



Priručnik za uporabu

EB-W16

EH-TW550



EH-TW510

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektoru.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.117
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 7

Projiciranje realistične 3D slike	7
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana	7
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)	7
Otkrivanje pomicanja projektor i automatsko ispravljanje deformacije slike	7
Regulator vodoravne geometrije slike (samo EH-TW550/EH-TW510)	7
Focus help (samo EB-W16)	8
Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)	8
Korisne funkcije za projiciranje slika	8
Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona	8
Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača	8
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	8
Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova i slika (PC Free)	9
Poboljšane funkcije zaštite	9

Nazivi i funkcije dijelova 10

Srijeda/Gore	10
Stražnja	11
Podnožje	13
Upravljačka ploča	14
Daljinski upravljač	15
Zamjena baterija daljinskog upravljača	18
Radni raspon daljinskog upravljača	19

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 21

Načini postavljanja	21
Načini postavljanja	22
Veličina i približna udaljenost zaslona	22

Spajanje opreme 24

Spajanje računala	24
Spajanje izvora slika	25
Spajanje USB uređaja	27
Priključivanje vanjske opreme (samo EB-W16)	28

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 30

Od postavljanje do projekcije	30
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	31
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	32
Projiciranje uz USB Display	32
Zahtjevi sustava	32
Pri prvom povezivanju	33
Deinstalacija	34

Podešavanje projiciranih slika 36

Ispravljanje deformacije geometrije slike	36
Automatsko ispravljanje	36
Ručno ispravljanje	37
Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)	40
Namještanje veličine slike	42
Namještanje položaja slike	42
Namještanje vodoravnog nagiba	42
Ispravljanje fokusa	43
Namještanje glasnoće	43
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	44
Za EB-W16	44
Za EH-TW550/EH-TW510	44
Postavljanje opcije Auto Iris	45
Promjena formata zaslona projicirane slike	46
Načini promjene	46
Promjena formata zaslona	46

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije	49
Projiciranje 3D slika	49
Priprema za pregled 3D slika	49
Pregled 3D slika	50
Područje pregleda 3D slika	51
Upozorenja u vezi gledanja 3D slika	52
Projekcija bez računala (PC Free)	54
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free	55
Primjeri za PC Free	55
Načini rada za PC Free	55
Projiciranje odabranih slika ili filmova	57
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	58
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj.	59
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	60
Zamrzavanje slike (Freeze)	60
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	61
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	62
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	63
Spremanje Korisničkog logotipa	64
Funkcije Sigurnosti	66
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	66
Vrste Zaštita lozinkom	66
Namještanje značajke Zaštita lozinkom	66
Upisivanje lozinke	67
Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)	68
Zaštita od krađe	69
Ugradnja sigurnosnog kabla	69
Nadziranje i upravljanje	70
Naredbe ESC/VP21 (samo EB-W16)	70
Prije pokretanja	70
Popis naredbi	70
Komunikacijski protokol	71

Izbornik Konfiguriranje

Upotreba konfiguriranje izbornik	73
Popis funkcija	74
Tablica izbornika za konfiguriranje	74
Izbornik Slika	75
Izbornik Signal	76
Izbornik Postavke	78
Izbornik Prošireno	79
Izbornik Info (samo zaslon)	80
Izbornik Poništi	81

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći	83
Rješavanje Problema	85
Signali pokazivača	85
Ako pokazivači ne pomognu	88
Problemi u svezi sa slikama	89
Nema slike	89
Ne prikazuju se pokretne slike	90
Projekcija se automatski prekida	90
Prikazuje se poruka Nije podržano	90
Prikazuje se poruka Nema signala	90
Nije moguće pregledavati 3D slike	91
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	92
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	92
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	93
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta	93
Boje na slici nisu ispravne	94
Slika je tamna	95
Problemi na početku projekcije	95
Projektor se ne uključuje	95
Ostali problemi	96

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	96
Daljinski upravljač ne radi	97
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	97

Održavanje

Čišćenje	99
Čišćenje Površine Projektor	99
Čišćenje Objektiva	99
Čišćenje 3D naočala	99
Čišćenje zračnog filtra	99
Zamjena Potrošnog Pribora	101
Zamjena lampe	101
Vrijeme zamjene lampe	101
Postupak zamjene lampe	101
Poništavanje vremena rada lampe	104
Zamjena zračnog filtra	104
Vrijeme zamjene zračnog filtra	104
Postupak zamjene zračnog filtra	104

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	107
Dodatna oprema	107
Potrošni pribor	108
Veličina Zaslona i Udaljenost Zaslona	109
Udaljenost zaslona za EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	109
Podržani Prikazi Monitora	111
Podržane razlučivosti	111
Računalni signal (analogni RGB)	111
Komponentni video	111
Kompozitni video	111
Ulazni signal iz HDMI priključka	111

3D ulazni signal	112
----------------------------	-----

Tehnički Podaci	113
Opći Tehnički Podaci Projektor	113
Izgled	116
Rječnik	117
Opće Napomene:	119
O oznakama	119
Zaštitni znaci i autorska prava	119
Kazalo	121



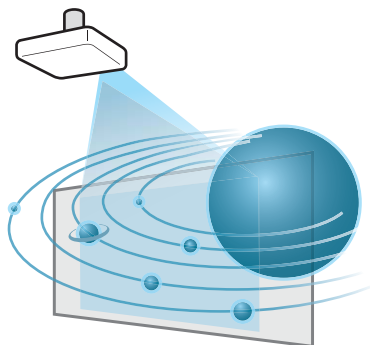
Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Projiciranje realistične 3D slike

Projicirajte zapanjujući 3D sadržaj s medija poput 3D Blu-ray diskova ili 3D igara. Za prikaz 3D slika potrebne su vam opcijske 3D naočale (ELPGS03).

👉 "Projiciranje 3D slika" [str.49](#)



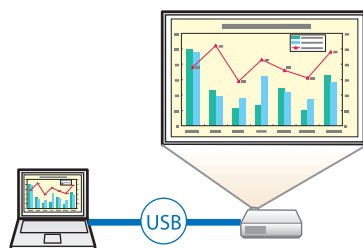
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.
- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno spremanje jer ne treba čekati da se ohladi.

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

👉 "Projiciranje uz USB Display" [str.32](#)

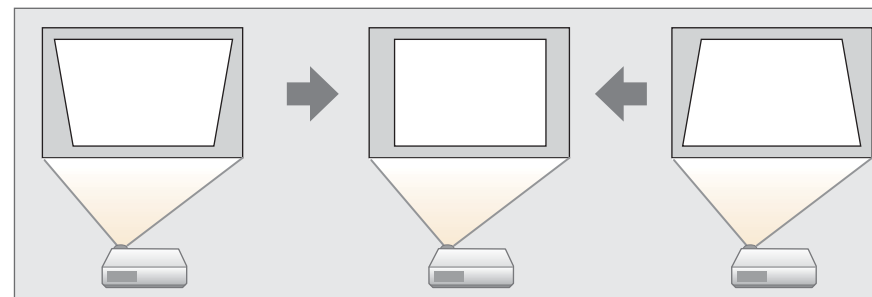


Otkrivanje pomicanja projektora i automatsko ispravljanje deformacije slike

Projektor automatski ispravlja okomito i vodoravno izobličenje slike koje nastaje prilikom postavljanja ili premještanja projektora.

Za EH-TW550/EH-TW510 ispravlja se samo okomita deformacija geometrije slike.

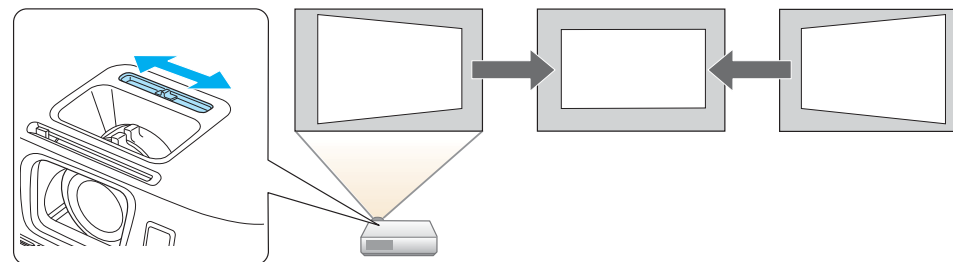
👉 "Automatsko ispravljanje" [str.36](#)



Regulator vodoravne geometrije slike (samo EH-TW550/EH-TW510)

Omogućava brzo ispravljanje vodoravnog izobličenja projicirane slike. To je vrlo korisno u slučajevima kad nije moguće projektor postaviti paralelno sa zaslonom.

👉 "Ručno ispravljanje" [str.37](#)



Focus help (samo EB-W16)

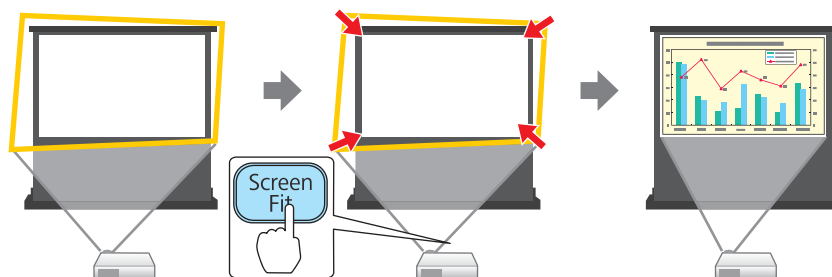
Ovaj projektor ugradnjom dolazi u funkciju kako bi pomogao precizno namještanje fokusa.

☛ "Ispravljanje fokusa" [str.43](#)

Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)

Pritiskom na gumb [Screen Fit] možete automatski podesiti projiciranu sliku tako da stane u okvir zaslona ispravljanjem svih deformacija slike.

☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)" [str.40](#)

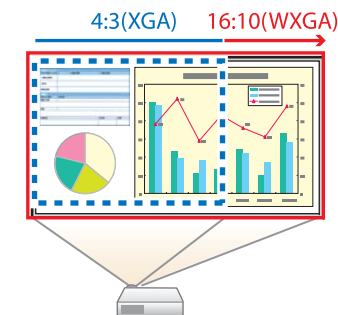


Korisne funkcije za projiciranje slika

Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona

Za računalo sa 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, slika će biti prikazana u istom formatu. Možete koristiti bijele ploče i druge zaslone za prikazivanje u položenom formatu.

☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" [str.46](#)



Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač tijekom prezentacija ili kao miš za računalo.

☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.61](#)

☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.62](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.63](#)

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirne dokumente i predmete. Fokus slike podešava se automatski pomoću funkcije auto fokusa. Sliku također možete povećati pomoću digitalnog zumiranja.

☛ "Dodatna oprema" [str.107](#)

Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova i slika (PC Free)

Na projektor možete spojiti USB uređaj za pohranu ili digitalni fotoaparat i projicirati spremljene slike.

Podržan je širok opseg formata datoteka poput filmova i slika.

☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" [str.54](#)

Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**

Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.66](#)

- **Zaključ. upr. ploče za ograničavanje uporabe gumba na upravljačkoj ploči**

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektora bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.68](#)

- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**

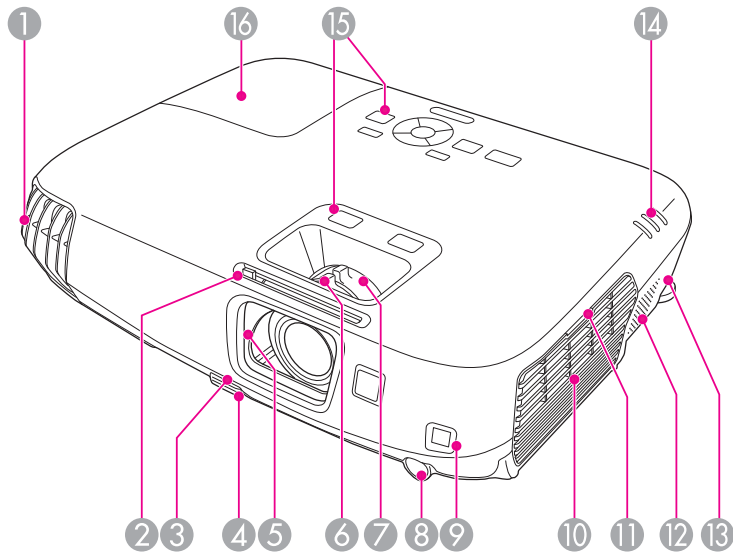
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

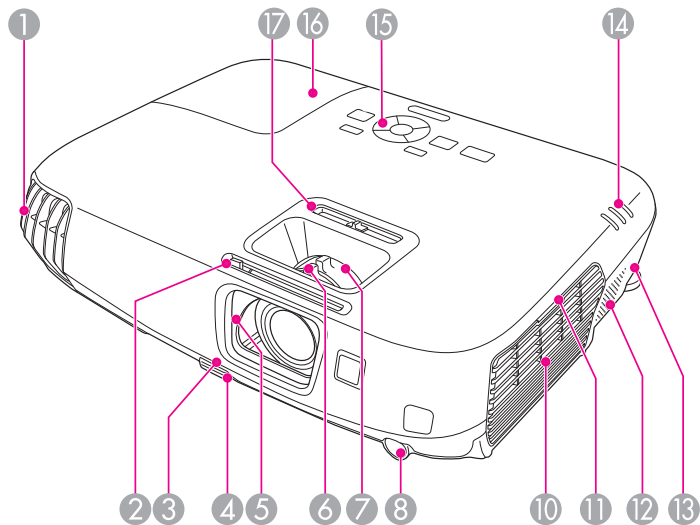
☛ "Zaštita od krađe" [str.69](#)



Sprijeda/Gore

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



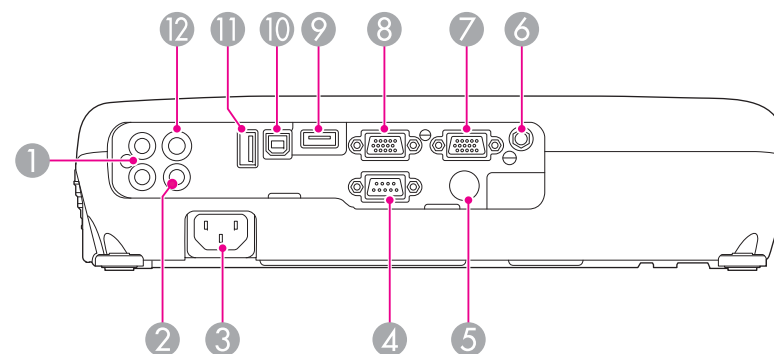
Naziv		Funkcija
1	Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora.</p> <div> Oprez<p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p></div>
2	Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	<p>Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.</p>
3	Poluga za podešavanje prednje nožice	<p>Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice.</p> <p> "Namještanje položaja slike" str.42</p>

Naziv	Funkcija
4 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.42
5 Klizač za isključivanje slike i zvuka	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
6 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.43
7 Regulator zuma	Namještanje veličine slike. ☛ "Namještanje veličine slike" str.42
8 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
9 Senzor (samo EB-W16)	Senzor za otkrivanje okvira zaslona.
10 Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.99
11 Odjeljak poklopca zračnog filtra	Postavite prst za otvaranje poklopca zračnog filtra. ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.104
12 Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
13 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.69
14 Pokazivači	Označava status projektor. ☛ "Signali pokazivača" str.85
15 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.14
16 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.101

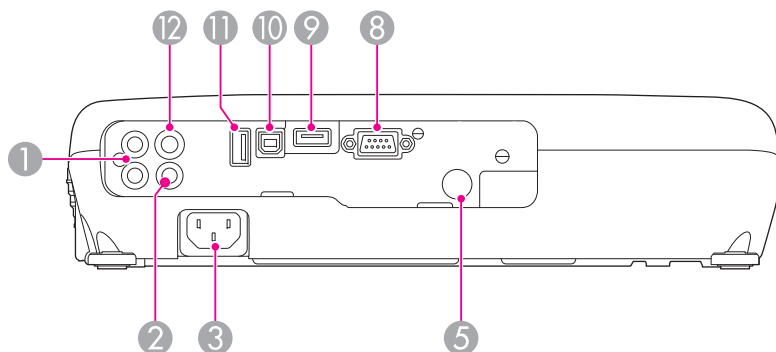
Naziv	Funkcija
17 Regulator vodoravne geometrije slike (samo EH-TW550/EH-TW510)	Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike. ☛ "Ručno ispravljanje" str.37

Stražnja

EB-W16



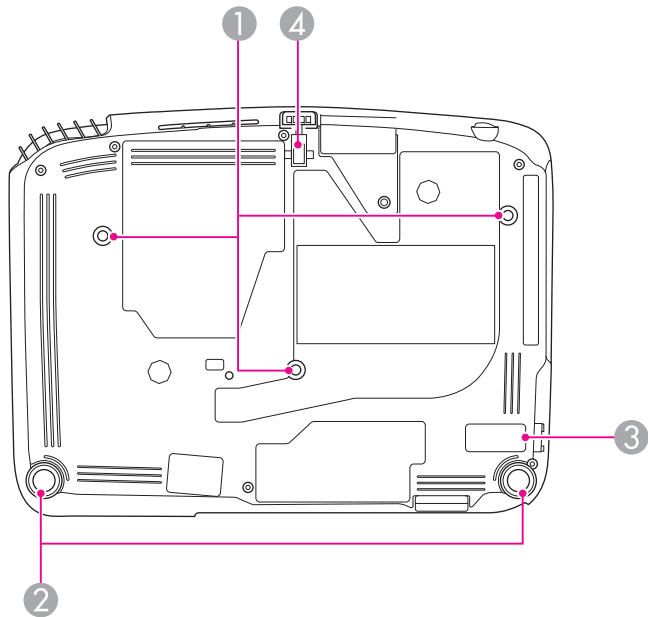
EH-TW550/EH-TW510



Naziv	Funkcija
1 Audio-L/R priključak	Omogućuje ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer, priključak S-Video ili priključak Video.
2 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
3 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
4 RS-232C priključak (samo EB-W16)	Kad želite upravljati uređajem putem računala, povežite ga s računalom uz pomoć RS-232C kabela. Ovaj priključak namijenjen je upravljanju i ne smije se koristiti u druge svrhe. ☛ "Naredbe ESC/VP21 (samo EB-W16)" str.70
5 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
6 Audio Out priključak (samo EB-W16)	Omogućuje izlaz zvuka trenutačno projicirane slike na vanjskom zvučniku.
7 Priključak za Monitor Out/Computer2 (samo EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć. Kada se priključak Monitor Out postavi na Računalo2 na izborniku Configuration, omogućuje se ulaz signala slike s računala i komponentnih videosignala iz drugih videoizvora.

Naziv	Funkcija
8 Priključak Computer1 ili Computer	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
9 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP . ☛ "Spajanje opreme" str.24
10 USB(TypeB) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektor na računalu putem USB kabela i projiciranje slika na računalu. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.32 Za priključivanje projektor na računalu putem USB kabela radi upotrebe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
11 USB(TypeA) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. ☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" str.54 Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.
12 S-Video priključak	Omogućuje ulaz S-Video signala iz videoizvora.

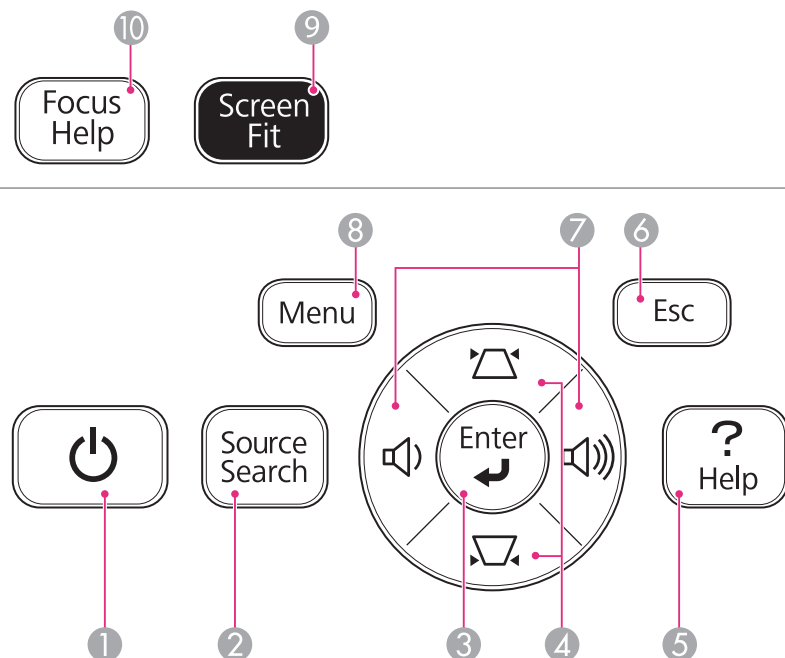
Podnožje



Naziv		Funkcija
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.42

Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.21 ☛ "Dodatna oprema" str.107
2	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.42
3	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.69

Upravljačka ploča

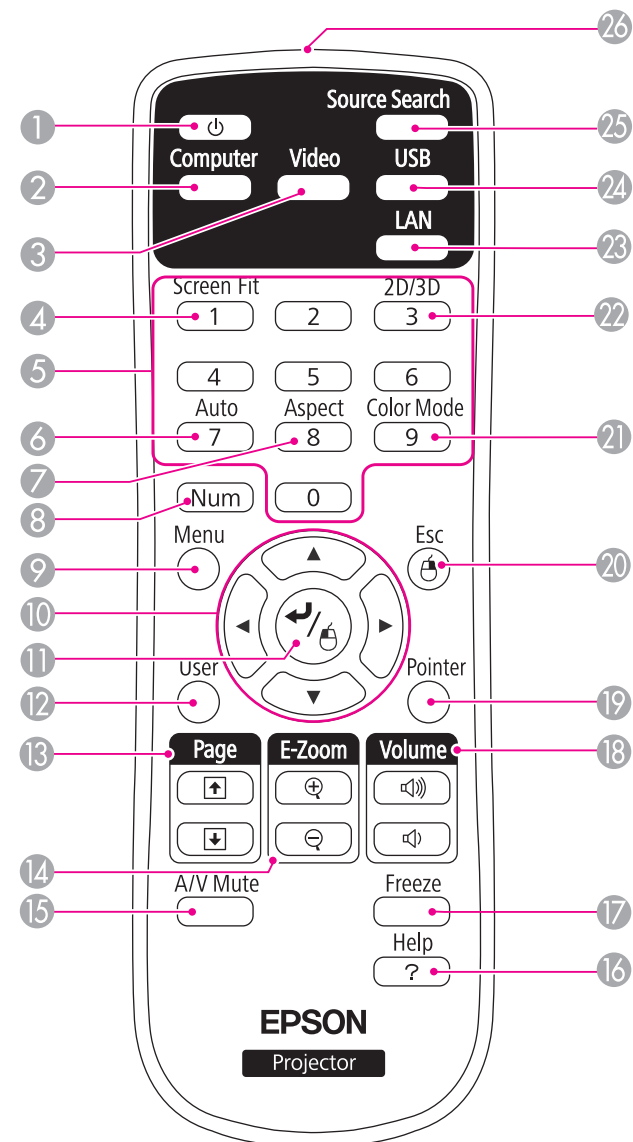


Naziv	Funkcija
1 [P] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
2 gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu. Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.

Naziv	Funkcija
4 [Z][A] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućava ispravljanje deformacije geometrije slike u okomitom i vodoravnom smjeru. ☛ "Ručno ispravljanje" str.37 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73 ☛ "Korištenje Pomoći" str.83
5 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.83
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73
7 [V][M] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Namještanje glasnoće zvučnika. [M] Pojačavanje glasnoće. [V] Smanjivanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.43 Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.37 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73 ☛ "Korištenje Pomoći" str.83
8 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73

Naziv	Funkcija
9 Gumb [Screen Fit] (samo EB-W16)	Podešavanje projicirane slike tako da stane u okvir zaslona. ☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)" str.40 Gumb ne funkcionira kada je projektor ovješten o strop.
10 Gumb [Focus Help] (samo EB-W16)	Otvora dijaloški okvir za pružanje pomoći podešavanju fokusa. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.43

Daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
① [⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30
② Gumb [Computer]	Promjene u slikama putem priključka Computer.
③ Gumb [Video]	Pri svakom pritisku ovog gumba, slika se izmjenjuje kroz priključke S-Video, Video i HDMI.
④ Gumb [Screen Fit]	Podešavanje projicirane slike tako da stane u okvir zaslona. ☛ "Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)" str.40 Ovaj gumb onemogućen je za EH-TW550/EH-TW510 ili ako projektor visi sa stropa.
⑤ Gumbi s brojevima	Za upisivanje lozinke. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.66
⑥ Gumb [Auto]	Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
⑦ Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.46
⑧ Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbe za unos lozinke i brojeva. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.66
⑨ Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73
⑩ [⏮][⏪][⏩][⏭] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63

Naziv	Funkcija
⑪ [↶] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
⑫ Gumb [User]	Odabir i dodjela tipki bilo koje često korištene stavke od šest dostupnih u izborniku Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. ☛ "Izbornik Postavke" str.78
⑬ Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.32 <p>Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
⑭ Gumbi [E-Zoom] [⏴][⏵]	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <p>☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.62</p>
⑮ Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60 Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop

Naziv	Funkcija
16 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.83
17 Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☛ "Zamrzavanje slike (Freeze)" str.60
18 Gumbi [Volume] [◀][▶]	[◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.43
19 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.61
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zaustavljanje aktivne funkcije. • Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" str.73 • Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
21 Gumb [Color Mode]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.44
22 Gumb [2D/3D]	Svakim pritiskom ovog gumba mijenja se način rada u 2D ili 3D. Promjena u 3D način rada kada je ulazni signal 3D. Ako je u 2D načinu rada na ulaz priključen 3D signal, slika će se projicirati u 2D formatu.
23 Gumb [LAN]	Ne može se koristiti na projektoru.
24 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz


Naziv	Funkcija
25 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
26 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

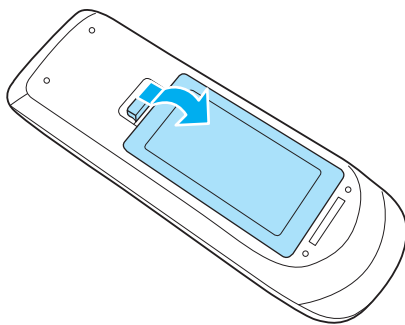
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

Pozor

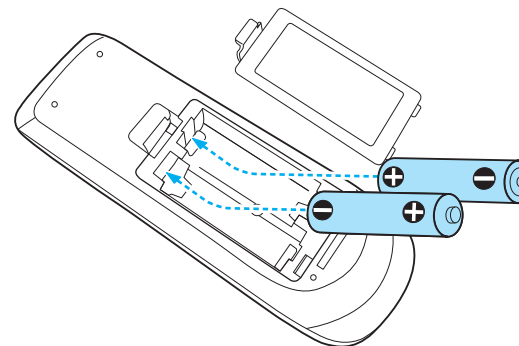
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

 *Sigurnosne upute*

- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.

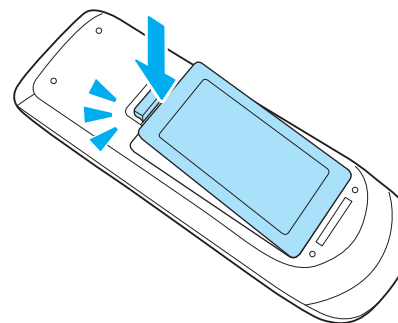


Oprez

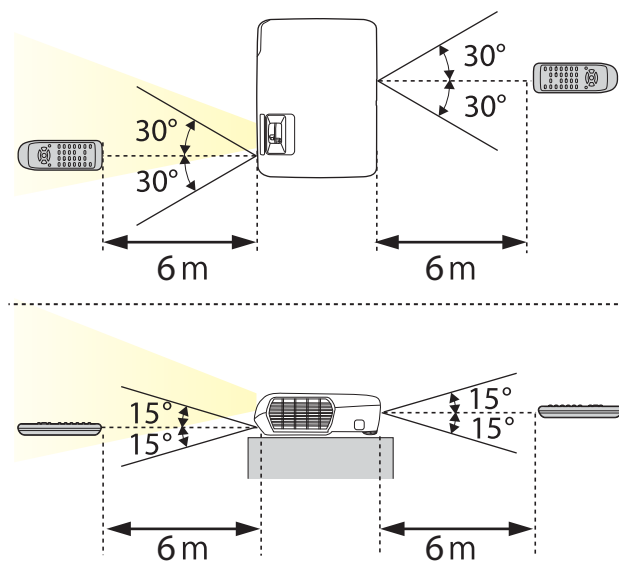
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3** Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





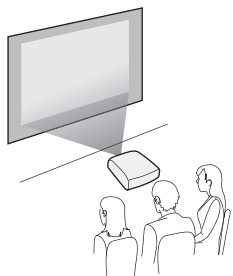
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

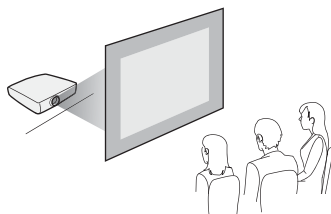
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

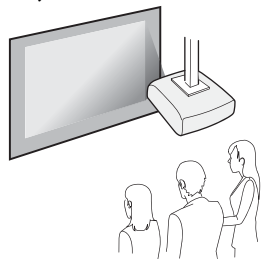
- Projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja projekcija)



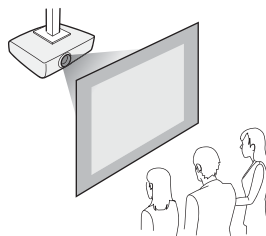
- Projiciranje slika sa stražnje strane prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješeno na strop i projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješeno na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.

Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.

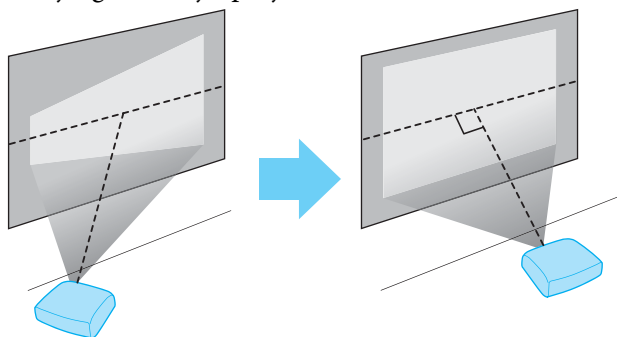


- Za ovješeno na strop potreban je dodatni Stropni nosač.
☛ "Dodatna oprema" [str.107](#)
- Zadana postavka Projekcija je **Prednja**. Moguća je promjena s **Prednja** na **Stražnja** iz izbornika Konfiguriranje.
☛ **Prošireno - Projekcija** [str.79](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Stražnja ↔ Stražnja/strop

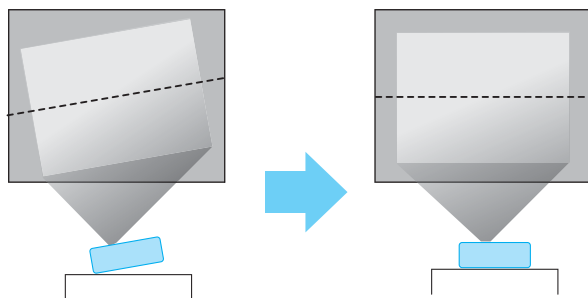
Načini postavljanja

Projektor postavite na sljedeći način.

- Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.
Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike.



- Stavite projektor na ravnu površinu.
Ako je projektor nagnut, nagnuta je i projicirana slika.



- Ako ne možete postaviti projektor paralelno sa zaslonom, pogledajte sljedeće.
 - ☞ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.36](#)
- Ako ne možete postaviti projektor na ravnu površinu, pogledajte sljedeće.
 - ☞ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.42](#)
 - ☞ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.36](#)

Veličina i približna udaljenost zaslona

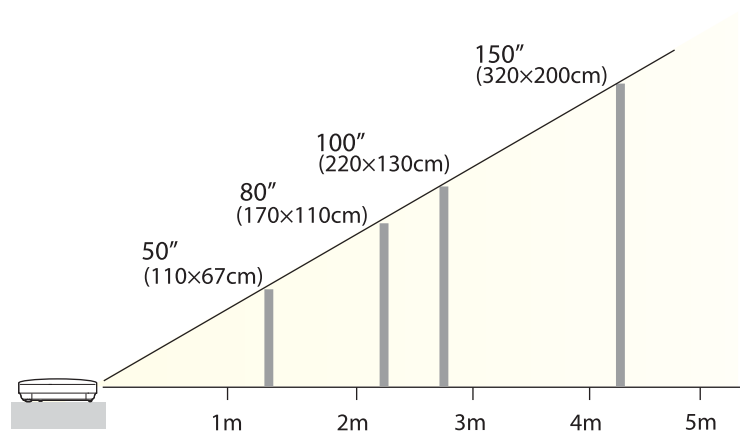
Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte ilustracije s desne strane radi odabira najboljeg položaja prema veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

☞ "Veličina Zaslona i Udaljenost Zaslona" [str.109](#)



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Veličina zaslona 16:10



Ilustracije se odnose na EB-W16.

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalno na jedan od sljedećih načina.

1 Pri korištenju isporučenog ili kupljenog računalnog kabela

Spojite izlazni priključak zaslona računala na ulaz Computer na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s priključkom Audio-L/R uz pomoć komercijalno dostupnog audio kabela.

2 Pri korištenju isporučenog ili kupljenog USB kabela

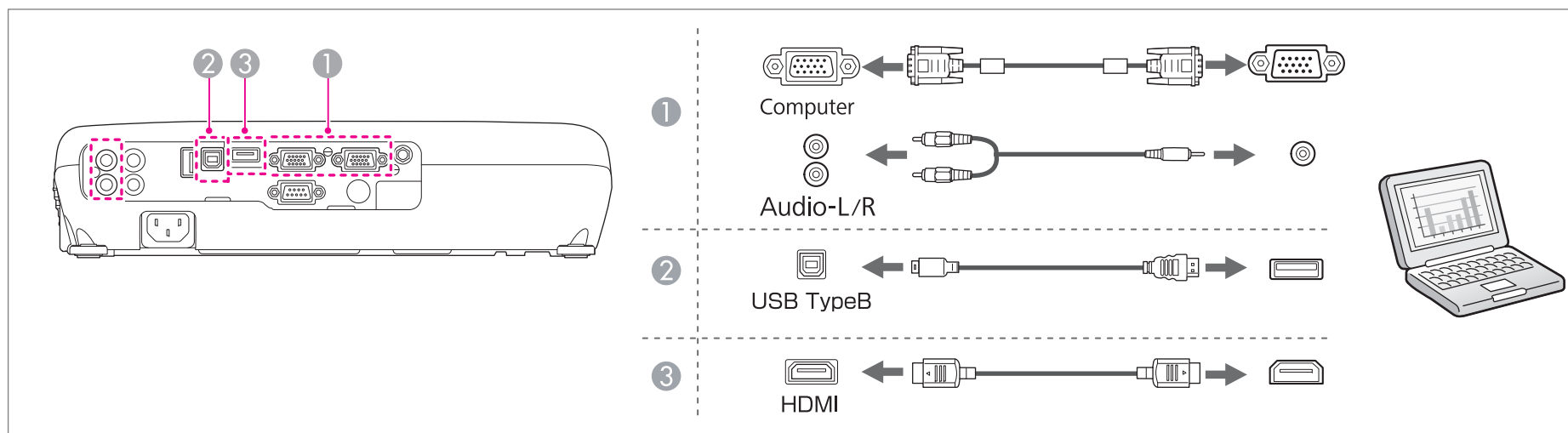
Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB(TypeB) na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na računalu s HDMI priključkom na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.





- Prilikom projekcije računala spojenog na priključak Monitor Out/Computer2, postavite **Port izlaza zaslona** na **Računalo2** na izborniku Konfiguracija. (samo EB-W16)
 - ☞ **Prošireno - Radnja - Port izlaza zaslona** [str.79](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.
 - ☞ "Projiciranje uz USB Display" [str.32](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

① Kada se koristi komercijalno dostupan video ili S-video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s priključkom Video na projektoru. Ili povežite S-Video izlazni priključak na video uređaju s priključkom S-Video na projektoru. Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

② Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☞ "Dodatna oprema" [str.107](#)

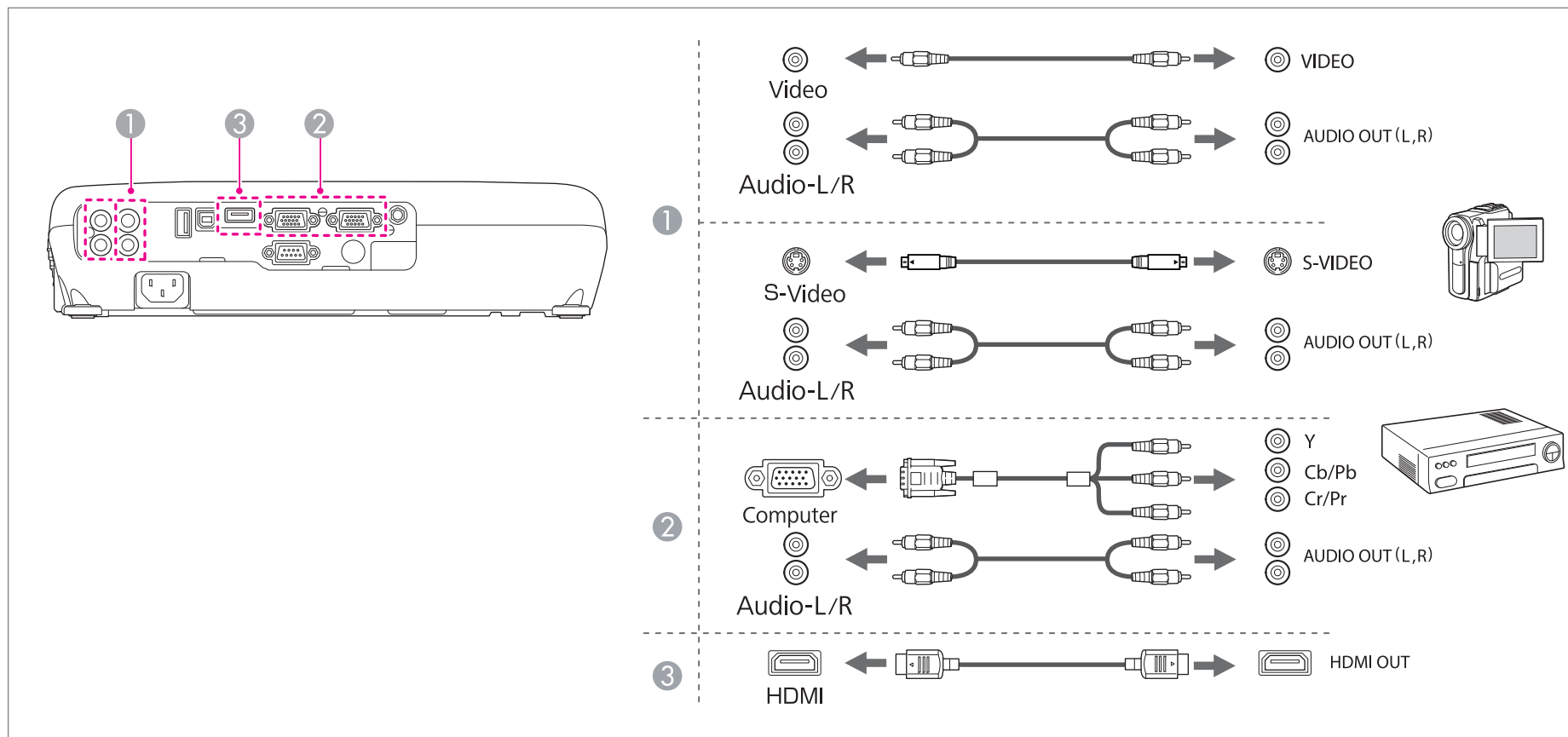
Povežite priključak komponentnog izlaza na izvoru slika i Computer priključak na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektora spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

③ Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s priključkom HDMI na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s izvora slika.



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

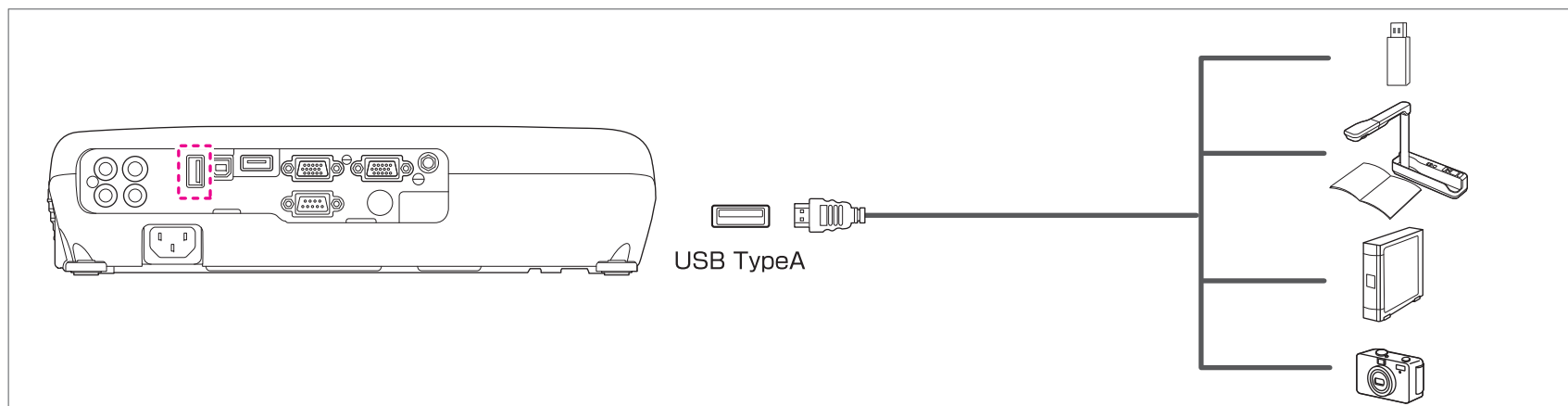


- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite komercijalno dostupan audio kabel 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput dodatne kamere za dokumente, USB memorije te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB(TypeA) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu koristeći PC Free.

☞ "Primjeri za PC Free" [str.55](#)

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel duži od 3 m, PC Free možda neće ispravno raditi.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektoru.

Priključivanje vanjske opreme (samo EB-W16)

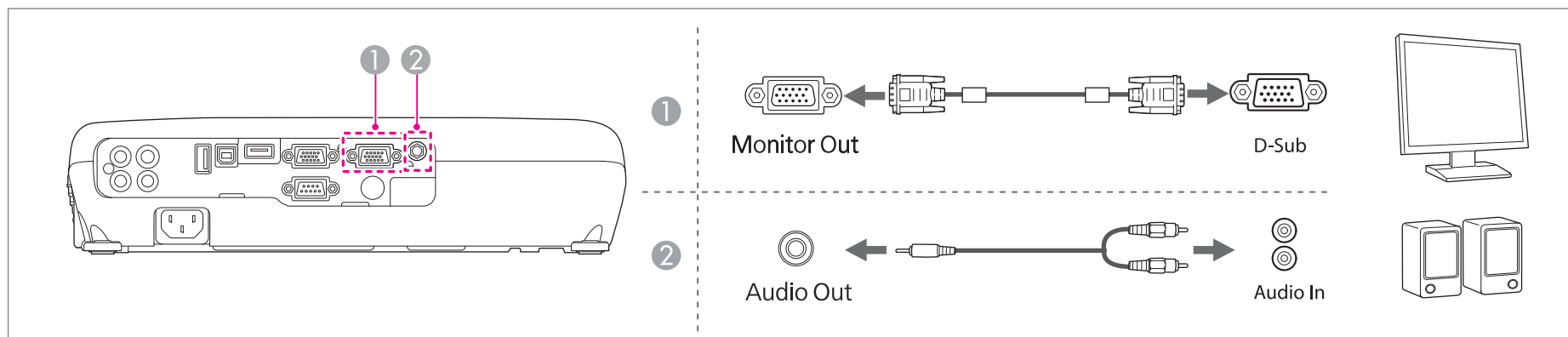
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.



1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out/Computer2 na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.



- Prilikom reprodukcije slika na vanjskom monitoru postavite **Port izlaza zaslona** na **Izlaz zaslona** na izborniku Konfiguracija.
 **Prošireno - Radnja - Port izlaza zaslona** [str.79](#)
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** sljedeće radnje moguće je vršiti čak i ako je projektor u stanju čekanja.
 **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.79](#)
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć ne prikazuju se na vanjskom monitoru.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

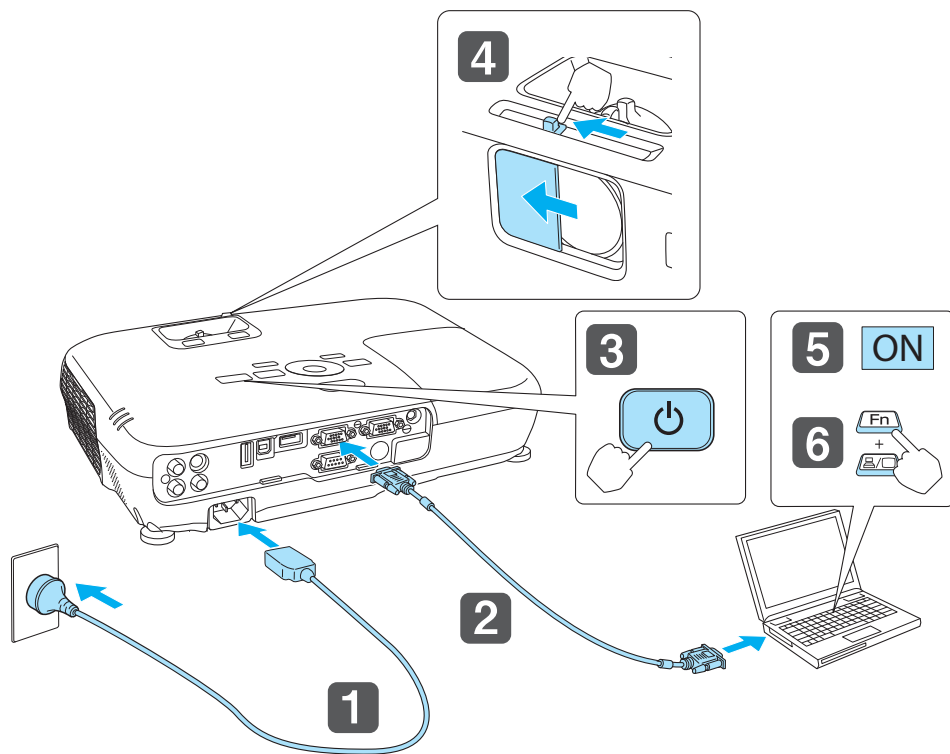


Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.




- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu uz pomoć kabela za napajanje.
- 2** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.


5 Uključite računalu.

6 Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalu, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



- Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojedini potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalu.
- Prilikom isključivanja projektor pritisnite gumb  dvaput.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.32](#)

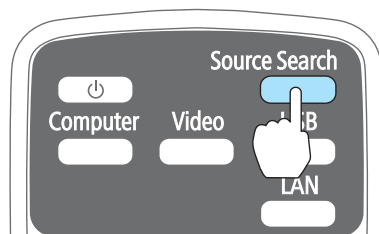


- Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.
- ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.36](#)
 - ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.43](#)

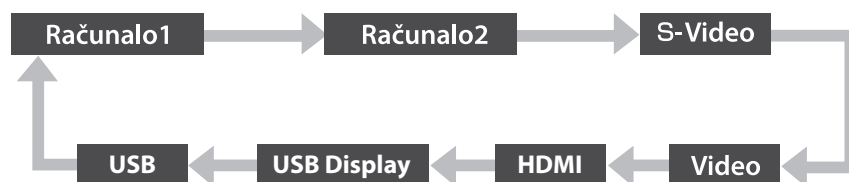
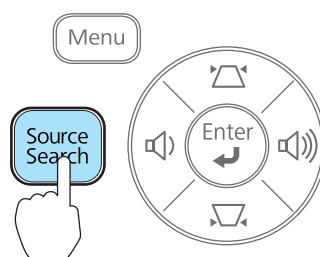
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



*Računalo2 je dostupan samo ako je **port izlaza zaslona** postavljen na **Računalo2** na izborniku Konfiguracija. (samo EB-W16)

Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisnite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



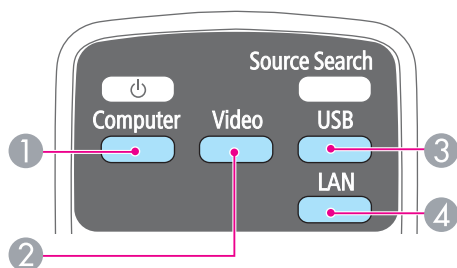
Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - Priključak Computer1 ili Computer
 - Priključak za Monitor Out/Computer2 (samo EB-W16)
- ② Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- ③ Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - USB Display
 - PC Free
 - Kamera za dokumente
- ④ Ne može se koristiti na projektoru.

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

Možete projicirati slike i slati zvuk uz pomoć jednog USB kabela.

Zahtjevi sustava

Za dodatne informacije o najnovijim podržanim operacijskim sustavima pogledajte našu početnu stranicu ili se obratite servisnom centru.

<http://www.epson.com/>

Popis kontakata za Epson projektor

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni Enterprise 32/64 bitni Professional 32/64 bitni Home Premium 32/64 bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	

Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Tvrdi disk Prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

*1 Samo Service Pack 4

Za Mac OS X

Operacijski su stav	Mac OS X 10.5.x 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x 32/64-bitni
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Tvrdi disk Prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows odnosno Mac OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Povežite USB kabel izravno na projektor.

Za Windows

1

USB kabelom povežite USB priključak računala s USB(TypeB) priključkom na projektoru.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite **Računalo**, **EPSON PJ_UD** i zatim na **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Nakon završetka projekcije isključite USB kabel.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za Mac OS X

- 1** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB(TypeB) priključkom na projektoru.
Mapa Postavljanje za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite s projiciranjem, odaberite **Isključiti** na izborniku ikona **USB Display** na traci izbornika ili traci Dock i zatim iskopčajte USB kabel.



- Ako se mapa USB Display postavljanje ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput **EPSON PJ_UD - USB Display instalacija** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite **Dodaj/Ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.

- 4 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni/Ukloni**.

Za Windows XP

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Mac OS X

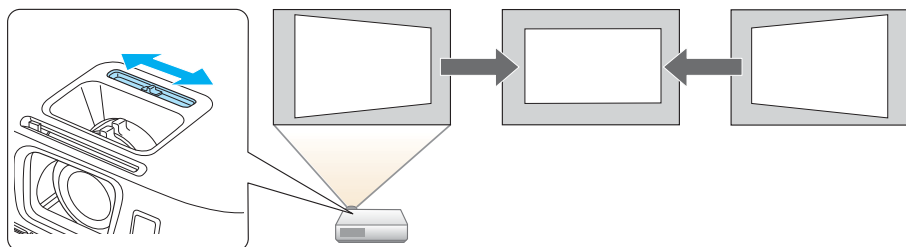
- 1 Otvorite mapu **Aplikacije**, dvaput kliknite na **USB zaslon** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2 Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

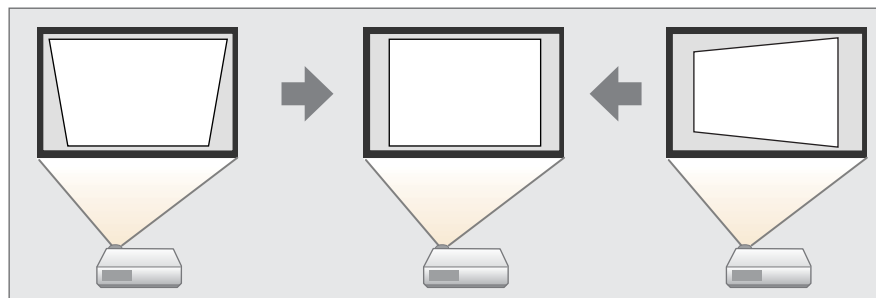
- Automatsko ispravljanje
 - Auto H/V-geometrija (slika EB-W16)
 - Auto V-geometrija (samo EH-TW550/EH-TW510)
- Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator) (samo EH-TW550/EH-TW510)

Ručno ispravlja vodoravno izobličenje geometrije slike pomoću regulatora vodoravne geometrije slike.



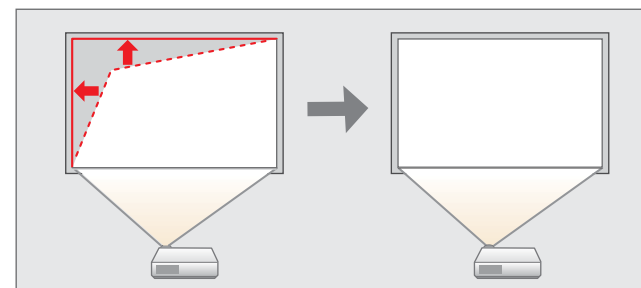
- Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Ručno ispravljanje (Quick Corner)

Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Automatsko ispravljanje

Auto H/V-geometrija (slika EB-W16)

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom premještanja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu i vodoravnu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto H/V-geometrija.

Prilikom pomicanja projektor prikazuje se zaslon za podešavanje i projicirana slika automatski se ispravlja.

Funkciju Auto H/V-geometrija moguće je koristiti za ispravljanje projicirane slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 20° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje



- Auto H/V-geometrija funkcionira samo kada je **Projekcija** postavljena na **Prednja** na izborniku Konfiguriranje.
☛ Prošireno - Projekcija str.79
- Postavite funkciju **Auto H/V-geometrija** na **Isključeno** ako je ne želite koristiti.
☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto H/V-geometrija str.78

Auto V-geometrija (samo EH-TW550/EH-TW510)

Za EH-TW550/EH-TW510 ispravlja se samo vertikalna deformacija geometrije slike. Koristite regulator vodoravne geometrije slike pri ispravljanju vodoravne deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i Auto V-geometrija za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° prema gore i prema dolje



- Auto V-geometrija funkcionira samo kada je **Projekcija** postavljena kao **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.
☛ Prošireno - Projekcija str.79
- Ako je ne želite omogućiti, postavite **Auto V-geometriju** na **Isključeno**.
☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija str.78

Ručno ispravljanje

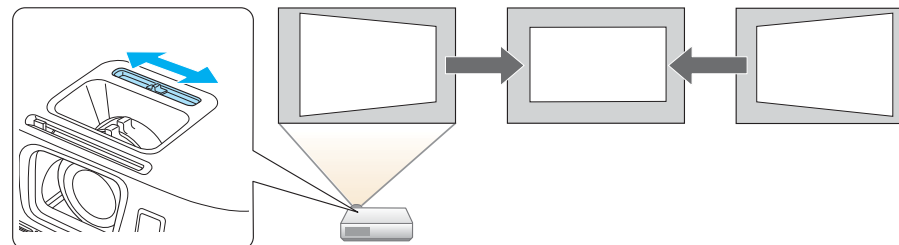
Moguće je ručno ispravljanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje

Regulator vodoravne geometrije slike (samo EH-TW550/EH-TW510)

Pomaknite regulator vodoravne geometrije slike (keystone) udesno ili ulijevo za ispravku vodoravnog izobličenja geometrije slike.



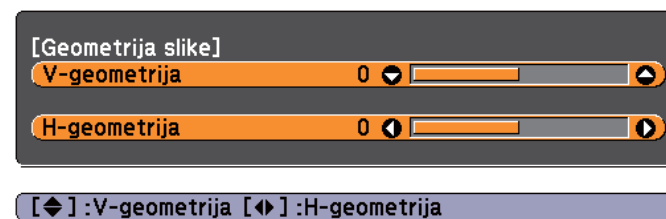
- Pri uporabi vodoravnog regulatora geometrije slike, postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno**.
☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - H-Keystone regulator str.78
- Izobličenje geometrije slike u vodoravnom smjeru možete ispraviti i pomoću H/V-geometrije.

H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

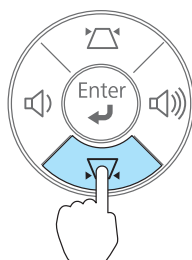
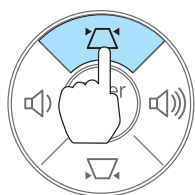
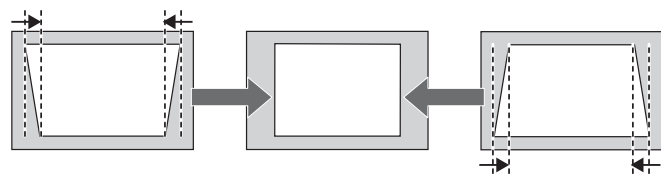
1

Pritisnite [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.

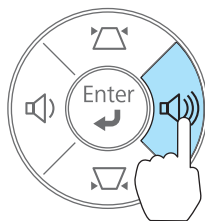
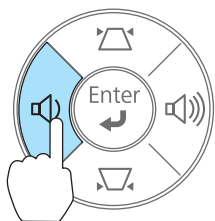
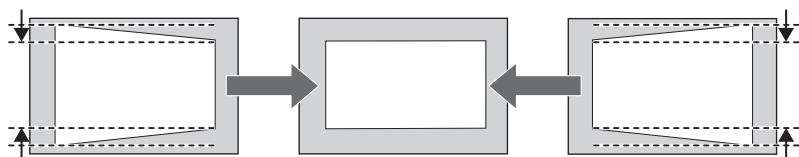


2

Pritisnite sljedeće gumbе za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↶] ili [↷] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite [\leftarrow] ili [\rightarrow] za ispravak okomitog izobličenja slike.



H/V-geometriju moguće je postaviti u izborniku Konfiguriranje.

Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.78](#)

Quick Corner

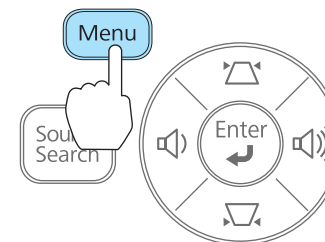
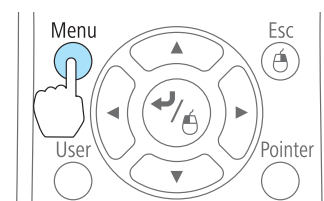
Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

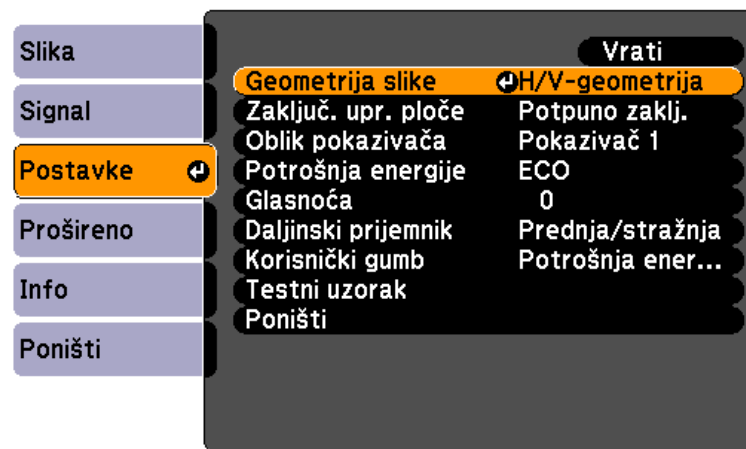
"Upotreba konfiguriranje izbornik" [str.73](#)

Pomoću daljinskog upravljača

Pomoću upravljačke ploče

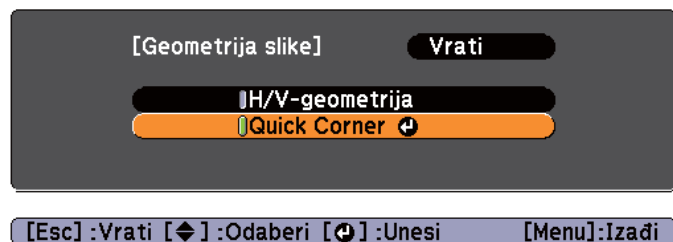


2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



[Esc] :Vrati [\blacktriangle] :Odaberi [\rightarrow] :Unesi [Menu]:Izadi

3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [\leftarrow].



- 4** Pritiskom na [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] i [Right Arrow] na daljinskom upravljaču ili [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] i [Right Arrow] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite [Left Arrow].



- 5** Pomoću gumba [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] i [Right Arrow] na daljinskom upravljaču ili gumba [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] i [Right Arrow] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Kada pritisnete gumb [Left Arrow], prikazuje se zaslon prikazan u koraku 4 koji vam omogućuje da odaberete područje za ispravljanje.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

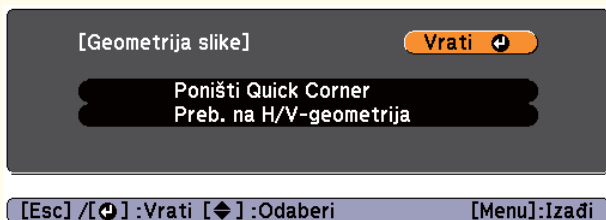
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Geometrija slike je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [Up Arrow] ili [Down Arrow] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i okomito ispravljati sliku gumbom [Up Arrow] ili [Down Arrow] na upravljačkoj ploči.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.78](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



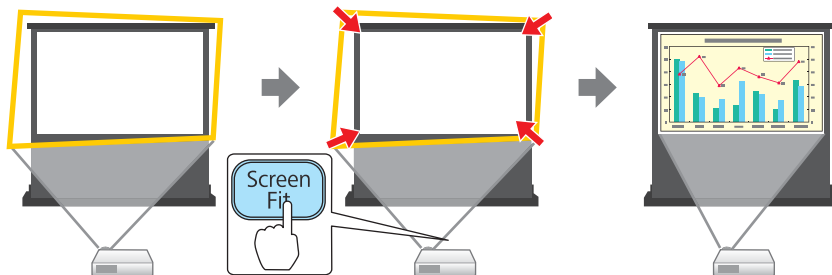
Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☞ "Izbornik Postavke" [str.78](#)

Automatsko podešavanje da stane u okvir zaslona (Screen Fit) (samo EB-W16)

Screen Fit je funkcija koja ispravlja projiciranu sliku tako da ona stane unutar okvira (vanjskog ruba) zaslona, bijele ploče itd. Kada pritisnete gumb [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, projicirana slika se podešava prema okviru zaslona, a istodobno se provodi ispravljanje geometrije slike.

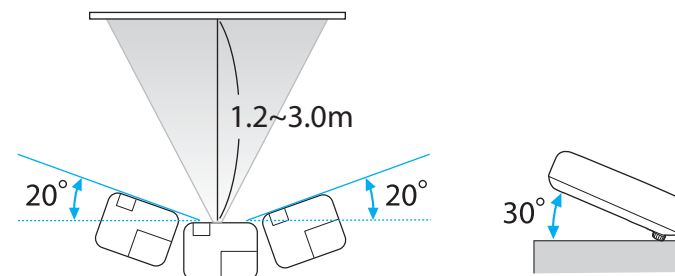


Funkciju Screen Fit moguće je koristiti za ispravljanje projicirane slike u sljedećim uvjetima.

Veličina zaslona: manja ili jednaka 100"

Udaljenost između projektora i zaslona: otprilike od 1,2 do 3,0 m

Kut ispravljanja: otprilike 20° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje

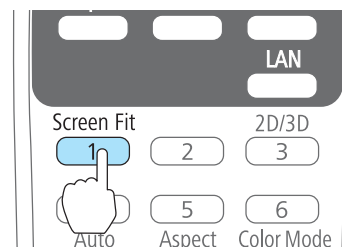


- Projiciranu sliku nije moguće ispravno podesiti ako se prekorači navedeni opseg. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti.
- Funkcija Screen Fit nije dostupna ako se projektor ovjesi o strop. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti.

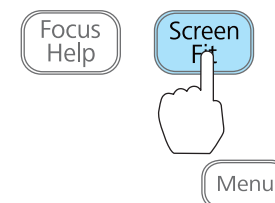
1

Pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči tijekom projekcije.

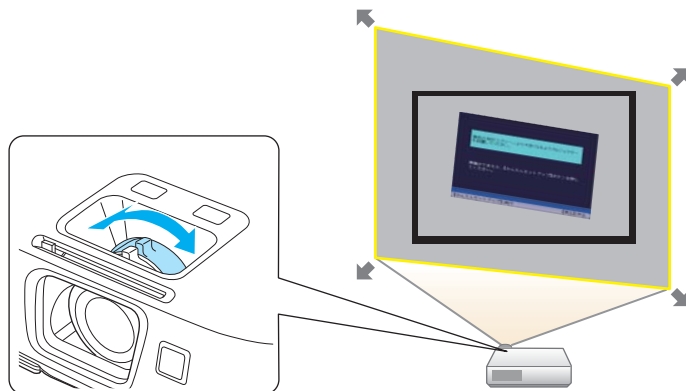
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



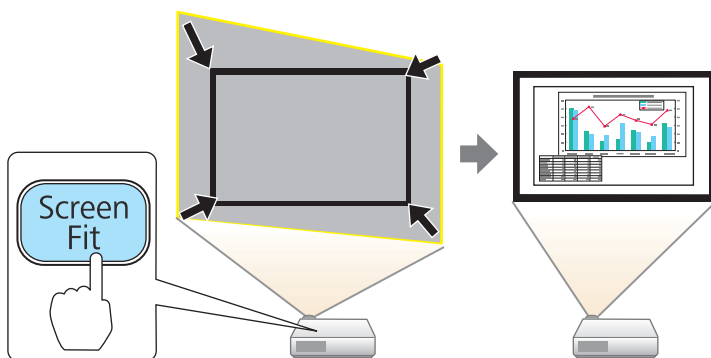
- 2** Podesite regulator zumiranja tako da žuti okvir bude veći od okvira zaslona kao što je prikazano ispod. Postavite crni okvir s porukom u sredinu zaslona.



Ako je žuti okvir još uvijek unutar okvira zaslona, čak i nakon namještanja regulatora zumiranja na maksimalnu veličinu, pokušajte odmaknuti projektor od zaslona.

- 3** Pritisnite gumb [Screen Fit] ili gumb [↵].

Kada se prikaže zaslon za namještanje, projicirana se slika ispravlja prema formatu zaslona ➤ projicirane slike.



Kada se prikaže zaslon za namještanje, ne pomičite projektor i ne zaklanjajte sliku. Inače se projicirana slika neće pravilno ispraviti.

- 4** Nakon ispravljanja prikazuje se sljedeća poruka. Za izlazak iz izbornika za ispravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste obrisali poruku. Da biste nakon početnog podešavanja napravili fino podešavanje, pritisnite gumbe [↵][↵] na upravljačkoj ploči.

Rezultat ponovnog pregleda može se podesiti putem ⬅ na glavnoj upravljačkoj ploči.

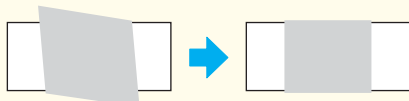
Poruka se zatvara ako ništa ne učinite unutar sedam sekundi.


Nakon izvršavanja funkcije Screen Fit, **Geometrija slike** u izborniku Konfiguriranje postavljena je na **Quick Corner**. Zatim, kad podesite projiciranu sliku pomoću gumba na upravljačkoj ploči [↵][↵], podešavanja su napravljena pomoću funkcije Quick Corner.

☛ "Ručno ispravljanje" [str.37](#)



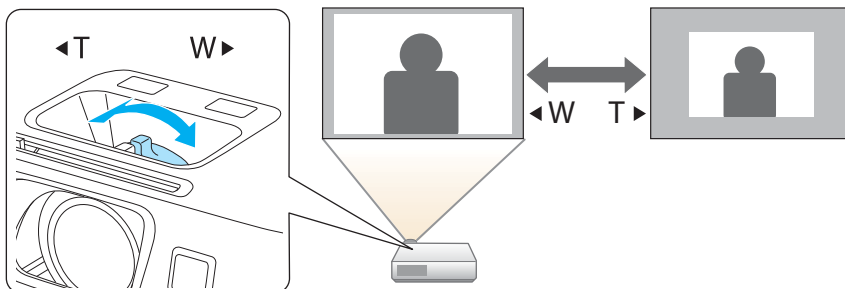
- Kada funkcija Screen Fit otkrije više od dvije strane okvira unutar projiciranog područja, ona se prilagođava kako bi uklopila otkriveni okvir. Primjerice, pri projiciranju na široki zaslon u malenoj prostoriji, možete obaviti ispravke tako da namjestite gornju i donju stranu zaslona u projicirano područje.



- Funkcija Screen Fit možda neće ispravno funkcionirati u tamnim okruženjima, primjerice u sobi s ugašenim svjetlima. U takvoj situaciji ponovno izvršite funkciju Screen Fit nakon što upalite svjetla.
- Budući da funkcijom Screen Fit upravlja senzor, ona možda neće ispravno funkcionirati ovisno o stanju projekcijskog zaslona (ako je zakrivljen ili sadrži uzorak i sl.) ili ako je prostorija izložena danjem svjetlu. U tom slučaju, podešavanja napravite ručno.  "Ručno ispravljanje" [str.37](#)

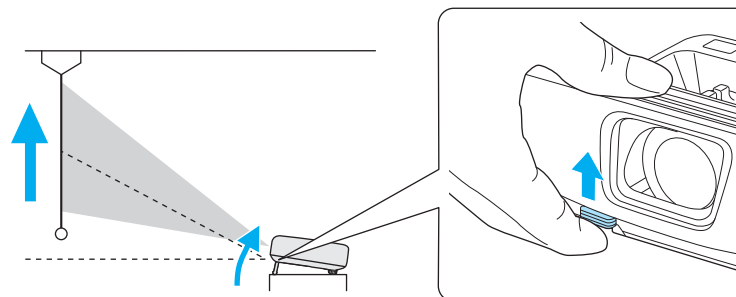
Namještanje veličine slike

Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.



Namještanje položaja slike

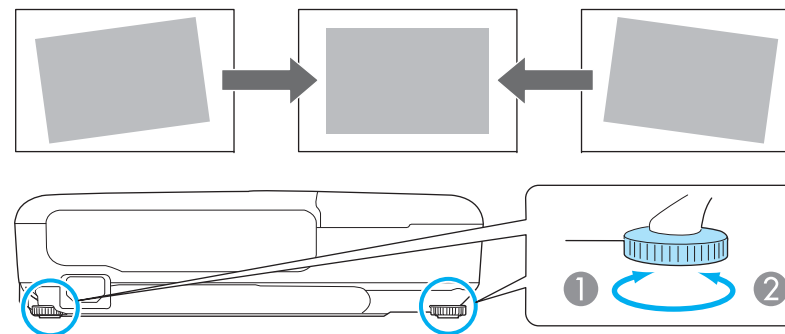
Pritisnite polugu nožice za podešavanje kako biste izvukli prednju nožicu. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektoru do 11 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

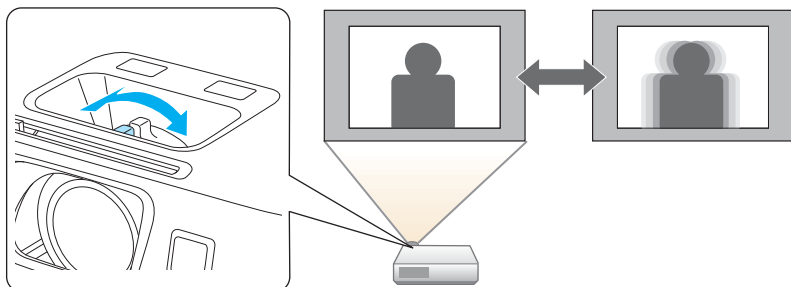
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektoru.



- 1 Izvucite stražnju nožicu.
- 2 Uvucite stražnju nožicu.

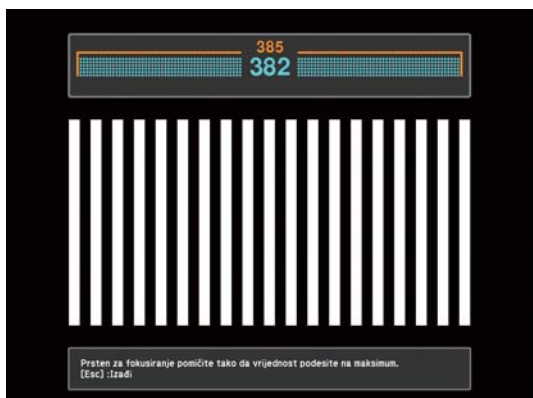
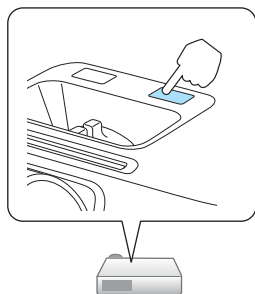
Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.



EB-W16 dolazi s ugrađenom funkcijom za pomoć pri preciznom namještanju fokusa.

Pritisnite gumb [Focus Help] na upravljačkoj ploči za prikaz dijaloškog okvira za podešavanje fokusa. Pomičite regulator fokusa dok se zeleni broj ne približi narančastom broju. Narančasti broj označava maksimalnu vrijednost koju je moguće izmjeriti.



Funkciju Focus help moguće je koristiti za ispravljanje projicirane slike u sljedećim uvjetima.

Veličina zaslona: manja ili jednaka 100"

Udaljenost između projektora i zaslona: otprilike od 1,2 do 3,0 m

Kut ispravljanja: otprilike 20° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje



Focus help možda neće ispravno funkcionirati ako je okruženje projekcije presvijetlo.

Namještanje glasnoće

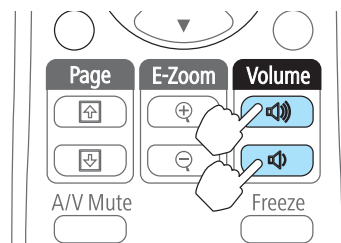
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

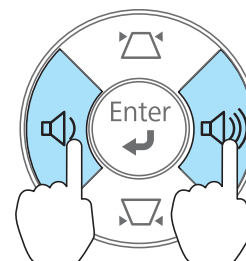
[<] Smanjivanje glasnoće.

[>] Pojačavanje glasnoće.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

🔊 **Postavke - Glasnoća** [str.78](#)



Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Postavlja način rada u boji sukladno okolnim uvjetima. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada u boji.

Za EB-W16

Kada je ulazni signal 2D

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.

Način rada	Primjena
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB ² .
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zeleni podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslone.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

*1 Ovaj odabir dostupan je samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display ili USB.

*2 Može se odabrati samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je ulazni izvor Video ili S-Video.

Kada je ulazni signal 3D

Način rada	Primjena
3D dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
3D kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.

Za EH-TW550/EH-TW510

Kada je ulazni signal 2D

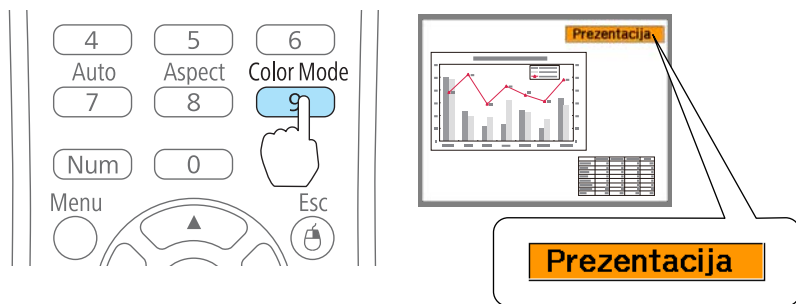
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
Dnevna soba	Idealno za upotrebu u prostoriji sa spuštanim zastorima.
Kino	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Igra	Idealno za igranje igara u osvijetljenoj prostoriji.

Kada je ulazni signal 3D

Način rada	Primjena
3D dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
3D Cinema	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv načina rada u boji i način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.75](#)

Postavljanje opcije Auto Iris

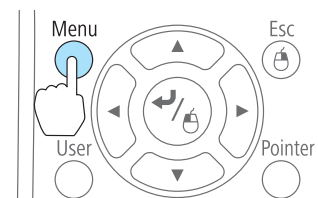
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

1

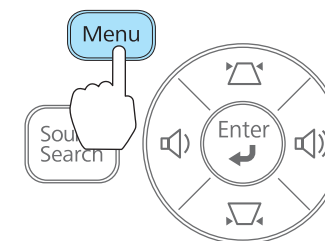
Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Upotreba konfiguriranje izbornik" [str.73](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izađi

3

Odaberite **Uključeno**.

Postavka je pohranjena za svaki Način rada u boji.

4

Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris moguće je podesiti samo kada je Način rada u boji podešen kako je prikazano u nastavku.

- EB-W16
Dinamično, Kazalište, 3D dinamično, 3D kazalište
- EH-TW550/EH-TW510
Dinamično, Kino, Igra, 3D dinamično, 3D kino

Promjena formata zaslona projicirane slike

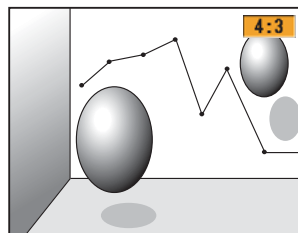
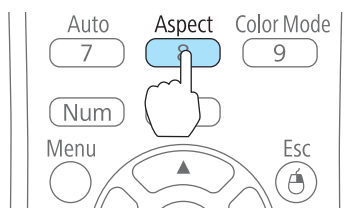
Format zaslona» projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Daljinski upravljač



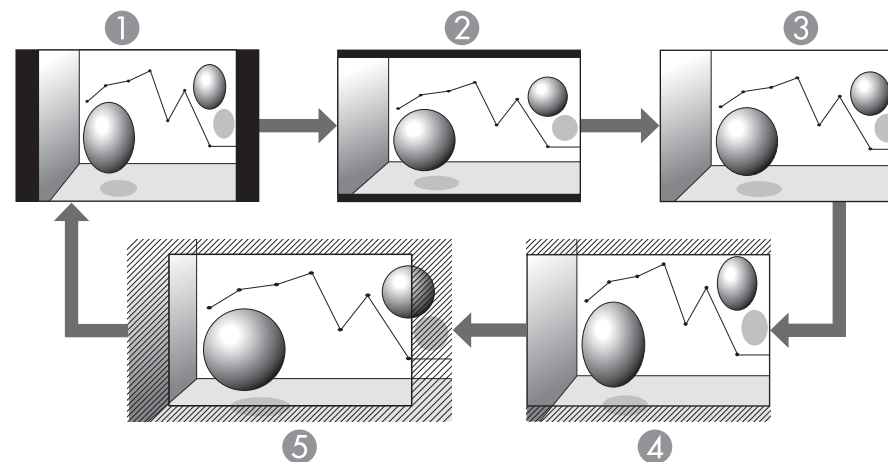
- Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.
☛ Signal - Dimenzija [str.76](#)
- U 3D načinu rada format zaslona postavljen je na **Normalno**.

Promjena formata zaslona

Projiciranje slika s video opreme ili HDMI priključka

Svakim pritiskom na [Aspect], format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

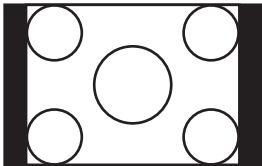
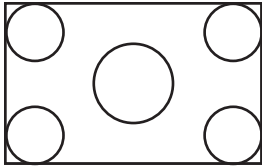
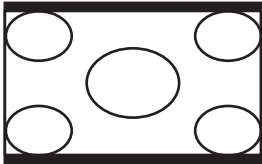
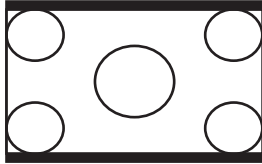
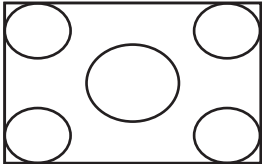
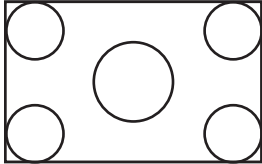
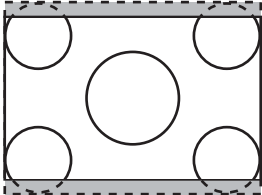
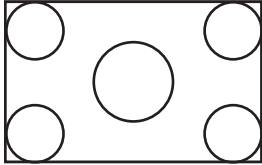
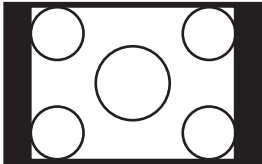
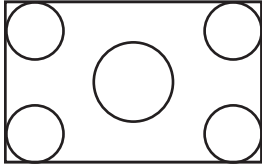
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



- 1 Normalno ili Auto
- 2 16:9
- 3 Puno
- 4 Zumiranje
- 5 Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalni		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ Signal - Razlučivost [str.76](#)



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Projiciranje 3D slika

Možete priključiti uređaje koji podržavaju reprodukciju 3D sadržaja, kao što su 3D Blu-ray diskovi i 3D igre te uživati u zapanjujućim 3D slikama.

Priprema za pregled 3D slika

Prije pregleda 3D slika izvršite sljedeće pripreme.

- RF aktivne 3D naočale (izborne/ELPGS03)
Dodatne informacije o 3D naočalama potražite u Priručniku za uporabu za 3D naočale.
- Adapter za USB punjač (izborno/ELPAC01)
- HDMI kabel koji podržava 3D signale (dostupan u lokalnim trgovinama)
- Izvršite sljedeće postavke u izborniku Konfiguracija.
 - 3D zaslon: **Uključeno**
 - 3D format: **Automatski** ili format u kojemu je 3D signal na priključenom uređaju
 - 🔊 **Signal - 3D postavke** [str.76](#)

Podržani 3D signali

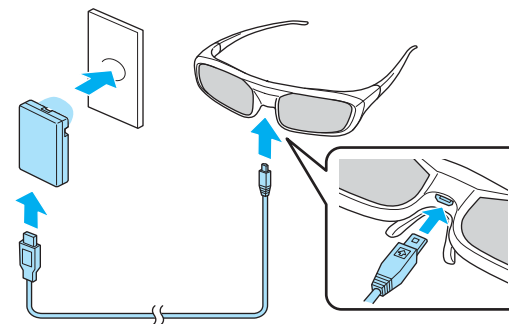
Projektor podržava sljedeće 3D signale.

- Frame Packing
- Jedan do drugoga
- Gore i dolje

Punjenje 3D naočala

Prije upotrebe potrebno je napuniti 3D naočale.

Pomoću isporučenog kabela za punjenje povežite 3D naočale s adapterom USB punjača, a zatim priključite adapter USB punjača u električnu utičnicu.



3D naočale možete puniti i pomoću kabela za punjenje isporučenog uz naočale ako ga priključite u USB(TypeA) priključak na stražnjoj strani projektor. (Punjenje se izvršava samo ako je projektor uključen.)

Pozor

- Priključite samo u električnu utičnicu koja koristi jačinu napajanja navedenu na adapteru.
- Imajte na umu sljedeće stvari pri postupanju s kablom za punjenje isporučenim uz 3D naočale.
 - Nemojte upotrebljavati kabel ako je oštećen.
 - Nemojte preinačivati kabel.
 - Nemojte savijati, izokretati ili presnažno vući kabel.
 - Nemojte provlačiti kabele blizu električnog grijača.



U nastavku su prikazana standardna vremena punjenja i korištenja.

- Nakon punjenja od tri minute moguće je korištenje od približno tri sata.
- Nakon punjenja od 50 minuta moguće je korištenje od približno 40 sati.

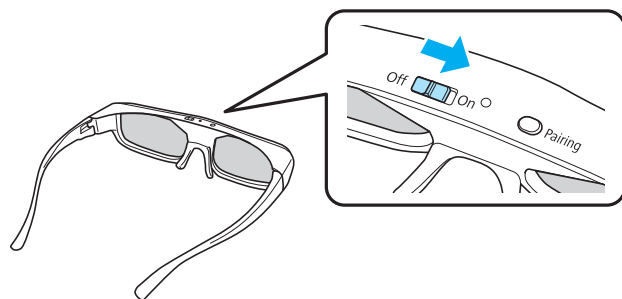
Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)

Prilikom pregleda 3D slika, projektor komunicira s 3D naočalama. Da bi komunikacija bila ispravna, 3D naočale moraju biti registrirane na projektor. To je poznato i kao "uparivanje".

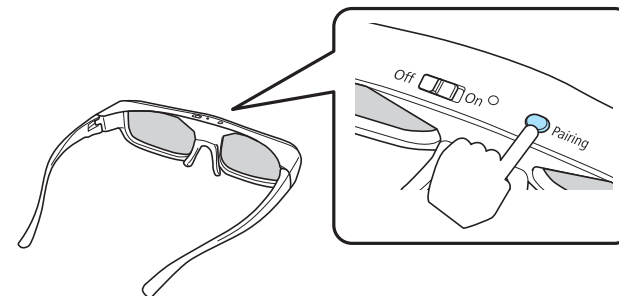
Izvedite uparivanje u sljedećim situacijama.

- Kod prvog uključivanja 3D naočala
Uparivanje započinje automatski nakon uključivanja.
- Ako ne možete pravilno vidjeti 3D slike
Sljedite upute iz nastavka za uparivanje.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.
- 3** Uključite 3D naočale pomicanjem sklopke [Power] u uključen položaj.
Indikator će se uključiti na nekoliko sekundi, a zatim se isključiti.



- 4** Tri sekunde držite pritisnut gumb za [Pairing] na 3D naočalama.



Pokazivač će naizmjenično treptati u zelenoj i crvenoj boji. Ako je uparivanje uspješno, pokazivač će deset sekundi svijetliti zeleno, a onda će se isključiti.



- Ako uparivanje nije uspješno, 3D naočale će se isključiti.
- Tijekom uparivanja, vodite računa da je udaljenost između projektor i 3D naočala manja od tri metra.
- S ovim projektorom možete upariti do 50 3D naočala.

Pregled 3D slika

- 1** Priključite projektor na uređaj za reprodukciju pomoću HDMI kabela.



3D slike mogu se pregledavati samo ako je ulazni signal HDMI. Pripremite HDMI kabel koji podržava 3D signale.

Pogledajte sljedeće upute ako su vam potrebne dodatne informacije o priključivanju HDMI kabela.

👉 "Spajanje opreme" [str.24](#)

- 2** Uključite uređaj za reprodukciju i projektor pa projicirajte sliku. Ako nema prikazane slike, pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču pa odaberite **HDMI**.

3 Uključite i stavite 3D naočale.

Izvedite uparivanje kod prve upotrebe 3D naočala.

☛ "Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)" [str.50](#)

Ako ne možete vidjeti 3D slike, pritisnite gumb [2D/3D] na daljinskom upravljaču. Na projiciranom zaslonu prikazat će se poruka **3D zaslon uključen**.



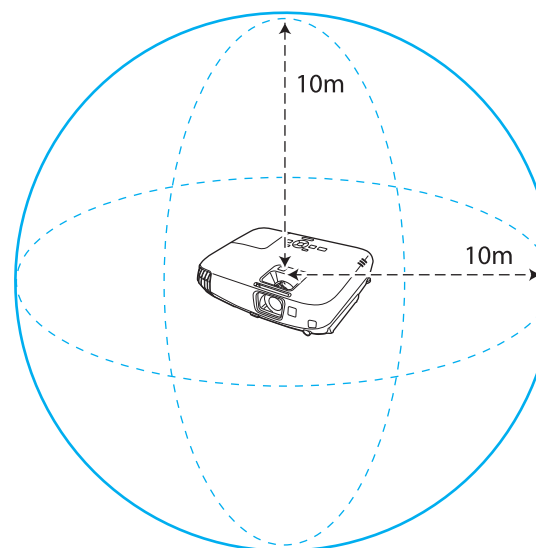
- Način doživljavanja 3D slike ovisi o pojedincu.
- Ako ne možete pravilno vidjeti 3D efekt, primijenite funkciju **Inverzija 3D naočala** na izborniku Konfiguracija.
☛ **Signal - 3D postavke - Inverzija 3D naočala** [str.79](#)
- Način prikaza 3D slike ovisi o temperaturi oko projektor i dužini korištenja žarulja. Nemojte koristiti projektor ako se slike ne projicira normalno.
- Nakon pregleda, pomaknite sklopku [Power] 3D naočala u isključen položaj.
- Ako 3D naočale ne primaju 3D signal barem 30 sekundi, automatski će se isključiti. Ako želite ponovno uključiti 3D naočale, pomaknite sklopku [Power] u isključeni položaj, pa je vratite u uključen položaj.



- Sljedeće funkcije nisu dostupne za vrijeme pregleda 3D slika.
 - Snimanje korisničkog logotipa
 - Pokazivač
 - E-Zoom
- Ako pokušate primijeniti sljedeće funkcije za vrijeme pregleda 3D slike, slika će postati 2D.
 - Automatska H/V geometrija (Automatska V geometrija)
 - Screen Fit
 - Focus help (samo EB-W16)
 - Prikaz testnog uzorka
 - A/V bez tona
 - Zamrzni

Područje pregleda 3D slika

Sljedeće označava područje za prikaz 3D slika. Prikaz u području 10 metara od projektor.





- Možda nećete moći pravilno vidjeti 3D slike ako postoje smetnje s drugih Bluetooth komunikacijskih uređaja.
- 3D naočale za komunikaciju koriste istu frekvenciju (2,4 GHz) kao bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Ako te uređaje koristite istovremeno, može doći do smetnji u radio valovima i prekida slike. Ako morate koristiti te uređaje u isto vrijeme, pobrinite se da su dovoljno udaljeni od projektora.
- 3D naočale za ovaj projektor koriste sustav aktivnog zatvarača koji se zasniva na standardima tvrtke Full HD 3D Glasses Initiative™.

Upozorenja u vezi gledanja 3D slika

Imajte na umu sljedeće važne napomene pri gledanju 3D slika.



Upozorenje

- Nemojte rastavljati ili preoblikovati 3D naočale.
Tako možete uzrokovati požar ili nenormalan izgled slika tijekom njihova pregleda, zbog čega se možete osjećati nelagodno.
- 3D naočale ili isporučene dijelove nemojte ostavljati unutar dohvata djece. Ona ih mogu nehotično progutati. Ako dođe do nehotičnog gutanja, odmah potražite liječničku pomoć.
- 3D naočale nemojte stavljati u vatru, na izvor topline ili ih ostaviti bez nadzora na mjestu izloženom visokoj temperaturi. Zato što uređaj ima ugrađenu akumulatorsku litijску bateriju, on može uzrokovati opekline ili požar ako se zapali ili eksploDIRA.
- Za vrijeme punjenja priključite isporučeni kabel u USB priključak kojeg je predvidio Epson. Nemojte puniti pomoću drugih uređaja jer tako može doći do curenja baterije, pregrijavanja ili eksplozije.
- Za punjenje 3D naočala koristite samo isporučeni kabel za punjenje. U protivnom, one će se pregrijati, zapaliti ili eksploDIRATI.

Bežična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetske smetnje mogu izazvati kvar medicinske opreme. Prije upotrebe uređaja provjerite da u blizini nema medicinske opreme.
- Elektromagnetske smetnje mogu uzrokovati kvar automatski upravljanje opreme, što može dovesti do nezgoda. Uređaj nemojte koristiti u blizini automatski upravljane opreme kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.

Mjere opreza u vezi upotrebe 3D naočala

Oprez

- 3D naočale vam ne smiju ispasti niti ih smijete prejakom pritiskati. Ako su stakleni i slični dijelovi slomljeni, može doći do ozljede. Spremajte naočale u isporučenu mekanu futrolu.
- Pazite na rubove okvira kada nosite 3D naočale. Ako vas ubodu u oko ili slično, može doći do ozljede.
- Nemojte stavljati prst na bilo koji od pomičnih dijelova (kao što su zglobovi) 3D naočala. U protivnom može doći do ozljede.
- Prilikom odlaganja 3D naočala poštujujte lokalna pravila i propise.
- Pazite da pravilno nosite 3D naočale. Nemojte nositi naopako okrenute 3D naočale. Ako slika nije pravilno prikazana, mogli biste osjećati nelagodu.
- Nemojte nositi naočale ako ne gledate 3D sliku.
- Način doživljavanja 3D slike ovisi o pojedincu. Prestanite koristiti 3D funkciju ako se osjećate čudno ili ne možete vidjeti 3D efekt. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Odmah prestanite nositi 3D naočale ako one djeluju nenormalno ili ako se pokvare. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste imati posljedice ili se osjećati nelagodno.
- Prestanite nositi 3D naočale ako vam se uši, nos ili sljepoočnice zacrvene, ako vas bole ili svrbe. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Prestanite nositi 3D naočale ako vaša koža izgleda neobično za vrijeme njihova nošenja. Boja i materijali korišteni u 3D naočalama mogu uzrokovati alergijsku reakciju.

Oprez prilikom gledanja slika

Oprez

Prilikom dugotrajnog gledanja 3D slika uzimajte povremene stanke. Duga razdoblja gledanja 3D slika mogu uzrokovati umor očiju.

Nužnost i trajanje stanki ovisi o potrebama osobe. Ako u očima nastavite osjećati umor ili nelagodu, čak i nakon uzimanja stanke, odmah prestanite s gledanjem.

Mjere opreza u vezi načina gledanja

Oprez

- Ako osjećate umor ili nelagodu u očima prilikom gledanja 3D slika, odmah prestanite s gledanjem. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Kada pregledavate 3D slike, uvijek nosite 3D naočale. Nemojte pokušavati gledati 3D slike bez 3D naočala. U tom slučaju mogli biste osjećati nelagodu.
- Nemojte ostaviti lomljive ili krhke predmete u okolini kada koristite 3D naočale.

Zbog 3D slika možete pomicati tijelo na nekoordiniran način, što može dovesti do oštećenja okolnih predmeta ili tjelesnih ozljeda.

- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D slike. Nemojte se pomicati dok nosite 3D naočale. Vidjet će biti slabije nego obično, zbog čega možete pasti i ozlijediti se.
- Gledanje ispred zaslona.

Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt, a možete se osjećati nelagodno zbog nenamjernih promjena boja.

- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnom ili LED rasvjetom, u prostoriji biste mogli primijetiti bljeskanje ili treperenje. Ako se to dogodi, smanjite rasvjetu do razine nestanka treperenja ili potpuno isključite svjetla dok gledate 3D slike. Treperenje kod nekih osoba može uzrokovati napade ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati nelagodno ili slabo bilo kada za vrijeme gledanja 3D slike, odmah prekinite.
- Uvijek budite odmaknuti barem tri visine zaslona od istoga kada gledate 3D slike.

Preporučena udaljenost gledanja za 80-inčni zaslon iznosi barem 3 metra, a najmanje 3,6 metara za 100-inčni zaslon. Ako ostanete sjediti ili stajati bliže od preporučene udaljenosti gledanja, oči će vam se brže umarati.

- Prilikom gledanja 3D slika preporuča se korištenje zaslona manjeg od 120 inča.

Ako je zaslon prevelik, mogli biste osjetiti napetost u očima ili vrtoglavicu zbog sadržaja, uvjeta u okolini, vašeg tjelesnog stanja itd.

Mjere opreza za gledatelja

Oprez

Nemojte koristiti 3D naočale ako ste preosjetljivi na svjetlo, ako imate problem sa srcem ili se ne osjećate dobro. U protivnom možete pogoršati svoje stanje.

Mjere opreza u vezi dobi gledatelja (za djecu)

Oprez

- Minimalna preporučena dob za gledanje 3D slika je šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju, pa gledanje 3D slika može uzrokovati komplikacije. Potražite savjet liječnika u slučaju nedoumica.
- Djeca koja gledaju 3D slike pomoću 3D naočala uvijek moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.

Ponekad je teško prepoznati ako se dijete osjeća umorno ili nelagodno, što može dovesti da se odjednom osjećaju slabo. Provjeravajte da djeca u vašem nadzoru ne osjećaju umor u očima tijekom gledanja.

Projekcija bez računala (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB fleš memorijskog pogona ili USB tvrdog diska na projektor možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ta se funkcija zove PC Free.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projekcije u PC Free, čak i ako koristite gumbe [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x720. Format zvuka može reproducirati samo linearni PCM i ADPCM.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri za PC Free

Projiciranje datoteka pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.57](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.58](#)

Načini rada za PC Free

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje značajke PC Free

1

Promijenite izvor na USB.

☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.32](#)






2

Spojite USB uređaj za pohranu na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.27](#)

PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

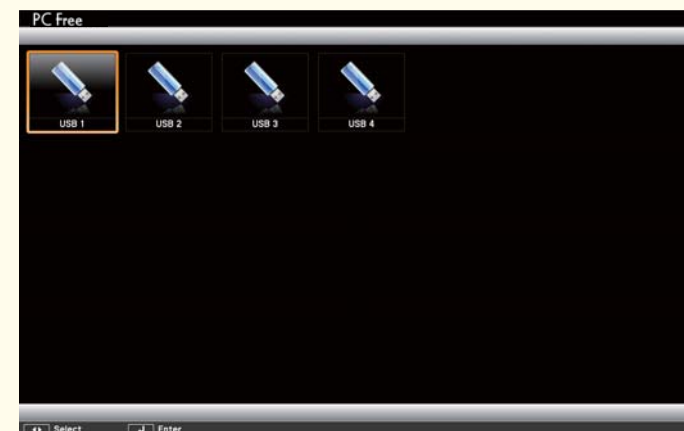
- Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
 - JPEG datoteke
 - AVI datoteke (slika 15 sekundi od početka filma)
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		GIF datoteke
	PNG datoteke		

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisnite gumb [↶], [↷], [↵], ili [↶] da biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [↵].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [↵].

Projiciranje slika

1

Pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ili [↶] da biste odabrali datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↕] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↩].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↕] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↩].

2 Pritisnite gumb [↩].

Prikazuje se odabrana slika.

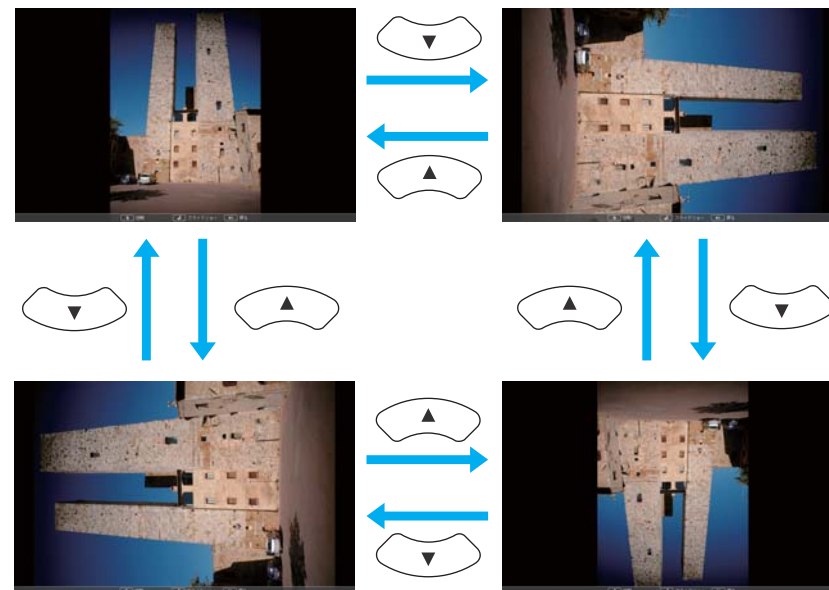
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite [↩].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90 stupnjeva. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

1 Reproduciraite slike ili pokrenite Dijaproj.

2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].







Zaustavljanje funkcije PC Free

Ako želite zatvoriti PC Free, odspojite USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.


Projiciranje odabranih slika ili filmova

Pozor



Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. PC Free možda neće pravilno raditi.


- 1 Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.55](#)
- 2 Pritisnite [, [, [] ili [] da biste odabrali datoteku koju želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [].
Prikazuje se slika ili se reproducira film.



Pritišćite gumbе [, [] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4 Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
 - Projiciranje slike: pritisnite [Esc].
 - Projiciranje filma: pritisnite [Esc] za prikaz zaslona poruke, zatim **Izađi**, a zatim pritisnite [].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.






Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproz.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproz. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproz.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproz postavite **Vrijeme promjene zaslona** na izborniku **Opcija** na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproz." [str.59](#)

- 1 Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.55](#)
- 2 Pritisnite gumb [, [, [] ili [] da biste postavili pokazivač na mapu Dijaproz. koju želite pokrenuti, a zatim pritisnite gumb[].

- 3** Odaberite Dijaproj. na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [**↵**].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj." [str.59](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [**↵**], [**↶**] ili [**⏏**] za nastavak do sljedeće datoteke.

Kada projicirate datoteku s PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.

- Freeze
☞ "Zamrzavanje slike (Freeze)" [str.60](#)
- A/V bez tona
☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.60](#)
- E-Zoom
☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.62](#)
- Pokazivač
☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.61](#)

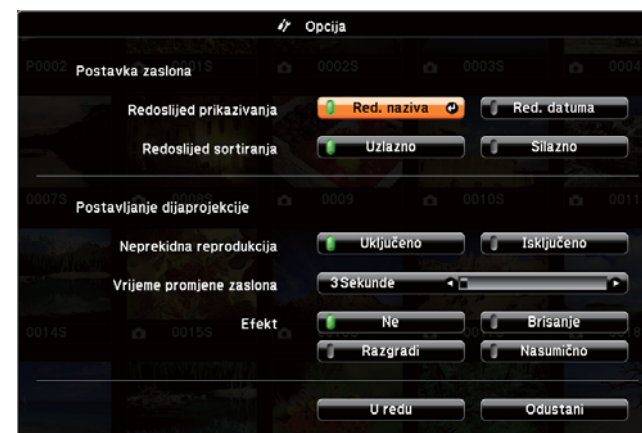
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1** Odaberite **Opcija** na dnu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [**↵**].






- 2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Odaberite bilo koju od opcija po potrebi i pritisnite gumb [**↵**]. U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.




Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se dijaproj. ponavlja.

Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme za pojedinačnu datoteku koja će se prikazivati u Dijaproj. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

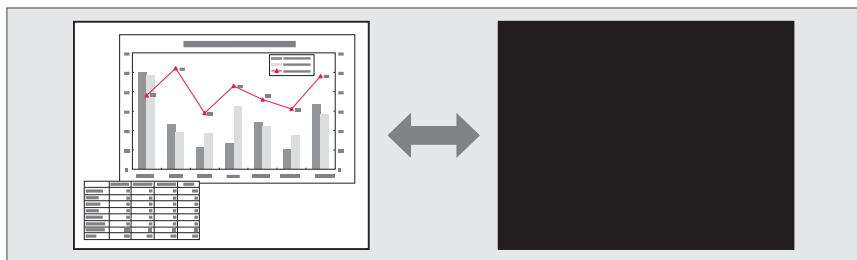
- 3** Nakon završetka ugađanja postavki pritisnite gumb [], [], [] ili [] da biste postavili pokazivač iznad opcije **U redu**, a zatim pritisnite gumb [].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [].

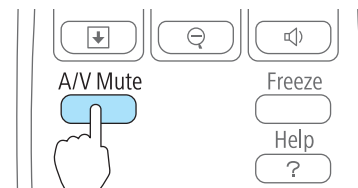
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.

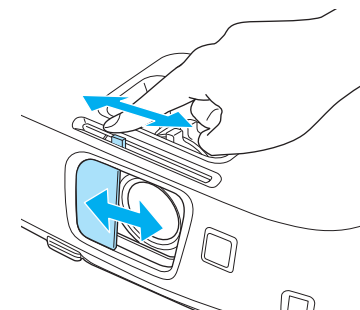


Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] ili otvaranjem/zatvaranjem objektiva, A/V bez tona se uključuje ili isključuje.

Daljinski upravljač



Projektor



- Prilikom projiciranja pokretnih slika reprodukcija slike i zvuka nastavlja se i nakon uključivanja postavke A/V bez tona. Projekciju nije moguće nastaviti s mjesta na kojem je aktivirana postavka A/V bez tona.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] na izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.79](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se Vrijeme pokl. leće i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite da se vrijeme pokl. leće aktivira, postavite **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno**.
 - ☛ **Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće** [str.79](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom opcije A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

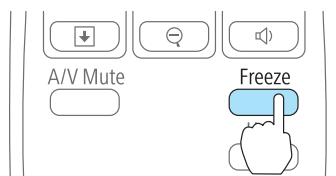
Zamrzavanje slike (Freeze)

Kada aktivirate opciju Freeze za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Freeze, možete

obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

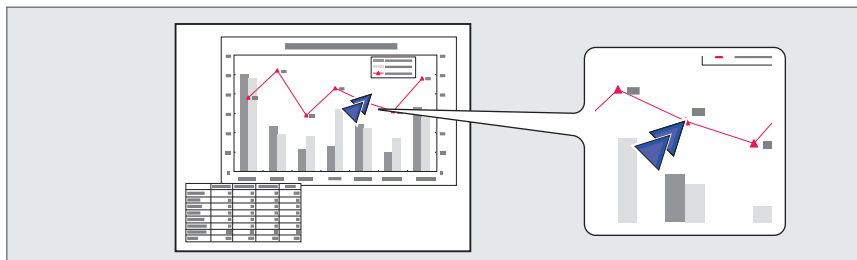
Daljinski upravljač



- Zvuk se ne prekida.
- Prilikom projiciranja pokretnih slika, reprodukcija se nastavlja i dok je zaslon zamrznut. Projekciju nije moguće nastaviti sa mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.

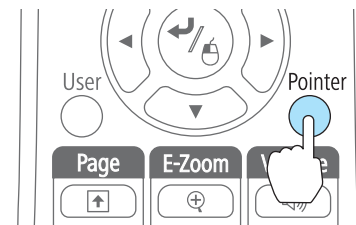


1

Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

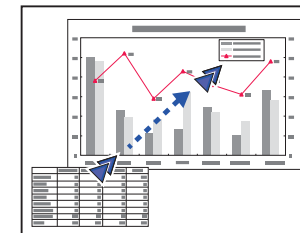
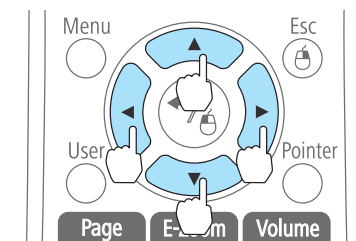
Daljinski upravljač



2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi[⏮], [⏭], [⏪] ili [⏩], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

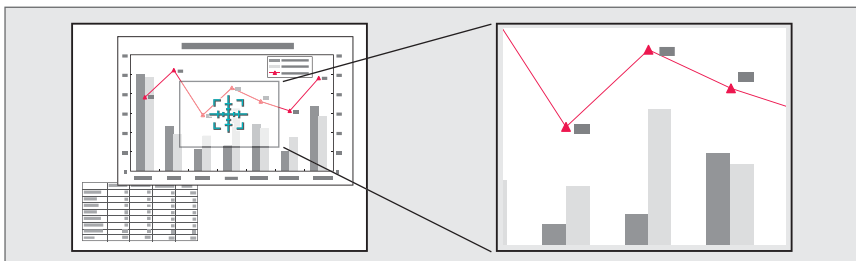


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱 Postavke - Oblik pokazivača [str.78](#)

Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.

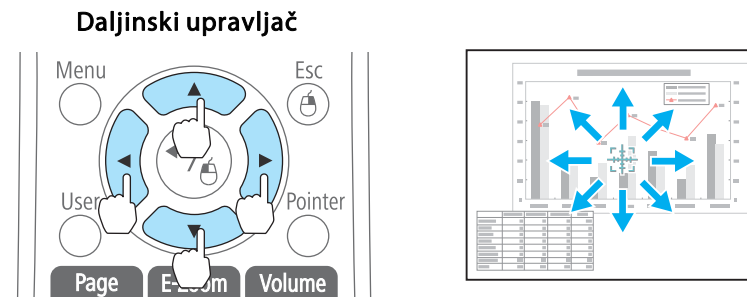


1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

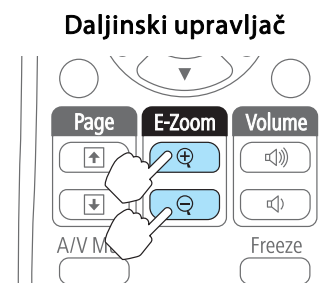


2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⬅], [➡], [⬆] ili [⬇], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

3 Povećajte sliku.



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Oabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije pritisnite gumb [⬅], [➡], [⬆] ili [⬇] da biste pregledali sliku.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	Mac OS X
Operacijski su stav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

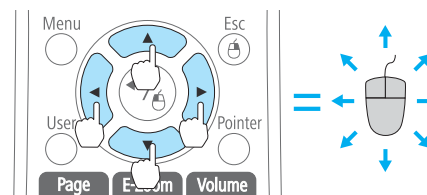
* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- 1 Projektor povežite s računalom USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.
☛ "Spajanje računala" [str.24](#)
- 2 Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
 - USB Display
 - Računalo
 - HDMI
 ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.32](#)

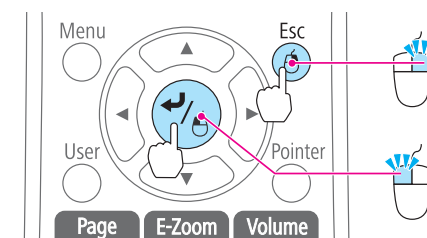
Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:
Pomicanje pokazivača miša.

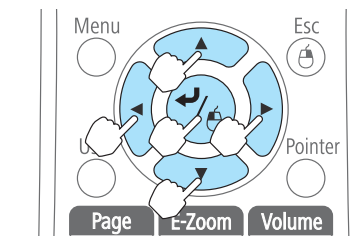
Pritiskanje tipki miša



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↵]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

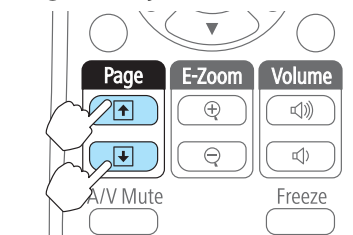
Povlačenje i puštanje



Dok držite pritisnutim gumb [↵],
pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ili [↶].

Otpustite gumb [↵] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



Gumb [↶]: Pomicanje na prethodnu stranicu.

Gumb [↷]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↖], [↗], [↘] ili [↙], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
- Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
 No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.



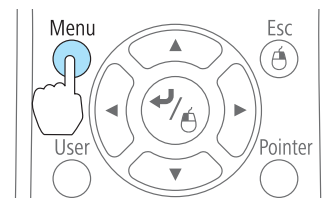
- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Ne možete spremiti korisnički logotip u 3D načinu rada. Prijedite u 2D način rada i spremite logotip.

1

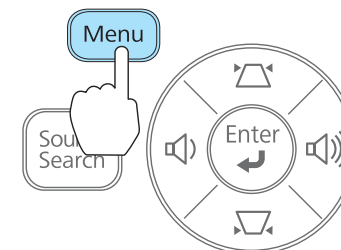
Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Upotreba konfiguriranje izbornik" [str.73](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.
 - ☞ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.66](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija privremeno se poništava.

- 3** Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

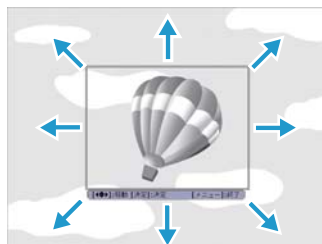
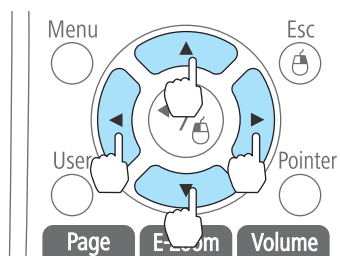


Kada pritisnete gumb [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- 4** Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

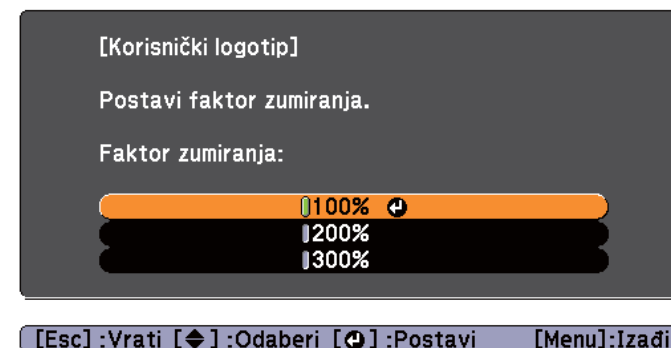
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- 5** Nakon što pritisnete gumb [↵] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno".



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.68](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.69](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje, Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

• **Zaštita pri uklj.**

Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** na izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.79](#)

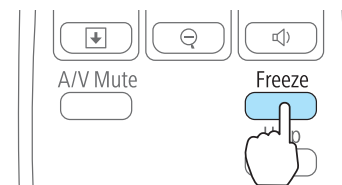
Namještanje značajke Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

1

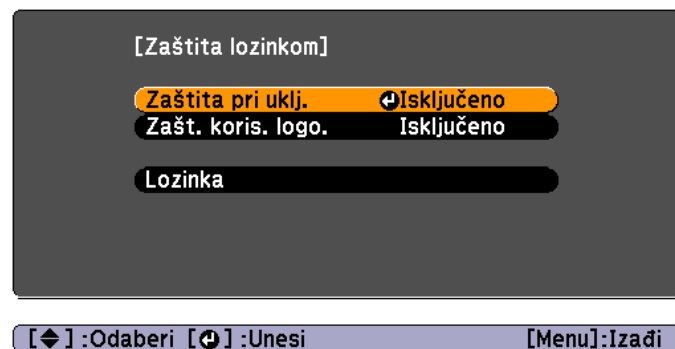
Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi. Prikazuje se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.

Daljinski upravljač



- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☛ "Upisivanje lozinke" [str.67](#)
- Ako ste postavili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu "Zaštićeno lozinkom" kao dodatni element zaštite od krađe.

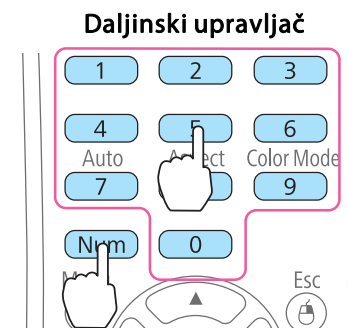
- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [↵].



- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- (1) Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [↵].
- (2) Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [↵]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.
- (3) Držeći pritisnutim gumb [Num], brojčanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "* * * *". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

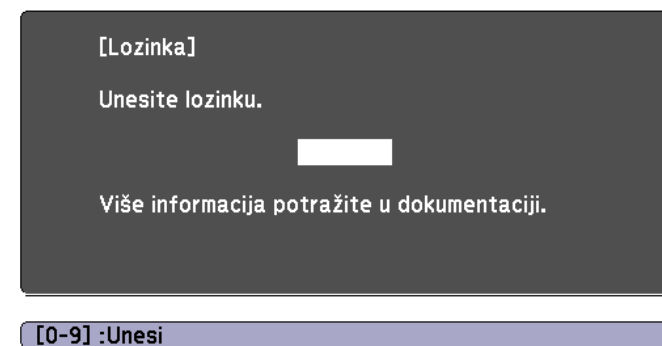


- (4) Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i trideset puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor bit će zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

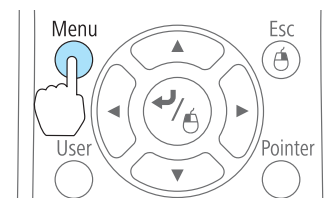
- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

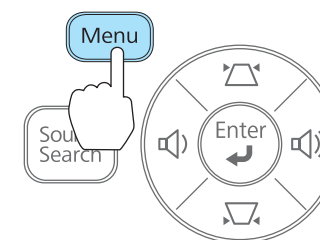
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Upotreba konfiguriranje izbornik" [str.73](#)

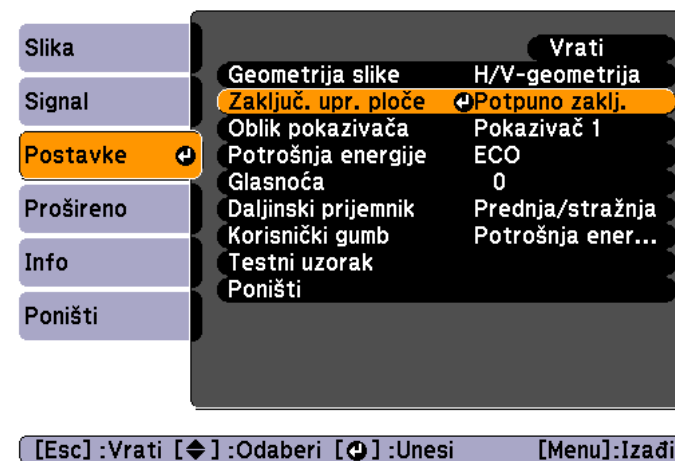
Pomoću daljinskog upravljača



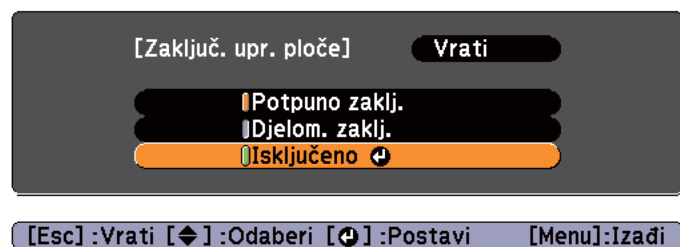
Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** na izborniku **Postavke**.




- 3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.




Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
 **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.78](#)
- Pritisnite i držite gumb [↵] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

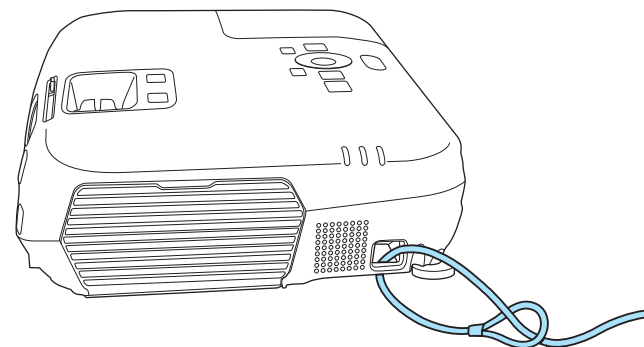
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
 <http://www.kensington.com/>
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite užu za zaštitu od krađe kroz projektor.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



Naredbe ESC/VP21 (samo EB-W16)

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Prije pokretanja

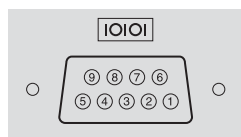
Povežite serijski priključak računala (D-Sub 9 pin) i RS-232C priključak projektor pomoću serijskog PC kabela.

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



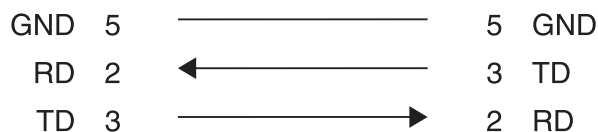
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1 ili Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2 (samo EB-W16)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [*Popis kontakata za Epson projektor*](#)

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema



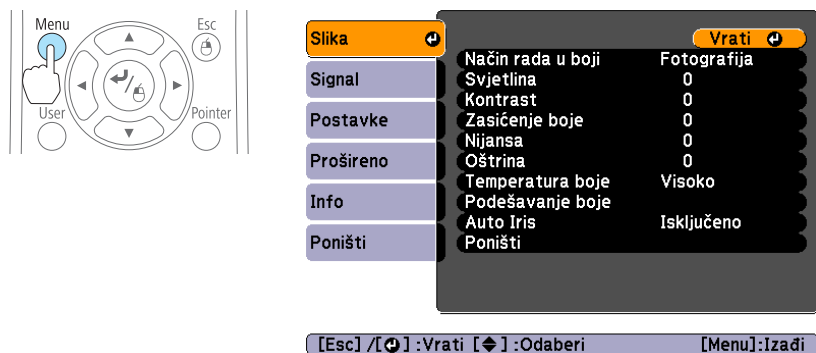
Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

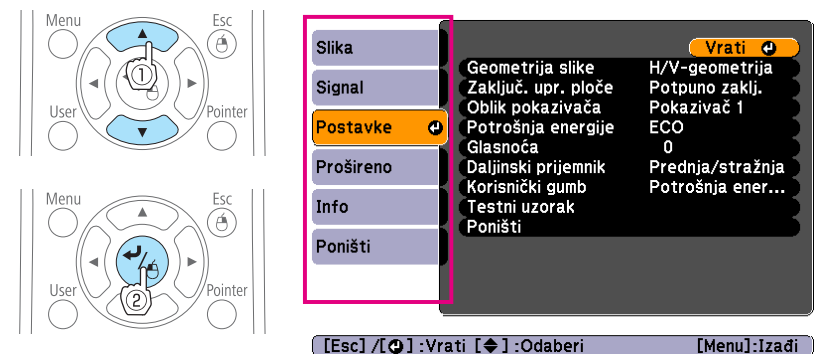
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

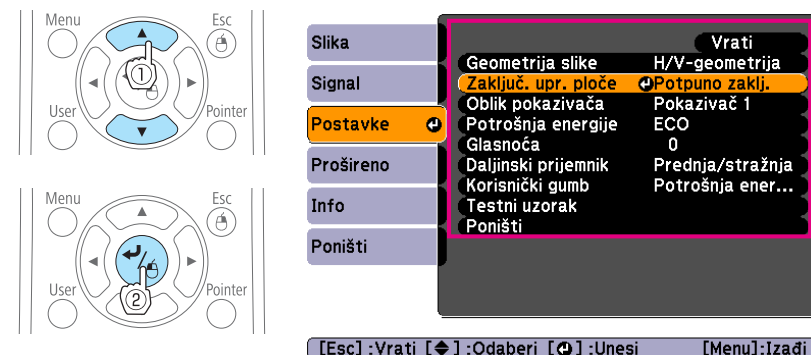
1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



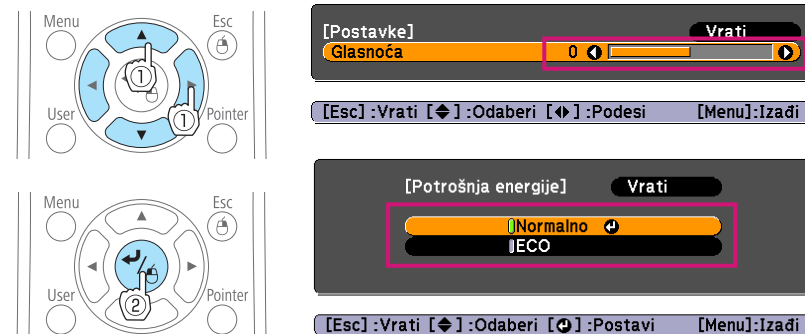
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.





5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.75	Način rada u boji (za EB-W16)	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sport, sRGB, Crna podloga, Bijela ploča, 3D dinamično i 3D kazalište
	Način rada u boji (za EH-TW550/EH-TW510)	Dinamično, Dnevna soba, Kino, Igra, 3D dinamično i 3D kino
	Svjetlina	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Zasićenje boje	od -32 do 32
	Nijansa	od -32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Temperatura boje	High, Medium i Low
	Podešavanje boje	Crvena, Zelena i Plava
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  str.76	3D postavke	3D zaslon, 3D format, 3D svjetlina i Inverzija 3D naočala i 3D pregled
	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
Izbornik Postavke  str.78	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, 2 i 3
	Potrošnja energije Potrošnja energije (samo EB-W16)	Normalno i ECO
	Potrošnja energije (samo EH-TW550/EH-TW510)	Visoka i Niska
	Glasnoća	od 0 do 10
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost i 3D svjetlina
	Testni uzorak	-
Izbornik Prošireno  str.79	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Vrijeme pokl. leće, Način velike visine i Port izlaza zaslona
	Postavke čekanja (samo EB-W16)	Način na čekanju i Zvuk čekanja
	Jezik	15 ili 35 jezika* ¹
Izbornik Info ☛ str.80	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	3D format	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
Izbornik Poništi ☛ str.81	Serijski broj	-
	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

*1 Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.44
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal slike komponentni video ili kompozitni video.) Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal komponentni video. Ako je ulazni signal kompozitni video, podešavanje je moguće samo ako je ulazni signal NTSC.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštrote slike.

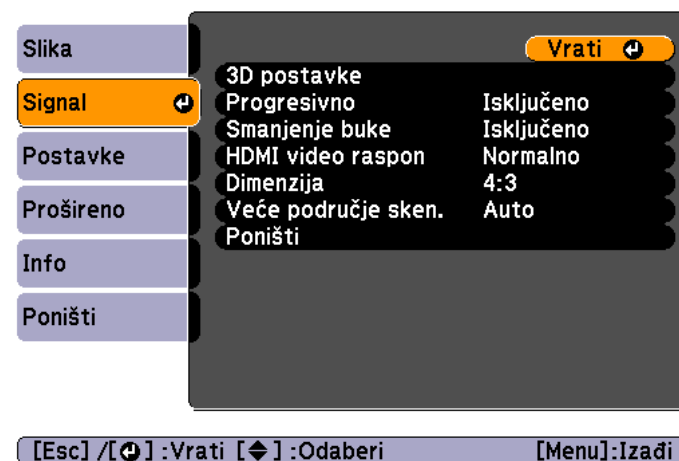
Podizbornik	Funkcija
Temperatura boje	(Ovu stavku nije moguće odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB.) Služi za podešavanje nijanse slika. Nijansu možete postaviti na tri razine: Visoka , Srednja i Niska . Slika je nijansirana plavo kada je odabrano Visoka , a crveno kada je odabrano Niska .
Podešavanje boje	(Ovu stavku nije moguće odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB.) Jačinu boje možete podešavati pojedinačno za crvenu , zelenu i plavu .
Auto Iris	(Ova stavka može se postaviti samo ako je način rada u boji postavljen na sljedeće.) <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dinamično, Kazalište, 3D dinamično, 3D kazalište EH-TW550/EH-TW510: Dinamično, Kino, Igra, 3D dinamično, 3D kino Postavite na Uključeno za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.45
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.81

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke na izborniku Signal kada je izvor slike USB Display ili USB.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)

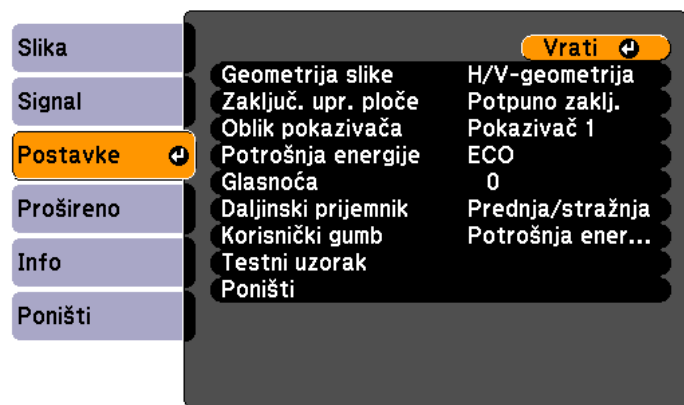


Podizbornik	Funkcija
Autom. po stavljanje	(Dostupno samo kad je ulaz analogni RGB računalni signal.) Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
Razlučivost	(Dostupno samo kad je ulaz analogni RGB računalni signal.) Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješšana na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	(Dostupno samo kad je ulaz analogni RGB računalni signal.) Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	(Dostupno samo kad je ulaz analogni RGB računalni signal.) Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor HDMI.) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.

Podizbornik	Funkcija
3D postavke	<p>Postavlja se prilikom pregleda 3D slika.</p> <p>3D zaslon: Postavljen na Uključeno prilikom pregleda 3D sadržaja. Ako je ovo postavljeno na Isključeno, 2D slike bit će projicirane čak i ako je ulazni signal 3D.</p> <p>3D format: Odaberite format za 3D ulazni signal. Kada je postavljen na Auto, format se automatski bira prema ulaznom signalu. Ova opcija obično je postavljena na Auto.</p> <p>3D svjetlina: Podešava svjetlinu projicirane slike.</p> <p>Inverzija 3D naočala: Vrijeme otvaranja zatvarača za 3D naočale invertira se slijeva nadesno. Upotrijebite ako ne možete pravilno vidjeti 3D sliku.</p> <p>3D pregled: Postavljeno na Uključeno radi prikaza upozorenja u vezi s pregledom 3D slika. Prikazuje upozorenja tijekom pregleda 3D slika.</p>
Progresivno	<p>(Kada je ulaz komponentni video ili RGB video, postavku je moguće podešavati samo ako se radi o isprepletenom ulaznom signalu (480i/576i/1080i). Ovo je moguće odabrati samo ako je ulazni signal RGB.)</p> <p><u>Isprepleteno</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje)</p> <p>Isključeno: Idealno za slike s puno kretanja.</p> <p>Video: Idealno za općenite video slike.</p> <p>Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.</p>
Smanjenje buke	<p>(Ovo nije moguće postaviti ako je ulazni signal RGB ili ako se projicira isprepleteni signal kada je Progresivno postavljeno na Isključeno.)</p> <p>Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na Isključeno prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-a.</p>
HDMI video raspon	<p>Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, prilagodite video raspon projektoru prema postavci video raspona DVD uređaja.</p>




Podizbornik	Funkcija
Ulazni signal	<p>Ulazni signal možete odabrati s priključka Computer. Namjestite li na Auto, ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen.</p> <p>Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.</p>
Videosignal	<p>Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Ako se namjesti na Auto, videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.</p>
Dimenzija	<p>Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike.</p> <p>"Promjena formata zaslona projicirane slike" str.46</p>
Veće područje sken.	<p>(Postavku je moguće podesiti samo kad je ulaz komponentni video ili RGB video signal.)</p> <p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno, 4% ili 8%. Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto, ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.</p>
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim vrijednosti Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>"Izbornik Poništi" str.81</p>

Izbornik Postavke



[Esc] / [↵] :Vrati [◀] :Odaberi [Menu]:Izadi

Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	<p>Ispravljanje deformacija geometrije slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se odabere H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Možete izvršiti i sljedeće postavke. Za EB-W16: Postavite Auto V/O-geometriju u Uključeno ili Isključeno. Za EH-TW550/EH-TW510: Postavite Auto V-geometriju i regulator V-geometrije u Uključeno ili Isključeno. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.38
Zaključ. upr. ploče	<p>Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora.</p> <p>☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" str.68</p>

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	<p>Odaberite oblik pokazivača.</p> <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p>☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.61</p>
Potrošnja energije (Za EB-W16)	<p>Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke.</p> <p>Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO, potrošnja električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije.</p> <p>Potrošnja električne energije: smanjenje za približno 17%, radni vijek lampe: dulji oko 1,25 puta</p> <p>Pri upotrebi na većoj nadmorskoj visini ili na lokacijama s velikom temperaturom, nećete moći mijenjati postavke.</p>
Potrošnja energije (Za EH-TW550/EH-TW510)	<p>Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke.</p> <p>Odaberite Mala ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li Mala, potrošnja električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije.</p> <p>Potrošnja električne energije: smanjenje za približno 17%, radni vijek lampe: dulji oko 1,25 puta</p> <p>Pri upotrebi na većoj nadmorskoj visini ili na lokacijama s velikom temperaturom, nećete moći mijenjati postavke.</p>
Glasnoća	<p>Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.</p>
Daljinski prijemnik	<p>Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno, ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.</p>

Podizbornik	Funkcija
Korisnički gumb	<p>Možete odabrati i dodijeliti stavku iz izbornika za konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika se izravno prikazuje, omogućavajući vam podešavanje/namještanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost i 3D svjetlina</p>
Testni uzorak	<p>Možete prikazati testni uzorak za namještanje projekcije bez spajanja druge opreme kada postavljate projektor. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Postavke možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Korisnički gumb. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.81</p>

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti pozadinu zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno kako bi se pri pokretanju projekcije prikazao Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna, Plava ili na Logotip.</p>
Korisnički logo tip*1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.64</p>

Podizbornik	Funkcija
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop</p> <p>Postavku možete promijeniti tako što ćete gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držati pritisnut oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p> <p>☛ "Načini postavljanja" str.21</p>
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektoru jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>U slučajevima nestanka struje, kada kabel za napajanje ostane upokčan, projektor se automatski uključuje pri povratku struje.</p> <p>Način mirovanja: Kada je ova opcija postavljena na Uključeno, projekcija se automatski zaustavlja kada nema ulaznog signala slike i kada nema radnji u tijeku.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Vrijeme pokl. leće: Namjestite li na Uključeno, opcija automatski isključuje projektor 30 minuta nakon zatvaranja klizača za isključivanje slike i zvuka.</p> <p>Zadana vrijednost je Uključeno.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno kada projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p> <p>Port izlaz zaslona (samo EB-W16): Mijenja ulaz i izlaz za priključak Monitor Out/Computer2. Odaberite Izlaz zaslona ako želite reproducirati slike na vanjskom monitoru, a Računalo2 odaberite ako želite omogućiti ulaz signala slike s računala ili komponentni video signal za video opremu.</p>

Podizbornik	Funkcija
Postavke čekanja (samo EB-W16)	<p>Način na čekanju: Ako postavite Komunik. uklj., moći ćete izvršiti sljedeće radnje čak i ako je projektor u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom putem računala ☛ "Nadziranje i upravljanje" str.70 Slanje analognog RGB signala s priključka Computer na vanjski monitor <p>Zvuk čekanja: Ako postavite Uključeno, signal zvuka koji ulazi u priključak Audio-L/R može se poslati na vanjske zvučnike čak i ako je projektor u načinu na čekanju.</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.
Poništi	<p>Vrijednosti podešavanja za Zaslon*1 i Radnja*2 u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.81</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

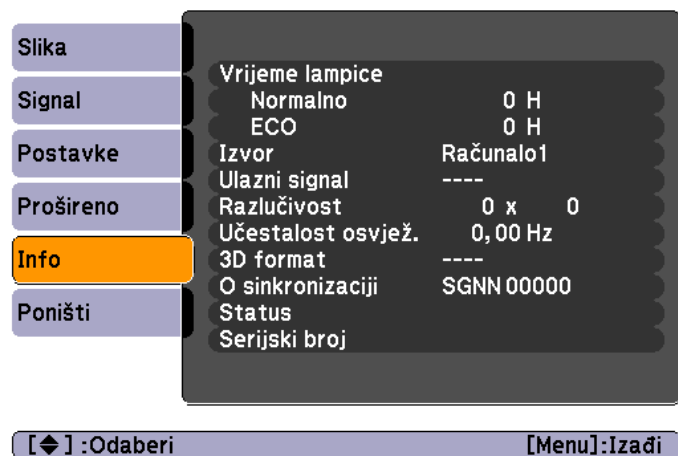
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.66](#)

*2 Osim za Način velike visine.

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektoru. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.31](#)



Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme za zamjenu lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Možete prikazati sadržaj podizbornika Ulazni signal postavljenog u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Možete prikazati razlučivost.
Videosignal	Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal .
Učestalost osvješt.	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶▶.
3D format	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Frame Packing, Jedno do drugog ili Gore i dolje).
O sinkronizaciji	Možete prikazati informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.

Podizbornik	Funkcija
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektora.

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke ne vraćaju se na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , Vrijeme lampe , Jezik , Lozinka , Korisnički gumb .
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.



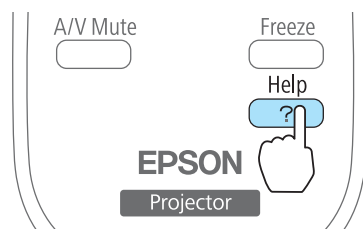
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

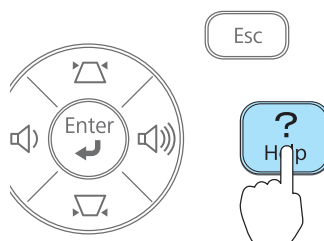
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1** Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

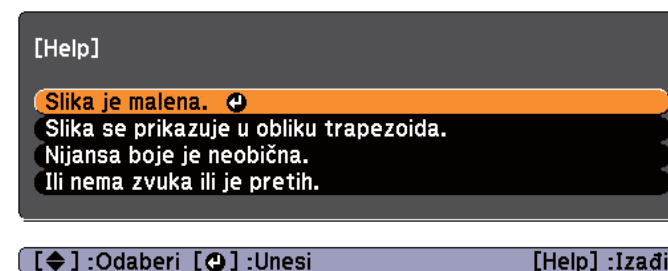
Pomoću daljinskog upravljača



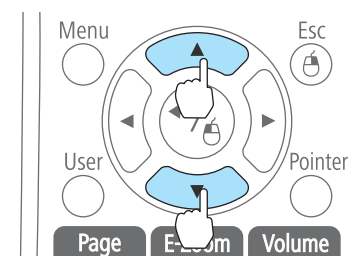
Pomoću upravljačke ploče



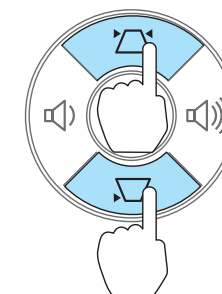
- 2** Odaberite stavku izbornika.



Pomoću daljinskog upravljača

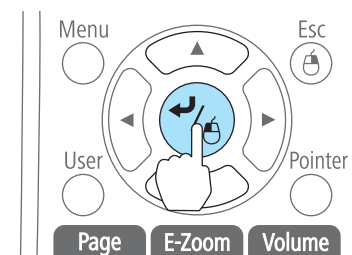


Pomoću upravljačke ploče

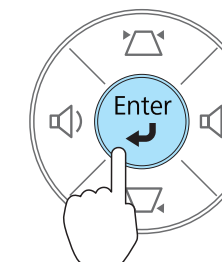


- 3** Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

- ❓ Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
·Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- ❓ Je li projektor preblizu zaslonu?
·Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] :Vrati

[Help] :Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

👉 "Rješavanje Problema" [str.85](#)

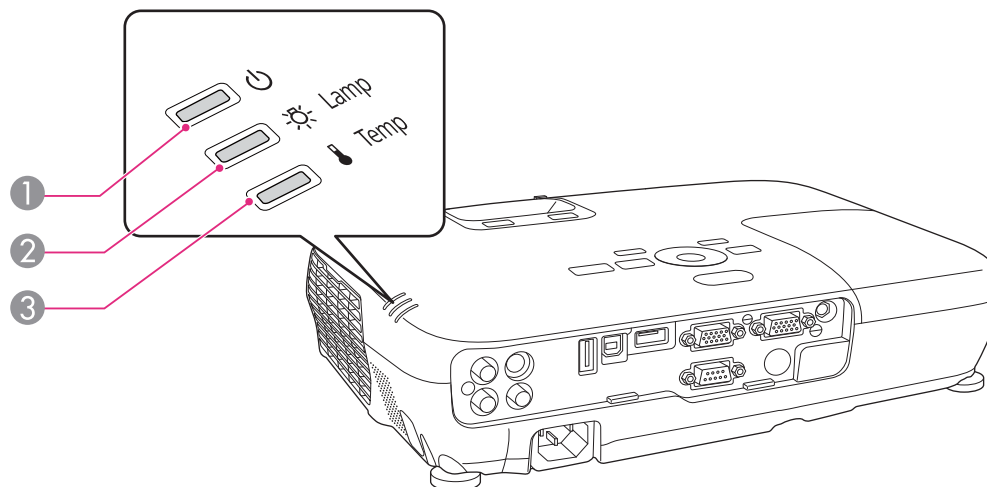
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.88](#)





Signali pokazivača

Projektor ima sljedeće pokazivače koji označavaju trenutno radno stanje.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.

③ Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.



















U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel za napajanje i ima li struje.

Kada iskopčate kabel za napajanje, pokazivač [⏻] ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

■ : Svijetli ■■■ : Treperi □ : Isključeno ▢ : Ovisno o stanju projektora

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.99 ☞ "Zamjena zračnog filtra" str.104 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.79</p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Zamjena lampe" str.101 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.99

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p>Ako lampa nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite napajanje.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako je lampa napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.79</p>
     	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.99</p> <p>☞ "Zamjena zračnog filtra" str.104</p>
     	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" str.101</p> <p>Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
- ☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.88](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
- ☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)


Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.




Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira ili se pokretne slike ne reproduciraju na računalu. 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće pregledavati 3D slike 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.92
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.92
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format zaslona nije odgovarajući ili je slika preokrenuta Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni ili slika može izgledati preokrenuta odozgo prema dolje ili slijeva nadesno. 	 str.93
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.94
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.95

Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.95
--	--

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.96
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.97

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel za napajanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka?	Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka. ☛ "Sprijeda/Gore" str.10
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.81
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.76
Je li Port izlaza zaslona postavljen na Izlaz zaslona ?	Prilikom projekcije slika preko veze u priključku Monitor Out/Computer2, postavite Port izlaza zaslona na Računalo2 na izborniku Konfiguracija. (samo EB-W16) ☛ Prošireno - Rad - Port izlaza zaslona str.79
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u Priručniku za uporabu priloženom uz projektor.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja postavljen na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ☛ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.79

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.76
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.111

Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. Uvjerite se da nema iskopčanih kabela i da nema slabih kontakata u kabelima. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30

Uzrok	Rješenje
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči projektoru ili daljinskom upravljaču. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.31
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30 ☛ Dokumentacija računala

Nije moguće pregledavati 3D slike

Uzrok	Rješenje
Je li izbornik Konfiguracija ispravno postavljen?	<ul style="list-style-type: none"> • Postavite 3D zaslon u Uključeno. • Postavite 3D format u Auto ili format u kojemu je 3D signal s priključenog uređaja. ☛ Signal - 3D postavke str.76
Je li ulazni signal 3D?	Provjerite podržavaju li priključeni uređaj za reprodukciju i sadržaj koji se reproducira 3D signale.
Nosite li 3D naočale na pravilan način?	Za prikaz 3D slika pomoću ovog projektoru potrebne su vam aktivne 3D naočale sa zatvaračem. Koristite opcijske aktivne 3D naočale (ELPGS03) ☛ "Dodatna oprema" str.107
Je su li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale. Također, kod prvog uključivanja morat ćete izvršiti uparivanje. ☛ "Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)" str.50
Gledate li unutar područja pregleda 3D slika?	Opseg gledanja 3D slika iznosi do 10 metara od projektoru. Pobrinite se da se nalazite unutar tog opsega. ☛ "Područje pregleda 3D slika" str.51
Ima li u blizini uređaja koji uzrokuju radio smetnje?	Kada u isto vrijeme koristite iste uređaje s istim frekvencijskim pojasom (2,4 GHz) kao Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio smetnji ili nestanka slike. Nemojte koristiti projektor blizu tih uređaja.

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li Auto H/V-geometrija postavljena na Isključeno ? (samo EB-W16)	Postavljanjem na Uključeno omogućava se Auto H/V-geometrija. ☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto H/V-geometrija str.78 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. ☛ "Ručno ispravljanje" str.37
Je li Auto V-geometrija postavljena na Isključeno ? (Samo EH-TW550/EH-TW510)	Postavljanjem na Uključeno omogućava se Auto V-geometrija. ☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija str.78 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. ☛ "Ručno ispravljanje" str.37
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. Ako fokus nije ispravan, pritisnite gumb [Focus Help]. (samo EB-W16) ☛ "Ispravljanje fokusa" str.43
Je li Autom. postavljanje postavljeno na Isključeno ?	Kada je postavljen na Uključeno , opcije Praćenje , Sinkronizacija i Položaj automatski će se optimizirati. ☛ Signal - Autom. postavljanje str.76
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost Zaslona" str.109
Je li vrijednost podešavanja geometrije slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.42
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.76
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.24

Uzrok	Rješenje
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.111 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [↶] na upravljačkoj ploči da biste izveli automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.76
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON projektor - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrano Učinite pokrete pokazivača miša gladićim ?	Kliknite Svi programi - EPSON projektor - Epson USB zaslon - Postavke za Epson USB zaslon Vx.xx , a zatim odaberite Učinite pokrete pokazivača miša gladićim . (Ta opcija nije dostupna za Windows 2000.) Za Windows Vista/7, kada je odabrana ova opcija, Windows Aero je onemogućeno.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.76
Povećava li E-Zoom i dalje sliku?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.62

Uzrok	Rješenje
Je li položaj slike ispravno podešen?	(Samo prilikom projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer) Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj zaslona možete podešavati samo iz izbornika Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.76
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Svojstva prikaza na Upravljačkoj ploči računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.111 ☛ Dokumentacija računala
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor postavljen, način projekcije namjestite uz pomoć jedne od sljedećih opcija: Prednja , Prednja/strop , Stražnja ili Stražnja/strop . ☛ Prošireno - Projekcija str.79 ☛ "Načini postavljanja" str.21

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s računala spojenog na priključak Computer ☛ Signal - Ulazni signal str.76 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video priključak ☛ Signal - Videosignal str.76
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.75
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. Uvjerite se da nema iskopčanih kabela i da nema slabih kontakata u kabelima. ☛ "Spajanje opreme" str.24
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.75

Uzrok	Rješenje
Je li podešavanje boje ispravno namješteno?	Namjestite postavku Podešavanje boje na izborniku Konfiguracija. ☛ Slika - Podešavanje boje str.75
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.75

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke Svjetlina ili Potrošnja energije na izborniku Konfiguracija. ☛ Slika - Svjetlina str.75 ☛ Postavke - Potrošnja energije str.78
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.75
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.101
Koristite li projektor na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom?	Zaslon se može zatamniti pri korištenju na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom. Iako sada ne možete promijeniti postavke za potrošnju energije , možete nastaviti s upotrebom projektor.

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel za napajanje. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.30 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.

Uzrok	Rješenje
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel za napajanje?	Vjerojatno postoji slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite strujni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li Zaključ. upr. ploče postavljeno na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.78
Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.78

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektor postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.78 ☛ "Namještanje glasnoće" str.43
Je li glasnoća računala ili izvora slike postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON projektor - Epson USB Display - Postavke za Epson USB Display Vx.xx i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektor .

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.78
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.78
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.18

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.79



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Oprez

Isključite projektor prije čišćenja. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

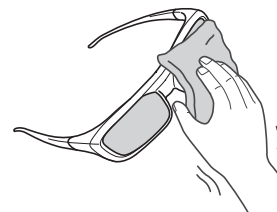
Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca jer bi se mogla lako oštetiti.

Čišćenje 3D naočala

Leće naočala prebrišite mekom krpom i tako ih očistite.



Pozor

- Ne trljajte leće naočala grubim predmetima i nemojte s njima postupati pregrubo jer bi se mogle oštetiti.
- Ako je potrebno održavanje, odspojite adapter USB punjača iz električne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli odspojeni.

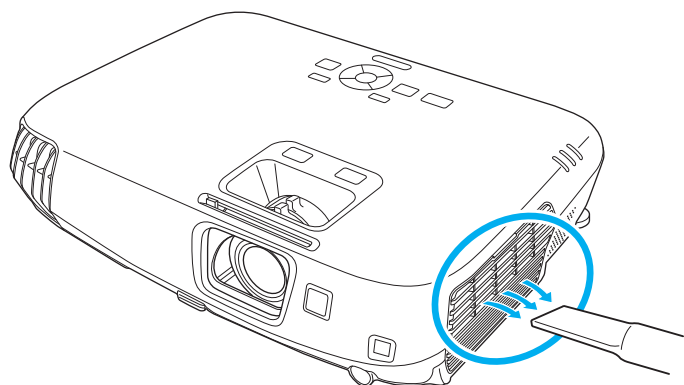
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektora bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.104](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

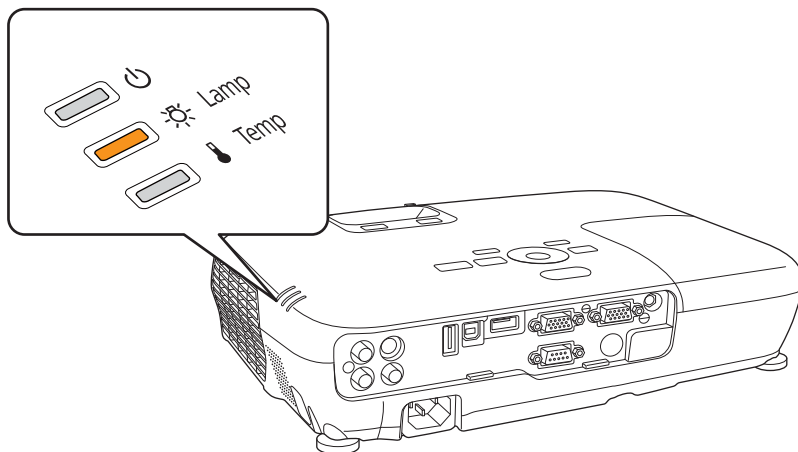
U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme za promjenu lampice. Obratite se svojem prodavaču Epson projektoru ili posjetite www.epson.com radi kupnje."
Poruka se prikazuje 30 sekundi.
- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.
Za EB-W16
Pri neprestanoj uporabi **Potrošnje energije** na **Normalno**: oko 3.900 sati
Pri neprestanoj uporabi **Potrošnje energije** na **ECO**: oko 4.900 sati
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.78](#)
Za EH-TW550/EH-TW510
Pri neprestanoj upotrebi **Potrošnje energije** na **Velika**: oko 3.900 sati
Pri neprestanoj upotrebi **Potrošnje energije** na **Mala**: oko 4.900 sati
☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.78](#)
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješ na strop.

Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

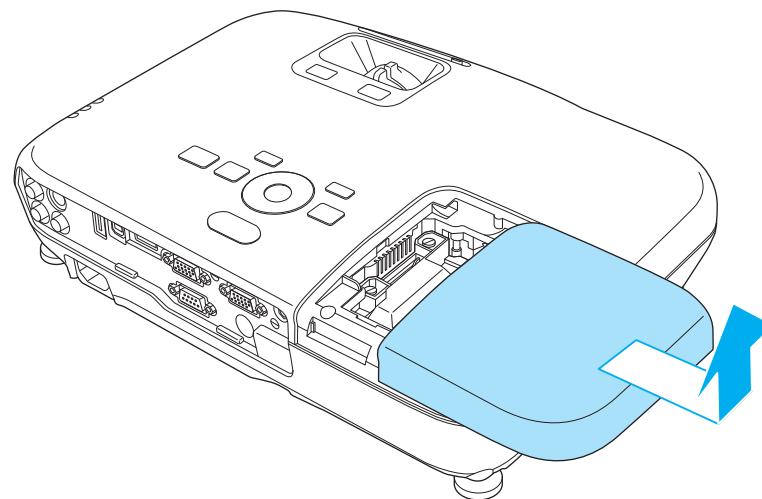
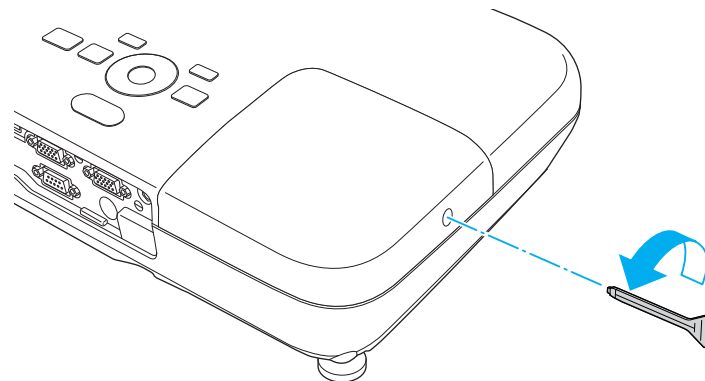
Oprez

- Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

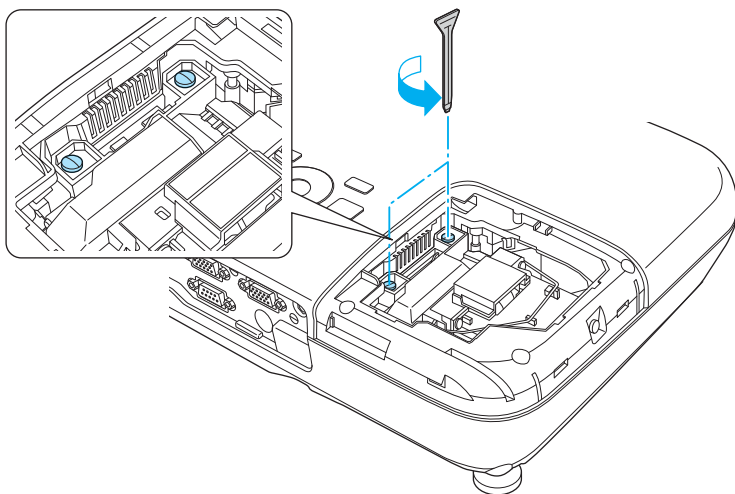
1 Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

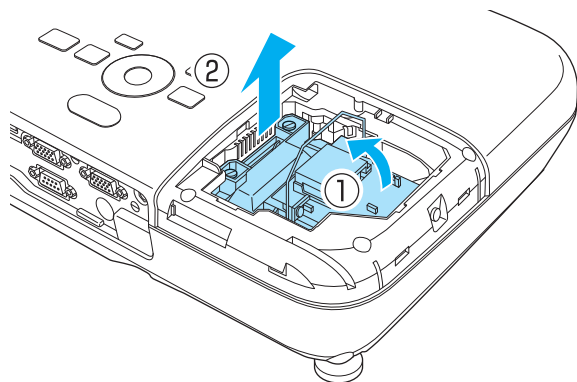
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.



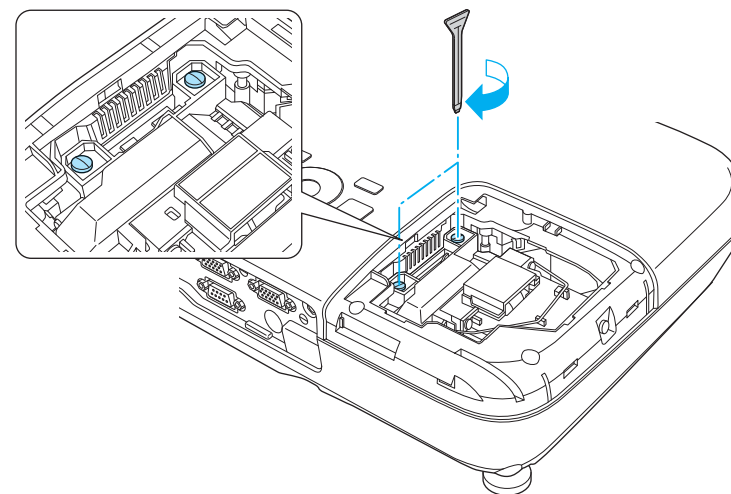
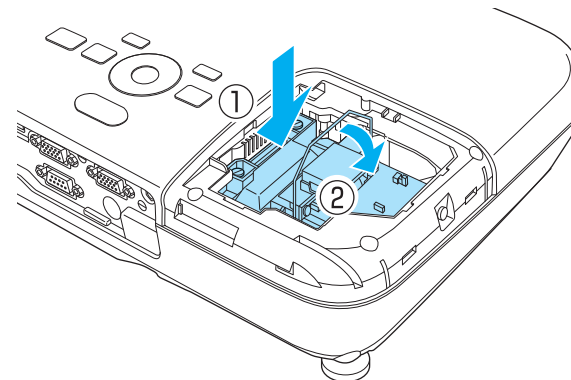
3 Odvijte dva vijka za lampu.



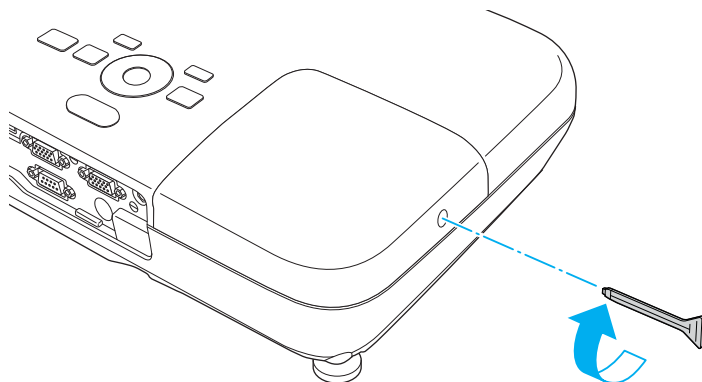
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.
☛ *Popis kontakata za Epson projektor*



- 5** Ugradite novu lampu.
Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



- 6** Vratite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite **Vrijeme lampice** u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.81](#)



Vrijeme lampice poništite tek nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

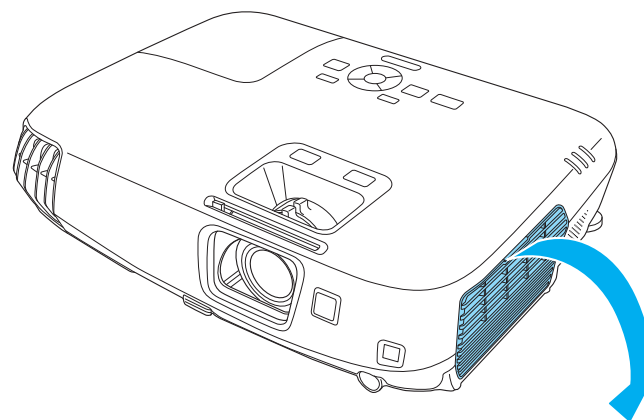
Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

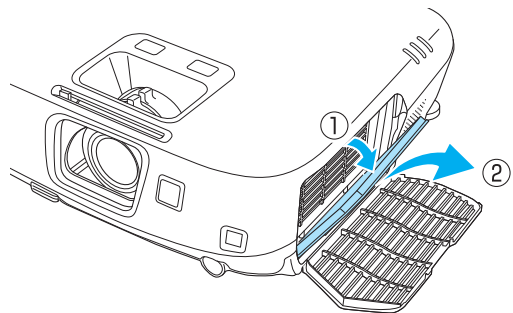
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

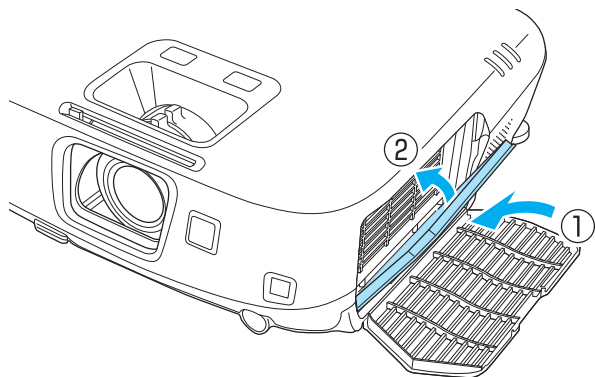
- 1** Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.
Stavite prst u žlijeb na vrhu zračnog filtra pa ga povucite prema sebi.



- 3** Izvadite zračni filter.
Uhvatite rebro na sredini zračnog filtra i povucite ga prema sebi.



- 4** Stavite novi zračni filter.
Pritisnite ga da uklopi na svoje mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: ABS smola
Materijal filtra: poliuretanska pjena



Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora vrijedi od: kolovoza 2012. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

Aktivne 3D naočale ELPGS03

Aktivne 3D naočale sa zatvaračem (koriste Bluetooth komunikaciju). Upotrebljavajte ih pri gledanju 3D slika pomoću ovog projektor.

Adapter USB punjača ELPAC01

Upotrebljavajte ga za vrijeme punjenja 3D naočala.

Interaktivna jedinica ELPIU01

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Meka torba za nošenje ELPKS16B

Služi za nošenje projektor u ruci.

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC32

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona [▶▶](#) 4:3)

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 4:3)

70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 16:10)

53-inčni prijenosni zaslon ELPSC30

64-inčni prijenosni zaslon ELPSC31

Prijenosni magnetni zasloni. (format zaslona 4:3)

Višestruki zaslon ELPSC26

Ovo je prijenosni višestruki zaslon.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekrtak.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa▶▶](#).

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

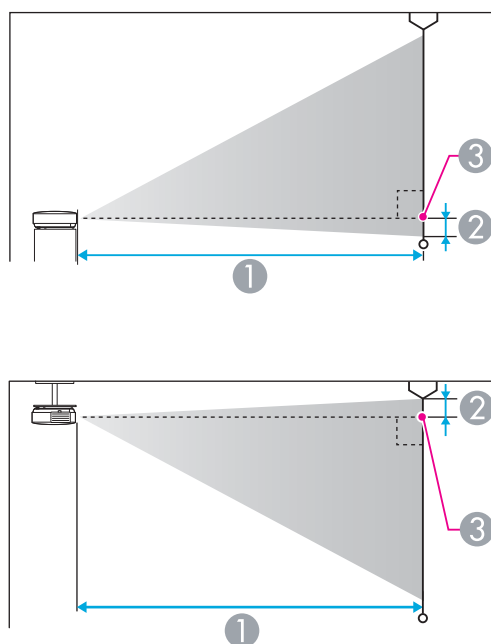
* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe ELPLP67
Služi kao zamjena za rabljene lampe.
Zračni filter ELPAF42
Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Udaljenost zaslona za EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

3D ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	Frame Packing	Jedan do drugoga	Gore i dolje
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Dimenzije		325 (Š) x 79 (V) x 243 (D) mm
Veličina LCD zaslona		0,59"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost		1.024.000 piksela WXGA (1280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3
Namještanje fokusa		Ručno
Namještanje zumiranja		Ručno (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W br. modela: ELPLP67
Maks. snaga zvuka		2 W
Zvučnik		1
El. napajanje		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 289 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,2 W Potrošnja na čekanju (Komunik. isklj.): 0,36 W
	220 do 240 V	Rad: 277 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,3 W Potrošnja na čekanju (Komunik. isklj.): 0,4 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m
Radna temperatura		5 do +35°C (bez kondenzacije)
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa		Oko 2,7 kg

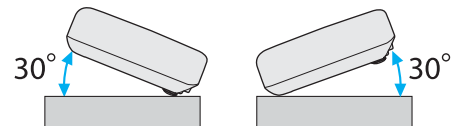
Priključci	Priključak Computer1 ili Computer	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
------------	-----------------------------------	---	---------------------------

Monitor Out/Computer2 priključak *1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
Video priključak	1	RCA-utičnica
S-Video priključak	1	Mini DIN 4-polni
Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
Priključak Audio Out*1	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB(TypeA) priključak*2	1	USB priključak (Type A)
USB(TypeB) priključak	1	USB priključak (Type B)
RS-232C priključak*1	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

*1 Samo EB-W16.

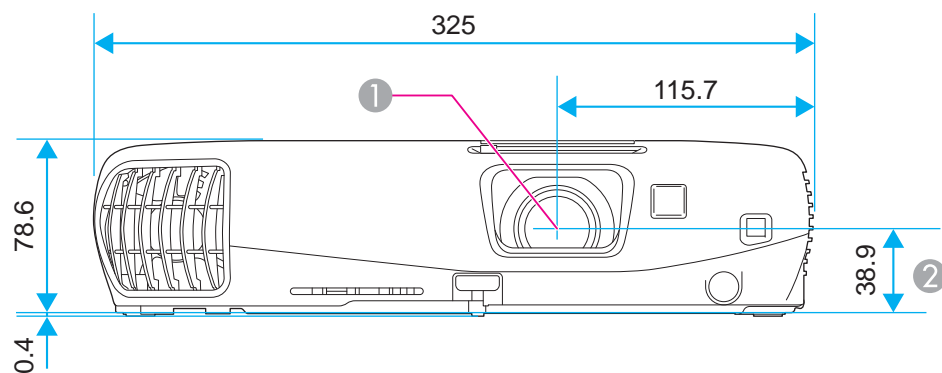
*2 Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

Kut nagiba

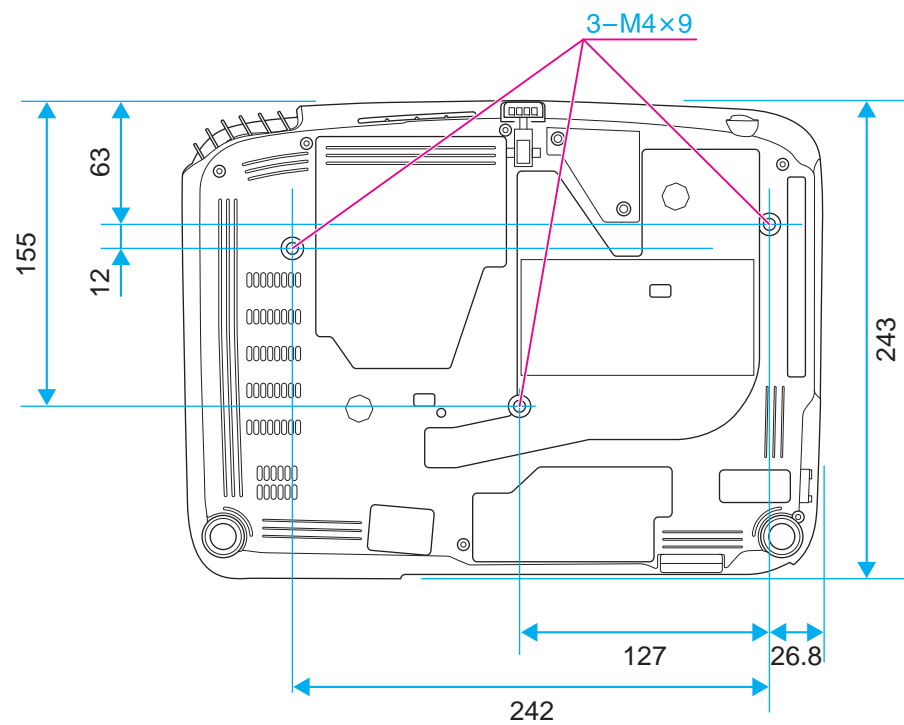


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

Mjerne jedinice: mm



- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak i DisplayPort priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> ➤, i = <u>Isprepleteno</u> ➤) • <u>Format zaslona</u> ➤ 16:9
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ➤ televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 280 (vodoravnih) x 1 024 (okomitih) točaka.

Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000

Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP

Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom se priručniku gore navedeni operacijski sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

U ovom se priručniku gore navedeni operacijski sustavi odnose na "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS X" odnosi se na te sustave.

Zaštitni znaci i autorska prava

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corporation.

Mac i Mac OS zaštitni su znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

Logotip Full HD 3D Glasses™ i Full HD 3D Glasses™ zaštitni su znaci tvrtke Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® i Bluetooth logotip zaštitni su znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® je omogućila tvrtka Stonestreet One, LLC® pod licencnim sporazumom o softveru. Stonestreet One, LLC® jest isključivi vlasnik svih prava, naziva i potraživanja prema Bluetopia® i to će ostati, a vaša upotreba podložna je tim vlasničkim pravima i licencnom sporazumu. Stonestreet One, LLC® pridržava sva prava u vezi s Bluetopia® koja nisu izričito odobrena licencnim sporazumom, a nikakva druga prava ili licence neće biti odobrena izravno ili neizravno, vetom ili na drugi način ili u sklopu bilo kakvog patenta, autorskog prava, topografije, trgovačke tajne i druge vrste intelektualnih prava tvrtke Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Sva prava pridržana.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D dinamično	44, 45
3D kazalište	44
3D kino	45

A

A/V bez tona	60
Aps. Temperatura boje	76
Audio ulaz	80
Auto H/V-geometrija	78
Auto H/V-geometriju	78
Auto Iris	45, 76
Auto V/O-geometrija	78
Autom. postavljanje	76, 77

C

Crna podloga	44
--------------------	----

Č

Čišćenje	99
Čišćenje površine projektora	99
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	99

D

Daljinski upravljač	15
Dijaprojekcija	55, 58
Dimenzija	77
Dinamično	44
Dnevna soba	44
Dodatna oprema	107

E

ESC/VP21	70
E-Zoom	62

F

Format	46
Fotografija	44
Freeze	60
Funkcija bežičnog miša	63
Funkcija Pomoć	83

G

Geometrija slike	78
Glasnoća	78
Gumb za glasnoću	14

H

HDMI priključak	12
HDMI video raspon	77

I

Igra	44
Iza zaslona	21
Izbornik Info	80
Izbornik Poništi	81
Izbornik postavke	78
Izbornik prošireno	79
Izbornik Signal	76
Izbornik Slika	75
izbornika za konfiguriranje	73
Izr. napajanje uklj.	80
Izvor	81

J

Jezik	80
-------------	----

K

Kamera za dokumente	107
Kazalište	44
Kino	44
Kontrast	75
Korisnički gumb	79
Korisnički logotip	64
Križić	62

N

Način mirovanja	80
Način na čekanju	80
Način rada u boji	44, 75
Način velike visine	80
Naljepnica obavijesti o zaštićenosti uređaja lozinkom	66
Nazivi i funkcije dijelova	10
Neprekidno	59
Nijansa	75

O

O sinkronizaciji	81
Oblik pokazivača	78
Odaberi pogon	56
Oštrina	75

P

Podesiva prednja nožica	11
Podešavanje boje	76

Podržani prikazi monitora	111
Pokazivač	61
Pokazivač lampe	85
Pokazivač miša	63
Pokazivač napajanja	85
Pokazivač temp.	85
Pokazivači	85, 86
Poklopac lampe	11
Položaj	76
Poluga za podešavanje prednje nožice	10
Poništavanje vremena rada lampe	81, 104
Poništi sve	81
Poruke	79
Postavke prikaza	59
Postupak zamjene lampe	101
Postupak zamjene zračnog filtra	104
Potpuno zaklj.	68
Potrošni pribor	108
Potrošnja energije	78
Pozadina zaslona	79
Praćenje	76
Prednja	21, 80
Pregrijavanje	86
Pretraživanje izvora	31
Prezentacija	44, 54
Prijemnik daljinskog upravljača	11, 12
Prikazi monitora	111
Priključak Computer	12
Progresivno	77
Projekcija	80

R

Radna temperatura	113
-------------------------	-----

Radnja	80
Razlučivost	81
Redoslijed prikazivanja	59
Regulator fokusa	11
Regulator zuma	11
Rješavanje problema	85

S

Sinkronizacija	76
Skladišna temperatura	113
Smanjenje buke	77
Source Search	14
Sportovi	44
sRGB	44
Stražnja	21, 80
Stražnje nožice	13
Strop	21, 80
Strujni priključak	12
Svjetlina	75

T

Tehnički podaci	113
Točke za fiksiranje na stropni nosač	13

U

Učestalost osvježavanja	81
Udaljenost	109
Ulazni signal	77, 81
Upravljačka ploča	14
USB(TypeA) priključak	12
USB(TypeB) priključak	12
Uzorak	79

V

Veličina zaslona	109
Video priključak	12
Videosignal	77, 81
Vrijeme lampice	81
Vrijeme pokl. leće	80
Vrijeme promjene zaslona	60
Vrijeme zamjene lampe	101
Vrijeme zamjene zračnog filtra	104

W

Whiteboard	44
------------------	----

Z

Zaključ. upr. ploče	68, 78
Zakretanje slika	57
Zamjena baterija	18
Zasićenje boje	75
Zaslon	79
Zaslon pokretanja	79
Zašt. koris. logo.	66
Zaštita lozinkom	66
Zaštita pri uklj.	66
Zračni odvod	10