



Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-585Wi

EB-575Wi

EB-585W

EB-575W

EB-580



EB-570

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Знаците и тяхното значение са както следва. Уверете се, че сте ги разбрали правилно, преди да прочетете това ръководство.

| | |
|---|--|
|  Предупреждение | Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството. |
|  Внимание | Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството. |

• Означения за обща информация

| | |
|---|---|
| Внимавайте | Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки. |
|  | Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата. |
|  | Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема. |
|  | Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.198 |
| [Име] | Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc] |
| Име на меню | Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост |

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 8

| | |
|--|----|
| Интерактивни функции (Easy Interactive Function) (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 8 |
| Разрешава прожектиране от късо разстояние | 8 |
| Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра | 8 |
| Разширени функции за сигурност | 9 |
| Увеличаване и прожектиране на Вашите файлове с камерата за документи | 10 |

Имена и функции на частите 11

| | |
|--|----|
| Отпред/отстриани | 11 |
| Горе/отстриани | 12 |
| Интерфейс | 13 |
| Основа | 15 |
| Монтиране на крачетата (Само за шаблони с крачета) | 15 |
| Контролен панел | 16 |
| Дистанционно управление | 18 |
| Смяна на батериите на дистанционното управление | 21 |
| Работен обхват на дистанционното управление | 22 |
| Интерактивно перо (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 22 |
| Смяна на батерията на интерактивното перо | 23 |
| Подмяна на върха на интерактивното перо | 24 |
| Поставка за перо (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 24 |

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 27

| | |
|--|----|
| Методи за Монтиране | 27 |
| Когато използвате интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 28 |

Свързване на оборудване 30

| | |
|--|----|
| Свързване на компютър | 30 |
| Свързване на смартфон или таблет | 32 |
| Свързване на източници на изображение | 33 |
| Свързване на USB устройства | 36 |
| Свързване на микрофон | 38 |
| Свързване на външно оборудване | 39 |
| Свързване на LAN кабел | 41 |
| Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа | 42 |
| Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 43 |

Основна употреба

Прожектиране на изображения 46

| | |
|---|----|
| Подготовка за прожектиране | 46 |
| Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник) | 47 |
| Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление | 48 |
| Прожектиране с USB Display | 49 |
| Системни изисквания | 49 |
| Свързване за пръв път | 50 |
| Деинсталиране | 51 |

Коригиране на прожектираните изображения 53

| | |
|--|----|
| Коригиране на трапецовидно изкривяване | 53 |
| X/B-ключ | 53 |
| Quick Corner | 54 |
| Регулиране на размера на изображението | 56 |
| Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа) | 56 |
| Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за шаблони с крачета) | 57 |
| Увеличаване на височината на образа | 57 |
| Намаляване на височината на образа | 58 |
| Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за шаблони с крачета) | 58 |
| Коригиране на фокуса | 58 |
| Регулиране на силата на звука | 61 |
| Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим) | 61 |

| | |
|---|----|
| Настройка Авто ирис | 62 |
| Промяна на съотношението на прожектираното изображение | 62 |
| Методи за превключване | 63 |
| Промяна на режим Аспект (само за EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) | 63 |
| Промяна на режим Аспект (само за EB-580/EB-570) | 64 |

Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

| | |
|---|-----------|
| Режими с интерактивни функции | 67 |
| Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация) | 68 |
| Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска) | 69 |
| Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп-р интерактивен режим) | 70 |
| Системни изисквания за използване на Комп-р интерактивен режим | 70 |
| Използване на Комп-р интерактивен режим | 70 |
| Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X) | 73 |
| Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X | 74 |
| Използване на интерактивни пера | 75 |
| Калибриране на перото | 76 |
| Автоматично калибриране | 77 |
| Ръчно калибриране | 78 |
| Регулиране на работния обхват на перото | 80 |
| Взаимодействие с екрана | 82 |
| Превключване на интерактивен режим | 82 |
| Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска | 83 |
| Избор на широчина на линия и цвят | 84 |
| Избор на шаблони за бяла дъска | 85 |
| Лента с инструменти за управление на проектора | 85 |
| Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти | 86 |
| Използване на интерактивни функции по мрежа | 88 |
| Предпазни мерки при свързване на проектор към различна подмрежа | 88 |
| Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис | 90 |

| | |
|---|----|
| Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис | 90 |
| Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис | 91 |

Полезни Функции

| | |
|--|------------|
| Функции за прожектиране | 93 |
| Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free) | 93 |
| Характеристики на файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free | 93 |
| PC Free Примери | 94 |
| Методи на работа на PC Free | 94 |
| Прожектиране на избрани изображения или филми | 96 |
| Прожектиране на поредица от файлове с изображения в папка (Слайдшоу) | 97 |
| Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings | 98 |
| Временно скриване на изображението и звука (Без A/V) | 98 |
| Спиране на изображението (Пауза) | 99 |
| Функция Курсор (Курсор) | 99 |
| Увеличаване на част от изображението (E-Zoom) | 100 |
| Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка) | 101 |
| Запазване на потребителско лого | 103 |
| Запазване на потребителски модел | 105 |
| Функции за Сигурност | 107 |
| Управление на потребители (Защита с парола) | 107 |
| Видове Защита с парола | 107 |
| Настройка на Защита с парола | 107 |
| Въвеждане на парола | 108 |
| Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел) | 109 |
| Заклучване против кражба | 110 |
| Монтиране на заключващ кабел | 110 |
| Наблюдение и контролиране | 111 |
| За EasyMP Monitor | 111 |
| Message Broadcasting | 111 |

| | |
|---|-----|
| Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол) | 111 |
| Настройка на проектора | 111 |
| Показване на екран Уеб контрол | 112 |
| Показване на екран Web Remote | 112 |
| Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми | 114 |
| Прочитане на поща със съобщение за грешка | 114 |
| Управление при работа с SNMP | 115 |
| ESC/VP21 Команди | 115 |
| Списък с команди | 115 |
| Схеми на окабеляването | 116 |
| За PJLink | 117 |
| За Crestron RoomView® | 117 |
| Работа с проектора от Вашия компютър | 118 |

Меню Конфигурация

| | |
|---|-----|
| Използване на менюто Конфигурация | 123 |
|---|-----|

| | |
|-------------------------------|-----|
| Списък на Функциите | 124 |
|-------------------------------|-----|

| | |
|--|-----|
| Таблица за меню Конфигурация | 124 |
| Меню Мрежа | 125 |
| Меню Образ | 126 |
| Меню Сигнал | 128 |
| Меню Настройки | 130 |
| Меню Допълнит. | 131 |
| Настройки на Easy Interactive Function | 134 |
| Меню Мрежа | 135 |
| Забележки относно използването на меню Мрежа | 136 |
| Операции със софтуерната клавиатура | 136 |
| Меню Основна | 137 |
| Меню Безжичен LAN | 138 |
| Меню Защита | 139 |
| Меню Кабелна LAN | 140 |
| Меню Поща | 141 |
| Меню Други | 142 |
| Нулиране Меню | 143 |
| ECO меню | 144 |

| | |
|---------------------------------------|-----|
| Меню Инфо (Само за дисплей) | 145 |
| Нулиране Меню | 146 |

| | |
|--|-----|
| Извършване на серийна настройка за множество проектори | 147 |
|--|-----|

Отстраняване на проблеми

| | |
|-------------------------------|-----|
| Използване на помощ | 149 |
|-------------------------------|-----|

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Разрешаване на проблеми | 150 |
|-----------------------------------|-----|

| | |
|--|-----|
| Разчитане на индикаторите | 150 |
| Когато индикаторите не помагат | 155 |
| Проблеми, свързани с образа | 157 |
| Не се появява образ | 157 |
| Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна) | 158 |
| Проектирането спира автоматично | 158 |
| Появява се съобщението Не се поддържа | 158 |
| Появява се съобщението Няма сигнал | 159 |
| Образът е размазан, разфокусиран или изкривен | 159 |
| В образа се появяват смущения или изкривяване | 160 |
| Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display) | 161 |
| Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо | 161 |
| Цветовите на образа са грешни | 162 |
| Образът изглежда по-тъмен | 162 |
| Проблеми при започване на прожектиране | 163 |
| Проекторът не се включва | 163 |
| Проблеми с интерактивната функция (само за EB-585Wi/EB-575Wi) | 164 |
| Не може да се чертае върху прожектирания екран | 164 |
| След свързване към компютър, от прожектирания екран не може да се работи с компютър | 164 |
| Появява се съобщението Възникнала е грешка в Easy Interactive Function. | 165 |
| Компютърната мишка не работи както трябва | 165 |
| Интерактивното перо не работи | 165 |

| | |
|--|-----|
| Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display) | 166 |
| Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция по време на ръчно калибриране | 166 |
| Други проблеми | 167 |
| Не се чува звук или звукът е тих | 167 |
| Не се чува звук от микрофона | 167 |
| Има шум в звука (само когато се прожектира на USB дисплей) | 168 |
| Дистанционното управление не работи | 168 |
| Искам да сменя езика за съобщенията и менютата | 169 |
| Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора | 169 |
| Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър | 169 |

| | |
|------------------------------|------------|
| За Event ID | 170 |
|------------------------------|------------|

Поддръжка

| | |
|---|------------|
| Почистване | 172 |
| Почистване на повърхността на проектора | 172 |
| Почистване на проекционния прозорец | 172 |
| Почистване на сензора за препятствия | 172 |
| Почистване на въздушния филтър | 173 |

| | |
|--|------------|
| Замяна на Консумативи | 176 |
| Смяна на лампата | 176 |
| Период за смяна на лампата | 176 |
| Как се сменя лампата | 177 |
| Нулиране на часовете на лампата | 180 |
| Смяна на въздушен филтър | 180 |
| Период за смяна на въздушен филтър | 180 |
| Как се сменя въздушният филтър | 180 |

Приложения

| | |
|---|------------|
| Допълнителни Аксесоари и Консумативи | 185 |
| Допълнителни аксесоари | 185 |

| | |
|-----------------------|-----|
| Консумативи | 185 |
|-----------------------|-----|

Размер на екрана и Разстояние за прожектиране 186

| | |
|--|-----|
| Разстояние за прожектиране (при EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) | 186 |
| Разстояние за прожектиране (при EB-580/EB-570) | 187 |

Поддържани Монитори и дисплеи 189

| | |
|--|-----|
| Поддържана разделителна способност | 189 |
| Компютърни сигнали (аналогов RGB) | 189 |
| Видео компонент | 189 |
| Съставно видео | 189 |
| HDMI входен сигнал | 190 |
| MHL входен сигнал | 190 |

Спецификации 191

| | |
|--|-----|
| Общи Спецификации на Проектора | 191 |
|--|-----|

Външен вид 196

Речник 198

Общи бележки 200

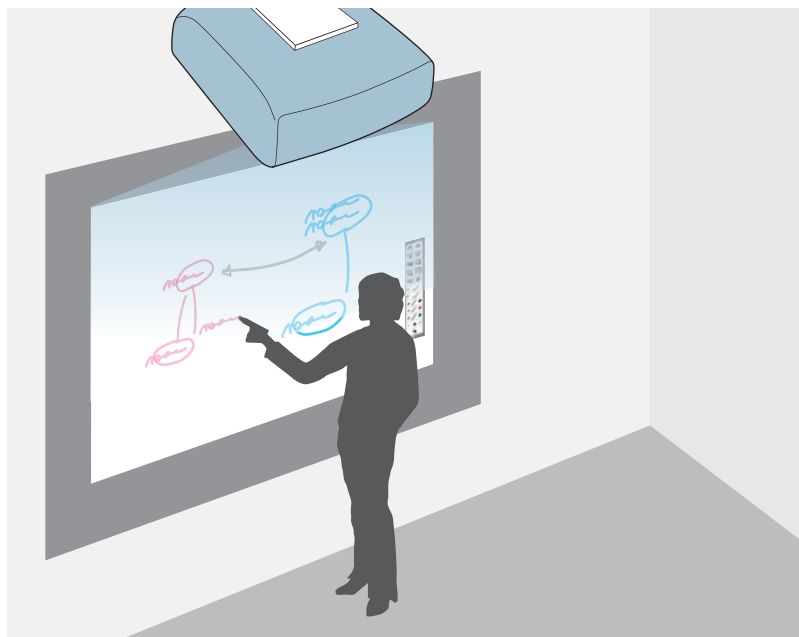
| | |
|---|-----|
| Разпоредби на закона за безжична телеграфия | 200 |
| За нотациите | 200 |
| Общо уведомление: | 201 |



Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Интерактивни функции (Easy Interactive Function) (само за EB-585Wi/EB-575Wi)



Можете да извършвате различни операции с интерактивното перо.

- Използвайте прожектирания екран като бяла дъска
- Чертайте върху прожектирано от компютър съдържание
- Работете с компютър от прожектирания екран
- Работете с проектор от прожектирания екран
- Изберете устройствата на прожектирания екран, свързани към мрежата, с доставения софтуер EasyMP Multi PC Projection
- Използвайте интерактивни функции през мрежа с доставения софтуер EasyMP Network Projection или допълнителния софтуер Quick Wireless

☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" [стр.66](#)

Разрешава прожектиране от късо разстояние

Можете да прожектирате големи изображения от късо разстояние, без да се налага да отдалечавате проектора от екрана. Като окачите проектора на таван или стена, ограничавате хвърлянето на сенки върху екрана дори когато сте близо до него и се стремите да избегнете светлината на проектора.

☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" [стр.186](#)

Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра

Можете да извършите следните операции с помощта на EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, които ще откриете в предоставения EPSON Projector Software CD-ROM.

- Споделяне на проектора по мрежа
Като използвате EasyMP Network Projection, можете да свържете проектора към мрежа и да го споделите с множество компютри. Това Ви дава възможност да прожектирате изображения и документи от произволен компютър без да се налага да сменяте кабели. Можете също така да прожектирате от един компютър към множество проектори.

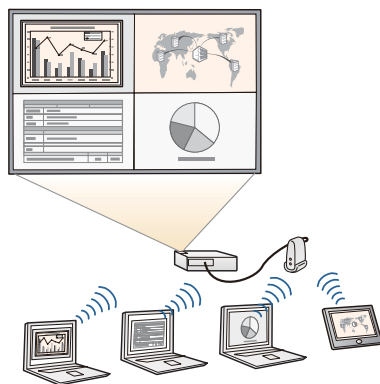
☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)



- Проектиране на множество компютърни екрани едновременно

Като използвате EasyMP Multi PC Projection, можете да проектирате до четири екрана едновременно от един и същ компютър в мрежата, или от смартфони и планшети, на които има инсталиран Epson iProjection.

🖱️ [Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection](#)



Можете да извършите следните операции с помощта на допълнителни продукти и приложения.

- Безжично проектиране на Вашия компютърен екран

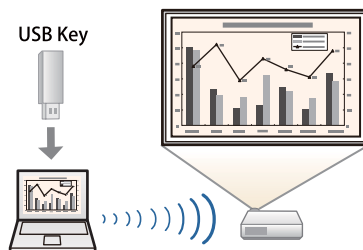
След като инсталирате допълнителен безжичен апарат за локална мрежа, ще можете да проектирате компютърен екран по мрежата.

🖱️ "Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа" [стр.42](#)



- Лесно свързване на компютър с Quick Wireless

Просто свързвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър и можете автоматично да извършите мрежова настройка за безжична LAN връзка и да проектирате компютърния екран.



- Проектиране на изображения от преносими устройства по мрежата

Ако на Вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението Epson iProjection, можете безжично да проектирате данни от устройството. Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.



Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите**

Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

🖱️ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.107](#)

- **Заклучване на контролния панел ограничава работата на бутоните на него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите непозволена промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

🖱️ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.109](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

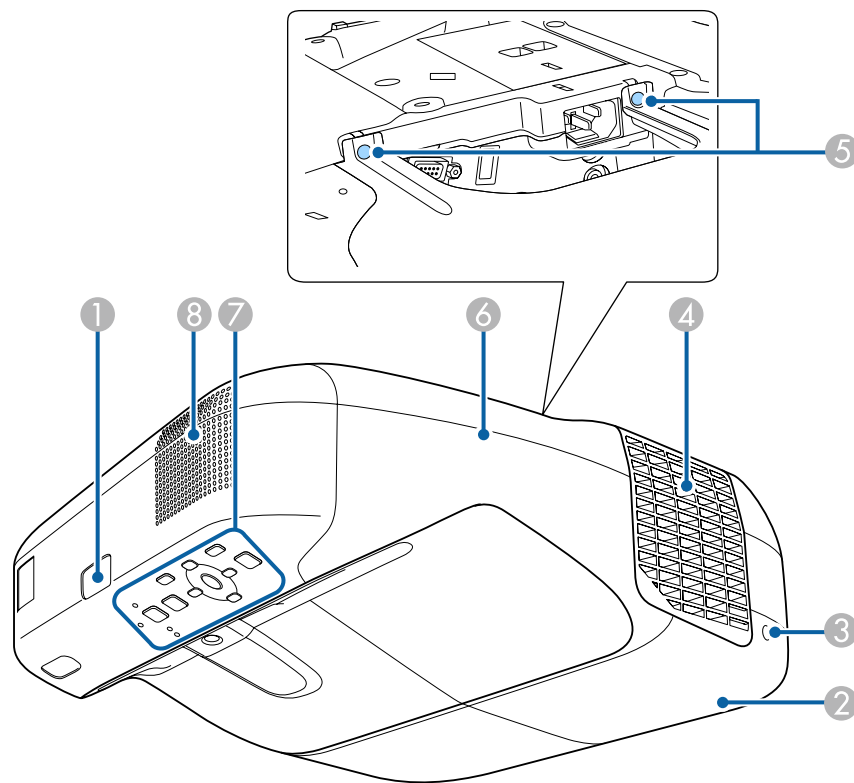
🖱️ "Заклучване против кражба" [стр.110](#)

Увеличаване и прожектиране на Вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи. Чрез свързване към компютър и използване на предоставения софтуер, ще можете да се възползвате от всички функции на проектора.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.185](#)

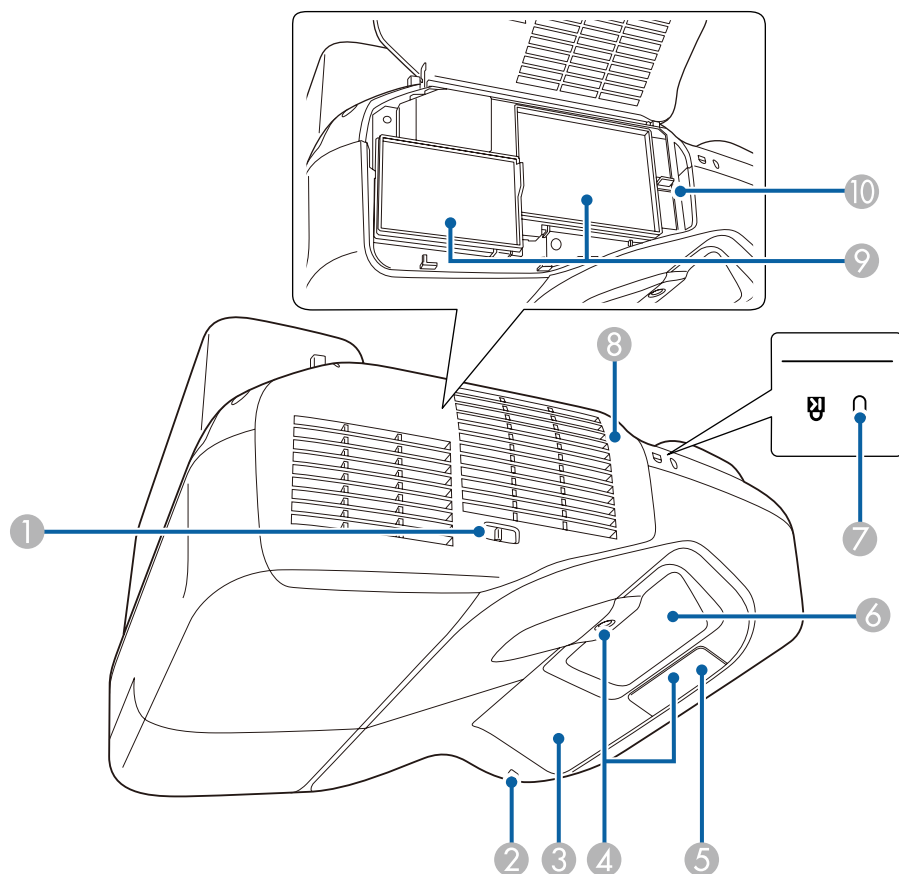
Отпред/отстрани







| Име | Функция |
|--------------------------------------|--|
| ① Дистанционен приемник | Получава сигнали от дистанционното управление. |
| ② Капак на лампата | Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.176 |
| ③ Фиксиращ винт на капака на лампата | Винт за фиксиране на капака на лампата на място. ☛ "Смяна на лампата" стр.176 |



| Име | Функция |
|--|---|
| ④ Отвор за въздух | Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div>⚠ Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещият въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или инциденти.</div> |
| ⑤ Винтове за фиксиране на капака на кабелите | Винтове за фиксиране на капака на кабелите на място. |
| ⑥ Капак на кабелите | Разхлабете двата винта и отворете капака за свързване на кабели за външни устройства или инсталиране на безжично LAN устройство. |
| ⑦ Контролен Панел | Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" стр.16 |
| ⑧ Високоговорител | Извежда звук. |

Горе/отстрани



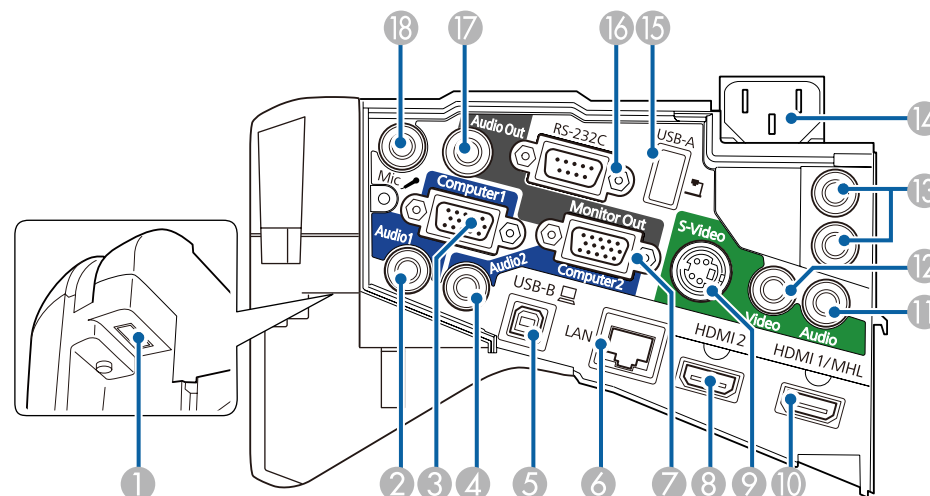
| Име | Функция |
|--|--|
| 1 Лост за отваряне/затваряне на капака на въздушния филтър | Отваря и затваря капака на въздушния филтър. |


| Име | Функция |
|--|--|
| 2 Индикатор за безжична локална мрежа | Показва състоянието на достъп до допълнителния апарат за безжична LAN мрежа. |
| 3 Приемник за Easy Interactive Function (само при EB-585Wi/EB-575Wi) | Приема сигнали от интерактивното перо.  "Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.66 |
| 4 Сензор за препятствия | Отчита препятствия, които пречат на прожектирането.  "Почистване на сензора за препятствия" стр.172 |
| 5 Дистанционен приемник | Получава сигнали от дистанционното управление. |
| 6 Прожекционен прозорец | Прожектира изображения. <div data-bbox="1534 774 2087 1133"> <p> Предупреждение</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не гледайте в прожекционния прозорец, докато прожектира. • Не поставяйте предмети или ръката си в близост до прожекционния прозорец. Може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрява до висока температура поради концентрираната светлина от проектора. </div> |
| 7 Слот за безопасност | Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.  "Заклучване против кражба" стр.110 |
| 8 Капак на въздушния филтър | Отворете, когато сменят въздушния филтър или използвате лостчето за фокусиране. |

| Име | Функция |
|--|--|
| 9 Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър) | Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора.  "Почистване на въздушния филтър" стр.173  "Смяна на въздушен филтър" стр.180 |
| 10 Лостче за фокусиране | Регулират фокуса на изображението. Отворете капака на въздушния филтър, за да работи. |

Интерфейс

Под капака на кабелите ще намерите следните налични портове.



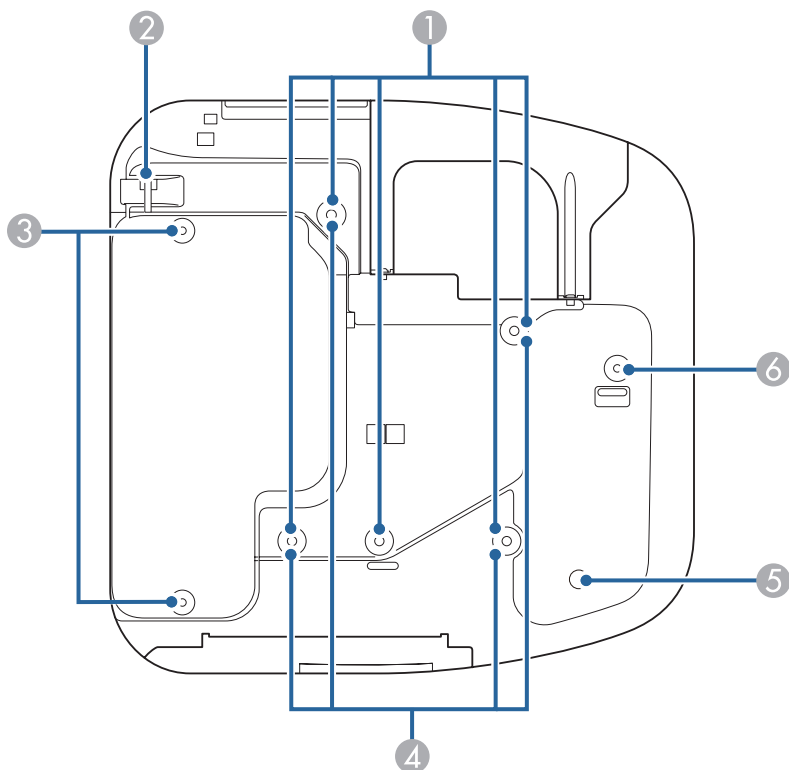
| Име | Функция |
|--|--|
| 1 Секция за свързване на апарат за безжична локална мрежа | Инсталирайте допълнителното безжично LAN устройство.  "Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа" стр.42 |
| 2 Порт Audio1 | Получава звук от свързаното към порт Computer1 оборудване. |
| 3 Порт Computer1 | Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници. |
| 4 Порт Audio2 | <ul style="list-style-type: none"> Извежда звук от свързаното към порт Computer2 оборудване. Получава звук от други устройства, когато се прожектират изображения от устройство, свързано към порта USB-A. |

| Име | Функция |
|---------------------------------|---|
| 5 USB-B порт | <ul style="list-style-type: none"> Свързва проектор към компютър чрез доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел и проектира изображения от компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.49 Свързва проектора към компютър чрез доставения или достъпния в търговската мрежа USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 Свързва проектора към компютър чрез предоставения USB кабел за използване на интерактивното перо като мишка (само за EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп-р интерактивен режим)" стр.70 |
| 6 Порт LAN | Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа. |
| 7 Monitor Out/Computer2 входове | <ul style="list-style-type: none"> Когато Порт изход монитор е Изход за монитор в меню Конфигурация, аналоговият RGB входен сигнал от порта Computer1 се извежда към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали. Когато портът Порт изход монитор е Компютър2 от меню Конфигурация, се вкарват сигнали с изображения от компютъра и компонентни видео сигнали от други видео източници. |
| 8 HDMI2 порт | Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP . |
| 9 Порт S-Video | За сигнали S-Video от видео източници. |

| Име | Функция |
|--|--|
| 10 HDMI1/MHL вход | <ul style="list-style-type: none"> Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP. Входен сигнал от смартфони и планшети, които поддържат MHL (Mobile High-definition Link). |
| 11 Audio порт | Получава звук от свързаното към порт S-Video или порт Video оборудване. |
| 12 Порт Video | Получава сигнали тип съставно видео от видео източници. |
| 13 SYNC IN/OUT порт (само при EB-585Wi/EB-575Wi) | <p>Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към проекторите. Когато комплектът кабели е свързан, интерактивното перо функционира гладко.</p> <p>☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.43</p> |
| 14 Вход за захранването | В него се вкарва захранващият кабел на проектора. ☛ "Подготовка за прожектиране" стр.46 |
| 15 USB-A порт | <ul style="list-style-type: none"> За връзка с USB памет или цифров фотоапарат и прожектиране на изображения във PC Free. ☛ "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" стр.93 Свързва допълнителната камера за документи. |
| 16 Порт RS-232C | Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "ESC/VP21 Команди" стр.115 |
| 17 Порт Audio Out | Извежда звук от текущо прожектирания образ или от порта за микрофон към външен високоговорител. |

| Име | Функция |
|-------------|---|
| 18 Порт Mic | Получава звук от микрофона. 🔊 "Свързване на микрофон" стр.38 |

Основа

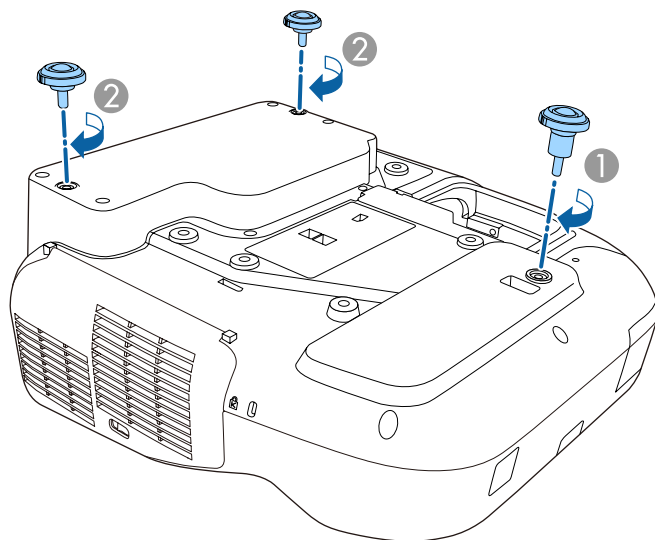


| Име | Функция |
|--|---|
| 1 Точки за закрепяне за окачване на тавана (пет точки) | Монтирайте стойката Окачване на таван тук, ако окачвате проектора на тавана. 🔧 "Монтиране на проектора" стр.27 🔧 "Допълнителни аксесоари" стр.185 |

| Име | Функция |
|--|--|
| 2 Точка за монтиране на осигуряващ кабел | Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван. 🔧 "Монтиране на заключващ кабел" стр.110 |
| 3 Фиксиращи точки на задното краче (две точки) | Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета) 🔧 "Монтиране на крачетата (Само за шаблони с крачета)" стр.15 |
| 4 Точки за закрепяне за окачване на стената (четири точки) | Прикрепете доставената или допълнителна монтажна рамка за окачване проектора на стена. 🔧 Ръководство за инсталиране 🔧 "Допълнителни аксесоари" стр.185 |
| 5 Сензор за осветеността | Отчита яркостта на средата и автоматично регулира яркостта на екрана. Задайте Контрол яркост да бъде Авто от меню Конфигурация. 🔧 ECO - Контрол яркост стр.144 |
| 6 Фиксираща точка на предното краче | Монтирайте крачето с разделител, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета) 🔧 "Монтиране на крачетата (Само за шаблони с крачета)" стр.15 |

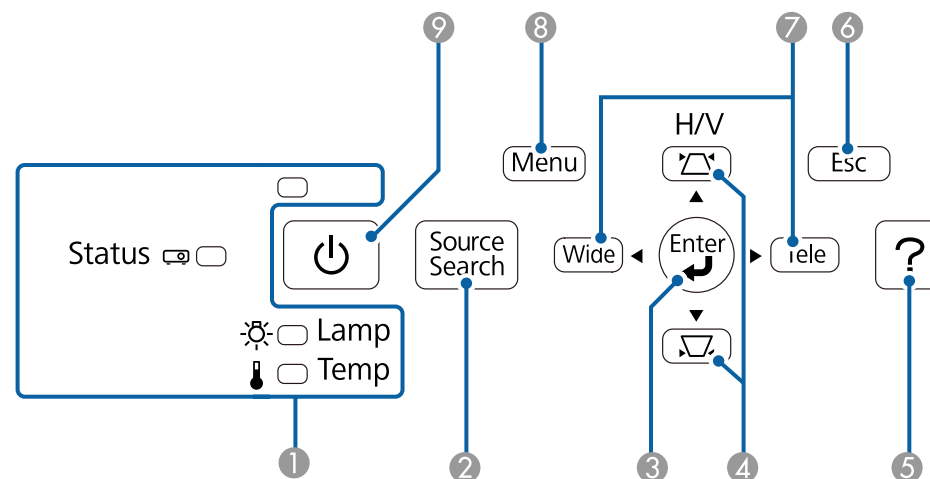
Монтиране на крачетата (Само за шаблони с крачета)

Поставете крачетата във фиксиращите точки.



- 1 Поставете крачето с разделителя във фиксиращата точка на предното краче.
- 2 Поставете задните крачета (x2) във фиксиращите точки.

Контролен панел

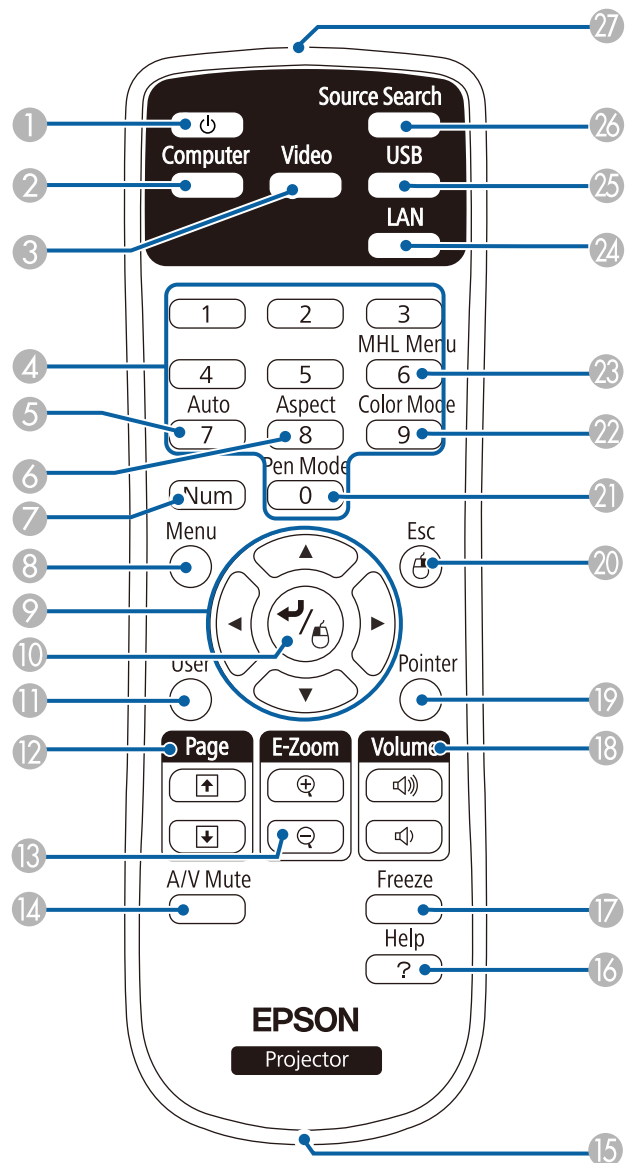


| Име | Функция |
|--------------------------------|---|
| 1 Индикатори | Посочва състоянието на проектора с цвят, като свети или като мига. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.150 |
| 2 Бутон [Source Search] | Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" стр.47 |
| 3 Бутон [Enter] [↵] | <ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или порт Computer2, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция. |



| Име | Функция |
|------------------------|--|
| 4 Бутони [↖][↗] | <ul style="list-style-type: none"> За коригиране на изкривяването. ☛ "X/B-ключ" стр.53 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 ☛ "Използване на помощ" стр.149 |
| 5 Бутон [Help] | Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.149 |
| 6 Бутон [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 |
| 7 Бутони [Tele]/[Wide] | <ul style="list-style-type: none"> Настройват размера на екрана за прожекция. Натиснете бутона [Tele], за да намалите размера на екрана за прожекция; натиснете бутона [Wide], за да увеличите размера на екрана за прожекция. Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. ☛ "X/B-ключ" стр.53 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 ☛ "Използване на помощ" стр.149 |
| 8 Бутон [Menu] | Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 |



| Име | Функция |
|---------------------|--|
| 9 Бутон [Power] [⏻] | Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "Подготовка за прожектиране" стр.46 |

Дистанционно управление



| Име | Функция |
|---------------------|--|
| 1 Бутон [Power] [⏻] | Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "Подготовка за прожектиране" стр.46 |
| 2 Бутон [Computer] | Всеки път, когато натиснете бутона, входът се сменя между изображения от порт Computer1 и порт Computer2. |
| 3 Бутон [Video] | При всяко натискане на бутона, образът превключва входните портове в следната последователност: S-Video, Video, HDMI1/MHL и HDMI2. |
| 4 Цифрови бутони | <ul style="list-style-type: none"> Въведете паролата. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.107 Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката Мрежа от меню Конфигурация. |
| 5 Бутон [Auto] | Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или порт Computer2, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция. |
| 6 Бутон [Aspect] | Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.62 |
| 7 Бутон [Num] | Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.107 |
| 8 Бутон [Menu] | Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 |

| Име | Функция |
|---|---|
| 9 Бутони  | <ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 Когато прожектирате в/във PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишно/следващо изображение, завърта се изображението и т.н. ☛ "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" стр.93 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 |
| 10 Бутон [Enter]  | <ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 |

| Име | Функция |
|---|---|
| 11 Бутон [User] | <p>Изберете произволен често използван елемент от четирите елемента в меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" стр.130</p> <p>Следният елемент е избран по подразбиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> За EB-585Wi/EB-575Wi: Автом. калибриране За EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Ел. консумация |
| 12 Бутони [Page]  | <p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.49 Когато се свързвате към мрежа <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишния/следващия файл с изображение.</p> |
| 13 Бутони [E-Zoom]  | <p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100</p> |

| Име | Функция |
|---|--|
| 14 Бутон [A/V Mute] | <ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудио. "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. Предно ↔ Предно/Обратно Задно ↔ Задно/Обратно |
| 15 Отвор за прикачване на каишка | Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа, към дистанционното управление. |
| 16 Бутон [Help] | Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.149 |
| 17 Бутон [Freeze] | Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99 |
| 18 Бутони [Volume] [<] [<<] | [<] Намалява силата на звука. [<<] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.61 |
| 19 Бутон [Pointer] | Показва показалец на екрана. ☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.99 |
| 20 Бутон [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.123 Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 |

| Име | Функция |
|--|---|
| 21 Бутон [Pen Mode] | Превключва между работа с компютъра и чертане чрез интерактивното перо. ☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.66 |
| 22 Бутон [Color Mode] | Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.61 |
| 23 Бутон [MHL Menu] | Показва менюто с настройки за устройството, свързано към MHL порта на проектора. |
| 24 Бутон [LAN] | Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство. |
| 25 Бутон [USB] | При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Образи от устройството, свързано към порта USB-A |
| 26 Бутон [Source Search] | Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.47 |
| 27 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление | Излъчва сигналите на дистанционното управление. |

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление спре да работи, след като е било използвано за известно време, батерията може да е достигнала края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

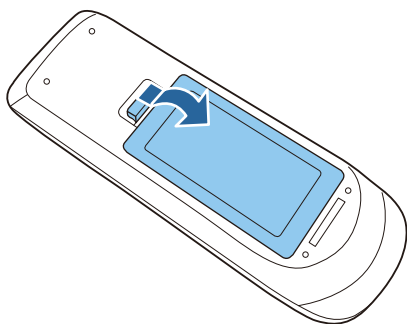
Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 *Инструкции за безопасност*

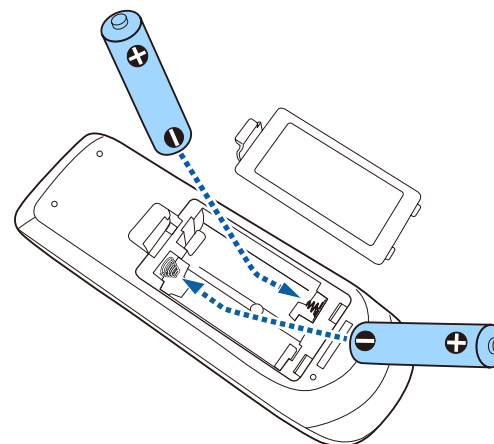
- 1 Свалете капачето за батериите.

Натискайки езичето на капача за батерии, повдигнете капачето нагоре.



- 2 Сменете старата батерия с нова.

Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.



Внимание

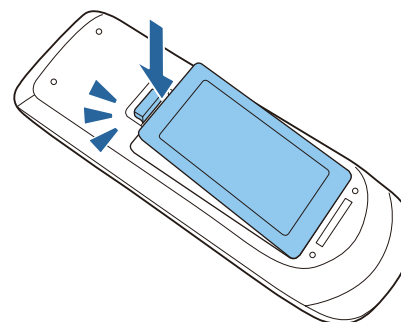
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

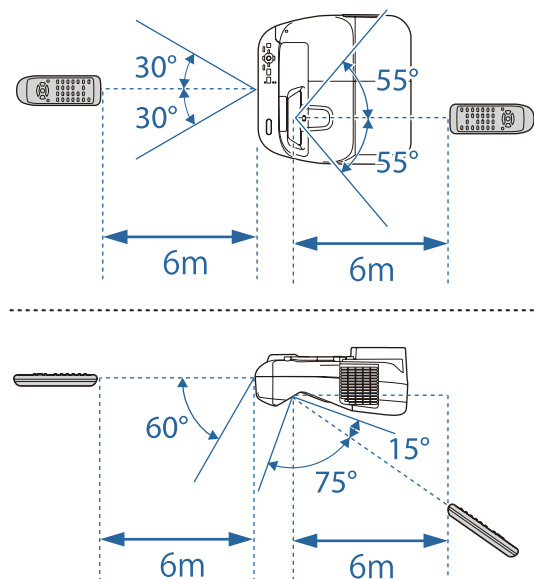
- 3

Поставете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.



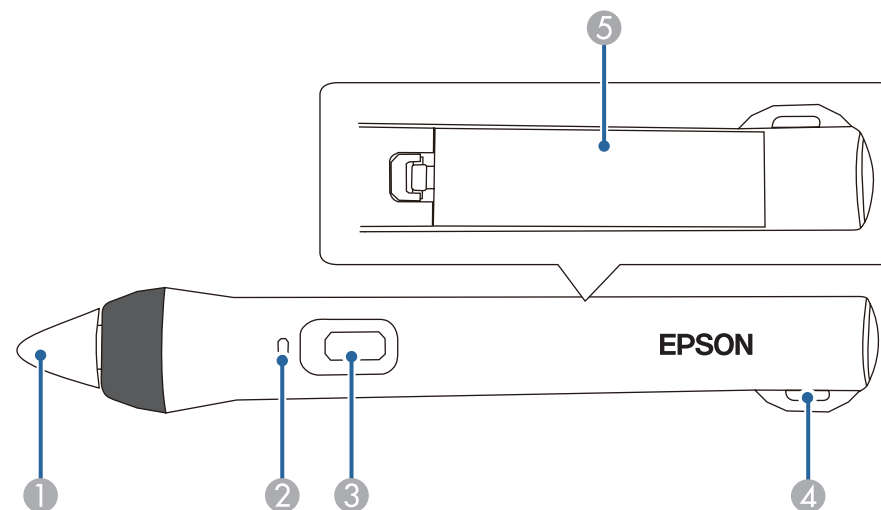
Работен обхват на дистанционното управление




Интерактивно перо (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

Има два типа интерактивни пера с различно оцветени долни части. Не можете едновременно да използвате интерактивни пера с долна част, оцветена в един и същ цвят.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.185](#)



| Име | Функция |
|---------------------------------|---|
| ① Врх на перото | <ul style="list-style-type: none"> Включете интерактивното перо. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи. Задръжте перото близо до прожектирания екран и натиснете, за да го използвате. ☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.66 ☛ "Допълнителни аксесоари" стр.185 |
| ② Индикатор на батерията | <p>Натиснете този бутон отстрани на перото, за да видите оставащия заряд на батерията.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато батерията се зареди напълно, индикаторът светва зелено докато не пуснете бутона. Когато батерията се изтощи, индикаторът мига зелено докато не пуснете бутона. Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията. ☛ "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.23 |

| Име | Функция |
|--|--|
| 3 Бутон | <ul style="list-style-type: none"> Включете интерактивното перо. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи. Натиснете бутона, за да превключите функцията на върха между перо и гума, докато чертаете. Натиснете бутона, за да извършите операция при щракване на десния бутон, докато използвате перото като мишка. |
| 4 Приспособление за закрепване каишка или шнур | Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа. |
| 5 Капак на батерията | <p>Отворете този капак, когато смените батерията.</p> <p> "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.23</p> |



Интерактивните пера се изключват автоматично след 20 минути неактивност.

За да използвате отново перото, натиснете върха му или натиснете бутона отстрани за включване.

Смяна на батерията на интерактивното перо

Когато натиснете бутона, индикаторът на батерията на интерактивното перо свети или мига. Не светва или мига, когато батерията е напълно изтощена. Когато индикаторът вече не свети и не мига, сменете батерията. Използвайте един от следните типове батерии. Други зареждащи се батерии не могат да бъдат използвани.

- Манганови батерии с размер AA
- Алкални батерии с размер AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

Внимавайте

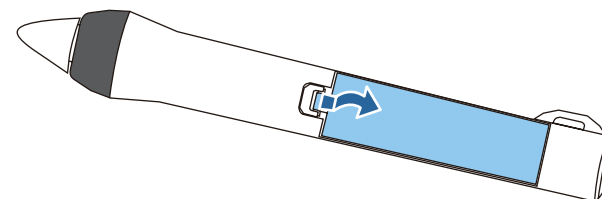
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

1

Свалете капачето за батериите.

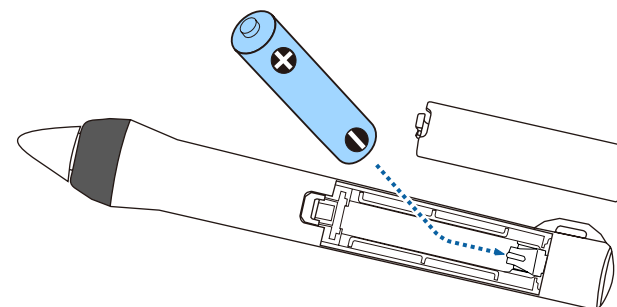
Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2

Сменете старата батерия с нова.

Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.



**Внимание**

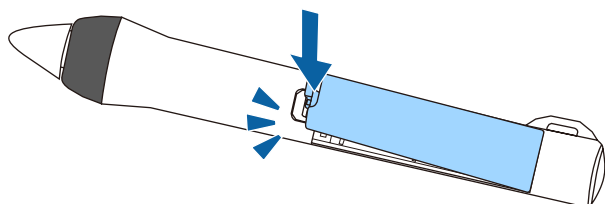
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

3

Свалете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

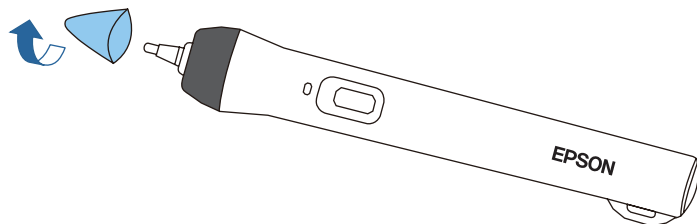
**Подмяна на върха на интерактивното перо**

Сменете върха на интерактивното перо в случай на износване.

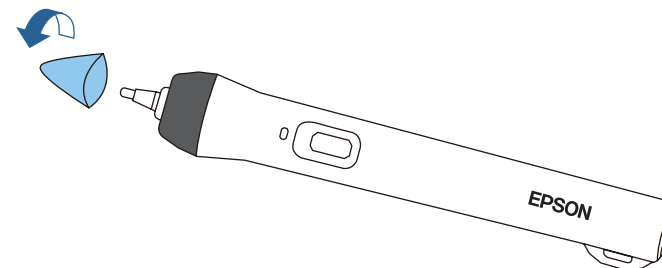
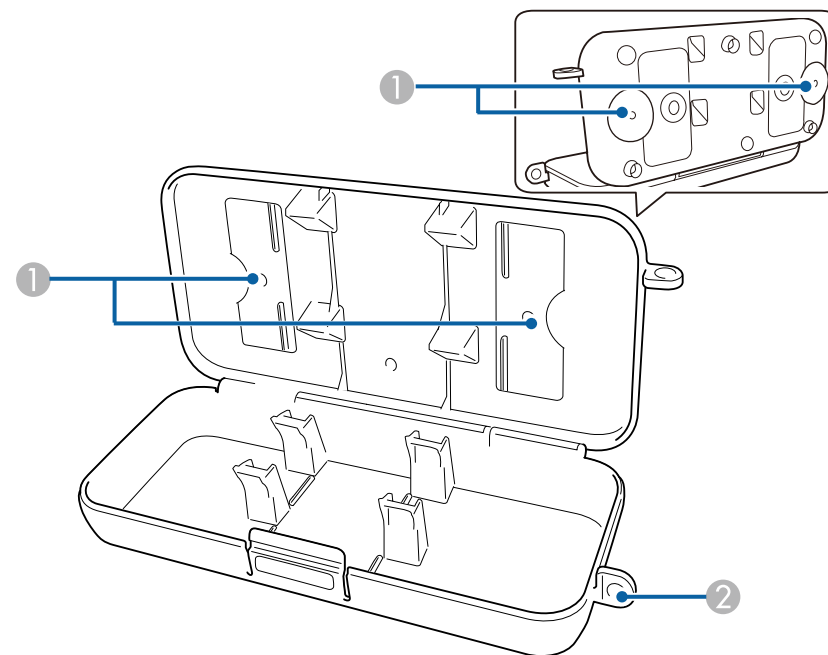
👉 "Допълнителни аксесоари" [стр.185](#)

1

Завъртете върха на писалката, за да го отстраните.

**2**

Завъртете новия връх, за да го закрепите.

**Поставка за перо (само за EB-585Wi/EB-575Wi)**

| Име | Функция |
|-------------------|---|
| 1 Фиксиращи точки | Закрепете поставката за писалката към бяла дъска или стена. |

| Име | | Функция |
|-----|---------------|--|
| 2 | Защитен отвор | През отвора прекарайте заключващ кабел, който ще намерите в търговската мрежа. |



Препоръчително е поставката за писалката да се стегне с два болта М5, които ще намерите в търговската мрежа.



Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

Методи за Монтиране

Проекторът поддържа следните шест различни метода за инсталиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

Изключете проектора, когато инсталирате проектора или променят метода на инсталиране. Включете отново захранването след като приключите инсталирането.

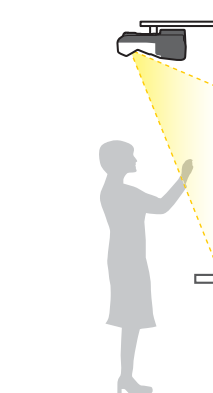
Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на точките за фиксиране към стена или таван, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла, смазки и подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.
- Не използвайте проектора на леснозапалими или взривоопасни места. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

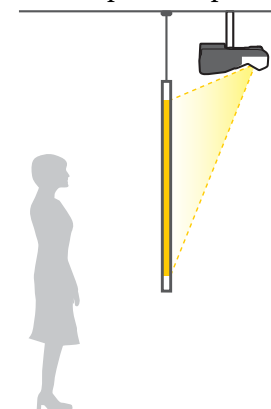


- Препоръчваме използването на гладък екран, който прилича на дъска, без неравности. Ако проекционният екран е неравен, може да има неравности в проектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в проектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- При окачване на проектора на стена или таван, или при вертикално поставяне проверете дали използвате правилните инструменти за метода на монтаж.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.185](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно/Обратно**. Можете да използвате други настройки за Проектиране от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.131](#)
- Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.
Предно ↔ Предно/Обратно
Задно ↔ Задно/Обратно

- Закрепете проектора на стена или таван и проектирайте образа отпред на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



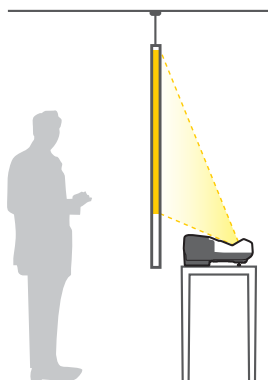
- Закрепете проектора на стена или таван и проектирайте образа зад прозрачен екран. (Задно/Обратно проектиране)



- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



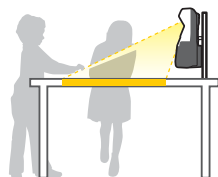
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



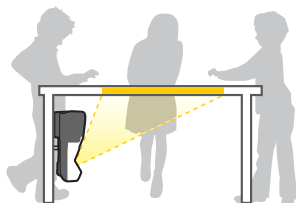
Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например.

☛ "Монтиране на крачетата (Само за шаблони с крачета)" [стр.15](#)

- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от предната част на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от задната част на екрана. (Задно/Обратно проектиране)



Когато използвате интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

Проектиране пред екрана при използване на интерактивни функции. Задайте Проектиране да бъде **Предно/Обратно** или **Предно**.

Внимавайте

Интерактивните функции действат чрез инфрачервена комуникация. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Уверете се, че приемникът за Easy Interactive Function, проекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора, на място, където той ще е изложен на пряка слънчева светлина от прозорец. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Монтирайте проектора, така че приемник с Easy Interactive Function да не е твърде близо до флуоресцентни светлини. Ако средата наоколо е прекалено ярка, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Ако има прах върху приемника с Easy Interactive Function, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен. ☛ "Почистване" [стр.172](#)
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемник с Easy Interactive Function.
- Когато използвате интерактивните функции, не използвайте инфрачервено дистанционно управление или микрофон в същото помещение. Възможна е неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират мощен звук, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е да не можете да използвате интерактивните функции.



- При използване на интерактивни функции, инсталирайте така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с интерактивното перо може да са нестабилни. В тази ситуация, свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към проекторите и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню Конфигурация.
 - ☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" [стр.43](#)
 - ☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Синхр. на проектори** [стр.134](#)

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

1 2 При използване на допълнителния компютърен кабел

Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer1 или Computer2 на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порт Audio1 или Audio2 на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

3 При използване на доставения или достъпния в търговската мрежа USB кабел

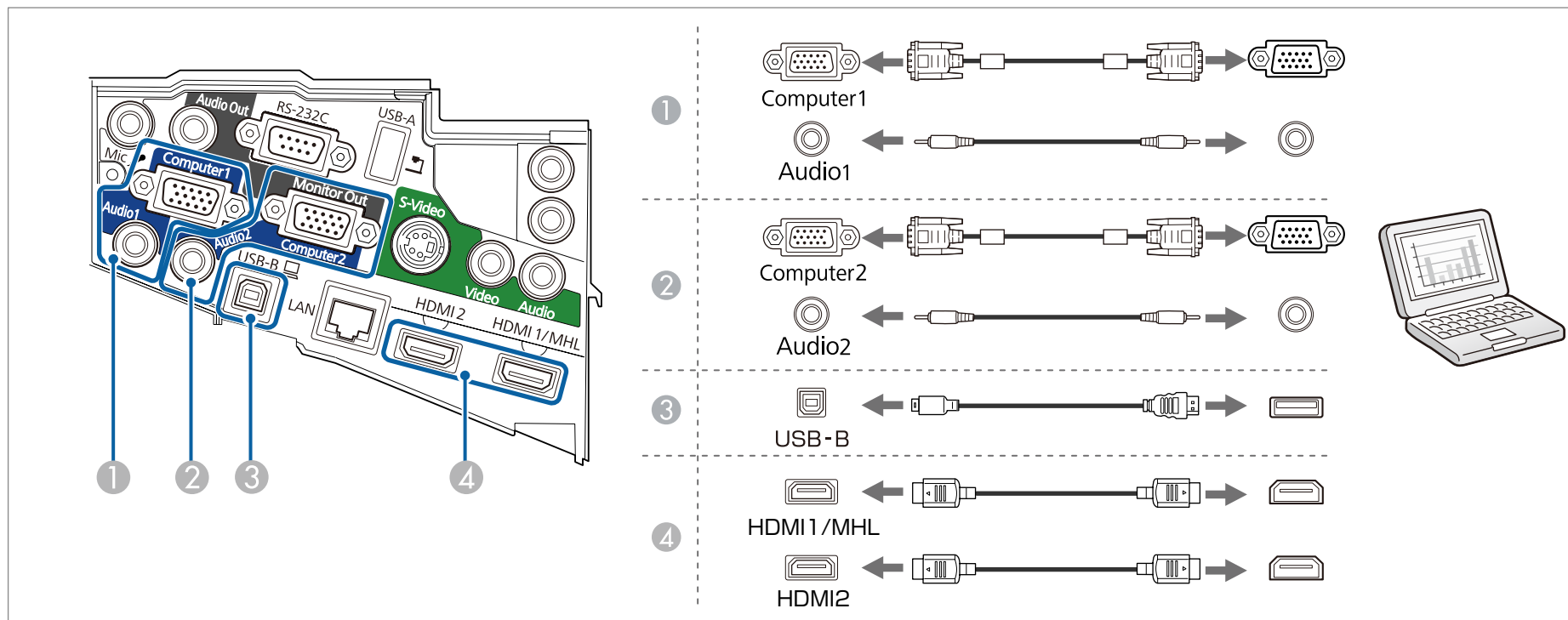
Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора.

Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.

4 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI1/MHL или HDMI2 порта на проектора.

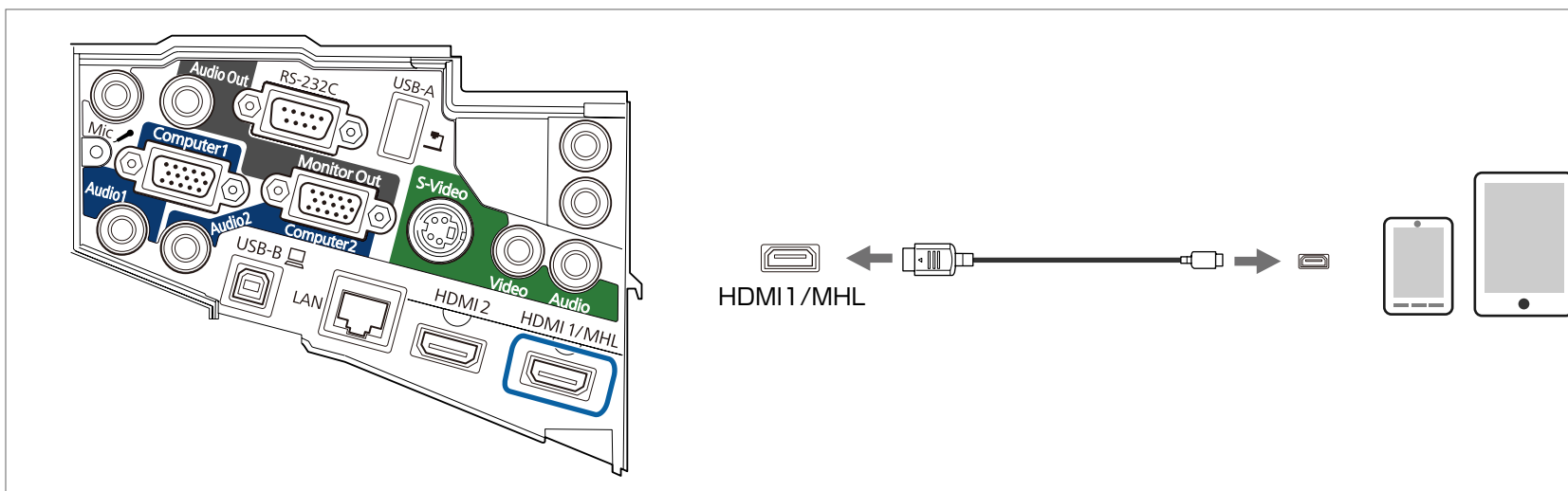
Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.



- Когато свързвате Audio1, Audio2 и Computer1 портове, препоръчваме Ви да свържете кабелите към портовете в следната последователност: Audio1, Audio2, след което Computer1.
- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.131](#)
- Ако аудио се извежда, когато има свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел, достъпен в търговската мрежа към Audio Input. След като свържете кабела, изберете входа, който сте свързали от HDMI1 аудио изход или HDMI2 аудио изход от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - A/V настройки - HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход [стр.131](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.
 - ☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.49](#)
- Когато прожектирате изображение от компютър, свързан с Monitor Out/Computer2 порт, задайте Порт изход монитор да бъде Компютър2 от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор [стр.131](#)

Свързване на смартфон или таблет

Можете да свързвате смартфони и планшети. Като използвате достъпен в търговската мрежа MHL кабел, можете да свържете MHL порта на Вашето устройство към HDMI1/MHL порта на проектора. Можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.



Когато свържете смартфон или таблет към проектора, устройството започва да се зарежда, когато се проектират изображения.

Внимавайте

- Може да не можете да свържете MHL кабел към всички устройства.
- Уверете се, че кабелът за свързване поддържа MHL стандарти. Ако не можете да свържете кабел, който не поддържа MHL стандарти, смартфонът или таблетът може да се нагрее, да протече или да експлодира.
- При свързване с помощта на достъпен в търговската мрежа MHL-HDMI адаптер, зареждането на смартфон или таблет може да не функционира или е възможно да не можете да извършвате операции от дистанционното управление на проектора.



- Ако изображенията не се проектират както трябва, изключете и после отново включете MHL кабела.
- Възможно е да не можете да проектирате както трябва в зависимост от шаблона и настройките на смартфона или таблета.

Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел.

Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора със закупен аудио кабел.

2 При използване на достъпния в търговската мрежа S-video кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към S-Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел.

Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора със закупен аудио кабел.

3 4 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни Аксесоари и Консумативи" [стр.185](#)

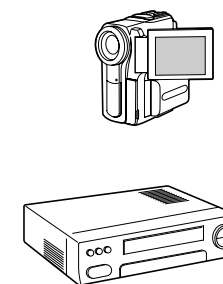
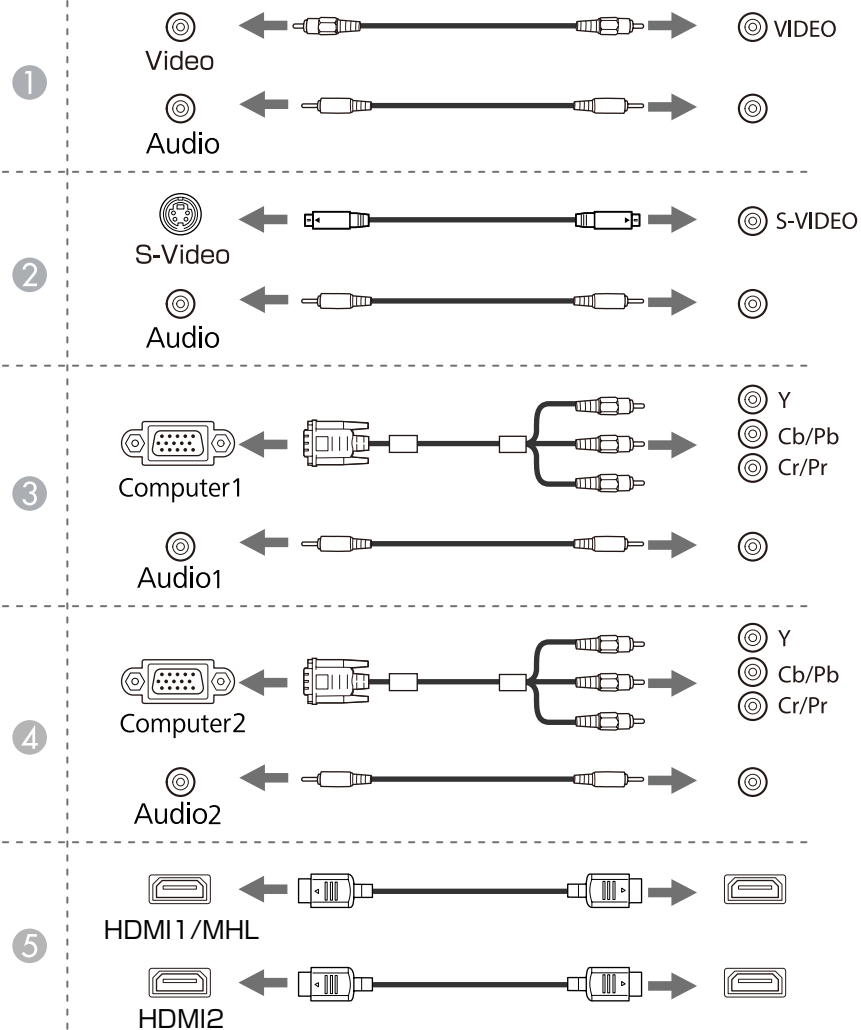
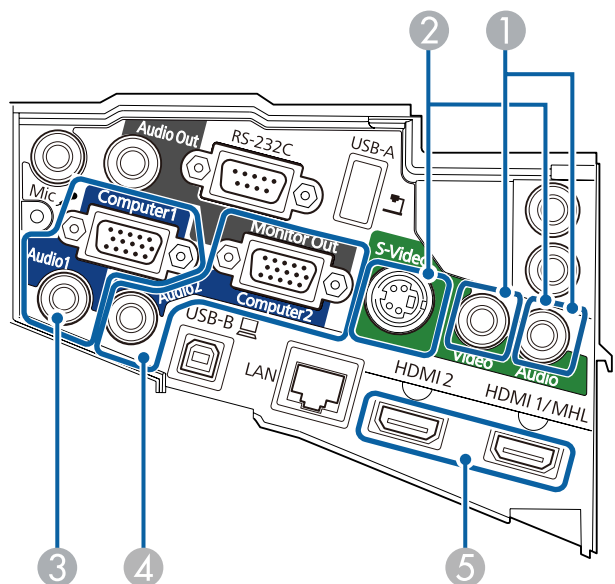
Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към порт Computer1 или Computer2 на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение към порта Audio1 или Audio2 на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

5 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на източника на изображение към HDMI1/MHL или HDMI2 порта на проектора.

Звукът от източника на изображения се извежда от проектора с прожектираното изображение.



Внимавайте

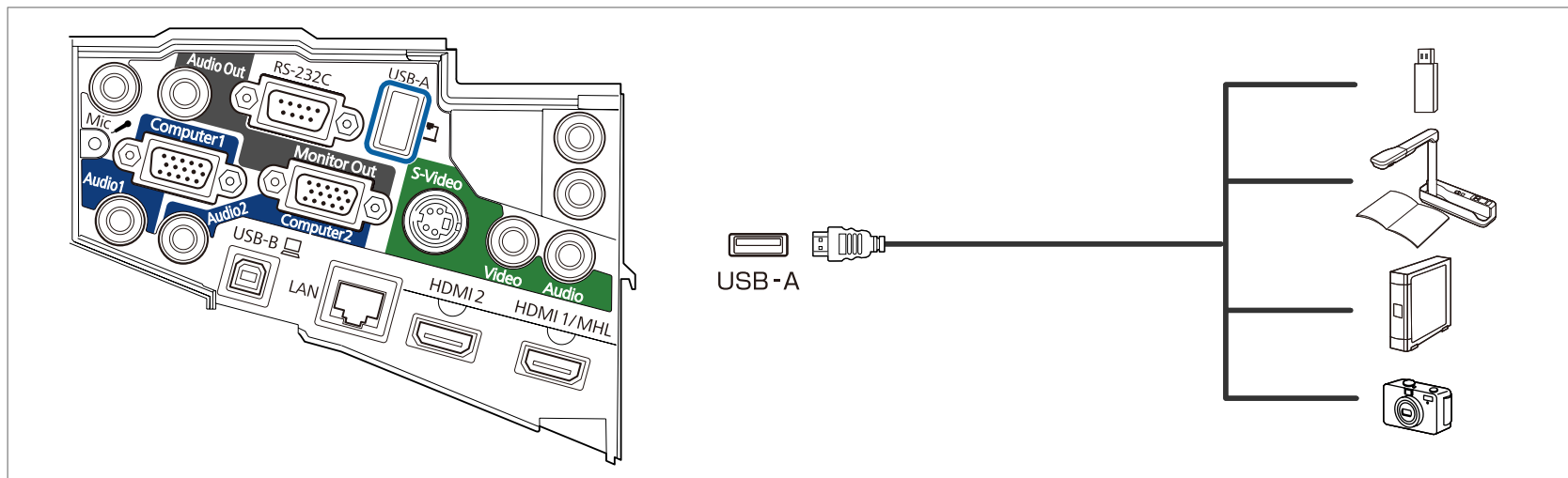
- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.131](#)
- Когато прожектирате от източник на образи, свързан към Monitor Out/Computer2 порта, задайте **Порт изход монитор** към **Компютър2** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор [стр.131](#)
- Ако се извежда звук при свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел от търговската мрежа към порта аудио вход. След свързване на кабела изберете Audio Input порта, към който е свързан от **HDMI1 аудио изход** или **HDMI2 аудио изход** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход [стр.131](#)
- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към порта USB-A на проектора.



Когато USB устройството е свързано, можете да прожектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" [стр.93](#)

Ако камерата за документи е свързана, когато се прожектират изображения от друг източник, натиснете бутон [USB] на дистанционното управление или бутон [Source Search] на контролния панел, за да превключите към изображенията от камерата за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.47](#)



Докато прожектирате изображения от USB устройство, ако искате да свържете изходно аудио устройство, свържете го към порт Audio2.

Внимавайте

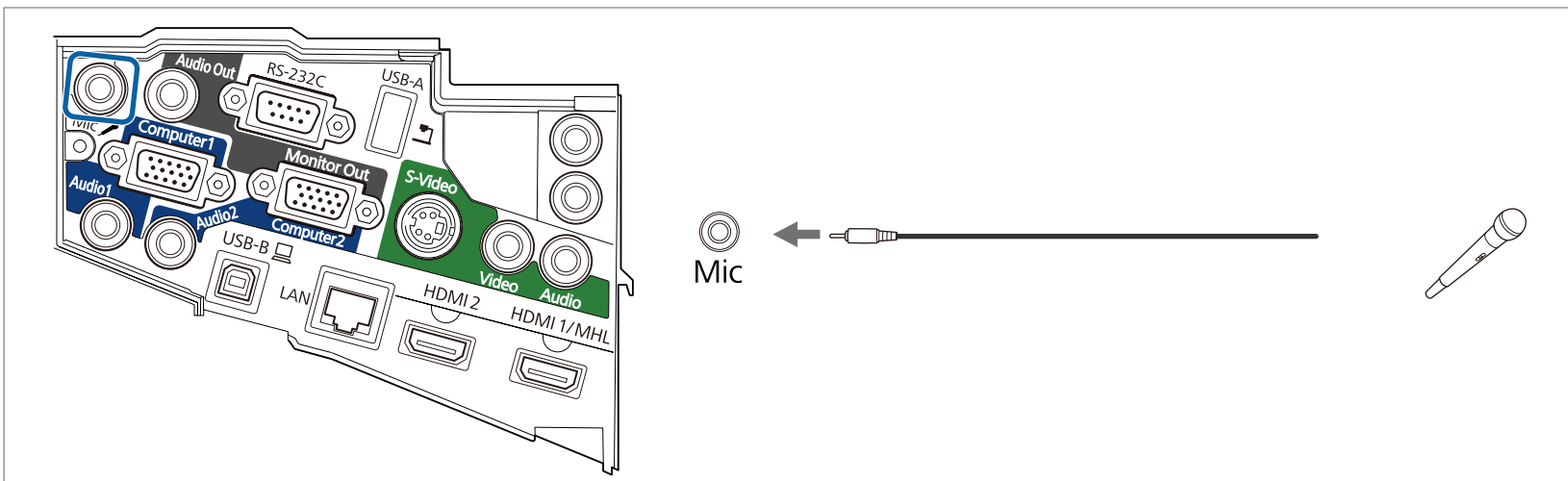
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако кабелът е по-дълъг от 3 м, PC Free може да не функционира правилно.

Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Свързване на микрофон

Можете също да изведете звук от микрофон чрез високоговорителя на проектора, като свържете динамичен микрофон, достъпен в търговската мрежа.



- Външно захранване не се поддържа.
- Коригирайте **Сила звук вх. мик.**, ако звукът от микрофона се чува трудно или ако е твърде силен, което води до прашене.
☛ **Настройки - Сила звук вх. мик.** [стр.130](#)
- Направете следните настройки за извеждане на звук от микрофон, когато проекторът е изключен.
 - Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.**
 - Задайте **A/V изход** да бъде **Винаги**.
- ☛ **ЕСО - Режим готовност** [стр.144](#)
- ☛ **Допълнит. - A/V настройки - A/V изход** [стр.131](#)

Свързване на външно оборудване

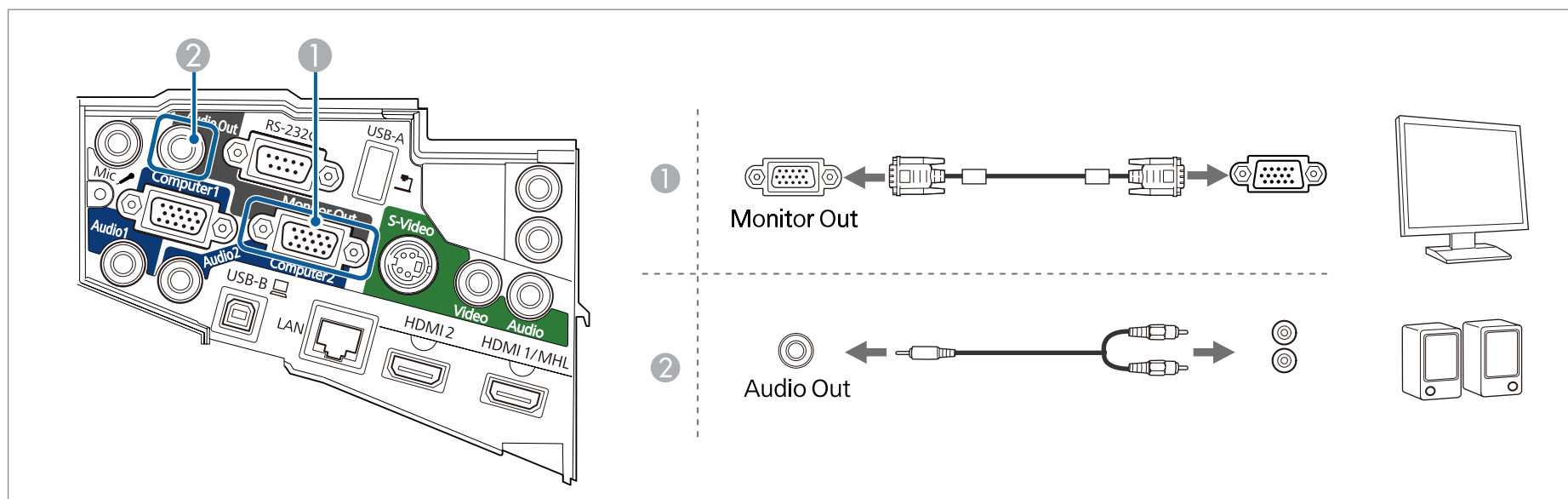
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



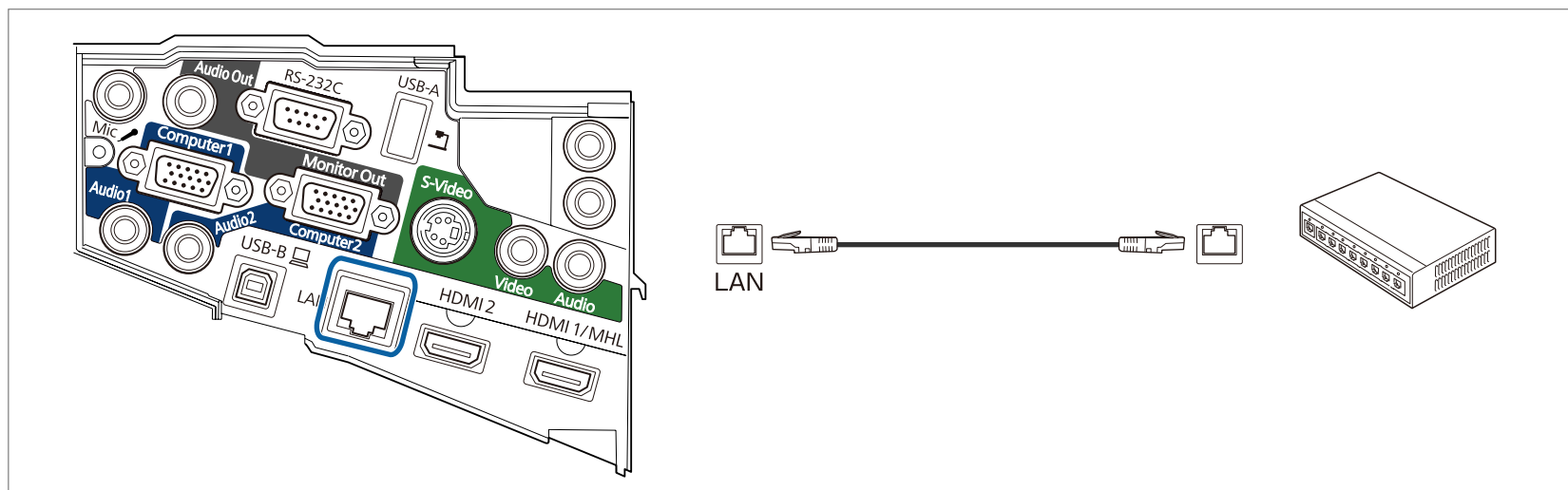


- Когато извеждате изображения към външен монитор, задайте **Порт изход монитор** на **Изход за монитор** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - **Операция - Порт изход монитор** [стр.131](#)
- Когато **Режим готовност** е **Комunik. вкл.**, можете да извършите следните операции, дори и когато проекторът е изключен (само когато **A/V изход** е **Винаги**).
 - При извеждане на изображения на външен монитор
 - Изходният звук от външен високоговорител (звукът от USB-B и LAN портове не мож да се извежда)
- ☛ **ЕСО - Режим готовност** [стр.144](#)
- ☛ Допълнит. - **A/V настройки - A/V изход** [стр.131](#)
- От порт Computer1 към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, например Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Съдържанието, начертано с помощта на интерактивни функции, е показано на външен монитор (само за EB-585Wi/EB-575Wi). Съдържание, начертано с помощта на предоставения Easy Interactive Tools, може да бъде показано на външен монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

Свързване на LAN кабел

Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.

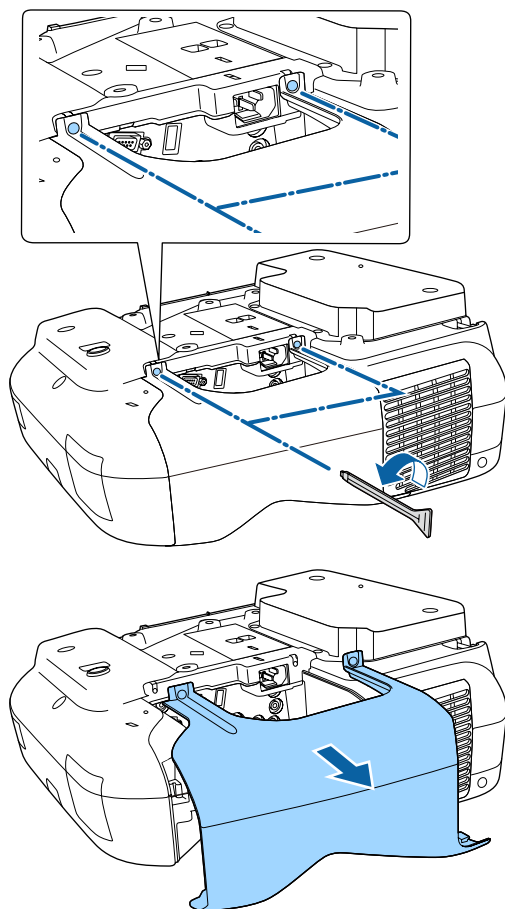
При свързване на компютър към проектора през мрежа можете да прожектирате изображения и да проверявате статуса на проектора.



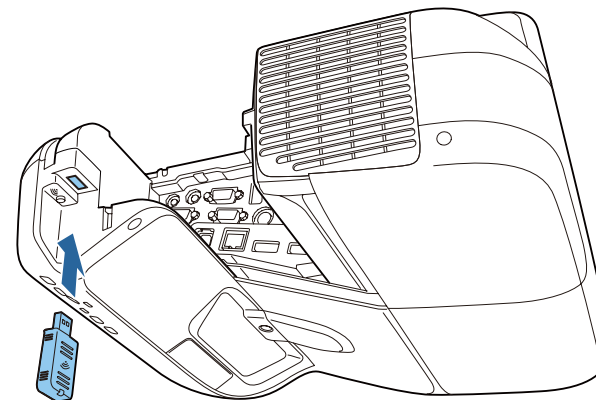
За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа от 5-а или по-висока категория.

Монтиране на допълнителния апарат за безжична LAN мрежа

- 1 Премахнете фиксиращите винтове от капака на кабела, за да го отворите.

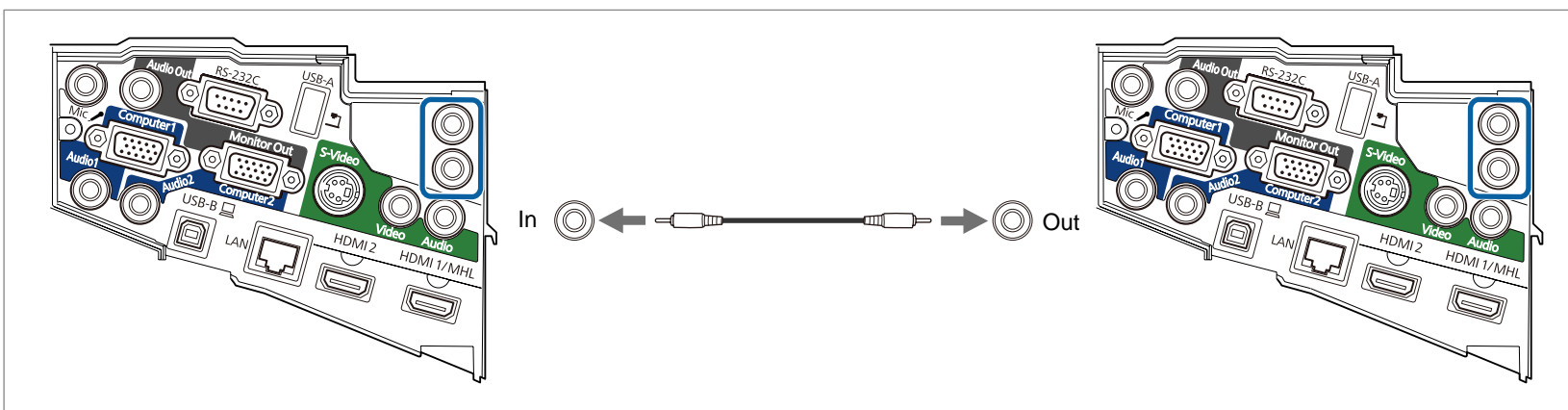


- 2 Свържете Апарат за безжична локална мрежа към областта за инсталиране на безжичен LAN модул.



Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към SYNC порта на всеки проектор. Операциите с интерактивното перо се стабилизират след свързване на проекторите с кабели.



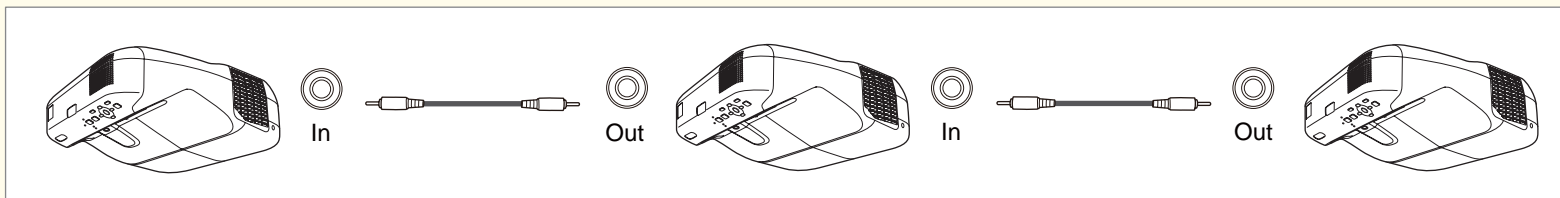
SYNC портът има IN и OUT гнездо. Когато свържете единия край на кабела за дистанционото управление към IN гнездото, а другия край свържете към OUT гнездото.

След свързване на кабелите, задайте **Синхр. на проектори** да бъде **Кабелна** от меню Конфигурация.

☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Синхр. на проектори [стр.134](#)



- Когато свържете три или повече проектори, не се налага да свързвате първия проектор с последния.



- Когато използвате проектора в едно и също помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте **Каб. р. на синхр.** да бъде **Режим 2** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Каб. р. на синхр. [стр.134](#)
- Ако нямате допълнителен комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката **Разст. проектори** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Разст. проектори [стр.134](#)



Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

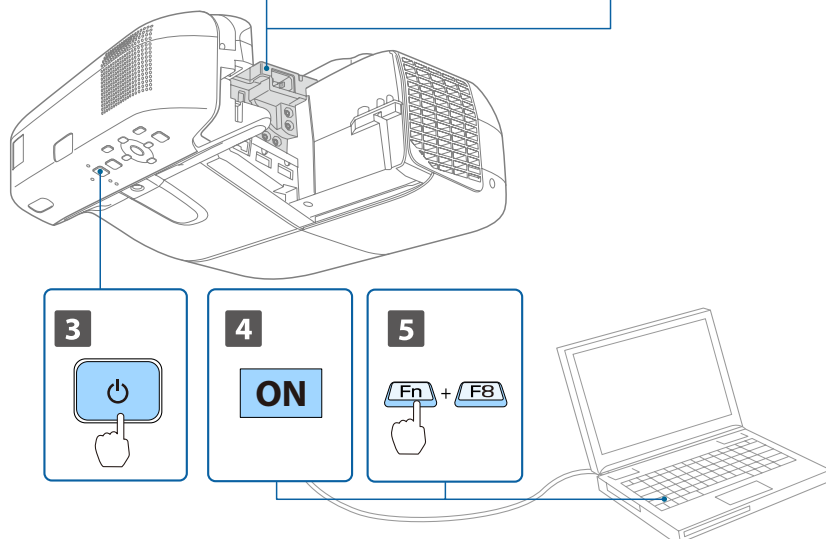
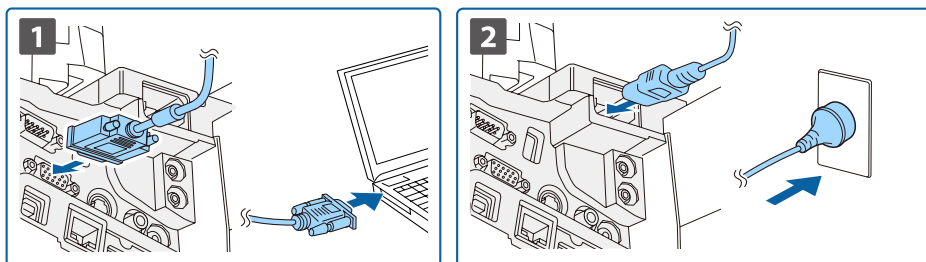
Подготовка за прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и прожектиране на изображения.



Внимание

Първо трябва да свържете кабела от източника към проектора, след това да свържете захранващия кабел към проектора.



1 Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.

2 Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.

3 Включете проектора.




Предупреждение

Когато включвате проектора, не отстранявайте лещата за прожектиране. Ако го направите е възможно силната излъчена светлина да повреди зрението Ви. Когато включвате проектора от разстояние с помощта на дистанционното управление, уверете се, че никой не гледа към лещата.


Бъдете особено внимателни в присъствието на деца.

4 Включете компютъра.

5 Променете извеждането на компютърния екран.
При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютъра документация.
- Натиснете бутона  два пъти, за да изключите захранването.

Ако изображението не се прожектира, можете да го промените по един от следните методи.

- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление.
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.47](#)
- Натиснете бутона за целевия порт на дистанционното управление.
☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.48](#)



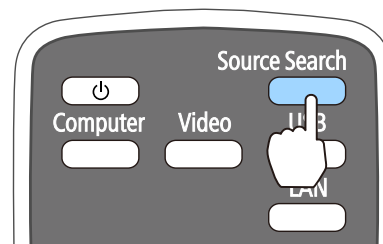
След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

- ☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.53](#)
- ☛ "Коригиране на фокуса" [стр.58](#)

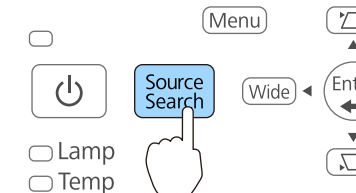
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

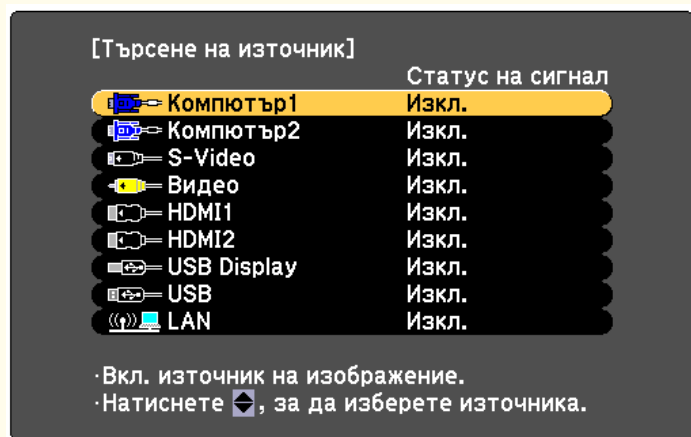
Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



- Можете да конфигурирате настройки, така че изображенията да се прожектират от един и същи вход при следващото включване на проектора.

☛ Допълнит. - Операция - Търси нач. източник [стр.131](#)

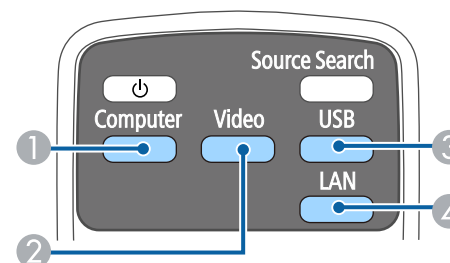
- Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- 1 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Порт Computer1
 - Порт Computer2
- 2 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - HDMI1/MHL порт
 - HDMI2 порт
- 3 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - USB Display
 - Образи от устройството, свързано към порта USB-A
- 4 Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство.

Прожектиране с USB Display

Можете да използвате доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

Задайте **USB Type B** на **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display**, за да използвате USB Display на EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Допълнит.** - USB Type B [стр.131](#)

Системни изисквания

За Windows

| | | |
|----|----------------|--|
| OS | Windows 2000*1 | |
| | Windows XP | Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия |
| | Windows Vista | Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Windows 7 | Ultimate (32- и 64-битова версия) Enterprise (32- и 64-битова версия) Professional (32- и 64-битова версия) Home Premium (32- и 64-битова версия) Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия |
| Windows 8 | Windows 8 (32- и 64-битова версия) Windows 8 Pro (32- и 64-битова версия) Windows 8 Enterprise (32- и 64-битова версия) |
| Windows 8.1 | Windows 8.1 (32- и 64-битова версия) Windows 8.1 Pro (32- и 64-битова версия) Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-битова версия) |
| CPU | Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз |
| Количество памет | 256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече |
| Пространство на твърдия диск | 20 MB или повече |
| Дисплей | Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече |

*1 Само за Service Pack 4

3a OS X

| | |
|------------------------------|--|
| OS | Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x (32- и 64-битова версия) OS X 10.7.x (32- и 64-битова версия) OS X 10.8.x OS X 10.9.x |
| CPU | Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз |
| Количество памет | 512 MB или повече |
| Пространство на твърдия диск | 20 MB или повече |
| Дисплей | Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цвета на дисплея в 16 бита или повече |

Свързване за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Не можете да промените настройките на опциите, когато използвате USB Display.

3a Windows

- 1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

3a Windows 2000

Щракнете два пъти върху иконата **Компютър** - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.

3a Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

3a Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху EMP_UDSE.EXE.

- 2 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
- 3 Образите от компютъра се прожектират.
Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.
- 4 Извадете USB кабела, когато свършите.
При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** на Вашия компютър.
- Ако нищо не се прожектира, щракнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** на Вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с Права на потребителя, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За OS X

- 1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел.
Папката Setup на USB Display е показана в Finder.
- 2 Щракнете два пъти върху иконата **USB Display Installer**.
- 3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.
- 4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.
След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock и лентата с меню.

5 Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

6 Когато приключите, изберете **Прек. вр.** от лентата с менюто или иконата **USB Display** на Dock. След това можете да откачите USB кабела.



- Ако USB Display Setup не се покаже автоматично във Finder, щракнете два пъти на **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** на Вашия компютър.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, щракнете върху иконата **USB Display** на Dock.
- Ако няма икона **USB Display** в Dock, щракнете два пъти върху **USB Display** в папката с приложения.
- Ако изберете **Изход** от иконата **USB Display** в Dock, USB Display не се стартира автоматично при свързване на USB кабел.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталирай**.

За Windows 8/Windows 8.1

- 1 Отворете Препратки и изберете **Търсене**. Щракнете с десния бутон (задръжте) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Изберете **Деинсталирай** от лентата с приложения.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталирай**.
- 4 За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

За OS X

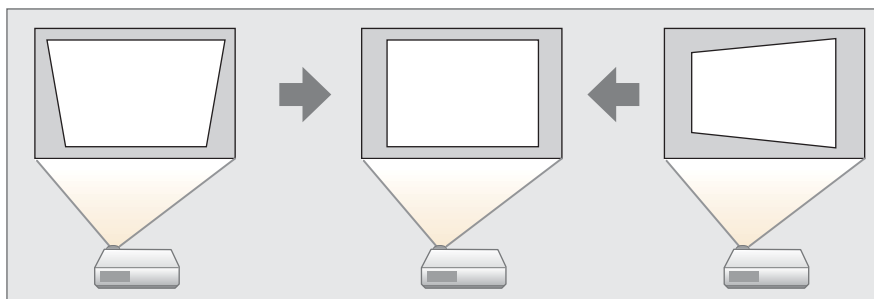
- 1 Щракнете два пъти върху **Applications - USB Display - Tool**.
- 2 Пуснете **USB Display Uninstaller**.

Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

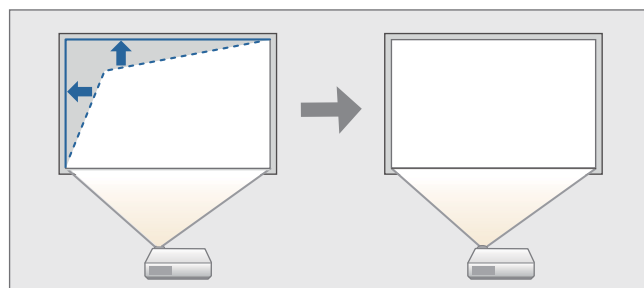
- X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Quick Corner

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



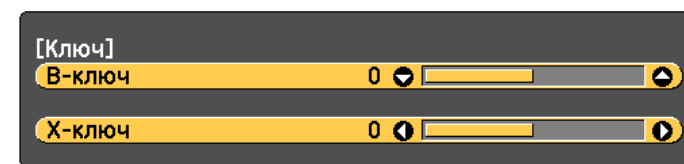
X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока. Коригирането чрез "X/B-ключ" е идеално за фина корекция на изкривявания.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прил. 3° надясно и наляво/прил. 3° нагоре и надолу

- 1 Натиснете бутона [↶] или [↷] на контролния панел при проектиране, за да се покаже екранът Ключ.

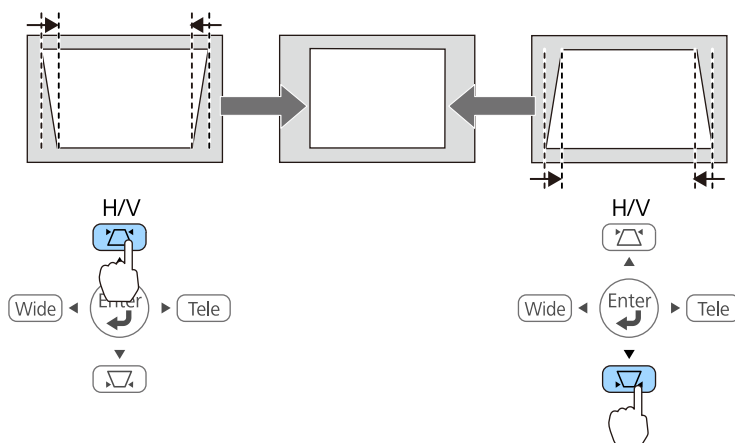


Когато натиснете бутоните [↶][↷] в командния панел, ще се покаже екранът с метода за коригиране, зададен в меню Конфигурация. Когато искате да извършите вертикална корекция с помощта на бутоните [↶][↷], задайте **Ключ** да бъде **X/B-ключ** от меню Конфигурация.

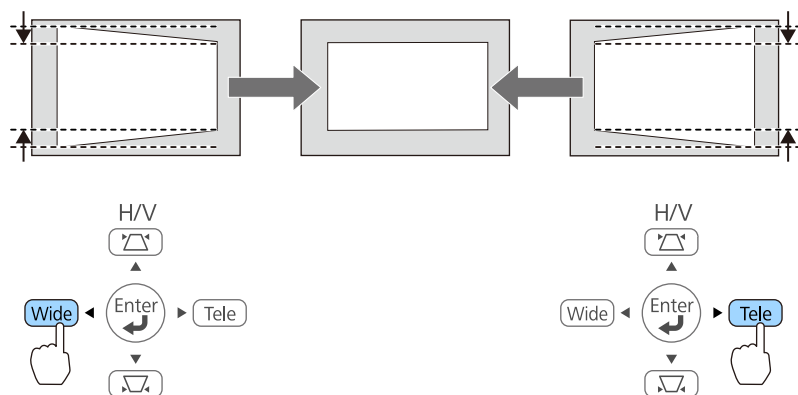
🖱️ **Настройки - Ключ** [стр.130](#)

2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↵] или [↵], за да коригирате вертикалното изкривяване.



Натискайте бутона [Wide] или [Tele], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да зададете X/B-ключ от меню Конфигурация.

➡ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.130](#)

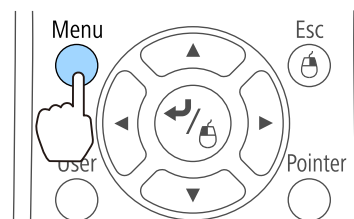
Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

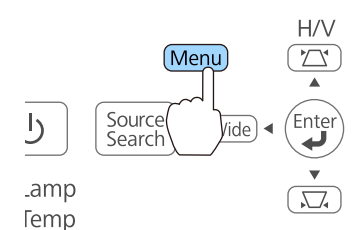
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

➡ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

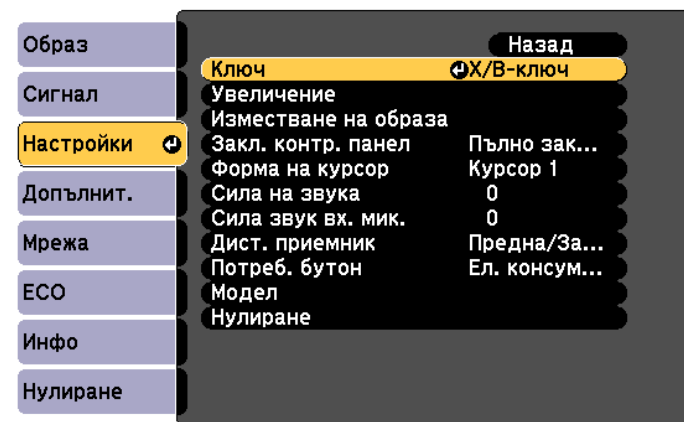
Използване на дистанционно управление



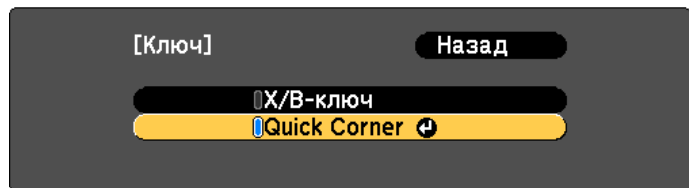
Използване на контролния панел



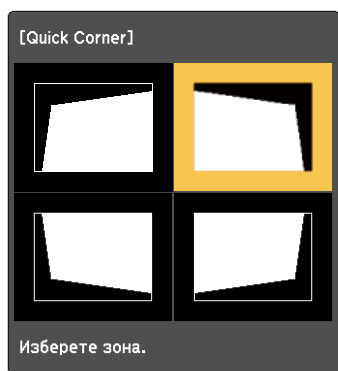
2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



- 3** Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [Enter].
Когато се появи съобщението "Ако тази настройка бъде променена, образът може да се изкриви.", натиснете бутона [Enter] отново.

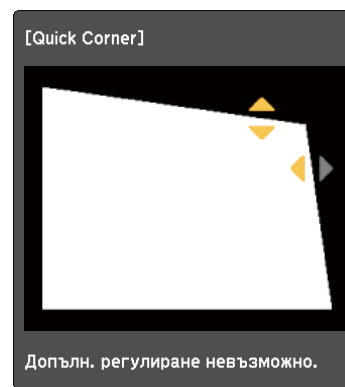


- 4** Изберете ъгъла за коригиране чрез бутони [↶], [↷], [↵] и [↶] на дистанционното управление или бутони [↶], [↷], [Wide] и [Tele] в командния панел, след което натиснете бутона [Enter].



- 5** Коригирайте позицията на ъгъла, като използвате [↶], [↷], [↵] и бутоните [↶] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел.
Ако натиснете бутона [Enter], ще видите екрана, показан в стъпка 4.

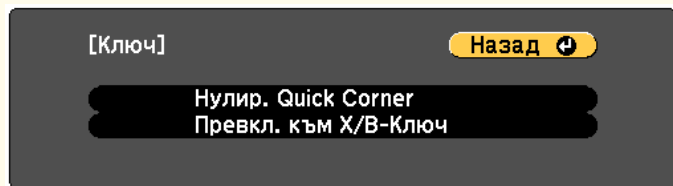
Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.
- 7** Натиснете бутона [Menu], за да завършите корекциите.



- Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



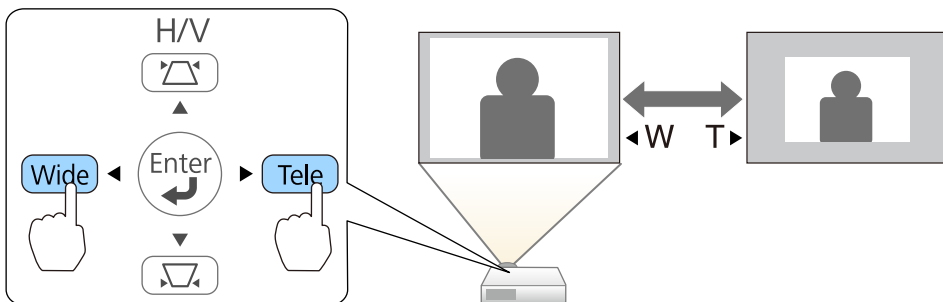
Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към X/B-Ключ: Превключва метода за коригиране на X/B-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.130](#)

Регулиране на размера на изображението

Натиснете бутоните [Wide] и [Tele] на контролния панел, за да коригирате размера на проектираното изображение.

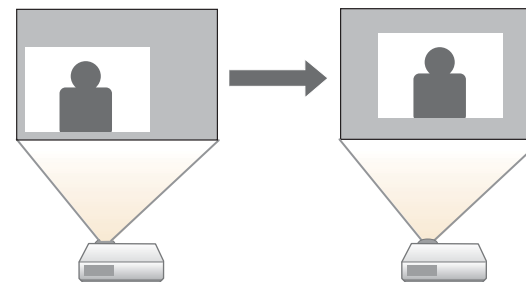


Можете също така да направите корекции от меню Конфигурация.

☛ **Настройки - Увеличение** [стр.130](#)

Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)

Можете да коригирате прецизно позицията на образа, без да движите проектора.



1

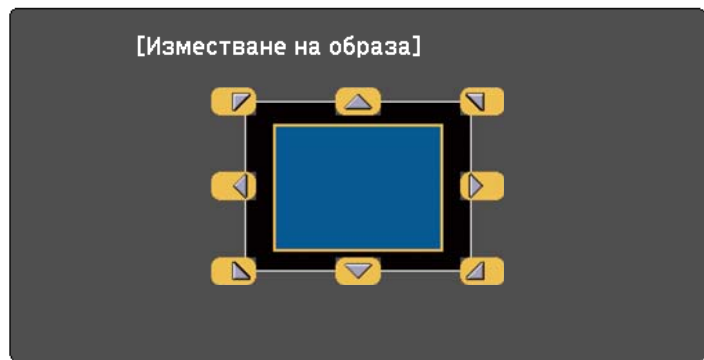
Извършете Регулиране на мащаба или Ключ.

☛ "Регулиране на размера на изображението" [стр.56](#)

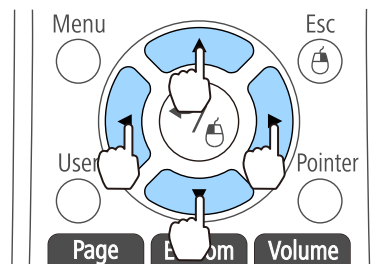
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.53](#)

След като направите корекциите, се показва екранът Изместване на образа.

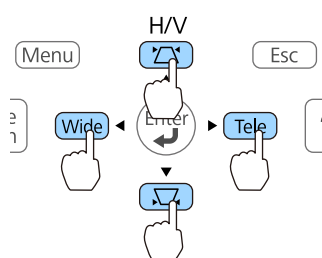
- 2** Коригирайте позицията на прожектиране, като използвате [↖], [↗], [↘] и [↙] и бутоните [↔] и [↕] на дистанционното управление или бутоните [↖], [↗], [↘], [↙], [Wide] и [Tele] на командния панел.



Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Можете да изместите образа диагонално, като натиснете едновременно която и да е двойка съседни бутони [↖], [↗], [↘] и [↙] или комбинация от бутони [↖], [↗], [Wide] и [Tele] на дистанционното управление или командния панел.

- 3** Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



- Не можете да регулирате позицията на образа, когато за „Увеличение“ е зададена позиция максимално **Широк**.
- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете да използвате и менюто Конфигурация за регулиране на позицията на образа.
Настройки - Изместване на образа [стр.130](#)

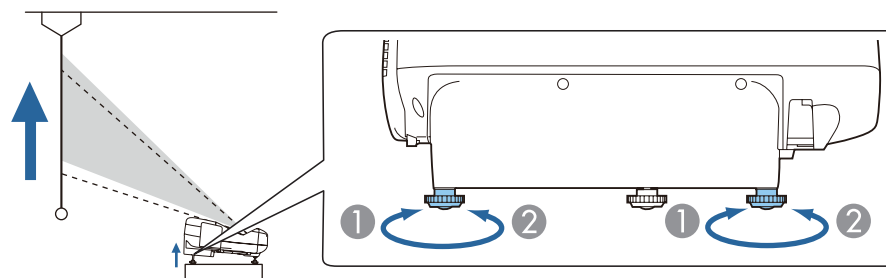
Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за шаблони с крачета)

Удължете крачетата. Можете да регулирате вертикалната позиция на изображението чрез накланяне на проектора до 1,5°.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

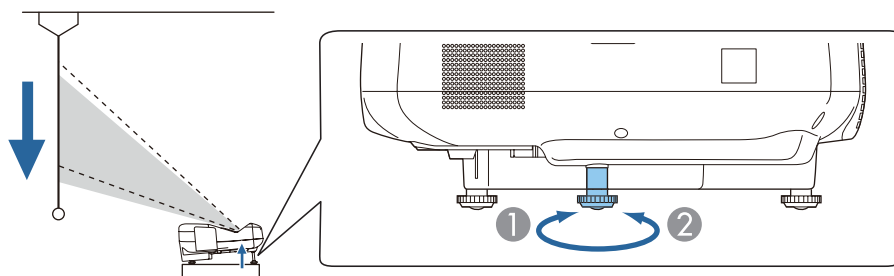
Увеличаване на височината на образа



- 1** Можете да увеличите височината на образа, като удължите задните крачета.

- 2 Приберете задното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

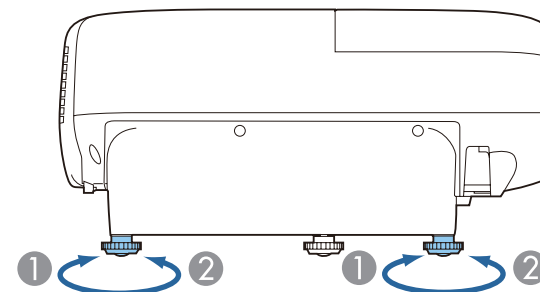
Намаляване на височината на образа



- 1 Можете да увеличите височината на образа, като удължите предното краче.
- 2 Приберете предното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за шаблони с крачета)

Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

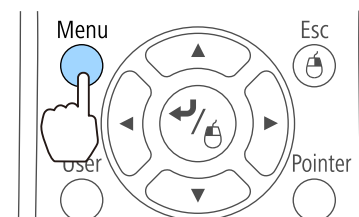
Коригиране на фокуса

Покажете тестов шаблон, след това регулирайте фокуса.

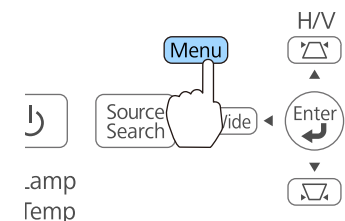
- 1 Натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

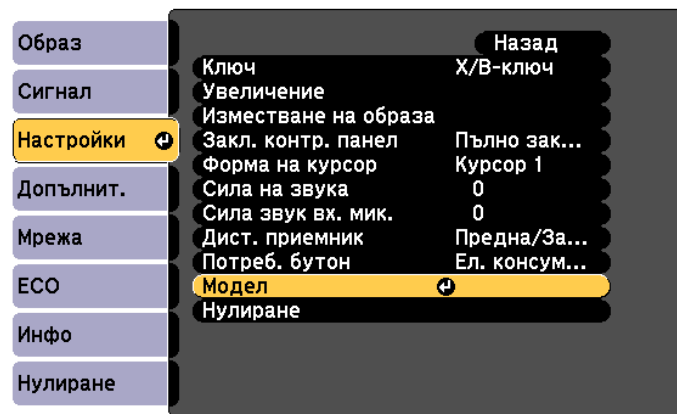
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



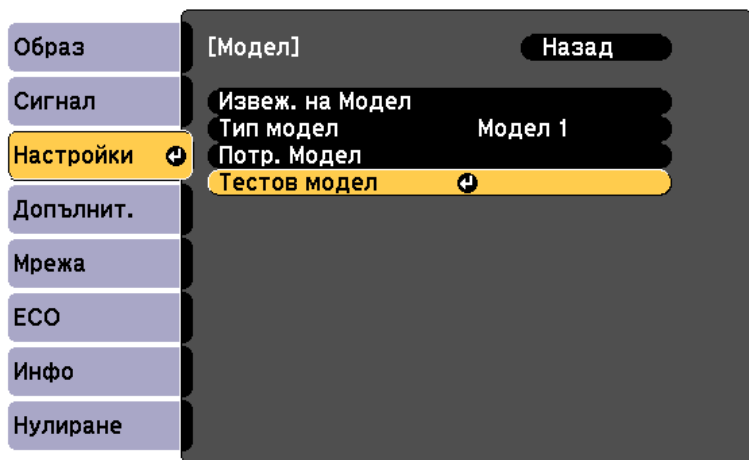
2 Изберете **Модел** от **Настройки**.



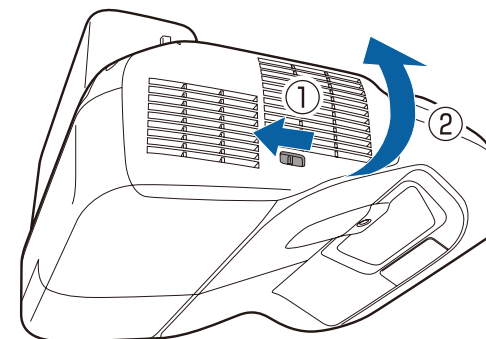
3 Изберете **Тестов модел** и след това натиснете бутона [Enter].


Когато проектирате върху екран 4:3 с широкоекранен проектор, изберете **Модел 5** от **Тип модел**.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.130](#)

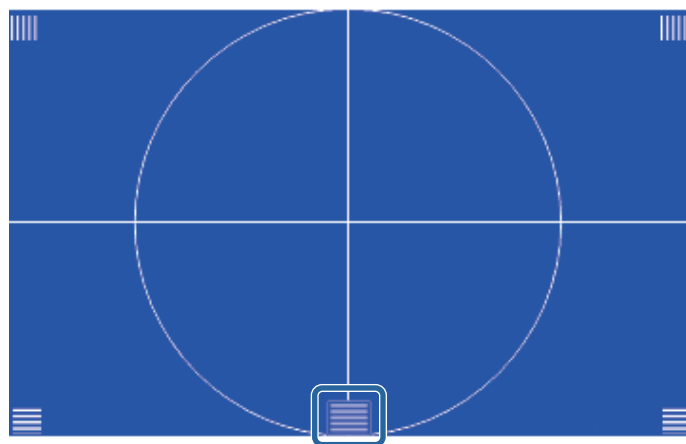
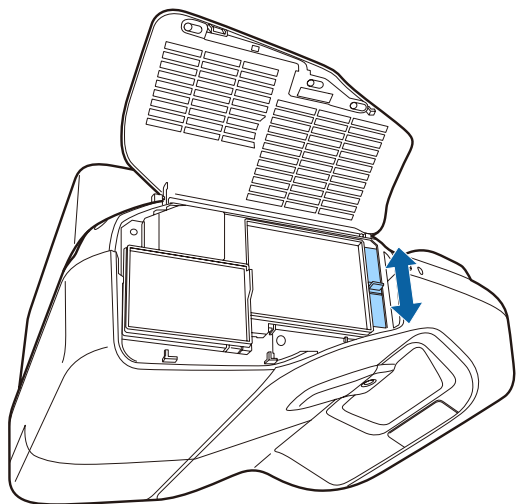



4 Отворете капака на въздушния филтър.



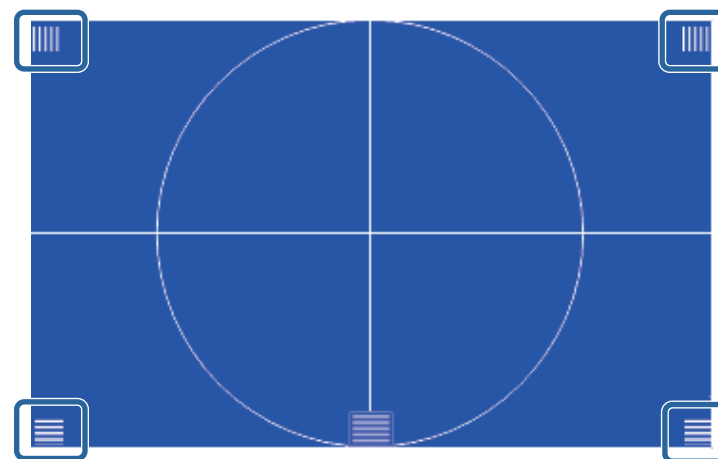
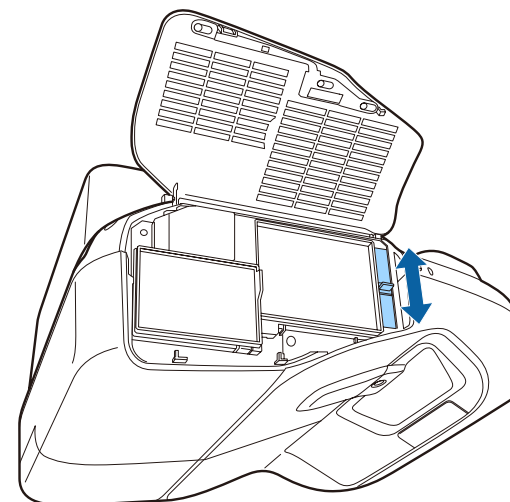
- 5** Фокусирайте долу в средата () на проектираното изображение.

Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса.



- 6** Проверете дали фокусът съвпада с ъглите () на проектираното изображение.

Ако някои области не са на фокус, използвайте лостчето за фокусиране, докато ъглите не са с еднакъв фокус.



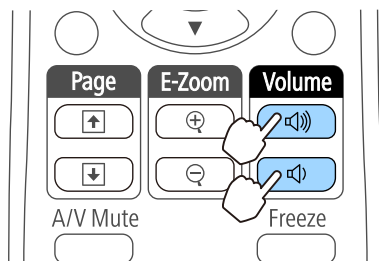
- 7** За да премахнете Тестов модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.

Регулиране на силата на звука

Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.
 - [🔊] Намалява силата на звука.
 - [🔊🔊] Увеличава силата на звука.

Дистанционно управление



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
 - ➡ **Настройки - Сила на звука** [стр.130](#)



Внимание

Не започвайте, когато силата на звука е прекалено висока. Внезапното увеличаване на звука може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

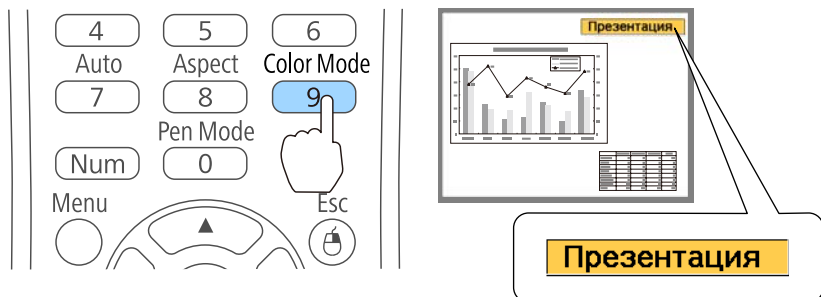
| Режим | Приложение |
|--------------------|---|
| Динамичен | Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим. |
| Презентация | Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая. |
| Театър | Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси. |
| Фото*1 | Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни. |
| Спорт*2 | Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява. |
| sRGB | Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB . |
| Черна дъска | Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран. |
| Бял екран | Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска. |

*1 Този избор е възможен, само когато входящият сигнал е RGB или източникът е USB Display, USB или LAN.

*2 Този избор е възможен само когато входящият сигнал е видео компонент или когато входящият източник е Video или S-Video.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

☛ Образ - Цветови режим [стр.126](#)

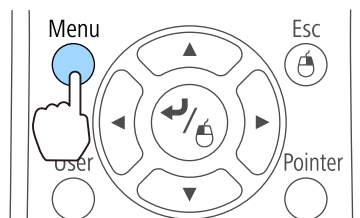
Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

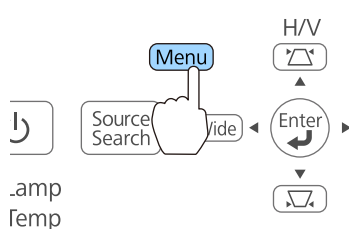
1 Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

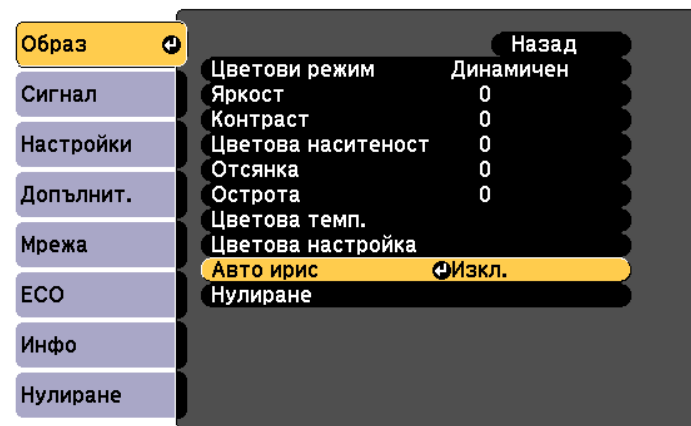
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете Авто ирис от Образ.



3 Изберете Нормален или Висока скорост.

Настройката се запазва за всеки Цветови режим.

4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен единствено при Цветови режим е с настройка Динамичен или Театър.

Промяна на съотношението на прожектираното изображение

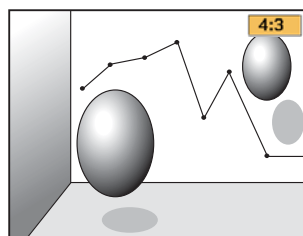
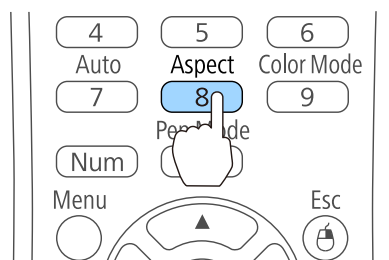
Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

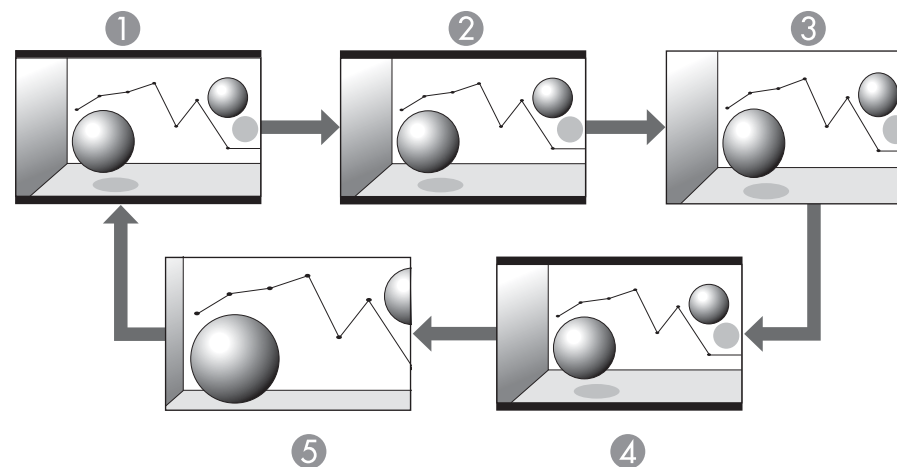
Сигнал - Аспект [стр.128](#)

Промяна на режим Аспект (само за EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Прожектирането на изображения от видео оборудване или от HDMI/MHL порт

При всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление, режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален или Авто, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

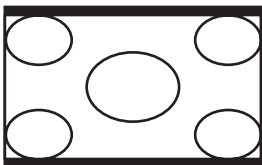
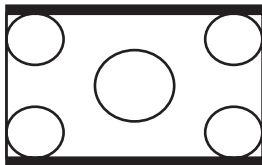
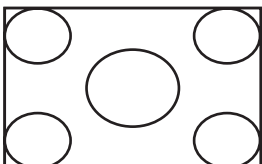
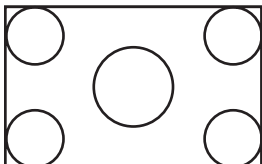
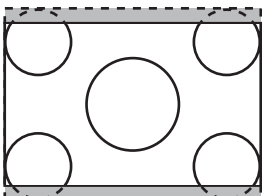
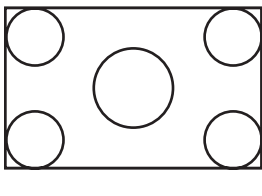
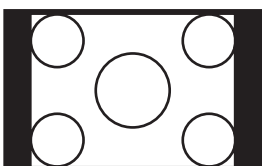
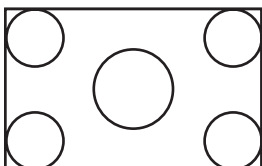


- 1 Нормален или Авто
- 2 16:9
- 3 Пълен
- 4 Увеличение
- 5 Местен

Прожектиране на изображения от компютър

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

| Режим на съотношение на картината | Входен сигнал | |
|-----------------------------------|-------------------|----------------------|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| Нормален | | |

| Режим на съотношение на картината | Входен сигнал | |
|-----------------------------------|--|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| 16:9 |  |  |
| Пълен |  |  |
| Увеличение |  |  |
| Местен |  |  |



Ако липсват части от изображението, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от меню Конфигурация, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.128](#)

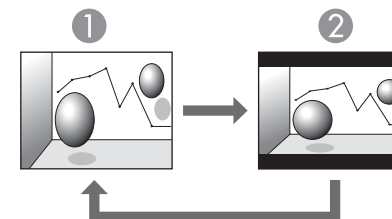
Промяна на режим Аспект (само за EB-580/EB-570)

Прожектиране на изображения от видео оборудване

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

При вкарване на сигнал 720p/1080i и режимът на съотношение и зададен на **4:3**, прилага се увеличение 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входящ сигнал 720p (резолюция: 1280x720, съотношение: 16:9)

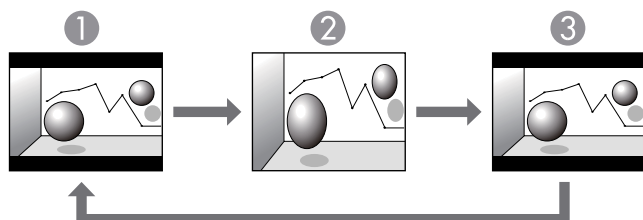


- ① 4:3
- ② 16:9

Прожектиране на изображения от HDMI/MHL порт

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

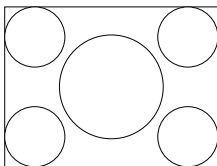
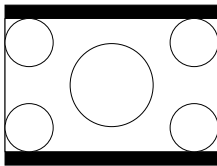
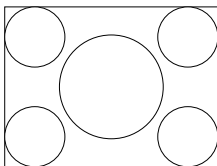
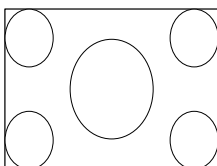


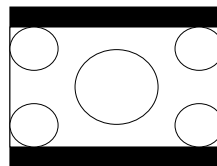
- 1 Авто
- 2 4:3
- 3 16:9

Прожектиране на изображения от компютър

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **Нормален**, **4:3** и **16:9**.

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

| Режим на съотношение на картината | Входен сигнал | |
|-----------------------------------|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| Нормален |  |  |
| 4:3 |  |  |

| Режим на съотношение на картината | Входен сигнал | |
|-----------------------------------|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| 16:9 |  |  |



Ако липсват части от изображението, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от меню Конфигурация, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☞ **Сигнал** - **Резолюция** [стр.128](#)



Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

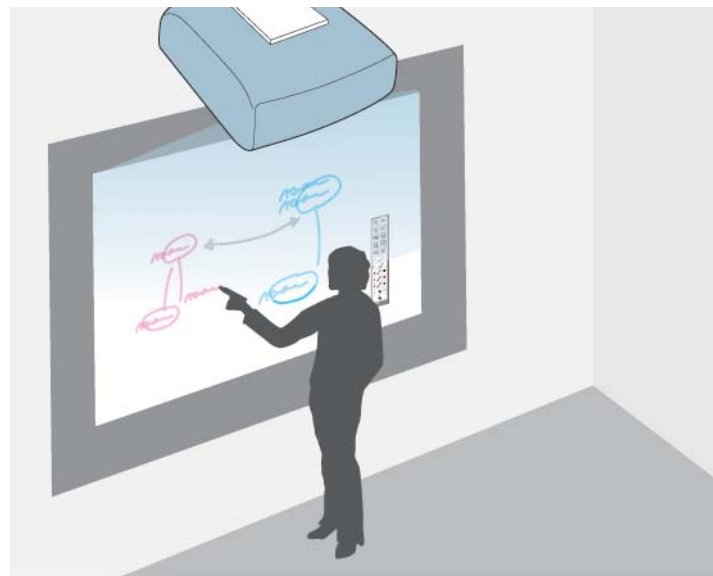
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

Интерактивните функции превръщат всяка стена в интерактивна бяла дъска, с или без компютър. Достъпни са три интерактивни режима, между които можете лесно да превключвате:

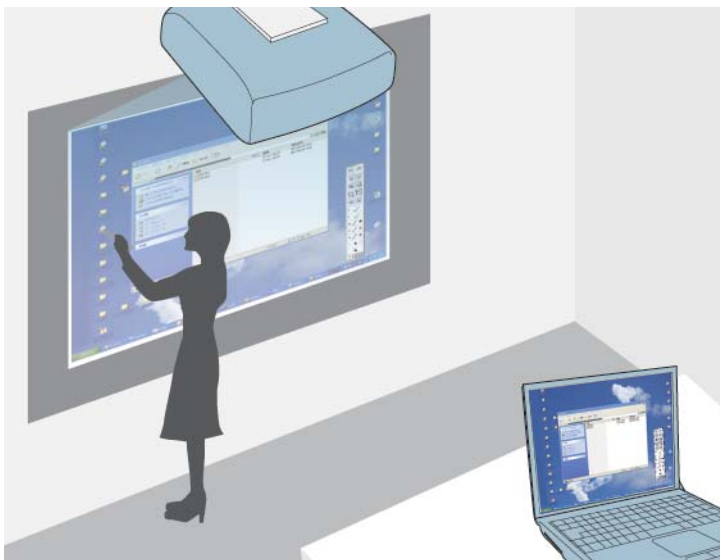
- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или други източник. Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации.



- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера , за да пишете върху прожектираната "бяла дъска". Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска.





- В Комп-р интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера по същия начин, както бихте използвали компютърна мишка. Това дава възможност за навигация, избор и превъртане на съдържание, прожектирано от компютър.



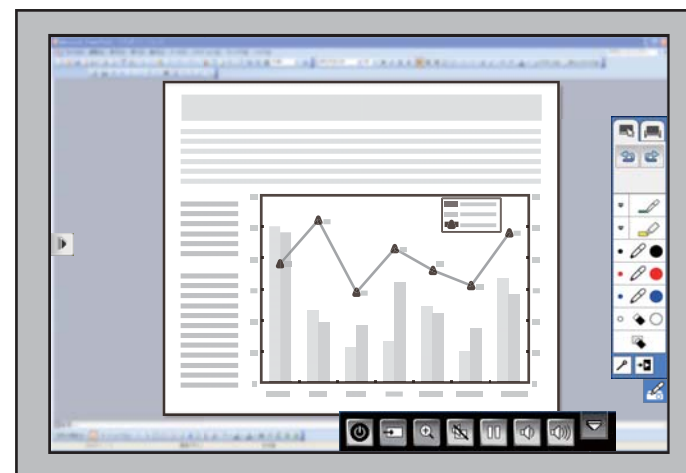
Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за осигуряване на допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* включено в софтуера.

Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация)

Режим Анотация дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видеоустройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивните пера. Можете да използвате двете пера едновременно.

- 1 Включете проектора.
- 2 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
☛ "Калибриране на перото" [стр.76](#)
- 3 Прожектиране изображение от свързано устройство.
- 4 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.
- 5 За да пишете или чертаете, натиснете  или  на лентата с инструменти.

Виждате лентата с инструменти на прожектираното изображение, например:









- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата



или , ако лентата с инструменти не се вижда.

- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.

Можете да пишете върху прожектирания екран.

☞ "Използване на интерактивни пера" [стр.75](#)

☞ "Взаимодействие с екрана" [стр.82](#)

Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска)

Можете да използвате интерактивните пера, за да пишете или чертаете върху повърхността за прожектиране по същия начин както и върху черна или бяла дъска. Можете да използвате двете пера едновременно.

- 1 Включете проектора.
- 2 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
☞ "Калибриране на перото" [стр.76](#)
- 3 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.

4

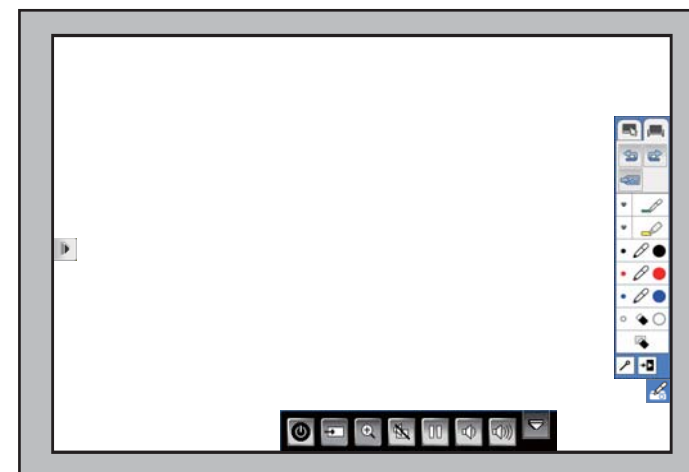
Натиснете  или  на лентата с инструменти.

Показва се лентата с инструменти.

5

Натиснете иконата  в лентата с инструменти.





Виждате екрана на бялата дъска и лентата с инструменти, например:



- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата



или , ако лентата с инструменти не се вижда.

- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.

6 За да пишете или чертаете върху екрана, използвайте лентата отляво или отдясно.

☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.75](#)

☛ "Взаимодействие с екрана" [стр.82](#)



Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, например третиране областта за чертане като страница и създаване на множество страници за чертане. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools*.

Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп-р интерактивен режим)

Възможности за навигация, избор и взаимодействие с програмите на компютъра от прожектирания екран с интерактивните пера или пръст, по същия начин, както когато използвате мишка.

Системни изисквания за използване на Комп-р интерактивен режим

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи, за да поддържа Комп-р интерактивен режим.

| | |
|---------|--|
| Windows | <p>Windows XP Service Pack 2 и Service Pack 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-битова версия) • Home Edition (32-битова версия) • Tablet PC Edition (32-битова версия) |
|---------|--|

| | |
|--------|---|
| | <p>Windows Vista Service Pack 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-битова версия) • Enterprise (32-битова версия) • Business (32-битова версия) • Home Premium (32-битова версия) • Home Basic (32-битова версия) |
| | <p>Windows 7 Service Pack 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-битова версия) • Enterprise (32- и 64-битова версия) • Professional (32- и 64-битова версия) • Home Premium (32- и 64-битова версия) |
| | <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-битова версия) • Windows 8 Pro (32- и 64-битова версия) • Windows 8 Enterprise (32- и 64-битова версия) |
| | <p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8,1 (32- и 64-битова версия) • Windows 8,1 Pro (32- и 64-битова версия) • Windows 8,1 Enterprise (32- и 64-битова версия) |
| Mac | <p>OS X</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x |
| Ubuntu | <p>Ubuntu</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 |

Използване на Комп-р интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на Комп-р интерактивен режим.

За да използвате Комп-р интерактивен режим, свържете компютъра си към проектора с помощта на доставения USB кабел.

За OS X е необходимо да инсталирате Easy Interactive Driver за работа в компютърен интерактивен режим.



- Когато имате множество дисплеи с Windows 7 и използвате интерактивните функции на вторичен дисплей, конфигурирайте следните настройки:
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да бъде **1 потр./перо** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора .
 - Отидете в **Контролен панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- Не можете да пишете или чертаете на множество екрани.
- За работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа трябва да инсталирате EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X), или Quick Wireless версия 1.32 или по-нова.

1 Ако работите с OS X, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.

☛ "Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)" [стр.73](#)

☛ "Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X" [стр.74](#)

2 Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



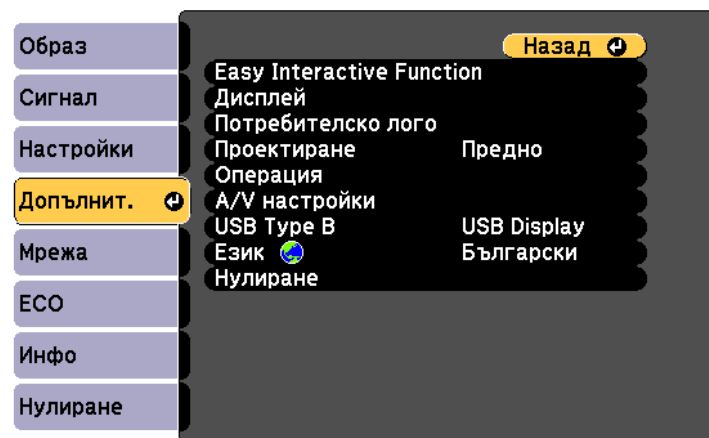
При работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.

☛ "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.88](#)

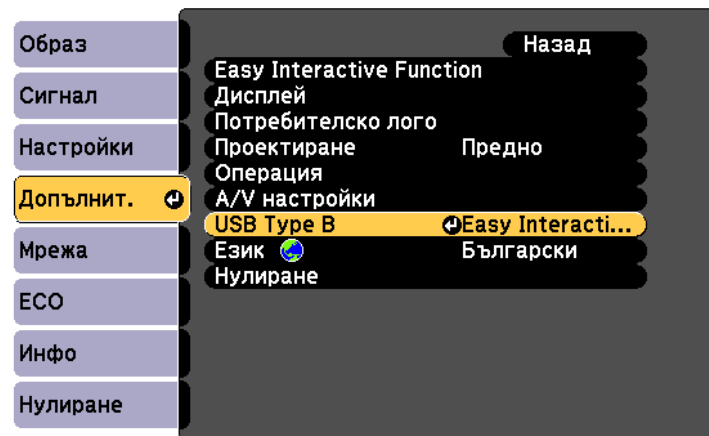
3 Включете проектора.

4 Проектирайте екрана на Вашия компютър.

5 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



6 Изберете настройка **USB Type B** и натиснете [Enter].



7 Изберете една от следните опции:

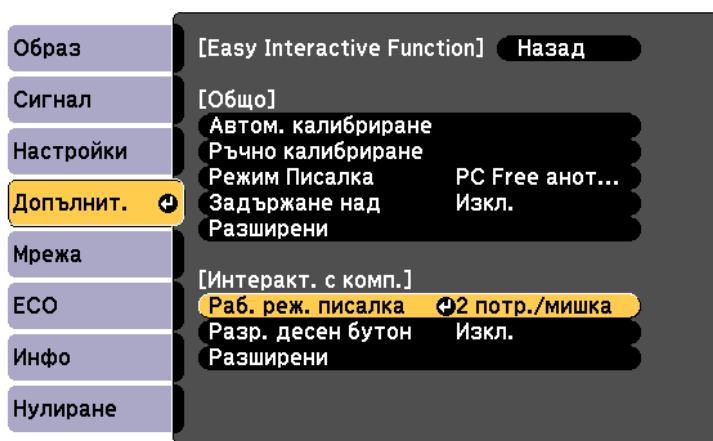
- За Комп-р интерактивен режим изберете **Easy Interactive Function**.
- За Комп-р интерактивен режим и USB Display едновременно изберете **USB Display/Easy Interactive Function**.




При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.

8 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].


9 Изберете **2 потр./мишка** или **1 потр./мишка** за **Раб. реж. писалка** значение.






10 Натиснете [Enter] и натиснете [Menu] за излизане от меню конфигуриране на проектора.



11 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
 "Калибриране на перото" [стр.76](#)

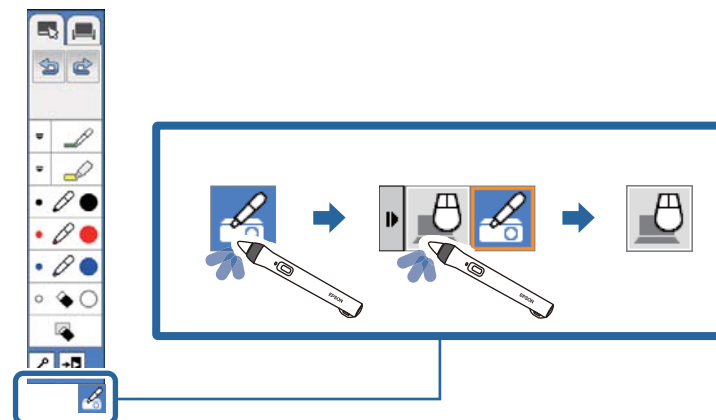
12 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.

Иконата  се показва на прожекционния екран.



- Първия път иконата  е показана отдясно. Следващия път тя ще се показва там, където последно сте отворили лентата с инструменти.
- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.
 **Допълнит. - Дисплей - Икона реж.писалка** [стр.131](#)

13 Изберете икона  и след това изберете икона .





Можете да превключите на Комп-р интерактивен режим по следния начин:

- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
- Сменете настройката **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора на **Интеракт. с комп.**
Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка [стр.134](#)







Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивното перо.

☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.75](#)

☛ "Взаимодействие с екрана" [стр.82](#)

☛ "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.88](#)



- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата  или , ако лентата с инструменти не се вижда.
- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.
- Можете да направите и следното в Комп-р интерактивен режим:
 - Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista.
 - Използвайте Ink Tools за анотация в Microsoft Office приложения.
- Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. В такъв случай отдалечете от екрана за прожектиране перото, което не използвате.

Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)

За работа в Комп-р интерактивен режим трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра. Проверете системните изисквания, необходими за пускане на софтуера.

| | |
|---------------------|---|
| Операционна система | Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x |
| CPU | Power PC G4 1 GHz или по-бърз (препоръчва се CoreDuo 1,83 GHz или по-бърз) |
| Памет | 512 MB или повече |

| | |
|------------------------------|---|
| Пространство на твърдия диск | 100 MB или повече |
| Дисплей | Разделителна способност между 1024 × 768 (XGA) и 1920 × 1200 (WUXGA) 16-битов цвят или повече (прибл. 32,000 цвята на дисплея) |

Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп-р интерактивен режим.

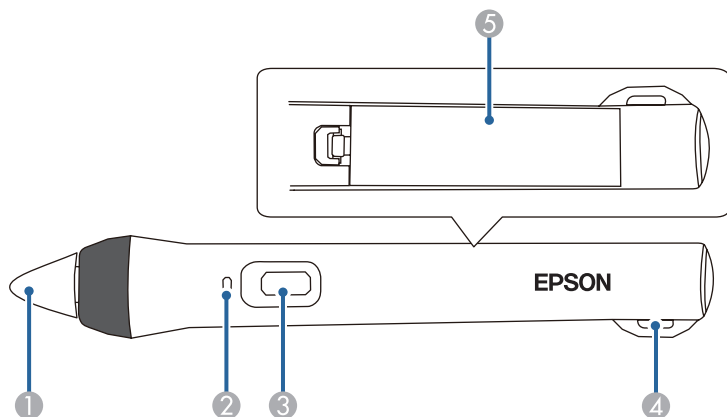


Възможно е Easy Interactive Tools да е вече инсталирана с опцията Лесно инсталиране с инсталиране и на Easy Interactive Driver. Вижте *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* в CD-ROM с документи за повече информация.

- 1 Включете компютъра.
- 2 Поставете CD носителя „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ в компютъра.
Ще видите прозореца EPSON.
- 3 Щракнете два пъти върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.
- 4 Изберете **Custom Install**.
- 5 При инсталирането следвайте указанията на екрана.
- 6 Рестартирайте компютъра.

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



- ① Върх на перото
- ② Индикатор на батерията
- ③ Бутон
- ④ Приспособление за закрепване каишка или шнур
- ⑤ Капак на батерията

За да включите перото, натиснете върха му или бутона отстрани.

Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

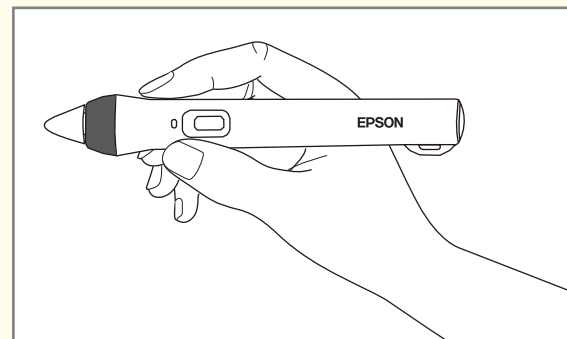
☛ "Интерактивно перо (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" [стр.22](#)

Внимавайте

- Не пипайте перата с мокри ръце и на места, където може да се намокрят. Интерактивните пера не са водоустойчиви.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

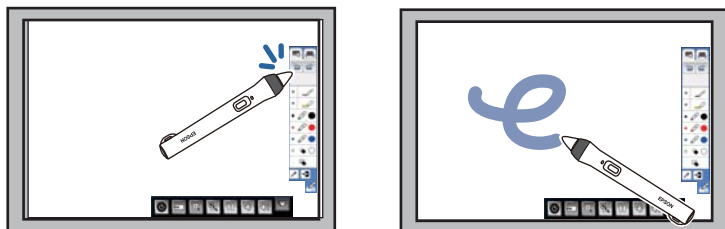


- Перата се изключват автоматично след 20 минути липса на активност. За да включите отново перото, натиснете върха му или бутона отстрани.
- За най-добра производителност, дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.



Можете да направите следното с помощта на перото:

- Пишете или чертайте върху повърхността на проектора в режим Анотация и Бяла дъска.



- За избор на проектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за проектиране с върха на перото.
- За да чертаете върху проектирания екран, натиснете проектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
- За да преместите проектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
- За превключване на перото от инструмент за чертане в гума натиснете бутона отстрани.
- Използвайте перото като мишка в Комп-р интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване с десния бутон натиснете бутона отстрани.
- За щракване и плъзгане, натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.
 ➤ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Задържане над стр.134**
- За да може продължителното натискане на перото да действа като щракване с десния бутон на мишката, изберете следните настройки в **Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** на проектора.
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да бъде **2 потр./мишка** или **1 потр./мишка**.
 - Задайте настройка **Разр. десен бутон** **Вкл.**

Калибриране на перото

Калибрирането координира позиционирането на перото с положението на курсора. Трябва да се калибрира само при първото включване на проектора.

Можете да използвате **Автом. калибриране** за калибриране на системата, но **Ръчно калибриране** се използва за по-фина настройка или когато **Автом. калибриране** е неуспешно.

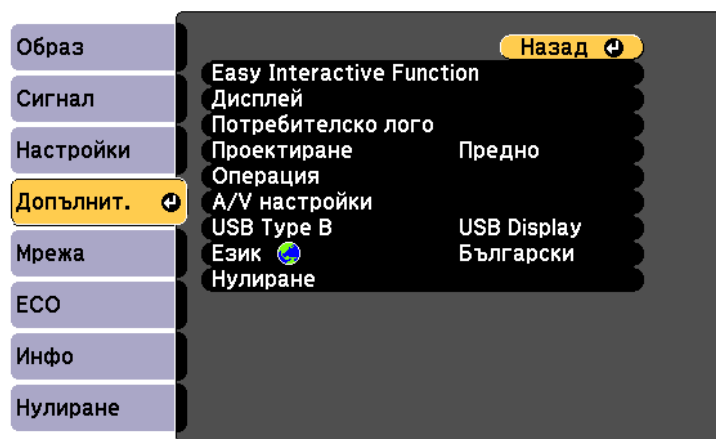


- Отдалечете перото, което не използвате, от екрана на проектора, докато калибрирате системата.
- Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позицията след следните действия:
 - Извършена корекция на Ключ
 - Регулиране размера на изображението
 - Използване на функция Изместване на образа
 - Промяна на положението на проектора
- Резултатите от калибрирането се запазват до ново калибриране.

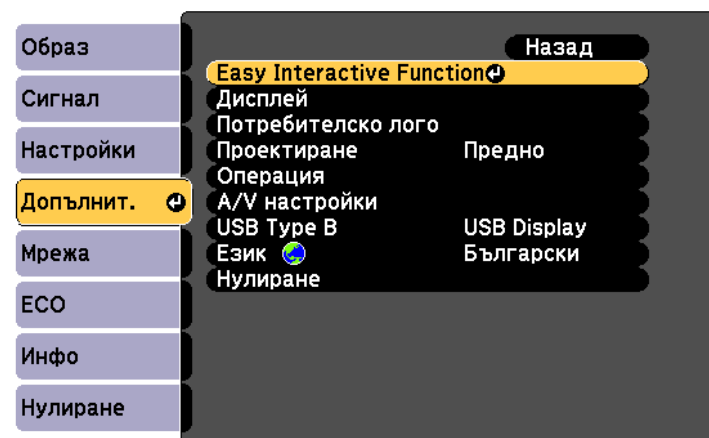
Автоматично калибриране

Трябва да калибрирате при първото използване на проектора. Няма нужда от пера или компютър по време на **Автом. калибриране**.

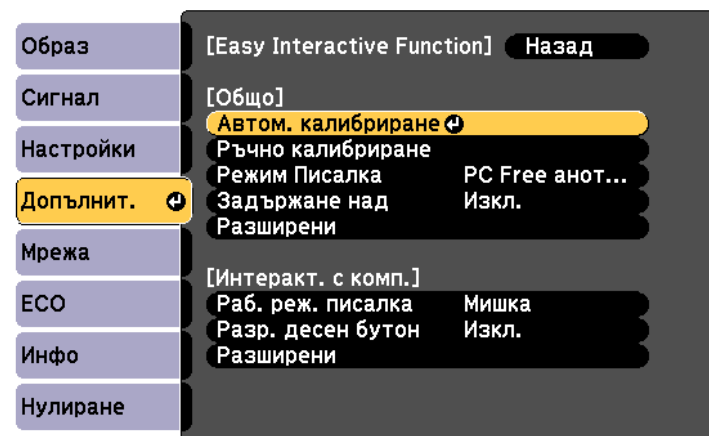
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



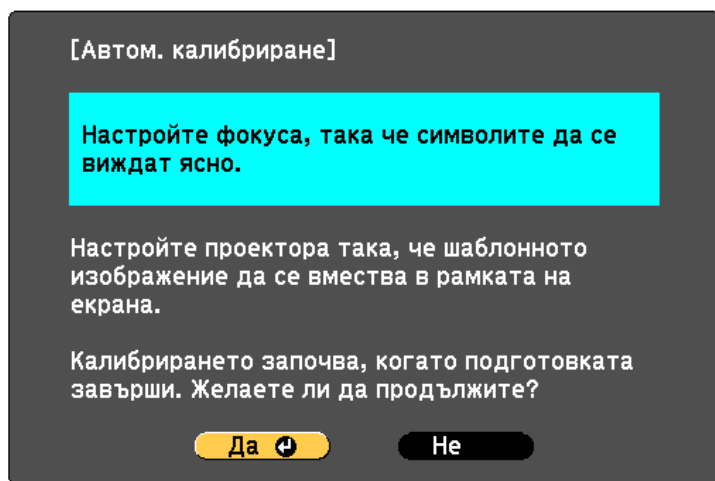
- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Автом. калибриране** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо - отворете капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

5 Натиснете [Enter], за да изберете **Да**.

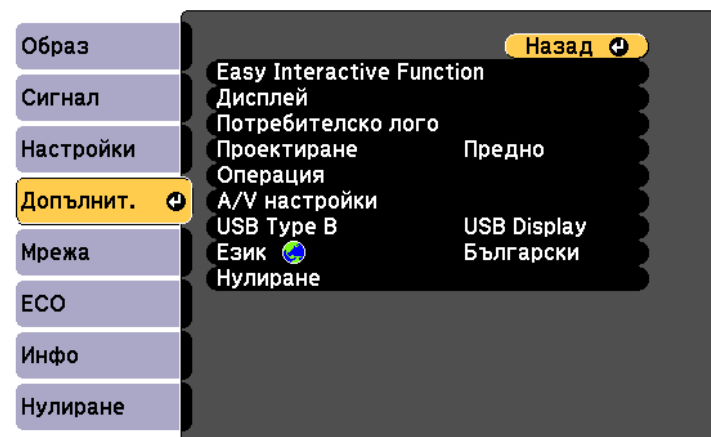
Появява се шаблон, след това изчезва и системата е калибрирана. Ако има съобщение за неуспешно калибриране, трябва да калибрирате ръчно.

Положението на показалеца и позицията на перото трябва да съвпадат след калибрирането. Ако не съвпадат, трябва да калибрирате ръчно.

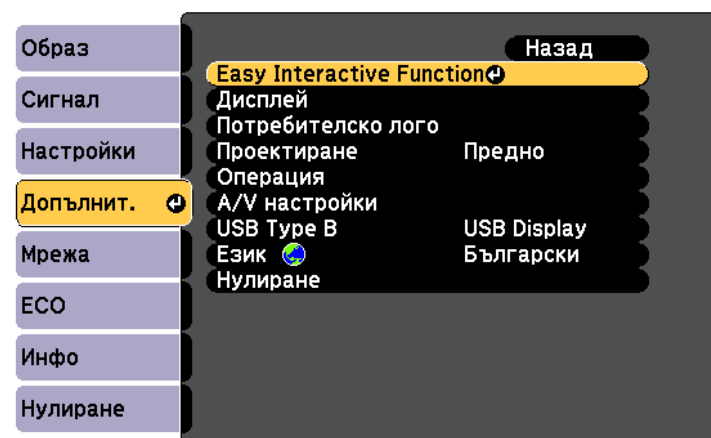
Ръчно калибриране

Ако положението на показалеца и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.

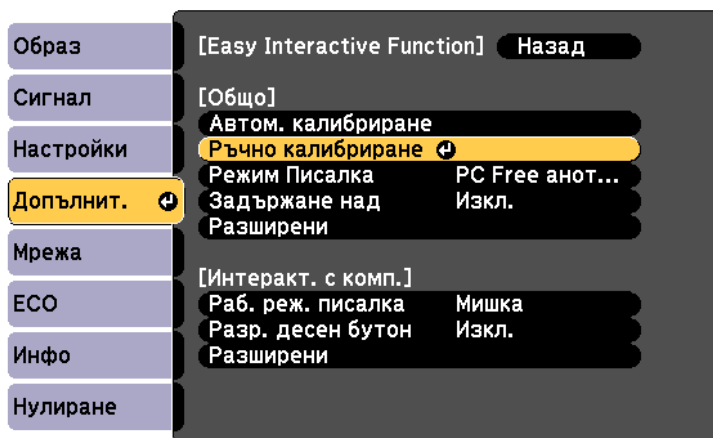
1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



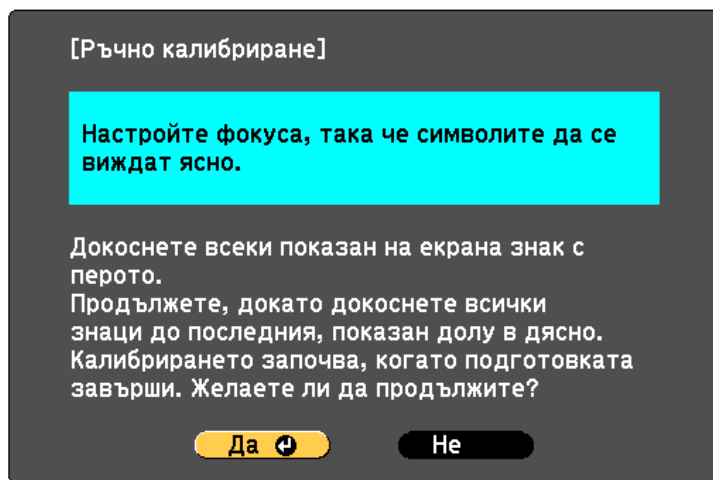
2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



3 Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете [Enter].



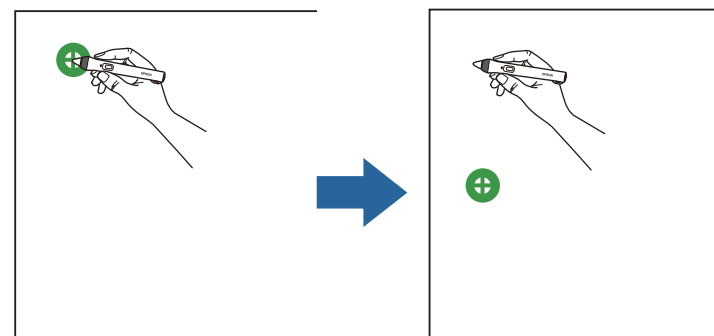
Появява се следният екран.



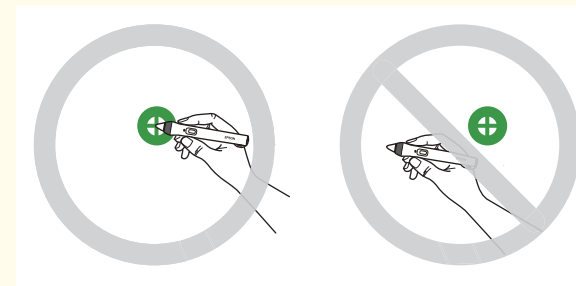
- 4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо - отворете капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

- 5 Натиснете [Enter], за да изберете **Да**.
В горния ляв ъгъл на прожектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

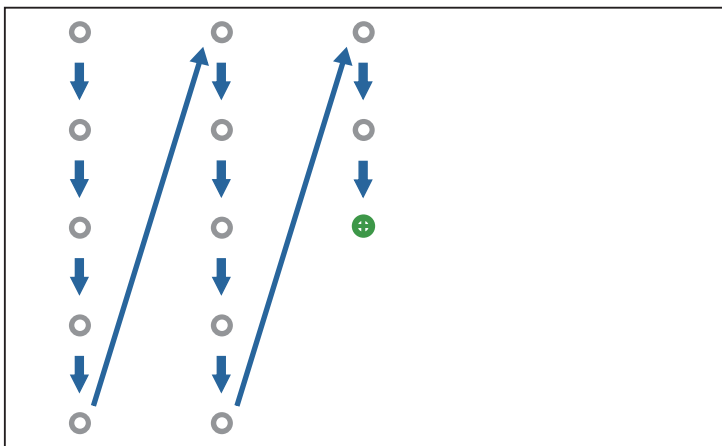
- 6 Докоснете центъра на кръга с върха на перото.
Кръгът изчезва и ще видите друг кръг под първия.



За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



- 7 Докоснете центъра на следващия кръг, след това повторете. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



- Уверете се, че сигналът между перото и интерактивният приемател не е блокиран.
- Ако направите грешка, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да се върнете на предишния кръг.
- За да отмените процеса на калибриране, натиснете и задръжте бутона [Esc] за 2 секунди.

8 Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Регулиране на работния обseg на перото

Работният обseg на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или регулирате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неправилна при работа с компютъра от прожектираното изображение (Комп-р интерактивен режим), можете да регулирате обseга на перото ръчно.



Ръчната настройка не е достъпна, докато прожектирате от LAN източник.

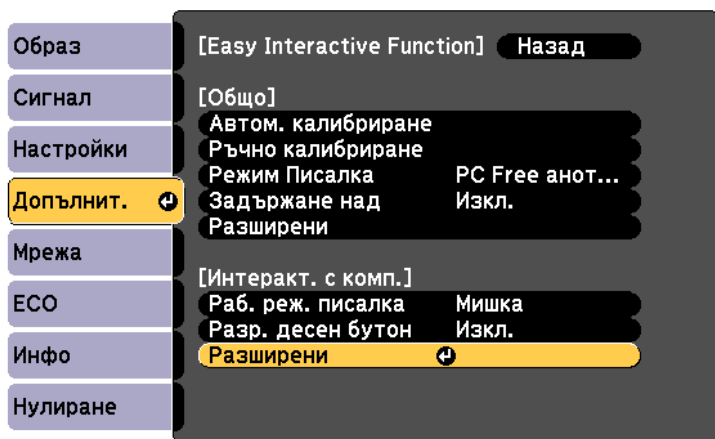
- 1** Превключете на Комп-р интерактивен режим, ако е необходимо.
 ➔ "Използване на Комп-р интерактивен режим" [стр.70](#)
- 2** Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



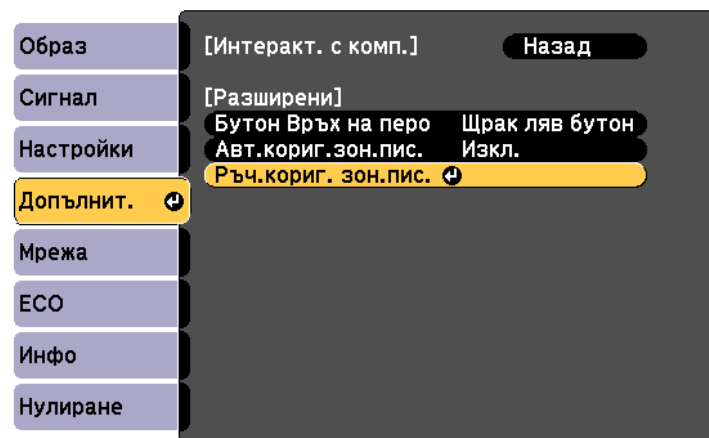
- 3** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



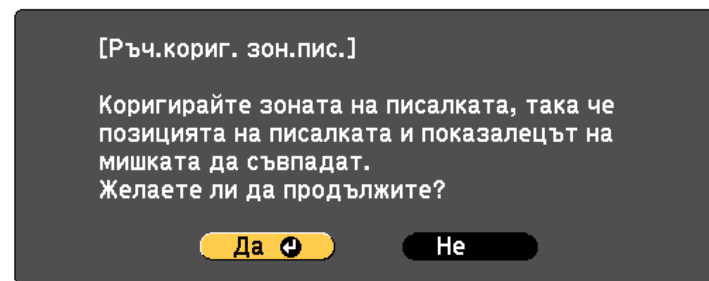
- 4** В раздел **Интеракт. с комп.** изберете **Разширени** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете **Ръч.кориг.зон.пис.** и натиснете [Enter].



- 6** Натиснете [Enter], за да изберете **Да**.



Показалецът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 7** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото. Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

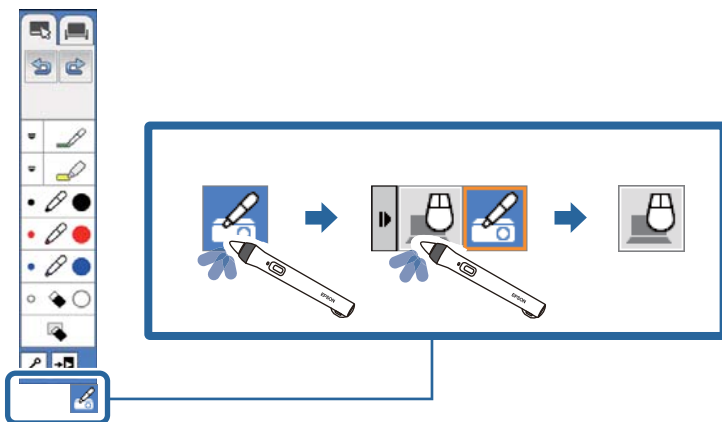
- 8** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Следвайте инструкциите за взаимодействие с прожектираното изображение или управление на проектора.

Превключване на интерактивен режим

Можете лесно да превключите на интерактивен режим от лентата с инструменти.

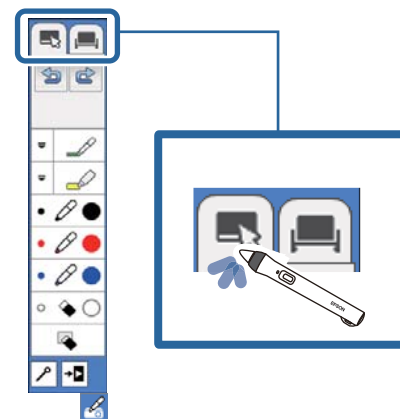
- За превключване между Комп-р интерактивен режим и режим Анотация изберете една от следните икони:
 - За превключване от режим Анотация или Бяла дъска на Комп-р интерактивен режим:



- За превключване от Комп-р интерактивен режим на режим Анотация или Бяла дъска:



- За превключване между режим Анотация и Бяла дъска изберете следната икона в лентата с инструменти.

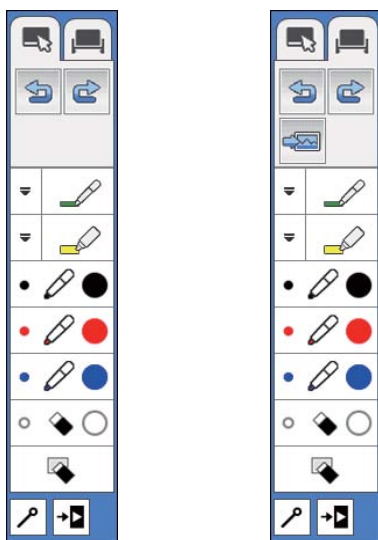




- Можете също така да превключите на интерактивен режим по следния начин:
 - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Превключете на **PC Free анотация** или **Интеракт. с комп.** в настройка **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.134**
- Можете да превключите на Комп-р интерактивен режим, когато прожектирате компютърния екран.
- Не можете да превключите на Комп-р интерактивен режим, когато настройката **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора е **Безжична мишка/USB Display**.
- Екранът на компютъра се прожектира, когато превключите на Комп-р интерактивен режим от режим Бяла дъска.
- След превключване на Комп-р интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.



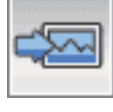


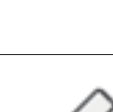




Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска





Лентата с инструменти на режим Анотация или лентата на режим Бяла дъска Ви позволяват да чертаете и пишете върху прожектирания екран. Лентата дава възможност за лесно превключване на режим Анотация или режим Бяла дъска.

В следната илюстрация лентата с инструменти на режим Анотация е показана вляво, а лентата с инструменти на режим Бяла дъска - вдясно:



| | |
|---|----------------------------------|
|  | Превключване в режим Анотация. |
|  | Превключване в режим Бяла дъска. |

| | |
|---|---|
|  | Отменяне последната операция. |
|  | Връщане на последната отмяна. |
|  | Избор на бял или черен фон, или един от четири шаблона (само за режим Бяла дъска). ☛ "Избор на шаблони за бяла дъска" стр.85 |
|  | За писане или чертане на произволни линии с персонализирана перо. Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на персонализираната перо. ☛ "Избор на широчина на линия и цвят" стр.84 |
|  | За писане или чертане на произволни линии с прозрачен маркер. Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на маркера. ☛ "Избор на широчина на линия и цвят" стр.84 |
|  | Черна химикалка (фино вляво, дебело вдясно). |
|  | Червена химикалка (фино вляво, дебело вдясно). |
|  | Синя химикалка (фино вляво, дебело вдясно). |

| | |
|---|---|
|  | Гума (тънко вляво, дебело вдясно). |
|  | Изчиства всички рисунки. |
|  | Скрива лентата с инструменти след всеки чертеж. |
|  | Затваря лентата с инструменти. |

Избор на широчина на линия и цвят

Можете да изберете цвета и широчината на линията за персонализирана перо и маркер.

1 Изберете иконата  до персонализираната перо или маркера.



Появява се кутийка, като тази по-долу:



2 Изберете широчината на линията и цвета, които искате да използвате, за инструментите Перо и Маркер.



- Когато посочите цветовата палитра, името на цвета се показва в долната част на палитрата.
- Можете да промените оттенъка на цветовата палитра с помощта на настройката **Цв. палитра** в меню **Допълнит.** на проектора.
Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Цв. палитра [стр.134](#)

3 Изберете  или инструмента  и използвайте перото за писане или чертане върху проектираната повърхност.



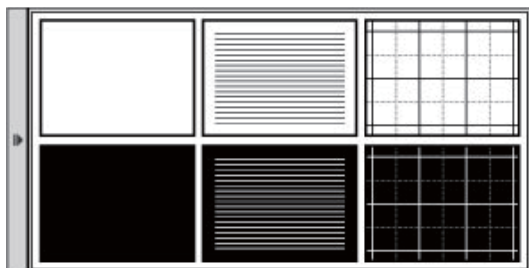
Когато няколко души чертаят върху прожектирания екран с помощта на множество пера, можете да изберете различни цветове и широчини на линиите за всяко перо.

Избор на шаблони за бяла дъска

В режим Бяла дъска можете да смените цвета на фона и да вмъкнете хоризонтални линии или фонов шаблон.

1 В режим Бяла дъска изберете иконата .

Появява се следното квадратче.











2 Изберете един от шаблоните.



Лента с инструменти за управление на проектора

Лентата с инструменти за управление на проектора дава възможност да управлявате проектора от прожектирания екран както от дистанционно управление.

Ако към проектора е свързано мрежово устройство с EasyMP Multi PC Projection, можете също да използвате лентата с инструменти за избор на мрежово устройство, от което да прожектирате.



| | |
|---|--|
|  | Изключва проектора. |
|  | Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници на изображения, изберете иконата  в края на списъка. |
|  | Увеличава и намалява изображението с помощта на скалата или с иконите + и - в показания списък. Можете да направите следното: <ul style="list-style-type: none"> Изображението може да бъде увеличено от 1 до 4 пъти. За да върнете оригиналните размери на изображението, изберете x1. За бързо увеличение или намаляване задръжте иконата + или -. За да затворите списъка за мащабиране изберете иконата  в края на списъка. |
|  | Изключва картината и звука. Натиснете прожектирания екран, за да включите видео и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 |
|  | Пауза на видео. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99 |
|  | Намалява силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.61 |

| | |
|---|--|
|  | Увеличава силата на звука. ☞ "Регулиране на силата на звука" стр.61 |
|  | Затваря лентата с инструменти за управление на проектирането. |


Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти

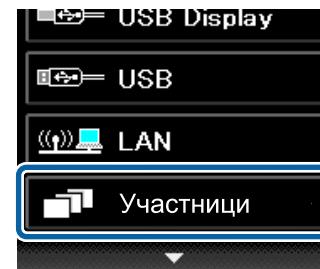
Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства с помощта на лентата с инструменти за управление на проектора. Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер EasyMP Multi PC Projection, смартфоните или таблетите с Epson iProjection. Можете да променяте прожектирания екран, като избирате между 50 устройства.



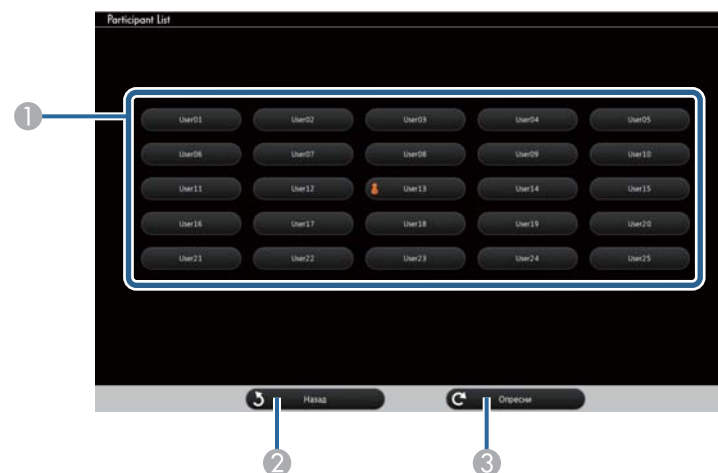
Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е активирал функция Модератор за софтуера EasyMP Multi PC Projection. Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection* за повече информация относно функцията Модератор.


☞ [Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Изберете иконата  в лентата с инструменти, след това изберете **Участници** от списъка с източници на изображения.



- 2 Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1 Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.
Иконата  е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.
- 2 Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.

3 Опресняване списъка с потребители.

Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.



- Когато избраното устройство бъде изключено от проектора, екранът на избрания потребител не се прожектира и списъкът с потребители се актуализира автоматично.
- Не може да се извършват следните дейности, когато е показан екранът за избор на потребител:
 - Избор на друг източник на изображения
 - Използване на други интерактивни функции
 - Управляване на проектора от лентата с инструменти
 - Свързване на множество проектори
 - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
 - Промяна на настройките от менюто за конфигуриране на проектора
 - Прожектиране на изображение чрез EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.


За смяна на потребителя повторете тези стъпки.




- Няма да имате достъп до екрана за избор на потребител, когато свържете множество проектори чрез EasyMP Multi PC Projection и прожектирате едно и също изображение (огледален образ).
- Ако интерактивните функции не работят, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или в контролния панел.

Можете да използвате своя проектор в Комп-р интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп-р интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирайте областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да инсталирате Easy Interactive Tools от CD диска EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Може и да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

- Използвайте едно от следните софтуерни приложения за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа.
 - EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X)
Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Network Projection* за инструкции.
 [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless версия 1.32 или по-нова (само за Windows)
Вижте инструкциите, включени в Quick Wireless Connection USB Key.
- Използвайте едно от двете приложения и изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настр. на раб.**



- Можете да използвате само едно перо.
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Когато използвате Комп-р интерактивен режим по мрежата, не можете да промените настройката **Режим Писалка** от дистанционното управление или от мен **Допълнит.** на проектора. Иконата  също не е достъпна.
- Не можете да промените настройката **Раб. реж. писалка** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно като използвате EasyMP Network Projection. Когато свържете множество проектори, Комп-р интерактивен режим функционира за всички проектори. Операциите, извършени на един проектор, се отразяват в останалите проектори.
- За да използвате режим Анотация през мрежа, изчистете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настр. на раб.** в EasyMP Network Projection или Quick Wireless Connection, след което отново се свържете към мрежата.

Предпазни мерки при свързване на проектор към различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу при свързване на проектор в различна подмрежа с помощта на EasyMP Network Projection и при използване на интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.
- Уверете се, че сте получили ехо отговор от мрежовия проектор, като изпратите ехо заявка чрез пинг команда. Когато опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите ехо отговор.

- Уверете се, че следните портове са отворени.

| Порт | Протокол | Употреба | Комуникация |
|------|----------|-------------------------------|-------------|
| 3620 | TCP/UDP | За свързване и управление | Дуплекс |
| 3621 | TCP | За прехвърляне на изображения | Дуплекс |
| 3629 | TCP | За управление на проектора | Дуплекс |

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са забранени на рутера.
- Уверете се, че технологията за преобразуване на мрежови адреси (NAT) не се използва в тази мрежова среда. С Internet VPN и IP-VPN можете да се свържете дистанционно към мрежов проектор, ако изпълните изискванията по-горе.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и EasyMP Network Projection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.



Ерсон не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с EasyMP Network Projection, даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да използвате въвеждане с перо и ръкопис за добавяне на ръкописен текст и анотации към работата си.

Можете да използвате функциите въвеждане с перо и ръкопис през мрежа, като зададете достъп до интерактивните функции по мрежата.

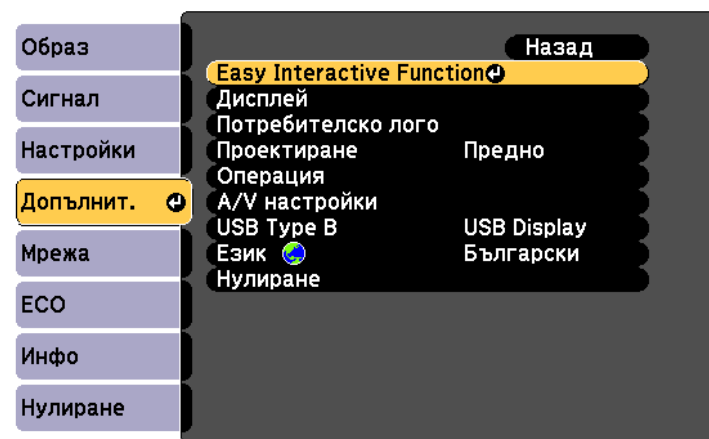
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако искате да използвате функции въвеждане с перо и ръкопис в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, трябва да конфигурирате настройките в меню **Допълнит.** на проектора.

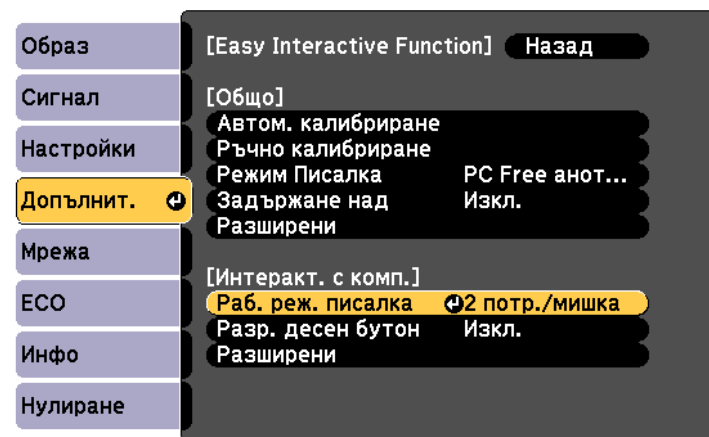
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Раб. реж. писалка** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **1 потр./перо** и натиснете [Enter].


Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да добавите ръкописно въвеждане и да го преобразувате в текст.

Ако имате Microsoft Office 2007 или по-нова версия, можете също да използвате функцията Ръкопис, за да добавите ръкописни бележки към Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация.



Имената на функциите за анотация може да варират в зависимост от версията на Microsoft Office.

- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 8, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Лента с инструменти > Сензорна клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана, след което изберете иконата на перото.
- За да отворите панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista, изберете  > **Програми > Аксесоари > Tablet PC > Панел за въвеждане на Tablet PC**. Можете да пишете в полето с перото, след това изберете от множеството различни опции за редактиране и конвертиране на текст.
- За да добавите Ръкописни анотации в Microsoft Office приложения, изберете меню **Преглед**, след което изберете **Започване на ръкопис**.



В Microsoft Word или Excel, изберете раздел **Вмъкване**, след което щракнете върху **Започване на ръкопис**.

- За анотация на PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу натиснете бутона отстрани на перото, след което натиснете **Опции за показалец > Перо** от изскачащото меню.



Този метод за аотиране на PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу работи също с Windows XP Tablet PC Edition.

За повече информация за тези функции потърсете Помощ за Windows.



Полезни Функции

Тази глава обяснява полезни функции за изнасяне на презентации и др., както и функциите за защита.

Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да прожектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато прожектирате в PC Free, дори ако натиснете бутони [↶] и [↷] на командния панел.

Характеристики на файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free

| Тип | Тип файл (разширение) | Бележки |
|-------|-----------------------|---|
| Образ | .jpg | Следните не могат да се прожектират: - формат за цветови режим СМΥΚ - Прогресивен формат - Изображения с разделителна способност над 8192x8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се прожектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия. |
| | .bmp | Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800. |

| Тип | Тип файл (разширение) | Бележки |
|-----|-----------------------|---|
| | .gif | <ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800. • Не могат да се прожектират анимирани файлове GIF. |
| | .png | Не могат да се прожектират изображения с разделителна способност над 1280x800. |
| | .avi (Motion JPEG) | <ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се прожектират изображения с резолюция над 1 280 x 720. • Можете да възпроизвеждате само аудио в linear PCM и ADPCM формат. • Поддържа AVI 1.0. Не можете да прожектирате файлове над 2 GB. |



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

PC Free Примери

Проектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.96](#)

☛ "Проектиране на поредица от файлове с изображения в папка (Слайдшоу)" [стр.97](#)

Методи на работа на PC Free

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

Стартиране на PC Free

1 Променете източника на USB.






☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.48](#)

2 Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.36](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.

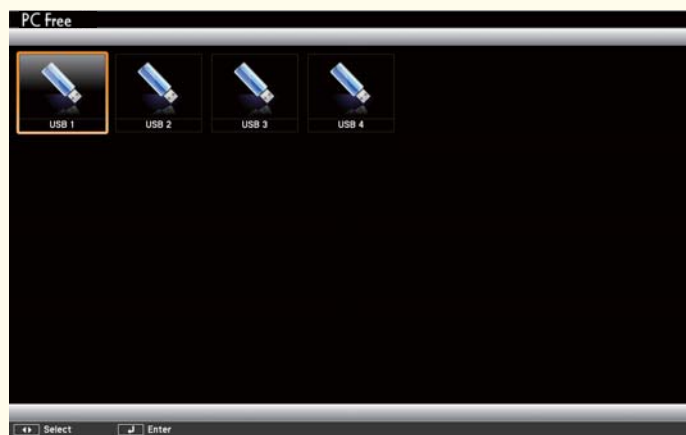
- Посочените по-долу файлове се показват като миниатюри (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
 - JPEG файлове
 - AVI файлове (показва изображението в началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

| Икона | Файл | Икона | Файл |
|---|----------------------------|---|-------------|
|  | JPEG файлове* |  | Файлове BMP |
|  | Файлове GIF |  | Файлове PNG |
|  | AVI (Motion JPEG) файлове* | | |

* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Ако е показан следният екран (екранът Избор устр.), използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↲], за да изберете желаното устройство, след което натиснете [Enter].



- За да отворите екрана Избор устр., поставете курсора върху **Избор на устройство** в списъка с файлове в горната част на екрана и натиснете [Enter].

Проектиране на изображения

- 1 Използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↲], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако не всички файлове и папки са показани на екрана, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следв. стр.** в долната част на екрана и натиснете бутона [Enter].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора над **Пред. стр.** в горната част на екрана и натиснете бутона [Enter].

- 2 Натиснете бутона [Enter].

Показва се избраното изображение.

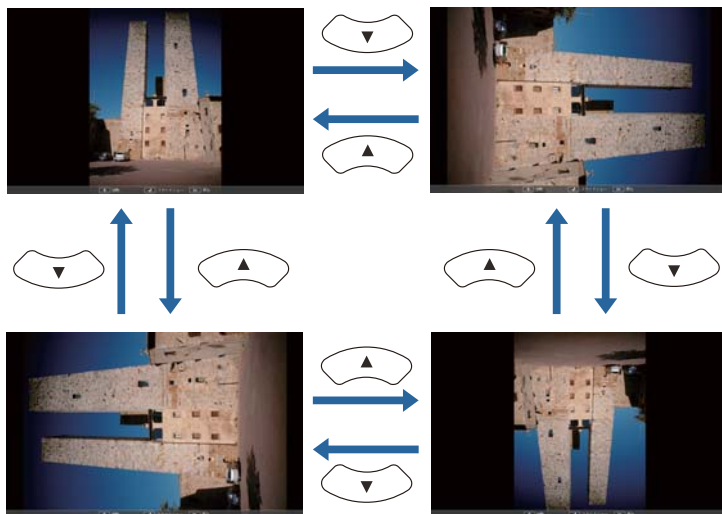
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на екрана преди отварянето на папката, поставете курсора на **Към начало** и натиснете [Enter].

Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията за завъртане работи и по време на PC Free.

- 1 Възпроизвеждайте изображения или стартирайте PC Free.

- 2** Докато прожектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, извадете USB устройството от USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Прожектиране на избрани изображения или филми

Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството, докато се осъществява достъп до него. PC Free може да не работи правилно.

- 1** Стартирайте PC Free.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.94](#)

- 2** Използвайте бутоните [↶], [↷], [⏪] и [⏩], за да изберете файла с изображението, което искате да прожектирате.



- 3** Натиснете бутона [Enter].
Показва се изображението.



Използвайте бутони [⏪] или [⏩], за да преминете на предишния или следващия файл с изображение.

- 4** За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.
- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].

- Прожектиране на филм: натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, изберете **Изход** и натиснете бутона [Enter].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

Прожектиране на поредица от файлове с изображения в папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да сменят автоматично файловете, когато пуснете PC Free, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** на стойност различна от **Не**. Настройката по подразбиране е 3 Секунди.

☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.98](#)

1 Стартирайте PC Free.

Отваря се екранът със списъка от файлове.

☛ "Стартиране на PC Free" [стр.94](#)

2 Използвайте бутоните [⏮], [⏪], [⏩] и [⏭], за да поставите курсора върху папката, от която искате да стартирате Слайдшоу, и натиснете бутона [Enter].

3

Изберете **Слайдшоу** от списъка на файлове в долната дясна част на екрана и натиснете [Enter].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако зададете **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в екрана Опция, след приключване прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.98](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [⏮], бутона [Enter] или [⏭], за да продължите към следващия файл.

Можете да използвате следните функции при прожектиране на файл със PC Free.

- Пауза
 - ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.99](#)
- Без A/V
 - ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.98](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.100](#)

Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings

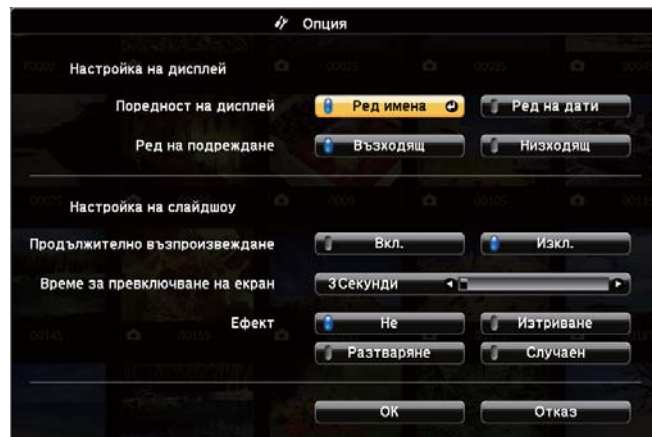
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

1 Изберете **Опция** от списъка на файлове в долната дясна част на екрана и натиснете [Enter].

2 Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.

Включете настройките, като поставите курсора върху желанния елемент и натиснете [Enter].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



| | |
|-----------------------------|---|
| Поредност на дисплей | Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати . |
| Ред на подреждане | Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред. |

| | |
|---------------------------------------|--|
| Продължително възпроизвеждане | Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря. |
| Време за превключване на екран | Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между Не , (0) и 60 секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва. |
| Ефект | Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете. |

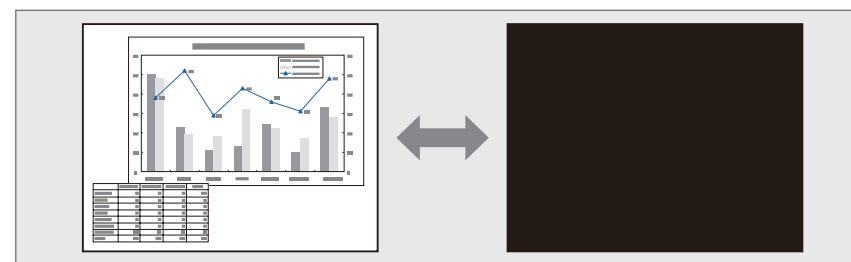
3 Използвайте бутоните [↶], [↷], [↶] и [↷], за да позиционирате курсора върху **ОК**, а след това натиснете бутона [Enter].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да използвате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете [Enter].

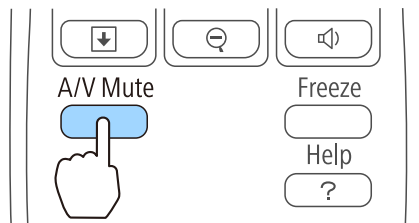
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да изключите изображението от екрана, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например смяна на файлове.



Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute], Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление

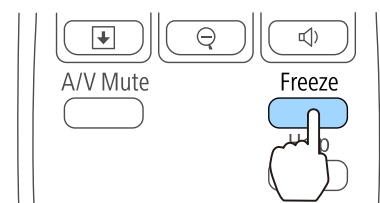


- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Звукът от микрофона също се извежда, дори когато Без A/V е включено.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.
 ➡ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.131](#)
- Когато Без A/V е активирано, бутонът [A/V Mute], **Без A/V** се активира и захранването автоматично се изключва след 30 минути. Ако не активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** на **Изкл.**
 ➡ **ECO - Таймер A/V Mute** [стр.144](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

Дистанционно управление



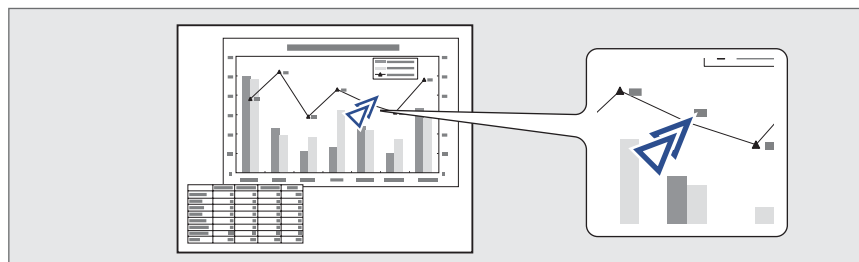
- Аудиото обаче не спира.
- За движещи се изображения, изображенията продължават да се възпроизвеждат, докато екранът е в пауза, затова не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото на паузата.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, спрения образ продължава да се прожектира на екрана, като така можете да прожектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от

Функция Курсор (Курсор)

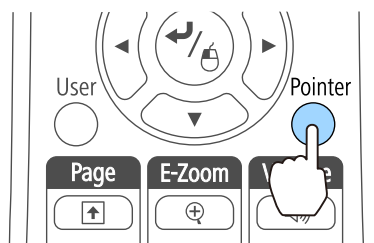
Тази функция ви позволява да местите курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



1 Показване на курсора.

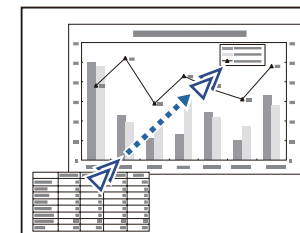
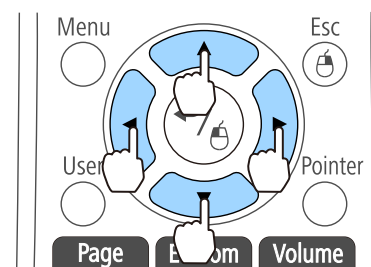
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↗).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

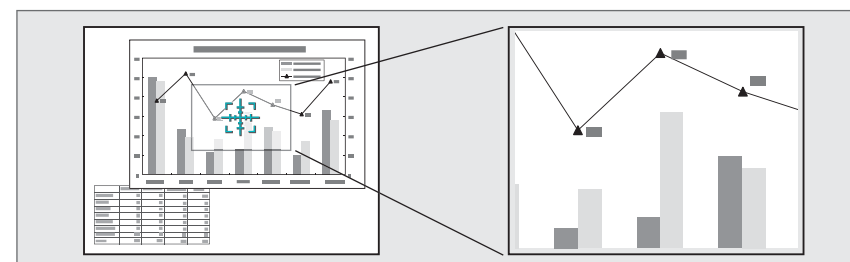


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.130](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

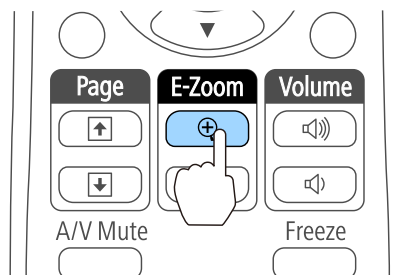
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображението като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

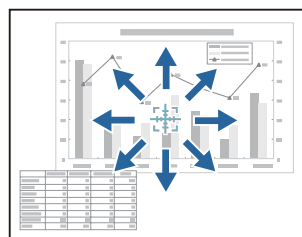
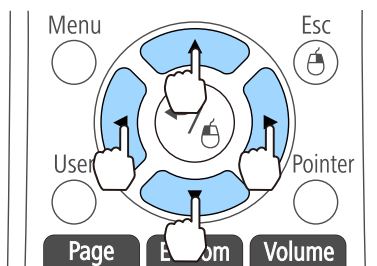
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



2 Преместете кръстчето (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

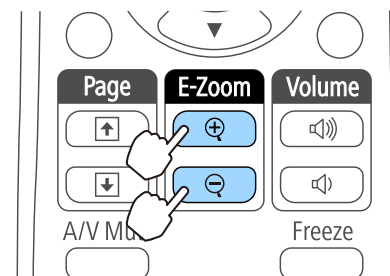
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⬅], [⬇], [⬆] или [⬇], курсорът може да се мести диагонално.

3 Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на прожекция на увеличено изображение, натиснете бутони [⬅], [⬇], [⬆] и [⬇], за да преместите изображението.

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

| | Windows | OS X |
|----|---------------|----------------------------|
| OS | Windows 2000 | Mac OS X 10.3.x |
| | Windows XP | Mac OS X 10.4.x |
| | Windows Vista | Mac OS X 10.5.x |
| | Windows 7 | Mac OS X 10.6.x |
| | Windows 8 | OS X 10.7.x |
| | Windows 8.1 | OS X 10.8.x OS X 10.9.x |

* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

1 Задайте **USB Type B** на **Безжична мишка/USB Display** от меню Конфигурация (само за EB-585Wi/EB-575Wi).

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.131](#)

2 Свържете проектора към компютъра с доставения или закупен в търговската мрежа USB кабел.

☛ "Свързване на компютър" [стр.30](#)

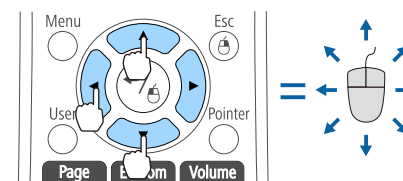
3 Променете източника на някой от следните.

- USB Display
- Компютър1
- Компютър2
- HDMI1
- HDMI2

☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.48](#)

Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

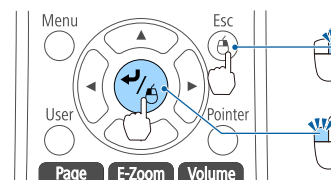
Местене на курсора



Бутони [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Премества курсора на мишката.

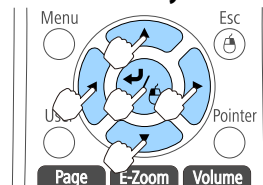
Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.

Бутон [Enter]: щракване с ляв бутон.
За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

Плъзгане и пускане



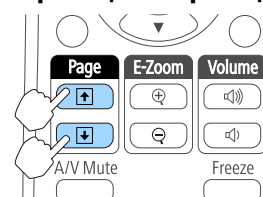
Задръжте натиснат бутона [Enter], едновременно натиснете

бутона [↶], [↷], [↵] или [↶] [↷], за

да плъзнете.

Освободете бутона [Enter], за да пуснете на желаното място.

Страница нагоре/надолу



Бутон [↶]: Премества на предишната страница.

Бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↗], [↘] или [↙], курсорът може да се мести диагонално.
 - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
 - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - Когато **Допълнит. - USB Type B** е настроен на опция, различна от **Безжична мишка/USB Display** (само за EB-585Wi/EB-575Wi).
 - При прожектиране на изображения от устройство, свързано към HDMI/MHL портове чрез MHL кабел.
 - Когато се показва меню Конфигурация или Помощ.
 - Когато работят функции, различни от функцията Безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е достъпна.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.

Можете да използвате логото на регистриран потребител като екран при започване на прожекция или ако няма сигнал за изображение.

☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.131](#)



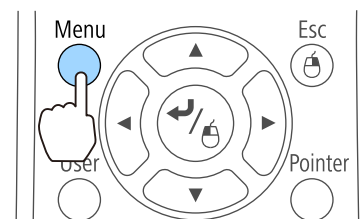
- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
- Ако съдържанието на меню Конфигурация е зададено от друг проектор с помощта на функцията за серийна настройка, регистрираното лого на потребител 1 се задава и на другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.
 - ☛ "Извършване на серийна настройка за множество проектори" [стр.147](#)

1

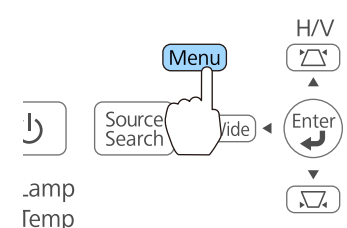
Прожектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

Използване на дистанционно управление

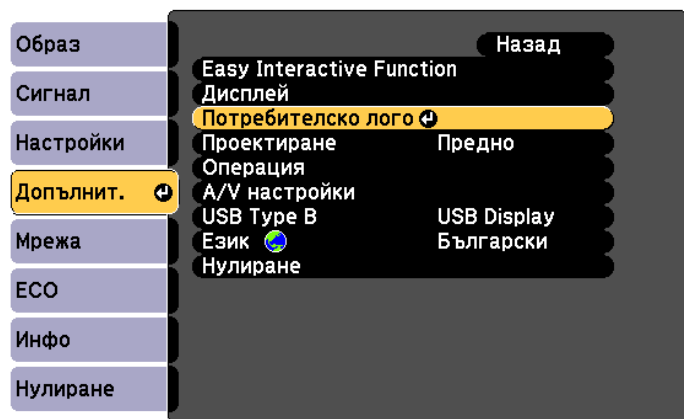



Използване на контролния панел



2

Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**
 "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.107](#)
- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.



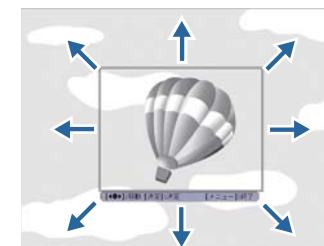
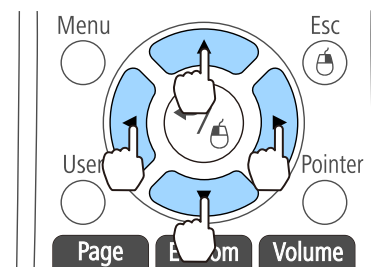
Когато натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или командния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала на образа.

4

Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

Дистанционно управление

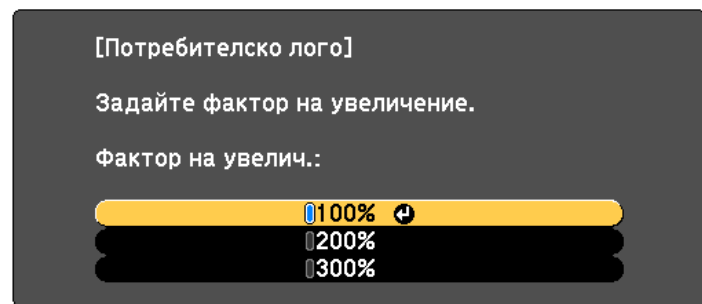


Можете да запазите с размер 400x300 точки.

5

Когато натиснете бутона [Enter] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.
Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.

Запазване на потребителски модел

Има четири вида модели, регистрирани на проектора, като водещи линии или решетка.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.130](#)

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като потребителски модел.

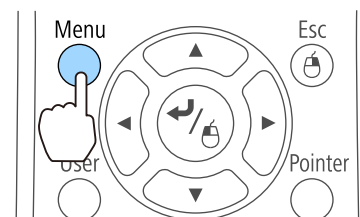


При запазването на потребителския модел предишният потребителски модел се изтрива.

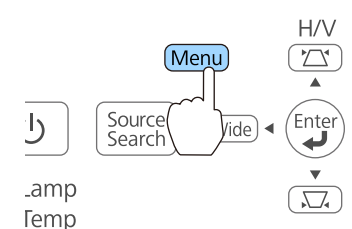
- 1** Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

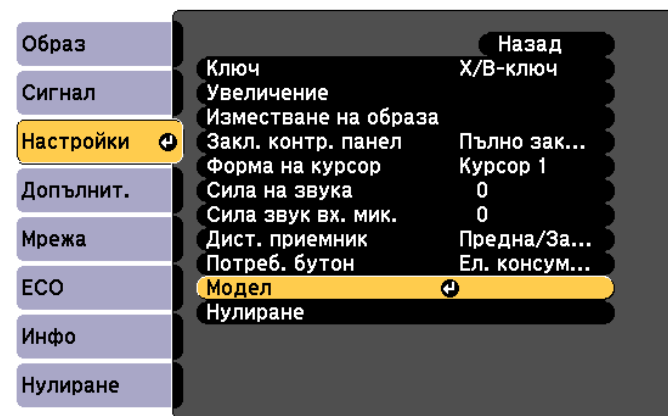
Използване на дистанционно управление



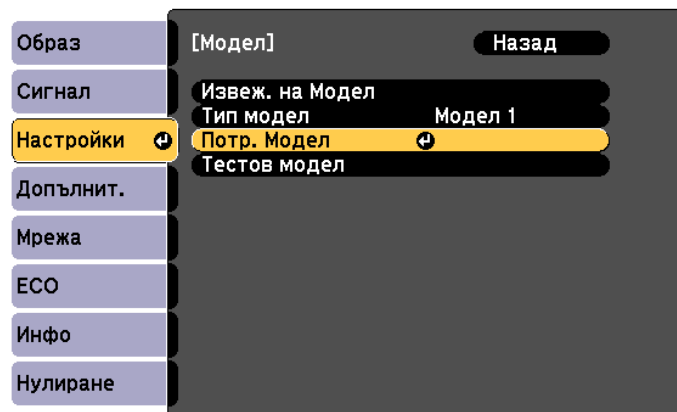
Използване на контролния панел



- 2** Изберете **Модел** от **Настройки**.




- 3** Изберете **Потр. Модел**.



Ако изберете **Потр. Модел**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект, Регул. мащаб или Изместване на образа, активната към момента функция временно ще се изключи.

4 Когато се покаже "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.

5 Когато натиснете бутона [, се показва съобщението "Съхраняване на това изображение като Потр. Модел?" Изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена."



След като потребителският модел е запазен, той не може да бъде възстановен към фабрично зададения.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.109](#)
- **Заклучване против кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.110](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за прожектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана в момента на закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, трябва да въведете предварително зададена парола, когато проекторът е свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.).
Прожектирането започва след въвеждане на правилната парола.

• Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V** от **Дисплей**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.131](#)

• Мрежова защита

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранена.

☛ "Меню Мрежа" [стр.135](#)

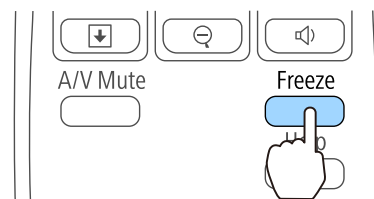
Настройка на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

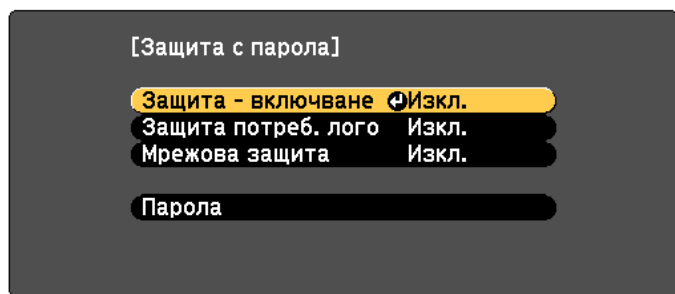
Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- "Въвеждане на парола" [стр.108](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2** Изберете типа на защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [Enter].



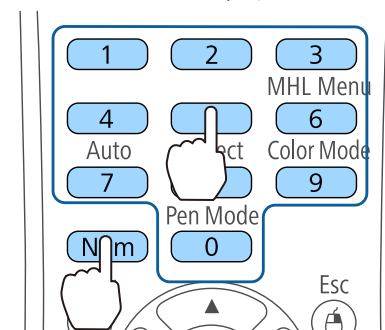
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [Enter].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [Enter].
- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?" изберете **Да** и натиснете [Enter]. Паролата по подразбиране е "0000".
Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "* * * *". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

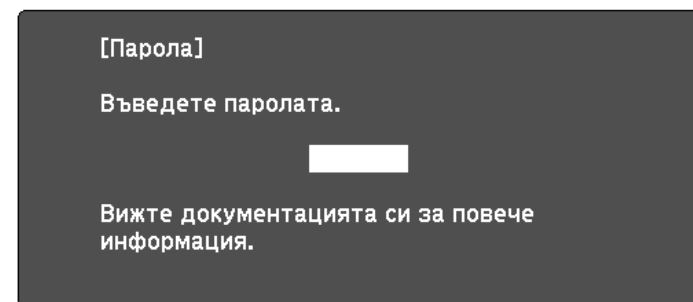


- (4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола 30 поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

- Частично заключ.

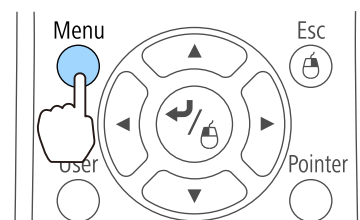
Всички бутони на командния панел, освен бутона за включване и изключване [P], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

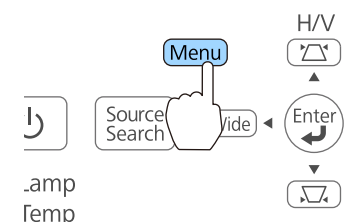
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.123](#)

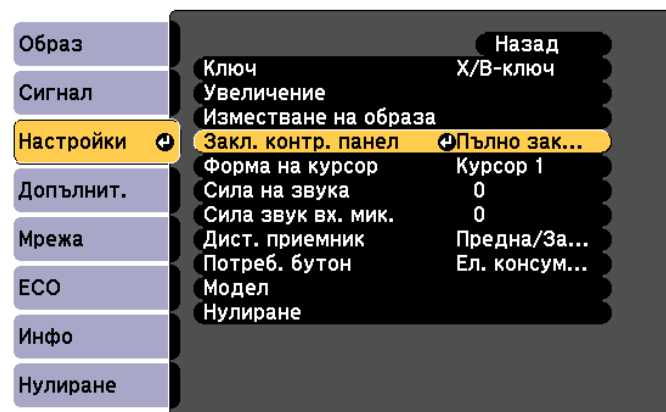
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.

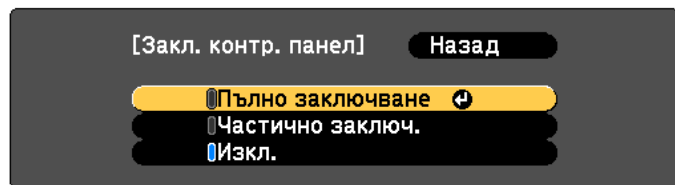


Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

- Пълно заключване
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.

- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.




- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.




Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.130](#)
- При натискане и задържане на бутона [Enter] на командния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заключване против кражба

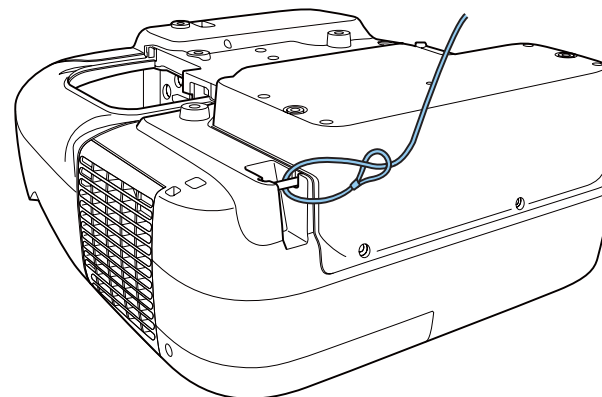
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.
 <http://www.kensington.com/>
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- Регистриране на проектори за наблюдение и контрол
- Групова регистрация на регистрирани проектори
- Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори
- Контролиране на регистрирани проектори
- Настройки за известие за поща
- Изпращане на съобщения към регистрирани проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting е добавка към EasyMP Monitor. Message Broadcasting може да се използва за изпращане на съобщение (JPEG файл), което да се прожектира на всички Epson проектори или на посочени проектори, свързани в мрежа.

Данните могат да бъдат изпратени ръчно или автоматично чрез Timer Settings на EasyMP Monitor.

Изгледете софтуера Message Broadcasting от уеб сайта по-долу.

<http://www.epson.com>

Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузър на компютър, свързан към обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8.0 или по-нова версия. Използвайте Safari за OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузър за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

🖱️ **ECO - Режим готовност** [стр.144](#)

Настройка на проектора

В уеб браузъра можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър

- меню Настройки - Изместване на образа
- Меню Настройки - Форма на курсор
- меню Настройки - Модел (освен Тип модел)
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого

- меню Допълнит. - USB Type B
 - меню Допълнит. - Easy Interactive Function
 - Меню Допълнит. - Език
 - Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
 - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.122](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)

Показване на екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Използвайте Разширени, когато се свързвате чрез безжична локална мрежа.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1 Стартирайте уеб браузър от компютъра.

- 2 Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато **Парола уеб контрол** е зададена от меню Конфигурация, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3 Въведете потребителски ИД и парола, след което натиснете Enter на клавиатурата си.

Потребителският ИД е "EPSONWEB".

Паролата по подразбиране е "admin".

Когато са въведени правилни потребителски ИД и парола, се появява екранът Уеб контрол.



- Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Потребителският ИД не може да бъде променен.

- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.

☛ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.135](#)

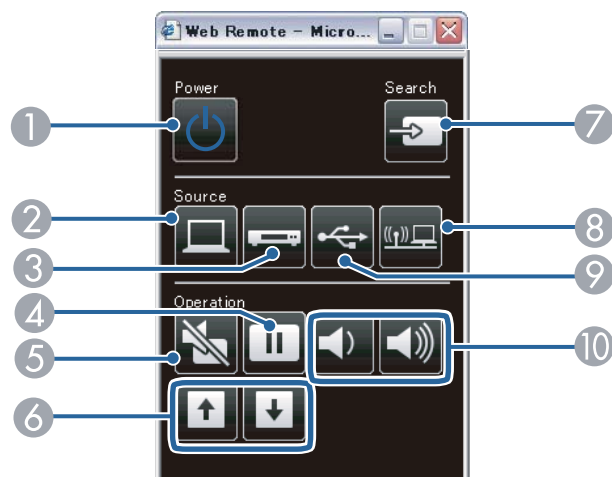
Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1 Покажете екрана Уеб контрол.
- 2 Кликнете върху **Web Remote**.





3 Появява се екранът Web Remote.



| Име | Функция |
|---------------------|--|
| 1 Бутон [Power] [⏻] | Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "Подготовка за прожектиране" стр.46 |
| 2 Бутон [Computer] | При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: • Порт Computer1 • Порт Computer2 |

| Име | Функция |
|-----------------------------|---|
| 3 Бутон [Video] | При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: • Порт S-Video • Порт Video • HDMI1/MHL порт • HDMI2 порт |
| 4 Бутон [Freeze] | Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99 |
| 5 Бутон [A/V Mute] | Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 |
| 6 Бутони [Page] [Up] [Down] | Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. • При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 • При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.49 • Когато се свързвате към мрежа Когато прожектирате изображения чрез PC Free, натискането на тези бутони показва предишния/следващия файл с изображение. |
| 7 Бутон [Source Search] | Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.47 |
| 8 Бутон [LAN] | Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство. ☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" стр.48 |

| Име | Функция |
|-------------------------------------|--|
| 9 Бутон [USB] | При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Образи от устройството, свързано към порта USB-A  "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" стр.48 |
| 10 Бутони [Volume] [< >] [< > >] | [< >] Намалява силата на звука. [< > >] Увеличава силата на звука.  "Регулиране на силата на звука" стр.61 |


Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

 **Мрежа - Поща - Известие за поща** [стр.141](#)



- Могат да бъдат регистрирани до три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).

 **ECO - Режим готовност** [стр.144](#)

Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Имейл адрес 1

Заглавие на имейла: EPSON Projector

Ред 1: Името на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Основното съдържание на съобщението е изброено по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.150](#)

Управление при работа с SNMP

Чрез задаване на **SNMP** на **Вкл.** в меню Конфигурация, на зададения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Други - SNMP** [стр.142](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжичен LAN в режим на Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

ESC/VP21 Команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

| Елемент | | | Команда |
|---------------------|-------------|-----------|-----------|
| Захранване ВКЛ/ИЗКЛ | Вкл. | | PWR ON |
| | Изкл. | | PWR OFF |
| Избор на сигнал | Компютър1 | Авто | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Компонент | SOURCE 14 |
| | Компютър2 | Авто | SOURCE 2F |
| | | RGB | SOURCE 21 |
| | | Компонент | SOURCE 24 |
| | HDMI1/MHL | | SOURCE 30 |
| | HDMI2 | | SOURCE A0 |
| | Видео | | SOURCE 41 |
| | S-Video | | SOURCE 42 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| Без A/V Вкл./Изкл. | Вкл. | | MUTE ON |

| Елемент | Команда |
|---------|----------|
| Изкл. | MUTE OFF |

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

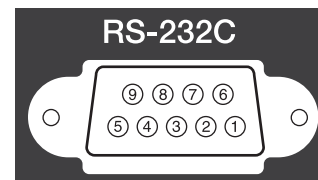
Схеми на окабеляването

Серийно свързване

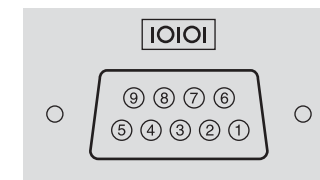
- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)

- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>

| | | | | |
|-----|---|--------|---|-----|
| GND | 5 | _____ | 5 | GND |
| RD | 2 | ←_____ | 3 | TD |
| TD | 3 | _____→ | 2 | RD |

| Име на сигнала | Функция |
|----------------|----------------------------|
| GND | Заземяващ кабел на сигнала |
| TD | Предаване на данни |
| RD | Приемане на данни |

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит

- Контрол на потока: не

3а PJLink

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink. Вижте следното за повече информация за мрежовите настройки.

☛ "Меню Мрежа" [стр.135](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1, и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несъвместими команди

| Функция | | Команда PJLink |
|--------------------------|----------------------|----------------|
| Настройки за заглушаване | Заглушаване на образ | AVMT 11 |
| | Заглушаване на звук | AVMT 21 |

- Имена на входове, определени от PJLink и съответстващите източници на проектора

| Източник | Команда PJLink |
|-----------|----------------|
| Компютър1 | INPT 11 |
| Компютър2 | INPT 12 |

| Източник | Команда PJLink |
|-------------|----------------|
| Видео | INPT 21 |
| S-Video | INPT 22 |
| HDMI1/MHL | INPT 32 |
| HDMI2 | INPT 33 |
| USB | INPT 41 |
| LAN | INPT 52 |
| USB Display | INPT 53 |

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"
EPSON
- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"
EPSON 585
EPSON 580
EPSON 575
EPSON 570

3а Crestron RoomView®

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в система, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®. (Само на английски език.)

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

• Дистанционно управление с помощта на уеб браузър

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

• Наблюдение и контрол с приложен софтуер

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Creston®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
 - ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.111](#)
 - Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).
 - ☛ ECO - Режим готовност [стр.144](#)

- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато връзката е през безжична локална мрежа, свържете в режим Разширен.

☛ " Меню Безжичен LAN " [стр.138](#)

- Задайте за **Crestron RoomView** настройка **Вкл.** от меню **Мрежа**.

☛ Мрежа - Други - Crestron RoomView [стр.142](#)

1

Стартирайте уеб браузър от компютъра.

2

Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.

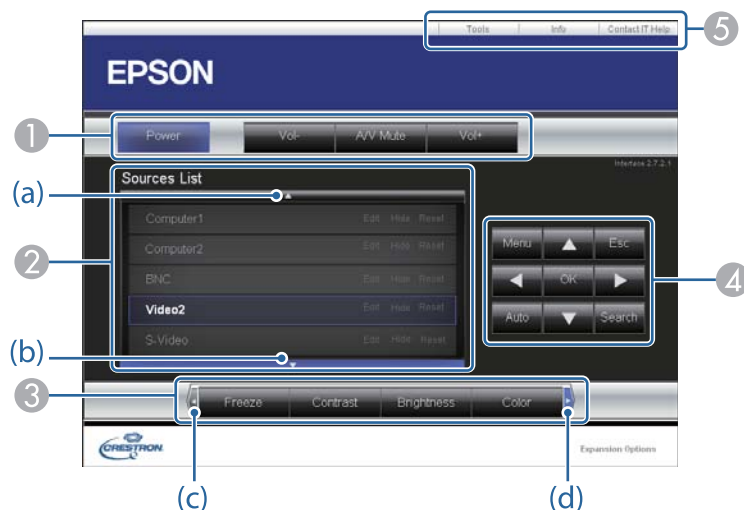
Извежда се работният прозорец.

Работа с проектора от Вашия компютър

Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.

Използване на работния прозорец



1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

| Бутон | Функция |
|------------------|--|
| Power | Включва и изключва захранването на проектора. |
| Vol-/Vol+ | Регулира силата на звука. |
| A/V Mute | Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 |

2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на екрана, щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо.

Можете да промените името на източника, ако е необходимо.

3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани на екрана, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

| Бутон | Функция |
|-------------------|---|
| Freeze | Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99 |
| Contrast | Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа. |
| Brightness | Можете да регулирате яркостта на образа. |
| Color | Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията. |
| Sharpness | Можете да настройвате остротата на образа. |
| Zoom | Щракнете върху бутона [⊕], за да увеличите изображението без да промените размера на проекцията. Щракнете върху бутона [⊖], за да смалите изображението, което е било увеличено с бутона [⊕]. Щракнете върху бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], за да промените позицията на увеличено изображение. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100 |

4 Бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶] извършват същите операции, както бутоните [⬅], [➡], [⬅] и [➡] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

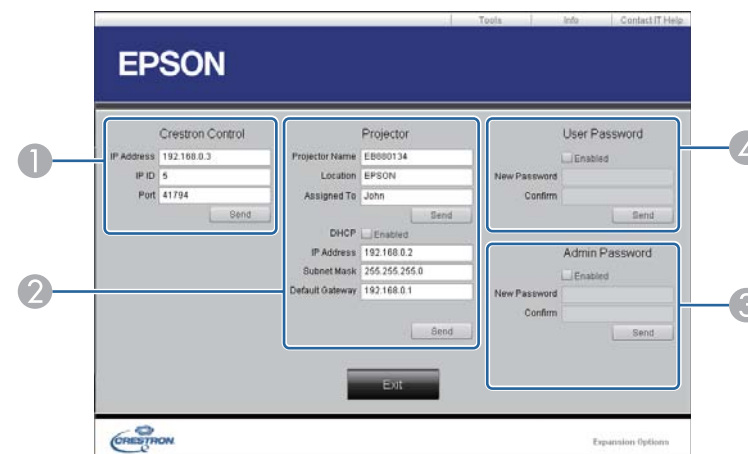
| Бутон | Функция |
|--------|---|
| OK | Извършва същата операция като бутон [Enter] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.18 |
| Menu | Показва и затваря меню Конфигурация. |
| Auto | Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или Computer2, изображението се оптимизира автоматично чрез коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция. |
| Search | Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.47 |
| Esc | Извършва същата операция, както бутон [Esc] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.18 |

- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

| Раздел | Функция |
|-----------------|---|
| Contact IT Help | Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express. |
| Info | Показва информация за свързания проектор. |
| Tools | Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел. |

Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.



- 1 **Crestron Control**
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 **Projector**
Могат да бъдат зададени следните елементи.

| Елемент | Функция |
|----------------|--|
| Projector Name | Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.) |

| Елемент | Функция |
|------------------------|---|
| Location | Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.) |
| Assigned To | Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.) |
| DHCP | Отметнете Enabled , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен. |
| IP Address | Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор. |
| Subnet Mask | Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор. |
| Default Gateway | Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор. |
| Send | Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Projector . |

3 Admin Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

| Елемент | Функция |
|---------------------|---|
| New Password | Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.) |
| Confirm | Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка. |

| Елемент | Функция |
|-------------|---|
| Send | Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Admin Password . |

4 User Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

| Елемент | Функция |
|---------------------|--|
| New Password | Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи) |
| Confirm | Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка. |
| Send | Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за User Password . |



Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

1 Показва екрана на меню Конфигурация.



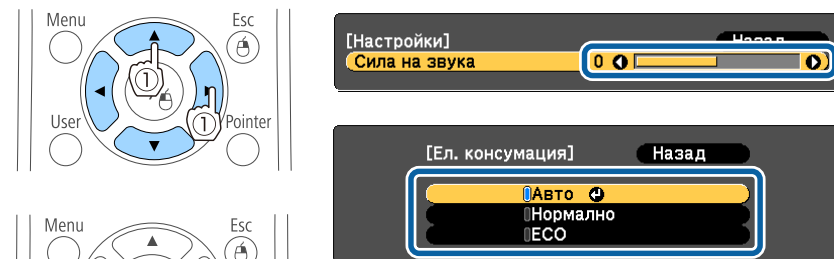
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.






5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|---|---------------------|--|
| Меню Образ  стр.126 | Цветови режим | Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Черна дъска и Бял екран |
| | Яркост | -24 до 24 |
| | Контраст | -24 до 24 |
| | Цветова наситеност | -32 до 32 |
| | Отсянка | -32 до 32 |
| | Острота | -5 до 5 |
| | Цветова темп. | 5 000K до 10 000K, -3 до 6 |
| | Цветова настройка | Червено: от -16 до 16 Зелено: от -16 до 16 Синьо: от -16 до 16 |
| | Авто ирис | Изкл., Нормален, Висока скорост |
| Меню Сигнал  стр.128 | Авто настройки | Вкл. и Изкл. |
| | Резолюция | Авто, Широк и Нормален |
| | Проследяване | - |
| | Синхр. | - |
| | Позиция | Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно |
| | Прогресивен | Изкл., Видео и Филм/Авто |
| | Намаляване на шум | Изкл., NR1 и NR2 |
| | HDMI видео диапазон | Авто, Нормален и Разширено |


| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|--|----------------------|---|
| | Входен сигнал | Входен сигнал, RGB и Компонент |
| | Видео сигнал | Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM |
| | Аспект | Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен |
| | Пресканиране | Авто, Изкл., 4% и 8% |
| | Обработка изобр. | Фино, Бързо |
| Меню Настройки  стр.130 | Ключ | X/B-ключ и Quick Corner |
| | Увеличение | 0 (Широк) към 40 (Теле) |
| | Изместване на образа | - |
| | Закл. контр. панел | Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл. |
| | Форма на курсор | Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3 |
| | Сила на звука | 0 до 20 |
| | Сила звук вх. мик. | 0 до 5 |
| | Дист. приемник | Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл. |
| | Потреб. бутон | Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик. и Извеж. на Модел, Автоматично калибриране |
| | Модел | Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел |






| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|---|---------------------------|---|
| Меню Допълнит.  стр.131 | Easy Interactive Function | Елементи в Общо Автом. калибриране, Ръчно калибриране, Режим Писалка, Задържане над, Разширени Елементи в Интеракт. с комп. Раб. реж. писалка, Разр. десен бутон, Разширени |
| | Дисплей | Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран, Без A/V, Лента с инструменти, Икона реж.писалка, Контрол на проектор |
| | Потребителско лого | - |
| | Проектиране | Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно |
| | Операция | Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник, Порт изход монитор |
| | A/V настройки | A/V изход, Аудио изход, HDMI1 аудио изход, HDMI2 аудио изход |
| | USB Type B | Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Безжична мишка/USB Display |
| | Език | 15 или 35 езика* |
| ECO меню  стр.144 | Консумация на ел.енергия | Авто, Нормален и ECO |
| | Св. оптимизиране | Вкл. и Изкл. |
| | Режим "Заспиване" | Вкл. и Изкл. |
| | Таймер Режим засп. | 1 до 30 |

| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|--|------------------------|------------------------------------|
| Меню Инфо  стр.145 | Таймер A/V Mute | Вкл. и Изкл. |
| | Режим готовност | Комуник. вкл. и Комуник. изкл. |
| | ECO дисплей | Вкл. и Изкл. |
| | Часове на лампа | - |
| | Източник | - |
| | Входен сигнал | - |
| | Резолуция | - |
| | Видео сигнал | - |
| | Опресн. честота | - |
| | Инфо за синхр. | - |
| Меню Нулиране  стр.146 | Статус | - |
| | Сериен номер | - |
| | Версия | - |
| | Event ID | - |
| | Нулиране всички | - |
| | Нулир. часове на лампа | - |

* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

Меню Мрежа


| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|---|-----------------|------------------------------------|
| Меню Основна  стр.137 | Име на проектор | - |
| | PJLink парола | - |

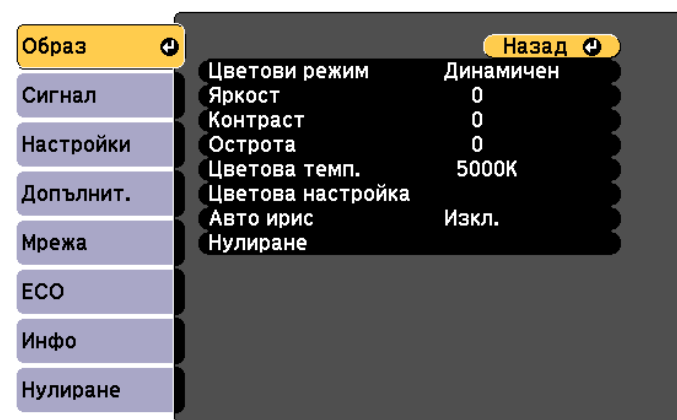
| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|---|---|---|
| Меню Безж. LAN  стр.138 | Парола уеб контрол | - |
| | Ключ дума проек | Вкл. и Изкл. |
| | Захран. безж. LAN | Вкл. и Изкл. |
| | Режим на връзка | Бърз и Разширен |
| | Канал | 1ch, 6ch и 11ch |
| | SSID Авто настр. | Вкл. и Изкл. |
| | SSID | - |
| | IP настройки | DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей |
| | SSID дисплей | Вкл. и Изкл. |
| Меню Защита  стр.139 | Защита | Изкл., WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK |
| | Парола | - |
| Меню Кабелна LAN  стр.140 | IP настройки | DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей |
| | Пок. IP адрес | Вкл. и Изкл. |
| Меню Поща  стр.141 | Известие за поща | Вкл. и Изкл. |
| | SMTP сървър | - |
| | Порт номер | - |
| | Адрес1 настройка, Адрес2 настройка и Адрес3 настройка | - |
| Меню Други  стр.142 | SNMP | Вкл. и Изкл. |
| | Трап IP адрес 1 и Трап IP адрес 2 | - |
| | Гейтуей задачи | Кабелна LAN и Безж. LAN |
| | AMX Device Discovery | Вкл. и Изкл. |


| Име на главно меню | Име на подменю | Елементи или задаване на стойности |
|--------------------|----------------------|------------------------------------|
| | Creston RoomView | Вкл. и Изкл. |
| | Bonjour | Вкл. и Изкл. |
| | Message Broadcasting | Вкл. и Изкл. |

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.47](#)



| Подменю | Функция |
|---------------|--|
| Цветови режим | Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка.  "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.61 |

| Подменю | Функция |
|---------------------------|---|
| Яркост | Можете да регулирате яркостта на образа. |
| Контраст | Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа. |
| Цветова наситеност | (Регулирането е възможно само когато се въвежда компонентен или композитен видеосигнал.) Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията. |
| Отсянка | (Регулирането е възможно само когато подаваните сигнали са тип „Видео компонент“. Входните сигнали „Съставно видео“ и „S-видео“ могат само да се регулират, когато са NTSC видео сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа. |
| Острота | Можете да настройвате остротата на образа. |
| Цветова темп. | Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност. Стойностите могат да се регулират в зависимост от настройките на Цветови режим . За sRGB : от 5000K до 10000K в 10 стъпки За други настройки: от -3 до 6 в 10 стъпки |
| Цветова настройка | (Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB .) Можете да регулирате отделно силата на цвета за Червено , Зелено и Синьо . |
| Авто ирис | (Този елемент може да се настройва, само ако Цветови режим е зададен на Динамичен или Театър .) Нормален или Висока скорост , за да коригирате ириса и да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Изберете Висока скорост , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.62 |

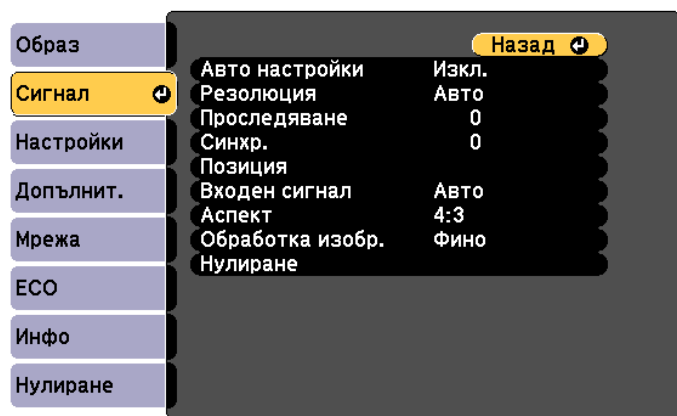
| Подменю | Функция |
|-----------------|---|
| Нулиране | Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" стр.146 |

Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.


☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.47](#)



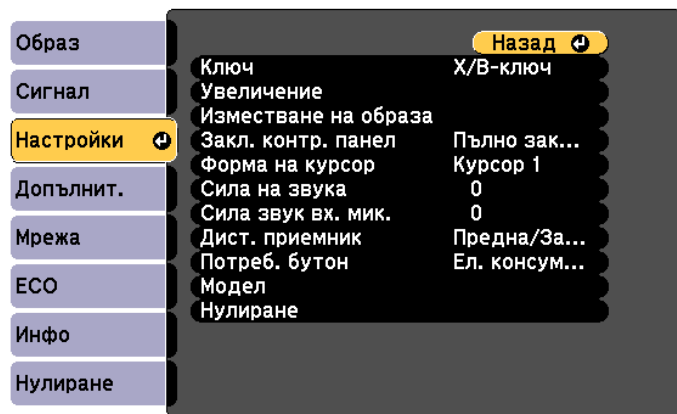
| Подменю | Функция |
|-----------------------|--|
| Авто настройки | (Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал. |

| Подменю | Функция |
|---------------------|---|
| Резолюция | (Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър. |
| Проследяване | (Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти. |
| Синхр. | (Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения. |
| Позиция | (Не може да се зададе, когато източникът е HDMI1 или HDMI2.) Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва. |
| Прогресивен | <u>Презредов</u> (i) сигнал се конвертира до <u>Прогресивен</u> (p). (IP конверсия) Изкл. : Идеален за гледане на образ с много движение. Видео : Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто : Идеално за филми, компютърна графика и анимация. |




| Подменю | Функция |
|----------------------------|---|
| Намаляване на шум | (Този елемент може да се зададе само когато Обработка изобр. е зададен на Бързо .) Изглажда грубите изображения, преобразувани чрез прогресив. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл. , когато прожектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове. |
| HDMI видео диапазон | Когато входният HDMI1 или HDMI2 порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра. Ако черни петна или промити части на изображението Ви пречат, задайте Разширено . |
| Входен сигнал | Можете да изберете входния сигнал от порт Computer1 или Computer2. Ако зададете Авто , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване. |
| Видео сигнал | Можете да изберете входен сигнал от порт S-Video или Video. Ако е зададено Авто , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено Авто , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване. |
| Аспект | Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.  "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.62 |







| Подменю | Функция |
|-------------------------|---|
| Пресканиране | (Тази настройка може да се регулира, когато се въвежда компонентен видеосигнал.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на Изкл. , 4% или 8% . Можете да изберете Авто , когато източникът е HDMI1 или HDMI2. Ако изберете Авто , тази настройка се променя автоматично в зависимост от източника. |
| Обработка изобр. | (Този елемент може да бъде избран, ако Easy Interactive Function е Интеракт. с комп.) При избор на Фино , приоритет се дава на качеството на изображението и изображението се прожектира. При избор на Бързо , приоритет се дава на скоростта на обработка и изображението се прожектира. Това подобрява способността за проследяване на перото, когато се използват интерактивните функции. |
| Нулиране | Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране в менюто Сигнал , освен настройката Входен сигнал и Обработка изобр. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.  "Нулиране Меню" стр.146 |


Меню Настройки



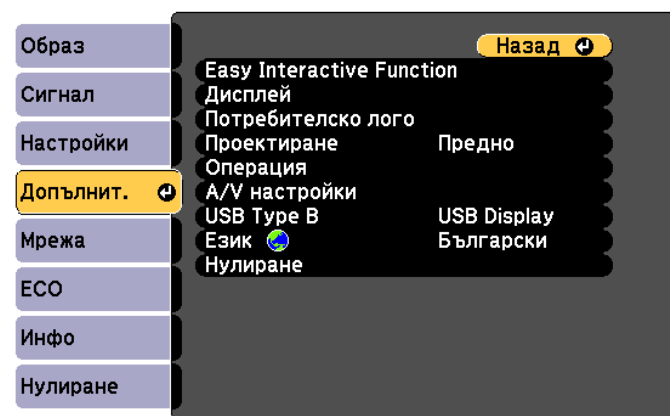
| Подменю | Функция |
|-----------------------------|--|
| Ключ | <p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избрано Х/В-ключ: Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. ☛ "Х/В-ключ" стр.53 Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на проектираното изображение. ☛ "Quick Corner" стр.54 |
| Увеличение | <p>Регулира размера на проектираното изображение.</p> |
| Изместване на образа | <p>Можете да коригирате прецизно позицията на образа, без да движите проектора.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" стр.56</p> |
| Закл. контр. панел | <p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.</p> <p>☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.109</p> |

| Подменю | Функция |
|---------------------------|--|
| Форма на курсор | <p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.99</p> |
| Сила на звука | <p>Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.</p> |
| Сила звук вх. мик. | <p>Регулира силата на звука от микрофона. Когато Сила звук вх. мик. е намален до 0, не излиза аудио звук от високоговорителя.</p> <p>Когато входното ниво на микрофона се повиши, звукът от свързаното устройство става по-тих. Когато входното ниво на микрофона се понижи, звукът от свързаното устройство става по-висок.</p> |
| Дист. приемник | <p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p> |
| Потреб. бутон | <p>Можете да изберете елемент, който да се присвои от меню Конфигурация на бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към бутон [User].</p> <p>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик. и Извеж. на Модел, Автом. калибриране (само EB-585Wi/EB-575Wi)</p> |

| Подменю | Функция |
|---------|--|
| Модел | <p>Извеж. на Модел: Извежда модел.</p> <p>Тип модел: Можете да изберете от модели 1 до 5 или потребителски модел. Модели от 1 до 4 показват проекционни линии, като например водещи линии или решетка. Модел 5 показва тестов шаблон за 4:3 екрани. При показване на тестов шаблон на 4:3 екран с широкоекранен проектор, за да регулирате фокуса, изберете Модел 5.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p>Модел 5: </p> <p>Потр. Модел: Улавя потребителски модел.  "Запазване на потребителски модел" стр.105</p> <p>Тестов модел: показва тестов шаблон за регулиране на прожектираното без да се свързва устройство. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел. Когато прожектирате тестов шаблон върху екран 4:3 с широкоекранен проектор, изберете Модел 5 от Тип модел.</p> |


| Подменю | Функция |
|----------|--|
| | <p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> |
| Нулиране | <p>Можете да върнете всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен Увеличение, Потреб. бутон и Изместване на образа.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране Меню" стр.146</p> |

Меню Допълнит.




| Подменю | Функция |
|--|--|
| Easy Interactive Function (само при EB-585Wi/EB-575Wi) | <p>Позволява Ви да използвате и настройвате интерактивните функции.</p> <p>☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.66</p> <p>За повече подробности, вижте следната таблица.</p> <p>☛ "Настройки на Easy Interactive Function" стр.134</p> |
| Дисплей | <p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете за състояние на дисплея настройка Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на проекцията.</p> <p>Без A/V*1: Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до Черно, Синьо или Лого.</p> <p>Лента с инструменти (само за EB-585Wi/EB-575Wi): Задава се за показване или не на полето в лентата с инструменти при използване на интерактивни функции. Настройката по подразбиране е Скрий з зад.вр.</p> <p>Икона реж.писалка (само за EB-585Wi/EB-575Wi): Задава се за показване или не на икона за промяна на режим Писалка при използване на интерактивни функции. Иконата е скрита, когато е зададено Изкл.</p> <p>Контрол на проектор (само за EB-585Wi/EB-575Wi): задава позицията за показване лентата за управление на проектора при използване на интерактивни функции. Стойността по подразбиране е Надолу. Иконата е скрита, когато е зададено Изкл.</p> |

| Подменю | Функция |
|------------------------------|--|
| Потребителско лого *1 | <p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p>☛ "Запазване на потребителско лого" стр.103</p> |
| Проектиране | <p>Изберете един от следните методи на прожектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно</p> <p>Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Обратно</p> <p>Задно ↔ Задно/Обратно</p> <p>☛ "Методи за Монтиране" стр.27</p> |
| Операция | <p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p>Режим голяма вис.: Задайте Вкл., когато използвате проектора при надморска височина 1500 м. или повече.</p> <p>Търси нач. източник: задайте Изкл., за да прожектирате изображенията от източника, включен последния път към проектора.</p> <p>Порт изход монитор: превключва входа и изхода за Computer2/Monitor Out портове. При извеждане на изображения на външен монитор, изберете Изход за монитор. При подаване на сигнал с изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници, изберете Компютър2.</p> <p>☛ "Интерфейс" стр.13</p> |

| Подменю | Функция |
|----------------------|---|
| A/V настройки | <p>A/V изход: (само, когато Режим готовност е Комуник. вкл.)</p> <p>За да извършите следните функции, когато проекторът е в режим на готовност, задайте Винаги.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извеждане на звук и изображения до външни устройства. Извеждане на аудио от микрофона от високоговорителя на проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>Въпреки че вентилаторът мож да се върти в режим на готовност, това не представлява отклонение.</p> </div> <p>Аудио изход: Задайте аудио вход, когато прожектирате изображения от Computer1, Computer2, S-Video, Video и USB-A портове. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио3, звук се извежда, независимо от източника на входен сигнал (когато е зададен Аудио3, звук се извежда Audio порт).</p> <p>HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход: Задайте входен звук при прожектиране на изображения от HDMI1 или HDMI2 порт. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио3, звук се извежда от избрания аудио вход (когато е зададен Аудио3, звук се извежда Audio порт).</p> |

| Подменю | Функция |
|--|--|
| USB Type B (само при EB-585Wi/EB-575Wi) | <p>Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим). Функциите USB Display и Безжична мишка не са налични.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим) и USB Display. Функцията Безжична мишка не е достъпна.</p> <p>Безжична мишка/USB Display: Позволява Ви да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Не можете да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим).</p> <ul style="list-style-type: none"> "Прожектиране с USB Display" стр.49 "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп-р интерактивен режим)" стр.70 "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 |
| Език | Позволява ви да зададете езика на показваните съобщения и менюта. |
| Нулиране | <p>Можете да върнете настройките за Дисплей^{*1}, Операция^{*2} и A/V настройки^{*3} от меню Допълнит. на фабричните им стойности. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Нулиране Меню" стр.146 |

*1 С изключение на **Лента с инструменти**, **Икона реж.писалка** и **Контрол на проектор**. С изключение на **Фон на дисплея**, **Стартов екран** и **Потребителско лого**, когато **Защита потреб. лого** е Вкл.

 "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.107](#)


*2 С изключение на **Режим голяма вис.**, **Търси нач. източник** и **Порт изход монитор**.

*3 С изключение на **A/V изход**.

Настройки на Easy Interactive Function

Общо

| Подменю | Функция |
|-------------------------|--|
| Автоматично калибриране | Стартира автоматично калибриране. |
| Ръчно калибриране | Стартира ръчно калибриране. |
| Режим Писалка | (Може да бъде зададен само при прожектиране на изображения от компютър). Променя функцията за интерактивното перо. При задаване на PC Free анотация (по подразбиране), можете да чертаете върху прожектирания екран. При задаване на Интеракт. с комп. , можете да работите с компютър от прожектирания екран. Можете да промените функцията на интерактивното перо с бутона [Pen Mode] на дистанционното управление или с иконата за режим Писалка на прожектирания екран. |
| Задържане над | При задаване на Вкл. (по подразбиране), показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана. |

| Подменю | Функция |
|-----------|--|
| Разширени | <ul style="list-style-type: none"> • Разст. проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, нагласете действията с интерактивно перо според разстоянието между проекторите. Ако действията с интерактивно перо са нестабилни, опитайте друг режим. Стандартното разстояние за Режим 1 е 2 m. • Синхр. на проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, изберете метод за контролиране на смущенията от интерактивното перо. При задаване на IR (по подразбиране), само IR (инфракчервено) ще се използва за синхронизиране. Задаване на Кабелна при свързване на проектори с помощта на кабели.  "Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.43 • Каб. р. на синхр.: при задаване на Режим 1 (по подразбиране), за синхронизиране се използват само кабелните връзки. При задаване на Режим 2 и Синхр. на проектори е Кабелна, едновременно се извършва и IR синхронизация. Зададен е Режим 2, при използване в същото помещение като проектори, които не поддържат кабелна връзка. • Бутон писалка: при задаване на Гума (по подразбиране), функцията на върха на перото се променя между перо и гума при всяко натискане на бутона от страни на интерактивното перо. • Изчистване на екрана: при задаване на Вкл. (по подразбиране), се появява екран за потвърждение преди цялото съдържание, начертано на прожектирания екран, да бъде изчистено. • Цв. палитра: при задаване на Палитра 2, цветовете се променят към палитра за хора, които не различават цветовете. Опитайте Палитра 2, ако Ви е трудно да виждате цветовата палитра по подразбиране. |

Интеракт. с комп.

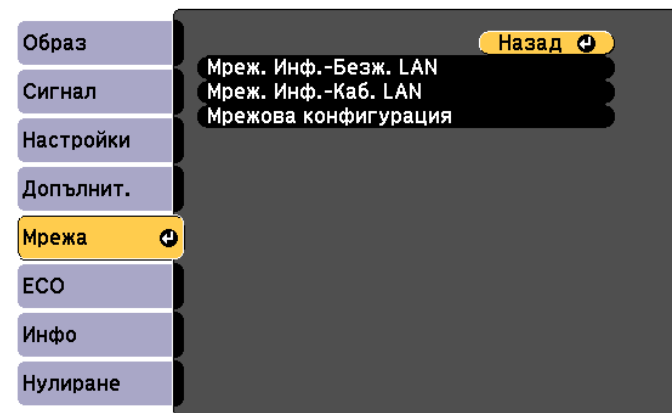
Задайте, когато искате да управлявате компютъра от прожектирания екран.

| Подменю | Функция |
|-------------------|---|
| Раб. реж. писалка | Задайте режим на работа и брой потребители за интерактивното перо. 2 потр./мишка (по подразбиране)/ 1 потр./мишка : всички операции с мишка се извършват с интерактивното перо. 1 потр./перо : въвеждането с перо и ръкописните функции са достъпни за Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista. |
| Разр. десен бутон | (достъпно само когато Раб. реж. писалка е 2 потр./мишка или 1 потр./мишка .) Когато зададената опция е Вкл. , натискане и задържане на перото действа като щракване с десен бутон. |
| Разширени | <ul style="list-style-type: none"> Бутон Върх на перо: дава възможност за задаване действия за върха на интерактивното перо. Стойността по подразбиране е Щрак ляв бутон. Авт.кориг.зон.пис.: когато настройката е Вкл. (по подразбиране), обхватът на перото се регулира автоматично с промяна на резолюцията на свързания компютър. Задайте Изкл., ако не искате автоматично да регулирате областта на перото, която е била настроена ръчно. Ръч.кориг. зон.пис.: регулира зоната на перото ръчно. |

Меню Мрежа

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройка на Защита с парола" [стр.107](#)



| Подменю | Функция |
|----------------------|--|
| Мреж. Инф.-Безж. LAN | Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Режим на връзка • Безж.LAN с-ма • Ниво на антена • Име на проектор • SSID • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес • Регионален код* |
| Мреж. Инф.-Каб. LAN | Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Име на проектор • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес |

| Подменю | Функция |
|----------------------|--|
| Мрежова конфигурация | Налични са следните менюта за настройка на елементите на мрежата. Основна, Безжичен LAN, Защита, Кабелна LAN, Поща, Други, Нулиране и Инсталация завършена |

* Показва достъпната регионална информация за използвания апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

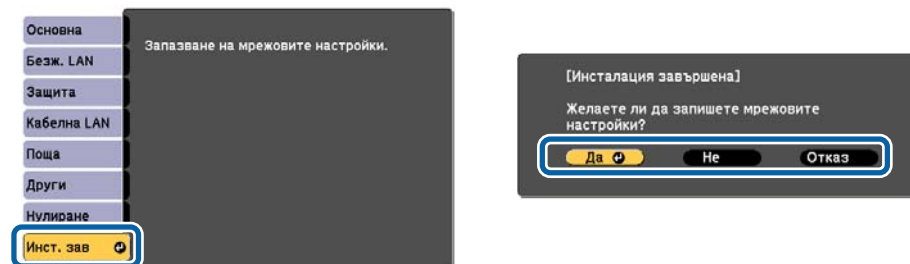


- Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите защитни настройки за Уеб контрол.
- "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.111](#)
- За подробности относно настройките на мрежата се свържете със своя мрежов администратор.

Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инсталация завършена** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.







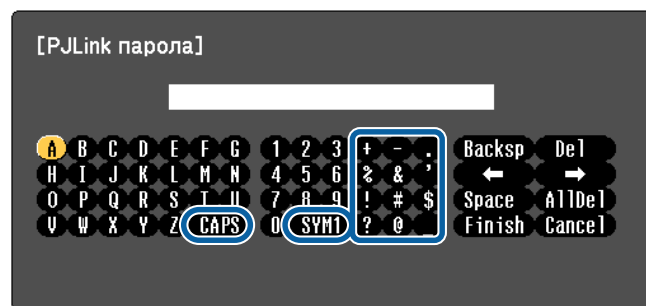
Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Не: Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Отказ: Продължава да показва меню Мрежа.

Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. Използвайте бутоните , ,  и  на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] от командния панел, за да движите курсора към желаните клавиши, а след това натиснете бутона [Enter], за да въведете буква или цифра. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [Enter], се превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [Enter], се задават и променят символните клавиши за областта, оградена от рамката.

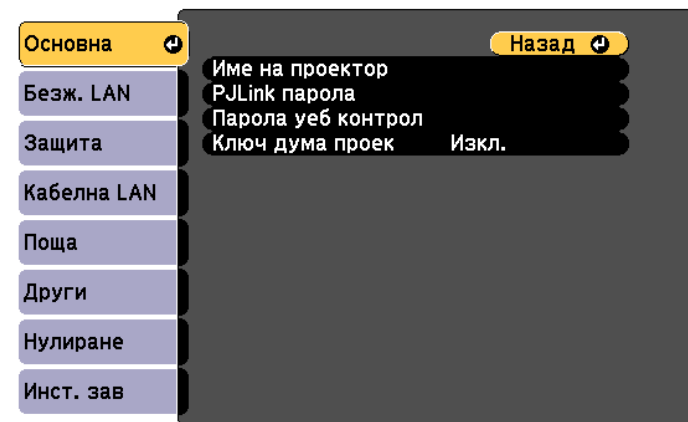
Може да бъде въведен следният текст.

| | |
|---------|--|
| Цифри | 0123456789 |
| Букви | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Символи | ! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~ |



- Двуеточие (:) не може да се въвежда в меню Мрежа.
- С изключение на **SSID**, не е възможно въвеждането на интервали в режим Мрежа.
- Някои символи (" * , ; [\] ^) не могат да бъдат въведени с помощта на софтуерната клавиатура. Използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текста.
- ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.111](#)

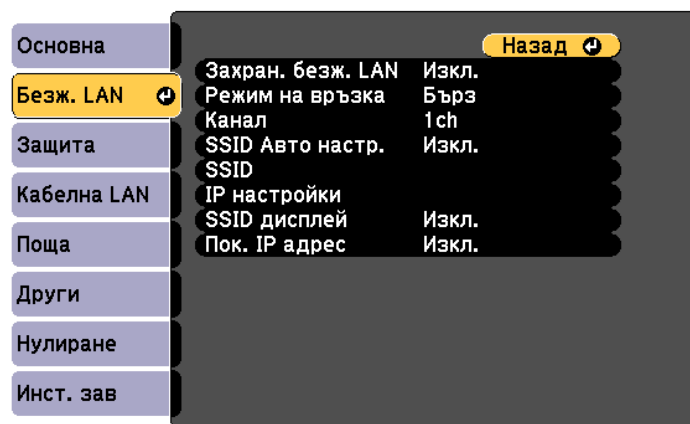
Меню Основна



| Подменю | Функция |
|---------------------------|---|
| Име на проектор | Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака. Следните символи не могат да се използват: " * , / ; < = > ? [\] ` |
| PJLink парола | Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате символи). |
| Парола уеб контрол | Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въвеждате до осем еднобайтови буквено-цифрови знака (* не може да се използва). Паролата по подразбиране е "admin". Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.111 |

| Подменю | Функция |
|---------------------|---|
| Ключ дума проект | <p>Когато е настроена на Вкл., трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър.</p> <p>Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Вкл.</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection</p> |

Меню Безжичен LAN



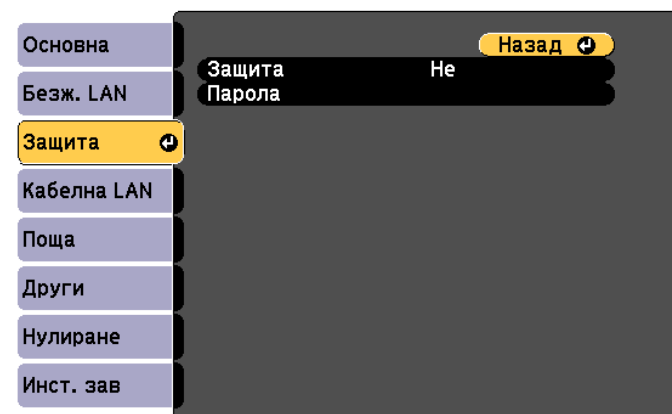
| Подменю | Функция |
|----------------------|--|
| Захран. безж. LAN | <p>Настройте на Вкл., когато свързвате проектора към компютър чрез безжичен LAN.</p> <p>Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте Изкл., за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.</p> <p>Настройката по подразбиране е Вкл.</p> |

| Подменю | Функция |
|------------------|--|
| Режим на връзка | <p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа.</p> <p>Ако изберете Бърз (по подразбиране), автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се в комбинация с EasyMP Network Projection. Когато SSID Авто настр. е Вкл., проекторът става точка за лесен достъп. При Изкл., мрежата се създава в <u>Ad hoc режим</u>.</p> <p>Ако изберете Разширени, връзката се установява в <u>режим на инфраструктура</u> чрез инсталираната точка за достъп. Виж следното ръководство за информация относно Режим на връзка.</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection</p> |
| Канал | <p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от 1ch, 6ch или 11ch.</p> <p>Настройката по подразбиране е 11ch.</p> |
| SSID Авто настр. | <p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Задайте на Вкл., за да ускорите търсенето на проектора. Задайте на Изкл. при свързване на няколко проектора едновременно.</p> <p>Настройката по подразбиране е Вкл.</p> |

| Подменю | Функция |
|---------------------|---|
| SSID | <p>(Това може да бъде настроено само ако SSID Авто настр. е зададено на Изкл.)</p> <p>Въведете SSID. Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака. Ако SSID е празно или е ПРОИЗВ., се установява ПРОИЗВ. връзка (връзката се избира от местни точки за достъп без да се посочва SSID).</p> |
| IP настройки | <p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е с настройка Разширен.)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p>DHCP: Задайте на Вкл., за да зададете мрежови настройки чрез DHCP. Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p>IP адрес: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p>Подмреж. маска: Можете да въведете Подмреж. маска за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес на гейтуей: Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните Адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> |
| SSID дисплей | За да не се показва SSID на LAN екрана за готовност, задайте Изкл. |

| Подменю | Функция |
|----------------------|--|
| Пок. IP адрес | За да не се показва IP адреса на LAN екрана за готовност, задайте на Изкл. |

Меню Защита



| Подменю | Функция |
|---------------|--|
| Защита | Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп. |

| Подменю | Функция |
|---------|--|
| Парола | <p>(Тази опция може да бъде избрана, когато за Защита е избрано WPA2-PSK или WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака.</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" стр.143</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.111</p> <p>Когато Режим на връзка е Бърз, първоначалната парола е зададена.</p> |

Вид защита

Когато доставеният или допълнително закупеният модул за безжичен LAN е монтиран и се използва в режим на връзка Разширен, настоятелно ви препоръчваме да настроите вид защита.

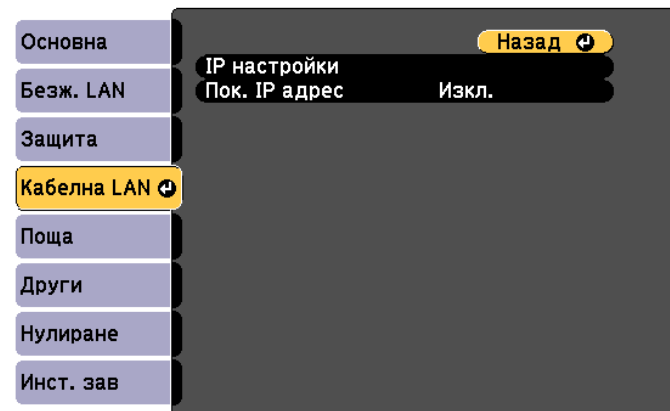
WPA е стандарт на шифроване, който подобрява защитата на безжичните мрежи. Проекторът поддържа методи на шифроване TKIP и AES.

WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.



За подробности за настройката, следвайте инструкциите на Вашия мрежов администратор.

Меню Кабелна LAN

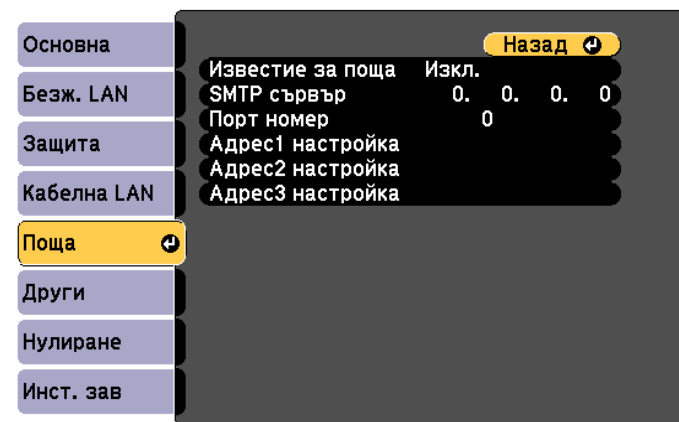


| Подменю | Функция |
|---------------|---|
| IP настройки | <p>Можете да правите настройки, свързани със следните адреси.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Задайте на Вкл., за да конфигурирате мрежата чрез DHCP. Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p><u>IP адрес</u> ▶: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p> <p><u>Подмреж. маска</u> ▶: Можете да въведете подмрежовата маска за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес на гейтуей</u> ▶: Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p> |
| Пок. IP адрес | За да предотвратите показването на IP адреса в Мрежова информация в меню Мрежа и на екрана LAN готовност, задайте за тази функция настройка Изкл. |

Меню Поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

☞ "Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми" стр.114




| Подменю | Функция |
|------------------|--|
| Известие за поща | Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора. |
| SMTP сървър | <p>Можете да въведете <u>IP адреса</u> ▶ за SMTP сървъра за проектора.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> |
| Порт номер | Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535. |

| Подменю | Функция |
|---|--|
| Адрес1 на-стройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка | <p>Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за е-мейл адресите. Следните знаци не могат да се използват: " () , ; < > [\]</p> <p>Адресът за направление 1 е адресът на изпращащия известието за поща.</p> <p>Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.</p> |

Меню Други

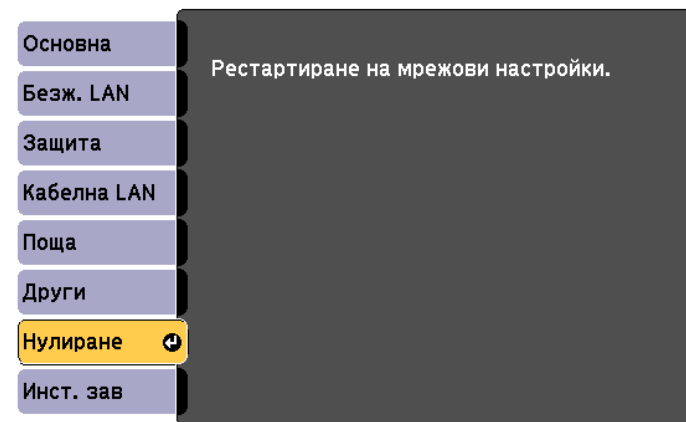


| Подменю | Функция |
|-------------------------------------|--|
| SNMP | Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл. |
| Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2 | Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255) |
| Гейтуей задачи | Можете да зададете гейтуей задачите на Кабелна LAN или Безж. LAN . |
| AMX Device Discovery | Когато проекторът е свързан в мрежа, настройте тази функция на Вкл. , когато искате да разрешите проекторът да бъде открит от AMX Device Discovery . Настройте функцията на Изкл. , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер от AMX или AMX Device Discovery. |

| Подменю | Функция |
|-----------------------------|--|
| Crestron RoomView | <p>Задайте това на Вкл. само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на Изкл.</p> <p> "За Crestron RoomView®" стр.117</p> <p>Когато зададете на Вкл., следните функции няма да са достъпни.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Уеб контрол • Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor) |
| Bonjour | <p>Задайте му настройка Вкл., когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour.</p> <p>Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p> |
| Message Broadcasting | <p>Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или деактивирана.</p> |

Нулиране Меню

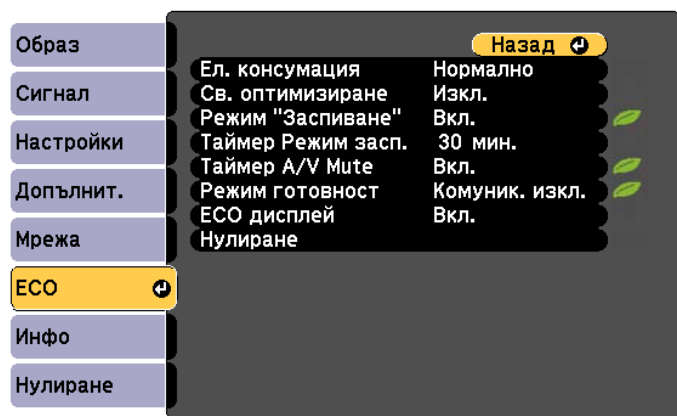
Нулира всички мрежови настройки.



| Подменю | Функция |
|---|---|
| Рестартиране на мрежови настройки. | За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да . |

ЕСО меню

Когато конфигурирате настройките ЕСО меню, проекторът включва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.



| Подменю | Функция |
|----------------|--|
| Ел. консумация | <p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете ЕСО, ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран ЕСО консумацията на енергия по време на проектиране се намалява, заедно с шума от въртенето на вентилатора.</p> <p>Когато е зададена опция Авто, яркостта на околната среда се отчита от сензора за осветеността и яркостта на лампата се настройва автоматично.</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p> |

| Подменю | Функция |
|--------------------|---|
| Св. оптимизиране | <p>(Този елемент може да се зададе само когато Ел. консумация е Нормален или Авто.)</p> <p>При Вкл., яркостта на лампата се регулира според проектираното изображение. Това помага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според проектираната сцена.</p> <p>Настройката се запазва за всеки цвят режим.</p> |
| Режим "Заспиване": | <p>Когато изберете Вкл., проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Ако сигнал с изображения не се подава определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p> |
| Таймер Режим засп. | <p>Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл., можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p> |
| Таймер A/V Mute | <p>Когато е зададена опция Вкл., захранването ще се изключи автоматично 30 минути след като Без A/V е активиран. Също така, ако режим Без A/V е активиран в продължение на определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато Без A/V се деактивира, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p> |
| Режим готовност | <p>Ако зададете Комуник. вкл., можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Наблюдение и управление на проектора от компютър през мрежа • Изходен звук и изображения към външно устройство (само когато A/V изход е Винаги) • Изходен звук от високоговорителя на проектора (само когато A/V изход е Винаги) |


| Подменю | Функция |
|--------------------|---|
| ЕСО дисплей | Ако е зададена опция Вкл. , когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на прожектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус. |
| Нулиране | Можете да върнете всички стойности в менюто ЕСО към фабричните им стойности, освен настройката за Режим готовност . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" стр.146 |

Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

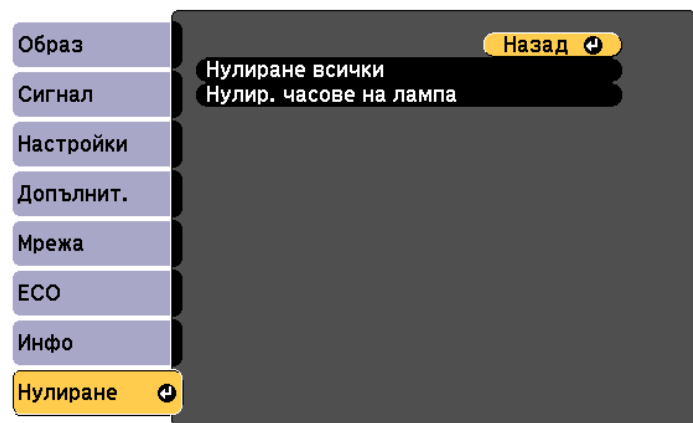
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.47](#)

| | |
|-------------|---------------------------|
| Образ | Часове на лампа |
| Сигнал | Нормално 0 Н |
| | ЕСО 0 Н |
| Настройки | Източник Компютър1 |
| Допълнит. | Входен сигнал ---- |
| | Резолюция ---- |
| Мрежа | Опресн. честота 0,00 Hz |
| ЕСО | Инфо за синхр. SGNN 00000 |
| | Статус |
| | Сериен номер |
| | Версия |
| Инфо | Event ID |
| Нулиране | |

| Подменю | Функция |
|------------------------|--|
| Часове на лампа | Можете да видите общото работно време на лампата*. Когато се достигне времето за замяна на лампата, знаците се показват в жълто. |
| Източник | Можете да покажете името на източника за свързаното оборудване, от което се проектира в момента. |
| Входен сигнал | Можете да изведете съдържанието на Входен сигнал , настроено в меню Сигнал според източника. |
| Резолюция | Можете да покажете резолюцията. |
| Видео сигнал | Можете да покажете настройката на Видео сигнал в менюто Сигнал . |
| Опресн. честота | Можете да покажете <u>опреснителната честота</u>  . |
| Инфо за синхр. | Можете да покажете информацията за сигнала на образа. Тя може да е необходима при нужда от сервиз. |
| Статус | Тази информация е за грешки, възникнали в проектора. Тя може да е необходима при нужда от сервиз. |
| Версия | Показва информацията за версията на фърмуера на проектора. |
| Сериен номер | Показва серийния номер на проектора. |
| Event ID | Показва списък с грешки за приложението. ☛ "За Event ID" стр.170 |

* Общото време на употреба се показва като "0Н" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10Н", "11Н" и т.н.

Нулиране Меню



| Подменю | Функция |
|------------------------|--|
| Нулиране всички | Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: Входен сигнал, Увеличение, Потребителско лого , всички елементи за менюто Мрежа, Часове на лампа, Език, Парола и Изместване на образ . |
| Нулир. часове на лампа | Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Нулирайте това при смяна на лампата. |

Когато съдържанието на меню Конфигурация е настроено за един проектор, можете да го използвате за серийна настройка на множество проектори (функция за серийна настройка).

Използвайте един от следните методи.

- Настройка от USB памет.
- Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел.
- Настройка чрез EasyMP Network Updater.

За повече информация вижте *Ръководство за инсталиране*.

☛ [Ръководство за инсталиране](#)



Отстраняване на проблеми

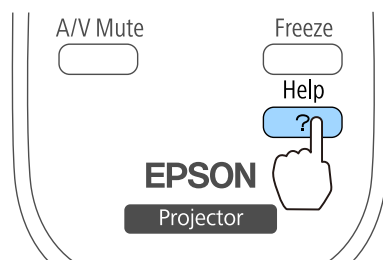
В тази глава се описва как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

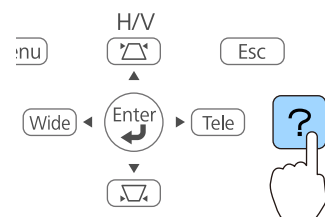
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете елемент от менюто.

[Помощ]

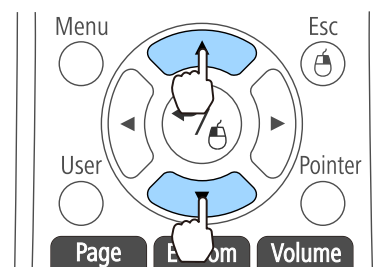
Изображението е малко.

Изображението се проектира като трапец.

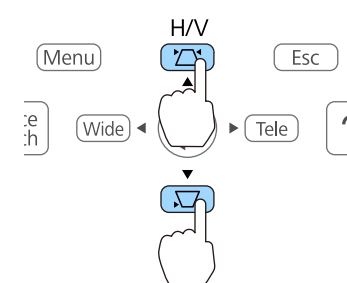
Цветовият тон е странен.

Филмът не се вижда.

Използване на дистанционно управление

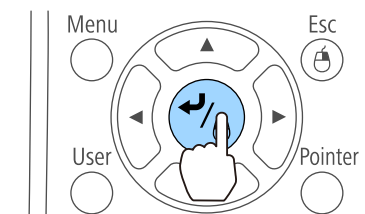


Използване на контролния панел

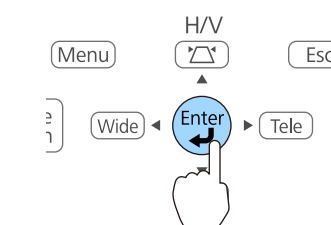


3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

Увеличението нагласено ли е на "минимално"?
·Променете размера на увеличението.

Увеличение

Проекторът твърде близо ли е до екрана?
·Преместете проектора по-далеч от екрана.



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

"Разрешаване на проблеми" [стр.150](#)

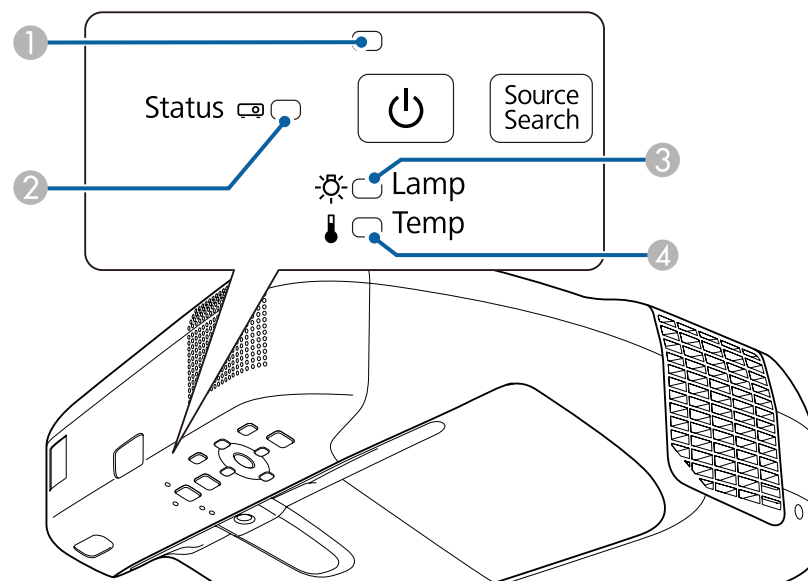
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на Индикатори".

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.155](#)







Разчитане на индикаторите

Проекторът се предлага със следните четири индикатора. Цветът на индикатора и дали свети или не показват статуса на проектора.



- | | |
|---------------------------|--|
| ① Индикатор за захранване | Показва статуса на проектора. |
| ② Статусни индикатор | Показва статуса на проектора. |
| ③ Индикатор за лампа | Посочва състоянието на лампата за проектиране. |











4 Индикатор за температура Посочва състоянието на вътрешната температура.












| Индикатори | | Статус | Обяснение |
|---|---|-----------------------------------|--|
| Power | Статус | | |
|  Синьо - свети |  Изключено | Режим на готовност | Захранване включено. Когато натиснете бутона за включване и изключване [⏻] в такова състояние започва прожектирането. |
| | | Статус на наблюдение през мрежата | Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато Режим готовност е Комуник. вкл.). Ако в това състояние захранващият кабел е изключен и после включен отново, индикаторът на захранването ще мига синьо. |
|  Синьо - свети |  Синьо - мига | Статус на загряване | Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻]. |
| | | Статус на охлаждане | Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани. |
|  Синьо - свети |  Синьо - свети | Нормален статус | Проекторът прожектира. |




Виж таблицата по-долу за състоянието на индикаторите и начина на решаване на проблемите.







Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Ако захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.



| Индикатори | | | | Причина | Решение или статус |
|---|--|---|---|---------------------------------------|--|
| Power | Статус | Лампа | Температура | | |
|  Изкл. |  Синьо - мига |  Оранжево - мига |  Изкл. | Вътрешна грешка | Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson |
|  Изкл. |  Синьо - мига |  Изкл. |  Оранжево - мига | Грешка вентилатор Грешка на сензор | Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson |

| Индикатори | | | | Причина | Решение или статус |
|-------------------------------|--|--|--|------------------------------------|--|
| Power | Статус | Лампа | Температура | | |
| <div>□</div> <div>Изкл.</div> | <div></div> <div>Синьо - мига</div> | <div>□</div> <div>Изкл.</div> | <div></div> <div>Оранжево - свети</div> | Грешка вис. темп. (Прегряване) | <p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <ul style="list-style-type: none">  "Почистване на въздушния филтър" стр.173, "Смяна на въздушен филтър" стр.180 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p> "Меню Допълнит." стр.131</p> |
| <div>□</div> <div>Изкл.</div> | <div></div> <div>Синьо - мига</div> | <div></div> <div>Оранжево - свети</div> | <div>□</div> <div>Изкл.</div> | Грешка с лампа Неизправна лампа | <p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната. <ul style="list-style-type: none">  "Смяна на лампата" стр.176 Почистете въздушния филтър. <ul style="list-style-type: none">  "Почистване на въздушния филтър" стр.173 <p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> |

| Индикатори | | | | Причина | Решение или статус |
|---|---|---|---|---------------------|--|
| Power | Статус | Лампа | Температура | | |
| | | | | | Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл. ☛ "Меню Допълнит." стр.131 |
|  Изкл. |  Синьо - мига |  Оранжево - мига |  Оранжево - мига | Грешка авто ирис | Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson |
|  Изкл. |  Синьо - мига |  Оранжево - свети |  Оранжево - свети | Гр.захр. | |
|  Синьо - мига |  Индикация според статуса |  Индикация според статуса |  Оранжево - мига | Предупр. вис. темп. | (Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.173 , "Смяна на въздушен филтър" стр.180 |
|  Синьо - мига |  Индикация според статуса |  Оранжево - мига |  Индикация според статуса | Смяна на лампа | Сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.176 Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро. |

| Индикатори | | | | Причина | Решение или статус |
|--|---|---|---|--|---|
| Power | Статус | Лампа | Температура | | |
|  Изкл. |  Синьо - мига |  Оранжево - свети |  Оранжево - свети | Грешка при установяване на препятствие | <p>Чува се предупредителен звук и се извежда съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция." Ако не бъде предприето действие проекторът ще се изключи автоматично. Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали няма препятствия, които блокират прозореца за прожектиране. Отстранете препятствията, ако има такива. Ако няма препятствие, почистете сензора за препятствия.  "Почистване на сензора за препятствия" стр.172 <p>Ако грешката не бъде отстранена, прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> |













- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
 "Когато индикаторите не помагат" [стр.155](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с образа

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или синя |  стр.157 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна) Движещи се изображения, възпроизвеждани от компютър, изглеждат черни и изображенията не се прожектират |  стр.158 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично |  стр.158 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Не се поддържа" |  стр.158 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал" |  стр.159 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен |  стр.159 |
| <ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване |  стр.160 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Курсорът на мишката премива (само при прожектиране на USB Display) |  стр.161 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо Показва се само част от образа или по височина и ширина образът не е правилен |  стр.161 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Цветовите на образа са грешни Целият образ изглежда морав или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени |  стр.162 |

- Образът изглежда по-тъмен



[стр.162](#)

Проблеми при започване на прожектиране

- Проекторът не се включва



[стр.163](#)

Проблеми с интерактивната функция

- Не може да се чертае върху прожектирания екран



[стр.164](#)

- След свързване към компютър, от прожектирания екран не може да се работи с компютър



[стр.164](#)

- Извежда се съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."



[стр.165](#)

- Компютърната мишка не работи както трябва



[стр.165](#)

- Интерактивното перо не работи



[стр.165](#)

- Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)



[стр.166](#)

- Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция по време на ръчно калибриране



[стр.166](#)

Други проблеми

- Не се чува звук или звукът е тих



[стр.167](#)

- Не се чува звук от микрофона







[стр.167](#)

- Има шум в звука (само когато се прожектира на USB дисплей)



[стр.168](#)

| | |
|--|--|
| • Дистанционното управление не работи |  стр.168 |
| • Искам да сменя езика за съобщенията и менютата |  стр.169 |
| • Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора |  стр.169 |
| • Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър |  стр.169 |

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]? | Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването. |
| Всички индикатори изключени ли са? | Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "Подготовка за прожектиране" стр.46 Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване. |
| Активирали ли сте Без A/V? | Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 |
| Настройките в меню Конфигурация правилни ли са? | Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички стр.146 |
| Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни. |
| Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник) | Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.128 |
| Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display) | Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново. |
| Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка) | Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана. |
| Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка) | Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно. |
| За Порт изход монитор избрана ли е опцията Изход за монитор? | Когато прожектирате изображение от Monitor Out/Computer2 порт, задайте Порт изход монитор да бъде Компютър2 от меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - Операция - Порт изход монитор стр.131 |

Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна)

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран) | Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му. |
| Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право? | Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте предоставеното заедно с плейъра ръководство на потребителя. |

Проектирането спира автоматично

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Режим "Заспиване" или Таймер A/V Mute Вкл. ли са? | Ако някоя от тези опции е Вкл. , захранването се изключва автоматично в следните ситуации. <ul style="list-style-type: none"> • Когато Режим "Заспиване" е зададен на Вкл.: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения. • Когато Таймер капак леща е зададен на Вкл.: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата. За да попречите на проектора да се изключи автоматично, уверете се, че всяка настройка е Изкл. ☛ ECO - Режим "Заспиване", Таймер A/V Mute стр.144 |
| Компютърът в икономичен режим ли е? | Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново. |

Появява се съобщението "Не се поддържа"

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник) | Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.128 |
| Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Вижте документацията, доставена с компютъра, как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.189 |

Появява се съобщението "Няма сигнал"

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Кабелите правилно ли са свързани? | Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Подготовка за проектиране" стр.46 |
| Избран ли е правилният порт? | Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" стр.47 |
| Захранването на свързания компютър или видео източник включено ли е? | Включете захранването на оборудването. |
| Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран) | Ако сигналите на изображение се извеждат само към LCD монитора на компютъра или допълнителния монитор, променете изхода, така че да се извеждат и външно. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете и след това включете проектора и компютъра. ☛ "Подготовка за проектиране" стр.46 ☛ Документация на компютъра |
| Компютърът в икономичен режим ли е? | Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново. |

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Фокусът правилно ли е настроен? | Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.58 |
| Проекторът на правилно разстояние ли е? | Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" стр.186 |
| Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е? | Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за шаблони с крачета)" стр.57 |

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Правилна ли е настройката на <u>Съотн. на картината</u> »? | Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.62 |
| Има ли образуван конденз по лещата? | Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне. |

В образа се появяват смущения или изкривяване

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник) | Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.128 |
| Кабелите правилно ли са свързани? | Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.30 |
| Използвате ли разклонител? | Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема. |
| Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.189 ☛ Документация на компютъра |
| Правилно ли са зададени настройките <u>Синхр.</u> » и <u>Проследяване</u> »? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] на командния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.128 |
| Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display) | Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което махнете отметката в Трансфер на пластов прозорец . |

Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display)

| Проверка | Решение |
|---|---|
| Избрано ли е Направи движението на показалеца на мишката по-плавно ? | Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което махнете отметката в Направи движението на показалеца на мишката по-плавно . (Windows 2000 не е наличен.) Windows Aero не може да се използва, ако сте избрали тази опция в Windows 7 и Windows Vista. |

Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

| Проверка | Решение |
|--|--|
| От широкоекранен компютърен монитор ли прожектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.128 |
| Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom? | Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100 |
| Правилно ли е настроена позицията на дисплея? | (Само когато прожектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer1 или Computer2) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] на командния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.128 |
| Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Ако в Показване на свойствата в Контролен панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра |
| Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър) | Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.189 ☛ Документация на компютъра |
| Регулирахте ли позицията на образа, след като извършихте Регул. мащаб или Ключ? | Изпълнете Изместване на образа, за да регулирате позицията на образа, след като извършите Регул. на мащаб или Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" стр.56 |




| Проверка | Решение |
|---------------------------------------|---|
| Правилен ли е режимът на проектиране? | В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте Проектиране като изберете една от следните опции: Предно, Предно/Обратно, Задно, Задно/Обратно. ☛ Допълнит. - Проектиране стр.131 ☛ "Методи за Монтиране" стр.27 |

Цветовете на образа са грешни

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство? | Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer1 или Computer2. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.128 • Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.128 |
| Правилно ли е настроена яркостта на образа? | Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.126 |
| Кабелите правилно ли са свързани? | Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.30 |
| Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u> ? | Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.126 |
| Регулирането на цвета с подходяща настройка ли е? | Регулирайте Цветова настройка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова настройка стр.126 |
| Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при проектиране на образ от видео източник) | Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.126 |





Образът изглежда по-тъмен

| Проверка | Решение |
|---|---|
| Правилно ли е настроена яркостта на образа? | Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.126 ☛ ЕСО - Ел. консумация стр.144 |

| Проверка | Решение |
|---|---|
| Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  . | Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация.  Образ - Контраст стр.126 |
| Време ли е за смяна на лампата? | Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. Сменете лампата с нова.  "Смяна на лампата" стр.176 |
| Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура? | Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на Ел. консумация в момента, можете да продължите да използвате проектора. |

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]? | Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването. |
| Всички индикатори изключени ли са? | Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел.  "Подготовка за прожектиране" стр.46 Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване. |
| Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел? | Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson |
| Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена? | Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл.  Настройки - Закл. контр. панел стр.130 |
| Работата на дистанционното управление ограничена ли е? | Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация.  Настройки - Дист. приемник стр.130 |

Проблеми с интерактивната функция (само за EB-585Wi/EB-575Wi)

Не може да се чертае върху прожектирания екран

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката? | <p>Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.</p> <p>Калибрирайте системата отново, ако забележите несъответствие в позиционирането.</p> <p>☛ "Калибриране на перото" стр.76</p> |
| Режим Писалка зададен ли е на Интеракт. с комп.? | <p>Задайте Режим Писалка на PC Free анотация от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.134</p> |

След свързване към компютър, от прожектирания екран не може да се работи с компютър

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Правилна ли е настройката на Допълнит.? | <p>Направете следните настройки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Задайте Режим Писалка на Интеракт. с комп. от меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.134 • Задайте USB Type B да бъде Easy Interactive Function или USB Display/Easy Interactive Function от меню Конфигурация. При използване на USB Display, задайте USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Допълнит. - USB Type B стр.131 |
| Раб. реж. писалка правилно ли е настроен? | <p>Когато използвате интерактивните пера все едно използвате мишка, задайте Раб. реж. писалка да бъде 2 потр./мишка или 1 потр./мишка от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка стр.134</p> |
| Правилно ли е свързан USB кабелът? | Проверете връзките на USB кабела. Може да отстраните проблема, като откачите и пак свържете USB кабела. |
| Ако използвате преносим компютър, когато пада батерията, USB портът може да спре да работи и да не можете да ползвате USB устройства. | Свържете компютъра към източник на захранване. |

Появява се съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function." .

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Възникнала е грешка в интерактивните функции. | Свържете се с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson |

Компютърната мишка не работи както трябва

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Интерактивното перо поставено ли е върху прожекционния екран? | Отстранете интерактивното перо от прожекционния екран. |

Интерактивното перо не работи

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Има препятствие по пътя на сигнала между интерактивното перо и проектора. | Отстранете препятствието. Не блокирайте пътя на сигнала, когато стоите прави пред прожекционния екран. |
| Сигналът се смущава от други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи. | Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо. Изключете смущащото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи. |
| Батерията пада. | Натиснете бутона отстрани на перото, за да проверите оставащия заряд на батерията. Ако индикаторът на батерията не светне, сменете батерията. ☛ "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.23 |
| Околната среда е твърде светла. | Не оставяйте ярка светлина да блести върху екрана или приемника на Easy Interactive Function на проектора. |
| Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката? | Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Калибрирайте системата отново, ако забележите несъответствие в позиционирането. ☛ "Калибриране на перото" стр.76 |

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Използвате ли няколко проектора в същата стая? | <p>Когато използвате интерактивно перо в стая, където има множество проектори, интерференцията може да направи операциите с перото нестабилни. Свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28). Ако нямате комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката Разст. проектори от меню Конфигурация.</p> <p>☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-585Wi/EB-575Wi)" стр.43</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Разст. проектори стр.134</p> |

Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Windows Aero включен ли е? (само за Windows 7 и Windows Vista) | <p>Операциите на интерактивното перо може да са бавни, когато е включен режим Windows Aero. Забранете Windows Aero на компютъра, който използвате.</p> <p>Щракнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx и изберете кутийката Деактивирай Windows Aero и подобрете проследяването на интерактивното перо.</p> |

Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция по време на ръчно калибриране

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Информацията от прожекционния екран не се получава правилно поради други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи. | Преместете устройството, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи, далеч от проектора, или проектора далеч от устройството. |
| Информацията от прожекционния екран не се получава правилно, ако проекторът е твърде близо до екрана. | <p>Настройте в рамките на препоръчаното разстояние за прожектиране.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.186</p> |
| Интерактивното перо е деактивирано поради нестабилните условия в околната среда, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи. | Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи. |

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника. | Извадете кабела от порта за аудио вход, след което го свържете отново. |
| Силата на звука на проектора на минимум ли е? | Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила на звука стр.130 ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.61 |
| Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум? | Настройте силата на звука така, че да го чувате. |
| Сила звук вх. мик. зададен ли е на максимум? | Намалете Сила звук вх. мик. ☛ Настройки - Сила звук вх. мик. стр.130 |
| Активирали ли сте Без A/V? | Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 |
| Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"? | Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление". |
| Свързан ли е с HDMI кабел? | Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM. |
| Избрано ли е Извеждане на аудио към проектора? (Само при прожектиране на USB Display) | Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което поставете отметка в Извеждане на аудио към проектора . |
| Избран ли е правилният аудио вход? | Проверете настройките Аудио изход , HDMI1 аудио изход и HDMI2 аудио изход в меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - A/V настройки стр.131 |

Не се чува звук от микрофона

| Проверка | Решение |
|-----------------------------------|--|
| Микрофонът свързан ли е правилно? | Извадете кабела от порт Микрофон (Mic), след което го включете отново. ☛ "Свързване на микрофон" стр.38 |

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Твърде много ли е намалена силата на звука на микрофона? | Настройте силата на звука на входа за микрофон така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила звук вх. мик. стр.130 |
| Използвате ли микрофон с външно захранване? | Проекторът не поддържа микрофони с външно захранване. Използвайте достъпен в търговската мрежа динамичен микрофон. ☛ Настройки - Сила звук вх. мик. стр.130 |

Има шум в звука (само когато се прожектира на USB дисплей)

| Проверка | Решение |
|--|---|
| Звукът на компютъра зададен ли е на минимум, докато звукът на проектора е зададен на максимум? | Звукът може да съдържа шум, ако звукът на компютъра е на минимум, докато звукът на проектора е на максимум. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете силата на звука за проектора. ☛ Настройки - Сила на звука стр.130 |

Дистанционното управление не работи

| Проверка | Решение |
|---|---|
| Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа? | Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник по време на работа. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.22 |
| Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора? | Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.22 |
| Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник? | Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.130 |
| Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ? | Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.130 |
| Възможно ли е батериите да са изтощени или да не са поставени правилно? | Поставете нови батерии правилно. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.21 |

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

| Проверка | Решение |
|---------------------------------|---|
| Промяна на настройката за език. | Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.131 |

Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора

| Проверка | Решение |
|---|--|
| Настроен ли е Режим готовност на Комуник. вкл. ? | За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте Комуник. вкл. в Режим готовност от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Режим готовност стр.144 |
| Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял? | Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson |
| Проекторът включен ли е към захранването? | Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно. |
| Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация? | Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за Поща в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Поща" стр.141 |

Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър

| Проверка | Решение |
|--|--|
| Правилни ли са потребителския ИД и парола? | Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД. Този ИД не може да се променя. Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Въведете паролата, зададена в Парола уеб контрол. Паролата по подразбиране е "admin". |

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

| Event ID | Причина | Решение |
|------------------------------|--|---|
| 0432 0435 | Неуспешно стартиране EasyMP Network Projection. | Рестартирайте проектора. |
| 0434 0482 0484 0485 | Мрежовата комуникация не е стабилна. | Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване. |
| 0433 | Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати. | Рестартирайте EasyMP Network Projection. |
| 0481 | Комуникацията е откачена от компютъра. | |
| 0483 04FE | EasyMP Network Projection се затвори неочаквано. | Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора. |
| 0479 04FF | В проектора се появява системна грешка. | Рестартирайте проектора. |
| 0891 | Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID. | Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID. |
| 0892 | Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада. | Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ Защита стр.139 |
| 0893 | Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада. | |
| 0894 | Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп. | За повече информация се свържете с мрежовия администратор. |
| 0898 | Неуспешно придобиване на DHCP. | Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ Безж. LAN - IP настройки стр.138 |
| 0899 | Други комуникационни грешки | Ако рестартирането на проектора или EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или с адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson |



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Преди почистване изключвайте захранването на проектора и изваждайте щепсела от контакта. В противен случай може да се предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на прожекторния прозорец

Внимателно забършете прожекторния прозорец с кърпа за почистване на лещи, достъпна в търговската мрежа.



Предупреждение

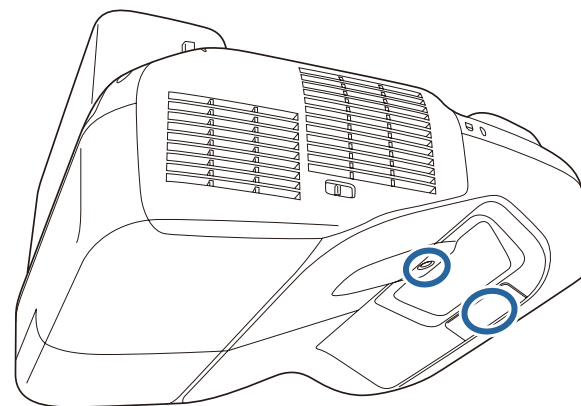
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от обектива. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на сензора за препятствия

Почистете сензора за препятствия, когато съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция." се появи и се чуе предупредителен сигнал. Внимателно избършете сензорът за препятствия с парче плат за почистване на очила.





Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от сензора за препятствия. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

Внимавайте

Не използвайте твърди материали за почистване на сензора за препятствия и не го подлагайте на шокови условия. Повреда на повърхността му може да предизвика неизправности.

Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Натрупване на прах по въздушния филтър може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора, което да доведе до неправилно функциониране или ранно износване на оптичните части. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.
- Когато използвате четка за почистване, използвайте само меки такива и почистете много внимателно. Ако четките прекалено силно, праовите частици ще останат във въздушния филтър и няма да могат да се махнат.

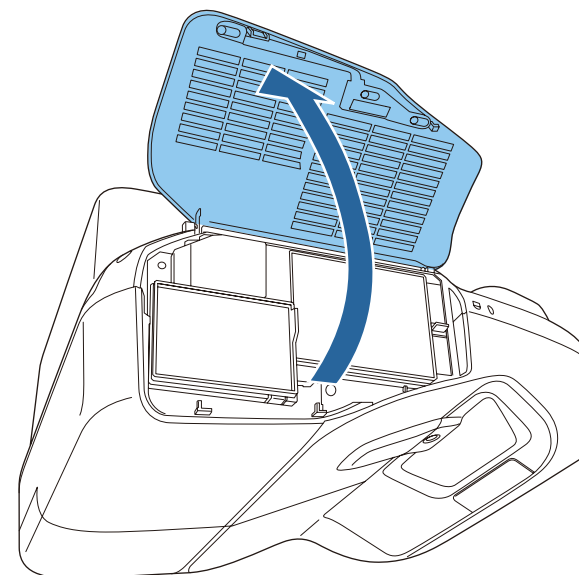
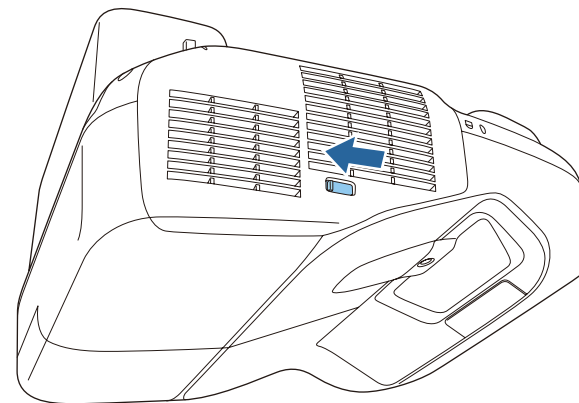
1

След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

2

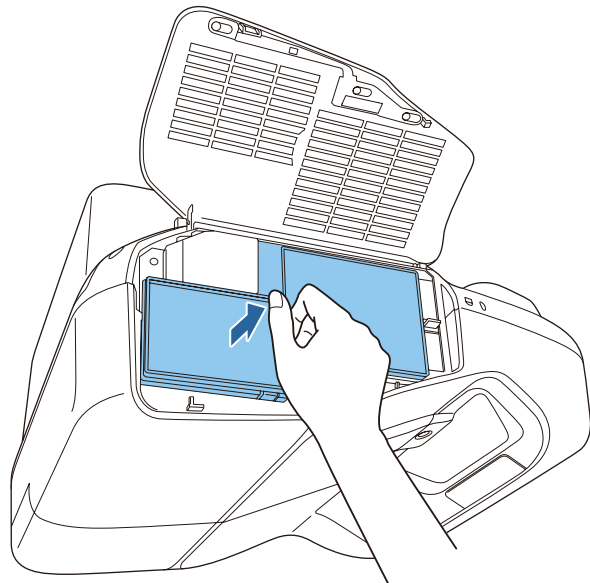
Отворете капака на въздушния филтър.

Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.

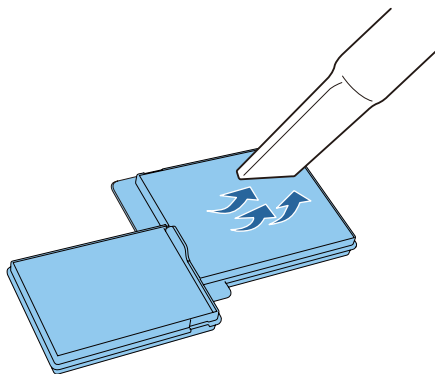


3 Извадете въздушния филтър.

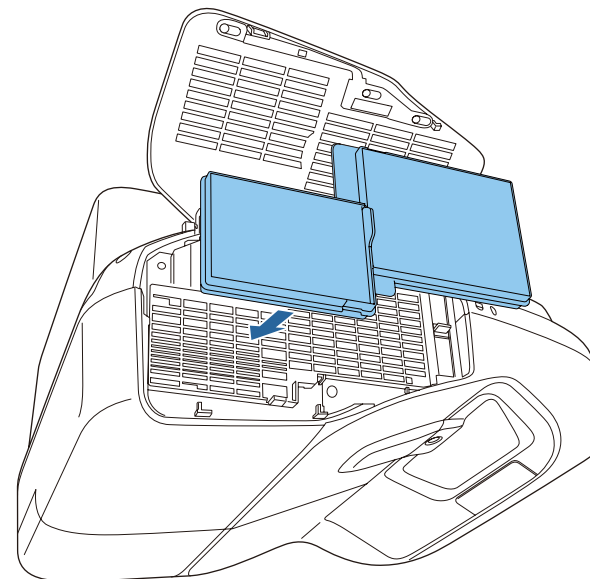
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



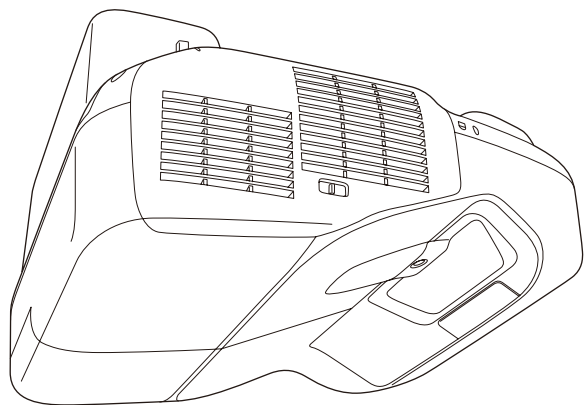
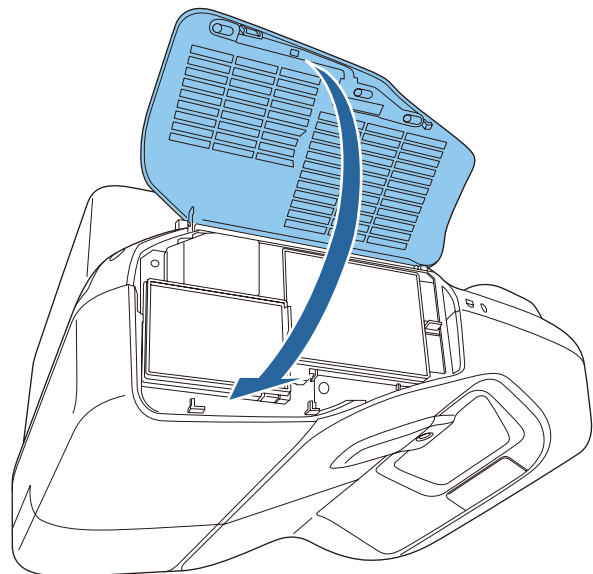
4 Отстранете евентуални остатъчни прахови частици във въздушния филтър с помощта на прахосмукачка в предната част.



5 Извадете въздушния филтър.



6 Затворете капака на въздушния филтър.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
 ➤ "Смяна на въздушен филтър" [стр.180](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

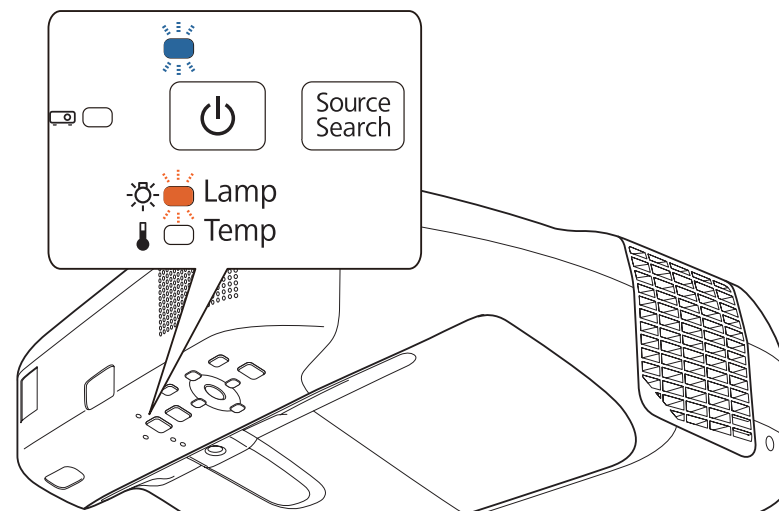
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

За EB-585Wi/EB-585W/EB-580

Когато **Ел. консумация** е зададена на **Нормален**: Около 3 900 часа

Когато **Ел. консумация** е зададена на **ЕСО**: Около 5 900 часа

За EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Когато **Ел. консумация** е зададена на **Нормален**: Около 4 900 часа

Когато **Ел. консумация** е зададена на **ЕСО**: Около 9 900 часа

☛ **ЕСО - Ел. консумация** [стр.144](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Когато се покаже съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи преди показване на съобщението. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа подръка в случай, че потърбава.
- Препоръчваме използването на оригинални EPSON допълнителни лампи. Използването на лампи на други производители може да влоши качеството и безопасността. Повреди или неизправности в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.



Препоръчваме Ви да почиствате въздушния филтър, когато смените лампата.

☛ "Почистване на въздушния филтър" [стр.173](#)

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.



Предупреждение

- Когато смените лампата, защото е спряла да работи, има вероятност лампата да се счупи. Когато смените лампата на проектор, монтиран на стената или тавана, имайте предвид, че лампата може да е пукната, и че е добре да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Освен това внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло и да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите Ви попаднат парчета стъкло, незабавно потърсете лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не променяйте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



Внимание

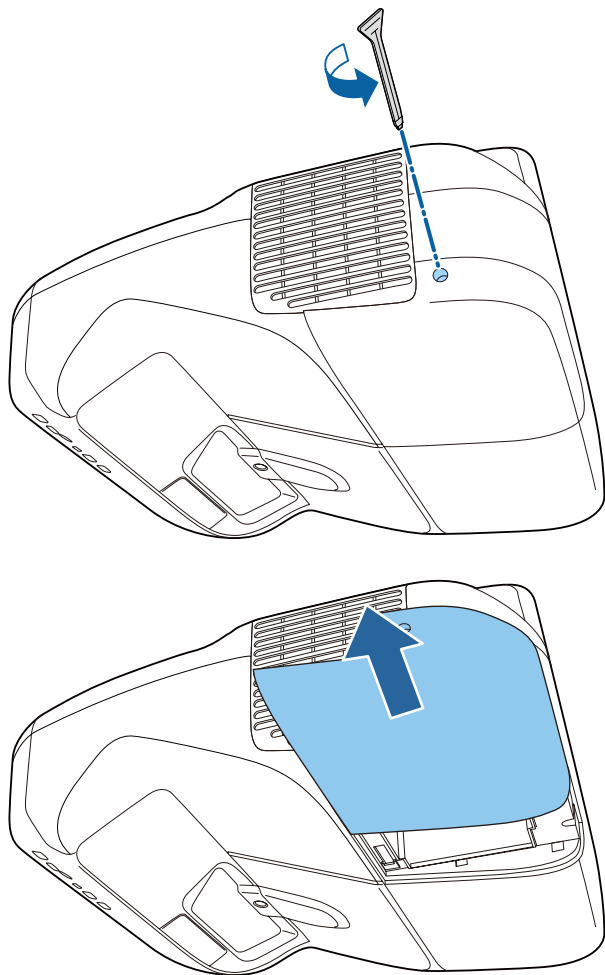
Извакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

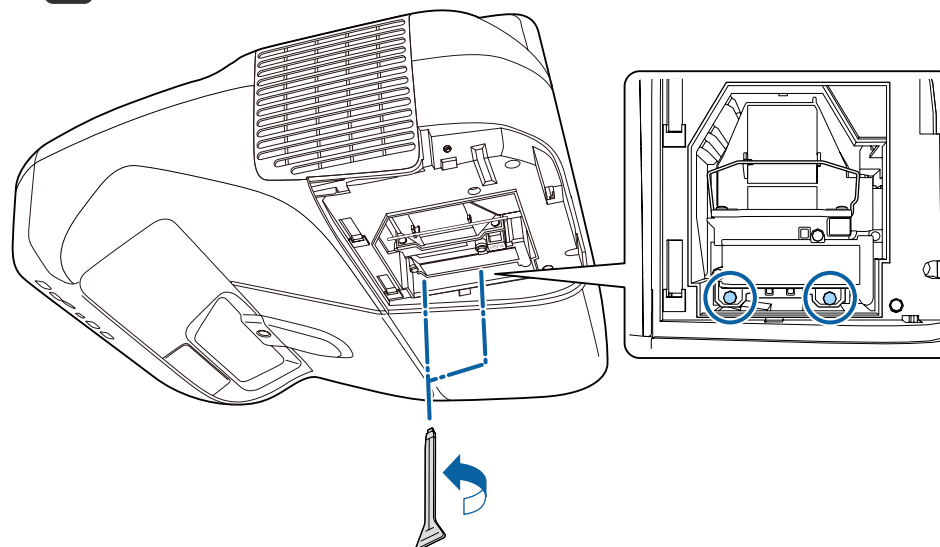
- 2 Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отвертката, доставена с новата лампа, или с кръстатата отвертка. Плъзнете капака на лампата напред и го отстранете.



Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на таван и трябва да смените лампата, отстранете внимателно капака на лампата и го поддържайте с ръка, за да не падне.

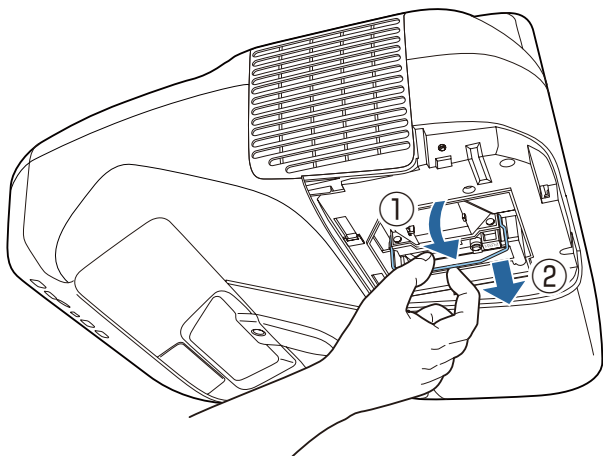
- 3 Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



4 Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

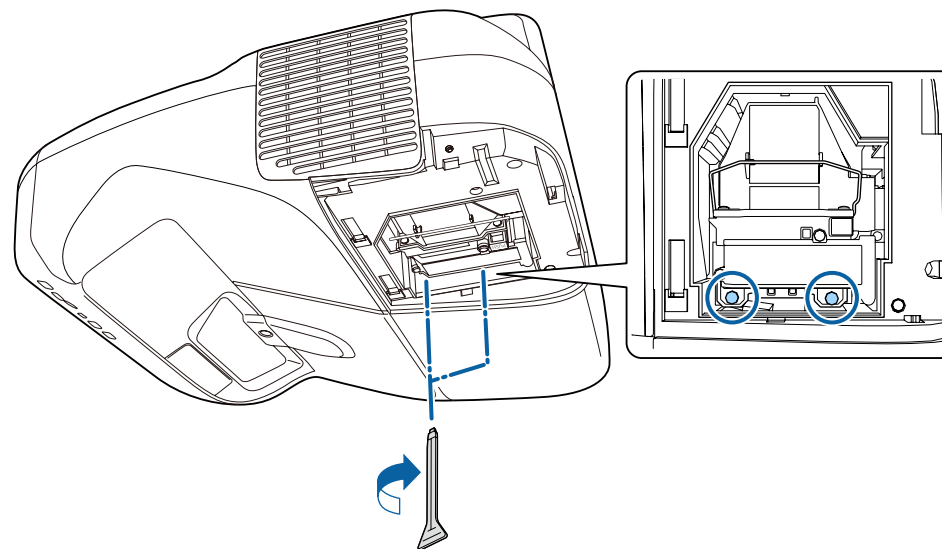
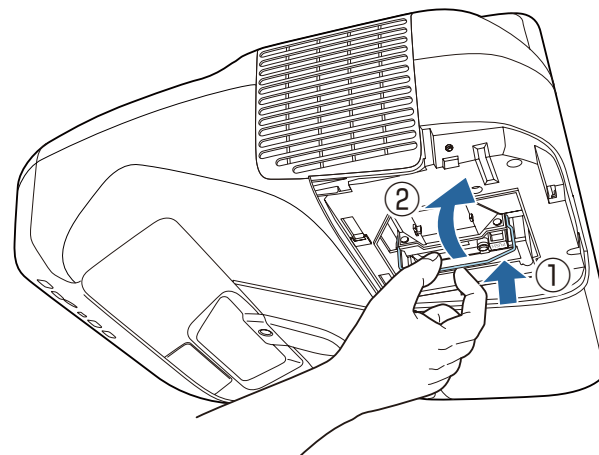
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



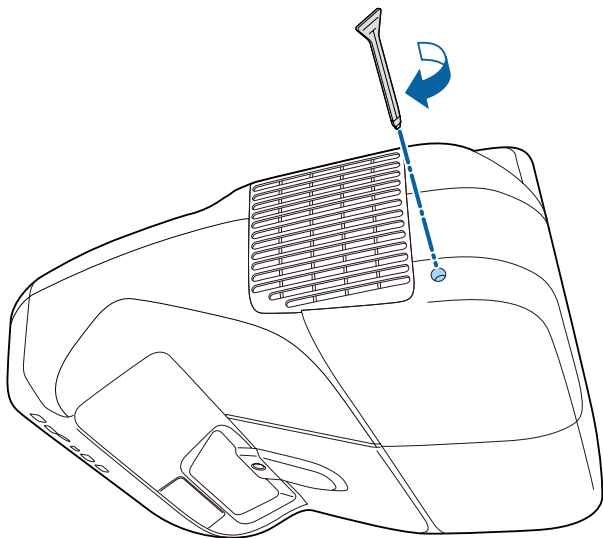
5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете силно и

натиснете дръжката надолу. Стегнете двата фиксиращи винта на лампата.



6 Поставете капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.



Нулирайте часовете на лампа само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчете правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушният филтър

Въздушният филтър може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

1

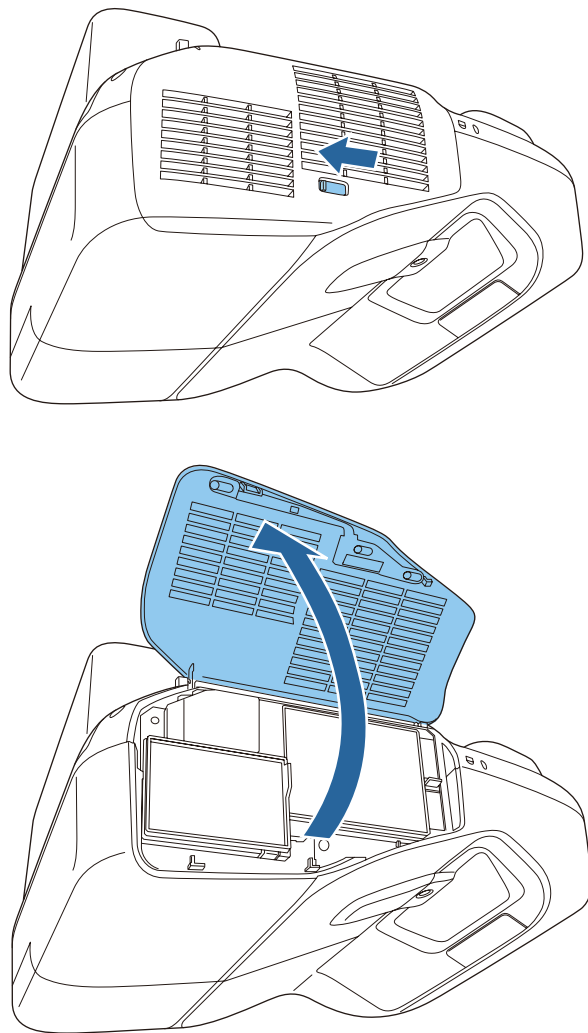
След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

Нулиране на часовете на лампата

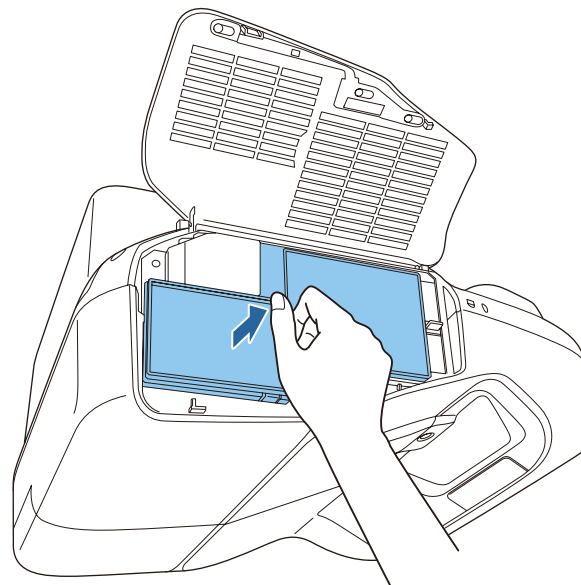
Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете часовете на лампата от меню Конфигурация.

☛ "Нулиране Меню" [стр.146](#)

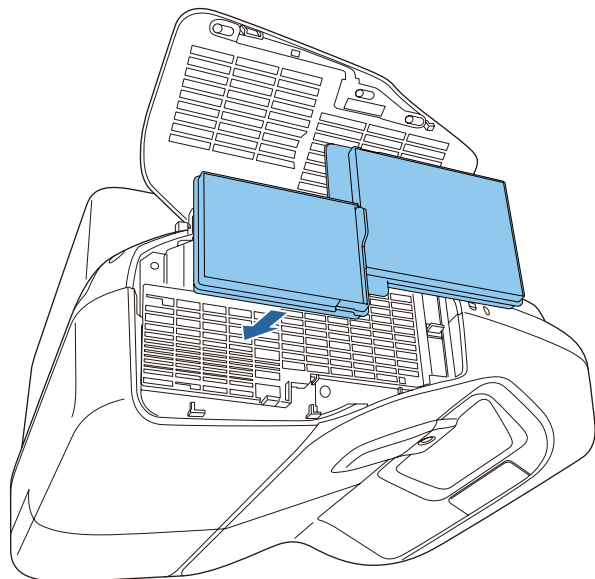
- 2** Отворете капака на въздушния филтър.
Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.



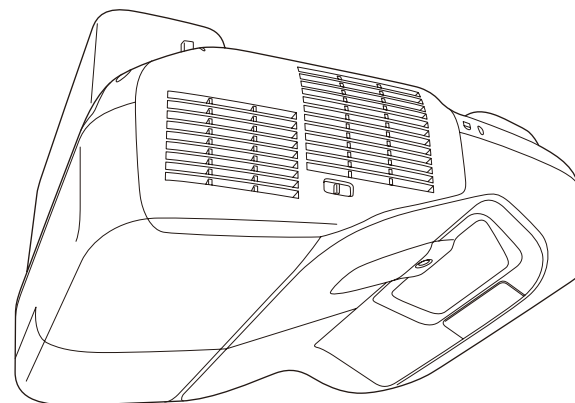
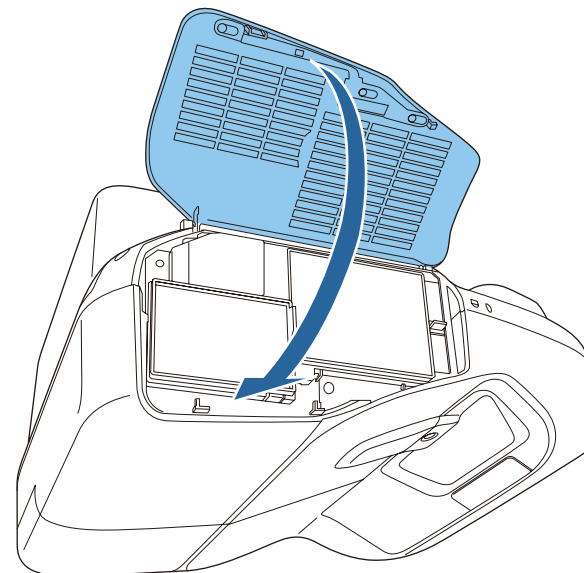
- 3** Извадете въздушния филтър.
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



4 Поставете новия въздушен филтър.



5 Затворете капака на въздушния филтър.





Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: полипропилен

Материал, от който е изработен филтърът: полипропилен



Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален към: м. януари 2014 г. Детайли от аксесоарите са обект на промяна без предупреждение.

Допълнителни аксесоари

Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Видео кабел за компонента ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#).

Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте, когато свързвате безжично проектора към компютър и проектирате от компютъра.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте за бързо установяване на двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

Interactive Table Mount ELPMB29

Използвайте, когато монтирате проектора върху маса.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

Стойка за окачване ELPPT06

Използвайте при монтиране на проектора на тавана.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Пера за интерактивни функции. Не можете да използвате интерактивни пера с един и същи номер на модел едновременно.

Interactive Pen Extension ELPPE01

Прикрепете към интерактивното перо, за да се удължи перото и да го използвате като показалка.

Резервни върхове за пера ELPPS02

Резервни върхове за интерактивни пера.

Удължаващ USB кабел ELPKC31

Свържете към USB кабела, ако той е къс.

Интерфейсна кутия ELPB02

Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте дистанционното управление, за да работите с проектора.

Дистанционен кабел за управление ELPKC28

Кабели за свързване на множество проектори, които поддържат интерактивни функции.

* Изисква се специализиран опит за окачване на проектора. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Консумативи

Блок на лампата

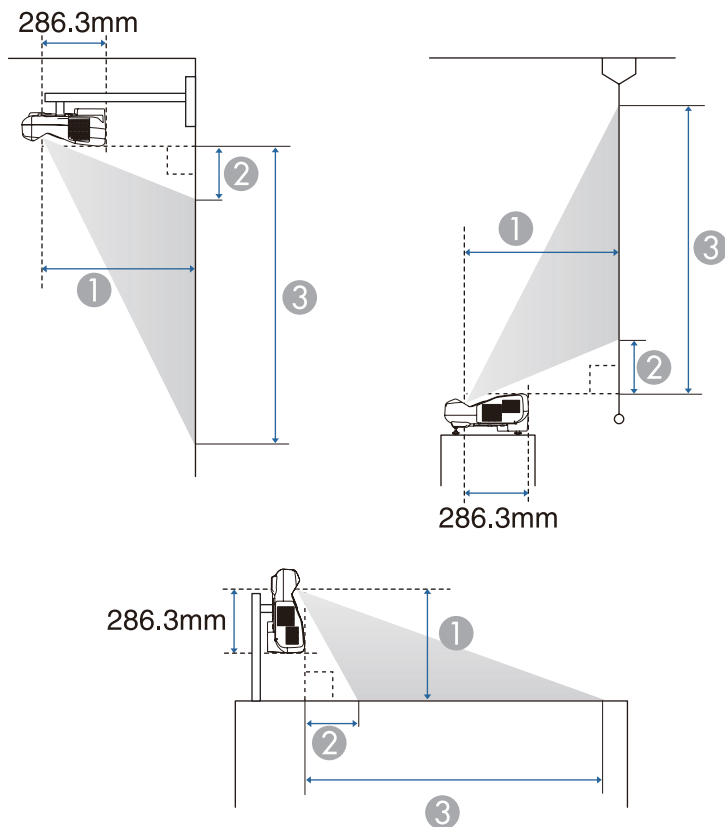
- ELPLP80 (за EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (за EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Използва се за замяна на употребената лампа.

Въздушен филтър ELPAF40

Използва се за замяна на употребен въздушен филтър.

Разстояние за прожектиране (при EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



1 Разстояние за проектиране

2 Разстоянието между проектора и върха на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

3 Разстоянието между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

Единица: см

| Размер на екрана 16:10 | | 1 | 2 | 3 |
|---------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 60" | 129x81 | 34.8 - 47.9 | 9 | 89.8 |
| 70" | 151x94 | 41 - 56.2 | 11.7 | 105.9 |
| 80" | 172x108 | 47.2 - 60 | 14.4 | 122 |
| 90" | 194x121 | 53.4 - 60 | 17 | 138.2 |
| 100" | 215x135 | 59.6 - 60 | 19.7 | 154.3 |

Единица: см

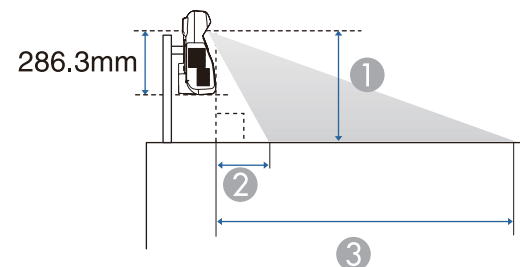
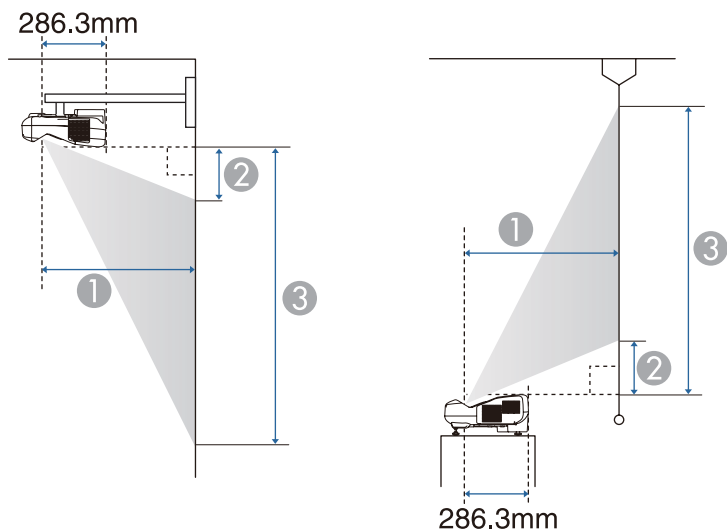
| Размер на екрана 4:3 | | 1 | 2 | 3 |
|-------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 53" | 108x81 | 34.8 - 47.9 | 9 | 89.8 |
| 60" | 122x91 | 39.7 - 54.5 | 11.1 | 102.6 |
| 70" | 142x107 | 46.8 - 60 | 14.1 | 120.8 |
| 80" | 163x122 | 53.8 - 60 | 17.2 | 139.1 |
| 88" | 179x134 | 59.4 - 60 | 19.6 | 153.7 |

Единица: см

| Размер на екрана 16:9 | | 1 | 2 | 3 |
|--------------------------|--------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 59" | 131x74 | 35.2 - 48.4 | 13.3 | 86.7 |

| Размер на екрана 16:9 | | ① | ② | ③ |
|--------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 60" | 133x75 | 35.9 - 49.2 | 13.6 | 88.3 |
| 70" | 155x87 | 42.2 - 57.9 | 17 | 104.2 |
| 80" | 177x100 | 48.6 - 60 | 20.5 | 120.1 |
| 90" | 199x112 | 55 - 60 | 23.9 | 136 |
| 97" | 215x121 | 59.5 - 60 | 26.3 | 147.1 |

Разстояние за прожектиране (при EB-580/ EB-570)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстоянието между проектора и върха на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)
Разстоянието между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)
- ③ Разстоянието между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)
Разстоянието между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

Единица: см

| Размер на екрана 4:3 | | ① | ② | ③ |
|-------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 56" | 114x85 | 34.8 - 47.9 | 6.8 | 92.1 |
| 60" | 122x91 | 37.5 - 51.5 | 7.7 | 99.2 |
| 70" | 142x107 | 44.2 - 60 | 10.2 | 116.9 |
| 80" | 163x122 | 50.8 - 60 | 12.7 | 134.6 |
| 90" | 183x137 | 57.5 - 60 | 15.1 | 152.3 |
| 93" | 189x142 | 59.5 - 60 | 15.9 | 157.6 |

Единица: см

| Размер на екрана 16:9 | | ① | ② | ③ |
|--------------------------|---------|---------------------------------------|--------------------|--------------------|
| | | Минимум (Широк) до Максимум (Теле) | Минимум (Широк) | Минимум (Широк) |
| 52" | 115x65 | 35.3 - 48.5 | 17.7 | 82.5 |
| 60" | 133x75 | 41.1 - 56.3 | 21.5 | 96.2 |
| 70" | 155x87 | 48.3 - 60 | 26.3 | 113.4 |
| 80" | 177x100 | 55.6 - 60 | 31 | 130.6 |
| 85" | 188x106 | 59.2 - 60 | 33.4 | 139.2 |

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|-------------|----------------------|-------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1366x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+*1, 2 | 60 | 1680x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|--------|----------------------|-------------------|
| MAC21" | 75 | 1152x870 |

*1 само при EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Изображения могат да се прожектират и при получаване на сигнали, различни от описаните по-горе. Въпреки това, някои функции може да са ограничени.

Видео компонент

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|--------------|----------------------|-------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

Съставно видео

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|------------|----------------------|-------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720x576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720x576 |

HDMI входен сигнал

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|------------------|----------------------|-------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| | 60 | 1366x768 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |
| WSXGA+* | 60 | 1680x1050 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

* само при EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

MHL входен сигнал

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|------------------|----------------------|-------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |

| Сигнал | Опресн. честота (Hz) | Резолюция (точки) |
|--------------|----------------------|-------------------|
| HDTV (720p) | 50/60 | 1 280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1 920x1 080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1 920x1 080 |

Общи Спецификации на Проектора

| | | | |
|----------------------------|----------------------|--|---------------|
| Име на продукта | | EB-585Wi | EB-585W |
| Размери | | 367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Д) мм (без повдигнатата секция) | |
| Размер на LCD панела | | Широк 0,59" | |
| Метод за работа на дисплея | | Полисиликонова активна матрица TFT | |
| Резолюция | | 1 024 000 WXGA (1 280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3 | |
| Настройка на фокуса | | Ръчна | |
| Настройка на увеличението | | Цифрова (1-1,35) | |
| Лампа | | UHE лампа, 245 W, модел №: ELPLP80 | |
| Макс. аудио мощност | | 16 W | |
| Високоговорител | | 1 | |
| Захранване | | 100-240 V пром. ток $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A | |
| Консумация на ел. енергия | зона от 100 до 120 V | Работна: 376 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,33 W | |
| | зона от 220 до 240 V | Работна: 358 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W | |
| Надм. височина за работа | | Надморска височина от 0 до 3 000 m | |
| Работна температура | | +5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 м) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 м) | |
| Температура на съхранение | | -10 до +60°C (без кондензация) | |
| Маса | | Прибл. 5,5 кг | Прибл. 5,3 кг |

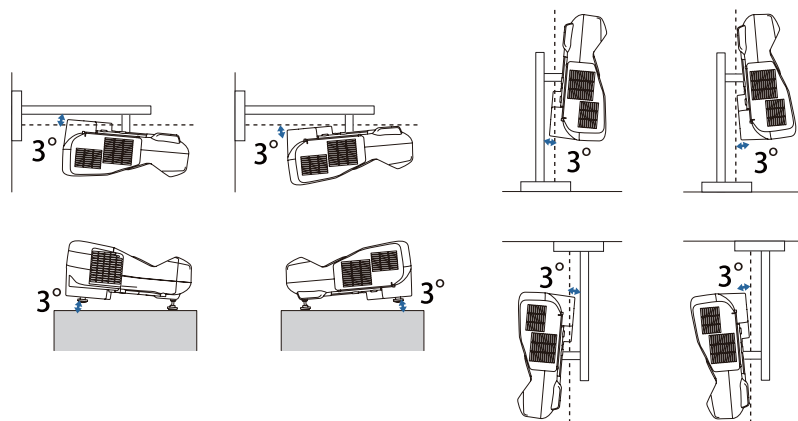
| | | | | | |
|-----------------------------------|----------------------|--|---------|--|--|
| Име на продукта | | EB-575Wi | EB-575W | EB-580 | EB-570 |
| Размери | | 367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Д) мм (без повдигнатата секция) | | | |
| Размер на LCD панела | | Широк 0,59" | | 0,55" | |
| Метод за работа на дисплея | | Полисиликонова активна матрица TFT | | | |
| Резолюция | | 1 024 000 WXGA (1280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3 | | 786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3 | |
| Настройка на фокуса | | Ръчна | | | |
| Настройка на увеличението | | Цифрова (1-1,35) | | | |
| Лампа | | UHE лампа, 215 W, модел №: ELPLP79 | | UHE лампа, 245 W, модел №: ELPLP80 | UHE лампа, 215 W, модел №: ELPLP79 |
| Макс. аудио мощност | | 16 W | | | |
| Високоговорител | | 1 | | | |
| Захранване | | 100-240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A | | 100-240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A | 100-240 V пром. ток ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A |
| Консума- ция на ел. енергия | зона от 100 до 120 V | Работна: 333 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,33 W | | Работна: 376 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,33 W | Работна: 333 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,33 W |
| | зона от 220 до 240 V | Работна: 318 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W | | Работна: 358 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W | Работна: 318 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 4,3 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,44 W |
| Надм. височина за работа | | Надморска височина от 0 до 3 000 m | | | |
| Работна температура | | +5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 м) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 м) | | | |

| | | |
|---------------------------|--------------------------------|---------------|
| Температура на съхранение | -10 до +60°C (без кондензация) | |
| Маса | Прибл. 5,5 кг | Прибл. 5,3 кг |

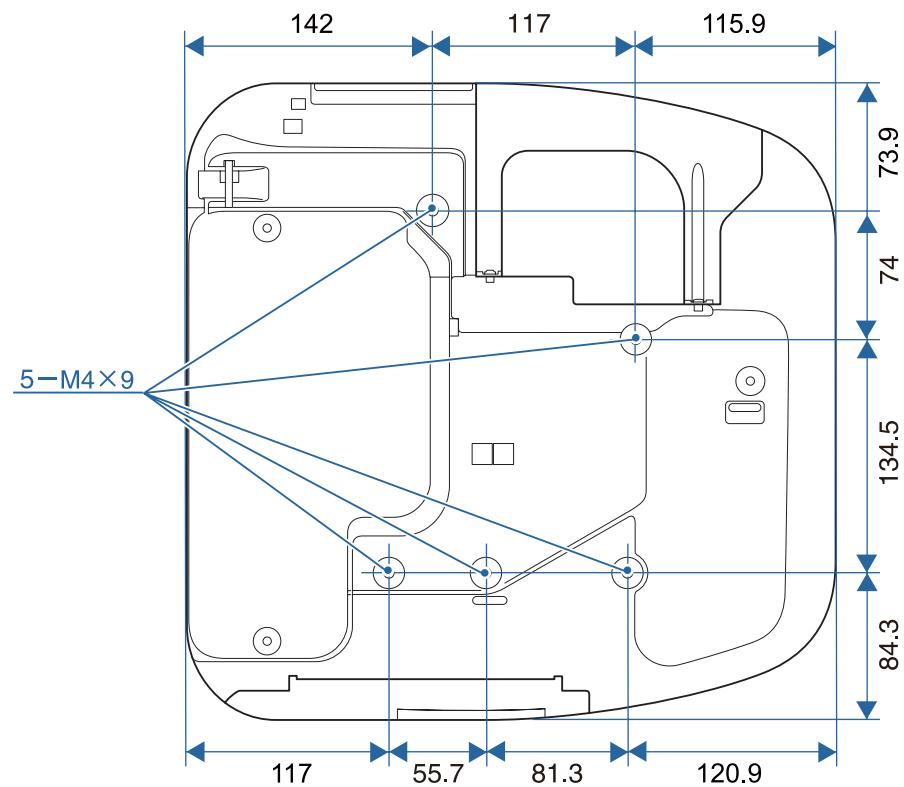
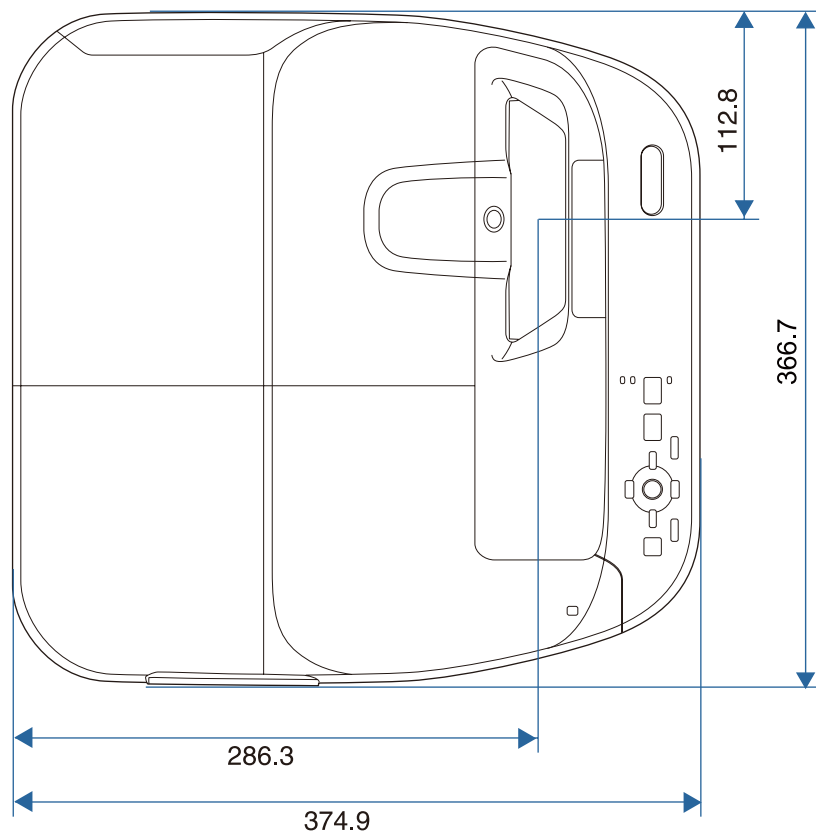
| | | | |
|-----------|---|---|-------------------------------------|
| Конектори | Порт Computer1 | 1 | Mini D-Sub 15 изв. (мъжки) |
| | Computer2 input/Monitor Out портове | 1 | Mini D-Sub 15 изв. (мъжки) |
| | Порт Video | 1 | RCA пинов жак |
| | Порт S-Video | 1 | Mini DIN 4-пинов |
| | Порт Audio1 | 1 | Стерео мини пинов жак |
| | Порт Audio2 | 1 | Стерео мини пинов жак |
| | Audio порт | 1 | Стерео мини пинов жак |
| | Порт Mic | 1 | Стерео мини пинов жак |
| | Порт Audio Out | 1 | Стерео мини пинов жак |
| | HDMI1/MHL вход | 1 | HDMI (аудио се поддържа само в PCM) |
| | HDMI2 порт | 1 | HDMI (аудио се поддържа само в PCM) |
| | Порт USB-A* | 1 | USB конектор (Тип A) |
| | Порт USB-B* | 1 | USB конектор (Тип B) |
| | USB порт (за Апарат за безжична локална мрежа) | 1 | USB конектор (Тип A) |
| | Порт LAN | 1 | RJ-45 |
| | Порт RS-232C | 1 | Mini D-Sub 9-pin (мъжки) |
| | SYNC порт | 2 | Стерео мини пинов жак |

* Поддържа USB 2.0. Въпреки това, работата на всички USB съвместими устройства не се гарантира.

Ъгъл на накланяне

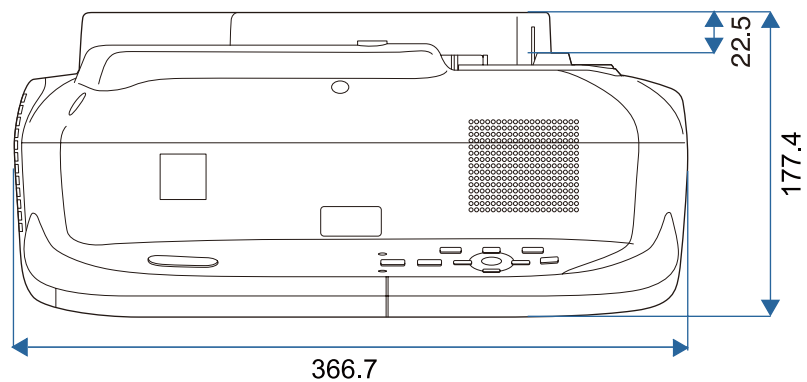


Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 3°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.

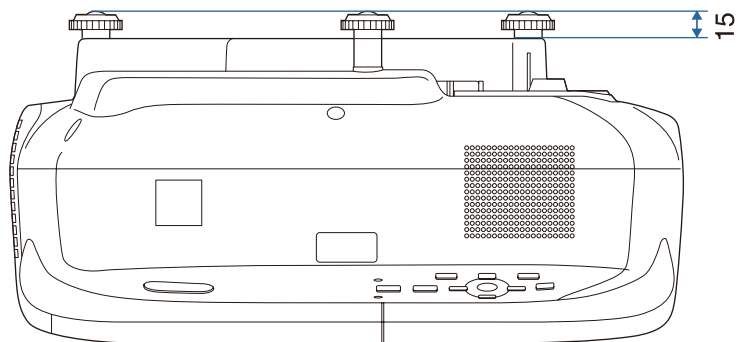


Единици: мм

Без крачета



С крачета



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

| | |
|-----------------------------|---|
| Ad hoc режим | Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп. |
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/ |
| DHCP | Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа. |
| HDCP | HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP. |
| HDTV | Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = Прогресивен, i = Презредов) • Екран със съотношение на картината от 16:9 |
| IP адрес | Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа. |
| MHL | Съкращение на Mobile High-definition Link, стандарт за интерфейси за свързване за мобилни устройства като смартфони и таблети. Изображенията могат да се прехвърлят при високо качество и висока скорост без компресиране на цифровия сигнал и такси за свързаните устройства. |
| SDTV | Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизията с висока резолюция. |
| SNMP | Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа. |
| sRGB | Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борава от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал. |
| SSID | SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства с еднакъв SSID. |
| SVGA | Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки. |

| | |
|---------------------------------|---|
| S-Video | Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C). |
| SXGA | Стандарт за размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки. |
| Trap IP адрес | Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP. |
| VGA | Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки. |
| XGA | Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки. |
| Адрес на гейтуей | Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с подмрежовата маска . |
| Видео компонент | Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr). |
| Контраст | Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича "регулиране на контраста". |
| Опресн. честота | Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz). |
| Подмреж. маска | Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса. |
| Презредов | Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред. |
| Прогресивен | Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система. |
| Проследяване | Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти. |
| Режим на инфраструктура | Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп. |
| Синхр. | Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция. |
| Съотношение на картината | Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3. |
| Съставно видео | Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел. |

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

Разпоредби на закона за безжична телеграфия

Следните действия са забранени от Закона за безжична телеграфия.

- Модифициране и разглобяване (включително антената)
- Премахване на етикета за съответствие

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000
Операционна система Microsoft® Windows® XP
Операционна система Microsoft® Windows Vista®
Операционна система Microsoft® Windows® 7
Операционна система Microsoft® Windows® 8
Операционна система Microsoft® Windows® 8.1

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", и "Windows 8.1". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8,

and Windows 8.1, а многото версии на Windows могат да се изписват като Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Освен това за тяхното означаване се използва общият термин „OS X“.

Общо уведомление:

EPSON и ELPLP са търговски марки или регистрирани търговски марки на SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

Търговската марка PjLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Crestron и Crestron RoomView са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000