



Bruksanvisning

EB-W16

EH-TW550



EH-TW510

Beteckningar som Används i den här Handboken





• Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

 Varning	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 Obs	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

• Symboler för allmän information

Observera	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  "Ordlista" sid.118
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj Ljusstyrka under Bild . Bild - Ljusstyrka

Beteckningar som Används i den här Handboken 2

Introduktion

Projektorns Funktioner 7

Projicera realistiska 3D-bilder	7
Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring	7
Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)	7
Känna av rörelser hos projektorn och automatiskt korrigera bildförvrängning . . .	7
Justering av horisontal keystone (Endast för EH-TW550/EH-TW510)	7
Fokushjälp (endast för EB-W16)	8
Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)	8
Användbara Funktioner för att Projicera Bilder	8
Utöka projiceringens innehåll med bredbildsskärm (WXGA)	8
Få ut det mesta av fjärrkontrollen	8
Förstora och projicera dina filer med dokumentkameran	8
Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer och bilder (PC Free)	9
Förbättrade säkerhetsfunktioner	9

Delarnas namn och funktioner 10

Framsida/Ovansida	10
Baksida	11
Undersida	13
Kontrollpanel	13
Fjärrkontroll	15
Byta batterier i fjärrkontrollen	17
Fjärrkontrollens användningsräckvidd	18

Förbereda Projektorn

Installera Projektorn 20

Monteringsmetoder	20
Monteringsmetoder	20
Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd	21

Ansluta Utrustning 22

Ansluta en Dator	22
Ansluta Bildkällor	23
Ansluta USB-enheter	25
Ansluta extern utrustning (endast för EB-W16)	26

Grundläggande Användning

Projicera bilder 28

Från Installation till Projicering	28
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)	29
Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen	30
Projicera med USB Display	30
Systemkrav	30
Ansluta för första gången	31
Avinstallera	32

Justera Projicerade Bilder 34

Korrigera Keystone-förvrängning	34
Korrigera automatiskt	34
Korrigera manuellt	35
Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)	38
Justera Bildens Storlek	40
Justera Bildens Position	41
Justera den Horisontella Lutningen	41
Korrigera Fokus	41
Justera Volymen	42
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)	42
För EB-W16	42
För EH-TW550/EH-TW510	43
Ställa in Automatisk bländare	43
Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden	44
Ändringsmetoder	44
Ändra bildformatläget	45

Praktiska Funktioner

Projiceringsfunktioner	48
Projicera 3D-bilder	48
Förberedelse för att se 3D-bilder	48
Visa 3D-bilder	49
Visningsområde för 3D-bilder	50
Varningar angående visning av 3D-bilder	51
Projicera Utan en Dator (PC Free)	53
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free	54
PC Free exempel	54
PC Free - användningsmetoder	54
Projicera de valda bilderna eller filmerna	56
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildspel)	57
Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildspel	58
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)	59
Frysa Bilden (Freeze)	59
Funktionen Visare (Visare)	60
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)	61
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)	62
Spara en användarlogo	63
Säkerhetsfunktioner	65
Hantera användare (Lösenordsskydd)	65
Typer av Lösenordsskydd	65
Ställa in Lösenordsskydd	65
Ange lösenord	66
Begränsa Användningen (Driftspärr)	67
Stödskyddslås	68
Montera vajerlåset	68
Övervaka och Kontrollera	69
ESC/VP21-kommandon (endast EB-W16)	69
Innan du sätter igång	69
Kommandolista	69
Kommunikationsprotokoll	70

Menyn Konfiguration

Använda Konfigurationsmeny	72
Lista över Funktioner	73
Konfigurationsmeny-tabell	73
Menyn Bild	74
Menyn Signal	75
Menyn Inställningar	77
Menyn Utökad	79
Menyn Information (endast visning)	80
Menyn Återställ	81

Felsökning

Använda hjälp	83
Lösa problem	85
Avläsa indikatorerna	85
Om indikatorerna inte ger någon lösning	89
Problem med Bilder	90
Inga bilder visas	90
Rörliga bilder visas inte	91
Projiceringen avbryts automatiskt	91
Meddelandet Stöds inte visas	91
Meddelandet Ingen signal visas	91
Kan inte visa 3D-bilder	92
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda	93
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna	93
Musmarkören flimrar (endast vid projicering av USB Display)	94
Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bildformat, eller så har bilden blivit omvänd	94
Färgerna på bilden är felaktiga	95
Bilderna är mörka	96
Problem när Projiceringen Startar	96
Projektorn slås inte på	96
Övriga Problem	97

Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt	97
Fjärrkontrollen fungerar inte	98
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer	98

Underhåll

Rengöring	100
Rengöra projektorns utsida	100
Rengöra Linsen	100
Rengöra 3D-glasögonen	100
Rengöra Luftfiltret	100
Byta ut Förbrukningsartiklar	102
Byta ut lampan	102
Utbytesperiod för lampa	102
Så här byter du lampa	102
Återställa lampans timmar	105
Byta luftfiltret	105
Luftfiltrets utbytesperiod	105
Så här byter du luftfilter	105

Bilaga

Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar	108
Extra tillbehör	108
Förbrukningsartiklar	108
Skärmstorlek och projiceringsavstånd	110
Projiceringsavstånd för EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	110
Bildskärmar som stöds	112
Upplösningar som stöds	112
Datorsignaler (analog RGB)	112
Komponentvideo	112
Kompositvideo	112
Ingångssignal från HDMI-port	112

3D-Ingående signal	113
--------------------------	-----

Specifikationer	114
Allmänna Projektorspecifikationer	114
Utseende	117
Ordlista	118
Allmänna Anmärkningar	120
Om beteckningar	120
Varumärken och upphovsrätter	120
Index	122



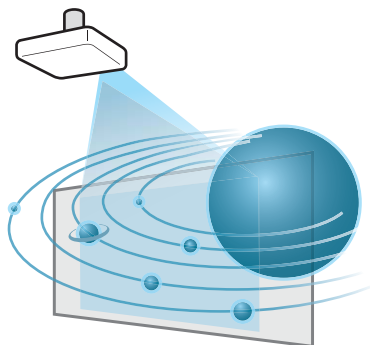
Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

Projicera realistiska 3D-bilder

Projicera häpnadsväckande 3D-innehåll från medier som t.ex. 3D Blu-ray-skivor eller 3D-spel. Du behöver de aktiva 3D-glasögonen (ELPGS03) som säljs som tillbehör för att visa 3D-bilder.

☛ "Projicera 3D-bilder" [sid.48](#)



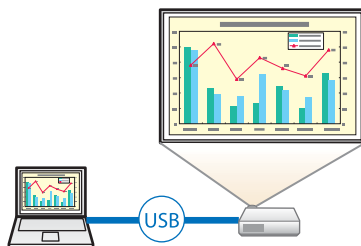
Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring

- Sätt på och stäng av projektorn genom att helt enkelt bara koppla i eller ur den.
- Projicera på stora skärmar från ett kort avstånd.
- Ställ lätt in höjden med en spak.
- Utan nedkylningsfördröjning är den lätt att stoppa undan.

Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)

Genom att helt enkelt ansluta en USB-kabel kan du projicera bilder från en dators skärm utan en datorkabel.

☛ "Projicera med USB Display" [sid.30](#)

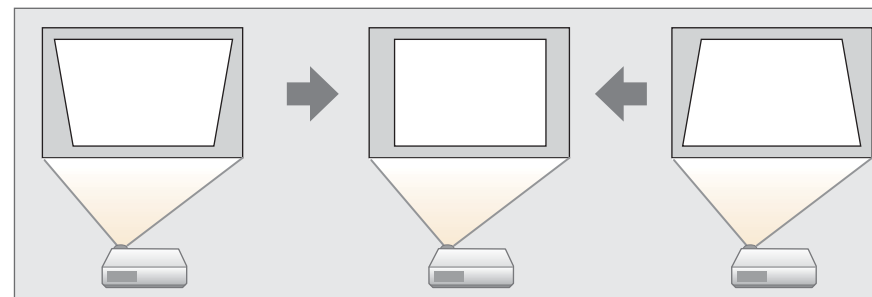


Känna av rörelser hos projektorn och automatiskt korrigera bildförvrängning

Projektorn korregerar automatiskt den vertikala och horisontella keystone-förvrängning som uppstår när projektorn positioneras eller flyttas.

För EH-TW550/EH-TW510 korrigeras endast vertikal keystone-förvrängning.

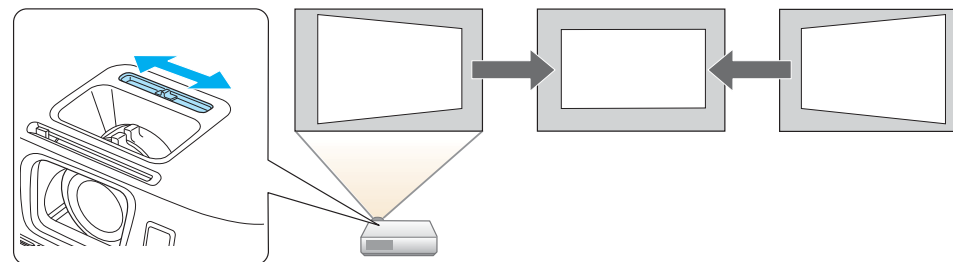
☛ "Korrigerar automatiskt" [sid.34](#)



Justering av horisontal keystone (Endast för EH-TW550/EH-TW510)

Med hjälp av denna funktion kan du snabbt korrigera horisontal förvrängning på den projicerade bilden. Detta är användbart om du inte kan installera projektorn parallellt mot skärmen.

☛ "Korrigerar manuellt" [sid.35](#)



Fokushjälp (endast för EB-W16)

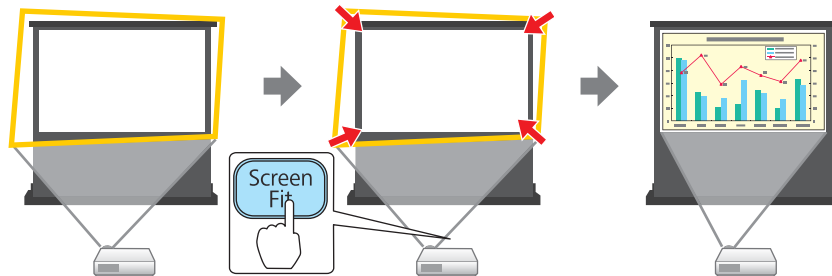
Denna projektor kommer med en inbyggd funktion för att hjälpa till att göra riktiga fokusjusteringar.

☞ "Korrigerar Fokus" [sid.41](#)

Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)

Genom att trycka på knappen [Screen Fit] kan du justera den projicerade bilden automatiskt till att passa in inom skärmens ram genom att korrigera eventuell bildförvrängning.

☞ "Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)" [sid.38](#)

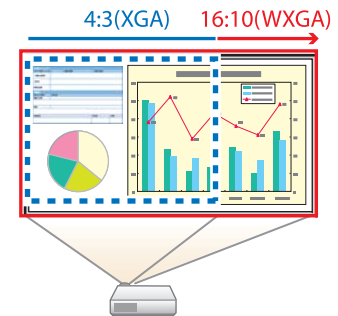


Användbara Funktioner för att Projicera Bilder

Utöka projiceringens innehåll med bredbildsskärm (WXGA)

Om du har en dator med en bred 16:10 WXGA LCD-skärm kan bilden projiceras med samma bildformat. Du kan använda skrivtavlor och andra skärmar med liggande format.

☞ "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" [sid.44](#)



Få ut det mesta av fjärrkontrollen

Du kan använda fjärrkontrollen för att utföra funktioner som förstoring av en del av bilden. Du kan även använda fjärrkontrollen som visare under presentationer eller som mus till datorn.

☞ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.60](#)

☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.61](#)

☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" [sid.62](#)

Förstora och projicera dina filer med dokumentkameran

Du kan projicera pappersdokument och föremål med dokumentkameran (tillval). Bildfokus justeras automatiskt med autofokuseringsfunktionen. Du kan även förstora bilder med digital zoom.

☞ "Extra tillbehör" [sid.108](#)

Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer och bilder (PC Free)

Du kan ansluta USB-lagringsenheter eller digitalkameror till projektorn och projicera sparade bilder.

En stor mängd filformat stöds som t.ex. film- och bildfiler.

☛ "Projicera Utan en Dator (PC Free)" [sid.53](#)

Förbättrade säkerhetsfunktioner

- **Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare**

Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.65](#)

- **Driftspärren begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen**

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.

☛ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" [sid.67](#)

- **Utrustad med olika stöldskyddsanordningar**

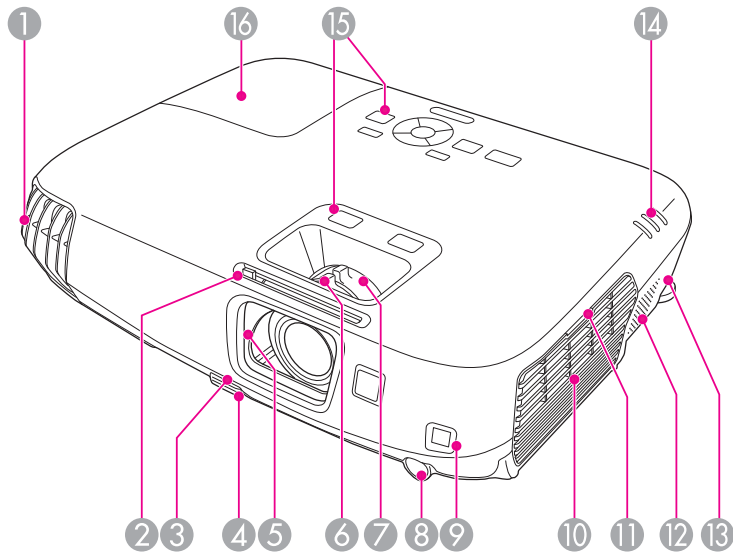
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport
- Monteringsplats för säkeretskabel

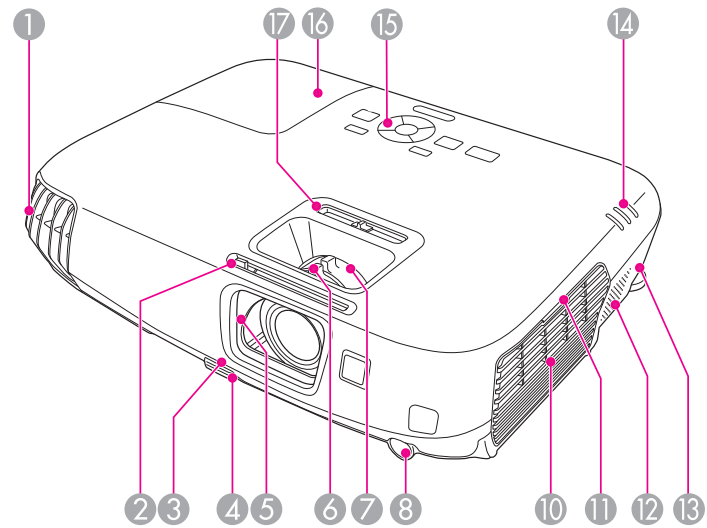
☛ "Stöldskyddslås" [sid.68](#)



Framsida/Ovansida

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



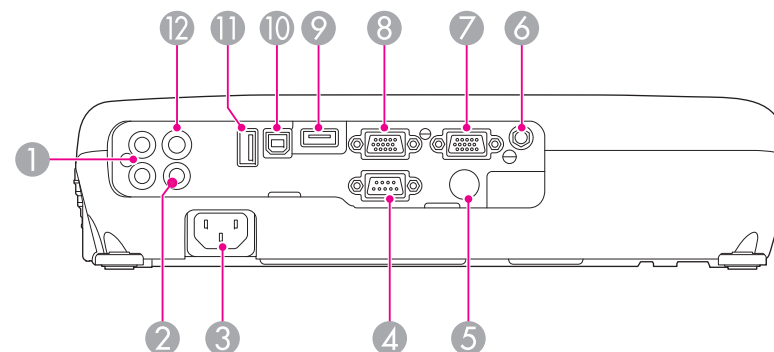
Namn		Funktion
1	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div> Obs Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet. Varm luft från luftutströmningsventilen kan orsaka brännskador, deformation, eller olyckor.</div>
2	Reglage för linsskydd	Skjut reglaget fram och tillbaka för att öppna och stänga linsskyddet.
3	Fotjusteringsspak	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller in den främre justerbara foten.  "Justera Bildens Position" sid.41

Namn	Funktion
4 Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" sid.41
5 Linsskydd	Stäng linsskyddet för att skydda linsen när projektorn inte används. Genom att stänga linsskyddet under projicering stänger du av ljud och bild. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.59
6 Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ☛ "Korrigera Fokus" sid.41
7 Zoomningsreglage	Justerar bildens storlek. ☛ "Justera Bildens Storlek" sid.40
8 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
9 Sensor (endast för EB-W16)	Sensor för avkänning av skärmramen.
10 Luftintag (luftfilter)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" sid.100
11 Sektionen för luftfilterluckan	Tryck med fingret för att öppna luftfilterluckan. ☛ "Byta luftfiltret" sid.105
12 Högtalare	Matar ut ljud.
13 Säkerhetsport	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stölskyddslås" sid.68
14 Indikatorer	Anger projektorns status. ☛ "Avläsa indikatorerna" sid.85
15 Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" sid.13
16 Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampas. ☛ "Byta ut lampan" sid.102

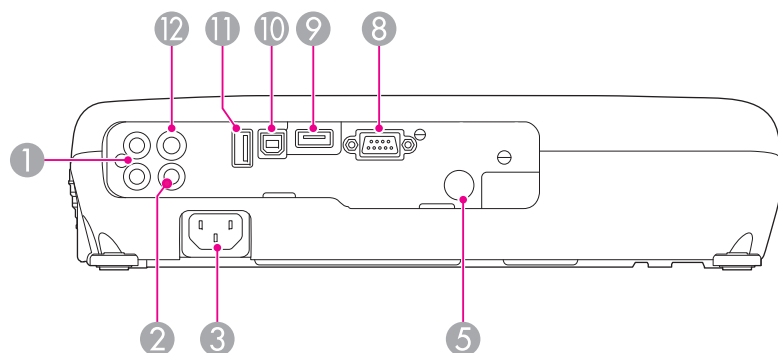
Namn	Funktion
17 Justering av horisontal keystone (Endast för EH-TW550/ EH-TW510)	Korrigerar horisontal förvrängning på den projicerade bilden. ☛ "Korrigera manuellt" sid.35

Baksida

EB-W16



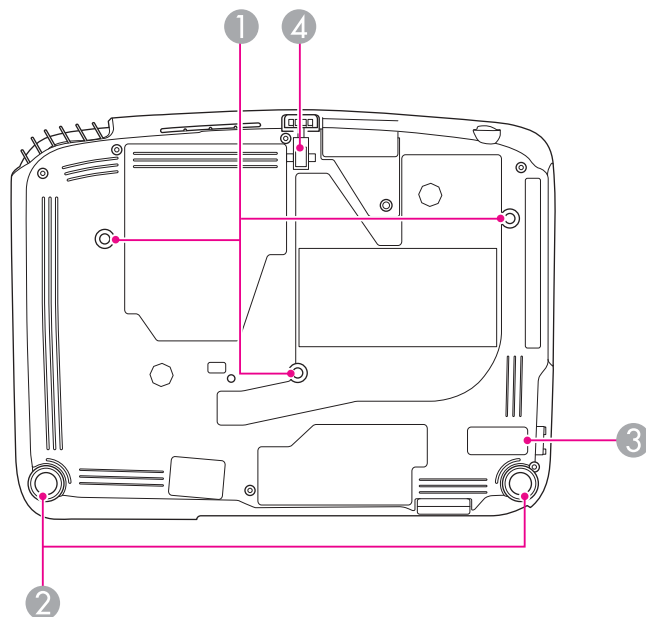
EH-TW550/EH-TW510



Namn	Funktion
1 Audio-L/R-ingång	Matar ljud från utrustningar anslutna till Computer-porten, S-Video-porten eller Video-porten.
2 Video-ingång	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
3 Strömingång	Ansluter strömsladden till projektorn. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28
4 RS-232C-port (endast för EB-W16)	När enheten styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ "ESC/VP21-kommandon (endast EB-W16)" sid.69
5 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
6 Audio Out-port (endast för EB-W16)	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden till en extern högtalare.
7 Monitor Out/Computer2-ingång (endast för EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> Matar ut analoga ingående RGB-signaler från Computer1-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte sända ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler. När Bildskärmsutgång är inställd på Dator 2 från menyn Konfiguration matas signalerna från en annan videokälla in som dator- och komponentsignal.

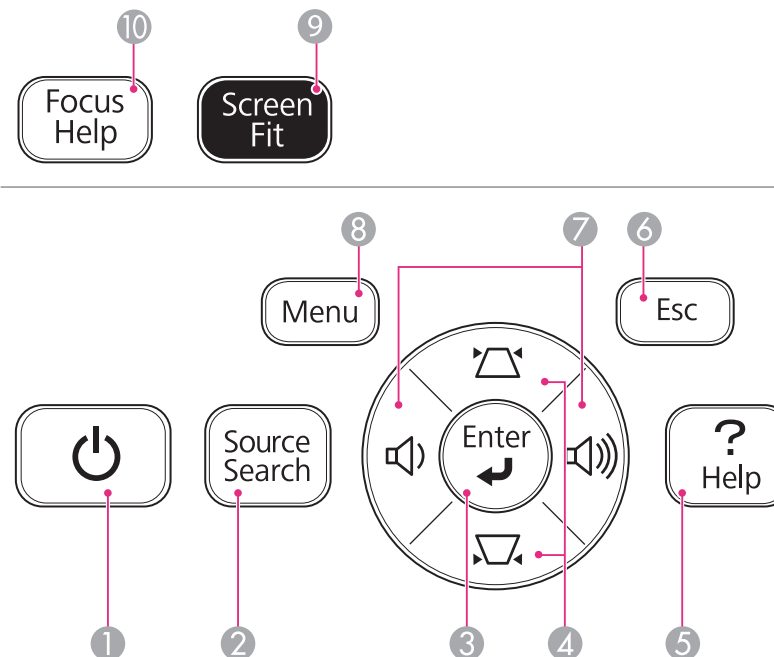
Namn	Funktion
8 Computer1 eller Computer-port	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
9 HDMI-port	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med HDCP . ☛ "Ansluta Utrustning" sid.22
10 USB(TypeB) -port	<ul style="list-style-type: none"> Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel och projicerar bilderna på datorn. ☛ "Projicera med USB Display" sid.30 Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" sid.62
11 USB(TypeA) -port	<ul style="list-style-type: none"> Ansluter en USB-minnesenhet eller en digitalkamera och projicerar filmer eller bilder med PC Free. ☛ "Projicera Utan en Dator (PC Free)" sid.53 Ansluter dokumentkameran (tillval).
12 S-Video-ingång	Matar in S-Video-signaler från videokällor.

Undersida



Namn	Funktion
① Fästpunkter för takstativ (tre punkter)	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" sid.20 ☛ "Extra tillbehör" sid.108
② Bakre fötter	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten. ☛ "Justera den Horisontella Lutningen" sid.41
③ Monteringsplats för säkerhetskabel	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. ☛ "Montera vajerlåset" sid.68
④ Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" sid.41

Kontrollpanel

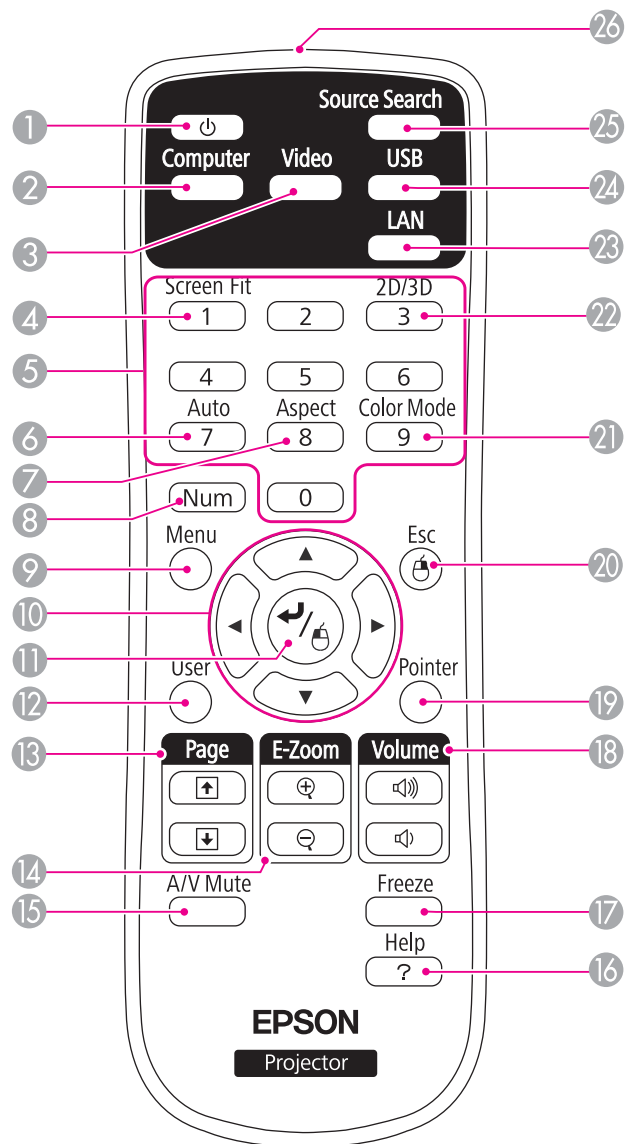


Namn	Funktion
① Knappen [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28
② [Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som skickar en bild. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.29
③ Knappen [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.








Namn	Funktion
4 Knapparna [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Visar skärmbilden Keystone vilket gör att du kan korrigera Keystone-förvrängningen i horisontal eller vertikal riktning. <ul style="list-style-type: none"> "Korrigerar manuellt" sid.35 När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. <ul style="list-style-type: none"> "Använda Konfigurationsmeny" sid.72 "Använda hjälp" sid.83
5 Knappen [Help]	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Använda hjälp" sid.83
6 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. <ul style="list-style-type: none"> "Använda Konfigurationsmeny" sid.72
7 [↶][↷]-knapparna	<ul style="list-style-type: none"> Justerar högtalarvolymen. <ul style="list-style-type: none"> [↶] Höjer volymen. [↷] Sänker volymen. "Justerar Volymen" sid.42 Korrigerar keystone-förvrängningen i horisontal riktning när skärmbilden Keystone visas. <ul style="list-style-type: none"> "H/V keystone" sid.35 När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. <ul style="list-style-type: none"> "Använda Konfigurationsmeny" sid.72 "Använda hjälp" sid.83
8 Knappen [Menu]	<p>Visar och stänger menyn Konfiguration.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Använda Konfigurationsmeny" sid.72





Namn	Funktion
9 [Screen Fit]-knapp (endast för EB-W16)	<p>Justerar den projicerade bilden så att den passar in inom skärmens ram.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)" sid.38 <p>Knappen är inaktiverad när projektorn är monterad i taket.</p>
10 [Focus Help]-knapp (endast för EB-W16)	<p>Öppnar dialogen för att ge fokusjusteringshjälp.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korrigerar Fokus" sid.41


Fjärrkontroll



	Namn	Funktion
1	Knappen [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28
2	Knappen [Computer]	Ändrar till bilder från Computer-porten.
3	Knappen [Video]	Varje gång som knappen trycks ner växlar bilden genom portarna S-Video, Video och HDMI.
4	[Screen Fit]-knapp	Justerar den projicerade bilden så att den passar in inom skärmens ram. ☛ "Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)" sid.38 Den här knappen är inaktiverad för EH-TW550/EH-TW510 eller när projektorn hänger från taket.
5	Sifferknappar	Ange lösenordet. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" sid.65
6	Knappen [Auto]	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
7	Knappen [Aspect]	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☛ "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" sid.44
8	Knappen [Num]	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" sid.65
9	Knappen [Menu]	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda Konfigurationsmeny" sid.72

Namn	Funktion
10 Knapparna [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. "Använda Konfigurationsmeny" sid.72 Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" sid.62
11 Knappen []	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. "Använda Konfigurationsmeny" sid.72 Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" sid.62
12 Knappen [User]	<p>Välj något av de sex tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration som du använder ofta, och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs.</p> <p>"Menyn Inställningar" sid.77</p>
13 Knapparna [Page] [] []	<p>Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> Då du använder Trådlös mus-funktionen "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" sid.62 Då du använder USB Display "Projicera med USB Display" sid.30 <p>Då du visar bilder med PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.</p>
14 Knapparna [E-Zoom] [] []	<p>Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken.</p> <p>"Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" sid.61</p>

Namn	Funktion
15 Knappen [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slår på och av video och ljud. "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.59 Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka på knappen i cirka fem sekunder. Fram ↔ Fram/tak Bak ↔ Bak/tak
16 Knappen [Help]	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår.</p> <p>"Använda hjälp" sid.83</p>
17 Knappen [Freeze]	<p>Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras.</p> <p>"Frysa Bilden (Freeze)" sid.59</p>
18 Knapparna [Volume] [] []	<p>[] Sänker volymen.</p> <p>[] Höjer volymen.</p> <p>"Justera Volymen" sid.42</p>
19 Knappen [Pointer]	<p>Visar visaren på skärmen.</p> <p>"Funktionen Visare (Visare)" sid.60</p>
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. "Använda Konfigurationsmeny" sid.72 Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" sid.62
21 Knappen [Color Mode]	<p>Färgläget ändras varje gång knappen trycks in.</p> <p>"Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" sid.42</p>
22 Knappen [2D/3D]	<p>Läget ändras till 2D eller 3D varje gång knappen trycks in. Ändra till 3D-läget när en 3D-signal matas in. Om en 3D-signal matas in i 2D-läget så projiceras bilden i 2D.</p>
23 Knappen [LAN]	<p>Denna kan inte användas på projektorn.</p>

	Namn	Funktion
24	Knappen [USB]	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten
25	[Source Search]-knapp	Ändrar till nästa ingångskälla som skickar en bild.  "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.29
26	Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollsignaler skickas ut.

Byta batterier i fjärrkontrollen

Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om den slutar att fungera, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

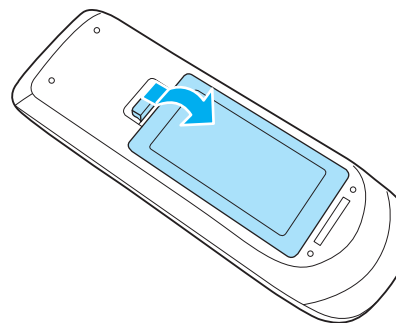
Observera

Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

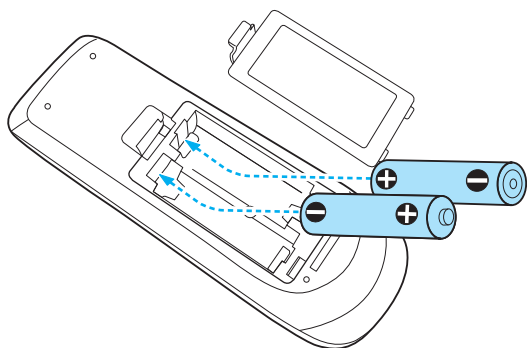
 [Säkerhetsinstruktioner](#)

1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.



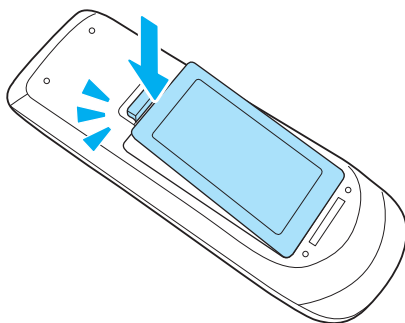
⚠ Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

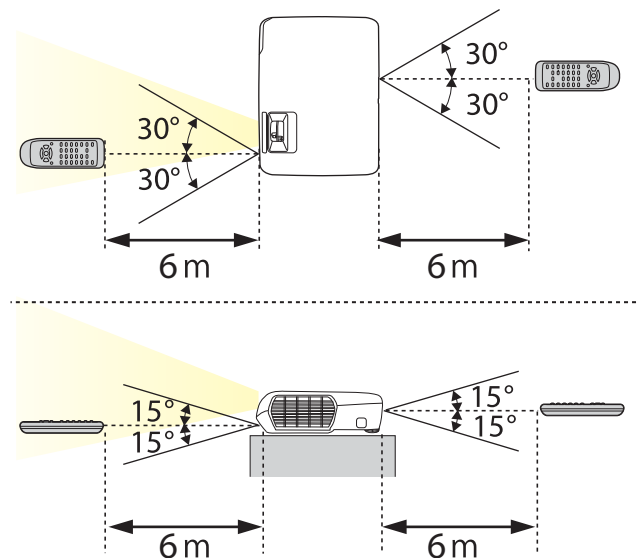
Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

3 Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.



Fjärrkontrollens användningsräckvidd





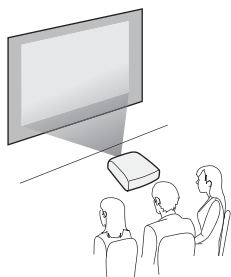
Förbereda Projektorn

I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.

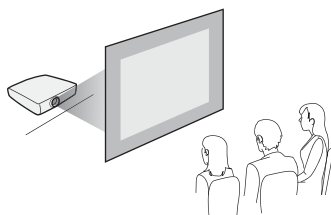
Monteringsmetoder

Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera projektorn enligt villkoren på monteringsstället.

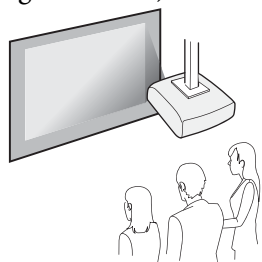
- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



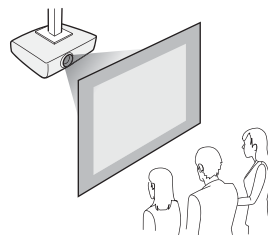
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån. (Projicering Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på Fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn. Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.

Observera

Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

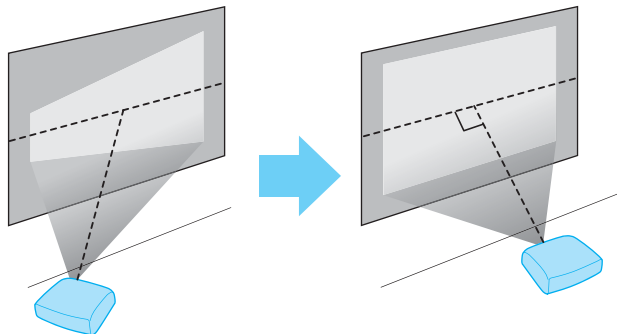


- Ett Takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.
☛ "Extra tillbehör" [sid.108](#)
- Standardinställningen för Projicering är **Fram**. Du kan byta från **Fram** till **Bak** från menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - Projicering** [sid.79](#)
- Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.
Fram ↔ Fram/tak
Bak ↔ Bak/tak

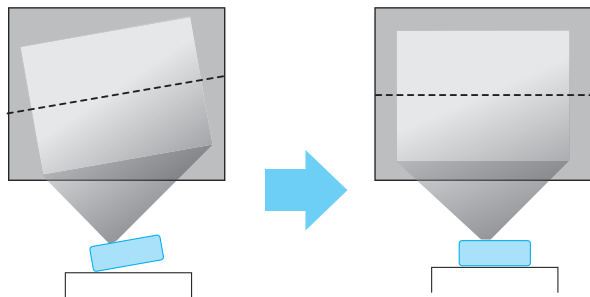
Monteringsmetoder

Installera projektorn enligt följande instruktioner.

- Montera projektorn så att den är parallell gentemot skärmen.
Om projektorn monteras med en vinkel gentemot skärmen uppträder keystone-förvrängning i den projicerade bilden.



- Placera projektorn på en jämn yta.
Om projektorn lutar kommer även den projicerade bilden att luta.



- Läs följande om du inte kan installera projektorn parallellt mot skärmen.
☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.34](#)
- Läs följande om du inte kan installera projektorn på en jämn yta.
☛ "Justera den Horisontella Lutningen" [sid.41](#)
☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.34](#)

Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd

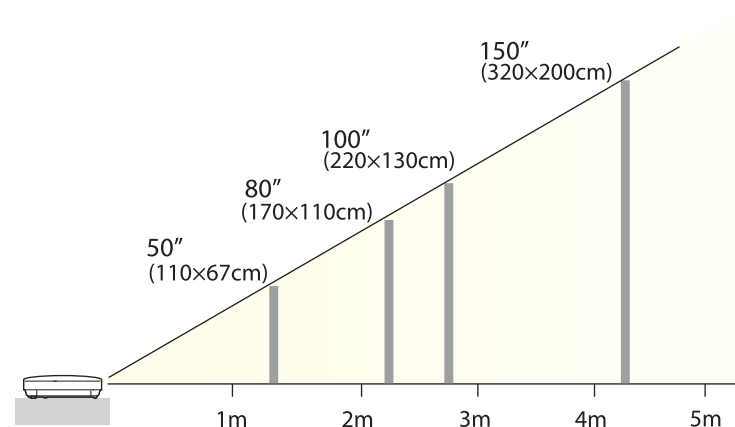
Projiceringsstorleken bestäms av avståndet från projektorn till skärmen. Se bilderna till höger för att välja den bästa positionen enligt skärmstorleken. På bilderna visas det ungefärligt kortaste avståndet vid maximal zoomning. Läs det följande för mer information om projiceringsavstånd.

☛ "Skärmstorlek och projiceringsavstånd" [sid.110](#)



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

Skärmformat 16:10



Bilderna som visas är endast för EB-W16.

Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

Ansluta en Dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

1 Vid användning av medföljande eller kommersiellt tillgänglig datakabel

Anslut datorns display-utgång till projektorns Computer-ingång.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på datorn till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

2 Vid användning av medföljande eller kommersiellt tillgänglig USB-kabel

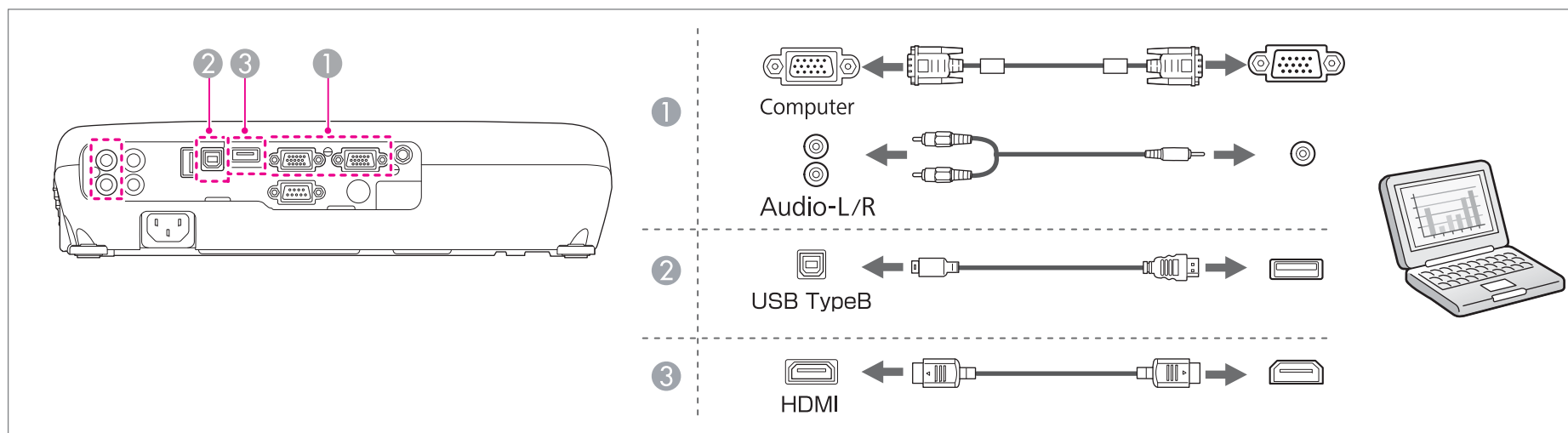
Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

3 Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI-port.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.





- Vid projicering av en dator som är ansluten till Monitor Out/Computer2-porten, ställ in **Bildskärmsutgång** till **Dator 2** i menyn Konfiguration. (Endast för EB-W16)
 - ☛ **Utökad - Drift - Bildskärmsutgång** [sid.79](#)
- Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display.
 - ☛ "Projicera med USB Display" [sid.30](#)

Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

① Om du använder en video- eller S-videokabel finns i handeln

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-ingång. Eller anslut S-Video-utgångsporten på videoutrustningen till projektorns S-Video-port.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

② Om du använder komponentvideokabeln (tillval)

☛ "Extra tillbehör" [sid.108](#)

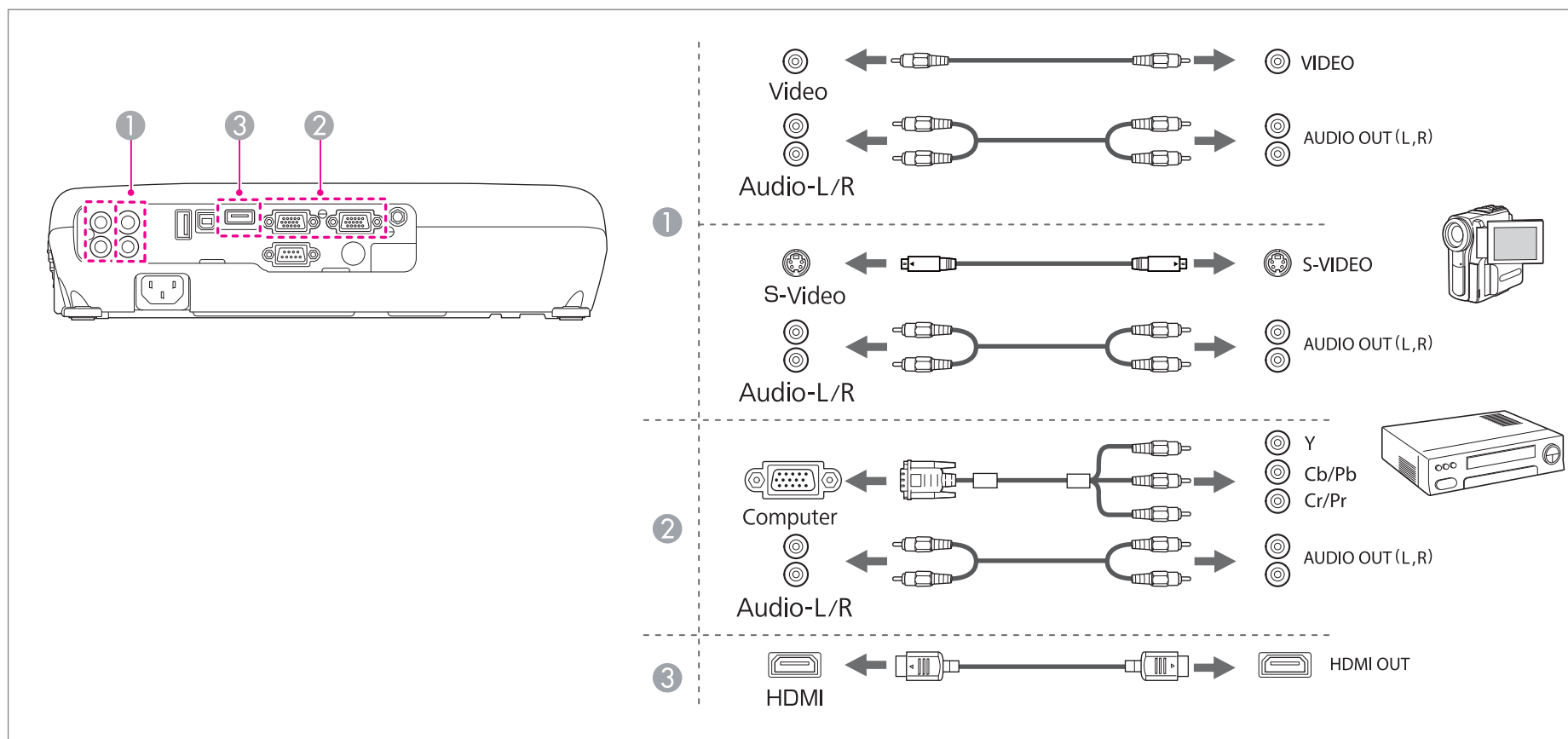
Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer-ingångsport.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

③ Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut HDMI-utgången på bildkällan till projektorns HDMI-ingång.

Du kan mata ut bildkällans ljud tillsammans med den projicerade bilden.



Observera

- Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.

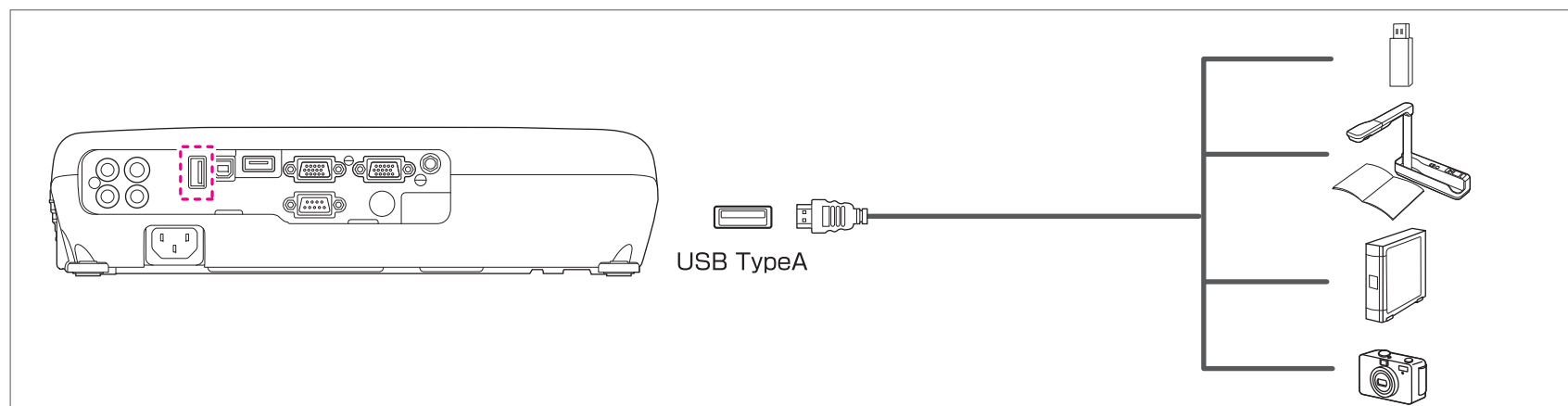


- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som Dokumentkamera (tillval), ett USB-minne, och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB(TypeA)-porten på projektorn.



Då USB-enheten är ansluten kan du projicera filer på USB-minnet eller digitalkameran med PC Free.

☞ "PC Free exempel" [sid.54](#)

Observera

- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske PC Free inte fungerar korrekt.

Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

Ansluta extern utrustning (endast för EB-W16)

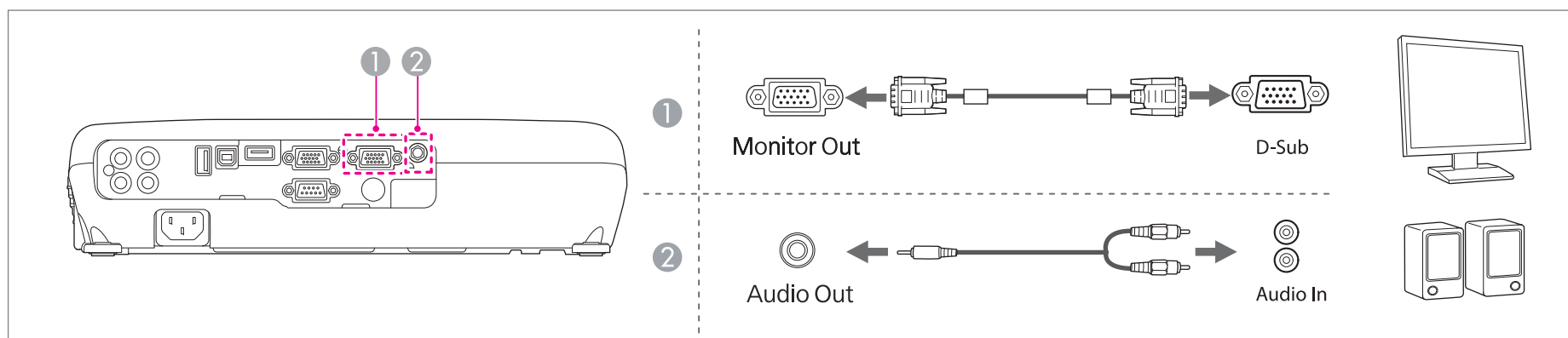
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out/Computer2-utgång med kabeln som medföljer den externa bildskärmen.

2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.



- Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm, ställ in **Bildskärmsutgång** till **Bildskärm ut** i menyn Konfiguration.
☛ Utökad - Drift - Bildskärmsutgång [sid.79](#)
- Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du mata ut bilder till en extern monitor även om projektorn befinner sig i standbyläget.
☛ Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge [sid.79](#)
- Matar ut analoga ingående RGB-signaler från Computer-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte sända ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, Konfigurationsmeny och Hjälpskärmar visas inte på den externa bildskärmen.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

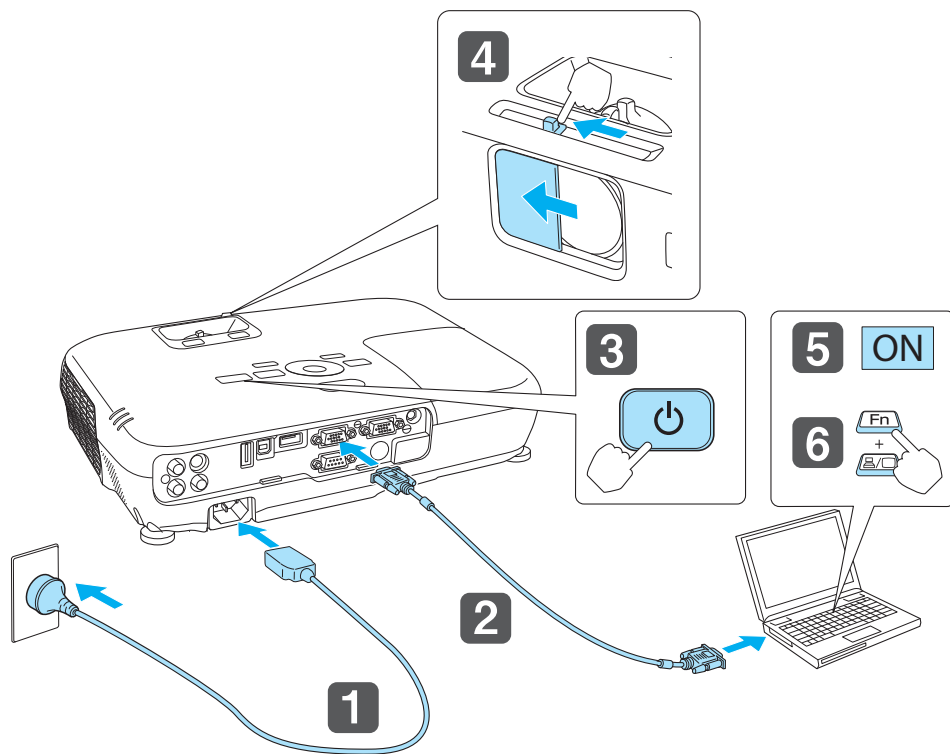


Grundläggande Användning

I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

Från Installation till Projicering

I detta avsnitt förklaras proceduren för att ansluta projektorn till en datorn med datorkabeln och projicera bilder.




- 1** Anslut projektorn till ett eluttag med strömsladden.
- 2** Anslut projektorn till datorn med datorkabeln.
- 3** Starta projektorn.
- 4** Öppna linsskyddet.


- 5** Starta datorn.

- 6** Ändra utgången för datorns skärmbild.

Om du använder en laptop måste du ändra utgången för skärmbilden från datorn.

Håll nere Fn-tangent (funktionstangenten) och tryck på tangenten .



- Metoden för ändringen varierar beroende på vilken dator som används. Se dokumentationen som medföljer datorn.
- När du stänger av projektorn, tryck på knappen  två gånger.

Om bilden inte projiceras kan du ändra den projicerade bilden med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.
 - ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.29](#)
- Tryck på knappen för målporten på fjärrkontrollen.
 - ☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.30](#)

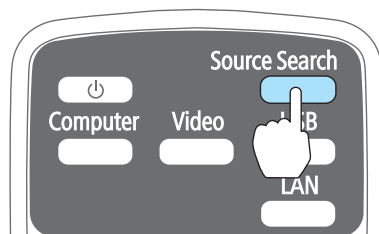


- Efter att bilden börjat projiceras, justera den om det är nödvändigt.
- ☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.34](#)
 - ☛ "Korrigerar Fokus" [sid.41](#)

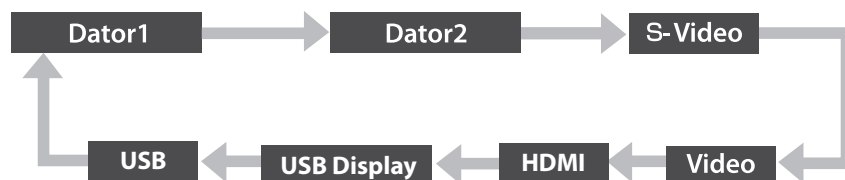
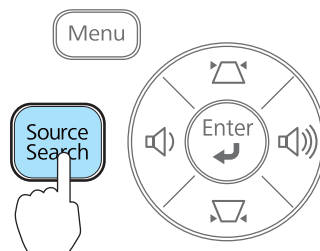
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



*Dator 2 är endast tillgänglig när **Bildskärmsutgång** är inställd på **Dator 2** från menyn Konfiguration. (Endast för EB-W16)

När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



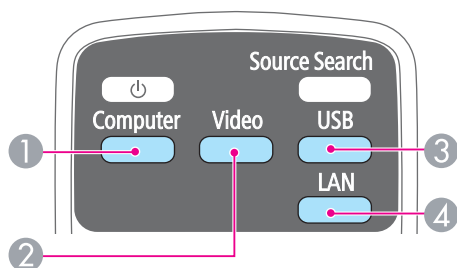
Följande skärm visas när inga bildsignaler matas in.



Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- ① Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
 - Computer1 eller Computer porten
 - Monitor Out/Computer2-ingång (endast för EB-W16)
- ② Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
 - S-Video-ingång
 - Video-ingång
 - HDMI-ingång
- ③ Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
 - USB Display
 - PC Free
 - Dokumentkamera
- ④ Denna kan inte användas på projektorn.

Projicera med USB Display

Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan projicera bilder och sända ut ljud med en USB-kabel.

Systemkrav

För mer information om senaste operativsystem som stöds, kontakta vår webbplats eller servicecenter.

 <http://www.epson.com/>

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

För Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitar Home Edition 32 bitar Tablet PC Edition 32 bitar
	Windows Vista	Ultimate 32 bitar Enterprise 32 bitar Business 32 bitar Home Premium 32 bitar Home Basic 32 bitar
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitar Enterprise 32/64 bitar Professional 32/64 bitar Home Premium 32/64 bitar Home Basic 32 bitar Starter 32 bitar
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare	

Minne	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
Hårddisk-utrymme	20 MB eller mer
Bildskärm	Upplösning på minst 640×480 och högst 1600×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre

*1 Endast Service Pack 4

För Mac OS X

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x 32 bitar Mac OS X 10.6.x 32/64 bitar Mac OS X 10.7.x 32/64 bitar
CPU	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare
Minne	512 MB eller mer
Hårddisk-utrymme	20 MB eller mer
Bildskärm	Upplösning på minst 640×480 och högst 1680×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre

Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och Mac OS X.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Anslut USB-kabeln direkt till projektorn.

För Windows

1

Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port med en USB-kabel.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj **Nej**.

För Windows 2000

Dubbeltklicka på **Dator, EPSON PJ_UD**, och sedan **EMP_UDSE.EXE**.

För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

För Windows Vista/Windows 7

När dialogrutan visas klickar du på **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.


3 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

4 Koppla bort USB-kabeln när du är klar med projiceringen.

När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** på din dator.
 - Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på din dator.
 - Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.
- För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.
-  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

För Mac OS X

1 Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port med en USB-kabel.

Installations-mappen för USB Display visas i Finder.

2 Dubbelklicka på **USB Display installationsprogram**-ikonen.

3 Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

4 Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.

Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.

När installationen är färdig kommer ikonen för USB Display att visas i Dock och på menyraden.

5 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

6 När du är klar med projiceringen väljer du **Koppla bort** från **USB Display**-ikonmenyn i menyfältet eller Dock, och kopplar sedan ur USB-kabeln.



- Om USB Display inställningsmappen inte visas automatiskt i Finder, dubbelklickar du på **EPSON PJ_UD - USB Display installationsprogram** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonen i Dock.
- Finns det ingen **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** från mappen Program.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonmenyn i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

Avinstallera

För Windows 2000

1 Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.

2 Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.

3 Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.

- 4 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ändra/Ta bort**.

För Windows XP

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ta bort**.

För Windows Vista/Windows 7

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Avinstallera**.

För Mac OS X

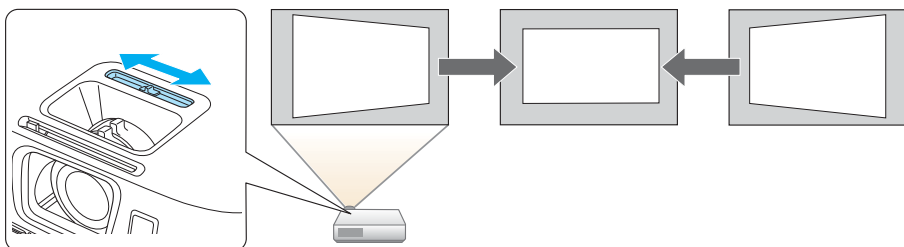
- 1 Öppna mappen **Program**, dubbelklicka på **USB Display** och dubbelklicka sedan på **Verktyg**.
- 2 Kör **USB Display avinstallationsprogram**.

Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigerar keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

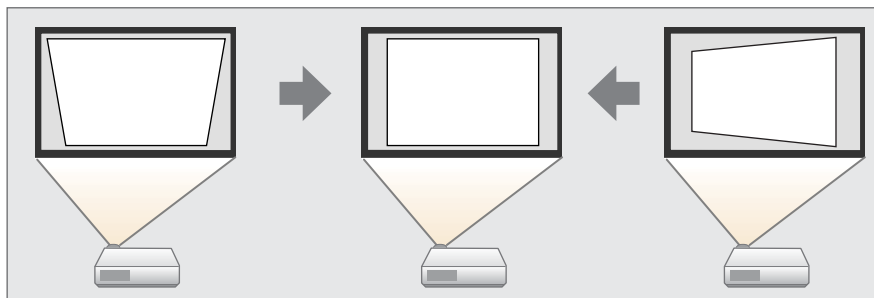
- Korrigerar automatiskt
 - Auto H/V-Keystone (endast för EB-W16)
 - Autom. v-keystone (Endast för EH-TW550/EH-TW510)
- Manuell korrigering (Keystonekorrigering) (endast för EH-TW550/EH-TW510)

Manuell korrigering av den horisontala keystone-förvrängning med hjälp av Horisontell och Vertikal Keystone.



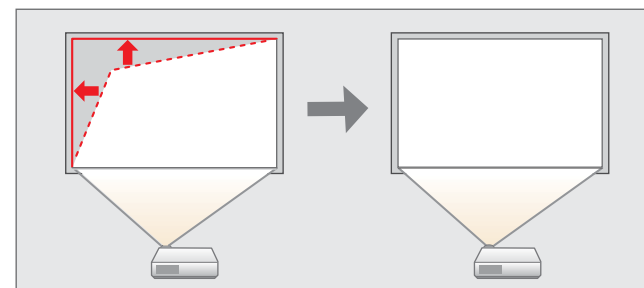
- Korrigerar manuellt (H/V keystone)

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.



- Korrigerar manuellt (Quick Corner)

Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

Korrigerar automatiskt

Auto H/V-Keystone (endast för EB-W16)

När projektorn avkänner rörelser, t.ex. om den flyttas eller lutas, korrigeras vertikal och horisontell keystone-förvrängning automatiskt. Funktionen kallas Auto H/V keystone.

När projektorn flyttas visas en justeringsskärm och den projicerade bilden korrigeras automatiskt.

Du kan använda Auto H/V keystone för att korrigerar den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: ca. 20° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt



- Auto H/V keystone fungerar endast då **Projicering** är inställd till **Fram** i menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - Projicering** [sid.79](#)
- Om du inte vill använda funktionen Auto H/V keystone, ställ in **Auto H/V keystone** till **Av**.
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Auto H/V keystone** [sid.77](#)

Autom. v-keystone (Endast för EH-TW550/EH-TW510)

För EH-TW550/EH-TW510 korrigeras endast vertikal keystone-förvrängning automatiskt. Använd Horisontell och Vertikal Keystone vid korrigering av horisontell keystone-förvrängning.

Du kan använda Autom. v-keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° uppåt och nedåt



- Autom. v-keystone fungerar endast då **Projicering** är inställd till **Fram** i menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - Projicering** [sid.79](#)
- Om du inte vill använda Autom. v-keystone, ställ in **Autom. v-keystone** till **Av**.
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Autom. v-keystone** [sid.77](#)

Korrigerar manuellt

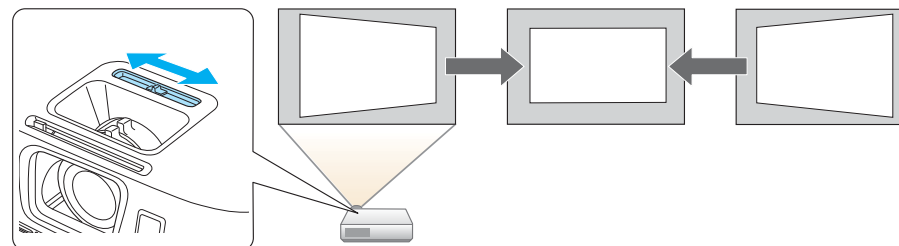
Du kan korrigera keystone-förvrängningen manuellt.

Du kan använda H/V keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: ca 30° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt

Keystonekorrigering (endast för EH-TW550/EH-TW510)

Flytta Horisontell och Vertikal Keystone till höger eller vänster för att utföra horisontell keystone-korrigering.



- När du använder Horisontell och Vertikal Keystone, ställer du in **Keystonekorrigering** på **På**.
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Keystonekorrigering** [sid.77](#)
- Du kan också korrigera keystone-förvrängningen i horisontal riktning genom att använda H/V keystone.

H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

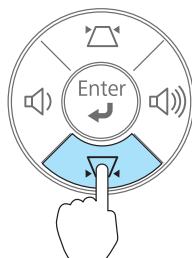
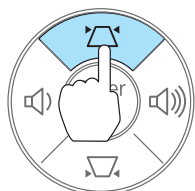
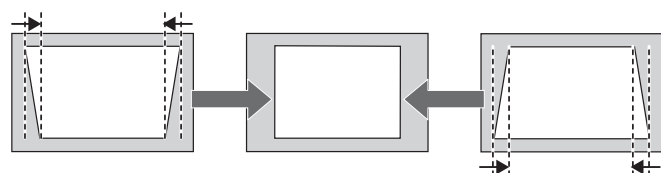
1

Tryck på knappen [▽] eller [△] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.

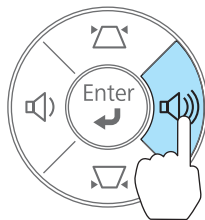
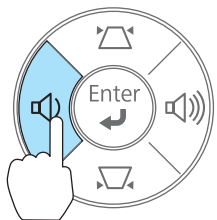
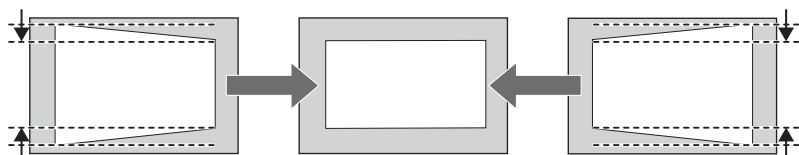


- 2 Tryck på följande knappar för att korrigera keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [↖] eller [↗] för att korrigera den vertikala förvrängningen.



Tryck på knappen [↙] eller [↘] för att korrigera den horisontella förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone från menyn Konfiguration.

☞ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.77](#)

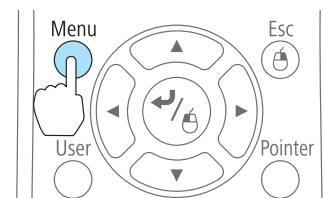
Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

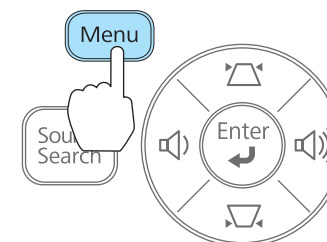
- 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda Konfigurationsmeny" [sid.72](#)

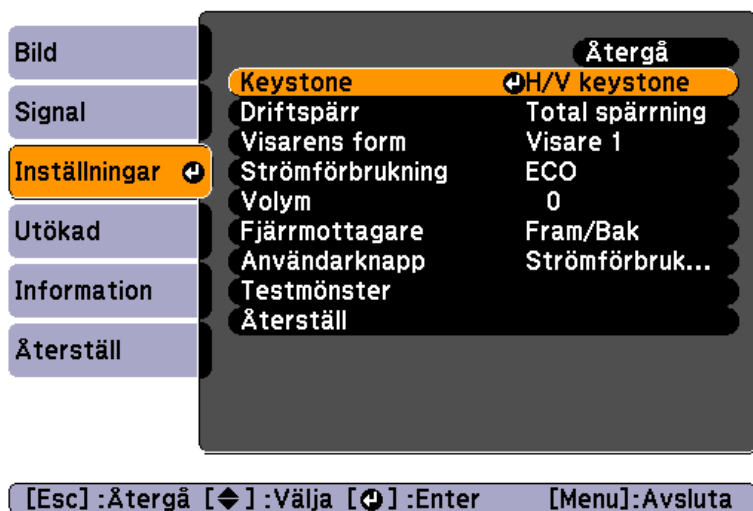
Vid användning av fjärrkontrollen



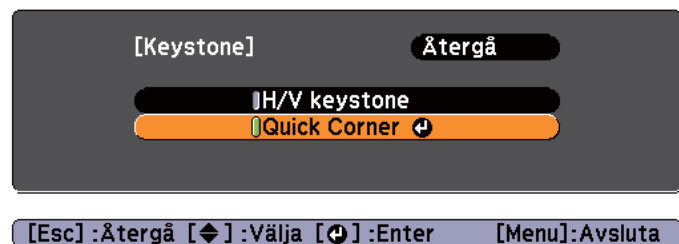
Vid användning av kontrollpanelen



- 2 Välj **Keystone** från **Inställningar**.



- 3** Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [↩].



- 4** Använd knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på kontrollpanelen, välj vilket hörn som ska korrigeras och tryck sedan på knappen [↩].



- 5** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på fjärrkontrollen, eller knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på kontrollpanelen för att korrigera hörnets position.

När du trycker på knappen [↩] visas den skärmbild som visas i steg 4 där du kan välja vilket område som ska korrigeras.

Om meddelandet "Kan inte flyttas längre." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.



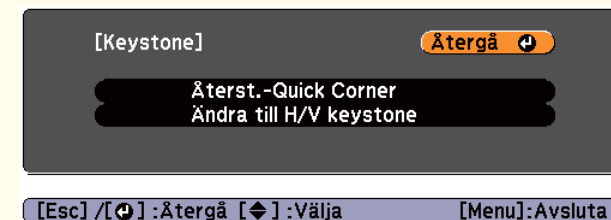
6 Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.

7 När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner**, visas skärmbilden för val av hörn från steg 4 nästa gång du trycker på knappen [↔] eller [↕] på kontrollpanelen. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontell och vertikal korrigering med knappen [↔] eller [↕] på kontrollpanelen.

☞ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.77](#)



Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.

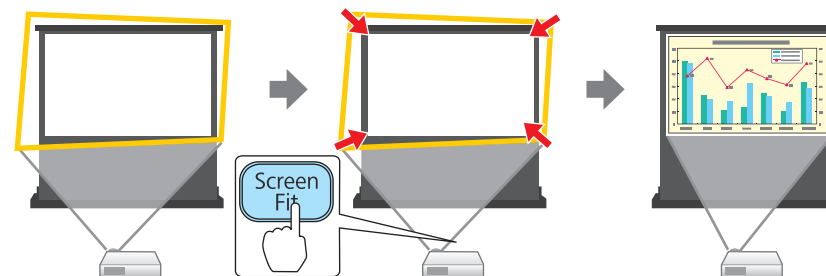


Återst.-Quick Corner: Återställer Quick Corner-korrigeringsarna.
Ändra till H/V keystone: Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

☞ "Menyn Inställningar" [sid.77](#)

Justeras automatiskt till att passa in inom skärmens ram (Screen Fit) (endast för EB-W16)

Screen Fit är en funktion som korrigerar den projicerade bilden så att den passar med ramen (den yttre kanten) på skärmen, skrivtavlan eller liknande. När du trycker på knappen [Screen Fit] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen justeras den projicerade bilden för att passa skärmens ram medan även keystone-korrigering utförs.

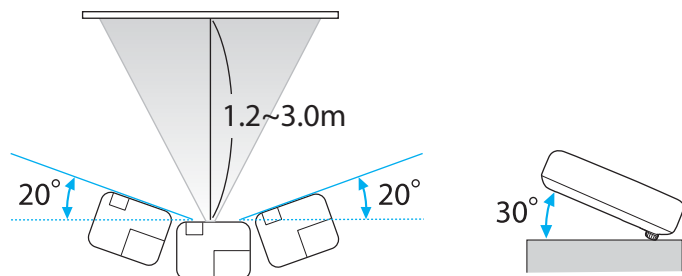


Du kan använda Screen Fit för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Skärmstorlek: mindre än eller lika med 100 tum

Avstånd mellan projektorn och skärmen: ca. 1,2 till 3,0 m

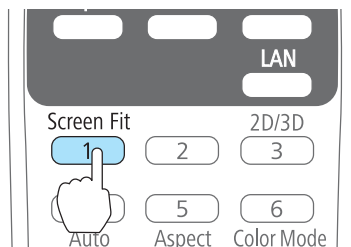
Korrigeringsvinkel: ca. 20° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt



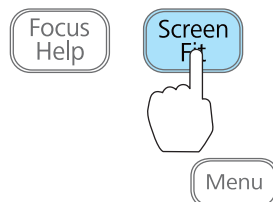
- Den projicerade bilden kan inte justeras korrekt om denna räckvidd överskrids. Korrigera i sådana fall den projicerade bilden manuellt.
- Screen Fit är inte tillgängligt när projektorn är monterad i taket. Korrigera i sådana fall den projicerade bilden manuellt.

1 Tryck på knappen [Screen Fit] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen under projicering.

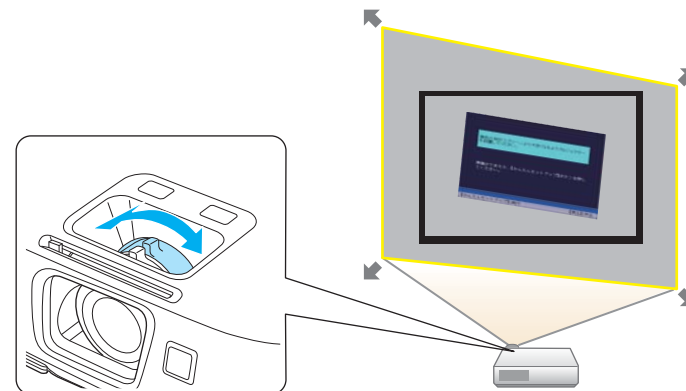
Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



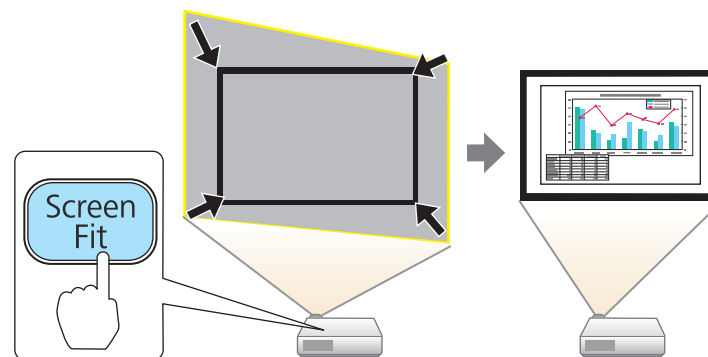
2 Justera zoomningsreglaget så att den gula ramen är större än skärmens ram så som visas nedan. Positionera den svarta meddelanderutan i mitten av skärmen.



Om den gula ramen fortfarande är inom skärmramen även efter det att zoomningsreglaget justerats till maximal storlek ska du försöka flytta projektorn längre bort från skärmen.

3 Tryck på knappen [Screen Fit] eller knappen [↶].

Då justeringsskärmen visas korrigeras den projicerade bilden enligt bredd-/höjdförhållande för den ingående bilden.





Flytta inte projektorn eller täck för bilden när justeringsskärmen visas. Den projicerade bilden korrigeras inte på rätt sätt om du gör det.

4


Följande meddelande visas när korrigeringen är klar. Stäng korrigeringsmenyn genom att trycka på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen så att meddelandet försvinner.

För att göra finjusteringar efter den första justeringen, tryck på knapparna [↶][↷] på kontrollpanelen.

Granskningsresultatet kan justeras med  på kontrollpanelen.

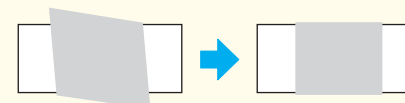
Meddelandet försvinner efter cirka sju sekunder om inga åtgärder utförs.


När du utfört Screen Fit ställs **Keystone** i menyn Konfiguration in till **Quick Corner**. När du efter detta justerar den projicerade bilden med knapparna [↶][↷] på kontrollpanelen, görs justeringarna med Quick Corner.

 "Korrigerar manuellt" [sid.35](#)



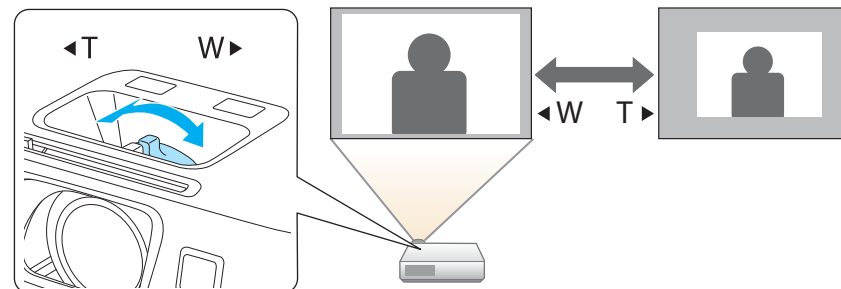
- Om Screen Fit avkänner mer än två sidor av en ram inuti projiceringsytan justerar den för att passa den avkända ramen. När du t.ex. projicerar på en bred skärm i ett litet rum kan du göra korrigeringar genom att passa in skärmens övre och undre del i projiceringsområdet.



- Screen Fit kanske inte fungerar korrekt i mörka rum som till exempel rum med belysningen avstängd. I en sådan situation, försök utföra Screen Fit igen efter att du slagit på belysningen.
- Eftersom Screen Fit använder en sensor kanske funktionen inte fungerar korrekt beroende på projiceringskärmens status (om den är kurvig eller mönstrad och så vidare) eller om rummet är öppet för dagsljus. Gör i sådana fall justeringarna manuellt.
 "Korrigerar manuellt" [sid.35](#)

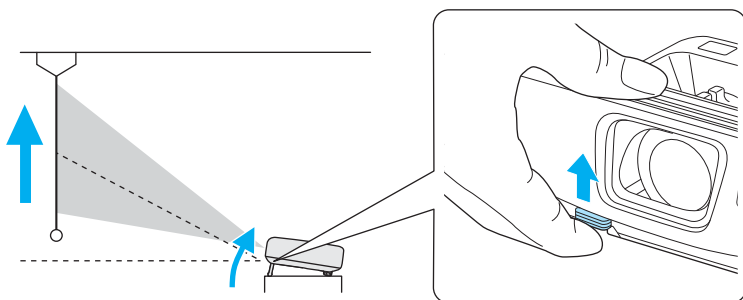
Justera Bildens Storlek

Vrid zoomningsreglaget för att justera storleken på den projicerade bilden.



Justera Bildens Position

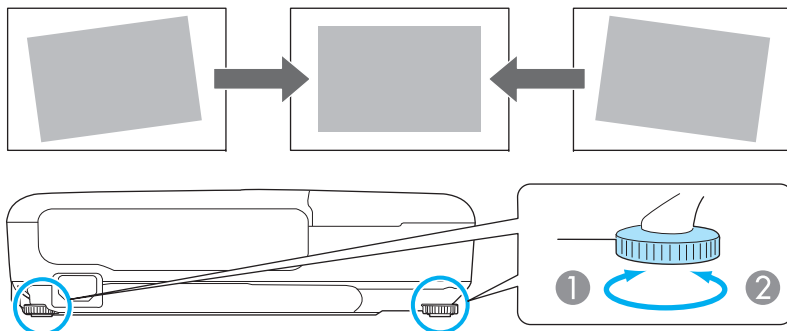
Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut den främre justerbara foten. Du kan justera bildens position genom att luta projektorn upp till 11 grader.



Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera.
Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

Justera den Horisontella Lutningen

Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.

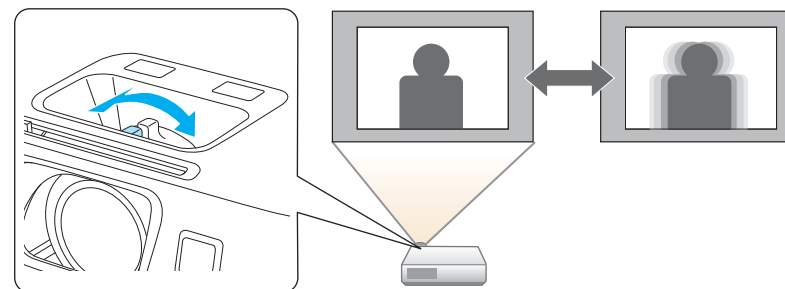


1 Skjut ut den bakre foten.

2 Dra in den bakre foten.

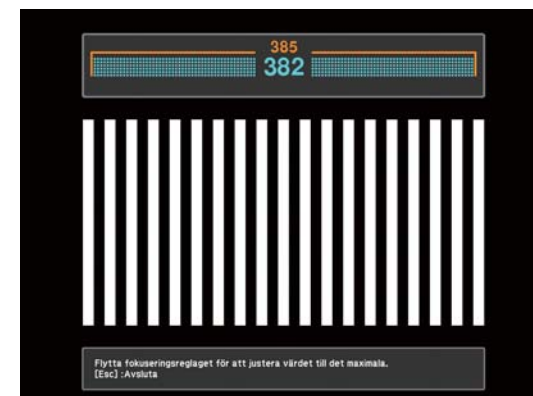
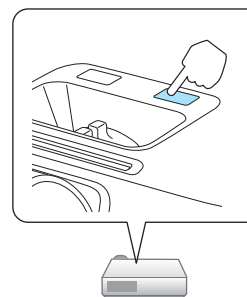
Korrigerar Fokus

Du kan korrigera fokusen med fokuseringsreglaget.



EB-W16 levereras med en inbyggd funktion för att hjälpa till att göra riktiga fokusjusteringar.

Tryck på knappen [Focus Help] på kontrollpanelen för att visa fokusjusteringsdialogen. Justera fokuseringsreglaget tills det gröna numret är nära det orange numret. Det orangefärgade numret indikerar det maximala värdet som kan mätas.



Du kan använda fokushjälp för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Skärmstorlek: mindre än eller lika med 100 tum

Avstånd mellan projektorn och skärmen: ca. 1,2 till 3,0 m

Korrigeringsvinkel: ca. 20° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt



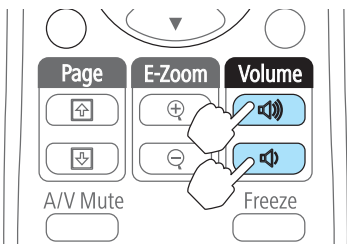
Fokushjälp kanske inte fungerar korrekt om projiceringsmiljön är för ljus.

Justera Volymen

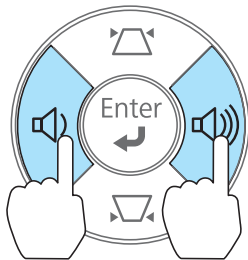
Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Volume] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen för att justera volymen.
 - [🔊] Sänker volymen.
 - [🔊] Höjer volymen.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



- Justera volymen från menyn Konfiguration.
 - ☛ **Inställningar - Volym** [sid.77](#)



Obs

Börja inte på en hög volym.
Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Färgläget ställs in beroende på omgivningen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt färgläge.

För EB-W16

När en 2D-signal matas in

Läge	Användning
Dynamiskt	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
Presentation	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
Teater	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
Foto*1	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
Sport*2	Lämpligt om du tittar på TV-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
sRGB	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u> » .

Läge	Användning
Svarta tavlan	Även om du projicerar på svarta (gröna) tavlan får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
Skrivtavla	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.

*1 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är RGB eller ingångskällan är USB Display eller USB.

*2 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är komponentvideo eller ingångskällan är Video eller S-Video.

När en 3D-signal matas in

Läge	Användning
3D-dynamik	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
3D-teater	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.

För EH-TW550/EH-TW510

När en 2D-signal matas in

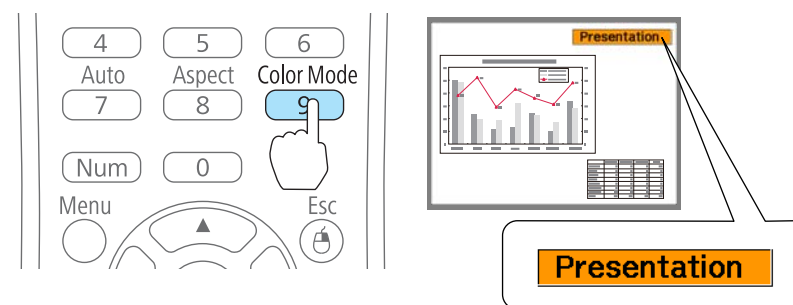
Läge	Användning
Dynamiskt	Läget är bäst för rum med stark belysning.
Vardagsrum	Lämpligt för rum där gardinerna eller persiennerna är stängda.
Bio	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
Spel	Lämpligt om du spelar spel i ett ljust rum.

När en 3D-signal matas in


Läge	Användning
3D-dynamik	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
3D-bio	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

Fjärrkontroll



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

 Bild - Färgläge [sid.74](#)

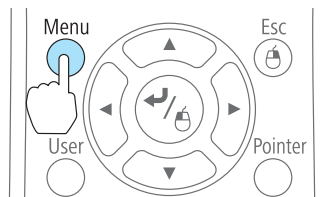
Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

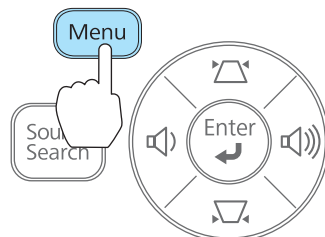
1 Tryck på knappen [Menu].

☛ "Använda Konfigurationsmeny" [sid.72](#)

Vid användning av fjärrkontrollen



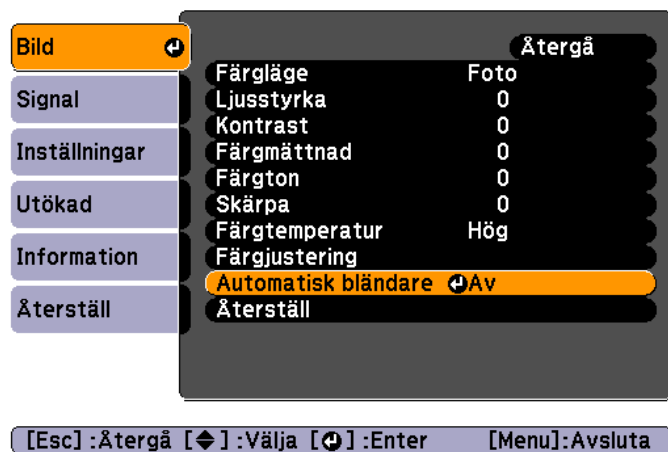
Vid användning av kontrollpanelen



Automatisk bländare kan bara ställas in när **Färgläge** är inställt som nedan.

- EB-W16
Dynamisk, teater, 3D-dynamik, 3D-teater
- EH-TW550/EH-TW510
Dynamisk, Bio, Spel, 3D-dynamik, 3D-Bio

2 Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



3 Välj **På**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.

4 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.

Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden

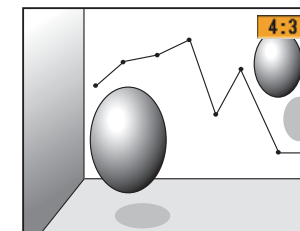
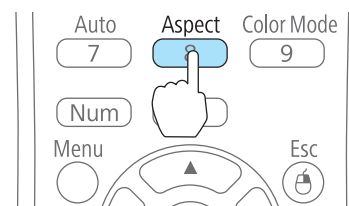
Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

Fjärrkontroll





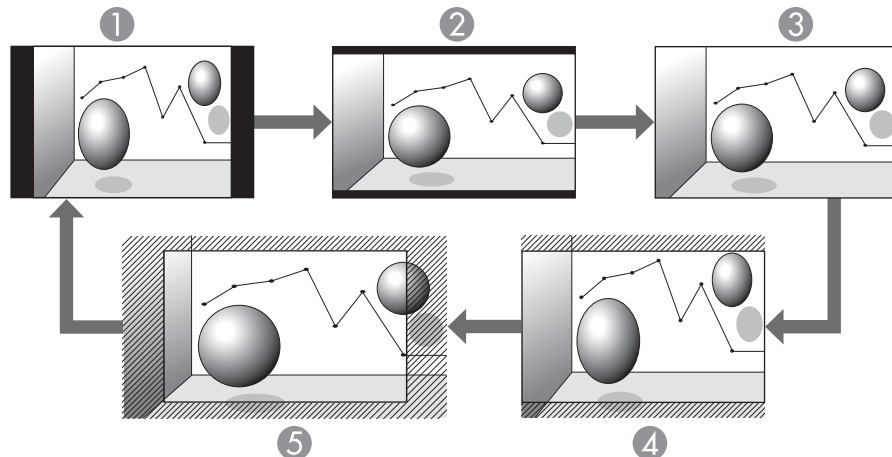
- Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.
- **Signal - Bildformat** [sid.75](#)
- I 3D-läget är bildformatet inställt på **Normal**.

Ändra bildformatläget

Projicera bilder från videoutrustning eller HDMI-port

Varje gång knappen [Aspect] trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom** och **Ursprunglig**.

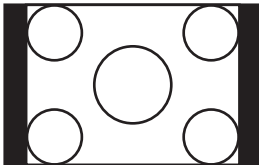
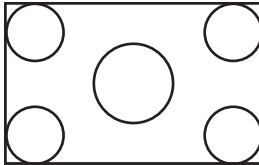
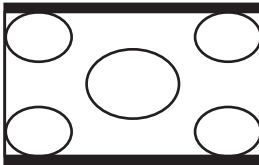
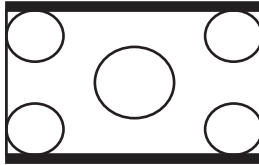
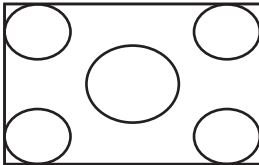
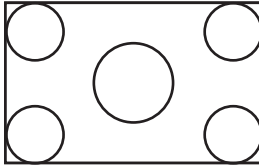
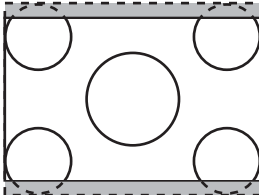
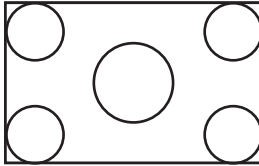
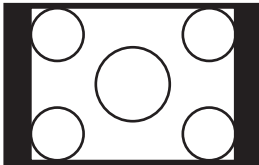
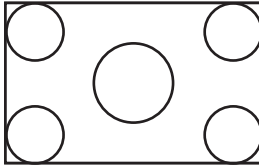
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



- 1 Normal eller Automatiskt
- 2 16:9
- 3 Full
- 4 Zoom
- 5 Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

☞ **Signal** - **Upplösning** [sid.75](#)



Praktiska Funktioner


Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

Projicera 3D-bilder

Du kan ansluta enheter med stöd för 3D-uppspelning, som t.ex. 3D Blu-ray-skivor och 3D-spel, och uppleva häpnadsväckande 3D-bilder.

Förberedelse för att se 3D-bilder

Gör följande förberedelser innan 3D-bilder visas.

- RF-aktiva 3D-glasögon (tillval/ELPGS03)
Mer information finns i 3D-glasögonens bruksanvisning för 3D-glasögonens.
- USB-laddningsadapter (tillval/ELPAC01)
- HDMI-kabel med stöd för 3D-signaler (tillgänglig i lokala affärer)
- Utför följande inställningar från menyn Konfiguration.
 - **3D-visning: På**
 - **3D-format: Automatiskt** eller samma format som 3D-signalen från den anslutna enheten
-  **Signal - 3D-inställningar** [sid.75](#)

3D-signaler som stöds

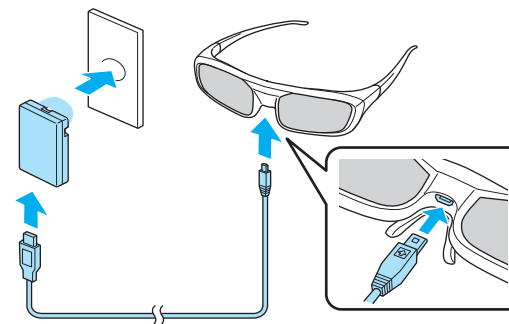
Projektorn stöder följande 3D-signaler.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under

Ladda 3D-glasögonen

Du måste ladda 3D-glasögonen innan de används.

Använd medföljande laddningskabel för att ansluta 3D-glasögonen till USB-laddningsadaptern och anslut sedan USB-laddningsadaptern till ett eluttag.



Du kan även ladda 3D-glasögonen genom att ansluta laddningskabeln som medföljer glasögonen till USB(TypeA)-porten på baksidan av projektorn. (Laddning fungerar endast när projektorn är påslagen.)

Observera

- Anslut bara adaptern till ett eluttag med den spänning som anges på adaptern.
- Observera följande punkter vid hantering av laddningskabeln som följer med 3D-glasögonen.
 - Använd inte kabeln om den är skadad.
 - Gör inga ändringar på kabeln.
 - Böj, vrid eller dra inte i kabeln med för mycket kraft.
 - Dra inte kablar i närheten av en elektrisk värmeapparat.



Följande visar normala laddnings- och användningstider.

- Vid tre minuters laddning är användartiden normalt sett cirka tre timmar.
- Vid 50 minuters laddning är användartiden normalt sett cirka 40 timmar.

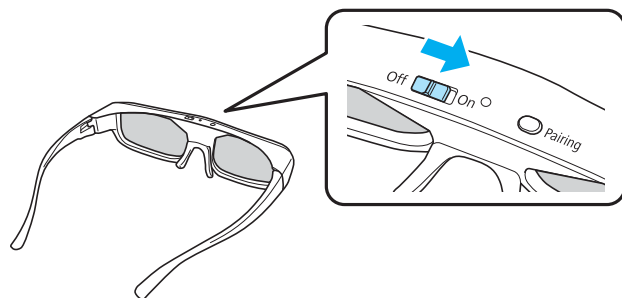
Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hopparning)

Projektorn kommunicerar med 3D-glasögonen vid visning av 3D-bilder. För att kommunikationen ska fungera korrekt måste 3D-glasögonen registreras på projektorn. Detta kallas "hopparning".

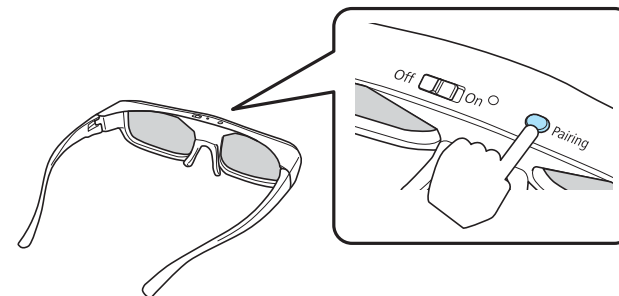
Utför en hopparning i följande situationer.

- När 3D-glasögonen slås på den allra första gången.
Hopparningen startar automatiskt när strömmen slås på.
- När du inte kan se 3D-bilder korrekt
Följ stegen nedan för att utföra en hopparning.

- 1** Starta projektorn.
- 2** Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen och välj sedan **HDMI**.
- 3** Slå på 3D-glasögonen genom att skjuta [Power] till läget På.
Indikatorn lyser i flera sekunder och slocknar sedan.



- 4** Håll ner knappen [Pairing] på 3D-glasögonen i tre sekunder.



Indikatorn blinkar omväxlande grönt och rött. Om hopparningen lyckas blir indikatorn grön i tio sekunder och slocknar sedan.



- Om hopparningen inte lyckas stängs 3D-glasögonen av.
- När hopparningen utförs, se till att avståndet mellan projektorn och 3D-glasögonen är mindre än tre meter.
- Du kan koppla upp till 50 stycken 3D-glasögon till den här projektorn.

Visa 3D-bilder

- 1** Anslut projektorn till uppspelningsenheten med en HDMI-kabel.



3D-bilder kan endast visas när HDMI används som insignal. Förbered en HDMI-kabel som stöder 3D-signaler. Läs följande för mer information om anslutning av HDMI-kablar.

☞ "Ansluta Utrustning" [sid.22](#)

- 2** Slå på uppspelningsenheten och projektorn och projicera sedan bilden.

Om ingen bild visas, tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen och välj sedan **HDMI**.

3 Slå på och sätt på 3D-glasögonen.

Utför en hopparring när 3D-glasögonen slås på den allra första gången.

☞ "Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hopparring)" [sid.49](#)

Om du inte kan se 3D-bilder, tryck på knappen [2D/3D] på fjärrkontrollen. **3D-visning På** visas på projektorskärmen.



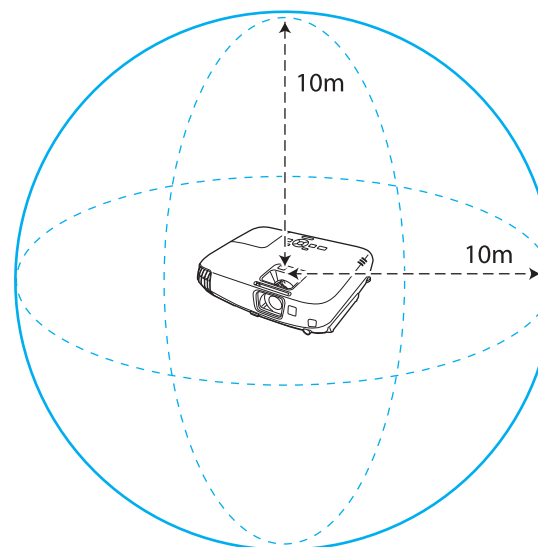
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- Om du inte kan se 3D-effekten korrekt, utför **Omvända 3D-glasögon** från menyn Konfiguration.
☞ **Signal - 3D-inställningar - Omvända 3D-glasögon** [sid.79](#)
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.
- När du har tittat klart, skjut [Power] på 3D-glasögonen till läget Av.
- 3D-glasögonen stängs av automatiskt om de inte mottar en 3D-signal på minst 30 sekunder. För att slå på 3D-glasögonen igen, skjut [Power] till läget Off och sedan tillbaka till läget På.



- Följande funktioner är inte tillgängliga vid visning av 3D-bilder.
 - Hämta en användarlogo
 - Visare
 - E-Zoom
- Om du utför följande funktioner vid visning av 3D-bilder ändras bilden till 2D.
 - Auto H/V-Keystone (Auto V-Keystone)
 - Screen Fit
 - Fokushjälp (endast för EB-W16)
 - Visa testmönstret
 - A/V Mute
 - Frysa

Visningsområde för 3D-bilder

Följande indikerar visningsområdet för 3D-bilder. Visa inom ett område av tio meter från projektorn.





- 3D-bilder kanske inte visas på rätt sätt om det finns störningar från andra Bluetooth-kommunikationsenheter.
- 3D-glasögonen använder samma frekvens (2,4 GHz) som trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar för att kommunicera. Om dessa enheter används samtidigt kan radiostörningar uppstå och bilden kan störas. Om du måste använda sådana enheter samtidigt ska du se till att det finns tillräckligt avstånd mellan dem och projektorn.
- Projektorns 3D-glasögon använder det aktiva slutarsystemet som baseras på standarderna i Full HD 3D Glasses Initiative™.

Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.



Varning

- Ta inte isär eller ändra på 3D-glasögonen.
Det kan leda till brand eller att bilderna ser konstiga ut vilket kan göra att du mår dåligt.
- Förvara 3D-glasögonen och de medföljande delarna utom räckhåll för barn.
De kan sväljas av misstag. Kontakta omedelbart en läkare om något sväljs av misstag.
- Placera inte 3D-glasögonen i eld, på en värmekälla eller på en plats med hög temperatur. Eftersom enheten har ett inbyggt, laddningsbart litiumbatteri kan det leda till brännskador eller brand om det antänds eller exploderar.
- Anslut den medföljande kabeln till den USB-port som anges av Epson vid laddning. Ladda inte med andra enheter eftersom det kan göra att batteriet läcker, överhettas eller exploderar.
- Använd bara den medföljande laddningskabeln när du laddar 3D-glasögonen. Annars kan de överhettas, antändas eller explodera.

Trådlöst kommunikation (Bluetooth)

- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning. Kontrollera att det inte finns medicinska utrustningar i närheten innan enheten används.
- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel på automatiskt styrda utrustningar vilket kan leda till en olycka. Använd inte enheten i närheten av automatiskt styrda utrustningar, t.ex. automatiska dörrar eller brandlarm.

Försiktighetsåtgärder vid användning av 3D-glasögon

Obs

- Tappa inte 3D-glasögonen och tryck inte hårt på dem.
Personskador kan uppstå om glasdelar och liknande går sönder. Förvara glasögonen i det mjuka glasögonfodralet som medföljer.
- Se upp för kanterna när du använder 3D-glasögonen.
Skador kan uppstå om du sticker dig i ögonen eller liknande.
- Ta inte på rörliga delar (t.ex. gångjärnen) på 3D-glasögonen.
Det kan leda till skador.
- Vid kassering av 3D-glasögon, följ dina lokala regler och bestämmelser.
- Använd 3D-glasögonen på rätt sätt.
Sätt inte på dig 3D-glasögonen upp och ned.
Om bilden inte visas på rätt sätt kan det orsaka illamående.
- Bär bara glasögonen när du tittar på 3D-bilder.
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen. Sluta använda 3D-funktionen om du mår dåligt eller inte kan se bilden i 3D. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen om det verkar som om de inte fungerar på rätt sätt eller om fel uppstår. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om öron, näsa eller tinningar blir röda, gör ont eller kliar. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om din hud känns konstig när du bär glasögonen. 3D-glasögonens färg och material kan orsaka en allergisk reaktion.

Försiktighetsåtgärder vid visning av bilder

Obs

Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid. Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.

Det varierar från person till person hur ofta man behöver ta en paus. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

Försiktighetsåtgärder för visningsmetoder

Obs

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen. Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen.
3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon. Saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Titta främ skärmens front.
3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. Detta flimmer kan orsaka kramp- eller svimningsanfall för vissa personer. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder.
Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm. Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.
- Vid visning av 3D-bilder rekommenderar vi en skärmstorlek som är mindre än 120 tum.
Om skärmstorleken är för stor kan du uppleva ögontrötthet eller illamående p.g.a. innehåll, visningsmiljö, fysiskt tillstånd osv.

Försiktighetsåtgärder för betraktaren

Obs

Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk. Dina besvär kan förvärras om du gör det.

Försiktighetsåtgärder angående betraktarens ålder (för barn)

Obs

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen.
Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera alltid att barn i din vård inte upplever någon form av ögontrötthet under visning.

Projicera Utan en Dator (PC Free)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som en USB-flashenhet eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för PC Free.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar i PC Free även om du trycker på knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. - CMYK-färgformat - Progressiva format - Bilder med högre upplösning än 8192x8192 På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800. • Animerade GIF-filer kan inte projiceras.
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
Film	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x720. • Ljudformatet kan endast spela upp linjär PCM och ADPCM.



- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

PC Free exempel

Projicera filer som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.56](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildspel)" [sid.57](#)

PC Free - användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.

Startar PC Free

1

Ändra källa till USB.

☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.30](#)






2

Anslut USB-lagringsenheten till projektorn.

☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.25](#)






PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.

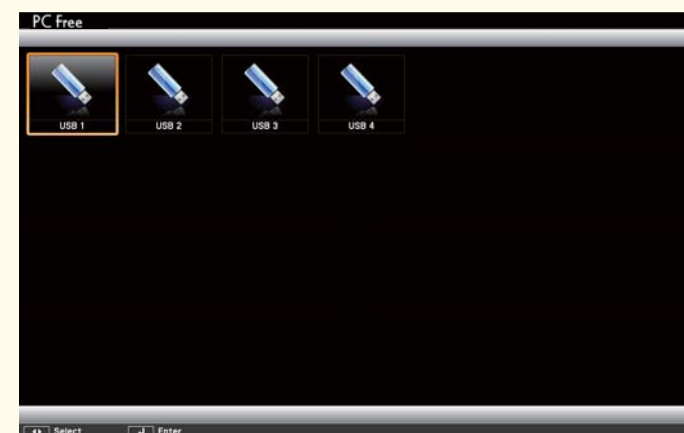
- Följande filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
 - JPEG-filer
 - AVI-filer (en bild 15 sekunder från filmens start)
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).


Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	AVI (Motion JPEG)-filer*		GIF-filer
	PNG-filer		

* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.







- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild (skärmbilden Välj enhet) visas, tryck på knappen [, [, [, eller [] för att välja den enhet som du vill använda och sedan trycker du på knappen [].



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycker du på knappen [].

Projicera bilder

1

Tryck på knappen [, [, [, eller [] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.



Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [⏏] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [↵].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [⏏] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [↵].

2 Tryck på knappen [↵].

Markerad bild visas.

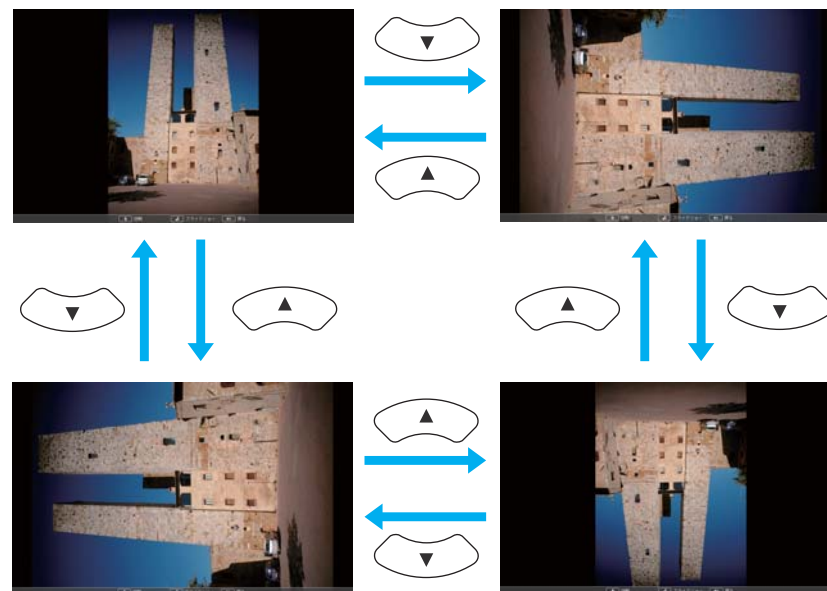
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till föregående skärmbild placerar du markören över **Till toppen** och trycker på knappen [↵].

Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i steg om 90 grader. Du kan även använda roteringsfunktionen under Bildshow.

1 Spela upp bilder eller kör ett Bildspel.

2 När du projicerar, tryck på knappen [⏏] eller [⏏] .



Stoppa PC Free

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

Projicera de valda bilderna eller filmerna

Observera

Koppla inte bort lagringsenheten från USB-uttaget medan enheterna kommunicerar med varandra. PC Free kanske inte fungerar korrekt.

- 1 Starta PC Free
Skärmbilden med fillistan visas.
☛ "Startar PC Free" [sid.54](#)

- 2 Tryck på knappen [A], [V], [F], eller [B] för att välja den fil du vill projicera.



- 3 Tryck på knappen [↵].
Bilden visas eller filmen spelas upp.



☛ Tryck på knapparna [F][B] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4 Utför en av följande åtgärder för att avsluta projiceringen.
 - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc].
 - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc] för att visa skärmbilden för meddelande, välj **Avsluta** och tryck sedan på knappen [↵].

När projiceringen har avslutats så förs du tillbaka till skärmbilden med fillistan.

Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildspel)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Om du vill byta filer automatiskt när du kör Bildspel, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 sekunder.

☛ "Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildspel" [sid.58](#)

- 1 Starta PC Free
Skärmbilden med fillistan visas.
☛ "Startar PC Free" [sid.54](#)
- 2 Tryck på knappen [A], [V], [F], eller [B] för att placera markören över mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [↵].

- 3 Välj Bildshow längst ner till höger på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].

Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.

Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** i Alternativ-fönstret kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☞ "Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildspel" [sid.58](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow. Tryck på knappen [↵], knappen [↶] eller knappen [↷] för att fortsätta till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner under projicering av en fil med PC Free.

- Freeze
 - ☞ "Frysa Bilden (Freeze)" [sid.59](#)
- A/V ljudavstängning
 - ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.59](#)
- E-Zoom
 - ☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.61](#)
- Visare
 - ☞ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.60](#)

Inställningar för bildfilvisning och driftinställningar för Bildspel

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

- 1 Välj **Alternativ** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].
- 2 Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ). Välj bland alternativen efter vad som behövs och tryck på knappen [↵].

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



Visa ordning	Du kan välja att visa filerna i Namnordning eller Datumordning .
Sorteringsordning	Du kan välja att sortera filerna i Stigande eller Fallande ordning.
Kontinuerlig uppspelning	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.

Bildväxlings tid	Du kan ställa in tiden för hur länge en fil ska visas i Bildspel. Du kan välja mellan Ingen (0) till 60 sekunder. Om du väljer inställningen Ingen så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
Effekt	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

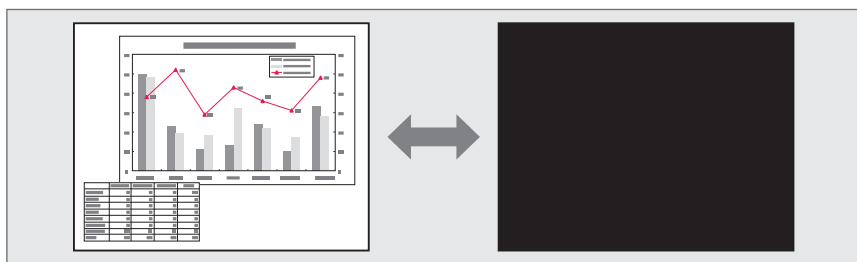
- 3** När du är klar med inställningarna trycker du på knappen [↵], [↵], [↵], eller [↵] för att placera markören på **OK** och sedan trycker du på knappen [↵].

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och sedan trycker du på knappen [↵].

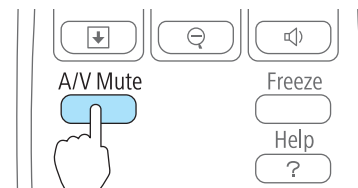
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.

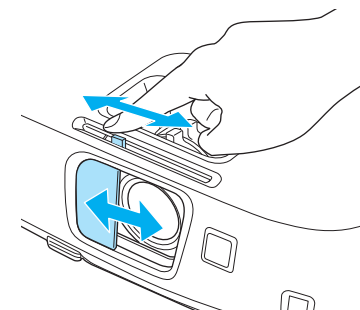


Varje gång du trycker på knappen [A/V Mute] eller öppnar/stänger linsskyddet slås A/V Mute på eller av.

Fjärrkontroll



Projector



- När du projicerar rörliga bilder kommer bilderna och ljudet att fortsätta att spelas upp medan A/V Mute är på. Det är inte möjligt att återuppta projiceringen från den punkt där A/V Mute aktiverades.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
 - ☛ **Utökad - Visning - A/V Mute** [sid.79](#)
- När linsskyddet är stängt i ca. 30 minuter, aktiveras Linsskyddstimer och strömmen stängs av automatiskt. Om du inte vill att Linsskyddstimer ska aktiveras, ställ in **Linsskyddstimer** till **Av**.
 - ☛ **Utökad - Drift - Linsskyddstimer** [sid.79](#)
- Lampan är tänd när A/V Mute är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

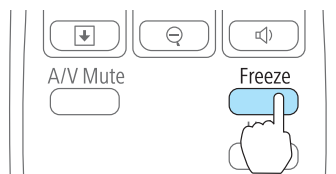
Frysa Bilden (Freeze)

När Freeze aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Freeze aktiveras i förväg kan du även

använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

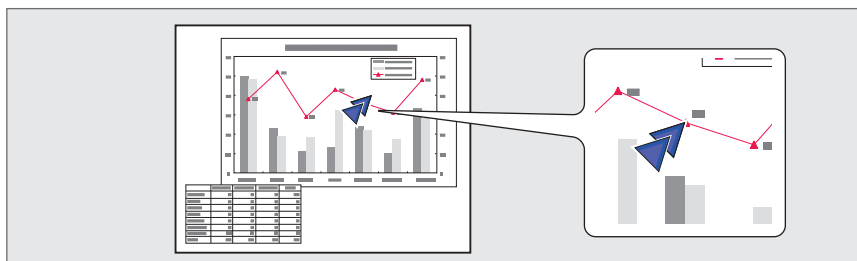
Fjärrkontroll



- Ljudet slås inte av.
- När du projicerar rörliga bilder kommer bilderna och ljudet att fortsätta att spelas upp medan skärmen är frusen. Det är inte möjligt att återuppta projiceringen från den punkt där skärmen frystes.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Freeze fungerar även när E-Zoom används.

Funktionen Visare (Visare)

Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.

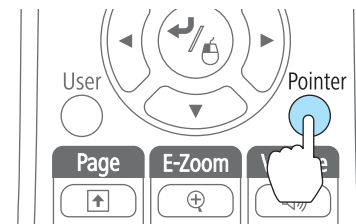


1

Visa visaren.

Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

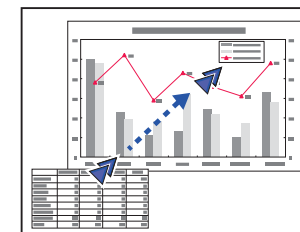
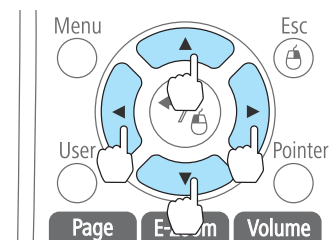
Fjärrkontroll



2

Flytta visaren (↖↗).

Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↖], [↗], [↘] eller [↙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

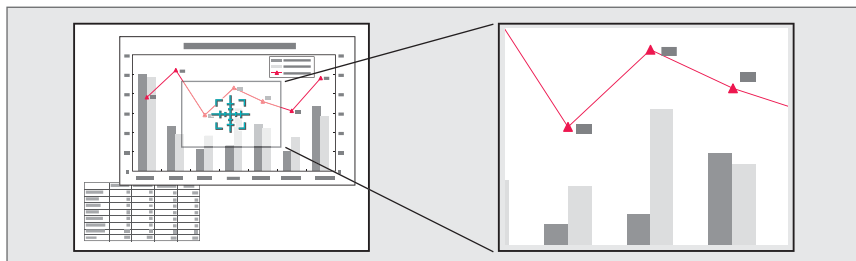


Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Visarens form** [sid.77](#)

Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

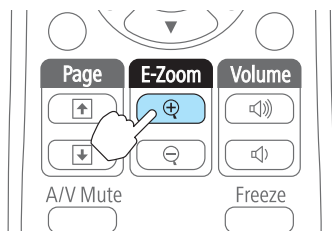
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



1 Starta funktionen E-Zoom.

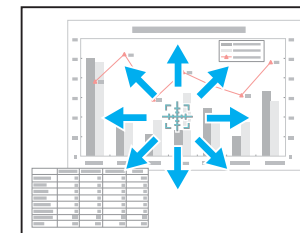
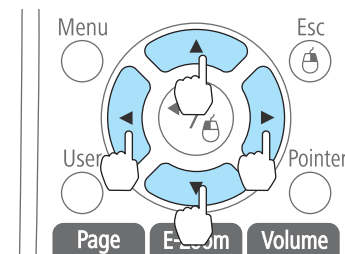
Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

Fjärrkontroll



2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.

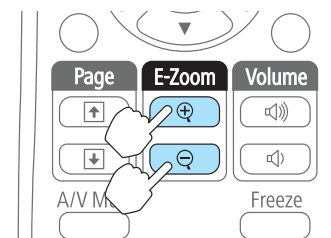
Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [⏮], [⏭], [⏪] eller [⏩] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

3 Förstora.

Fjärrkontroll



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstorats.

Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstorad projicering, tryck på knappen [⏮], [⏭], [⏪], eller [⏩] för att rulla bilden.

Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)

Du kan styra datorns musvisare med projektorns fjärrkontroll. Denna funktion kallas Trådlös mus.

Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.

	Windows	Mac OS X
Operativsystem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

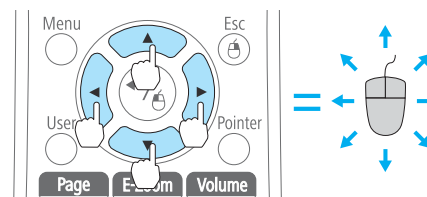
* Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1** Anslut projektorn till datorn med en USB-kabel som finns i handeln.
☛ "Ansluta en Dator" [sid.22](#)
- 2** Ändra källa till någon av följande.
 - USB Display
 - Dator
 - HDMI
 ☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.30](#)

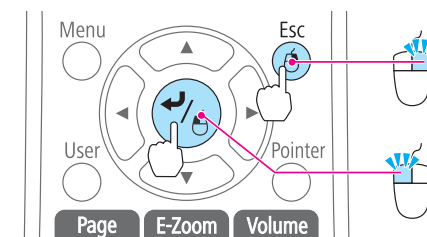
När inställningen har gjorts kan visaren styras på följande sätt.

Flytta muspekaren



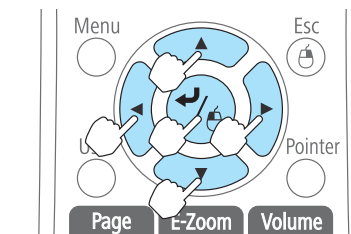
Knapparna [↑][↓][←][→]:
Flyttar muspekaren.

Klicka med musen



Knappen [Esc]: Högerklick.
Knappen [↵]: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

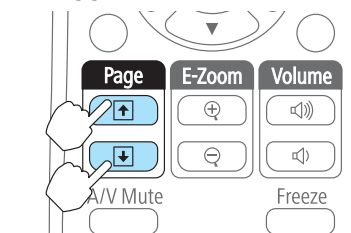
Dra och släpp



Med knappen [↵] nedtryckt trycker du på knappen [↑], [↓], [←] eller [→].

Släpp upp knappen [↵] för att släppa på önskad plats.

Sida Upp/Ned



Knappen [↶]: Går till föregående sida.
Knappen [↷]: Går till nästa sida.



- När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↻] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
- Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
- Funktionen Trådlös mus fungerar inte under följande förhållanden.
 - När menyn Konfiguration eller skärmbilden Hjälp visas
 - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen).
 Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.



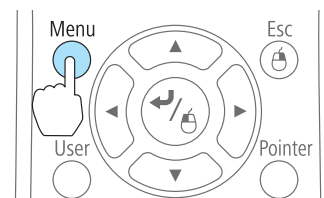
- När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.
- Du kan inte spara en användarlogo i 3D-läget. Ändra till 2D-läget och spara sedan logotypen.

1

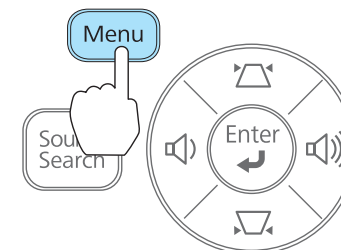
Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☞ "Använda Konfigurationsmeny" [sid.72](#)

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



2

Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.
 - ☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.65](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat, eller Justera zoom utförs avbryts den aktuella funktionen temporärt.

- 3** När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

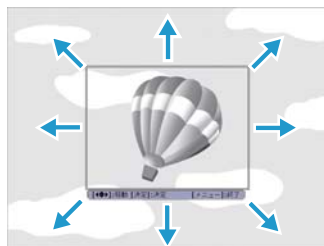
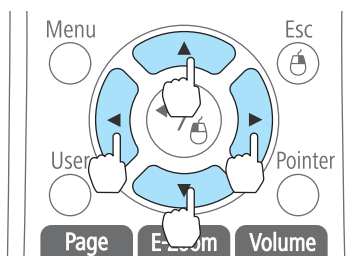


När du trycker på knappen [↩] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

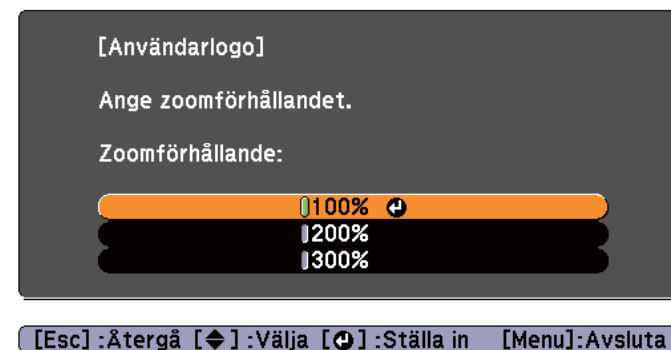
Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [↩] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

- 6** Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



- 7** När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det tar en stund att spara. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel då kan uppstå.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.
☛ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" [sid.67](#)
- **Stöldskyddslås**
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.
☛ "Stöldskyddslås" [sid.68](#)

Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som en stöldskyddsfunktion eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

- **Användarlogoskydd**

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**
☛ **Utökad - Visning** [sid.79](#)

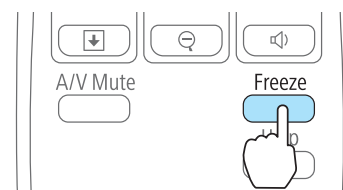
Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Vid projicering håller du ned knappen [Freeze] i cirka fem sekunder.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

Fjärrkontroll



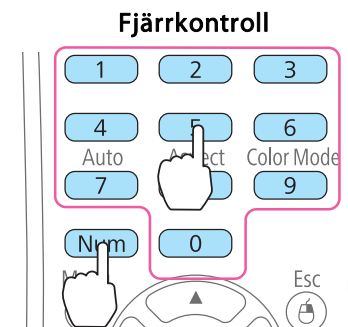
- Om lösenordsskyddet redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för lösenordsskydd.
☛ "Ange lösenord" [sid.66](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [↵].



- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [↵].
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.
- Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [↵].
 - När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [↵]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.
 - Håll ned knappen [Num] samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "***". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

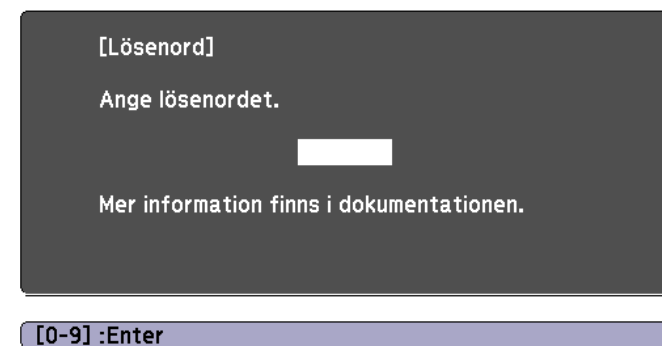


- (4) Ange lösenordet igen.
Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas.
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med hjälp av fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

Observera

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du anger fel lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan, och projektorn godkänner inga fler lösenordsangivelser. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Begränsa Användningen (Driftspärr)

Utför något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen.

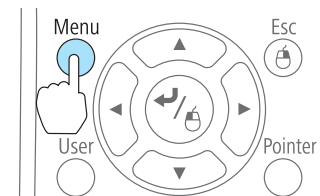
- Total spärrning**
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Driftspärr**
Alla knappar på kontrollpanelen utom knappen [⏻] spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

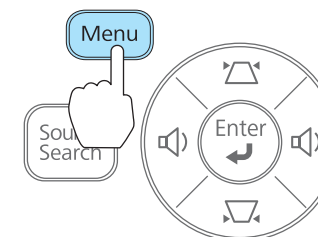
- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda Konfigurationsmeny" [sid.72](#)

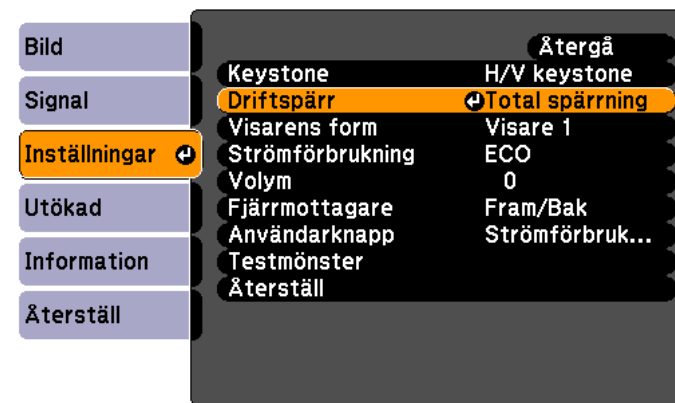
Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



- Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



[Esc]: Återgå [⬅]: Välja [⏻]: Enter [Menu]: Avsluta

- Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



4 Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.
☞ **Inställningar - Driftspärr** [sid.77](#)
- Tryck och håll ned knappen [**↵**] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

Stöldskyddslås

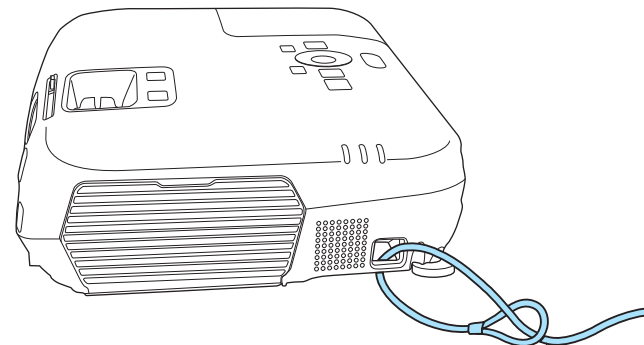
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- **Säkerhetsport**
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.
Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.
☞ <http://www.kensington.com/>
- **Monteringsplats för säkerhetskabel**
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås genom projektorn.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



ESC/VP21-kommandon (endast EB-W16)

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

Innan du sätter igång

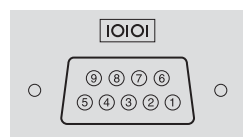
Anslut datorns serieport (D-sub 9-stifts) och projektorns RS-232C-port med en seriell datakabel.

- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)
- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalval	Dator1 eller Dator	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Dator2 (endast för EB-W16)	Automatiskt	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V ljudavstängning På/Av	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9 600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen



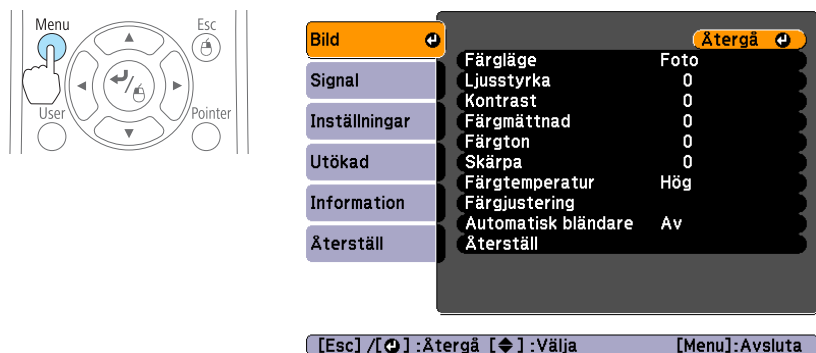
Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

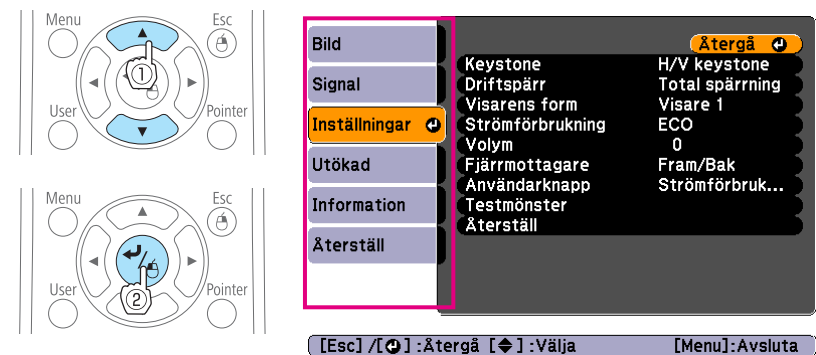
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

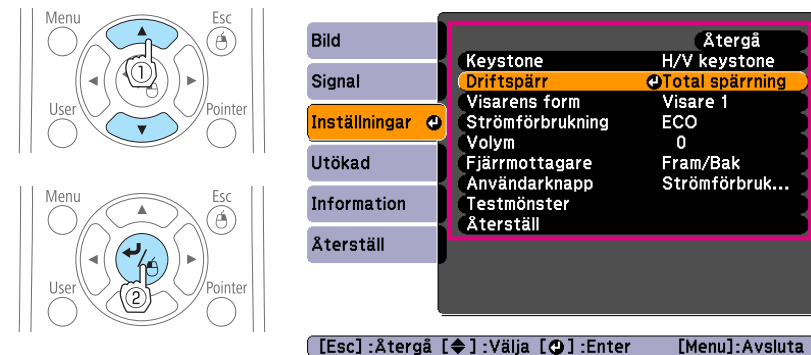
1 Visa menyskärmen Konfiguration.



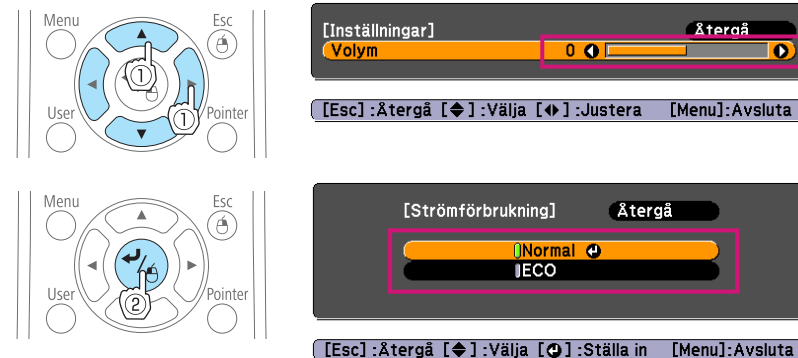
2 Välj ett huvudmenyalternativ.



3 Välj ett undermenyalternativ.





4 Ändra inställningar.





5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.

Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  sid.74	Färgläge (endast för EB-W16)	Dynamiskt, Presentation, Teater, Foto, Sport, sRGB, Svarta tavlan, Skrivtavla, 3D-dynamik och 3D-teater
	Färgläge (för EH-TW550/EH-TW510)	Dynamiskt, Vardagsrum, Bio, Spel, 3D-dynamik och 3D-bio
	Ljusstyrka	-24 till 24
	Kontrast	-24 till 24
	Färgmättnad	-32 till 32
	Färgton	-32 till 32
	Skärpa	-5 till 5
	Färgtemperatur	Hög, Medium, och Låg
	Färgjustering	Röd, Grön och Blå
	Automatisk bländare	På och Av
Menyn Signal  sid.75	3D-inställningar	3D-visning, 3D-format, 3D-ljusstyrka, Omvända 3D-glasögon och Medd. t. 3D-tittaren
	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	-
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Progressiv	Av, Video, och Film/Auto
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normal, och Utökad
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 16:9, Full, Zoom, och Ursprunglig
Menyn Inställningar  sid.77	Overscan	Automatiskt, Av, 4 %, och 8 %
	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, 2, och 3
	Strömförbrukning (Endast för EB-W16)	Normal och ECO
	Strömförbrukning (Endast för EH-TW550/EH-TW510)	Hög och Låg
	Volym	0 till 10
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak, och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, och 3D-ljusstyrka
	Testmönster	-
Menyn Utökad  sid.79	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild och A/V ljudavstängning

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.29](#)



Undermeny	Funktion
Färgläge	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" sid.42
Ljusstyrka	Du kan justera bildens ljusstyrka.
Kontrast	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
Färgmättnad	(Justering är endast möjlig vid mottagning av bilder från komponentvideo eller kompositvideo.) Du kan justera bildernas färgmättnad.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak
	Drift	Snabb start, Sleep Mode, Sleep Mode Timer, Linsskyddstimer, Hög höjd läge, och Bildskärmsutgång
	Vänteläge, inst. (Endast för EB-W16)	Vänteläge och Vänteläge, ljud
	Språk	15 eller 35 språk*1
Menyn Information 👉 sid.80	Lampans timmar	-
	Källa	-
	Ingående signal	-
	Upplösning	-
	Videosignal	-
	Uppdateringsfrekv	-
	3D-format	-
	Synkroniseringsinfo	-
	Status	-
Serienummer	-	
Menyn Återställ 👉 sid.81	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

*1 Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

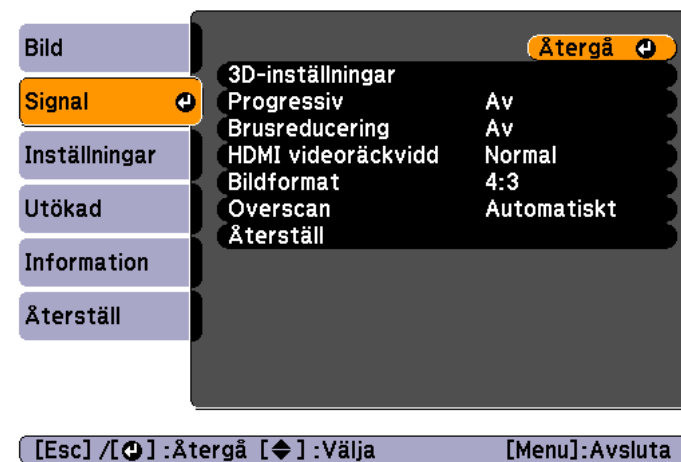
Undermeny	Funktion
Färgton	(Justering är endast möjlig vid mottagning av komponentvideosignaler. Om en kompositvideosignal matas in är det endast möjligt att utföra justeringar när NTSC-signaler matas in.) Du kan justera bildens färgton.
Skärpa	Du kan justera bildens skärpa.
Färgtemperatur	(Det här alternativet kan inte väljas om Färgläge är inställt på sRGB.) Justerar bildernas färgton. Du kan justera färgtonerna i tre steg från Hög , Medium , och Låg . Bilden tonas i blått när Hög väljs, och i rött när Låg väljs.
Färgjustering	(Det här alternativet kan inte väljas om Färgläge är inställt på sRGB.) Du kan justera färgstyrkan individuellt för Röd , Grön , och Blå .
Automatisk bländare	(Alternativet kan bara ställas in när Färgläge är inställt på följande.) <ul style="list-style-type: none"> EB-W16: Dynamiskt, Teater, 3D-dynamik, 3D-teater EH-TW550/EH-TW510: Dynamiskt, Bio, Spel, 3D-dynamik, 3D-bio Ställ in till På för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" sid.43
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Bild till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" sid.81

Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.


Du kan inte göra inställningar i menyn Signal när källan är USB-visning eller USB.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.29](#)



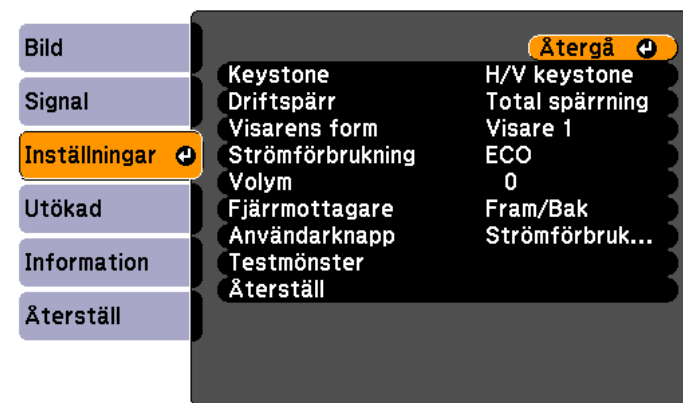
Undermeny	Funktion
Automatisk inst.	(Endast tillgänglig när en analog RGB-signal från en dator matas in.) Ställ in till På för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.
Upplösning	(Endast tillgänglig när en analog RGB-signal från en dator matas in.) Ställ in till Automatiskt för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är Automatiskt , till exempel om en del av bilden saknas, justera till Bred för bredbildsskärmar, eller ställ in till Normal för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.

Undermeny	Funktion
Tracking	(Endast tillgänglig när en analog RGB-signal från en dator matas in.) Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
Synkronisering	(Endast tillgänglig när en analog RGB-signal från en dator matas in.) Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
Placering	(Det här alternativet kan inte ställas in när källan är HDMI.) Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
3D-inställningar	Ställ in för visning av 3D-bilder. 3D-visning: Ställ in till På när 3D-innehåll visas. Om detta är inställt på Av projiceras 2D-bilder även om en 3D-ingångssignal matas in. 3D-format: Välj format för 3D-ingångssignalen. När inställd på Automatiskt väljs formatet automatiskt beroende på insignalen. I vanliga fall ska inställningen vara Automatisk . 3D-ljusstyrka: Justerar ljusstyrkan på projicerad bild. Omvända 3D-glasögon: Slutaröppningens timing för 3D-glasögonen omvänds från vänster till höger. Använd detta alternativ om du inte kan se 3D-bilder korrekt. Medd. t. 3D-tittaren: Ställ in till På för att visa varningar för 3D-bilder. Visar varningar vid visning av 3D-bilder.
Progressiv	(När komponentvideo eller RGB-video matas in kan inställningen bara justeras om signalen som matas in är en sammanflätad signal (480i/576i/1080i). Det här alternativet kan inte ställas in när en digital RGB-signal matas in.) <u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). (IP-konvertering) Av: Idealiskt för bilder med mycket rörelse. Video: Idealiskt för allmänna videobilder. Film/Auto: Idealiskt för filmer, datorgrafik, och animeringar.

Undermeny	Funktion
Brusreducering	(Det här alternativet kan inte ställas in när en digital RGB-signal matas in eller vid projiceringen av en sammanflätad signal när Progressiv är inställt på Av .) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på Av när du tittar på bildkällor med väldigt lite brus, t.ex. DVD-skivor.
HDMI videoräckvidd	När projektorns HDMI-ingång är ansluten till en DVD-spelare, ställ in inställningen för projektorns videoräckvidd enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning.
Ingående signal	Du kan välja ingångssignal från Computer-ingången. Om alternativet Automatiskt väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när Automatiskt är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
Videosignal	Du kan välja insignal från Video-ingången. Om du väljer Automatiskt , identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt Automatiskt , välj lämplig signal enligt den anslutna utrustningen.
Bildformat	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna.  "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" sid.44
Overscan	(Den här inställningen kan endast justeras när en komponentvideo- eller RGB-videosignal matas in.) Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till Av , 4% , eller 8% . När källan är HDMI är Automatiskt tillgänglig. När Automatiskt är valt ändras automatiskt till Av eller 8% enligt den ingående signalen.





Undermeny	Funktion
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Signal till standardinställningarna, utom Ingående signal . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" sid.81


Menyn Inställningar



[Esc] / [↶] : Återgå [↵] : Välja [Menu] : Avsluta

Undermeny	Funktion
Keystone	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <ul style="list-style-type: none"> När H/V keystone är valt: Justera Vertikal keystone och Horisontal keystone för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning. Du kan även göra följande inställningar. För EB-W16: Ställ in Auto H/V-Keystone till På eller Av. För EH-TW550/EH-TW510: Set Autom. v-keystone och Keystonekorrigering till På eller Av. När Quick Corner väljs: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ "Quick Corner" sid.36
Driftspärr	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel. ☛ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" sid.67

Undermeny	Funktion
Visarens form	Du kan välja form på visaren. Visare 1:  Visare 2:  Visare 3:   "Funktionen Visare (Visare)" sid.60
Strömförbrukning (För EB-W16)	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj ECO om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer ECO ändras elförbrukningen och lampans livslängd enligt nedan och fläktljudet under projicering reduceras. Elförbrukning: minskar med cirka 17 %, lampans livslängd: cirka 1,25 gånger längre Vid användning på en hög höjd eller på platser med höga temperaturer kanske du inte kan ändra inställningar.
Strömförbrukning (För EH-TW550/ EH-TW510)	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj Låg om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. När du väljer Låg ändras elförbrukningen och lampans livslängd enligt nedan, och fläktljudet under projicering reduceras. Elförbrukning: minskar med cirka 17 %, lampans livslängd: cirka 1,25 gånger längre Vid användning på en hög höjd eller på platser med höga temperaturer kanske du inte kan ändra inställningar.
Volym	Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
Fjärrmottagare	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är Av kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.

Undermeny	Funktion
Användarknapp	Du kan välja och tilldela ett alternativ från menyn Konfiguration till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på knappen [User] får du fram det tilldelade menyalternativet för urval/justering direkt, vilket gör att du kan utföra inställningar/justeringar med bara en knapptryckning. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, och 3D-ljusstyrka
Testmönster	Du kan visa ett testmönster för att justera projiceringen utan att ansluta annan utrustning när du ställer in projektorn. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. För att stänga testmönstret, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. <div>Observera Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</div>
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Inställningar till standardinställningarna, utom Användarknapp . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.  "Menyn Återställ" sid.81

Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
Visning	<p>Du kan göra inställningar för projektorns skärm.</p> <p>Meddelanden: Följande alternativ visas inte när inställningen är Av.</p> <p>Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning.</p> <p>Visa bakgrund*1: Du kan ställa in skärmbakgrunden till Svart, Blå, eller Logotyp när ingen bildsignal finns tillgänglig.</p> <p>Startbild*1: Ställ in till På för att visa Användarlogo när projiceringen startar.</p> <p>A/V ljudavstängning*1: Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till Svart, Blå, eller Logotyp.</p>
Användarlogo*1	<p>Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V Mute, osv. är aktivt.</p> <p>☛ "Spara en användarlogo" sid.63</p>

Undermeny	Funktion
Projicering	<p>Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad.</p> <p>Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak</p> <p>Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p>Fram ↔ Fram/tak</p> <p>Bak ↔ Bak/tak</p> <p>☛ "Monteringsmetoder" sid.20</p>
Drift	<p>Snabb start: Ställ in till På för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när t.ex. ett strömavbrott avhjälpes om strömsladden är ansluten.</p> <p>Sleep Mode: När inställningen är På stoppas automatiskt projiceringen när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs.</p> <p>Sleep Mode timer: När Sleep Mode är inställt till På kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p>Linsskyddstimer: Strömmen stängs av automatiskt 30 minuter efter det att linsskyddet stängs när inställningen är På.</p> <p>Standardvärdet är På.</p> <p>Hög höjd läge: Ställ in till På när du använder projektorn på en höjd över 1 500 m.</p> <p>Bildskärmsutgång (endast för EB-W16): Ändrar in- och utgång för Monitor Out/Computer2-porten. Välj Bildskärm ut när du vill mata ut bilder till en extern skärm och välj Dator 2 för att mata in en bildsignal från datorn eller en komponentvideosignal för videoutrustning.</p>

Undermeny	Funktion
Vänteläge, inst. (endast för EB-W16)	<p>Vänteläge: Om du ställer in Kommunikation På, kan du utföra följande funktioner även om projektorn är i vänteläge.</p> <ul style="list-style-type: none"> Övervaka och styra projektorn från en dator ☛ "Övervaka och Kontrollera" sid.69 Matar ut analoga RGB-sigaler från Computer-ingången till en extern bildskärm <p>Vänteläge, ljud: Om du väljer På, ljudingången till Audio-L/R-porten kan matas ut till en extern högtalare även om projektorn är i vänteläget.</p>
Språk	Du kan ange språk för meddelanden och menyer.
Återställ	<p>Du kan återställa justeringsvärdena för Visning*1 och Drift*2 från menyn Utökad till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" sid.81</p>

*1 När **Användarlogoskydd** är inställt till **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

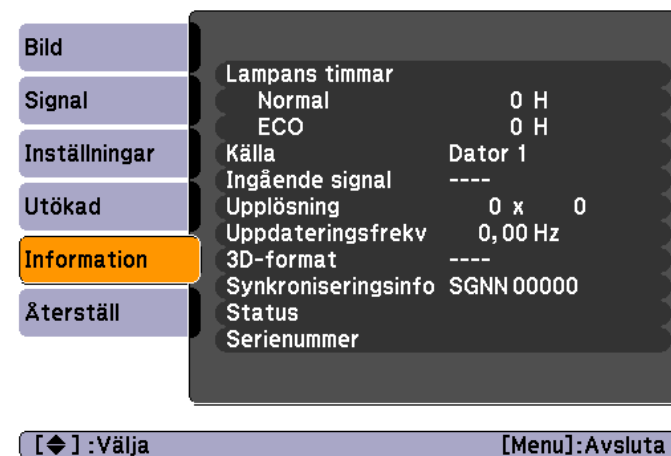
☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.65](#)

*2 Med undantag för Hög höjd läge.

Menyn Information (endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.29](#)



Undermeny	Funktion
Lampans timmar	Du kan visa den ackumulerade drifttiden för lampan*. När tiden för byte av lampan uppnås visas tecknen i gult.
Källa	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Du kan visa innehållet i Ingående signal som angetts på menyn Signal enligt källan.
Upplösning	Du kan visa upplösningen.
Videosignal	Du kan visa inställningarna för Videosignal i menyn Signal .
Uppdateringsfrekv	Du kan visa <u>uppdateringsfrekvensen</u> ▶▶.
3D-format	Visar 3D-format för insignalen när 3D-projicering används (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
Synkronisering sinfo	Du kan visa information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.

Undermeny	Funktion
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
Serienummer	Visar projektorns serienummer.

* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

Menyn Återställ



Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardinställningarna: Ingångssignal, Användarlogo, Lampans timmar, Språk, Lösenord, Användarknapp.
Återst. lampans timmar	Rensar lampans ackumulerade drifttid. Återställ tiden när du byter lampa.



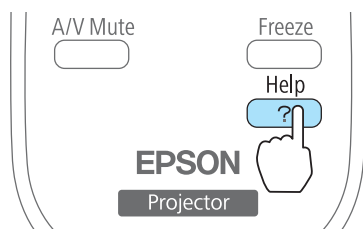
Felsökning

Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

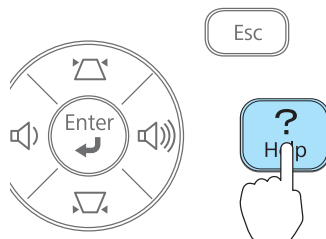
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- 1 Tryck på knappen [Help].
Hjälpskärm visas.

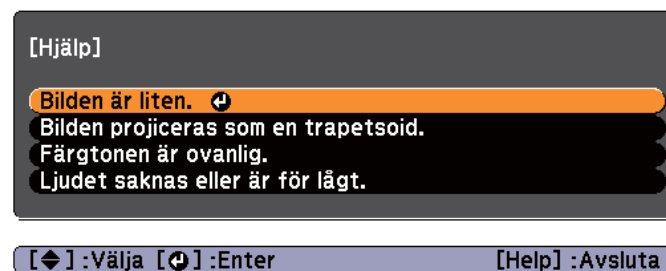
Vid användning av fjärrkontrollen



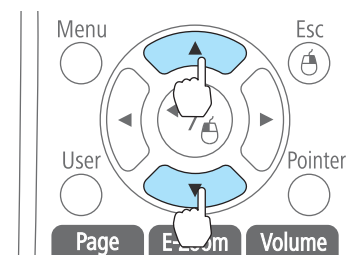
Vid användning av kontrollpanelen



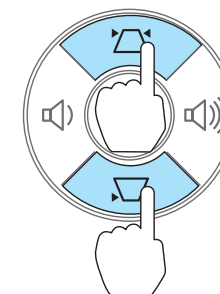
- 2 Välj ett menyalternativ.



Vid användning av fjärrkontrollen

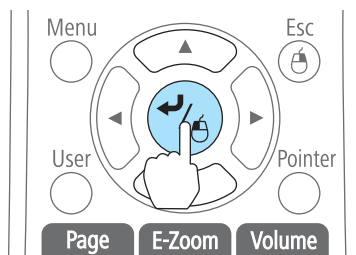


Vid användning av kontrollpanelen

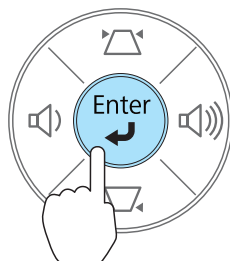


3 Bekräfta valet.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.

Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.

Bilden är liten.

- ❓ Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?
· Använd zoomreglaget för att ändra bildens storlek.
- ❓ Är projektorn för nära skärmen?
· Flytta bort projektorn från skärmen.

[Esc] :Återgå

[Help] :Avsluta



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

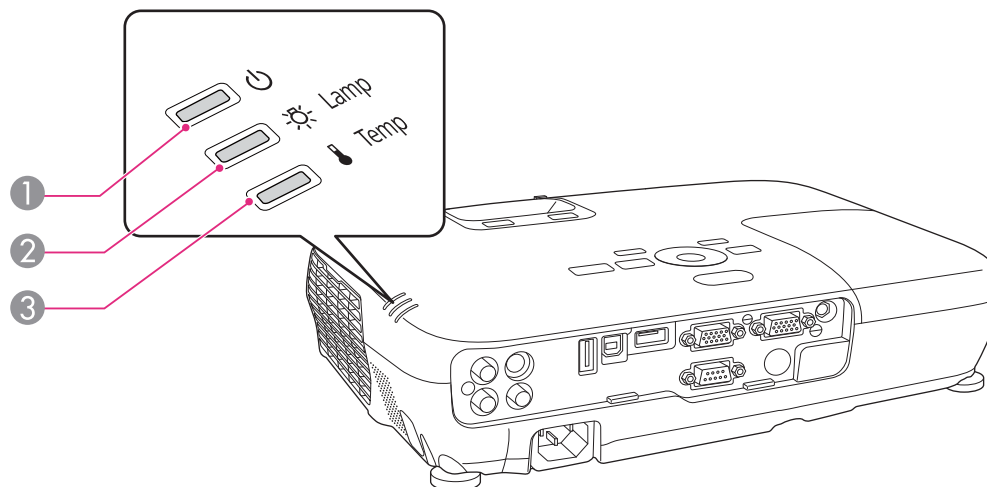
👉 "Lösa problem" [sid.85](#)

Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan. Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.89](#)





Avläsa indikatorerna

Projektorn har följande indikatorer som visar dess nuvarande driftsstatus.



1 Strömindikator

Indikerar driftsstatus.

-  Vänteläge
När du trycker på knappen [⏻] i detta läge startar projiceringen.
-  Avkylningen pågår
Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.
-  Uppvärmning
Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.
Knappen [⏻] är inaktiverad under uppvärmning.
-  Projicering



















- ② Lampindikator Anger projiceringslampans status.
- ③ Temperaturindikator Anger status för den inre temperaturen.


































Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.

Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.

Ibland när strömsladden kopplas bort förblir [⬢]-indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

■ : Lyser ■ : Blinkar □ : Av ▢ : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
     	Internt fel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p>
     	Fläktfel Sensorfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p>
     	Högtemp.fel (Överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. • Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Rengöra Luftfiltret" sid.100 ☞ "Byta luftfiltret" sid.105 <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p>
		<p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska Hög höjd läge vara På.</p> <p>☞ "Menyn Utökad" sid.79</p>

Status	Orsak	Åtgärd eller status
     	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.  "Byta ut lampan" sid.102 • Rengör luftfiltret.  "Rengöra Luftfiltret" sid.100 <p>Om lampan inte är sprucken: Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen. Om felet kvarstår: Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen. Om felet kvarstår: Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Om lampan är sprucken: Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.)  Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska Hög höjd läge vara På.  "Menyn Utökad" sid.79</p>
     	Fel Auto iris Strömfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  Kontaktlista för Epson-projektor</p>
     	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. • Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  "Rengöra Luftfiltret" sid.100  "Byta luftfiltret" sid.105
     	Byt lampa	<p>Byt ut den mot en ny lampa.  "Byta ut lampan" sid.102</p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p>













- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.
 - ☛ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.89](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.
 - ☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.

Problem med Bilder

<ul style="list-style-type: none"> • Inga bilder visas Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått. 	 sid.90
<ul style="list-style-type: none"> • Rörliga bilder visas inte Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta och ingenting projiceras, eller inga rörliga bilder spelas upp på datorn. 	 sid.91
<ul style="list-style-type: none"> • Projiceringen avbryts automatiskt 	 sid.91
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelandet "Stöds inte" visas 	 sid.91
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelandet "Ingen signal" visas 	 sid.91
<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte visa 3D-bilder 	 sid.92
<ul style="list-style-type: none"> • Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda 	 sid.93
<ul style="list-style-type: none"> • Störning eller förvrängning förekommer i bilderna 	 sid.93
<ul style="list-style-type: none"> • Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bredd-/höjdförhållande, eller så har bilden blivit omvänd Endast en del av bilden visas, höjd- och breddförhållandet är felaktigt, eller bilden kan visas omvänd uppifrån och ner eller från vänster till höger. 	 sid.94
<ul style="list-style-type: none"> • Färgerna på bilden är felaktiga Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut. 	 sid.95

- Bilderna är mörka


[sid.96](#)

Problem när projiceringen startar

- Projektorn slås inte på


[sid.96](#)

Övriga Problem

- Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt


[sid.97](#)

- Fjärrkontrollen fungerar inte


[sid.98](#)

- Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer


[sid.98](#)

Problem med Bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28 Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V Mute aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V Mute. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.59
Är linsskyddet stängt?	Öppna linsskyddet. ☛ "Framsida/Ovansida" sid.10
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla sid.81
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.75
Är Bildskärmsutgång inställd på Bildskärm ut?	Vid projicering av bilder som matas in till Monitor Out/Computer2-porten, ställ in Bildskärmsutgång till Dator 2 i menyn Konfiguration. (Endast för EB-W16) ☛ Utökad - Drift - Bildskärmsutgång sid.79
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.

Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bild du försöker projicera upphovsrättsskyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsskyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se den bruksanvisning som medföljde spelaren.

Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är Sleep Mode inställt till På?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till Av. ☛ Utökad - Drift - Sleep Mode sid.79

Meddelandet "Stöds inte" visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.75
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.112

Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. Kontrollera så att inga kablar är urkopplade och att det inte finns någon dålig kontakt i kablarna. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28

Kontroll	Åtgärd
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på projektorns kontrollpanel eller fjärrkontroll. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.29
Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra utgången till en extern destination samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28 ☛ Datorns dokumentation

Kan inte visa 3D-bilder

Kontroll	Åtgärd
Är menyn Konfiguration korrekt inställd?	<ul style="list-style-type: none"> • Ställ in 3D-visning till På. • Ställ in 3D-format till Automatiskt eller samma format som 3D-signalen från den anslutna enheten. ☛ Signal - 3D-inställningar sid.75
Är ingångssignalen en 3D-signal?	Kontrollera att den anslutna uppspelningsenheten och innehållet som spelas upp stöder 3D-signaler.
Har du satt på dig 3D-glasögonen på ett korrekt sätt?	För att visa 3D-bilder med den här projektorn behöver du 3D-glasögon med aktiva slutare. Använd aktiva 3D-glasögon som säljs som tillval (ELPGS03). ☛ "Extra tillbehör" sid.108
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen. När du slår på glasögonen för första gången så måste du utföra en hopparring. ☛ "Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hopparring)" sid.49
Är du inom 3D-bildens visningsområde?	Avståndet för att se på 3D-bilder är upp till tio meter från projektorn. Se till att du är inom visningsområdet. ☛ "Visningsområde för 3D-bilder" sid.50
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.

Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är Auto H/V keystone inställd till Av ? (Endast för EB-W16)	Genom att ställa in den till På aktiverar du Auto H/V keystone. ☛ Inställningar - Keystone - H/V keystone - Auto H/V keystone sid.77 Om inställningen är inaktiverad ska du justera den projicerade bilden manuellt. ☛ "Korrigerar manuellt" sid.35
Är Autom. v-keystone inställd till Av ? (Endast för EH-TW550/EH-TW510)	Genom att ställa in den till På aktiverar du Autom. v-keystone. ☛ Inställningar - Keystone - H/V-Keystone - Autom. v-keystone sid.77 . Om inställningen är inaktiverad ska du justera den projicerade bilden manuellt. ☛ "Korrigerar manuellt" sid.35
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget. Om fokusen inte är korrekt, tryck på knappen [Focus Help]. (Endast för EB-W16) ☛ "Korrigerar Fokus" sid.41
Är Automatisk inst. inställd till Av ?	När inställd till På är Tracking , Synkronisering , och Position automatiskt optimerade. ☛ Signal - Automatisk inst. sid.75
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och projiceringsavstånd" sid.110
Är värdet för keystone-justering för stort?	Minska projiceringsvinkeln så att keystone-korrigeringen minskar. ☛ "Justera Bildens Position" sid.41
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.75

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" sid.22
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.112 ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för Synkronisering och Tracking rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↶] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ Signal - Tracking, Synkronisering sid.75
Är Överför fönster med lager valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar , och avmarkera sedan kryssrutan Överför fönster med lager .

Musmarkören flimrar (endast vid projicering av USB Display)

Kontroll	Åtgärd
Är Gör muspekarens rörelser jämnare . valt?	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings , och välj sedan Gör muspekarens rörelser jämnare . (Det här alternativet är inte tillgängligt för Windows 2000.) För Windows Vista/7 är Windows Aero inaktiverat när detta är valt.

Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bildformat, eller så har bilden blivit omvänd

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av breddbilsformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Upplösning sid.75
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" sid.61

Kontroll	Åtgärd
Har bildens placering justerats på rätt sätt?	(Endast då du projicerar analoga ingående RGB-signaler från Computer-ingången) Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↩] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan endast justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ Signal - Placering sid.75
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i Egenskaper för Bildskärm i datorns Kontrollpanel, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.112 ☛ Datorns dokumentation
Är projiceringsläget korrekt?	Beroende på hur projektorn är installerad ställer du in projiceringsläget bland något av följande: Fram, Fram/tak, Bak , eller Bak/tak . ☛ Utökad - Projicering sid.79 ☛ "Monteringsmetoder" sid.20

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. <ul style="list-style-type: none"> När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer-ingången ☛ Signal - Ingående signal sid.75 När bilden är från en enhet som är ansluten till Video-ingången ☛ Signal - Videosignal sid.75
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	Justera inställningen för Ljusstyrka på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka sid.74
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. Kontrollera så att inga kablar är urkopplade och att det inte finns någon dålig kontakt i kablarna. ☛ "Ansluta Utrustning" sid.22
Är Kontrast » rätt inställt?	Justera inställningen Kontrast på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast sid.74

Kontroll	Åtgärd
Är färgjusteringen rätt inställd?	Justera inställningen för Färgjustering från menyn Konfiguration. ☛ Bild - Färgjustering sid.74
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Justera inställningarna Färgmättnad och Färgton på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Färgmättnad, Färgton sid.74

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningarna för Ljusstyrka eller Strömförbrukning i menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka sid.74 ☛ Inställningar - Strömförbrukning sid.77
Är Kontrast » rätt inställt?	Justera inställningen Kontrast på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast sid.74
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" sid.102
Använder du projektorn på en hög höjd eller på en plats med höga temperaturer?	Skärmen kan bli mörk vid användning på hög höjd eller på en plats med höga temperaturer. Även fast du inte kan ändra inställningarna för Strömförbrukning vid detta tillfälle kan du fortsätta använda projektorn.

Problem när Projiceringen Startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömladden igen. ☛ "Från Installation till Projicering" sid.28 Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.

Kontroll	Åtgärd
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Det beror förmodligen på dålig kontakt i strömkabeln eller så kan det vara något fel på den. Sätt in strömkabeln igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ Kontaktlista för Epson-projektor
Är Driftspärr inställd till Total spärrning ?	Tryck på knappen [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda Driftspärr ändrar du inställningen till Av . ☛ Inställningar - Driftspärr sid.77
Har rätt inställning angetts för Fjärrmottagare?	Kontrollera inställningen Fjärrmottagare på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.77

Övriga Problem

Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från Audio-porten och anslut den sedan igen.
Är projektorns volym inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ Inställningar - Volym sid.77 ☛ "Justera Volymen" sid.42
Är volymen för datorn eller bildkällan inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs.
Är A/V Mute aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V Mute. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.59
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är Mata ljud från projektorn valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar , och välj sedan Mata ljud från projektorn .

Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" sid.18
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" sid.18
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. Eller ställ in fjärrmottagaren på Av i Fjärrmottagare på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.77
Har rätt inställning angetts för Fjärrmottagare ?	Kontrollera inställningen Fjärrmottagare på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.77
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ☛ "Byta batterier i fjärrkontrollen" sid.17

Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Språk sid.79



Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

Obs

Stäng av strömmen till projektorn före rengöring. Annars kan det resultera i en elektrisk stöt.

Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

Rengöra Linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.

Varning

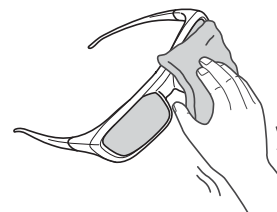
Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när damm och ludd avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar eftersom den lätt kan gå sönder.

Rengöra 3D-glasögonen

Rengör glasögonens linser genom att torka dem varsamt med en mjuk trasa.



Observera

- Gnugga inte på glasögonens linser med hårda material och behandla dem inte för vårdslöst eftersom de lätt kan gå sönder.
- Om underhåll krävs ska du koppla bort USB-laddningsadaptern från eluttaget och kontrollera att alla andra kablar har kopplats bort.

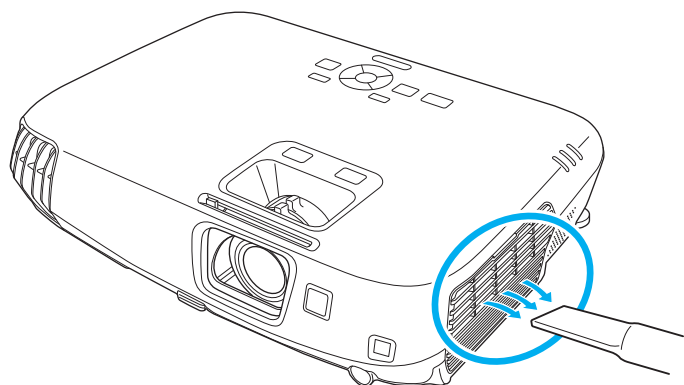
Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.
☞ "Byta luftfiltret" [sid.105](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

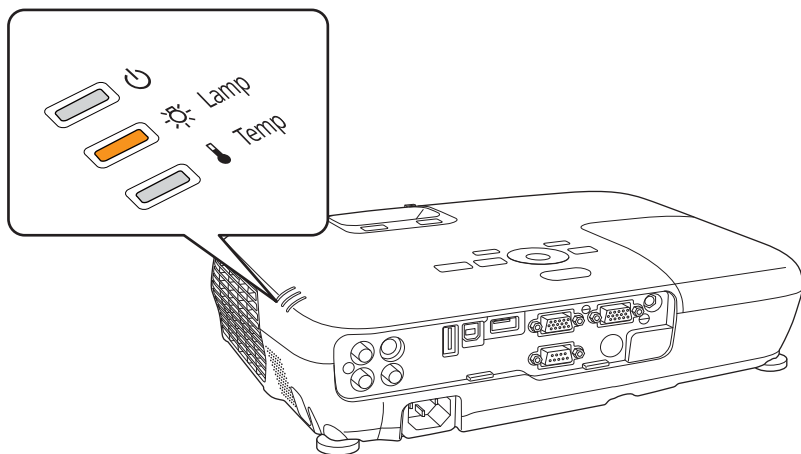
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

Byta ut lampan

Utbytesperiod för lampa

Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till www.epson.com för inköp."
Meddelandet visas i 30 sekunder.
- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.

För EB-W16

Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **Normal**: Cirka 3900 timmar

Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **ECO**: Cirka 4900 timmar

☛ **Inställningar - Strömförbrukning** [sid.77](#)

För EH-TW550/EH-TW510

Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **Hög**: Cirka 3900 timmar

Vid kontinuerlig användning av **Strömförbrukning** med inställningen **Låg**: Cirka 4900 timmar

☛ **Inställningar - Strömförbrukning** [sid.77](#)

- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. Om du byter lampan i en takmonterad projektor har lampan förmodligen gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan. Var försiktig när du avlägsnar lamphöljet eftersom glasskärvor kan trilla ut och orsaka personskada. Om du får glasskärvor i ögonen eller munnen, kontakta genast läkare.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.

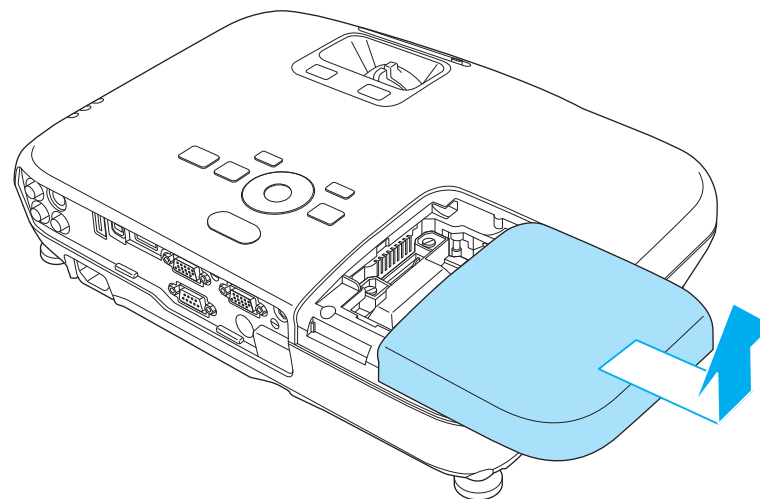
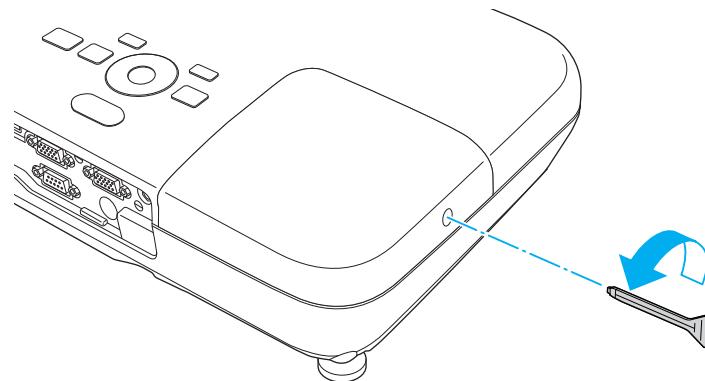
Obs

- Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar lampan ungefär en timme att svalna tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

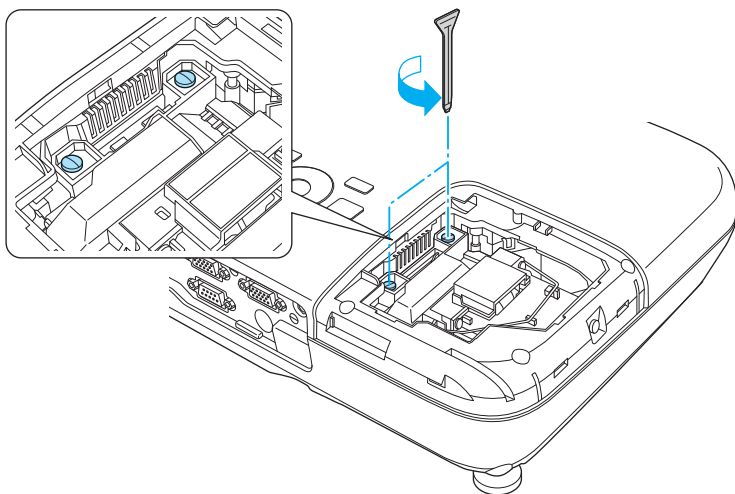
1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

2 Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel. Skjut sedan lampluckan rakt fram och lyft bort den.

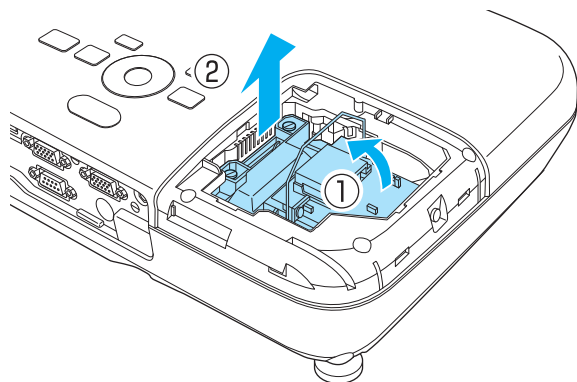


3 Lossa de två lampskruvorna.



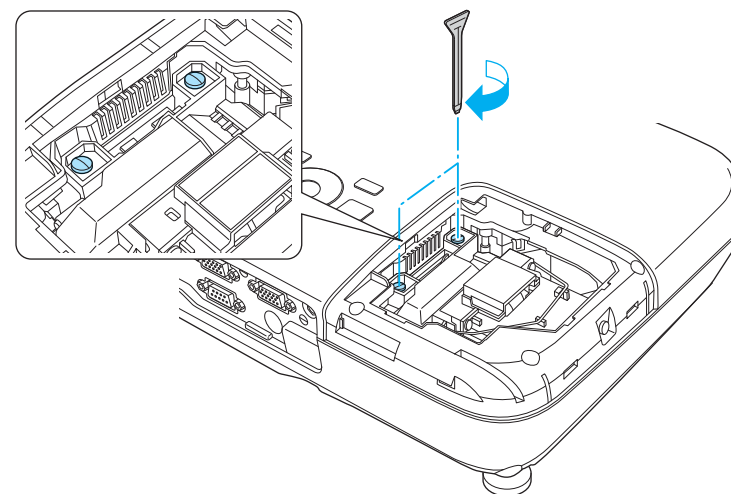
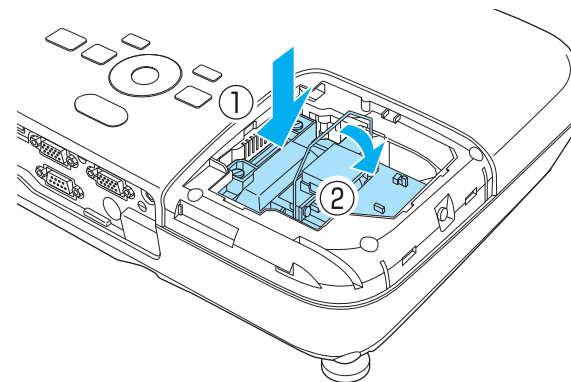
- 4** Ta ut den gamla lampan genom att dra i handtaget.
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

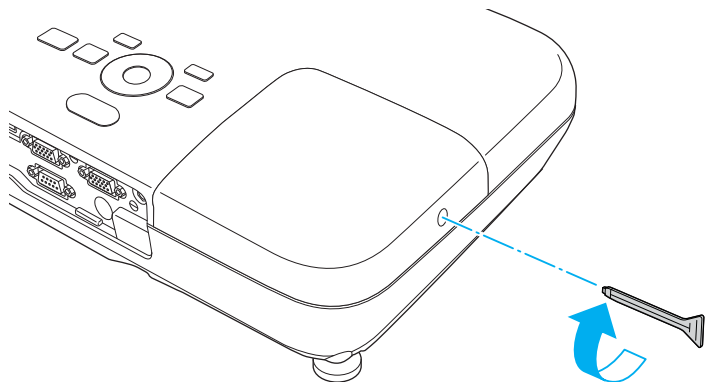


- 5** Installera den nya lampan.

Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar. Tryck in den ordentligt och när den sitter fast spänner du åt den med de två skruvarna.



- 6** Sätt tillbaka lampluckan.



Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt sätts inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa inställningen **Lampans timmar** på menyn Konfiguration.

☛ "Menyn Återställ" [sid.81](#)



Återställ bara inställningen **Lampans timmar** efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för utbyte av lampan vara felaktig.

Byta luftfiltret

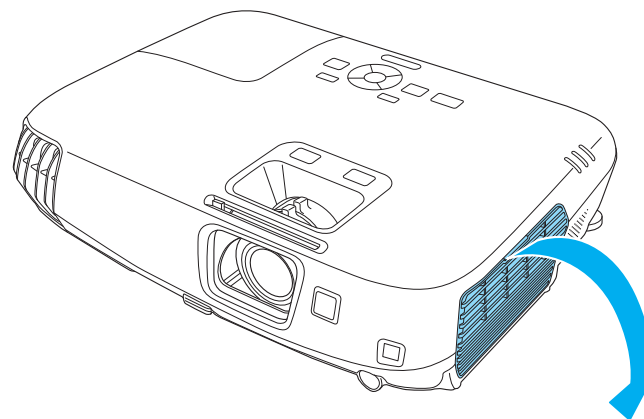
Luftfiltrets utbytesperiod

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

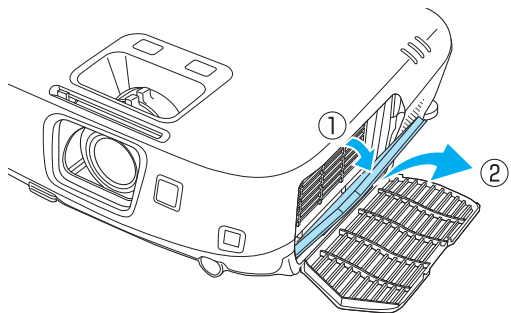
Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

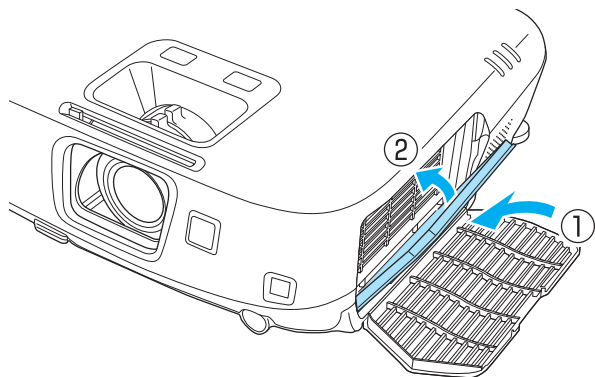
- 1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2** Öppna luftfilterluckan.
Placera fingret i skåran som finns högst upp på luftfiltret, och dra den mot dig.



- 3** Ta bort luftfiltret.
Fatta tag i fliken mitt på luftfiltret, och dra det rakt ut.



- 4** Montera det nya luftfiltret.
Tryck tills det snäpps fast.



- 5** Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.
Ramdelens material: ABS-harts
Filterdelens material: Polyuretanskum



Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror tillval är aktuell från och med: augusti 2012. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

Extra tillbehör

Aktiva 3D-glasögon ELPGS03

3D-glasögon med aktiva slutare (använder Bluetooth-kommunikation). Använd dessa glasögon för att se 3D-bilder med den här projektorn.

USB-laddningsadapter ELPAC01

Används när 3D-glasögonen laddas.

Interaktiv enhet ELPIU01

Använd när du använder datorskärmen på projiceringsytan.

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

Mjuk projektorväska ELPKS16B

Använd väskan när projektorn bärs för hand.

50 tums bärbar skärm ELPSC32

En kompakt skärm som är lätt att bära. (Bredd-/höjdförhållande 4:3)

60 tums bärbar skärm ELPSC27

80 tums bärbar skärm ELPSC28

100 tums skärm ELPSC29

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 4:3)

70 tums bärbar skärm ELPSC23

80 tums bärbar skärm ELPSC24

90 tums bärbar skärm ELPSC25

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 16:10)

53 tums bärbar skärm ELPSC30

64 tums bärbar skärm ELPSC31

Bärbara magnetiska skärmar. (bredd-/höjdförhållande 4:3)

Skärm med flera bildformat ELPSC26

Detta är en portabel skärm med flera bildformat.

Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Samma som datorsladden som medföljer projektorn.

Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Använd en av de längre sladdarna om datorsladden som medföljer projektorn är för kort.

Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [komponentvideo](#)-källa.

Takrör (450 mm)* ELPFP13

Takrör (700 mm)* ELPFP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

Takstativ* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Förbrukningsartiklar

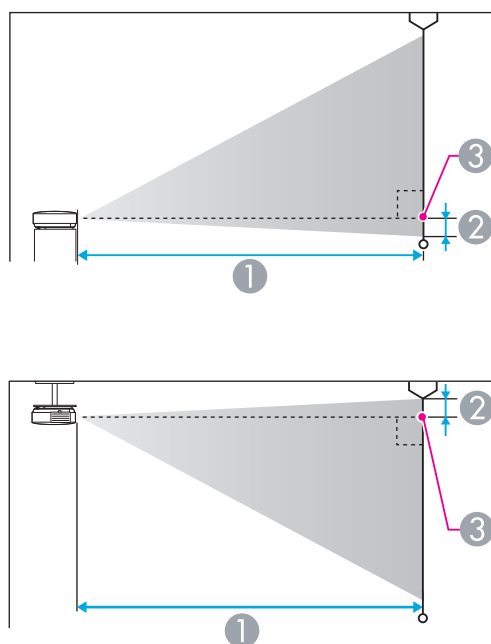
Lampenhet ELPLP67

Används vid byte av en trasig lampa.

Luftfilter ELPAF42

Används vid byte av luftfilter.

Projiceringsavstånd för EB-W16/EH-TW550/EH-TW510



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Upplösningar som stöds

Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingångssignal från HDMI-port

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

3D-Ingående signal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-W16/EH-TW550/EH-TW510
Mått		325 (B) x 79 (H) x 243 (D) mm
LCD panelstorlek		0,59"
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris
Upplösning		1 024 000 bildpunkter WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3
Fokusjustering		Manuell
Zoomjustering		Manuell (1-1,2)
Lampa		UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP67
Max. ljudutsändning		2 W
Högtalare		1
Strömförsörjning		100-240V AC±10 % 50/60Hz 2,9-1,3A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 289 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 3,2 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,36 W
	220 till 240 V	Drift: 277 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 3,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,4 W
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 2286 m
Drifttemperatur		5 till +35°C (icke-kondenserande)
Förvaringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)
Vikt		Ca. 2,7 kg

Kontakter	Computer1 eller Computer porten	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Monitor Out/Computer2-port*1	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt

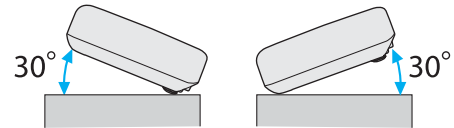
S-Video-ingång	1	Mini-DIN 4-stifts
Audio-L/R-ingång	1	RCA-stiftkontakt x 2 (V-H)
Audio Out-utgång*1	1	Stereominikontakt (3,5Φ)
HDMI-ingång	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
USB(TypeA)-port*2	1	USB-kontakt (typ A)
USB(TypeB)-port	1	USB-kontakt (typ B)
RS-232C-port*1	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)

*1 EB-W16 endast.

*2 Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

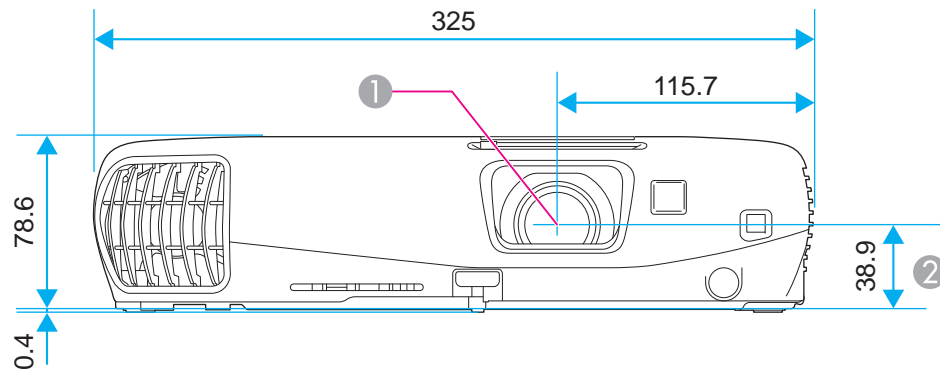
Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Lutningsvinkel

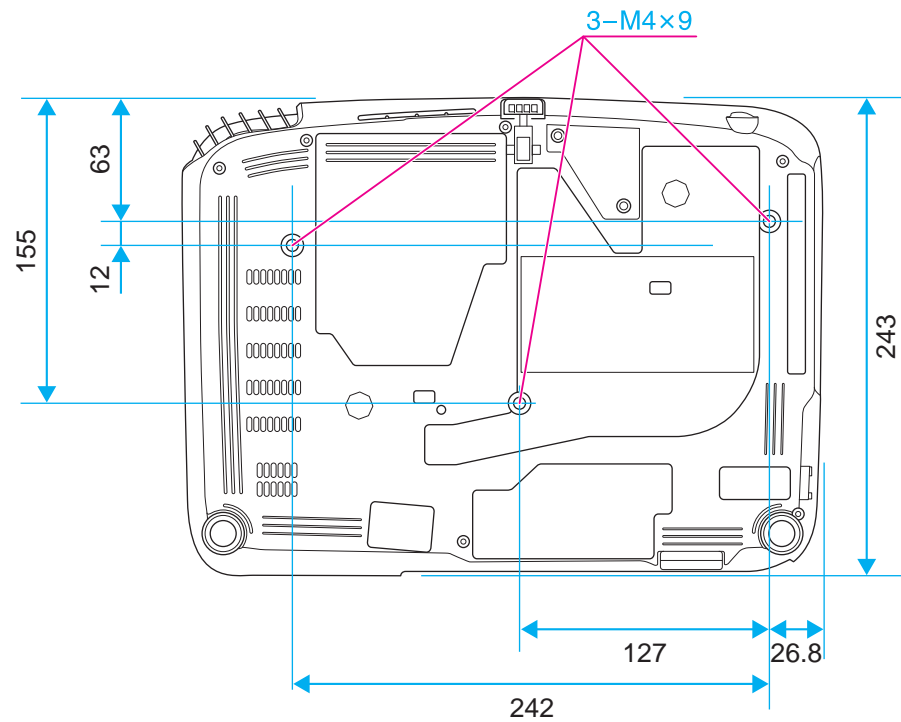


Om du använder projektorn ställd i mer än 30 ° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

Enhet: mm



- ① Linsens mittpunkt
- ② Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol



I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
HDCP	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången och DisplayPort på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDTV	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller större (p = <u>Progressiv</u>», i = <u>Sammanflätad</u>») • Skärm <u>bredd-/höjdförhållande</u>» 16:9
Komponentvideo	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
Kompositvideo	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
Kontrast	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas kontrastjustering.
Progressiv	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
SDTV	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser TV-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
sRGB	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
Synkronisering	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
Tracking	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.

Uppdateringsfrekv	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem

Microsoft® Windows® XP operativsystem
Microsoft® Windows Vista® operativsystem
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", och "Windows 7". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, och Windows 7, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x


I den här bruksanvisningen kallas operativsystemen ovan för "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" och "Mac OS X 10.7.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS X" för att referera till dem.

Varumärken och upphovsrätter

IBM, DOS/V, och XGA är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör International Business Machines Corporation.

Mac och Mac OS är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

Full HD 3D Glasses™-logotypen och Full HD 3D Glasses™ är varumärken som tillhör Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® och Bluetooth-logotypen är varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® tillhandahålls för ditt nyttjande av Stonestreet One, LLC® under ett licensavtal för programvara. Stonestreet One, LLC® är och skall förbli ensam ägare för alla rättigheter, titel och intressen av alla slag i och för Bluetopia® och din användning är föremål för sådant ägande och licensavtalet. Stonestreet One, LLC® förbehåller sig alla rättigheter relaterade till Bluetopia® som inte uttryckligen beviljas enligt licensavtalet och inga andra rättigheter eller licenser beviljas, varken direkt eller indirekt, hävdande av sakförhållande eller på annat sätt, eller under någon patent, upphovsrätt, kretsens fysiska design, affärshemligheter eller annan immateriell äganderätt som tillhör Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Alla rättigheter reserverade.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

3

3D-bio	43
3D-dynamik	43
3D-teater	43

A

A/V ljudavstängning	59
Abs. Färgtemperatur	75
Användarknapp	78
Användarlogo	63
Användarlogoskydd	65
Auto H/V keystone	77
Auto H/V-Keystone	77
Automatisk bländare	43, 75
Automatisk inst.	75, 76
Avstånd	110

B

Bak	20, 79
Bakre fötter	13
Bakre skärm	20
Bildformat	44, 76
Bildmenyn	74
Bildskärmar	112
Bildskärmar som stöds	112
Bildspel	54, 57
Bildväxlingstid	59
Bio	43
Brusreducering	76
Byta batterier	17

D

Datorport	12
Delarnas namn och funktioner	10
Dokumentkamera	108
Drift	79
Driftspärr	67, 77
Drifttemperatur	114
Dynamiskt	42, 43

E

ESC/VP21	69
Etikett Med Meddelande om Lösenordsskydd	65
Extra tillbehör	108
E-Zoom	61

F

Fjärrkontroll	15
Fjärrmottagare	11, 12
Fokuseringsreglage	11
Fotjusteringsspak	10
Foto	42
Fram	20, 79
Freeze	59
Funktionen trådlös mus	62
Färgjustering	75
Färgläge	42, 74
Färgmättnad	74
Färgton	75
Fästpunkter för takstativ	13
Förbrukningsartiklar	108
Förvaringstemperatur	114

H

HDMI videoräckvidd	76
HDMI-port	12
Hjälp-funktion	83
Hög höjd läge	79

I

Indikatorer	85, 86
Informationsmeny	80
Ingående signal	76, 80
Inställningsmenyn	77

J

Justerbar fot fram	11
--------------------------	----

K

Keystone	77
Konfigurationsmeny	72
Kontinuerlig	58
Kontrast	74
Kontrollpanel	13
krysset	61
Källa	80

L

Lampans timmar	80
Lampans utbytesperiod	102
Lampindikator	85
Lamplucka	11
Linsskyddstimer	79
Ljudingång	79
Ljusstyrka	74

Luftfiltrets utbytesperiod	105
Luftutsläpp	10
Lösa problem	85
Lösenordsskydd	65

M

Meddelanden	79
Menyn Återställ	81
Muspekare	62
Mönster	78

P

Placering	76
Presentation	42, 53
Progressiv	76
Projicering	79

R

Rengöra luftfiltret och luftintaget	100
Rengöra projektorns utsida	100
Rengöring	100
Rotera bilder	56

S

Signalmenyn	75
Skrivtavla	43
Skärmstorlek	110
Skärpa	75
Sleep Mode	79
Snabb start	79, 80
Specifikationer	114
Spel	43

Sport	42
Språk	80
sRGB	42
Startbild	79
Strömförbrukning	78
Strömindikator	85
Strömingång	12
Strömtillförselskydd	65
Svarta tavlan	43
Synkronisering	76
Synkroniseringsinfo	80
Så här byter du lampa	102
Så här byter du luftfilter	105
Sök efter källa	13, 29

T

Tak	20, 79
Teater	42
Temperaturindikator	85
Total spärning	67
Tracking	76

U

Uppdateringsfrekv	80
Upplösning	80
USB(TypeA) -port	12
USB(TypeB) -port	12
Utökad meny	79

V

Vardagsrum	43
Video-ingång	12
Videosignal	76, 80

Visa bakgrund	79
Visa ordning	58
Visare	60
Visarens form	78
Visning	79
Visningsinställningar	58
Volym	78
Volymknappen	14
Välj enhet	55
Vänteläge	80

Z

Zoomningsreglage	11
------------------------	----

Å

Återställ alla	81
Återställa lampans drifttid	81, 105

Ö

Överhettning	86
--------------------	----