

Multimedia Projector

EB-W16SK

Ръководство за основна операция

.....

Това ръководство обяснява как да поставите два проектора един върху друг и после да проектирате изображение. Моля, прочетете това ръководство внимателно, преди да започнете работа.



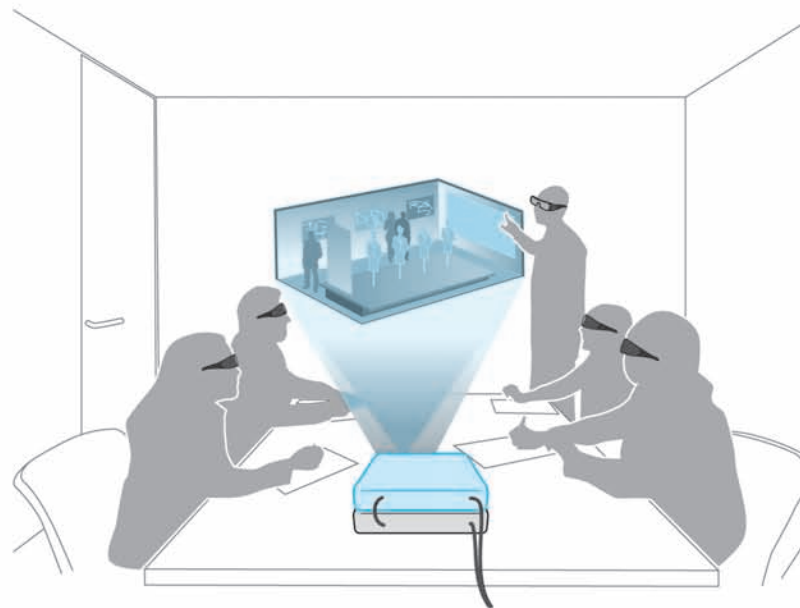
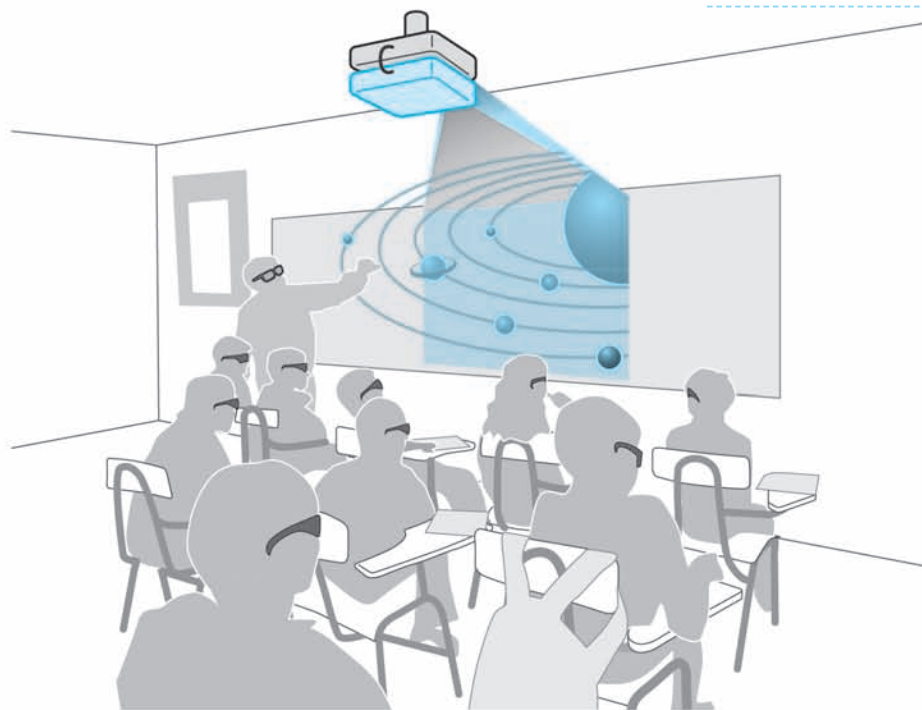
С този проектор можете...

Поставяне на два проектора един върху друг

Да наслагвате изображения от два проектора за проектиране на едно изображение (проектиране с проектори един върху друг).

Като използвате проектиране с проектори, поставени един върху друг, можете да получите по-ярко и по-ясно изображение.

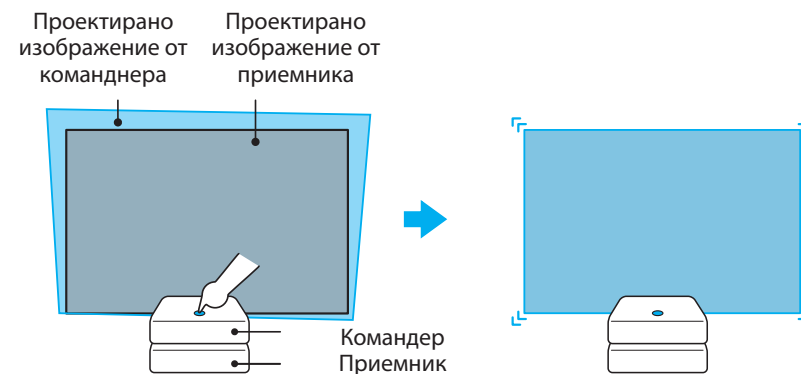
Това позволява също така проектиране на голям екран на 3D изображения, които могат да се гледат от голяма аудитория.



Лесно наслагване на две изображения

Това устройство е снабдено функция, която лесно Ви позволява да наслагвате две изображения.

Вижте "Проектиране на изображения" на страница 14 за повече информация относно наслагването на изображения.

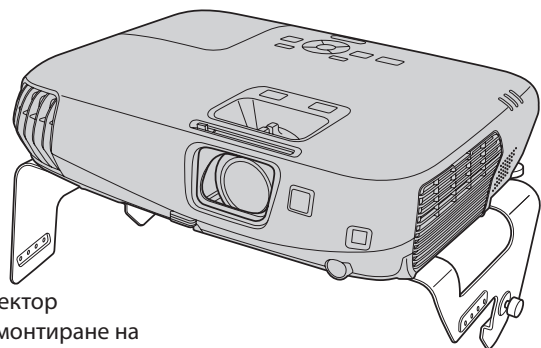


Проектиране на реалистични 3D изображения

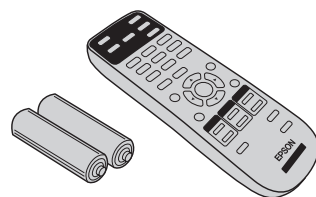
Проектирайте зашеметяващо 3D съдържание от носители като 3D Blu-ray дискове или 3D игри.



Проверки на аксесоарите

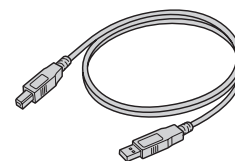


Проектор
и стойка за монтиране на
проектори един върху друг
(командер)

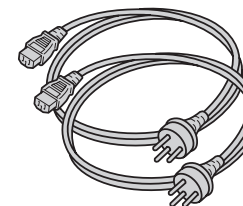


манганови батерии тип AA
(за дистанционното
управление)

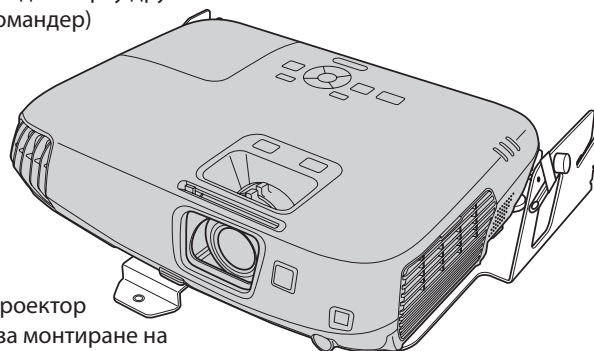
Дистанционно
управление



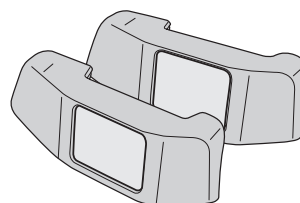
USB кабел
около 30 см



Захранващи кабели
около 1,8 м (2)



Проектор
и стойка за монтиране на
проектори един върху друг
(приемник)



Поляризатори (2)



За прикрепяне на
поляризатора
M3 болтове (2)



Регулируеми
крачета (3)



Стикер
с маркировка



3D очила
(пасивна поляризация)



CD-ROM с
документи



Стикер
за защита с парола



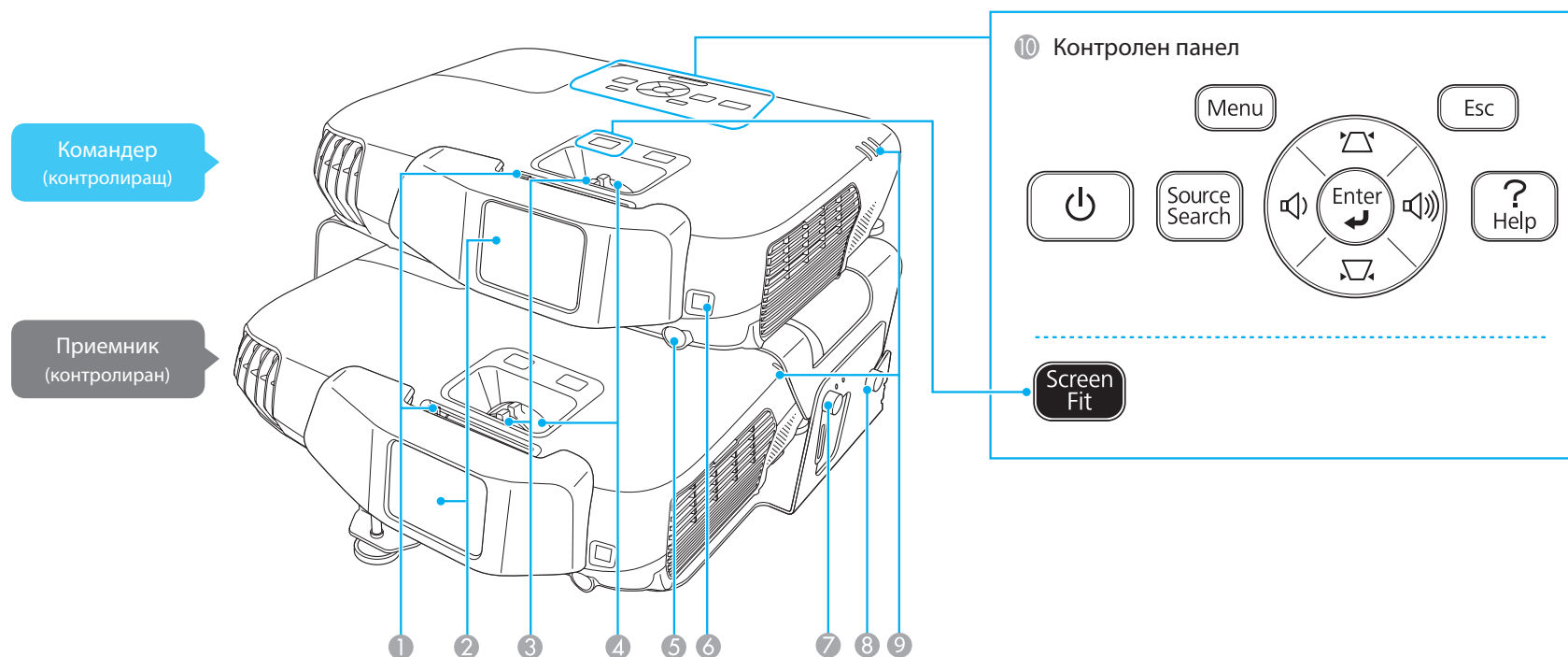
Ръководство за основна
операция (това ръководство)

Имена на части и функции (отпред/отгоре)

Когато два проектора се монтират един върху друг, проекторът отгоре се нарича “Командер”

(команден проектор), а проекторът отдолу - “Приемник”. При таванно окачване, проекторът отгоре е приемник, а този отдолу е командер.

Командерът управлява приемника, а проекторите са свързани. Можете да управлявате и двата проектора едновременно от контролния панел на командера.



1 Плъзгач бутон за заглушаване на A/V

2 Поляризатор

3 Фокусиращ пръстен

4 Пръстен за приближение

5 Дист. приемник

6 Сензор

7 Област за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг

8 Конектор на стойка за монтиране на проектори един върху друг

9 Индикатори

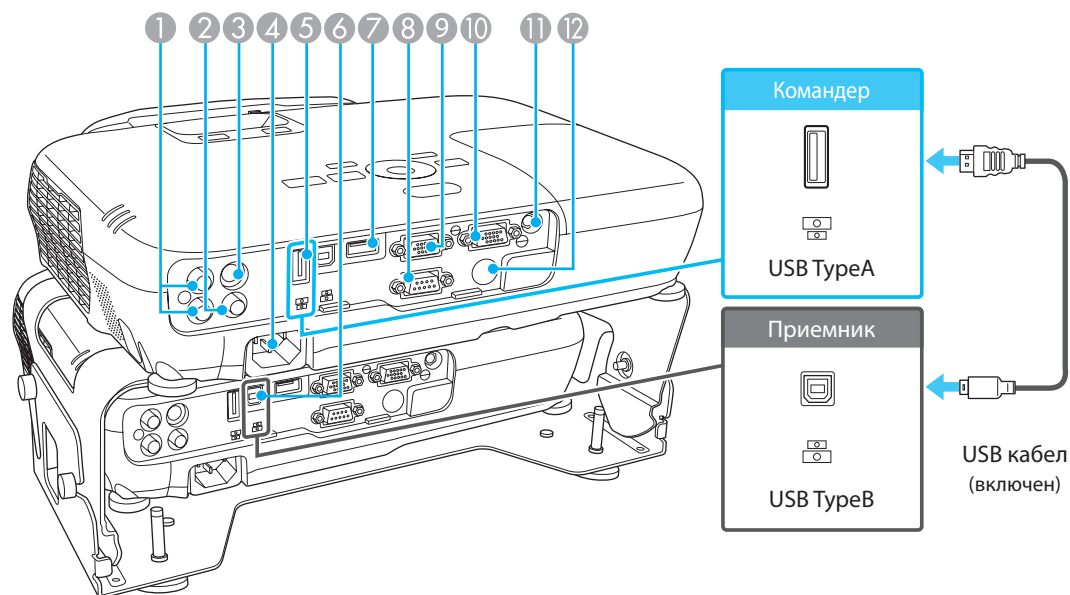
10 Контролен панел

* Вижте *Потребителско ръководство* за повече информация.

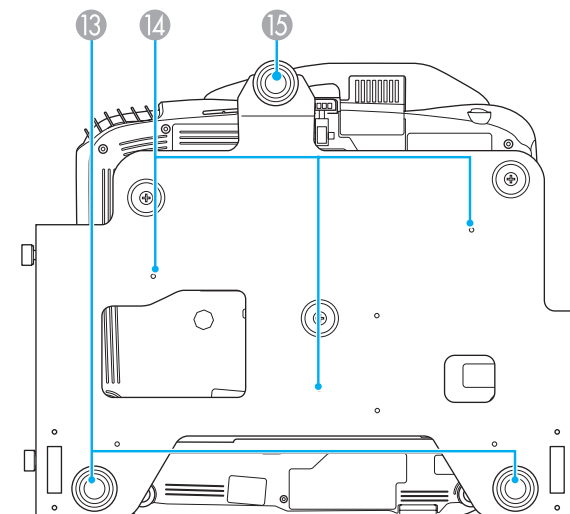
Имена на части и функции (Отзад/основа)

Трябва да използвате предоставения USB кабел, за да свържете командера и приемника.

Отзад



Основа



* Илюстрацията на задната страна използва командера за пример.

- | | | |
|------------------------|--------------------|-------------------------------|
| 1 Порт Audio-L/R | 5 USB (TypeA) порт | 9 Computer1 порт |
| 2 Video порт | 6 USB (TypeB) порт | 10 Monitor Out/Computer2 порт |
| 3 S-Video порт | 7 HDMI порт | 11 Порт Audio Out |
| 4 Вход за захранването | 8 RS-232C порт | 12 Дист. приемник |

- 13 Задни крачета
14 Точки за фиксиране към таван (три точки)
15 Предно регулируемо краче

* Не можете да използвате порта USB (TypeB) на командера. Също така не можете да използвате порта USB (TypeA), порта RS-232C или дист. приемник. Вижте *Потребителско ръководство* за повече информация.

Процес на работа

Само за таванно окачване

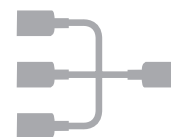


Настройка

стр. 8

Необходимо е да си набавите допълнителна стойка за таванно окачване (ELPMB23), ако окачвате проекторите на тавана. Вижте *Потребителско ръководство*, предоставено заедно със стойката за таванно окачване, за повече информация относно прикрепянето и монтирането на стойката.

* Изискват се особено експертни познания а за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.



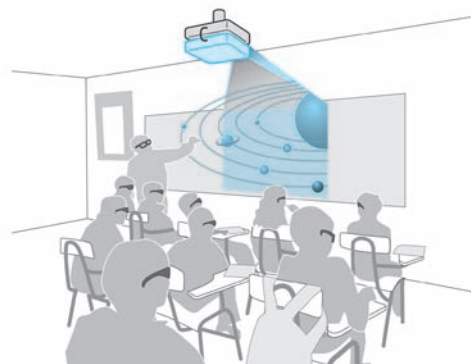
Свързване
на оборудване

стр. 10



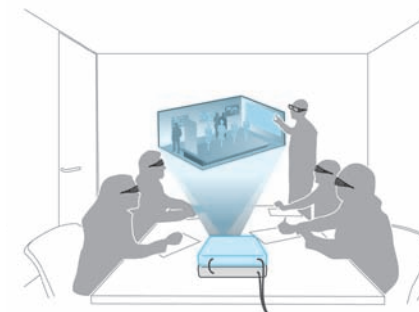
Проектиране
на изображения

стр. 14



Това ръководство описва следните методи на свързване. Вижте *Потребителско ръководство* за информация относно други методи на свързване.

- Свързване към компютър
 - Свързване с компютърни кабели
 - Свързване с HDMI кабели
- Свързване към видео оборудване
 - Свързване с HDMI кабели





Настройка

Монтиране на проектори един върху друг и инсталиране на командер и приемник

Използвайте стойките за монтиране на проектори един върху друг, за да създадете конфигурация, където единият проектор е върху другия.

⚠ Предупреждение

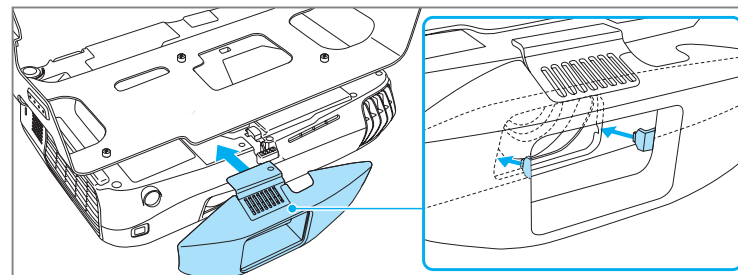
Когато монтирате проектори един върху друг, трябва да следвате тези стъпки. Ако не следвате стъпките правилно, продуктът може да падне или пръстите Ви да бъдат приклепени, което може да доведе до нараняване.

1 Прикрепете поляризаторите към командера и приемника.

Има номер върху основата на проекторите, стойките за монтиране на проектори един върху друг и поляризаторите. Уверете се, че номерата съвпадат при монтаж.

Командер **1**

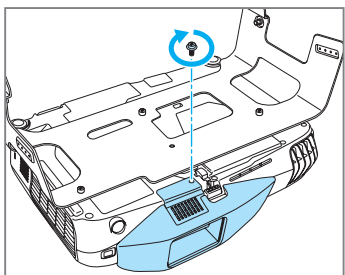
Приемник **2**



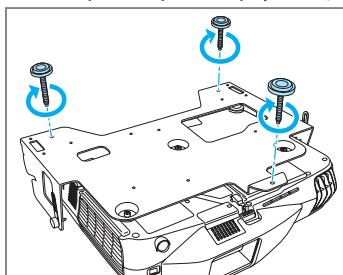
Обърнете командера и приемника, след което прикрепете поляризаторите.

Натиснете докато не щракнат на мястото си.

2 Прикрепете крачетата (когато поставите проекторите върху плот).

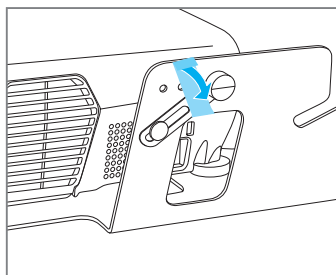


Прикрепете поляризаторите на командера и на приемника с предоставените болтове.

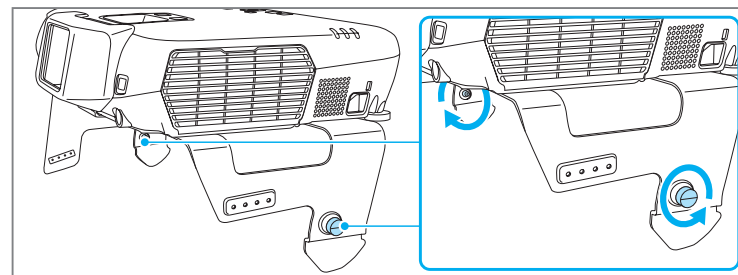


Прикрепете предното краче (един брой) и задните крачета (два броя) към основата на приемника. Завъртете крачетата, за да ги удължите или скъсите и да регулирате хоризонталния наклон.

3 Поставете командера и приемника един върху друг.



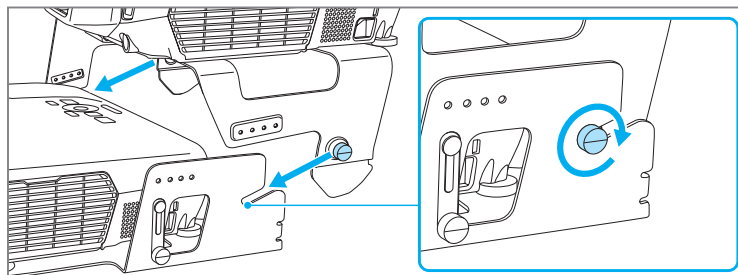
Внимателно отстранете защитното фолио от болтовете за регулиране на ъгъла на поставяне на проекторите един върху друг, след което отстранете болтовете. (отляво и отдясно)



Разхлабете болтовете на конектора на командера, който се използва за стойка за монтиране на проектори един върху друг. (отляво и отдясно)


Внимание

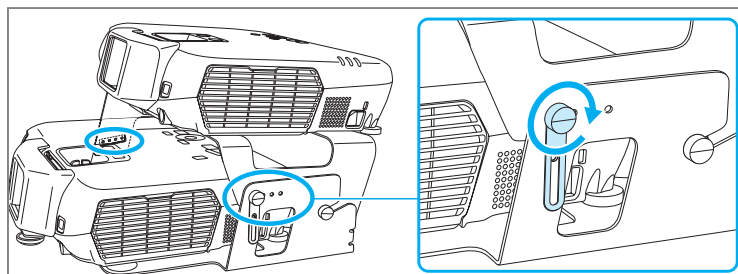
Когато прикрепяте командера към приемателя, внимавайте да не приклещите пръстите си.




Прикрепете командера към приемника. Поставете болтовете на командера в отвора за стойка на приемника, след което затегнете болтовете. (отляво и отдясно)

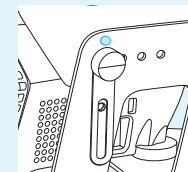
4 Закрепете областта за регулиране на ъгъла на поставяне на проектори един върху друг като използвате болтове.

 Има отвори за болтове, които са с номера от 1 до 4 отляво и отдясно на стойката за монтиране на проектори един върху друг. Можете да промените ъгъла на проектиране на командера като промените положението, фиксирано с болта. Вижте "Размер на екрана и разстояние на проектиране" на страница 18, за да определите кой отвор за болт да използвате.

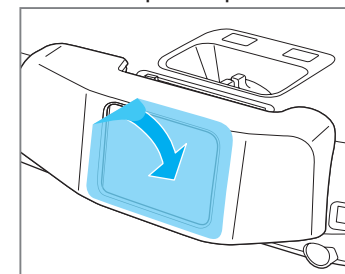


Поставете болтовете в отворите, след което затегнете болтовете. (отляво и отдясно)

 Поставете стикер с маркировка на мястото, където е прикрепен болтът. Можете да използвате тези маркери (отляво и отдясно) при повторен монтаж.



5 Отстранете защитното фолио от поляризаторите.



Отстранете прозрачното защитно фолио от поляризаторите.



Свързване на оборудване

Свързване на командера и приемника

Трябва да използвате
USB кабел, за да
свържете командера и
приемника.

Първо, свържете захранващите кабели и USB кабела.

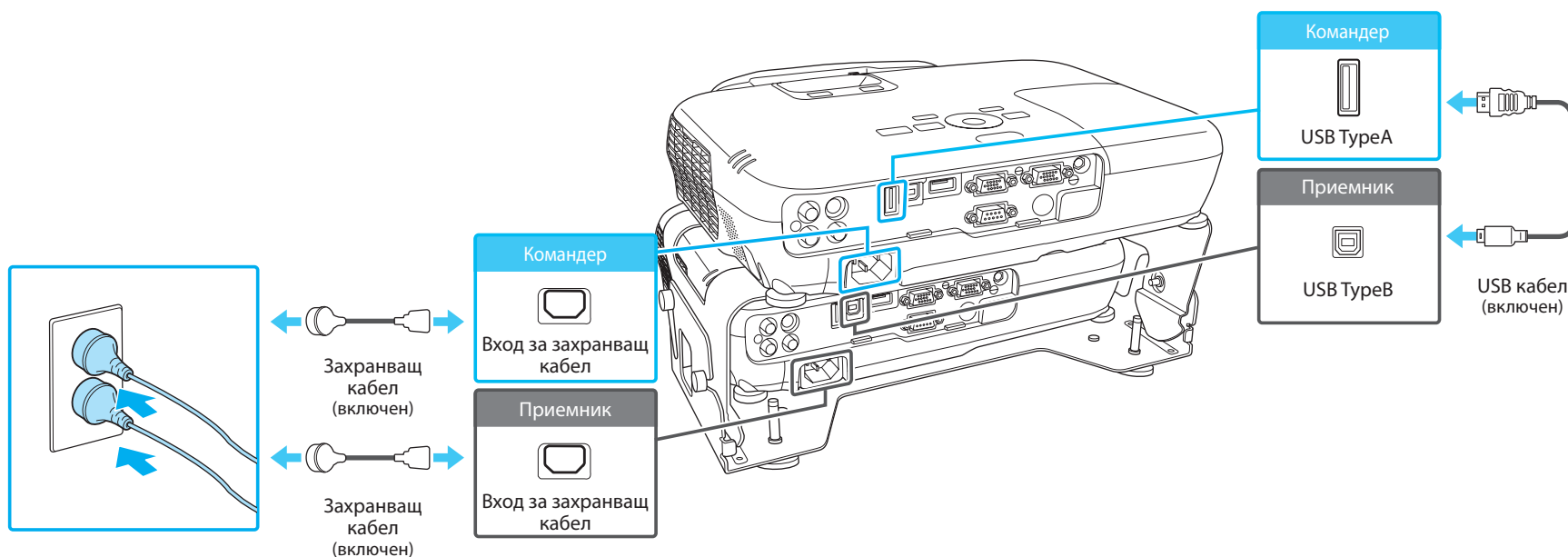
- 1 Включете захранващите кабели на командера и на приемника.

- 2 Свържете командера и приемника с USB кабел.

Свържете USB порта (тип A) на командера към порт USB (тип B) на приемника чрез USB кабел.



Проекторите няма да бъдат свързани ако са свързани погрешни USB портове с USB кабел.





Свързване към компютър

Свързване с компютърни кабели

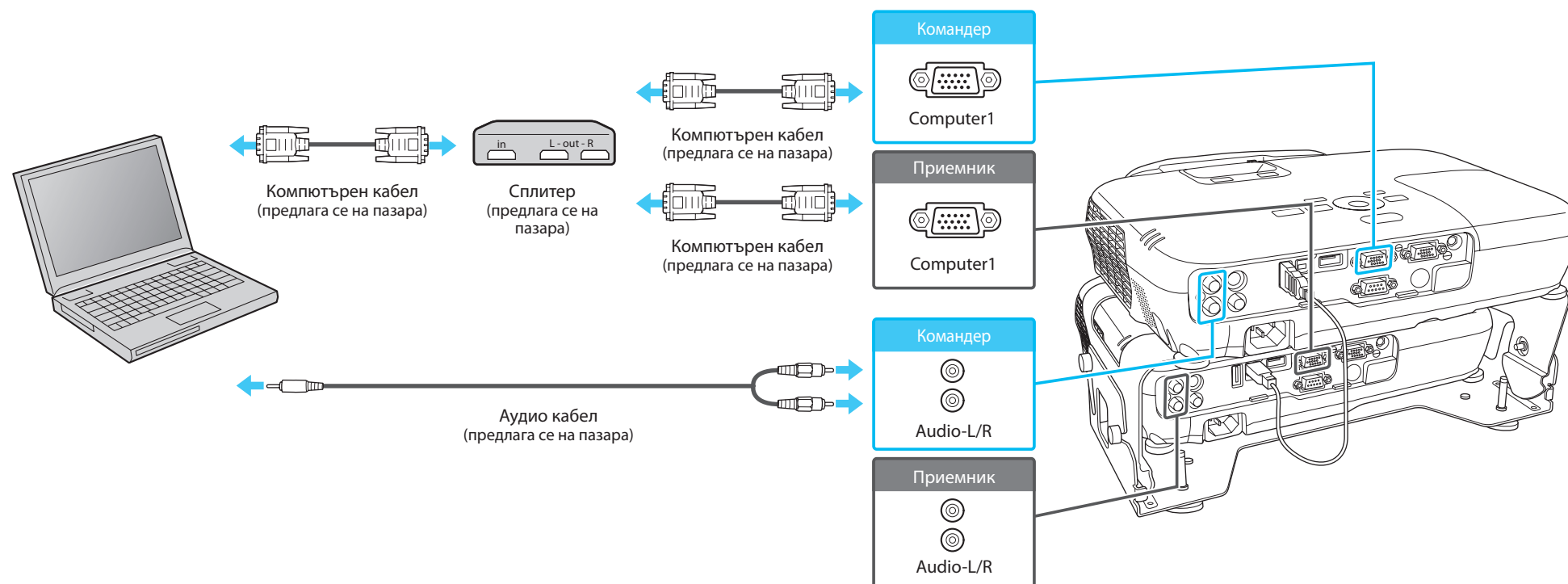


- Първо, проверете дали командерът и приемникът са свързани с USB кабел.
- Подгответе следните неща.
 - Компютърни кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
 - Аудио кабел (могат да се закупят от местните магазини) *При извеждане на звук
 - Сплитер (може да се закупи от месните магазини)

- 1 Свържете сплитера към компютъра чрез компютърен кабел.
- 2 Свържете командера и приемника към сплитера с компютърен кабел.

- 3 Свържете командера или приемника към компютър като използвате аудио кабел.

Звукът се извежда от свързания проектор.





Свързване към компютър

Свързване с HDMI кабели

Когато разглеждате 3D изображения, уверете се, че използвате HDMI кабели и HDMI сплитер, който поддържа 3D сигнал.

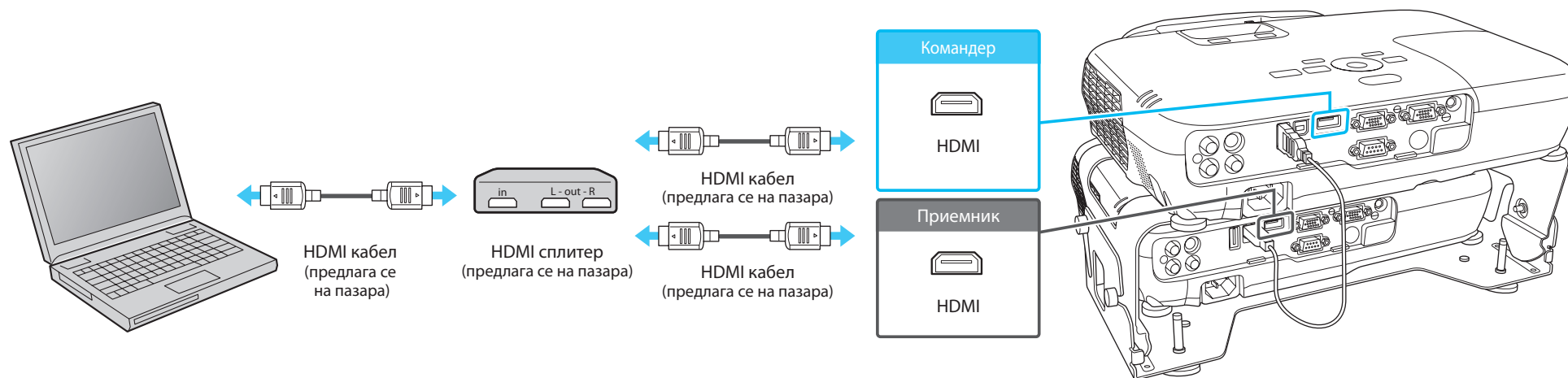


- Първо, проверете дали командерът и приемникът са свързани с USB кабел.
- Подгответе следните неща.
 - HDMI кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
 - HDMI сплитер (може да се закупи от месните магазини)

1 Свържете сплитера към компютъра чрез HDMI кабел.

2 Свържете командера и приемника към сплитера с HDMI кабели.

Освен това можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.





Свързване към видео оборудване

Свързване с HDMI
кабели

Когато разглеждате 3D
изображения, уверете
се, че използвате HDMI
кабели и HDMI сплитер,
който поддържа 3D
сигнал.

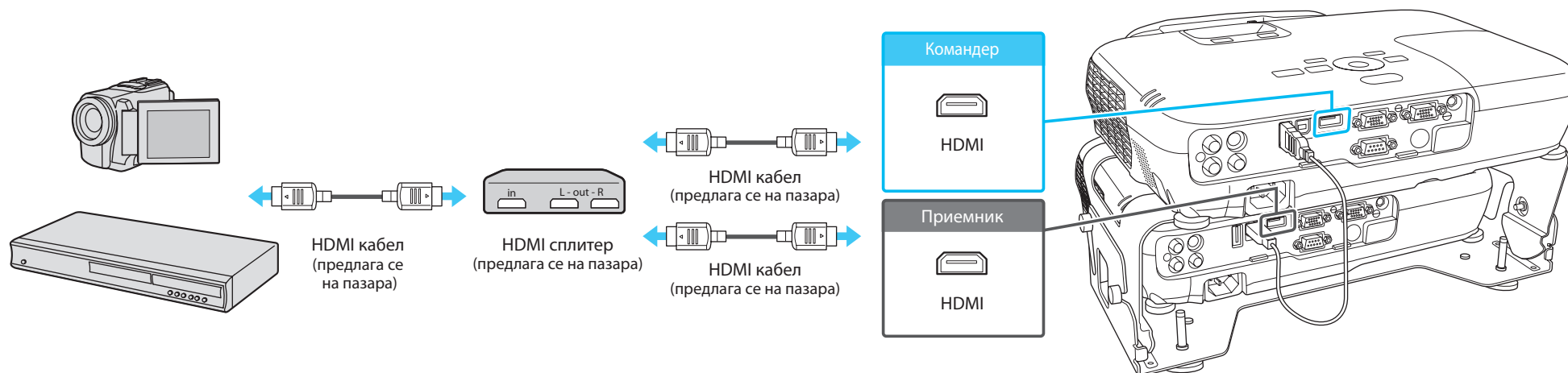


- Първо, проверете дали командерът и приемникът са свързани с USB кабел.
- Подгответе следните неща.
 - HDMI кабели (могат да се закупят от местните магазини - 3 броя)
 - HDMI сплитер (може да се закупи от месните магазини)

1 Свържете сплитера към видео оборудване чрез HDMI кабел.

2 Свържете командера и приемника към сплитера с HDMI кабели.

Освен това можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.





Проектиране на изображения

Наслагване на изображения от командера и приемника

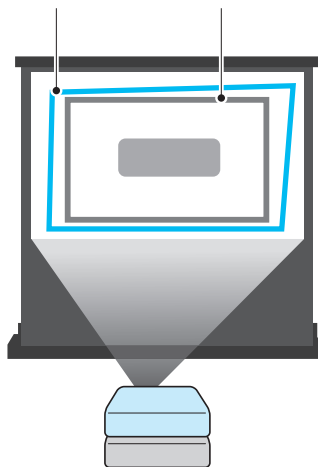
Наслагване на две изображения. Направете това след настройка.



Когато окачвате проектори на тавана, променете режима на проектиране преди да наслагвате изображения. Можете да смените режима като натиснете и задържите бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около 5 секунди.

Наслагване на изображения

Рамка на командера (бяла) Рамка на приемника (зелена)



Регулиране на фокуса

Фокусът на командера и фокусът на приемника трябва да съвпадат.

Определяне на размера на рамката на приемника.

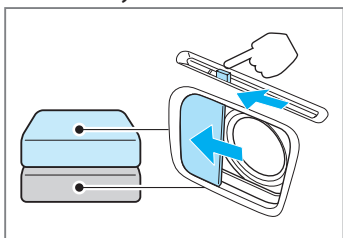
Регулирайте размера на проектираното изображение на приемника, за да отговаря то на размерите на екрана.

Обграждане на рамката на приемника с рамката на командера

Регулирайте рамката на командера (бяла), за да бъде тя извън рамката на приемника (зелена).

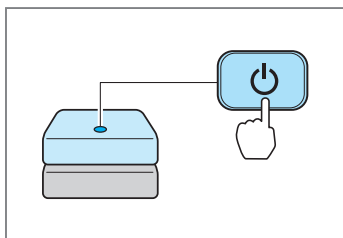
Екраните пасват.

- 1 Отворете A/V плъзгачите за заглушаване.



Отворете плъзгачите за заглушаване на A/V на командера и на приемника.

- 2 Включете проекторите.

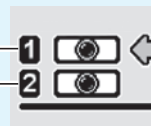


Натиснете бутон [Power] на контролния панел на командера. Командерът и приемникът са включени.

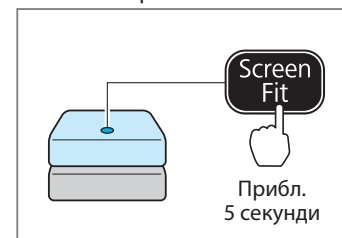


- Натискането на бутоните на контролния панел управлява както командера, така и приемника. Извършвайте действия с проектора от контролния панел на командера.
- Следната икона се появява при включване. Показаното съобщение се отнася до проектора, посочен със стрелка.

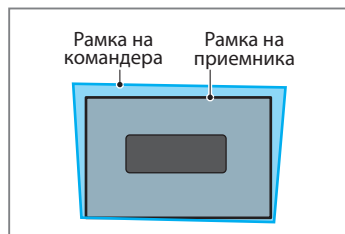
Командер
Приемник



- 3 Покажете екрана, за да регулирате насложените изображения.

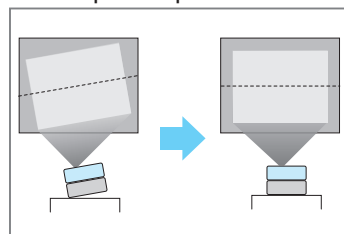


Задържете бутона [Screen Fit] около 5 секунди. Появява се горният екран за настройка.



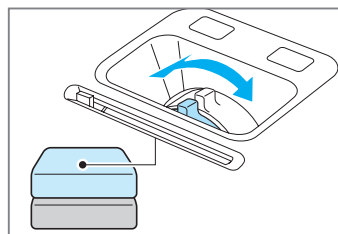
Бялата рамка се използва за регулиране на командера, а зелената - за приемника.

4 Регулирайте положението на проектиране.

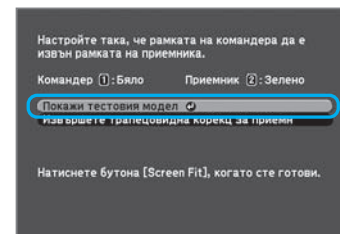


Удължете или скъсете крачетата, за да регулирате положението. Задните крачета регулират хоризонталния наклон, а предното краче - височината. При таванно окачване вижте *Потребителско ръководство*, предоставено заедно със стойката за таванно окачване.

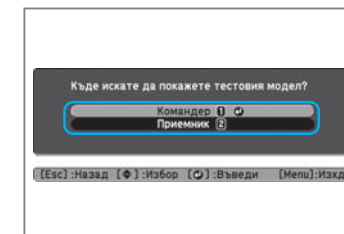
5 Регулирайте фокуса на командера и на приемника.



Използвайте фокусиращия пръстен на командера, за да регулирате фокуса на проектираното изображение.

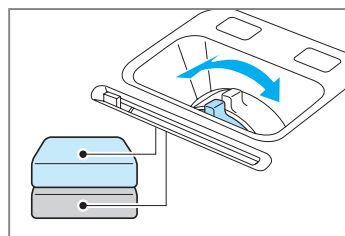


Изберете **Покажи тестовия модел**, след което натиснете бутона [↩].

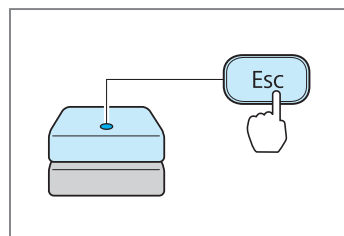


Изберете проектора, който искате да регулирате и натиснете бутона [↩]. Показва се тестов модел.

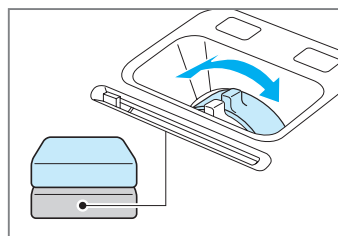
6 Регулиране на размера на проектиране за приемника.



Използвайте фокусиращия пръстен на проектора, който искате да настроите.



Натиснете бутона [Esc]. Когато приключите с коригирането на фокуса на командера и на приемника, натиснете бутона [Esc] отново.

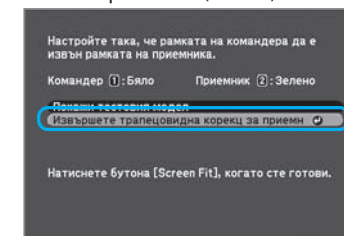


Използвайте пръстена за увеличаване, за да регулирате рамката на приемника (зелена) до желания размер на проектиране.

Точка за настройка

Не увеличавайте до край изображението на приемника, защото рамката на командера трябва да бъде по-голяма от тази на приемника. Вижте "Размер на екрана и разстояние на проектиране" на страница 18, за да определите размера на проектиране.

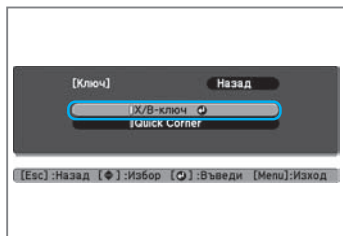
7 Коририрайте изкривяването на образа за рамката на приемника (зелена).



Изберете **Извършете трапецовидна корекция за приемник**.

Коригиране с помощта на X/B-ключ

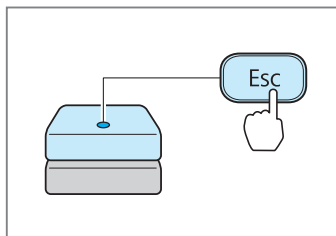
Коригирайте изкривяването на образа за рамката на приемника (зелена).



Изберете **X/B-ключ**.



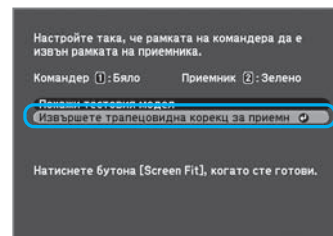
Използвайте бутоните [↖] [↗] [↘] [↙], за да изберете посоката, която искате да коригирате, след което натиснете бутоните [↵] [↵] [↵] [↵], за да направите корекции.



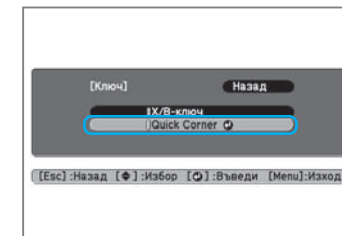
Натиснете бутона [Esc], за да завършите настройките. Когато приключите с настройките, натиснете бутона [Esc] докато не се появи горният екран.

Коригиране с помощта на Quick Corner

Коригирайте четирите ъгъла на рамката на приемника (зелена) поотделно.

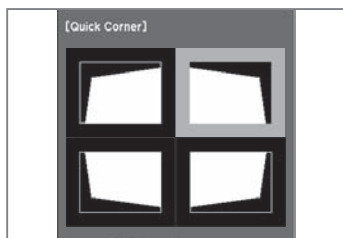


Изберете **Извършете трапецовидна корекц за приемн.**

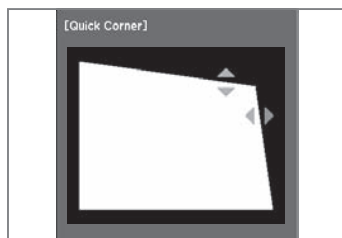


Изберете **Quick Corner**.

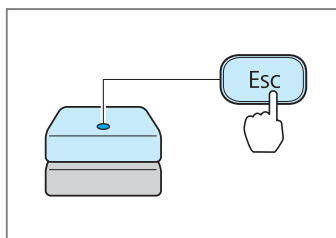
8 Регулирайте размера на проектиране за рамката на командера (бяла).



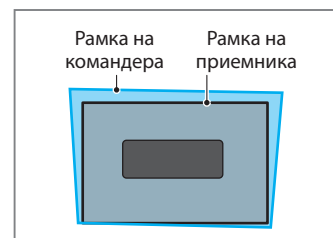
Използвайте бутоните [↖] [↗] [↘] [↙], за да изберете ъгъла, който искате да коригирате, след което натиснете бутона [↵].



Използвайте бутоните [↖] [↗] [↘] [↙], за да коригирате положението на ъглите. Ако е необходимо, коригирайте всеки ъгъл поотделно.



Натиснете бутона [Esc], за да завършите настройките. Когато приключите с настройките, натиснете бутона [Esc] докато не се появи горният екран.

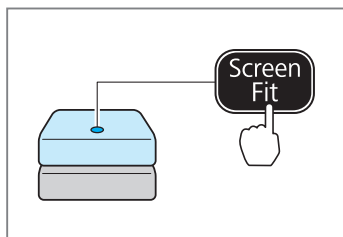


Използвайте пръстена за увеличение на командера, за да регулирате рамката на командния проектор (бяла), за да бъде тя извън рамката на приемника (зелена).

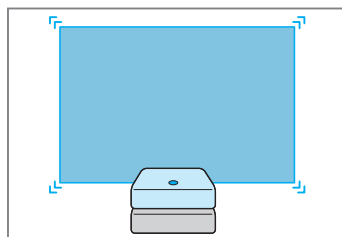
Точка за настройка

- Можете да подобрите качеството на изображението като намалите разликата между рамката на приемника (зелена) и рамката командера (бяла).
- Изображенията може да продължат да са насложени, дори и рамката на командера да е извън очертанията на екрана.

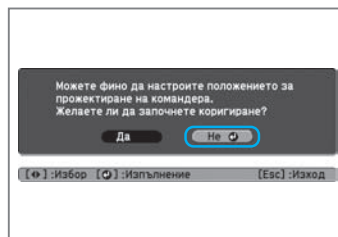
9 Наслагване на две изображения.



Натиснете бутона [Screen Fit].



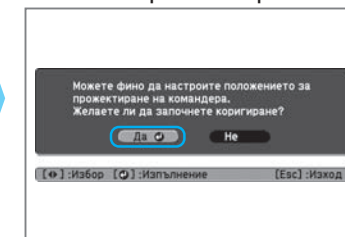
Изображенията от командера и от приемника ще бъдат насложени автоматично.



Когато приключите с настройките, изберете **Да**, след което натиснете бутона [↵].

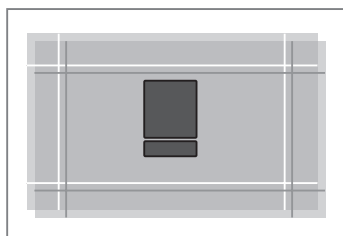
Ако е необходима фина настройка на насложените изображения

1 Регулирайте и двете проектирани изображения ръчно.



Ако е необходимо да правите фина настройки, изберете **Да**, след което натиснете бутона [↵]. Показва се екранът за ръчна настройка.

2 Коригирайте четирите ъгъла поотделно.



Белият модел е за настройка на командера, а зеленият - за настройка на приемника.



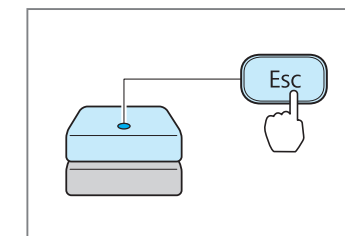
Точка за настройка
Когато регулирате всеки ъгъл поотделно, правете настройки, така че белият и зеленият модели да съвпадат и да образуват един модел.



Използвайте бутоните [↑] [↓] [←] [→], за да изберете ъгъла, който искате да коригирате, след което натиснете бутона [↵].

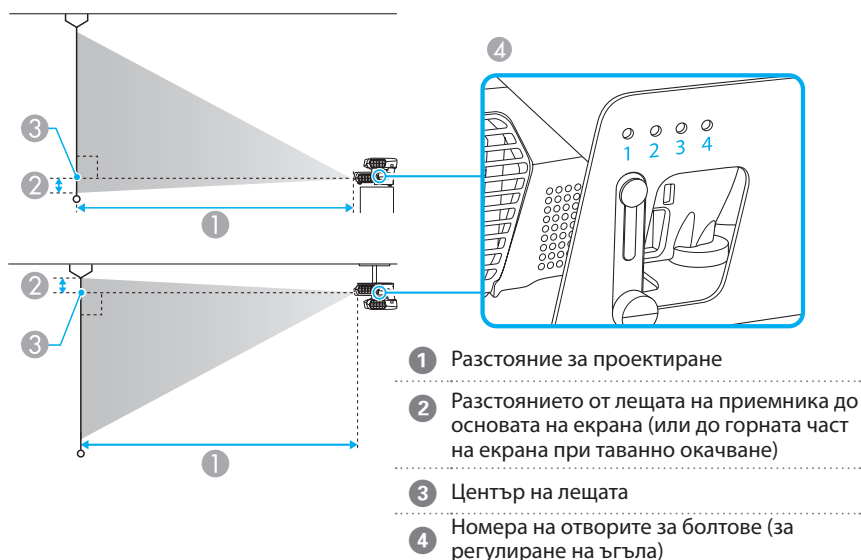


Използвайте бутоните [↑] [↓] [←] [→], за да коригирате положението на ъглите. Ако е необходимо, коригирайте всеки ъгъл поотделно.



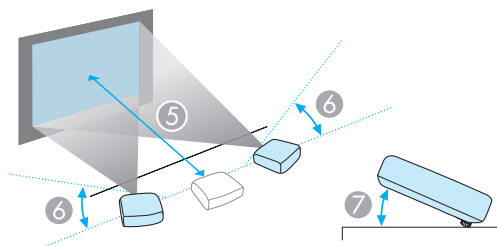
Натиснете бутона [Esc], за да завършите настройките.

Размер на екрана и разстояние на проектиране



При гледане на 3D изображения, можете да използвате размери на екрана до 120".

Диапазон на наслагване на две изображения



• Сребрист екран

Размер на екрана	5	6	7
До 120"	Около 250 - 380 см	Около 10°	Около 10°

• Бели стени и др.

Размер на екрана	5	6	7
До 150"	Около 250 - 470 см	Около 15°	Около 15°

Единица: см

Размер на екрана 4:3		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	160x120	281 - 306	-11	No.4
90"	180x140	316 - 345	-12	No.3
100"	200x150	351 - 383	-14	
110"	220x170	387 - 422	-15	No.2
120"	240x180	422 - 461	-16	
130"	260x200	458 - 499	-18	No.1
140"	280x210	493 - 538	-19	
150"	300x230	529 - 577	-20	

Размер на екрана 16:9		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	180x100	255 - 278	-4	No.4
90"	200x110	287 - 313	-5	
100"	220x130	319 - 348	-5	No.3
110"	240x140	351 - 383	-6	
120"	270x150	383 - 418	-7	No.2
130"	290x160	415 - 453	-7	
140"	310x170	447 - 488	-8	No.1
150"	330x190	479 - 523	-8	









Размер на екрана 16:10		1	2	4
		Минимум до максимум		
80"	170x110	248 - 270	-10	No.4
90"	190x120	279 - 304	-11	
100"	220x130	310 - 338	-12	No.3
110"	240x150	341 - 372	-13	
120"	260x160	373 - 407	-14	No.2
130"	280x180	404 - 441	-16	
140"	300x190	435 - 475	-17	No.1
150"	320x200	467 - 509	-18	

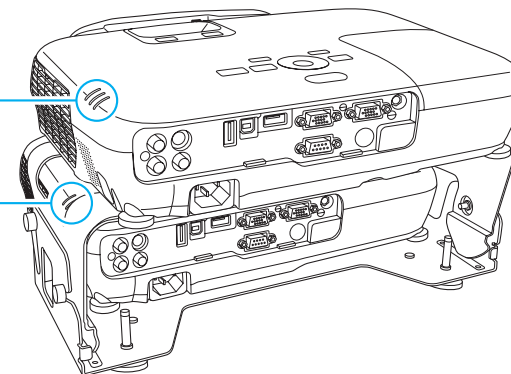
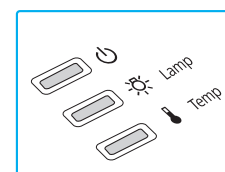
За LED индикатори

LED индикаторите се променят според статуса на командер и приемника.
















 Свети
  Мига
  Изкл.








■ статус на индикатора по време на нормална работа

Оранжево  	В готовност	Натиснете  , за да започнете проектирането.
Зелено  	В процес на загряване	 недостъпно за около 30 секунди.
Зелено  	В процес на проектиране	Проекторът работи нормално.



■ Статус на индикатора по време на грешка/предупреждение

Червено   Червено   Червено  	Вътрешна грешка	Изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
Червено   Червено   Червено  	Грешка вентилатор Грешка на сензор	
Червено   Червено   Червено  	Грешка вис. темп. Изчакайте около пет минути, след което изключете захранващия кабел от електрическия контакт.	Проверете следните две неща. • Ако проекторите са инсталирани близо до стена, отдалечете ги от стената. • Почистете или сменете въздушния филтър.
Червено   Червено   Оранжево  	Предупр. вис. темп.	

Червено   Червено   Червено  	Грешка с лампа Неизправна лампа	Проверете следните три неща. • Отстранете лампата и проверете дали не е напукана. Ако не е напукана, поставете я обратно и включете проектора. Ако е напукана, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. • Проверете дали лампата и капакът на лампата са поставени правилно. • Почистете въздушния филтър.
Оранжево   Оранжево   Оранжево  	Смяна на лампата	Заменете я с нова лампа възможно най-скоро. Лампата може да експлодира, ако продължите да я използвате при този статус.
Червено   Червено   Червено  	Грешка авто ирис Гр.захр	Изключете захранващия кабел от електрическия контакт и заявете поддръжка.

Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили стъпките по-горе, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.