



Gebruikershandleiding

EB-W16



EH-TW550

EH-TW510





Gebruikte Symbolen en Tekens

• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.123
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 7

Realistische 3D-beelden projecteren	7
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen	7
Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)	7
Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing	7
Horizontale keystone-regelaar (alleen EH-TW550/EH-TW510)	7
Help voor scherpsstellen (alleen EB-W16)	8
Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)	8
Handige functies voor het projecteren van beelden	8
Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)	8
Haal het beste uit de afstandsbediening	8
Bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera	8
Een USB-opslagapparaat aansluiten en films en beelden projecteren (PC Free)	9
Verbeterde veiligheidsfuncties	9

Namen van Onderdelen en Functies 10

Voorzijde/Bovenzijde	10
Achterkant	11
Onderkant	13
Bedieningspaneel	14
Afstandsbediening	15
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	18
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	19

De projector voorbereiden

De projector installeren 21

Installatiemethoden	21
Installatiemethoden	22
Schermgrootte en geschatte projectieafstand	22

Apparatuur aansluiten 24

Een computer aansluiten	24
Beeldbronnen aansluiten	25
USB-apparaten aansluiten	27
Externe apparatuur aansluiten (alleen EB-W16)	28

Basisgebruik

Beelden projecteren 30

Van installatie tot projectie	30
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	31
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	32
Projecteren met USB Display	32
Systeemvereisten	32
De eerste keer aansluiten	33
De installatie ongedaan maken	34

Geprojecteerde beelden bijstellen 36

Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	36
Automatische correctie	36
Handmatige correctie	37
Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)	40
De beeldgrootte bijstellen	42
De beeldpositie bijstellen	43
De horizontale helling bijstellen	43
Scherpsstellen	43
Het volume bijstellen	44
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	44
Voor EB-W16	44
Voor EH-TW550/EH-TW510	45
Autom. iris instellen	45
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	46
Methode wijzigen	46
De hoogte-breedteverhouding wijzigen	47

Nuttige Functies

Projectiefuncties	50
3D-beelden projecteren	50
De weergave van 3D-beelden voorbereiden	50
3D-beelden weergeven	51
Weergavegebied voor 3D-beelden	52
Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D	53
Projecteren zonder een computer (PC Free)	55
Specificaties voor bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd	56
Voorbeelden van PC Free	56
Gebruiksmethoden PC Free	56
Afbeeldingen of films selecteren en projecteren	59
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)	60
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow	61
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	61
Het beeld bevriezen (Freeze)	62
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	62
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	63
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	64
Een gebruikerslogo opslaan	66
Beveiligingsfuncties	68
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	68
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	68
Wachtwoordbeveiliging instellen	68
Wachtwoord invoeren	69
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	70
Antidiefstalvergrendeling	72
Het draadslot installeren	72
Controle en bediening	73
ESC/VP21-opdrachten (alleen EB-W16)	73
Voordat u begint	73
Lijst met Opdrachten	73
Communicatieprotocol	74

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken	76
Lijst met Functies	77
Tabel van het Configuratiemenu	77
Menu Beeld	78
Menu Signaal	79
Menu Instellingen	81
Menu Uitgebreid	83
Menu Informatie (alleen weergave)	84
Menu Resetten	85

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken	87
Problemen oplossen	89
De indicatielampjes aflezen	89
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	93
Problemen met het beeld	94
Geen beeld	94
Geen bewegende beelden	95
De projectie stopt automatisch	95
Het bericht Niet ondersteund wordt weergegeven	95
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	96
Kan geen 3D-beelden weergeven	96
Vaag, vervormd of onscherp beeld	97
Interferentie of vervormd beeld	98
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)	99
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	99
De beeldkleuren zijn niet juist	100
Donker beeld	100
Problemen bij het starten van de projectie	101
De projector gaat niet aan	101
Overige problemen	102

Geen geluid of zwak geluid	102
De afstandsbediening werkt niet	102
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	103

Onderhoud

Reinigen	105
Het oppervlak van de Projector Reinigen	105
De lens reinigen	105
De 3D-bril reinigen	105
Reinigen van het luchtfilter	105
Verbruiksmateriaal Vervangen	107
De Lamp Vervangen	107
Vervangingsperiode projectorlamp	107
Het vervangen van de projectorlamp	107
Resetten van de lampuren	110
De luchtfilter Vervangen	110
Vervangingsperiode luchtfilter	110
Het vervangen van de luchtfilter	110

Bijlage

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	113
Optionele Accessoires	113
Verbruiksmateriaal	114
Schermgrootte en projectieafstand	115
Projectieafstand voor EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	115
Ondersteunde monitorbeeldschermen	117
Ondersteunde Resoluties	117
Computersignalen (RGB analoog)	117
Video-component	117
Composite Video	117
Ingangssignaal van de HDMI-poort	118

3D-ingangssignaal	118
-----------------------------	-----

Technische Gegevens 119

Algemene Specificatie van de Projector	119
--	-----

Afmetingen 122

Woordenlijst 123

Algemene Opmerkingen 125

Betreffende de benamingen	125
Handelsmerken en copyright	126

Index 127



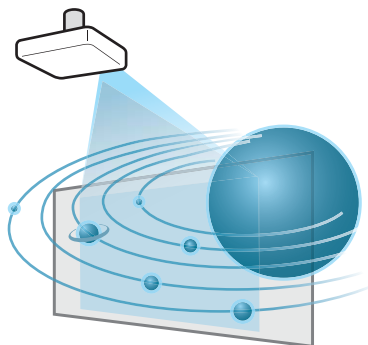
Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Realistische 3D-beelden projecteren

Projecteer verbazingwekkende 3D-inhoud van media, zoals 3D Blu-ray-schijven of 3D games. U hebt de optionele actieve 3D-bril (ELPGS03) nodig voor het weergeven van 3D-beelden.

☛ "3D-beelden projecteren" [pag.50](#)



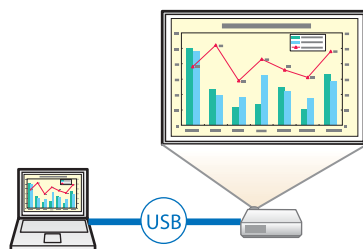
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen

- Gewoon even aansluiten op het stopcontact en de projector staat aan.
- U kunt van korte afstand op een groot scherm projecteren.
- U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
- De projector is dadelijk afgekoeld en dus zó weer opgeborgen.

Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik een USB-kabel om beelden van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een computerkabel.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.32](#)

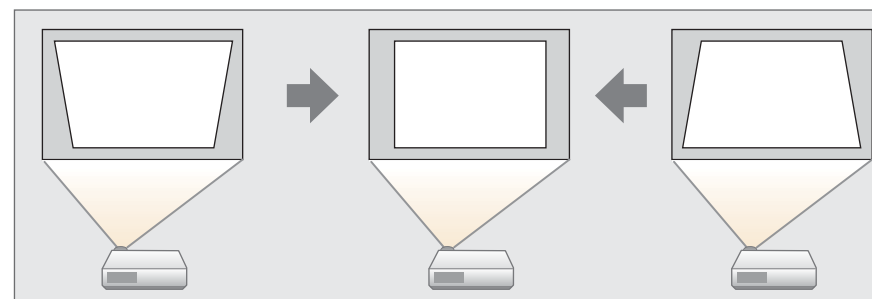


Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing

De projector corrigeert automatisch de verticale en horizontale keystone-vervalsing die kan optreden bij het opstellen of verplaatsen van de projector.

Voor EH-TW550/EH-TW510 wordt alleen de verticale keystonevervalsing gecorrigeerd.

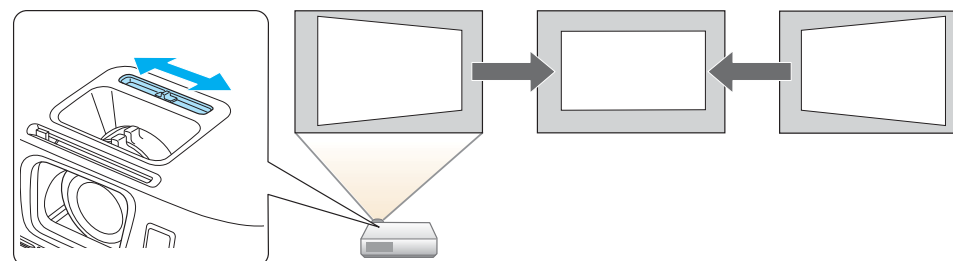
☛ "Automatische correctie" [pag.36](#)



Horizontale keystone-regelaar (alleen EH-TW550/EH-TW510)

Hiermee kunt u gemakkelijk de horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld corrigeren. Deze functie gebruikt u wanneer u de projector niet parallel met het scherm kunt opstellen.

☛ "Handmatige correctie" [pag.37](#)



Help voor scherpstellen (alleen EB-W16)

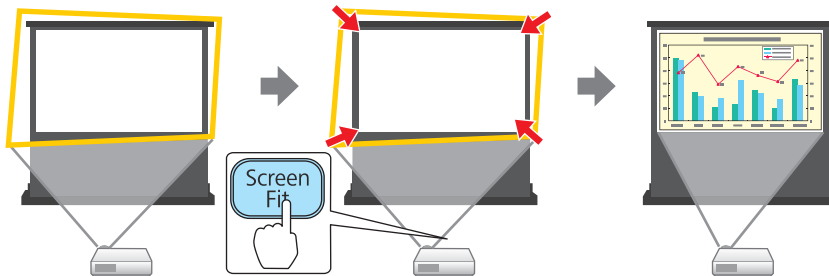
De projector is voorzien van een functie om u te helpen het beeld nauwkeurig scherp te stellen.

☛ "Scherpstellen" [pag.43](#)

Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)

Door een druk op de knop [Screen Fit] wordt het geprojecteerde beeld automatisch aangepast aan de schermgrootte door correctie van de beeldvervorming.

☛ "Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)" [pag.40](#)

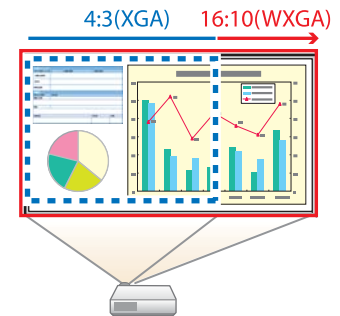


Handige functies voor het projecteren van beelden

Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)

Bij een computer met een 16:10 breedbeeld LCD-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.

☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.46](#)



Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld. U kunt de afstandsbediening tijdens presentaties ook als aanwijzer gebruiken, of als computermuis.

☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.62](#)

☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.63](#)

☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" [pag.64](#)

Bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren. De scherpstelling wordt automatisch aangepast door de automatische scherpstellingsfunctie. U kunt het beeld ook vergroten met de digitale zoom.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.113](#)

Een USB-opslagapparaat aansluiten en films en beelden projecteren (PC Free)

U kunt een USB-opslagapparaat of digitale camera op de projector aansluiten en de opgeslagen beelden projecteren.

Talrijke bestandsformaten, zoals films en beelden, worden ondersteund.

☛ "Projecteren zonder een computer (PC Free)" [pag.55](#)

Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.68](#)

- **Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.70](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

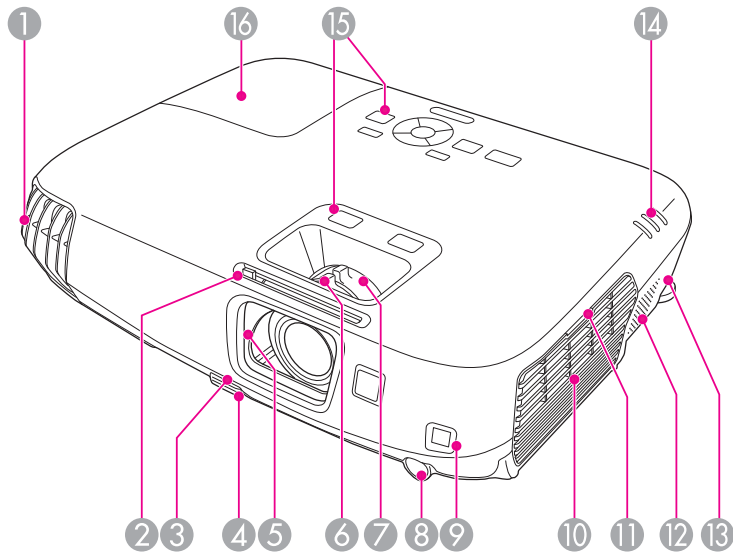
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel

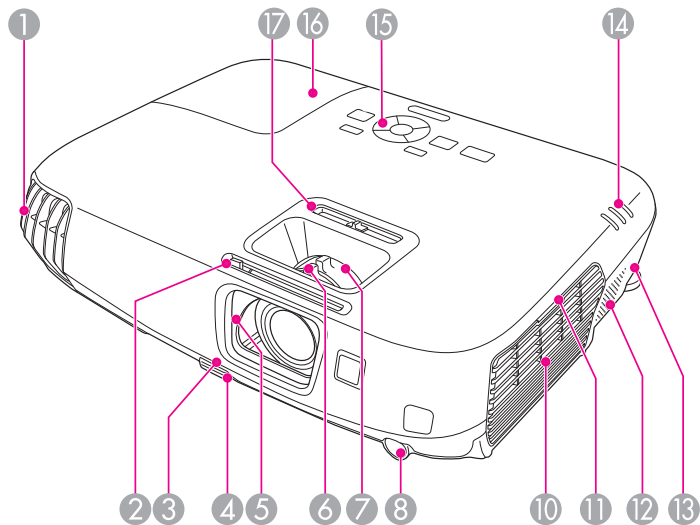
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.72](#)



Voorzijde/Bovenzijde

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



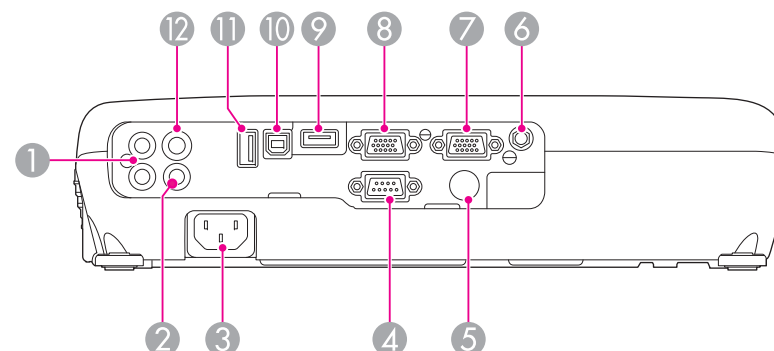
Naam		Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
2	AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
3	Hendel voor instellen voet	Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  "De beeldpositie bijstellen" pag.43

Naam	Functie
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43
5 AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
6 Scherpstelring	Hiermee wordt de focus ingesteld. ☛ "Scherpstellen" pag.43
7 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.42
8 Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
9 Sensor (alleen EB-W16)	Sensor voor het detecteren van het schermkader.
10 Luchttoevoerventilatator (luchtfILTER)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfILTER" pag.105
11 Sectie luchtfILTERdeksel	Plaats uw vinger om het luchtfILTERdeksel te openen. ☛ "De luchtfILTER Vervangen" pag.110
12 Luidspreker	Geeft het geluid weer.
13 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.72
14 Indicatielampjes	Geeft de projectorstatus weer. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.89
15 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" pag.14

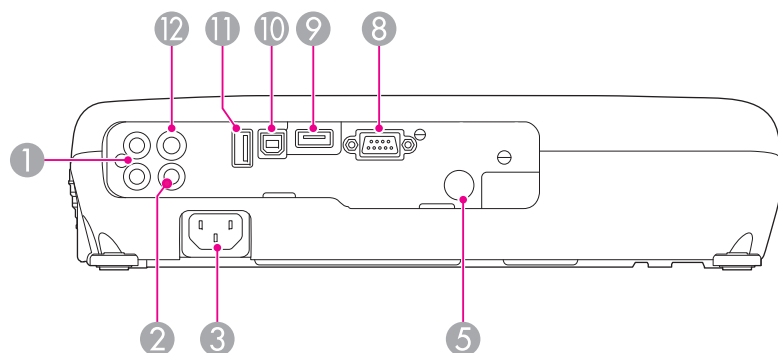
Naam	Functie
16 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.107
17 Horizontale keystone-regelaar (alleen EH-TW550/EH-TW510)	Hiermee corrigeert u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld. ☛ "Handmatige correctie" pag.37

Achterkant

EB-W16



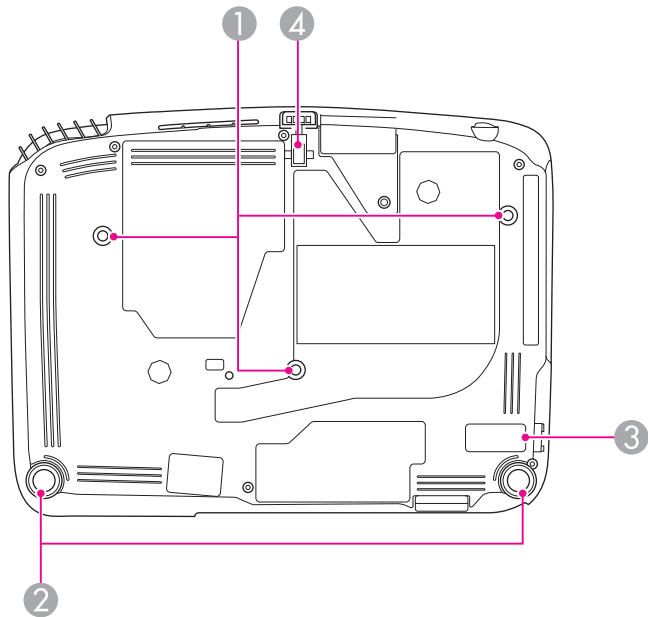
EH-TW550/EH-TW510



Naam	Functie
1 Audio-L/R-poort	Ingang voor het geluid van apparatuur die op de Computer-, S-Video- of Video-poort is aangesloten.
2 Video-poort	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
3 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30
4 RS-232C-poort (alleen EB-W16)	Als u het apparaat vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten (alleen EB-W16)" pag.73
5 Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
6 Audio Out-poort (alleen EB-W16)	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.

Naam	Functie
7 Monitor Out/Computer2-poort (alleen EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen. Wanneer Monitoruitgang is ingesteld op Computer2 in het menu Configuratie, worden beeldsignalen van een computer en component video-signalen van andere videobronnen ingevoerd.
8 Computer1- of Computer-poort	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
9 HDMI-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP ▶ . ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.24
10 USB(TypeB)-poort	<ul style="list-style-type: none"> Sluit de projector op een computer aan via een USB-kabel en projecteert beelden op de computer. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.32 Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer om de draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64
11 USB(TypeA)-poort	<ul style="list-style-type: none"> Hier sluit u een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan om films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. ☛ "Projecteren zonder een computer (PC Free)" pag.55 Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.
12 S-Video-poort	Voert S-Video-signalen in vanaf videobronnen.

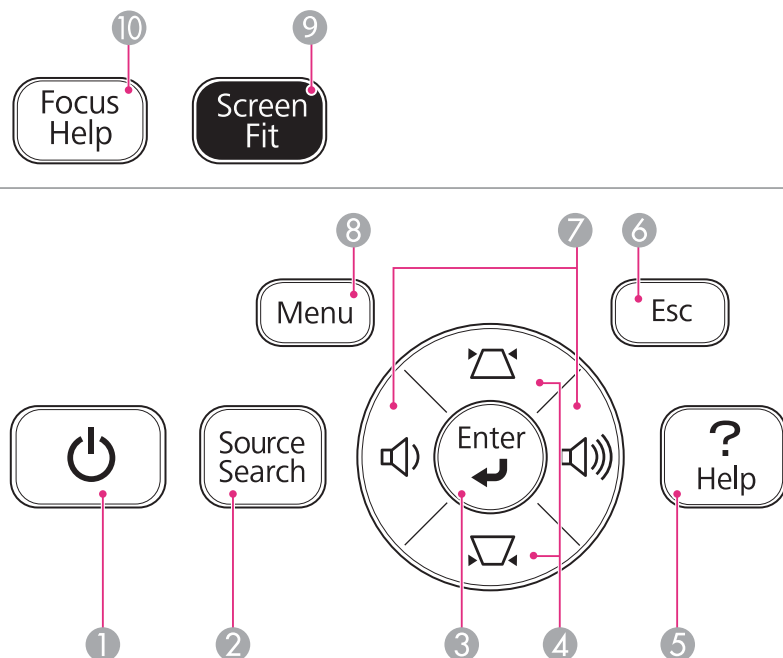
Onderkant



Naam		Functie
4	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43

Naam		Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.21 ☛ "Optionele Accessoires" pag.113
2	Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.43
3	Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.72

Bedieningspaneel

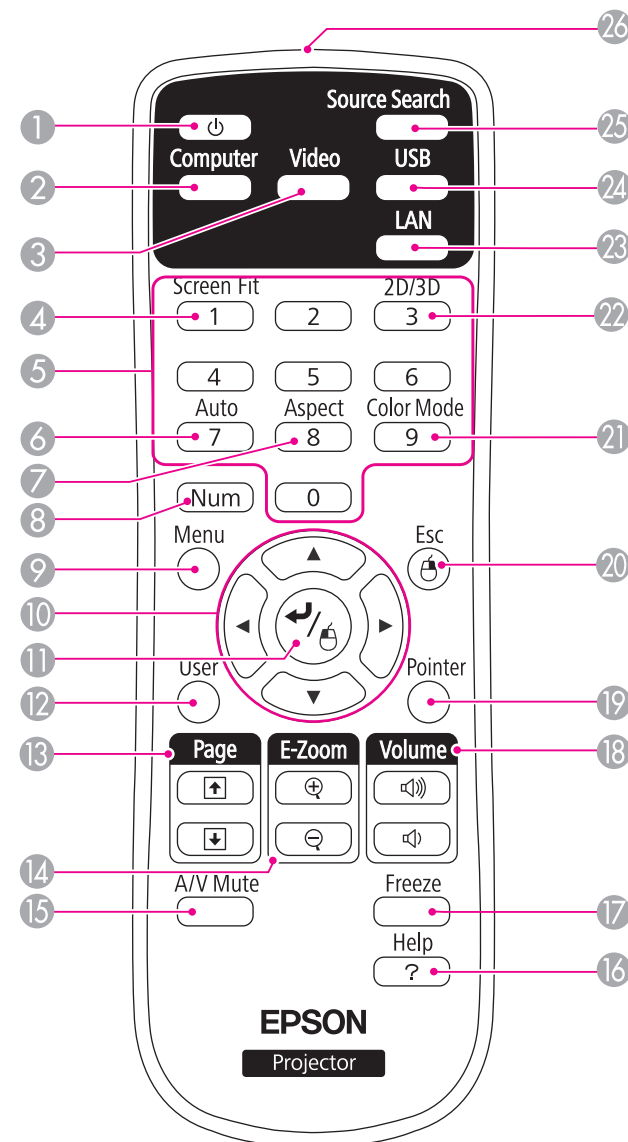


Naam	Functie
① [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30
② [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.31

Naam	Functie
③ [Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
④ [↶][↷]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervorming kunt corrigeren. ☛ "Handmatige correctie" pag.37 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.87
⑤ [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.87
⑥ [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76

Naam	Functie
7 [<<][<]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee past u het luidsprekervolume aan. [<<] Verhoogt het volume. [<] Verlaagt het volume. ☞ "Het volume bijstellen" pag.44 Corrigeert horizontale keystonevervorming als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☞ "H/V-Keystone" pag.37 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76 ☞ "De Help-functie gebruiken" pag.87
8 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten.</p> <p>☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76</p>
9 [Screen Fit]-knop (alleen EB-W16)	<p>Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader.</p> <p>☞ "Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)" pag.40</p> <p>Deze knop werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd.</p>
10 Knop [Focus Help] (alleen EB-W16)	<p>Hiermee opent u een dialoogvenster voor assistentie bij het scherpstellen.</p> <p>☞ "Scherpstellen" pag.43</p>

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30
② [Computer]-knop	Wijzigt naar beelden van de Computer-poort.
③ [Video]-knop	Telkens wanneer u op de knop drukt, schakelt het beeld achtereenvolgens naar de S-Video-, Video- en HDMI-poorten.
④ [Screen Fit]-knop	Stel met deze knop het projectiebeeld bij zodat het past binnen het schermkader. ☛ "Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)" pag.40 Deze knop wordt uitgeschakeld voor EH-TW550/EH-TW510 of wanneer de projector aan het plafond wordt gehangen.
⑤ Numerieke knoppen	Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.68
⑥ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑦ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.46
⑧ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.68
⑨ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76

Naam	Functie
⑩ [⏮][⏪][⏩][⏭]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64
⑪ [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64
⑫ [User]-knop	Selecteer een veelgebruikt item uit de zes beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.81
⑬ [Page]-knoppen [⏴][⏵]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.32 <p>Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.</p>

Naam		Functie
14	[E-Zoom]-knoppen [+][−]	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.63
15	[A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectiemodus als volgt wijzigen. Voor kant ↔ Voor/boven kant Achter kant ↔ Achter/boven
16	[Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.87
17	[Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Freeze)" pag.62
18	[Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.44</p>
19	[Pointer]-knop	Druk op deze knop om de scherm aanwijzer te activeren. ☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.62
20	[Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.76 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64

Naam		Functie
21	[Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.44
22	[2D/3D]-knop	Telkens u op deze knop drukt, verandert de modus naar 2D of 3D. Wijzig naar de 3D-modus wanneer een 3D-sig-naal wordt ingevoerd. Als een 3D-sig-naal wordt ingevoerd terwijl u in de 2D-modus bent, wordt het beeld geprojecteerd in 2D.
23	[LAN]-knop	Deze kan niet worden gebruikt op de projector.
24	[USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten
25	[Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.31
26	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

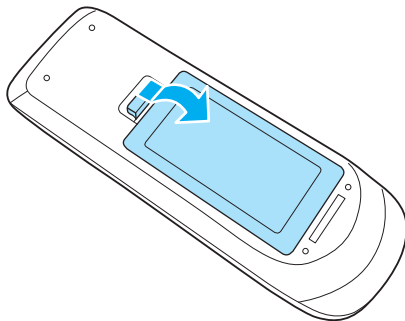
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

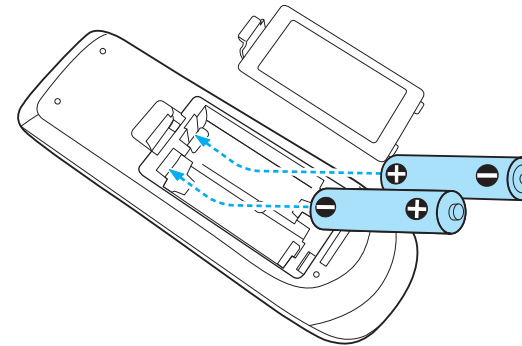
 [Veiligheidsvoorschriften](#)

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.



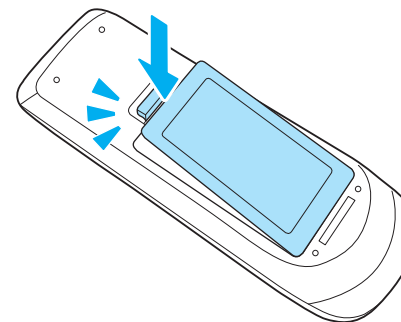
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

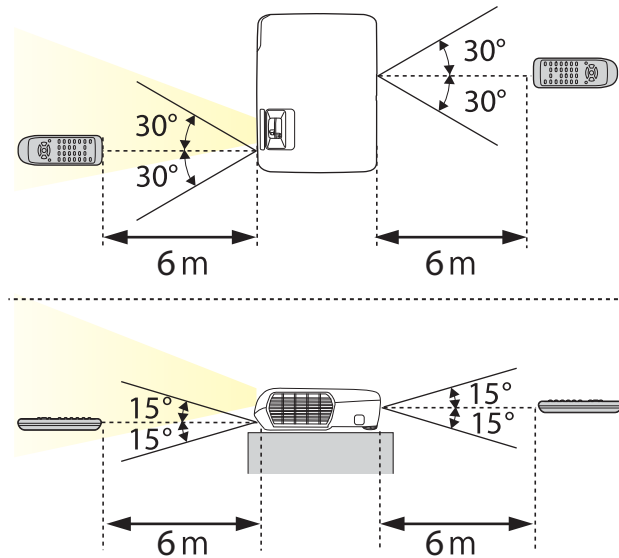
Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





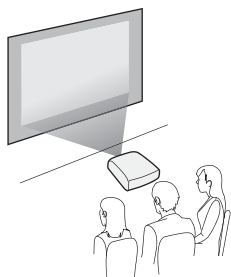
De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

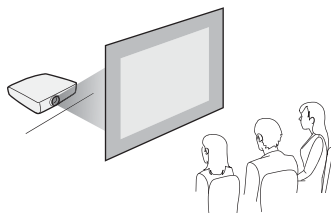
Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

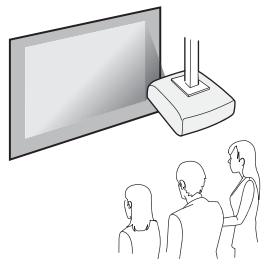
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



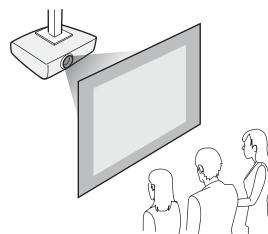
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm.. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.113](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.83](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

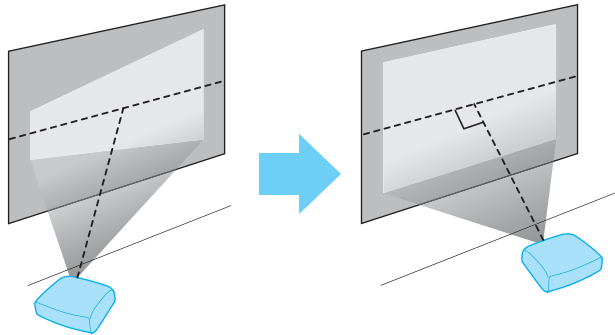
Voorkant ↔ Voor/bovenkant

Achterkant ↔ Achter/boven

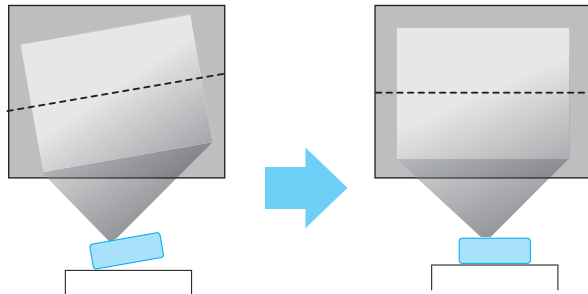
Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

- Installeer de projector parallel met het scherm.
Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervorming op.



- Plaats de projector op een vlak oppervlak.
Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.



- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.
☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.36](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.
☛ "De horizontale helling bijstellen" [pag.43](#)
☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.36](#)

Schermgrootte en geschatte projectieafstand

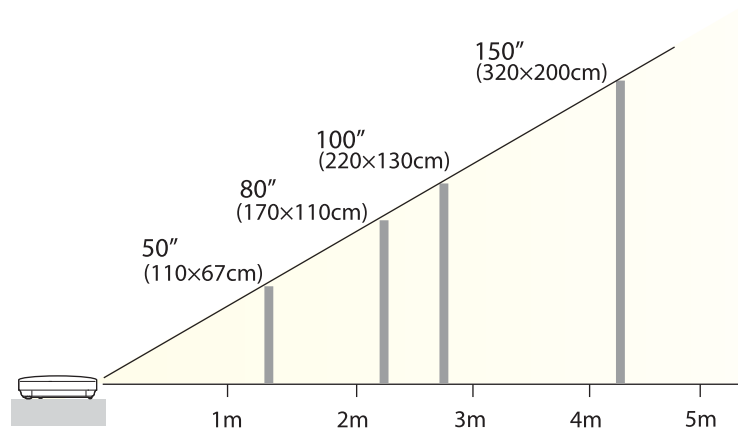
De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de projector tot het scherm. Aan de hand van de illustraties rechts kunt u de positie selecteren die het beste past bij de schermgrootte. In de illustraties worden bij benadering de kortste afstanden weergegeven bij maximale zoom. U vindt meer informatie over de projectieafstand in:

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.115](#)



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

16:10 Schermgrootte



De illustraties zijn voor EB-W16.

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① Wanneer u de bijgeleverde of in de handel verkrijgbare computerkabel gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

② Wanneer u de bijgeleverde of in de handel verkrijgbare USB-kabel gebruikt

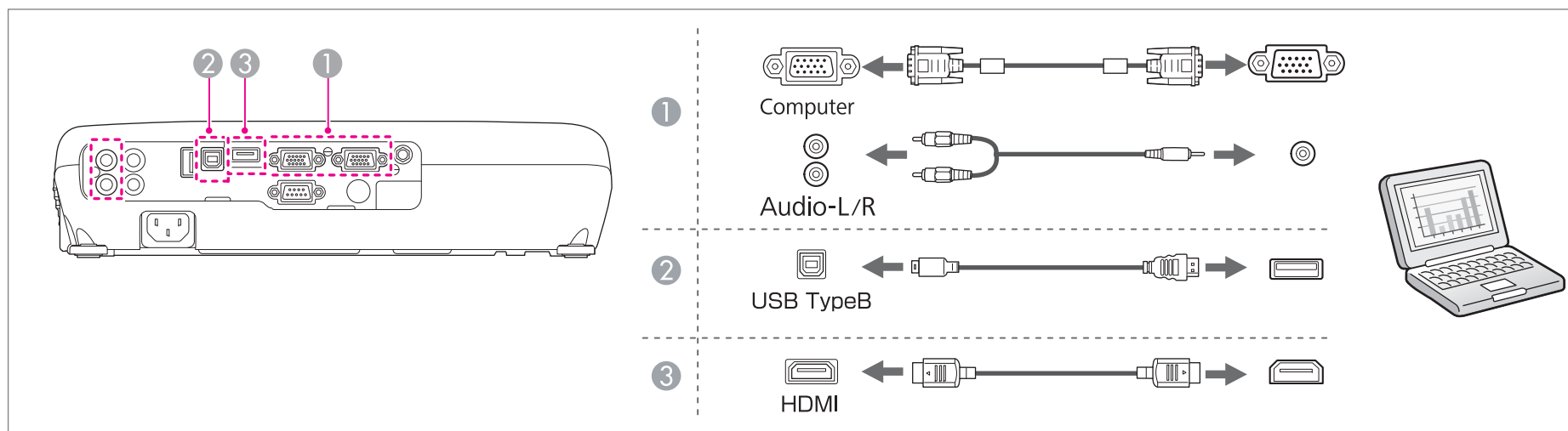
Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-poort van de computer aan op de HDMI-poort van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.





- Wanneer u een computer projecteert die is aangesloten op de Monitor Out/Computer2-poort, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu Configuratie. (alleen EB-W16)
 - ☞ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.83](#)
- U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.
 - ☞ "Projecteren met USB Display" [pag.32](#)

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

① Als een in de handel verkrijgbare video- of S-videokabel wordt gebruikt

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector. Of sluit de S-Video-uitgang van de videoapparatuur aan op de S-Video-poort van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

② Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt

☞ "Optionele Accessoires" [pag.113](#)

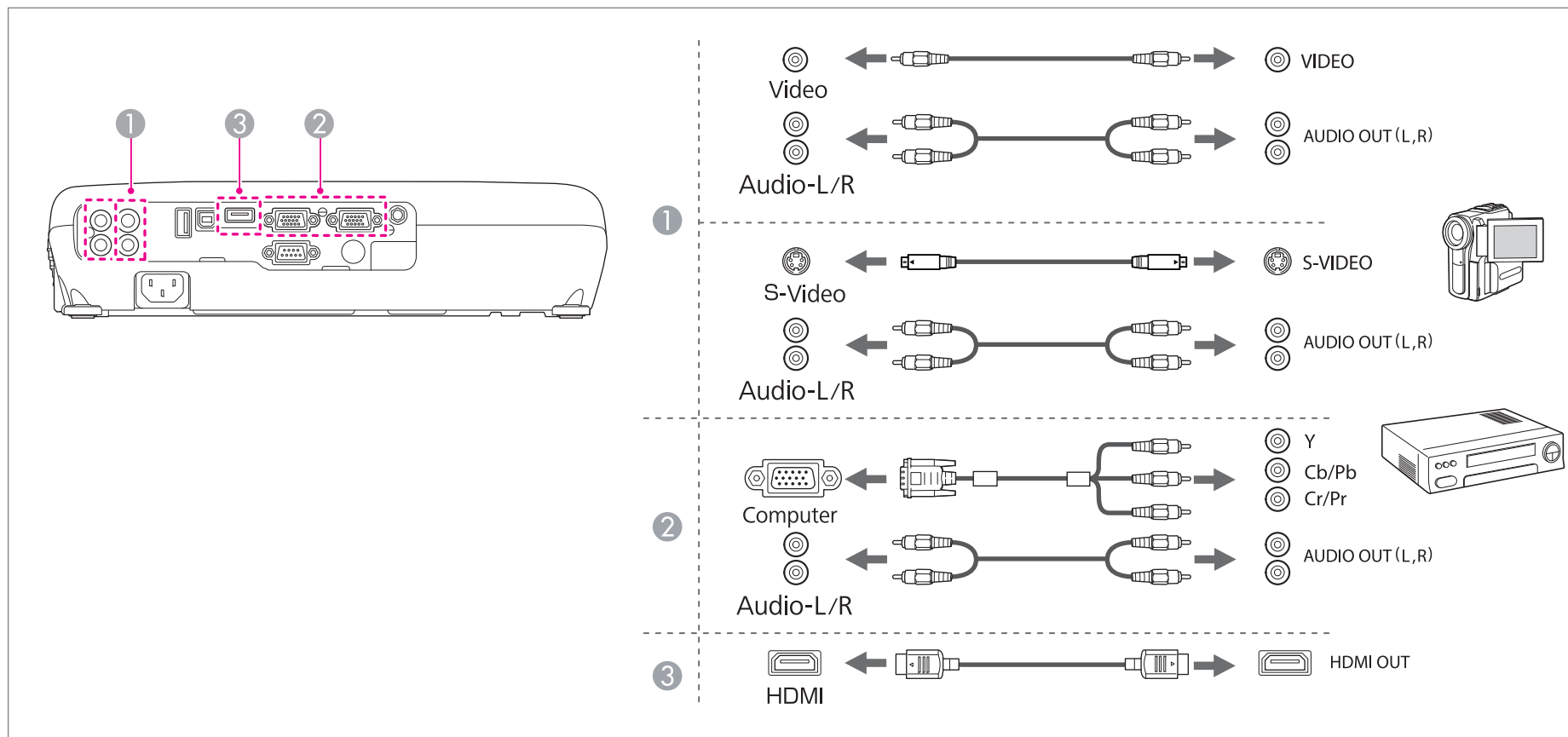
Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

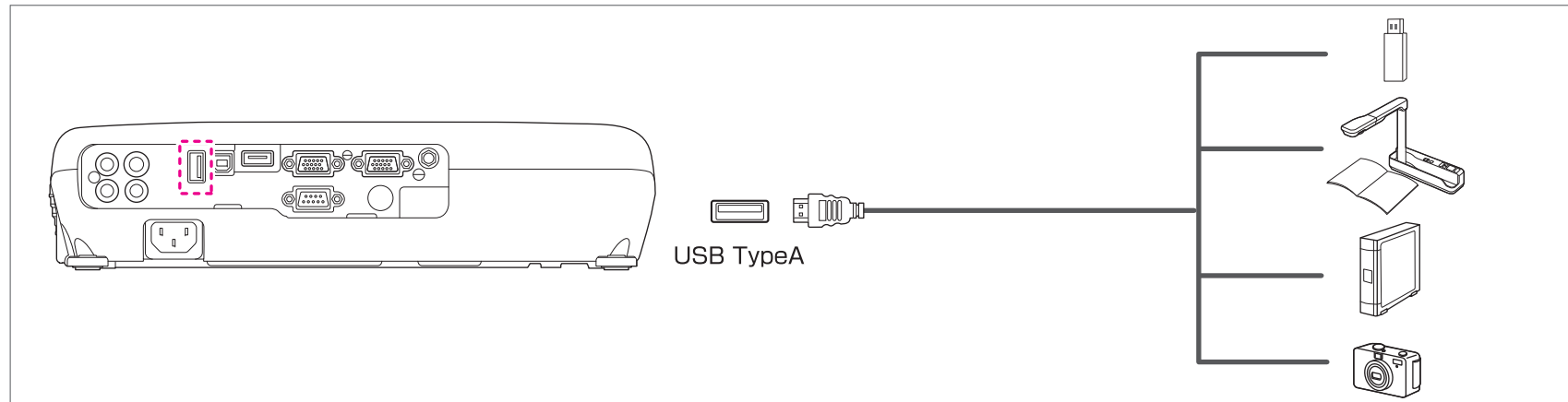
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals de optionele Documentcamera, USB-geheugen en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB(TypeA)-ingang van de projector.



Wanneer het USB-apparaat is aangesloten, kunt u via PC Free bestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of de digitale camera.

☞ "Voorbeelden van PC Free" [pag.56](#)

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free mogelijk niet goed.

USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

Externe apparatuur aansluiten (alleen EB-W16)

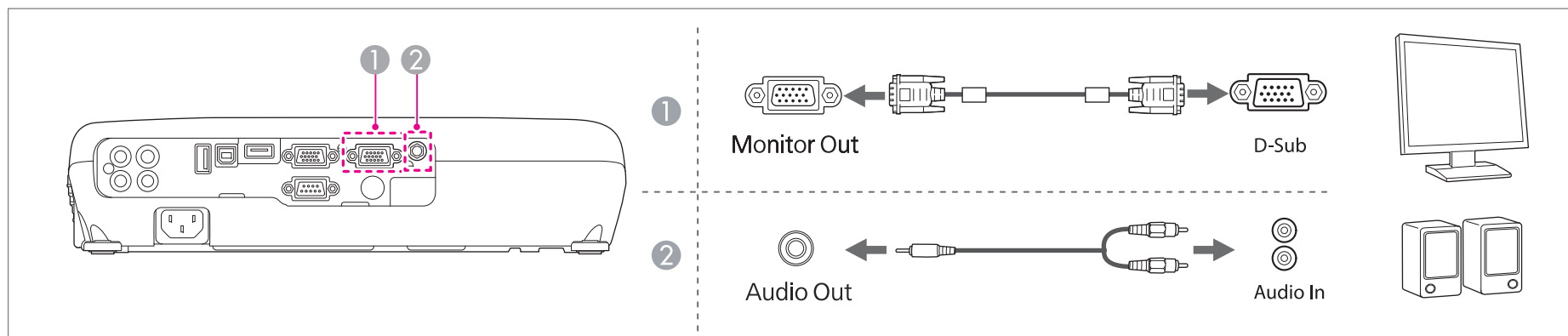
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd, de externe monitor aan op de Monitor Out/Computer2-poort van de projector.

2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



- Wanneer u beelden uitvoert naar een externe monitor, moet u **Monitoruitgang** instellen op **Monitor Uit** in het menu Configuratie.
 ➡ **Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang** [pag.83](#)
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u ook als de computer zich in de stand-by modus bevindt beeld uitvoeren naar een externe monitor.
 ➡ **Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus** [pag.83](#)
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het Configuratiemenu of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

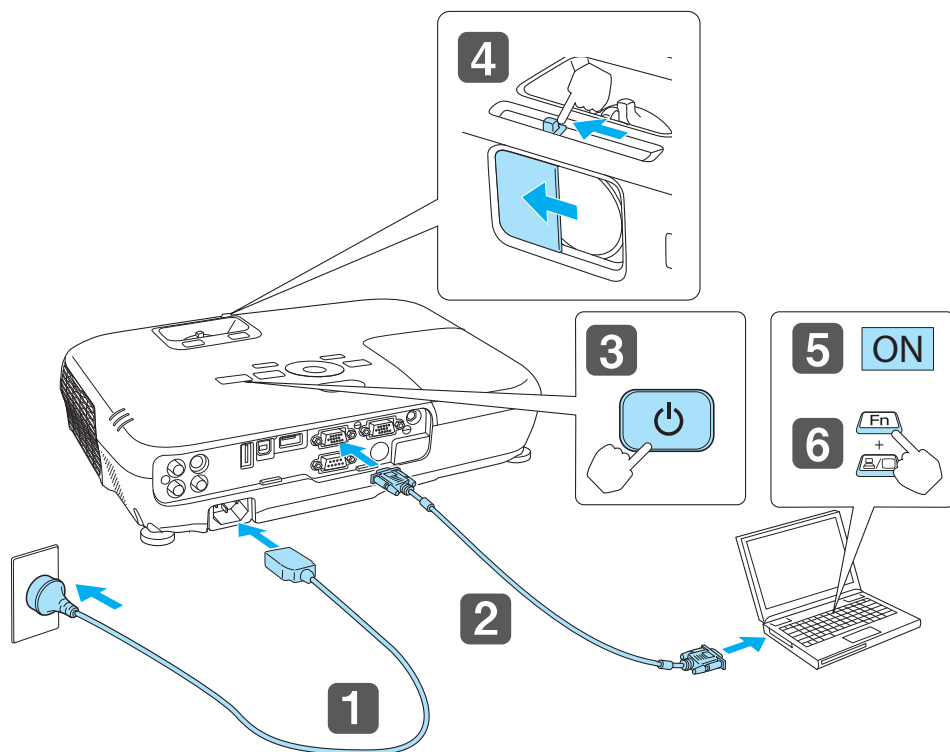


Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie

In dit gedeelte wordt de procedure uitgelegd voor de aansluiting van de projector op een computer door middel van de computerkabel en voor de projectie van beelden.




- 1** Sluit de projector met de voedingskabel aan op een stopcontact.
- 2** Sluit de projector aan op de computer door middel van de computerkabel.
- 3** Zet de projector aan.

4 Open de A/V Mute-schuifklep.


5 Zet de computer aan.

6 Wijzig de output van het computerscherm.

Als u een laptop gebruikt, moet u de schermoutput van de computer wijzigen.

Houd de Fn-toets (functietoets) ingedrukt en druk op de -toets.



- De methode voor het wijzigen hangt af van welke computer wordt gebruikt. Raadpleeg daarvoor de meegeleverde documentatie bij uw computer.
- Druk tweemaal op  om de projector uit te zetten.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].
 - ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.31](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
 - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.32](#)

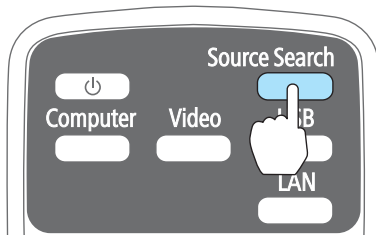


- Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.
- ☛ "Keystone-vertorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.36](#)
 - ☛ "Scherpstellen" [pag.43](#)

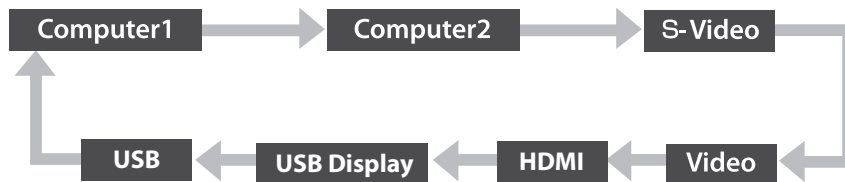
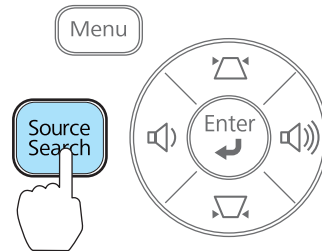
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



*Computer2 is alleen beschikbaar wanneer **Monitoruitgang** is ingesteld op **Computer2** in het menu Configuratie. (alleen EB-W16)

Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u hetingangssignaal wijzigt.



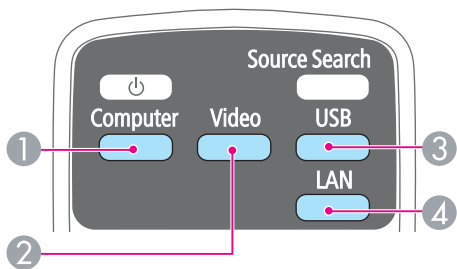
Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- 1 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - Computer1- of Computer-poort
 - Monitor Out/Computer2-poort (alleen EB-W16)
- 2 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - S-Video-poort
 - Video-ingangspoort
 - HDMI-ingang
- 3 Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - USB Display
 - PC Free
 - Documentcamera
- 4 Deze kan niet worden gebruikt op de projector.

Projecteren met USB Display

U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren.
U kunt beeld en geluid weergeven via één USB-kabel.

Systeemvereisten

Meer informatie over de nieuwste ondersteunde besturingssystemen vindt u op onze startpagina of in ons servicecentrum.

- <http://www.epson.com/>
- Adreslijst Epson Projector*

Voor Windows

Besturingssysteem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	

Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Scher	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

*1 Alleen Service Pack 4

Voor Mac OS X

Besturingssys teem	Mac OS X 10.5.x 32-bits Mac OS X 10.6.x 32/64-bits Mac OS X 10.7.x 32/64-bits
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Scher	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

Voor Windows

1

Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbelklik op **Computer**, **EPSON PJ_UD** en vervolgens op **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run** **EMP_UDSE.exe**.

2

Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

- 3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer de projectie afgelopen is.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

☞ [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor Mac OS X

- 1** Sluit met een USB-kabel de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.
De map instellingen van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.

- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.
- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.
Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.
- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 6** Om de projectie af te sluiten, selecteert u **Uitschakelen** in het pictogrammenu van **USB Display** op de menubalk of in het Dock, en koppelt u vervolgens de USB-kabel los.



- Als de USB Display map Instellingen niet automatisch wordt weergegeven in Finder, dubbelklik dan op **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.

- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Mac OS X

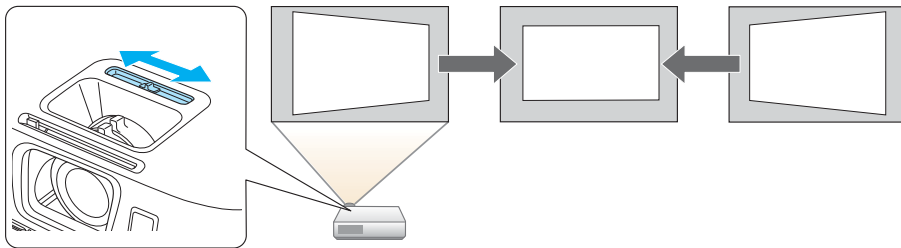
- 1** Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2** Start de **USB Display UnInstaller**.

Keystone-ervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

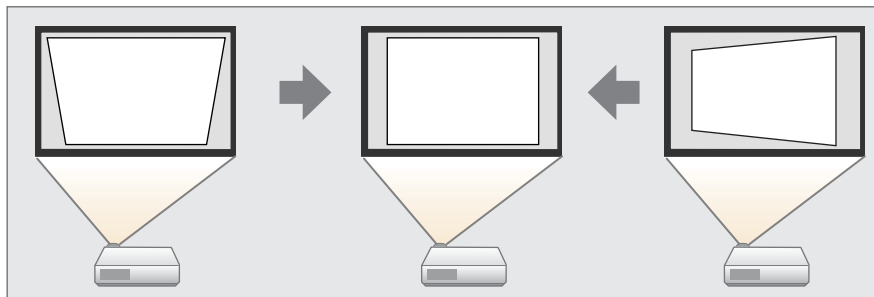
U kunt keystoneervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

- Automatische correctie
 - Autom. H/V-Keystone (alleen EB-W16)
 - Autom. V-Keystone (alleen EH-TW550/EH-TW510)
- Handmatig corrigeren (H-keystone-regelaar) (alleen EH-TW550/EH-TW510)

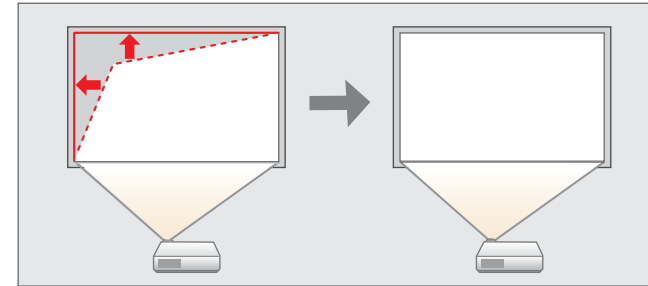
U corrigeert horizontale keystoneervorming handmatig met de regelaar.



- Handmatige correctie (H/V-Keystone)
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner)
De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystoneervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

Automatische correctie

Autom. H/V-Keystone (alleen EB-W16)



Wanneer de projector beweging detecteert (bijvoorbeeld wanneer hij wordt verplaatst of gekanteld), corrigeert de projector automatisch de verticale en horizontale keystoneervorming. Deze functie heet Autom. H/V-Keystone.

Als de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag



- Autom. H/V-Keystone werkt alleen als in het Configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.83](#)
- Als u deze functie niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. H/V-Keystone** in op **Uit**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. H/V-Keystone** [pag.81](#)



Autom. V-Keystone (alleen EH-TW550/EH-TW510)

Voor de EH-TW550/EH-TW510 wordt alleen de verticale keystonevervorming automatisch gecorrigeerd. Gebruik de horizontale keystone-regelaar wanneer u de horizontale keystonevervorming corrigeert.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag



- Automatische V-Keystone werkt alleen als in het configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.83](#)
- Als u Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.81](#)

Handmatige correctie

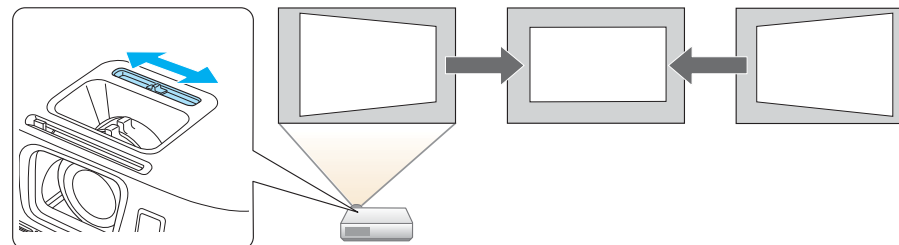
U kunt keystonevertekening handmatig corrigeren.


U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

H-Keystone-regelaar (alleen EH-TW550/EH-TW510)

Schuif de horizontale regelaar naar rechts of links om de keystonevertekening te corrigeren.



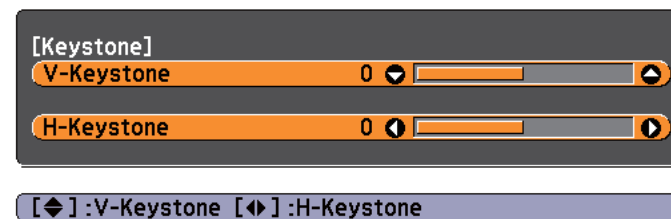
- Als u de horizontale keystone-regelaar wilt gebruiken, zet u **H-Keystone-regelaar** op **Aan**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - H-Keystone-regelaar** [pag.81](#)
- U kunt horizontale keystonevertekening ook aanpassen met H/V-Keystone.

H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

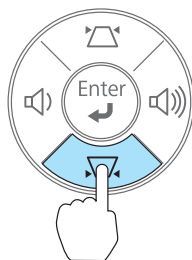
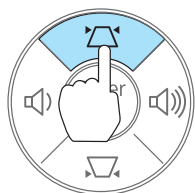
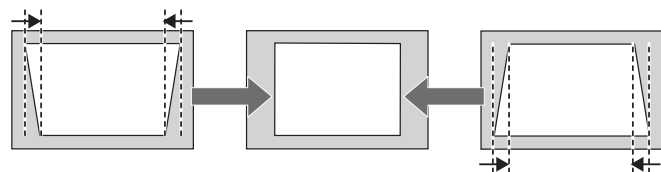
1

U geeft het scherm Keystone weer door tijdens de projectie op [▽] of [△] op het bedieningspaneel te drukken.

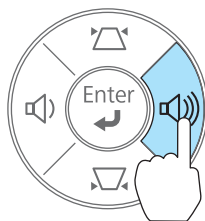
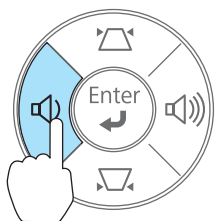
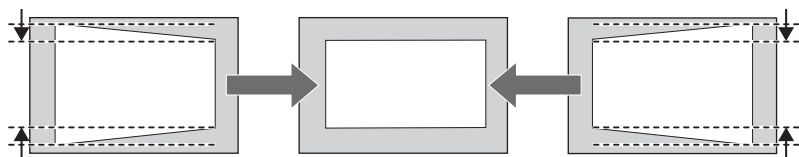


- 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [↖] of [↘] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [↔] of [↷] om de horizontale vertekening te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.

☞ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.81](#)

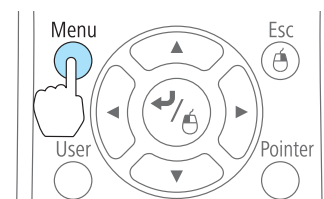
Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

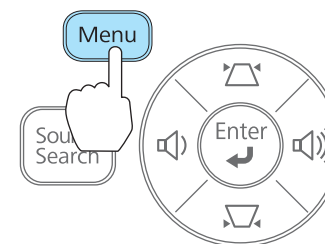
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.76](#)

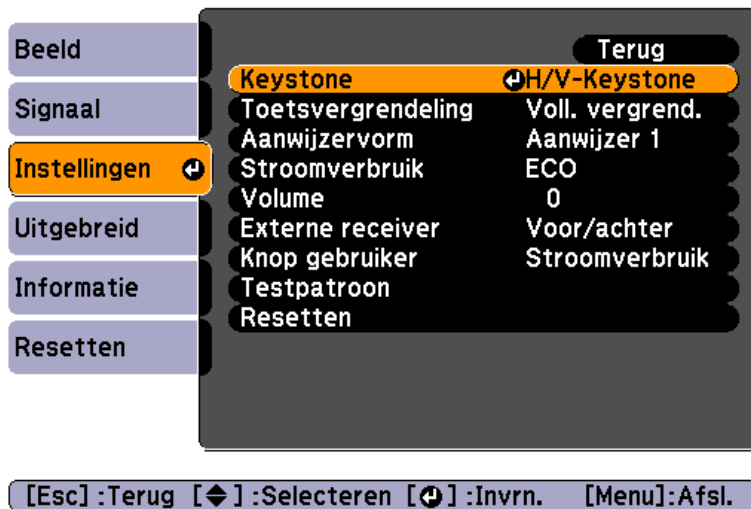
Op de afstandsbediening



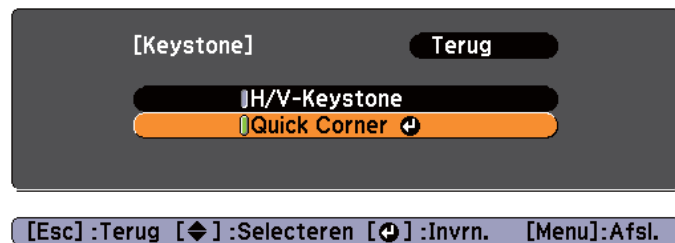
Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



- 4** Selecteer de hoek die u wilt aanpassen met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op de knop [↵].



- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen" verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



6 Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

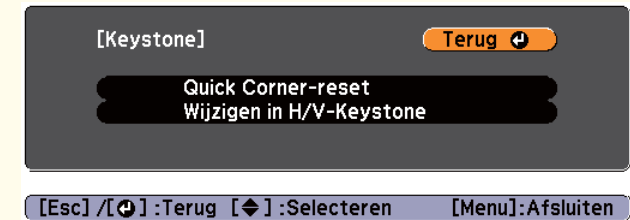
7 Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op [↵] of [↶] op het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↵] of [↶] op het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.81](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



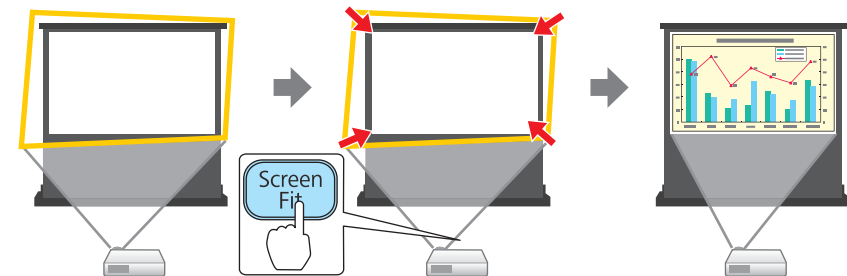
Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.81](#)

Automatisch aanpassen aan het beeldkader (Screen Fit) (alleen EB-W16)

Screen Fit is een functie die het projectiebeeld aanpast aan de grootte (rand) van het scherm, whiteboard enz. Als u op de knop [Screen Fit] drukt op de afstandsbediening of het bedieningspaneel, wordt het projectiebeeld aangepast aan het schermkader en worden ook de keystonecorrectie en de focus bijgesteld.

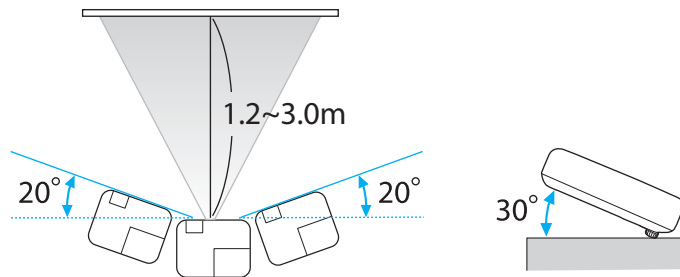


U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Screen Fit corrigeren.

Schermgrootte: minder dan of gelijk aan 100"

Afstand tussen projector en scherm: circa 1,2 tot 3,0 m

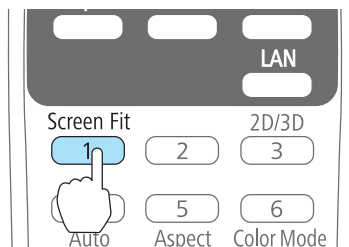
Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag



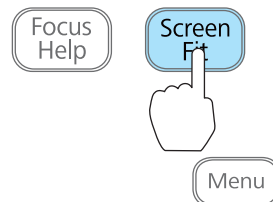
- Buiten dit bereik kan het projectiebeeld niet worden aangepast. Corrigeer het projectiebeeld handmatig.
- Screen Fit werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd. Corrigeer het projectiebeeld handmatig.

- 1 Druk tijdens de projectie op de [Screen Fit]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

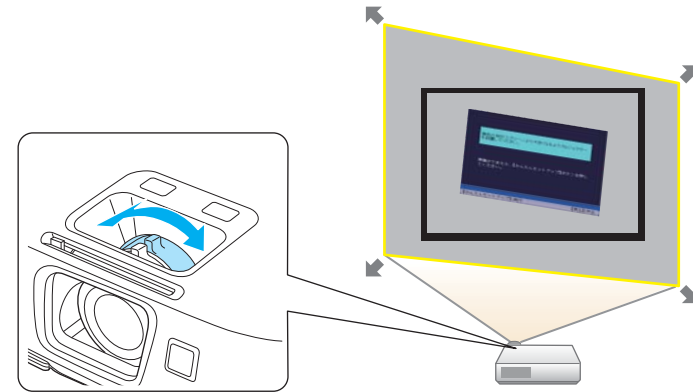
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



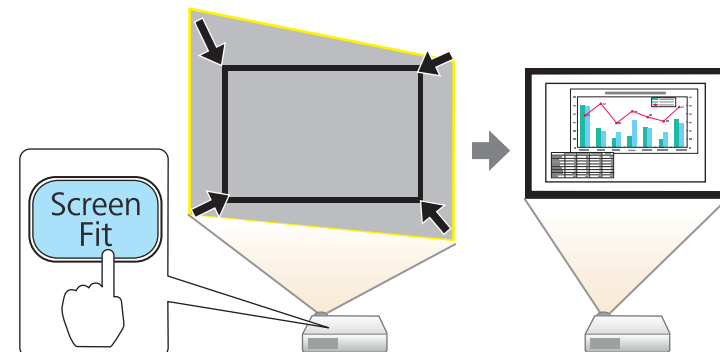
- 2 Stel de zoomstelring dusdanig bij dat het gele kader groter is dan het scherm (zie hieronder). Positioneer het zwarte berichtvenster in het midden van het scherm.



Als zelfs na het bijstellen van de zoomstelring tot het maximumformaat, het gele kader nog steeds niet groter is dan het scherm, probeer dan de projector verder van het scherm te plaatsen.

- 3 Druk op de knop [Screen Fit] of [↵].

Nadat het aanpassingscherm verschijnt, wordt het projectiebeeld in overeenstemming met de hoogte-breedteverhouding van het ingevoerde beeld gecorrigeerd.





Wanneer het aanpasingscherm wordt weergegeven moet u de projector niet meer verplaatsen of het beeld blokkeren. Het projectiebeeld wordt dan niet goed gecorrigeerd.

4

Na de correctie verschijnt het volgende bericht. Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het correctiemenu te sluiten en het bericht te wissen.

Kleine aanpassingen na de eerste instelling maakt u met de knoppen [↶][↷] op het bedieningspaneel.

Het revisieresultaat kan worden aangepast met  op het hoofdbedieningspaneel.

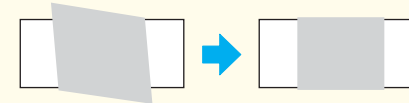
Als u niets doet, verdwijnt het bericht na ongeveer 7 seconden.

Na het uitvoeren van Screen Fit wordt **Keystone** in het Configuratiemenu ingesteld op **Quick Corner**. Daarna worden aanpassingen van het projectiebeeld met de knoppen [↶][↷] op het bedieningspaneel via Quick Corner gemaakt.

☞ "Handmatige correctie" [pag.37](#)



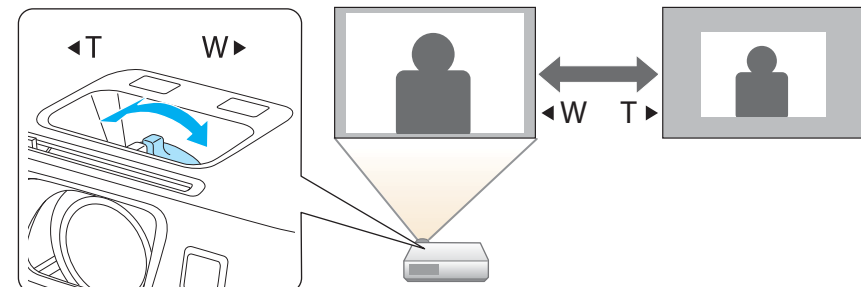
- Als Screen Fit meer dan twee zijden van de rand detecteert in het projectiegebied, wordt het beeld aan de randen aangepast. Wilt u bijvoorbeeld projecteren op een breed scherm in een kleine ruimte, dan kunt u correcties aanbrengen door de onder- en bovenzijde van het scherm in het projectiegebied te laten passen.



- Screen Fit werkt wellicht niet goed in een donkere omgeving, zoals een onverlichte kamer. Zet in dat geval de verlichting aan om Screen Fit in te stellen.
 - Screen Fit werkt met een sensor en functioneert daarom mogelijk niet correct op sommige projectieschermen (gekromd of met een patroon enz.) en in ruimten met veel daglicht. Voer de aanpassingen in dat geval handmatig uit.
- ☞ "Handmatige correctie" [pag.37](#)

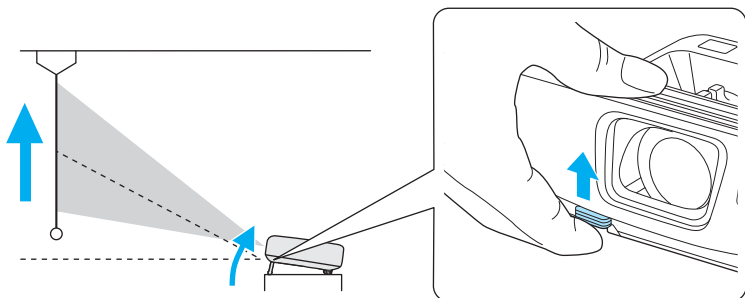
De beeldgrootte bijstellen

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



De beeldpositie bijstellen

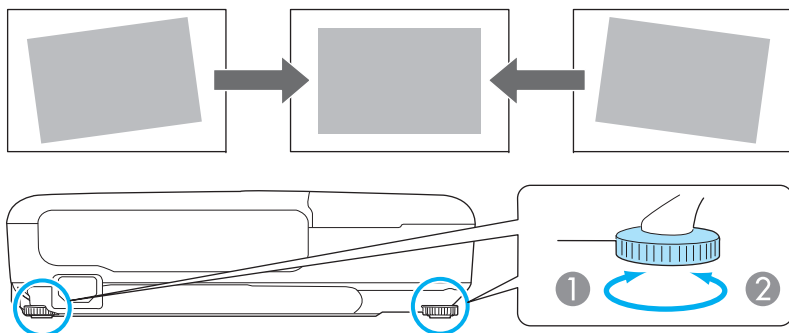
Druk op de hendel voor instellen voet aan de voorzijde uit te schuiven. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 11 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

De horizontale helling bijstellen

Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.

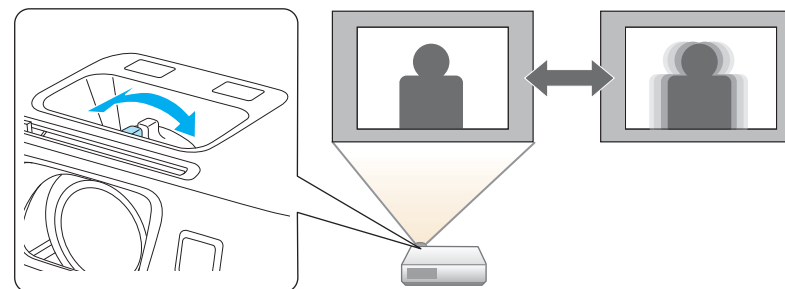


1 De achterste voet uitschuiven.

2 De achterste voet intrekken.

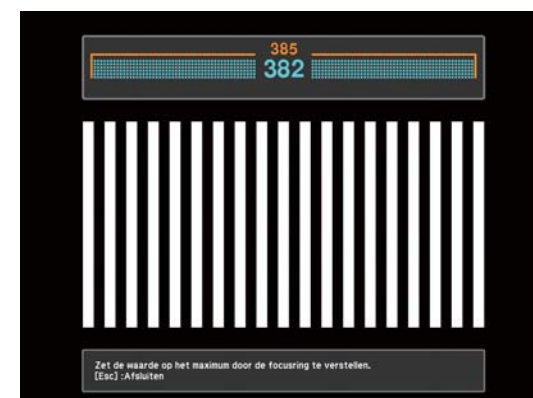
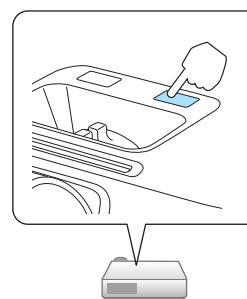
Scherpstellen

U kunt de focus corrigeren met de scherpstelling.



De EB-W16 is voorzien van een functie om u te helpen het beeld nauwkeurig scherp te stellen.

Druk op de knop [Focus Help] op het bedieningspaneel om het hulpscherm voor scherpstellen weer te geven. Pas de scherpstelling aan tot het groene nummer dicht bij het oranje nummer is. Het oranje nummer geeft de maximumwaarde aan die kan worden gemeten.



U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met deze hulpfunctie corrigeren.

Schermgrootte: minder dan of gelijk aan 100"

Afstand tussen projector en scherm: circa 1,2 tot 3,0 m

Correctiehoek: circa 20° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag



De hulpfunctie voor scherpstellen werkt wellicht niet correct als de ruimte (te) hel verlicht is.

- Pas het volume aan in het configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Volume** [pag.81](#)



Let op

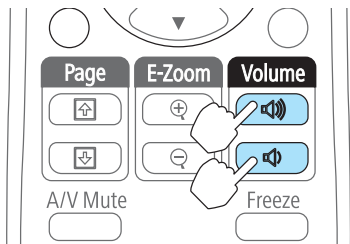
Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Het volume bijstellen

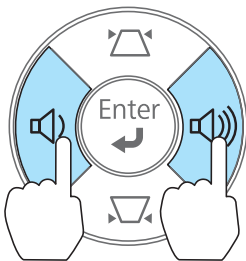
U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Volume].
[🔊] Verlaagt het volume.
[🔊🔊] Verhoogt het volume.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Hiermee wordt de kleurmodus aangepast aan de omgeving. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde kleurmodus.

Voor EB-W16

Wanneer een 2D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw tinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleur materiaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.

Modus	Toepassing
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display of USB is.

*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de ingangsbron Video of S-Video is.

Wanneer een 3D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwintinten weergeeft.
3D Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.

Voor EH-TW550/EH-TW510

Wanneer een 2D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Woonkamer	Ideaal voor gebruik in een kamer wanneer de gordijnen worden gesloten.
Cinema	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.

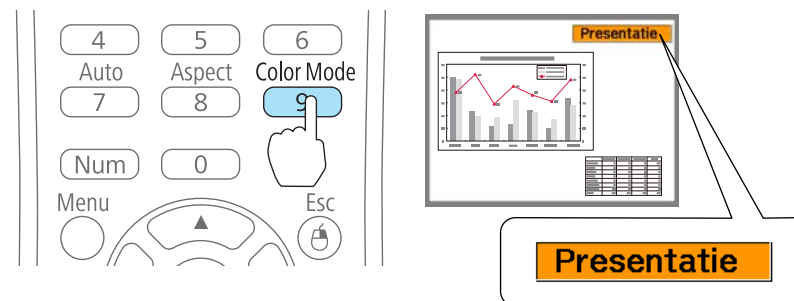
Modus	Toepassing
Spel	Deze modus is ideaal voor het spelen van spelletjes in goed verlichte kamers.

Wanneer een 3D-sigitaal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwintinten weergeeft.
3D Bioscoop	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het Configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.78](#)

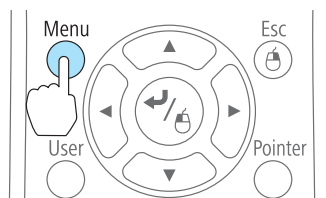
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

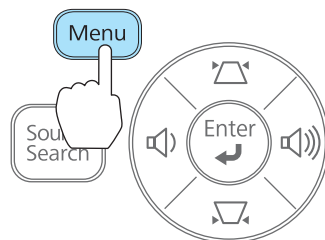
1 Druk op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.76](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



[Esc]:Terug [◀▶]:Selecteren [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld zoals hieronder weergegeven.

- EB-W16

Dynamisch, Theater, 3D Dynamisch, 3D Theater

- EH-TW550/EH-TW510

Dynamisch, Cinema, Spel, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

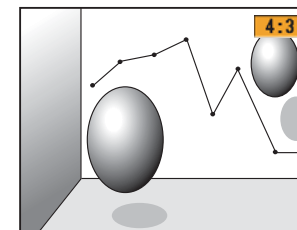
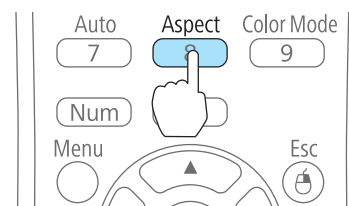
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening





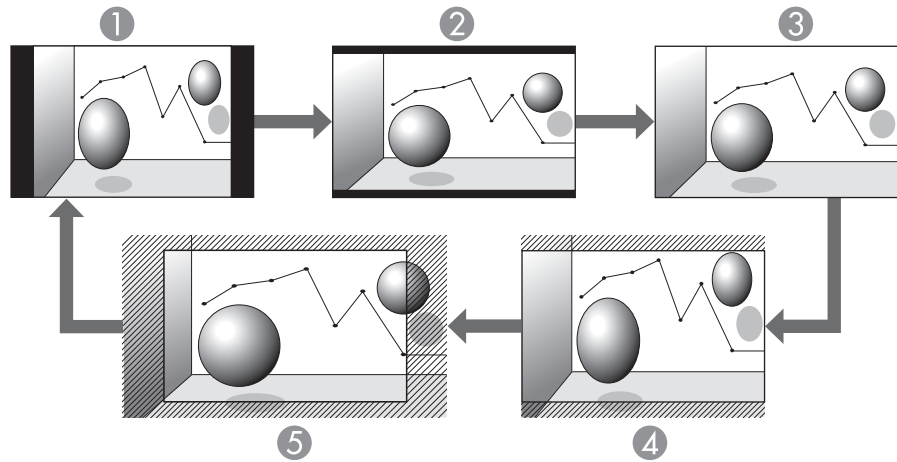
- U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.
- **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.79](#)
- In de 3D-modus is de hoogte-breedteverhouding ingesteld op **Normaal**.

De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beelden projecteren vanaf videoapparatuur of vanaf de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Autom.**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom**, en **Bronformaat**.

Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

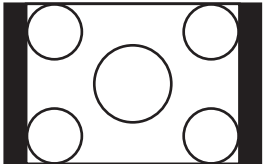
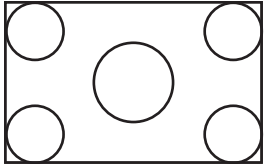
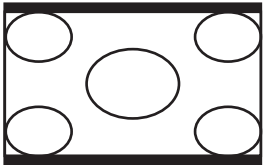
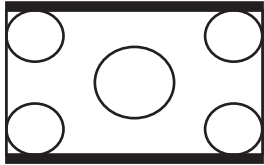
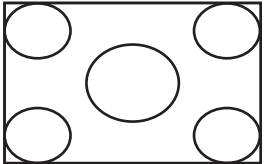
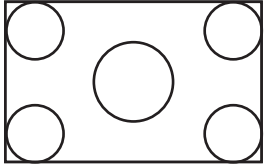
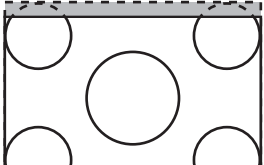
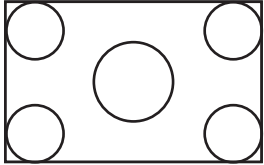


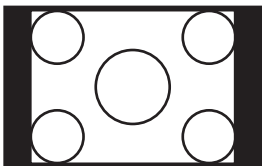
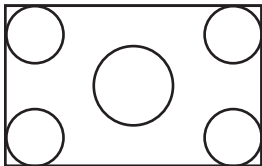
- 1 Normaal of Autom.
- 2 16:9
- 3 Volledig

- 4 Zoom
- 5 Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		

Hoogte- breedtever houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

🖱️ **Signaal - Resolutie** [pag.79](#)



Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

3D-beelden projecteren

U kunt apparaten aansluiten die 3D-weergave ondersteunen, zoals 3D Blu-ray-schijven en 3D games, en kunt u genieten van verbazingwekkende 3D-beelden.

De weergave van 3D-beelden voorbereiden

Maak de volgende voorbereidingen voordat u 3D-beelden weergeeft.

- RF actieve 3D-bril (optioneel/ELPGS03)
Raadpleeg de gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie.
 - USB-lader (optioneel/ELPAC01)
 - HDMI-kabel die 3D-signalen ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
 - Geef de volgende instellingen op in het menu Configuratie.
 - **3D-weergave: Aan**
 - **3D-formaat: Automatisch** of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat
- ☛ **Signaal - 3D-instellingen** pag.79

Ondersteunde 3D-signalen

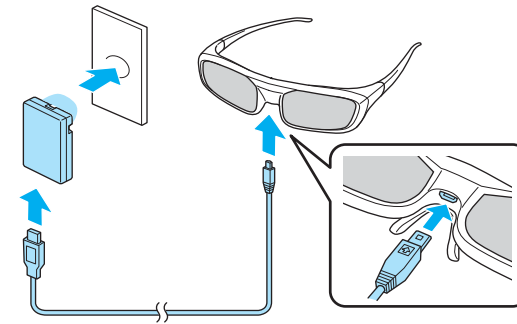
De projector ondersteunt de volgende 3D-signalen.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

3D-bril opladen

U moet de 3D-bril opladen voor gebruik.

Gebruik de bijgeleverd laadkabel om de 3D-bril aan te sluiten op de USB-lader en steek de USB-lader vervolgens in het stopcontact.



U kunt de 3D-bril ook laden door de laadkabel die bij de bril is geleverd, aan te sluiten op de USB(TypeA)-poort op de achterkant van de projector. (Opladen werkt alleen wanneer de projector is ingeschakeld.)

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd rekening met de volgende punten wanneer u de laadkabel hanteert die bij de 3D-bril is geleverd.
 - De kabel niet gebruiken als deze beschadigd is.
 - Kabel niet wijzigen.
 - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
 - Kabel uit de buurt van elektrische verwarmingstoestellen houden.



Hieronder ziet u de standaard laad- en gebruikstijden.

- Drie minuten opladen zorgt voor een gebruikstijd van ongeveer drie uur.
- 50 minuten opladen zorgt voor een gebruikstijd van ongeveer 40 uur.

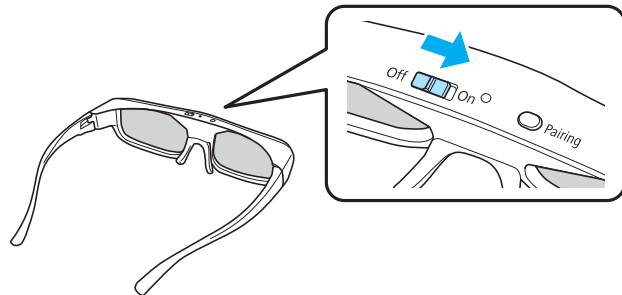
De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)

Wanneer u 3D-beelden weergeeft, communiceert de projector met de 3D-bril. Om correct te communiceren, moet de 3D-bril geregistreerd zijn op de projector. Dit wordt "koppeling" genoemd.

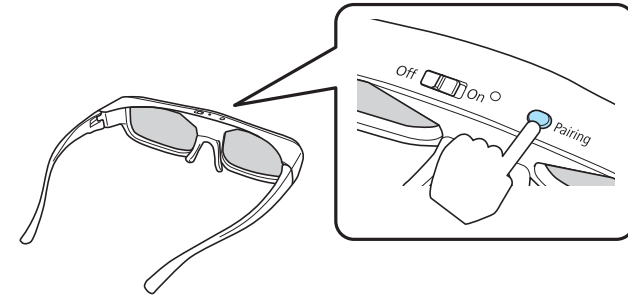
Voer het koppelen uit in de volgende situaties.

- Wanneer u de 3D-bril voor de eerste keer inschakelt
Het koppelen start automatisch wanneer de voeding wordt ingeschakeld.
- Wanneer u de 3D-beelden niet correct kunt zien
Volg de onderstaande stappen om het koppelen uit te voeren.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of op de afstandsbediening en selecteer vervolgens **HDMI**.
- 3** Zet de 3D-bril aan door de [Power] op On te zetten.
Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



- 4** Houd de knop [Pairing] op de 3D-bril gedurende drie seconden ingedrukt.



De indicator knippert afwisselend groen en rood. Als het koppelen is gelukt, wordt de indicator groen gedurende tien seconden en wordt vervolgens uitgeschakeld.



- Als het koppelen niet is gelukt, wordt de 3D-bril uitgeschakeld.
- Wanneer u het koppelen uitvoert, moet u ervoor zorgen dat de afstand tussen de projector en de 3D-bril minder dan drie meter is.
- U kunt maximaal 50 3D-brillen koppelen met deze projector.

3D-beelden weergeven

- 1** Sluit de projector aan op het weergaveapparaat met een HDMI-kabel.



3D-beelden kunnen alleen worden weergegeven wanneer HDMI wordt ingevoerd. Bereid een HDMI-kabel voor die 3D-signalen ondersteunt.

Hieronder vindt u meer informatie over het aansluiten van de HDMI-kabels.

👉 "Apparatuur aansluiten" [pag.24](#)

- 2** Zet het weergaveapparaat en de projector aan en projecteer vervolgens het beeld.

Als er geen beeld wordt weergegeven, drukt u op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of op de afstandsbediening en selecteert u vervolgens **HDMI**.

- 3** Zet de 3D-bril aan en zet de bril op.

Voer het koppelen uit als u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt.

☞ "De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)" [pag.51](#)

Als u geen 3D-beelden kunt zien, drukt u op de afstandsbediening op de knop [2D/3D]. **3D-weergave aan** wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm.



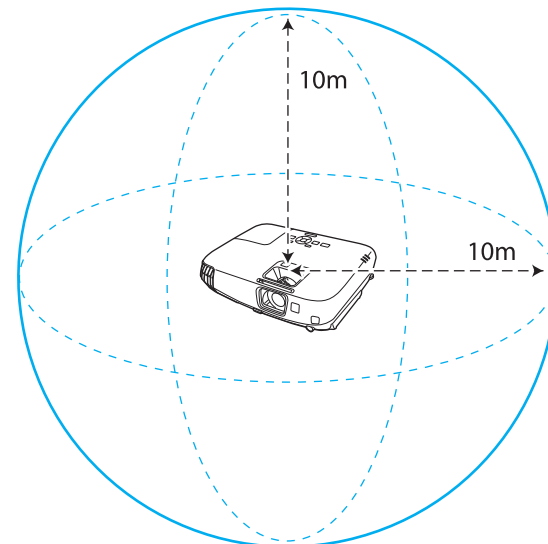
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Als u het 3D-effect niet correct kunt weergeven, voert u **3D-bril omkeren** uit in het menu Configuratie.
☞ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.83](#)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur rond de projector en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.
- Schuif na de weergave, de [Power] op de 3D-bril naar Off.
- Als een 3D-bril geen 3D-signaal ontvangt gedurende minstens 30 seconden, wordt deze automatisch uitgeschakeld. Zet de 3D-bril weer aan door de [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.



- De volgende functies zijn niet beschikbaar tijdens het weergeven van 3D-beelden.
 - Een gebruikerslogo opnemen
 - Aanwijzer
 - E-zoom
- Als u de volgende functies uitvoert tijdens het bekijken van een 3D-beeld, wordt het beeld 2D.
 - Autom. H/V-Keystone (Autom. V-Keystone)
 - Screen Fit
 - Focus help (alleen EB-W16)
 - Het testpatroon weergeven
 - A/V dempen
 - Bevriezen

Weergavegebied voor 3D-beelden

Het volgende geeft het weergavegebied voor 3D-beelden aan. Kijk binnen een gebied van 10 meter van de projector.





- U zult mogelijk 3D-beelden niet goed kunnen weergeven als er storing is van andere Bluetooth-communicatieapparatuur.
- De 3D-bril gebruikt dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos LAN (IEEE802.11b/g) of magnetrons voor de communicatie. Als deze apparaten tegelijk worden gebruikt, kan er storing in de radiogolven optreden en kan het beeld worden onderbroken. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en de projector.
- De 3D-bril voor deze projector gebruikt het Active Shutter-systeem op basis van de normen van het Full HD 3D Glasses Initiative™.

Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.



Waarschuwing

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast.
Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.
- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen.
Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.
- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die bij ontbranding of ontploffing brandwonden of brand kan veroorzaken.
- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Draadloze communicatie (Bluetooth)

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

Waarschuwing met betrekking tot het gebruik van de 3D-bril

Let op

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
Anders kunt u letsel oplopen.
- Wanneer u de 3D-bril weggooit, moet u de lokale regels en voorschriften volgen.
- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven, is het mogelijk dat u zich misselijk voelt.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt. Wanneer u toch blijft kijken naar 3D-beelden, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril. De verf of materialen die in de 3D-bril worden gebruikt, kunnen een allergische reactie veroorzaken.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden

Let op

Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.

De noodzaak en timing van pauzen verschilt afhankelijk van de persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Waarschuwingen betreffende weergavemethoden

Let op

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Kijken vanaf de voorkant van het scherm.
Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. Sommige mensen kunnen aanvallen krijgen of flauwvallen door deze flikkering. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte.
De aanbevolen kijkaafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkaafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.
- Wanneer u 3D-beelden bekijkt, raden wij u aan een scherm te gebruiken dat kleiner is dan 120".
Als het scherm te groot is, kunnen uw ogen vermoeid raken of kunt u misselijk worden door de inhoud, kijkomgeving, uw fysieke toestand, enz.

Waarschuwingen voor de kijker

Let op

Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Waarschuwingen met betrekking tot de leeftijd van de kijker (voor kinderen)

Let op

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril.
Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Controleer altijd of kinderen onder uw toezicht geen vermoeidheid van de ogen ondervinden tijdens het kijken.

Projecteren zonder een computer (PC Free)

Als u op de projector een USB-opslagapparaat (bijv. USB-flashgeheugen of een USB harde schijf) aansluit, kunt u bestanden op dat apparaat projecteren zonder dat een computer nodig is. Deze functie wordt PC Free genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt keystonevervorming niet corrigeren tijdens de projectie in PC Free, ook niet als u op de knoppen [↶] en [↷] op het bedieningspaneel drukt.



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

Specificaties voor bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. - Bestanden met CMYK-kleurindeling - Progressieve beelden - Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192 Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x720 kunnen niet worden geprojecteerd. • Als audioformaat kunnen alleen lineaire PCM en ADPCM afgespeeld worden.

Voorbeelden van PC Free

Bestanden projecteren vanaf een USB-opslagapparaat



☛ "Afbeeldingen of films selecteren en projecteren" [pag.59](#)

☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.60](#)






Gebruiksmethoden PC Free

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.

PC Free starten

- 1** Schakel de bron over op USB.
 ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.32](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan.
 ☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.27](#)
 PC Free wordt gestart en het scherm met de bestandslijst wordt weergegeven.
 - De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - JPEG-bestanden
 - AVI-bestanden (afbeelding van het beeld 15 seconden na het begin van de film)

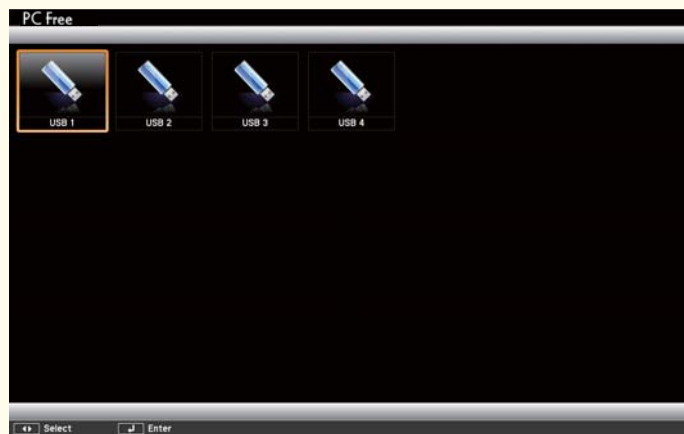
- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto gram	Bestand	Picto gram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	AVI (Motion JPEG)-bestanden*		GIF-bestanden
	PNG-bestanden		

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.



- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met [▲], [▼], [◀] of [▶] het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [↵].



- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [↵].

Beelden projecteren

- 1 Selecteer met [▲], [▼], [◀] of [▶] het bestand of de map die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [⏏] of plaatst u de cursor onderaan het scherm op **Volgende pagina** en drukt u op [↵].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [⏏] of plaatst u de cursor bovenaan het scherm op **Vorige pagina** en drukt u op [↵].

- 2 Druk op [↵].

De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

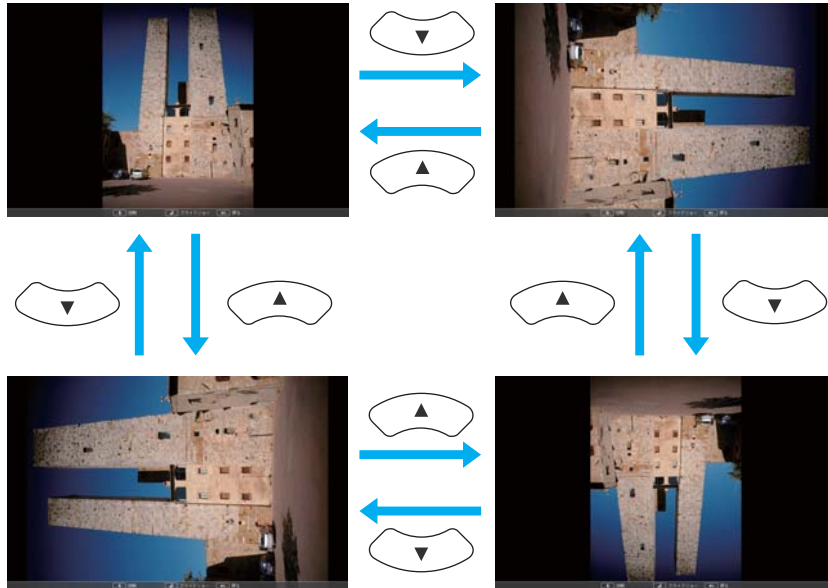
Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↵].

Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven beelden in stappen van 90 graden draaien. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

- 1 Geef de afbeeldingen weer of toon een Dia voorstelling.

- 2** Druk tijdens het projecteren op de knop [▲] of [▼].



PC Free stoppen

Als u PC Free wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

Afbeeldingen of films selecteren en projecteren

Let op

Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. PC Free zal mogelijk niet correct werken.

- 1** Start PC Free.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "PC Free starten" [pag.57](#)

- 2** Selecteer met [▲], [▼], [◀] of [▶] het bestand dat u wilt projecteren.



- 3** Druk op [↵].
Het beeld wordt weergegeven of de film wordt afgespeeld.



Gebruik de knoppen [◀][▶] om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.

- 4** U kunt de projectie als volgt beëindigen.
- Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
 - Projectie van een film: Druk op [Esc], selecteer in het berichtenvenster **Afsluiten** en druk op [↵].
- Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.

De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Als u wilt dat er tijdens een diavoorstelling automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow" [pag.61](#)

- 1** Start PC Free.
- Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
- ☞ "PC Free starten" [pag.57](#)
- 2** Plaats de cursor met de knoppen [⏮], [⏪], [⏩] of [⏭] op de map met de diashow die u wilt afspelen en druk op [↵].

- 3** Selecteer Dia show onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [↵].

De diashow wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☞ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow" [pag.61](#)

Tijdens het afspelen van een Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.



Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knop [⏮], [↵] of [⏭] om het volgende bestand weer te geven.

Tijdens de projectie van een bestand met PC Free kunt u de volgende functies gebruiken.

- Freeze
 - ☞ "Het beeld bevroren (Freeze)" [pag.62](#)
- A/V dempen
 - ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergegeven (A/V dempen)" [pag.61](#)
- E-zoom
 - ☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.63](#)
- Aanwijzer
 - ☞ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.62](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een diashow

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor de diashow in het scherm Optie opgeven.

- 1
- Selecteer **Optie** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk op [↵].
- 2
- Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.
Selecteer de gewenste opties en druk op [↵].
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.



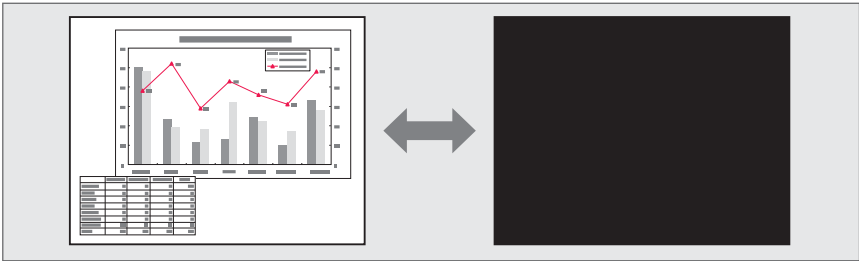
Weergave volgorde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Diashow wilt herhalen.

Wisseltijd	U kunt de tijd instellen voor één bestand dat moet worden weergegeven in Diavoorstelling. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

- 3
- Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met [↵], [↵], [↵] of [↵] op **OK** en drukt u op [↵].
De instellingen worden toegepast.
Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [↵].

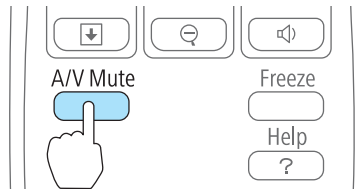
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

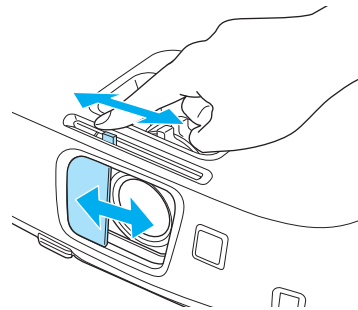


Elke keer als u op de knop [A/V Mute] drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Projector

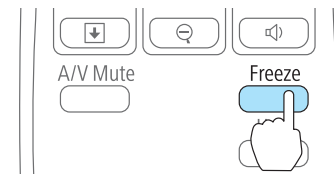


- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het Configuratiemenu.
Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen [pag.83](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de Timerafdekking lens en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u Timerafdekking lens niet wilt activeren, stelt u **Timerafdekking lens** in op **Uit**.
Uitgebreid - Bewerking - Timerafdekking lens [pag.83](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



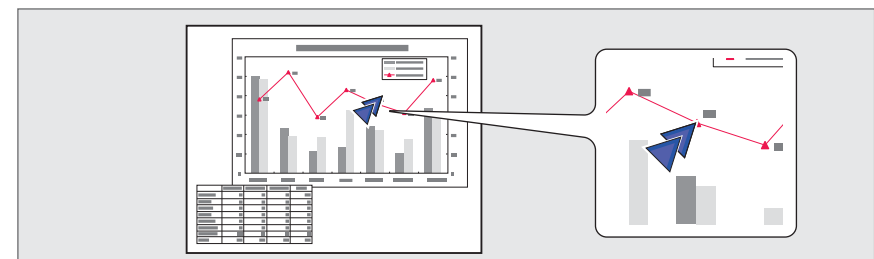
- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Het beeld bevroren (Freeze)

Als de functie Freeze wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Freeze ook gebruiken

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

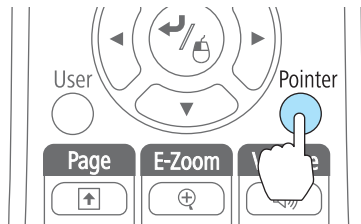
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

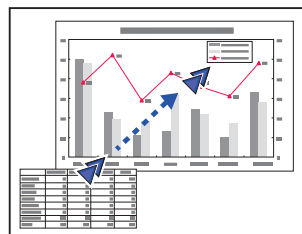
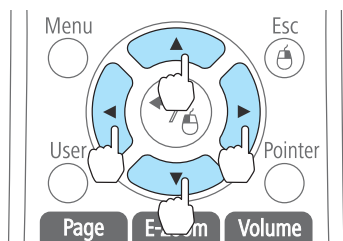
Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

Afstandsbediening



2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

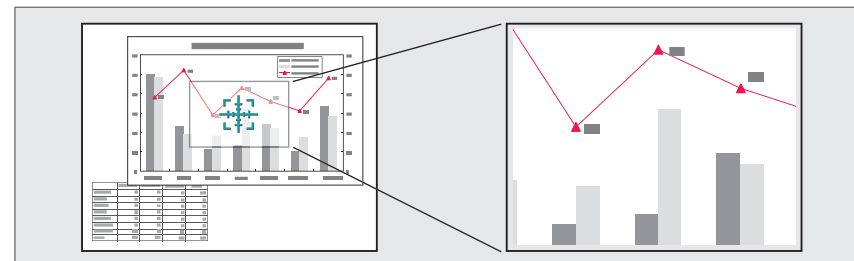


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

🖱️ **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.81](#)

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

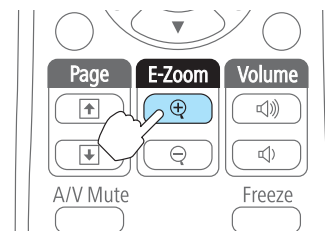
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.




1 Start E-Zoom.

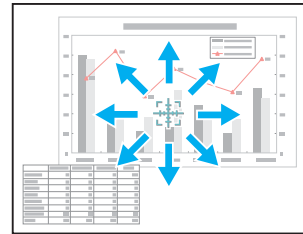
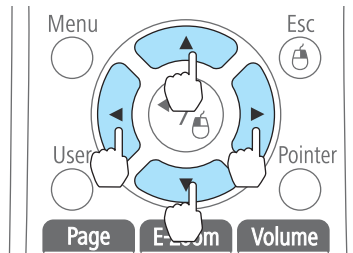
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.





Afstandsbediening



- 2 Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

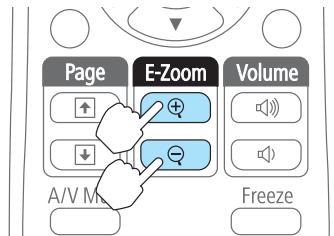
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar , ,  of  tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

- 3 Vergroten.

Afstandsbediening







[+]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[-]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergroete projectie op , ,  of  om het beeld te verschuiven.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	Mac OS X
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

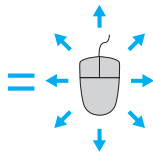
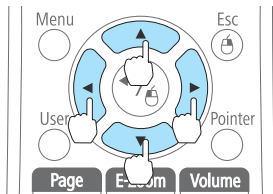
* Het is mogelijk dat de functie voor de draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.





Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1 Sluit de projector op de computer aan met een in de winkel verkrijgbare USB-kabel.
 - ☛ "Een computer aansluiten" [pag.24](#)
- 2 Schakel de bron over naar een van de volgende.
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI
 - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.32](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

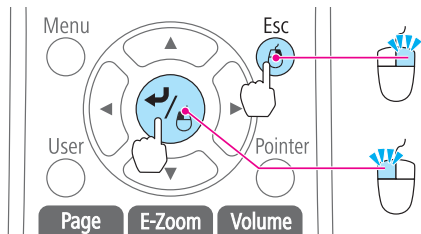
De muisaanwijzer verplaatsen



[]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

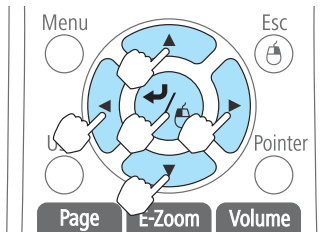
Muisklikken









[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

[]-knop: Klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

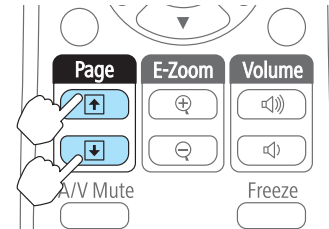
Slepen en neerzetten





Houd de []-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op [], [], [] of [].

Laat de []-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.





Pagina omhoog/omlaag



[]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [], [], [] of [] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Wanneer het Configuratie-menu of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

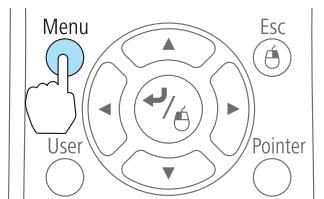


- Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Het is niet mogelijk een gebruikerslogo op te slaan in de 3D-modus. Schakel naar de 2D-modus en sla dan het logo op.

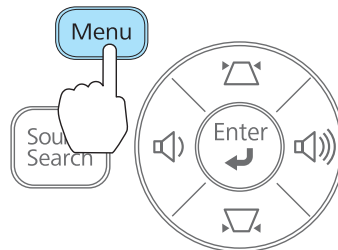
1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.76](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel




2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.68](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt gebruikt, wordt die functie even geannuleerd.

3 Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

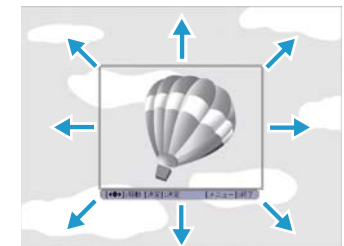
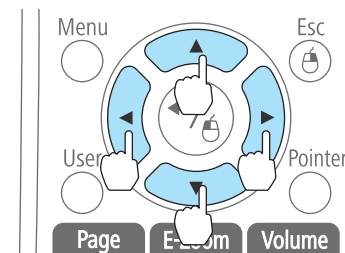


Als u op de []-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.


4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

5 Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.70](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.72](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.83](#)

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

1

Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveilig. weergegeven.
- "Wachtwoord invoeren" [pag.69](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [**↵**].

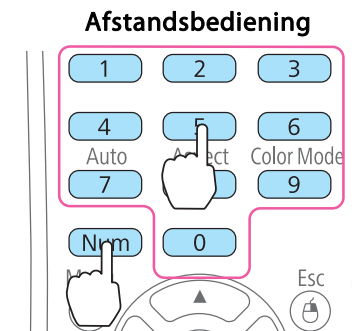


- 3** Selecteer **Aan** en druk op [**↵**].
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

4 Het wachtwoord instellen

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [**↵**].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [**↵**]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)


Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

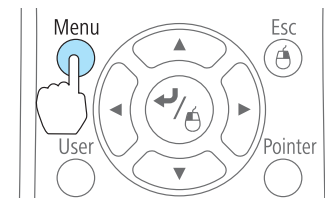
- Voll. vergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
 Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

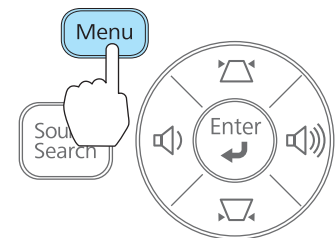
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.76](#)

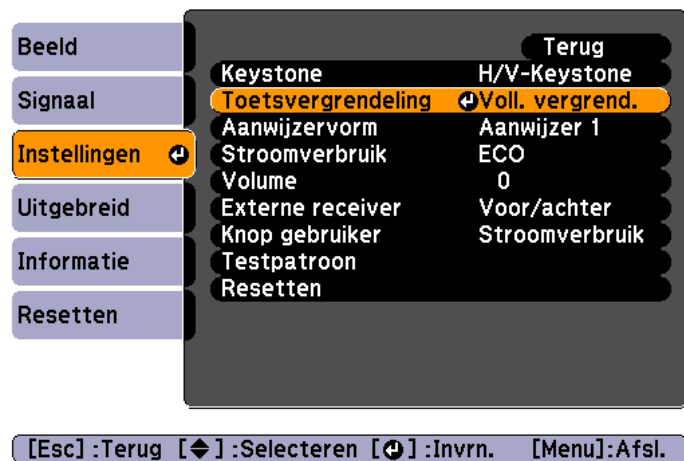
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



3 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



4 Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.81](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

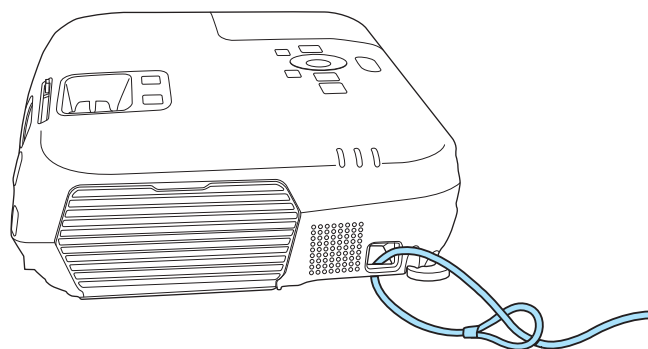
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
 <http://www.kensington.com/>
- Installatiepunt van beveiligingskabel
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid ter voorkoming van diefstal een draadslot door de projector.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



ESC/VP21-opdrachten (alleen EB-W16)

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Voordat u begint

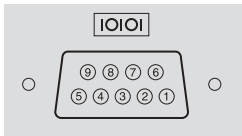
Sluit de seriële poort (D-Sub 9 pins) van de computer en de RS-232C-poort van de projector aan met een seriële pc-kabel.

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



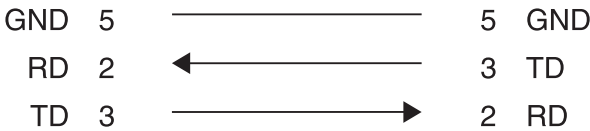
<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1 of Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2 (alleen EB-W16)	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V dempen Aan/Uit	USB		SOURCE 52
	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [*Adressenlijst Epson Projector*](#)

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen



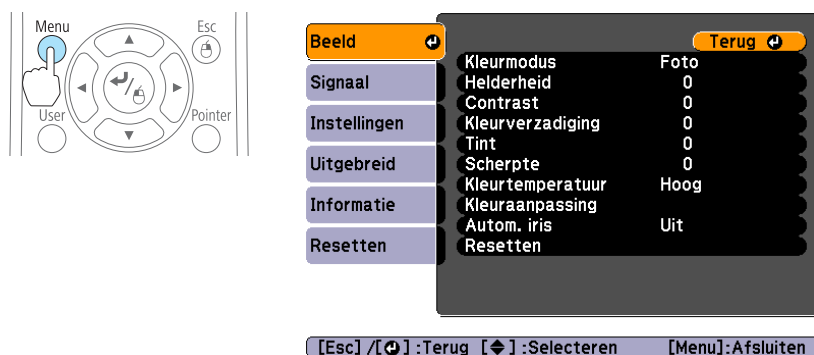
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

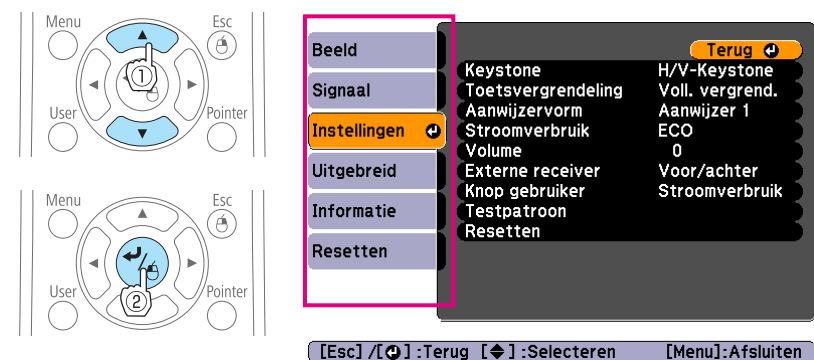
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

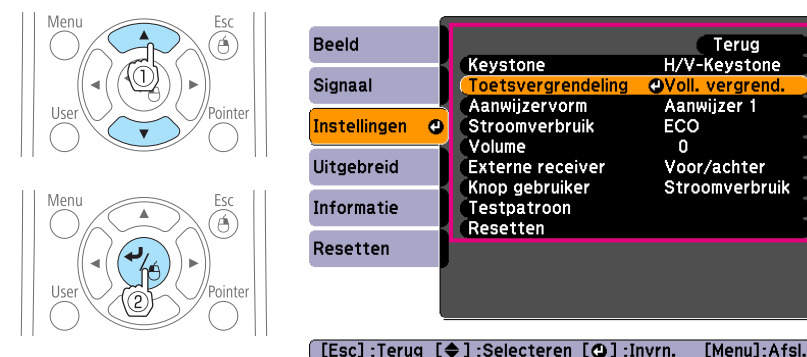
1 Open het configuratiemenu.



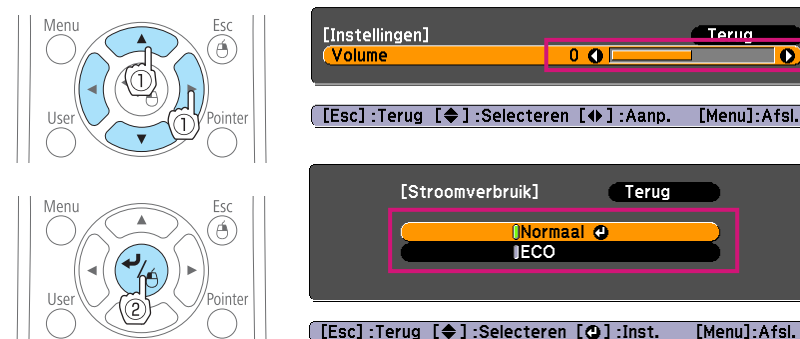
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.







5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.78	Kleurmodus (voor EB-W16)	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord, Whiteboard, 3D Dynamisch en 3D Theater
	Kleurmodus (voor EH-TW550/EH-TW510)	Dynamisch, Woonkamer, Cinema, Spel, 3D Dynamisch en 3D Bioscoop
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Kleurtemperatuur	High, Medium en Low
	Kleuraanpassing	Rood, Groen en Blauw
Menu Signaal  pag.79	Autom. iris	Aan en Uit
	3D-instellingen	3D-weergave, 3D-formaat, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren en Weergavemelding 3D
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Auto


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Autom., 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
Menu Instellingen  pag.81	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, 2 en 3
	Stroomverbruik (alleen EB-W16)	Normaal en ECO
	Stroomverbruik (alleen EH-TW550/EH-TW510)	Hoog en Laag
	Volume	0 tot 10
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie en 3D-helderheid
	Testpatroon	-
Menu Uitgebreid  pag.83	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Gebruikerslogo	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Timerafdekking lens, Hoogtemodus en Monitoruitgang
	Stand-by instellen (alleen EB-W16)	Stand-by modus en Audio stand-by
	Taal	15 of 35 talen*1
Menu Informatie  pag.84	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	3D-formaat	-
	Sync. info	-
	Status	-
Menu Resetten  pag.85	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-


*1 Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.31](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.44
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(U kunt deze alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd. In geval van een composietvideosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-signaal.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpste van het beeld in.

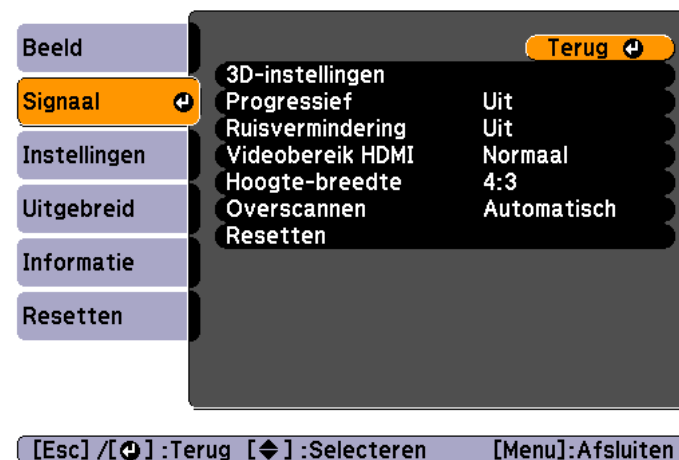
Submenu	Functie
Kleurtemperatuur	(Dit item kan niet worden geselecteerd als Kleurmodus is ingesteld op sRGB.) Stel hier de tint van het beeld in. U kunt tinten in drie fasen aanpassen van Hoog , Middel en Laag . Bij Hoog geeft het beeld een blauwe tint; bij Laag geeft het beeld een rode tint.
Kleuraanpassing	(Dit item kan niet worden geselecteerd als Kleurmodus is ingesteld op sRGB.) U kunt de kleursterkte individueel aanpassen voor Rood , Groen en Blauw .
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op het volgende.) <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dynamisch, Theater, 3D Dynamisch, 3D Theater EH-TW550/EH-TW510: Dynamisch, Cinema, Spel, 3D Dynamisch, 3D Bioscoop Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Autom. iris instellen" pag.45
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.85

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu **Signaal** wanneer de bron USB Display of USB is.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.31](#)



Submenu	Functie
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.

Submenu	Functie
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	(Dit onderdeel kan niet worden ingesteld als de bron HDMI is.) Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
3D-instellingen	Stel dit in wanneer u 3D-beelden weergeeft. 3D-weergave: stel dit in op Aan wanneer u 3D-inhoud bekijkt. Als dit is ingesteld op Uit , worden 2D-beelden geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-ingangssignaal wordt ingevoerd. 3D-formaat: selecteer het formaat voor het 3D-ingangssignaal. Wanneer dit is ingesteld op Automatisch , wordt het formaat automatisch gekozen volgens het ingangssignaal. Deze functie dient normaal ingesteld te zijn op Automatisch . 3D-helderheid: past de helderheid van het geprojecteerde beeld aan. 3D-bril omkeren: de timing van de sluitopening voor de 3D-bril wordt omgekeerd van links naar rechts. Gebruik deze optie als u het 3D-beeld niet correct kunt weergeven. Weergavemelding 3D: stel dit in op Aan om waarschuwingen betreffende het weergeven van 3D-beelden weer te geven. Geeft waarschuwing weer wanneer u 3D-beelden weergeeft.
Progressief	(In geval van een component- of RGB-videosignaal kunt u deze instelling alleen aanpassen bij een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i). Instellen is niet mogelijk wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ingevoerd.) Geïnterlineerd (i) signaal wordt omgezet naar Progressief (p). (IP-conversie) Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging. Video: Ideaal voor gewone videobeelden. Film/Auto: dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.

Submenu	Functie
Ruisverminde ring	(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ingevoerd of wanneer u een geïnterlineerd signaal invoert terwijl Progressief is ingesteld op Uit .) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
Videobereik HDMI	Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, stelt u het videobereik van de projector in overeenkomstig het videobereik van de dvd-speler.
Ingangssignaal	U kunt ingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	U kunt het ingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen. Als Automatisch is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling Automatisch tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het juiste signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.46
Overscannen	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een component- of RGB-videosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit , 4% of 8% . Voor een HDMI-bron is Autom. beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang het ontvangen signaal.





Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.85</p>


Menu Instellingen



[Esc] / [⏮] : Terug [⬇] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone werd geselecteerd: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. U kunt ook de volgende instellingen opgeven. Voor EB-W16: Stel Autom. H/V-Keystone in op Aan of Uit. Voor EH-TW550/EH-TW510: stel Autom. V-Keystone en H-Keystone-regelaar in op Aan of Uit. Wanneer Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" pag.38
Toetsvergrendeling	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.70</p>

Submenu	Functie
Aanwijzervorm	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p> "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.62</p>
Stroomverbruik (Voor EB-W16)	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als ECO wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt.</p> <p>Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 17%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1,25 keer langer</p> <p>Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.</p>
Stroomverbruik (Voor EH-TW550/ EH-TW510)	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer Laag als de geprojecteerde beelden te helder zijn, zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als Laag wordt geselecteerd, worden het energieverbruik en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt.</p> <p>Elektriciteitsverbruik: een vermindering van ongeveer 17%; levensduur projectorlamp: ongeveer 1,25 keer langer</p> <p>Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>

Submenu	Functie
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie en 3D-helderheid</p>
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Let op</p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" pag.85</p>


Menu Uitgebreid




[Esc] / [⏮]: Terug [⬇]: Selecteren [Menu]: Afsluiten


Submenu	Functie
Gebruikerslogo*1	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☞ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.66
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven ☞ "Installatiemethoden" pag.21

Submenu	Functie
Weergeven	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. Bericht: indien ingesteld op Uit , worden de volgende items niet weergegeven. Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp. Achtergrond weerg.*1: u kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen. Opstartscherm*1: stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie. A/V dempen*1: u kunt instellen welk scherm wordt weergegeven wanneer [A/V Mute] wordt ingedrukt: Zwart, Blauw of Logo .

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Timerafdekking lens: als deze optie is ingesteld op Aan, wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de AV Mute-schuifklep automatisch uitgeschakeld. De standaardwaarde is Aan.</p> <p>Hoogtemodus: stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p> <p>Monitoruitgang (alleen EB-W16): wijzigt de ingang en uitgang voor de Monitor Out/Computer2-poort. Selecteer Monitor Uit wanneer u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor en selecteer Computer2 om een computerbeeldsignaal of een component videosignaal in te voeren voor videoapparatuur.</p>
Stand-by instellen (alleen EB-W16)	<p>Stand-by modus: als u Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren, zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> De projector controleren en beheren vanaf een computer  "Controle en bediening" pag.73 Analoge RGB-signalen versturen van de Computer-ingang naar een externe monitor <p>Audio stand-by: als u Aan instelt, kan de audio-invoer naar de Audio-L/R-poort worden uitgevoerd naar een externe luidspreker, zelfs als de projector in stand-by is.</p>
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.

Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven*1 en Bewerking*2 in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" pag.85</p>


*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.68](#)

*2 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.31](#)

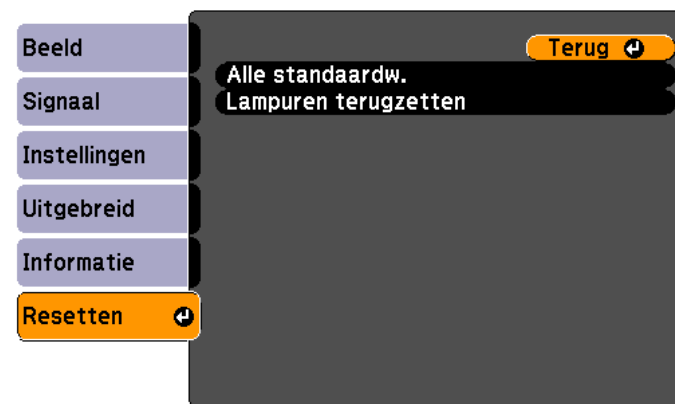
Beeld	Lampuren
Signaal	Normaal 0 H
	ECO 0 H
Instellingen	Bron Computer1
	Ingangssignaal ----
Uitgebreid	Resolutie 0 x 0
	Vernieuwingssnelh. 0,00 Hz
Informatie	3D-formaat ----
	Sync. info SGNN 00000
Resetten	Status
	Serienummer

[◀▶]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.
Vernieuwings snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> weergeven.
3D-formaat	Hiermee geeft u het type 3D van hetingangssignaal weer tijdens het projecteren in 3D (Frame Packing, Naast elkaar of Boven en beneden).
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



[Esc] / [↩] : Terug [◀] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenu terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet op hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Gebruikerslogo, Lampuren, Taal, Wachtwoord, Knop gebruiker.
Lampuren terug zetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.



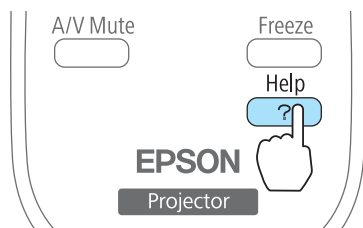
Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

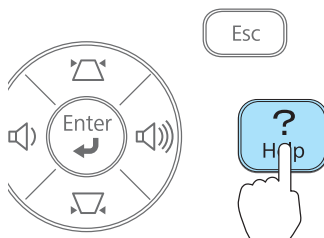
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

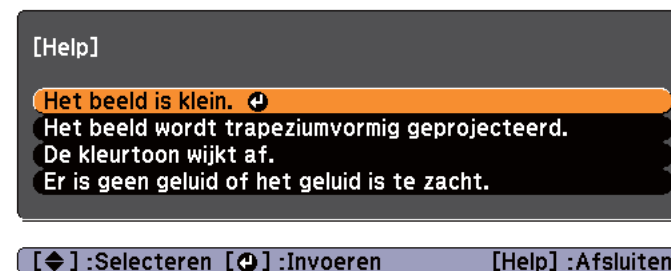
Op de afstandsbediening



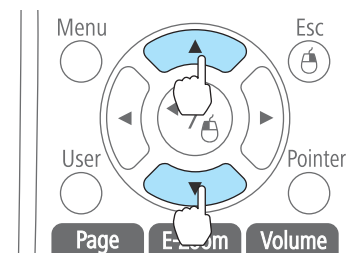
Op het bedieningspaneel



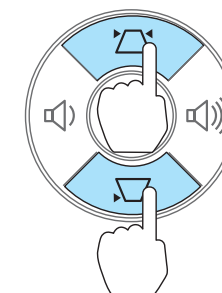
- 2** Selecteer een menuoptie.



Op de afstandsbediening

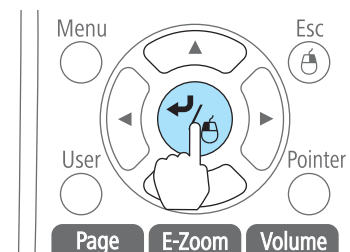


Op het bedieningspaneel

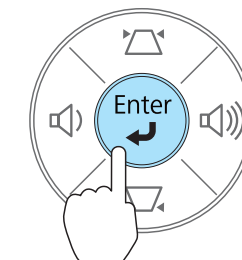


- 3** Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.89](#)

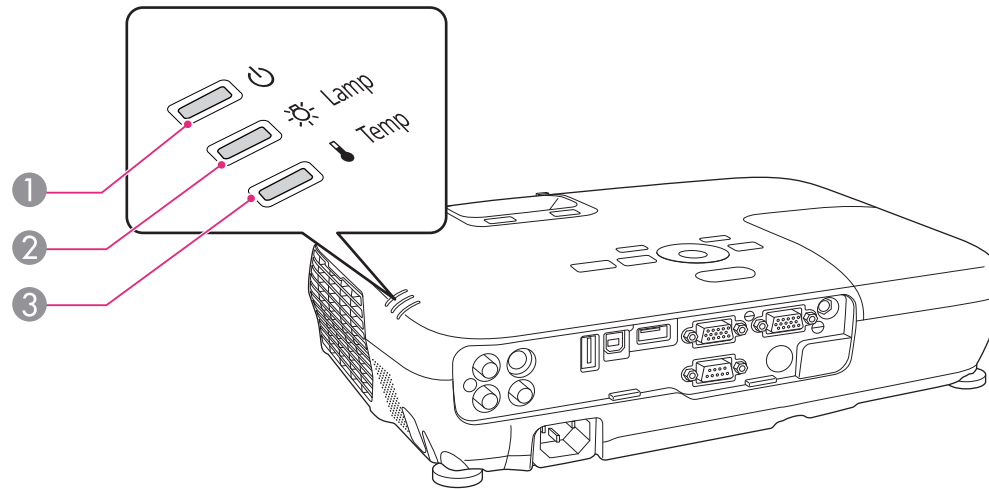
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.93](#)

De indicatielampjes aflezen

de projector heeft de volgende indicators die de huidige bedrijfsstatus aangeven.



1 Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



Afkoeling is aan de gang

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.



Opwarmen

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.

























Projecteren


































- ② Indicatielampje projectorlamp Geeft de status van de projectorlamp weer.
- ③ Temperatuurindicatielampje Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

■ : Brandt ■■■ : Knippert □ : Uit ■■■ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: ventilator Sensor error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
     	Fout: hoge temp. (oververhitting)	De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none">  "Reinigen van het luchtfilter" pag.105  "De luchtfilter Vervangen" pag.110 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
		Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan .  "Menu Uitbreid" pag.83

Status	Oorzaak	Oplossing of status
     	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.107 • Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.105 <p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.83</p>
     	Fout: autom. iris Fout: voed.	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector</p>
     	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.105  "De luchtfilter Vervangen" pag.110
     	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.107</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>



- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.93](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)


Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.94
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Bewegende beelden die vanaf een computer worden geprojecteerd, zijn zwart en er wordt niets geprojecteerd, of er worden geen bewegende beelden afgespeeld op de computer. 	 pag.95
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.95
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.95
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.96
<ul style="list-style-type: none"> • Kan geen 3D-beelden weergeven 	 pag.96
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.97
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.98
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.99
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.100

- Donker beeld


[pag.100](#)

Problemen bij het starten van de projectie

- De projector gaat niet aan


[pag.101](#)

Overige problemen

- Geen geluid of zwak geluid


[pag.102](#)

- De afstandsbediening werkt niet


[pag.102](#)

- Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen


[pag.103](#)

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Open de A/V Mute-schuifklep. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.10
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.85
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Is Monitoruitgang ingesteld op Monitor Uit ?	Wanneer u beelden projecteert die worden ingevoerd naar de Monitor Out/Computer2-poort, stelt u Monitoruitgang in op Computer2 in het menu Configuratie. (alleen EB-W16) ☛ Uitgebreid - Bewerking - Monitoruitgang pag.83
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.

Controleer	Oplossing
<p>Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX?</p> <p>(Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)</p>	<p>Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.</p>

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
<p>Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?</p> <p>Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd</p>	<p>Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.</p>
<p>Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?</p>	<p>De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.</p>

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
<p>Is Sluimerstand ingesteld op Aan?</p>	<p>Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.83</p>

Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
<p>Is de instelling voor het beeldsignaal juist?</p> <p>Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>☛ Signaal - Videosignaal pag.79</p>
<p>Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus?</p> <p>Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd</p>	<p>Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer.</p> <p>☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.117</p>

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel van de projector om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.31
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30 ☛ Documentatie van de computer

Kan geen 3D-beelden weergeven

Controleer	Oplossing
Is het menu Configuratie correct ingesteld?	<ul style="list-style-type: none"> • Stel 3D-weergave in op Aan. • Stel 3D-formaat in op Automatisch of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - 3D-instellingen pag.79
Is het ingangssignaal een 3D-signaal?	Controleer of het aangesloten weergaveapparaat en de inhoud die wordt afgespeeld, 3D-signalen ondersteunen.
Hebt u de 3D-bril op de juiste manier opgezet?	Om 3D-beelden weer te geven met deze projector, hebt u een active shutter 3D-bril nodig. Gebruik de optionele actieve 3D-bril (ELPGS03). ☛ "Optionele Accessoires" pag.113
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan. Wanneer u de voeding voor de eerste keer gebruikt, moet u ook het koppelen uitvoeren. ☛ "De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)" pag.51

Controleer	Oplossing
Kijkt u binnen het 3D-beeldweergavegebied?	Het bereik voor het weergeven van 3D-beelden bedraagt 10 meter van de projector. Zorg dat u kijkt binnen het weergavebereik. ☛ "Weergavegebied voor 3D-beelden" pag.52
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Staat Autom. H/V-Keystone op Uit ? (alleen EB-W16)	Stel deze in op Aan om Autom. H/V-Keystone mogelijk te maken. ☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. H/V-Keystone pag.81 Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan. ☛ "Handmatige correctie" pag.37
Staat Autom. V-Keystone op Uit ? (alleen EH-TW550/EH-TW510)	Door dit in te stellen op Aan wordt Autom. V-Keystone mogelijk. ☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone pag.81 . Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan. ☛ "Handmatige correctie" pag.37
Is de scherpste juist ingesteld?	Draai aan de scherpstelring om de scherpste aan te passen. Druk op de knop [Focus Help] als het beeld niet scherp is. (alleen EB-W16) ☛ "Scherpstellen" pag.43
Is Autom. configuratie ingesteld op Uit ?	Wanneer dit is ingesteld op Aan , worden Tracking , Sync. en Positie automatisch geoptimaliseerd. ☛ Signaal - Autom. configuratie pag.79
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.115
Is de keystonecorrectiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.43

Controleer	Oplossing
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.24
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.117 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync.</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↶]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.79
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.

De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)

Controleer	Oplossing
Is de functie Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. geselecteerd?	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer de instelling Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. (Dit is niet beschikbaar voor Windows 2000.) Op Windows Vista en 7 wordt Windows Aero uitgeschakeld als u deze optie selecteert.

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.79
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.63
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↩] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de weergavepositie alleen aanpassen via het menu Configuratie. ☛ Signaal - Positie pag.79
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.117 ☛ Documentatie van de computer
Is de projectiestand correct?	Selecteer een van de volgende projectiestanden, naargelang de opstelling van de projector: Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant of Achter/boven . ☛ Uitgebreid - Projectie pag.83 ☛ "Installatiemethoden" pag.21

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.79 Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.78
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.24
Is het Contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.78
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling Kleuraanpassing aan in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Kleuraanpassing pag.78
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.78

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling Helderheid of Stroomverbruik aan in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.78 ☛ Instellingen - Stroomverbruik pag.81
Is het Contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.78
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.107

Controleer	Oplossing
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor Stroomverbruik kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.30 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.81
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.81 ☛ "Het volume bijstellen" pag.44
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.19
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.19
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81

Controleer	Oplossing
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.18

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.83



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

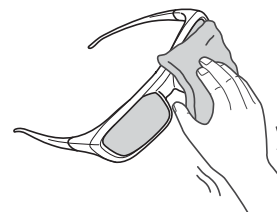
Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel deze daarom niet met harde materialen en stel de lens niet bloot aan schokken.

De 3D-bril reinigen

Reinig de lenzen van de bril door ze voorzichtig af te vegen met een zachte doek.



Let op

- De lenzen van de bril kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.

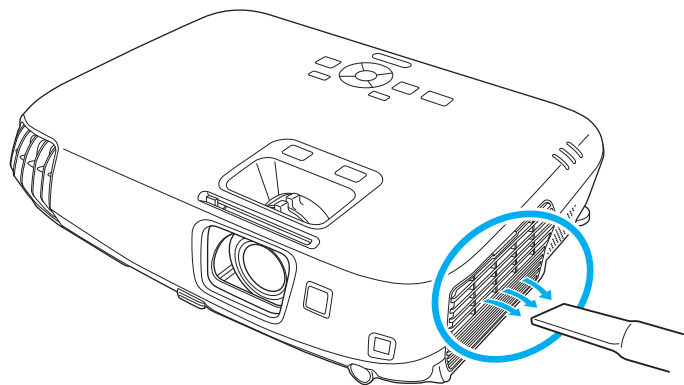
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.110](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

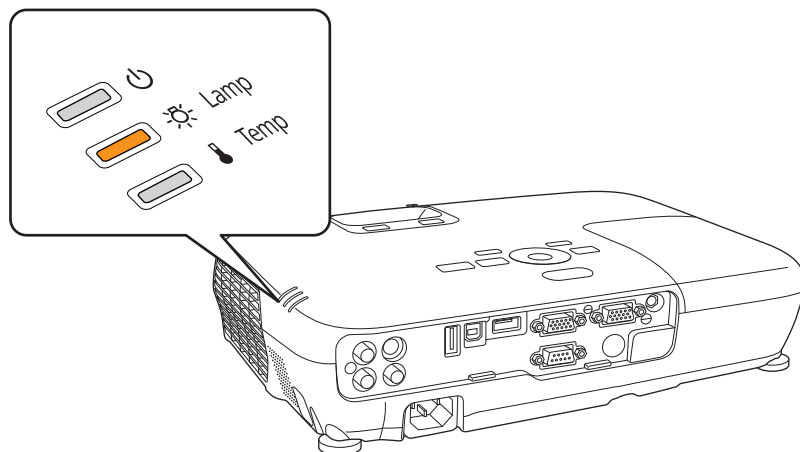
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."
Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.
- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.

Voor EB-W16

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: ongeveer 3.900 uur

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: ongeveer 4.900 uur

☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.81](#)

Voor EH-TW550/EH-TW510

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Hoog**: ongeveer 3.900 uur

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Laag**: ongeveer 4.900 uur

☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.81](#)

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

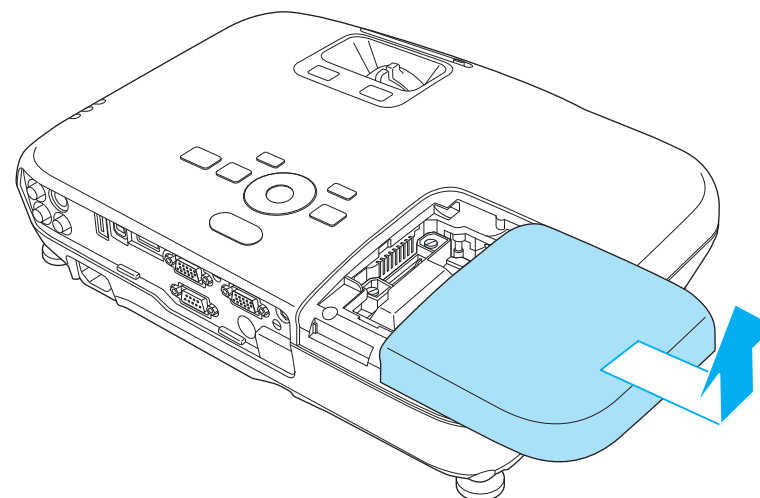
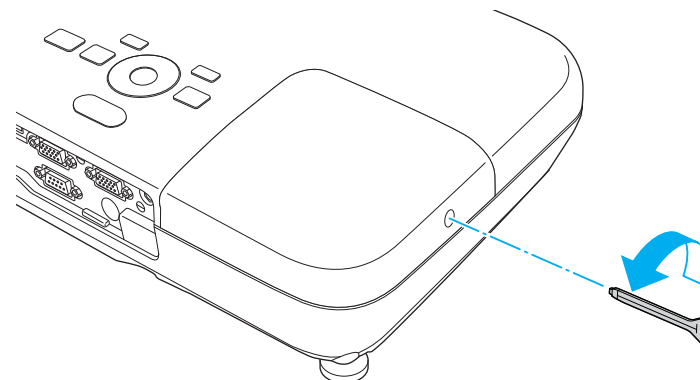
Let op

- Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

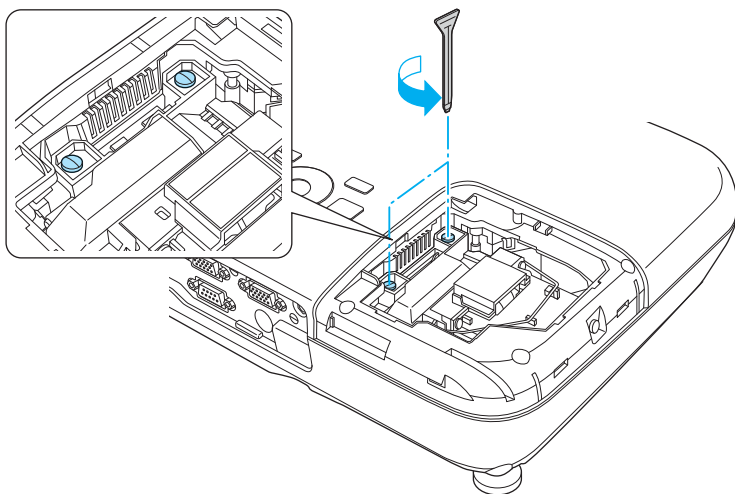
1 Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

2 Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

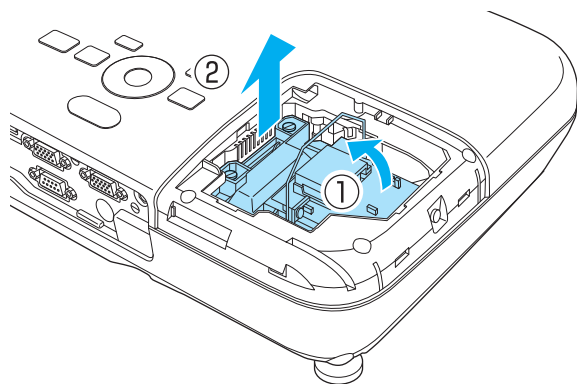


3 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

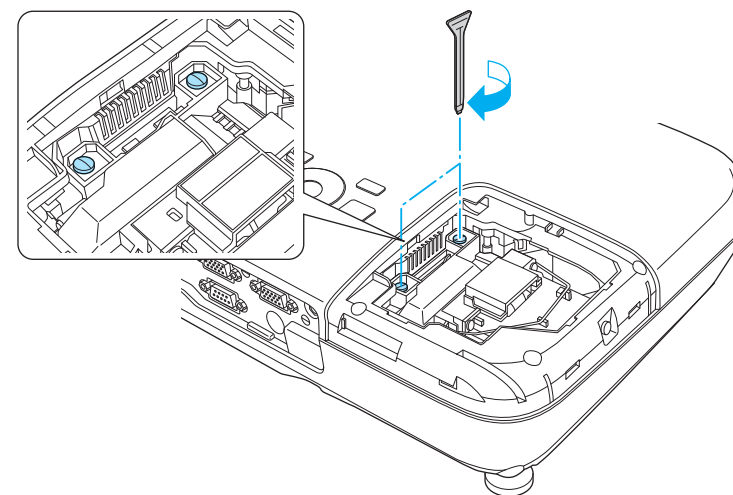
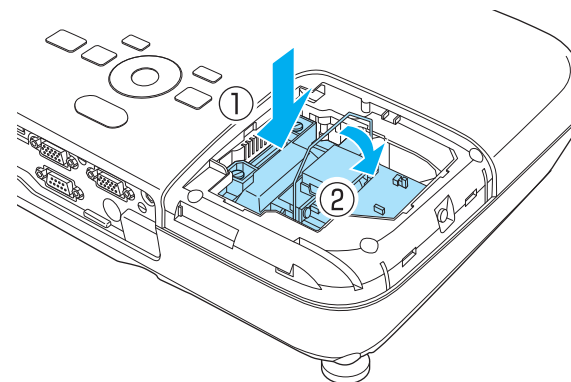


- 4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

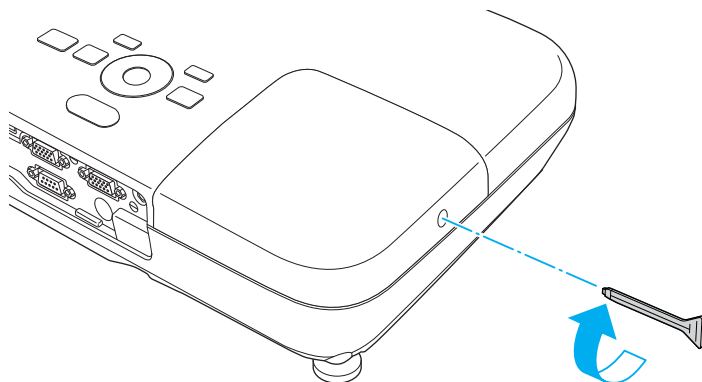
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- 5** Installeer de nieuwe lamp.
Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.



- 6** Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de **Lampuren** terug in het configuratiemenu nadat u de lamp hebt vervangen.

☛ "Menu Resetten" [pag.85](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

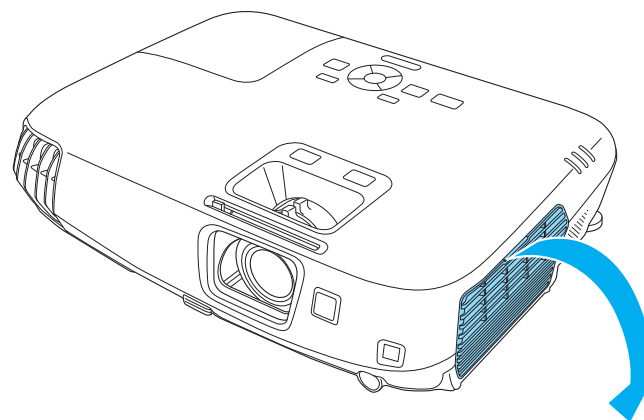
Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

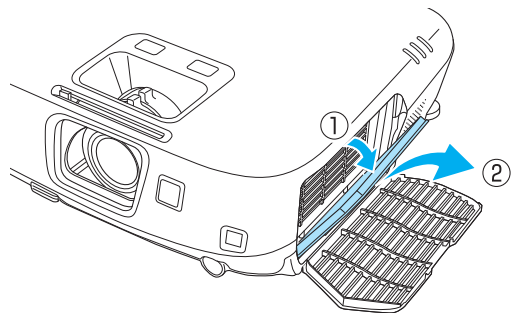
Het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

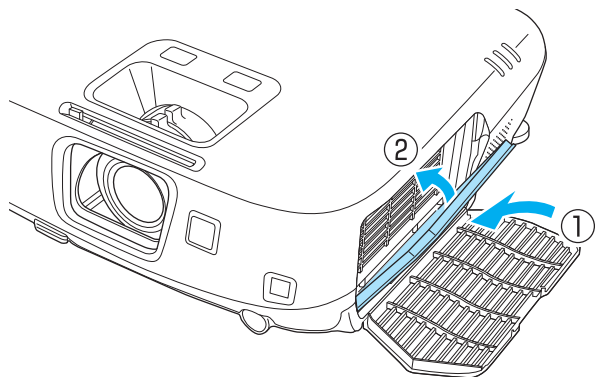
- 1 Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.
- 2 Open de klep van het luchtfilter.
Plaats uw vinger in de groef op de bovenkant van de luchtfilter en trek deze naar u toe.



- 3 Verwijder de luchtfilter.
Pak het lipje in het midden van de luchtfilter vast en trek het naar u toe.



- 4** Monteer het nieuwe luchtfilter.
Druk totdat het vastklikt.



- 5** Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: ABS hars
Materiaal van filterdeel: polyurethaanschuim



Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf augustus 2012. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

Actieve 3D-bril ELPGS03

Active shutter 3D-bril (met Bluetooth-communicatie). Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met deze projector.

USB-lader ELPAC01

Voor het opladen van de 3D-bril.

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Zachte draagtas ELPKS16B

Gebruik deze tas om de projector met de hand te dragen.

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Scherm met meerdere hoogte-breedteverhoudingen ELPSC26

Dit is een draagbaar scherm met meerdere hoogte-breedteverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#).

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

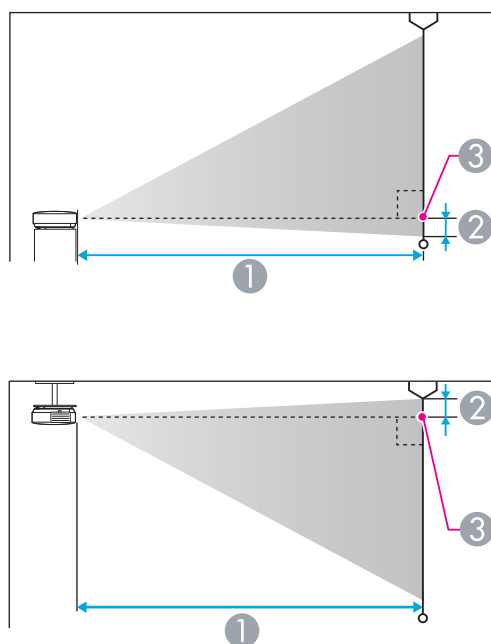
Lampeenheid ELPLP67

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF42

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand voor EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignaal van de HDMI-poort

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)	Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

3D-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)	Frame Packing	Naast elkaar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓

Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Afmetingen		325 (B) x 79 (H) x 243 (D) mm
LCD-scherm grootte		0,59"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3
Scherpte instellen		Handmatig
Zoom instellen		Handmatig (1-1,2)
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP67
Max. audio-uitgang		2 W
Luidspreker		1
Voeding		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 289 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie aan): 3,2 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie uit): 0,36 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 277 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie aan): 3,3 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie uit): 0,4 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht		Circa 2,7 kg

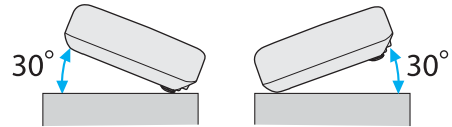
Aansluitingen	Computer1- of Computer-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Monitor Out/Computer2-poort*1	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting

S-Video-poort	1	Mini DIN 4-pins
Audio-L/R-poort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L-R)
Audio Out-poort*1	1	Stereoministekker (3,5Φ)
HDMI-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
USB(TypeA)-ingang*2	1	USB-connector (type A)
USB(TypeB)-ingang*	1	USB-connector (type B)
RS-232C-poort*1	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)

*1 Alleen EB-W16.

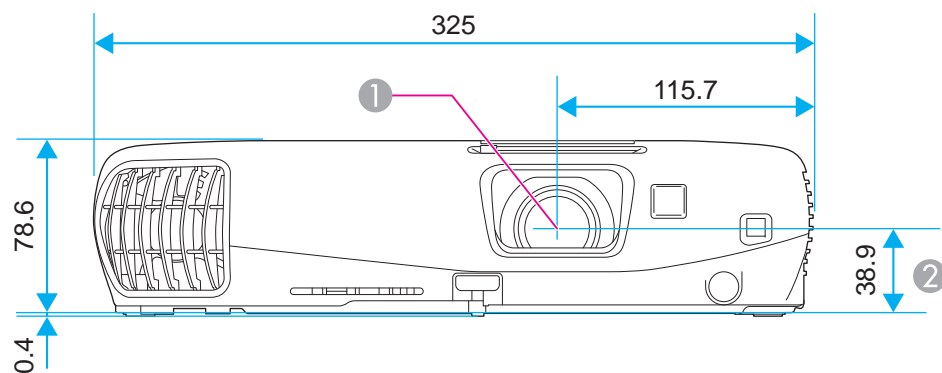
*2 Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Kantelhoek

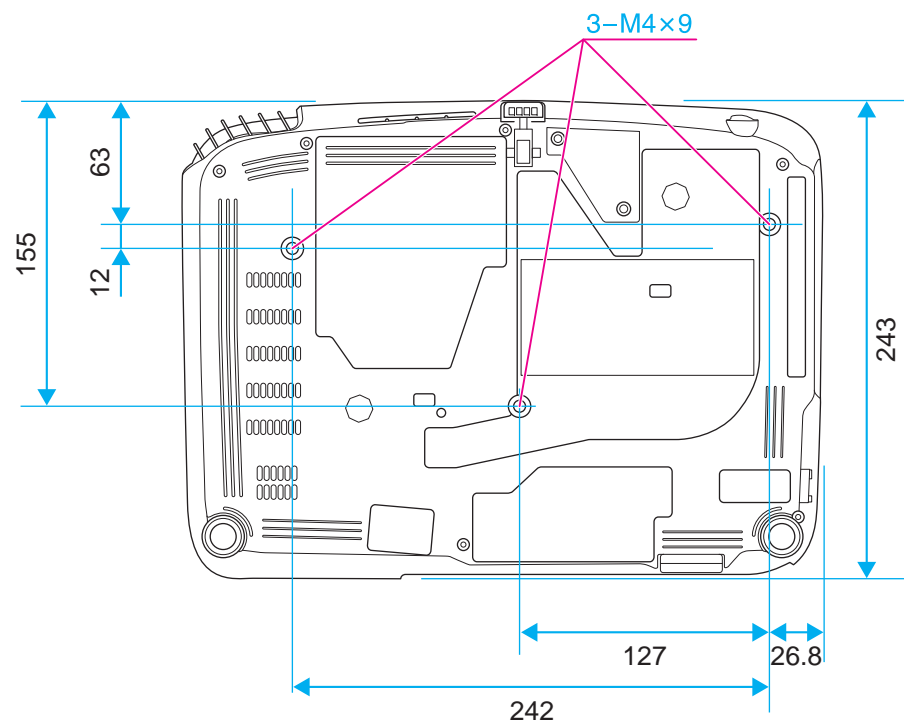


Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Eenheid: mm



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen fllikeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang en de DisplayPort op deze projector HDCP ondersteunen, kunnen digitale beelden geprojecteerd worden die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.

Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververst wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" en "Windows 7". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista en Windows 7. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen, zoals bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als Mac OS X 10.3.9, "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X

10.6.x" en "Mac OS X 10.7.x". Met de gemeenschappelijke benaming "Mac OS X" wordt naar deze systemen verwezen.

Handelsmerken en copyright

IBM, DOS/V, en XGA zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Mac en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

Het Full HD 3D Glasses™-logo en Full HD 3D Glasses™ zijn handelsmerken van het Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® en het Bluetooth-logo zijn handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D Bioscoop	45
3D Dynamisch	45
3D Theater	45

A

A/V dempen	61
Aanwijzer	62
Aanwijzervorm	82
Abs. Kleurtemperatuur	79
Achtergrond weerg.	83
Achterkant	21, 83
Achterscherm	21
Afbeeldingen draaien	58
Afstand	115
Afstandsbediening	15
Afstandsbedieningsontvanger	11, 12
Alle standaardw.	85
Audio-ingang	84
Autom. configuratie	79, 80
Autom. H/V-Keystone	81
Autom. iris	45, 79

B

Batterijen vervangen	18
Bedieningspaneel	14
Bedrijfstemperatuur	119
Bericht	83
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	69
Bevestigingspunten ophangbeugel	13
Bewerking	84
Bron	85

Bron zoeken	31
-------------------	----

C

Cinema	45
Computerpoort	12
Configuratiemenu	76
Continu afspelen	61
Contrast	78

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	110
Diavoorstelling	56, 60
Dir. Inschakelen	84
Documentcamera	113
Draadloze muisfunctie	64
Dynamisch	44, 45

E

ESC/VP21	73
E-zoom	63

F

Foto	44
Freeze	62

G

Gebr. logo beveil.	68
Gebruikerslogo	66

H

HDMI-poort	12
------------------	----

Helderheid	78
Help-functie	87
Hendel voor instellen voet	10
Het vervangen van de lamp	107
Het vervangen van de luchtfilter	110
Hoogte-breedte	46, 80
Hoogtemodus	84

I

Ingangssignaal	80, 85
Inschakelbeveiliging	68
Instelbare voet aan voorzijde	11

K

Keystone	81
Kleuraanpassing	79
Kleurmodus	44, 78
Kleurverzadiging	78
Knop gebruiker	82
Kruis	64

L

Lampdeksel	11
lampindicator	89
Lampjes	89, 90
Lampuren	85
Lampuren terugzetten	85
Luchtafvoerventiel	10

M

Menu Beeld	78
Menu Informatie	84

Menu Instellingen	81	Ruisvermindering	80	V	
Menu Resetten	85			Verbruiksmateriaal	114
Menu Signaal	79	S		Vernieuwingssnelh.	85
Menu Uitgebreid	83	Schermgrootte	115	Vervangingsperiode luchtfilter	110
Monitorbeeldschermen	117	Scherpstelring	11	Vervangingsperiode projectorlamp	107
Muisaanwijzer	64	Scherpte	78	Videobereik HDMI	80
N		Schoolbord	45	Video-poort	12
Namen van onderdelen en functies	10	Sluimerstand	84	Videosignaal	80, 85
O		Source Search	14	Voedingsindicator, temperatuurindicator	89
Ondersteunde monitorbeeldschermen ..	117	Spel	45	Voedingsingang	12
Oppervlak van de projector reinigen	105	Sport	45	Voeten aan achterzijde	13
Opslagtemperatuur	119	sRGB	45	Voll. vergrend.	70
Opstartscherm	83	Stand-by modus	84	Volume	82
Optionele accessoires	113	Station selecteren	58	Volumeknop	15
Oververhitting	90	Stroomverbruik	82	Voorkant	21, 83
P		Sync. info	85		
Patroon	82	Synchronisatie	80	W	
Plafond	21, 83	T		Wachtwoordbeveiliging	68
Positie	80	Taal	84	Weergave-instellingen	61
Presentatie	44, 55	Technische gegevens	119	Weergavevolgorde	61
Problemen oplossen	89	Theater	44	Weergeven	83
Progressief	80	Timerafdekking lens	84	Whiteboard	45
Projectie	83	Tint	78	Wisseltijd	61
R		Toetsvergrendeling	70, 81	Woonkamer	45
Reinigen	105	Tracking	79	Z	
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	105	U		Zoomstelring	11
Resolutie	85	USB(Type A)-poort	12		
		USB(Type B)-poort	12		