



# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-585Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585W**

**EB-575W**

**EB-580**



**EB-570**

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.191</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 8

Interaktivní funkce (Easy Interactive Function) (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	8
Možnost promítání z krátké vzdálenosti . . . . .	8
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače . . . . .	8
Vylepšené funkce zabezpečení . . . . .	9
Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí dokumentové kamery . . . . .	9

#### Názvy Součástí a Funkce ..... 11

Vpředu/na boku . . . . .	11
Nahoře/na boku . . . . .	12
Rozhraní . . . . .	13
Podstavec . . . . .	14
Přípevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami) . . . . .	15
Ovládací panel . . . . .	16
Dálkový Ovladač . . . . .	17
Výměna baterií v dálkovém ovladači . . . . .	19
Provozní rozsah dálkového ovladače . . . . .	20
Interaktivní pero (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	20
Výměna baterie v interaktivním peru . . . . .	21
Výměna špičky interaktivního pera . . . . .	22
Pouzdro na pero (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	23

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 25

Způsoby Instalace . . . . .	25
Při používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	26

#### Připojení zařízení ..... 28

Připojení počítače . . . . .	28
------------------------------	----

Připojení chytrého telefonu nebo tabletu . . . . .	30
Připojení obrazových zdrojů . . . . .	31
Připojení zařízení USB . . . . .	34
Připojení mikrofону . . . . .	36
Připojení externího zařízení . . . . .	37
Připojení síťového kabelu LAN . . . . .	39
Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN . . . . .	40
Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	41

### Základní použití

#### Promítání Snímků ..... 44

Příprava na projekt . . . . .	44
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) . . . . .	45
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače . . . . .	46
Projekce pomocí USB Display . . . . .	47
Systémové požadavky . . . . .	47
První připojení . . . . .	48
Odinstalace . . . . .	49

#### Úprava promítaného obrazu ..... 51

Korekce lichoběžníkového zkreslení . . . . .	51
Lichoběž. - V/S . . . . .	51
Quick Corner . . . . .	52
Úprava velikosti obrazu . . . . .	54
Úprava polohy obrazu (Posun obrazu) . . . . .	54
Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami) . . . . .	55
Zvětšení výšky obrazu . . . . .	55
Zmenšení výšky obrazu . . . . .	56
Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami) . . . . .	56
Úprava zaostření . . . . .	56
Nastavení hlasitosti . . . . .	59
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev) . . . . .	59
Nastavení Autom. clona . . . . .	60
Změna poměru stran promítaného obrazu . . . . .	60
Provádění změn . . . . .	61

Změna poměru stran (pouze EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	61
Změna poměru stran (pouze EB-580/EB-570) . . . . .	62

## Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Režimy interaktivních funkcí . . . . .</b>	<b>65</b>
Kreslení na promítaném obrazu (režim poznámek) . . . . .	66
Používání promítací plochy jako tabule (režim tabule) . . . . .	67
Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) . . . . .	68
Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu . . . . .	68
Používání počítačového interaktivního režimu . . . . .	68
Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X) . . . . .	71
Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X . . . . .	72
<b>Používání interaktivních per . . . . .</b>	<b>73</b>
Kalibrace pera . . . . .	74
Automatická kalibrace . . . . .	74
Ruční kalibrace . . . . .	76
Nastavení pracovní oblasti pera . . . . .	78
<b>Interakce s promítací plochou . . . . .</b>	<b>80</b>
Přepínání interaktivního režimu . . . . .	80
Panely nástrojů režimu poznámek a režimu tabule . . . . .	81
Výběr tloušťky a barvy čáry . . . . .	82
Výběr šablon tabule . . . . .	83
Ovládací panel projektoru . . . . .	83
Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru . . . . .	84
<b>Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě . . . . .</b>	<b>86</b>
Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti . . . . .	86
<b>Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows . . . . .</b>	<b>88</b>
Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows . . . . .	88
Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows . . . . .	89

## Užitečné Funkce

<b>Funkce promítání . . . . .</b>	<b>91</b>
Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free) . . . . .	91
Specifikace souborů, které lze promítat pomocí aplikace PC Free . . . . .	91
Příklady PC Free . . . . .	91
Způsoby použití PC Free . . . . .	92
Promítání zvolených souborů nebo filmů . . . . .	93
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace) . . . . .	94
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace . . . . .	95
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V) . . . . .	96
Zmrazení obrazu (Zmrazit) . . . . .	96
Funkce ukazatele (Ukazatel) . . . . .	97
Zvětšení části obrazu (E-lupa) . . . . .	98
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš) . . . . .	99
Uložení uživatelského loga . . . . .	100
Uložení vlastního vzoru . . . . .	102
<b>Funkce Zabezpečení . . . . .</b>	<b>104</b>
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem) . . . . .	104
Typy Zabezpečení heslem . . . . .	104
Nastavení funkce Zabezpečení heslem . . . . .	104
Zadání hesla . . . . .	105
Omezení provozu (Provozní zámek) . . . . .	106
Zámek proti zcizení . . . . .	107
Instalace drátěné pojistky . . . . .	107
<b>Monitorování a ovládání . . . . .</b>	<b>108</b>
O aplikaci EasyMP Monitor . . . . .	108
Message Broadcasting . . . . .	108
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní) . . . . .	108
Nastavení Projektoru . . . . .	108
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní . . . . .	109
Otevření obrazovky Web Remote . . . . .	109
Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů . . . . .	111
Přečtení oznámení e-mailem o chybách . . . . .	111
Správa Pomocí SNMP . . . . .	111

Příkazy ESC/VP21 .....	112
Seznam příkazů .....	112
Schéma zapojení kabelů .....	112
O Aplikaci PJLink .....	113
O aplikaci Crestron RoomView® .....	114
Ovládání projektoru z počítače .....	114

## Nabídka Konfigurace

<b>Použití nabídky Konfigurace .....</b>	<b>119</b>
<b>Seznam Funkcí .....</b>	<b>120</b>
Tabulka nabídky Konfigurace .....	120
Nabídka Síť .....	121
Nabídka Obraz .....	122
Nabídka Signál .....	123
Nabídka Nastavení .....	125
Nabídka Rozšíření .....	127
Položky nastavení funkce Easy Interactive Function .....	129
Nabídka Síť .....	130
Poznámky k ovládání nabídky Síť .....	131
Operace měkkých kláves .....	132
Nabídka Základní .....	133
Nabídka Bezdrát. LAN .....	133
Nabídka Zabezpečení .....	135
Nabídka Kabelová LAN .....	136
Nabídka Mail .....	136
Nabídka Další .....	137
Nabídka Reset .....	138
Nabídka ECO .....	139
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení) .....	140
Nabídka Reset .....	141
<b>Dávkové nastavení více projektorů .....</b>	<b>142</b>

## Odstraňování Problémů

<b>Použití nápovědy .....</b>	<b>144</b>
<b>Řešení problémů .....</b>	<b>145</b>
Popis indikátorů .....	145
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení .....	150
Problémy týkající se obrazu .....	151
Žádný obraz .....	151
Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná) .....	152
Projekce se automaticky zastaví .....	152
Zobrazí se zpráva Není podporováno .....	152
Zobrazí se zpráva Chybí signál .....	153
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný .....	153
Obraz je rušený nebo zkreslený .....	154
Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display) .....	154
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran .....	155
Nesprávné barvy obrazu .....	156
Obraz je tmavý .....	156
Problémy při zahájení projekce .....	157
Projektor se nezapne .....	157
Problémy s interaktivními funkcemi (pouze EB-585Wi/EB-575Wi) .....	157
Nelze kreslit na promítací plochu .....	157
Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy .....	158
Zobrazí se zpráva Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function. Je zobrazeno .....	158
Myš počítače nefunguje správně .....	158
Interaktivní pero nefunguje .....	159
Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display) .....	159
Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy .....	160
Jiné problémy .....	160
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká .....	160
Není slyšet žádný zvuk z mikrofону .....	161
Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display) .....	161
Dálkový ovladač nefunguje .....	161
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv .....	162

Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě . . . . .	162
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče . . . . .	163

<b>Informace o Event ID . . . . .</b>	<b>164</b>
---------------------------------------	------------

## Údržba

<b>Čištění . . . . .</b>	<b>166</b>
Čištění povrchu projektoru . . . . .	166
Čištění projekčního okénka . . . . .	166
Čištění snímače překážek . . . . .	166
Čištění vzduchového filtru . . . . .	167

<b>Výměna Spotřebního Materiálu . . . . .</b>	<b>170</b>
---	------------

Výměna lampy . . . . .	170
Interval výměny lampy . . . . .	170
Postup při výměně lampy . . . . .	171
Resetování provozních hodin lampy . . . . .	174
Výměna vzduchového filtru . . . . .	174
Interval výměny vzduchového filtru . . . . .	174
Postup při výměně vzduchového filtru . . . . .	174

## Příloha

<b>Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál . . . . .</b>	<b>179</b>
---	------------

Volitelné Příslušenství . . . . .	179
Spotřební Materiál . . . . .	179

<b>Formát Plátna a projekční vzdálenost . . . . .</b>	<b>180</b>
---	------------

Projekční vzdálenost (pro EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	180
Projekční vzdálenost (pro EB-580/EB-570) . . . . .	181

<b>Podporované Zobrazovací zařízení . . . . .</b>	<b>183</b>
---	------------

Podporovaná Rozlišení . . . . .	183
Počítačový signál (analogový RGB) . . . . .	183
Komponentní video . . . . .	183

Kompozitní video . . . . .	183
Vstupní signál HDMI . . . . .	183
Vstupní signál MHL . . . . .	184

<b>Technické Údaje . . . . .</b>	<b>185</b>
----------------------------------	------------

Obecné Technické Údaje Projektoru . . . . .	185
---	-----

<b>Vzhled . . . . .</b>	<b>189</b>
-------------------------	------------

<b>Glosář . . . . .</b>	<b>191</b>
-------------------------	------------

<b>Obecné Poznámky . . . . .</b>	<b>193</b>
----------------------------------	------------

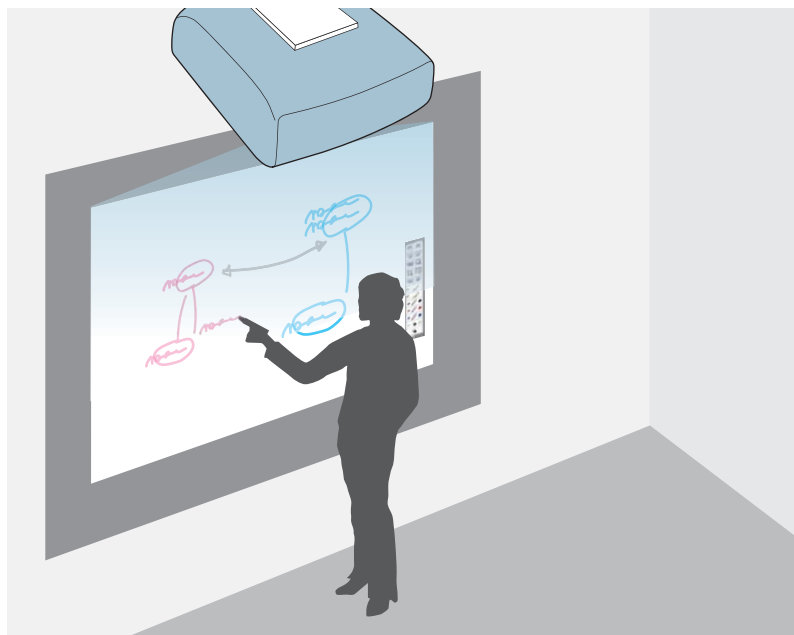
Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii . . . . .	193
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek . . . . .	193
Obecná poznámka: . . . . .	194



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

## Interaktivní funkce (Easy Interactive Function) (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)



S interaktivním perem lze provádět následující operace.

- Používat promítací plochu jako bílou tabuli
  - Kreslit na obsah promítaný z počítače
  - Ovládat počítač z promítaného obrazu
  - Ovládat projektor z promítaného obrazu
  - Na promítaném obrazu vybírat zařízení, která jsou připojena k síti pomocí dodaného programu EasyMP Multi PC Projection
  - Používat interaktivní funkce v síti pomocí dodaného programu EasyMP Network Projection nebo volitelného programu Quick Wireless
- ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.64](#)

## Možnost promítání z krátké vzdálenosti

Můžete promítat velké obrázky z krátké vzdálenosti, aniž by bylo nutné přesunout projektor od projekční plochy. Montáží projektoru na strop nebo stěnu lze omezit na minimum stíny dopadající na projekční plochu, pokud stojíte v její blízkosti. Rovněž nebudete oslňováni promítaným světlem.

☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" [s.180](#)

## Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

S programy EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection, které jsou k dispozici na dodaném disku CD-ROM EPSON Projector Software, lze provádět následující operace.

### • Sdílení projektoru v síti

S programem EasyMP Network Projection můžete připojit projektor k síti a sdílet jej s více počítači. To umožňuje promítat obraz a dokumenty z libovolných počítačů bez přepojování kabelů. Rovněž můžete promítat z jednoho počítače do více projektorů.

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

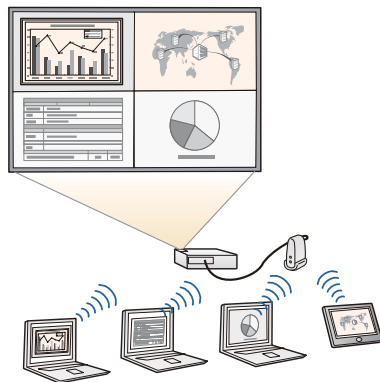




- Promítání obrazu z více počítačů současně

S programem EasyMP Multi PC Projection můžete promítat až čtyři obrazy současně z některého počítače v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován program Epson iProjection.

☛ [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)



S volitelnými přístroji a aplikacemi lze provádět následující operace.

- Bezdrátové promítání obrazovky počítače

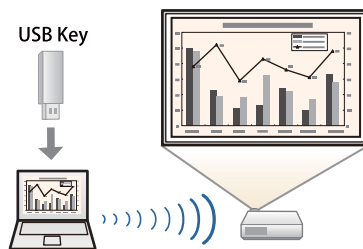
Po nainstalování volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN můžete promítat obraz z počítače prostřednictvím sítě.

☛ "Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.40](#)



- Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless

Pouhým připojením volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key k počítači budou automaticky provedena síťová nastavení připojení bezdrátové místní sítě LAN a obraz z počítače bude promítán na promítací ploše.



- Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti

Pokud je v chytrém telefonu nebo tabletu nainstalován program Epson iProjection, můžete promítat data ze zařízení bezdrátově. Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.



## Vylepšené funkce zabezpečení

- Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymezit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.104](#)

- Tlačítko zámku tlačítek omezuje používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.106](#)

- Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot

- Místo instalace bezpečnostního kabelu

☛ "Zámek proti zcizení" [s.107](#)

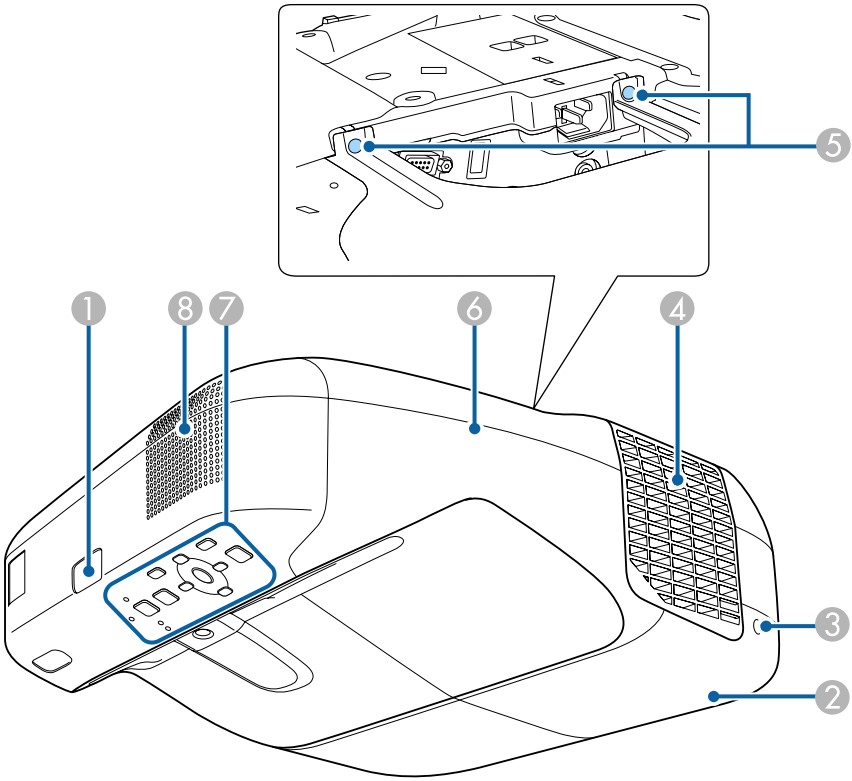
## Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí dokumentové kamery

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů. Připojením k počítači nebo použitím dodaného softwaru můžete plně využít možnosti projektoru.




☞ "Volitelné Příslušenství" [s.179](#)

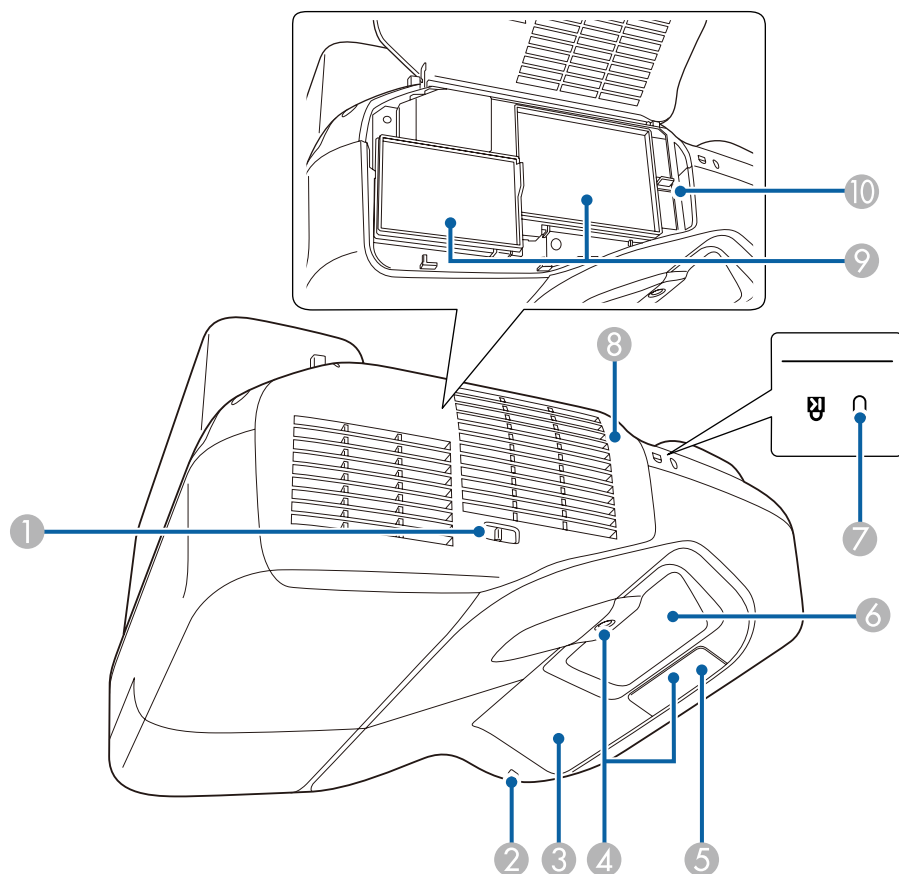
Vpředu/na boku



Název		Funkce	
1	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.	
2	Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.170	
3	Šroubek upevňující kryt lampy	Tento šroubek slouží k uchycení krytu lampy na místě. ☛ "Výměna lampy" s.170	

Název		Funkce	
4	Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div> <b>Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</div>	
5	Šroubky upevňující kryt kabelu	Tyto šroubky slouží k uchycení krytu kabelu na místě.	
6	Kryt kabelu	Při připojování kabelů pro externí zařízení nebo instalaci jednotky bezdrátové místní sítě LAN uvolněte dva šroubky a otevřete kryt.	
7	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.16	
8	Reproduktor	Slouží k výstupu zvuku.	

## Nahoře/na boku

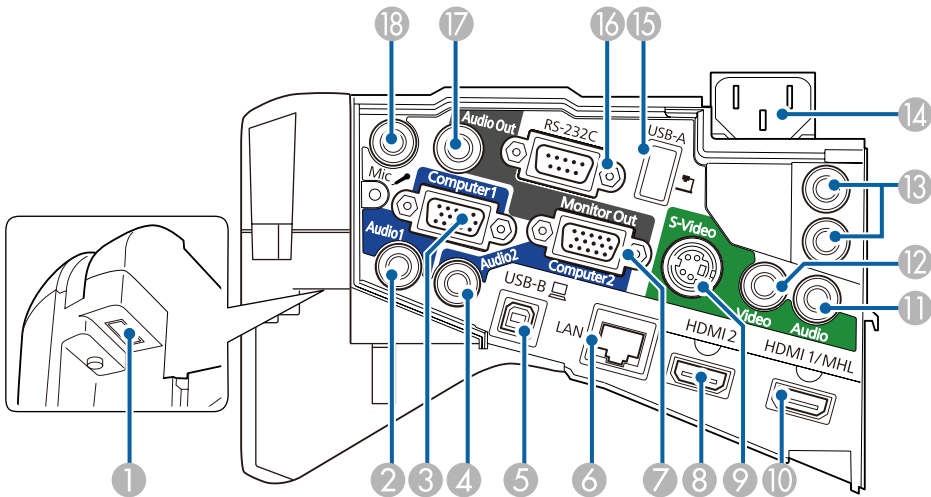


Název	Funkce
1 Páčka otevření/zavření krytu vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru.
2 Indikátor bezdrátové sítě LAN	Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN.

Název	Funkce
3 Příjímač funkce Easy Interactive Function (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)	Přijímá signály z interaktivního pera. ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" s.64
4 Snímač překážek	Zjišťuje překážky, které překážejí projekční ploše. ☛ "Čištění snímače překážek" s.166
5 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
6 Projekční okénko	Promítá obrazy. <div> <b>⚠ Varování</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při promítání se nedívejte přímo do projekčního okénka.</li> <li>V blízkosti projekčního okénka neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla.</li> </ul> </div>
7 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.107
8 Kryt vzduchového filtru	Tento kryt je nutné otevřít při výměně vzduchového filtru nebo použití páčky zaostření.
9 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.167 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.174
10 Páčka zaostření	Upravuje ostrost obrazu. Před použitím otevřete kryt vzduchového filtru.

Rozhraní

Pod krytem kabelu jsou k dispozici následující porty.

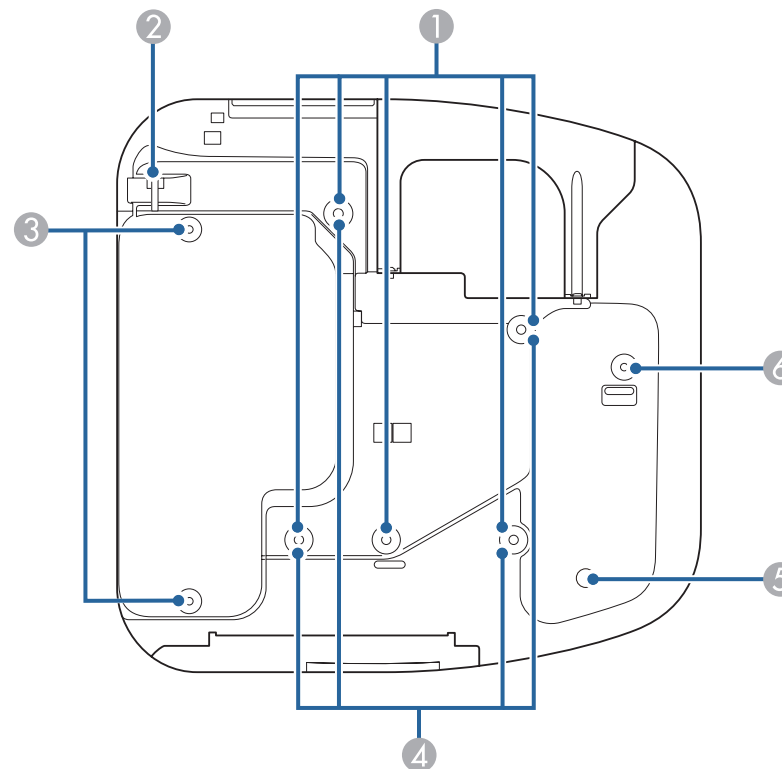


Název	Funkce
1 Místo pro instalaci jednotky bezdrátové sítě LAN	Nainstalujte volitelnou jednotku bezdrátové místní sítě LAN. ☛ "Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN" s.40
2 Vstupní port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
3 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
4 Vstupní port Audio2	<ul style="list-style-type: none"><li>Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.</li><li>Vstup zvuku z jiných zařízení při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu USB-A.</li></ul>

Název	Funkce
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.47</li><li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB za účelem použití funkce bezdrátové myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.99</li></ul> <p>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB, aby bylo možné používat interaktivní pero jako myš (pouze EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" s.68</p>
6 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
7 Monitor Out/Computer2 porty vstupu	<ul style="list-style-type: none"><li>Když je volba <b>Port výstupu monit.</b> nastavena na <b>Výstup monitoru</b> v nabídce Konfigurace, jsou do externího monitoru vysílány vstupní analogové RGB signály z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.</li><li>Je-li <b>Port výstupu monit.</b> nastaven na <b>Počítač 2</b> pomocí nabídky Konfigurace, jsou přijímány obrazové signály z počítače a komponentní video signály z ostatních video vstupů.</li></ul>
8 Port HDMI2	Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <b>HDCP</b> ».
9 Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.

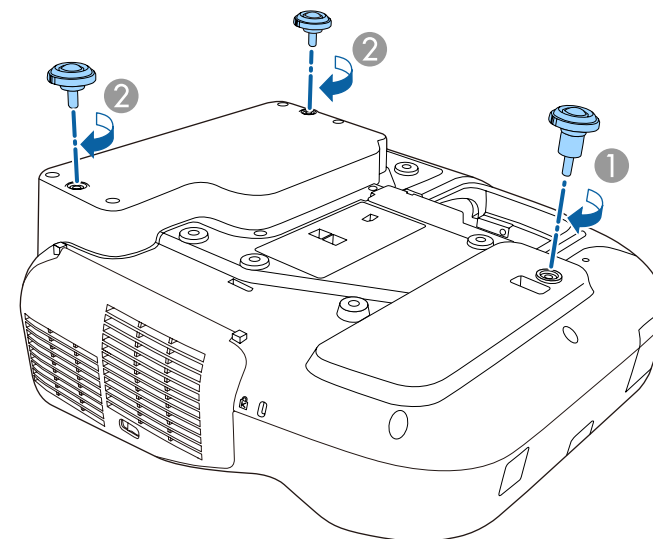
Název	Funkce
10 <b>Vstupní port HDMI1/MHL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <a href="#">HDCP</a>.</li> <li>Vstupní signály z chytrých telefonů a tabletů, které podporují připojení <a href="#">MHL</a> (Mobile High-definition Link).</li> </ul>
11 <b>Konektor Audio</b>	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.
12 <b>Port Video</b>	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
13 <b>SYNC IN/OUT (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28). Když je sada kabelů připojena, interaktivní pero funguje hladce.</p> <p>☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">s.41</a></p>
14 <b>Konektor napájení</b>	<p>Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.</p> <p>☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a></p>
15 <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání snímků v programu PC Free.</li> <li>☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" <a href="#">s.91</a></li> <li>Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů.</li> </ul>
16 <b>Port RS-232C</b>	<p>Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.</p> <p>☛ "Příkazy ESC/VP21" <a href="#">s.112</a></p>
17 <b>Port Audio Out</b>	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu nebo portu mikrofonu do externího reproduktoru.
18 <b>Port Mic</b>	<p>Vstup zvuku z mikrofonu.</p> <p>☛ "Připojení mikrofonu" <a href="#">s.36</a></p>

## Podstavec



Název	Funkce
1 <b>Upevňovací body montážní konzoly pro stropní montáž (pět bodů)</b>	<p>Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu.</p> <p>☛ "Instalace projektoru" <a href="#">s.25</a></p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" <a href="#">s.179</a></p>
2 <b>Místo instalace bezpečnostního kabelu</b>	<p>Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.</p> <p>Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu.</p> <p>☛ "Instalace drátěné pojistky" <a href="#">s.107</a></p>

Název	Funkce
<b>3 Upevňovací body zadní podpěry (dva body)</b>	<p>Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry. (Pouze modely s dodanými podpěrami)</p> <p>☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" <a href="#">s.15</a></p>
<b>4 Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž (čtyři body)</b>	<p>Při montáži na stěnu použijte dodanou nebo volitelnou stavěcí desku.</p> <p>☛ <a href="#">Instalační příručka</a></p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" <a href="#">s.179</a></p>
<b>5 Snímač osvětlení</b>	<p>Analyzuje okolní jas a automaticky přizpůsobuje jas obrazu. Nastavte <b>Ovládání jasu</b> na <b>Automaticky</b> v nabídce Konfigurace.</p> <p>☛ <b>ECO - Ovládání jasu</b> <a href="#">s.139</a></p>
<b>6 Upevňovací body přední podpěry</b>	<p>Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry s distanční vložkou. (Pouze modely s dodanými podpěrami)</p> <p>☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" <a href="#">s.15</a></p>

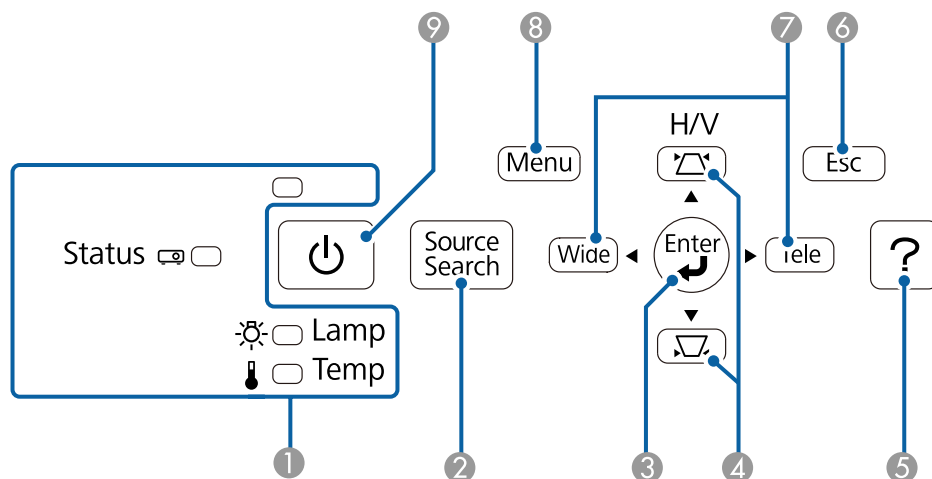


- ① Vložte podpěru s distanční vložkou do předního upevňovacího bodu.
- ② Vložte zadní podpěry (x2) do upevňovacích bodů.

## Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vložte podpěry do upevňovacích bodů.

## Ovládací panel

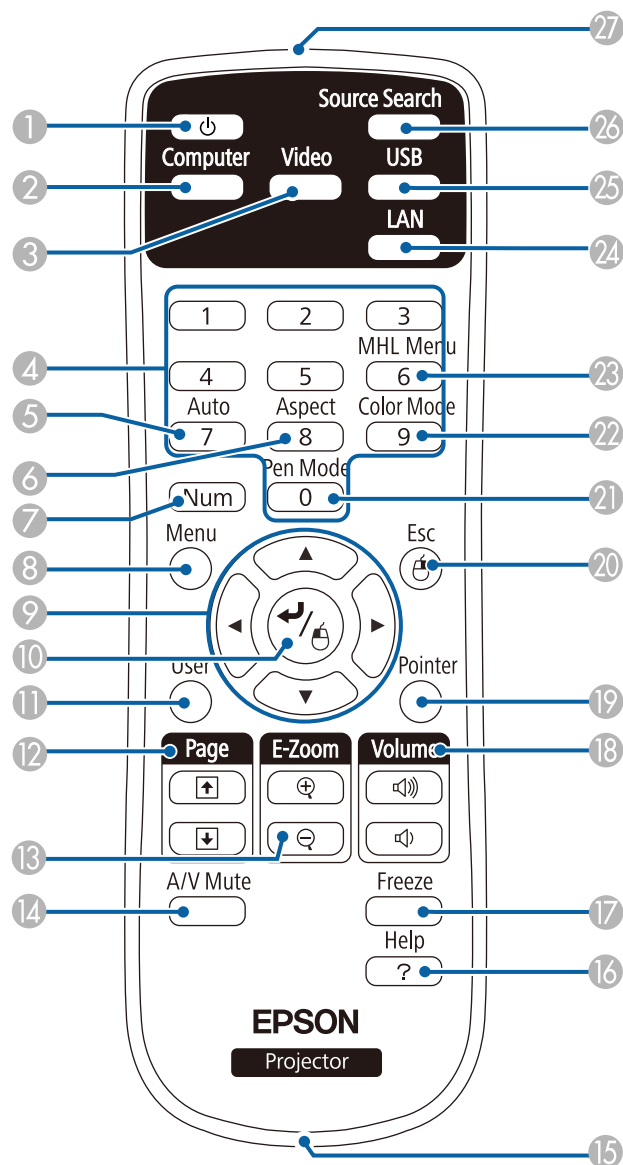


Název	Funkce
1 <b>Indikátory</b>	Barevně signalizují stav projektoru, a to buď rozsvícením nebo blikáním. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.145</a>
2 <b>Tlačítko [Source Search]</b>	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.45</a>
3 <b>Tlačítko [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.</li> </ul>



Název	Funkce
4 <b>Tlačítko [△][▽]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Provádí korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.51</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.144</a></li> </ul>
5 <b>Tlačítko [Help]</b>	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.144</a>
6 <b>Tlačítko [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a></li> </ul>
7 <b>Tlačítka [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastaví velikost projekční plochy. Stisknutím tlačítka [Tele] zmenšíte velikost projekční plochy a stisknutím tlačítka [Wide] zvětšíte velikost projekční plochy.</li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.51</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.144</a></li> </ul>
8 <b>Tlačítko [Menu]</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a>
9 <b>Tlačítko [Power]</b> [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a>








## Dálkový Ovladač



Název		Funkce
1	<b>Tlačítko [Power] [⏻]</b>	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a>
2	<b>Tlačítko [Computer]</b>	Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.
3	<b>Tlačítko [Video]</b>	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video, HDMI1/MHL a HDMI2.
4	<b>Číselná tlačítka</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" <a href="#">s.104</a></li> <li>• Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Sít' v nabídce Konfigurace.</li> </ul>
5	<b>Tlačítko [Auto]</b>	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
6	<b>Tlačítko [Aspect]</b>	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.60</a>
7	<b>Tlačítko [Num]</b>	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" <a href="#">s.104</a>
8	<b>Tlačítko [Menu]</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a>

Název	Funkce
9 Tlačítko 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a></li> <li>Při promítání v PC Free se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" <a href="#">s.91</a></li> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" <a href="#">s.99</a></li> </ul>
10 Tlačítko [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.119</a></li> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" <a href="#">s.99</a></li> </ul>
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" <a href="#">s.125</a></p> <p>Standardně je přiřazena následující položka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pro EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Autom. kalibrace</b></li> <li>Pro EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Příkon</b></li> </ul>

Název	Funkce
12 Tlačítka [Page] 	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" <a href="#">s.99</a></li> <li>Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.47</a></li> <li>Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>
13 Tlačítka [E-Zoom] 	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" <a href="#">s.98</a></p>
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a></li> <li>Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. <b>Čelní ↔ Čelní/Vzhůru nohama</b> <b>Zadní ↔ Zadní/Vzhůru nohama</b></li> </ul>
15 Otvor pro popruh	<p>Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.</p>
16 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.144</a></p>
17 Tlačítko [Freeze]	<p>Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.96</a></p>
18 Tlačítka [Volume] 	<p>[] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.59</a></p>

Název	Funkce
19 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.97
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.119</li> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.99</li> </ul>
21 Tlačítko [Pen Mode]	Přepíná mezi počítačem nebo kreslením pomocí interaktivního pera. ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" s.64
22 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.59
23 Tlačítko [MHL Menu]	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu MHL projektoru.
24 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.
25 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A</li> </ul>
26 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.45
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežene si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

### Upozornění

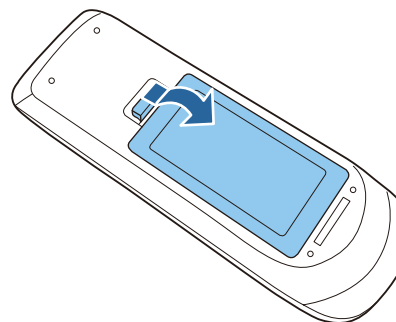
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

☛ *Bezpečnostní pokyny*

**1**

Sejměte kryt baterií.

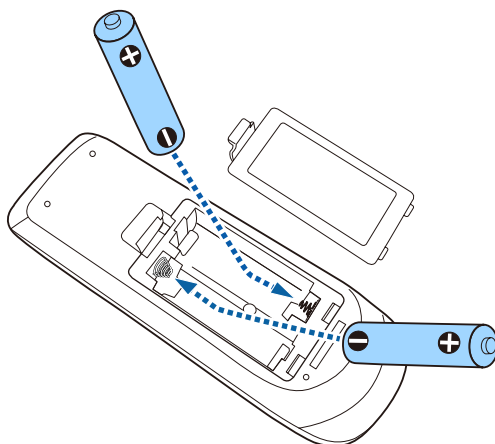
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



**2**

Vyměňte starou baterii a vložte novou.

Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.



## Výstraha

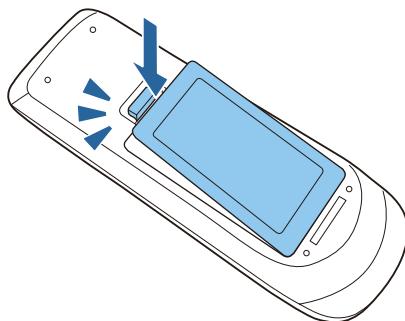
Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

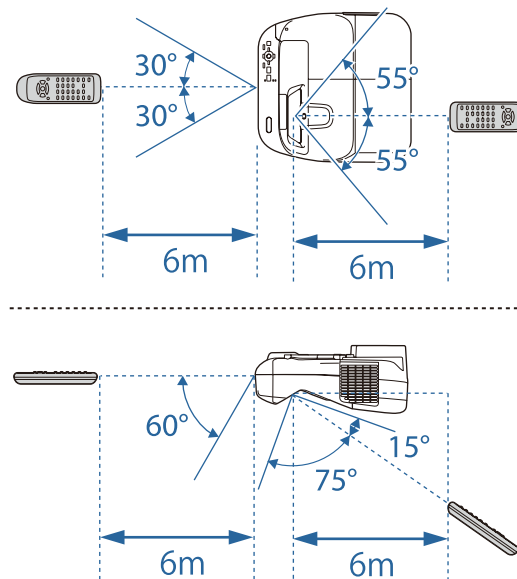
**3**

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



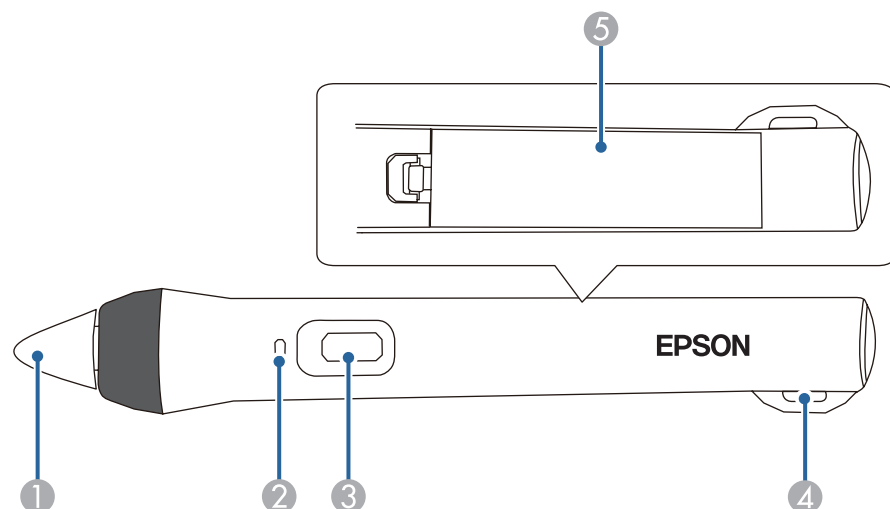
## Provozní rozsah dálkového ovladače



## Interaktivní pero (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)

Existují dva typy interaktivních per s odlišně zbarveným koncovým dílem. Nelze používat interaktivní pera s koncovými díly stejné barvy současně.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.179](#)



Název	Funkce
1 Špička pera	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapněte interaktivní pero. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční.</li> <li>• Držte pero v blízkosti promítaného obrazu a stisknutím použijte.</li> <li>☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" s.64</li> <li>☛ "Volitelné Příslušenství" s.179</li> </ul>
2 Indikátor baterie	<p>Stisknutím tlačítka na boční straně pera zobrazíte zbývající stav baterie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když je baterie nabitá, indikátor svítí zeleně do uvolnění tlačítka.</li> <li>• Když je baterie téměř vybitá, indikátor bliká zeleně do uvolnění tlačítka.</li> <li>• Je-li baterie vybitá, nesvítí. Vyměňte baterii.</li> <li>☛ "Výměna baterie v interaktivním peru" s.21</li> </ul>

Název	Funkce
3 Tlačítko	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapněte interaktivní pero. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční.</li> <li>• Stisknutím tohoto tlačítka lze přepínat špičku mezi funkcí pera a gumy.</li> <li>• Stisknutím tohoto tlačítka provedete klepnutí pravým tlačítkem, když používáte pero jako myš.</li> </ul>
4 Držák pro volitelný popruh nebo kabel	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh.
5 Kryt baterie	<p>Tento kryt otevřete při výměně baterie.</p> <p>☛ "Výměna baterie v interaktivním peru" s.21</p>



Po 20 minutách nečinnosti se interaktivní pero automaticky vypne. Chcete-li pero znovu použít, klepnutím špičkou pera nebo stisknutím tlačítka na boční straně zapněte napájení.

## Výměna baterie v interaktivním peru

Stisknutím tohoto tlačítka svítí nebo bliká indikátor baterie na interaktivním peru. Je-li baterie vybitá, nesvítí ani neblinká. Pokud již indikátor nesvítí ani neblinká, vyměňte baterii. Použijte jeden z následujících typů baterií. Jiné nabíjecí baterie není možné použít.

- Manganová baterie velikosti AA
- Alkalická manganová baterie velikosti AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

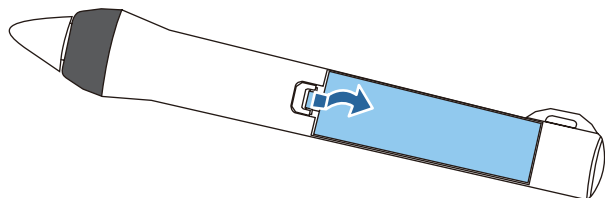
\* eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

## Upozornění

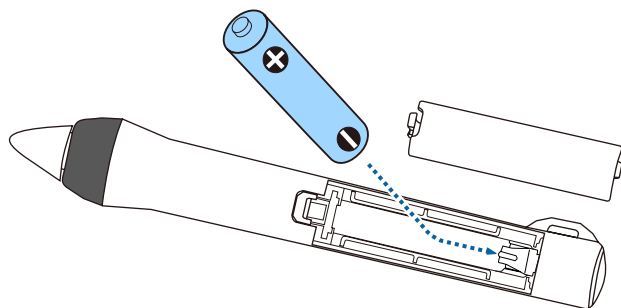
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

☛ *Bezpečnostní pokyny*

- 1** Sejměte kryt baterií.  
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2** Vyměňte starou baterii a vložte novou.  
Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.

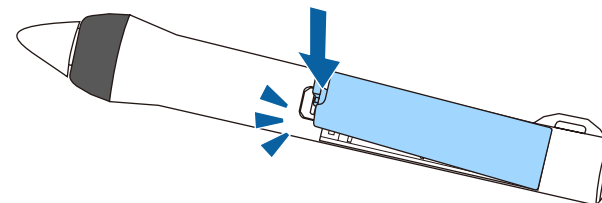


## Výstraha

Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3** Nasadte kryt baterií.  
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

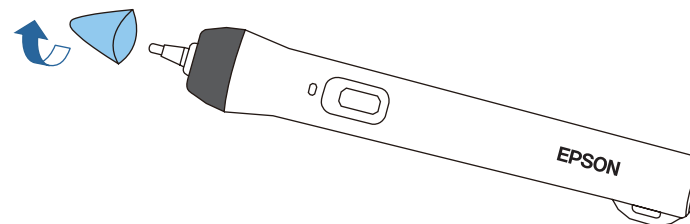


## Výměna špičky interaktivního pera

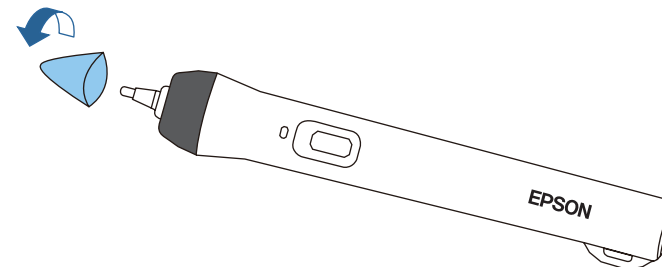
Je-li špička interaktivního pera opotřebovaná, vyměňte ji.

👁 "Volitelné Příslušenství" [s.179](#)

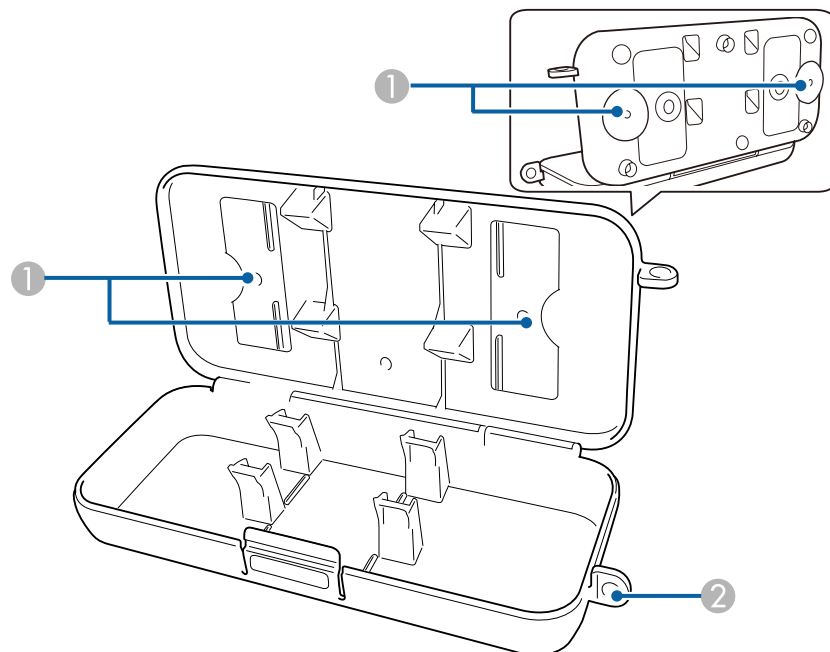
- 1** Otáčejte špičkou pera a sejměte ji.



- 2** Našroubujte novou špičku.



## Pouzdro na pero (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)



Název	Funkce
① Upevňovací body	Pouzdro na pero se připevňuje na bílou tabuli nebo stěnu.
② Bezpečnostní otvor	Protáhněte zde běžně dostupnou pojistku.



Pouzdro na pero doporučujeme upevnit dvěma běžně prodávanými šrouby velikosti M5.



# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.



## Způsoby Instalace



Tento projektor podporuje následujících šest různých způsobů instalace. Způsob instalace vyberte podle místa, kde bude projektor umístěn.

Před instalací projektoru nebo před změnou způsobu instalace vypněte projektor. Napájení zapněte znovu až po dokončení instalace.

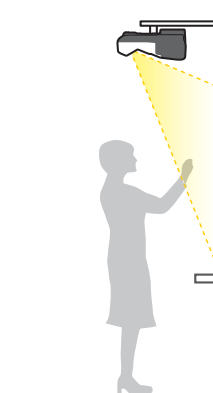
### Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru z úchyty. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.  
Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Tento projektor nepoužívejte na místě vystaveném výbušnému plynu. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

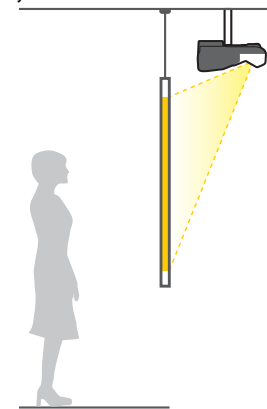


- Doporučujeme používat hladkou promítací plochu tabulového typu bez nerovností. Nerovnost promítací plochy se může projevit deformacemi promítaného obrazu.
- V závislosti na materiálu promítací plochy a způsobu instalace může docházet k deformacím promítaného obrazu.
- Při montáži projektoru na stěnu nebo na strop nebo umístování projektoru ve svislé poloze používejte správné nástroje odpovídající způsobu instalace.  
 "Volitelné Příslušenství" [s.179](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní/Vzhůru nohama**. Na ostatní nastavení Projekce lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.  
 **Rozšířené - Projekce** [s.127](#)
- Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama**  
**Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama**

- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)



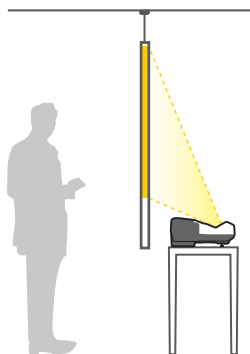
- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa za průsvitnou plochou. (Zadní/Vzhůru nohama projekce)



- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)

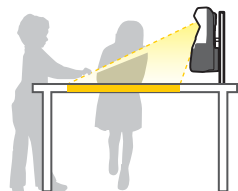


Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry.

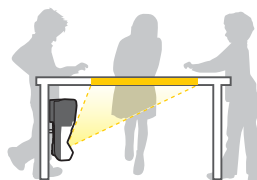
☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)"

[s.15](#)

- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)



- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa za projekční plochou (projekce Zadní/Vzhůru nohama)



## Při používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)

Při používání interaktivních funkcí promítejte z místa před promítací plochou. Nastavte volbu Projekce na **Čelní/Vzhůru nohama** nebo **Čelní**.

### Upozornění

Interaktivní funkce je založena na infračervené komunikaci. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

- Dbejte, aby na přijímač Easy Interactive Function, na promítací plochu, na samotný projektor ani na zadní stranu projektoru nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Neumísťujte projektor na přímé sluneční světlo dopadající z okna. V takovém případě by interaktivní funkce nemusely fungovat.
- Namontujte projektor tak, aby se přijímač funkce Easy Interactive Function nenacházel příliš blízko zářivkovým svídlům. Pokud je okolí příliš jasné, interaktivní funkce nemusí fungovat správně.
- Pokud se uvnitř přijímače funkce Easy Interactive Function nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.  
☛ "Čištění" [s.166](#)
- Na kryt přijímače Easy Interactive Function nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Při používání interaktivních funkcí nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón. Interaktivní pero by nemuselo fungovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory. Pravděpodobně nebude možné používat interaktivní funkce.



- Při používání interaktivních funkcí nainstalujte tak, aby promítaný obraz byl obdélníkový bez deformace.
- Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více projektory nemusí být operace interaktivního pera stabilní. V takovém případě připojte k projektorům volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28) a změňte nastavení **Synchr. projektorů** na **Pevné** z nabídky Konfigurace.
  - ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.41](#)
  - ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Upřesnit - Synchr. projektorů** [s.129](#)

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

---

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

**1 2 Použití volitelného počítačového kabelu**

Připojte výstupní port monitoru počítače k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**3 Použití dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB**

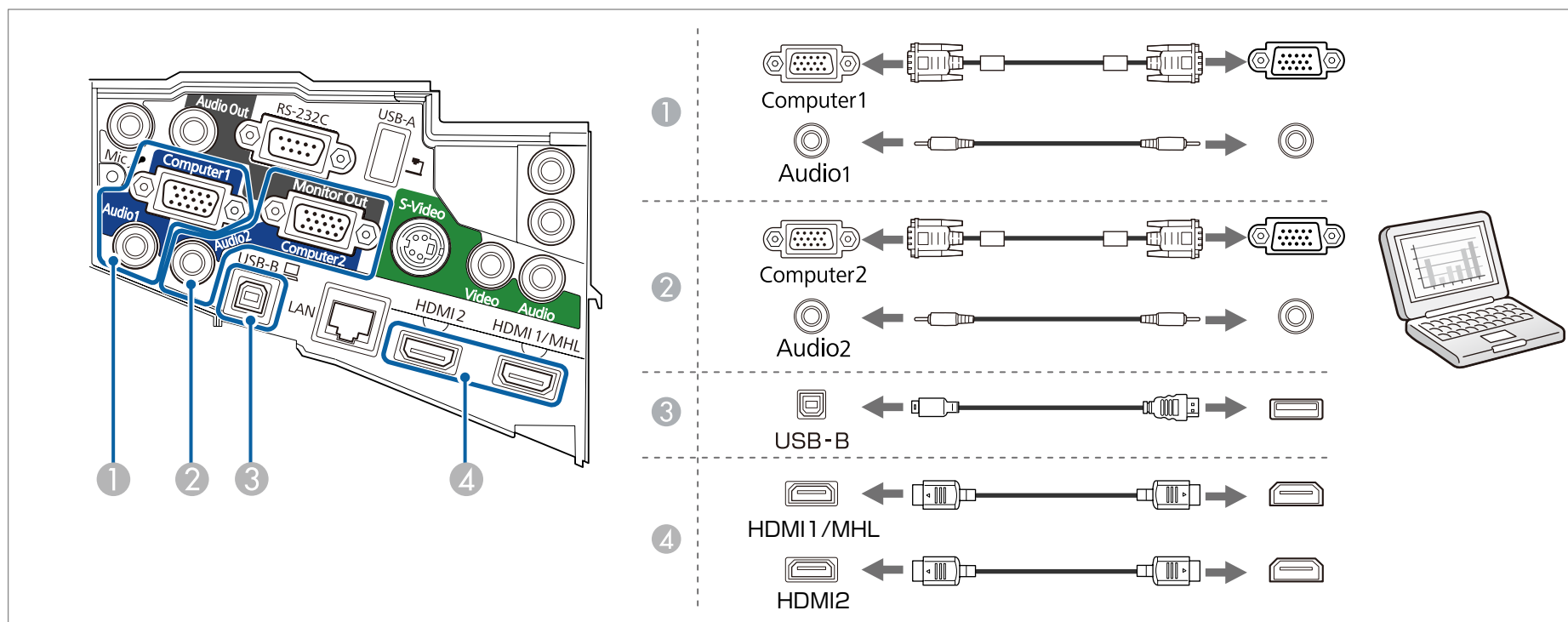
Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru.

Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.

**4 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.

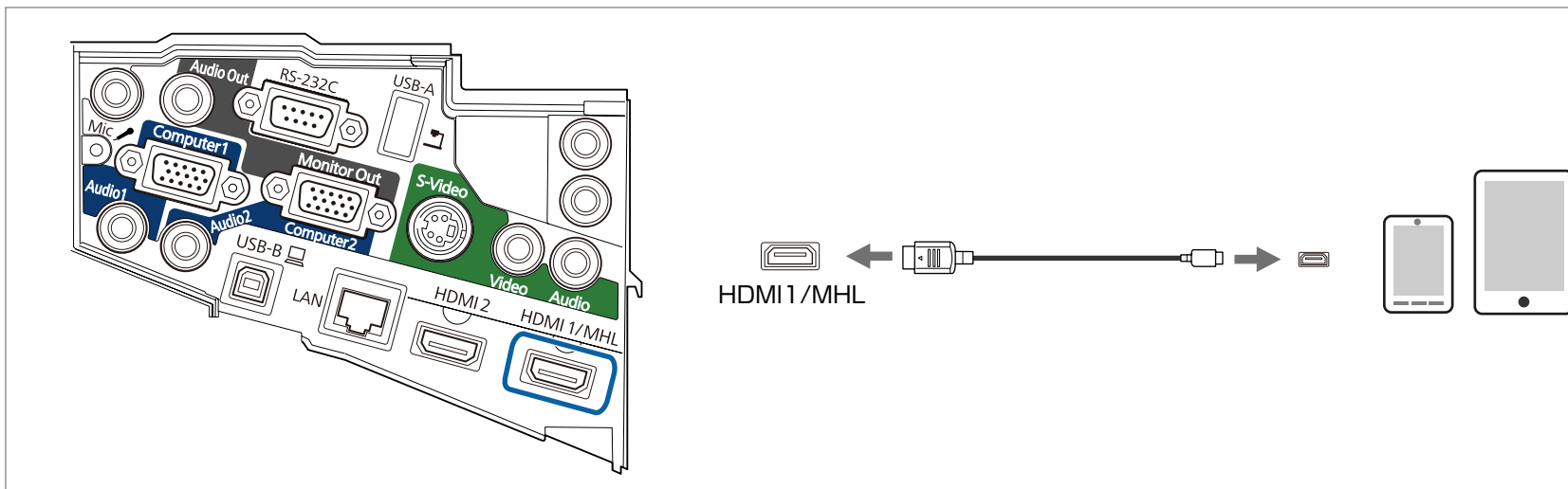
Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.



- Při připojování k portu Audio1, Audio2 a Computer1 doporučujeme připojit kabely k portům v následujícím pořadí: Audio1, Audio2 a potom Computer1.
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.127](#)
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu Audio Input. Po připojení kabelu vyberte vstupní port, ke kterému jste kabel připojili, z možností **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2** [s.127](#)
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
  - ☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.47](#)
- Při promítání obrazu z počítače připojeného k portu Monitor Out/Computer2 nastavte volbu **Port výstupu monit.** na **Počítač 2** v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.127](#)

## Připojení chytrého telefonu nebo tabletu

Můžete připojovat chytré telefony nebo tablety. Pomocí běžně dostupného kabelu MHL můžete propojit port MHL na zařízení s portem HDMI1/MHL na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Po připojení chytrého telefonu nebo tabletu k projektoru se během promítání zařízení začne nabíjet.

### Upozornění

- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením.
- Zkontrolujte, zda připojovací kabel splňuje standardy MHL. V případě připojení kabelu, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.
- Používáte-li běžně dostupný přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace z dálkového ovladače projektoru.



- Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.
- V případě některých modelů nebo nastavení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití běžně prodáváného kabelu S-video

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu S-Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 3 4 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál" [s.179](#)

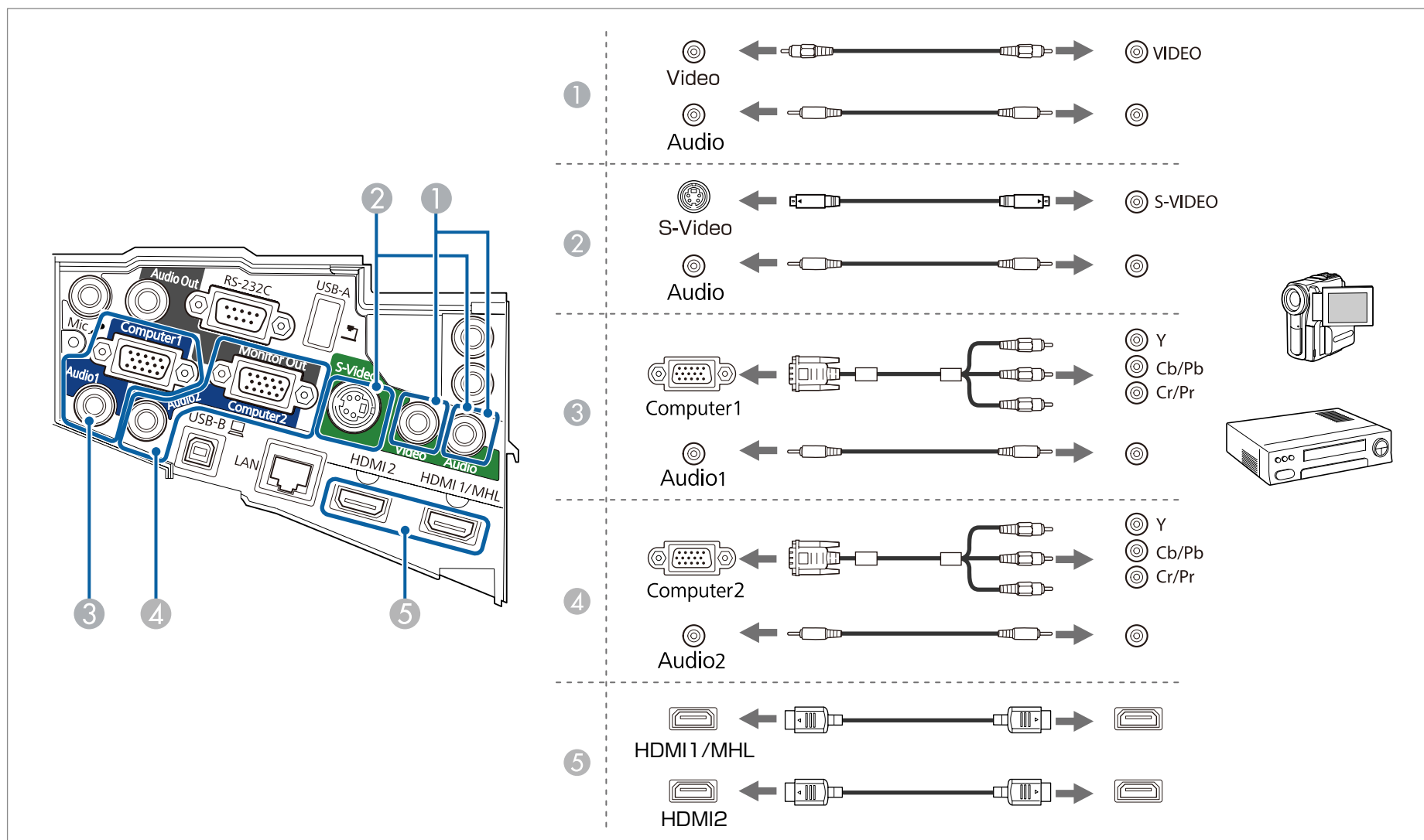
Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu zdroje obrazu k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 5 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI zdroje obrazu k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.

Projektor reprodukuje zvuk obrazu a promítá obraz.



## Upozornění

- Před připojením vypněte zařízení, které chcete připojit. Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.

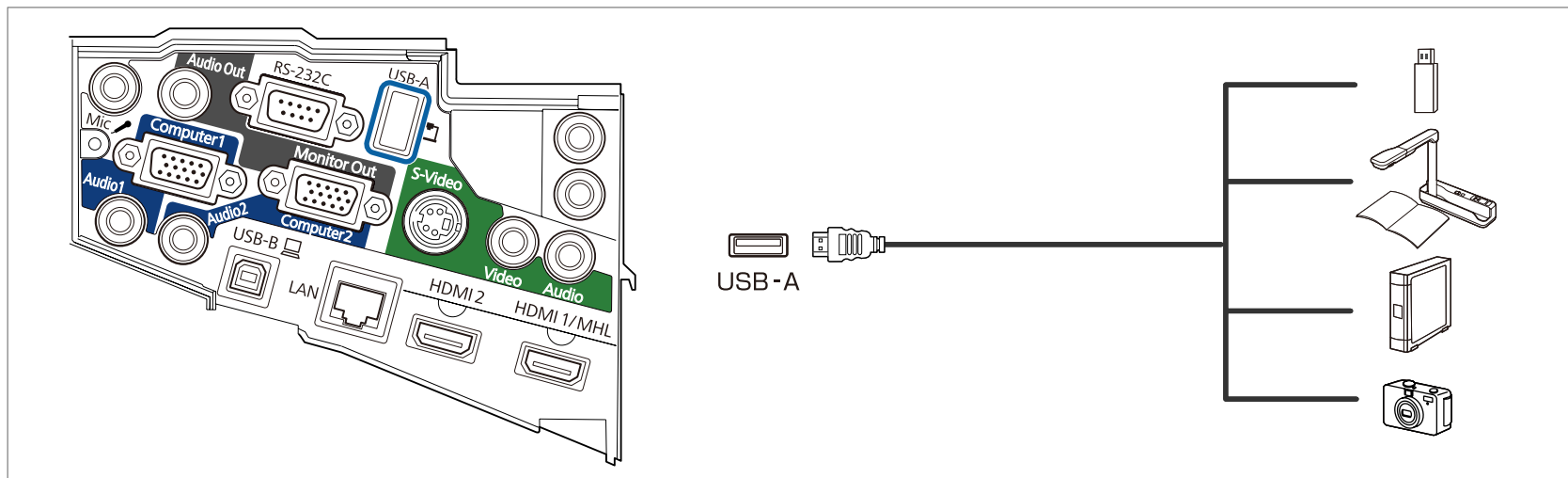




- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.127](#)
- Při promítání zdroje obrazu připojeného k portu Monitor Out/Computer2 nastavte **Port výstupu monit.** na **Počítač 2** v nabídce Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.127](#)
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu Audiovstup. Po připojení kabelu vyberte port Audio Input, ke kterému jste se připojili, z možností **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2** [s.127](#)
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

## Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB-A na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.91](#)

Je-li projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu přepnete na obraz z projektoru dokumentů.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.45](#)



Chcete-li připojit zvukové výstupní zařízení během promítání obrázků ze zařízení USB, připojte jej k portu Audio2.

### Upozornění

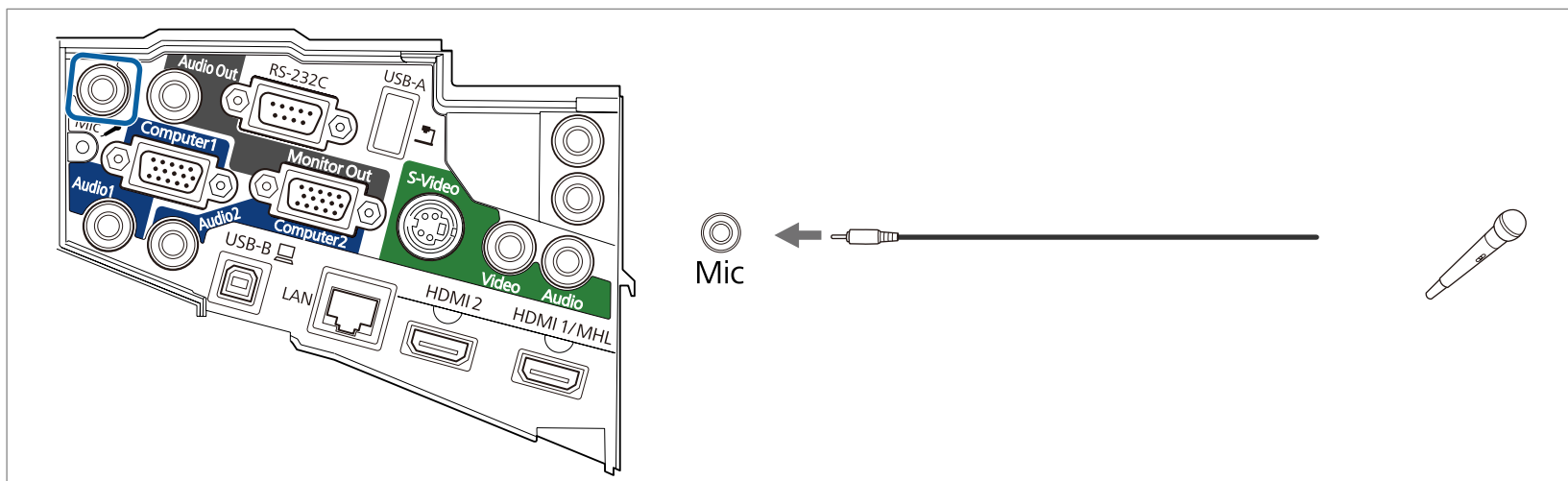
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, PC Free nemusí pracovat správně.

### Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Připojení mikrofону

Při připojení běžně dostupného dynamického mikrofону lze prostřednictvím reproduktoru projektoru reprodukovat zvuk mikrofonu.



- Externí napájení není podporováno.
- Upravte **Hlasit. vstupu mik.** pokud je vystupující zvuk mikrofonu z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofonu.  
☛ **Nastavení - Hlasit. vstupu mik.** [s.125](#)
- Když je projektor vypnutý, proveďte následující nastavení pro výstup zvuku z mikrofonu.
  - Nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**
  - Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy.**
- ☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.139](#)
- ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.127](#)

## Připojení externího zařízení

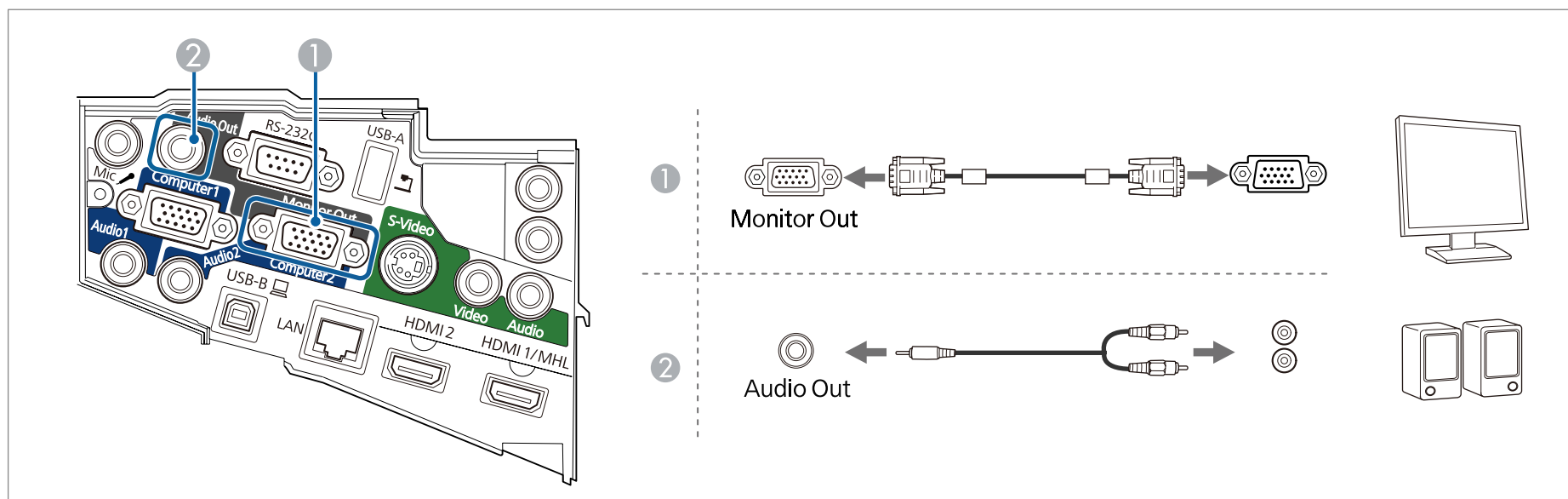
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



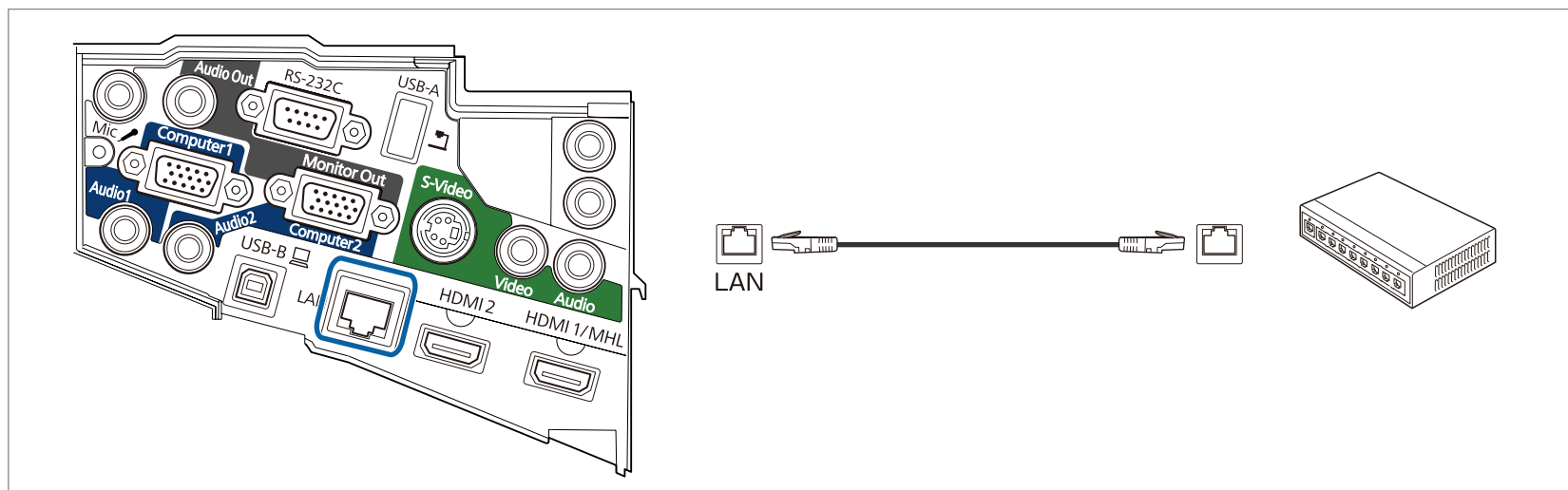


- Při odesílání obrazu na externí monitor je nutné nastavit **Port výstupu monit.** na **Výstup monitoru** v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.** [s.127](#)
- Když je volba **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.**, lze provádět následující operace, i když je projektor vypnutý (pouze když je volba **Výstup A/V** nastavena na **Vždy**).
  - Výstup obrazu na externí monitor
  - Výstup zvuku z externího reproduktoru (zvuk, který je na vstupu z portů USB-B a LAN, nemůže být na výstupu)
  - ☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.139](#)
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.127](#)
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například Lichoběžník, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Obsah nakreslený pomocí interaktivních funkcí se nezobrazuje na externím monitoru (pouze EB-585Wi/EB-575Wi). Obsah nakreslený pomocí dodaného Easy Interactive Tools lze zobrazit na externím monitoru.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení síťového kabelu LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

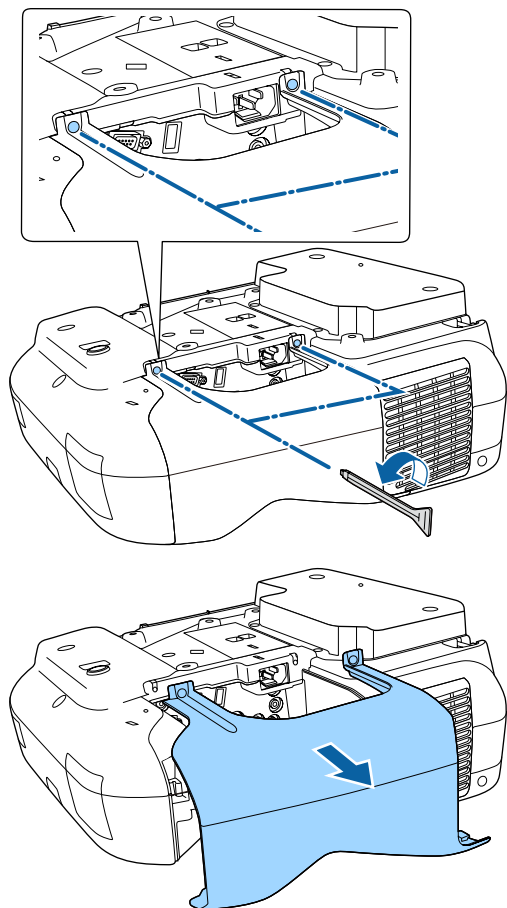
Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.



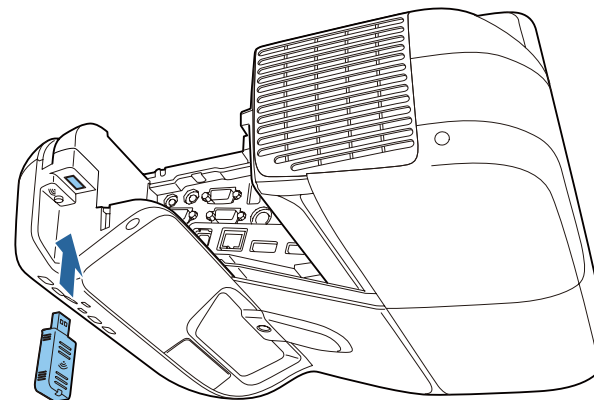
Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## Instalace volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN

- 1 Odšroubujte oba šroubky upevňující kryt kabelu a otevřete jej.



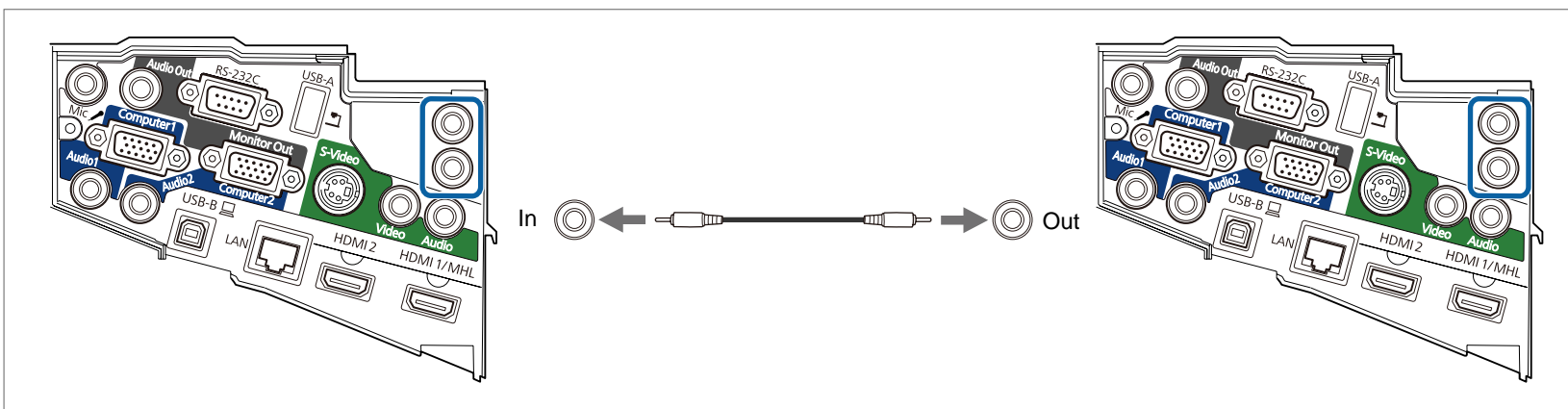
- 2 Připojte jednotku bezdrátové sítě LAN k instalační části jednotky bezdrátové sítě LAN.





## Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)

Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28) k portu SYNC na každém projektoru. Připojením projektorů kabely se stabilizují operace interaktivního pera.



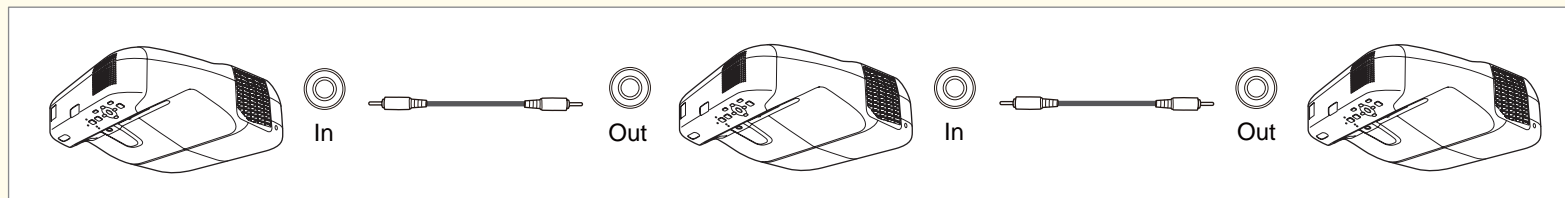
Port SYNC je vybaven zásuvkou IN a OUT. Když připojíte jeden konec sady kabelů dálkového ovladače k zásuvce IN, připojte druhý konec k zásuvce OUT.

Po připojení kabelů nastavte volbu **Synchr. projektorů** na **Pevné** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - Upřesnit - Synchr. projektorů [s.129](#)



- Při připojování tří nebo více projektorů není nutné připojit první projektor k poslednímu.



- Při používání projektoru ve stejné místnosti s dalším projektorem, který nepodporuje kabelové připojení, nastavte volbu **Režim drát. synch.** na **Režim 2** v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené** - **Easy Interactive Function** - **Upřesnit** - **Režim drát. synch.** [s.129](#)
- Nemáte-li volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení **Vzdál. projektorů** v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené** - **Easy Interactive Function** - **Upřesnit** - **Vzdál. projektorů** [s.129](#)



## Základní použití

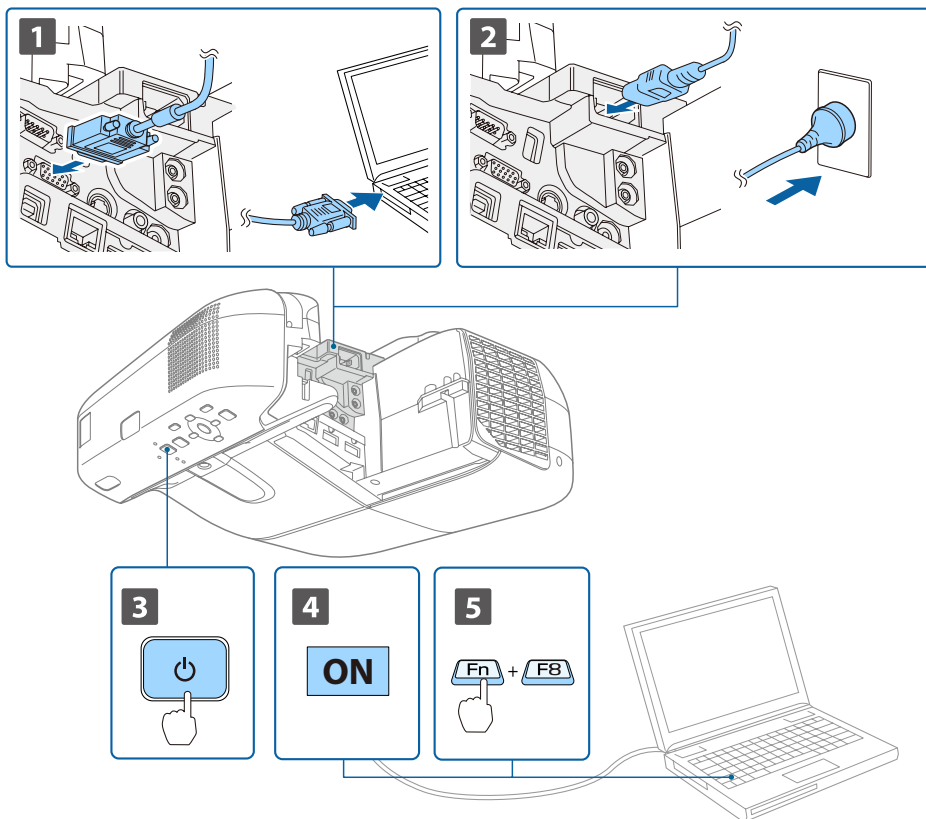
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Příprava na projekt

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači pomocí počítačového kabelu a promítání obrazu.

### Výstraha

Nejdříve připojte kabel od zdroje k projektoru a potom připojte napájecí kabel k projektoru.



**1** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.

**2** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.

**3** Zapněte projektor.

### Varování


Při spouštění projektoru nesnímejte promítací objektiv. Mohlo by dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem. Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.

Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti.


**4** Zapněte počítač.

**5** Přepněte obrazový výstup počítače.

Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.

Přidrže stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .



- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Stisknutím vypínače  dvakrát vypnete projektor.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.45](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.46](#)



V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

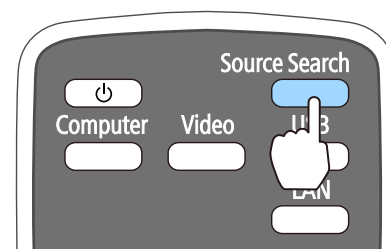
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.51](#)

☛ "Úprava zaostření" [s.56](#)

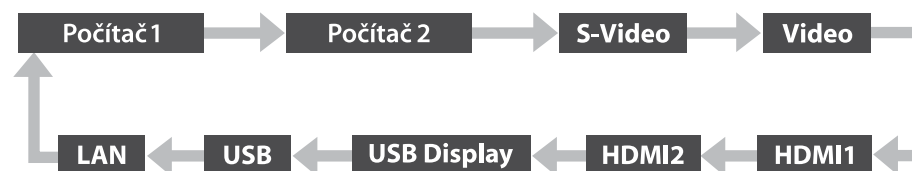
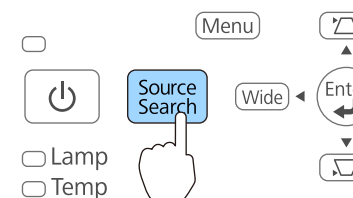
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



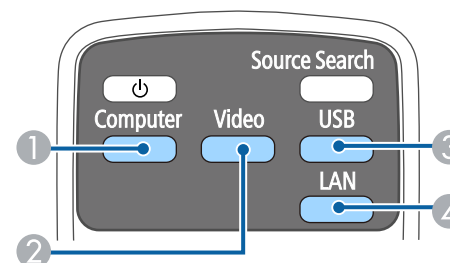
- Můžete upravit nastavení tak, byl při příštím zapnutí projektoru promítán obraz ze stejného vstupního portu.
- **Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spušt. s.127**
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

### Dálkové ovládání



- 1 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- 2 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI1/MHL
  - Port HDMI2
- 3 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - USB Display
  - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
- 4 Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.

## Projekce pomocí USB Display

Pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB lze připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

Nastavte **USB Display** na **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display**, chcete-li použít USB Display u modelů EB-585Wi/EB-575Wi.

☛ Rozšířené - USB Type B [s.127](#)

## Systémové požadavky

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32 a 64 bitů Enterprise 32 a 64 bitů Professional 32 a 64 bitů Home Premium 32 a 64 bitů Home Basic 32bitová Starter 32bitová

	Windows 8	Windows 8 32 a 64 bitů Windows 8 Pro 32 a 64 bitů Windows 8 Enterprise 32 a 64 bitů
	Windows 8.1	Windows 8.1 32 a 64 bitů Windows 8.1 Pro 32 a 64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32 a 64 bitů
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
<b>Operační paměť</b>	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
<b>Prostor na pevném disku</b>	20 MB nebo více	
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev	

\*1 Pouze Service Pack 4

### Operační systém OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32bitový Mac OS X 10.6.x 32 a 64 bitů OS X 10.7.x 32 a 64 bitů OS X 10,8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Prostor na pevném disku</b>	20 MB nebo více

## Zobrazení

Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200.  
16bitové nebo lepší zobrazení barev

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Používáte-li USB Display, nelze změnit nastavení.

### Pro systém Windows

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

### Windows 2000

Poklepejte na **Počítač** - **EPSON PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE**.

### Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

### Operační systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po zobrazení dialogového okna klepnutím spusťte **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.


- 4** Po dokončení odpojte kabel USB.

Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.





- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud se nic nepromítá, klepněte na **Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako oprávnění uživatele, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Operační systém OS X

- 1 Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.  
Složka Setup nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2 Poklepejte na ikonu **USB Display Installer**.
- 3 Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.
- 4 Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.  
Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.  
Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.
- 5 Budou se promítat obrazy z počítače.  
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

6

Po dokončení vyberte **Odpojit** na panelu nabídek nebo z ikony **USB Display** v nabídce Dock. Potom můžete odpojit kabel USB.



- Pokud se složka USB Display Setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud není zobrazena žádná ikona **USB Display** v nabídce Dock, poklepejte na **USB Display** ve složce aplikací.
- Zvolíte-li možnost **Exit** v ikoně **USB Display** v nabídce Dock, nabídce USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1 Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.
- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit/odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odebrat**.

## Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odinstalovat**.

## Operační systém Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otevřete ovládací tlačítka a potom vyberte volbu **Hledat**. Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odinstalovat**.
- 4 Proveďte odinstalaci podle pokynů na obrazovce.

## Operační systém OS X

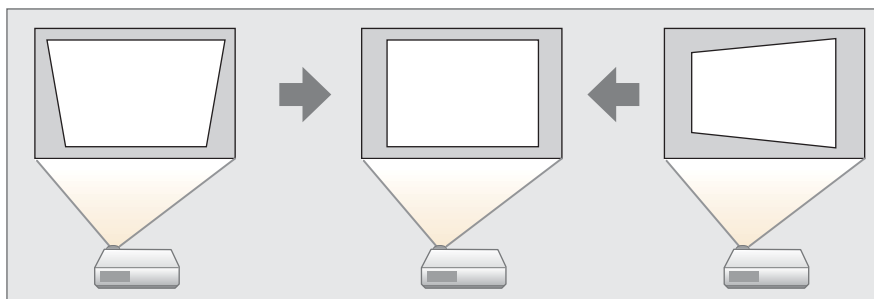
- 1 Poklepejte na **Applications - USB Display - Tool**.
- 2 Spusťte **USB Display Uninstaller**.

## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

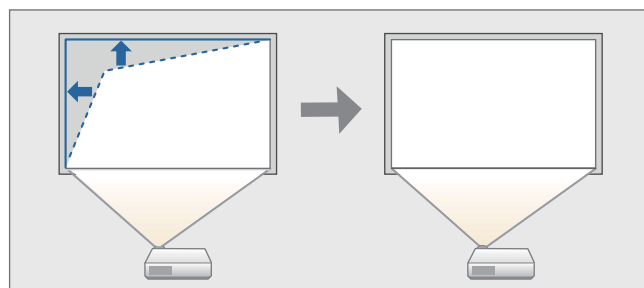
- Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Quick Corner

Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



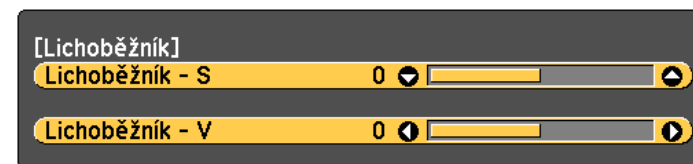
## Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Funkce Lichoběž. - V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 3° vpravo a vlevo/přibl. 3° nahoru a dolů

- 1 Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

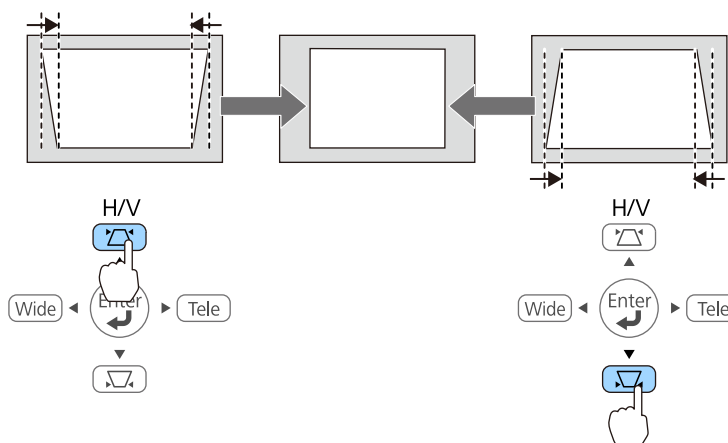


Stisknutím tlačítek [↶][↷] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka korekční metody nastavené v nabídce Konfigurace. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↶][↷], nastavte položku **Lichoběžník** na **Lichoběž.** V/S v nabídce Konfigurace.

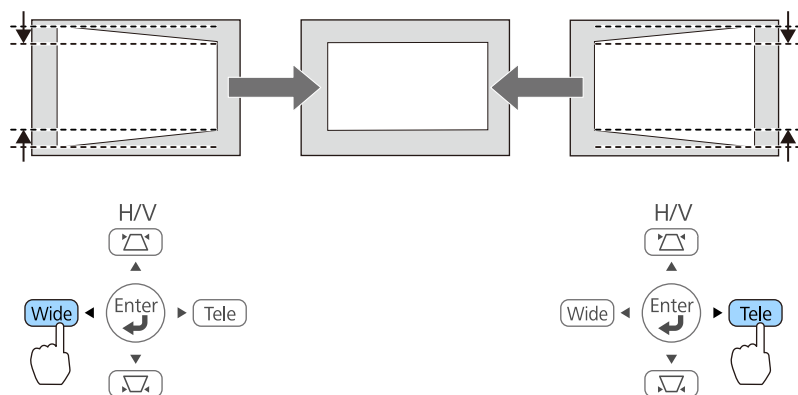
🖱️ **Nastavení - Lichoběžník** [s.125](#)

## 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↗] nebo [↘] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [Wide] nebo [Tele] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném/svislém směru lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž.** - V/S [s.125](#)

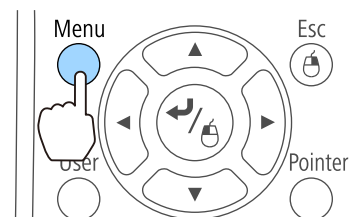
## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

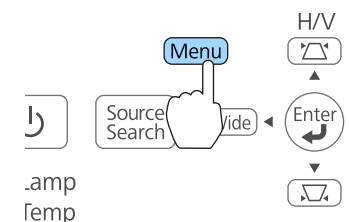
### 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.119](#)

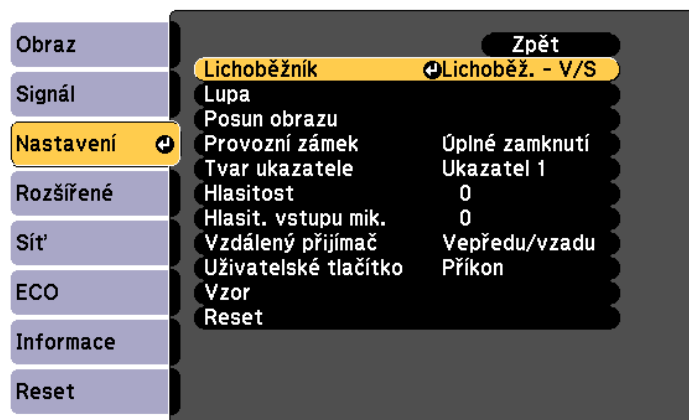
#### Použití dálkového ovladače



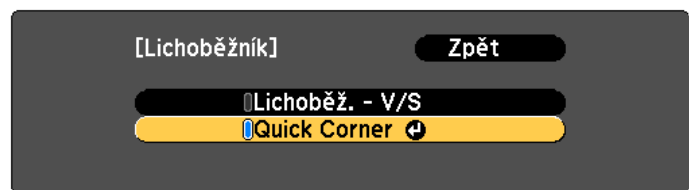
#### Použití ovládacího panelu



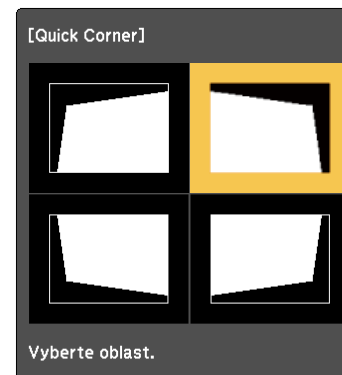
### 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [Enter].  
Když se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte znovu tlačítko [Enter].



- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Stisknutím tlačítka [Enter] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

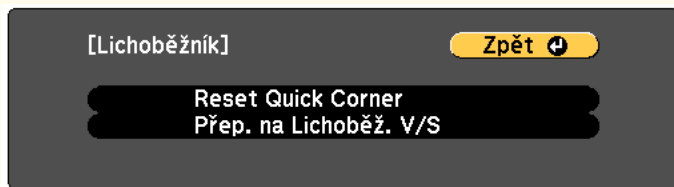
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.  
**7** Korekci dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].



- Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



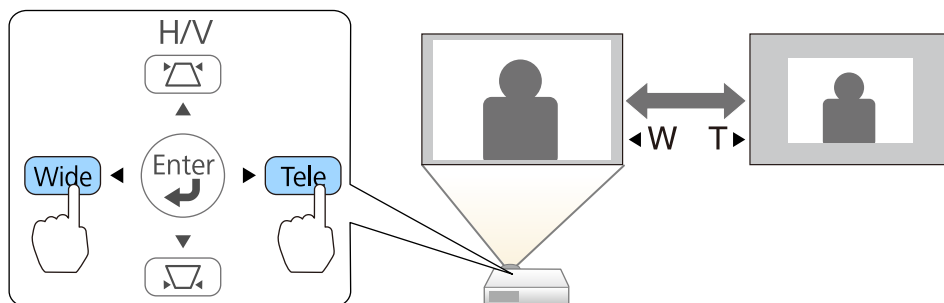
**Reset Quick Corner:** Vyresetuje výsledky korekcí funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na Lichoběž. - V/S.

☛ "Nabídka Nastavení" [s.125](#)

## Úprava velikosti obrazu

Stisknutím tlačítek [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte velikost promítaného obrazu.

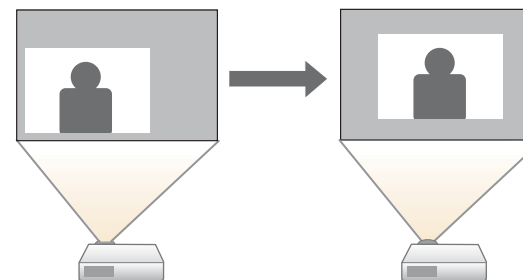


Můžete také provést nastavení v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lupa** [s.125](#)

## Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)

Polohu obrazu lze upravit bez posunutí projektoru.



**1**

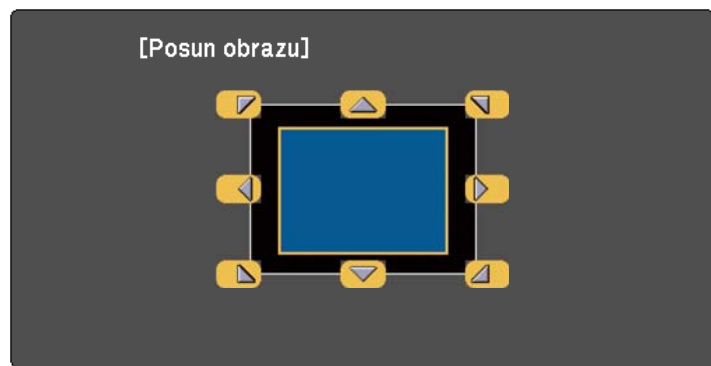
Použijte funkci Úprava zvětšení nebo Lichoběžník.

☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.54](#)

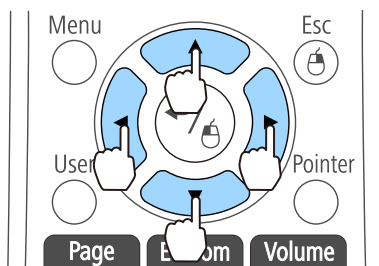
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.51](#)

Po provedení úprav se otevře obrazovka Posun obrazu.

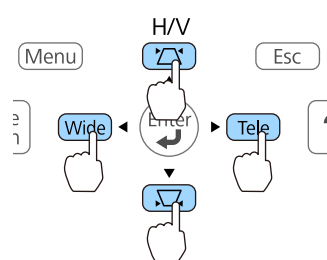
- 2** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte polohu promítání.



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Obraz je možné posunout úhlopříčně stiskem libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] nebo kombinace tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení. Obrazovka nastavení zmizí, pokud nebude přibližně 10 sekund provedena žádná činnost.



- Polohu obrazu nelze upravit, pokud je funkce Lupa nastavena na maximální polohu **Široká**.
  - Nastavení Posun obrazu se zachová i po vypnutí projektoru. Při změně místa instalace nebo úhlu projektoru je nutné upravit polohu.
  - Polohu obrazu je rovněž možné upravit pomocí nabídky Konfigurace.
- 🖱️ **Nastavení - Posun obrazu** s.125

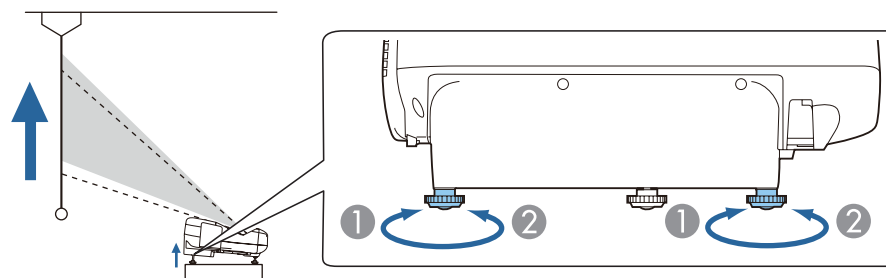
## Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vysuňte podpěry. Svislou polohu obrazu je možné upravit sklopením projektoru až o 1,5°.



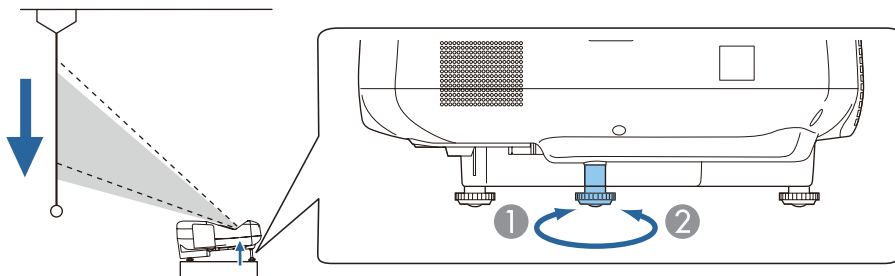
Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Zvětšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zvětšit vysunutím zadních podpěr.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím zadních podpěr.

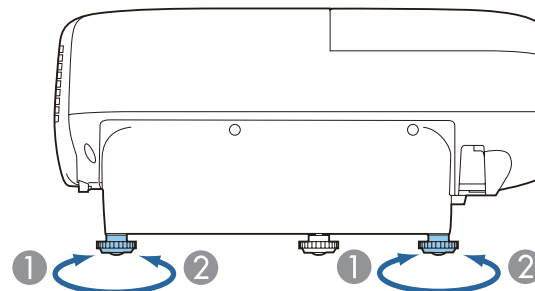
## Zmenšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zmenšit vysunutím přední podpěry.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím přední podpěry.

## Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



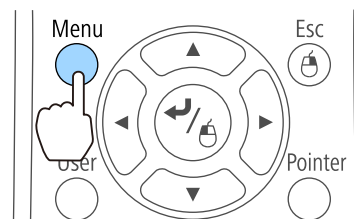
- 1 Vysuňte zadní podpěru.
- 2 Zasuňte zadní podpěru.

## Úprava zaostření

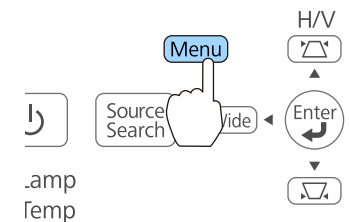
Zobrazte zkušební vzor a potom upravte zaostření.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu].  
 "Použití nabídky Konfigurace" [s.119](#)

### Použití dálkového ovladače

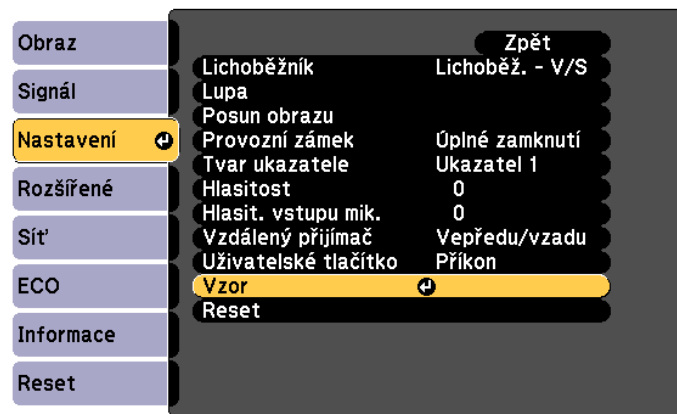


### Použití ovládacího panelu





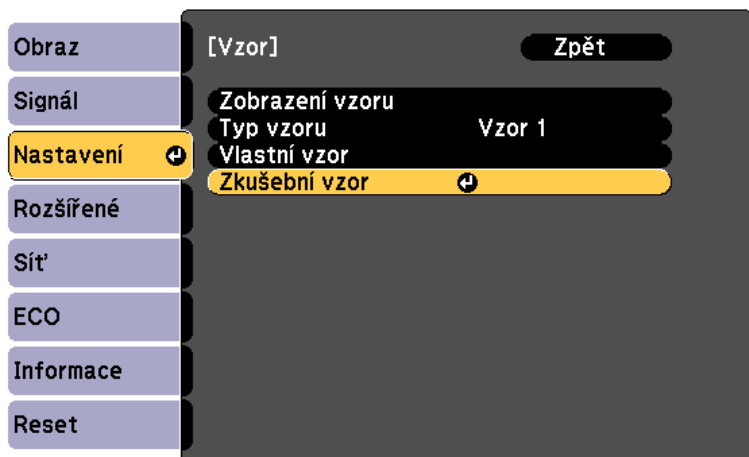
**2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



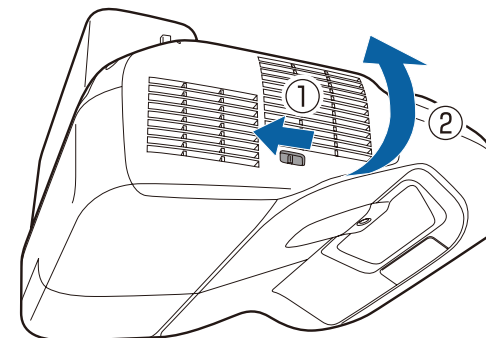
**3** Vyberte možnost **Zkušební vzor** a potom stiskněte tlačítko [Enter].


Při promítání obrazu na promítací plochu formátu 4:3 s použitím širokoúhlého projektoru vyberte volbu **Vzor 5** z nabídky **Typ vzoru**.

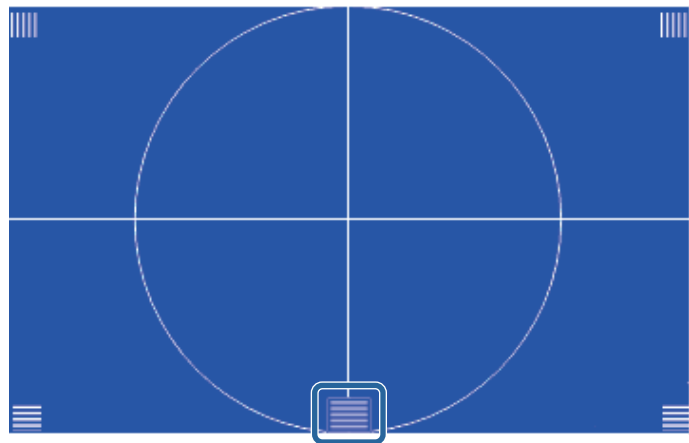
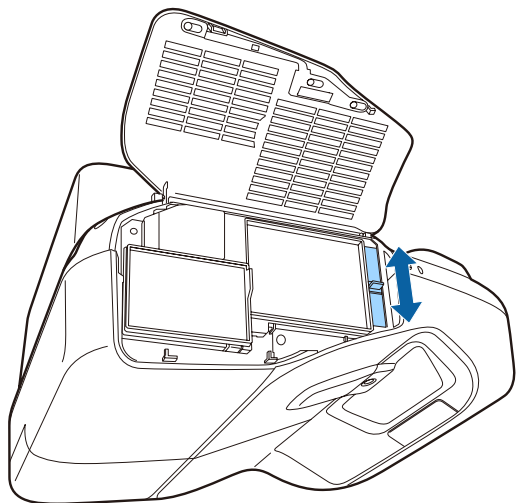
☛ **Nastavení - Vzor - Typ vzoru** [s.125](#)




**4** Otevřete kryt vzduchového filtru.

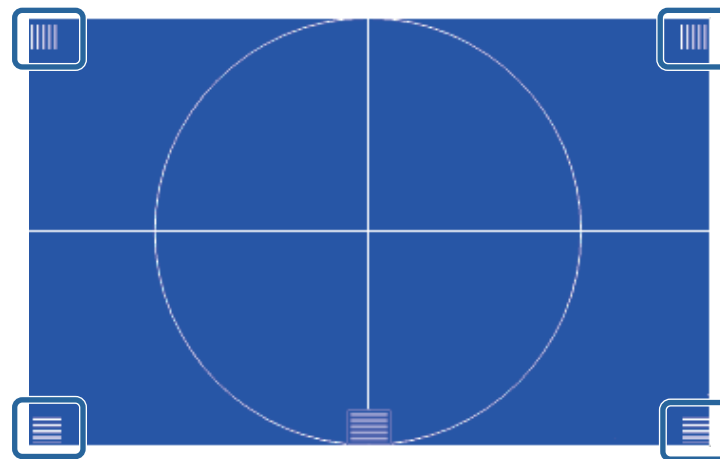
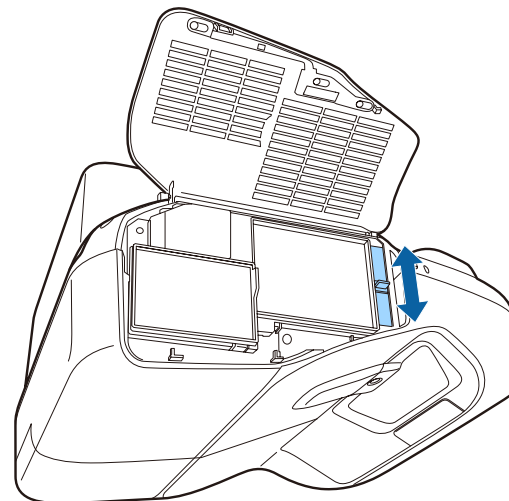


- 5** Zaostřete na střed dolní části (  ) promítací plochy. Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete.



- 6** Zkontrolujte, zda zaostření odpovídá rohům (  ) promítaného obrazu.

Pokud jsou nějaké části rozostřené, pomocí páčky zaostření upravte tak, aby byly všechny rohy stejně zaostřené.



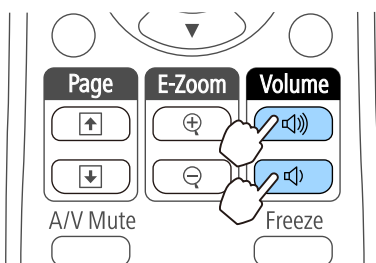
- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor odstranit.

## Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
- [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

### Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
-  **Nastavení - Hlasitost** [s.125](#)

### Výstraha

Nespouštějte při nastavení příliš vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim.
<b>Prezentace</b>	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
<b>Kino</b>	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
<b>Fotografie*1</b>	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>Sport*2</b>	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
<b>sRGB</b>	Tento režim je ideální pro obraz barevného standardu <b>sRGB</b> .
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
<b>Bílá tabule</b>	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.

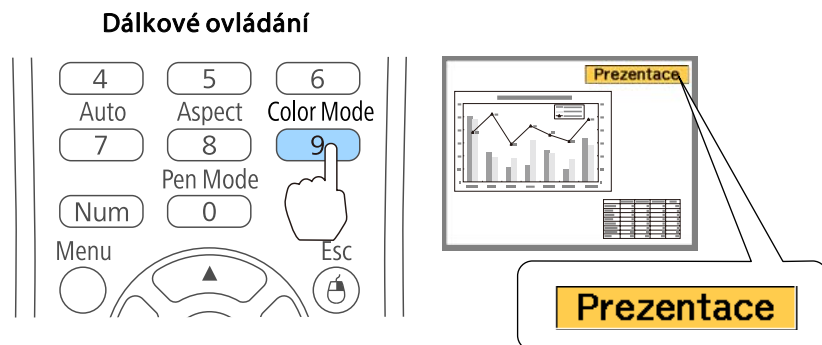
\*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB, nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB nebo LAN.

\*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video nebo když je vstupní zdroj Video nebo S-Video.

## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

👉 **Obraz - Režim barev** [s.122](#)

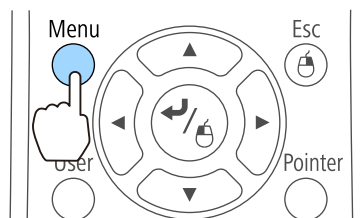
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

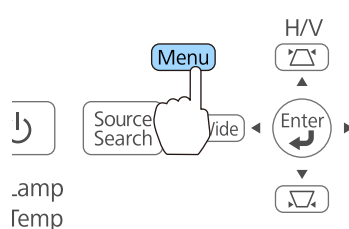
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

👉 "Použití nabídky Konfigurace" [s.119](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



**3** Vyberte **Normální** nebo **Vysoká rychlost**.

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

## Změna poměru stran promítaného obrazu

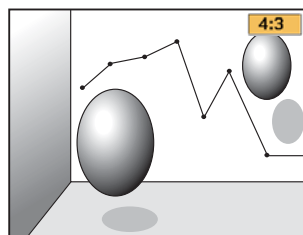
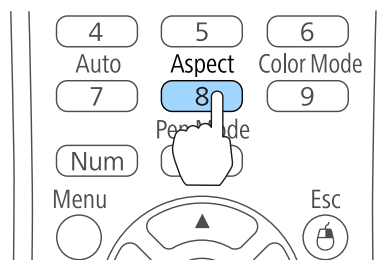
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

## Provádění změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

### Dálkové ovládání



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

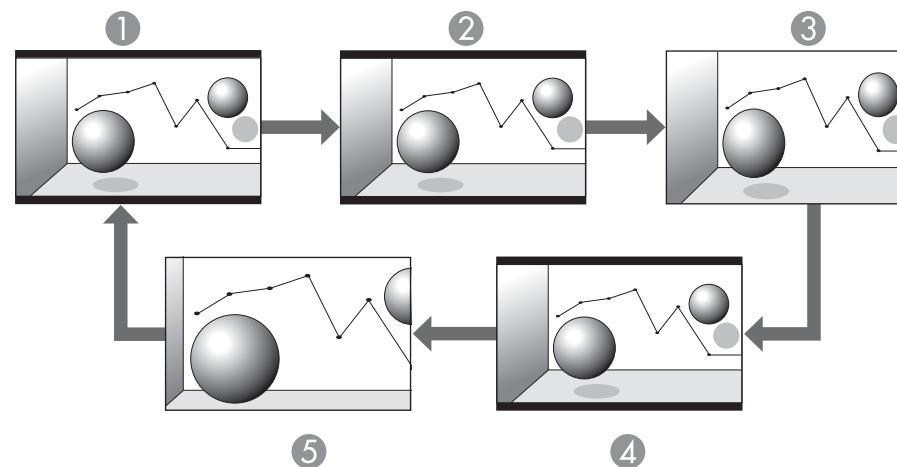
☞ Signál - Poměr stran [s.123](#)

## Změna poměru stran (pouze EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI/MHL

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se přepínají režimu poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

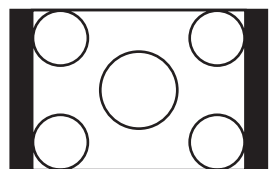
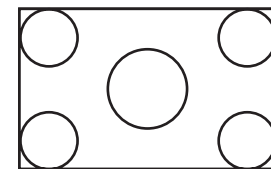
Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

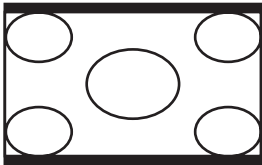
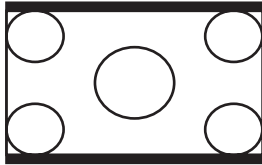
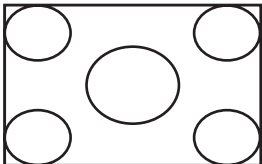
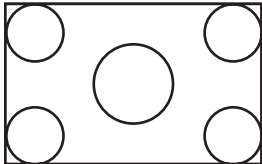
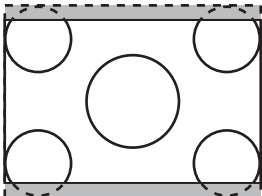
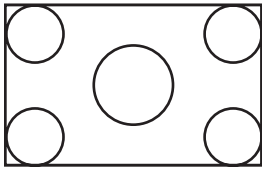
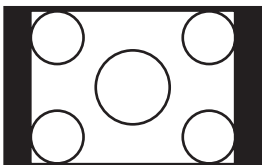
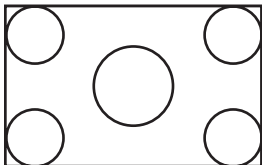


- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače


Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

 **Signál - Rozlišení** [s.123](#)

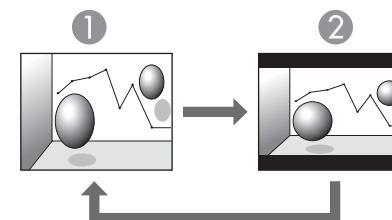
## Změna poměru stran (pouze EB-580/EB-570)

Promítání obrazu z video zařízení

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

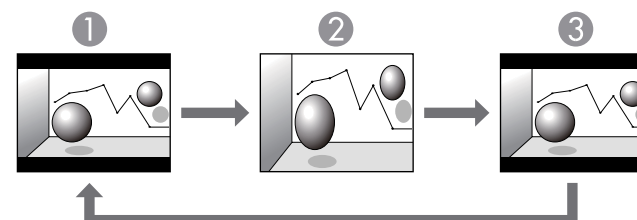


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI/MHL

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



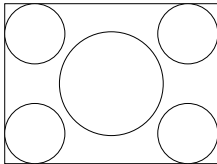
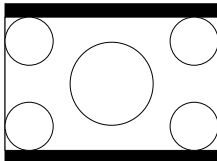
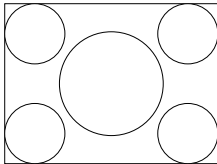
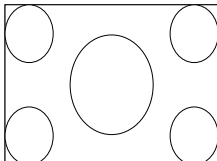
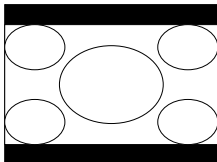
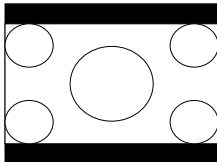
- ① Automaticky

- ② 4:3
- ③ 16:9

Promítání obrazu z počítače

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Normální**, **4:3** a **16:9**.

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

🖱️ **Signál - Rozlišení** [s.123](#)



## **Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)**

Při používání interaktivních funkcí dodržujte pokyny v těchto oddílech.

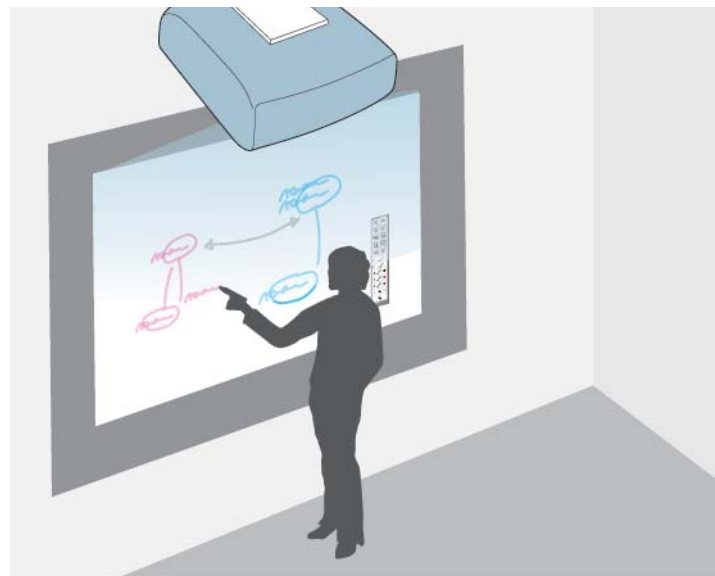


Interaktivní funkce změni jakoukoli stěnu v interaktivní bílou tabuli, a to s použitím počítače i bez něho. K dispozici jsou tři interaktivní režimy, které lze snadno přepínat:

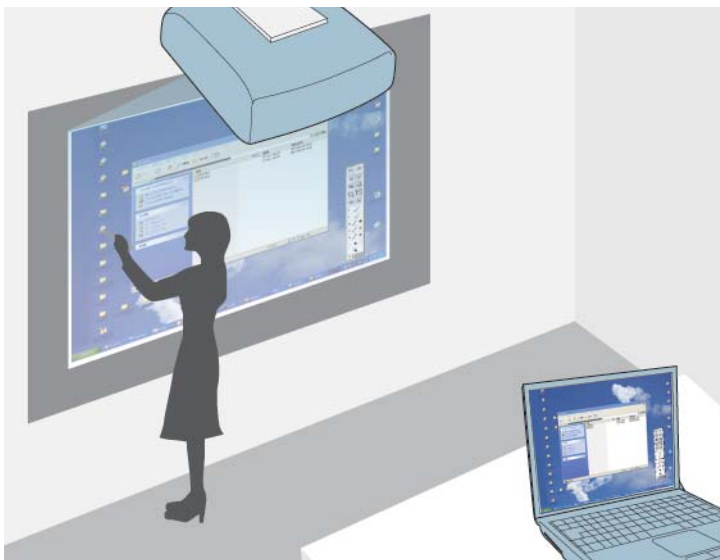
- V režimu poznámek můžete používat interaktivní pera pro vkládání poznámek do obsahu promítaného z počítače, tabletu, dokumentové kamery nebo jiného zdroje. To umožňuje zvýrazňovat promítané údaje nebo vkládat dodatečné poznámky pro zvýšení efektivity přednášek nebo prezentací.



- V režimu bílé tabule můžete psát na promítanou „bílou tabuli“ interaktivními pery. Aby bylo možné používat funkci kreslení na integrovanou bílou tabuli, není zapotřebí počítač ani instalace dodatečného softwaru.



- V počítačovém interaktivním režimu můžete používat interaktivní pera stejným způsobem, jakým používáte myš. To umožňuje procházet, vybírat a posouvat obsah promítaný z počítače.



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například ukládání poznámek a jejich následný tisk. Pokyny viz *Easy Interactive Tools – Návod na použití* v softwaru.

## Kreslení na promítaném obrazu (režim poznámek)

Režim poznámek umožňuje promítat z počítače, tabletu, videozařízení nebo jiného zdroje a vkládat poznámky do promítaného obsahu pomocí interaktivních per. Lze používat dvě pera současně.

- 1 Zapněte projektor.

- 2 Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.

☛ "Kalibrace pera" [s.74](#)

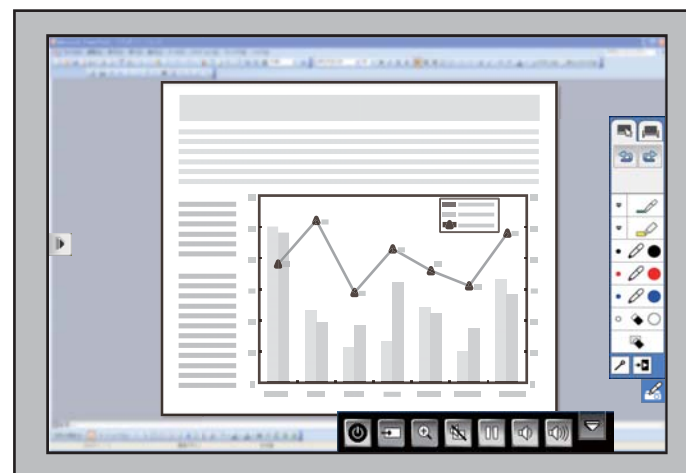
- 3 Promítněte obraz z připojeného zařízení.

- 4 Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.







- 5 Chcete-li psát nebo kreslit, klepněte na kartu panelu nástrojů

nebo  .

Na promítací ploše se zobrazí panel nástrojů, například:





- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše. Pokud panel nástrojů ovládání projektoru není zobrazen, klepněte na ikonu  nebo .
- Můžete procházet karty panelu nástrojů  a  nahoru a dolů a kartu panelu nástrojů  nebo  vpravo nebo vlevo.

Na promítací ploše lze psát.

☞ "Používání interaktivních per" [s.73](#)



☞ "Interakce s promítací plochou" [s.80](#)

## Používání promítací plochy jako tabule (režim tabule)

Pomocí interaktivních per můžete psát nebo kreslit na promítací ploše stejným způsobem jako křídou na černou tabuli nebo fixem na omyvatelnou tabuli. Lze používat dvě pera současně.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.  
☞ "Kalibrace pera" [s.74](#)
- 3** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.

**4**

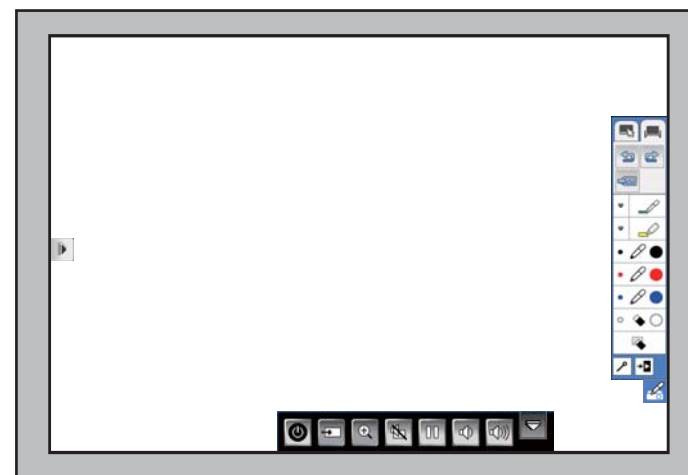
Klepněte na kartu panelu nástrojů  nebo .







Zobrazí se panel nástrojů.

**5**

Na panelu nástrojů klepněte na ikonu .

Zobrazí se plocha tabule a panel nástrojů, například:



- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše. Pokud panel nástrojů ovládání projektoru není zobrazen, klepněte na ikonu  nebo .
- Můžete procházet karty panelu nástrojů  a  nahoru a dolů a kartu panelu nástrojů  nebo  vpravo nebo vlevo.

**6** Chcete-li na ploše psát nebo kreslit, použijte panel nástrojů na pravé nebo levé straně.

☛ "Používání interaktivních per" [s.73](#)

☛ "Interakce s promítací plochou" [s.80](#)



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například můžete kreslit plochu využít jako stránku a také vytvářet větší počet stránek, na které lze kreslit. Pokyny viz *Easy Interactive Tools – Návod na použití*.

## Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)

Můžete procházet, vybírat a pracovat s počítačovými programy ve vašem počítači z promítací plochy pomocí interaktivních per stejným způsobem jako s myší.

### Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musí být váš počítač vybaven některým z následujících operačních systémů.

Windows	Windows XP s aktualizací Service Pack 2 a Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bitů)</li> <li>• Home Edition (32 bitů)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bitů)</li> </ul>
	Windows Vista s aktualizací Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>

	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### Používání počítačového interaktivního režimu

V počítačovém interaktivním režimu můžete ovládat programy ve vašem počítači z promítací plochy.

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, připojte počítač k projektoru dodaným kabelem USB.

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim v operačním systému OS X, je třeba nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver.



- Používáte-li více zobrazovacích zařízení v operačním systému Windows 7 a používáte interaktivní funkce na sekundárním zobrazovacím zařízení, proveďte následující nastavení:
  - Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Jeden uživ/Pero** v nastavení **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** projektoru .
  - Přejděte na **Ovládací panely > Hardware a zvuk > Nastavení stolního počítače > Nastavení**, spusťte program nastavení a nakonfigurujte interaktivní funkce.

Pokud nastavíte třetí zobrazovací zařízení, nebude s tímto zařízením možné používat interaktivní funkce.

Nelze psát nebo kreslit na více zobrazovacích zařízeních.
- Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim prostřednictvím sítě, je třeba nainstalovat EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 novější (pro operační systém OS X) nebo Quick Wireless verze 1.32 nebo novější.

- 1 Používáte-li operační systém OS X, při prvním použití interaktivních funkcí nainstalujte do počítače ovladač Easy Interactive Driver.
  - ☛ "Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)" [s.71](#)
  - ☛ "Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X" [s.72](#)

- 2 Připojte projektor k počítači kabelem USB.

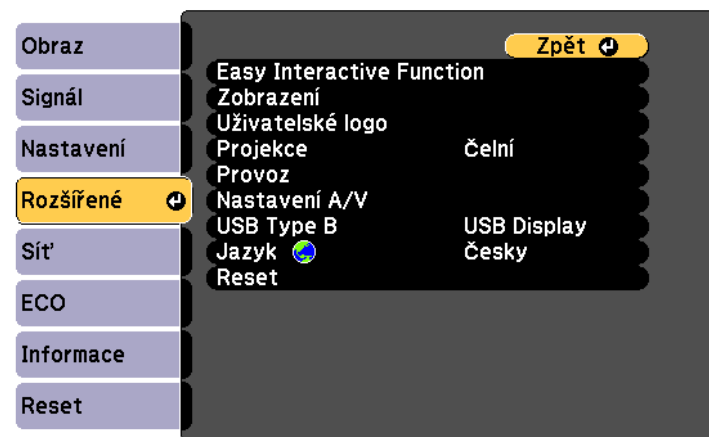


Při používání počítačového interaktivního režimu v síti není zapotřebí kabel USB.

☛ "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.86](#)

- 3 Zapněte projektor.
- 4 Promítejte obraz z počítače.

- 5 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6 Vyberte nastavení **USB Type B** a stiskněte tlačítko [Enter].



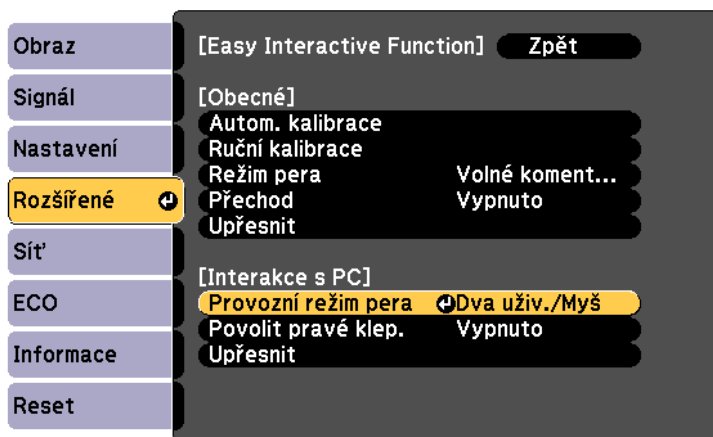
- 7 Vyberte některou z následujících možností:

- Chcete-li používat počítačový interaktivní režim, vyberte volbu **Easy Interactive Function**.
- Chcete-li používat počítačový interaktivní režim a zároveň USB Display, vyberte volbu **USB Display/Easy Interactive Function**.




Při promítání pomocí USB Display může být odezva delší.

- 8 Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9 Vyberte volbu **Dva uživ./Myš** nebo **Jeden uživ./Myš** pro nastavení **Provozní režim pera**.







- 10 Stiskněte tlačítko [Enter] a stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku projektoru.
- 11 Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.  
☛ "Kalibrace pera" [s.74](#)

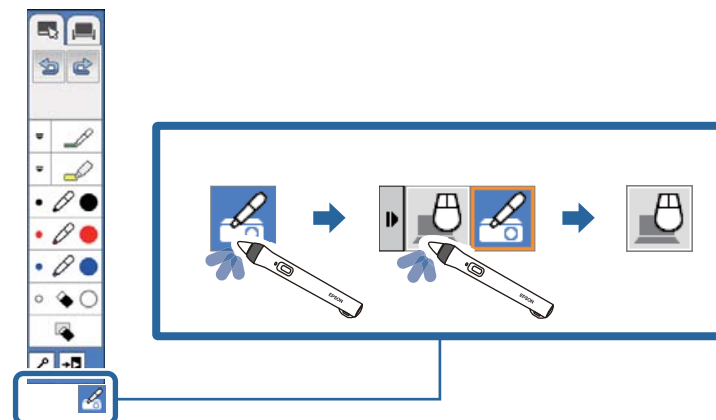
- 12 Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.

Na promítací ploše se zobrazí ikona .




- Při prvním použití se zobrazí ikona  vpravo. Příště se zobrazí na poslední otevřené stránce na panelu nástrojů.
- Pokud se ikona  nezobrazuje, nastavte položku **Ikona režimu pera** na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené - Zobrazení - Ikona režimu pera** [s.127](#)

- 13 Vyberte ikonu  a potom vyberte ikonu .







Na počítačový interaktivní režim lze rovněž přejít následujícími způsoby:

- Stisknutím tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Změnou nastavení **Režim pera** v nabídce **Rozšířené projektoru na Interakce s PC**.  
 **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera**  
[s.129](#)


Nyní můžete ovládat počítač pomocí interaktivního pera.


 "Používání interaktivních per" [s.73](#)





 "Interakce s promítací plochou" [s.80](#)

 "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.86](#)



- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše. Pokud panel nástrojů ovládání projektoru není zobrazen, klepněte na ikonu 

nebo .

- Můžete procházet karty panelu nástrojů  a  nahoru a dolů a kartu panelu nástrojů  nebo  vpravo nebo vlevo.

- V počítačovém interaktivním režimu lze rovněž provádět následující operace:
  - Používat zadávací panel tabletu v operačním systému Windows 7 nebo Windows Vista.
  - Používat Ink Tools pro vkládání poznámek v aplikacích balíku Microsoft Office.
- Současné použití dvou interaktivních per může způsobit rušení v některém aplikačním softwaru. V takovém případě přemístěte nepoužívané pero od promítací plochy.

## Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musíte nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver do počítače. Zkontrolujte, zda jsou splněny systémové požadavky nezbytné pro používání softwaru.

Operační systém	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější (Doporučeno CoreDuo 1,83 GHz nebo výkonnější)

Paměť	512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení mezi 1024 × 768 (XGA) a 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bitové barvy nebo více (přibližně 32000 zobrazovaných barev)

## Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X

Nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver do počítače, aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim.



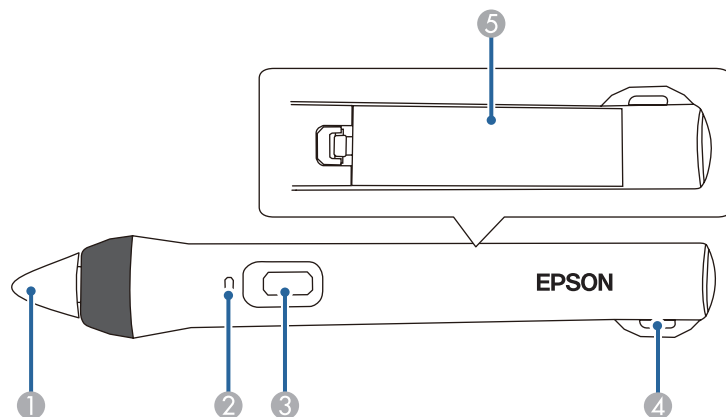
Je možné, že jste již nainstalovali program Easy Interactive Tools volbou Snadná instalace, se kterým byl rovněž nainstalován ovladač Easy Interactive Driver. Podrobnosti viz *Easy Interactive Tools – Návod na použití* na disku CD-ROM s dokumentací.

- 1 Zapněte počítač.
- 2 Vložte do počítače disk CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Zobrazí se okno EPSON.
- 3 Poklepejte na ikonu **Install Navi** v okně EPSON.
- 4 Vybrat **Vlastní instalace**.
- 5 Nainstalujte software podle zobrazených pokynů.
- 6 Restartujte počítač.



Tento projektor je dodáván se dvěma pery: jedno s modrou a druhé s oranžovou koncovkou. Můžete používat některé z obou nebo obě pera současně (od každé barvy jedno).

Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány baterie pera.



- ① Špička pera
- ② Indikátor baterie
- ③ Tlačítko
- ④ Držák pro volitelný popruh nebo kabel
- ⑤ Kryt baterie

Chcete-li pero zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.

Po skončení používání nechte pero na místě otočené směrem od promítací plochy.

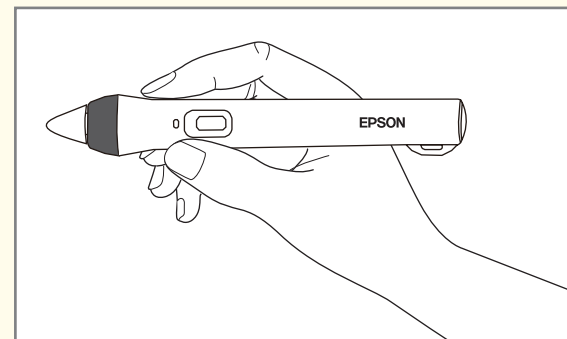
🖊️ "Interaktivní pero (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.20](#)

## Upozornění

- Nepoužívejte interaktivní pera mokřima rukama nebo na místech, kde by mohla zvlhnout. Interaktivní pera nejsou vodotěsná.
- Chraňte projektor a promítací plochu před přímým slunečním zářením; v opačném případě interaktivní funkce nemusí fungovat.

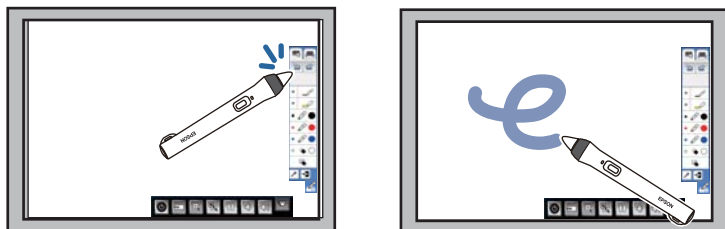


- Po 20 minutách nečinnosti se pera automaticky vypnou. Chcete-li pero znovu zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.
- Pro dosažení optimálních výsledků držte pero kolmo k ploše (viz obrázek níže). Nezakrývejte černý proužek v blízkosti špičky pera.



S perem lze provádět následující operace:

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámek a v režimu tabule.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy.
- Chcete-li kreslit na promítací ploše, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy a podle potřeby přetáhněte.
- Chcete přesunout promítaný ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.
- Chcete-li přepnout kreslicí nástroj na gumu, stiskněte tlačítko na boční straně.
- Používat pero jako myš v počítačovém interaktivním režimu.



- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, klepněte dvakrát špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko na boční straně.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, klepněte a přetáhněte pero.
- Chcete přesunout ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.



- Nechcete-li používat funkci přechodu, můžete ji vypnout pomocí **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- **Rozšířené - Easy Interactive Function - Přechod s.129**
- Chcete-li, aby dlouhé stisknutí pera fungovalo jako pravé klepnutí, vyberte následující nastavení v **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Dva uživ./Myš** nebo **Jeden uživ./Myš**.
  - Nastavte položku nastavení **Povolit pravé klep.** na **Zapnuto**.

## Kalibrace pera

Kalibrace souřadnic polohy pera s umístěním vašeho ukazatele. Kalibraci je třeba provést pouze při prvním použití projektoru.

Ke kalibraci systému můžete použít funkci **Autom. kalibrace**, ale k dispozici je rovněž funkce **Ruční kalibrace**, která umožňuje jemnější nastavení, nebo kterou lze použít, když funkce **Autom. kalibrace** selže.

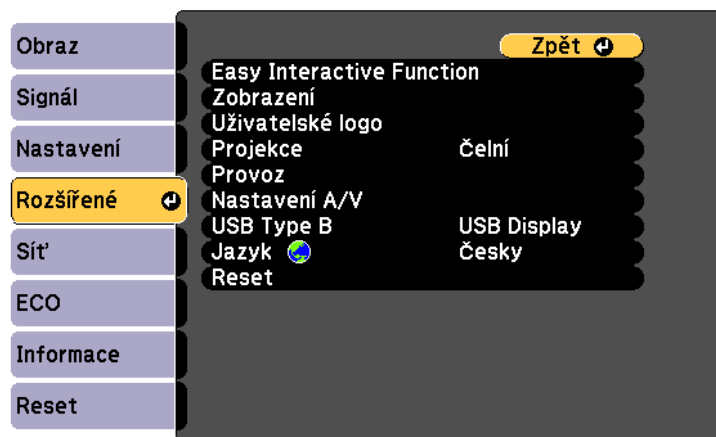


- Během kalibrace systému přemístěte všechna nepoužívaná pera od promítací plochy.
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte kalibraci systému znovu:
  - Provedení korekce Lichoběžník
  - Úprava velikosti obrazu
  - Použití funkce Posun obrazu
  - Změna polohy projektoru
- Výsledky kalibrace budou zachovány až do provedení nové kalibrace.

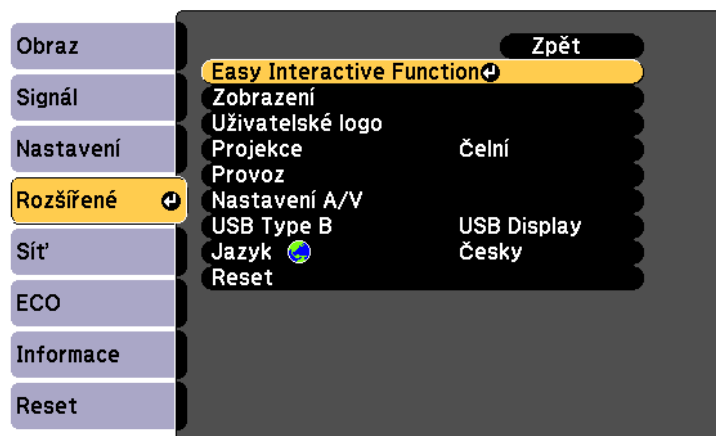
## Automatická kalibrace

Kalibraci je třeba provést při prvním použití projektoru a pro použití **Autom. kalibrace** nejsou zapotřebí pera ani počítač.

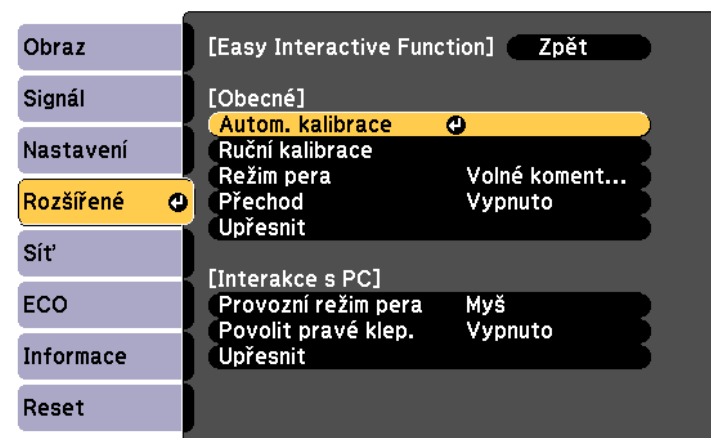
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



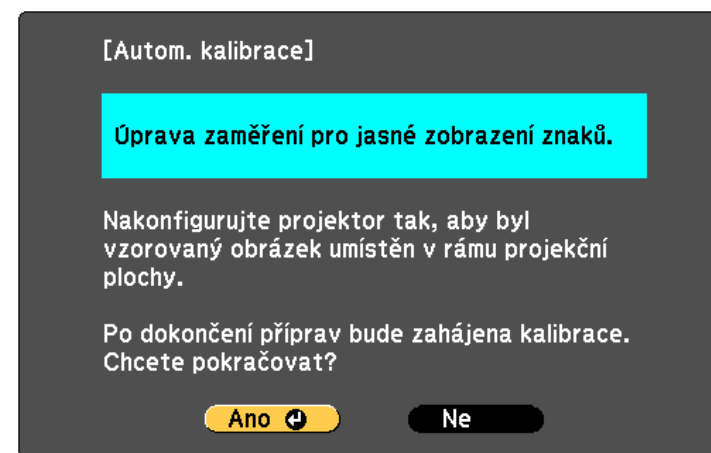
- 2 Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vybrat **Autom. kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se následující obrazovka.



- 4 Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou ostření.

## 5 Stiskněte tlačítko [Enter] pro výběr volby **Ano**.

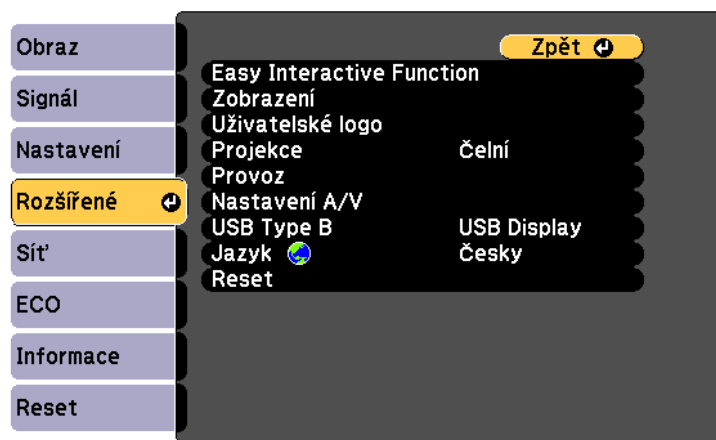
Po zmizení vzoru je kalibrace systému dokončena. Pokud se zobrazí zpráva o tom, že se kalibrace nezdařila, je třeba provést kalibraci ručně.

Po kalibraci se musí umístění ukazatele a poloha pera shodovat. Pokud tomu tak není, bude pravděpodobně třeba provést kalibraci ručně.

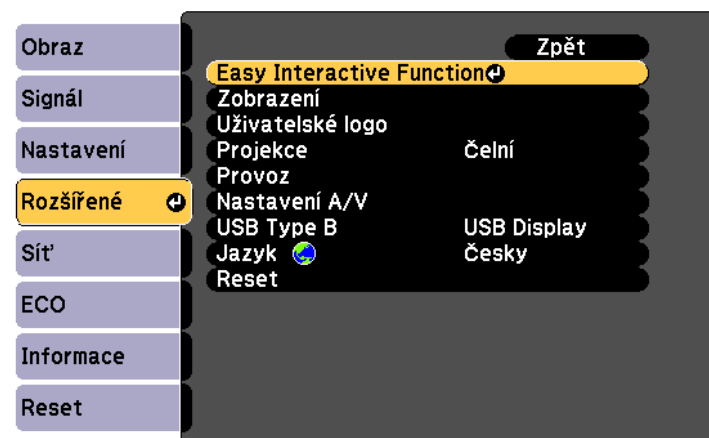
## Ruční kalibrace

Pokud se po provedení automatické kalibrace umístění ukazatele a poloha pera neshodují, můžete provést ruční kalibraci.

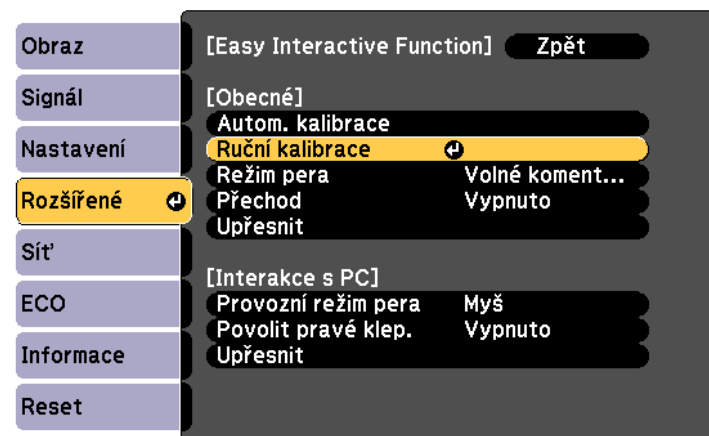
## 1 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



## 2 Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



## 3 Vybrat **Ruční kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se následující obrazovka.

[Ruční kalibrace]

## Úprava zaměření pro jasné zobrazení znaků.

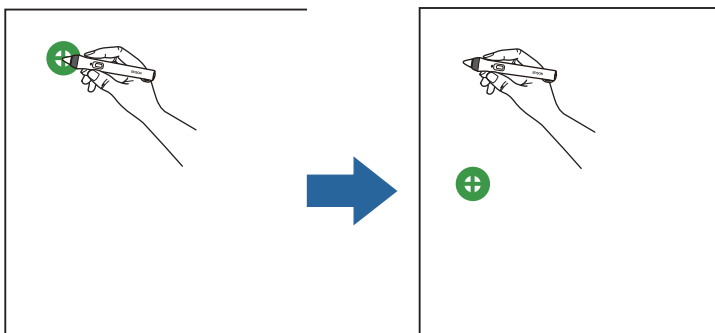
Dotkněte se každé značky na ploše perem. Pokračujte, dokud se nedotknete všech značek až k poslední značce zobrazené vpravo dole.

Po dokončení příprav bude zahájena kalibrace. Chcete pokračovat?

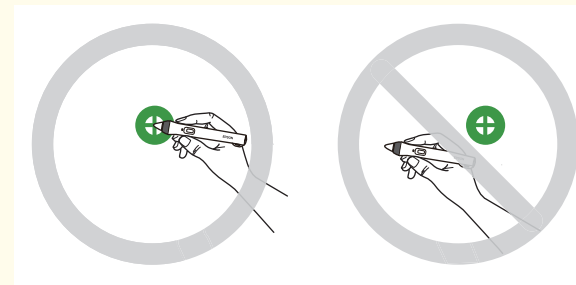
Ano

Ne

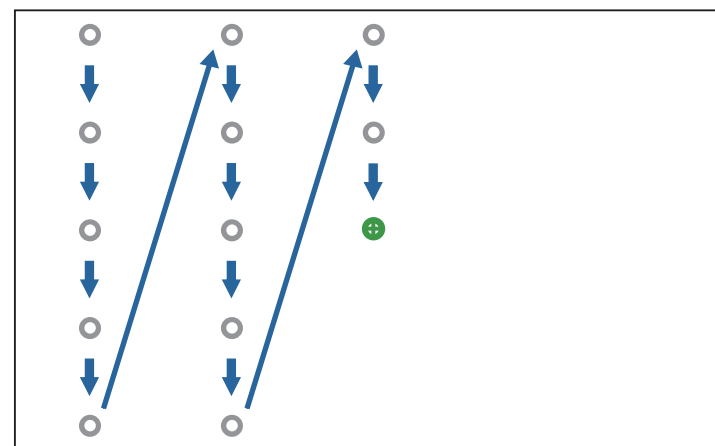
- 4 Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou ostření.
- 5 Stiskněte tlačítko [Enter] pro výběr volby **Ano**.  
V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.
- 6 Dotkněte se středu kroužku špičkou pera. Kroužek zmizí a pod ním se zobrazí další kroužek.



Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



- 7 Dotkněte se středu dalšího kroužku a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.





- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu mezi perem a interaktivním přijímačem.
- Uděláte-li chybu, stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači se vrátíte na předchozí kroužek.
- Chcete-li kalibraci zrušit, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] po dobu 2 sekund.

**8** Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

## Nastavení pracovní oblasti pera

Pokud se připojíte k jinému počítači nebo upravíte rozlišení počítače, obvykle se nastaví pracovní oblast pera automaticky. Pokud si při ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) povšimnete, že poloha pera není správná, můžete nastavit pracovní oblast pera ručně.

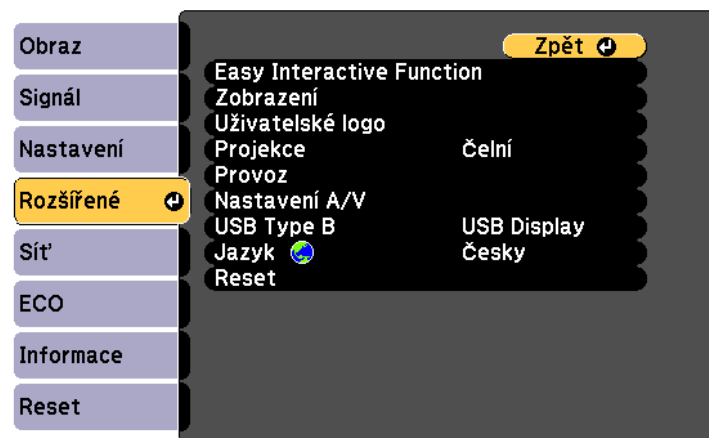


Ruční nastavení není k dispozici při promítání ze zdroje v místní síti LAN.

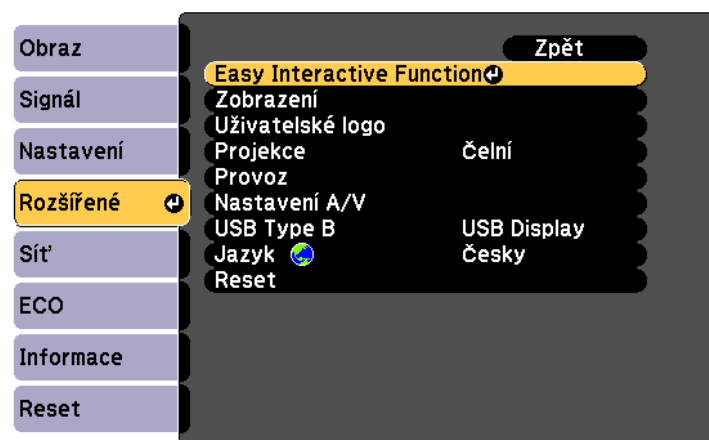
**1** V případě nutnosti přepněte na počítačový interaktivní režim.

☛ "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.68](#)

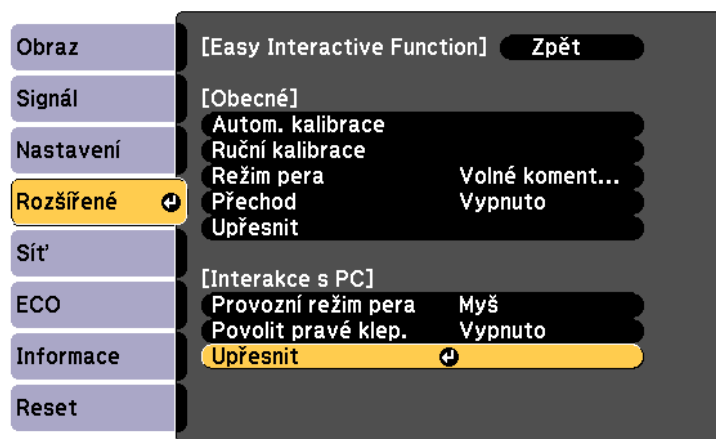
**2** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



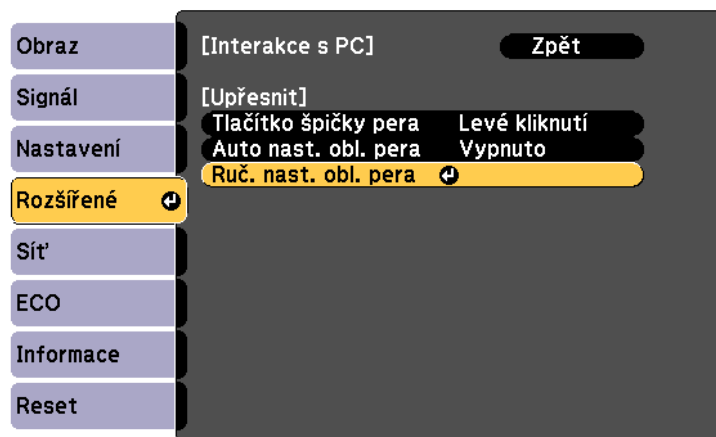
**3** Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



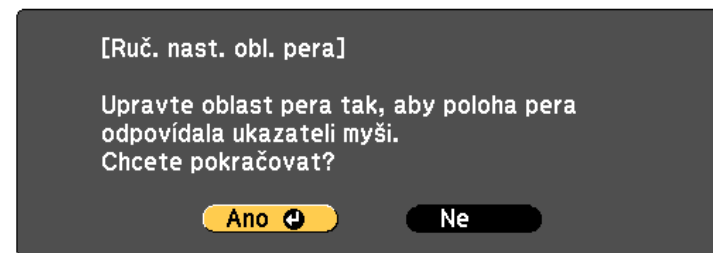
**4** V části **Interakce s PC** vyberte volbu **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vybrat **Ruč. nast. obl. pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Stiskněte tlačítko [Enter] pro výběr volby **Ano**.



Ukazatel myši se posouvá do levého horního rohu.

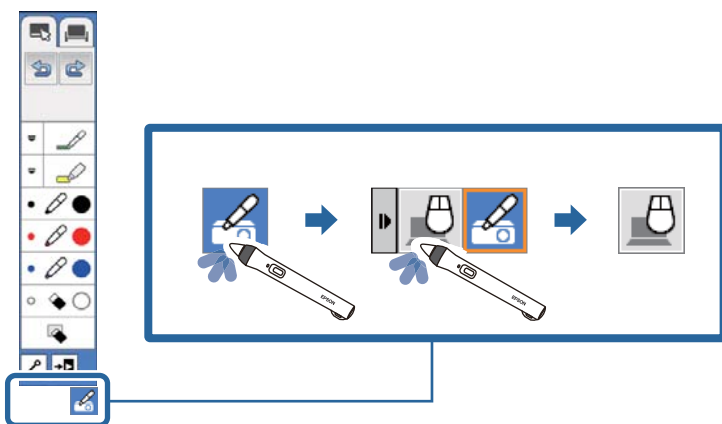
- 7** Jakmile se ukazatel myši zastaví v levém horním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.  
Ukazatel myši se posouvá do pravého dolního rohu.
- 8** Jakmile se ukazatel myši zastaví v pravém dolním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Podle následujících pokynů provádějte manipulaci s promítaným obrazem nebo ovládejte projektor.

## Přepínání interaktivního režimu

Interaktivní režim lze snadno přepínat pomocí panelu nástrojů.

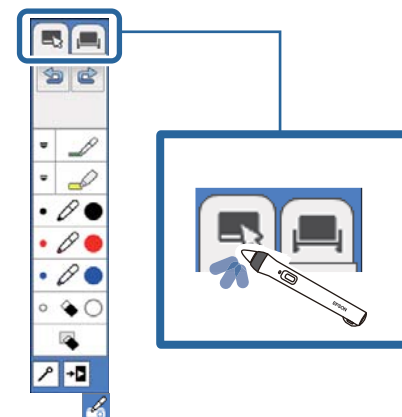
- Chcete-li přepínat mezi počítačovým interaktivním režimem a režimem poznámek, vyberte některou z následujících ikon:
  - Pokyny pro přepnutí z režimu poznámek nebo režimu tabule do počítačového interaktivního režimu:



- Pokyny pro přepnutí z počítačového interaktivního režimu do režimu poznámek nebo režimu tabule:



- Chcete-li přepínat mezi režimem poznámek a režimem tabule, vyberte následující ikonu na panelu nástrojů.



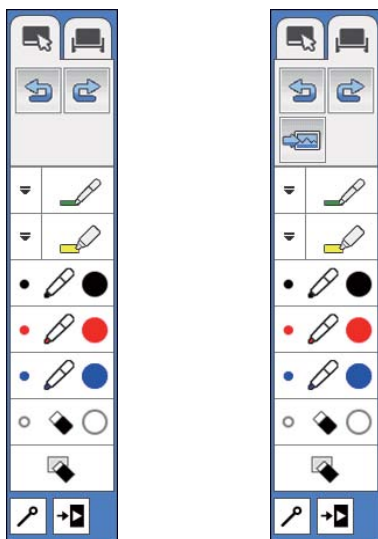
- Interaktivní režim lze rovněž změnit podle následujících pokynů:
  - Stisknutím tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
  - Přepnutí na **Volné koment. PC Free** nebo **Interakce s PC** v části **Režim pera** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera** s.129
- Při promítání obrazu z počítače můžete přepnout na počítačový interaktivní režim.
- Na počítačový interaktivní režim nelze přepnout, když je nastavení **USB Type B** v nabídce **Rozšířené** projektoru nastaveno na **Bezdrátová myš/USB Display**.
- Když přepnete z režimu tabule na počítačový interaktivní režim, promítá se obraz z počítače.
- Po přepnutí na počítačový interaktivní režim bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.







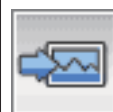





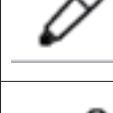


## Panely nástrojů režimu poznámek a režimu tabule




Panel nástrojů režimu poznámek nebo panel nástrojů režimu tabule umožňují kreslit a psát na promítací plochu. Tento panel nástrojů rovněž umožňuje snadno přepínat na režim poznámek nebo režim tabule.

Na následujícím obrázku je vlevo zobrazen panel nástrojů režimu poznámek a vpravo panel nástrojů režimu tabule:




	Slouží k přepnutí na režim poznámek.
	Slouží k přepnutí na režim tabule.
	Vrací zpět poslední operaci.

	Vrací poslední vrácení.
	Slouží k výběru bílého nebo černého pozadí nebo některého ze čtyř vzorků (pouze režim tabule). ☛ "Výběr šablon tabule" <a href="#">s.83</a>
	Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru vlastním perem. Výběrem ikony  můžete měnit barvu a tloušťku vlastního pera. ☛ "Výběr tloušťky a barvy čáry" <a href="#">s.82</a>
	Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru průhledným zvýrazňovačem. Výběrem ikony  můžete měnit barvu a tloušťku zvýrazňovače. ☛ "Výběr tloušťky a barvy čáry" <a href="#">s.82</a>
	Černé pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).
	Červené pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).
	Modré pero (tenká špička vlevo, silná vpravo).
	Guma (úzká vlevo, silná vpravo).

	Slouží k vymazání všech kreseb.
	Skryje panel nástrojů po každém kreslení.
	Ukončí panel nástrojů.

## Výběr tloušťky a barvy čáry

Můžete vybrat barvu a tloušťku čáry pro vlastní pero i pro zvýrazňovací nástroje.

- 1 Vyberte ikonu  vedle vlastního nástroje poznámkového pera nebo zvýrazňovače.



Zobrazí se okno podobné následujícímu:



- 2 Vyberte tloušťku a barvu čáry, kterou chcete použít pro pero nebo zvýrazňovací nástroje.



- Umístěním nad paletu barev se v dolní části palety zobrazí název barvy.
- Odstín barvy na paletě můžete změnit pomocí nastavení **Paleta barev** v **Rozšířené** projektoru.  
**Rozšířené - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - Paleta barev** [s.129](#)


- 3 Vyberte nástroj  nebo  a potom pomocí pera pište nebo kreslete na promítací plochu.



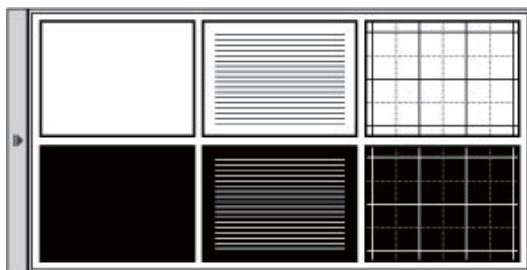
Když několik osob kreslí na promítací plochu několika pery, můžete pro každé pero vybrat jinou barvu a tloušťku čáry.

## Výběr šablon tabule

V režimu tabule můžete měnit barvu pozadí a vkládat vodorovné čáry nebo šablony pozadí.

**1** V režimu tabule vyberte ikonu .

Zobrazí se následující okno.













**2** Vyberte jeden ze vzorků šablon.

## Ovládací panel projektoru

Panel nástrojů ovládání projektoru umožňuje ovládat projektor z promítací plochy stejně jako při používání dálkového ovladače.

Pokud je vaše síťové zařízení připojeno k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection, můžete pomocí tohoto panelu nástrojů rovněž vybrat síťové zařízení, ze kterého chcete promítat.



	Vypne projektor.
	Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu. Chcete-li zavřít seznam zdrojů obrazu, vyberte ikonu  v dolní části seznamu.
	Přiblíží nebo oddálí obraz pomocí měřítka nebo ikon + a - v zobrazeném seznamu. K dispozici jsou následující operace: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obraz lze zvětšit 1 až 4krát. Chcete-li obnovit původní velikost obrazu, vyberte <b>x1</b>.</li> <li>• Obraz lze rychle zvětšit nebo zmenšit stisknutím a podržením ikony + nebo -.</li> </ul> Chcete-li zavřít seznam měřítka, vyberte ikonu  v dolní části seznamu.
	Vypne obraz a zvuk. Klepnutím na promítací plochu zapnete video a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a>
	Pozastaví video. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.96</a>
	Sníží hlasitost. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.59</a>
	Zvýší hlasitost. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.59</a>
	Zavře panel nástrojů ovládání promítání.


## Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru

Pokud jste připojili zařízení k projektoru prostřednictvím sítě, můžete pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru vybrat promítání obrazu z těchto zařízení. Můžete vybrat zdroj obrazu mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection. Můžete změnit promítací plochu výběrem z až 50 zařízení.



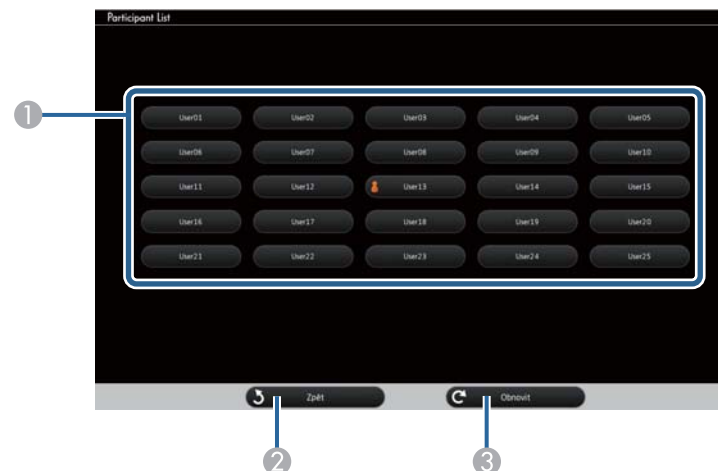
Pro promítání můžete vybrat jakékoli připojené síťové zařízení, i když je připojeno uživatelem pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection s aktivovanou funkcí moderátora. Viz leták *EasyMP Multi PC Projection – Návod na použití* s podrobnostmi o funkci moderátora.


 [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)

- 1 Na panelu nástrojů ovládání projektoru vyberte ikonu  a potom vyberte položku **Účastník** v seznamu zdrojů obrazu.



- 2 Vyberte uživatelské jméno pro zařízení, ze kterého chcete promítat.



- 1 Zobrazí jména uživatelů síťových zařízení připojených k projektoru. Vedle jména uživatele aktuálně promítaného zařízení je zobrazena ikona .
- 2 Zavře obrazovku výběru uživatele a vrátí se na předchozí obrazovku.
- 3 Zaktualizuje seznam uživatelů.  
Když se k projektoru připojí další uživatel prostřednictvím sítě, výběrem tohoto tlačítka bude zaktualizován seznam uživatelů.



- Po odpojení vybraného zařízení od projektoru přestane být obraz vybraného uživatele promítán a automaticky se zaktualizuje seznam uživatelů.
- Když je zobrazena obrazovka výběru uživatelů, nelze provádět následující operace:
  - Vybrat jiný zdroj obrazu
  - Používat jiné interaktivní funkce
  - Ovládat projektor panelem nástrojů ovládání projektoru
  - Připojovat více projektorů
  - Slyšet zvuk z projektoru (je dočasně vypnutý)
  - Měnit nastavení v konfigurační nabídce projektoru
  - Promítat obraz pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection

Zobrazí se obraz obrazovky vybraného uživatele.


Při změně uživatele zopakujte tyto kroky.




- K obrazovce výběru uživatele nelze přistupovat při připojování více projektorů pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection a promítání stejného obrazu (zrcadlení).
- Pokud interaktivní funkce nefungují, můžete se vrátit na předchozí obrazovku stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Tento projektor lze používat v síti prostřednictvím počítačového interaktivního režimu.

Chcete-li při používání počítačového interaktivního režimu v síti provádět poznámky, musíte použít program Easy Interactive Tools (nebo jiný poznámkový program). Program Easy Interactive Tools umožňuje používat různé kreslicí nástroje, využívat kreslicí plochu jako stránku a ukládat kresby jako soubor pro pozdější použití. Program Easy Interactive Tools můžete nainstalovat z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Software si můžete stáhnout také z webových stránek společnosti Epson.

- Pomocí některé z následujících softwarových aplikací přidejte projektor do počítačové sítě a používejte počítačový interaktivní režim v síti:
  - EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 nebo novější (pro operační systém OS X)  
Viz leták *EasyMP Network Projection – Návod na použití* s podrobnými pokyny.  
 [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)
  - Quick Wireless verze 1.32 nebo novější (pouze operační systém Windows)  
Viz pokyny přiložené k volitelnému Quick Wireless Connection USB Key.
- V případě všech těchto aplikací vyberte možnost **Použít interaktivní pero** na kartě **Obecná nastavení** a možnost **Přenést okno s vrstvami** na kartě **Optimalizovat výkon**.



- Můžete používat pouze jedno pero současně.
- V síti může být odezva pomalejší.
- Používáte-li počítačový interaktivní režim v síti, nelze měnit nastavení **Režim pera** pomocí dálkového ovladače nebo z projektorového **Rozšířené** projektoru. Rovněž není k dispozici ikona .
- Nelze měnit nastavení **Provozní režim pera** z projektorového **Rozšířené** projektoru.
- Pomocí programu EasyMP Network Projection můžete připojit až čtyři projektory najednou. Při připojení více projektorů jsou počítačové interaktivní funkce pro každý projektor. Operace prováděné v jednom projektoru se projevují v ostatních projektorech.
- Chcete-li používat režim poznámek v síti, vymažte kartu **Použít interaktivní pero** na kartě **Obecná nastavení** a možnost **Přenést okno s vrstvami** na kartě **Optimalizovat výkon** v programu EasyMP Network Projection nebo Quick Wireless Connection a potom se znovu připojte k síti.

## Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti

Při připojování k projektoru v jiné síti pomocí programu EasyMP Network Projection a používání interaktivních funkcí dodržujte následující zásady:

- Vyhledejte projektor v síti zadáním adresy IP projektoru. Nelze vyhledávat zadáním názvu projektoru.
- Ověřte, zda po odeslání příkazu ping obdržíte odezvu síťového projektoru. Když je ve směrovači vypnutá možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), můžete se připojit k projektoru ve vzdáleném umístění, i když nemůžete obdržet odezvu.

- Zkontrolujte, zda jsou otevřené následující porty.

Port	Protokol	Použití	Komunikace
3620	TCP/UDP	Pro připojení a ovládání	Oboustranný tisk
3621	TCP	Pro přenášení obrazu	Oboustranný tisk
3629	TCP	Pro ovládání projektoru	Oboustranný tisk

- Ověřte, zda jsou ve směrovači deaktivovány možnosti filtrování adres MAC a aplikací.
- Ověřte, zda ve vašem síťovém prostředí není používána technologie NAT (Network Address Translation). Splňujete-li výše uvedené požadavky, můžete se prostřednictvím sítě VPN a IP-VPN vzdáleně připojovat k síťovému projektoru.
- Pokud je řízena šířka pásma komunikace mezi umístěními a program EasyMP Network Projection překročí řízenou šířku pásma, pravděpodobně se nebude možné připojit k projektoru ve vzdáleném umístění.



Společnost Epson nezaručuje připojení k projektoru v jiné podsíti pomocí programu EasyMP Network Projection, i když jsou splněny výše uvedené požadavky. Při zvažování implementace si nezapomeňte otestovat připojení ve vašem síťovém prostředí.

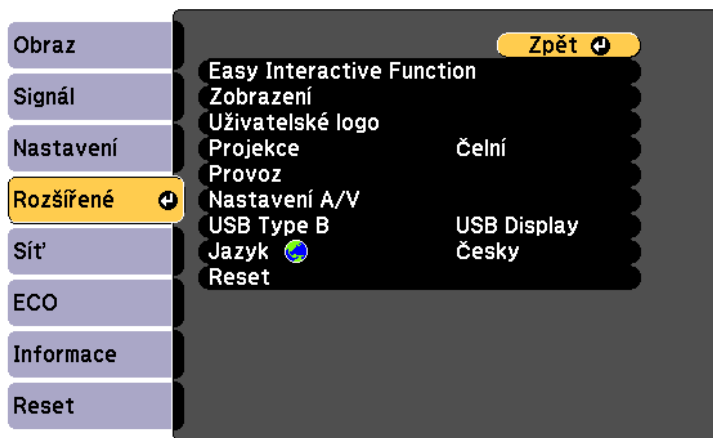
Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete používat pero a inkoust ke kreslení a psaní poznámek.

Funkce pera a inkoustu můžete rovněž používat v síti, když zpřístupníte interaktivní funkce ve vaší síti.

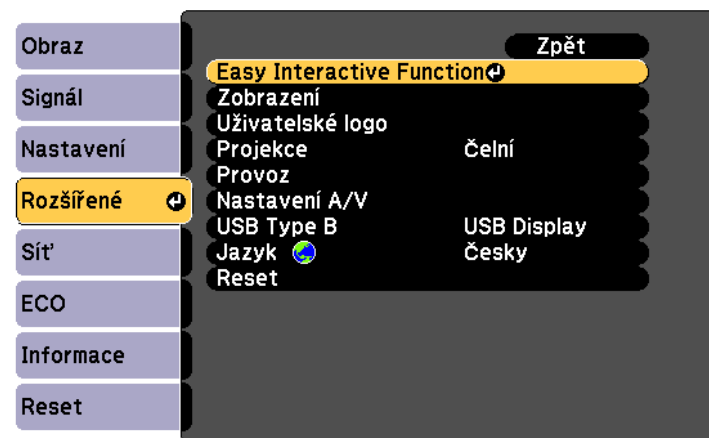
## Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Chcete-li používat funkce pera a inkoustu v operačním systému Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, musíte provést nastavení pera v nastavení **Rozšířené** projektoru.

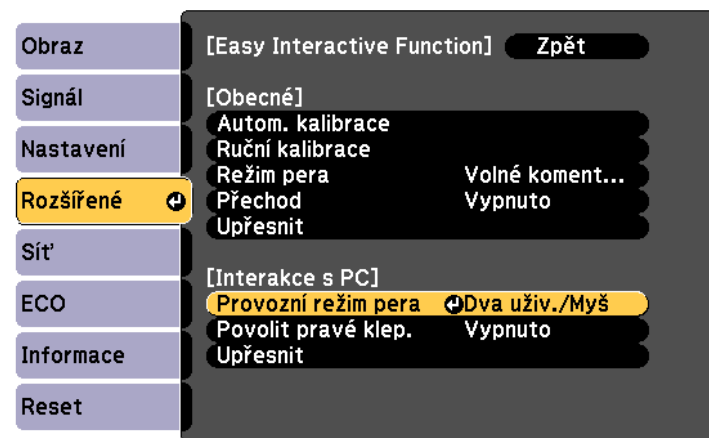
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2 Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte nastavení **Provozní režim pera** projektoru a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte možnost **Jeden uživ./Pero** a stiskněte tlačítko [Enter].




## Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete vkládat ručně psané poznámky a převádět je na text.

Používáte-li kancelářský balík Microsoft Office 2007 nebo novější, můžete rovněž používat funkci Inkoust a vkládat ručně psané poznámky do dokumentů programu Word, do tabulek programu Excel nebo do prezentací programu PowerPoint.



Názvy voleb pro funkce poznámek se mohou lišit v závislosti na vaší verzi kancelářského balíku Microsoft Office.

- Chcete-li otevřít dotykovou klávesnici v operačním systému Windows 8, klepněte pravým tlačítkem nebo klepněte a podržte ukazatel na panelu nástrojů a potom vyberte volbu **Panel nástrojů > Dotyková klávesnice**. Na obrazovce vyberte ikonu klávesnice a potom vyberte ikonu pera.
- Chcete-li otevřít vstupní panel počítače Tablet PC v operačním systému Windows 7 nebo Windows Vista, vyberte volbu  > **Programy > Příslušenství > Počítač Tablet PC > Vstupní panel počítače Tablet PC**.  
Můžete psát perem v poli a potom můžete vybírat z nabídky voleb úprav a převádění textu.
- Chcete-li vkládat rukopisné poznámky v aplikacích kancelářského balíku Microsoft Office, vyberte nabídku **Revize**, potom vyberte volbu **Začít psát rukopisné poznámky**.



V programu Microsoft Word nebo Excel vyberte kartu **Vložit** a potom klepněte na **Začít psát rukopisné poznámky**.

- Chcete-li vkládat poznámky do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace, stiskněte tlačítko na boční straně pera a potom vyberte volbu **Možnosti ukazatele > Pero** v místní nabídce.



Tento způsob vkládání poznámek do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace rovněž funguje v operačním systému Windows XP Tablet PC Edition.

Další informace o těchto funkcích viz nápověda k operačnímu systému Windows.



# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

## Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítka [↶] a [↷] na ovládacím panelu.

## Specifikace souborů, které lze promítat pomocí aplikace PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formát barevného režimu CMYK - Progresivní formát - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.</li> <li>• Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 720.</li> <li>• Lze přehrávat pouze zvuk s lineárním PCM a ADPCM formátováním.</li> <li>• Podporuje AVI 1.0. Nelze promítat soubory o velikosti nad 2 GB.</li> </ul>



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

## Příklady PC Free

### Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.93](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.94](#)

## Způsoby použití PC Free

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.






Spuštění aplikace PC Free

- 1 Změňte nastavení na USB.  
☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.46](#)

- 2 Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.  
☛ "Připojení zařízení USB" [s.34](#)





Aplikace PC Free je spuštěna a objeví se obrazovka se seznamem souborů.

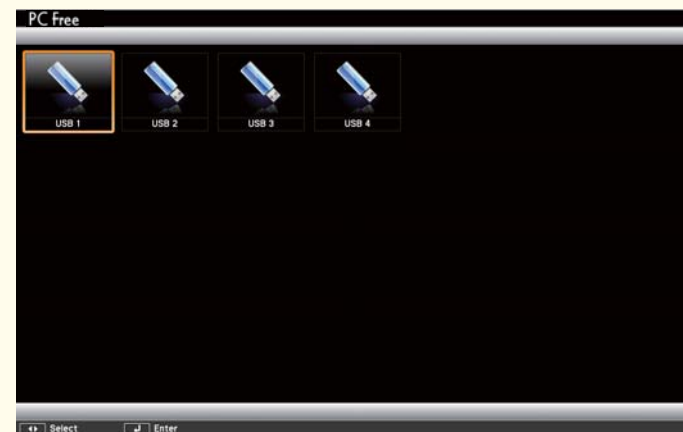
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
  - soubory JPEG
  - soubory AVI (zobrazí obrázek na začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		

\* Nemí-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.







- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [>], [], [] a [>] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

Promítání Snímků

- 1 Pomocí tlačítka [>], [], [] a [>] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↵] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [Enter].

## 2 Stiskněte tlačítko [Enter].

Zobrazí se vybraný snímek.

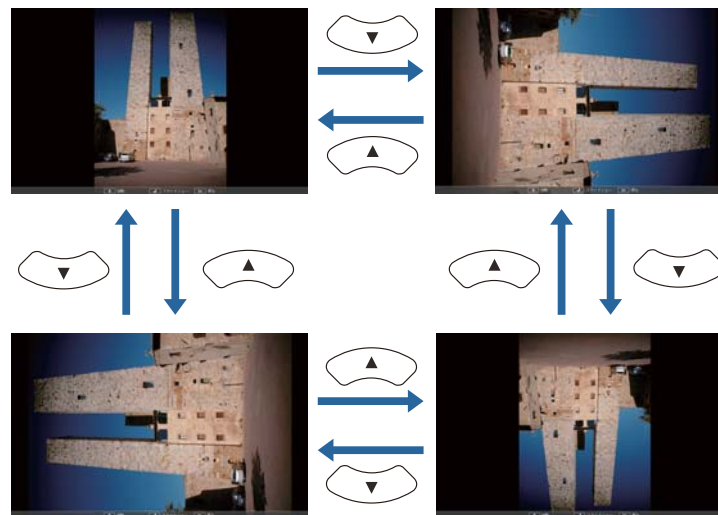
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na obrazovku, která byla zobrazena před otevřením složky, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

### Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu PC Free je také k dispozici funkce otáčení.

## 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte PC Free.

## 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↵] nebo [↶].



### Ukončení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

### Promítání zvolených souborů nebo filmů

#### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. PC Free nemusí fungovat správně.

- 1 Spustíte aplikaci PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění aplikace PC Free" [s.92](#)
- 2 Pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [Enter].  
Snímek se zobrazí.



Pomocí tlačítka [↵] nebo [↴] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, provedte jednu z následujících operací.
  - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
  - Promítání filmu: Stisknutím tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.

## Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění PC Free, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** na jakoukoli jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 Sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.95](#)

- 1 Spustíte aplikaci PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění aplikace PC Free" [s.92](#)
- 2 Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↴] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [Enter].

Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud na obrazovce Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.95](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [→], tlačítko [Enter] nebo tlačítko [↵].

Při promítání obrazového souboru ve formě PC Free je možno použít následující funkce.

- Zmrazit  
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.96](#)
- Vypnout A/V  
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.96](#)
- E-lupa  
☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.98](#)

## Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace





Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 2** Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [Enter].
- Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
<b>Pořadí třídění</b>	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .
<b>Nepřetržitě přehrávání</b>	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.

<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 sekund. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
<b>Efekt</b>	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

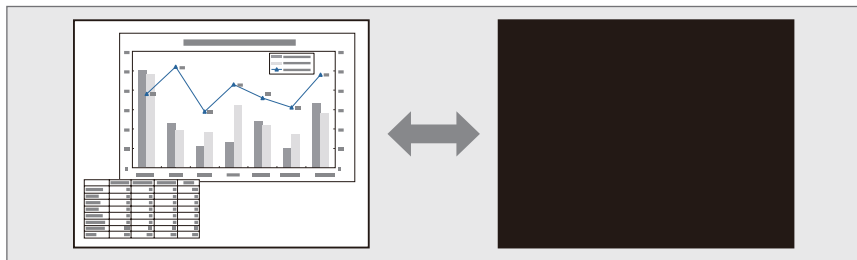
**3** Pomocí tlačítek [, [, [] a [] umístěte kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [Enter].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [Enter].

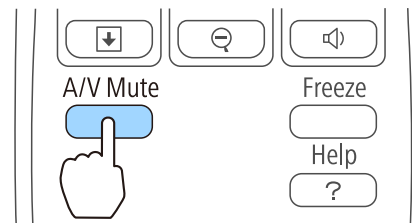
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Obraz na projekční ploše je možné vypnout, když chcete zaměřit pozornosti diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat prováděné operace, jako je například změna souboru.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

### Dálkové ovládání



- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Je-li aktivní funkce Vypnout A/V, je na výstupu také zvuk mikrofonu.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
  - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** [s.127](#)
- Když je funkce vypnutím A/V aktivována tlačítkem [A/V Mute], aktivujte se **Časovač vypnutí A/V** a přibližně za 30 minut se automaticky vypne napájení. Pokud nechcete aktivovat **Časovač vypnutí A/V**, nastavte **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
  - ☛ **ECO - Časovač vypnutí A/V** [s.139](#)
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

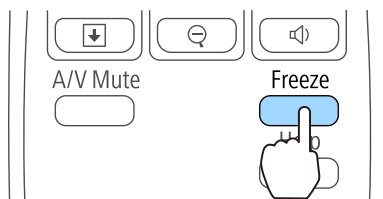
Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět



operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

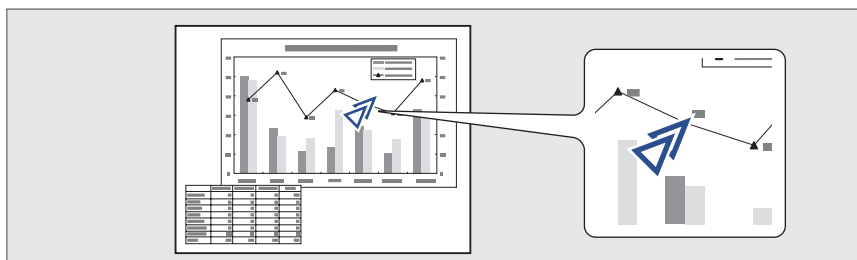
## Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- U pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

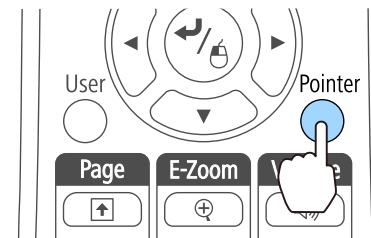
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasické ukazovátko.



### 1 Zobrazte ukazatel.

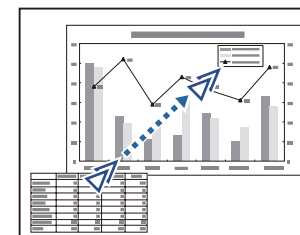
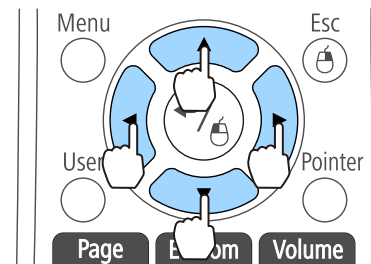
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

#### Dálkové ovládání



### 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵↶] nebo [↵↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

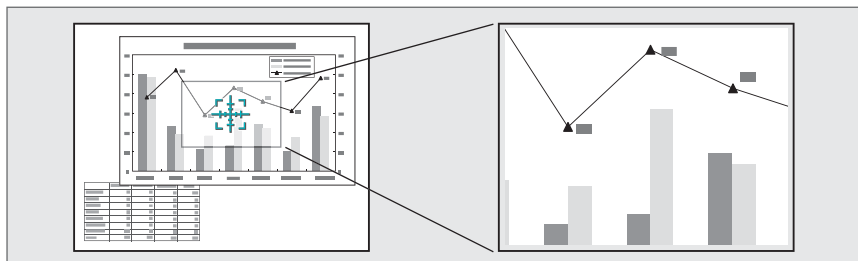


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.125](#)

## Zvětšení části obrazu (E-lupa)

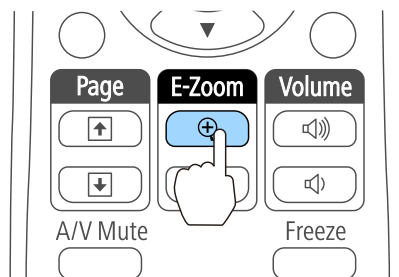
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### 1 Aktivujte funkci E-lupa.

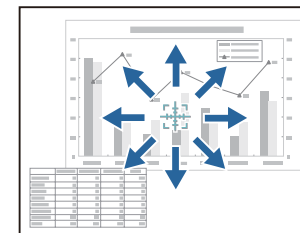
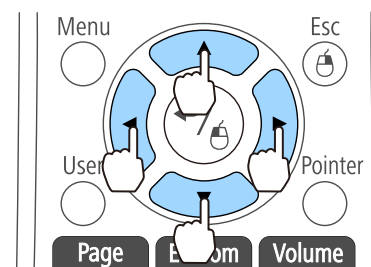
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

#### Dálkové ovládání



### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

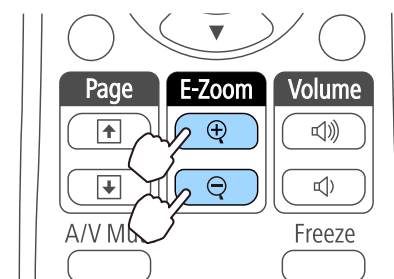
#### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↵], [↶], [↷] nebo [↹] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

### 3 Proveďte zvětšení.

#### Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [↵], [↶], [↷] a [↹] snímkem procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)



Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.


	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

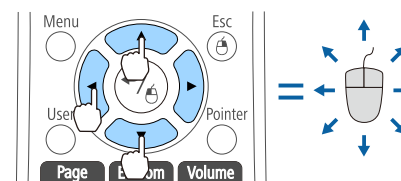
- 1 Nastavte položku **USB Type B** na **Bezdrátová myš/USB Display** v nabídce Konfigurace (pouze EB-585Wi/EB-575Wi).  
 **Rozšířené - USB Type B** s.127
- 2 Připojte projektor k počítači dodaným nebo běžně prodávaným kabelem USB.  
 "Připojení počítače" s.28
- 3 Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
  - USB Display
  - Počítač 1
  - Počítač 2

- HDMI1
- HDMI2

 "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.46

Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

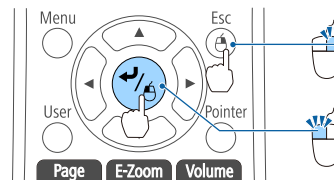
### Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:

Přesunuje ukazatel myši.

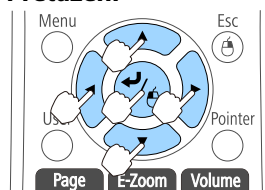
### Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [Enter]: Stiskněte levé tlačítko myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

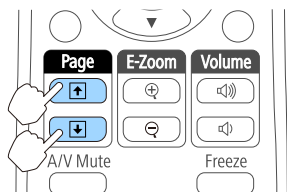
### Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [Enter], stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶] a táhněte.

Uvolněním tlačítka [Enter] umístíte položku na zvolené místo.

## Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↑]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↓]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
  - Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
  - Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
    - Je-li položka **Rozšířené - USB Type B** nastavena jinak, než na **Bezdrátová myš/USB Display** (pouze EB-585Wi/EB-575Wi),
    - Při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portům HDMI1/ MHL kabelem MHL.
    - Když je otevřena nabídka Konfigurace nebo nápověda.
    - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
- Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Uložení uživatelského logo

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Můžete použít zaregistrované uživatelské logo, které se zobrazí na začátku promítání nebo když není přijímán žádný signál.

☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.127](#)



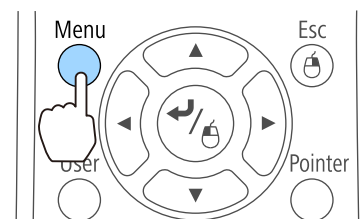
- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Pokud je obsah nabídky Konfigurace dávkově nastaven z jiného projektoru, bude pro ostatní projektory nastaveno zaregistrované Uživatelské logo. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.
  - ☛ "Dávkové nastavení více projektorů" [s.142](#)

**1**

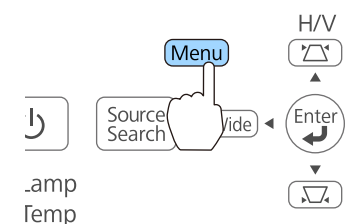
Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.119](#)

### Používání dálkového ovládání

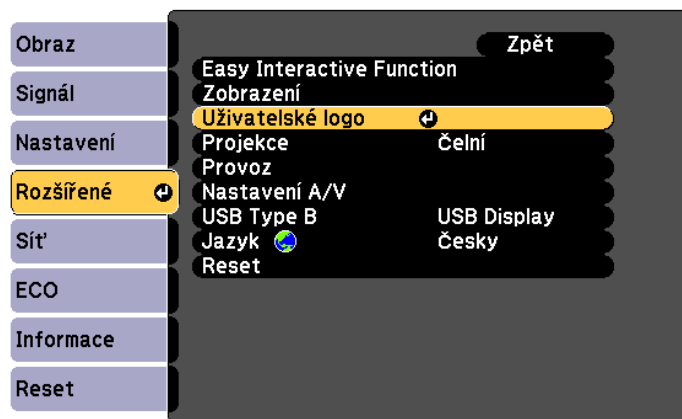


### Použití ovládacího panelu



**2**

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.104](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

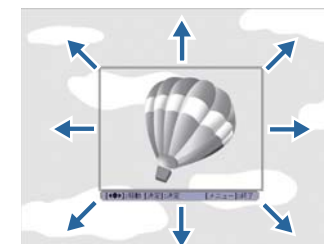
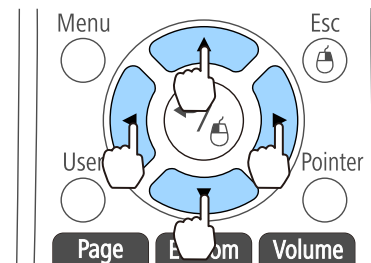


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejné operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

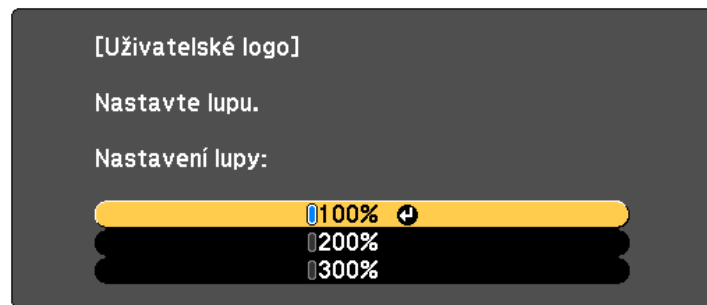
#### Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [Enter] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

## Uložení vlastního vzoru

V projektoru jsou zaregistrovány čtyři typy vzorků, například čárkované čáry nebo mřížka.

 **Nastavení - Vzor - Typ vzoru** s.125

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

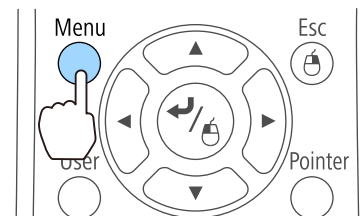


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

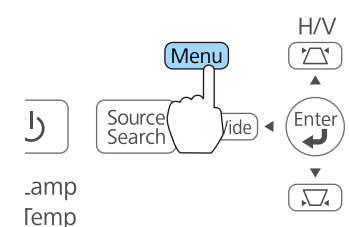
- 1** Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" s.119

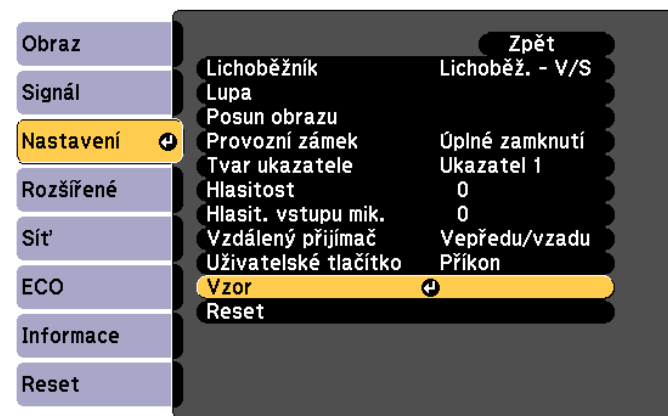
Použití dálkového ovladače



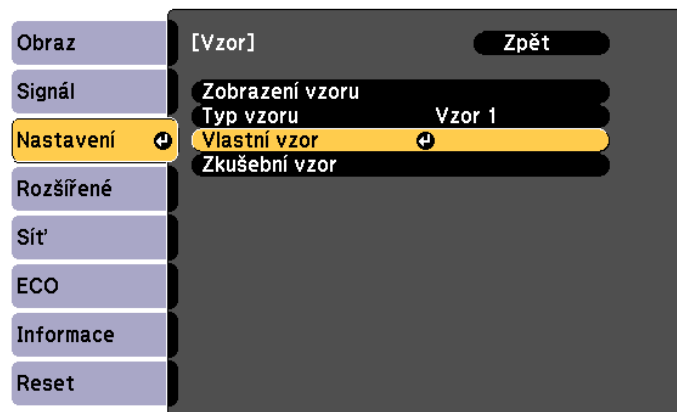
Použití ovládacího panelu




- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Upravit zvětšení nebo Posun obrazu, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 4** Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.
- 5** Po stisknutí tlačítka [>] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte možnost **Ano**.  
Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.106](#)
- **Zámek proti zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.107](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). Po zadání správného hesla bude spuštěno promítání.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.127](#)

### • Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

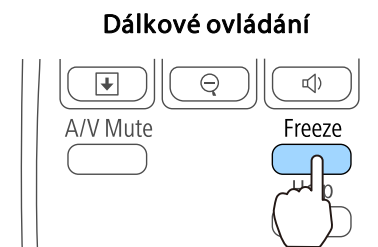
☛ "Nabídka Síť" [s.130](#)

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

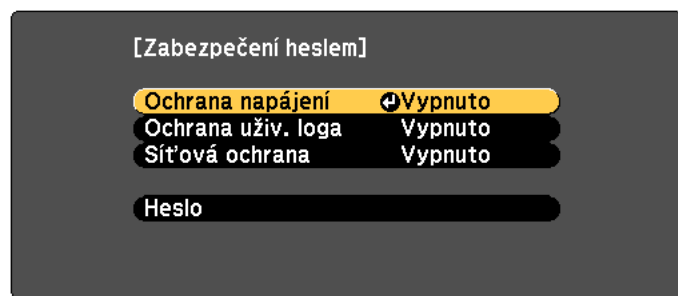






- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" [s.105](#)
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

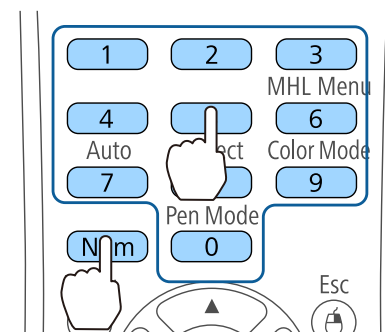


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

## Dálkové ovládání

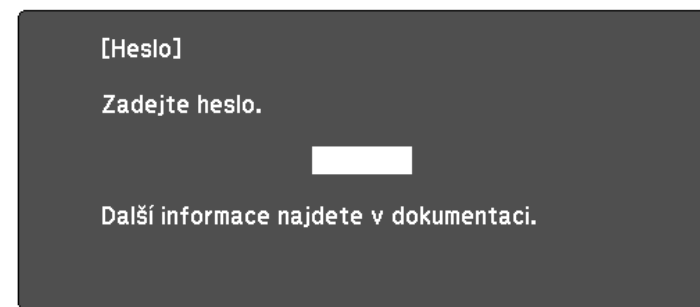


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo."  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "**Kód požadavku: xxxxx**", které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

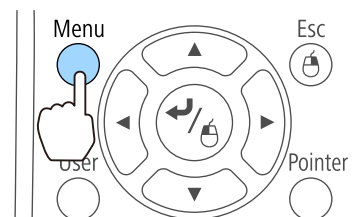
- Úplné zamknutí  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě vypínače [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

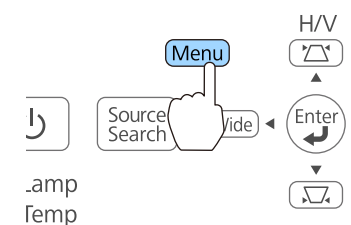
### 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.119

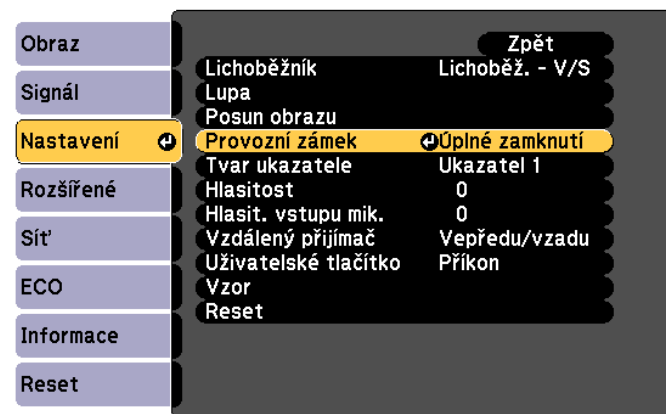
#### Použití dálkového ovladače



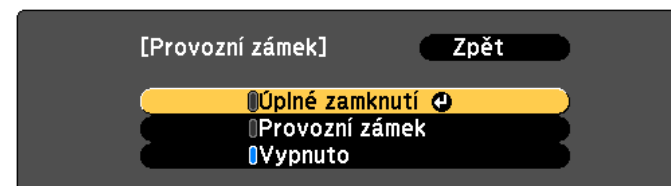
#### Použití ovládacího panelu



### 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



### 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Provozní zámek** s.125
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

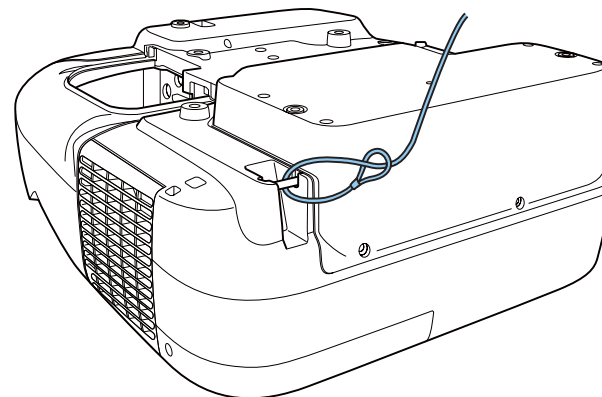
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Místo instalace bezpečnostního kabelu**  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku. Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



## O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- Registrace projektorů pro monitorování a ovládání
- Skupinová registrace pro registrované projektory
- Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů
- Ovládání registrovaných projektorů
- Nastavení mailových zpráv
- Odesílání zpráv na zaregistrované projektory

## Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor. Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 8.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.139](#)

## Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Posun obrazu
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor (kromě nastavení Typ vzoru)
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - USB Type B
- Nabídka Rozšířené - Easy Interactive Function
- Nabídka Rozšířené - Jazyk

- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
  - Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy
- Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.
- ☞ "Nabídka Konfigurace" [s.118](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)

## Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při připojování prostřednictvím bezdrátové sítě LAN použijte možnost Upřesnit.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter. Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní. Je-li nastaveno **Příst. heslo na web** v nabídce Konfigurace, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 3 Zadejte ID uživatele a heslo a potom stiskněte klávesu Enter na klávesnici počítače.

ID uživatele je „EPSONWEB“.

Výchozí heslo je „admin“.

Po zadání správného ID uživatele a hesla se otevře obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

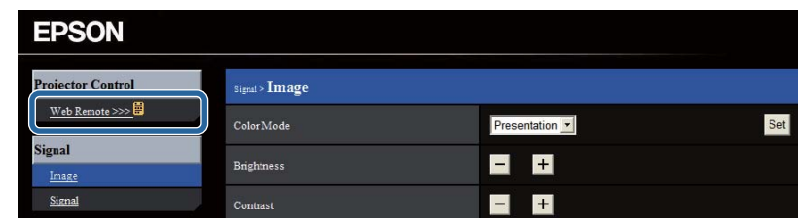


- ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. ID uživatele není možné změnit.
- Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace. ☞ Síť - Základní - Příst. heslo na web [s.130](#)

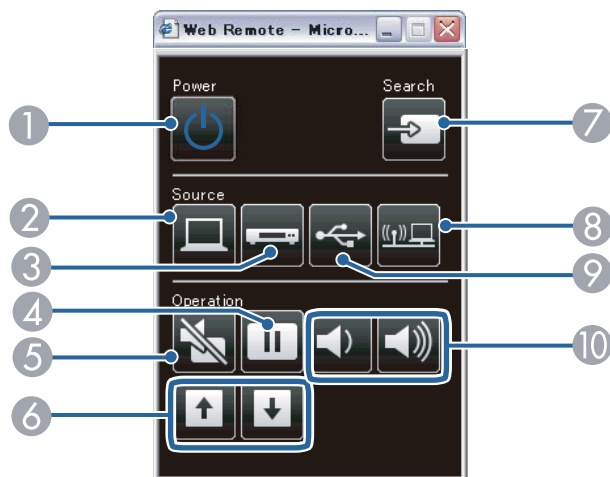
## Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a>
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> </ul>
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port S-Video</li> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI1/MHL</li> <li>• Port HDMI2</li> </ul>
4 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.96</a>
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a>

Název	Funkce
6 Tlačítka [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" <a href="#">s.99</a></li> </ul> </li> <li>• Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.47</a></li> </ul> </li> <li>• Připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující soubor s obrázkem.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.45</a>
8 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.46</a>
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A</li> </ul> ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" <a href="#">s.46</a>
10 Tlačítka [Volume] [◀] [▶]	[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.59</a>

## Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.136](#)



- Lze zaznamenat až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ ECO - Pohotovostní režim [s.139](#)

### Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorom odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa 1

Předmět e-mailu: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.145](#)

## Správa Pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.137](#)





- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".


Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Automaticky	SOURCE 2F

Položka			Příkaz
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
		Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

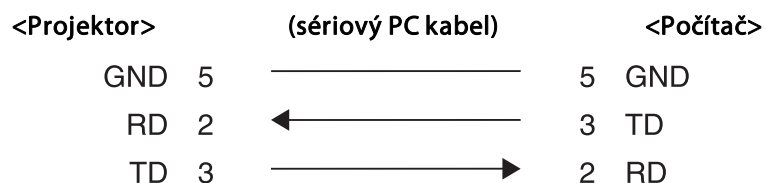
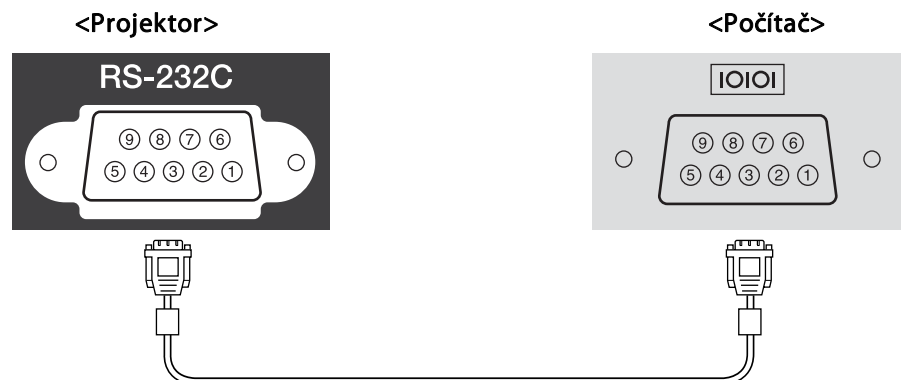
### Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)



- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

#### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O Aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" [s.130](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

### • Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

### • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
  - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.108
  - Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
  - ☛ ECO - Pohotovostní režim s.139

## Ovládání projektoru z počítače

### Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu Pokročilý.
  - ☛ " Nabídka Bezdrát. LAN" s.133

- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuto** v nabídce **Sítě**.  
☛ **Sítě - Další - Crestron RoomView** [s.137](#)

- Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.  
Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
<b>A/V Mute</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a>

- Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.  
Podle potřeby můžete změnit název zdroje.

- Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
<b>Freeze</b>	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.96</a>
<b>Contrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Brightness</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Color</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Sharpness</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Zoom</b>	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" <a href="#">s.98</a>

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [↶], [↷], [↸] a [↹] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

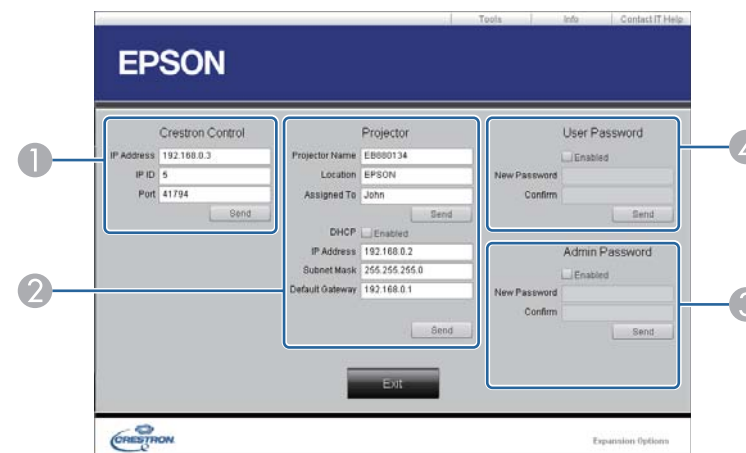
Tlačítko	Funkce
<b>OK</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.17
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
<b>Auto</b>	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
<b>Search</b>	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.45
<b>Esc</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.17

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
<b>Tools</b>	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

### Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 Projector**  
Nastavit lze následující položky.
- 3 Admin Password**  
Nastavit lze následující položky.
- 4 User Password**  
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliš od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 bajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 bajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Má-li se při otevírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačkové pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Má-li se při otevírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtačkové pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Až 26 jednobajtových alfanumerických znaků)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .



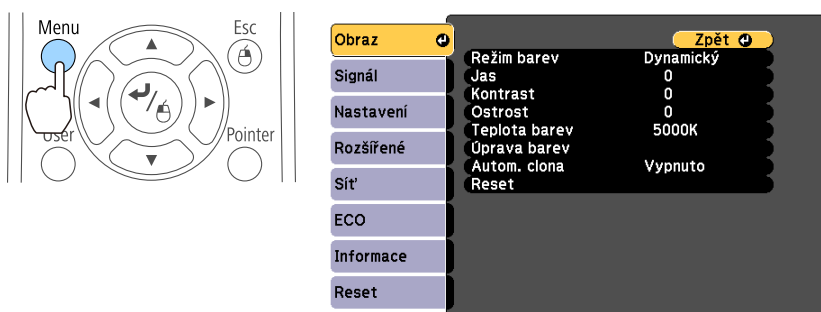
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

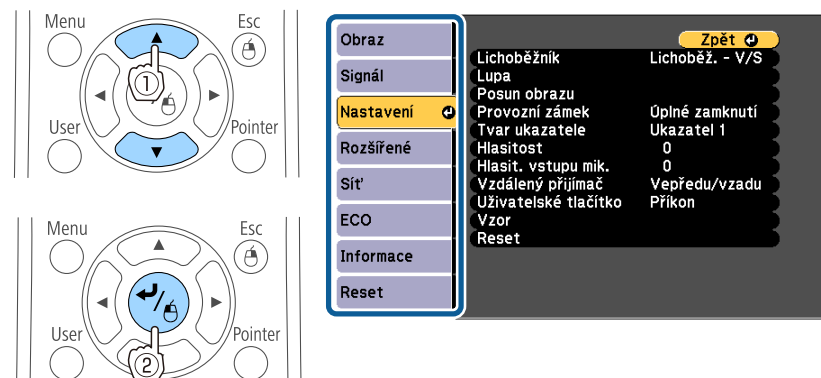
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

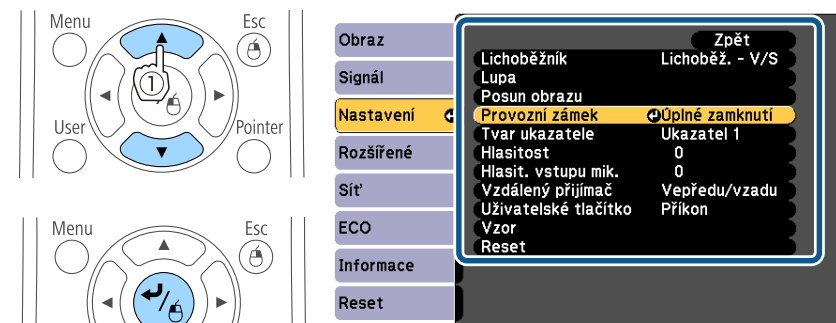
## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



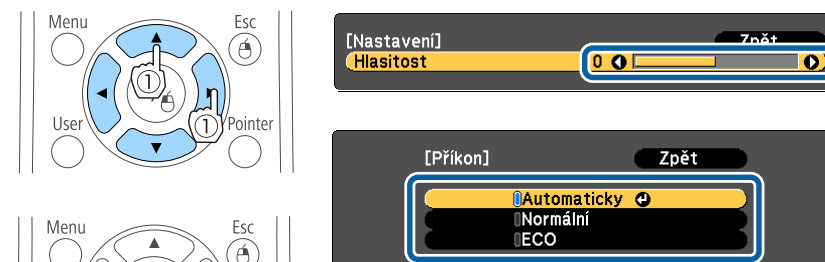
## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.




## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



## Tabulka nabídky Konfigurace



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.122	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Černá tabule a Bílá tabule
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	5000K až 10000K, -3 až 6
	Úprava barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.123	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokouhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Automaticky
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle
Nabídka Nastavení  s.125	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Lupa	0 (Široká) až 40 (Tele)
	Posun obrazu	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Hlasitost	0 až 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 až 5
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor




Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Rozšířené  s.127	Easy Interactive Function	Položky v nabídce <b>Obecné</b> Autom. kalibrace, Ruční kalibrace, Režim pera, Přejchod, Upřesnit Položky v nabídce <b>Interakce s PC</b> Provozní režim pera, Povolit pravé klep., Upřesnit
	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Vypnout A/V, Panely nástrojů, Ikona režimu pera, Ovládání projektoru
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění, Port výstupu monit.
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Audiovýstup, Audiovýstup HDMI1, Audiovýstup HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrátová myš/USB Display
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*
Nabídka ECO  s.139	Příkon	Automaticky, Normální, Eco
	Optimalizace světla	Zapnuto a Vypnuto
	Klidový režim	Zapnuto a Vypnuto
	Čas úsp. režimu	1 až 30
	Časovač vypnutí A/V	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Informace  s.140	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Zobrazení ECO	Zapnuto a Vypnuto
	Provoz lampy (hod)	-
	Zdroj	-
	Vstupní signál	-
	Rozlišení	-
	Videosignál	-
	Obnov. kmitočet	-
	Informace o synch.	-
	Stav	-
Nabídka Reset  s.141	Sériové číslo	-
	Verze	-
	Event ID	-
	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

### Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.133	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Bezdrátová síť LAN ☛ s.133	Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení ☛ s.135	Zabezpečení	Vypnuto, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
Nabídka Kabelová LAN ☛ s.136	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail ☛ s.136	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další ☛ s.137	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.45



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.59
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Sytost barev</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Vstupní kompozitní video signál a S-video signál lze nastavit pouze v případě, že se jedná o video signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Teplota barev</b>	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Hodnoty, které lze nastavit v závislosti na nastavení <b>Režim barev</b> . Pro <b>sRGB</b> : Od 5000K do 10000K v 10 krocích Pro ostatní nastavení: Od -3 do 6 v 10 krocích
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>sRGB</b> .) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .) Nastavením na <b>Normální</b> nebo <b>Vysoká rychlost</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem <b>Vysoká rychlost</b> urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.60</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.141</a>

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.45](#)



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Rozlišení</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
<b>Seřízení souběhu</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
<b>Pozice</b>	(Tyto položku nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
<b>Progresivní</b>	<u>Proklad</u> (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> (p). (Převod IP) <b>Vypnuto</b> : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. <b>Video</b> : Ideální pro běžné video. <b>Film/autom.</b> : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
<b>Potlačení šumu</b>	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka <b>Zpracování obrazu</b> nastavena na <b>Rychle</b> .) Vyhlazuje hrubé obrazy převedené progresivní metodou. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.




Dílčí nabídka	Funkce
<b>Video rozsah HDMI</b>	Pokud je port HDMI1 nebo HDMI2 projektoru připojen k přehrávači DVD, video rozsah projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD. Pokud vás znepokojují plovoucí černé skvrny nebo rozmazané části obrazu, nastavte na <b>Rozšířená</b> .
<b>Vstupní signál</b>	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer1 nebo Computer2. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b> , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
<b>Videosignál</b>	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu S-Video nebo Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
<b>Poměr stran</b>	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.60
<b>Přeskenování</b>	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b> , <b>4%</b> nebo <b>8%</b> . Můžete vybrat možnost <b>Automaticky</b> pro zdroj HDMI1 nebo HDMI2. Pokud jste nastavili možnost <b>Automaticky</b> , bude toto nastavení automaticky změněno podle zdroje.
<b>Zpracování obrazu</b>	(Tuto položku nelze vybrat, pokud je <b>Easy Interactive Function</b> nastaveno na <b>Interakce s PC</b> ) Když je vybrána možnost <b>Jemný</b> , je upřednostněna kvalita obrazu a promítá se obraz. Když je vybrána možnost <b>Rychlý</b> , je upřednostněna rychlost zpracování a promítá se obraz. Vylepšuje souběh pera při používání interaktivních funkcí.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě položky <b>Vstupní signál</b> a <b>Zpracování obrazu</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.141</a></p>







## Nabídka Nastavení



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je vybráno <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.51</a></li> <li>Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">s.52</a></li> </ul>

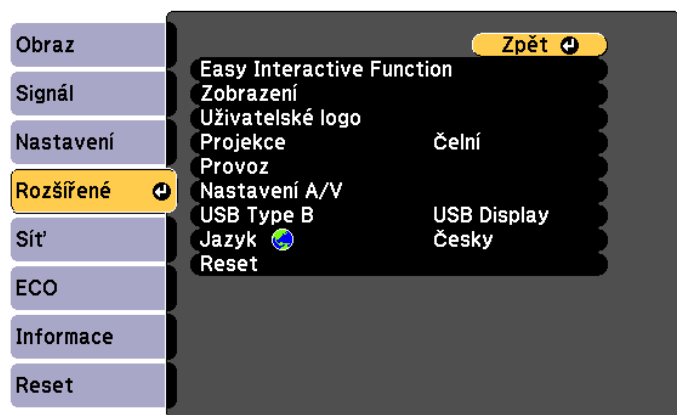
Dílčí nabídka	Funkce
<b>Lupa</b>	Upravuje velikost promítaného obrazu.
<b>Posun obrazu</b>	<p>Polohu obrazu lze upravit bez posunutí projektoru.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" <a href="#">s.54</a></p>
<b>Provozní zámek</b>	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p>☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.106</a></p>
<b>Tvar ukazatele</b>	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p>☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.97</a></p>
<b>Hlasitost</b>	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
<b>Hlasit. vstupu mik.</b>	<p>Upravuje hlasitost z mikrofону. Je-li položka <b>Hlasit. vstupu mik.</b> nastavena na 0, není na výstupu z reproduktoru žádný zvuk mikrofónu.</p> <p>Když je vstupní úroveň mikrofónu zvýšena, zvuk z připojeného zařízení se ztiší. Když je vstupní úroveň mikrofónu snížena, zvuk z připojeného zařízení bude hlasitější.</p>
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Uživatelské tlačítko</b>	<p>V nabídce Konfigurace lze vybrat položku, která se má přiřadit tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p><b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace</b> (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazení vzoru:</b> Zobrazit vzor.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Lze zvolit Vzory 1 až 5 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku. Vzor 5 zobrazuje zkušební vzor pro poměr stran 4:3. Při zobrazení zkušební vzoru na promítací plochu 4:3 s použitím širokoúhlého projektoru pro nastavení zaostření vyberte <b>Vzor 5</b>.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Vzor 5: </p> <p><b>Vlastní vzor:</b> Zachytí vlastní vzor.   "Uložení vlastního vzoru" <a href="#">s.102</a></p> <p><b>Zkušební vzor:</b> Zobrazí zkušební vzor pro úpravu promítaného stavu bez připojení žádného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit. Chcete-li zobrazit zkušební vzor na promítací plochu 4:3 s použitím širokoúhlého projektoru, vyberte možnost <b>Vzor 5</b> v nabídce <b>Typ vzoru</b>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě položky <b>Lupa</b>, <b>Uživatelské tlačítko</b> a <b>Posun obrazu</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.141</a></p>



## Nabídka Rozšířené




Dílčí nabídka	Funkce
<b>Easy Interactive Function (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p>Umožňuje používat a nastavovat interaktivní funkce.</p> <p>☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">s.64</a></p> <p>Další podrobnosti viz následující tabulka.</p> <p>☛ "Položky nastavení funkce Easy Interactive Function" <a href="#">s.129</a></p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Panely nástrojů</b> (pouze EB-585Wi/EB-575Wi): Nastavte, zda má být panel nástrojů kreslení vždy zobrazen při používání interaktivních funkcí. Výchozí nastavení je <b>Skrýt na urč. čas</b>.</p> <p><b>Ikona režimu pera</b> (pouze EB-585Wi/EB-575Wi): Nastavte, zda má být při používání interaktivních funkcí vždy zobrazena ikona pro změnu režimu pera. Při nastavení <b>Vypnuto</b> je ikona skrytá.</p> <p><b>Ovládání projektoru</b> (pouze EB-585Wi/EB-575Wi): Nastavte polohu zobrazení ovládacího panelu projektoru při používání interaktivních funkcí. Výchozí hodnota je <b>Dole</b>. Při nastavení <b>Vypnuto</b> je ikona skrytá.</p>
<b>Uživatelské logo*1</b>	<p>Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.100</a></p>



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Projekce</b>	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p><b>Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní a Zadní/Vzhůru nohama</b></p> <p>Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu asi pěti sekund.</p> <p><b>Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama</b></p> <p><b>Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama</b></p> <p> "Způsoby Instalace" <a href="#">s.25</a></p>
<b>Provoz</b>	<p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1,500 m nebo výše, vyberte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Hledání zdr. při spuštění:</b> Chcete-li, aby se promítal obraz se stejného zdroje, jako při posledním použití projektoru, nastavte <b>Vypnuto</b>.</p> <p><b>Port výstupu monit.:</b> Mění vstup a výstup pro porty Computer2/Monitor Out. Při odesílání obrazu na externí monitor je nutné nastavit <b>Výstup monitoru</b>. Při příjmu signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa vyberte <b>Počítač 2</b>.</p> <p> "Rozhraní" <a href="#">s.13</a></p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nastavení A/V</b>	<p><b>Výstup A/V:</b> (K dispozici, pouze pokud je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap..</b>)</p> <p>Aby bylo možné provádět následující funkce, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte <b>Vždy</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externích zařízení.</li> <li>• Výstup zvuku z mikrofону do reproduktoru projektoru.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Ventilátor se může v pohotovostním režimu točit – nejedná se o nic neobvyklého. </div> <p><b>Audiovýstup:</b> Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portů Computer1, Computer2, S-Video, Video, a USB-A. Je-li zvolená možnost <b>Audio 1</b>, <b>Audio 2</b> nebo <b>Audio 3</b>, zvuk je reprodukován ze zvoleného portu bez ohledu na zdroj (při nastavení <b>Audio 3</b> je zvuk na výstupu portu Audio).</p> <p><b>Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2:</b> Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portu HDMI1 nebo HDMI2. Je-li zvolená možnost <b>Audio 1</b>, <b>Audio 2</b> nebo <b>Audio 3</b>, zvuk je reprodukován ze zvoleného portu vstupu zvuku (při nastavení <b>Audio 3</b> je zvuk na výstupu portu Audio).</p>



Dílčí nabídka	Funkce
<b>USB Type B (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Umožňuje ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce USB Display a Bezdrátová myš nejsou k dispozici.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Umožňuje ovládat počítače a USB Display pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce Bezdrátová myš není k dispozici</p> <p><b>Bezdrátová myš/USB Display:</b> Umožňuje použít funkci Bezdrátová myš a USB Display. Nelze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim).</p> <p>☛ "Projekce pomocí USB Display" <a href="#">s.47</a></p> <p>☛ "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" <a href="#">s.68</a></p> <p>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" <a href="#">s.99</a></p>
<b>Jazyk</b>	Umožňuje nastavit jazyk zpráv a nabídek.
<b>Reset</b>	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek <b>Zobrazení</b><sup>*1</sup>, <b>Provoz</b><sup>*2</sup> a <b>Nastavení A/V</b><sup>*3</sup> v nabídce <b>Rozšířené</b>. Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.141</a></p>

\*1 Kromě položek **Panel nástrojů**, **Ikona režimu pera** a **Ovládání projektoru**. Kromě položek **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** a **Uživatelské logo**, když je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na **Zapnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.104](#)


\*2 Kromě položek **Vysoká nadm. výška**, **Hledání zdr. při spuř.** a **Port výstupu monit.**.

\*3 Kromě položky **Výstup A/V**.

## Položky nastavení funkce Easy Interactive Function

### Obecné

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Automatická kalibrace</b>	Spustí automatickou kalibraci.
<b>Ruční kalibrace</b>	Spustí ruční kalibraci.
<b>Režim pera</b>	<p>(Lze nastavit pouze při promítání obrazu z počítače.)</p> <p>Slouží ke změně funkce interaktivního pera. Při nastavení <b>Volné koment. PC Free</b> (výchozí) můžete kreslit na promítací plochu. Při nastavení <b>Interakce s PC</b> můžete ovládat počítač z promítací plochy. Funkci interaktivního pera lze měnit tlačítkem [Pen Mode] na dálkovém ovladači nebo ikonou režimu pera na promítací ploše.</p>
<b>Přechod</b>	Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> (výchozí), ukazatel sleduje špičku pera při pohybu po ploše.

Dílčí nabídka	Funkce
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vzdál. projektorů:</b> Při používání více projektorů ve stejné místnosti přizpůsobte operace s interaktivním perem vzdálenosti mezi projektory. Pokud operace interaktivního pera nejsou stabilní, vyzkoušejte jiný režim. Standardní nastavení vzdálenosti pro <b>Režim 1</b> je 2 m.</li> <li>• <b>Synchr. projektorů:</b> Při používání více projektorů v jedné místnosti vyberte způsob ovládání rušení interaktivního pera. Při nastavení <b>Infračervené</b> (výchozí) bude k synchronizaci použito pouze infračervené. V případě kabelového připojení projektorů nastavte <b>Pevné</b>.   "Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">s.41</a></li> <li>• <b>Režim drát. synch.:</b> Při nastavení <b>Režim 1</b> (výchozí) budou k synchronizaci použita pouze kabelová připojení. Když je nastaveno <b>Režim 2</b> a položka <b>Synchr. projektorů</b> je nastavena na <b>Pevné</b>, bude zároveň provedena infračervená synchronizace. Při používání v jedné místnosti s projektory, které nepodporují kabelová připojení, nastavte na <b>Režim 2</b>.</li> <li>• <b>Akce tlačítka pera:</b> Při nastavení <b>Guma</b> (výchozí) se stisknutím tlačítka na boční straně pera přepíná funkce hrotu mezi perem a gumou.</li> <li>• <b>Potvrdit výmaz obraz:</b> Při nastavení <b>Zapnuto</b> (výchozí) se před vymazáním veškerého obsahu nakresleného na promítací ploše zobrazí obrazovka pro potvrzení.</li> <li>• <b>Paleta barev:</b> Při nastavení <b>Paleta 2</b> se změní paletu barev vhodnou pro barvoslepé. Pokud nevidíte výchozí paletu barev snadno, vyzkoušejte možnost <b>Paleta 2</b>.</li> </ul>

## Interakce s PC

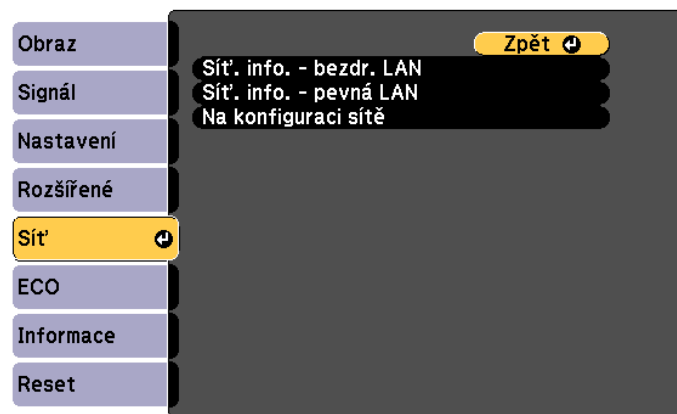
Nastavte, zda chcete ovládat počítač z projekční plochy.

Dílčí nabídka	Funkce
Provozní režim pera	<p>Nastavte provozní režim a počet uživatelů interaktivního pera.</p> <p><b>Dva uživ./Myš</b> (výchozí)/<b>Jeden uživ./Myš</b>: Umožňuje provádět operace myši pomocí interaktivního pera.</p> <p><b>Jeden uživ./Pero</b>: Zadávání textu perem a rukopisné funkce jsou k dispozici v operačních systémech Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.</p>
Povolit pravé klep.	<p>(K dispozici pouze, pokud je položka <b>Provozní režim pera</b> nastaven na <b>Dva uživ./Myš</b> nebo <b>Jeden uživ./Myš</b>.)</p> <p>Je-li tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, dlouhé stisknutí pera funguje jako klepnutí pravým tlačítkem myši.</p>
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tlačítko špičky pera:</b> Umožňuje nastavit operace pro špičku interaktivního pera. Výchozí nastavení je <b>Levé kliknutí</b>.</li> <li>• <b>Auto nast. obl. pera:</b> Je-li tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> (výchozí), je při změně rozlišení připojeného počítače automaticky upravena pracovní oblast pera. Chcete-li, aby byla automaticky nastavena oblast pera, která byla nastavena ručně, použijte nastavení <b>Vypnuto</b>.</li> <li>• <b>Ruč. nast. obl. pera:</b> Slouží k ručnímu nastavení oblasti pera.</li> </ul>

## Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.104](#)



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Sít'. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Sys. bezdrát. LAN</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Maska podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód*</li> </ul>
<b>Sít'. info. - pevná LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Maska podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> </ul>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Bezdrátová síť LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno</b>

\* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

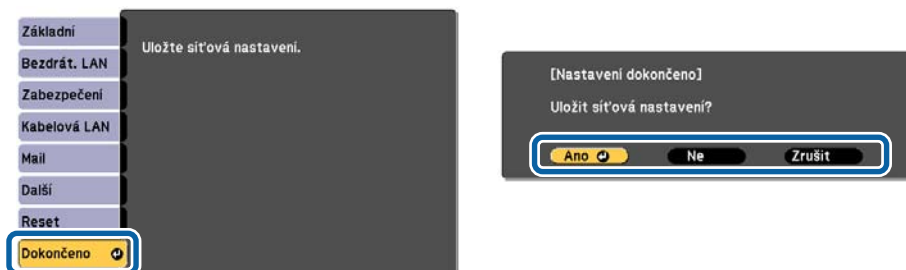


- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.
  - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.108](#)
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

### Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



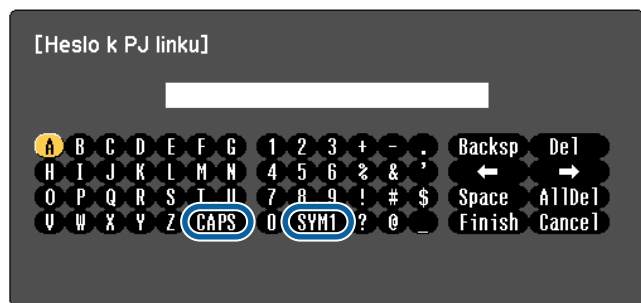
**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

## Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [◀], [▶], [↶] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [◀], [▶], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [Enter] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



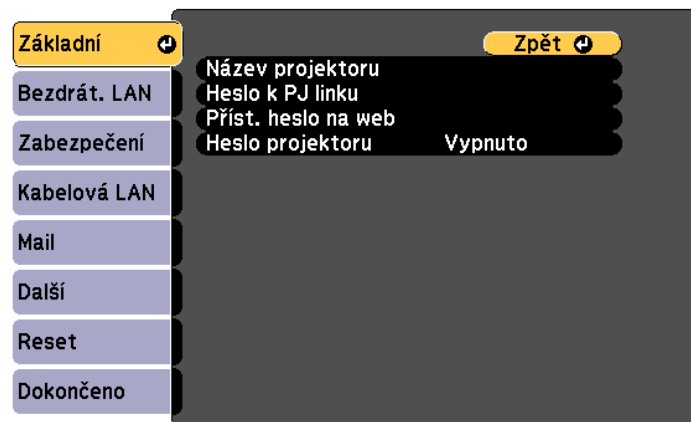
- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k přepnutí mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem. Lze zadat následující text.

Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Dvojtečky (:) nelze zadat v nabídce Síť.
- S výjimkou **SSID** nelze zadávat mezery v nabídce Síť.
- Některé symboly (" \* , ; [ \ ] ^) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.
- ☞ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.108](#)

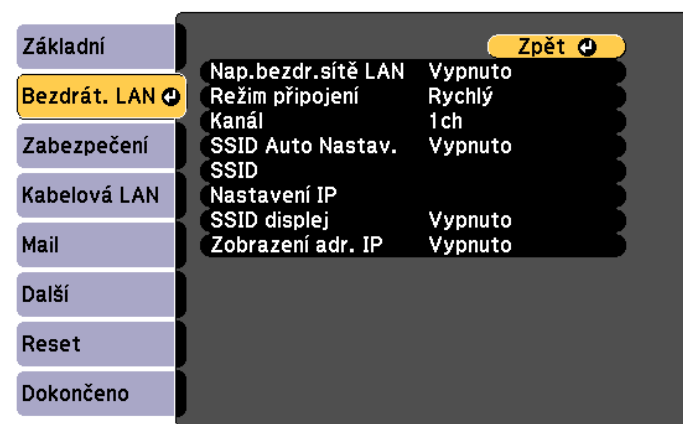
## Nabídka Základní





Dílčí nabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující symboly: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
<b>Heslo k PJ linku</b>	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít symboly).
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* nelze použít). Výchozí heslo je „admin“. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.108</a>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Heslo projektoru</b>	Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a> ☛ <a href="#">EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</a>

## Nabídka Bezdrát. LAN

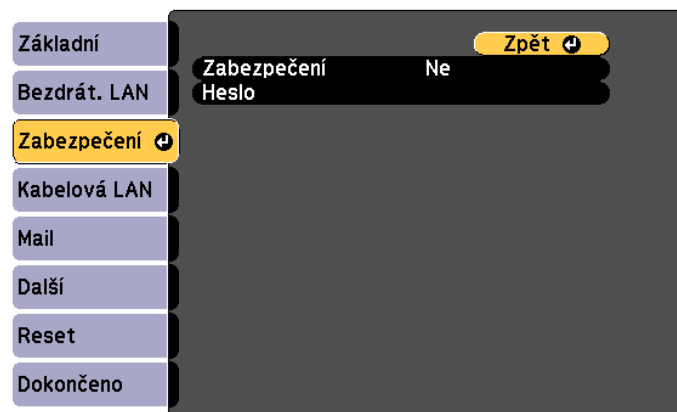


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nap.bezdr.sítě LAN</b>	Nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b> , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Zapnuto</b> .

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.</p> <p>Když vyberete možnost <b>Rychlý</b> (výchozí), projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Při použití v kombinaci s EasyMP Network Projection. Když je položka <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost <b>Vypnuto</b>, síť se vytvoří v režimu <b>ad hoc</b>.</p> <p>Pokud zvolíte možnost <b>U přesnit</b>, připojení se vytvoří v režimu <b>infrastruktury</b> prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu.</p> <p>Podrobné informace pro Režim připojení naleznete v následující příručce.</p> <p> <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a></p> <p> <a href="#">EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</a></p>
<b>Kanál</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností <b>1ch</b>, <b>6ch</b> nebo <b>11ch</b>.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>11ch</b>.</p>
<b>SSID Auto Nastav.</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Chcete-li urychlit vyhledávání projektorů, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Použijte nastavení <b>Vypnuto</b>, pokud se současně připojujete k několika projektorům.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>SSID</b>	<p>(Toto nastavení lze použít, pouze pokud je <b>SSID Auto Nastav.</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b>.)</p> <p>Zadejte označení <b>SSID</b>. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Pokud je SSID ponecháno prázdné nebo nastaveno na <b>LIBOVOLNĚ</b>, bude navázáno <b>LIBOVOLNĚ</b> připojení (vybere připojení z místních přístupových bodů bez udání SSID).</p>
<b>Nastavení IP</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Pokročilý</b>.)</p> <p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, nastavení sítě se provede pomocí <b>DHCP</b>. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat nastavení <b>Adresa IP</b> přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Můžete zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	<p>Aby se zabránilo zobrazení <b>SSID</b> na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b>.</p>
<b>Zobrazení adr. IP</b>	<p>Chcete-li zabránit zobrazení <b>adresy IP</b> na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b>.</p>

## Nabídka Zabezpečení



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.
<b>Heslo</b>	(Lze vybrat pouze v případě, že je položka <b>Zabezpečení</b> nastavena na <b>WPA2-PSK</b> nebo <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.138</a> V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.108</a> Když je položka <b>Režim připojení</b> nastavena na <b>Rychlý</b> , je nastaveno výchozí heslo.

## Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

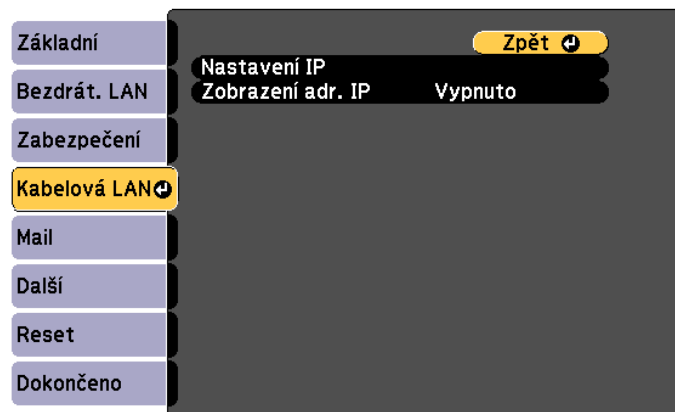
WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.



## Nabídka Kabelová LAN



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP</b>»: Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP</b>»: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě</b>»: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány</b>»: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b> .

## Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů" [s.111](#)

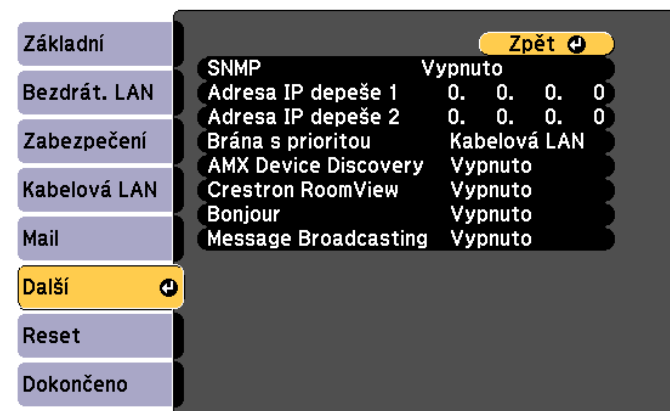


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Mailová zpráva</b>	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
<b>SMTP server</b>	<p>Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <b>Adresa IP</b>».</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>




Dílčí nabídka	Funkce
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
<b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b>	<p>Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailové adresy můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.</p> <p>Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.</p>

## Nabídka Další



Dílčí nabídka	Funkce
<b>SNMP</b>	<p>Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b>, bude se projektor sledovat pomocí SNMP.</p> <p>Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b>.</p>
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Brána s prioritou</b>	Bránu s prioritou je možno nastavit na <b>Kabelová LAN</b> nebo <b>Bezdrát. LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Je-li projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b> , pokud chcete umožnit nalezení projektoru funkcí <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Crestron Room-View</b>	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> .  "O aplikaci Crestron RoomView®" <a href="#">s.114</a> Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládání pomocí webového rozhraní</li> <li>• Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broad-casting</b>	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

## Nabídka Reset

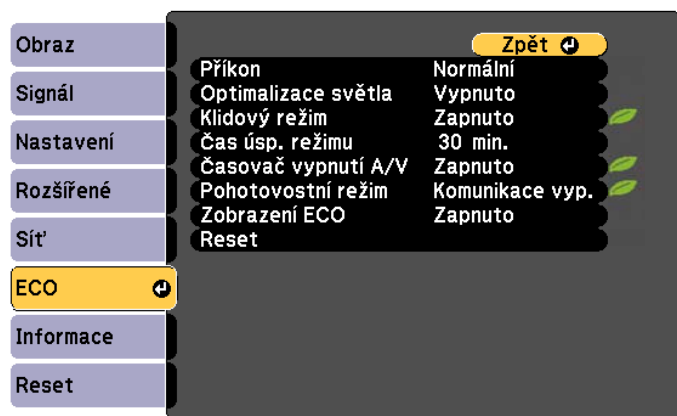
Resetuje veškerá síťová nastavení.



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Resetovat síťová nastavení.</b>	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> .

## Nabídka ECO

Po provedení nastavení nabídky ECO projektor využívá funkce pro řízení spotřeby. Po aktivaci nastavení řízení spotřeby se vedle každé podnabídky zobrazí ikona listu.



Dílčí nabídka	Funkce
<b>Příkon</b>	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>Eco</b>, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Když je vybrána možnost <b>Eco</b>, během promítání se sníží příkon a hluk otáčení ventilátoru.</p> <p>Když je nastavena možnost <b>Automaticky</b>, snímač osvětlení detekuje okolní jas a je automaticky upravován jas lampy.</p> <p>Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Optimalizace světla</b>	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka <b>Příkon</b> nastavena na <b>Normální</b> nebo <b>Automaticky</b>).</p> <p>Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, bude jas lampy přizpůsoben promítanému obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.</p>
<b>Klidový režim</b>	<p>Když je funkce nastavena na <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud během určené doby na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace. Rovněž nebude-li na vstupu žádný obrazový signál po stanovenou dobu, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Když je na vstupu obrazový signál, projektor se vrátí do normálního provozního stavu.</p>
<b>Čas úsp. režimu</b>	<p>Když je <b>Klidový režim</b> nastaven na <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.</p>
<b>Časovač vypnutí A/V</b>	<p>Když je nastavena na <b>Zapnuto</b>, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po aktivaci vypnutí A/V. Rovněž bude-li aktivováno vypnutí A/V a uplyne stanovená doba, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při deaktivaci vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.</p>
<b>Pohotovostní režim</b>	<p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru z počítače prostřednictvím sítě</li> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení (pouze když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>)</li> <li>• Vysílání zvuku mikrofonu z reproduktoru projektoru (pouze když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>)</li> </ul>
<b>Zobrazení ECO</b>	<p>Když je tato funkce nastavena na <b>Zapnuto</b> a jas lampy se změní z normální na nízkou nebo z nízké na normální, v levém dolním rohu na promítací ploše se zobrazí ikony listu, které ukazují stav řízení spotřeby.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.141</a>


## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.45](#)

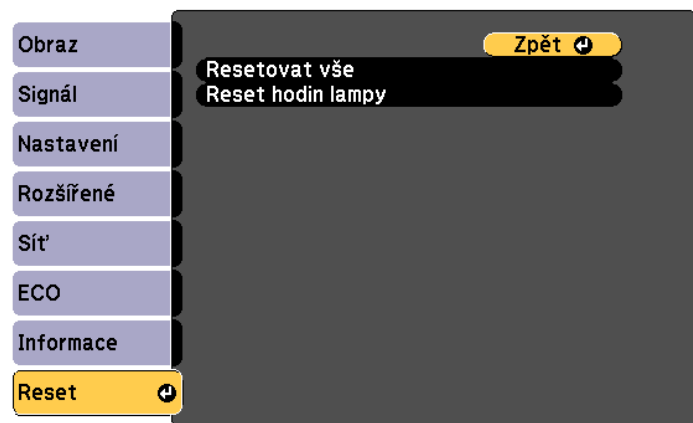


Dílčí nabídka	Funkce
<b>Provoz lampy (hod)</b>	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.

Dílčí nabídka	Funkce
<b>Zdroj</b>	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
<b>Vstupní signál</b>	Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.
<b>Rozlišení</b>	Můžete zobrazit rozlišení.
<b>Videosignál</b>	Můžete zobrazit nastavení položky <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b> .
<b>Obnov. kmitočet</b>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u>  .
<b>Informace o synch.</b>	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Stav</b>	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Mohou být vyžadovány v případě opravy.
<b>Verze</b>	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sériové číslo projektoru.
<b>Event ID</b>	Zobrazuje chybový protokol aplikace. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.164</a>

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál, Lupa, Uživatelské logo, všechny položky v nabídce Síť, Provoz lampy (hod), Jazyk, Heslo a Posun obrazu.</b>
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor můžete toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení).

Použijte některý z následujících postupů.

- Provedte nastavení pomocí paměti USB.
- Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Další podrobnosti viz *Instalační příručka*.

 [Instalační příručka](#)



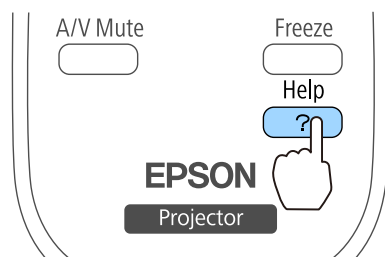
# Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

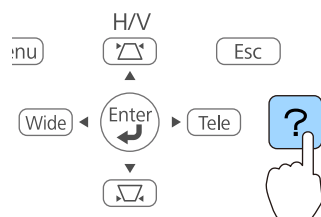
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

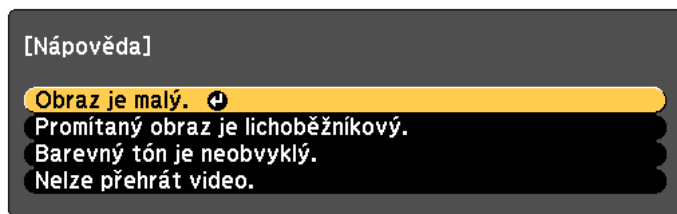
## Použití dálkového ovladače



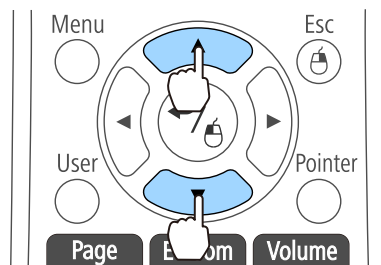
## Použití ovládacího panelu



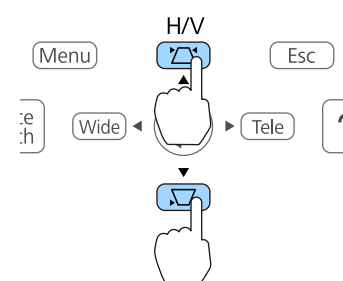
- 2 Vyberte položku nabídky.



## Použití dálkového ovladače

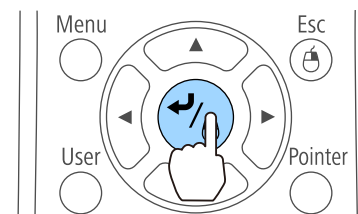


## Použití ovládacího panelu

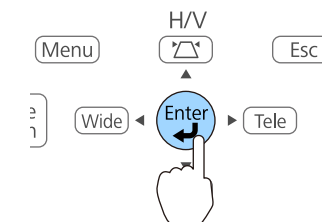


- 3 Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače

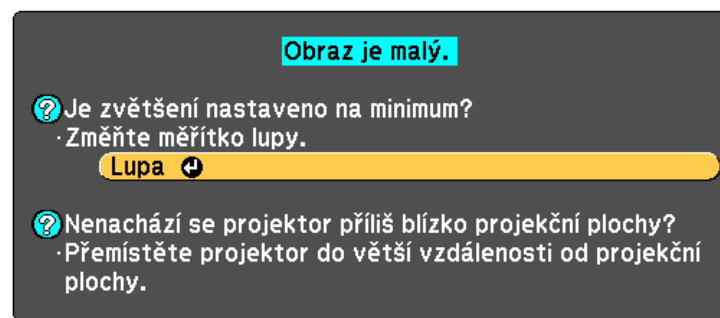


## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

"Řešení problémů" [s.145](#)



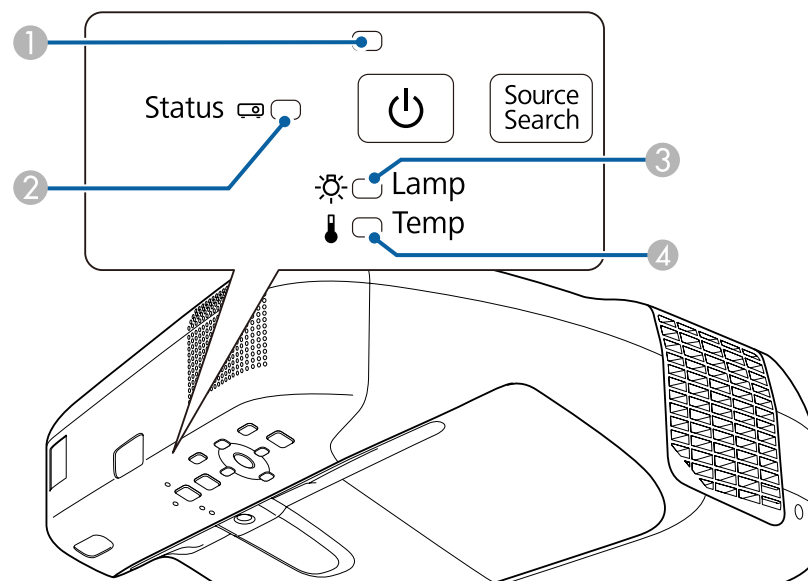
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části "Popis indikátorů".

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.150](#)

## Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími čtyřmi indikátory. Barva a svícení indikátorů ukazují stav projektoru.



- ① Indikátor napájení
- ② Stavový indikátor
- ③ Indikátor lampy






Ukazuje stav promítací lampy.

Ukazuje stav promítací lampy.

Označuje stav projekční lampy.

## 4 Indikátor teploty







Označuje vnitřní teplotu.













Indikátory		Stav	Popis
Power	Stav		
 Modrá - svítí	<input type="checkbox"/> Nesvítí	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. Stisknutím vypínače [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
		Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - svítí	 Modrá - bliká	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. V tomto stavu nelze projektor vypnout ani stisknutím vypínače [⏻].
		Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - svítí	 Modrá - svítí	Normální stav	Projektor promítá.


























V následující tabulce vyhledejte stav indikátorů a postup odstraňování problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor napájení [⏻]. Nejedná se o závadu.

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bli- ká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Oranžová - svítí	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte přibližně pět minut. Přibližně po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.   "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.167</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.174</a> </li> </ul> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.   <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> </p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška na Zapnuto</b>.   "Nabídka Rozšíření" <a href="#">s.127</a> </p>
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bli- ká	 Oranžová - svítí	<input type="checkbox"/> Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.   "Výměna lampy" <a href="#">s.170</a> </li> <li>Vyčistěte vzduchový filtr.   "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.167</a> </li> </ul> <p><b>Pokud není lampa prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.   <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> </p> <p><b>Pokud je lampa prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)   <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> </p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška na Zapnuto</b>.   "Nabídka Rozšíření" <a href="#">s.127</a> </p>

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Power	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	Chyba Auto Iris	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba napáj.	
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.167</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.174</a></li> </ul>
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	 Indikace závislá na stavu	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p> "Výměna lampy" <a href="#">s.170</a></p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba zjišťování překážek	<p>Zazní zvukový signál a zobrazí se zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." Nebude-li provedena žádná činnost, projektor se automaticky vypne. Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda projekční ploše nepřekáží žádné překážky. Odstraňte všechny překážky.</li> <li>• Pokud není přítomna žádná překážka, vyčistěte snímač překážek.  "Čištění snímače překážek" <a href="#">s.166</a></li> </ul> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.150](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.








### Problémy týkající se obrazu

• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo modrá	 <a href="#">s.151</a>
• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá	 <a href="#">s.152</a>
• <b>Projekce se automaticky zastaví</b>	 <a href="#">s.152</a>
• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b>	 <a href="#">s.152</a>
• <b>Zobrazí se zpráva "Chybí signál"</b>	 <a href="#">s.153</a>
• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b>	 <a href="#">s.153</a>
• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b>	 <a href="#">s.154</a>
• <b>Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)</b>	 <a href="#">s.154</a>
• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran</b> Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky	 <a href="#">s.155</a>
• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné	 <a href="#">s.156</a>
• <b>Obraz je tmavý</b>	 <a href="#">s.156</a>








### Problémy při zahájení projekce

• <b>Projektor se nezapne</b>	 <a href="#">s.157</a>
-------------------------------	---

### Problémy s interaktivními funkcemi

• <b>Nelze kreslit na promítací plochu</b>	 <a href="#">s.157</a>
• <b>Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy</b>	 <a href="#">s.158</a>
• <b>Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function." Je zobrazeno</b>	 <a href="#">s.158</a>
• <b>Myš počítače nefunguje správně</b>	 <a href="#">s.158</a>
• <b>Interaktivní pero nefunguje</b>	 <a href="#">s.159</a>
• <b>Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)</b>	 <a href="#">s.159</a>
• <b>Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy</b>	 <a href="#">s.160</a>

### Jiné problémy

• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b>	 <a href="#">s.160</a>
• <b>Není slyšet žádný zvuk z mikrofону</b>	 <a href="#">s.161</a>
• <b>Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)</b>	 <a href="#">s.161</a>
• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b>	 <a href="#">s.161</a>
• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b>	 <a href="#">s.162</a>
• <b>Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě</b>	 <a href="#">s.162</a>
• <b>Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče</b>	 <a href="#">s.163</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a> Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.141</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.123</a>
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.
Je položka <b>Port výstupu monit.</b> nastavena na <b>Výstup monitoru</b> ?	Při promítání obrazu z portu Monitor Out/Computer2 nastavte volbu <b>Port výstupu monit.</b> na <b>Počítač 2</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Provoz - Port výstupu monit.</b> <a href="#">s.127</a>

## Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

## Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Jsou položky <b>Klidový režim</b> nebo <b>Časovač vypnutí A/V</b> nastaveny na <b>Zapnuto</b> ?	<p>Pokud je některá z těchto položek nastavena na <b>Zapnuto</b>, v následujících případech se automaticky vypne napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>: Není-li během určené doby provedena žádná operace, když není na vstupu žádný obrazový signál.</li> <li>Když je položka <b>Vypnout A/V</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu čočky. Chcete-li zabránit automatickému vypnutí projektoru, nastavte každou položku na <b>Vypnuto</b>.</li> </ul> <p>☛ <b>ECO - Klidový režim, Časovač vypnutí A/V</b> <a href="#">s.139</a></p>
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určité době nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

## Zobrazí se zpráva "Není podporováno"


Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <p>☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.123</a></p>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	<p>Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci dodané s počítačem.</p> <p>☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.183</a></p>



### Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.45</a>
Je zapnuto napájení připojeného počítače nebo videozařízení?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje LCD počítače nebo doplňkového monitoru, změňte výstup tak, aby obrazový signál byl rovněž odesílán externě. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte a zapněte napájení projektoru a počítače. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a> ☛ Dokumentace počítače
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

### Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.56</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" <a href="#">s.180</a>
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník. ☛ "Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)" <a href="#">s.55</a>
Je správně nastaven <u>poměr stran</u>  .	Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.60</a>

Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

## Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> s.123
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.28
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.183 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <u>Synchronizace</u> a <u>Seřízení souběhu</u> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> s.123
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Nastavení</b> a potom zrušte zaškrtnutí políčka <b>Přenést okno s vrstvami</b> .


## Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je vybráno nastavení <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .?	Klepněte na <b>Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Nastavení</b> a potom zaškrtněte políčko <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši</b> .. (Není k dispozici v systému Windows 2000.) Pokud tuto možnost zvolíte v systému Windows 7 a Windows Vista, není k dispozici prostředí Windows Aero.


### Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.123</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" <a href="#">s.98</a>
Je správně nastavena poloha zobrazení?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.123</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> Ovládací panely aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.183</a> ☛ Dokumentace počítače
Provedli jste úpravu polohy obrazu po použití funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník?	Po použití funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník upravte pomocí funkce Posun obrazu polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" <a href="#">s.54</a>
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte volbu <b>Projekce</b> na jednu z následujících možností: <b>Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama</b> . ☛ <b>Rozšířené - Projekce</b> <a href="#">s.127</a> ☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.25</a>

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pochází-li obraz ze zařízení připojeného k portu Computer1 nebo Computer2. ☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> <a href="#">s.123</a></li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.123</a></li> </ul>
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.122</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.28</a>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.122</a>
Je nastavení barev nastaveno na vhodnou hodnotu?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Úprava barev</b> <a href="#">s.122</a>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.122</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.122</a> ☛ <b>ECO - Příkon</b> <a href="#">s.139</a>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.122</a>
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Vyměňte lampu. ☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.170</a>
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky <b>Příkon</b> , můžete pokračovat v používání projektoru.

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne




Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Příprava na projekt" <a href="#">s.44</a> Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte vypínač [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.125</a>
Není dálkový ovladač zastíněný?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.125</a>

## Problémy s interaktivními funkcemi (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)


### Nelze kreslit na promítací plochu

Kontrola	Řešení
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci systému. ☛ "Kalibrace pera" <a href="#">s.74</a>
Je <b>Režim pera</b> nastaven na <b>Interakce s PC</b> ?	Nastavte <b>Režim pera</b> na <b>Volné koment. PC Free</b> z nabídky Konfigurace. ☛ <a href="#">Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera s.129</a>

### Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy

Kontrola	Řešení
Je správně provedeno nastavení <b>Rozšířené</b> ?	<p>Proveďte následující nastavení:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte <b>Režim pera</b> na <b>Interakce s PC</b> z nabídky Konfigurace.           <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera</b> <a href="#">s.129</a></li> </ul> </li> <li>Nastavte položku <b>USB Type B</b> na <b>Easy Interactive Function</b> nebo <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> v nabídce Konfigurace. Při používání USB Display nastavte <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.           <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Rozšířené - USB Type B</b> <a href="#">s.127</a></li> </ul> </li> </ul>
Je <b>Provozní režim pera</b> nastaven správně?	<p>Používáte-li interaktivní pera stejným způsobem, jako myš, nastavte <b>Provozní režim pera</b> na <b>Dva uživ./Myš</b> nebo <b>Jeden uživ./Myš</b> v nabídce Konfigurace.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Rozšířené - Easy Interactive Function - Provozní režim pera</b> <a href="#">s.129</a></li> </ul>
Je kabel USB připojen správně?	Zkontrolujte připojení kabelu USB. Problém budete možná moci odstranit odpojením a opětovným připojením kabelu USB.
Používáte-li přenosný počítač, jehož baterie je téměř vybitá, může přestat pracovat port USB a v tomto případě možná nebudete moci používat zařízení USB.	Připojte počítač ke zdroji napájení.

### Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function." Je zobrazeno

Kontrola	Řešení
Došlo k chybě v interaktivních funkcích.	<p>Použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></li> </ul>

### Myš počítače nefunguje správně

Kontrola	Řešení
Je interaktivní pero umístěno na projekční ploše?	Odstraňte interaktivní pero z projekční plochy.

## Interaktivní pero nefunguje

Kontrola	Řešení
Mezi interaktivním perem a projektorem se nachází překážka, která překáží signálu.	Odstraňte překážku. Rovněž nepřekávejte signálu, pokud stojíte před projekční plochou.
Signál je rušen jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofon, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero pracovat správně. Vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.
Baterie je téměř vybitá.	Stisknutím tlačítka na boční straně pera zkontrolujte zbývajícím stav baterie. Pokud se indikátor baterie nerozsvítí, vyměňte baterii. ☛ "Výměna baterie v interaktivním peru" <a href="#">s.21</a>
V provozním prostředí je příliš mnoho světla.	Nenechávejte na projekční plochu nebo přijímač Easy Interactive Function dopadat příliš intenzivní světlo.
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci systému. ☛ "Kalibrace pera" <a href="#">s.74</a>
Je používáno více projektorů ve stejné místnosti?	Při používání interaktivního pera ve stejné místnosti s více projektory může být fungování pera nestabilní z důvodu rušení. Připojte volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače (ELPKC28). Nemáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení <b>Vzdál. projektorů</b> v nabídce Konfigurace. ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">s.41</a> ☛ <b>Rozšířené - Easy Interactive Function - Upřesnit Vzdál. projektorů</b> <a href="#">s.129</a>

## Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je aktivní prostředí Windows Aero? (Pouze operační systém Windows 7 a Windows Vista)	Když je aktivováno prostředí Windows Aero, může interaktivní pero fungovat pomalu. Deaktivujte prostředí Windows Aero v používaném počítači. Klepněte na <b>Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Nastavení</b> a potom zaškrtněte políčko <b>Deaktivovat Windows Aero a vylepšit sledování interaktivního pera</b> .

### Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy

Kontrola	Řešení
Nejsou správně přijímány informace z projekční plochy z důvodu rušení jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Odsuňte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo, od projektoru nebo přesuňte projektor dále od tohoto zařízení.
Je-li projektor umístěn příliš blízko projekční ploše, nemusí být správně přijímány informace z projekční plochy.	Proveďte nastavení v doporučené promítací vzdálenosti. ☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" <a href="#">s.180</a>
Interaktivní pero je deaktivováno z důvodu nestabilních podmínek provozního prostředí, například z důvodu rušení zdrojem světla, který vysílá infračervené světlo.	Přesuňte projektor nebo vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu audiovstupu a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasitost</b> <a href="#">s.125</a> ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.59</a>
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Je Hlasit. vstupu mik. nastaveno na maximální hodnotu?	Zmenšete nastavení Hlasit. vstupu mik. ☛ <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.125</a>
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.96</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.



Kontrola	Řešení
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Nastavení</b> a potom zaškrtněte políčko <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení <b>Audiovýstup</b> , <b>Audiovýstup HDMI1</b> a <b>Audiovýstup HDMI2</b> v nabídce Konfigurace. 🔊 <b>Rozšířené - Nastavení A/V</b> <a href="#">s.127</a>

### Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu

Kontrola	Řešení
Je mikrofon správně připojen?	Odpojte kabel od portu Mikrofon (Mic) a pak jej znovu připojte. 🔊 "Připojení mikrofonu" <a href="#">s.36</a>
Je hlasitost vstupu mikrofonu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofonu tak, aby byl zvuk slyšet. 🔊 <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.125</a>
Používáte mikrofon s externím napájením?	Projektor neumožňuje používat mikrofony s externím napájením. Použijte běžně prodávaný dynamický mikrofon. 🔊 <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.125</a>

### Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)

Kontrola	Řešení
Není nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru?	Zvuk může obsahovat šum, pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru. Zvyšte hlasitost pro počítač a snižte hlasitost pro projektor. 🔊 <b>Nastavení - Hlasitost</b> <a href="#">s.125</a>

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Při používání nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. 🔊 "Provozní rozsah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. 🔊 "Provozní rozsah dálkového ovladače" <a href="#">s.20</a>

Kontrola	Řešení
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.125</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.125</a>
Nejsou baterie vybité? Nejsou baterie nesprávně vloženy?	Vložte nové baterie ve správné orientaci. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.19</a>

### Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení jazyka.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.127</a>


### Nepřišel e-mail, ani když na projektoru došlo k závadě




Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>ECO - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.139</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" <a href="#">s.136</a>

## Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Je správně zadáno ID uživatele a heslo?	Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Toto jméno nelze změnit. ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. Zadejte heslo, které jste nastavili v položce Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“.

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění EasyMP Network Projection se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection byla nečekaně ukončena.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  <a href="#">Zabezpečení s.135</a>
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  <a href="#">Bezdrát. LAN - Nastavení IP s.133</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

## **Výstraha**

Před čištěním vypněte napájení projektoru a odpojte napájecí kabel. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## **Upozornění**

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění projekčního okénka

K čištění projekčního okénka používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

## **Varování**

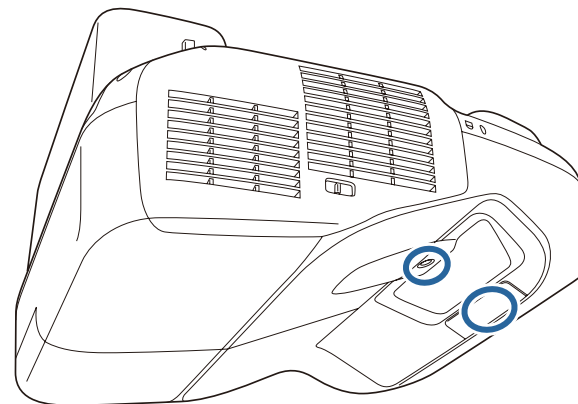
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

## **Upozornění**

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

## Čištění snímače překážek

Pokud se zobrazí zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." a zazní výstražný zvukový signál, vyčistěte snímač překážek. K čištění snímače překážek používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## **Varování**

K odstraňování prachu a vláken ze snímače překážek nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

## **Upozornění**

Snímač překážek nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte jej nárazům. Poškození povrchu snímače může způsobit poruchy.

## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

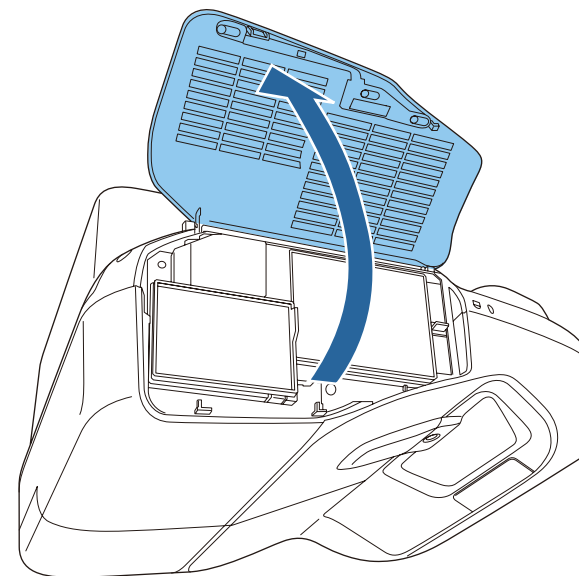
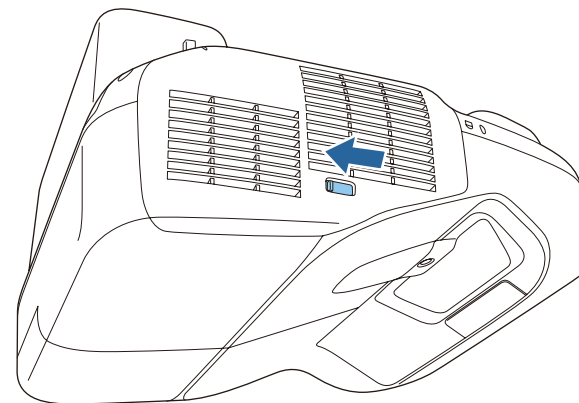
### Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optických součástí. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

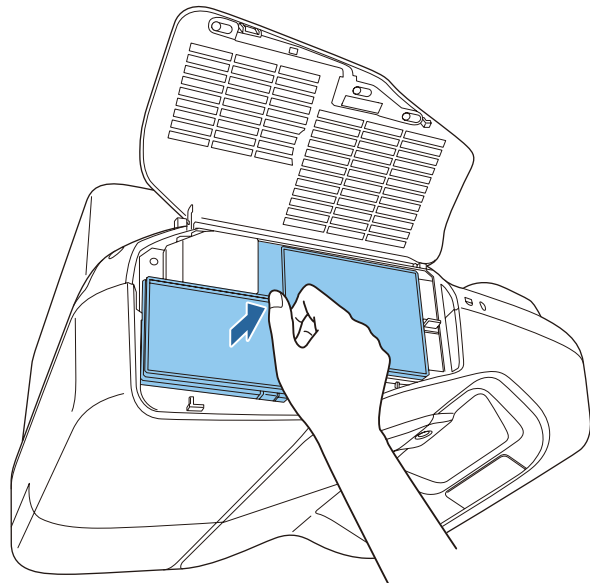
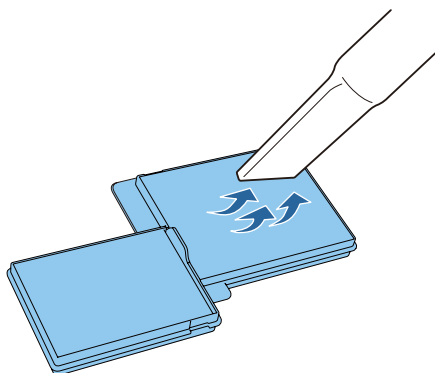
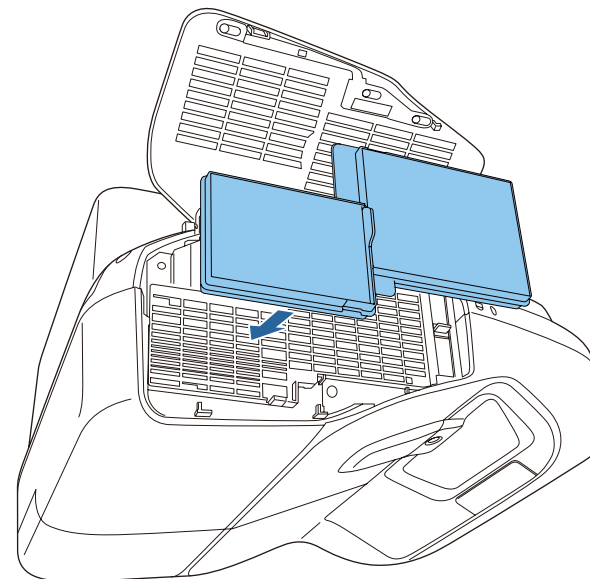
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.

Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.

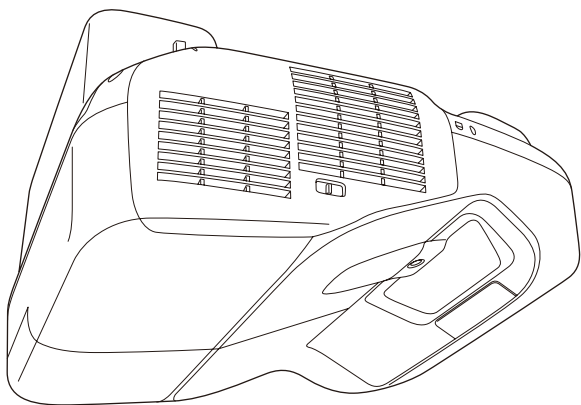
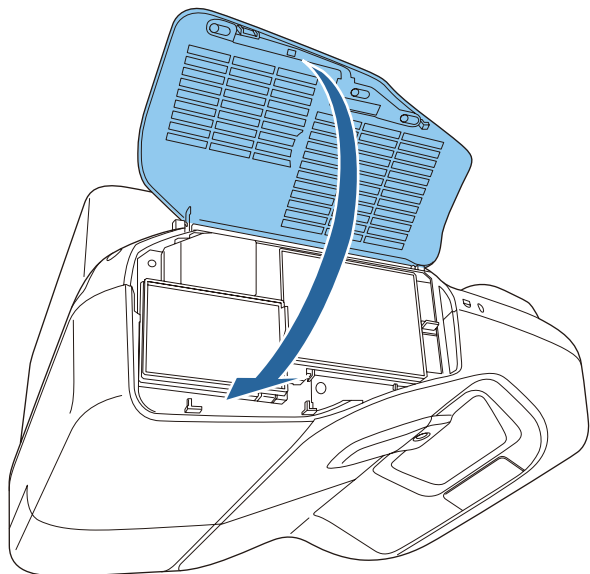


**3** Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.

**4** Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.**5** Vyměňte vzduchový filtr.



**6** Zavřete kryt vzduchového filtru.

- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
  - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.174](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

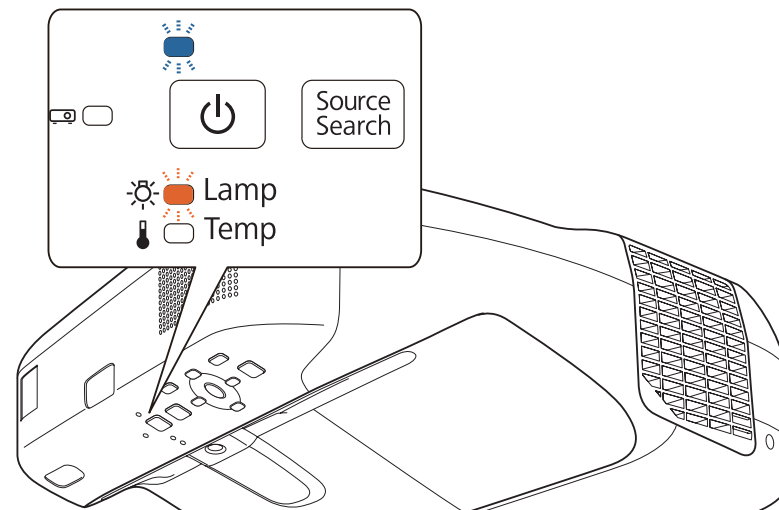
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

## Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Pro EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 3900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 5900 hodin

Pro EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 4900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 9900 hodin

☛ **ECO - Příkon** [s.139](#)

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampu ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na individuálních vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.



Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.

☛ "Čištění vzduchového filtru" [s.167](#)



## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že je lampa popraskaná. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Rovněž opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani neupravujte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.



## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

**1**

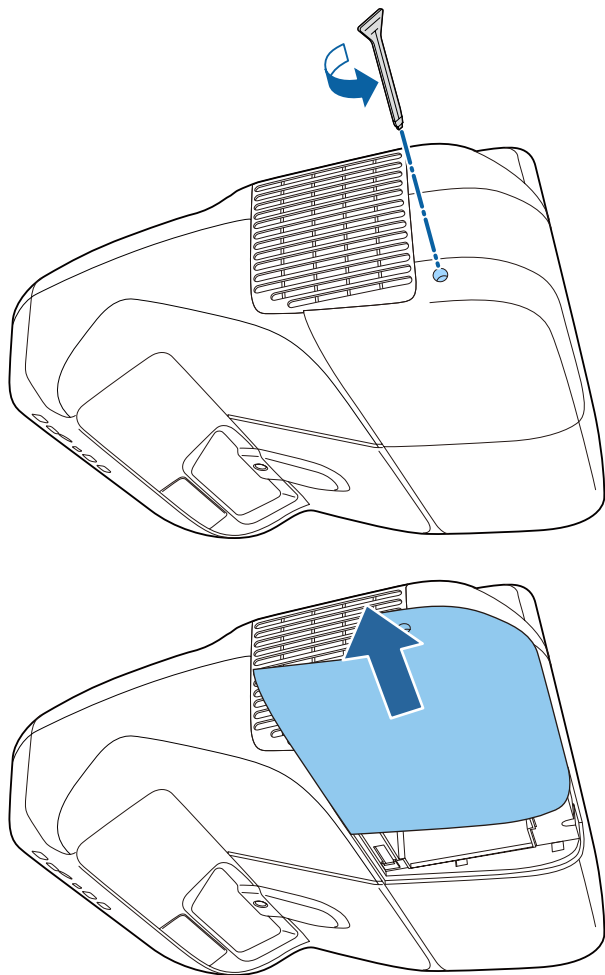
Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

## Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo pod stropem.

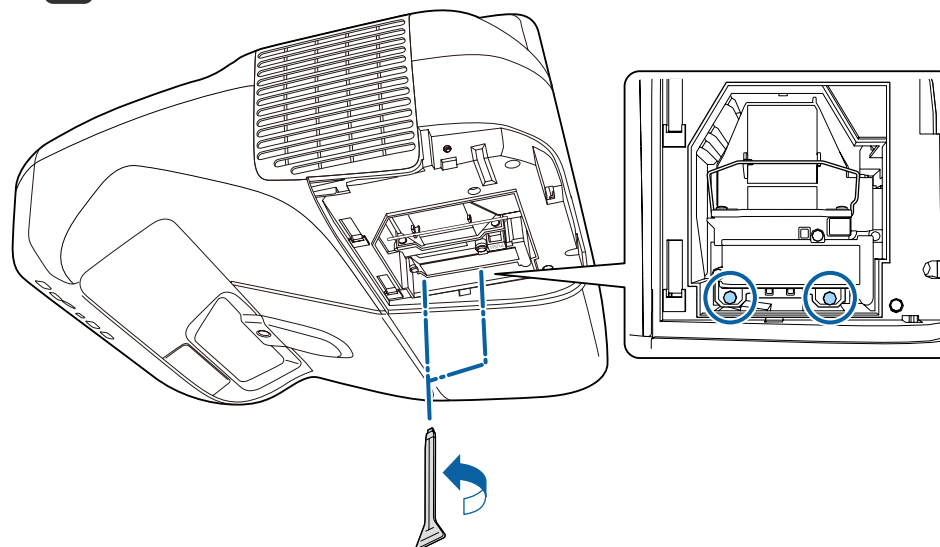
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.

Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.



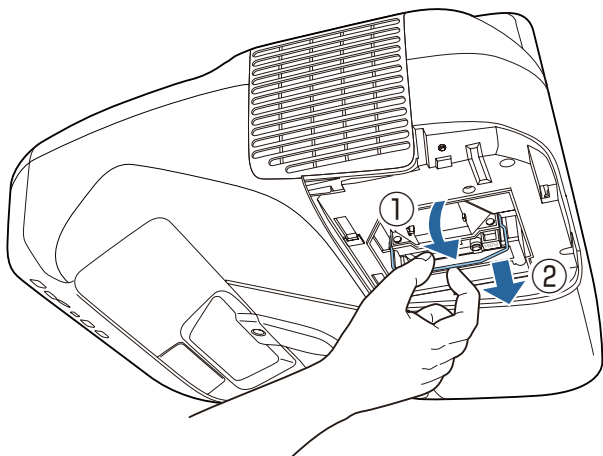
Když je projektor připevněn na stěnu nebo zavěšen ze stropu a je třeba vyměnit lampu, opatrně sejměte kryt lampy a podepřete jej rukou, aby nespadl.

- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

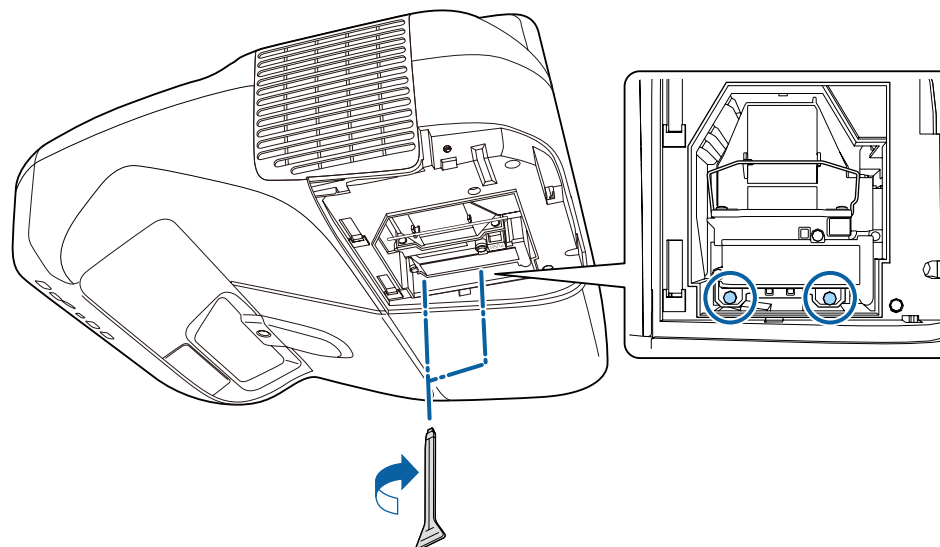
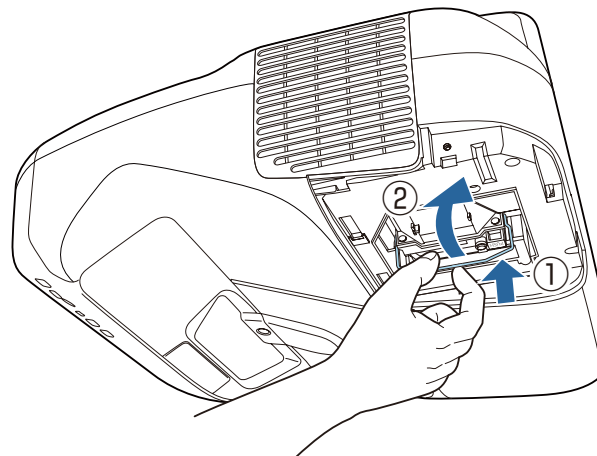


- 4** Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

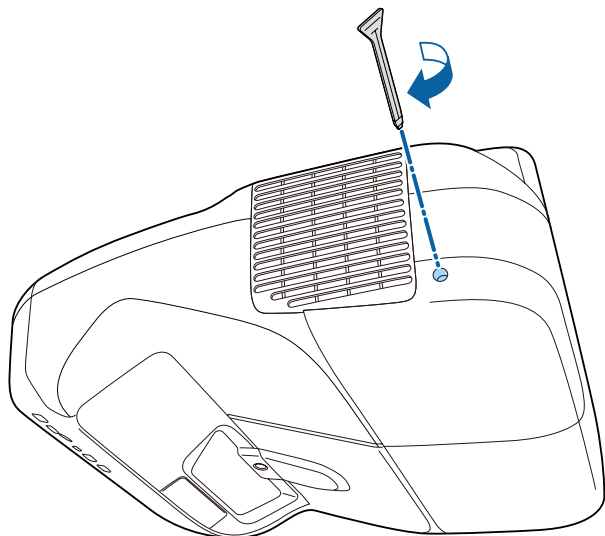
☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*



- 5** Nainstalujte novou lampu.  
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně ji zatlačte a poté stiskněte dolů páčku. Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



## 6 Nasadte kryt lampy.



### Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.



Hodiny lampy nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě.

1

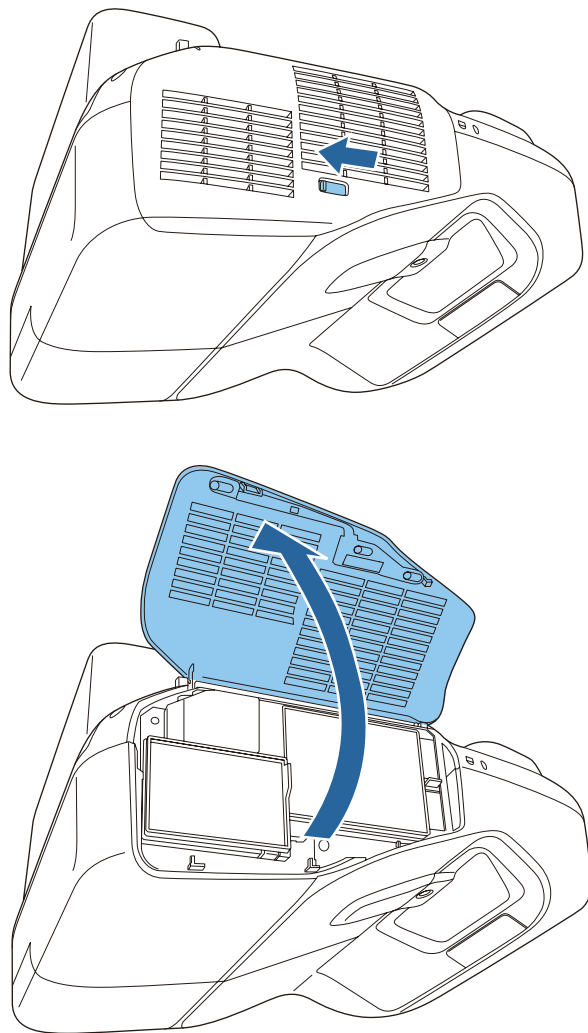
Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

## Resetování provozních hodin lampy

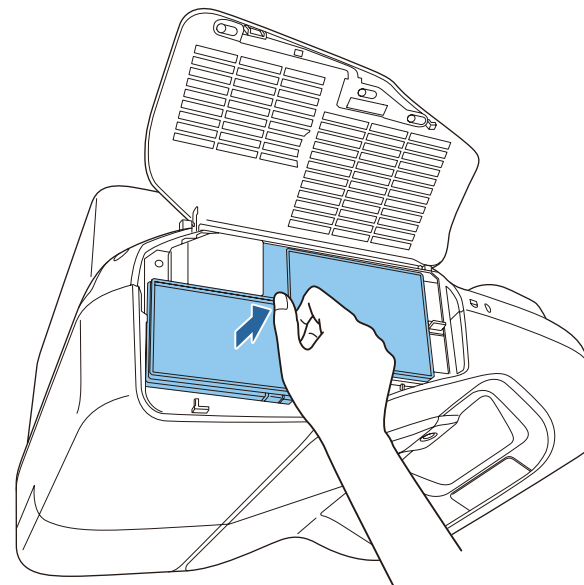
Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat hodiny lampy v nabídce Konfigurace.

☛ "Nabídka Reset" [s.141](#)

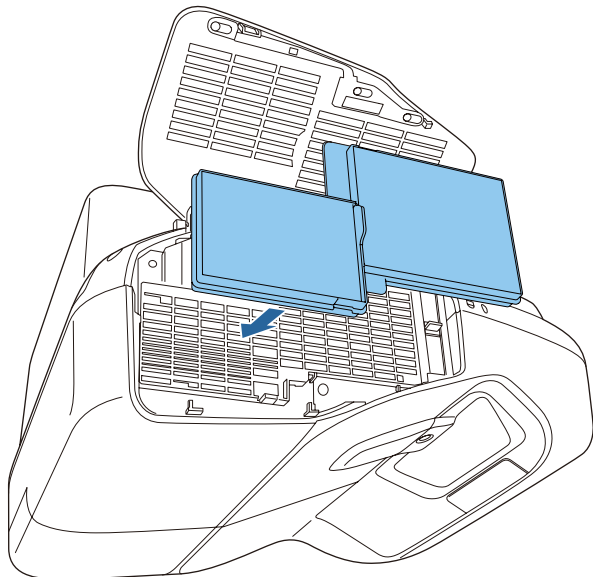
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.



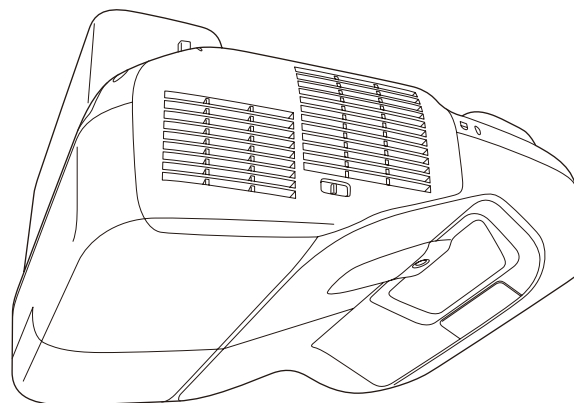
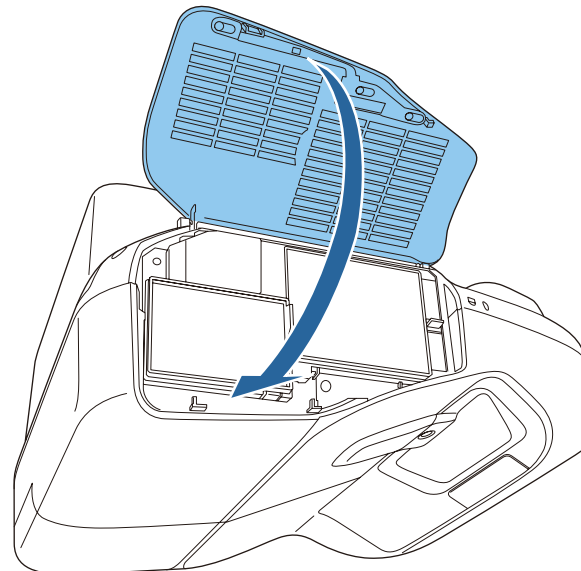
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



**4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.



**5** Zavřete kryt vzduchového filtru.







Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen



# Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: Leden 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění.

## Volitelné Příslušenství

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#).

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Slouží k montáži projektoru na stůl.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

### Montážní deska ELPPT06

Použijte při instalaci montážní konzoly na projektor.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pera pro interaktivní funkce. Současně nelze používat interaktivní pera se stejným číslem modelu.

### Nástavec interaktivního pera ELPPE01

Nasazením na interaktivní pero vznikne ukazovátko.

### Náhradní špičky pera ELPPS02

Náhradní špičky pro interaktivní pero.

### Prodlužovací kabel USB ELPKC31

Pokud je kabel příliš krátký, připojte ke kabelu USB.

### Skříň rozhraní ELPCB02

Když je projektor připevněn na stěnu nebo zavěšen ze stropu, nainstalujte dálkový ovladač pro ruční ovládání projektoru.

### Sada kabelu dálkového ovládání ELPKC28

Kabel pro připojení více projektorů, které podporují interaktivní funkce.

\* Při zavěšování projektoru jsou nutné zvláštní dovednosti. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

### Lampa

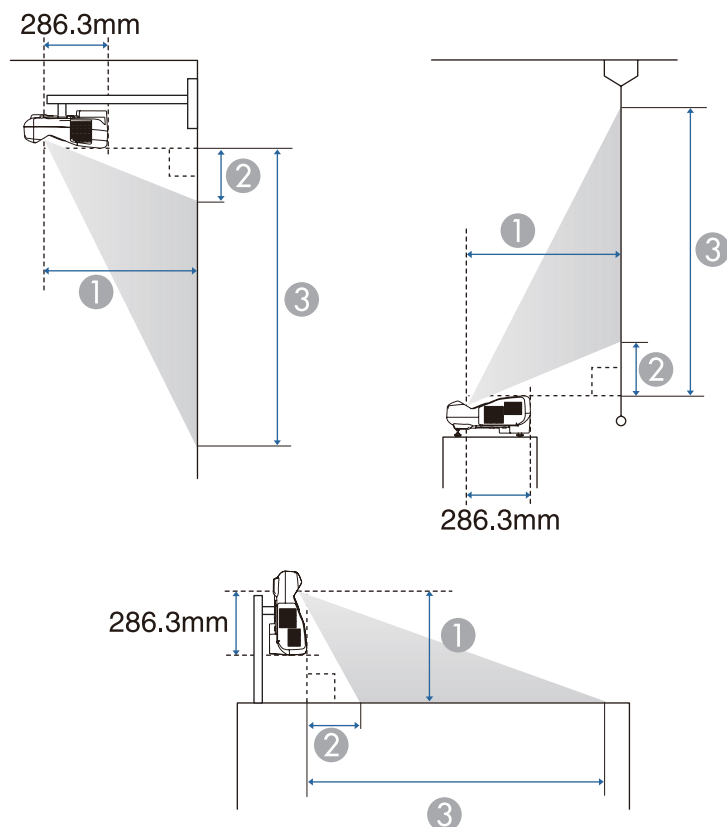
- ELPLP80 (pro EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (pro EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Pro výměnu použité lampy.

### Vzduchový filtr ELPAF40

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost (pro EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Projekční vzdálenost

② Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)  
Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

③ Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)  
Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Jednotky: cm

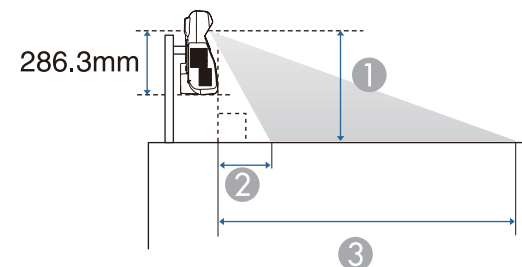
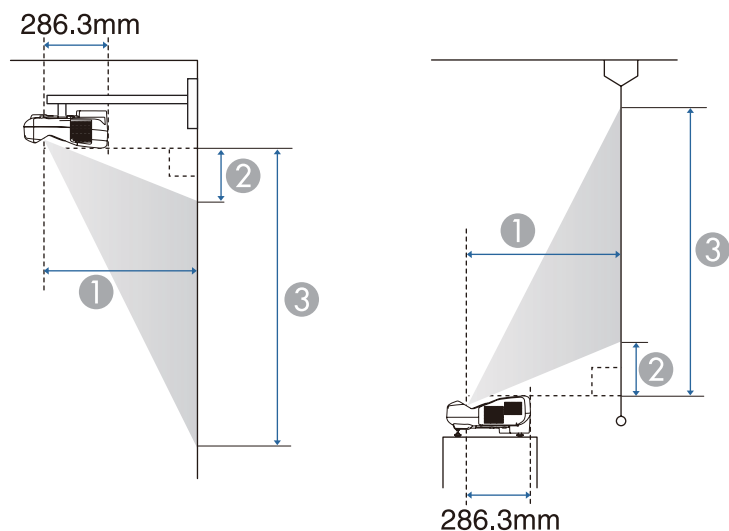
Formát plátna 4:3		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Projekční vzdálenost (pro EB-580/EB-570)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)  
Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)
- ③ Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)  
Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 pouze EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

Obraz může být rovněž promítán, když jsou na vstupu signály jiné, než výše uvedené. Nicméně některé funkce mohou být omezeny.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Vstupní signál HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* pouze EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## Vstupní signál MHL

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080



## Obecné Technické Údaje Projektoru

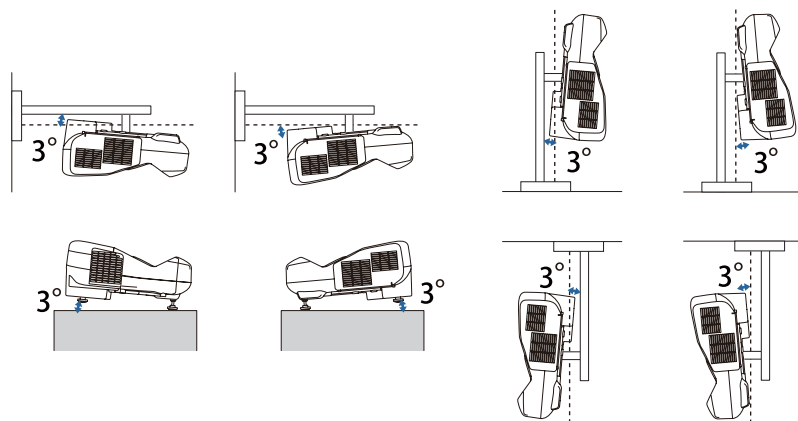
Název výrobku		EB-585Wi	EB-585W
Rozměry		367 (Š) x 155 (V) x 375 (H) mm (bez vystupujících částí)	
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně	
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 245 W, model č.: ELPLP80	
Max. výkon audiovýstupů		16 W	
Reproduktor		1	
Napájení		100 až 240 V AC $\pm 10$ % 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 376 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W	
	220 až 240 V	Provozní: 358 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m	
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)	
Skladovací teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibližně 5,5 kg	Přibližně 5,3 kg

Název výrobku		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Rozměry		367 (Š) x 155 (V) x 375 (H) mm (bez vystupujících částí)			
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"		0,55"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3		786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně			
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 215 W, model č.: ELPLP79		Lampa UHE, 245 W, model č.: ELPLP80	Lampa UHE, 215 W, model č.: ELPLP79
Max. výkon audiovýstupů		16 W			
Reproduktor		1			
Napájení		100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A		100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A	100 až 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 333 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W		Provozní: 376 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W	Provozní: 333 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,33 W
	220 až 240 V	Provozní: 318 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W		Provozní: 358 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W	Provozní: 318 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 4,3 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,44 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m			
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)			
Skladovací teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzace)			
Hmotnost		Přibližně 5,5 kg	Přibližně 5,3 kg		

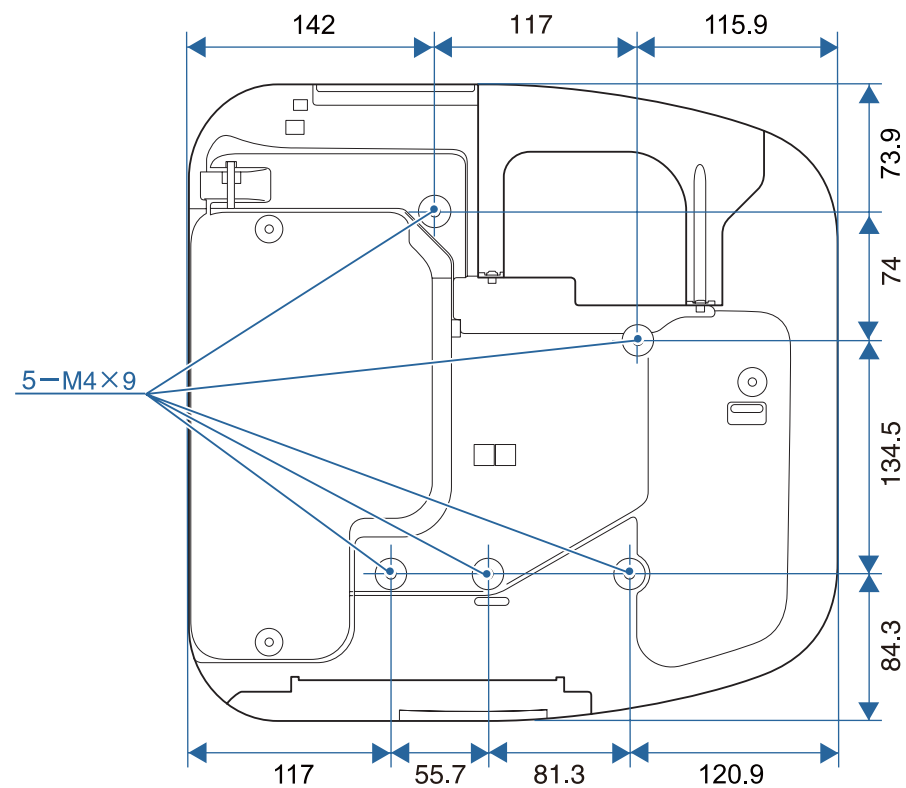
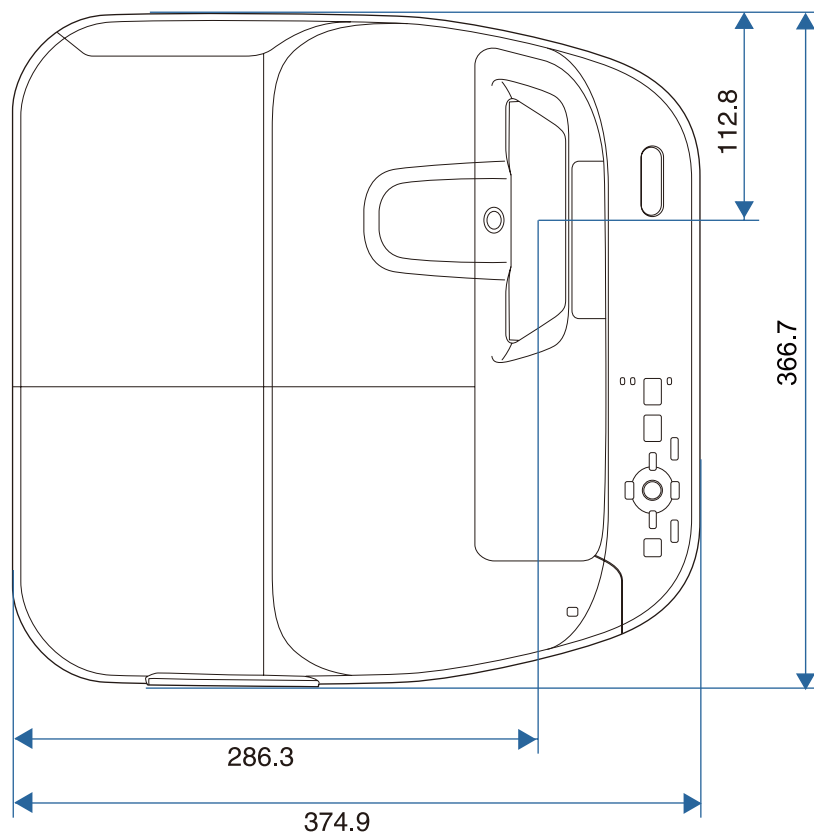
Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15 kolíků (zásuvka)
	Porty Computer2 input/Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 kolíků (zásuvka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Konektor Audio	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Mic	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port USB-A*	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (typ B)
	Port USB (pro jednotku bezdrátové sítě LAN)	1	Konektor USB (typ A)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
	Port SYNC	2	Stereofonní miniaturní konektor (jack)

\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně fungování všech zařízení kompatibilních se standardem USB není zaručeno.

## Úhel naklonění

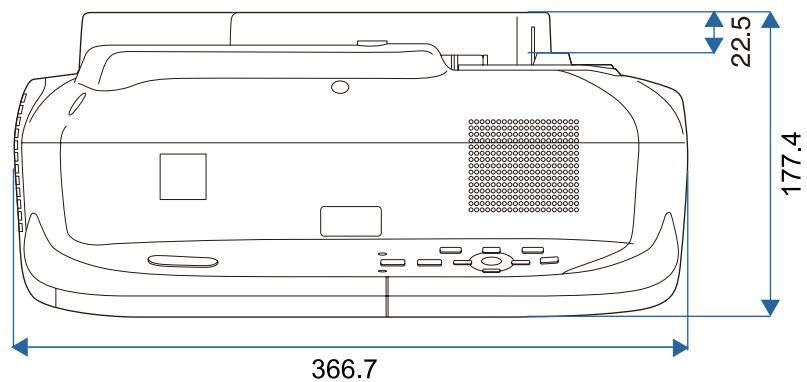


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 3°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

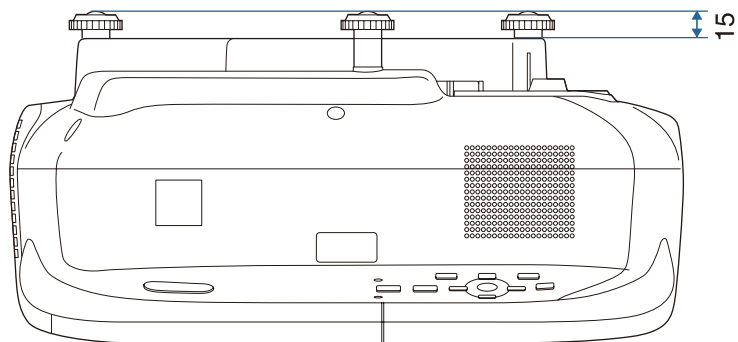


Jednotky: mm

## Bez podpěr









## S podpěrami



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>MHL</b>	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.

<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>Režim Ad hoc</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
<b>Režim infrastruktura</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>S-Video</b>	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1,280 (vodorovně) x 1,024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1,024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.



Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii

Podle zákona o bezdrátové telegrafii jsou zakázány následující činnosti.

- Úprava a demontáž (včetně antény)
- Sejmутí štítku prokazujícího shodu zařízení

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP  
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
 Operační systém Microsoft® Windows® 7  
 Operační systém Microsoft® Windows® 8  
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x  
 OS X 10.7.x  
 OS X 10.8.x  
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS

X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

## Obecná poznámka:

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000