



# **Потребителско ръководство**

**EB-W16**

**EH-TW550**



**EH-TW510**

# Означения, Използвани в Това Ръководство





## • Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## • Означения за обща информация

<b>Внимавайте</b>	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" <a href="#">стр.125</a>
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете <b>Яркост</b> от <b>Образ</b> . <b>Образ - Яркост</b>

## Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

### Въведение

#### Функции на Проектора ..... 7

Проектиране на реалистични 3D изображения	7
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	7
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	7
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението	7
Хоризонтална корекция (само за EH-TW550/EH-TW510)	7
Помощ при фокусиране (само за EB-W16)	8
Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)	8
Полезни функции за прожектиране на изображения	8
Увеличава проектираното съдържание за широк (WXGA) екран	8
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	8
Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи	8
Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)	9
Разширени функции за сигурност	9

#### Имена и функции на частите ..... 10

Изглед Отпред/Отгоре	10
Задно	11
Основа	13
Контролен панел	14
Дистанционно управление	15
Смяна на батериите на дистанционното управление	18
Работен обхват на дистанционното управление	19

### Подготовка на проектора

#### Монтиране на проектора ..... 21

Методи за Монтиране	21
Методи за монтиране	22

Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	22
---	----

#### Свързване на оборудване ..... 24

Свързване на компютър	24
Свързване на източници на изображение	25
Свързване на USB устройства	27
Свързване на външно оборудване (само за EB-W16)	28

### Основна употреба

#### Прожектиране на изображения ..... 30

От монтиране към прожектиране	30
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	31
Превключване към желания образ чрез дистанционното управление	32
Прожектиране с USB Display	32
Системни изисквания	32
Когато правите връзка за пръв път	33
Деинсталиране	34

#### Коригиране на прожектираните изображения ..... 36

Коригиране на трапецовидно изкривяване	36
Автоматично коригиране	36
Ръчно коригиране	37
Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)	40
Регулиране на размера на изображението	43
Регулиране на позицията на изображението	43
Регулиране на хоризонталното накланяне	43
Коригиране на фокуса	44
Регулиране на силата на звука	44
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	45
За EB-W16	45
За EH-TW550/EH-TW510	46
Настройка Авто ирис	46
Промяна на съотношението на проектираното изображение	47
Методи за превключване	47

Промяна на режима на съотношение	48
----------------------------------	----

## Полезни Функции

<b>Функции за прожектиране</b>	<b>51</b>
Проектиране на 3D изображения	51
Подготовка за гледане на 3D изображения	51
Гледане на 3D изображения	52
Зона за гледане на 3D изображения	54
Предупреждения относно гледането на 3D изображения	54
Проектиране без компютър (PC Free)	57
Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free	57
PC Free примери	58
PC Free работни методи	58
Проектиране на избрани изображения или филми	60
Проектира последователно файлове с изображения (Слайдшоу)	61
Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу	62
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)	63
Спиране на изображението (Пауза)	64
Функция Курсор (Курсор)	64
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	65
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	66
Запазване на потребителско лого	68
<b>Функции за Сигурност</b>	<b>70</b>
Управление на потребители (Защита с парола)	70
Видове Защита с парола	70
Настройване на Защита с парола	70
Въвеждане на парола	71
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	72
Заклучване против кражба	73
Монтиране на заключващ кабел	73
<b>Наблюдение и контролиране</b>	<b>74</b>
ESC/VP21 команди (само за EB-W16)	74
Преди да започнете	74

Списък с команди	74
Комуникационен протокол	75

## Меню Конфигурация

<b>Използване на Конфигурация</b>	<b>77</b>
<b>Списък на Функциите</b>	<b>78</b>
Таблица за меню Конфигурация	78
меню Образ	79
меню Сигнал	80
Меню Настройки	83
меню Допълнит.	84
Меню Инфо (Само за дисплей)	86
Меню Нулиране	87

## Отстраняване на проблеми

<b>Използване на помощ</b>	<b>89</b>
<b>Разрешаване на проблеми</b>	<b>91</b>
Разчитане на индикаторите	91
Когато индикаторите не помагат	95
Проблеми, свързани с образа	96
Не се появява образ	96
Не се показват движещи се образи	97
Проектирането спира автоматично	97
Появява се съобщението Не се поддържа	97
Появява се съобщението Няма сигнал	98
Не е възможно гледане на 3D изображения	98
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	99
В образа се появяват смущения или изкривяване	100
Курсорът на мишката трепти (само при прожектиране с USB Display)	101
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато	101
Цветове на образа са грешни	102

Образът изглежда по-тъмен . . . . .	102
Проблеми при започване на прожектиране . . . . .	103
Проекторът не се включва . . . . .	103
Други проблеми . . . . .	104
Не се чува звук или звукът е тих . . . . .	104
Дистанционното управление не работи . . . . .	104
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата . . . . .	105

## Поддръжка

<b>Почистване . . . . .</b>	<b>107</b>
Почистване на повърхността на проектора . . . . .	107
Почистване на Лещата . . . . .	107
Почистване на 3D очилата . . . . .	107
Почистване на въздушния филтър . . . . .	107
<b>Замяна на Консумативи . . . . .</b>	<b>109</b>
Смяна на лампата . . . . .	109
Период за смяна на лампата . . . . .	109
Как се сменя лампата . . . . .	109
Нулиране на часовете на лампата . . . . .	112
Смяна на въздушен филтър . . . . .	112
Период за смяна на въздушен филтър . . . . .	112
Как се сменя въздушния филтър . . . . .	112

## Приложения

<b>Допълнителни Аксесоари и Консумативи . . . . .</b>	<b>115</b>
Допълнителни аксесоари . . . . .	115
Консумативи . . . . .	116
<b>Размер на екрана и Разстояние за проектиране . . . . .</b>	<b>117</b>
Разстояние за проектиране за EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 . . . . .	117
<b>Поддържани Монитори и дисплеи . . . . .</b>	<b>119</b>
Поддържана разделителна способност . . . . .	119

Компютърни сигнали (аналогов RGB) . . . . .	119
Видео компонент . . . . .	119
Съставно видео . . . . .	119
Входен сигнал от HDMI порта . . . . .	119
3D входен сигнал . . . . .	120

## Спецификации . . . . . 121

Общи Спецификации на Проектора . . . . .	121
--	-----

## Външен вид . . . . . 124

## Речник . . . . . 125

## Общи бележки . . . . . 127

За нотациите . . . . .	127
Търговски марки и авторски права . . . . .	128

## Индекс . . . . . 129



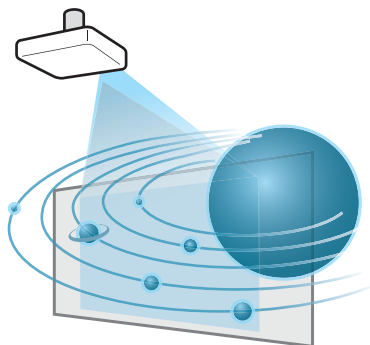
# Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

## Проектиране на реалистични 3D изображения

Проектирайте зашеметяващо 3D съдържание от носители като 3D Blu-ray дискове или 3D игри. Необходими са Ви допълнителните активни 3D очила (ELPGS03), за да гледате 3D изображения.

☛ "Проектиране на 3D изображения" [стр.51](#)



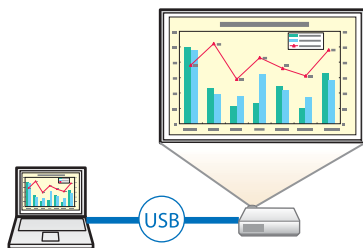
## Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.

## Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

☛ "Проектиране с USB Display" [стр.32](#)

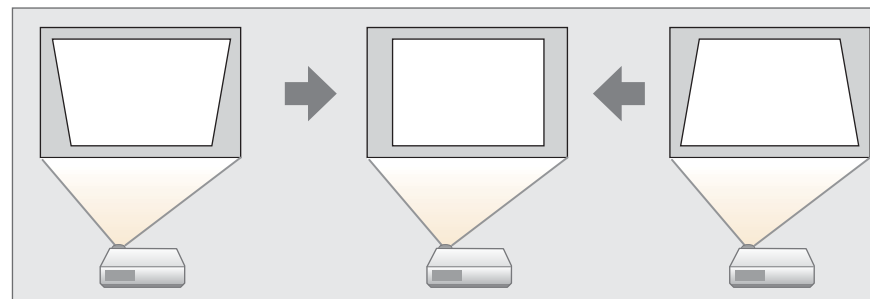


## Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението

Този проектор автоматично коригира вертикалното или трапецовидно изкривяване, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

За EH-TW550/EH-TW510 се коригира само вертикалното изкривяване на образа.

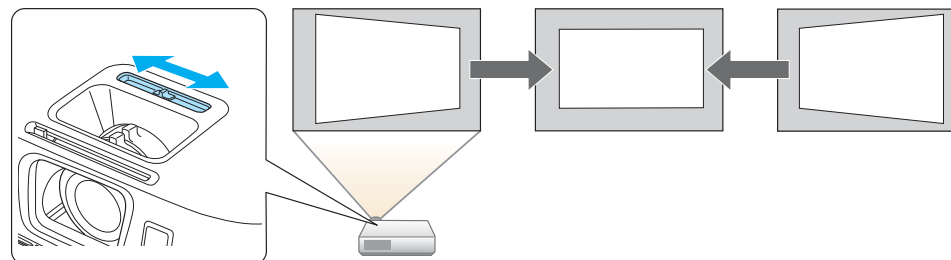
☛ "Автоматично коригиране" [стр.36](#)



## Хоризонтална корекция (само за EH-TW550/EH-TW510)

Тази функция позволява бързо да коригирате хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. Това е полезно, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.37](#)



## Помощ при фокусиране (само за EB-W16)

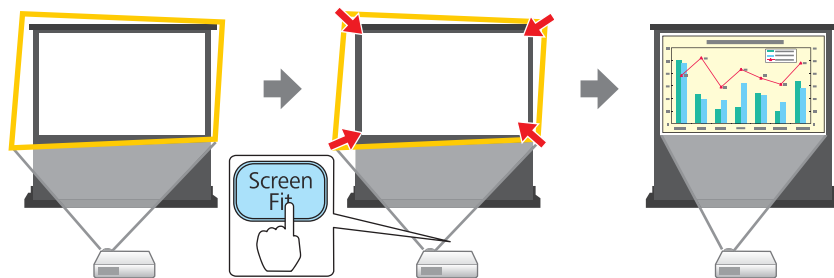
Проекторът има вградена функция за помощ за по-точни настройки на фокуса.

☛ "Коригиране на фокуса" [стр.44](#)

## Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)

Чрез натискане на бутона [Screen Fit] можете автоматично да коригирате прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана чрез коригиране на евентуална деформация на изображението.

☛ "Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)" [стр.40](#)

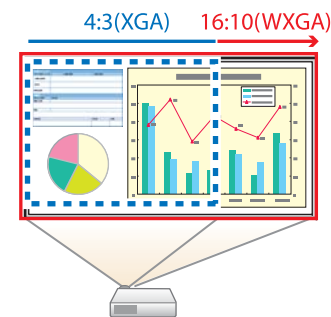


## Полезни функции за прожектиране на изображения

### Увеличава прожектираното съдържание за широк (WXGA) екран

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" [стр.47](#)



### Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалец по време на презентации или като мишка за компютъра.

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.64](#)

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.65](#)

☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.66](#)

### Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи. Фокусирането на образа се

коригира автоматично чрез функцията за автоматично фокусиране. Освен това можете да увеличавате изображения чрез дигитално увеличение.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.115](#)

### Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да прожектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като филми и изображения.

☛ "Прожектиране без компютър (PC Free)" [стр.57](#)

### Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**  
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.70](#)

- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите неправомерно промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.72](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

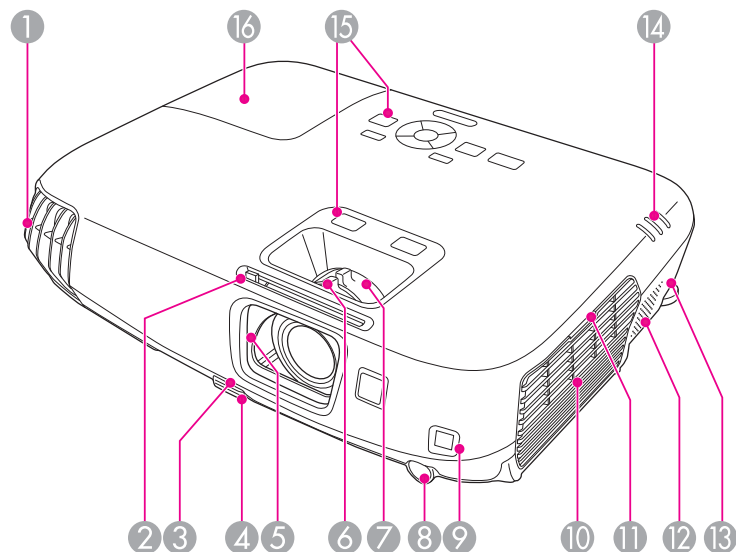
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

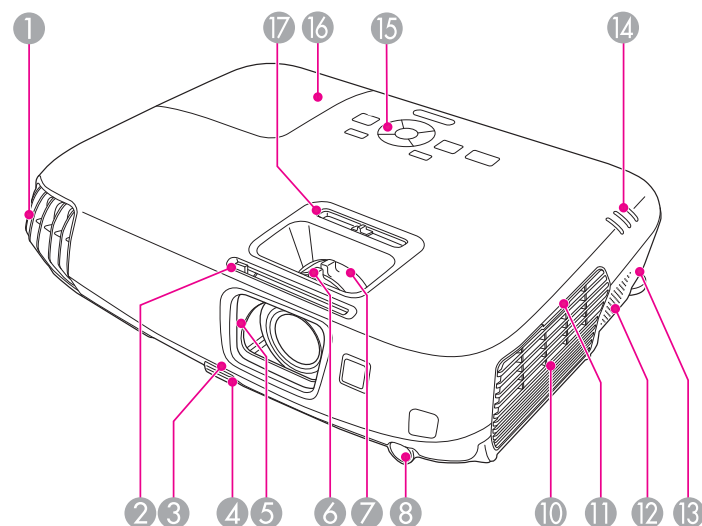
☛ "Заклучване против кражба" [стр.73](#)


## Изглед Отпред/Отгоре

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



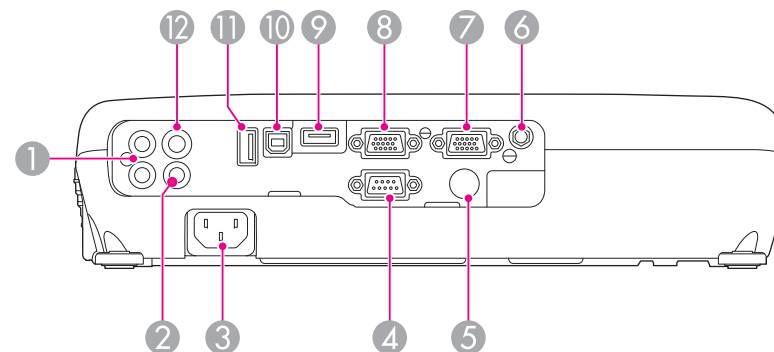
Име	Функция
1 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.  <div>  <b>Внимание</b>  Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти. </div>
2 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затворите A/V плъзгача за заглушаване.

Име	Функция
③ Лостче за регулиране на крака	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.43</a>
④ Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.43</a>
⑤ A/V плъзгач за заглушаване	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.63</a>
⑥ Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.44</a>
⑦ Пръстен за приближение	Регулира размера на изображението. ☛ "Регулиране на размера на изображението" <a href="#">стр.43</a>
⑧ Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑨ Сензор (само за EB-W16)	Сензор за детекция на рамката на екрана.
⑩ Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.107</a>
⑪ Област на капака на въздушния филтър	Поставете си пръста, за да отворите капака на въздушния филтър. ☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.112</a>
⑫ Високоговорител	Извежда звук.

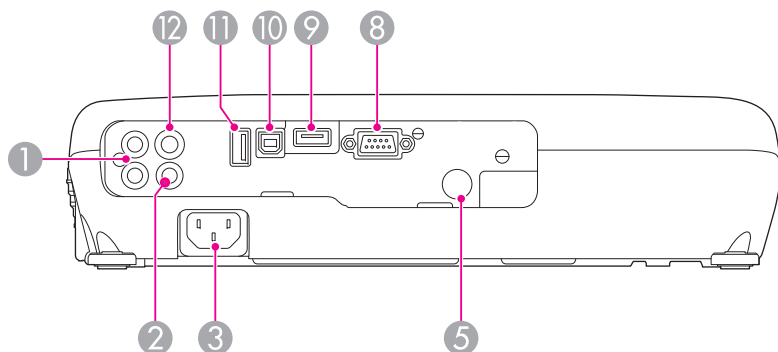
Име	Функция
⑬ Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" <a href="#">стр.73</a>
⑭ Индикатори	Посочва състоянието на проектора. ☛ "Разчитане на индикаторите" <a href="#">стр.91</a>
⑮ Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" <a href="#">стр.14</a>
⑯ Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.109</a>
⑰ Хоризонтална корекция (само за EH-TW550/EH-TW510)	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.37</a>

## Задно


EB-W16



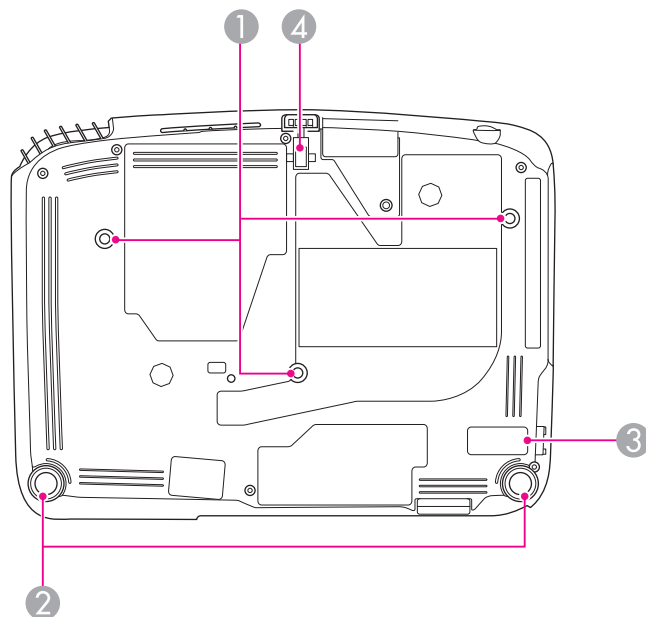
## EH-TW550/EH-TW510



Име	Функция
1 Порт Audio-L/R	Вкарва звук от оборудване, свързано с порта Computer, порта S-Video или порта Video.
2 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
3 Вход за захранването	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
4 RS-232C порт (само за EB-W16)	Когато управлявате устройството от компютър, свържете го към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "ESC/VP21 команди (само за EB-W16)" <a href="#">стр.74</a>
5 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
6 Audio Out порт (само за EB-W16)	Извежда звук от текущо прожектирания образ към външен високоговорител.

Име	Функция
7 Monitor Out/Computer2 порт (само за EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.</li> <li>Когато портът <b>Изход за монитор</b> е <b>Компютър2</b> от меню Конфигурация, се вкарват сигнали с изображения от компютъра и компонентни видео сигнали от други видео източници.</li> </ul>
8 Computer1 или Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
9 HDMI порт	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с <a href="#">HDCP</a>  . ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a>
10 USB(ТипеB) порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел и проектира изображения от компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.32</a></li> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul>
11 USB(ТипеA) порт	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира филми или изображения, като използва PC Free. ☛ "Прожектиране без компютър (PC Free)" <a href="#">стр.57</a></li> <li>Свързва допълнителната камера за документи.</li> </ul>
12 S-Video порт	Вкарва S-Video сигнал от видео източници.

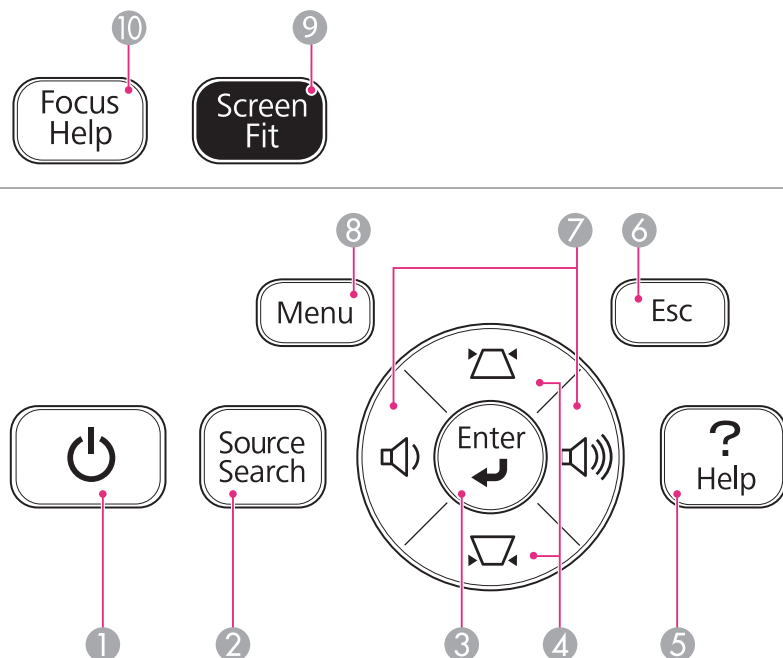
## Основа



Име	Функция
① Точки за фиксиране към таван (три точки)	<p>Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачате проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" <a href="#">стр.21</a></p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.115</a></p>
② Задни крачета	<p>Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.</p> <p>☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" <a href="#">стр.43</a></p>
③ Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.73</a></p>

Име	Функция
④ Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.43</a></p>

## Контролен панел

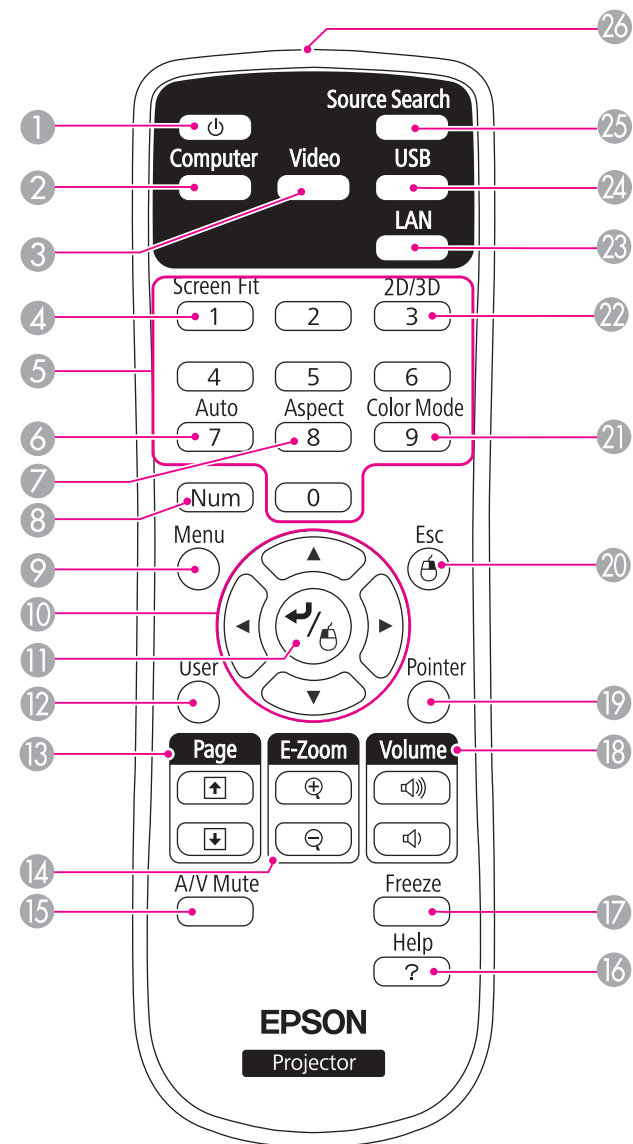


Име	Функция
1 <b>Бутони [⏻]</b>	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
2 <b>Бутон [Source Search]</b>	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>

Име	Функция
3 <b>Бутон [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.</li> <li>Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.</li> </ul>
4 <b>Бутони [↶][↷]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показва екрана за корекция, който Ви позволява да коригирате изкривяването на образа по хоризонтала и вертикала. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.37</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a> ☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.89</a></li> </ul>
5 <b>Бутон [Help]</b>	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.89</a>
6 <b>Бутон [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>

Име	Функция
7 [F1][F2] бутони	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулира силата на звука на високоговорителя.</li> <li>[F2] Увеличава силата на звука.</li> <li>[F1] Намалява силата на звука.</li> <li>☞ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.44</a></li> <li>Коригира изкривяването по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ.</li> <li>☞ "Х/В-ключ" <a href="#">стр.37</a></li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности.</li> <li>☞ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></li> <li>☞ "Използване на помощ" <a href="#">стр.89</a></li> </ul>
8 Бутон [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <p>☞ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></p>
9 [Screen Fit] бутон (само за EB-W16)	<p>Коригира прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана.</p> <p>☞ "Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)" <a href="#">стр.40</a></p> <p>Бутонът не е активен, когато проекторът е окачен на таван.</p>
10 [Focus Help] бутон (само за EB-W16)	<p>Отваря диалог, който предоставя съдействие за настройка на фокуса.</p> <p>☞ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.44</a></p>

## Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
2 Бутон [Computer]	Променя на изображения от Computer порта.
3 Бутон [Video]	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете S-Video, Video и HDMI.
4 Бутон [Screen Fit]	Коригира прожектираното изображение, така че да пасне на рамката на екрана. ☛ "Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)" <a href="#">стр.40</a> Този бутон не е активиран за EH-TW550/EH-TW510 или когато проекторът е окачен на тавана.
5 Цифрови бутони	Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.70</a>
6 Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
7 Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.47</a>
8 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" <a href="#">стр.70</a>
9 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a>

Име	Функция
10 Бутони [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></li> <li>Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul>
11 Бутон [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></li> <li>Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul>
12 Бутон [User]	Изберете кой да е често използван елемент от шестте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на [User] бутон се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" <a href="#">стр.83</a>

Име	Функция
13 <b>Бутони [Page]</b> [↑][↓]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>"Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.32</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишен/следващ екран.</p>
14 <b>Бутони [E-Zoom]</b> [+][−]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p>☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.65</a></p>
15 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включва и изключва видеото и аудиото. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.63</a></li> </ul> </li> <li>Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди.  <b>Предно ↔ Предно/Таван</b>  <b>Задно ↔ Задно/Таван</b> </li> </ul>
16 <b>Бутон [Help]</b>	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.89</a></p>
17 <b>Бутон [Freeze]</b>	<p>Паузира или продължава образа.</p> <p>☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.64</a></p>
18 <b>Бутони [Volume]</b> [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука.  [⏭] Увеличава силата на звука.</p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.44</a></p>

Име	Функция
19 <b>Бутон [Pointer]</b>	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.64</a></p>
20 <b>Бутон [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.77</a></li> </ul> </li> <li>Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.66</a></li> </ul> </li> </ul>
21 <b>Бутон [Color Mode]</b>	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <p>☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.45</a></p>
22 <b>[2D/3D] бутон</b>	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, режимът се сменя на 2D или 3D. Сменете на 3D режим при 3D входен сигнал. Ако се вкарва 3D сигнал, но сте в 2D режим, изображението ще бъде проектирано в 2D.</p>
23 <b>Бутон [LAN]</b>	<p>Не може да се използва на проектора.</p>
24 <b>Бутон [USB]</b>	<p>При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Образи от устройството, свързано към порта USB(TypeA).</li> </ul>
25 <b>Бутон [Source Search]</b>	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a></p>

Име	Функция
26 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

### Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

#### Внимавайте

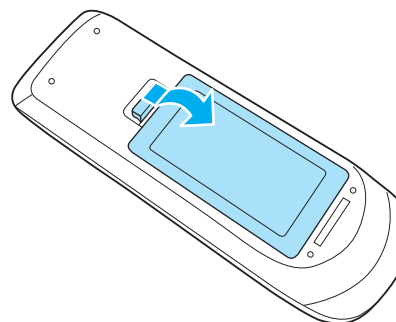
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

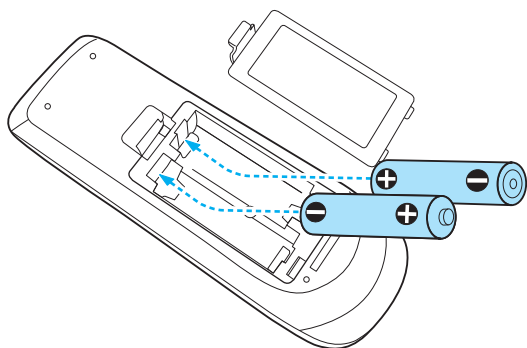
**1**

Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.

**2**

Сменете старите батерии с нови.



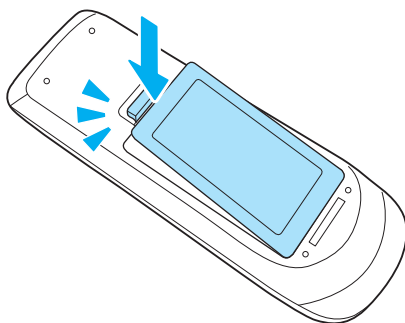
## Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

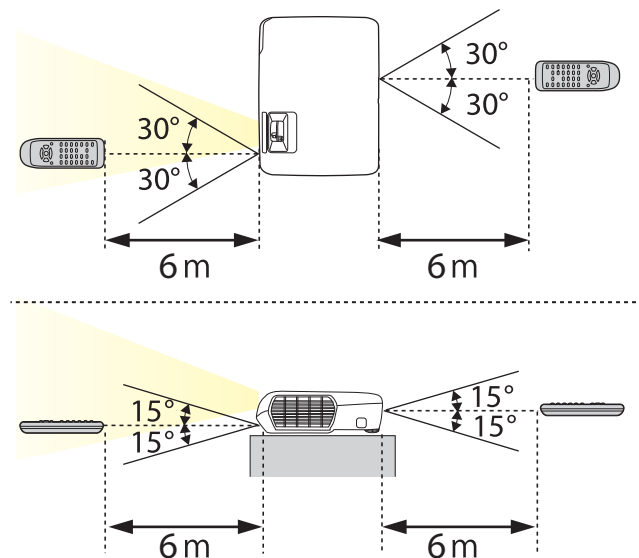
**3**

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



## Работен обхват на дистанционното управление





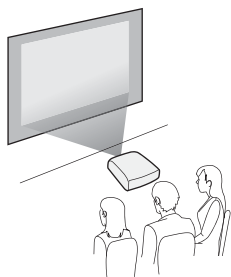
## Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

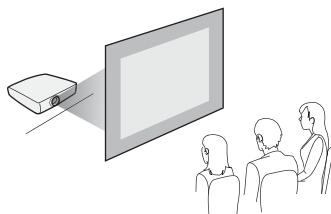
## Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

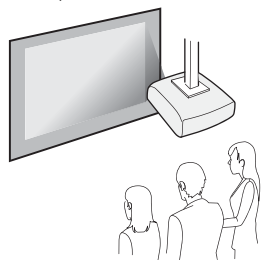
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



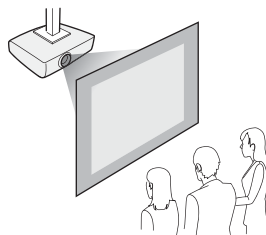
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране на Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране на Задно/Таван)



## Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.  
Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

## Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.  
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.115](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.  
☛ **Допълнит.** - **Проектиране** [стр.84](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

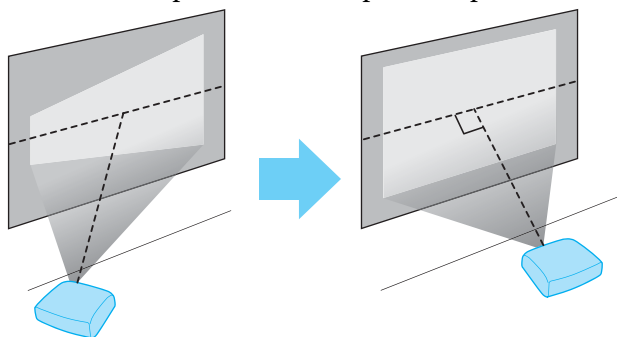
**Предно ↔ Предно/Таван**

**Задно ↔ Задно/Таван**

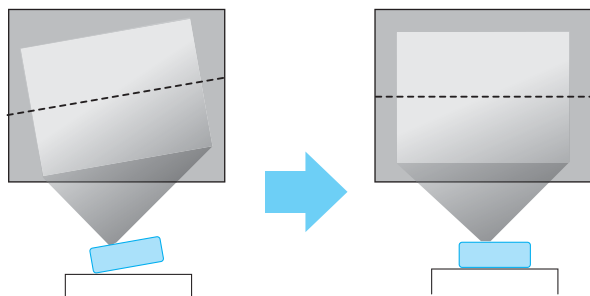
## Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.  
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на прожектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност.  
Ако проекторът е наклонен, прожектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.  
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.43](#)  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)

## Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране

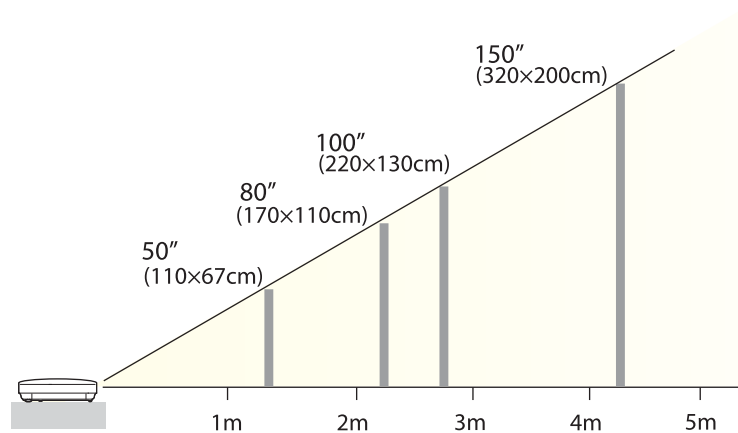
Прожекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при прожектиране.

- ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" [стр.117](#)



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, прожектираното изображение може да се смали.

Размер на екрана 16:10



Илюстрациите се отнасят до EB-W16.

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

## Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

**1 Когато използвате предоставения или достъпния в търговската мрежа компютърен кабел**

Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра към порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

**2 Когато използвате предоставения USB кабел или USB кабел, достъпен в търговската мрежа**

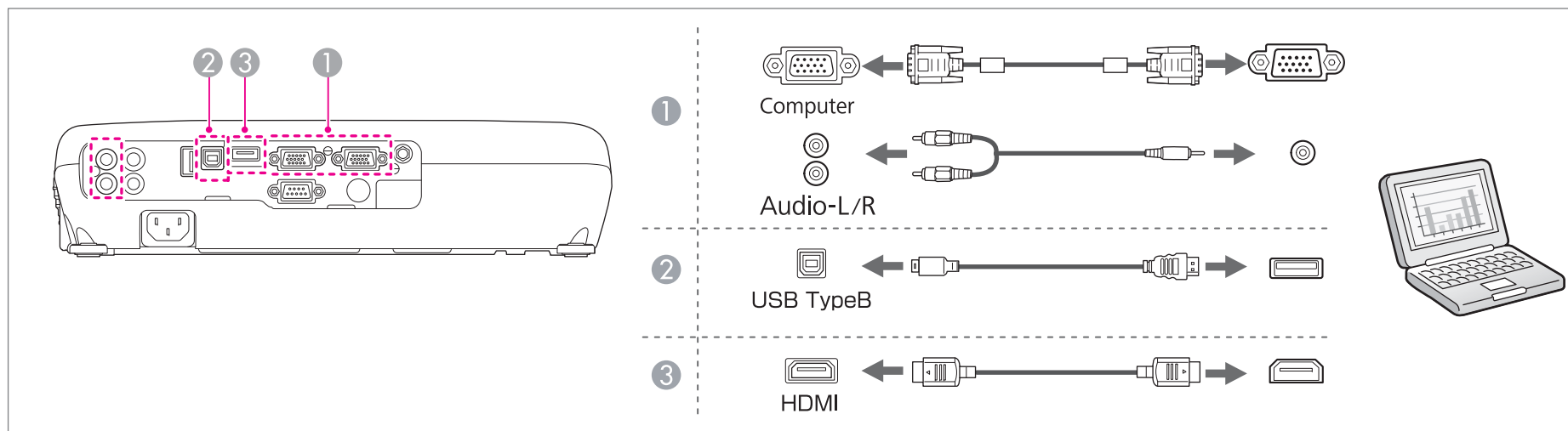
Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

**3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI порта на проектора.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.





- Когато проектирате изображение от компютър, свързан с Monitor Out/Computer2 порт, задайте **Порт изход монитор** на **Компютър2** от менюто Конфигурация. (само за EB-W16)
  - ☛ **Допълнит. - Операция - Порт изход монитор** [стр.84](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.
  - ☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.32](#)

## Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

### 1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Можете също така да свържете S-Video изхода на видео оборудването към S-Video порта на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

### 2 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.115](#)

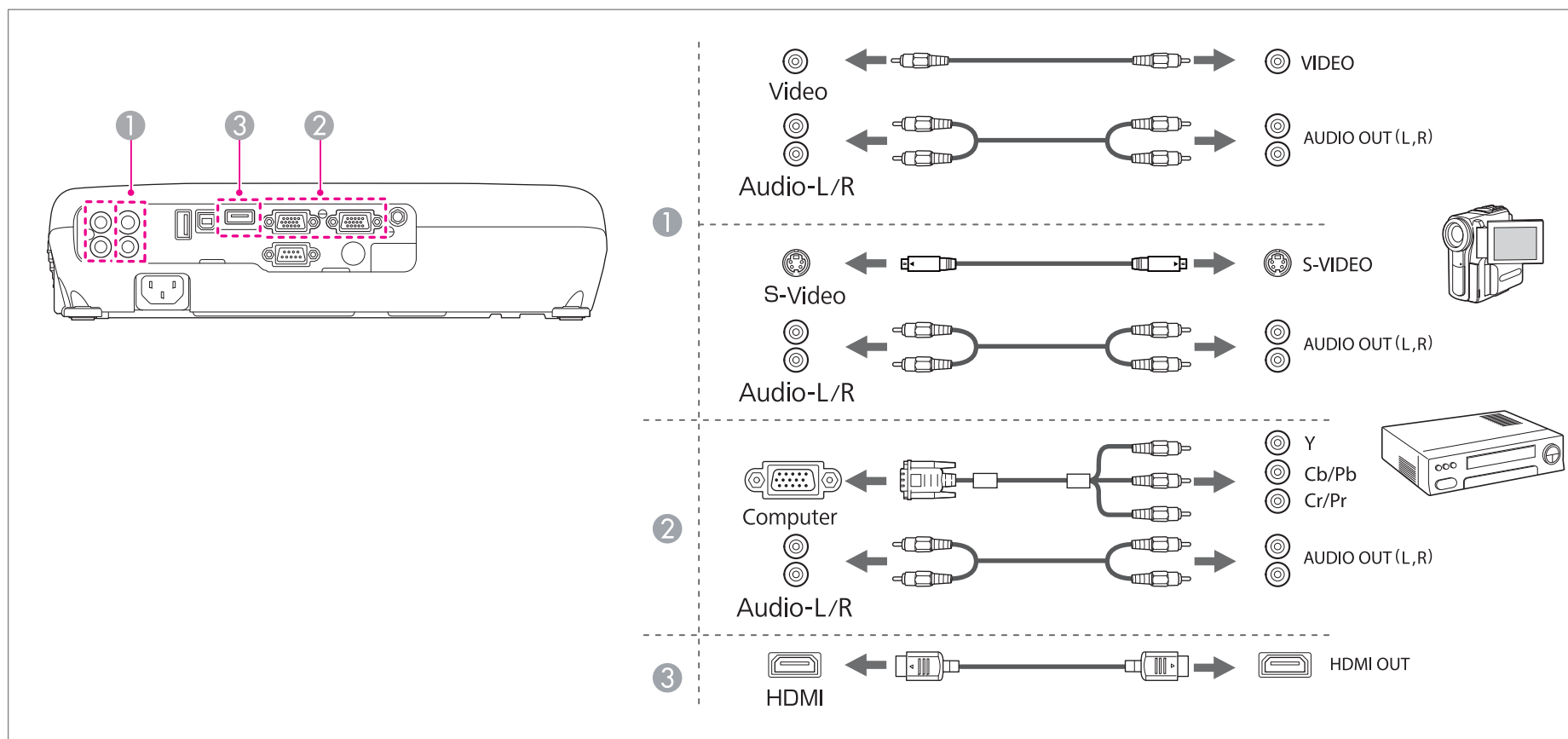
Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

### 3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора.

Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



## Внимавайте

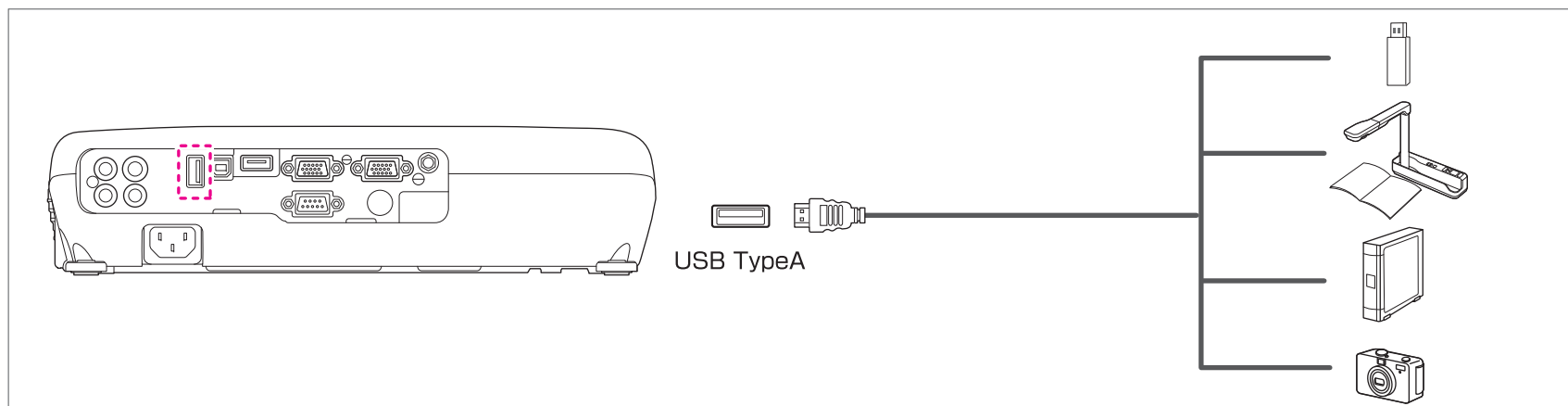
- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика “Без съпротивление”.

## Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства като допълнителната камера за документи, USB памет и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към порта USB(TypeA) на проектора.



Когато USB устройството е свързано, вие можете да прожектирате файлове с изображения от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "PC Free примери" [стр.58](#)

### Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако дължината на кабела надвишава 3 м, PC Free може да не функционира правилно.

### Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Свързване на външно оборудване (само за EB-W16)

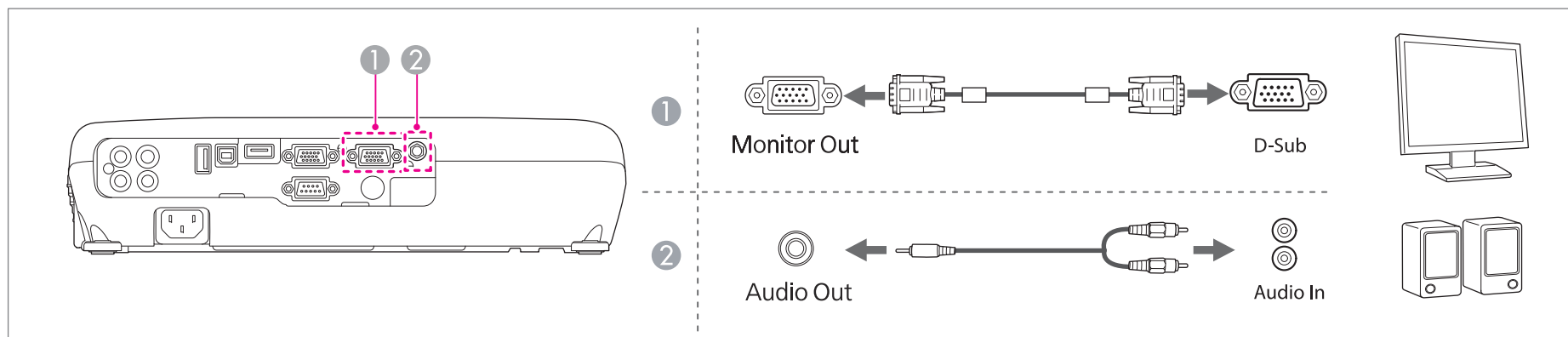
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

### 1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out/Computer2 на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

### 2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



- Когато извеждате изображения към външен монитор, задайте **Порт изход монитор** на **Изход за монитор** от меню Конфигурация.

☛ **Допълнит. - Операция - Порт изход монитор** [стр.84](#)

- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да извеждате изображения на външен монитор, дори ако проекторът е в режим на готовност.

☛ **Допълнит. - Настр при стендбай - Режим готовност** [стр.84](#)

- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, като Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

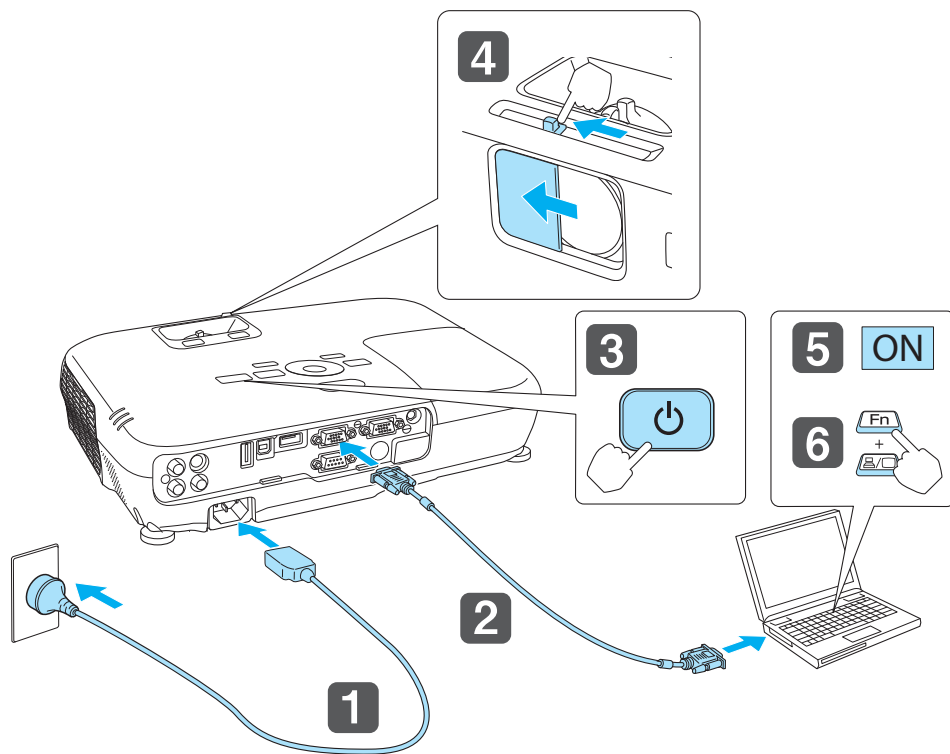


## Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

## От монитране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.




- 1** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.
- 2** Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.
- 3** Включете проектора.
- 4** Отворете A/V плъзгача за заглушаване.

**5** Включете компютъра си.

**6** Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.
- Когато изключвате проектора, натиснете два пъти бутона [P].

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
  - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
  - ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)



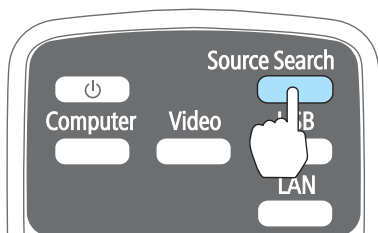
След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

- ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.36](#)
- ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.44](#)

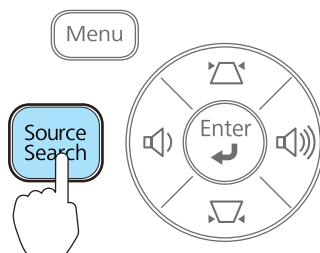
## Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



\*Компютър2 е достъпен, само когато **Порт изход монитор** е зададен на **Компютър2** от менюто Конфигурация. (само за EB-W16)

Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.

[Търсене на източник]

	Статус на сигнал
Компютър1	Изкл.
Компютър2	Изкл.
S-Video	Изкл.
Видео	Изкл.
HDMI	Изкл.
USB Display	Изкл.
USB	Изкл.

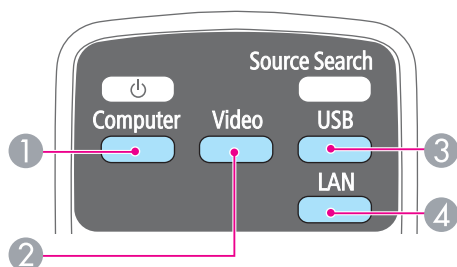
· Вкл. източник на изображение.  
· Натиснете , за да изберете източника.

[] :Избор [] :Въвеждане [Esc] :Изход

## Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- 1 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - Computer1 или Computer порт
  - Monitor Out/Computer2 порт (само за EB-W16)
- 2 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - S-Video порт
  - Video порт
  - Порт HDMI
- 3 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - USB Display
  - PC Free
  - Камера за документи
- 4 Не може да се използва на проектора.

## Прожектиране с USB Display

Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него.

Можете да прожектирате изображения и да изпращате аудио с помощта на един USB кабел.

## Системни изисквания

За допълнителна информация относно най-новите поддържани операционни системи, свържете се с нашата уеб страница или със сервизен център.

<http://www.epson.com/>

[Списък с контакти за проектор Epson](#)

### За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия

	Windows 7	Ultimate, 32-/64-битова версия Enterprise, 32-/64-битова версия Professional, 32-/64-битова версия Home Premium, 32-/64-битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
<b>Количество памет</b>	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
<b>Твърд диск пространство</b>	20 MB или повече	
<b>Дисплей</b>	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

\*1 Само за Service Pack 4

## За Mac OS X

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit	
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз	
<b>Количество памет</b>	512 MB или повече	
<b>Твърд диск пространство</b>	20 MB или повече	
<b>Дисплей</b>	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

## Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и Mac OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.

### За Windows

**1**

Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

### За Windows 2000

Кликнете два пъти върху **Computer**, **EPSON PJ\_UD**, а след това върху **EMP\_UDSE.EXE**.

### За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

### За Windows Vista/Windows 7

Когато се покаже диалоговият прозорец, кликнете върху **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.


## 3 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

## 4 Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **My Computer - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** на вашия компютър.
  - Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
  - Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.
- За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.
-  [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### За Mac OS X

## 1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB(TypeB) на проектора чрез USB кабел.

Папката Настройка на USB Display е показана в Детектор.

## 2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.

## 3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

## 4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

Въведете администраторската парола и започнете инсталирането. След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock (Док) и лентата с меню.

## 5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

## 6 Когато свършите прожекцията, изберете **Откачи** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с меню или Док и след това премахнете USB кабела.



- Ако папката USB Display настройка не се покаже автоматично в Finder, кликнете два пъти върху **EPSON PJ\_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock (Док).
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

### Деинсталиране

#### За Windows 2000

## 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.

- 2** Кликнете два пъти върху **Добавяне/Премахване на програми**.
- 3** Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4** Изберете **Epson USB Display** и кликнете върху **Промени/Премахване**.

### За Windows XP

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

### За Windows Vista/Windows 7

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

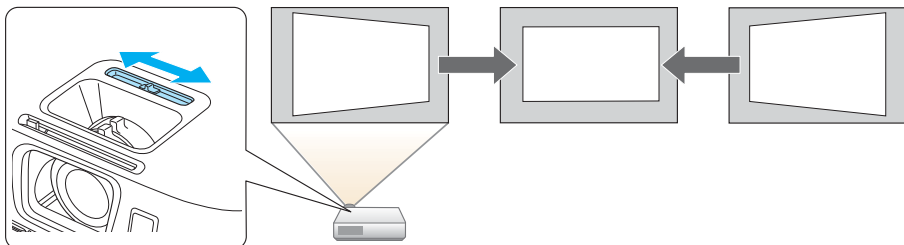
### За Mac OS X

- 1** Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.
- 2** Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

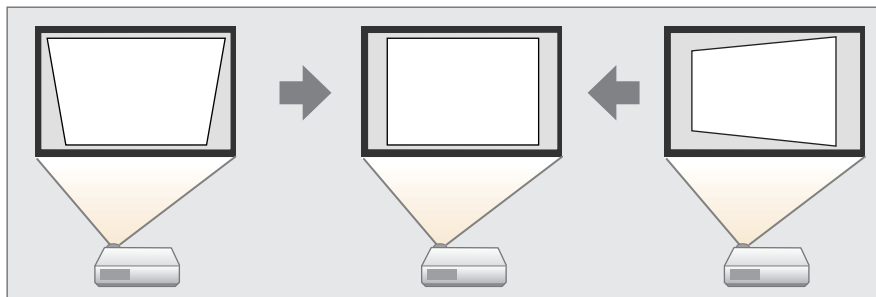
## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

- Автоматично коригиране
  - Авто X/B-ключ (само за EB-W16)
  - Авто B-ключ (само за EH-TW550/EH-TW510)
- Ръчна корекция (Хор.корекция) (само за EH-TW550/EH-TW510)  
Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за хоризонтална корекция.

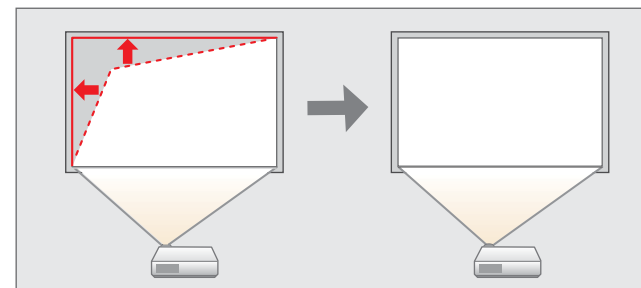


- Ръчно коригиране (X/B-ключ)  
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

## Автоматично коригиране

Авто X/B-ключ (само за EB-W16)

Когато проекторът установи някакво движение, например когато го местите или наклоняте, той автоматично коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала и вертикала. Тази функция се нарича Авто X/B-ключ.

Когато проекторът бъде преместван или наклоняван, той показва екран за настройка и автоматично коригира проектираното изображение.

Може да използвате Авто X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при изброените по-долу условия.

Ъгъл на корекция: прикл. 20° надясно и наляво/прикл. 30° нагоре и надолу



- Авто X/B-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от меню Конфигурация.
- ☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.84](#)
- Ако не желаете да използвате функцията Авто X/B-ключ на трапецовидното изкривяване, задайте **Авто X/B-ключ** на **Изкл.**
- ☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ - Авто X/B-ключ** [стр.83](#)

## Авто В-ключ (само за EH-TW550/EH-TW510)

За EH-TW550/EH-TW510 автоматично се коригира само вертикалното изкривяване на образа. Използвайте хоризонталната корекция за коригиране на хоризонталното изкривяване.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прикл. 30° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
- ☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.84](#)
- Ако не желаете да разрешите Авто В-Корекция, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
- ☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ - Авто В-ключ** [стр.83](#)

## Ръчно коригиране

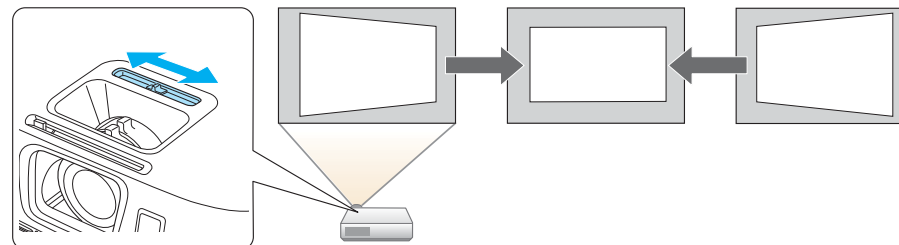
Може да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прикл. 30° надясно и наляво/прикл. 30° нагоре и надолу

## Хор.корекция (само за EH-TW550/EH-TW510)

Преместете хоризонталната корекция надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.



- Когато използвате хоризонталната корекция, задайте **Хор.корекция** на **Вкл.**
- ☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ - Хор.корекция** [стр.83](#)
- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с X/B-ключ.

## X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

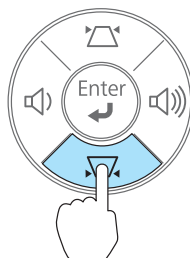
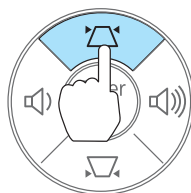
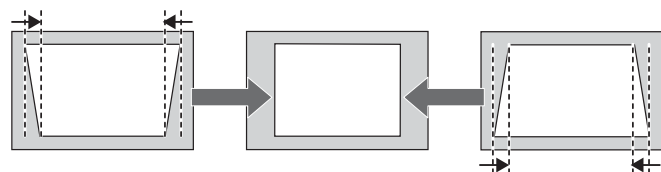
**1**

Когато проектирате, натиснете бутона [↶] или [↷] на контролния панел, за да се покаже екранът Ключ.

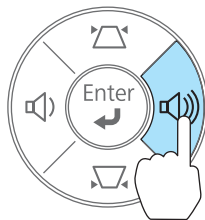
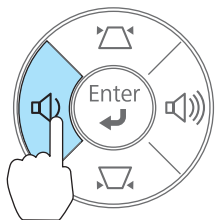
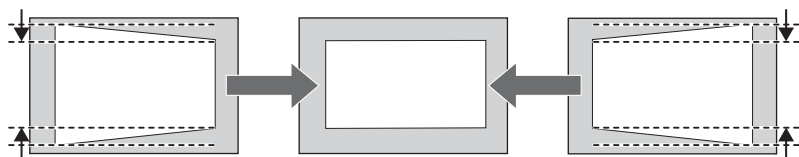


- 2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↶] или [↷], за да коригирате вертикалното трапецовидно изкривяване.



Натискайте бутона [↶] или [↷], за да коригирате хоризонталното трапецовидно изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация.

☛ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.77](#)

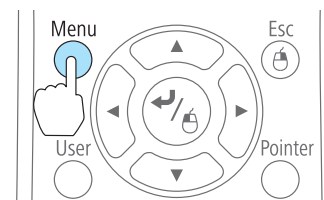
## Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

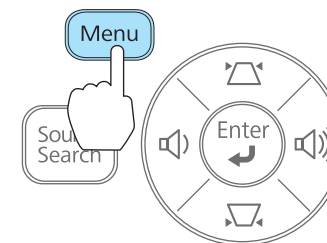
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.77](#)

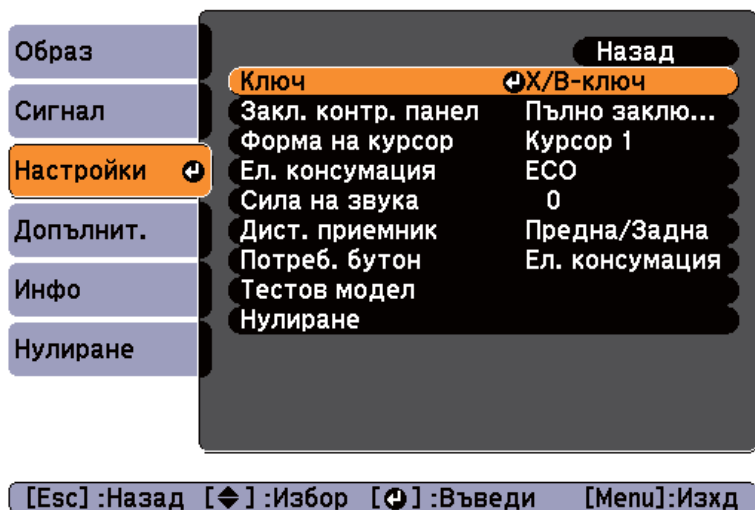
Използване на дистанционното управление



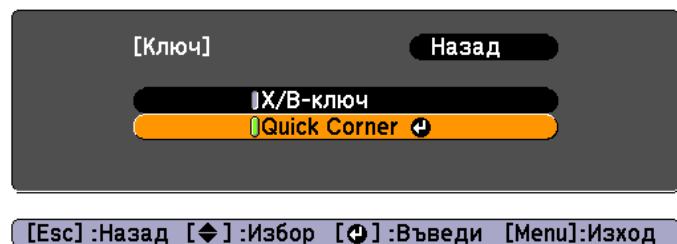
Използване на контролния панел



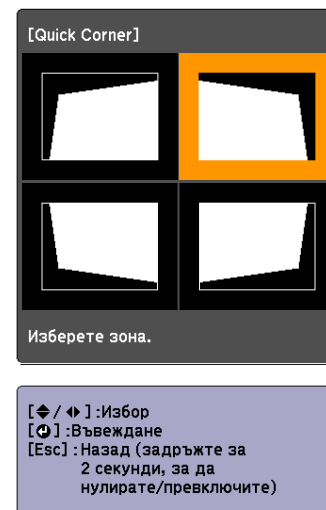
- 2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



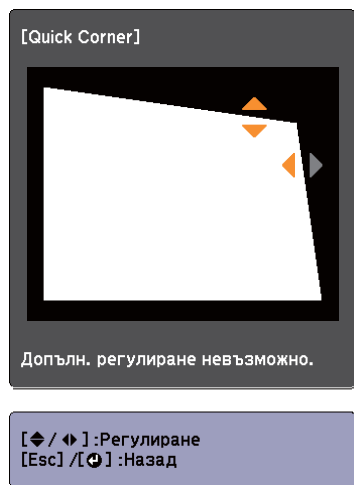
- 3** Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [**<**].



- 4** С помощта на бутоните [**<**], [**>**], [**<**] и [**>**] на дистанционното управление или бутоните [**<**], [**>**], [**<**] и [**>**] на контролния панел изберете ъгъла, който желаете да коригирате, и натиснете бутона [**<**].



- 5** С помощта на бутоните [**<**], [**>**], [**<**] и [**>**] на дистанционното управление или бутоните [**<**], [**>**], [**<**] и [**>**] на контролния панел коригирайте позицията на ъгъла.
- Когато натиснете бутона [**<**], се показва екранът, показан в стъпка 4, който ви дава възможност да изберете подлежащата на корекция зона.
- Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

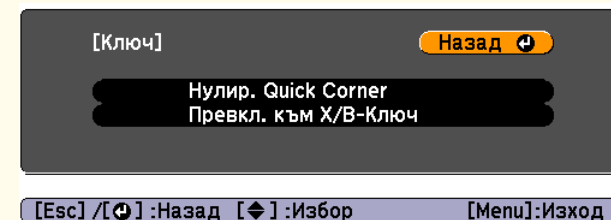
- 7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [↶] или [↷] на контролния панел. Ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция на трапецовидното изкривяване, сменете **Ключ** на **Х/В-ключ**, като използвате бутона [↶] или [↷] на контролния панел.

☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ** [стр.83](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



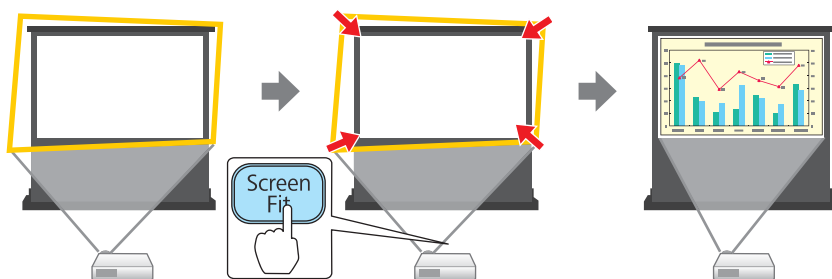
**Нулир. Quick Corner:** Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

**Превкл. към Х/В-Ключ:** Превключва метода за коригиране на Х/В-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.83](#)

## Автоматично настройване за побиране в рамките на екрана (Screen Fit) (само за EB-W16)

Screen Fit (вместване в екрана) е функция, която коригира проектирания образ така, че да се вмести в рамката (границите) на екрана, бялата дъска и други подобни. Когато натиснете бутона [Screen Fit], на дистанционното управление или на контролния панел, проектираното изображение се регулира, така че да се побере в рамката на екрана, като същевременно се извършват корекции на трапецовидното изкривяване.

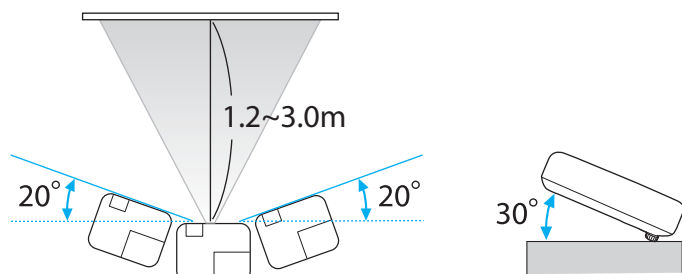


Може да използвате Screen Fit (вместване в екрана) за коригиране на проектираното изображение при следващите по-долу условия.

Размер на екрана: по-малък или равен на 100" (254 см)

Разстояние между проектора и екрана: пригл. 1,2 до 3,0 м

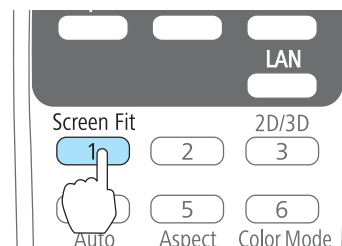
Ъгъл на корекция: пригл. 20° надясно и наляво/пригл. 30° нагоре и надолу



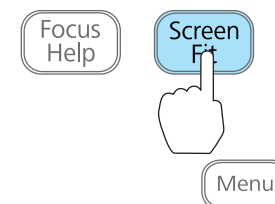
- Проектираното изображение не може да бъде коригирано правилно, ако този диапазон бъде надвишен. Тогава коригирайте проектирания образ ръчно.
- Screen Fit не функционира, когато проекторът е окачен на таван. Тогава коригирайте проектирания образ ръчно.

- 1 Натиснете бутона [Screen Fit] на дистанционното управление или на контролния панел по време на проекция.

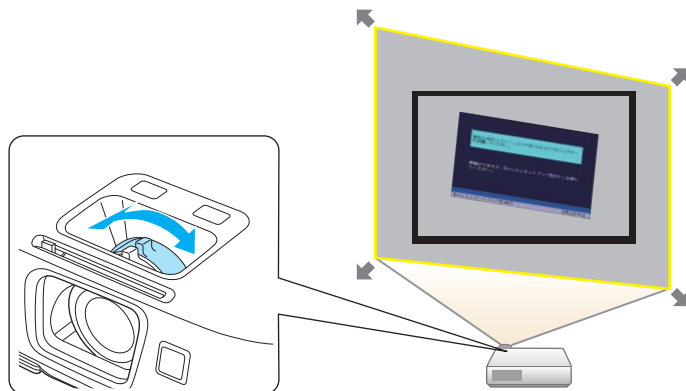
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



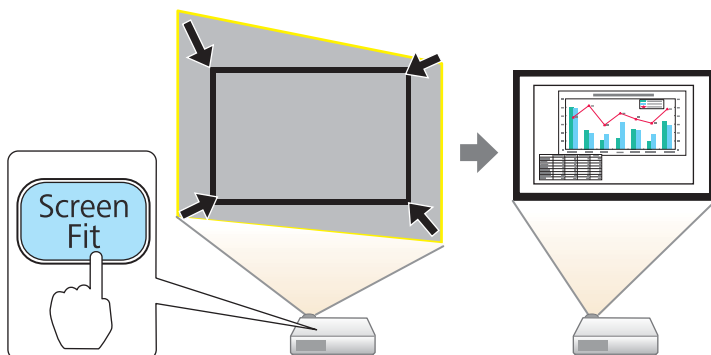
- 2** Завъртете пръстена за увеличение така, че жълтата рамка да е по-голяма от рамката на екрана, както е показано по-долу. Поставете черната кутия за съобщения в центъра на екрана.



Ако жълтата рамка е все още в рамката на екрана, дори след като сте завъртали пръстена за увеличение до максималния размер, опитайте да преместите проектора по-далеч от екрана.

- 3** Натиснете бутона [Screen Fit] или бутона [↶].

След като се появи екранът за регулиране, прожектираният образ се коригира според съотношението на картината на изведения образ.



След като се появи екранът за регулиране, не местете проектора и не блокирайте образа. В противен случай прожектираният образ няма да се коригира правилно.

- 4** След като коригирането приключи, ще се появи следното съобщение. За да излезете от менюто за коригиране и да изчистите съобщението, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел. За по-фини настройки след първоначалната корекция, натиснете бутоните [↵][↶] на контролния панел.

Резултатът от настройката може да се регулира чрез [↵] на главния контролен панел.

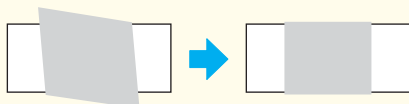
Ако не бъде извършена никаква операция, съобщението се затваря след около седем секунди.

След изпълнение на функцията за вместване в екрана Screen Fit, функцията за коригиране на трапецовидното изкривяване **Ключ** от меню Конфигурация е зададено на **Quick Corner** (вместване чрез корекция на отделен ъгъл). След това, когато регулирате прожектираното изображение чрез бутоните [↵][↶] на контролния панел, устройствата се правят чрез използване на Quick Corner.

☞ "Ръчно коригиране" [стр.37](#)



- Когато Screen Fit установи повече от две страни на рамката в зоната за проектиране, регулира изображението така, че да се вмести в установената рамка. Например, когато проектирате върху широк екран в малка стая, можете да коригирате, като напаснете горната и долната страна на екрана към зоната за проектиране.

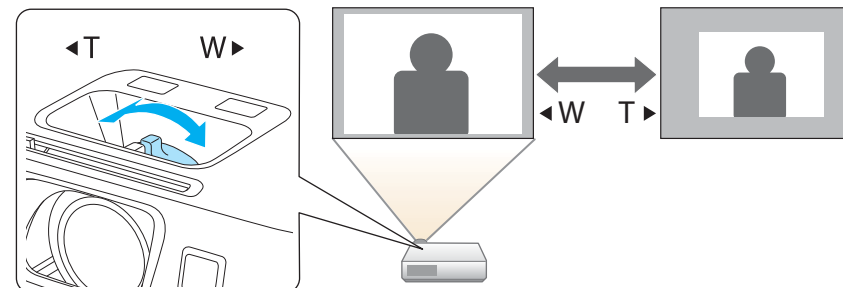


- Screen Fit може да не функционира правилно в тъмни помещения, като например помещения с изключено осветление. При такава ситуация се опитайте да изпълните функцията Screen Fit отново след включване на осветлението.
- Тъй като Screen Fit се основава на датчик, може да не функционира правилно в зависимост от състоянието на проекционния екран (дали е изкривен, структуриран и т.н.) или дали помещението е отворено за дневна светлина. В такъв случай ще трябва да извършите регулирането ръчно.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.37](#)

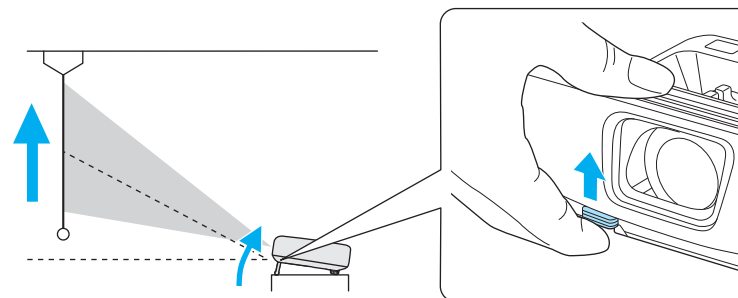
## Регулиране на размера на изображението

Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на проектираното изображение.



## Регулиране на позицията на изображението

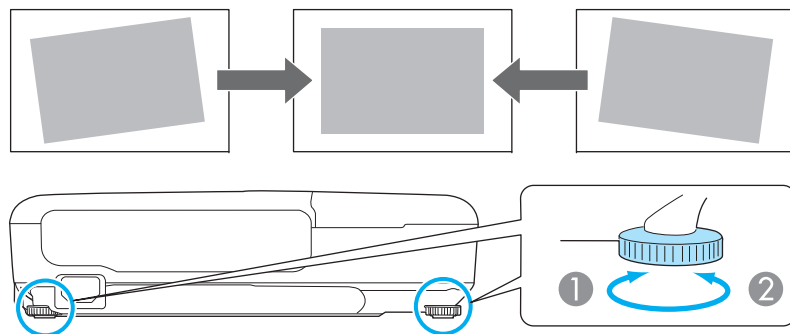
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да удължите предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 11 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

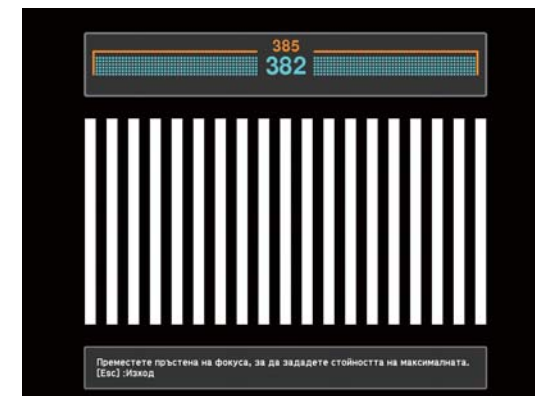
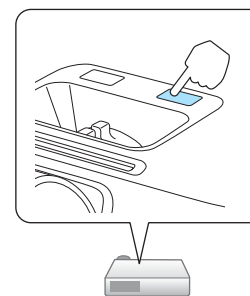
## Регулиране на хоризонталното накланяне

Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



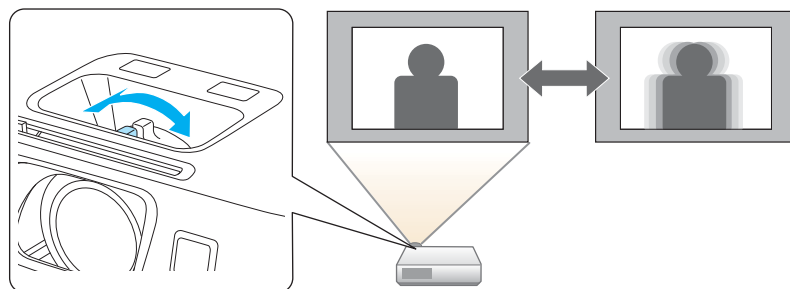
- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

докато зеленото число не се приближи до оранжевото. Оранжевото число показва максималната стойност, която може да бъде измерена.



## Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.



ЕВ-W16 има вградена функция за помощ за по-точни настройки на фокуса.

Натиснете бутона [Focus Help] на контролния панел, за да се покаже диалогът за настройка на фокуса. Регулирайте пръстена за фокусиране

Може да използвате софтуерната помощ за фокусиране за коригиране на проектираното изображение при следващите по-долу условия.

Размер на екрана: по-малък или равен на 100" (254 см)

Разстояние между проектора и екрана: прикл. 1,2 до 3,0 м

Ъгъл на корекция: прикл. 20° надясно и наляво/прикл. 30° нагоре и надолу



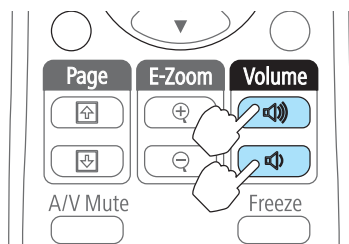
Помощта за фокусиране може да не функционира правилно, ако средата, в която се проектира, е прекалено светла.

## Регулиране на силата на звука

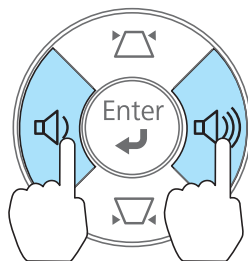
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
- [🔊] Намалява силата на звука.
- [🔊] Увеличава силата на звука.

## Използване на дистанционното управление



## Използване на контролния панел



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
- 🔊 **Настройки - Сила на звука** [стр.83](#)



## Внимание


Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

## Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)

Задава режима на цветовете според заобикалящата среда. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания цветови режим.

## За EB-W16

### Когато се вкарва 2D сигнал

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт <u>sRGB</u>  .
Черна дъска	Дори ако прожектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при прожектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

\*1 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display или USB.

\*2 Този избор е възможен, само когато входният сигнал е компонентно видео или когато източникът на входен сигнал е Video или S-Video.

Когато се вкарва 3D сигнал

Режим	Приложение
3D динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
3D театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.

За EH-TW550/EH-TW510

Когато се вкарва 2D сигнал

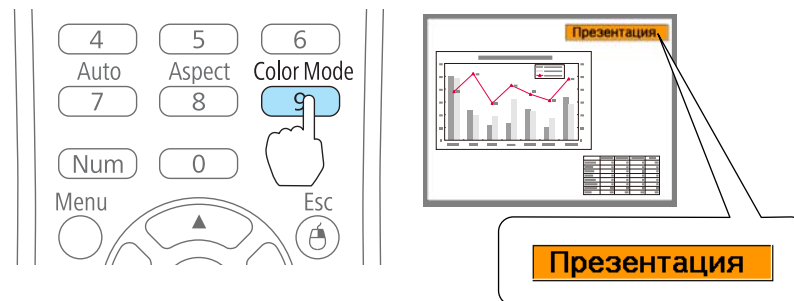
Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая.
Дневна стая	Подходящо за стая със спуснати завеси.
Кино	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Игра	Идеално за игри в светла стая.

Когато се вкарва 3D сигнал

Режим	Приложение
3D динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
3D кино	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а цветовият режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

Образ - Цветови режим [стр.79](#)

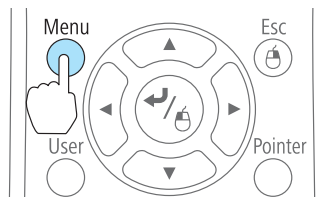
## Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

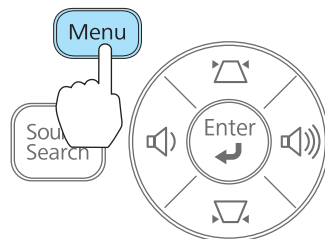
## 1 Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.77](#)

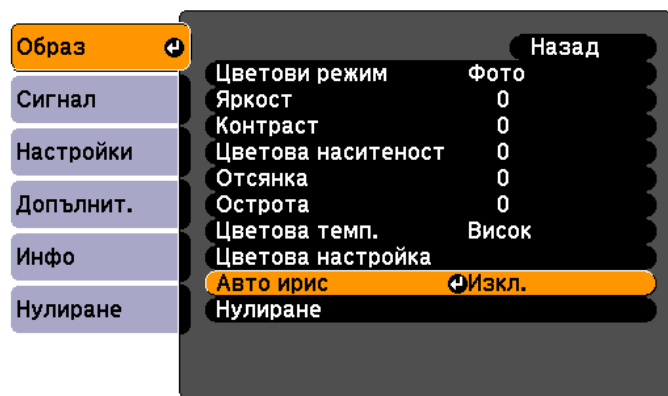
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



## 2 Изберете Авто ирис от Образ.



[Esc] :Назад [↕] :Избор [↵] :Въведи [Menu]:Изход

## 3 Изберете Вкл.

Настройката се запазва за всеки цветови режим.

## 4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато **Цветови режим** е зададен, както е показано по-долу.

- EB-W16

Динамичен, Театър, 3D динамичен, 3D театър

- EH-TW550/EH-TW510

Динамичен, Кино, Игра, 3D динамичен, 3D кино

## Промяна на съотношението на проектираното изображение

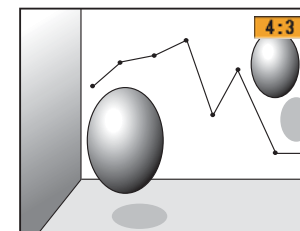
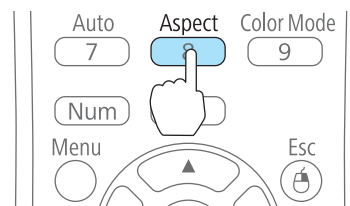
Можете да промените съотношението на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

## Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление





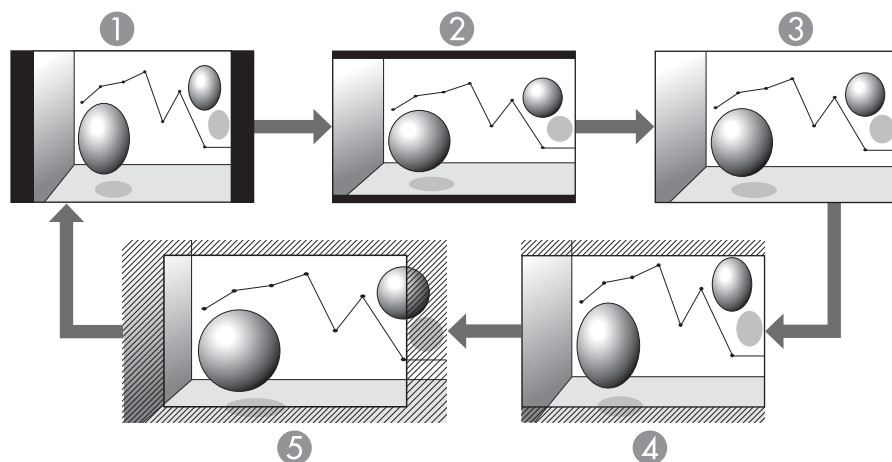
- Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.
- **Сигнал - Аспект** [стр.80](#)
- В 3D режим, режим аспект е зададен на **Нормален**.

## Промяна на режима на съотношение

Проектирането на изображения от видео оборудване или отHDMI порта

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

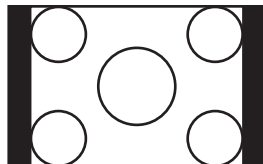
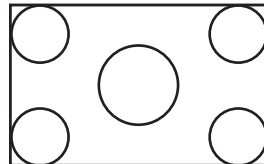
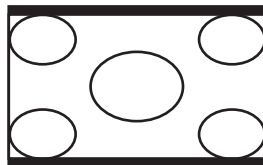
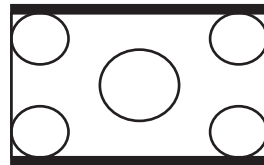
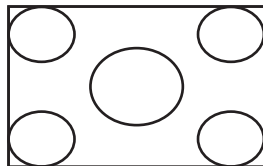
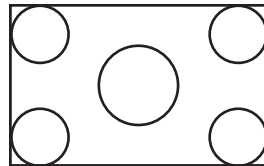
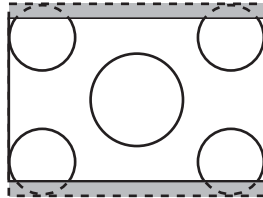
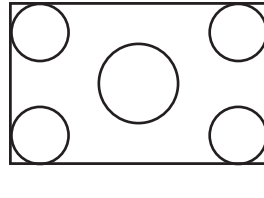


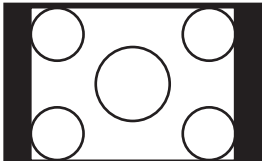
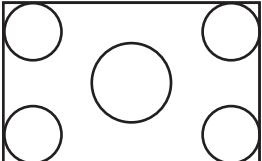
- 1 Нормално или Авто
- 2 16:9
- 3 Пълен
- 4 Увеличение

## 5 Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Нормален</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Пълен</b>		
<b>Увеличение</b>		

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.



Сигнал - Резолюция [стр.80](#)



## Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

## Проектиране на 3D изображения

Можете да свържете устройства, които поддържат 3D възпроизвеждане, като например 3D Blu-ray дискове и 3D игри и да се наслаждавате на зашеметяващи 3D изображения.

### Подготовка за гледане на 3D изображения

Направете следното преди да гледате 3D изображения.

- Активни 3D очила, които използват радио честоти (като опция/ELPGS03)  
Вижте потребителското ръководство на 3D очилата за повече информация относно 3D очилата.
- USB адаптер за зареждане (като опция/ELPAC01)
- HDMI кабел, който поддържа 3D сигнал (достъпен в търговската мрежа)
- Направете следните настройки от менюто Конфигурация.
  - 3D дисплей: Вкл.
  - 3D формат: Авто или същия формат като 3D сигнала от свързаното устройство
  - ☛ Сигнал - 3D настройка [стр.80](#)

### Поддържани 3D сигнали

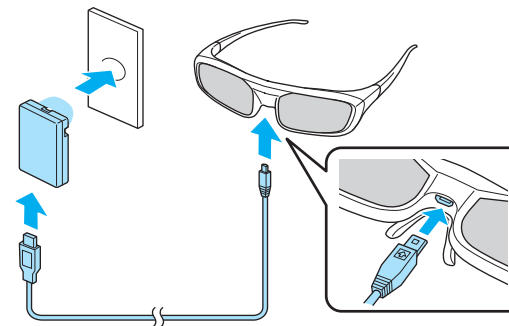
Проекторът поддържа следните 3D сигнали.

- Пакет.кадри
- Една до друга
- Една под друга

### Зареждане на 3D очилата

Трябва да заредите 3D очилата преди да ги използвате за първи път.

Използвайте предоставения кабел за свързване на 3D очилата и USB адаптера за зареждане, след което свържете USB адаптера за зареждане към електрически контакт.



Можете да заредите 3D очилата като свържете кабела за зареждане, предоставен с очилата към USB(TypeA) порта, намиращ се отзад на проектора. (Зареждане е възможно, само когато проекторът е включен.)

### Внимавайте

- Да се свързва само към електрически контакти, напрежението на които отговаря на напрежението, посочено на адаптера.
- Обърнете внимание на следното, когато използвате кабела за зареждане, предоставен с 3D очилата.
  - Не използвайте кабела, ако е повреден.
  - Не правете модификации на кабела.
  - Не огъвайте, усуквайте или дърпайте кабела прекалено силно.
  - Не свързвайте кабели в близост до електрически отоплителен уред.



По-долу е показано стандартното време за зареждане и времето за работа.

- За триминутно зареждане, времето за използване е около три часа.
- За 50-минутно зареждане, времето за използване е около 40 часа.

Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)

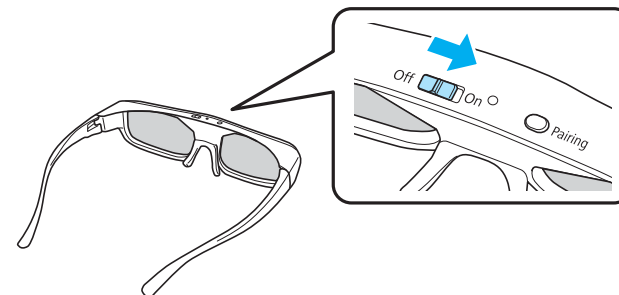
Когато гледате 3D изображения, проекторът комуникира с 3D очилата. За правилна комуникация 3D очилата трябва да са регистрирани в проектора. Това се нарича още "Свързване на две у-ва".

Сдвояване се извършва в следните ситуации.

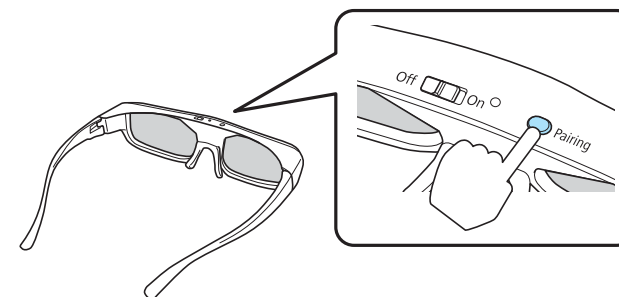
- Когато включите 3D очилата за пръв път  
Сдвояването започва автоматично при включване.
- Когато не виждате 3D изображенията както трябва.  
Следвайте стъпките по-долу, за да извършите сдвояване.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление и изберете **HDMI**.
- 3** Включете 3D очилата като плъзнете превключвателя [Power] на Вкл.

Индикаторът се включва за няколко секунди, след което се изключва.



- 4** Задръжте бутона [Pairing] на 3D очилата в продължение на няколко секунди.



Индикаторът мига като се редуват зелено и червено. Ако сдвояването е успешно, индикаторът ще светне зелено за 10 секунди, след което ще се изключи.



- Ако сдвояването е неуспешно, 3D очилата ще се изключат.
- Когато извършвате сдвояване, уверете се, че разстоянието между проектора и 3D очилата е по-малко от три метра.
- Можете да сдвоите до 50 чифта 3D очила с този проектор.

### Гледане на 3D изображения

- 1** Свържете проектора към устройство за възпроизвеждане чрез HDMI кабел.



3D изображенията могат да бъдат гледани, само когато входният сигнал е HDMI. Подгответе HDMI кабел, който поддържа 3D сигнали.

Вижте следното за повече информация относно свързването на HDMI кабели.

☛ "Свързване на оборудване" [стр.24](#)

**2** Включете устройството за възпроизвеждане и проектора, след което проектирайте изображението.

Ако не се появи изображение, натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление и изберете **HDMI**.

**3**

Включете и си сложете 3D очилата.

Извършете сдвояване, когато включите 3D очилата за първи път.

☛ "Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)" [стр.52](#)

Ако не можете да видите 3D изображения, натиснете бутона [2D/3D] на дистанционното управление. **3D дисплей вкл.** се появява на проектирания екран.



- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек.
- Ако не виждате 3D ефекта както трябва, извършете **Инверсни 3D очила** от меню Конфигурация.  
☛ **Сигнал - 3D настройка - Инверсни 3D очила** [стр.84](#)
- Как се вижда 3D изображението зависи от температурата около проектора и колко дълго е използвана лампата. Не използвайте проектора ако изображението не се проектира нормално.
- След гледане, плъзнете превключвателя [Power] на 3D очилата в положение Изкл.
- Ако 3D очилата не получат 3D сигнал в продължение на 30 секунди, те автоматично ще се изключат. За да включите отново 3D очилата, плъзнете превключвателя [Power] в положение Изкл., след което го върнете обратно на Вкл.



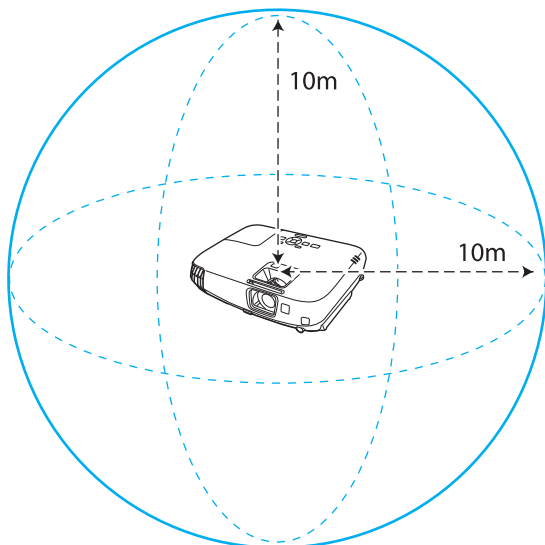
- Следните функции не са достъпни при гледане на 3D изображения.
  - Заснемане на потребителско лого
  - Курсор
  - E-Zoom
- Ако използвате следните функции докато гледате 3D изображение, то ще стане 2D.
  - Авто X/B-ключ (Авто B-ключ)
  - Screen Fit
  - Помощ при фокусиране (само за EB-W16)
  - Показване на тестов модел
  - Без A/V
  - Пауза



- Възможно е да не можете да видите 3D изображения правилно, ако има смущения от други Bluetooth комуникационни устройства.
- 3D очилата използват за комуникация същата честота (2.4 GHz) като безжичната LAN мрежа (IEEE802.11b/g) или микровълновите фурни. Ако такива устройства се използват едновременно, възможно е да се появят радио смущения и изображението да изчезне. Ако е наистина наложително да използвате тези устройства едновременно, уверете се, че има достатъчно разстояние между тях и проектора.
- 3D очилата за този проектор използват активна система за засенчване, базирана на стандартите на Full HD 3D Glasses Initiative™.

## Зона за гледане на 3D изображения

Следното показва областта за гледане на 3D изображения. Гледайте в рамките на 10 метра от проектора.



## Предупреждения относно гледането на 3D изображения

Обърнете внимание на тези важни моменти при гледане на 3D изображения.

## Предупреждение

- Не разглобявайте и не модифицирайте 3D очилата.  
Това може да предизвика пожар или изображенията могат да изглеждат странно при гледане и може да се почувствате зле
- Не оставяйте 3D очилата или предоставените части на места, до които имат достъп деца.  
Възможно е по погрешка те да бъдат погълнати. Ако това стане, незабавно се свържете с лекар.
- Не хвърляйте 3D очилата в огъня, не ги поставяйте върху източник на топлина и не ги оставяйте без надзор на място с висока температура. Това устройство има вградена акумулаторна литиева батерия и може да причини изгаряния или да доведе до пожар ако се запали или експлоадира.
- При зареждане, свържете предоставения кабел към USB порта, посочен от Epson. Не използвайте други устройства за зареждане, защото батерията може да протече, да прегрее или да експлоадира.
- Използвайте само предоставения захранващ кабел за зареждане на 3D очилата. В противен случай те могат да прегреят, да се запалят или да експлоадират.

### Безжична (Bluetooth) комуникация

- Електромагнитната интерференция може да доведе до повреда на медицинско оборудване. Преди да използвате устройството, уверете се, че в близост няма медицинско оборудване.
- Електромагнитните смущения могат да доведат до повреда на оборудване с автоматично управление, което от своя страна може да причини злополука. Не използвайте устройството в близост до оборудване с автоматично управление, като например автоматични врати или противопожарни аларми.

## Предупреждения относно използването на 3D очила

## Внимание

- Не изпускайте 3D очилата и не упражнявайте сила върху тях.  
Ако части от стъклата са счупени, възможно е нараняване. Пазете очилата в предоставения калъф за очила.
- Внимавайте с ръбовете на рамката, докато носите 3D очилата.  
Ако си бръкнете в окото и др., възможно е нараняване.
- Не пъхайте пръст в подвижни части на 3D очилата (като например пантите).  
В противен случай е възможно нараняване.
- Когато изхвърляте 3D очилата, следвайте местните закони и разпоредби.
- Уверете се, че носите 3D очилата правилно.  
Не носете 3D очилата наобратно.  
Ако изображението не е правилно показано, може да се почувствате зле.
- Не носете очилата освен ако не гледате 3D изображение.
- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек. Спрете да използвате 3D функцията, ако се почувствате зле или не виждате 3D. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата незабавно, ако не изглеждат както обикновено или има повреда. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се нараните и да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата при зачервяване, болка или сърбеж на ушите, носа или слепоочието. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата, ако усещате кожата си различно когато носите очилата. Боята или материалите, използвани за направата на 3D очилата могат да предизвикат алергична реакция.

## Предупреждение при гледане на изображения



### Внимание

Когато гледате 3D изображения, винаги правете почивки през определено време, ако гледате продължително. Продължителното гледане на 3D изображения може да предизвика умора в очите.

Нуждата от почивка и продължителността ѝ варират за различните хора. Ако усещате очите си изморени или не се чувствате комфортно, дори и след като сте направили пауза от гледането, спрете да гледате незабавно.

## Предупреждения относно методите на гледане



### Внимание

- Ако очите Ви са уморени или усещате неудобство при гледане на 3D изображения, прекратете гледането незабавно. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Когато гледате 3D изображения, винаги носете 3D очила. Не се опитвайте да гледате 3D изображения без 3D очила. Ако направите това, може да се почувствате зле.
- Не поставяйте чупливи или деликатни предмети наоколо, когато използвате 3D очилата.  
3D изображенията могат да предизвикат неволно движение на тялото Ви, в резултат на което е възможно да счупите намиращи се в близост предмети или да се нараните.
- Носете 3D очилата, само когато гледате 3D изображения. Не се движете докато носите 3D очилата. Това, което виждате, може да изглежда по-тъмно от нормалното и поради това да паднете или да се нараните.
- Гледане пред екрана.  
Гледането на 3D изображения под ъгъл намалява 3D ефекта и може да се почувствате зле в резултат от неволните промени на цветовете.
- Ако използвате 3D очила в стая с флуоресцентна или LED светлина, възможно е да видите искри или мигане в стаята. Ако това стане, намалете осветлението докато мигането не изчезне или изключете напълно осветлението докато гледате 3D изображения. Това мигане може да доведе до пристъпи или припадъци при някои хора. Ако започнете да усещате дискомфорт или ако се почувствате зле докато гледате 3D изображения, спрете гледането незабавно.
- Трябва да се намирате на разстояние от екрана най-малко три пъти по-голямо от височината на екрана, когато гледате 3D изображения.  
Препоръчителното разстояние на гледане за 80-инчов екран е най-малко 3 метра, а за 100-инчов екран - най-малко 3.6 метра. Ако седите или стоите по-близо от препоръчителното разстояние на гледане, възможно е да се появи умора в очите.
- Когато гледате 3D изображения, препоръчваме Ви да използвате екран по-малък от 120 инча.  
Ако размерът на екрана е прекалено голям, може да усетите напрежение в очите или гадене заради съдържанието, заобикалящата среда, Вашето физическо състояние и др.

## Предупреждения за зрителя



### Внимание

Не трябва да използвате 3D очилата, ако страдате от чувствителност към светлина, сърдечно заболяване или не сте в добро здравословно състояние. Ако все пак гледате 3D съдържание, това може да влоши съществуващите заболявания.

## Предупреждения относно възрастта на зрителите (за деца)



### Внимание

- Минималната препоръчителна възраст за гледане на 3D изображения е шест години.
- Деца под тази възраст все още се развиват и гледането на 3D изображения може да доведе до усложнения. Ако се безпокоите, консултирайте се с Вашия лекар.
- Деца, които гледат 3D изображения през 3D очила, винаги трябва да са под надзора на възрастен.

Понякога е трудно да разбереш кога едно дете е изморено или усеща дискомфорт, в резултат на което децата могат да се почувстват зле внезапно. Винаги питайте децата, за които се грижите, дали усещат умора в очите по време на гледане.

## Проектиране без компютър (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да проектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате изкривяването, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутоните [↶] и [↷] на контролния панел.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

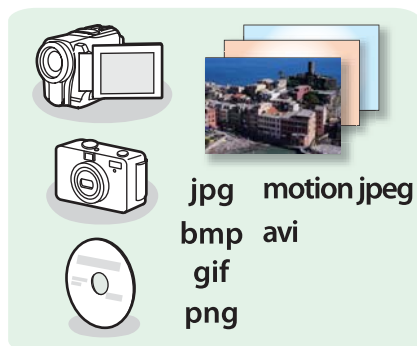
Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: - формати за цветови режим СМΥΚ - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192x8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.</li> <li>• Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x800.
Филм	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280x720.</li> <li>• Аудио форматът може да възпроизвежда само линейна PCM (импулсно-кодova модулация, ИКМ) и ADPCM (адаптивна диференциална ИКМ).</li> </ul>



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

## PC Free примери

### Прожектиране на файлове, съхранени на USB устройство



- ☛ "Прожектиране на избрани изображения или филми" [стр.60](#)
- ☛ "Проектира последователно файлове с изображения (Слайдшоу)" [стр.61](#)

## PC Free работни методи

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

### Стартиране на PC Free

**1**

Променете източника на USB.

☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)

**2**

Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.27](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

- Посочените по-долу файлове се показват като миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
  - JPEG файлове
  - AVI файлове (изображение 15 секунди след началото на филма)

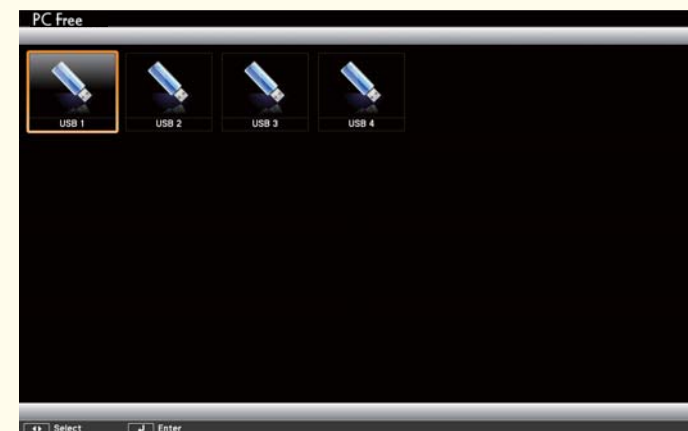
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	AVI (Motion JPEG) файлове*		Файлове GIF
	Файлове PNG		

\* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

## Прожектиране на изображения

1

Натиснете бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], за да изберете файла или папката, които искате да прожектирате.



Ако на екрана не са показани всички файлове или папки, натиснете бутона [↕] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↕] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предишна страница** в горната част на екрана и натиснете бутона [↵].

## 2 Натиснете бутона [↵].

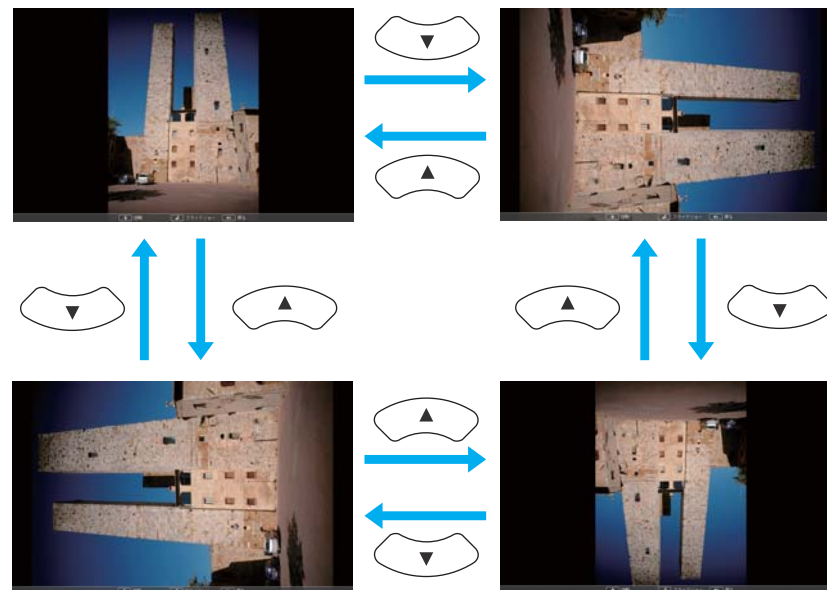
Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

### Завъртане на изображения

Можете да завъртите възпроизведените изображения със стъпки от 90 градуса. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

- 1 Възпроизвеждайте изображения или стартирайте Слайдшоу.
- 2 Докато проектирате, натиснете бутона [↶] или [↷].



### Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

### Проектиране на избрани изображения или филми

#### Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. PC Free може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.58](#)
- 2 За да изберете файла, който искате да прожектирате, натиснете бутон [↵], [⏮], [⏪] или [⏩].



- 3 Натиснете бутона [↵].  
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [⏮][⏩], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

- 4 За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.
  - Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
  - Прожектирайки филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↵].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

## Проектира последователно файлове с изображения (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да сменяте автоматично файловете, когато пуснете Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** като изберете опция, различна от **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.62](#)

- 1 Стартирайте PC Free  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.58](#)
- 2 Използвайте бутоните [↵], [⏮], [⏪] или [⏩], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, което искате да стартирате, и натиснете бутона [↵].

- 3 Изберете Слайдшоу в долната дясна част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите

**Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца Опция, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☞ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.62](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [⏏], бутона [↵] или бутона [⏏], за да продължите към следващия файл.

При проектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.

- Пауза  
☞ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.64](#)
- Без A/V  
☞ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" [стр.63](#)
- E-Zoom  
☞ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.65](#)

- Курсор  
☞ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.64](#)

## Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу

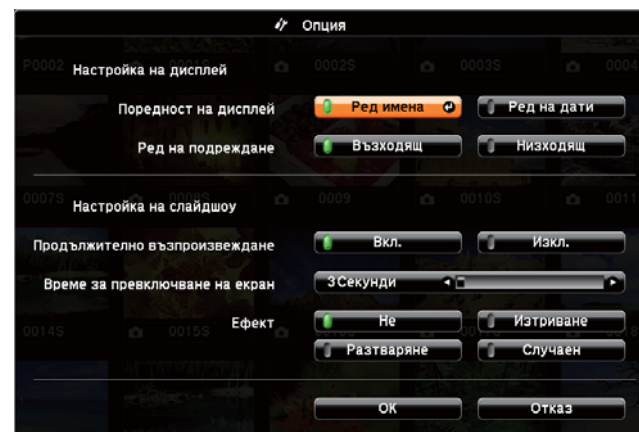
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

- 1 Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона [↵].

- 2 Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.

Изберете необходимите ви опции и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в <b>Ред имена</b> или <b>Ред на дати</b> .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по <b>Възходящ</b> или <b>Низходящ</b> ред.

<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да зададете дали слайдшоуто да се повтаря.
<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да зададете времето, за което даден файл се показва в Слайдшоу. Времето може да варира между <b>Не</b> , (0) и 60 секунди. Ако изберете <b>Не</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

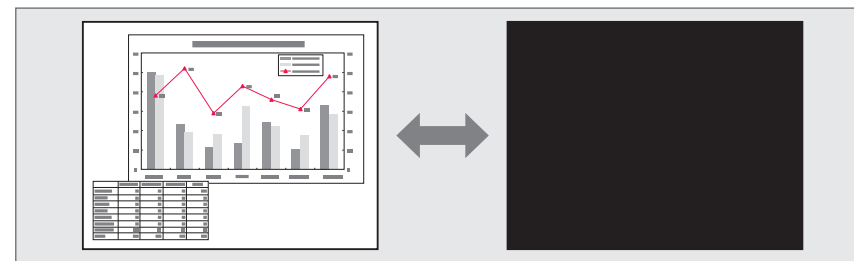
**3** Когато завършите настройките, използвайте бутоните [↶], [↷], [↵] или [↶], за да позиционирате курсора върху **OK** и след това натиснете бутона [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

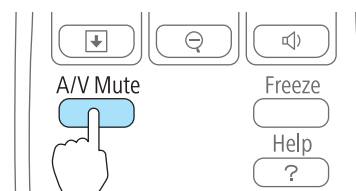
## Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

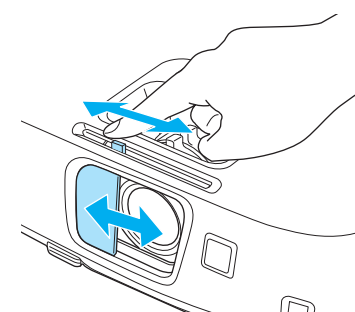


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капача на лещата, Без A/V се включва или изключва.

### Дистанционно управление



### Проектор





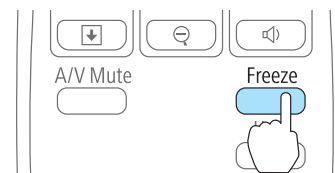
- Когато използвате тази функция при проектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията Без A/V. Не е възможно възобновяване на проектирането от мястото, откъдето е активирана функцията Без A/V.
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
- ☛ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.84](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира Таймер капак леща и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате Таймер капак леща, задайте **Таймер капак леща** на Изкл.
- ☛ **Допълнит. - Операция - Таймер капак леща** [стр.84](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

## Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

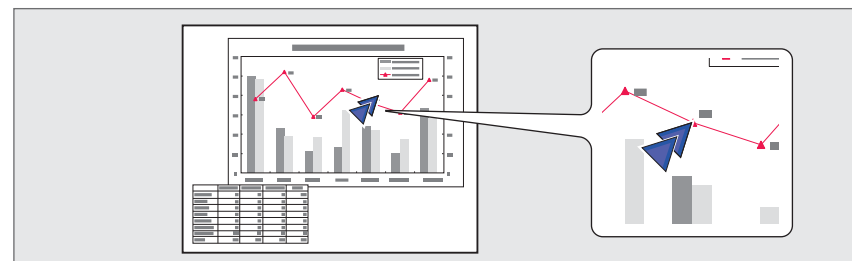
### Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При проектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

## Функция Курсор (Курсор)

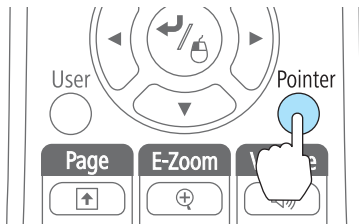
Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху проектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



## 1 Показване на курсора.

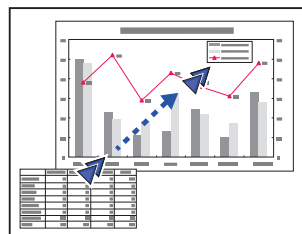
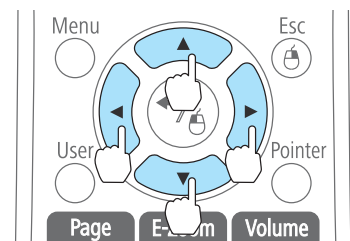
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

### Дистанционно управление



## 2 Преместване на иконата на курсора (↖↗↘↙).

### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶↷], [↵↶], [↵↷] или [↶↷], курсорът може да се мести диагонално.

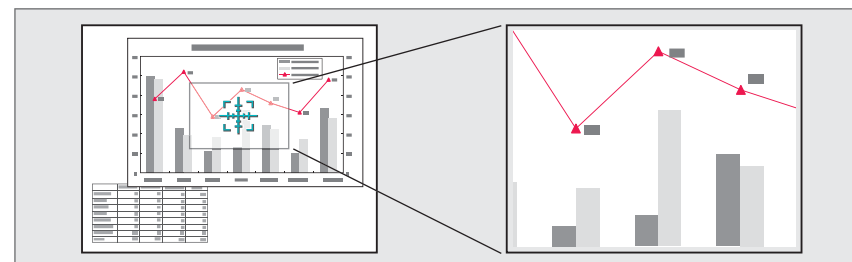


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.83](#)

## Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

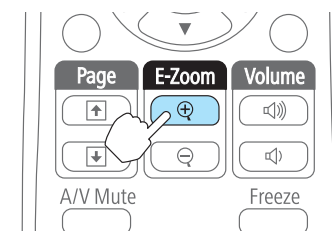
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



## 1 Стартирайте E-Zoom.

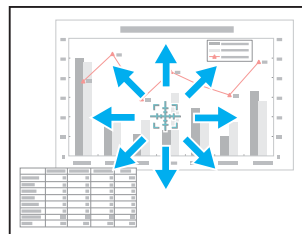
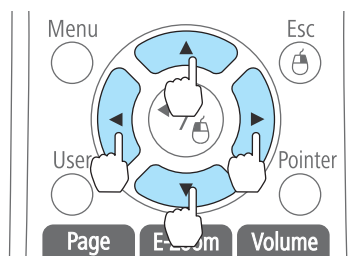
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

### Дистанционно управление



- 2 Преместете Cross (⛶) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

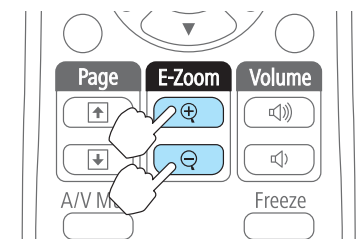
## Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↷], курсорът може да се мести диагонално.

- 3 Увеличаване.

## Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да преместите изображението по време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутон [↶], [↷], [↵] или [↷].

## Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

\* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

- 1 Свържете проектора към компютъра чрез достъпен в търговската мрежа USB кабел.

🔌 "Свързване на компютър" [стр.24](#)

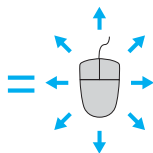
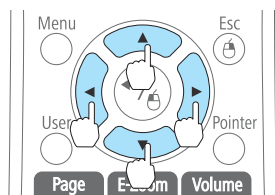
- 2 Променете източника на един от следните.

- USB Display
- Компютър
- HDMI

🔌 "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.32](#)

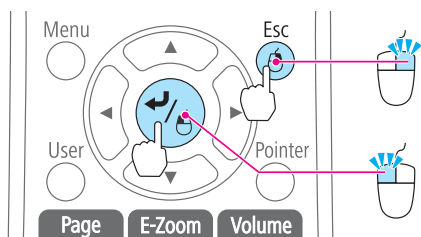
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

## Местене на курсора



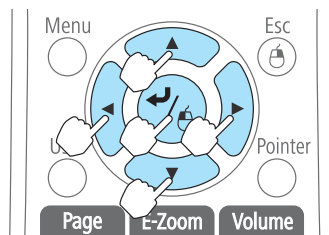
Бутони [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:  
Премества курсора на мишката.

## Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.  
Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

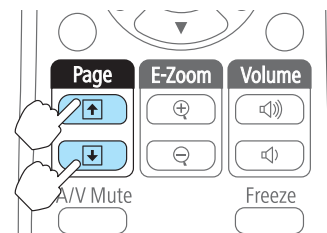
## Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↶], натиснете бутон [↶], [↷], [↵] или [↶].

Освободете бутона [↶], за да пуснете на желаното място.

## Страница нагоре/надолу



бутон [↶]: Премества на предишната страница.  
бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.
- Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
- Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
  - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
  - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
 Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е налична.

## Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.

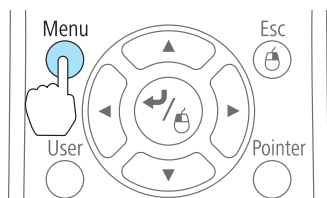


- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
- Не можете да запазите потребителско лого в 3D режим. Преминете в 2D режим и после запазете логото.

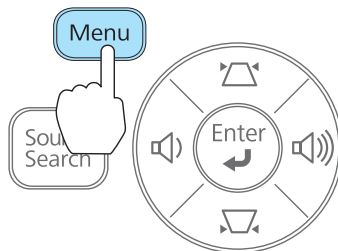
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.77](#)

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел




- 2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако под **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**  
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.70](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали **Корекция**, **E-Zoom**, **Аспект** или **Регул. мащаб**, активната към момента функция ще се изключи временно.

- 3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?" изберете **Да**.

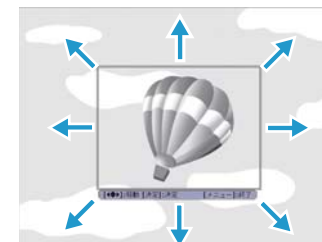
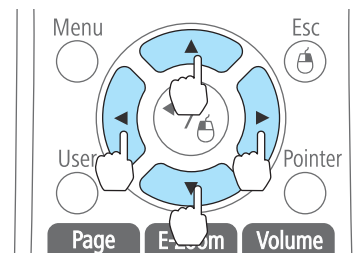


Когато натиснете бутона [] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за изображение.

- 4 Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.


Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

Дистанционно управление

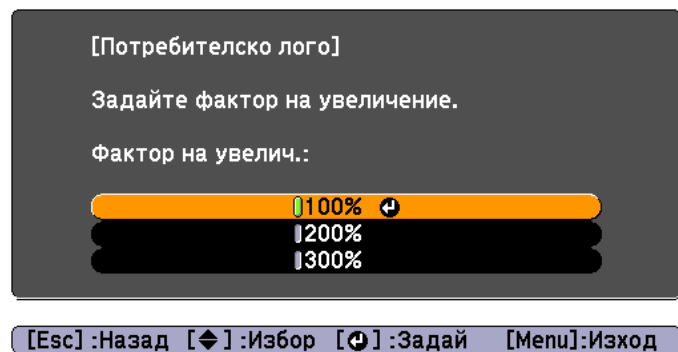




Можете да запазите с размер 400x300 точки.

**5** Когато натиснете бутона [>] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

**6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



**7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?" изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



- При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.
- Запазването отнема известно време. Не работете с проектора или друго свързано оборудване по време на съхраняването, тъй като в противен случай може да се получат неизправности.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**  
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**  
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.72](#)
- **Заклучване Против Кражба**  
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.  
☛ "Заклучване против кражба" [стр.73](#)

## Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

### Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**  
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

### • Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следващите промени в настройките на Потребителско лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Display Background (Фон на дисплея)**, **Startup Screen (Стартов екран)**, или **A/V Mute (A/V заглушаване от Display (Дисплей))**  
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.84](#)

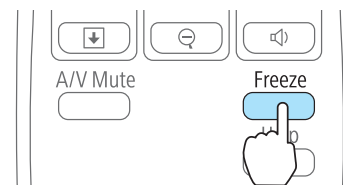
## Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

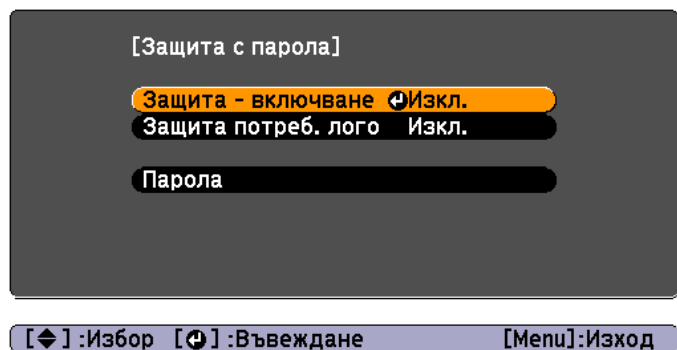
### Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.  
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- "Въвеждане на парола" [стр.71](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



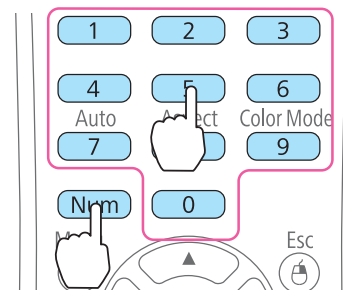
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].  
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- (2) Когато се появи съобщението "Променете ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „\* \* \* \*“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

## Дистанционно управление

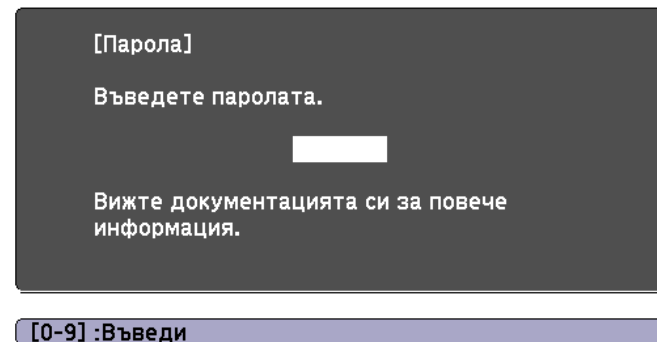


- (4) Въведете паролата отново.  
Появява се съобщението "Паролата приета."  
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

## Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

## Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

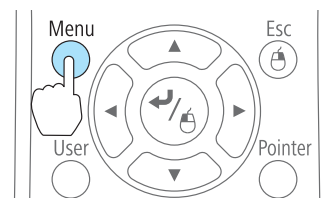
- **Пълно заключване**  
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**  
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

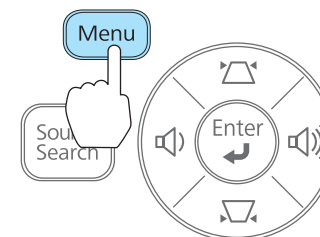
## 1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.77](#)

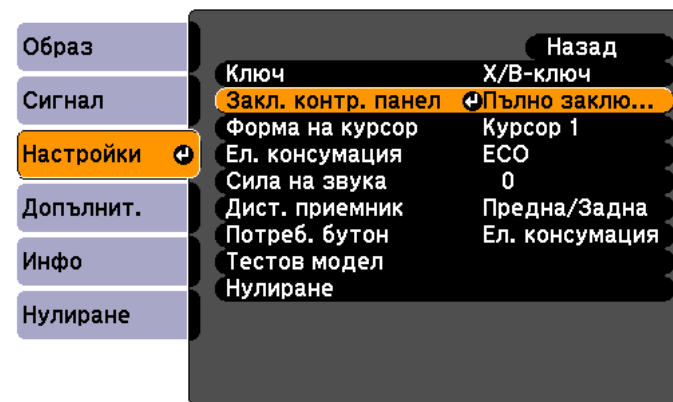
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

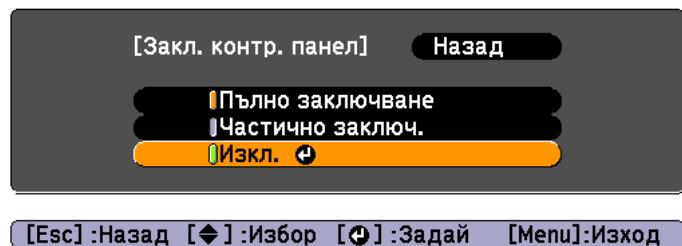


## 2 Изберете Закл. контр. панел от Настройки.



[Esc]: Назад [⬆]: Избор [⏻]: Въведи [Menu]: Изхд

- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.





- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.




Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.  
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.83](#)
- При натискане и задържане на бутона [

## Заключване против кражба

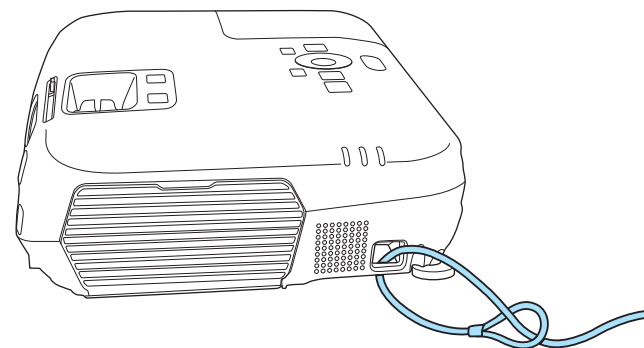
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност**  
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.  
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.  
 <http://www.kensington.com/>
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел**  
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

## Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през проектора.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



## ESC/VP21 команди (само за EB-W16)

Можете да контролирате проектора от външно устройство като използвате ESC/VP21.

### Преди да започнете

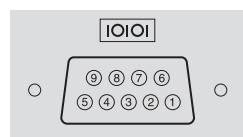
Свържете серийния порт на проектора (D-Sub 9-изводен) и RS-232C порта на проектор с компютърен сериен кабел.

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни

Име на сигнала	Функция
RD	Приемане на данни

### Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗ-КЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър1 или Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компютър2 (само за EB-W16)	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51

Елемент		Команда
	USB	SOURCE 52
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.	MUTE ON
	Изкл.	MUTE OFF

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не



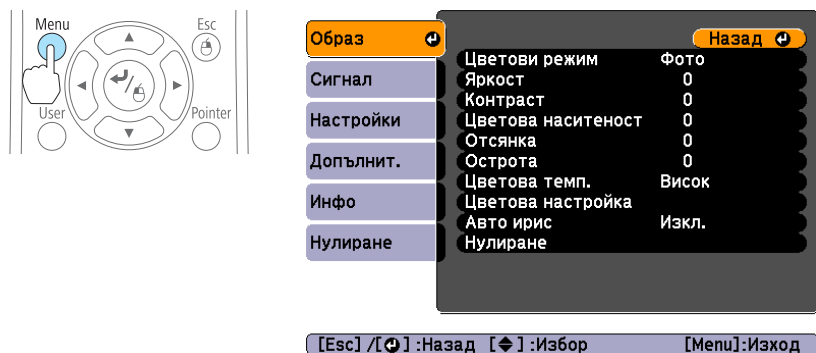
# Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

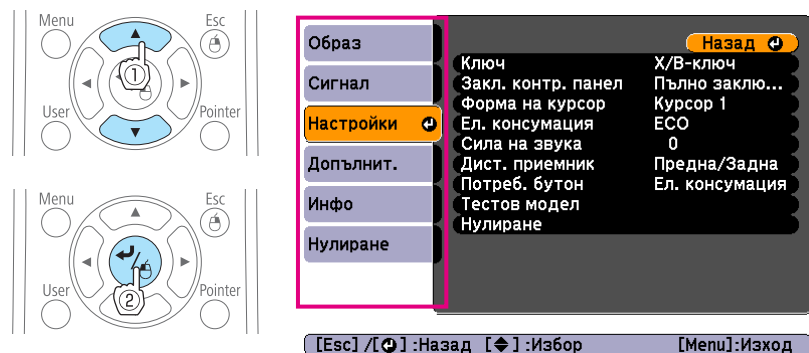
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

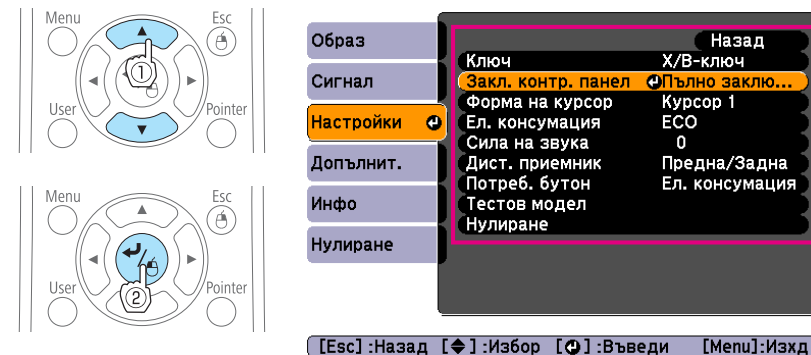
**1** Показва екрана на меню Конфигурация.



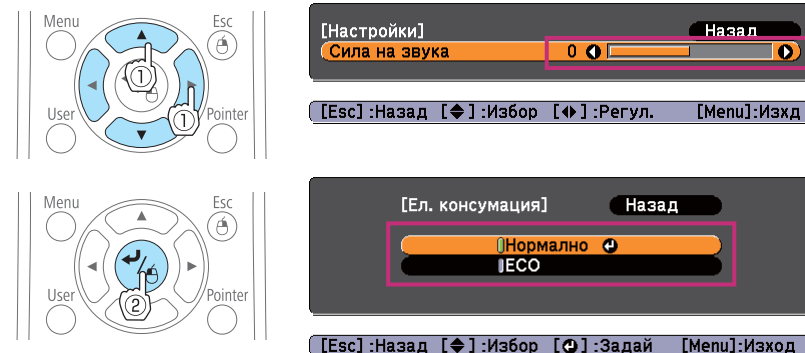
**2** Изберете елемент от горното меню.



**3** Изберете елемент от подменюто.





#### 4 Променете настройките.





**5** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

## Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Образ</b>  <a href="#">стр.79</a>	Цветови режим (за EB-W16)	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска, Бял екран, 3D динамичен и 3D театър
	Цветови режим (за EH-TW550/EH-TW510)	Динамичен, Дневна стая, Кино, Игра, 3D динамичен и 3D кино
	Яркост	от -24 до 24
	Контраст	от -24 до 24
	Цветова наситеност	от -32 до 32
	Отсянка	от -32 до 32
	Острота	от -5 до 5
	Цветова темп.	High, Medium и Low
	Цветова настройка	Червено, Зелено и Синьо
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
<b>Меню Сигнал</b>  <a href="#">стр.80</a>	3D настройка	3D дисплей, 3D формат, 3D яркост, Инверсни 3D очила и Предупр. 3D глед.
	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
<b>Меню Настройки</b>  <a href="#">стр.83</a>	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, 2 и 3
	Ел. консумация (само за EB-W16)	Нормален и ECO
	Ел. консумация (само за EH-TW550/EH-TW510)	Висока и Ниска
	Сила на звука	от 0 до 10
	Дист. приемник	Предна/задна, Предна, Задна и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция и 3D яркост
	Тестов модел	-
<b>Меню Допълнит.</b>  <a href="#">стр.84</a>	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V

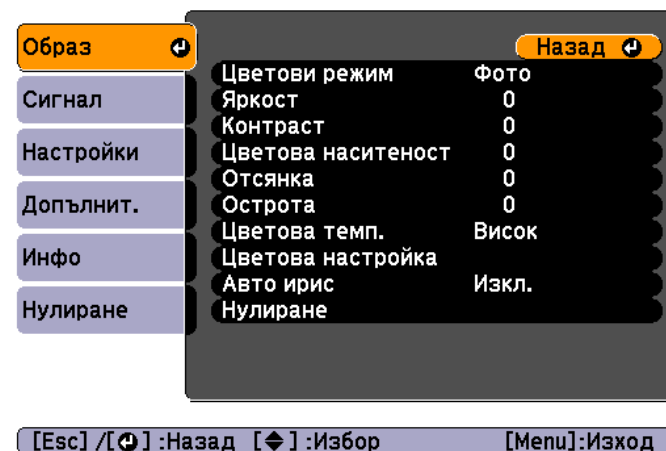
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер режим засп., Таймер капак леща, Режим голяма вис., и Порт изход монитор
	Настр при стендбай (само за EB-W16)	Режим готовност и Аудио при стендбай
	Език	15 или 35 езика*1
Меню Инфо ☛ стр.86	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Резолуция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	3D формат	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-
Меню Нулиране ☛ стр.87	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

\*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

## меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се проектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.45</a>
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.

Подменю	Функция
<b>Цветова наситеност</b>	(Регулирането е възможно само когато има входящ компонентен или композитен видеосигнал.) Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Отсянка</b>	(Регулирането е възможно само когато подаваният сигнал е тип „Видео компонент“. Ако има входящ композитен видеосигнал, регулирането е възможно само при входящи NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
<b>Острота</b>	Можете да настройвате остротата на образа.
<b>Цветова темп.</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен sRGB▶▶.) Регулира отсянката на изображенията. Можете да настроите отсянката в три стъпки от <b>Висока</b> , <b>Средна</b> и <b>Ниска</b> . Изображението получава синя отсянка, когато е избрана опцията <b>Висока</b> и червена отсянка при избор на <b>Ниска</b> .
<b>Цветова настройка</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен sRGB▶▶.) Можете да настроите силата на цвета за <b>Червено</b> , <b>Зелено</b> и <b>Синьо</b> поотделно.
<b>Авто ирис</b>	(Този елемент може да бъде настроен само, ако за <b>Цветови режим</b> е зададено следното.) <ul style="list-style-type: none"> <li>ЕВ-W16: <b>Динамичен</b>, <b>Театър</b>, <b>3D динамичен</b>, <b>3D театър</b></li> <li>ЕН-TW550/ЕН-TW510: <b>Динамичен</b>, <b>Кино</b>, <b>Игра</b>, <b>3D динамичен</b>, <b>3D кино</b></li> </ul> Задайте на <b>Вкл.</b> , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки цветови режим. 🖱️ "Настройка Авто ирис" <a href="#">стр.46</a>

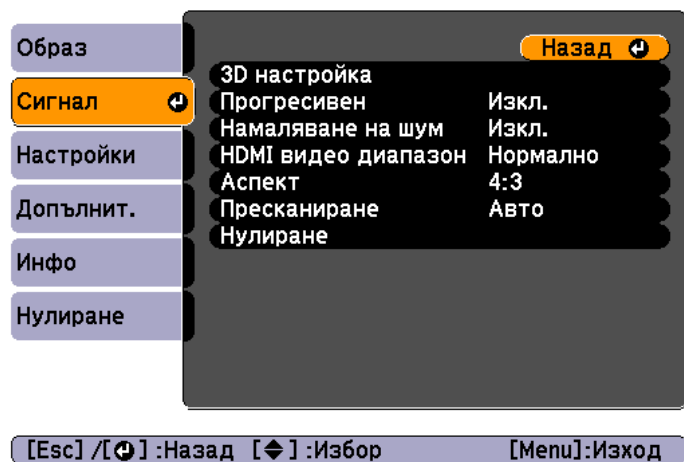
Подменю	Функция
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню <b>Образ</b> към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. 🖱️ "Меню Нулиране" <a href="#">стр.87</a>

## меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display или USB.


🖱️ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)



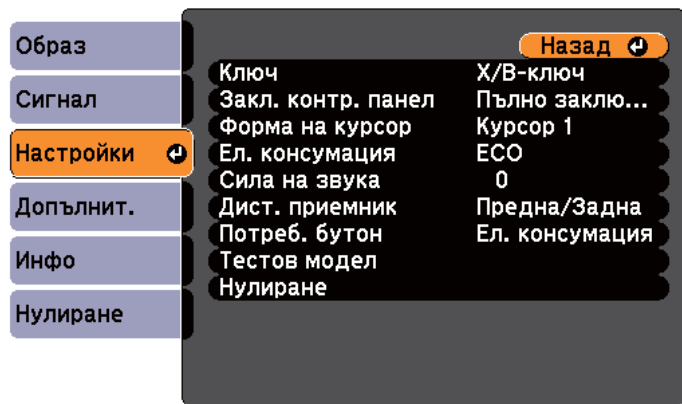
Подменю	Функция
<b>Авто настройки</b>	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Задайте на <b>Вкл.</b> за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
<b>Резолюция</b>	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Задайте на <b>Авто</b> за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на <b>Авто</b> , например ако липсват някои образи, коригирайте на <b>Широк</b> за широки екрани или на <b>Нормален</b> за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
<b>Проследяване</b>	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.

Подменю	Функция
<b>Синхр.</b>	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
<b>Позиция</b>	(Не може да се зададе, когато източникът е HDMI.) Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
<b>3D настройка</b>	Задава се при гледане на 3D изображения. <b>3D дисплей:</b> Изберете <b>Вкл.</b> при гледане на 3D съдържание. Ако изберете <b>Изкл.</b> , ще се проектират 2D изображения, дори и когато се вкарва 3D Input Signal. <b>3D формат:</b> Изберете формата за входния 3D сигнал. Ако изберете <b>Авто</b> , форматът ще бъде избран автоматично съобразно входния сигнал. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>Авто</b> . <b>3D яркост:</b> Настройва яркостта на проектираното изображение. <b>Инверсни 3D очила:</b> Времето за отваряне на блендата за 3D очилата се инвертира отляво надясно. Използвайте само, ако не виждате 3D изображението както трябва. <b>Предупр. 3D глед.:</b> Изберете <b>Вкл.</b> , за да покажете предупреждения относно гледането на 3D изображения. Показва предупреждения при гледане на 3D изображения.
<b>Прогресивен</b>	[Когато се получава компонентно или RGB видео, тази настройка може да се регулира, ако подаваният сигнал е презредов (480i/576i/1080i). Не може да се избере, когато се подава RGB сигнал.] <u>Презредовият</u> (i) сигнал се конвертира до <u>прогресивен</u> (p). (IP конверсия) <b>Изкл.:</b> Идеален за гледане на образ с много движение. <b>Видео:</b> Идеален за общи видео изображения. <b>Филм/Авто:</b> Идеално за филми, компютърна графика и анимация.

Подменю	Функция
<b>Намаляване на шум</b>	(Тази опция не може да бъде избрана, когато се вкарва RGB сигнал или се проектира презредов сигнал докато <b>Прогресивен е Изкл.</b> ) Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на <b>Изкл.</b> , когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
<b>HDMI видео диапазон</b>	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изберете входен сигнал от порт Computer. Ако зададете <b>Авто</b> , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено <b>Авто</b> , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video. Ако това е зададено на <b>Авто</b> , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено <b>Авто</b> , изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.
<b>Аспект</b>	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.  "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.47</a>
<b>Пресканиране</b>	(Тази настройка може да се регулира само когато се приема сигнал тип „Видео компонент“ или „RGB видео“.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на <b>Изкл.</b> , <b>4%</b> или <b>8%</b> . Когато източникът е HDMI, настройката <b>Авто</b> е достъпна. Когато е избрано <b>Авто</b> , то автоматично се променя на <b>Изкл.</b> или на <b>8%</b> в зависимост от входния сигнал.




Подменю	Функция
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Сигнал</b> към фабричните им стойности, освен настройката <b>Входен сигнал</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.  "Меню Нулиране" <a href="#">стр.87</a>

## Меню Настройки



[Esc] / [⏮] : Назад [⏭] : Избор [Menu] : Изход

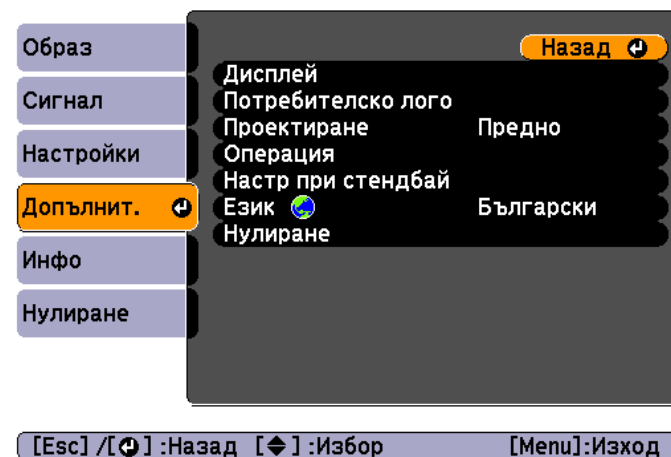
Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е избрана <b>X/B-ключ</b>: Коригирайте <b>В-ключ</b> и <b>Х-ключ</b>, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Можете да промените следните опции: За EB-W16: Задайте <b>Авто X/B-ключ</b> на <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b> За EH-TW550/EH-TW510: Задайте <b>Авто В-ключ</b> и <b>Хор.корекция</b> на <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b></li> <li>Когато е избрано <b>Quick Corner</b> Изберете и коригирайте четирите ъгъла на проектираното изображение. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.38</a></li> </ul>
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p>☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" <a href="#">стр.72</a></p>



Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.64</a></p>
Ел. консумация (За EB-W16)	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки.</p> <p>Изберете <b>ECO</b>, ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано <b>ECO</b>, консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на проектиране става по-тих.</p> <p>Ел. консумация: около 17% по-малко, живот на лампата: около 1.25 пъти по-дълъг</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>
Ел. консумация (За EH-TW550/EH-TW510)	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете <b>Ниска</b>, ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано <b>Ниска</b>, консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на проектиране става по-тих.</p> <p>Ел. консумация: около 17% по-малко, живот на лампата: около 1.25 пъти по-дълъг</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>

Подменю	Функция
<b>Сила на звука</b>	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
<b>Дист. приемник</b>	Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление. Когато зададете на <b>Изкл.</b> , не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната й стойност.
<b>Потреб. бутон</b>	Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон. <b>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолуция и 3D яркост</b>
<b>Тестов модел</b>	При настройка на проектора можете да покажете тестов модел за коригиране на прожекцията без свързване на друго оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел. <div><b>Внимавайте</b> Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</div>

Подменю	Функция
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Настройки</b> към фабричните им стойности, освен настройката <b>Потреб. бутон</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Меню Нулиране" <a href="#">стр.87</a>

## меню Допълнит.



Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p><b>Съобщения:</b> Когато е зададено <b>Изкл.</b>, следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p><b>Фон на дисплея</b>*1: Можете да зададете фона на дисплея на <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b> при липса на сигнал.</p> <p><b>Стартов екран</b>*1: Задайте на <b>Вкл.</b>, за да се покаже <b>Потребителско лого</b> при започване на проекцията.</p> <p><b>A/V заглушаване</b>*1: Можете да зададете екрана, показващ се когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, на <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b>.</p>
Потребителско лого*1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p> "Запазване на потребителско лого" <a href="#">стр.68</a></p>
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на прожектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p><b>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</b></p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p><b>Предно ↔ Предно/Таван</b></p> <p><b>Задно ↔ Задно/Таван</b></p> <p> "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.21</a></p>

Подменю	Функция
Операция	<p><b>Директно вкл.:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p><b>Режим "Заспиване":</b> когато е настроен на <b>Вкл.</b>, това автоматично ще прекрати проектирането при липса на входен сигнал и извършвани операции.</p> <p><b>Таймер Режим засп.:</b> Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е настроен на <b>Вкл.</b>, вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p><b>Таймер капак леща:</b> Когато е зададена на <b>Вкл.</b>, тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на A/V плъзгач за заглушаване.</p> <p>Стойността по подразбиране е <b>Вкл.</b></p> <p><b>Режим голяма вис.:</b> Настройте на <b>Вкл.</b>, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p><b>Порт изход монитор</b> (само за EB-W16): Променя входния и изходния сигнал за Monitor Out/Computer2 порт. Изберете <b>Изход за монитор</b>, когато искате да извеждате изображения към външен монитор, изберете <b>Компютър2</b>, за да вкарате компютърен сигнал с изображения или компонентен видео сигнал за видео оборудване.</p>

Подменю	Функция
<b>Настр при стендбай (само за EB-W16)</b>	<p><b>Режим готовност:</b> Ако зададете <b>Комуник. вкл.</b>, можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наблюдение и контрол на проектора от компютър ☛ "Наблюдение и контролиране" <a href="#">стр.74</a></li> <li>• Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer към външен монитор.</li> </ul> <p><b>Аудио при стендбай:</b> Ако изберете <b>Вкл.</b>, входният аудио сигнал към Audio-L/R порта може да бъде изведен към външен високоговорител, дори и проекторът да е в режим на готовност.</p>
<b>Език</b>	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да нулирате настройките за <b>Дисплей</b><sup>*1</sup> и <b>Операция</b><sup>*2</sup> от меню <b>Допълнит.</b> до фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" <a href="#">стр.87</a></p>

\*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

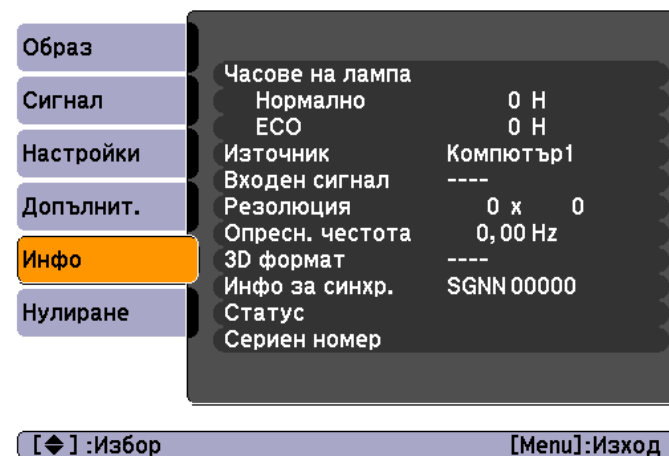
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.70](#)

\*2 Освен при режим голяма височина.

## Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.31](#)

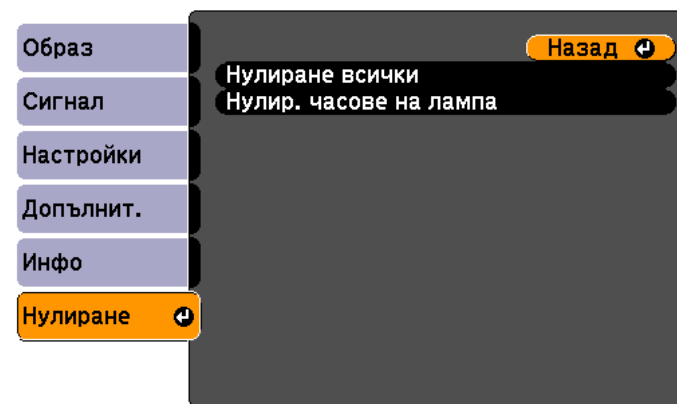


Подменю	Функция
<b>Часове на лампа</b>	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за замяна на лампата, знаците се показват в жълто.
<b>Източник</b>	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
<b>Входен сигнал</b>	Можете да изведете съдържанието на <b>Входен сигнал</b> , настроено в меню <b>Сигнал</b> според източника.
<b>Резолюция</b>	Можете да покажете резолюцията.
<b>Видео сигнал</b>	Можете да покажете настройката на <b>Видео сигнал</b> в менюто <b>Сигнал</b> .
<b>Опресн. честота</b>	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ».
<b>3D формат</b>	Показва 3D формата на сигнала, вкаран по време на 3D проектиране (Пакет.кадри, Една до друга или Една под друга).

Подменю	Функция
<b>Инфо за синхр.</b>	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Статус</b>	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
<b>Сериен номер</b>	Показва серийния номер на проектора.

\* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

## Меню Нулиране



[Esc] / [↶] : Назад [↵] : Избор [Menu] : Изход

Подменю	Функция
<b>Нулиране всички</b>	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не могат да бъдат нулирани до стандартните им стойности: <b>Входен сигнал</b> , <b>Потребителско лого</b> , <b>Часове на лампа</b> , <b>Език</b> , <b>Парола</b> , <b>Потреб. бутон</b> .
<b>Нулир. часове на лампа</b>	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.



## Отстраняване на проблеми

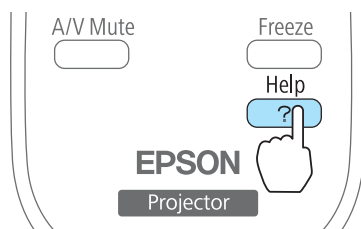
В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

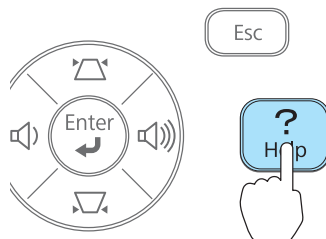
## 1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

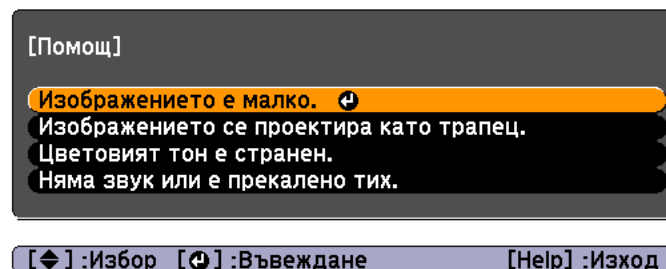
Използване на дистанционното управление



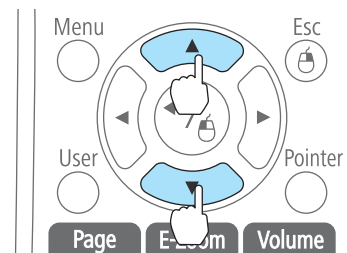
Използване на контролния панел



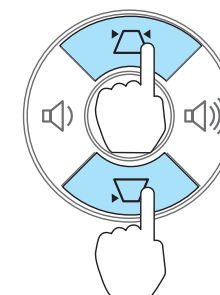
## 2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

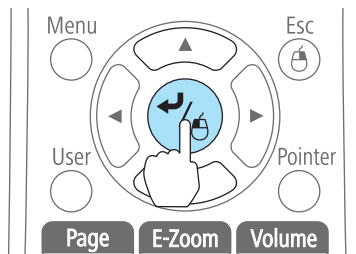


Използване на контролния панел

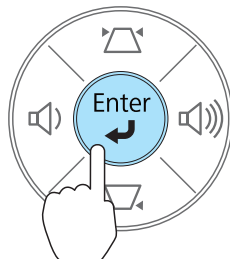


## 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

**Изображението е малко.**

- ❓ Увеличението нагласено ли е на "минимално"?  
· Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.
- ❓ Проекторът твърде близо ли е до екрана?  
· Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.91](#)

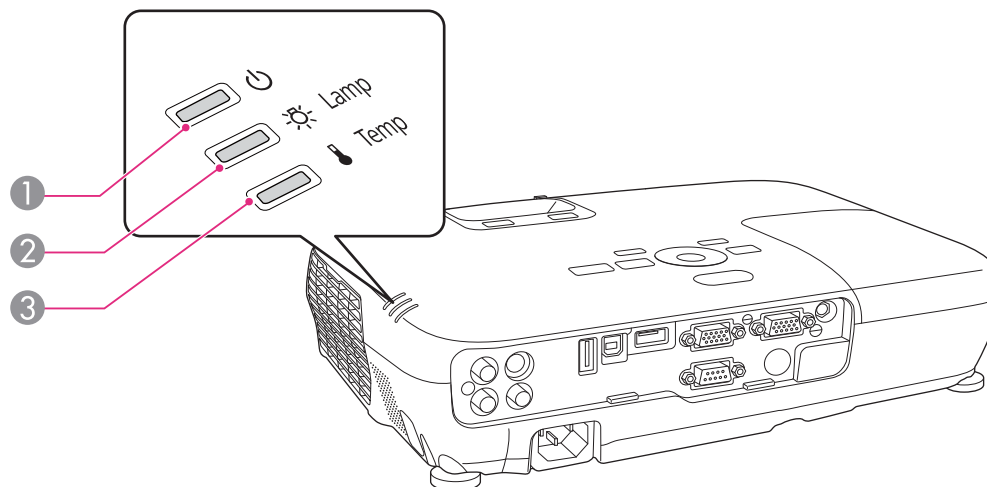
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.95](#)





## Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните индикатори, които показват текущото състояние на работа.



### 1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.

-  Режим на готовност  
Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
-  Протича охлаждане  
Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.
-  Загряване  
Времето за загряване е около 30 секунди. След като загряването приключи, индикаторът престава да мига.  
Бутонът [⏻] не е активен по време на загряване.
-  Проектиране










- 2 Индикатор за лампа                      Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- 3 Индикатор за температура            Посочва състоянието на вътрешната температура.

































Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът [⬢] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

■ : Свети    ■■■ : Мига    □ : Изкл.    ▢ : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
  	Вътрешна грешка	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
  	Грешка вентилатор Грешка на сензор	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
  	Грешка вис. темп. (Прегряване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>• Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.107</a></li> <li>☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.112</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "меню Допълнит." <a href="#">стр.84</a></p>

Статус	Причина	Решение или статус
     	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Извадете лампата и проверете дали не е пукната.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.109</a></li> <li>Почистете въздушния филтър.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.107</a></li> </ul>
		<p><b>Ако лампата не е пукната:</b> Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
		<p><b>Ако лампата е пукната:</b> Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b>   "меню Допълнит." <a href="#">стр.84</a></p>
     	Грешка авто ирис Power Err.	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.   <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>
     	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.107</a>   "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.112</a></li> </ul>
     	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.109</a></p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>














- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
  - ☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.95](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
  - ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

### Проблеми, свързани с образа




<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се появява образ</b> Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя.</li> </ul>	 <a href="#">стр.96</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се показват движещи се образи</b> Движещи се изображения, проектирани от компютър, изглеждат черни и нищо не се проектира, или движещите се изображения не се възпроизвеждат на компютъра.</li> </ul>	 <a href="#">стр.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектирането спира автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Не се поддържа"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.97</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Няма сигнал"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не е възможно гледане на 3D изображения</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.98</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е размазан, разфокусиран или изкривен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.99</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>В образа се появяват смущения или изкривяване</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато</b> Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно.</li> </ul>	 <a href="#">стр.101</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветовите на образа са грешни</b> Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени.</li> </ul>	 <a href="#">стр.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът изглежда по-тъмен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.102</a>

### Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проекторът не се включва</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.103</a>
---	--

### Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се чува звук или звукът е тих</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Дистанционното управление не работи</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Искам да сменя езика за съобщенията и менютата</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.105</a>

## Проблеми, свързани с образа

### Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.63</a>
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" <a href="#">стр.10</a>
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички <a href="#">стр.87</a>
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.80</a>
За Порт изход монитор избрана ли е опцията Изход за монитор?	Когато проектирате изображения към Monitor Out/Computer2 порт, задайте Порт изход монитор на Компютър2 от менюто Конфигурация. (само за EB-W16) ☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор <a href="#">стр.84</a>
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.

Проверка	Решение
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

## Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство.

## Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим <b>Режим "Заспиване"</b> на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване"</b> <a href="#">стр.84</a>

## Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.80</a>

Проверка	Решение
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" <a href="#">стр.119</a>

## Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a>
Избран ли е правилният порт?	Променете изображението, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел на проектора. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.31</a>
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> ☛ Документация на компютъра

## Не е възможно гледане на 3D изображения

Проверка	Решение
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Задайте <b>3D дисплей</b> на <b>Вкл.</b></li> <li>• Задайте <b>3D формат</b> to <b>Авто</b> или същия формат като 3D сигнала от свързаното устройство</li> </ul> ☛ <b>Сигнал - 3D настройка</b> <a href="#">стр.80</a>

Проверка	Решение
Входният сигнал 3D сигнал ли е?	Проверете дали свързаното устройство и съдържанието, което се възпроизвежда поддържат 3D сигнал.
Сигурни ли сте, че правилно сте сложили 3D очилата?	За да виждате 3D изображения с проектора се нуждаете от активни поляризирани 3D очила. Използвайте допълнителни активни 3D очила (като опция/ELPGS03) ☛ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.115</a>
3D очилата включени ли са?	Включете 3D очилата. Също така, при първото включване трябва да извършите вдвояване. ☛ "Регистриране на 3D очилата в проектора (Свързване на две у-ва)" <a href="#">стр.52</a>
Гледате ли в рамките на областта за гледане на 3D изображения?	Обхватът за гледане на 3D изображения е до 10 метра от проектора. Уверете се, че сте в рамките на областта за гледане. ☛ "Зона за гледане на 3D изображения" <a href="#">стр.54</a>
Има ли други устройства в близост, които предизвикват интерференция на радио вълните?	При едновременно използване на други устройства със същата честотна лента (2.4 GHz), като например Bluetooth комуникационни устройства, безжична LAN мрежа (IEEE802.11b/g) или микровълнови фурни, възможно е да се наблюдава интерференция на радио вълни или изображението да прекъсва. Не използвайте проектора близо до такива устройства.

## Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Опцията <b>Авто X/В-ключ Изкл.</b> ли е? (само за EB-W16)	Настройването на <b>Вкл.</b> активира Авто X/В-ключ. ☛ <b>Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто X/В-ключ</b> <a href="#">стр.83</a> Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.37</a>
<b>Авто В-ключ</b> зададен ли е на <b>Изкл.</b> ? (само за EH-TW550/EH-TW510)	Настройването на <b>Вкл.</b> активира Авто В-ключ. ☛ <b>Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ</b> <a href="#">стр.83</a> . Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.37</a>
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. Ако фокусирането не е правилно, натиснете бутона [Focus Help]. (само за EB-W16) ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.44</a>
<b>Авто настройки Изкл.</b> ли е?	При избор на <b>Вкл.</b> , опциите <b>Проследяване</b> , <b>Синхр.</b> и <b>Позиция</b> се оптимизират автоматично. ☛ <b>Сигнал - Авто настройки</b> <a href="#">стр.80</a>

Проверка	Решение
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" <a href="#">стр.117</a>
Стойността за регулиране чрез ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството ключова корекция. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.43</a>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да излезне.

## В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.80</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a>
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.119</a> ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките <a href="#">Синхр.</a> и <a href="#">Проследяване</a> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Проследяване, Синхр.</b> <a href="#">стр.80</a>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b> избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и махнете отметката от <b>Трансфер на пластов прозорец</b> .


## Курсорът на мишката трепти (само при прожектиране с USB Display)

Проверка	Решение
Избрано ли е <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно.</b> ?	Крикнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> , и изберете <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно.</b> (Това не е достъпно за Windows 2000.) Когато е избрано при Windows Vista/7, Windows Aero се дезактивира.


## Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.80</a>
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.65</a>
Правилно ли е настроена позицията на образа?	(Само когато проектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↶] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията само от меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Позиция</b> <a href="#">стр.80</a>
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в <b>Свойства на дисплея</b> в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се проектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.119</a> ☛ Документация на компютъра
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте режима на прожектиране на едно от следните: <b>Преден, Преден/Таван, Заден или Заден/Таван.</b> ☛ <b>Допълнит. - Проектиране</b> <a href="#">стр.84</a> ☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.21</a>

## Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Сигнал - Входен сигнал <a href="#">стр.80</a></li> </ul> </li> <li>Когато изображението е от устройство, свързано към Video порт <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.80</a></li> </ul> </li> </ul>
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката <b>Яркост</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Яркост <a href="#">стр.79</a></li> </ul>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.24</a></li> </ul>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.79</a></li> </ul>
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	Регулирайте настройката <b>Цветова настройка</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Цветова настройка <a href="#">стр.79</a></li> </ul>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките <b>Цветова наситеност</b> и <b>Отсянка</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка <a href="#">стр.79</a></li> </ul>

## Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките <b>Яркост</b> или <b>Ел. консумация</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Яркост <a href="#">стр.79</a></li> <li>☛ Настройки - Ел. консумация <a href="#">стр.83</a></li> </ul>
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Образ - Контраст <a href="#">стр.79</a></li> </ul>
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.109</a></li> </ul>

Проверка	Решение
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на <b>Ел. консумация</b> в момента, можете да продължите да използвате проектора.

## Проблеми при започване на прожектиране

### Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" <a href="#">стр.30</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Настройката за <b>Закл. контр. панел</b> на <b>Пълно заключване</b> ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате <b>Закл. контр. панел</b> , променете тази настройка на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Настройки - Закл. контр. панел</b> <a href="#">стр.83</a>
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.83</a>

## Други проблеми

### Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора на минимум ли е?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ <b>Настройки - Сила на звука</b> <a href="#">стр.83</a> ☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.44</a>
Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" <a href="#">стр.63</a>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е <b>Извеждане на аудио към прожектора?</b> (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings</b> и изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> .

### Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.19</a>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.19</a>

Проверка	Решение
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на <b>Изкл.</b> от <b>Дист. приемник</b> в менюто за Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.83</a>
Избрана ли е подходящата настройка за <b>Дист. приемник</b> ?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.83</a>
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" <a href="#">стр.18</a>

## Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Език</b> <a href="#">стр.84</a>



## Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



## Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

## Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

## Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

## Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



## Предупреждение

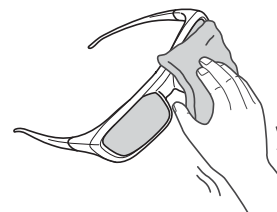
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

## Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

## Почистване на 3D очилата

Почистете стъклата на очилата като ги забършете внимателно с меко парче плат.



## Внимавайте

- Не търкайте стъклата с груби материали и не ги третирайте грубо, тъй като те се повреждат много лесно.
- Когато е необходима поддръжка, изключете USB адаптера за зареждане от електрическия контакт и проверете дали всички кабели са изключени.

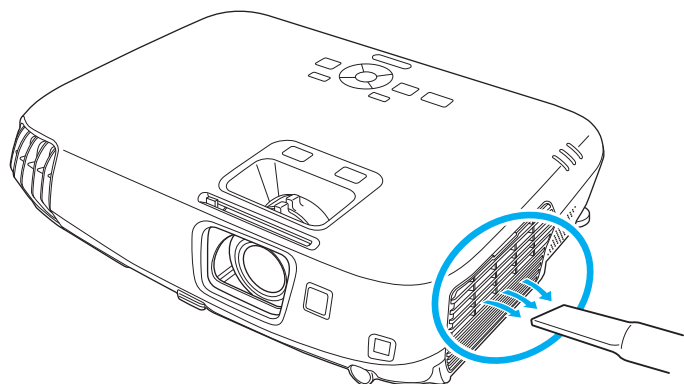
## Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

## Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.  
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.112](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в по-прашна среда.

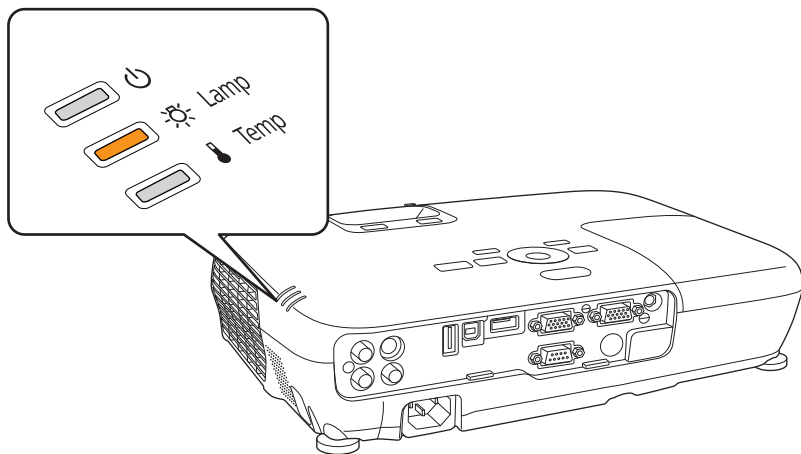
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

## Смяна на лампата

### Период за смяна на лампата

Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.  
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете [www.epson.com](http://www.epson.com)."  
Съобщението се показва за 30 секунди.
- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

### Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

За EB-W16

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормално**: Около 3900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ЕСО**: Около 4900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.83](#)

За EH-TW550/EH-TW510

Когато използвате продължително време Ел. консумация на **Висока**: Около 3900 часа

Когато използвате продължително време Ел. консумация на **Ниска**: Около 4900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.83](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръка в случай, че потръбва.

### Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

## Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

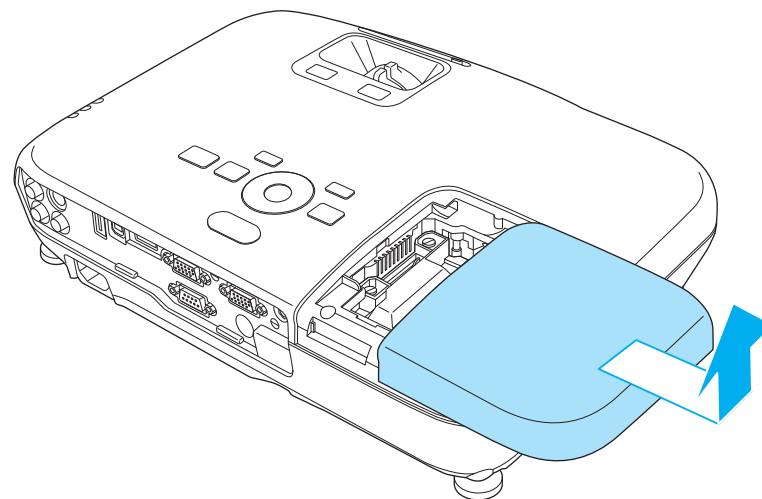
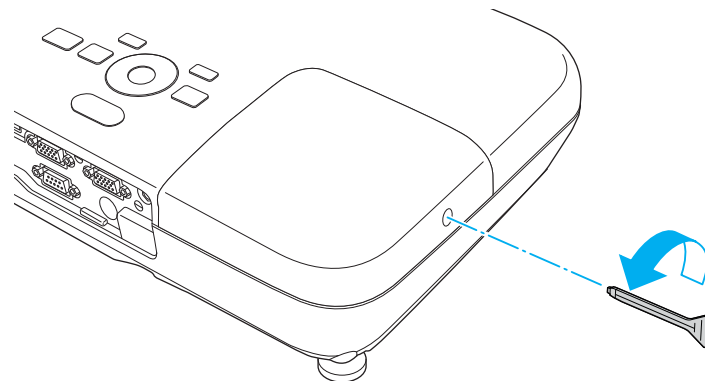
## Внимание

- Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

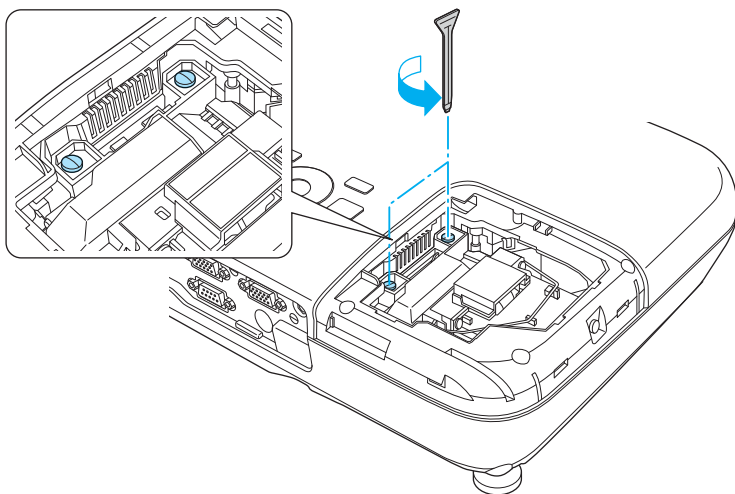
**1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.

**2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.



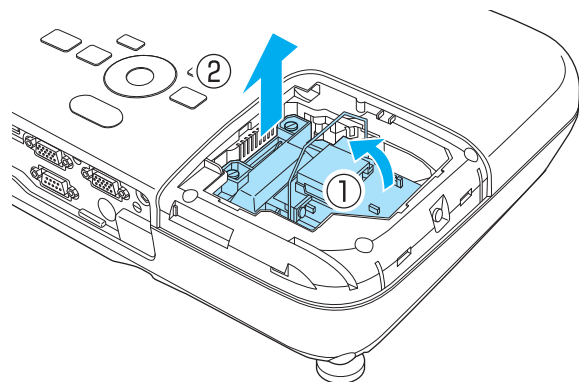
**3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



## 4 Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

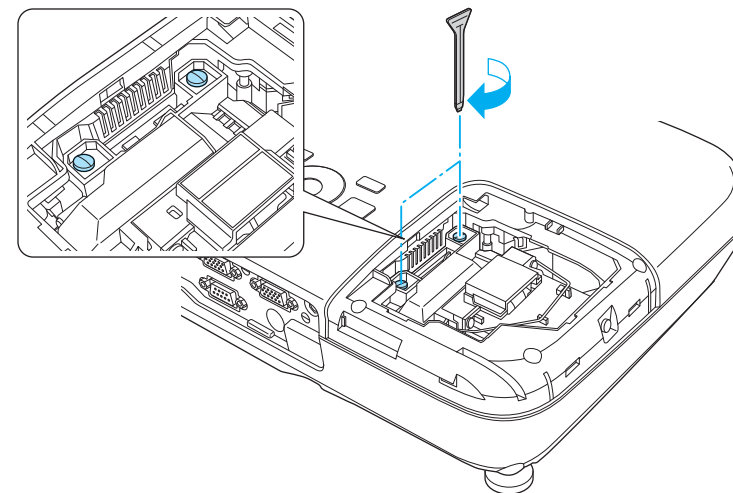
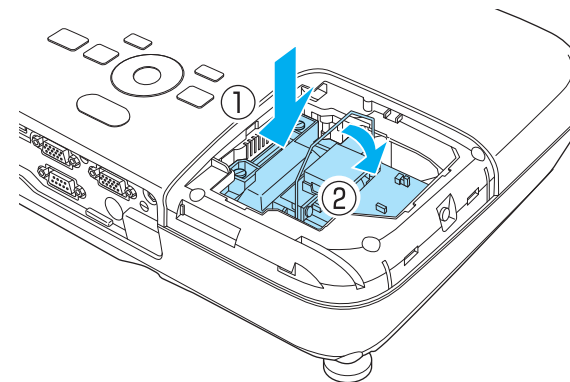
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

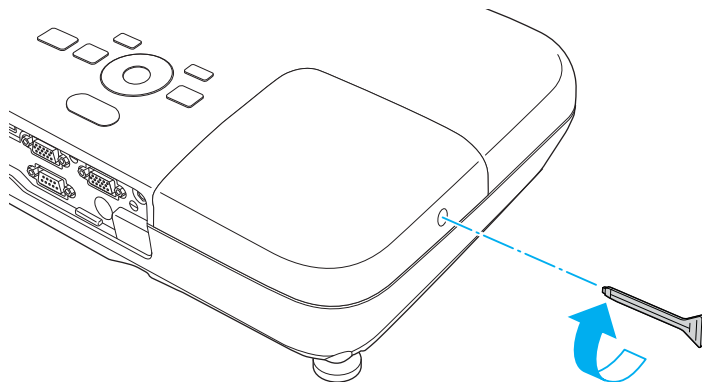


## 5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



## 6 Поставете отново капака на лампата.



## Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

## Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете **Часове на лампа** от меню Конфигурация.

☛ "Меню Нулиране" [стр.87](#)



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

## Смяна на въздушен филтър

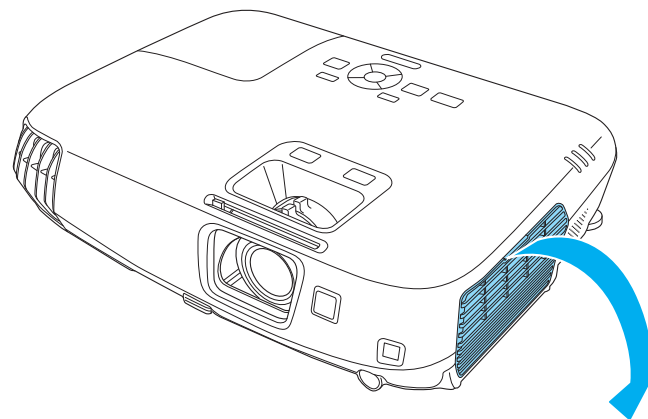
### Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

### Как се сменя въздушния филтър

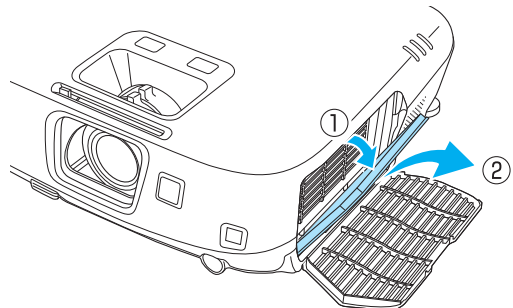
Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

- 1 След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2 Отворете капака на въздушния филтър.  
Поставете пръста си в каналчето отгоре на въздушния филтър и дръпнете към себе си.



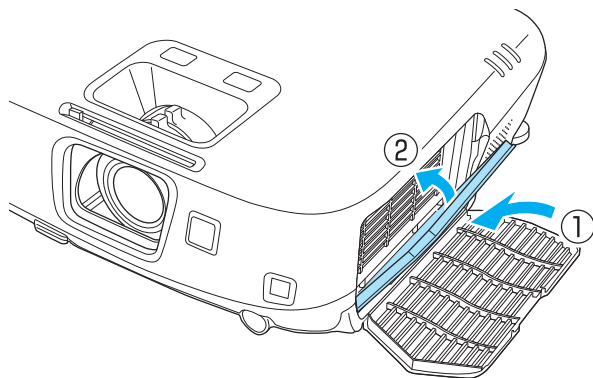
### 3 Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и я дръпнете към себе си.



### 4 Поставете новия въздушен филтър.

Натиснете докато щракне на мястото си.



### 5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: ABS смола

Материал, от който е изработена филтърната част: Полиуретанова пяна



## Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Следващият по-долу списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: м. август, 2012 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

## Допълнителни аксесоари

### Активни 3D очила ELPGS03

Активни 3D очила със засенчване (с Bluetooth комуникация). Използвайте ги за гледане на 3D изображения с проектора.

### USB адаптер за зареждане ELPAC01

Използвайте за зареждане на 3D очилата.

### Интерактивна единица ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

### Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

### Мека чанта за пренасяне ELPKS16B

Използвайте го при носене на проектора на ръка.

### Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. (Съотношение на картината [»](#) 4:3)

### Портативен екран 60" ELPSC27

### Портативен екран 80" ELPSC28

### 100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

### Портативен екран 70" ELPSC23

### Портативен екран 80" ELPSC24

### Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

### Портативен екран 53" ELPSC30

### Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

### Многоаспектен екран ELPSC26

Това е портативен многоаспектен екран.

### Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Това е същото като кабела за компютър, доставен с проектора.

### Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Използвайте тези по-дълги кабели, ако кабелът за компютър, доставен с продукта, е твърде къс.

### Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#) [»](#).

### Тръба за таван (450 мм)\* ELPFP13

### Тръба за таван (700 мм)\* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

### Окачване на таван\* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

\* Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

### Консумативи

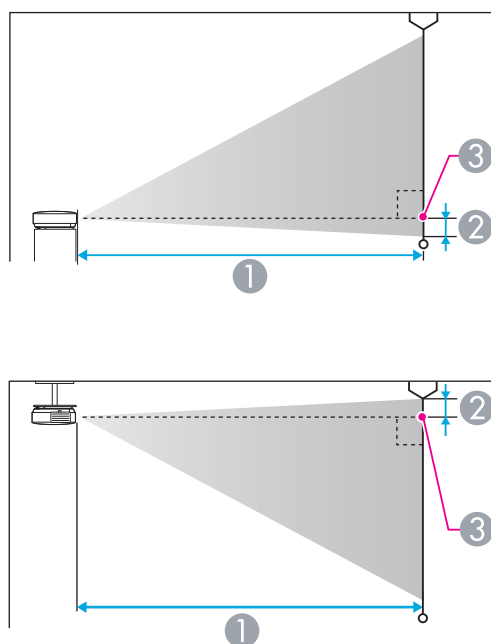
**Блок на лампата ELPLP67**

Използва се за замяна на използвани лампи.

**Въздушен филтър ELPAF42**

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

## Разстояние за проектиране за EB-W16/EN-TW550/EN-TW510



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Поддържана разделителна способност

### Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

### Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Входен сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## 3D входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)	Пакет.кадри	Една до друга	Една под друга
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

## Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	
Размери		325 (Ш) x 79 (В) x 243 (Д) мм	
Размер на LCD панела		0,59"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT	
Резолюция		1 024 000 пиксела WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	
Настройка на фокуса		Ръчна	
Настройка на увеличението		Ръчно (1-1,2)	
Лампа		UHE лампа, 200 W модел No.: ELPLP67	
Макс. аудио мощност		2 W	
Високоговорител		1	
Захранване		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A	
Ел. консумация	зона от 100 до 120 V	По време на работа: 289 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,2 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,36 W	
	зона от 220 до 240 V	По време на работа: 277 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 3,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,4 W	
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 2 286 m	
Работна температура		5 до +35°C (без кондензация)	
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)	
Маса		Прибл. 2,7 кг	

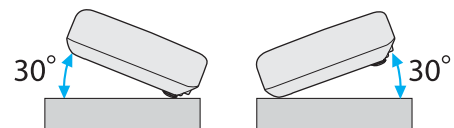
Конектори	Computer1 или Computer порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Monitor Out/Computer2 порт *1	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Video порт	1	RCA пинов жак

S-Video порт	1	Mini DIN 4-извода
Порт Audio-L/R	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)
Audio Out порт*1	1	Стерео мини жак (3,5Ф)
Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
Порт USB(TypeA) *2	1	USB конектор (Тип А)
USB(TypeB) порт	1	USB конектор (Тип В)
RS-232C порт*1	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

\*1 само за EB-W16.

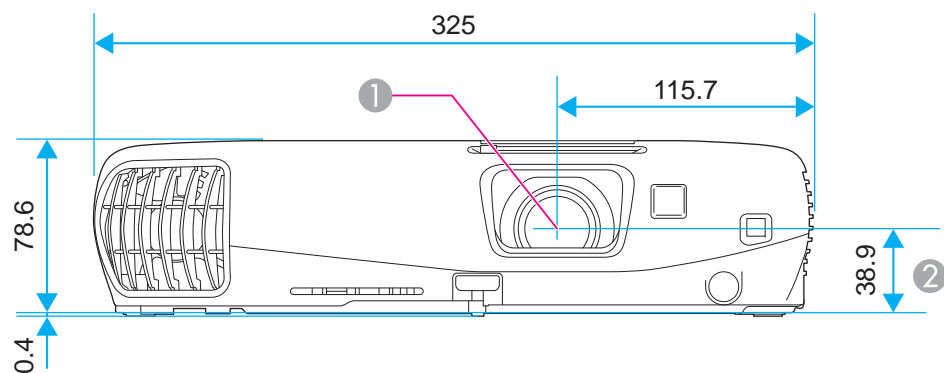
\*2 Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

Ъгъл на накланяне

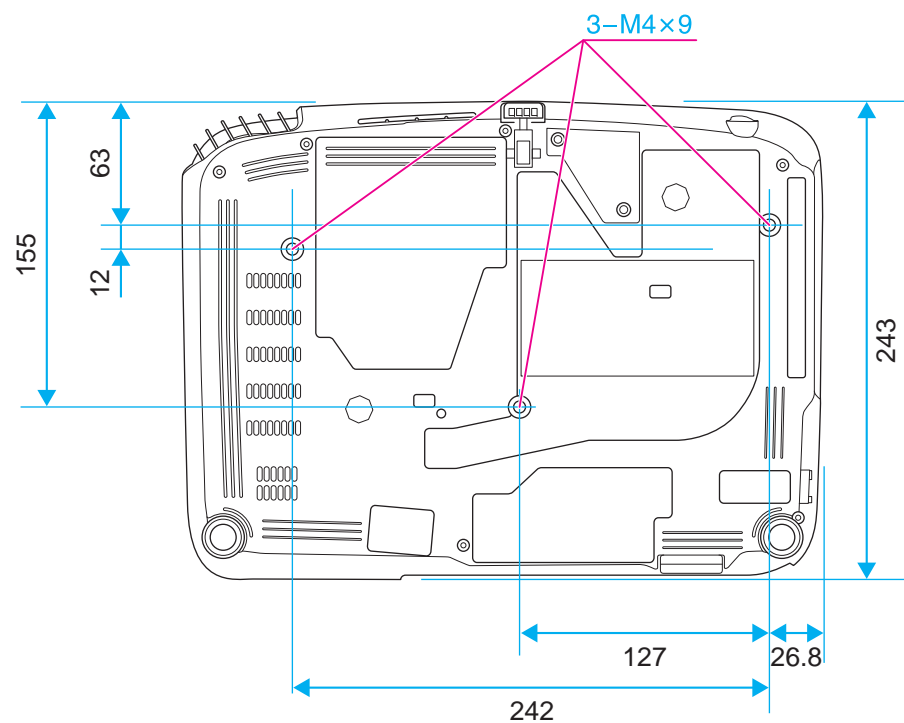


Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от  $30^\circ$ , можете да го повредите или да предизвикате злополука.

Единици: мм



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

<b>HDCP</b>	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът и DisplayPort на този проектор поддържат HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
<b>HDTV</b>	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>», i = <u>Презредов</u>»)</li> <li>• Екран със <u>съотношение на картината</u>» от 16:9</li> </ul>
<b>SDTV</b>	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> » телевизията с висока резолюция.
<b>sRGB</b>	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
<b>SVGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
<b>SXGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
<b>VGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
<b>XGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
<b>Видео компонент</b>	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
<b>Опресн. честота</b>	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz).
<b>Презредов</b>	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
<b>Прогресивен</b>	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.

<b>Проследяване</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
<b>Съотношение на картината</b>	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
<b>Съставно видео</b>	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

---

## За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP

Операционна система Microsoft® Windows Vista®

Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, а многото версии на Windows могат да се изписват като, например, Windows 2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X

10.6.x" и "Mac OS X 10.7.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS X".


---

## Търговски марки и авторски права

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Mac и Mac OS са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Логото на Full HD 3D очилата™ и Full HD 3D очилата™ са търговски марки на Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® и логото на Bluetooth са търговски марки на Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® се предоставя за използване от Stonestreet One, LLC® по силата на лицензионно споразумение. Stonestreet One, LLC® е и ще остане единствения собственик на всички права, името и лихви в и за Bluetopia®, а употребата от Вас е предмет на такъв лицензионен договор и договор за собственост. Stonestreet One, LLC® си запазва всички права, свързани с Bluetopia®, които не са посочени изрично в лицензионния договор и не се дават други права или лицензи, нито пряко, нито косвено, с отхвърляне на иск или по друг начин, или по патенти, авторски права, търговски тайни или други интелектуални права на Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Всички права запазени.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## З

3D динамичен .....	46
3D кино .....	46
3D театър .....	46

## С

Computer порт .....	12
---------------------	----

## Е

ESC/VP21 .....	74
E-Zoom .....	65

## Н

HDMI видео диапазон .....	82
HDMI порт .....	12

## С

sRGB .....	45
------------	----

## U

USB(TypeA) порт .....	12
USB(TypeB) порт .....	12

## V

Video порт .....	12
------------------	----

## A

Абс. Цветова темп. ....	80
Авто ирис .....	46, 80
Авто настройки .....	81

Авто X/B-ключ .....	83
Аспект .....	47, 82
Аудио вход .....	85

## Б

Без A/V .....	63
Бутон за сила на звука .....	15
Бял екран .....	45

## В

Видео сигнал .....	82, 86
Време за превключване на екран .....	63
Вход за захранването .....	12
Входен сигнал .....	82, 86

## Д

Динамичен .....	45, 46
Директно вкл. ....	85, 86
Дисплей .....	85
Дист. приемник .....	11, 12
Дистанционно управление .....	15
Дневна стая .....	46
Допълнит. меню .....	84
Допълнителни аксесоари .....	115

## Е

Език .....	86
Ел. консумация .....	83

## З

Завъртане на изображения .....	60
заден екран .....	21

Задни крачета .....	13
задния .....	21
Задно .....	85
Закл. контр. панел .....	72, 83
Защита - включване .....	70
Защита потреб. лого .....	70
Защита с парола .....	70

## И

Игра .....	46
Избор на устройство .....	59
Източник .....	86
Имена и функции на частите .....	10
Индикатор за захранване .....	91
Индикатор за лампа .....	91
Индикатор за температура .....	91
Индикатори .....	91, 92
Инфо за синхр. ....	86, 87

## К

Как се сменя въздушния филтър .....	112
Как се сменя лампата .....	109
Камера за документи .....	115
Капак на лампата .....	11
Кино .....	46
Ключ .....	83
Консумативи .....	116
Контраст .....	79
Контролен панел .....	14
кръстчето .....	66
Курсор .....	64
Курсор на мишката .....	66

**Л**

Лостче за регулиране на крака ..... 11

**М**

Меню Инфо ..... 86  
 Меню настройки ..... 83  
 Меню Нулиране ..... 87  
 Меню Образ ..... 79  
 Меню Сигнал ..... 80  
 менюто Конфигурация ..... 77  
 Модел ..... 84  
 Монитори и дисплеи ..... 119

**Н**

Намаляване на шум ..... 82  
 Настройки за извеждане ..... 62  
 Нулиране всички ..... 87  
 Нулиране на времето на употреба на  
 лампата ..... 87, 112

**О**

Операция ..... 85  
 Опресн. честота ..... 86  
 Острота ..... 80  
 Отвор за въздух ..... 10  
 Отсянка ..... 80

**П**

Пауза ..... 64  
 Период за смяна на въздушен филтър ..... 112  
 Период за смяна на лампата ..... 109  
 Поддържани монитори и дисплеи ..... 119

Позиция ..... 81  
 Поредност на дисплей ..... 62  
 Потреб. бутон ..... 84  
 Потребителско лого ..... 68  
 Почистване ..... 107  
 Почистване на въздушния филтър и отвора  
 за въздух ..... 107  
 Почистване на повърхността на проектора  
 ..... 107  
 Прегряване ..... 92  
 Предно ..... 21, 85  
 Предно регулируемо краче ..... 11  
 Презентация ..... 45, 57  
 Прогресивен ..... 81  
 Продължително ..... 63  
 Проектиране ..... 85  
 Проследяване ..... 81  
 Пръстен за приближение ..... 11  
 Пълно заключване ..... 72

**Р**

Работна температура ..... 121  
 Размер на екрана ..... 117  
 Разрешаване на проблеми ..... 91  
 Разстояние ..... 117  
 Режим "Заспиване" ..... 85  
 Режим голяма вис. .... 85  
 Режим готовност ..... 86  
 Резолуция ..... 86

**С**

Сила на звука ..... 84  
 Синхр. .... 81

Слайдшоу ..... 58, 61  
 Смяна на батерии ..... 18  
 Спецификации ..... 121  
 Спорт ..... 45  
 Стартов екран ..... 85  
 Стикер за защита с парола ..... 71  
 Съобщения ..... 85

**Т**

Таван ..... 21, 85  
 Таймер капак леща ..... 85  
 Театър ..... 45  
 Температура на съхранение ..... 121  
 Точки за фиксиране към таван ..... 13  
 Търсене на източник ..... 14, 31

**Ф**

Фокусиращ пръстен ..... 11  
 Фон на дисплея ..... 85  
 Форма на курсор ..... 83  
 Фото ..... 45  
 Функция безжична мишка ..... 66  
 Функция Помощ ..... 89

**Ц**

Цветова наситеност ..... 80  
 Цветова настройка ..... 80  
 Цветови Режим ..... 45  
 Цветови режим ..... 79

**Ч**

Часове на лампа ..... 86

Черна дъска ..... 45

## **Я**

Яркост ..... 79