



# Brugerhåndbog

**EB-W16**

**EH-TW550**



**EH-TW510**

# Symboler Anvendt i Denne Vejledning





## • Sikkerhedssymboler

Dokumentationen og projektoren bruger grafiske symboler til at vise, hvordan projektoren bruges på en sikker måde.

Gør dig bekendt med og respekter disse advarselssymboler for at undgå skader på personer eller ejendom.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og endda dødsfald på grund af forkert håndtering.
 <b>Pas på</b>	Dette symbol angiver oplysninger, som, hvis de ignoreres, kan medføre personskade og fysiske skader på grund af forkert håndtering.

## • Symboler for generelle oplysninger

<b>Advarsel</b>	Angiver procedurer, der kan medføre skader eller personskader, hvis der ikke udvises tilstrækkelig forsigtighed.
	Angiver yderligere oplysninger, som kan være nyttige at vide om et emne.
	Angiver en side, som indeholder detaljerede oplysninger om et emne.
	Angiver, at der findes en forklaring på de(t) understregede ord foran dette symbol i ordlisten. Se afsnittet "Ordliste" under "Bilag".  "Ordliste" <a href="#">s.120</a>
[Navn]	Angiver navnet på knapperne på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. Eksempel: [Esc]-knap
Menunavn	Angiver punkter i menuen Konfiguration. Eksempel: Vælg <b>Lysstyrke</b> i <b>Billede</b> . <b>Billede</b> - <b>Lysstyrke</b>

## Symboler Anvendt i Denne Vejledning ..... 2

### Introduktion

#### Projektorfunktioner ..... 7

Projicering af realistiske 3D-billeder	7
Hurtig og nem konfiguration, projektion og opbevaring	7
Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)	7
Registrering af projektorbevægelser og automatisk korrektion af billedforvrængning	7
Vandret keystone-justering (kun EH-TW550/EH-TW510)	7
Fokushjælp (kun EB-W16)	8
Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærersrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)	8
Nyttige funktioner til projicering af billeder	8
Øgning af projektorindholdet i (WXGA) bredskærm	8
Få mest muligt ud af fjernbetjeningen	8
Forstør og projicér filer med dokumentkameraet	8
Tilslut en USB-lagringsenhed og projicér film og billeder (PC Free)	9
Forbedrede sikkerhedsfunktioner	9

#### Komponentnavne og -funktioner ..... 10

Forside/Top	10
Bagside	11
Bund	13
Kontrolpanel	14
Fjernbetjening	15
Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen	18
Fjernbetjeningens betjeningsområde	19

### Forberedelse af projektoren

#### Montering af projektoren ..... 21

Monteringsmetoder	21
Monteringsmetoder	22

Skærmstørrelse og anslået projektorafstand	22
--	----

#### Tilslutning af udstyr ..... 24

Tilslutning af en computer	24
Tilslutning af billedkilder	25
Tilslutning af USB-enheder	27
Sådan forbindes Eksternt Udstyr (kun EB-W16)	28

### Grundlæggende brug

#### Projektion af billeder ..... 30

Fra montering til projektion	30
Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)	31
Skift til målbilledet med fjernbetjeningen	32
Projicering med USB Display	32
Systemkrav	32
Tilslutning første gang	33
Afinstallation	34

#### Justering af projicering af billeder ..... 36

Korrektion af Keystone-forvrængning	36
Automatisk korrektion	36
Manuel korrektion	37
Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærersrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)	40
Justering af billedstørrelsen	42
Justering af billedplaceringen	43
Justering af den vandrette hældning	43
Korrektion af fokuset	43
Justering af lydstyrken	44
Valg af projektor-kvalitet (valg af farvetilstand)	44
For EB-W16	44
For EH-TW550/EH-TW510	45
Indstilling af Automatisk iris	45
Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold	46
Skiftemetoder	46
Ændring af højde-bredde-forhold	47

## Nyttige Funktioner

<b>Projektionsfunktioner</b>	<b>50</b>
Projektion af 3D-billeder	50
Forberedelse til at vise 3D-billeder	50
Visning af 3D-billeder	51
Visningsområde for 3D-billeder	52
Advarsler i forbindelse med visning af 3D-billeder	53
Projektion uden en computer (PC Free)	55
Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. PC Free	56
Eksempler på PC Free	56
Betjeningsmetoder for PC Free	56
Projicering af de valgte billeder eller film	58
Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)	59
Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow	60
Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)	61
Fastholdelse af billedet (Fasthold)	61
Markørfunktion (Markør)	62
Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)	63
Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)	64
Lagring af brugerlogo	65
<b>Sikkerhedsfunktioner</b>	<b>67</b>
Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)	67
Typer af Adgangskodebeskyttelse	67
Indstilling af Adgangskodebeskyttelse	67
Indtastning af adgangskoden	68
Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)	69
Tyverisikring	70
Montering af wirelåsen	70
<b>Overvågning og styring</b>	<b>71</b>
ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)	71
Før du går i gang	71
Kommandooversigt	71
Kommunikationsprotokol	72

## Menuen Konfiguration

<b>Brug af Konfigurationmenuen</b>	<b>74</b>
<b>Oversigt Over Funktioner</b>	<b>75</b>
Tabel over menuen Konfiguration	75
Menuen Billede	76
Menuen Signal	77
Menuen Indstillinger	79
Menuen Udvidet	81
Menuen Info (kun visning)	82
Menuen Genindstil	83

## Fejlfinding

<b>Brug af hjælp</b>	<b>85</b>
<b>Problemløsning</b>	<b>87</b>
Tolkning af indikatorer	87
Når indikatorerne ikke hjælper	91
Problemer med billeder	92
Billeder vises ikke	92
Levende billeder vises ikke	93
Projektion afbrydes automatisk	93
Meddelelsen Understøttes ikke. vises	93
Meddelelsen Intet signal vises	93
Kan ikke vise 3D-billeder	94
Billeder er uklare, uskarpe eller forvrængede	95
Der er interferens eller forvrængning i billederne	95
Musemarkøren flimrer (kun ved projicering af USB Display)	96
Billedet er afskåret (stort) eller lille, højde-bredde-forholdet er uegnet, eller billedet er blevet vendt om	96
Billedfarver er forkerte	97
Billeder virker mørke	98
Problemer ved projektionsstart	98
Projektoren tændes ikke	98
Andre problemer	99

Der er ingen lyd, eller lyden er svag .....	99
Fjernbetjeningen virker ikke .....	100
Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer .....	100

## Vedligeholdelse

<b>Rengøring .....</b>	<b>102</b>
Rengøring af Projektorens Overflade .....	102
Rengøring af objektivet .....	102
Rengøring af 3D-brillerne .....	102
Rengøring af luftfilteret .....	102
<b>Udskiftning af Forbrugsdele .....</b>	<b>104</b>
Udskiftning af lampen .....	104
Tidspunkt for lampeudskiftning .....	104
Sådan udskiftes lampen .....	104
Nulstilling af lampe-timer .....	107
Udskiftning af luftfilteret .....	107
Tidspunkt for luftfilterudskiftning .....	107
Sådan udskiftes luftfilteret .....	107

## Bilag

<b>Ekstraudstyr og forbrugsdele .....</b>	<b>110</b>
Ekstraudstyr .....	110
Forbrugsdele .....	111
<b>Skærmstørrelse og Projektionsafstand .....</b>	<b>112</b>
Projektionsafstand for EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 .....	112
<b>Understøttede Skærmvisninger .....</b>	<b>114</b>
Understøttede opløsninger .....	114
Computersignaler (analog RGB) .....	114
Component Video .....	114
Kompositvideo .....	114
Inputsignal fra HDMI-porten .....	114

3D-inputsignal .....	115
----------------------	-----

<b>Specifikationer .....</b>	<b>116</b>
Generelle Specifikationer for Projektoren .....	116
<b>Udseende .....</b>	<b>119</b>
<b>Ordliste .....</b>	<b>120</b>
<b>Generelle Bemærkninger .....</b>	<b>122</b>
Om symboler .....	122
Varemærker og ophavsret .....	122
<b>Indeks .....</b>	<b>124</b>



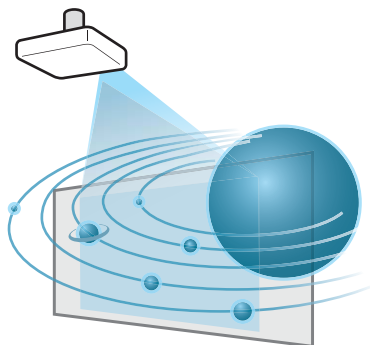
# Introduktion

Dette kapitel beskriver projektorens funktioner og komponentnavne.

## Projicering af realistiske 3D-billeder

Projekter fantastisk 3D-indhold fra medier som f.eks. 3D Blu-ray-diske eller 3D-spil. Du skal bruge de optionelle aktive 3D-briller (ELPGS03) til at vise 3D-billeder.

☞ "Projektion af 3D-billeder" [s.50](#)



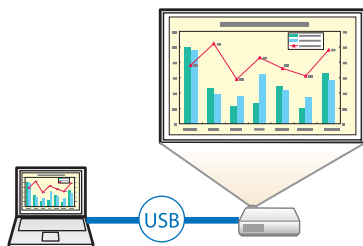
## Hurtig og nem konfiguration, projektion og opbevaring

- Tænd eller sluk for projektoren ved blot at sætte stikket ind eller trække det ud.
- Projicér på store skærme fra en kort afstand.
- Indstil højden med en enkelt knap.
- Ingen nedkølingsforsinkelse gør det nemt at pakke den væk.

## Tilslutning med et USB-kabel og projektion af (USB Display)

Du kan projicere billeder fra en computerskærm uden et computerkabel blot ved at tilslutte et USB-kabel.

☞ "Projicering med USB Display" [s.32](#)

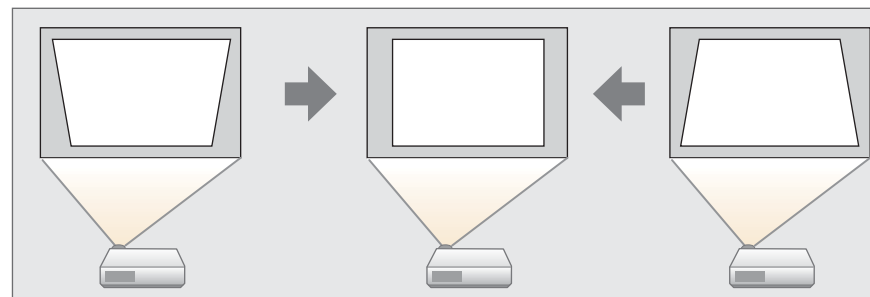


## Registrering af projektorbevægelser og automatisk korrektion af billedforvrængning

Projektoren korrigerer automatisk lodrette og vandrette keystone-forvrængninger, som opstår, når projektoren placeres eller flyttes.

For EH-TW550/EH-TW510 korrigeres kun for lodret keystone-forvrængning.

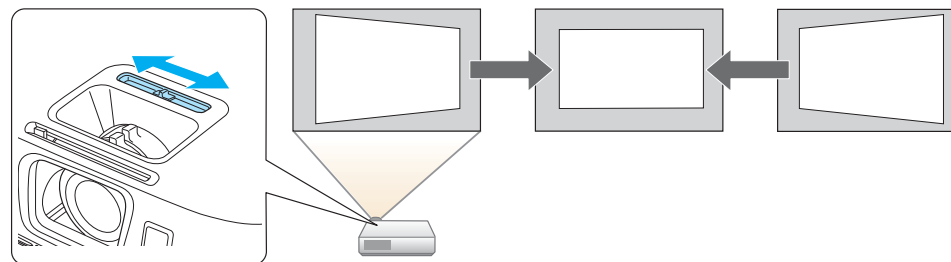
☞ "Automatisk korrektion" [s.36](#)



## Vandret keystone-justering (kun EH-TW550/EH-TW510)

Dette gør det muligt for dig hurtigt at korrigere horisontal forvrængning i det projicerede billede. Dette er nyttigt, hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skærmen.

☞ "Manuel korrektion" [s.37](#)



## Fokushjælp (kun EB-W16)

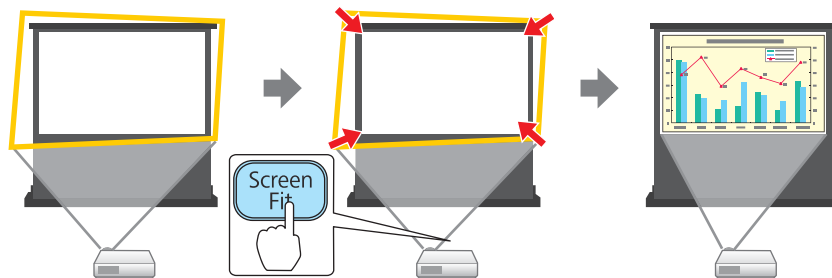
Denne projektor leveres med en indbygget funktion, der hjælper med at lave nøjagtige fokusjusteringer.

☛ "Korrektion af fokuset" [s.43](#)

## Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærredsrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)

Når du trykker på knappen [Screen Fit], kan du automatisk justere det projicerede billede, så det passer ind i skærmrammen, ved at korrigere eventuelle billedforvrængninger.

☛ "Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærredsrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" [s.40](#)

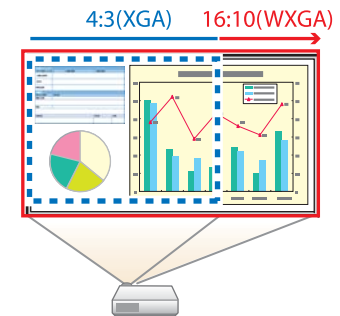


## Nyttige funktioner til projicering af billeder

### Øgning af projektionsindholdet i (WXGA) bredskærm

På en computer med en 16:10 WXGA LCD-bredskærm kan billedet projiceres i samme billedformat. Der kan anvendes whiteboards og andre skærme med liggende skærmformater.

☛ "Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold" [s.46](#)



### Få mest muligt ud af fjernbetjeningen

Du kan bruge fjernbetjeningen til at udføre funktioner som f.eks. at forstørre en del af billedet. Du kan også bruge fjernbetjeningen som en markør under præsentationer eller som en mus til computeren.

☛ "Markørfunktion (Markør)" [s.62](#)

☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" [s.63](#)

☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" [s.64](#)

### Forstør og projicer filer med dokumentkameraet

Du kan projicere papirdokumenter og genstande ved hjælp af dokumentkameraet (ekstraudstyr). Billedfokus justeres automatisk ved hjælp af funktionen automatisk fokus. Du kan også forstørre billeder ved hjælp af digital zoom.

☛ "Ekstraudstyr" [s.110](#)



## Tilslut en USB-lagringsenhed og projicér film og billeder (PC Free)

Du kan slutte USB-lagringsenheder eller digitale kameraer til projektoren og projicere gemte billeder.

En bred række filformater som f.eks. film- og billedfiler understøttes.

☛ "Projektion uden en computer (PC Free)" [s.55](#)

## Forbedrede sikkerhedsfunktioner

- **Beskyttelse med adgangskode til begrænsning og håndtering af brugere**

Ved at indstille en adgangskode kan du begrænse, hvem der har adgang til at bruge projektoren.

☛ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.67](#)

- **Betjeningslås for at forhindre brug af knapperne på kontrolpanelet**

Brug denne til at forhindre, at folk ændringer projektorindstillinger uden tilladelse ved begivenheder, på skoler etc.

☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" [s.69](#)

- **Udstyret med flere tyverisikringer**

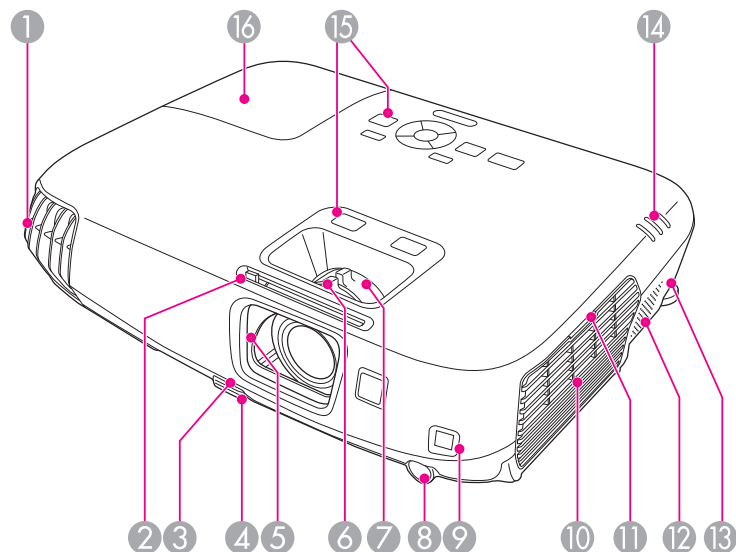
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringer.

- Sikkerhedsslot
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel

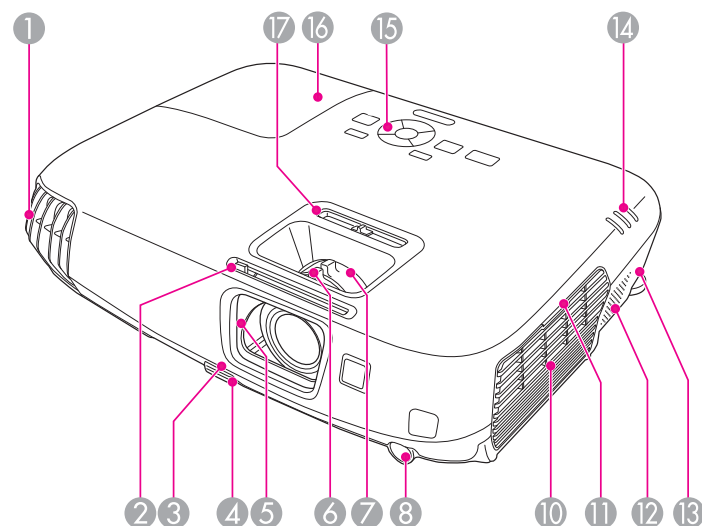
☛ "Tyverisikring" [s.70](#)



## Forside/Top

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



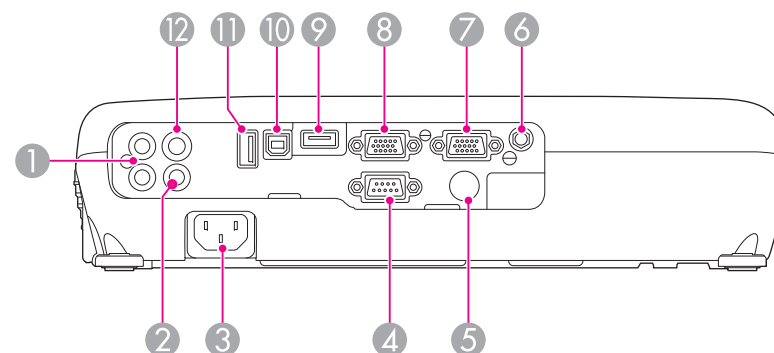
Navn	Funktion
<b>1 Ventilationsåbning</b>	Ventilationsåbningen bruges til at nedkøle projektoren indvendigt.  <div data-bbox="1534 954 2089 1246">  <b>Pas på</b>                           Under projiceringen skal du sørge for at holde ansigt og hænder væk fra ventilationsåbningen og undlade at placere genstande, der kan blive skæve eller beskadigede af varme, i nærheden af åbningen. Varm luft fra ventilationsåbningen kan forårsage forbrændinger, forvrængning eller ulykker.                     </div>
<b>2 A/V til/fra-glideknap</b>	Skub til knappen for at åbne og lukke A/V til/fra-lågen.
<b>3 Fodjusteringsknap</b>	Tryk på fodjusteringsknappen for at trække den justerbare frontfod ud og skubbe den ind.  "Justeret af billedplaceringen" <a href="#">s.43</a>

Navn	Funktion
4 <b>Justerbar frontfod</b>	Træk foden ud for at justere billedets placering, når projektoren stilles op på en flade som f.eks. et skrivebord. ☛ "Justerings af billedplaceringen" <a href="#">s.43</a>
5 <b>A/V til/fra-låge</b>	Luk den for at beskytte objektivet, når projektoren ikke er i brug. Ved at lukke lågen under en præsentation kan du skjule billedet og lyden. ☛ "Skjul billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" <a href="#">s.61</a>
6 <b>Fokuseringsring</b>	Justerer billedfokus. ☛ "Korrektion af fokuset" <a href="#">s.43</a>
7 <b>Zoomring</b>	Justerer billedstørrelsen. ☛ "Justerings af billedstørrelsen" <a href="#">s.42</a>
8 <b>Fjernbetjening</b>	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.
9 <b>Sensor (kun EB-W16)</b>	Sensor til detektion af skærmrammen.
10 <b>Luftindtag (luftfilter)</b>	Suger luft ind for at afkøle projektoren indvendigt. ☛ "Rengøring af luftfilteret" <a href="#">s.102</a>
11 <b>Område med luftfilterafdækning</b>	Hold fingeren her for at åbne luftfilterafdækningen. ☛ "Udskiftning af luftfilteret" <a href="#">s.107</a>
12 <b>Højttaler</b>	Sender lyd ud.
13 <b>Sikkerhedsslot</b>	Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington. ☛ "Tyverisikring" <a href="#">s.70</a>
14 <b>Indikatorer</b>	Angiver projektorens status. ☛ "Tolkning af indikatorer" <a href="#">s.87</a>
15 <b>Kontrolpanel</b>	Betjener projektoren. ☛ "Kontrolpanel" <a href="#">s.14</a>
16 <b>Lampedæksel</b>	Åbn det, når projektorlampen skal udskiftes. ☛ "Udskiftning af lampen" <a href="#">s.104</a>

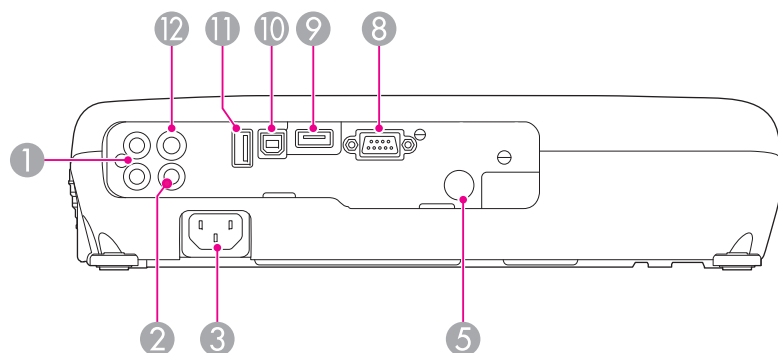
Navn	Funktion
17 <b>Vandret keystone-justering (kun EH-TW550/EH-TW510)</b>	Korrigerer horisontal forvrængning i det projicerede billede. ☛ "Manuel korrektion" <a href="#">s.37</a>

## Bagside

### EB-W16



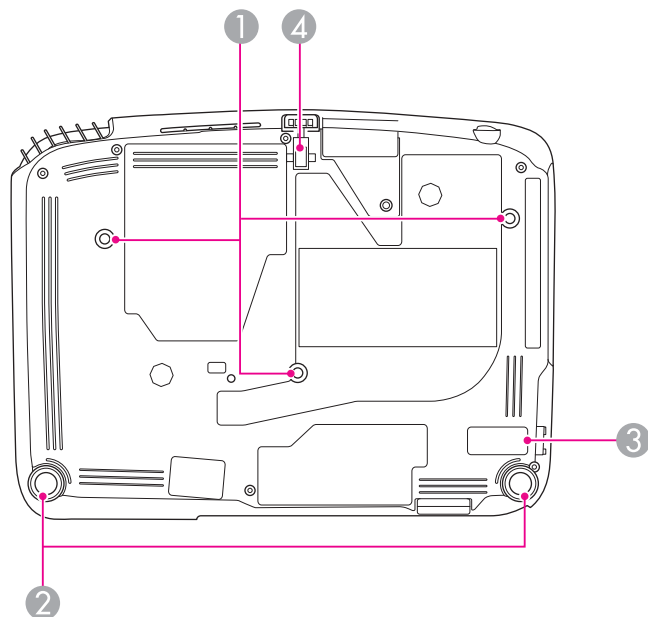
## EH-TW550/EH-TW510



Navn	Funktion
1 <b>Audio-L/R-port</b>	Tilfører lyd fra det udstyr, der er forbundet til Computer-porten, S-Video-porten eller Video-porten.
2 <b>Video-port</b>	Modtager kompositvideosignaler fra videokilder.
3 <b>Strømindgang</b>	Slutter netledningen til projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" s.30
4 <b>RS-232C-port (kun EB-W16)</b>	Forbind enheden til computeren med et RS-232C-kabel, når du styrer den via en computer. Denne port er til kontrol og bruges normalt ikke. ☛ "ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)" s.71
5 <b>Fjernbetjening</b>	Modtager signaler fra fjernbetjeningen.
6 <b>Audio Out-port (kun EB-W16)</b>	Sender lyd fra det projicerede billede til en ekstern højttaler.
7 <b>Monitor Out/Computer2-port (kun EB-W16)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sender analoge RGB-signalinput fra Computer1-porten til en ekstern skærm. Du kan ikke sende signalinput fra andre porte eller komponentvideo-signaler.</li> <li>• Når <b>Skærmudgangsport</b> indstilles til <b>Computer2</b> i Konfiguration-menuen, tilføres billedsignaler fra en computer og komponentvideo-signaler fra andre videokilder.</li> </ul>

Navn	Funktion
8 <b>Computer1- eller Computer-port</b>	Modtager billedsignaler fra en computer og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
9 <b>HDMI-port</b>	Modtager videosignaler fra HDMI-kompatibelt udstyr og computere. Denne projektor er kompatibel med <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Tilslutning af udstyr" s.24
10 <b>USB(TypeB)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slutter projektoren til en computer via et USB-kabel og projicerer billederne på computeren. ☛ "Projicering med USB Display" s.32</li> <li>• Slutter projektoren til en computer via et USB-kabel for at bruge en Trådløs mus. ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" s.64</li> </ul>
11 <b>USB(TypeA)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tilslutter en USB-hukommelsesenhed eller et digitalt kamera og projicerer film eller billeder ved hjælp af PC Free. ☛ "Projektion uden en computer (PC Free)" s.55</li> <li>• Tilslutter dokumentkameraet (ekstraudstyr).</li> </ul>
12 <b>S-Video-port</b>	Modtager S-Video-signaler fra videokilder.

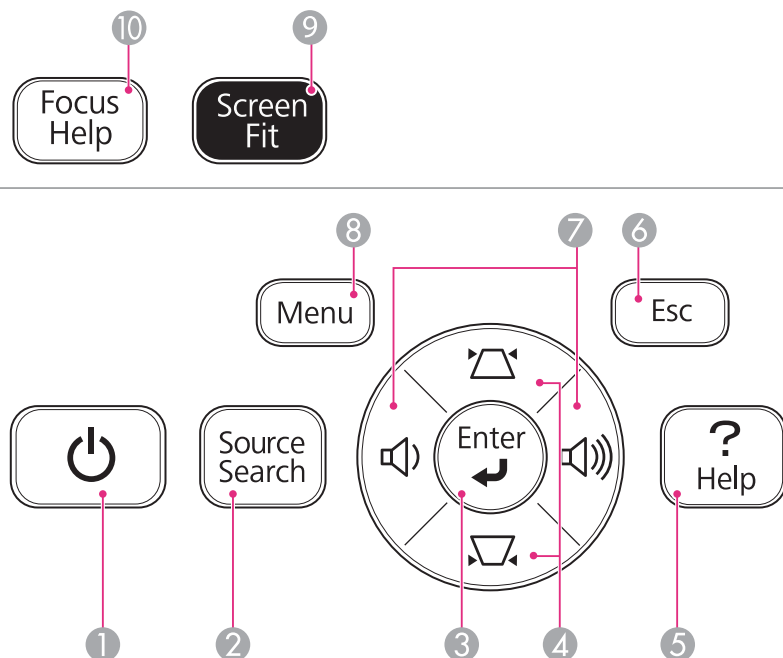
## Bund



Navn	Funktion
① <b>Fastgørelsespunkter til loftsophæng (tre punkter)</b>	Fastgør loftsophænget (ekstraudstyr) her, hvis projektoren skal hænge fra et loft. ☛ "Montering af projektoren" <a href="#">s.21</a> ☛ "Ekstraudstyr" <a href="#">s.110</a>
② <b>Bagfødder</b>	Drej den for at trække den ud og skubbe den ind og dermed justere den vandrette hældning ved opstilling på en flade som f.eks. et bord. ☛ "Justering af den vandrette hældning" <a href="#">s.43</a>
③ <b>Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel</b>	Før en almindeligt tilgængelig wirelås igennem her, og lås den på plads. ☛ "Montering af wirelåsen" <a href="#">s.70</a>

Navn	Funktion
④ <b>Justerbar frontfod</b>	Træk foden ud for at justere billedets placering, når projektoren stilles op på en flade som f.eks. et skrivebord. ☛ "Justering af billedplaceringen" <a href="#">s.43</a>

## Kontrolpanel

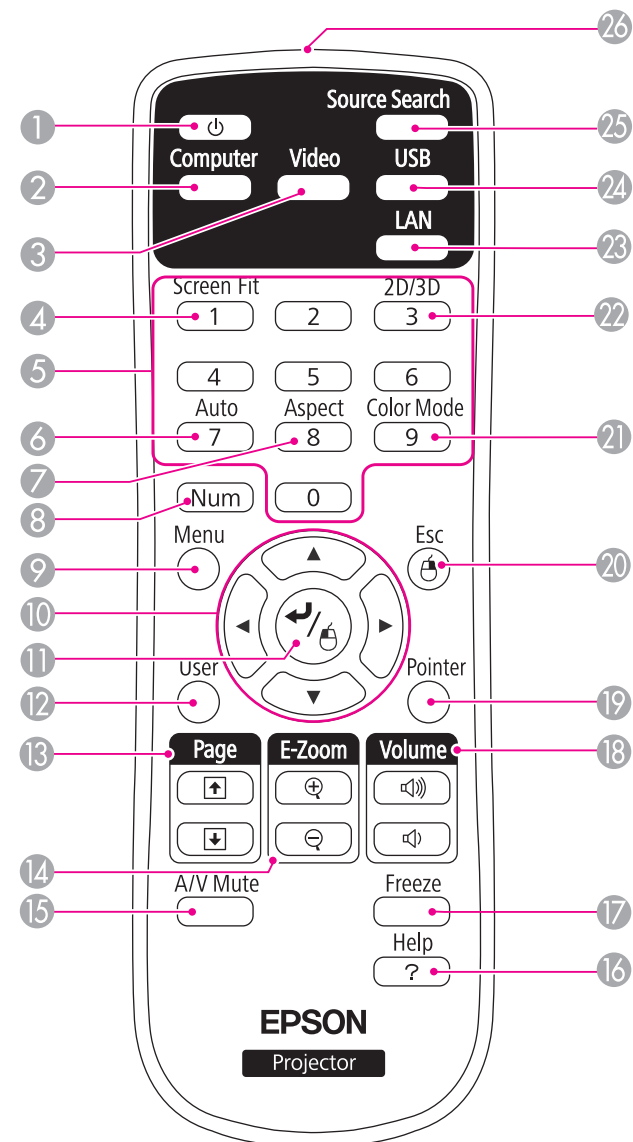


Navn	Funktion
1 [P]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a>
2 [Source Search]-knap	Skifter til den næste inputkilde, der sender et billede. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" <a href="#">s.31</a>
3 [Enter]-knap [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når konfigurationsmenuen eller hjælpeskærmen vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau.</li> <li>Hvis du trykker på dem, mens du projicerer analoge RGB-signaler fra Computer-porten, kan du automatisk optimere Tracking, Synk. og Placering.</li> </ul>

Navn	Funktion
4 [Z][Z]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Viser Keystone-skærmen, hvor du kan korrigere Keystone-forvrængning i lodrette og vandrette retninger. ☛ "Manuel korrektion" <a href="#">s.37</a></li> <li>Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når konfigurationsmenuen eller hjælpeskærmen vises. ☛ "Brug af Konfigurationmenuen" <a href="#">s.74</a> ☛ "Brug af hjælp" <a href="#">s.85</a></li> </ul>
5 [Help]-knap	Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer. ☛ "Brug af hjælp" <a href="#">s.85</a>
6 [Esc]-knap	<ul style="list-style-type: none"> <li>Standser den igangværende funktion.</li> <li>Tryk på denne knap, mens konfigurationsmenuen vises, for at gå til det forrige menuniveau. ☛ "Brug af Konfigurationmenuen" <a href="#">s.74</a></li> </ul>
7 [V][V]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerer højttalervolumen. [V] Øger lydstyrken. [V] Sænker lydstyrken. ☛ "Justering af lydstyrken" <a href="#">s.44</a></li> <li>Korrigerer keystone-forvrængning i den vandrette retning, når Keystone-skærmen vises. ☛ "V/L Keystone" <a href="#">s.37</a></li> <li>Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når konfigurationsmenuen eller hjælpeskærmen vises. ☛ "Brug af Konfigurationmenuen" <a href="#">s.74</a> ☛ "Brug af hjælp" <a href="#">s.85</a></li> </ul>
8 [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. ☛ "Brug af Konfigurationmenuen" <a href="#">s.74</a>

Navn	Funktion
9 <b>Knappen [Screen Fit]</b> (kun EB-W16)	Justerer det projicerede billede, så det passer til skærmrammen. ☛ "Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærredsrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" <a href="#">s.40</a> Denne knap er deaktiveret, når projektoren hænger fra et loft.
10 <b>Knappen [Focus Help]</b> (kun EB-W16)	Åbner dialogboksen for at hjælpe med fokusjustering. ☛ "Korrektion af fokuset" <a href="#">s.43</a>

## Fjernbetjening



Navn	Funktion
① [⏻]-knap	Tænder og slukker projektoren. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a>
② [Computer]-knap	Skifter til billeder fra Computer-porten.
③ [Video]-knap	Hver gang du trykker på knappen, skifter billedet mellem S-Video-, Video- og HDMI-portene.
④ [Screen Fit]-knap	Justerer det projicerede billede, så det passer til skærmrammen. ☛ "Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærredsrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)" <a href="#">s.40</a> Denne knap er inaktiveret for EH-TW550/EH-TW510, når projektoren er loftophængt.
⑤ Numeriske knapper	Indtast adgangskoden. ☛ "Indstilling af Adgangskodebeskyttelse" <a href="#">s.67</a>
⑥ [Auto]-knap	Hvis du trykker på dem, mens du projicerer analoge RGB-signaler fra Computer-porten, kan du automatisk optimere Tracking, Synk. og Placering.
⑦ [Aspect]-knap	Billedformattilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen. ☛ "Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold" <a href="#">s.46</a>
⑧ [Num]-knap	Hold denne knap nede og tryk på de numeriske taster for at indtaste adgangskoder og numre. ☛ "Indstilling af Adgangskodebeskyttelse" <a href="#">s.67</a>
⑨ [Menu]-knap	Åbner og lukker menuen Konfiguration. ☛ "Brug af Konfigurationsmenuen" <a href="#">s.74</a>

Navn	Funktion
⑩ [⏮][⏪][⏩][⏭]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> <li>Disse knapper kan bruges til at vælge menupunkter og indstille værdier, når menuen Konfiguration eller hjælpeskærmen vises. ☛ "Brug af Konfigurationsmenuen" <a href="#">s.74</a></li> <li>Når du bruger funktionen Trådløs mus, flyttes musemarkøren i samme retning som knappen, der blev trykket på. ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" <a href="#">s.64</a></li> </ul>
⑪ [↵]-knap	<ul style="list-style-type: none"> <li>Når Konfigurationsmenuen eller hjælpeskærmen vises, bruges denne knap til at acceptere og vælge de aktuelle indstillinger og gå videre til næste niveau. ☛ "Brug af Konfigurationsmenuen" <a href="#">s.74</a></li> <li>Fungerer som venstre knap på en mus, når den trådløse mus bruges. ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" <a href="#">s.64</a></li> </ul>
⑫ [User]-knap	Vælg et hyppigt anvendt punkt blandt de seks tilgængelige punkter i menuen Konfiguration, og tildel det til denne knap. Når der trykkes på [User]-knappen, vises det tildelte menupunkt, der er valgt, eller justeringsskærmen, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. ☛ "Menuen Indstillinger" <a href="#">s.79</a>
⑬ [Page]-knapper [⏴][⏵]	<p>Skifter sider i filer som f.eks. PowerPoint-filer, når de følgende projektionsmetoder anvendes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ved brug af den trådløse mus ☛ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" <a href="#">s.64</a></li> <li>Ved brug af USB Display ☛ "Projicering med USB Display" <a href="#">s.32</a></li> </ul> <p>Når der projiceres billeder ved brug af PC Free, vises den foregående/næste skærm ved at trykke på disse knapper.</p>
⑭ [E-Zoom]-knapper [⏶][⏷]	<p>Forstørrer eller reducerer billedet uden at ændre projektionsstørrelsen.</p> <p>☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" <a href="#">s.63</a></p>



Navn	Funktion
15 [A/V Mute]-knap	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår billeder og lyd til eller fra. ☞ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" <a href="#">s.61</a></li> <li>Du kan ændre Projection-tilstanden på følgende måde ved at trykke på knappen i ca. fem sekunder. <b>Front ↔ Front/loft</b> <b>Bagpå ↔ Bagpå/loft</b></li> </ul>
16 [Help]-knap	<p>Åbner og lukker hjælpeskærmen, der viser dig, hvordan du kan løse eventuelle problemer.</p> <p>☞ "Brug af hjælp" <a href="#">s.85</a></p>
17 [Freeze]-knap	<p>Der holdes pause i billedvisningen, eller visningen genoptages.</p> <p>☞ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" <a href="#">s.61</a></p>
18 [Volume]-knapper [◀][▶]	<p>[◀] Sænker lydstyrken. [▶] Øger lydstyrken. ☞ "Juster af lydstyrken" <a href="#">s.44</a></p>
19 [Pointer]-knap	<p>Viser skærmmarkøren.</p> <p>☞ "Markørfunktion (Markør)" <a href="#">s.62</a></p>
20 [Esc]-knap	<ul style="list-style-type: none"> <li>Standser den igangværende funktion.</li> <li>Tryk på denne knap, mens menuen Konfiguration vises, for at gå til det forrige niveau. ☞ "Brug af Konfigurationsmenuen" <a href="#">s.74</a></li> <li>Fungerer som højre knap på en mus, når funktionen Trådløs mus bruges. ☞ "Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)" <a href="#">s.64</a></li> </ul>
21 [Color Mode]-knap	<p>Farvetilstanden skifter, hver gang der trykkes på knappen.</p> <p>☞ "Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)" <a href="#">s.44</a></p>
22 Knappen [2D/3D]	<p>Tilstanden skifter mellem 2D og 3D, hver gang der trykkes på knappen. Skift til 3D-tilstand, når der tilføres et 3D-signal. Hvis der tilføres et 3D-signal i 2D-tilstand, projiceres billedet i 2D.</p>

Navn	Funktion
23 [LAN]-knap	Denne kan ikke bruges på projektoren.
24 [USB]-knap	<p>Hver gang der trykkes på knappen gennemgår den følgende billeder i en cyklus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Billeder fra enheden, der er sluttet til USB(TypeA)-porten</li> </ul>
25 Knappen [Source Search]	<p>Skifter til den næste inputkilde, der sender et billede.</p> <p>☞ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" <a href="#">s.31</a></p>
26 Lysemitterende område på fjernbetjeningen	Sender fjernbetjeningssignaler.

## Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen

Hvis der opstår forsinkelser i fjernbetjeningens reaktionstid, eller hvis den ikke virker efter at have været brugt et stykke tid, betyder det sandsynligvis, at batterierne er ved at løbe tør. Hvis det sker, skal de udskiftes med nye batterier. Hav to mangan eller alkaliske AA-batterier klar. Du må ikke anvende andre batterityper end mangan- eller alkaliske AA-batterier.

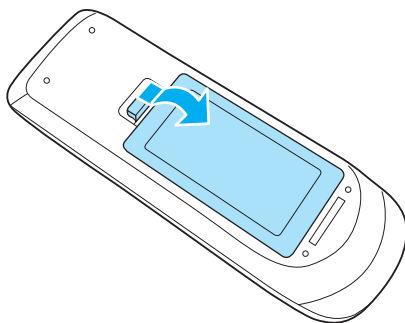
### Advarsel

Sørg for at læse den følgende vejledning inden håndtering af batterierne.

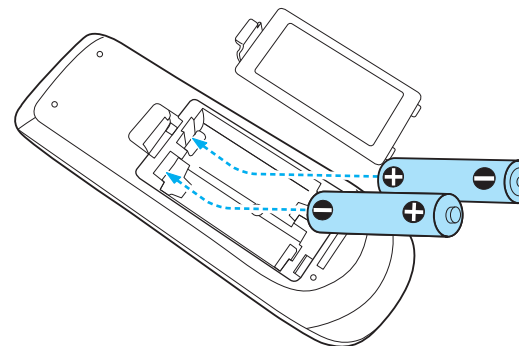
 [Sikkerhedsinstruktioner](#)

### 1 Fjern batteridækslet.

Skub til hagen på batterirumsdækslet, og løft dækslet.



### 2 Udskift de gamle batterier med nye.



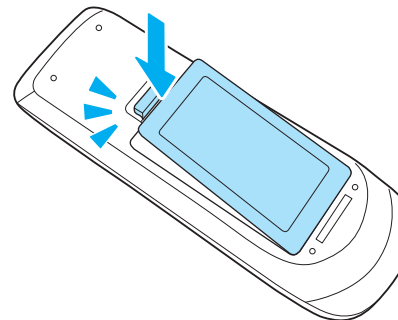
### ⚠ Pas på

Kontrollér placeringen af (+) og (-) symbolerne inden i batterirummet for at sikre, at batterier sættes rigtigt i.

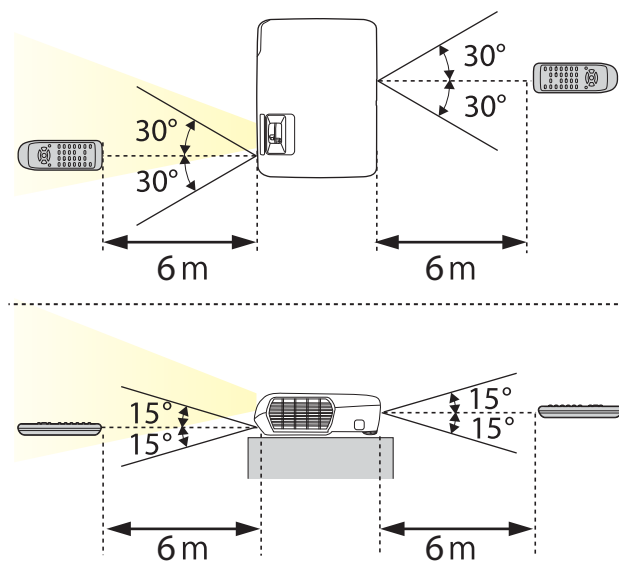
Hvis batterierne ikke bruges korrekt, kan de eksplodere eller lække, hvilket kan forårsage en brand, personskade eller beskadigelse af produktet.

### 3 Sæt batteridækslet på igen.

Tryk på batterirumsdækslet, indtil det klikker på plads.



## Fjernbetjeningens betjeningsområde





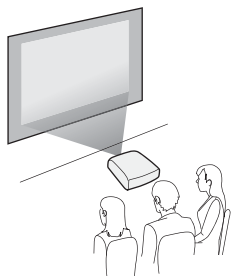
# Forberedelse af projektoren

Dette kapitel forklarer, hvordan man monterer projektoren og tilslutter projektionskilder.

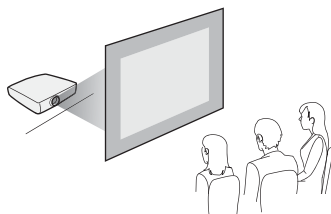
## Monteringsmetoder

Projektoren understøtter følgende fire projektionsmetoder. Monter projektoren i henhold til forholdene på installationsstedet.

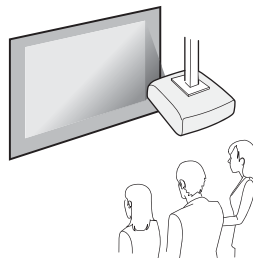
- Projicér billeder fra forsiden af skærmen. (Front-projektion)



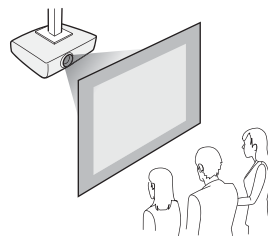
- Projicér billeder fra bagsiden af en gennemsigelig skærm. (Bagpå-projektion)



- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra forsiden af en skærm. (Front/loft-projektion)



- Hæng projektoren fra loftet, og projicér billeder fra bagsiden af en gennemsigelig skærm. (Bagpå/loft-projektion)



## Advarsel

- Der kræves en særlig monteringsmetode, når projektoren hænges fra et loft (loftsophæng). Hvis den ikke monteres korrekt, kan den falde ned og forårsage skader, herunder personskader.
- Hvis du bruger klæbemidler på Fastgørelsespunkter til loftsophæng for at forhindre skruerne i at løsne sig, eller hvis du bruger f.eks. smøremidler eller olier på projektoren, er der risiko for, at projektorkabinettet revner, så projektoren falder ned fra loftsophænget. Dette kan forårsage alvorlig personskade på personer under loftsophænget og kan beskadige projektoren. Ved montering eller justering af loftsophænget må der ikke anvendes klæbemidler for at forhindre skruerne i at løsne sig, og der må ikke anvendes olier eller smøremidler o.l.
- Tildæk ikke projektorens luftindtag eller ventilationsåbning. Hvis nogen af åbningerne er tildækket, kan den indvendige temperatur stige og forårsage en brand.

## Advarsel

Placér ikke projektoren på siden under brug. Dette kan medføre funktionsforstyrrelser.

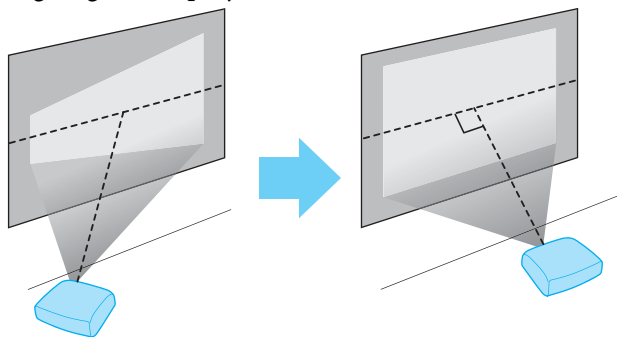


- Der skal bruges et Loftsophæng (ekstraudstyr), hvis projektoren skal hænge fra et loft.  
☛ "Ekstraudstyr" [s.110](#)
- Standardindstillingen for Projection er **Front**. Du kan skifte fra **Front** til **Bagpå** under menuen Konfiguration.  
☛ **Udvidet - Projektion** [s.81](#)
- Du kan ændre Projection-tilstanden som følger ved at holde [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen nede i ca. fem sekunder.  
**Front ↔ Front/loft**  
**Bagpå ↔ Bagpå/loft**

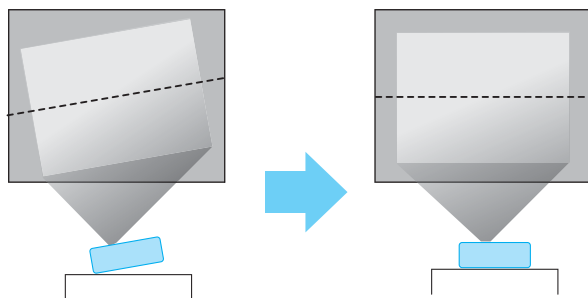
## Monteringsmetoder

Installer projektoren som følger.

- Montér projektoren, så den er parallel med skærmen.  
Hvis projektoren monteres skråt for skærmen, opstår der keystone-forvrængning i det projicerede billede.



- Anbring projektoren på en plan flade.  
Hvis projektoren vippes, vippes det projicerede billede også.



- Se følgende, hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skærmen.  
☛ "Korrektion af Keystone-forvrængning" [s.36](#)
- Se følgende, hvis du ikke kan installere projektoren på en plan flade.  
☛ "Justering af den vandrette hældning" [s.43](#)  
☛ "Korrektion af Keystone-forvrængning" [s.36](#)

## Skærmstørrelse og anslået projektionsafstand

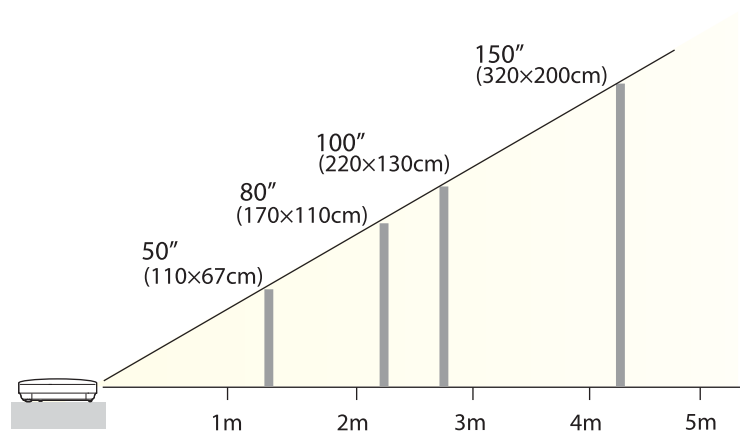
Projektionsstørrelsen fastslås af afstanden mellem projektoren og skærmen. Se illustrationerne på den højre side for at vælge den bedste position i overensstemmelse med skærmstørrelsen. Illustrationerne viser den anslåede korteste afstand ved maksimal zoom. Se følgende for flere oplysninger om projektionsafstanden.

- ☛ "Skærmstørrelse og Projektionsafstand" [s.112](#)



Når du korrigerer keystone-forvrængning, kan det projicerede billede reduceres.

## 16:10 skærmstørrelse



Illustrationerne er for EB-W16.

Portens navn, placering og stikretning varierer alt efter kilden, der tilsluttes.

## Tilslutning af en computer

Tilslut computeren ved hjælp af en af de følgende metoder for at projicere billeder fra en computer.

**1 Når du bruger det medfølgende eller kommercielt tilgængelige computerkabel:**

Slut computerens display-outputport til projektorens Computer-port.

Du kan sende lyd fra projektorens højttaler ved at slutte audio output-porten på computeren til projektorens Audio-L/R-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt lyd-kabel.

**2 Når du bruger det medfølgende eller kommercielt tilgængelige USB-kabel:**

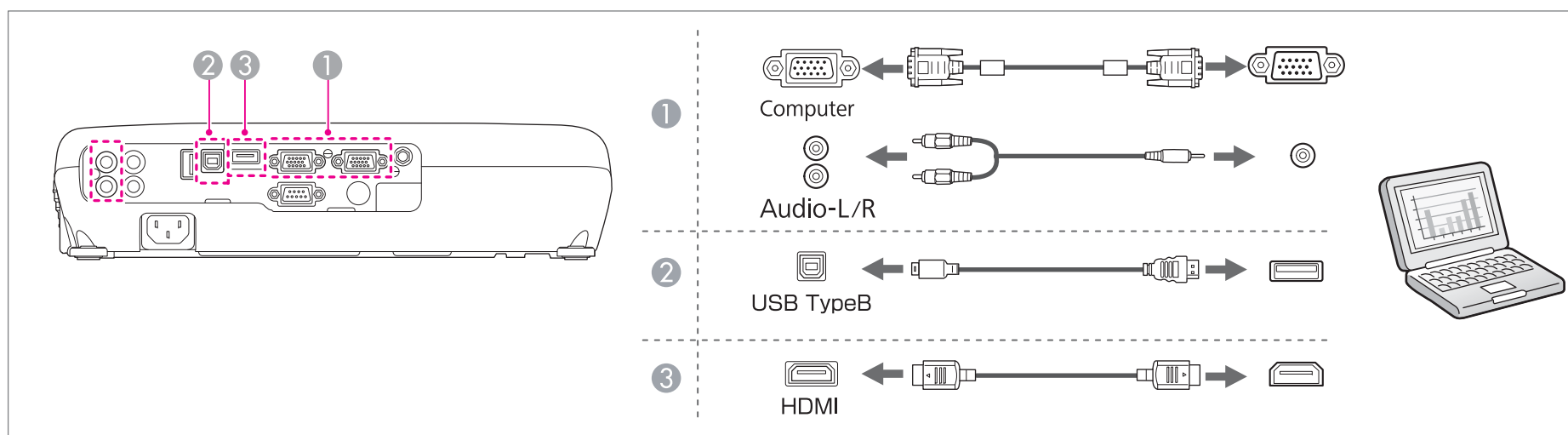
Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port.

Du kan sende computerens lyd med det projicerede billede.

**3 Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt HDMI-kabel**

Forbind computerens HDMI-port til projektorens HDMI-port.

Du kan sende computerens lyd med det projicerede billede.







- Når du projicerer en computer, som er tilsluttet Monitor Out/Computer2-porten, skal du indstille **Skærmudgangsport** til **Computer2** i Konfigurationmenuen. (kun EB-W16)
  - ☞ **Udvidet - Betjening - Skærmudgangsport** [s.81](#)
- Du kan bruge et USB-kabel til at slutte projektoren til en computer for at projicere billeder fra computeren. Denne funktion kaldes USB Display.
  - ☞ "Projicering med USB Display" [s.32](#)

## Tilslutning af billedkilder

Tilslut projektoren ved hjælp af en af de følgende metoder for at projicere billeder fra dvd-afspillere eller vhs-video osv.

### ① Når du bruger et kommercielt tilgængeligt video- eller S-videokabel

Slut video-outputporten på billedkilden til projektorens Video-port. Eller, du kan forbinde S-Video udgangsporten på videoudstyret til projektorens S-Video-port.

Du kan sende lyd fra projektorens højttaler ved at slutte audiooutputporten på billedkilden til projektorens Audio-L/R-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt lydkabel.

### ② Ved hjælp af komponentvideokablet (ekstraudstyr)

☞ "Ekstraudstyr" [s.110](#)

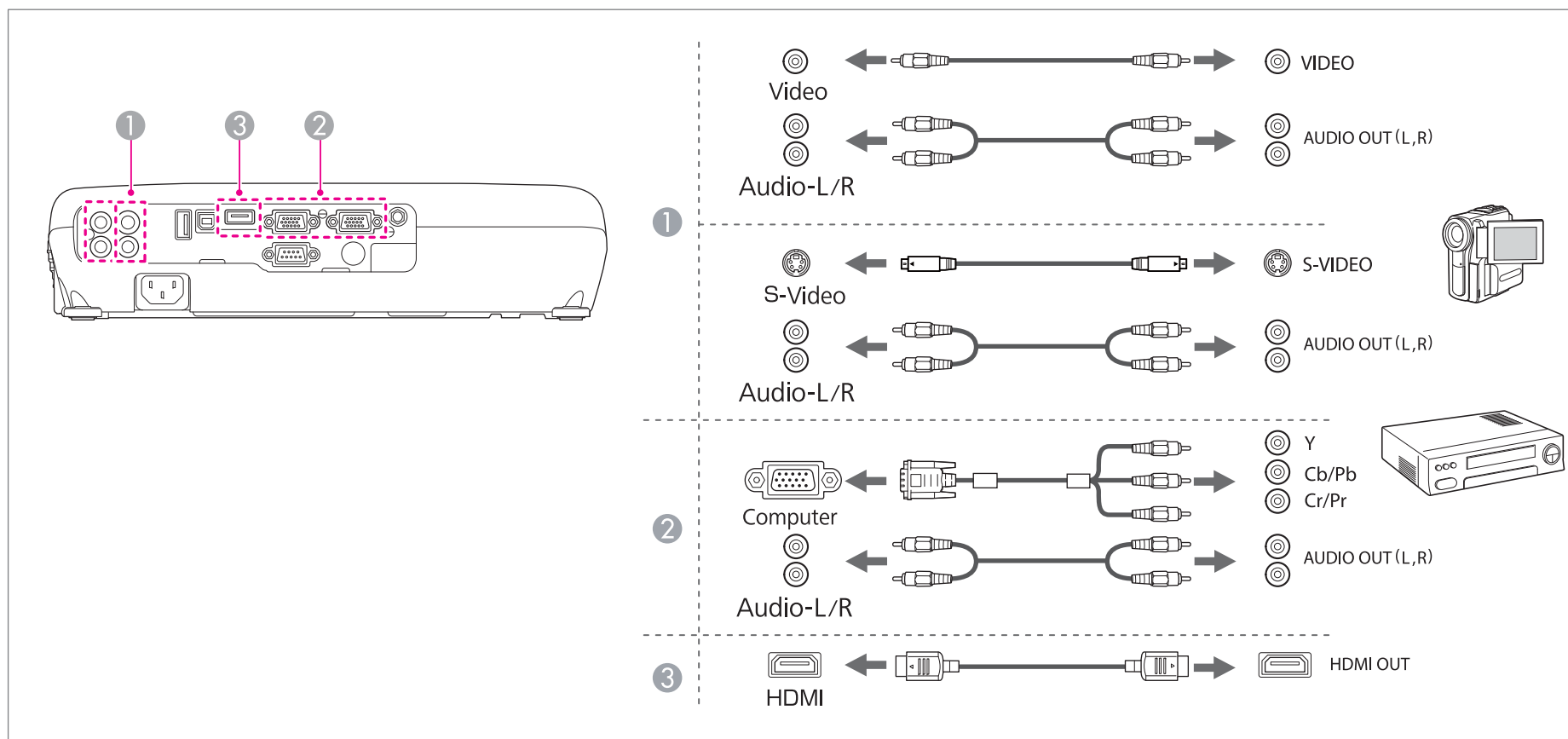
Slut komponent-outputporten på billedkilden til projektorens Computer-inputport.

Du kan sende lyd fra projektorens højttaler ved at slutte audiooutputporten på billedkilden til projektorens Audio-L/R-port ved hjælp af et almindeligt tilgængeligt lydkabel.

### ③ Ved hjælp af et kommercielt tilgængeligt HDMI-kabel

Slut HDMI-porten på billedkilden til projektorens HDMI-port.

Du kan sende billedkildens lyd med det projicerede billede.



## Advarsel

- Hvis inputkilden er tændt, når du slutter den til projektoren, kan den medføre funktionsforstyrrelser.
- Hvis retningen eller formen af stikket er anderledes, må du ikke forsøge at tvinge det ind. Enheden kan blive beskadiget eller få funktionsforstyrrelser.

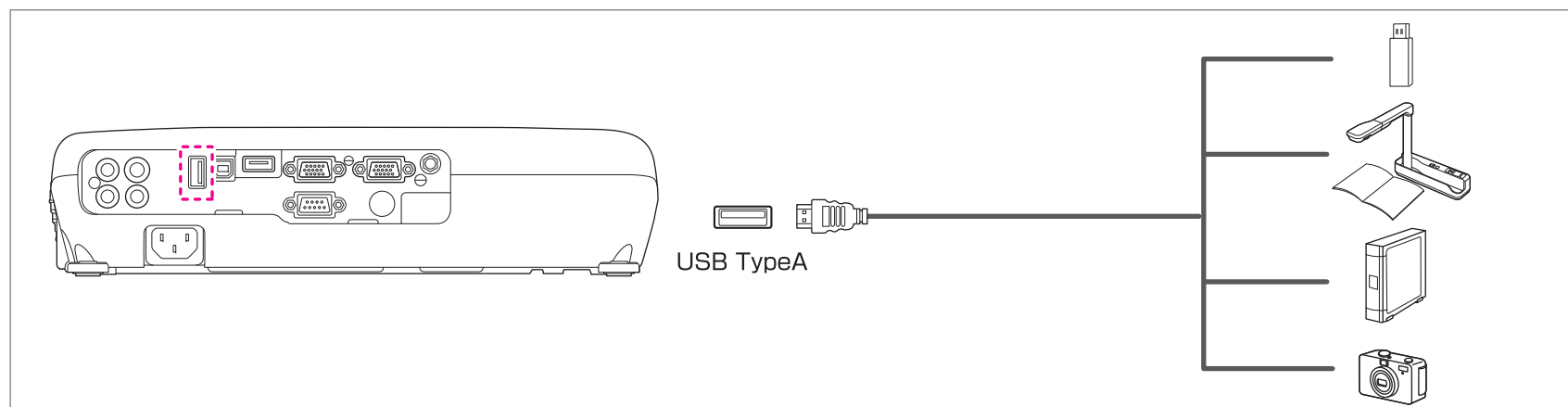


- Hvis kilden, du ønsker at tilslutte til, har en port med en mærkelig form, bør du bruge kablet, der fulgte med enheden, eller et kabel, der er købt som ekstraudstyr, til at oprette en tilslutning til projektoren.
- Når du bruger et almindeligt tilgængeligt 2RCA(L/R)/ministik-lydkabel (stereo), skal du kontrollere, at det er "uden modstand".

## Tilslutning af USB-enheder

Du kan tilslutte enheder, som f.eks. dokumentkameraet (ekstraudstyr), en USB-hukommelse og USB-kompatible harddiske og digitalkameraer.

Brug USB-kablet, der fulgte med USB-enheden, til at slutte USB-enheden til USB(TypeA)-porten på projektoren.



Når USB-enheden er tilsluttet, kan du projicere filer på USB-hukommelsen eller digitalkameraet ved hjælp af PC Free.

☞ "Eksempler på PC Free" [s.56](#)

### Advarsel

- Hvis du bruger en USB-hub, virker forbindelsen muligvis ikke korrekt. Enheder som f.eks. digitalkameraer og USB-enheder skal forbindes direkte til projektoren.
- Brug altid den strømadapter, der følger med harddisken, når du tilslutter og bruger en USB-kompatibel harddisk.
- Tilslut et digitalkamera eller en harddisk til projektoren ved hjælp af det USB-kabel, der fulgte med eller blev anbefalet til enheden.
- Anvend et USB-kabel på under 3 meter. Hvis kablet er længere end 3 m, virker PC Free muligvis ikke korrekt.

### Fjernelse af USB-enheder

Fjern USB-enheder fra projektoren efter projektering. Ved enheder som f.eks. digitalkameraer eller harddiske skal du slukke for enheden og derefter fjerne den fra projektoren.

## Sådan forbindes Eksternt Udstyr (kun EB-W16)

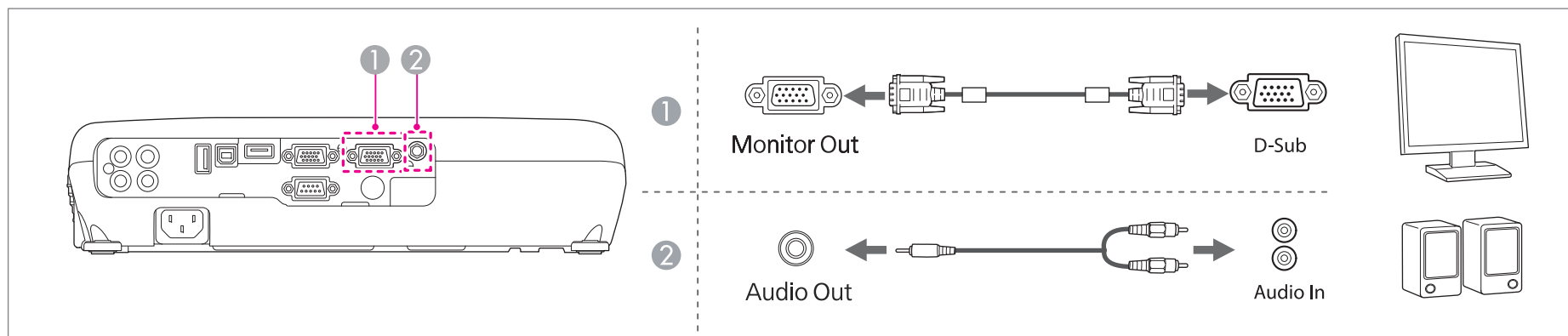
Du kan sende billeder og lyd ved at tilslutte en ekstern skærm eller højttaler.

### 1 Når billeder sendes til en ekstern skærm

Forbind den eksterne skærm til projektorens Monitor Out/Computer2-port ved hjælp af kablet, der blev leveret med den eksterne skærm.

### 2 Når lyd sendes til en ekstern højttaler

Slut den eksterne højttaler til projektorens Audio Out- ved hjælp af et almindelige tilgængeligt lydkabel.



- Når du sender billeder til en ekstern skærm, skal du indstille **Skærmudgangsport** til **Skærmudgang** i Konfigurationmenuen.  
☞ **Udvidet - Betjening - Skærmudgangsport s.81**
- Hvis du indstiller **Standby-tilstand** til **Kommunik. Til**, kan du sende billeder til en ekstern skærm, selvom projektoren er i standby-tilstand.  
☞ **Udvidet - Standby-opsætning - Standby-tilstand s.81**
- Kun analoge RGB-signaler fra Computer-porten kan sendes til en ekstern skærm. Du kan ikke sende signalinput fra andre porte eller komponentvideo-signaler.
- Indstillingsinstrumenter for bl.a. keystone-funktioner, menuen Konfiguration eller hjælpeskærme sendes ikke til den eksterne skærm.
- Når lydkabelstikket sættes i Audio Out-porten, bliver lyden ikke længere udsendt fra projektorens indbyggede højttalere, men skifter til den eksterne lydenhed.

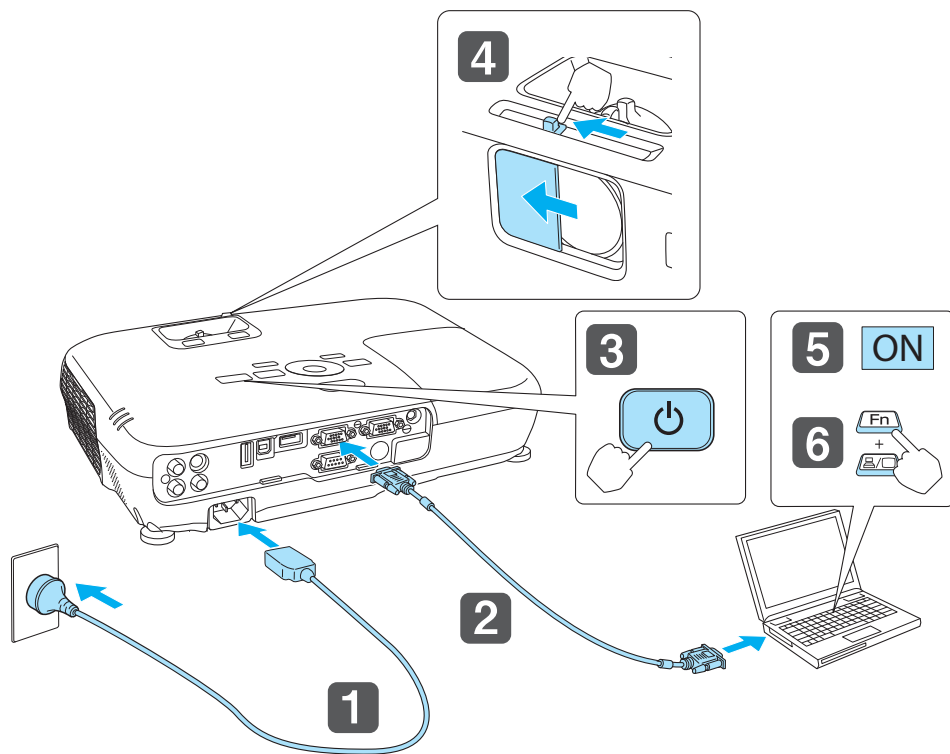


# Grundlæggende brug

Dette kapitel beskriver, hvordan man projicerer og justerer billeder.

## Fra montering til projektion

Dette afsnit forklarer fremgangsmåden for tilslutning af projektoren til en computer med computerkablet og projicering af billeder.




- 1** Sæt projektorens netledning i en stikkontakt.
- 2** Slut projektoren til computeren med computerkablet.
- 3** Tænd for projektoren.
- 4** Åbn A/V til/fra-lågen.


**5** Tænd computeren.

**6** Skift computerskærmens output.

Når du bruger en bærbar computer, skal du ændre skærmoutputtet fra computeren.

Hold Fn-tasten (funktionstasten) nede, og tryk på -tasten.



- Skiftemetoden varierer alt efter den anvendte computer. Se den medfølgende dokumentation til computeren.
- Når du slukker for projektoren, skal du trykke to gange på knappen .

Hvis billedet ikke projiceres, kan du ændre det projicerede billede ved hjælp af en af de følgende metoder.

- Tryk på [Source Search]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen.
  - ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.31](#)
- Tryk på knappen for målporten på fjernbetjeningen.
  - ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.32](#)



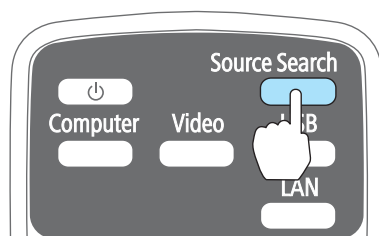
Justér om nødvendigt billedet efter projicering af billedet.

- ☛ "Korrektion af Keystone-forvrængning" [s.36](#)
- ☛ "Korrektion af fokuset" [s.43](#)

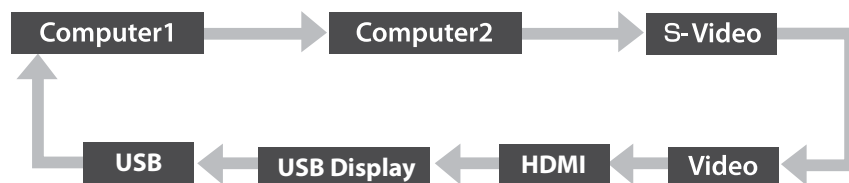
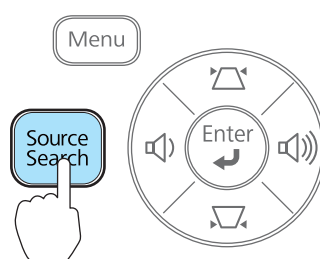
## Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)

Tryk på [Source Search]-knappen for at projicere billeder fra den port, der modtager et billede på det aktuelle tidspunkt.

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



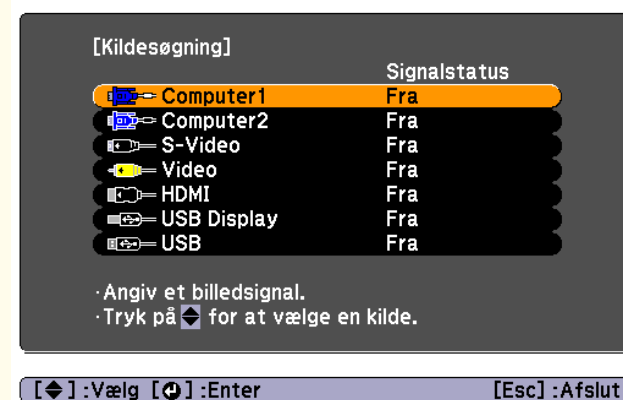
\*Computer2 er kun tilgængelig, hvis **Skærmudgangsport** er indstillet til **Computer2** i Konfigurationmenuen. (kun EB-W16)

Når der er tilsluttet to eller flere billedkilder, skal du trykke på [Source Search]-knappen, indtil målbilledet projiceres.

Når videoudstyret er tilsluttet, skal afspilningen startes, før denne funktion udføres.



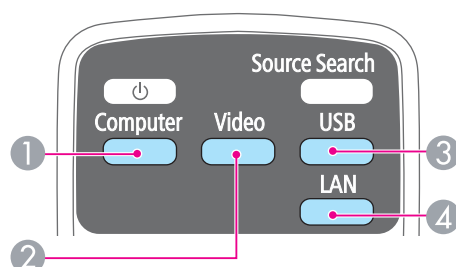
Følgende skærm vises, når der ikke modtages nogen billedsignaler.



## Skift til målbilledet med fjernbetjeningen

Du kan skifte direkte til målbilledet ved at trykke på følgende knapper på fjernbetjeningen.

Fjernbetjening



- ① Hver gang der trykkes på knappen, skifter de modtagne billeder imellem de følgende kilder.
  - Computer1- eller Computer-porten
  - Monitor Out/Computer2-port (kun EB-W16)
- ② Hver gang der trykkes på knappen, skifter de modtagne billeder imellem de følgende kilder.
  - S-Video-port
  - Video-port
  - HDMI-port
- ③ Hver gang der trykkes på knappen, skifter de modtagne billeder imellem de følgende kilder.
  - USB Display
  - PC Free
  - Dokumentkamera
- ④ Denne kan ikke bruges på projektoren.

## Projicering med USB Display

Du kan bruge et USB-kabel til at slutte projektoren til en computer for at projicere billeder fra computeren.

Du kan projicere billeder og sende lyd med et USB-kabel.

## Systemkrav

Du kan få yderligere oplysninger om de seneste understøttede operativsystemer ved at besøge vores hjemmeside eller kontakte vort servicecenter.

<http://www.epson.com/>

*Kontaktliste vedrørende din Epson projektor*

### I Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit



<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller hurtigere Anbefalet: Pentium M 1,6 GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	256 MB eller mere Anbefalet: 512 MB eller mere
<b>Harddisk Plads</b>	20 MB eller mere
<b>Display</b>	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1600x1200. Displayfarve i 16 bit farve eller større

\*1 Kun Service Pack 4

## I Mac OS X

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bit Mac OS X 10.6.x 32/64-bit Mac OS X 10.7.x 32/64-bit
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz eller hurtigere Anbefalet: Core Duo 1,83GHz eller hurtigere
<b>Hukommelse</b>	512 MB eller mere
<b>Harddisk Plads</b>	20 MB eller mere
<b>Display</b>	Opløsning på mindst 640x480 og højst 1680x1200. Displayfarve i 16 bit farve eller større

## Tilslutning første gang

Den første gang du tilslutter projektoren og computeren ved hjælp af USB-kablet, skal driveren installeres. Fremgangsmåden er forskellig for Windows og Mac OS X.



- Det er ikke nødvendigt at installere driveren den næste gang, du tilslutter.
- Når man afspiller billeder fra flere kilder, skal inputkilden ændres til USB Display.
- Hvis du bruger en USB-hub, virker forbindelsen muligvis ikke korrekt. Slut USB-kablet direkte til projektoren.

## I Windows

**1**

Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port ved hjælp af et USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP vises der muligvis en meddelelse, der spørger dig, om du ønsker at genstarte din computer. Vælg **Nej**.

## I Windows 2000

Dobbeltklik på **Computer**, **EPSON PJ\_UD** og derefter på **EMP\_UDSE.EXE**.

## I Windows XP

Driverinstallationen starter automatisk.

## I Windows Vista/Windows 7

Klik på **Run EMP\_UDSE.exe**, når dialogboksen vises.

**2**

Klik på **Ja**, når skærmen med licensaftalen vises.


## 3 Computerbilleder projiceres.

Det kan tage lidt tid, før computerbilleder projiceres. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.

## 4 Fjern USB-kablet, når du er færdig med at projicere.

Når USB-kablet frakobles, er det ikke nødvendigt at bruge **Sikker fjernelse af hardware**.



- Hvis installationen ikke sker automatisk, skal du dobbeltklikke på **Denne computer** – **EPSON\_PJ\_UD** – **EMP\_UDSE.EXE** på din computer.
- Klik på **Alle programmer** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Epson USB Display Vx.xx** på computeren, hvis der af en eller anden grund ikke projiceres billeder.
- Hvis du bruger en computer med Windows 2000 med brugerrettigheder, vises en Windows-fejlmeddelelse, og du kan muligvis ikke installere softwaren. Prøv i så fald at opdatere Windows til den nyeste version, genstart, og prøv at tilslutte igen.  
Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i det følgende dokument.  
 [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

### I Mac OS X

## 1 Slut computerens USB-port til projektorens USB(TypeB)-port ved hjælp af et USB-kabel.

Mappen Opsætning for USB Display vises i Finder.

## 2 Dobbeltklik på ikonet for **USB Display-installationsprogram**.

## 3 Følg installationsvejledningen på skærmen.

## 4 Klik på **Ja**, når skærmen med licensaftalen vises.

Indtast adgangskoden til administratorrettighederne og start installationen.

Når installationen er udført, vises ikonet USB Display i Dock og menulinjen.

## 5 Computerbilleder projiceres.

Det kan tage lidt tid, før computerbilleder projiceres. Lad udstyret stå, som det er, fjern ikke USB-kablet, og sluk ikke for strømmen til projektoren, før computerbillederne projiceres.

## 6 Vælg **Afbryd** under ikonmenuen **USB Display** på menulinjen eller Dock, når du afslutter projektionen, og fjern derefter USB-kablet.



- Dobbeltklik på **EPSON PJ\_UD - USB Display-installationsprogram** på din computer, hvis opsætningsmappen for USB Display ikke vises automatisk i Finder.
- Klik på ikonet **USB Display** i Dock, hvis der af en eller anden årsag ikke projiceres noget.
- Hvis der ikke er noget **USB Display**-ikon i Dock, skal du dobbeltklikke på **USB Display** fra mappen Programmer.
- Hvis du vælger **Slut** fra **USB Display**-ikonmenuen på docken, starter USB Display ikke automatisk, når du tilslutter USB-kablet.

## Afinstallation

### I Windows 2000

## 1 Klik på **Start**, vælg **Indstillinger**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.

## 2 Dobbeltklik på **Tilføj/fjern programmer**.

## 3 Klik på **Rediger eller fjern programmer**.

- 4 Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Rediger/fjern**.

### I Windows XP

- 1 Klik på **Start**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2 Dobbeltklik på **Tilføj eller fjern programmer**.
- 3 Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Fjern**.

### I Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik på **Start**, og klik derefter på **Kontrolpanel**.
- 2 Klik på **Fjern et program** under **Programmer**.
- 3 Vælg **Epson USB Display**, og klik på **Fjern**.

### I Mac OS X

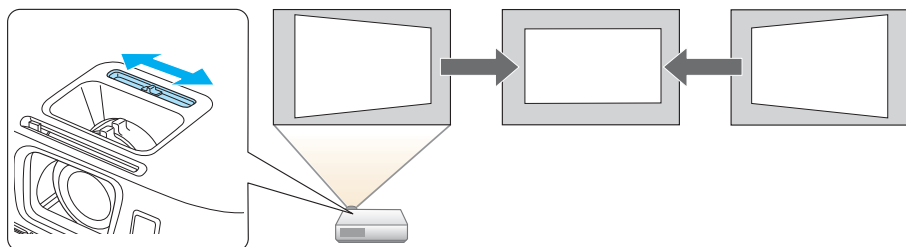
- 1 Åbn mappen **Programmer**, dobbeltklik på **USB Display**, og dobbeltklik derefter på **Værktøj**.
- 2 Kør **USB Display-afinstallationsprogram**.

## Korrektion af Keystone-forvrængning

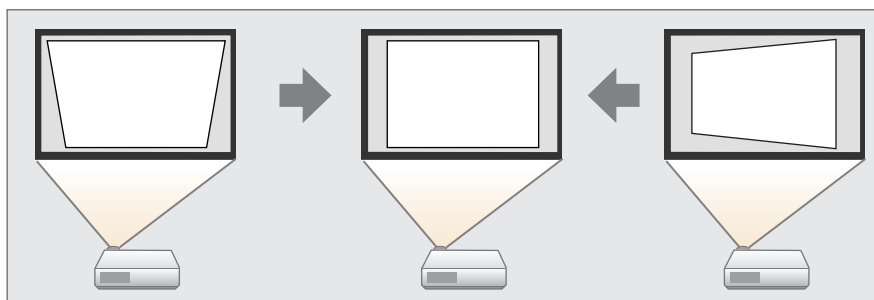
Du kan korrigere keystone-forvrængning med en af de følgende metoder.

- Automatisk korrektion
  - Auto V/L-keystone (kun EB-W16)
  - Auto lodr. keystone (kun EH-TW550/EH-TW510)
- Manuel korrektion (H-keystone-korrektion) (kun EH-TW550/EH-TW510)

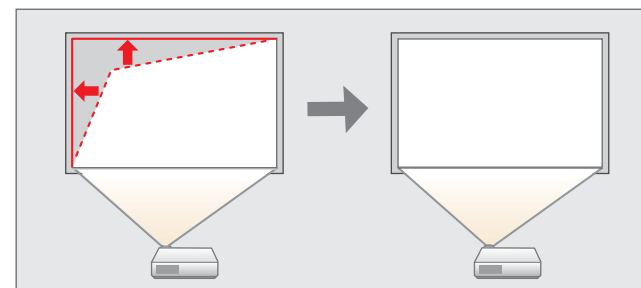
Korrigerer vandret keystone-forvrængning manuelt ved hjælp af den horizontale keystone-korrektion.



- Manuel korrektion (V/L Keystone)  
Korrigerer manuelt vandret og lodret forvrængning uafhængigt af hinanden.



- Manuel korrektion (Quick Corner)  
Korrigerer manuelt de fire hjørner uafhængigt af hinanden.



Når du korrigerer keystone-forvrængning, kan det projicerede billede reduceres.

## Automatisk korrektion

Auto V/L-keystone (kun EB-W16)

Når projektoren registrerer en bevægelse, for eksempel når den flyttes eller vippes, korrigerer den automatisk lodret og vandret keystone-forvrængning. Denne funktion kaldes Auto V/L-keystone.

Når projektoren flyttes, viser den en skærm til justering og korrigerer derefter automatisk det projicerede billede.

Du kan bruge Auto V/L-keystone til at korrigere det projicerede billede under følgende betingelser.

Korrektionsvinkel: ca. 20° højre og venstre/ca. 30° op og ned



- Auto V/L-keystone fungerer kun, når **Projektion** er indstillet til **Front** i konfigurationsmenuen.  
☛ **Udvidet - Projektion s.81**
- Hvis du ikke ønsker at bruge funktionen Auto V/L-keystone, skal du indstille **Auto V/L-keystone** til **Fra**.  
☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - Auto V/L-keystone s.79**

## Auto lodr. keystone (kun EH-TW550/EH-TW510)

For EH-TW550/EH-TW510 korrigeres kun automatisk for lodret keystone-forvrængning. Brug den vandrette keystone-justering til korrektion af vandret keystone-forvrængning.

Du kan bruge Auto lodr. keystone til at korrigere det projicerede billede under følgende betingelser.

Korrektionsvinkel: Ca. 30° op og ned



- Auto lodr. keystone fungerer kun, når **Projektion** er indstillet til **Front** i konfigurationsmenuen.  
☛ **Udvidet - Projektion s.81**
- Hvis du ikke vil aktivere Auto V-Keystone, skal du indstille **Auto lodr. keystone** til **Fra**.  
☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - Auto lodr. keystone s.79**

## Manuel korrektion

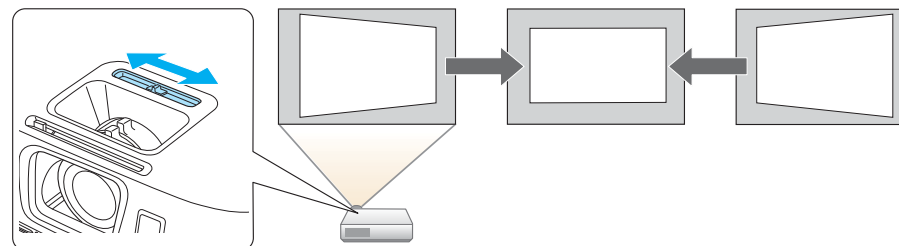
Du kan korrigere keystone-forvrængning manuelt.

Du kan bruge V/L Keystone til at korrigere det projicerede billede under følgende betingelser.

Korrektionsvinkel: ca. 30° højre og venstre/ca. 30° op og ned

## H-keystone korrektion (kun EH-TW550/EH-TW510)

Flyt den horisontale keystone-korrektion til højre eller venstre for at udføre horisontal keystone-korrektion.



- Når du bruger Horisontal keystone korrektion, skal du indstille **H-keystone korrektion** til **Til**.  
☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - H-keystone korrektion s.79**
- Du kan også korrigere keystone-forvrængning i den vandrette retning med V/L Keystone.

## V/L Keystone

Korrigerer manuelt vandret og lodret forvrængning uafhængigt af hinanden.

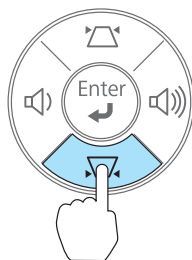
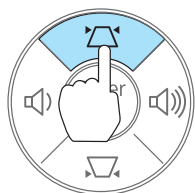
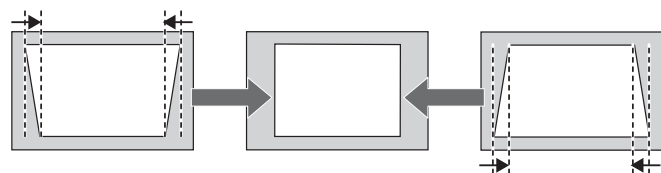
**1**

Tryk på knappen [↶] eller [↷] på kontrolpanelet under projicering for at få vist Keystone-skærmen.

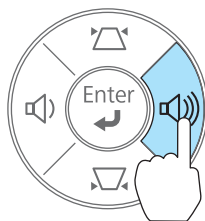
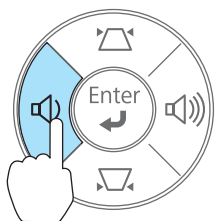
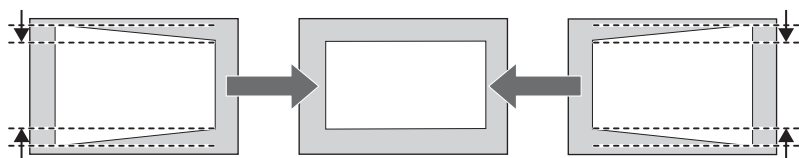


- 2 Tryk på de følgende knapper for at korrigere keystone-forvrængning.

Tryk på knappen [↖] eller [↘] for at korrigere lodret forvrængning.



Tryk på knappen [↵] eller [↶] for at korrigere vandret forvrængning.



Du kan også indstille V/L Keystone i menuen Konfiguration.

☛ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone** [s.79](#)

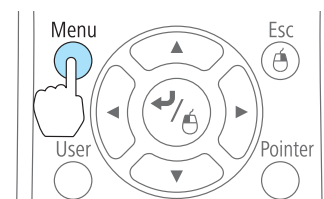
## Quick Corner

Med denne funktion kan du manuelt korrigere alle billedets hjørner uafhængigt af hinanden.

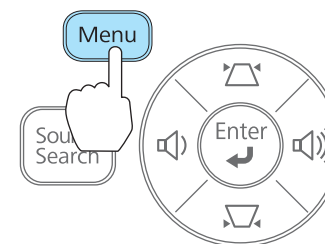
- 1 Tryk på [Menu]-knappen under projektion.

☛ "Brug af Konfigurationsmenuen" [s.74](#)

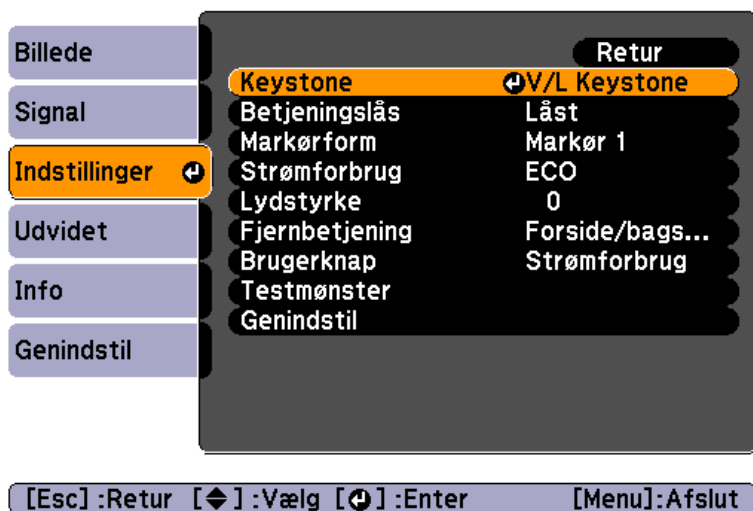
### Med fjernbetjeningen



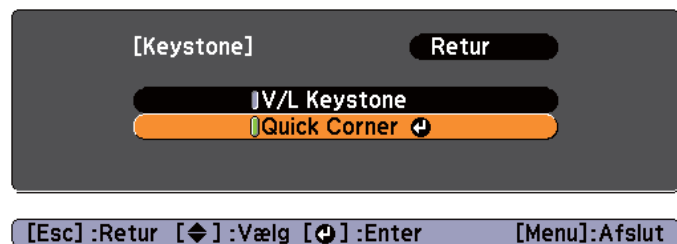
### Med kontrolpanelet



- 2 Vælg **Keystone** under **Indstillinger**.



- 3** Vælg **Quick Corner** og tryk derefter på [↶]-knappen.



- 4** Marker vha. knapperne [↶], [↷], [↸] og [↹] på fjernbetjeningen, eller knapperne [↶], [↷], [↸] og [↹] på kontrolpanelet, det hjørne, der skal justeres, og tryk dernæst på [↶]-knappen.



- 5** Korrigér vha. knapperne [↶], [↷], [↸] og [↹] på fjernbetjeningen, eller knapperne [↶], [↷], [↸] og [↹] på kontrolpanelet, hjørnets placering.

Når du trykker på knappen [↶], vises skærmen, der bliver vist i trin 4, og som gør det muligt for dig at vælge det område, der skal korrigeres.

Hvis meddelelsen "Der kan ikke flyttes længere." vises under justeringen, kan du ikke justere formen længere i den retning, der angives med den grå trekant.



**6** Gentag procedure 4 og 5 efter behov for at justere de resterende hjørner.

**7** Tryk på [Esc]-knappen for at forlade korrektionsmenuen, når du er færdig.

Da **Keystone** blev ændret til **Quick Corner**, vises skærmen til valg af hjørne fra trin 4, næste gang du trykker på knappen [↵] eller [↶] på kontrolpanelet. Skift **Keystone** til **V/L Keystone**, hvis du ønsker at udføre vandret og lodret korrektion ved hjælp af knappen [↵] eller [↶] på kontrolpanelet.

☞ **Indstillinger - Keystone - V/L Keystone** [s.79](#)



Hvis [Esc]-knappen holdes nede i ca. to sekunder, mens skærmen til valg af hjørne fra trin 4 vises, vises den følgende skærm.



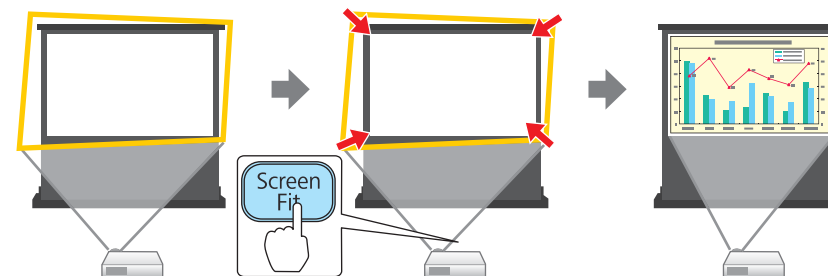
**Reset Quick Corner:** Genindstiller resultatet af Quick Corner-korrektioner.

**Skift til V/L Keystone:** Skifter korrektionsmetode til V/L Keystone.

☞ "Menuen Indstillinger" [s.79](#)

## Juster automatisk billedet, så det passer ind i lærredsrammen (Screen Fit) (kun EB-W16)

Screen Fit er en funktion, der korrigerer det projicerede billede, så det passer ind i rammen (grænse) på skærmen, white board o.lign. Når du trykker på knappen [Screen Fit] på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, justeres det projicerede billede, så det passer til skærmens ramme, mens du også udfører keystone-korrektion.



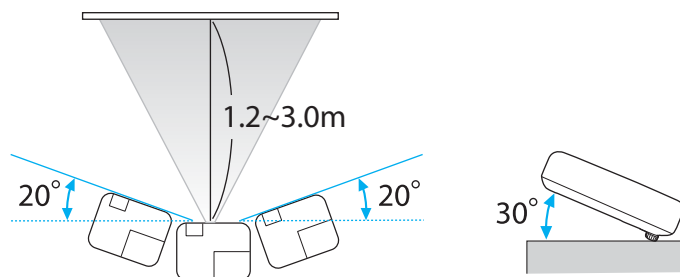


Du kan bruge Screen Fit til at korrigere det projicerede billede under følgende betingelser.

Skærmstørrelse: mindre end eller lig med 100"

Afstanden mellem projektor og skærm: ca. 1,2 til 3,0 m

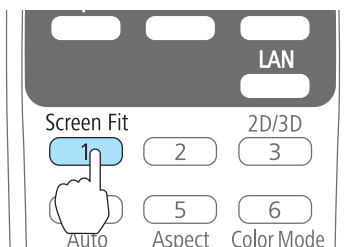
Korrektionsvinkel: ca. 20° højre og venstre/ca. 30° op og ned



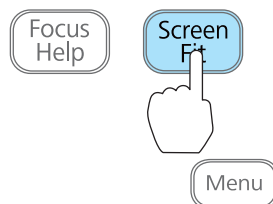
- Det projicerede billede kan ikke justeres korrekt, hvis dette område overskrides. Korrigér det projicerede billede manuelt.
- Screen Fit er utilgængelig, når projektoren hænger fra loftet. Korrigér det projicerede billede manuelt.

- 1** Tryk på [Screen Fit]-knappen på fjernbetjening eller kontrolpanelet under projektion.

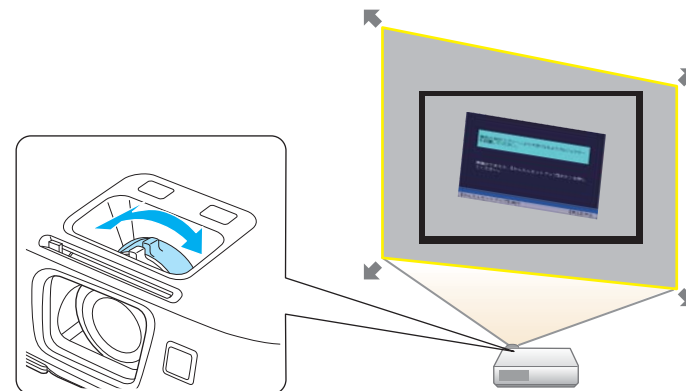
Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet

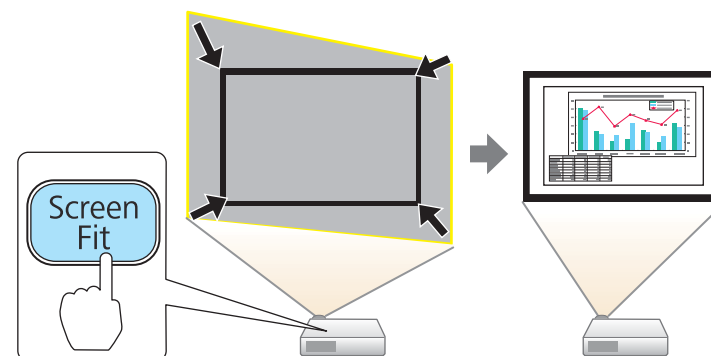


- 2** Justér zoomringen, så den gule ramme er større end skærmrammen, som vist herunder. Placer den sorte meddelelsesboks i midten af skærmen.



Prøv at flytte projektoren længere væk fra skærmen, hvis den gule ramme stadigvæk er inden for skærmrammen, selv efter justeringen af zoomringen til dens maksimale størrelse.

- 3** Tryk på [Screen Fit]-knappen eller [↶]-knappen. Når justeringsskærmen vises, korrigeres the projicerede billede i forhold til det indlæste billedes højde-bredde-forhold ▶.





Flyt ikke projektoren og bloker ikke billedet, når justeringsskærmen vises. Ellers vil det projicerede billede ikke blive korrigeret rigtigt.

**4**

Når korrektionen er udført, vises følgende meddelelse. Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet for at slette meddelelsen og afslutte korrektionsmenuen.

For at foretage finjusteringer efter den indledende justering skal du trykke på [↶][↷]-knapperne på kontrolpanelet.

Revideringsresultatet kan justeres ved hjælp af  på hovedkontrolpanelet.

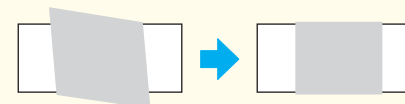
Hvis der ikke udføres nogen funktioner, forsvinder meddelelsen inden ca. syv sekunder.

Når Screen Fit udføres, indstilles **Keystone** i menuen Konfiguration til **Quick Corner**. Når du derefter justerer det projicerede billede ved hjælp af [↶][↷]-knapperne på kontrolpanelet, foretages justeringerne ved hjælp af Quick Corner.

☞ "Manuel korrektion" [s.37](#)



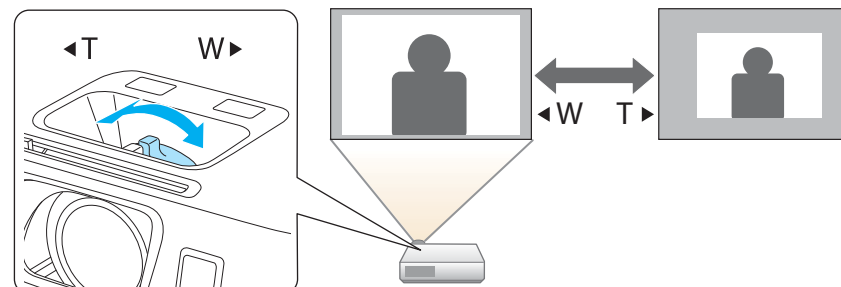
- Når Screen Fit detekterer mere end to sider af en ramme inden i projektionsområdet, justeres det til at passe den detekterede ramme. Når der for eksempel projiceres op på en bredskærm i et lille lokale, kan du udføre korrektioner ved at tilpasse de øverste og nederste sider af skærmen ind i det projicerede område.



- Screen Fit vil muligvis ikke fungere korrekt i mørke lokaler, som for eksempel lokaler, hvor der er slukket for lyset. Forsøg i denne situation igen at udføre Screen Fit efter at have tændt for lyset.
- Da Screen Fit afhænger af en sensor, fungerer det muligvis ikke korrekt, afhængigt af projektionsskærmens status (om den er buet eller mønstret osv), eller hvis lokalet har fri adgang til dagslys. I dette tilfælde udføres justeringerne manuelt. ☞ "Manuel korrektion" [s.37](#)

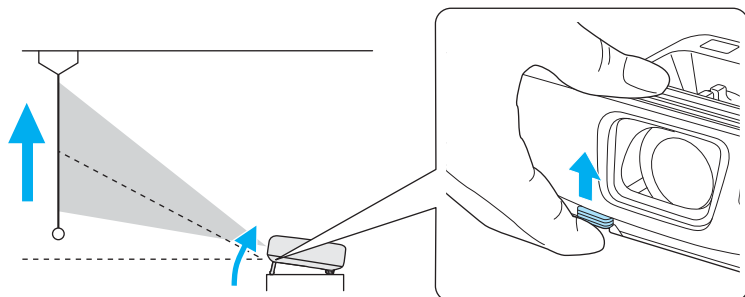
## Justering af billedstørrelsen

Drej zoomringen for at justere størrelsen af det projicerede billede.



## Justering af billedplaceringen

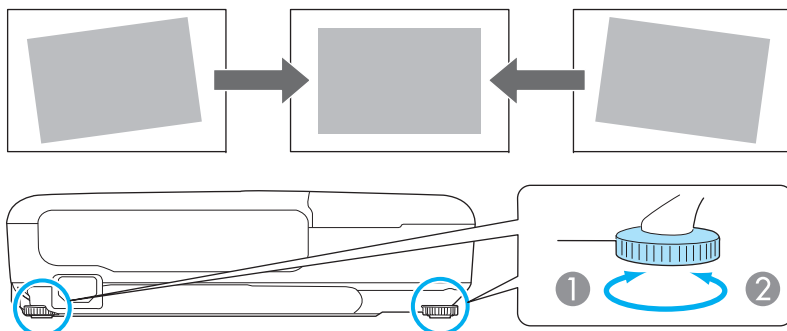
Tryk på fodjusteringsknappen for at trække den justerbare frontfod ud. Du kan justere billedets placering ved at tippe projektoren op til 11 grader.



Jo større vippevinklen er, des sværere bliver det at fokusere. Monter projektoren således, at det kun er nødvendigt at vippe den ved en lille vinkel.

## Justering af den vandrette hældning

Træk bagfodder ud og skub dem tilbage for at justere projektorens vandrette hældning.

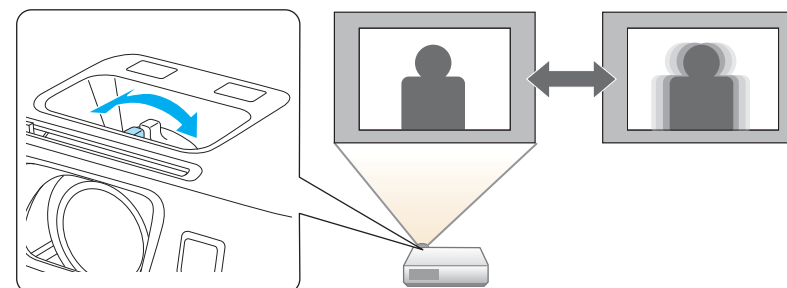


① Træk bagfoden ud.

② Skub bagfoden tilbage.

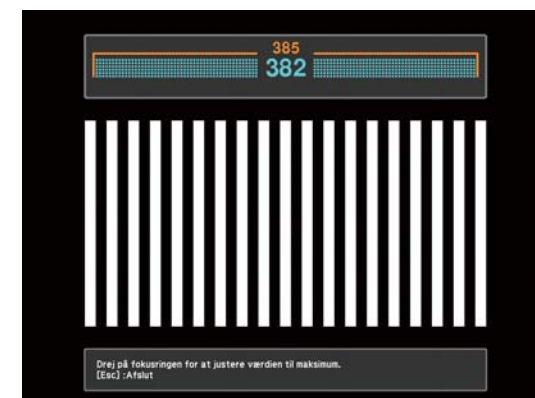
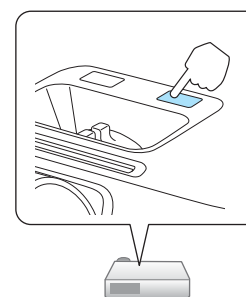
## Korrektion af fokuset

Du kan korrigere fokus ved hjælp af fokusringen.



EB-W16 leveres med en indbygget funktion, der hjælper med at lave nøjagtige fokusjusteringer.

Tryk på [Focus Help]-knappen på kontrolpanelet for at få vist dialogboksen for fokusjustering. Juster fokusringen indtil det grønne tal er tæt på det orange tal. Det orange tal angiver den maksimale værdi, der kan måles.



Du kan bruge fokushjælp til at korrigere det projicerede billede under følgende betingelser.

Skærmstørrelse: mindre end eller lig med 100"

Afstanden mellem projektor og skærm: ca. 1,2 til 3,0 m

Korrektionsvinkel: ca. 20° højre og venstre/ca. 30° op og ned



Fokushjælp virker muligvis ikke korrekt, hvis projiceringsmiljøet er for lyst.

## Justering af lydstyrken

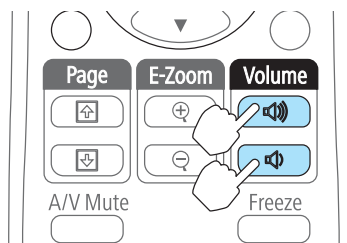
Du kan justere lydstyrken med en af de følgende metoder.

- Tryk på [Volume]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen for at justere lydstyrken.

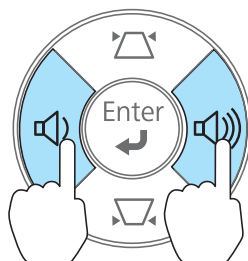
[🔊] Sænker lydstyrken.

[🔊🔊] Øger lydstyrken.

**Med fjernbetjeningen**



**Med kontrolpanelet**



- Justér lydstyrken i menuen Konfiguration.

🔊 **Indstillinger - Lydstyrke** [s.79](#)



### Pas på

Start ikke med en for høj lydstyrke.

En pludselig kraftig lydstyrke kan forårsage høreskader. Skru altid ned for lydstyrken, før der slukkes for projektoren, så du kan tænde for den og dernæst gradvist øge lydstyrken.

## Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)

Indstil farvetilstanden i henhold til omgivelserne. Billedets lysstyrke varierer afhængig af den valgte farvetilstand.

### For EB-W16

Når der modtages et 2D-signal

Tilstand	Anvendelse
<b>Dynamisk</b>	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste og har en god gengivelse af skygger.
<b>Præsentation</b>	Denne tilstand er ideel til præsentationer med farvede materialer i lyse rum.
<b>Teater</b>	Ideel til filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.
<b>Foto*1</b>	Ideel til projektion af stillbilleder som f.eks. fotos i et oplyst lokale. Billederne er klare og står i skarp kontrast.
<b>Sport*2</b>	Ideel til tv-programmer i et oplyst lokale. Billederne er klare og levende.

Tilstand	Anvendelse
<b>sRGB</b>	Ideelt til billeder, der opfylder <u>sRGB</u> farvestandarden.
<b>Tavle</b>	Selv hvis der projiceres op på en tavle, giver denne indstilling billederne en naturlig farvetone, præcis som blev der projiceret på en skærm.
<b>Whiteboard</b>	Denne tilstand er ideel til præsentationer, hvor der bruges et whiteboard.

\*1 Dette valg er kun tilgængeligt, når inputsignalet er RGB, eller når kilden er USB Display eller USB.

\*2 Dette valg er kun tilgængeligt, når inputsignalet er komponentvideo, eller når kilden er Video eller S-Video.

## Når der modtages et 3D-signal

Tilstand	Anvendelse
<b>3D Dynamic</b>	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste og har en god gengivelse af skygger.
<b>3D-teater</b>	Ideel vil filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.

## For EH-TW550/EH-TW510

## Når der modtages et 2D-signal

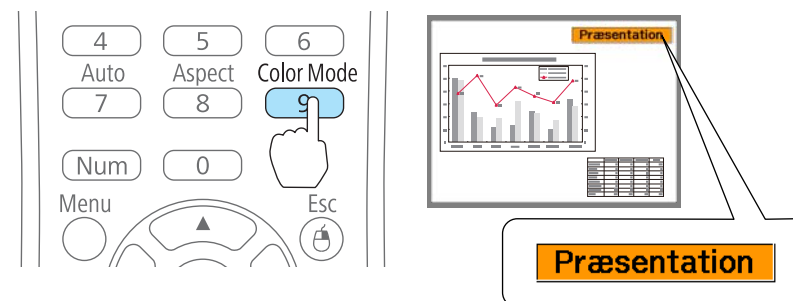
Tilstand	Anvendelse
<b>Dynamisk</b>	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum.
<b>Dagligstue</b>	Ideel i lokaler med gardiner trukket for.
<b>Cinema</b>	Ideel vil filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.
<b>Spil</b>	Ideel til spil i lyse rum.

## Når der modtages et 3D-signal


Tilstand	Anvendelse
<b>3D Dynamic</b>	Denne tilstand er ideel til anvendelse i lyse rum. Denne tilstand er den lyseste og har en god gengivelse af skygger.
<b>3D Cinema</b>	Ideel vil filmforevisning i et mørkt lokale. Giver billederne en naturlig tone.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet på farvetilstanden på skærmen, og farvetilstanden skifter.

## Fjernbetjening



Du kan indstille Farvetilstand i menuen Konfiguration.

 Billede - Farvetilstand [s.76](#)

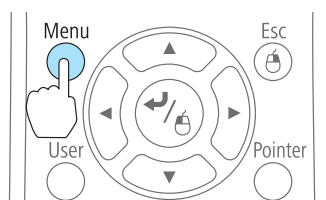
## Indstilling af Automatisk iris

Den automatiske indstilling af lystæthed i forhold til lysstyrken på det projicerede billede sikrer dybe og varme billeder.

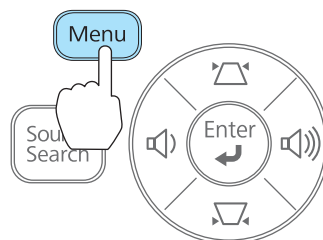
## 1 Tryk på [Menu]-knappen.

☛ "Brug af Konfigurationmenuen" [s.74](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



Automatisk iris kan kun indstilles, når **Farvetilstand** er indstillet som vist nedenfor.

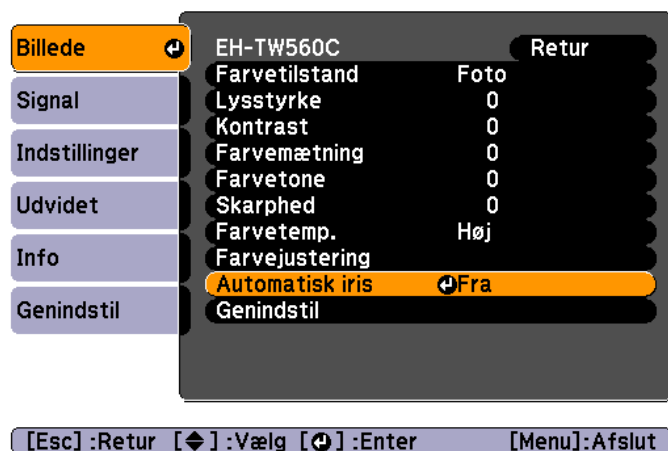
- EB-W16

Dynamisk, Teater, 3D Dynamisk, 3D-teater

- EH-TW550/EH-TW510

Dynamisk, Cinema, Spil, 3D Dynamisk, 3D Cinema

## 2 Vælg **Automatisk iris** under **Billede**.



## 3 Vælg **Til**.

Indstillingen gemmes for hver Farvetilstand.

## 4 Tryk på [Menu]-knappen for at afslutte indstillingerne.

## Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold

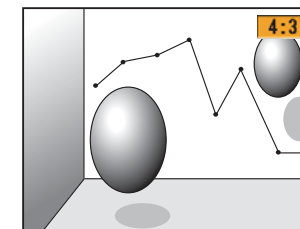
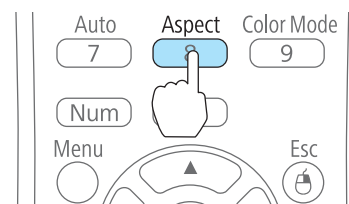
Du kan ændre Højde-bredde-forhold for det projicerede billede, så det passer til inputsignalet type, højde-bredde-forhold og opløsning.

Tilgængelige tilstande for højde-bredde-forholdet varierer alt efter det projicerede billedsignal.

## Skiftemetoder

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernbetjeningen, vises navnet på tilstanden af højde-bredde-forholdet på skærmen, og højde-bredde-forholdet skifter.

Fjernbetjening





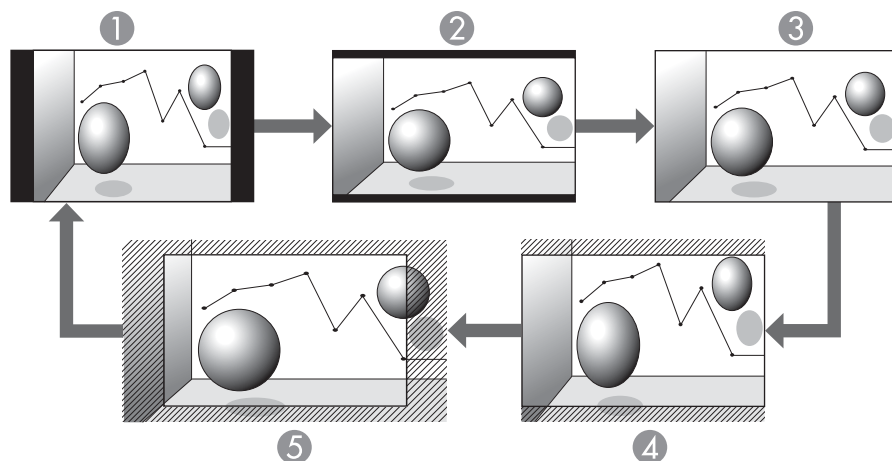
- Du kan indstille højde-bredde-forholdet i menuen Konfiguration.
- **Signal - Billedformat s.77**
- I 3D-tilstand indstilles højde-bredde-forholdet til **Normal**.

## Ændring af højde-bredde-forhold

Projicering af billeder fra videoudstyr eller fra HDMI-porten

Hver gang der trykkes på [Aspect]-knappen, ændres billedformat-tilstanden i rækkefølgen **Normal** eller **Automatisk**, **16:9**, **Fuld**, **Zoom** og **Medfødt**.

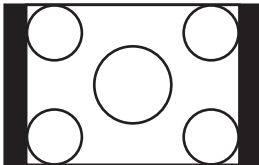
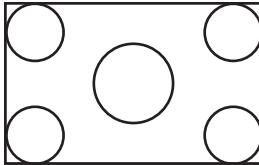
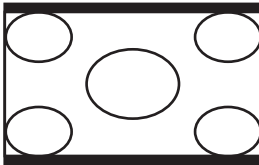
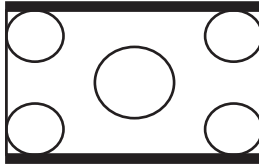
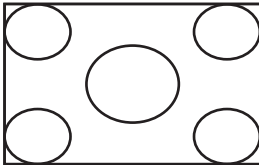
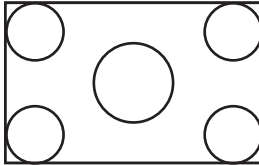
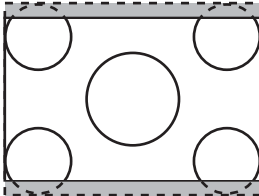
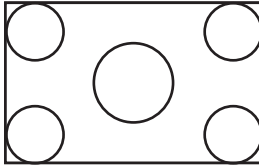
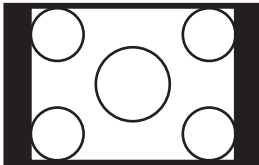
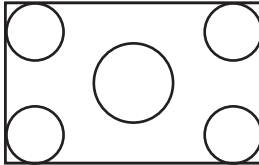
Eksempel: 1080p-signal modtaget (opløsning: 1920x1080, højde-bredde-forhold: 16:9)



- 1 Normal eller Automatisk
- 2 16:9
- 3 Fuld
- 4 Zoom
- 5 Medfødt

Projicering af billeder fra en computer

Følgende viser projiceringseksempler for hver billedformattilstand.

Billedformat tilstand	Inputsignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Fuld		
Zoom		
Medfødt		



Indstil **Opløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** i konfigurationsmenuen afhængig af computerpanelets størrelse, hvis dele af billedet mangler.

☛ **Signal - Opløsning** [s.77](#)





## Nyttige Funktioner

Dette kapitel beskriver nogle nyttige tips, du kan bruge, når du giver præsentationer, foruden sikkerhedsfunktionerne.

## Projektion af 3D-billeder

Du kan tilslutte enheder, der understøtter 3D-afspilning som f.eks. 3D Blu-ray-diske og 3D-spil, og opleve fantastiske 3D-billeder.

### Forberedelse til at vise 3D-billeder

Foretag følgende forberedelser, før du ser 3D-billeder.

- RF aktive 3D-briller (ekstraustyr/ELPGS03)  
Se Brugerhåndbog for 3D-brillerne for at få flere oplysninger om dem.
- USB-ladeadapter (ekstraustyr/ELPAC01)
- HDMI-kabel, der understøtter 3D-signaler (fås i lokale forretninger)
- Foretag følgende indstillinger i Konfigurationmenuen.
  - **3D-display:** Til
  - **3D-format:** **Automatisk** eller samme format som 3D-signalet fra den tilsluttede enhed
  - ☛ **Signal - 3D-opsætning** [s.77](#)

### Understøttede 3D-signaler

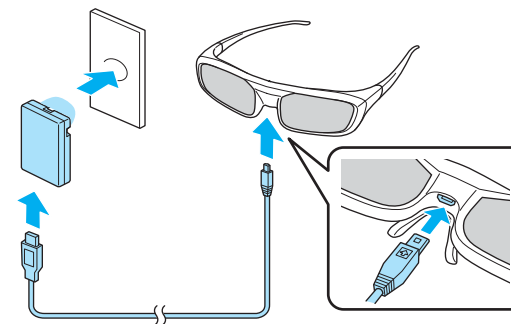
Projektoren understøtter følgende 3D-signaler.

- Rammepakning
- Side om side
- Top og bund

### Opladning af 3D-brillerne

Du skal oplade 3D-brillerne før brug.

Brug det medfølgende ladekabel til at slutte 3D-brillerne til USB-ladeadapteren, og slut derefter USB-ladeadapteren til en stikkontakt.



Du kan også oplade 3D-brillerne ved at forbinde det ladekabel, der fulgte med brillerne, til USB(TypeA)-porten bag på projektoren. (Opladningen sker kun, når projektoren er tændt).

### Advarsel

- Tilslut kun til stikkontakter, der anvender samme spænding som den, der er vist på adapteren.
- Vær opmærksom på følgende, når du bruger det ladekabel, der fulgte med 3D-brillerne.
  - Brug ikke kablet, hvis det er beskadiget.
  - Kablet må ikke modificeres.
  - Buk, sno og træk ikke hårdt i kablet.
  - Udlæg ikke ledningerne i nærheden af en elektrisk varmekilde.



Følgende viser standardtiderne for opladning og brug.

- For 3 minutters opladning er brugstiden ca. 3 timer.
- For 50 minutters opladning er brugstiden ca. 40 timer.

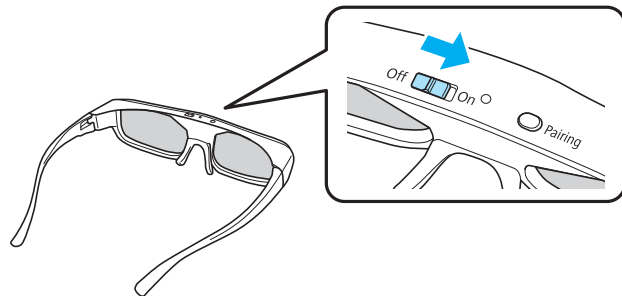
### Registrering af 3D-brillerne på projektoren (parring)

Når du ser 3D-billeder, kommunikerer projektoren med 3D-brillerne. For at kommunikere korrekt, skal 3D-brillerne registreres af projektoren. Dette kaldes "parring".

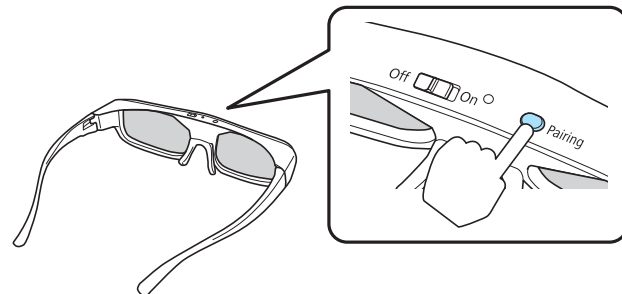
Foretag parring i følgende situationer.

- Når du tænder for 3D-brillerne for første gang.  
Parring starter automatisk, når der tændes for strømmen.
- Hvis du ikke kan se 3D-billeder ordentligt  
Følg nedenstående trin for at parre.

- 1** Tænd for projektoren.
- 2** Tryk på [Source Search]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen og vælg **HDMI**.
- 3** Tænd for 3D-brillerne ved at skubbe [Power]-knappen til On. Indikatoren lyser i nogle sekunder og slukkes derefter.



- 4** Tryk på [Pairing]-knappen på 3D-brillerne i 3 sek.



Lysdioden blinker skiftevis grøn og rød. Hvis parring lykkedes, lyser lysdioden grøn i 10 sek. og slukker så.



- Hvis parring mislykkedes, slukker 3D-brillerne.
- Når du parrer, skal du sørge for, at afstanden mellem projektoren og 3D-brillerne er mindre end 3 m.
- Du kan parre op til 50 3D-briller med denne projektor.

## Visning af 3D-billeder

- 1** Forbind projektoren til afspilningsenheden med et HDMI-kabel.



3D-billeder kan kun vises, når der modtages med HDMI. Forbered et HDMI-kabel, der understøtter 3D-signaler. Se følgende for flere oplysninger om forbindelse af HDMI-kablerne.

👁 "Tilslutning af udstyr" [s.24](#)

- 2** Tænd for afspilningsenheden og projektoren, og vis så billedet. Hvis der ikke vises noget billede, skal du trykke på [Source Search]-knappen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen og vælg **HDMI**.

## 3 Tænd for 3D-brillerne og tag dem på.

Foretag parring, hvis du bruger 3D-brillerne for første gang.

☞ "Registrering af 3D-brillerne på projektoren (parring)" [s.50](#)

Hvis du ikke kan se 3D-billederne, skal du trykke på knappen [2D/3D] på fjernbetjeningen. **3D-display Til** vises på den projicerede skærm.



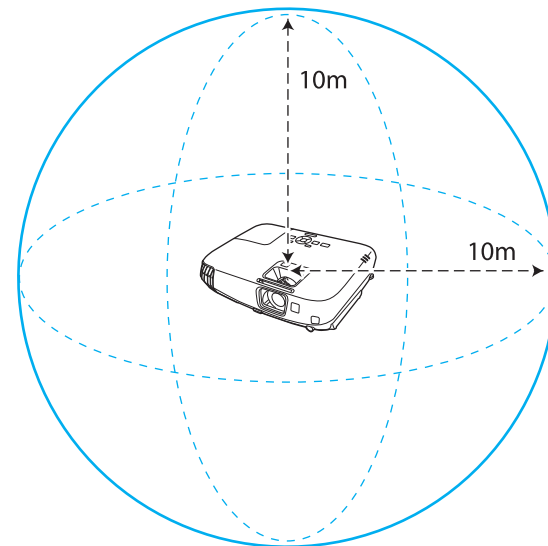
- 3D-billeder opfattes forskelligt fra person til person.
- Hvis du ikke kan se 3D-effekten ordentligt, skal du udføre **Omvendte 3D-briller** fra Konfigurationmenuen.
- ☞ **Signal - 3D-opsætning - Omvendte 3D-briller** [s.81](#)
- Visningen af 3D-billedet kan ændre sig afhængig af den omgivende temperatur og af, hvor længe lampen har været brugt. Brug ikke projektoren, hvis billedet ikke projiceres normalt.
- Når du er færdig, skubber du [Power]-knappen på 3D-brillerne til Off.
- Hvis 3D-brillerne ikke modtager et 3D-signal i mindst 30 sekunder, slukkes de automatisk. Tænd for 3D-brillerne igen ved at skubbe [Power]-knappen til Off og derefter tilbage til On.



- Følgende funktioner er utilgængelige, når du ser 3D-billeder.
  - Hentning af et brugerlogo
  - Markør
  - E-Zoom
- Hvis du udfører følgende funktioner, mens du ser 3D-billeder, bliver billedet til 2D.
  - Auto V/L-keystone (Auto lodr. keystone)
  - Screen Fit
  - Fokushjælp (kun EB-W16)
  - Visning af testmønsteret
  - A/V-mute
  - Freeze

## Visningsområde for 3D-billeder

Følgende indikerer visningsområdet for 3D-billeder. Se indenfor et område af 10 m. fra projektoren.





- 3D-billeder vises muligvis ikke korrekt, hvis der er interferens fra andre Bluetooth-kommunikationsenheder.
- 3D-brillerne anvender samme frekvens (2,4 GHz) som trådløse LAN (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovne til kommunikation. Hvis disse enheder bruges samtidig, kan der derfor opstå radiobølgeinterferens, og billedet kan blive afbrudt. Hvis det er nødvendigt at bruge disse enheder samtidig, skal du sørge for tilstrækkelig afstand mellem disse og projektoren.
- 3D-brillerne til denne projektor anvender det aktive lukkersystem, der er baseret på standarder fra Full HD 3D Glasses Initiative™.

## Advarsler i forbindelse med visning af 3D-billeder

Vær opmærksom på følgende vigtige punkter ved visning af 3D-billeder.



## Advarsel

- Adskil og ombyg ikke 3D-brillerne.  
Det kan medføre brand eller at billederne forekommer unormale under visning, så du føler dig dårligt tilpas.
- Opbevar 3D-brillerne eller de medfølgende dele uden for børns rækkevidde, så de ikke kommer til at sluge disse dele ved et uheld. Søg omgående læge, hvis en del sluges ved et uheld.
- Brænd ikke 3D-briller, læg dem ikke på en varmekilde, og efterlad dem ikke uden opsyn på steder, hvor temperaturerne kan blive høje. Da denne enhed har et indbygget, genopladeligt litiumbatteri, kan det forårsage forbrændinger eller brand, hvis det antændes eller eksploderer.
- Sæt det medfølgende kabel i den af Epson angivne USB-port under opladning. Oplad ikke med andre enheder, da det kan forårsage batterilækage, overophedning eller eksplosion.
- Brug kun det medfølgende ladekabel til opladning af 3D-brillerne. Et andet kabel kan overophedes, antændes eller eksplodere.

### Trådløs (Bluetooth) kommunikation

- Elektromagnetisk interferens kan forårsage fejlfunktion i medicinsk udstyr. Kontroller, at der ikke er medicinsk udstyr i nærheden, før du bruger enheden.
- Elektromagnetisk interferens kan forårsage fejlfunktion i automatisk styret udstyr med uheld til følge. Brug ikke enheden i nærheden af automatisk styret udstyr som f.eks. automatiske døre eller brandalarmer.

## Forsigtighed i forbindelse med brug af 3D-briller

### **Pas på**

- Tab ikke 3D-brillerne, og tryk ikke hårdt på dem.  
Hvis glasset eller andet knækker, kan det medføre tilskadekomst. Opbevar brillerne i det medfølgende bløde brilleetui.
- Vær forsigtig med stallets kanter, når du bruger 3D-brillerne.  
Hvis du får dem i øjet, kan det medføre tilskadekomst.
- Sæt ikke fingrene ind i bevægelige dele (f.eks. hængslerne) på 3D-brillerne.  
Det kan medføre tilskadekomst.
- Når du bortskaffer 3D-brillerne, skal du følge lokale regler og regulativer.
- Kontroller, at du bærer 3D-brillerne korrekt.  
Bær ikke 3D-brillerne på hovedet.  
Hvis billedet ikke vises korrekt, kan du blive utilpas.
- Bær kun brillerne, når du ser 3D-billeder.
- 3D-billeder opfattes forskelligt fra person til person. Stop brugen af 3D-funktionen, hvis du får en mærkelig fornemmelse eller ikke kan se 3D. Hvis du fortsætter med at se 3D-billeder, kan du blive utilpas.
- Tag omgående 3D-brillerne af, hvis de forekommer unormale, eller der opstår en fejlfunktion. Hvis du fortsætter med at se 3D-billeder, kan du tage skade eller blive utilpas.
- Tag 3D-brillerne af, hvis dine ører, din næse eller dine tindinger bliver røde, smerter eller klør. Hvis du fortsætter med at se 3D-billeder, kan du blive utilpas.
- Tag 3D-brillerne af, hvis din hud føles mærkelig, når du bærer brillerne.  
Malingen eller de materialer, der er brugt i 3D-brillerne, kan forårsage en allergisk reaktion.

## Forsigtighed, når du ser billeder

### **Pas på**

Hold jævnlige pauser under lang tids betragtning af 3D-billeder. Lang tids betragtning af 3D-billeder kan trætte øjet.

Nødvendigheden og placeringen af pauser varierer fra person til person. Hvis dine øjne stadig føles trætte eller irriterede, efter at du har holdt en pause i betragtningen, skal du omgående stoppe.

## Forsigtighed vedrørende visningsmetoder

### **Pas på**

- Stop omgående betragtningen, hvis dine øjne føles trætte eller irriterede, når du ser 3D-billeder. Hvis du fortsætter med at se 3D-billeder, kan du blive utilpas.
- Bær altid 3D-briller, når du ser 3D-billeder. Forsøg ikke at se 3D-billeder uden 3D-briller. Du kan blive utilpas.
- Undgå skrøbelige genstande omkring dig, når du bruger 3D-brillerne. 3D-billeder kan få dig til at foretage ufrivillige bevægelser med beskadigelse af nærtstående genstande eller personskade til følge.
- Brug kun 3D-briller, når du ser 3D-billeder. Bevæg dig ikke rundt, når du bærer 3D-briller. Dit syn kan være mørkere end normalt, så du kan falde eller komme til skade.
- Se billeder fra forsiden af lærredet.  
Hvis du ser 3D-billeder i en vinkel, reduceres 3D-effekten, og du kan føle dig utilpas pga. utilsigtede farveændringer.
- Hvis du bruger 3D-briller i et rum med fluorescerende eller LED-belysning, kan du se glimt og flimmer i rummet. Sker dette, skal du reducere belysningen, til flimmeret går væk eller slukke lyset helt, mens du ser 3D-billeder. Denne flimren kan udløse anfald eller besvimelse hos nogle. Hvis du begynder at føle dig utilpas, mens du ser 3D-billeder, skal du omgående stoppe.
- Hold en afstand til skærmen på mindst tre gange skærmens højde, når du ser 3D-billeder.  
Den anbefalede afstand til en 80" skærm er mindst 3 m og til en 100" skærm mindst 3,6 m. Hvis du sidder eller står nærmere på skærmen end den anbefalede afstand, kan dine øjne blive trætte.
- Når du ser 3D-billeder, anbefales det at bruge en lærredstørrelse på under 120 tommer.  
Hvis lærredet er for stort, kan du opleve belastning af øjnene eller kvalme på grund af indholdet, synsmiljøet, din fysiske tilstand el.lign.

## Forsigtighed for seeren

### **Pas på**

Brug ikke 3D-briller, hvis du er følsom over for lys, har en hjertesygdom eller føler dig utilpas. Det kan forværre tilstanden.

## Forsigtighed vedrørende seerens alder (for børn)

### **Pas på**

- Den anbefalede minimumsalder for betragtning af 3D-billeder er seks år.
- Børn under seks år udvikler sig stadig, og betragtning af 3D-billeder kan medføre komplikationer. Kontakt din læge, hvis du er i tvivl.
- Børn, der ser 3D-billeder med 3D-briller, skal altid være sammen med en voksen.  
Det er vanskeligt at afgøre, hvornår et barn er træt eller utilpas, hvilket kan medføre, at de pludselig bliver utilpas. Hold altid øje med, at barnet ikke bliver træt i øjnene under betragtningen.

## Projektion uden en computer (PC Free)

Når en USB-lagringsenhed, som f.eks. et USB-flashdrev eller en USB-harddisk, sluttes til projektoren, kan du projicere filerne, der er lagret på enheden, uden at bruge en computer. Denne funktion kaldes PC Free.



- Du vil muligvis ikke kunne bruge USB-lagerenheder, der indholder sikkerhedsfunktioner.
- Du kan ikke korrigere keystone-forvrængning, mens du projicerer i PC Free, selvom du trykker på knapperne [▽] og [▽] på kontrolpanelet.

## Specifikationer for filer, der kan projiceres vha. PC Free

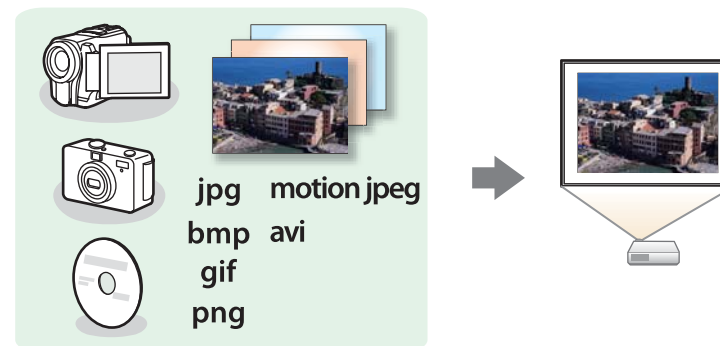
Type	Filtype (filtype navn)	Bemærkninger
Billede	.jpg	Følgende kan ikke projiceres. - CMYK-farveformater - Progressive formater - Billeder med en opløsning, der er større end 8192x8192 På grund af JPEG-filernes egenskaber vil billeder muligvis ikke blive projiceret tydeligt, hvis kompressionsforholdet er for højt.
	.bmp	Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800.</li> <li>Du kan ikke projicere animerede GIF-filer.</li> </ul>
	.png	Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan ikke projicere billeder med en opløsning, der er større end 1280x720.</li> <li>Lydformatet kan kun afspille lineær PCM og ADPCM.</li> </ul>



- Brug altid den strømadapter, der følger med harddisken, når du tilslutter og bruger en USB-kompatibel harddisk.
- Projektoren understøtter ikke visse filsystemer, og der bør derfor bruges medier, som er blevet formateret i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

## Eksempler på PC Free

### Projektion af filer, der er lagret på en USB-lagringsenhed



☛ "Projicering af de valgte billeder eller film" [s.58](#)

☛ "Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)" [s.59](#)

## Betjeningsmetoder for PC Free

Selvom nedenstående trin er beskrevet baseret på fjernbetjeningen, kan du udføre de samme betjeninger fra kontrolpanelet.

Sådan startes PC Free

**1**

Kilden ændres til USB.

☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.32](#)

**2**






Slut USB-lagringsenheden direkte til projektoren.

☛ "Tilslutning af USB-enheder" [s.27](#)

PC Free starter, og skærmen med fillisten vises.



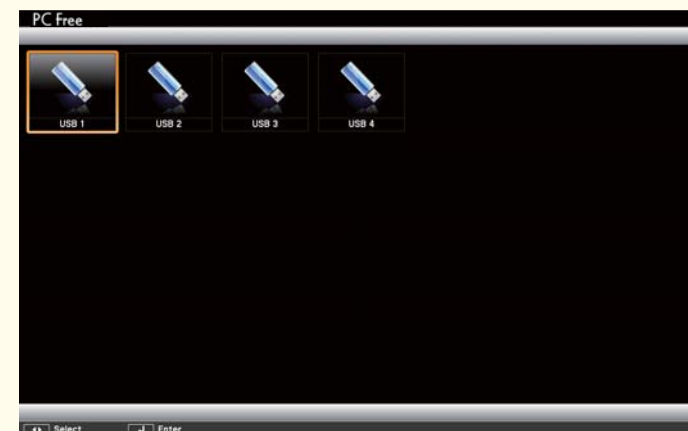
- De følgende filer vises som miniaturebilleder (filens indhold vises som små billeder).
  - JPEG-filer
  - AVI-filer (et billede 15 sekunder fra filmens start)
- Andre filer eller mapper vises som ikoner som vist i nedenstående skema.

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	AVI-filer (Motion JPEG)*		GIF-filer
	PNG-filer		

\* Hvis det ikke kan vises som miniaturebillede, vises det som ikon.



- Du kan også indsætte et hukommelseskort i USB-kortlæseren og derefter slutte denne til projektoren. Visse almindeligt tilgængelige USB-kortlæsere er dog muligvis ikke kompatible med projektoren.
- Hvis følgende skærbillede (skærmen Vælg drev) vises, skal du trykke på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↶] for at vælge det drev, du vil bruge, og derefter trykke på [↵]-knappen.



- For at få vist skærmen Vælg drev skal du placere markøren på **Vælg drev** øverst på fillisteskræmen, og derefter trykke på knappen [↵].

Projektion af billeder

1

Tryk på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↶] for at vælge den fil eller mappe, du ønsker at projicere.



Hvis ikke alle filerne og mapperne vises på den aktuelle skærm, skal du trykke på [⏏]-knappen på fjernbetjeningen eller placere markøren på **Næste side** i bunden af skærmen og trykke på [↩]-knappen.

Tryk på knappen [⏏] på fjernbetjeningen, eller placer markøren på **Foregående side** øverst på skærmen, og tryk på knappen [↩] for at vende tilbage til den foregående skærm.

## 2 Tryk på [↩]-knappen.

Det valgte billede vises.

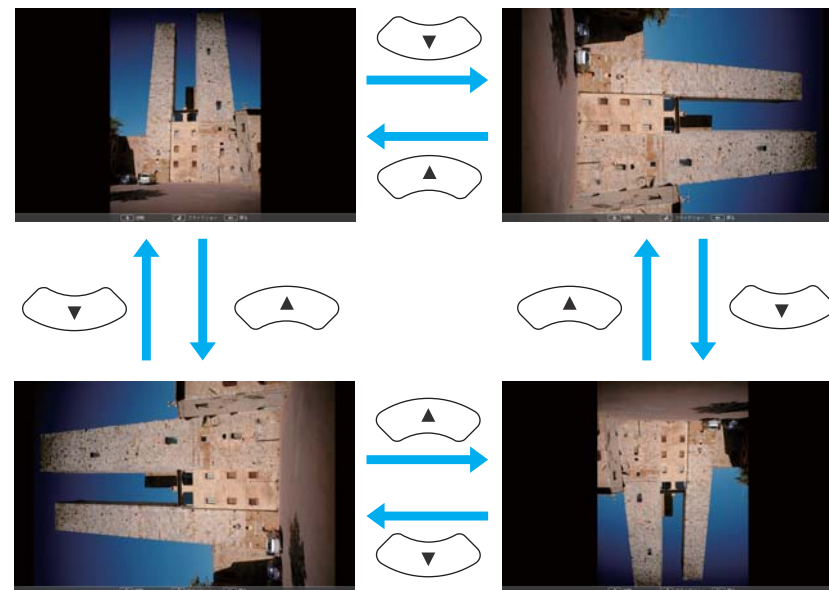
Når der vælges en mappe, vises filerne i den valgte mappe. For at vende tilbage til den foregående skærm skal du placere markøren på **Til toppen** og trykke på [↩]-knappen.

### Rotation af billeder

Du kan rotere de viste billeder i intervaller på 90 grader. Denne rotationsfunktion er også tilgængelig under et Diasshow.

## 1 Afspil billeder eller kør Diasshow.

## 2 Tryk under projektion på knappen [⏏] eller [⏏].







Sådan stoppes PC Free

For at stoppe PC Free skal du frakoble USB-enheden fra USB-porten på projektoren. Ved enheder som f.eks. digitalkameraer eller harddiske skal du slukke for enheden og derefter fjerne den fra projektoren.


### Projicering af de valgte billeder eller film

#### Advarsel



Fjern ikke USB-lagerenheden, mens der søges adgang til den. PC Free fungerer muligvis ikke korrekt.


- 1 Start PC Free.  
Skærmen for fillisten vises.  
☛ "Sådan startes PC Free" [s.56](#)
- 2 Tryk på knappen [, [, [] eller [] for at vælge den fil, du ønsker at projicere.



- 3 Tryk på []-knappen.  
Billedet vises, eller filmen afspilles.



Tryk på knapperne [, [] for at gå til den næste eller foregående billedfil.

- 4 Gør et af følgende for at afslutte projicering.
  - Projicering af et billede: Tryk på knappen [Esc].
  - Projicering af en film: Tryk på knappen [Esc] for at få vist meddelelseskærmen, vælg **Afslut**, og tryk derefter på knappen [].

Når projiceringen er afsluttet, kommer du tilbage til fillisteskræmen.






## Projektion af billedfiler i en mappe i rækkefølge (Diasshow)

Du kan projicere billedfiler i en mappe i rækkefølge ét ad gangen. Denne funktion kaldes Diasshow. Brug følgende fremgangsmåde til at afspille et Diasshow.



For at skifte filerne automatisk, når du afspiller et Diasshow, skal du indstille **Skærmskiftetid** under **Indstilling** til alt andet end **Nej**. Standardindstillingen er 3 sekunder.

☛ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow" [s.60](#)

- 1 Start PC Free.  
Skærmen for fillisten vises.  
☛ "Sådan startes PC Free" [s.56](#)
- 2 Tryk på knappen [, [, [] eller [] for at placere markøren over mappen med det Diasshow, som skal vises, og tryk på []-knappen.

- 3 Vælg Diasshow nederst til højre på skærmen med fillisten, og tryk derefter på knappen [↵].

Diasshowet starter, og billedfilerne i mappen projiceres automatisk i rækkefølge, et ad gangen.

Når den sidste fil er projiceret, vises fillisten automatisk igen. Hvis du indstiller **Kontinuerlig afspilning** til **Til** fra vinduet Indstilling, starter projektionen forfra, når den når slutningen.

☛ "Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow" [s.60](#)

Du kan gå til næste skærm, vende tilbage til den foregående skærm eller stoppe afspilningen, mens der projiceres et Diasshow.



Hvis **Skærmskiftetid** på skærmen Indstilling er indstillet til **Ingen**, skifter filerne ikke automatisk, når du vælger Afspil diasshow. Tryk på [↵]-knappen, [↶]-knappen eller [↷]-knappen for at fortsætte til den næste fil.

Du kan bruge følgende funktioner, når du projicerer en fil med PC Free.

- Freeze
  - ☛ "Fastholdelse af billedet (Fasthold)" [s.61](#)
- A/V-mute
  - ☛ "Skjul billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" [s.61](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" [s.63](#)
- Markør
  - ☛ "Markørfunktion (Markør)" [s.62](#)

## Indstillinger for visning af billedfiler og indstillinger for betjening af Diasshow

Du kan indstillede filvisningsrækkefølgen og Diasshow-betjening på skærmen Indstilling.

- 1 Vælg **Indstilling** nederst på skærmen med fillisten, og tryk derefter på knappen [↵].

- 2 Indstil de enkelte punkter, når følgende Indstilling-skærm vises. Vælg de nødvendige indstillinger efter behov, og tryk på [↵]-knappen.

Nedenstående skema viser detaljerede oplysninger om hvert punkt.



<b>Visningsrækkefølge</b>	Du kan vælge at vise filerne efter <b>Navnefølge</b> eller <b>Datorækkefølge</b> .
<b>Sorteringsrækkefølge</b>	Du kan vælge at sortere filerne i <b>Stigende</b> eller <b>Faldende</b> rækkefølge.
<b>Kontinuerlig afspilning</b>	Du kan indstille, om Diasshowet skal gentages.

<b>Skærmskifte tid</b>	Du kan indstille tiden, før en enkelt fil vises, i Diasshow. Du kan indstille en tid mellem <b>Ingen</b> (0) og 60 sekunder. Når du indstiller <b>Ingen</b> , deaktiveres automatisk afspilning.
<b>Effekt</b>	Du kan indstille skærmeffekter, når du skifter dias.

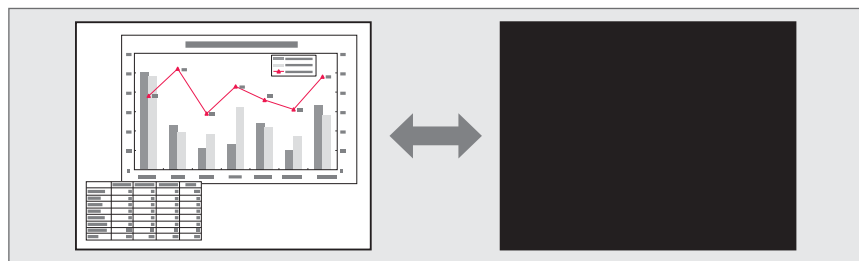
- 3** Når du er færdig med indstillingerne, skal du trykke på knappen [A/V Mute], [Freeze], [Help] eller [?] for at placere markøren over **OK** og derefter trykke på [Enter]-knappen.

Indstillingerne anvendes.

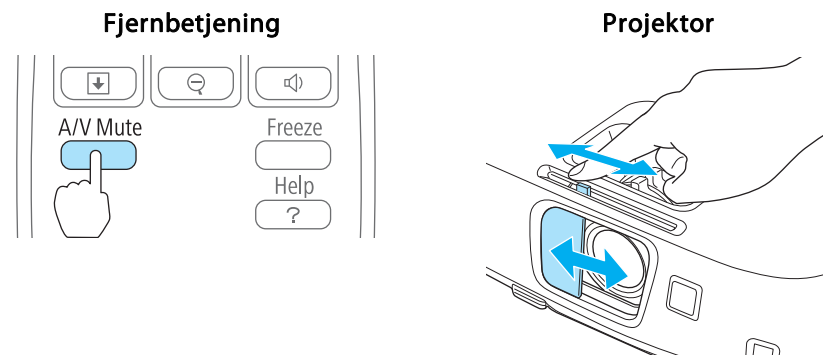
Hvis du ikke vil anvende indstillingerne, skal du placere markøren på **Annuller** og derefter trykke på [Enter]-knappen.

## Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)

Du kan bruge denne funktion, når du ønsker at henlede tilskuernes opmærksomhed på det, du siger, eller hvis du ikke vil projicere detaljer, f.eks. når du skifter mellem filer under præsentationer fra en computer.



Hver gang du trykker på [A/V Mute]-knappen eller åbner/lukker objektivdækslet, slås A/V Mute til eller fra.



- Når du projicerer levende billeder, fortsættes afspilningen af billeder og lyd, mens A/V Mute er slået til. Det er ikke muligt at genoptage projektionen fra det punkt, hvor A/V Mute blev aktiveret.
- Du kan vælge den viste skærm, når der trykkes på [A/V Mute]-knappen i menuen Konfiguration.
  - ☛ **Udvidet - Display - A/V Mute s.81**
- Når A/V til/fra-lågen lukkes, og der ikke er modtaget et billedsignal i ca. 30 minutter, aktiveres objektivdækseltimeren, og der slukkes automatisk for strømmen. Hvis du ikke ønsker at aktivere Objektivdækseltimer, skal du indstille **Objektivdækseltimer** til **Fra**.
  - ☛ **Udvidet - Betjening - Objektivdækseltimer s.81**
- Lampen lyser stadig under A/V Mute, så lampe-timerne akkumuleres fortsat.

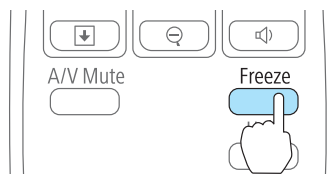
## Fastholdelse af billedet (Fasthold)

Når Freeze er aktiveret på levende billeder, projiceres det fastholdte billede fortsat på skærmen, så du kan projicere ét billede ad gangen på samme måde som stillbilleder. Du kan desuden udføre funktioner som f.eks. skifte

mellem filer under præsentationer fra en computer uden at projicere billeder, hvis Fasthold-funktionen aktiveres i forvejen.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Fasthold til eller fra.

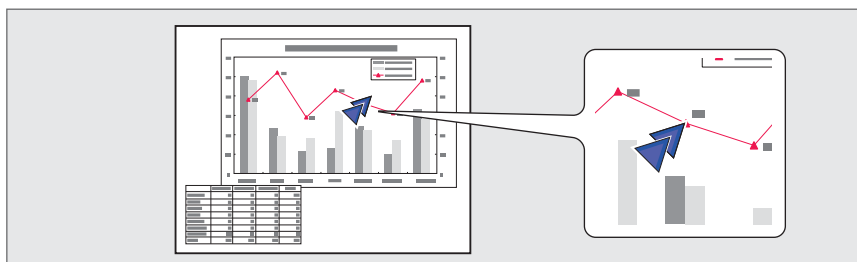
## Fjernbetjening



- Lyden standser ikke.
- Når du projicerer levende billeder, fortsættes afspilningen af billeder, mens skærmen fastholdes. Det er ikke muligt at genoptage projektionen fra det punkt, hvor skærmen blev fastholdt.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen, mens menuen Konfiguration eller hjælpeskærm vises, forsvinder den viste menu eller hjælpeskærmen.
- Freeze virker, selvom E-Zoom-funktionen bruges.

## Markørfunktion (Markør)

Denne funktion sætter dig i stand til at flytte et markørikon på det projicerede billede, så du kan henlede opmærksomheden på det område, du taler om.

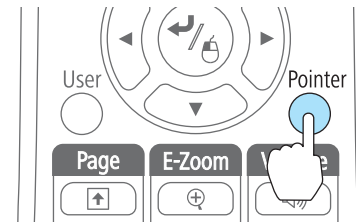


1

Vis markøren.

Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller forsvinder markøren.

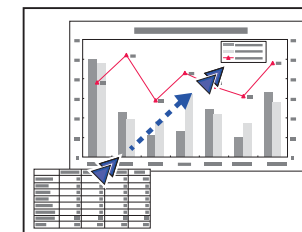
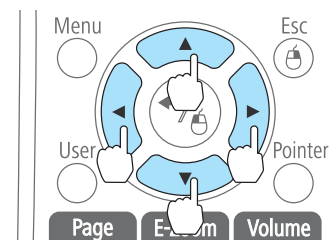
## Fjernbetjening



2

Flyt markørikonet (↗).

## Fjernbetjening



Når der trykkes på hvilket som helst par af tilstødende [↶]-, [↷]-, [↵]- eller [↶]-knapper på samme tid, kan man bevæge markøren diagonalt.



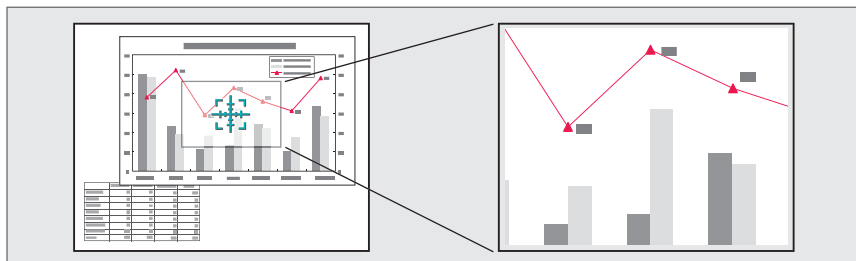
Du kan vælge markørikonets form i menuen Konfiguration.

🖱 Indstillinger - Markørform s.79



## Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)

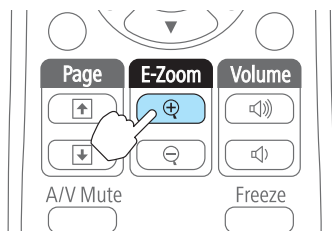
Denne funktion er nyttig, når du vil udvide billeder, så de vises med flere detaljer, f.eks. grafer og tabeller.



### 1 Start E-Zoom-funktionen.

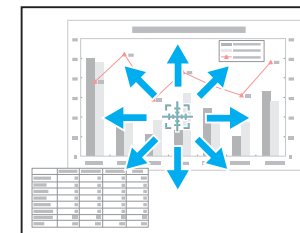
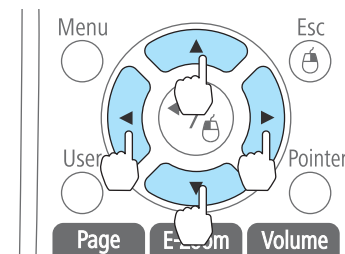
Tryk på [⊕]-knappen for at vise krydset (⊕).

#### Fjernbetjening



### 2 Flyt krydset (⊕) til det område af billedet, du vil forstørre.

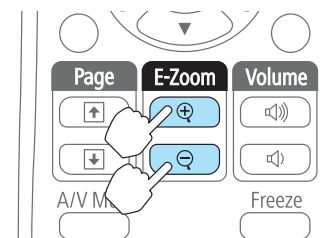
#### Fjernbetjening



Når der trykkes på hvilket som helst par af tilstødende [↶]-, [↷]-, [↵]- eller [↶]-knapper på samme tid, kan man bevæge markøren diagonalt.

### 3 Forstør.

#### Fjernbetjening



[⊕]-knap: Udvider området, hver gang man trykker på den. Du kan udvide området hurtigt ved at holde knappen nede.

[⊖]-knap: Reducerer billeder, der er blevet forstørret.

[Esc]-knap: Annullerer E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skærmen. Det valgte område kan forstørres fra 1 til 4 gange i 25 intervaltrin.
- Under forstørret projektion skal du trykke på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↶] for at rulle billedet.

## Brug af fjernbetjeningen til at styre musemarkøren (Trådløs mus)

Du kan styre computerens musemarkør fra projektorens fjernbetjening. Denne funktion kaldes trådløs mus.

De følgende operativsystemer er kompatible med trådløs mus.

	Windows	Mac OS X
<b>Operativsystem</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

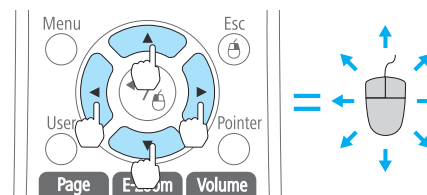
\* Der kan opstå problemer med at bruge den trådløse mus i visse versioner af operativsystemerne.





Brug følgende fremgangsmåde til at aktivere funktionen Trådløs mus.

- 1** Slut projektoren til computeren med et almindeligt tilgængeligt USB-kabel.  
☛ "Tilslutning af en computer" [s.24](#)
- 2** Skift kilde til en af følgende.
  - USB Display
  - Computer
  - HDMI
 ☛ "Skift til målbilledet med fjernbetjeningen" [s.32](#)

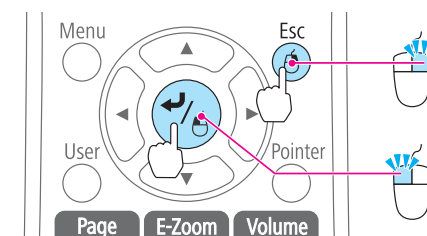
Når det er indstillet, kan musemarkøren styres som følger.


### Flytning af musemarkøren



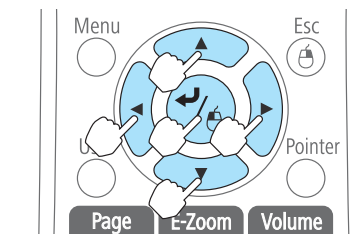
[][][][]-knapper:  
Flytter musemarkøren.





### Klik med musen




[Esc]-knap: Højreklik.  
[]-knap: Venstreklik. Tryk hurtigt to gange for at dobbeltklikke.

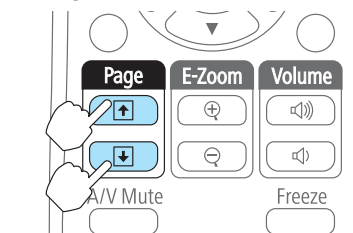
### Træk og slip





Mens du holder []-knappen nede, skal du trykke på knappen [], [] eller [].

Slip []-knappen for at placere objekter det ønskede sted.

### Side op/ned



[]-knap: Går til den foregående side.  
[]-knap: Går til den næste side.





- Når der trykkes på hvilket som helst par af tilstødende [↔]-, [↕]-, [↖]- eller [↗]-knapper på samme tid, kan man bevæge markøren diagonalt.
- Hvis indstillingerne for museknapperne er angivet omvendt på computeren, er der også byttet om på knappernes funktion på fjernbetjeningen.
- Den trådløse musefunktion virker ikke under følgende betingelser.
  - Når menuen Konfiguration eller en hjælpeskærm vises
  - Når andre funktioner end den trådløse musefunktion bliver betjent (som f.eks. justering af lydstyrken).
 Når du bruger funktionen E-Zoom eller Markør, er side op/ned-funktionen dog tilgængelig.

## Lagring af brugerlogo

Du kan gemme det billede, der vises som brugerlogo.



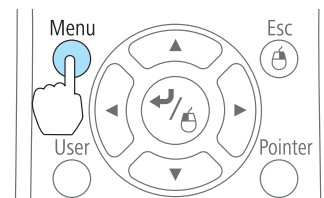
- Når et brugerlogo er blevet gemt, kan standardindstillingen fra fabrikken ikke vælges som logo igen.
- Du kan ikke gemme et brugerlogo i 3D-tilstand. Skift til 2D-tilstand og gem så logoet.

1

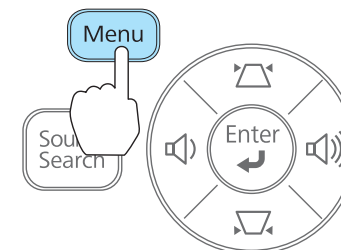
Projicer det billede, du vil gemme som brugerlogo, og tryk derefter på [Menu]-knappen.

☞ "Brug af Konfigurationmenuen" [s.74](#)

Med fjernbetjeningen



Med kontrolpanelet



2

Vælg **Brugerlogo** under **Udvidet**.



- Når **Brugerlogobeskyt.** under **Adgangskodebeskyt.** er indstillet til **Til**, vises en meddelelse, og brugerlogoet kan ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**.
  - ☞ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.67](#)
- Hvis **Brugerlogo** vælges, mens Keystone-, E-Zoom-, Billedformat- eller Juster zoom-funktionen udføres, annulleres den igangværende funktion midlertidigt.

- 3** Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogoet?" vises, skal du vælge **Ja**.

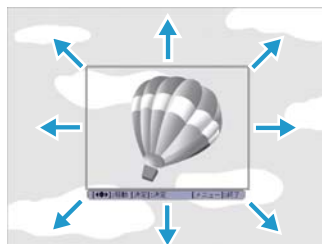
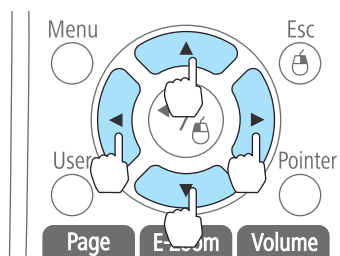


Når du trykker på [↩]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet, ændres skærmstørrelsen muligvis afhængigt af signalet, så den svarer til opløsningen i billedsignalet.

- 4** Flyt rammen, så den del af billedet, der skal bruges som brugerlogo, markeres.

Du kan udføre de samme betjeninger fra projektorens kontrolpanel.

## Fjernbetjening



Du kan gemme i en størrelse på 400x300 punkter.

- 5** Når du trykker på [↩]-knappen, og meddelelsen "Vil du vælge dette billede?" vises, skal du vælge **Ja**.

- 6** Vælg zoomfaktoren på skærmen til zoomindstilling.



- 7** Når meddelelsen "Skal billedet gemmes som brugerlogo?" vises, skal du vælge **Ja**.

Billedet gemmes. Når billedet er blevet gemt, vises meddelelsen "Udført."



- Når et brugerlogo gemmes, slettes det tidligere brugerlogo.
- Det tager et stykke tid at gemme. Undlad at betjene projektoren eller tilsluttet udstyr, mens den gemmer, da det medfører risiko for funktionsforstyrrelser.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhedsfunktioner.

- **Adgangskodebeskyttelse**  
Du kan begrænse adgangen til projektoren.
- **Betjeningslås**  
Du kan forhindre personer i at ændre indstillingerne på projektoren uden tilladelse.  
☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" [s.69](#)
- **Tyverisikring**  
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringsanordning.  
☛ "Tyverisikring" [s.70](#)

## Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)

Når Adgangskodebeskyttelse er aktiveret, kan personer uden kendskab til adgangskoden ikke bruge projektoren til at projicere billeder, selvom projektoren er tændt. Desuden kan det brugerlogo, der vises, når projektoren tændes, ikke ændres. Dette fungerer som tyverisikring, idet projektoren ikke kan bruges, hvis den stjæles. Adgangskodebeskyttelse er ikke aktiveret, når du køber projektoren.

### Typer af Adgangskodebeskyttelse

Der kan anvendes følgende tre typer indstillinger for adgangskodebeskyttelse, alt efter hvordan projektoren bruges.

- **Aktiver beskyttelse**  
Når **Aktiver beskyttelse** er indstillet til **Til**, skal du indtaste en forudindstillet adgangskode, når projektoren er tilsluttet og tændt (dette gælder også for Direkte opstart). Hvis der ikke indtastes korrekt adgangskode, starter projektionen ikke.

### • Brugerlogobeskyt.

Selvom det forsøges at ændre det brugerlogo, der er indstillet af projektorens ejer, kan det ikke ændres. Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til**, er følgende indstillingsændringer for Brugerlogoet ikke tilladt.

- Hentning af et brugerlogo
- Indstil **Vis baggrund**, **Startskærm** eller **A/V Mute** under **Display**  
☛ **Udvidet - Display** [s.81](#)

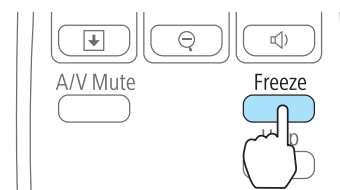
## Indstilling af Adgangskodebeskyttelse

Brug følgende fremgangsmåde for at indstille adgangskodebeskyttelse.

- 1 Hold [Freeze]-knappen nede i ca. fem sekunder, mens projektion er i gang.

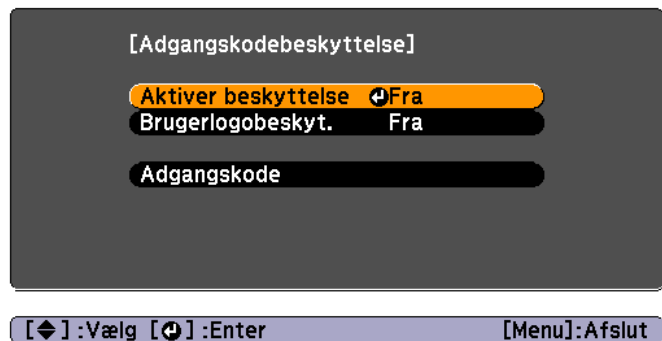
Menuen til indstilling af Adgangskodebeskyttelse vises.

### Fjernbetjening



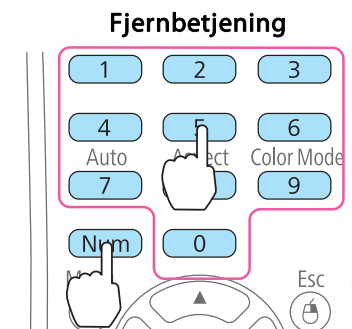
- Hvis Adgangskodebeskyttelse allerede er aktiveret, skal du indtaste adgangskoden.  
Hvis adgangskoden indtastes korrekt, vises menuen til indstilling af Adgangskodebeskyttelse.  
☛ "Indtastning af adgangskoden" [s.68](#)
- Når adgangskoden er indstillet, kan du sætte klistermærket for beskyttelse med adgangskode på projektoren på et synligt sted for at øge tyverisikringen.

- 2** Vælg den type adgangskode, du ønsker at indstille, og tryk derefter på [↵]-knappen.



- 3** Vælg **Til**, og tryk derefter på [↵]-knappen.  
Tryk på [Esc]-knappen, og skærmen, der blev vist i trin 2, vises igen.

- 4** Indstil adgangskoden.
- (1) Vælg **Adgangskode**, og tryk derefter på [↵]-knappen.
  - (2) Når meddelelsen "Vil du ændre adgangskoden?" vises, skal du vælge **Ja** og derefter trykke på [↵]-knappen. Adgangskoden er som standard indstillet til "0000". Lav denne om til en adgangskode efter eget valg. Hvis du vælger **Nej**, vises skærmen fra trin 2 igen.
  - (3) Mens du holder [Num]-knappen nede, skal du indtaste et tal bestående af fire cifre med de numeriske taster. Det indtastede tal vises som "\* \* \* \*". Når du har indtastet det fjerde tal, vises bekræftelsesskærmen.

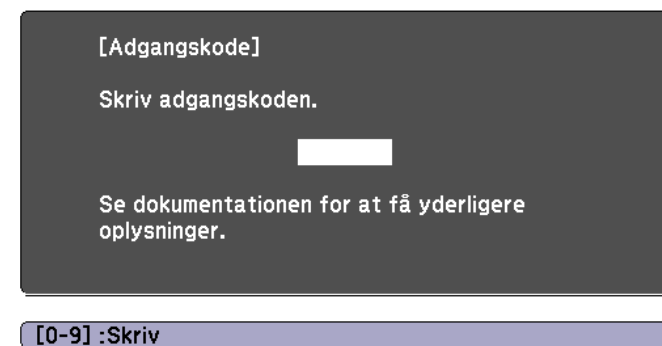


- (4) Indtast adgangskoden igen.  
Meddelelsen "Adgangskode accepteret" vises.  
Hvis adgangskoden indtastes forkert, bliver du bedt om at indtaste den igen.

## Indtastning af adgangskoden

Når skærmen til indtastning af adgangskode vises, skal du indtaste adgangskoden med fjernbetjeningen.

Hold [Num]-knappen nede, og indtast adgangskoden ved at trykke på de numeriske knapper.



Når du indtaster den korrekte adgangskode, låses adgangskodebeskyttelsen midlertidigt op.

**Advarsel**

- Hvis der indtastes forkert adgangskode tre gange i træk, vises meddelelsen "Projektorbetjening låses." i ca. fem minutter, hvorefter projektoren skifter til standbytilstand. Hvis dette indtræffer, skal du tage stikket ud af stikkontakten. Sæt det i igen, og tænd projektoren. Skærmen til indtastning af adgangskode vises igen på projektoren, så du kan indtaste den korrekte adgangskode.
- Hvis du har glemt adgangskoden, skal du notere "**Anmodningskode: xxxxx**"-tallet, som vises på skærmen, og kontakte den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.  
☞ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)
- Hvis du bliver ved med at gentage ovenstående og indtaster en forkert adgangskode 30 gange i træk, vises følgende meddelelse, hvorefter adgangskoden ikke kan indtastes mere i projektoren. "Projektorbetjening låses. Kontakt Epson som beskrevet i dokumentationen."  
☞ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

**Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)**

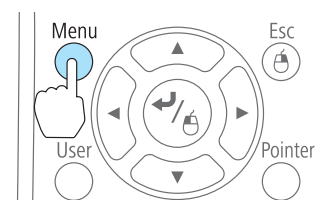
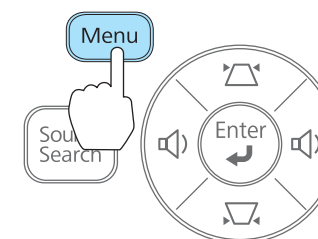
Gør et af følgende for at låse betjeningsknapperne på kontrolpanelet.

- **Låst**  
Alle knapper på kontrolpanelet låses. Der kan ikke udføres funktioner fra kontrolpanelet, og projektoren kan heller ikke tændes og slukkes med kontrolpanelet.
- **Betjeningslås**  
Alle knapper på kontrolpanelet låses med undtagelse af [⏻]-knappen.

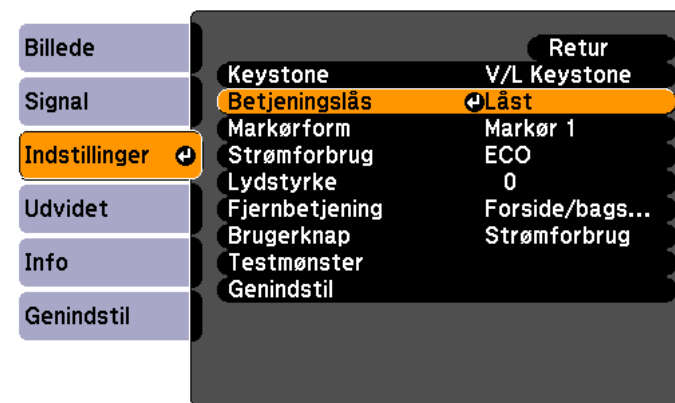
Dette er nyttigt ved arrangementer eller præsentationer, hvor du ønsker at deaktivere alle knapper, eller på skoler, hvor du ønsker at begrænse knapbetjeningen. Projektoren kan fortsat styres med fjernbetjeningen.

- 1 Tryk på [Menu]-knappen under projektion.

☞ "Brug af Konfigurationsmenuen" s.74

**Med fjernbetjeningen****Med kontrolpanelet**

- 2 Vælg **Betjeningslås** under **Indstillinger**.



[Esc]:Retur [↵]:Vælg [⏻]:Enter [Menu]:Afslut

- 3 Vælg enten **Låst** eller **Betjeningslås** i henhold til formålet.



#### 4 Vælg **Ja**, når bekræftelsesmeddelelsen vises.

Knapperne på kontrolpanelet låses i overensstemmelse med den valgte indstilling.



Du kan låse kontrolpanelet op på en af følgende måder.

- Vælg **Fra** under **Betjeningslås**.  
☛ **Indstillinger - Betjeningslås** s.79
- Hold [**↵**]-knappen nede på kontrolpanelet i ca. syv sekunder. Der vises en meddelelse, og kontrolpanelknapperne låses op.

## Tyverisikring

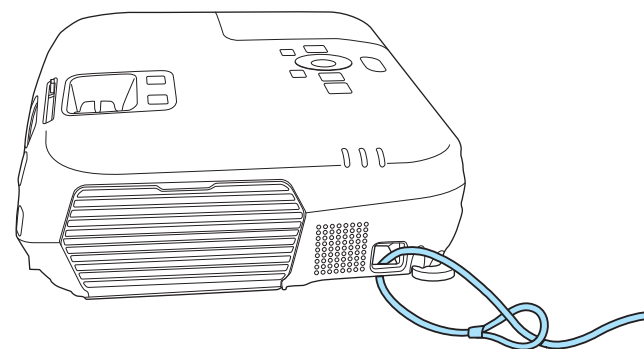
Projektoren er udstyret med følgende tyverisikringer.

- Sikkerhedsslot  
Sikkerhedsslottet er kompatibelt med Microsaver Security System, som fremstilles af Kensington.  
Se følgende for flere oplysninger om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Fastgørelsespunkt til sikkerhedskabel  
Projektoren kan fastgøres til et skrivebord eller en søjle ved hjælp af en almindeligt tilgængelig tyverisikret wirelås, der føres igennem fastgørelsespunktet.

## Montering af wirelåsen

Før en tyverisikret wirelås igennem projektoren.

Se den medfølgende dokumentation til wirelåsen for at få oplysninger om, hvordan den låses.



## ESC/VP21-kommandoer (kun EB-W16)

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhed ved hjælp af ESC/VP21.

### Før du går i gang

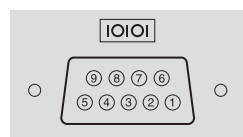
Tilslut computerens serielle port (D-Sub 9 pin) til projektorens RS-232C-port med et PC serielt kabel.

- Stiktype: D-Sub med 9 stikben (hanstik)
- Navn på projektor-inputport: RS-232C

<På projektoren>



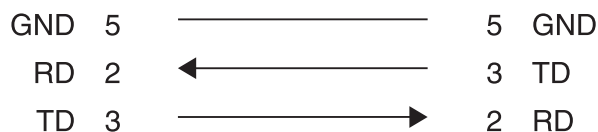
<På computeren>



<På projektoren>

(PC serielt kabel)

<På computeren>



Signalnavn	Funktion
GND	Signal-jordleder
TD	Sende data
RD	Modtage data

## Kommandooversigt

Når tænd/sluk-kommandoen sendes til projektoren, tændes strømmen, og projektoren går i opvarmningstilstand. Når projektoren er tændt, vises et kolon ":" (3Ah).

Når en kommando sendes, udføres den i projektoren, hvorefter et ":" vises, og den næste kommando kan sendes.

Hvis den kommando, som udføres, afbrydes uventet, vises en fejlmeddelelse og et ":".

Det vigtigste indhold er anført nedenfor.

Indsæt en kode for linjeskift (CR) (0Dh) til sidst i hver kommando, og send den.

Element			Kommando
Tænd/sluk	Til		PWR ON
	Fra		PWR OFF
Signalvalg	Computer1 eller Computer	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2 (kun EB-W16)	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V Mute Til/Fra	Til		MUTE ON
	Fra		MUTE OFF

Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktlisten vedrørende din Epson projektor.

☞ [\*Kontaktliste vedrørende din Epson projektor\*](#)

### Kommunikationsprotokol

- Standardtransmissionshastighed: 9600 bps
- Datalængde: 8 bit
- Paritet: Ingen
- Stopbit: 1 bit
- Flowkontrol: Ingen





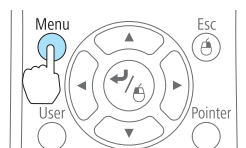
# Menuen Konfiguration

Dette kapitel beskriver, hvordan du bruger menuen Konfiguration og funktionerne i den.

Dette afsnit forklarer, hvordan du bruger menuen Konfiguration.

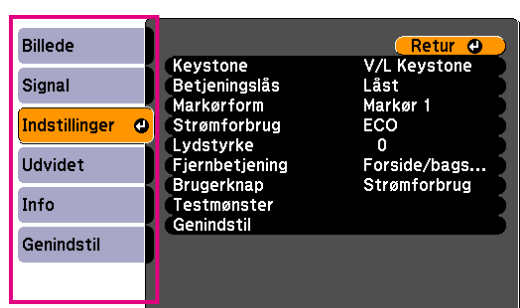
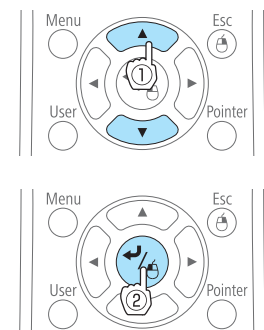
Selvom trinnene er beskrevet med brug af fjernbetjeningen som et eksempel, kan du udføre de samme betjeninger fra kontrolpanelet. Kontrollér vejledningen under menuen for de tilgængelige knapper og deres betjening.

## 1 Åbn menuskærmen Konfiguration.



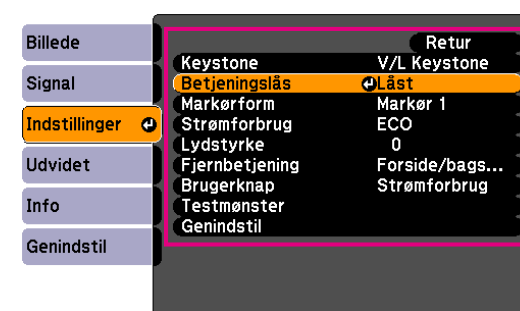
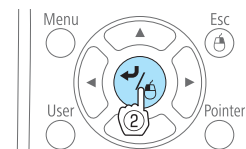
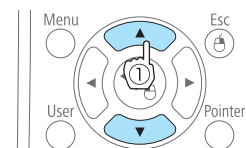
[Esc]/[Enter]:Retur [Left]:Vælg [Right]:Afslut

## 2 Vælg et hovedmenupunkt.



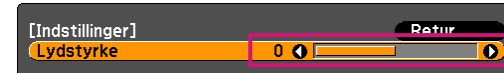
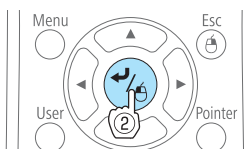
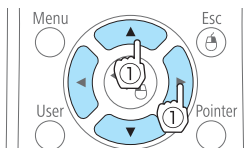
[Esc]/[Enter]:Retur [Left]:Vælg [Right]:Afslut

## 3 Vælg et undermenupunkt.

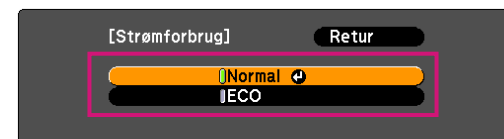


[Esc]:Retur [Left]:Vælg [Right]:Enter [Menu]:Afslut

## 4 Skift indstillinger.



[Esc]:Retur [Left]:Vælg [Right]:Juster [Menu]:Afslut







[Esc]:Retur [Left]:Vælg [Right]:Indstil [Menu]:Afslut

## 5 Tryk på [Menu]-knappen for at afslutte indstillingerne.

## Tabel over menuen Konfiguration

Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter den anvendte model og billedsignalet samt den projicerede kilde.

Navn på hoved menu	Navn på under menu	Elementer eller indstillingsværdier
Menuen Billede  s.76	Farvetilstand (for EB-W16)	Dynamisk, Præsentation, Teater, Foto, Sport, sRGB, Tavle, Whiteboard, 3D Dynamisk og 3D-teater
	Farvetilstand (for EH-TW550/EH-TW510)	Dynamisk, Dagligstue, Cinema, Spil, 3D Dynamisk og 3D Cinema
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Farvemætning	-32 til 32
	Farvetone	-32 til 32
	Skarphed	-5 til 5
	Farvetemp.	High, Medium og Low
	Farvejustering	Rød, Grøn og Blå
	Automatisk iris	Til og Fra
Menuen Signal  s.77	3D-opsætning	3D-visning, 3D-format, 3D-lysstyrke, Omvendte 3D-briller og Medd. om 3D-visning
	Autoindstilling	Til og Fra
	Opløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Tracking	-
	Synk.	-
	Placering	Op, Ned, Venstre og Højre

Navn på hoved menu	Navn på under menu	Elementer eller indstillingsværdier
	Progressiv	Fra, Video og Film/auto
	Støjreduktion	Fra, NR1 og NR2
	HDMI-videoområde	Automatisk, Normal og Udvidet
	Inputsignal	Automatisk, RGB og Komponent
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Billedformat	Normal, Automatisk, 16:9, Fuld, Zoom og Medfødt
Menuen Indstillinger  s.79	Overscanning	Automatisk, Fra, 4% og 8%
	Keystone	V/L Keystone og Quick Corner
	Betjeningslås	Låst, Delvis lås og Fra
	Markørform	Markør 1, 2 og 3
	Strømforbrug (kun EB-W16)	Normal og ECO
	Strømforbrug (kun EH-TW550/EH-TW510)	Høj og Lav
	Lydstyrke	0 til 10
	Fjernbetjening	Forside/bagside, Front, Bagpå og Fra
	Brugerknapp	Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Opløsning og 3D-lysstyrke
	Testmønster	-
Menuen Udvidet  s.81	Display	Meddelelse, Vis baggrund, Startskærm og A/V Mute
	Brugerlogo	-

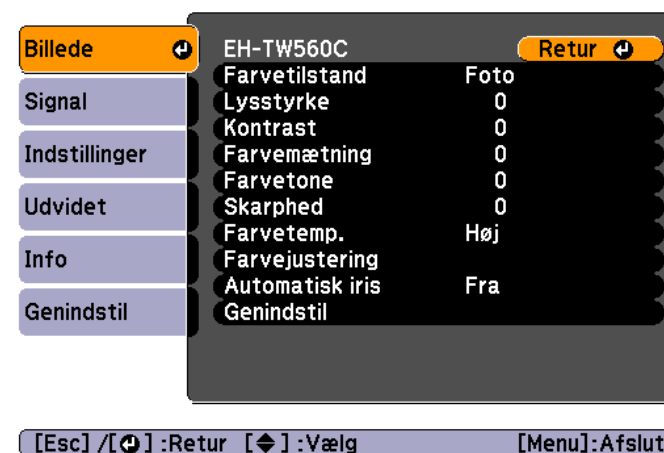
Navn på hoved menu	Navn på under menu	Elementer eller indstillingsværdier
	Projektion	Front, Front/loft, Bagpå og Bagpå/loft
	Betjening	Direkte opstart, Dvaletilstand, Dvaletilstandstid, Objektivdækseltimer, Højdetilstand og Skærmudgangsport
	Standby-opsætning (kun EB-W16)	Standby-tilstand og Standby-audio
	Sprog	15 eller 35 sprog* <sup>1</sup>
Menuen Info ☛ s.82	Lampe-Timer	-
	Kilde	-
	Inputsignal	-
	Opløsning	-
	Videosignal	-
	Opdateringshast.	-
	3D-format	-
	Synkroniseringsinfo.	-
	Status	-
	Serienummer	-
Menuen Genindstil ☛ s.83	Genindstil alle	-
	Lampe timer genindstil	-

\*1 Antallet af understøttede sprog varierer alt efter området, hvor projektoren bruges.

## Menuen Billede

Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter billedsignalet og den projicerede kilde. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" s.31



Undermenu	Funktion
<b>Farvetilstand</b>	Du kan vælge en billedkvalitet, der passer til omgivelserne. ☛ "Valg af projektionskvalitet (valg af farvetilstand)" s.44
<b>Lysstyrke</b>	Du kan justere billedlysstyrken.
<b>Kontrast</b>	Du kan justere forskellen mellem lys og mørke i billederne.
<b>Farvemætning</b>	(Justering er kun mulig med komponentvideo- eller kompositvideobilleder som input.) Du kan justere farvemætningen i billederne.

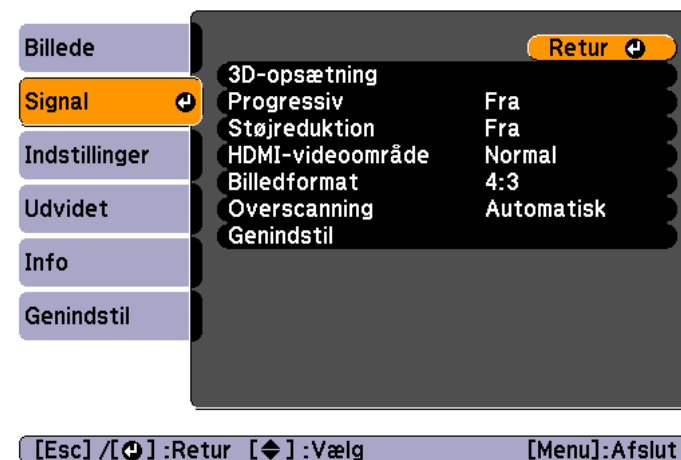
Undermenu	Funktion
<b>Farvetone</b>	(Justering er mulig med komponentvideosignal som input. Hvis der modtages et kompositvideosignal, er justering kun mulig med NTSC-signaler som input.) Du kan justere billedets farvetone.
<b>Skarphed</b>	Du kan justere billedskarpheden.
<b>Farvetemp.</b>	(Dette kan ikke indstilles, hvis <b>Farvetilstand</b> er indstillet til sRGB.) Justerer farvetonen for billederne. Du kan justere farvetoner i tre trin fra <b>Høj</b> , <b>Middel</b> og <b>Lav</b> . Hvis der vælges <b>Høj</b> , får billedet et blåt skær, og hvis der vælges <b>Lav</b> , får billedet et rødt skær.
<b>Farvejustering</b>	(Dette kan ikke indstilles, hvis <b>Farvetilstand</b> er indstillet til sRGB.) Du kan justere farvestyrken for <b>Rød</b> , <b>Grøn</b> og <b>Blå</b> hver for sig.
<b>Automatisk iris</b>	(Dette kan kun indstilles, hvis <b>Farvetilstand</b> er indstillet til følgende). <ul style="list-style-type: none"> <li>EB-W16: <b>Dynamisk</b>, <b>Teater</b>, <b>3D Dynamisk</b>, <b>3D-teater</b></li> <li>EH-TW550/EH-TW510: <b>Dynamisk</b>, <b>Cinema</b>, <b>Spil</b>, <b>3D Dynamisk</b>, <b>3D Cinema</b></li> </ul> Indstil til <b>Til</b> for at justere irisen og dermed opnå det optimale lys for de billeder, der projiceres. Indstillingen gemmes for hver Farvetilstand. ☛ "Indstilling af Automatisk iris" <a href="#">s.45</a>
<b>Genindstil</b>	Du kan genindstille alle justeringsværdier for menuen <b>Billede</b> til deres standardindstillinger. Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger. ☛ "Menuen Genindstil" <a href="#">s.83</a>

## Menuen Signal

Punkter, der kan indstilles, varierer alt efter billedsignalet og den projicerede kilde. Der gemmes indstillingsdetaljer for hvert billedsignal.

Du kan ikke foretage indstillinger på Signal-menuen, når kilden er USB Display eller USB.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.31](#)



Undermenu	Funktion
<b>Autoindstilling</b>	(Kun tilgængelig med analog RGB-computersignal som input.) Indstil til <b>Til</b> for automatisk at justere Tracking, Synk. og Placering optimalt, når indgangssignalet ændres.
<b>Opløsning</b>	(Kun tilgængelig med analog RGB-computersignal som input.) Indstil til <b>Automatisk</b> for automatisk at identificere inputsignalet opløsning. Hvis billederne ikke projiceres korrekt med indstillingen <b>Automatisk</b> , f.eks. hvis noget af billedet mangler, skal du skifte til <b>Vidvinkel</b> for bredskærme eller til <b>Normal</b> for 4:3- eller 5:4-skærme, afhængigt af den tilsluttede computer.
<b>Tracking</b>	(Kun tilgængelig med analog RGB-computersignal som input.) Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer lodrette striber i billederne.

Undermenu	Funktion
<b>Synk.</b>	(Kun tilgængelig med analog RGB-computersignal som input.) Du kan justere computerbilleder, hvis der forekommer flimren, uklarheder eller interferens i billederne.
<b>Placering</b>	(Dette punkt kan ikke indstilles, når kilden er HDMI). Du kan flytte visningsplaceringen op, ned, til venstre og til højre, hvis der mangler en del af billedet, så hele billedet projiceres.
<b>3D-opsætning</b>	Indstil for visning af 3D-billeder. <b>3D-display:</b> Indstil til <b>Til</b> , når du ser 3D-indhold. Hvis der vælges <b>Fra</b> , projiceres 2D-billeder, selv når der modtages et 3D Inputsignal. <b>3D-format:</b> Vælg format for 3D-inputsignalet. Hvis der vælges <b>Automatisk</b> , vælges formatet automatisk i forhold til indgangssignalet. Den normale indstilling er <b>Automatisk</b> . <b>3D-lysstyrke:</b> Juster lysstyrken for det projicerede billede. <b>Omvendte 3D-briller:</b> Lukkerens åbningstid for 3D-brillerne inverteres fra venstre til højre. Bruges hvis du ikke kan vise 3D-billedet korrekt. <b>Medd. om 3D-visning:</b> Indstil til <b>Til</b> for at vise advarsler vedrørende visning af 3D-billeder. Viser advarsler ved visning af 3D-billeder.
<b>Progressiv</b>	(Når der modtages en komponentvideo eller RGB-video, kan denne indstilling kun justeres, hvis det modtagne signal er et interlacet signal (480i/576i/1080i). Dette kan ikke indstilles, hvis der modtages et digitalt RGB-signal.) <b>Interlacet</b> (i) signal konverteres til <b>progressivt</b> (s). (IP-konvertering) <b>Fra:</b> velegnet til billeder med mange bevægelser. <b>Video:</b> Velegnet til almindelige videobilleder. <b>Film/auto:</b> Dette er ideelt til film, computergrafik og animering.

Undermenu	Funktion
<b>Støjreduktion</b>	(Dette kan ikke indstilles, hvis der modtages et digitalt RGB-signal, eller hvis der projiceres et interlacet signal mens <b>Progressiv</b> er indstillet til <b>Fra</b> .) Udjævner grovkornede billeder. Der er to tilstande. Vælg den indstilling, du foretrækker. Det anbefales, at støjreduktion sættes til <b>Fra</b> ved visning af billeder fra kilder med meget lidt billedstøj, f.eks. dvd'er.
<b>HDMI-videoområde</b>	Når projektorens HDMI-inputport er sluttet til en dvd-afspiller, skal projektorens videoområde indstilles i overensstemmelse med dvd-afspillerens indstilling for videoområde.
<b>Inputsignal</b>	Du kan vælge indgangssignal fra Computer-porten. Hvis der vælges <b>Automatisk</b> , indstilles inputsignalet automatisk i forhold til det tilsluttede udstyr. Hvis farverne ikke vises korrekt med indstillingen <b>Automatisk</b> , skal du vælge det rigtige signal i forhold til det tilsluttede udstyr.
<b>Videosignal</b>	Du kan vælge inputsignalet fra Video-porten. Hvis du vælger <b>Automatisk</b> , registreres videosignalerne automatisk. Hvis der forekommer interferens i billedet, eller der opstår et problem, f.eks. at der ikke projiceres noget billede, når indstillingen <b>Automatisk</b> er valgt, skal du vælge det rigtige signal i forhold til det tilsluttede udstyr.
<b>Billedformat</b>	Du kan indstille <u>højde-bredde-forholdet</u> for projicerede billeder. ☛ "Ændring af det projicerede billedes højde-bredde-forhold" s.46
<b>Overscanning</b>	(Denne indstilling kan kun justeres med et komponentvideo- eller RGB-videosignal som input.) Ændrer forholdet for det udsendte billede (området af det projicerede billede). Du kan indstille beskæringsområdet til <b>Fra</b> , <b>4%</b> eller <b>8%</b> . Når kilden er HDMI, er <b>Automatisk</b> tilgængelig. Når der er valgt <b>Automatisk</b> , skifter den automatisk til <b>Fra</b> eller <b>8%</b> , afhængigt af inputsignalet.




Undermenu	Funktion
Genindstil	Du kan genindstille alle justeringsværdier på menuen <b>Signal</b> til deres standardindstillinger med undtagelse af <b>Inputsignal</b> . Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger. ☛ "Menuen Genindstil" <a href="#">s.83</a>

## Menuen Indstillinger



[Esc] / [⏮] : Retur [⬇] : Vælg [Menu] : Afslut

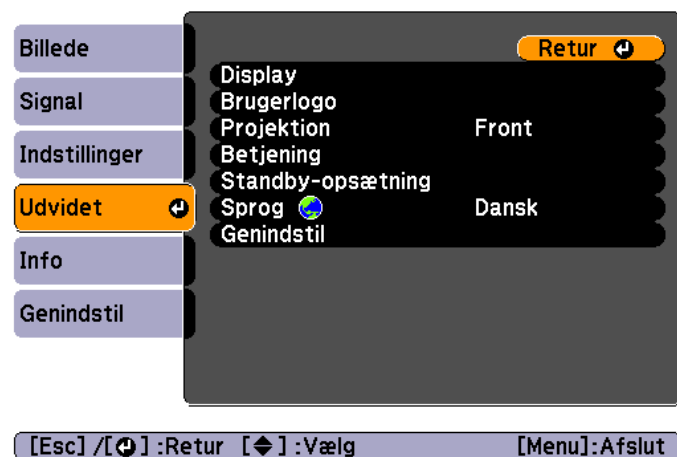
Undermenu	Funktion
Keystone	Du kan korrigere keystone-forvrængning. <ul style="list-style-type: none"> <li>Når <b>V/L Keystone</b> er valgt: Justér <b>Lodret keystone</b> og <b>Vandret keystone</b> for at korrigere vandret og lodret keystone-forvrængning. Du kan også foretage følgende indstillinger. For EB-W16: Indstil <b>Auto V/L-keystone</b> til <b>Til</b> eller <b>Fra</b>. For EH-TW550/EH-TW510: Indstil <b>Auto lodr. keystone</b> og <b>H-keystone korrektion</b> til <b>Til</b> eller <b>Fra</b>.</li> <li>Når der er valgt <b>Quick Corner</b>: Vælg og korriger de fire hjørner af det projicerede billede. ☛ "Quick Corner" <a href="#">s.38</a></li> </ul>
Betjeningslås	Du kan bruge denne funktion til at begrænse adgangen til projektorens kontrolpanel. ☛ "Begrænsning af Betjening (Betjeningslås)" <a href="#">s.69</a>

Undermenu	Funktion
<b>Markørform</b>	Du kan vælge markørens form. Markør 1:  Markør 2:  Markør 3:  ☛ "Markørfunktion (Markør)" <a href="#">s.62</a>
<b>Strømforbrug</b> (For EB-W16)	Du kan indstille lampens lysstyrke til en af to indstillinger. Vælg <b>ECO</b> , hvis de projicerede billeder er for lyse, f.eks. når du projicerer billeder i et mørkt lokale eller op på en lille skærm. Når du vælger <b>ECO</b> , ændres strømforbruget og lampens levetid som følger, og ventilatorstøj under projektion mindskes. Strømforbrug: en reduktion på ca. 17%, lampelevetid: ca. 1,25 gange længere Ved brug højt over havets overfalde eller på varme steder, kan du muligvis ikke ændre indstillingerne.
<b>Strømforbrug</b> (For EH-TW550/ EH-TW510)	Du kan indstille lampens lysstyrke til en af to indstillinger. Vælg <b>Lav</b> , hvis de projicerede billeder er for lyse, f.eks. når du projicerer billeder i et mørkt lokale eller op på et lille lærred. Når du vælger <b>Lav</b> , ændres strømforbruget og lampens levetid som følger, og ventilatorstøj under projektion mindskes. Strømforbrug: en reduktion på ca. 17%, lampelevetid: ca. 1,25 gange længere Ved brug højt over havets overfalde eller på varme steder, kan du muligvis ikke ændre indstillingerne.
<b>Lydstyrke</b>	Du kan justere lydstyrken. Der gemmes indstillingsværdier for hver kilde.
<b>Fjernbetjening</b>	Modtagelse af betjeningssignalet kan begrænses via fjernbetjeningen. Når den er indstillet til <b>Fra</b> , kan du ikke udføre funktioner fra fjernbetjeningen. Hvis du ønsker at udføre funktioner fra fjernbetjeningen, skal du holde [Menu]-knappen på fjernbetjeningen nede i mindst 15 sekunder for at stille indstillingen tilbage til dens standardværdi.

Undermenu	Funktion
<b>Brugerknop</b>	Du kan vælge og tildele et punkt i menuen Konfiguration ved hjælp af [User]-knappen på fjernbetjeningen. Når der trykkes direkte på [User]-knappen, vises det tildelte menupunkt, der er valgt, eller justeringsskærmen, hvor du kan foretage indstillinger/justeringer med et enkelt tryk. Du kan tildele et af følgende punkter til [User]-knappen. <b>Strømforbrug, Info, Progressiv, Testmønster, Opløsning og 3D-lysstyrke</b>
<b>Testmønster</b>	Du kan få vist et prøvemønster til at justere projektionen uden tilslutning af andet udstyr, når du opsætter projektoren. Mens prøvemønstret vises, kan du justere zoom og fokus samt foretage keystone-korrektion. Annuller prøvemønstret ved at trykke på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen eller kontrolpanelet. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <b>Advarsel</b>  Hvis et mønster vises i gennem længere tid, vil der muligvis kunne ses et tilbageværende billede på projicerede billeder. </div>
<b>Genindstil</b>	Du kan genindstille alle justeringsværdier i menuen <b>Indstillinger</b> til deres standardindstillinger med undtagelse af <b>Brugerknop</b> . Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger. ☛ "Menuen Genindstil" <a href="#">s.83</a>



## Menuen Udvidet



Undermenu	Funktion
<b>Display</b>	<p>Du kan foretage indstillinger for projektorvisningen.</p> <p><b>Meddelelse:</b> Ved indstillingen <b>Fra</b>, vises følgende punkter ikke.</p> <p>Elementnavne, når Kilde, Farvetilstand eller Højde-bredde-forhold ændres, meddelelser, hvis der ikke modtages noget signal, og advarsler som f.eks. Advarsel, høj temp.</p> <p><b>Vis baggrund</b>*1: Du kan indstille skærmbaggrunden til <b>Sort</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>, når der ikke er noget tilgængeligt billedsignal.</p> <p><b>Startskærm</b>*1: Indstil til <b>Til</b> for at få vist <b>Brugerlogo</b>, når projektionen starter.</p> <p><b>A/V Mute</b>*1: Du kan indstille den skærm, der vises, når fjernbetjeningens [A/V Mute]-knap trykkes til <b>Sort</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logo</b>.</p>
<b>Brugerlogo</b> *1	<p>Du kan skifte det brugerlogo, der vises som baggrund, under Vis baggrund, A/V Mute, osv.</p> <p>☛ "Lagring af brugerlogo" <a href="#">s.65</a></p>

Undermenu	Funktion
<b>Projektion</b>	<p>Vælg en af de følgende projektionsmetoder, afhængigt af hvordan projektoren er monteret.</p> <p><b>Front, Front/loft, Bagpå og Bagpå/loft</b></p> <p>Du kan ændre indstillingen som følger ved at holde [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen nede i ca. fem sekunder.</p> <p><b>Front↔Front/loft</b></p> <p><b>Bagpå↔Bagpå/loft</b></p> <p>☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">s.21</a></p>
<b>Betjening</b>	<p><b>Direkte opstart:</b> Indstil til <b>Til</b> for at tænde for projektoren ved blot at sætte stikket ind.</p> <p>Når netledningen er tilsluttet, skal du være opmærksom på, at projektoren tænder automatisk, når strømmen f.eks. kommer tilbage, hvis der har været strømsvigt.</p> <p><b>Dvaletilstand:</b> Når <b>Til</b> er valgt, stoppes projektionen automatisk, når der ikke modtages noget billedsignal, og projektoren ikke betjenes.</p> <p><b>Dvaletilstandstid:</b> Når <b>Dvaletilstand</b> er indstillet til <b>Til</b>, kan du indstille tiden, før projektoren automatisk slukkes, inden for et område på 1 til 30 minutter.</p> <p><b>Objektivdækseltimer:</b> Når denne er indstillet til <b>Til</b>, slukkes der automatisk for strømmen 30 minutter efter, at A/V til/fra-lågen lukkes.</p> <p>Standardværdien er <b>Til</b>.</p> <p><b>Højde-tilstand:</b> Vælg <b>Til</b>, hvis projektoren bruges i højde over 1500 m.</p> <p><b>Monitor Out-port</b> (kun EB-W16): Ændrer input og output for Monitor Out/Computer2-porten. Vælg <b>Skærmudgang</b>, når du vil sende billeder til en ekstern skærm, og vælg <b>Computer2</b> for at modtage en computerbilledsignal eller et komponentvideosignal ved videoudstyr.</p>

Undermenu	Funktion
<b>Opsætning af Standby (kun EB-W16)</b>	<p><b>Standby-tilstand:</b> Hvis du indstiller <b>Kommunik. Til</b>, kan du udføre følgende betjening, selvom projektoren er i standby-tilstand.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvågning og styring af projektoren via en computer ☛ "Overvågning og styring" <a href="#">s.71</a></li> <li>• Afsendelse af analoge RGB-signalininput fra Computer-porten til en ekstern skærm.</li> </ul> <p><b>Standby-audio:</b> Hvis du vælger <b>Til</b>, kan du sende lyd til Audio-L/R-porten til en ekstern højttaler, selv om projektoren er i standby-tilstand.</p>
<b>Sprog</b>	Du kan indstille sproget for meddelelser og menuer.
<b>Genindstil</b>	<p>Du kan genindstille justeringsværdierne for <b>Display</b>*1 og <b>Betjening</b>*2 i menuen <b>Udvidet</b> til standardindstillingerne. Se følgende for at stille alle menupunkter tilbage til deres standardindstillinger.</p> <p>☛ "Menuen Genindstil" <a href="#">s.83</a></p>

\*1 Når **Brugerlogobeskyt.** er indstillet til **Til** i **Adgangskodebeskyt.**, kan indstillinger relateret til brugerlogoet ikke ændres. Du kan foretage ændringer, når du har indstillet **Brugerlogobeskyt.** til **Fra**.

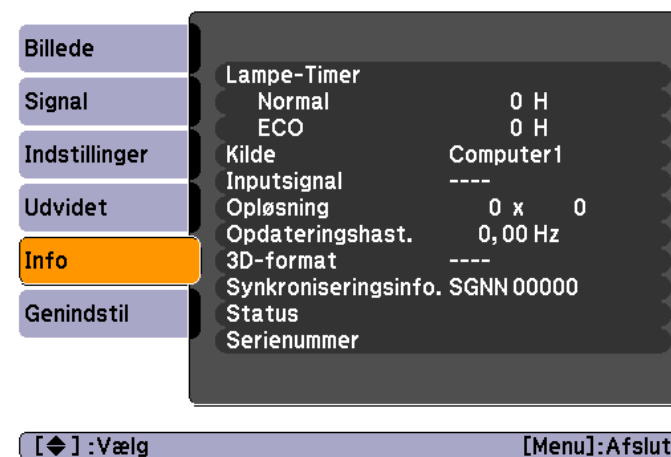
☛ "Håndtering af brugere (Adgangskodebeskyttelse)" [s.67](#)

\*2 Gælder ikke højde-tilstand.

## Menuen Info (kun visning)

Giver dig mulighed for at kontrollere statussen for de billedsignaler, der projiceres, og projektorens status. Punkter, der kan vises, varierer alt efter den projicerede kilde. Afhængig af den anvendte model understøttes visse inputkilder ikke.

☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" [s.31](#)

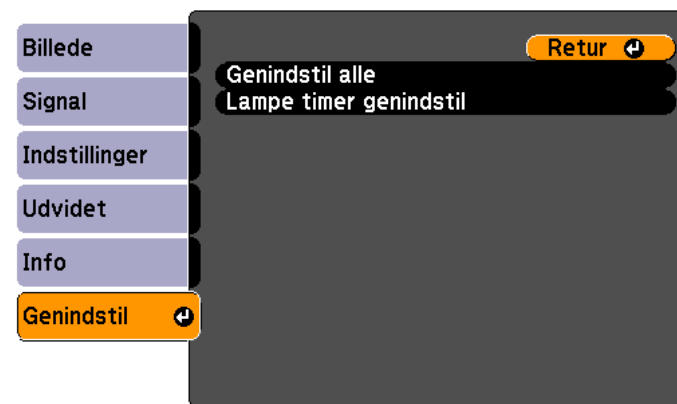


Undermenu	Funktion
<b>Lampe-Timer</b>	Du kan få vist den samlede lampedriftstid*. Når det er tid til at udskifte lampen, vises tegnene med gul farve.
<b>Kilde</b>	Du kan få vist navnet på kilden for det tilsluttede udstyr, der projicerer.
<b>Inputsignal</b>	Du kan få vist indholdet af <b>Inputsignal</b> , der er indstillet i menuen <b>Signal</b> , så det passer til kilden.
<b>Opløsning</b>	Du kan få vist opløsningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan få vist indstillingerne for <b>Videosignal</b> i menuen <b>Signal</b> .
<b>Opdaterings hast.</b>	Du kan få vist <u>opdateringshastigheden</u> ▶.
<b>3D-format</b>	Viser 3D-formatet for det modtagne signal under 3D-projicering (Rammepakning, Side om side, eller Top og bund).

Undermenu	Funktion
<b>Synkroniserings info.</b>	Du kan få vist oplysninger om billedsignalet. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
<b>Status</b>	Her finder du information om fejl på projektoren. Disse oplysninger kan være nødvendige, hvis der er behov for reparation.
<b>Serienummer</b>	Viser projektorens serienummer.

\* Den samlede brugstid vises som "0H" (0 timer) de første 10 timer. 10 timer og derover vises som "10H", "11H" etc.

## Menuen Genindstil



[Esc] / [↩] : Retur [⬇] : Vælg [Menu] : Afslut

Undermenu	Funktion
<b>Genindstil alle</b>	Du kan genindstille alle punkter i menuen Konfiguration til deres standardindstillinger. Følgende elementer genindstilles ikke til deres standardindstillinger: <b>Inputsignal</b> , <b>Brugerlogo</b> , <b>Lampe-Timer</b> , <b>Sprog</b> , <b>Adgangskode</b> , <b>Brugerknapp</b> .
<b>Lampe timer genindstil</b>	Sletter det samlede antal lampe-timer. Genindstil denne, når du udskifter lampen.



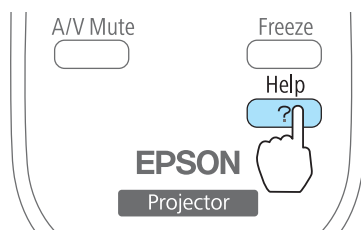
# Fejlfinding

Dette kapitel beskriver, hvordan du identificerer problemer, og hvordan problemer kan udbedres.

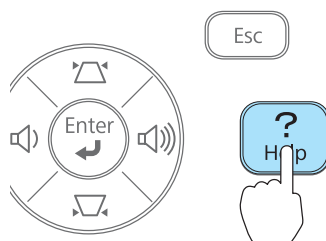
Hvis der opstår et problem med projektoren, kan du trykke på Help-knappen for at få hjælpeskærmen frem. Du kan løse problemerne ved at besvare spørgsmålene.

- 1** Tryk på [Help]-knappen.  
Skærmen Hjælp vises.

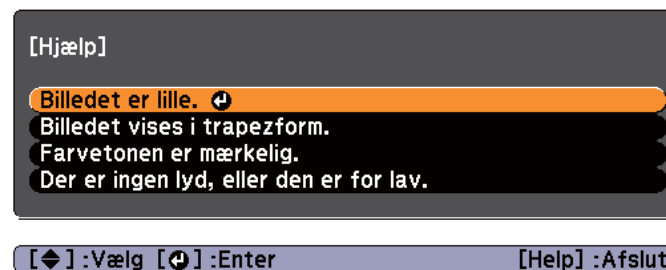
## Med fjernbetjeningen



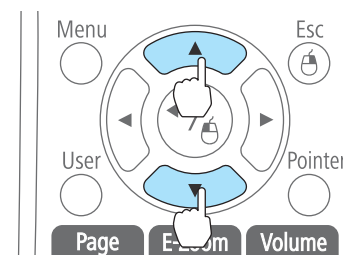
## Med kontrolpanelet



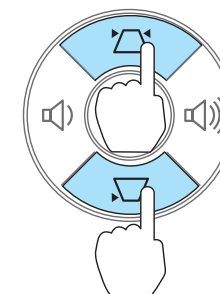
- 2** Vælg et menupunkt.



## Med fjernbetjeningen

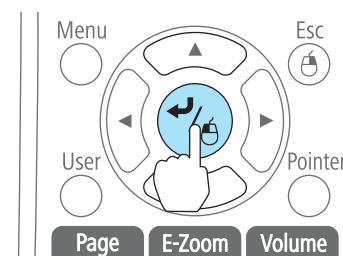


## Med kontrolpanelet

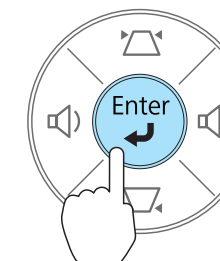


- 3** Bekræft valget.

## Med fjernbetjeningen



## Med kontrolpanelet



Spørgsmål og svar vises som i skærmen herunder.  
Tryk på knappen [Help] for at lukke hjælpefunktionen.

## Billedet er lille.

- ❓ Er zoom indstillet til minimum?  
· Brug zoom-ringen til at ændre billedets størrelse.
- ❓ Står projektoren for tæt på skærmen?  
· Flyt projektoren væk fra skærmen.

[Esc] :Retur

[Help] :Afslut



Hvis problemet ikke kan udbedres via hjælpeskærmen, kan du se følgende.

☞ "Problemløsning" [s.87](#)

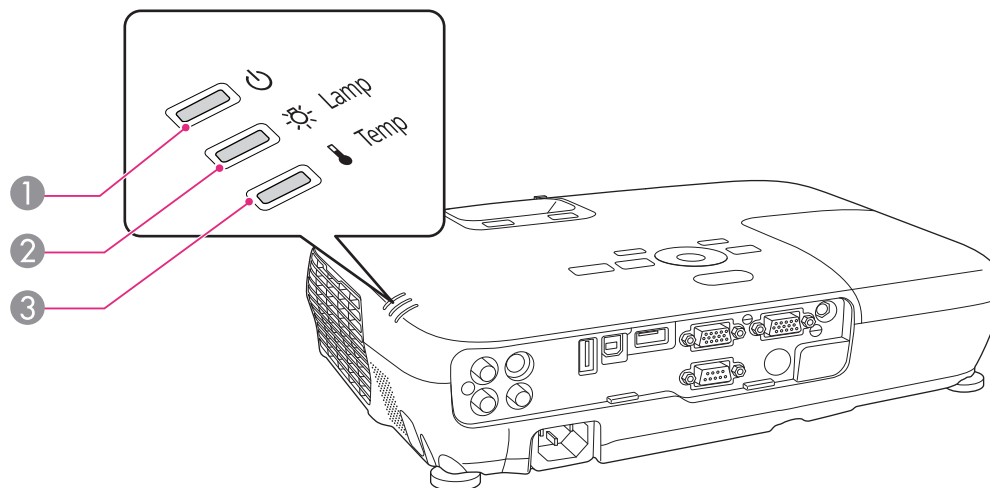
Hvis der opstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorer og se afsnittet "Tolkning af indikatorerne" nedenfor.

Hvis indikatorerne ikke viser tydeligt, hvad problemet kan være, kan du se følgende.

☞ "Når indikatorerne ikke hjælper" [s.91](#)





## Tolkning af indikatorer

Projektoren har følgende indikatorer, som viser dens aktuelle driftsstatus.



### 1 Strømindikator

Angiver driftsstatussen af indikatorerne.

-  Standby-tilstand  
Når der trykkes på [⏻]-knappen i denne tilstand, startes projektionen.
-  Afkøling i gang  
Alle knapper er deaktiveret, så længe indikatoren blinker.
-  Opvarmning i gang  
Opvarmningstiden er ca. 30 sekunder. Når opvarmningen er gennemført, holder indikatoren op med at blinke.  
[⏻]-knappen er deaktiveret under opvarmningen.
-  Projektion i gang










- ② Lampeindikator Angiver projektorlampens status.
- ③ Temperaturindikator Angiver status på den indvendige temperatur.

Se følgende tabel for at få oplysninger om indikatorernes betydning, og om hvordan du udbedrer de problemer, de angiver.


































Hvis alle indikatorer er slukket, skal du kontrollere, at netledningen er tilsluttet korrekt, og at strømtilførslen er normal.

Nogle gange bliver [⏻]-indikatoren ved med at lyse et kort stykke tid, selvom netledningen tages ud. Dette er ikke en fejl.

■ : Lyser ■ : Bliker □ : Slukket ▢ : Varierer afhængig af projektorens status

Status	Årsag	Udbedring eller status
  	Intern fejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☛ <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p>
  	Ventilatorfejl Sensorfejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☛ <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p>
  	Fejl, høj temp. (Overophedning)	<p>Lampen slukkes automatisk, og projektionen afbrydes. Vent ca. fem minutter. Efter ca. fem minutter skifter projektoren til standby-tilstand. Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Rengøring af luftfilteret" <a href="#">s.102</a></li> <li>☛ "Udskiftning af luftfilteret" <a href="#">s.107</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Hvis fejlen fortsat opstår, når punkterne ovenfor er kontrolleret, skal du undlade at bruge projektoren, tage stikket ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.</p> <p>☛ <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p>
		<p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1500 m eller mere, skal <b>Højde-tilstand</b> indstilles til <b>Til</b>.</p> <p>☛ "Menuen Udvidet" <a href="#">s.81</a></p>



Status	Årsag	Udbedring eller status
     	Lampesvigt Lampefejl	<p>Kontrollér følgende to punkter.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tag lampen ud, og kontrollér, om den er revnet.   "Udskiftning af lampen" <a href="#">s.104</a></li> <li>• Rengør luftfilteret.   "Rengøring af luftfilteret" <a href="#">s.102</a></li> </ul> <p><b>Hvis lampen ikke er revnet:</b> Sæt lampen i igen, og tænd for strømmen.</p> <p><b>Hvis fejlen ikke udbedres:</b> Udskift lampen med en ny, og tænd for strømmen.</p> <p><b>Hvis fejlen ikke udbedres:</b> Undlad at bruge projektoren, tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.   <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p> <p><b>Hvis lampen er revnet:</b> Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor. (der kan ikke projiceres billeder, indtil lampen udskiftes).   <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p> <p>Hvis projektoren bruges i en højde af 1500 m eller mere, skal <b>Højde-tilstand</b> indstilles til <b>Til</b>.   "Menuen Udvidet" <a href="#">s.81</a></p>
     	Auto Iris Error Strømfejl	<p>Undlad at bruge projektoren. Tag stikket ud af stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.   <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a></p>
     	Advarsel, høj temp.	<p>(Dette er ikke unormalt. Hvis temperaturen bliver for høj igen, afbrydes projektionen imidlertid automatisk.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollér, at luftfilteret og ventilationsåbningen ikke er blokeret, og at projektoren ikke står op mod en væg.</li> <li>• Hvis luftfilteret er tilstoppet, skal det renses eller udskiftes.   "Rengøring af luftfilteret" <a href="#">s.102</a>   "Udskiftning af luftfilteret" <a href="#">s.107</a></li> </ul>
     	Udskift lampen.	<p>Udskift den med en ny lampe.   "Udskiftning af lampen" <a href="#">s.104</a></p> <p>Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Udskift den med en ny lampe så hurtigt som muligt.</p>



- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selvom indikatorerne tyder på det, skal du se følgende.
  - ☞ "Når indikatorerne ikke hjælper" [s.91](#)
- Hvis indikatorerne er i en tilstand, der ikke vises i dette skema, skal du undlade at bruge projektoren, tage stikket ud af stikkontakten og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.
  - ☞ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

## Når indikatorerne ikke hjælper

Hvis et af følgende problemer opstår, og indikatorerne ikke angiver en løsning, kan du se på de anførte sider.

### Problemer med billeder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Billeder vises ikke</b> Projektionen går ikke i gang, projektionsområdet er helt sort, eller projektionsområdet er helt blåt.</li> </ul>	☞ s.92
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Levende billeder vises ikke</b> Billeder i bevægelse, der projiceres fra en computer, er sorte, og der projiceres ingenting, eller billeder i bevægelse afspilles ikke på computeren.</li> </ul>	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektionen afbrydes automatisk</b></li> </ul>	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelelsen "Understøttes ikke." vises</b></li> </ul>	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelelsen "Intet signal." vises</b></li> </ul>	☞ s.93
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan ikke vise 3D-billeder</b></li> </ul>	☞ s.94
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Billeder er uklare, uskarpe eller forvrængede</b></li> </ul>	☞ s.95
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Der er interferens eller forvrængning i billederne</b></li> </ul>	☞ s.95
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Billedet er afskåret (stort) eller lille, højde-bredde-forholdet er uegnet, eller billedet er blevet vendt om</b> Kun en del af billedet vises, billedets højde-bredde-forhold er ikke korrekt, eller billedet ser måske ud til at være vendt om fra top til bund eller fra venstre til højre.</li> </ul>	☞ s.96
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Billedfarver er forkerte</b> Hele billedet har et lilla eller grønt skær, billeder er i sort-hvid, eller farverne ser matte ud.</li> </ul>	☞ s.97
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Billeder virker mørke</b></li> </ul>	☞ s.98

### Problemer ved projektionsstart

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektoren tændes ikke</b></li> </ul>	☞ s.98
--	--------

### Andre problemer

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Der er ingen lyd, eller lyden er svag</b></li> </ul>	☞ s.99
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fjernbetjeningen virker ikke</b></li> </ul>	☞ s.100
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer</b></li> </ul>	☞ s.100

## Problemer med billeder

### Billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Tilslut projektorens netledning korrekt. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a> Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute. ☛ "Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" <a href="#">s.61</a>
Er A/V til/fraglide-lågen lukket?	Åbn A/V til/fra-lågen. ☛ "Forside/Top" <a href="#">s.10</a>
Er indstillingerne i menuen Konfiguration korrekte?	Nulstil alle indstillingerne. ☛ <b>Genindstil – Genindstil alle</b> <a href="#">s.83</a>
Er billedet, der skal projiceres, helt sort? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Nogle inputbilleder, f.eks. pauseskærme, er helt sorte.
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.77</a>
Er <b>Skærmudgangsport</b> indstillet til <b>Skærmudgang</b> ?	Når du projicerer billeder, der modtages til Monitor Out/Computer2-porten, skal du indstille <b>Skærmudgangsport</b> til <b>Computer2</b> i Konfigurationmenuen. (kun EB-W16) ☛ <b>Udvidet - Betjening - Skærmudgangsport</b> <a href="#">s.81</a>
Er USB-kablet tilsluttet korrekt? (Kun ved projektion med USB Display)	Kontroller, at USB_kablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i.
Vises Windows Media Center i fuld skærm? (Kun ved projektion med USB Display eller netværkstilslutning)	Når Windows Media Center vises i fuld skærm, kan du ikke projicere med USB Display eller netværkstilslutning. Reducér skærmstørrelsen.
Vises der et program, som bruger Windows DirectX-funktionen? (Kun ved projektion med USB Display eller netværkstilslutning)	Programmer, der bruger Windows DirectX-funktionen, viser muligvis ikke billeder korrekt.

## Levende billeder vises ikke

Kontrollér	Udbedring
Sendes computerens billedsignal til LCD-skærmen og skærmen? (Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm)	Skift billedsignalet fra computeren til eksternt output. Kontrollér din computers dokumentation, eller kontakt computerproducenten.
Er indholdet af det billede, der i er bevægelse, du forsøger at projicere, beskyttet af ophavsretten?	Projektoren kan muligvis ikke projicere billeder i bevægelse, der er beskyttet af ophavsretten, som afspilles på en computer. Få detaljerede oplysninger i brugervejledningen, der fulgte med afspilleren.

## Projektionen afbrydes automatisk

Kontrollér	Udbedring
Er <b>Dvaletilstand</b> indstillet til Til?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen. Hvis du ikke vil bruge Dvaletilstand, skal du ændre indstillingen til <b>Fra</b> . ☛ <b>Udvidet – Betjening – Dvaletilstand</b> <a href="#">s.81</a>

## Meddelelsen "Understøttes ikke." vises

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.77</a>
Er billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden i overensstemmelse med tilstanden? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Se i computerens dokumentation for at finde ud af, hvordan du ændrer billedsignalopløsningen og opdateringshastigheden fra computeren. ☛ "Understøttede Skærmvisninger" <a href="#">s.114</a>

## Meddelelsen "Intet signal" vises

Kontrollér	Udbedring
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. Kontrollér, at ingen kabler er frakoblet, og at der ikke er dårlig kontakt i kablerne. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a>

Kontrollér	Udbedring
Er den korrekte port valgt?	Skift billedet ved at trykke på [Source Search]-knappen på projektorens kontrolpanel eller på fjernbetjeningen. ☛ "Registrér inputsignaler automatisk, og skift det projicerede billede (Kildesøgning)" <a href="#">s.31</a>
Er strømmen til computeren eller videokilden tændt?	Tænd strømmen til udstyret.
Sendes der billedsignaler til projektoren? (Kun ved projektion af billeder fra en laptopcomputer eller en computer med indbygget LCD-skærm)	Hvis billedsignalerne kun sendes til computerens LCD-skærm eller til en ekstern skærm, skal du ændre outputtet til en ekstern destination samt computerens egen skærm. På nogle computermodeller vises billedsignalerne ikke længere på LCD-skærmen eller på den eksterne skærm, hvis de sendes eksternt. Hvis tilslutningen etableres, mens projektoren eller computeren allerede er tændt, er der risiko for, at den Fn-tast (funktionstast), som ændrer computerens billedsignal til eksternt output, ikke virker. Sluk for computeren og projektoren, og tænd dem igen. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a> ☛ Computerens dokumentation

## Kan ikke vise 3D-billeder




Kontrollér	Udbedring
Er indstillingerne i menuen Konfiguration korrekte?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indstil <b>3D-display</b> til <b>Til</b>.</li> <li>• Indstil <b>3D-format</b> til <b>Automatisk</b> eller samme format som 3D-signalet fra den tilsluttede enhed.</li> </ul> ☛ <b>Signal - 3D-opsætning</b> <a href="#">s.77</a>
Er det modtagne signal i 3D?	Kontroller af den tilsluttede afspilningsenhed og det afspillede indhold understøtter 3D-signaler.
Bærer du 3D-brillerne korrekt?	For at se 3D-billeder med denne projektor, skal du bruge 3D-briller med aktivt lukkersystem. Brug de optionelle aktive 3D-briller (ELPGS03). ☛ "Ekstraudstyr" <a href="#">s.110</a>
Er 3D-brillerne tændt?	Tænd 3D-brillerne. Desuden skal du foretage parring, når du tænder for første gang. ☛ "Registrering af 3D-brillerne på projektoren (parring)" <a href="#">s.50</a>
Ser du billeder inden for 3D billedvisningsområdet?	Du kan se 3D-billeder inden for et område på 10 meter fra projektoren. Sørg for at du ser indenfor visningsområdet. ☛ "Visningsområde for 3D-billeder" <a href="#">s.52</a>
Er der enheder i nærheden, der forårsager radiobølgeinterferens?	Når andre enheder bruges samtidig på frekvensbåndet (2,4 GHz) som f.eks. Bluetooth-kommunikationsenheder, trådløse LAN (IEEE802.11b/g) eller mikrobølgeovne, kan der forekomme radiobølgeinterferens eller billedet kan blive afbrudt. Brug ikke projektoren i nærheden af sådanne enheder.

## Billeder er uklare, uskarpe eller forvrængede

Kontrollér	Udbedring
Bliver <b>Auto V/L-keystone</b> indstillet til <b>Fra</b> ? (kun EB-W16)	Ved indstillingen <b>Til</b> aktiveres Auto V/L-keystone. ☛ <b>Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - Auto V/L-keystone</b> <a href="#">s.79</a> Hvis du bruger projektoren ved indstillingen Fra, skal det projicerede billede justeres manuelt. ☛ "Manuel korrektion" <a href="#">s.37</a>
Bliver <b>Auto lodr. keystone</b> indstillet til <b>Fra</b> ? (kun EH-TW550/EH-TW510)	Ved indstillingen <b>Til</b> aktiveres Auto lodr. keystone. ☛ <b>Indstillinger - Keystone - V/L Keystone - Auto lodr. keystone</b> <a href="#">s.79</a> . Hvis du bruger projektoren ved indstillingen Fra, skal det projicerede billede justeres manuelt. ☛ "Manuel korrektion" <a href="#">s.37</a>
Er fokuseringen indstillet korrekt?	Drej på fokusringen for at indstille fokuseringen. Hvis der ikke er et korrekt fokus, skal du trykke på knappen [Focus Help]. (kun EB-W16) ☛ "Korrektion af fokuset" <a href="#">s.43</a>
Bliver <b>Autoindstilling</b> indstillet til <b>Fra</b> ?	Når den er indstillet til <b>Til</b> , optimeres <b>Tracking</b> , <b>Synk.</b> og <b>Placering</b> automatisk. ☛ <b>Signal - Autoindstilling</b> <a href="#">s.77</a>
Står projektoren på den korrekte afstand?	Er projektoren uden for det anbefalede område for projektionsafstand? Placér den inden for det anbefalede område. ☛ "Skærmstørrelse og Projektionsafstand" <a href="#">s.112</a>
Er keystone-justeringsværdien for stor?	Sænk projektionsvinklen for at reducere mængden af keystone-korrektion. ☛ "Justerings af billedplaceringen" <a href="#">s.43</a>
Er der kondensvand på objektivet?	Hvis projektoren pludselig flyttes fra kolde til varme omgivelser, eller hvis der opstår en pludselig temperaturændring i omgivelserne, kan der dannes kondensvand på objektivets overflade, så billederne ser uklare ud. Klargør projektoren i lokalet ca. en time før brugen. Hvis der dannes kondensvand på objektivet, skal du slukke projektoren og vente på, at kondensvandet forsvinder.

## Der er interferens eller forvrængning i billederne

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingen for billedsignalformatet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.77</a>

Kontrollér	Udbedring
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. ☛ "Tilslutning af udstyr" <a href="#">s.24</a>
Anvendes der en forlængerledning?	Hvis der anvendes et forlængerledning, kan elektrisk interferens påvirke signalerne. Brug de ledninger, der følger med projektoren, for at kontrollere, om de ledninger, du bruger, kan være årsag til problemet.
Er der valgt korrekt opløsning? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er compatible med denne projektor. ☛ "Understøttede Skærmvisninger" <a href="#">s.114</a> ☛ Computerens dokumentation
Er indstillingerne <u>Synk.</u>  og <u>Tracking</u>  justeret korrekt? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [  ]-knappen på kontrolpanelet for at udføre automatisk justering. Hvis billederne ikke er indstillet korrekt, selv efter automatisk justering, kan du også udføre justeringerne ved hjælp af menuen Konfiguration. ☛ <b>Signal – Tracking, Synk.</b> <a href="#">s.77</a>
Er <b>Overfører overlagt vindue</b> valgt? (Kun ved projektion med USB Display)	Klik på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Indstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og fjern derefter markeringen af afkrydsningsfeltet <b>Overfører overlagt vindue</b> .

## Musemarkøren flimrer (kun ved projicering af USB Display)

Kontrollér	Udbedring
Er <b>Gør musemarkørens bevægelse jævn.</b> valgt?	Klik på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Indstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og vælg derefter <b>Gør musemarkørens bevægelse jævn.</b> (Dette er ikke tilgængeligt for Windows 2000.) I Windows Vista/7 er Windows Aero deaktiveret, når dette er valgt.

## Billedet er afskåret (stort) eller lille, højde-bredde-forholdet er uegnet, eller billedet er blevet vendt om

Kontrollér	Udbedring
Projiceres der et bredskærmsbillede fra en computer? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Redigér indstillingen, så den passer til signalet fra det tilsluttede udstyr. ☛ <b>Signal - Opløsning</b> <a href="#">s.77</a>
Forstørres billedet stadig med E-Zoom-funktionen?	Tryk på [Esc]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere funktionen E-Zoom. ☛ "Forstørrelse af en del af billedet (E-Zoom)" <a href="#">s.63</a>




Kontrollér	Udbedring
Er billedplaceringen indstillet korrekt?	(Kun ved projektering af analoge RGB-signaler modtaget fra Computer-porten) Tryk på [Auto]-knappen på fjernbetjeningen eller [↩]-knappen på kontrolpanelet for at justere placeringen. Du kan kun justere visningens placeringen i menuen Konfiguration. ☛ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">s.77</a>
Er computeren indstillet til to skærme? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Hvis der er angivet to skærme under <b>Vis egenskaber</b> i computerens Kontrolpanel, projiceres kun ca. halvdelen af billedet på computerskærmen. Hvis du vil have vist hele billedet på computerskærmen, skal du deaktivere indstillingen for to skærme. ☛ Dokumentation til computerens skærmdriver
Er der valgt korrekt opløsning? (Kun ved projektion af computerbilleder)	Indstil computeren, så de signaler, der sendes, er kompatible med denne projektor. ☛ "Understøttede Skærmvisninger" <a href="#">s.114</a> ☛ Computerens dokumentation
Er projiceringstilstanden korrekt?	Afhængigt af, hvordan projektoren er installeret, skal projektionstilstanden indstilles fra en af følgende: <b>Front</b> , <b>Front/loft</b> , <b>Bagpå</b> eller <b>Bagpå/loft</b> . ☛ <b>Udvidet - Projektion</b> <a href="#">s.81</a> ☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">s.21</a>

## Billedfarver er forkerte

Kontrollér	Udbedring
Er indstillingerne for inputsignalet i overensstemmelse med signalerne fra det tilsluttede udstyr?	Redigér følgende indstillinger i overensstemmelse med signalet fra det tilsluttede udstyr. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Når billedet kommer fra en enhed, som er tilsluttet Computer-porten ☛ <b>Signal - Inputsignal</b> <a href="#">s.77</a></li> <li>• Når billedet kommer fra en enhed, som er tilsluttet Video-porten ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">s.77</a></li> </ul>
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Juster <b>Lysstyrke</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Lysstyrke</b> <a href="#">s.76</a>
Er ledningerne tilsluttet korrekt?	Kontrollér, at alle ledninger, der er nødvendige til projektion, er korrekt forbundet. Kontrollér, at ingen kabler er frakoblet, og at der ikke er dårlig kontakt i kablerne. ☛ "Tilslutning af udstyr" <a href="#">s.24</a>
Er <u>kontrasten</u> ▶ indstillet korrekt?	Juster <b>Kontrast</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Kontrast</b> <a href="#">s.76</a>

Kontrollér	Udbedring
Er farvejusteringen indstillet korrekt?	Juster <b>Farvejustering</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Farvejustering</b> <a href="#">s.76</a>
Er farvemætningen og farvetonen indstillet korrekt? (Kun ved projektion af billeder fra en videokilde)	Juster <b>Farvemætning</b> og <b>Farvetone</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Farvemætning, Farvetone</b> <a href="#">s.76</a>

## Billeder virker mørke

Kontrollér	Udbedring
Er billedlysstyrken indstillet korrekt?	Juster <b>Lysstyrke</b> eller <b>Strømforbrug</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Lysstyrke</b> <a href="#">s.76</a> ☛ <b>Indstillinger - Strømforbrug</b> <a href="#">s.79</a>
Er <u>kontrasten</u>  indstillet korrekt?	Juster <b>Kontrast</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Billede - Kontrast</b> <a href="#">s.76</a>
Skal lampen udskiftes?	Når lampen er tæt på at skulle udskiftes, bliver billederne mørkere, og farvekvaliteten bliver dårligere. Hvis det er tilfældet, skal du udskifte lampen med en ny. ☛ "Udskiftning af lampen" <a href="#">s.104</a>
Bruger du projektoren højt over havets overflade eller på et varmt sted?	Skærmen kan blive sort, når du bruger projektoren højt over havets overflade eller på et varmt sted. Selvom du ikke kan indstille <b>Strømforbrug</b> på dette tidspunkt, kan du fortsætte med at bruge projektoren.

## Problemer ved projektionsstart

### Projektoren tændes ikke

Kontrollér	Udbedring
Har du trykket på [⏻]-knappen?	Tryk på [⏻]-knappen for at tænde for strømmen.
Er indikatorerne slukket?	Netledningen er ikke tilsluttet korrekt, eller strømmen tilføres ikke. Tag netledningen ud, og sæt den i igen. ☛ "Fra montering til projektion" <a href="#">s.30</a> Kontrollér, at stikkontakten eller strømkilden fungerer korrekt.

Kontrollér	Udbedring
Tændes og slukkes indikatorerne, når netledningen berøres?	Der er sandsynligvis en dårlig forbindelse i netledningen, eller netledningen er defekt. Tag strømkablet ud og sæt det i igen. Hvis dette ikke løser problemet, skal du stoppe med at bruge projektoren, tage netledningen ud af stikkontakten, og kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor. ☛ <a href="#">Kontaktliste vedrørende din Epson projektor</a>
Er <b>Betjeningslås</b> indstillet til <b>Låst</b> ?	Tryk på [⏻]-knappen på fjernbetjeningen. Hvis du ikke vil bruge <b>Betjeningslås</b> , skal du skifte indstillingen til <b>Fra</b> . ☛ <a href="#">Indstillinger - Betjeningslås s.79</a>
Er der valgt den korrekte indstilling for Fjernbetjening?	Kontrollér <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration. ☛ <a href="#">Indstillinger - Fjernbetjening s.79</a>

## Andre problemer

### Der er ingen lyd, eller lyden er svag

Kontrollér	Udbedring
Kontrollér, at lyd/video-kablet er sluttet korrekt til både projektoren og lydkilden.	Tag kablet ud af Audio-porten, og sæt det i igen.
Er projektorens lydstyrke indstillet til minimum?	Juster lydstyrken, så der kan høres lyd. ☛ <a href="#">Indstillinger - Lydstyrke s.79</a> ☛ <a href="#">"Juster lydstyrken" s.44</a>
Er lydstyrken for computeren eller fra billedkilden indstillet til minimum?	Juster lydstyrken, så der kan høres lyd.
Er A/V Mute-funktionen aktiveret?	Tryk på [A/V Mute]-knappen på fjernbetjeningen for at annullere A/V Mute. ☛ <a href="#">"Skjule billedet og lyden midlertidigt (A/V Mute)" s.61</a>
Er lydkablet "uden modstand"?	Når du bruger et lydkabel, der er almindeligt tilgængeligt i handlen, skal du kontrollere, at det er "uden modstand".
Er den tilsluttet med et HDMI-kabel?	Hvis der ikke høres lyd ved tilslutning vha. et HDMI-kabel, indstilles det tilsluttede udstyr til PCM-output.
Er <b>Send lyd fra projektoren</b> valgt? (Kun ved projektion med USB Display)	Klik på <b>Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Indstillinger for Epson USB Display Vx.xx</b> , og vælg derefter <b>Send lyd fra projektoren</b> .

## Fjernbetjeningen virker ikke

Kontrollér	Udbedring
Rettes det lysemitterende område på fjernbetjeningen mod fjernsensoren på projektoren under betjening?	Ret fjernbetjeningen mod fjernsensoren. ☛ "Fjernbetjeningens betjeningsområde" <a href="#">s.19</a>
Er fjernbetjeningen for langt væk for projektoren?	Betjeningsvinklen for fjernbetjeningen er ca. 6 m. ☛ "Fjernbetjeningens betjeningsområde" <a href="#">s.19</a>
Skinner sollys eller lysstofrør direkte på fjernsensoren?	Placér projektoren et sted, hvor der ikke skinner stærkt lys på fjernsensoren. Eller indstil fjernbetjeningen til <b>Fra</b> under <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Indstillinger - Fjernbetjening</b> <a href="#">s.79</a>
Er der valgt den korrekte indstilling for <b>Fjernbetjening</b> ?	Kontrollér <b>Fjernbetjening</b> i menuen Konfiguration. ☛ <b>Indstillinger - Fjernbetjening</b> <a href="#">s.79</a>
Er batterierne løbet tør, eller er de sat rigtigt i?	Kontrollér, at batterierne er sat rigtigt i, eller udskift dem om nødvendigt med nye. ☛ "Udskiftning af batterierne i fjernbetjeningen" <a href="#">s.18</a>

## Jeg vil skifte sprog for meddelelser og menuer

Kontrollér	Udbedring
Skift indstillingen for sprog.	Juster sprogindstillingen i menuen Konfiguration. ☛ <b>Udvidet - Sprog</b> <a href="#">s.81</a>



# Vedligeholdelse

Dette kapitel indeholder oplysninger om vedligeholdelsesprocedurer, der sikrer en optimal ydelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du skal rengøre projektoren, hvis den bliver snavset, eller hvis kvaliteten af de projicerede billeder bliver forringet.



## Pas på

Sluk for projektoren, før den rengøres. Ellers kan det resultere i et elektrisk stød.

## Rengøring af Projektorens Overflade

Rengør projektorens overflade ved at tørre den forsigtigt med en blød klud.

Hvis projektoren er meget snavset, kan du fugte kluden med vand indeholdende en smule neutralt rengøringsmiddel og derefter vride kluden godt op, før du bruger den til at tørre projektorens overflade.

### Advarsel

Brug ikke flygtige substanser som voks, alkohol eller fortynder til at rengøre projektorens overflade. Der er risiko for, at kabinettets kvalitet ændres, eller at det bliver misfarvet.

## Rengøring af objektivet

Køb en almindeligt tilgængelig klud til rengøring af briller til forsigtigt at tørre objektivet.



## Advarsel

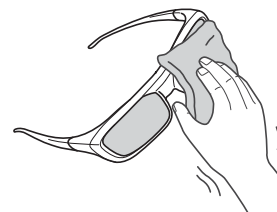
Brug ikke spray, der indeholder en brændbar gas, til at fjerne snavs eller støv fra objektivet. Projektoren kan på grund af lampens høje interne temperatur begynde at brænde.

### Advarsel

Objektivet må ikke gnides med ru materialer, og det må ikke udsættes for stød, da det nemt kan beskadiges.

## Rengøring af 3D-brillerne

Rengør brilleglassenes overflade ved at tørre dem forsigtigt med en blød klud.



### Advarsel

- Brilleglassene må ikke gnides med ru materialer eller udsættes for stød, da de nemt kan beskadiges.
- Når vedligeholdelse er nødvendig, skal du fjerne USB-ladeadapteren fra stikkontakten og kontrollere, at alle kabler er fjernet.

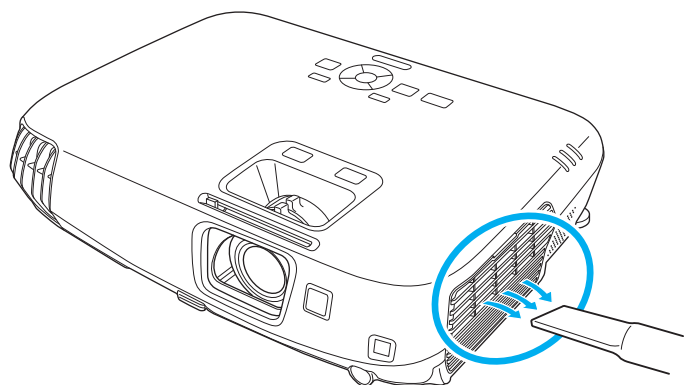
## Rengøring af luftfilteret

Rengør luftfilteret og luftindtaget, når følgende meddelelse vises.

"Projektoren er overophedet. Kontroller, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret, og rengør eller udskift luftfilteret."

## Advarsel

- Hvis der samler sig støv i luftfilteret, kan det få temperaturen i projektoren til at stige, og dette kan medføre problemer med driften og forkorte de optiske deles driftstid. Rengør luftfilteret, så snart denne meddelelse vises.
- Skyl ikke luftfilteret i vand. Brug ikke rengøringsmidler eller opløsningsmidler.



- Hvis der ofte vises en meddelelse, selv efter rengøring, skal luftfilteret udskiftes. Udskift det med et nyt luftfilter.  
☞ "Udskiftning af luftfilteret" [s.107](#)
- Det anbefales, at du rengør disse dele mindst en gang hver tredje måned. Rengør dem oftere, hvis projektoren anvendes i meget stovede omgivelser.

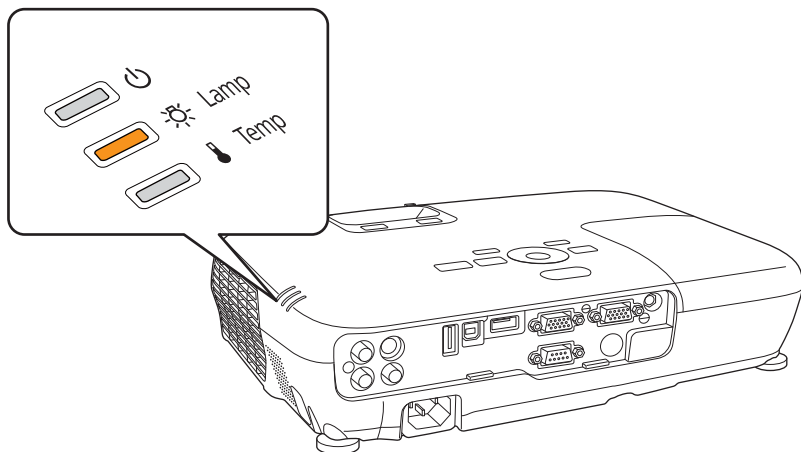
Dette afsnit beskriver, hvordan lampen og luftfilteret udskiftes.

## Udskiftning af lampen

### Tidspunkt for lampeudskiftning

Lampen skal udskiftes, når:

- Følgende meddelelse vises.  
"Lampen skal udskiftes. Kontakt en forhandler af Epson-projektorer, eller gå ind på [www.epson.com](http://www.epson.com) for at købe."  
Meddelelsen vises i 30 sekunder.
- Lampeindikatoren blinker orange.



- Det projicerede billede bliver mørkere eller forringes.

### Advarsel

- Meddelelsen om lampeudskiftning er indstillet til at blive vist efter følgende tidsrum med henblik på at opretholde den oprindelige lysstyrke og kvalitet i de projicerede billeder.

For EB-W16

Når du bruger **Strømforbrug** kontinuerligt i **Normal**: Ca. 3900 timer

Når du bruger **Strømforbrug** kontinuerligt i **ECO**: Ca. 4900 timer

☛ **Indstillinger - Strømforbrug** [s.79](#)

For EH-TW550/EH-TW510

Når du bruger **Strømforbrug** kontinuerligt i **Høj**: Ca. 3.900 timer

Når du bruger **Strømforbrug** kontinuerligt i **Lav**: Ca. 4.900 timer

☛ **Indstillinger - Strømforbrug** [s.79](#)

- Hvis du fortsætter med at bruge lampen, efter at udskiftningstidspunktet er nået, øges risikoen for, at lampen eksploderer. Når meddelelsen om lampeudskiftning vises, skal du udskifte lampen med en ny så hurtigt som muligt, også selvom lampen stadig virker.
- Tænd ikke for projektoren gentagne gange straks efter den er blevet slukket. Hyppig tænding og slukning af projektoren kan forkorte lampens levetid.
- Afhængig af lampens egenskaber og den måde, den anvendes på, kan lampen blive mørkere eller holde op med at virke, før meddelelsen om lampeudskiftning vises. Du skal altid have en reservelampe liggende i tilfælde af, at du får brug for en.

### Sådan udskiftes lampen

Lampen kan udskiftes, selvom projektoren hænger fra et loft.



## Advarsel

- Når du udskifter lampen, fordi den er holdt op med at lyse, kan lampen være sprunget. Hvis du udskifter lampen i en projektor, der er monteret på loftet, skal du altid gå ud fra, at lampen er revnet, og derfor stå ved siden af lampedækslet i stedet for under det. Tag forsigtigt lampedækslet af. Vær forsigtig, når du fjerner lampedækslet, da der kan falde glasskår ud, som kan forårsage personskade. Hvis du får glasskår i øjne eller mund, skal du kontakte din læge med det samme.
- Lampen må ikke skilles ad eller ombygges. Hvis der monteres og bruges en modificeret eller adskilt lampe i projektoren, er der fare for brand, elektrisk stød eller skade.

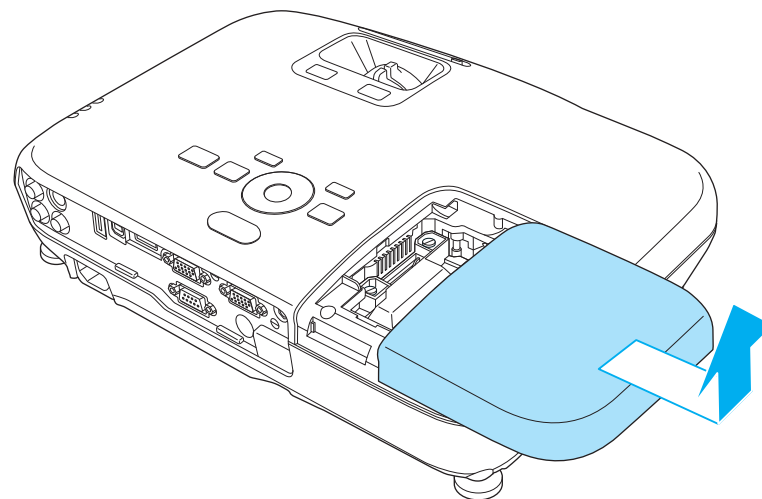
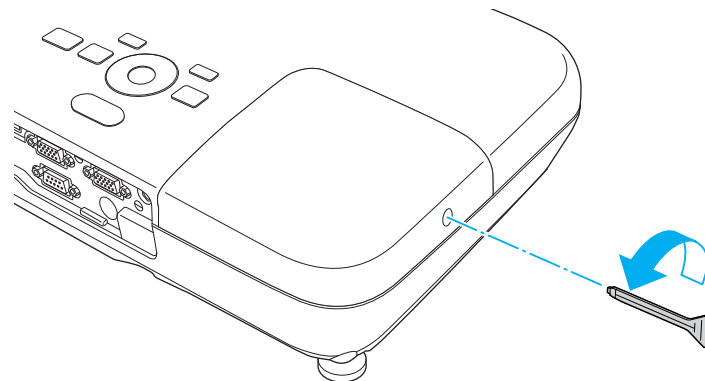
## Pas på

- Vent, til lampen er kølet tilstrækkeligt ned, før du fjerner lampedækslet. Hvis lampen stadig er varm, er der risiko for forbrændinger eller andre personskader. Der går ca. en time, efter at strømmen er slukket, før lampen er kølet tilstrækkeligt ned.

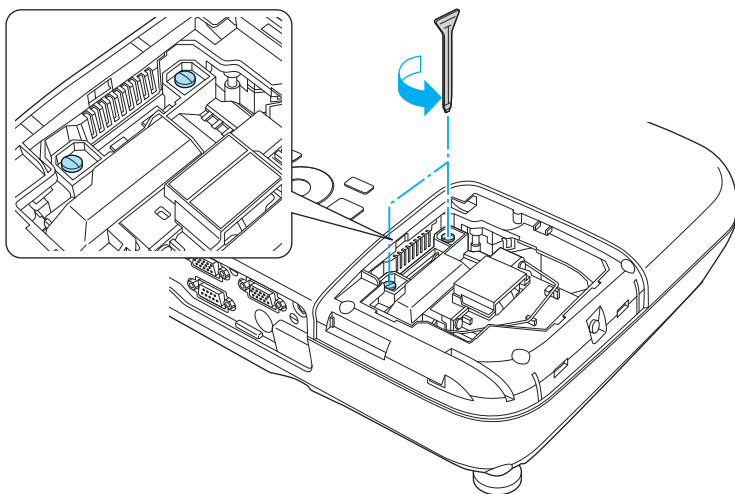
**1** Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.

**2** Vent, indtil lampen er kølet tilstrækkeligt ned, og fjern derefter lampedækslet oven på projektoren.

Løsn fastspændingsskruen på lampedækslet med den skruetrækker, der følger med den nye lampe eller en stjerneskrue-trækker. Skub derefter lampedækslet lige frem, og løft det for at fjerne det.

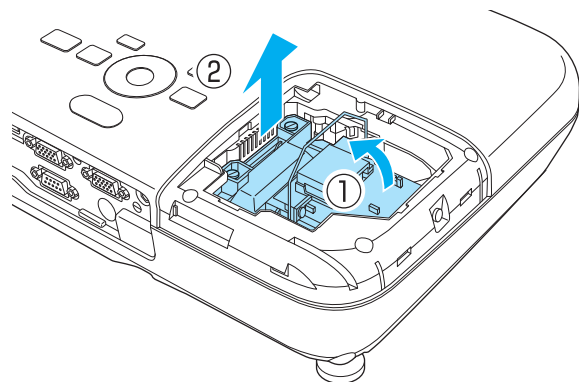


**3** Løsn de to fastspændingsskruer på lampen.

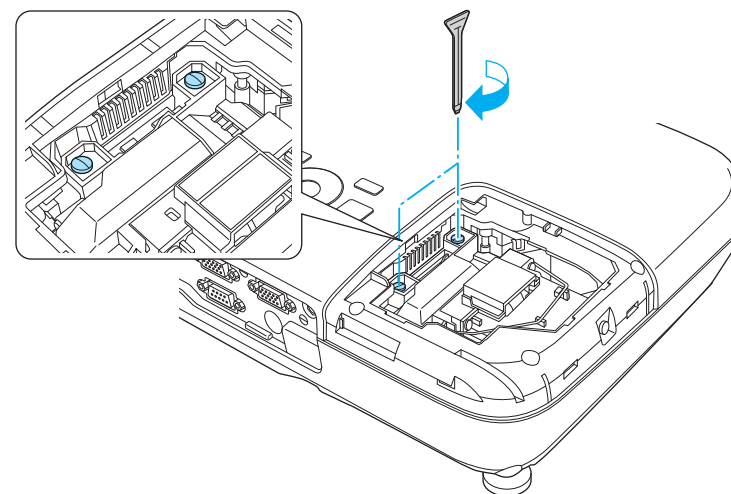
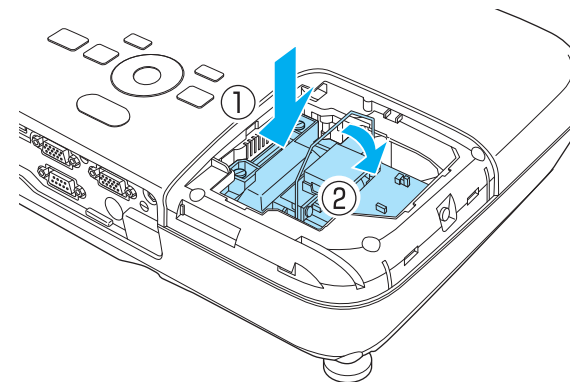


- 4** Fjern den gamle lampe ved at trække i håndtaget.  
Hvis lampen er sprunget, skal du udskifte den med en ny lampe eller kontakte din lokale forhandler for at få yderligere rådgivning.

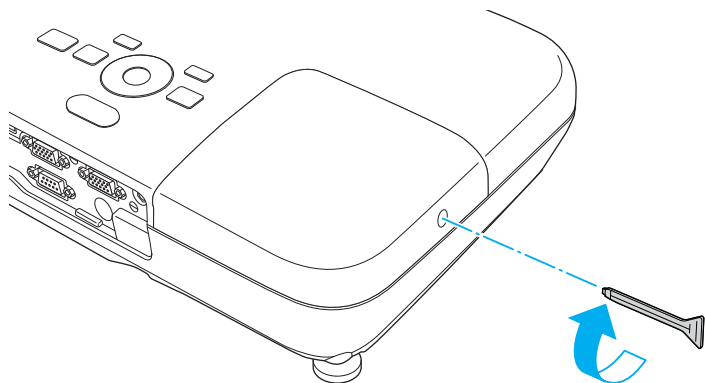
☛ *Kontaktliste vedrørende din Epson projektor*



- 5** Installér den nye lampe.  
Sæt den nye lampe i langs styreskinnen i den korrekte retning, så den går på plads, tryk fast på den, og spænd de to skruer, når den sidder helt i.



- 6** Sæt lampedækslet på igen.



## Advarsel

- Sørg for at installere lampen sikkert. Af sikkerhedshensyn slukkes lampen automatisk, hvis lampedækslet fjernes. Hvis lampen eller lampedækslet ikke er korrekt installeret, kan lampen ikke tændes.
- Dette produkt omfatter en lampekomponent, som indeholder kviksølv (Hg). Bortskaffelse eller genanvendelse bør ske i overensstemmelse med lokale bestemmelser. Må ikke kasseres med normalt affald.

## Nulstilling af lampe-timer

Projektoren registrerer, hvor længe lampen er tændt, og en meddelelse og en indikator fortæller dig, hvornår lampen skal udskiftes. Når du har udskiftet lampen, skal du sørge for at nulstille **Lampe-Timer** i menuen Konfiguration.

☛ "Menuen Genindstil" [s.83](#)



Genindstil først **Lampe-Timer**, når lampen er udskiftet. Ellers vises tidspunktet for lampeudskiftning ikke korrekt.

## Udskiftning af luftfilteret

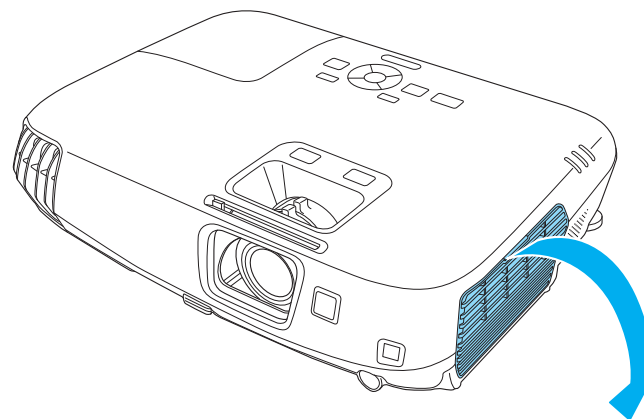
### Tidspunkt for luftfilterudskiftning

Hvis denne besked vises ofte, selvom luftfilteret er blevet rensat, skal luftfilteret udskiftes.

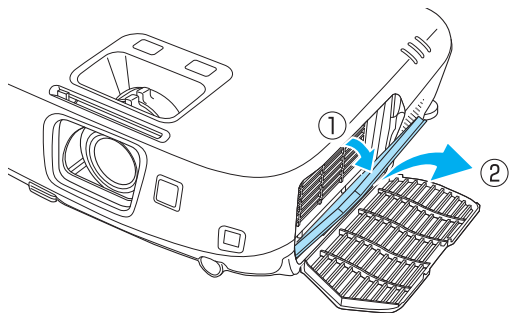
### Sådan udskiftes luftfilteret

Luftfilteret kan udskiftes, selvom projektoren hænger fra et loft.

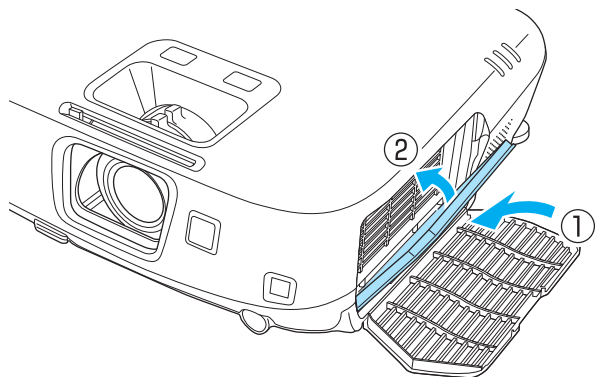
- 1** Når projektoren er slukket, og bekræftelsessummeren bipper to gange, skal du tage netledningen ud.
- 2** Åbn luftfilterafdækningen.  
Anbring din finger i rillen oven på luftfilteret og træk det imod dig.



- 3** Fjern luftfilteret.  
Tag fat i kanten på midten af luftfilteret, og træk det imod dig.



- 4** Monter det nye luftfilter.  
Tryk på det, indtil det klikker på plads.



- 5** Luk luftfilterafdækningen.



Bortskaf brugte luftfiltre korrekt i overensstemmelse med lokale bestemmelser.

Rammedelen er fremstillet af: ABS resin

Filterdelen er fremstillet af: Polyurethanskum



# Bilag

Der kan få følgende ekstraudstyr og forbrugsdele. Køb disse produkter efter behov. Følgende liste over ekstraudstyr og forbrugsdele er opdateret: august 2012. Tilbehørsdetaljer kan ændres uden varsel, og tilgængeligheden kan variere afhængig af købslandet.

## Ekstraudstyr

### Aktive 3D-briller ELPGS03

3D-briller med aktivt lukkersystem (med Bluetooth-kommunikation). Brug dem, når du viser 3D-billeder med denne projektor.

### USB-ladeadapter ELPAC01

Bruges til opladning af 3D-briller.

### Interaktiv enhed ELPIU01

Bruges ved betjening af computerskærmen på projektionsoverfladen.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Bruges til projektion af billeder, som f.eks. bøger, dokumenter til overheadprojektor eller dias.

### Blød bæretaske ELPKS16B

Brug denne taske til at bære projektoren.

### Bærbar 50" skærm ELPSC32

En kompakt skærm, der er nem at transportere. (Højde-bredde-forhold 4:3)

### Bærbar 60" skærm ELPSC27

### Bærbar 80" skærm ELPSC28

### 100" skærm ELPSC29

Bærbare rulleskærme. (højde-bredde-forhold 4:3)

### Bærbar 70" skærm ELPSC23

### Bærbar 80" skærm ELPSC24

### Bærbar 90" skærm ELPSC25

Bærbare rulleskærme. (højde-bredde-forhold 16:10)

### Bærbar 53" skærm ELPSC30

### Bærbar 64" skærm ELPSC31

Bærbare magnetskærme. (højde-bredde-forhold 4:3)

### Multiaspekt-skærm ELPSC26

Dette er en bærbar multiaspekt-skærm.

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Det samme som det computerkabel, der leveres med projektoren.

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

### Computerkabel ELPKC10

(20 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/mini-D-Sub med 15 stikben)

Brug en af disse længere ledninger, hvis det computerkabel, der leveres med projektoren, er for kort.

### Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m - til mini-D-Sub med 15 stikben/RCA-hanstik ×3)

Bruges til at tilslutte en [component video](#)-kilde.

### Loftsrør (450 mm)\* ELPFP13

### Loftsrør (700 mm)\* ELPFP14

Bruges ved montering af projektoren under et højt loft.

### Loftsophæng\* ELPMB23

Bruges ved montering af projektoren under et loft.

\* Monteringen af projektoren i et loft skal udføres af en faguddannet tekniker. Kontakt din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i Kontaktliste vedrørende din Epson projektor.

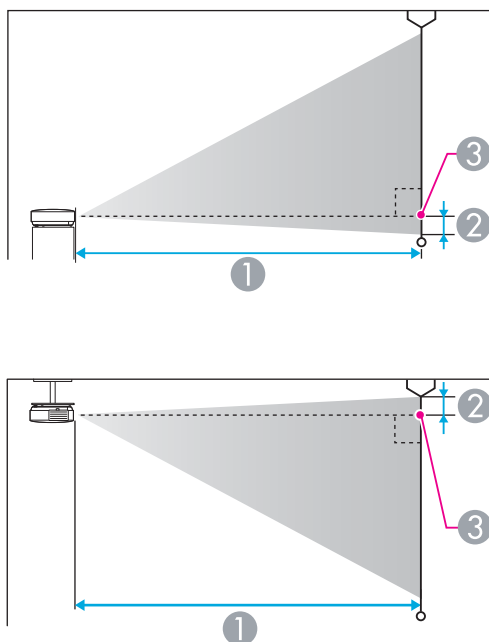
☛ [Kontaktliste vedrørende din Epson projektor](#)

---

### Forbrugsdele

<b>Lampeenhed ELPLP67</b>
Bruges ved udskiftning af brugte lamper.
<b>Luftfilter ELPAF42</b>
Bruges ved udskiftning af brugte luftfiltre.

## Projektionsafstand for EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Projektionsafstand
- ② Afstanden fra midten af objektivet til bunden af skærmen (eller til toppen af skærmen, hvis den hænger fra et loft)
- ③ Midten af objektivet

Enhed: cm

4:3 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enhed: cm

16:9 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17



Enhed: cm

16:10 skærmstørrelse		①	②
		Minimum (Vidvinkel) til maksimum (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Understøttede opløsninger

### Computersignaler (analog RGB)

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Kun kompatibel, når der er valgt **Vidvinkel** som **Opløsning** i menuen Konfiguration.

Selvom der sendes andre signaler end de nævnte, er det sandsynligt, at billedet kan projiceres. Det er dog ikke sikkert, at alle funktioner understøttes.

### Component Video

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompositvideo

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Inputsignal fra HDMI-porten

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## 3D-inputsignal

Signal	Opdateringshastighed (Hz)	Opløsning (punkter)	Ramme pakning	Side om side	Top og bund
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

## Generelle Specifikationer for Projektoren

Produktnavn		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Mål		325 (B) x 79 (H) x 243 (D) mm
LCD-panelstørrelse		0,59"
Visningsmetode		TFT aktiv matrix, polysilicium
Opløsning		1.024.000 pixel WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3
Fokusering		Manuel
Zoomjustering		Manuelt (1-1,2)
Lampe		UHE-lampe, 200 W Modelnr.: ELPLP67
Maks. audiooutput		2 W
Højttaler		1
Strømforsyning		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Strømforbrug	100 til 120 V-område	I drift: 289 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 3,2 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra: 0,36 W
	220 til 240 V-område	I drift: 277 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Til): 3,3 W Strømforbrug i standby (Kommunik. Fra: 0,4 W
Driftshøjde		Højde 0 til 2.286 m
Driftstemperatur		5 til +35°C (ingen kondensering)
Opbevaringstemperatur		-10 til +60°C (ingen kondensering)
Masse		Ca. 2,7 kg

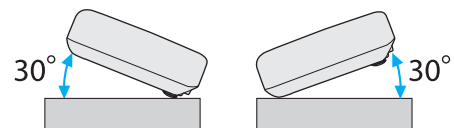
Stik	Computer1- eller Computer-porten	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik)
	Monitor Out/Computer2-port*1	1	Mini-D-Sub med 15 stikben (hunstik)

<b>Video-port</b>	<b>1</b>	RCA-stik
<b>S-Video-port</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4-pin
<b>Audio-L/R-port</b>	<b>1</b>	RCA-stik x 2 (V-H)
<b>Audio Out-port*1</b>	<b>1</b>	Stereoministik (3,5Φ)
<b>HDMI-port</b>	<b>1</b>	HDMI (lyd understøttes kun af PCM)
<b>USB(TypeA) port*2</b>	<b>1</b>	USB-stik (type A)
<b>USB(TypeB)-port</b>	<b>1</b>	USB-stik (type B)
<b>RS-232C-port*1</b>	<b>1</b>	Mini-D-Sub med 9 stikben (hanstik)

\*1 kun EB-W16.

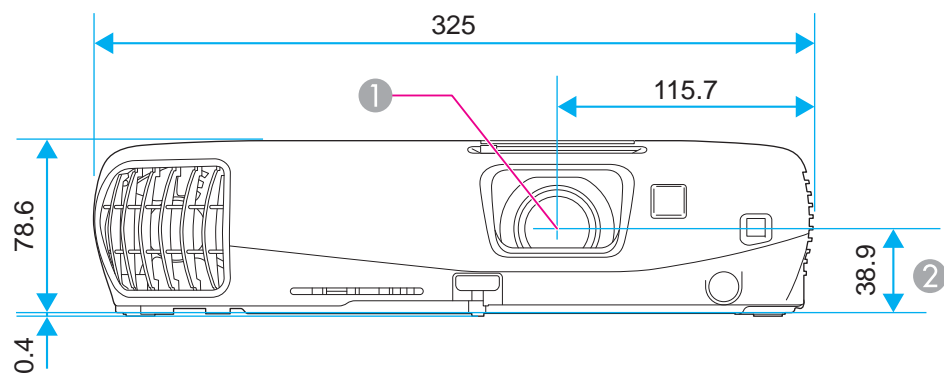
\*2 Understøtter USB 2.0. Der garanteres dog ikke, at USB-porte virker med alle enheder, der understøtter USB.

Vippevinkel

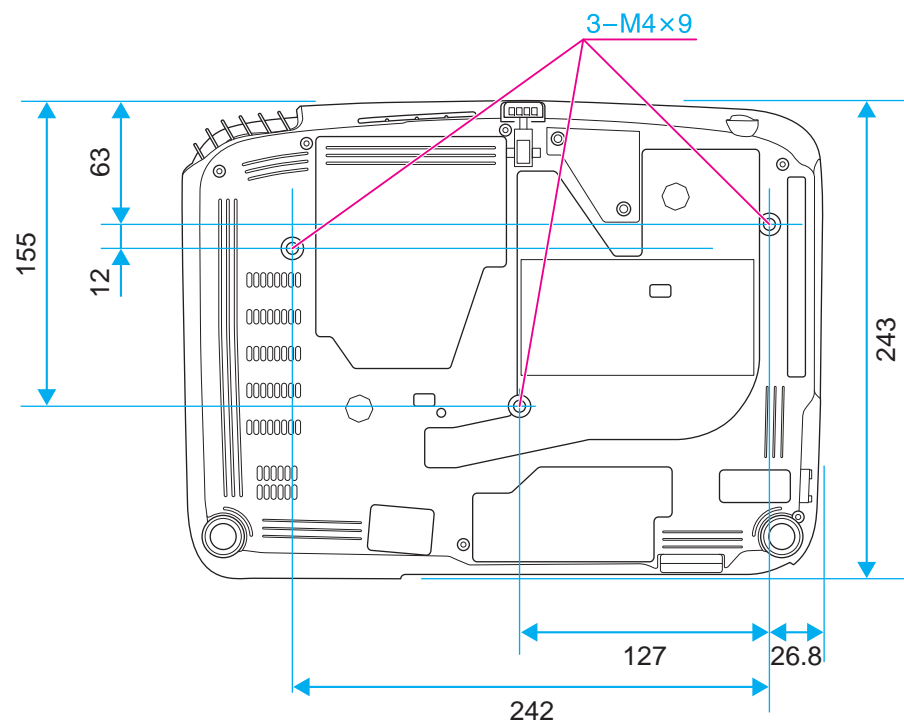


Hvis du vipper projektoren mere end 30 °, mens den er i brug, kan den blive beskadiget eller forårsage skade.

Enhed: mm



- ① Midten af objektivet
- ② Afstand fra midten af objektivet til fastgøringspunktet til ophængningsbeslag



Dette afsnit indeholder en kort forklaring på de vanskelige udtryk, der ikke er forklaret i vejledningens tekst. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

<b>Component Video</b>	En metode, der opdeler videosignalet i et luminanssignal (Y), en blå minusluminans (Cb eller Pb) og en rød minusluminans (Cr eller Pr).
<b>HDCP</b>	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Det bruges til at forhindre ulovlig kopiering og beskytter ophavsrettigheder ved at kryptere digitale signaler, der sendes via DVI- og HDMI-porte. Da HDMI-inputporten og DisplayPort på denne projektor understøtter HDCP, kan den projicere digitale billeder, der er beskyttet af HDCP-teknologi. Men projektoren kan muligvis ikke projicere billeder beskyttet med opdaterede eller reviderede versioner af HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En forkortelse for High-Definition Television, der refererer til højdefinitionssystemer, som opfylder følgende betingelser. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lodret opløsning på 720p eller 1080i eller højere (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Sammenfletning</u>)</li> <li>• Skærm <u>Højde-bredde-forhold</u> på 16:9</li> </ul>
<b>Højde-bredde-forhold</b>	Forholdet mellem et billedes længde og højde. Skærme med et vandret:lodret billedformat på 16:9, som f.eks. HDTV-skærme, kaldes bredskærme. SDTV og almindelige computerskærme har et højde-bredde-forhold på 4:3.
<b>Kompositvideo</b>	En metode, der opdeler videosignalet i en luminanskomponent og en farvekomponent, så det kan sendes gennem et enkelt kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relative lysstyrke i lyse og mørke områder af et billede kan øges eller mindskes, så teksten og grafikken fremstår tydeligere, eller så overgangene fremstår blødere. Justering af denne egenskab i et billede kaldes kontrastjustering.
<b>Opdateringshast.</b>	Det lysemitterende element på en skærm bevarer samme lysstyrke og farve i meget kort tid. Som følge af dette skal billedet scannes mange gange i sekundet, så det lysemitterende element opdateres. Antallet af opdateringer i sekund kaldes opdateringshastigheden og udtrykkes i hertz (Hz).
<b>Progressiv</b>	Projicerer information for at oprette én skærm ad gangen, hvor billedet for én ramme vises. Selvom antallet af scanningslinjer er det samme, mindskes mængden af flimren i billederne, da informationsmængden er fordoblet i forhold til et interlacet system.
<b>Sammenfletning</b>	Sender oplysninger, der er nødvendige til at oprette en skærm, ved at sende hver anden linje, hvor der startes fra toppen af billedet og arbejdes ned til bunden. Der er større sandsynlighed for, at billederne flimrer, da der vises et billede for hver anden linje.
<b>SDTV</b>	Forkortelse for Standard Definition Television, der refererer til standard-tv-systemer, som ikke opfylder betingelserne for <u>HDTV</u> (High-Definition Television).
<b>sRGB</b>	International standard for farveintervaller, der blev formuleret med henblik på nemmere håndtering af farver gengivet af videoudstyr i operativsystemer og på Internettet. Hvis den tilsluttede kilde har en sRGB-tilstand, skal både projektoren og den tilsluttede signalkilde indstilles til sRGB.
<b>SVGA</b>	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 800 (vandrette) x 600 (lodrette) punkter.
<b>SXGA</b>	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 1.280 (vandrette) x 1.024 (lodrette) punkter.
<b>Synk.</b>	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af faserne i disse signaler (den relative placering af top- og bundpunkter i signalet) kaldes synkronisering. Hvis signalerne ikke synkroniseres, opstår der flimren, uklartheder og vandret interferens.



<b>Tracking</b>	Signaler, der sendes fra computere, anvender en bestemt frekvens. Hvis projektorfrekvensen ikke svarer til denne frekvens, bliver de projicerede billeder ikke af god kvalitet. Processen til tilpasning af frekvensen i disse signaler (antallet af toppunkter i signalet) kaldes tracking. Hvis trackingen ikke udføres korrekt, opstår der brede lodrette striber i signalet.
<b>VGA</b>	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 640 (vandrette) x 480 (lodrette) punkter.
<b>XGA</b>	En skærm af standardstørrelse med en opløsning på 1.024 (vandrette) x 768 (lodrette) punkter.

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

## Brugsbegrænsning

Hvis dette produkt bruges til applikationer, der kræver høj pålidelighed/sikkerhed, som f.eks. transportanordninger relateret til luftfart, jernbaner, søfart, biler etc.; katastrofebyggelsesplanlægning; forskellige sikkerhedsanordninger etc.; eller funktions-/præcisionsanordninger etc., bør du kun bruge dette produkt efter at have overvejet at inkludere failsafes og redundanser i dit design for at opretholde sikkerhed og total systempålidelighed. Da dette produkt ikke er tiltænkt til brug i applikationer, der kræver ekstrem høj pålidelighed/sikkerhed, som f.eks. luftfartsudstyr, hovedkommunikationsudstyr, kernekraftkontroludstyr eller medicinsk udstyr, der er relateret til direkte medicinsk pleje etc., bedes du foretage din egen bedømmelse med hensyn til dette produkts velegnethed efter en fuld evaluering.

## Om symboler

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem  
Microsoft® Windows® XP-operativsystem  
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem  
Microsoft® Windows® 7-operativsystem

I denne vejledning omtales de ovenstående operativsystemer som "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," og "Windows 7". Derudover kan den samlede betegnelse Windows bruges til at omtale Windows 2000, Windows XP, Windows Vista og Windows 7, og flere Windows-versioner kan omtales som for eksempel Windows 2000/XP/Vista, uden Windows-symbolet.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x


I denne vejledning refererer ovennævnte operativsystemer til "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" og "Mac OS X 10.7.x". Derudover bruges den fælles betegnelse "Mac OS X" til at omtale dem.

## Varemærker og ophavsret

IBM, DOS/V og XGA er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende International Business Machines Corporation.

Mac og Mac OS er varemærker tilhørende Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

Full HD 3D Glasses™ logo og Full HD 3D Glasses™ er varemærker tilhørende Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® og Bluetooth-logoet er varemærker tilhørende Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® leveres til din brug af Stonestreet One, LLC® under en software licensaftale. Stonestreet One, LLC® er og skal forblive eneejer af alle rettigheder, titler og interesser i og for Bluetopia®, og din brug er underlagt dette ejerskab samt licensaftalen. Stonestreet One, LLC® forbeholder sig alle rettigheder med relation til Bluetopia®, som ikke udtrykkeligt er tildelt under licensaftalen, og der gives ingen andre rettigheder eller licenser hverken direkte eller ved berettiget antagelse eller på anden måde eller under andre patenter, ophavsrettigheder, maskeværker, forretningshemmeligheder eller andre immaterielle ejendomsrettigheder fra Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## 3

3D Cinema .....	45
3D Dynamisk .....	45
3D-teater .....	45

## A

A/V-mute .....	61
Abs. Farvetemp. ....	77
Adgangskodebeskyttelse .....	67
Afstand .....	112
Aktiver beskyttelse .....	67
Audio-input .....	81
Auto V/L-keystone .....	79
Autoindstilling .....	77, 78
Automatisk iris .....	45, 77

## B

Bagfødder .....	13
Bagpå .....	21, 81
Bagskærm .....	21
Betjening .....	81
Betjeningslås .....	69, 79
Billedformat .....	46, 78
Billedmenu .....	76
Brugerknapp .....	80
Brugerlogo .....	65
Brugerlogobeskyt. ....	67

## C

Cinema .....	45
Computer port .....	12

## D

Dagligstue .....	45
Diasshow .....	56, 59
Direkte opstart .....	81, 82
Display .....	81
Displayindstilling .....	60
Dokumentkamera .....	110
Driftstemperatur .....	116
Dvaletilstand .....	81
Dynamisk .....	44, 45

## E

Ekstraudstyr .....	110
ESC/VP21 .....	71
E-Zoom .....	63

## F

Farvejustering .....	77
Farvemætning .....	76
Farvetilstand .....	44, 76
Farvetone .....	77
Fastgørelsespunkter til loftophæng .....	13
Fjernbetjening .....	11, 12, 15
Fodjusteringsknapp .....	10
Fokuseringsring .....	11
Forbrugsdele .....	111
Foto .....	44
Freeze .....	61
Front .....	21, 81

## G

Genindstil alle .....	83
-----------------------	----

## H

HDMI-port .....	12
HDMI-videoområde .....	78
Hjælpfunktion .....	85
Højde-tilstand .....	81

## I

Indikatorer .....	87, 88
Indstillingsmenu .....	79
Infomenu .....	82
Inputsignal .....	78, 82

## J

Justerbar frontfod .....	11
--------------------------	----

## K

Keystone .....	79
Kilde .....	82
Kildesøgning .....	31
Klistermærke for beskyttelse med adgangskode .....	67
Komponentnavne og -funktioner .....	10
Konfigurationsmenu .....	74
Kontinuerlig .....	60
Kontrast .....	76
Kontrolpanel .....	14
Kryds .....	63

## L

Lampedæksel .....	11
Lampeindikator .....	87
Lampe-Timer .....	82

Loft .....	21, 81
Lydstyrke .....	80
Lydstyrkeknop .....	14
Lysstyrke .....	76
Låst .....	69

## M

Markør .....	62
Markørform .....	80
Meddelelse .....	81
Menuen Genindstil .....	83
Musemarkør .....	64
Mønster .....	80

## N

Nulstilling af lampens driftstid .....	83, 107
--	---------

## O

Objektivdækseltimer .....	81
Opbevaringstemperatur .....	116
Opdateringshast. ....	82
Opløsning .....	82
Overophedning .....	88

## P

Placering .....	78
Problemløsning .....	87
Progressiv .....	78
Projektion .....	81
Præsentation .....	44, 55

## R

Rengøring .....	102
Rengøring af luftfilteret og luftindtaget ..	102
Rengøring af projektorens overflade .....	102
Rotation af billeder .....	58

## S

Signalmenu .....	77
Skarphed .....	77
Skærmskiftetid .....	61
Skærmstørrelse .....	112
Skærmvisninger .....	114
Source Search .....	14
Specifikationer .....	116
Spil .....	45
Sport .....	44
Sprog .....	82
sRGB .....	45
Standby-tilstand .....	82
Startskærm .....	81
Strømforbrug .....	80
Strømindgang .....	12
Strømindikator .....	87
Støjreduktion .....	78
Synk. ....	78
Synkroniseringsinfo .....	82
Synkroniseringsinfo. ....	83
Sådan udskiftes lampen .....	104
Sådan udskiftes luftfilteret .....	107

## T

Tavle .....	45
-------------	----

Teater .....	44
Temperaturindikator .....	87
Tidspunkt for lampeudskiftning .....	104
Tidspunkt for luftfilterudskiftning .....	107
Tracking .....	77
Trådløs musefunktion .....	64

## U

Udskiftning af batterier .....	18
Udvidet menu .....	81
Understøttede skærmvisninger .....	114
USB-port(TypeA) .....	12
USB-port(TypeB) .....	12

## V

Ventilationsåbning .....	10
Video-port .....	12
Videosignal .....	78, 82
Vis baggrund .....	81
Visningsrækkefølge .....	60
Vælg drev .....	57

## W

Whiteboard .....	45
------------------	----

## Z

Zoomring .....	11
----------------	----