

Przewodnik użytkownika

EB-W16



EH-TW550

EH-TW510





Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.122
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 7

Wyświetlanie realistycznych obrazów 3D	7
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	7
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)	7
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcji zniekształceń obrazu	7
Geometria pozioma (tylko model EH-TW550/EH-TW510)	8
Focus Help (tylko model EB-W16)	8
Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	8
Powiększanie treści projekcji na szerokim ekranie (WXGA)	8
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	8
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery	9
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów oraz obrazów (PCFree)	9
Ulepszone funkcje zabezpieczeń	9

Nazwy części i funkcje 10

Przód/Góra	10
Tył	11
Spód	13
Panel sterowania	14
Pilot	15
Wymiana baterii w pilocie	18
Zasięg działania pilota	19

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 21

Metody Instalacji	21
Metody instalacji	22

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji	22
--	----

Podłączanie sprzętu 24

Podłączanie komputera	24
Podłączanie źródeł obrazu	25
Podłączanie urządzeń USB	27
Podłączanie zewnętrznego urządzenia (tylko model EB-W16)	28

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 30

Od montażu do projekcji	30
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	31
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	32
Wyświetlanie przy użyciu USB Display	32
Wymagania systemowe	32
Podłączanie po raz pierwszy	33
Odinstalowywanie	34

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 36

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	36
Korekta automatyczna	36
Ręczna korekta	37
Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)	40
Regulacja rozmiaru obrazu	42
Ustawianie pozycji obrazu	43
Regulacja pochylenia w poziomie	43
Korygowanie ostrości	43
Regulacja głośności	44
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)	44
Dla modelu EB-W16	45
Dla EH-TW550/EH-TW510	45
Ustawianie Automat. przesłona	46
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	47
Metody zmieniania	47

Zmiana trybu kształtu obrazu	47
------------------------------------	----

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji	50
Projekcja obrazów 3D	50
Przygotowanie do przeglądania obrazów 3D	50
Oglądanie obrazów 3D	51
Obszar wyświetlania obrazów 3D	52
Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D	53
Projekcja bez komputera (PC Free)	55
Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free ..	56
Przykłady funkcji PC Free	56
Metody obsługi funkcji PC Free	56
Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów	58
Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)	59
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów	60
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	61
Zatrzymanie obrazu (Freeze)	61
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	62
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	63
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	64
Zapisywanie Logo Użytkownika	65
Funkcje Bezpieczeństwa	67
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	67
Wersje funkcji Ochrona hasłem	67
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	67
Wprowadzanie hasła	68
Ograniczenie działania (Blokada działania)	69
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	70
Instalowanie kabla zabezpieczającego	70
Monitorowanie i sterowanie	71
Polecenia ESC/VP21 (tylko model EB-W16)	71

Przed rozpoczęciem pracy	71
Lista poleceń	71
Protokół komunikacyjny	72

Menu Konfiguracja

Używanie Menu Konfiguracja	74
Lista Funkcji	75
Tabela menu konfiguracji	75
Menu Obraz	76
Menu Sygnał	77
Menu Ustawienia	80
Menu Zaawansow.	81
Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)	83
Menu Zerowanie	84

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	86
Rozwiązywanie Problemów	88
Odczytywanie Stanu Wskaźników	88
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	92
Problemy związane z obrazem	93
Brak obrazu	93
Nie jest wyświetlane video	94
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	94
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane	94
Pojawia się komunikat Brak sygnału	95
Nie można wyświetlać obrazów 3D	95
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	96
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	97
Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)	98
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony	98

Kolory obrazu są nieprawidłowe	99
Obraz jest zbyt ciemny	99
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	100
Projektor nie włącza się	100
Inne problemy	101
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	101
Pilot nie działa	101
Chcę zmienić język komunikatów i menu	102

Konserwacja

Czyszczenie	104
Czyszczenie Powierzchni Projektora	104
Czyszczenie obiektywu	104
Czyszczenie okularów 3D	104
Czyszczenie filtra powietrza	104
Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych	106
Wymiana lampy	106
Okres eksploatacji lampy	106
Opis wymiany lampy	106
Zerowanie czasu pracy lampy	109
Wymiana filtra powietrza	109
Okres eksploatacji filtra powietrza	109
Opis wymiany filtra powietrza	109

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne	112
Akcesoria Opcjonalne	112
Materiały eksploatacyjne	113
Rozmiar Ekranu i Projekcji	114
Odległość projekcji dla modelu EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	114

Obsługiwane monitory	116
Obsługiwane Rozdzielczości	116
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	116
Komponent Video	116
Kompozytowy sygnał wideo	116
Sygnał wejścia z portu HDMI	117
Wejściowy sygnał 3D	117
Dane Techniczne	118
Ogólna Charakterystyka Urządzenia	118
Wygląd	121
Słownik	122
Informacje Ogólne	124
Informacje dotyczące oznaczeń	124
Znaki towarowe i prawa autorskie	125
Skorowidz	126



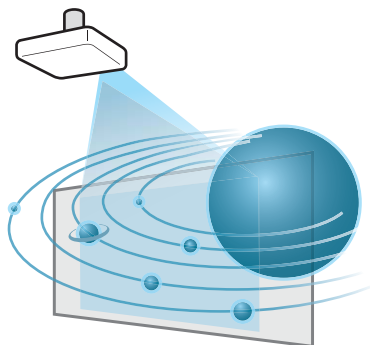
Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Wyświetlanie realistycznych obrazów 3D

Wyświetlanie doskonałych treści 3D z takich nośników, jak dyski Blu-ray 3D lub gry 3D. Do oglądania obrazów 3D należy używać opcjonalne aktywne okulary 3D (ELPGS03).

☞ "Projekcja obrazów 3D" [str.50](#)



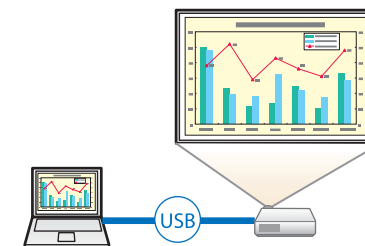
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

☞ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)

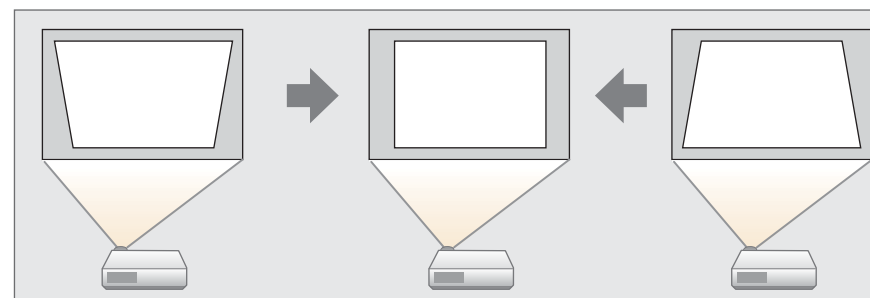


Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej i poziomej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

W modelu EH-TW550/EH-TW510, poprawiane jest wyłącznie pionowe zniekształcenie trapezowe.

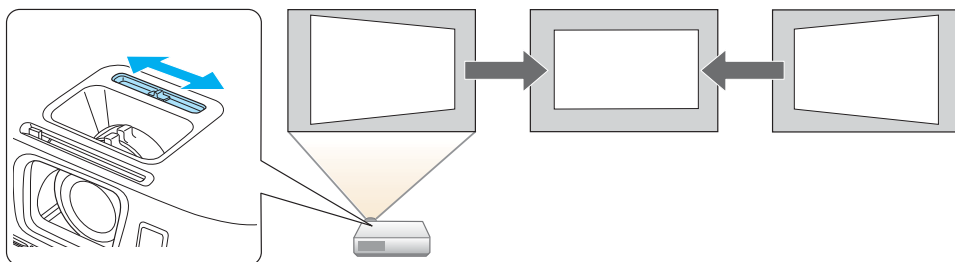
☞ "Korekta automatyczna" [str.36](#)



Geometria pozioma (tylko model EH-TW550/EH-TW510)

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☞ "Ręczna korekta" [str.37](#)



Focus Help (tylko model EB-W16)

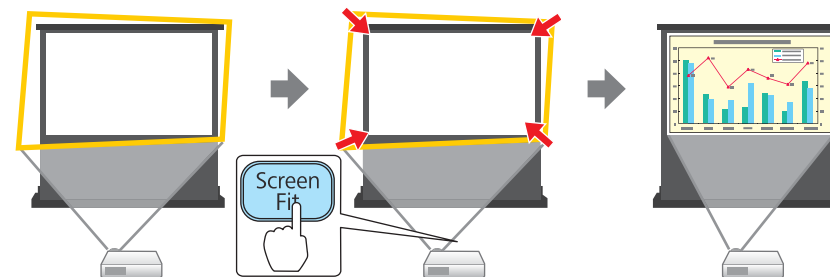
Ten projektor ma wbudowaną funkcję pomocy w dokładnej regulacji ostrości.

☞ "Korygowanie ostrości" [str.43](#)

Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)

Przy użyciu przycisku [Screen Fit] można automatycznie dopasować wyświetlany obraz do obramowania ekranu korygując wszelkie zniekształcenia obrazu.

☞ "Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)" [str.40](#)

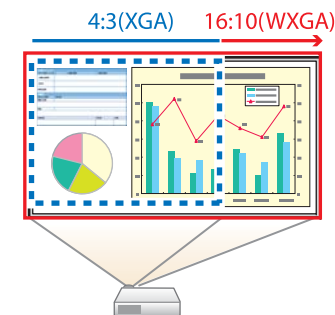


Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Powiększanie treści projekcji na szerokim ekranie (WXGA)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☞ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.47](#)



Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☞ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.62](#)

☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)

☞ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.64](#)

Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty. Ostrość obrazu regulowana jest automatycznie za pomocą funkcji automatycznego ustawienia ostrości. Można również powiększać obrazy za pomocą cyfrowego powiększenia.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.112](#)

Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów oraz obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwany jest szeroki zakres formatów plików, takich jak filmy i obrazy.

☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" [str.55](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**

Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.67](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.69](#)

- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

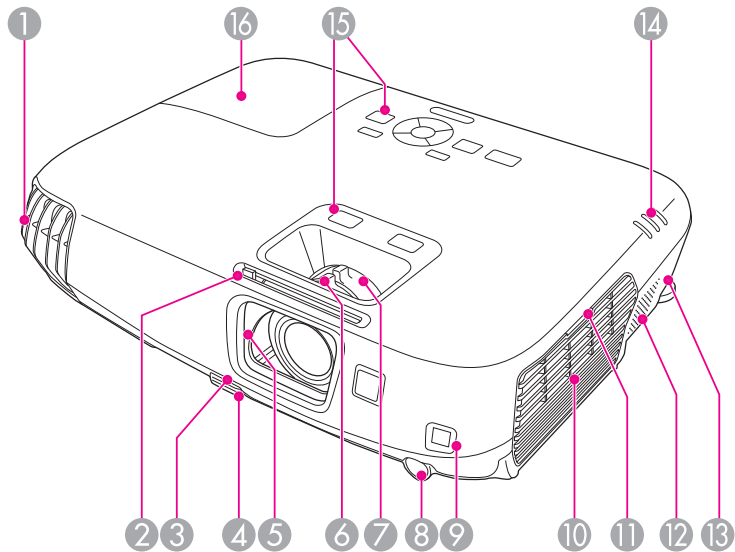
- Otwór zabezpieczający

- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego

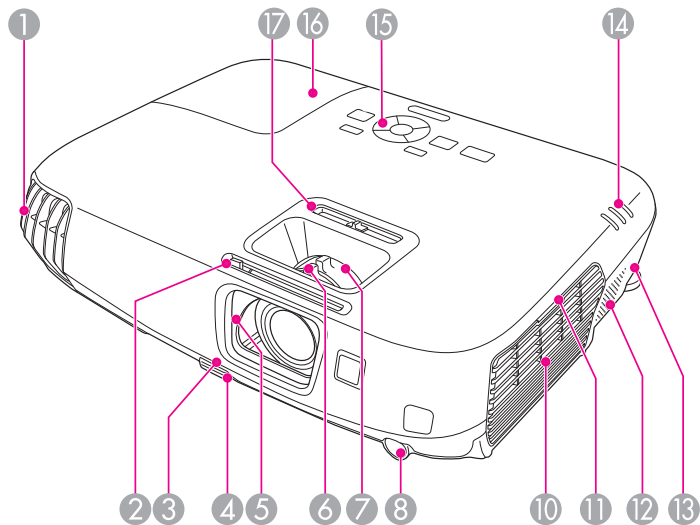
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.70](#)



Przód/Góra

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



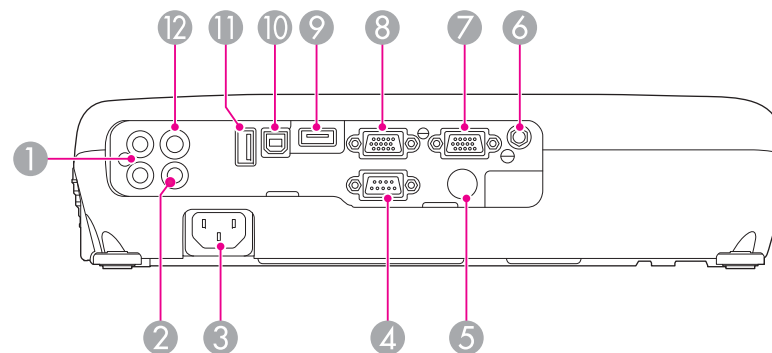
Nazwa		Funkcja
1	Otwór wylotowy wentylatora	<p>Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.</p> <div><p> Przestroga</p><p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</p></div>
2	Gałka suwaka ściszenia A/V	<p>Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszenia A/V.</p>
3	Dźwignia regulacji nóżki	<p>Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę.</p> <p> "Ustawianie pozycji obrazu" str.43</p>

Nazwa	Funkcja
4 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.43
5 Suwak ściszania A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.61
6 Pokrętko ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.43
7 Pokrętko powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.42
8 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
9 Czujnik (tylko model EB-W16)	Czujnik do wykrywania obramowania ekranu.
10 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.104
11 Sekcja pokrywy filtra powietrza	Położ palec, aby otworzyć pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.109
12 Głośnik	Emituje dźwięk.
13 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.70
14 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.88
15 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.14
16 Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.106

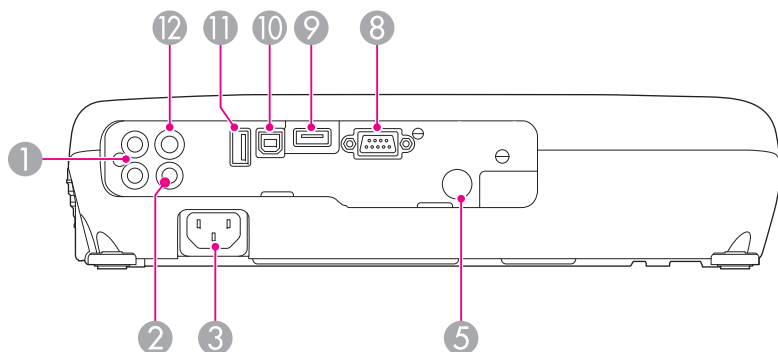
Nazwa	Funkcja
17 Geometria pozioma (tylko model EH-TW550/EH-TW510)	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.37

Tył


EB-W16



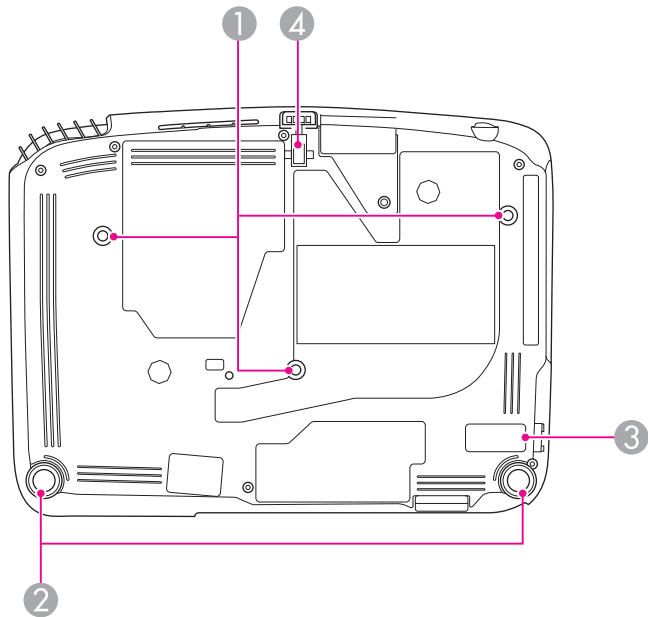
EH-TW550/EH-TW510



Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo Audio-L/R	Wprowadzanie sygnału audio z urządzenia podłączonego do portu Computer, S-Video lub Video.
2 Port Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
3 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
4 Port RS-232C (tylko model EB-W16)	Podczas sterowania urządzeniem z komputera należy go połączyć z komputerem kablem RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21 (tylko model EB-W16)" str.71
5 Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.
6 Port Audio Out (tylko model EB-W16)	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.

Nazwa	Funkcja
7 Port Monitor Out/Computer2 (tylko model EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> • Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego. • Po ustawieniu Port wyj. monitora na Komputer2 w menu Konfiguracja, na wejście przesyłane będą sygnały obrazu z komputera oraz sygnały component video z innych źródeł.
8 Port Computer1 lub Computer	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
9 Port HDMI	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP  . ☛ "Podłączanie sprzętu" str.24
10 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> • Połączenie projektora z komputerem kablem USB i projekcja obrazów z komputera. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 • Do połączenia projektora z komputerem za pomocą kabla USB w celu wykorzystania funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.64
11 Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> • Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie filmów lub obrazów przy użyciu funkcji PC Free. ☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" str.55 • Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamery do dokumentów.
12 Port S-Video	Wprowadzanie sygnałów S-Video ze źródeł wideo.

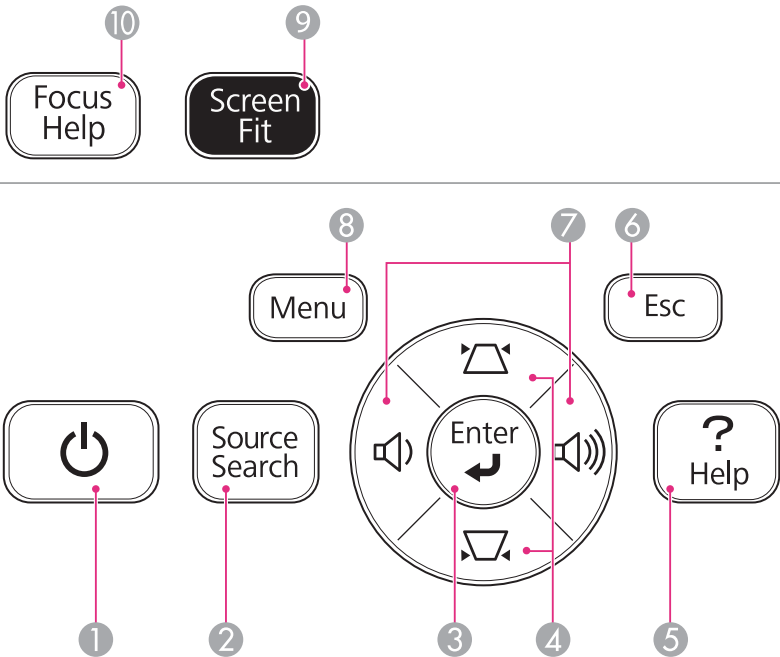
Spód



Nazwa		Funkcja
4	Przednia regulowana nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.43

Nazwa		Funkcja
1	Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" str.21 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.112
2	Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.43
3	Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.70

Panel sterowania

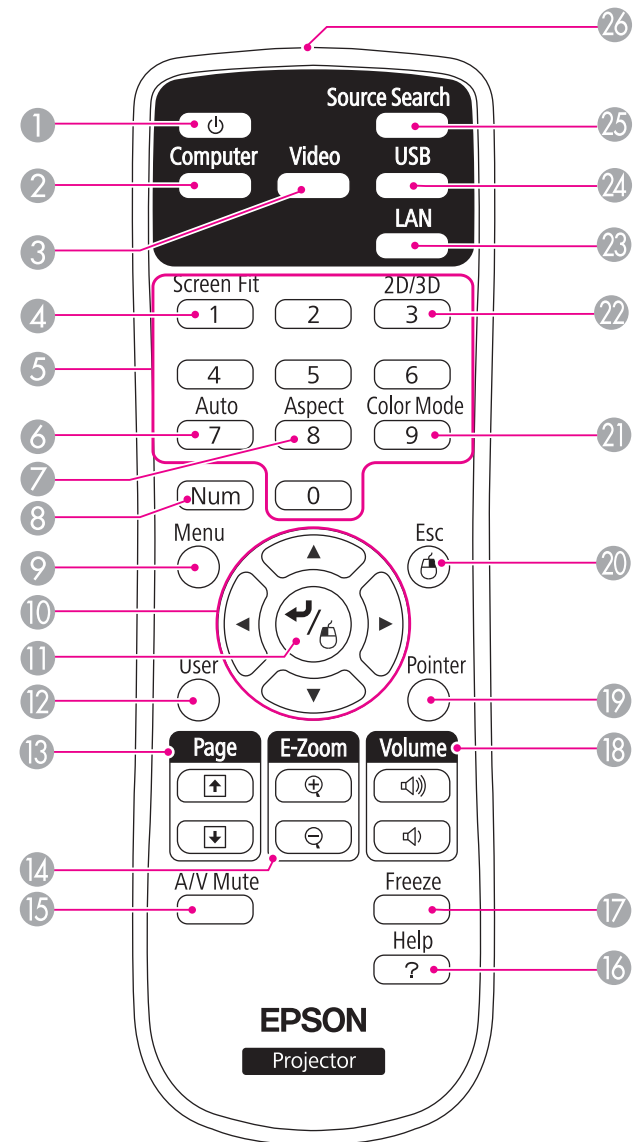


Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
2	Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31

Nazwa		Funkcja
3	Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
4	Przyciski [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none">Wyświetla ekran Geometria obrazu umożliwiający skorygowanie odkształceń za pomocą opcji Geometria obrazu w pionie i w poziomie. ☛ "Ręczna korekta" str.37Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.86
5	Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.86
6	Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none">Zatrzymuje bieżącą funkcję.Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74

Nazwa	Funkcja
7 Przyciski [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Umożliwia regulację głośności głośnika. [▶] Zwiększa głośność. [▶] Obniża głośność. "Regulacja głośności" str.44 Wykonuje korekcję odkształceń geometrii obrazu w poziomie, po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. "Geom. poz/pion" str.37 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 "Korzystanie z Pomocy" str.86
8 Przycisk [Menu]	<p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <p>"Używanie Menu Konfiguracja" str.74</p>
9 Przycisk [Screen Fit] (tylko model EB-W16)	<p>Służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu.</p> <p>"Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)" str.40</p> <p>Przycisk jest wyłączony, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.</p>
10 Przycisk [Focus Help] (tylko model EB-W16)	<p>Powoduje wyświetlenie okna dialogowego wraz z pomocą w ustawieniu ostrości.</p> <p>"Korygowanie ostrości" str.43</p>

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
2 Przycisk [Computer]	Do zmiany na obrazów z portu Computer.
3 Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku przełącza obraz pomiędzy portami S-Video, Video i HDMI.
4 Przycisk [Screen Fit]	Służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu. ☛ "Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)" str.40 Ten przycisk jest wyłączony w modelu EH-TW550/EH-TW510 lub gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.
5 Przyciski numeryczne	Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.67
6 Przycisk [Auto]	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
7 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.47
8 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.67
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74

Nazwa	Funkcja
10 Przyciski [⏪][⏩] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.64
11 Przycisk [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.64
12 Przycisk [User]	Przycisk pozwala na przypisanie często używanych pozycji dostępnych spośród sześciu dostępnych pozycji menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" str.80

Nazwa	Funkcja
13 Przyciski [Page] [+][+]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.64 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.32 Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.
14 Przyciski [E-Zoom] [+][+]	Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. <ul style="list-style-type: none"> "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.63
15 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. <ul style="list-style-type: none"> "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.61 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit
16 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.86
17 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" str.61
18 Przyciski [Volume] [+][+]	[+] Obniża głośność. [+] Zwiększa głośność. <ul style="list-style-type: none"> "Regulacja głośności" str.44

Nazwa	Funkcja
19 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik. <ul style="list-style-type: none"> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.62
20 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.74 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.64
21 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. <ul style="list-style-type: none"> "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.44
22 Przycisk [2D/3D]	Każde naciśnięcie tego przycisku zmienia tryb na 2D lub 3D. Tryb 3D należy wybrać, gdy sygnałem wejścia jest sygnał 3D. Po wprowadzeniu sygnału 3D w trybie 2D, obraz zostanie wyświetlony w trybie 2D.
23 Przycisk [LAN]	Nie można z niego korzystać na projektorze.
24 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA)
25 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. <ul style="list-style-type: none"> "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31
26 Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii w pilocie

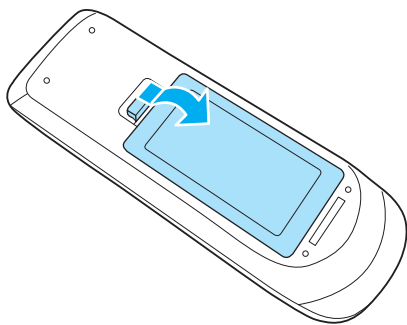
Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

Uwaga

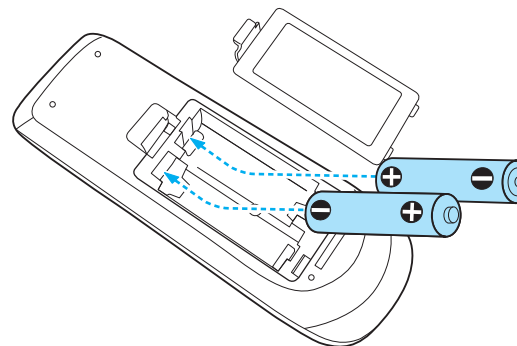
Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

- 1** Zdejmij pokrywę komory baterii.
Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



- 2** Wymień baterie na nowe.

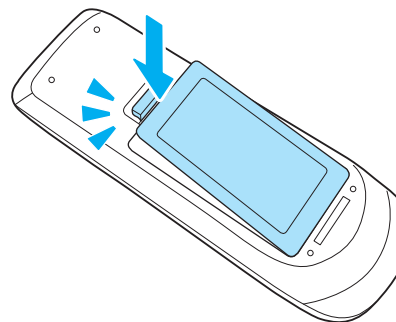


Przestroga

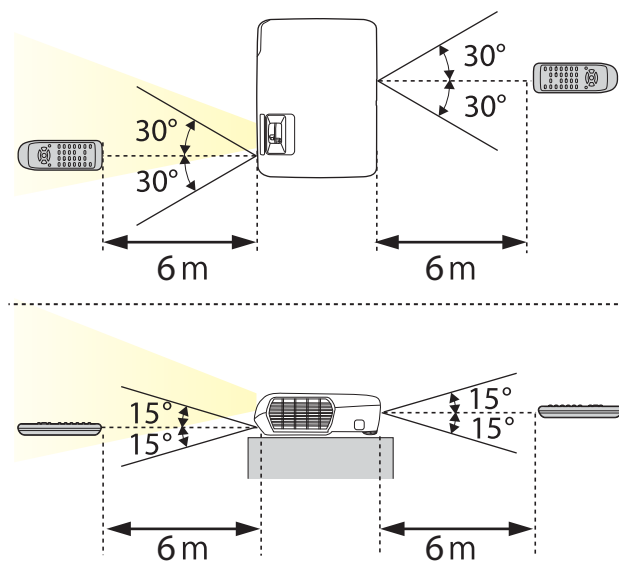
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Załóż pokrywę komory baterii.
Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





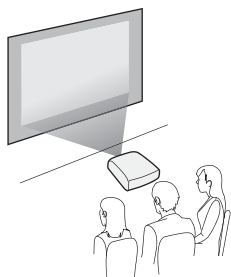
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

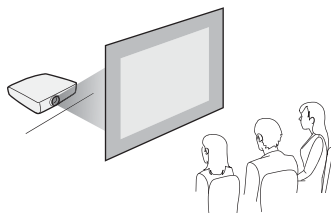
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

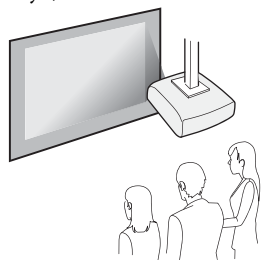
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



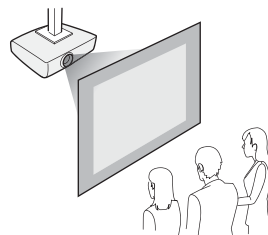
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit — projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



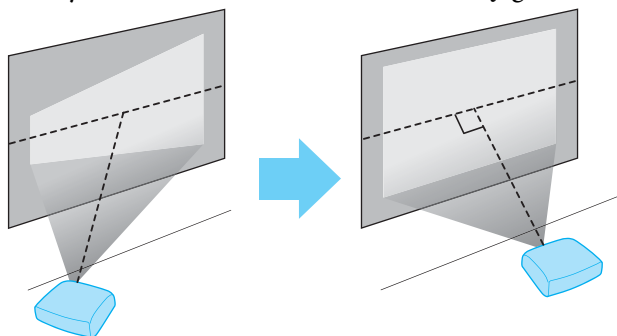
- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.112](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.81](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

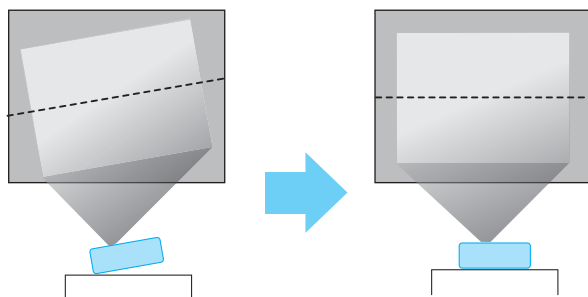
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieść projektor na poziomej powierzchni. Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
 - ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.43](#)
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

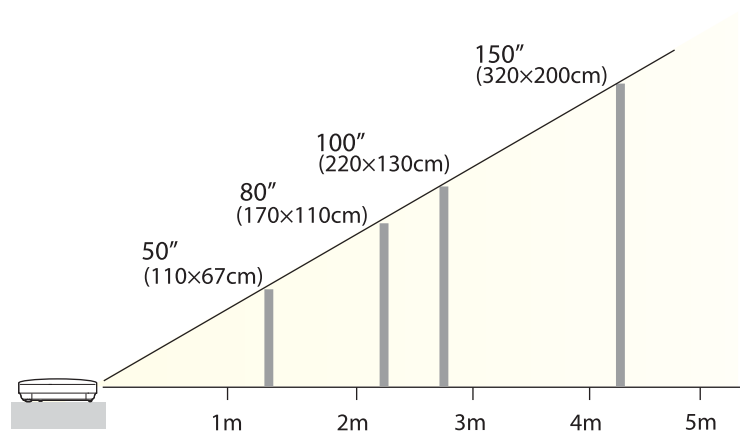
Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

- ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" [str.114](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Współczynnik kształtu 16:10



Ilustracje dotyczą modelu EB-W16.

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu dostarczonego lub dostępnego w sprzedaży kabla komputerowego

Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora.

Audio można wyprowadzić z głośnika projektora, poprzez podłączenie portu wyjścia audio komputera do gniazda Audio-L/R dostępnym w handlu kablem audio.

2 Przy użyciu dostarczonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

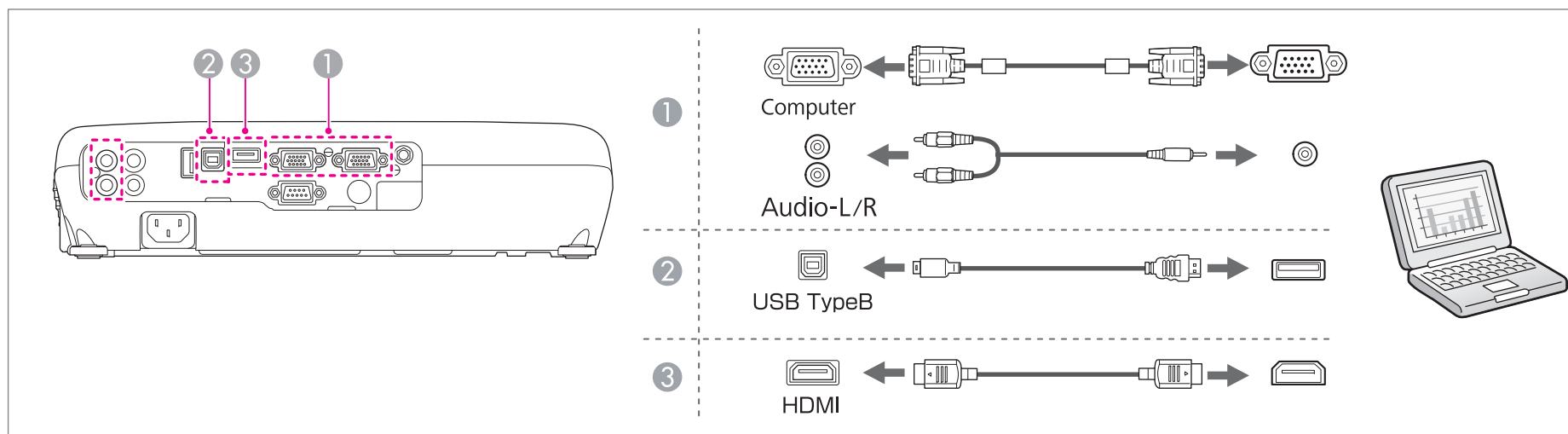
Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Połącz port HDMI komputera z portem HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.





- W przypadku projekcji obrazu z komputera podłączonego do portu Monitor Out/Computer2, należy ustawić **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu Konfiguracja. (Tylko model EB-W16)
 - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora** [str.81](#)
- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
 - ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.32](#)

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1 Przy użyciu kabla dostępnego w handlu kabla video lub S-Video

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału video źródła obrazu do gniazda Video projektora. Lub, podłącz port wyjścia S-Video urządzenia wideo z portem S-Video projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.112](#)

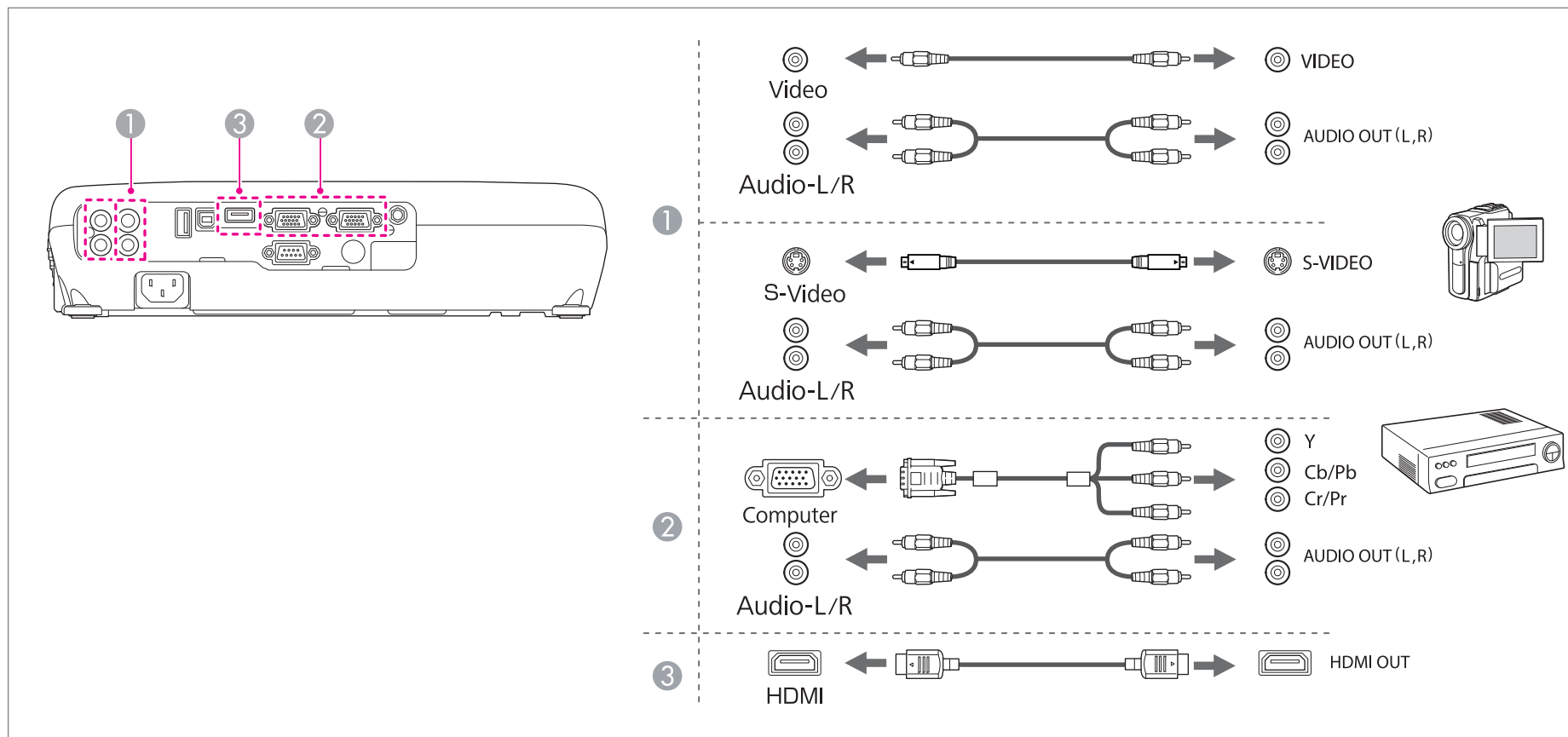
Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora.

Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

- Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej włożyć na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

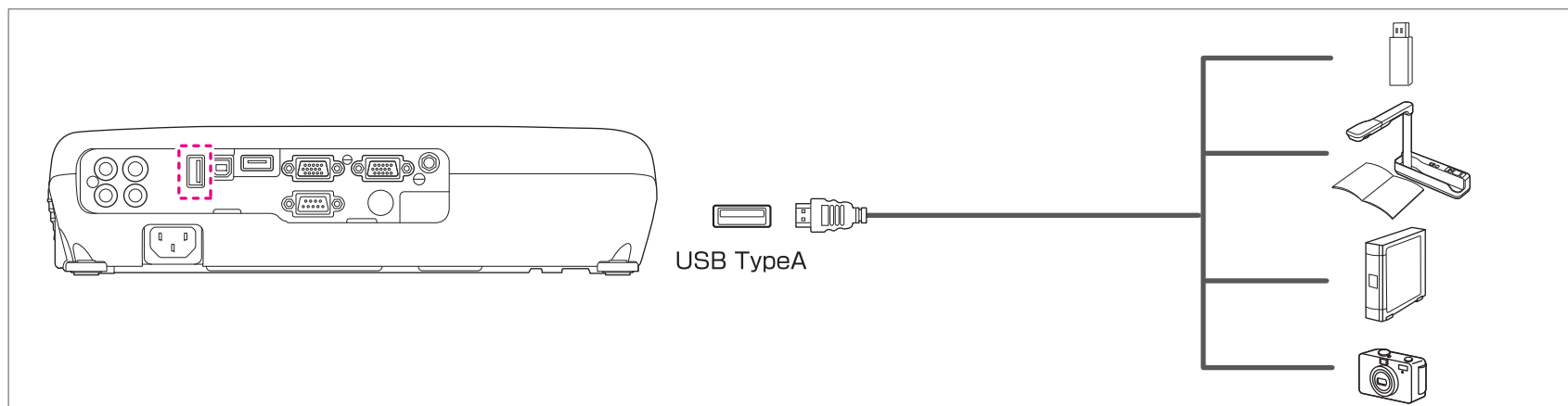


- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak opcjonalną kamerę do dokumentów, pamięć USB, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dołączonego kabla USB podłącz urządzenie USB do portu USB(TypeA) projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☞ "Przykłady funkcji PC Free" [str.56](#)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli długość kabla przekracza 3 m, funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie zewnętrznego urządzenia (tylko model EB-W16)

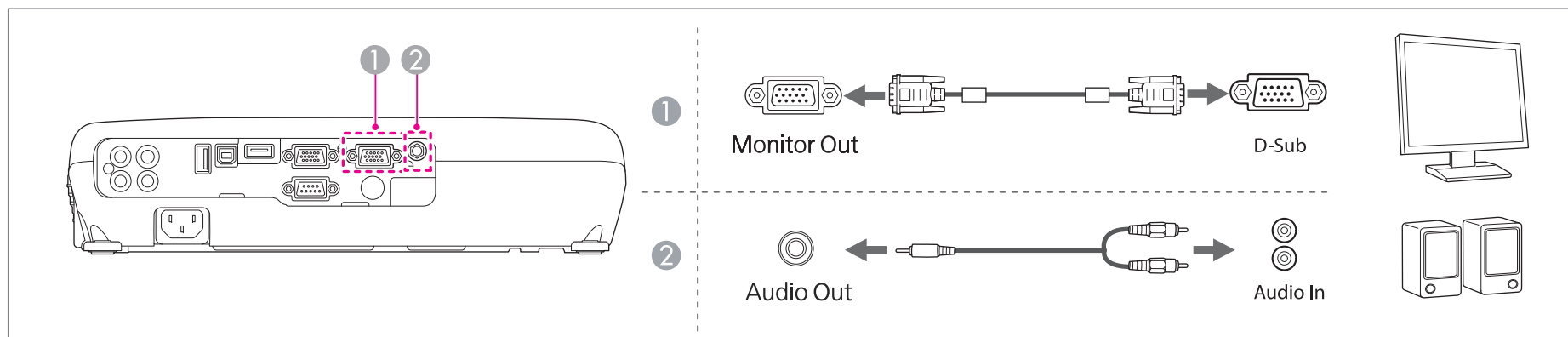
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym

Podłącz zewnętrzny monitor kablem dostarczonym z zewnętrznym monitorem do portu Monitor Out/Computer2 projektora.

2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



- Podczas wyprowadzania obrazów na zewnętrzny monitor należy ustawić **Port wyj. monitora** na **Wyj. monitora** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora** [str.81](#)
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wyświetlać obrazy na monitorze zewnętrznym, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.
☛ **Zaawansow. - Konfig. trybu gotow. - Tryb gotowości** [str.81](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z portu Computer. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

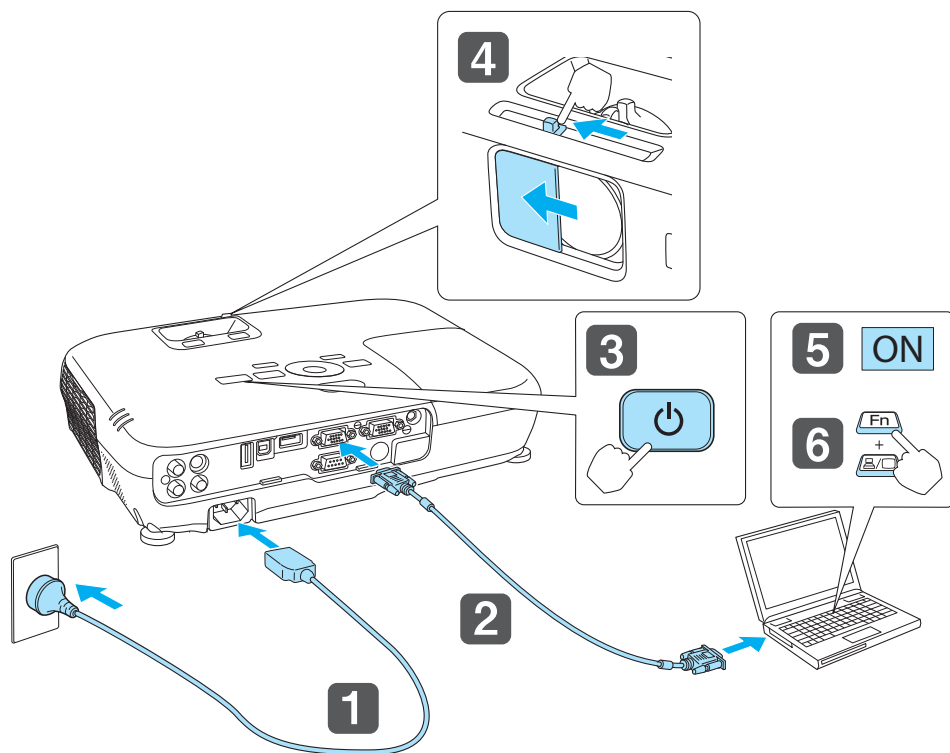


Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Od montażu do projekcji

W tej części wyjaśniona jest procedura podłączania projektora do komputera przy użyciu kabla komputerowego oraz sposób wyświetlania obrazów.




- 1** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.
- 2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla komputerowego.
- 3** Włącz projektor.

4 Otwórz suwak ściszenia A/V.


5 Włącz komputer.

6 Zmień wyjście ekranu komputera.

W przypadku korzystania z komputera przenośnego należy zmienić wyjście ekranu komputera.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz Fn (klawisz funkcyjny), a następnie naciśnij klawisz .



- Metoda zmieniania różni się w zależności od używanego komputera. Zapoznaj się z dokumentacją dostarczoną z komputerem.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyłączyć projektor.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
 - ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
 - ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)



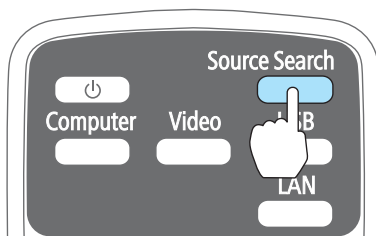
Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.

- ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.36](#)
- ☛ "Korygowanie ostrości" [str.43](#)

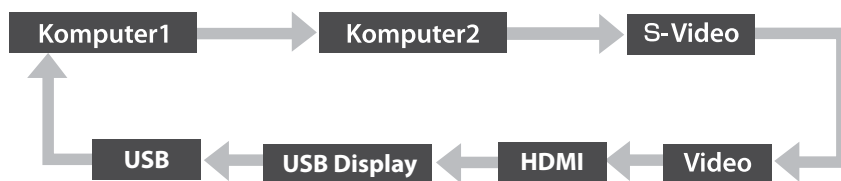
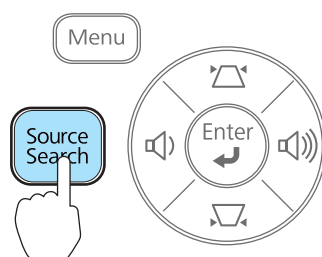
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



*Pozycja Komputer2 jest dostępna tylko wtedy, gdy dla pozycji **Port wyj. monitora** ustawiona jest opcja **Komputer2** w menu Konfiguracja. (Tylko model EB-W16)

Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.



Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.

[Wyszukaj źródło]

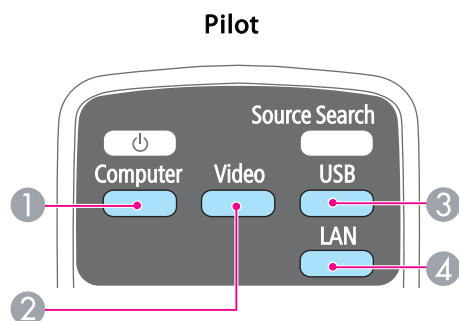
	Stan sygnału
Komputer1	Wyłączone
Komputer2	Wyłączone
S-Video	Wyłączone
Video	Wyłączone
HDMI	Wyłączone
USB Display	Wyłączone
USB	Wyłączone

- Wybór wejścia sygnału obrazu.
- Naciśnij , aby wybrać źródło.

[] : Wybór [] : Wprowadzenie [Esc] : Wyjście

Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- 1 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Port Computer1 lub Computer
 - Port Monitor Out/Computer2 (tylko model EB-W16)
- 2 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Port S-Video
 - Gniazdo Video
 - Gniazdo HDMI
- 3 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - USB Display
 - PC Free
 - Kamera do dokumentów
- 4 Nie można z niego korzystać na projektorze.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przysyłać dźwięk jednym kablem USB.

Wymagania systemowe

Dalsze informacje o najnowszych obsługiwanych systemach operacyjnych, można znaleźć na naszej stronie głównej lub w punkcie serwisowym.

<http://www.epson.com/>

[Projektor Epson — lista adresów](#)

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa

Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

*1 Tylko Service Pack 4

System Mac OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy Mac OS X 10.7.x 32/64-bitowy
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Dysk twardy (wolne miejsce)	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i Mac OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.

System Windows

- 1 Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.


W systemie Windows Vista/Windows 7

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
 [Projektor Epson — lista adresów](#)

System Mac OS X

- 1** Podłącz gniazdo USB komputera do gniazda USB(TypeB) projektora za pomocą kabla USB.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **Instalator programu USB Display**.

- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - Instalator programu USB Display** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.

- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

System Mac OS X

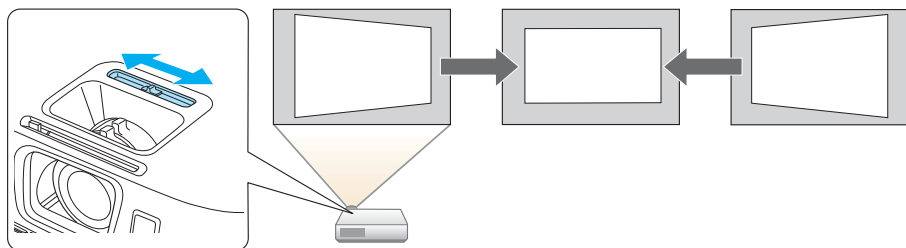
- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **Dezinstalator programu USB Display**.

Korekta zniekształconej geometrii obrazu

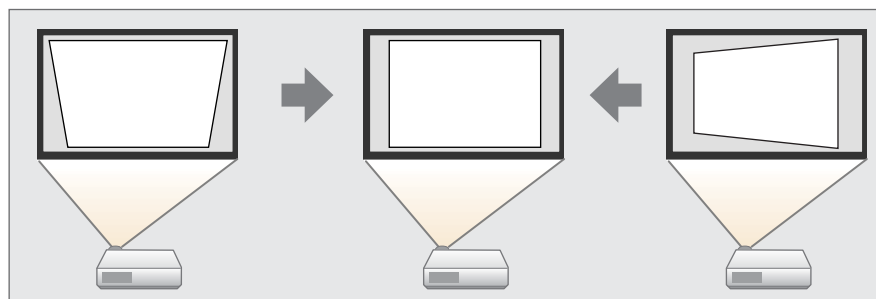
Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Korekta automatyczna
 - Autom. geom.poz/pion (tylko model EB-W16)
 - Autom. geom. pion. (tylko model EH-TW550/EH-TW510)
- Korekta ręczna (Geometria pozioma) (tylko model EH-TW550/EH-TW510)

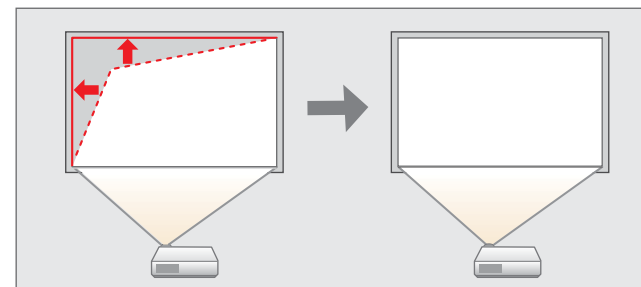
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekta ręczna (geometria poz/pion)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Autom. geom.poz/pion (tylko model EB-W16)

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład gdy zostanie przesunięty lub przechylony, automatycznie skoryguje odchylenia geometrii w pionie i w poziomie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom.poz/pion.

Kiedy projektor zostanie przesunięty, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom.poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



- Funkcja Autom. geom.poz/pion działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.81](#)
- Jeśli nie chcesz używać funkcji Autom. geom. poz/pion, ustaw funkcję **Autom. geom.poz/pion** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom.poz/pion** [str.80](#)

Autom. geom. pion. (tylko model EH-TW550/EH-TW510)

W przypadku modelu EH-TW550/EH-TW510, tryb automatyczny jest dostępny tylko dla pionowej korekty zniekształceń geometrii obrazu. Do skorygowania zniekształceń w poziomie należy użyć funkcji poziomej korekcji obrazu.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.81](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.80](#)

Ręczna korekta

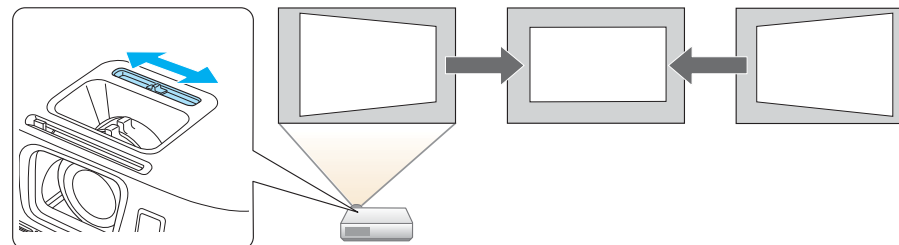
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma (tylko model EH-TW550/EH-TW510)

Przesuń element sterujący poziomej korekcji obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.



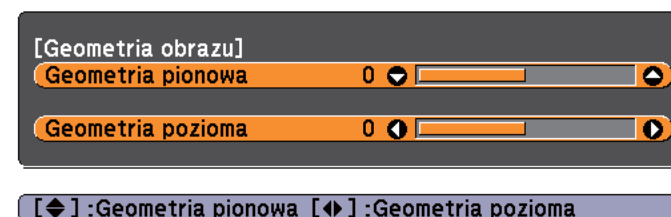
- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.80](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

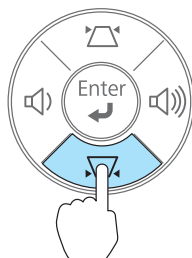
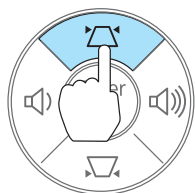
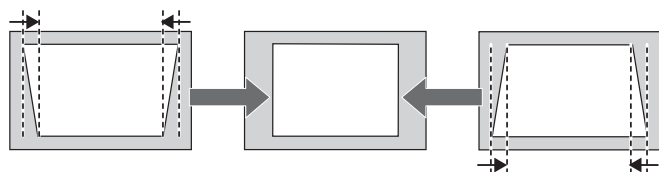
1

Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.

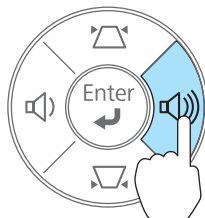
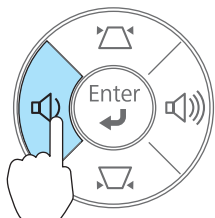
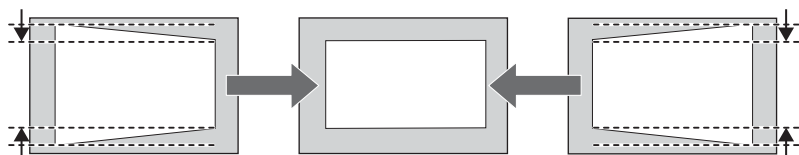


- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [↶] lub [↷] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↵] lub [↶] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.80](#)

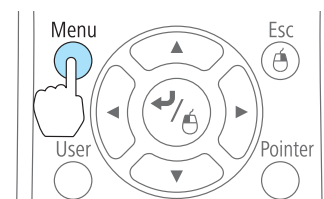
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

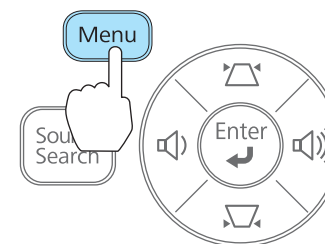
- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

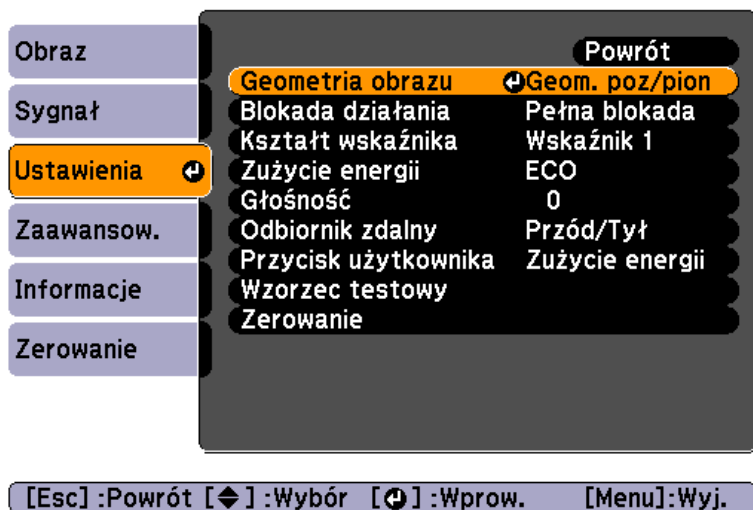
Używanie pilota



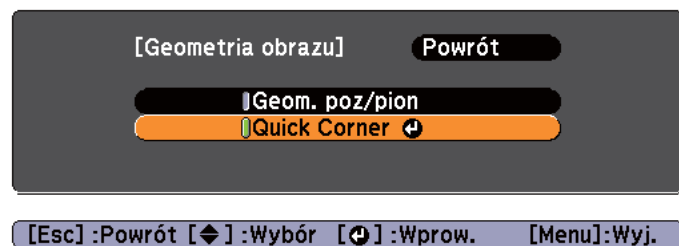
Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



- 3** Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].



- 4** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [↵] i [↶] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [↵].



- 5** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶], [↷], [↵] oraz [↶] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4, który umożliwia wybór obszaru do skorygowania.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



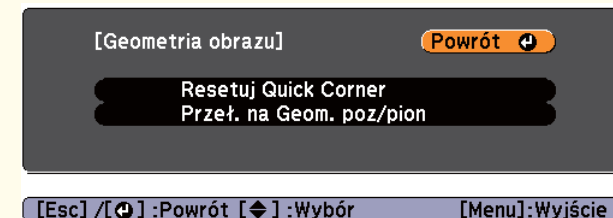
6 W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

7 Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↵] lub [↵] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↵] oraz [↵] na panelu sterowania.

☞ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.80](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



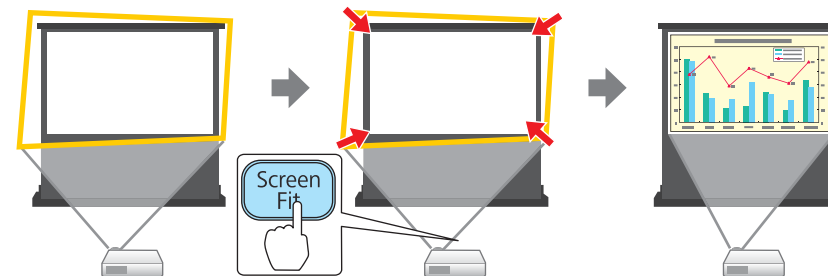
Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☞ "Menu Ustawienia" [str.80](#)

Automatycznie dopasowuje obraz do ramki ekranu (Screen Fit) (tylko model EB-W16)

Screen Fit to funkcja korygująca wyświetlany obraz tak, by zmieścił się on w obramowaniu (zewnętrznym) ekranu, białej tablicy itp. Po naciśnięciu przycisku [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania wyświetlany obraz zostanie dopasowany do obramowania ekranu przy jednoczesnym wykonaniu korekty geometrii.

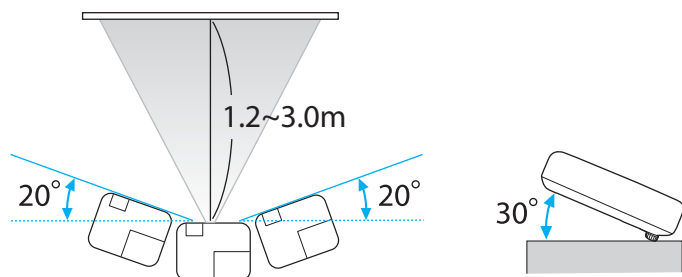


Opcja Screen Fit umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Rozmiar ekranu: do 100"

Odległość między projektorem a ekranem: ok. 1,2 do 3,0 m

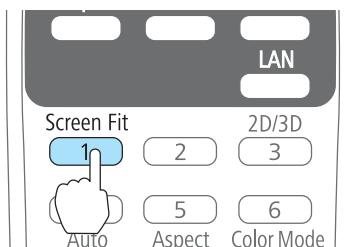
Kąt korekty: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



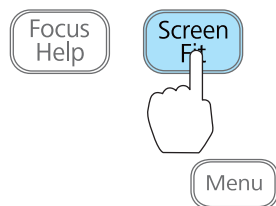
- Nie można skorygować wyświetlanego obrazu, jeśli zostanie przekroczony ten zakres. Należy skorygować obraz ręcznie.
- Funkcja Screen Fit nie jest dostępna, jeśli projektor jest zawieszony pod sufitem. Należy skorygować obraz ręcznie.

1 Naciśnij podczas projekcji przycisk [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania.

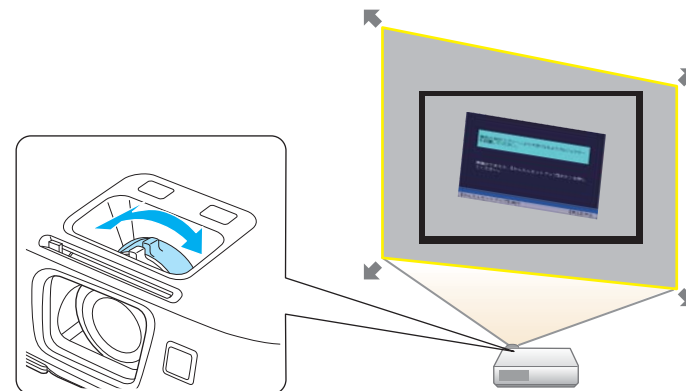
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



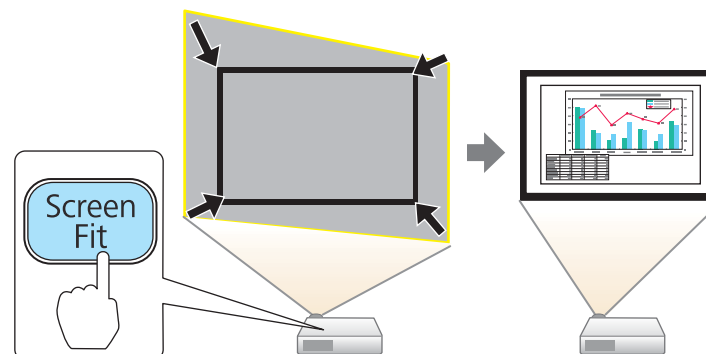
2 Wyreguluj pokrętkę powiększenia tak, aby żółta ramka była większa niż obramowanie ekranu, jak przedstawiono poniżej. Umieść czarne okno z komunikatem na środku ekranu.



Jeśli żółta ramka pozostaje w obramowaniu ekranu, nawet po wyregulowaniu pokrętką powiększania do maksymalnego rozmiaru, spróbuj przesunąć projektor dalej od ekranu.

3 Naciśnij przycisk [Screen Fit] lub przycisk [↶].

Po wyświetleniu ekranu regulacji wyświetlany obraz zostanie skorygowany odpowiednio do wartości współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu.






Po wyświetleniu ekranu regulacji nie należy przesuwac projektora ani przesłaniać obrazu. Wyświetlany obraz nie zostanie prawidłowo skorygowany.

4

Po wykonaniu korekty zostanie wyświetlony poniższy komunikat. Aby wyjść z menu korekty, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania, by skasować komunikat.

Aby wykonać precyzyjną korektę po ustawieniu wstępnym, naciskaj przyciski [↶][↷] na panelu sterowania.

Wynik sprawdzenia można dostosować co  na głównym panelu sterowania.

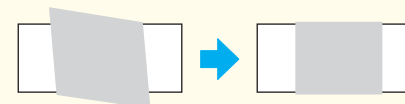
Jeśli nie wykonasz żadnej czynności, ekran zniknie po ok. siedmiu sekundach.

Po użyciu funkcji Screen Fit, dla opcji **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja wybrane jest ustawienie **Quick Corner**. Od tego momentu korekta wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [↶][↷] na panelu sterowania jest wykonana przy użyciu funkcji Quick Corner.

☞ "Ręczna korekta" [str.37](#)



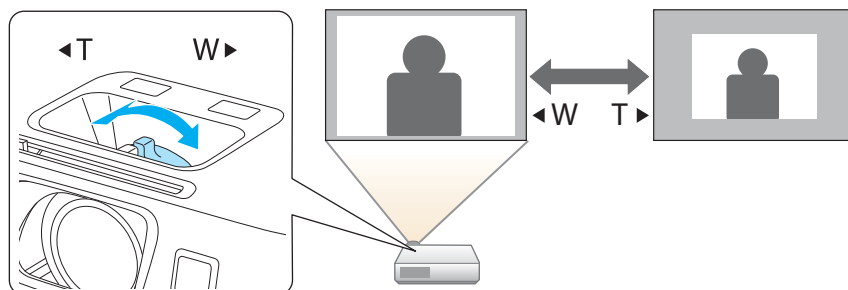
- Gdy funkcja Screen Fit wykryje więcej niż dwa boki obramowania wewnątrz obszaru projekcji, dopasowanie zostanie wykonane do wykrytego obramowania. Na przykład wyświetlając obraz na szerokim ekranie w małym pomieszczeniu, można dokonać korekty, dopasowując górną i dolną część ekranu do obszaru wyświetlania.



- Funkcja Screen Fit może nie działać dobrze w ciemnym miejscu, na przykład w pomieszczeniu z wyłączonym światłem. W takiej sytuacji można spróbować uruchomić funkcję Screen Fit po włączeniu światła.
 - Ponieważ funkcja Screen Fit wykorzystuje czujnik, może nie działać prawidłowo w zależności od stanu ekranu, na którym jest wyświetlany obraz (nierówności, wzory itp.) lub gdy do pomieszczenia wpada światło słoneczne. W takim wypadku regulacji należy dokonać ręcznie.
- ☞ "Ręczna korekta" [str.37](#)

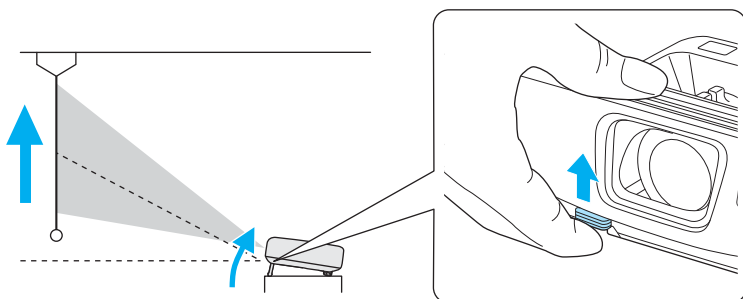
Regulacja rozmiaru obrazu

Obróć pokrętko powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.



Ustawianie pozycji obrazu

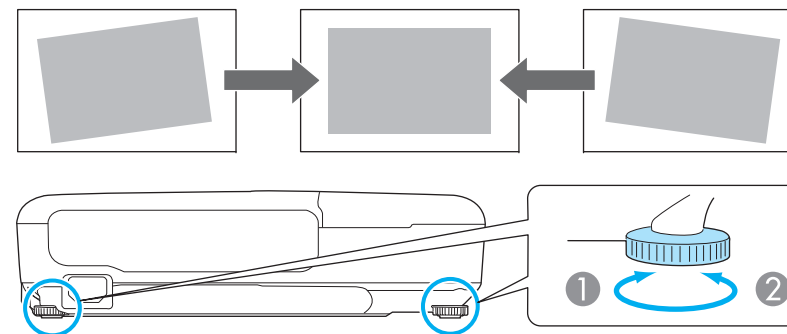
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 11 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

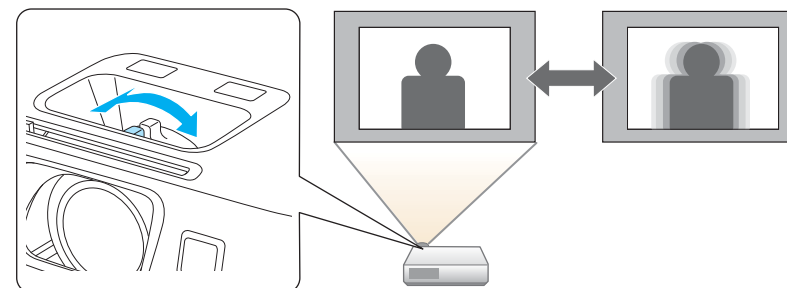
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wypnij tylną nóżkę.
- 2 Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

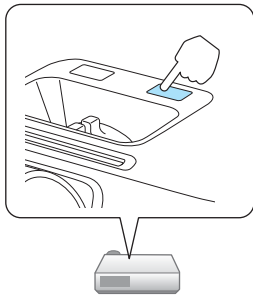
Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.



Projektor EB-W16 ma wbudowaną funkcję wspomagania dokładnej regulacji ostrości.

Naciśnij przycisk [Focus Help] na panelu sterowania, aby wyświetlić okno dialogowe pomocy w ustawianiu ostrości. Obracaj pokrętko ostrości, aż do

zbliżenia wartości zielonej liczby do liczby pomarańczowej. Pomarańczowa liczba wskazuje maksymalną wartość, którą można zmierzyć.



Można użyć opcji pomocy w ustawianiu ostrości do skorygowania wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Rozmiar ekranu: do 100"

Odległość między projektorem a ekranem: ok. 1,2 do 3,0 m

Kąt korekty: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół



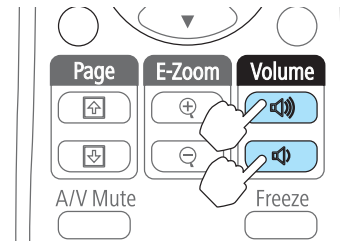
Funkcja pomocy w ustawianiu ostrości może działać nieprawidłowo, jeśli otoczenie jest zbyt jasne.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.

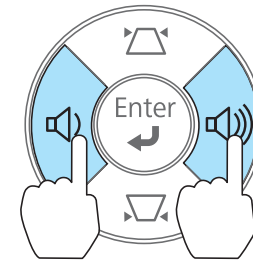
[<] Obniża głośność.

[>] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.

☞ **Ustawienia - Głośność** [str.80](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.

Nagle usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Ustawia tryb koloru według otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu koloru.

Dla modelu EB-W16

Podczas wprowadzania sygnału 2D

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Idealne do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tablicy.

*1 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnałem wejścia jest RGB lub gdy źródłem jest USB Display lub USB.

*2 Ten wybór jest dostępny tylko wtedy, gdy sygnałem wejścia jest component video lub Video albo S-Video.

Podczas wprowadzania sygnału 3D

Tryb	Zastosowanie
Dynam. obr. 3D	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Teatr 3D	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.

Dla EH-TW550/EH-TW510

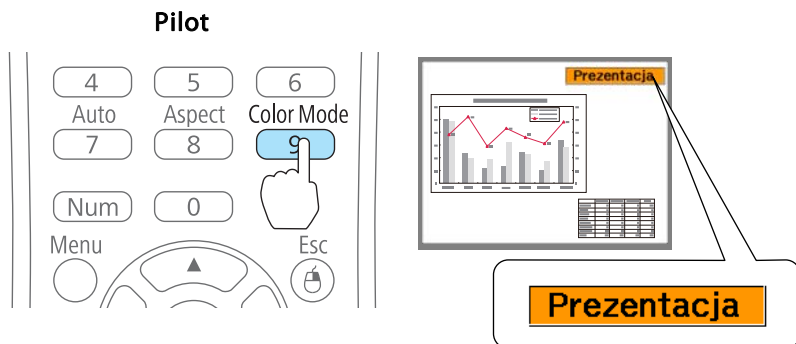
Podczas wprowadzania sygnału 2D

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach.
Pokój dzienny	Idealny do używania przy zaciągniętych zasłonach.
Kino	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Gra	Idealny do grania w jasnych pomieszczeniach.

Podczas wprowadzania sygnału 3D

Tryb	Zastosowanie
Dynam. obr. 3D	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Kino 3D	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i trybu koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.76](#)

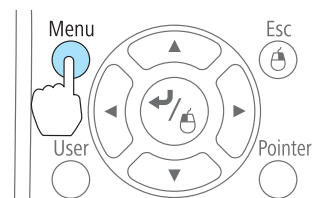
Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

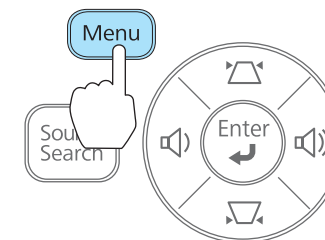
1 Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [▶] :Wprow. [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Włączone**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie wtedy, gdy wybrano **Tryb koloru** zgodnie z poniższym przykładem.

- EB-W16
Dynamiczny, Teatr, Dynam. obr. 3D, Teatr 3D
- EH-TW550/EH-TW510
Dynamiczny, Kino, Gra, Dynam. obr. 3D, Kino 3D



- Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.
☛ Sygnał - Kształt obrazu [str.77](#)
- W trybie 3D, trybu kształtu obrazu jest ustawiony na **Normalny**.

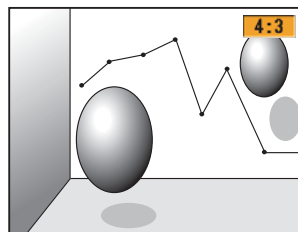
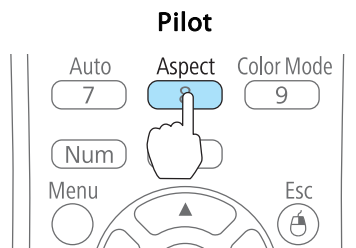
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu ➡ wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.

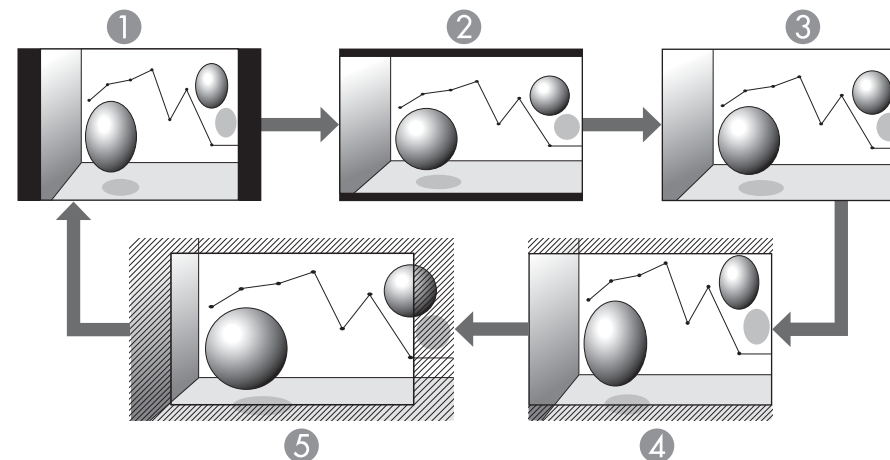


Zmiana trybu kształtu obrazu

Projekcja obrazów z urządzenia video lub z portu HDMI

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

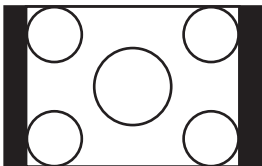
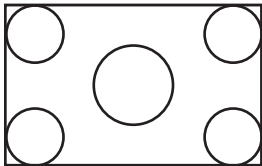
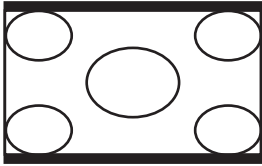
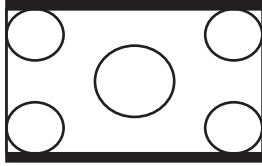
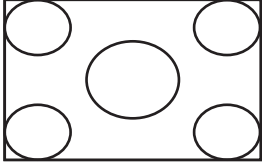
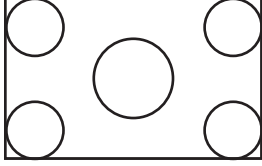
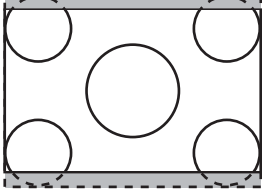
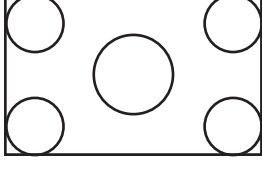
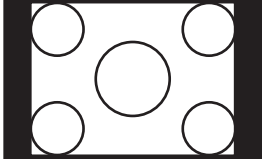
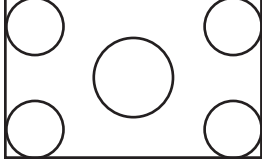
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



- 1 Normalnie lub Automatycznie
- 2 16:9
- 3 Pełny
- 4 Powiększenie
- 5 Natywny

Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb projekcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

☛ Sygnał - Rozdzielczość [str.77](#)



Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Projekcja obrazów 3D

Można podłączyć urządzenia z obsługą odtwarzania 3D, takie jak dyski Blu-ray 3D i gry 3D i korzystać z doskonałych obrazów 3D.

Przygotowanie do przeglądania obrazów 3D

Przed rozpoczęciem oglądania obrazów 3D należy wykonać następujące przygotowania.

- Aktywne okulary 3D z systemem RF (opcjonalne/ELPGS03)
Więcej informacji na temat okularów 3D zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.
- Adapter ładowania USB (opcjonalny/ELPAC01)
- Kabel HDMI z obsługą sygnałów 3D (dostępny w lokalnych sklepach)
- Wprowadź następujące ustawienia w menu Konfiguracja.
 - Wyświetlanie 3D: Włączone
 - Format 3D: Automatycznie lub taki sam format, jak sygnał 3D podłączonego urządzenia
 - ☛ Sygnał - Konfiguracja 3D [str.77](#)

Obsługiwane sygnały 3D

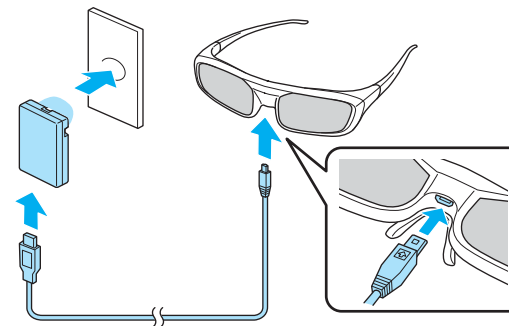
Ten projektor obsługuje następujące sygnały 3D.

- Nakładanie ramek
- Obok siebie
- Góra i dół

Ładowanie okularów 3D

Okulary 3D należy naładować przed rozpoczęciem ich używania.

Podłącz okulary 3D do adaptera ładowania USB, dostarczonym kablem ładowania, a następnie podłącz adapter ładowania USB do gniazda zasilania prądem elektrycznym.



Okulary 3D można również ładować, poprzez ich podłączenie dostarczonym kablem ładowania, do portu USB(TypeA) w tylnej części projektora. (Ładowanie działa tylko przy włączonym projektorze.)

Uwaga

- Należy korzystać wyłącznie z gniazda elektrycznego wykorzystującego napięcie zgodne z napięciem podanym na ładowarce.
- Podczas używania dostarczonego z okularami 3D kabla do ładowania, należy zwrócić uwagę na następujące kwestie.
 - Nie należy używać kabla, jeśli jest uszkodzony.
 - Nie należy modyfikować kabla.
 - Nie należy zginać, skręcać lub zbyt mocno pociągać za kabel.
 - Nie należy zakładać okablowania w pobliżu grzejnika elektrycznego.



Poniżej przedstawione zostały standardowe czasy ładowania i użytkowania.

- Trzy minuty ładowania zapewniają około trzech godzin pracy.
- Po 50 minutach ładowania czas użytkowania wynosi około 40 godzin.

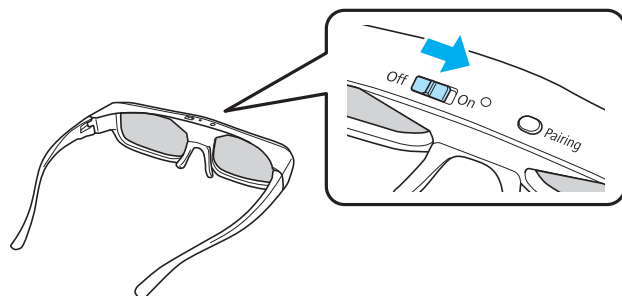
Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)

Podczas oglądania obrazów 3D projektor komunikuje się z okularami 3D. Aby komunikacja ta przebiegała prawidłowo, okulary 3D muszą zostać zarejestrowane z projektorem. Czynność ta jest określana jako „parowanie”.

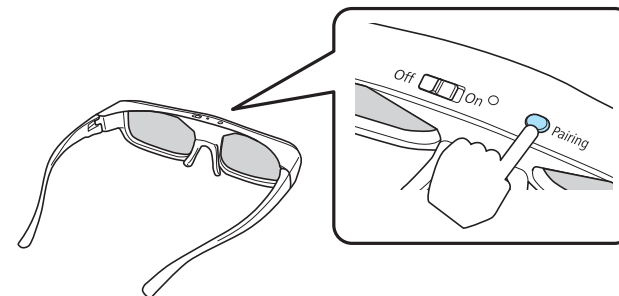
Parowanie należy wykonać w następujących sytuacjach.

- Podczas pierwszego włączenia okularów 3D
Parowanie rozpoczyna się automatycznie po włączeniu zasilania.
- Gdy nie można uzyskać prawidłowych obrazów 3D
Wykonaj następujące czynności, aby przeprowadzić parowanie.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie, a następnie wybierz opcję **HDMI**.
- 3** Włącz okulary 3D, przesuwając przełącznik [Power] na On.
Wskaźnik zaświeci się na kilka sekund, a następnie zgaśnie.



- 4** Naciśnij przycisk [Pairing] na okularach 3D i przytrzymaj go przez trzy sekundy.



Wskaźnik będzie świecił naprzemiennie zielonym i czerwonym światłem. Jeśli parowanie zostanie wykonane prawidłowo, wskaźnik zaświeci na zielono przez dziesięć sekund, a następnie zgaśnie.



- Jeśli wykonanie parowania nie powiedzie się, okulary 3D zostaną wyłączone.
- Podczas wykonywania parowania należy upewnić się, że odległość między projektorem a okularami 3D nie przekracza trzech metrów.
- Z tym projektorem można wykonać parowanie do 50 okularów 3D.

Oglądanie obrazów 3D

- 1** Podłącz projektor do urządzenia odtwarzania kablem HDMI.



Obrazy 3D można oglądać tylko wtedy, gdy sygnałem wejścia jest HDMI. Przygotuj kabel HDMI obsługujący sygnały 3D. Więcej informacji dotyczących podłączania kabli HDMI można znaleźć poniżej.

👉 "Podłączanie sprzętu" [str.24](#)

- 2** Włącz urządzenie odtwarzania i projektor, a następnie rozpocznij projekcję obrazu.

Jeśli nie zostanie wyświetlony żaden obraz, naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie, a następnie wybierz **HDMI**.

- 3** Włącz i załóż okulary 3D.

Podczas pierwszego używania okularów 3D należy wykonać parowanie.

☞ "Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)" [str.51](#)

Jeśli nie pojawiają się żadne obrazy 3D, naciśnij przycisk [2D/3D] na pilocie. Na ekranie projekcji pojawi się napis **Wyświetlanie 3D Włączone**.



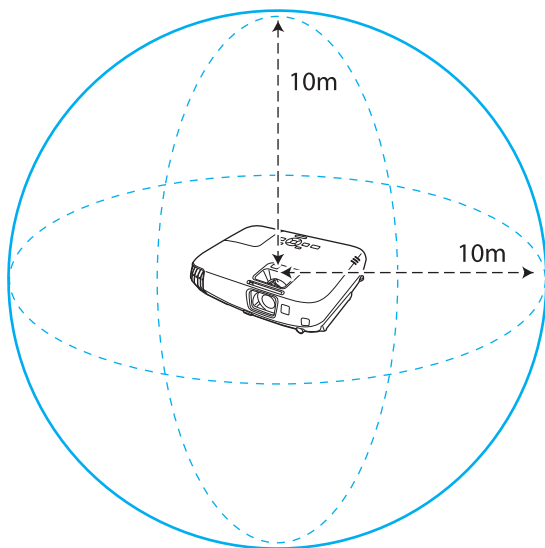
- Postrzeganie obrazów 3D jest zróżnicowane.
- Jeśli nie można uzyskać prawidłowego efektu 3D, wykonaj polecenie **Okulary 3D-obr. odw.** z menu Konfiguracja.
☞ **Sygnal - Konfiguracja 3D - Okulary 3D-obr. odw.** [str.81](#)
- Sposób postrzegania obrazu 3D zależy od temperatury otoczenia projektora i czasu używania lampy. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.
- Po zakończeniu oglądania wyłącz okulary 3D, przesuwając przełącznik [Power] na Off.
- Jeśli okulary 3D nie odbiorą sygnału 3D przez co najmniej 30 sekund, zostaną automatycznie wyłączone. Aby ponownie włączyć okulary 3D, przesunąć przełącznik [Power] na Off, a następnie z powrotem na On.



- Następujące funkcje nie są dostępne podczas oglądania obrazów 3D.
 - Przechwytywanie logo użytkownika
 - Wskaźnik
 - E-Zoom
- Podczas wykonywania następujących funkcji podczas oglądania wyświetlania obrazu 3D, obraz zostanie przełączony na tryb 2D.
 - Automatyczna geometria pozioma/pionowa (automatyczna geometria pionowa)
 - Screen Fit
 - Focus help (tylko model EB-W16)
 - Wyświetlanie wzorca testowego
 - A/V Mute
 - Freeze

Obszar wyświetlania obrazów 3D

Poniżej przedstawiono obszar wyświetlania dla obrazów 3D. Oglądanie w obszarze 10 metrów od projektora.



- Obrazy 3D mogą nie wyświetlać się prawidłowo, jeśli wystąpią jakiegokolwiek zakłócenia od innych urządzeń komunikacyjnych Bluetooth.
- Okulary 3D do komunikacji wykorzystują tę samą częstotliwość (2,4 GHz) co bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) oraz kuchenki mikrofalowe. Jeżeli urządzenia te są używane w tym samym czasie, mogą pojawić się zakłócenia fal radiowych i obraz może zostać przerwany. Jeśli zachodzi potrzeba korzystania z tych urządzeń w tym samym czasie, należy się upewnić, że zachowana jest wystarczająca odległość pomiędzy projektorem a tymi urządzeniami.
- Okulary 3D przeznaczone do użytku z tym projektorem wykorzystują technologię aktywnego systemu migawki w oparciu o standardy ustanowione w programie Full HD 3D Glasses Initiative™.



Ostrzeżenie

- Nie wolno demontować ani przerabiać okularów 3D. Mogłoby to doprowadzić do pożaru albo spowodować złe samopoczucie, wynikające z nieprawidłowego wyglądu obrazów.
- Nie należy pozostawiać okularów 3D lub dostarczonych części w miejscach dostępnych dla dzieci. Dzieci mogą przypadkowo połknąć te elementy. W przypadku połknięcia należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.
- Nie należy kłaść okularów 3D w ogniu, na źródłach ciepła lub pozostawiać ich bez opieki w miejscach narażonych na wysokie temperatury. Ponieważ urządzenie jest wyposażone w wbudowaną ładowalną baterię litową, może ono spowodować oparzenia lub pożar w przypadku zapłonu lub eksplozji.
- Podczas ładowania należy podłączyć dostarczony kabel do portu USB wskazanego przez firmę Epson. Nie należy stosować innych urządzeń do ładowania, ponieważ może to spowodować wyciek, przegrzanie lub eksplozję baterii.
- Należy używać wyłącznie dostarczonego kabla do ładowania okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do przegrzania, zapłonu lub eksplozji.

Komunikacja bezprzewodowa (Bluetooth)

- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego. Przed użyciem urządzenia należy się upewnić, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny.
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie automatycznie sterowanego sprzętu medycznego, co może spowodować wypadek. Nie należy używać urządzenia w pobliżu automatycznie sterowanych urządzeń, takich jak drzwi automatyczne lub alarmy przeciwpożarowe.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestrożach.

Ostrzeżenia dotyczące korzystania z okularów 3D

Przestroga

- Okularów 3D nie wolno upuszczać ani zbyt mocno ścisnąć. Jeżeli elementy szklane itp. pękną, mogą spowodować obrażenia ciała. Okulary należy przechowywać w miękkim futerale dostarczonym z zestawem.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy zwracać szczególną uwagę na ich krawędzie. Kontakt tych krawędzi np. z oczami może spowodować obrażenia.
- Nie wolno kłaść palców na ruchomych elementach (np. zawiasach) okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.
- Okulary 3D należy utylizować zgodnie z lokalnym prawem i przepisami.
- Okulary 3D należy zakładać w odpowiedni sposób. Nie wolno ich nosić górną częścią skierowaną w dół. Nieprawidłowe wyświetlanie obrazu może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary należy nosić wyłącznie podczas oglądania obrazu 3D.
- Postrzeganie obrazów 3D jest zróżnicowane. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli okulary 3D działają nieprawidłowo lub są uszkodzone, należy je natychmiast zdjąć. Kontynuowanie oglądania obrazów 3D może wyrządzić szkodę i spowodować złe samopoczucie.
- W przypadku wystąpienia zaczerwienienia, bólu bądź swędzenia uszu, nosa lub skroni należy natychmiast zdjąć okulary 3D. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary 3D należy zdjąć, jeżeli podczas ich noszenia występuje dziwne uczucie na skórze. Farba bądź materiały zastosowane do produkcji okularów 3D mogą spowodować reakcję alergiczną.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazu

Przestroga

Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy. Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu. Konieczność i czas przerw są różne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.

Ostrzeżenia dotyczące metod wyświetlania



Przestroga

- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D. Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami.

Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.

- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu. Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Oglądanie z przodu ekranu.

Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.

- Podczas korzystania z okularów 3D w pomieszczeniach z oświetleniem LED bądź fluorescencyjnym można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszać jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. Miganie może powodować u niektórych osób drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości. Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego - minimum 3,6 metra. Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.
- Podczas oglądania obrazów 3D zalecane jest używanie ekranu o przekątnej poniżej 120 cali.

Zbyt duży ekran może wywołać zmęczenie oczu lub nudności spowodowane treścią, warunkami otoczenia, stanem zdrowia, itp.

Ostrzeżenia dla użytkownika



Przestroga

Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny korzystać z okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.

Ostrzeżenia dotyczące wieku oglądających (dla dzieci)



Przestroga

- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dzieci nie odczuwają zmęczenia oczu.

Projekcja bez komputera (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta określana jest jako PC Free.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas projekcji, za pomocą funkcji PC Free, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192x8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800.
Kodek	.avi	<ul style="list-style-type: none"> Nie można wyświetlać obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x720. Format odtwarzanego dźwięku jest ograniczony do liniowego PCM i ADPCM.



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykłady funkcji PC Free

Wyświetlanie plików zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB



☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.58](#)

☛ "Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)" [str.59](#)

Metody obsługi funkcji PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji PC Free

1

Zmień źródło na USB.

☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)






2

Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.

☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.27](#)

Uruchomiona zostanie funkcja PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

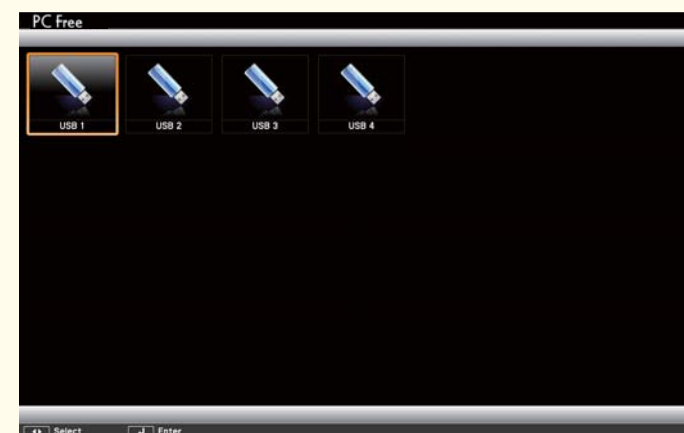
- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Pliki JPEG
 - Pliki AVI (obraz pierwszych 15 sekund filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		Pliki GIF
	Pliki PNG		

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość wsunięcia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Projekcja obrazów

1

Naciśnij przycisk [↶], [↷], [↵] lub [↶], aby wybrać plik lub folder do wyświetlania.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [⏏] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [⏏] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

2 Naciśnij przycisk [↵].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

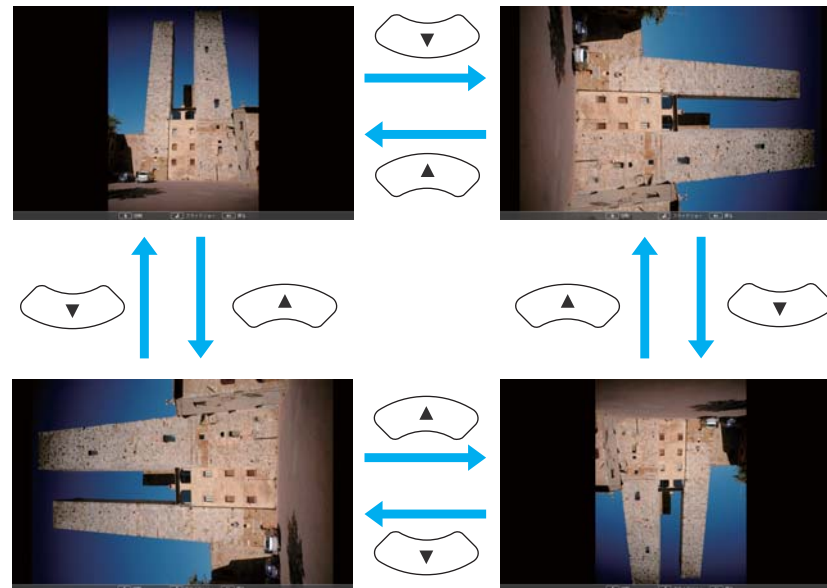
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na opcji **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać co 90 stopni. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

1 Odtwórz obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.

2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [⏏] lub [⏏].



Zatrzymywanie funkcji PC Free

Aby zamknąć funkcję PC Free, odłącz urządzenie USB od portu USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1 Uruchom funkcję PC Free.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.56](#)
- 2 Za pomocą przycisków [⏪], [⏩], [⏴] oraz [⏵] wybierz plik, który chcesz wyświetlać.



- 3 Naciśnij przycisk [↵].
Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.



☛ Przy użyciu przycisków [⏴][⏵] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4 Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z poniższych czynności.
 - Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
 - Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Projekcja w odpowiedniej kolejności wszystkich plików obrazów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw opcję **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** na pozycję inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.60](#)

- 1 Uruchom funkcję PC Free.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.56](#)
- 2 Za pomocą przycisków [⏪], [⏩], [⏴] oraz [⏵] wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokazu slajdów i naciśnij przycisk [↵].

- 3** W prawej dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☞ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.60](#)

Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk [↵], przycisk [↵] lub przycisk [⏏], aby przejść do następnego pliku.

Podczas wyświetlania pliku za pomocą funkcji PC Free można używać następujących funkcji.

- Freeze
 - ☞ "Zatrzymanie obrazu (Freeze)" [str.61](#)
- Wycisz A/V
 - ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.61](#)
- E-Zoom
 - ☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)
- Wskaźnik
 - ☞ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.62](#)

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

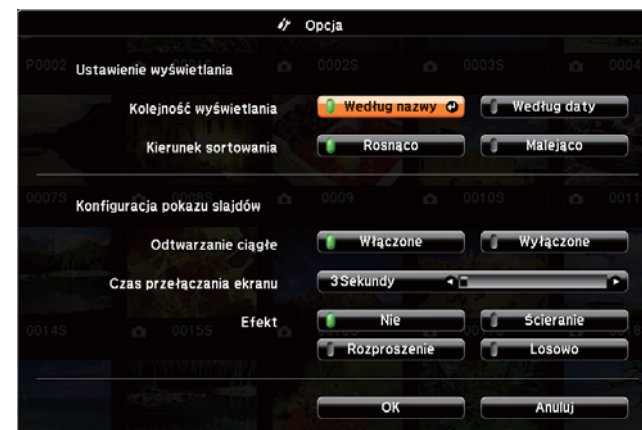
Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1** W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

- 2** Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.





Wybierz niezbędne opcje i naciśnij przycisk [↵].

Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.




Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco .
Odtwarzanie ciągle	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.

Czas przełączenia ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu, przez jaki pojedynczy plik ma być wyświetlany w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekund. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie zostanie wyłączone automatycznie.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

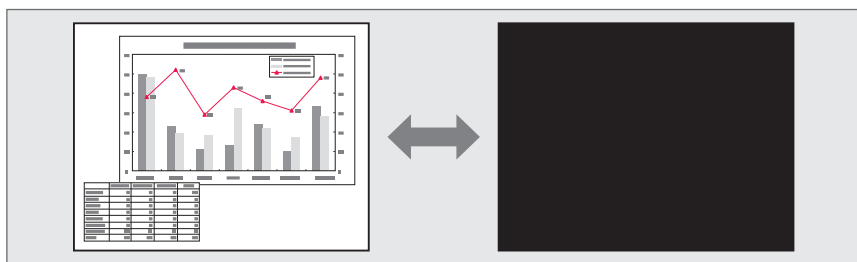
- 3** Po zakończeniu konfigurowania, przy użyciu przycisków [>], [<>] oraz [>] ustaw kursor nad opcję **OK** i naciśnij przycisk [].

Ustawienia zostaną zastosowane.

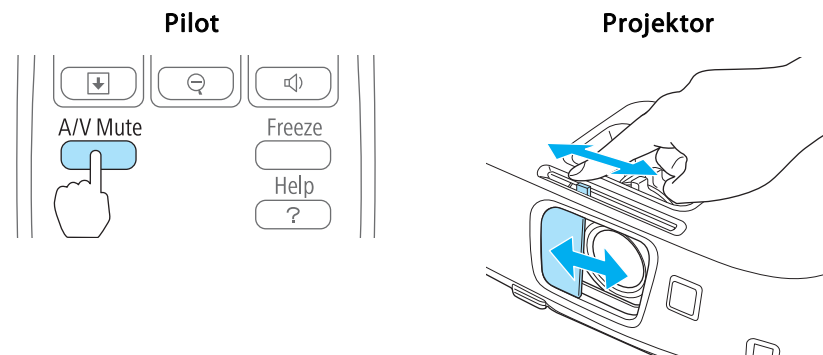
Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [].



Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
 -  **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** [str.81](#)
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać Zegara osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
 -  **Zaawansow. - Działanie - Zegar osł. obiektywu** [str.81](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

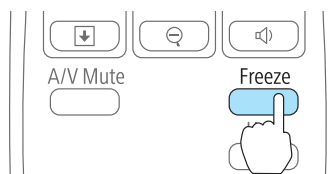
Zatrzymanie obrazu (Freeze)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Freeze, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po

jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Freeze.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

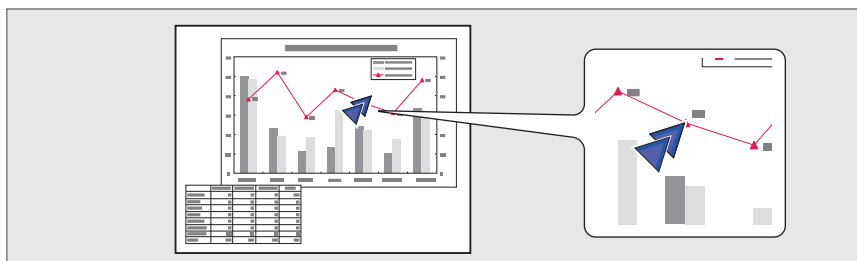
Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Freeze obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.

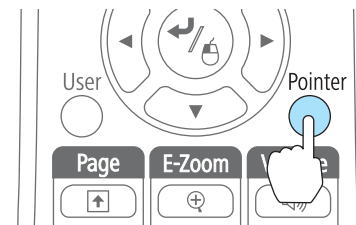


1

Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

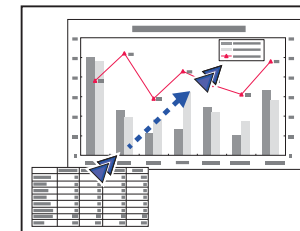
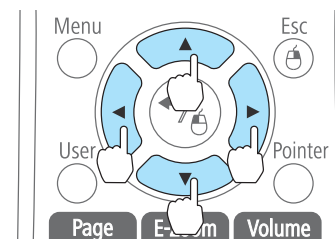
Pilot



2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

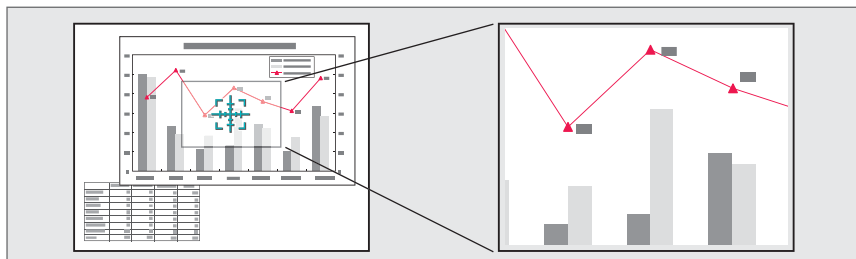


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

☛ Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.80](#)

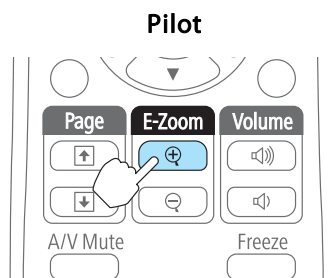
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

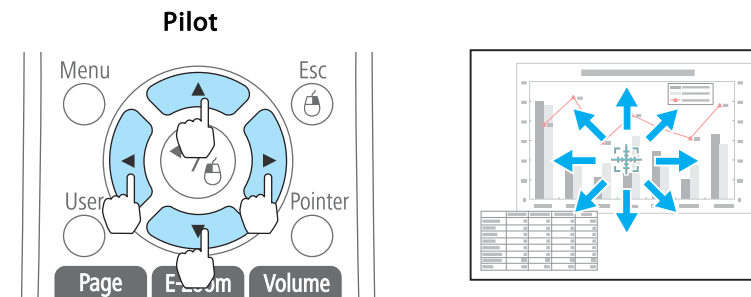


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

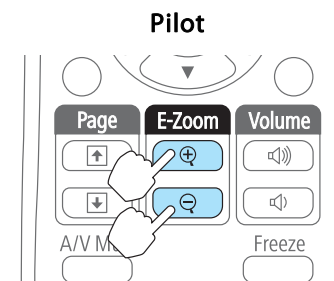


2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏪], [⏩], [⏴] i [⏵], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciskaj przyciski [⏪], [⏩], [⏴] oraz [⏵], aby przewijać obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	Mac OS X
System operacyjny	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

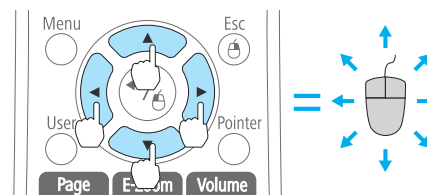
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1** Połącz projektor i komputer za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla USB.
 "Podłączanie komputera" [str.24](#)
- 2** Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer
 - HDMI "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.32](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

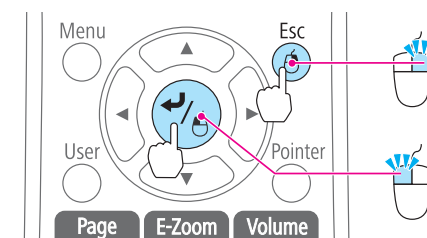
Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

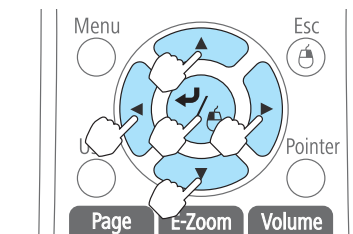
Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↵]: kliknięcie lewym przyciskiem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

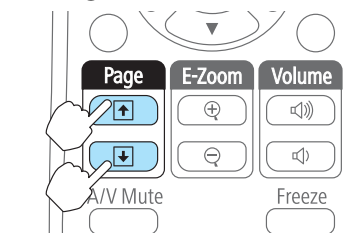
Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [↶], [↷], [↵] oraz [↶].

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk [↑]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↓]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶↷], [↷↶], [↶↸] i [↸↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności).
 Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

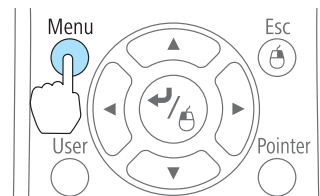


- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Nie można zapisać logo użytkownika w trybie 3D. Przełącz tryb na 2D, a następnie zapisz logo.

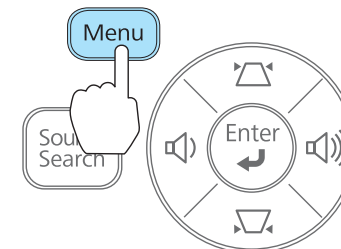
- 1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- 2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



- Jeśli dla funkcji **Ochrona logo użytk.** w menu **Ochrona hasłem** została wybrana wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użytk.** wartości **Wyłączone**.

☞ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.67](#)

- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- 3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

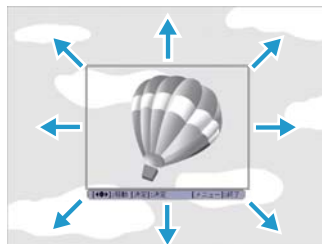
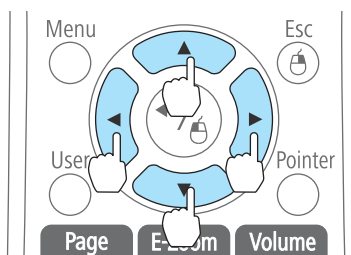


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

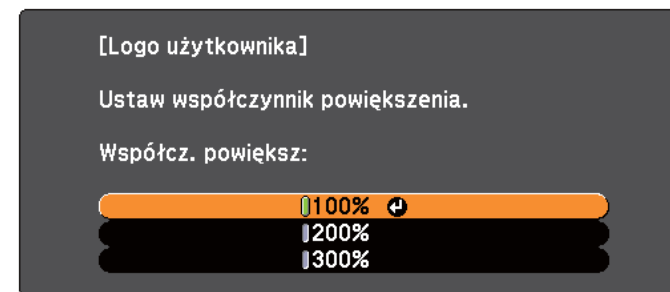
Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.69](#)
- **Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.70](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

• Ochrona logo użyt.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użyt.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

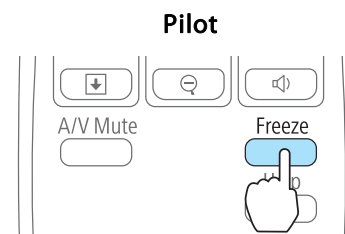
- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.81](#)

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

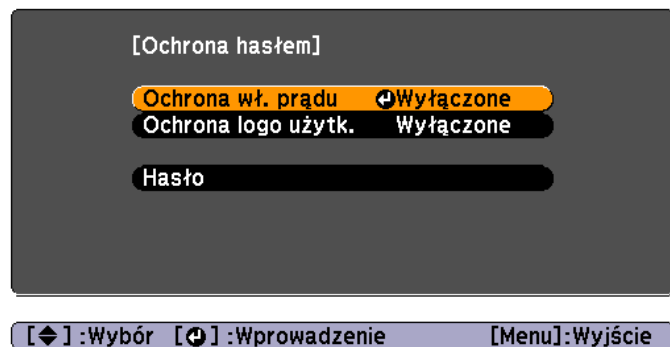
- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.



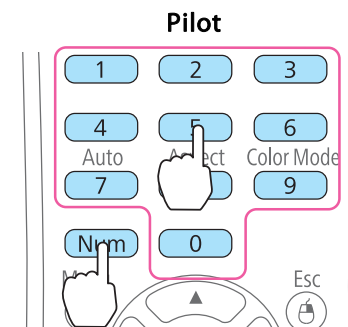
- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło. Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
☛ "Wprowadzanie hasła" [str.68](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

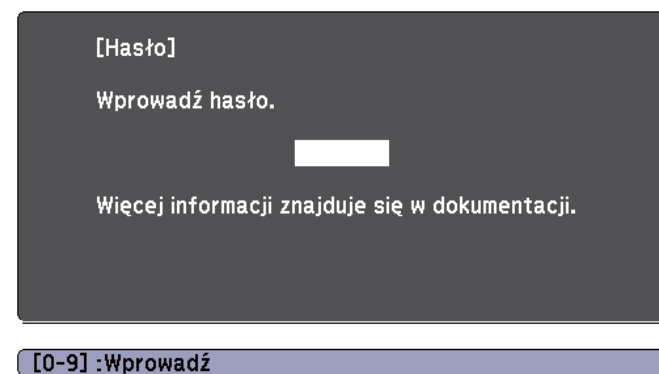
- 4** Podaj hasło.
- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
 - (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.
 - (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.



- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zaakceptowane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.
Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „**Kod żądania:** xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Pełna blokada**

Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.

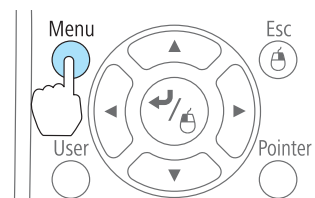
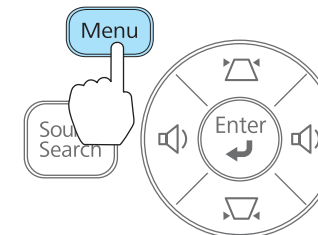
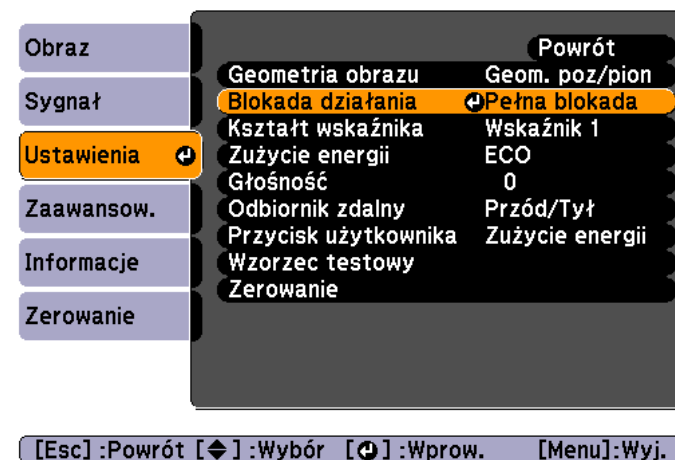
- **Częściowa blokada**

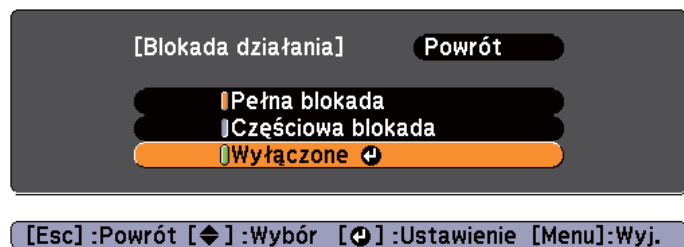
Wszystkie przyciski na panelu sterowania są zablokowane, z wyjątkiem przycisku [⏏].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.74](#)


Używanie pilota**Przy użyciu panelu sterowania****2** Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.**3** Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.80](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

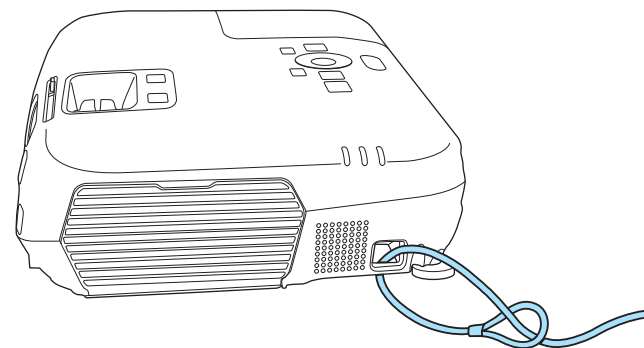
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź przez projektor linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Polecenia ESC/VP21 (tylko model EB-W16)

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

Przed rozpoczęciem pracy

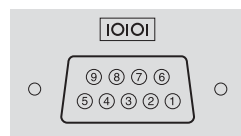
Połącz port szeregowy komputera (D-Sub 9-pinowy) oraz port RS-232C projektora szeregowym kablem PC.

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



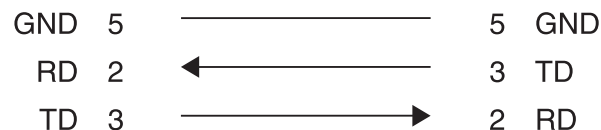
<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1 lub Komputer	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2 (tylko model EB-W16)	Autom.	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Wycisz A/V Włączone/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak



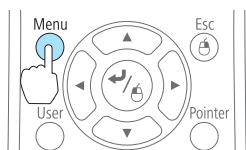
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

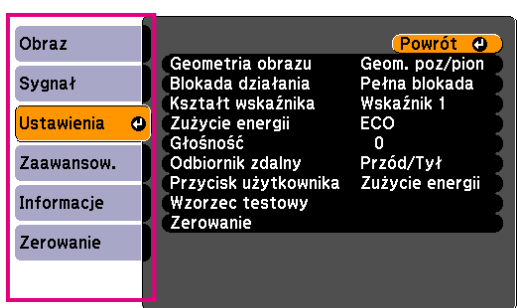
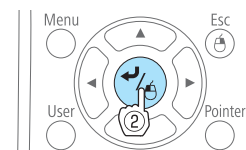
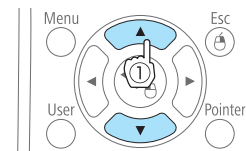
Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



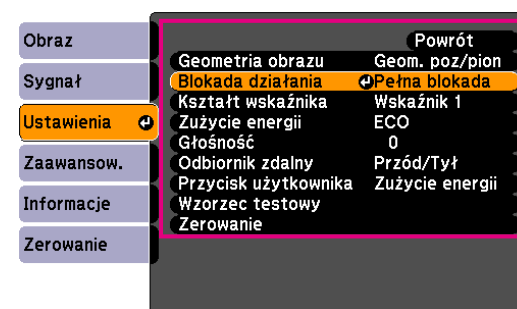
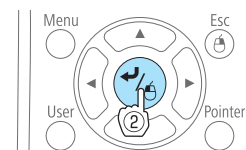
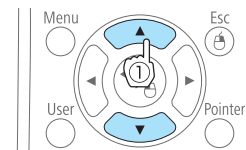
[Esc] / [↩] : Powrót [↵] : Wybór [Menu] : Wyjście

2 Wybierz element głównego menu.



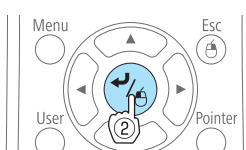
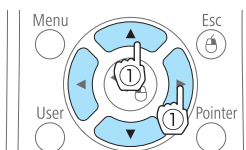
[Esc] / [↩] : Powrót [↵] : Wybór [Menu] : Wyjście

3 Wybierz element podmenu.

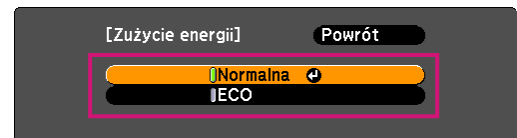


[Esc] : Powrót [↵] : Wybór [↩] : Wprow. [Menu] : Wyj.

4 Zmień ustawienia.



[Esc] : Powrót [↵] : Wybór [↩] : Regulacja [Menu] : Wyj.






[Esc] : Powrót [↵] : Wybór [↩] : Ustawienie [Menu] : Wyj.

5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  str.76	Tryb koloru (tylko model EB-W16)	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, Fotografia, Sport, sRGB, Tablica czarna, Biała tabula, Dynam. obr. 3D i Teatr 3D
	Tryb koloru (dla modelu EH-TW550/EH-TW510)	Dynamiczny, Pokój dzienny, Kino, Gra, Dynam. obr. 3D i Kino 3D
	Jasność	Od -24 do 24
	Kontrast	Od -24 do 24
	Nasycenie koloru	Od -32 do 32
	Odcień	Od -32 do 32
	Ostrość	Od -5 do 5
	Temp. barwowa	Wysoka, Średnia i Niska
	Regulacja kolorów	Czerwony, Zielony i Niebieski
	Automat. przesłona	Włączone i Wyłączone
Menu Sygnał  str.77	Konfiguracja 3D	Wyświetlanie 3D, Format 3D, Jasność 3D, Okulary 3D-obr. odw. i Informacje o obr. 3D
	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automat.
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 16:9, Pełny, Powiększenie i Natywny
Menu Ustawienia  str.80	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Zużycie energii (tylko model EB-W16)	Normalna i ECO
	Zużycie energii (tylko model EH-TW550/EH-TW510)	Wysoka i Niska
	Głośność	Od 0 do 10
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość i Jasność 3D

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Wzorzec testowy	-
Menu Zaawansow. ☛ str.81	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb uśpienia, Czas trybu uśpienia, Zegar osł. obiektywu, Tryb dużej wysokości i Port wyj. monitora
	Konfig. trybu gotow. (tylko model EB-W16)	Tryb gotowości i Dźwięk w tryb. got.
	Język	15 lub 35 języków*1
Menu Informacje ☛ str.83	Czas pracy lampy	-
	Źródło	-
	Sygnał wejściowy	-
	Rozdzielczość	-
	Sygnał wideo	-
	Częst. odświeżania	-
	Format 3D	-
	Info synchronizacji	-
	Status	-
	Numer seryjny	-
Menu Zerowanie ☛ str.84	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.



Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31




Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.44
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał wideo.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.

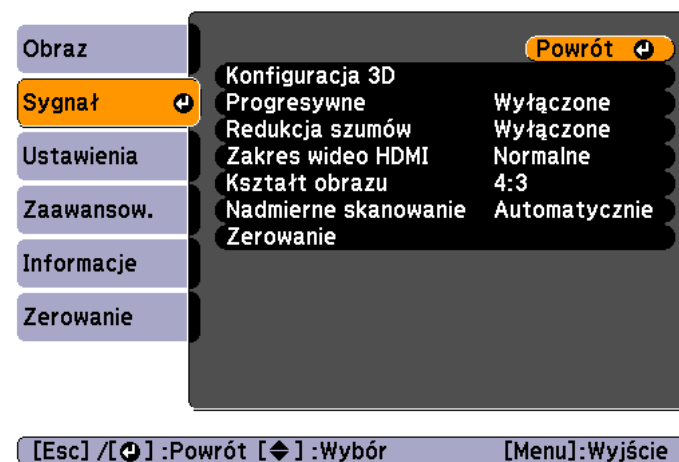
Podmenu	Funkcja
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wideo, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Temp. barwowa	(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli Tryb koloru jest ustawiony na sRGB.) Umożliwia regulację odcienia obrazów. Odcień można ustawić w trzech krokach, od Wysoka , Średnia i Niska . Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru opcji Wysoka lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru opcji Niska .
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli Tryb koloru jest ustawiony na sRGB.) Wartość koloru można ustawić oddzielnie dla opcji Czerwony , Zielony i Niebieski .
Automat. przesłona	(Tą pozycję można ustawić tylko wtedy, gdy Tryb koloru jest ustawiony na następującą wartość). <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dynamiczny, Teatr, Dynam. obr. 3D, Teatr 3D EH-TW550/EH-TW510: Dynamiczny, Kino, Gra, Dynam. obr. 3D, Kino 3D Ustaw w opcji Włączone , aby uregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru .  "Ustawianie Automat. przesłona" str.46
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.  "Menu Zerowanie" str.84

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wykonać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display lub USB.

 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)



Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.

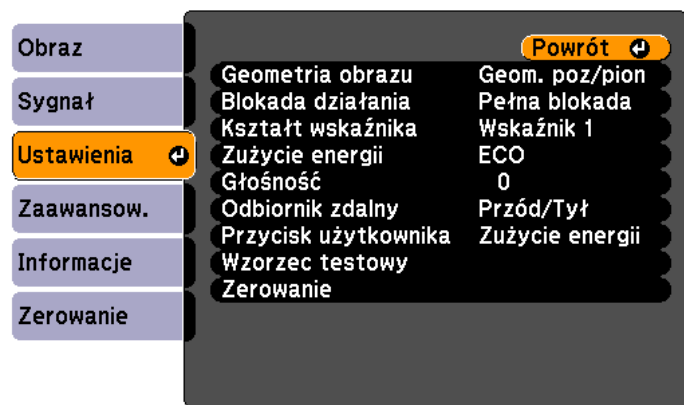
Podmenu	Funkcja
Rozdzielczość	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
Traking	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierany jest analogowy komputerowy sygnał RGB.) Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Pozycja	(Pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI.) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.

Podmenu	Funkcja
Konfiguracja 3D	Tę pozycję należy ustawić podczas wyświetlania obrazów 3D. Wyświetlanie 3D: Ustaw na Włączone podczas wyświetlania obrazów 3D. Po ustawieniu na Wyłączone , obrazy 2D będą wyświetlane, nawet po wprowadzeniu Wejściowy sygnał 3D. Format 3D: Wybierz format dla sygnału wejścia 3D. Po ustawieniu na Automatycznie , format jest wybierany automatycznie w zależności od sygnału wejścia. Zwykle należy ustawić na Automatycznie . Jasność 3D: Dostosuj jasność wyświetlanego obrazu. Okulary 3D-obr. odw.: Czas otwarcia migawki okularów 3D można odwrócić dla z lewego na prawe. Funkcji tej należy użyć, gdy nie można oglądać prawidłowego obrazu 3D. Informacje o obr. 3D: Ustaw opcję Włączone w celu wyświetlania ostrzeżeń dotyczących oglądania obrazów 3D. Wyświetlanie ostrzeżeń podczas oglądania obrazów 3D.
Progresywne	(Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB video, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierany sygnał jest z przeplotem (480i/576i/1080i). Opcji tej nie można ustawić, jeżeli sygnałem wejścia jest cyfrowy sygnał RGB.) <u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP) Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów video. Film/Automat.: Idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.



Podmenu	Funkcja
Redukcja szumów	<p>(Pozycji tej nie można ustawić, jeśli sygnałem wejściowym jest cyfrowy sygnał RGB, ani w przypadku projekcji sygnału z przeplotem, gdy dla pozycji Progresywne ustawiona jest opcja Wyłączone.)</p> <p>Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p>
Zakres wideo HDMI	<p>Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.</p>
Sygnał wejściowy	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p>
Sygnał wideo	<p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie, sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.</p>
Kształt obrazu	<p>Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> ▶ wyświetlanych obrazów.</p> <p>☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.47</p>





Podmenu	Funkcja
Nadmierne skanowanie	<p>(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy lub sygnał RGB.)</p> <p>Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone, 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Automatycznie. W przypadku wyboru opcji Automatycznie, następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego.</p>
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.84</p>

Menu Ustawienia



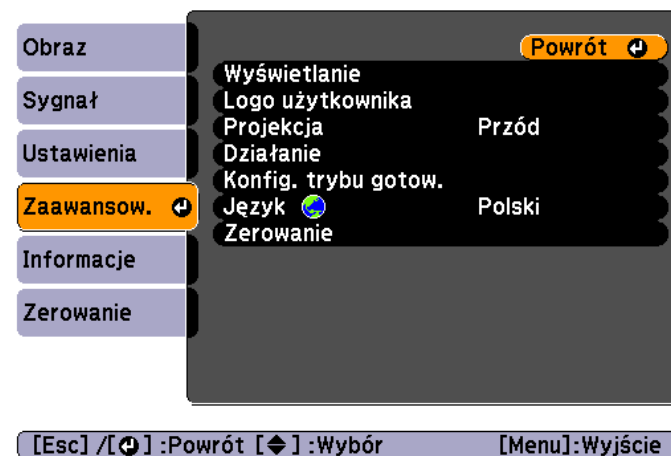
[Esc] / [↶] : Powrót [↵] : Wybór [Menu] : Wyjście

Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	<p>Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także wykonać następujące ustawienia. Dla modelu EB-W16: Ustaw dla pozycji Autom. geom.poz/pion opcję Włączone lub Wyłączone. Dla modelu EH-TW550/EH-TW510: Ustaw Autom. geom. pion. i Geometria pozioma opcję Włączone lub Wyłączone. Po wybraniu Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  "Quick Corner" str.38
Blokada działania	<p>Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.</p> <p> "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.69</p>

Podmenu	Funkcja
Kształt wskaźnika	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.62</p>
Zużycie energii (Dla modelu EB-W16)	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy.</p> <p>Wybierz ustawienie ECO, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO a zużycie energii jest mniejsze i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom, a hałas z wentylatora podczas projekcji jest mniejszy.</p> <p>Zużycie energii: około 17% zmniejszenia, żywotność lampy: około 1,25-krotnie dłuższa</p> <p>Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.</p>
Zużycie energii (Dla modelu EH-TW550/EH-TW510)	<p>Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie Niska, jeśli wyświetlane obrazy są za jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia Niska zużycie energii i okres żywotności lampy zostaną zmienione następująco i zmniejszy się hałas wentylatora podczas projekcji.</p> <p>Zużycie prądu: mniejsze o około 17%, żywotność lampy: około 1,25-krotnie dłuższa</p> <p>Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.</p>
Głośność	<p>Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.</p>

Podmenu	Funkcja
Odbiornik zdalny	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone , nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.
Przycisk użytkownika	Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwi szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość i Jasność 3D
Wzorzec testowy	Podczas konfiguracji projektora można wyświetlić wzorzec testowy w celu regulacji projekcji bez podłączania innych urządzeń. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. <div>Uwaga Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</div>
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu Przycisk użytkownika . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.84

Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
Wyświetlanie	Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora. Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone , nie będą wyświetlane następujące elementy. Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp. Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: Czarny, Niebieski lub Logo . Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone , aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji. Wycisz A/V*1: Można zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo .

Podmenu	Funkcja
Logo użytkownika*1	Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd. ☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.65
Projekcja	Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund. Przód ↔ Przód/Sufit Tył ↔ Tył/Sufit ☛ "Metody Instalacji" str.21

Podmenu	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania. Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu. Domyślne ustawienie to Włączone.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p>Port wyj. monitora (tylko model EB-W16): Umożliwia zmianę wejścia i wyjścia dla portu Monitor Out/Computer2. Wybierz opcję Wyj. monitora, aby odtwarzać obrazy na monitorze zewnętrznym, a opcję Komputer2, aby odbierać sygnał obrazu z komputera lub komponentowy sygnał wideo sprzętu wideo.</p>

Podmenu	Funkcja
Konfig. trybu gotow. (tylko model EB-W16)	<p>Tryb gotowości: Po ustawieniu Komunikacja wł., można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> Monitorowanie i sterowanie projektorem za pomocą komputera ☛ "Monitorowanie i sterowanie" str.71 Wyprowadzenie analogowych sygnałów wejścia RGB do portu Computer monitora zewnętrznego <p>Dźwięk w tryb. got.: W przypadku ustawienia opcji Włączone, sygnał wejścia audio do gniazda Audio-L/R może być odtwarzany za pomocą głośnika zewnętrznego, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p>
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.
Zerowanie	<p>Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie*1 i Działanie*2 w menu Zaawansow.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.84</p>

*1 Gdy w funkcji **Ochrona logo użyt.** nadamy elementowi **Włączone** wartość **Ochrona hasłem**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

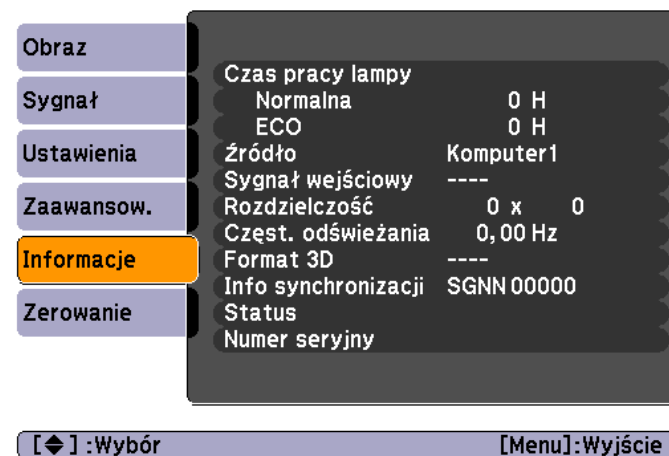
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.67](#)

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie dużej wysokości.

Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.31](#)

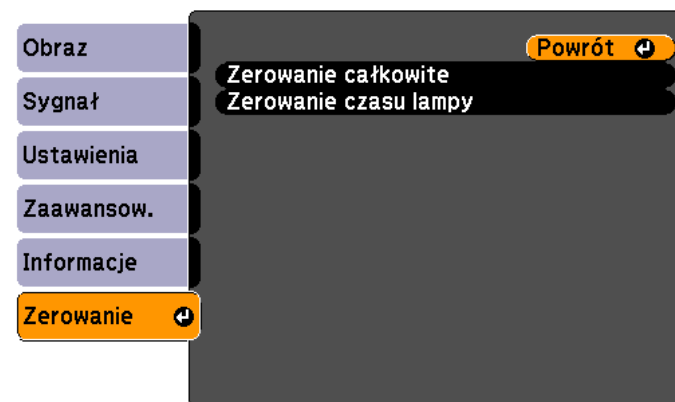


Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło .
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Pozwala wyświetlić ustawienia opcji Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informację o <u>częstotliwości odświeżania</u> ».
Format 3D	Wyświetla format 3D sygnału wejściowego podczas projekcji obrazów 3D (Nakładanie ramek, Obok siebie lub Góra i dół).

Podmenu	Funkcja
Info synchronizacji	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Status	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



[Esc] / [↩] : Powrót [⬇] : Wybór [Menu] : Wyjście

Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie są resetowane do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy, Logo użytkownika, Czas pracy lampy, Język, Hasło, Przycisk użytkownika.
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.



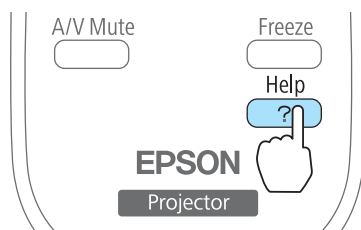
Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

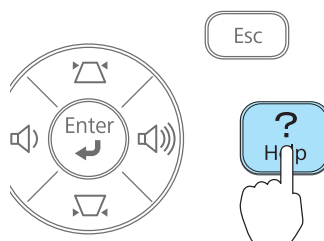
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

- 1** Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

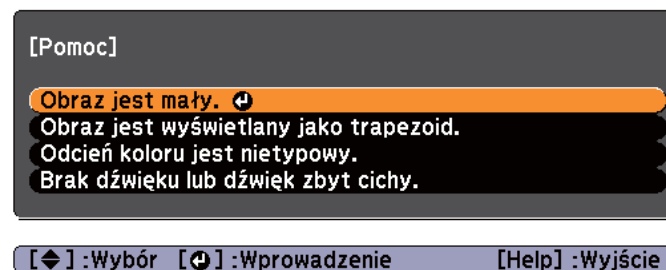
Używanie pilota



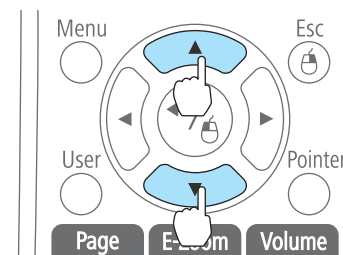
Przy użyciu panelu sterowania



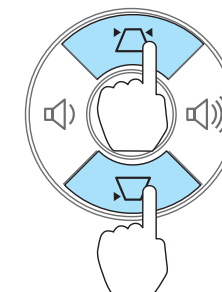
- 2** Wybierz element menu.



Używanie pilota

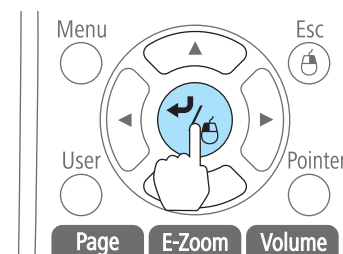


Przy użyciu panelu sterowania

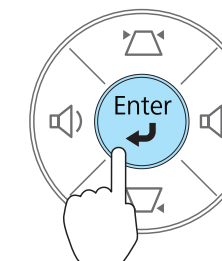


- 3** Potwierdź wybór.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
 - Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
 - Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] :Powrót

[Help] :Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

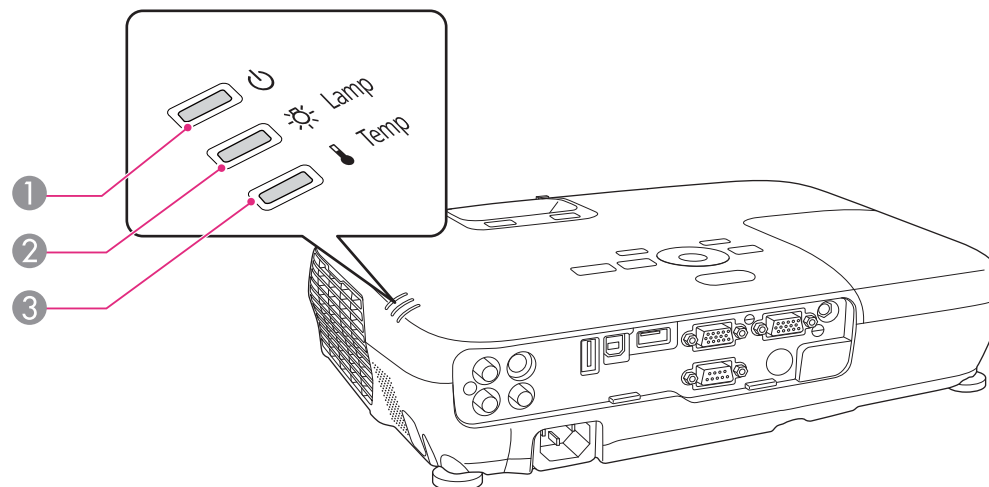
☞ "Rozwiązywanie Problemów" [str.88](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.92](#)





Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące wskaźniki bieżącego stanu pracy projektora.



1 Wskaźnik zasilania

Pokazują stan pracy urządzenia.

-  Stan gotowości
Gdy w stanie gotowości zostanie naciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
-  Trwa chłodzenie
Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
-  Nagrzewanie
Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.
Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
-  Wyświetlanie



















- | | | |
|---|----------------------|--|
| 2 | Wskaźnik lampy | Pokazują stan lampy projekcyjnej. |
| 3 | Wskaźnik temperatury | Wskazują stan temperatury wewnętrznej. |

























Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [U] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

■ : Świeci się ■ : Miga □ : Nie świeci się □ : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	Błąd wewnętrzny	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Błąd wentylatora Błąd czujnika	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.104 ☞ "Wymiana filtra powietrza" str.109 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.</p> <p>☞ Projektor Epson — lista adresów</p>
		<p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.</p> <p>☞ "Menu Zaawansow." str.81</p>

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
     	<p>Błąd lampy</p> <p>Awaria lampy</p>	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☛ "Wymiana lampy" str.106 Wyczyść filtr powietrza. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.104 <p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów). ☛ Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone. ☛ "Menu Zaawansow." str.81</p>
     	<p>Błąd Auto Iris</p> <p>Bł. zasil.</p>	<p>Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów</p>
     	<p>Ostrzeż. wys. temp.</p>	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.104 ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.109
     	<p>Wymień lampę</p>	<p>Należy ją wymienić na nową lampę. ☛ "Wymiana lampy" str.106</p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
 - ☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.92](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
 - ☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> • Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. 	 str.93
<ul style="list-style-type: none"> • Nie jest wyświetlane video Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla lub ruchome obrazy nie są odtwarzane w komputerze. 	 str.94
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 	 str.94
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane" 	 str.94
<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Brak sygnału" 	 str.95
<ul style="list-style-type: none"> • Nie można wyświetlać obrazów 3D 	 str.95
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 	 str.96
<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 	 str.97
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony Tylko część obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo. 	 str.98
<ul style="list-style-type: none"> • Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. 	 str.99

- Obraz jest zbyt ciemny


[str.99](#)

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- Projektor nie włącza się


[str.100](#)

Inne problemy

- Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby


[str.101](#)

- Pilot nie działa


[str.101](#)

- Chcę zmienić język komunikatów i menu


[str.102](#)

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.61
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak ściszenia A/V. ☛ "Przód/Góra" str.10
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.84
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.77
Czy dla Port wyj. monitora ustawiono opcję Wyj. monitora ?	W przypadku projekcji obrazów przesyłanych do gniazda Monitor Out/Computer2, należy ustawić dla pozycji Port wyj. monitora opcję Komputer2 w menu Konfiguracja. (Tylko model EB-W16) ☛ Zaawansow. - Działanie - Port wyj. monitora str.81
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja Tryb uśpienia jest ustawiona na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby wyłączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.81

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.77

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.116

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na panelu sterowania projektora lub na pilocie. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.31
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30 ☛ Dokumentacja komputera

Nie można wyświetlać obrazów 3D

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy menu Konfiguracja zostało prawidłowo skonfigurowane?	<ul style="list-style-type: none"> • Ustaw Wyświetlanie 3D na Włączone. • Ustaw Format 3D na Automatycznie lub taki sam format, jak sygnał 3D podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Konfiguracja 3D str.77
Czy sygnał wejściowy jest sygnałem 3D?	Sprawdź, czy podłączone urządzenie odtwarzania oraz odtwarzana treść obsługują sygnały 3D.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy okulary 3D zostały założone w odpowiedni sposób?	Do oglądania obrazów 3D wyświetlanych za pomocą tego projektora wymagane są okulary 3D z aktywną migawką. Użyj opcjonalnych, aktywnych okularów 3D (ELPGS03). ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.112
Czy okulary 3D są włączone?	Włącz okulary 3D. Po włączeniu zasilania po raz pierwszy konieczne jest wykonanie parowania. ☛ "Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)" str.51
Czy oglądanie odbywa się w obszarze wyświetlania obrazów 3D?	Zasięg wyświetlania obrazów 3D wynosi maksymalnie 10 metrów od projektora. Należy upewnić się, że oglądanie jest wykonywane w zasięgu oglądania. ☛ "Obszar wyświetlania obrazów 3D" str.52
Czy w pobliżu znajdują się urządzenia powodujące zakłócenia fal radiowych?	W przypadku równoczesnego używania innych urządzeń wykorzystujących to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz), takich jak urządzenia Bluetooth, bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych lub obraz może zostać przerwany. Nie należy używać projektora w pobliżu tych urządzeń.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji Autom. geom.poz/pion wybrane jest ustawienie Wyłączone ? (Tylko model EB-W16)	Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom.poz/pion. ☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom.poz/pion str.80 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.37
Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ? (Tylko model EH-TW550/EH-TW510)	Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion. ☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.80 . Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.37
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość. Jeśli ustawienie ostrości nie jest prawidłowe, naciśnij przycisk [Focus Help]. (Tylko model EB-W16) ☛ "Korygowanie ostrości" str.43
Czy dla opcji Auto. ustawienie wybrane zostało ustawienie Wyłączone ?	Po ustawieniu opcji Włączone automatycznie zoptymalizowane zostaną pozycje Traking, Synchronizacja i Pozycja . ☛ Sygnal - Auto. ustawienie str.77

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar Ekranu i Projekcji" str.114
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.43
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.77
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.24
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.116 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.77
Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i odznacz pole wyboru Przenos nałożonego okna .









Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy ?	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy . (Pozycja ta nie jest dostępna w systemie Windows 2000.) Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7 zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero.






Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.77
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.63
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie obrazu można ustawić tylko w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.77
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.116 ☛ Dokumentacja komputera
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	Wybierz jeden z następujących trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: Przód, Przód/Sufit, Tył lub Tył/Sufit . ☛ Zaawansow. - Projekcja str.81 ☛ "Metody Instalacji" str.21

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	<p>Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer  Sygnał - Sygnał wejściowy str.77 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video  Sygnał - Sygnał wideo str.77
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	<p>Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Jasność str.76
Czy kable są podłączone prawidłowo?	<p>Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków.</p>  "Podłączanie sprzętu" str.24
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Kontrast str.76
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	<p>Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Regulacja kolorów str.76
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	<p>Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.76

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	<p>Wyreguluj ustawienie Jasność lub Zużycie energii w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Jasność str.76  Ustawienia — Zużycie energii str.80
Czy kontrast  jest prawidłowo ustawiony?	<p>Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.</p>  Obraz - Kontrast str.76
Czy należy wymienić lampę?	<p>Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową.</p>  "Wymiana lampy" str.106

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji Zużycie energii , można nadal korzystać z projektora.

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" str.30 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotyknięcia kabla?	Prawdopodobnie przyczyną jest słaba jakość styków kabla zasilającego lub jego uszkodzenie. Podłącz ponownie kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.80
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.80 ☛ "Regulacja głośności" str.44
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.61
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij Wszystkie programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora .

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.19
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" str.19
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny ?	Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.80
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.18

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.81



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

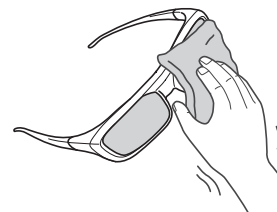
Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkimi materiałami lub narażać obiektyw na wstrząsy, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

Czyszczenie okularów 3D

Soczewki okularów należy czyścić, przecierając je delikatnie miękką szmatką.



Uwaga

- Nieostrożna obsługa bądź czyszczenie szorstkim materiałem może spowodować uszkodzenie soczewek.
- Gdy wymagana jest konserwacja, należy odłączyć ładowarkę USB z gniazda elektrycznego i sprawdzić, czy wszystkie przewody zostały odłączone.

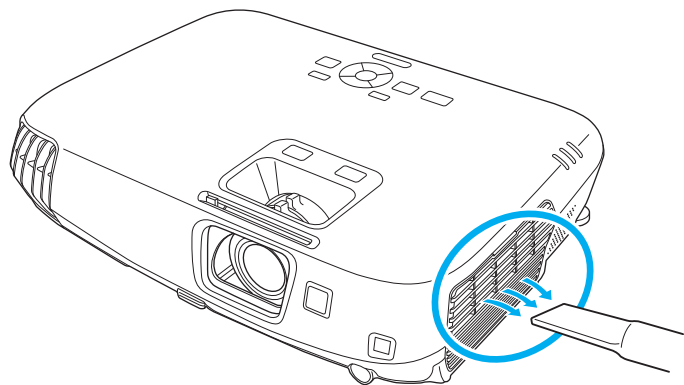
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.109](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

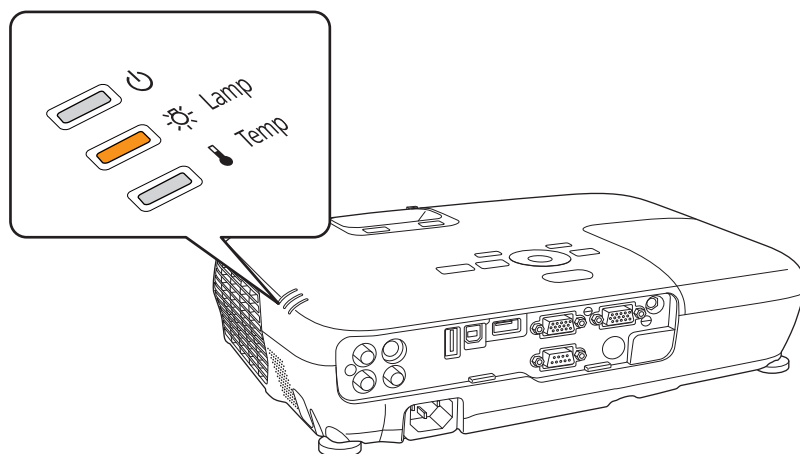
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Czas wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."
Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.
- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.

Dla modelu EB-W16

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Normalne**: około 3900 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **ECO**: około 4900 godzin

☛ **Ustawienia — Zużycie energii** [str.80](#)

Dla EH-TW550/EH-TW510

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Wysoka**: około 3900 godzin

Ciągła praca przy ustawieniu opcji **Zużycie energii** na **Niska**: około 4900 godzin

☛ **Ustawienia - Zużycie energii** [str.80](#)

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiał lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

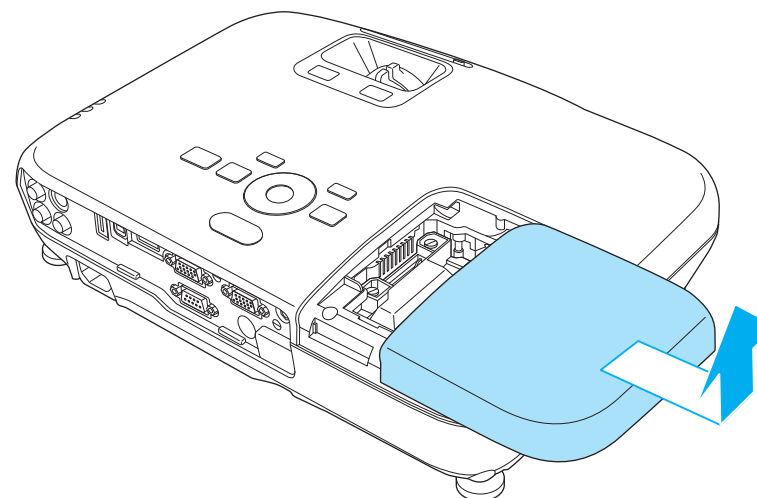
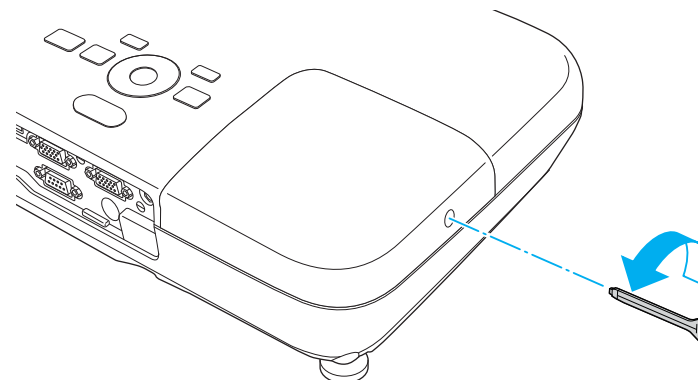
Przestroga

- Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

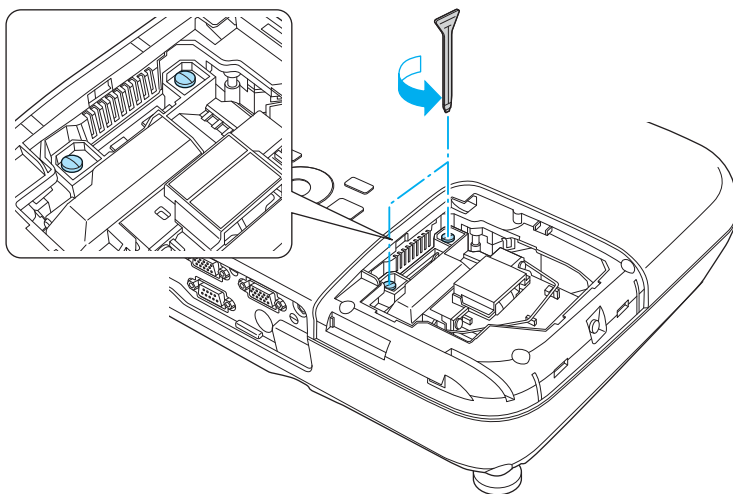
1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

2 Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.



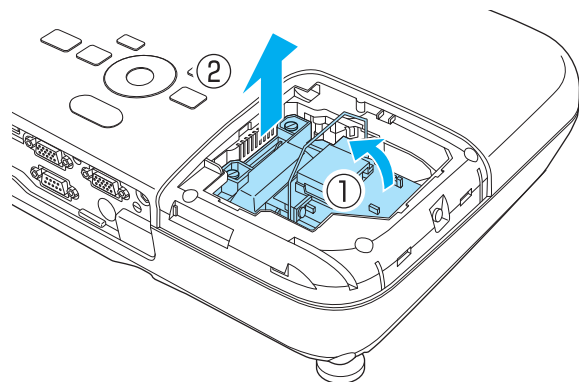
3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



4 Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.

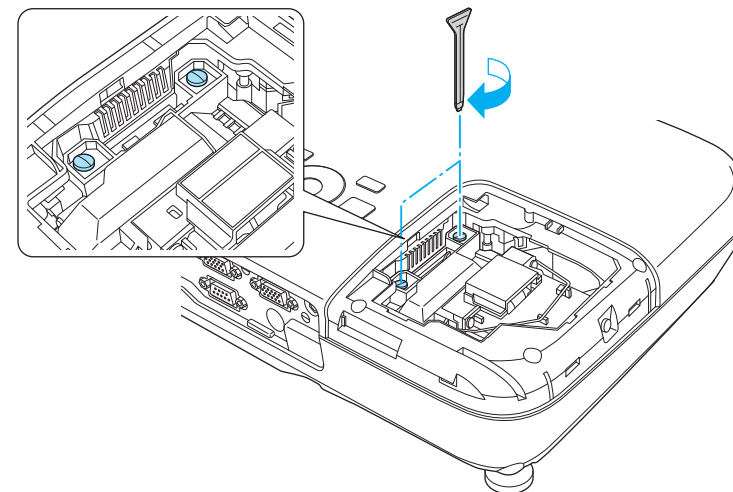
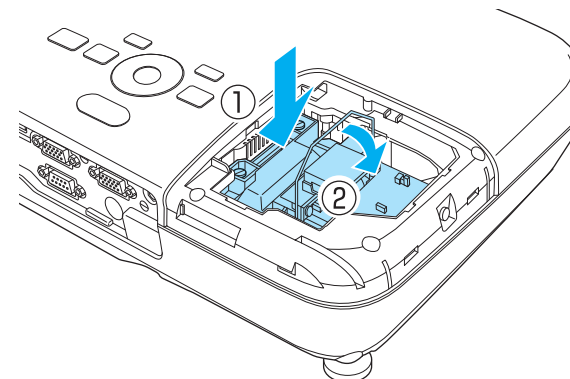
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

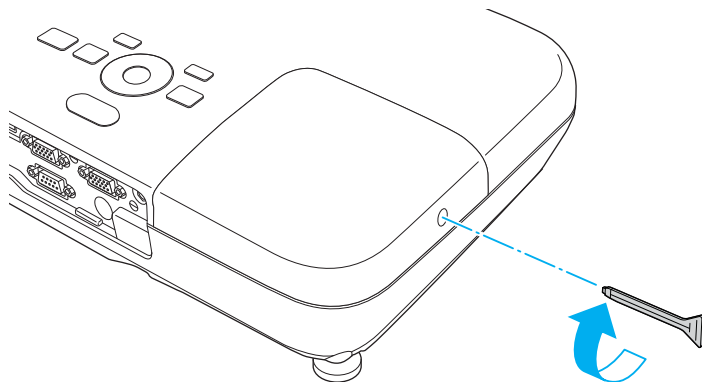


5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampa nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować opcji **Czas pracy lampy** w menu Konfiguracja.

☛ "Menu Zerowanie" [str.84](#)



Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

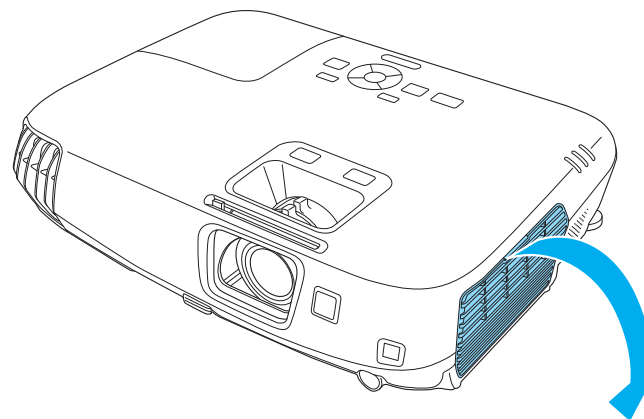
Okres eksploatacji filtra powietrza

Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

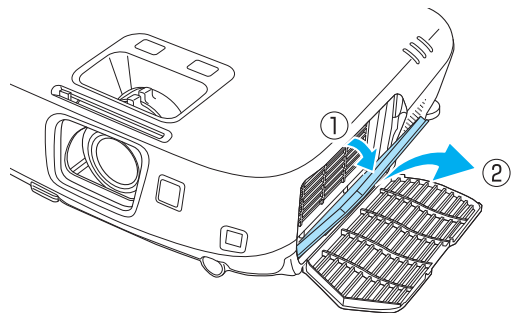
Opis wymiany filtra powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

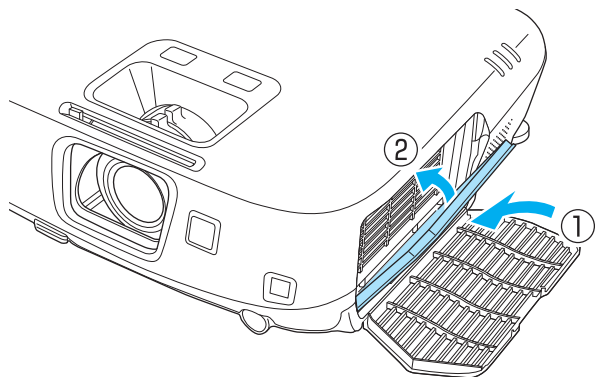
- 1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2 Otwórz pokrywę filtru powietrza.
Umieść palec we wgłębieniu w górnej części filtra powietrza i pociągnij filtr do siebie.



- 3 Wyjmij filtr powietrza.
Chwyć występ pośrodku filtra powietrza palcami i pociągnij go do siebie.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.
Włóż tak, aby kliknął i zablokował się na swoim miejscu.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: żywica ABS

Materiał filtra: pianka poliuretanowa



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od miesiąca: Sierpień 2012 r. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Aktywne okulary 3D ELPGS03

Okulary 3D z aktywną migawką (wykorzystujące komunikację Bluetooth). Należy ich używać podczas oglądania obrazów 3D przez ten projektor.

Adapter ładowania USB ELPAC01

Stosować do ładowania okularów 3D.

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Miękka torba ELPKS16B

Torba ta służy do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Ekran uniwersalny ELPSC26

To jest przenośny ekran uniwersalny.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak dostarczony z projektorem.

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z powyższych przewodów, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

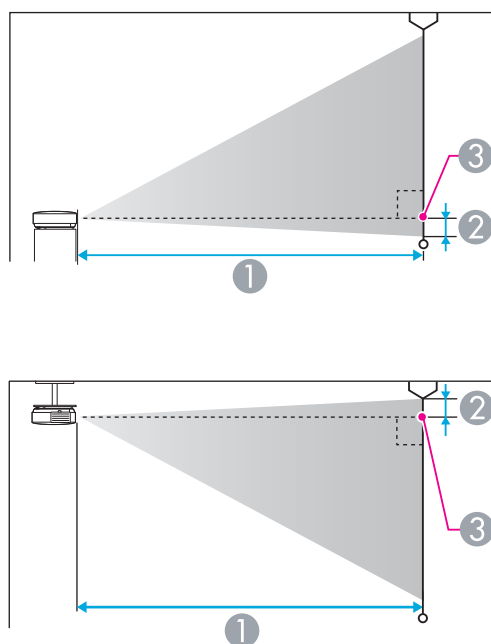
Moduł lampy ELPLP67

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF42

Filtr na wymianę.

Odległość projekcji dla modelu EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
MAC21"	75	1152x870

*1 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnał wejścia z portu HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Wejściowy sygnał 3D

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)	Nakładanie ramek	Obok siebie	Góra i dół
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Wymiary		325 (szer.) x 79 (wys.) x 243 (głęb.) mm
Rozmiar panelu LCD		0,59"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT
Rozdzielczość		1 024 000 pikseli WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna
Regulacja powiększenia		Ręcznie (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, nr modelu: ELPLP67
Maks. siła dźwięku		2 W
Głośnik		1
Zasilanie		100-240 V prądu zmiennego $\pm 10\%$ 50/60 Hz 2,9-1,3A
Zużycie energii	w zakresie 100 do 120 V	Działanie: 289 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,2 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,36 W
	w zakresie 220 do 240 V	Działanie: 277 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,4 W
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 2286 m
Temperatura robocza		od 5 do +35°C (bez kondensacji)
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)
Waga		Około 2,7 kg

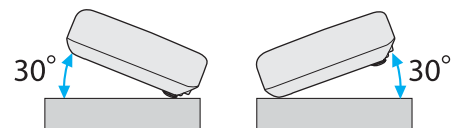
Złącza	Port Computer1 lub Computer	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Port Monitor Out/Computer2*1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack

Port S-Video	1	Mini DIN 4-pinowy
Gniazdo Audio-L/R	1	RCA pin jack x 2 (L-R)
Port Audio Out*1	1	Gniazdo stereo mini (3,5 Φ)
Gniazdo HDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
Gniazdo USB(TypeA) *2	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo USB(TypeB)	1	Złącze USB (Typ B)
Port RS-232C*1	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

*1 Tylko model EB-W16.

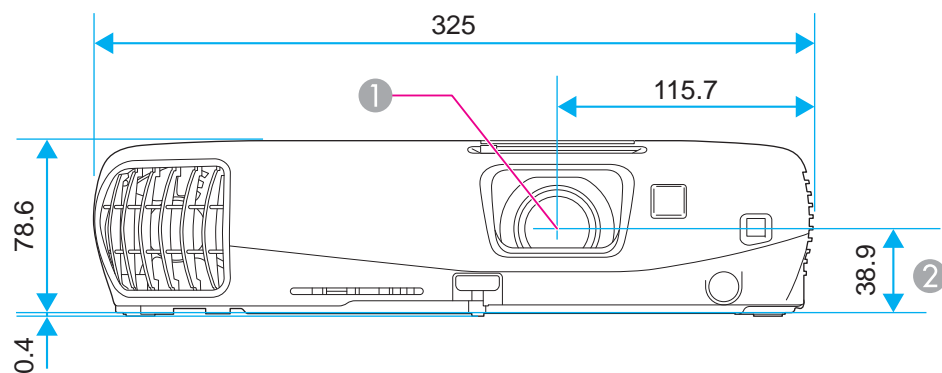
*2 Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

Kąt nachylenia

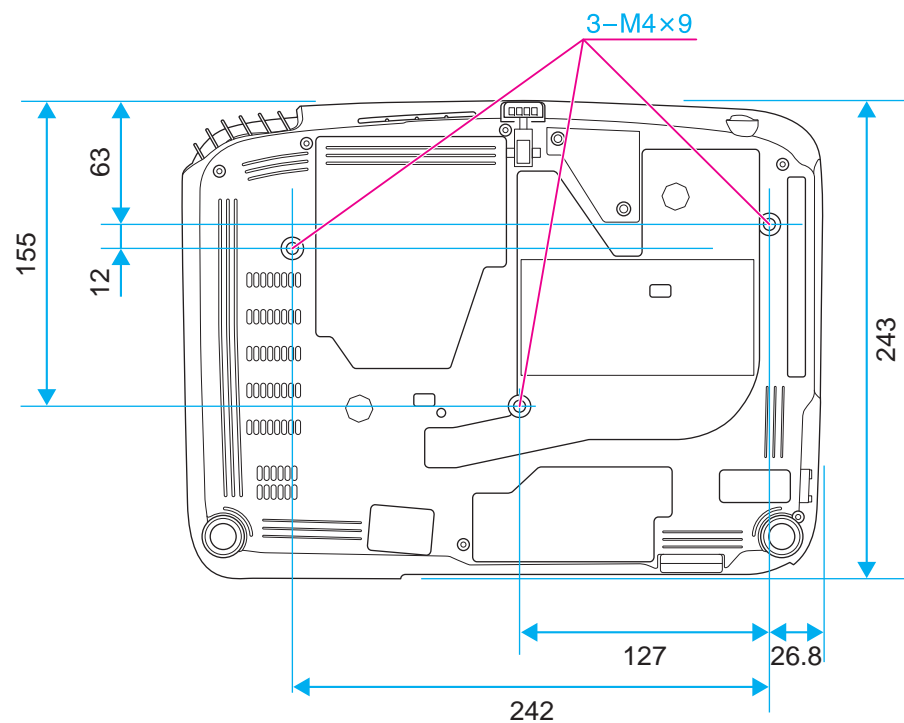


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

Jednostki: mm



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI i DisplayPort w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> ➡, i = <u>Przeplot</u> ➡) • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> ➡ wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> ➡ - telewizji wysokiej rozdzielczości.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.

VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7

W tym podręczniku, wskazane powyżej systemy operacyjne to „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista” i „Windows 7”. Ponadto ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

W tym podręczniku, wskazane powyżej systemy operacyjne to: „Mac OS X 10.3.9”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x” oraz

„Mac OS X 10.7.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Mac OS”.


©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

Znaki towarowe i prawa autorskie

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Mac i Mac OS są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Logo Full HD 3D Glasses™ oraz Full HD 3D Glasses™ to znaki towarowe Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® oraz logo Bluetooth to znaki towarowe firmy Bluetooth SIG, Inc.

Stos protokołów Bluetopia® jest udostępniany do użytkowania przez firmę Stonestreet One, LLC® na mocy umowy licencyjnej oprogramowania. Firma Stonestreet One, LLC® jest i pozostanie wyłącznym właścicielem wszystkich praw, tytułów oraz udziałów w i do stosu protokołów Bluetopia®, a korzystanie z niego podlega prawom tej własności oraz umowie licencyjnej. Firma Stonestreet One, LLC® zastrzega wszelkie prawa do stosu protokołów Bluetopia®, które nie zostały wyraźnie przyznane na mocy umowy licencyjnej, a ponadto żadne inne prawa ani licencje nie będą przyznawane bezpośrednio ani w drodze implikacji, estoppelu lub w inny sposób, ani w ramach patentów, praw autorskich, topografii układów scalonych, tajemnic handlowych lub innych praw własności intelektualnej firmy Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

A		ESC/VP21	71	Kształt wskaźnika	80
Akcesoria opcjonalne	112	E-zoom	63	L	
Auto. ustawienie	77, 78	F		Logo użytkownika	65
Autom. geom.poz/pion	80	Fotografia	45	M	
Automat. przesłona	77	Freeze	61	Materiały eksploatacyjne	113
Automat. przesłony	46	Funkcja myszy bezprzewodowej	64	Menu Informacje	83
B		Funkcja pomocy	86	Menu Konfiguracja	74
Bezw. Temp. barwowa	77	G		Menu Obraz	76
Biała tabula	45	Geometria obrazu	80	Menu Sygnał	77
Blokada działania	69, 80	Głośność	80	Menu Ustawienia	80
Blokada pełna	69	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	12	Menu Zaawansow.	81
C		Gra	45	Menu Zerowanie	84
Ciągłe	60	I		Monitory	116
Czas pracy lampy	83	Info synchronizacji	83, 84	N	
Czas przełączania ekranu	61	J		Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	67
Częst. odświeżania	83	Jasność	76	Nasycenie koloru	76
Czyszczenie	104	Język	83	Nazwy części i funkcje	10
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	104	K		O	
Czyszczenie powierzchni projektora	104	Kamera do dokumentów	112	Obracanie obrazów	58
D		Kino	45	Obsługiwane monitory	116
Dane techniczne	118	Kino 3D	45	Ochrona hasłem	67
Dynam. obr. 3D	45	Kolejność wyświetlania	60	Ochrona logo użyt.	67
Dynamiczny	45	Komunikaty	81	Ochrona wł. prądu	67
Działanie	82	Kontrast	76	Odbiornik zdalny	11, 12
Dźwignia regulacji nóżki	10	Krzyżyk	63	Odcień	77
E		Kształt obrazu	47, 79	Odległość	114
Ekran startowy	81			Okres eksploatacji filtra powietrza	109

Okres eksploatacji lampy	106
Opis wymiany filtra powietrza	109
Opis wymiany lampy	106
Ostrość	77
Otwór wylotowy wentylatora	10

P

Panel sterowania	14
Pilot	15
Pokaz slajdów	56, 59
Pokój dzienny	45
Pokrętko ostrzenia	11
Pokrętko powiększenia	11
Pokrywa lampy	11
Port HDMI	12
Port komputera	12
Port USB(TypeA)	12
Port USB(TypeB)	12
Port Video	12
Pozycja	78
Prezentacja	45, 55
Progresywne	78
Projekcja	82
Przednia regulowana nóżka	11
Przegrzewanie	89
przodu	21
Przód	82
Przycisk głośności	15
Przycisk użytkownika	81
Punkty montażowe wspornika sufitowego	13

R

Redukcja szumów	79
Regulacja kolorów	77
Rozdzielczość	83
Rozmiar ekranu	114
Rozwiązywanie problemów	88

S

Source Search	14
Sport	45
sRGB	45
Sufit	21, 82
Sygnał wejściowy	79, 83
Sygnał wideo	79, 83
Synchronizacja	78

T

Tablica czarna	45
Teatr	45
Teatr 3D	45
Temperatura przechowywania	118
Temperatura robocza	118
Traking	78
Tryb dużej wysokości	82
Tryb gotowości	83
Tryb koloru	44, 76
Tryb uśpienia	82
Tył	13, 21, 82

U

Ustawienia wyświetlania	60
-------------------------------	----

W

Wejście audio	82
Włącz zasilanie	82, 83
Wskaźnik	62
Wskaźnik lampy	88
Wskaźnik myszy	64
Wskaźnik temperatury	88
Wskaźnik zasilania	88
Wskaźniki	88, 89
Wybierz dysk	57
Wycisz A/V	61
Wymiana baterii	18
Wyszukiwanie źródła obrazu	31
Wyświetl tło	81
Wyświetlanie	81
Wzorzec	81

Z

Z tyłu ekranu	21
Zakres wideo HDMI	79
Zegar osł. obiektywu	82
Zerowanie całkowite	84
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	84, 109
Zużycie energii	80

Ź

Źródło	83
--------------	----