



Потребителско ръководство

Multimedia Projector



EB-W16SK

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.109
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 7

Монтиране на два проектора един върху друг	7
Лесно наслагване на две изображения	7
Проектиране на реалистични 3D изображения	7
Полезни функции за прожектиране на изображения	7
Увеличава проектираното съдържание за широк (WXGA) екран	7
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	7
Разширени функции за сигурност	8

Имена и функции на частите 9

Конфигуриране на устройството	9
Изглед Отпред/Отгоре	9
Отстрани	11
Задно	12
Основа	13
Контролен панел	14
Дистанционно управление	16
Смяна на батериите на дистанционното управление	18
Работен обхват на дистанционното управление	19

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 21

Методи за Монтиране	21
---------------------------	----

Свързване на оборудване 23

Свързване на командния и приемника	23
Свързване на компютър	24
Свързване с компютърни кабели	24
Свързване с HDMI кабели	26
Свързване на източници на изображение	27

Свързване с HDMI кабели	27
Свързване с видео кабели	28
Свързване с S-video кабели	29
Свързване с кабели за компонентен видео сигнал	30
Свързване на външно оборудване	31

Основна употреба

Прожектиране на изображения 34

От монтиране към прожектиране	34
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	36
Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление	37

Коригиране на прожектираните изображения 38

Наслагване на две изображения	38
Регулиране на размера на изображението	38
Регулиране на позицията на изображението	38
Регулиране на хоризонталното накланяне	38
Коригиране на фокуса	39
Регулиране на силата на звука	39
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	40
Настройка Авто ирис	40
Промяна на съотношението на проектираното изображение	41
Методи за превключване	41
Промяна на режима на съотношение	42

Полезни Функции

Функции за прожектиране 45

Проектиране на 3D изображения	45
Подготовка за гледане на 3D изображения	45
Поддържани 3D сигнали	45
Методи за гледане на 3D изображения	45
Методи за гледане на 3D изображения	46
Предупреждения относно гледането на 3D изображения	46

Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)	48
Спиране на изображението (Пауза)	49
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	50

Функции за Сигурност 51

Управление на потребители (Защита с парола)	51
Видове Защита с парола	51
Настройване на Защита с парола	51
Въвеждане на парола	52
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	53
Заклучване против кражба	55
Монтиране на заключващ кабел	55

Наблюдение и контролиране 56

ESC/VP21 команди	56
Преди да започнете	56
Списък с команди	56
Комуникационен протокол	57

Меню Конфигурация

Използване на Конфигурация 59

Списък на Функциите 60

Таблица за меню Конфигурация	60
меню Образ	61
меню Сигнал	62
Меню Настройки	63
меню Допълнит.	64
Меню Инфо (Само за дисплей)	66
Меню Нулиране	67

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ 69

Разрешаване на проблеми 71

Разчитане на индикаторите	71
Когато индикаторите не помагат	75
Проблеми, свързани с образа	76
Не се появява образ	76
Не се показват движещи се образи	77
Проектирането спира автоматично	77
Появява се съобщението Не се поддържа	77
Появява се съобщението Няма сигнал	78
Не е възможно гледане на 3D изображения	78
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	79
В образа се появяват смущения или изкривяване	80
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато	80
Цветовите на образа са грешни	81
Образът изглежда по-тъмен	81
Проблеми при започване на прожектиране	82
Проекторът не се включва	82
Един от проекторите не е включен, или проекторите не са свързани.	83
Други проблеми	84
Не се чува звук или звукът е тих	84
Дистанционното управление не работи	84
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	85

Поддръжка

Почистване 87

Почистване на повърхността на проектора	87
Почистване на Лещата	87
Почистване на поляризатора	87
Почистване на 3D очилата	87
Почистване на въздушния филтър	88

Замяна на Консумативи 89

Смяна на лампата	89
Период за смяна на лампата	89
Как се сменя лампата	89
Нулиране на часовете на лампата	93

Смяна на въздушен филтър	93
Период за смяна на въздушен филтър	93
Как се сменя въздушния филтър	93

Търговски марки и авторски права	112
Индекс	113

Приложения

Почистване на проектори един върху друг и използване на проектора след това 96

Включване на един проектор в конфигурация, при която проекторите са един върху друг	96
Включване само на командния	96
Включване само на приемника	96
Почистване на конфигурация, при която проекторите са един върху друг и използване само на един проектор	96

Допълнителни Аксесоари и Консумативи 99

Допълнителни аксесоари	99
Консумативи	100

Размер на екрана и Разстояние за проектиране 101

Разстояние за проектиране	101
-------------------------------------	-----

Поддържани Монитори и дисплеи 103

Поддържана разделителна способност	103
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	103
Видео компонент	103
Съставно видео	103
Входен сигнал от HDMI порта	103
3D входен сигнал	104

Спецификации 105

Общи Спецификации на Проектора	105
--	-----

Външен вид 108

Речник 109

Общи бележки 111

За нотациите	111
------------------------	-----

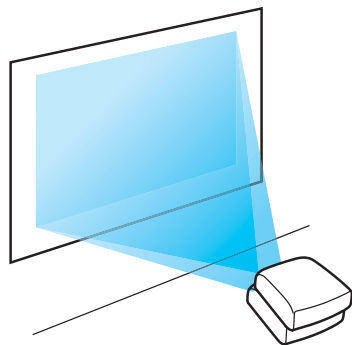


Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Монтиране на два проектора един върху друг

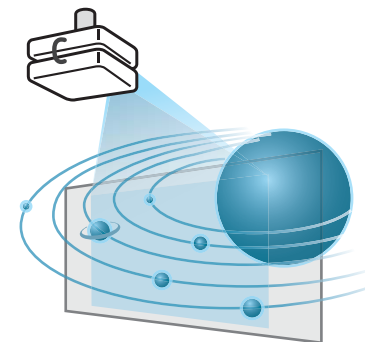
Два проектора са поставени един върху друг, за да проектират едно изображение. При проектиране с помощта на проектори, поставени един върху друг, можете да получите по-ярко и по-ясно изображение. Проекторите са свързани, затова можете да управлявате и двата проектора все едно управлявате само един.



Проектиране на реалистични 3D изображения

Проектирайте зашеметяващо 3D съдържание от носители като 3D Blu-ray дискове или 3D игри. Използвайте предоставените 3D очила или други очила (ELPGS02A/ELPGS02B), както и наличния на пазара сребрист екран, за гледане на 3D изображения.

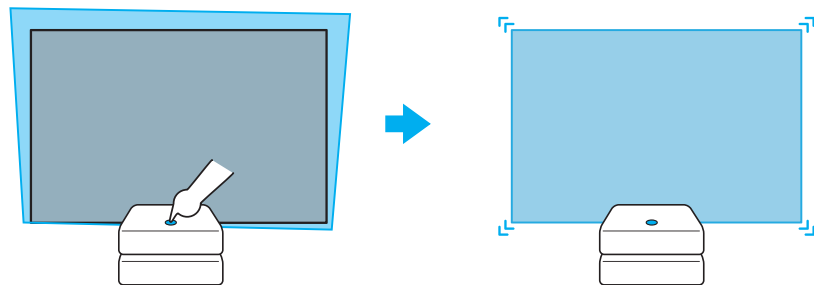
👁️ "Проектиране на 3D изображения" [стр.45](#)



Лесно наслагване на две изображения

Това устройство е снабдено с функция, която лесно Ви позволява да наслагвате две изображения. Вижте ръководството по-долу, когато наслагвате изображения за пръв път след инсталация.

👁️ [Ръководство за основна операция](#)

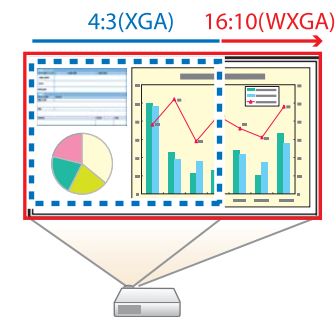


Полезни функции за прожектиране на изображения

Увеличава проектираното съдържание за широк (WXGA) екран

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

👁️ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" [стр.41](#)



Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението.

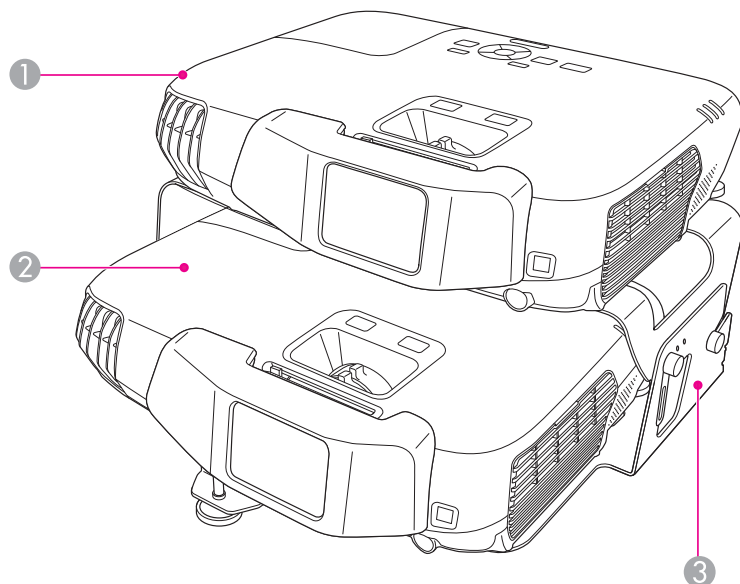
- ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.50](#)
- ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" [стр.48](#)

Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите**
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.
 - ☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.51](#)
- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**
Можете да използвате тази функция, за да предотвратите неправомерна промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.
 - ☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.53](#)
- **Оборудване с различни устройства против кражба**
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.
 - Слот за безопасност
 - Точка за монтиране на осигуряващ кабел
 - ☛ "Заклучване против кражба" [стр.55](#)

Конфигуриране на устройството

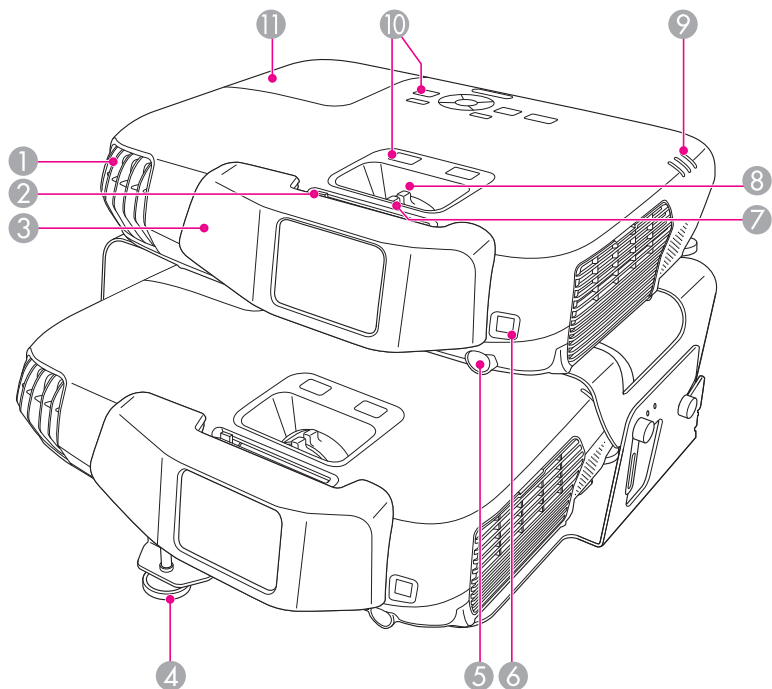
Това устройство се състои от два проектора.



Изглед Отпред/Отгоре

В примерите по-долу се използва командния. Приемникът извършва същите действия.

Име	Функция
① Командер	Управлява приемника и комбинира два проектора. Можете да извършите операции с проектора от контролния панел на командния или от дистанционното управление. Стикер "1" е залепен в основата на командния.
② Приемник	Когато използвате командния, приемникът ще извършва същите операции. Стикер "2" е залепен в основата на приемника.
③ Стойка за монтиране на проектори един върху друг	С тази стойка командният и приемникът могат да бъдат поставени един върху друг.

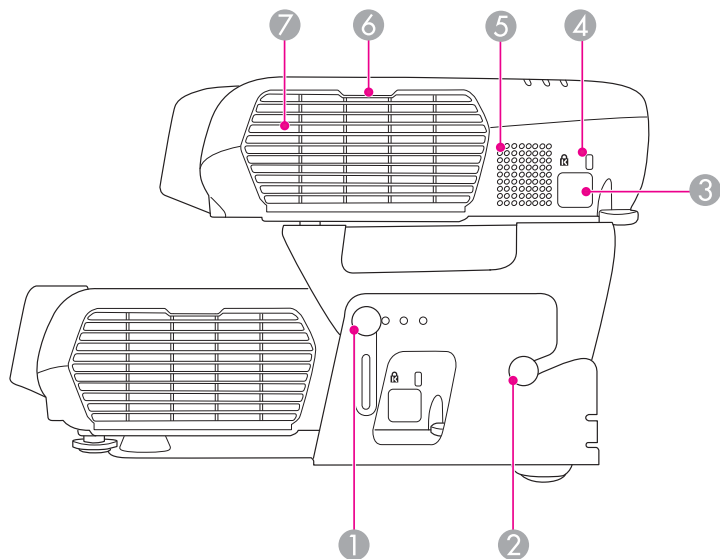


Име	Функция
1 Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимание</p> <p>Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти.</p> </div>

Име	Функция
2 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отворите и затваряте A/V плъзгача за заглушаване. Чрез затваряне на A/V плъзгача за заглушаване по време на проектиране можете да скриете образа и звука. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.48
3 Поляризатор	Използва се за гледане на 3D изображения. Вижте следното ръководство за повече информация относно прикрепянето на поляризатора. ☛ Ръководство за основна операция
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.38
5 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
6 Сензор	Този сензор дава възможност за поставяне на две изображения едно върху друго.
7 Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.39
8 Пръстен за приближение	Регулира размера на изображението. ☛ "Регулиране на размера на изображението" стр.38
9 Индикатори	Посочва състоянието на проектора. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.71
10 Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" стр.14
11 Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.89

Отстрани

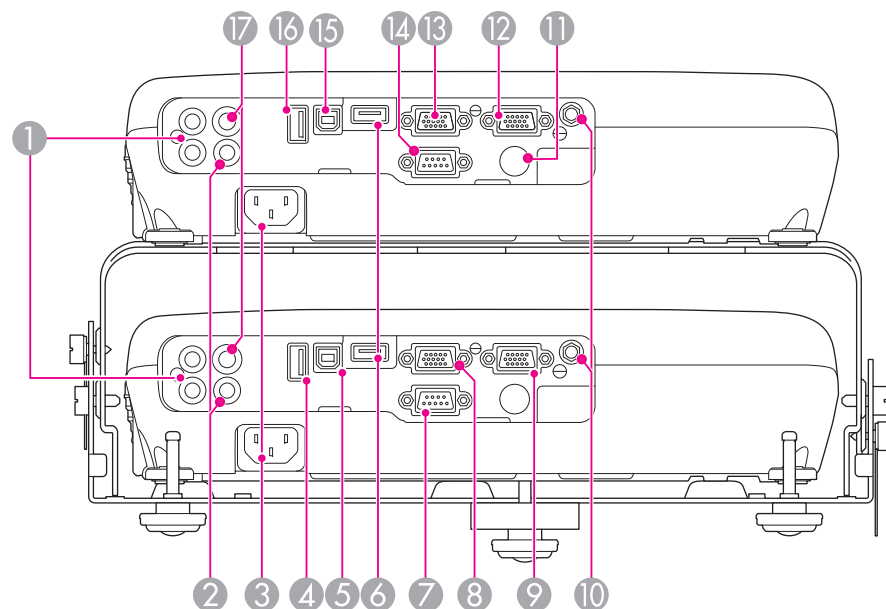
В примерите по-долу се използва командния. Приемникът извършва същите действия.




Име	Функция
① Област за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг	Регулира ъгъла на проектиране на командния според разстоянието на проектиране. ☛ Ръководство за основна операция
② Конектор на стойка за монтиране на проектори един върху друг	Свързва се към стойката, а болтовете се използват за прикрепяне. ☛ Ръководство за основна операция
③ Точка за монтиране на осигуряващ кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото. ☛ "Монтиране на заключващ кабел" стр.55

Име	Функция
④ Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заключване против кражба" стр.55
⑤ Високоговорител	Извежда звук.
⑥ Област на капака на въздушния филтър	Поставете си пръста, за да отворите капака на въздушния филтър. ☛ "Смяна на въздушен филтър" стр.93
⑦ Отвор за поемане на въздух (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.88

Задно

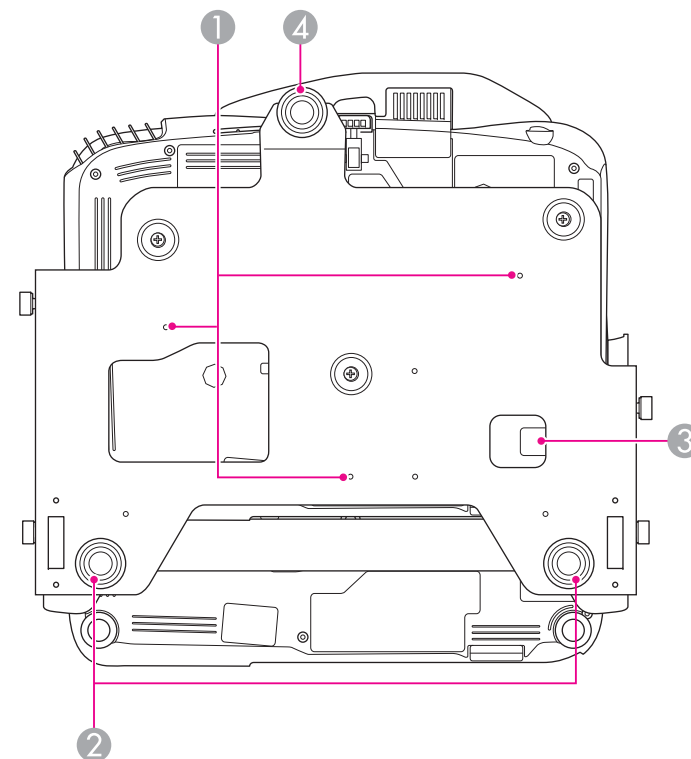




Име	Функция
1 Порт Audio-L/R	Вкарва звук от оборудване, свързано с порта Computer, порта S-Video или порта Video.
2 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници. С помощта на сплитер можете да изпратите входен сигнал до Video порта на командния и приемника.
3 Вход за захранването	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "От монтиране към проектиране" стр.34
4 USB(ТуреА) порт	Не може да се използва на приемника.
5 USB(ТуреВ) порт	Свързва USB кабел към USB(ТуреА) порта (16) на командния. Това се използва при операции за управление на приемника от командния.

Име	Функция
6 HDMI порт	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. С помощта на сплитер можете да изпратите входен сигнал до HDMI порта на командния и приемника. Този проектор е съвместим с HDCP  .
7 RS-232C порт	Не може да се използва на приемника.
8 Computer1 порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници. <ul style="list-style-type: none"> При използване на сплитер Свържете компютърен кабел към сплитера. Когато не се използва сплитер Свържете компютърен кабел към Monitor Out/Computer2 порта на командния (12).
9 Monitor Out/Computer2 порт	Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
10 Порт Audio Out	Извежда звук от текущо прожектирания образ към външен високоговорител.
11 Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
12 Monitor Out/Computer2 порт	Свържете компютърен кабел към Computer1 порта на приемника (8). (Само ако не използвате сплитер при проектиране на компютърно изображение).
13 Computer1 порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентни видео сигнали от други видео източници.
14 RS-232C порт	Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "ESC/VP21 команди" стр.56

Име	Функция
15 USB(ТуреВ) порт	Не може да се използва на командния.
16 USB(ТуреА) порт	Свързва USB кабел към USB(ТуреВ) порта (5) на приемника. Това се използва при операции за управление на приемника от командния.
17 S-Video порт	Вкарва S-Video сигнал от видео източници. С помощта на сплитер можете да изпратите входен сигнал до S-Video порта на командния и приемника.

Основа

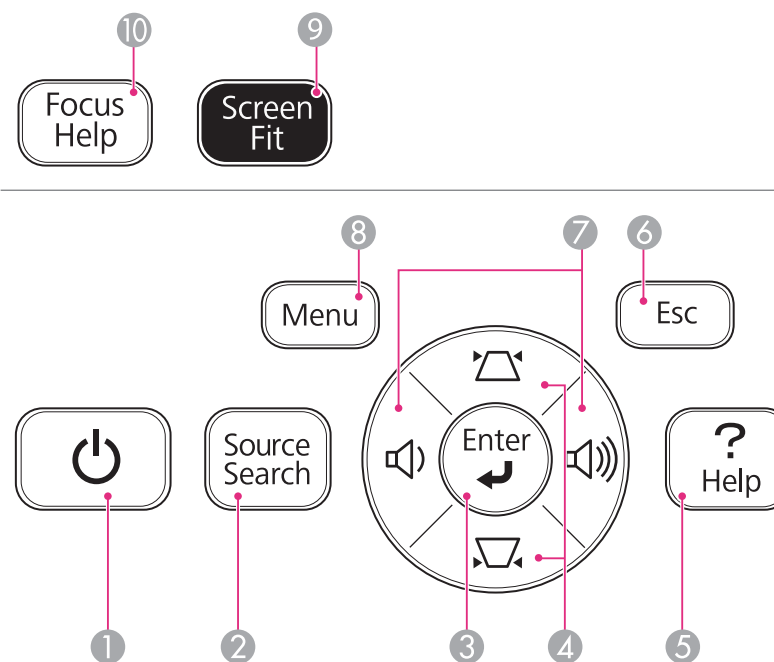


Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (три точки)	Монтирайте допълнителното устройство за Окачване на таван тук, когато закачате проекторите на тавана.  "Монтиране на проектора" стр.21  "Допълнителни аксесоари" стр.99

Име	Функция
2 Задни крачета	<p>Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.</p> <p>☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" стр.38</p> <p>Вижте следното ръководство за повече информация относно прикрепянето на задните крачета.</p> <p>☛ Ръководство за основна операция</p>
3 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" стр.55</p>
4 Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.38</p> <p>Вижте следното ръководство за повече информация относно прикрепяне на предното краче.</p> <p>☛ Ръководство за основна операция</p>

Контролен панел

Можете да извършвате действия с проектора от контролния панел на командния. Контролният панел на приемника не може да се използва докато се проектира изображение с проекторите един върху друг.

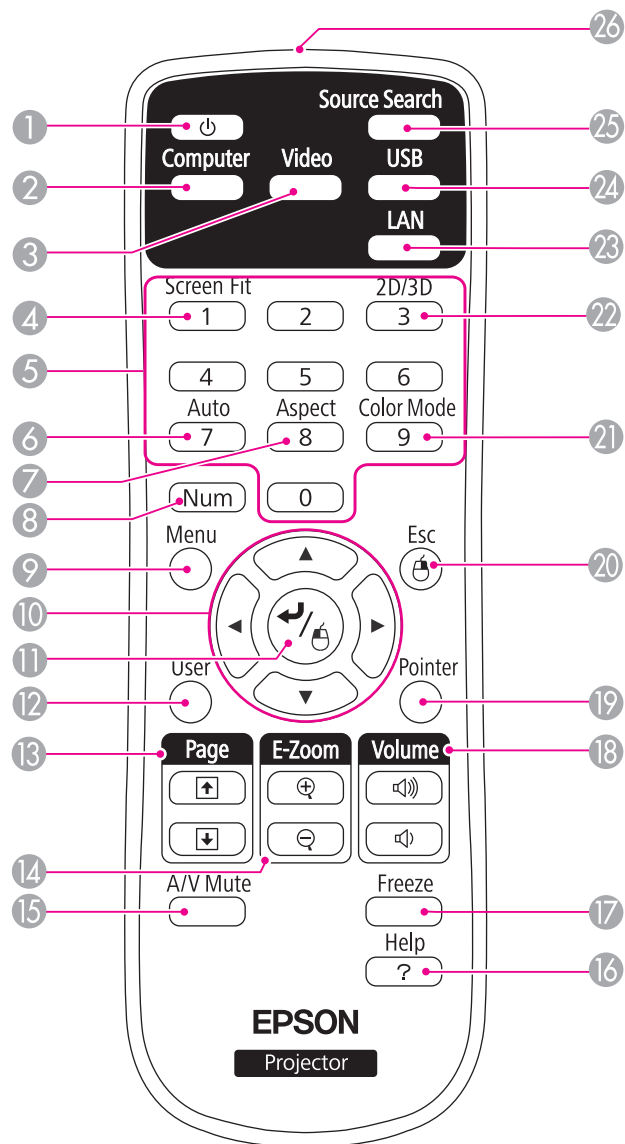


Име	Функция
1 Бутони [⏻]	<p>Включва и изключва захранването на проектора.</p> <p>☛ "От монтиране към прожектиране" стр.34</p>
2 Бутон [Source Search]	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.36</p>

Име	Функция
3 Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
4 Бутони [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59 ☛ "Използване на помощ" стр.69
5 Бутон [Help]	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.69
6 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59
7 [<⏮][<⏭] бутони	<ul style="list-style-type: none"> Регулира силата на звука на високоговорителя. <ul style="list-style-type: none"> [<⏭] Увеличава силата на звука. [<⏮] Намалява силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.39 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59 ☛ "Използване на помощ" стр.69
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59

Име	Функция
9 Бутон [Screen Fit]	Настройва изображението за правилно наслагване на двете изображения. Вижте ръководството по-долу, когато наслагвате изображения за пръв път след инсталация. ☛ Ръководство за основна операция
10 [Focus Help] бутон	Не може да се използва при проектиране, при което проекторите са един върху друг.

Дистанционно управление



Име		Функция
1	Бутон [Power]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.34
2	Бутон [Computer]	Променя на изображения от Computer порта.
3	Бутон [Video]	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете S-Video, Video и HDMI.
4	Бутон [Screen Fit]	Настройва изображението за правилно наслагване на двете изображения. Вижте ръководството по-долу, когато наслагвате изображения за пръв път след инсталация. ☛ Ръководство за основна операция
5	Цифрови бутони	Въведете паролата. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.51
6	Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
7	Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" стр.41
8	Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройване на Защита с парола" стр.51
9	Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59
10	Бутони [Screen Fit] [Aspect] [Color Mode]	<ul style="list-style-type: none"> • Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59

Име	Функция
11 Бутон [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59
12 Бутон [User]	<p>Изберете кой да е често използван елемент от четирите елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане.</p> <p>☛ "Меню Настройки" стр.63</p>
13 Бутони [Page] [⬆][⬇]	Тези бутони не могат да се използват при проектиране, при което проекторите са един върху друг.
14 Бутони [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p>☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.50</p>
15 Бутон [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.48 Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. <p>Предно ↔ Предно/Таван Задно ↔ Задно/Таван</p>
16 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p>☛ "Използване на помощ" стр.69</p>
17 Бутон [Freeze]	<p>Паузира или продължава образа.</p> <p>☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.49</p>

Име	Функция
18 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука.</p> <p>[⏭] Увеличава силата на звука.</p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" стр.39</p>
19 Бутон [Pointer]	Не може да се използва при проектиране, при което проекторите са един върху друг.
20 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на Конфигурация" стр.59
21 Бутон [Color Mode]	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <p>☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.40</p>
22 [2D/3D] бутон	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, режимът се сменя на 2D или 3D. Сменете на 3D режим при 3D входен сигнал. Ако се вкарва 3D сигнал, но сте в 2D режим, изображението ще бъде проектирано в 2D.</p>
23 Бутон [LAN]	Не може да се използва на проектора.
24 Бутон [USB]	Не може да се използва при проектиране, при което проекторите са един върху друг.
25 Бутон [Source Search]	<p>Променя към следващия източник, който изпраща изображение.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.36</p>
26 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

Смяна на батериите на дистанционното управление

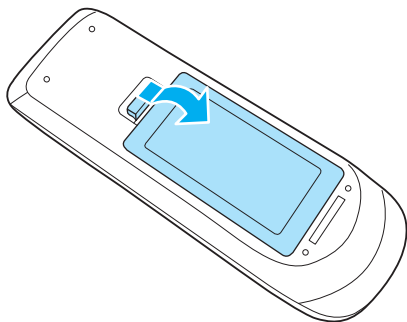
Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

Внимавайте

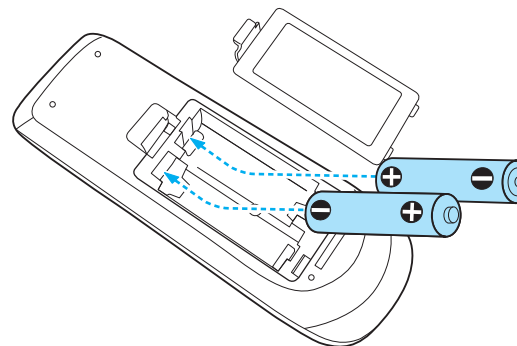
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 *Инструкции за безопасност*

- 1** Свалете капачето за батериите.
Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



- 2** Сменете старите батерии с нови.

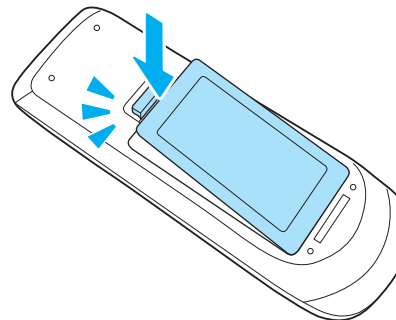


Внимание

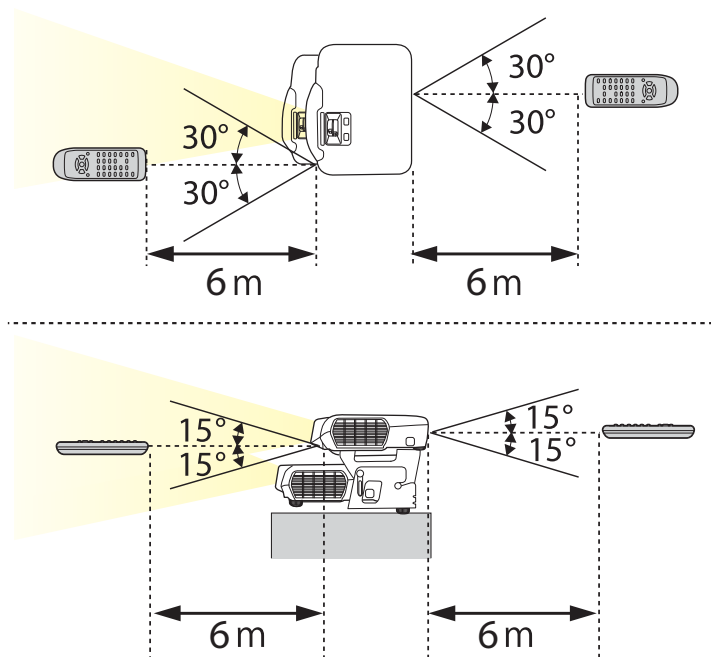
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3** Свалете капачето за батериите.
Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



Работен обхват на дистанционното управление





Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

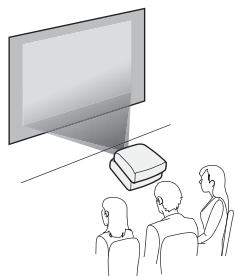
Методи за Монтиране

Преди инсталиране, първо трябва да конфигурирате горния и долния проектор. Вижте следното ръководство за повече информация относно конфигурирането на проекторите и методите на инсталиране.

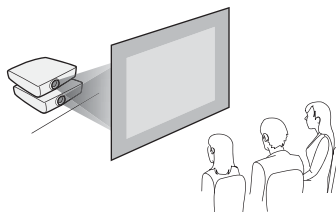
Ръководство за основна операция

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

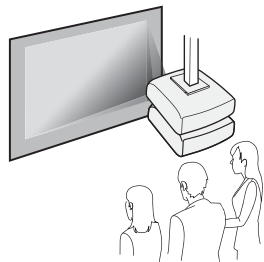
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



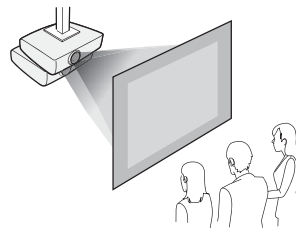
- Проектиране на изображението зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проекторите на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране на Предно/Таван)



- Окачете проекторите на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране на Задно/Таван)



Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.
Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако който да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- Не можете да виждате 3D изображения при проектиране на заден екран. За да видите 3D изображения, проектирайте пред сребрист екран, предназначен за пасивни 3D изображения.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.99](#)
- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.99](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.
☛ Допълнит. - Проектиране [стр.64](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

Предно ↔ Предно/Таван

Задно ↔ Задно/Таван

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

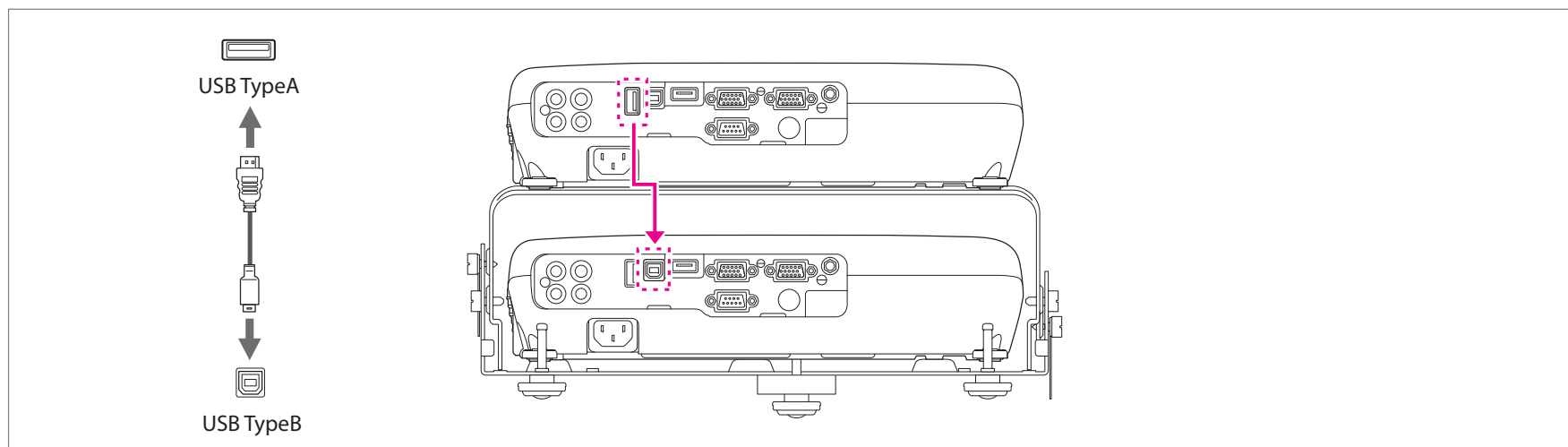
Свързване на командния и приемника

За да позволите на командния да управлява действията на приемника, трябва да свържете командния и приемника чрез USB кабел.

Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.



В конфигурация като тази на илюстрацията по-долу, проекторът отгоре е командният проектор, а този отдолу е приемникът. При таванно окачване, проекторът отгоре е приемник, а този отдолу е команден проектор.



Свързване на компютър

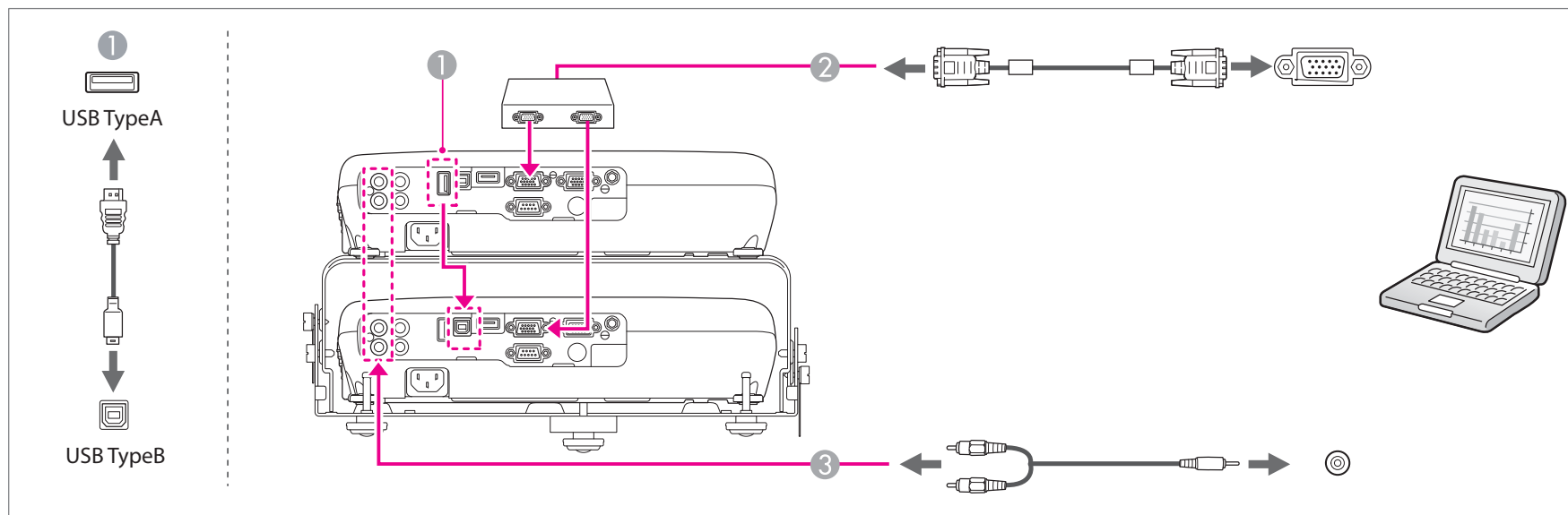
Свързване с компютърни кабели



Подгответе следните неща предварително.

- USB кабел (включен)
- Компютърни кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- Сплитер, който поддържа компютърния кабел (може да се закупи от местните магазини)
- Аудио кабел (може да се закупи от местните магазини) *При извеждане на звук

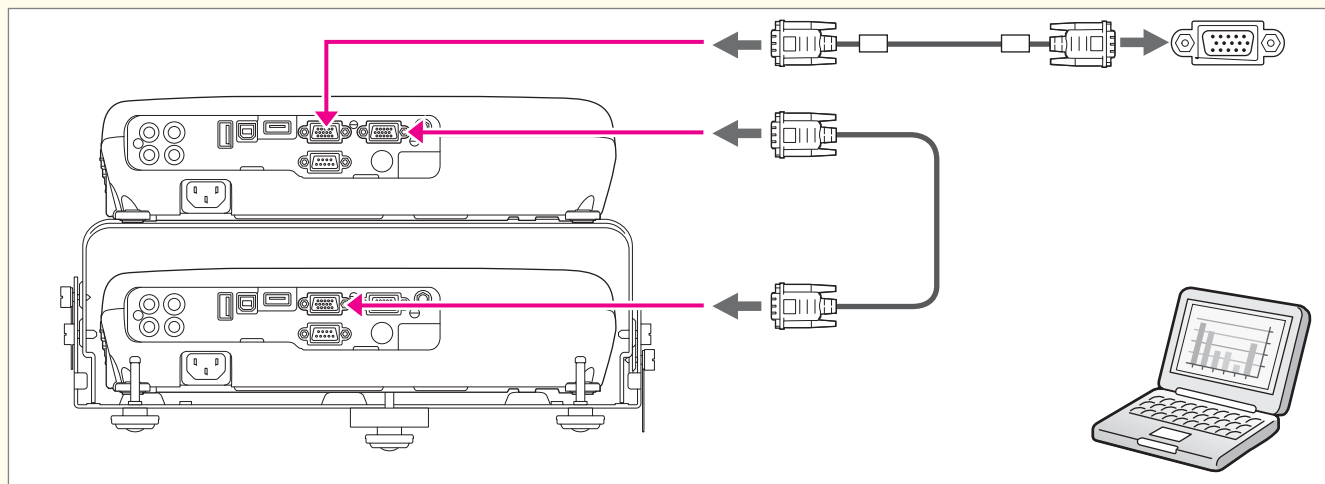
- 1 Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.
- 2 Свържете сплитера към изхода за дисплей на компютъра чрез компютърен кабел.
Свържете Computer1 портовете на командния и приемника със сплитера с компютърни кабели.
- 3 Свържете Audio-L/R порта на проектора (команден или приемник) към аудио изхода на компютъра посредством аудио кабел. Звукът се извежда от свързания проектор.





Следвайте стъпките по-долу при свързване без сплитер.

- Свържете изхода за дисплей на компютъра към Computer1 порта на командния чрез компютърен кабел.
- Свържете Monitor Out/Computer2 порта на командния и Computer1 порта на приемника чрез компютърен кабел.



Трябва да зададете **Порт изход монитор** на **Изход за монитор** от меню Конфигурация.

☛ **Допълнит. - Операция - Порт изход монитор** [стр.64](#)

Свързване с HDMI кабели



Подгответе следните неща предварително.

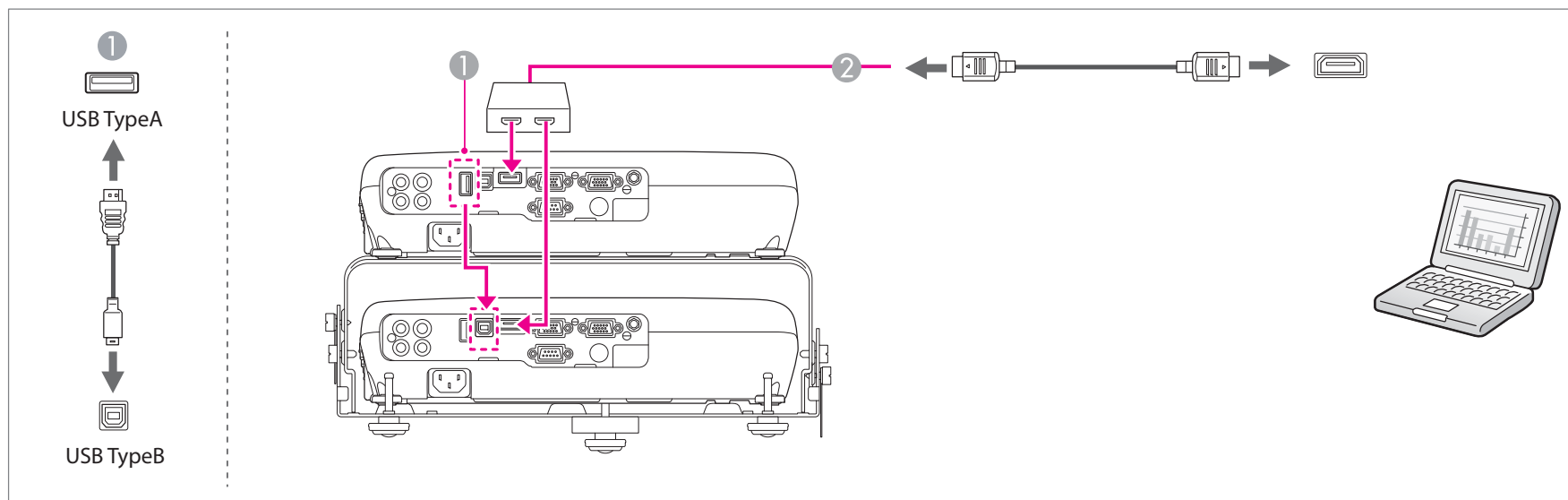
- USB кабел (включен)
- HDMI кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- Сплитер, който поддържа HDMI (може да се закупи от месните магазини)

① Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.

② Свържете HDMI порта на компютъра и сплитера с HDMI кабел.

Свържете HDMI порта на командния и на приемника със сплитера с HDMI кабели.

Освен това можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.



Свързване на източници на изображение

Можете да свържете DVD плейъри, Blu-ray плейъри, конзоли за игри и др. При свързване на 3D устройство и проектиране на 3D съдържание, свържете с помощта на HDMI кабела и HDMI сплитер, който поддържа 3D сигнал.

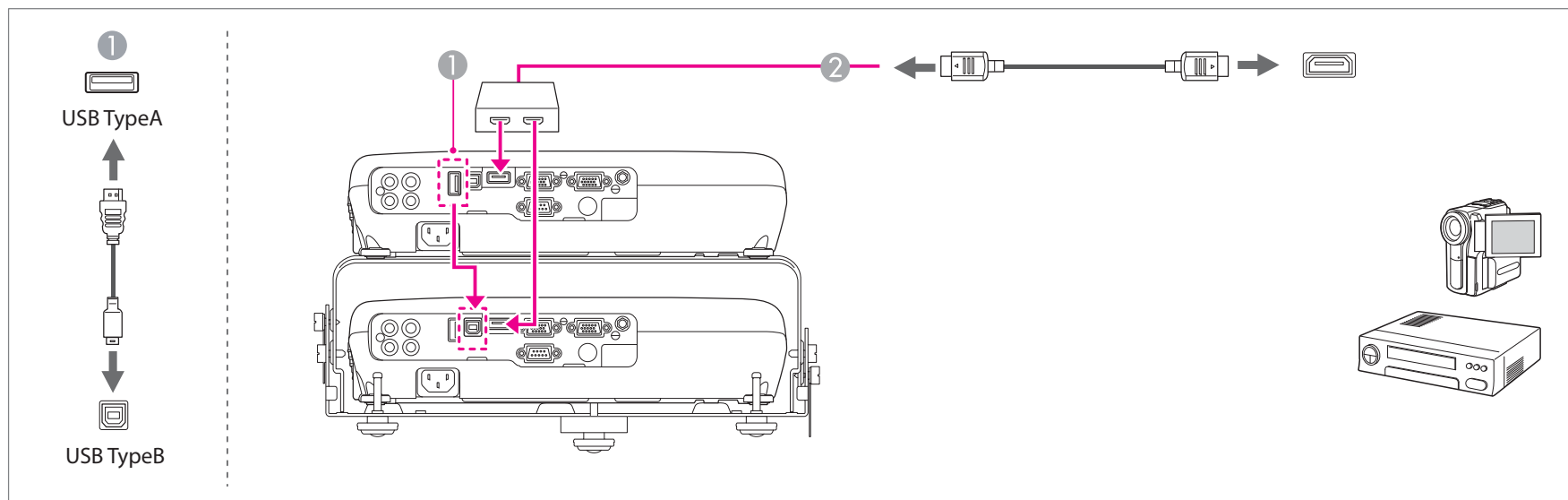
Свързване с HDMI кабели



Подгответе следните неща предварително.

- USB кабел (включен)
- HDMI кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- Сплитер, който поддържа HDMI (може да се закупи от месните магазини)

- 1 Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.
- 2 Свържете HDMI порта на видео оборудването и сплитера с HDMI кабел.
Свържете HDMI портовете на командния и на приемника със сплитера с HDMI кабели.
Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



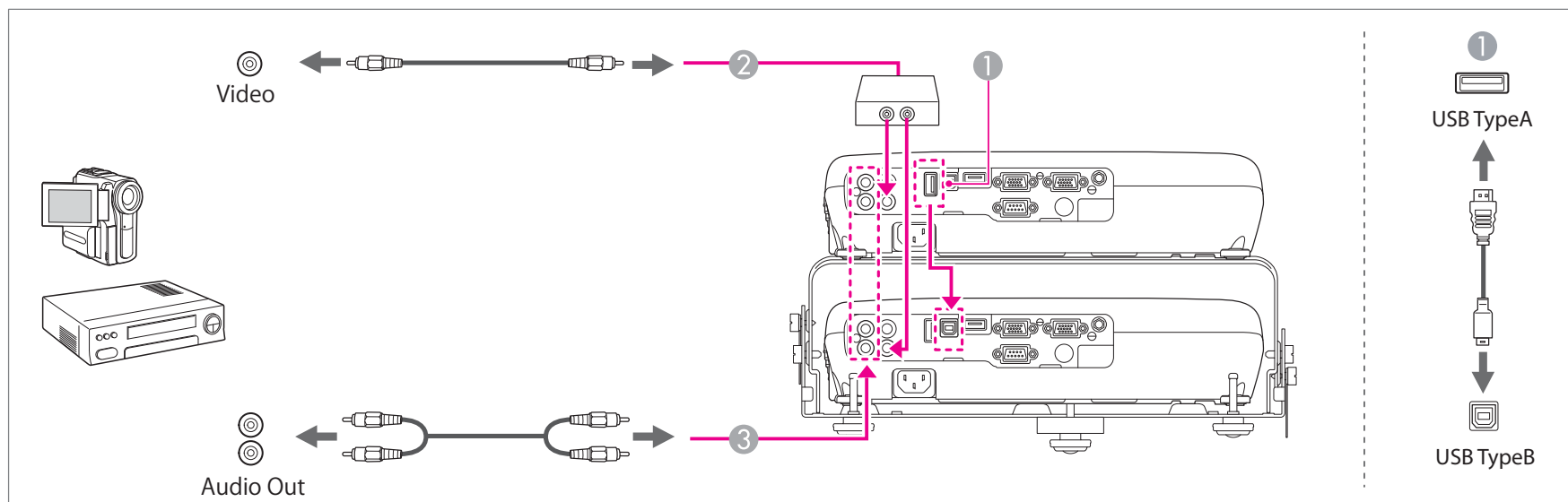
Свързване с видео кабели



Подгответе следните неща предварително.

- USB кабел (включен)
- Видео кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- Сплитер, който поддържа видео сигнал (може да се закупи от местните магазини)
- Аудио кабел (може да се закупи от местните магазини) *При извеждане на звук

- 1 Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.
- 2 Свържете сплитера към изхода на видео оборудването чрез видео кабел.
Свържете Video портовете на командния и на приемника със сплитера с видео кабели.
- 3 Свържете Audio-L/R порта на проектора (команден или приемник) към аудио изхода на видео оборудването посредством аудио кабел. Звукът се извежда от свързания проектор.



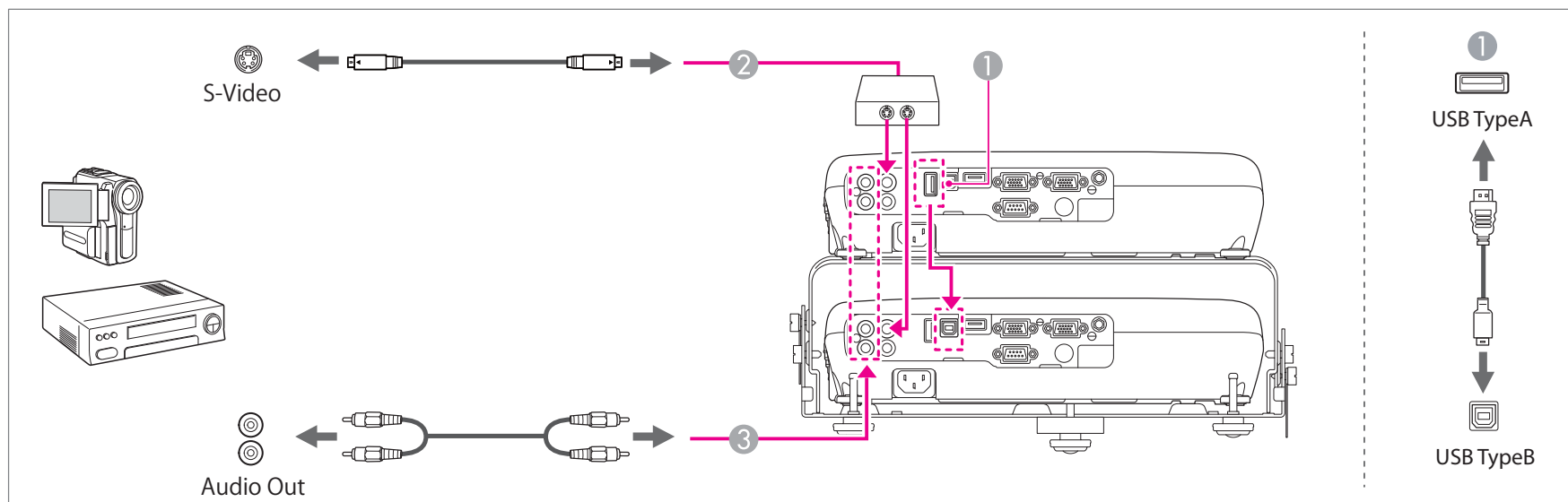
Свързване с S-video кабели



Подгответе следните неща предварително.

- USB кабел (включен)
- S-video кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- Сплитер, който поддържа S-video сигнал (може да се закупи от местните магазини)
- Аудио кабел (може да се закупи от местните магазини) *При извеждане на звук

- 1 Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.
- 2 Свържете сплитера към изхода на S-video оборудването чрез S-video кабел.
Свържете S-Video портовете на командния и на приемника със сплитера чрез S-video кабели.
- 3 Свържете Audio-L/R порта на проектора (команден или приемник) към аудио изхода на видео оборудването посредством аудио кабел. Звукът се извежда от свързания проектор.



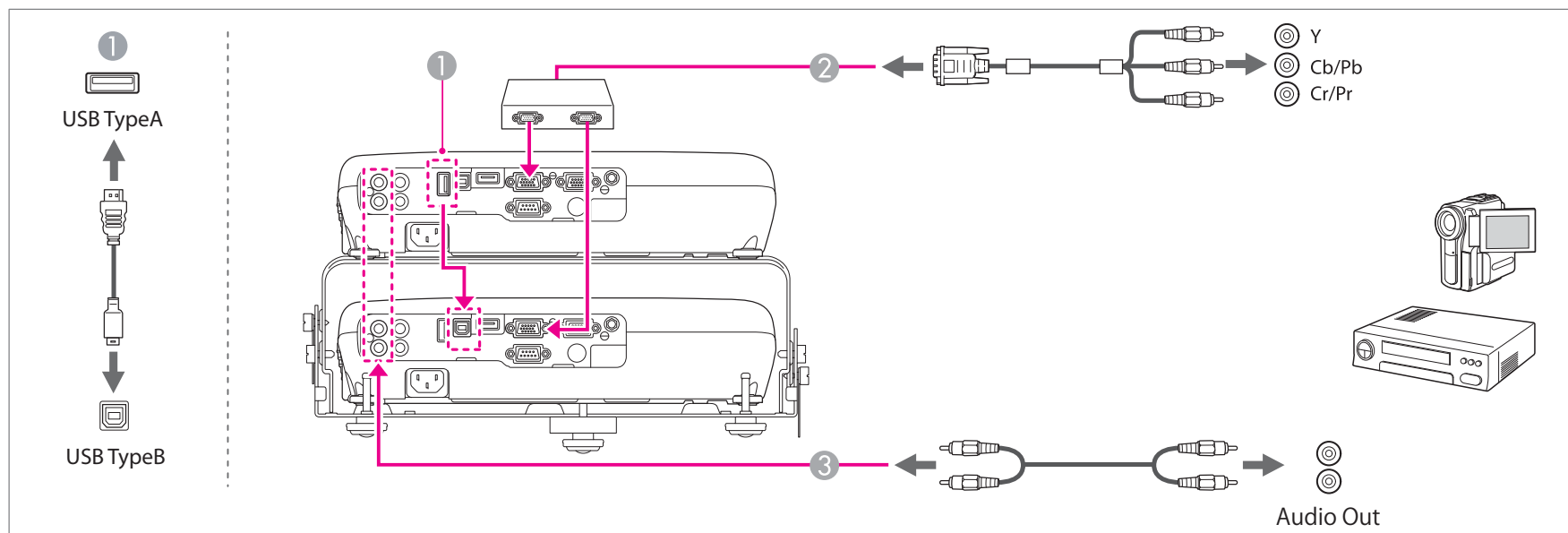
Свързване с кабели за компонентен видео сигнал



Подгответе следните неща предварително.

- USB кабел (включен)
- Видео компонент кабел (могат да се закупят от местните магазини)
- Компютърни кабели (могат да се закупят от местните магазини - 2 броя)
- Сплитер, който поддържа компонентен видео сигнал (може да се закупи от местните магазини)
- Аудио кабел (може да се закупи от местните магазини) *При извеждане на звук

- 1 Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.
- 2 Свържете сплитера към изхода за компонентен сигнал на видео оборудването чрез компонентен кабел.
Свържете Computer1 портовете на командния и приемника със сплитера с компютърни кабели.
- 3 Свържете Audio-L/R порта на проектора (команден или приемник) към аудио изхода на видео оборудването посредством аудио кабел. Звукът се извежда от свързания проектор.



Внимавайте

- Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Ако източникът, който искате да свържете е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството кабел или допълнителен кабел за свързване с проекторите.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика “Без съпротивление”.

Свързване на външно оборудване

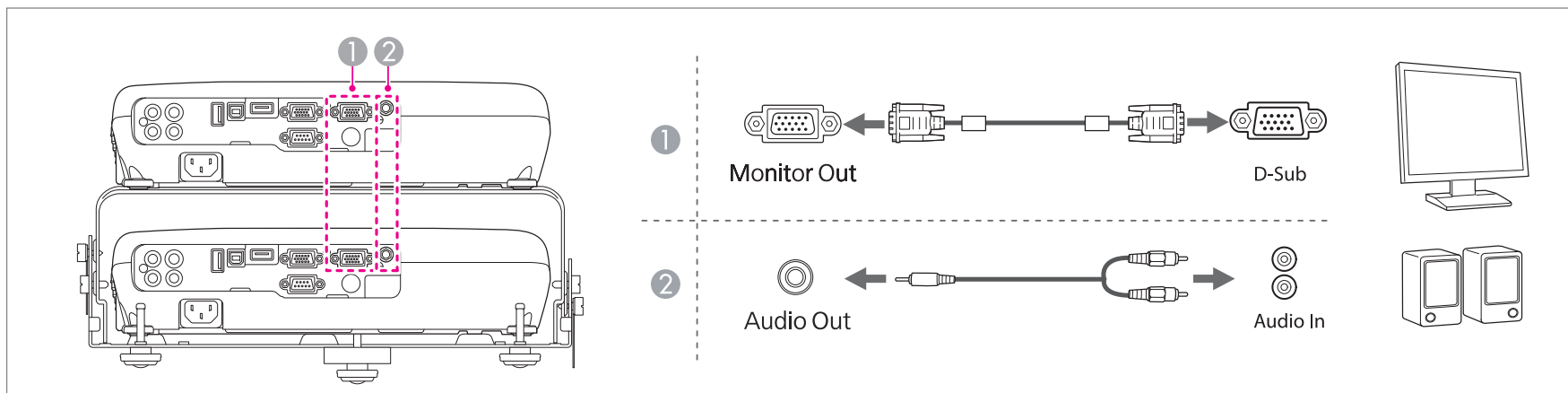
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете Monitor Out/Computer2 порта на командния или приемника към външен монитор.

2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете Audio Out порта на командния или приемника към външен високоговорител.





- Когато извеждате изображения към външен монитор, задайте **Порт изход монитор** на **Изход за монитор** от меню Конфигурация.

☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор [стр.64](#)

- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, като Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.



Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

От монтиране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проекторите към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.

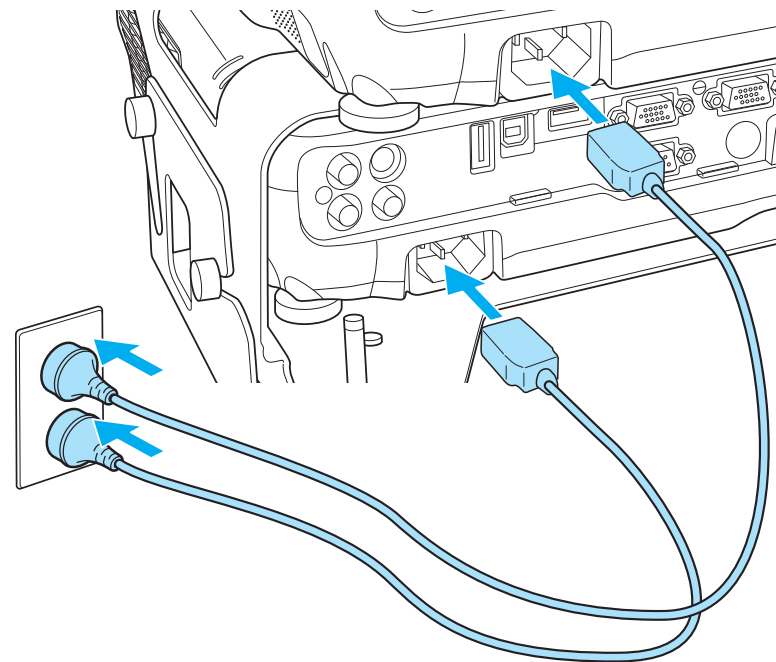
Следвайте стъпките в ръководството по-долу, за да настроите командния и приемника, когато са поставени един върху друг.

 *Ръководство за основна операция*

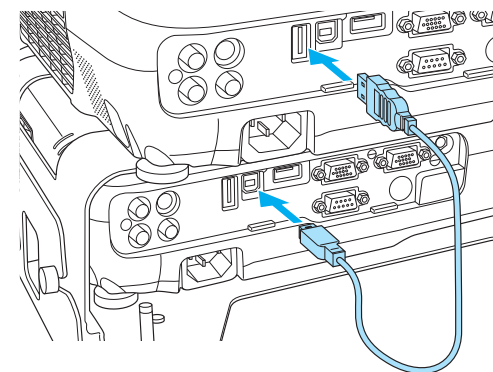


Когато е поставен върху повърхност, като например бюро, проекторът отгоре е командния, а този отдолу е приемника. При таванно окачване, проекторът отгоре е приемник, а този отдолу е команден проектор.

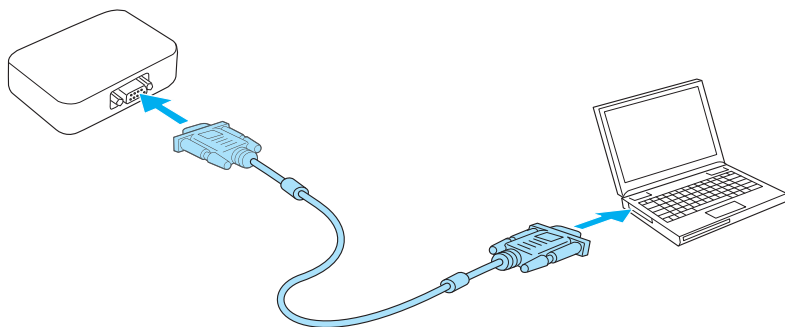
- 1** Включете захранващите кабели на проекторите (команден и приемник) в електрически контакт.



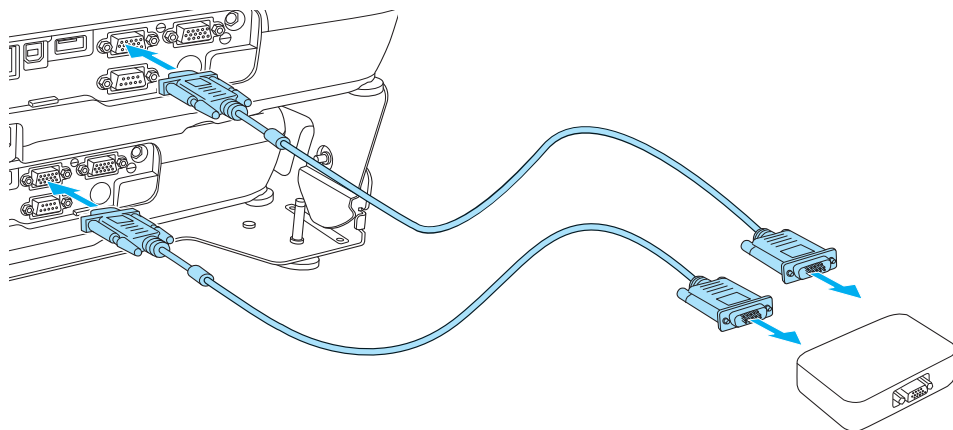
- 2** Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел.



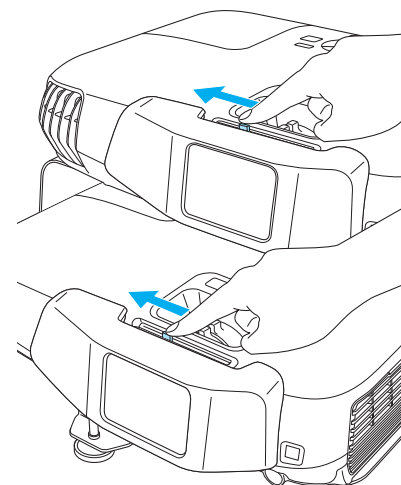
- 3** Свържете сплитера към изхода за дисплей на компютъра чрез компютърен кабел.



- 4** Свържете Computer1 портовете на командния и приемника със сплитера с компютърни кабели.



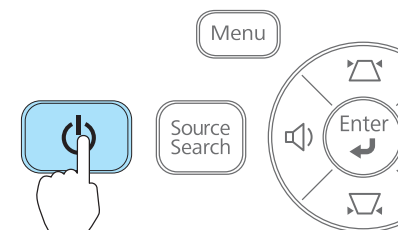
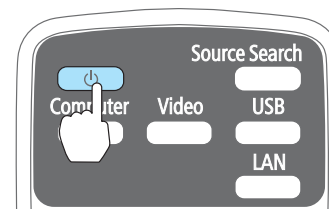
- 5** Отворете A/V плъзгач за заглушаване на командния и на приемника.



- 6** Натиснете бутон [⏻] на контролния панел на командния или на дистанционното управление.

Използване на дистанционното управление

Използване на контролния панел




Командният и приемникът са включени.

- 7** Наслагване на две изображения.
Вижте ръководството по-долу за подробности.

👉 [Ръководство за основна операция](#)

- 8** Включете компютъра си.

9 Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра. Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.
- Когато изключвате проектора, натиснете два пъти бутона [P] на контролния панел на командния или на дистанционното управление.

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутон [Source Search] на контролния панел на командния или на дистанционното управление.
 - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.36](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
 - ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.37](#)



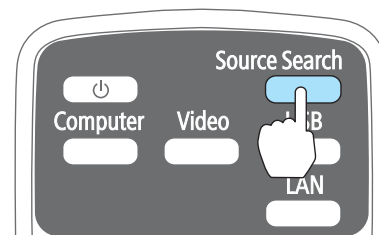
Вижте по-долу за информация, когато един от проекторите не е включен или когато желаете да включите само единия от проекторите.

- ☛ "Един от проекторите не е включен, или проекторите не са свързани." [стр.83](#)
- ☛ "Включване на един проектор в конфигурация, при която проекторите са един върху друг" [стр.96](#)

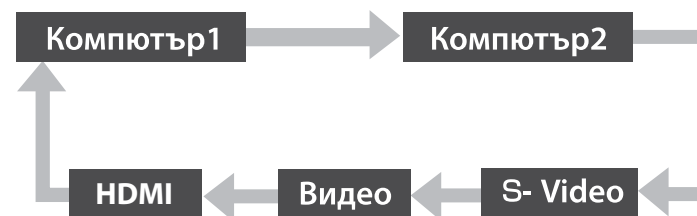
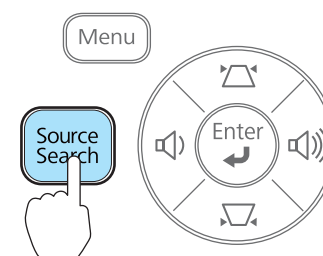
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



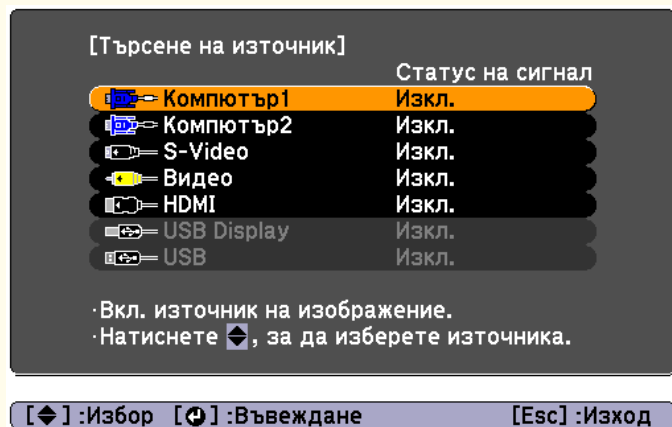
*Компютър2 е достъпен, само когато **Порт изход монитор** е зададен на **Компютър2** от менюто Конфигурация.

Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желанният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



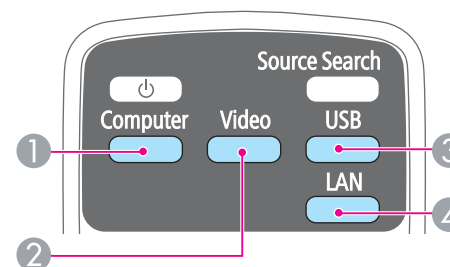
Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

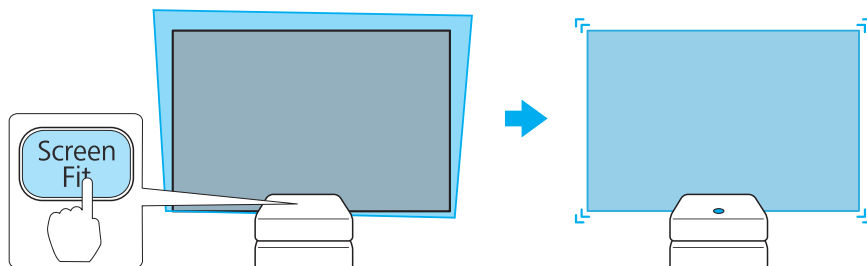
Дистанционно управление



- 1 Превключва на изображението от устройството, свързано към Computer1 или Computer2.
- 2 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - S-Video порт
 - Video порт
 - Порт HDMI
- 3 Не може да се използва при проектиране, при което проекторите са един върху друг.
- 4 Не може да се използва на проектора.

Наслагване на две изображения

Ако изображенията загубят синхронизацията си по време на проектиране, натиснете бутона [Screen Fit] на командния или на дистанционното управление. Появява се екранът за настройка и изображенията са правилно насложени след няколко секунди.



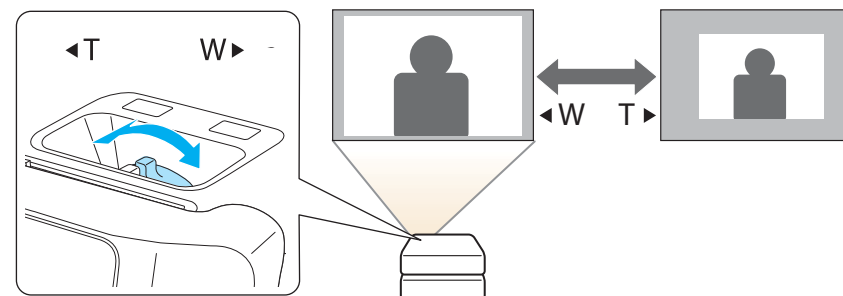
Вижте следното ръководство за допълнителна информация относно наслагване на две изображения след инсталация.

 [Ръководство за основна операция](#)

Регулиране на размера на изображението

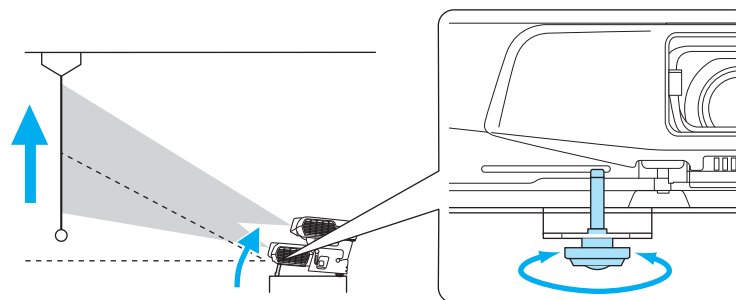
Можете да регулирате размера на изображението като използвате пръстените за увеличаване на командния и приемника. Вижте следното ръководство за повече информация относно напасване на големината на двете изображения.

 [Ръководство за основна операция](#)



Регулиране на позицията на изображението

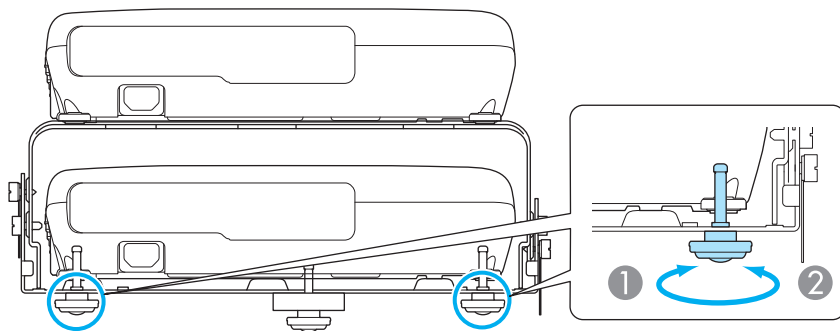
Удължете или приберете предното регулируемо краче на стойката за монтиране на проектори един върху друг. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 6 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

Регулиране на хоризонталното накланяне

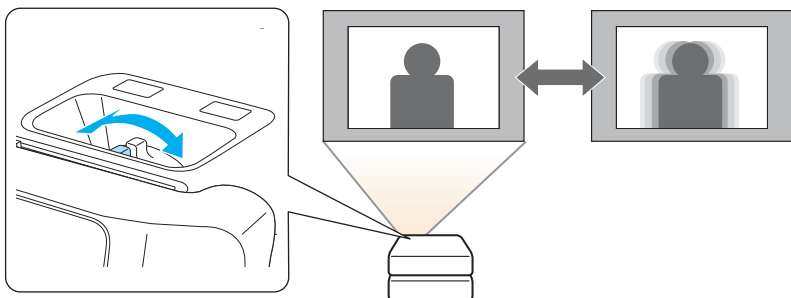
Удължете и приберете задните крачета на стойката за монтиране на проектори един върху друг, за да регулирате хоризонталния наклон.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

Коригиране на фокуса

Можете да регулирате фокуса на изображението като използвате пръстените за фокусиране на командния и приемника.

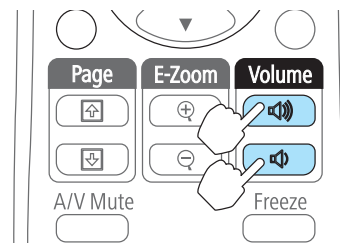


Регулиране на силата на звука

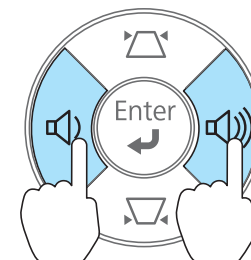
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
 - [<] Намалява силата на звука.
 - [>] Увеличава силата на звука.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
 - ☛ Настройки - Сила на звука [стр.63](#)



Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)

Задава режима на цветовете според заобикалящата среда. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания цветови режим.

Когато се вкарва 2D сигнал

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB .
Черна дъска	Дори ако прожектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при прожектиране върху екран.
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.

*1 Може да се избере, когато се вкарва RGB сигнал.

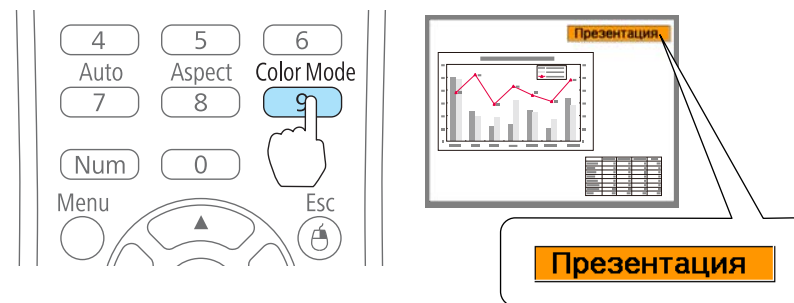
*2 Този избор е възможен, само когато входният сигнал е компонентно видео или когато източникът на входен сигнал е Video или S-Video.

Когато се вкарва 3D сигнал

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
3D презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
3D театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

🖱️ Образ - Цветови режим [стр.61](#)

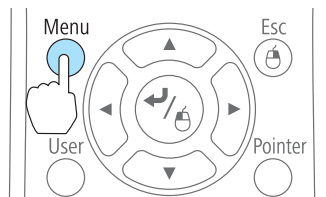
Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

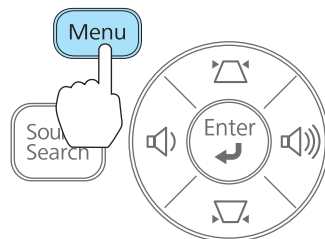
1 Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.59](#)

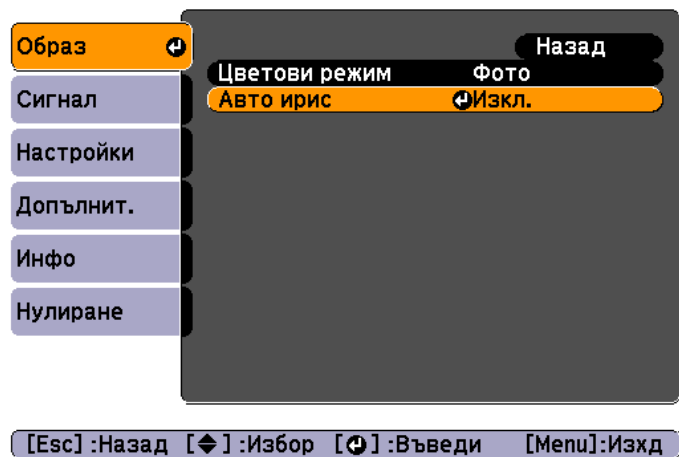
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



3 Изберете **Вкл.**

Настройката се запазва за всеки цветови режим.

4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато Цветови режим е Динамичен, Театър или 3D театър.

Промяна на съотношението на проектираното изображение

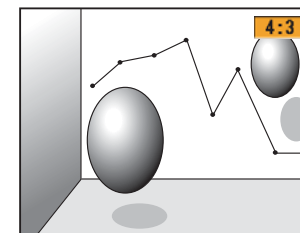
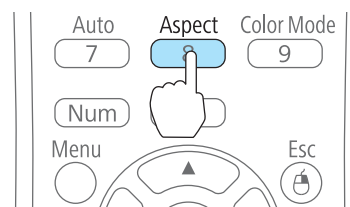
Можете да промените съотношението на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



- Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

☛ Сигнал - Аспект [стр.62](#)

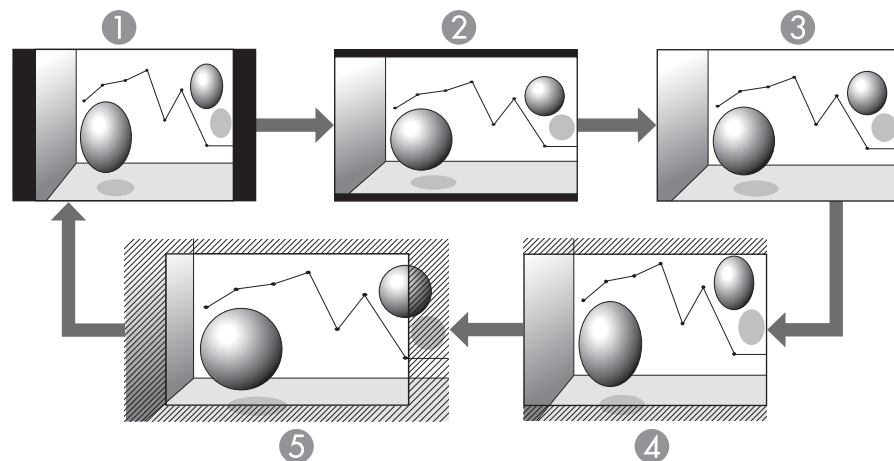
- В 3D режим, режим аспект е зададен на **Нормален**.

Промяна на режима на съотношение

Проектирането на изображения от видео оборудване или отHDMI порта

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

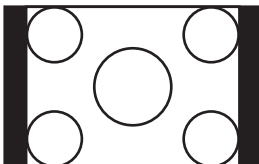
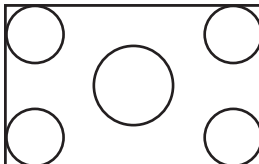
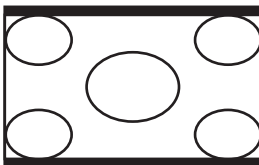
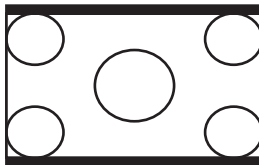
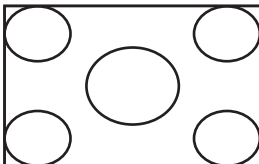
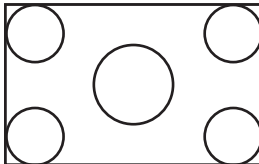
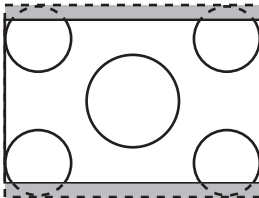
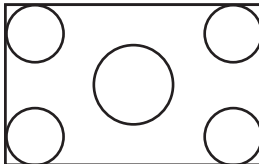
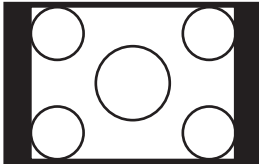
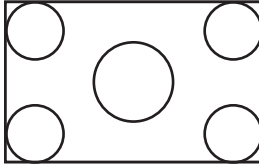
Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



- ① Нормално или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ **Сигнал** - Резолюция [стр.62](#)



Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Проектиране на 3D изображения

Можете да свържете устройства, които поддържат 3D възпроизвеждане, като например 3D Blu-ray дискове и 3D игри и да се наслаждавате на зашеметяващи 3D изображения.

Подготовка за гледане на 3D изображения

Направете следното преди да гледате 3D изображения.

- Поставяне на поляризатори
 - ☛ [Ръководство за основна операция](#)
- Пасивни поляризирани 3D очила
Включени или опция (ELPGS02A/ELPGS02B)
Вижте потребителското ръководство на 3D очилата за повече информация относно 3D очилата.
- HDMI кабели, които поддържат 3D сигнал (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
- HDMI сплитер, който поддържа 3D сигнал (може да се закупи от местните магазини)
- Сребрист екран, предназначен за пасивни 3D изображения (наличен в местните магазини)
- Направете следните настройки от менюто Конфигурация.
 - 3D дисплей: Вкл.
 - 3D формат: Авто или същия формат като 3D сигнала от свързаното устройство
 - ☛ Сигнал - 3D настройка [стр.62](#)

Поддържани 3D сигнали

Пректорите поддържат следните 3D сигнали.

- Пакет.кадри

- Една до друга
- Една под друга

Методи за гледане на 3D изображения

- 1** Свържете командния и приемника към устройство за възпроизвеждане с HDMI кабели.



3D изображенията могат да бъдат гледани, само когато входният сигнал е HDMI. Подгответе HDMI кабели и HDMI сплитер, който поддържа 3D сигнали.

Вижте следното за повече информация относно свързването на HDMI кабели.

- ☛ [Ръководство за основна операция](#)
- ☛ "Свързване на оборудване" [стр.23](#)

- 2** Включете устройството за възпроизвеждане и пректорите, след което проектирайте изображението.
Вижте следното за повече информация относно проектиране на изображения.
 - ☛ "От монтиране към прожектиране" [стр.34](#)
 - ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.37](#)

- 3** Сложете 3D очила.
Наслаждавайте се на 3D изображенията.
Ако не можете да видите 3D изображения, натиснете бутона [2D/3D] на дистанционното управление. 3D дисплей вкл. се появява на проектирания екран.



- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек.
- Ако не виждате 3D ефекта както трябва, извършете **Инверсно 3D изобр.** от меню Конфигурация.
☛ Сигнал - 3D настройка - Инверсно 3D изобр. [стр.62](#)
- Как се вижда 3D изображението зависи от температурата около проекторите и колко дълго са използвани лампите. Не използвайте проекторите, ако изображението не се проектира нормално.

Предупреждения относно гледането на 3D изображения

Обърнете внимание на тези важни моменти при гледане на 3D изображения.

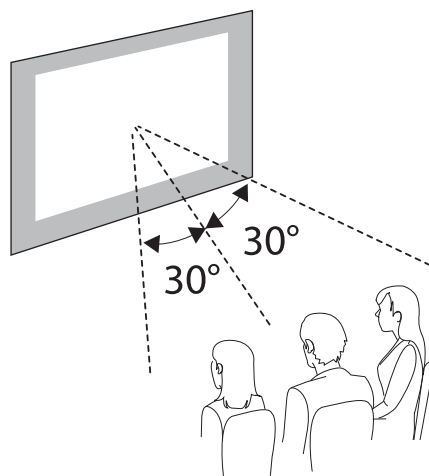


Предупреждение

- Не оставяйте 3D очилата или предоставените части на места, до които имат достъп деца.
Възможно е по погрешка те да бъдат погълнати. Ако това стане, незабавно се свържете с лекар.

Методи за гледане на 3D изображения

Когато гледате 3D изображения, препоръчваме Ви да гледате от един и същи ъгъл не повече от 30° от екрана.



Размерът на екрана може да е до 120".

☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" [стр.101](#)

Предупреждения относно използването на 3D очила



Внимание

- Внимавайте с ръбовете на рамката, докато носите 3D очилата. Ако си бръкнете в окото и др., възможно е нараняване.
- Не пъхайте пръст в подвижни части на 3D очилата (като например пантите).
В противен случай е възможно нараняване.
- Когато изхвърляте 3D очилата, следвайте местните закони и разпоредби.
- Уверете се, че носите 3D очилата правилно.
Не носете 3D очилата наобратно.
Ако изображението не е правилно показано, може да се почувствате зле.
- Не носете очилата освен ако не гледате 3D изображение.
- Не използвайте 3D очилата като слънчеви очила.
- Как даден човек възприема 3D изображението зависи от конкретния човек. Спрете да използвате 3D функцията, ако се почувствате зле или не виждате 3D. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата незабавно, ако не изглеждат както обикновено или има повреда. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се нараните и да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата при зачервяване, болка или сърбеж на ушите, носа или слепоочието. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Спрете да носите 3D очилата, ако усещате кожата си различно когато носите очилата. Боята или материалите, използвани за направата на 3D очилата могат да предизвикат алергична реакция.

Предупреждение при гледане на изображения



Внимание

Когато гледате 3D изображения, винаги правете почивки през определено време, ако гледате продължително. Продължителното гледане на 3D изображения може да предизвика умора в очите.

Нуждата от почивка и продължителността ѝ варират за различните хора. Ако усещате очите си изморени или не се чувствате комфортно, дори и след като сте направили пауза от гледането, спрете да гледате незабавно.

Предупреждения относно методите на гледане

⚠ Внимание

- Ако очите Ви са уморени или усещате неудобство при гледане на 3D изображения, прекратете гледането незабавно. Ако продължите да гледате 3D изображения, възможно е да се почувствате зле.
- Когато гледате 3D изображения, винаги носете 3D очила. Не се опитвайте да гледате 3D изображения без 3D очила. Ако направите това, може да се почувствате зле.
- Не поставяйте чупливи или деликатни предмети наоколо, когато използвате 3D очилата.
3D изображенията могат да предизвикат неволно движение на тялото Ви, в резултат на което е възможно да счупите намиращи се в близост предмети или да се нараните.
- Носете 3D очилата, само когато гледате 3D изображения. Не се движете докато носите 3D очилата. Това, което виждате, може да изглежда по-тъмно от нормалното и поради това да паднете или да се нараните.
- Гледане пред екрана.
Гледането на 3D изображения под ъгъл намалява 3D ефекта и може да се почувствате зле в резултат от неволните промени на цветовете.
- Трябва да се намирате на разстояние от екрана най-малко три пъти по-голямо от височината на екрана, когато гледате 3D изображения.
Препоръчителното разстояние на гледане за 80-инчов екран е най-малко 3 метра, а за 100-инчов екран - най-малко 3.6 метра. Ако седите или стоите по-близо от препоръчителното разстояние на гледане, възможно е да се появи умора в очите.

Предупреждения за зрителя

⚠ Внимание

Не трябва да използвате 3D очилата, ако страдате от чувствителност към светлина, сърдечно заболяване или не сте в добро здравословно състояние. Ако все пак гледате 3D съдържание, това може да влоши съществуващите заболявания.

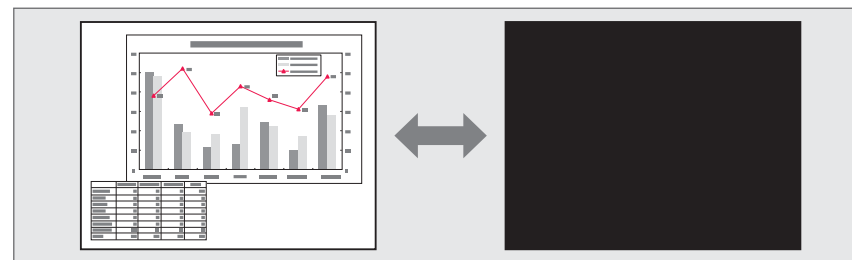
Предупреждения относно възрастта на зрителите (за деца)

⚠ Внимание

- Минималната препоръчителна възраст за гледане на 3D изображения е шест години.
- Деца под тази възраст все още се развиват и гледането на 3D изображения може да доведе до усложнения. Ако се безпокоите, консултирайте се с Вашия лекар.
- Деца, които гледат 3D изображения през 3D очила, винаги трябва да са под надзора на възрастен.
Понякога е трудно да разбереш кога едно дете е изморено или усеща дискомфорт, в резултат на което децата могат да се почувстват зле внезапно. Винаги питайте децата, за които се грижите, дали усещат умора в очите по време на гледане.

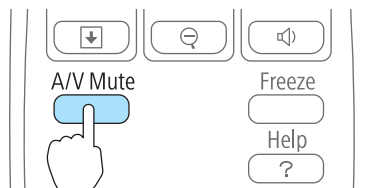
Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

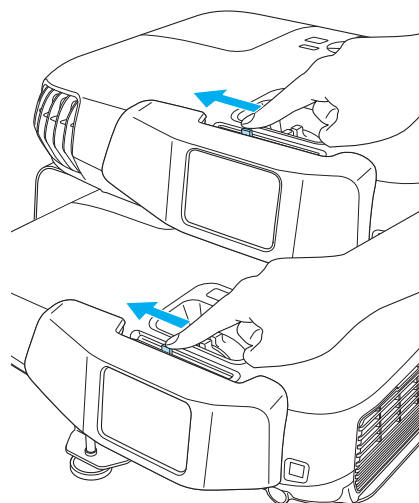


Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute] или отворите/затворите капака на лещата, Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление



Проектор



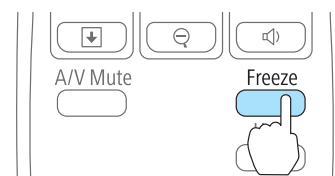
- Когато използвате тази функция при проектиране на движещи се образи, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат, докато е включена функцията Без A/V. Не е възможно възобновяване на проектирането от мястото, откъдето е активирана функцията Без A/V.
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.64](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен и не се извършват никакви операции за приблизително 30 минути, се активира Таймер капак леща и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате Таймер капак леща, задайте **Таймер капак леща** на **Изкл.**
☛ **Допълнит. - Операция - Таймер капак леща** [стр.64](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

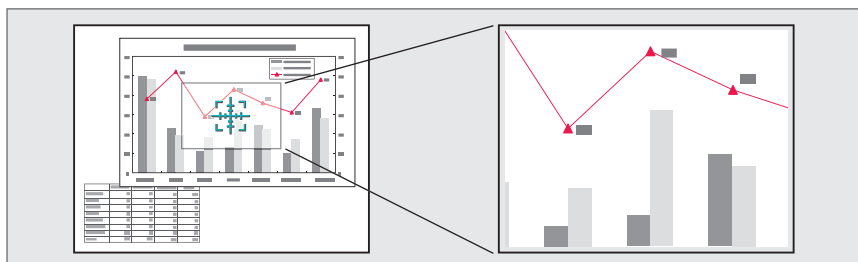
Дистанционно управление



- Аудиото обаче не спира.
- При проектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- При пауза, насложените изображения е възможно да загубят синхронизацията си.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

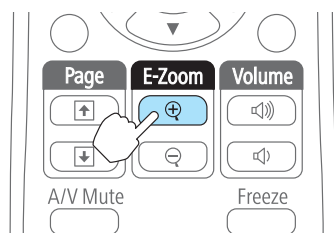
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

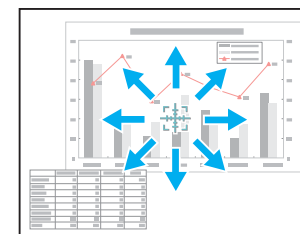
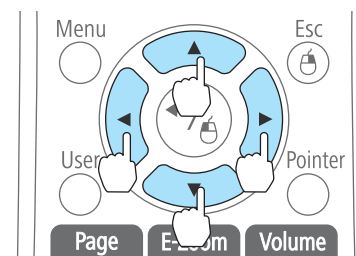
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



2 Преместете Cross (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

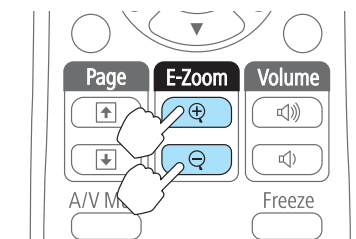
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

3 Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалва изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да преместите изображението по време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутон [↶], [↷], [↵] или [↶].

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.53](#)
- **Заклучване Против Кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.55](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, вие трябва да въведете предварително зададена парола, след като проекторът бъде свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

• Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следващите промени в настройките на Потребителско лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Display Background (Фон на дисплея)**, **Startup Screen (Стартов екран)**, или **A/V Mute (A/V заглушаване от Display (Дисплей))**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.64](#)

Настройване на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.



Когато е зададена защита чрез парола, използвайте един от следните методи за включване на проектора.

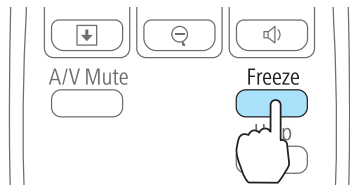
- Задайте **Режим Стек** на **Изкл.**, след което включете командния или приемника.
☛ "Почистване на конфигурация, при която проекторите са един върху друг и използване само на един проектор" [стр.96](#)
- Когато **Режим Стек** е **Вкл.**, включете единия от проекторите (командния или приемника).
Ако изберете командния: Задръжте натиснат бутон [1] на дистанционното управление, след което натиснете бутон [⏏].
Ако изберете приемника: Задръжте натиснат бутон [2] на дистанционното управление, след което натиснете бутон [⏏].
☛ "Включване на един проектор в конфигурация, при която проекторите са един върху друг" [стр.96](#)

Докато проектирате с проектори, монтирани един върху друг, паролата, която сте задали на командния, е разрешена.

- 1 По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

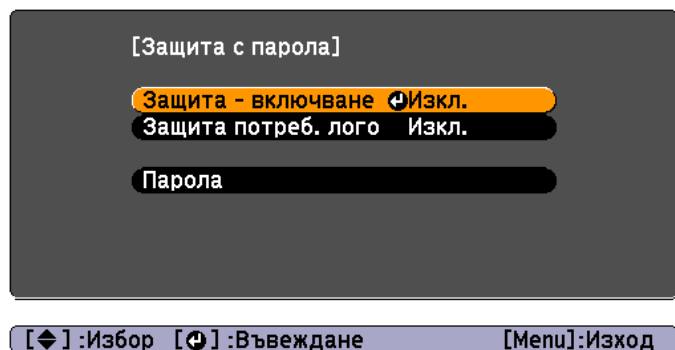
Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

Дистанционно управление



- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата. Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
☞ "Въвеждане на парола" [стр.52](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2 Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



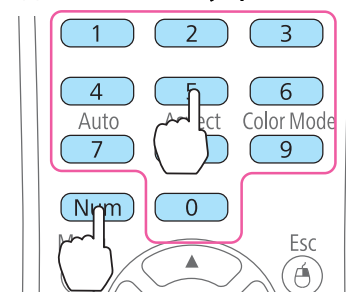
- 3 Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].

Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4 Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- (2) Когато се появи съобщението "Променяте ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.
- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като „* * * *“. Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление



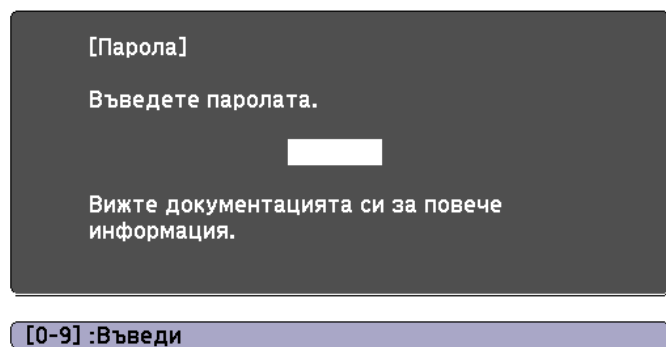
- (4) Въведете паролата отново. Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато проектирате с проектори, монтирани един върху друг, паролата, която сте задали на командния, е разрешена. Въведете паролата, зададена за командния.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

- Пълно заключване
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
 - Частично заключ.
- Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

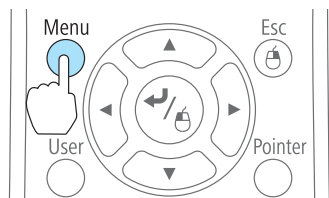
Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища,

когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

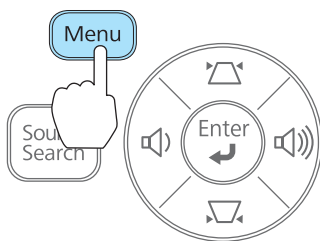
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.59](#)

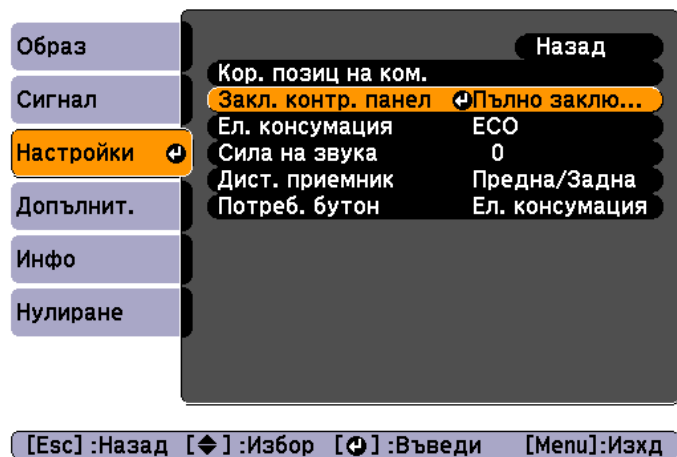
Използване на дистанционното управление



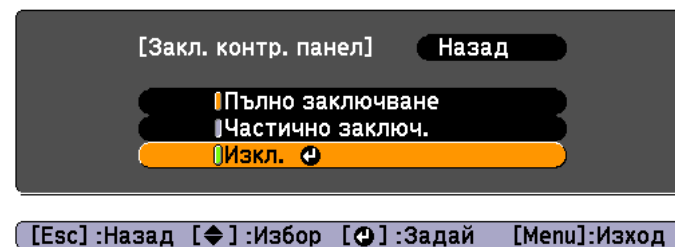
Използване на контролния панел



2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.



3 Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.



4 Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
☛ **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.63](#)
- При натискане и задържане на бутона [**↵**] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заклучване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност

Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.

Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

🖱 <http://www.kensington.com/>

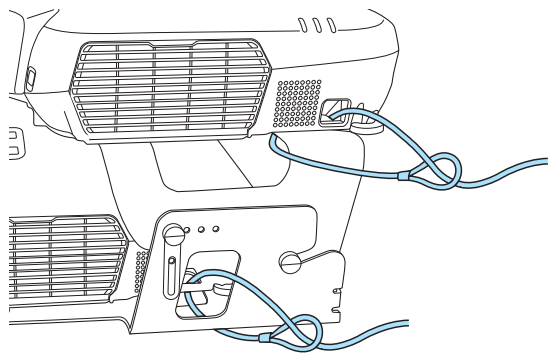
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

Монтиране на заключващ кабел

Прекарайте заключващи кабели през проекторите и стойките за монтиране на проектори един върху друг.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



ESC/VP21 команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство като използвате ESC/VP21.

Преди да започнете

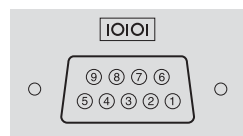
Свържете серийния порт на проектора (D-Sub 9-изводен) и RS-232C порта на командния с компютърен сериен кабел.

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



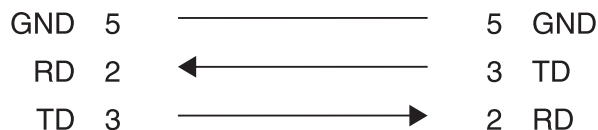
<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни

Име на сигнала	Функция
RD	Приемане на данни

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗ-КЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компютър2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON

Елемент		Команда
	Изкл.	MUTE OFF

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не



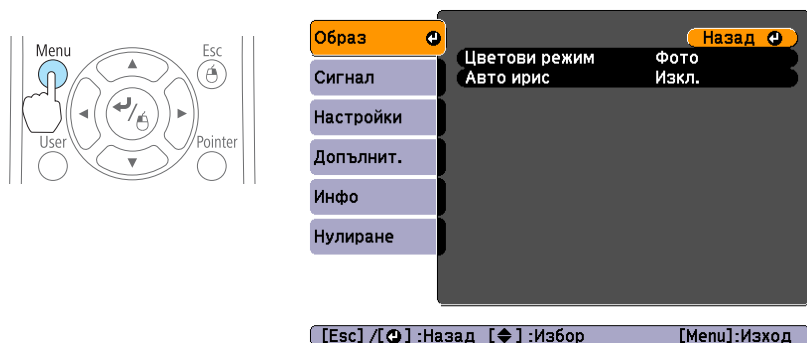
Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

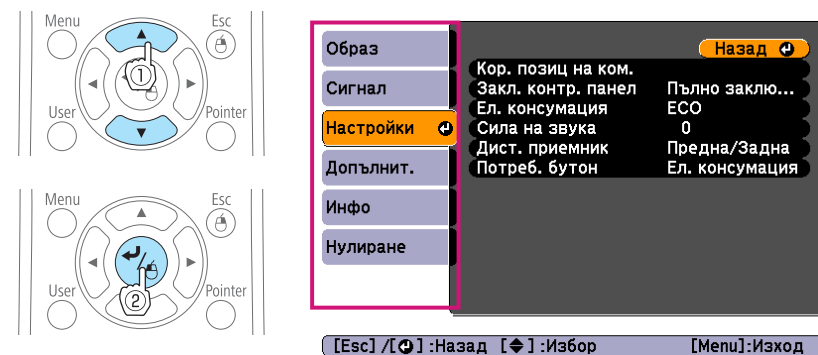
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

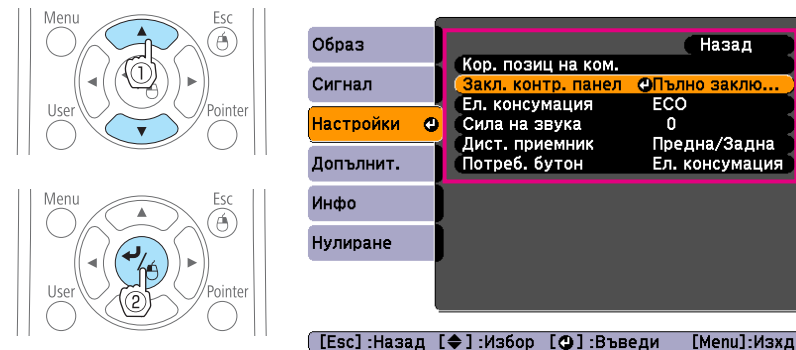
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



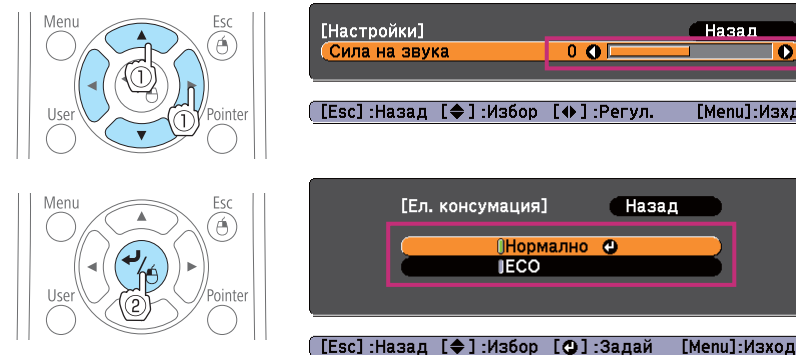
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.



4 Променете настройките.








5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.

Таблица за меню Конфигурация

Приложете зададените елементи и стойности на командния и на приемника.

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.61	Цветови Режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска, Бял екран, 3D презентация из3D театър
	Авто ирис	Вкл. и Изкл.
Меню Сигнал  стр.62	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормална
	3D настройка	3D дисплей, 3D формат, Инверсно 3D изобр. и Предупр. 3D глед.
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
Меню Настройки  стр.63	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Кор. позиц на ком.	Цвят пал.-Командер, Цвят пал.-Приемник и Старт на подравн.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Ел. консумация	Нормален и ECO
	Сила на звука	от 0 до 10
	Дист. приемник	Предна/задна, Предна, Задна и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен и Резолюция
Меню Допълнит.  стр.64	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим "Заспиване", Таймер режим засп., Таймер капак леща, Режим голяма вис., Порт изход монитор и Режим Стек
	Език	15 или 35 езика*1
Меню Инфо  стр.66	Часове на лампа	-
	Източник	-
	Входен сигнал	-
	Резолюция	-
	Видео сигнал	-
	Опресн. честота	-
	3D формат	-
	Инфо за синхр.	-
	Статус	-
	Сериен номер	-

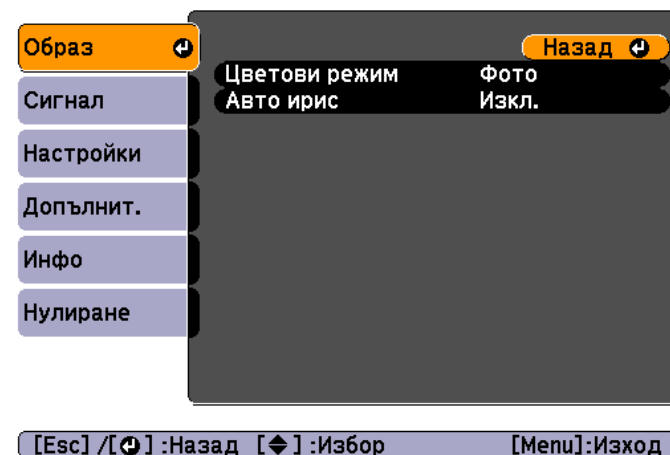
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Нулиране ☛ стр.67	Нулир. часове на лампа	Нулир. часове лампа (Командер) и Нулир. часове лампа (Приемник)

* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използват проекторите.

меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.36](#)

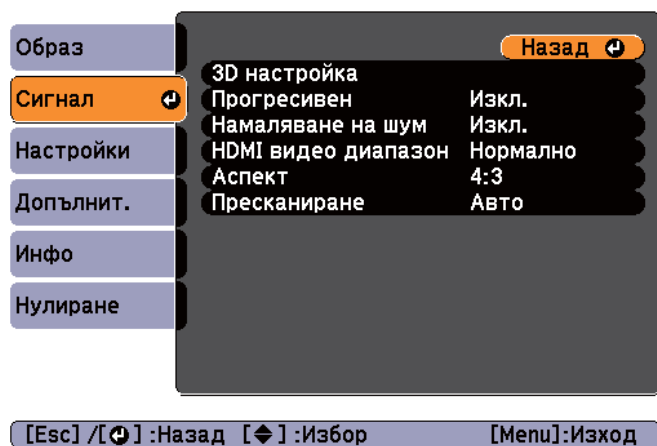


Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.40
Авто ирис	(Този елемент може да бъде настроен само ако за Цветови режим е зададен Динамичен , Театър или 3D театър .) Задайте на Вкл. , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Настройката се запазва за всеки цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.40

меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.36](#)

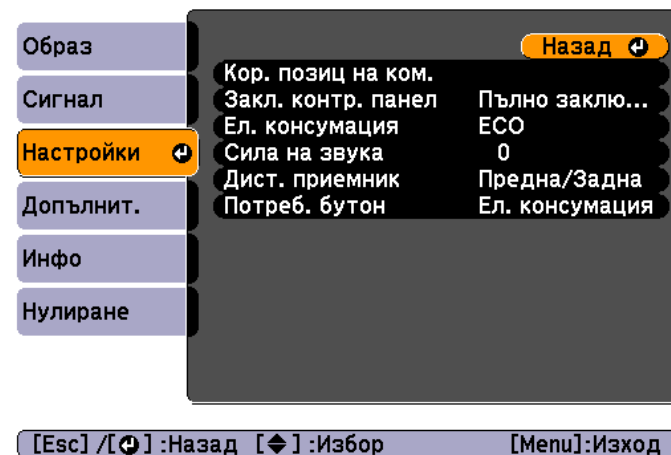


Подменю	Функция
Авто настройки	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.

Подменю	Функция
Резолюция	(Налична само когато се подава компютърен аналогов RGB сигнал.) Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
3D настройка	Задава се при гледане на 3D изображения. 3D дисплей: Изберете Вкл. при гледане на 3D съдържание. Ако изберете Изкл. , ще се проектира 2D изображения, дори и когато се вкарва 3D Input Signal. 3D формат: Изберете формата за входния 3D сигнал. Ако изберете Авто , форматът ще бъде избран автоматично съобразно входния сигнал. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Авто . Инверсно 3D изобр.: Инвертира изображенията, проектирани за лявото и дясното око. Използвайте само, ако не виждате 3D изображението както трябва. Предупр. 3D глед.: Изберете Вкл. , за да покажете предупреждения относно гледането на 3D изображения. Показва предупреждения при гледане на 3D изображения.
Прогресивен	[Когато се получава компонентно или RGB видео, тази настройка може да се регулира, ако подаваният сигнал е презредов (480i/576i/1080i). Не може да се избере, когато се подава RGB сигнал.] <u>Презредовият</u> (i) сигнал се конвертира до <u>прогресивен</u> (p). (IP конверсия) Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение. Видео: Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто: Идеално за филми, компютърна графика и анимация.

Подменю	Функция
Намаляване на шум	(Тази опция не може да бъде избрана, когато се вкарва RGB сигнал или се проектира презредов сигнал докато Прогресивен е Изкл.) Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл. , когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
HDMI видео диапазон	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
Входен сигнал	Можете да изберете входен сигнал от порт Computer. Ако зададете Авто , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
Видео сигнал	Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video. Ако това е зададено на Авто , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено Авто , изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.
Аспект	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" стр.41
Пресканиране	(Тази настройка може да се регулира само когато се приема сигнал тип „Видео компонент“ или „RGB видео“.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на Изкл. , 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката Авто е достъпна. Когато е избрано Авто , то автоматично се променя на Изкл. или на 8% в зависимост от входния сигнал.

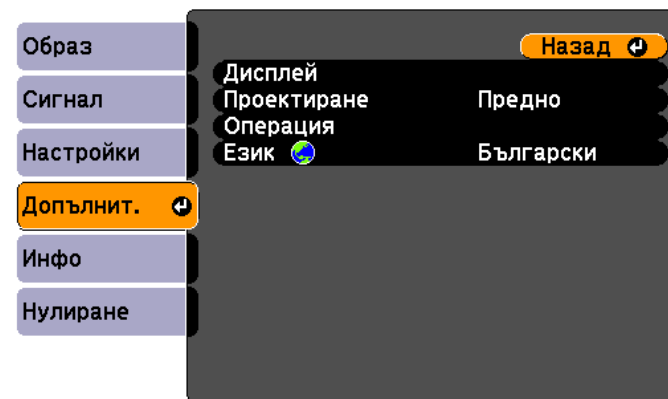
Меню Настройки



Подменю	Функция
Кор. позиц на ком.	Използва се при ръчно наслагване на две изображения. Цвят пал.-Командер: Изберете цвета на модела, използван за обозначаване на изображението от командния. Цвят пал.-Приемник: Изберете цвета на модела, използван за обозначаване на изображението от приемника. Старт на подравн.: Стартира подравняването. Появява се екран, който Ви позволява да изберете областта за конфигуриране.
Закл. контр. панел	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора. ☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.53

Подменю	Функция
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки.</p> <p>Изберете ЕСО, ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрано ЕСО, консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на прожектиране става по-тих.</p> <p>Ел. консумация: около 17% по-малко, живот на лампата: около 1.25 пъти по-дълъг</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон.</p> <p>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен и Резолюция</p>

меню Допълнит.



[Esc] / [↩] : Назад [↵] : Избор [Menu] : Изход

Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете фона на дисплея на Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на проекцията.</p> <p>A/V заглушаване*1: Можете да зададете екрана, показващ се когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, на Черно, Синьо или Лого.</p>

Подменю	Функция
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Таван</p> <p>Задно ↔ Задно/Таван</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.21</p>

Подменю	Функция
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p>Режим "Заспиване": Когато изберете Вкл., проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал при командния и когато не се извършват действия.</p> <p>Таймер Режим засп.: Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл., вие можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> <p>Таймер капак леща: Когато е зададена на Вкл., тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на A/V плъзгач за заглушаване. Стойността по подразбиране е Вкл.</p> <p>Режим голяма вис.: Настройте на Вкл., когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p>Порт изход монитор: Променя входния и изходния сигнал за Monitor Out/Computer2 порт. Изберете Изход за монитор, когато искате да извеждате изображения към външен монитор, изберете Компютър2, за да вкарате компютърен сигнал с изображения или компонентен видео сигнал за видео оборудване.</p> <p>Режим Стек: Изберете Изкл. ако използвате конфигурация, при която проекторите са монтирани един върху друг. Ако използвате конфигурация, при която проекторите са монтирани един върху друг, изберете Командер за командния и Приемник за приемника.</p>

Подменю	Функция
Език	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.

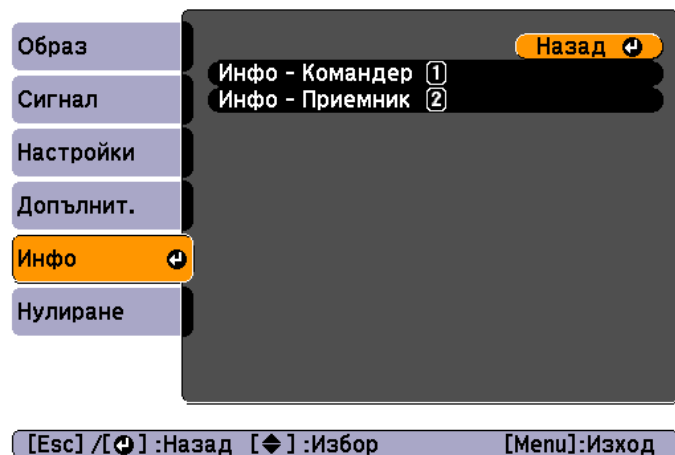
*1 Когато **Защита потреб. лого** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките, свързани с Потребителското лого, не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.51](#)

Меню Инфо (Само за дисплей)

Можете да проверите статуса на командния и на приемника. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

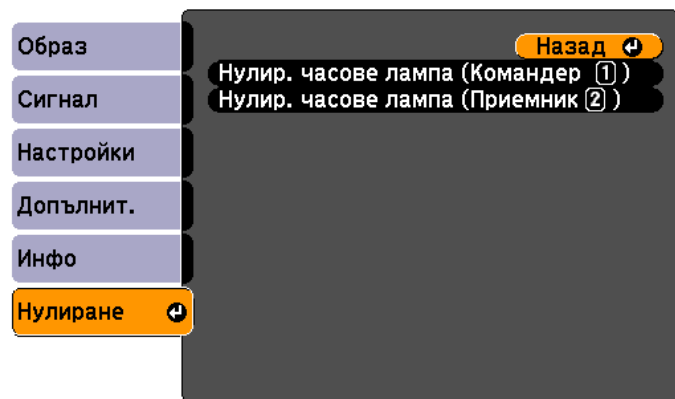
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.36](#)



Подменю	Функция
Часове на лампа	Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за замяна на лампата, знаците се показват в жълто.
Източник	Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
Входен сигнал	Можете да изведете съдържанието на Входен сигнал , настроено в меню Сигнал според източника.
Резолюция	Можете да покажете резолюцията.
Видео сигнал	Можете да покажете настройката на Видео сигнал в менюто Сигнал .
Опресн. честота	Можете да покажете <u>опреснителната честота</u> ▶▶.
3D формат	Показва 3D формата на сигнала, вкаран по време на 3D проектиране (Пакет.кадри, Една до друга или Една под друга).
Инфо за синхр.	Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Статус	Тук се съдържа информация за грешки, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.

* Общото време на употреба се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

Меню Нулиране



[Esc] / [↶] : Назад [↵] : Избор [Menu] : Изход

Подменю	Функция
Нулир. часове лампа (Командер)	Нулира натрупаното време за употреба на лампата за командния. Това се прави при смяна на лампата.
Нулир. часове лампа (Приемник)	Нулира натрупаното време за употреба на лампата за приемника. Това се прави при смяна на лампата.



Отстраняване на проблеми

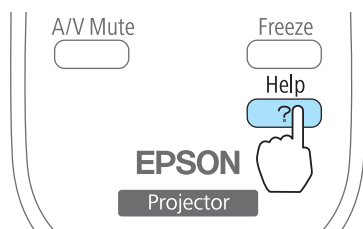
В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

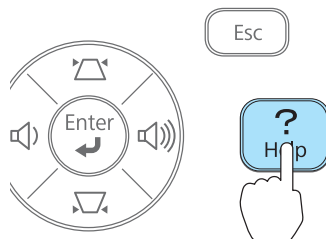
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

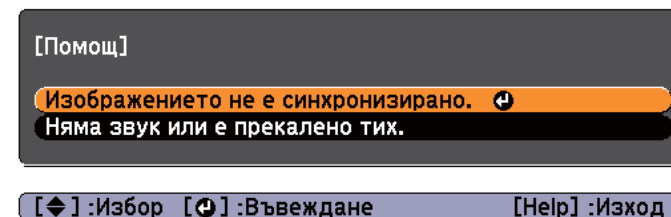
Използване на дистанционното управление



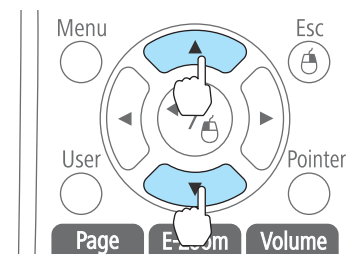
Използване на контролния панел



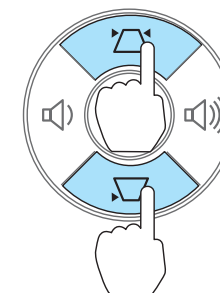
2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

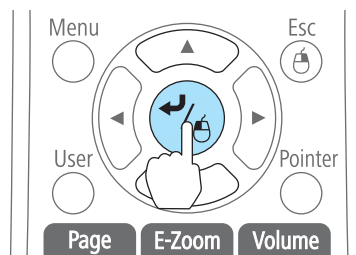


Използване на контролния панел

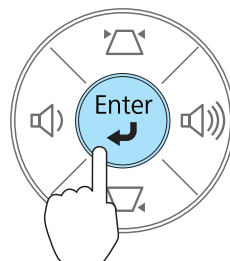


3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението не е синхронизирано.

·Коригирайте позицията на прожектиране на командера.

Кор. позиц на ком. ↺

·Натиснете бутона [Screen Fit].

[Esc] :Назад [↺] :Въвеждане

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👁 "Разрешаване на проблеми" [стр.71](#)

Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

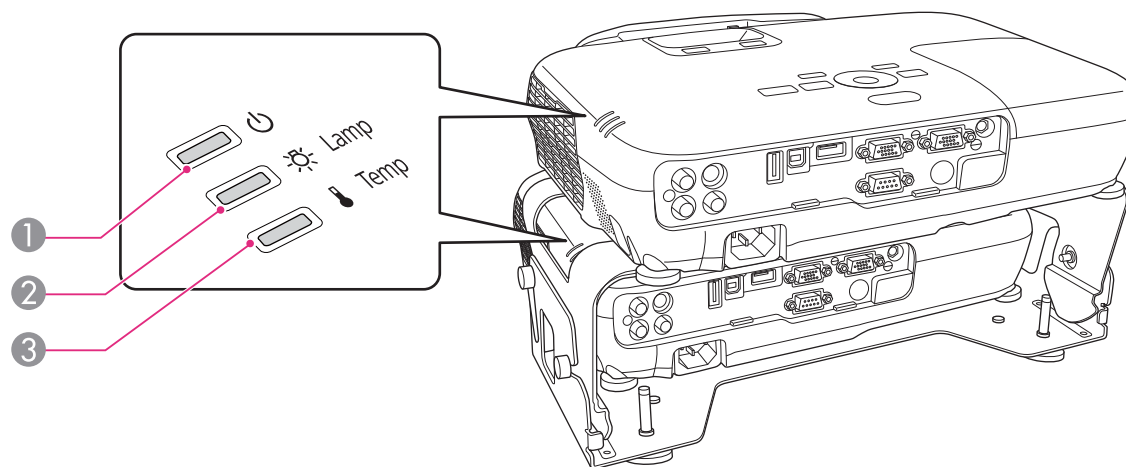
Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.75](#)

Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните индикатори, които показват текущото състояние на работа.

Можете да проверите статуса на всеки проектор като използвате индикаторите на командния и на приемника.



1 Индикатор за захранване

Показват работното състояние.



Режим на готовност

Когато натиснете бутона [⏻] в такова състояние започва прожектирането.



Протича охлаждане

Бутоните не са активни, докато индикаторът мига.



Загриване

Времето за загриване е около 30 секунди. След като загриването приключи, индикаторът престава да мига.

Бутонът [⏻] не е активен по време на загриване.

■ Проектиране


















- ② Индикатор за лампа Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- ③ Индикатор за температура Посочва състоянието на вътрешната температура.


































Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

■ : Свети ■■■ : Мига □ : Изкл. ▢ : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
     	Вътрешна грешка	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
     	Грешка вентилатор Грешка на сензор	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
     	Грешка вис. темп. (Прегряване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.88 ☛ "Смяна на въздушен филтър" стр.93 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p>☛ "меню Допълнит." стр.64</p>

Статус	Причина	Решение или статус
     	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната.  "Смяна на лампата" стр.89 Почистете въздушния филтър.  "Почистване на въздушния филтър" стр.88
		<p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p>
		<p>Ако грешката не бъде отстранена: Подменете лампата с нова и тогава включете захранването.</p>
		<p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)  Списък с контакти за проектор Epson</p>
     	Грешка авто ирис Power Err.	<p>Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson</p>
		<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.  "меню Допълнит." стр.64</p>
     	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.  "Почистване на въздушния филтър" стр.88  "Смяна на въздушен филтър" стр.93
		<p>Сменете лампа с нова.  "Смяна на лампата" стр.89</p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>
     	Смяна на лампа	














- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
 - ☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.75](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
 - ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат



Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с образа




<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя. 	 стр.76
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се образи Движещи се изображения, проектирани от компютър, изглеждат черни и нищо не се проектира, или движещите се изображения не се възпроизвеждат на компютъра. 	 стр.77
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.77
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Не се поддържа" 	 стр.77
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал" 	 стр.78
<ul style="list-style-type: none"> • Не е възможно гледане на 3D изображения 	 стр.78
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен 	 стр.79
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.80
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно. 	 стр.80

<ul style="list-style-type: none"> • Цветовете на образа са грешни Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени. 	 стр.81
<ul style="list-style-type: none"> • Образът изглежда по-тъмен 	 стр.81

Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> • Проекторът не се включва 	 стр.82
<ul style="list-style-type: none"> • Един от проекторите не е включен 	 стр.83

Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Не се чува звук или звукът е тих 	 стр.84
<ul style="list-style-type: none"> • Дистанционното управление не работи 	 стр.84
<ul style="list-style-type: none"> • Искам да сменя езика за съобщенията и менютата 	 стр.85

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.34 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без А/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без А/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.48
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Отворете A/V плъзгача за заглушаване. ☛ "Изглед Отпред/Отгоре" стр.9
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.62
За Порт изход монитор избрана ли е опцията Изход за монитор ?	Когато проектирате изображения към Monitor Out/Computer2 порт, задайте Порт изход монитор на Компютър2 от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор стр.64
Свързано ли е различно устройство към командния и приемника?	Не се появява изображение, ако входният сигнал към командния и към приемника идва от две различни устройства. Свържете устройството правилно към проекторите. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23

Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим Режим "Заспиване" на Вкл.?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате Режим "Заспиване", променете настройката на Изкл. ☛ Допълнит. - Операция - Режим "Заспиване" стр.64

Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.62
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.103

Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. ☛ "От монтиране към проектиране" стр.34
Избран ли е правилният порт?	Променете изображението, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел на командния. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" стр.36
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "От монтиране към проектиране" стр.34 ☛ Документация на компютъра

Не е възможно гледане на 3D изображения

Проверка	Решение
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	<ul style="list-style-type: none"> • Задайте 3D дисплей на Вкл. • Задайте 3D формат to Авто или същия формат като 3D сигнала от свързаното устройство ☛ Сигнал - 3D настройка стр.62
Входният сигнал 3D сигнал ли е?	Проверете дали свързаното устройство и съдържанието, което се възпроизвежда поддържат 3D сигнал.
HDMI кабелите и HDMI сплитерът поддържат ли 3D сигнал?	Използвайте HDMI кабели и HDMI сплитер, които поддържат 3D сигнали.

Проверка	Решение
Поляризаторът правилно ли е монтиран?	<ul style="list-style-type: none"> Ако проекторът и поляризаторът не са правилно свързани, няма да можете да гледате 3D изображения. Прикрепете така, че номерът в основата на проектора и този на поляризатора да съвпадат. Вижте ръководството по-долу за подробности. ☛ Ръководство за основна операция Извършете Инверсно 3D изобр. от 3D настройка. ☛ Сигнал - 3D настройка стр.62
Използвате ли сребрист екран, предназначен за пасивни 3D изображения?	Тези проектори могат да проектират само 3D изображения на сребрист екран. Подгответе сребрист екран, предназначен за пасивни 3D изображения.
Сигурни ли сте, че правилно сте сложили 3D очилата?	За да виждате 3D изображения с проекторите, се нуждаете от пасивни поляризирани 3D очила. Използвайте предоставените 3D очила или допълнителни 3D очила (ELPGS02A/ELPGS02B). ☛ "Допълнителни аксесоари" стр.99

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Правилно ли са насложени изображенията от командния и приемника?	<p>Натиснете бутона [Screen Fit]. Появява се екранът за настройка и изображенията са правилно насложени след няколко секунди.</p> <p>Вижте ръководството по-долу, когато наслагвате изображения за пръв път след инсталация.</p> <p>☛ Ръководство за основна операция</p>
Авто настройки Изкл. ли е?	<p>При избор на Вкл., опциите Проследяване, Синхр. и Позиция се оптимизират автоматично.</p> <p>☛ Сигнал - Авто настройки стр.62</p>
Проекторът на правилно разстояние ли е?	<p>Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?</p> <p>Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" стр.101</p>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставете проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.62
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.103 ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките Синхр. и Проследяване ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране.

Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.62
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.50
Правилно ли е настроена позицията на образа?	(Само когато проектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да коригирате позицията.
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Свойства на дисплея в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра

Проверка	Решение
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.103 ☛ Документация на компютъра
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте режима на проектиране на едно от следните: Преден, Преден/Таван, Заден или Заден/Таван. ☛ Допълнит. - Проектиране стр.64 ☛ "Методи за Монтиране" стр.21

Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.62 • Когато изображението е от устройство, свързано към Video порт ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.62
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. ☛ "Свързване на оборудване" стр.23

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.89
Поляризаторът монтиран ли е?	Яркостта се намалява, ако е монтиран поляризатор. Ако изображението е прекалено тъмно при проектиране на 2D изображения, махнете поляризатора. Плъзнете поляризатора хоризонтално, откачете го, след което го издърпайте напред. Трябва да поставите поляризатора отново, когато гледате 3D изображения.

Проверка	Решение
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на Ел. консумация в момента, можете да продължите да използвате проектора.

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.34 Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.63
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.63

Един от проекторите не е включен, или проекторите не са свързани.

Проверка	Решение
Командният и приемника правилно ли са свързани с USB кабел?	<p>Свържете USB(TypeA) порта на командния към USB(TypeB) порта на приемника чрез USB кабел. Също така, проверете дали USB кабелът не е изваден.</p> <p>☛ Ръководство за основна операция</p> <p>☛ "От монтиране към прожектиране" стр.34</p>
Режим Стек Изкл. ли е?	<p>Командер: Задайте Режим Стек на Командер.</p> <p>Приемник: Задайте Режим Стек на Приемник.</p> <p>☛ Допълнит. - Операция -Режим Стек стр.64</p>
Възникнала ли е грешка в командния?	<p>Ако са възникнали грешки в командния, приемникът ще покаже предупредително съобщение.</p> <p>В тази ситуация единственото, което можете да направите е да изключите приемника. Натиснете бутона[↵]на дистанционното управление или на приемника.</p> <p>Преустановете използването на командния и се свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако искате да включите само приемника, задръжте натиснат бутон [2] на дистанционното управление, след което натиснете бутон [⏻].</p>
Възникнала ли е грешка в приемника?	<p>Ако са възникнали грешки в приемника, командният ще покаже предупредително съобщение.</p> <p>В тази ситуация, командният може да работи както обикновено.</p> <p>Преустановете използването на приемника и се свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако искате да включите само командния, задръжте натиснат бутон [1] на дистанционното управление, след което натиснете бутон [⏻].</p>

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора на минимум ли е?	<p>Настройте силата на звука така, че да го чувате.</p> <p>☛ Настройки - Сила на звука стр.63</p> <p>☛ "Регулиране на силата на звука" стр.39</p>
Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.
Активирали ли сте Без A/V?	<p>Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.</p> <p>☛ "Временно скриване на изображението и звука (A/V заглушаване)" стр.48</p>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	<p>Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник.</p> <p>☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.19</p>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	<p>Работният обхват на дистанционното е около 6 м.</p> <p>☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.19</p>
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	<p>Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на Искл. от Дист. приемник в менюто за Конфигурация.</p> <p>☛ Настройки - Дист. приемник стр.63</p>

Проверка	Решение
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.63
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.18

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.64



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

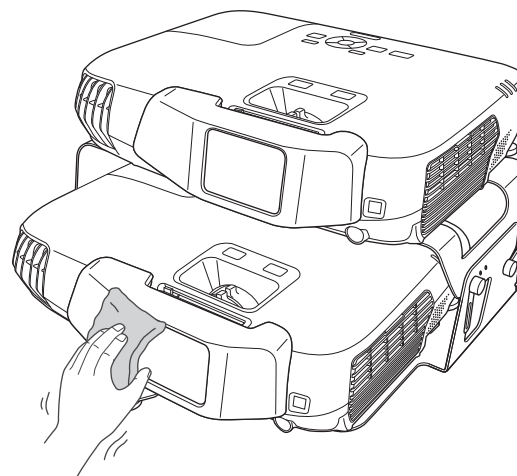
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на поляризатора

Почиствайте повърхността на поляризатора, като я бършете внимателно с меко парче плат.

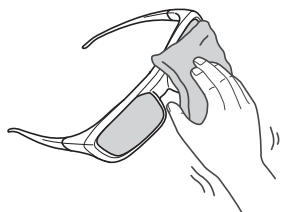


Внимавайте

Не търкайте поляризатора с груби материали и не го подлагайте на шок или удари, тъй като той се поврежда много лесно.

Почистване на 3D очилата

Почистете стъклата на очилата като ги забършете внимателно с меко парче плат.



Внимавайте

- Не търкайте стъклата с груби материали и не ги третирайте грубо, тъй като те се повреждат много лесно.

Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

Проекторът прегрява.
Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър.

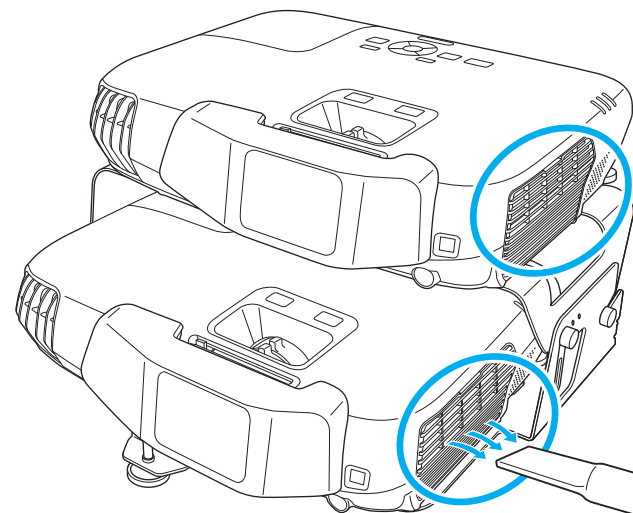


Що се отнася до номерата показани до иконите: 1 обозначава командния, а 2 - примника.

Почистете или сменете въздушния филтър за проектора, посочен със стрелка.

Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.93](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в прахна среда.

В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.

Необходима е подмяна на лампата.
За покупка, моля свържете се с
местния търговец на проектори Epson
или посетете www.epson.com.

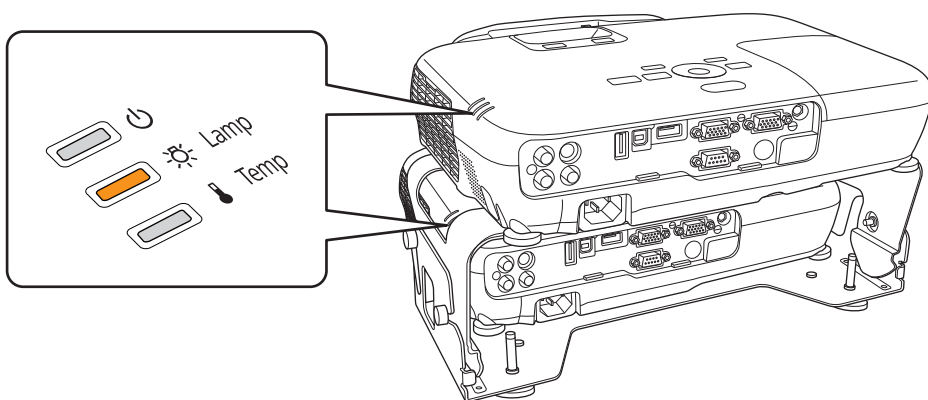


Що се отнася до номерата показани до иконите: 1 обозначава командния, а 2 - примника.

Сменете лампата на проектора, посочен със стрелка.

Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторът за лампата мига в оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормално**: Около 3900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 4900 часа

☛ **Настройки - Ел. консумация** [стр.63](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръка в случай, че потръбва.

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.



Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



Внимание

- Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.
- Когато проекторите са поставени един върху друг, следвайте стъпките в Потребителското ръководство, за да смените лампите. Ако не следвате стъпките правилно, продуктът може да падне или пръстите Ви да бъдат приклепени, което може да доведе до нараняване.

Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

Смяна на лампата на командния

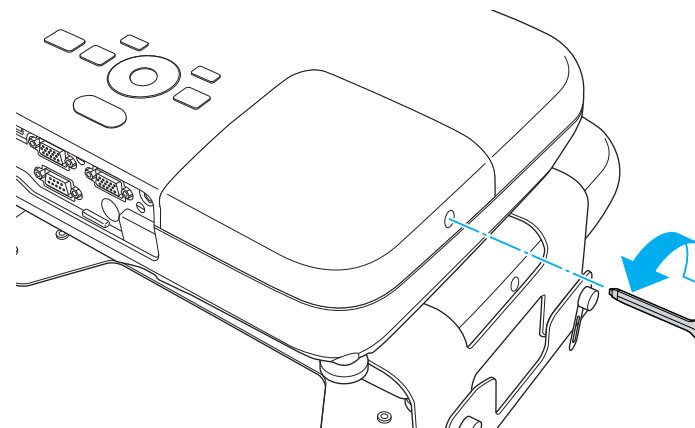
1

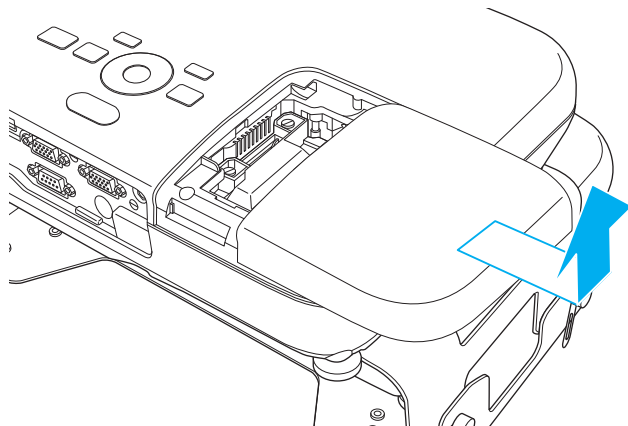
След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.

2

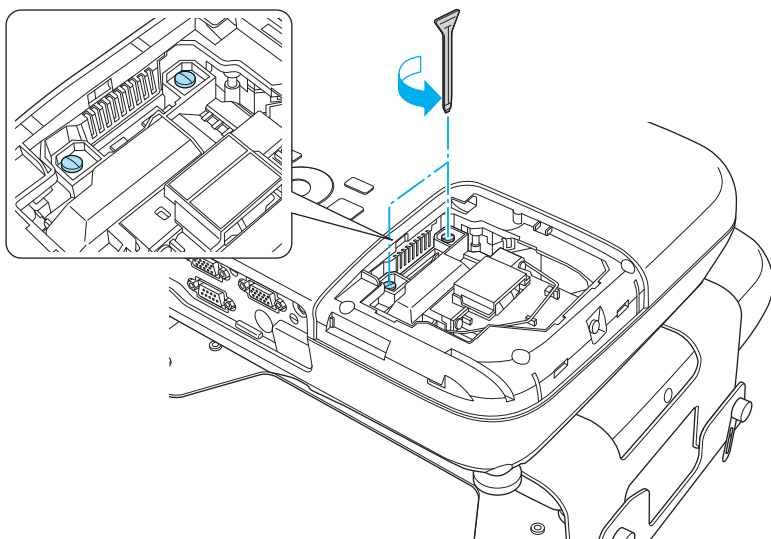
Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстатa отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.





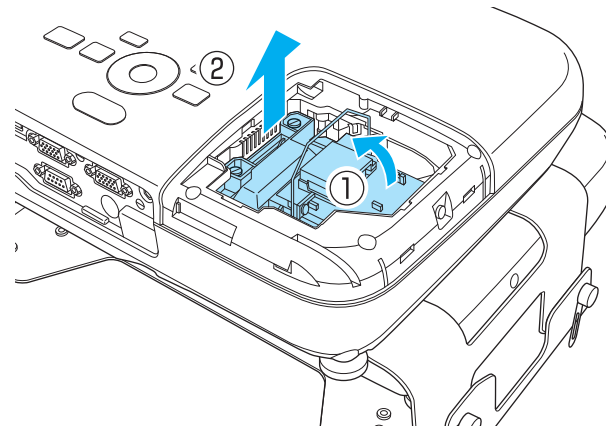
- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



- 4** Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

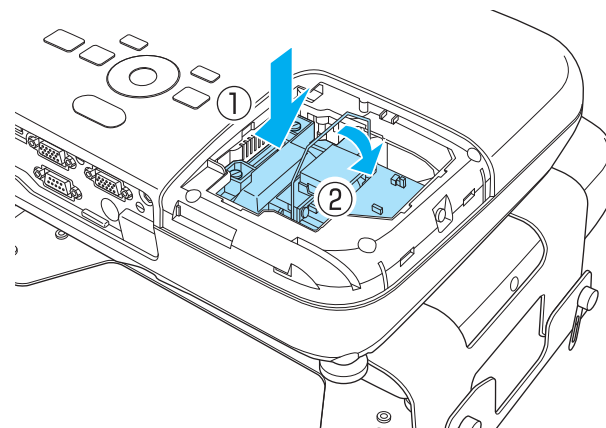
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

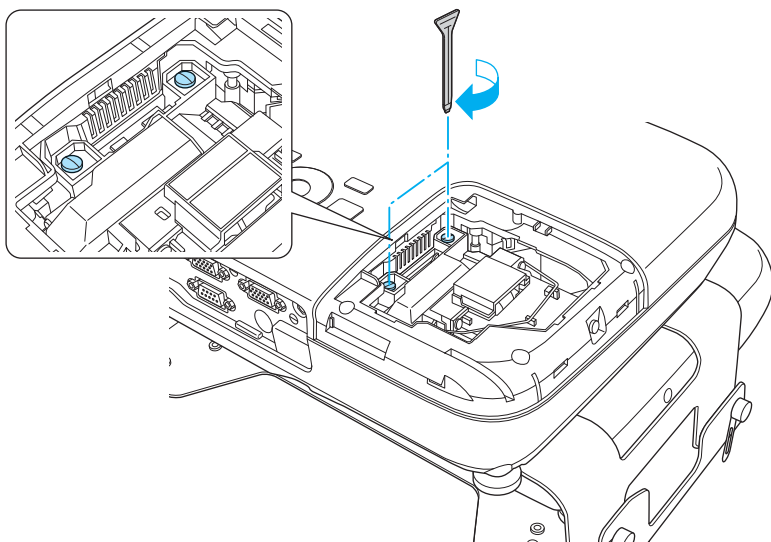
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



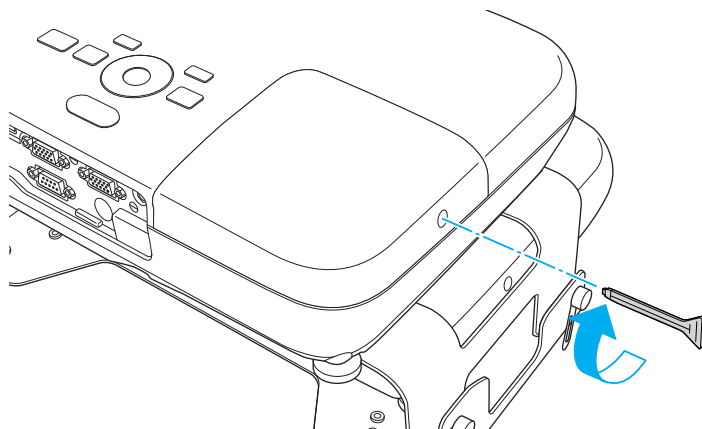
- 5** Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.





6 Поставете отново капака на лампата.

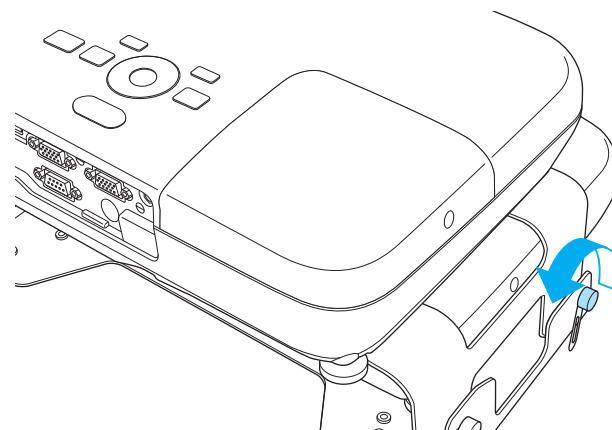


Внимавайте

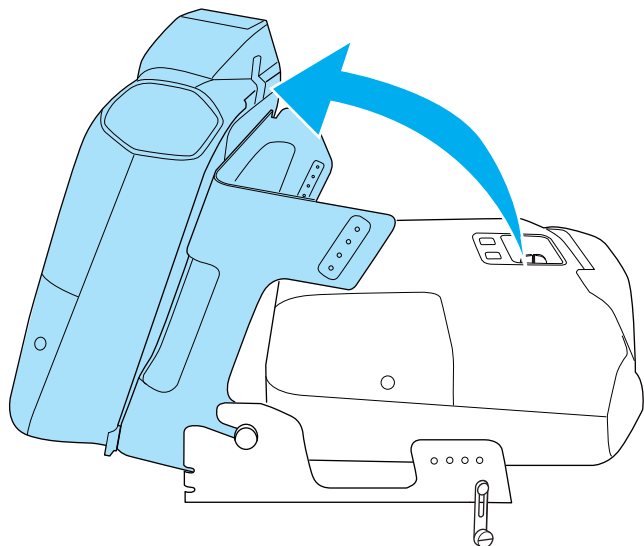
- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

Смяна на лампата на приемника

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Отстранете болтовете за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг.



- 3** Наклонете назад частта на командния.



Следващите стъпки са същите както при смяна на лампата на командния проектор.

☞ "Смяна на лампата на командния" [стр.90](#)

Когато приключите със смяната на лампата, върнете частта на командния в предишното ѝ положение, след което затегнете болтовете за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг.



Внимание

Когато връщате частта на командния в предишното ѝ положение, внимавайте да не прещипете пръстите си между подвижните части.

Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете **Часове на лампа** от меню Конфигурация.

☞ "Меню Нулиране" [стр.67](#)



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушния филтър

Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

В този раздел е обяснено как се сменя въздушния филтър на командния. Сменете въздушния филтър на приемника по същия начин.

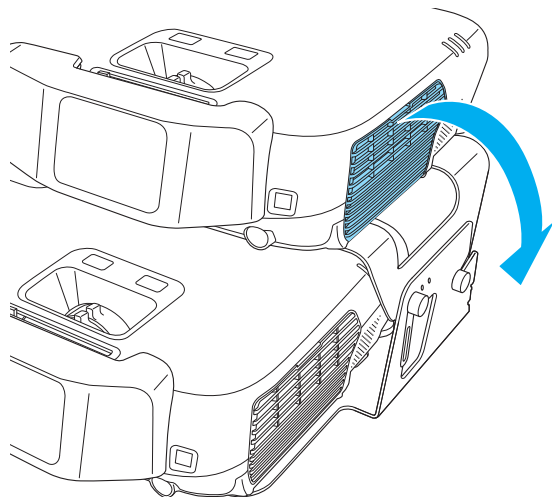
1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.

2

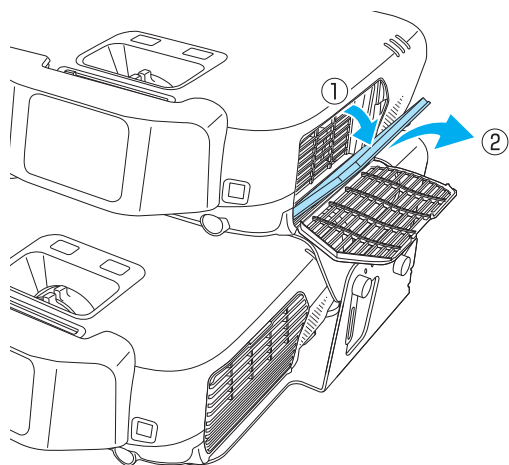
Отворете капака на въздушния филтър.

Поставете пръста си в каналчето отгоре на въздушния филтър и дръпнете към себе си.



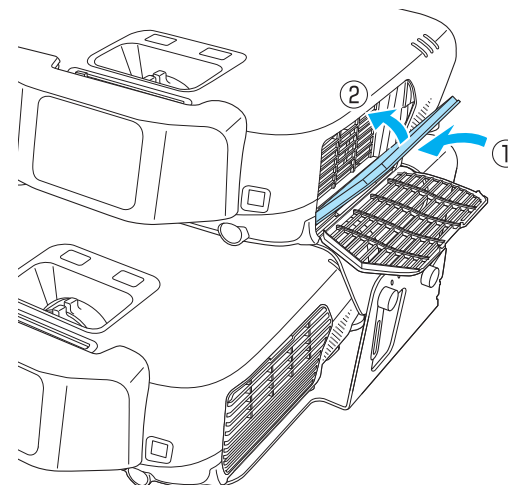
3 Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и я дръпнете към себе си.



4 Поставете новия въздушен филтър.

Натиснете докато щракне на мястото си.



5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: ABS смола

Материал, от който е изработена филтърната част: Полиуретанова пяна



Приложения

Можете да използвате само единия от проекторите, ако другият е повреден или нямате нужда от два проектора.

Включване на един проектор в конфигурация, при която проекторите са един върху друг

Включване само на командния

Докато държите натиснат бутон [1] на дистанционното управление, натиснете бутона [⏻].

Командният се включва. Командният може да се използва по същия начин, както е показано в следното EB-W16 ръководство.

🖱 [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Потребителско ръководство](#)



Следните функции не се поддържат.

- Гледане на 3D изображения
- Устройства за проектиране, свързани към USB(TypeA) и USB(TypeB) портове
- Авто X/B-ключ
- Помощ за фокуса
- Screen Fit

Включване само на приемника

Докато държите натиснат бутон [2] на дистанционното управление, натиснете бутона [⏻]. Можете да натиснете бутона [⏻] на контролния панел на приемника.

Приемникът се включва. Приемникът може да се използва по същия начин, както е показано в следното EB-W16 ръководство.

🖱 [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Потребителско ръководство](#)



Следните функции не се поддържат.

- Гледане на 3D изображения
- Устройства за проектиране, свързани към USB(TypeA) и USB(TypeB) портове
- Авто X/B-ключ
- Помощ за фокуса
- Screen Fit

Почистване на конфигурация, при която проекторите са един върху друг и използване само на един проектор

1

Включете проектора (команден или приемник).



Ако конфигурацията от два проектора един върху друг вече е била почистена, командният и приемникът не са свързани и трябва да бъдат включени поотделно.

- Командер: Докато държите натиснат бутон [1] на дистанционното управление, натиснете бутона [⏻].
- Приемник: Докато държите натиснат бутон [2] на дистанционното управление, натиснете бутона [⏻]. Можете да натиснете бутона [⏻] на контролния панел на приемника.

2

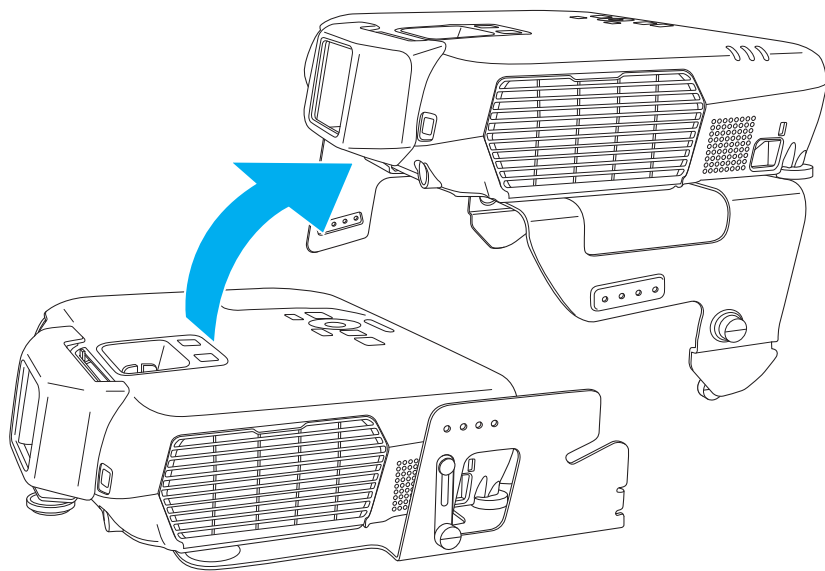
Задайте **Режим Стек** на **Изкл.** от меню Конфигурация.

🖱 [Допълнит. - Операция -Режим Стек стр.64](#)

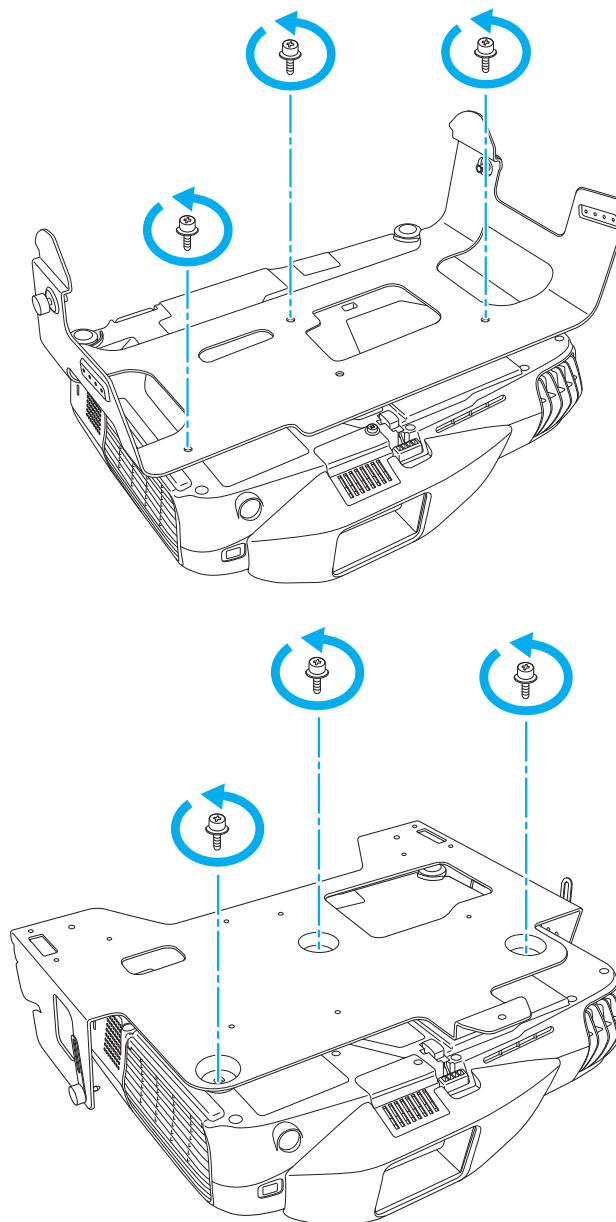
3

Натиснете бутона [⏻] на командния и приемника, за да ги изключите.

- 4** Извадете USB кабела и захранващите кабели от командния и приемника.
- 5** Разхлупете болтовете от конектора за монтиране на проектори един върху друг и от частта за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг, след което отделете командния от приемника.



- 6** Отстранете стойките за монтиране от командния и приемника.



Когато включите проектора отново, той може да се използва по същия начин, както е показано в следното EB-W16 ръководство. (С изключение на гледане на 3D изображения)

☛ [EB-W16/EH-TW550/EH-TW510 Потребителско ръководство](#)



Когато монтирате проекторите един върху друг отново, направете следните настройки за **Режим Стек**.

Командер: Задайте **Режим Стек** на **Командер**.

Приемник: Задайте **Режим Стек** на **Приемник**.

☛ **Допълнит.** - **Операция -Режим Стек** [стр.64](#)

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Следващият по-долу списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към: м. август, 2012 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.



За да видите 3D изображения с изображенията, трябва да имате сребрист екран, предназначен за пасивни 3D изображения. Ако е необходимо, закупете сребрист екран, достъпен в търговската мрежа.

Не можете да гледате 3D изображения на допълнителните екрани.

Допълнителни аксесоари

Пасивни 3D очила (стандартен комплект от 5 части) ELPGS02A

Пасивни 3D очила (комплект от 5 части за деца) ELPGS02B

Пасивни поляризирани 3D очила. Използвайте ги за гледане на 3D изображения с проекторите.

Интерактивна единица ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на прожекционна повърхност.

Интерактивният блок не може да се използва със сребрист екран.

Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. (Съотношение на картината» 4:3)

Портативен екран 60" ELPSC27

Портативен екран 80" ELPSC28

100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

Портативен екран 70" ELPSC23

Портативен екран 80" ELPSC24

Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

Портативен екран 53" ELPSC30

Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

Многоаспектен екран ELPSC26

Това е портативен многоаспектен екран.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Това е същото като кабела за компютър, доставен с проектора.

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Използвайте тези по-дълги кабели, ако кабелът за компютър, доставен с продукта, е твърде къс.

Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип Видео компонент».

Тръба за таван (450 мм)* ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

* Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

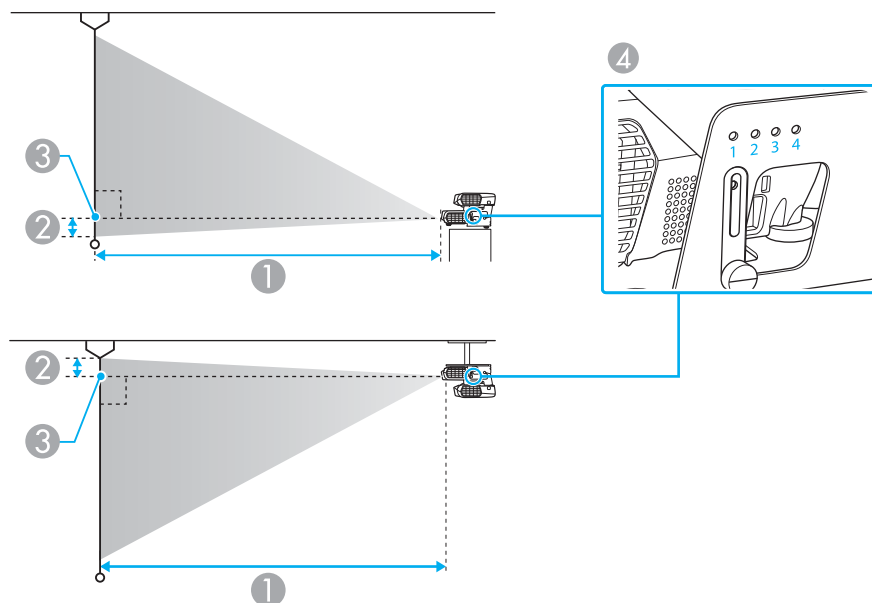
Блок на лампата ELPLP67

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF42

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Разстояние за проектиране



- 1 Разстояние за проектиране
- 2 Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- 3 Център на лещата
- 4 Номера на отворите за болтове (за регулиране на ъгъла)



При гледане на 3D изображения, можете да използвате размери на екрана до 120".

Единица: см

Размер на екрана 4:3		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	160x120	281 - 306	-11	No.4

Размер на екрана 4:3		1	2	4
		Минимум до максимум		
90"	180x140	316 - 345	-12	No.3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	No.2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	No.1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Единица: см

Размер на екрана 16:9		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	180x100	255 - 278	-4	No.4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	No.3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	No.2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	No.1
150"	330x190	479 - 523	-8	

Единица: см

Размер на екрана 16:10		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	170x110	248 - 270	-10	No.4
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	No.3

Размер на екрана 16:10		①	②	④
		Минимум до максимум		
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	No.2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	No.1
150"	320x200	467 - 509	-18	

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Входен сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

3D входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)	Пакет.кадри	Една до друга	Една под друга
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	-	✓

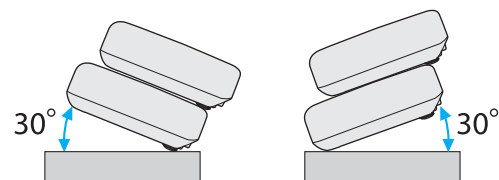
Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-W16SK (Командер)	EB-W16SK (приемник)
Размери		325 (Ш) x 79 (В) x 243 (Д) мм	
Размери (при монтиране на проектори един върху друг)		372 (Ш) x 224 (В) x 350 (Д) мм	
Размер на LCD панела		0,59"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT	
Резолюция		1 024 000 пиксела WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	
Настройка на фокуса		Ръчна	
Настройка на увеличението		Ръчно (1-1,2)	
Лампа		УНЕ лампа, 200 W модел No.: ELPLP67	
Макс. аудио мощност		2 W	
Високоговорител		1	
Захранване		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	По време на работа: 289 W Консумация на електричество в режим на готовност: 0,36 W	По време на работа: 289 W Консумация на електричество в режим на готовност 0,36 W
	зона от 220 до 240 V	По време на работа: 277 W Консумация на електричество в режим на готовност: 0,4 W	По време на работа: 277 W Консумация на електричество в режим на готовност: 0,4 W
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 2 286 m	
Работна температура		5 до +35°C (без кондензация)	
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)	
Маса		Прибл. 2,7 кг	
Тегло (при монтиране на проектори един върху друг)		Прибл. 7,9 кг	

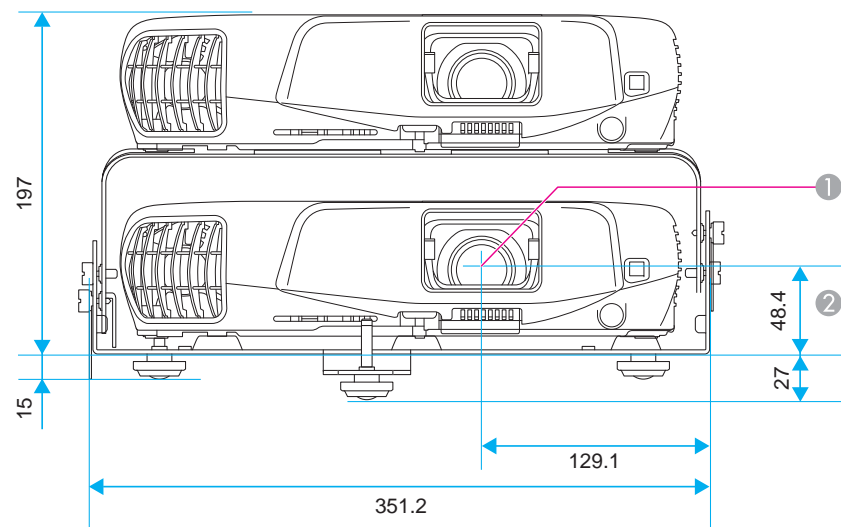
Конектори	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
-----------	----------------	---	-----------------------------

Monitor Out/Computer2 порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
Video порт	1	RCA пинов жак
S-Video порт	1	Mini DIN 4-извода
Порт Audio-L/R	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)
Порт Audio Out	1	Стерео мини жак (3,5Ф)
Порт HDMI	1	HDMI (Аудио се поддържа само в РСМ)
USB(TypeA) порт	1	USB конектор (Тип А)
USB(TypeB) порт	1	USB конектор (Тип В)
RS-232C порт	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

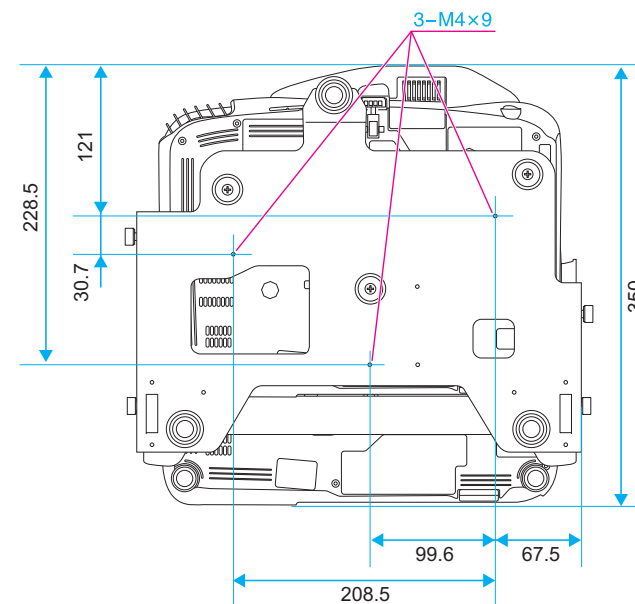
Ъгъл на накланяне



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30° , можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът и DisplayPort на този проектор поддържат HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>», i = <u>Презредов</u>») • Екран със <u>съотношение на картината</u>» от 16:9
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> » телевизията с висока резолюция.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz).
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.

Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Съставно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

Предупреждение

Това е продукт от клас А. В дома този продукт може да причини радио интерференция и ако това стане, потребителят трябва да вземе съответните мерки.

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000

Операционна система Microsoft® Windows® XP

Операционна система Microsoft® Windows Vista®

Операционна система Microsoft® Windows® 7

В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista" и "Windows 7". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, а многото версии на Windows могат да се изписват като, например, Windows 2000/XP/Vista, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x


В това ръководство операционните системи по-горе са посочени като "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" и "Mac OS X 10.7.x". Освен това за тяхното обозначаване се използва общият термин "Mac OS X".

Търговски марки и авторски права

IBM, DOS/V и XGA са търговски марки или регистрирани търговски марки на International Business Machines Corporation.

Mac и Mac OS са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

Н

Намаляване на шум	63
Нулиране на времето на употреба на лампата	67, 93

О

Операция	65
Опресн. честота	66
Отвор за въздух	10

П

Пауза	49
Период за смяна на въздушен филтър .	93
Период за смяна на лампата	89
Поддържани монитори и дисплеи	103
Потреб. бутон	64
Почистване	87
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух	88
Почистване на повърхността на проектора	87
Прегряване	72
Предно	21, 65
Презентация	40
Прогресивен	62
Проектиране	65
Пръстен за приближение	10
Пълно заключване	53

Р

Работна температура	105
Размер на екрана	101

Разрешаване на проблеми	71
Разстояние	101
Режим "Заспиване"	65
Режим голяма вис.	65
Резолюция	66

С

Сензор	10
Сила на звука	64
Смяна на батерии	18
Спецификации	105
Спорт	40
Стартов екран	64
Стикер за защита с парола	52
Съобщения	64

Т

Таван	21, 65
Таймер капак леща	65
Театър	40
Температура на съхранение	105
Точки за фиксиране към таван	13
Търсене на източник	14, 36

Ф

Фокусиращ пръстен	10
Фон на дисплея	64
Фото	40
Функция Помощ	69

Ц

Цветови Режим	40
---------------------	----

Цветови режим	61
---------------------	----

Ч

Часове на лампа	66
Черна дъска	40