



Priročnik za uporabnika

EB-W16

EH-TW550



EH-TW510

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.115
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 7

Projiciranje realističnih 3D-slik	7
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	7
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	7
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popraviljanje popačenja slike	7
Vodoravno trapezno popačenje (samo EH-TW550/EH-TW510)	7
Pomoč za Izostritev (samo EB-W16)	8
Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	8
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu	8
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	8
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	8
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje datotek filmov ter slik (PC Free)	9
Izboljšane varnostne funkcije	9

Nazivi in funkcije delov 10

Spredaj/Zgoraj	10
Zadaj	11
Podnožje	12
Nadzorna plošča	13
Daljinski upravljalnik	15
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	17
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	18

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 20

Načini Namestitve	20
Načini namestitve	20
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	21

Priključitev opreme 22

Priključitev računalnika	22
Povezava virov slike	23
Povezava naprav USB	25
Priključitev zunanje opreme (samo EB-W16)	26

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 28

Od namestitve do projekcije	28
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	29
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	30
Projiciranje z USB Display	30
Sistemske zahteve	30
Prva povezava	31
Odstranjevanje	32

Prilagoditev projicirane slike 34

Popravi popačenost Keystone	34
Samodejno odpravljanje	34
Ročni popravek	35
Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)	38
Prilagodite velikost slike	40
Prilagodite položaj slike	40
Prilagodite vodoravni nagib	40
Kako popraviti ostrino	41
Prilagoditev glasnosti	41
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)	42
Za EB-W16	42
Za EH-TW550/EH-TW510	42
Nastavitev Samozaslona	43
Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike	44
Načini spreminjanja	44
Spreminjanje razmerja gledišča	44

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja	47
Projiciranje slik 3D	47
Priprava na gledanje slike 3D	47
Gledanje slik 3D	48
Območje gledanja slik 3D	49
Opozorila glede gledanja slik 3D	50
Projiciranje brez računalnika (PC Free)	52
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free	53
Primeri uporabe funkcije PC Free	53
Načini delovanja PC Free	53
Projiciranje izbranih slik in filmov	55
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	56
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija	57
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	58
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	58
Funkcija kazalca (Kazalec)	59
Povečanje dela slike (E-Zoom)	60
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	61
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	62
Varnostne Funkcije	64
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	64
Tipi zaščite z geslom	64
Nastavitev Zaščita z geslom	64
Vnos gesla	65
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	66
Zaklep proti kraji	67
Namestitev žične ključavnice	67
Nadzor in upravljanje	68
Ukazi ESC/VP21 (samo EB-W16)	68
Preden začnete	68
Seznam ukazov	68
Komunikacijski protokol	69

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	71
Seznam Funkcij	72
Tabela menija konfiguracije	72
Meni Slika	73
Meni Signal	74
Meni Nastavitve	76
Meni Razširjeno	77
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	78
Meni Ponastavi	79

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči	81
Reševanje Težav	83
Razlaga indikatorjev	83
Ko indikatorji niso v pomoč	86
Težave povezane s sliko	87
Slike se ne pojavijo	87
Premikajoče se slike niso prikazane	88
Projekcija se avtomatično ustavi	88
Prikazano je sporočilo Ni podprto	88
Prikazano je sporočilo Ni signala	88
Slike 3D ni mogoče gledati	89
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	90
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	90
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	91
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	91
Barve slike niso pravilne	92
Slike so temne	93
Težave ob začetku projekcije	93
Projektor se ne prižge	93
Druge težave	94

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	94
Daljinski upravljalnik ne deluje	95
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	95

Vzdrževanje

Čiščenje	97
Čiščenje Površine Projektorja	97
Čiščenje leč	97
Čiščenje očal 3D	97
Čiščenje zračnega filtra	97
Zamenjava Potrošnih Materialov	99
Menjava žarnice	99
Obdobje za zamenjavo žarnice	99
Kako zamenjati žarnico	99
Ponastavitev ure žarnice	102
Zamenjava zračnega filtra	102
Obdobje za menjavo zračnega filtra	102
Kako zamenjati zračni filter	102

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	105
Dodatna Oprema	105
Potrošni Material	106
Velikost zaslona in razdalja projekcije	107
Razdalja projiciranja za EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	107
Podprti prikazovalniki monitorjev	109
Podprte Ločljivosti	109
Računalniški signali (analogni RGB)	109
Komponentni video	109
Sestavljeni video	109
Vhodni signal iz vrat HDMI	109

Vhodni signal 3D	110
------------------------	-----

Specifikacije	111
Splošne Specifikacije Projektorja	111
Videz	114
Slovar	115
Splošne Opombe	117
Več o zapisih	117
Blagovne znamke in avtorske pravice	117
Indeks	119



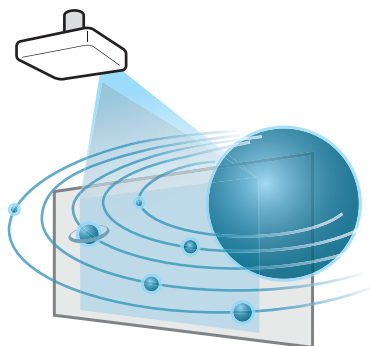
Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Projiciranje realističnih 3D-slik

Projicirajte realistično 3D-vsebino iz medijev, kot so diski Blu-ray 3D ali 3D-igre. Za gledanje 3D-slik potrebujete dodatna očala za aktivni 3D (ELPGS03).

☛ "Projiciranje slik 3D" [str.47](#)



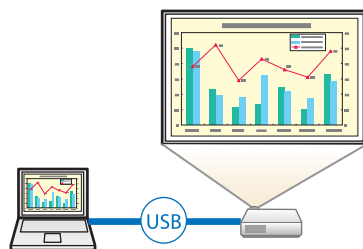
Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vključite in izklopite projektor s preprostim priključkom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.

Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniškega kabla.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.30](#)

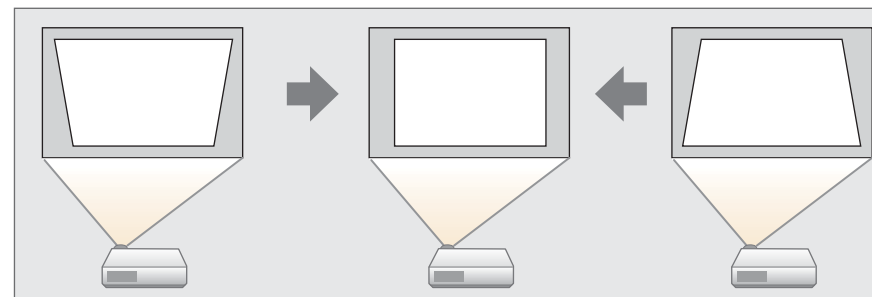


Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

Ta projektor samodejno popravi navpično in vodoravno trapezno popačenje, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

Pri modelu EH-TW550/EH-TW510 je na voljo samo navpično trapezno popačenje.

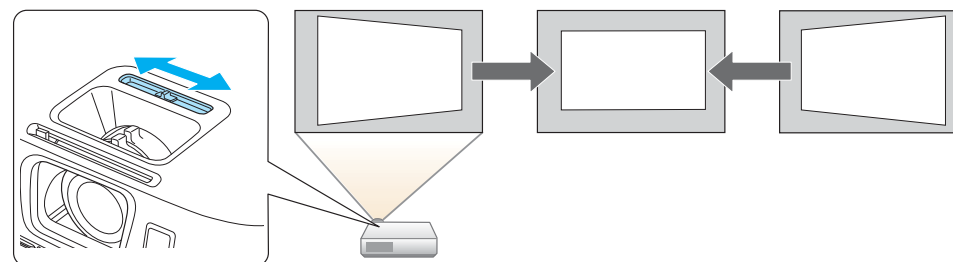
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.34](#)



Vodoravno trapezno popačenje (samo EH-TW550/EH-TW510)

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.35](#)



Pomoč za Izostritev (samo EB-W16)

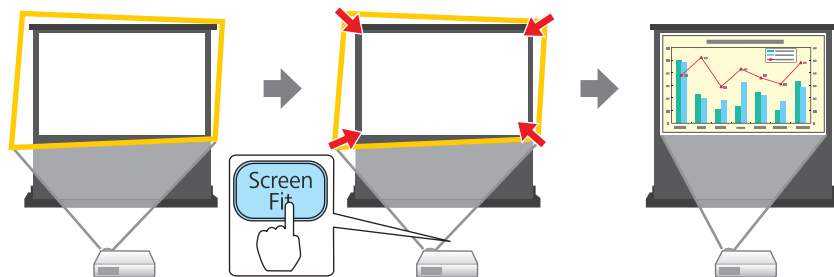
Ta projektor je opremljen z vgrajeno funkcijo, ki vam pomaga natančno nastaviti ostrino slike.

☛ "Kako popraviti ostrino" [str.41](#)

Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)

S pritiskom gumba [Screen Fit] lahko samodejno prilagodite projicirano sliko tako, da se prilega zaslonskemu oknu brez popačenja slike.

☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)" [str.38](#)

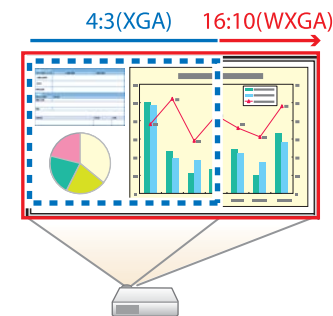


Uporabne funkcije za projiciranje slik

Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikažete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" [str.44](#)



Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.59](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.60](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.61](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Ostrina slike se samodejno prilagodi z uporabo funkcije za samodejno ostrenje. Prav tako lahko povečate slike z uporabo digitalne povečave.

☛ "Dodatna Oprema" [str.105](#)

Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje datotek filmov ter slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmskimi in slikovnimi datotekami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" [str.52](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.64](#)

- **Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.66](#)

- **Opremljen z raznimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

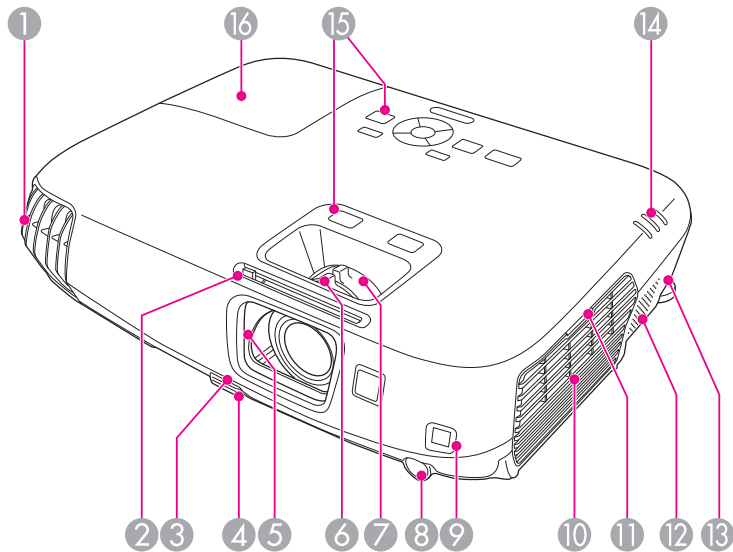
- Varnostna reža

- Mesto za namestitev varnostnega kabla

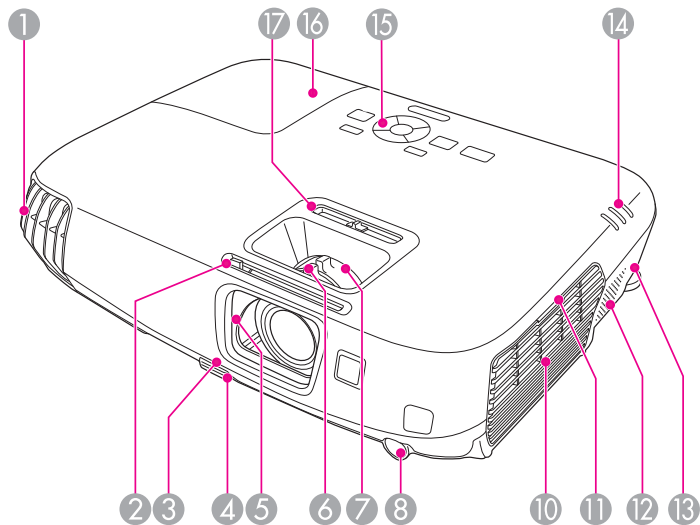
☛ "Zaklep proti kraji" [str.67](#)



Spredaj/Zgoraj

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510

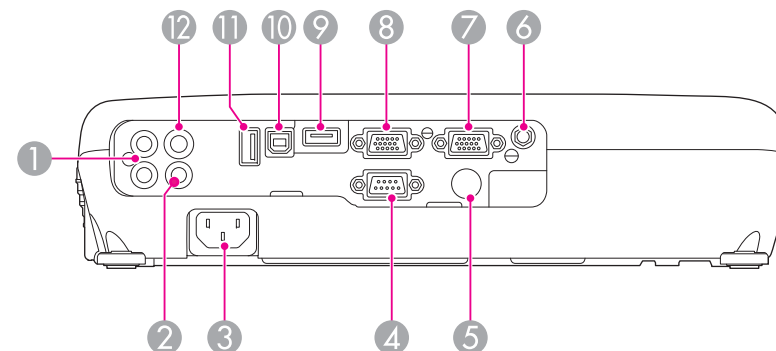


Ime		Funkcija
1	Odprtina za izpuh zraka	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div> Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</div>
2	Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
3	Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo.  "Prilagodite položaj slike" str.40

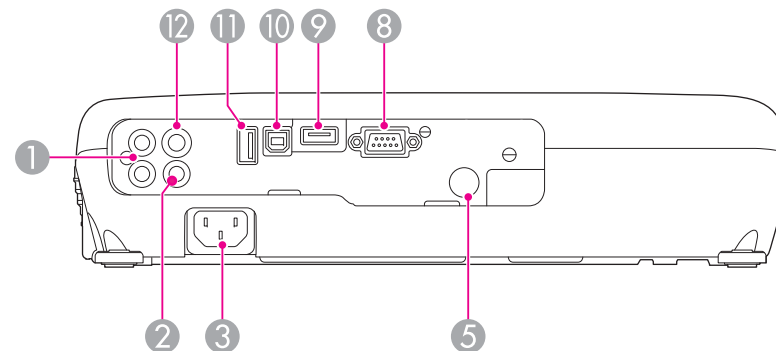
Ime	Funkcija
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.40
5 Drnsnik za izklop slike in zvoka	Zaprte, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.58
6 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41
7 Obroč za zoom	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.40
8 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
9 Senzor (samo EB-W16)	Senzor za zaznavanje roba projekcijskega zaslona.
10 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.97
11 Prostor pokrov zračnega filtra	Nanj postavite prst, da odprete pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.102
12 Zvočnik	Oddaja zvok.
13 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.67
14 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.83
15 Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.13
16 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.99
17 Vodoravno trapezno popačenje (samo EH-TW550/EH-TW510)	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.35

Zadaj

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510

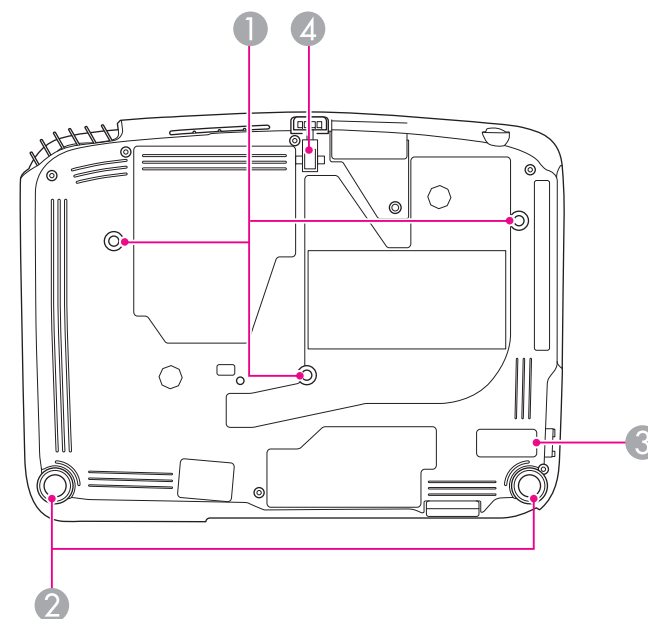


Ime	Funkcija
1 Vrata Audio-L/R	Oddajajo zvok iz opreme, ki je priključena v vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
2 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
3 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28

Ime	Funkcija
④ Vrata RS-232C (samo EB-W16)	Če napravo upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21 (samo EB-W16)" str.68
⑤ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
⑥ Vrata Audio Out (samo EB-W16)	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
⑦ Vrata Monitor Out/Computer2 (samo EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> • Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali. • Če je za Vrata izhoda za zas. izbrano Računalnik2 v meniju Konfiguracija, bodo poslani slikovni signali iz računalnika in komponentni video signali iz drugih video virov.
⑧ Vrata Computer1 ali Computer	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
⑨ Vrata HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ☛☛. ☛ "Priklučitev opreme" str.22
⑩ Vrata USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.30 • Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
⑪ Vrata USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> • Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" str.52 • Za priključitev izbirne dokumentne kamere.

Ime	Funkcija
⑫ Vrata S-Video	Pošilja signale S-Video iz video virov.

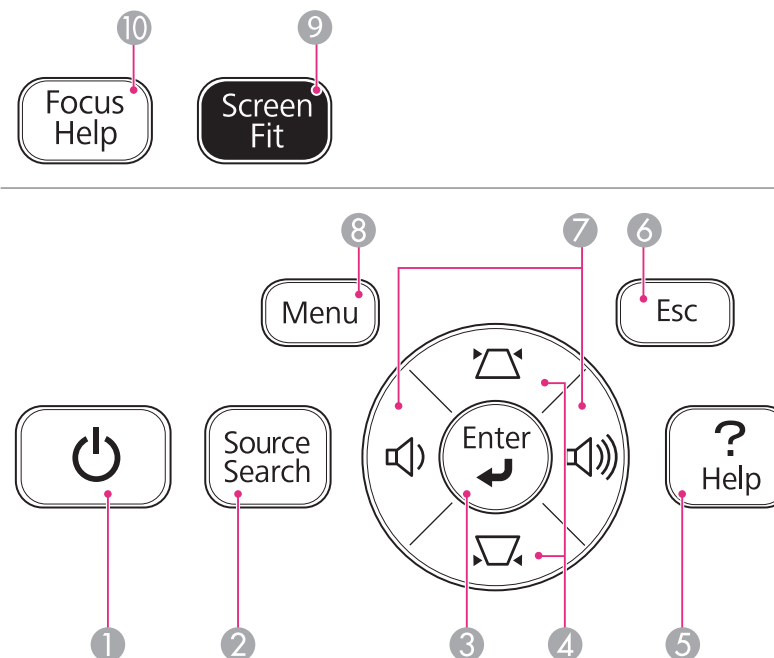
Podnožje



Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.20 ☛ "Dodatna Oprema" str.105
② Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" str.40

Ime	Funkcija
3 Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☞ "Namestitev žične ključavnice" str.67
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" str.40

Nadzorna plošča

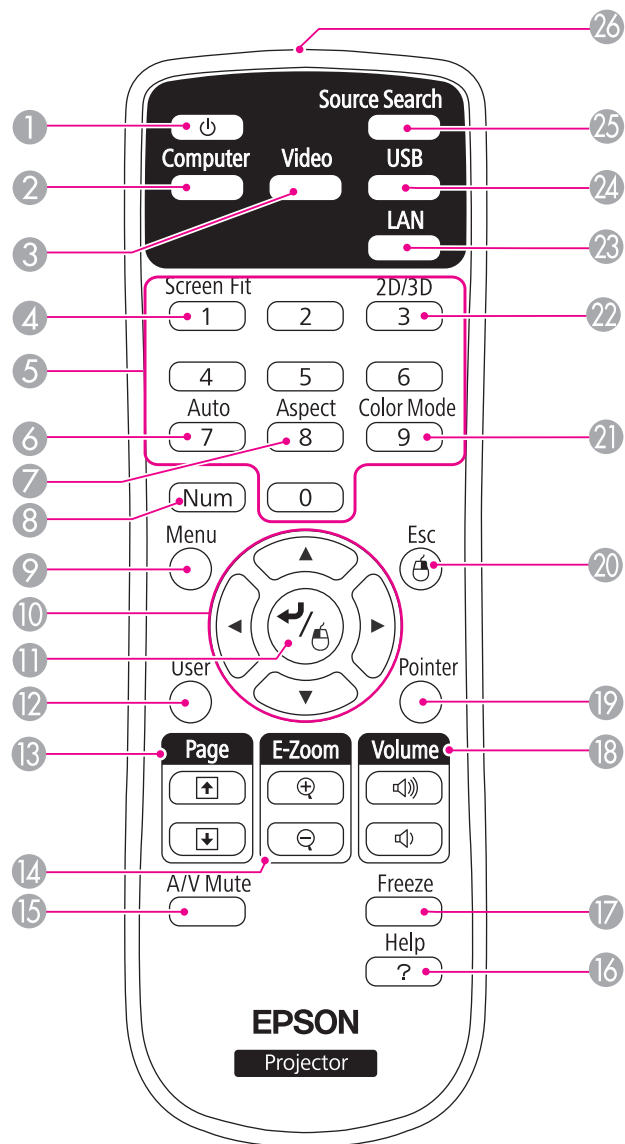


Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.28
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.29
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.

Ime	Funkcija
4 [↶][↷] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite trapezno popačenje v navpični in vodoravni smeri. <ul style="list-style-type: none"> "Ročni popravek" str.35 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.71 "Uporaba pomoči" str.81
5 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.81
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.71
7 Gumbi [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodi glasnost zvočnika. <ul style="list-style-type: none"> [↶] Poveča glasnost. [↷] Zmanjša glasnost. "Prilagoditev glasnosti" str.41 Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone v/n" str.35 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.71 "Uporaba pomoči" str.81
8 Gumb [Menu]	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.71

Ime	Funkcija
9 Gumb [Screen Fit] (samo EB-W16)	<p>Prilagodi projicirano sliko tako, da se ujema z okvirjem zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)" str.38 <p>Če je projektor nameščen na strop, je ta gumb onemogočen.</p>
10 Gumb [Focus Help] (samo EB-W16)	<p>Odpre pogovorno okno s pomočjo za izostritev slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Kako popraviti ostrino" str.41

Daljinski upravljalnik



Ime		Funkcija
1	Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28
2	Gumb [Computer]	Spremeni slike iz vrat Computer.
3	Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba preklopi na sliko iz vrat S-Video, Video in HDMI.
4	Gumb [Screen Fit]	Prilagodi projicirano sliko tako, da se ujema z okvirjem zaslona. ☛ "Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)" str.38 Na modelu EH-TW550/EH-TW510 ali če je projektor montiran pod strop, je ta gumb onemogočen.
5	Številčnica	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.64
6	Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
7	Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.44
8	Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.64
9	Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.71
10	[Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.71 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61

Ime	Funkcija
11 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. "Uporaba menija Konfiguracija" str.71 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
12 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed šest razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.76</p>
13 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije brezžične miške "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61 Uporaba USB Display "Projiciranje z USB Display" str.30 <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
14 Gumbi [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.60</p>
15 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.58 Način projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p>

Ime	Funkcija
16 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.81</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.58</p>
18 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⏭] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" str.41</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" str.59</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. "Uporaba menija Konfiguracija" str.71 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.61
21 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>"Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.42</p>
22 Gumb [2D/3D]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni način v 2D ali 3D. V način 3D preklopite, če je vhodni signal 3D. Če je vhodni signal 3D, aktiven pa je način 2D, bo projicirana slika 2D.</p>
23 Gumb [LAN]	<p>Na projektorju ga ni mogoče uporabiti.</p>
24 Gumb [USB]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)
25 Gumb [Source Search]	<p>Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.</p> <p>"Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.29</p>

Ime	Funkcija
26 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

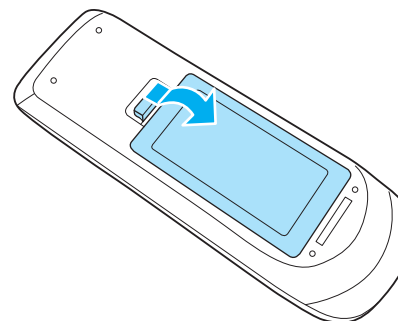
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 [Varnostna opozorila](#)

1

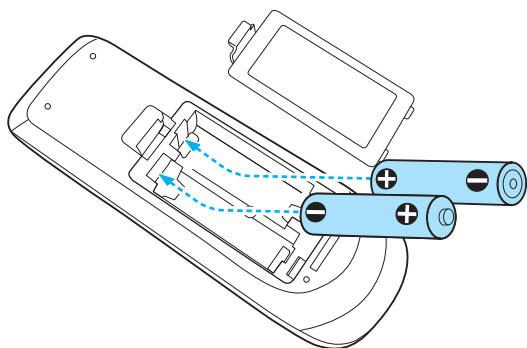
Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2

Zamenjajte stare baterije z novimi.



Previdno

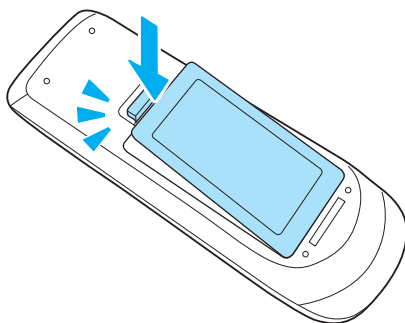
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

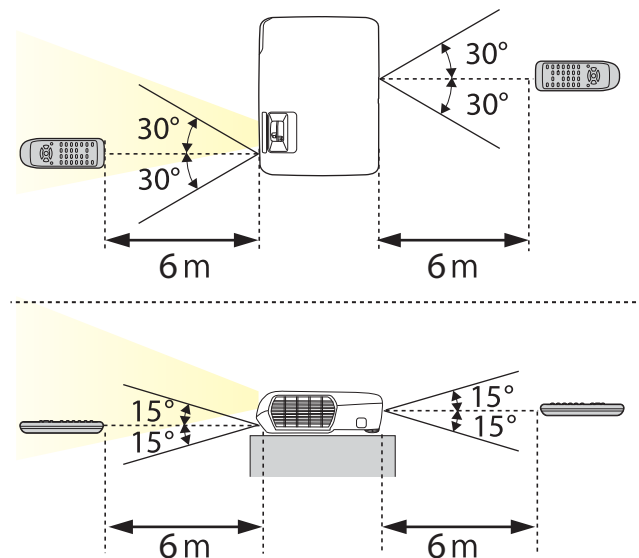
3

Zaprte pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





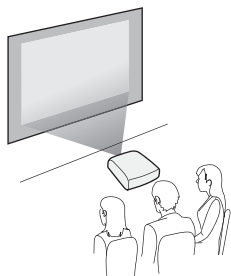
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

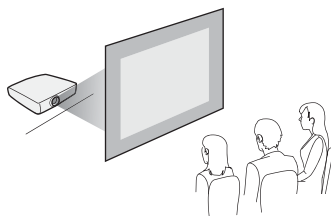
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

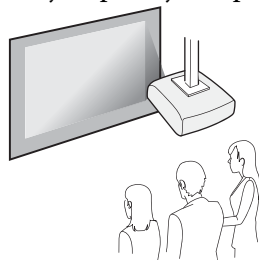
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



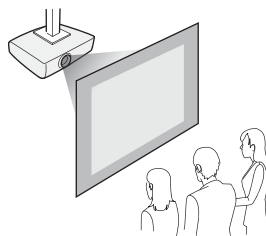
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)





Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

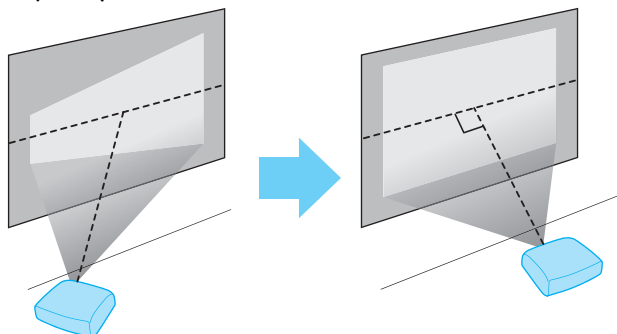


- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.
 "Dodatna Oprema" [str.105](#)
- Privzeta nastavitve projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**.
 **Razširjeno - Projekcija** [str.77](#)
- Način Projekcija spremenite tako, da približno pet sekund držite pritisnjen gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Zadaj ↔ Zadaj/Strop

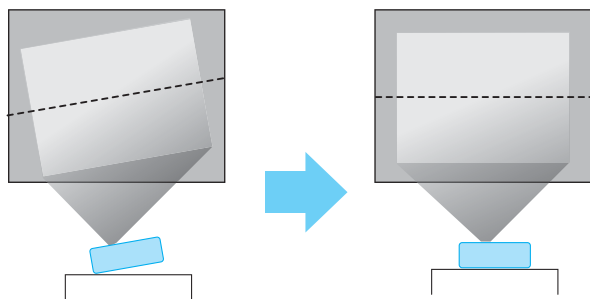
Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.34](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.40](#)
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.34](#)

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

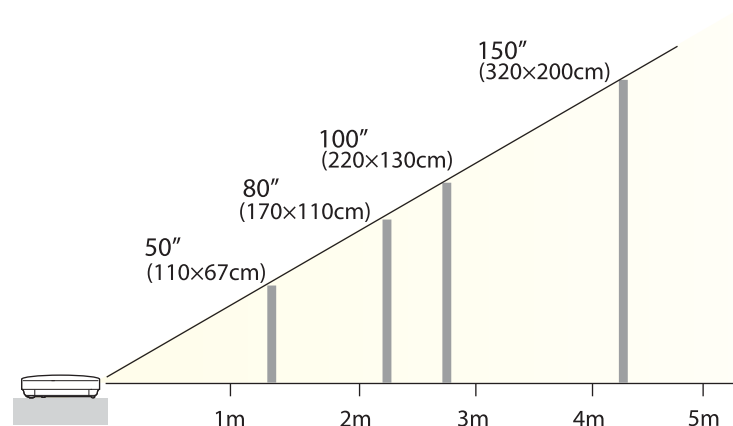
Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.107](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

16:10 Velikost zaslona



Na ilustracijah je model EB-W16.

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Če uporabljate priloženi računalniški kabel ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio-L/R na projektorju z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

2 Če uporabljate priloženi kabel USB ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

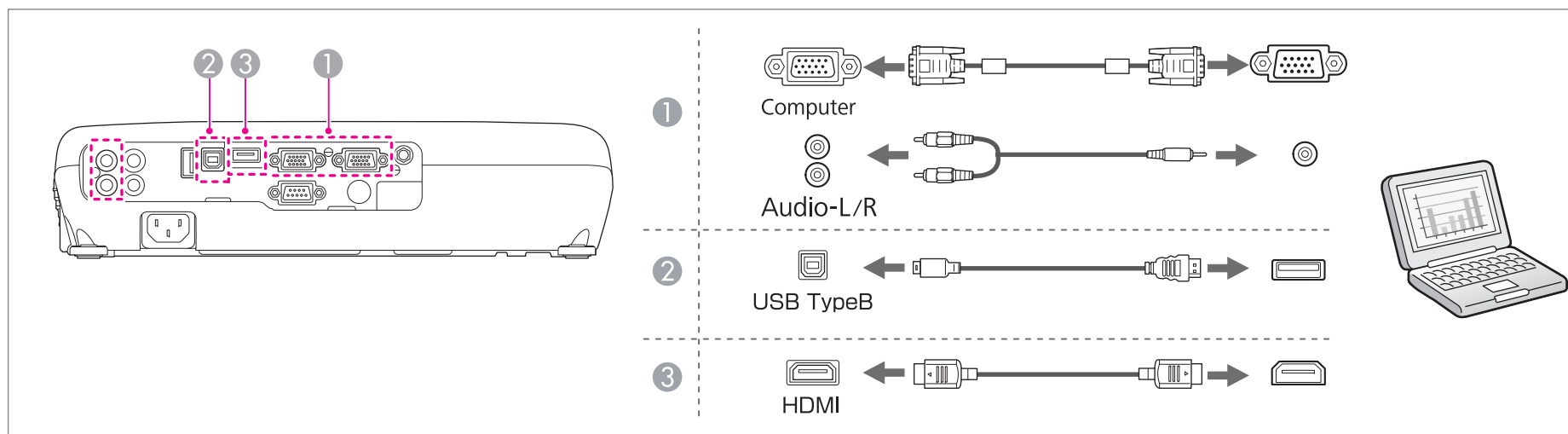
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI na projektorju.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.





- Če projicirate sliko iz računalnika, ki je priključen v vrata Monitor Out/Computer2, za **Vrata izhoda za zas.** nastavite **Računalnik2** v meniju Konfiguracija. (samo EB-W16)
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas.** [str.77](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 - ☛ "Projiciranje z USB Display" [str.30](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Ali pa povežite izhodna vrata S-Video na video opremi z vrati S-Video na projektorju.

Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R na projektorju z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.105](#)

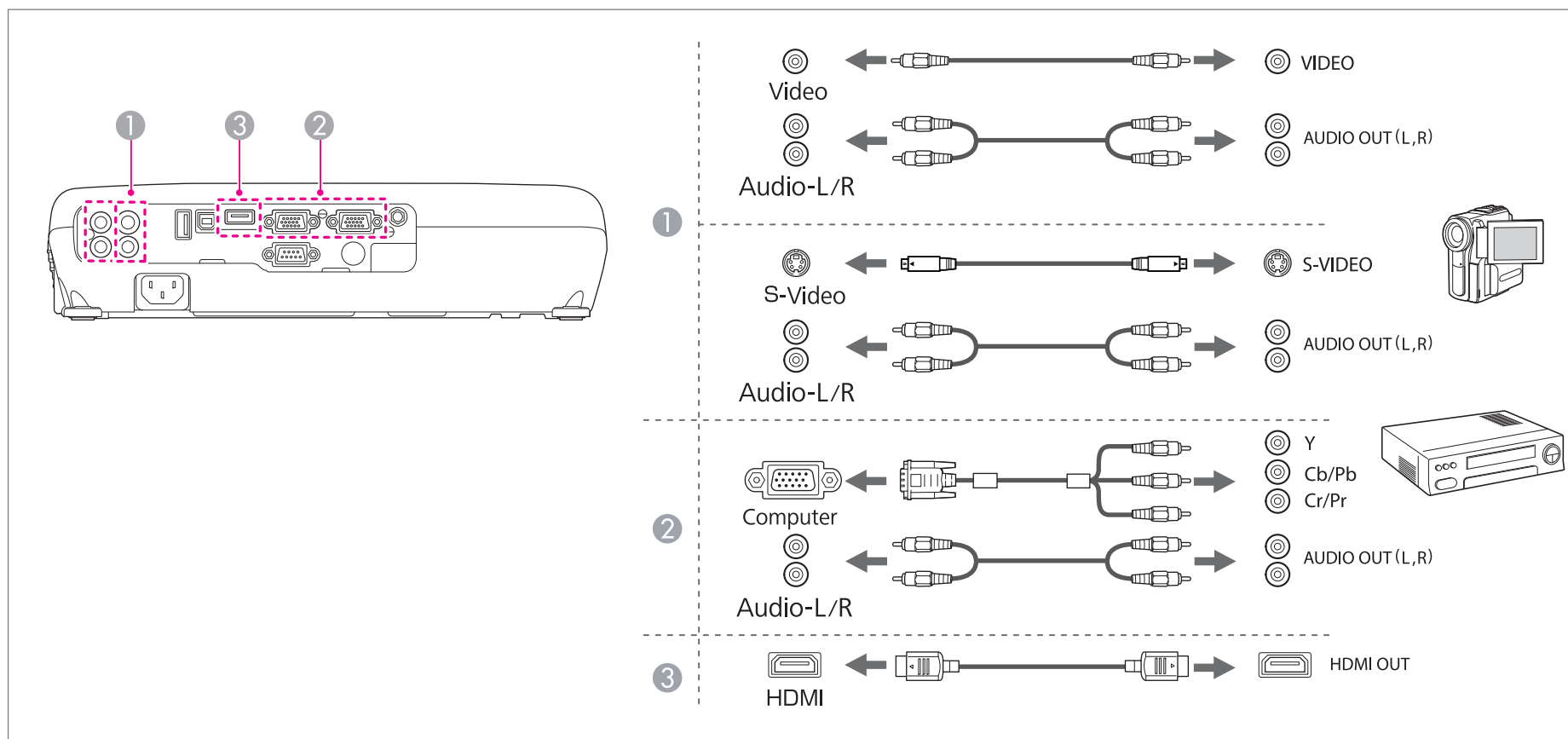
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R na projektorju z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

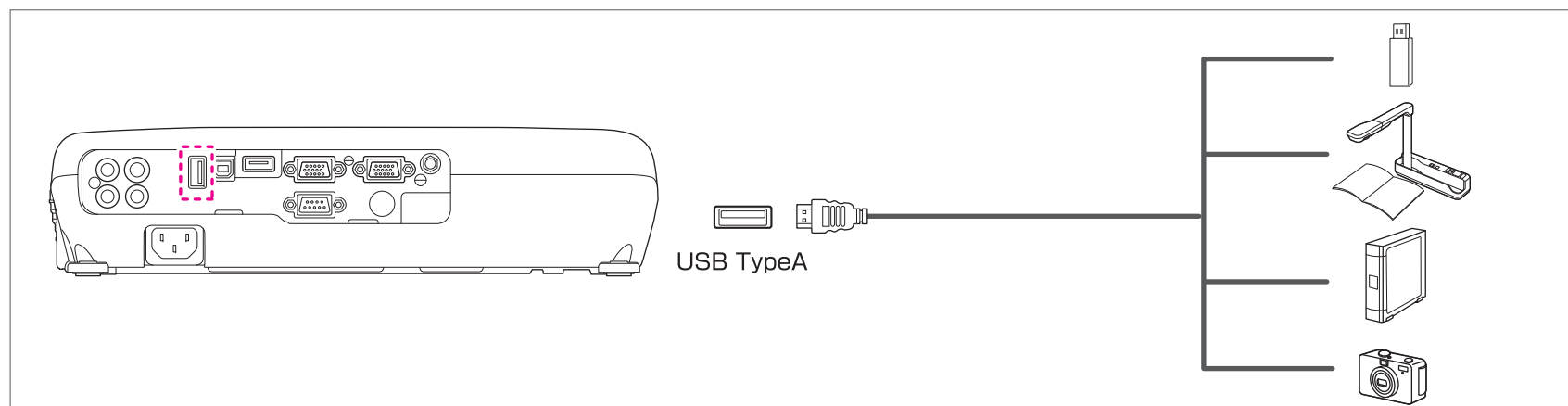


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave, kot so izbirna dokumentna kamera, pomnilnik USB, trdi disk USB ali digitalni fotoaparati.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB(TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo PC Free projicirate datoteke, shranjene v napravi USB ali digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri uporabe funkcije PC Free" [str.53](#)

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od 3 metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev zunanje opreme (samo EB-W16)

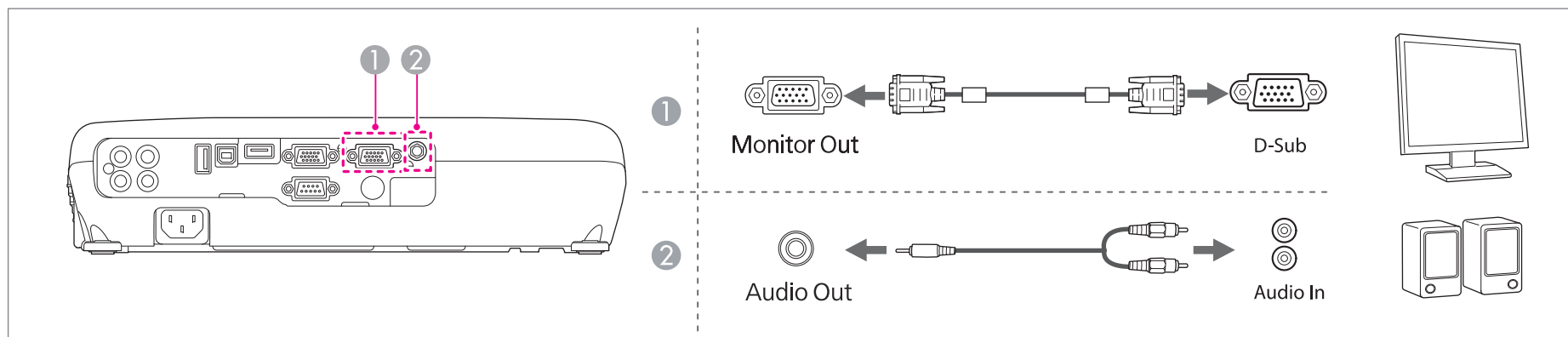
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.



1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out/Computer2 projektorja s kablom, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanji zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



- Če projicirate slike na zunanjem monitorju, za **Vrata izhoda za zas.** nastavite **Izhod za zaslon** v meniju Konfiguracija.
 **Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas. str.77**
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko pošljete slike na zunanji monitor, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.
 **Razširjeno - Nastav. v priprav. - V pripravljenosti str.77**
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

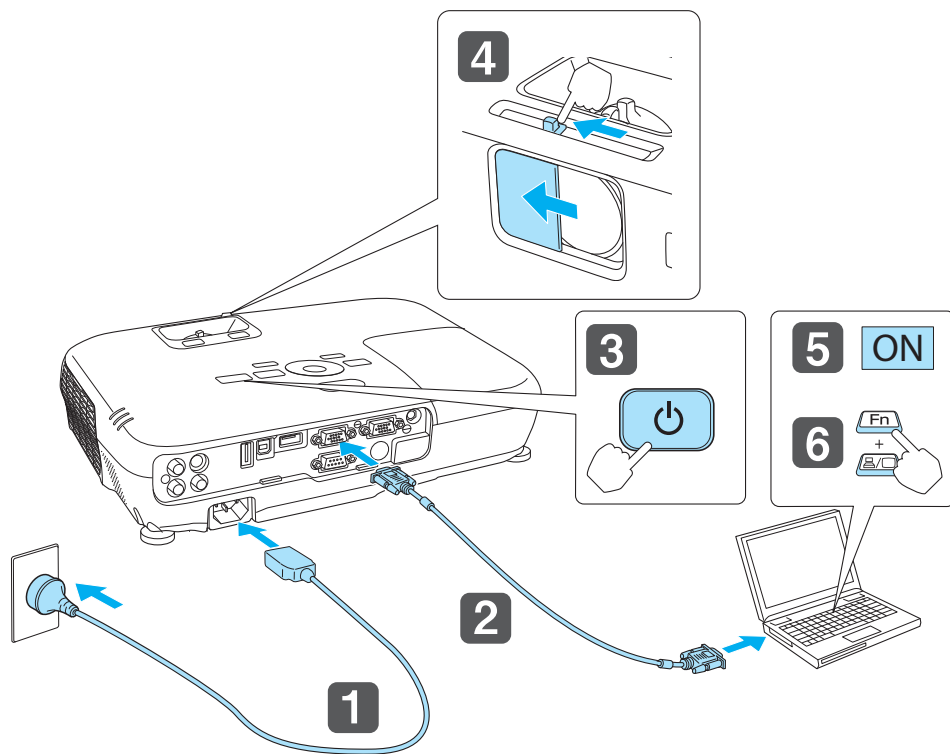


Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek za priključitev projektorja z računalnikom, z uporabo računalniškega kabla, in projiciranjem slike.




- 1** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.
- 2** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Odprite drsnik A/V nemo.


5 Vključite računalnik.

6 Spremenite izhod računalniškega zaslona.

Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.

Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Če želite izklopiti projektor, dvakrat pritisnite gumb .

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)



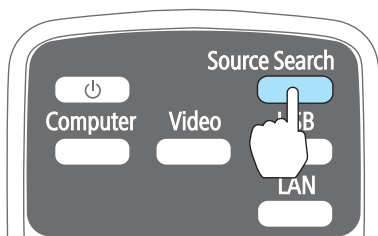
Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

- ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.34](#)
- ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.41](#)

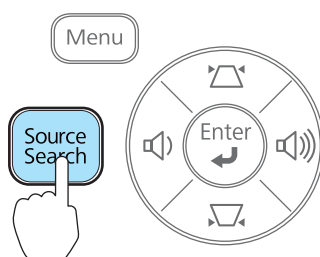
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



*Računalnik2 je na voljo le, če je za **Vrata izhoda za zas.** izbrano **Računalnik2** v meniju Konfiguracija. (samo EB-W16)

Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



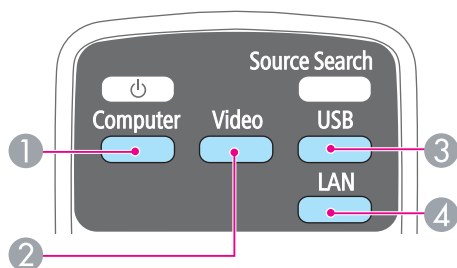
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata Computer1 ali Computer
 - Vrata Monitor Out/Computer2 (samo EB-W16)
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata S-Video
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - USB Display
 - PC Free
 - Dokumentna kamera
- ④ Na projektorju ga ni mogoče uporabiti.

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Sistemske zahteve

Za več informacij o najnovejših podprtih operacijskih sistemih glejte domačo stran ali se obrnite na servisni center.

☞ <http://www.epson.com/>

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	

Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica
---------------	--

*1 Samo Service Pack 4

Za Mac OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni Mac OS X 10.7.x 32/64-bitni
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

Za okolje Windows

1

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


3

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

- 4** Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.
- Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na vašem računalniku.
 - Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
 - Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
- Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
-  [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS X

- 1** Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja z uporabo kabla USB.
- Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2** Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**. Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
- Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

- 5** Projekcija slik iz računalnika.
- Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa za namestitev USB Display ne prikaže samodejno v Finder-ju, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razlog ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/Odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.

- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

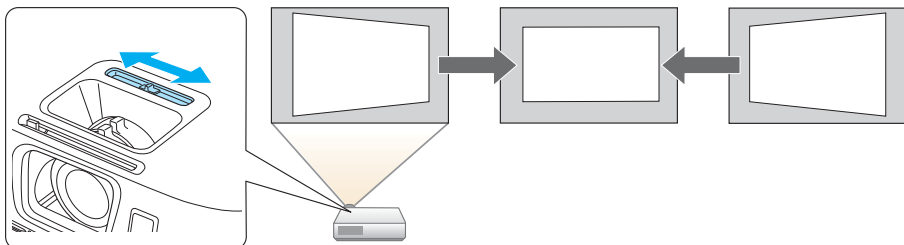
Za Mac OS X

- 1** Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

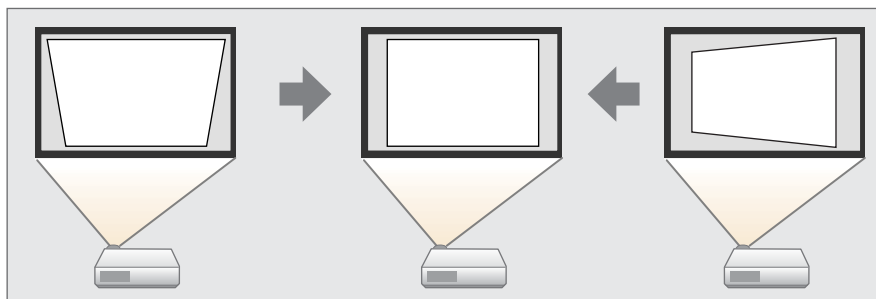
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

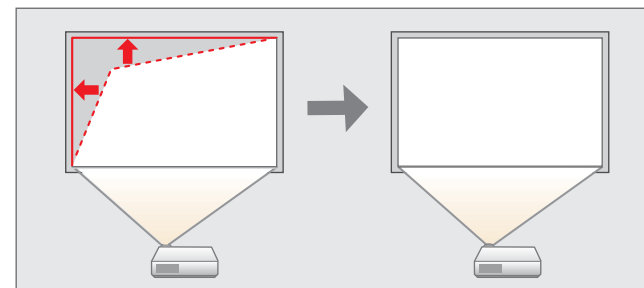
- Samodejno odpravljanje
 - Samod. H/V sklepnik (samo EB-W16)
 - Avto Keystone - navp (samo EH-TW550/EH-TW510)
- Ročno odpravljanje (Ročica za vod. Key.) (samo EH-TW550/EH-TW510)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo vodoravne prilagoditve keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

Samodejno odpravljanje

Samod. H/V sklepnik (samo EB-W16)

Ko projektor zazna premikanje (na primer, če ga premaknete ali nagnete), samodejno popravi navpično in vodoravno trapezno popačenje. Ta funkcija se imenuje Samod. H/V sklepnik.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

S funkcijo Samod. H/V sklepnik lahko popravite projicirano sliko pod spodaj navedenimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 20° desno in levo/pribl. 30° gor in dol



- Funkcija Samod. H/V sklepnik deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
 - Razširjeno - Projekcija** [str.77](#)
- Če ne želite uporabiti funkcije Samod. H/V sklepnik, nastavite **Samod. H/V sklepnik** na **Izklopljeno**.
 - Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Samod. H/V sklepnik** [str.76](#)

Avto Keystone - navp (samo EH-TW550/EH-TW510)

Pri modelu EH-TW550/EH-TW510 je samodejno na voljo samo navpično trapezno popačenje. Prilagoditev vodoravnega popačenja uporabite le, ko popravljate vodoravno trapezno popačenje.

Z Avto Keystone - navp. lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
 - Razširjeno - Projekcija** [str.77](#)
- Če ne želite uporabljati funkcije Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
 - Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp** [str.76](#)

Ročni popravek

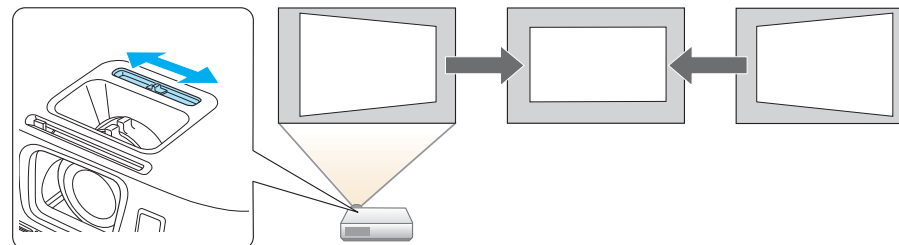
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Ročica za vod. Key. (samo EH-TW550/EH-TW510)

Premaknite vodoravni prilagoditveni keystone drsnik v desno ali levo za vodoravni popravek keystone.



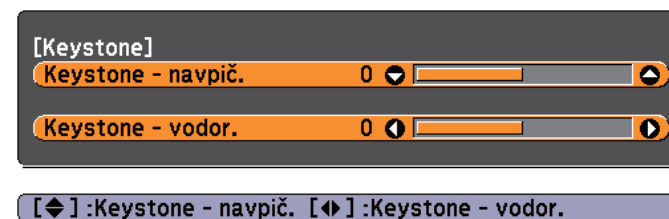
- Pri uporabi vodoravne keystone prilagoditve nastavite **Prilagoditev Keystone - vodor.** na **Vklopljeno**.
 - Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Ročica za vod. Key.** [str.76](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

Keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

1

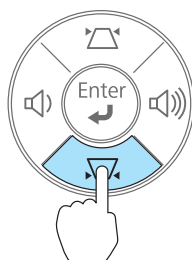
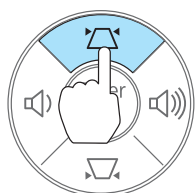
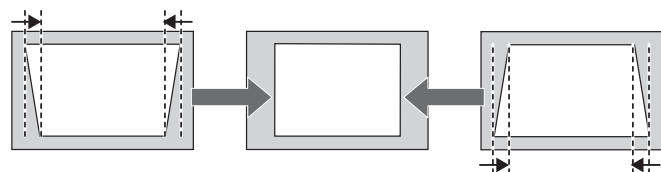
Pritisnite gumb [↶] ali [↷] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikazete zaslon Keystone.



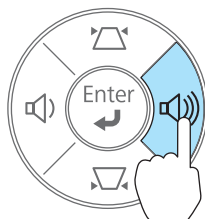
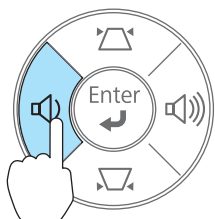
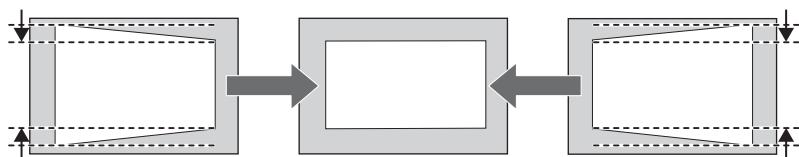
2

Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.

Z gumboma [↶] in [↷] popravite navpično popačenje.



Z gumboma [←] in [→] popravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.76](#)

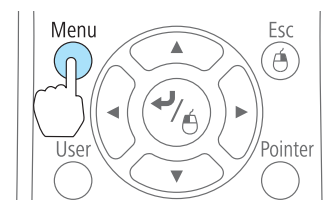
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

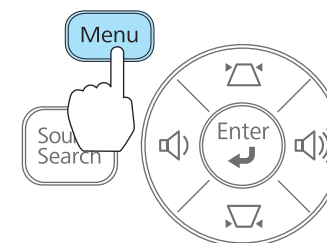
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.71](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] : Vrni [↕] : Izberi [↵] : Vnesi [Menu] : Izhod

- 3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



- 4** Z gumbi [↵], [↵], [↵] in [↵] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↵], [↵], [↵] in [↵] na nadzorni plošči izberite vogal, ki ga želite popraviti, nato pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [↵], [↵], [↵] in [↵] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↵], [↵], [↵] in [↵] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↵], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

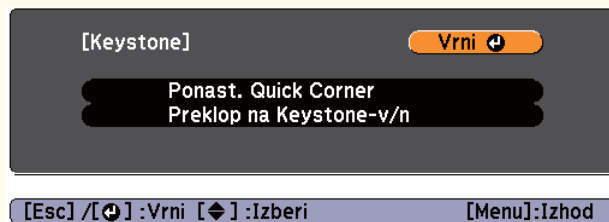
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↵] ali [↵] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek z uporabo gumbov [↵] in [↵] na nadzorni plošči.

🔧 Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.76](#)



Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

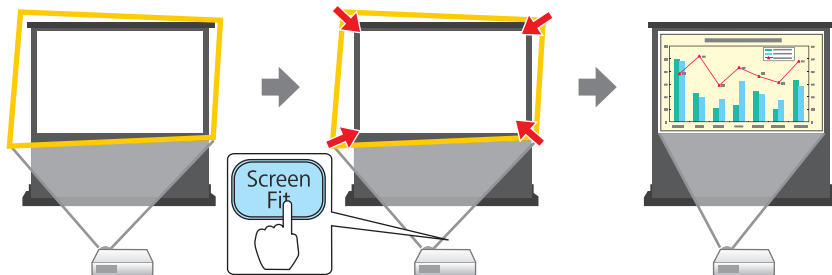


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi na način popravljanja Keystone-v/n.

☞ "Meni Nastavitve" [str.76](#)

Samodejna prilagoditev projekcijskemu zaslonu (Screen Fit) (samo EB-W16)

Screen Fit je funkcija, ki popravi projicirano sliko tako, da projiciranje poteka znotraj robov zaslona, table ali druge površine. Ko pritisnete gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se projicirana slika prilagodi velikosti projekcijskega zaslona, obenem pa projektor izvede popravek trapeznega popačenja.

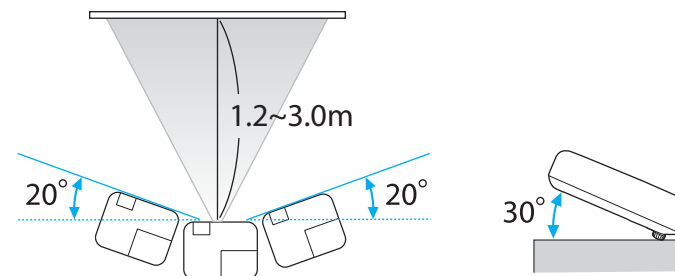


S funkcijo Screen Fit lahko popravite projicirano sliko v pogojih, navedenih v nadaljevanju.

Velikost zaslona: manjše ali enako 100"

Razdalja med projektorjem in zaslonom: pribl. od 1,2 do 3,0 m

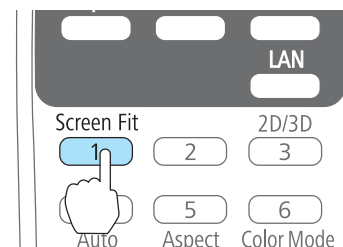
Kot popravljanja: pribl. 20° desno in levo/pribl. 30° gor in dol



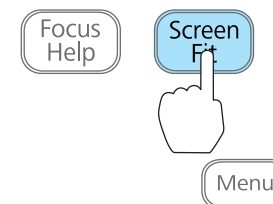
- Če presežete te omejitve, projicirane slike ni mogoče ustrezno popraviti. Projicirano sliko popravite ročno.
- Če je projektor obešen s stropa, funkcija Screen Fit ni na voljo. Projicirano sliko popravite ročno.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči.

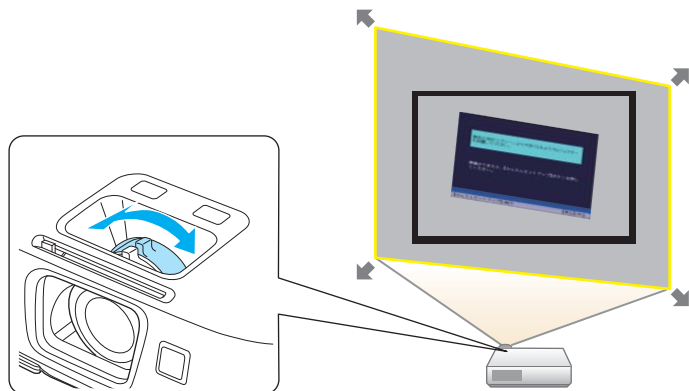
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



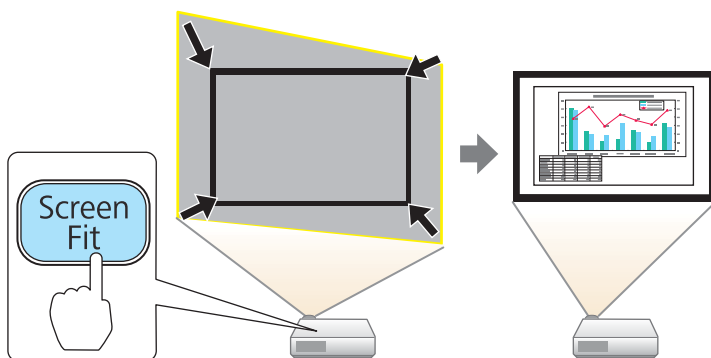
- 2** Prilagodite obroč za ostrenje tako, da je rumeni okvir večji od okvirja zaslona, kot je to prikazano spodaj. Črno okno s sporočilom postavite na sredino zaslona.



Če je rumeni okvir tudi po nastavitvi obročka za zoom na največjo velikost še vedno v okvirju zaslona, poskusite premakniti projektor dlje od zaslona.

- 3** Pritisnite gumb [Screen Fit] ali gumb [↵].

Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, se projicirana slika popravi skladno z razmerjem gledišča ▶ vhodne slike.



Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, ne premikajte projektorja ali blokirajte slike. Projicirana slika ne bo pravilno prikazana.

- 4** Ko se popravek izvede, se prikaže naslednje sporočilo. Za izhod iz menija za popravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči in s tem pobrišite sporočilo. Natančno nastavitve opravite z gumboma [↶][↷] na nadzorni plošči.

Rezultat pregleda lahko prilagodite z
▶ na glavni nadzorni plošči.

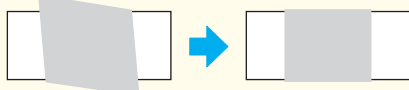
Če ne storite nič, se sporočilo po približno sedmih sekundah zapre.

Po izvršitvi funkcije Screen Fit je nastavitvi **Keystone** v meniju Konfiguracija dodeljena vrednost **Quick Corner**. Od zdaj naprej bo pri popravljanju projicirane slike z gumboma [↶][↷] na nadzorni plošči uporabljena funkcija Quick Corner.

☞ "Ročni popravek" [str.35](#)



- Ko funkcija Screen Fit zazna več kot dve stranici slike v projekcijskem področju, poravnava sliko tako, da ustreza projekcijskemu območju. Na primer, če projicirate na širok zaslon v majhni sobi lahko popravke izvedete tako, da se zgornji in spodnji rob zaslona prilegata projiciranemu območju.

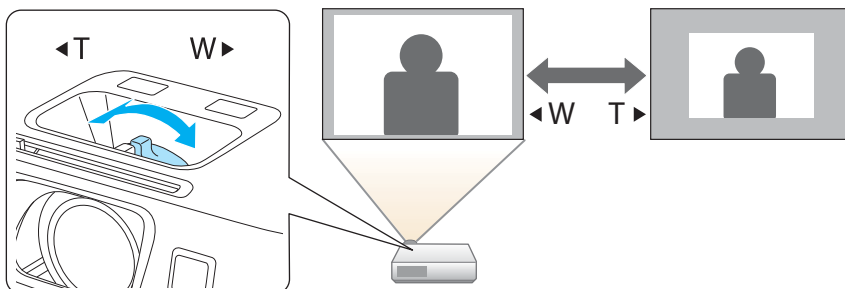


- Funkcija Screen Fit morda ne bo pravilno delovala v temnih prostorih, na primer v prostorih z ugasnjenimi lučmi. V tem primeru vklopite luči in poskusite znova izvesti postopek Screen Fit.
- Funkcija Screen Fit za delovanje uporablja senzor, zato morda ne bo pravilno delovala, kar je odvisno od stanja projekcijskega zaslona (če je ukrivljen ali vzorčast in podobno) ali če je v prostoru dnevna svetloba. V takem primeru prilagoditve opravite ročno.

☞ "Ročni popravek" [str.35](#)

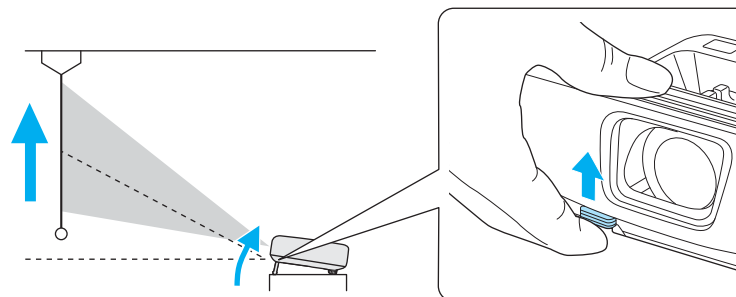
Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.



Prilagodite položaj slike

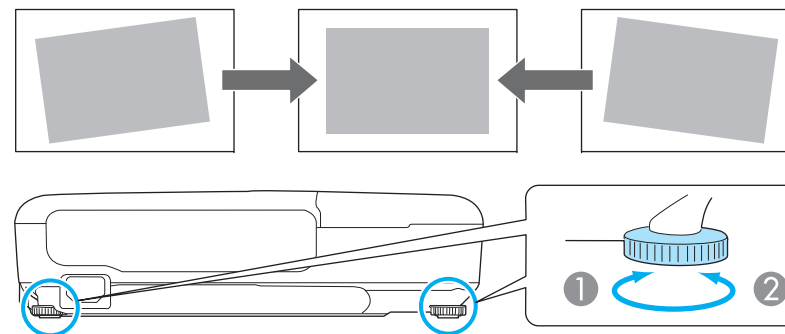
S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 11 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

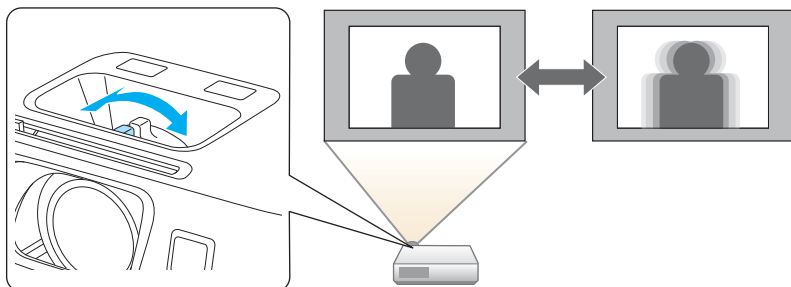
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

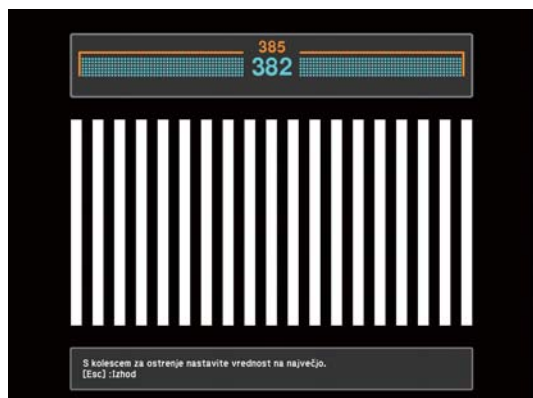
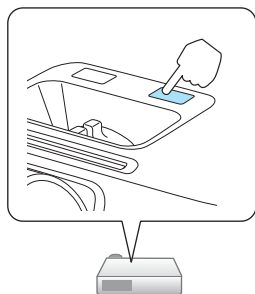
Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



EB-W16 je opremljen z vgrajeno funkcijo, ki vam pomaga natančno nastaviti ostrino slike.

Za prikaz pogovornega okna za nastavljanje izostritve pritisnite gumb [Focus Help] na nadzorni plošči. Prilagodite obroč za izostritev, dokler zelena številka ni zraven oranžne. Oranžna številka je najvišja možna izmerjena vrednost.



S funkcijo Focus Help lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Velikost zaslona: manjše ali enako 100"

Razdalja med projektorjem in zaslonom: pribl. od 1,2 do 3,0 m

Kot popravljanja: pribl. 20° desno in levo/pribl. 30° gor in dol



Če projiciranje poteka v preveč svetlem okolju, funkcija Focus Help morda ne bo pravilno delovala.

Prilagoditev glasnosti

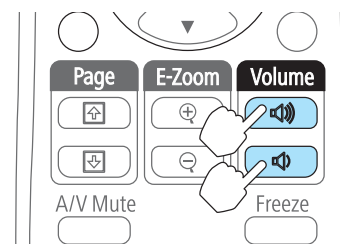
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

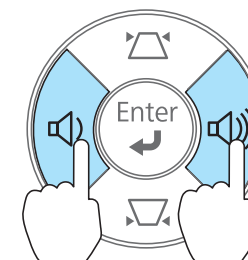
[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.76](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.


Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)

Nastavi barvni način glede na okolje. Svetlost slike je odvisna od izbranega barvnega načina.

Za EB-W16

Če je vhodni signal 2D

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV-programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>  .
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.

Način delovanja	Uporaba
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display ali USB.

*2 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal komponentni video ali če je vhodni vir Video ali S-Video.

Če je vhodni signal 3D

Način delovanja	Uporaba
Dinamični 3D	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Teater 3D	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.

Za EH-TW550/EH-TW510

Če je vhodni signal 2D

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
Dnevna soba	Ta način je primeren za uporabo v sobah z zaprtimi zavesami.
Kino	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.
Igra	Ta način je primeren za igranje iger v svetlih prostorih.

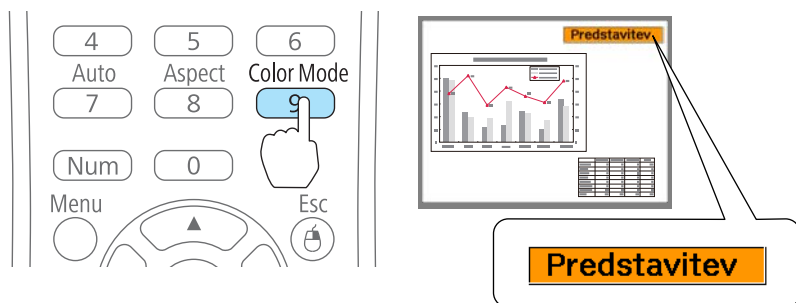
Če je vhodni signal 3D

Način delovanja	Uporaba
Dinamični 3D	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.

Način delovanja	Uporaba
Kino 3D	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime barvnega načina in barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.73](#)

Nastavitev Samozaslonka

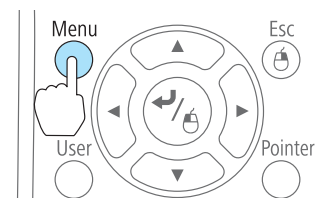
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

1

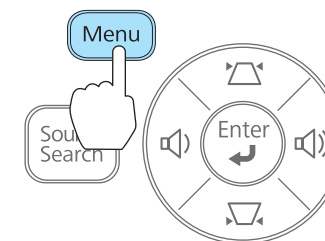
Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.71](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo


2

Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



[Esc] : Vrni [◀] : Izberi [▶] : Vnesi [Menu] : Izhod

3

Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

4

Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** nastavljen tako kot spodaj.

- EB-W16
Dinamično, Teater, Dinamični 3D, Teater 3D
- EH-TW550/EH-TW510
Dinamično, Kino, Igra, Dinamični 3D, Kino 3D

Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike

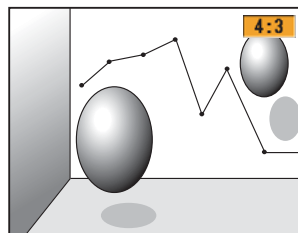
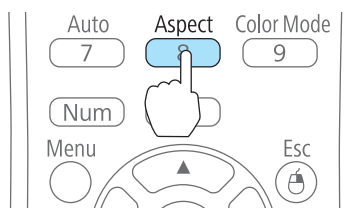
Razmerje gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



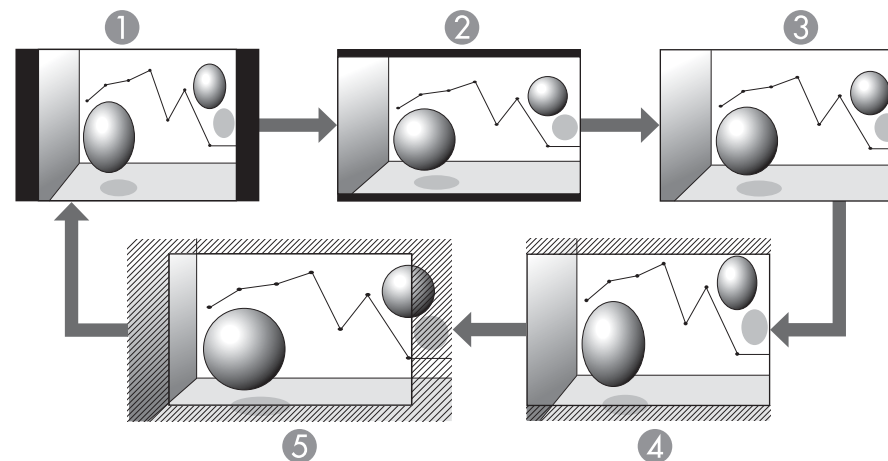
- Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.
 ➡ **Signal - Pogled** [str.74](#)
- V načinu 3D je za razmerje nastavljeno **Normalno**.

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz video opreme ali vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

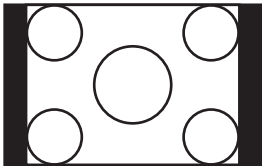
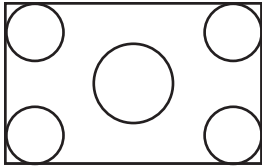
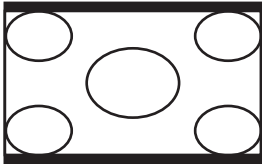
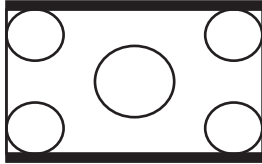
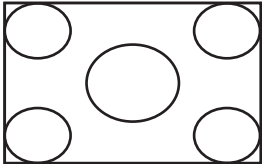
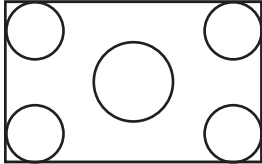
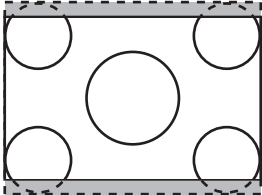
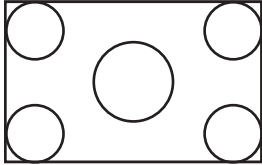
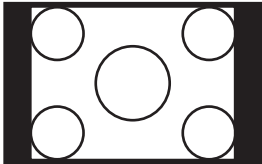
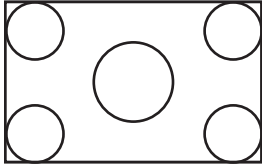
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



- 1 Normalno ali Avtomatično
- 2 16:9
- 3 Polno
- 4 Zoom
- 5 Privzeto


Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal** - Ločljivost [str.74](#)



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projiciranje slik 3D

Priključite lahko naprave, ki podpirajo predvajanje vsebine 3D, na primer diske Blu-ray 3D in igre 3D, ter uživajte v realističnih 3D-slikah.

Priprava na gledanje slike 3D

Pred gledanjem slike 3D naredite naslednje.

- RF aktivna očala 3D (izbirna/ELPGS03)
Za več informacij o očalih 3D glejte priročnik za uporabnika očala 3D.
- Polnilnik USB (izbirni/ELPAC01)
- Kabel HDMI, ki podpira signale 3D (na voljo v lokalnih trgovinah)
- Prilagodite naslednje nastavitve v meniju Konfiguracija.

-**Prikaz 3D:** **Vklopljeno**

-**Format 3D:** **Avtomatično** ali isti format kot signal 3D iz povezane naprave

☛ **Signal - Nastavitev 3D** [str.74](#)

Podprti signali 3D

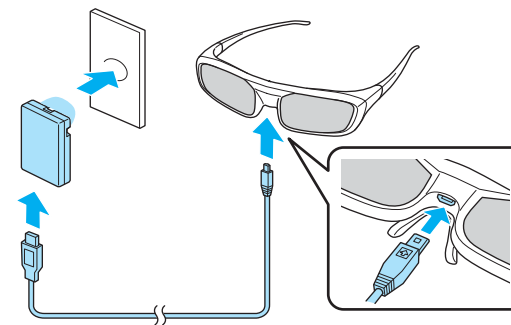
Projektor podpira naslednje signale 3D.

- Kombinacija slik
- Drugo ob drugem
- Zgoraj in spodaj

Polnjenje očal 3D

Pred uporabo morate očala 3D napolniti.

S priloženim polnilnim kablom povežite očala 3D s polnilnikom USB in nato vključite polnilnik USB v električno vtičnico.



Očala 3D lahko napolnite tudi tako, da priključite polnilni kabel, ki je priložen očalom, v vrata USB(TypeA) na hrbtni strani projektorja. (Polnjenje je možno le, ko je projektor vključen.)

Pozor

- Kabel vključite le v električno vtičnico z napetostjo, ki je navedena na napajalniku.
- Pri uporabi polnilnega kabla, ki je priložen očalom 3D, upoštevajte naslednje.
 - Ne uporabljajte kabla, če je poškodovan.
 - Kabla ne spreminjajte.
 - Kabla ne zvijajte, prepogibajte in ne vlecite na silo.
 - Ne spreminjajte žic blizu električnega grelca.



Spodaj so prikazani standardni časi polnjenja in uporabe.

- Po triminutnem polnjenju je čas uporabe približno tri ure.
- Po 50-minutnem polnjenju je čas uporabe približno 40 ur.

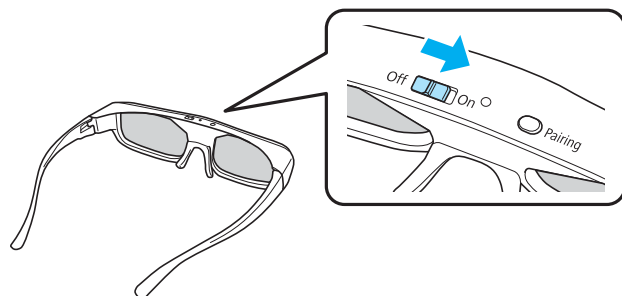
Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)

Pri gledanju slik 3D projektor komunicira z očali 3D. Za pravilno komunikacijo morate očala 3D registrirati v projektorju. To se imenuje "povezovanje".

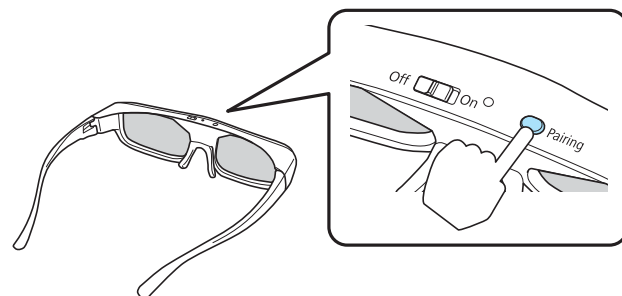
V naslednjih primerih opravite povezovanje.

- Ko očala 3D prvič vklopite
Ko vklopite očala, se samodejno zažene seznanjanje.
- Če slik 3D ne vidite pravilno
Upoštevajte spodnji postopek za seznanjanje.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in izberite **HDMI**.
- 3** Vključite očala 3D, tako da stikalo [Power] potisnete v položaj Vključeno.
Indikator bo nekaj časa svetil, nato se bo izklopil.



- 4** Tri sekunde držite gumb [Pairing] na očalih 3D.



Indikator bo utripal izmenično zeleno in rdeče. Če je seznanjanje uspešno, bo indikator deset sekund svetil zeleno, nato bo ugasnil.



- Če seznanjanje ne bo uspelo, se bodo očala 3D izklopila.
- Med seznanjanjem mora biti razdalja med projektorjem in očali 3D manj kot tri metre.
- S tem projektorjem lahko seznanite največ 50 očal 3D.

Gledanje slik 3D

- 1** Povežite projektor s predvajalno napravo s kablom HDMI.



- Slike 3D lahko gledate le, če je vhodni signal HDMI. Pripravite kabel HDMI, ki podpira signale 3D.
- Glejte naslednje napotke za več informaciji o kablji HDMI.
- 👉 "Priklučitev opreme" [str.22](#)

- 2** Vključite predvajalno napravo in projektor, nato projicirajte sliko.
Če se slika ne prikaže, pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in izberite **HDMI**.

3 Vklopite očala 3D in si jih nadenite.

Ko očala 3D prvič uporabljate, opravite seznanjanje.

☞ "Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)" [str.47](#)

Če slik 3D ne vidite, pritisnite gumb [2D/3D] na daljinskem upravljalniku. Na projiciranem zaslonu se pokaže **Prikaz 3D Vključeno**.



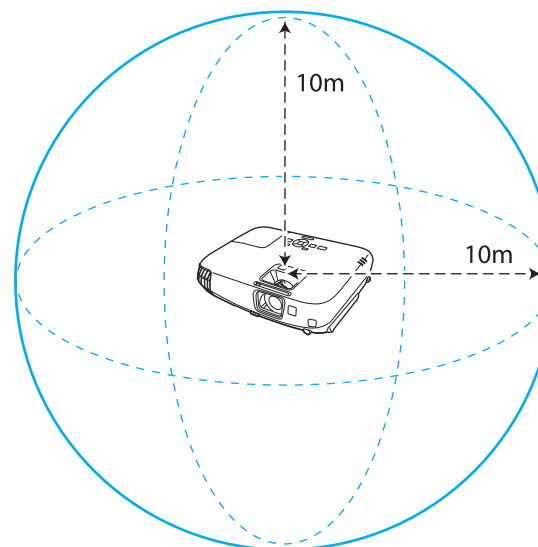
- Od posameznika je odvisno, kako bo dojemal sliko 3D.
- Če ne vidite pravilno učinka 3D, uporabite funkcijo **Obratna očala 3D** v meniju Konfiguracija.
 - ☞ **Signal - Nastavitev 3D - Obratna očala 3D** [str.77](#)
- Prikazana slika 3D je odvisna od temperature okoli projektorja in trajanja uporabe žarnic, zato se lahko spreminja. Če je projicirana slika neobičajna, nekaj časa ne uporabljajte projektorja.
- Po končanem ogledu potisnite stikalo [Power] na očalih 3D v položaj Izklopljeno.
- Če očala 3D ne sprejmejo signala 3D 30 sekund, se samodejno izklopijo. Če želite očala 3D znova vklopiti, potisnite stikalo [Power] v položaj Izklopljeno in nato znova v položaj Vključeno.



- Naslednje funkcije niso na voljo med gledanjem slik 3D.
 - Zajemanje loga uporabnika
 - Kazalec
 - E-Zoom
- Če med gledanjem slike 3D uporabite te funkcije, se bo slika pretvorila v 2D.
 - Samod. H/V sklepnik (Avto Keystone - navp)
 - Screen Fit
 - Focus help (samo EB-W16)
 - Prikaz testnega vzorca
 - A/V Mute
 - Zamrzni

Območje gledanja slik 3D

Naslednje označuje območje gledanja slik 3D. Projektor glejte z razdalje največ 10 metrov.





- Slik 3D morda ne boste videli pravilno, če prenos slike motijo druge komunikacijske naprave Bluetooth.
- Očala 3D za komunikacijo uporabljajo isto frekvenco (2,4 GHz) kot brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Če te naprave uporabljate hkrati kot očala, lahko pride do motenj radijskih valov in slika bo prikazana nepravilno. Če želite hkrati uporabljati te naprave, morajo biti dovolj oddaljene od projektorja.
- Očala 3D za ta projektor uporabljajo aktivni sistem za preprečevanje tresljajev, ki je skladu s standardi Pobude za očala 3D polne ločljivosti HD™.

Opozorila glede gledanja slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednje pomembne dejavnike.



Opozorilo

- Očal 3D ne razstavljajte in ne preoblikujte.
To lahko povzroči požar ali nenavadne slike, ki lahko vplivajo na vaše počutje.
- Ne pustite očal 3D ali priloženih delov na dosegu otrok.
Ti jih lahko nenamerno pogoltnejo. Če se to zgodi, takoj poiščite zdravniško pomoč.
- Očal 3D ne odvrzite v ogenj in jih ne postavite na grelno napravo ali mestu, ki je izpostavljen visokim temperaturam, brez nadzora. Naprava ima vgrajeno litijevo baterijo za polnjenje in lahko povzroči opekline ali požar, če se vžge ali eksplodira.
- Če jih želite napolniti, vključite priloženi kabel v tista vrata USB, ki so temu namenjena. Za polnjenje ne uporabljajte drugih naprav, saj lahko baterija počí, se pregreje ali eksplodira.
- Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priloženi polnilni kabel. V nasprotnem primeru se lahko očala pregrejejo, vžgejo ali eksplodirajo.

Brezžično (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno. Pred uporabo naprave poskrbite, da v bližini ni medicinske opreme.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da samodejno upravljana oprema ne deluje pravilno, kar lahko povzroči nesrečo. Naprave ne uporabljajte v bližini samodejno upravljane opreme, kot so samodejna vrata ali požarni alarmi.

Opozorila glede uporabe očal 3D

Previdno

- Pazite, da vam očala 3D ne padejo, in nanje ne pritiskajte s silo. Če steklo poči, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženo mehko torbico za očala.
- Med nošenjem očal 3D pazite na robove okvirja. Če se z njimi pičite v oko, lahko pride do poškodbe.
- Pazite, da prsta ne postavite med gibljive dele (na primer tečaje) očal 3D. V nasprotnem primeru lahko pride do poškodbe.
- Pri odlaganju očal 3D upoštevajte lokalna pravila in zakonodajo.
- Očala 3D morate nositi pravilno. Očal 3D ne nosite obrnjenih okoli. Če slika ni pravilno prikazana, vam lahko postane slabo.
- Ne nosite očal, kadar ne gledate slike 3D.
- Od posameznika je odvisno, kako bo dojemal sliko 3D. Če se počutite nenavadno ali ne vidite slike 3D, nehajte uporabljati funkcijo 3D. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Če se vam očala 3D zdijo nenavadna ali če so pokvarjena, jih takoj nehajte uporabljati. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo ali pa se poškodujete.
- Če vaša ušesa, nos ali temena postanejo rdeči, boleči ali začnejo srbeti, nehajte uporabljati očala 3D. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Če je koža med nošenjem očal na otip razdražena, nehajte uporabljati očala 3D. Barva ali materiali v očalih 3D lahko povzročijo alergično reakcijo.

Opozorila glede gledanja slik

Previdno

Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D delajte redne premore. Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.

Potreba po premoru in razmiki med njimi so odvisni od posameznika. Če se vam zdi, da so oči utrujene ali težko gledate tudi po premoru, takoj nehajte gledati.

Opozorila glede načinov gledanja

Previdno

- Če se vam zdi, da so oči utrujene ali težko gledate slike 3D, takoj nehajte gledati. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Ne poskušajte gledati slik 3D brez očal 3D. Pri tem vam lahko postane slabo.
- Ko uporabljate očala 3D pred sebe ne postavljajte lomljivih ali krhkih predmetov.
Zaradi slik 3D se lahko hitro nenamerno premaknete in pri tem poškodujete bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Ne hodite z očali 3D. Zaradi očal bo slika pred vami temnejša kot običajno, zato lahko padete ali se poškodujete.
- Sliko glejte s sprednje strani zaslona.
Če gledate slike 3D pod kotom, se učinek 3D zmanjša, nenamerne spremembe barv pa lahko povzročijo slabost.
- Če uporabljate očala 3D v sobi s fluorescentno ali LED-razsvetljavo, se vam lahko zdi, da okolica utripa ali se blešči. V tem primeru zmanjšajte razsvetljavo, dokler tega učinka ni več, ali luči popolnoma ugasnite med gledanjem slik 3D. To utripanje lahko pri nekaterih posameznikih povzroči napade ali nezavest. Če se kadar koli med gledanjem slik 3D začnete počutiti slabo, jih takoj nehajte gledati.
- Med gledanjem slik 3D bodite od zaslona oddaljeni najmanj trikratno višino zaslona.
Priporočena razdalja za gledanje 80-palčnega zaslona je najmanj 3 metre, 100-palčnega zaslona pa 3,6 metrov. Če sedite ali stojite bližje od priporočene razdalje, se lahko oči utrudijo.
- Za gledanje slik 3D priporočamo uporabo zaslona, manjšega od 120 palcev.
Če je zaslon prevelik, se lahko oči utrudijo ali občutite slabost zaradi vsebine, okolja, počutja in drugih dejavnikov.

Opozorila za gledalca

Previdno

Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se ne počutite dobro. Uporaba očal lahko še poslabša omenjena stanja.

Opozorila glede starosti gledalcev (za otroke)

Previdno

- Najnižja priporočena starost za gledanje slik 3D je šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, se še razvijajo, zato lahko gledanje slik 3D pri njih povzroči zaplete. Posvetujte se z zdravnikom.
- Otroke, ki gledajo slike 3D z očali 3D, mora vedno spremljati odrasla oseba.
Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen in ali se počuti slabo, vendar se lahko stanje nenadno poslabša. Med gledanjem vedno preverite, ali se otroci dobro počutijo in ali so oči utrujene.

Projiciranje brez računalnika (PC Free)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je bliskovni pomnilnik USB ali trdi disk USB, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem s funkcijo PC Free ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če pritisnete gumba [▽] in [◁] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo nad 1280x720 ni mogoče projicirati. Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri uporabe funkcije PC Free

Projiciranje slik, shranjenih v pomnilniku USB



☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.55](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.56](#)






Načini delovanja PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Zagon funkcije PC Free

- 1** Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.
☛ "Povezava naprav USB" [str.25](#)
PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

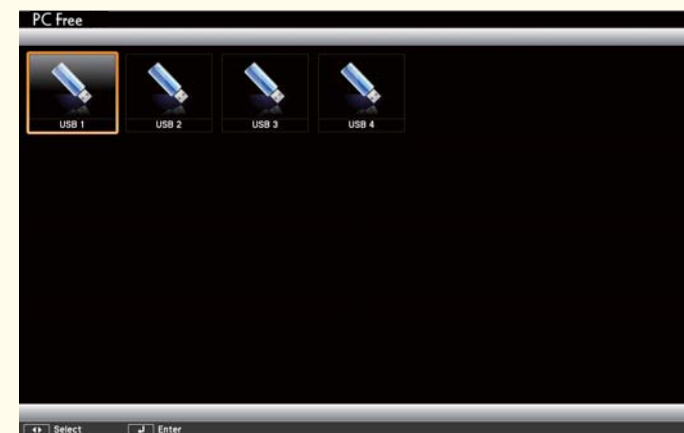
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - datoteke AVI (slika 15 sekund od začetka filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		Datoteke GIF
	Datoteke PNG		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

1

Z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↩] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↩].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↩] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↩].

2 Pritisnite gumb [↩].

Izbrana slika je prikazana.

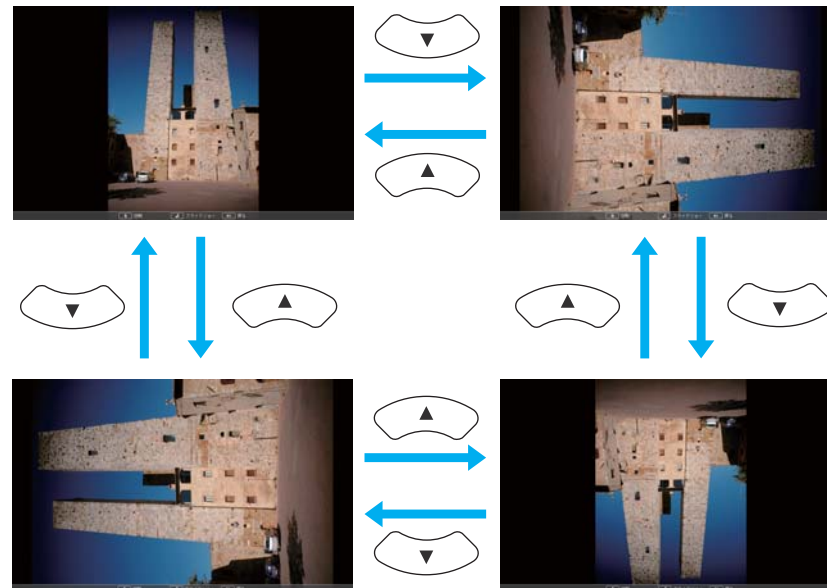
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↩].

Zasukaj slike

Predvajane slike lahko zasukaj v korakih po 90 stopinj. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

1 Predvajajte slike ali zaženite Diaprojekcija.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↩] ali [↩].



Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik in filmov

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.53](#)

- 2 Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



☛ Pritisnite gumbе [↵][↵] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
 - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
 - Projiciranje videoposnetka: pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost** na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.57](#)

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.53](#)
- 2 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v diaprojekciji, nato pritisnite gumb [↵].

- 3** Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost Diaprojekcija in pritisnite gumb [↵].

Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranja znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.57](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavek **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↷] za nadaljevanje na naslednjo datoteko.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Freeze
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.58](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.58](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.60](#)
- Kazalec
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.59](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1** Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].

- 2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Izberite želene možnosti in pritisnite gumb [↵].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se diaprojekcija ponavlja.

Čas preklopa zaslona	Čas prikaza posamezne datoteke lahko nastavite v možnosti Diaprojekcija. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

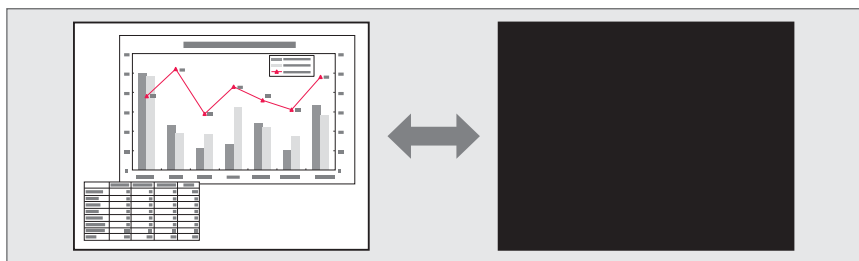
3 Ko končate določanje nastavitvev, z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec na možnost **V redu** in pritisnite gumb [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavitve ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

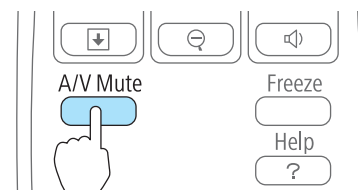
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

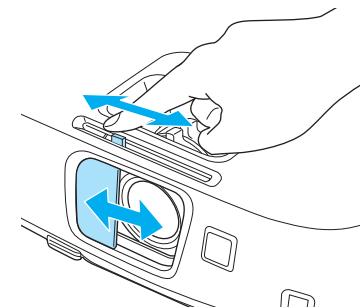


Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov objektiv, se funkcija A/V nemo vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik



Projektor



- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Če pritisnete gumb [A/V Mute], lahko v meniju Konfiguracija izberete prikazan zaslon.
 - Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.77](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira Časomer pokritja leče in naprava se avtomatično izključi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
 - Razširjeno - Delovanje - Časomer pokritja leče** [str.77](#)
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

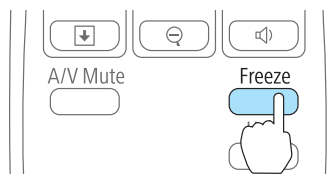
Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličinah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika

lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Freeze.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

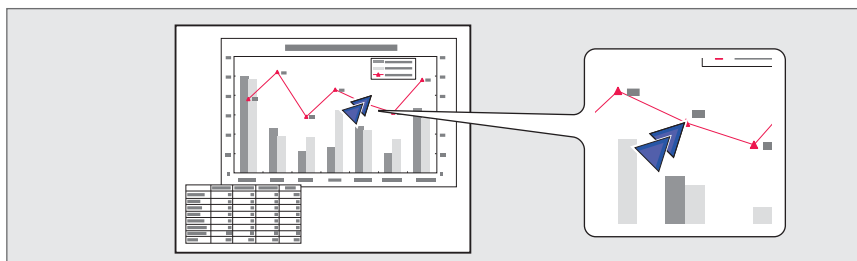
Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Freeze deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.

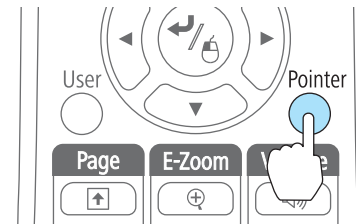


1

Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

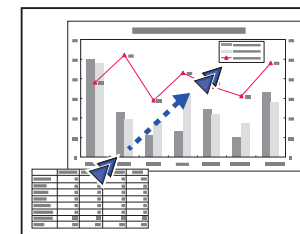
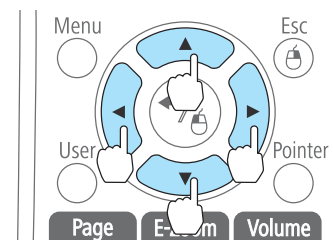
Daljinski upravljalnik



2

Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



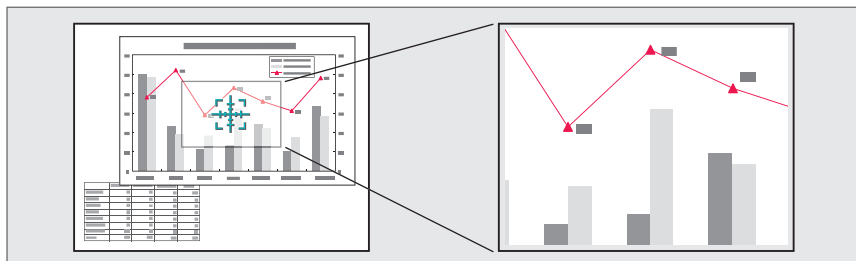
Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.



- Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.
- 🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.76](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

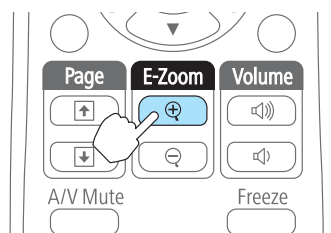
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

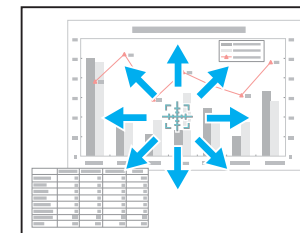
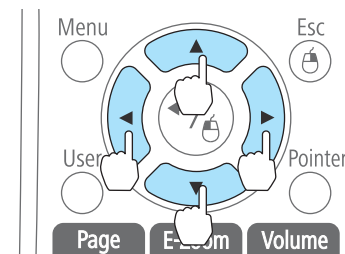
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite Križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

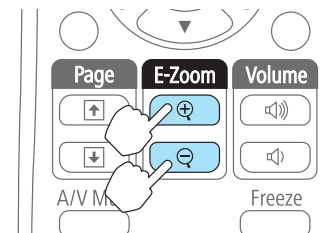
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [➡], [⬅] ali [➡] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gumb [⬅], [➡], [⬅] in [➡] za premikanje slike.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

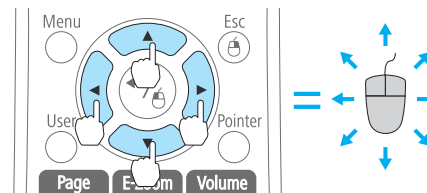
* Uporaba brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 Projektor povežite z računalnikom s komercialno dostopnim kablom USB.
 - ☛ "Priklučitev računalnika" [str.22](#)
- 2 Spremenite vir na navedenega.
 - USB Display
 - Računalnik
 - HDMI
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.30](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

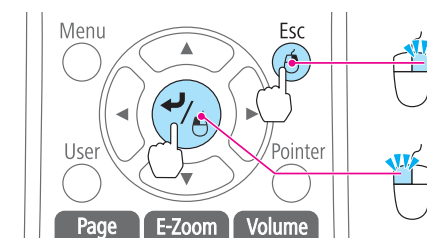
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

Premikanje miškega kazalca.

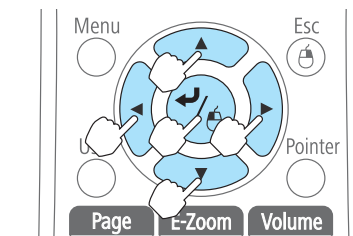
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↵]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

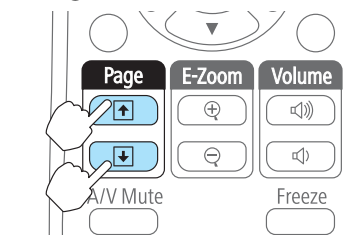
Primi in spusti



Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↵], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶].

Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Slika, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



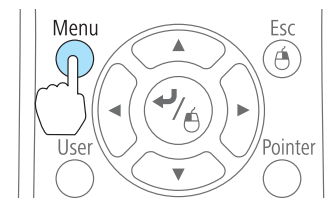
- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Uporabnikovega loga ni mogoče shraniti v načinu 3D. Preklopite v način 2D in shranite logo.

1

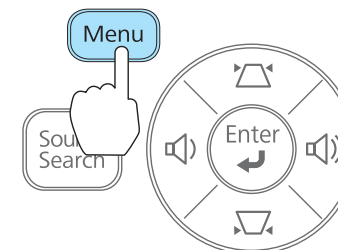
Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.71](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2

Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 - ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.64](#)
- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled ali Nastavi zoom, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

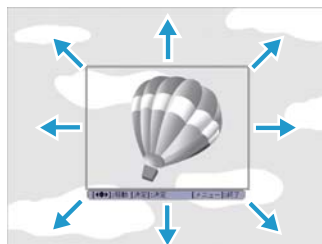
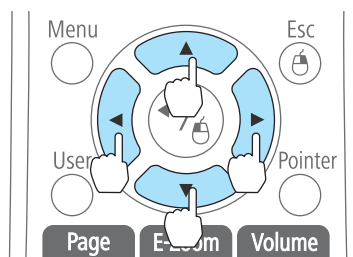


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

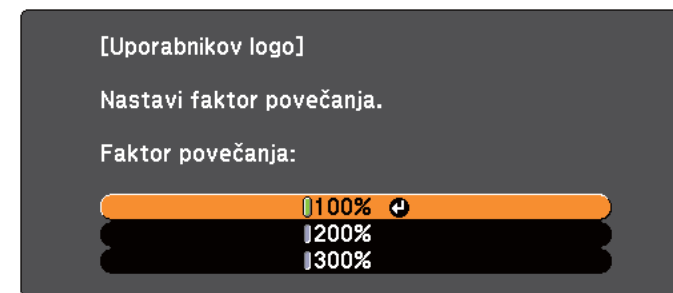
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitvev.



[Esc]: Vrne [◆]: Izberi [⏏]: Nastavi [Menu]: Izhod

- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.66](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.67](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direktno vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.77](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

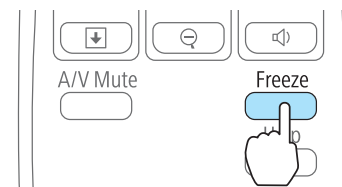
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

1

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

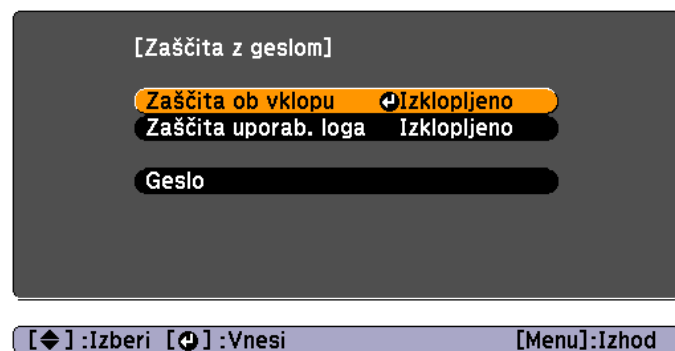
Daljski upravljalnik



- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
☛ "Vnos gesla" [str.65](#)
- Ko namestite geslo, nalepite Nalepka Zaščite z Geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

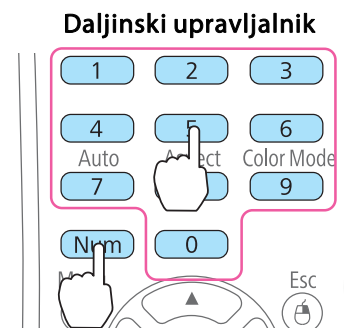
2

Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

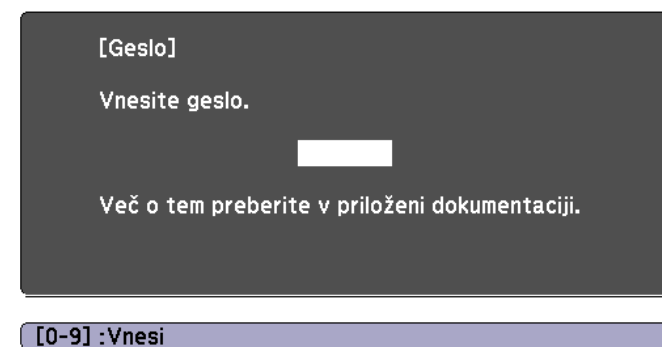


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

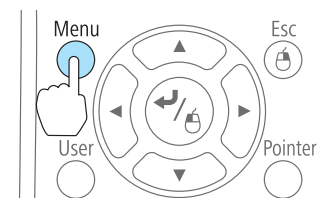
- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏏], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

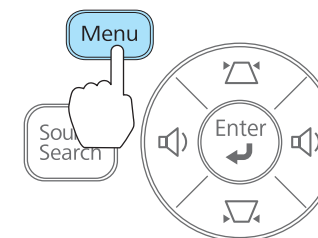
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.71](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



[Esc]:Vrni [⬅]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.
Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
☛ Nastavitve - Zaklep delovanja [str.76](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

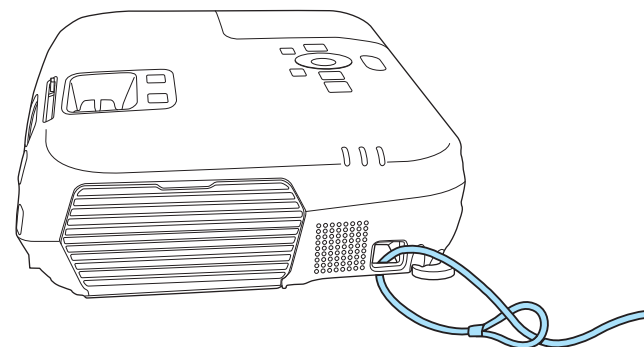
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža**
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Mesto za namestitev varnostnega kabla**
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi projektor.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Ukazi ESC/VP21 (samo EB-W16)

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

Predn začnete

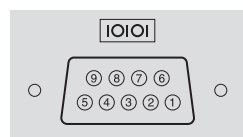
Povežite serijska vrata (D-Sub 9-pin) na računalniku z vrati RS-232C na projektorju s serijskim računalniškim kablom.

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



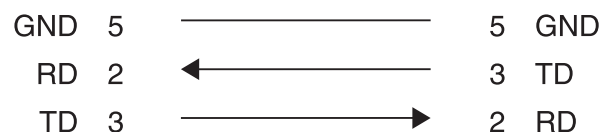
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1 ali Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2 (samo EB-W16)	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	USB		SOURCE 52
	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bit/s
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

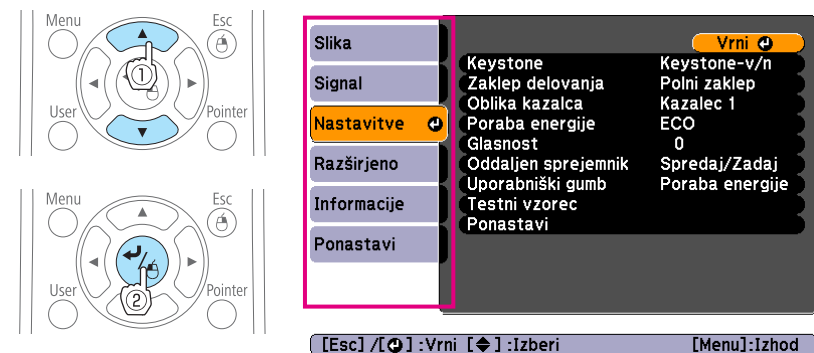
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



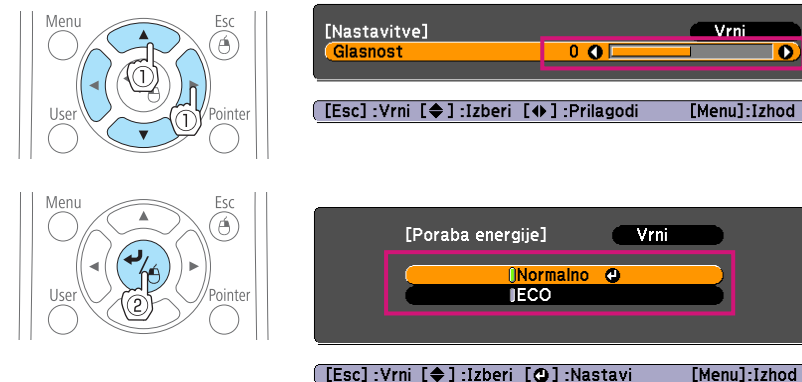
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.







5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.73	Barvni način (za EB-W16)	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga, Gladka površina, Dinamični 3D in Teater 3D
	Barvni način (za EH-TW550/EH-TW510)	Dinamično, Dnevna soba, Kino, Igra, Dinamični 3D in Kino 3D
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	temp. Barve	High, Medium in Low
	Prilagoditev barv	Rdeča, Zelena in Modra
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.74	Nastavitev 3D	Prikaz 3D, Format 3D, Svetlost 3D, Obratna očala 3D in Opomba gledanja 3D
	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponentna
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
Meni Nastavitve  str.76	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4 % in 8 %
	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Poraba energije (samo EB-W16)	Normalno ali ECO
	Poraba energije (samo EH-TW550/EH-TW510)	Visoko in Nizko
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost in Svetlost 3D
	Testni vzorec	-
Meni Razširjeno  str.77	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Časomer pokritja leče, Način visoke višine in Vrata izhoda za zas.
	Nastav. v priprav. (samo EB-W16)	V pripravljenosti in Avdio v priprav.
	Jezik	15 ali 35 jezikov*1
Meni Informacije  str.78	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	Format 3D	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-
Meni Ponastavi  str.79	Serijska številka	-
	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-


*1 Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.29



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje barvnega načina)" str.42
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če je na vhodu kompozitni video signal, je prilagoditev mogoča le, če so na vhodu signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

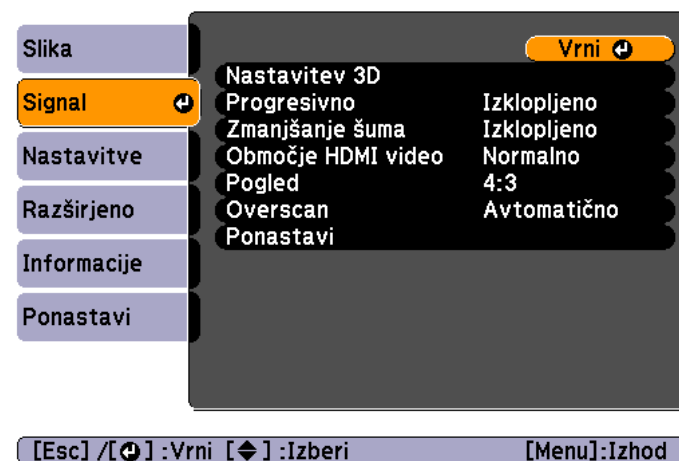
Podmeni	Funkcija
Temperatura barve	(Tega elementa ni mogoče izbrati, če je za Barvni način izbrano sRGB.) Prilagodi obarvanost slik. Obarvanost lahko prilagodite v treh stopnjah: Visoko , Srednje in Nizko . Slika je obarvana modro, če izberete vrednost Visoko , in rdeče, če izberete vrednost Nizko .
Prilagoditev barv	(Tega elementa ni mogoče izbrati, če je za Barvni način izbrano sRGB.) Posebej lahko prilagodite moč barve Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na naslednje.) <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dinamično, Teater, Dinamični 3D, Teater 3D EH-TW550/EH-TW510: Dinamično, Kino, Igra, Dinamični 3D, Kino 3D Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.43
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.79

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display ali USB.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.

Podmeni	Funkcija
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	(Tega parametra ni mogoče nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI.) Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikazete celotno sliko.
Nastavitev 3D	Nastavite, ko gledate slike 3D. Prikaz 3D: Ko gledate vsebino 3D, izberite Vklopljeno . Če je izbrano Izklopljeno , bodo projicirane slike 2D, tudi če je priključen Vhodni signal 3D. Format 3D: Izberite format za vhodni signal 3D. Če je izbrano Avtomatično , bo format izbran samodejno glede na vhodni signal. Običajno je nastavljen na Avtomatično . Svetlost 3D: Prilagodi svetlost projicirane slike. Obratna očala 3D: Čas odprtja zaslonke za očala 3D se obrne z leve na desno. Uporabite jo le, če slike 3D ne vidite pravilno. Opomba gledanja 3D: Izberite Vklopljeno , če želite prikazati opozorila o gledanju slik 3D. Prikaže opozorila, ko gledate slike 3D.
Progresivno	(Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni možno izbrati pri vhodnem signalu RGB.) <u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba) Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto: Ta nastavitev je najprimernejša za filme, računalniško grafiko in animacije.

Podmeni	Funkcija
Zmanjšanje šuma	(Tega ni mogoče izbrati pri vhodnem signalu RGB ali če projicirate prepleteni signal in je za Progresivno izbrano Izklopljeno .) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Območje HDMI video	Ko so vrata HDMI na projektorju povezana s predvajalnikom DVD, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavitev obsega videa predvajalnika DVD.
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer. Če je nastavljen na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je ta možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi Avtomatično slika ne projicira, izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.44
Overscan	(To nastavitev lahko spremenite, ko se na vhodu nahaja komponenti video ali RGB video signal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4 % ali 8 %. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično glede na vhodni signal samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8 %.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.79




Meni Nastavitve



[Esc] / [F1] : Vrni [F2] : Izberi

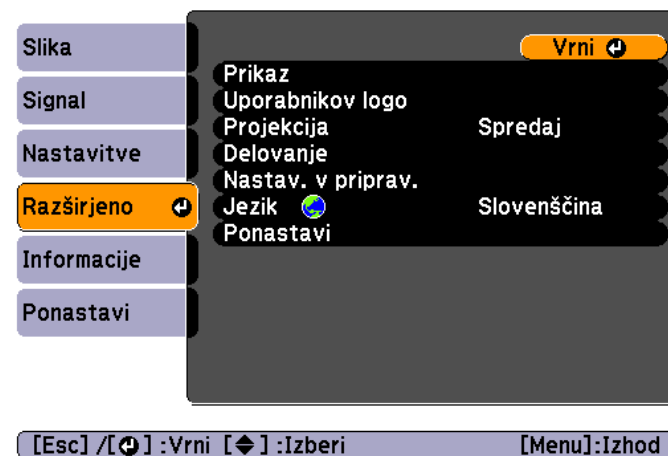
[Menu] : Izhod

Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbrana možnost Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Spreminjate lahko tudi naslednje nastavitve. Za EB-W16: Za Samod. H/V sklepnik izberite Vklopljeno ali Izklopljeno. Za EH-TW550/EH-TW510: Za Avto Keystone - navp in Ročica za vod. Key. izberite Vklopljeno ali Izklopljeno. Če je izbrana nastavev Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.36
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" str.66</p>

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p>☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.59</p>
Poraba energije (Za EB-W16)	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljena elektrika in življenjska doba žarnice spremenita kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo.</p> <p>Električna poraba: zmanjšana za približno 17 %, življenjska doba žarnice: približno 1,25-krat daljša</p> <p>Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavev morda ne bo možno spremeniti.</p>
Poraba energije (Za EH-TW550/EH-TW510)	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite Nizko, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost Nizko, se porabljena elektrika in življenjska doba žarnice spremenita kot sledi, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja med projekcijo.</p> <p>Električna poraba: zmanjšana za približno 17 %, življenjska doba žarnice: približno 1,25-krat daljša</p> <p>Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavev morda ne bo možno spremeniti.</p>
Glasnost	<p>Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.</p>
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>

Podmeni	Funkcija
Uporabniški gumb	Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost in Svetlost 3D
Testni vzorec	Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Pozor Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Nastavitve na privzeto, razen možnosti Uporabniški gumb . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.79

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno , naslednji elementi ne bodo prikazani. Imena elementov pri spremembi Vir, Barvnega načina ali Razmerja gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp. Prikaz ozadja *1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna , Modra , ali Logo . Zagonsko okno *1: Nastavite na Vklopljeno , da prikazete Uporabnikov logo na začetku projekcije. +A/V nemo *1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže, ko s pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku izberete možnost Črna , Modra ali Logo .
Uporabnikov logo *1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.62

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitve projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.20</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Časomer pokritja leče: Ko je nastavljen na Vklopljeno, to avtomatično izključi napajanje 30 minut po zaprtju drsnika za izklop slike in zvoka.</p> <p>Privzeta vrednost je Vklopljeno.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p>Vrata izhoda za zas. (samo EB-W16): Spremeni vhod in izhod za vrata Monitor Out/Computer2. Izberite Izhod za zaslon, če želite prikazovati slike na zunanjem monitorju, in izberite Računalnik2, da sprejemate signal računalniške slike ali komponentni video signal za video opremo.</p>

Podmeni	Funkcija
Nastav. v pri prav. (samo EB-W16)	<p>V pripravljenosti: Če nastavite Komunik. vklop., lahko izvršite naslednje funkcije tudi, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadzor in upravljanje projektorja iz računalnika ☛ "Nadzor in upravljanje" str.68 • Oddajanje analognih signalov RGB iz vrat Computer v zunanji monitor <p>Avdio v priprav.: Če nastavite na Vklopljeno, bo avdio vhod na vratih Audio-L/R predvajan skozi zunanji zvočnik tudi, če je projektor v pripravljenosti.</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz*1 in Delovanje*2, v meniju Razširjeno, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.79</p>

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.64](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.29](#)

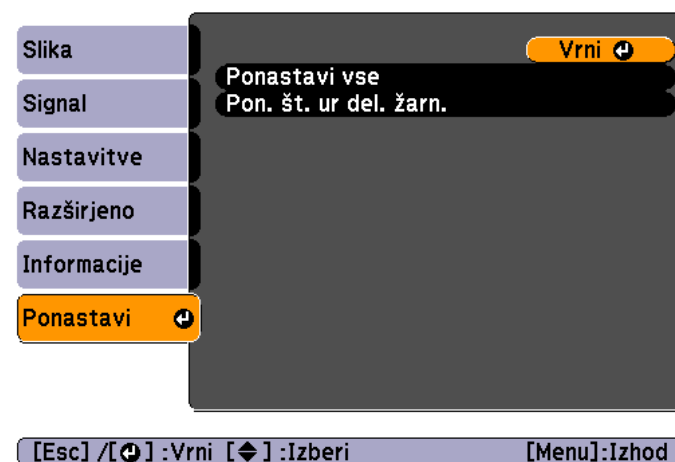


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u> ▶▶.
Format 3D	Prikaže format 3D vhodnega signala med projekcijo 3D (Kombinacija slik, Drugo ob drugem ali Zgoraj in spodaj).
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Vhodni signal , Uporabnikov logo , Ure žarnice , Jezik , Geslo , Uporabniški gumb .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.



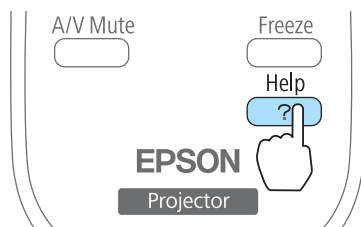
Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

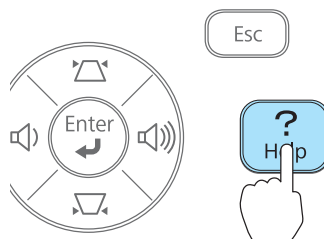
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

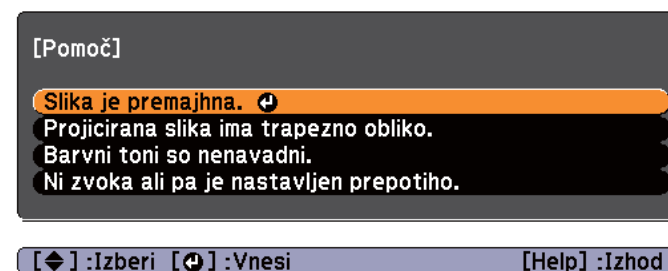
Z daljinskim upravljalnikom



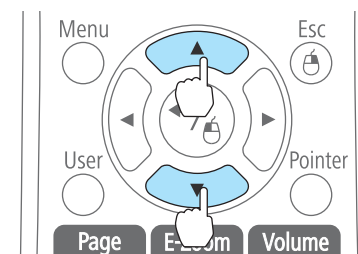
Z nadzorno ploščo



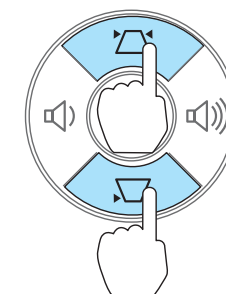
- 2 Izberite element v meniju.



Z daljinskim upravljalnikom

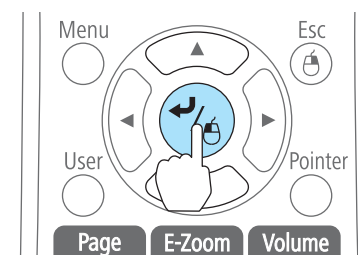


Z nadzorno ploščo

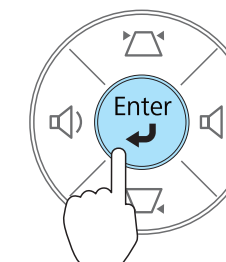


- 3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrne

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

👉 "Reševanje Težav" [str.83](#)

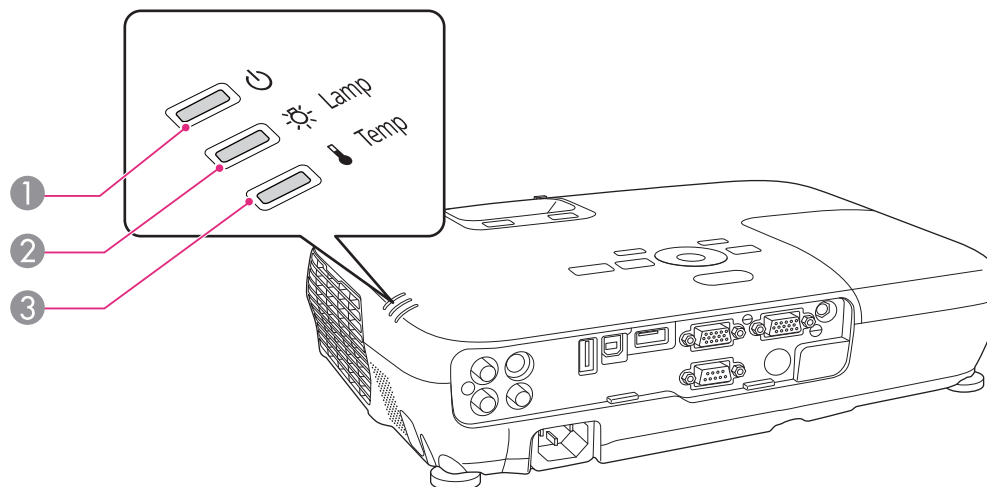
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.86](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ima naslednje indikatorje, ki kažejo trenutno stanje delovanja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Ohlajanje v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.

3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.













Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Indikator [⏻] včasih po izklopu napajalnega kabla še krajši čas sveti, vendar to ni napaka.

■ : Sveti ■■■ : Utripa □ : Izklop □ : Odvisno od stanja projektorja

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.97 ☞ "Zamenjava zračnega filtra" str.102 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.77</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Menjava žarnice" str.99 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.97

Stanje	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.77</p>
   	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
   	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.97</p> <p>☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.102</p>
   	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.99</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
- ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.86](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.




Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.87
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Filmi, ki jih projicirate iz računalnika, so videti črni in se slika ne projicira, ali pa se filmi v računalniku ne predvajajo. 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.88
<ul style="list-style-type: none"> • Slike 3D ni mogoče gledati 	 str.89
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.90
<ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno. 	 str.91
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne. 	 str.92
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.93

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.93
---	---

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.94
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.95
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.95

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.58
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Odprite drsnik A/V nemo. ☛ "Spredaj/Zgoraj" str.10
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ Ponastavi - Ponastavi vse str.79
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.74
Ali je Vrata izhoda za zas. nastavljeno na Izhod za zaslon ?	Če projicirate sliko prek vrat Monitor Out/Computer2, za Vrata izhoda za zas. nastavite Računalnik2 v meniju Konfiguracija. (samo EB-W16) ☛ Razširjeno - Delovanje - Vrata izhoda za zas. str.77
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.77

Prikazano je sporočilo "Ni podprto"

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.74
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.109

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28

Preverite	Rešitev
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči projektorja. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.29
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike 3D ni mogoče gledati

Preverite	Rešitev
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	<ul style="list-style-type: none"> • Za Prikaz 3D nastavite Vklopljeno. • Za Format 3D nastavite Avtomatično ali isti format kot signal 3D iz povezane naprave. ☛ Signal - Nastavitev 3D str.74
Ali je vhodni signal vrste 3D?	Preverite, ali priključena predvajalna naprava in predvajana vsebina podpirata signale 3D.
Ali pravilno nosite očala 3D?	Če želite gledati slike 3D s tem projektorjem, potrebujete aktivna zaslonska očala 3D. Uporabite dodatna aktivna očala 3D (ELPGS03) ☛ "Dodatna Oprema" str.105
Ali so očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D. Ko očala prvič vklopite, morate opraviti tudi seznanjanje. ☛ "Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)" str.47
Ali gledate v območju za gledanje slik 3D?	Območje za gledanje slik 3D je največ 10 metrov od projektorja. Poskrbite, da boste gledali v priporočenem območju. ☛ "Območje gledanja slik 3D" str.49
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo radiovalovne motnje?	Če hkrati uporabljate naprave s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), na primer komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, lahko pride do radiovalovnih motenj ali pa se slika prekinja. Ne uporabljajte projektorja v bližini teh naprav.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je funkcija Samod. H/V sklepnik nastavljena na Izklopljeno ? (samo EB-W16)	Če tej nastavitvi dodelite vrednost Vklopljeno , s tem omogočite Samod. H/V sklepnik. ☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Samod. H/V sklepnik str.76 Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" str.35
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno ? (samo EH-TW550/EH-TW510)	Če ga nastavite na Vklopljeno , s tem omogočite Avto Keystone - navp. ☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp str.76 . Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" str.35
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. Če izostritev ni pravilna, pritisnite gumb [Focus Help]. (samo EB-W16) ☛ "Kako popraviti ostrino" str.41
Ali je Samonamestitev nastavljena na Izklopljeno ?	Če je izbrano Vklopljeno , se možnosti Sledenje , Sinhronizacija in Položaj optimizirajo samodejno. ☛ Signal - Samonamestitev str.74
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" str.107
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.40
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.74
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.22

Preverite	Rešitev
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kablji, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.109 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.74
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .

Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)


Preverite	Rešitev
Ali je izbrana možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno. ?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings in nato izberite Make the movement of the mouse pointer smooth (V Windows 2000 to ni na voljo.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.74
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.60


Preverite	Rešitev
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	<p>(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer)</p> <p>Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči.</p> <p>Položaj zaslona lahko prilagodite v meniju Konfiguracija.</p> <p>☛ Signal - Položaj str.74</p>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	<p>Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza.</p> <p>☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika</p>
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	<p>Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.</p> <p>☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.109</p> <p>☛ Navodila za uporabo računalnika</p>
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	<p>Pri nekaterih namestitvah projektorja lahko nastavite katerega od teh načinov projiciranja: Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj ali Zadaj/Strop.</p> <p>☛ Razširjeno - Projekcija str.77</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.20</p>

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	<p>Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ko je slika z naprave priključena na vhod Computer <p>☛ Signal - Vhodni signal str.74</p> • Ko projicirate sliko z naprave, priključene na vhod Video <p>☛ Signal - Video signal str.74</p>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljen?	<p>Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija.</p> <p>☛ Slika - Svetlost str.73</p>
Ali so kabli pravilno povezani?	<p>Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.</p> <p>Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.</p> <p>☛ "Priključitev opreme" str.22</p>
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	<p>Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija.</p> <p>☛ Slika - Kontrast str.73</p>

Preverite	Rešitev
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev Prilagoditev barv v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.73
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.73

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost ali Poraba energije v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.73 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.76
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.73
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.99
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporablja.

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.28 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

Preverite	Rešitev
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.76
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavev??	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.76 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.41
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.58
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavev povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.18
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.18
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.76
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.17

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.77



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

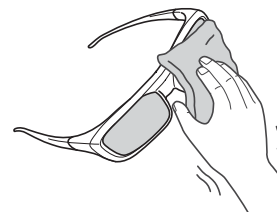
Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje očal 3D

Leče očistite tako, da jih narahlo obrišete z mehko krpo.



Pozor

- Leč ne drgnite z grobimi materiali in z njimi ravnajte previdno, saj se hitro poškodujejo.
- Če je potrebno vzdrževanje, izključite polnilnik USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.

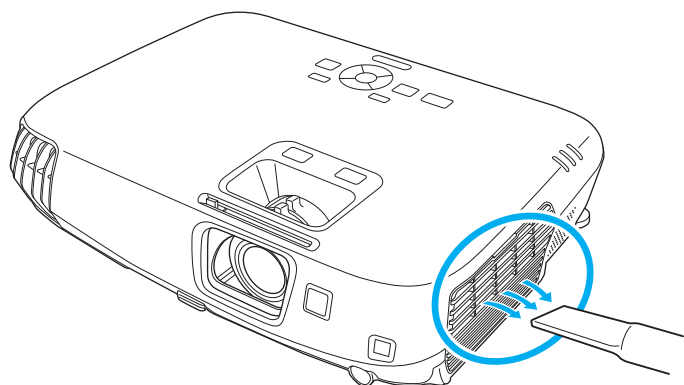
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.102](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

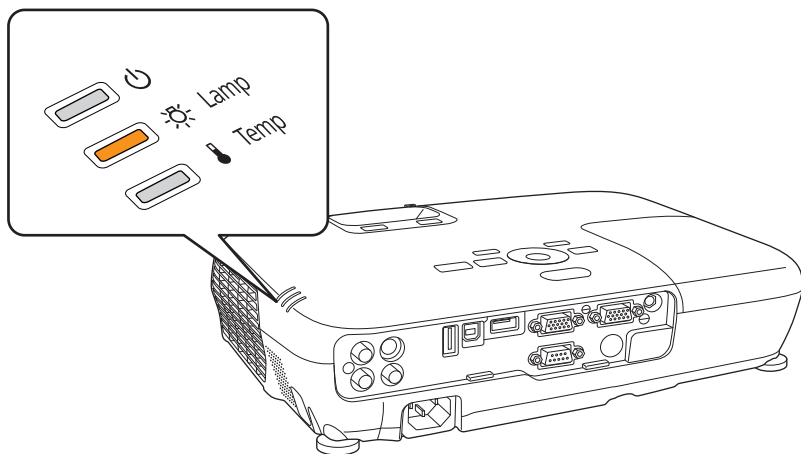
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."
Obvestilo je prikazano 30 sekund.
- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

Za EB-W16

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 3.900 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 4.900 ur

☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.76](#)

Za EH-TW550/EH-TW510

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Visoko**: približno 3.900 ur

Če ima nastavev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Nizko**: približno 4.900 ur

☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.76](#)

- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

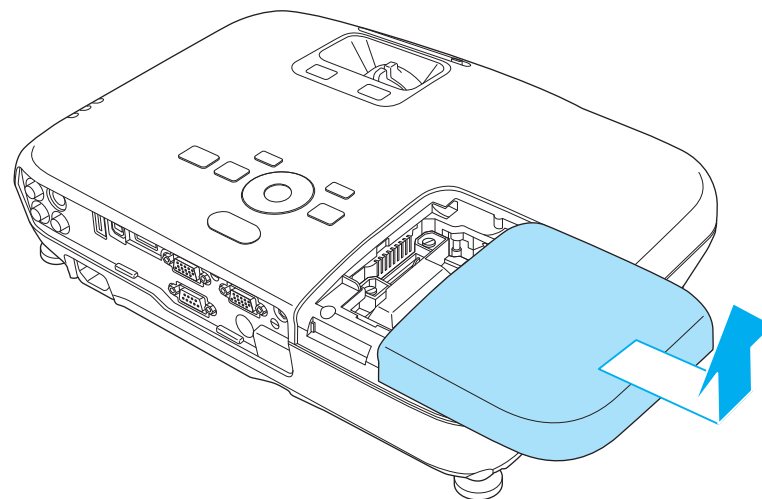
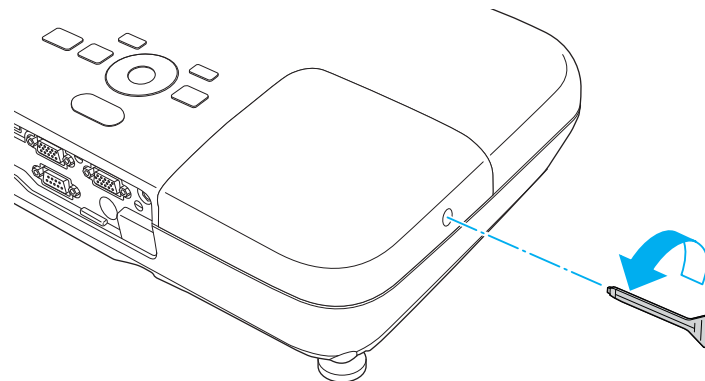
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

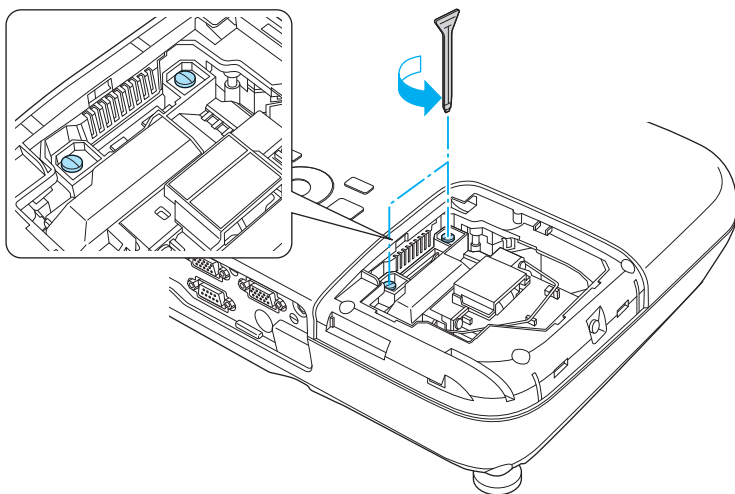
Previdno

- Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

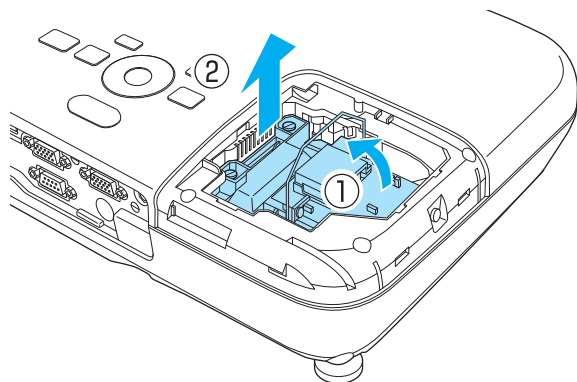


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



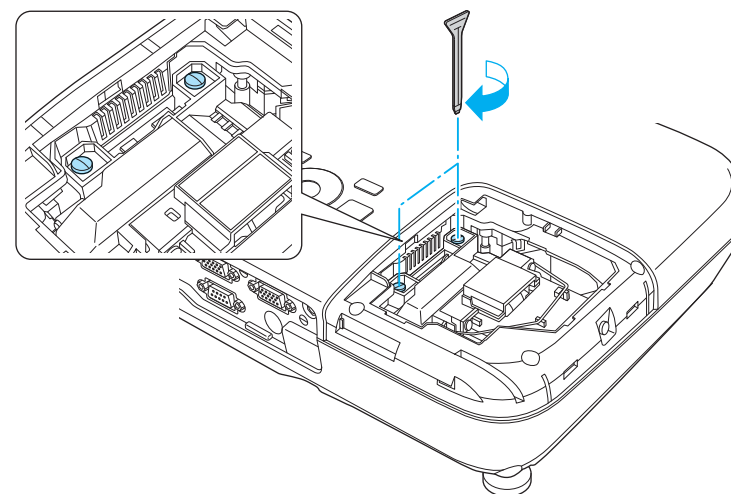
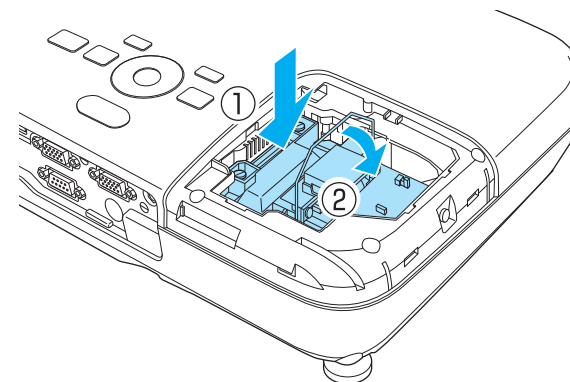
- 4** Staro žarnico izvlečete tako, da povlečete za ročico. Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

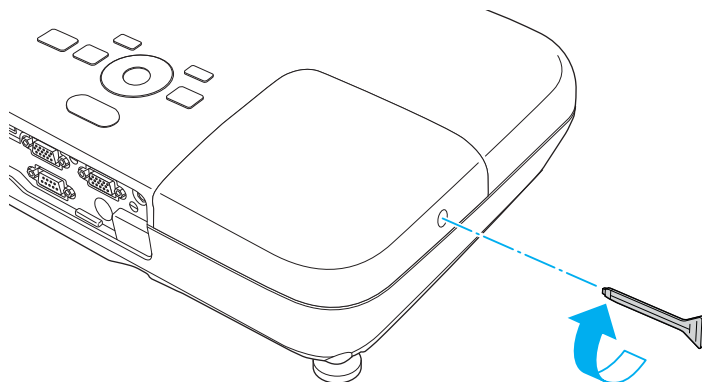


- 5** Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



- 6** Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Potem ko zamenjate žarnico, ne pozabite ponastaviti **Ure žarnice** v meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Ponastavi" [str.79](#)



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

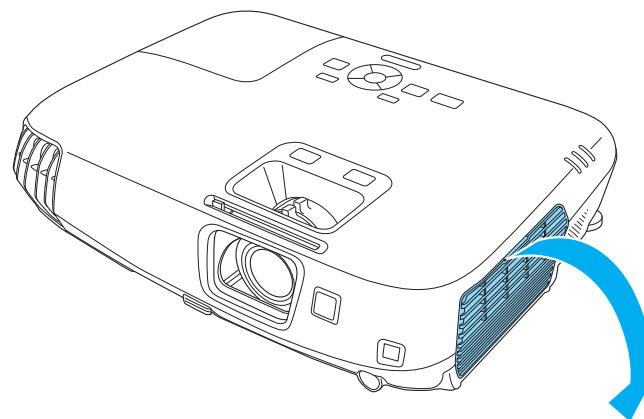
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

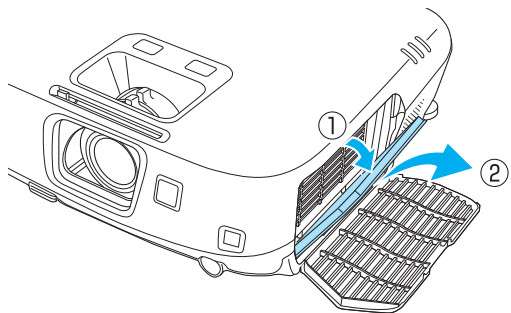
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

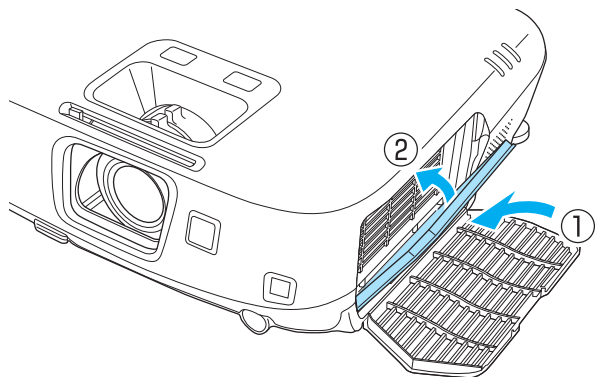
- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Postavite prst v utor na vrhu zračnega filtra in ga povlecite k sebi.



- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite k sebi.



- 4** Namestite nov zračni filter.
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material ohišja: smola ABS
Material filtra: poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: avgust 2012. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Aktivna očala 3D ELPGS03

Aktivna očala 3D z zaslonko (uporabljajo komunikacijo Bluetooth). Uporabite jih za gledanje slik 3D s tem projektorjem.

Polnilnik USB ELPAC01

Uporabite jih za polnjenje očal 3D.

Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS16B

Za ročno prenašanje projektorja uporabite ta kovček.

50-palčni prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. ([Razmerje gledišča](#) 4:3)

60-palčni prenosni zaslon ELPSC27

80-palčni prenosni zaslon ELPSC28

100-palčni zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

80-palčni prenosni zaslon ELPSC24

90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

53-palčni prenosni zaslon ELPSC30

64-palčni prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

Zaslon prilagodljive velikosti ELPSC26

To je prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

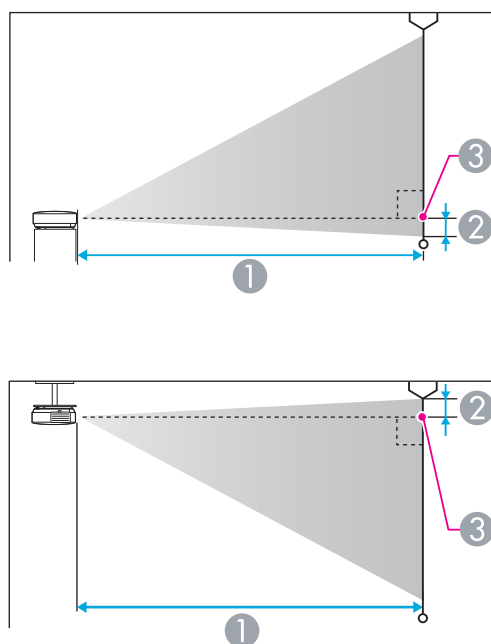
Žarnica ELPLP67

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF42

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projiciranja za EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona (ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vhodni signal 3D

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Kombinacija slik	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Mere		325 (Š) x 79 (V) x 243 (G) mm
Velikost zaslona LCD		0,59"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		Ročno (1-1,2)
Žarnica		Žarnica UHE, 200 W, št. modela: ELPLP67
Največja glasnost		2 W
Zvočnik		1
Napajanje		100-240 V AC ± 10 %, 50/60 Hz, 2,9-1,3A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 289 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,2 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,36 W
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 277 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,3 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,4 W
Delovna višina		Višina: od 0 do 2.286 m
Delovna temperatura		Od 5 do +35 °C (brez kondenzacije)
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60 °C (brez kondenzacije)
Masa		približno 2,7 kg

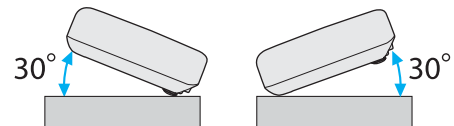
Konektorji	Vrata Computer1 ali Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Monitor Out/Computer2*1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice

Vrata S-Video	1	Mini DIN 4 nožice
Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
Vrata Audio Out*1	1	Stereo mini priključek (Φ3,5)
Vhod HDMI	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
Vrata USB(TypeA)*2	1	Konektor USB (Type A)
Vrata USB(TypeB)	1	Konektor USB (Type B)
Vrata RS-232C*1	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

*1 Samo EB-W16.

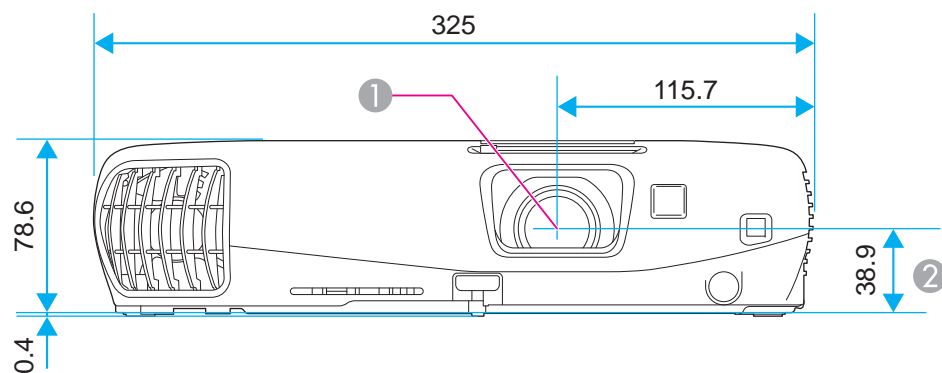
*2 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Kot nagiba

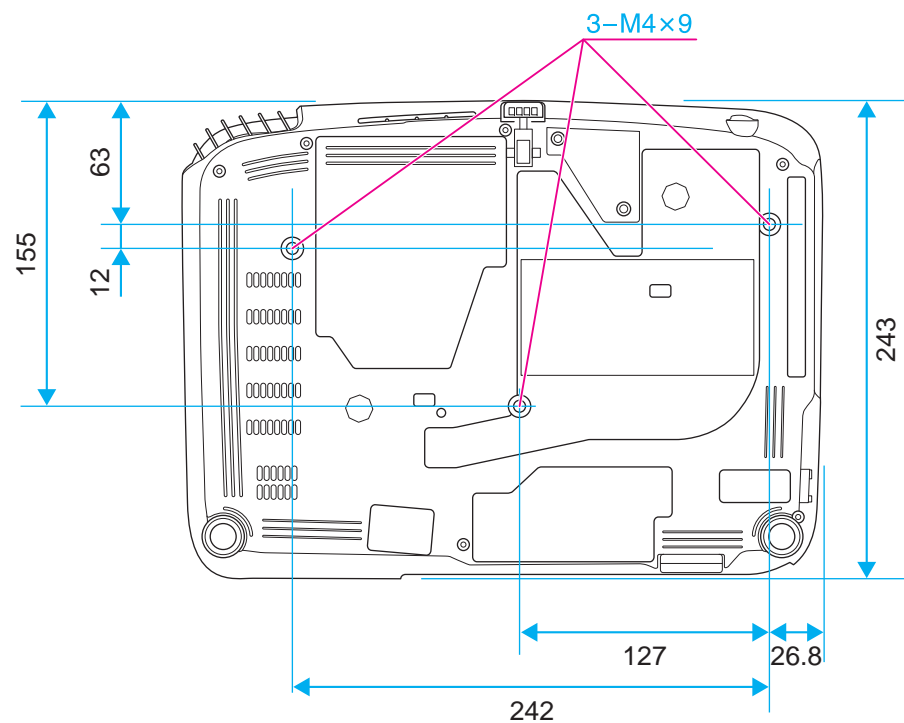


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Enote: mm



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vrata HDMI in DisplayPort na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u> ➤, i = <u>Prepleteno</u> ➤) • <u>Razmerje gledišča</u> ➤ zaslona 16:9
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostreitev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> ➤ televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.

VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih na primer Windows 2000/XP/Vista brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x


Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" in "Mac OS X 10.7.x". Poleg tega, se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS X".

Blagovne znamke in avtorske pravice

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corporation.

Mac in Mac OS sta blagovni znamki družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

Logotip The Full HD 3D Glasses™ in Full HD 3D Glasses™ sta blagovni znamki Pobude za očala 3D polne ločljivosti HD.

Bluetooth® in logotip Bluetooth sta blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® je dala na voljo za uporabo družba Stonestreet One, LLC® v skladu z licenčno pogodbo za uporabo programske opreme. Stonestreet One, LLC® je in bo ostal edini lastnik vseh pravic, naslovov in interesov v zvezi s programsko opremo Bluetopia®, vaša uporaba pa mora biti v skladu s tovrstnim lastništvom in licenčno pogodbo. Stonestreet One, LLC® si pridržuje vse pravice v zvezi s programsko opremo Bluetopia®, ki niso izrecno odobrene v licenčni pogodbi; odobrena ni nobena druga pravica ali licenca, niti neposredno niti posredno ali drugače, ter pod nobenim patentom, avtorskimi pravicami, maskirnimi deli, poslovnimi skrivnostmi ali drugimi pravicami intelektualne lastnine družbe Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A			
A/V nemo	58		
Abs. Temperatura barve	74		
Avdio vhod	78		
B			
Barvna zasičenost	73		
Barvni način	42, 73		
Č			
Čas preklopa zaslona	58		
Časomer pokritja leče	78		
Čiščenje	97		
Čiščenje površine projektorja	97		
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	97		
Črna podlaga	42		
D			
Daljinski upravljalnik	15		
Delovanje	78		
Delovna temperatura	111		
Diaprojekcija	53, 56		
Dinamični 3D	42		
Dinamično	42		
Direkten vklop	78		
Dnevna soba	42		
Dodatna oprema	105		
Dokumentna kamera	105		
E			
ESC/VP21	68		
		E-Zoom	60
F			
		Fotografija	42
		Freeze	58
		Frekv. osveževanja	79
		Funkcija brezžična miška	61
		Funkcija pomoči	81
G			
		Gladka plošča	42
		Glasnost	76
		Gumb za glasnost	14
I			
		Igra	42
		Indikator napajanja	83
		Indikator temperature	83
		Indikator žarnice	83
		Indikatorji	83, 84
		Iskanje vira	29
		Izberi pogon	54
J			
		Jezik	78
K			
		Kako zamenjati zračni filter	102
		Kako zamenjati žarnico	99
		Kazalec	59
		Kazalec miške	61
		Keystone	76
		Kino	42
		Kino 3D	43
		Konfiguracija	71
		Kontrast	73
		Križec	60
L			
		Ločljivost	79
M			
		Meni Informacije	78
		Meni Nastavitve	76
		Meni Ponastavi	79
		Meni Razširjeno	77
		Meni Signal	74
		Meni Slika	73
		Menjava baterij	17
		Mirovanje	78
N			
		Način visoke višine	78
		Nadzorna plošča	13
		Nalepka Zaščite z Geslom	64
		Nazivi in funkcije delov	10
		Neprekinjeno	57
O			
		O sinhronizaciji	79
		Obarvanost	73
		Obdobje za menjavo zračnega filtra	102
		Obdobje za zamenjavo žarnice	99
		Oblika kazalca	76

Območje HDMI video	75
Obroč za ostrenje	11
Obroč za zoom	11
Oddaljen sprejemnik	11, 12
Odprtina za izpuh zraka	10
Ostrina	73

P

Podprti prikazovalniki monitorjev	109
Pogled	44, 75
Pokrov žarnice	11
Polni zaklep	66
Položaj	75
Ponastavi vse	79
Ponastavitev ur trajanja žarnice	79, 102
Poraba energije	76
Potrošni material	106
Predstavitev	42, 52
Pregrevanje	84
Prikaz	77
Prikaz ozadja	77
Prikazovalniki monitorjev	109
Prikaži nastavitev	57
Prilagoditev barv	74
Progresivno	75
Projekcija	78

R

Razdalja	107
Razvrstitev prikaza	57
Reševanje težav	83
Ročica za nastavitev noge	10

S

Samod. H/V sklepnik	76
Samonamestitev	74, 75
Samozaslonka	43, 74
Sinhronizacija	75
Sledenje	74
Source Search	13
Specifikacije	111
Sporočila	77
Spredaj	20, 78
Sprednja nastavljiva noga	11
sRGB	42
Strop	20, 78
Svetlost	73

Š

Šport	42
-------------	----

T

Teater	42
Teater 3D	42
Temperatura za shranjevanje	111
Točke za pritrditev na stropni nosilec	12

U

Uporabnikov logo	62
Uporabniški gumb	77
Ure žarnice	79

V

V pripravljenosti	78
Velikost zaslona	107

Vhodni signal	75, 79
Video signal	75, 79
Vir	79
Vrata Computer	12
Vrata HDMI	12
Vrata USB(TypeA)	12
Vrata USB(TypeB)	12
Vrata Video	11
Vtič za električno napajanje	11
Vzorec	77

Z

Zadaj	20, 78
Zadnja noga	12
Zadnji zaslon	20
Zagonsko okno	77
Zaklep delovanja	66, 76
Zasukaj slike	55
Zaščita ob vklopu	64
Zaščita uporab. loga	64
Zaščita z geslom	64
Zmanjšanje šuma	75