



# Multimedia Projector

## Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection

## Introducción a EasyMP Network Projection

<b>Características de EasyMP Network Projection</b>	<b>5</b>
<b>Opciones de visualización</b>	<b>6</b>
Función de visualización con pantalla múltiple	6
Modo transmisión de película	6
Modo Presentación	6
Función de distribución	6
<b>Modos de conexión</b>	<b>8</b>
Conexión rápida	8
Conexión avanzada	8

## Configurar EasyMP Network Projection por primera vez

<b>Instalación del software</b>	<b>10</b>
Requisitos de sistema de EasyMP Network Projection	10
Instalar EasyMP Network Projection (Windows)	11
Instalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)	11
<b>Configurar el proyector</b>	<b>12</b>
Métodos de conexión para varios entornos de red	12
Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida	13
Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)	14
Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)	15

## Conectar el proyector y proyectar imágenes

<b>Métodos de conexión</b>	<b>18</b>
Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica	18
Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)	20

Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)	21
---	----

## Cambiar el método de búsqueda del proyector

Métodos de búsqueda	24
Buscar proyectores de red automáticamente	24
Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector	25
Buscar proyectores de red utilizando un perfil	26
Perfil	26
Realizar una búsqueda de perfil	26
Crear un perfil	27
Gestionar un perfil	28

## Controlar la pantalla proyectada

Ocultar operaciones del ordenador	31
Cambiar la fuente de entrada	32

## Dejar de proyectar imágenes

## Utilizar funciones adicionales

### Cambiar la fuente de proyección del ordenador

### Proyectar únicamente una presentación de PowerPoint

### Proyectar películas

Archivos de vídeo compatibles	37
Usar el Modo transmisión de película	37

### Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple

Ejemplos de visualización con pantalla múltiple	40
Configurar la visualización con pantalla múltiple	41
Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows)	41
Organizar la visualización con pantalla múltiple (Windows)	42
Organizar la visualización con pantalla múltiple (Mac OS X)	45
Proyectar imágenes en visualización con pantalla múltiple organizada	47

<b>Proyectar la pantalla de un ordenador desde varios proyectores</b>	<b>49</b>
---	-----------

## Solucionar problemas

<b>Resolver problemas de conexión de red</b>	<b>51</b>
Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión rápida	51
Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (inalámbrica)	52
Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (con cables)	54
<b>Resolver problemas durante la proyección</b>	<b>56</b>
Soluciones cuando la pantalla del ordenador no se visualiza correctamente	56
Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente	56
Soluciones cuando no hay audio	57
<b>Lista de mensajes de error</b>	<b>58</b>
Mensajes de error al iniciar EasyMP Network Projection	58
Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores	59
Mensajes de error al proyectar	59
<b>Lista de Event ID</b>	<b>61</b>

## Resumen de pantalla

<b>Pantalla Seleccione el modo de conexión</b>	<b>64</b>
<b>Pantalla Buscar y conectar</b>	<b>65</b>
<b>Perfiles</b>	<b>68</b>
Guardar en el perfil	68
Editar perfil	68
<b>Configurar opciones</b>	<b>70</b>
Configurar opciones - Configuración general	70
Configurar opciones - Ajustar rendimiento	71

Configurar opciones - Salida de sonido	72
--	----

<b>Barra de herramientas</b>	<b>74</b>
Seleccionar proyector de destino	75
Control del proyector	75
<b>Modo transmisión de película</b>	<b>77</b>
<b>Agregar-quitar Virtual Display</b>	<b>78</b>

## Apéndice

<b>Actualizar y desinstalar el software</b>	<b>80</b>
Obtener la última versión de la aplicación	80
Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	80
Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows 8)	80
Desinstalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)	81
<b>Resoluciones y colores compatibles</b>	<b>82</b>
Resoluciones compatibles	82
Color de la pantalla	82
<b>Limitaciones</b>	<b>83</b>
Limitaciones de conexión	83
Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live	83
Limitaciones en Windows Aero	83
Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center	84
<b>Avisos</b>	<b>85</b>
Acerca de las anotaciones	85
Aviso general	85



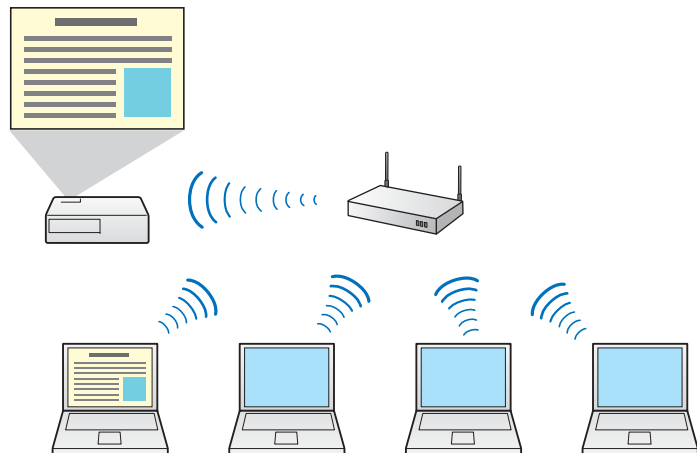
# Introducción a EasyMP Network Projection

Consulte las siguientes secciones para obtener más información sobre el programa EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Características de EasyMP Network Projection" [p.5](#)
- "Opciones de visualización" [p.6](#)
- "Modos de conexión" [p.8](#)

Puede utilizar el software EasyMP Network Projection para proyectar imágenes desde su ordenador al proyector a través de una red. Compartir el proyector a través de una red le permite proyectar imágenes desde diferentes ordenadores sin tener que cambiar las conexiones de cable, además de poder proyectar imágenes desde una ubicación remota.



## Vínculos Relacionados

- "Introducción a EasyMP Network Projection" [p.4](#)

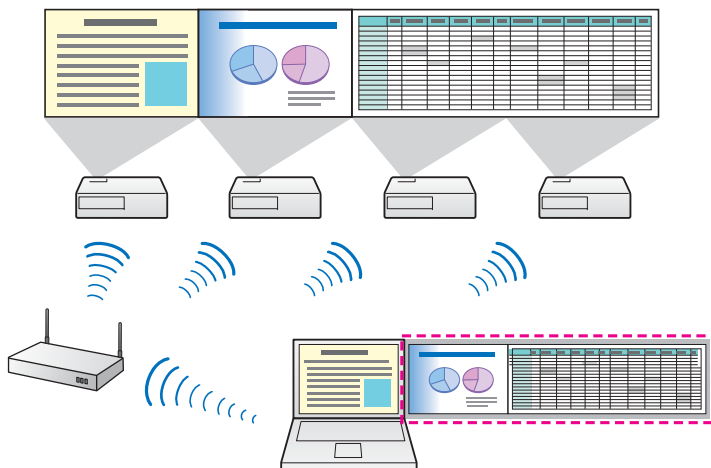
Puede utilizar una gran variedad de opciones de visualización para proyectar imágenes.

## Vínculos Relacionados

- "Introducción a EasyMP Network Projection" [p.4](#)
- "Función de visualización con pantalla múltiple" [p.6](#)
- "Modo transmisión de película" [p.6](#)
- "Modo Presentación" [p.6](#)
- "Función de distribución" [p.6](#)

## Función de visualización con pantalla múltiple

Puede proyectar imágenes distintas desde cuatro proyectores como máximo conectados a un mismo ordenador. De esta forma podrá proyectar datos complejos, como por ejemplo un informe de empresa, en un formato horizontal de gran tamaño.



## Vínculos Relacionados

- "Opciones de visualización" [p.6](#)

- "Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)

## Modo transmisión de película

Puede reproducir películas sin problemas enviando archivos de películas directamente al proyector.



Esta función solo está disponible para modelos compatibles.

## Vínculos Relacionados

- "Opciones de visualización" [p.6](#)
- "Proyectar películas" [p.37](#)

## Modo Presentación

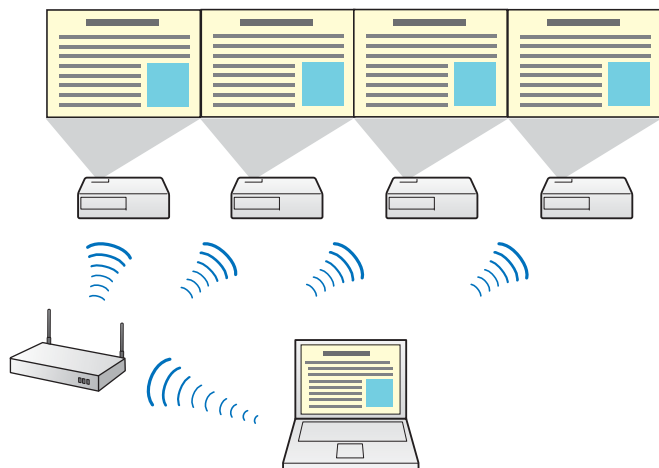
Puede proyectar una presentación de PowerPoint desde su ordenador sin visualizar ningún otro contenido que le distraiga. Modo Presentación proyecta una imagen en blanco mientras no se está reproduciendo la presentación de PowerPoint.

## Vínculos Relacionados

- "Opciones de visualización" [p.6](#)
- "Proyectar únicamente una presentación de PowerPoint" [p.36](#)

## Función de distribución

Puede proyectar la misma imagen del ordenador simultáneamente desde cuatro proyectores como máximo conectados a la misma red.



No puede conectar al mismo tiempo varios ordenadores a un proyector si aquellos están conectados en red.

### Vínculos Relacionados

- "Opciones de visualización" [p.6](#)
- "Proyectar la pantalla de un ordenador desde varios proyectores" [p.49](#)

Para conectar un ordenador a un proyector a través de una red utilizando EasyMP Network Projection, puede utilizar los siguientes métodos.

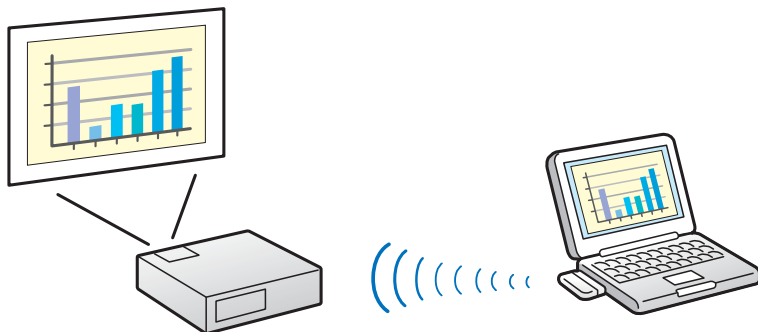
## Vínculos Relacionados

- "Introducción a EasyMP Network Projection" [p.4](#)
- "Conexión rápida" [p.8](#)
- "Conexión avanzada" [p.8](#)

## Conexión rápida

Puede conectar directamente el proyector y el ordenador mediante comunicación inalámbrica. Esto le permite proyectar la pantalla del ordenador sin realizar configuraciones complicadas de red.

La Conexión rápida solo está disponible si instala en el proyector la unidad LAN inalámbrica.

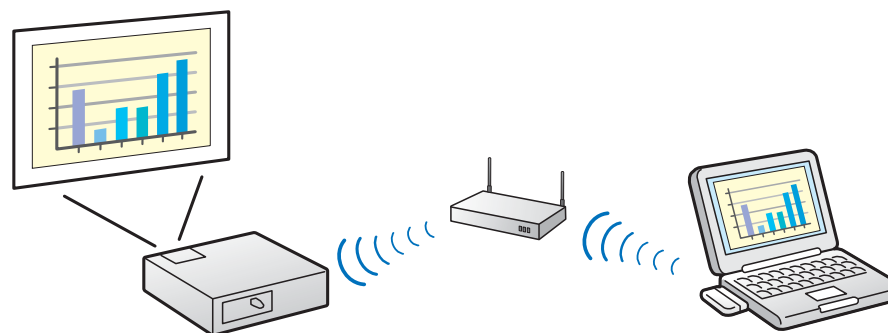


## Vínculos Relacionados

- "Modos de conexión" [p.8](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida" [p.13](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica" [p.18](#)

## Conexión avanzada

Puede conectar el proyector y el ordenador utilizando un sistema de red existente. Para utilizar la función Conexión avanzada, necesitará conectar el proyector a un punto de acceso o a un concentrador de red.



## Vínculos Relacionados

- "Modos de conexión" [p.8](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)" [p.14](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)" [p.15](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)" [p.20](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)" [p.21](#)



# Configurar EasyMP Network Projection por primera vez

Siga estas instrucciones antes de conectar un ordenador al proyector a través de una red.

## Vínculos Relacionados

- "Instalación del software" [p.10](#)
- "Configurar el proyector" [p.12](#)

Instale EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con su proyector.



- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al idioma del sistema operativo que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.
- Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web de EPSON.
- Si ya hay una versión anterior de EasyMP Network Projection instalada en su ordenador, desinstálela primero e instale EasyMP Network Projection a continuación.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar EasyMP Network Projection por primera vez" [p.9](#)
- "Requisitos de sistema de EasyMP Network Projection" [p.10](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Windows)" [p.11](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.11](#)
- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.80](#)

## Requisitos de sistema de EasyMP Network Projection

Su ordenador debe cumplir los siguientes requisitos de sistema para poder utilizar el software EasyMP Network Projection.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32 bits)</li> <li>• 10.5.1 o posterior (32 bits)</li> <li>• 10.6.x (32 y 64 bits)</li> <li>• 10.7.x (32 y 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64 bits)</li> </ul>

Requisito	Windows	Mac
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	(Mac OS X 10.4.11, 10.5.8, 10.6.8, 10.7.3 o 10.8.0 recomendados)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 y 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 y 64 bits)</li> <li>• Professional (32 y 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 y 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 y 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 y 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)</li> </ul>	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior (Pentium M 1,6 GHz o superior recomendado)	Power PC G3 900 MHz o superior (CoreDuo M 1,83 GHz o superior recomendado)
Memoria	256 MB o más (512 MB o más recomendado)	
Espacio en el disco duro	20 MB o más	
Visualización	Resolución entre 1024 × 768 (XGA) y 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (pantalla de aproximadamente 32.000 colores)	



- No se garantiza el funcionamiento en Windows XP sin ningún paquete de servicio instalado o Windows XP Service Pack 1.
- No se garantiza el funcionamiento en Mac OS X 10.5.0 debido a que la configuración del firewall no se ajusta correctamente al actualizar la versión.

## Vínculos Relacionados

- "Instalación del software" [p.10](#)

## Instalar EasyMP Network Projection (Windows)

Instale EasyMP Network Projection en su ordenador.



Para poder instalar EasyMP Network Projection, necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en el ordenador. El instalador se iniciará automáticamente.
- 4** Si el instalador no se inicia automáticamente, abra la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **Equipo**) y haga doble clic en **InstallNavi.exe** o **EMP\_NSCInst.exe**.
- 5** Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.

## Vínculos Relacionados

- "Instalación del software" [p.10](#)

## Instalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Instale EasyMP Network Projection en su ordenador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en el ordenador.
- 4** Haga doble clic en el icono **EMP\_NPInstaller.mpkg** en la ventana EPSON.  
Empieza la instalación.
- 5** Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.

## Vínculos Relacionados

- "Instalación del software" [p.10](#)

Siga estas instrucciones para seleccionar un método de conexión entre un ordenador y el proyector y, a continuación, configure el proyector.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar EasyMP Network Projection por primera vez" [p.9](#)
- "Métodos de conexión para varios entornos de red" [p.12](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida" [p.13](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)" [p.14](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)" [p.15](#)

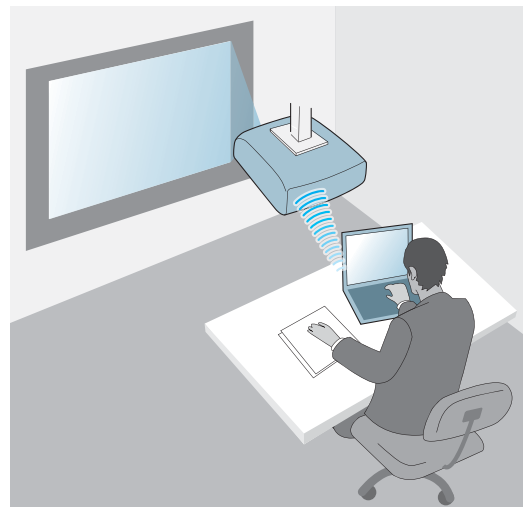
## Métodos de conexión para varios entornos de red

Puede elegir el modo de conexión que mejor se ajuste a su entorno de red.

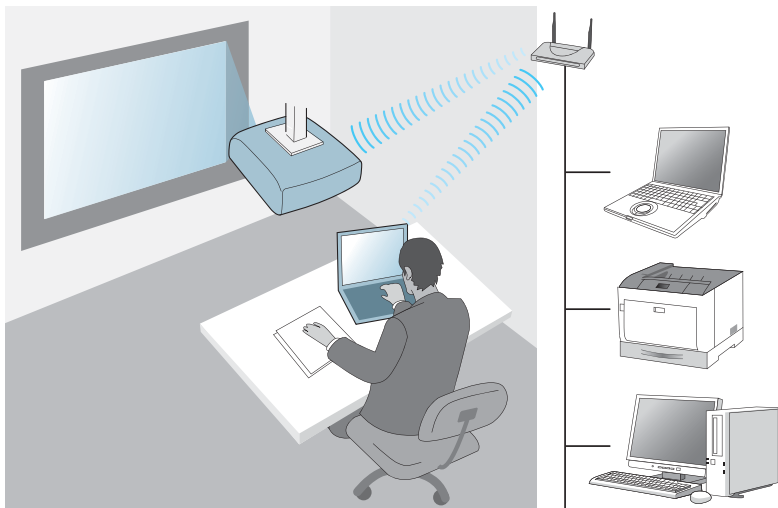
Compruebe el tipo de conexión entre el proyector y el sistema de red (inalámbrico o cableado) y la ruta de comunicación desde el ordenador al proyector.

Dependiendo de su proyector, algunos métodos de conexión podrían no estar disponibles. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.

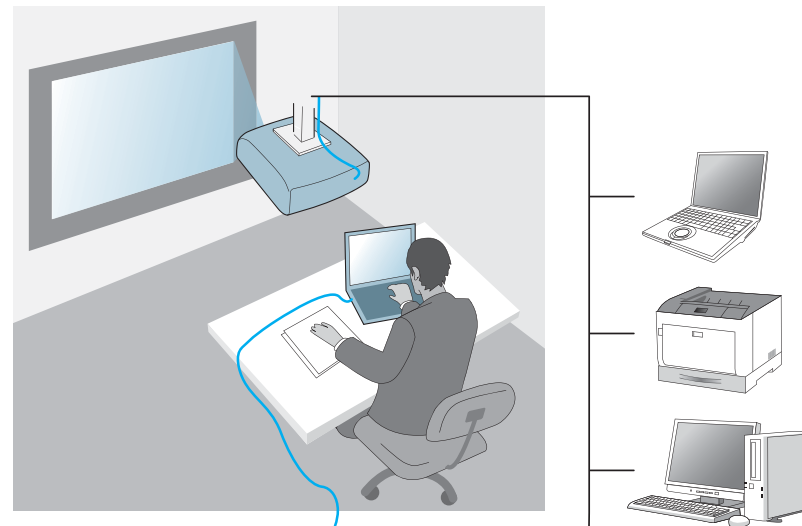
- Para conectar directamente el proyector al ordenador utilizando la comunicación inalámbrica:  
Utilice **Conexión rápida**.



- Para conectar el proyector al ordenador mediante un sistema de red inalámbrico:  
Utilice **Conexión avanzada**.



- Para conectar el proyector al ordenador mediante un sistema de red cableado:  
Utilice **Conexión avanzada**.



## Vínculos Relacionados

- "Configurar el proyector" [p.12](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida" [p.13](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)" [p.14](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)" [p.15](#)

## Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida

Para conectar un ordenador directamente al proyector utilizando comunicación inalámbrica, necesitará seleccionar la configuración de la red del ordenador y del proyector.

- 1 Seleccione la configuración necesaria para conectar su ordenador a una red LAN inalámbrica. Consulte la documentación suministrada con su ordenador para obtener más detalles.
- 2 Instale la unidad LAN inalámbrica en el proyector, si es necesario. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.
- 3 Encienda el proyector.
- 4 Pulse el botón **Menú** en el mando a distancia o en el panel de control, abra el menú **Red** y seleccione **Configuración de red**.
- 5 Seleccione **LAN inalámbrica**.  
Aparecerá una pantalla como la siguiente.



- 6 Seleccione **On** para la configuración de **Alimentación de LAN inalámbrica**.
- 7 Seleccione **Rápida** en la opción **Modo de conexión**.
- 8 Seleccione otras opciones según sea necesario para su red. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.

- 9 Seleccione la configuración de seguridad en el menú **Seguridad** según sea necesario para su red. Solicite más información a su administrador de red sobre cómo realizar la configuración correcta.
- 10 Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Completa** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar el proyector" [p.12](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica" [p.18](#)

## Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)

Para conectar un ordenador al proyector utilizando una LAN inalámbrica, necesitará seleccionar la configuración de la red del ordenador y del proyector.

- 1 Póngase en contacto con su administrador de red y anote la información del punto de acceso, como el SSID y la configuración de seguridad.
- 2 Conecte el ordenador a la red.



Si es necesario para establecer una conexión de red, consulte la documentación suministrada con su ordenador o adaptador de red.

**3** Instale la unidad LAN inalámbrica en el proyector, si es necesario. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.

**4** Encienda el proyector.

**5** Pulse el botón **Menú** en el mando a distancia o en el panel de control, abra el menú **Red** y seleccione **Configuración de red**.

**6** Seleccione **LAN inalámbrica**.  
Aparecerá una pantalla como la siguiente.



**7** Seleccione **On** para la configuración de **Alimentación de LAN inalámbrica**.

**8** Seleccione **Avanzado** en la opción **Modo de conexión**.

**9** Seleccione otras opciones según sea necesario para su red. Consulte el *Manual de usuario* proporcionado con el proyector para obtener más detalles.

**10** Seleccione la configuración de seguridad en el menú **Seguridad** según sea necesario para su red. Solicite más información a su administrador de red sobre cómo realizar la configuración correcta.

**11** Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Completa** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar el proyector" [p.12](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)" [p.20](#)

## Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)

Para conectar un ordenador al proyector utilizando una LAN con cables, necesitará seleccionar la configuración de la red tanto en el ordenador como en el proyector.

**1** Póngase en contacto con su administrador de red y compruebe que DHCP esté disponible bajo el entorno de red actual.



Si DHCP no está disponible, anote los siguientes valores disponibles para su proyector.

- Dirección IP
- Máscara de subred
- Dirección de puerta de enlace

**2** Conecte el ordenador a la red.



Si es necesario para establecer una conexión de red, consulte la documentación suministrada con su ordenador o adaptador de red.

- 3** Conecte un cable LAN al proyector.
- 4** Encienda el proyector.
- 5** Pulse el botón **Menú** en el mando a distancia o en el panel de control, abra el menú **Red** y seleccione **Configuración de red**.
- 6** Seleccione **LAN con cables**.  
Aparecerá una pantalla como la siguiente.



- 7** Seleccione la configuración IP necesaria.
  - DHCP está disponible: habilite la configuración de **DHCP**.
  - DHCP no está disponible: habilite **DHCP** e introduzca los valores necesarios de dirección IP, máscara de subred y dirección de puerta de enlace.
- 8** Cuando haya concluido la configuración, seleccione **Ha finalizado la instalación** o **Completa** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar el proyector" [p.12](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)" [p.21](#)

# Conectar el proyector y proyectar imágenes

Siga estas instrucciones para conectar el ordenador y el proyector a través de una red y proyectar imágenes desde la pantalla de su ordenador utilizando el proyector.

Asegúrese de haber instalado previamente EasyMP Network Projection y seleccionado un modo de conexión para el proyector.

## Vínculos Relacionados

- "Métodos de conexión" [p.18](#)
- "Cambiar el método de búsqueda del proyector" [p.24](#)
- "Controlar la pantalla proyectada" [p.31](#)
- "Dejar de proyectar imágenes" [p.33](#)
- "Instalación del software" [p.10](#)
- "Configurar el proyector" [p.12](#)

Puede seleccionar el método que desea utilizar para conectar el ordenador y el proyector a través de una red en función de su entorno de red.

## Vínculos Relacionados

- "Conectar el proyector y proyectar imágenes" [p.17](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica" [p.18](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)" [p.20](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)" [p.21](#)

## Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica

Si su proyector está configurado como se indica a continuación, podrá conectarlo a un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica para proyectar la pantalla de este.

- La unidad LAN inalámbrica está instalada en el proyector.
- El método de conexión del proyector está ajustado en **Rápida**.



- Si conecta el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica, la conexión entre el ordenador y un punto de acceso se cortará.
- Asegúrese de activar la función de comunicación inalámbrica de su ordenador.

- 1** Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.  
Se proyecta la pantalla de espera LAN.

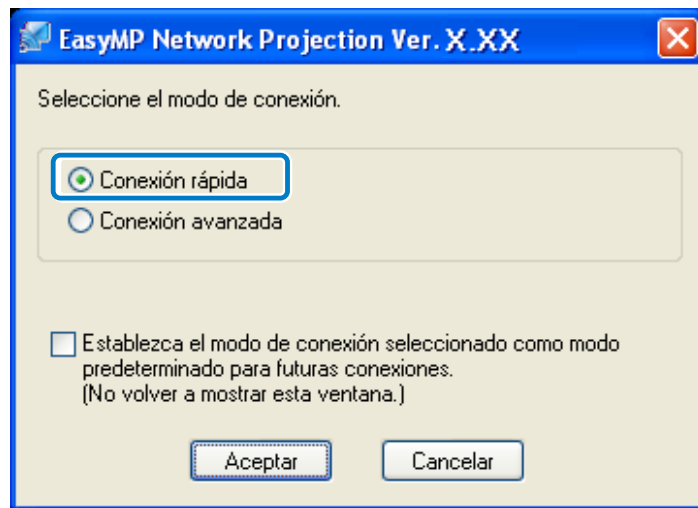
[LAN]

Nombre proyector	:	EB*****
SSID	:	
Dirección IP 	:	
Dirección IP «P»	:	
Palabra clave	:	

- 2** Inicie EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8:** seleccione **Buscar** en los **Accesos** y, a continuación, seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X:** haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones**.

- 3** Seleccione **Conexión rápida** y haga clic en **Aceptar**.



Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector.

**4** Si el proyector al que desea conectar no aparece en los resultados de la búsqueda, búsquelo utilizando uno de los siguientes métodos.

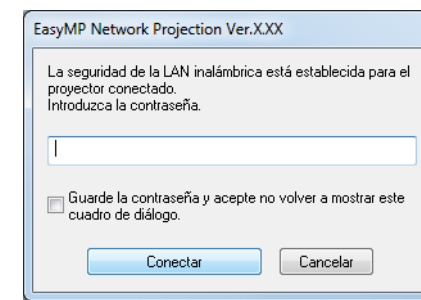
- **Búsqueda automática:** busca automáticamente el proyector.
- **Búsqueda manual:** busca el proyector a partir del SSID seleccionado de una lista.
- **Perfil:** busca el proyector a partir de un perfil guardado previamente.

**5** Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en **Conectar**.

Cuando Palabra clave del proyector está ajustada en **On** desde el proyector, se visualizará la pantalla de la palabra clave.

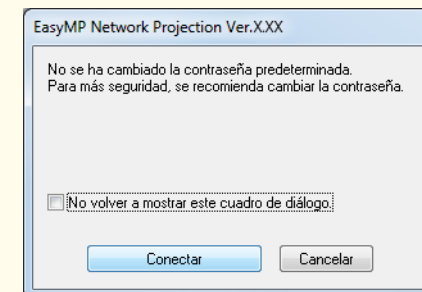
**6** Introduzca la palabra clave y la contraseña del proyector.

- **Windows XP y Mac OS X:** introduzca la palabra clave que aparece en la pantalla de espera de LAN y haga clic en **Aceptar**.
- **Windows Vista, Windows 7 y Windows 8:** introduzca la palabra clave que aparece en la pantalla de espera de LAN y haga clic en **Aceptar**. Cuando aparezca el siguiente cuadro de diálogo, introduzca la frase de contraseña en el proyector y haga clic en **Conectar**.



Si selecciona **Guarde la contraseña y acepte no volver a mostrar este cuadro de diálogo**, se guardará el SSID del proyector y la contraseña en el ordenador y la próxima vez que se conecte no se volverá a ver este cuadro de diálogo. No tendrá que volver a introducir la contraseña.

Si no se ha cambiado la contraseña del proyector por defecto, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo. Cambie la contraseña en el menú **Red**.



Una vez establecida la conexión, se proyectará la pantalla del ordenador. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla del ordenador.



Una vez establecida la conexión, la fuente de entrada del proyector cambia automáticamente a la fuente LAN si no recibe ninguna otra señal. Si la fuente de entrada no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón **LAN**.

## Vínculos Relacionados

- "Métodos de conexión" [p.18](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión rápida" [p.13](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)

## Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)

Si su proyector está configurado como se indica a continuación, podrá conectar el proyector a un sistema de red existente y proyectar la pantalla del ordenador a través de la red.

- La unidad LAN inalámbrica está instalada en el proyector.
- El método de conexión del proyector está ajustado a **Avanzada**.

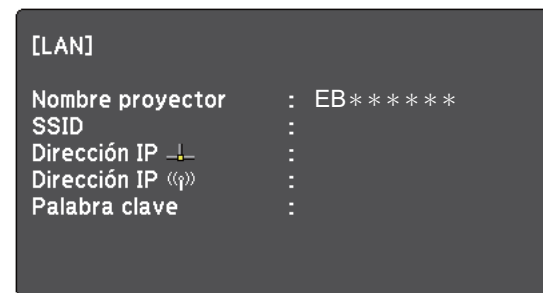


Asegúrese de conectar un ordenador a la red.

**1**

Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.

Se proyecta la pantalla de espera LAN.

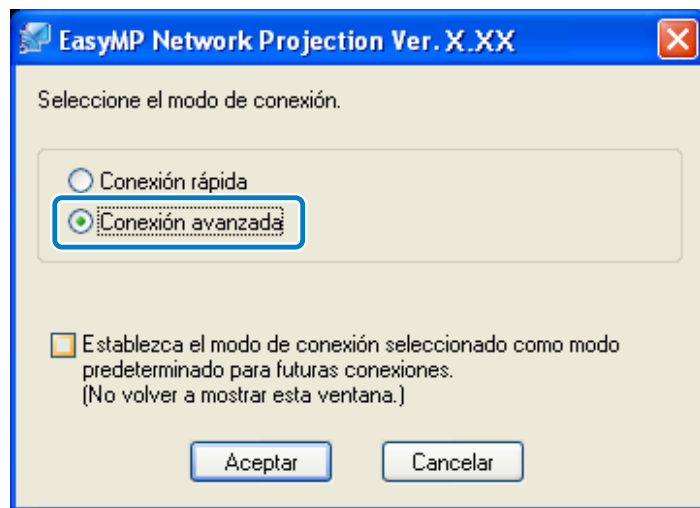

**2**

Inicie EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8:** seleccione **Buscar** en los Accesos y, a continuación, seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X:** haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones**.

**3**

Seleccione **Conexión avanzada** y haga clic en **Aceptar**.



Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector.

**4** Si el proyector al que desea conectar no aparece en los resultados de la búsqueda, búsquelo utilizando uno de los siguientes métodos.

- **Búsqueda automática:** busca automáticamente el proyector.
- **Búsqueda manual:** busca el proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre de proyector.
- **Perfil:** busca el proyector a partir de un perfil guardado previamente.

**5** Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en **Conectar**.

Cuando Palabra clave del proyector está ajustada en **On** desde el proyector, se visualizará la pantalla de la palabra clave.

**6** Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera de LAN y haga clic en **Aceptar**.

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla del ordenador. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla del ordenador.



Una vez establecida la conexión, la fuente de entrada del proyector cambia automáticamente a la fuente LAN si no recibe ninguna otra señal. Si la fuente de entrada no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón LAN.

#### Vínculos Relacionados

- "Métodos de conexión" [p.18](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (inalámbrica)" [p.14](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)

## Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)

Si su proyector está configurado como se indica a continuación, podrá conectar el proyector a un sistema de red existente y proyectar la pantalla del ordenador a través de la red.

- El cable LAN está conectado al proyector.
- El método de conexión del proyector está ajustado a **Avanzada**.



Asegúrese de conectar un ordenador a la red.

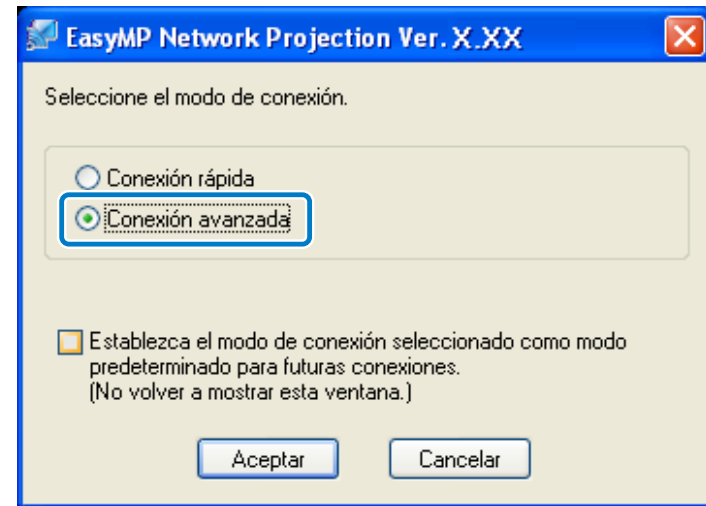
- 1 Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.  
Se proyecta la pantalla de espera LAN.

[LAN]

Nombre proyector	:	EB*****
SSID	:	
Dirección IP	:	
Dirección IP «i»	:	
Palabra clave	:	

- 2 Inicie EasyMP Network Projection.
  - **Windows XP, Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Windows 8:** seleccione **Buscar** en los Accesos y, a continuación, seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Mac OS X:** haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones**.

- 3 Seleccione **Conexión avanzada** y haga clic en **Aceptar**.



Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector.

- 4 Si el proyector al que desea conectar no aparece en los resultados de la búsqueda, búsquelo utilizando uno de los siguientes métodos.
  - **Búsqueda automática:** busca automáticamente el proyector.
  - **Búsqueda manual:** busca el proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre del proyector.
  - **Perfil:** busca el proyector a partir de un perfil guardado previamente.
- 5 Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en **Conectar**.  
Cuando Palabra clave del proyector está ajustada en **On** desde el proyector, se visualizará la pantalla de la palabra clave.
- 6 Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera de LAN y haga clic en **Aceptar**.

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla del ordenador. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla del ordenador.



Una vez establecida la conexión, la fuente de entrada del proyector cambia automáticamente a la fuente LAN si no recibe ninguna otra señal. Si la fuente de entrada no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón **LAN**.

### Vínculos Relacionados

- "Métodos de conexión" [p.18](#)
- "Configurar un proyector para conectar en Conexión avanzada (con cables)" [p.15](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)

Puede seleccionar el método que desea utilizar para buscar proyectores en función del estado o ubicación del proyector al que desee conectarse.

## Vínculos Relacionados

- "Conectar el proyector y proyectar imágenes" [p.17](#)
- "Métodos de búsqueda" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.26](#)

## Métodos de búsqueda

Puede utilizar uno de los siguientes métodos para buscar el proyector al que desea conectarse. Seleccione el mejor método en función de su entorno.

- **Buscar proyectores de red automáticamente**  
Puede buscar los proyectores disponibles en la red de forma automática. Los resultados de la búsqueda diferirán en función del modo de conexión que utilice.
  - **Conexión rápida:** muestra el SSID para los proyectores disponibles.
  - **Conexión avanzada:** muestra los proyectores disponibles en la red. Las búsquedas solo se realizan en la misma subred. Los proyectores de subredes distintas no aparecerán en los resultados de la búsqueda.
- **Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre del proyector**  
Si el proyector al que desea conectarse no se detecta automáticamente, puede buscarlo mediante el SSID, la dirección IP o un nombre del proyector. Mediante Conexión avanzada, puede buscar proyectores de ubicaciones remotas y una subred distinta.

- **Buscar proyectores de red utilizando un perfil**  
Puede guardar la información del proyector de red como perfil y, posteriormente, sólo tendrá que especificar el perfil para localizar el mismo proyector en lugar de tener que introducir los detalles del proyector cada vez que realice una búsqueda. Por ejemplo, si se crea un grupo de perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.

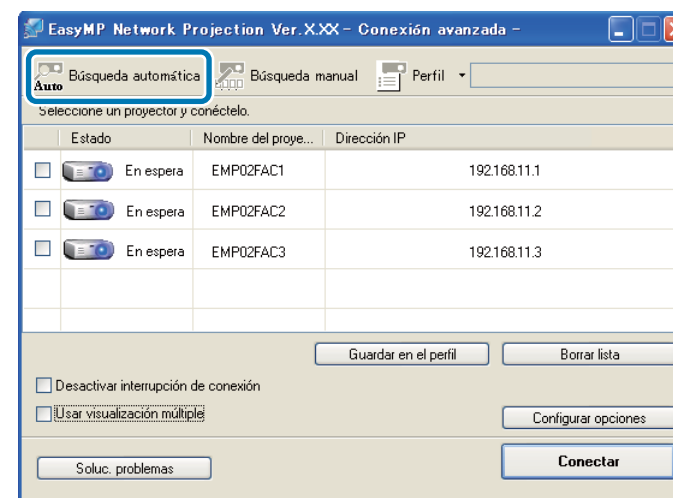
## Vínculos Relacionados

- "Cambiar el método de búsqueda del proyector" [p.24](#)

## Buscar proyectores de red automáticamente

Puede buscar los proyectores disponibles en la red de forma automática y, a continuación, proyectar imágenes seleccionando simplemente el proyector deseado.

Haga clic en el botón **Búsqueda automática** para iniciar una búsqueda. La búsqueda tarda alrededor de 30 segundos.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

Si no logra encontrar ningún proyector, pruebe uno de los siguientes métodos de búsqueda.

## Vínculos Relacionados

- "Cambiar el método de búsqueda del proyector" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)
- "Métodos de búsqueda" [p.24](#)

## Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector

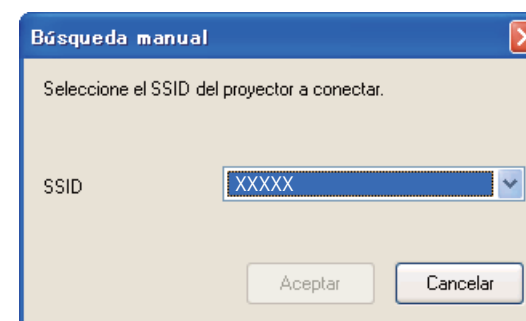
Si el proyector al que desea conectarse no se detecta automáticamente, puede buscarlo introduciendo los detalles pertinentes. En Conexión rápida, puede buscar proyectores a partir del SSID. En Conexión avanzada, puede buscar proyectores utilizando una dirección IP o el nombre del proyector.

- 1 Haga clic en **Búsqueda manual** en la siguiente pantalla.

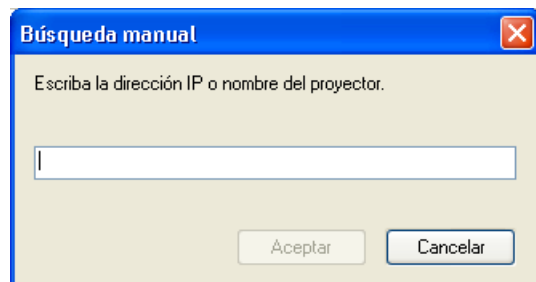


- 2 Especifique uno de los siguientes parámetros y haga clic en **Aceptar**.

- **Conexión rápida:** seleccione el SSID del proyector al que desee conectarse en la lista.



- **Conexión avanzada:** introduzca la dirección IP o el nombre del proyector al que desee conectarse.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

#### Vínculos Relacionados

- "Cambiar el método de búsqueda del proyector" [p.24](#)

## Buscar proyectores de red utilizando un perfil

Puede guardar la información del proyector de red como perfil y, posteriormente, solamente tendrá que especificar ese perfil para localizar el mismo proyector en lugar de tener que introducir los detalles de este cada vez que realice una búsqueda.

#### Vínculos Relacionados

- "Cambiar el método de búsqueda del proyector" [p.24](#)
- "Perfil" [p.26](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)
- "Crear un perfil" [p.27](#)
- "Gestionar un perfil" [p.28](#)

## Perfil

Puede guardar la información de un proyector de red como perfil. Un perfil es un archivo que contiene toda la información del proyector, como el nombre del proyector, su dirección IP y el SSID. Utilizando un perfil, podrá localizar fácilmente los proyectores guardados en lugar de tener que introducir los detalles del proyector.

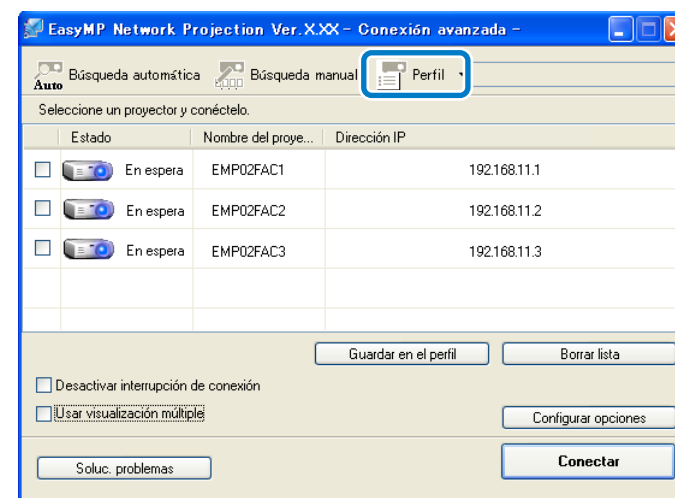
#### Vínculos Relacionados

- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.26](#)

## Realizar una búsqueda de perfil

Puede especificar el perfil que desea buscar para el proyector guardado en lugar de tener que introducir los detalles del proyector cada vez que realiza una búsqueda.

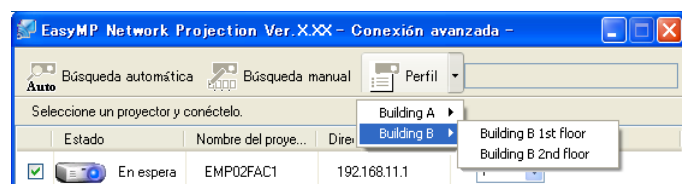
- 1 Haga clic en **Perfil** en la siguiente pantalla.





Si no hay ningún perfil creado, no puede seleccionar **Perfil**.

- 2 Seleccione el proyector que desea conectar en la lista.



Se visualizan los resultados de la búsqueda.

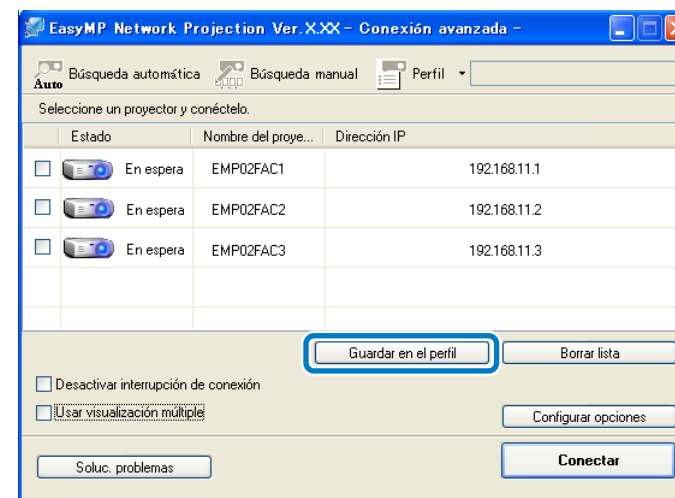
## Vínculos Relacionados

- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.26](#)

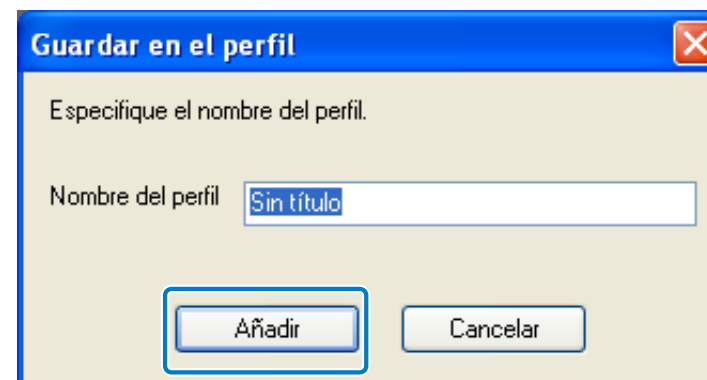
## Crear un perfil

Después de buscar un proyector, puede guardar los detalles del mismo como perfil utilizando un nombre fácil de recordar que pueda encontrar fácilmente en otro momento.

- 1 Mientras se muestra el proyector en la siguiente pantalla, haga clic en **Guardar en el perfil**.



- 2 Introduzca un nombre del perfil y haga clic en **Añadir**.

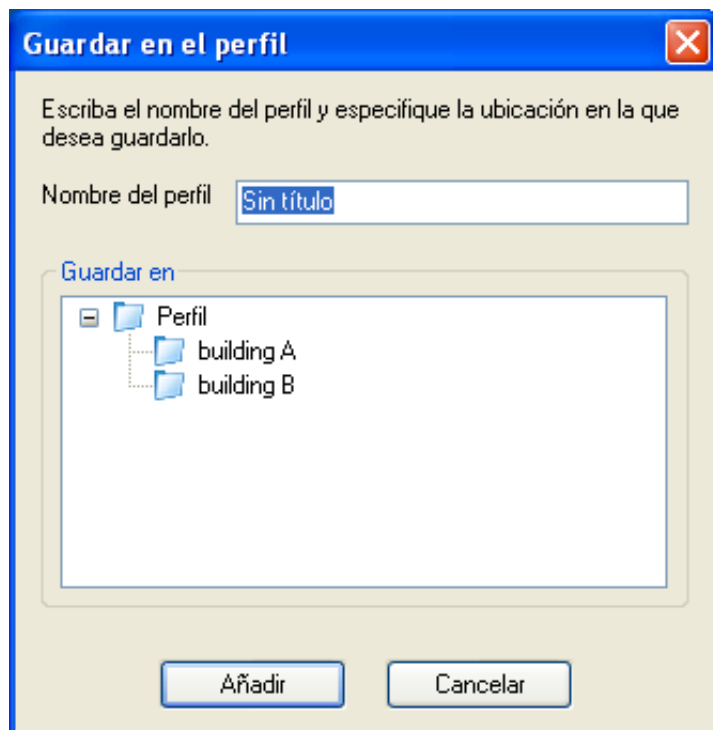


- 3 Realice las siguientes operaciones según sea necesario.

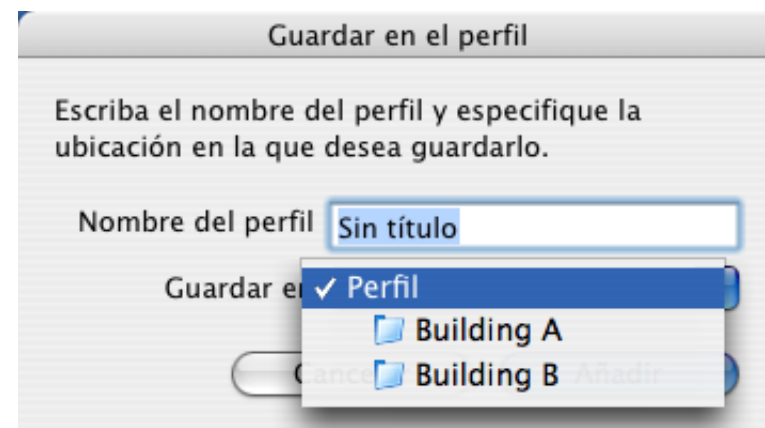
- Aparece una pantalla de confirmación de sobrescritura: si se le pide que confirme si desea o no sobrescribir, seleccione **Guardar como** para guardar el perfil con un nombre distinto.

- Aparece una pantalla de selección de carpetas: si ha creado una carpeta para los perfiles, se mostrará una de las pantallas siguientes: Después de escribir un nombre en Nombre del perfil y seleccionar el destino para **Guardar en**, haga clic en el botón **Añadir**.

Windows:



Mac OS X:



La información del proyector se guarda en el perfil.

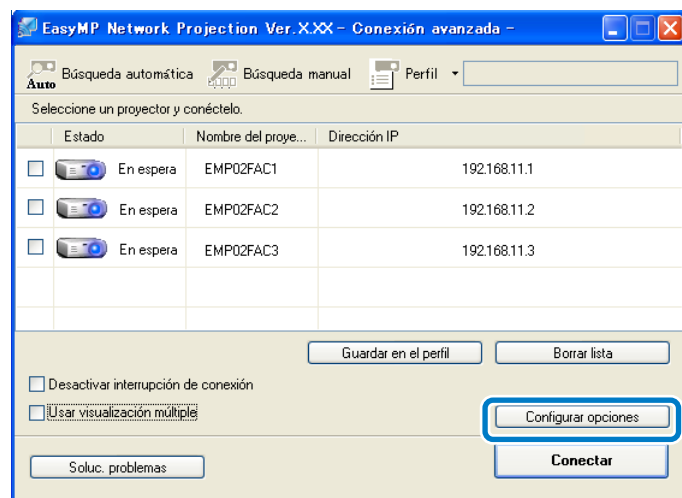
### Vínculos Relacionados

- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.26](#)

## Gestionar un perfil

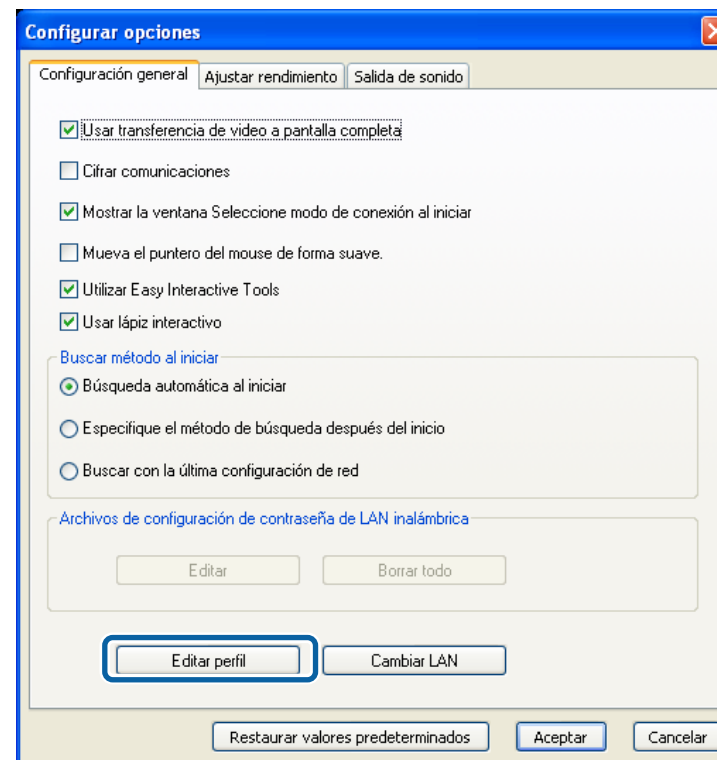
Puede cambiar el nombre y la organización de sus perfiles.

- 1 Haga clic en **Configurar opciones** en la siguiente pantalla.



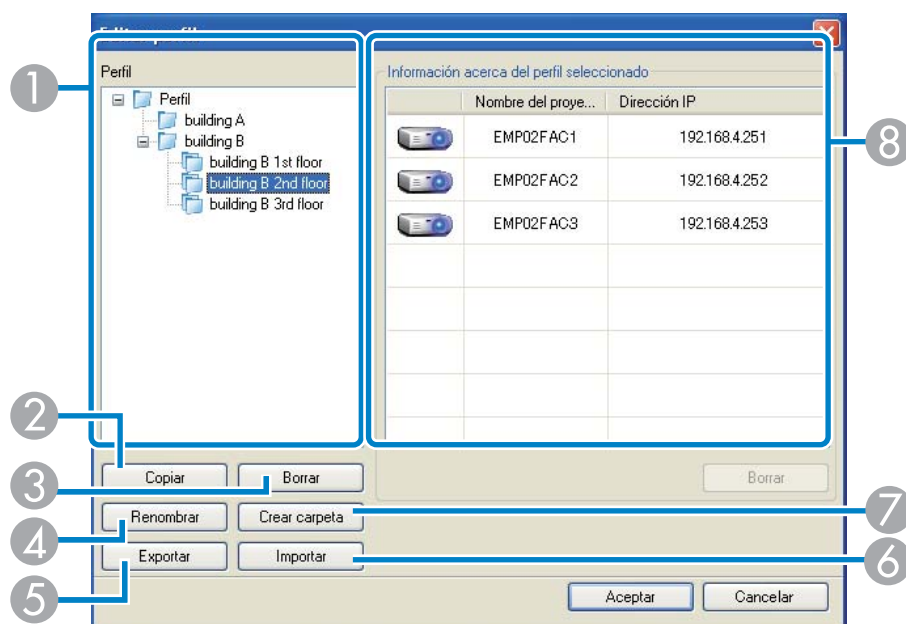
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

**2** Haga clic en **Editar perfil**.



Se visualiza la pantalla Editar perfil.

**3** Edite los perfiles según considere necesario.



- 8 Muestra los proyectores guardados en el perfil. Para eliminar un proyector específico del perfil, seleccione el proyector y pulse el botón **Borrar**. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.

**4** Haga clic en **Aceptar**.

Sus cambios se guardan y la pantalla Editar perfil se cierra.

## Vínculos Relacionados

- "Buscar proyectores de red utilizando un perfil" [p.26](#)

- 1 Muestra los perfiles. Puede arrastrar y soltar perfiles y carpetas para cambiar la estructura de carpetas.
- 2 Duplica el perfil. El perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.
- 3 Elimina el perfil y la carpeta.
- 4 Aparece el cuadro de diálogo Renombrar mediante el que puede cambiar el nombre de la carpeta o del perfil. Puede escribir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
- 5 Exporta el perfil. Los perfiles exportados pueden servir de copias de seguridad. Ahora puede importarlos a otro ordenador.
- 6 Carga un perfil exportado.
- 7 Crea una nueva carpeta.

Siga estas instrucciones para utilizar la barra de herramientas para controlar la pantalla que se está proyectando.

## Vínculos Relacionados


- "Conectar el proyector y proyectar imágenes" [p.17](#)
- "Ocultar operaciones del ordenador" [p.31](#)
- "Cambiar la fuente de entrada" [p.32](#)

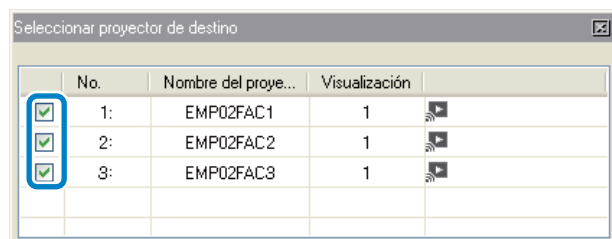
## Ocultar operaciones del ordenador

Puede ocultar las operaciones del ordenador a su audiencia mientras realiza una presentación deteniendo, pausando o silenciando la proyección.

- 1 Asegúrese de que la visualización de la barra de herramientas esté configurada como **Completa**.



- 2 Si está conectado a varios proyectores, haga clic en el botón  de la barra de herramientas y seleccione el proyector que desea controlar.





- 3 Realice una de las siguientes operaciones.

- **Detener:** haga clic en el botón  de la barra de herramientas.

La imagen proyectada se detiene. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.



- **Pausa:** haga clic en el botón  de la barra de herramientas.

La imagen proyectada se pausa. Se proyecta la imagen pausada.

- **Silencio A/V:** haga clic en el botón  de la barra de herramientas y, a continuación, haga clic en el botón  de la barra de herramientas que aparecerá.

El audio y el vídeo se desactivarán. Durante el uso de la función **Silencio A/V**, la pantalla proyecta el logotipo asignado al proyector, si lo hay.

- 4 Para volver a la imagen proyectada, realice una de las siguientes operaciones.

- **Detener o Pausa:** haga clic en el botón  de la barra de herramientas.
- **Silencio A/V:** haga clic en el botón  de nuevo.

## Vínculos Relacionados


- "Controlar la pantalla proyectada" [p.31](#)

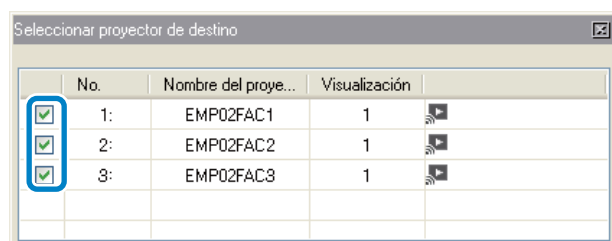
## Cambiar la fuente de entrada

Cuando el proyector reciba otra señal de entrada mientras está proyectando a través de una red, puede cambiar la fuente de entrada desde la barra de herramientas.

- 1 Asegúrese de que la visualización de la barra de herramientas esté configurada como **Completa**.



- 2 Si está conectado a varios proyectores, haga clic en el botón  de la barra de herramientas y seleccione el proyector que desea controlar.



- 3 Haga clic en el botón  en la barra de herramientas.

- 4 Realice una de las siguientes operaciones.

- Cambiar a una fuente de ordenador: haga clic en el botón



- Cambiar a una fuente de vídeo: haga clic en el botón .

### Vínculos Relacionados

- "Controlar la pantalla proyectada" [p.31](#)

Puede dejar de proyectar imágenes utilizando la barra de herramientas.

Haga clic en el botón  para desconectar.

El ordenador y el proyector se desconectan y se proyecta la pantalla de espera de LAN. El software EasyMP Network Projection muestra la pantalla de búsqueda y conexión.

## Vínculos Relacionados

- "Conectar el proyector y proyectar imágenes" [p.17](#)



## Utilizar funciones adicionales

Siga estas instrucciones para utilizar otras funciones de EasyMP Network Projection que le pueden resultar de gran utilidad durante una reunión o presentación.

### Vínculos Relacionados

- "Cambiar la fuente de proyección del ordenador" [p.35](#)
- "Proyectar únicamente una presentación de PowerPoint" [p.36](#)
- "Proyectar películas" [p.37](#)
- "Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)
- "Proyectar la pantalla de un ordenador desde varios proyectores" [p.49](#)

Puede cambiar el ordenador desde el que está proyectando para, por ejemplo, poder cambiar los presentadores durante sus reuniones.



Si se realiza una conexión con el ajuste **Desactivar interrupción de conexión** fijado en la pantalla de búsqueda y conexión, la conexión no cambia a otro ordenador.

- 1** Inicie EasyMP Network Projection en el ordenador desde el que desee proyectar.
- 2** Siga los procedimientos estándar para conectar el proyector a un ordenador.

El ordenador que esté conectado en ese momento se desconectará y, a continuación, se conectará el proyector al ordenador que intentaba conectarse.

## Vínculos Relacionados

- "Utilizar funciones adicionales" [p.34](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador directamente usando la comunicación inalámbrica" [p.18](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (inalámbrico)" [p.20](#)
- "Conectar el proyector y un ordenador a través de un sistema de red (con cables)" [p.21](#)


Al usar Modo Presentación, solo puede proyectar la presentación con diapositivas de PowerPoint que se esté ejecutando en su ordenador. Puede iniciar la presentación sin visualizar ningún otro contenido del ordenador que le pueda distraer. Modo Presentación proyecta una imagen en blanco mientras no se está reproduciendo la presentación de PowerPoint.

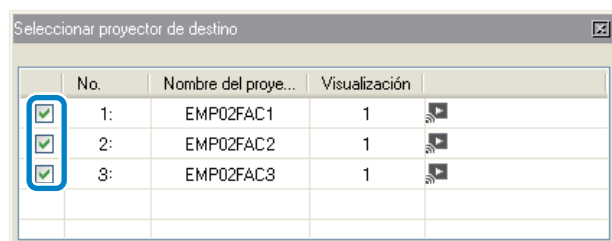


Modo Presentación también funciona en Keynote con Mac OS X.

- 1 Asegúrese de que la visualización de la barra de herramientas esté configurada como **Completa**.



- 2 Si está conectado a varios proyectores, haga clic en el botón  de la barra de herramientas y seleccione el proyector que desea controlar.



- 3 Haga clic en el botón  en la barra de herramientas.

- 4 Ejecute la presentación de PowerPoint en su equipo.  
Se proyecta la presentación de PowerPoint.

- 5 Para detener Modo Presentación, vuelva a hacer clic en el botón



## Vínculos Relacionados

- "Utilizar funciones adicionales" [p.34](#)

Puede proyectar películas sin problemas utilizando la opción Modo transmisión de película.

## Vínculos Relacionados

- "Utilizar funciones adicionales" [p.34](#)
- "Archivos de vídeo compatibles" [p.37](#)
- "Usar el Modo transmisión de película" [p.37](#)

## Archivos de vídeo compatibles

Los tipos de archivo de vídeo compatibles son los siguientes.



No puede proyectar archivos protegidos con gestión de derechos digitales (DRM).

Tipo de archivo (extensión)	Códec de película	Códec de audio	Calidad de grabación
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 Puede reproducir contenidos MPEG sin audio. PCM lineal y AC-3 no son compatibles.	Frecuencia máxima de fotogramas: 30 fps Resolución máxima: 1280 × 720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

## Vínculos Relacionados

- "Proyectar películas" [p.37](#)

## Usar el Modo transmisión de película

Puede enviar archivos de vídeo directamente al proyector con Modo transmisión de película. Este modo permite una reproducción de películas más fluida que la proyección desde otra aplicación de su ordenador.

También puede seleccionar varios archivos y reproducirlos de manera repetida del primero al último.



- Es posible que algunos proyectores no admitan el Modo transmisión de película.
- Puede usar el Modo transmisión de película para enviar una película a un solo proyector. Sin embargo, no podrá enviar una película a varios proyectores al mismo tiempo utilizando el Modo transmisión de película.
- La imagen y el sonido podrían saltar o detenerse según el método de comunicación y las condiciones de las ondas electromagnéticas.

**1**

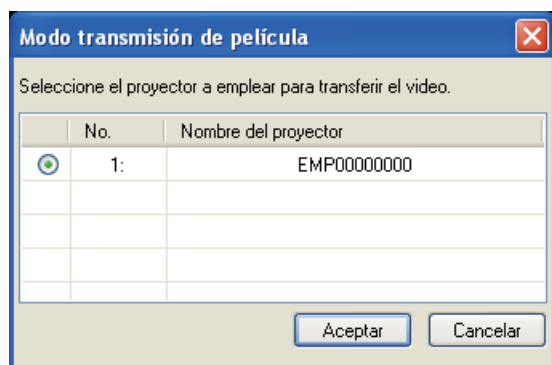
Asegúrese de que la visualización de la barra de herramientas esté configurada como **Completa**.



**2**

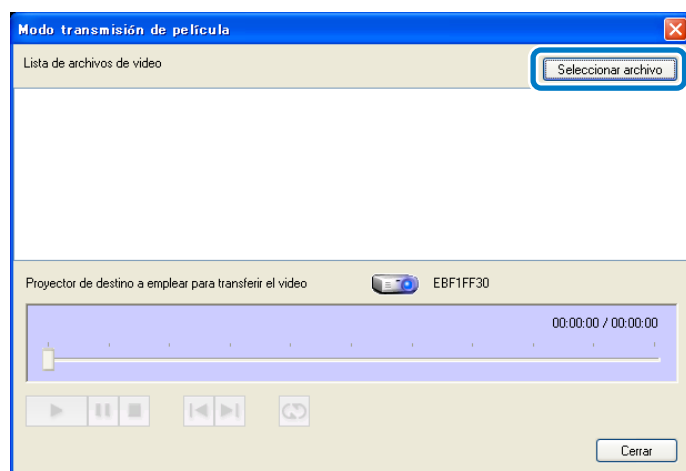
Haga clic en el botón  de la barra de herramientas.

Se visualiza la pantalla de selección del proyector.

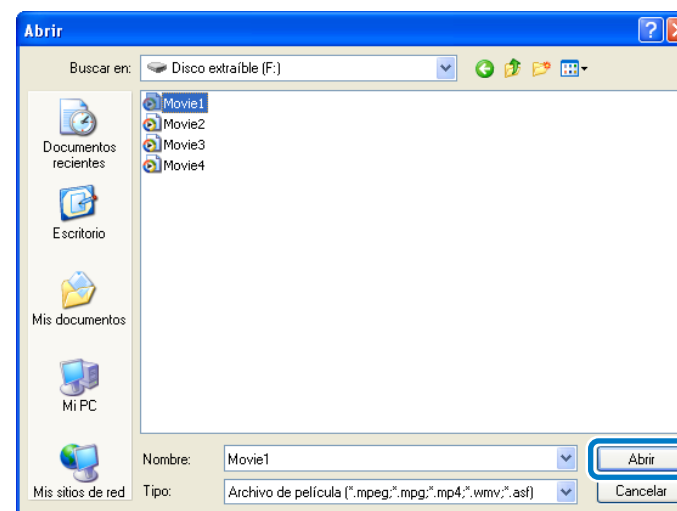


- 3 Seleccione el proyector y a continuación haga clic en **Aceptar**. Se muestra la pantalla Modo transmisión de película.

- 4 Haga clic en **Seleccionar archivo**.

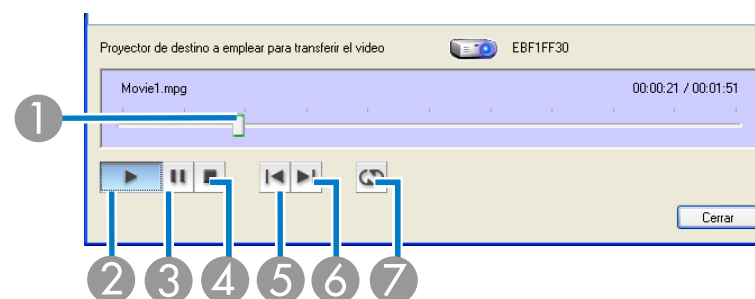


- 5 Seleccione el archivo de vídeo que desea reproducir y haga clic en **Abrir**.



Se muestra de nuevo la pantalla Modo transmisión de película. El archivo seleccionado se muestra en la Lista de archivos de vídeo. Si vuelve a hacer clic en **Seleccionar archivo**, la Lista de archivos de vídeo mostrada en ese momento se borra y solo se muestran en dicha lista muestra los archivos que seleccione después.

- 6 Controle la reproducción de la película utilizando la pantalla Modo transmisión de película.



- 1 Muestra el punto actual en el archivo de vídeo. Puede arrastrar y soltar el control deslizante en el punto en el que desee iniciar la reproducción.

- ② Reproduce el archivo.
- ③ Pone en pausa la reproducción.
- ④ Detiene la reproducción.
- ⑤ Reproduce el archivo actual desde el principio.
- ⑥ Reproduce el archivo siguiente desde el principio.
- ⑦ Reproduce desde el primer archivo de la lista de forma repetida. Si hay varios archivos en la lista, no podrá repetir un archivo específico.

**7** Para salir del Modo transmisión de película, haga clic en **Cerrar**.

### Vínculos Relacionados

- "Proyectar películas" [p.37](#)

Utilizando la función de visualización con pantalla múltiple, puede proyectar imágenes distintas desde cuatro proyectores como máximo conectados a un mismo ordenador. De esta forma podrá proyectar datos complejos, como por ejemplo un informe de empresa, en un formato horizontal de gran tamaño.

## Vínculos Relacionados

- "Utilizar funciones adicionales" [p.34](#)
- "Ejemplos de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)
- "Configurar la visualización con pantalla múltiple" [p.41](#)

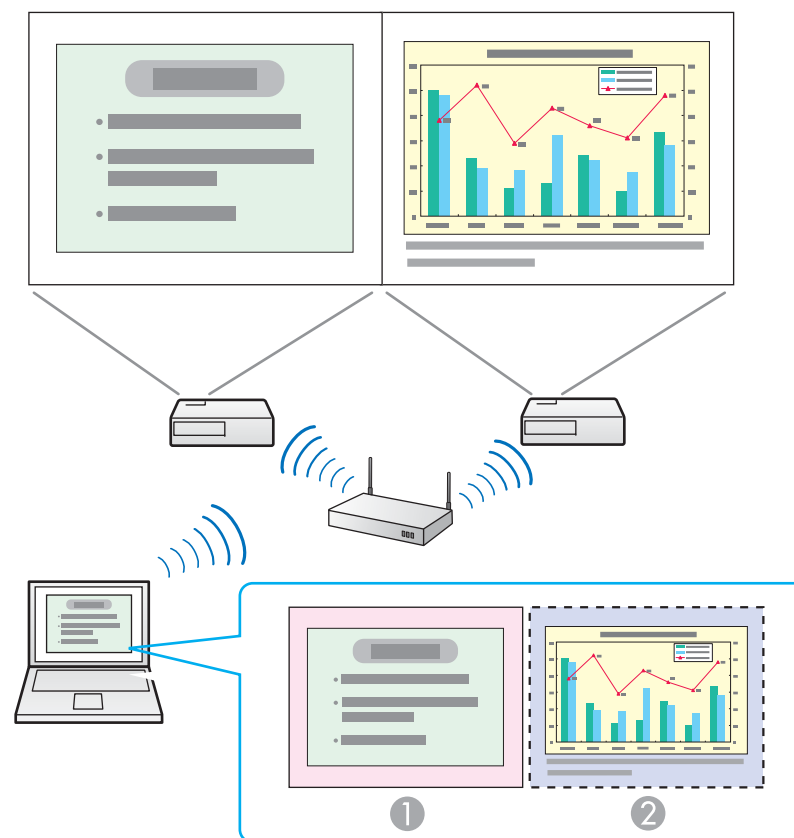
## Ejemplos de visualización con pantalla múltiple

Utilizando la función de visualización con pantalla múltiple, puede proyectar imágenes en las siguientes distribuciones de pantallas.



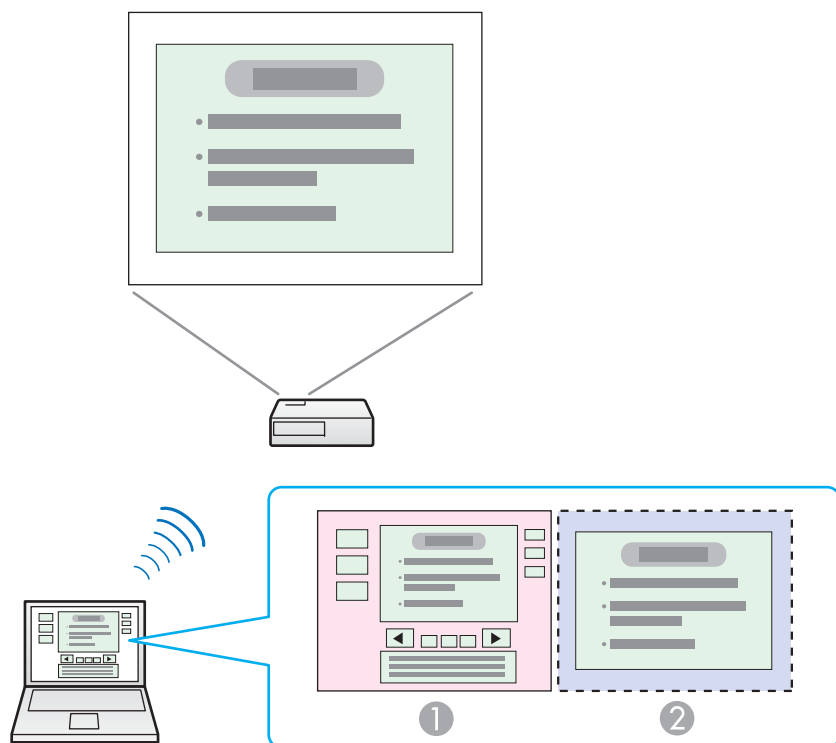
- En Windows, es posible configurar controladores de pantalla virtual y hacer que el proyector proyecte las distintas imágenes. Los controladores de pantalla virtual no están disponibles para Windows Vista, Windows 7 y Windows 8.
- En Mac OS X, deberá conectar un monitor externo al ordenador para poder utilizar la función de visualización con pantalla múltiple.

Si desea proyectar dos imágenes distintas de su ordenador en dos proyectores, puede asignar la pantalla adicional como se muestra a continuación.



- 1 Imagen del monitor principal: archivo PowerPoint
- 2 Imagen de la pantalla adicional: archivo Excel

Si desea acceder a dos imágenes o vistas distintas de su ordenador pero proyectar sólo una imagen en el proyector, puede asignar la pantalla adicional como se muestra a continuación.



- ① Imagen del monitor principal: herramientas del presentador del archivo PowerPoint
- ② Imagen de pantalla adicional: presentación utilizando un archivo PowerPoint

## Vínculos Relacionados

- "Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)

## Configurar la visualización con pantalla múltiple

Siga estas instrucciones para configurar la visualización con pantalla múltiple. Si ha conectado un monitor externo adicional a su ordenador, puede saltarse los pasos para habilitar el controlador de pantalla virtual.

### Vínculos Relacionados

- "Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)
- "Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows)" [p.41](#)
- "Organizar la visualización con pantalla múltiple (Windows)" [p.42](#)
- "Organizar la visualización con pantalla múltiple (Mac OS X)" [p.45](#)
- "Proyectar imágenes en visualización con pantalla múltiple organizada" [p.47](#)

## Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows)

Antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple, necesita habilitar el controlador de pantalla virtual para Windows.



Si ya ha habilitado la pantalla virtual mientras instalaba EasyMP Network Projection, no necesita volver a hacerlo.

**1**

Haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a continuación, haga clic en **Agregar-quitar Virtual Display**.

Se muestra la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.



**2** Seleccione la pantalla virtual que desee utilizar. Al seleccionar varias pantallas virtuales, seleccione todas las pantallas necesarias. Es posible seleccionar cualquiera de las pantallas.

**3** Haga clic en **Aceptar**.

Los controladores de pantalla virtual se habilitan y es posible que la pantalla parpadee. Una vez completado el proceso, la pantalla Agregar-quitar Virtual Display se cierra.



Si el controlador de pantalla virtual se ha habilitado de modo que el puntero del ratón puede moverse fuera de los límites de la pantalla, es posible que haya ocasiones en las que dicho puntero desaparezca. Si no está utilizando una pantalla virtual, desactive la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display, de modo que el puntero del ratón regrese al interior del área de visualización de la pantalla. Para volver a utilizar la función de visualización en múltiples pantallas, active la pantalla deseada en Agregar-quitar Virtual Display.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar la visualización con pantalla múltiple" [p.41](#)

## Organizar la visualización con pantalla múltiple (Windows)

Puede fijar la posición de cada pantalla. Si utiliza una pantalla virtual, habilítela antes de establecer la posición de las distintas pantallas.

- 1** Si utiliza una pantalla externa, conéctela al ordenador.
- 2** Cuando la conexión se realice a través de una LAN inalámbrica, compruebe los siguientes elementos y modifique su configuración cuando sea necesario. Si los siguientes elementos no están bien configurados, no podrá utilizar la función de visualización con pantalla múltiple.
  - El SSID debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector. (para Conexión rápida)
  - El sistema de LAN inalámbrica debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector.
- 3** Haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a

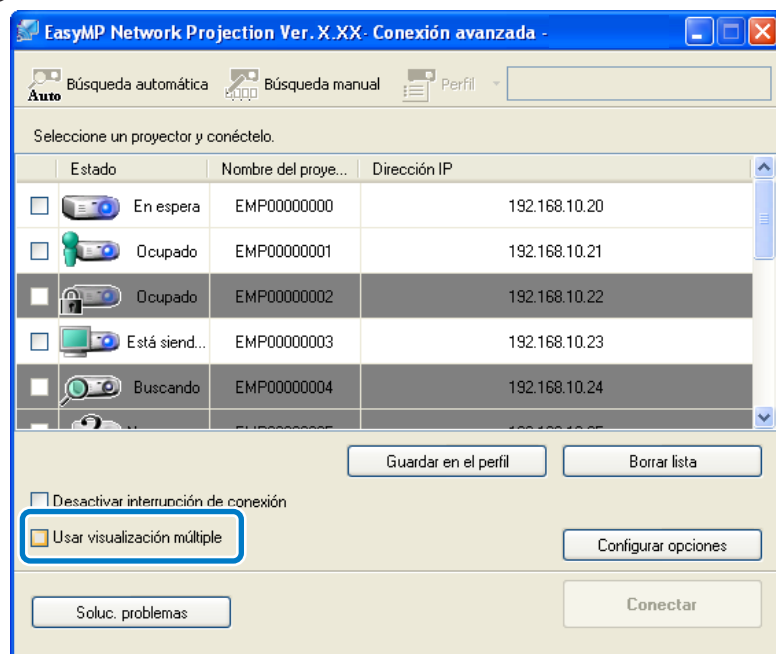
continuación, haga clic en **EasyMP Network Projection V2.XX** para iniciar EasyMP Network Projection.

- 4** Seleccione **Conexión rápida** o **Conexión avanzada** y haga clic en **Aceptar**.

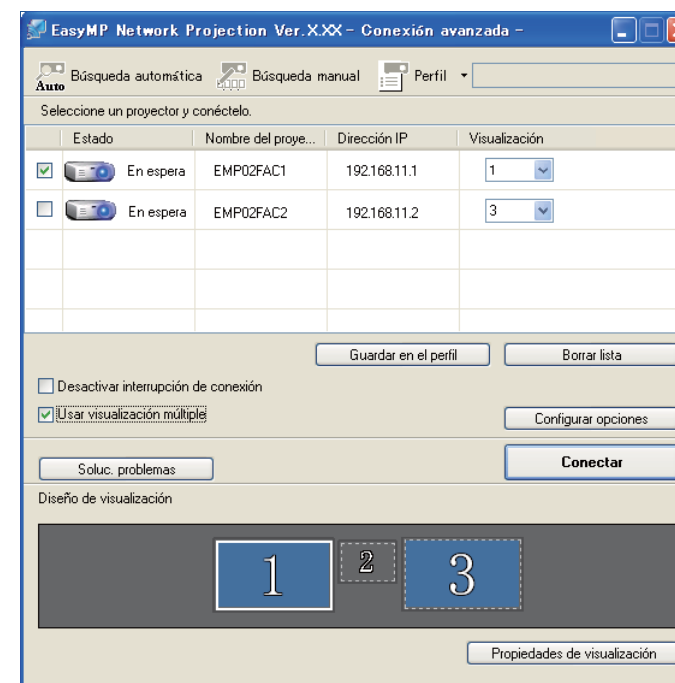


Cuando conecte varios proyectores con la intención de proyectar imágenes distintas en cada proyector, seleccione **Conexión avanzada**.

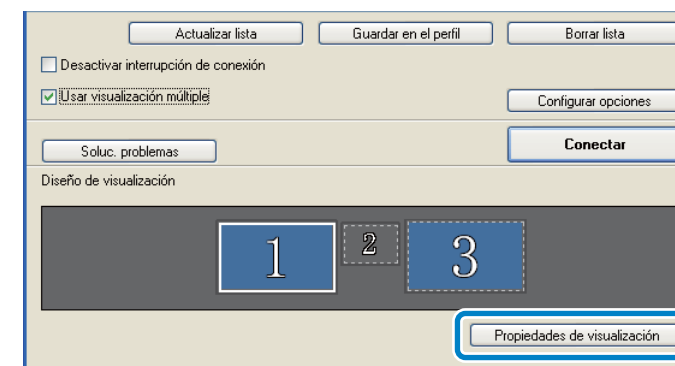
- 5** Seleccione **Usar visualización múltiple**.



Las opciones **Diseño de visualización** y **Propiedades de visualización** se añaden en la parte inferior de la pantalla.

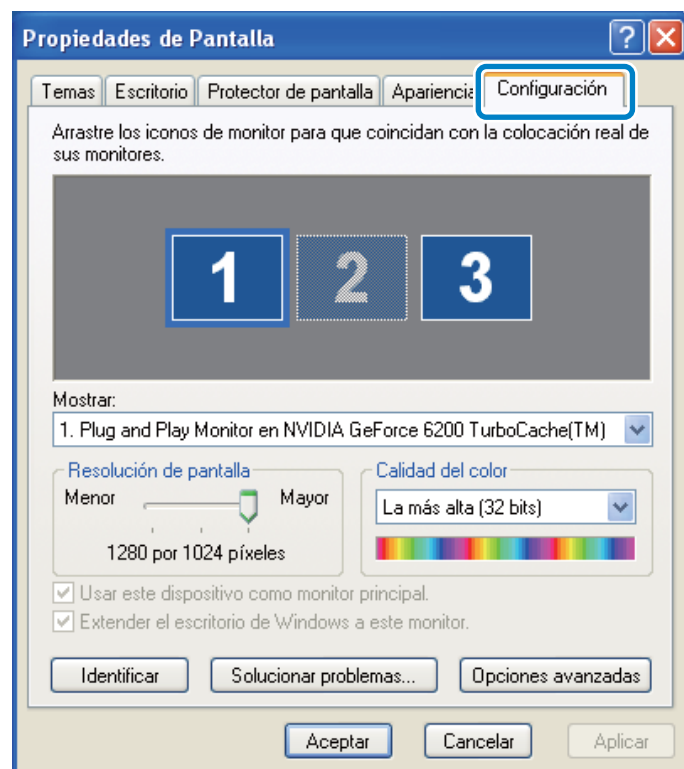


- 6** Haga clic en **Propiedades de visualización**.

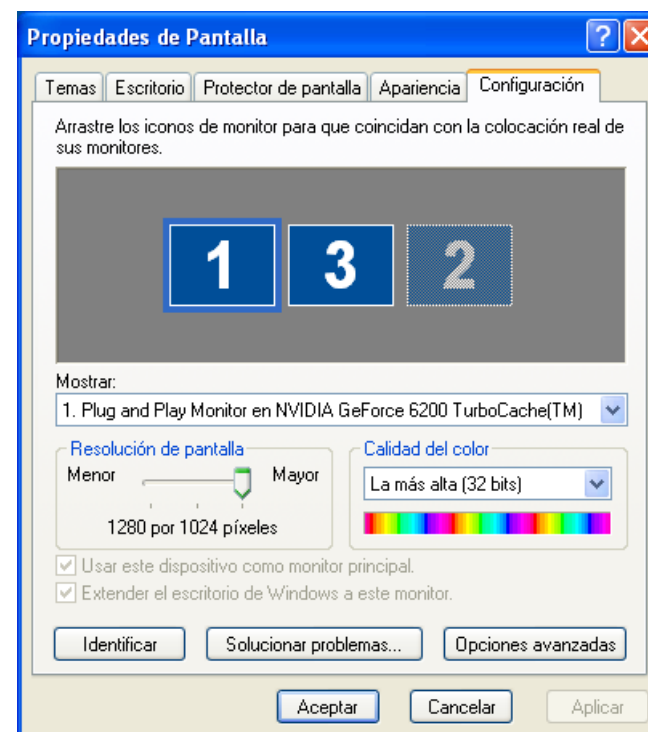


Se muestra la ventana **Propiedades de visualización**.

## 7 Haga clic en la ficha **Configuración**.

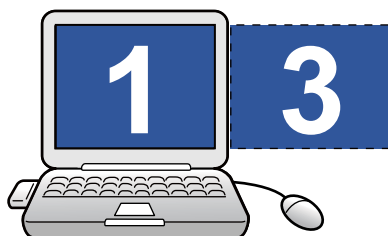


## 8 Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo donde desee que aparezca la nueva imagen. En el siguiente ejemplo, el monitor real (1) está situado en la izquierda, mientras que el monitor adicional (3) se coloca en la derecha.



- Cuando el PC posee varios terminales de salida de pantalla, los números asignados a los terminales virtuales son secuenciales respecto a los terminales físicos.
- Cuando un monitor externo se conecta a un monitor secundario, no puede proyectarse la imagen para dicha pantalla.
- Según el hardware, el número del monitor secundario puede no ser "2". Al colocar los iconos de los monitores, haga clic en el icono para comprobar que el tipo de monitor de visualización no es el monitor secundario.

Cuando haya organizado los iconos de monitores, conecte las pantallas como se muestra en esta imagen.



- 9** Haga clic en el botón **Aceptar** para cerrar la pantalla Propiedades de visualización.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar la visualización con pantalla múltiple" [p.41](#)

## Organizar la visualización con pantalla múltiple (Mac OS X)

Puede fijar la posición de cada pantalla.

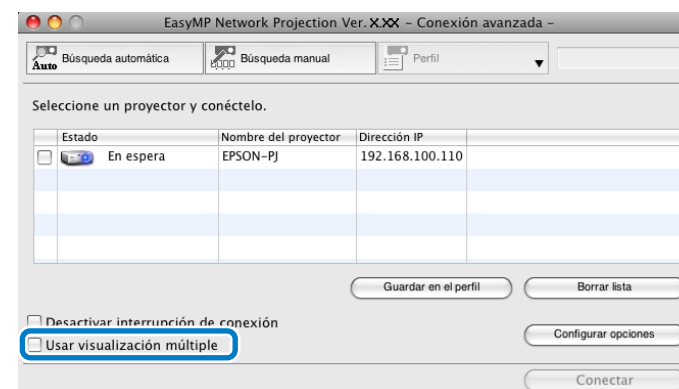
- 1** Conecte un monitor externo al ordenador.
- 2** Cuando la conexión se realice a través de una LAN inalámbrica, compruebe los siguientes elementos y modifique su configuración cuando sea necesario. Si los siguientes elementos no están bien configurados, no podrá utilizar la función de visualización con pantalla múltiple.
  - El SSID debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector. (para Conexión rápida)
  - El sistema de LAN inalámbrica debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector.
- 3** Haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones** para iniciar EasyMP Network Projection.

- 4** Seleccione **Conexión rápida** o **Conexión avanzada** y haga clic en **Aceptar**.

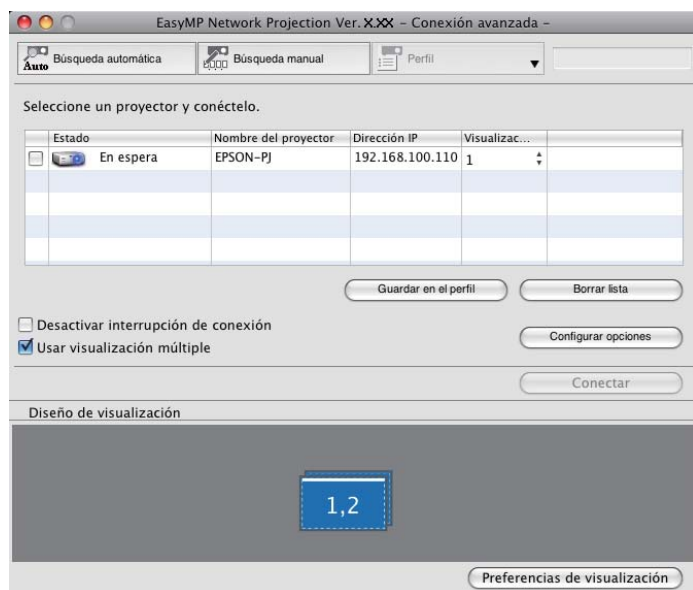


La Conexión rápida no le permite conectarse a varios proyectores y proyectar diferentes imágenes en cada proyector.

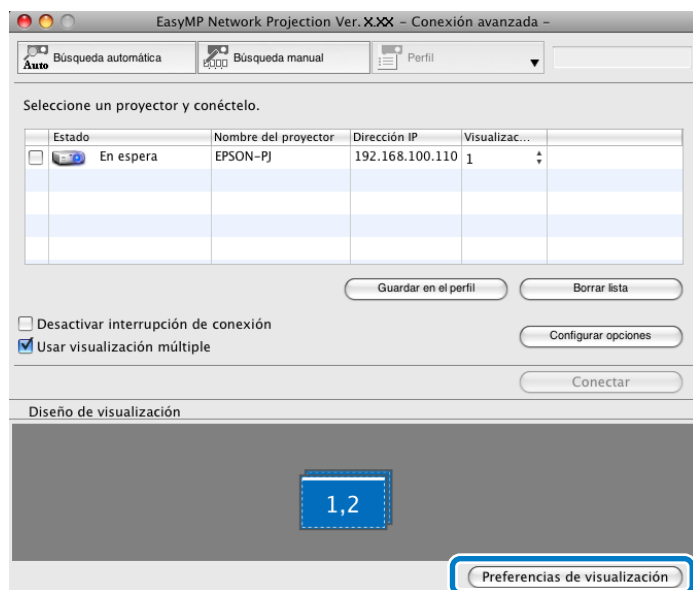
- 5** Seleccione **Usar visualización múltiple**.



Las opciones **Diseño de visualización** y **Preferencias de visualización** se agregan en la parte inferior de la pantalla.



**6** Haga clic en el botón **Preferencias de visualización**.



Se muestra la pantalla de configuración de visualización.

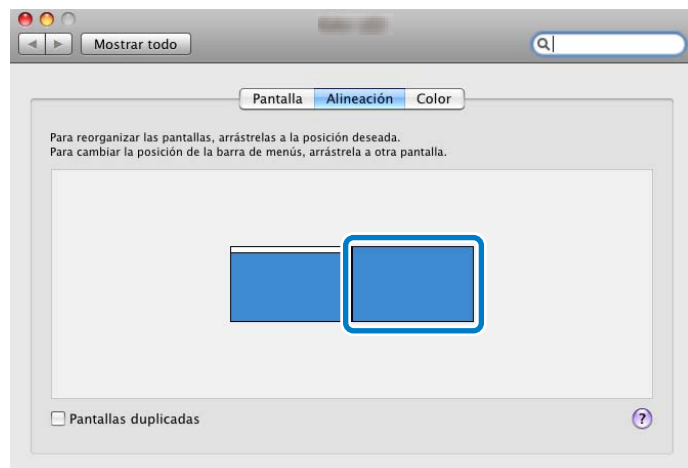
**7** Haga clic en **Alineación**.



**8** Desactive la casilla **Pantallas duplicadas**.



- 9** Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo donde desee que aparezca la nueva imagen.



- 10** Cierre la pantalla de configuración de visualización.

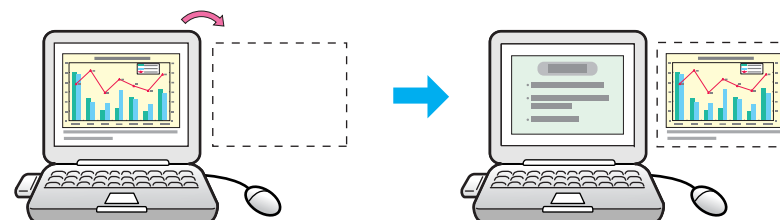
## Vínculos Relacionados

- "Configurar la visualización con pantalla múltiple" [p.41](#)

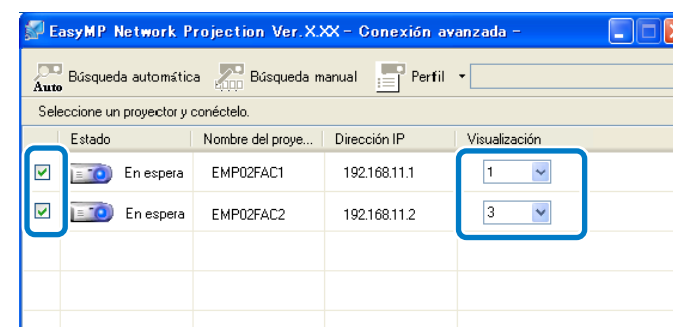
## Proyectar imágenes en visualización con pantalla múltiple organizada

Una vez configurada la visualización con pantalla múltiple, ya puede asignar las imágenes que desea proyectar en cada pantalla.

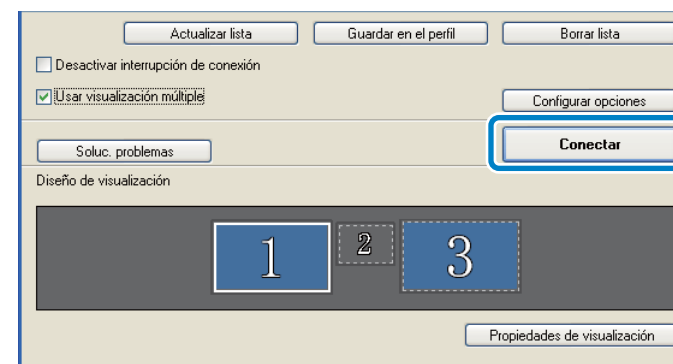
- 1** Abra el archivo que desee proyectar.
- 2** Arrastre la ventana a la pantalla deseada y asígnela donde deba proyectarse la imagen.



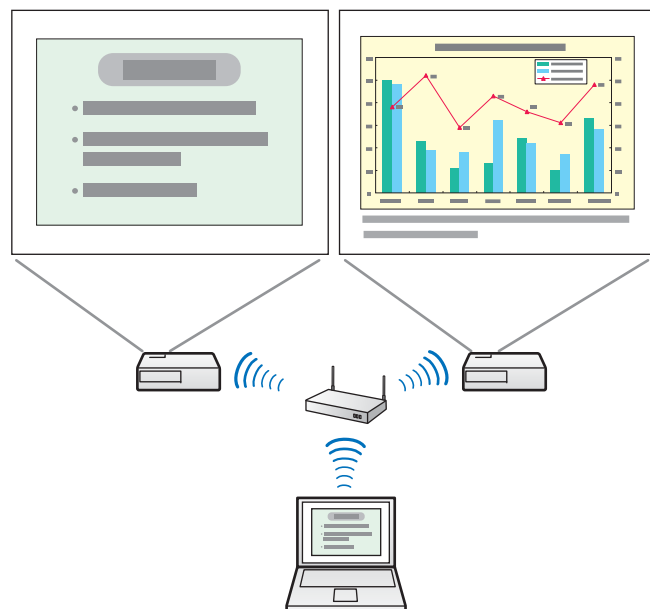
- 3** Seleccione el proyector y el número que desea asignar en **Visualización** para establecer la imagen que desea proyectar desde cada proyector.



- 4** Haga clic en **Conectar**.



Se proyecta la imagen asignada a cada proyector.



Si utiliza una pantalla virtual en Windows, no podrá ver la imagen enviada a la pantalla virtual en el ordenador. Para ajustar la imagen en la pantalla virtual, compruebe la imagen proyectada. Para efectuar operaciones con el ratón en la pantalla virtual, mueva el puntero del ratón en la dirección de la pantalla virtual, de modo que el puntero se muestre en la pantalla virtual.

- 5** Para finalizar la proyección para pantalla múltiple, haga clic en **Desconectar** en la barra de herramientas.

## Vínculos Relacionados

- "Configurar la visualización con pantalla múltiple" [p.41](#)

Puede proyectar la pantalla de un ordenador desde un máximo de cuatro proyectores al mismo tiempo.

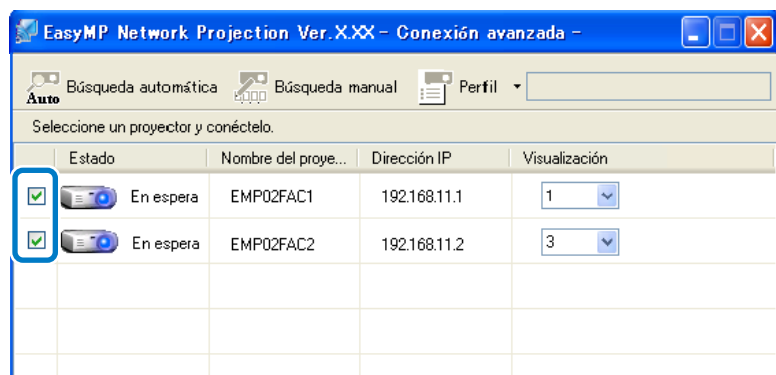
Si se conecta a los proyectores mediante **Conexión rápida**, necesitará establecer el mismo SSID para todos los proyectores a los que desee conectarse.

La misma imagen se proyecta desde varios proyectores.

## Vínculos Relacionados

- "Utilizar funciones adicionales" [p.34](#)

- 1** Inicie EasyMP Network Projection.
  - **Windows XP, Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Inicio**, seleccione **Programas** (o **Todos los programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** y, a continuación, haga clic en **EasyMP Network Projection V2.XX**.
  - **Windows 8:** seleccione **Buscar** en los Accesos y, a continuación, seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Mac OS X:** haga doble clic en **EasyMP Network Projection** desde la carpeta **Aplicaciones**.
- 2** Seleccione **Conexión rápida** o **Conexión avanzada** y haga clic en **Aceptar**.
- 3** Seleccione los proyectores a los que desea conectarse y haga clic en **Conectar**.





# Solucionar problemas

Consulte las siguientes secciones para conocer soluciones a los problemas que puede experimentar al utilizar EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas de conexión de red" [p.51](#)
- "Resolver problemas durante la proyección" [p.56](#)
- "Lista de mensajes de error" [p.58](#)
- "Lista de Event ID" [p.61](#)

Pruebe estas soluciones en función de su entorno de red.

## Vínculos Relacionados

- "Solucionar problemas" [p.50](#)
- "Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión rápida" [p.51](#)
- "Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (inalámbrica)" [p.52](#)
- "Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (con cables)" [p.54](#)

---

## Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión rápida

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector utilizando Conexión rápida, pruebe las siguientes soluciones.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno de configuración del proyector.
  - Conecte correctamente la unidad LAN inalámbrica específica al proyector.
  - Compruebe cualquier obstáculo entre el ordenador y el proyector y cambie su posición para mejorar la comunicación. En ocasiones, la situación del entorno impide localizar el proyector en una búsqueda.
  - Ajuste la intensidad de la señal de radio para los dispositivos de red al máximo.

- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - Ajuste el **Modo de conexión** a **Rápida**.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Modo de conexión**.
  - Ajuste un SSID diferente al SSID del punto de acceso.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > SSID**.
  - En **DHCP**, seleccione **Off**.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > DHCP** o **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Configuración de IP > DHCP**.
  - Ajuste **Alimentación de LAN inalámbrica** a **On**.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Alimentación de LAN inalámbrica**.
  - Cuando habilite la configuración de seguridad, establezca la misma contraseña para el ordenador y el proyector.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
- Compruebe la configuración de la red del ordenador.
  - Si el adaptador de LAN inalámbrica no está instalado en su ordenador, instale una tarjeta LAN inalámbrica.
  - Habilite la configuración de LAN inalámbrica o AirPort en su ordenador.

- Compruebe la configuración de software.
  - Si otro usuario ha establecido conexión y la imagen proyectada permanece tal cual, puede establecer conexión interrumpiendo la conexión actual.  
Si se ha establecido una palabra clave para el proyector pero la desconoce, reinicie el proyector y anote la palabra clave que aparece en la pantalla de espera de LAN.
  - Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** de **Configurar opciones**. Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.

### Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas de conexión de red" [p.51](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.70](#)
- "Cambiar la fuente de proyección del ordenador" [p.35](#)

---

## Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (inalámbrica)

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector utilizando Conexión avanzada a través de una red inalámbrica, pruebe las siguientes soluciones.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno de configuración del proyector.
  - Conecte correctamente la unidad LAN inalámbrica específica al proyector.
  - Compruebe cualquier obstáculo entre el punto de acceso y el ordenador o proyector y cambie su posición para mejorar la comunicación. En ocasiones, la situación del entorno impide localizar el proyector en una búsqueda.
  - Ajuste la intensidad de la señal de radio para los dispositivos de red al máximo.
  - Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el punto de acceso.

- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - Ajuste el **Modo de conexión** a **Avanzada**.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Modo de conexión**.
  - Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > SSID**.
  - En **DHCP**, seleccione **Off**. Cuando **DHCP** está ajustado en **On**, puede tardar un tiempo en entrar en estado de espera LAN si no se encuentra un servidor DHCP disponible.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > DHCP** o **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Configuración de IP > DHCP**.
  - Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el proyector.
  - Ajuste **Alimentación de LAN inalámbrica** a **On**.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Alimentación de LAN inalámbrica**.
  - Configure el sistema de LAN inalámbrica para cumplir con los estándares admitidos por el punto de acceso.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Sistema de LAN inalámbrica** o **Sis. de LAN inalámbrica**.
  - Cuando habilite la configuración de seguridad, establezca la misma contraseña para el punto de acceso, el ordenador y el proyector.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
- Compruebe la configuración de la red del ordenador.
  - Si el adaptador de LAN inalámbrica no está instalado en su ordenador, instale una tarjeta LAN inalámbrica.
  - Habilite la configuración de LAN inalámbrica o AirPort en su ordenador.
  - Conéctese al punto de acceso al que está conectado el proyector.
  - Desactive el firewall. O bien, registre el firewall como excepción. Si no desea desactivar el firewall ni registrarlo como excepción, lleve a cabo la configuración necesaria para abrir los puertos. Los puertos utilizados por este software son "3620", "3621" y "3629".
- Compruebe la configuración del punto de acceso.
  - Ajuste el permiso de conexión del punto de acceso para permitir que los proyectores se conecten; si hay alguna función que bloquee las conexiones, como por ejemplo, restricciones de dirección MAC y restricciones de puertos, puede modificar esta configuración en el punto de acceso.
- Compruebe la configuración de software.
  - Seleccione el adaptador de red que desee utilizar desde **Cambiar LAN** en **Configurar opciones**. Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede establecer conexión a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado.
  - Si no puede detectar el proyector al que desea conectarse utilizando la Búsqueda automática, seleccione **Búsqueda manual** para especificar la dirección IP.
  - Si otro usuario ha establecido conexión y la imagen proyectada permanece tal cual, puede establecer conexión interrumpiendo la conexión actual.  
Si se ha establecido una palabra clave para el proyector pero la desconoce, reinicie el proyector y anote la palabra clave que aparece en la pantalla de espera de LAN.
  - Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** de **Configurar opciones**. Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.

## Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas de conexión de red" [p.51](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.70](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Cambiar la fuente de proyección del ordenador" [p.35](#)

## Soluciones cuando no es posible conectar utilizando Conexión avanzada (con cables)

Cuando no pueda conectar el ordenador y el proyector utilizando Conexión avanzada a través de una red con cables, pruebe las siguientes soluciones.

- Compruebe el estado de los dispositivos externos utilizados para la conexión de red o el entorno de configuración del proyector.
  - Conecte el cable de red de forma segura.



- Utilice un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponible en el mercado.
- Para evitar averías, utilice un cable LAN apantallado de categoría 5 o superior.

- Compruebe la configuración de la red del proyector.
  - En **DHCP**, seleccione **Off**. Cuando DHCP está ajustado en **On**, puede tardar un tiempo en entrar en estado de espera LAN si no se encuentra un servidor DHCP disponible.  
Vaya a **Red > Configuración de red > LAN con cables > DHCP** o **Red > Configuración de red > LAN con cables > Configuración de IP > DHCP**.
  - Ajuste correctamente la dirección IP, la máscara de subred y la dirección de la puerta de enlace para el punto de acceso.
  - Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.

- Compruebe la configuración de la red del ordenador.
  - Habilite la configuración LAN en su ordenador.  
**Windows:** compruebe **Panel de control > Sistema > Hardware > Administrador de dispositivos**.
  - Desactive el firewall. Si no desea desactivarlo, registre el firewall como excepción. Lleve a cabo las configuraciones necesarias para abrir los puertos. Los puertos utilizados por este software son "3620", "3621" y "3629".
- Compruebe la configuración del punto de acceso.
  - Ajuste el permiso de conexión del punto de acceso para permitir que los proyectores se conecten; si hay alguna función que bloquee las conexiones, como por ejemplo restricciones de dirección MAC y restricciones de puertos, puede modificar esta configuración en el punto de acceso.
- Compruebe la configuración de software.
  - Seleccione el adaptador de red que desee utilizar desde **Cambiar LAN** en **Configurar opciones**. Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede establecer conexión a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado.
  - Si no puede detectar el proyector al que desea conectarse utilizando la Búsqueda automática, seleccione **Búsqueda manual** para especificar la dirección IP.
  - Si otro usuario ha establecido conexión y la imagen proyectada permanece tal cual, puede establecer conexión interrumpiendo la conexión actual.  
Si se ha establecido una palabra clave para el proyector pero la desconoce, reinicie el proyector y anote la palabra clave que aparece en la pantalla de espera de LAN.
  - Si no puede seleccionar o cambiar el modo de conexión, seleccione **Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar** en la ficha **Configuración general** de **Configurar opciones**. Aparecerá la pantalla de selección del modo de conexión después de reiniciar el software.

### Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas de conexión de red" [p.51](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.70](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Cambiar la fuente de proyección del ordenador" [p.35](#)

Pruebe estas soluciones en función de su situación.

## Vínculos Relacionados

- "Solucionar problemas" [p.50](#)
- "Soluciones cuando la pantalla del ordenador no se visualiza correctamente" [p.56](#)
- "Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente" [p.56](#)
- "Soluciones cuando no hay audio" [p.57](#)

## Soluciones cuando la pantalla del ordenador no se visualiza correctamente

Si experimenta algún problema con la pantalla del ordenador, pruebe las siguientes soluciones.

- Si el puntero del ratón no aparece en la pantalla del ordenador, puede haberse desplazado a la pantalla virtual. Desactive la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display. El puntero del ratón vuelve al área de visualización de la pantalla.
- Si no puede localizar la pantalla de alguna aplicación después de iniciarla, es posible que la aplicación esté ejecutándose en la pantalla virtual. Desactive la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.
- Si inicia EasyMP Network Projection durante una presentación de PowerPoint, es posible que la presentación no funcione. Asegúrese de cerrar PowerPoint y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection y la presentación.
- Si la presentación de PowerPoint no se reproduce donde desea al utilizar la función de pantalla múltiple, utilice PowerPoint 2003 o posterior para configurar y utilizar dos o más pantallas virtuales. O bien, limite el número de pantallas a una antes de reproducir la presentación de PowerPoint.

## Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas durante la proyección" [p.56](#)
- "Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows)" [p.41](#)

## Soluciones cuando la pantalla no proyecta correctamente

Si la pantalla no proyecta o detecta problemas con la imagen proyectada, pruebe las siguientes soluciones.

- Al enviar películas, utilice Conexión avanzada o ajuste el sistema de LAN inalámbrica en 802.11a para utilizar la Conexión rápida. Dependiendo del entorno de las ondas electromagnéticas, es posible que la imagen y el sonido de las películas se detengan.
- Si utiliza una aplicación de Microsoft Office, deje de mover el puntero del ratón. Si mueve continuamente el puntero del ratón, es posible que la pantalla no se actualice rápidamente.
- Si el puntero del ratón parpadea, pruebe las siguientes soluciones.
  - Seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en la ficha **Configuración general** de **Configurar opciones**.
  - Desactive la opción **Transferir ventana por capas** en la ficha **Ajustar rendimiento** de **Configurar opciones**.
- Según el ordenador, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se proyecte.
- La vista previa del salvapantallas puede no proyectarse correctamente en función de cada ordenador.
- Si está conectado a varios proyectores, la velocidad de transferencia de pantalla puede verse reducida.
- Con el cifrado WEP habilitado, la velocidad de transferencia de pantalla puede ser menor.

## Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas durante la proyección" [p.56](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.70](#)

- "Configurar opciones - Ajustar rendimiento" [p.71](#)

---

### Soluciones cuando no hay audio

Si no llega audio del proyector, pruebe las siguientes soluciones.

- El audio sólo se puede transferir a un proyector. Si hay varios proyectores conectados a un ordenador, desconecte los demás proyectores y vuelva a intentarlo.
- Seleccione **Salida de audio del proyector** en la ficha **Salida de sonido** de **Configurar opciones**.

#### Vínculos Relacionados

- "Resolver problemas durante la proyección" [p.56](#)
- "Configurar opciones - Salida de sonido" [p.72](#)

Cuando se produce un error, la pantalla de su ordenador muestra un mensaje de error. Lea el mensaje y siga las instrucciones para hacer desaparecer el error.

## Vínculos Relacionados

- "Solucionar problemas" [p.50](#)
- "Mensajes de error al iniciar EasyMP Network Projection" [p.58](#)
- "Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores" [p.59](#)
- "Mensajes de error al proyectar" [p.59](#)

## Mensajes de error al iniciar EasyMP Network Projection

Mensajes de error	Solución
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando USB Display.	Cierre USB Visualización y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection. Siga uno de los procesos descritos a continuación para cerrar USB Visualización: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows:</b> desconecte el cable USB del proyector.</li> <li>• <b>Mac OS X:</b> seleccione <b>Desconectar</b> en el menú de iconos <b>USB Visualización</b> de la barra de menús o del Dock y, a continuación, desenchufe el cable USB.</li> </ul>
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando Quick Wireless Connection.	Cierre Quick Wireless Connection y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection. Para cerrar Quick Wireless Connection, ejecute <b>Eliminación de dispositivo externo</b> desde el icono de la barra de tareas para desconectar la llave USB Quick Wireless Connection del ordenador.
No se ha podido inicializar EasyMP Network Projection.	Reinicie EasyMP Network Projection. Si el mensaje sigue apareciendo, desinstale y vuelva a instalar EasyMP Network Projection.

Mensajes de error	Solución
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Compruebe los siguientes elementos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hay un adaptador de red instalado en el ordenador.</li> <li>• El controlador para el adaptador de red usado está instalado en el ordenador.</li> <li>• El adaptador de red está habilitado.</li> </ul> Después de realizar estas comprobaciones, reinicie el ordenador y EasyMP Network Projection. Si todavía no se conecta, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
No se puede utilizar con la versión de sistema operativo actual. Vuelva a instalar EasyMP Network Projection.	Vuelva a instalar EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Lista de mensajes de error" [p.58](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows 8)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.81](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Windows)" [p.11](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.11](#)

## Mensajes de error al buscar y seleccionar proyectores

Mensajes de error	Solución
No se puede conectar al proyector con esta versión de EasyMP Network Projection. Instale la última versión de EasyMP Network Projection.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector. Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web de Epson.
No se ha podido conectar el proyector.	Intente conectarse de nuevo. Si sigue sin poder conectarse al proyector, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introdúzcala.
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	
Escriba la palabra clave que aparece en la pantalla del proyector.	
El proyector seleccionado está ocupado. ¿Desea continuar el proceso de conexión?	Si hace clic en <b>Sí</b> , se establece una conexión con el proyector. El proyector se desconecta del otro ordenador. Si hace clic en <b>No</b> , no se establece conexión con el proyector. La conexión entre el proyector y el otro ordenador se mantiene.
Uno o más proyectores conectados no son compatibles con resoluciones superiores a SXGA. Reduzca la resolución de la pantalla y vuelva a conectarse.	Existe un proyector incompatible en el destino de la conexión. Cambie la resolución de pantalla del ordenador a SXGA (1280 x 1024) o inferior.

Mensajes de error	Solución
Uno o más de los proyectores no responde.	Compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
La LAN inalámbrica está apagada. Active la LAN inalámbrica e intente buscar de nuevo.	Active la LAN inalámbrica del equipo y vuelva a buscar el proyector.

### Vínculos Relacionados

- "Lista de mensajes de error" [p.58](#)
- "Resoluciones compatibles" [p.82](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows 8)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.81](#)
- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.80](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Windows)" [p.11](#)
- "Instalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.11](#)

## Mensajes de error al proyectar

Mensajes de error	Solución
Se desconectó XXXXXX.	Intente conectarse de nuevo. Si sigue sin poder conectarse al proyector, compruebe la configuración de red del ordenador y del proyector.
Si desea reproducir audio con el proyector, reinicie aplicaciones tales como PowerPoint o Windows Media Player.	Reinicie PowerPoint o Windows Media Player. El audio se emite entonces por el proyector.
Para activar la salida de sonido, tiene que reiniciar su ordenador. Si desea reiniciarlo ahora, seleccione <b>Sí</b> . Si desea reiniciarlo en otro momento, seleccione <b>No</b> .	Para transferir audio al proyector y reproducirlo, seleccione <b>Sí</b> y reinicie el ordenador.



### Vínculos Relacionados

- "Lista de mensajes de error" [p.58](#)

Si se produce un error de conexión, aparecerá un código numérico que indica el tipo de error:

Event ID: 04xx

Compruebe los números y aplique las siguientes medidas. Si el problema persiste, póngase en contacto con su administrador de red o con Epson como se describe en el *Manual de usuario* de su proyector.

Event ID	Causa	Solución
0432	No se ha iniciado EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0435		
0434	La comunicación de red es inestable.	Compruebe el estado de la comunicación de red y vuelva a conectarse al cabo de unos minutos.
0481		
0482		
0433	No es posible reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0484	Se ha cortado la comunicación con el ordenador.	
04FE	EasyMP Network Projection ha terminado de forma inesperada.	Compruebe el estado de las comunicaciones de red. Reinicie el proyector.
04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No es posible encontrar un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica sea la correcta.
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide.	

Event ID	Causa	Solución
0894	La comunicación se ha cortado porque se ha conectado el proyector a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para obtener más información.
0898	Error al obtener DHCP.	Compruebe si el servidor DHCP funciona correctamente y compruebe si el cable LAN está bien conectado. Si no está utilizando DHCP, desactive la función DHCP.
0899	Otros errores de comunicación	Si el problema persiste después de reiniciar el proyector o EasyMP Network Projection, póngase en contacto con Epson como se describe en el <i>Manual de usuario</i> de su proyector.
089A	El tipo de autenticación EAP no es el mismo.	Compruebe que la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica sea la correcta. Además, compruebe si el certificado está correctamente instalado.
089B	Error de autenticación del servidor EAP.	
089C	Error de autenticación del cliente EAP.	
089D	Error de intercambio de claves.	

Event ID	Causa	Solución
0B01	No ha sido posible detectar correctamente el almacenamiento incorporado.	Ejecute <b>Borrar todo los datos internos</b> . Una vez eliminado correctamente el almacenamiento interno, conecte el cable de alimentación del proyector y enciéndalo. Si no se elimina correctamente, póngase en contacto con Epson como se describe en el <i>Manual de usuario</i> de su proyector. Vaya a <b>Extendida &gt; Ajustes de pizarra blanca &gt; Almacenamiento interno</b> .
0BFF	Se ha producido un error en la función Pizarra blanca.	Reinicie el proyector.

## Vínculos Relacionados

- "Solucionar problemas" [p.50](#)



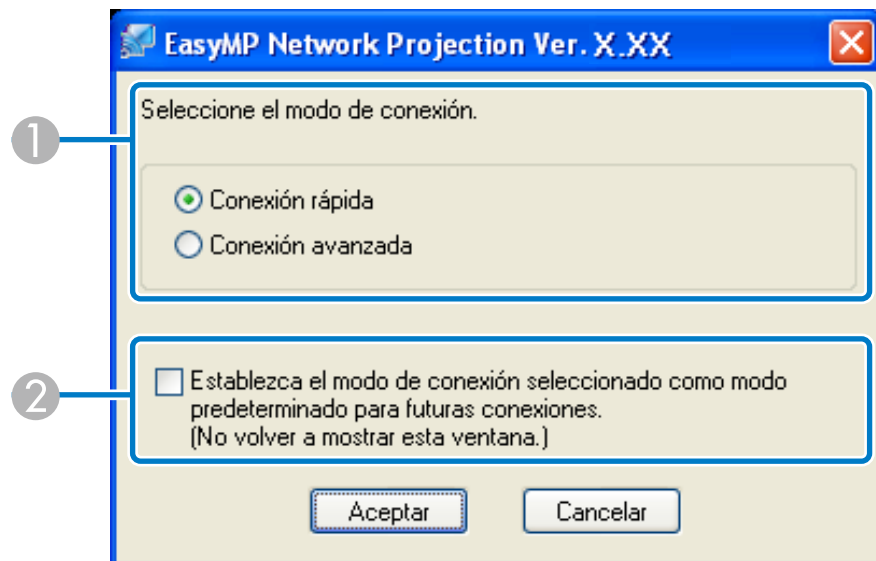
# Resumen de pantalla

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las pantallas de EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Pantalla Seleccione el modo de conexión" [p.64](#)
- "Pantalla Buscar y conectar" [p.65](#)
- "Perfiles" [p.68](#)
- "Configurar opciones" [p.70](#)
- "Barra de herramientas" [p.74](#)
- "Modo transmisión de película" [p.77](#)
- "Agregar-quitar Virtual Display" [p.78](#)

Al iniciar EasyMP Network Projection, aparecerá la pantalla Seleccione el modo de conexión.



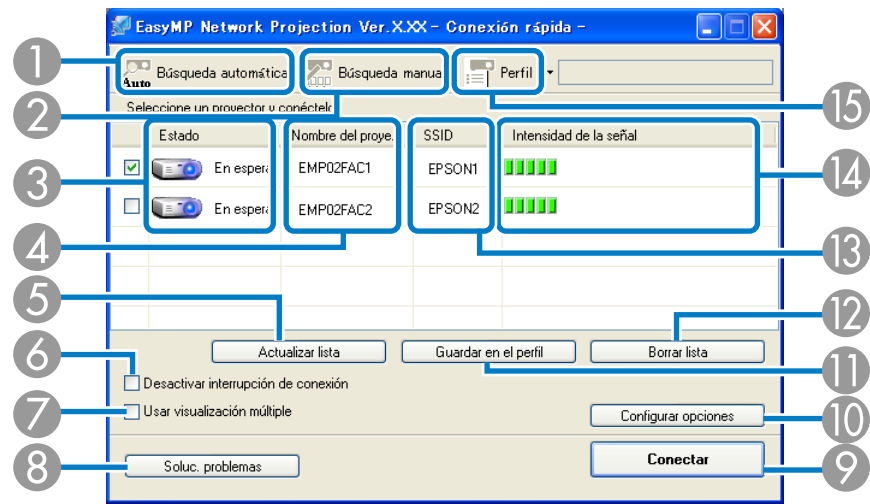
①	Seleccione el modo de conexión.
②	Seleccione conectar siempre utilizando el modo de conexión seleccionado.

## Vínculos Relacionados

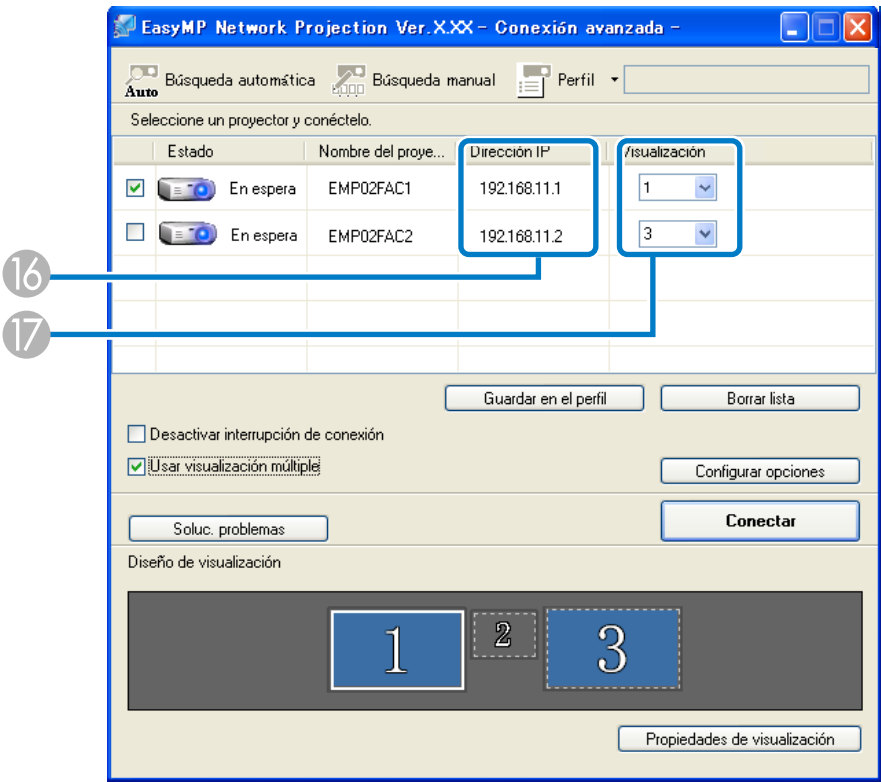
- "Resumen de pantalla" [p.63](#)



Cuando inicie EasyMP Network Projection y seleccione un modo de conexión, aparecerá una de las siguientes pantallas en función del modo de conexión que seleccione.








- Si selecciona Conexión rápida




- Si selecciona Conexión avanzada



1	 Búsqueda automática	En Conexión rápida, busca los proyectores a partir del SSID. En Conexión avanzada, busca los proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectado el ordenador.
2	 Búsqueda manual	En Conexión rápida, busca los proyectores a partir del SSID. En Conexión avanzada, busca el proyector utilizando una dirección IP o nombre del proyector.

3	Estado	Indica el estado de los proyectores detectados como se muestra a continuación.	
			Disponible.
		En espera	
			Disponible. Al hacer clic en <b>Conectar</b> se desconectará el ordenador que esté conectado y se conectará su ordenador.
		Ocupado	
			No se puede seleccionar. Se ajusta <b>Desactivar interrupción de conexión</b> en otro ordenador que ya está conectado.
		Ocupado (Desactivar interrupción de conexión)	
			El menú de configuración del proyector está abierto. Puede seleccionarlo después de cerrar el menú de configuración y volver a ejecutar la búsqueda.
4	Nombre del proyector	Está siendo utilizado por otra aplicación	
			Se muestra al ejecutar una Búsqueda manual o buscar con un perfil.
		Buscando	
			Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o buscar con un perfil.
		No se encuentra.	
5	Nombre del proyector		Disponible. Se muestra cuando un proyector con configuración de seguridad habilitada se encuentra en Conexión rápida.
		No adquirido	

5	<b>Actualizar lista</b> (solo Conexión rápida)	Actualiza el Estado y la Intensidad de la señal.
6	<b>Desactivar interrupción de conexión</b>	Seleccione esta opción para evitar interrumpir una conexión mediante otros ordenadores cuando hay una conexión al proyector seleccionado.
7	<b>Usar visualización múltiple</b>	Seleccione esta opción cuando utilice la función de visualización en múltiples pantallas. Cuando está seleccionada, Diseño de visualización y Propiedades de visualización (Preferencias de visualización) aparecen en la parte inferior de la pantalla.
8	<b>Soluc. problemas</b>	Muestra la pantalla de soluc. problemas de EasyMP Network Projection.
9	<b>Conectar</b>	Conecta al proyector que ha seleccionado en la lista de resultados de la búsqueda. Cuando se realiza una conexión con un proyector, se muestra una barra de herramientas.
10	<b>Configurar opciones</b>	Muestra la pantalla Configurar opciones en la que puede definir opciones de configuración, como el método de procesamiento cuando se inicia EasyMP Network Projection.
11	<b>Guardar en el perfil</b>	Guarda los resultados de una búsqueda de proyectores en la red como perfil.
12	<b>Borrar lista</b>	Elimina todos los resultados de la búsqueda.
13	<b>SSID</b> (sólo Conexión rápida)	Muestra el SSID del proyector.
14	<b>Intensidad de la señal</b> (solo Conexión rápida)	Muestra la intensidad de la señal cuando una conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.
15	 <b>Perfil</b>	Busca un proyector en la red utilizando un perfil guardado mediante <b>Guardar en el perfil</b> .

16	<b>Dirección IP</b> (sólo Conexión avanzada)	Muestra la dirección IP del proyector.
17	<b>Visualización</b>	Seleccione el número de visualización (cuando esté seleccionada <b>Usar visualización múltiple</b> ).

### Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)
- "Crear un perfil" [p.27](#)
- "Realizar una búsqueda de perfil" [p.26](#)
- "Proyectar imágenes utilizando la función de visualización con pantalla múltiple" [p.40](#)
- "Configurar opciones" [p.70](#)

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las pantallas para guardar y administrar perfiles.

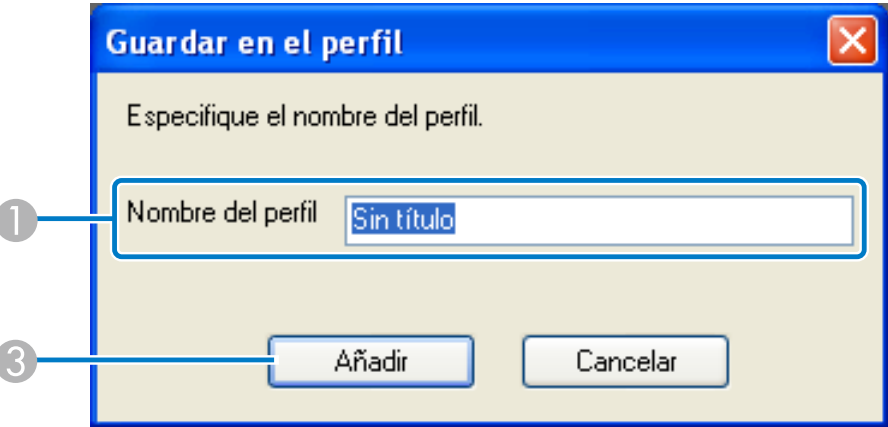
Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)
- "Guardar en el perfil" [p.68](#)
- "Editar perfil" [p.68](#)

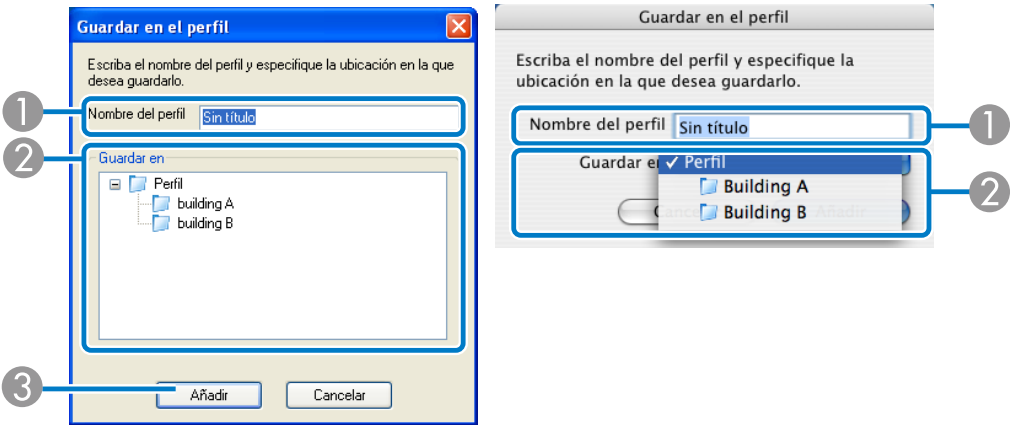
Guardar en el perfil

Si realiza una búsqueda de proyectores y hace clic en **Guardar en el perfil** en la pantalla de búsqueda y conexión, aparece una de las siguientes pantallas.

- Si no se ha creado ninguna carpeta.



- Si se ha creado una carpeta para guardar los perfiles.



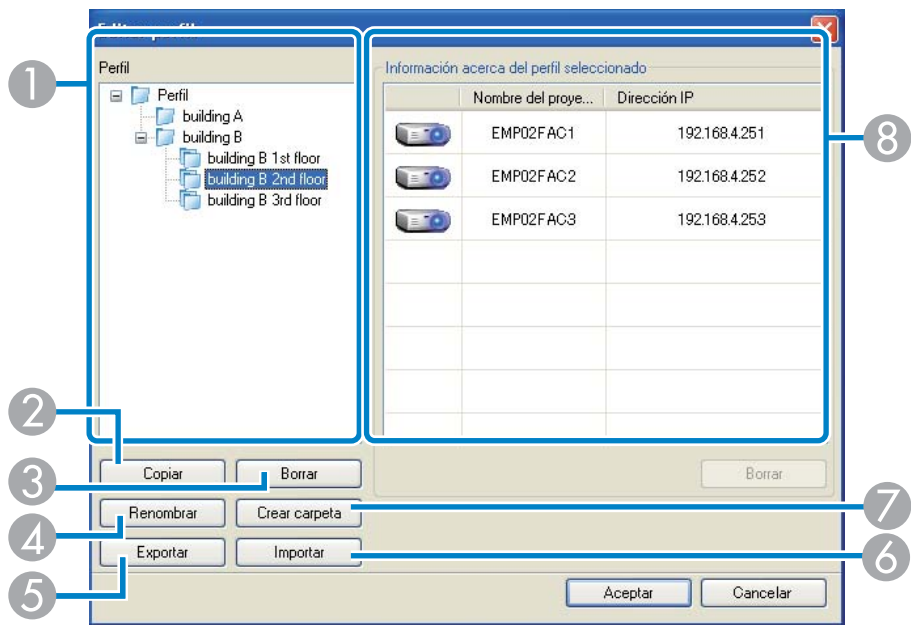
1	Nombre del perfil	Especifique el nombre del perfil.
2	Guardar en	Seleccione la carpeta en la que desea guardar el perfil.
3	Añadir	Registra la información del proyector en el perfil.

Vínculos Relacionados

- "Perfiles" [p.68](#)
- "Crear un perfil" [p.27](#)

Editar perfil

Haga clic en **Editar perfil** en la pantalla Configurar opciones para abrir la pantalla Editar perfil.




7	Crear carpeta	Crea una nueva carpeta.
8	Nombre del proyector	Muestra la información del proyector guardada en el perfil.
	SSID o Dirección IP	
	Borrar	Elimina el proyector seleccionado del perfil. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.


Vínculos Relacionados

- "Perfiles" [p.68](#)
- "Crear un perfil" [p.27](#)

1	Perfil	Muestra el perfil. Puede arrastrar y soltar perfiles y carpetas para cambiar la estructura de carpetas.
2	Copiar	Duplica el perfil. El perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.
3	Borrar	Elimina el perfil y la carpeta.
4	Renombrar	Aparece el cuadro de diálogo Renombrar mediante el que puede cambiar el nombre de la carpeta o del perfil. Puede escribir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
5	Exportar	Exporta el perfil. Los perfiles exportados pueden servir de copias de seguridad. Puede importarlos a otro ordenador.
6	Importar	Carga un perfil exportado.

Si hace clic en **Configurar opciones** en la pantalla de búsqueda y conexión de EasyMP Network Projection, aparecerá la pantalla Configurar opciones. Puede definir opciones como el método de procesamiento cuando se inicia EasyMP Network Projection.



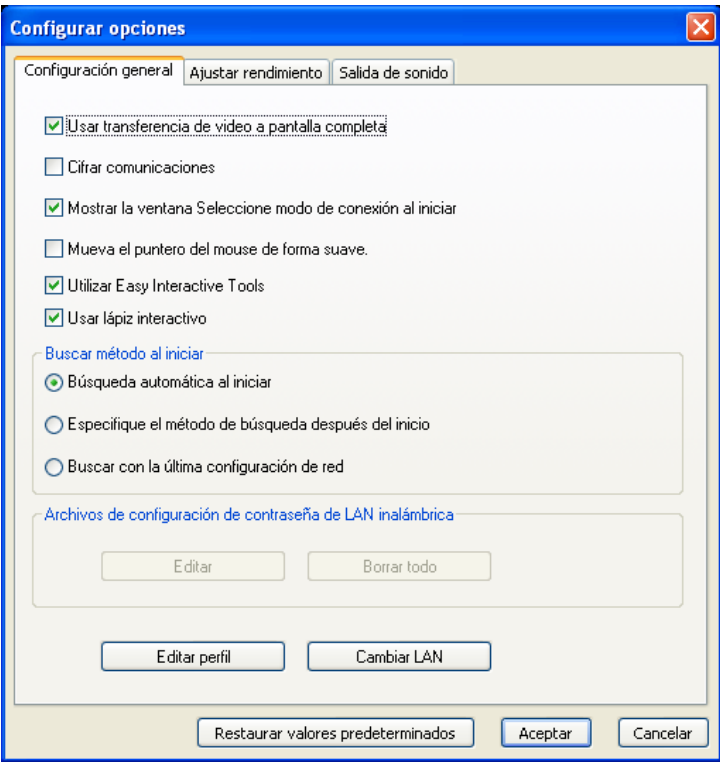
También puede acceder a Configurar opciones haciendo clic en el botón  de la barra de herramientas. Al acceder a Configurar opciones desde la barra de herramientas, no aparecerá la ficha Configuración general.

Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)
- "Configurar opciones - Configuración general" [p.70](#)
- "Configurar opciones - Ajustar rendimiento" [p.71](#)
- "Configurar opciones - Salida de sonido" [p.72](#)

Configurar opciones - Configuración general

Si hace clic en la ficha **Configuración general** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Usar transferencia de video a pantalla completa	Windows XP solamente Reproduce un archivo de vídeo en pantalla completa. Esta función no se puede seleccionar si el proyector no admite la transmisión de vídeo.
Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados. Si utiliza Conexión rápida, compruebe siempre que esta casilla de verificación esté marcada.
Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Indique si se mostrará o no la pantalla Seleccione el modo de conexión al iniciar EasyMP Network Projection. Desactive esta casilla de verificación una vez establecido un método de inicio habitual.

<b>Mueva el puntero del mouse de forma suave</b>	Windows XP/Windows Vista/Windows 7 solamente Selecciónelo para evitar que el cursor del ratón parpadee cuando se ha seleccionado <b>Transferir ventana por capas</b> en <b>Ajustar rendimiento</b> . (Si selecciona Windows Aero como tema para Windows Vista y Windows 7, esta configuración deshabilita Windows Aero.)
<b>Utilizar Easy Interactive Tools</b>	Seleccione utilizar Easy Interactive Tools con EasyMP Network Projection. Este ajuste se sincroniza con <b>Transferir ventana por capas</b> en <b>Ajustar rendimiento</b> .
<b>Usar lápiz interactivo</b>	Seleccione este elemento para utilizar la función interactiva en red (solo modelos compatibles). No necesita conectar un equipo al proyector con un cable USB. Solo puede utilizar un Easy Interactive Pen a la vez.
<b>Buscar método al iniciar</b>	Seleccione entre los siguientes métodos de búsqueda de proyectores aquellos que se ejecutarán al iniciar EasyMP Network Projection. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Búsqueda automática al iniciar</b></li> <li>• <b>Especifique el método de búsqueda después del inicio</b></li> <li>• <b>Buscar con la última configuración de red</b></li> </ul>
<b>Archivos de configuración de contraseña de LAN inalámbrica</b>	No disponible para Windows XP. En Conexión rápida, los SSID y las contraseñas se guardan en el ordenador al conectarse a un proyector con la configuración de seguridad habilitada. Puede editar y eliminar la información guardada. <b>Editar:</b> muestra la pantalla de gestión de redes inalámbricas del ordenador. <b>Borrar todo:</b> elimina todos los SSID y contraseñas guardados en el ordenador.
<b>Editar perfil</b>	Se visualiza la pantalla Editar perfil.

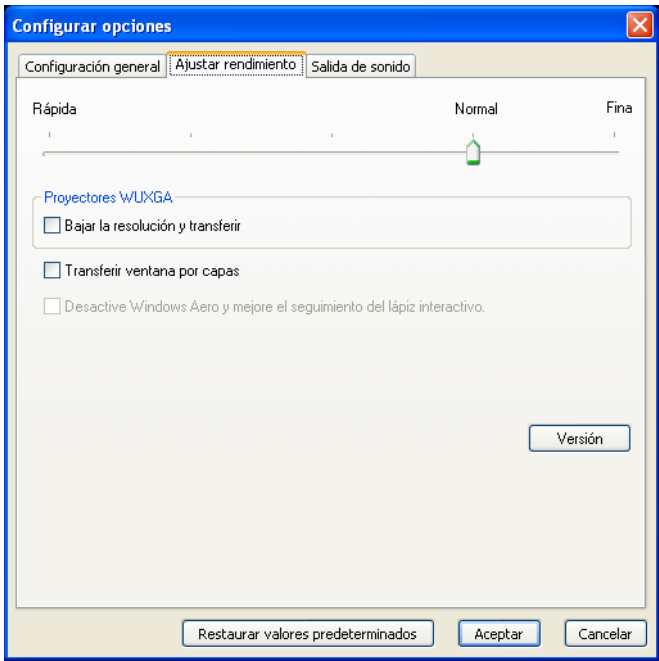
<b>Cambiar LAN</b>	Sólo Windows Este cuadro de diálogo permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando un ordenador posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda.
<b>Restaurar valores predeterminados</b>	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha <b>Configurar opciones</b> . Sin embargo, puede retener la configuración de <b>Editar perfil</b> y <b>Cambiar LAN</b> en <b>Configuración general</b> .

## Vínculos Relacionados

- "Configurar opciones" [p.70](#)
- "Pantalla Seleccione el modo de conexión" [p.64](#)
- "Editar perfil" [p.68](#)
- "Buscar proyectores de red automáticamente" [p.24](#)
- "Buscar proyectores de red especificando un SSID, una dirección IP o un nombre de proyector" [p.25](#)

## Configurar opciones - Ajustar rendimiento

Si hace clic en la ficha **Ajustar rendimiento** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede establecerse en <b>Rápida</b> , <b>Normal</b> y <b>Fina</b> . Seleccione <b>Rápida</b> cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.
Bajar la resolución y transferir	Solo disponible para proyectores con una resolución de WUXGA (1920x1200). Selecciónelo para reducir el tamaño de la información a transferir al proyector, bajando la resolución. Utilice esta opción si la red es lenta o si la visualización de imágenes tarda demasiado o se interrumpe la proyección.

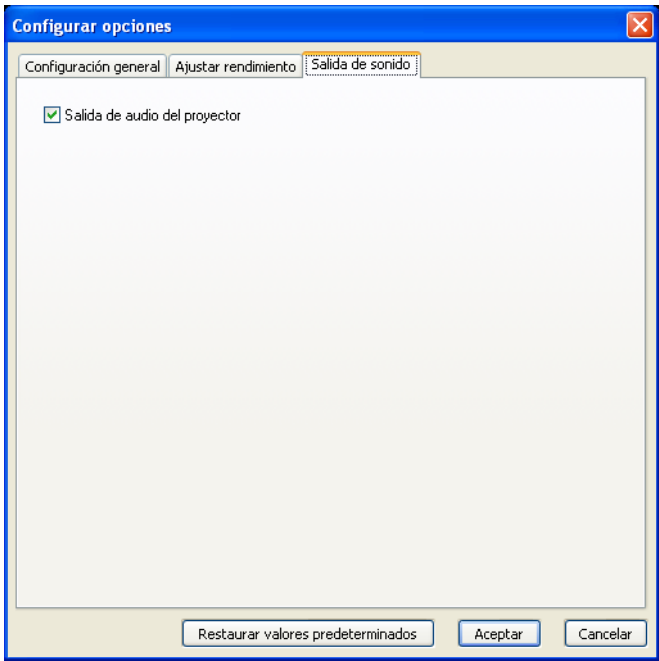
Transferir ventana por capas	Windows XP solamente Si utiliza una ventana por capas, el proyector no proyectará contenidos como mensajes mostrados en el ordenador. Seleccione esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Si el cursor del ratón parpadea en la pantalla, seleccione <b>Mueva el puntero del mouse de forma suave</b> en <b>Configuración general</b> .
Desactive Windows Aero y mejore el seguimiento del lápiz interactivo	Solo disponible si se ha seleccionado Windows Aero como tema en Windows Vista y Windows 7. Selecciónelo para mejorar el seguimiento del lápiz interactivo. Se deshabilita Windows Aero y el funcionamiento del lápiz interactivo mejora.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha <b>Configurar opciones</b> . Sin embargo, puede retener la configuración de <b>Editar perfil</b> y <b>Cambiar LAN</b> en <b>Configuración general</b> .

Vínculos Relacionados

- "Configurar opciones" [p.70](#)


Configurar opciones - Salida de sonido

Si hace clic en la ficha **Salida de sonido** de la pantalla Configurar opciones, aparecerá la siguiente pantalla.








Vínculos Relacionados








- "Configurar opciones" [p.70](#)

Salida de audio del proyector	<p>Selecciónelo para emitir el sonido del ordenador desde el proyector. Quite la marca para emitir el audio por el ordenador. No obstante, al proyectar una película con audio en Modo transmisión de película, el audio se emite por el proyector, independientemente del ajuste de la opción.</p> <div> El audio sólo se puede transferir a un proyector. En cambio, no se puede transferir si hay varios proyectores conectados.</div>
Restaurar valores predeterminados	<p>Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha <b>Configurar opciones</b>. Sin embargo, puede retener la configuración de <b>Editar perfil</b> y <b>Cambiar LAN</b> en <b>Configuración general</b>.</p>

La barra de herramientas se muestra en la pantalla del ordenador después de iniciar EasyMP Network Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para utilizar el proyector, definir la configuración para este y desconectar la conexión de red.



 Seleccionar proyector de destino	<p>Muestra la pantalla Seleccionar proyector de destino. Haga clic para limitar los proyectores utilizados desde la barra de herramientas al proyector desde múltiples proyectores utilizando la función de distribución o la función de visualización con pantalla múltiple.</p> <p>El texto que aparece debajo del icono indica los proyectores que pueden controlarse. <b>TODO</b> indica que pueden controlarse todos los proyectores conectados. Por ejemplo, cuando se muestra "1, 3" pueden controlarse los proyectores n.º 1 y n.º 3.</p>
 Detener	<p>Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida.</p>
 Mostrar	<p>Libera Detener o la Pausa.</p>
 Pausa	<p>Pausa las imágenes proyectadas mientras se conecta al proyector.</p>
 Modo Presentación	<p>Habilita o deshabilita el Modo Presentación.</p>


 Control del proyector	<p>Muestra la barra de herramientas Control del proyector. Haga clic para activar o desactivar el vídeo y audio o para cambiar la fuente de entrada.</p>
 Vista previa de la pantalla	<p>Muestra múltiples pantallas de vista previa. Haga clic para mostrar una vista previa con la configuración realizada. Al hacer clic en cada pantalla, cada Vista previa de la pantalla se amplía a pantalla completa.</p>
 Configurar opciones	<p>Muestra la pantalla Configurar opciones. Haga clic para ajustar el rendimiento de la transmisión durante la transferencia de imágenes de ordenador.</p>
 Modo transmisión de película	<p>Inicia el Modo transmisión de película. (Solo para los modelos compatibles)</p>
 Desconectar	<p>Desconecta la conexión con el proyector.</p>
 Intensidad de la señal (solo Conexión rápida)	<p>Muestra la intensidad de señal cuando una conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.</p>
 Cambiar la visualización de la barra de herramientas	<p>Cambia la visualización de la barra de herramientas entre <b>Completa</b>, <b>Normal</b> y <b>Simple</b>. La visualización de la barra de herramientas permanece tal cual hasta que se cambia de nuevo.</p>

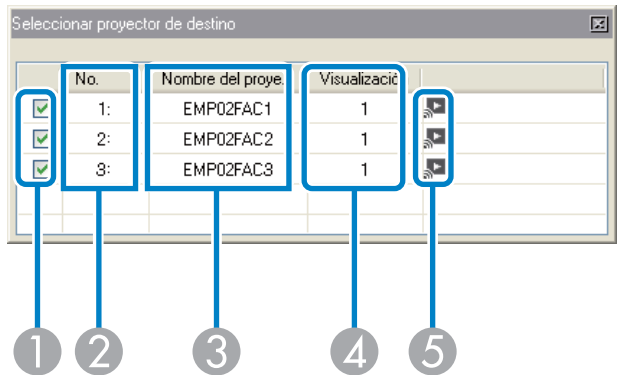
Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)

- "Seleccionar proyector de destino" [p.75](#)
- "Control del proyector" [p.75](#)
- "Ocultar operaciones del ordenador" [p.31](#)
- "Proyectar únicamente una presentación de PowerPoint" [p.36](#)
- "Dejar de proyectar imágenes" [p.33](#)
- "Configurar opciones" [p.70](#)
- "Proyectar películas" [p.37](#)

Seleccionar proyector de destino

Al hacer clic en el botón  de la barra de herramientas, aparecerá la siguiente pantalla.




1	-	Seleccione el proyector que desea controlar.
2	No.	Indica el número asignado al proyector. Este número aparece bajo el icono para indicar el número del proyector que puede controlar desde la barra de herramientas.
3	Nombre del proyector	Muestra el nombre del proyector.
4	Visualización	Muestra el número que ha seleccionado en la pantalla de búsqueda y conexión de EasyMP Network Projection.

5	-	Indica el siguiente estado del proyector.
		La proyección se ha detenido.
		Proyección en curso.
		La proyección se ha pausado.
		Durante el Modo Presentación.
		Durante el Modo transmisión de película.


Vínculos Relacionados



- "Barra de herramientas" [p.74](#)
- "Pantalla Buscar y conectar" [p.65](#)
- "Ocultar operaciones del ordenador" [p.31](#)
- "Proyectar únicamente una presentación de PowerPoint" [p.36](#)
- "Proyectar películas" [p.37](#)

Control del proyector

Al hacer clic en el botón  de la barra de herramientas, aparecerá la siguiente barra de herramientas.




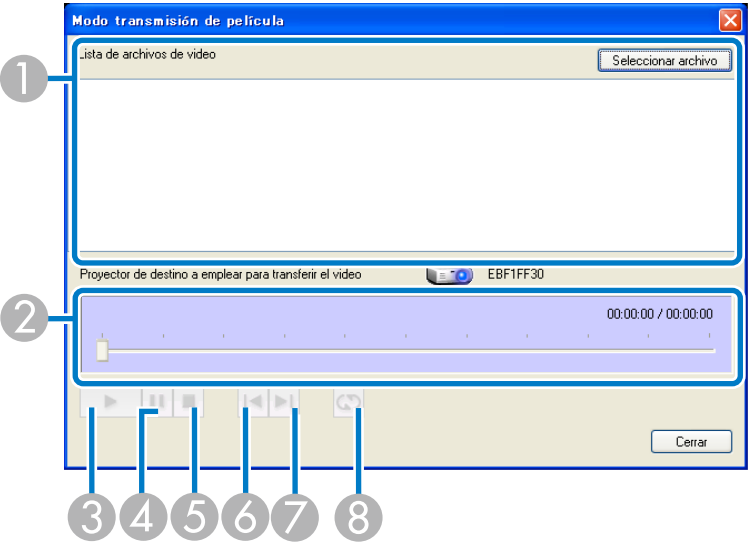
	Ocultar y silenciar el vídeo y el audio.
Silencio A/V	





 Cambiar fuente de PC	Cambia a las imágenes del puerto de entrada al que están conectados el ordenador o el dispositivo USB.
 Cambiar fuente de video	Sirve para pasar a imágenes procedentes del puerto de entrada de vídeo.



### Vínculos Relacionados

- "Barra de herramientas" [p.74](#)
- "Ocultar operaciones del ordenador" [p.31](#)
- "Cambiar la fuente de entrada" [p.32](#)

Si hace clic en el botón  de la barra de herramientas y selecciona un proyector, aparecerá la siguiente pantalla.



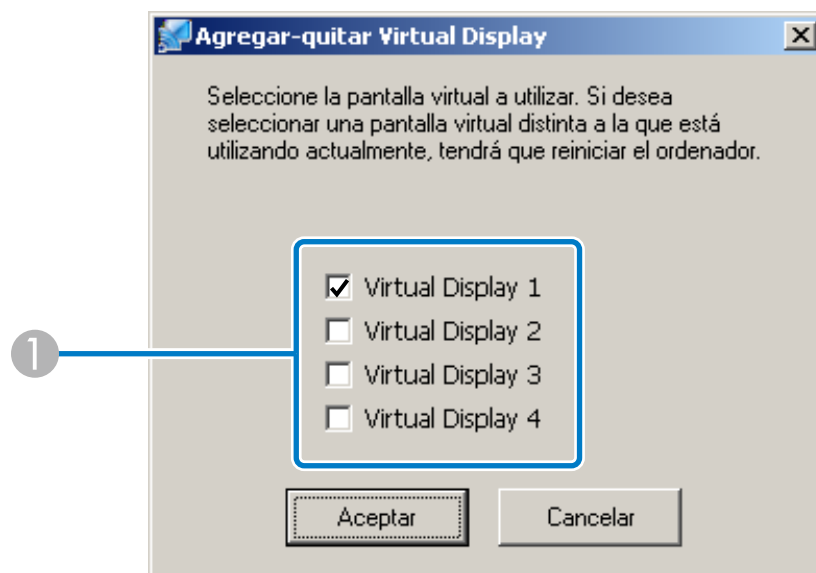
1	Lista de archivos de vídeo	Muestra una lista de los archivos de vídeo seleccionados.
2	—	Muestra el punto actual en el archivo de vídeo. Puede arrastrar y soltar el control deslizante en el punto en el que desee iniciar la reproducción.
3		Reproduce el archivo.
4		Pone en pausa la reproducción.
5		Detiene la reproducción.
6		Reproduce el archivo actual desde el principio.

7		Reproduce el archivo siguiente desde el principio.
8		Reproduce desde el primer archivo de la lista de forma repetida. Si hay varios archivos en la lista, no podrá repetir un archivo específico.

Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)
- "Proyectar películas" [p.37](#)

Durante la instalación e inicio de EasyMP Network Projection en Windows, aparecerá la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.



① Pantalla virtual 1 a 4	Seleccione la pantalla virtual que desea utilizar para la función de visualización con pantalla múltiple. Puede seleccionar hasta cuatro monitores.
--------------------------	---

## Vínculos Relacionados

- "Resumen de pantalla" [p.63](#)
- "Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows)" [p.41](#)



# Apéndice

Consulte estas secciones para obtener más información sobre el programa EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.80](#)
- "Resoluciones y colores compatibles" [p.82](#)
- "Limitaciones" [p.83](#)
- "Avisos" [p.85](#)

Siga estas instrucciones para actualizar o desinstalar EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Apéndice" [p.79](#)
- "Obtener la última versión de la aplicación" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows 8)" [p.80](#)
- "Desinstalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [p.81](#)

## Obtener la última versión de la aplicación

Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web de EPSON.

Visite <http://www.epson.com/> y seleccione su ubicación.

## Vínculos Relacionados

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.80](#)

## Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


En Windows XP, Windows Vista y Windows 7, siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Network Projection.



Para poder desinstalar EasyMP Network Projection, necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.

- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.

- 3** Haga clic en  **Inicio** y, a continuación, en **Panel de control**.

- 4** Siga uno de los procesos descritos a continuación.

- **Windows XP:** haga doble clic en **Añadir o quitar programas**.
- **Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Desinstalar un programa** de la categoría **Programas**.

- 5** Seleccione EasyMP Network Projection y siga uno de los procesos descritos a continuación.

- **Windows XP:** haga clic en **Cambiar o quitar**.
- **Windows Vista y Windows 7:** haga clic en **Desinstalar o cambiar**.

- 6** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

## Vínculos Relacionados

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.80](#)

## Desinstalar EasyMP Network Projection (Windows 8)

En Windows 8, siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Network Projection.



Para poder desinstalar EasyMP Network Projection, necesita tener privilegios de administrador.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Seleccione **Buscar** en los Accesos y, a continuación, haga clic con el botón derecho del ratón (mantener pulsado) en **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- 4** Seleccione **Desinstalar** desde la barra de aplicaciones.
- 5** Seleccione EasyMP Network Projection y, a continuación, **Desinstalar**.
- 6** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

### Vínculos Relacionados

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.80](#)

- 4** Abra la carpeta **EasyMP Network Projection - Herramientas** y haga doble clic en **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**.

- 5** Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

### Vínculos Relacionados

- "Actualizar y desinstalar el software" [p.80](#)

---

## Desinstalar EasyMP Network Projection (Mac OS X)

En Mac OS X, siga las instrucciones que se indican a continuación para desinstalar EasyMP Network Projection.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones activas.
- 3** Abra la carpeta **Aplicaciones**.

Consulte estas secciones para conocer las resoluciones de pantalla del ordenador y el número de colores que puede proyectar EasyMP Network Projection.

## Vínculos Relacionados

- "Apéndice" [p.79](#)
- "Resoluciones compatibles" [p.82](#)
- "Color de la pantalla" [p.82](#)

## Resoluciones compatibles

Con EasyMP Network Projection, puede proyectar las siguientes resoluciones de pantalla del ordenador. No puede conectarse a un ordenador con una resolución superior a WUXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)\*
- XGA (1024×768)\*
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA+ (1400×1050)\*
- WXGA (1280×768)\*
- WXGA (1280×800)\*
- WXGA+ (1440×900)\*
- UXGA (1600×1200)
- WUXGA (1920×1200)

\* Resoluciones compatibles cuando la función de visualización con pantalla múltiple está activada.

Si la pantalla del equipo que está usando tiene un formato especial, la resolución aumentará o disminuirá dependiendo de la resolución del equipo y del proyector, de forma que no se pierda la calidad de la imagen.

Dependiendo de la resolución, los márgenes vertical u horizontal podrían aparecer en negro en algunas ocasiones.

## Vínculos Relacionados

- "Resoluciones y colores compatibles" [p.82](#)

## Color de la pantalla

Con EasyMP Network Projection, puede proyectarse el siguiente número de colores para la pantalla del ordenador.

Windows	Mac OS X
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

La garantía operativa de la visualización con pantalla múltiple es color de 16 bits y de 32 bits.

## Vínculos Relacionados

- "Resoluciones y colores compatibles" [p.82](#)

Consulte estas secciones para conocer las restricciones aplicadas a la proyección de imágenes de ordenador durante la ejecución de EasyMP Network Projection.

#### Vínculos Relacionados

- "Apéndice" [p.79](#)
- "Limitaciones de conexión" [p.83](#)
- "Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live" [p.83](#)
- "Limitaciones en Windows Aero" [p.83](#)
- "Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center" [p.84](#)

## Limitaciones de conexión

Cuando utilice EasyMP Network Projection, tenga en cuenta las siguientes limitaciones.

- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría cortarse inesperadamente.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente (solo Windows).
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa (solo Windows).
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla del ordenador y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.
- Las películas no se visualizan tan bien como en un ordenador.

#### Vínculos Relacionados

- "Limitaciones" [p.83](#)

## Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live

Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live cuando ejecute EasyMP Network Projection.

- Las presentaciones se reproducen en modo básico al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live.

Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede cambiar el Tema (efectos) mientras se reproduce una presentación de diapositivas, independientemente de la clasificación en la Evaluación de la experiencia de Windows.

Cuando se ha iniciado el modo simple, no puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live, incluso si cierra EasyMP Network Projection. Reinicie la Galería fotográfica de Windows o la Galería fotográfica de Windows Live.

- No puede reproducir películas.

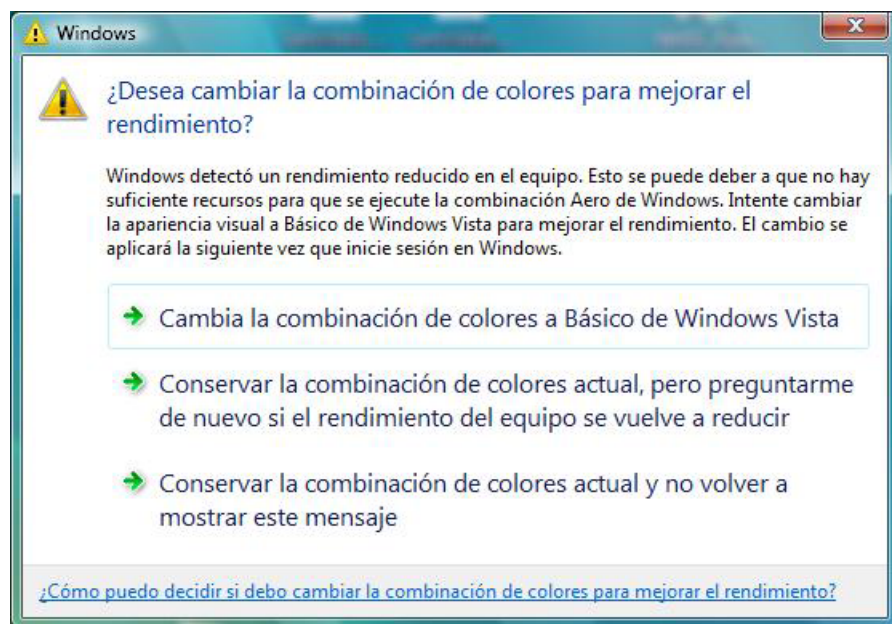
#### Vínculos Relacionados

- "Limitaciones" [p.83](#)

## Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para el ordenador sea Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción Transferir ventana por capas de Configurar opciones en EasyMP Network Projection.  
Por ejemplo, cuando la opción Transferir ventana por capas está desactivada para la barra de herramientas de EasyMP Network Projection, no debería visualizarse aunque se muestre en la pantalla del ordenador. Sin embargo, la barra de herramientas sí se proyecta.
- Unos minutos después de conectar un ordenador al proyector en una red con EasyMP Network Projection, puede aparecer el siguiente mensaje:



Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia el ordenador.

#### Vínculos Relacionados

- "Limitaciones" [p.83](#)

## Limitaciones al proyectar desde Windows Media Center

No se pueden proyectar imágenes en la visualización de pantalla completa al utilizar Windows Media Center. Cambie al modo de visualización de ventana para proyectar las imágenes.

#### Vínculos Relacionados

- "Limitaciones" [p.83](#)

Consulte estas secciones para conocer información importante sobre su proyector.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

---

## Acerca de las anotaciones

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7" y "Windows 8." Además, el

término colectivo Windows se puede utilizar para Windows XP, Windows Vista, Windows 7 y Windows 8, y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows XP/Vista, con la anotación de Windows omitida.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x" y "Mac OS X 10.8.x". Además, se emplea el término colectivo "Mac OS X" para referirse a todos ellos.

### Vínculos Relacionados

- "Avisos" [p.85](#)

---

## Aviso general

IBM, DOS/V, y XGA son marcas o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software: en este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Vínculos Relacionados

- "Avisos" [p.85](#)