



# **Guia de l'usuari**

## **Multimedia Projector**

**EB-585Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585W**

**EB-575W**

**EB-580**



**EB-570**

# Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





## • Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 <b>Advertència</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

## • Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" <a href="#">pàg.191</a>
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu <b>Lluentor</b> des de <b>Imatge</b> . <b>Imatge - Lluentor</b>

## Notacions Utilitzades en Aquesta Guia ..... 2

### Introducció

#### Característiques del Projector ..... 8

Funció interactiva (Easy Interactive Function) (només EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	8
Com habilitar la projecció des d'una distància curta . . . . .	8
Com connectar-vos a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador . . . . .	8
Funcions de seguretat millorades . . . . .	9
Com ampliar i projectar els fitxers amb la càmera de documents . . . . .	10

#### Noms de components i funcions ..... 11

Frontal/Lateral . . . . .	11
Superior/Lateral . . . . .	12
Connexions . . . . .	13
Base . . . . .	14
Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos) . . . . .	15
Tauler de control . . . . .	16
Comand. a distància . . . . .	17
Com canviar les piles del comandament a distància . . . . .	20
Radi operatiu del comandament a distància . . . . .	21
Llapis interactiu (només EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	21
Substitució de la pila del llapis interactiu . . . . .	22
Substitució de la punta del llapis interactiu . . . . .	23
Portallapis (només EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	23

### Preparació del projector

#### Instal·lació del projector ..... 25

Mètodes d'instal·lació . . . . .	25
Si feu servir les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	26

#### Equip de connexió ..... 28

Connexió d'un ordinador . . . . .	28
-----------------------------------	----

Com connectar un telèfon intel·ligent o una tauleta . . . . .	30
Connexió de fonts d'imatge . . . . .	31
Connectar dispositius USB . . . . .	34
Connexió d'un micròfon . . . . .	36
Connectar equip extern . . . . .	37
Connectar un Cable LAN . . . . .	39
Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional . . . . .	40
Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	41

### Ús bàsic

#### Projectar imatges ..... 44

Com preparar-se per a la projecció . . . . .	44
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font) . . . . .	45
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància . . . . .	46
Projecció amb USB Display . . . . .	47
Requeriments del sistema . . . . .	47
Com connectar el projector per primera vegada . . . . .	48
Desinstal·lar . . . . .	49

#### Ajust de les imatges projectades ..... 51

Corregeix la distorsió Keystone . . . . .	51
H/V-Keystone . . . . .	51
Quick Corner . . . . .	52
Ajustar la mida de la imatge . . . . .	54
Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge) . . . . .	54
Com ajustar la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos) . . . . .	55
Com augmentar l'alçada de la imatge . . . . .	55
Com baixar l'alçada de la imatge . . . . .	56
Com ajustar la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos) . . . . .	56
Corregir l'enfocament . . . . .	56
Ajustar el volum . . . . .	59
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color) . . . . .	59
Configurar Iris automàtic . . . . .	60

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	60
Com canviar de mode	61
Com canviar el mode d'aspecte (només EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	61
Com canviar el mode d'aspecte (només EB-580/EB-570)	62

## Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Modes de funcions interactives</b>	<b>65</b>
Com dibuixar sobre una imatge projectada (mode d'anotació)	66
Com utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra (mode pissarra)	67
Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)	68
Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC	68
Com fer servir el mode interactiu amb el PC	68
Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)	71
Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X	72
<b>Com fer servir els llapis interactius</b>	<b>73</b>
Calibratge del llapis	74
Calibrant automàticament	75
Calibrant manualment	76
Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis	78
<b>Interacció amb la pantalla</b>	<b>80</b>
Com canviar el mode interactiu	80
Barres d'eines del mode d'anotació i el mode de pissarra	81
Com seleccionar l'amplada i el color de la línia	82
Com seleccionar les plantilles de la pissarra	83
Barra d'eines de control del projector	83
Com seleccionar la visualització del dispositiu de xarxa des de la barra d'eines de control del projector	84
<b>Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa</b>	<b>86</b>
Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent	86

## Eines d'entrada de llapis i tinta per al Windows 88

Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows	88
Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows	89

## Funcions Útils

### Funcions de projecció 91

Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)	91
Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb l'PC Free	91
Exemples de PC Free	91
Mètodes de funcionament de PC Free	92
Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades	93
Com projectar arxius d'imatge d'una carpeta en ordre (Presentació)	94
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació	95
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	96
Congelació de la imatge (Congelar)	96
Funció de punter (Punter)	97
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	98
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)	99
Desar un Logotip de l'usuari	100
Desar Patró d'Usuari	102

### Funcions de Seguretat 104

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)	104
Tipus de Contrasenya protegida	104
Configurar Contrasenya protegida	104
Introduir la Contrasenya	105
Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)	106
Bloqueig Antirotatori	107
Com instal·lar el cadenat	107

### Supervisió i control 108

Sobre EasyMP Monitor	108
Message Broadcasting	108
Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	108
Configuració del projector	108

Mostrar Pantalla Control Web .....	109
Com mostrar la pantalla Web Remote .....	109
Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes .....	111
Correu de notificació d'error de lectura .....	111
Administració utilitzant SNMP .....	111
Ordres ESC/VP21 .....	112
Llista d'ordres .....	112
Disposició dels cables .....	112
Sobre PJLink .....	113
Sobre Crestron RoomView® .....	114
Ús d'un projector des de l'ordinador .....	114

## Menú Configuració

<b>Utilitzar el menú Configuració .....</b>	<b>119</b>
<b>Llista de Funcions .....</b>	<b>120</b>
Taula del menú Configuració .....	120
Menú Xarxa .....	121
Menú Imatge .....	122
Menú Senyal .....	123
Menú Ajustos .....	125
Menú Ampliada .....	127
Elements de configuració de l'Easy Interactive Function .....	129
Xarxa Xarxa .....	130
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa .....	131
Funcionament del teclat en pantalla .....	132
Menú Bàsic .....	133
Menú LAN sense fil .....	133
Menú Seguretat .....	135
Menú LAN amb cabl .....	136
Menú Correu .....	136
Menú Altres .....	137
Menú Reinicialitzar .....	138
Menú ECO .....	139
menú Informació (només pantalla) .....	140
Menú Reinicialitzar .....	141

<b>Configuració per lots de múltiples projectors .....</b>	<b>142</b>
--	------------

## Detecció d'Errors

<b>Utilitzar l'Ajuda .....</b>	<b>144</b>
<b>Solució dels problemes .....</b>	<b>145</b>
Lectura dels Indicadors .....	145
Si els indicadors no són d'ajuda .....	150
Problemes relacionats amb les imatges .....	152
No es veu cap imatge .....	152
Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra) .....	153
La projecció s'atura automàticament .....	153
Apareix el missatge No suportat .....	153
Apareix el missatge Sense senyal .....	154
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades .....	154
Les imatges presenten interferències o distorsions .....	155
El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display) .....	155
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat .....	156
Els colors de la imatge no són correctes .....	157
Les imatges són fosques .....	157
Problemes en començar la projecció .....	158
El projector no s'engega .....	158
Problemes amb les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi) .....	158
No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada .....	158
L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada .....	159
Es visualitza el missatge S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function. ....	159
El ratolí de l'ordinador no funciona correctament .....	160
El llapis interactiu no funciona .....	160
El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display) .....	161
El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual .....	161
Altres problemes .....	161
No se sent cap so o el so és fluix .....	161
No se sent cap so del micròfon .....	162

Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display) . . . . .	162
El comandament a distància no funciona . . . . .	163
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús . . . . .	163
No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector . . . . .	163
No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web . . . . .	164

<b>Sobre Event ID . . . . .</b>	<b>165</b>
---------------------------------	------------

## Manteniment

<b>Netejar . . . . .</b>	<b>167</b>
Netejar la superfície del projector . . . . .	167
Netejar la finestra de projecció . . . . .	167
Netejar el sensor d'obstacles . . . . .	167
Netejar el filtre d'aire . . . . .	168

<b>Substituir els Consumibles . . . . .</b>	<b>171</b>
---	------------

Substituir la làmpada . . . . .	171
Període de substitució de la làmpada . . . . .	171
Com substituir la làmpada . . . . .	172
Reinicialitzar les hores de la làmpada . . . . .	174
Substituir el filtre d'aire . . . . .	175
Període de substitució del filtre d'aire . . . . .	175
Com substituir el filtre d'aire . . . . .	175

## Apèndix

<b>Accessoris Opcionals i Productes Consumibles . . . . .</b>	<b>179</b>
---	------------

Accessoris Opcionals . . . . .	179
Consumibles . . . . .	179

<b>Mida de Pantalla i Distància de Projecció . . . . .</b>	<b>180</b>
--	------------

Distància de projecció (per a EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	180
Distància de projecció (per a EB-580/EB-570) . . . . .	181

<b>Pantalles de monitor admeses . . . . .</b>	<b>183</b>
---	------------

Resolucions compatibles . . . . .	183
Senyals de l'ordinador (RGB analògica) . . . . .	183
Vídeo de components . . . . .	183
Vídeo compost . . . . .	183
Senyal d'entrada HDMI . . . . .	183
Senyal d'entrada MHL . . . . .	184

<b>Especificacions . . . . .</b>	<b>185</b>
----------------------------------	------------

Especificacions Generals del Projector . . . . .	185
--	-----

<b>Aspecte . . . . .</b>	<b>189</b>
--------------------------	------------

<b>Glossari . . . . .</b>	<b>191</b>
---------------------------	------------

<b>Notes Generals . . . . .</b>	<b>193</b>
---------------------------------	------------

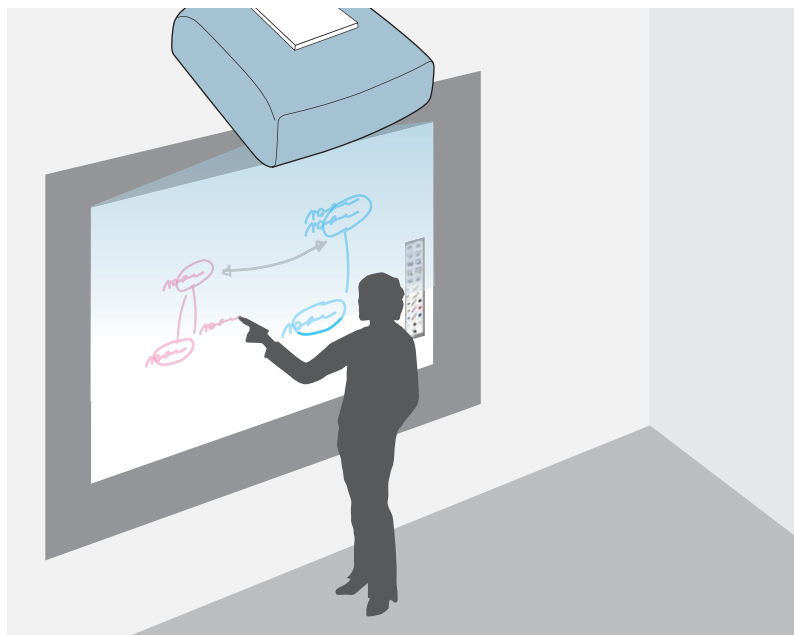
Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act . . . . .	193
Sobre les notacions . . . . .	193
Avís General: . . . . .	194



# Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

## Funció interactiva (Easy Interactive Function) (només EB-585Wi/EB-575Wi)



Podeu fer les següents operacions amb el llapis electrònic.

- Utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra.
- Dibuixar al contingut projectat des d'un ordinador.
- Controlar un ordinador des de la pantalla projectada.
- Controlar el projector des de la pantalla projectada.
- Seleccionar dispositius a la pantalla projectada que s'han connectat a la xarxa mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection subministrat.
- Utilitzar les funcions interactives a través d'una xarxa amb l'EasyMP Network Projection subministrat o la Quick Wireless opcional.

☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)"

[pàg.64](#)

## Com habilitar la projecció des d'una distància curta

Podeu projectar imatges grans des d'una distància curta sense haver d'allunyar el projector de la pantalla. Si munteu el projector al sostre o a una paret, podreu reduir al mínim les ombres a la pantalla, encara que estigueu de peu al costat de l'aparell, i evitareu que la llum projectada us enlluerni.

☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" [pàg.180](#)

## Com connectar-vos a una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador

L'EasyMP Network Projection i l'EasyMP Multi PC Projection que trobareu al CD-ROM EPSON Projector Software permeten executar les operacions següents.

- Compartir el projector mitjançant una xarxa.

Amb l'EasyMP Network Projection, podeu connectar el projector a una xarxa i compartir-lo amb múltiples ordinadors. D'aquesta manera podreu projectar imatges i documents des de qualsevol ordinador sense canviar-ne els cables. També podeu projectar des d'un ordinador a múltiples projectors.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)

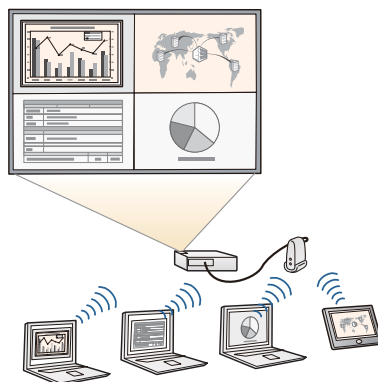




- Projectar múltiples pantalles d'ordinador alhora

Amb l'EasyMP Multi PC Projection, podeu projectar fins a quatre pantalles alhora des d'un ordinador de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes que tenen l'Epson iProjection instal·lat.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)



Podeu executar les següents operacions mitjançant productes i aplicacions opcionals.

- Projectió sense fil de la pantalla de l'ordinador

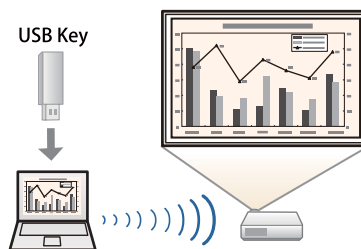
Si instal·leu la unitat LAN sense fil opcional, podeu projectar una pantalla d'ordinador a través d'una xarxa.

☛ "Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional" [pàg.40](#)



- Connectar-se fàcilment a un ordinador amb Quick Wireless Connection

Si connecteu la Quick Wireless Connection USB Key opcional a un ordinador podreu configurar la xarxa automàticament per a una connexió LAN sense fil i projectar la pantalla de l'ordinador.



- Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa

Si teniu el programa Epson iProjection instal·lat al telèfon intel·ligent o a la tauleta, podreu projectar dades sense fil des d'aquest dispositiu. Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.



## Funcions de seguretat millorades

- **Contrasenya protegida per a restringir i gestionar els usuaris**

Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.

☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.104](#)

- **El Blocatge de funcionament restringeix l'ús dels botons del tauler de control**

Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.

☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.106](#)

- **Equipat amb diferents dispositius antirobatori**

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.107](#)

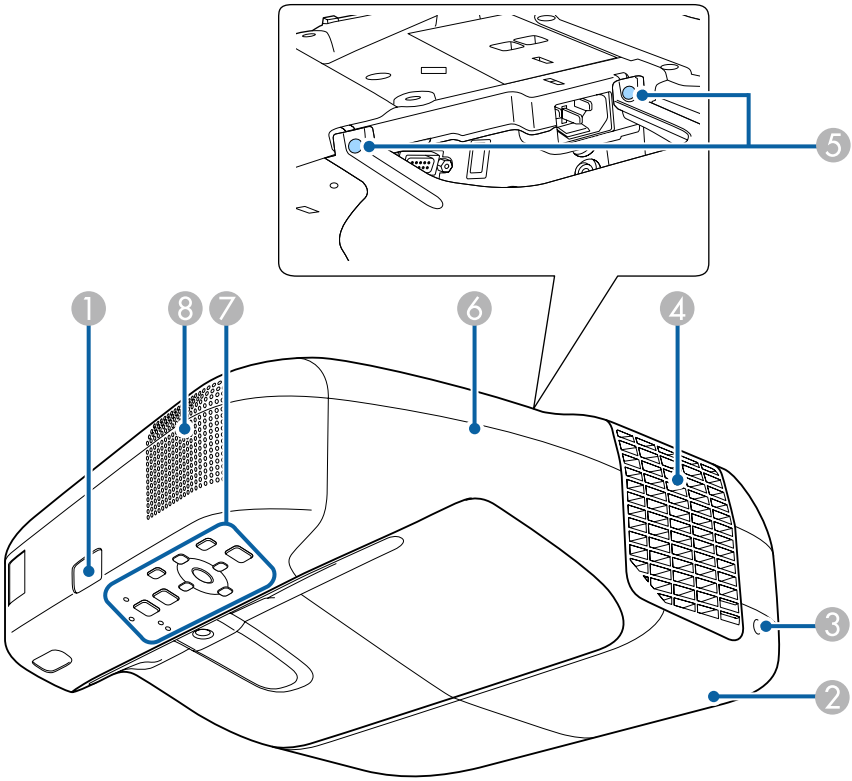
---

### Com ampliar i projectar els fitxers amb la càmera de documents


Podeu projectar documents en paper i objectes amb la Càmera de documents opcional. Si el connecteu a un ordinador i feu servir el programari inclòs, podreu aprofitar totes les capacitats del projector.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.179](#)

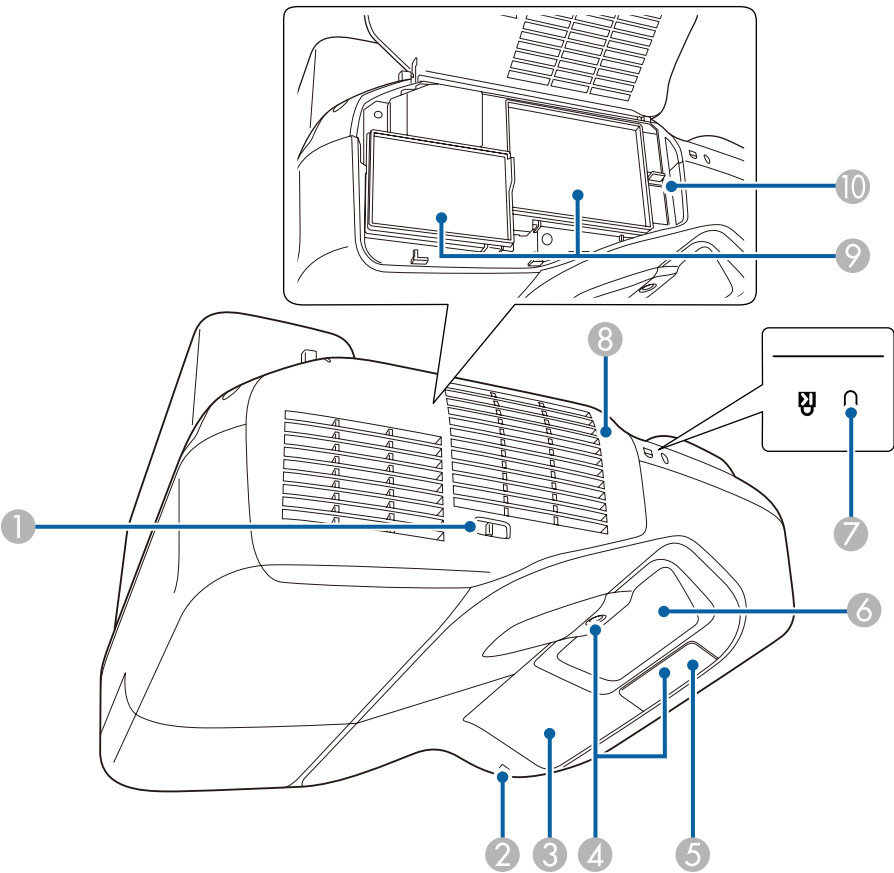
Frontal/Lateral




Nom		Funció	
1	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.	
2	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.171</a>	
3	Cargol de fixació de la coberta de la làmpada	Cargol per fixar la coberta de la làmpada. ☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.171</a>	

Nom		Funció	
4	Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div> <b>Precaució</b> Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div>	
5	Caragols de fixació de la coberta del cable	Cargols per fixar la coberta del cable.	
6	Coberta del cable	Afluïxeu els dos cargols i obriu la coberta si voleu connectar-hi cables de dispositius externs o instal·lar la unitat LAN sense fil.	
7	Tauler de control	Opera el projector. ☛ "Tauler de control" <a href="#">pàg.16</a>	
8	Altaveu	Emet l'àudio.	

Superior/Lateral

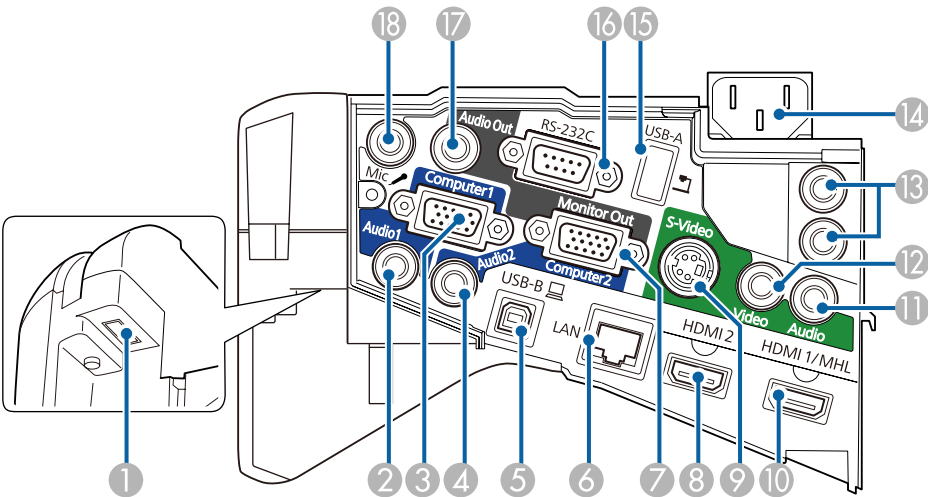


Nom		Funció
1	Palanca per obrir/tancar la tapa del filtre d'aire	Obre i tanca la coberta del filtre d'aire.
2	Indicador de la LAN sense fil	Indica l'estat d'accés a la unitat LAN sense fil opcional.

Nom		Funció
3	Receptor de Easy Interactive Function (només EB-585Wi/EB-575Wi)	Rep els senyals del llapis interactiu. ☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.64</a>
4	Sensor d'obstacles	Detecta els obstacles que interfereixen a l'àrea de projecció. ☛ "Netejar el sensor d'obstacles" <a href="#">pàg.167</a>
5	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
6	Finestra de projecció	Projecta les imatges. <div><div> <b>Advertència</b></div><ul style="list-style-type: none"><li>• No mireu directament a la finestra de projecció mentre s'estigui projectant.</li><li>• No col·loqueu objectes ni apropau les mans a la finestra de projecció. Podrien produir-se cremades o incendis, o l'objecte es podria deformar, perquè aquesta zona assoleix una alta temperatura a causa de la llum de projecció concentrada.</li></ul></div>
7	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig Antirobatori" <a href="#">pàg.107</a>
8	Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per canviar el filtre d'aire o fer servir la palanca d'enfocament.
9	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projectori. ☛ "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.168</a> ☛ "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.175</a>
10	Palanca d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. Obriu la tapa del filtre d'aire per fer-la servir.

Connexions

A sota de la coberta del cable s'hi troben els ports següents.

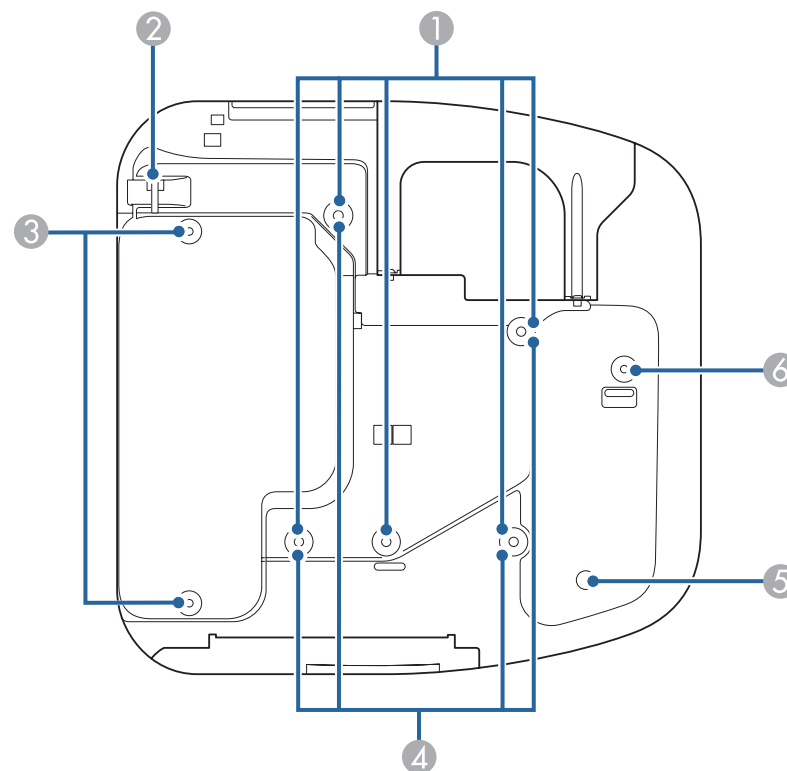


Nom		Funció
1	Secció d'instal·lació de la unitat LAN sense fils	Instal·leu la unitat LAN sense fil opcional. ☛ "Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional" <a href="#">pàg.40</a>
2	Port Audio1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
3	Port Computer1	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
4	Port Audio2	<ul style="list-style-type: none"><li>Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.</li><li>Introdueix àudio des d'altres dispositius quan es projecten imatges des del dispositiu connectat al port USB-A.</li></ul>

Nom		Funció
5	Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs o d'un de disponible al mercat i projecta les imatges a l'ordinador. ☛ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.47</a></li><li>Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs o d'un de disponible al mercat, per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li></ul> Connecta el projector a un ordinador a través del cable USB inclòs, per fer servir el llapis interactiu com a ratolí (només EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)" <a href="#">pàg.68</a>
6	Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
7	Ports Monitor Out/ Computer2	<ul style="list-style-type: none"><li>Si <b>Port sortida monitor</b> s'estableix en <b>Sortida monitor</b> al menú Configuració, els senyals RGB analògics que entren procedents del Computer1 surten a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.</li><li>Si defineix el <b>Port sortida monitor</b> en <b>Ordinador2</b> des del menú Configuració, s'introdueixen senyals d'imatge des d'un ordinador i senyals de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.</li></ul>
8	Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb <b>HDCP</b> .
9	Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
10	Port d'entrada HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"><li>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb <b>HDCP</b>.</li><li>Permet l'entrada dels senyals de telèfons intel·ligents i taules compatibles amb <b>MHL</b> (Mobile High-definition Link).</li></ul>

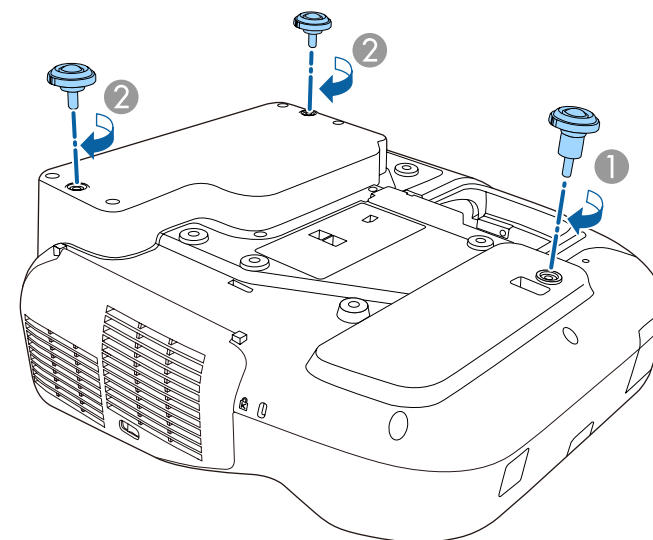
Nom	Funció
11 Port d'Audio	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port S-Video del port Video.
12 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
13 Port SYNC IN/OUT (només EB-585Wi/EB-575Wi)	Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres versions del mateix projector, haureu de connectar el conjunt de cables de control remot opcional (ELPKC28) als projectors. Si connecteu el conjunt de cables, el llapis interactiu funcionarà perfectament. ☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.41</a>
14 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a>
15 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta imatges en el mode PC Free.</li> <li>☛ "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" <a href="#">pàg.91</a></li> <li>Connecta la Càmera de documents opcional.</li> </ul>
16 Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Ordres ESC/VP21" <a href="#">pàg.112</a>
17 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge que s'està projectant o des del port Mic a un altaveu extern.
18 Port Mic	Rep àudio des del micròfon. ☛ "Connexió d'un micròfon" <a href="#">pàg.36</a>

## Base



Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (cinc punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" <a href="#">pàg.25</a> ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.179</a>
2 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. Si munteu el projector a la paret o el pengeu del sostre, no feu passar per aquí cap filferro per evitar caigudes. ☛ "Com instal·lar el cademat" <a href="#">pàg.107</a>

Nom	Funció
3 <b>Punts de fixació del peu posterior (dos punts)</b>	Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.15</a>
4 <b>Punts de fixació del suport per a paret (quatre punts)</b>	Si l'instal·leu a la paret, fixeu-hi la placa d'instal·lació inclosa o opcional. ☛ <a href="#">Guia d'instal·lació</a> ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.179</a>
5 <b>Sensor d'il·luminació</b>	Detecta la brillantor del voltant i ajusta de forma automàtica la lluentor de la pantalla. Ajusteu el <b>Control lluentor</b> a <b>Auto</b> des del menú Configuració. ☛ <b>ECO - Control lluentor</b> <a href="#">pàg.139</a>
6 <b>Punt de fixació del peu frontal</b>	Munteu el peu amb un separador per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori. (Només els models amb peus inclosos) ☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.15</a>

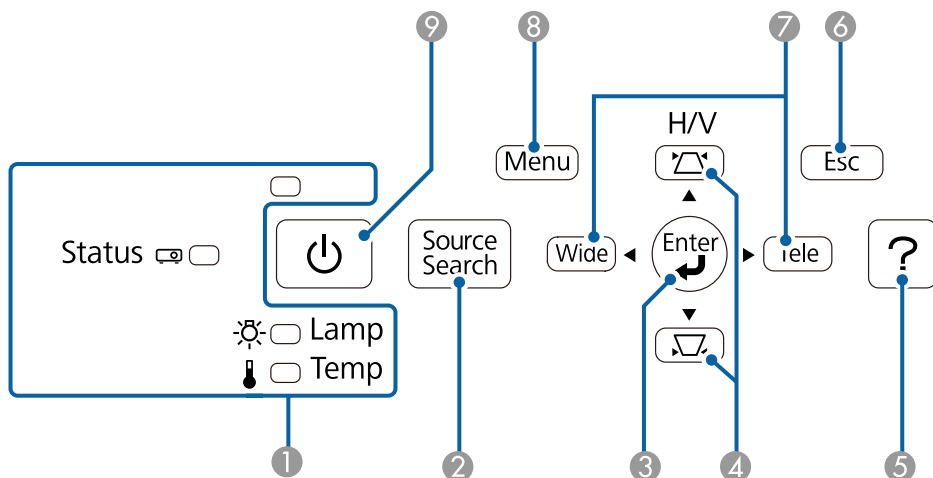


- 1 Inseriu el peu amb el separador al punt de fixació del peu frontal.
- 2 Inseriu els peus posteriors (2 unitats) als punts de fixació del peu.

## Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)

Inseriu els peus als punts de fixació del peu.

## Tauler de control

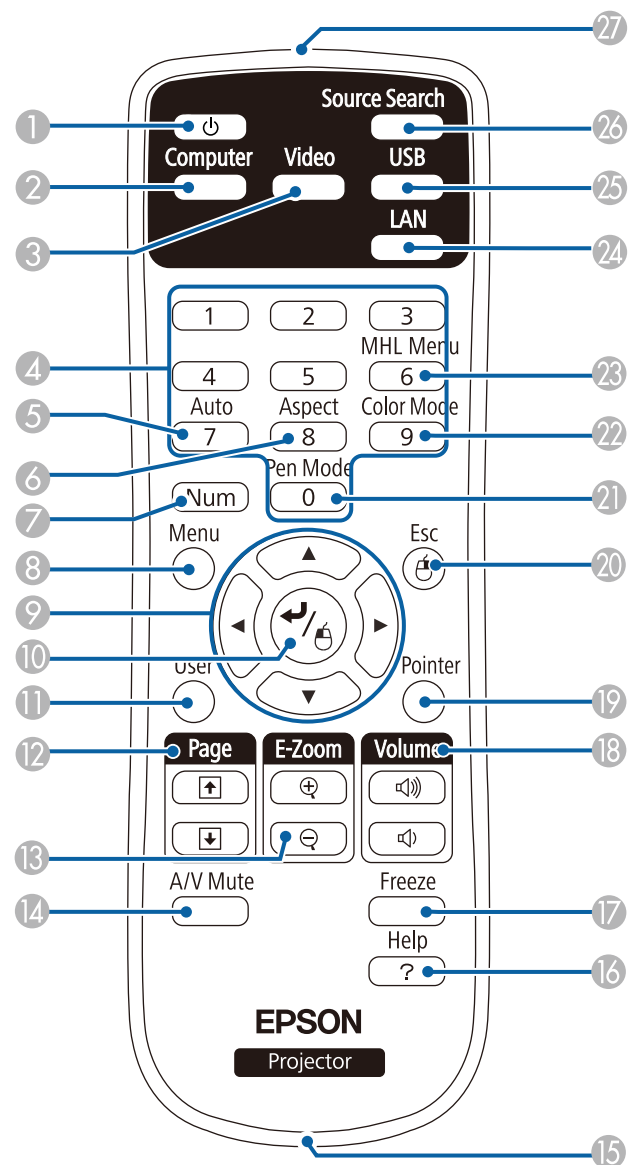


Nom	Funció
1 <b>Indicadors</b>	Indiquen l'estat del projector mitjançant colors i llum continua o intermitent. ☛ "Lectura dels Indicadors" <a href="#">pàg.145</a>
2 <b>Botó [Source Search]</b>	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.45</a>
3 <b>Botó [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.</li> <li>Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des dels ports Computer1 o Computer2, podreu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.</li> </ul>




Nom	Funció
4 <b>Botó [↵][↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Realitza la correcció keystone. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pàg.51</a></li> <li>Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> <li>☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.144</a></li> </ul>
5 <b>Botó [Help]</b>	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixen. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.144</a>
6 <b>Botó [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atura la funció actual.</li> <li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> </ul>
7 <b>Botons [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ajusta la mida de la pantalla de projecció. Premeu el botó [Tele] per reduir la mida de la pantalla de projecció i premeu el botó [Wide] per augmentar-la.</li> <li>Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pàg.51</a></li> <li>Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> <li>☛ "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.144</a></li> </ul>
8 <b>Botó [Menu]</b>	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a>
9 <b>Botó [Power]</b> [⏻]	Engenga i apaga el projector. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a>











## Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [Power] [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a>
2	Botó [Computer]	Cada vegada que premeu el botó, l'entrada canvia entre les imatges del port Computer1 i les del port Computer2.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge passa pels ports S-Video, Video, HDMI1/MHL i HDMI2.
4	Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.104</a></li> <li>Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de <b>Xarxa</b> al menú Configuració.</li> </ul>
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des dels ports Computer1 o Computer2, podreu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.60</a>
7	Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" <a href="#">pàg.104</a>
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a>

Nom	Funció
9 Botó 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si es premen quan es mostra el menú Configuració o una pantalla d'ajuda, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> </ul> </li> <li>Quan es projecta en mode PC Free, aquest botons serveixen per mostrar la imatge anterior/següent, girar la imatge, etcètera. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" <a href="#">pàg.91</a></li> </ul> </li> <li>Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li> </ul> </li> </ul>
10 Botó [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> </ul> </li> <li>Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li> </ul> </li> </ul>
11 Botó [User]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent dels elements del menú de Configuració i assigneu-li aquest botó. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.</p> <p> "Menú Ajustos" <a href="#">pàg.125</a></p> <p>Per defecte s'assigna l'element següent.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Per a EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Calibratge automàtic</b></li> <li>Per a EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Consum d'energia</b></li> </ul>

Nom	Funció
12 Botons [Page] 	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> <li>"Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li> </ul> </li> <li>Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.47</a></li> </ul> </li> <li>Quan vos connecteu a una xarxa</li> </ul> <p>Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar al fitxer d'imatges anterior/següent.</p>
13 Botons [E-Zoom] 	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p> "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.98</a></p>
14 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a></li> </ul> </li> <li>Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons.  <b>Frontal ↔ Frontal/Cap per avall</b>  <b>Posterior ↔ Poster./Cap per avall</b> </li> </ul>
15 Orifici de fixació de la corretja	Permet fixar al comandament a distància una corretja disponible al mercat.
16 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p> <p> "Utilitzar l'Ajuda" <a href="#">pàg.144</a></p>
17 Botó [Freeze]	<p>Atura o reprèn la reproducció d'imatges.</p> <p> "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.96</a></p>
18 Botons [Volume] 	<p>[&lt;] Disminueix el volum.</p> <p>[&gt;] Augmenta el volum.</p> <p> "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.59</a></p>
19 Botó [Pointer]	<p>Mostra el punter en pantalla.</p> <p> "Funció de punter (Punter)" <a href="#">pàg.97</a></p>

Nom	Funció
20 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atura la funció actual.</li> <li>Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" <a href="#">pàg.119</a></li> <li>Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li> </ul>
21 Botó [Pen Mode]	<p>Alterna entre el control de l'ordinador i el dibuix amb el llapis interactiu.</p> <p>☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.64</a></p>
22 Botó [Color Mode]	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color.</p> <p>☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" <a href="#">pàg.59</a></p>
23 Botó [MHL Menu]	Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat al port MHL de l'ordinador.
24 Botó [LAN]	Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.
25 Botó [USB]	<p>Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A</li> </ul>
26 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo.</p> <p>☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.45</a></p>

Nom	Funció
27 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

## Com canviar les piles del comandament a distància

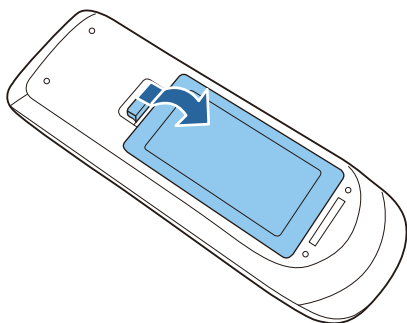
Si el comandament a distància no respon o deixa de funcionar després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, pot ser que les bateries hagin arribat al final de la seva vida útil. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Adquiriu dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

### Atenció

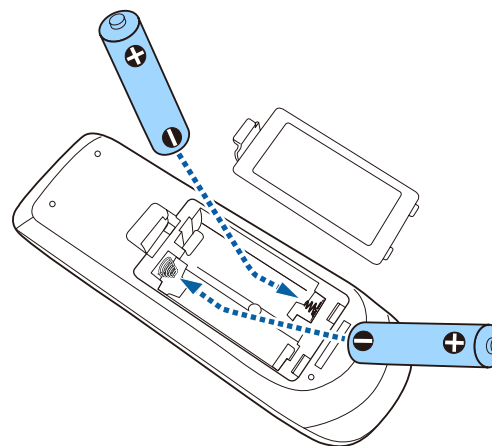
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)

- 1** Extraieu la coberta de les bateries.  
Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixequeu la coberta.



- 2** Substituïu la pila usada per una de nova.  
Introduïu primer la pila del pol negatiu.

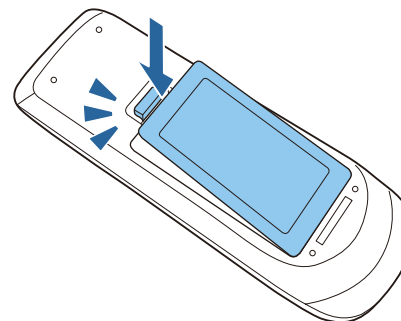


### Precaució

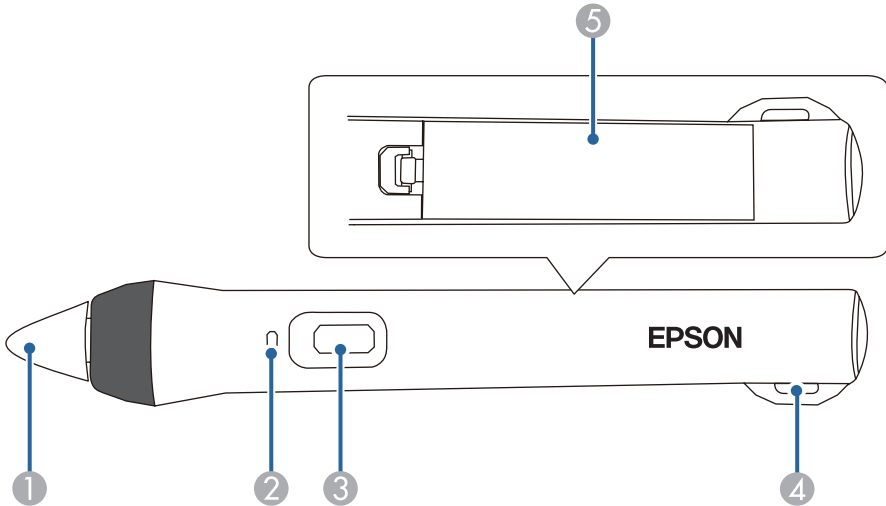
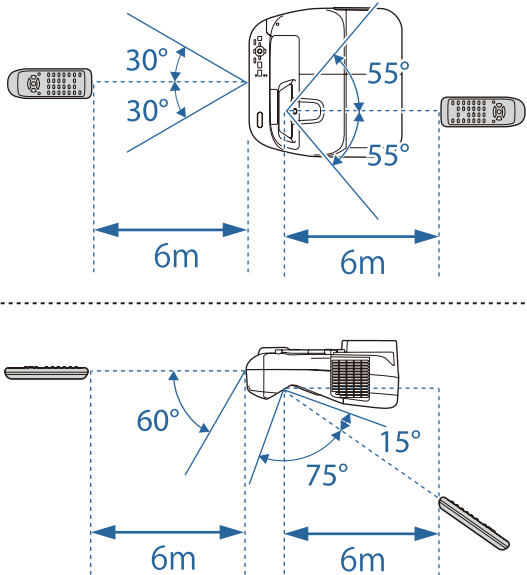
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de la pila per introduir-la correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.  
Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància



Llapis interactiu (només EB-585Wi/EB-575Wi)

Hi ha dos tipus de llapis interactius amb la secció inferior de colors diferents. No podeu utilitzar llapis interactius del mateix color simultàniament.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.179](#)

Nom		Funció
1	Punta del llapis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Enguegueu el llapis interactiu. Després d'encendre'l, triga aproximadament un segon en estar operatiu.</li><li>• Acosteu el llapis a la pantalla projectada i pressioneu-lo per fer-lo servir.</li></ul> ☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.64</a> ☛ "Accessoris Opcionals" <a href="#">pàg.179</a>
2	Llum de la pila	<p>Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Quan la pila està carregada, emet un llum verd fins que deixeu anar el botó.</li><li>• Quan la pila està baixa, emet un llum verd intermitent fins que deixeu anar el botó.</li><li>• Quan la pila està esgotada, no s'encén. Canvieu la pila.</li></ul> ☛ "Substitució de la pila del llapis interactiu" <a href="#">pàg.22</a>

Nom	Funció
3 Botó	<ul style="list-style-type: none"> <li>Enguegueu el llapis interactiu. Després d'encendre'l, triga aproximadament un segon en estar operatiu.</li> <li>Premeu el botó per canviar la funció de la punta de llapis a esborrador mentre dibuixeu.</li> <li>Premeu el botó per fer un clic amb el botó dret mentre utilitzeu el llapis com a ratolí.</li> </ul>
4 Ancoratge per a cinta o corretja opcional	Permet fixar una corretja disponible al mercat.
5 Tapa de la pila	<p>Obriu aquesta tapa per canviar la pila.</p> <p>👉 "Substitució de la pila del llapis interactiu" <a href="#">pàg.22</a></p>



El llapis interactiu s'apaga automàticament després de 20 minuts d'inactivitat.

Per tornar a encendre el llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.

## Substitució de la pila del llapis interactiu

Quan premeu el botó, l'indicador del llapis interactiu emet un llum fix o intermitent que indica quin és l'estat de la pila. Quan la pila està esgotada, no s'encén o parpelleja. Quan l'indicador deixi de fer qualsevol tipus de llum, canvieu la pila. Feu servir un dels tipus de pila següents. No es poden utilitzar altres piles recarregables.

- Pila de manganès de mida AA
- Pila de manganès alcalina de mida AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* eneloop® és una marca comercial registrada del grup Panasonic.

### Atenció

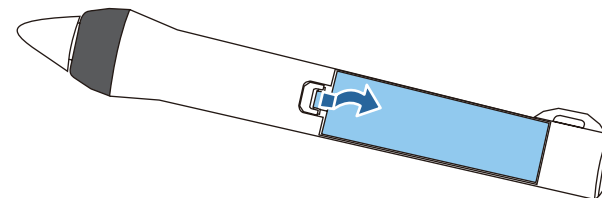
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les piles.

👉 [Instruccions de seguretat](#)

1

Extraieu la coberta de les bateries.

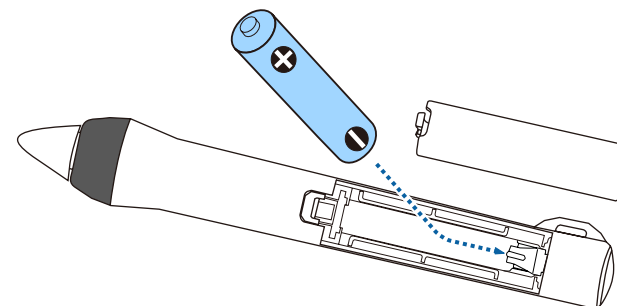
Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixequen la coberta.



2

Substituiu la pila usada per una de nova.

Introduïu primer la pila del pol negatiu.

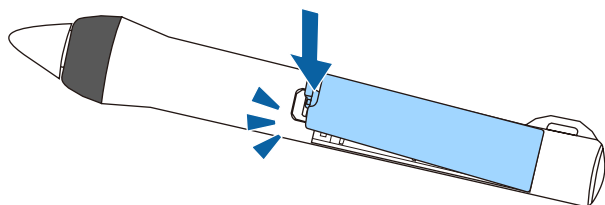


### Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de la pila per introduir-la correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la tapa de la pila.  
Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.

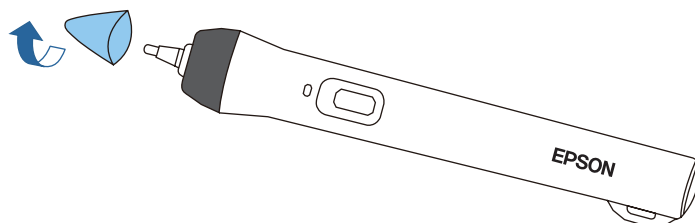


## Substitució de la punta del llapis interactiu

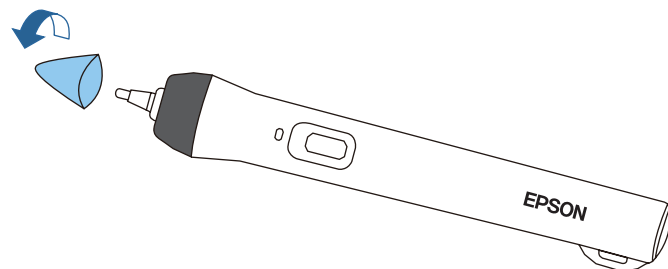
Canvieu la punta del llapis interactiu quan estigui gastada.

☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.179](#)

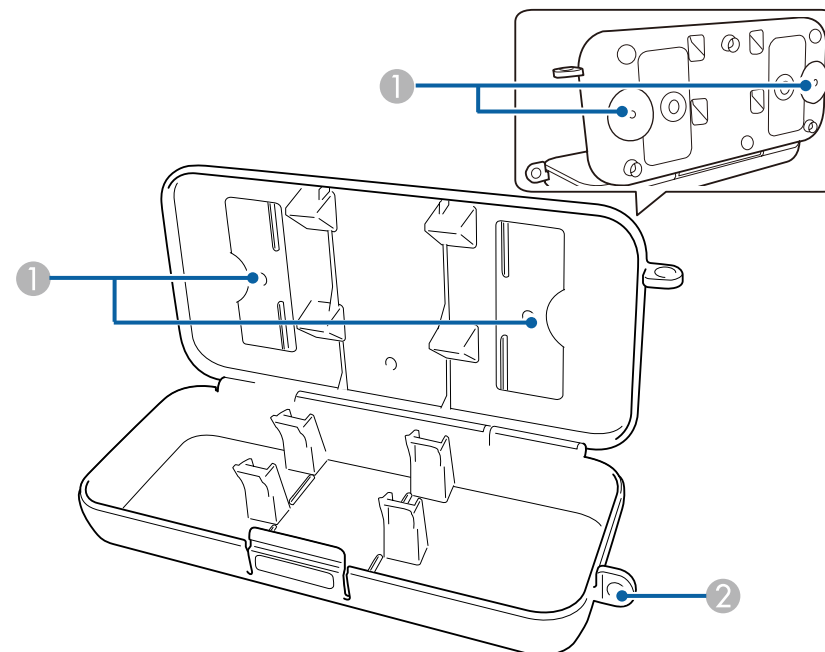
- 1** Desenrosqueu la punta del llapis per traure-la.



- 2** Enrosqueu la nova punta per muntar-la.



## Portallapis (només EB-585Wi/EB-575Wi)



	Nom	Funció
1	Punts de fixació	Fixeu el portallapis a una pissarra blanca o a una paret.
2	Orifici de seguretat	Passeu un sistema de bloqueig disponible al mercat per aquí.



Es recomana subjectar el portallapis mitjançant dos cargols M5 disponibles al mercat.



# Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.



## Mètodes d'instal·lació



El projector admet els següents sis mètodes d'instal·lació diferents. Instal·leu el projector d'acord amb la ubicació d'instal·lació.

Per instal·lar el projector o canviar el mètode d'instal·lació, apagueu el projector. Quan hagueu finalitzat la instal·lació, torneu a encendre el projector.

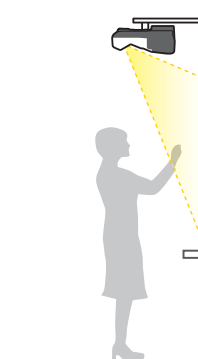
### Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació de la placa de muntatge a la paret o del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del seu suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.  
Quan instal·leu o ajusteu el projector, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les trades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No feu servir el projector en cap lloc on hi puguin haver combustibles o gasos explosius. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

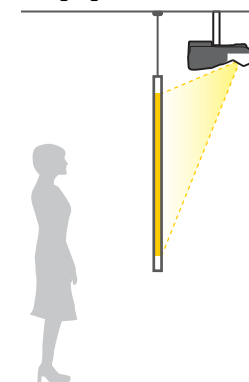


- Us recomanem utilitzar una pantalla plana tipus pissarra sense desnivells. Si la pantalla de projecció no és totalment plana, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Segons el material de la pantalla i el mètode d'instal·lació, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Quan munteu el projector a una paret o sostre, o quan el col·loqueu en posició vertical, assegureu-vos que utilitzeu les eines adequades per al mètode d'instal·lació que trieu.  
 "Accessoris Opcionals" [pàg.179](#)
- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal/Cap per avall**. Podeu seleccionar una altra configuració de Projecció des del menú Configuració.  
 **Ampliada - Projecció** [pàg.127](#)
- Podeu canviar la configuració de Projecció de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.  
**Frontal↔Frontal/Cap per avall**  
**Posterior↔Poster./Cap per avall**

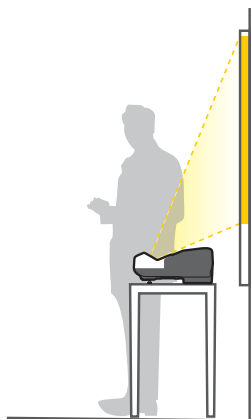
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



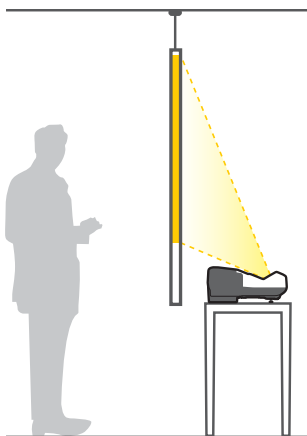
- Munteu el projector a una paret o al sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida. (Projecció Posterior./Cap per avall)



- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



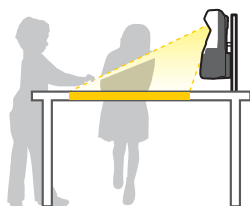
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



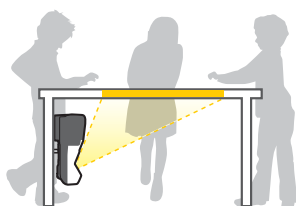
Munteu els peus per utilitzar el projector a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori.

☛ "Muntatge dels peus (només els models amb peus inclosos)"  
[pàg.15](#)

- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal/Cap per avall)



- Col·loqueu el projector en posició vertical i projecteu imatges des de darrere de la pantalla. (projecció Poster./Cap per avall)



## Si feu servir les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)

Quan feu servir les funcions interactives, projecteu des de davant de la pantalla. Configureu Projecció en **Frontal/Cap per avall** o **Frontal**.

### Atenció

Les funcions interactives utilitzen la comunicació d'infraroigs. Quan instal·leu el projector, tingueu en compte els següents punts:

- Assegureu-vos que cap font de llum intensa ni la llum del sol toqui directament el receptor de l'Easy Interactive Function, la pantalla de projecció, el propi projector o la part posterior del projector.
- No instal·leu el projector a prop d'una finestra per la qual entri la llum directa del sol. Això podria comportar problemes de funcionament a les funcions interactives.
- Instal·leu el projector de manera que el receptor de l'Easy Interactive Function no quedi massa a prop de cap llum fluorescent. Si hi ha molta brillantor ambiental, les funcions interactives podrien no funcionar correctament.
- Si hi ha pols al receptor de l'Easy Interactive Function, podria interferir en la comunicació per infraroigs i és possible que no poguéssiu fer servir la funció amb normalitat. Netegeu el receptor si està brut.  
☛ "Netejar" [pàg.167](#)
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la coberta del receptor de l'Easy Interactive Function.
- Quan utilitzeu les funcions interactives, no utilitzeu un comandament a distància d'infraroigs o un micròfon a la mateixa sala. El llapis interactiu podria funcionar de forma incorrecta.
- No utilitzeu dispositius que generin sorolls potents, com ara transformadors o dispositius giratoris, a prop del projector. Potser no podreu fer servir les funcions interactives.



- Quan feu servir les funcions interactives, feu la instal·lació de manera que la pantalla sigui un rectangle sense distorsions.
- Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres projectors, el funcionament del llapis interactiu pot ser inestable. En aquesta situació, connecteu el conjunt de cables de control remot opcional (ELPKC28) als projectors i canvieu **Sinc. de projectors** a **Amb cable** des del menú Configuració.
  - ☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi)" [pàg.41](#)
  - ☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Avançada - Sinc. de projectors** [pàg.129](#)

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

---

## Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

**① ② Si feu servir el cable d'ordinador opcional**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer1 o Computer2 del projector.

Podeu emetre àudio des del altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 o Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**③ Quan feu servir el cable USB inclòs o un de disponible al mercat**

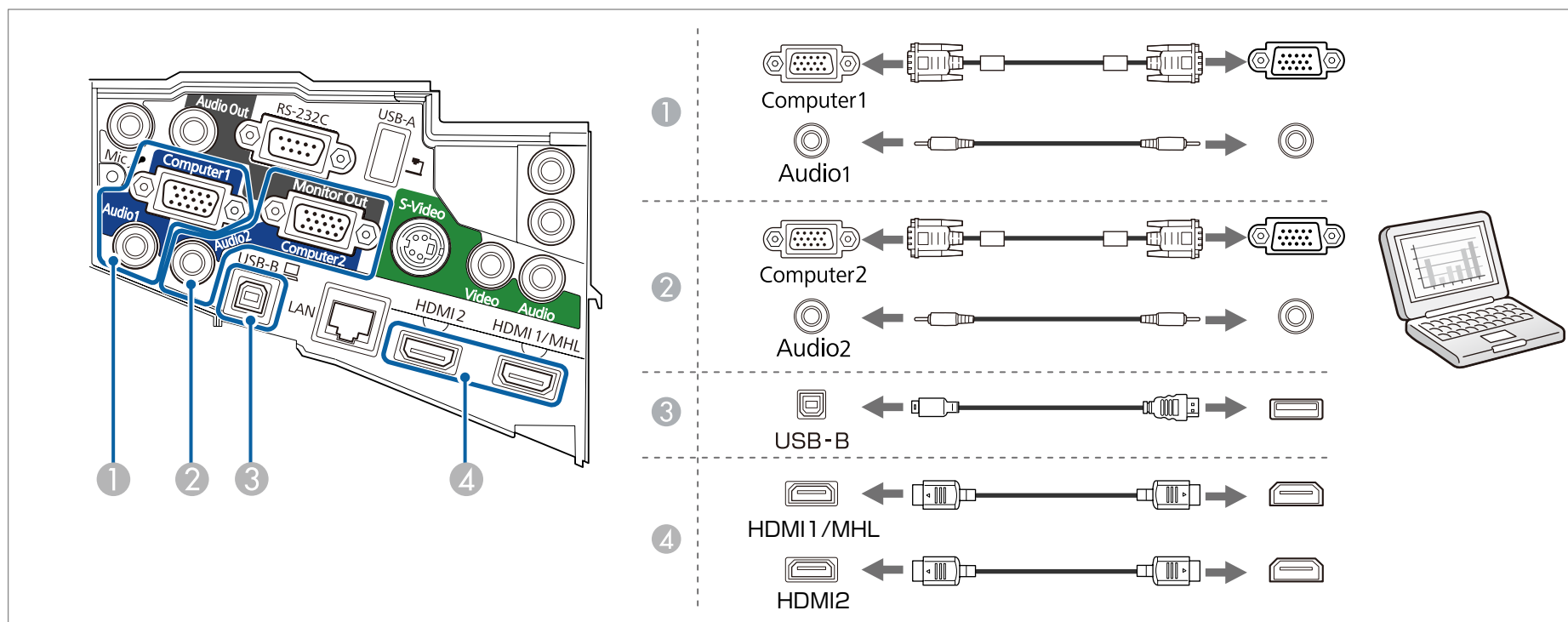
Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector.

El projector emet l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.

**④ Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI1/MHL o HDMI2 del projector.

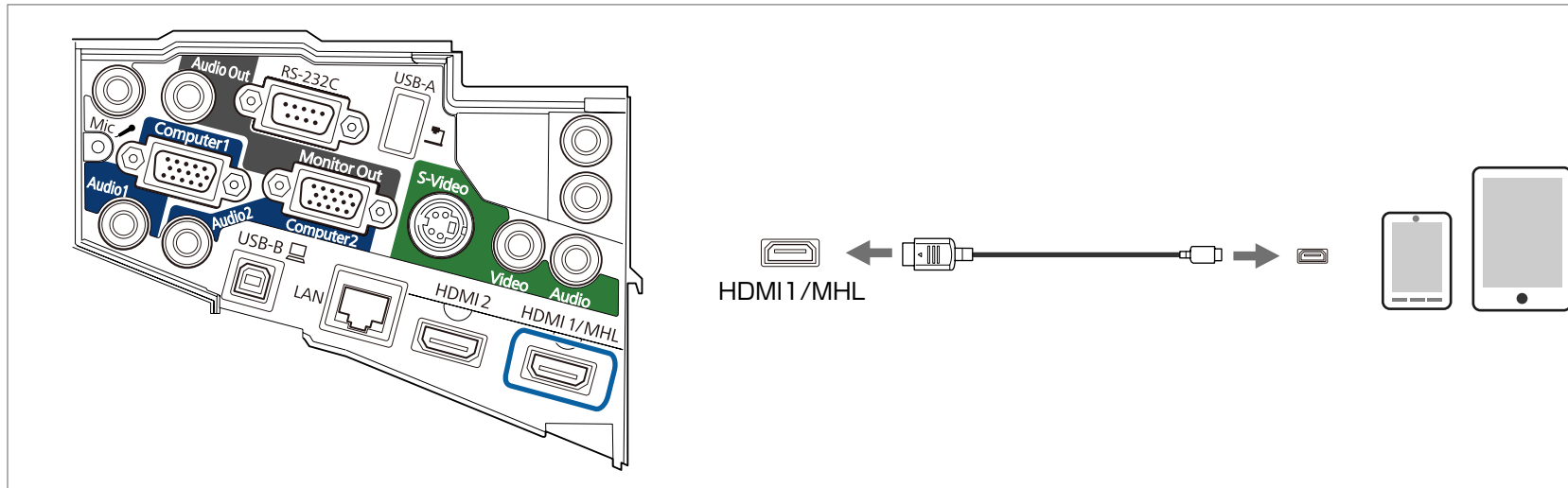
El projector emet l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



- Si connecteu cables als ports Audio1, Audio2 i Computer1, recomanem connectar -los en aquest ordre: Audio1, Audio2 i Computer1.
- També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.127](#)
- Si no sentiu l'àudio en connectar el cable HDMI, connecteu un cable d'àudio que podeu comprar a qualsevol botiga especialitzada al port Audio Input. Després de connectar el cable, seleccioneu el port d'entrada en el qual l'heu connectat a **Sortida d'àudio HDMI1** o **Sortida d'àudio HDMI2** des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2** [pàg.127](#)
- Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.  
☛ "Projecció amb USB Display" [pàg.47](#)
- Si projecteu un ordinador connectat al port Monitor Out/Computer2, configureu **Port sortida monitor** en **Ordinador2** des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Funcionament - Port Sortida monitor** [pàg.127](#)

## Com connectar un telèfon intel·ligent o una tauleta

Podeu connectar telèfons intel·ligents i tauletes. Compreu un cable MHL en qualsevol botiga especialitzada i podreu connectar el port MHL del vostre dispositiu al port HDMI1/MHL del projector. Podeu enviar l'àudio amb la imatge projectada.



Quan connecteu un telèfon intel·ligent o una tauleta al projector, el dispositiu comença a carregar-se mentre es projecten les imatges.

### Atenció

- No tots els dispositius permeten connectar un cable MHL.
- Comproveu que el cable de connexió és compatible amb els estàndards MHL. Si connecteu un cable que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.
- Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no puguin controlar totes les operacions des del comandament a distància del projector.



- Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.
- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.

## Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

**1 Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector mitjançant un cable de vídeo disponible al mercat.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**2 Quan feu servir un cable S-Video disponible al mercat**

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector mitjançant un cable de vídeo disponible al mercat.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**3 4 Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional**

☛ "Accessoris Opcionals i Productes Consumibles" [pàg.179](#)

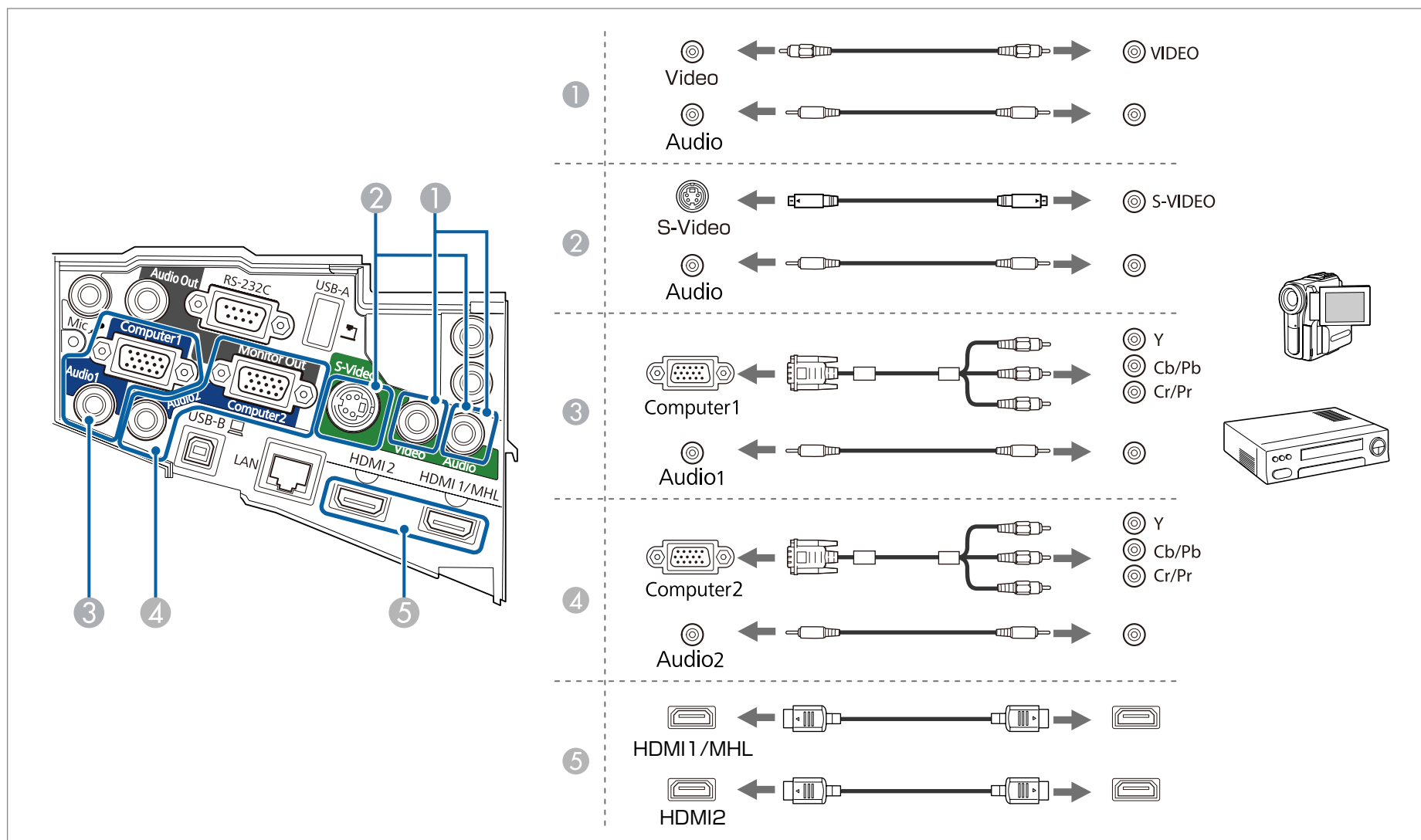
Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer1 o Computer2 del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio1 o Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

**5 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de la font de vídeo al port HDMI1/MHL o HDMI2 del projector.

El projector emet l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.



## Atenció

- Abans de fer la connexió, apagueu l'equip que voleu connectar. Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



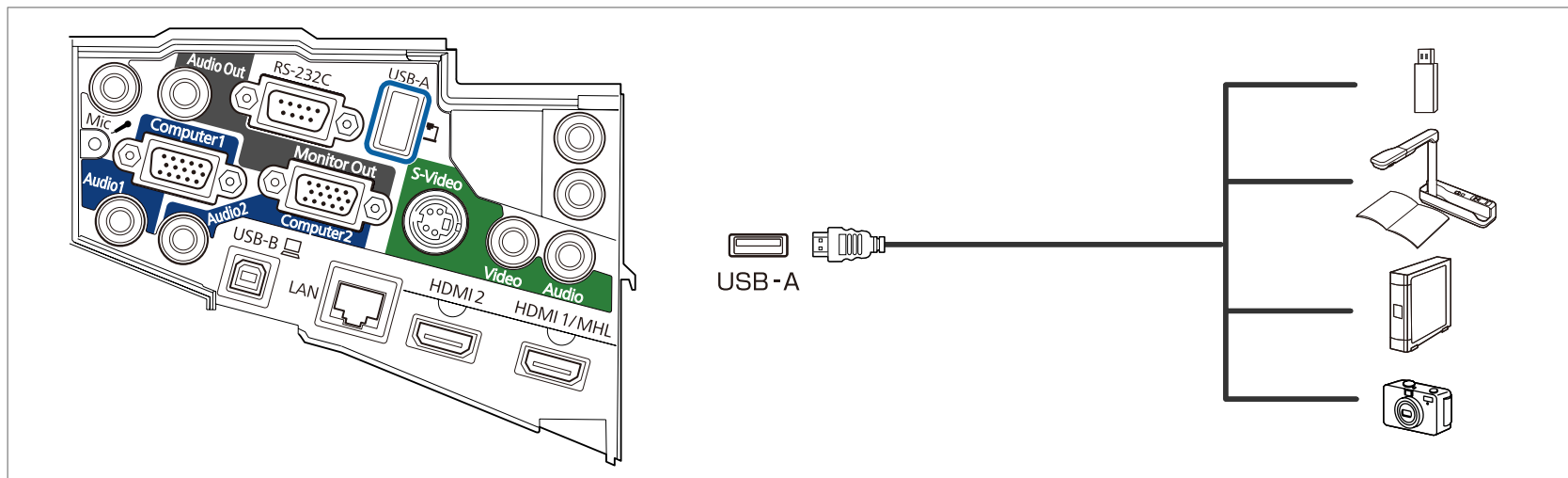


- També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.127](#)
- Si projecteu una font de vídeo connectada al port Monitor Out/Computer2, definiu el **Port sortida monitor** en **Ordinador2** des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Funcionament - Port Sortida monitor** [pàg.127](#)
- Si no sentiu l'àudio en connectar el cable HDMI, connecteu un cable d'àudio que podeu comprar a qualsevol botiga especialitzada al port Audio Input. Després de connectar el cable, seleccioneu el port Audio Input al qual l'heu connectat, **Sortida d'àudio HDMI1** o **Sortida d'àudio HDMI2**, des del menú Configuració.  
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2** [pàg.127](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

## Connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB.

Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projecteur.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar arxius d'imatge de la memòria USB o la càmera digital mitjançant PC Free.

☛ "Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)" [pàg.91](#)

Si la Càmera de documents està connectada mentre s'estan projectant imatges des d'un altre port d'entrada, premeu el botó [USB] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control per accedir a les imatges de la Càmera de documents.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.45](#)



En projectar imatges des d'un dispositiu USB, si voleu connectar un dispositiu de sortida d'àudio, utilitzeu el port Audio2.

### Atenció

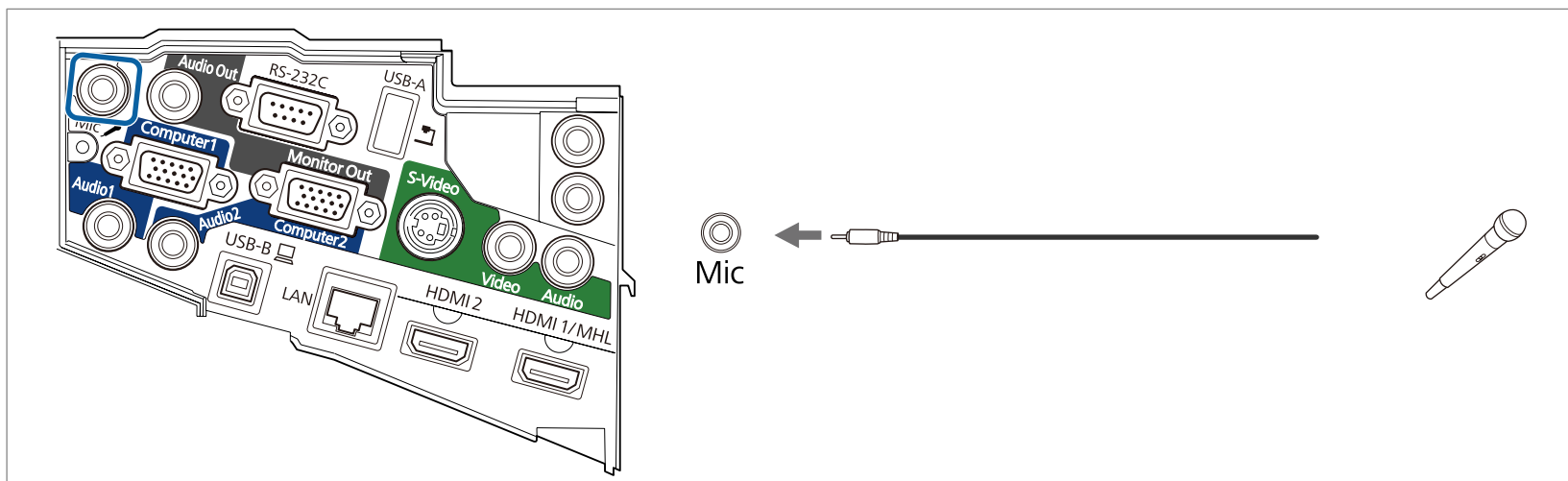
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que no es pugui realitzar l'operació correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que PC Free no funcioni correctament.

### Com retirar els dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

## Connexió d'un micròfon

Podeu emetre àudio de micròfon des de l'altaveu del projector si connecteu un micròfon dinàmic disponible al mercat.



- No s'admet l'alimentació del micròfon.
- Ajusteu **Volum entrada micr.** si l'àudio del micròfon no s'escolta bé o si és massa alt i s'escolta un soroll crepitant.  
☛ **Ajustos - Volum entrada micr.** [pàg.125](#)
- Amb el projector apagat, configureu els paràmetres següents per emetre l'àudio des del micròfon.
  - Configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**.
  - Configureu **Sortida A/V** en **Sempre**.
- ☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.139](#)
- ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.127](#)

## Connectar equip extern

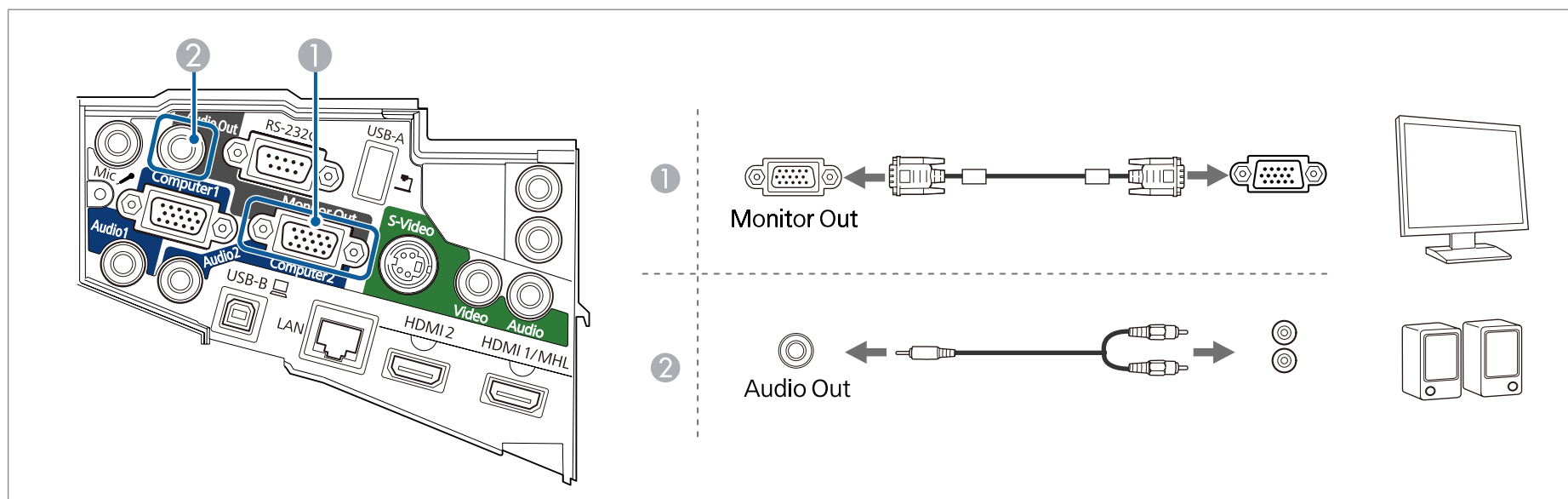
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

### 1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

### 2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



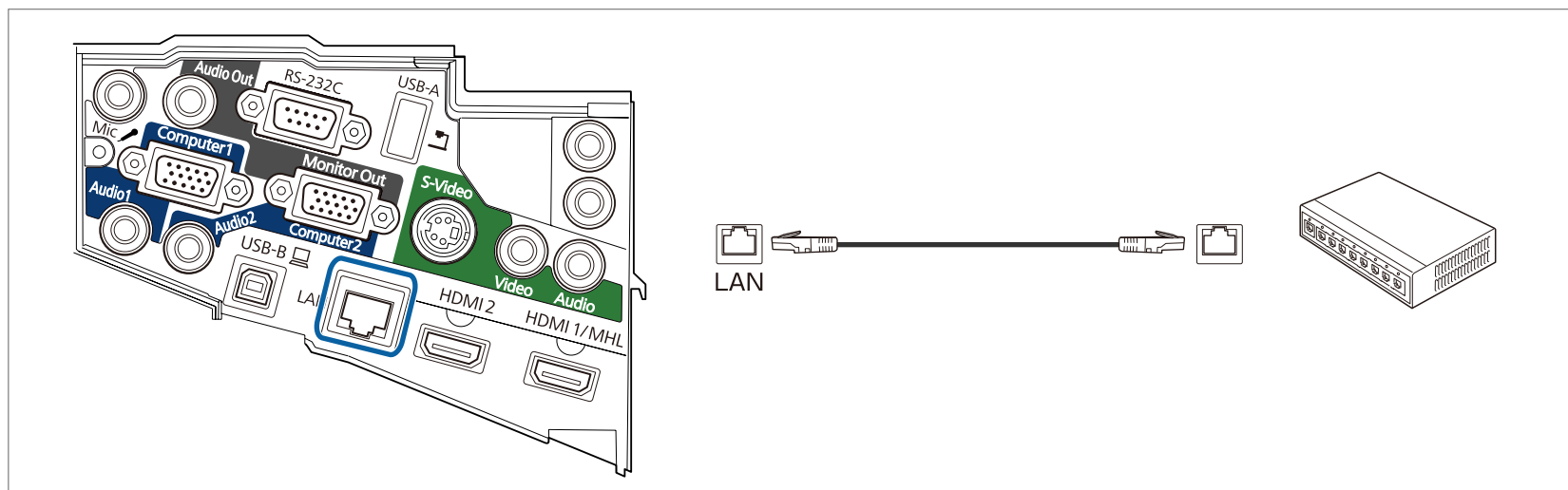


- Si transmeteu imatges a un monitor extern, definiu el **Port sortida monitor** en **Sortida monitor** des del menú Configuració.
  - ☛ **Ampliada - Funcionament - Port sortida monitor** [pàg.127](#)
- Si configureu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu executar les operacions següents, encara que el projector estigui apagat (només si **Sortida A/V** s'ha definit com a **Sempre**).
  - Emetre imatges a un monitor extern
  - Emetre àudio des d'un altaveu extern (no es pot emetre l'àudio que entra dels ports USB-B i LAN)
  - ☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.139](#)
  - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.127](#)
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
- Els intervals d'ajust per a funcions com ara Keystone, menú de Configuració o pantalles d'ajuda no s'emeten al monitor extern.
- El contingut que dibuixeu mitjançant les funcions interactives no apareix en un monitor extern (només EB-585Wi/EB-575Wi). El contingut que dibuixeu mitjançant l'Easy Interactive Tools inclòs no apareix en un monitor extern.
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

## Connectar un Cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

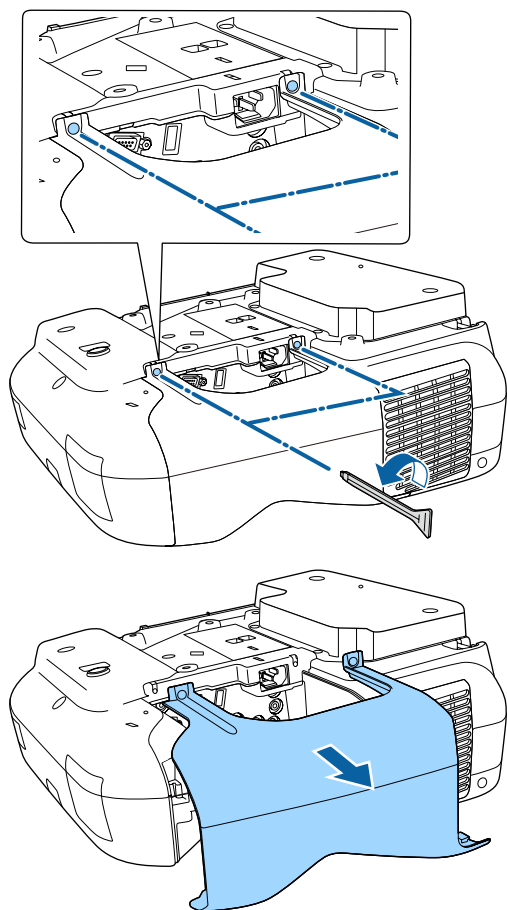
Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.



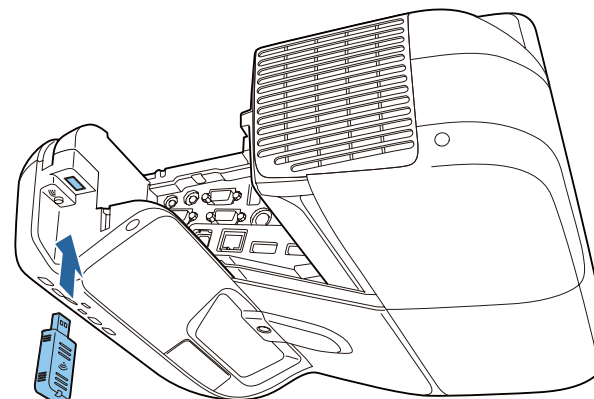
Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

## Instal·lació de la unitat LAN sense fil opcional

- 1** Traieu els dos cargols de fixació de la coberta del cable per obrir-la.



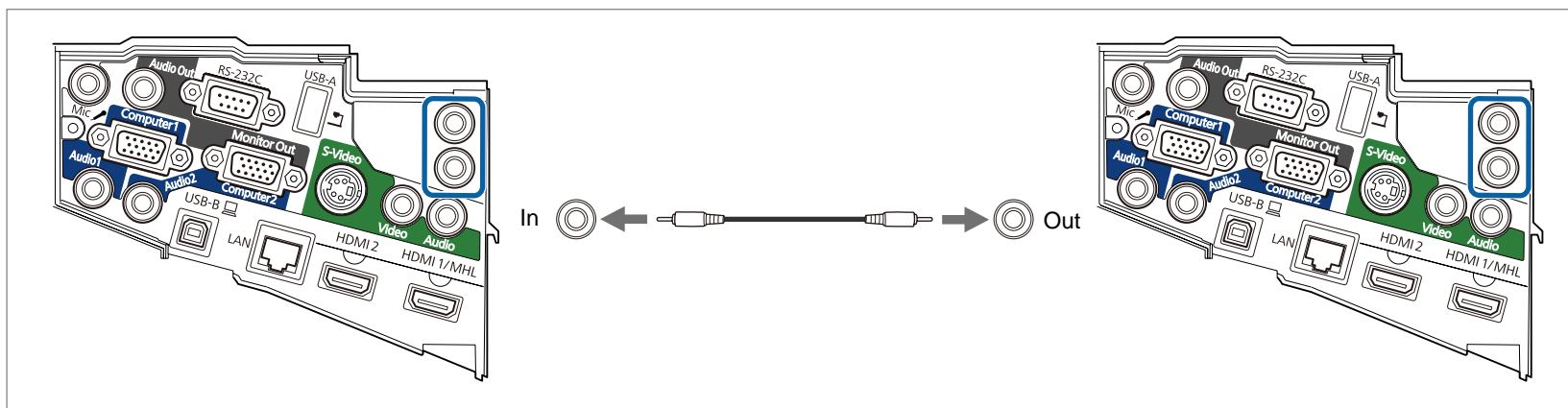
- 2** Connecteu la Unitat LAN sense fils al punt d'instal·lació de la unitat LAN sense fil.





## Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi)

Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres versions del mateix projector, haureu de connectar el conjunt de cables de control remot opcional (ELPKC28) al port SYNC de cada projector. Per establitzar el funcionament del llapis interactiu enllaceu els projectors mitjançant cables.



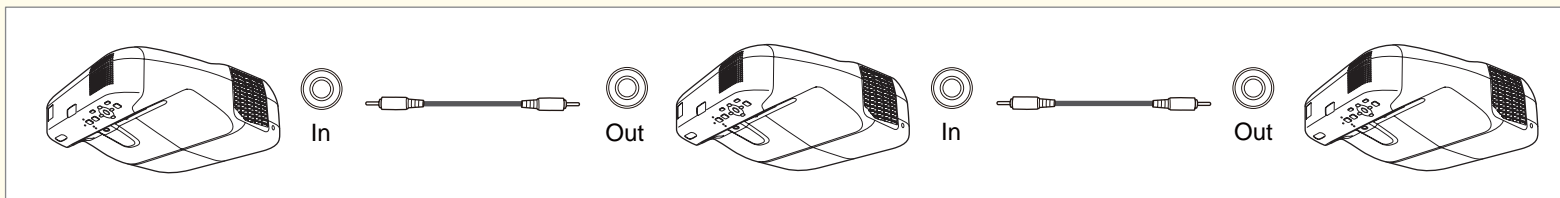
El port SYNC té una entrada (IN) i una sortida (OUT). Si connecteu un extrem del cable del comandament a distància a un sòcol d'entrada (IN), connecteu l'altre extrem a un sòcol de sortida (OUT).

Després de connectar els cables, configureu **Sinc. de projectors** com a **Amb cable** des del menú Configuració.

☞ **Ampliada - Easy Interactive Function - Avançada - Sinc. de projectors** [pàg.129](#)



- Si connecteu tres o més projectors, no cal que connecteu el primer projector a l'últim projector.



- Si utilitzeu el projector a la mateixa sala que un altre projector que no és compatible amb la connexió per cable, configureu **Mode sync. amb fils** com a **Mode 2** des del menú Configuració.  
☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Avançada - Mode sync. amb fils [pàg.129](#)
- Si no teniu el conjunt de cables opcional de control remot, canvieu el paràmetre **Distància projectors** des del menú Configuració.  
☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Avançada - Distància projectors [pàg.129](#)



# Ús bàsic

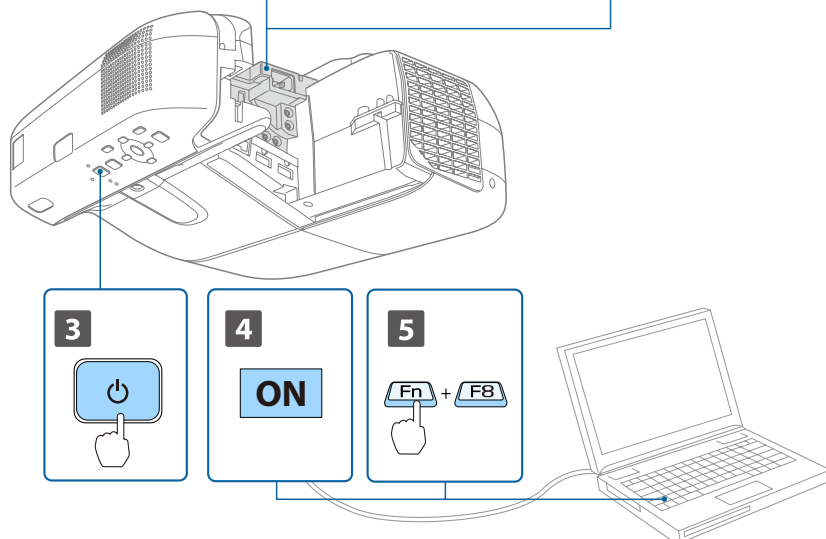
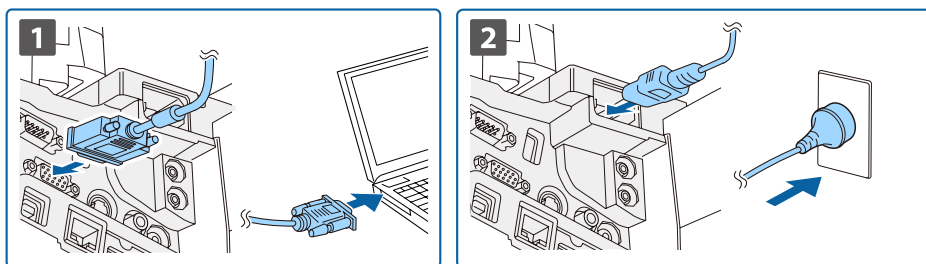
Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

## Com preparar-se per a la projecció

Aquesta secció explica el procediment per connectar el projector a un ordinador amb el cable de l'ordinador i projectar imatges.

### Precaució

En primer lloc heu de connectar el cable de la font al projector i, seguidament, connectar el cable d'alimentació al projector.



**1** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable de l'ordinador.

**2** Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.

**3** Enguegueu el projector.

### Advertència


Quan enceneu el projector, no retireu la lent de projecció. La potent llum que emet podria provocar lesions oculars. Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, proveu que ningú mira la lent directament.

Cal estar especialment atent quan hi ha nens a la vora.


**4** Enceneu l'ordinador.

**5** Canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.

Quan feu servir un ordinador portàtil, necessitareu canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

Manteniu premut el botó Fn (botó de funció) i premeu el botó .



- El mètode per canviar varia segons l'ordinador que es faci servir. Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador.
- Premeu dues vegades el botó  per apagar el projector.

Si la imatge no es projecta, podeu canviar la imatge projectada mitjançant un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància.
  - "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.45](#)

- Premeu el botó del port de destí del comandament a distància.  
☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.46](#)



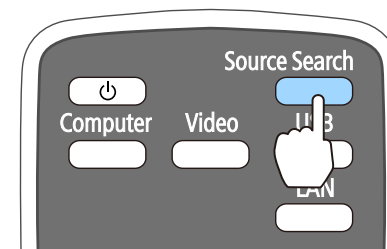
Després de projectar la imatge, ajusteu-la si cal.

- ☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.51](#)
- ☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.56](#)

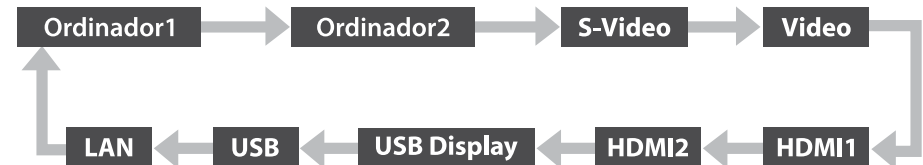
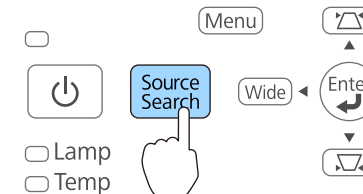
## Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control



Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



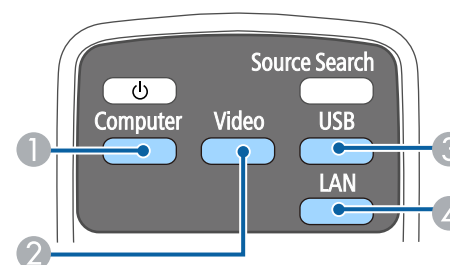
- Podeu configurar el projector perquè, la propera vegada que l'enceneu, es projectin les imatges procedents del mateix port d'entrada.
- **Ampliada - Funcionament - Cercar font al iniciar** [pàg.127](#)
- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



## Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

### Comandament a distància



- 1 Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- 2 Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - Port d'S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI1/MHL
  - Port HDMI2
- 3 Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
  - USB Display
  - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
- 4 Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.

## Projecció amb USB Display

Podreu fer servir el cable USB inclòs o un de disponible al mercat per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

Ajusteu **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** per utilitzar USB Display a EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Ampliada - USB Type B** [pàg.127](#)

## Requeriments del sistema

### Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate, 32 i 64 bits Enterprise, 32 i 64 bits Professional, 32 i 64 bits Home Premium, 32 i 64 bits Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32 i 64 bits Windows 8 Pro, 32 i 64 bits Windows 8 Enterprise, 32 i 64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32 i 64 bits Windows 8.1 Pro, 32 i 64 bits Windows 8.1 Enterprise, 32 i 64 bits
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	
<b>Quantitat de memòria</b>	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	
<b>Espai lliure al disc dur</b>	20 MB o més	
<b>Pantalla</b>	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

\*1 Només Service Pack 4

### Per a l'OS X

<b>SO</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32 i 64 bits OS X 10.7.x 32 i 64 bits OS X 10,8.x OS X 10.9.x	
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid	
<b>Quantitat de memòria</b>	512 MB o més	
<b>Espai lliure al disc dur</b>	20 MB o més	
<b>Pantalla</b>	Resolució igual o superior a 640x480 i no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

## Com connectar el projector per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procediment és diferent per al Windows i per a l'OS X.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que les operacions no es puguin realitzar correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- La configuració de les opcions no es pot modificar mentre s'utilitza USB Display.

### Per a Windows

- 1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu No.

#### A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

#### A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

#### Per al Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **EMP\_UDSE.EXE**.

**2**

Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a **Accepto**.

**3**

Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

**4**

Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat.

Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** al vostre ordinador.
- Si no es projecta res, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** al vostre ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

### Per a l'OS X

**1**

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

**2**

Feu doble clic a la icona **USB Display Installer**.



- 3** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.
- 4** Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.  
Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.  
Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.
- 5** Es projecten imatges d'ordinador.  
És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.
- 6** Quan hagueu acabat, seleccioneu **Desconnectar** a la barra de menús o la icona **USB Display** del Dock. Aleshores ja podreu desconnectar el cable USB.



- Si la carpeta USB Display Configuració no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** al vostre ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a la icona **USB Display** del Dock.
- Si no hi ha la icona de l'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta de l'aplicació.
- Si seleccioneu **Sortir** des de la icona **USB Display** del Dock, USB Display no s'inicia automàticament en connectar el cable USB.

## Desinstal·lar

### A Windows 2000

- 1** Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programas**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canviar/Esborrar**.

### A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programas**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

### A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

### Per al Windows 8/Windows 8.1

- 1** Obriu els botons d'accés i, a continuació, seleccioneu **Cercar**. Feu clic amb el botó dret (i manteniu) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Seleccioneu **Desinstal·lar** a la barra d'aplicacions.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.
- 4** Seguiu les instruccions de la pantalla per desinstal·lar.

### Per a l'OS X

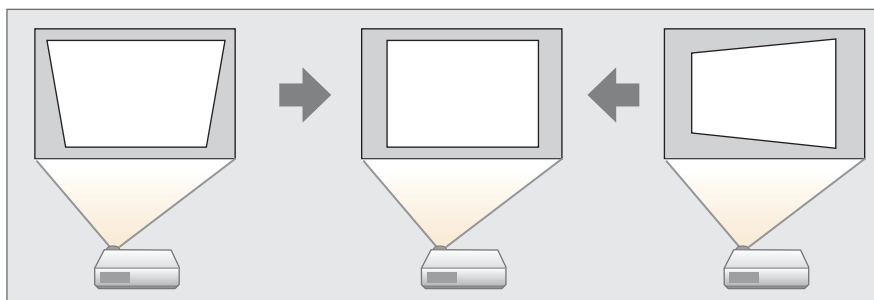
- 1** Feu doble clic a **Aplicacions - USB Display - Eina**.

- 2 Executeu l'**USB Display Uninstaller**.

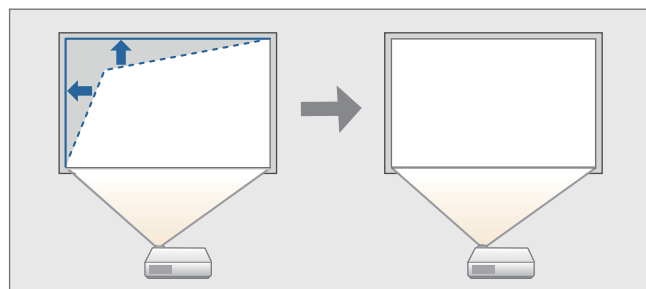
## Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone  
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.



- Quick Corner  
Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



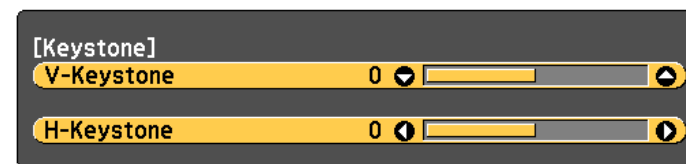
## H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment. La correcció H/V-Keystone és ideal per precisar la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

Angle de correcció: aproximadament 3° a dreta i esquerra/ aproximadament 3° a dalt i a baix

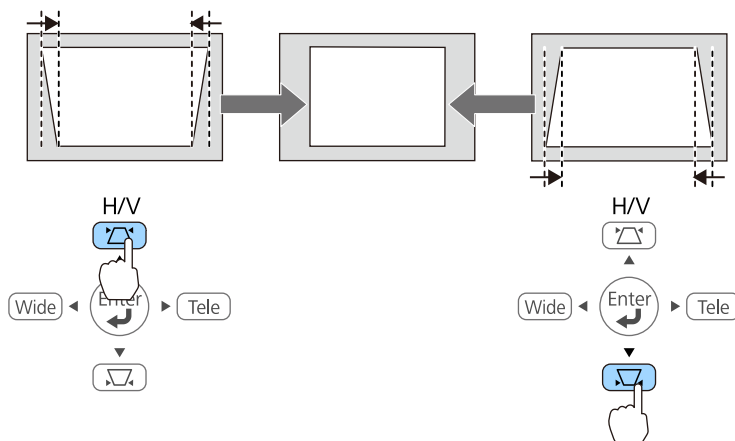
- 1 Premeu els botons [↵] o [↶] del tauler de control durant la projecció, per visualitzar la pantalla Keystone.



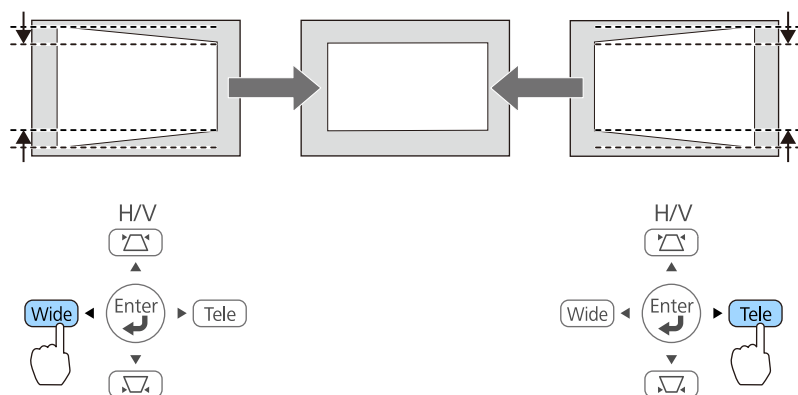
En prémer els botons [↵][↶] del tauler de control, apareix la pantalla del mètode de correcció que s'ha definit al menú Configuració. Si voleu executar la correcció keystone horitzontal i vertical amb els botons [↵][↶], definiu **Keystone** en **H/V-Keystone** al menú Configuració.

🖱 Ajustos - Keystone - [pàg.125](#)

- 2** Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone.  
Premeu els botons [↗] o [↘] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [Wide] o [Tele] per corregir la distorsió keystone horitzontal.



Podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

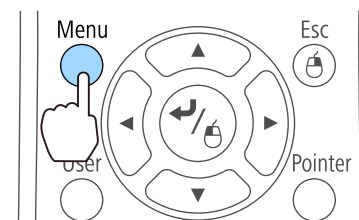
☛ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.125](#)

## Quick Corner

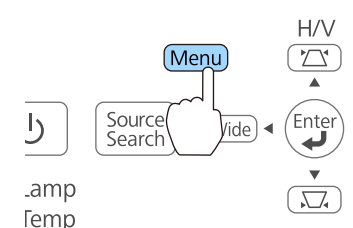
Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.  
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

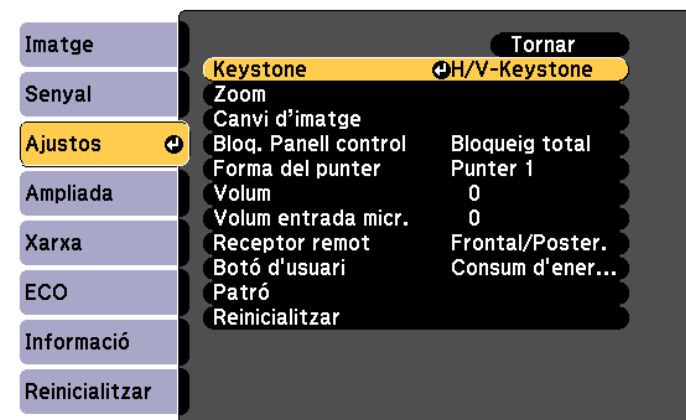
Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control

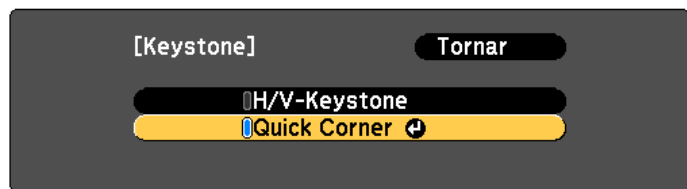


- 2** Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.

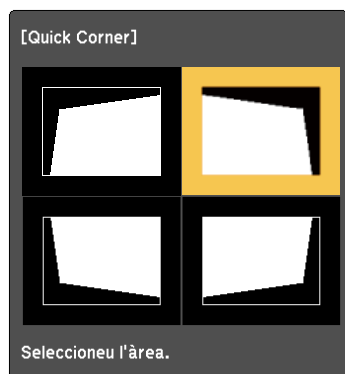


- 3** Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [Enter].

Quan aparegui el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", torneu a prémer el botó [Enter].



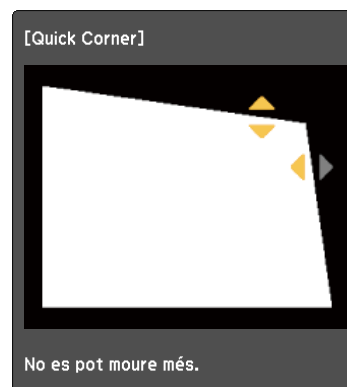
- 4** Seleccioneu la cantonada que voleu corregir amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control, i seguidament premeu el botó [Enter].



- 5** Corregiu la posició de la cantonada amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància, o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control.

Si premeu el botó [Enter], es visualitzarà la pantalla que es mostra al punt 4.

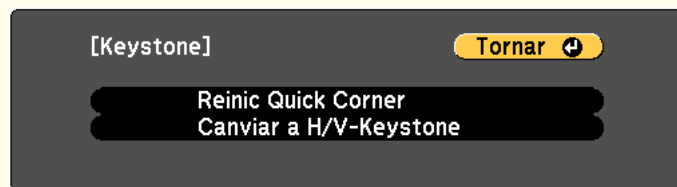
Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6** Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 7** Premeu el botó [Menu] per acabar de fer les correccions.



- Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



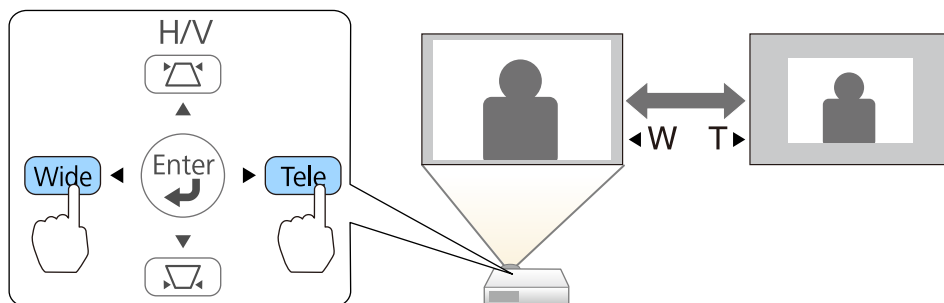
**Reinic Quick Corner:** Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

**Canviar a H/V-Keystone:** Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☛ "Menú Ajustos" [pàg.125](#)

## Ajustar la mida de la imatge

Premeu els botons [Wide] i [Tele] del tauler de control per ajustar la mida de la imatge projectada.

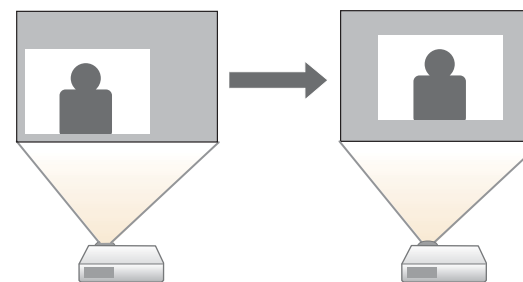


També podeu fer els ajustos des del menú Configuració.

☛ Ajustos - Zoom [pàg.125](#)

## Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)

La posició de la imatge es pot ajustar amb precisió sense moure el projector.



**1**

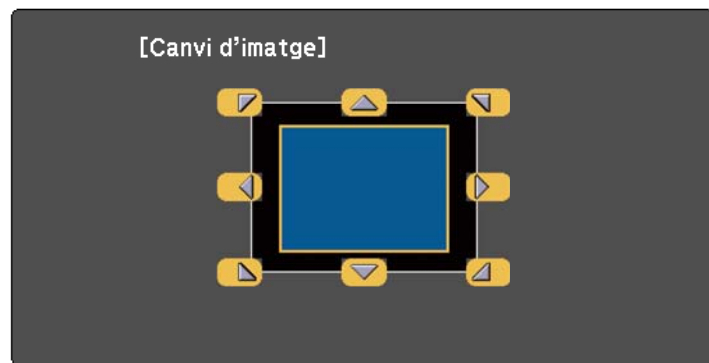
Ajusteu el zoom o feu servir la funció Keystone.

☛ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.54](#)

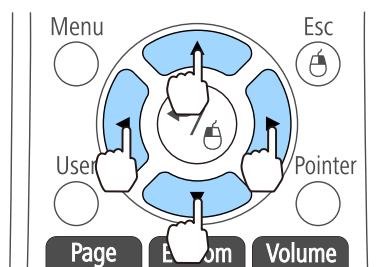
☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.51](#)

Quan acabeu de fer els ajustaments es visualitza la pantalla Canvi d'imatge.

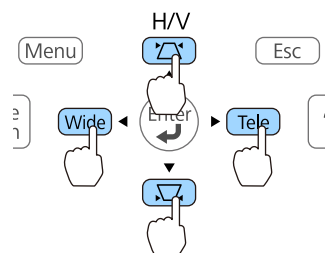
- 2** Ajusteu la posició de projecció amb els botons [↖], [↗], [↘] i [↙] del comandament a distància, o amb els botons [↖], [↗], [Wide] i [Tele] del tauler de control.



## Amb el Comandament a distància



## Ús del tauler de control



Per moure la imatge en sentit diagonal, premeu qualsevol combinació de dos botons adjacents entre [↖], [↗], [↘] i [↙] o una combinació dels botons [↖], [↗], [Wide] i [Tele] del comandament a distància o el tauler de control.

- 3** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust. La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



- La posició de la imatge no es pot ajustar si el zoom es troba a la posició d'**Ample** màxim.
- La configuració de Canvi d'imatge es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvieu la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.
- També podeu utilitzar el menú Configuració per ajustar la posició de la imatge.

👉 Ajustos - Canvi d'imatge [pàg.125](#)

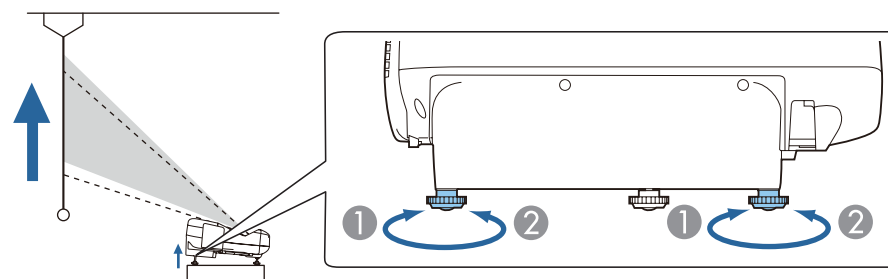
## Com ajustar la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)

Alceu els peus. Podeu ajustar la posició vertical de la imatge inclinant el projector fins a 1,5°.



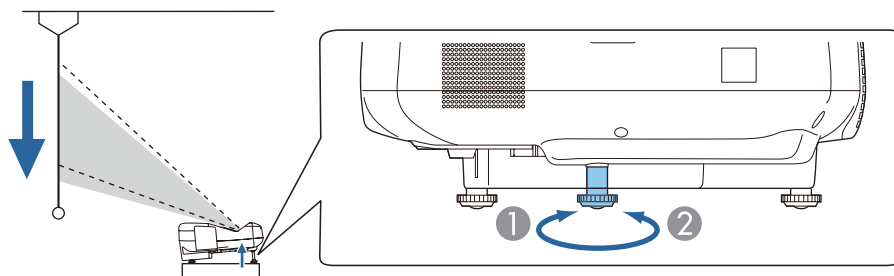
- Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

## Com augmentar l'alçada de la imatge



- 1 Podeu augmentar l'alçada de la imatge alçant els peus posteriors.
- 2 Baixeu els peus posteriors per tornar la imatge a l'alçada original.

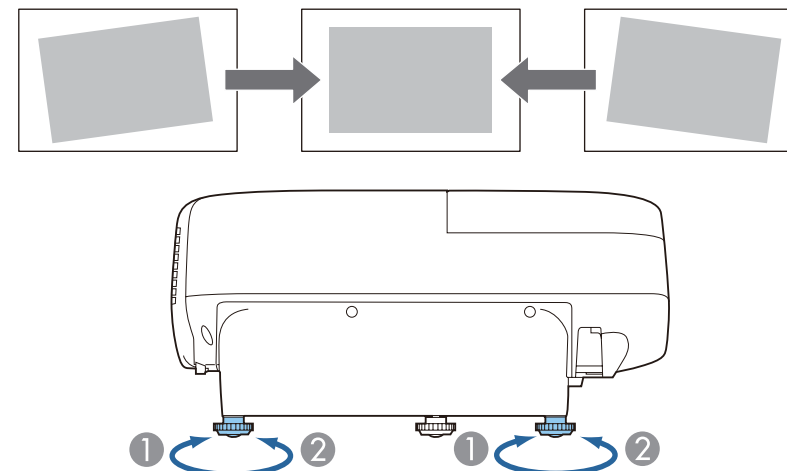
## Com baixar l'alçada de la imatge



- 1 Podeu baixar l'alçada de la imatge alçant el peu frontal.
- 2 Baixeu el peu frontal per tornar la imatge a l'alçada original.

## Com ajustar la posició horitzontal de la imatge (només els models amb peus inclosos)


Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- 1 Alceu el peu posterior.
- 2 Abaixeu el peu posterior.

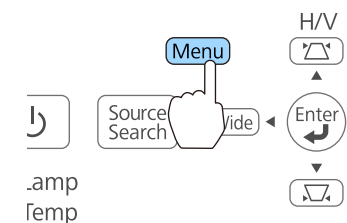
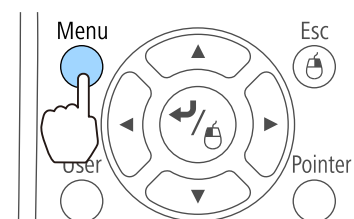
## Corregir l'enfocament

Mostreu el patró de prova i, seguidament, ajusteu l'enfocament.

- 1 Premeu el botó [Menu].  
 "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

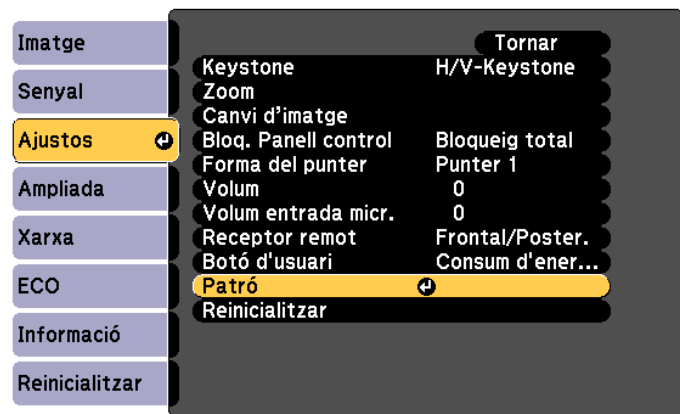
Amb el Comandament a distància

Ús del tauler de control





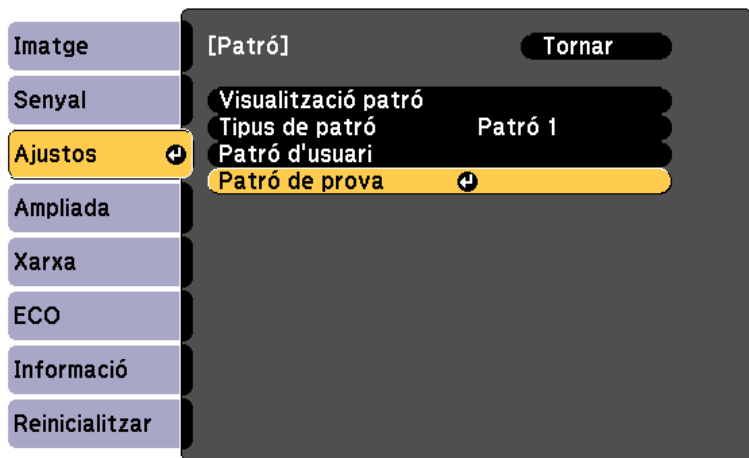
## 2 Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.



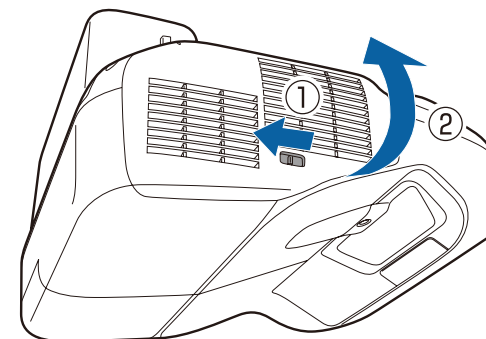
## 3 Seleccioneu **Patró de prova** i, a continuació, premeu el botó [Enter].


Quan es projecten imatges en una pantalla de 4:3 amb un projector de projecció panoràmica, seleccioneu **Patró 5** a **Tipus de patró**.

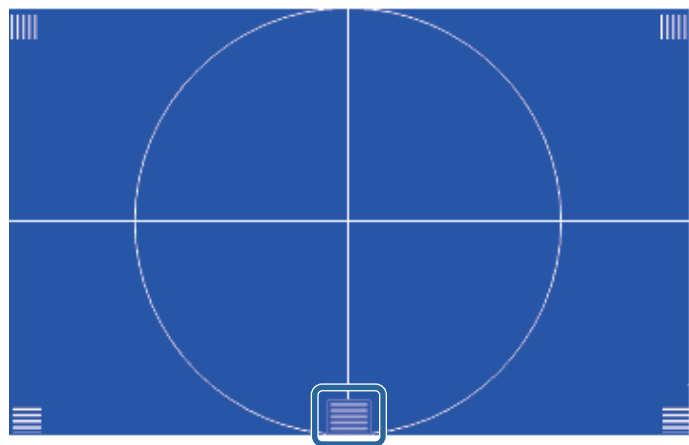
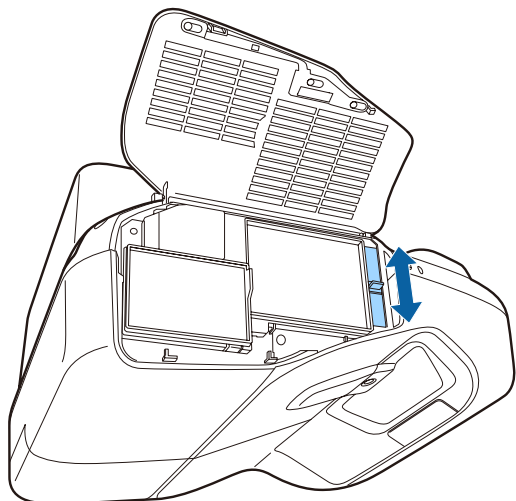
☛ Ajustos - Patró - Tipus de patró [pàg.125](#)




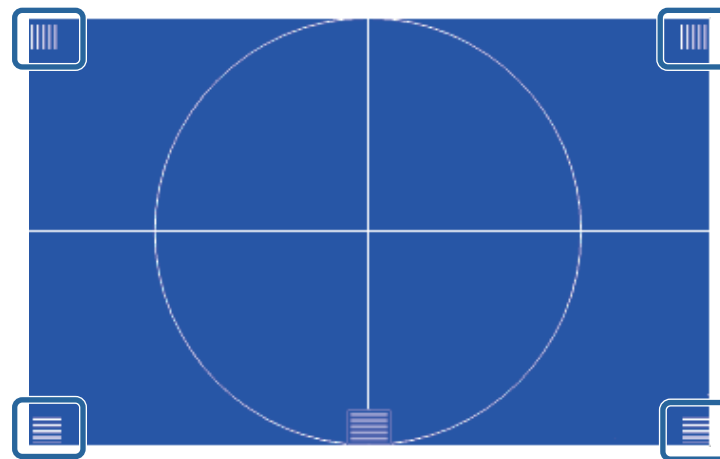
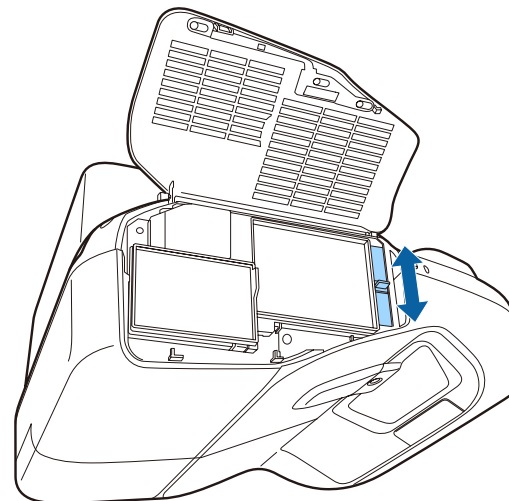
## 4 Obriu la tapa del filtre d'aire.



- 5** Enfoqueu el centre/la part inferior (  ) de la pantalla projectada.  
Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.



- 6** Comproveu que l'enfocament coincideix amb les cantonades (  ) de la pantalla projectada.  
Si hi ha alguna zona desenfocada, utilitzeu la palanca d'enfocament fins que les cantonades també es vegin enfocades.



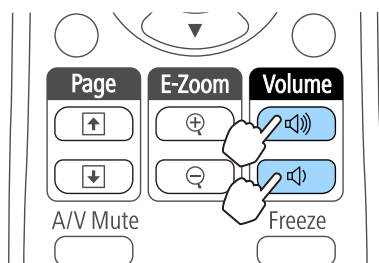
- 7** Per esborrar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.

## Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.  
[◀] Disminueix el volum.  
[▶] Augmenta el volum.

### Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.  
👉 **Ajustos - Volum** [pàg.125](#)



### Precaució

No comenceu si el volum és massa alt.

Un increment sobtat del volum pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

## Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

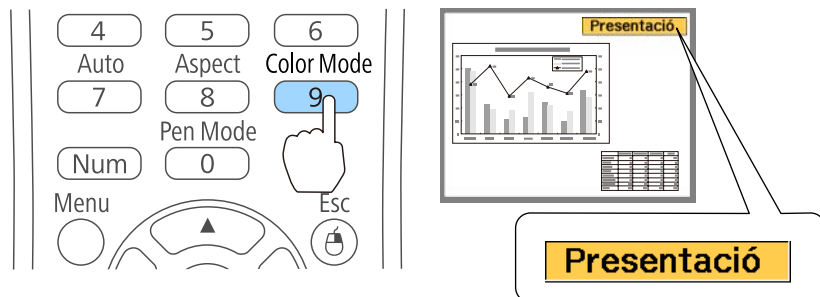
Mode	Aplicació
<b>Dinàmic</b>	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode amb més brillantor.
<b>Presentació</b>	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa.
<b>Teatre</b>	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
<b>Foto*1</b>	Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast.
<b>Esports*2</b>	Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa.
<b>sRGB</b>	Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <b>sRGB</b> .
<b>Pissarra negra</b>	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.
<b>Pissarra blanca</b>	Ideal per fer presentacions en una pissarra blanca.

\*1 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és RGB o quan la font d'entrada és USB Display, USB o LAN.

\*2 Aquesta selecció només està disponible quan el senyal d'entrada és vídeo de components o quan la font d'entrada és Vídeo o S-Vídeo.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

## Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

☞ Imatge - Mode de color [pàg.122](#)

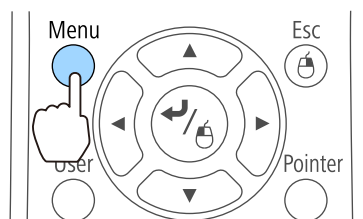
## Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

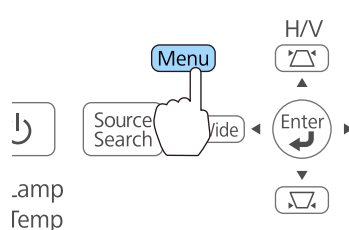
### 1 Premeu el botó [Menu].

☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

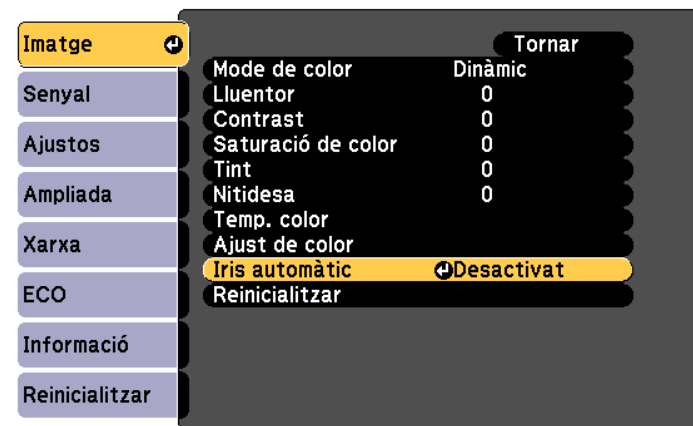
Amb el Comandament a distància



Ús del tauler de control



### 2 Seleccioneu **Iris automàtic** des de **Imatge**.



### 3 Seleccioneu **Normal** o **Velocitat alta**.

L'ajust es desa per a cada Mode de color.

### 4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Només podeu definir l'**Iris automàtic** quan el **Mode de color** s'ha configurat a **Dinàmic** o **Teatre**.

## Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

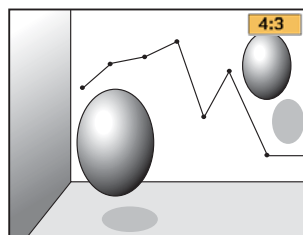
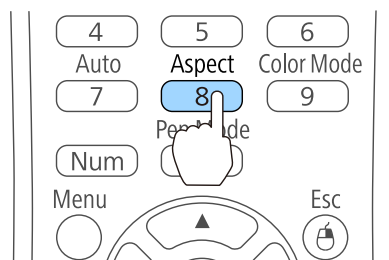
Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el senyal d'imatge que estigui en projecció.

## Com canviar de mode

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

### Comandament a distància



Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.

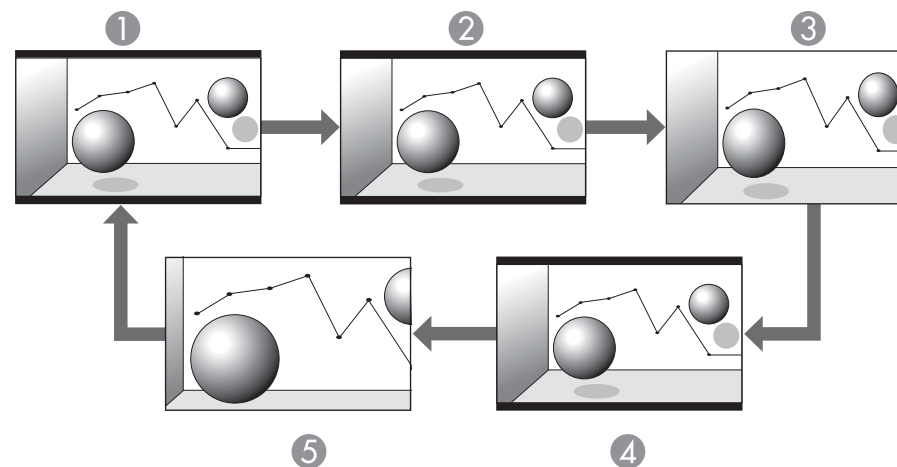
Senyal - Aspecte [pàg.123](#)

## Com canviar el mode d'aspecte (només EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo o des del port HDMI/MHL

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** i **Natiu**.

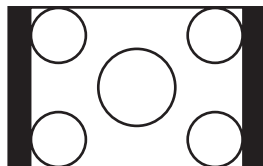
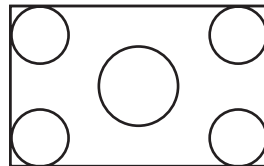
Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)

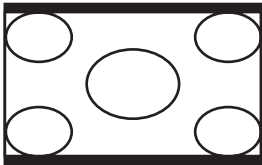
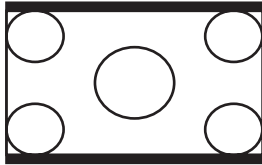
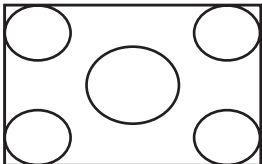
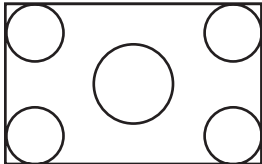
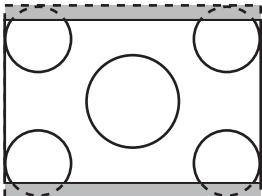
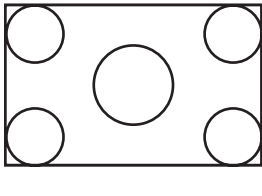
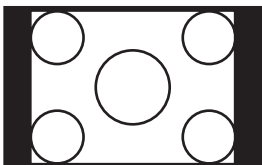
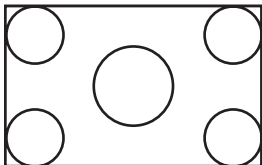


- ① Normal o Auto
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu

Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Complet</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Natiu</b>		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

 **Senyal - Resolució** [pàg.123](#)

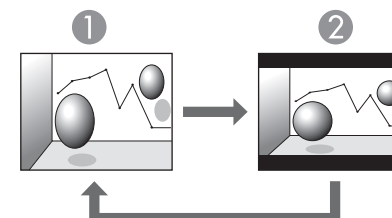
## Com canviar el mode d'aspecte (només EB-580/EB-570)

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **4:3** i **16:9**.

Si introduïu un senyal 720p/1080i i el mode d'aspecte és **4:3**, s'aplica un zoom de 4:3 (la imatge es talla per la dreta i l'esquerra).

Exemple: entrada de senyal 720p (resolució: 1280x720, relació d'aspecte: 16:9)

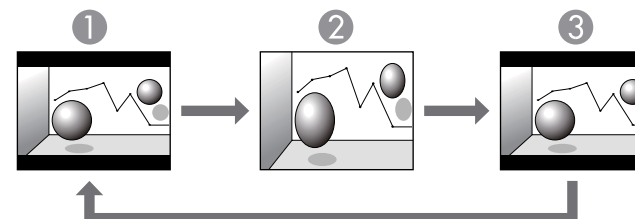


- ① 4:3
- ② 16:9

Projecció d'imatges des del port HDMI/MHL

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Exemple: entrada de senyal 1080p (resolució: 1920x1080, relació d'aspecte: 16:9)



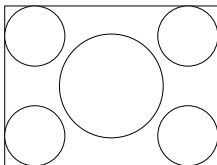
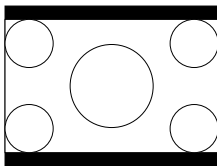
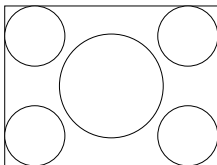
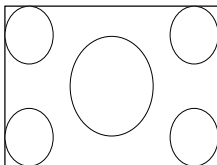
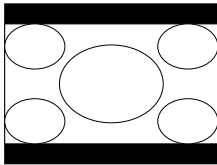
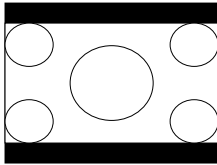
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projecció d'imatges des d'un ordinador

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Normal**, **4:3** i **16:9**.

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

☞ Senyal - Resolució [pàg.123](#)



## Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per fer servir les funcions interactives.

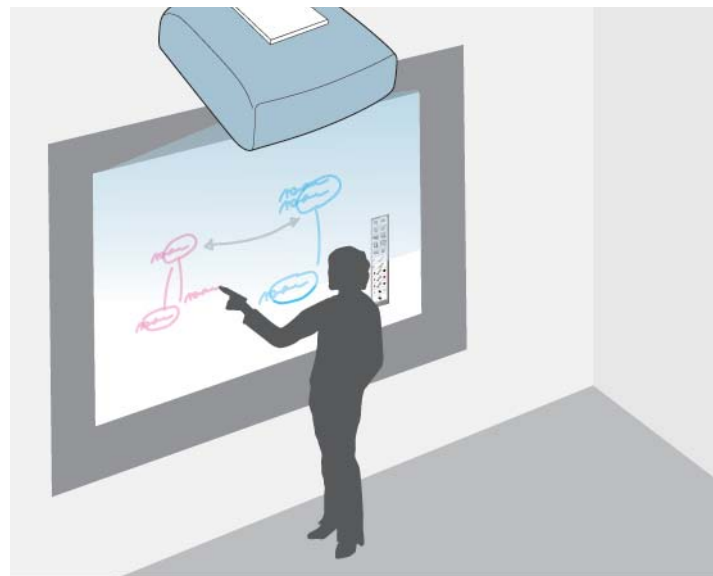


Les funcions interactives converteixen qualsevol paret en una pissarra interactiva, amb ordinador o sense. Existeixen tres modes interactius i és molt senzill passar d'un a l'altre:

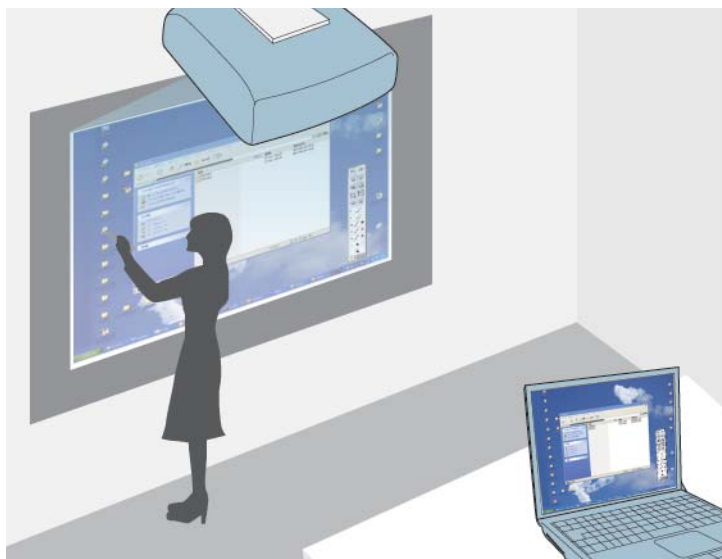
- El mode d'anotació permet utilitzar llapis interactius per afegir notes al contingut projectat des d'un ordinador, des d'una tauleta, des de la càmera de documents o des d'una altra font. Les anotacions permeten destacar la informació projectada o incloure notes addicionals per millorar l'eficàcia de les classes o de les presentacions.



- El mode de pissarra permet utilitzar llapis interactius per escriure sobre la "pissarra" projectada. Per fer servir la funció de dibuix de la pissarra integrada, no cal fer servir un ordinador ni instal·lar cap programari addicional.





- El mode interactiu amb el PC permet utilitzar llapis interactius com a ratolí. D'aquesta manera podeu navegar, seleccionar i desplaçar-vos pel contingut projectat des de l'ordinador.



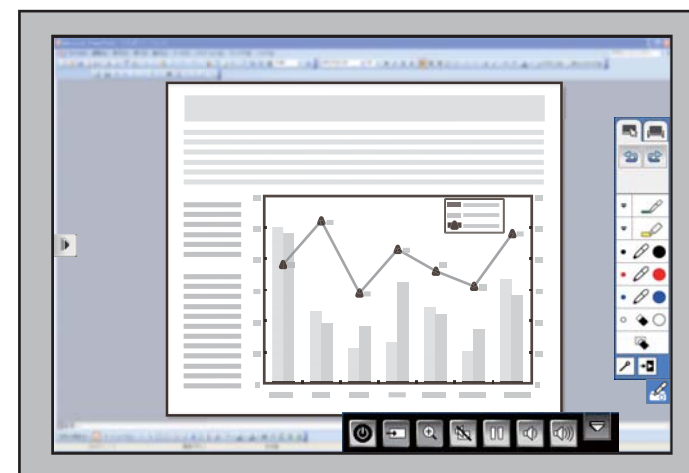
També podeu fer servir el programari Easy Interactive Tools per accedir a altres funcions interactives, com ara desar les anotacions i imprimir-les. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* inclosa amb el programari.

## Com dibuixar sobre una imatge projectada (mode d'anotació)



El mode d'anotació us permet projectar des d'un ordinador, des d'una tauleta, des d'un dispositiu de vídeo o des d'una altra font i afegir notes al contingut projectat mitjançant els llapis interactius o el dit. Podeu utilitzar els dos llapis alhora.





- 1 Engegueu el projector.
- 2 Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.  
☛ "Calibratge del llapis" [pàg.74](#)
- 3 Projecteu una imatge amb un dispositiu connectat.
- 4 Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.
- 5 Per escriure o dibuixar, toqueu la pestanya de barra d'eines  o .

La barra d'eines apareix a la imatge projectada, per exemple:





- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .

- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

Podeu escriure sobre la pantalla projectada.



☞ "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.73](#)

☞ "Interacció amb la pantalla" [pàg.80](#)

## Com utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra (mode pissarra)

Podeu fer servir llapis interactius o el dit per escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció, igual que ho faríeu en una pissarra normal o en una pissarra de guixos. Podeu utilitzar els dos llapis alhora.

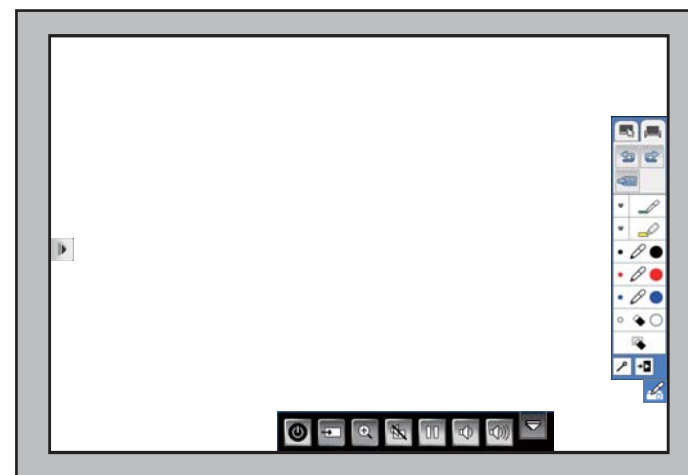
- 1** Engegueu el projector.
- 2** Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.  
☞ "Calibratge del llapis" [pàg.74](#)
- 3** Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.



- 4** Toqueu la pestanya de barra d'eines  o .





Es visualitza la barra d'eines.

- 5** Toqueu la icona  de la barra d'eines.

Veureu la pantalla de la pissarra i la barra d'eines, per exemple:



- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .

- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

**6** Per escriure o dibuixar sobre la pantalla, utilitzeu la barra d'eines de la dreta o de l'esquerra.

☛ "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.73](#)

☛ "Interacció amb la pantalla" [pàg.80](#)



També podeu fer servir el programari Easy Interactive Tools per accedir a altres funcions interactives, com ara tractar l'àrea de dibuix com a una pàgina i crear diverses pàgines sobre les quals hi podreu dibuixar. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools*.

## Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)

Podeu navegar, seleccionar i interactuar amb els vostres programes de l'ordinador des de la pantalla projectada mitjançant els llapis interactius o el dit, igual que ho feu amb el ratolí.

### Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC.

Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, el vostre ordinador ha de fer servir un dels sistemes operatius següents.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bit)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 i 64 bits)</li> <li>• Professional (32 i 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 i 64 bits)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8,1 (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8,1 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>• Windows 8,1 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10,5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10,7.x</li> <li>• OS X 10,8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### Com fer servir el mode interactiu amb el PC

El mode interactiu amb el PC us permet controlar els programes de l'ordinador des de la pantalla projectada.

Per fer servir el mode interactiu amb el PC, connecteu l'ordinador al projector amb el cable USB inclòs.

Si feu servir l'OS X, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver per utilitzar el mode interactiu amb el PC.



- Si utilitzeu múltiples pantalles amb el Windows 7 i feu servir funcions interactives a la pantalla secundària, configureu els paràmetres següents:
  - Configureu el paràmetre **Mode funcion. llapis** com a **Un usuari/Llapis** a **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector .
  - Aneu a **Tauler de control > Maquinari i so > Configuració del Tablet PC > Configuració** per iniciar el programa que permet configurar les funcions interactives.
- Si configureu una tercera pantalla, no podreu utilitzar les funcions interactives en aquesta tercera pantalla.
- No podeu escriure o dibuixar de forma que el text o el dibuix ocupi més d'una pantalla.
- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC mitjançant una xarxa, heu d'instal·lar l'EasyMP Network Projection versió 2.85 o posterior (per al Windows) o 2.83 o posterior (per a l'OS X), o el Quick Wireless versió 1.32 o posterior.

- 1 Si feu servir l'OS X, instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador abans de fer servir les funcions interactives.
  - ☛ "Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)" [pàg.71](#)
  - ☛ "Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X" [pàg.72](#)

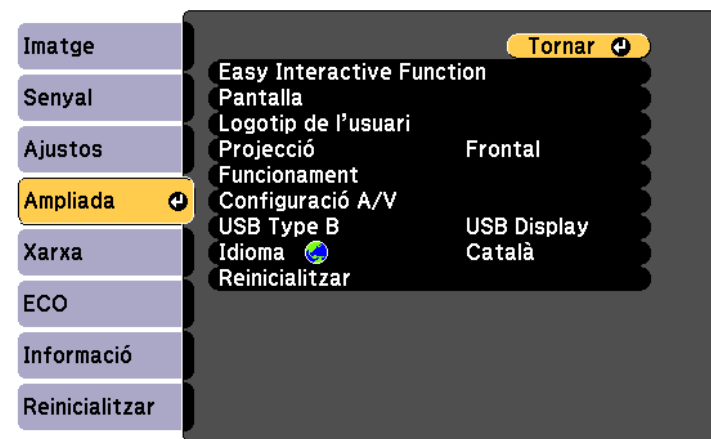
- 2 Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



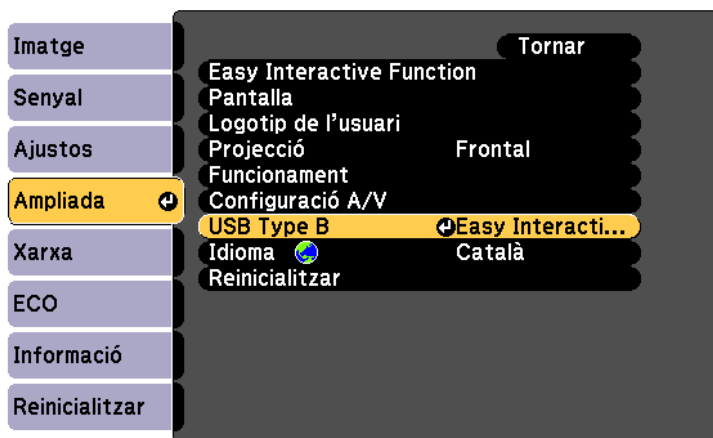
Si feu servir el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa no us cal un cable USB.

☛ "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" [pàg.86](#)

- 3 Engegueu el projector.
- 4 Projecteu la pantalla del vostre ordinador.
- 5 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



- 6 Seleccioneu el paràmetre **USB Type B** i premeu el botó [Enter].



## 7 Seleccioneu una de les opcions següents:

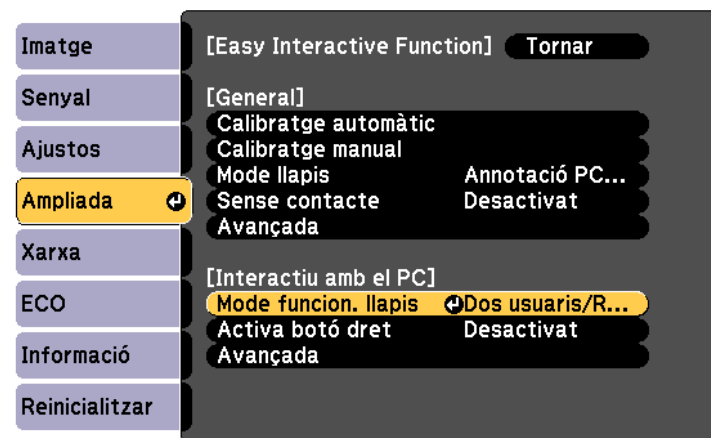
- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, seleccioneu **Easy Interactive Function**.
- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC i l'USB Display alhora, seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function**.



Quan es projecta a través de l'USB Display, el temps de resposta pot ser més lent.

## 8 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function**. i premeu el botó [Enter].

## 9 Seleccioneu **Dos usuaris/Ratolí** o **Un usuari/Ratolí** com a paràmetre de **Mode funcion. llapis**.



## 10 Premeu el botó [Enter] i premeu el botó [Menu] per sortir del menú de configuració del projector.



## 11 Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.


☛ "Calibratge del llapis" [pàg.74](#)

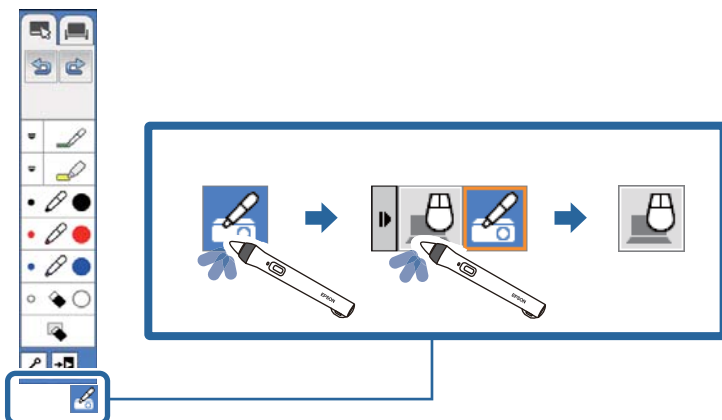
## 12 Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.

La icona  es visualitza a la pantalla projectada.



- La icona  es visualitza a la dreta la primera vegada. La següent vegada, apareix al costat des del qual es va obrir la barra d'eines el darrer cop.
- Si no apareix la icona , configureu el paràmetre **Icona de mode llapis** en **Activat** al menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada - Pantalla - Icona de mode llapis** [pàg.127](#)

**13** Seleccioneu la icona  i, seguidament, seleccioneu la icona



També podeu passar al mode interactiu amb el PC d'aquesta manera:

- Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
- Canvieu el paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector a **Interactiu amb el PC**.

☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis**  
pàg.129



Ara podeu utilitzar l'ordinador mitjançant el llapis interactiu.





☛ "Com fer servir els llapis interactius" pàg.73

☛ "Interacció amb la pantalla" pàg.80

☛ "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" pàg.86



- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .

- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

- El mode interactiu amb el PC també permet fer el següent:
  - Utilitzar el tauler d'entrada del Tablet PC al Windows 7 o el Windows Vista.
  - Fer servir les eines de tinta per a les anotacions a les aplicacions del Microsoft Office.
- Si s'utilitzen dos llapis interactius alhora, es poden produir interferències en algunes aplicacions. En aquest cas, allunyeu el llapis que no feu servir de la pantalla de projecció.

## Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)

Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador. Consulteu els requisits del sistema necessaris per fer servir el programari.

Sistema operatiu	Mac OS X 10,5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o més ràpid (es recomana CoreDuo 1.83 GHz o més ràpid)

Memòria	512 MB o més
Espai lliure al disc dur	100 MB o més
Pantalla	Resolució entre 1024 × 768 (XGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aproximadament 32.000 colors de pantalla)

### Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X

Instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador per utilitzar el mode interactiu amb el PC.



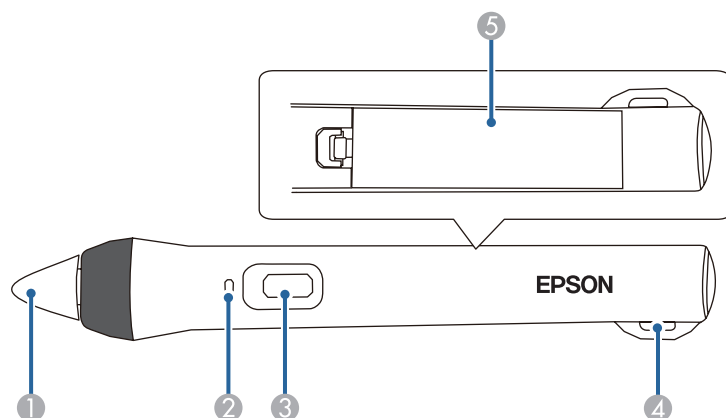
Potser ja heu instal·lat l'Easy Interactive Tools amb l'opció Instal·lació fàcil, que també instal·la l'Easy Interactive Driver. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* inclosa al CD-ROM de documentació.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inserir el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador.  
Apareix la finestra d'EPSON.
- 3** Feu doble clic a la icona **Install Navi** de la finestra d'EPSON.
- 4** Seleccioneu **Instal·lació personalitzada**.
- 5** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.
- 6** Reinicieu l'ordinador.



El projector inclou un llapis blau i un llapis taronja (veureu els colors a l'extrem del llapis). Podeu utilitzar els dos llapis alhora o per separat.

Assegureu-vos que s'han instal·lat les piles dels llapis.



- ① Punta del llapis
- ② Llum de la pila
- ③ Botó
- ④ Ancoratge per a cinta o corretja opcional
- ⑤ Tapa de la pila

Per encendre el llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.

Quan acabeu de fer servir el llapis, deixeu-lo tal com està lluny de la pantalla de projecció.

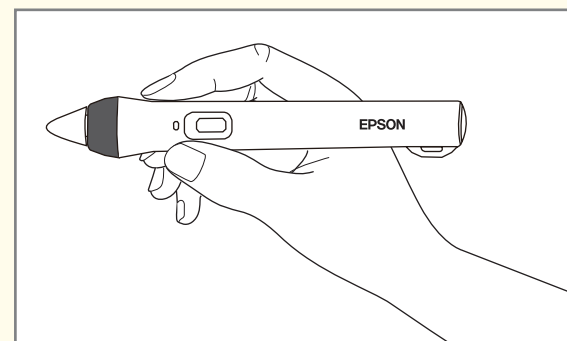
🖱️ "Llapis interactiu (només EB-585Wi/EB-575Wi)" [pàg.21](#)

## Atenció

- No feu servir els llapis interactius amb les mans mullades ni a llocs on puguin mullar-se. Els llapis interactius no són a prova d'aigua.
- Manteniu el projector i la pantalla de projecció allunyats de la llum directa del sol o pot ser que les funcions interactives no funcionin.

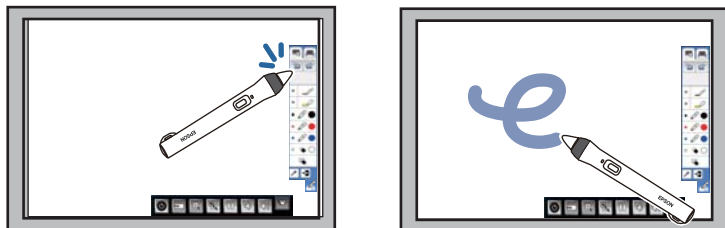


- Els llapis s'apaguen automàticament després de 20 minuts d'inactivitat. Per tornar a encendre un llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.
- Per gaudir del millor rendiment, manteniu el llapis perpendicular a la pissarra segons la imatge inferior. No tapeu la banda negra que hi ha a prop de la punta del llapis.



Amb el llapis podeu fer el següent:

- Escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció en mode d'anotació i en mode de pissarra.



- Per seleccionar un element projectat, com ara una icona, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis.
- Per dibuixar sobre la pantalla projectada, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis i arrossegueu.
- Per moure el punter projectat, passeu per sobre de la superfície sense tocar-la.
- Perquè el llapis passi d'eina de dibuix a esborrador, premeu el botó lateral.
- Feu servir el llapis com a ratolí en el mode interactiu amb el PC.



- Per fer clic amb el botó esquerre, toqueu la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer doble clic, toqueu dues vegades la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó lateral.
- Per fer clic i arrossegar, toqueu i arrossegueu amb el llapis.
- Per moure el cursor, passeu per sobre de la pissarra sense tocar-la.



- Si no voleu fer servir la funció Sense contacte, podeu desactivar-la amb el paràmetre **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - Sense contacte**  
[pàg.129](#)

- Per fer que una pulsació llarga del llapis faci la funció de clic amb el botó dret, seleccioneu la configuració següent al paràmetre **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.
  - Configureu el paràmetre **Mode funcion. llapis** com a **Dos usuaris/Ratolí** o **Un usuari/Ratolí**.
  - Configureu el paràmetre **Activa botó dret** en **Activat**.

## Calibratge del llapis

El calibratge coordina la posició del llapis amb la posició del cursor. Només heu de calibrar el projector la primera vegada que l'utilitzeu.

Podeu fer servir el **Calibratge automàtic** per calibrar el sistema, però també existeix el **Calibratge manual** per dur a terme ajustos més avançats o si el **Calibratge automàtic** ha fallat.

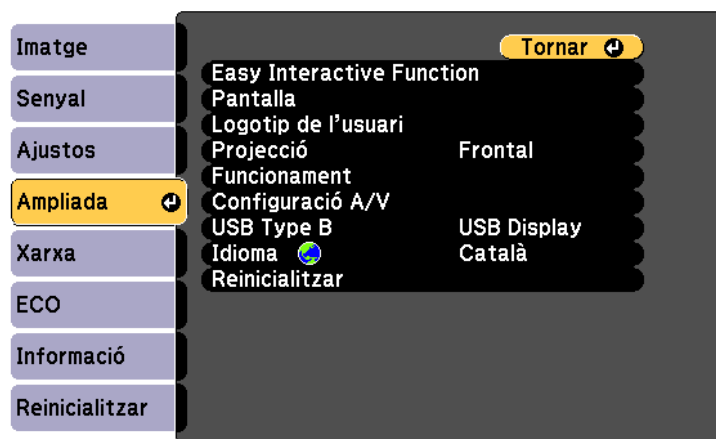


- Mentre calibreu el sistema, allunyeu el llapis que no feu servir de la pantalla de projecció.
- Torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició després de fer una d'aquestes operacions:
  - Fer una correcció Keystone.
  - Ajustar la mida de la imatge.
  - Utilitzar la funció Canvi d'imatge.
  - Canviar la posició del projector.
- Els resultats del calibratge es mantenen fins al proper calibratge.

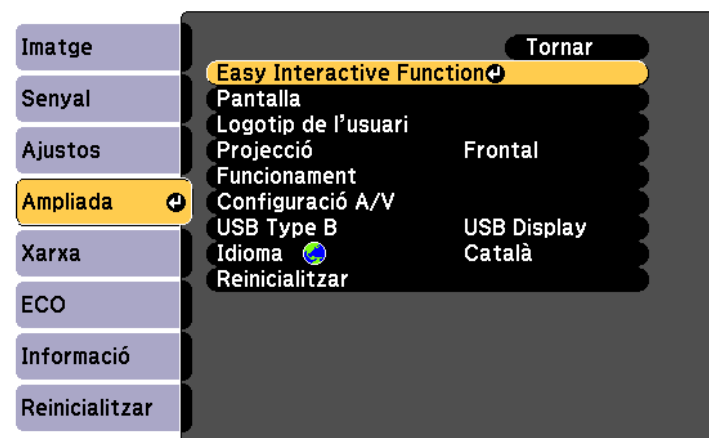
## Calibrant automàticament

La primera vegada que feu servir el projector, heu de calibrar-lo. Per al **Calibratge automàtic** no necessiteu el llapis ni l'ordinador.

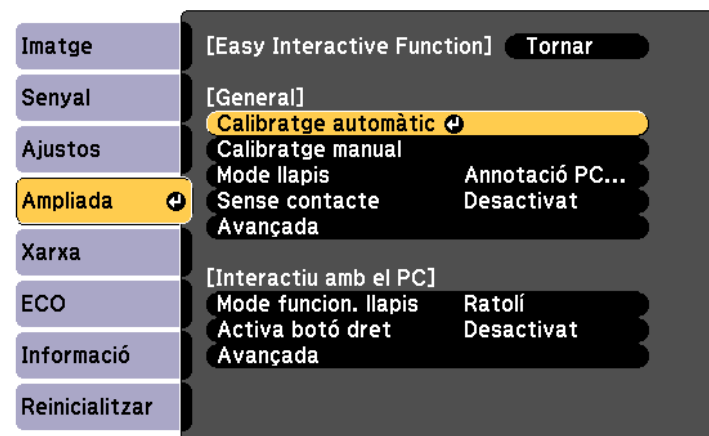
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



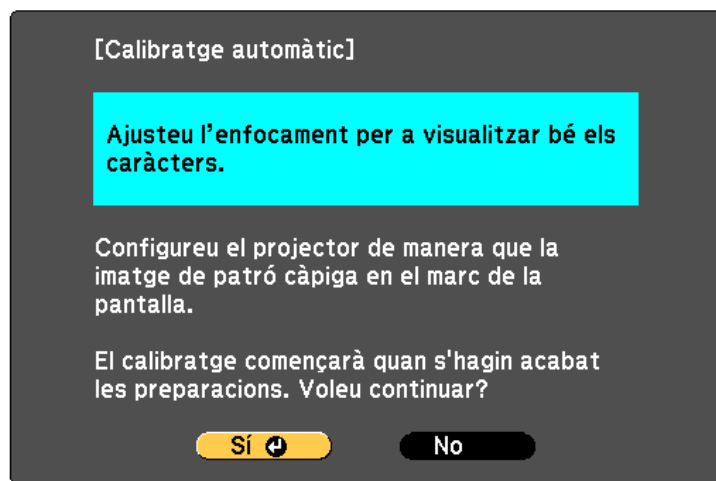
- 2 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



- 3 Seleccioneu **Calibratge automàtic** i premeu el botó [Enter].



Es mostra la pantalla següent.



**4** Si és necessari, obriu la tapa del filtre d'aire del lateral del projector i desplaceu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.

**5** Premeu el botó [Enter] per seleccionar **Sí**.

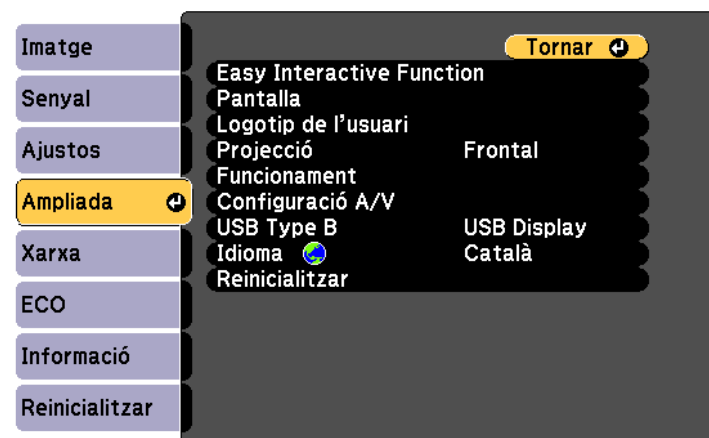
Apareix i desapareix un patró, i el sistema ja està calibrat. Si hi apareix un missatge d'error, haureu de fer un calibratge manual.

Després del calibratge, les posicions del cursor i del llapis han de coincidir. Si no coincideixen, haureu de fer un calibratge manual.

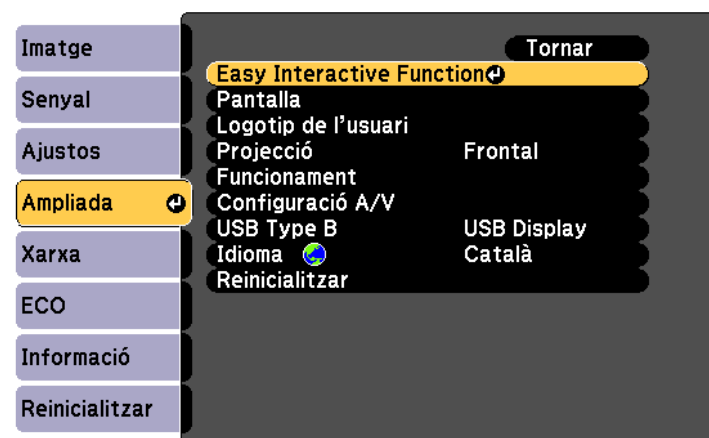
## Calibrant manualment

Si les posicions del cursor i del llapis no coincideixen després del calibratge, podeu calibrar el projector manualment.

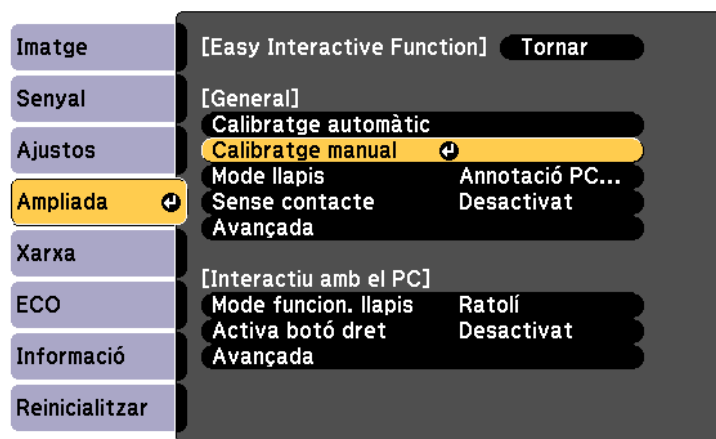
**1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



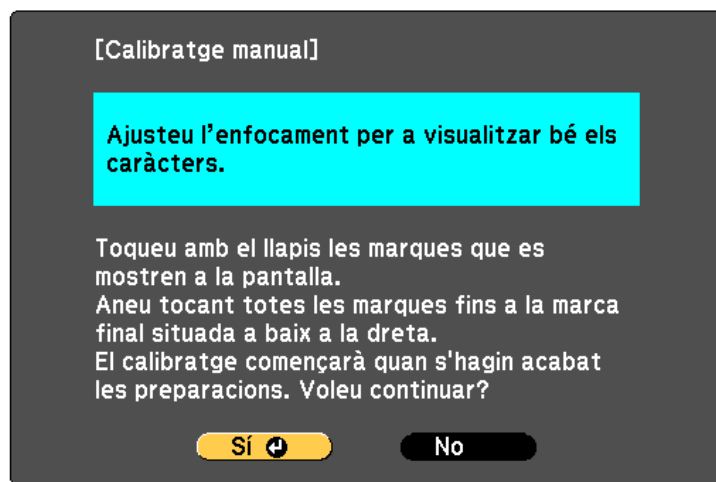
**2** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



**3** Seleccioneu **Calibratge manual** i premeu el botó [Enter].



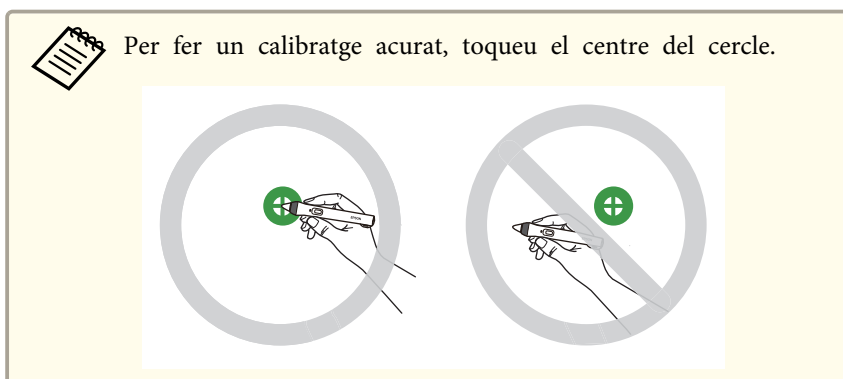
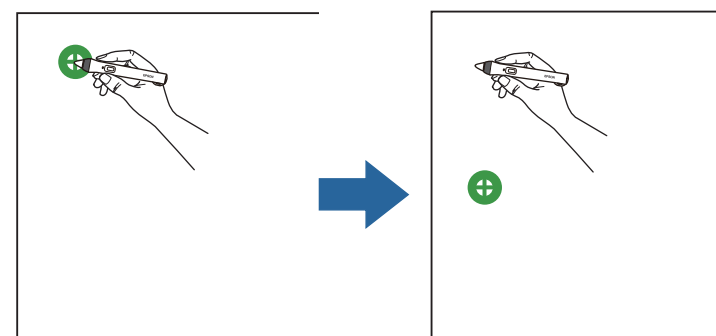
Es mostra la pantalla següent.



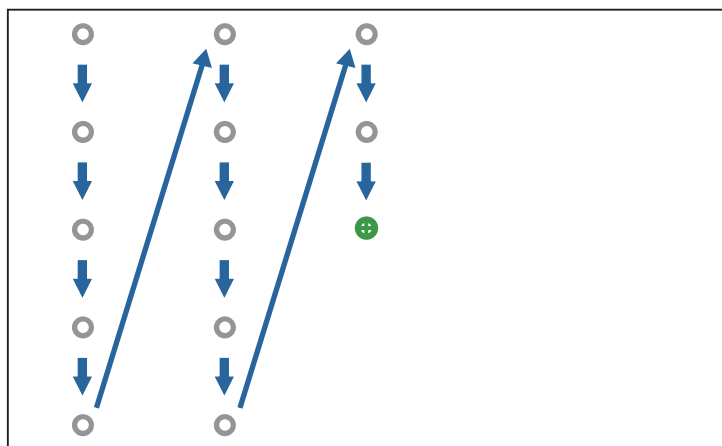
- 4** Si és necessari, obriu la tapa del filtre d'aire del lateral del projector i desplaceu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.

- 5** Premeu el botó [Enter] per seleccionar **Sí**.  
Apareix un cercle verd intermitent a la cantonada superior esquerra de la imatge projectada.

- 6** Toqueu el centre del cercle amb la punta del llapis.  
El cercle desapareix i apareix un altre cercle sota el primer.



- 7** Toqueu el centre de l'altre cercle i repetiu l'operació. Quan arribeu al final d'una columna, el següent cercle apareix a la part superior d'una altra columna.



- No bloquegeu el senyal entre el llapis i el receptor interactiu.
- Si cometeu cap error, premeu el botó [Esc] del comandament a distància per tornar al cercle anterior.
- Per cancel·lar el procés de calibratge, premeu i manteniu el botó [Esc] durant 2 segons.


**8** Continueu fins que desapareguin tots els cercles.

## Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis

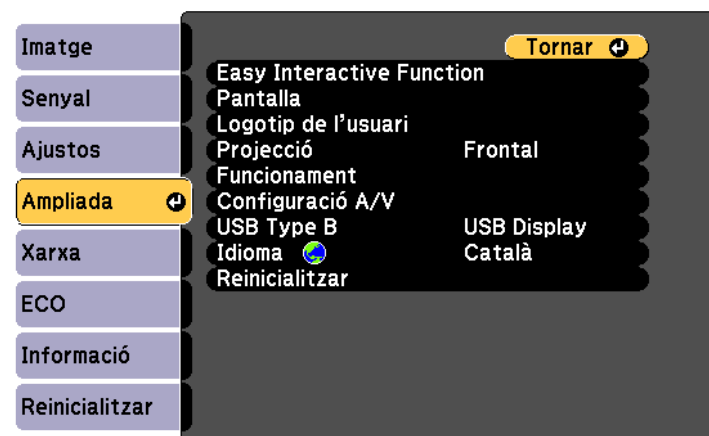
L'àrea de funcionament del llapis normalment s'ajusta de forma automàtica quan connecteu un ordinador diferent o ajusteu la resolució de l'ordinador. Malgrat tot, si veieu que la posició del llapis és incorrecta quan feu servir l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC), podeu ajustar l'àrea del llapis de forma manual.



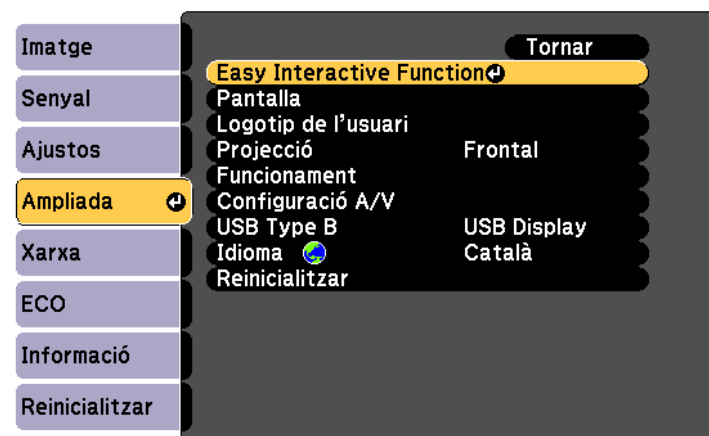
L'ajust manual no es troba disponible quan la projecció es fa des d'una font LAN.

**1** Si és necessari, passeu al mode interactiu amb el PC.  
 "Com fer servir el mode interactiu amb el PC" [pàg.68](#)

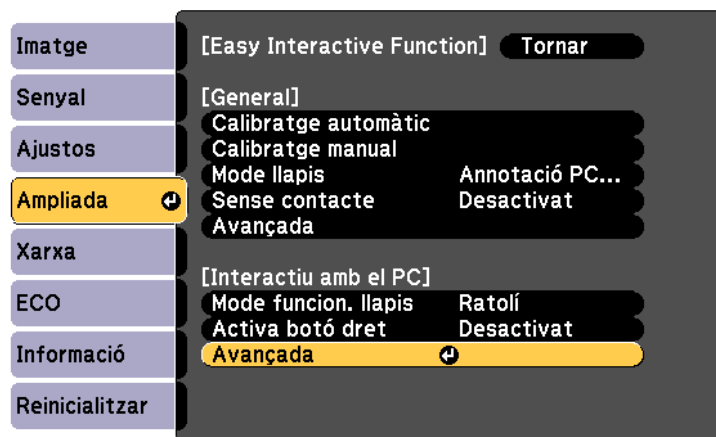
**2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



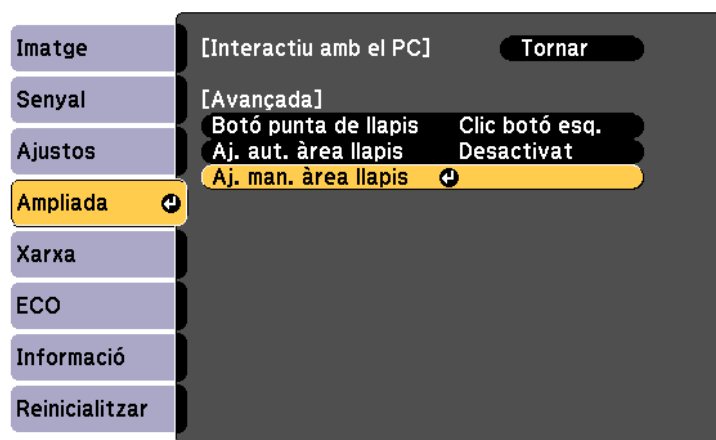
**3** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



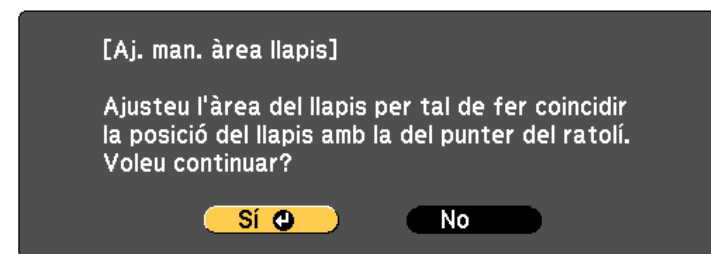
- 4** A la secció **Interactiu amb el PC**, seleccioneu **Avançada** i premeu el botó [Enter].



- 5** Seleccioneu **Aj. man. àrea llapis** i premeu el botó [Enter].



- 6** Premeu el botó [Enter] per seleccionar **Sí**.



El punter del ratolí es mourà cap a la cantonada superior esquerra.

- 7** Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada superior esquerra de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis. El punter del ratolí es mourà cap a la cantonada inferior dreta.

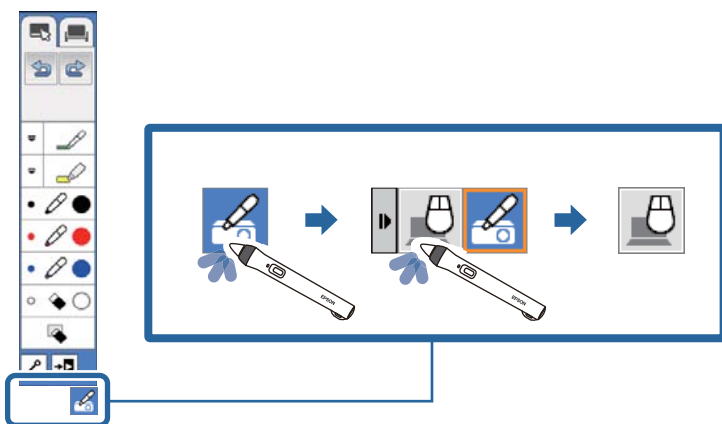
- 8** Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada inferior dreta de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis.

Seguiu les instruccions següents per interactuar amb la imatge projectada o controlar el projector.

## Com canviar el mode interactiu

Podeu canviar fàcilment el mode interactiu amb la barra d'eines.

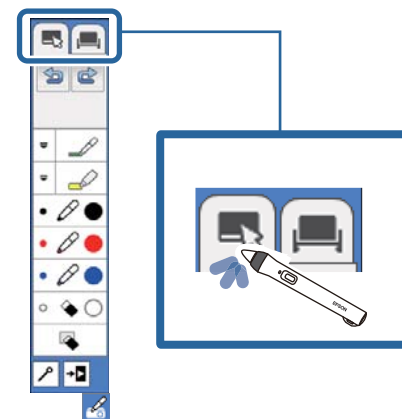
- Per passar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació o al revés, seleccioneu una de les icones següents:
  - Per passar del mode d'anotació o del mode de pissarra al mode interactiu amb el PC:



- Per passar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació o al mode de pissarra:



- Per canviar entre el mode d'anotació i el mode de pissarra, seleccioneu una de les icones següents de la barra d'eines.



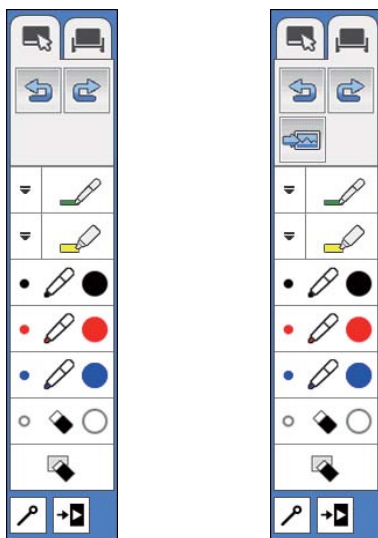
- També podeu canviar el mode interactiu d'aquesta manera:
  - Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
  - Passeu a **Anotació PC Free** o **Interactiu amb el PC** al paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector.
- **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis** [pàg.129](#)
- Podeu passar al mode interactiu amb el PC quan projecteu la pantalla de l'ordinador.
- No podeu passar al mode interactiu amb el PC si el paràmetre **USB Type B** del menú **Ampliada** del projector s'ha definit com a **Ratolí sense fil/USB Display**.
- Quan es passa del mode de pissarra al mode interactiu amb el PC es projecta la pantalla de l'ordinador.
- Quan es canvia al mode interactiu amb el PC, es conserven els continguts dibuixats amb el mode d'anotació.















## Barres d'eines del mode d'anotació i el mode de pissarra





Les barres d'eines del mode d'anotació i del mode de pissarra us permeten dibuixar i escriure a la pantalla projectada. La barra d'eines també us permet passar fàcilment al mode d'anotació o al mode de pissarra.

A la imatge següent apareix la barra d'eines del mode d'anotació a l'esquerra i la del mode de pissarra a la dreta:




	Canvia al mode d'anotació.
	Canvia al mode de pissarra.

	Desfà l'operació anterior.
	Refà l'operació anterior.
	Selecciona un fons blanc o negre o un dels quatre dissenys disponibles (només mode pissarra). ☛ "Com seleccionar les plantilles de la pissarra" <a href="#">pàg.83</a>
	Escriu o dibuixa línies lliures amb el llapis personalitzat. Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del llapis personalitzat. ☛ "Com seleccionar l'amplada i el color de la línia" <a href="#">pàg.82</a>
	Escriu o dibuixa línies lliures amb un marcador fluorescent transparent. Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del marcador fluorescent. ☛ "Com seleccionar l'amplada i el color de la línia" <a href="#">pàg.82</a>
	Llapis negre (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).
	Llapis vermell (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).
	Llapis blau (punta fina a l'esquerra, gruixuda a la dreta).

	Esborrador (fi a l'esquerra, gruixut a la dreta).
	Eborra tots els dibuixos.
	Amaga la barra d'eines després de cada dibuix.
	Tanca la barra d'eines.

## Com seleccionar l'amplada i el color de la línia

Podeu seleccionar el color i l'amplada de la línia de les eines Llapis i Fluorescent.



- 1 Seleccioneu la icona  que trobareu al costat de l'eina d'anotació del Fluorescent o del Llapis personalitzat.  
Apareix un quadre com aquest:



- 2 Seleccioneu l'amplada i el color de la línia que voleu utilitzar per a les eines Llapis o Marcador fluorescent.



- Si passeu per sobre de la paleta de colors, veureu el nom del color a la part inferior de la paleta.
- Podeu canviar de tonalitat mitjançant el paràmetre **Paleta de colors** del menú **Ampliada** del projector.  
☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Paleta de colors** [pàg.129](#)


- 3 Seleccioneu l'eina  o  i feu servir el llapis per escriure o dibuixar a la superfície de projecció.



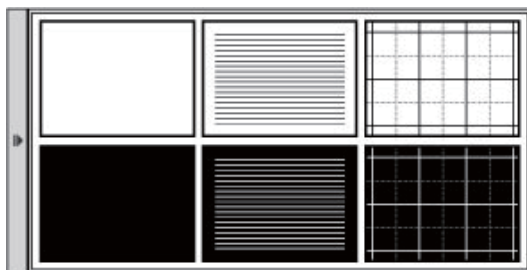
Si hi ha varies persones dibuixant a la pantalla projectada amb diversos llapis, podeu assignar colors i amplades de línia diferents a cada llapis.

## Com seleccionar les plantilles de la pissarra

Al mode de pissarra, podeu canviar el color de fons i inserir línies horitzontals o una plantilla de fons.

**1** Al mode de pissarra, seleccioneu la icona .

Es mostra el quadre següent.












**2** Seleccioneu un dels dissenys de plantilla següents.

## Barra d'eines de control del projector

La barra d'eines de control del projector permet controlar el projector des de la pantalla projectada, igual que ho feu amb el comandament a distància.

Si el dispositiu de xarxa està connectat al projector mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection, també podeu fer servir la barra d'eines per seleccionar el dispositiu de xarxa des del qual voleu fer la projecció.



	Apaga el projector.
	Canvia la font de la imatge amb ajuda de la llista visualitzada. Per tancar la llista de fonts d'imatge, seleccioneu la icona  del final de la llista.
	Apropa i allunya la imatge amb l'escala o les icones + i - de la llista visualitzada. Podeu fer el següent: <ul style="list-style-type: none"> <li>La imatge es pot ampliar d'1 a 4 vegades. Per tornar a la mida original de la imatge, seleccioneu <b>x1</b>.</li> <li>També podeu ampliar i reduir la imatge ràpidament amb la icona + o -.</li> </ul> Per tancar la llista d'escala, seleccioneu la icona  del final de la llista.
	Tanca la imatge i el so. Toqueu la pantalla projectada per activar el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a>
	Posa el vídeo en pausa. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.96</a>
	Redueix el volum. ☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.59</a>
	Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.59</a>



Tanca la barra d'eines de control de la projecció.

## Com seleccionar la visualització del dispositiu de xarxa des de la barra d'eines de control del projector


Si heu connectat dispositius al projector mitjançant una xarxa, podeu projectar una imatge procedent d'un d'aquests dispositius amb ajuda de la barra d'eines de control del projector. Podeu seleccionar la font de la imatge des de qualsevol ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection instal·lat, i des de qualsevol telèfon intel·ligent o tauleta que faci servir l'Epson iProjection. Podeu canviar la pantalla projectada i seleccionar entre més de 50 dispositius.



Per a la projecció, podeu seleccionar qualsevol dispositiu de xarxa connectat fins i tot si l'usuari ha fet servir el programari EasyMP Multi PC Projection per connectar-se amb la funció moderador activada. Trobareu més informació sobre la funció de moderador a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

[Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

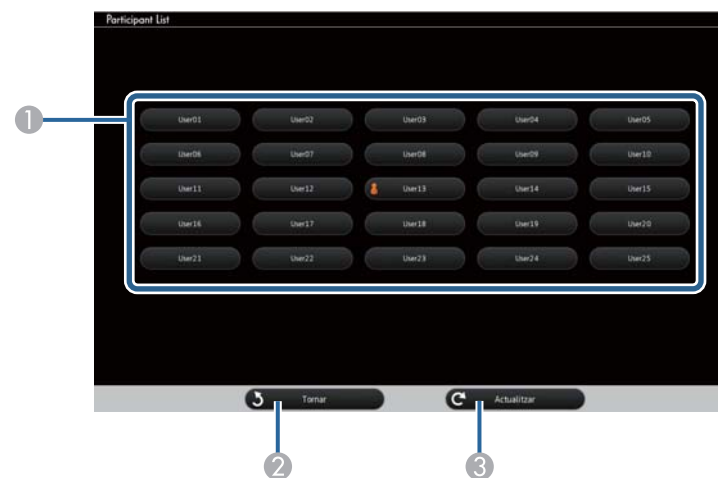
1

Seleccioneu la icona  i de la barra d'eines de control del projector i , següidament, seleccioneu **Llista particip.** de la llista de fonts d'imatge.




2

Seleccioneu el nom d'usuari del dispositiu des del qual voleu fer la projecció.



1 Mostra els noms d'usuari dels dispositius de xarxa connectats al projector.

La icona  apareix al costat del nom d'usuari del dispositiu projectat en aquest moment.

2 Tanca la pantalla de selecció de l'usuari i torna a la pantalla anterior.

3 Actualitza la llista d'usuaris.

Seleccioneu aquest botó per actualitzar la llista d'usuaris si es connecta un altre usuari al projector a través de la xarxa.



- Quan el dispositiu seleccionat es desconnecta del projector, la pantalla de l'usuari seleccionat deixa de projectar-se i la llista d'usuaris s'actualitza automàticament.
- Quan es visualitza la pantalla de selecció de l'usuari, teniu les opcions següents:
  - Podeu seleccionar una font d'imatges diferent
  - Podeu utilitzar altres funcions interactives
  - Podeu controlar el projector des de la barra d'eines de control del projector
  - Podeu establir connexions amb múltiples projectors
  - Podeu escoltar el so procedent del projector (s'apaga temporalment)
  - Podeu canviar els paràmetres mitjançant el menú de configuració del projector
  - Podeu projectar una imatge amb l'EasyMP Multi PC Projection or l'Epson iProjection

Apareix la imatge de la pantalla de l'usuari seleccionat.


Repetiu aquests passos si canvieu la imatge.




- No podeu accedir a la pantalla de selecció de l'usuari si establiu una connexió amb múltiples projectors mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection i projecteu la mateix imatge (rèplica o mirroring).
- Si les funcions interactives no funcionen, podeu tornar a la pantalla anterior amb el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.

Podeu fer servir el projector en mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa.

Per fer anotacions en el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa, cal fer servir l'Easy Interactive Tools (o un altre programa d'anotacions). L'Easy Interactive Tools us permet fer servir diverses eines de dibuix, tractar l'àrea de dibuix com a una pàgina i desar els dibuixos com a fitxer per utilitzar-los més tard. Podeu instal·lar el programa Easy Interactive Tools des del CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. També podeu baixar el programa del lloc web d'Epson.

- Utilitzeu una de les aplicacions de programari següents per configurar el projector a la xarxa i utilitzar el mode interactiu amb el PC a través de la xarxa:
  - EasyMP Network Projection versió 2.85 o posteriors (per al Windows) o 2.83 o posteriors (per a l'OS X)  
Trobareu més informació sobre la funció de moderador a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.  
 [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versió 1.32 o posteriors (només per al Windows)  
Vegeu les instruccions incloses amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Amb qualsevol d'aquestes aplicacions, seleccioneu **Utilitza el llapis interactiu** a la pestanya **Paràmetres generals** i **Transferir finestres per capes** a la pestanya **Ajustar rendiment**.



- Només podeu fer servir un llapis alhora.
- La resposta pot ser més lenta a través de la xarxa.
- Si feu servir el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa, no podeu canviar el paràmetre **Mode llapis** amb el comandament a distància o des del menú **Ampliada** del projector. Tampoc està disponible la icona .
- No podeu canviar el paràmetre **Mode funcion. llapis** des del menú **Ampliada** del projector.
- Si feu servir l'EasyMP Network Projection, podeu connectar fins a 4 projectors alhora. Si teniu diversos projectors connectats, el mode interactiu amb el PC funciona en tots els projectors. Les operacions que s'executen en un projector es veuen reflectides als altres projectors.
- Per fer servir el mode d'anotació a través de la xarxa, desmarqueu **Utilitza el llapis interactiu** a la pestanya **Paràmetres generals** i **Transferir finestres per capes** a la pestanya **Ajustar rendiment** de l'EasyMP Network Projection o el Quick Wireless Connection, i torneu a connectar-vos a la xarxa.

## Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

Si establiu una connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'EasyMP Network Projection i feu servir les funcions interactives, cal tenir en compte els punts següents:

- Per cercar el projector a la xarxa especifiqueu l'adreça IP del projector. No podeu cercar-lo amb el nom del projector.
- Comproveu que obteniu resposta del projector de la xarxa quan feu un ping. Si l'opció Internet Control Message Protocol (ICMP) està desactivada a l'encaminador, podeu connectar-vos a un projector situat en una ubicació remota tot i no rebre resposta quan feu un ping.

- Assegureu-vos que els ports següents estan oberts.

Port	Protocol	Ús	Comunicació
3620	TCP/UDP	Per a connexió i control	Dúplex
3621	TCP	Per transferir imatges	Dúplex
3629	TCP	Per controlar el projector	Dúplex

- Comproveu que les opcions de filtre d'adreça MAC i filtre d'aplicacions estan desactivades a l'encaminador.
- Comproveu que no es fa servir la tecnologia NAT (Network Address Translation) al vostre entorn de xarxa. Si es satisfan els requisits anteriors, podreu connectar-vos al projector de xarxa a distància mitjançant la VPN i la IP-VPN.
- Si es fa servir la gestió de l'ample de banda per a les comunicacions entre ubicacions i l'EasyMP Network Projection passa per un ample de banda controlat, potser no podreu connectar-vos al projector situat en una ubicació remota.



Epson no garanteix la connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'EasyMP Network Projection tot i que satisfeu els requisits anteriors. Quan considereu la implementació, no oblideu provar la connexió al vostre entorn de xarxa.

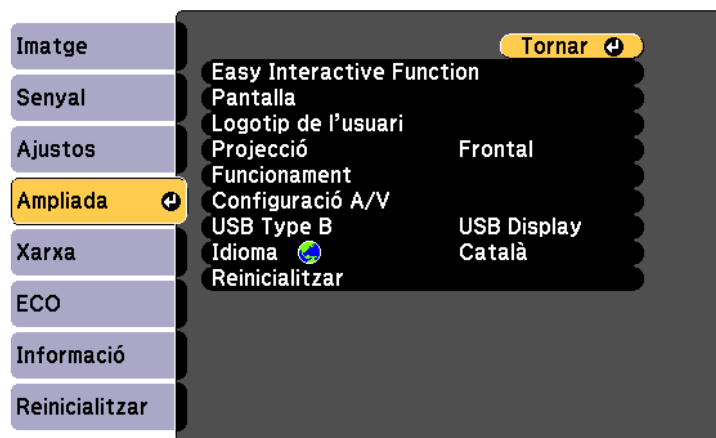
Si utilitzeu el Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu fer servir les eines d'entrada de llapis i de tinta per afegir entrades i anotacions escrites a mà al vostre treball.

També podeu fer servir les funcions d'entrada de llapis i tinta a través d'una xarxa si activeu les funcions interactives a la xarxa.

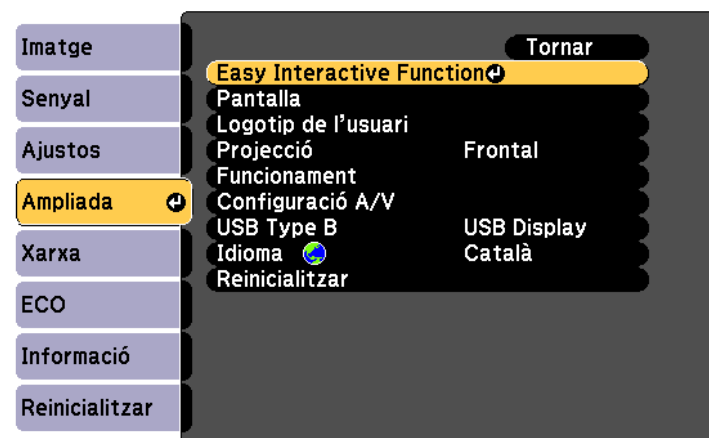
## Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si voleu utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta al Windows 8.1, al Windows 8, al Windows 7 o al Windows Vista, cal que ajusteu la configuració del llapis al menú **Ampliada** del projector.

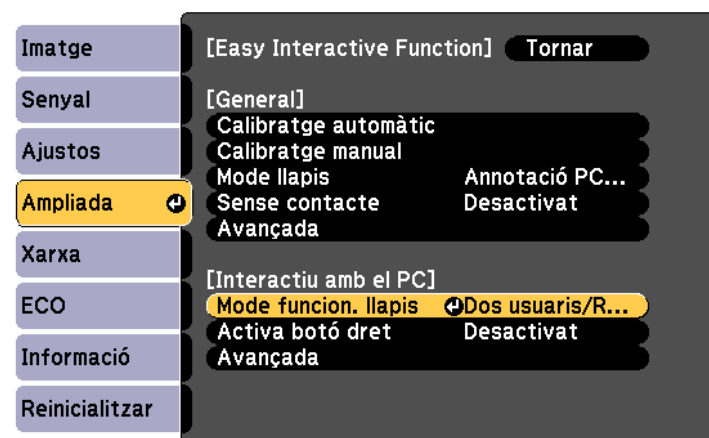
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



- 2 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



- 3 Seleccioneu el paràmetre **Mode funcion. llapis** i premeu el botó [Enter].



- 4 Seleccioneu **Un usuari/Llapis** i premeu el botó [Enter].



### Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si utilitzeu el Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu afegir entrades escrites a mà i convertir-les en text.

Si teniu el Microsoft Office 2007 o versions posteriors, també podeu fer servir la funció Tinta per afegir notes escrites a mà a un document del Word, a un full de càlcul de l'Excel o a una presentació del PowerPoint.



Els noms d'opció per a les funcions d'anotació poden variar segons la versió del Microsoft Office que feu servir.

- Per obrir el teclat tàctil al Windows 8, feu clic amb el botó dret o toqueu i manteniu la barra de tasques i seleccioneu **Barres d'eines > Teclat tàctil**. Seleccioneu la icona del teclat en pantalla i, seguidament, seleccioneu la icona del llapis.

- Per obrir el tauler d'entrada del Tablet PC al Windows 7 o el Windows Vista, seleccioneu  > **Programes > Accessoris > Tablet PC >**

#### Tauler d'entrada del Tablet PC.

Podeu escriure al quadre amb el llapis i després seleccionar una de les múltiples opcions que teniu disponibles per editar i convertir el text.

- Per afegir anotacions en tinta a les aplicacions del Microsoft Office, seleccioneu el menú **Revisió** i, després, seleccioneu **Començar a escriure**.



Al Microsoft Word o l'Excel, seleccioneu la pestanya **Inserir** i, seguidament, feu clic a **Començar a escriure**.

- Per introduir notes a les diapositives del PowerPoint en mode Presentació de diapositives, premeu el botó del lateral del llapis i seleccioneu **Opcions del punter > Llapis** al menú emergent.



Aquest mètode per introduir notes a les diapositives del PowerPoint en mode Presentació de diapositives també funciona amb el Windows XP Tablet PC Edition.

Per obtenir més informació sobre aquestes funcions, consulteu l'ajuda del Windows.



## Funcions Útils

En aquest capítol s'expliquen funcions molt útils per fer presentacions, etc., a més de les funcions de seguretat.

## Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu d'emmagatzematge USB (PC Free)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els arxius que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena PC Free.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius s'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre estigueu projectant en PC Free, encara que premeu el botons [↶] i [↷] al tauler de control.

## Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb l'PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: - Format de mode de color CMYK - Format progressiu - Imatges amb una resolució superior a 8192x8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.</li> <li>• No es poden projectar GIF animats.</li> </ul>
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280x800.

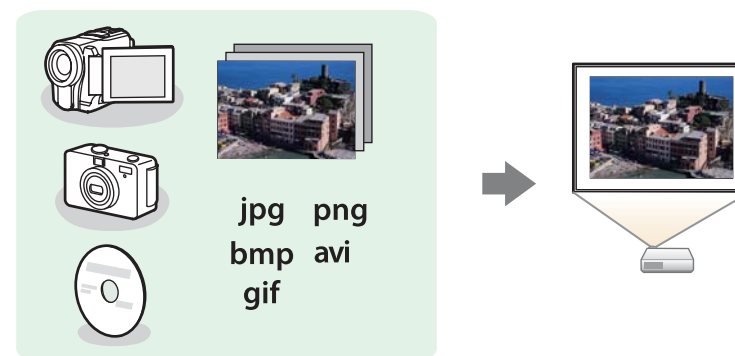
Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 720.</li> <li>• Només es pot reproduir el format d'àudio amb PCM i ADPCM lineals.</li> <li>• Compatible amb AVI 1.0. No podeu projectar fitxers de més de 2 GB.</li> </ul>



- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

## Exemples de PC Free

### Com projectar imatges emmagatzemades a un dispositiu USB



☛ "Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.93](#)

☛ "Com projectar arxius d'imatge d'una carpeta en ordre (Presentació)" [pàg.94](#)

## Mètodes de funcionament de PC Free

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.






Com iniciar PC Free

- 1 Canvieu la font a USB.  
☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.46](#)

- 2 Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector.  
☛ "Connectar dispositius USB" [pàg.34](#)

PC Free s'inicia i la pantalla de llista d'arxius apareix.

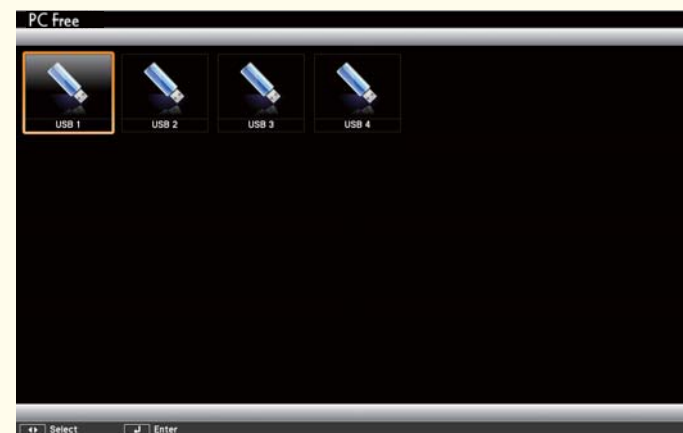
- Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
  - Fitxers JPEG
  - Fitxers AVI (mostra la imatge al principi de la pel·lícula)
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers JPEG*		Fitxers BMP
	Fitxers GIF		Fitxers PNG
	Fitxers AVI (Motion JPEG)*		

\* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- Si apareix la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), utilitzeu els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i, a continuació, premeu el botó [Enter].

Projectar imatges

- 1 Feu servir els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per seleccionar el fitxer o carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [↕] del comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàgina següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [↕] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàg. anter.** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

## 2 Premeu el botó [Enter].

Es mostra la imatge seleccionada.

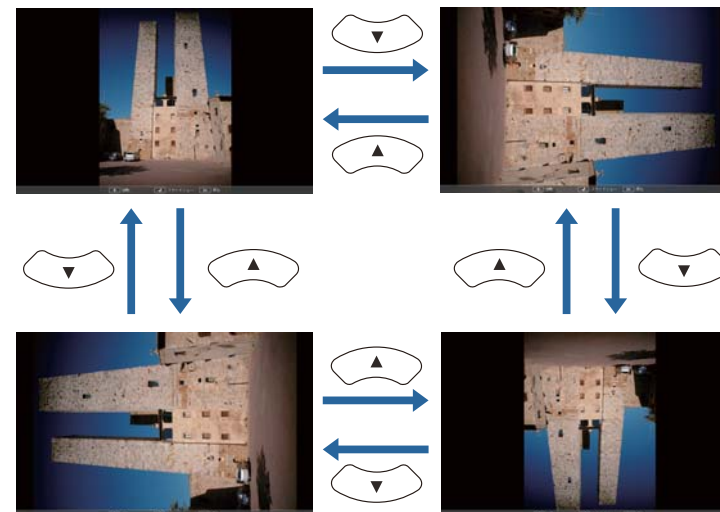
Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla visualitzada abans d'obrir la carpeta, moveu el cursor a **A l'inici** i premeu el botó [Enter].

### Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant el mode PC Free.

## 1 Reproduïu imatges o executeu el mode PC Free.

## 2 Mentre es projecta, premeu el botó [↶] o [↷].



### Aturar PC Free

Per tancar el mode PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

### Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades

#### Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. PC Free podria deixar de funcionar correctament.

## 1 Inicieu la PC Free.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

☛ "Com iniciar PC Free" [pàg.92](#)

- 2** Feu servir els botons [↶], [↷], [⏪] i [⏩] per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.



- 3** Premeu el botó [Enter].  
Es mostra la imatge.



Feu servir els botons [⏪] o [⏩] per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

- 4** Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.
- Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].

- Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó [Enter].

Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

## Com projectar arxius d'imatge d'una carpeta en ordre (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Per canviar automàticament de fitxer quan executeu el mode PC Free, establiu **Temps canvi pantalla** d' **Opció** en qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

☞ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.95](#)

- 1** Inicieu la PC Free.  
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- ☞ "Com iniciar PC Free" [pàg.92](#)

- 2** Feu servir els botons [↶], [↷], [⏪] i [⏩] per situar el cursor a la carpeta que voleu utilitzar per fer la Presentació i, a continuació, premeu el botó [Enter].

**3** Seleccioneu **Presentació** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la pantalla Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☞ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.95](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [↩], el botó [Enter], o el botó [⏏] per continuar amb el fitxer següent.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un arxiu d'imatge PC Free.

- Congelar  
☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.96](#)
- Pausa A/V  
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.96](#)
- E-Zoom  
☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.98](#)

## Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

**1** Seleccioneu **Opció** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].

**2** Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Per activar els ajustos, col·loqueu el cursor a l'element de destí i premeu el botó [Enter].

La taula següent indica els detalls de cada element.



<b>Ordre visualització</b>	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per <b>Ord. x nom</b> o per <b>Ord. x data</b> .
<b>Ordre</b>	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre <b>Ascendent</b> o <b>Descendent</b> .
<b>Reprod. contínua</b>	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.



<b>Temps canvi pantalla</b>	Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer a Veure presentació. Podeu definir un interval de temps entre <b>No</b> , (0) i 60 segons. Si seleccioneu <b>No</b> , es desactiva la reproducció automàtica.
<b>Efecte</b>	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

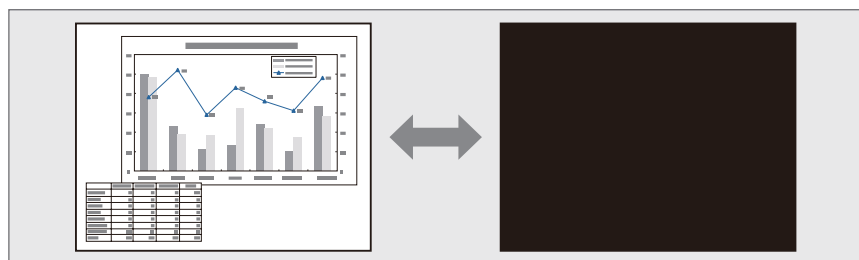
**3** Feu servir els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per col·locar el cursor a **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [Enter].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

Si no voleu aplicar els ajusts, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [Enter].

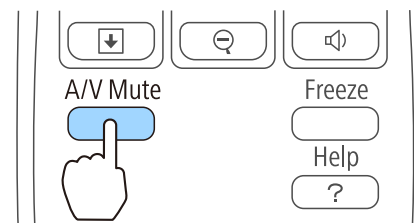
## Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

La visualització d'imatges es pot desactivar perquè la vostra audiència no es distregui del que esteu dient o per amagar operacions que no voleu mostrar, com per exemple un canvi de fitxers.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

### Comandament a distància



- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Pausa A/V.
- L'àudio del micròfon encara s'emet quan Pausa A/V està activat.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.  
🔊 **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.127](#)
- Si activeu la pausa A/V amb el botó [A/V Mute], s'activa **Temporitz. pausa A/V** i l'equip s'apaga automàticament després d'uns 30 minuts. Si no voleu activar **Temporitz. pausa A/V**, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.  
🔊 **ECO - Temporitz. pausa A/V** [pàg.139](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

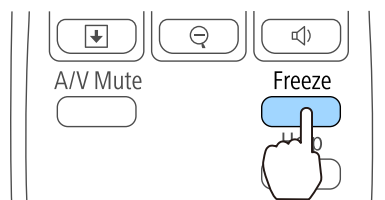
## Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.



Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

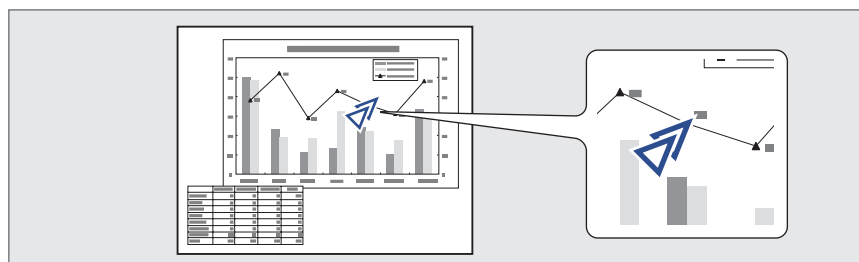
## Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Per moure imatges, les imatges es continuen reproduint mentres la pantalla està congelada, de manera que no es pot reprendre la projecció des del punt on la pantalla es va congelar.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

## Funció de punter (Punter)

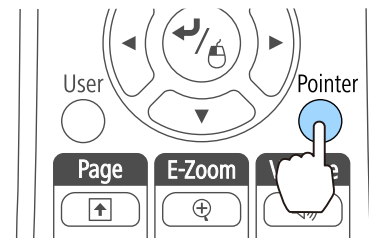
Aquesta funció permet moure una icona de punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



### 1 Visualitzeu el Punter.

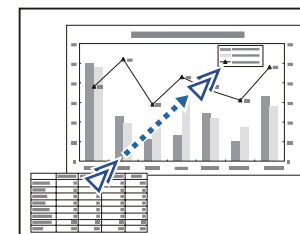
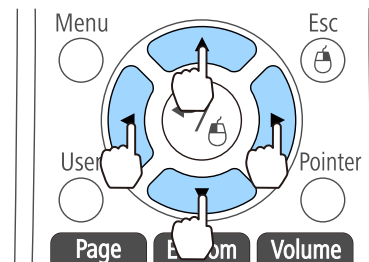
Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

## Comandament a distància



### 2 Moveu la icona del Punter (↗).

## Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↶] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

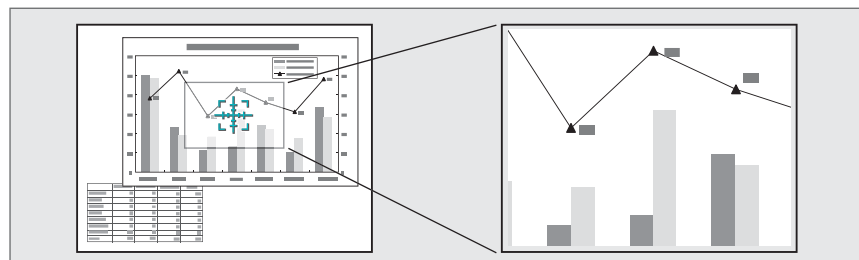


Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱️ **Ajustos - Forma del punter** [pàg.125](#)

## Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

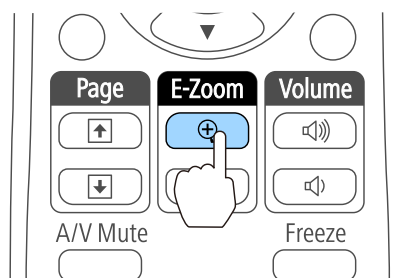
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



### 1 Iniciu E-Zoom.

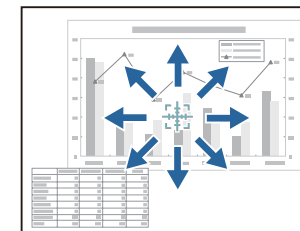
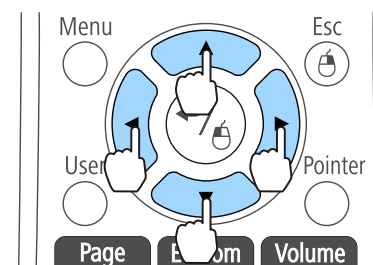
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⛶).

#### Comandament a distància



### 2 Mogueu la Creu (⛶) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

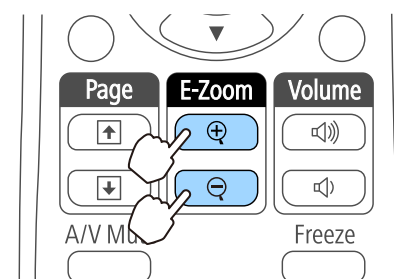
#### Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⬅️], [⬇️], [⬅️] o [⬇️] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

### 3 Amplieu la imatge.

#### Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció ampliada, premeu els botons [⬅️], [⬇️], [⬅️] i [⬇️] per desplaçar la imatge.

## Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10,7.x
	Windows 8.1	OS X 10,8.x
		OS X 10.9.x

\* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

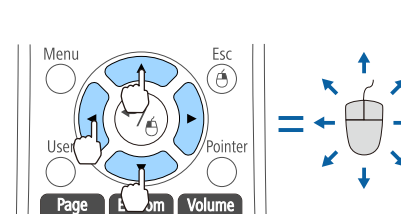
- 1** Ajusteu **USB Type B** a **Ratolí sense fil/USB Display** al menú de Configuració (només EB-585Wi/EB-575Wi).  
 ☛ Ampliada - USB Type B [pàg.127](#)
- 2** Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.  
 ☛ "Connexió d'un ordinador" [pàg.28](#)
- 3** Canvieu la font a una de les següents.
  - USB Display
  - Ordinador1
  - Ordinador2

- HDMI1
- HDMI2

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.46](#)

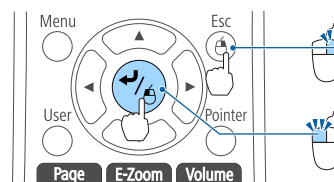
Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

### Desplaçar el cursor del ratolí



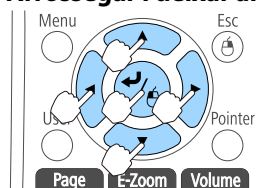
Botons [▲] [▼] [↶] [↷]:  
Desplaça el cursor del ratolí.

### Clics amb ratolí



Botó [Esc]: clic amb el botó dret.  
Botó [Enter]: clic amb el botó esquerre.  
Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

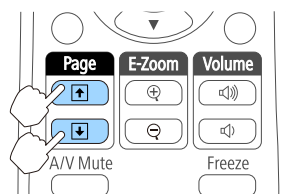
### Arrossegat i deixar anar



Mentre manteniu el botó [Enter],  
premeu el botó [▲], [▼], [↶], o  
[↷] per arrossegar.

Deixeu anar el botó [Enter] perquè  
deixar anar l'objecte a la posició  
desitjada.

## Pàgina amunt/avall



Botó [↑]: torna a la pantalla anterior.

Botó [↓]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↖], [↗], [↘] o [↙] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
  - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
  - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
    - Quan **Ampliada - USB Type B** està ajustat a una opció diferent de **Ratolí sense fil/USB Display** (només EB-585Wi/EB-575Wi).
    - Quan les imatges provenen d'un dispositiu connectat als ports HDMI1/MHL mitjançant un cable MHL.
    - Quan es visualitza el menú Configuració o l'ajuda.
    - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum).
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

## Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

Podeu utilitzar el logotip de l'usuari registrat perquè es mostri quan comenci la projecció o quan no es rep cap senyal d'imatge.

☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.127](#)



- Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.
- Si es defineix el contingut del menú Configuració des d'un altre projecteur amb la funció de configuració per lots, s'estableix el logotip de l'usuari enregistrat per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.
  - ☛ "Configuració per lots de múltiples projectors" [pàg.142](#)

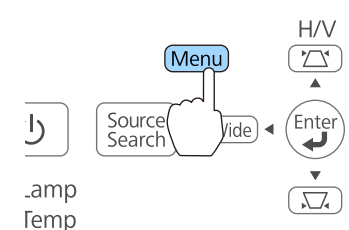
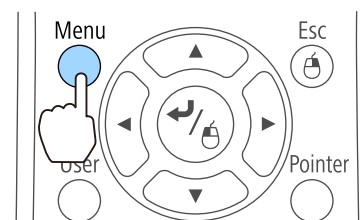
**1**

Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

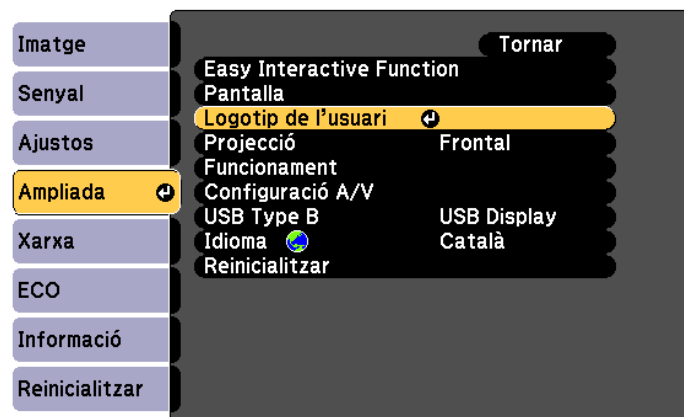
**Amb el Comandament a distància**

**Ús del tauler de control**



**2**

Selecioneu **Logotip de l'usuari** de **Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** s'ha ajustat a **Desactivat**.  
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.104](#)
- Si seleccioneu **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

- 3** Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

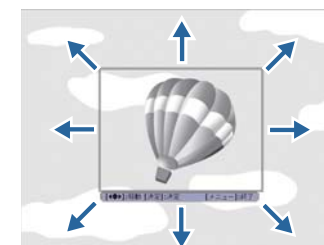
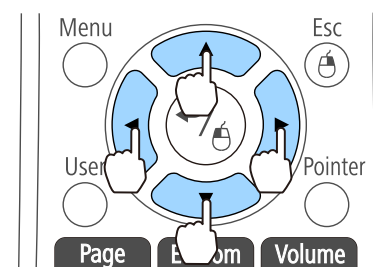


Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

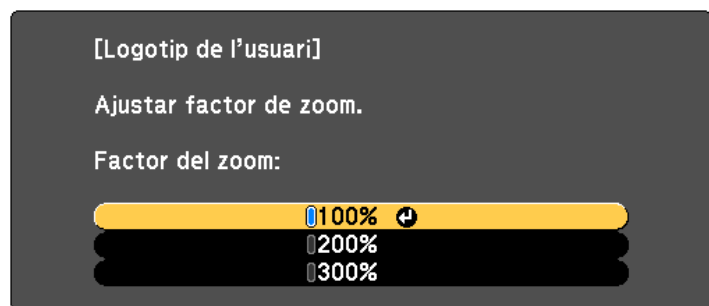
## Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [Enter] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6 Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7 Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

## Desar Patró d'Usuari

Hi ha quatre tipus de patrons registrats al projector, com ara línies reglades i una graella.

☛ **Ajustos - Patró - Tipus de patró** [pàg.125](#)

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró de l'usuari.

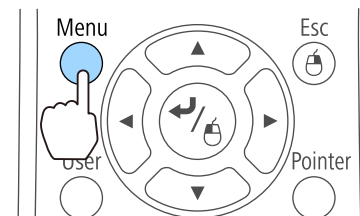


Quan es desa un patró de l'usuari, s'esborra el patró de l'usuari anterior.

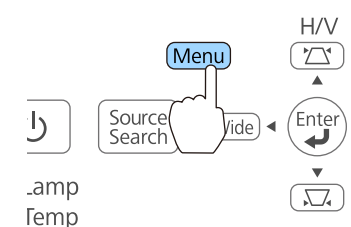
- 1 Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a patró de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

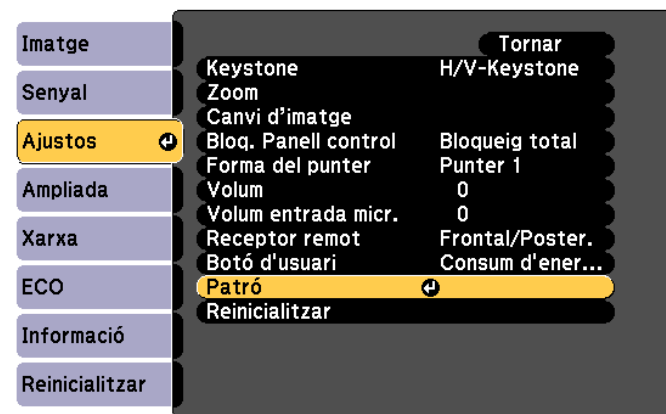
**Amb el Comandament a distància**



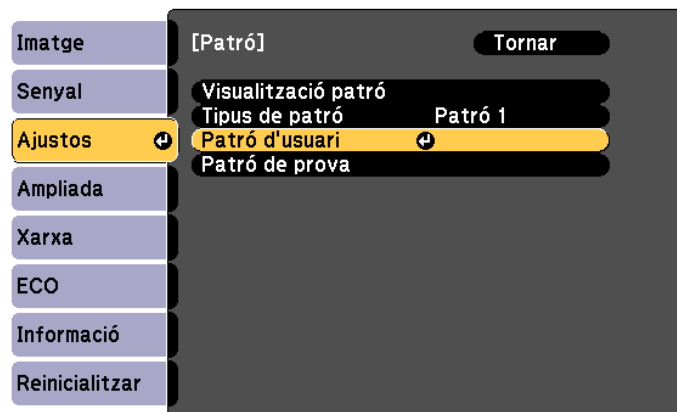
**Ús del tauler de control**



- 2 Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.




- 3 Seleccioneu **Patró d'usuari**.



Si seleccioneu **Patró d'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte, Ajusta el zoom o Canvi d'imatge, la funció que s'està realitzant actualment es cancel·la temporalment.

**4** Quan es mostri "Voleu fer servir la imatge projectada actualment com a Patró d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

**5** Si premeu el botó [, es visualitzarà el missatge "Guardar imatge com a Patró d'usuari?". Seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Després de desat la imatge, es mostra el missatge "S'han definit tots els ajustos del Patró d'usuari."



Un cop desat el Patró de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del patró de l'usuari.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Protecció per contrasenya**  
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**  
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.  
☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.106](#)
- **Bloqueig Antirobatori**  
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.  
☛ "Bloqueig Antirobatori" [pàg.107](#)

## Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Si s'ha activat la Contrasenya protegida, les persones que no coneguin la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició del projector, el paràmetre Contrasenya protegida no està activat.

## Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**  
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també és vàlid per a Direct Power On). La projecció s'inicia quan introduïu la contrasenya correcta.

### • Protecc logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons, Pantalla d'inici o Pausa A/V** des de **Pantalla**  
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.127](#)

### • Protecció de xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Xarxa Xarxa" [pàg.130](#)

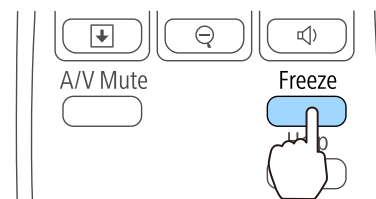
## Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

### Comandament a distància

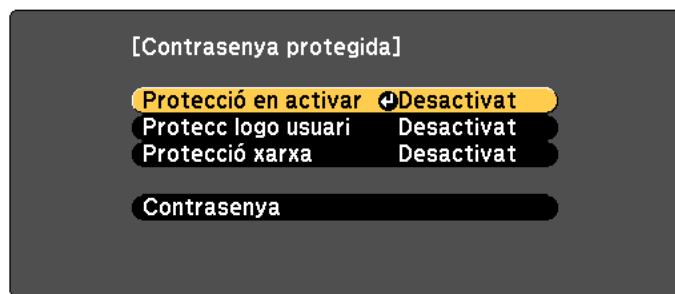






- Si ja s'activat la Contrasenya protegida, heu d'inserir la contrasenya.  
Si s'introdueix la contrasenya correctament, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.
- "Introduir la Contrasenya" [pàg.105](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu Protecció Amb Contrasenya subministrat en un lloc visible del projector com un element més de dissuasió.

- 2** Seleccioneu el tipus de protecció per contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [Enter].

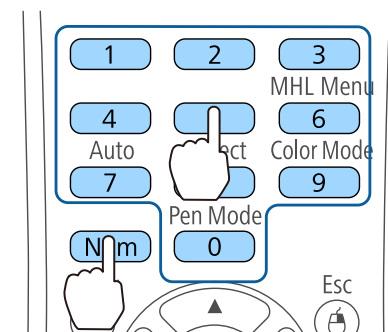


- 3** Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [Enter].  
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

- 4** Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [Enter].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Si** i premeu el botó [Enter]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "\*\*\*\*". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

## Comandament a distància

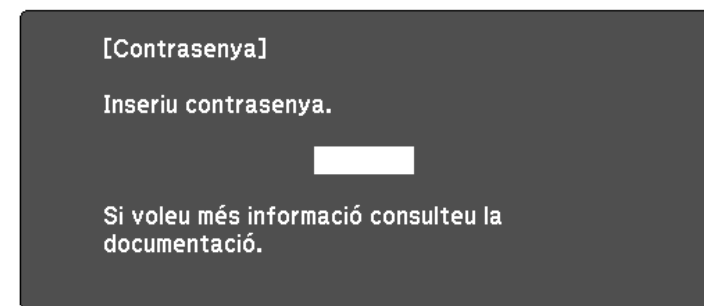


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.  
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."  
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

## Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

### Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos.

- **Bloqueig total**  
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- **Bloqueig parcial**  
Tots els botons del tauler de control, excepte el botó d'accionament [⏻], estan bloquejats.

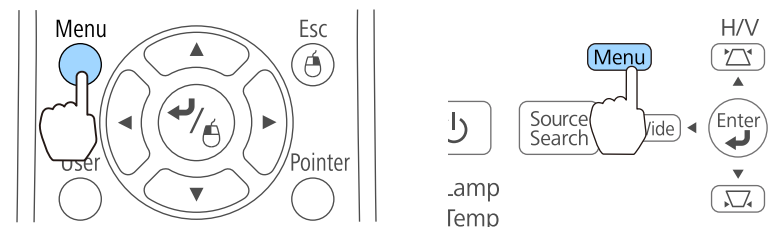
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

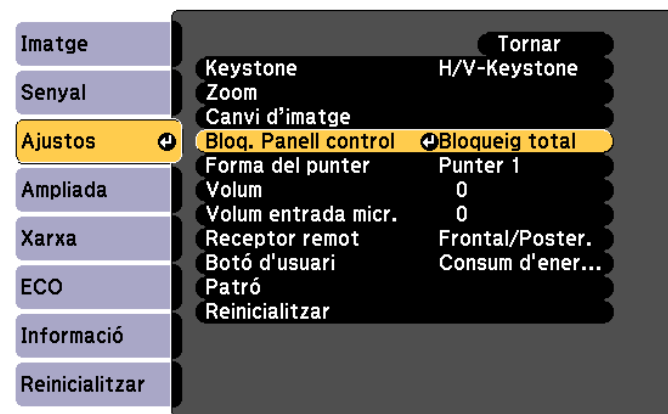
☞ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.119](#)

**Amb el Comandament a distància**

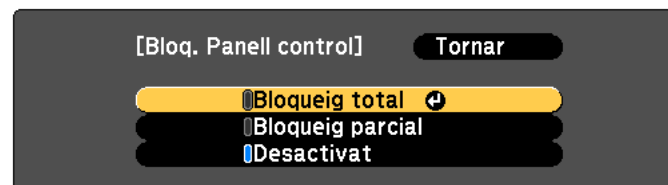
**Ús del tauler de control**



- 2 Seleccioneu **Bloq. Panell control d'Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 4** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació. Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
  - ☛ **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.125](#)
- Premeu i manteniu el botó [Enter] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i es cancel·larà el bloqueig.

## Bloqueig Antirobatori

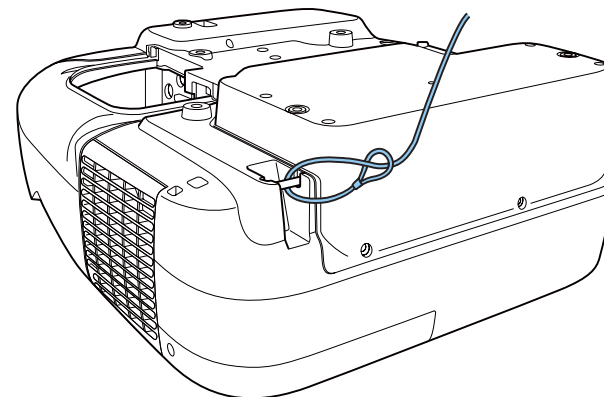
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- **Ranura de seguretat**  
La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.  
Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Punt d'instal·lació del cable de seguretat**  
Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna. Si munteu el projector a la paret o el pengeu del sostre, no feu passar per aquí cap filferro per evitar caigudes.

## Com instal·lar el cademat

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



## Sobre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

A continuació s'inclouen unes breus descripcions de les funcions de supervisió i de control que es poden realitzar amb EasyMP Monitor.

- Registre de projectors per supervisar i controlar
- Registre en grup de projectors enregistrats
- Supervisió de l'estat de projectors registrats
- Control dels projectors registrats
- Configuració Notificació Mail
- Enviar missatges a projectors registrats

## Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de l'EasyMP Monitor. Message Broadcasting pot utilitzar-se per enviar un missatge (fitxer JPEG) per projectar en tots els projectors d'Epson o en projectors especificats connectats a la xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o automàticament mitjançant els ajustos de Temporitzador de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programa Message Broadcasting de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com>

## Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Mitjançant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir un navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ ECO - Mode d'espera [pàg.139](#)

## Configuració del projector

A un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar un navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb un navegador web

- Menú Ajustos - Canvi d'imatge
- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró (excepte Tipus de patró)
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - USB Type B
- Menú Ampliada - Easy Interactive Function

- Menú Ampliada - Idioma
  - Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
  - Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinic hores làmpada
- Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.
- ☛ "Menú Configuració" [pàg.118](#)

Elements que només es poden ajustar amb un navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)

## Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Utilitzeu Avançat amb la connexió a través de LAN sense fil.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1 Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2 Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.  
Es mostra la pantalla Control Web.  
La pantalla per introduir la contrasenya apareix quan s'estableix **Contras. control Web** des del menú Configuració.

- 3 Introduïu la ID de l'usuari i la contrasenya i, seguidament, premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.

La ID de l'usuari és **"EPSONWEB"**.

La contrasenya per defecte és **"admin"**.

Si introduïu la ID d'usuari i la contrasenya correctes, apareix la pantalla de control web.

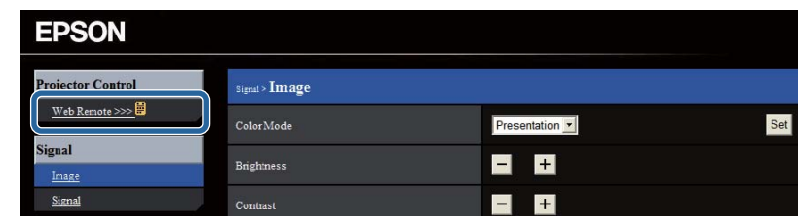


- Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. La ID d'usuari no es pot canviar.
  - Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.
- ☛ Xarxa - Bàsic - Contras. control Web [pàg.130](#)

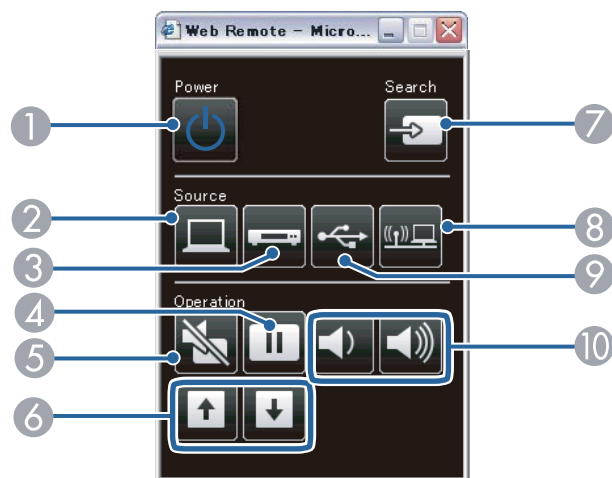
## Com mostrar la pantalla Web Remote

La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1 Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2 Feu clic **Web Remote**.



- 3 Es mostra la pantalla Web Remote.



Nom	Funció
1 Botó [Power] [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a>
2 Botó [Computer]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> </ul>
3 Botó [Video]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port d'S-Video</li> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI1/MHL</li> <li>• Port HDMI2</li> </ul>
4 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.96</a>
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a>

Nom	Funció
6 Botons [Page] [Up] [Down]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan feu servir la funció Ratolí sense fil <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></li> </ul> </li> <li>• Quan feu servir USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.47</a></li> </ul> </li> <li>• Quan vos connecteu a una xarxa</li> </ul> Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar al fitxer d'imatges anterior/següent.
7 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.45</a>
8 Botó [LAN]	Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" <a href="#">pàg.46</a>
9 Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A</li> </ul> ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" <a href="#">pàg.46</a>
10 Botons [Volume] [◀] [▶]	[◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.59</a>

## Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.136](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).

☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.139](#)

### Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Emissor: Direcció e-mail 1

Títol del missatge de correu electrònic: EPSON Projector

Línia 1: el nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector en el qual s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels Indicadors" [pàg.145](#)

## Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.137](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el mode connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

## Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

### Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14

Element			Ordre
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

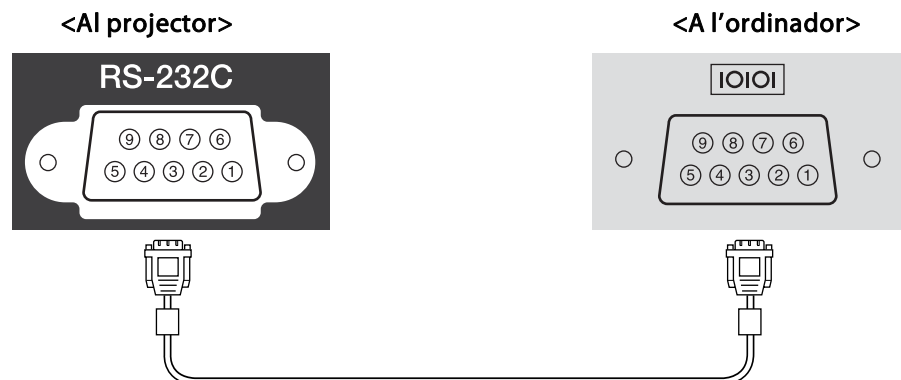
### Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)



- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



<Al projector>	(Cable en sèrie de PC)	<A l'ordinador>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD

Nom el se- nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

#### Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

## Sobre PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Xarxa Xarxa" [pàg.130](#)

És compatible amb totes les ordres tret de les següents definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat mitjançant la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

	Funció	Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador1	INPT 11
Ordinador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22

Font	Ordre PJLink
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"  
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## Sobre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

### • Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

### • Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.




- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
  - ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.108](#)
  - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).
  - ☛ ECO - Mode d'espera [pàg.139](#)

## Ús d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

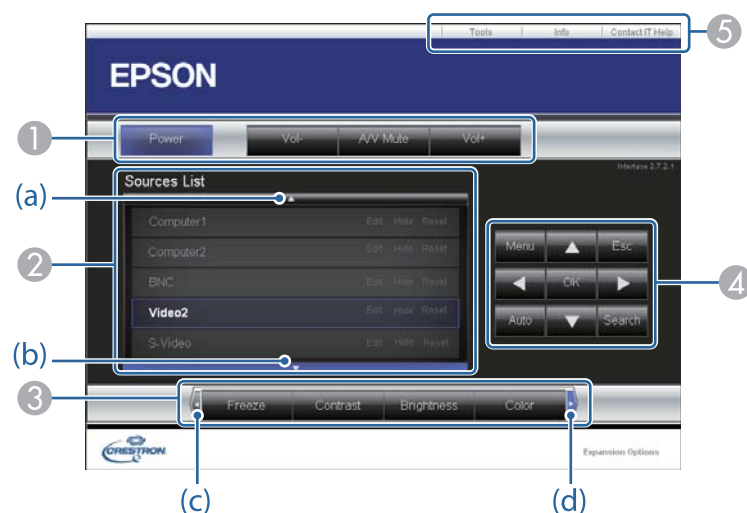
Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan vos comuniqueu amb una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió Avançat.
  - ☛ " Menú LAN sense fil" [pàg.133](#)

- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.  
 **Xarxa** - **Altres** - **Crestron RoomView** [pàg.137](#)


- 1** Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.  
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament





- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
<b>Power</b>	Engega i apaga el projector.
<b>Vol-/Vol+</b>	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
<b>A/V Mute</b>	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a>

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la pantalla, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Si cal, podeu canviar el nom de la font.
- 3** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la pantalla, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
<b>Freeze</b>	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.  "Congelació de la imatge (Congelar)" <a href="#">pàg.96</a>
<b>Contrast</b>	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
<b>Brightness</b>	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
<b>Color</b>	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
<b>Sharpness</b>	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
<b>Zoom</b>	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic al botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada.  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.98</a>

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] executen les mateixes operacions que els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

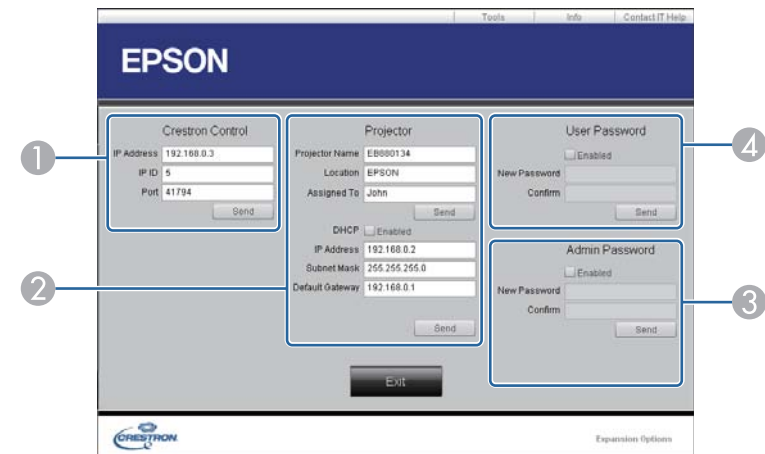
Botó	Funció
<b>OK</b>	Executa la mateixa operació que el botó [Enter] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" <a href="#">pàg.17</a>
<b>Menu</b>	Mostra i tanca el menú de Configuració.
<b>Auto</b>	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògiques des del port Computer1 o des del port Computer2, podeu optimitzar automàticament la imatge ajustant Tracking, Sync. i Posició.
<b>Search</b>	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.45</a>
<b>Esc</b>	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" <a href="#">pàg.17</a>

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
<b>Contact IT Help</b>	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Mostra la informació del projector que està connectat.
<b>Tools</b>	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

### Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 Crestron Control**  
Feu la configuració del constroladors centrals de Crestron®.
- 2 Projector**  
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>Projector Name</b>	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom por contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).

Element	Funció
<b>Location</b>	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>Assigned To</b>	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
<b>DHCP</b>	Selecioneu la casella <b>Enabled</b> per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
<b>IP Address</b>	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
<b>Subnet Mask</b>	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
<b>Default Gateway</b>	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
<b>Confirm</b>	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.

Element	Funció
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
<b>New Password</b>	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (Fins a 26 caràcters alfanumèrics d'un byte)
<b>Confirm</b>	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a <b>New Password</b> . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
<b>Send</b>	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al <b>User Password</b> .



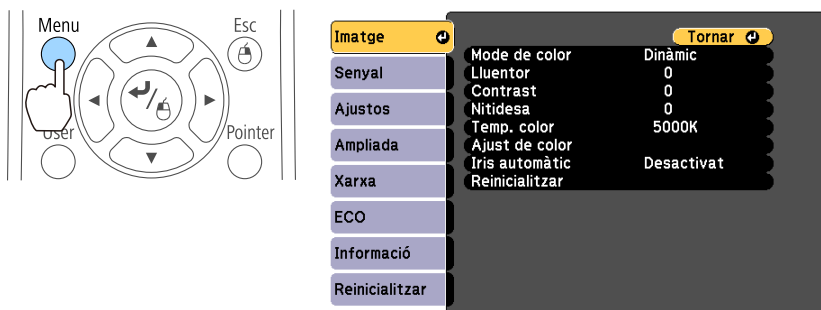
# Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

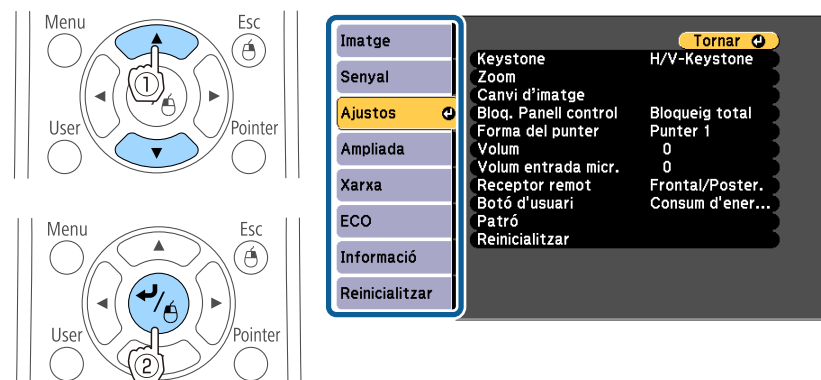
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

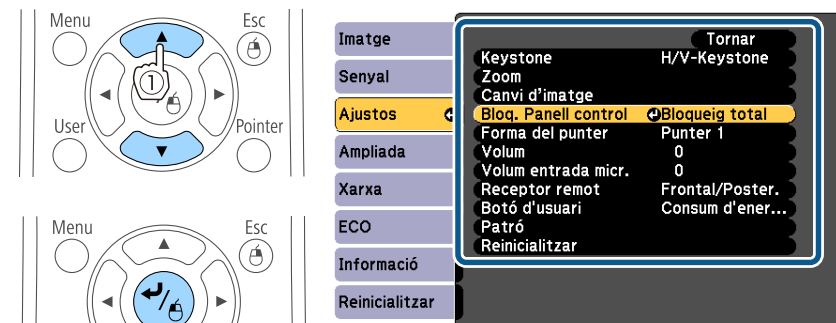
## 1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



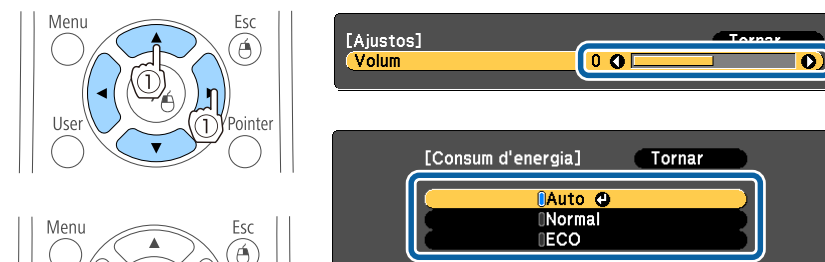
## 2 Seleccioneu un element de menú superior.



## 3 Seleccioneu un element del submenú.





## 4 Canvieu els ajustos.




## 5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.



## Taula del menú Configuració



Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  <a href="#">pàg.122</a>	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, Foto, Esports, sRGB, Pissarra negra i Pissarra blanca
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temp. color	5000K a 10000K, -3 a 6
	Ajust de color	Vermell: de -16 a 16 Verd: de -16 a 16 Blau: de -16 a 16
	Iris automàtic	Desactivat, Normal i Velocitat alta
Menú Senyal  <a href="#">pàg.123</a>	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Fino, Ràpid
Menú d'Ajustos  <a href="#">pàg.125</a>	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Zoom	0 (Ample) a 40 (Tele)
	Canvi d'imatge	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, Punter 2, Punter 3
	Volum	0 a 20
	Volum entrada micr.	0 a 5
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic
	Patró	Visualització patró, Tipus de patró, Patró d'usuari i Patró de prova




Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Ampliada  <a href="#">pàg.127</a>	Easy Interactive Function	Elements de <b>General</b> Calibratge automàtic, Calibratge manual, Mode llapis, Sense contacte, Avançada Elements d' <b>Interactiu amb el PC</b> Mode funcion. llapis, Activa botó dret, Avançada
	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Pausa A/V, Barres d'eines, Icona de mode llapis, Control del projector
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall
	Funcionament	Direct Power On, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar, Port sortida monitor
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida d'àudio, Sortida d'àudio HDMI1, Sortida d'àudio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Ratolí sense fil/USB Display
	Idioma	15 o 35 idiomes*
Menú ECO  <a href="#">pàg.139</a>	Consum d'energia	Auto, Normal, Eco
	Optimitzador de llum	Activat i Desactivat
	Mode de repòs	Activat i Desactivat
	Temps Mode de repòs	1 a 30
	Temporitz. pausa A/V	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Informació  <a href="#">pàg.140</a>	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	Visualització ECO	Activat i Desactivat
	Hores làmpada	-
	Font	-
	Senyal d'entrada	-
	Resolució	-
	Senyal de vídeo	-
	Veloc. Refresc	-
	Info Sinc	-
	Estat	-
Menú Reinicialitzar  <a href="#">pàg.141</a>	Número de sèrie	-
	Versió	-
	Event ID	-
	Reinicialitzar tot	-
	Reinic hores làmpada	-

\* El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.

## Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  <a href="#">pàg.133</a>	Nom del projector	-
	Contrasenya PLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú LAN sense fil 🖱️ <a href="#">pàg.133</a>	Alim. LAN sense fil	Activat i Desactivat
	Mode connexió	Ràpid i Avançat
	Canal	1ch, 6ch i 11ch
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Seguretat 🖱️ <a href="#">pàg.135</a>	Seguretat	Desactivat, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Contrasenya	-
Menú LAN amb cabl 🖱️ <a href="#">pàg.136</a>	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Correu 🖱️ <a href="#">pàg.136</a>	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres 🖱️ <a href="#">pàg.137</a>	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables i LAN sense fil
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

## Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

🖱️ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.45](#)



Submenú	Funció
<b>Mode de color</b>	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. 🖱️ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" <a href="#">pàg.59</a>
<b>Lluentor</b>	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
<b>Contrast</b>	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.

Submenú	Funció
<b>Saturació de color</b>	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost). Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
<b>Tint</b>	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueixen senyals de vídeo de components. El senyals de vídeo compost i S-vídeo només es poden ajustar quan son senyals de vídeo NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
<b>Nitidesa</b>	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
<b>Temp. color</b>	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. Els valors que es poden ajustar depenen dels ajustos del <b>Mode de color</b> . Per a sRGB: de 5000K a 10000K en 10 passos Per a altres ajustos: de -3 a 6 en 10 passos
<b>Ajust de color</b>	(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Mode de color</b> està configurat a sRGB). Podeu ajustar individualment la força del <b>Vermell</b> , <b>Verd</b> i del <b>Blau</b> .
<b>Iris automàtic</b>	(Aquest element només es pot ajustar si <b>Mode de color</b> està ajustat a <b>Dinàmic</b> o <b>Teatre</b> ). Configurat a <b>Normal</b> o <b>Velocitat alta</b> per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu <b>Velocitat alta</b> per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" <a href="#">pàg.60</a>
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú <b>Imatge</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a>

## Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.45](#)



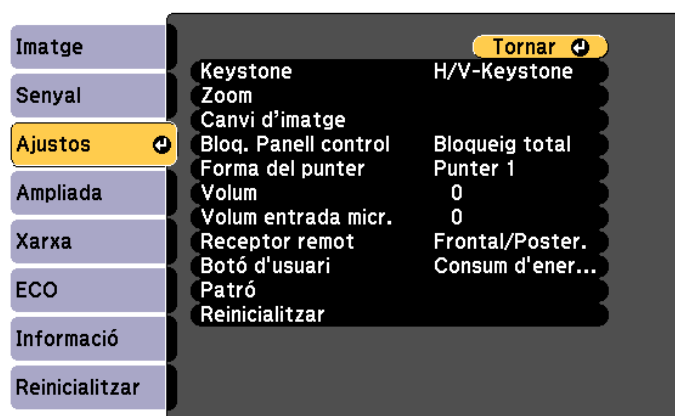
Submenú	Funció
<b>Configuració auto.</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Configureu a <b>Activat</b> per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

Submenú	Funció
<b>Resolució</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Ajusteu a <b>Auto</b> per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a <b>Ample</b> per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a <b>Normal</b> per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
<b>Tracking</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
<b>Sync.</b>	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
<b>Posició</b>	(Aquest element no es pot establir si la font és HDMI1 o HDMI2). Podeu ajustar la posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti tota la imatge.
<b>Progressiu</b>	<u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP) <b>Desactivat</b> : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. <b>Vídeo</b> : ideal per imatges de vídeo general. <b>Film/Auto</b> : és ideal per pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
<b>Reducció de so- roll</b>	(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Processar Imatges</b> està definit com a <b>Ràpid</b> ). Suavitza les imatges desiguals convertides amb el progressiu. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a <b>Desactivat</b> quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.




Submenú	Funció
<b>Interval vídeo HDMI</b>	Quan el port d'entrada HDMI1 o HDMI2 del projector es connecta a un reproductor de DVDs, l'interval de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVDs. Si us preocupen els punts negres flotants o les parts difuminades de la imatge, ajusteu-lo a <b>Ampliat</b> .
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port Computer1 o del port Computer2. Si s'estableix a <b>Auto</b> el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu seleccionar un senyal d'entrada del port S-Video o del port Video. Si està ajustat a <b>Auto</b> , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a <b>Auto</b> , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
<b>Aspecte</b>	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.60</a>
<b>Overscan</b>	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'està introduint un senyal de vídeo per components). Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'interval d'enquadrament a <b>Desactivat</b> , <b>4%</b> o <b>8%</b> . Si la font és HDMI1 o HDMI2, podeu seleccionar <b>Auto</b> . Si es defineix com a <b>Auto</b> , aquest ajust es canvia automàticament segons la font.
<b>Processar Imatges</b>	(Aquest element no es pot seleccionar si <b>Easy Interactive Function</b> està definit com a <b>Interactiu amb el PC</b> ). Si se selecciona <b>Fino</b> , la qualitat de la imatge té prioritat i es projecta la imatge. Si se selecciona <b>Ràpid</b> , la velocitat de processament té prioritat i es projecta la imatge. Aquest paràmetre millora la capacitat de seguiment del llapis quan s'utilitzen les funcions interactives.

Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú <b>Senyal</b>, excepte els d'<b>Senyal d'entrada</b> i els d'<b>Processar imatges</b>.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a></p>



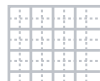



## Menú Ajustos



Submenú	Funció
<b>Keystone</b>	<p>Podeu corregir la distorsió Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si se selecciona <b>H/V-Keystone</b>: Ajusteu <b>V-Keystone</b> i <b>H-Keystone</b> per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">pàg.51</a></li> <li>• Si es selecciona <b>Quick Corner</b>: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" <a href="#">pàg.52</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Ajusta la mida de la imatge projectada.

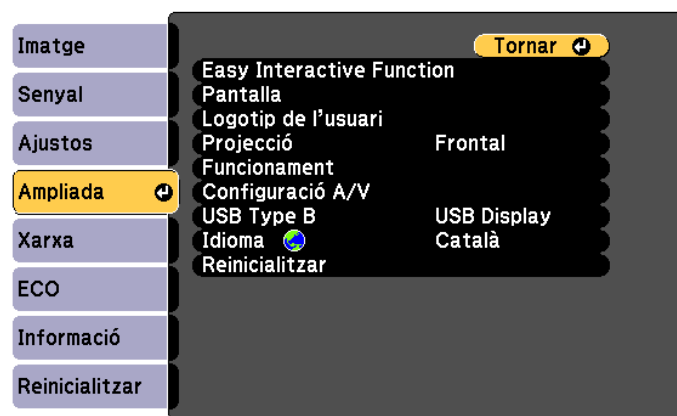
Submenú	Funció
<b>Canvi d'imatge</b>	<p>La posició de la imatge es pot ajustar sense moure el projector.</p> <p>☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" <a href="#">pàg.54</a></p>
<b>Bloq. Panell control</b>	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" <a href="#">pàg.106</a></p>
<b>Forma del punter</b>	<p>Podeu seleccionar la forma del punter.</p> <p>Punter 1: </p> <p>Punter 2: </p> <p>Punter 3: </p> <p>☛ "Funció de punter (Punter)" <a href="#">pàg.97</a></p>
<b>Volum</b>	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
<b>Volum entrada micr.</b>	<p>Ajusta el volum del micròfon. Quan <b>Volum entrada micr.</b> es baixa fins a 0, l'àudio del micròfon no surt pels altaveus.</p> <p>Si s'apuja el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més baix. Si s'abaixa el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més alt.</p>
<b>Receptor remot</b>	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a <b>Desactivat</b>, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>

Submenú	Funció
<b>Botó d'usuari</b>	<p>Podeu seleccionar l'element del menú Configuració que vulgueu assignar amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User].</p> <p><b>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic</b> (només EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Submenú	Funció
<b>Patró</b>	<p><b>Visualització patró:</b> Visualització d'un patró.</p> <p><b>Tipus de patró:</b> podeu seleccionar entre els patrons de l'1 al 5 o el Patró d'usuari. Els patrons de l'1 al 4 mostren línies de projecció, com línies reglades o una graella. El patró 5 mostra un patró de prova per a les pantalles de 4:3. Quan es mostra un patró de prova en una pantalla de 4:3 amb un projector de projecció panoràmica, seleccioneu <b>Patró 5</b> per ajustar l'enfocament.</p> <p>Patró 1:  Patró 2: </p> <p>Patró 3:  Patró 4: </p> <p>Patró 5: </p> <p><b>Patró d'usuari:</b> captura un patró d'usuari.   "Desar Patró d'Usuari" <a href="#">pàg.102</a></p> <p><b>Patró de prova:</b> mostra un patró de prova per ajustar l'estat de la projecció sense connectar un dispositiu. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control. Per cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control. Quan es mostra un patró de prova en una pantalla de 4:3 amb un projector de projecció panoràmica, seleccioneu <b>Patró 5</b> a <b>Tipus de patró</b>.</p>


Submenú	Funció
	<p><b>Atenció</b></p> <p>Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú <b>Ajustos</b>, excepte els de <b>Zoom</b>, <b>Botó d'usuari</b> i <b>Canvi d'imatge</b>.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a></p>

## Menú Ampliada



Submenú	Funció
<b>Easy Interactive Function (només EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Us permet fer servir i ajustar les funcions interactives.</p> <p>☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.64</a></p> <p>Consulteu la taula següent per a més detalls.</p> <p>☛ "Elements de configuració de l'Easy Interactive Function" <a href="#">pàg.129</a></p>
<b>Pantalla</b>	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p><b>Missatges:</b> si està <b>Desactivat</b>, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com <b>Avís temp. alta</b>.</p> <p><b>Mostrar fons</b>*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan no hi hagi cap senyal d'imatge disponible en <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Pantalla d'inici</b>*1: seleccioneu <b>Activat</b> per visualitzar el <b>Logotip de l'usuari</b> en començar la projecció.</p> <p><b>Pausa A/V</b>*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a <b>Negre</b>, <b>Blau</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Barres d'eines</b> (només EB-585Wi/EB-575Wi): especifiqueu si la pestanya de la barra d'eines apareixerà sempre que es facin servir les funcions interactives. L'ajust per defecte és <b>Ocul a temps fix</b>.</p> <p><b>Icona de mode llapis</b> (només EB-585Wi/EB-575Wi): especifiqueu si sempre ha de mostrar-se la icona per canviar el mode llapis quan es fan servir les funcions interactives. La icona s'amaga quan es configura en <b>Desactivat</b>.</p> <p><b>Control del projector</b> (només EB-585Wi/EB-575Wi): definiu la posició de visualització de la barra d'eines de control del projector quan utilitzeu les funcions interactives. El valor per defecte és <b>A baix</b>. La icona s'amaga quan es configura en <b>Desactivat</b>.</p>

Submenú	Funció
<b>Logotip de l'usuari*1</b>	Podeu canviar el Logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc. ☛ "Desar un Logotip de l'usuari" <a href="#">pàg.100</a>
<b>Projecció</b>	<p>Selecioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p><b>Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior i Poster./Cap per avall</b></p> <p>Podeu canviar la configuració de Projecció de la següent manera mantenint premut el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p><b>Frontal↔Frontal/Cap per avall</b>  <b>Posterior↔Poster./Cap per avall</b></p> <p>☛ "Mètodes d'instal·lació" <a href="#">pàg.25</a></p>
<b>Funcionament</b>	<p><b>Direct Power On:</b> seleccioneu <b>Activat</b> per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p><b>Mode alta altitud:</b> definiu-lo com a <b>Activat</b> quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p><b>Cercar font al iniciar:</b> definiu-lo com a <b>Desactivat</b> per projectar imatges des de la mateixa font que la darrera vegada que es va utilitzar el projector.</p> <p><b>Port sortida monitor:</b> canvia l'entrada i la sortida dels ports Computer2/Monitor Out. Si s'emeten imatges a un monitor extern, seleccioneu <b>Sortida monitor</b>. Si s'envien senyals de vídeo des d'un ordinador o senyals de vídeo per components des d'altres fonts de vídeo, seleccioneu <b>Ordinador2</b>.</p> <p>☛ "Connexions" <a href="#">pàg.13</a></p>

Submenú	Funció
<b>Configuració A/V</b>	<p><b>Sortida A/V:</b> (només disponible si el <b>Mode d'espera</b> està definit com a <b>Com. activada</b>).</p> <p>Per realitzar les funcions següents amb el projector en espera, definiu-lo com a <b>Sempre</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Emetre àudio i vídeo a dispositius externs.</li> <li>• Emetre l'àudio d'un micròfon des de l'altaveu del projector.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  És normal que el ventilador giri tot i estar en el mode d'espera.         </div> <p><b>Sortida d'àudio:</b> especifiqueu el port d'entrada d'àudio quan projecteu imatges des dels ports Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Si es defineix com a <b>Àudio1</b>, <b>Àudio2</b> o <b>Àudio3</b>, l'àudio s'emeten des del port seleccionat independentment de la font d'entrada (si es defineix com a <b>Àudio3</b>, l'àudio s'emeten des del port Audio).</p> <p><b>Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2:</b> definiu d'on prové l'àudio quan es projecten imatges des del port HDMI1 o HDMI2. Si es defineix com a <b>Àudio1</b>, <b>Àudio2</b> o <b>Àudio3</b>, l'àudio s'emeten des del port d'entrada d'àudio seleccionat (si es defineix com a <b>Àudio3</b>, l'àudio s'emeten des del port Audio).</p>



Submenú	Funció
<b>USB Type B (només EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> us permet fer servir les funcions interactives per utilitzar l'ordinador (mode d'interacció amb el PC). Les funcions USB Display i Ratolí sense fil no estan disponibles.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> us permet utilitzar les funcions interactives per utilitzar l'ordinador (mode interactiu amb el PC) i l'USB Display. La funció Ratolí sense fil no està disponible.</p> <p><b>Ratolí sense fil/USB Display:</b> Us permet fer servir la funció Ratolí sense fil i USB Display. No podeu utilitzar les funcions interactives per fer anar l'ordinador (mode interactiu amb el PC).</p> <p>☞ "Projecció amb USB Display" <a href="#">pàg.47</a></p> <p>☞ "Com controlar les funcions de l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC)" <a href="#">pàg.68</a></p> <p>☞ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" <a href="#">pàg.99</a></p>
<b>Idioma</b>	Us permet establir l'idioma dels missatges i menús.
<b>Reinicialitzar</b>	<p>Podeu recuperar els ajusts per defecte de <b>Pantalla</b><sup>*1</sup>, <b>Funcionament</b><sup>*2</sup> i <b>Configuració A/V</b><sup>*3</sup> des del menú <b>Ampliada</b>. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☞ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a></p>

\*1 Excepte les **Barres d'eines**, la **Icona de mode llapis** i el **Control del projector**. Excepte **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Logotip de l'usuari** quan **Protecció logo usuari** està definit com a **Activat**.

☞ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.104](#)


\*2 Excepte **Mode alta altitud**, **Cercar font al iniciar** i **Port sortida monitor**.

\*3 Excepte **Sortida A/V**.

## Elements de configuració de l'Easy Interactive Function

### General

Submenú	Funció
<b>Calibratge automàtic</b>	Inicia el calibratge automàtic.
<b>Calibratge manual</b>	Inicia el calibratge manual.
<b>Mode llapis</b>	<p>(Només és possible quan les imatges es projecten des d'un ordinador).</p> <p>Canvia la funció del llapis interactiu. Si es defineix com a <b>Anotació PC Free</b> (per defecte), podeu dibuixar a la pantalla projectada. Seleccioneu <b>Interactiu amb el PC</b> per controlar l'ordinador des de la pantalla projectada. Podeu canviar la funció de llapis interactiu amb el botó [Pen Mode] del comandament a distància o la icona mode llapis de la pantalla projectada.</p>
<b>Sense contacte</b>	Si es defineix com a <b>Activat</b> (per defecte), el punter segueix l'extrem del llapis quan el moveu sobre la pantalla.

Submenú	Funció
<b>Avançada</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distància projectors:</b> si instal·leu diversos projectors a la mateixa habitació, ajusteu el funcionament del llapis interactiu segons la distància entre els projectors. Si les operacions del llapis interactiu són inestables, proveu amb un altre mode. La distància estàndard establerta per al <b>Mode 1</b> són 2 m.</li> <li>• <b>Sinc. de projectors:</b> si instal·leu diversos projectors a la mateixa habitació, seleccioneu el mètode per controlar les interferències del llapis interactiu. Si el definiu com a <b>Infraroig</b> (per defecte), només s'utilitzen els infraroigs per sincronitzar. Seleccioneu <b>Amb cable</b> per connectar els projectors amb cables.   "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.41</a></li> <li>• <b>Mode sync. amb fils:</b> si el definiu com a <b>Mode 1</b> (per defecte), només s'utilitzen connexions de cable per sincronitzar. Si establiu el <b>Mode 2</b> i <b>Sinc. de projectors</b> es defineix com a <b>Amb cable</b>, la sincronització d'infraroigs també s'executa simultàniament. Establiu el <b>Mode 2</b> si l'utilitzeu a la mateixa habitació que projectors no compatibles amb la connexió per cable.</li> <li>• <b>Acció botó llapis:</b> si establiu l'<b>Esborrador</b> (per defecte), la funció de la punta del llapis passa de llapis a esborrador i a l'inrevés quan premeu el botó lateral del llapis interactiu.</li> <li>• <b>Conf. esborrar pant.:</b> si el definiu com a <b>Activat</b> (per defecte), apareix una pantalla de confirmació abans d'esborrar tot el contingut que heu dibuixat a la pantalla projectada.</li> <li>• <b>Paleta de colors:</b> si definiu la <b>Paleta 2</b>, passa a una paleta de colors adaptada a persones daltòniques. Proveu la <b>Paleta 2</b> si us costa veure la paleta de colors estàndar.</li> </ul>

## PC Interactiu

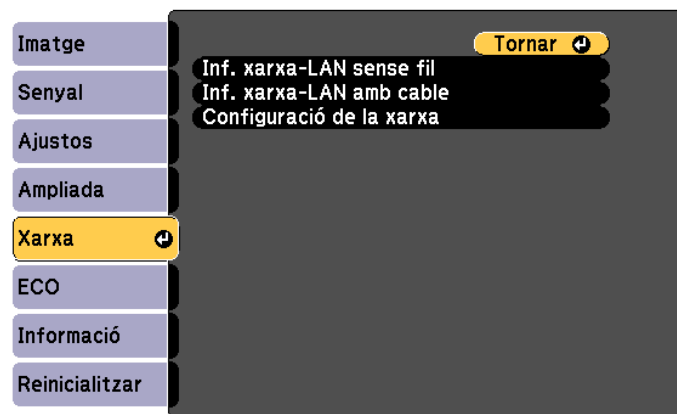
Trieu-lo per operar un ordinador des de la pantalla projectada.

Submenú	Funció
<b>Mode funcion. llapis</b>	<p>Definiu el mode de funcionament i el número d'usuaris per al llapis interactiu.</p> <p><b>Dos usuaris/Ratolí</b> (per defecte)/<b>Un usuari/Ratolí:</b> permet executar les funcions del ratolí amb el llapis interactiu.</p> <p><b>Un usuari/Llapis:</b> les funcions Entrada de llapis i Tinta estan disponibles per al Windows 8.1, per al Windows 8, per al Windows 7 i per al Windows Vista.</p>
<b>Activa botó dret</b>	<p>(Només disponible si el <b>Mode funcion. llapis</b> es defineix com a <b>Dos usuaris/Ratolí</b> o <b>Un usuari/Ratolí</b>).</p> <p>Si està <b>Activat</b>, una pulsació llarga del llapis fa la funció d'un clic amb el botó dret.</p>
<b>Avançada</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Botó punta de llapis:</b> permet definir el funcionament de la punta del llapis interactiu. L'ajust per defecte és <b>Clic botó esq.</b></li> <li>• <b>Aj. aut. àrea llapis:</b> quan està <b>Activat</b> (per defecte), l'àrea del llapis s'adapta automàticament a la resolució de l'ordinador connectat a mesura que aquesta canvia. Definiu-lo com a <b>Desactivat</b> si no voleu ajustar automàticament l'àrea del llapis que s'ha ajustat manualment.</li> <li>• <b>Aj. man. Àrea llapis:</b> ajusta l'àrea del llapis de forma manual.</li> </ul>

## Xarxa Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts de la xarxa no es poden canviar. Definiu **Protecció xarxa** com a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar Contrasenya protegida" [pàg.104](#)



Submenú	Funció
<b>Inf. xarxa-LAN sense fil</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode connexió</li> <li>• Sis.LAN sense fil</li> <li>• Nivell antena</li> <li>• Nom del projector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> <li>• Codi de regió*</li> </ul>
<b>Inf. xarxa-LAN amb cable</b>	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom del projector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adreça IP</li> <li>• Màscara subxarxa</li> <li>• Direcció passarel·la</li> <li>• Adreça MAC</li> </ul>

Submenú	Funció
<b>Configuració de la xarxa</b>	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. <b>Bàsic, LAN sense fil, Seguretat, LAN amb cabl, Correu, Altres, Reinicialitzar i Configuració acabada</b>

\* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text mitjançant un teclat per definir ajustos per al Control Web, com ara els ajustos de Seguretat.

☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.108](#)

- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

## Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hàgiu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.** Quan seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



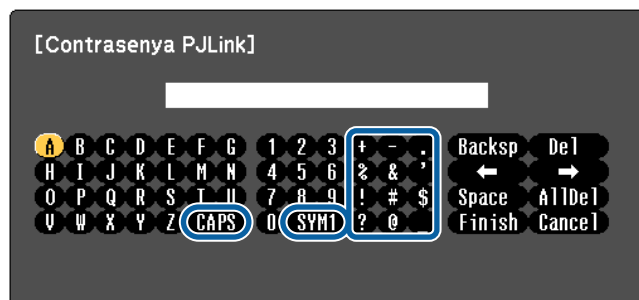
**Sí:** desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

**No:** no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

**Canc.:** continua visualitzant el menú Xarxa.

## Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control per moure el cursor a la tecla desitjada i, tot seguit, premeu el botó [Enter] per introduir el caràcter alfanumèric. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïdes, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem el botó [Enter], canvia entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem el botó [Enter], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

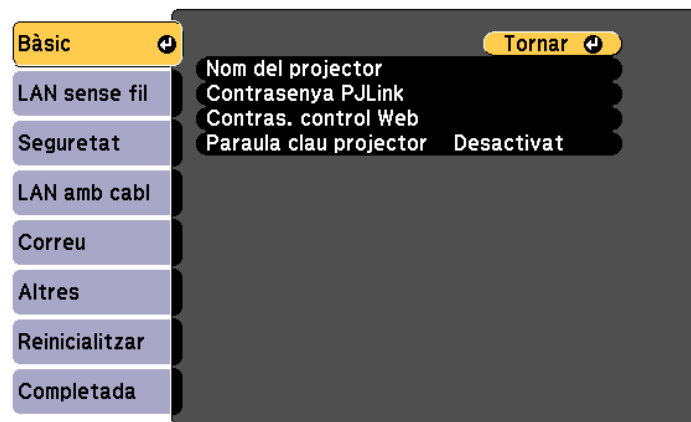
Es pot introduir el text següent.

Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Els dos punts (:) no s'admeten al menú Xarxa.
  - A excepció de l'**SSID**, el menú Xarxa no admet espais.
  - Alguns símbols (" \* , ; [ \ ] ^) no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Per introduir el text, feu servir el navegador web.
- ☞ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"  
[pàg.108](#)

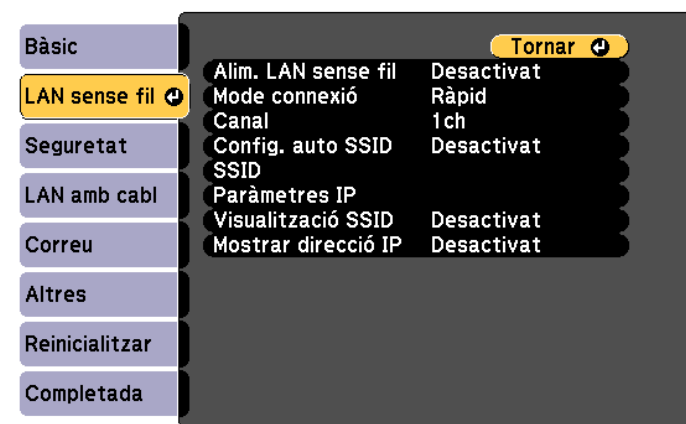
## Menú Bàsic





Submenú	Funció
<b>Nom del projectador</b>	Visualitza el nom que identifica el projectador quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. No es poden utilitzar els símbols següents: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
<b>Contrasenya PJLink</b>	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projectador utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir símbols).
<b>Contras. control Web</b>	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projectador utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de vuit caràcters alfanumèrics d'un byte (no es pot fer servir *). La contrasenya per defecte és "admin". Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projectador mitjançant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" <a href="#">pàg.108</a>

Submenú	Funció
<b>Paraula clau projectador</b>	Quan està <b>Activat</b> , heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projectador a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors. Normalment ha d'estar ajustat a <b>Activat</b> . ☛ <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</a>

## Menú LAN sense fil

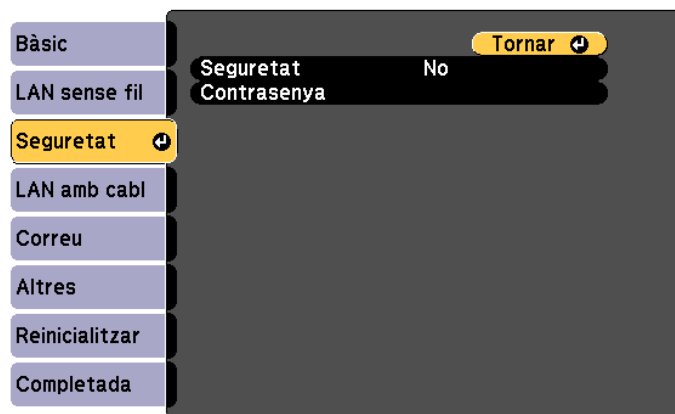


Submenú	Funció
<b>Alim. LAN sense fil</b>	Ajusteu a <b>Activat</b> quan connecteu el projectador a l'ordinador a través d'una LAN sense fils. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a <b>Desactivat</b> per evitar accessos no autoritzats. Per defecte, està <b>Activat</b> .

Submenú	Funció
<b>Mode connexió</b>	<p>Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils.</p> <p>Si seleccioneu <b>Ràpid</b> (per defecte), es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. S'utilitza en combinació amb l'EasyMP Network Projection. Si <b>Config. auto SSID</b> es defineix com a <b>Activat</b>, el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es defineix com a <b>Desactivat</b>, la xarxa es crea en <u>Mode Ad hoc</u>.</p> <p>Si seleccioneu <b>Avançada</b>, la connexió s'estableix en <u>mode d'infraestructura</u> a través del punt d'accés instal·lat.</p> <p>Consulteu el manual següent per obtenir informació sobre el Mode connexió.</p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Canal</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seleccioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de <b>1ch</b>, <b>6ch</b> o <b>11ch</b>.</p> <p>Per defecte, està <b>11ch</b>.</p>
<b>Config. auto SSID</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Ràpid</b>).</p> <p>Seleccioneu <b>Activat</b> per accelerar la cerca de projector.</p> <p>Seleccioneu <b>Desactivat</b> quan connecteu múltiples projectors a la vegada.</p> <p>Per defecte, està <b>Activat</b>.</p>

Submenú	Funció
<b>SSID</b>	<p>(Només es pot ajustar si <b>Config. auto SSID</b> està ajustada a <b>Desactivat</b>).</p> <p>Introduïu un <u>SSID</u>. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. Si SSID es deixa en blanc o es defineix com a QWALEVOL, s'estableix QWALEVOL connexió (se selecciona una connexió de punts d'accés local sense especificar un SSID).</p>
<b>Paràmetres IP</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Mode connexió</b> està ajustat a <b>Avançat</b>).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p><b>DHCP</b>: seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb <u>DHCP</u>. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><b>Adreça IP</b>: podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><b>Màscara subxarxa</b>: podeu introduir la <u>Màscara subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Direcció passarel·la</b>: podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>adreces de passarel·la</u>.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Visualització SSID</b>	<p>Per evitar que l'<u>SSID</u> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b>.</p>
<b>Mostrar direcció IP</b>	<p>Per evitar que l'<u>Adreça IP</u> es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho <b>Desactivat</b>.</p>

## Menú Seguretat



Submenú	Funció
<b>Seguretat</b>	Seccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.
<b>Contrasenya</b>	(Només es pot seleccionar si <b>Seguretat</b> es defineix com a <b>WPA2-PSK</b> o <b>WPA/WPA2-PSK</b> ). Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection, no cal que introduïu la contrasenya a l'ordinador si es tracta de la contrasenya inicial (per defecte). ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.138</a> Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" <a href="#">pàg.108</a> Si <b>Mode connexió</b> es defineix com a <b>Ràpid</b> , s'estableix la contrasenya inicial.

## Tipus de seguretat

Si la unitat LAN sense fils opcional està instal·lada i s'utilitza en mode connexió Avançat, és molt recomanable que establiu una seguretat.

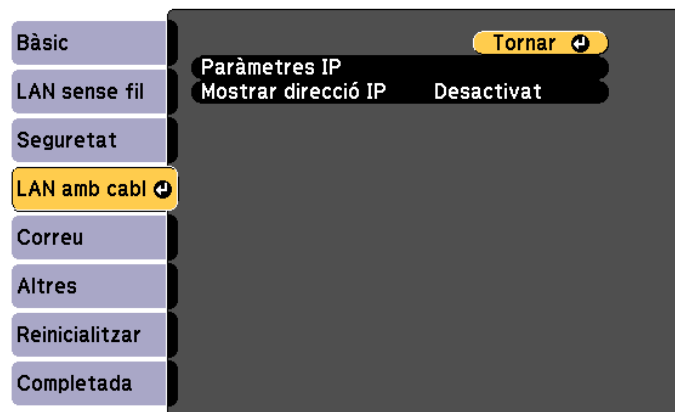
WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

## Menú LAN amb cabl



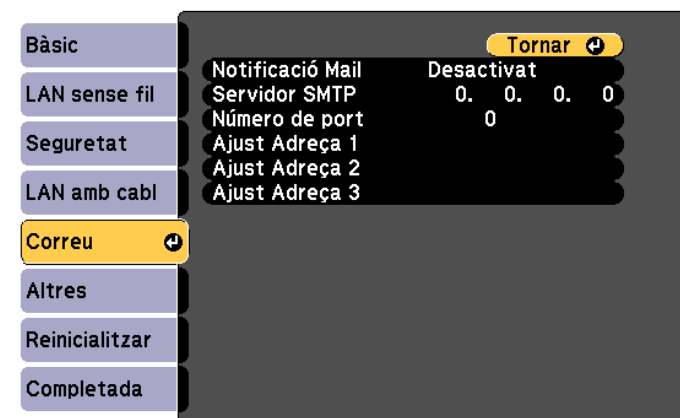
Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p><b>DHCP</b> ➤: seleccioneu <b>Activat</b> per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a <b>Activat</b>, no podeu definir més adreces.</p> <p><b>Adreça IP</b> ➤: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p><b>Màscara subxarxa</b> ➤: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Direcció passarel·la</b> ➤: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>

Submenú	Funció
Mostrar direcció IP	Per evitar que es visualitzi l'adreça IP a la informació de pantalla del menú Xarxa i a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquest valor a <b>Desactivat</b> .

## Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

☞ "Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes"  
[pàg.111](#)

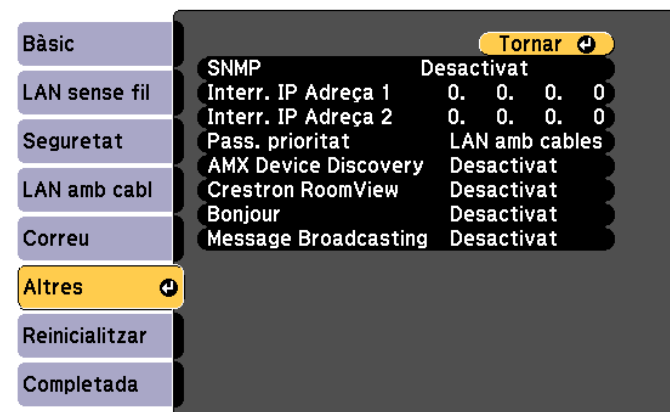


Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu <b>Activat</b> per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.




Submenú	Funció
<b>Servidor SMTP</b>	<p>Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> per al Servidor SMTP del projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
<b>Número de port</b>	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.
<b>Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3</b>	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a l'adreça de correu electrònic. No es poden utilitzar els caràcters següents: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p>

## Menú Altres

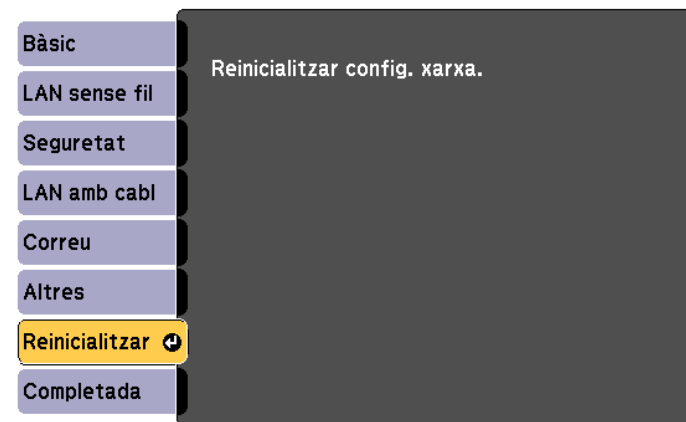


Submenú	Funció
<b>SNMP</b>	<p>Seccioneu <b>Activat</b> per monitorar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és <b>Desactivat</b>.</p>
<b>Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2</b>	En podeu registrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interr. SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
<b>Pass. prioritat</b>	Podeu ajustar la passarel·la de prioritat com a <b>LAN amb cables</b> o <b>LAN sense fil</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Quan el projector estigui connectat a una xarxa, seccioneu <b>Activat</b> per permetre que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projector. Ajusteu-lo a <b>Desactivat</b> si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Funció
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Selecioneu <b>Activat</b> només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a <b>Desactivat</b>.</p> <p> "Sobre Crestron RoomView®" <a href="#">pàg.114</a></p> <p>Si està seleccionat <b>Activat</b>, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Control Web</li> <li>• Message Broadcasting (plug- in EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ajusteu això a <b>Activat</b> quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broad-casting</b>	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.

## Menú Reinicialitzar

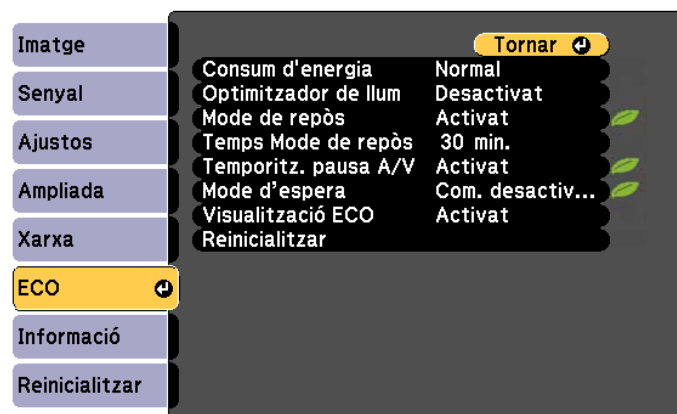
Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar config. xarxa.</b>	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu <b>Sí</b> .

## Menú ECO

Quan configureu el menú ECO, el projector activa les funcions d'estalvi d'energia. Si s'activen els paràmetres d'estalvi energètic, apareix una icona amb una fulla al costat de cada submenú.



Submenú	Funció
<b>Consum d'energia</b>	<p>Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu <b>Eco</b> si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu <b>Eco</b>, es redueix la quantitat d'electricitat consumida i el soroll de rotació del ventilador durant la projecció.</p> <p>Si es defineix com a <b>Auto</b>, el sensor d'il·luminació detecta la brillantor de l'entorn i s'ajusta automàticament la lluentor de la làmpada.</p> <p>Si es fa servir en grans altituds o a llocs sotmesos a temperatures elevades, potser no podreu canviar-ne la configuració.</p>

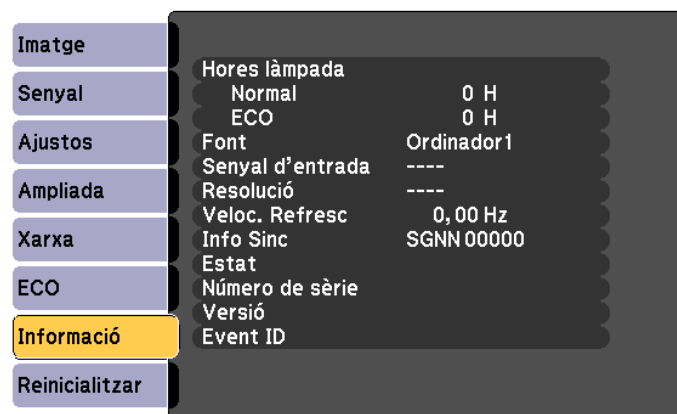
Submenú	Funció
<b>Optimitzador de llum</b>	<p>(Això només es pot configurar si <b>Consum d'energia</b> està ajustat a <b>Normal</b> o <b>Auto</b>).</p> <p>Si s'estableix en <b>Activat</b>, la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir la quantitat d'electricitat utilitzada i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada.</p> <p>L'ajust es desa per a cada Mode de color.</p>
<b>Mode de repòs</b>	<p>Quan es defineix en <b>Activat</b>, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat. A més, si no entra cap senyal de vídeo durant un període de temps determinat, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan entra un senyal d'imatge, el projector torna a l'estat de funcionament normal.</p>
<b>Temps Mode de repòs</b>	<p>Quan <b>Mode de repòs</b> s'estableix en <b>Activat</b>, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p>
<b>Temporitz. pausa A/V</b>	<p>Si s'estableix en <b>Activat</b>, es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver activat Pausa A/V. A més, si s'activa la pausa A/V durant un període de temps determinat, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan es desactiva la Pausa A/V, el projector torna a l'estat de funcionament normal.</p>
<b>Mode d'espera</b>	<p>Si ajusteu la <b>Com. activada</b> a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Supervisar i controlar el projector des d'un ordinador a través d'una xarxa.</li> <li>• Emetre àudio i vídeo a un dispositiu extern (només si <b>Sortida A/V</b> s'ha definit com a <b>Sempre</b>)</li> <li>• Emetre l'àudio del micròfon des de l'altaveu del projector (només si <b>Sortida A/V</b> s'ha definit com a <b>Sempre</b>)</li> </ul>
<b>Visualització ECO</b>	<p>Si s'estableix en <b>Activat</b>, quan la lluentor de la làmpada passa de normal a baixa o de baixa a normal, apareixen unes icones en forma de fulla a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada que indiquen l'estat de l'estalvi energètic.</p>

Submenú	Funció
<b>Reinicialitzar</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos al menú <b>ECO</b> , excepte els de <b>Mode d'espera</b> . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" <a href="#">pàg.141</a>


## menú Informació (només pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.45](#)

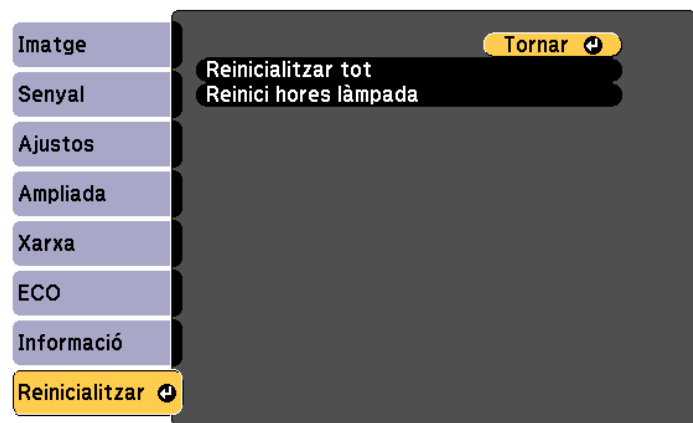


Submenú	Funció
<b>Hores làmpada</b>	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.

Submenú	Funció
<b>Font</b>	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
<b>Senyal d'entrada</b>	Podeu visualitzar el contingut del <b>Senyal d'entrada</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> d'acord amb la Font.
<b>Resolució</b>	Podeu visualitzar la resolució.
<b>Senyal de vídeo</b>	Podeu visualitzar els ajusts del <b>Senyal de vídeo</b> ajustat en el menú <b>Senyal</b> .
<b>Veloc. Refresc</b>	Podeu visualitzar la <u>velocitat de refrescament</u>  .
<b>Info Sinc</b>	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.
<b>Estat</b>	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït amb el projector. És possible que l'hagueu d'utilitzar en cas de necessitar assistència.
<b>Versió</b>	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.
<b>Número de sèrie</b>	Mostra el número de sèrie del projector.
<b>Event ID</b>	Mostra el registre d'error de l'aplicació. ☛ "Sobre Event ID" <a href="#">pàg.165</a>

\* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

## Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els següents elements no es restableixen als valors per defecte: <b>Senyal d'entrada, Zoom, Logotip de l'usuari</b> , tots els elements dels menús <b>Xarxa, Hores làmpada, Idioma, Contrasenya i Canvi d'imatge</b> .
Reinic hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar múltiples projectors alhora (funció de configuració per lots).

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració mitjançant una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configuració mitjançant l'EasyMP Network Updater.

Per obtenir més informació, consulteu la *Guia d'instal·lació*.

 [Guia d'instal·lació](#)



# Detecció d'Errors

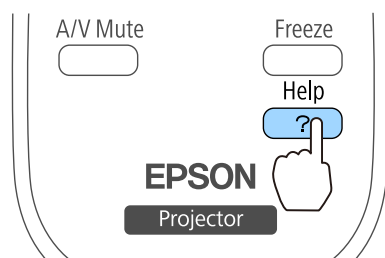
En aquest capítol es descriu com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

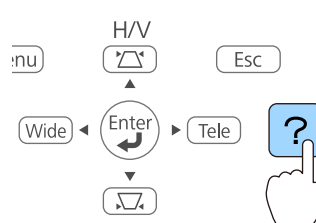
## 1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

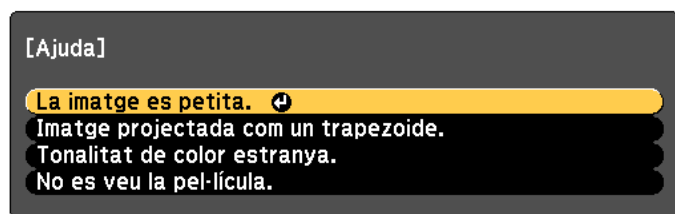
**Amb el Comandament a distància**



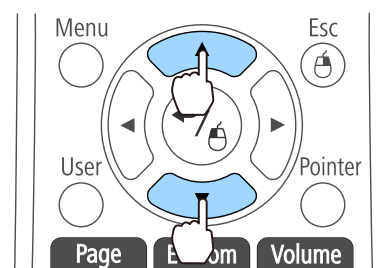
**Ús del tauler de control**



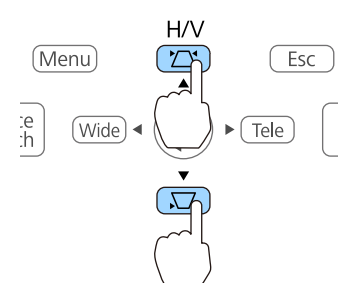
## 2 Seleccioneu un element de menú.



**Amb el Comandament a distància**

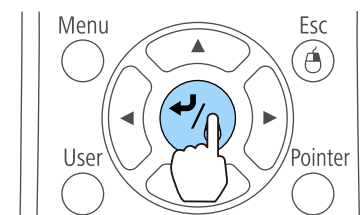


**Ús del tauler de control**

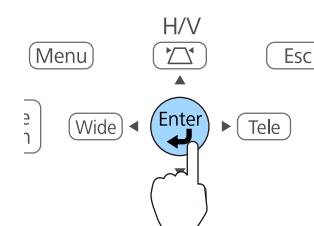


## 3 Confirmeu la selecció.

**Amb el Comandament a distància**

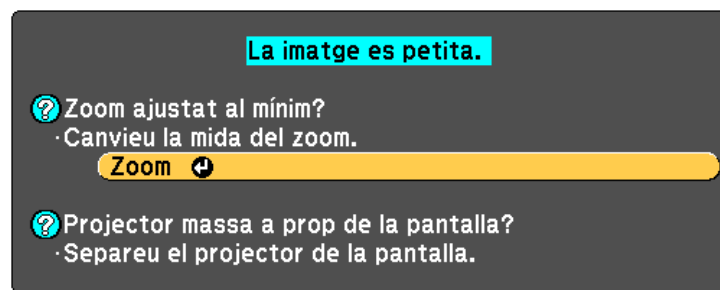


**Ús del tauler de control**



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

☞ "Solució dels problemes" [pàg.145](#)

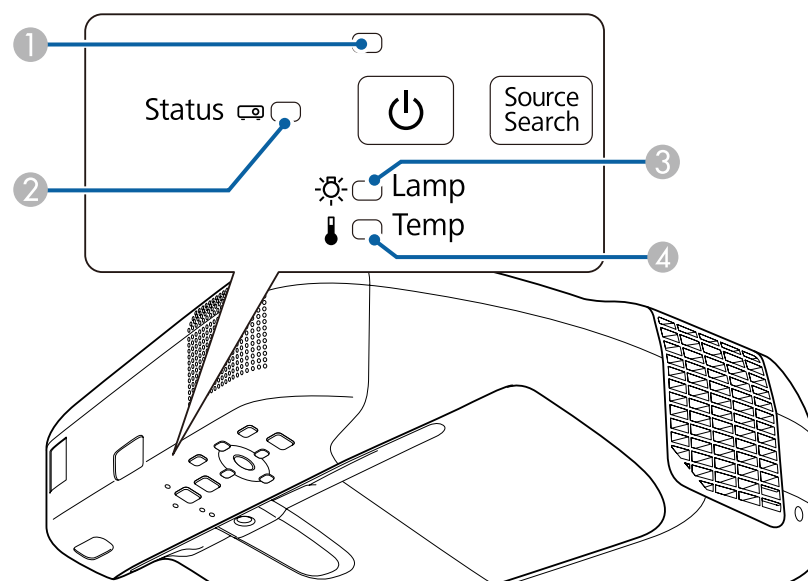


Si teniu un problema amb el projector, primer cal que comproveu els indicadors del projector i que consulteu la secció "Lectura dels indicadors".  
Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.150](#)

## Lectura dels Indicadors






El projector inclou els quatre indicadors següents. El color i estat d'il·luminació dels indicadors mostren l'estat del projector.



- ① Indicador d'alimentació
- ② Indicador d'estat
- ③ Indicador de la làmpada

Indica l'estat del projector.  
Indica l'estat del projector.  
Indica l'estat de la làmpada de projecció.







## 4 Indicador de temperatura Indica l'estat de la temperatura interna.













Indicadors		Estat	Explicació
Power	Estat		
 Blau - Encès	<input type="checkbox"/> Desactivat	Condicció en repòs	El projector rep corrent. Si es prem el botó [⏻] en aquest estat, s'inicia la projecció.
		Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el <b>Mode d'espera</b> s'estableix a <b>Com. activada</b> ). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. En aquest estat no podeu apagar el projector, ni que premeu el botó d'accionament [⏻].
		Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'apaga. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	Estat normal	El projector està projectant.


























Consulteu a la taula següent l'estat dels indicadors i com solucionar els problemes.

Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació [⏻] es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no és cap funcionament erroni.

Indicadors				Causa	Solució o estat
Power	Estat	Làmpada	Temp		
<input type="checkbox"/> Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	<input type="checkbox"/> Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
<input type="checkbox"/> Desactivat	 Blau - Intermitent	<input type="checkbox"/> Desactivat	 Taronja - Intermitent	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>

Indicadors				Causa	Solució o estat
Power	Estat	Làmpada	Temp		
<input type="checkbox"/> Desactivat	 Blau - Intermitent	<input type="checkbox"/> Desactivat	 Taronja - Encès	Error temp. alta (Sobreescaïfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.   "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.168</a>, "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.175</a> </li> </ul> <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.   "Menú Ampliada" <a href="#">pàg.127</a> </p>
<input type="checkbox"/> Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	<input type="checkbox"/> Desactivat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Traieu la làmpada i comproveu que no estigui trencada.   "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.171</a> </li> <li>Netejar el filtre d'aire.   "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.168</a> </li> </ul> <p><b>Si la làmpada no està trencada:</b> torneu a col·locar-la i endol·leu el cable d'alimentació.</p> <p><b>Si continua l'error:</b> deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p><b>Si la làmpada està trencada:</b> poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p> <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a></p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el <b>Mode alta altitud</b> a <b>Activat</b>.   "Menú Ampliada" <a href="#">pàg.127</a> </p>

Indicadors				Causa	Solució o estat
Power	Estat	Làmpada	Temp		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Taronja - Intermitent	Error Iris Automàt.	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	Err.aliment.	
 Blau - Intermitent	 Indicació segons estat	 Indicació segons estat	 Taronja - Intermitent	Avis temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret.</li> <li>• Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.   "Netejar el filtre d'aire" <a href="#">pàg.168</a>, "Substituir el filtre d'aire" <a href="#">pàg.175</a> </li> </ul>
 Blau - Intermitent	 Indicació segons estat	 Taronja - Intermitent	 Indicació segons estat	Substitueix làmpada	Substituïu-la per una làmpada nova.  "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.171</a> Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	Error de detecció d'obstacles	S'emet un so d'avís i es visualitza el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció." Si no es realitza cap acció, el projector s'apaga automàticament. Comproveu els dos punts següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que no hi ha objectes que obstaculitzin la finestra de projecció. Traieu els obstacles.</li> <li>• Si no hi ha cap obstacle, netegeu el sensor d'obstacles.   "Netejar el sensor d'obstacles" <a href="#">pàg.167</a> </li> </ul> Si torna a aparèixer l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
  - ☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.150](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
  - ☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

### Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>No es veu cap imatge</b> La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció és completament negra o blava</li> </ul>	 pàg.152
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)</b> Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res</li> </ul>	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La projecció s'atura automàticament</b></li> </ul>	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apareix el missatge "No Suportat"</b></li> </ul>	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Apareix el missatge "Sense senyal"</b></li> </ul>	 pàg.154
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades</b></li> </ul>	 pàg.154
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les imatges presenten interferències o distorsions</b></li> </ul>	 pàg.155
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>El cursor del ratolí parpelleja (només quan projecteu amb USB Display)</b></li> </ul>	 pàg.155
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada</b> Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes</li> </ul>	 pàg.156
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Els colors de la imatge no són correctes</b> Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats</li> </ul>	 pàg.157

- Les imatges són fosques









  
pàg.157

### Problemes en començar la projecció




- El projector no s'engega






  
pàg.158

### Problemes amb les funcions interactives

<ul style="list-style-type: none"> <li>• No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada</li> </ul>	 pàg.158
<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada</li> </ul>	 pàg.159
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."</li> </ul>	 pàg.159
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El ratolí de l'ordinador no funciona correctament</li> </ul>	 pàg.160
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El llapis interactiu no funciona</li> </ul>	 pàg.160
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display)</li> </ul>	 pàg.161
<ul style="list-style-type: none"> <li>• El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual</li> </ul>	 pàg.161

### Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• No se sent cap so o el so és fluix</li> </ul>	 pàg.161
<ul style="list-style-type: none"> <li>• No se sent cap so del micròfon</li> </ul>	 pàg.162
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)</li> </ul>	 pàg.162

• El comandament a distància no funciona	 <a href="#">pàg.163</a>
• Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	 <a href="#">pàg.163</a>
• No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector	 <a href="#">pàg.163</a>
• No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web	 <a href="#">pàg.164</a>

## Problemes relacionats amb les imatges

### No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a> Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebi corrent.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a>
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ <b>Reinicialitzar - Reinicialitzar tot</b> <a href="#">pàg.141</a>
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.123</a>
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.
L'ajust <b>Port sortida monitor</b> s'ha definit en <b>Sortida monitor</b> ?	Quan projecteu imatges des del port Monitor Out/Computer2 definiu <b>Port sortida monitor</b> com a <b>Ordinador2</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Funcionament - Port sortida monitor</b> <a href="#">pàg.127</a>



### Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

### La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
Els ajustos <b>Mode de repòs</b> o <b>Temporitz. pausa A/V</b> estan <b>Activats</b> ?	Si algun d'aquests ajustos s'ha establert en <b>Activat</b> , el projector s'apaga automàticament en els casos següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <b>Mode de repòs</b> s'estableix en <b>Activat</b>: no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat si no entra cap senyal d'imatge.</li> <li>• Si <b>Temporitz. pausa A/V</b> s'ha establert en <b>Activat</b>: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va activar la pausa A/V.</li> </ul> Per evitar que el projector s'apagui automàticament, comproveu que tots els ajustos estan desactivats. ☛ <b>ECO - Mode de repòs, Temporitz. pausa A/V</b> <a href="#">pàg.139</a>
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.


### Apareix el missatge "No suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.123</a>
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.183</a>

## Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a>
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" <a href="#">pàg.45</a>
Estan encesos l'ordinador o l'equip de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida de manera que els senyals d'imatge també s'emetin externament. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu el projector i l'ordinador i després torneu-los a encendre. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a> ☛ Documentació de l'ordinador
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

## Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" <a href="#">pàg.56</a>
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" <a href="#">pàg.180</a>
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone. ☛ "Com ajustar la posició vertical de la imatge (només els models amb peus inclosos)" <a href="#">pàg.55</a>
La <u>relació d'aspecte</u>  està ben configurada?	Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada perquè s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" <a href="#">pàg.60</a>

Comprovació	Solució
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

## Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.123</a>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.28</a>
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.183</a> ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts <b>Sync.</b> i <b>Tracking</b> estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ <b>Senyal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pàg.123</a>
Heu seleccionat <b>Transferir finestra per capes</b> ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx</b> i desmarqueu el quadre de verificació <b>Transferir finestra per capes</b> .


## El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display)

Comprovació	Solució
Està seleccionat <b>Feu més suau el moviment del punter del ratolí.</b> ?	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx</b> i seleccioneu el quadre de verificació <b>Feu més suau el moviment del punter del ratolí.</b> . (No disponible per a Windows 2000) El Windows Aero deixa d'estar disponible si se selecciona aquesta opció al Windows 7/Vista.


## La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat

Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ <b>Senyal - Resolució</b> <a href="#">pàg.123</a>
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" <a href="#">pàg.98</a>
Heu ajustat correctament la posició de visualització?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer1 o Computer2) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ <b>Senyal - Posició</b> <a href="#">pàg.123</a>
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les <b>Visualitza les propietats</b> del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" <a href="#">pàg.183</a> ☛ Documentació de l'ordinador
Heu ajustat la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone?	Realitzeu un Canvi d'imatge per ajustar la posició de la imatge després d'utilitzar Ajusta el zoom o Keystone. ☛ "Ajustament de la posició de la imatge (canvi d'imatge)" <a href="#">pàg.54</a>
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'instal·li el projector, definiu <b>Projecció</b> com a un dels valors següents: <b>Frontal, Frontal/Cap per avall, Posterior, Poster./Cap per avall</b> . ☛ <b>Ampliada - Projecció</b> <a href="#">pàg.127</a> ☛ "Mètodes d'instal·lació" <a href="#">pàg.25</a>

## Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer1 o Computer2. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Senyal - Senyal d'entrada</b> <a href="#">pàg.123</a></li> </ul> </li> <li>• Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Senyal - Senyal de vídeo</b> <a href="#">pàg.123</a></li> </ul> </li> </ul>
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust <b>Lluentor</b> del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.122</a></li> </ul>
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Equip de connexió" <a href="#">pàg.28</a></li> </ul>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust <b>Contrast</b> del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.122</a></li> </ul>
El color està ajustat en un valor correcte?	Definiu l' <b>Ajust de color</b> del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Ajust de color</b> <a href="#">pàg.122</a></li> </ul>
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajustos de <b>Saturació de color</b> i <b>Tint</b> del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Saturació de color, Tint</b> <a href="#">pàg.122</a></li> </ul>

## Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la <b>Lluentor</b> i el <b>Consum d'energia</b> des del menú de configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Lluentor</b> <a href="#">pàg.122</a></li> <li>☛ <b>ECO - Consum d'energia</b> <a href="#">pàg.139</a></li> </ul>
El <b>Contrast</b>  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust <b>Contrast</b> del menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Imatge - Contrast</b> <a href="#">pàg.122</a></li> </ul>
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Substituiu la làmpada per una de nova. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Substituir la làmpada" <a href="#">pàg.171</a></li> </ul>
Feu servir el projector a grans altituds o està en un lloc sotmès a temperatures altes?	Si el feu servir a grans altituds o està sotmès a temperatures altes, la pantalla pot quedar en negre. No podeu configurar el <b>Consum d'energia</b> però podeu seguir utilitzant el projector.

## Problemes en començar la projecció

### El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Estan apagats tots els indicadors?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "Com preparar-se per a la projecció" <a href="#">pàg.44</a> Comproveu el commutador de corrent i dispositius similars per assegurar-vos que es rebí corrent.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El <b>Bloq. Panell control</b> està ajustat a <b>Bloqueig total</b> ?	Premeu el botó d'accionament [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el <b>Bloq. Panell control</b> , canvieu l'ajust a <b>Desactivat</b> . ☛ <b>Ajustos - Bloq. Panell control</b> <a href="#">pàg.125</a>
El funcionament del comandament a distància està restringit?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.125</a>

## Problemes amb les funcions interactives (només EB-585Wi/EB-575Wi)

### No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada

Comprovació	Solució
S'ha calibrat correctament el llapis?	Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el sistema si noteu cap diferència a la posició. ☛ "Calibratge del llapis" <a href="#">pàg.74</a>

Comprovació	Solució
El <b>Mode llapis</b> està seleccionat a <b>Interactiu amb el PC</b> ?	Ajusteu el <b>Mode llapis</b> a <b>Annotació PC Free</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis</b> <a href="#">pàg.129</a>

### L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada

Comprovació	Solució
Està ben ajustada la opció <b>Ampliada</b> ?	Configureu els ajustos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajusteu el <b>Mode llapis</b> a <b>Interactiu amb el PC</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis</b> <a href="#">pàg.129</a></li> <li>• Definiu <b>USB Type B</b> com a <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> al menú Configuració. Quan feu servir l'USB Display, definiu l'<b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. ☛ <b>Ampliada - USB Type B</b> <a href="#">pàg.127</a></li> </ul>
El <b>Mode funcion. llapis</b> està configurat correctament?	Si feu servir llapis interactius com a ratolí, definiu <b>Mode funcion. llapis</b> com a <b>Dos usuaris/Ratolí</b> o <b>Un usuari/Ratolí</b> des del menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Mode funcion. llapis</b> <a href="#">pàg.129</a>
El cable USB està connectat correctament?	Reviseu les connexions del cable USB. És possible que el problema es pugui solucionar desconnectant i tornant a connectar el cable USB.
Si esteu utilitzant un equipo Notebook i la bateria s'està esgotant, és possible que el port USB deixi de funcionar i que no pugueu fer servir dispositius USB.	Connecteu l'ordinador a una font d'alimentació.

### Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."

Comprovació	Solució
S'ha produït un error a la funció interactiva.	Contacteu amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>

## El ratolí de l'ordinador no funciona correctament

Comprovació	Solució
Teniu el llapis interactiu sobre la pantalla de projecció?	Enretireu el llapis interactiu de la pantalla de projecció.

## El llapis interactiu no funciona

Comprovació	Solució
Hi ha un obstacle a la ruta de transmissió dels senyals entre el llapis interactiu i el projector.	Traieu l'obstacle. Tanmateix, intenteu no bloquejar la ruta de transmissió dels senyals quan us poseu davant de la pantalla de projecció.
El senyal fa interferència amb altres coses, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que el llapis interactiu podria deixar de funcionar correctament. Apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.
La pila té poca càrrega.	Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila. Si l'indicador no s'encén, canvieu la pila. ☛ "Substitució de la pila del llapis interactiu" <a href="#">pàg.22</a>
L'entorn és massa lluminós.	No permeteu la pantalla de projecció ni el receptor d'Easy Interactive Function del projector quedin exposats a llums intenses.
S'ha calibrat correctament el llapis?	Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el sistema si noteu cap diferència a la posició. ☛ "Calibratge del llapis" <a href="#">pàg.74</a>
Hi ha diversos projectors en ús a la mateixa habitació?	Si utilitzeu el llapis interactiu a la mateixa sala que altres projectors, poden haver-hi interferències i el funcionament del llapis pot ser inestable. Connecteu el conjunt de cables de control remot opcional (ELPKC28). Si no teniu el conjunt de cables opcional de control remot, definiu <b>Distància projectors</b> com a Configuració. ☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">pàg.41</a> ☛ <b>Ampliada - Easy Interactive Function - Avançada Distància projectors</b> <a href="#">pàg.129</a>



### El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display)

Comprovació	Solució
S'ha habilitat el Windows Aero? (només Windows 7 i Windows Vista)	<p>Si s'habilita el Windows Aero, el funcionament del llapis interactiu pot ser lent. Inhabiliteu la funció Windows Aero de l'ordinador que utilitzeu.</p> <p>Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx</b> i seleccioneu el quadre de verificació <b>Desactivi Windows Aero i millori el seguiment del llapis interactiu..</b></p>

### El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual

Comprovació	Solució
La informació de la pantalla de projecció no es rep correctament per alguna influència externa, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Aparteu el dispositiu que provoca els problemes, como per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos, o aparteu el projector del dispositiu.
És possible que la informació de la pantalla de projecció no es rebi correctament si el projector està massa a prop de la pantalla.	<p>Respecteu la distància de projecció recomanada.</p> <p>☛ "Mida de Pantalla i Distància de Projecció" <a href="#">pàg.180</a></p>
El llapis interactiu s'ha inhabilitat perquè hi ha condicions inestables a l'entorn, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Canvieu de lloc el projector o apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.

## Altres problemes

### No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port d'entrada d'àudio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	<p>Ajusteu el volum de manera que se senti el so.</p> <p>☛ <b>Ajustos - Volum</b> <a href="#">pàg.125</a></p> <p>☛ "Ajustar el volum" <a href="#">pàg.59</a></p>
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.

Comprovació	Solució
El Volum entrada micr. està ajustat al màxim?	Disminuiu el Volum entrada micr. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.125</a>
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per cancel·lar Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" <a href="#">pàg.96</a>
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat <b>Sortida d'àudio del projector?</b> (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a <b>Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx</b> i seleccioneu el quadre de verificació <b>Sortida d'àudio del projector</b> .
S'ha seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu els ajustos <b>Sortida d'àudio</b> , <b>Sortida d'àudio HDMI1</b> i <b>Sortida d'àudio HDMI2</b> del menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Configuració A/V</b> <a href="#">pàg.127</a>

## No se sent cap so del micròfon

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament el micròfon?	Desconnecteu el cable del port Micròfon (Mic) i torneu a connectar el cable. ☛ "Connexió d'un micròfon" <a href="#">pàg.36</a>
El volum d'entrada del micròfon és massa baix?	Ajusteu el volum d'entrada del micròfon de manera que se senti el so. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.125</a>
Esteu utilitzant un micròfon amb alimentació integrada?	El projector no és compatible amb els micròfons amb alimentació integrada. Utilitzeu un micròfon dinàmic disponible al mercat. ☛ <b>Ajustos - Volum entrada micr.</b> <a href="#">pàg.125</a>

## Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador està configurat al mínim mentre que el del projector està al màxim?	L'àudio pot fer soroll si el volum de l'ordinador està configurat al mínim mentre que el del projector està al màxim. Augmenteu-ne el de l'ordinador i abaixeu-ne el del projector. ☛ <b>Ajustos - Volum</b> <a href="#">pàg.125</a>

## El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot cap al receptor remot durant el funcionament. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.21</a>
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" <a href="#">pàg.21</a>
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.125</a>
Heu seleccionat l'ajust correcte al <b>Receptor remot</b> ?	Comproveu el <b>Receptor remot</b> al menú Configuració. ☛ <b>Ajustos - Receptor remot</b> <a href="#">pàg.125</a>
Les bateries estan esgotades o s'han inserit en la direcció incorrecta?	Inseriu bateries noves en la direcció correcta. ☛ "Com canviar les piles del comandament a distància" <a href="#">pàg.20</a>

## Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust d'idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ <b>Ampliada - Idioma</b> <a href="#">pàg.127</a>

## No es reben missatges de correu electrònic encara que es produeixi un error al projector

Comprovació	Solució
<b>Mode d'espera</b> està ajustat a <b>Com. activada</b> ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu <b>Com. activada</b> a <b>Mode d'espera</b> del menú Configuració. ☛ <b>ECO - Mode d'espera</b> <a href="#">pàg.139</a>
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

Comprovació	Solució
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts <b>Correu</b> del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☞ " Menú Correu" <a href="#">pàg.136</a>

## No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes la ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu la ID d'usuari "EPSONWEB". No es pot modificar. Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. Introduïu la contrasenya que heu definit a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar l'EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0482 0484 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu EasyMP Network Projection.
0481	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	L'EasyMP Network Projection ha finalitzat de forma inesperada.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ <a href="#">Seguretat pàg.135</a>
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ <a href="#">LAN sense fil - Paràmetres IP pàg.133</a>
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>



# Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.

## **Precaució**

Abans de netejar-lo, apagueu el projector i desendolheu-lo de la corrent. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

## Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

## **Atenció**

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

## Netejar la finestra de projecció

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura la finestra de projecció.

## **Advertència**

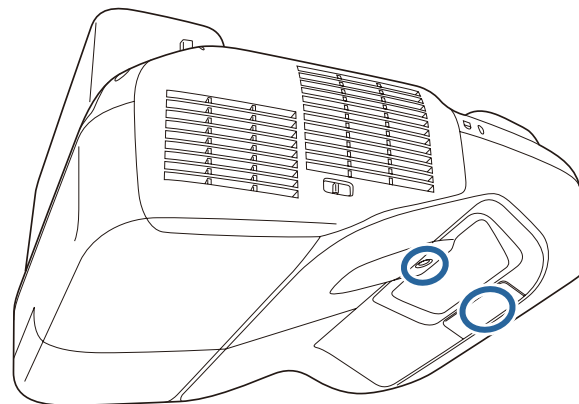
Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

## **Atenció**

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

## Netejar el sensor d'obstacles

Netegeu el sensor d'obstacles quan aparegui el missatge "Traieu els objectes que obstaculitzin l'àrea de projecció." i sentiu el so d'avís. Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar amb cura el sensor d'obstacles.



## **Advertència**

Per treure la pols i brossa del sensor d'obstacles, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Es podria calar foc al projector per les altes temperatures de la làmpada a l'interior.

## Atenció

No freguen el sensor d'obstacles amb materials aspres i eviteu que rebi cops. Qualsevol dany a la superfície del sensor podria provocar problemes de funcionament.

## Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

## Atenció

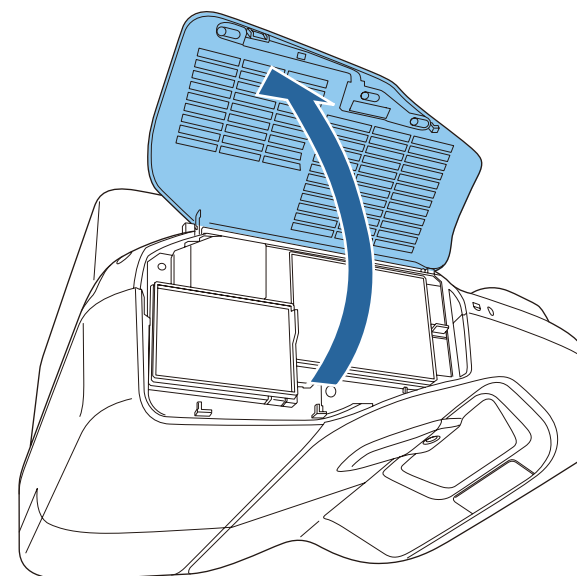
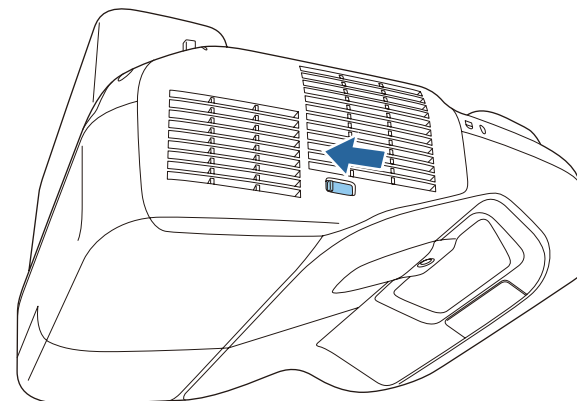
- L'acumulació de pols al filtre d'aire pot fer que s'incrementi la temperatura interna del projector i pot causar problemes de funcionament o un deteriorament prematur de les peces de l'òptica. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si voleu fer servir un raspall per netejar, trieu-ne un amb els pèls suaus i passeu-lo suaument. Si ho feu amb massa força, arrossegareu la pols cap a l'interior del filtre d'aire i no podreu treure-la.

- 1 Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2

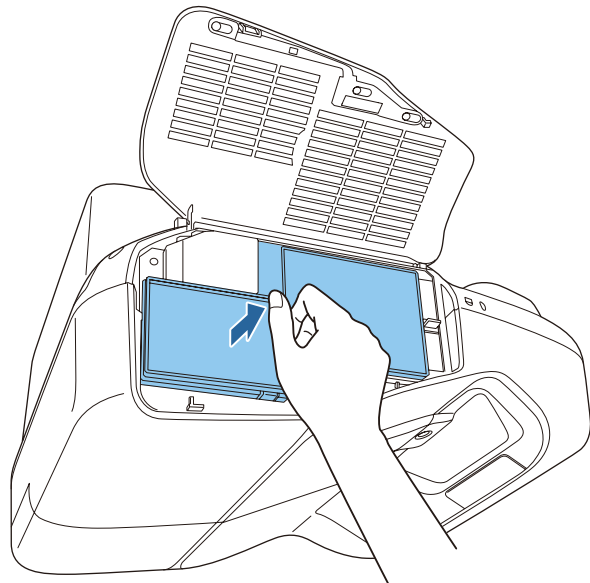
Obriu la tapa del filtre d'aire.

Premeu les pestanyes de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.

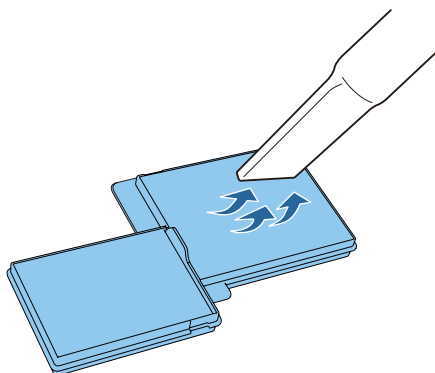




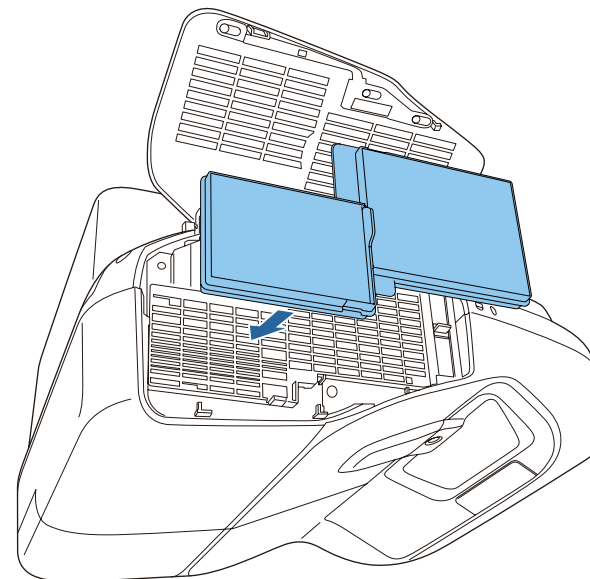
- 3** Extraieu el filtre d'aire.  
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



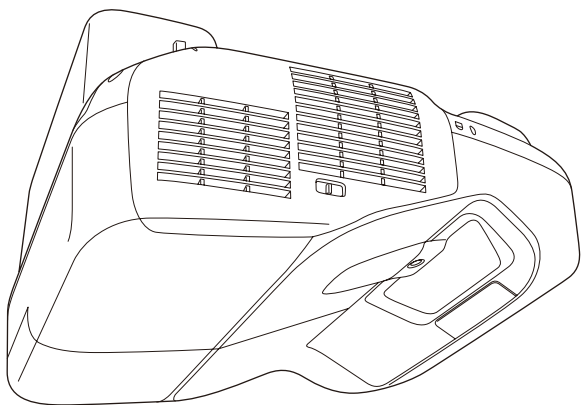
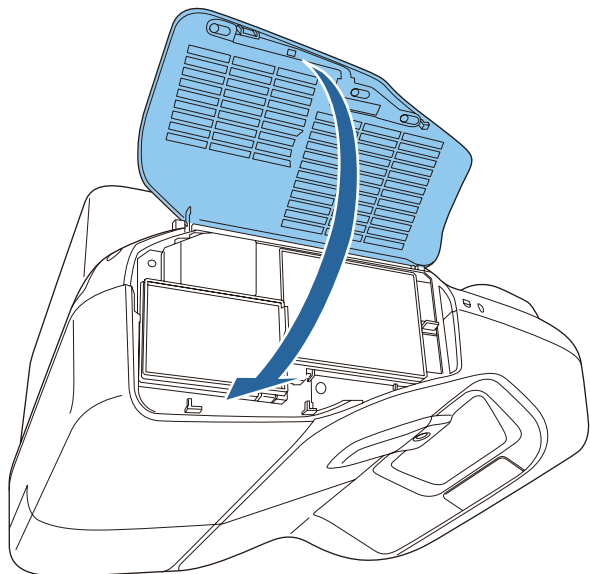
- 4** Aspireu la pols del filtre d'aire passant un aspirador per la part frontal.



- 5** Torneu a col·locar el filtre d'aire.



## 6 Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.  
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.175](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

## Substituir la làmpada

### Període de substitució de la làmpada

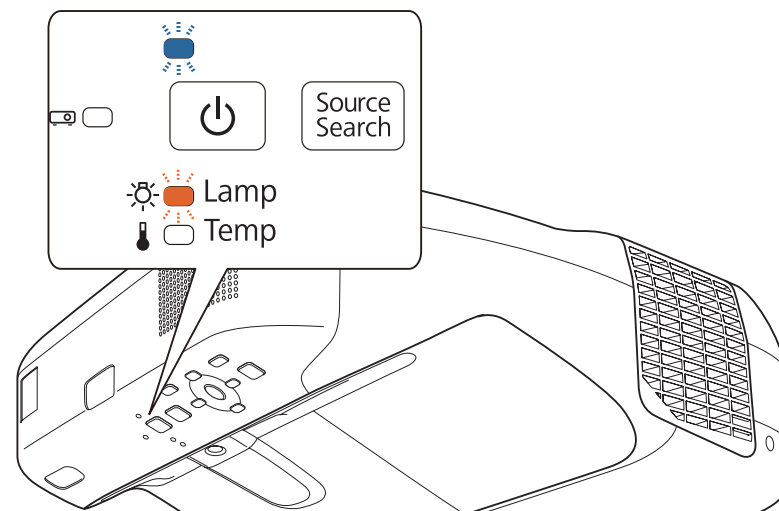
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.  
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu [www.epson.com](http://www.epson.com) per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador LED emet un llum taronja intermitent.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

## Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.

Per a EB-585Wi/EB-585W/EB-580

Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 3900 hores

Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 5900 hores

Per a l'EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 4900 hores

Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 9900 hores

☛ **ECO - Consum d'energia** [pàg.139](#)

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan es mostra el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques específiques de la làmpada i com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que es mostri el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades opcionals originals d'EPSON. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.



Us recomanem que netegeu el filtre d'aire cada vegada que substituïu la làmpada.

☛ "Netejar el filtre d'aire" [pàg.168](#)

## Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.



### Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat de funcionar, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en una paret o un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. A més, retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai una làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.



### Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se prou perquè es pugui manipular.

**1**

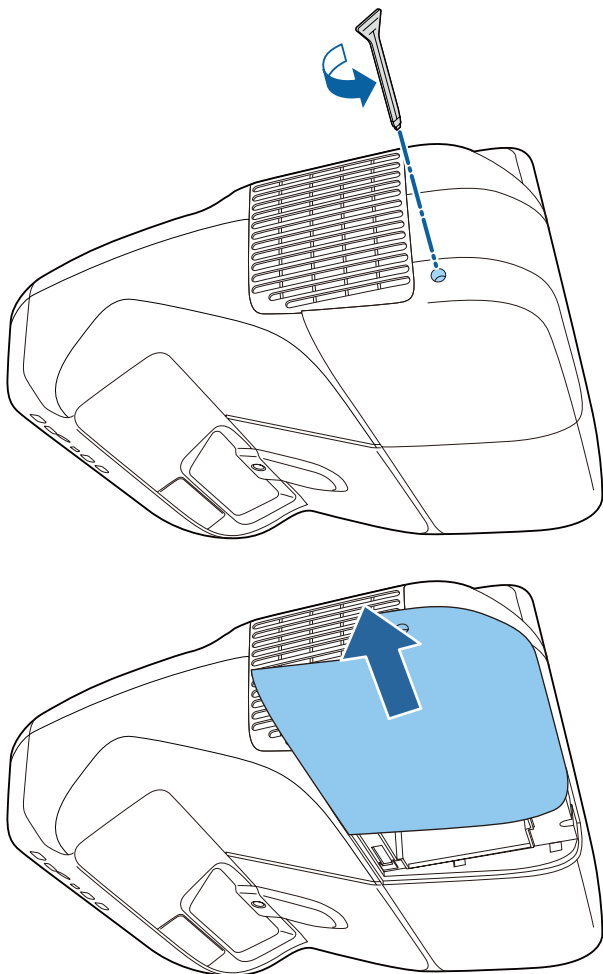
Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

**2**

Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.

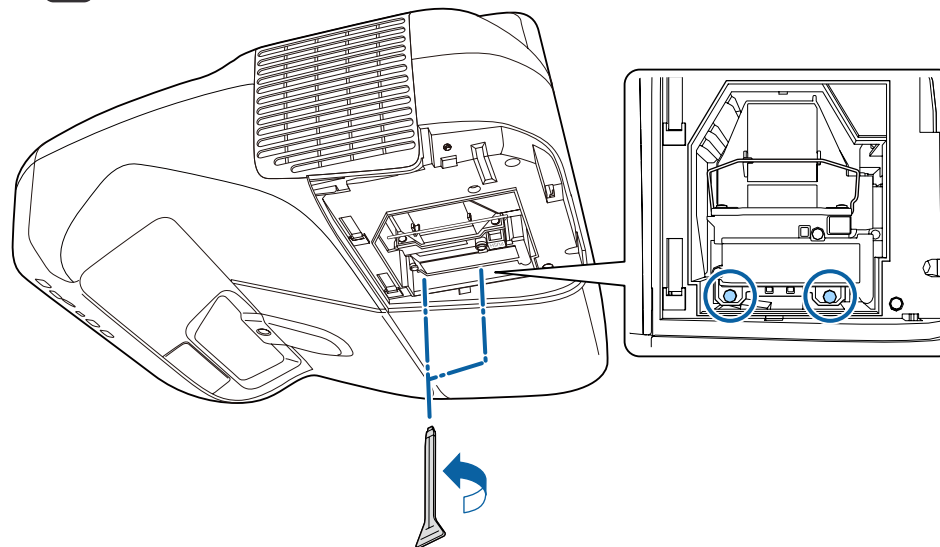
Afluïxeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada mitjançant el tornavís inclòs amb la nova làmpada o un tornavís Phillips. A

continuació, feu lliscar la coberta de la làmpada cap endavant i retireu-la.



Si heu muntat el projector a la paret o està penjat del sostre i heu de substituir la làmpada, traieu la coberta de la làmpada amb compte i sosteniu-la amb la mà per evitar que caigui.

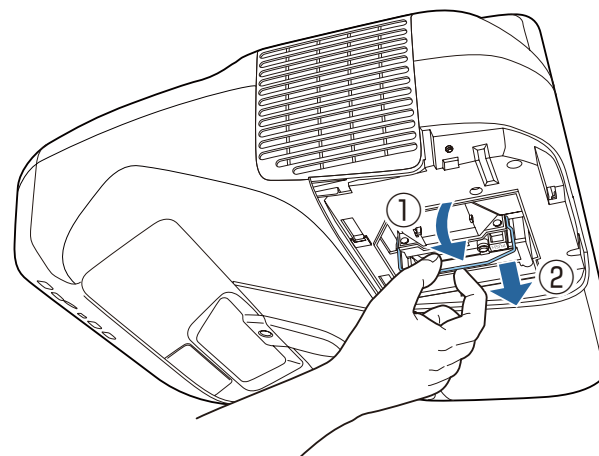
**3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la làmpada.



**4** Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.

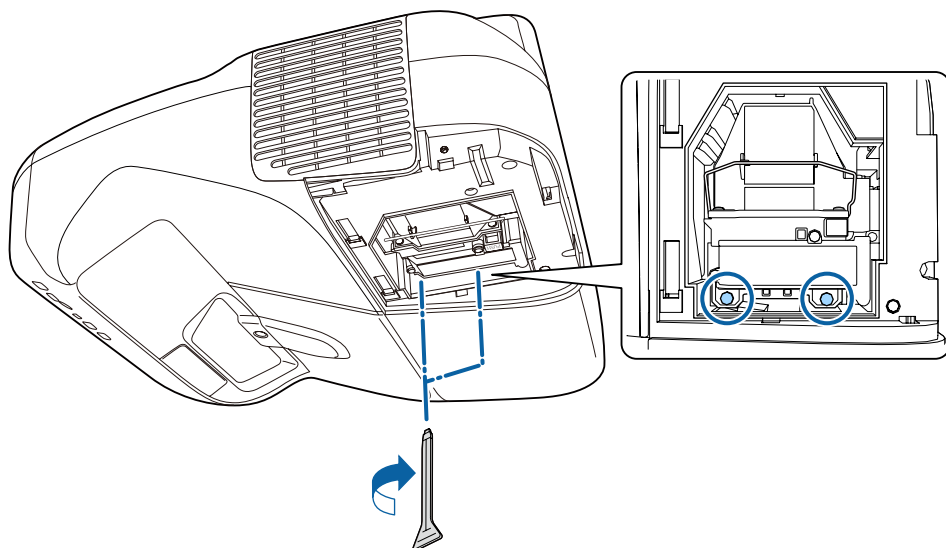
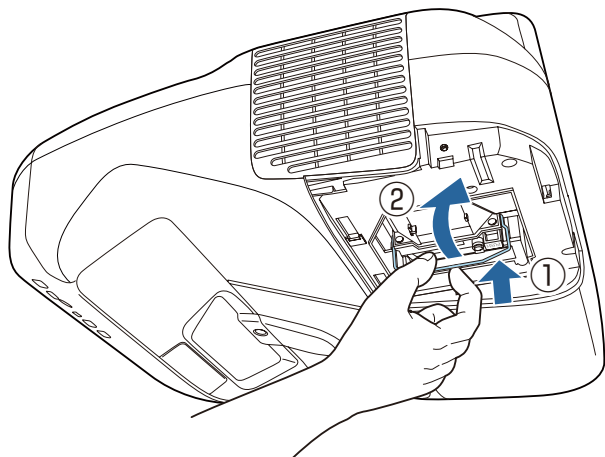
Si la làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

🖨 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

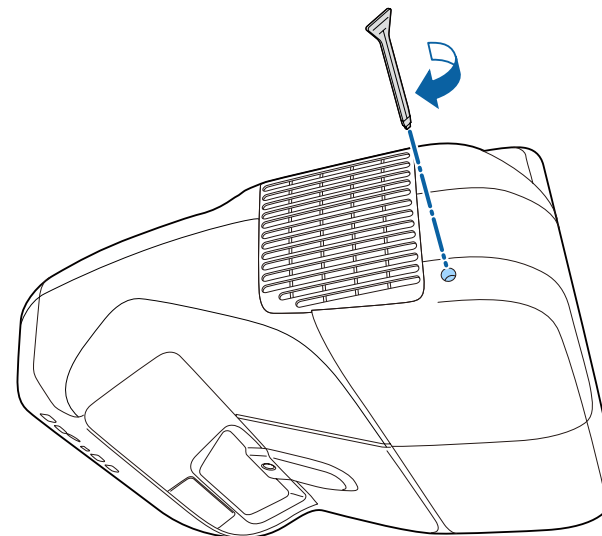


## 5 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu-la amb fermesa i, tot seguit, baixeu la palanca. Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



## 6 Col·loqueu la coberta de la làmpada.



### Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, l'alimentació no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

## Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la làmpada des del menú Configuració.

☛ "Menú Reinicialitzar" [pàg.141](#)



Reinicialitzeu les hores de la làmpada només després de substituir-la. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

## Substituir el filtre d'aire

### Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

### Com substituir el filtre d'aire

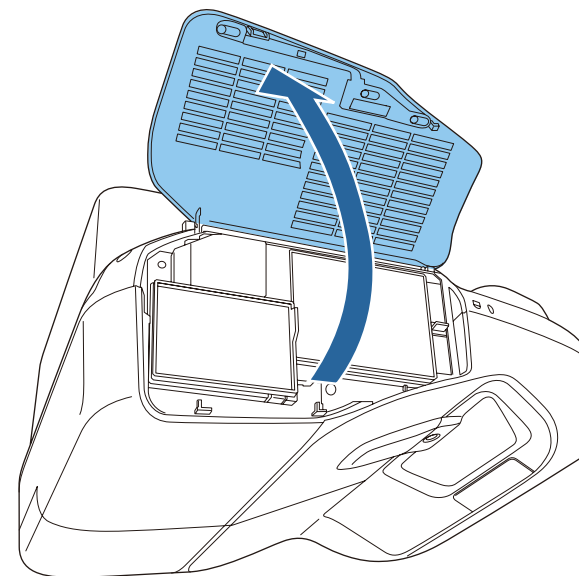
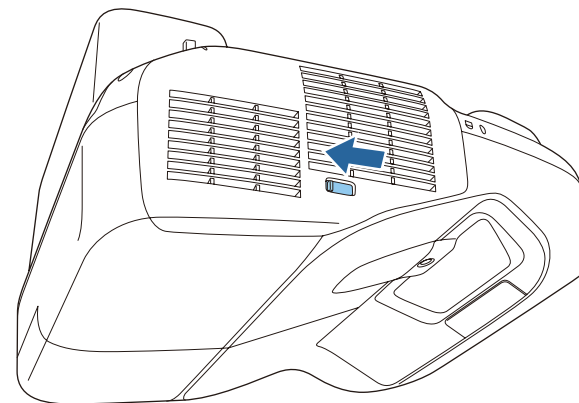
El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

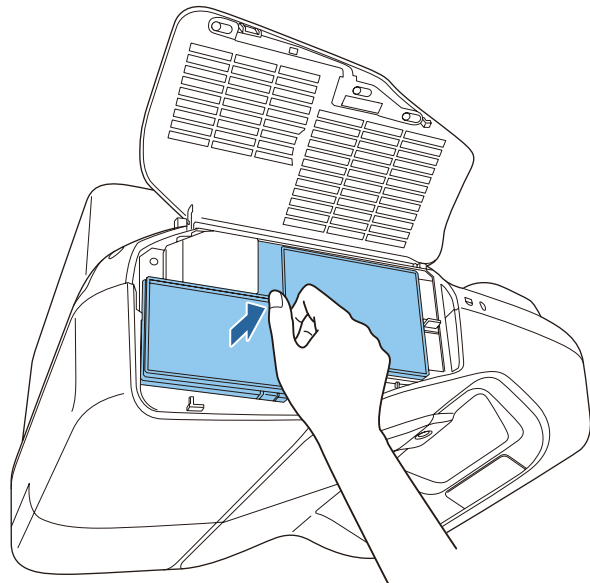
**2**

Obriu la tapa del filtre d'aire.

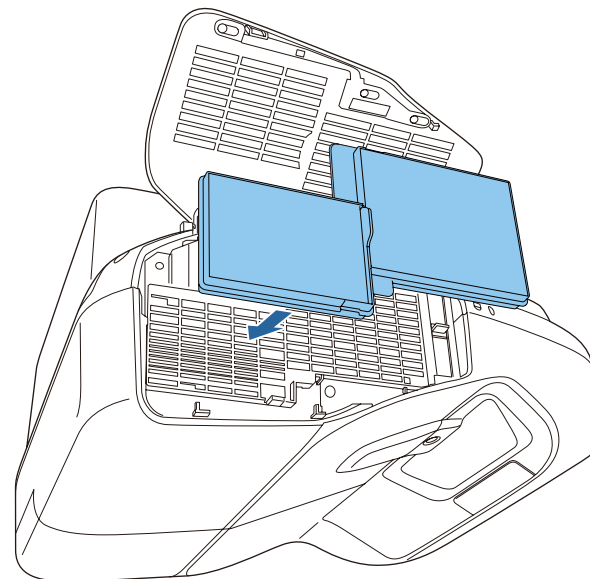
Premeu les pestanyes de la tapa del filtre d'aire i obriu-la.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.  
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.

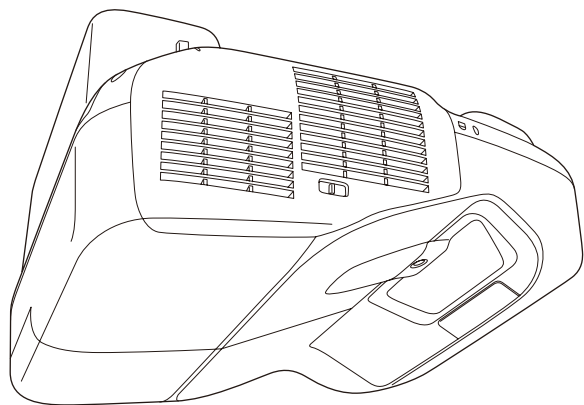
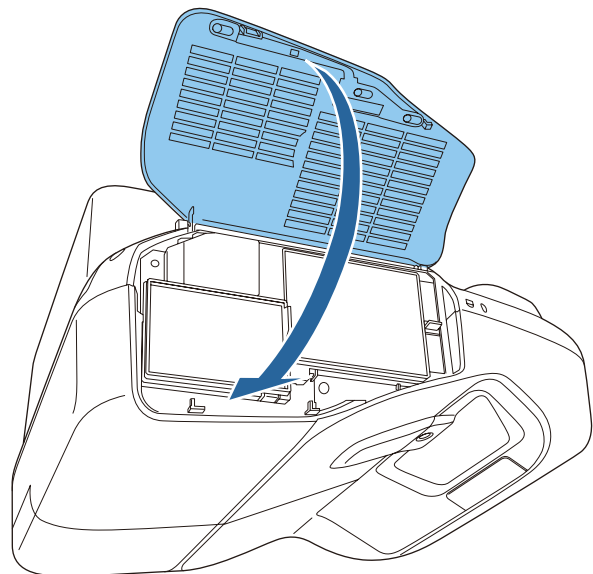


- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.





### 5 Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: polipropilè

Material de la part de filtre: polipropilè



# Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. La següent llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat amb data de gener de 2014. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís.

## Accessoris Opcionals

### **Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

### **Cable d'ordinador ELPKC02**

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### **Cable d'ordinador ELPKC09**

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### **Cable d'ordinador ELPKC10**

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

### **Cable de vídeo component ELPKC19**

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#) ».

### **Unitat LAN sense fils ELPAP07**

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu.

### **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**

Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb el Windows instal·lat.

### **Interactive Table Mount ELPMB29**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a sobre d'una taula.

### **Suport de sostre\* ELPMB23**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

### **Placa de fixació ELPPT06**

Feu servir per fixar el suport de sostre al projector.

### **Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B**

Llapis per a les funcions interactives. No podeu utilitzar llapis interactius del mateix número de model simultàniament.

### **Extensió del llapis interactiu ELPPE01**

S'afegeix al llapis interactiu per allargar el llapis i fer-lo servir com a punter.

### **Puntes de llapis de substitució ELPPS02**

Puntes de llapis de substitució per al llapis interactiu.

### **USB uzatma kablosu ELPKC31**

Connecteu-lo a un cable USB si el cable és massa curt.

### **Caixa de connexions ELPCB02**

Si el projector s'ha muntat a la paret o s'ha penjat del sostre, instal·leu el comandament a distància per controlar el projector a mà.

### **Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28**

Cables per connectar múltiples projectors compatibles amb les funcions interactives.

\* Calen coneixements especialitzats per penjar el projector. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

🔗 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

## Consumibles

### **Làmpada de recanvi**

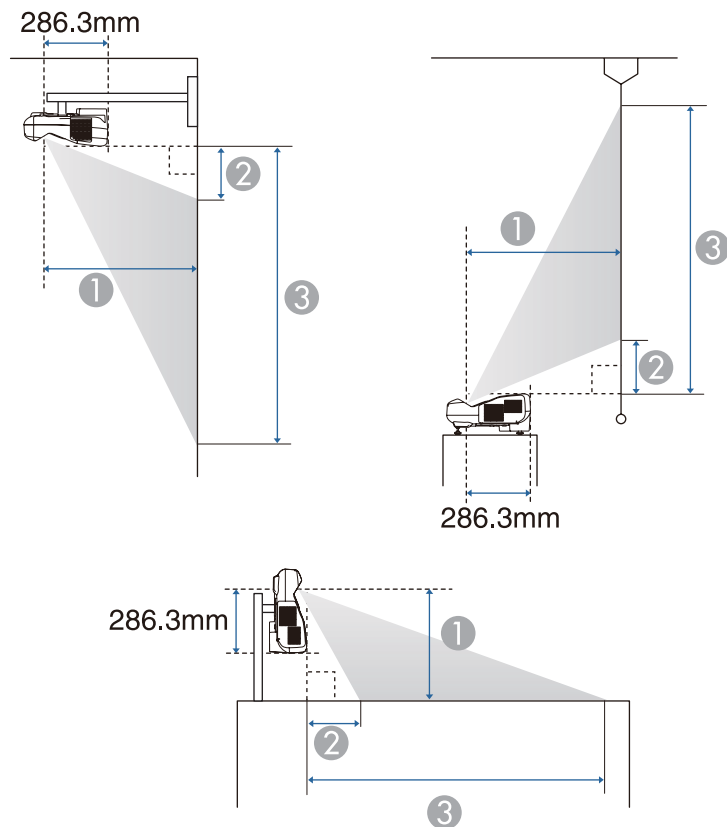
- ELPLP80 (per a EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (per a EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Utilitzeu-la com a recanvi d'una làmpada usada.

### **Filtre d'aire ELPAF40**

Utilitzeu-lo com a recanvi d'un filtre d'aire usat.

## Distància de projectió (per a EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Distància de projectió

② La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

③ La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)

La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Unitats: cm

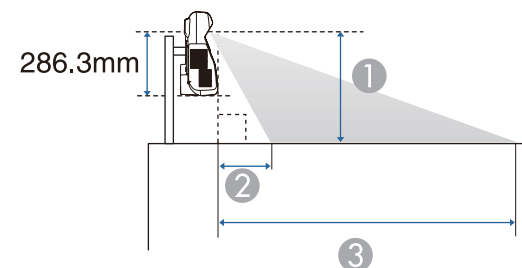
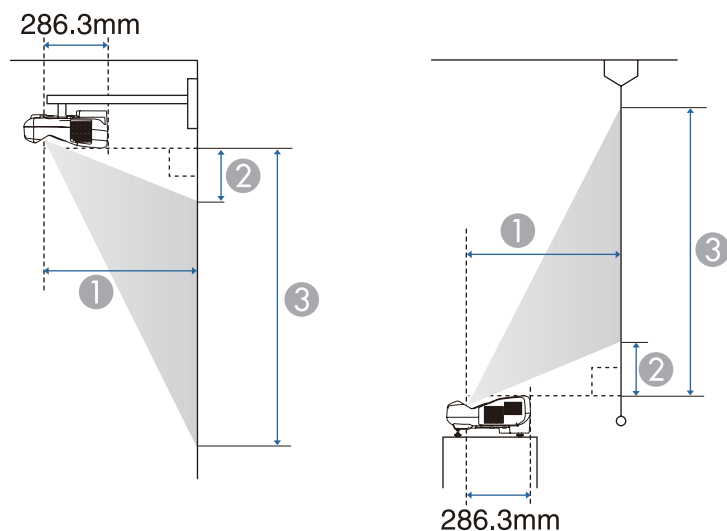
Mida de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)	Mínim (Ample)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Distància de projectió (per a EB-580/EB-570)



- ① Distància de projectió
- ② La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)  
La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)
- ③ La distància entre el projector i la part inferior de la pantalla (muntatge en una paret o sostre, o instal·lació en posició vertical)  
La distància entre el projector i la part superior de la pantalla (muntatge a sobre d'una superfície com, per exemple, un escriptori)

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Am- ple)	Mínim (Am- ple)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

## Resolucions compatibles

### Senyals de l'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
MAC21"	75	1152x870

\*1 només EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** al menú Configuració.

Les imatges també es poden projectar quan es reben senyals diferents als anteriors. Tanmateix, algunes funcions poden estar limitades.

### Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Senyal d'entrada HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* només EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## Senyal d'entrada MHL

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080



## Especificacions Generals del Projector

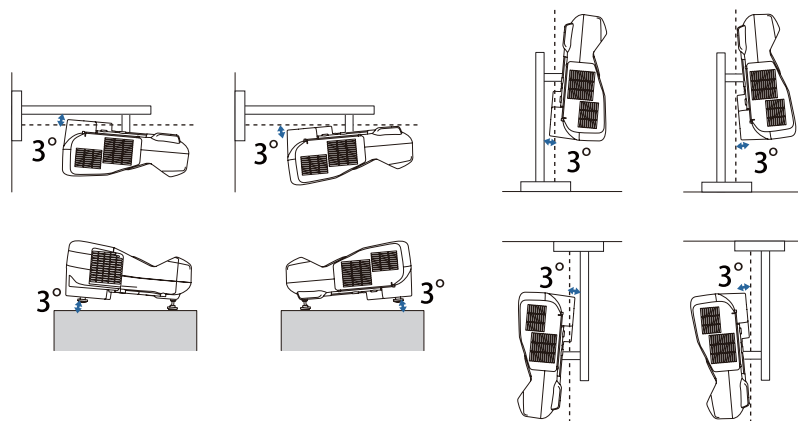
Nom del producte		EB-585Wi	EB-585W
Dimensions		367 (ampl.) x 155 (alç.) x 375 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)	
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici	
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.) x 800 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament		Manual	
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)	
Làmpada		Làmpada UHE, 245 W, model: ELPLP80	
Sortida màx. d'àudio		16 W	
Altaveu		1	
Font d'alimentació		100 - 240 V CA $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3.8 - 1.7 A	
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 376 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,33 W	
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 358 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W	
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3000 m	
Temperatura de funcionament		De +5 a +35°C (sense condensació) (alçada de 0 a 2286 m) De +5 a +30°C (sense condensació) (alçada de 2287 a 3000 m)	
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)	
Massa		Aproximadament 5,5 kg	Aproximadament 5,3 kg

Nom del producte		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Dimensions		367 (ampl.) x 155 (alç.) x 375 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)			
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada		0,55"	
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici			
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3		786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3	
Ajust d'enfocament		Manual			
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)			
Làmpada		Làmpada UHE, 215 W, model: ELPLP79		Làmpada UHE, 245 W, model: ELPLP80	Làmpada UHE, 215 W, model: ELPLP79
Sortida màx. d'àudio		16 W			
Altaveu		1			
Font d'alimentació		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3.4 - 1.5 A		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3.8 - 1.7 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3.4 - 1.5 A
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 333 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,33 W		Funcionament: 376 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,33 W	Funcionament: 333 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,33 W
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 318 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W		Funcionament: 358 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W	Funcionament: 318 W Consum en espera (Com. activada): 4,3 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,44 W
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3000 m			
Temperatura de funcionament		De +5 a +35°C (sense condensació) (alçada de 0 a 2286 m) De +5 a +30°C (sense condensació) (alçada de 2287 a 3000 m)			
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (Sense condensació)			
Massa		Aproximadament 5,5 kg	Aproximadament 5,3 kg		

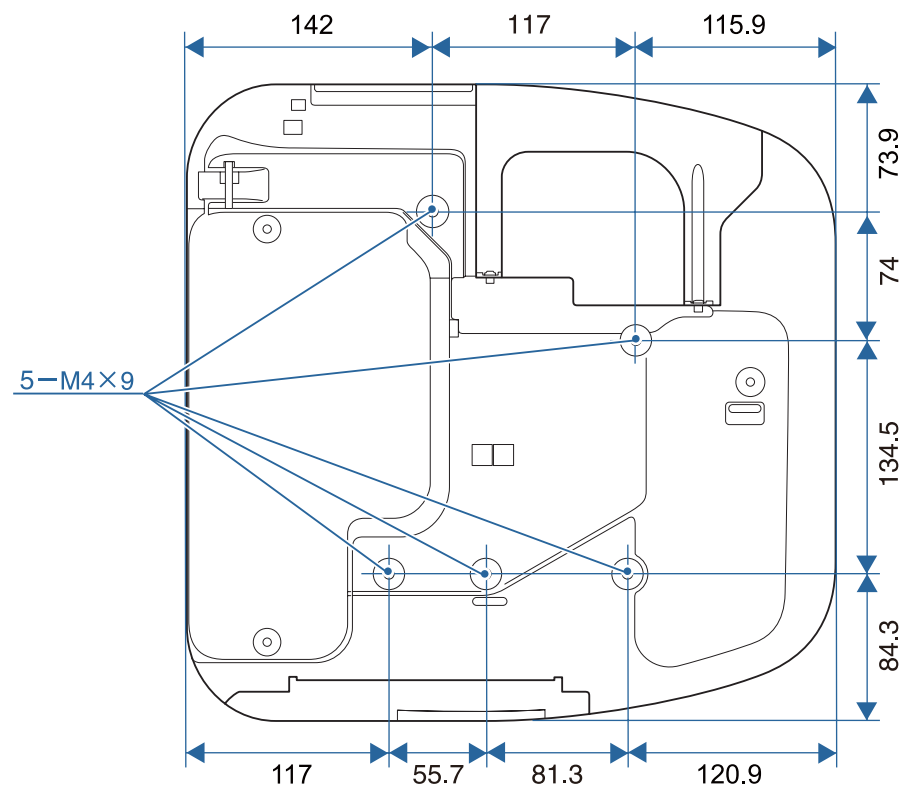
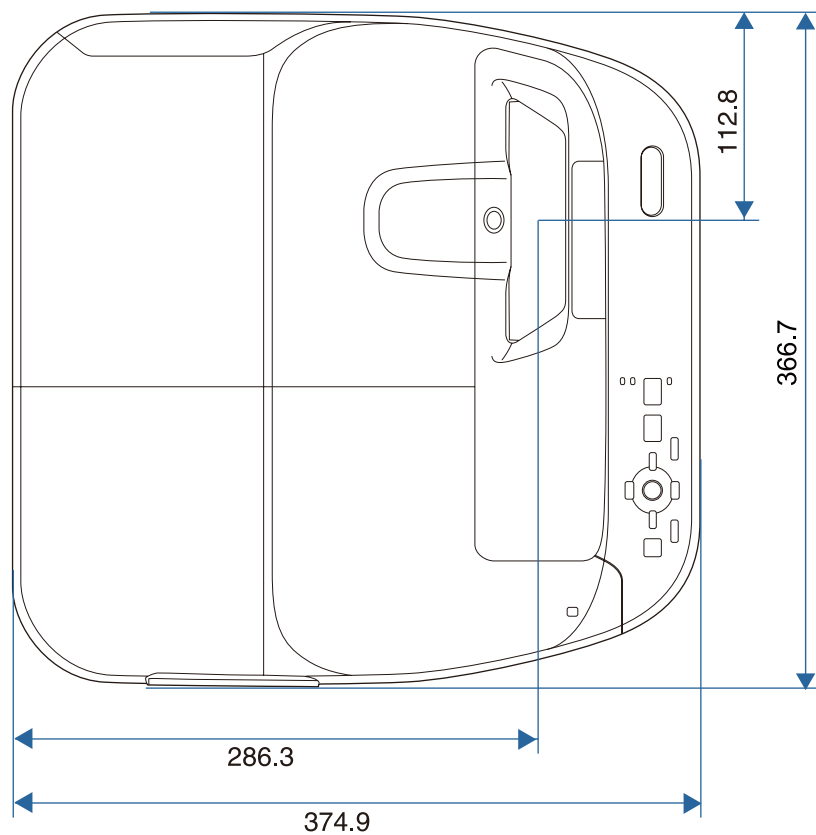
<b>Connectors</b>	<b>Port Computer1</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	<b>Ports d'entrada Computer2/ Monitor Out</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Connector RCA
	<b>Port d'S-Video</b>	<b>1</b>	DIN mini de 4 contactes
	<b>Port Audio1</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Audio2</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port d'Audio</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Mic</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Connector mini estèreo
	<b>Port d'entrada HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	<b>Port HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	<b>Port USB-A *</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus A)
	<b>Port USB-B *</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus B)
	<b>Port USB (per a unitat LAN sense fils)</b>	<b>1</b>	Connector USB (Tipus A)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)
	<b>Port SYNC</b>	<b>2</b>	Connector mini estèreo

\* Compatible amb USB 2.0. Tanmateix, no es garanteix el funcionament de tots els dispositius USB compatibles.

## Angle d'inclinació

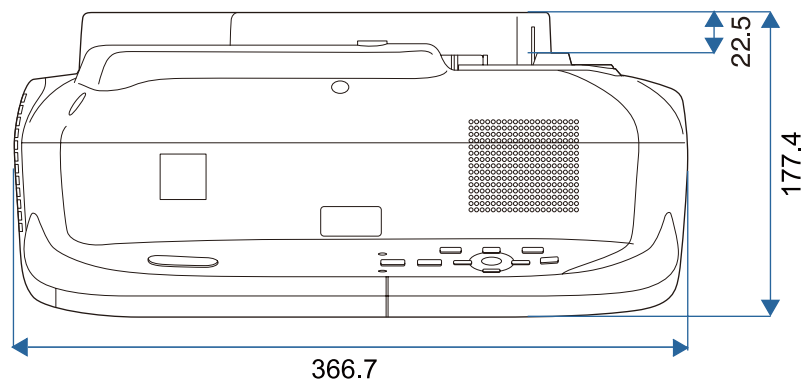


Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 3°, es podria danyar i provocar un accident.

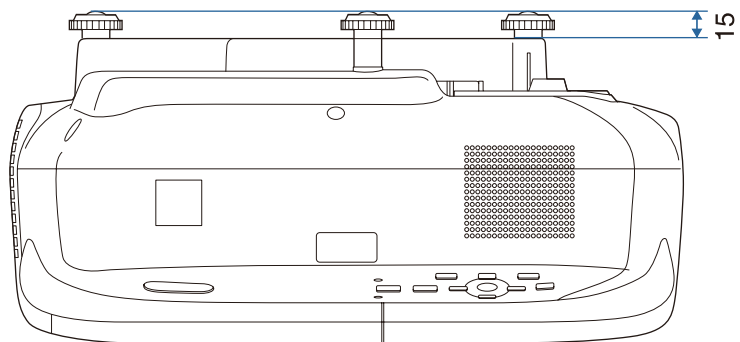


Unitats: mm

Sense peus




Amb peus



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

<b>Adreça IP</b>	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON).</p> <p>Consulteu el lloc web d'AMX per a més detalls.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>Contrast</b>	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena "ajust de contrast".
<b>DHCP</b>	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <a href="#">Adreça IP</a> als equips connectats a una xarxa.
<b>Direcció passarel·la</b>	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons <a href="#">màscara subxarxa</a> .
<b>Entrellaçat</b>	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
<b>HDCP</b>	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = <a href="#">Progressiu</a>, i = <a href="#">Entrellaçat</a>)</li> <li>• La <a href="#">relació d'aspecte</a> de la pantalla és 16:9</li> </ul>
<b>Interr. IP Adreça</b>	Aquesta és l' <a href="#">Adreça IP</a> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
<b>Màscara subxarxa</b>	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
<b>MHL</b>	<p>Acrònim de Mobile High-definition Link, un estàndar per a interfícies de connexió dissenyades per a dispositius mòbils com telèfons intel·ligents i tauletes.</p> <p>Permet transferir les imatges d'alta qualitat a alta velocitat sense comprimir el senyal digital i carregar els dispositius connectats.</p>
<b>Mode Ad hoc</b>	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
<b>Mode d'infraestructura</b>	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
<b>Progressiu</b>	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

<b>Relació d'aspecte</b>	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
<b>SDTV</b>	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la televisió d'alta definició ( <a href="#">HDTV</a>  ).
<b>SNMP</b>	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, establiu el projector i la font de senyal connectada a sRGB.
<b>SSID</b>	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
<b>SVGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
<b>S-Video</b>	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
<b>SXGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
<b>Sync.</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
<b>Tracking</b>	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
<b>Veloc. Refresc</b>	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
<b>VGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
<b>Vídeo compost</b>	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
<b>Vídeo de components</b>	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
<b>XGA</b>	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.



Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

### Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

## Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmetjar (incloent-hi l'antena)
- Traure l'etiqueta de conformitat

## Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000

Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se al sistemes operatius: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, el Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X

10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

## Avís General:

EPSON i ELPLP són marques comercials o marques registrades de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, i OS X are són marques registrades d'Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

eneloop® és una marca comercial registrada del grup Panasonic.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca comercial de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

La marca PJLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron i Crestron RoomView son marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000