



Manuale dell'utente

EB-W16

EH-TW550



EH-TW510

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





• Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

• Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" p.125
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare Luminosità dal menu Immagine . Immagine - Luminosità

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 2

Introduzione

Caratteristiche del Proiettore 7

Proiezione di immagini 3D realistiche	7
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci	7
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)	7
Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine	7
Keystone orizzontale (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	7
Focus help (solo per il modello EB-W16)	8
Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)	8
Funzioni utili per la proiezione di immagini	8
Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA)	8
Uso ottimale del telecomando	8
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti	8
Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati e immagini (PC Free)	9
Funzioni di sicurezza migliorate	9

Nomi e funzioni delle parti 10

Vista Anteriore/Superiore	10
Retro	11
Base	13
Pannello di controllo	14
Telecomando	15
Sostituzione delle batterie del telecomando	18
Portata di funzionamento del telecomando	19

Preparazione del proiettore

Installazione del proiettore 21

Metodi di Installazione	21
Metodi di installazione	22

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa	22
--	----

Collegamento di apparecchiature 24

Collegamento di un computer	24
Collegamento delle sorgenti di immagine	25
Collegamento di dispositivi USB	27
Collegamento a un'apparecchiatura esterna (solo per il modello EB-W16)	28

Uso basilare

Proiezione di Immagini 30

Dall'installazione alla proiezione	30
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	31
Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando	32
Proiezione con USB Display	32
Requisiti di sistema	32
Primo collegamento	33
Disinstallazione	34

Regolazione delle immagini proiettate 36

Correzione della distorsione del keystone	36
Correzione automatica	36
Correzione manuale	37
Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)	40
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	42
Regolazione della posizione dell'immagine	43
Regolazione dell'inclinazione orizzontale	43
Correzione della messa a fuoco	43
Regolazione del volume	44
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)	44
Per EB-W16	45
Per EH-TW550/EH-TW510	45
Impostazione di Diaframma autom.	46
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata	47
Metodi di cambio	47

Modifica del modo proporzioni	47
-------------------------------------	----

Funzioni Utili

Funzioni di proiezione 50

Proiezione di immagini 3D	50
Preparazione della visione delle immagini 3D	50
Visualizzazione immagini 3D	52
Area di visualizzazione delle immagini 3D	53
Avvertenze relative alla visione di immagini 3D	53
Proiezione senza un computer (PC Free)	56
Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante PC Free	56
Esempi dell'uso di PC Free	57
PC Free	57
Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati	59
Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)	60
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow	61
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	62
Blocco dell'immagine (Freeze)	62
Funzione puntatore (Puntatore)	63
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	64
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)	65
Salvataggio di un Logo Utente	67

Funzioni di Sicurezza 69

Gestione degli utenti (Protetto da password)	69
Tipi di opzioni Protetto da password	69
Impostazione dell'opzione Protetto da password	69
Immissione della password	70
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)	71
Blocco di sicurezza	73
Installazione del blocco del cavo	73

Monitoraggio e controllo 74

Comandi ESC/VP21 (solo per il modello EB-W16)	74
Prima di iniziare	74

Elenco dei comandi	74
Protocollo di comunicazione	75

Menu Configurazione

Uso del menu Configurazione 77

Elenco delle Funzioni 78

Tabella del menu Configurazione	78
Menu Immagine	79
Menu Segnale	80
Menu Impostazioni	82
Menu Avanzate	84
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	85
Menu Reset	87

Risoluzione dei Problemi

Utilizzo della Guida 89

Soluzione dei problemi 91

Lettura degli indicatori	91
Problemi non segnalati dagli indicatori	95
Problemi relativi alle immagini	96
Nessuna immagine visualizzata	96
Le immagini in movimento non vengono visualizzate	97
La proiezione si interrompe automaticamente	97
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato	97
Viene visualizzato il messaggio Segnale Assente	98
Non è possibile visualizzare immagini 3D	98
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	99
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	100
Il cursore del mouse è disturbato da uno sfarfallio (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	101
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita	101

I colori delle immagini non sono corretti	102
Le immagini risultano scure	102
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	103
Il proiettore non si accende	103
Problemi di altro tipo	104
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	104
Il telecomando non funziona	104
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	105

Manutenzione

Pulizia	107
Pulizia della superficie del proiettore	107
Pulizia dell'obiettivo	107
Pulizia degli occhiali 3D	107
Pulizia del filtro dell'aria	107
Sostituzione dei Materiali di Consumo	109
Sostituzione della lampada	109
Periodo di sostituzione della lampada	109
Procedura di sostituzione della lampada	109
Azzeramento delle Ore della Lampada	112
Sostituzione del filtro dell'aria	112
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	112
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	112

Appendice

Accessori Opzionali e Materiali di Consumo	115
Accessori opzionali	115
Materiali di consumo	116
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione	117
Distanza di proiezione per i modelli EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	117

Schermi dei monitor supportati	119
Risoluzioni Supportate	119
Segnali del computer (RGB analogico)	119
Video Component	119
Video composito	119
Segnale di ingresso dalla porta HDMI	119
Segnale di ingresso in 3D	120
Specifiche	121
Specifiche Generiche del Proiettore	121
Aspetto	124
Glossario	125
Note Generali	127
Informazioni sulle indicazioni	127
Marchi e copyright	128
Indice	129



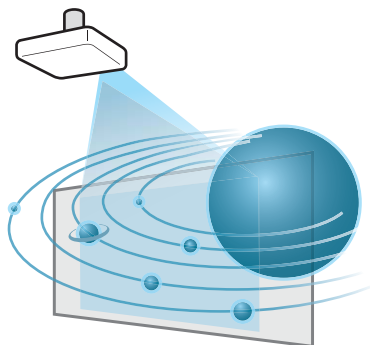
Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

Proiezione di immagini 3D realistiche

È possibile proiettare sbalorditivi contenuti 3D da supporti come dischi Blu-ray 3D o videogiochi 3D. Per guardare le immagini 3D sono necessari gli occhiali 3D attivi opzionali (ELPGS03).

☛ "Proiezione di immagini 3D" [p.50](#)



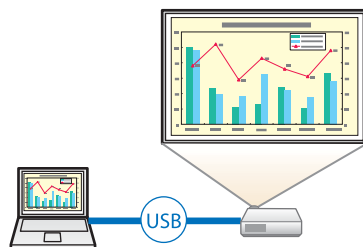
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci

- Per accendere o spegnere il proiettore, è sufficiente collegarlo o scollegarlo.
- Consente di proiettare su schermi grandi anche da brevi distanze.
- L'altezza può essere regolata facilmente con una sola leva.
- Poiché non è necessario attendere il raffreddamento, il proiettore può essere riposto subito.

Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il cavo del computer.

☛ "Proiezione con USB Display" [p.32](#)

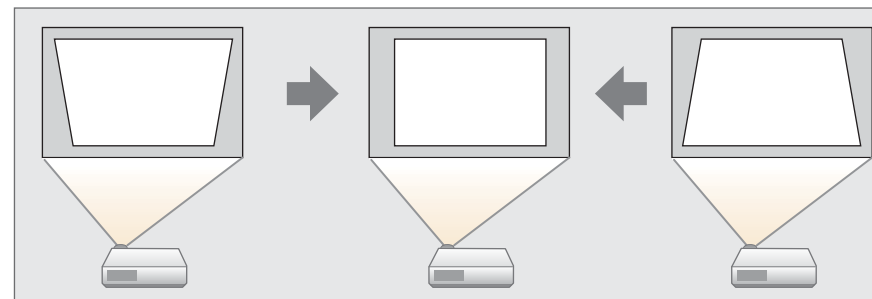


Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine

Il proiettore è in grado di correggere automaticamente le distorsioni del keystone verticale e orizzontale che si verificano durante il posizionamento e lo spostamento del proiettore.

Nel caso dei modelli EH-TW550/EH-TW510, viene corretta soltanto la distorsione trapezoidale verticale.

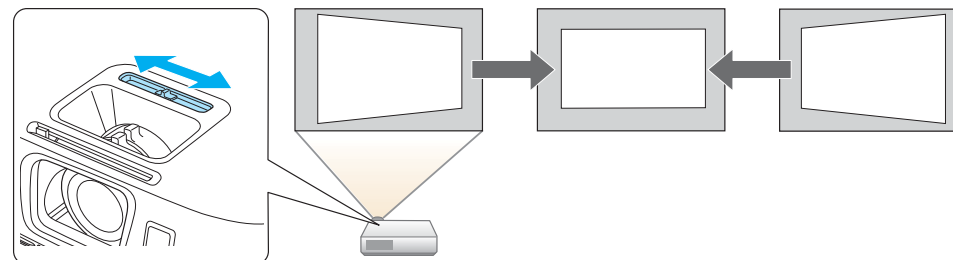
☛ "Correzione automatica" [p.36](#)



Keystone orizzontale (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)

Consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. La funzione è utile se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo.

☛ "Correzione manuale" [p.37](#)



Focus help (solo per il modello EB-W16)

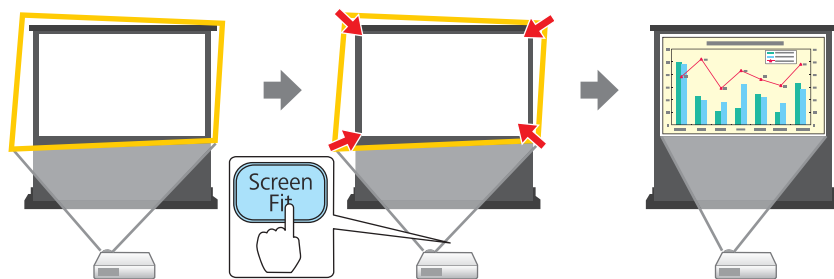
Il proiettore è dotato di una funzione che aiuta a eseguire regolazioni precise della messa a fuoco.

☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.43](#)

Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)

Premendo il tasto [Screen Fit], è possibile regolare automaticamente l'immagine proiettata e adattarla allo schermo correggendo eventuali distorsioni di immagine.

☛ "Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)" [p.40](#)

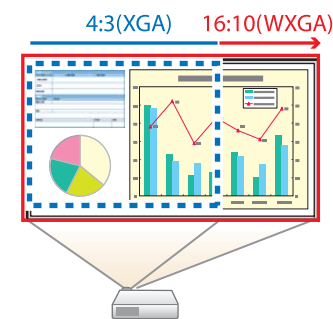


Funzioni utili per la proiezione di immagini

Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA)

Se lo schermo LCD del computer presenta una risoluzione 16:10 WXGA, è possibile proiettare l'immagine con lo stesso aspetto. È possibile utilizzare lavagne bianche e schermi con formato orizzontale.

☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" [p.47](#)



Uso ottimale del telecomando

È possibile utilizzare il telecomando per eseguire operazioni quali l'ingrandimento parziale dell'immagine. Inoltre, è possibile utilizzare il telecomando come puntatore durante le presentazioni o come mouse del computer.

☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.63](#)

☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.64](#)

☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" [p.65](#)

Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti

Con la funzione opzionale Telecamera documenti si possono proiettare documenti cartacei e oggetti. La messa a fuoco dell'immagine viene regolata

automaticamente tramite la funzione Fuoco Automatico. È inoltre possibile ingrandire le immagini utilizzando lo zoom digitale.

☛ "Accessori opzionali" [p.115](#)

Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati e immagini (PC Free)

È possibile collegare periferiche di archiviazione USB o fotocamere digitali al proiettore e proiettare le immagini memorizzate.

È supportata un'ampia gamma di formati file, come filmati e immagini.

☛ "Proiezione senza un computer (PC Free)" [p.56](#)

Funzioni di sicurezza migliorate

- **Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti**

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.69](#)

- **Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo**

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.71](#)

- **Dotato di svariati dispositivi antifurto**

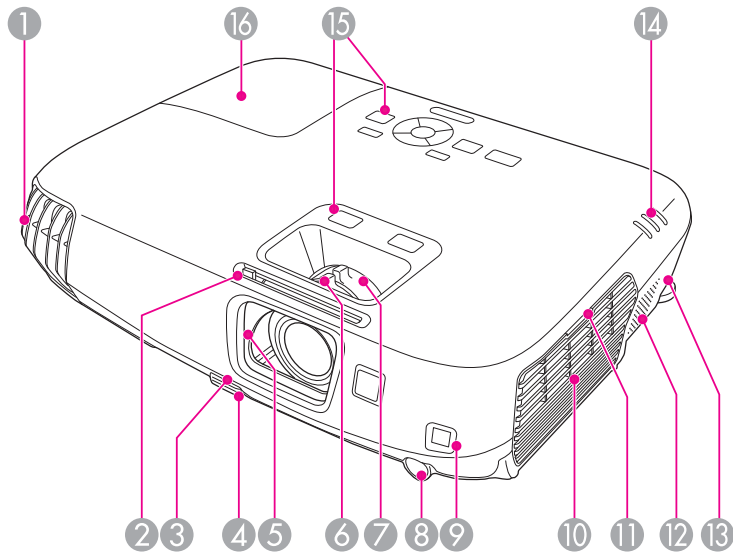
Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

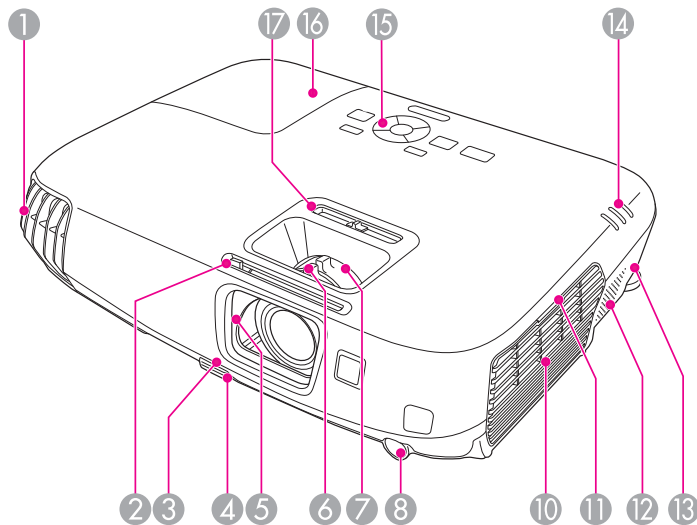
☛ "Blocco di sicurezza" [p.73](#)



Vista Anteriore/Superiore

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



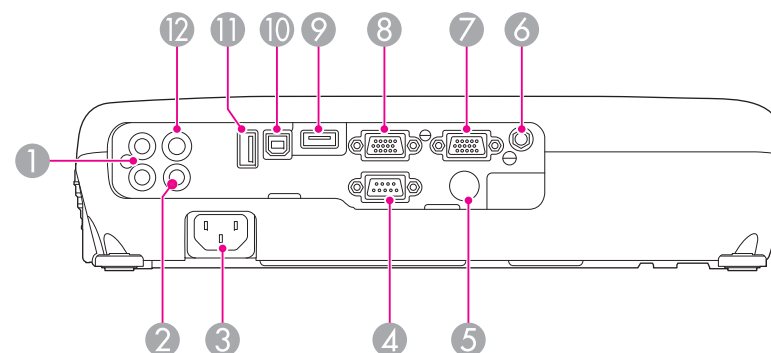
Nome		Funzione
1	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div> Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</div>
2	Pomello della guida di A/V mute	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.
3	Leva di regolazione del piedino	Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.  "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43

Nome	Funzione
4 Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43
5 Guida di A/V mute	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.62
6 Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.43
7 Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine. ☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" p.42
8 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
9 Sensore (solo per il modello EB-W16)	Sensore di rilevamento delle dimensioni schermo.
10 Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.107
11 Coperchio del filtro dell'aria	Inserire un dito per aprire il coperchio del filtro dell'aria. ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.112
12 Diffusore	Emette l'audio.
13 Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.73
14 Indicatore	Indica lo stato del proiettore. ☛ "Lettura degli indicatori" p.91
15 Pannello di Controllo	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" p.14
16 Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" p.109

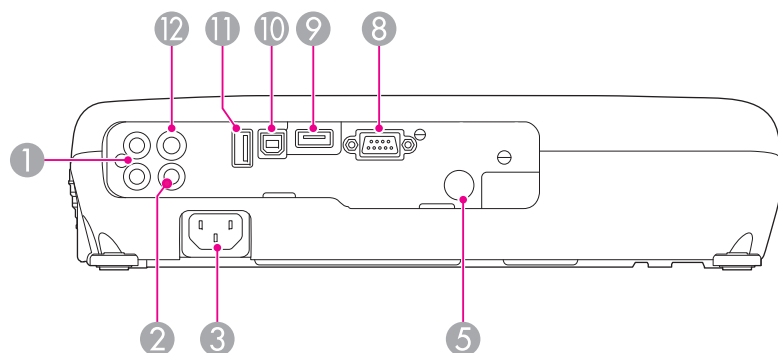
Nome	Funzione
17 Keystone orizzontale (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.37

Retro

EB-W16



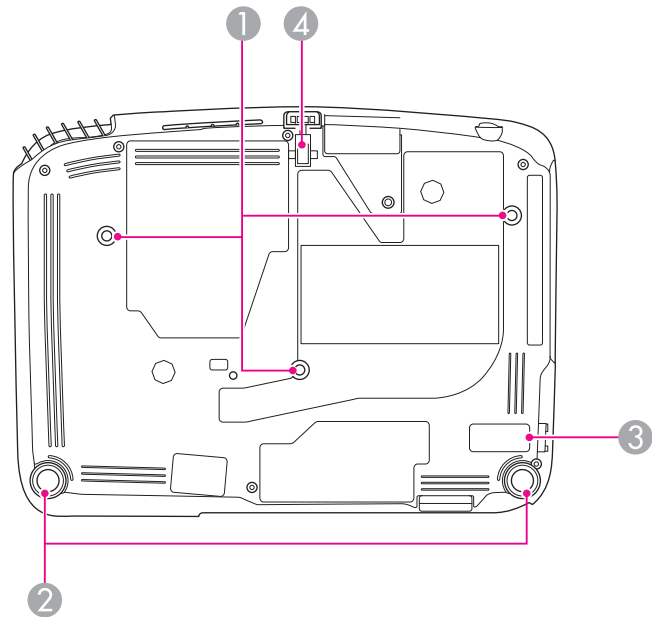
EH-TW550/EH-TW510



Nome	Funzione
1 Porta Audio-L/R	Consente l'ingresso audio da apparecchiature collegate alla porta Computer, alla porta S-Video o alla porta Video.
2 porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
3 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30
4 Porta RS-232C (solo per il modello EB-W16)	Quando il dispositivo viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21 (solo per il modello EB-W16)" p.74
5 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
6 Porta Audio Out (solo per il modello EB-W16)	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.

Nome	Funzione
7 Porta Monitor Out/Computer2 (solo per il modello EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> Trasmette ingressi di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component. Quando la porta Porta Uscita monitor è impostata su Computer2 nel menu Configurazione, si ha l'ingresso dei segnali relativi alle immagini provenienti da un computer e dei segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
8 Porta Computer1 o Porta Computer	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
9 porta HDMI	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP ». ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.24
10 porta USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB e proiettare le immagini del computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.32 Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB per utilizzare la funzione Mouse Wireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.65
11 porta USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. ☛ "Proiezione senza un computer (PC Free)" p.56 Collega la Telecamera documenti opzionale.
12 Porta S-Video	Consente l'ingresso dei segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.

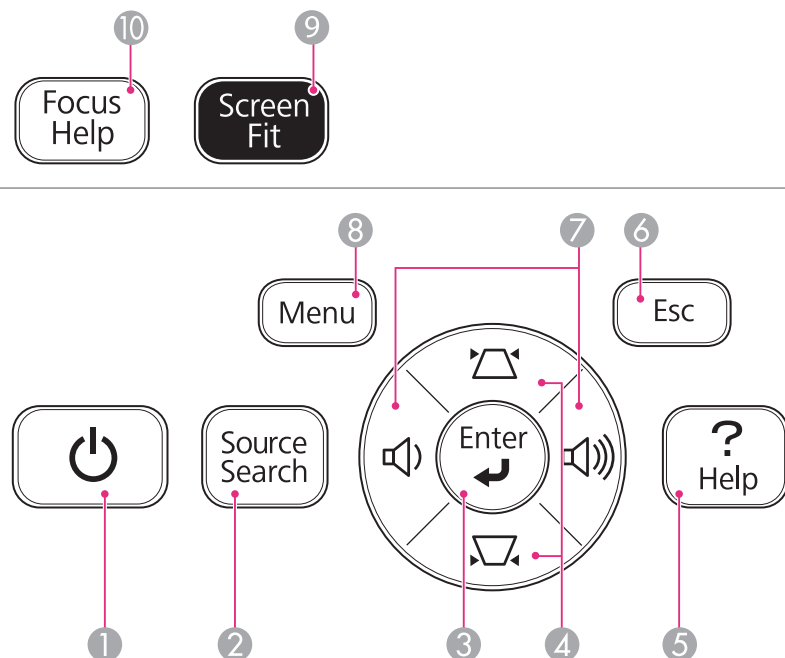
Base



Nome		Funzione
4	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43

Nome		Funzione
1	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ☛ "Installazione del proiettore" p.21 ☛ "Accessori opzionali" p.115
2	Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. ☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" p.43
3	Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.73

Pannello di controllo

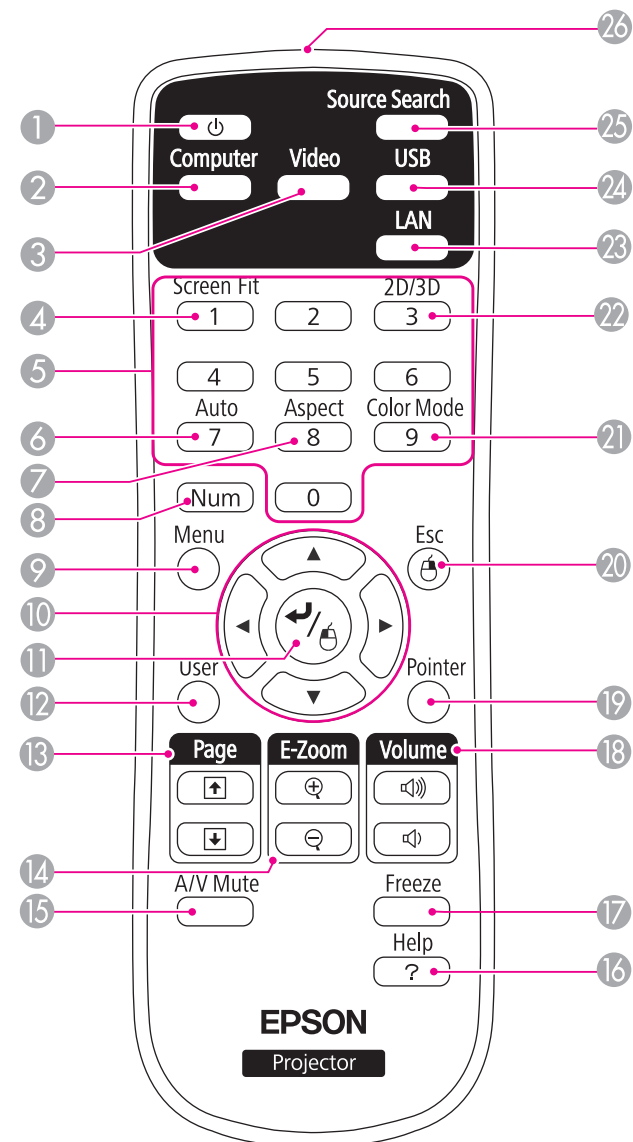


Nome	Funzione
① Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30
② Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.31

Nome	Funzione
③ Tasto [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
④ Tasti [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Consente di visualizzare la schermata Keystone, che permette di correggere la distorsione trapezoidale in direzione verticale e orizzontale. ☛ "Correzione manuale" p.37 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77 ☛ "Utilizzo della Guida" p.89
⑤ Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ "Utilizzo della Guida" p.89
⑥ Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77

Nome	Funzione
7 Tasti [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Regola il volume dell'altoparlante. [▶] Alza il volume. [◀] Abbassa il volume. ☞ "Regolazione del volume" p.44 Consente di correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. ☞ "H/V-Keystone" p.37 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☞ "Uso del menu Configurazione" p.77 ☞ "Utilizzo della Guida" p.89
8 Tasto [Menu]	<p>Visualizza e chiude il menu Configurazione.</p> <p>☞ "Uso del menu Configurazione" p.77</p>
9 Tasto [Screen Fit] (solo per il modello EB-W16)	<p>Regola l'immagine proiettata in modo da adattarla alle dimensioni dello schermo.</p> <p>☞ "Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)" p.40</p> <p>Questo tasto è disabilitato quando il proiettore viene fissato al soffitto.</p>
10 Tasto [Focus Help] (solo per il modello EB-W16)	<p>Apri la finestra di dialogo per l'assistenza nella regolazione della messa a fuoco.</p> <p>☞ "Correzione della messa a fuoco" p.43</p>

Telecomando



Nome		Funzione
1	Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30
2	Tasto [Computer]	Consente di passare alle immagini in uscita da ciascuna porta Computer.
3	Tasto [Video]	A ogni pressione del tasto, l'immagine si sposta ciclicamente attraverso le porte S-Video, Video, e HDMI.
4	Tasto [Screen Fit]	Regola l'immagine proiettata in modo da adattarla alle dimensioni dello schermo. ☛ "Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)" p.40 Questo tasto è disabilitato nei modelli EH-TW550/EH-TW510 o quando il proiettore viene fissato al soffitto.
5	Tasti numerici	Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.69
6	Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
7	Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.47
8	Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.69
9	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77

Nome		Funzione
10	Tasti [⏪][⏩][⏴][⏵]	<ul style="list-style-type: none"> Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77 Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.65
11	Tasto [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77 Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.65
12	Tasto [User]	Selezionare una voce usata frequentemente tra le sei disponibili nel menu Configurazione e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. ☛ "Menu Impostazioni" p.82
13	Tasti [Page] [⏮][⏭]	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.65 Quando si utilizza USB Display ☛ "Proiezione con USB Display" p.32 <p>Quando si proiettano immagini con PC Free, con questi tasti è possibile visualizzare la schermata precedente/successiva.</p>

Nome	Funzione
14 Tasti [E-Zoom] [+][−]	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.64
15 Tasto [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.62 È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto
16 Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ "Utilizzo della Guida" p.89
17 Tasto [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Freeze)" p.62
18 Tasti [Volume] [◀][▶]	[◀] Abbassa il volume. [▶] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.44
19 Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.63
20 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.77 Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.65

Nome	Funzione
21 Tasto [Color Mode]	A ogni pressione del tasto, cambia il Modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.44
22 Tasto [2D/3D]	A ogni pressione del tasto, la modalità cambia passando a 2D o 3D. All'ingresso di un segnale 3D si passa in modalità 3D. Se l'ingresso di un segnale 3D avviene mentre la configurazione è sulla modalità 2D, l'immagine viene proiettata in 2D.
23 Tasto [LAN]	Questo tasto non può essere utilizzato sul proiettore.
24 Tasto [USB]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB(TypeA)
25 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.31
26 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

Sostituzione delle batterie del telecomando

Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

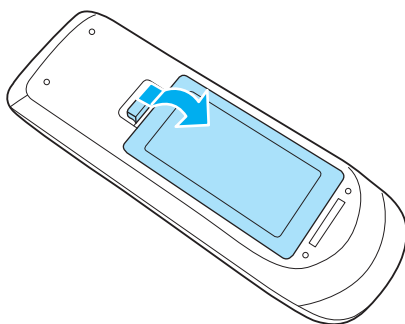
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

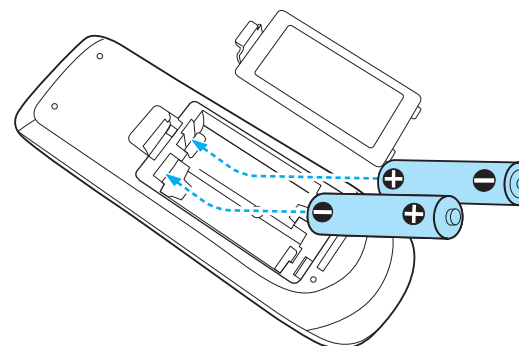
 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



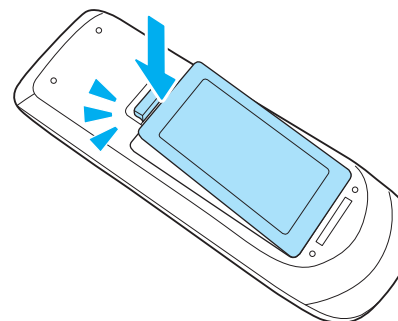
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

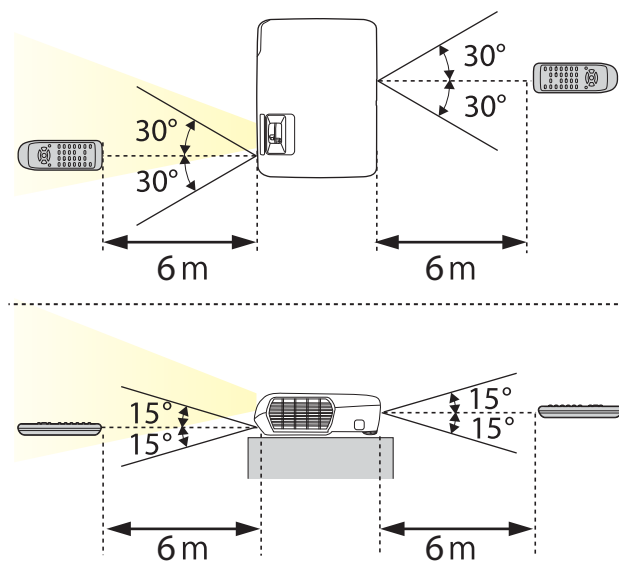
Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Portata di funzionamento del telecomando





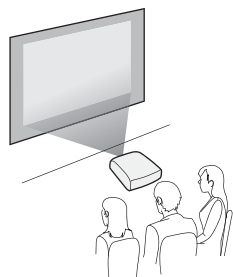
Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

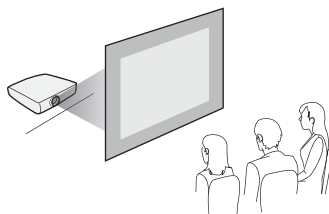
Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

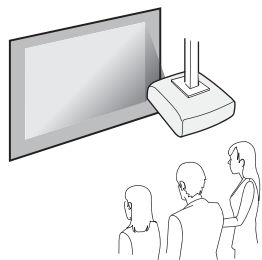
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



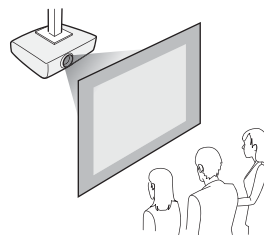
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro/Soffitto)



Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

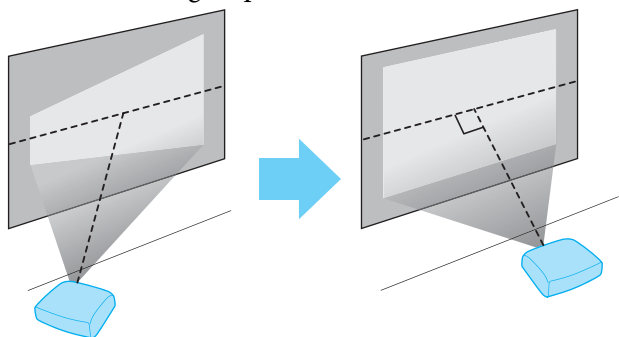


- Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.
☛ "Accessori opzionali" [p.115](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front.** È possibile passare da **Front.** a **Retro** dal menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.84](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
Front. ↔ Front./Soffitto
Retro ↔ Retro/Soffitto

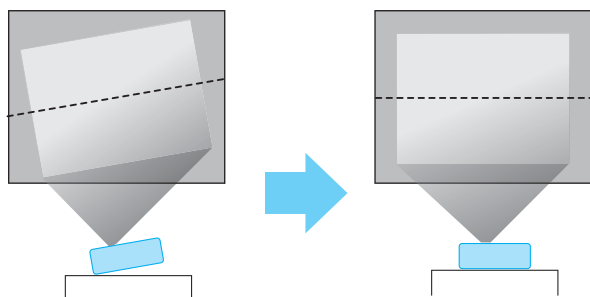
Metodi di installazione

Installare il proiettore seguendo la procedura sottostante.

- Installare il proiettore in modo che sia parallelo allo schermo.
Se il proiettore viene installato con una certa inclinazione rispetto allo schermo, sulle immagini proiettate si verifica una distorsione del keystone.



- Collocare il proiettore su una superficie in piano.
Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulta inclinata.



- Se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo, consultare i seguenti paragrafi.

☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.36](#)

- Se non è possibile installare il proiettore su una superficie piana, consultare i seguenti paragrafi.

☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" [p.43](#)

☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.36](#)

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa

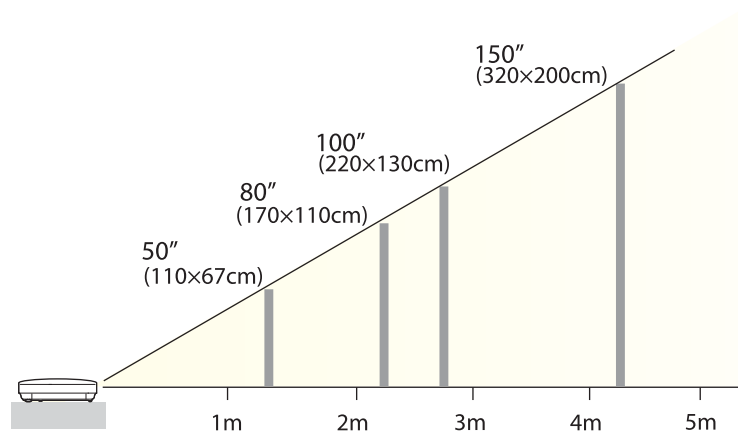
Le dimensioni di proiezione vengono determinate dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Per selezionare la posizione ottimale a seconda delle dimensioni dello schermo, vedere le figure a destra. Le figure illustrano la distanza approssimativa minima con lo zoom massimo. Per maggiori informazioni sulla distanza di proiezione, vedere di seguito.

☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.117](#)



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

Dimensioni dello schermo 16:10



Le illustrazioni si riferiscono al modello EB-W16.

Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

① Quando si utilizza il cavo per computer in dotazione o uno reperibile in commercio

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

② Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione o un cavo USB reperibile in commercio

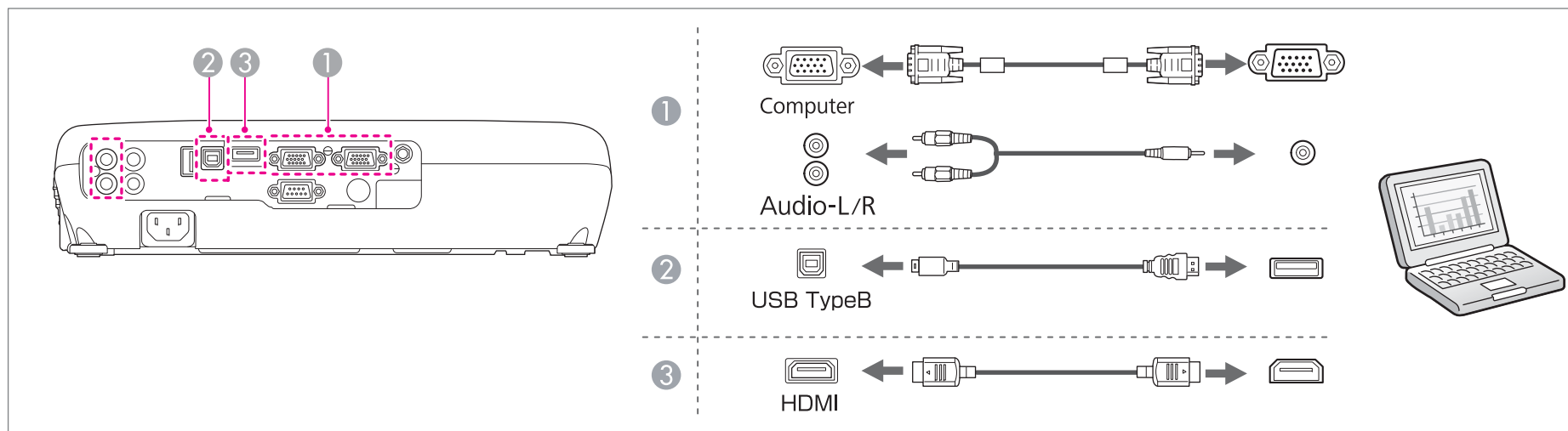
Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

③ Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.





- Quando si proiettano contenuti da un computer collegato alla porta Monitor Out/Computer2, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Computer2** nel menu Configurazione. (solo per il modello EB-W16)
 - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Porta Uscita monitor** [p.84](#)
- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.
 - ☛ "Proiezione con USB Display" [p.32](#)

Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

① Quando si utilizzano un cavo video o un cavo S-video disponibili in commercio

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagini alla porta Video del proiettore. Oppure, collegare la porta di uscita S-Video dell'apparecchiatura video alla porta S-Video del proiettore.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

② Quando si utilizza il cavo video component opzionale

☛ "Accessori opzionali" [p.115](#)

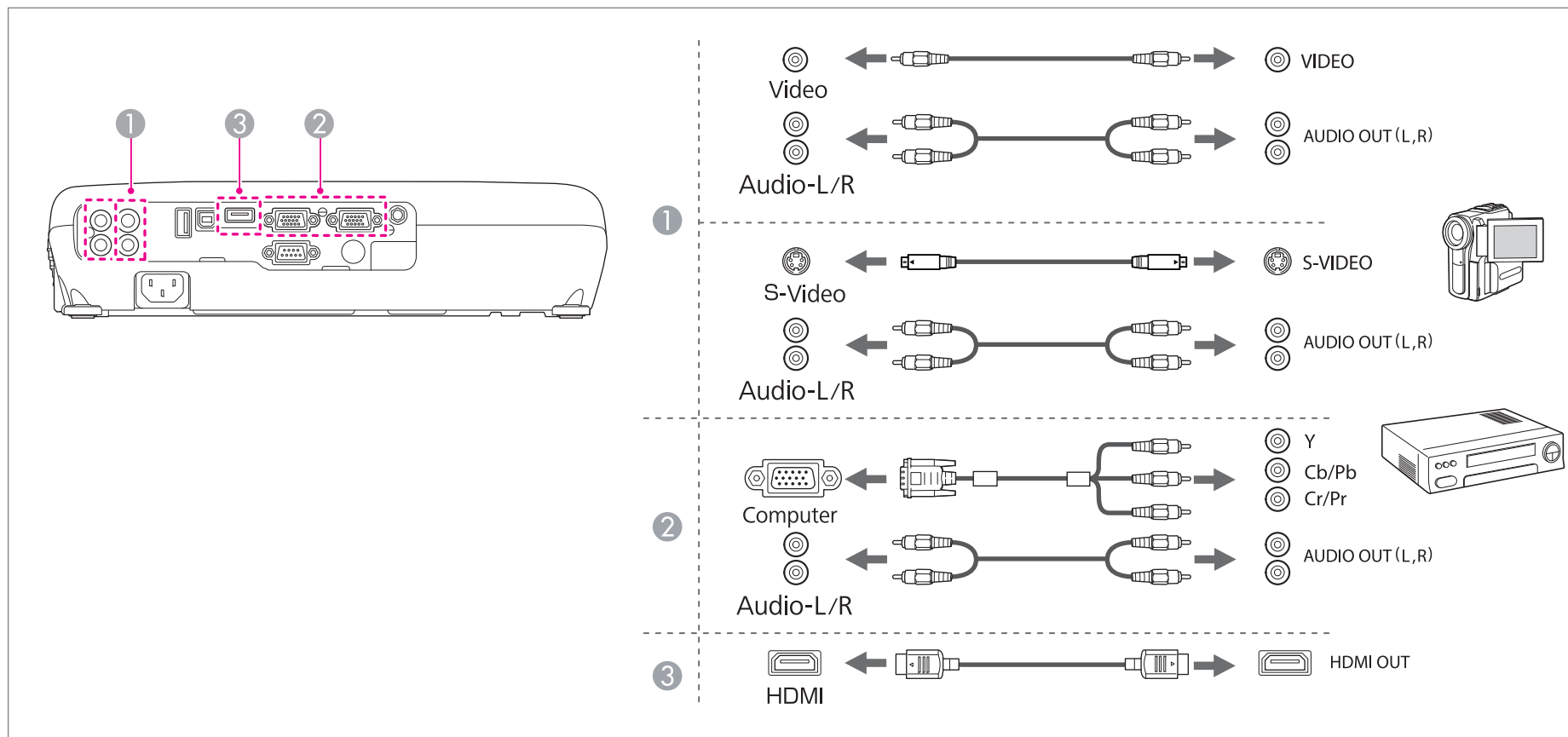
Collegare la porta di uscita component della sorgente di immagini alla porta Computer del proiettore.

È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

③ Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI del proiettore.

È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.



Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.

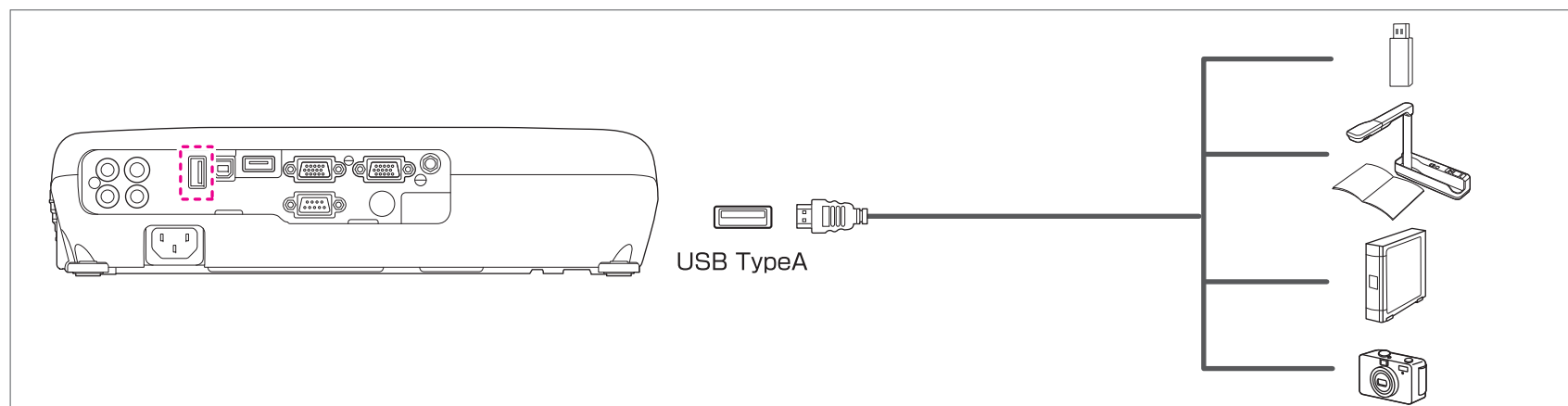


- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come la Telecamera documenti opzionale, una memoria USB e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB(TypeA) del proiettore.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante PC Free.

☞ "Esempi dell'uso di PC Free" [p.57](#)

Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che PC Free non funzioni correttamente.

Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Collegamento a un'apparecchiatura esterna (solo per il modello EB-W16)

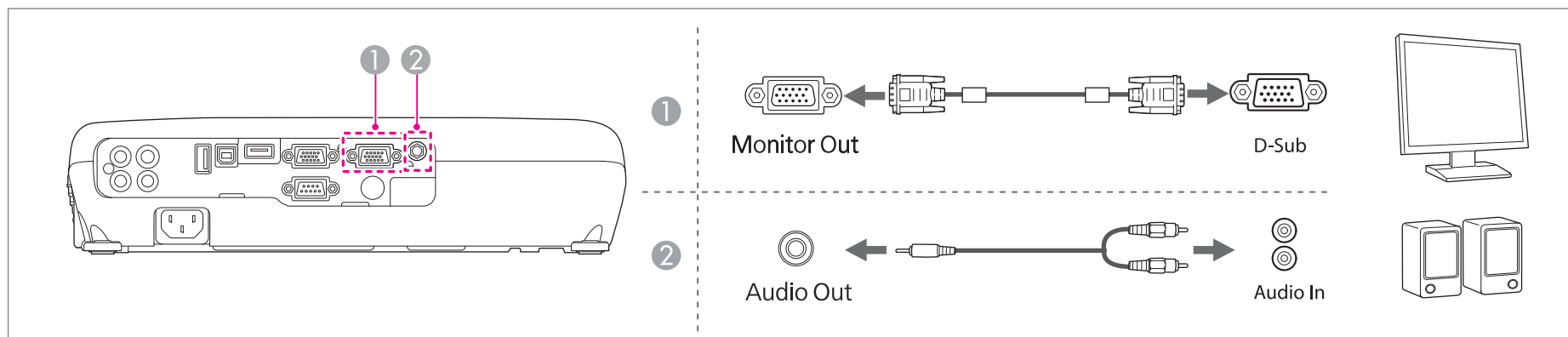
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

① **Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno**

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out/Computer2 del proiettore utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

② **Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni**

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



- Per trasmettere immagini a un monitor esterno, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Uscita monitor** nel menu Configurazione.
 - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Porta Uscita monitor** [p.84](#)
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile trasmettere immagini a un monitor esterno anche se il proiettore è in standby.
 - ☛ **Avanzate - Imposta stand by - Modo stand by** [p.84](#)
- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

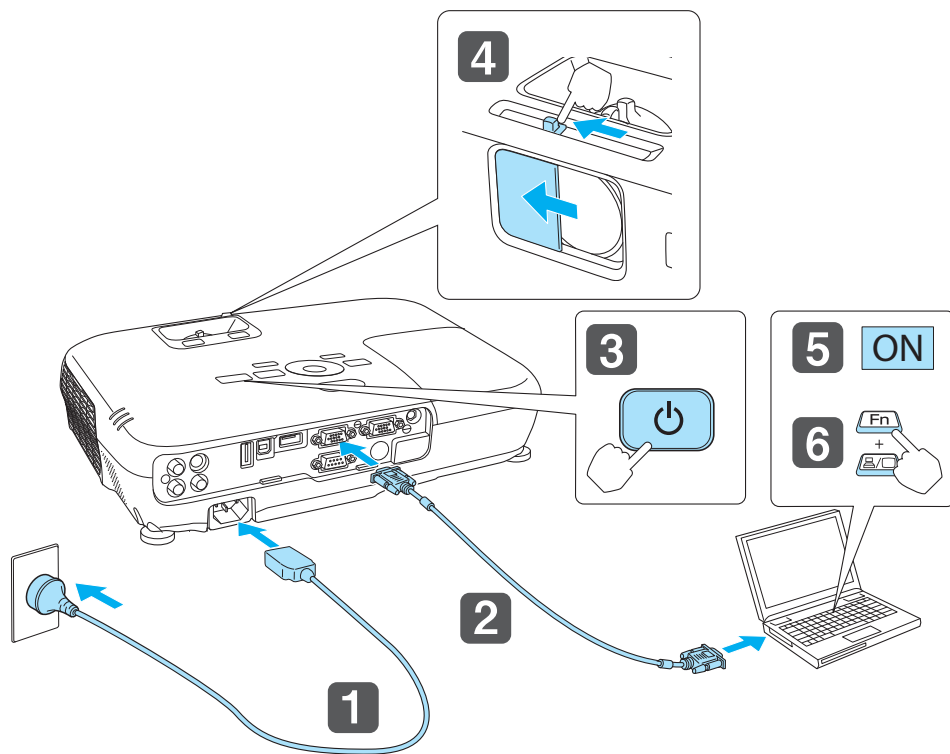


Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione illustra la procedura utilizzata per collegare il proiettore a un computer con il cavo del computer e proiettare le immagini.




- 1** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo del computer.
- 3** Accendere il proiettore.
- 4** Aprire la guida di A/V Mute.

5 Accendere il computer.

6 Cambiare l'uscita video del computer.

Se si utilizza un computer laptop, è necessario cambiare l'uscita video dal computer.

Tenere premuto il tasto Fn (tasto funzione), quindi premere il tasto .



- Il metodo per cambiare l'uscita video dipende dal computer in uso. Vedere la documentazione del computer.
- Per spegnere il proiettore, premere due volte il tasto [P].

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiarla con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando.
 - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.31](#)
- Premere il tasto corrispondente alla porta desiderata sul telecomando.
 - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.32](#)

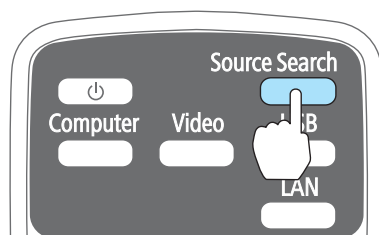


- Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.
- ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.36](#)
 - ☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.43](#)

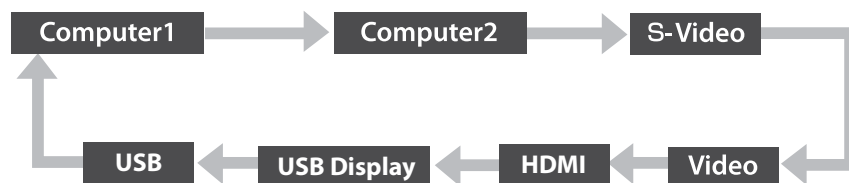
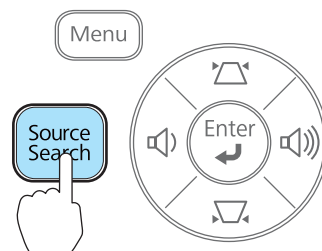
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



*Computer2 è disponibile soltanto quando la **Porta Uscita monitor** è impostata su **Computer2** nel menu Configurazione. (solo per il modello EB-W16)

Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



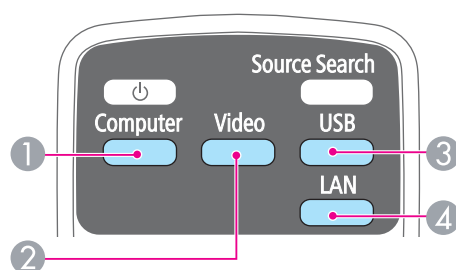
La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.



Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.

Telecomando



- ① A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - Porta Computer1 o Computer
 - Porta Monitor Out/Computer2 (solo per il modello EB-W16)
- ② A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - Porta S-Video
 - Porta Video
 - Porta HDMI
- ③ A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - USB Display
 - PC Free
 - Telecamera documenti
- ④ Questo tasto non può essere utilizzato sul proiettore.

Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile proiettare le immagini e inviare l'audio con un cavo USB.

Requisiti di sistema

Per ulteriori informazioni sui più recenti sistemi operativi supportati, consultare la nostra home page o contattare il nostro centro assistenza.

<http://www.epson.com/>

Indirizzi utili per il proiettore Epson

Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	

Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
Spazio disponibile	20 MB o superiore
Spazio	
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

*1 Solo Service Pack 4

Per utenti Mac OS X

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
Memoria	512 MB o superiore
Spazio disponibile	20 MB o superiore
Spazio	
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e Mac OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

Per utenti Windows

1

Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

Per Windows 2000

Fare doppio clic su **Computer**, **EPSON PJ_UD**, quindi su **EMP_UDSE.EXE**.

Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

Per Windows Vista/Windows 7

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Esegui** **EMP_UDSE.exe**.


2

Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

- 3** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 4** Al termine della proiezione, scollegare il cavo USB.
Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Per utenti Mac OS X

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB(TypeB) del proiettore con un cavo USB.
La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.
- 2** Fare doppio clic sull'icona **Installazione di USB Display**.
- 3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.

- 4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.

Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.

- 5** Le immagini del computer vengono proiettate.
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.
- 6** Una volta terminata la proiezione, selezionare **Disconnetti** dall'icona **USB Display** della barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.



- Se la cartella USB Display setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ_UD - Installazione di USB Display** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

Disinstallazione

Per Windows 2000

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.

- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

Per utenti Mac OS X

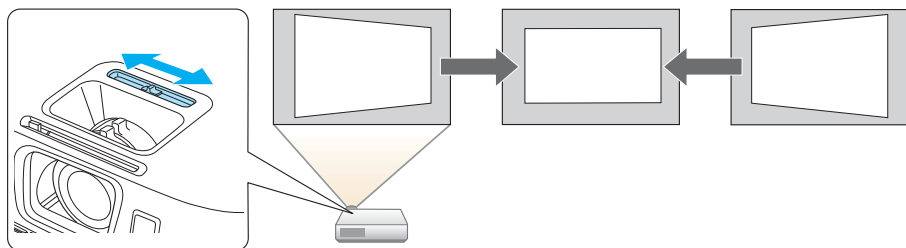
- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumenti**.
- 2** Eseguire la **Disinstallazione di USB Display**.

Correzione della distorsione del keystone

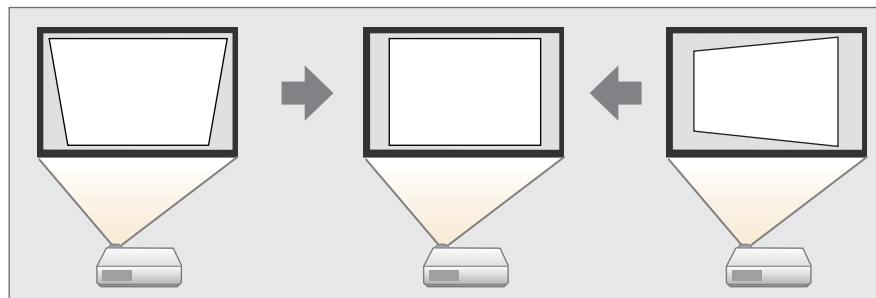
È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

- Correzione automatica
 - Auto H/V-Keystone (solo per il modello EB-W16)
 - V-Keystone auto. (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)
- Correzione manuale (Keystone orizzontale) (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)

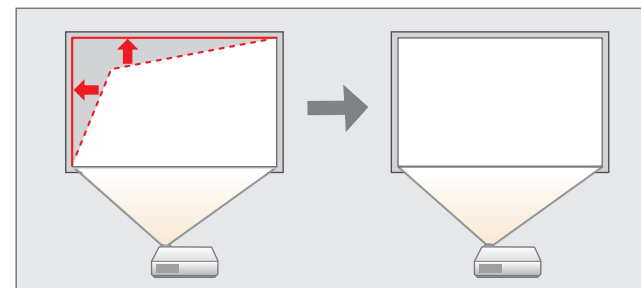
Corregge manualmente la distorsione del keystone orizzontale mediante la funzione Correzione keystone orizzontale.



- Correzione manuale (H/V-Keystone)
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Correzione manuale (Quick Corner)
Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

Correzione automatica

Auto H/V-Keystone (solo per il modello EB-W16)

Quando il proiettore rileva un movimento, ad esempio quando viene spostato o inclinato, corregge automaticamente le distorsioni verticali e orizzontali del keystone. Questa funzione si chiama Auto H/V-Keystone.

Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

È possibile utilizzare Auto H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 20° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso



- Auto H/V-Keystone funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front**, nel menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** p.84
- Se non si desidera utilizzare la funzione Auto H/V-Keystone, impostare **Auto H/V-Keystone** su **Off**.
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Auto H/V-Keystone** p.82

V-Keystone auto. (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)

Nel caso dei modelli EH-TW550/EH-TW510, viene corretta automaticamente soltanto la distorsione trapezoidale verticale. Usare la funzione di correzione della distorsione trapezoidale orizzontale per correggere la distorsione trapezoidale orizzontale.

È possibile utilizzare V-Keystone auto. per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso l'alto e il basso



- V-Keystone auto funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front** nel menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** p.84
- Se non si desidera attivare la funzione di correzione automatica della distorsione trapezoidale verticale, impostare **V-Keystone auto.** su **Off**.
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.82

Correzione manuale

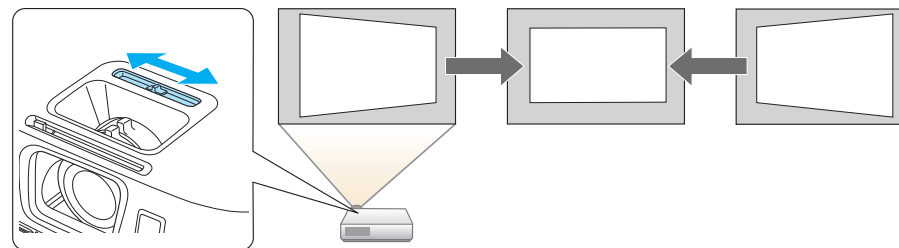
È possibile correggere manualmente la distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso

Keystone orizzontale (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)

Spostare il regolatore del keystone orizzontale a destra o sinistra per eseguire le correzione del keystone orizzontale.



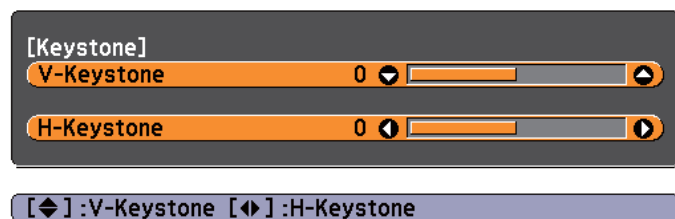
- Quando si utilizza Correzione keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On**.
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Keystone orizzontale** p.82
- È possibile correggere la distorsione del keystone in direzione orizzontale anche utilizzando H/V-Keystone.

H/V-Keystone

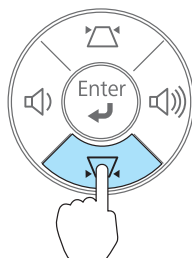
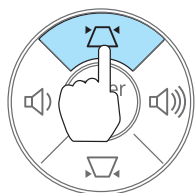
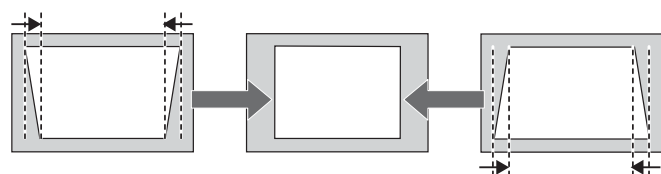
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

1

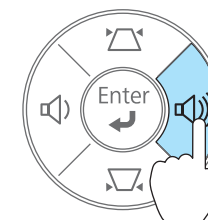
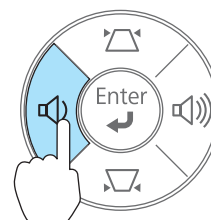
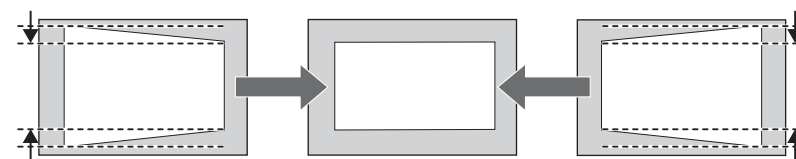
Premere il tasto [↶] o [↷] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2** Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere il tasto [↕] o [↔] per correggere la distorsione verticale.



Premere il tasto [↕] o [↔] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare H/V-Keystone anche dal menu Configurazione.

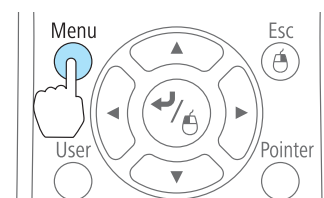
➡ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone [p.82](#)

Quick Corner

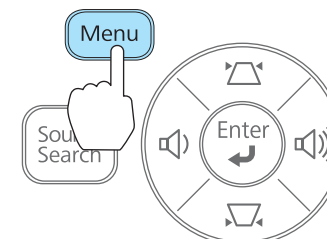
Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
➡ "Uso del menu Configurazione" [p.77](#)

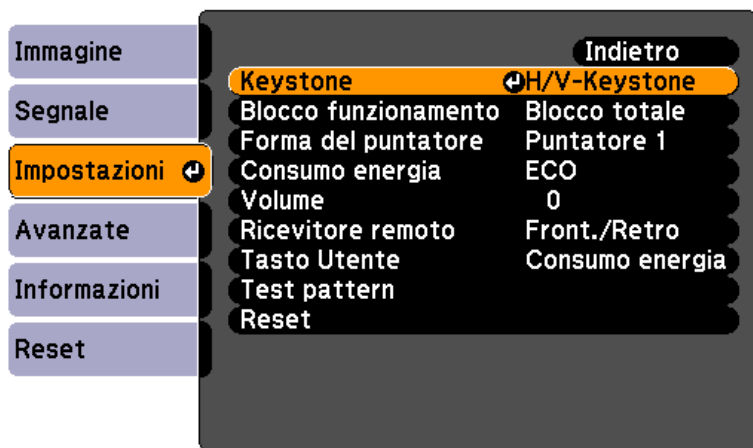
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo

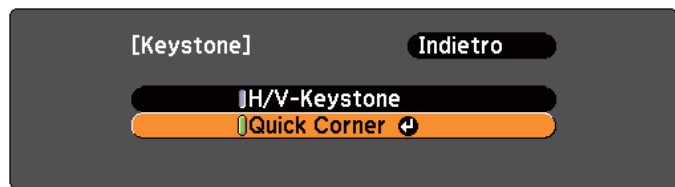


2 Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↶].



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

4 Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↶].



5 Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↶], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4, che consente di selezionare l'area da correggere.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



6 Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

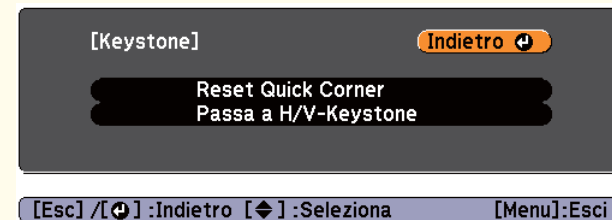
7 Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione del tasto [↶] o [↷] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale con il tasto [↶] o [↷] sul pannello di controllo.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** [p.82](#)



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



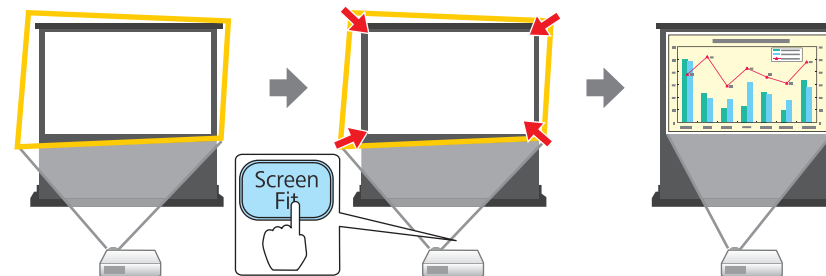
Reset Quick Corner: reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

Passa a H/V-Keystone: commuta il metodo di correzione su H/V-Keystone.

☛ "Menu Impostazioni" [p.82](#)

Adattamento automatico alle dimensioni dello schermo (Screen Fit) (solo per il modello EB-W16)

Screen Fit è una funzione che permette di correggere l'immagine proiettata in modo da adattarla alle dimensioni (margini) dello schermo, della lavagna o di supporti simili. Premendo il tasto [Screen Fit] sul telecomando o sul pannello di controllo, l'immagine proiettata viene adattata in modo da riempire lo schermo e viene eseguita la correzione automatica del keystone.

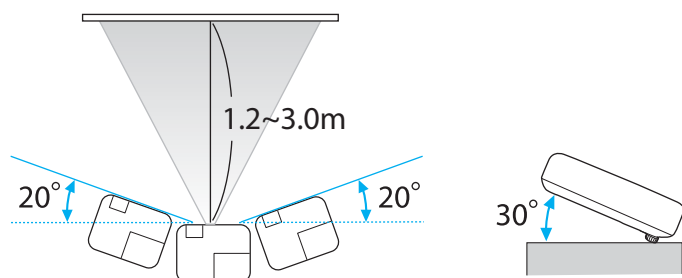


È possibile utilizzare Screen Fit per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Dimensioni dello schermo: inferiori o uguali a 100"

Distanza tra proiettore e schermo: da 1,2 a 3,0 metri circa

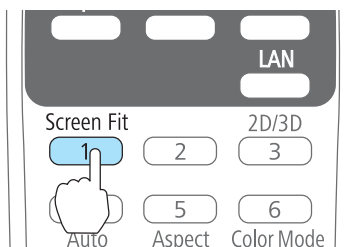
Angolo di correzione: circa 20° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso



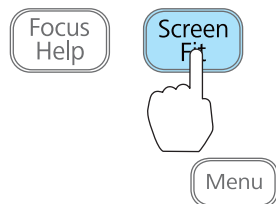
- L'immagine proiettata non può essere regolata correttamente se si superano tali limiti. In questo caso si può provvedere alla correzione manuale dell'immagine proiettata.
- La funzione Screen Fit non è disponibile se il proiettore è installato sul soffitto. In questo caso si può provvedere alla correzione manuale dell'immagine proiettata.

- 1** Premere il tasto [Screen Fit] sul telecomando o sul pannello di controllo durante la proiezione.

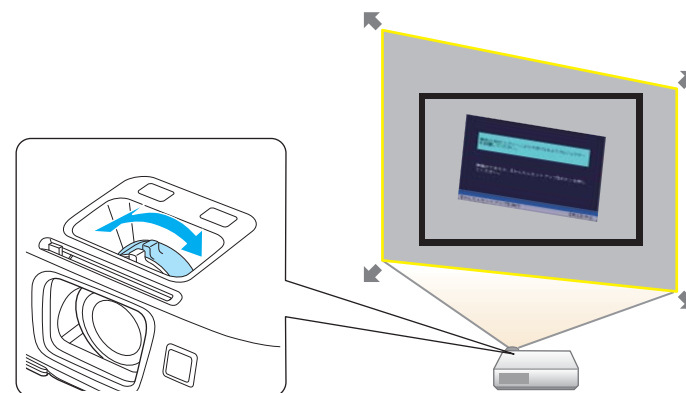
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo

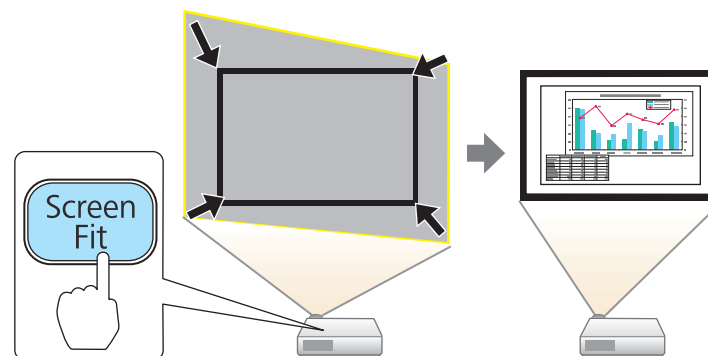


- 2** Utilizzare l'anello di regolazione dello zoom in modo che la cornice gialla sia più grande della cornice dello schermo, come illustrato di seguito. Posizionare il riquadro con il messaggio nero al centro dello schermo.



Se la cornice gialla rimane compresa entro la cornice dello schermo anche dopo aver regolato lo zoom al massimo, provare ad allontanare il proiettore dallo schermo.

- 3** Premere il tasto [Screen Fit] o il tasto [↶]. Dopo la visualizzazione della schermata di regolazione, l'immagine proiettata viene corretta in base al rapporto aspetto dell'immagine in ingresso.






Quando appare la schermata di regolazione, mai spostare il proiettore o tentare di bloccare l'immagine. L'immagine proiettata non verrebbe corretta in modo adeguato.

4

Al termine della correzione appare il seguente messaggio. Per uscire dal menu di correzione, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo per cancellare il messaggio.

Per eseguire regolazioni di precisione dopo la regolazione iniziale, premere i tasti [↶][↷] sul pannello di controllo.

È possibile regolare tramite i tasti  sul pannello di comando principale.

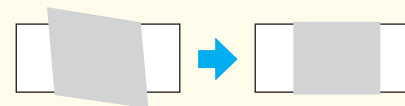
Se non viene eseguita alcuna operazione per circa sette secondi, il messaggio si chiude automaticamente.

Dopo l'esecuzione di Screen Fit, la voce **Keystone** nel menu Configurazione viene impostata su **Quick Corner**. Successivamente, quando si regola l'immagine proiettata con i tasti [↶][↷] del pannello di controllo, le regolazioni vengono eseguite con la funzione Quick Corner.

☛ "Correzione manuale" [p.37](#)



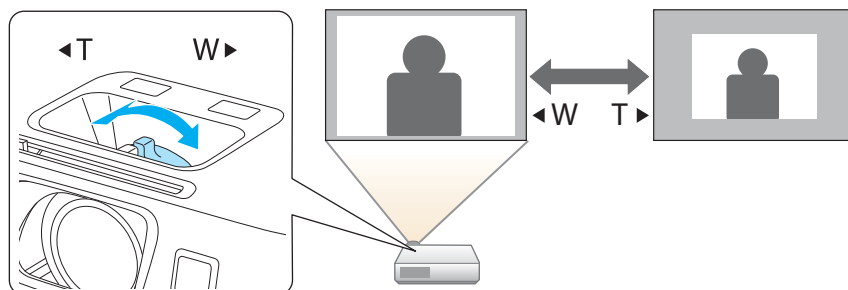
- Se la funzione Screen Fit rileva più di due lati di una cornice all'interno dell'area di proiezione, adatta l'immagine alla cornice rilevata. Ad esempio, quando si proietta su uno schermo bianco in una piccola sala, si possono effettuare le correzioni facendo rientrare il lato superiore e inferiore dello schermo all'interno dell'area della proiezione.



- Screen Fit potrebbe non funzionare correttamente in ambienti bui, per esempio in una stanza con le luci spente. In questa situazione, provare a rieseguire Screen Fit dopo aver acceso le luci.
- Poiché la funzione Screen Fit utilizza un sensore, potrebbe non funzionare correttamente a seconda delle condizioni dello schermo di proiezione (presenza di pieghe, motivi o simili) o se la stanza è illuminata dalla luce diurna. In questi casi, eseguire le regolazioni manualmente.
☛ "Correzione manuale" [p.37](#)

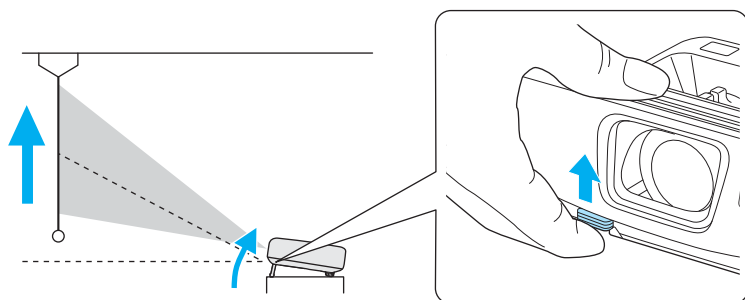
Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



Regolazione della posizione dell'immagine

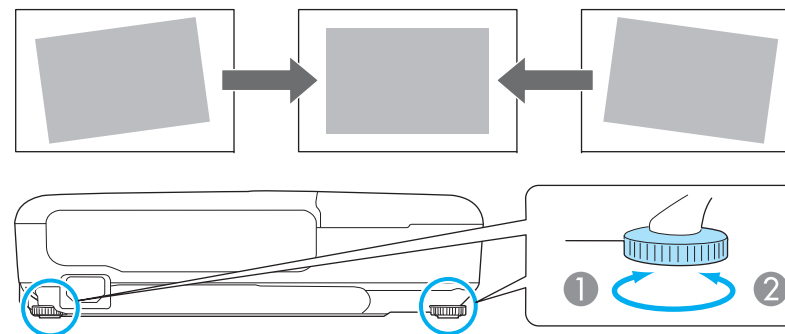
Premere la leva per allungare il piedino anteriore regolabile. È possibile regolare la posizione dell'immagine inclinando il proiettore fino a un massimo di 11 gradi.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

Regolazione dell'inclinazione orizzontale

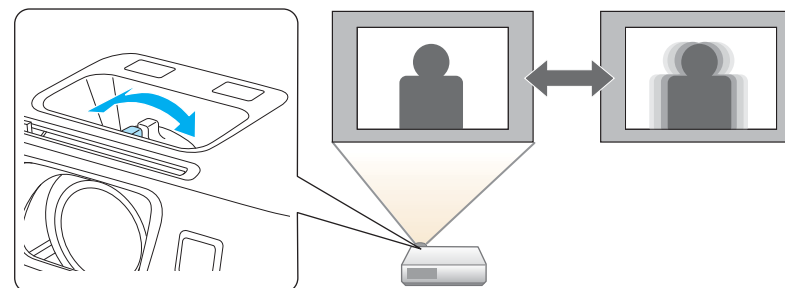
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- ① Allungare il piedino posteriore.
- ② Accorciare il piedino posteriore.

Correzione della messa a fuoco

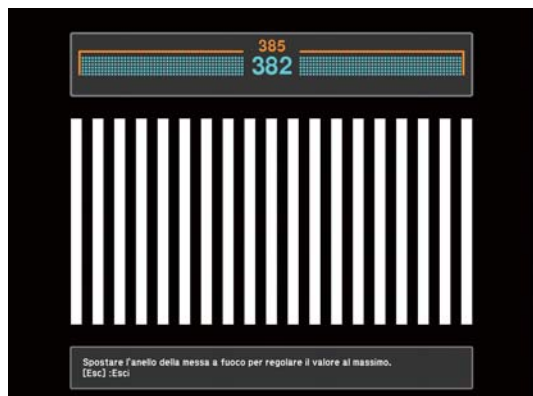
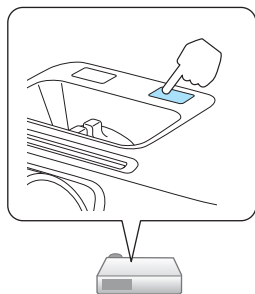
È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.



Il modello EB-W16 viene fornito con una funzione che aiuta a eseguire regolazioni precise della messa a fuoco.

Premere il tasto [Focus Help] sul pannello di controllo per visualizzare la finestra di messa a fuoco. Ruotare l'anello di regolazione fino a che il

numero verde è prossimo al numero arancione. Il numero arancione indica il valore massimo misurabile.



È possibile utilizzare la messa a fuoco assistita per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Dimensioni dello schermo: inferiori o uguali a 100"

Distanza tra proiettore e schermo: da 1,2 a 3,0 metri circa

Angolo di correzione: circa 20° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso



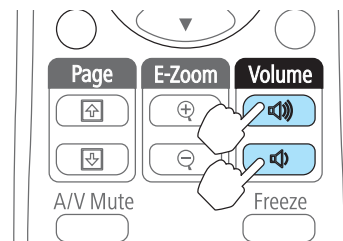
La messa a fuoco assistita potrebbe non funzionare correttamente se l'ambiente di proiezione è troppo luminoso.

Regolazione del volume

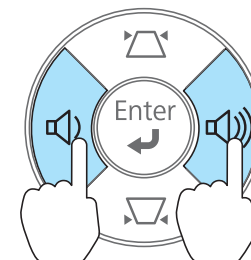
È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Volume] sul pannello di controllo o sul telecomando per regolare il volume.
 - [<] Abbassa il volume.
 - [>] Alza il volume.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- Regolare il volume dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Volume** [p.82](#)



Attenzione


Non iniziare mai con un volume troppo elevato. Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)

Consente di impostare il modo colore in base all'ambiente. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo colore selezionato.

Per EB-W16

Ingresso di un segnale 2D

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Presentazione	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
Teatro	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Foto*1	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
Sport*2	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
sRGB	Ideale per immagini conformi allo standard di colore <u>sRGB</u>  .
Lavagna scura	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.
Lavagna chiara	Ideale per eseguire presentazioni mediante una lavagna chiara.

*1 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è RGB o quando la sorgente è USB Display o USB.

*2 Questa selezione è possibile solo quando il segnale di ingresso è video component o quando la sorgente di ingresso è Video o S-Video.

Ingresso di un segnale 3D

Modo	Applicazione
Dinamico 3D	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Teatro 3D	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.

Per EH-TW550/EH-TW510

Ingresso di un segnale 2D

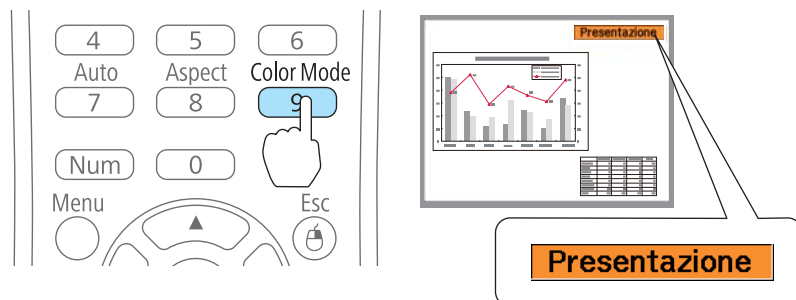
Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi.
Soggiorno	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti in cui le tende sono chiuse.
Cinema	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Giochi	Questo modo è ideale per giocare in ambienti luminosi.

Ingresso di un segnale 3D

Modo	Applicazione
Dinamico 3D	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Cinema 3D	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

☞ **Immagine - Modo colore** [p.79](#)

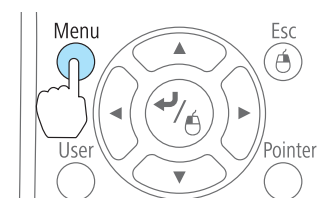
Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

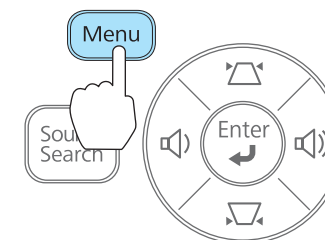
1 Premere il tasto [Menu].

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.77](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



2 Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



[Esc] :Indietro [◀] :Seleziona [▶] :Invio [Menu]:Esci

3 Selezionare **On**.

L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

4 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



È possibile impostare Diaframma autom. solo quando **Modo colore** è impostato come illustrato di seguito.

- EB-W16
Dinamico, Teatro, Dinamico 3D, Teatro 3D
- EH-TW550/EH-TW510
Dinamico, Cinema, Giochi, Dinamico 3D, Cinema 3D



- È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.
 ➡ **Segnale - Formato** [p.80](#)
- In modalità 3D, il modo aspetto è impostato su **Normale**.

Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

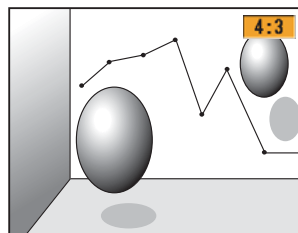
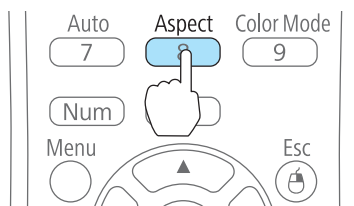
È possibile modificare il Rapporto aspetto ➡ dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi proporzioni disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Telecomando

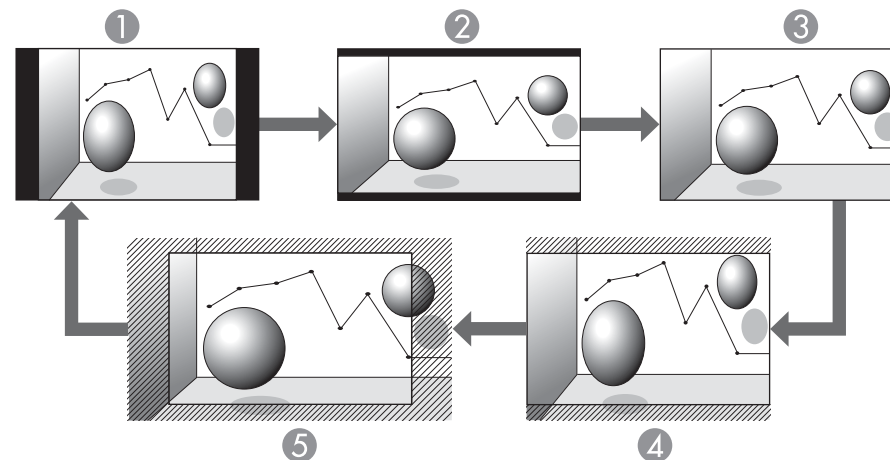


Modifica del modo proporzioni

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalla porta HDMI

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

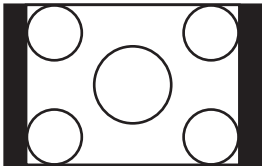
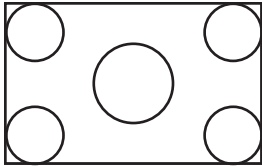
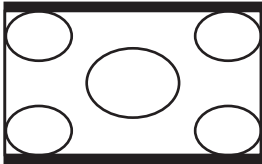
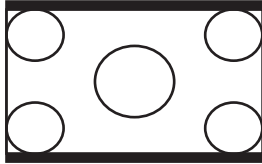
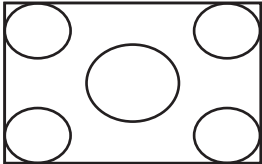
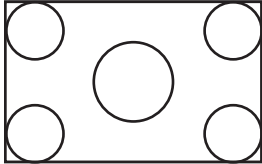
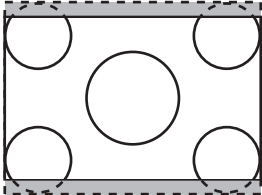
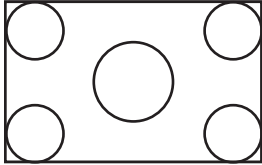
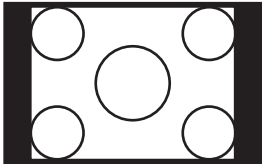
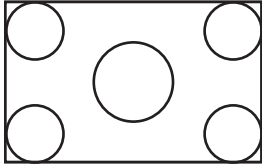
Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)



- 1 Normale o Automatico
- 2 16:9
- 3 Schermo intero
- 4 Zoom
- 5 Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		
16:9		
Schermo intero		
Zoom		
Nativo		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.80](#)



Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

Proiezione di immagini 3D

È possibile collegare dispositivi che supportano la riproduzione 3D, come dischi Blu-ray 3D e videogiochi 3D e godere di sorprendenti immagini 3D.

Preparazione della visione delle immagini 3D

Prima di guardare immagini 3D effettuare i seguenti preparativi.

- Occhiali 3D attivi con sistema RF (opzionale/ELPGS03)
Per ulteriori informazioni sugli occhiali 3D vedere il relativo Manuale dell'utente.
- Adattatore di carica USB (opzionale/ELPAC01)
- Cavo HDMI che supporta segnali 3D (disponibile localmente in commercio)
- Eseguire le impostazioni seguenti nel menu Configurazione.
 - **Visualizzazione 3D: On**
 - **Formato 3D: Automatico** o il medesimo formato del segnale 3D prodotto dal dispositivo collegato
 - ☛ **Segnale - Impostazione 3D** [p.80](#)

Segnali 3D supportati

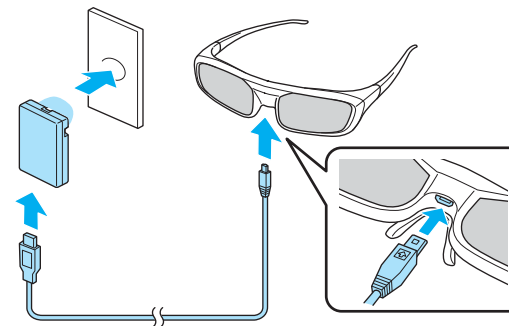
Il proiettore supporta i seguenti segnali 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

Caricamento degli occhiali 3D

È necessario caricare gli occhiali 3D prima dell'uso.

Utilizzare il cavo di caricamento in dotazione per collegare gli occhiali 3D all'adattatore di carica USB e quindi collegare l'adattatore di carica USB a una presa di corrente.



È inoltre possibile effettuare il caricamento degli occhiali 3D collegando il cavo di caricamento in dotazione con gli occhiali alla porta USB (Type A) posizionata sul retro del proiettore. (Il caricamento ha luogo solo quando il proiettore è acceso.)

Attenzione

- Collegare esclusivamente a una presa elettrica che utilizzi la tensione indicata sull'adattatore.
- Quando si maneggia il cavo di caricamento in dotazione con gli occhiali 3D, tenere presente i seguenti punti.
 - Non utilizzare il cavo se danneggiato.
 - Non alterare il cavo.
 - Non piegare, attorcigliare o tirare il cavo con forza eccessiva.
 - Non eseguire l'allacciamento accanto a un riscaldatore elettrico.



Di seguito vengono illustrati i normali tempi di caricamento e di utilizzo.

- Per una carica di tre minuti, il tempo di utilizzo è di circa tre ore.
- Per una carica di cinquanta minuti, il tempo di utilizzo è di circa quaranta ore.

Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)

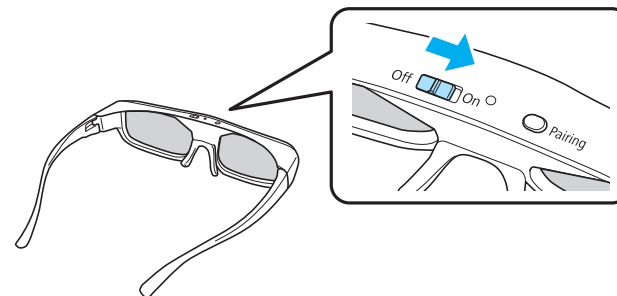
Quando si guardano immagini 3D, il proiettore comunica con gli occhiali 3D. Affinché la comunicazione sia corretta, gli occhiali 3D devono venire registrati sul proiettore. Questa operazione è conosciuta con il nome di "accoppiamento".

Eseguire l'accoppiamento nelle seguenti situazioni.

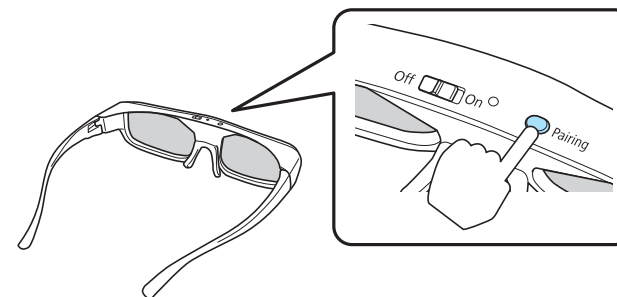
- Quando si accendono gli occhiali 3D per la prima volta l'accoppiamento si avvia automaticamente all'accensione.
- Quando non è possibile vedere le immagini 3D in modo corretto Seguire le istruzioni di seguito per eseguire l'accoppiamento.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando e selezionare **HDMI**.
- 3** Accendere gli occhiali 3D facendo scorrere l'interruttore [Power] su On.

L'indicatore luminoso si accende per diversi secondi e quindi si spegne.



- 4** Premere il tasto [Pairing] sugli occhiali 3D per tre secondi.



L'indicatore lampeggia, assumendo alternativamente i colori verde e rosso. Se l'accoppiamento avviene in modo corretto, l'indicatore luminoso assume un colore verde per dieci secondi e quindi si spegne.



- Se l'accoppiamento non riesce, gli occhiali 3D si spengono.
- Quando si esegue un accoppiamento, assicurarsi che la distanza tra il proiettore e gli occhiali 3D sia inferiore a tre metri.
- Con questo proiettore è possibile accoppiare fino a 50 paia di occhiali 3D.

Visualizzazione immagini 3D

- 1 Collegare il proiettore al dispositivo di riproduzione con un cavo HDMI.



Le immagini 3D possono essere viste soltanto in presenza di ingresso di segnali HDMI. Preparare un cavo HDMI che supporti i segnali 3D.

Per maggiori informazioni sul collegamento dei cavi HDMI, vedere di seguito.

☞ "Collegamento di apparecchiature" [p.24](#)

- 2 Accendere il dispositivo di riproduzione e il proiettore e quindi proiettare l'immagine.

Se non appare nessuna immagine, premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando e selezionare **HDMI**.

- 3 Accendere e indossare gli occhiali 3D.

Quando si accendono gli occhiali 3D per la prima volta eseguire l'accoppiamento.

☞ "Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)" [p.51](#)

Se non si riescono a visualizzare le immagini 3D, premere il tasto [2D/3D] sul telecomando. Sulla schermata proiettata viene visualizzato **Visualizzazione 3D On**.



- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
- Se non si riescono a vedere correttamente gli effetti 3D eseguire **Invers. occhiali 3D** nel menu Configurazione.
☞ **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D** [p.84](#)
- La visione delle immagini 3D può variare a seconda della temperatura dell'ambiente attorno al proiettore e del tempo durante il quale la lampada è stata utilizzata. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.
- Dopo la visione, far scorrere l'interruttore [Power] degli occhiali 3D su Off.
- Se gli occhiali 3D non ricevono un segnale 3D per almeno 30 secondi, si spegneranno automaticamente. Per riaccendere gli occhiali 3D, far scorrere l'interruttore [Power] su Off, quindi riportarlo su On.



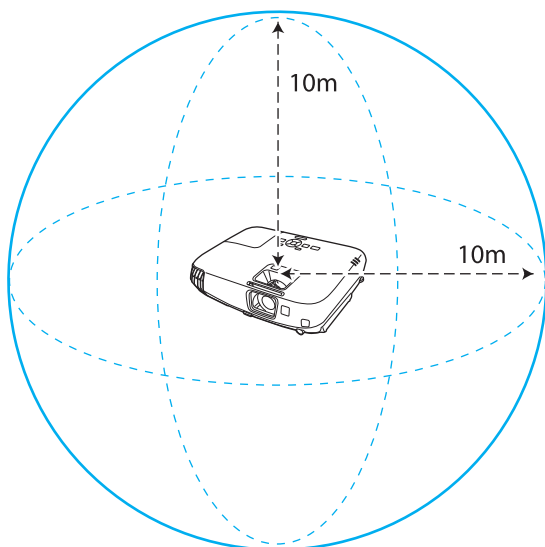
- Quando si guardano immagini 3D, le seguenti funzioni non sono disponibili.
 - Acquisizione di un Logo utente
 - Puntatore
 - E-Zoom
- Se si esegue una delle seguenti funzioni mentre si sta guardando un'immagine 3D, l'immagine diventa 2D.
 - Auto H/V-Keystone (V-Keystone auto.)
 - Adattamento allo schermo
 - Focus help (solo per il modello EB-W16)
 - Visualizzazione Test Pattern
 - A/V Mute
 - Freeze



- Potrebbe non essere possibile visualizzare correttamente le immagini 3D se vi sono interferenze derivanti da altri dispositivi di comunicazione Bluetooth.
- Gli occhiali 3D per comunicare usano la stessa frequenza (2,4 GHz) della LAN Wireless (IEEE802.11b/g) o dei forni a microonde. Se tali dispositivi vengono utilizzati contemporaneamente, possono verificarsi interferenze radio e l'immagine potrebbe venire interrotta. Se occorre utilizzare tali dispositivi in contemporanea, assicurarsi che siano posti a una distanza sufficiente dal proiettore.
- Gli occhiali 3D per questo proiettore utilizzano il sistema a otturatore attivo basato sugli standard forniti da Full HD 3D Glasses Initiative™.

Area di visualizzazione delle immagini 3D

Quanto segue indica l'area di visualizzazione delle immagini 3D. Visione entro un'area di 10 metri dal proiettore.



Avvertenze relative alla visione di immagini 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.



Avvertenza

- Non smontare o modificare gli occhiali 3D.
Ciò può comportare rischi di incendio o di visione anormale delle immagini con conseguente disagio dell'utente.
- Non lasciare gli occhiali 3D o i componenti in dotazione entro la portata dei bambini.
Tali oggetti possono venire inavvertitamente ingeriti. Se si verificano delle ingestioni accidentali, contattare immediatamente un medico.
- Non posizionare gli occhiali 3D sul fuoco, su una sorgente di calore o lasciarli incustoditi in un ambiente soggetto a temperature elevate. Poiché questo dispositivo è dotato di una batteria al litio incorporata ricaricabile, potrebbe causare bruciature o incendi in caso di accensione o esplosione.
- Per il caricamento, collegare il cavo in dotazione alla porta USB indicata da Epson. Non caricare utilizzando altri dispositivi, in quanto la batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi o esplodere.
- Per caricare gli occhiali 3D, utilizzare esclusivamente il cavo di caricamento in dotazione. In caso contrario, vi sono rischi di surriscaldamento, accensione o esplosione.

Comunicazione wireless (Bluetooth)

- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali. Prima di utilizzare il dispositivo, assicurarsi che non vi siano apparecchiature medicali nelle adiacenze.
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature a controllo automatico, con conseguenti rischi di incidente. Non utilizzare il dispositivo accanto ad apparecchiature a controllo automatico quali porte scorrevoli o allarmi antincendio.

Precauzioni nell'uso degli occhiali 3D



Attenzione

- Non lasciare cadere o premere con forza eccessiva gli occhiali 3D.
Se parti delle lenti si rompono, vi sono rischi di lesioni. Conservare gli occhiali nell'apposita custodia in dotazione.
- Fare attenzione ai bordi della montatura quando si indossano gli occhiali 3D.
Se colpiscono l'occhio, vi sono rischi di lesioni.
- Non inserire le dita nelle sezioni mobili (ad esempio, le cerniere) degli occhiali 3D.
In caso contrario, vi sono rischi di lesioni.
- Per lo smaltimento degli occhiali 3D osservare le norme e i regolamenti vigenti a livello locale.
- Assicurarsi di indossare correttamente gli occhiali 3D.
Non indossare gli occhiali 3D capovolti.
Se l'immagine non viene visualizzata correttamente, l'utente può andare incontro a disagio.
- Non indossare gli occhiali se non si sta guardando un'immagine in 3D.
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
Interrompere l'uso della funzione 3D se si percepisce disagio o se non si vede in 3D. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere immediatamente l'uso degli occhiali 3D se si riscontrano sensazioni anormali o se si verifica un funzionamento difettoso. Se si continua la visione delle immagini 3D, si possono subire danni e avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se orecchi, naso o tempie si arrossano o provocano dolore o prurito. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se ciò provoca sensazioni anomale sulla pelle. La vernice o i materiali utilizzati negli occhiali 3D possono causare una reazione allergica.

Precauzioni durante la visione delle immagini



Attenzione

Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata. Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista.

La quantità di tempo e la frequenza delle pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

Precauzioni concernenti i metodi di visione



Attenzione

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D. Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D.

Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.

- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D. La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Visione con l'utente posizionato di fronte allo schermo.

La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.

- Se si utilizzano gli occhiali 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. Questo sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo.

La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici. Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.



Attenzione

- Quando si guardano immagini 3D, consigliamo di utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori a 120 pollici.
- Se lo schermo è troppo grande, l'utente può provare affaticamento della vista o nausea provocati dai contenuti, dall'ambiente di visualizzazione, dalle proprie condizioni fisiche ecc.

Precauzioni per chi guarda



Attenzione

Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali. Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

Precauzioni inerenti all'età di chi guarda (nel caso di bambini)



Attenzione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
 - I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
 - La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto.
- Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente i bambini affidati alle proprie cure per assicurarsi che non siano soggetti ad affaticamento degli occhi durante la visione.

Proiezione senza un computer (PC Free)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio un'unità flash USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata PC Free.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione trapezoidale durante la proiezione in modalità PC Free, anche premendo i tasti [▽] e [↖] sul pannello di controllo.

Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. - Formati nel modo colore CMYK - Formati progressivi - Immagini con una risoluzione superiore a 8192x8192 A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800. • Non è possibile proiettare GIF animate.
	.png	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.

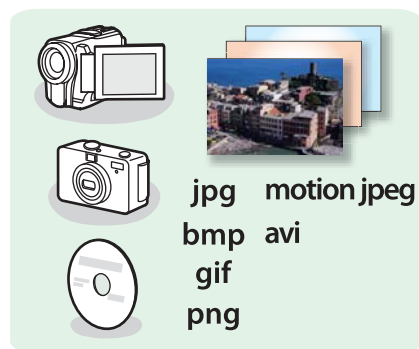
Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Filmato	.avi	<ul style="list-style-type: none"> Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x720. Gli unici formati audio riproducibili sono PCM lineare e ADPCM.



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Il proiettore non supporta alcuni file system. Pertanto, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

Esempi dell'uso di PC Free

Proiezione di file memorizzati su periferiche di archiviazione USB



☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.59](#)

☛ "Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)" [p.60](#)

PC Free

Anche se i seguenti passaggi si riferiscono all'uso del telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo.

Avvio di PC Free

1

Cambiare l'impostazione in "USB".

☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.32](#)

2

Collegare la periferica di archiviazione USB al proiettore.

☛ "Collegamento di dispositivi USB" [p.27](#)






PC Free si avvia e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

• I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).

- File JPEG

- File AVI (immagine a 15 secondi dall'inizio del filmato)

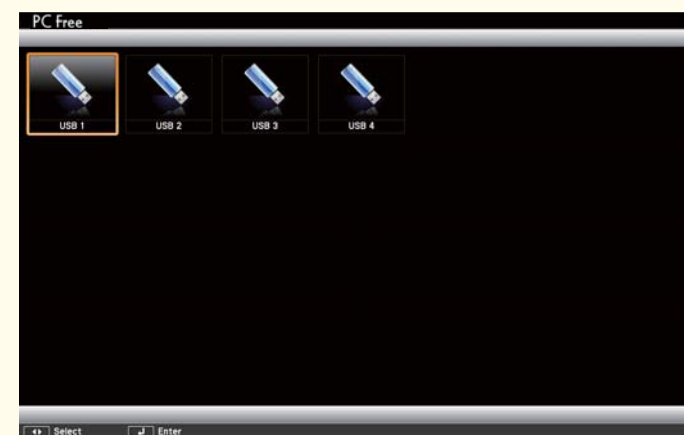
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File JPEG*		File BMP
	File AVI (Motion JPEG)*		File GIF
	File PNG		

* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.



- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [↵].



- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, posizionare il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

Proiezione delle immagini

1

Premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [↵] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seguente** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [↶] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

2 Premere il tasto [↵].

Viene visualizzata l'immagine selezionata.

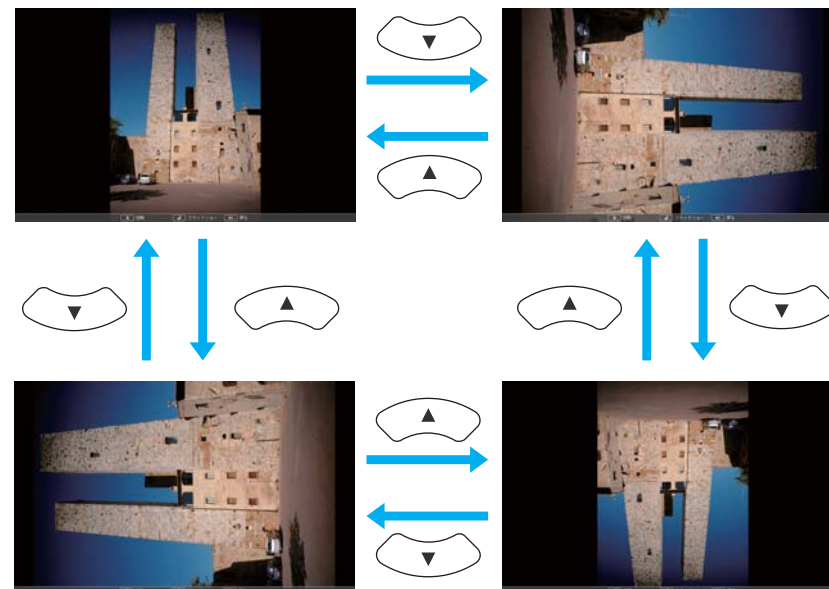
Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata precedente, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

Rotazione delle immagini

È possibile ruotare le immagini riprodotte con incrementi di 90 gradi. La funzione di rotazione è disponibile anche durante la Slideshow.

1 Riprodurre le immagini o eseguire Slideshow.

2 Durante le proiezione, premere il tasto [↶] o [↷].



Arresto di PC Free

Per chiudere PC Free, scollegare la periferica USB dalla porta USB del proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

Attenzione

Non scollegare la periferica di archiviazione USB durante l'utilizzo. PC Free potrebbe non funzionare in modo corretto.

- 1 Avviare PC Free.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio di PC Free" [p.57](#)
- 2 Premere il tasto [A], [B], [C] o [D] per selezionare il file da proiettare.



- 3 Premere il tasto [↵].
L'immagine viene visualizzata o il filmato viene riprodotto.



Premere i tasti [C][D] per passare al file delle immagini precedente o successivo.

- 4 Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.
 - Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].
 - Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto [↵].

Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.



Per cambiare i file automaticamente quando si esegue Slideshow, impostare **Tempo cambio schermo** da **Opzione** su un'impostazione diversa da **No**. L'impostazione predefinita è 3 secondi.

☛ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.61](#)

- 1 Avviare PC Free.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio di PC Free" [p.57](#)
- 2 Premere il tasto [A], [B], [C] o [D] per posizionare il cursore sulla cartella della Slideshow che si desidera eseguire, quindi premere il tasto [↵].

- 3 Selezionare Slideshow nella parte inferiore destra della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

La Slideshow si avvia e i file di immagini contenuti nella cartella vengono proiettati in sequenza, uno alla volta.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella finestra Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

☞ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.61](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto [↵], [↶] o [↷] per passare al file successivo.

Durante la proiezione di un file con PC Free, si possono utilizzare le seguenti funzioni.

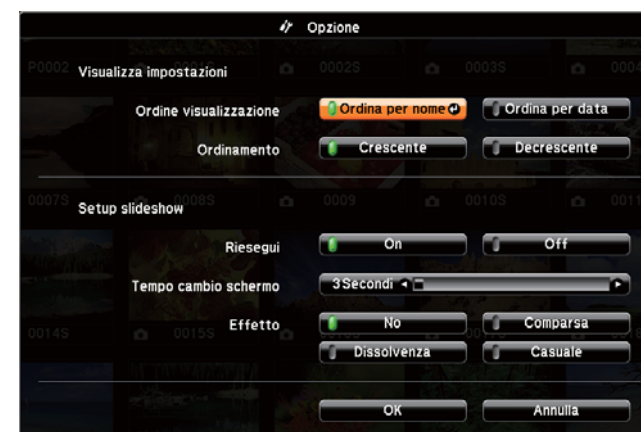
- Freeze
 - ☞ "Blocco dell'immagine (Freeze)" [p.62](#)
- A/V Mute
 - ☞ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.62](#)
- E-Zoom
 - ☞ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.64](#)
- Puntatore
 - ☞ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.63](#)

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

- 1 Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].
- 2 Alla visualizzazione della seguente schermata Opzione, configurare tutte le voci.
Selezionare una delle opzioni secondo necessità e premere il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visua lizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.

Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione di un solo file in Slideshow. È possibile impostare un tempo compreso tra No (0) e 60 secondi. Se si imposta No , la riproduzione automatica è disabilitata.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

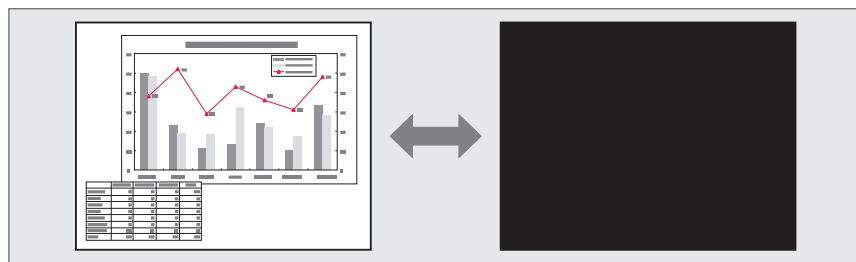
- 3** Al termine delle impostazioni, premere il tasto [↵], [↶], [↷] o [↵] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [↵].

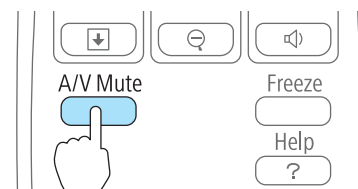
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.

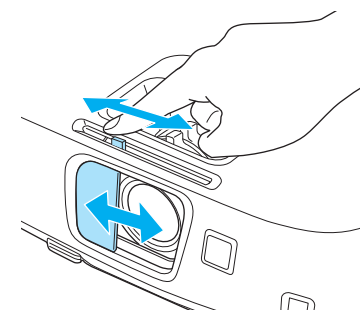


A ogni pressione del tasto [A/V Mute], o all'apertura/chiusura del copriletti, viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

Telecomando



Projector



- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini e l'audio continuano a essere riprodotti mentre la funzione A/V Mute è attiva. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui è stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
Avanzate - Schermo - A/V Mute p.84
- Quando la guida di A/V mute rimane chiusa per circa 30 minuti, viene attivato il Timer Copriletti e il proiettore si spegne automaticamente. Se non si desidera attivare il Timer Copriletti, impostare **Timer Copriletti** su **Off**.
Avanzate - Funzionamento - Timer Copriletti p.84
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

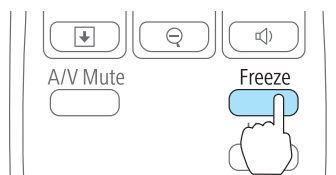
Blocco dell'immagine (Freeze)

Quando viene attivato Freeze su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta

come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Freeze, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

Telecomando



- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Freeze funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

Funzione puntatore (Puntatore)

Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.

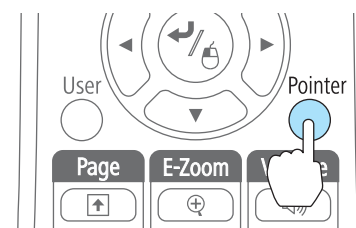


1

Visualizzare il Puntatore.

A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

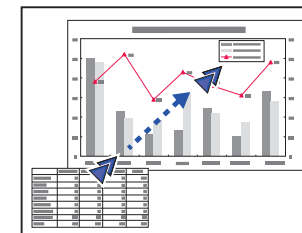
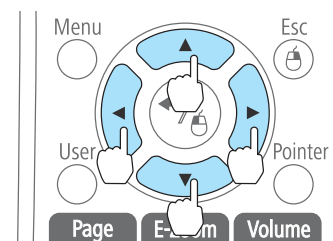
Telecomando



2

Spostare l'icona del Puntatore (↗).


Telecomando



Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

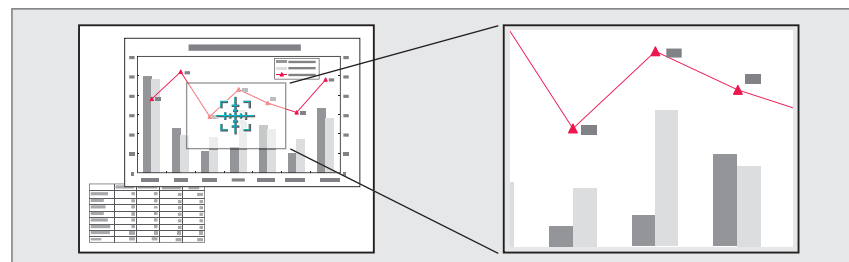


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

 **Impostazioni - Forma del puntatore** [p.82](#)


Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.

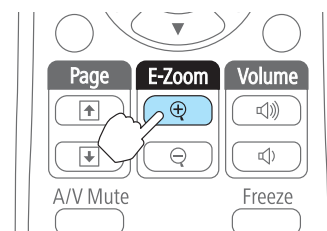


1

Avviare l'E-Zoom.

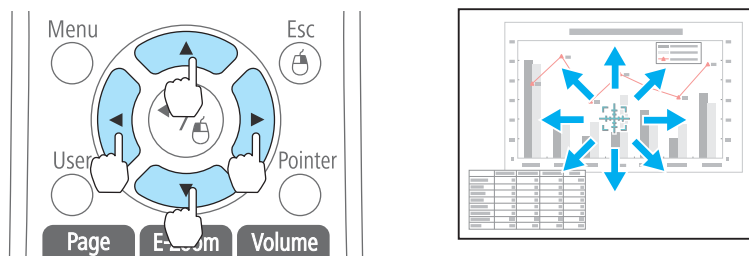
Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce ().

Telecomando



- 2 Spostare l'icona Croce (⛶) sull'area dell'immagine da ingrandire.

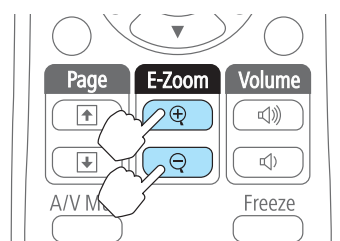
Telecomando



Premendo insieme due tasti [⬅], [➡], [⬆] o [⬇] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

- 3 Eseguire l'ingrandimento.

Telecomando



Tasto [+]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [-]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere il tasto [⬅], [➡], [⬆] o [⬇] per scorrere l'immagine.

Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	Mac OS X
Sistema operativo	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

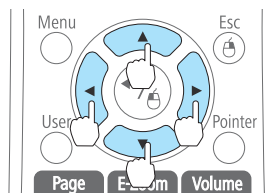
* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

- 1 Collegare il proiettore al computer con un cavo USB disponibile in commercio.
 - ☛ "Collegamento di un computer" [p.24](#)
- 2 Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI
 - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.32](#)

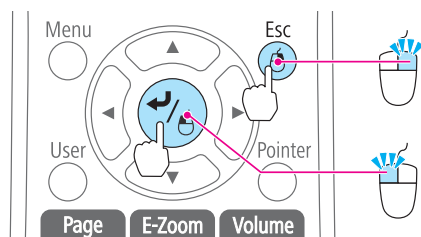
Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

Spostamento del puntatore del mouse



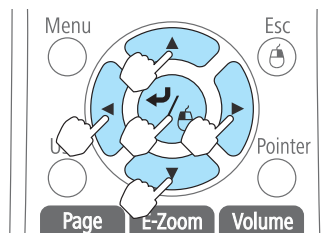
Tasti [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Spostano il puntatore del mouse.

Clic del mouse



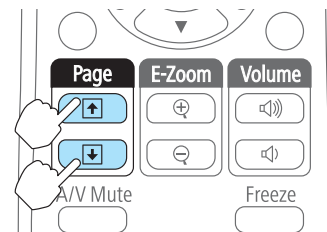
Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.
Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.
Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵],
premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶].
Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

Pagina Su/Giù



Tasto [↶]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↷]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
 - Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
 - La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
 - Quando sono visualizzati il menu Configurazione o una schermata della Guida
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).
- Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

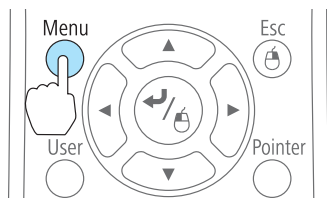


- Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Non è possibile salvare un Logo utente in modalità 3D. Passare alla modalità 2D e poi salvare il logo.

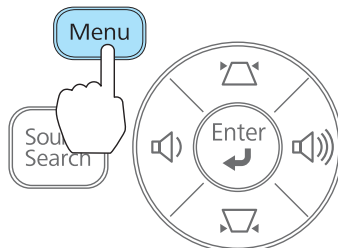
- 1 Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.77](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.69](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

- 3 Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

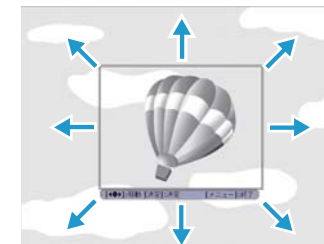
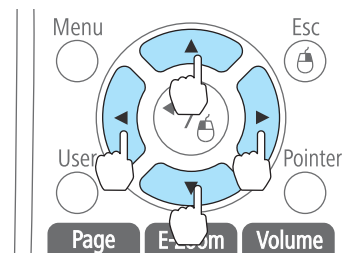


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

- 4 Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

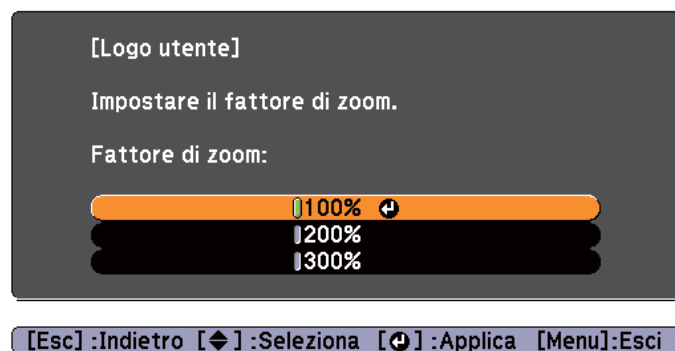
Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5 Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6 Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.71](#)
- **Blocco di Sicurezza**
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.
☛ "Blocco di sicurezza" [p.73](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

• Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**
☛ **Avanzate - Schermo** [p.84](#)

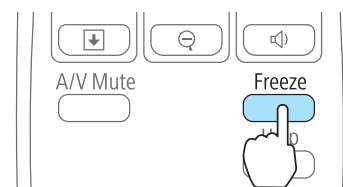
Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eseguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1** Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

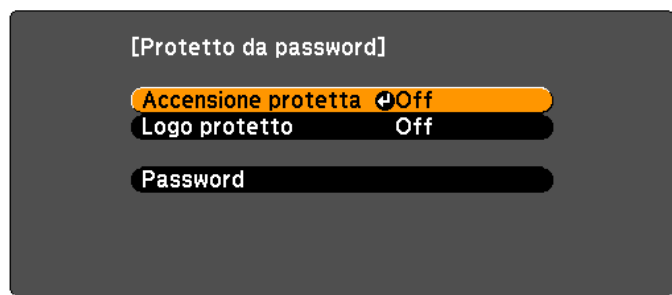
Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
- ☛ "Immissione della password" [p.70](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.

- 2 Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].

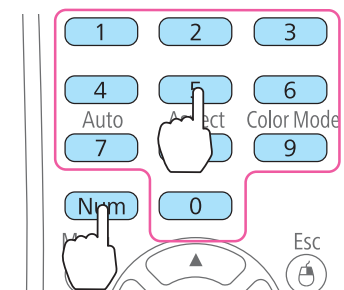


[↵]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 3 Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.
- 4 Impostare la password.
(1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].

- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al punto 2.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando

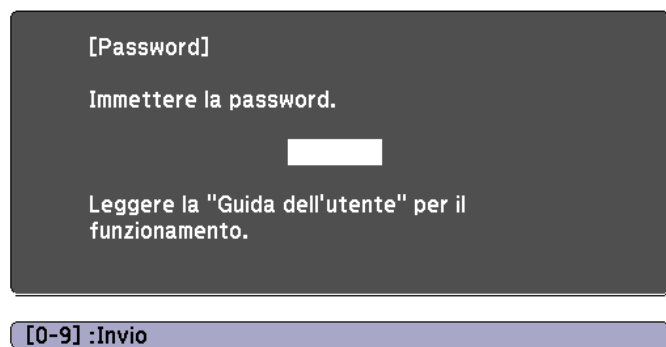


- (4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato "il messaggio Password accettata".
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

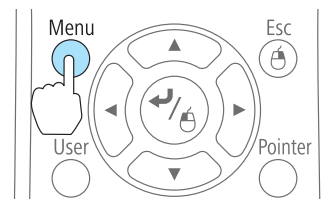
- **Blocco completo**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏏].

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

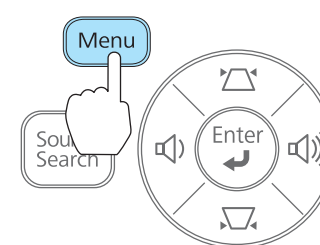
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☞ "Uso del menu Configurazione" [p.77](#)

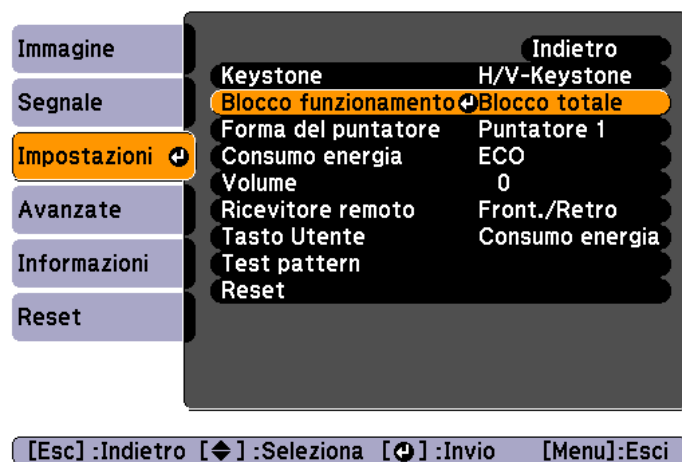
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



4 Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.
☛ **Impostazioni - Blocco funzionamento** p.82
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☞ <http://www.kensington.com/>

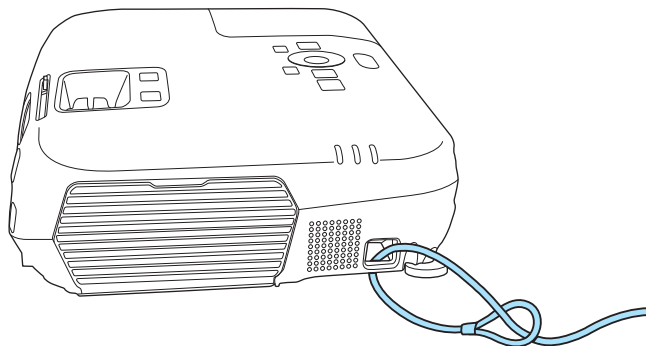
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il bloccacavo antifurto attraverso il proiettore.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



Comandi ESC/VP21 (solo per il modello EB-W16)

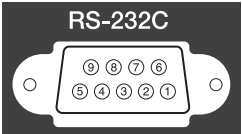
È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

Prima di iniziare

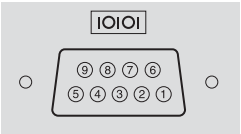
Collegare la porta seriale del computer (D-Sub 9 poli) e la porta RS-232C del proiettore con un cavo seriale per PC.

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C

<Al proiettore>



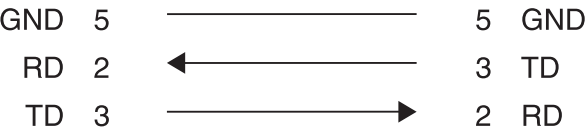
<Al computer>



<Al proiettore>

(Cavo seriale PC)

<Al computer>



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer1 o Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2 (solo per il modello EB-W16)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☞ [*Indirizzi utili per il proiettore Epson*](#)

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno



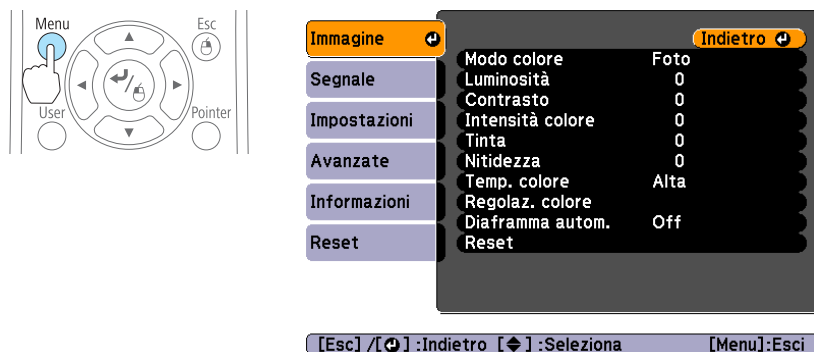
Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

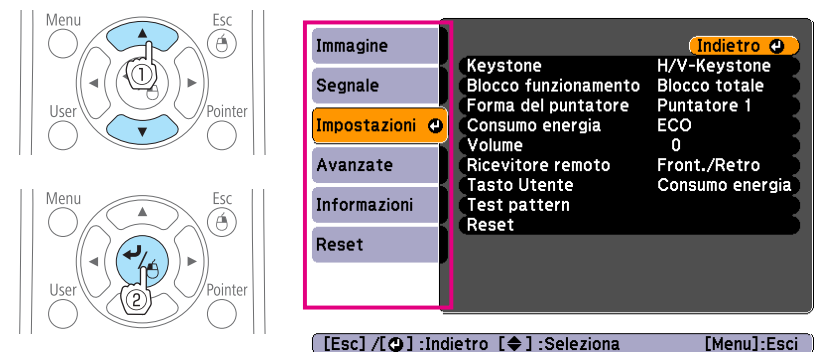
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

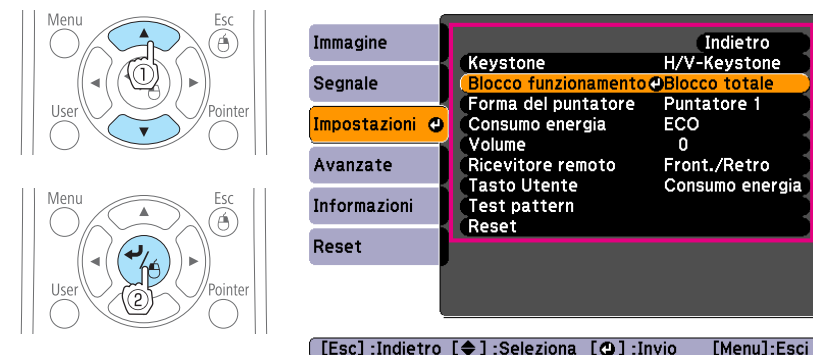
1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



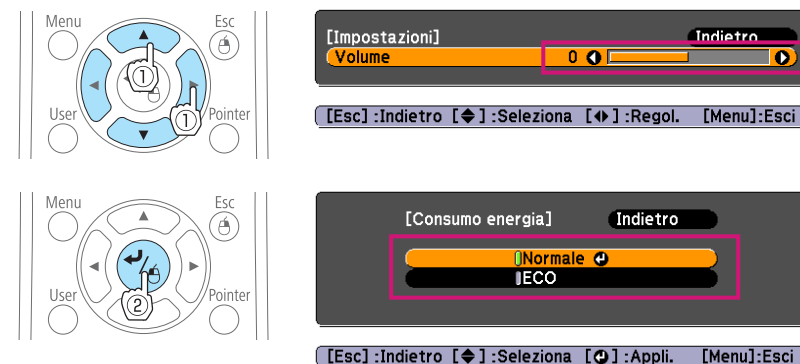
2 Selezionare una voce nel menu principale.



3 Selezionare una voce dal sottomenu.





4 Modificare le impostazioni.





5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.79	Modo colore (per il modello EB-W16)	Dinamico, Presentazione, Teatro, Foto, Sport, sRGB, Lavagna scura, Lavagna chiara, Dinamico 3D e Teatro 3D
	Modo colore (per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	Dinamico, Soggiorno, Cinema, Giochi, Dinamico 3D e Cinema 3D
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temp. colore	Alta, Media e Bassa
	Regolaz. colore	Rosso, Verde e Blu
	Diaframma autom.	On e Off
Menu Segnale  p.80	Impostazione 3D	Visualizzazione 3D, Formato 3D, Luminosità 3D, Invers. occhiali 3D e Avviso visualizz. 3D
	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
Menu Impostazioni  p.82	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, 2 e 3
	Consumo energia (solo per il modello EB-W16)	Normale e ECO
	Consumo energia (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	Alto e Basso
	Volume	Da 0 a 10
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione e Luminosità 3D
Menu Avanzate  p.84	Test pattern	-
	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale e A/V Mute
	Logo utente	-

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim, Timer Coprilente, Modo alta quota e Porta Uscita monitor
	Imposta stand by (solo per il modello EB-W16)	Modo stand by e Audio stand by
	Lingua	15 o 35 lingue* ¹
Menu Informazioni ☛ p.85	Ore della lampada	-
	Sorgente	-
	Segnale ingresso	-
	Risoluzione	-
	Segnale video	-
	Freq. refresh	-
	Formato 3D	-
	Info sinc	-
	Stato	-
	Numero di serie	-
Menu Reset ☛ p.87	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

*1 Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.31



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.44
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
Intensità colore	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component o video composito.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.

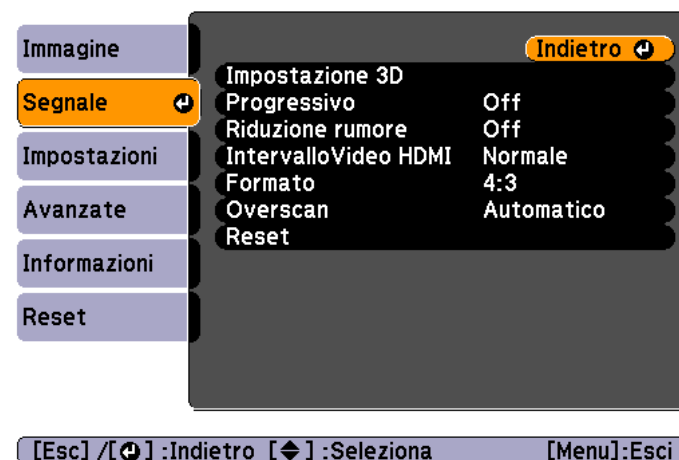
Sottomenu	Funzione
Tinta	(La regolazione è possibile quando si riceve un segnale video component. Se si riceve un segnale video composito, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore	(Questa voce non può essere selezionata se Modo colore è impostato su sRGB▶.) Consente di regolare la tinta delle immagini. È possibile regolare le tinte su tre valori da Alta , a Media , a Bassa . Selezionando il valore Alta l'immagine assume una tinta blu, selezionando il valore Bassa l'immagine assume una tinta rossa.
Regolaz. colore	(Questa voce non può essere selezionata se Modo colore è impostato su sRGB▶.) È possibile regolare l'intensità del colore singolarmente per il Rosso , il Verde e il Blu .
Diaframma automatico.	(Questa voce può essere selezionata solo se Modo colore è impostato nel modo seguente.) <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dinamico, Teatro, Dinamico 3D, Teatro 3D EH-TW550/EH-TW510: Dinamico, Cinema, Giochi, Dinamico 3D, Cinema 3D Impostare su On per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma autom." p.46
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset " p.87

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile configurare le impostazioni del menu Segnale quando la sorgente è USB Display o USB.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.31](#)



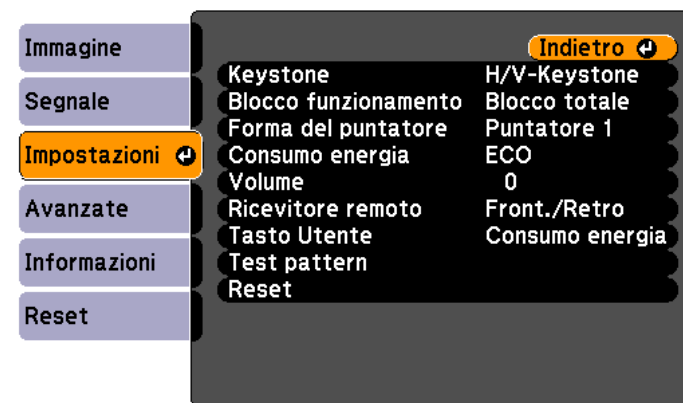
Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su On per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.

Sottomenu	Funzione
Risoluzione	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su Automatico per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione Automatico , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione Panoramico per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su Normale per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
Tracking	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.

Sottomenu	Funzione
Setup 3D	Impostare per la visione delle immagini 3D. Visualizzazione 3D: quando si visualizzano contenuti 3D impostare su On . Se questa voce è impostata su Off , vengono proiettate immagini 2D anche quando è presente un Segnale di ingresso 3D. Formato 3D: selezionare il formato del segnale di ingresso 3D. Se è impostato su Automatico , il formato viene scelto automaticamente in base al segnale di ingresso. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su Automatico . Luminosità 3D: regolare la luminosità dell'immagine proiettata. Invers. occhiali 3D: i tempi di apertura dell'otturatore degli occhiali 3D sono invertiti da sinistra a destra. Utilizzare questa opzione se non si riesce a vedere correttamente l'immagine 3D. Avviso visualizz. 3D: impostare su On per visualizzare avvisi sulla visualizzazione di immagini 3D. Mostra degli avvisi sulla visione delle immagini 3D.
Progressivo	(Quando si ricevono segnali video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione se il segnale in ingresso è interlacciato (480i/576i/1080i). Ciò non può essere effettuato quando è presente un segnale digitale RGB.) Il segnale <u>Interlacciato</u> (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> (p). (Conversione IP) Off: ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. Video: ideale per immagini video generiche. Film/Auto: questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.
Riduzione rumore	(Ciò non può essere effettuato quando è presente un segnale digitale RGB o quando si proietta un segnale interlacciato mentre Progressivo è impostato su Off .) Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su Off durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.





Sottomenu	Funzione
IntervalloVideo HDMI	Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.
Segnale ingresso	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer. Se è impostato su Automatico , il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Segnale video	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione Automatico , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione Automatico e l'immagine subisce interferenze o si verificano problemi come l'assenza dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Proporzioni	È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.47
Overscan	(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component o video RGB.) Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su Off , 4% o 8% . Se la sorgente è HDMI, Automatico risulta disponibile. Se si seleziona Automatico , viene impostato automaticamente su Off o 8% a seconda del segnale di ingresso.
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale , ad eccezione di Segnale ingresso . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset " p.87

Menu Impostazioni



[Esc] / [↶] :Indietro [↵] :Seleziona [Menu]:Esci

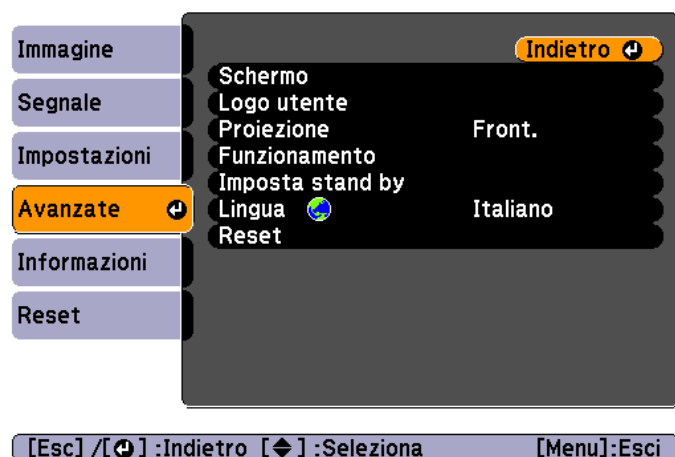
Sottomenu	Funzione
Keystone	È possibile correggere la distorsione del keystone. <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona H/V-Keystone: Regolare V-Keystone e H-Keystone per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. È possibile anche inserire le impostazioni seguenti. Per il modello EB-W16: Impostare Auto H/V-Keystone su On o Off. Per i modelli EH-TW550/EH-TW510: Impostare V-Keystone auto. e Keystone orizzontale su On o Off. Quando si seleziona Quick Corner: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" p.38
Blocco funziona mento	È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore. ☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" p.71

Sottomenu	Funzione
Forma del puntatore	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p> "Funzione puntatore (Puntatore)" p.63</p>
Consumo energia (Per il modello EB-W16)	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse.</p> <p>Selezionare ECO se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione ECO, il consumo di energia e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti. Il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 17% in meno, durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1,25 volte</p> <p>Quando l'apparecchio viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad elevate temperature, potrebbe non essere possibile modificare le impostazioni.</p>
Consumo energia (Per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare Bassa se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione Bassa, il consumo di energia e la durata del funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti e il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione risulta ridotto.</p> <p>Consumo di elettricità: circa il 17% in meno, durata di funzionamento della lampada: maggiore di circa 1,25 volte</p> <p>Quando l'apparecchio viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad elevate temperature, potrebbe non essere possibile modificare le impostazioni.</p>

Sottomenu	Funzione
Volume	<p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
Ricevitore remoto	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su Off, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>
Tasto Utente	<p>È possibile selezionare e assegnare una voce dal menu Configurazione con il tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User], viene visualizzata direttamente la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente modifiche alle impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione e Luminosità 3D</p>
Test pattern	<p>È possibile visualizzare un monoscopio, che consente di regolare la proiezione senza collegare altre apparecchiature durante l'installazione del proiettore. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div data-bbox="1456 1117 2083 1284"> <p>Attenzione</p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>

Sottomenu	Funzione
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di Tasto Utente.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset " p.87</p>

Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p>Messaggi: quando si impostano su Off, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p>Colore sfondo*1: è possibile impostare lo sfondo dello schermo su Nero, Blu o Logo quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p>Schermo iniziale*1: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione.</p> <p>A/V Mute*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona Nero, Blu o Logo con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p>
Logo utente*1	<p>È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.</p> <p>☛ "Salvataggio di un Logo Utente" p.67</p>
Proiezione	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <p>Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto</p> <p>È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.</p> <p>Front. ↔ Front./Soffitto</p> <p>Retro ↔ Retro/Soffitto</p> <p>☛ "Metodi di Installazione" p.21</p>

Sottomenu	Funzione
Funzionamento	<p>Direct Power On: impostare su On per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p>Autospegnimento: se impostato su On, interrompe automaticamente la proiezione se non si riceve alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni.</p> <p>Tempo autospegnim: quando Autospegnimento è impostato su On, è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.</p> <p>Timer Coprilente: quando è impostata su On, questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dalla chiusura della guida di A/V mute. Il valore predefinito è On.</p> <p>Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p> <p>Porta Uscita monitor (solo per il modello EB-W16): modifica ingresso e uscita per la porta Monitor Out/Computer2. Selezionare Monitor Out quando si desidera trasmettere immagini a un monitor esterno e selezionare Computer2 per consentire l'ingresso del segnale relativo alle immagini di un computer o del segnale video component di un'apparecchiatura video.</p>
Imposta stand by (solo per il modello EB-W16)	<p>Modo stand by: se si imposta Rete abilitata, è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante un computer ☛ "Monitoraggio e controllo" p.74 • Trasmissione di segnali analogici RGB dalla porta Computer a un monitor esterno <p>Audio stand by: se si imposta On, l'ingresso audio alla porta Audio-L/R può essere trasmesso a un altoparlante esterno anche se il proiettore è in modalità di standby.</p>

Sottomenu	Funzione
Lingua	È possibile impostare la lingua dei messaggi e dei menu.
Reset	<p>È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di Schermo*1 e Funzionamento*2 del menu Avanzate.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset " p.87</p>

*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

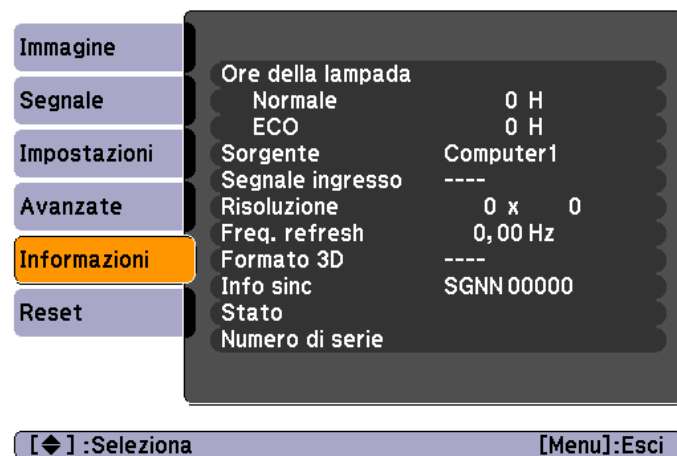
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.69](#)

*2 Ad eccezione del Modo alta quota.

Menu Informazioni (solo visualizzazione)


Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.31](#)



Sottomenu	Funzione
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando è il momento di sostituire la lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione.
Segnale video	È possibile visualizzare le impostazioni di Segnale video nel menu Segnale .
Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>frequenza di refresh</u>  .
Formato 3D	Mostra il formato 3D del segnale di ingresso durante la proiezione 3D (Frame Packing, Side by Side o Top and Bottom).

Menu Reset



[Esc] / [←] : Indietro [↵] : Seleziona [Menu] : Esci

Sottomenu	Funzione
Azzera tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Le seguenti voci non vengono ripristinate ai valori predefiniti: Segnale ingresso, Logo utente, Ore della lampada, Lingua, Password, Tasto Utente.
Azzera ore lampada	Azzera le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.



Risoluzione dei Problemi

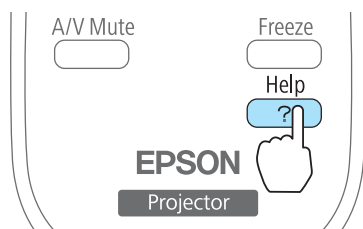
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

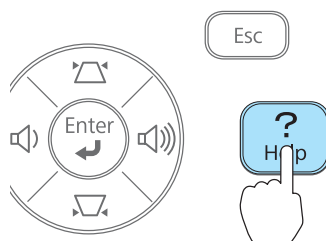
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

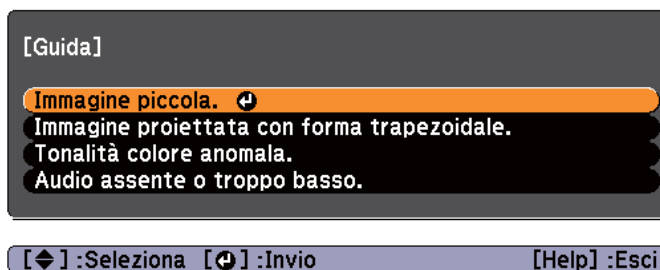
Utilizzo del telecomando



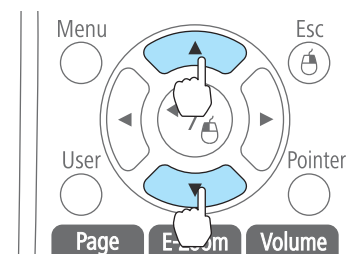
Uso del pannello di controllo



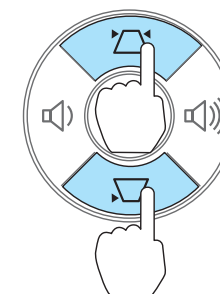
2 Selezionare una voce di menu.



Utilizzo del telecomando

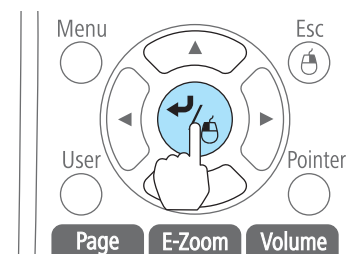


Uso del pannello di controllo

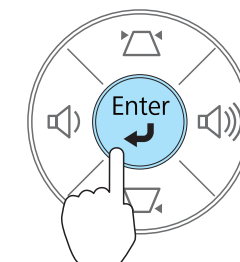


3 Confermare la selezione.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

Immagine piccola.

- ? L'ingrandimento è impostato al minimo?
 - Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ? Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
 - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro

[Help] :Esci



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

☞ "Soluzione dei problemi" [p.91](#)

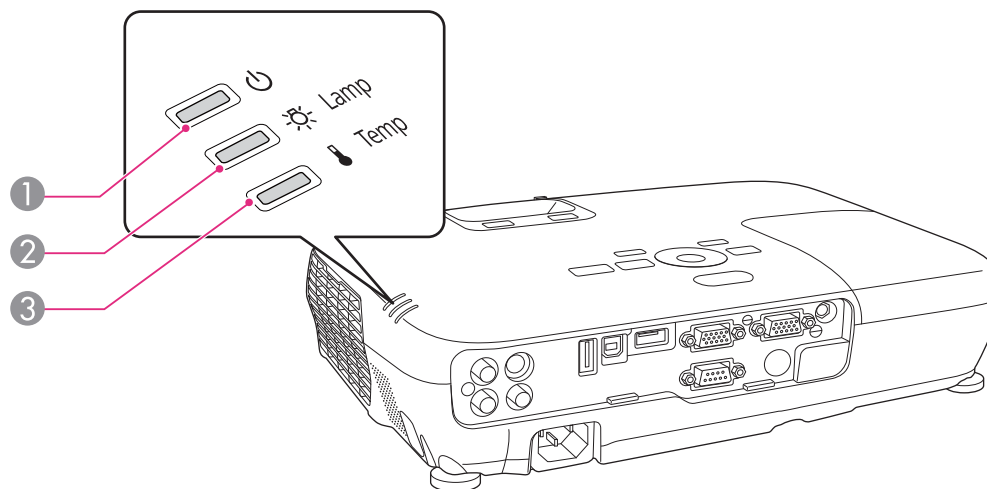
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.95](#)

Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato degli indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo in un determinato momento.



① Indicatore di alimentazione

Indica lo stato di funzionamento.



Condizione di stand by

Premendo il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.



Raffreddamento in corso

Tutti i tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.



Riscaldamento

Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.

Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.

 Proiezione


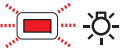


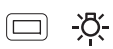




- ② Indicatore della lampada Indica lo stato della lampada di proiezione.
- ③ Indicatore della temperatura Indica lo stato della temperatura interna.

























Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.

Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore [⏻] rimane acceso per alcuni istanti. Si tratta di una condizione normale.

 : acceso  : lampeggiante  : spento  : varia a seconda dello stato del proiettore

Stato	Causa	Soluzione o stato
  	Errore interno	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
  	<p>Errore ventola</p> <p>Errore sensore</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
  	<p>Errore temp. alta (Surriscaldamento)</p>	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.107 ☞ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.112 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
		<p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.</p> <p>☞ "Menu Avanzate" p.84</p>

Stato	Causa	Soluzione o stato
     	<p>Errore lampada</p> <p>Anomalia lampada</p>	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature. ☞ "Sostituzione della lampada" p.109 Pulire il filtro dell'aria. ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.107 <p>Se la lampada non presenta crepature: rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se la lampada presenta crepature: contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.</p> <p>☞ "Menu Avanzate" p.84</p>
     	<p>Errore diaframma aut</p> <p>Err. alim.</p>	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
     	<p>Avvert. temp. alta</p>	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente).</p> <ul style="list-style-type: none"> Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.107 ☞ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.112
     	<p>Sostituire lampada</p>	<p>Sostituire la lampada con una nuova.</p> <p>☞ "Sostituzione della lampada" p.109</p> <p>Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p>














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
 - ☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.95](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
 - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.




Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna immagine visualizzata Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu. 	 p.96
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini in movimento non vengono visualizzate Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione, oppure le immagini in movimento non vengono riprodotte sul computer. 	 p.97
<ul style="list-style-type: none"> • La proiezione si interrompe automaticamente 	 p.97
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato" 	 p.97
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente" 	 p.98
<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile visualizzare immagini 3D 	 p.98
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte 	 p.99
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni 	 p.100
<ul style="list-style-type: none"> • Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, o il rapporto aspetto non è corretto, oppure l'immagine risulta invertita Viene visualizzata solo una parte dell'immagine, o i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti, oppure l'immagine risulta invertita dall'alto in basso e da sinistra a destra. 	 p.101
<ul style="list-style-type: none"> • I colori delle immagini non sono corretti L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti. 	 p.102
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini risultano scure 	 p.102

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore non si accende 	 p.103
---	---

Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> • Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole 	 p.104
<ul style="list-style-type: none"> • Il telecomando non funziona 	 p.104
<ul style="list-style-type: none"> • Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu 	 p.105

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per avviare l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.62
La guida di A/V Mute è chiusa?	Aprire la guida di A/V Mute. ☛ "Vista Anteriore/Superiore" p.10
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ Reset - Azzera tutto p.87
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.80
La Porta Uscita monitor è impostata su Uscita monitor ?	Quando si proiettano immagini in ingresso alla porta Monitor Out/Computer2, impostare la Porta Uscita monitor su Computer2 nel menu Configurazione. (solo per il modello EB-W16) ☛ Avanzate - Funzionamento - Porta Uscita monitor p.84
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.

Verifica	Soluzione
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è impostato su On?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su Off. ☛ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.84

Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.80
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.119

Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30
È stata selezionata la porta corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul pannello di controllo del proiettore o sul telecomando. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.31
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30 ☛ Documentazione del computer

Non è possibile visualizzare immagini 3D

Verifica	Soluzione
Il menu Configurazione è impostato correttamente?	<ul style="list-style-type: none"> • Impostare Visualizzazione 3D su On • Impostare Formato 3D su Automatico o sul medesimo formato del segnale 3D prodotto dal dispositivo collegato. ☛ Segnale - Impostazione 3D p.80
Il segnale di ingresso è un segnale 3D?	Controllare che il dispositivo di riproduzione collegato e i contenuti riprodotti supportino i segnali 3D.
Gli occhiali 3D sono indossati correttamente?	Per visualizzare immagini 3D con questo proiettore sono necessari occhiali 3D attivi con otturatore. Usare gli occhiali 3D attivi opzionali (ELPGS03). ☛ "Accessori opzionali" p.115
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D. Inoltre, quando si accende l'alimentazione per la prima volta, è necessario effettuare l'accoppiamento. ☛ "Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)" p.51

Verifica	Soluzione
La visione avviene all'interno dell'area di visualizzazione delle immagini 3D?	Il raggio entro cui guardare immagini 3D arriva a 10 metri dal proiettore. Assicurarsi di guardare proiezioni all'interno del raggio di visualizzazione. ☛ "Area di visualizzazione delle immagini 3D" p.53
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza (2,4 GHz), quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio oppure l'immagine può venire interrotta. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
Auto H/V-Keystone è impostato su Off ? (solo per il modello EB-W16)	Impostandolo su On , si attiva Auto H/V-Keystone. ☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Auto H/V-Keystone p.82 Se si sta utilizzando il proiettore con questa funzione disattivata, regolare manualmente l'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.37
V-Keystone auto. è impostato su Off ? (solo per i modelli EH-TW550/EH-TW510)	Impostandolo su On , si attiva V-Keystone auto. ☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.82. Se si sta utilizzando il proiettore con questa funzione disattivata, regolare manualmente l'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.37
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. Se la messa a fuoco non è corretta, premere il tasto [Focus Help]. (solo per il modello EB-W16) ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.43
Setup Automatico è impostato su Off ?	Quando è impostato su On , Tracking , Sync. e Posizione sono ottimizzati automaticamente. ☛ Segnale - Setup Automatico p.80
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" p.117
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.43

Verifica	Soluzione
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.80
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.24
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.119 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni Sync. e Tracking sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking, Sync. p.80
È selezionato Trasferisci finestra a più livelli ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx e deselezionare la casella di controllo Trasferisci finestra a più livelli .

Il cursore del mouse è disturbato da uno sfarfallio (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)

Verifica	Soluzione
Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse. è selezionato?	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse . (Questa funzione non è utilizzabile con Windows 2000.) Per Windows Vista/7, Windows Aero viene disattivato selezionando questa opzione.

Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Risoluzione p.80
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.64
La posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↩] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È possibile regolare la posizione di visualizzazione soltanto dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.80
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in Proprietà - Schermo del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.119 ☛ Documentazione del computer
Il modo di proiezione è corretto?	A seconda della posizione di installazione del proiettore, impostare un modo di proiezione fra i seguenti: Front. , Front./Soffitto , Retro o Retro/Soffitto . ☛ Avanzate - Proiezione p.84 ☛ "Metodi di Installazione" p.21

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer ☛ Segnale - Segnale ingresso p.80 • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video ☛ Segnale - Segnale video p.80
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità del menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.79
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.24
Il <u>contrasto</u> » è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.79
La regolazione del colore è impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Regolaz. colore nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Regolaz. colore p.79
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.79

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni Luminosità o Consumo energia nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.79 ☛ Impostazioni - Consumo energia p.82
Il <u>contrasto</u> » è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.79
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" p.109

Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando il proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate?	Nel caso di utilizzo del proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate lo schermo potrebbe divenire scuro. Anche se in questo frangente non è possibile intervenire sulle impostazioni inerenti al Consumo di energia , si può continuare a utilizzare il proiettore.

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.30 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Inserire di nuovo il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
La funzione Blocco funzionamento è impostata su Blocco totale ?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento , impostare l'opzione su Off . ☛ Impostazioni - Blocco funzionamento p.82
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.82

Problemi di altro tipo

Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ Impostazioni - Volume p.82 ☛ "Regolazione del volume" p.44
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.62
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È selezionato Uscita audio dal proiettore ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Uscita audio dal proiettore .

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.19
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.19
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. Oppure, disattivare il ricevitore remoto selezionando Off da Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.82

Verifica	Soluzione
È stata selezionata l'impostazione corretta per il Ricevitore remoto ?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.82
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" p.18

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Lingua p.84



Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia. In caso contrario, può provocare scosse elettriche.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

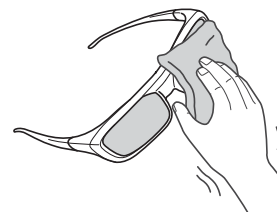
Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi e non sottoporlo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

Pulizia degli occhiali 3D

Pulire le lenti degli occhiali strofinandole delicatamente con un panno morbido.



Attenzione

- Non strofinare le lenti degli occhiali con materiali abrasivi o maneggiarle con incuria, poiché potrebbero danneggiarsi facilmente.
- Quando sono necessari interventi di manutenzione, scollegare l'adattatore di carica USB dalla presa elettrica e verificare che tutti i cavi siano scollegati.

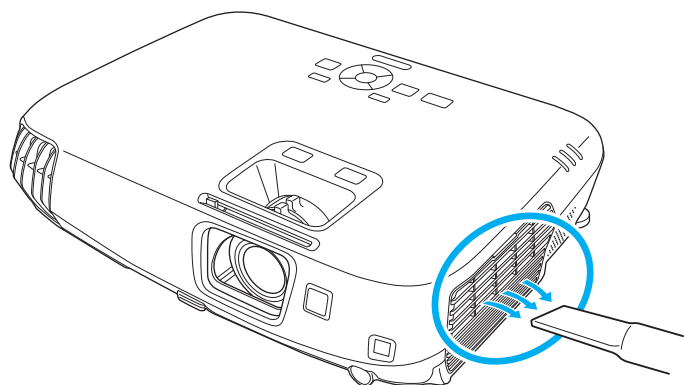
Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.112](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

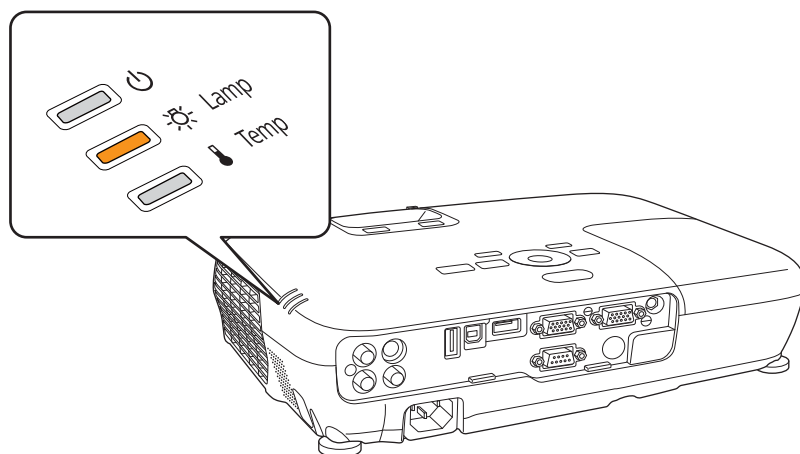
In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."
Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.
- L'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.

Per EB-W16

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **Normale**: circa 3.900 ore

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo **ECO**: circa 4.900 ore

☛ **Impostazioni - Consumo energia** [p.82](#)

Per EH-TW550/EH-TW510

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modalità **Alto**: circa 3.900 ore

In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modalità **Basso**: circa 4.900 ore

☛ **Impostazioni - Consumo energia** [p.82](#)

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



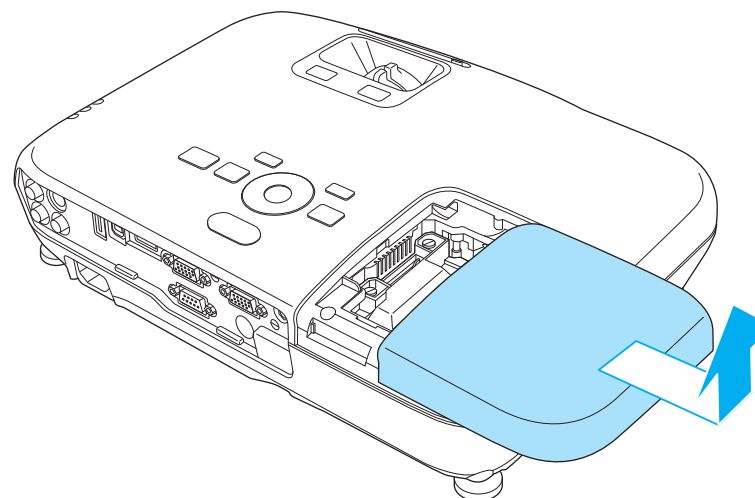
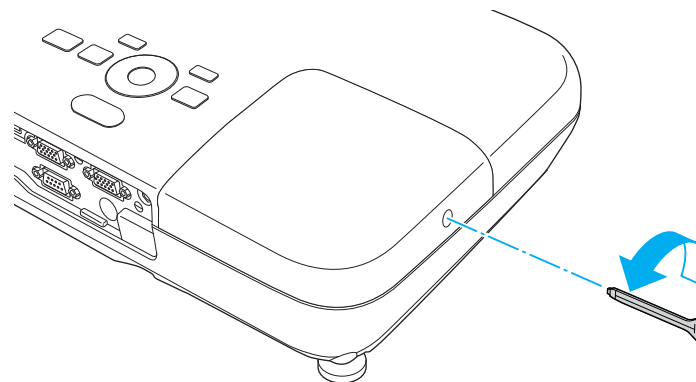
Attenzione

- Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

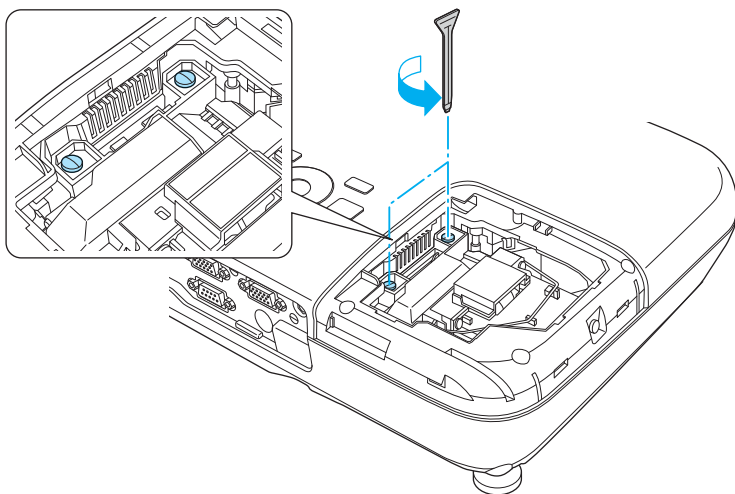
1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

2 Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada, oppure con un cacciavite a croce. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.

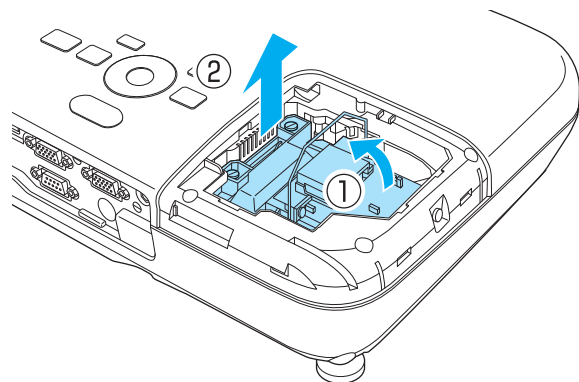


3 Allentare le due viti di fissaggio della lampada.

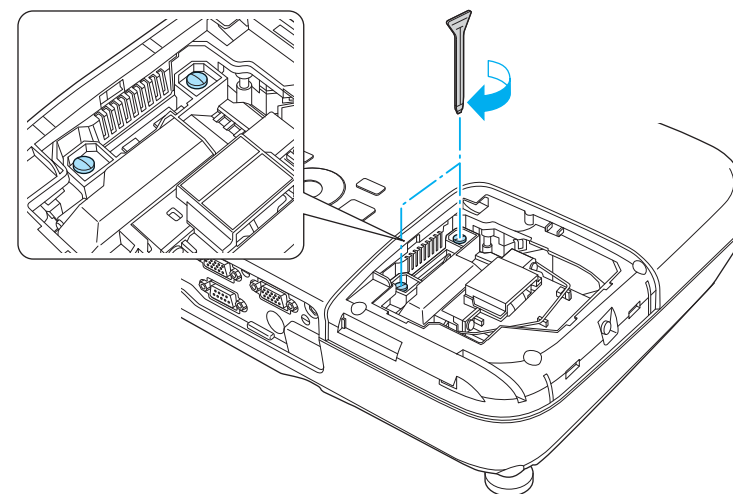
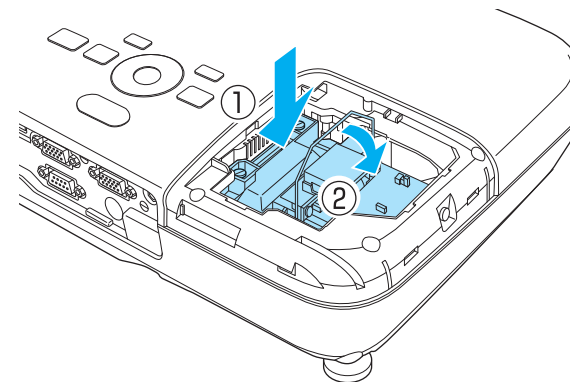


- 4** Estrarre la lampada precedente tirando il manico.
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

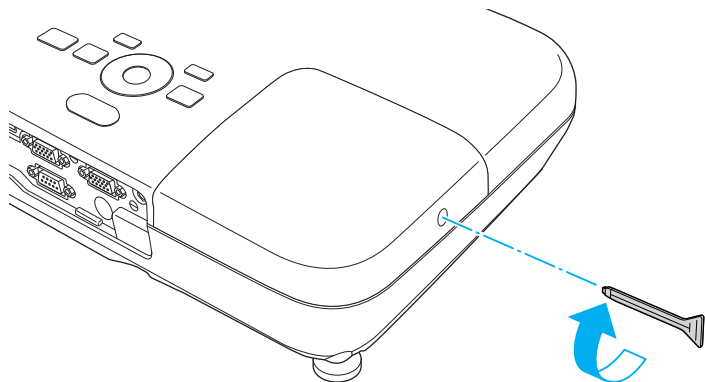
☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*



- 5** Posizionare la nuova lampada.
Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, quindi premere con decisione e, una volta inserita completamente, serrare le due viti.



- 6** Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio della lampada, l'alimentazione si disattiverà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, l'apparecchio non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore **Ore della lampada** dal menu Configurazione.

☛ "Menu Reset " [p.87](#)



Azzerare le **Ore della lampada** solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

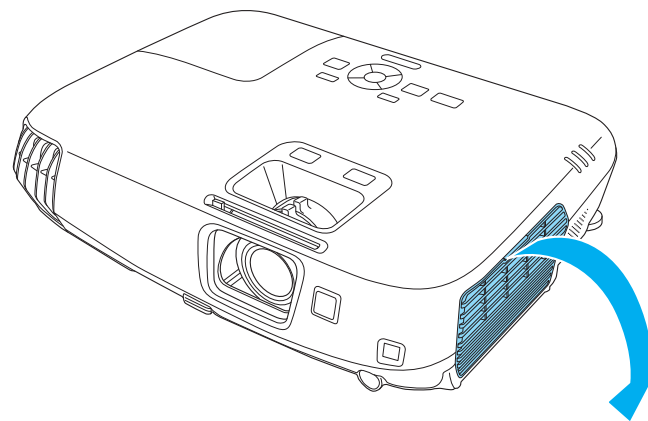
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

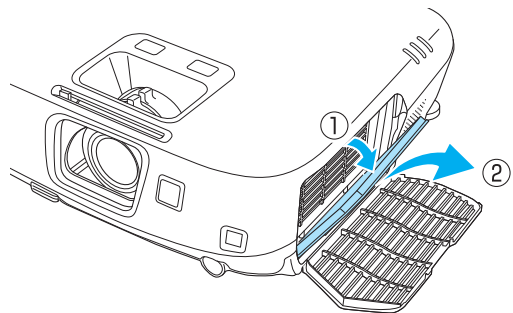
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

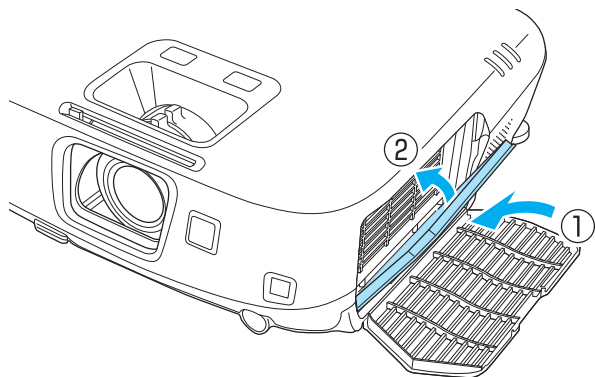
- 1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Inserire un dito nella scanalatura posta sulla sommità del filtro dell'aria e tirarlo verso di sé.



- 3 Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirarla verso di sé.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.
Premere il filtro finché non scatta in posizione.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.
Materiale del telaio: resina ABS
Materiale del filtro: schiuma di poliuretano



Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato all'agosto 2012. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori opzionali

Occhiali 3D attivi ELPGS03

Occhiali 3D attivi con otturatore (con comunicazione Bluetooth). Da utilizzare quando si guardano immagini 3D con questo proiettore.

Adattatore di carica USB ELPAC01

Da usare per caricare gli occhiali 3D.

Unità interattiva ELPIU01

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

Custodia morbida ELPKS16B

Utilizzare questa custodia per trasportare a mano il proiettore.

Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile ([Rapporto aspetto](#) 4:3)

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

Schermo da 100 pollici ELPSC29

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 16:10)

Schermo trasportabile da 53 pollici ELPSC30

Schermo trasportabile da 64 pollici ELPSC31

Schermi portatili magnetici (rapporto aspetto 4:3)

Schermo multiformato ELPSC26

Si tratta di uno schermo multiformato portatile.

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#).

Tubo a soffitto (450 mm)* ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm)* ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Materiali di consumo

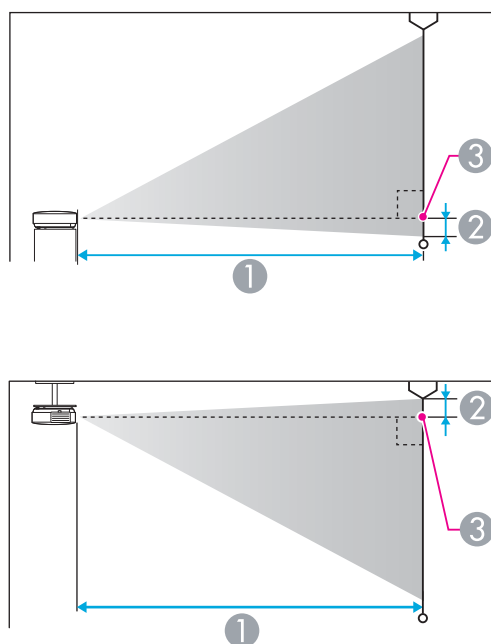
Unità lampada ELPLP67

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF42

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Distanza di proiezione per i modelli EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Risoluzioni Supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Segnale di ingresso dalla porta HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Segnale di ingresso in 3D

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		Per EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Dimensioni		325 (L) x 79 (A) x 243 (P) mm
Dimensioni del pannello LCD		0,59"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione		1.024.000 pixel WXGA (1280 (L) x 800 (H) punti) x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale
Regolazione dello zoom		Manualmente (1-1,2)
Lampada		Lampada UHE, 200 W N. modello: ELPLP67
Uscita audio max.		2 W
Diffusore		1
Alimentazione		Da100a240V CA±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 289 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 3,2 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,36 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 277 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 3,3 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,4 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)
Massa		Circa 2,7 kg

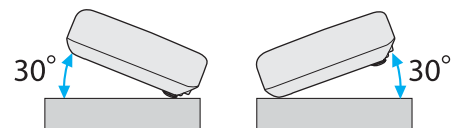
Connettori	Porta Computer1 o Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta Monitor Out/Computer2*1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	Porta Video	1	Jack pin RCA

Porta S-Video	1	Mini DIN 4-poli
Porta Audio-L/R	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)
Porta Audio Out*1	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
Porta HDMI	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
Porta USB(TypeA)*2	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB(TypeB)	1	Connettore USB (Tipo B)
Porta RS-232C*1	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)

*1 solo per il modello EB-W16

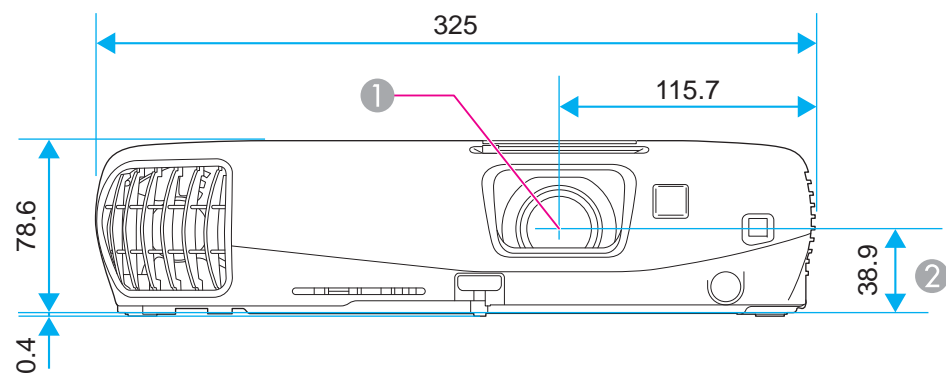
*2 Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

Angolo di inclinazione

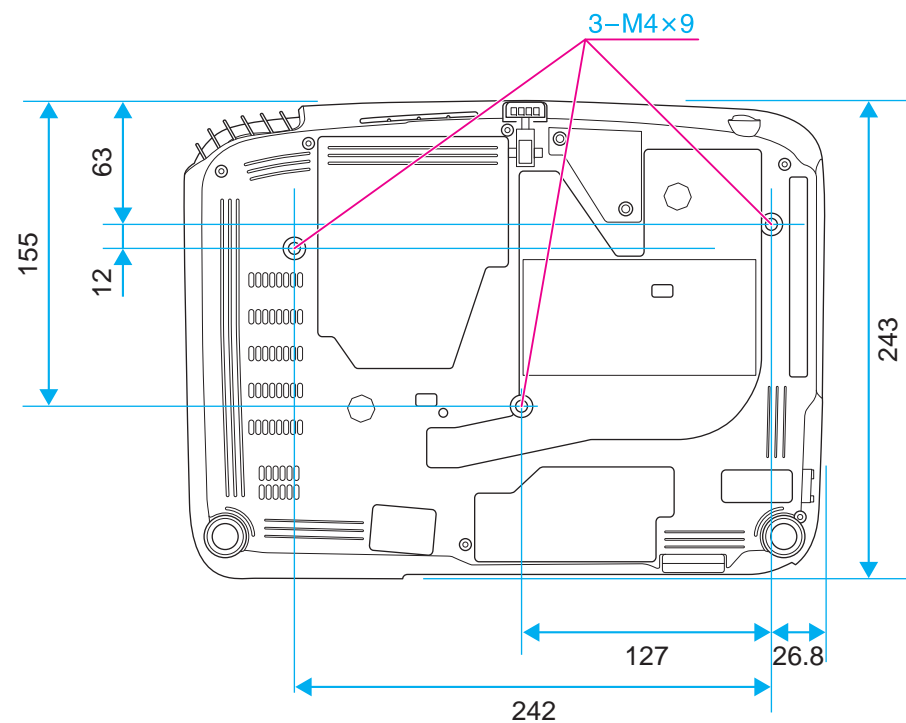


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

Unità: mm



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI e DisplayPort del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <u>Progressivo</u> ➡, i = <u>Interlacciato</u> ➡) • <u>Rapporto aspetto</u> ➡ dello schermo di 16:9
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.

Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista" e "Windows 7". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 e più versioni di Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 2000/XP/Vista omettendo la ripetizione della dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra sono indicati rispettivamente con "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Inoltre, tali sistemi

operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS X".

Marchi e copyright

IBM, DOS/V e XGA sono marchi o marchi registrati di International Business Machines Corporation.

Mac e Mac OS sono marchi di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi

registrati di HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Il logo Full HD 3D Glasses™ e Full HD 3D Glasses™ sono marchi di Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® e il logo Bluetooth sono marchi di Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® viene fornito all'utente da Stonestreet One, LLC® in virtù di un contratto di licenza d'uso del software. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® si riserva tutti i diritti correlati a Bluetopia® non espressamente concessi in virtù del contratto di licenza e nessun altro tipo di diritto o licenza viene concesso direttamente, per presunzione, preclusione o altrimenti, o in virtù di brevetti, copyright, topografia dei semiconduttori, segreti commerciali o altri diritti di proprietà intellettuale di Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Tutti i diritti riservati.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Mute	62
Accensione diretta	85
Accensione protetta	69
Accessori opzionali	115
Anello di regolazione della messa a fuoco	11
Anello di regolazione dello zoom	11
Auto H/V-Keystone	82
Autospegnimento	85
Azzeramento del Tempo di Funzionamento della Lampada	112
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	87

B

Blocco completo	71
Blocco funzionamento	71, 82

C

Cinema	45
Cinema 3D	45
Colore sfondo	84
Consumo energia	83
Continua	61
Contrasto	79
Coperchio della lampada	11
Correzione automatica distorsione trapezoidale orizzontale/verticale	82
Croce	65

D

Diaframma autom.	46
Diaframma automatico	80
Dimensioni dello schermo	117
Dinamico	45
Dinamico 3D	45
Direct Power On	85
distanza	117

E

ESC/VP21	74
Etichetta di protezione mediante password	70
E-Zoom	64

F

Forma del puntatore	83
Formato	47
Foto	45
Freeze	62
Frequenza di refresh	86
Frontale	21, 84
Funzionamento	85
Funzione Guida	89
Funzione MouseWireless	65

G

Giochi	45
--------------	----

I

Impostazioni di visualizzazione	61
Indicatore della lampada	91

Indicatore della temperatura	91
Indicatore di alimentazione	91
Indicatori	91, 92
Info sinc	86
Ingresso alimentazione	12
Ingresso Audio	85
Intensità colore	79
IntervalloVideo HDMI	82

K

Keystone	82
----------------	----

L

Lavagna chiara	45
Lavagna scura	45
Leva di regolazione del piedino	10
Lingua	85
Logo protetto	69
Logo utente	67
Luminosità	79

M

Materiali di consumo	116
Menu Configurazione	77
Menu Immagine	79
Menu Impostazioni	82
Menu Impostazioni avanzate	84
Menu Informazioni	85
Menu Reset	87
Menu Segnale	80
Messaggi	84
Modo alta quota	85
Modo colore	44, 79

Modo stand by	85	Pulizia del filtro e della presa dell'aria	107	Sport	45
N		Pulizia della superficie del proiettore	107	sRGB	45
Nitidezza	80	Puntatore	63	Surriscaldamento	92
Nomi e funzioni delle parti	10	Puntatore del mouse	65	Sync.	81
O		Punti di fissaggio del montaggio a soffitto	13	T	
Ordine visualizzazione	61	R		Tasto Utente	83
Ore della lampada	86	Regolaz. colore	80	Tasto Volume tasti	15
P		Retro	84	Teatro	45
Pannello di controllo	14	Ricerca sorgente	14, 31	Teatro 3D	45
Pattern	83	Ricevitore remoto	11, 12	Telecamera documenti	115
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	112	Riduzione rumore	81	Telecomando	15
Periodo di sostituzione della lampada	109	Risoluzione	86	Temperatura di funzionamento	121
Piedino anteriore regolabile	11	Rotazione delle immagini	59	Temperatura di stoccaggio	121
Piedino posteriore	13	S		Temperatura Temp. colore	80
Porta Computer	12	Schermi dei monitor	119	Tempo cambio schermo	62
Porta HDMI	12	Schermi dei monitor supportati	119	Timer Coprilente	85
Porta USB (Tipo A)	12	Schermo	84	Tinta	80
Porta USB (Tipo B)	12	Schermo iniziale	84	Tracking	81
Porta Video	12	Schermo posteriore	21	V	
Posizione	81	Segnale ingresso	82, 86	Volume	83
Posteriore	21	Segnale video	82, 86		
Presentazione	45, 56, 60	Selezione unità	58		
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	112	Setup Automatico	80, 81		
Procedura di sostituzione della lampada	109	Sfiatoio dell'aria	10		
Progressivo	81	Slideshow Metodi di esecuzione di	57		
Proiezione	84	Soffitto	21, 84		
Proporzioni	82	Soggiorno	45		
Protetto da password	69	Soluzione dei problemi	91		
Pulizia	107	Sorgente	86		
		Sostituzione delle batterie	18		
		Specifiche	121		