



Посібнику користувача

EB-W16

EH-TW550



EH-TW510

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.126
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 2

Вступ

Функції Проектора 7

Проекція реалістичних 3D-зображень	7
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання	7
Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (Дисплей USB)	7
Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення	7
Регулятор горизонтальної призми (лише EH-TW550/EH-TW510)	7
Довідка про фокус (лише EB-W16)	8
Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (функція Screen Fit) (лише EB-W16)	8
Корисні функції для проєкції зображень	8
Збільшення проєкції зображень на широкий екран (WXGA)	8
Можливості пульта дистанційного керування	8
Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери	8
Підключіть накопичувач USB, щоб проєціювати фільми і зображення з нього (PC Free)	9
Функції посиленої безпеки	9

Найменування і функції компонентів 10

Передня і Верхня Панелі	10
Задня панель	11
Основа	13
Панель керування	14
Пульт дистанційного керування	15
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	18
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	19

Підготовка проектора

Установка проектора 21

Методи Встановлення	21
Методи установки	22
Розмір екрана і приблизна відстань проєкції	22

Підключення обладнання 24

Підключення комп'ютера	24
Підключення джерел зображення	25
Підключення USB-пристроїв	27
Підключення зовнішнього обладнання (лише EB-W16)	28

Основні функції

Проеціювання зображень 31

Підготовка до проєціювання	31
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	32
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	33
Проеціювання у режимі USB Display	33
Системні вимоги	33
Перше підключення	35
Видалення	36

Настройка зображень під час проєціювання 37

Коригування трапецієподібного спотворення	37
Автоматичне коригування	37
Коригування вручну	38
Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (Screen Fit) (лише EB-W16)	41
Регулювання розміру зображення	44
Регулювання положення зображення	44
Регулювання горизонтального нахилу проектора	45
Коригування фокусу	45
Регулювання гучності	45

Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	46
Для EB-W16	46
Для EH-TW550/EH-TW510	47
Параметр Автодіафрагма	47
Зміна значення параметра Співвідн. сторін проектного зображення	48
Методи зміни	48
Зміна формату проекції	49

Корисні Функції

Функції проектора	52
Проекція 3D-зображень	52
Підготовка до перегляду 3D-зображень	52
Перегляд 3D-зображень	53
Ділянка перегляду 3D-зображень	54
Попередження щодо перегляду 3D-зображень	55
Проеціювання без комп'ютера (Без ПК)	57
Файли, які можна проєціювати у вигляді Без ПК	58
Зразки Без ПК	58
Методи роботи Без ПК	58
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів	60
Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (Слайди)	61
Налаштування відображення файлів зображень і налаштування показу Слайди	62
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	63
Зупинка зображення (Freeze)	64
Функція покажчика (Покажчик)	64
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	65
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	66
Збереження логотипа користувача	68
Функції Безпеки	70
Керування користувачами (Захисний пароль)	70
Типи Захисний пароль	70
Встановлення Захисний пароль	70
Введення пароля	71
Обмеження роботи (Блок-ня керування)	72

Замок для захисту від крадіжки	74
Монтаж пружинного фіксатора	74

Контроль і керування проектором 75

Команди ESC/VP21 (лише EB-W16)	75
Перш ніж почати	75
Список команд	75
Протокол обміну даними	76

Меню Конфігурація

Використання меню "Конфігурація" 78

Список Функцій 79

Список пунктів меню конфігурації	79
Меню "Зображення"	80
Меню "Сигнал"	81
Меню "Параметри"	84
Меню "Додаткові"	85
Меню "Інформація" (тільки для перегляду)	87
Меню "Скинути"	88

Вирішення Проблем

Використання довідки 90

Вирішення проблем 92

Значення індикаторів	92
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	96
Проблеми з зображенням	97
Немає зображення	97
Рухомі зображення не відображаються	98
Проекція припиняється автоматично	98
З'являється повідомлення Не підтримується	98
З'являється повідомлення Немає сигналу	99
Неможливо переглянути 3D-зображення	99

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	100
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	101
Вказівник миші блимає (тільки під час проєціювання у режимі "USB Display")	102
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	102
Неправильно відтворено кольори зображення	103
Зображення виглядають темними	104
Проблеми, що виникають на початку проєкції	104
Проектор не вмикається	104
Інші проблеми	105
Звуку не чути або він ледь чутний	105
Пульт дистанційного керування не працює	106
Як змінити мову повідомлень і меню	106

Технічне обслуговування

Очищення	108
Очищення поверхні проектора	108
Чищення об'єктива	108
Чищення 3D-окулярів	108
Очищення повітряного фільтра	108
Заміна Витратних Матеріалів	110
Заміна лампи	110
Інтервал заміни лампи	110
Заміна лампи	110
Скидання параметра Час роб. лампи	113
Заміна повітряного фільтра	113
Інтервал заміни повітряного фільтра	113
Спосіб заміни повітряного фільтра	113

Додатки

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	116
Додаткове приладдя	116
Витратні матеріали	117

Розмір екрана і відстань проєкції 118

Відстань проєкції для EB-W16/EH-TW550/EH-TW510	118
--	-----

Сумісні параметри екрана монітора 120

Підтримувані значення роздільної здатності	120
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	120
Роздільний відеосиг.	120
Композитний відеосигнал	120
Вхід сигналу з порту HDMI	120
Сигнал входу 3D	121

Технічні характеристики 122

Загальні Технічні Характеристики Проектора	122
--	-----

Зовнішній Вигляд 125

Глосарій 126

Загальні Попередження 128

Позначення	128
Товарні знаки і авторські права	129

Показчик 130



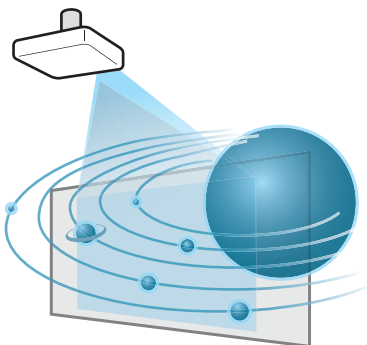
Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

Проекція реалістичних 3D-зображень

Робить чудові проєкції 3D-змісту з таких носіїв як диски 3D Blu-ray або з 3D-ігор. Для перегляду 3D-зображень потрібні 3D-окуляри (ELPGS03).

☛ "Проекція 3D-зображень" [стор.52](#)



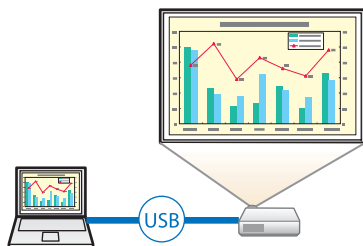
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання

- Вмикається й вимикається без вимикача – просто вставте вилку в розетку електромережі.
- Зображення можна проєціювати на великий екран з малої відстані.
- Просте регулювання по висоті одним важелем.
- Не потребує часу для охолодження, тому можна зразу переносити на інше місце.

Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (Дисплей USB)

Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB. Комп'ютерний кабель непотрібний.

☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.33](#)

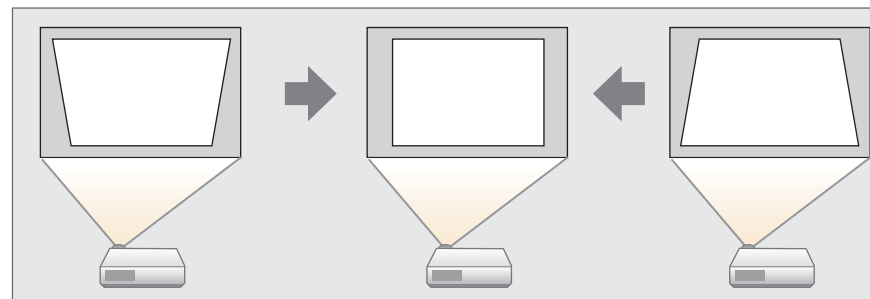


Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення

Цей проектор автоматично коригує вертикальні й горизонтальні трапецієдні спотворення під час встановлення або переміщення проектора.

Для EH-TW550/EH-TW510 виправлено тільки вертикальне спотворення призми.

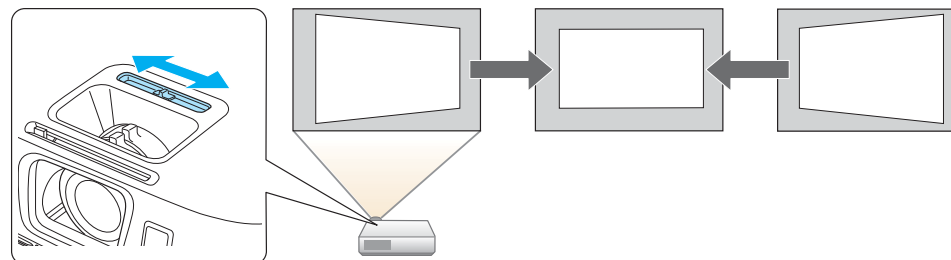
☛ "Автоматичне коригування" [стор.37](#)



Регулятор горизонтальної призми (лише EH-TW550/EH-TW510)

Ця функція дозволяє швидко відкоригувати горизонтальні спотворення зображення, яке проєціюється. Нею можна скористатися у випадках, коли проектор неможливо встановити паралельно до екрана.

☛ "Коригування вручну" [стор.38](#)



Довідка про фокус (лише EB-W16)

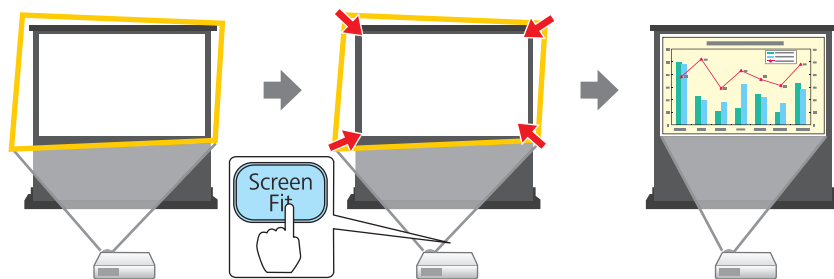
У цьому проекторі передбачена функція, яка дає змогу точно відрегулювати фокус.

☛ "Коригування фокусу" [стор.45](#)

Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (функція Screen Fit) (лише EB-W16)

За допомогою кнопки [Screen Fit] можна автоматично відрегулювати розмір і положення зображення відповідно до границь екрана і відкоригувати трапецієдні спотворення.

☛ "Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (Screen Fit) (лише EB-W16)" [стор.41](#)

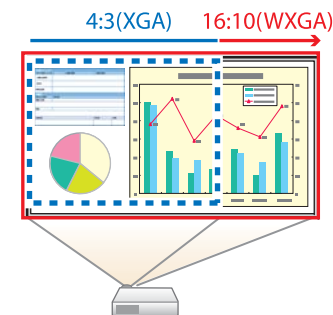


Корисні функції для проєкції зображень

Збільшення проєкції зображень на широкий екран (WXGA)

За допомогою комп'ютера, який має широкоформатний РК-дисплей 16:10 WXGA, зображення можна проєціювати з таким самим співвідношенням сторін. Можна використовувати білі дошки та інші екрани альбомного формату.

☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" [стор.48](#)



Можливості пульта дистанційного керування

За допомогою пульта дистанційного керування можна виконувати навіть такі дії, як збільшення частини зображення. Пульт дистанційного керування можна також використовувати як бездротову мишу і керувати покажчиком на екрані проектора або курсором на екрані комп'ютера.

☛ "Функція покажчика (Покажчик)" [стор.64](#)

☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.65](#)

☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" [стор.66](#)

Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери

За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проєктувати паперові документи та об'єкти. Фокусування зображення налаштовується автоматично за допомогою функції Автофокус. За допомогою цифрового масштабування зображення можна збільшувати.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.116](#)

Підключіть накопичувач USB, щоб проєціювати фільми і зображення з нього (PC Free)

Підключивши до проектора накопичувач USB або цифрову камеру, можна проєціювати збережені у пристрої зображення.

Підтримуються файли багатьох форматів, такі як фільми та зображення.

☛ "Проєціювання без комп'ютера (Без ПК)" [стор.57](#)

Функції посиленої безпеки

- **Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами.**

Встановивши пароль, ви зможете контролювати користувачів доступ до проектора.

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.70](#)

- **Функція блокування кнопок для обмеження дій з панеллю керування**

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).

☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.72](#)

- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**

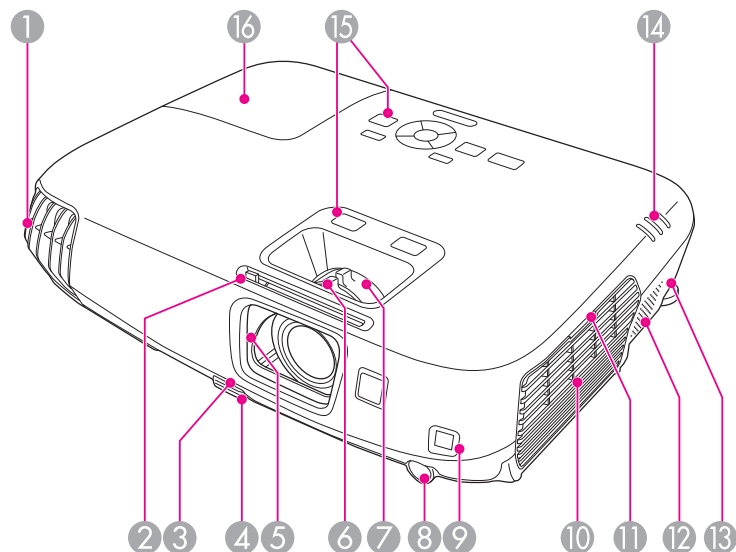
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки
- Точка встановлення захисного кабелю

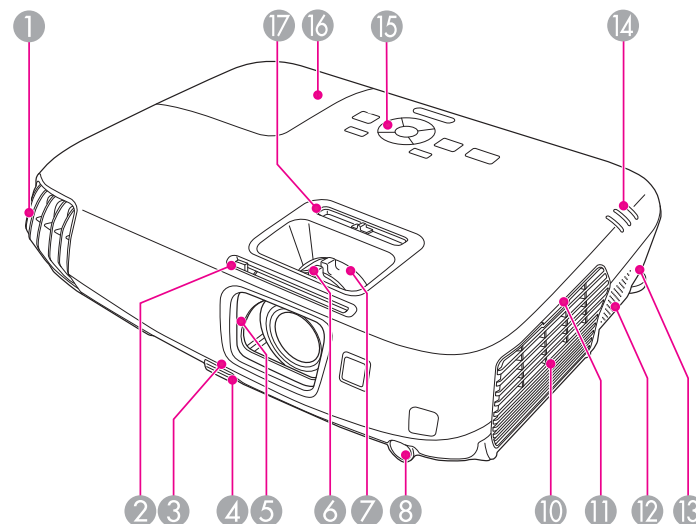
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.74](#)

Передня і Верхня Панелі

EB-W16



EH-TW550/EH-TW510



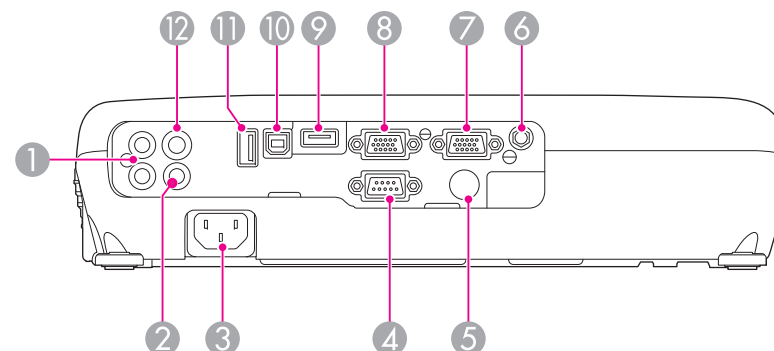
Назва	Функція
<p>1 Випускний отвір для повітря</p>	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div data-bbox="1534 954 2089 1313"> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p> </div>
<p>2 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео</p>	<p>Зсуньте цю ручку, якщо потрібно відкрити чи закрити перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.</p>

Назва	Функція
3 Важіль регулювання опори	Щоб висунути або втягнути передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.44
4 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.44
5 Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео	Для захисту об'єктива цей перемикач закривається, коли проектор не використовується. За допомогою цього перемикача можна під час проєціювання тимчасово вимикати зображення й звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.63
6 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення. ☛ "Коригування фокусу" стор.45
7 Кільце масштабування	Регулює розмір зображення. ☛ "Регулювання розміру зображення" стор.44
8 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
9 Сенсор (лише EB-W16)	Датчик визначення границь екрана.
10 Отвір повітрязабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.108
11 Відсік кришки повітряного фільтра	Покладіть сюди палець, щоб відкрити кришку повітряного фільтра. ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.113
12 Гучномовець	Для виходу аудіо.

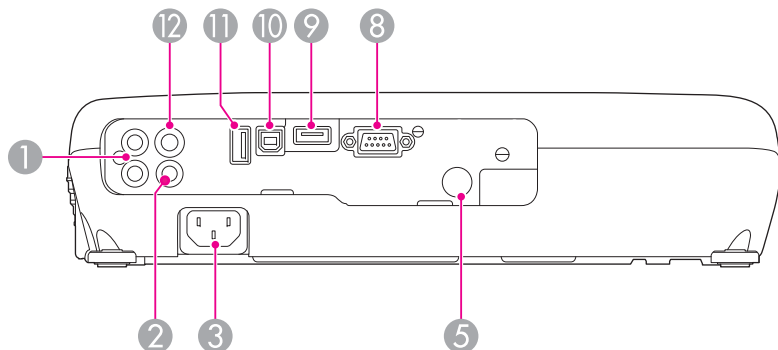
Назва	Функція
13 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.74
14 Індикатори	Вказує на стан проектора. ☛ "Значення індикаторів" стор.92
15 Панель керування	Призначена для керування проектором. ☛ "Панель керування" стор.14
16 Кришка відсіку з лампою	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.110
17 Регулятор горизонтальної призми (лише EH-TW550/EH-TW510)	Призначений для коригування вертикальних трапецієдних спотворень зображення, яке проєціюється. ☛ "Коригування вручну" стор.38

Задня панель

EB-W16



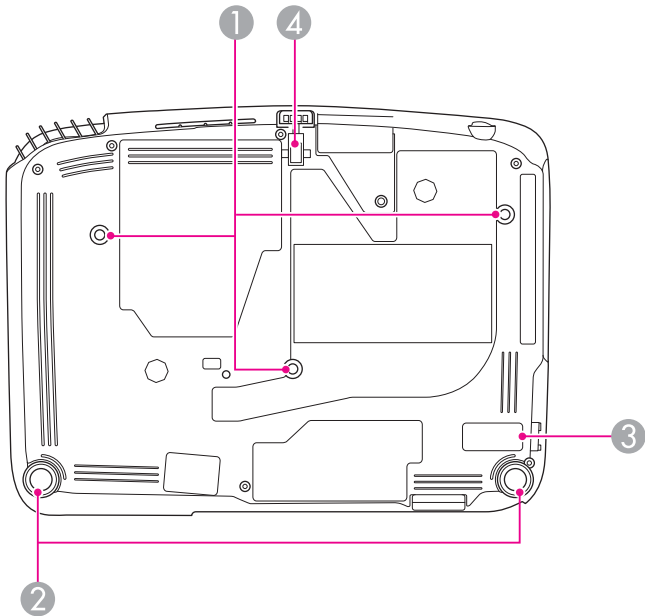
EH-TW550/EH-TW510



Назва	Функція
1 Порт Audio-L/R	Вводить аудіо з підключеного обладнання до портів Computer, S-Video або Video.
2 Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
3 Гніздо живлення	Для підключення до проектора кабелю живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31
4 Порт RS-232C (лише EB-W16)	Якщо керування пристроєм здійснюватиметься з комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21 (лише EB-W16)" стор.75
5 Приймач сигналу від пульту дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
6 Порт Audio Out (лише EB-W16)	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.

Назва	Функція
7 Порт Monitor Out/Computer2 (лише EB-W16)	<ul style="list-style-type: none"> Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе. Коли Порт Вихід на монітор встановлено на Комп'ютер2 з меню Конфігурація, вводяться сигнали зображення з комп'ютера і сигнали компонентного відео з інших джерел відео.
8 Порт Computer1 або Computer	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
9 Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP . ☛ "Підключення обладнання" стор.24
10 Порт USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Підключення проектора до комп'ютера через стандартний USB-кабель для проектування зображень з комп'ютера. ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою стандартного кабелю USB і використання функції Wireless Mouse. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрут.мишка)" стор.66
11 Порт USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Для підключення USB-накопичувача або цифрової камери й проєціювання файлів фільмів і зображень у режимі PC Free. ☛ "Проеціювання без комп'ютера (Без ПК)" стор.57 Підключення додаткової документ-камери.
12 Порт S-Video	Вводить сигнали S-Video з джерел відео.

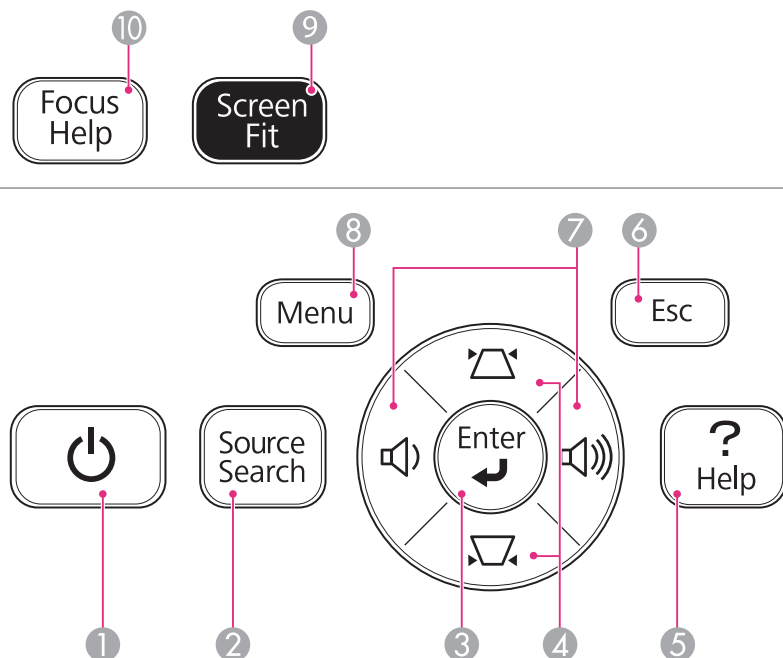
Основа



Назва		Функція
3	Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.74
4	Передня ніжка для регулювання висоти	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.44

Назва		Функція
1	Точки для кріплення на стелі (три точки)	Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" стор.21 ☛ "Додаткове приладдя" стор.116
2	Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" стор.45

Панель керування

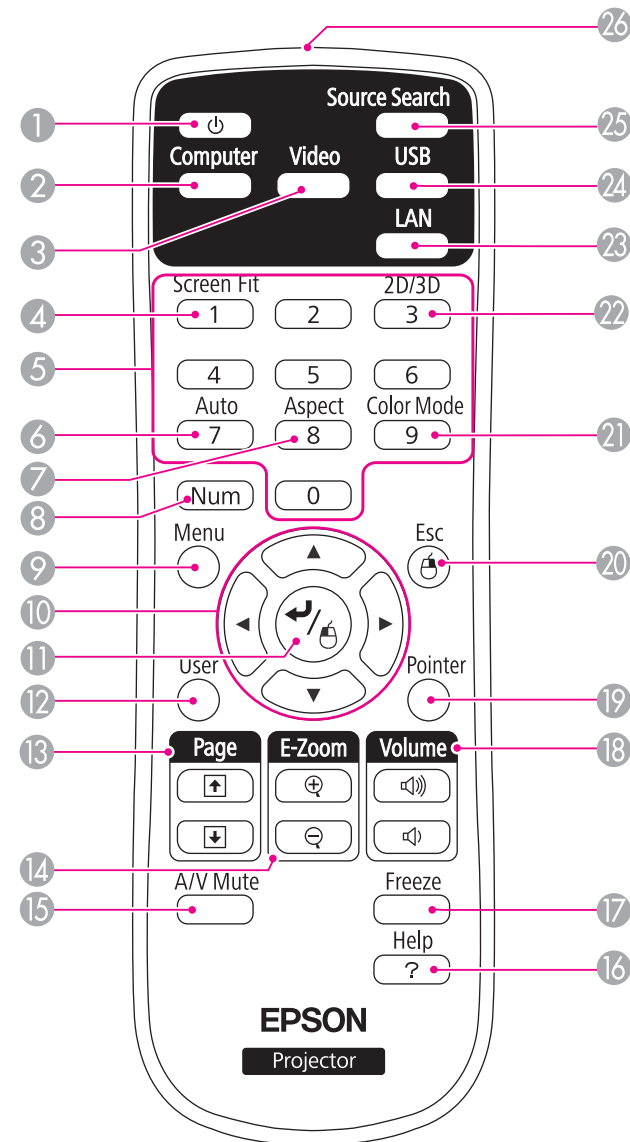


Назва	Функція
1 Кнопка [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31
2 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, від якого надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.32

Назва	Функція
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
4 Кнопки [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Відображається вікно Корекція трапеційдального спотворення, за допомогою якого можна відкоригувати спотворення призми у горизонтальному й вертикальному напрямках. ☛ "Коригування вручну" стор.38 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78 ☛ "Використання довідки" стор.90
5 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.90
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78

Назва	Функція
7 Кнопки [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Призначені для регулювання гучності динаміка. [▶] – збільшує гучність. [▶] – зменшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.45 Коригує горизонтальне трапеційдальне спотворення (спотворення призми), коли відкрите вікно Корекція трапеційдального спотворення. ☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" стор.38 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78 ☛ "Використання довідки" стор.90
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78
9 Кнопка [Screen Fit] (лише EB-W16)	Призначена для підгонки зображення, що проєціюється, до границь екрана. ☛ "Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (Screen Fit) (лише EB-W16)" стор.41 Вона не працює, коли проєктор закріплений на стелі.
10 Кнопка [Focus Help] (лише EB-W16)	Виклик діалогового вікна для регулювання фокусу. ☛ "Коригування фокусу" стор.45

Пульт дистанційного керування



Назва	Функція
1 Кнопка [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31
2 Кнопка [Computer]	Змінює зображення з порту Computer.
3 Кнопка [Video]	Щоразу, коли ви натискаєте на кнопку, зображення проходить через порти S-Video, Video і HDMI.
4 Кнопка [Screen Fit]	Призначена для підгонки зображення, що проєціюється, до границь екрана. ☛ "Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (Screen Fit) (лише EB-W16)" стор.41 Ця кнопка вимикається для EH-TW550/EH-TW510 або коли проектор звішено зі стелі.
5 Кнопки з цифрами	Введення пароллю. ☛ "Встановлення Захисний пароль" стор.70
6 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
7 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" стор.48
8 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення Захисний пароль" стор.70
9 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78

Назва	Функція
10 Кнопки [⏪][⏩] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78 Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.66
11 Кнопка [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.78 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.66
12 Кнопка [User]	Цій кнопці можна призначити один з шести пунктів меню "Конфігурація", який часто вживається. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки. ☛ "Меню "Параметри"" стор.84

Назва	Функція
13 Кнопки [Page] [↵][⇨]	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.66 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Проеціювання у режимі USB Display" стор.33 <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення.</p>
14 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <p>☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.65</p>
15 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук. <ul style="list-style-type: none"> "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.63 Щоб змінити режим проєкції натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. <p>Передня ↔ Передня/Стеля Задня ↔ Задня/Стеля</p>
16 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.</p> <p>☛ "Використання довідки" стор.90</p>
17 Кнопка [Freeze]	<p>Зупиняє й продовжує відтворення зображення.</p> <p>☛ "Зупинка зображення (Freeze)" стор.64</p>

Назва	Функція
18 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність.</p> <p>☛ "Регулювання гучності" стор.45</p>
19 Кнопка [Pointer]	<p>Призначена для увімкнення екранного покажчика.</p> <p>☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.64</p>
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. <ul style="list-style-type: none"> "Використання меню "Конфігурація"" стор.78 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші. <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.66
21 Кнопка [Color Mode]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.</p> <p>☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.46</p>
22 Кнопка [2D/3D]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює режим на 2D або 3D. Змініть у режим 3D, коли вводиться сигнал 3D. Якщо вводиться сигнал 3D у режимі 2D, зображення показано у 2D.</p>
23 Кнопка [LAN]	<p>Не може використовуватися для проектора.</p>
24 Кнопка [USB]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Зображення з приладу, що підключений до порту USB(TypeA)

Назва	Функція
25 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.32
26 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

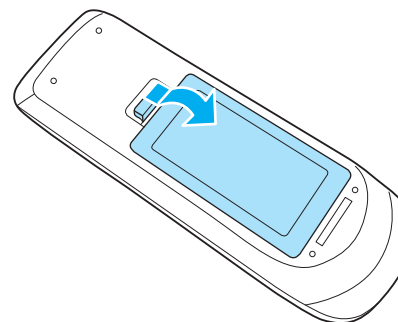
Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

Попередження

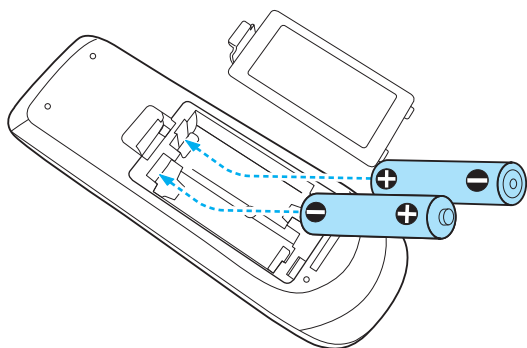
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☞ [Інструкції з техніки безпеки](#)

- Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



- Замініть батарейки.



Обережно

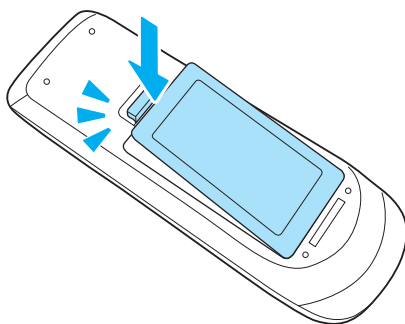
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

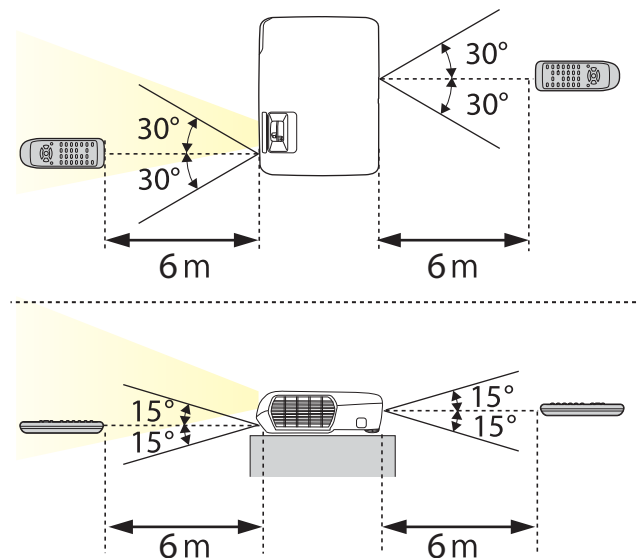
3

Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Робочий діапазон пульта дистанційного керування





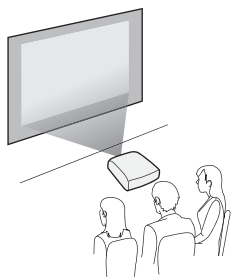
Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

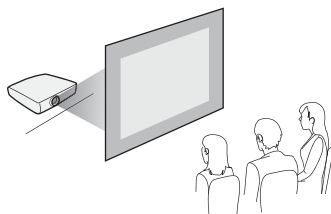
Методи Встановлення

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

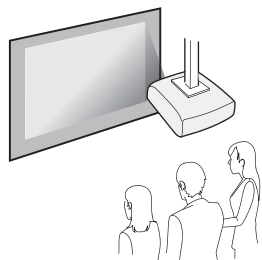
- Проєціювання зображень спереду екрана. (Передня проєкція)



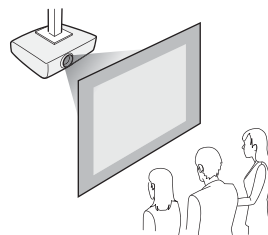
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



- Проекція зображень з проектора, закріпленого під стелею й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Стеля)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Стеля)



Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в Точки для кріплення на стелі, щоб не випали гвинти, чи наносити на проектор змазку або оливу, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

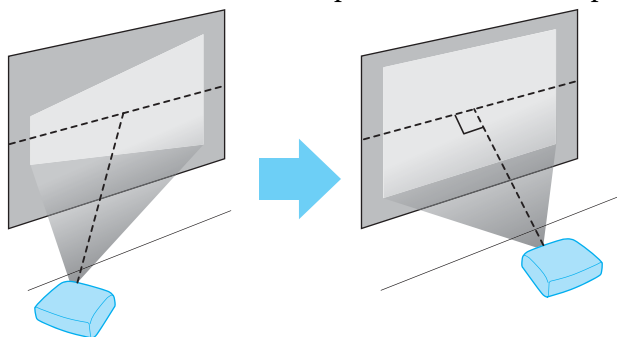


- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий Кронштейн для монтажу на стелі.
☛ "Додаткове приладдя" [стор.116](#)
- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня**. Змінити спосіб проєкції з **Передня** на **Задня** можна у меню Конфігурація.
☛ Додаткові - **Проекція** [стор.85](#)
- Щоб змінити настройки способу проєкції як показано нижче, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня ↔ Передня/Стеля
Задня ↔ Задня/Стеля

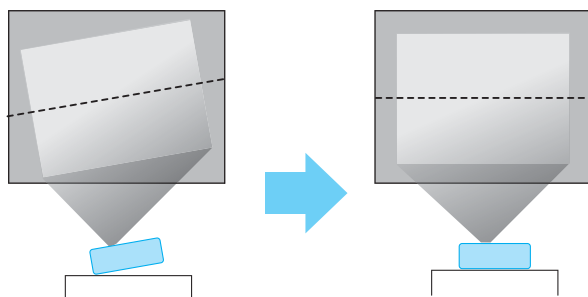
Методи установки

Встановіть проектор наступним чином.

- Проектор слід встановлювати паралельно до екрана.
Коли проектор встановлений під кутом до екрана, під час проєкції зображення може зазнавати трапецієдних спотворень.



- Проектор слід ставити на рівну поверхню.
Якщо проектор буде нахилено, зображення також буде нахилено.



- Якщо встановити проектор паралельно до екрану неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.37](#)
- Якщо встановити проектор на рівній поверхні неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" [стор.45](#)
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.37](#)

Розмір екрана і приблизна відстань проєкції

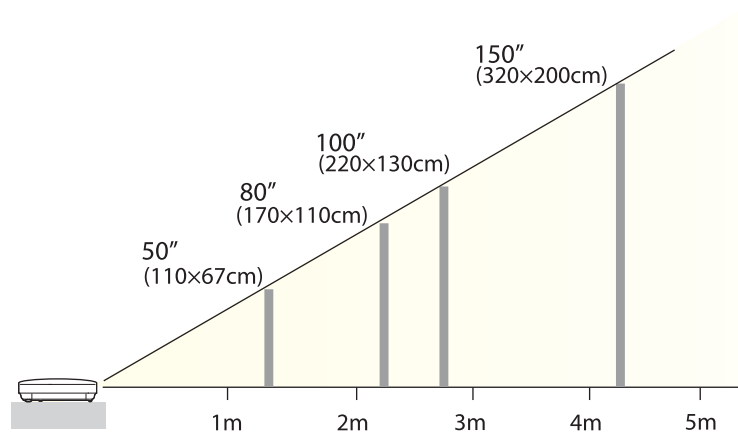
Розмір проєційованого зображення залежить від відстані між проектором й екраном. Праворуч показані схеми, за допомогою яких можна вибрати місце розташування проектора відповідно до розміру екрана. На цих схемах вказані орієнтовні мінімальні відстані для проєціювання з максимальним збільшенням. Докладні відомості стосовно відстаней проєкції див. у цьому розділі:

- ☛ "Розмір екрана і відстань проєкції" [стор.118](#)



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Розмір екрана 16:10



Ілюстрації надані для EB-W16.

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

1 Користуючись комплектуючим або придбаним у магазині комп'ютерним кабелем

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу на комп'ютері слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою аудіокабелю, який можна придбати у магазині.

2 Користуючись комплектуючим або придбаним у магазині кабелем USB

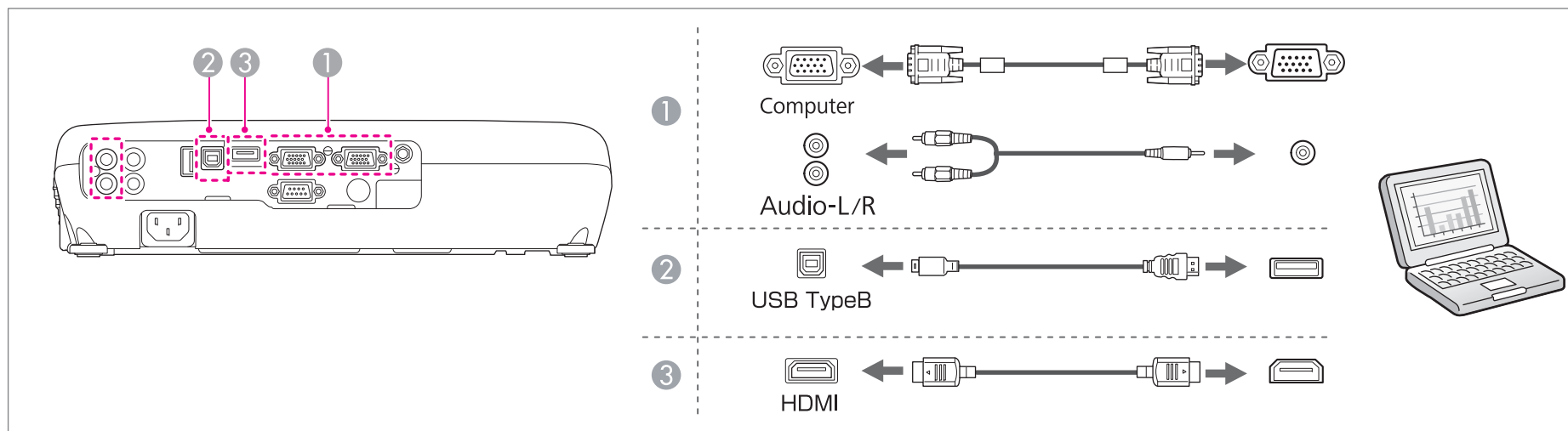
Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB).

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.





- Виводячи проєкцію з комп'ютера, підключеного до порту Monitor Out/Computer2, встановіть **Порт Вихід на монітор** на **Комп'ютер2** у меню Конфігурація. (лише EB-W16)
 - ☛ **Додаткові - Операція - Порт Вихід на монітор** [стор.85](#)
- За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається Дисплей USB.
 - ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.33](#)

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеоманітофона тощо, необхідно підключити проектор в один з описаних способів.

1 Підключення стандартним відеокабелем або кабелем S-video

Підключіть вихідний роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу до порту проектора Video. Також можна підключити порт виходу S-Video на відео-обладнанні до порту проектора S-Video.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

2 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове приладдя" [стор.116](#)

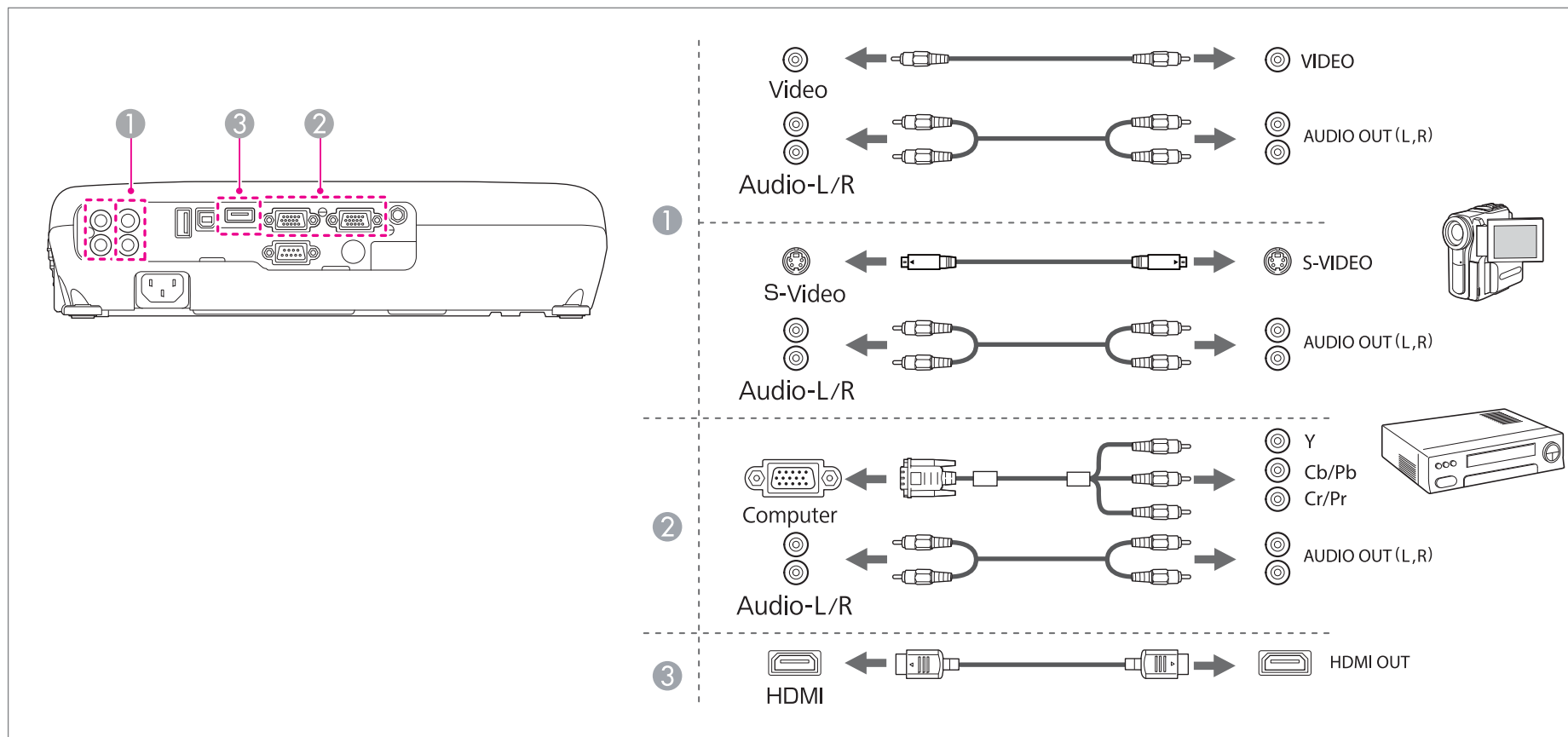
Підключіть вихідний порт роздільного відеосигналу на джерелі зображення до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.



Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.

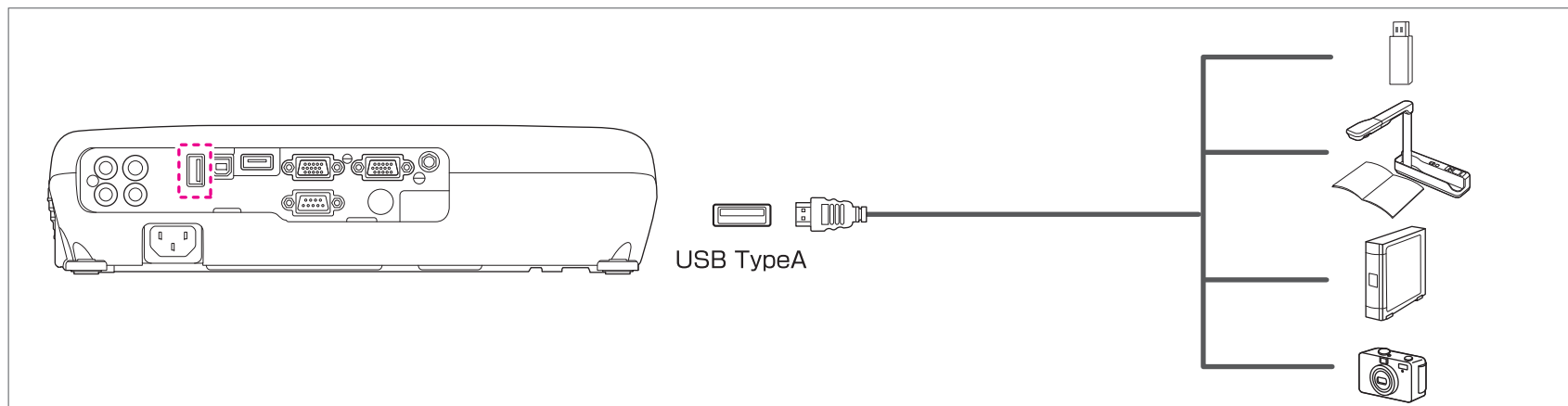


- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як документ-камера (додаткове приладдя), накопичувач USB, жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

Пристрій USB слід підключати до порту USB(TypeA) проектора за допомогою кабелю USB, що постачається з проектором.



З підключеного пристрою USB (накопичувача, цифрової фотокамери тощо) можна проєціювати зображення за допомогою програмного забезпечення PC Free.

☛ "Зразки Без ПК" [стор.58](#)

Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. В разі використання кабелю довжиною понад 3 м, PC Free може функціонувати неправильно.

Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Підключення зовнішнього обладнання (лише EB-W16)

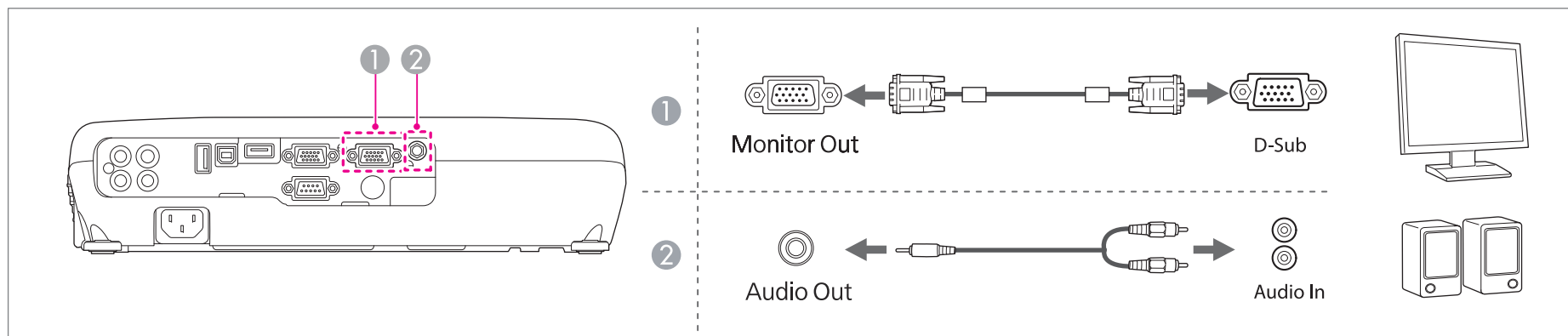
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out/Computer2 за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.





- Виводячи зображення на зовнішній монітор, слід встановити **Порт Вихід на монітор** на **Вихід на монітор** з меню Конфігурація.
☛ **Додаткові - Операція - Порт Вихід на монітор** [стор.85](#)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.** можна виводити зображення на зовнішній монітор навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.
☛ **Додаткові - Налаштув. очікув. - Режим очікування** [стор.85](#)
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапец., меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

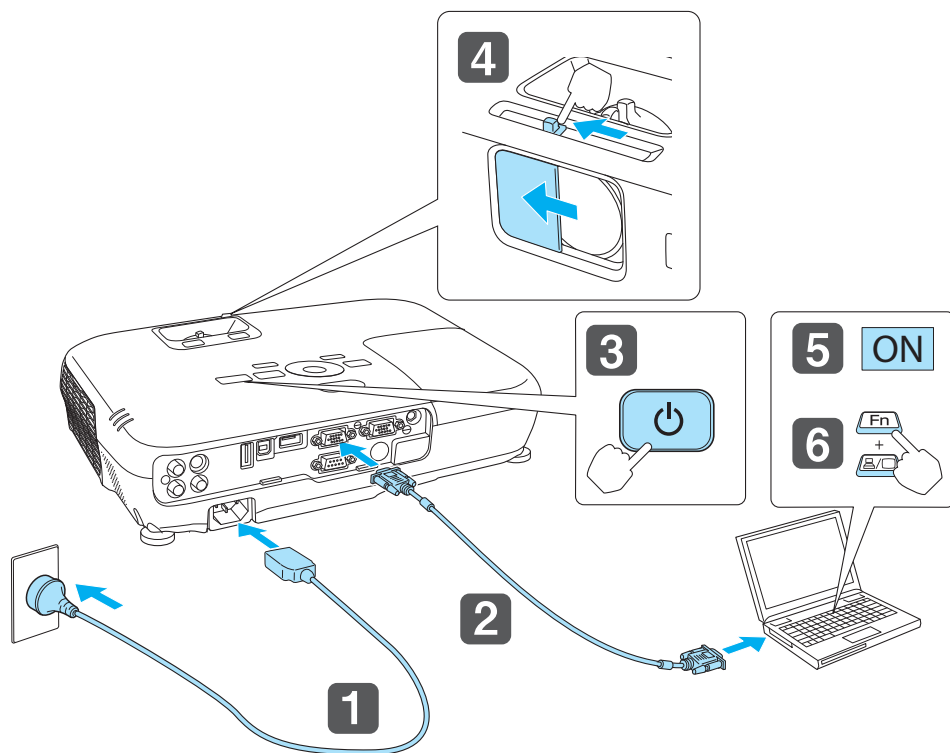


Основні функції


У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Підготовка до проєціювання


У цьому розділі наведені вказівки стосовно підключення проєктора до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю і проєціювання зображень.





- 1** Увімкніть кабель живлення проєктора у розетку електричної мережі.
- 2** Підключіть проєктор до комп'ютера комп'ютерним кабелем.
- 3** Увімкніть проєктор.

- 4** Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео.
- 5** Увімкніть комп'ютер.
- 6** У настройках комп'ютера увімкніть виведення зображення на зовнішній пристрій замість екрана основного монітора.
Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.
Натисніть клавішу Fn (функціональна клавіша) і, не відпускаючи її, натисніть клавішу .





- У різних комп'ютерах спосіб зміни настройок може відрізнятися. Детальніше див. в документації на конкретний комп'ютер.
- Щоб вимкнути проєктор, слід натиснути кнопку  двічі.

Якщо зображення не проєціюється на екран проєктора, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.32](#)
- Вкажіть порт, який використовуватиметься як джерело сигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
 "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.33](#)

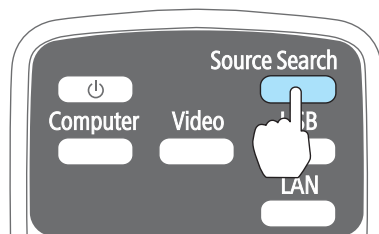


- Коли зображення з'явиться на екрані проєктора, відрегулюйте його в разі необхідності.
-  "Коригування трапецієвидного спотворення" [стор.37](#)
 -  "Коригування фокусу" [стор.45](#)

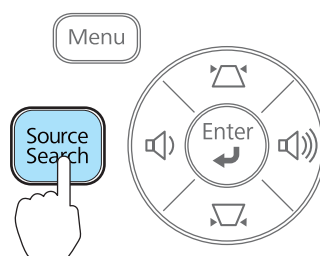
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проектора, натисніть кнопку [Source Search].

На пульті ДК



На панелі керування



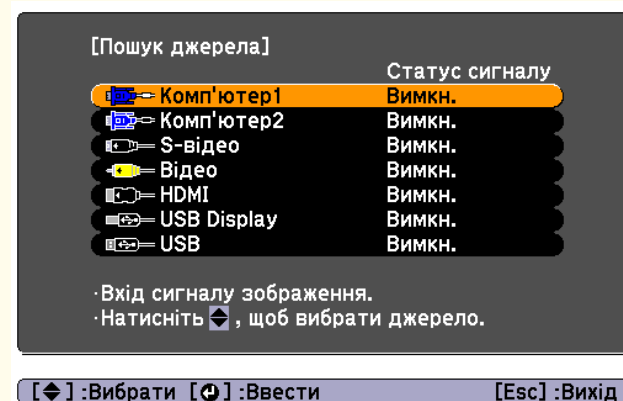
*Комп'ютер2 доступно лише коли **Порт Вихід на монітор** встановлено на **Комп'ютер2** з меню Конфігурація. (лише EB-W16)

Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



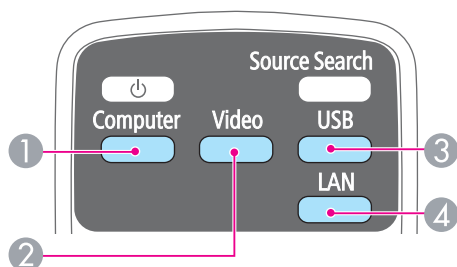
Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК



- ① Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - порт Computer1 або Computer
 - Порт Monitor Out/Computer2 (лише EB-W16)
- ② Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - Порт HDMI
- ③ Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - USB Display
 - PC Free
 - Документ-камера
- ④ Не може використовуватися для проектора.

Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера.

Один кабель USB можна використовувати і для проєціювання зображень, і для передачі звукового супроводу.

Системні вимоги

Більше інформації про найновіші операційні системи, які підтримуються, можна отримати на нашій домашній сторінці або в сервісному центрі.

<http://www.epson.com/>

[Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-розрядна версія Home Edition, 32-розрядна версія Tablet PC Edition, 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

	Windows 7	Ultimate, 32/64-розрядна версія Enterprise, 32/64-розрядна версія Professional, 32/64-розрядна версія Home Premium, 32/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія Starter, 32-розрядна версія
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше	
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше	
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Дисплей	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща	

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

Для Mac OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x, 32-розрядна версія Mac OS X 10.6.x, 32/64-розрядна версія Mac OS X 10.7.x, 32/64-розрядна версія
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше

Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і Mac OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.

Для ОС Windows

- 1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB) за допомогою кабелю USB.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'являтися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

Для ОС Windows 2000

Двічі клацніть значок **Комп'ютер**, виберіть **EPSON PJ_UD**, а потім — **EMP_UDSE.EXE**.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

У діалоговому вікні, яке з'явиться на екрані, натисніть **Виконати EMP_UDSE.exe**.

- 2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

- 3 Комп'ютерні зображення проектується на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проектується, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.


- 4 Після закінчення проєціювання відключіть кабель USB.

При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо встановлення програми не було виконано автоматично, двічі клацніть значок **Мій комп'ютер** на екрані комп'ютера і послідовно виберіть **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Якщо з якихось причин зображення не проєціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Всі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для Mac OS X

- 1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB(TypeB) за допомогою кабелю USB.

Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.

- 2 Двічі клацніть значок **Інсталятор USB Display**.

- 3** Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.
Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.
Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.
- 5** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Під час проєціювання зображень з комп'ютера не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проєктор.
- 6** Після завершення проєкції виберіть пункт **Відключити** в меню значка **USB Display** на панелі меню або на панелі Dock і відключіть кабель USB.



- Якщо папка Setup з програмним забезпеченням USB Display не з'явилася у диспетчері Finder автоматично, двічі клацніть **EPSON PJ_UD - Інсталятор USB Display** на екрані комп'ютера.
- Якщо з якоїсь причини проєкція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

- 2** Двічі клацніть ярлик **Встановлення й видалення програм**.
- 3** Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть **Встановлення й видалення програм**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для Mac OS X

- 1** Відкрийте папку **Програми** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
- 2** Запустіть **програму видалення USB**.

Видалення

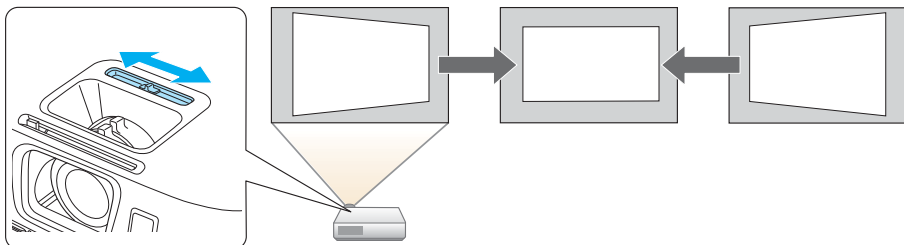
Для ОС Windows 2000

- 1** Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.

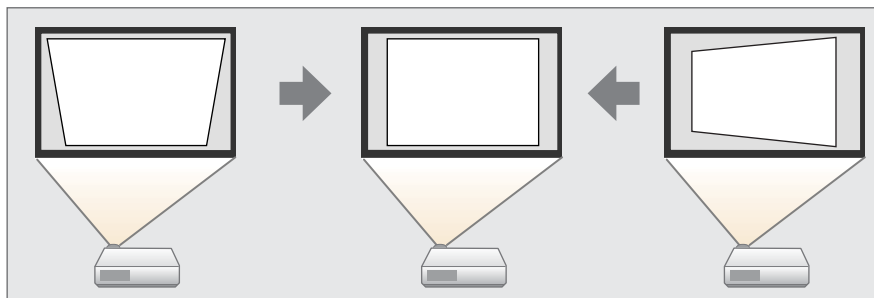
Коригування трапецієдного спотворення

Для коригування трапецієдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

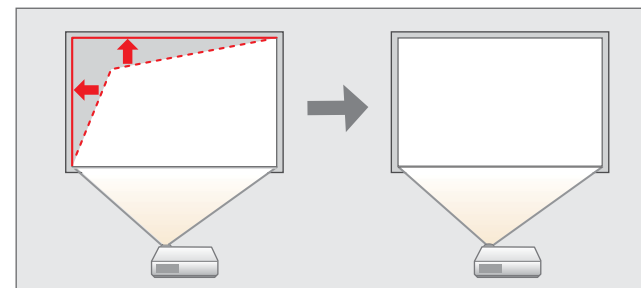
- Автоматичне коригування
 - Авто Г/В тр. спотв. (лише EB-W16)
 - Авт.верт.трап.спотв. (лише EH-TW550/EH-TW510)
- Корекція вручну (Рег.гор.трап.спотв.) (лише EH-TW550/EH-TW510)
За допомогою регулятора горизонтального спотворення можна коригувати горизонтальні спотворення вручну.



- Коригування вручну (функція "Г/В трап. спотв.")
Коригування трапецієдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Коригування вручну (функція Quick Corner)
Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Автоматичне коригування

Авто Г/В тр. спотв. (лише EB-W16)

Коли проектор виявляє будь-який рух, наприклад, під час переміщення або нахилу, він автоматично виконує коригування вертикальних й горизонтальних трапецієдних спотворень. Ця функція має назву Авто Г/В тр. спотв.

В разі переміщення проектора відображається екран налаштувань, після чого автоматично виконується коригування зображення, що проєціюється.

Нижче наведені умови, за яких можна коригувати зображення за допомогою функції Авто Г/В тр. спотв.

Кут корекції: прибл. 20° по горизонталі/прибл. 30° по вертикалі



- Функція "Авто Г/В тр. спотв" діє лише в тому випадку, коли для параметра **Проекція** у меню "Конфігурація" встановлено значення **Передня**.
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.85](#)
- Якщо функція "Авто Г/В тр. спотв" не потрібна, встановіть для параметра **Авто Г/В тр. спотв** значення **Вимкн.**.
☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авто Г/В тр. спотв** [стор.84](#)

Авт.верт.трап.спотв. (лише ЕН-TW550/ЕН-TW510)

Для ЕН-TW550/ЕН-TW510 автоматично виправлено тільки вертикальне спотворення призми. Регулятором горизонтальної призми (трапеції) виправляйте горизонтальне спотворення призми.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції Авт.верт.трап.спотв.

Кут корекції: прибіл. 30° по вертикалі



- Функція Авт.верт.трап.спотв. діє лише в тому випадку, коли для параметра **Проекція** у меню Конфігурація встановлено значення **Передня**.
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.85](#)
- Якщо функція "Авт.верт.трап.спотв." не потрібна, встановіть для параметра **Авт.верт.трап.спотв.** значення **Вимкн.**.
☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв.** [стор.84](#)

Коригування вручну

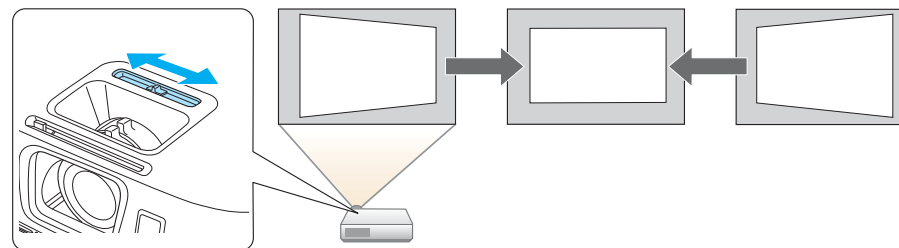
Трапецоїдні спотворення можна коригувати вручну.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв."

Кут корекції: прибіл. 30° по горизонталі/прибіл. 30° по вертикалі

Рег.гор.трап.спотв. (лише ЕН-TW550/ЕН-TW510)

Щоб виправити горизонтальне спотворення пересувайте регулятор горизонтального трапецоїдного спотворення в правий чи лівий бік.



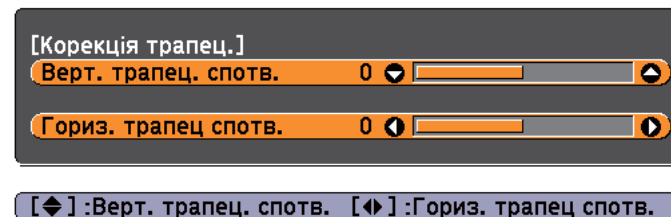
- В разі використання регулятора горизонтального спотворення встановіть для параметра **Рег.гор.трап.спотв.** значення **Увімкн.**.
☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Рег.гор.трап.спотв.** [стор.84](#)
- Для коригування горизонтального трапецоїдного спотворення можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв."

Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування трапецоїдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

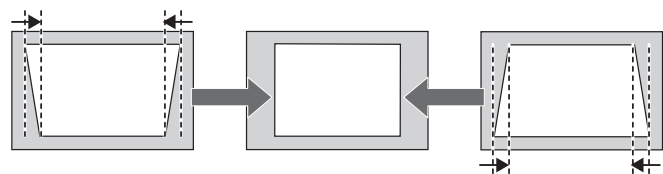
1

Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проєціювання кнопку [↶] або [↷] на панелі керування.

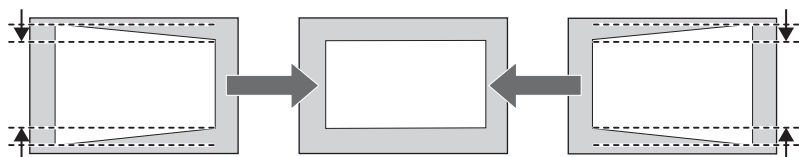


- Відкоригуйте трапецієдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [↕] або [↗↘].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [↔] або [↙↘].



Можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв." у меню "Конфігурація".

☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.84](#)

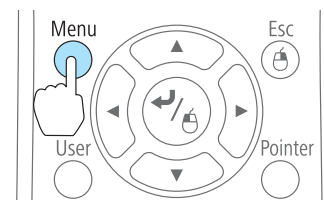
Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

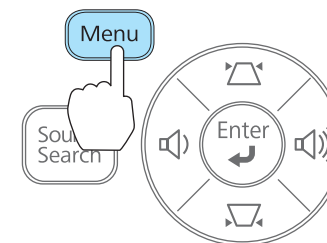
- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.78](#)

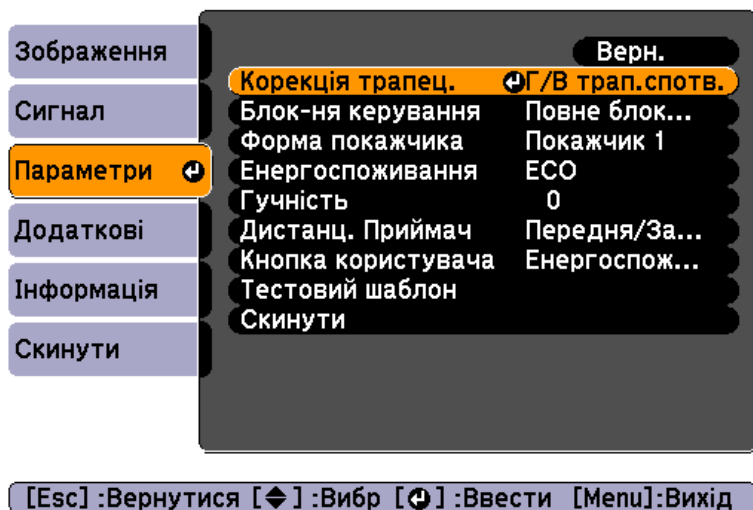
На пульті ДК



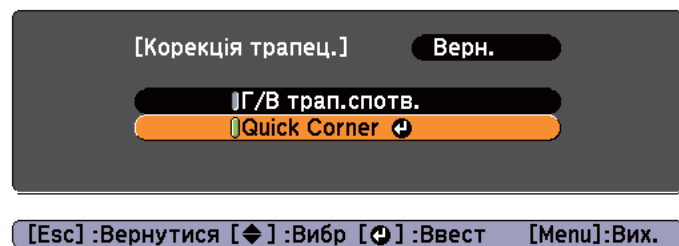
На панелі керування



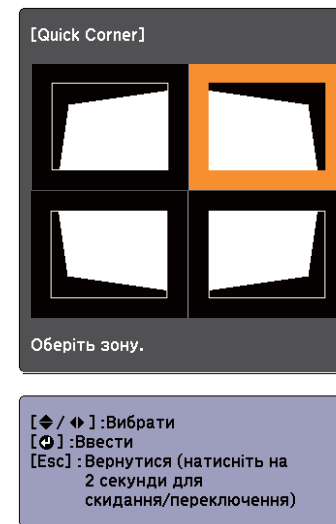
- Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



- 3** Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].



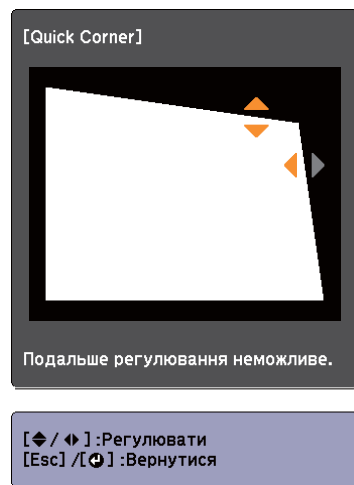
- 4** Виберіть кут, який потрібно відкоригувати, за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування і натисніть кнопку [↵].



- 5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 4, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



6 За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

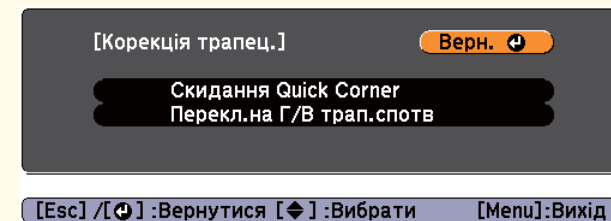
7 Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [↵] або [↵] на панелі керування відобразиться вікно, показане в описі дії 4. Якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецієдних спотворень за допомогою кнопок [↵] і [↵] на панелі керування, встановіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**

☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.** [стор.84](#)



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



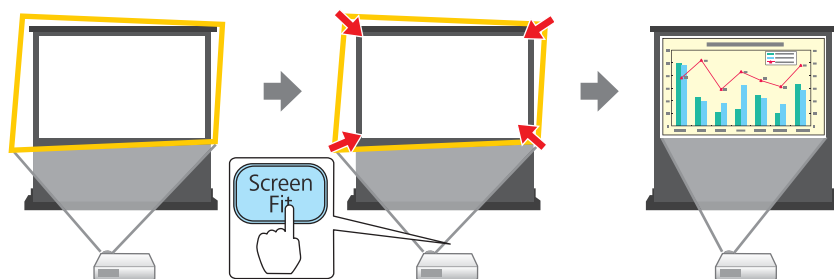
Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв: вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню "Параметри"" [стор.84](#)

Автоматичне регулювання зображення до меж екрана (Screen Fit) (лише EB-W16)

За допомогою функції Screen Fit можна відрегулювати розмір і положення зображення під час проєціювання таким чином, щоб його границі співпадали з рамкою (границями) екрана, білої дошки і т. ін. При натисканні кнопки [Screen Fit] на пульті дистанційного керування або на панелі керування розмір зображення коригується відповідно до розміру екрана з одночасним автоматичним коригуванням трапецієдного спотворення.

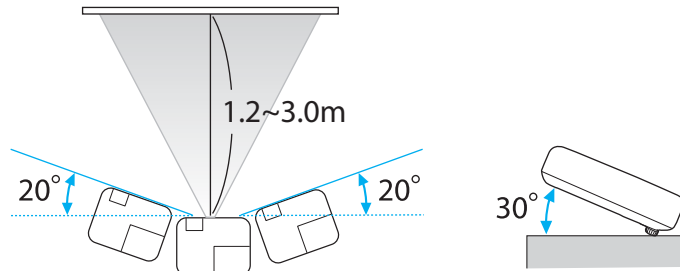


Нижче наведені умови, за яких можна коригувати зображення за допомогою функції Screen Fit.

Розмір екрану: не більше 100"

Відстань від проектора до екрану: прибіл. від 1,2 до 3,0 м

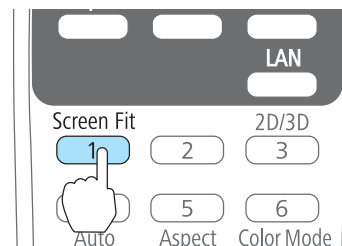
Кут корекції: прибіл. 20° по горизонталі/прибіл. 30° по вертикалі



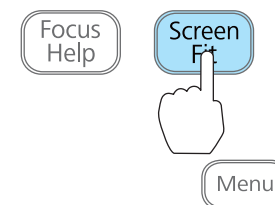
- Поза межами вказаного діапазону належна корекція зображення неможлива. Зробіть корекцію вручну.
- Коли проектор підвішений до стелі, функція Screen Fit не діє. Зробіть корекцію вручну.

- 1 Натисніть під час проєціювання кнопку [Screen Fit] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

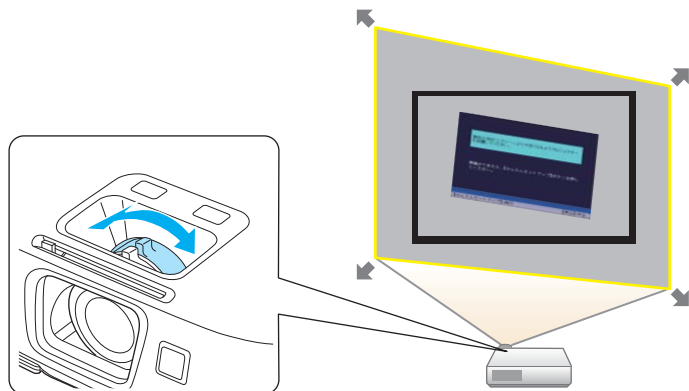
На пульті ДК



На панелі керування



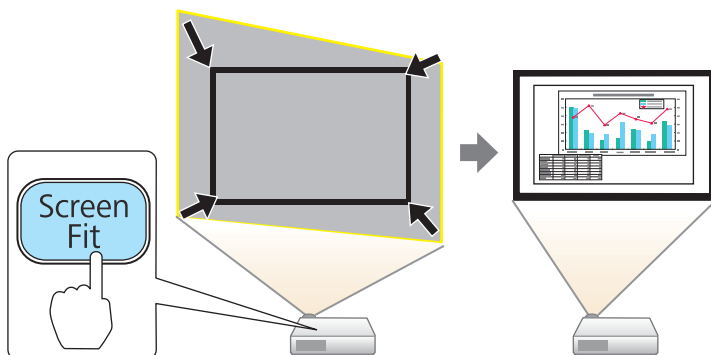
- 2** За допомогою кільця масштабування відрегулюйте жовту рамку так, щоб вона була більшою за рамку екрана (див. малюнок). Розташуйте чорну рамку повідомлення у центрі екрана.



Якщо навіть після повороту кільця масштабування у положення максимального збільшення жовта рамка все ще менша за рамку екрана, спробуйте встановити проектор далі від екрана.

- 3** Натисніть кнопку [Screen Fit] або кнопку [↶].


Після появи вікна регулювання, зображення буде скориговане відповідно до формату зображення, яке передається на вхід проектора.



Після появи екрану регулювання не рухайте проектор та не закривайте зображення. Інакше коригування зображення буде виконано неправильно.

- 4** Після виконання настоювання з'явиться наступне повідомлення. Щоб вийти з меню коригування й закрити повідомлення, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

Для точної настройки зображення після початкового коригування скористайтеся кнопками [↵][↶] на панелі керування.

Результати перегляду можна відрегулювати за допомогою  на головній панелі керування.

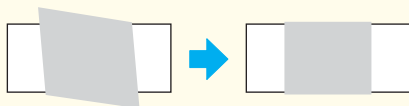
Якщо впродовж семи секунд користувач не виконає жодних дій, повідомлення буде закрито.

Після виконання функції Screen Fit параметр **Корекція трапец.** у меню "Конфігурація" набуває значення **Quick Corner**. З цього часу при регулюванні зображення, що проєціюється, за допомогою кнопок [↵][↶] на панелі керування, це регулювання виконуватимуться у режимі Quick Corner.

☛ "Коригування вручну" [стор.38](#)



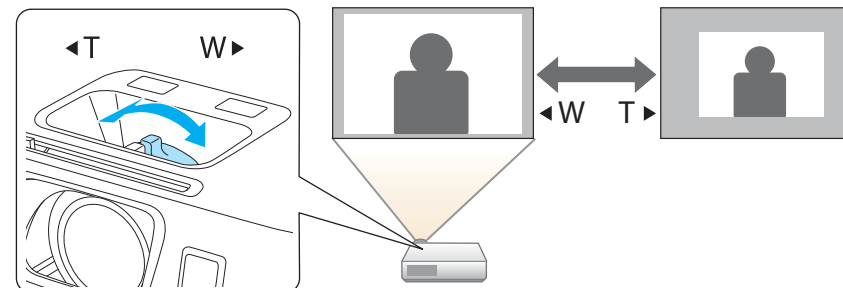
- Коли функція Screen Fit виявить, що принаймні три краї зображення знаходяться в межах області проєкції, виконується підгонка зображення до границь екрана. Наприклад, при проєціювання на широкий екран в маленькій кімнаті ви можете зробити корекцію шляхом суміщення верхнього та нижнього боків екрану в області проєціювання.



- У темних приміщеннях, наприклад, при вимкненому освітленні, може статися, що функція Screen Fit не працюватиме належним чином. У такій ситуації спробуйте увімкнути світло і застосувати функцію Screen Fit ще раз.
- Оскільки для роботи функції Screen Fit використовуються показання датчика, ця функція може не працювати належним чином, якщо у приміщення потрапляє денне світло або поверхня екрана візерунчаста чи має нерівності тощо. В цьому випадку виконайте коригування вручну.
☞ "Коригування вручну" [стор.38](#)

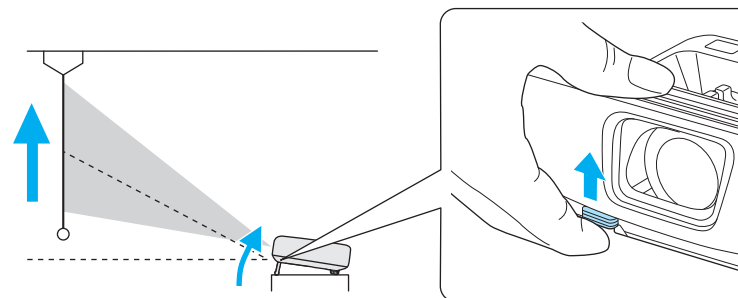
Регулювання розміру зображення

Регулювання розміру зображення на екрані проектора виконується повертанням кільця масштабування.



Регулювання положення зображення

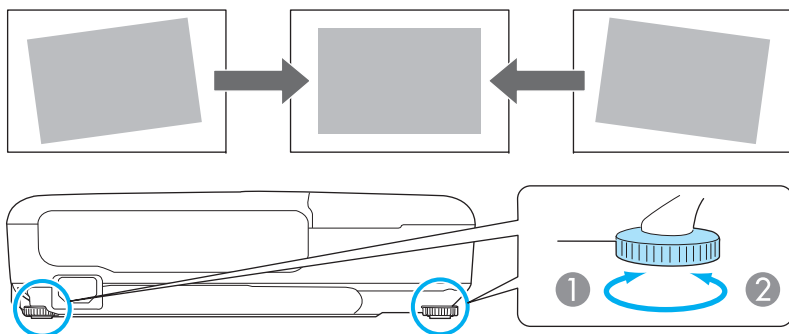
Щоб подовжити передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. Для зміни положення зображення можна нахилити проектор під кутом до 11 градусів.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Регулювання горизонтального нахилу проєктора

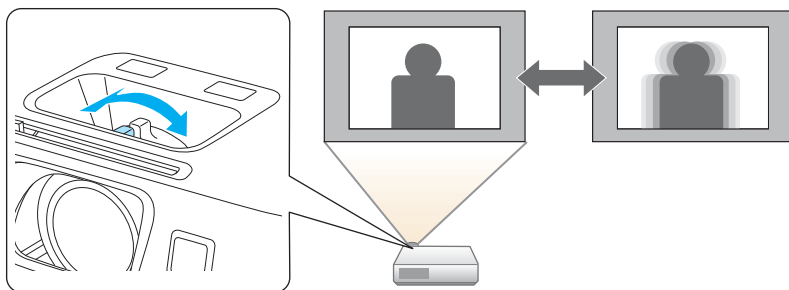
Відрегулювати горизонтальний нахил проєктора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

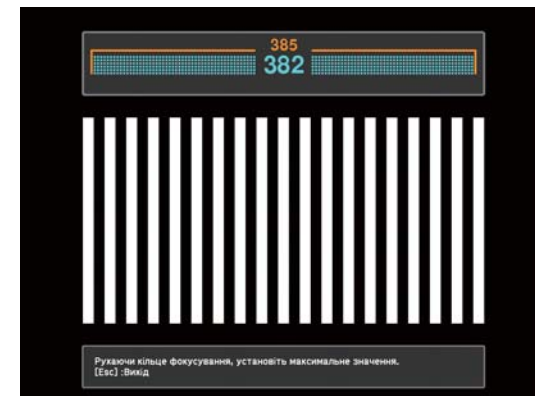
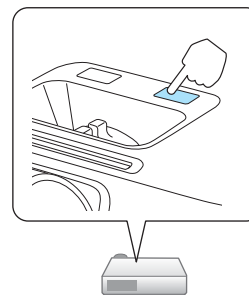
Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.



У EB-W16 передбачена функція, яка дає змогу точно відрегулювати фокус.

Натисніть кнопку [Focus Help] на панелі керування, щоб відкрити діалогове вікно регулювання фокусу. Регулюйте кільце фокусування так, щоб зелена цифра наблизилася до оранжевої. Оранжева цифра позначає максимальне значення, яке можна виміряти.



Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Focus Help".

Розмір екрану: не більше 100"

Відстань від проєктора до екрану: прибл. від 1,2 до 3,0 м

Кут корекції: прибл. 20° по горизонталі/прибл. 30° по вертикалі



При надто яскравому освітленні у приміщенні функція "Focus Help" може не працювати належним чином.

Регулювання гучності

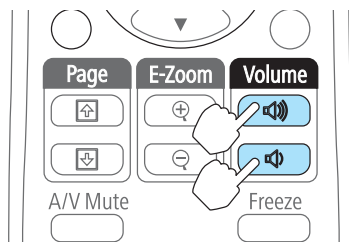
Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

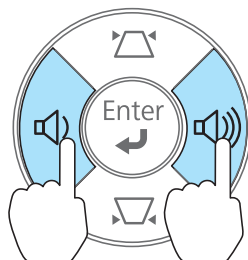
[🔊] – зменшує гучність.

[🔊] – збільшує гучність.

На пульті ДК



На панелі керування



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".

🔊 Параметри - Гучність [стор.84](#)



Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.

Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Налаштовує кольоровий режим згідно оточення. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму кольору.

Для EB-W16

Коли входить сигнал 2D

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото*1	Ідеальний для проєктування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт*2	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для проєціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів <u>sRGB</u> ».
Дошка оголош.	Навіть якщо ви проєкуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.
Біла дошка	Ідеально підходить для показу кольорових презентацій на білій дошці.

*1 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є RGB або джерелом сигналу є USB Display, або USB.

*2 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є компонентний відеосигнал або джерелом сигналу є Video або S-Video.

Коли входить сигнал 3D

Режим	Застосування
Динамічний 3D	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
3D-театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.

Для EH-TW550/EH-TW510

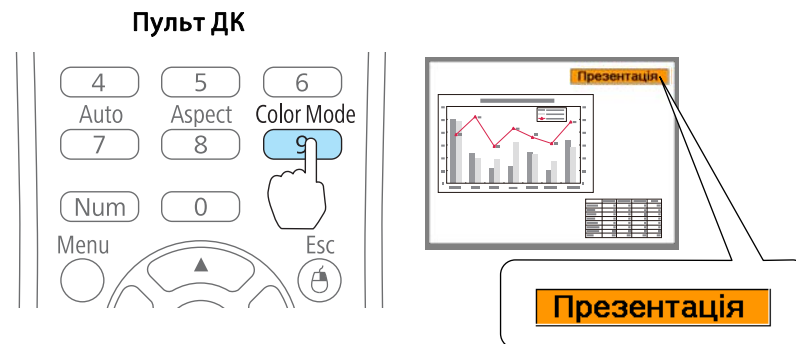
Коли входить сигнал 2D

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
Вітальня	Ідеально для приміщення з опущеними фіранками.
Кіно	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Гра	Ідеальний для гри у приміщенні з яскравим освітленням.

Коли входить сигнал 3D

Режим	Застосування
Динамічний 3D	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
Кіно 3D	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

👉 Зображення - Режим кольору [стор.80](#)

Параметр Автодіафрагма

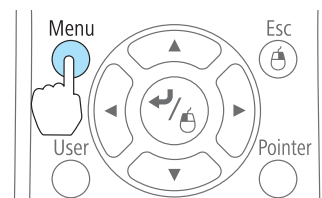
Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

1

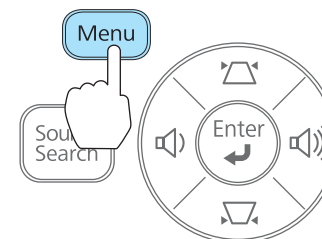
Натисніть кнопку [Menu].

👉 "Використання меню "Конфігурація"" [стор.78](#)

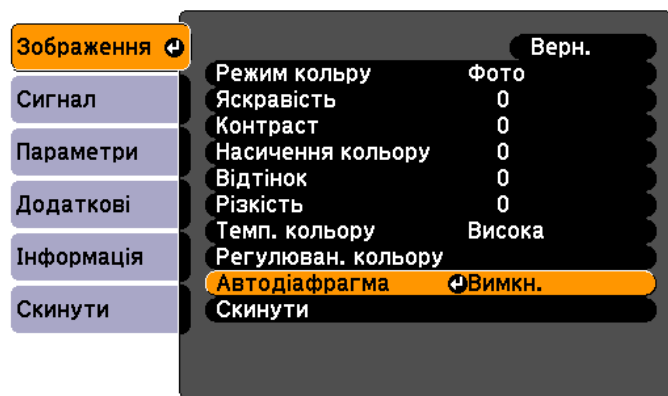
На пульті ДК



На панелі керування



- 2** Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [↵] :Ввести [Menu]:Вихід

- 3** Виберіть **Увімкн.**
Настройки зберігаються для кожного Режим кольору.
- 4** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки коли **Режим кольору** встановлений так, як показано нижче.

- EB-W16
Динамічний, Театр, Динамічний 3D, 3D-театр
- EH-TW550/EH-TW510
Динамічний, Кіно, Гра, Динамічний 3D, Кіно 3D

Зміна значення параметра **Співвідн. сторін** проєктованого зображення

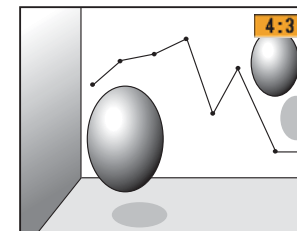
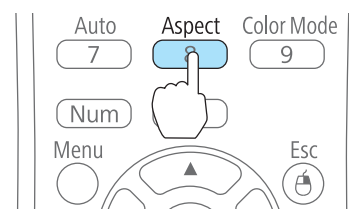
Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК



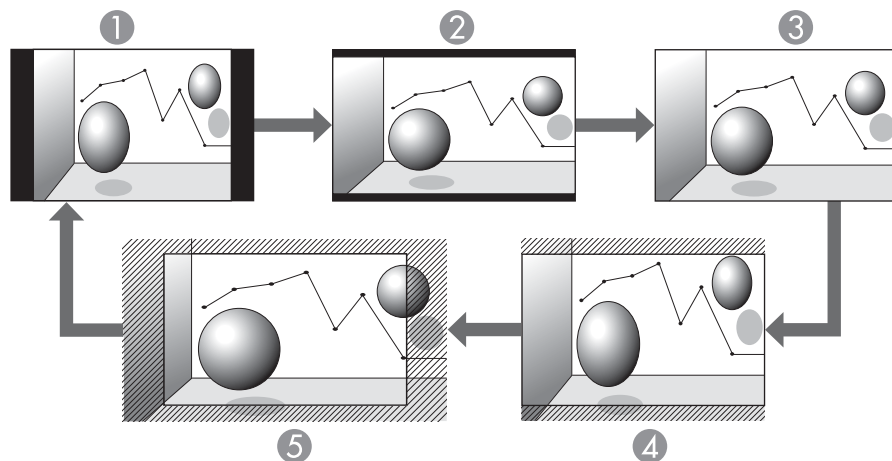
- Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація".
☛ **Сигнал - Співвідн. сторін стор.81**
- У режимі 3D співвідношення сторін встановлено на **Нормальне**.

Зміна формату проєкції

Проекція зображень з відео-обладнання або порту HDMI

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальний** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

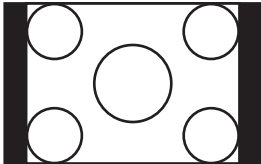
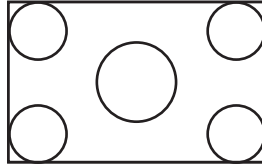
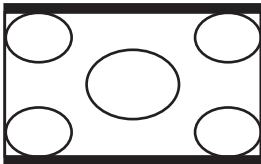
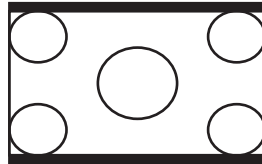
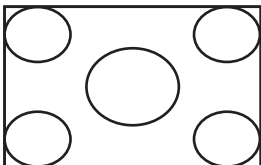
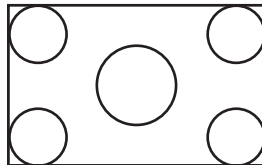
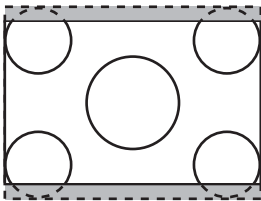
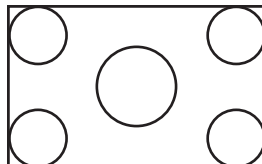
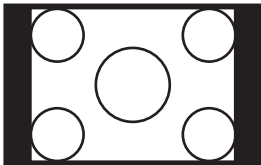
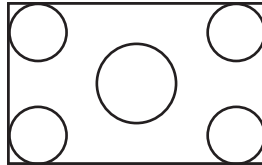
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)



- ① Нормальний або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Рідний

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальний		
16:9		
Повний		
Масштаб		
Рідний		



Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальний** залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.81](#)



Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

Проекція 3D-зображень

Можна підключити пристрої, які підтримують відтворення 3D на зразок дисків 3D Blu-ray або 3D-ігор, і насолоджуватися 3D-зображеннями фантастичної якості.

Підготовка до перегляду 3D-зображень

Перш ніж дивитися 3D-зображення, підготуйте наступне.

- RF активні 3D-окуляри (додатково/ELPGS03)
Більше інформації про 3D-окуляри надано в інструкції користувача до 3D-окулярів.
- Адаптер зарядження USB (додатково/ELPAC01)
- Кабель HDMI, який підтримує сигнали 3D (доступний в місцевих магазинах)
- Налаштуйте наступні параметри у меню Конфігурація.
 - Дисплей 3D: Увімкн.
 - Формат 3D: Авто або такий само формат, як сигнал 3D з підключеного пристрою
 - ☛ Сигнал - Установка 3D [стор.81](#)

Підтримані сигнали 3D

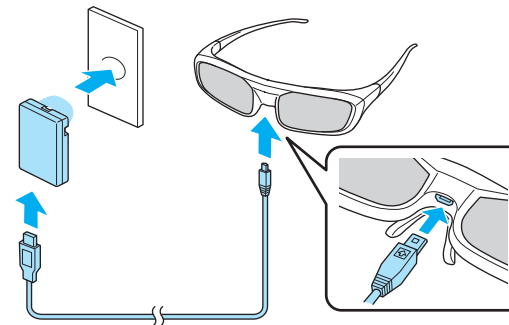
Проектор підтримує наступні 3D-сигнали.

- Упакув. кадрів
- По боках
- Зверху та знизу

Зарядження 3D-окулярів

Перед користуванням слід зарядити 3D-окуляри.

Комплектуючим кабелем для зарядження підключіть 3D-окуляри до адаптера зарядження USB і підключіть адаптер зарядження USB до розетки електромережі.



Також можна зарядити 3D-окуляри, підключивши комплектуючий кабель зарядження до окулярів через порт USB(TypeA) ззаду на проекторі. (Зарядження триває лише коли проектор увімкнено.)

Попередження

- Підключайте лише до тієї розетки, напруга якої відповідає вказаній на адаптері.
- Зверніть увагу на правила поводження з 3D-окулярами з комплекту.
 - Не користуйтеся кабелем, якщо він пошкоджений.
 - Не модифікуйте кабель.
 - Не згинайте, не перекручуйте і не тягніть за кабель з надмірною силою.
 - Не користуйтеся поруч із електричним обігрівачем.



Тут показано стандартний час зарядження і користування.

- Кожні три хвилини зарядження дають приблизно три години роботи.
- Зарядження протягом 50 хвилин дає приблизно 40 годин роботи.

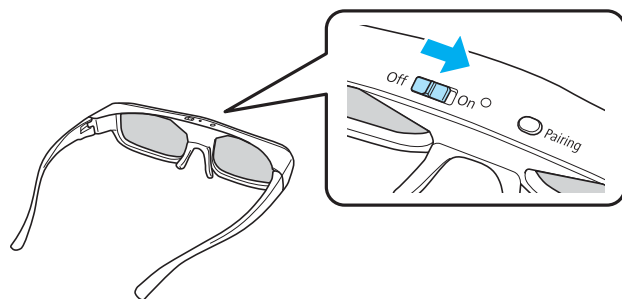
Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)

Під час перегляду 3D-зображень проектор спілкується з 3D-окулярами. Для правильного зв'язку слід зареєструвати 3D-окуляри у проекторі. Це відомо як "поєднання в пару".

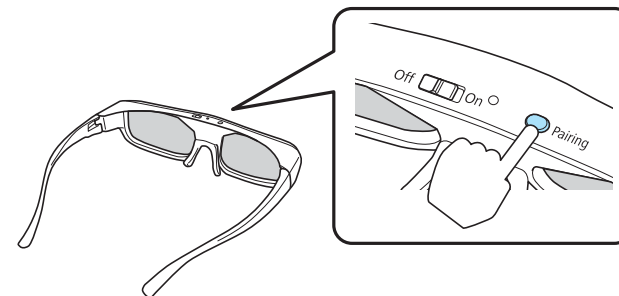
Виконайте поєднання в пару в наступних ситуаціях.

- Вмикаючи 3D-окуляри вперше
Поєднання в пару почнеться автоматично, коли буде увімкнено живлення.
- Коли неправильно видно 3D-зображення
Виконайте наступні кроки для поєднання у пару.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті ДК і виберіть **HDMI**.
- 3** Увімкніть 3D-окуляри, перемкнувши [Power] на "Увімкн.". Індикатор вмикається на декілька секунд, а потім вимикається.



- 4** Три секунди утримуйте кнопку [Pairing] на 3D-окулярах.



Індикатор мерехтітиме по черзі зеленим і червоним. Якщо поєднання в пару пройшло успішно, індикатор на десять секунд стане зеленим, а потім вимкнеться.



- Якщо поєднання не вдалося, 3D-окуляри вимкнуться.
- Виконуючи поєднання в пару, переконайтеся, що відстань між проектором і 3D-окулярами менше трьох метрів.
- З цим проектором можна об'єднати до 50 3D-окулярів.

Перегляд 3D-зображень

- 1** Підключіть проектор до пристрою відтворення кабелем HDMI.



3D-зображення можна переглядати лише коли вхід – HDMI. Підготуйте кабель HDMI, який підтримує сигнали 3D. Докладні відомості стосовно підключення кабелів HDMI подано тут.

👉 "Підключення обладнання" [стор.24](#)

- 2** Увімкніть пристрій відтворення і проектор і робіть проекцію зображення.

Якщо не показано зображення, натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті ДК і виберіть **HDMI**.

3 Увімкніть та вдягніть 3D-окуляри.

Виконайте поєднання, користуючись 3D-окулярами вперше.

☛ "Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)" [стор.53](#)

Якщо неможливо бачити 3D-зображення, натисніть кнопку [2D/3D] на пульті дистанційного керування. **Показ дисплею 3D** показано на екрані проекції.



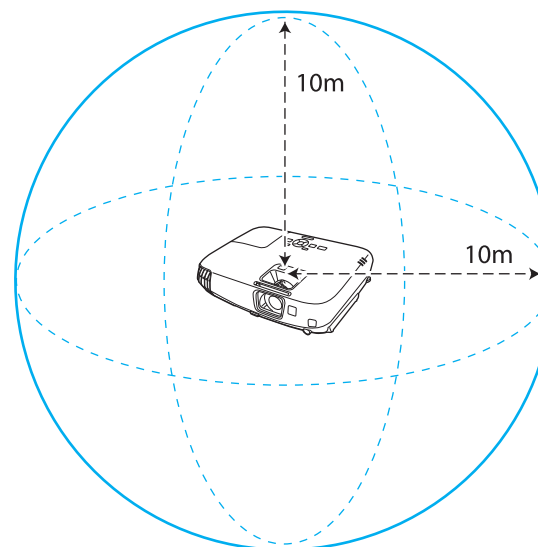
- Сприйняття 3D-зображень різниться для кожної особи.
- Якщо ви неправильно бачите ефект 3D, виконайте **Окуляри з інв. 3D** у меню Конфігурація.
☛ **Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D** [стор.85](#)
- Вигляд 3D-зображення може змінюватися залежно від температури довкола проектора і часу, протягом якого використовується лампа. Утримайтеся від користування проектором, якщо зображення показано неправильно.
- Після перегляду переведіть перемикач [Power] на 3D-окулярах на "Вимкн.".
- Якщо 3D-окуляри не приймають сигнал 3D щонайменше 30 секунд, вони автоматично вимикаються. Щоб знову увімкнути 3D-окуляри, пересуньте перемикач [Power] на "Вимкн.", а потім назад – на "Увімкн.".



- Наступні функції недоступні під час перегляду 3D-зображень.
 - Запис логотипа користувача
 - Показчик
 - E-Zoom
- Якщо ви виконуєте наступне під час перегляду 3D-зображення, воно перетвориться на 2D.
 - Авто Г/В тр. спотв (Авт.верт.трап.спотв.)
 - Screen Fit
 - Довідка про фокус (лише EB-W16)
 - Показ тестового шаблону
 - Вимкнення A/V
 - Стоп-кадр

Ділянка перегляду 3D-зображень

Тут позначено ділянку перегляду для 3D-зображень. Дивіться у ділянці на відстані 10 метрів від проектора.





- Ви можете неправильно бачити 3D-зображення, якщо існує інтерференція з іншими пристроями Bluetooth.
- 3D-окуляри використовують ту саму частоту (2,4 ГГц), як і Wi-Fi (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові пічі. Якщо ці пристрої використовуються одночасно, може виникнути інтерференція радіохвиль і зображення може спотворитись. Якщо необхідно користуватися цими пристроями одночасно, переконайтеся, що вони знаходяться на достатній відстані один від одного.
- 3D-окуляри для цього проектора використовують систему активного затвору на основі стандартів Full HD 3D Glasses Initiative™.

Попередження щодо перегляду 3D-зображень

Зверніть увагу на наступні важливі пункти для перегляду 3D-зображень.



Попередження

- Не розбирайте і не модифікуйте 3D-окуляри.
Це може викликати пожежу, або зображення здаватимуться неприродними і викличуть дискомфорт під час перегляду.
- Не залишайте 3D-окуляри або їхні аксесуари у доступних для дітей місцях.
Діти можуть випадково їх проковтнути. Якщо дитина щось проковтнула, негайно зверніться до лікаря.
- Не кладіть 3D-окуляри у вогонь, поруч із джерелами тепла і не лишайте без нагляду в місці, де температура може сильно підійматися. У пристрій вбудована акумуляторна літій-іонна батарея, яка може зайнятися або вибухнути, спричинивши опіки або пожежу.
- Під час зарядження, підключіть комплектуючий кабель до порту USB, призначеного Epson. Не заряджайте їх іншими пристроями, оскільки це може спричинити витік з батареї, її перегрівання або вибух.
- Заряджайте 3D-окуляри комплектуючим кабелем зарядження. У протилежному випадку окуляри можуть перегрітися, зайнятися або вибухнути.

Бездротовий (Bluetooth) зв'язок

- Електромагнітна інтерференція може викликати неправильне функціонування медичного обладнання. Перш ніж користуватися пристроєм, переконайтеся, що поруч нема медичних апаратів.
- Електромагнітна інтерференція може вивести з ладу автоматично контрольоване обладнання, що може спричинити нещасний випадок. Не користуйтеся пристроєм поруч із автоматично контрольованим обладнанням, таким як автоматичні двері або пожежна сигналізація.

Застереження щодо користування 3D-окулярами

Обережно

- Не впускайте 3D-окуляри і не натискайте на них з силою.
Якщо лінзи або інші частини зламані, це може спричинити травми.
Зберігайте окуляри в м'якому футлярі з комплекту.
- Вдягаючи 3D-окуляри, будьте обережними з оправою.
Якщо потрапити нею в око, можна його травмувати.
- Не засовуйте пальці у будь-яку з рухомих частин (таких як петлі) 3D-окулярів.
У протилежному випадку можна отримати травму.
- Викидаючи 3D-окуляри, дотримуйтеся місцевих правил і вказівок.
- Переконайтеся, що правильно носите 3D-окуляри.
Не носіть 3D-окуляри догори дном.
Якщо зображення неправильно показано, ви можете зле почуватися.
- Не носіть окуляри просто так, якщо не дивитесь 3D-зображення.
- Сприйняття 3D-зображень різниться для кожної особи. Припиніть користування функцією 3D, якщо відчуваєтеся дивно або не бачите 3D.
Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- негайно припиніть користування 3D-окулярами, якщо вони виглядають ненормально або неправильно працюють. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, це буде шкідливо для вас, і вам може стати зле.
- Зніміть 3D-окуляри, якщо ваші вуха, ніс або скроні почервоніли, болять або сверблять. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- Зніміть 3D-окуляри, якщо на шкірі виникли незвичайні відчуття. Фарба або матеріал 3D-окулярів можуть викликати алергічну реакцію.

Заходи безпеки під час перегляду зображень

Обережно

Під час тривалого перегляду 3D-зображень завжди робіть регулярні перерви. Тривалий перегляд 3D-зображень може стомити очі.

Необхідність у частоті та тривалості перерв у кожної людини індивідуальна. Якщо після перерви ваші очі все ще стомлені або ви відчуваєте дискомфорт, негайно припиніть перегляд.

Застереження щодо методів перегляду

Обережно

- Якщо очі стомилися або відчувають дискомфорт під час перегляду 3D-зображень, негайно припиніть перегляд. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- При перегляді 3D-зображень завжди носіть 3D-окуляри. Не намагайтеся переглядати 3D-зображення без 3D-окулярів. Якщо так робити, вам може стати зле.
- Не розташовуйте поруч із собою ламкі або крихкі предмети, коли користуєтеся 3D-окулярами.
3D-зображення можуть викликати у вас невимушені рухи, так що ви пошкодите предмети поруч або травмуєтеся самі.
- Носіть 3D-окуляри лише коли переглядаєте 3D-зображення. Не пересувайтеся в 3D-окулярах. У них ви бачите все темнішим, ніж звичайно, тому можете впасти і травмуватися.
- Переглядайте зображення, знаходячись прямо перед екраном.
Перегляд 3D-зображення під кутом зменшує ефект 3D, а через небажану зміну кольорів вам може стати зле.
- Користуючись 3D-окулярами у приміщенні з люмінісцентним або світлодіодним освітленням, ви можете побачити спалахи або мерехтіння у всьому приміщенні. Якщо так станеться, зменшуйте освітлення, щоб мерехтіння зникло або повністю вимкніть освітлення, щоб переглядати 3D-зображення. У деяких людей від мерехтіння можуть початися судоми або вони можуть знепритомніти. Якщо будь-коли під час перегляду 3D-зображень ви відчуваєтеся некомфортно або зле, негайно припиніть перегляд.
- Під час перегляду 3D-зображень знаходьтеся від нього на відстані, яка втричі довша за висоту екрану.
Рекомендована відстань перегляду для 80-дюймового екрану становить 3 метри, а для 100-дюймового екрану - щонайменше 3,6 м. Якщо сидіти або стояти ближче за рекомендовану відстань для перегляду, очі можуть втомитися.
- Для перегляду 3D-зображень радимо користуватися екраном менше 120 дюймів.
Якщо екран завеликий, ваші очі можуть стомитися, а ви відчуєте нудоту. Це може статися через зміст показуваного, оточення, ваш фізичний стан тощо.

Застереження для глядача

Обережно

Не користуйтеся 3D-окулярами, якщо ви чутливі до світла, маєте серцево-судинне захворювання або зле почуваєтеся. Користуючись окулярами, ви ускладните і погіршите свій стан.

Застереження щодо віку (для дітей)

Обережно

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду 3D-зображень – це шість років.
- Перегляд 3D-зображень може викликати ускладнення в погано розвиненому організмі дітей до 6 років. Якщо у вас виникли будь-які сумніви, проконсультуйтеся у лікаря.
- Дорослий мусь весь час знаходитися поруч із дитиною, яка дивиться 3D-зображення у 3D-окулярах.
Важко зрозуміти, коли дитині незручно або зле. Дітям може несподівано стати зле. Весь час стежте, чи не стомилися очі дитини, за якою ви наглядаєте.

Проеціювання без комп'ютера (Без ПК)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проєціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається Без ПК.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання Без ПК неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень навіть за допомогою кнопок [↖] і [↗] на панелі керування.



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

Файли, які можна проєціювати у вигляді Без ПК

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: – формати кольорового режиму CMYK; – прогресивні формати; – зображення з роздільною здатністю понад 8192x8192; Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800. • Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.
	.png	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
Фільм	.avi	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x720. • Для відтворення звуку можуть застосовуватися тільки формати LPCM і ADPCM.

Зразки Без ПК

Проеціювання файлів з накопичувача USB



☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.60](#)

☛ "Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (Слайди)" [стор.61](#)

Методи роботи Без ПК

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск Без ПК

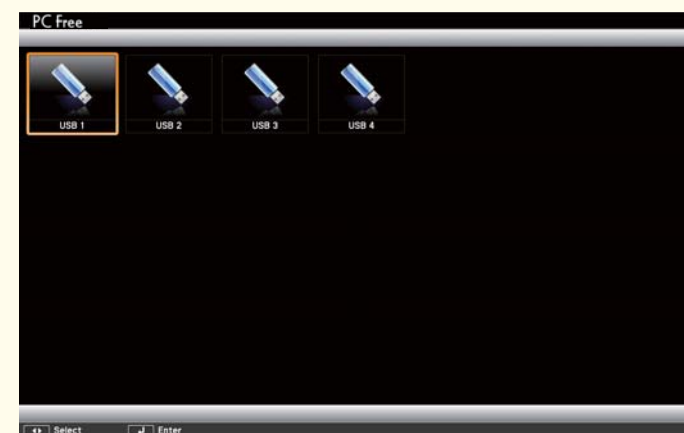
- 1** Змініть джерело на USB.
☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.33](#)
- 2** Підключіть накопичувач USB до проектора.
☛ "Підключення USB-пристроїв" [стор.27](#)
Почнеться Без ПК і відобразиться список файлів.
 - Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - файли AVI (перші 15 секунд фільму)
 - Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли JPEG*		Файли BMP
	Файли AVI (Motion JPEG)*		Файли GIF
	Файли PNG		

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.



- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Якщо відображається показане вікно ("Виберіть диск"), виберіть потрібний диск за допомогою кнопок [↶], [↷], [↶] і [↷] і натисніть кнопку [↵].



- Щоб показати вікно "Виберіть диск", наведіть курсор на напис **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть кнопку [↵].

Проеціювання зображень

- 1** Виберіть потрібний файл чи папку за допомогою кнопок [↶], [↷], [↶] і [↷].



Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ. стор.** внизу вікна і натисніть кнопку [↵].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку [↵].

2 Натисніть кнопку [↵].

При цьому відображається вибране зображення.

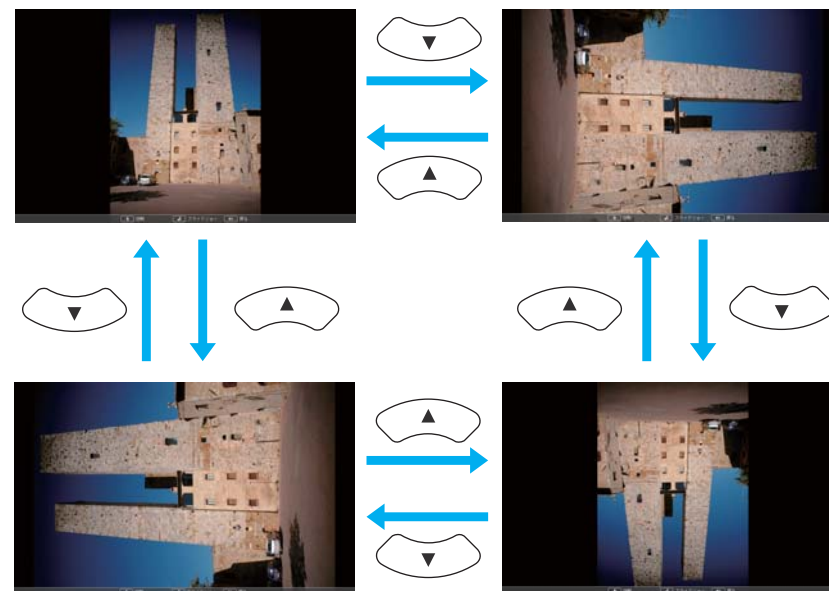
Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до попереднього вікна, наведіть курсор на напис **Вгору** і натисніть кнопку [↵].

Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90 градусів. Функція обертання доступна також під час показу Слайди.

1 Покажіть зображення або запустіть показ слайдів.

2 Під час проєціювання натисніть кнопку [⏏] або [↵].



Зупинка Без ПК

Щоб зупинити Без ПК, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Проеціювання вибраних зображень чи фільмів

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. Це може призвести до помилок показу Без ПК.

- 1 Запуск Без ПК.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск Без ПК" [стор.59](#)
- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↴].



- 3 Натисніть кнопку [↵].
Відобразиться вибране зображення або розпочнеться демонстрація фільму.



☛ Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтеся кнопками [↶][↷].

- 4 Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
 - Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
 - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть кнопку [↵].

Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Послідовне проєціювання всіх файлів зображення у папці (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ слайдів, виконайте таку послідовність дій.



Для того щоб під час показу Слайди файли змінювались автоматично, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** будь-яке значення крім **Ні**. Стандартне значення – 3 сек.

☛ "Настройки відображення файлів зображень і настрійки показу Слайди" [стор.62](#)

- 1 Запуск Без ПК.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск Без ПК" [стор.59](#)
- 2 За допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↴] наведіть курсор на папку, з якої потрібно демонструвати слайди, і натисніть кнопку [↵].

- 3 У вікні зі списком файлів виберіть внизу праворуч напис Слайди і натисніть кнопку [↵].

Почнеться показ слайдів і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Настройки відображення файлів зображень і настройки показу Слайди" [стор.62](#)

Під час проєціювання показу слайдів можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час показу слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [⏮], кнопку [↵] або кнопку [⏭].

Під час проєціювання файлу зображення в режимі Без ПК можна використовувати такі функції.

- Freeze
 - ☛ "Зупинка зображення (Freeze)" [стор.64](#)
- Вимкнення A/V
 - ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.63](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.65](#)
- Показчик
 - ☛ "Функція показчика (Показчик)" [стор.64](#)

Настройки відображення файлів зображень і настройки показу Слайди

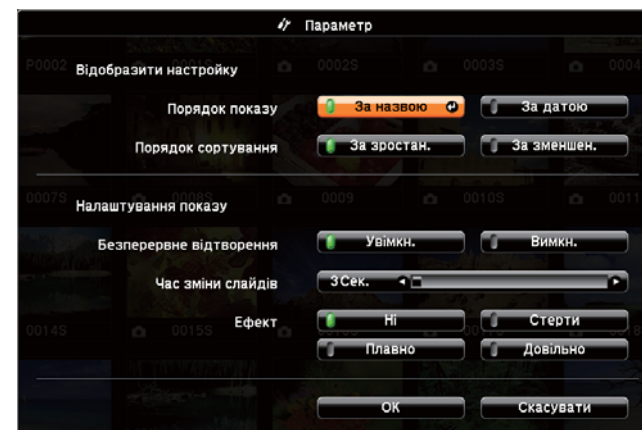
Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1 У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Параметр** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.

Виберіть усі потрібні параметри і натисніть кнопку [↵].

В наведений далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



Порядок показу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок сортування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна увімкнути або вимкнути повторення показу слайдів.

Час зміни слайдів	У Слайди можна встановити час показу окремого файла. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

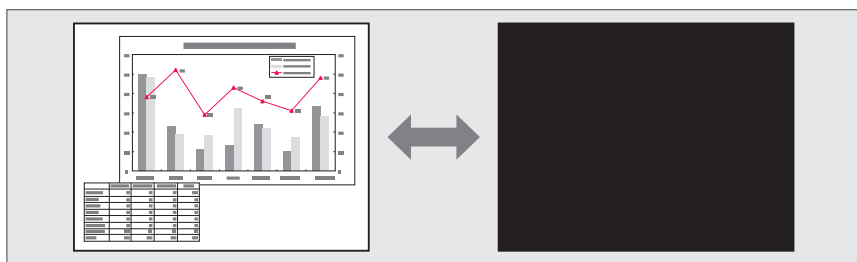
3 Після закінчення налаштувань наведіть курсор на кнопку **ОК** за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] і натисніть кнопку [↵].

Застосовуються параметри.

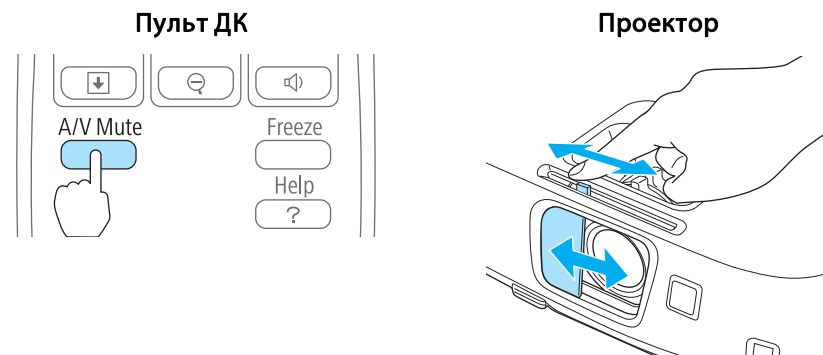
Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на кнопку **Скасувати** і натисніть кнопку [↵].

Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Щоразу при натисканні кнопки [A/V Mute] та при відкриванні й закриванні кришки об'єктива режим Вимкнення A/V вмикається або вимикається.



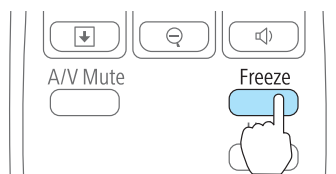
- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції "Вимкнення A/V" не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V" неможливо.
- У меню "Конфігурація" можна вибрати фоновий колір екрана, який застосовуватиметься при натисканні кнопки [A/V Mute].
 ➡ **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V стор.85**
- Коли перемикач заглушення сигналу аудіо/відео зачинений впродовж приблизно 30 секунд, активується Тайм.криш. об'єкт., і живлення автоматично вимикається. Якщо немає потреби вмикати Тайм.криш. об'єкт., встановіть для параметра **Тайм.криш. об'єкт.** значення **Вимкн.**
 ➡ **Додаткові - Операція - Тайм.криш. об'єкт. стор.85**
- У режимі "Вимкнення A/V" лампа не вимикається, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Зупинка зображення (Freeze)

Коли для рухомого зображення виконується функція Freeze, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Freeze активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

Пульт ДК



- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Freeze працює також в режимі E-Zoom.

Функція покажчика (Покажчик)

Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.

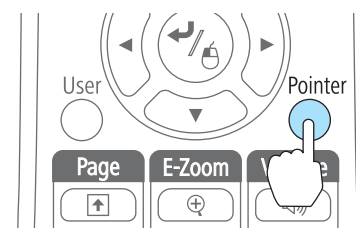


1

Відображення покажчика на екрані.

Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.

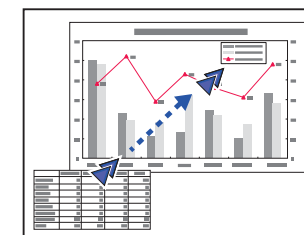
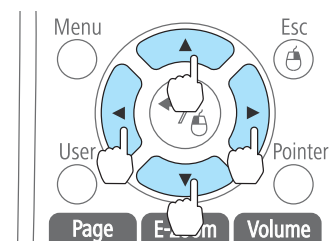
Пульт ДК



2

Переміщення значка покажчика (↗).

Пульт ДК



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

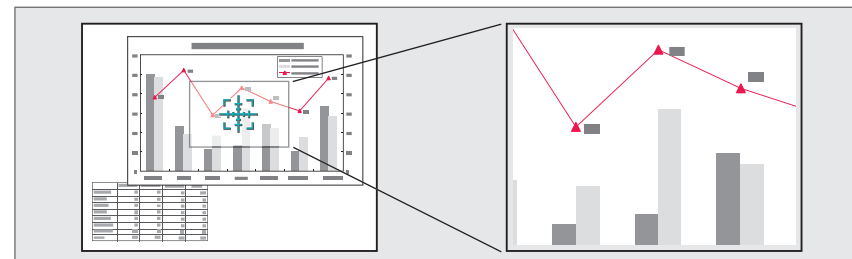


Форму значка показчика можна вибрати в меню Конфігурація.

🖱️ **Параметри - Форма показчика** [стор.84](#)

Збільшення частини зображення (E-Zoom)

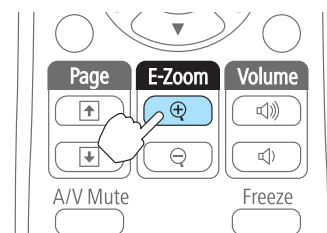
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



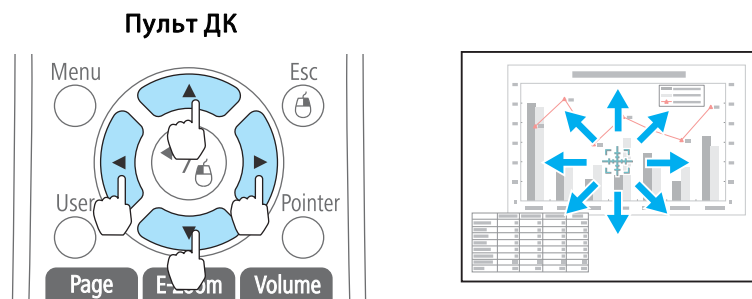
1 Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [⊕], щоб показати перехрестя (⊕).

Пульт ДК

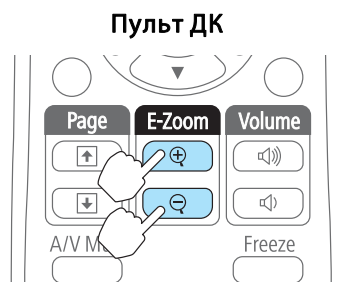


- 2 Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖↗], [↙↘] і [↖↘], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- 3 Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [↖↗], [↙↘], [↖↘] і [↗↖].

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

	OC Windows	Mac OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

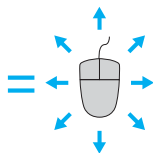
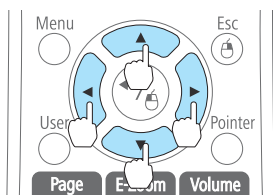
* У деяких версіях операційних систем використання функції бездротової миші може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

- 1 Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою стандартного кабелю USB.
 - 🖱 "Підключення комп'ютера" [стор.24](#)
- 2 Змініть джерело на одне з наступних.
 - USB Display
 - Комп'ютер
 - HDMI
 - 🖱 "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.33](#)

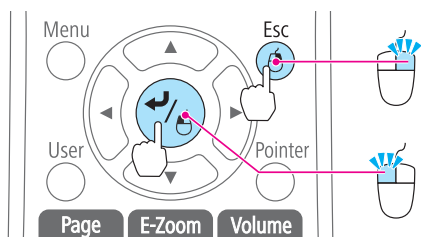
Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

Переміщення покажчика миші



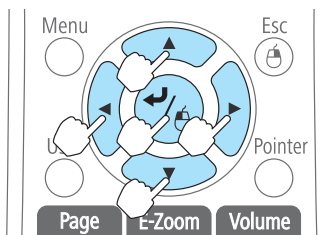
Кнопки [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Переміщення вказівника миші.

Натискання кнопок миші



Кнопка [Esc]: права кнопка миші.
Кнопка [↶]: ліва кнопка миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

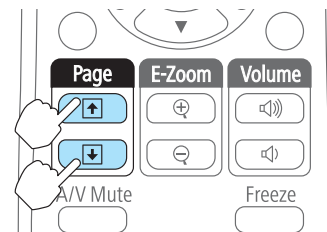
Перетягання



Натисніть кнопку [↶] і, не відпускаючи її, натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] і [↶].

Відпустіть кнопку [↶], щоб залишити об'єкт у вибраному місці.

Кнопки Page Up/Down



Кнопка [↶]: перехід на попередню сторінку.
Кнопка [↷]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
- Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - під час відображення меню "Конфігурація або вікна "Довідка"
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності).
 Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

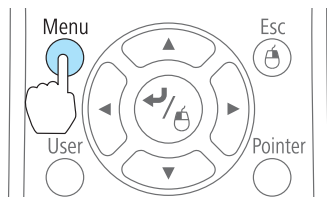


- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.
- У режимі 3D неможливо зберегти логотип користувача. Перейдіть до 2D, а потім збережіть логотип.

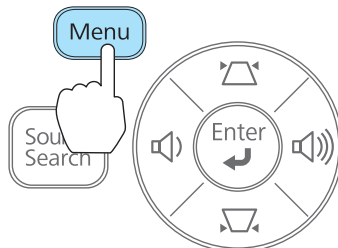
1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.78](#)

На пульті ДК



На панелі керування



2 Виберіть параметр **Логотип користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.70](#)
- Якщо під час виконання функцій "Корекція трапец.", "E-Zoom", "Співвідн. сторін" або "Регулюв. масштабу" вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

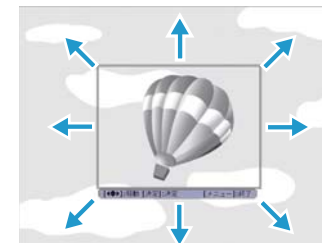
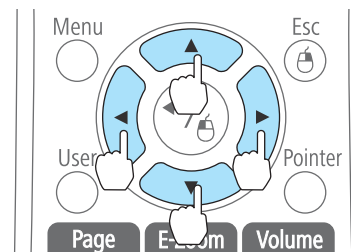
3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



При натисканні кнопки [↩] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

4 Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача. Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

Пульт ДК

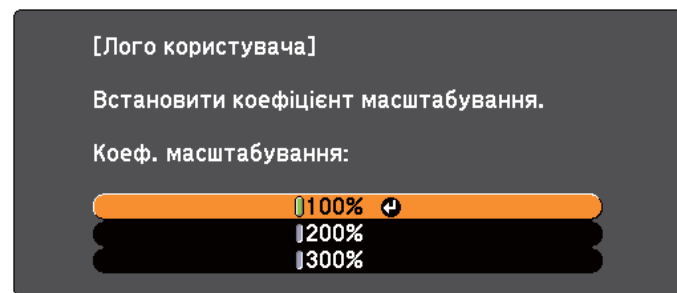




Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

5 Коли після натиснення кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

6 Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



[Esc]:Вернутися [↵]:Вибр [↵]:Встан [Menu]:Вих.

7 Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?" виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання, поки зображення зберігається, бо це може призвести до порушень у роботі апаратури.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.72](#)
- **Блокування від Крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.74](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію "Захисний пароль", користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція "Захисний пароль" не активована.

Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

• **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі і увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

• **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлене значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея**, **Екран запуску** й **Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**
☛ Додаткові - Дисплей [стор.85](#)

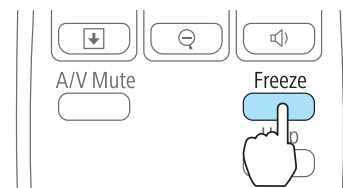
Встановлення Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1** Під час проекції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

На екрані з'явиться меню "Захисний пароль".

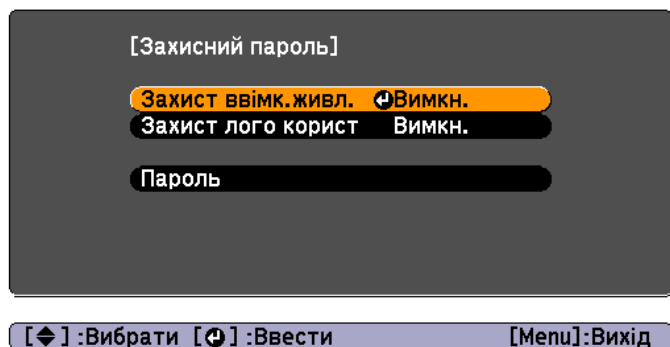
Пульт ДК





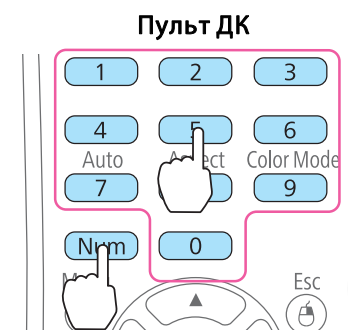
- Якщо функція "Захисний пароль" уже активована, потрібно ввести пароль.
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню "Захисний пароль".
- "Введення пароля" [стор.71](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проектора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.
- 4 Задайте пароль.
(1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].

- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («****»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

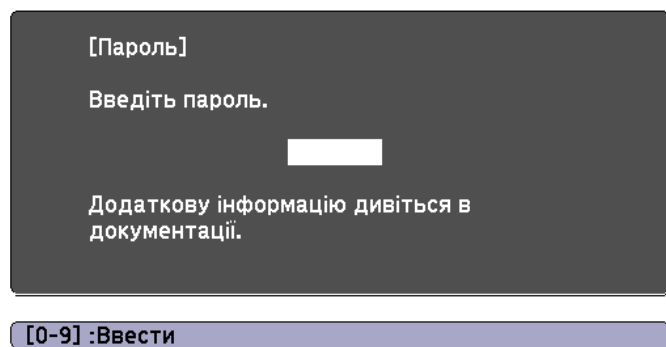


- (4) Повторно введіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято".
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля



Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення. "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Повне блокування


Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.

Блок. Операції

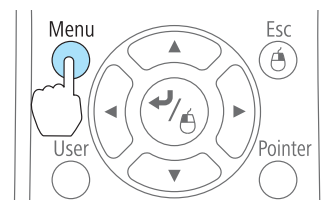
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

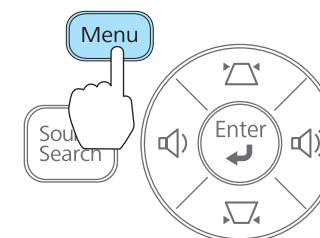
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

 "Використання меню "Конфігурація"" [стор.78](#)

На пульті ДК



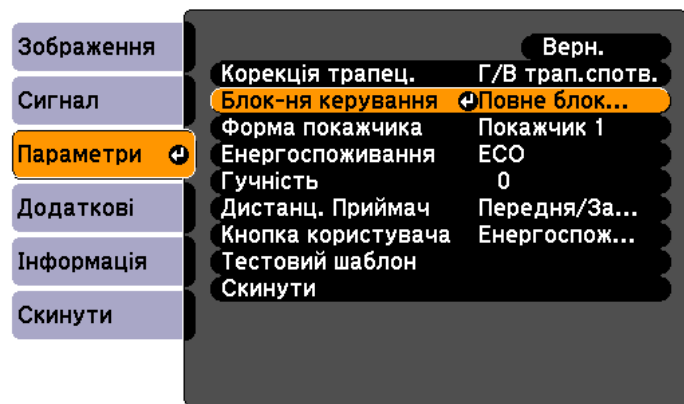
На панелі керування



2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.

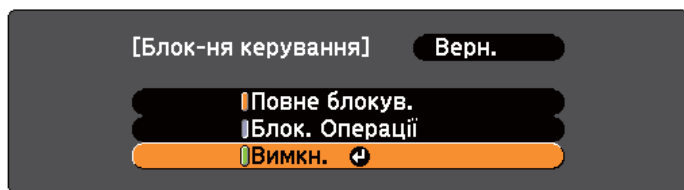
Обмеження роботи (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.



[Esc] :Вернутися [↩] :Вибр [⏏] :Ввести [Menu]:Вихід

- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Вернутися [↩] :Вибр [⏏] :Встан [Menu]:Вих.

- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.84**
- Натисніть і не відпускайте кнопку [⏏] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

☞ <http://www.kensington.com/>

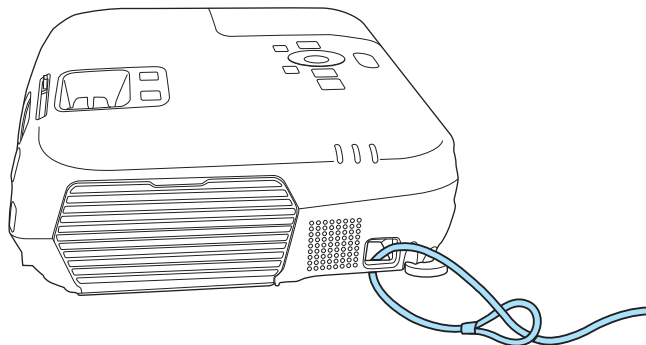
- Точка встановлення захисного кабелю

Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь проектор.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Команди ESC/VP21 (лише EB-W16)

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Перш ніж почати

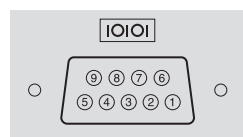
Підключіть серійний порт комп'ютера (D-Sub 9-контактний) і порт RS-232C проектора серійним кабелем ПК.

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



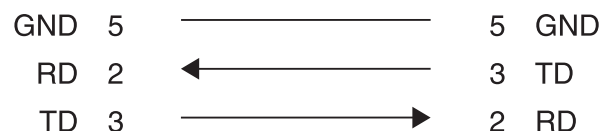
<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель ПК)

<На комп'ютері>



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних

Назва сигналу	Функція
RD	Отримання даних

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Основні команди наведено нижче.

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер1 або Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Комп'ютер2 (лише EB-W16)	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Відео		SOURCE 41
	S-відео		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51

Пункт		Команда
	USB	SOURCE 52
Вимкнення та увімкнення A/V	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає



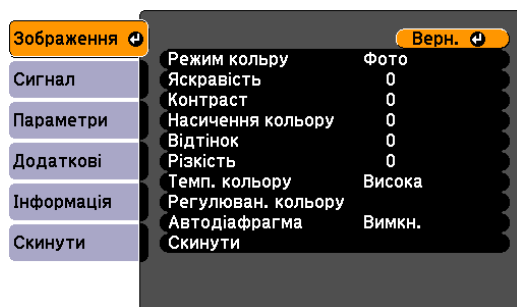
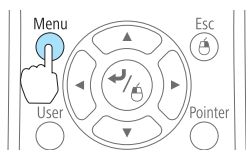
Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

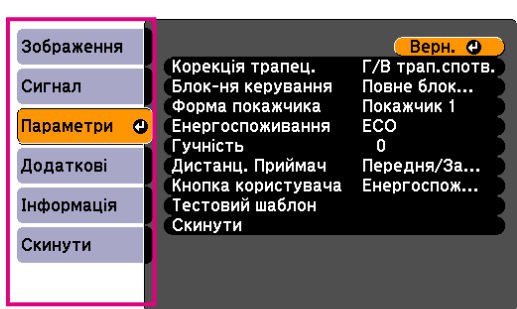
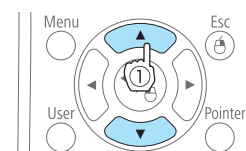
Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

1 Відображення вікна меню Конфігурація.



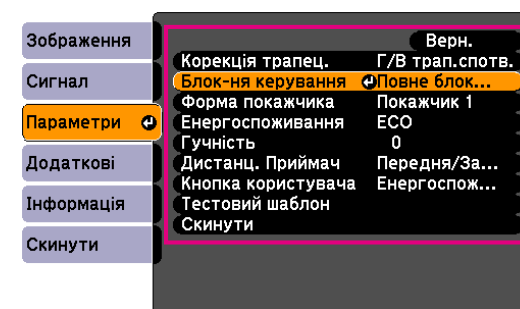
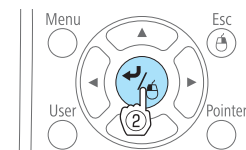
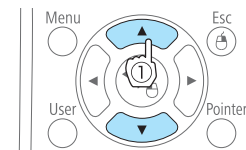
[Esc] / [Enter] :Вернутися [Right] :Вибрати [Menu]:Вихід

2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



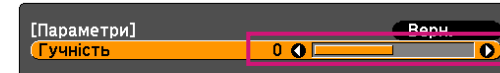
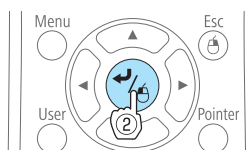
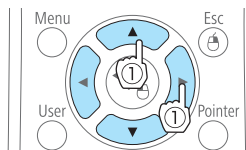
[Esc] / [Enter] :Вернутися [Right] :Вибрати [Menu]:Вихід

3 Виберіть пункт підменю.

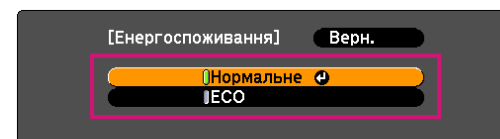


[Esc] :Вернутися [Right] :Вибр [Enter] :Ввести [Menu]:Вихід

4 Виконайте настройку.



[Esc] :Вернутися [Right] :Вибр [Left] :Регул. [Menu]:Вих.







[Esc] :Вернутися [Right] :Вибр [Enter] :Встан [Menu]:Вих.

5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.80	Режим кольору (для EB-W16)	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, Дошка оголош., Біла дошка, Динамічний 3D і 3D-театр
	Режим кольору Для EH-TW550/EH-TW510	Динамічний, Вітальня, Кінотеатр, Гра, Динамічний 3D і Кіно 3D
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	Висока, Середня і Низька
	Регулюван. кольору	Червоний, Зелений і Синій
	Автодіафрагма	Увімкн. і Вимкн.
Меню Сигнал  стор.81	Установка 3D	Дисплей 3D, Формат 3D, Яскравість 3D, Окуляри з інв. 3D і Про перегляд у 3D
	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Додаткові
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
Меню Параметри  стор.84	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, 2 і 3
	Енергоспоживання (лише EB-W16)	Нормальне і ECO
	Енергоспоживання (лише EH-TW550/EH-TW510)	Висока і Низька
	Гучність	Від 0 до 10
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність і Яскравість 3D
	Тестовий шаблон	-
Меню Додаткові  стор.85	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V

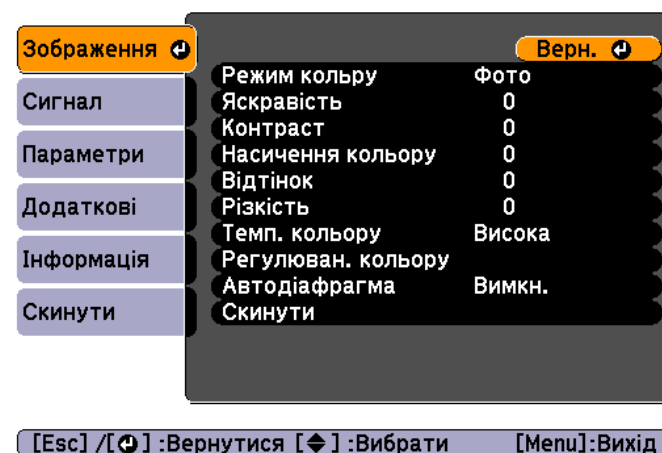
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Тайм.криш. об'єкт., Висотний режим і Порт виходу монітору
	Налаштув. очікув. (лише EB-W16)	Режим очікування і Аудіо в реж. очік.
	Мова	15 або 35 мов* ¹
Меню Інформація ☛ стор.87	Час роб. лампи	-
	Джерело	-
	Вхідний сигнал	-
	Розділ. здатність	-
	Відеосигнал	-
	Част. оновлення	-
	Формат 3D	-
	Дані синхронізації	-
	Статус	-
	Серійний номер	-
Меню Скинути ☛ стор.88	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

*1 Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проектор.

Меню "Зображення"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.32](#)



Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.46
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.

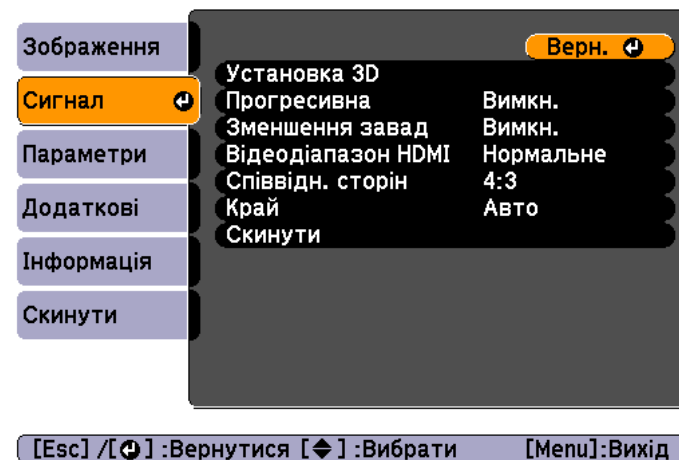
Підменю	Функція
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналу з роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	(Цей пункт неможливо вибрати якщо Режим кольору встановлено на sRGB.) Регулювання відтінку зображень. Можна регулювати відтінки у три етапи: Висока , Середня і Низька . При виборі Висока зображення матиме синій відтінок, а при виборі Низька – червоний відтінок.
Регулюван. кольору	(Цей пункт неможливо вибрати якщо Режим кольору встановлено на sRGB.) Потужність кольору можна регулювати окремо для Червоний , Зелений і Синій .
Автодіафрагма	(Може встановлюватися, тільки якщо Режим кольору встановлено на наступне.) <ul style="list-style-type: none"> ЕВ-W16: Динамічний, Театр, Динамічний 3D, 3D-театр ЕН-TW550/ЕН-TW510: Динамічний, Кіно, Гра, Динамічний 3D, Кіно 3D Встановіть значення Увімкн. , щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Настройки зберігаються для кожного Режим кольору. ☛ "Параметр Автодіафрагма" стор.47
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення" . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" стор.88

Меню "Сигнал"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display або USB.



☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.32](#)




Підменю	Функція
Автоналаштування	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

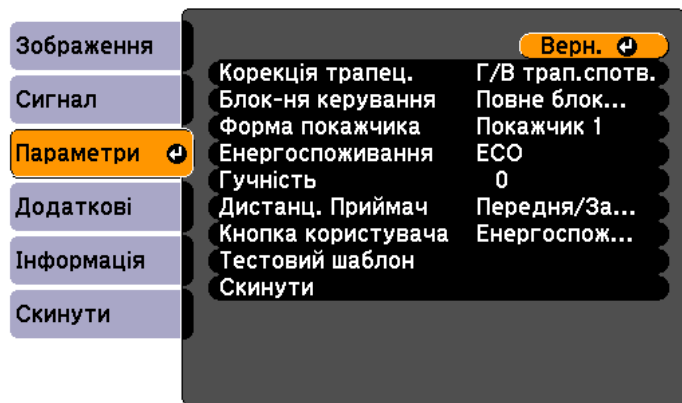
Підменю	Функція
Розділ. здатність	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
Позиція	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є HDMI.) Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проектора.

Підменю	Функція
Установка 3D	Встановлюється для перегляду 3D-зображень. Дисплей 3D: встановіть на Увімкн. для перегляду змісту 3D. Якщо встановлено на Вимкн. , отримуємо 2D-зображення, навіть якщо входить Сигнал входу 3D. Формат 3D: виберіть формат для сигналу входу 3D. Встановлений на Авто , формат вибирається автоматично, згідно сигналу входу. Зазвичай потрібно встановлювати Авто . Яскравість 3D: регулює яскравість проєкції зображення. Окуляри з інв. 3D: час відкриття затвору 3D-окулярів поміняно з лівого на праве око. Скористайтеся цим, якщо не можете як слід побачити 3D-зображення. Про перегляд у 3D: встановіть на Увімкн. , щоб показати попередження щодо перегляду 3D-зображень. Показує попередження під час перегляду 3D-зображень.
Прогресивна	Якщо вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або відеосигналу RGB, цей параметр може встановлювати тільки для черезрядкового сигналу (480i/576i/1080i.) Це неможливо вибрати, коли входить цифровий сигнал RGB.) Черезрядковий (i) сигнал перетворюється на прогресивний (p) (перетворення IP). Вимкн.: добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео: добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто: якнайкраще підходить для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.
Зменшення зав ад	(Це неможливо встановити, коли входить сигнал RGB або коли показано проєкцію черезрядкового сигналу в той час як Прогресивна встановлено на Вимкн.) Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. При перегляді зображень, що надходять від джерел з дуже низьким рівнем завад, наприклад з програвача DVD, рекомендується встановлювати для цього параметра значення Вимкн.

Підменю	Функція
Відеодіапазон HDMI	Якщо до порту HDMI проектора підключений програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків.
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал з порту Computer. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Вибір вхідного сигналу, який надходить на порт проектора Video. Якщо вибрано значення Авто , відеосигнали розпізнаватимуться автоматично. Якщо при виборі значення Авто на зображенні з'являються завади або виникає помилка, наприклад зображення не проєціюється, виберіть потрібний сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Співвідн. сторін	Встановлення <u>співвідношення сторін</u>  для зображення, що проєціюється.  "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проектного зображення" стор.48
Край	(Цей режим можна встановлювати тільки за умови, що вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або відеосигнал RGB). Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Коли джерелом зображення є HDMI, можна встановити значення Авто . Коли вибране значення Авто , воно автоматично змінюється на Вимкн. або 8% відповідно до вхідного сигналу.




Підменю	Функція
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню Сигнал , крім параметра Вхідний сигнал . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню "Скинути"" стор.88

Меню "Параметри"



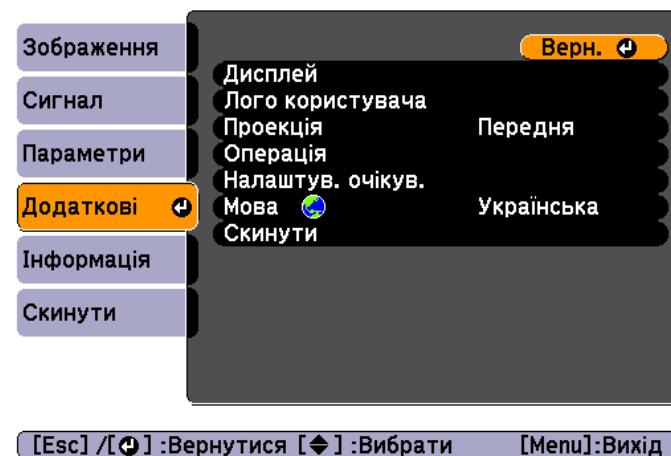
[Esc] / [⏮] :Вернутися [⏭] :Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Корекція трапец.	<p>Коригування трапецеїдного спотворення.</p> <ul style="list-style-type: none"> Якщо вибрано режим Г/В трап.спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв.. Можна також зробити наступні налаштування. Для EB-W16: Встановлено Авто Г/В тр. спотв на Увімкн. або Вимкн. Для EH-TW550/EH-TW510: встановіть Авт.верт.трап.спотв. і Рег.гор.трап.спотв. на Увімкн. або Вимкн. Якщо вибрано значення Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" стор.39
Блок-ня керування	<p>Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" стор.72</p>

Підменю	Функція
Форма показника	<p>Вибір форми показника.</p> <p>Показник 1: </p> <p>Показник 2: </p> <p>Показник 3: </p> <p>☛ "Функція показника (Показник)" стор.64</p>
Енергоспоживання (Для EB-W16)	<p>Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ЕСО, якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення ЕСО, енергоспоживання та експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а шум від обертання вентилятора під час проєкції зменшується.</p> <p>Споживання електроенергії: зменшено приблизно на 17%, ресурс лампи: збільшений приблизно в 1,25 рази</p> <p>Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійматися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.</p>
Енергоспоживання (Для EH-TW550/EH-TW510)	<p>Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення Низька, якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення Низька, енергоспоживання та експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а шум від обертання вентилятора під час проєкції зменшується.</p> <p>Споживання електроенергії: зменшено приблизно на 17%, ресурс лампи: збільшений приблизно в 1,25 рази</p> <p>Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійматися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.</p>
Гучність	<p>Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.</p>

Підменю	Функція
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення Вимкн. , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
Кнопка користувача	За допомогою кнопки [User] на пульті дистанційного керування можна вибрати й призначити цій кнопці пункт меню "Конфігурація". При натисканні кнопки [User] зразу відкривається призначений їй пункт меню або вікно регулювань, що дає змогу швидко встановити параметри або змінити настройки. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність і Яскравість 3D
Тестовий шаблон	Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи до проектора інше обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецеїдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. <div>Попередження Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</div>
Скинути	Відновлення всіх стандартних значень настройок у меню Параметри , крім настройки Кнопка користувача . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" стор.88



Меню "Додаткові"




Підменю	Функція
Дисплей	Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора. Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи. Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідношення сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередження про високу температуру. Фон дисплея *1: вибирається фон, який відображатиметься на екрані при відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип . Екран запуску *1: коли встановлено значення Увімкн. , на початку проєціювання відображається зображення Логотип користувача . Вимкнення A/V *1: вибір фонових кольорів екрана при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування — Чорний, Синій або Логотип .

Підменю	Функція
Лого користувача*1	Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах "Фон дисплея", "Вимкнення A/V" і т.ін. ☛ "Збереження логотипа користувача" стор.68
Проекція	Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора. Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля Щоб змінити настройки способу проекції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд. Передня ↔ Передня/Стеля Задня ↔ Задня/Стеля ☛ "Методи Встановлення" стор.21

Підменю	Функція
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Режим очікування: при встановленні значення Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p>Час реж. очікування якщо для Режим очікування встановлено значення Увімкн., можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p>Тайм.криш. об'єкт.: при встановленні на Увімкн. живлення вимикатиметься автоматично за 30 хвилин після закриття Перемикача заглушення сигналу аудіо/відео.</p> <p>Стандартне значення цього параметра — Увімкн.</p> <p>Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м, встановіть значення Увімкн.</p> <p>Порт Вихід на монітор (лише EB-W16): змінює вхід і вихід для порту Monitor Out/Computer2. Виберіть Вихід на монітор, якщо бажаєте виводити зображення на зовнішній монітор, а Комп'ютер2, щоб вводити сигнал зображення з комп'ютера або сигнал компонентного відео для відео-обладнання.</p>

Підменю	Функція
Налаштув. очі кув. (лише EB-W16)	<p>Режим очікування: Якщо встановлено параметр Зв'язок вкл., наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Керування і моніторинг стану проектора з комп'ютера  "Контроль і керування проектором" стор.75 • Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer на зовнішній монітор <p>Аудіо в реж. очік.: Якщо встановити Увімкн., вихід аудіо на порт Audio-L/R можна виводити на зовнішній динамік, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування.</p>
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень параметрів Дисплей*1 і Операція*2 у меню Додаткові.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p> "Меню "Скинути"" стор.88</p>

*1 Якщо у меню **Захисний пароль** для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

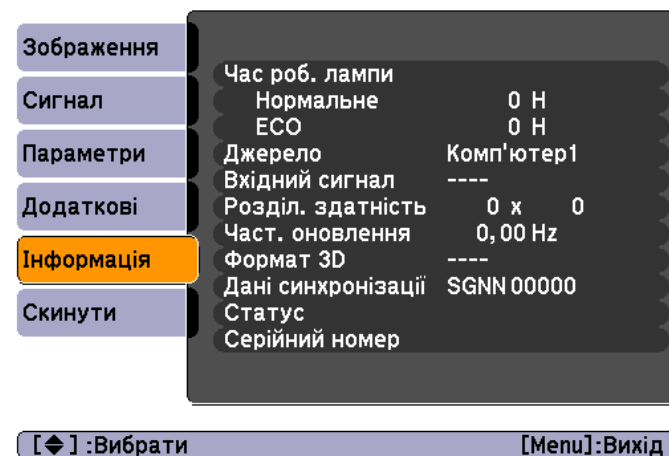
 "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.70](#)


*2 Окрім висотного режиму.

Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.32](#)

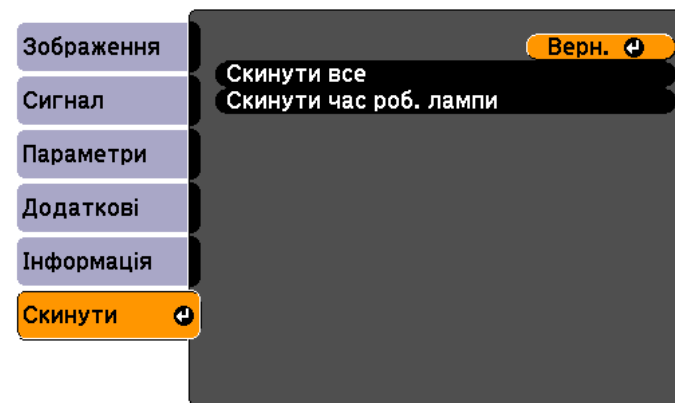


Підменю	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Коли настане строк заміни лампи, символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Відображення значення параметра Вхідний сигнал , встановленого у меню Сигнал відповідно до джерела.
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення значення параметра Відеосигнал , встановленого у меню Сигнал .
Част. оновлення	Можна відобразити <u>частоту оновлення</u>  .
Формат 3D	Показує формат 3D входу сигналу під час проєкції 3D (Упакув. кадрів, По боках або Зверху та знизу).

Підменю	Функція
Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0Н". 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню "Скинути"



[Esc] / [↶] :Вернутися [◆] :Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Наступні пункти не повертаються на налаштування за замовчанням: Вхідний сигнал, Логотип користувача, Час роб. лампи, Мова, Пароль, Кнопка користувача.
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операції слід виконувати при заміні лампи.



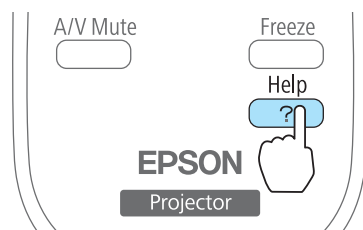
Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

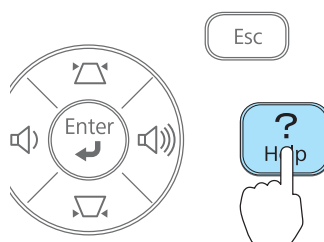
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.

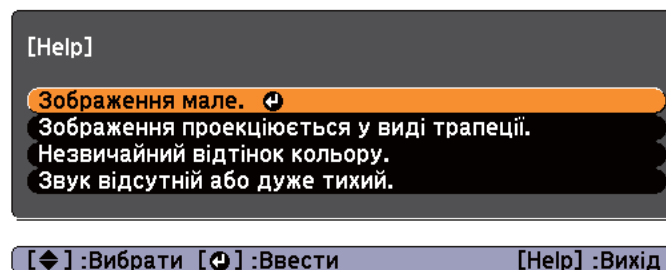
На пульті ДК



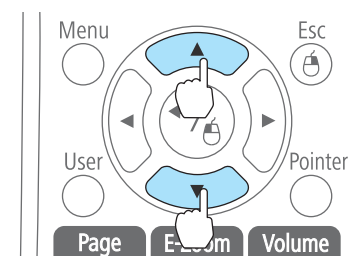
На панелі керування



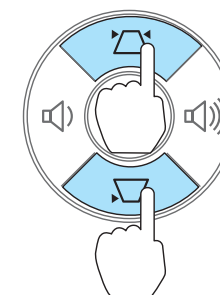
- 2 Виберіть пункт меню.



На пульті ДК

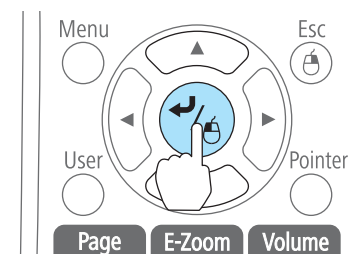


На панелі керування

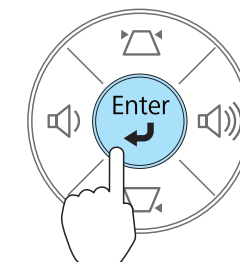


- 3 Підтвердьте вибір.

На пульті ДК



На панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

- ? Чи встановлено мінімальний масштаб?
 - Використовуючи кільце трансформатора, змініть розмір зображення.
- ? Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
 - Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

☞ "Вирішення проблем" [стор.92](#)

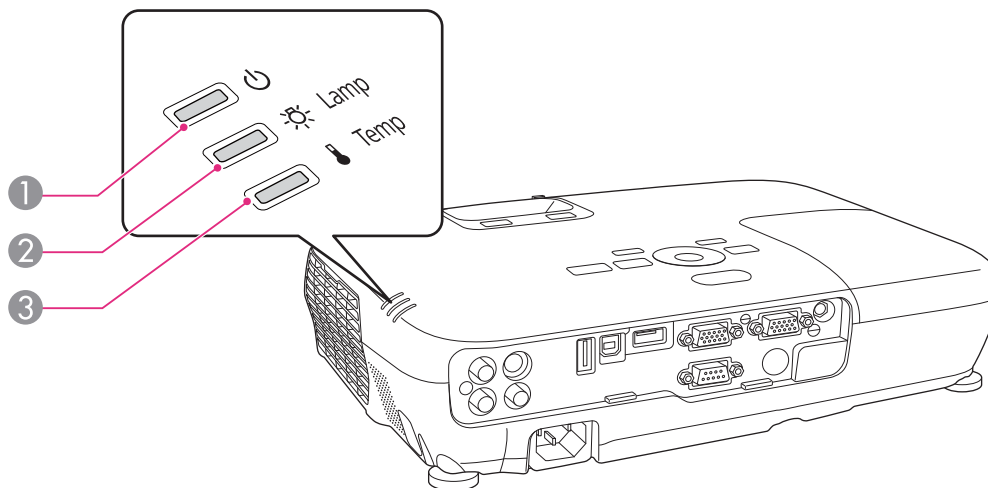
Якщо під час роботи проектора виникла проблема, спочатку перевірте індикатори проектора й ознайомтеся з інформацією у розділі "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

👁️ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.96](#)

Значення індикаторів

Проектор оснащений наступними індикаторами, які позначають поточний статус роботи.



1 Індикатор живлення

Вказує на режим роботи проектора.



Стан режиму очікування

Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.



Триває охолодження

Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.



Розігрів

Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.

Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.

Проеціювання



















- 2 Індикатор лампи Вказує на стан лампи проектора.
- 3 Індикатор температури Вказує на стан внутрішньої температури проектора.


Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Якщо жоден індикатор не світиться, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи є напруга в електромережі.

Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор [U] ще деякий час світиться; це не свідчить про несправність.

■ : Світиться ■■■ : Блімає □ : Вимкн. ■■■ : Буває різним, залежно від стану проектора

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
     	Внутрішня помилка	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Помилка вентилят. Помилка датчика	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.108 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.113 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).</p> <p>☛ "Меню "Додаткові"" стор.85</p>

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
     	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула. ☛ "Заміна лампи" стор.110 Почистіть повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.108 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". (Для проекції зображень необхідно замінити лампу).</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).</p> <p>☛ "Меню "Додаткові"" стор.85</p>
     	Помилка автодіафр. Пом. жив.	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
     	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.108 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.113
     	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.110</p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.96](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> • Немає зображення Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо. 	 стор.97
<ul style="list-style-type: none"> • Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні й на екрані проектора зображення немає або рухомі зображення не відтворюються на комп'ютері. 	 стор.98
<ul style="list-style-type: none"> • Проекція припиняється автоматично 	 стор.98
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Не підтримується" 	 стор.98
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Немає сигналу" 	 стор.99
<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо переглянути 3D-зображення 	 стор.99
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені 	 стор.100
<ul style="list-style-type: none"> • На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення 	 стор.101
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом. 	 стор.102
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими. 	 стор.103

- Зображення виглядають темними


[стор.104](#)

Проблеми, що виникають на початку проекції

- Проектор не вмикається


[стор.104](#)

Інші проблеми

- Звуку не чути або він ледь чутний


[стор.105](#)

- Пульт дистанційного керування не працює


[стор.106](#)

- Як змінити мову повідомлень і меню


[стор.106](#)

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, не була натиснута кнопка [⏻].	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Активовано Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.63
Чи закритий Перемикач заглушення сигналу аудіо/відео?	Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео. ☛ "Передня і Верхня Панелі" стор.10
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все стор.88
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.81
Чи Порт Вихід на монітор встановлений на Вихід на монітор?	Виводячи проєкцію з комп'ютера, підключеного до порту Monitor Out/Computer2, встановіть Порт Вихід на монітор на Комп'ютер2 у меню Конфігурація. (лише EB-W16) ☛ Додаткові - Операція - Порт Вихід на монітор стор.85
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування встановлено значення Увімкн.	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати режим очікування, встановіть для цього параметра значення Вимкн. ☛ Додаткові - Операція - Режим очікування стор.85

З'являється повідомлення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.81

Перевірте	Засіб усунення
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.120

З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування проектора. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.32
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31 ☛ Документація комп'ютера

Неможливо переглянути 3D-зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильні параметри встановлені у меню Конфігурація?	<ul style="list-style-type: none"> Встановіть Дисплей 3D на Увімкн. Встановіть Формат 3D на Авто або такий само формат, як сигнал 3D з підключеного пристрою. ☛ Сигнал - Установка 3D стор.81

Перевірте	Засіб усунення
Чи є сигнал входу 3D-сигналом?	Перевірте, чи підключений пристрій відтворення і відтворюваний зміст підтримують 3D-сигнали?
Чи правильно ви вдягли 3D-окуляри?	Щоб переглядати 3D-зображення з цим проектором, потрібні 3D-окуляри з активним затвором. Користуйтеся додатковими активними 3D-окулярами (ELPGS03). ☛ "Додаткове приладдя" стор.116
Чи увімкнені 3D-окуляри?	Увімкніть 3D-окуляри. Також, вперше вмикаючи живлення, слід виконати об'єднання в пару. ☛ "Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)" стор.53
Ви дивитесь на екран, знаходячись у ділянці перегляду 3D?	Зона перегляду 3D-зображень становить до 10 метрів від проектора. Переконайтеся, що дивитесь, знаходячись у зоні перегляду. ☛ "Ділянка перегляду 3D-зображень" стор.54
Чи є поблизу пристрої, які викликають інтерференцію радіохвиль?	Одночасно користуючись іншими пристроями на одній частоті (2,4 ГГц), такими як пристрої зв'язку Bluetooth, Wi-Fi (IEEE802.11b/g) або мікрохвильовими пічками можна викликати інтерференцію радіохвиль або спотворити зображення. Не користуйтеся проектором поруч із цими пристроями.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Авто Г/В тр. спотв встановлено значення Вимкн. (лише EB-W16)	Якщо встановити його на Увімкн. , активується Авто Г/В тр. спотв. ☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авто Г/В тр. спотв стор.84 Якщо використовуєте проектор з відключеною функцією, налаштуйте зображення вручну. ☛ "Коригування вручну" стор.38
Можливо, для параметра Авт.верт.трап.спотв. встановлено значення Вимкн.? (лише EH-TW550/EH-TW510)	Встановіть для параметра Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. ☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв. стор.84. Якщо використовуєте проектор з відключеною функцією, налаштуйте зображення вручну. ☛ "Коригування вручну" стор.38
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою фокусувального кільця. Якщо зображення не сфокусоване, натисніть кнопку [Focus Help]. (лише EB-W16) ☛ "Коригування фокусу" стор.45
Можливо, для параметра Автоналаштування встановлено значення Вимкн.?	Коли встановлено на Увімкн. , автоматично оптимізуються Трасування, Синхрон. і Позиція. ☛ Сигнал - Автоналаштування стор.81

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і відстань проекції" стор.118
Можливо, значення корекції трапецієдного спотворення занадто велике.	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення корекції трапецієдного спотворення. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.44
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.81
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" стор.24
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.120 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. і Трасування встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб виконати автоматичну настройку. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.81

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, встановлено прапорець Передати багаторівневе вікно . (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і зніміть прапорець Передати багаторівневе вікно .

Вказівник миші блимає (тільки під час проєціювання у режимі "USB Display")

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, не встановлений прапорець Згладьте переміщення курсора миші .	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Згладьте переміщення курсора миші . (Це недоступно для Windows 2000.) В ОС Windows Vista/7 при встановленні цього прапорця режим Windows Aero вимикається.

Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне


Перевірте	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.81
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.65
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer). Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення показу також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція стор.81
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Якщо на вкладці Параметри екрана панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.120 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	Залежно від того, як інстальовано проектор, встановіть режим проєкції на одне з наступних: Передня, Передня/Стеля, Задня, або Задня/Стеля. ☛ Додаткові - Проекція стор.85 ☛ "Методи Встановлення" стор.21

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer: ☛ Сигнал - Вхідний сигнал стор.81 • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.81
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.80
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" стор.24
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u> ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.80
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Налаштуйте параметр Регулюван. кольору в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Регулюван. кольору стор.80
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.80

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість або Енергоспоживання у меню Конфігурація. ☛ Зображення - Яскравість стор.80 ☛ Параметри - Енергоспоживання стор.84
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.80
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.110
Ви користуєтесь проектором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?	Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування Енергоспоживання , можна продовжити користуватись проектором.

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, не була натиснута кнопка [⏻].	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.31 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення є несправний контакт або сам кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". ☛ <i>Список контактних даних для проектора Epson</i>

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув.	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.84
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.84

Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Гучність стор.84 ☛ "Регулювання гучності" стор.45
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Активовано Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.63
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабелі HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора .

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.19
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.19
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. Можна також вимкнути дистанційний приймач, встановивши значення Вимкн. для параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.84
Можливо, для параметра Дистанц. Приймач вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.84
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.18

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.85



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Вимкніть проектор перед очищенням. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



Попередження

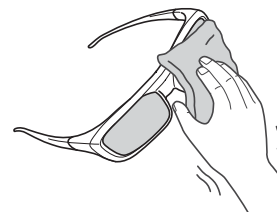
Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Чищення 3D-окулярів

Чистіть лінзи окулярів, ніжно протираючи їх м'якою тканиною.



Попередження

- Забороняється терти лінзи окулярів шорсткими тканинами чи грубо поводитися з ними, оскільки їх легко пошкодити.
- Коли потрібен догляд, вимкніть адаптер зарядного пристрою USB з розетки електромережі і перевірте, чи всі кабелі відключені.

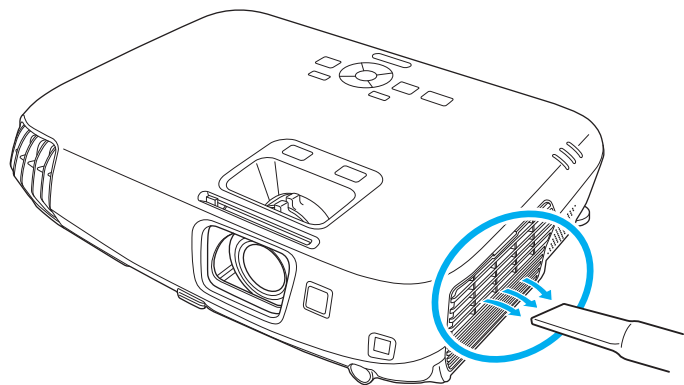
Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.113](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо запорошеному середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

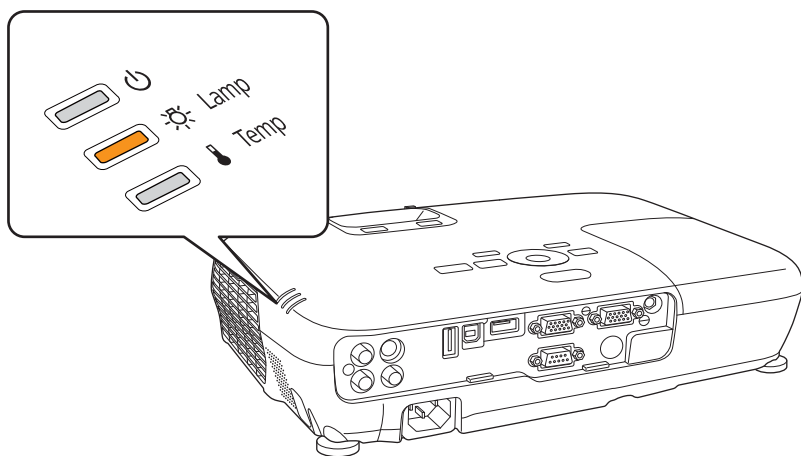
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."
Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.
- Індикатор лампи блимає оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проектованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення.

Для EB-W16

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 3900 годин

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **ECO**: приблизно 4900 годин

☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.84](#)

Для EH-TW550/EH-TW510

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Висока**: приблизно 3900 годин

При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Низька**: приблизно 4900 годин

☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.84](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і вимкнення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.

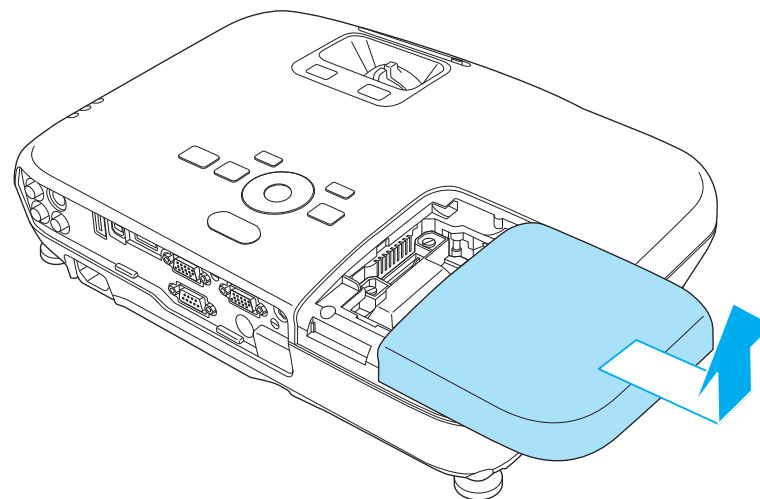
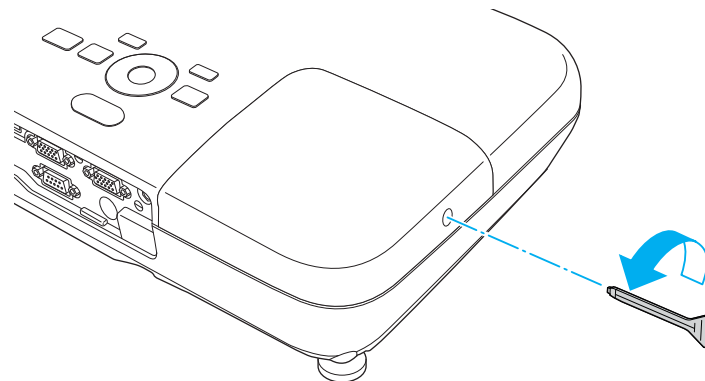
Обережно

- Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

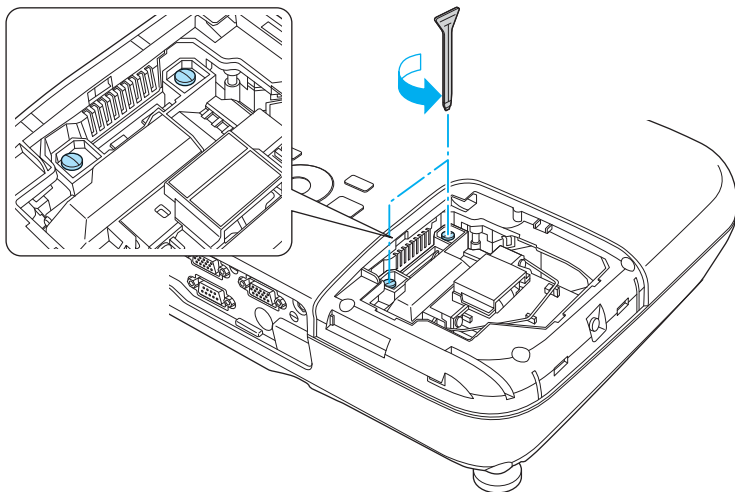
1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

2 Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проектора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.



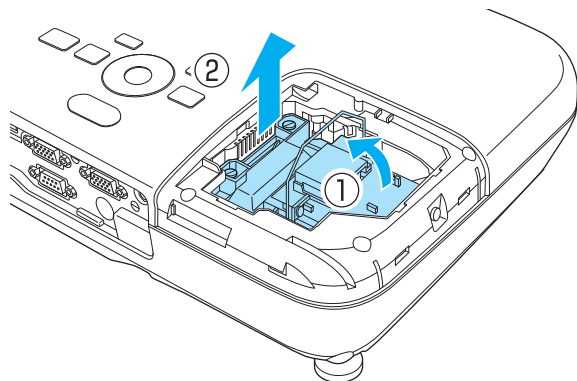
3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



4 Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.

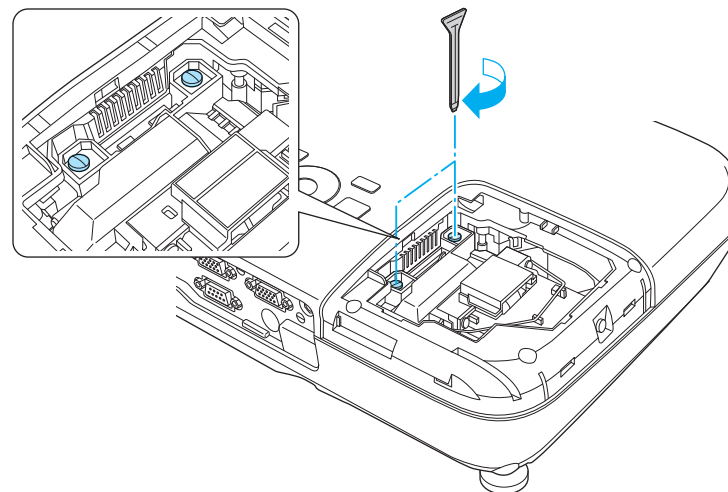
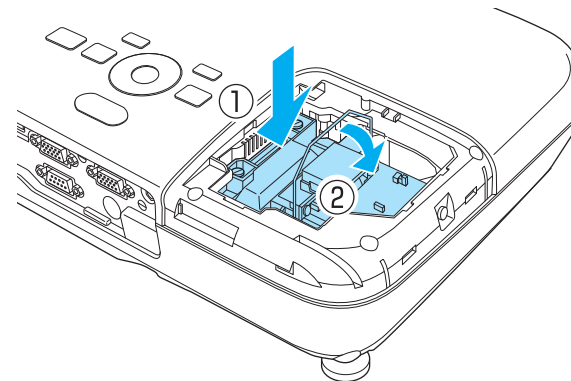
Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

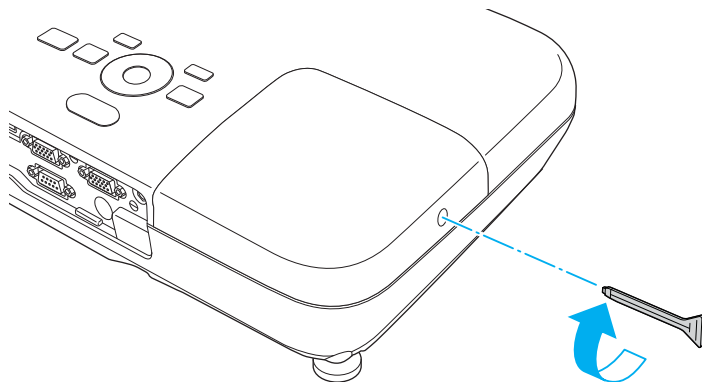


5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.



6 Поставте на місце кришку лампи.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра **Час роб. лампи** у меню "Конфігурація".

☛ "Меню "Скинути"" [стор.88](#)



Параметр **Час роб. лампи** слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

Заміна повітряного фільтра

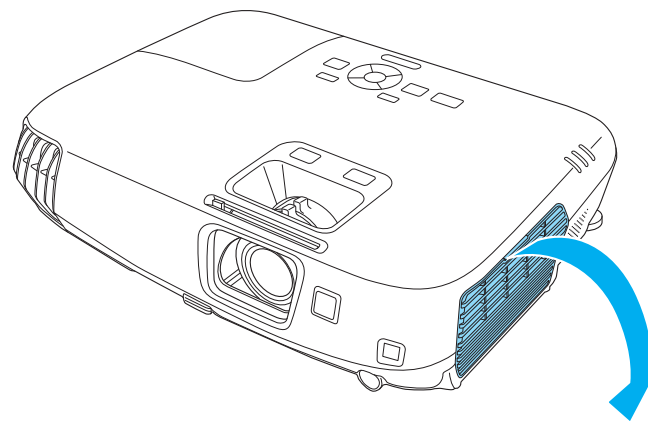
Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

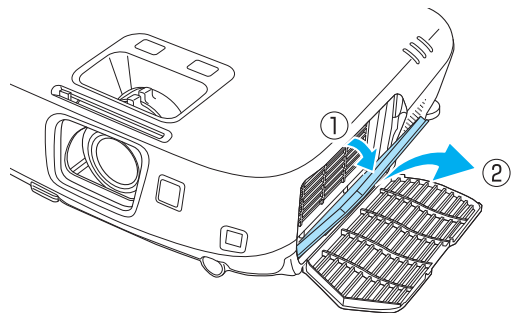
Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

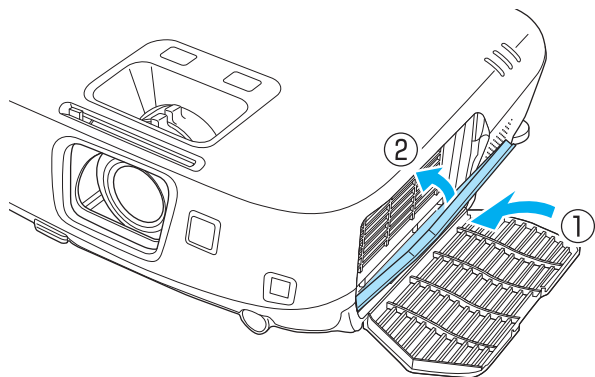
- 1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Покладіть палець у жолобок згори на повітряному фільтрі і потягніть його до себе.



- 3 Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його до себе.



- 4** Вставте новий повітряний фільтр.
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал каркаса: поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліуретанова піна



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткових аксесуарів і витратних матеріалів чинний станом на серпень 2012 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткове приладдя

Активні 3D-окуляри ELPGS03

3D-окуляри з активним затвором (зі сполученням через Bluetooth). Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з цього проектора.

Адаптер для зарядження USB ELPAC01

Користуйтеся для зарядження 3D-окулярів.

Інтерактивний модуль ELPIU01

Використовується при роботі з екраном комп'ютера на поверхні проекції.

Документ-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

М'яка сумка ELPKS16B

Використовуйте цю сумку для перенесення проектору вручну.

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC32

Компактний екран, який легко переносити з місця на місце. (Співвідношення сторін [▶▶](#) 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC27

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC28

Екран з діагоналлю 100" ELPSC29

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 70 дюймів ELPSC23

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC24

Портативний екран з діагоналлю 90" ELPSC25

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 16:10)

Портативний екран з діагоналлю 53" ELPSC30

Портативний екран з діагоналлю 64" ELPSC31

Портативні магнітні екрани. (Співвідношення сторін 4:3)

Багатоформатний екран ELPSC26

Це портативний багатоформатний екран.

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.▶▶](#).

Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13

Труба для стелі (700 мм)* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

- * Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні матеріали

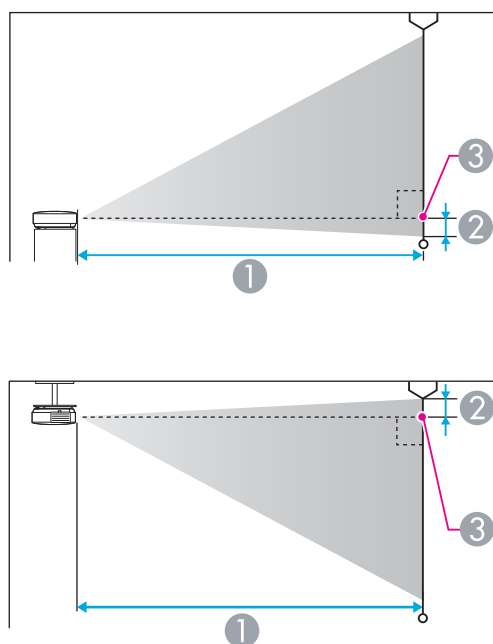
Модуль лампи ELPLP67

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF42

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Відстань проєкції для EB-W16/EN-TW550/EN-TW510



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Роздільна здатність** у меню "Конфігурація".

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Роздільний відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхід сигналу з порту HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Сигнал входу 3D

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)	Упакув. кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-W16/EN-TW550/EN-TW510
Габарити		325 (Ш) x 79 (В) x 243 (Г) мм
Розмір РК-панелі		0,59"
Матриця		Полікристалічна активна TFT
Розділ. здатність		1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну
Регулювання масштабу		Вручну (1-1,2)
Лампа		Лампа UHE, 200 Вт, Модель No.: ELPLP67
Макс. потужність звуку		2 Вт
Гучномовець		1
Живлення		100-240В змінного струму±10% 50/60Hz 2,9-1,3А
Споживана потужність	100 ~ 120 В	Робота: 289 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 3,2 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,36 Вт
	220 ~ 240 В	Робота: 277 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 3,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,4 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 2 286 м
Робоча температура		від 5 до +35°C (без конденсації)
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса		Прибл. 2,7 кг

Роз'єми	порт Computer1 або Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Monitor Out/Computer2*1	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA

Порт S-Video	1	Mini DIN 4-контактний
Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA x 2 (Л, П)
Порт Audio Out*1	1	Стереофонічний міні-роз'єм (Ф3,5)
Порт HDMI	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
Порт USB(TypeA)*2	1	Роз'єм USB (Type A)
Порт USB(TypeB)	1	Роз'єм USB (Type B)
Порт RS-232C*1	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)

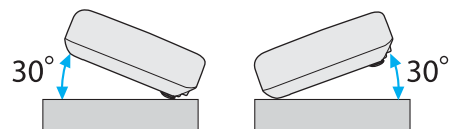
*1 Лише EB-W16.

*2 Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

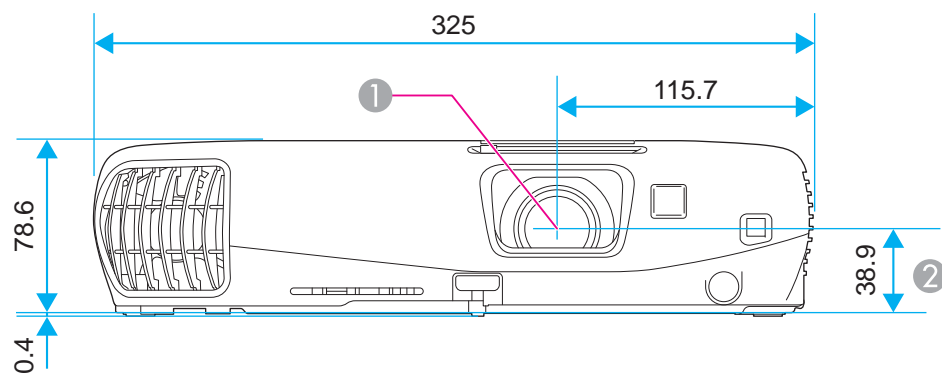


Кут нахилу

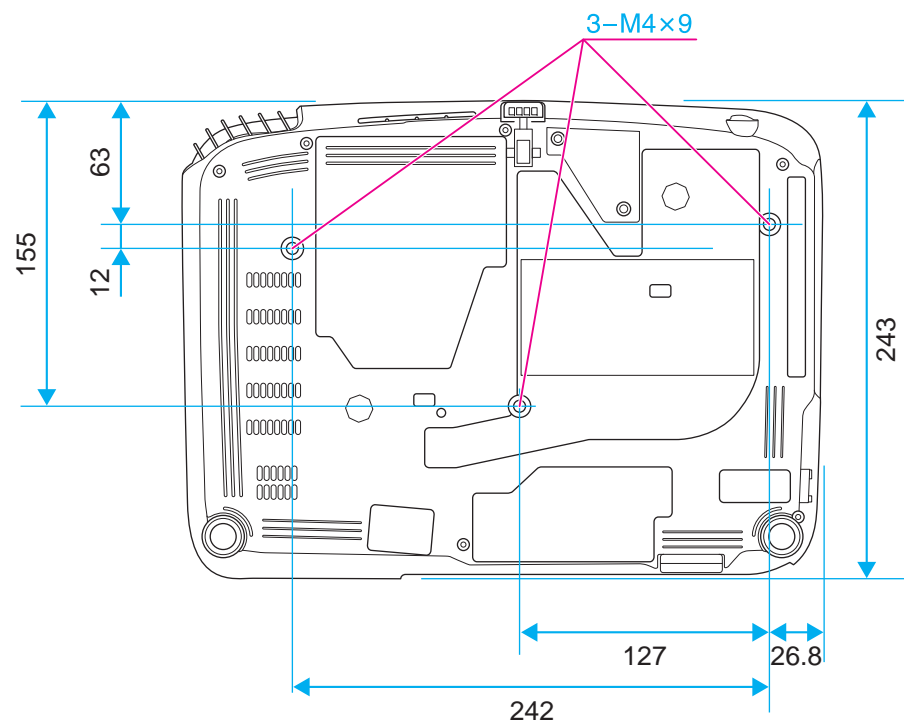


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 30° , він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.





Одиниці вимірювання: мм



- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порти HDMI і DisplayPort у цьому проекторі підтримують стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> • роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = <u>прогресивна розгортка</u> , i = <u>черезрядкова розгортка</u> ) • <u>формат екрана</u>  — 16:9
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u>  (High-Definition Television).
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Роздільний відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.

Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000

Операційна система Microsoft® Windows® XP

Операційна система Microsoft® Windows Vista®

Операційна система Microsoft® Windows® 7

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" і "Windows 7". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista та Windows 7 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, приміром, Windows 2000/XP/Vista, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" і "Mac OS X 10.7.x". Крім того, іноді для позначення цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS".

Товарні знаки і авторські права

IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії International Business Machines Corporation.

Mac і Mac OS є товарними знаками корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC.



Логотип Full HD 3D Glasses™ logo і окуляри Full HD 3D™ є торговими марками Full HD 3D Glasses Initiative.

Bluetooth® і логотип Bluetooth є торговими марками Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® надано вам Stonestreet One, LLC® за ліцензійною угодою ПЗ. Stonestreet One, LLC® є єдиним власником прав, назви і прибутків Bluetopia®, вашого користування програмою і ліцензійної угоди. Stonestreet One, LLC® застерігає за собою всі права на Bluetopia® не висловлені у ліцензійній угоді і не надає жодних інших прав чи ліцензій прямо висловлених чи таких, які мають на увазі, надаються процесуальним відводом, за жодними патентами, авторськими правами, масовими роботами, комерційними таємницями та іншими правами інтелектуальної власності Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® Всі права застережено.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

З

3D-театр 47

В

Відстань 118

D

Direct Power On 86, 87

E

ESC/VP21 75

E-Zoom 65

S

sRGB 46

A

Абс. Темп. кольору. 81

Авто Г/В тр. спотв 84

Автодіафрагма 47, 81

Автоналаштування 81, 82

Аудіовхід 86

Б

Безперервне 62

Біла дошка 46

Блок-ня керування 72, 84

В

Важіль регулювання опори 11

Виберіть диск 59

Вимкнути A/V 63

Випускний отвір для повітря 10

Вирішення проблем 92

Висотний режим 86

Витратні матеріали 117

Відеодіапазон HDMI 83

Відеосигнал 83, 87

Відобразити настройку 62

Відтінок 81

Вітальня 47

Вхідний сигнал 83, 87

Г

Гніздо живлення 12

Гра 47

Гучність 84

Д

Дані синхронізації 87, 88

Джерело 87

Динамічний 46, 47

Динамічний 3D 47

Дисплей 85

Додаткове приладдя 116

Документ-камера 116

Дошка оголош. 46

Е

Екран задньої проекції 21

Екран запуску 85

Енергоспоживання 84

З

Задні опори 13

Задня 21, 86

Заміна батарей 18

Заміна лампи 110

Захист ввімк.живл. 70

Захист лого корист 70

Захист паролем 70

Зменшення завад 82

I

Індикатор живлення 92

Індикатор лампи 92

Індикатор температури 92

Індикатори 92, 93

Інтервал заміни лампи 110

Інтервал заміни повітряного фільтра . 113

К

Кільце масштабування 11

Кіно 47

Кіно 3D 47

Кнопка користувача 85

Кнопки регулювання гучності 15

Колірний режим 46

Комп'ютерний порт 12

Контраст 80

Корекція трапец. 84

Кришка відсіку з лампою 11

Л

Лого користувача 68

М

Меню "Додаткові"	85
Меню "Зображення"	80
Меню "Інформація"	87
Меню "Конфігурація"	78
Меню "Параметри"	84
Меню "Сигнал"	81
Меню "Скинути"	88
Мова	87

Н

Найменування і функції компонентів ..	10
Наліпка, що повідомлятиме про захист паролем	71
Насичення кольору	80

О

Операція	86
Очищення	108
Очищення поверхні проектора	108
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника	108

П

Панель керування	14
Перегрів	93
Передня	21, 86
Передня регульована опора	11
Перехрестя	66
Повертання зображень	60
Повідомлення	85
Повне блокування	72

Позиція	82
Покажчик	64
Покажчик миші	66
Порт HDMI	12
Порт USB(TypeA)	12
Порт USB(TypeB)	12
Порт Video Порт	12
Порядок показу	62
Пошук джерела	14
Пошук джерела сигналу	32
Презентація	46, 57
Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	11, 12
Прогресивна	82
Проекція	86
Пульт дистанційного керування	15

Р

Регулюван. кольору	81
Режим кольору	80
Режим очікування	86, 87
Різкість	81
Робоча температура	122
Розділ. здатність	87
Розмір екрана	118

С

Синхрон.	82
Скидання часу експлуатації лампи	88
Скидання часу роботи лампи	113
Скинути все	88
Слайди	58, 61
Співвідн. сторін	48, 83

Спорт	46
Спосіб заміни повітряного фільтра	113
Стеля	21, 86
Стоп-кадр	64
Сумісні параметри екрана монітора ...	120

Т

Тайм.криш. об'єкт.	86
Театр	46
Температура зберігання	122
Технічні характеристики	122
Точки для кріплення на стелі	13
Трасування	82

Ф

Фокальне кільце	11
Фон дисплея	85
Форма покажчика	84
Фото	46
Функція Бездрот.мишка	66
Функція Довідка	90

Ч

Час зміни слайдів	63
Час роб. лампи	87
Част. оновлення	87

Ш

Шаблон	85
--------------	----

Я

Яскравість	80
------------------	----