



# **Guide de l'utilisateur**

## **Multimedia Projector**



<b>EB-585Wi</b>	<b>EB-575Wi</b>
<b>EB-585W</b>	<b>EB-575W</b>
<b>EB-580</b>	<b>EB-570</b>

# Symboles Utilisés Dans ce Guide





## • Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Les indications et leur signification sont les suivantes. Veuillez à bien les comprendre avant de lire le guide.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole fait référence à des informations qui, si elles ne sont pas prises en compte, peuvent entraîner des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## • Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" <a href="#">p.193</a>
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez <b>Luminosité</b> dans <b>Image</b> . <b>Image - Luminosité</b>

## Symboles Utilisés Dans ce Guide ..... 2

### Introduction

#### Caractéristiques du Projecteur ..... 8

Fonctions interactives (Easy Interactive Function) (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	8
Activer la projection à faible distance	8
Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur	8
Fonctions de sécurité améliorées	9
Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document	10

#### Noms et fonctions des différentes pièces du projecteur ..... 11

Avant/Côté	11
Dessus/Côté	12
Interface	13
Dessous	14
Fixation des pieds (uniquement les modèles avec pieds)	15
Panneau de commande	16
Télécommande	17
Remplacer les piles de la télécommande	20
Portée de la télécommande	21
Stylet interactif (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	21
Remplacement de la pile du stylet interactif	22
Remplacement de la pointe du stylet interactif	23
Étui des stylets (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	23

### Préparation du projecteur

#### Installation du projecteur ..... 25

Méthodes d'installation	25
Lors de l'utilisation des fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	26

#### Connexion des équipements ..... 28

Connexion d'un ordinateur	28
Connexion d'un smartphone ou d'une tablette	30
Connexion de sources d'images	32
Connexion de périphériques USB	35
Connecter un microphone	37
Connexion d'un équipement externe	38
Connexion d'un câble LAN	40
Installation de l'unité réseau sans fil en option	41
Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	42

### Utilisation standard

#### Projection d'images ..... 45

Se préparer à projeter	45
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	46
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	47
Projection avec USB Display	48
Configuration système requise	48
Première connexion	49
Désinstallation	50

#### Réglage des images projetées ..... 52

Correction la distorsion trapézoïdale	52
H/V-Keystone	52
Quick Corner	53
Réglage de la taille de l'image	55
Réglage de la position de l'image (Décalage image)	55
Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)	56
Augmenter la hauteur de l'image	56
Réduire la hauteur de l'image	57
Réglage de la position horizontale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)	57
Correction de la mise au point	57
Réglage du volume	60
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	60

Réglage de l'Iris auto . . . . .	61
Modification du rapport L/H de l'image projetée . . . . .	61
Méthodes de modification . . . . .	62
Modification du rapport L/H (EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W uniquement) . . . . .	62
Modification du rapport L/H (EB-580/EB-570 uniquement) . . . . .	63

## Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)

### Modes des fonctions interactives . . . . . 66

Dessiner sur une image projetée (mode annotation) . . . . .	67
Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc) . . . . .	68
Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif sur ordinateur) . . . . .	69
Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur . . . . .	69
Utiliser le mode interactif sur ordinateur . . . . .	69
Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement) . . . . .	72
Installer Easy Interactive Driver sur OS X . . . . .	73

### Utiliser les stylets interactifs . . . . . 74

Calibrage du stylet . . . . .	75
Calibrer automatiquement . . . . .	76
Calibrer manuellement . . . . .	77
Ajustement de la zone d'opération du stylet . . . . .	79

### Interagir avec l'écran . . . . . 81

Basculer sur le mode interactif . . . . .	81
Barres d'outils du mode annotation et du mode tableau blanc . . . . .	82
Sélectionner la largeur et la couleur de ligne . . . . .	83
Sélectionner les motifs de tableau blanc . . . . .	84
Barre d'outils de contrôle du projecteur . . . . .	84
Sélectionner un affichage d'appareil réseau depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur . . . . .	85

### Utilisation des fonctions interactives via un réseau . . . . . 87

Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent . . . . .	87
---	----

## Saisie du stylet et Outils Encre de Windows . . . . . 89

Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows . . . . .	89
Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows . . . . .	90

## Fonctions Utiles

### Fonctions de projection . . . . . 92

Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free) . . . . .	92
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free . . . . .	92
PC Free Exemples . . . . .	92
Méthodes d'utilisation de PC Free . . . . .	93
Projection d'images ou de films sélectionnés . . . . .	95
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama) . . . . .	96
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama . . . . .	97
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) . . . . .	97
Arrêt sur image (Gel) . . . . .	98
Fonction Pointeur (Pointeur) . . . . .	98
Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique) . . . . .	99
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil) . . . . .	100
Enregistrement d'un logo d'utilisateur . . . . .	102
Enregistrement du motif utilisateur . . . . .	104

### Fonctions de Sécurité . . . . . 106

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé) . . . . .	106
Types de la fonction Mot de passe protégé . . . . .	106
Réglage de la fonction Mot de passe protégé . . . . .	106
Saisie du mot de passe . . . . .	107
Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.) . . . . .	108
Systèmes de sécurité . . . . .	109
Installation du câble antiviol . . . . .	109

### Surveillance et contrôle . . . . . 110

À propos de EasyMP Monitor . . . . .	110
Message Broadcasting . . . . .	110
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web) . . . . .	110

Configuration du projecteur	110
Affichage du Écran Contrôle Web	111
Affichage de l'écran Web Remote	111
Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	113
Erreur de lecteur du courrier de notification	113
Gestion utilisant SNMP	114
Commandes ESC/VP21	114
Liste des commandes	114
Câblage	115
À propos de PJLink	115
À propos de Crestron RoomView®	116
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	117

## Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration	122
-----------------------------------	-----

Liste des Fonctions	123
---------------------	-----

Tableau du menu Configuration	123
Menu Réseau	124
Menu Image	125
Menu Signal	126
Menu Réglage	128
Menu Avancé	130
Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function	132
Menu Réseau	133
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau	134
Fonctions du clavier virtuel	135
Menu Base	136
Menu LAN sans fil	136
Menu Sécurité	138
Menu LAN câblé	139
Menu Courrier	139
Menu Autres	141
Menu Réinit.	142
Menu ECO	142

Menu Information (Affichage uniquement)	143
Menu Réinit.	144

Effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs	145
--	-----

## Dépannage

Utilisation de l'aide	147
-----------------------	-----

Dépannage	148
-----------	-----

Signification des témoins	148
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	153
Problèmes relatifs aux images	154
Aucune image n'est visible	154
Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)	155
La projection s'arrête automatiquement	155
Le message Non Supporté. est affiché	155
Le message Pas de Signal est affiché	156
Les images sont floues, troubles ou déformées	156
Les images subissent des interférences ou une distorsion	157
Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)	158
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou bien encore son aspect n'est pas correct.	158
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	159
Les images sont sombres	160
Problèmes au démarrage de la projection	160
Le projecteur ne s'allume pas	160
Problèmes avec les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	161
Impossible de dessiner sur l'écran projeté	161
Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur	161
Le message Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function. est affiché	162
La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement	162
Le stylet interactif ne fonctionne pas	162

Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors d'une projection via USB Display) . . . . .	163
Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel . . . . .	163
Autres problèmes . . . . .	164
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible . . . . .	164
Aucun son n'est émis à partir du microphone . . . . .	164
Il y a du bruit dans l'audio (uniquement lors de la projection avec USB Display) . . . . .	165
La télécommande ne fonctionne pas . . . . .	165
Je veux modifier la langue des messages et des menus . . . . .	166
Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur . . . . .	166
Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web . . . . .	166

<b>À propos d'Event ID . . . . .</b>	<b>167</b>
--------------------------------------	------------

## Maintenance

<b>Nettoyage . . . . .</b>	<b>169</b>
Nettoyage de l'extérieur du projecteur . . . . .	169
Nettoyage de la fenêtre de projection . . . . .	169
Nettoyage du capteur d'obstacles . . . . .	169
Nettoyage du filtre à air . . . . .	170
<b>Remplacement des Consommables . . . . .</b>	<b>173</b>
Remplacement de la lampe . . . . .	173
Périodicité de remplacement de la lampe . . . . .	173
Procédure de remplacement de la lampe . . . . .	174
Réinitialisation de la Durée de lampe . . . . .	176
Remplacement du filtre à air . . . . .	177
Périodicité de remplacement du filtre à air . . . . .	177
Procédure de remplacement du filtre à air . . . . .	177

## Annexe

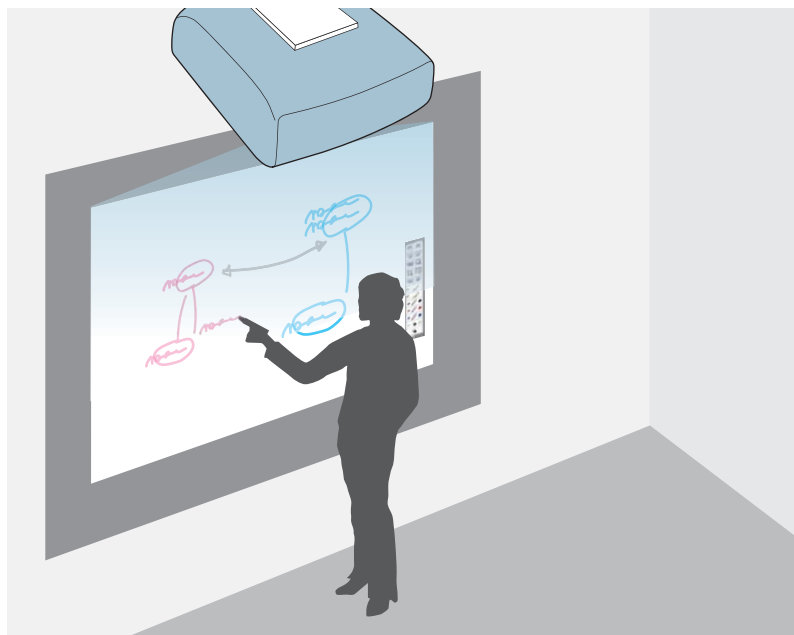
<b>Accessoires en Option et Consommables . . . . .</b>	<b>181</b>
Accessoires en option . . . . .	181
Consommables . . . . .	181
<b>Taille de l'écran et Distance de projection . . . . .</b>	<b>182</b>
Distance de projection (pour EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	182
Distance de projection (pour EB-580/EB-570) . . . . .	183
<b>Écrans pris en charge . . . . .</b>	<b>185</b>
Résolutions prises en charge . . . . .	185
Signaux d'ordinateur (RVB analogique) . . . . .	185
Vidéo component . . . . .	185
Vidéo composite . . . . .	185
Signal d'entrée HDMI . . . . .	186
Signal d'entrée MHL . . . . .	186
<b>Caractéristiques . . . . .</b>	<b>187</b>
Caractéristiques Générales du Projecteur . . . . .	187
<b>Apparence . . . . .</b>	<b>191</b>
<b>Glossaire . . . . .</b>	<b>193</b>
<b>Remarques Générales . . . . .</b>	<b>195</b>
Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act » . . . . .	195
À propos des symboles . . . . .	195
Avis général : . . . . .	196



# Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

## Fonctions interactives (Easy Interactive Function) (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)



Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec le stylet interactif.

- Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc
  - Dessiner du contenu projeté depuis un ordinateur
  - Faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté
  - Faire fonctionner le projecteur depuis l'écran projeté
  - Sélectionner des appareils sur l'écran projeté ayant été connectés au réseau à l'aide du logiciel EasyMP Multi PC Projection fourni
  - Utiliser les fonctions interactives sur un réseau à l'aide du logiciel EasyMP Network Projection fourni ou de Quick Wireless en option
- ☛ "Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)"

[p.65](#)

## Activer la projection à faible distance

Vous pouvez projeter de grandes images à faible distance sans éloigner le projecteur de l'écran. En montant le projecteur sur un plafond ou un mur, vous pouvez éviter de projeter des ombres lorsque vous vous tenez près de l'écran, et d'être aveuglé par la lumière du projecteur.

☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" [p.182](#)

## Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection présents sur le CD-ROM EPSON Projector Software.

- Partager le projecteur sur un réseau

À l'aide de EasyMP Network Projection, vous pouvez connecter le projecteur à un réseau et le partager avec plusieurs ordinateurs. Ceci vous permet de projeter des images et documents à partir de l'un des ordinateurs sans changer les câbles. Vous pouvez également projeter à partir d'un ordinateur vers plusieurs projecteurs.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)

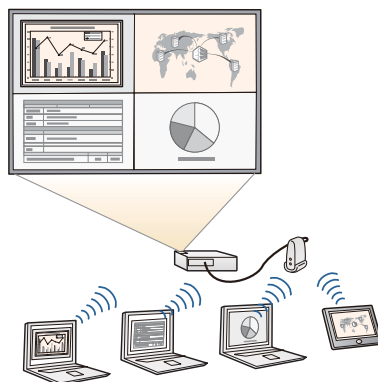




- Projeter simultanément plusieurs écrans d'ordinateur

En utilisant EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez projeter jusqu'à quatre écrans simultanément depuis un ordinateur sur le réseau, ou depuis des smartphones ou tablettes équipés d'Epson iProjection.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)



Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec les produits et applications en option.

- Projeter votre écran d'ordinateur sans fil

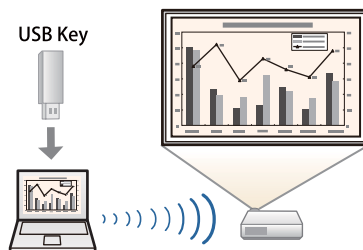
En installant l'unité réseau sans fil en option, vous pouvez projeter l'écran d'un ordinateur sur un réseau.

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil en option" [p.41](#)



- Se connecter facilement à un ordinateur avec Quick Wireless

En reliant simplement la clé Quick Wireless Connection USB Key en option à un ordinateur, vous pouvez automatiquement effectuer les réglages réseau pour une connexion locale sans fil et projeter l'écran de l'ordinateur.



- Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau

Si l'application Epson iProjection est installée sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter des données sans fil à partir du périphérique. Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.



## Fonctions de sécurité améliorées

- **Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil**

Vous pouvez restreindre l'accès au projecteur en définissant un mot de passe.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.106](#)

- **La fonction Blocage fonctionne. limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande**

Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.

☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.108](#)

- **Équipé de divers systèmes antivol**

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
- Point d'installation pour câble de sécurité
- ☛ "Systèmes de sécurité" [p.109](#)

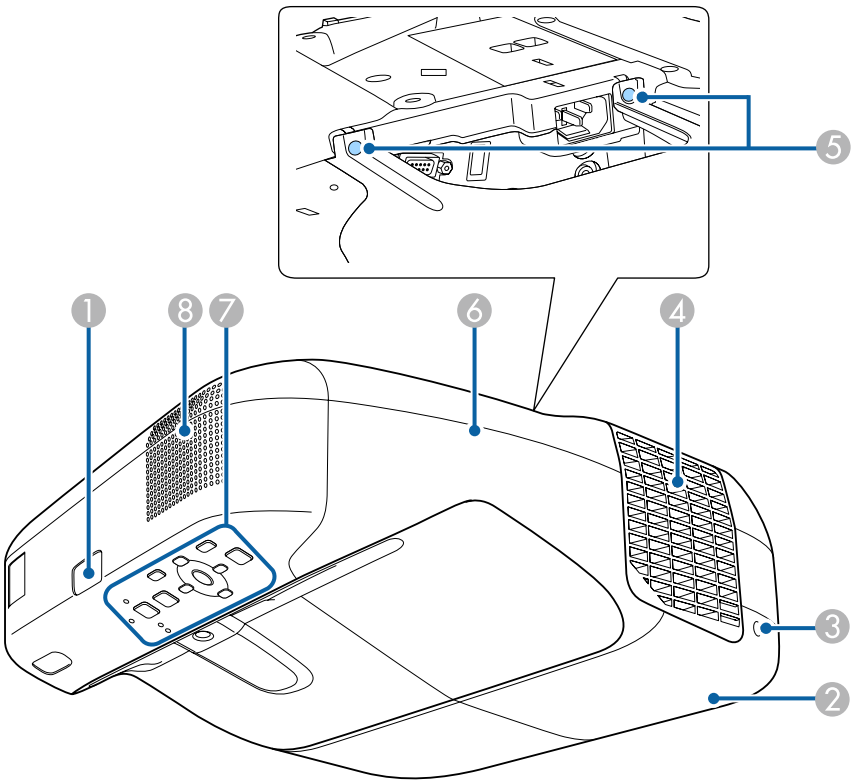
---

### Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document


Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents. En vous connectant à un ordinateur et en utilisant le logiciel fourni, vous pouvez exploiter les capacités du projecteur au maximum.

☞ "Accessoires en option" [p.181](#)

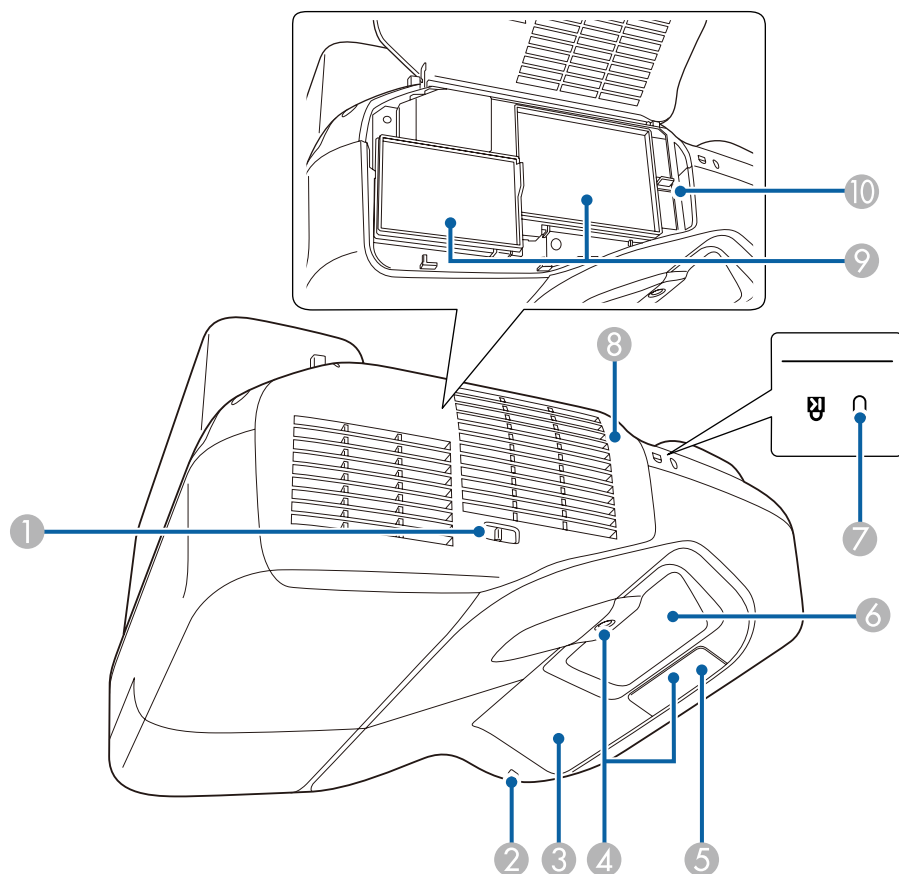
Avant/Côté



Nom		Fonction
1	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
2	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.173</a>
3	Vis de fixation du couvercle de la lampe	Vis pour fixer le couvercle de la lampe en place. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.173</a>

Nom		Fonction
4	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> <b>Attention</b> Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
5	Vis de fixation du couvercle du câble	Vis pour fixer le couvercle du câble en place.
6	Couvercle du câble	Desserrez les deux vis et ouvrez le couvercle lors de la connexion de câbles à des appareils externes ou l'installation de l'unité réseau sans fil.
7	Panneau de Configuration	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" <a href="#">p.16</a>
8	Haut-parleur	Sorties audio.

## Dessus/Côté

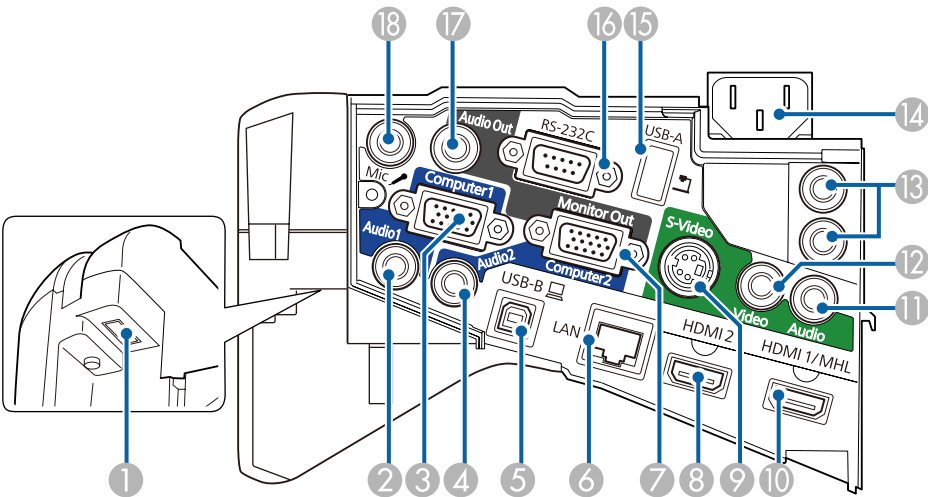


Nom	Fonction
① <b>Levier du couvercle du filtre à air</b>	Permet d'ouvrir et de fermer le couvercle du filtre à air.
② <b>Indicateur du réseau sans fil</b>	Indique l'état d'accès à l'unité de réseau sans fil en option.

Nom	Fonction
③ <b>Récepteur Easy Interactive Function</b> (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)	Reçoit des signaux du stylet interactif. ☛ "Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.65</a>
④ <b>Capteur d'obstacles</b>	Détecte les obstacles dans la zone de projection. ☛ "Nettoyage du capteur d'obstacles" <a href="#">p.169</a>
⑤ <b>Récepteur à distance</b>	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑥ <b>Fenêtre de projection</b>	Projette des images. <div> <b>⚠ Avertissement</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque le projecteur est allumé.</li> <li>• Ne placez pas des objets ou votre main près de la fenêtre de projection. Ceci pourrait entraîner des brûlures, un incendie ou la déformation des objets car la zone atteint une température élevée due à la concentration de la lumière de projection.</li> </ul> </div>
⑦ <b>Fente pour système de sécurité</b>	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" <a href="#">p.109</a>
⑧ <b>Couvercle du filtre à air</b>	Ouvrez-le pour changer le filtre à air ou pour opérer le levier de mise au point.
⑨ <b>Grille d'entrée d'air (filtre à air)</b>	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.170</a> ☛ "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a>
⑩ <b>Levier de mise au point</b>	Permet de régler la mise au point de l'image. Ouvrez le couvercle du filtre à air pour l'utiliser.

Interface

Les ports suivants sont disponibles sous le couvercle du câble.



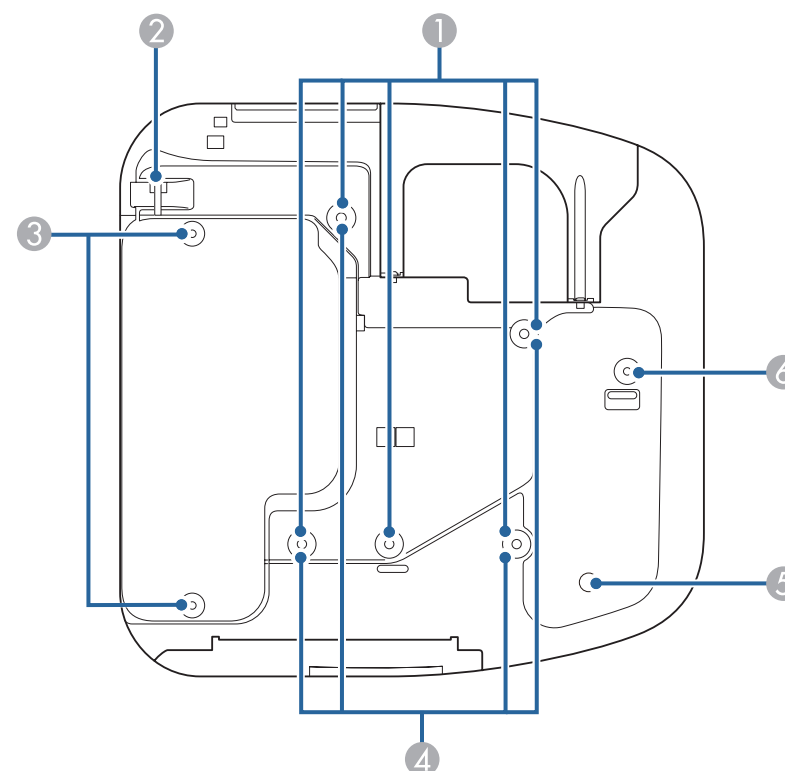
Nom	Fonction
1 Section d'installation de l'unité LAN sans fil	Installez l'unité réseau sans fil optionnelle. ☛ "Installation de l'unité réseau sans fil en option" p.41
2 Port Audio1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
3 Port Computer1	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
4 Port Audio2	<ul style="list-style-type: none"><li>Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.</li><li>Entrée audio d'autres appareils lors de la projection d'images du périphérique connecté au port USB-A.</li></ul>

Nom	Fonction
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"><li>Permet de connecter le projecteur à un ordinateur via le câble USB fourni ou un câble acheté séparément, et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.48</li><li>Permet de connecter le projecteur à un ordinateur via le câble USB fourni ou un câble acheté séparément afin d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.100</li></ul> Permet de connecter le projecteur à un ordinateur par le biais du câble USB fourni pour utiliser le stylet interactif comme une souris (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement). ☛ "Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif sur ordinateur)" p.69
6 Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
7 Ports d'entrée Monitor Out/Computer2	<ul style="list-style-type: none"><li>Lorsque le <b>Port sortie moniteur</b> est défini sur <b>Sortie du moniteur</b> depuis le menu Configuration, l'entrée des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 est transmise sur un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.</li><li>Lorsque le <b>Port sortie moniteur</b> est réglé sur <b>Ordinateur2</b> depuis le menu Configuration, les signaux d'images provenant d'un ordinateur et les signaux vidéo composantes de sources vidéo autres sont reçus en entrée.</li></ul>
8 Port HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <u>HDCP</u> ▶▶.
9 Port S-Video	Pour les signaux S-Vidéo provenant de sources vidéo.

Nom	Fonction
⑩ <b>Port d'entrée HDMI1/MHL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <a href="#">HDCP</a>.</li> <li>Reçoit des signaux de smartphones et tablettes prenant en charge <a href="#">MHL</a> (Liaison haute définition mobile).</li> </ul>
⑪ <b>Port Audio</b>	Entrée audio du matériel connecté au port S-Video ou Video.
⑫ <b>Port Video</b>	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
⑬ <b>Port SYNC IN/OUT (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)</b>	<p>Lorsque vous utilisez les fonctions interactives dans la même pièce avec plusieurs versions du même projecteur, vous devez connecter le jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28) aux projecteurs. Lorsque le jeu de câbles est connecté, le stylet interactif fonctionne de façon fluide.</p> <p>☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.42</a></p>
⑭ <b>Prise d'alimentation</b>	<p>Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.</p> <p>☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a></p>
⑮ <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des images dans PC Free.</li> <li>☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" <a href="#">p.92</a></li> <li>Permet de connecter la Caméra document en option.</li> </ul>
⑯ <b>Port RS-232C</b>	<p>Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé.</p> <p>☛ "Commandes ESC/VP21" <a href="#">p.114</a></p>
⑰ <b>Port Audio Out</b>	Sorties audio de l'image en cours de projection ou du port Mic vers un haut-parleur externe.

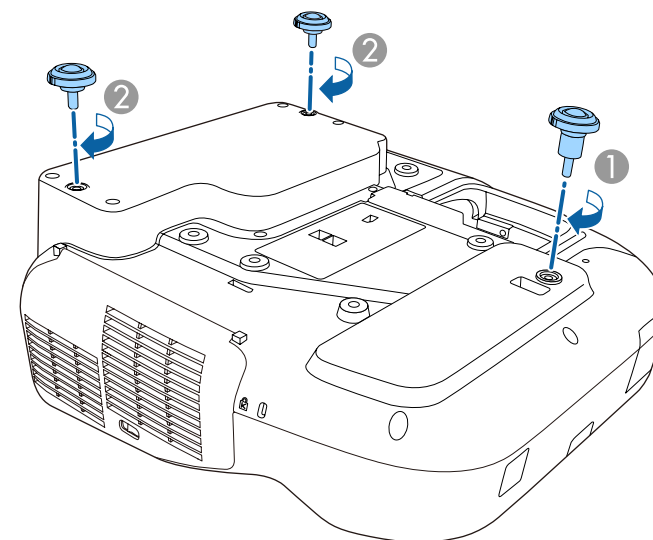
Nom	Fonction
⑱ <b>Port Mic</b>	<p>Entrée audio à partir du micro.</p> <p>☛ "Connecter un microphone" <a href="#">p.37</a></p>

## Dessous



Nom	Fonction
① <b>Points d'installation de la fixation de plafond (cinq points)</b>	<p>Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici.</p> <p>☛ "Installation du projecteur" <a href="#">p.25</a></p> <p>☛ "Accessoires en option" <a href="#">p.181</a></p>

Nom	Fonction
② <b>Point d'installation pour câble de sécurité</b>	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Ne passez pas les câbles de prévention des chutes ici lors du montage du projecteur sur un mur ou de sa suspension à un plafond. ☛ "Installation du câble antivol" <a href="#">p.109</a>
③ <b>Points d'installation du pied arrière (deux points)</b>	Fixez les pieds lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière) ☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec pieds)" <a href="#">p.15</a>
④ <b>Points d'installation de la fixation murale (quatre points)</b>	Fixez la plaque d'installation fournie ou en option en cas de montage mural. ☛ <a href="#">Guide d'installation</a> ☛ "Accessoires en option" <a href="#">p.181</a>
⑤ <b>Capteur de luminosité</b>	Détecte la luminosité des environs et ajuste automatiquement la luminosité de l'écran. Définissez <b>Réglage luminosité</b> sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration. ☛ <b>ECO - Réglage luminosité</b> <a href="#">p.142</a>
⑥ <b>Point d'installation du pied avant</b>	Fixez le pied avec un espaceur lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire. (Uniquement les modèles avec des pieds arrière) ☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec pieds)" <a href="#">p.15</a>

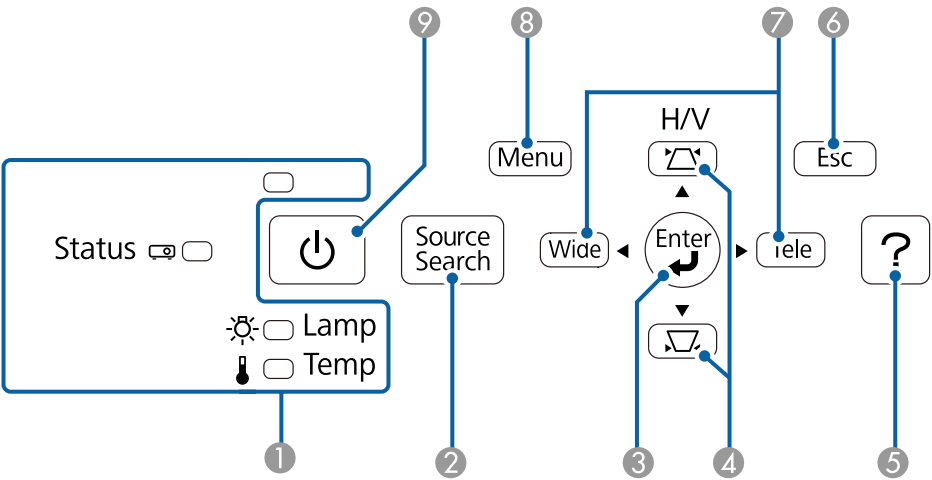


- ① Insérez le pied avec l'espaceur dans le point d'installation du pied avant.
- ② Insérez les pieds arrière (x2) dans les points d'installation.

## Fixation des pieds (uniquement les modèles avec pieds)

Insérez les pieds dans les points d'installation.

Panneau de commande

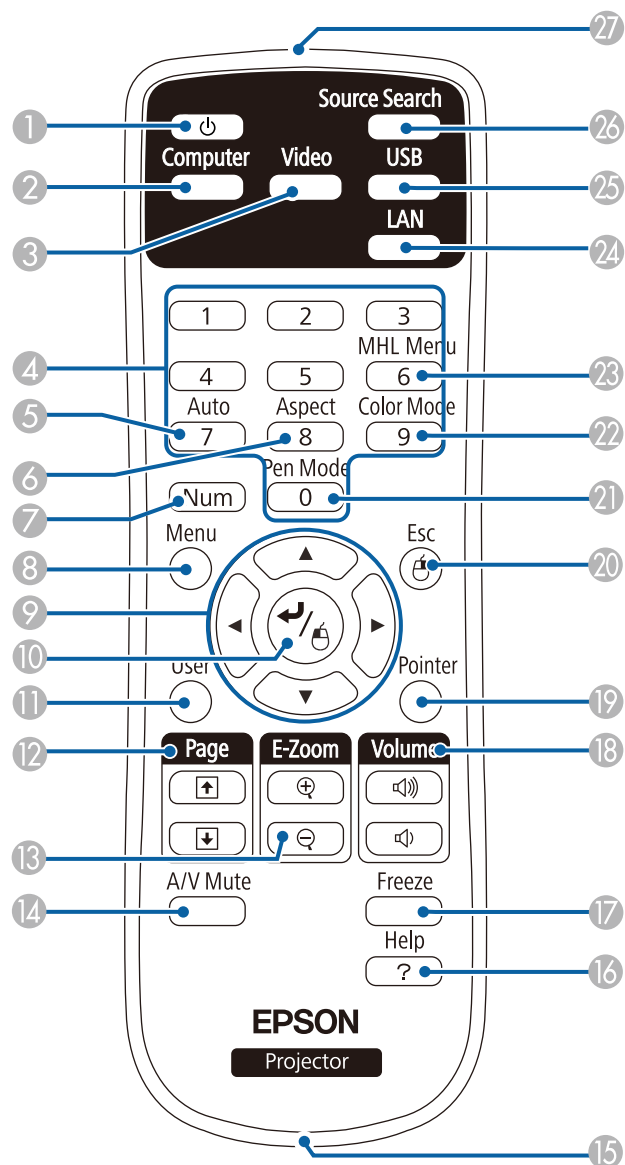


Nom		Fonction
1	Témoins	S'allument ou clignotent en couleur pour indiquer l'état du projecteur. ☞ "Signification des témoins" <a href="#">p.148</a>
2	Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.46</a>
3	Bouton [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.</li><li>• Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.</li></ul>







Nom		Fonction
4	Bouton [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Permet de corriger une distorsion. ☞ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a></li><li>• Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a> ☞ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.147</a></li></ul>
5	Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☞ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.147</a>
6	Bouton [Esc]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Arrête la fonction en cours.</li><li>• Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a></li></ul>
7	Bouton [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"><li>• Permet de régler la taille de l'écran de projection. Appuyez sur le bouton [Tele] pour réduire la taille de l'écran de projection ou sur le bouton [Wide] pour augmenter la taille de l'écran de projection.</li><li>• Permet de corriger la distorsion trapézoïdale horizontale lorsque l'écran Keystone est affiché. ☞ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a></li><li>• Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☞ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a> ☞ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.147</a></li></ul>
8	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☞ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a>
9	Bouton [Power] [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a>










## Télécommande



Nom		Fonction
1	<b>Bouton [Power]</b> [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a>
2	<b>Bouton [Computer]</b>	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Computer1 et du port Computer2.
3	<b>Bouton [Video]</b>	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'image passe par les ports S-Video, Video, HDMI1/MHL et HDMI2.
4	<b>Pavé numérique</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.106</a></li> <li>Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres <b>Réseau</b> du menu Configuration.</li> </ul>
5	<b>Bouton [Auto]</b>	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
6	<b>Bouton [Aspect]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" <a href="#">p.61</a>
7	<b>Bouton [Num]</b>	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.106</a>
8	<b>Bouton [Menu]</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a>

Nom	Fonction
<b>9 Bouton</b>    	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a></li> </ul> </li> <li>Lors de la projection dans PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'image précédente/suivante, fait tourner l'image, etc. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" <a href="#">p.92</a></li> </ul> </li> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.100</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>10 Bouton [Enter]</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.122</a></li> </ul> </li> <li>Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.100</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>11 Bouton [User]</b>	<p>Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <p> "Menu Réglage" <a href="#">p.128</a></p> <p>La commande suivante est attribuée par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour EB-585Wi/EB-575Wi : <b>Calibrage auto.</b></li> <li>Pour EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570 : <b>Consommation électr.</b></li> </ul>

Nom	Fonction
<b>12 Boutons [Page]</b>  	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.100</a></li> </ul> </li> <li>Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projection avec USB Display" <a href="#">p.48</a></li> </ul> </li> <li>Avec une connexion au réseau</li> </ul> <p>Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche le fichier image précédent/suivant.</p>
<b>13 Boutons [E-Zoom]</b>  	<p>Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection.</p> <p> "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.99</a></p>
<b>14 Bouton [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active ou désactive l'audio et la vidéo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a></li> </ul> </li> <li>Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. <p><b>Avant ↔ Avant/Retourné</b>  <b>Arrière ↔ Arrière/Retourné</b></p> </li> </ul>
<b>15 Trou de fixation de la sangle</b>	<p>Vous permet de fixer une sangle disponible dans le commerce sur la télécommande.</p>
<b>16 Bouton [Help]</b>	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <p> "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.147</a></p>
<b>17 Bouton [Freeze]</b>	<p>Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images.</p> <p> "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.98</a></p>

Nom	Fonction
18 <b>Boutons [Volume]</b> [<] [>]	[<] Réduit le volume. [>] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.60
19 <b>Bouton [Pointer]</b>	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.98
20 <b>Bouton [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrête la fonction en cours.</li> <li>• Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.122</li> <li>• Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.100</li> </ul>
21 <b>Bouton [Pen Mode]</b>	Bascule entre l'utilisation de l'ordinateur ou le dessin avec le stylet interactif. ☛ "Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" p.65
22 <b>Bouton [Color Mode]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.60
23 <b>Bouton [MHL Menu]</b>	Affiche le menu de paramètres pour l'appareil lié au port MHL du projecteur.
24 <b>Bouton [LAN]</b>	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.
25 <b>Bouton [USB]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Images du périphérique connecté au port USB-A</li> </ul>

Nom	Fonction
26 <b>Bouton [Source Search]</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.46
27 <b>Émetteur de signaux lumineux</b>	Envoie les signaux de la télécommande.

## Remplacer les piles de la télécommande

Si la télécommande ne répond plus ou ne fonctionne pas après un certain temps d'utilisation, il est possible que les piles aient atteint la fin de leur durée de vie. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Procurez-vous deux piles AA alcalines ou au manganèse. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

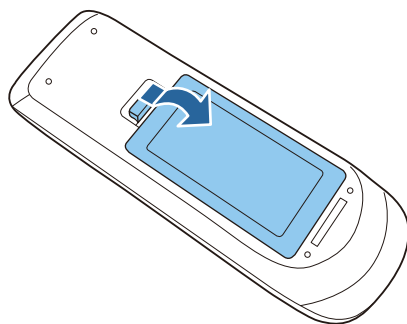
### Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

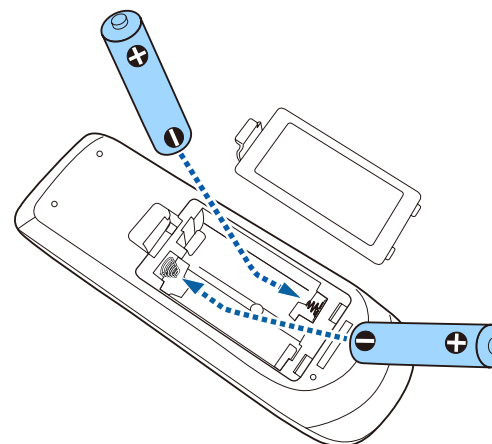
- 1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



- 2 Remplacez la pile avec une nouvelle pile.

Faites glisser les piles avec le pôle négatif en premier.



### Attention

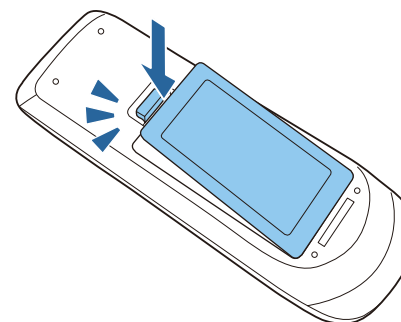
Insérez la pile dans le compartiment selon les marques (+) et (-) et vérifiez que la pile est insérée dans le bon sens.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

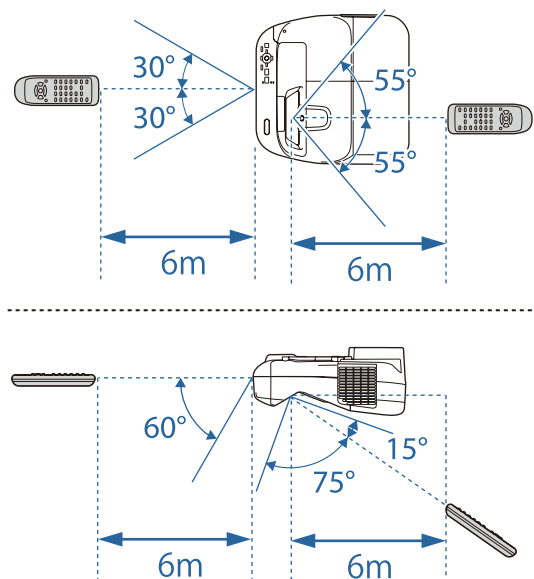
- 3

- Réinstallez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.



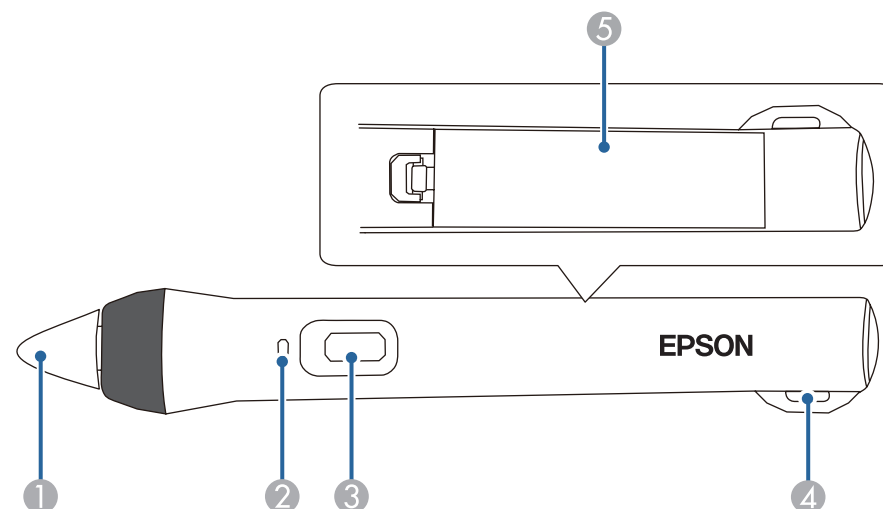
## Portée de la télécommande




## Stylet interactif (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)

Il existe deux types de stylets interactifs, identifiés par des couleurs différentes sur la section inférieure. Vous ne pouvez pas utiliser simultanément des stylets interactifs dont les sections inférieures sont de la même couleur.

☞ "Accessoires en option" [p.181](#)



Nom	Fonction
<b>① Pointe du stylet</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Allumez le stylet interactif. Une fois allumé, le stylet interactif devient opérationnel après environ une seconde.</li> <li>• Tenez le stylet près de l'écran projeté et appuyez pour l'utiliser.</li> <li>☞ "Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.65</a></li> <li>☞ "Accessoires en option" <a href="#">p.181</a></li> </ul>
<b>② Témoin de la batterie</b>	<p>Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour indiquer le niveau de batterie restant.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque la batterie est chargée, le témoin s'éclaire en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.</li> <li>• Lorsque la batterie est faible, le témoin clignote en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.</li> <li>• Ne s'allume pas lorsque la pile est épuisée. Changez la pile.</li> <li>☞ "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a></li> </ul>

Nom	Fonction
3 <b>Bouton</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Allumez le stylet interactif. Une fois allumé, le stylet interactif devient opérationnel après environ une seconde.</li> <li>Lorsque vous dessinez, appuyez sur le bouton pour basculer la fonction de la pointe entre crayon et gomme.</li> <li>Appuyez sur le bouton pour effectuer un clic droit lors de l'utilisation du stylet comme souris.</li> </ul>
4 <b>Fixation du cordon ou de la sangle en option</b>	Permet de fixer une sangle disponible dans le commerce.
5 <b>Couvercle de la pile</b>	Ouvrez-le pour remplacer la pile.  "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a>



Le stylet interactif s'éteint automatiquement après 20 minutes d'inactivité.

Pour utiliser le stylet à nouveau, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton latéral pour l'allumer.

## Remplacement de la pile du stylet interactif

Lorsque vous appuyez sur le bouton, le témoin de pile du stylet interactif s'éclaire ou clignote. Il ne s'allume pas ou ne clignote pas lorsque la pile est épuisée. Si le témoin ne s'allume ou ne clignote pas, remplacez la pile. Utilisez un des types de piles suivants. D'autres piles rechargeables ne peuvent pas être utilisées.

- Piles AA au manganèse
- Piles AA alcalines-manganèses
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* eneloop® est une marque déposée de Panasonic Group.

### Attention

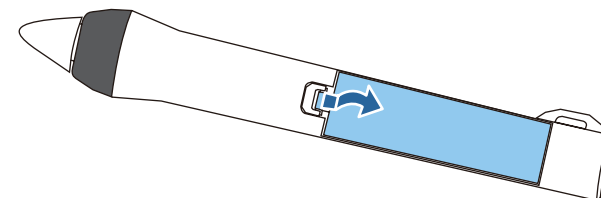
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

1

Retirez le couvercle du compartiment à piles.

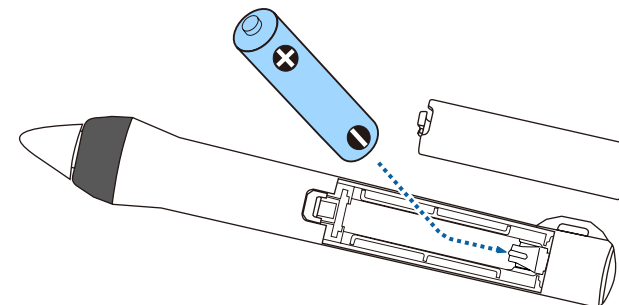
Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



2

Remplacez la pile avec une nouvelle pile.

Faites glisser les piles avec le pôle négatif en premier.

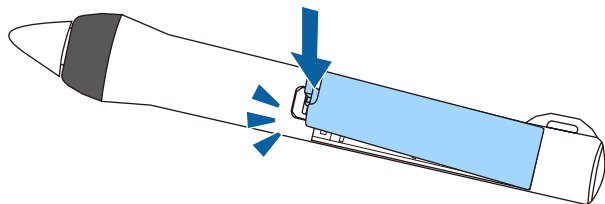


### Attention

Insérez la pile dans le compartiment selon les marques (+) et (-) et vérifiez que la pile est insérée dans le bon sens.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Remplacez le couvercle du compartiment à piles.  
Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.

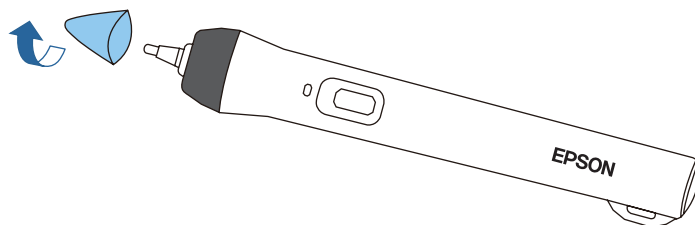


## Remplacement de la pointe du stylet interactif

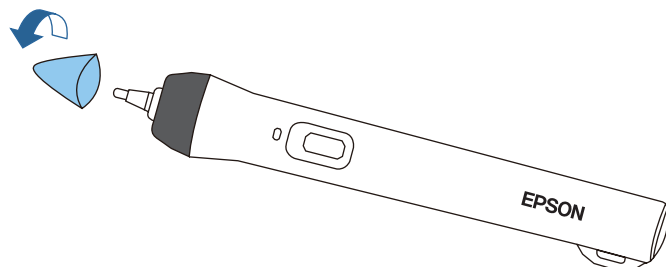
Remplacez la pointe du stylet interactif lorsqu'elle est usée.

☛ "Accessoires en option" p.181

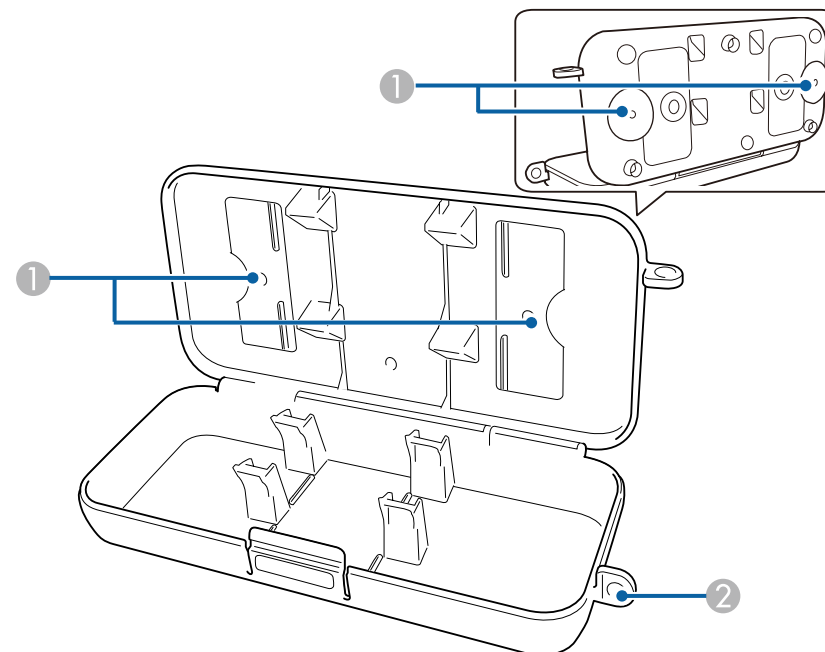
- 1** Tournez la pointe pour la retirer.



- 2** Fixez la nouvelle pointe en tournant.



## Étui des stylets (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)



	Nom	Fonction
①	Points de fixation	Fixez l'étui des stylets à un tableau blanc ou un mur.
②	Boucle de sécurité	Passez un verrou disponible dans le commerce dans cette boucle.



Il est recommandé de fixer fermement l'étui des stylets avec deux boulons M5 disponibles dans le commerce.



# Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.



## Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les six méthodes d'installation suivantes. Installez le projecteur selon votre environnement de projection.

Éteignez le projecteur lorsque vous installez le projecteur ou changez la méthode d'installation. Allumez-le de nouveau après avoir terminé l'installation.



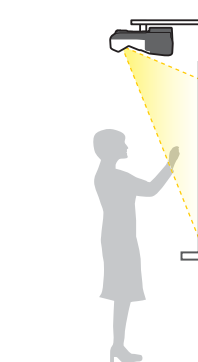
### Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points de fixation de la plaque de montage mural ou sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.  
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans un emplacement exposé à des gaz combustibles ou explosifs. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

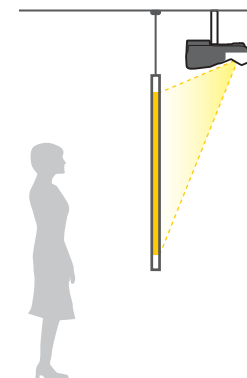


- Nous conseillons l'utilisation d'un écran plat, façon tableau, sans irrégularité. Si l'écran de projection est irrégulier, l'image projetée peut être déformée.
- L'image projetée peut devenir déformée en fonction du matériau de l'écran et de la méthode d'installation.
- Lorsque vous montez le projecteur sur un mur ou au plafond, ou lorsque vous placez le projecteur verticalement, assurez-vous d'utiliser des outils appropriés pour la méthode d'installation.  
☞ "Accessoires en option" [p.181](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant/Retourné**. Vous pouvez sélectionner un autre réglage Projection dans le menu Configuration.  
☞ **Avancé - Projection** [p.130](#)
- Vous pouvez modifier le réglage Projection comme suit en appuyant environ cinq secondes sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande.  
**Avant ↔ Avant/Retourné**  
**Arrière ↔ Arrière/Retourné**

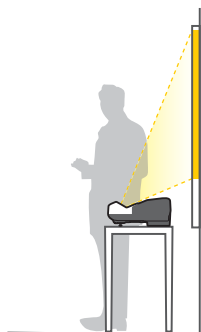
- Fixez le projecteur sur un mur ou au plafond et projetez des images sur la face d'un écran. (Mode de projection Avant/Retourné)



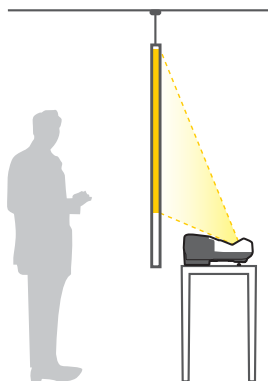
- Fixez le projecteur sur un mur ou au plafond et projetez des images depuis derrière un écran translucide. (Mode de projection Arrière/Retourné)



- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



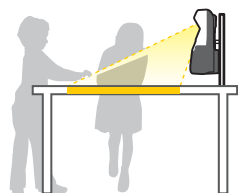
- Rétroprojection avec un écran translucide (vers l'Arrière)



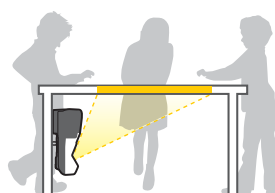
Fixez les pieds lorsque vous utilisez le projecteur sur un bureau ou une surface similaire.

☛ "Fixation des pieds (uniquement les modèles avec pieds)" [p.15](#)

- Placez le projecteur verticalement et projetez des images sur la face d'un écran. (Mode de projection Avant/Retourné)



- Placez le projecteur verticalement et projetez des images depuis derrière l'écran (mode de projection Arrière/Retourné)



## Lors de l'utilisation des fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)

Projetez depuis l'avant de l'écran lorsque vous utilisez les fonctions interactives. Réglez Projection sur **Avant/Retourné** ou **Avant**.

### Attention

Les fonctions interactives fonctionnent via une communication infrarouge. Notez les points suivants lors de l'installation du projecteur.

- Vérifiez qu'aucune lumière forte ou rayon de soleil ne se reflète sur le récepteur Easy Interactive Function, l'écran de projection, le projecteur ou l'arrière du projecteur.
- N'installez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil passant à travers une fenêtre. Ceci pourrait causer un fonctionnement incorrect des fonctions interactives.
- Installez le projecteur de manière à ce que le récepteur Easy Interactive Function ne soit pas trop proche de lumières fluorescentes. Si la zone environnante est trop lumineuse, les fonctions interactives pourraient mal fonctionner.
- De la poussière sur le récepteur Easy Interactive Function peut affecter les communications infrarouges, ce qui peut vous empêcher d'utiliser les fonctions normalement. Nettoyez le récepteur s'il est sale.  
☛ "Nettoyage" [p.169](#)
- Évitez de faire des marques ou de coller des autocollants sur le récepteur Easy Interactive Function.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, n'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone dans la même pièce. Le stylet interactif pourrait mal fonctionner.
- N'utilisez pas d'appareils générant des bruits forts, comme les appareils rotatifs ou des transformateurs, à proximité du projecteur. Vous pourriez ne pas pouvoir utiliser les fonctions interactives.



- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, effectuez une installation de manière à ce que l'écran projeté soit un rectangle sans déformation.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives avec plusieurs projecteurs dans la même pièce, le fonctionnement du stylet interactif peut devenir instable. Dans ce cas, branchez le jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28) sur les projecteurs, puis modifiez **Sync des projecteurs** sur **Câblé** depuis le menu Configuration.
  - ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" [p.42](#)
  - ☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Avancé - Sync des projecteurs** [p.132](#)

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

---

## Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① ② **Avec le câble d'ordinateur en option**

Reliez le port de sortie de l'ordinateur au port Computer1 ou Computer2.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

③ **Avec le câble USB fourni ou un câble acheté séparément**

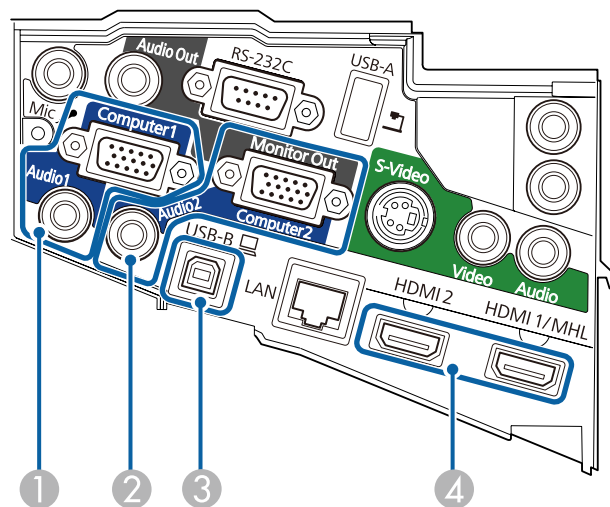
Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur.

L'audio de l'ordinateur est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.

④ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI1/MHL ou HDMI2 du projecteur.

L'audio de l'ordinateur est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.



1



Computer1



Audio1

2



Computer2



Audio2

3



USB-B

4



HDMI 1/MHL



HDMI2



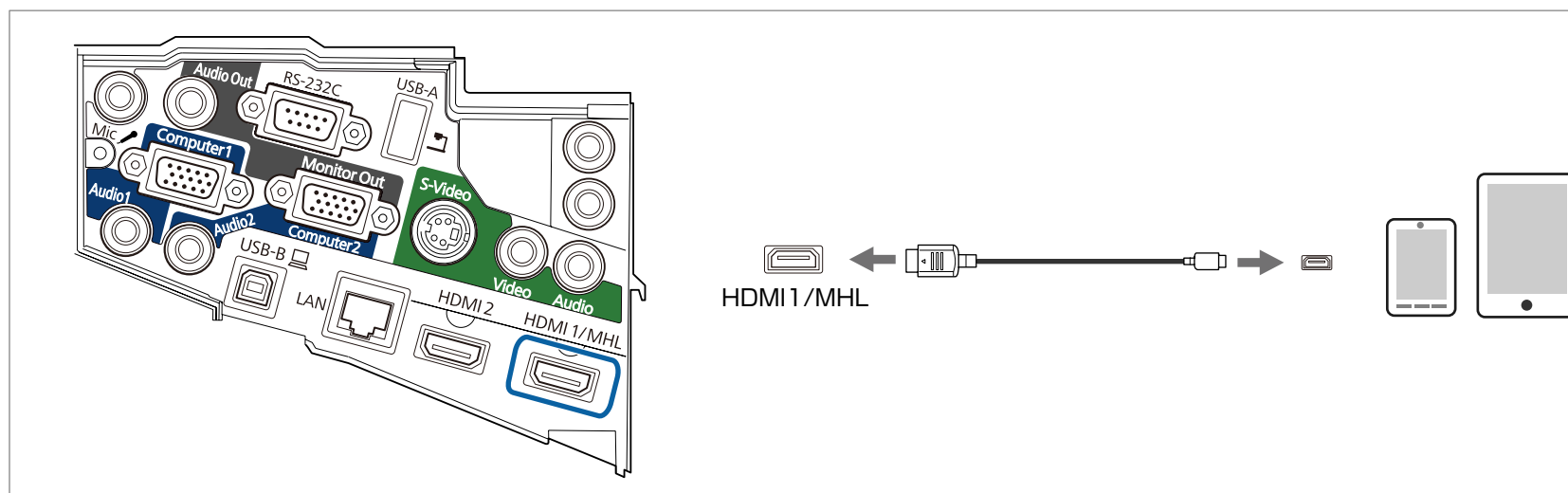


- Lors de la connexion aux ports Audio1, Audio2 et Computer1, nous conseillons de connecter les câbles aux ports dans l'ordre suivant : Audio1, Audio2 puis Computer1.
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio** [p.130](#)
- Si l'audio n'est pas émis lorsqu'un câble HDMI est connecté, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Audio Input. Après avoir branché le câble, sélectionnez le port d'entrée auquel vous vous êtes connecté depuis le menu **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** à partir du menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2** [p.130](#)
- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.  
☛ "Projection avec USB Display" [p.48](#)
- Lors de la projection d'un ordinateur connecté au port Monitor Out/Computer2, définissez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur** [p.130](#)

---

## Connexion d'un smartphone ou d'une tablette

Vous pouvez connecter des smartphones et tablettes. En utilisant un câble MHL disponible dans le commerce, vous pouvez connecter le port MHL de votre appareil sur le port HDMI1/MHL du projecteur. Vous pouvez envoyer du son avec l'image projetée.



Lorsque vous connectez un smartphone ou une tablette au projecteur, l'appareil commence à se charger lorsque des images sont projetées.

## Attention

- Il se peut que vous ne soyez pas en mesure de connecter un câble MHL à tous les appareils.
- Vérifiez que le câble de connexion prend en charge les normes MHL. Si vous connectez un câble ne prenant pas en charge les normes MHL, le smartphone ou la tablette peut surchauffer, fuir ou exploser.
- Si vous vous connectez avec un adaptateur de conversion MHL-HDMI disponible dans le commerce, le chargement du smartphone ou de la tablette peut ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.



- Si les images ne sont pas projetées correctement, débranchez puis rebranchez le câble MHL.
- En fonction du modèle et des réglages du smartphone ou de la tablette, il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'effectuer correctement une projection.

### Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

**① Avec un câble vidéo disponible dans le commerce**

Connectez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur à l'aide d'un câble vidéo disponible dans le commerce.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

**② Avec un câble S-vidéo disponible dans le commerce**

Connectez le port de sortie vidéo de la source d'image au port S-Video du projecteur à l'aide d'un câble vidéo disponible dans le commerce.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

**③ ④ Avec un câble vidéo en composantes en option**

☛ "Accessoires en Option et Consommables" [p.181](#)

Reliez le port de sortie vidéo en composantes de la source d'image au port Computer1 ou Computer2.

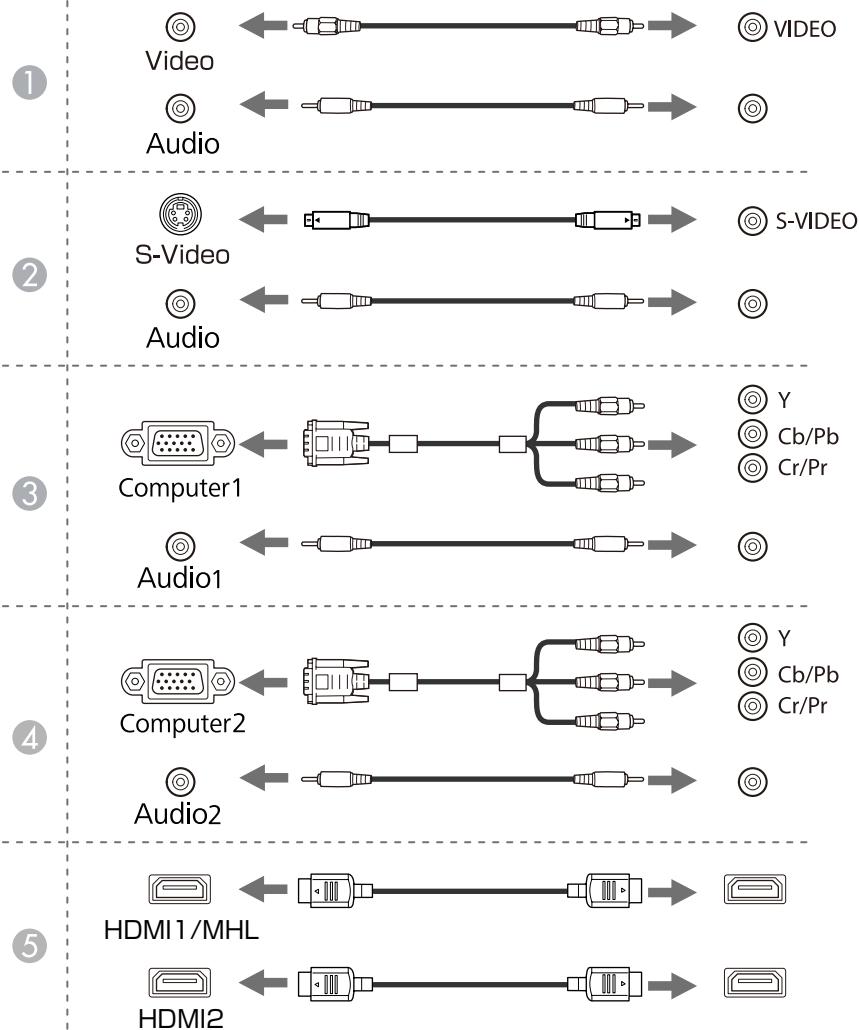
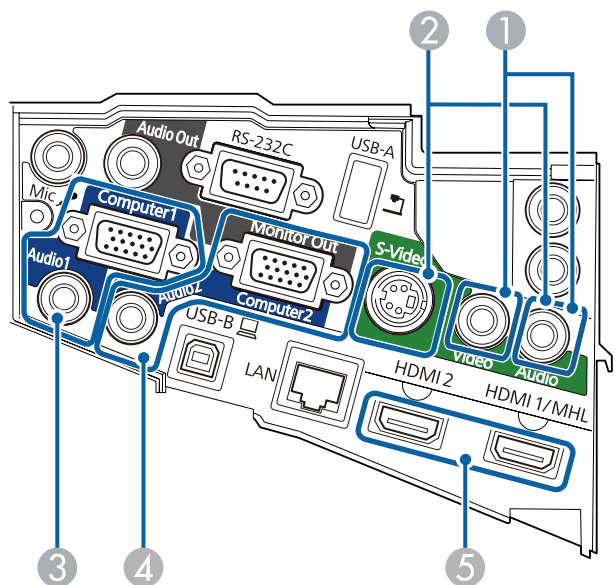
Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source de l'image au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

**⑤ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

Connectez le port HDMI de la source de l'image au port HDMI1/MHL ou HDMI2 du projecteur.

L'audio de la source d'image est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.





### Attention

- Avant d'établir la connexion, éteignez l'équipement auquel vous voulez vous connecter. Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

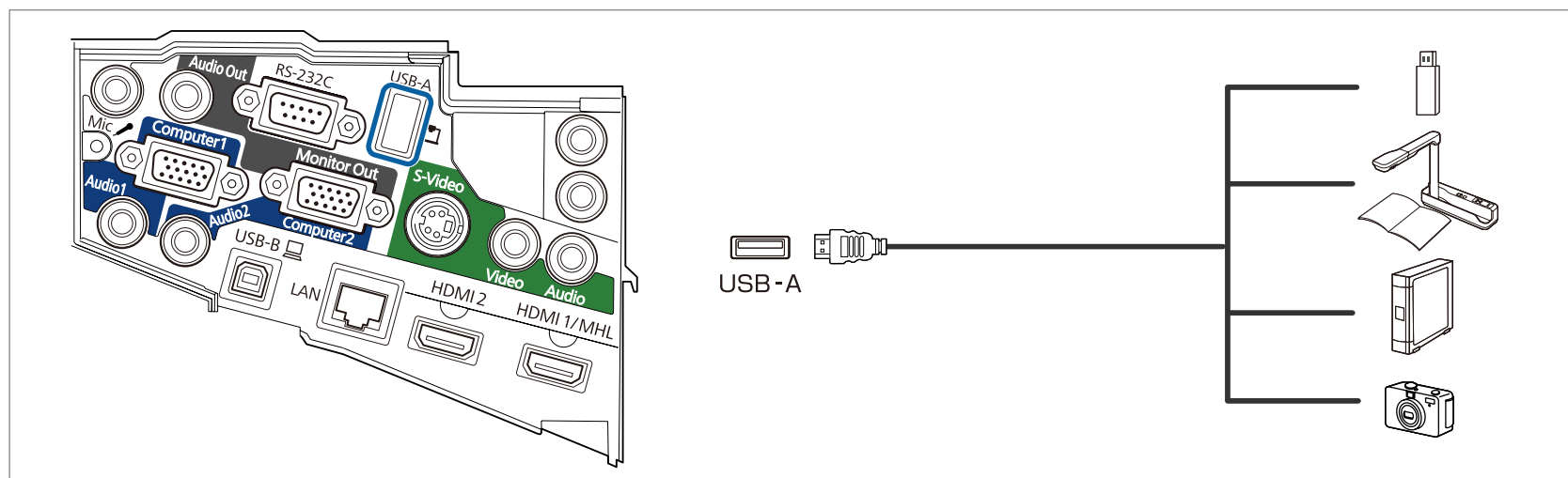


- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio** [p.130](#)
- Lors de la projection d'une source d'image connectée au port Monitor Out/Computer2, définissez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** depuis le menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur** [p.130](#)
- Si l'audio n'est pas émis lorsqu'un câble HDMI est connecté, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port Entrée audio. Après avoir connecté le câble, sélectionnez le port Audio Input auquel vous vous êtes connecté depuis le menu **Sortie audio HDMI1** ou **Sortie audio HDMI2** à partir du menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2** [p.130](#)
- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".

## Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

Connectez le périphérique USB au port USB-A du projecteur à l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB à l'aide d'un PC Free.

☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" [p.92](#)

Si la Caméra document est connectée durant la projection des images à partir d'un autre port, appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande ou sur le bouton [Source Search] du panneau de commande pour basculer vers les images de la Caméra document.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.46](#)



Lors de la projection des images à partir d'un périphérique USB, si vous souhaitez connecter un périphérique de sortie audio, connectez-le au port Audio2.

### Attention

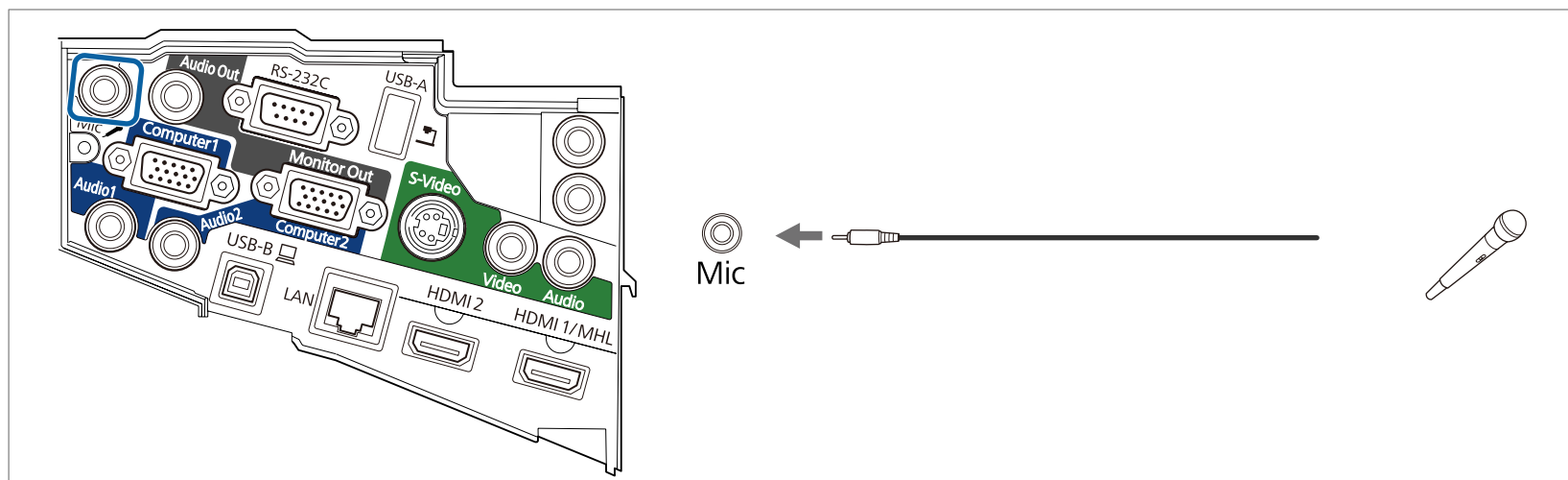
- Si vous utilisez un concentrateur USB, il est possible que l'opération ne soit pas correctement effectuée. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

### Retirer des appareils USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

## Connecter un microphone

Vous pouvez émettre les sons provenant d'un microphone à partir du haut-parleur du projecteur. Pour ce faire, il suffit de brancher un microphone électrodynamique disponible dans le commerce.



- Les unités d'alimentation à enficher ne sont pas prises en charge.
- Réglez le paramètre **Volume entrée micro** si les sons du microphone sont difficilement audibles ou sont trop forts, ce qui entraîne un grésillement.  
☛ **Réglage - Volume entrée micro** [p.128](#)
- Effectuez les réglages suivants pour émettre de l'audio depuis un microphone lorsque le projecteur est éteint.
  - Réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**.
  - Réglez **Sortie A/V** sur **Toujours valide**.
- ☛ **ECO - Mode attente** [p.142](#)
- ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V** [p.130](#)

## Connexion d'un équipement externe

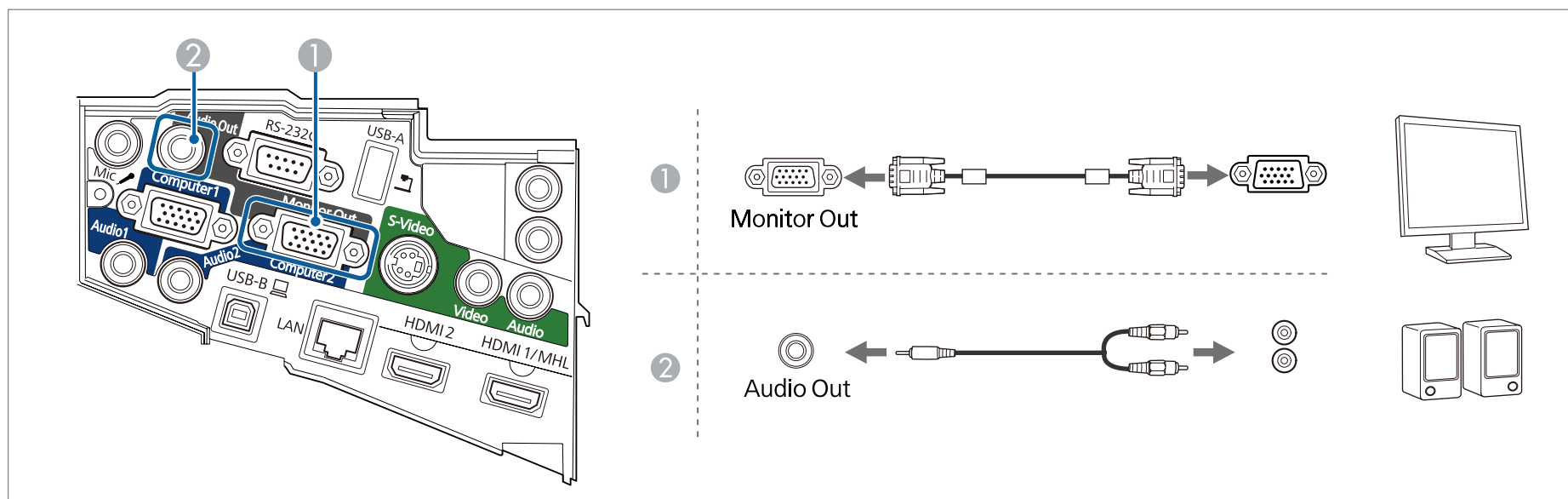
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortant en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

### ① Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

### ② Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



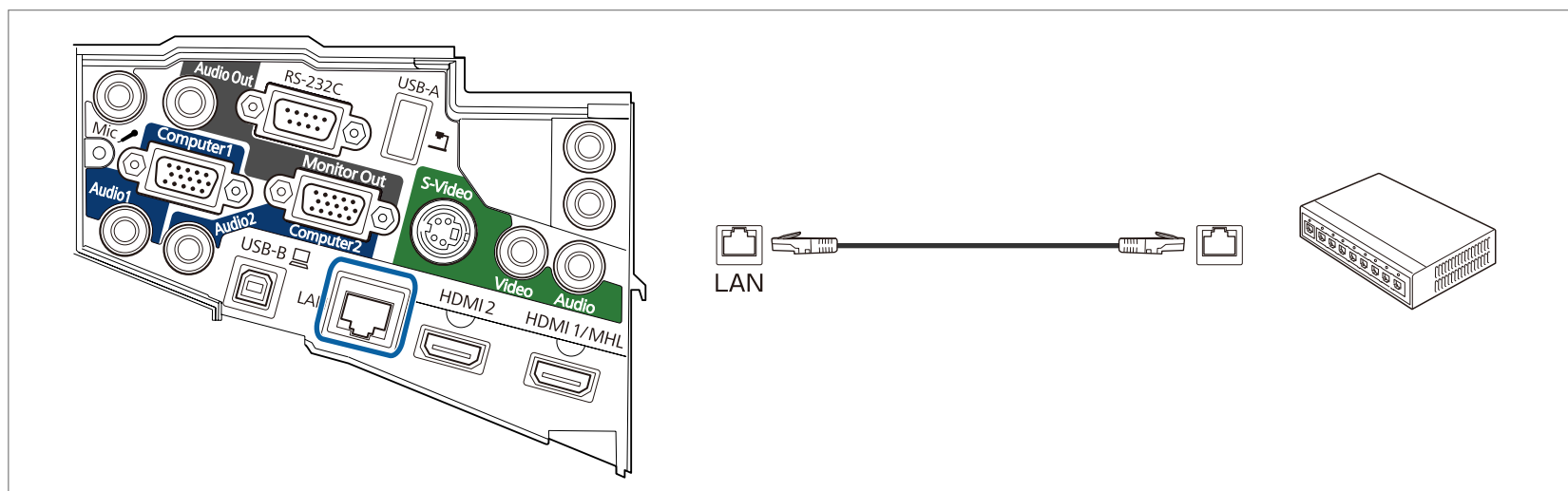


- Lorsque vous sortez des images vers un moniteur externe, réglez le **Port sortie moniteur** sur **Sortie du moniteur** depuis le menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur** [p.130](#)
- Lorsque **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes, même lorsque le projecteur est éteint (uniquement lorsque la **Sortie A/V** est définie sur **Toujours valide**).
  - Émettre des images vers un moniteur externe
  - Émettre de l'audio depuis une enceinte externe (l'audio en entrée depuis les ports USB-B et LAN ne peut pas être émis)
  - ☛ **ECO - Mode attente** [p.142](#)
  - ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V** [p.130](#)
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Le contenu dessiné à l'aide des fonctions interactives ne s'affiche pas sur un moniteur externe (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement). Le contenu dessiné à l'aide du logiciel Easy Interactive Tools fourni peut être affiché sur un moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

## Connexion d'un câble LAN

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.

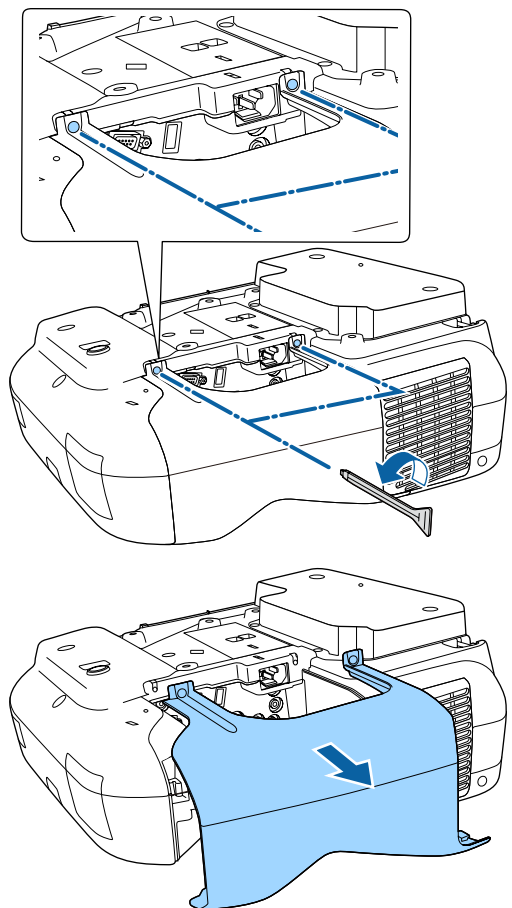


Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

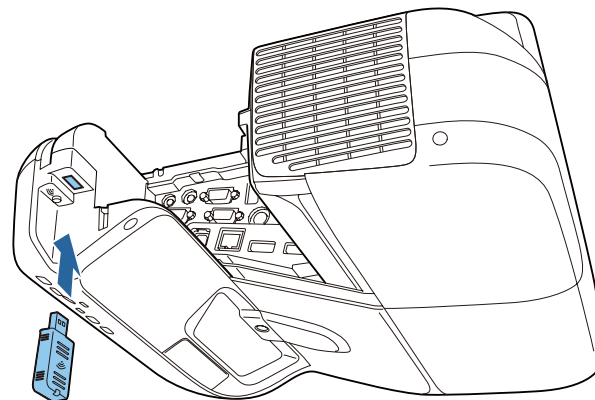


### Installation de l'unité réseau sans fil en option

- 1** Retirez les deux vis du couvercle du câble pour l'ouvrir.

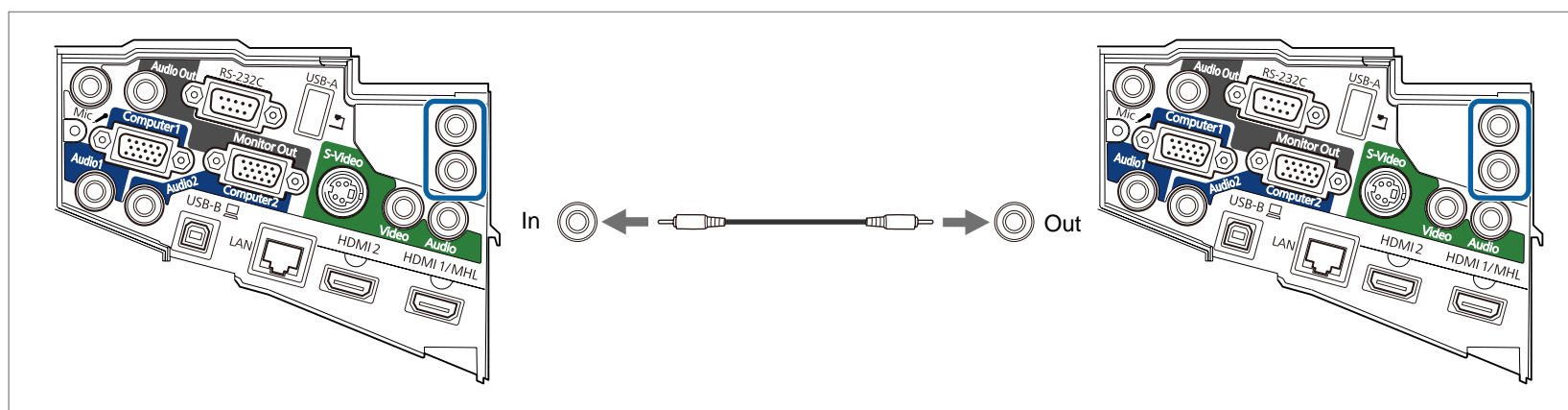


- 2** Connectez l'Unité de Réseau sans fil à la section d'installation de l'unité réseau sans fil.



## Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)

Lors de l'utilisation des fonctions interactives dans la même pièce avec plusieurs versions du même projecteur, vous devez connecter le jeu de câbles de télécommande en option (ELPKC28) au port SYNC sur chaque projecteur. Les opérations du stylet interactif sont stabilisées en reliant les projecteurs avec des câbles.



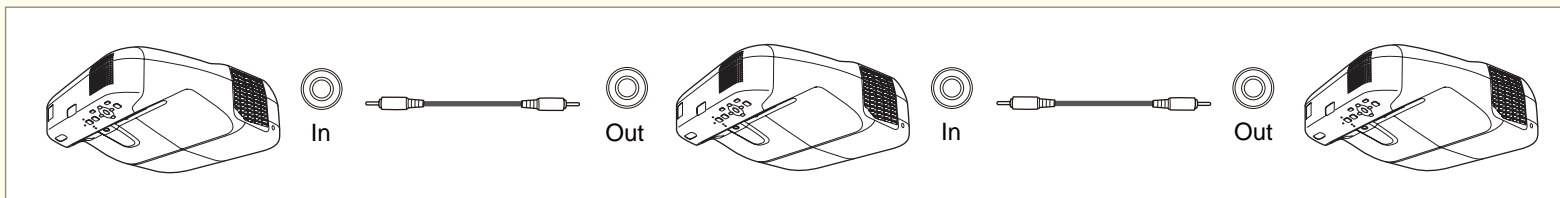
Le port SYNC dispose de ports IN et OUT. Lorsque vous connectez une extrémité du jeu de câble de télécommande à un port IN, connectez l'autre extrémité à un port OUT.

Après avoir connecté les câbles, réglez **Sync des projecteurs** sur **Câblé** depuis le menu Configuration.

☞ **Avancé - Easy Interactive Function - Avancé - Sync des projecteurs** [p.132](#)



- Lors de la connexion de trois projecteurs ou plus, vous n'avez pas besoin de connecter le premier projecteur au dernier.



- Lorsque vous utilisez le projecteur dans la même pièce qu'un autre projecteur ne prenant pas en charge la connexion câblée, réglez **Mode synchro filaire** sur **Mode 2** depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Avancé - Mode synchro filaire** [p.132](#)
- Si vous ne possédez pas le jeu de câbles de télécommande optionnel, modifiez le paramètre **Distance projecteurs** depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Avancé - Distance projecteurs** [p.132](#)



# Utilisation standard

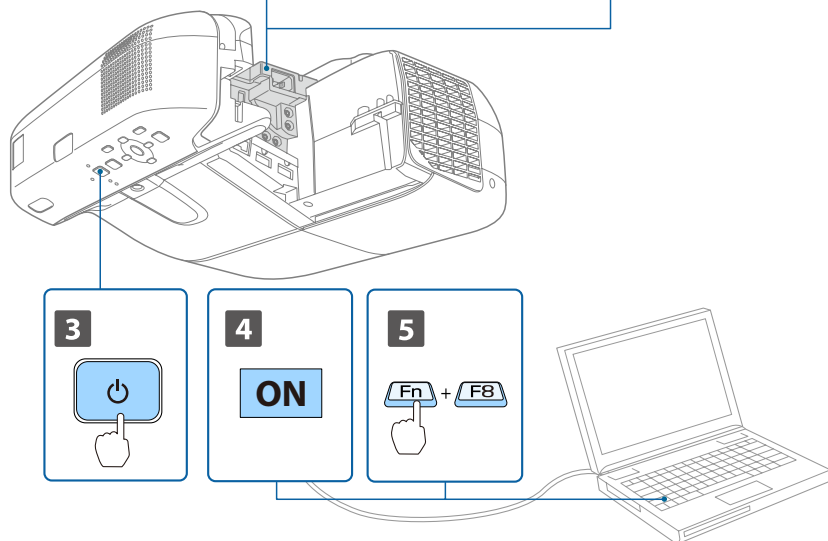
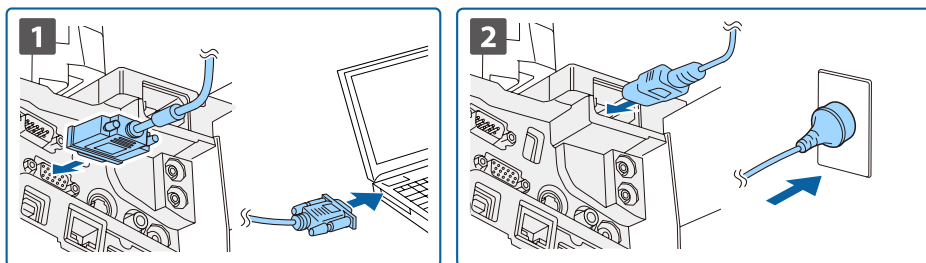
Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

## Se préparer à projeter

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.

### Attention

Veillez à connecter le câble de la source au projecteur en premier, puis branchez le cordon d'alimentation au projecteur.




- 1 Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.
- 2 Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.
- 3 Allumez le projecteur.


### Avertissement

Lors de la mise sous tension du projecteur, ne retirez pas l'objectif de projection. Ceci pourrait causer des dommages oculaires en raison de la lumière puissante émise. Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.

Faites particulièrement attention en présence d'enfants.

- 4 Allumez l'ordinateur.
- 5 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.  
Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.  
Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Appuyez deux fois sur le bouton d'alimentation  pour éteindre le projecteur.

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.  
 ➡ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.46](#)
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.  
 ➡ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.47](#)



Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

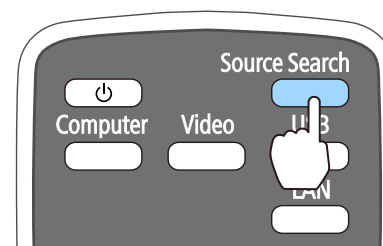
➡ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.52](#)

➡ "Correction de la mise au point" [p.57](#)

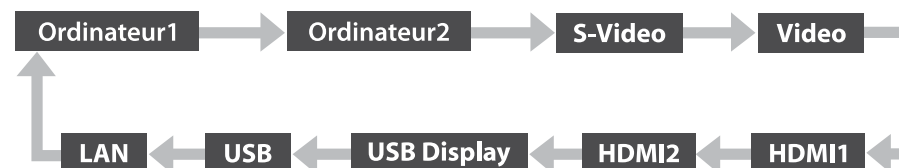
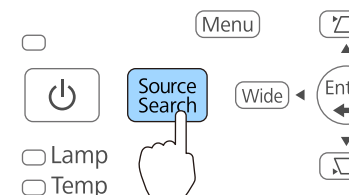
## Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

### Utilisation de la télécommande



### Utilisation du panneau de commande

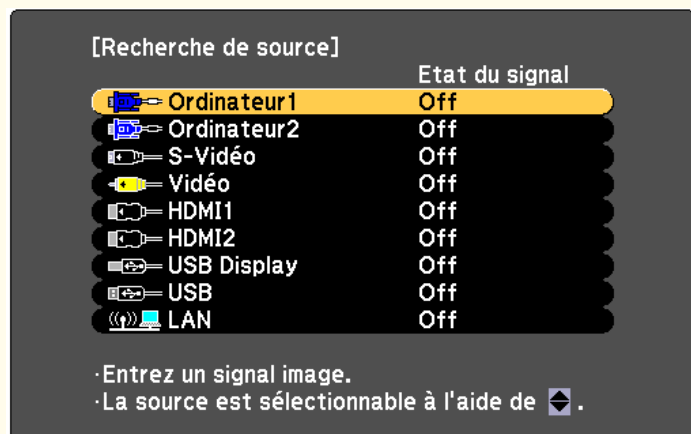


Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



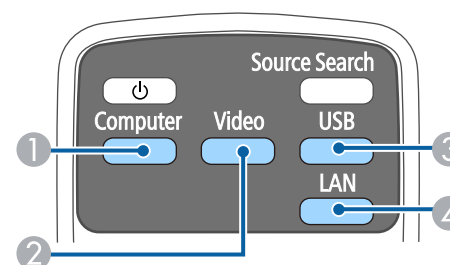
- Vous pouvez effectuer des réglages afin que les images soient projetées depuis la même entrée lors de la prochaine mise sous tension du projecteur.
- **Avancé - Fonctionnement - Rech source au démarr** p.130
- L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



## Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

### Télécommande



- 1 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- 2 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port S-Video
  - Port Vidéo
  - Port HDMI1/MHL
  - Port HDMI2
- 3 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - USB Display
  - Images du périphérique connecté au port USB-A
- 4 Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.

## Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser le câble USB fourni ou un câble acheté séparément pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Réglez **USB Type B** sur **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** pour utiliser USB Display sur les modèles EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Avancé - USB Type B** [p.130](#)

## Configuration système requise

### Sous Windows

<b>Système d'exploitation</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32 et 64 bits Enterprise 32 et 64 bits Professional 32 et 64 bits Home Premium 32 et 64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

	Windows 8	Windows 8 32 et 64 bits Windows 8 Pro 32 et 64 bits Windows 8 Enterprise 32 et 64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32 et 64 bits Windows 8.1 Pro 32 et 64 bits Windows 8.1 Enterprise 32 et 64 bits
<b>Processeur</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	
<b>Quantité de mémoire</b>	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur	
<b>Espace disque dur</b>	20 Mo ou supérieur	
<b>Affichage</b>	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus	

\*1 Service Pack 4 uniquement

### Sous OS X

<b>Système d'exploitation</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32 et 64 bits OS X 10.7.x 32 et 64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Processeur</b>	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
<b>Quantité de mémoire</b>	512 Mo ou supérieur
<b>Espace disque dur</b>	20 Mo ou supérieur



## Affichage

Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200.  
Couleurs d'affichage de 16 bits ou plus

## Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure diffère sous Windows et OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, les opérations peuvent n'être pas effectuées correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.
- Vous ne pouvez pas changer les réglages d'options en utilisant USB Display.

### Sous Windows

- 1** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni ou d'un câble acheté séparément.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

### Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

### Sous Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur Exécuter **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

- 3** Les images de l'ordinateur sont projetées.

La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.

- 4** Débranchez le câble USB lorsque vous avez terminé.

Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Supprimer le périphérique en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si rien n'est projeté, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en autorité utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.  
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Sous OS X

- 1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni ou d'un câble acheté séparément. Le dossier d'Configuration de USB Display s'affiche dans le Finder.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **USB Display Installer**.
- 3 Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.
- 4 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.  
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.  
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5 Les images de l'ordinateur sont projetées.  
La projection des images de l'ordinateur peut prendre un certain temps. Ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur avant que les images de l'ordinateur soient projetées.

6

Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Déconnexion** dans la barre de menus ou sous l'icône **USB Display** dans le Dock. Vous pouvez ensuite débrancher le câble USB.



- Si le dossier USB Display de Configuration ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si aucune icône **USB Display** n'est présente sur le Dock, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier d'applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

## Désinstallation

### Sous Windows 2000

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3 Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

### Sous Windows XP

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Supprimer**.

## Sous Windows Vista/Windows 7

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Désinstaller**.

## Sous Windows 8/Windows 8.1

- 1 Ouvrez les Icônes, puis sélectionnez **Rechercher**. Faites un clic droit (en maintenant enfoncé) sur **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Sélectionnez **Désinstaller** dans la barre de l'application.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Désinstaller**.
- 4 Suivez les instructions sur l'écran pour désinstaller.

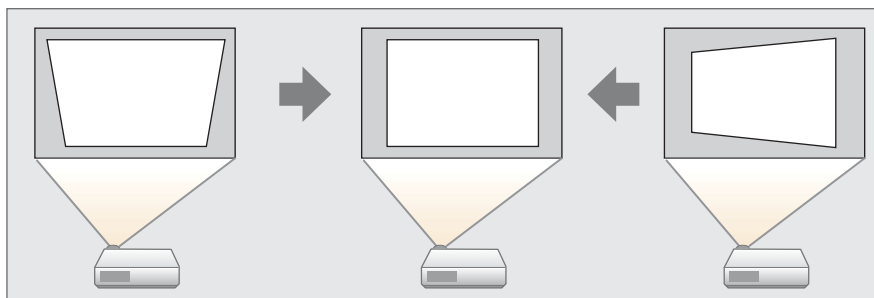
## Sous OS X

- 1 Double-cliquez sur **Applications - USB Display - Outil**.
- 2 Exécutez **USB Display Uninstaller**.

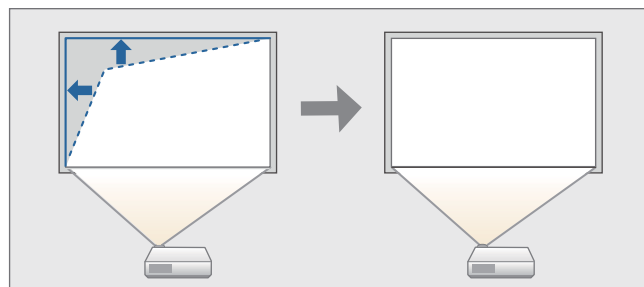
## Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- H/V-Keystone  
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Quick Corner  
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



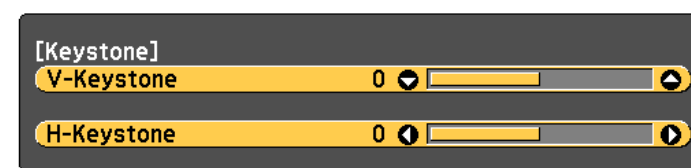
## H/V-Keystone

Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante. La correction H/V-Keystone est idéale pour un réglage fin de la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 3° sur la droite et la gauche / environ 3° sur le haut et le bas

- 1 Appuyez sur les boutons [↖] ou [↗] du panneau de configuration pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.

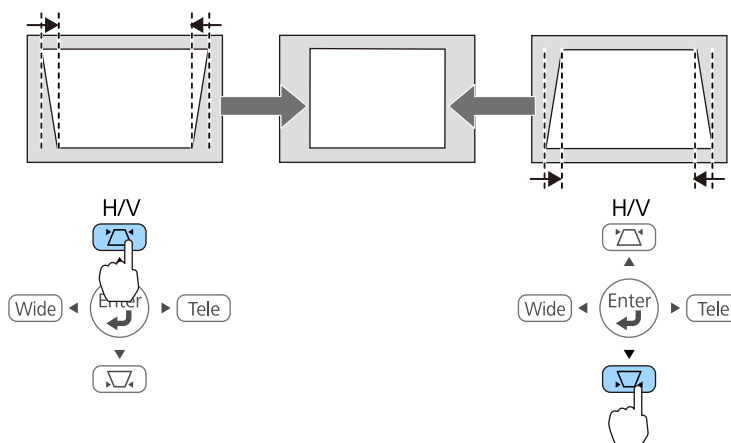


Lorsque vous appuyez sur les boutons [↖][↗] du panneau de commande, l'écran de définition de la méthode de correction du menu Configuration s'affiche. Lorsque vous souhaitez modifier la déformation horizontale et verticale avec les boutons [↖][↗], définissez **Keystone** sur **H/V-Keystone** depuis le menu Configuration.

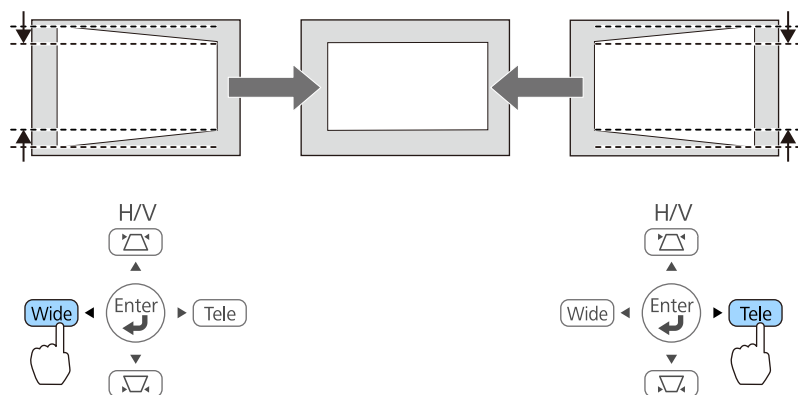
☞ Réglage - Keystone [p.128](#)

- 2 Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur les boutons [↖] ou [↘] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [Wide] ou [Tele] pour corriger une distorsion horizontale.



Vous pouvez définir la fonction H/V-Keystone manuelle dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.128](#)

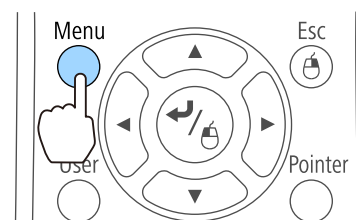
## Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

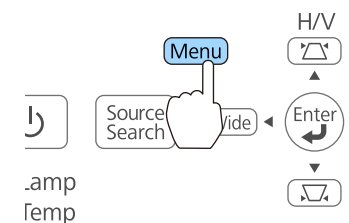
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

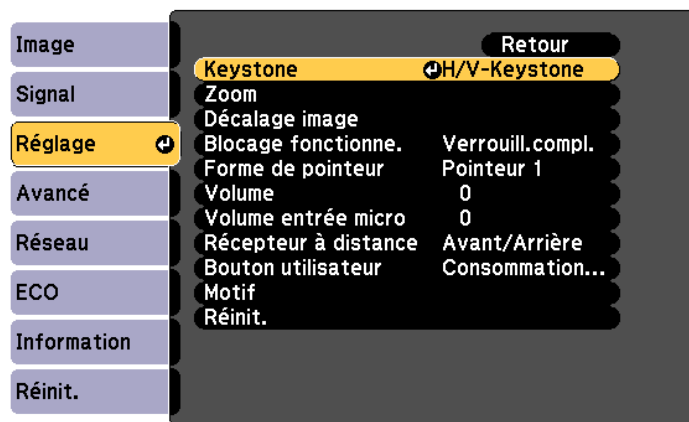
### Utilisation de la télécommande



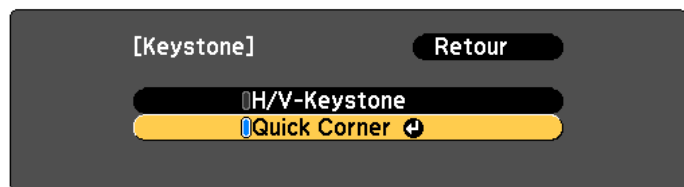
### Utilisation du panneau de commande



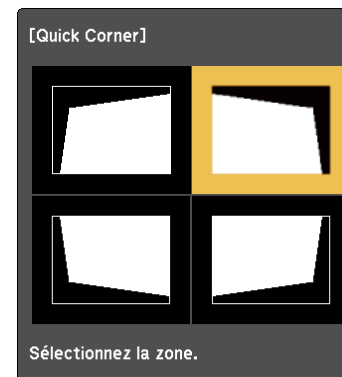
- 2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



- 3** Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [Enter].  
Lorsque le message "Le réglage change. L'image peut être distordue." s'affiche, appuyez de nouveau sur le bouton [Enter].



- 4** Sélectionnez le coin à corriger à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶], [↷], [Wide] et [Tele] du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton [Enter].



- 5** Corrigez la position du coin à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵], et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶], [↷], [Wide], et [Tele] du panneau de commande.  
Lorsque vous appuyez sur le bouton [Enter], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

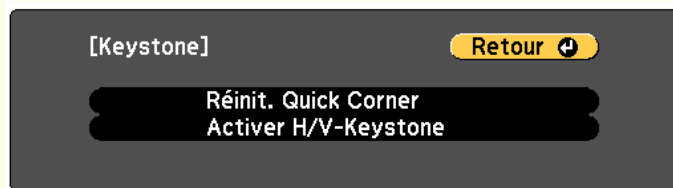


- 6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

**7** Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer les corrections.



- Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



**Réinit. Quick Corner** : réinitialise toutes les corrections Quick Corner.

**Activer H/V-Keystone** : active la méthode de correction H/V-Keystone.

☞ "Menu Réglage" [p.128](#)

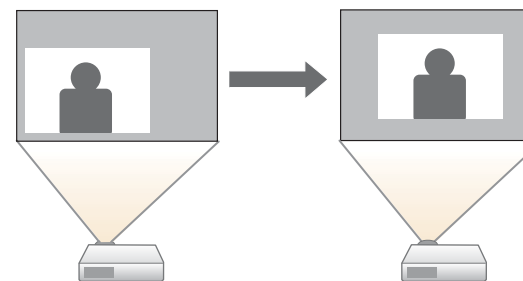


Vous pouvez également procéder aux réglages depuis le menu Configuration.

☞ Réglage - Zoom [p.128](#)

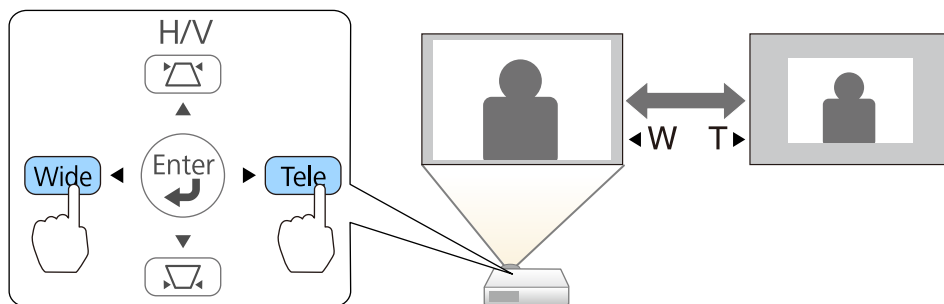
## Réglage de la position de l'image (Décalage image)

Vous pouvez ajuster précisément la position de l'image sans déplacer le projecteur.



## Réglage de la taille de l'image

Appuyez sur les boutons [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour régler la taille de l'image projetée.



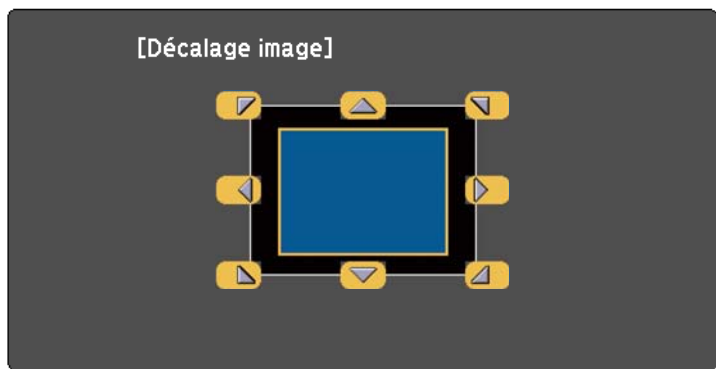
**1** Effectuez les réglages Régler zoom ou Keystone.

☞ "Réglage de la taille de l'image" [p.55](#)

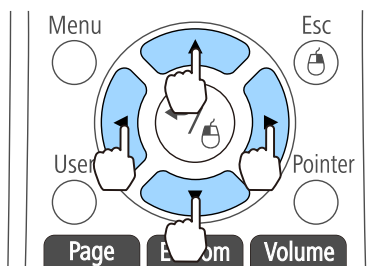
☞ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.52](#)

L'écran Décalage image est affiché une fois les réglages effectués.

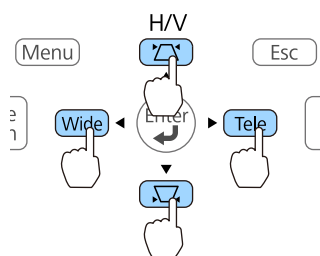
- 2** Ajustez la position de projection à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] de la télécommande, ou des boutons [↖], [↘], [Wide], et [Tele] du panneau de commande.



Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



Vous pouvez décaler l'image diagonalement en appuyant sur deux boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] adjacents, ou une combinaison des boutons [↖], [↘], [Wide] et [Tele] sur la télécommande ou le panneau de commande.

- 3** Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement. L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.



- Vous ne pouvez pas ajuster la position de l'image lorsque Zoom est réglé sur la position **Large** maximale.
- Le réglage Décalage image est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.
- Vous pouvez aussi utiliser le menu Configuration pour ajuster la position de l'image.  
👉 Réglage - Décalage image p.128

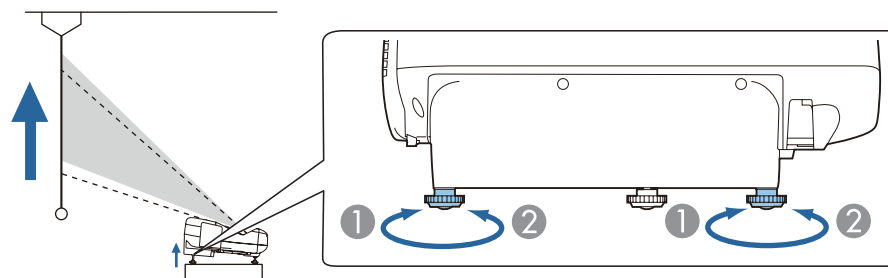
## Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)

Allongez les pieds. Vous pouvez ajuster la position verticale de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 1,5°.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

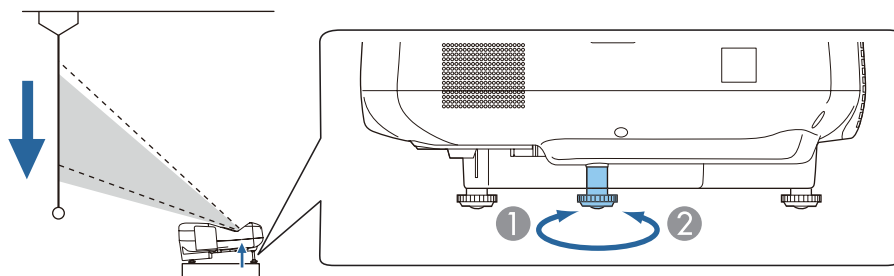
## Augmenter la hauteur de l'image



- 1 Vous pouvez augmenter la hauteur de l'image en allongeant les pieds arrière.
- 2 Rentrez les pieds arrière pour rétablir la hauteur originale de l'image.



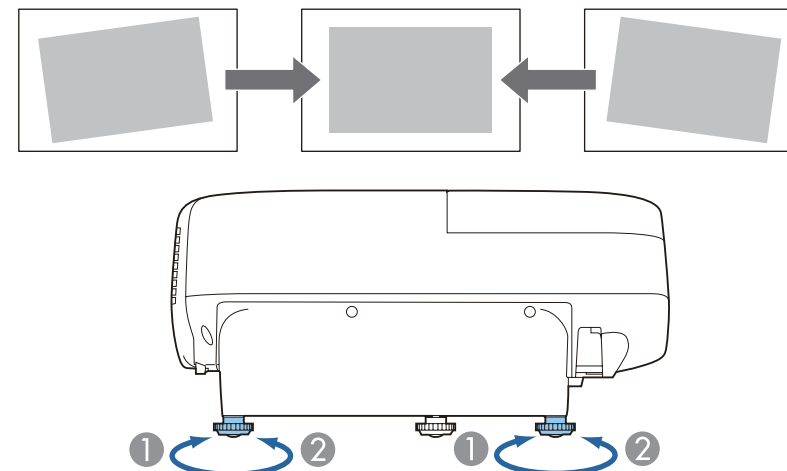
## Réduire la hauteur de l'image



- ① Vous pouvez réduire la hauteur de l'image en allongeant le pied avant.
- ② Rentez le pied avant pour rétablir la hauteur originale de l'image.

## Réglage de la position horizontale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



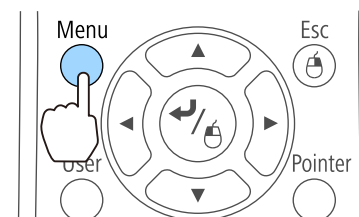
- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

## Correction de la mise au point

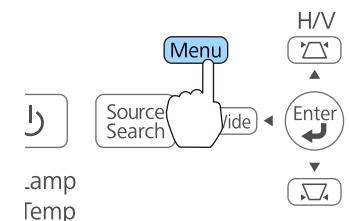
Affichez la mire, puis réglez la mise au point.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu].  
☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

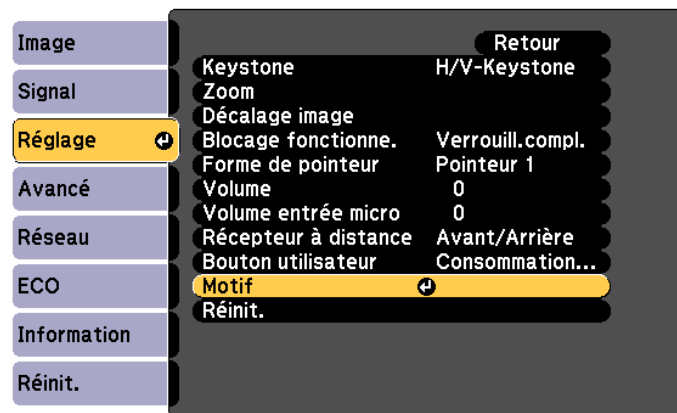
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



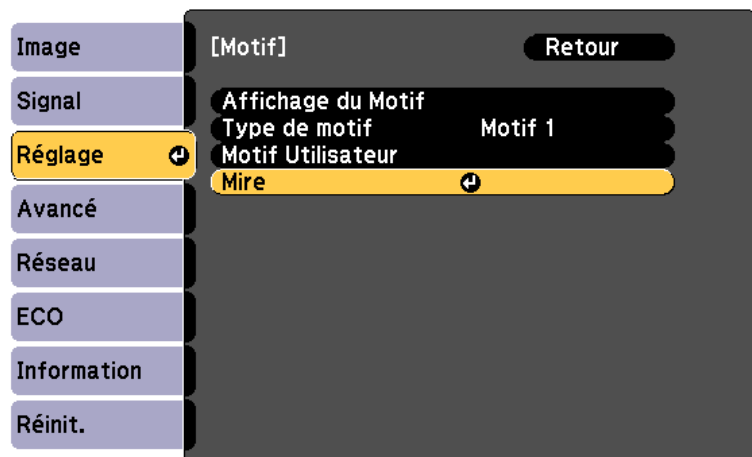
## 2 Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



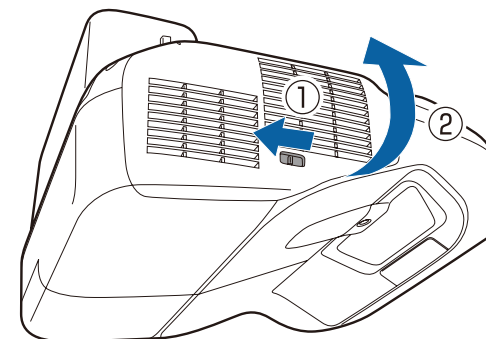
## 3 Choisissez **Mire**, puis appuyez sur le bouton [Enter].


Lors de la projection d'images sur un écran 4:3 à l'aide d'un projecteur à écran large, sélectionnez **Motif 5** depuis **Type de motif**.

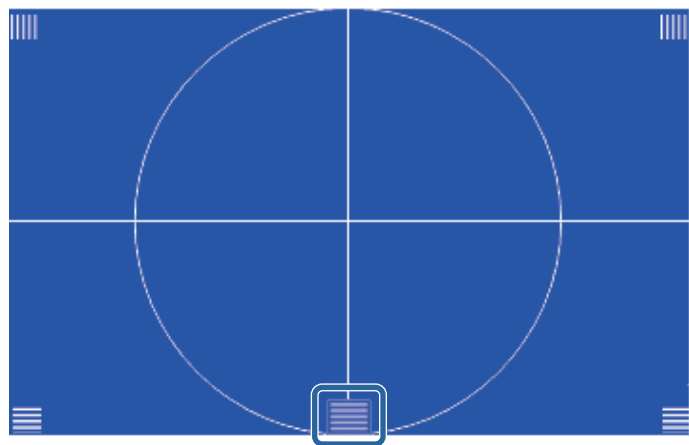
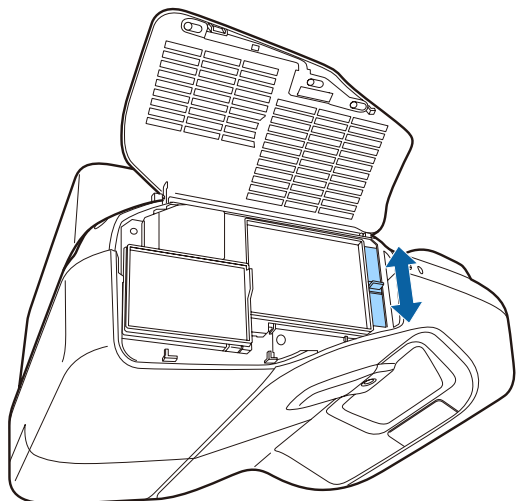
☛ Réglage - Motif - Type de motif p.128




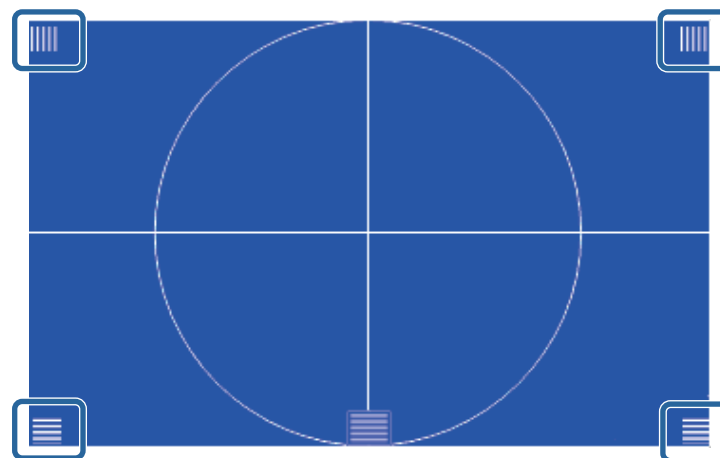
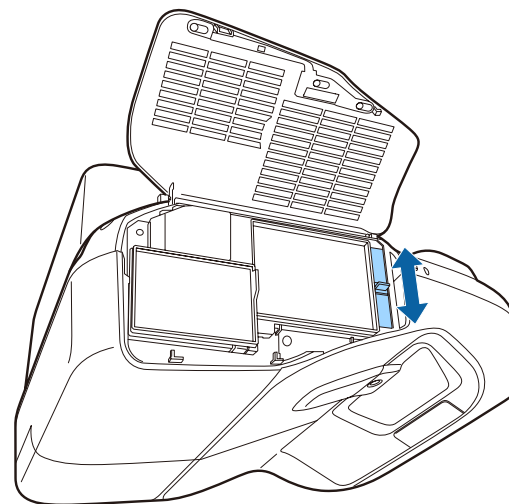
## 4 Ouvrez le couvercle du filtre à air.



- 5** Mise au point sur le centre-bas (  ) de l'écran projeté.  
Tournez le levier de mise au point afin de régler la mise au point.



- 6** Vérifiez que la mise au point correspond aux coins (  ) de l'écran projeté.  
Si des zones ne sont pas au point, utilisez le levier de mise au point pour effectuer le réglage, jusqu'à ce que les coins aient la même mise au point.



- 7** Pour supprimer l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.

## Réglage du volume

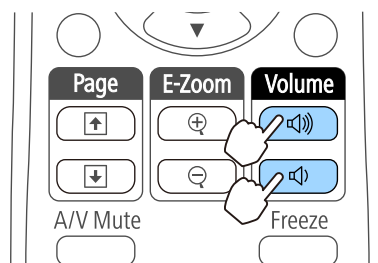
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[🔊] Réduit le volume.

[🔊] Augmente le volume.

### Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

👉 **Réglage - Volume** p.128




### Attention

Ne démarrez pas avant que le volume soit correctement réglé.  
Une augmentation soudaine du volume peut entraîner une perte d'audition.  
Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

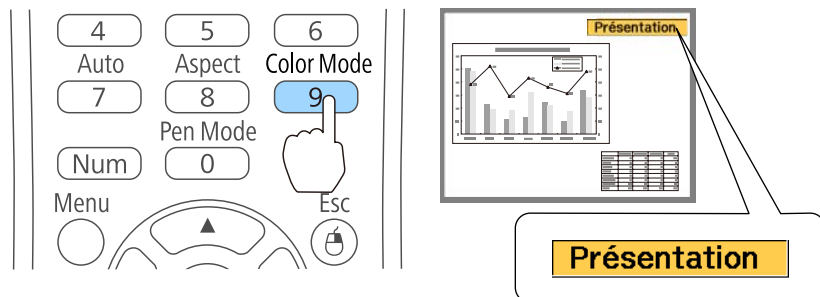
Mode	Application
<b>Dynamique</b>	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. Il s'agit du mode le plus clair.
<b>Présentation</b>	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
<b>Théâtre</b>	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
<b>Photo*1</b>	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
<b>Sports*2</b>	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
<b>sRGB</b>	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <b>sRGB</b>  .
<b>Tableau noir</b>	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
<b>Tableau blanc</b>	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.

\*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display, USB ou LAN.

\*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo component ou si la source d'entrée est Vidéo ou S-Vidéo.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

## Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

☛ Image - Mode couleurs [p.125](#)

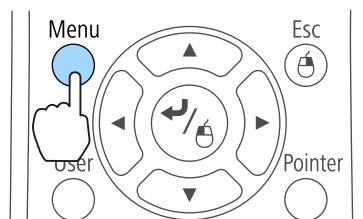
## Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

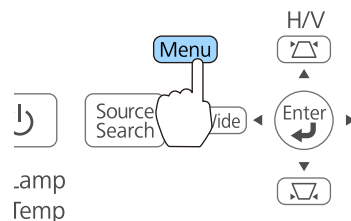
**1** Appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

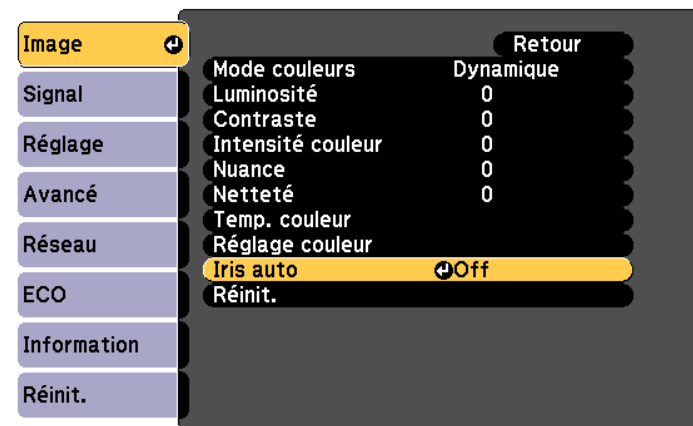
### Utilisation de la télécommande



### Utilisation du panneau de commande



**2** Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



**3** Sélectionnez **Normal** ou **Haute vitesse**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

**4** Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



**Iris auto** ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Théâtre**.

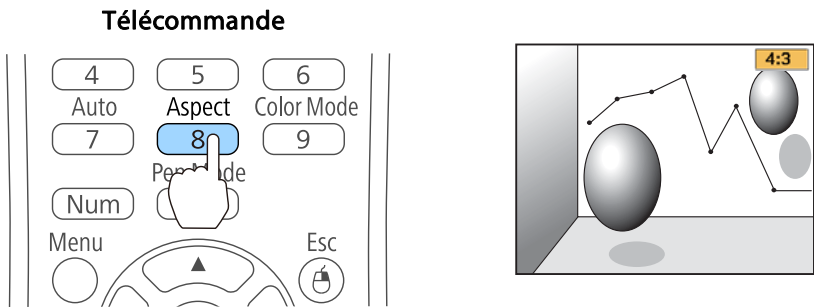
## Modification du rapport L/H de l'image projetée



Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.



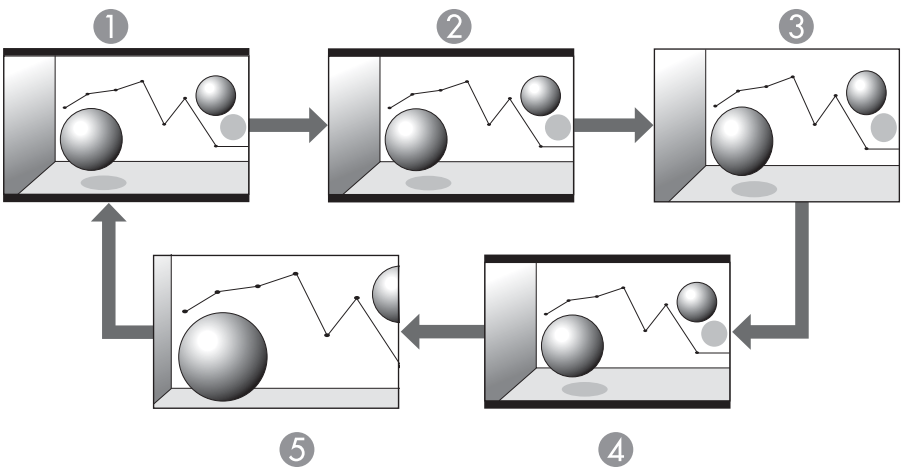
 Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.  
 **Signal - Aspect** [p.126](#)

Modification du rapport L/H (EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W uniquement)

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo ou à partir du port HDMI/MHL

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

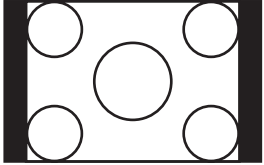
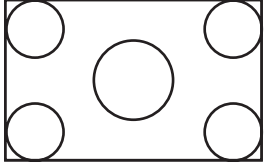
Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)

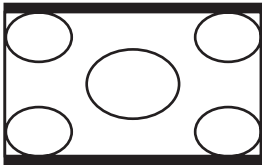
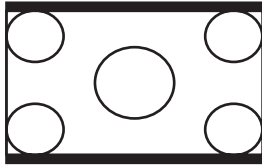
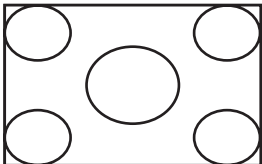
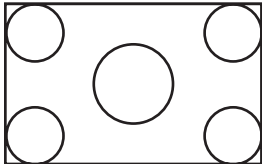
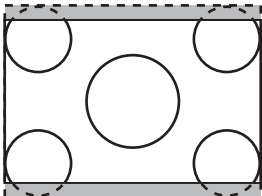
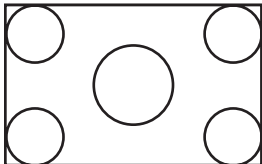
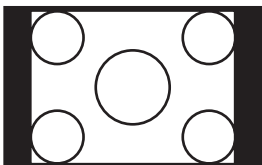
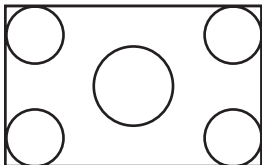


- ① Normal ou Automatique
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Native

Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Complet</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Native</b>		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

🖱️ **Signal - Résolution** [p.126](#)

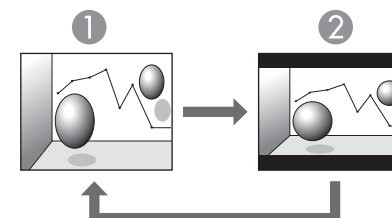
## Modification du rapport L/H (EB-580/EB-570 uniquement)

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **4:3** et **16:9**.

Avec un signal en entrée de 720p/1080i et un rapport L/H réglé sur **4:3**, un zoom 4:3 est appliqué (les bords droit et gauche de l'image sont coupés).

Exemple : signal d'entrée de 720p (résolution : 1280 x 720, rapport L/H : 16:9)

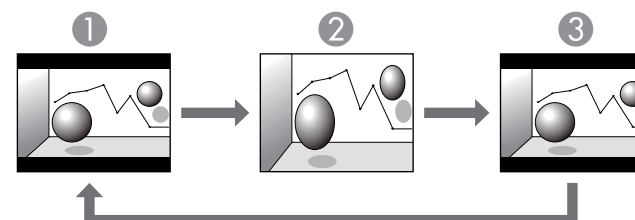


- ① 4:3
- ② 16:9

Projection d'images à partir du port HDMI/MHL

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Automatique**, **4:3** et **16:9**.

Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



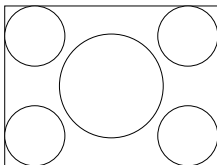
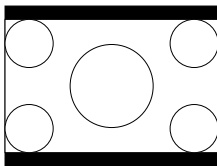
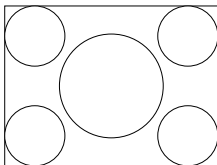
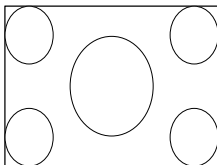
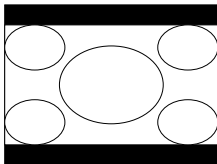
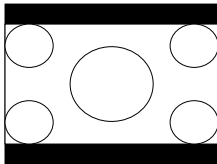
- ① Automatique

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projection des images à partir d'un ordinateur

Chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal**, **4:3** et **16:9**.

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

🖱 Signal - Résolution [p.126](#)





## **Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)**

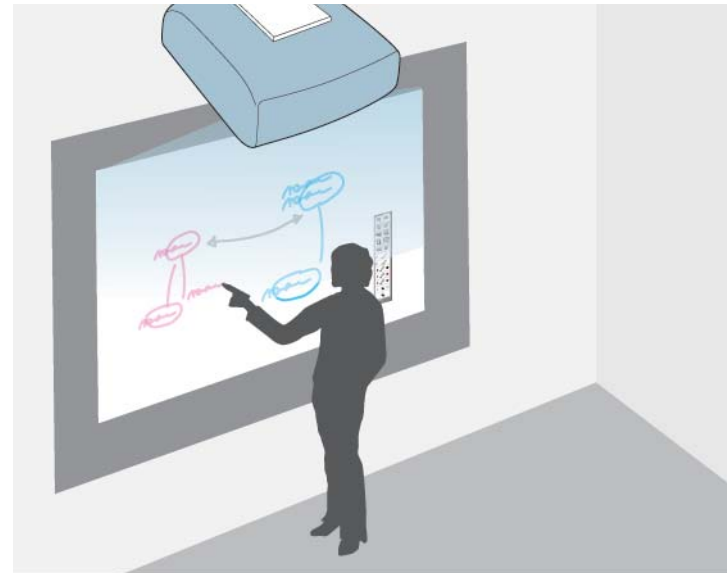
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions interactives.

Les fonctions interactives peuvent transformer tout mur en tableau blanc interactif, avec ou sans ordinateur. Trois modes interactifs sont disponibles et il est facile de basculer entre chaque mode :

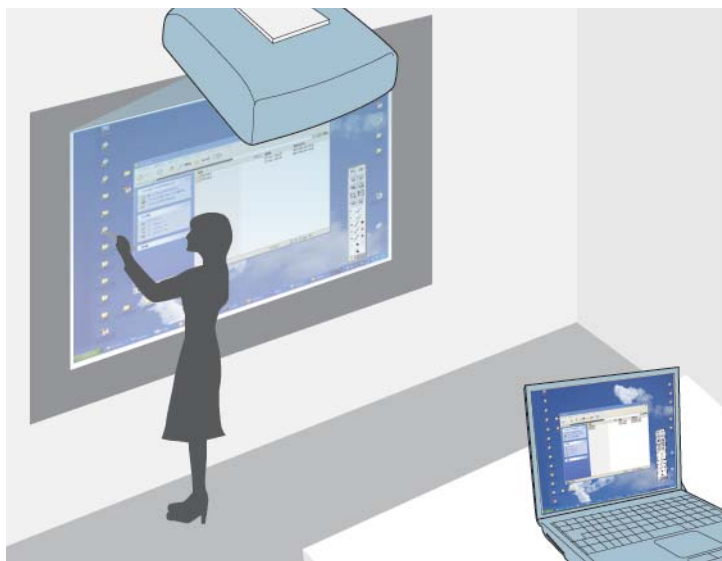
- En mode annotation, vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour ajouter des notes au contenu projeté depuis un ordinateur, une tablette, une caméra document ou autre source. Ceci vous aide à mettre en avant des informations projetées ou à inclure des notes supplémentaires pour des leçons ou présentations plus efficaces.



- En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour écrire sur le « tableau blanc » projeté. Vous n'avez pas besoin d'utiliser un ordinateur ou d'installer des logiciels supplémentaires pour utiliser la fonction de dessin sur tableau blanc intégrée.





- En mode interactif sur ordinateur, vous pouvez utiliser les stylets interactifs comme une souris. Ceci vous permet de naviguer, sélectionner et défiler à travers le contenu projeté depuis votre ordinateur.



Vous pouvez également utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour proposer des fonctions interactives supplémentaires, comme l'enregistrement de vos annotations puis leur impression. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* intégré au logiciel pour les instructions.

## Dessiner sur une image projetée (mode annotation)







Le mode annotation vous permet de projeter depuis un ordinateur, une tablette, un appareil vidéo ou une autre source et d'ajouter des notes à votre contenu projeté avec les stylets interactifs. Vous pouvez utiliser les deux stylets en même temps.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.  
☛ "Calibrage du stylet" [p.75](#)
- 3 Projetez une image d'un appareil connecté.
- 4 Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.
- 5 Pour écrire ou dessiner, appuyez sur l'onglet de la barre d'outils  ou .

Vous voyez la barre d'outils sur l'image projetée, par exemple :





- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.

Vous pouvez écrire sur l'écran projeté.

☞ "Utiliser les stylets interactifs" [p.74](#)



☞ "Interagir avec l'écran" [p.81](#)

## Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc)

Vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez avec une craie sur un tableau noir. Vous pouvez utiliser les deux stylets en même temps.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.  
☞ "Calibrage du stylet" [p.75](#)
- 3** Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.

**4**

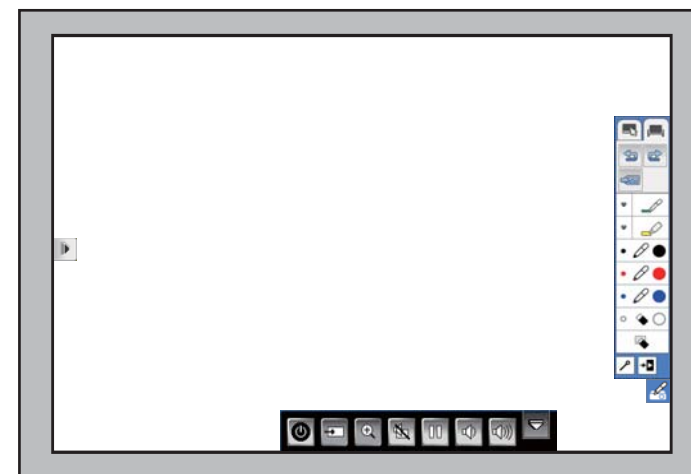
Appuyez sur l'onglet de la barre d'outils  ou .







La barre d'outils est affichée.

**5**

Appuyez sur l'icône  dans la barre d'outils.

Vous voyez l'écran du tableau blanc et la barre d'outils, par exemple :



- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.

**6** Pour écrire ou dessiner sur l'écran, utilisez la barre d'outils sur le côté gauche ou droit.

☛ "Utiliser les stylets interactifs" [p.74](#)

☛ "Interagir avec l'écran" [p.81](#)



Vous pouvez aussi utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour fournir des fonctions interactives supplémentaires, par exemple le traitement de la zone dessinée en tant que page et la création de plusieurs pages sur lesquelles dessiner. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* pour plus d'instructions.

## Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif sur ordinateur)

Vous pouvez naviguer, sélectionner et interagir avec les programmes de votre ordinateur depuis l'écran projeté avec les stylets interactifs, comme vous le feriez avec une souris.

### Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur

Votre ordinateur doit utiliser l'un des systèmes d'exploitation suivants pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

Windows	Windows XP Service Pack 2 et Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 et 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 et 64 bits)</li> <li>• Professional (32 et 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 et 64 bits)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### Utiliser le mode interactif sur ordinateur

Vous pouvez contrôler les programmes de votre ordinateur avec l'écran projeté à l'aide des stylets interactifs.

Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, connectez votre ordinateur au projecteur avec le câble USB fourni.

Pour OS X, vous devez installer Easy Interactive Driver pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.



- Lorsque vous utilisez plusieurs écrans avec Windows 7 et les fonctions interactives sur l'écran secondaire, effectuez les réglages suivants :
  - Réglez **Mode fonct. crayon** sur **1 util/crayon** dans les paramètres **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur .
  - Allez dans **Panneau de configuration > Matériel et audio > Paramètres Tablet PC > Configuration** pour lancer le programme de configuration et régler les fonctions interactives.

Si vous configurez un écran tiers, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives avec.

Vous ne pouvez pas écrire ou dessiner sur plusieurs écrans.

- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous devez installer EasyMP Network Projection version 2.85 ou une version ultérieure (pour Windows), ou 2.83 ou une version ultérieure (pour OS X), ou Quick Wireless version 1.32 ou une version ultérieure.

- Si vous utilisez OS X, installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur la première fois que vous utilisez les fonctions interactives.

☛ "Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement)" [p.72](#)

☛ "Installer Easy Interactive Driver sur OS X" [p.73](#)

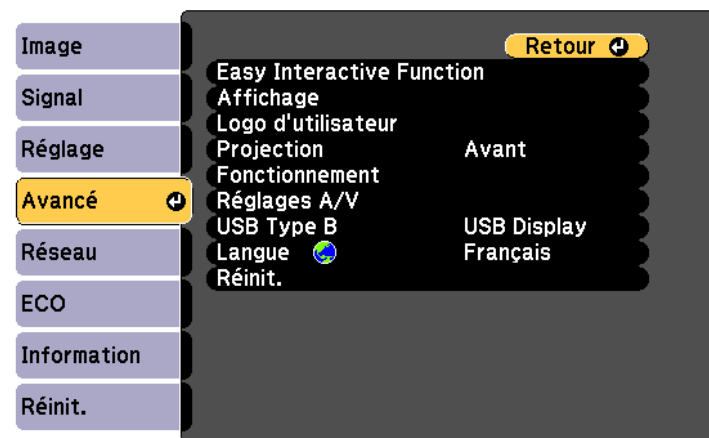
- Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.



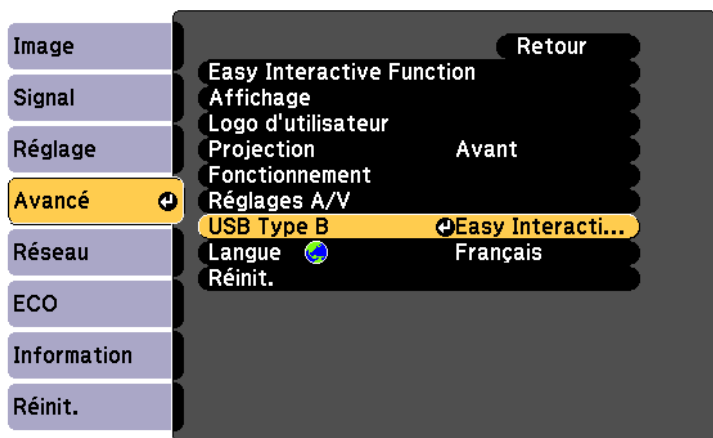
Vous n'avez pas besoin de câble USB lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

☛ "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" [p.87](#)

- Allumez le projecteur.
- Projetez l'écran de votre ordinateur.
- Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].



- Sélectionnez le paramètre **USB Type B** et appuyez sur le bouton [Enter].



## 7 Sélectionnez l'un des éléments suivants :

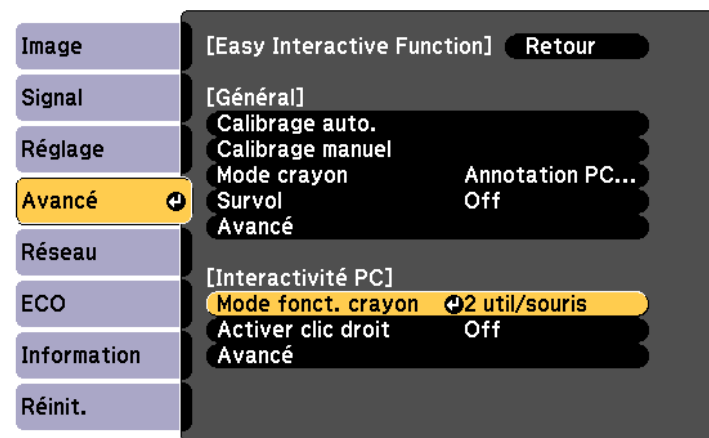
- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, sélectionnez **Easy Interactive Function**.
- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur et USB Display en même temps, sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function**.



Lors de la projection avec USB Display, le temps de réponse peut être plus lent.

## 8 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].

## 9 Sélectionnez **2 util/souris** ou **1 util/souris** dans les paramètres **Mode fonct. crayon**.




## 10 Appuyez sur le bouton [Enter] et appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le menu de configuration du projecteur.



## 11 Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.

☛ "Calibrage du stylet" [p.75](#)

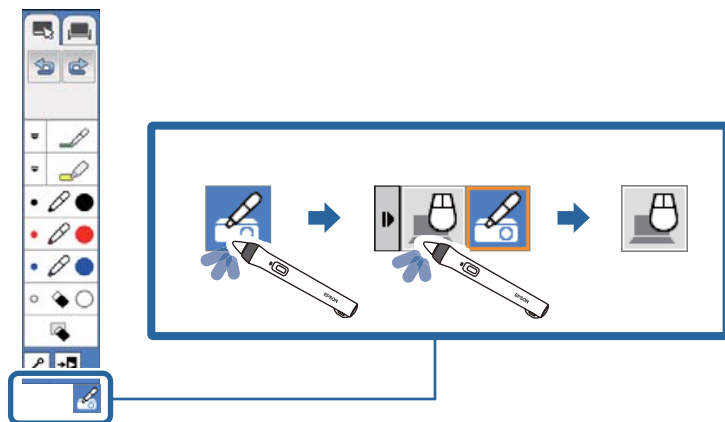
## 12 Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.

L'icône  est affichée sur l'écran projeté.



- L'icône  est affichée sur la droite la première fois. Ensuite, elle s'affichera du côté choisi lorsque vous avez ouvert la barre d'outils la fois d'avant.
- Si l'icône  ne s'affiche pas, définissez le paramètre **Icône du mode crayon** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur. ☛ **Avancé - Affichage - Icône du mode crayon** [p.130](#)

**13** Sélectionnez l'icône  puis sélectionnez l'icône .



Vous pouvez également modifier le mode interactif de l'ordinateur en effectuant ce qui suit :

- Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
- Modifiez le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur sur **Interactivité PC**.  
☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon**  
[p.132](#)







Vous pouvez maintenant faire fonctionner l'ordinateur avec le stylet interactif.

☛ "Utiliser les stylets interactifs" [p.74](#)

☛ "Interagir avec l'écran" [p.81](#)

☛ "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" [p.87](#)



- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.
- Vous pouvez également effectuer ce qui suit en mode interactif sur ordinateur :
  - Utiliser le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista.
  - Utiliser les Outils Encre pour les annotations dans Microsoft Office.
- L'utilisation simultanée de deux stylets interactifs peut entraîner des interférences dans un logiciel. Dans ce cas, déplacez tout stylet que vous n'utilisez pas hors de l'écran de projection.

## Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement)

Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, vous devez installer Easy Interactive Driver sur votre ordinateur. Vérifiez la configuration système requise pour exécuter le logiciel.

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur (CoreDuo 1,83 GHz ou plus rapide recommandé)



Mémoire	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	100 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution entre 1024 × 768 (XGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs affichées)

### Installer Easy Interactive Driver sur OS X

Installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

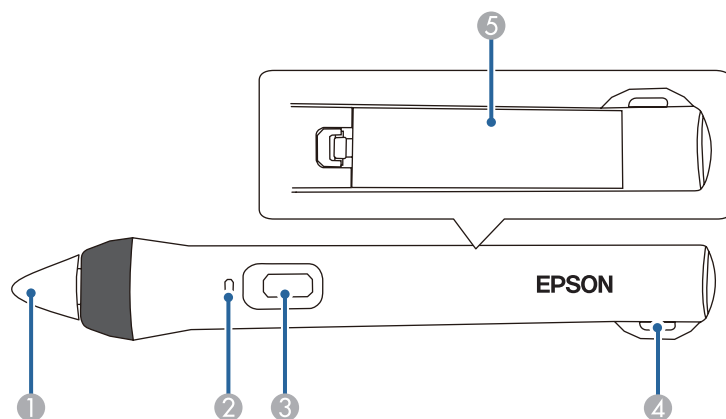


Vous avez peut-être déjà installé Easy Interactive Tools avec l'option Installation facile, qui installe également Easy Interactive Driver. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* sur le CD-ROM de documentation pour plus de détails.

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Insérez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » dans l'ordinateur.  
La fenêtre EPSON s'affiche.
- 3** Double-cliquez sur l'icône **Install Navi** dans la fenêtre EPSON.
- 4** Sélectionner **Installation personnalisée**.
- 5** Suivez les instructions d'installation du logiciel qui s'affichent.
- 6** Redémarrez votre ordinateur.

Votre projecteur est proposé avec un stylet bleu et un stylet orange, identifiés par la couleur à l'extrémité du stylet. Vous pouvez en utiliser un ou les deux à la fois (un de chaque couleur).

Vérifiez que des piles sont installées dans les stylets.



- ① Pointe du stylet
- ② Témoin de la batterie
- ③ Bouton
- ④ Fixation du cordon ou de la sangle en option
- ⑤ Couvercle de la pile

Pour allumer le stylet, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton sur le côté.

Lorsque vous avez fini d'utiliser le stylet, laissez le stylet tel quel à l'écart de l'écran de projection.

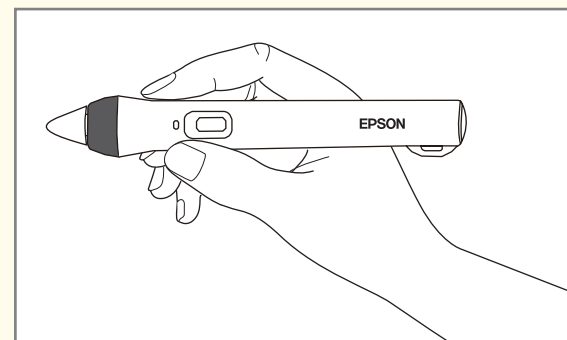
☛ "Stylet interactif (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" [p.21](#)

## Attention

- N'utilisez pas les stylets interactifs avec des mains mouillées, ou dans des endroits humides. Les stylets interactifs ne sont pas étanches.
- Gardez le projecteur et l'écran de projection à l'écart de la lumière directe du soleil, ou les fonctions interactives pourraient ne pas fonctionner.

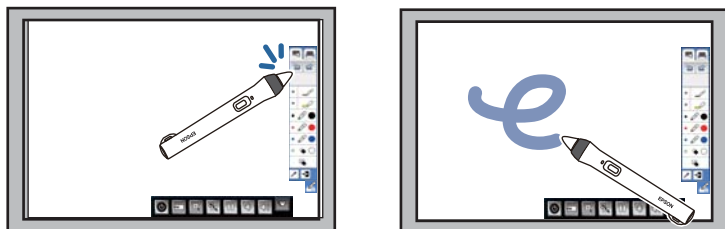


- Les stylets interactifs s'éteignent automatiquement après 20 minutes d'inactivité. Pour rallumer un stylet, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton sur le côté.
- Pour de meilleures performances, maintenez le stylet à la perpendiculaire sur le tableau, comme illustré ci-dessous. Ne couvrez pas la bande noire à proximité de la pointe du stylet.



Vous pouvez effectuer ce qui suit avec le stylet :

- Écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode annotation et en mode tableau blanc.



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec la pointe du stylet.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec le stylet et déplacez comme nécessaire.
- Pour déplacer le pointeur projeté, survolez la surface sans la toucher.
- Pour basculer le stylet du mode dessin à gomme, appuyez sur le bouton latéral.
- Utilisez le stylet comme souris en mode interactif sur ordinateur.



- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour faire un double-clic, appuyez deux fois sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton sur le côté.
- Pour cliquer et faire glisser, appuyez et déplacez le stylet.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.



- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction de survol, vous pouvez la désactiver avec le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Survol** p.132

- Pour qu'une longue pression du stylet fonctionne comme un clic droit, sélectionnez les réglages suivants dans le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.
  - Réglez **Mode fonct. crayon** sur **2 util/souris** ou **1 util/souris** du projecteur.
  - Réglez **Activer clic droit** sur **On**.

## Calibrage du stylet

Le calibrage coordonne le positionnement du stylet avec l'emplacement de votre curseur. Vous ne devez calibrer que lors de la première utilisation.

Vous pouvez utiliser **Calibrage auto.** pour calibrer le système, mais **Calibrage manuel** est aussi disponible pour des ajustements plus fins si **Calibrage auto.** a échoué.

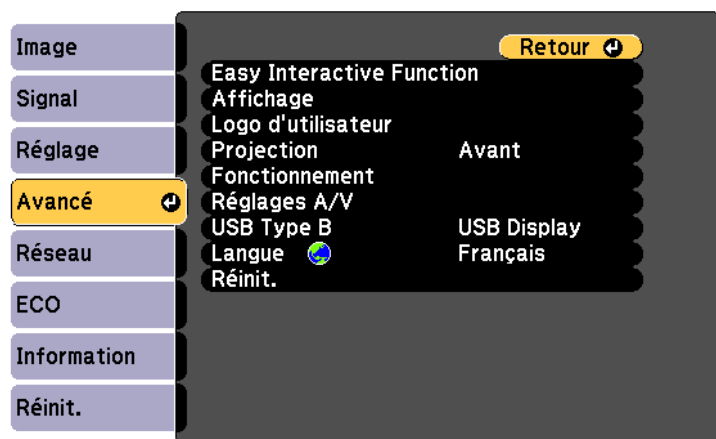


- Déplacez tout stylet que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.
- Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir effectué une des choses suivantes :
  - Effectuer la correction Keystone
  - Régler la taille de l'image
  - Utiliser la fonction Décalage image
  - Modifier la position du projecteur
- Les résultats du calibrage restent jusqu'au calibrage suivant.

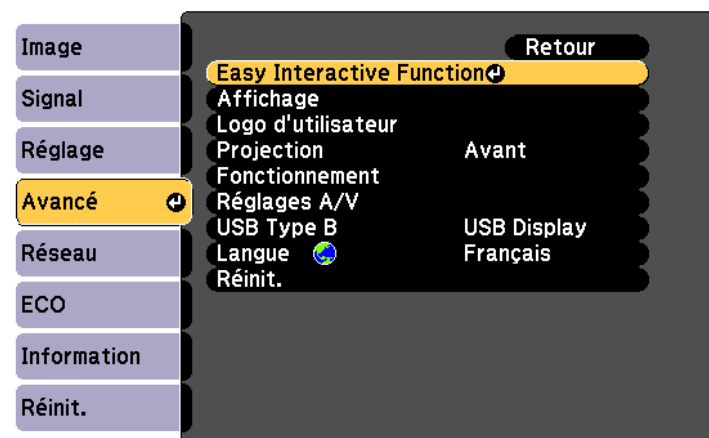
## Calibrer automatiquement

Vous devez calibrer la première fois que vous utilisez votre projecteur, et vous n'avez pas besoin de stylet ou d'ordinateur pour le **Calibrage auto.**

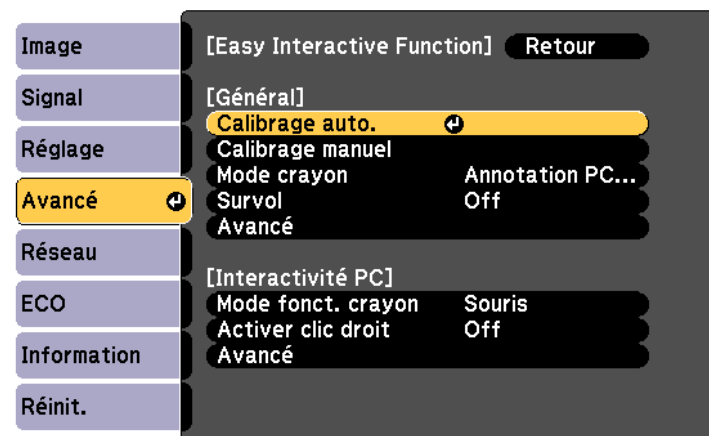
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].



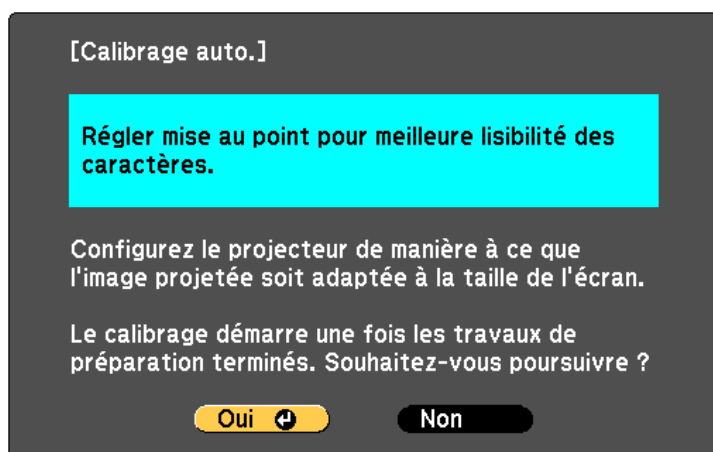
- 2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 3 Sélectionner **Calibrage auto.** et appuyez sur le bouton [Enter].



L'écran suivant s'affiche.



4 Ajustez la mise au point si nécessaire, en ouvrant le couvercle du filtre à air sur le côté du projecteur et en faisant glisser le levier de mise au point.

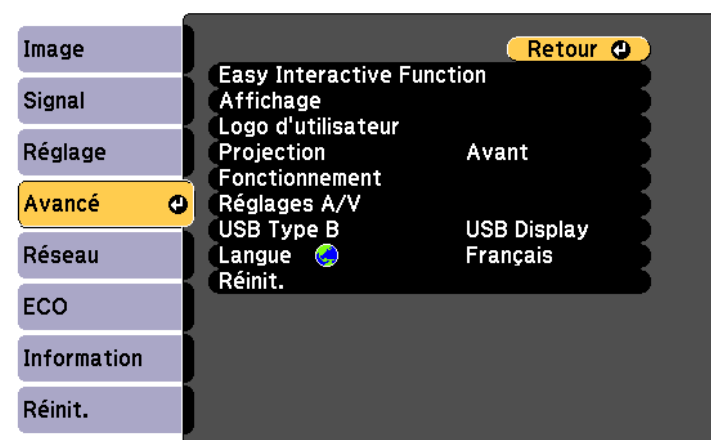
5 Appuyez sur le bouton [Enter] pour sélectionner **Oui**. Un motif s'affiche puis disparaît, et le système est calibré. Si vous voyez un message indiquant l'échec du calibrage, vous devez calibrer manuellement.

L'emplacement du curseur et celui du stylet doivent correspondre après calibrage. Sinon, vous pourriez avoir à calibrer manuellement.

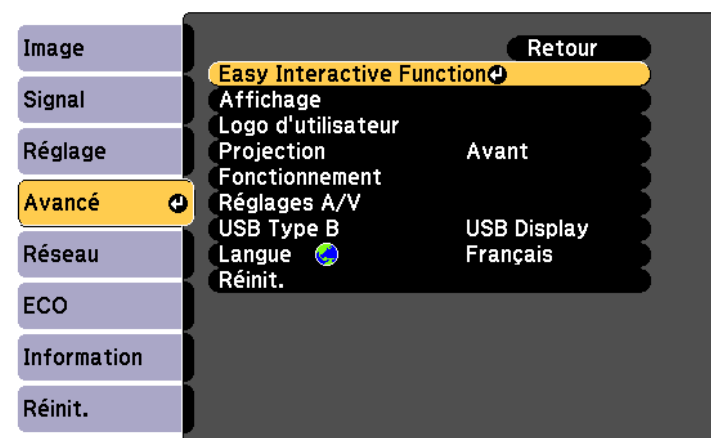
## Calibrer manuellement

Si l'emplacement du curseur et celui du stylet ne correspondent pas après calibrage automatique, vous devez calibrer manuellement.

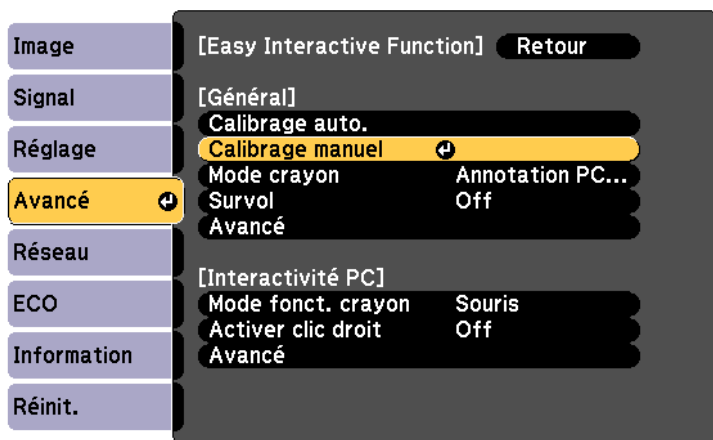
1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].



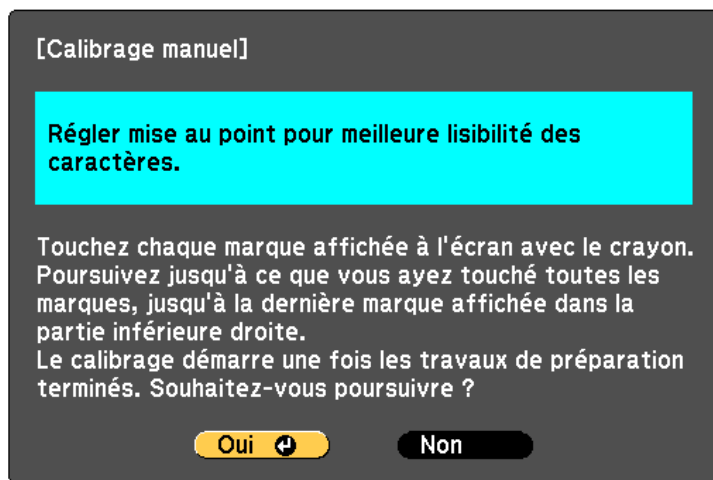
2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



3 Sélectionner **Calibrage manuel** et appuyez sur le bouton [Enter].

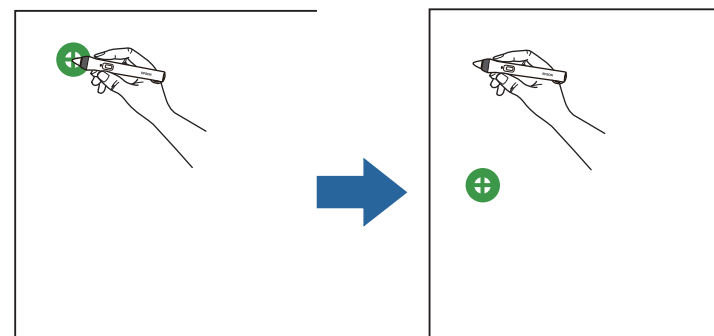


L'écran suivant s'affiche.

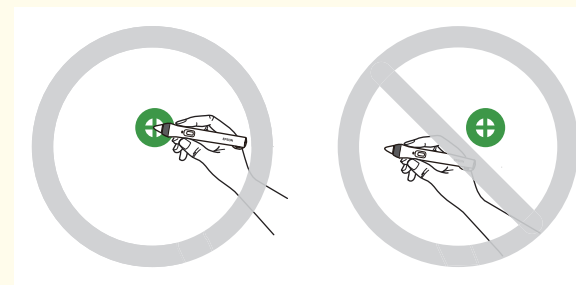


- 4** Ajustez la mise au point si nécessaire, en ouvrant le couvercle du filtre à air sur le côté du projecteur et en faisant glisser le levier de mise au point.

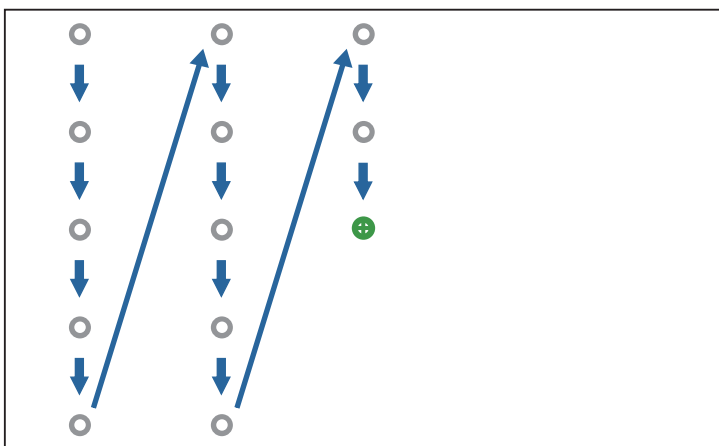
- 5** Appuyez sur le bouton [Enter] pour sélectionner **Oui**.  
Un cercle vert clignotant s'affiche dans le coin supérieur gauche de votre image projetée.
- 6** Touchez le centre du cercle avec la pointe du stylet interactif.  
Le cercle disparaît et vous verrez un autre cercle en dessous du premier.



Pour un calibrage précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



- 7** Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez. Lorsque vous arrivez en bas de la colonne, le cercle suivant s'affiche au sommet d'une nouvelle colonne.



- Vérifiez que vous ne bloquez pas le signal entre le stylet et le récepteur interactif.
- Si vous avez fait une erreur, appuyez sur le bouton [Esc] sur la télécommande pour revenir au cercle précédent.
- Pour annuler le processus de calibrage, appuyez sur et maintenez le bouton [Esc] pendant 2 secondes.

**8** Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

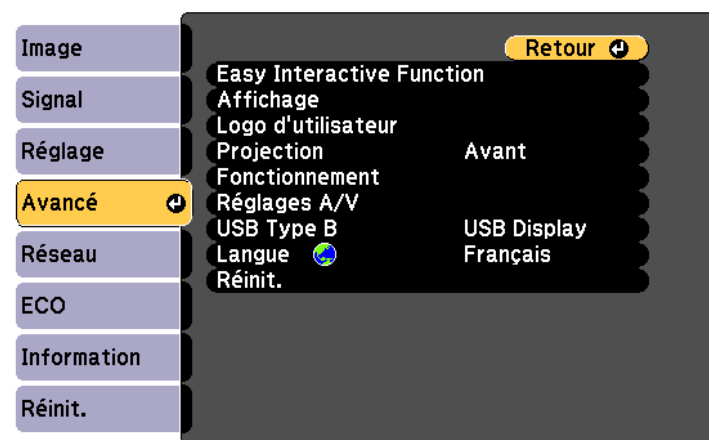
## Ajustement de la zone d'opération du stylet

La zone de fonctionnement du stylet est normalement ajustée automatiquement si vous connectez un ordinateur différent ou ajustez la résolution de l'ordinateur. Si vous remarquez que la position du stylet est incorrecte lorsque vous faites fonctionner votre ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur), vous pouvez ajuster manuellement la zone du stylet.

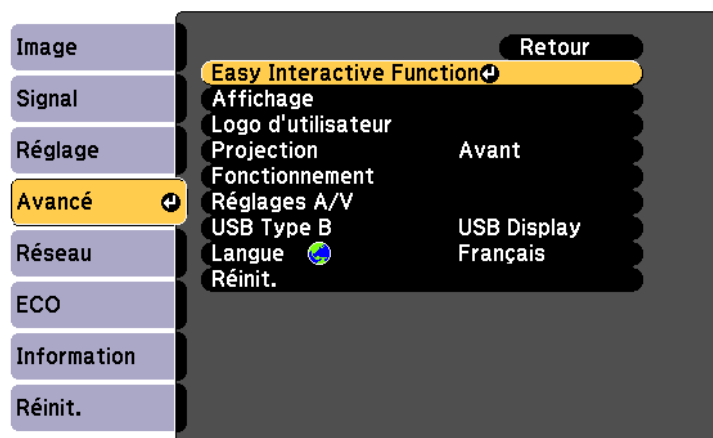


L'ajustement manuel n'est pas disponible lors de la projection depuis une source LAN.

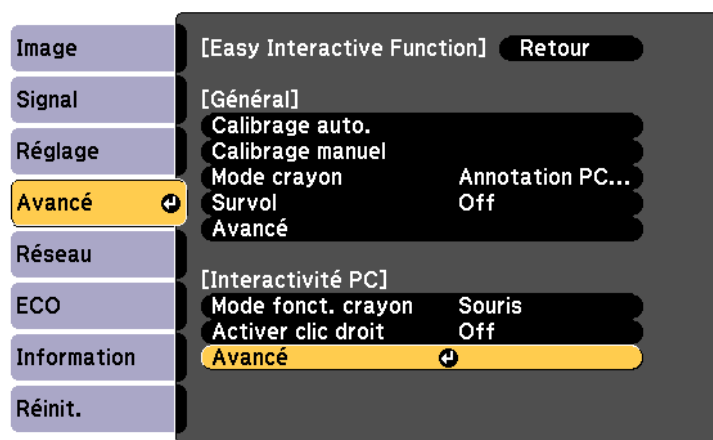
- 1** Basculez sur le mode interactif sur ordinateur, si nécessaire.  
☛ "Utiliser le mode interactif sur ordinateur" [p.69](#)
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].



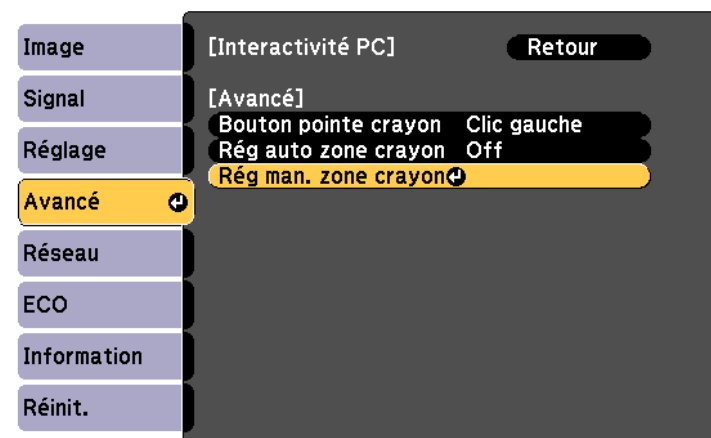
- 3** Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



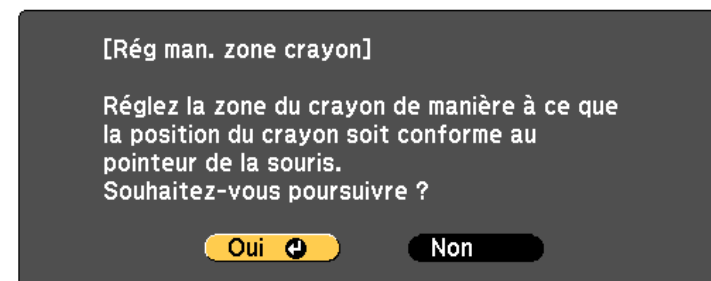
- 4** Dans la section **Interactivité PC**, sélectionnez **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 5** Sélectionnez **Rég man. zone crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 6** Appuyez sur le bouton [Enter] pour sélectionner **Oui**.



Le pointeur de la souris se déplace vers le coin supérieur gauche.

- 7** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin supérieur gauche de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin inférieur droit.

- 8** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin inférieur droit de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

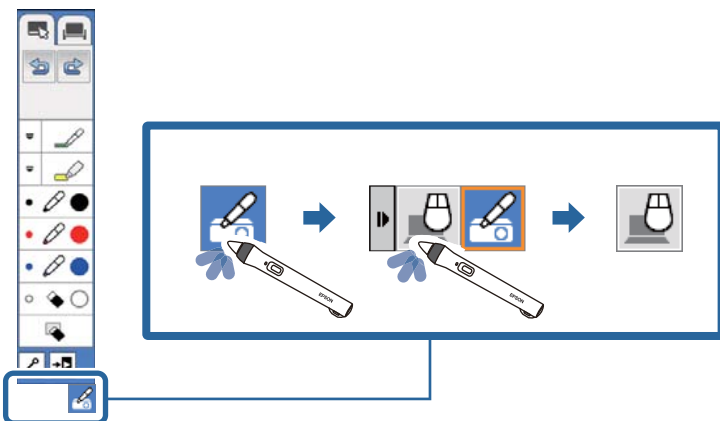


Suivez ces instructions pour interagir avec l'image projetée ou contrôler le projecteur.

## Basculer sur le mode interactif

Vous pouvez facilement basculer sur le mode interactif avec la barre d'outils.

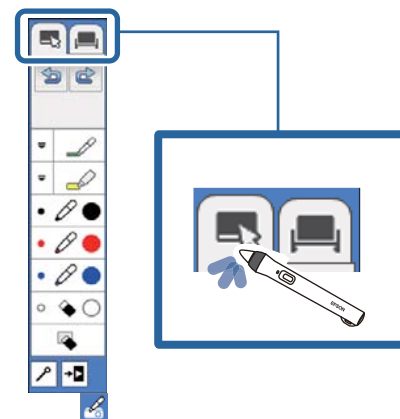
- Pour basculer entre les modes interactif sur ordinateur et annotation, sélectionnez l'une des icônes suivantes :
  - Pour passer du mode annotation ou tableau blanc au mode interactif sur ordinateur :



- Pour passer du mode interactif sur ordinateur au mode annotation ou tableau blanc :



- Pour basculer entre le mode annotation et le mode tableau blanc, sélectionnez l'icône suivante dans la barre d'outils.

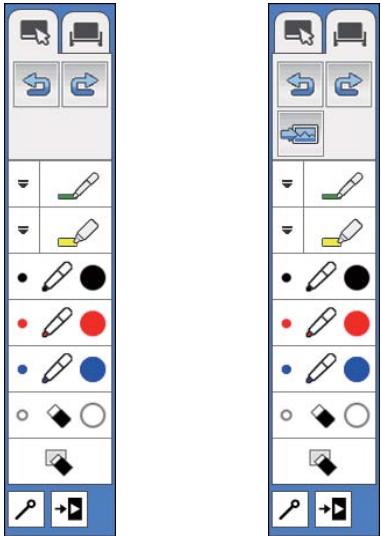




- Vous pouvez également modifier le mode interactif en effectuant ce qui suit :
  - Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
  - Basculez sur **Annotation PC Free** ou **Interactivité PC** dans le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
  - ☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon p.132**
- Vous pouvez basculer sur le mode interactif sur ordinateur lorsque vous projetez l'écran d'ordinateur.
- Vous ne pouvez pas basculer sur le mode interactif sur ordinateur lorsque le paramètre **USB Type B** du menu **Avancé** du projecteur est défini sur **Souris Sans Fil/USB Display**.
- L'écran de l'ordinateur est projeté lorsque vous basculez en mode interactif sur ordinateur depuis le mode tableau blanc.
- Après être passé en mode interactif sur ordinateur, le contenu dessiné avec le mode annotation est retenu.



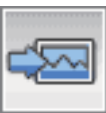







## Barres d'outils du mode annotation et du mode tableau blanc





La barre d'outils du mode annotation et celle du mode tableau blanc vous permettent de dessiner et d'écrire sur l'écran projeté. La barre d'outils vous permet de basculer facilement en mode annotation ou tableau blanc.

Dans l'illustration suivante, la barre d'outils du mode annotation s'affiche sur la gauche, et celle du mode tableau blanc sur la droite :



	Passe au mode annotation.
	Passe au mode tableau blanc.


	Annule l'opération précédente.
	Refait l'action annulée.
	Sélectionnez un fond noir ou blanc, ou l'un des quatre motifs (mode tableau blanc uniquement). ☛ "Sélectionner les motifs de tableau blanc" <a href="#">p.84</a>
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un crayon personnalisé. Sélectionnez l'icône  pour modifier la couleur et la largeur du crayon personnalisé. ☛ "Sélectionner la largeur et la couleur de ligne" <a href="#">p.83</a>
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un surligneur transparent. Sélectionnez l'icône  pour modifier la couleur et la largeur du surligneur. ☛ "Sélectionner la largeur et la couleur de ligne" <a href="#">p.83</a>
	Crayon noir (point fin à gauche, épais à droite).
	Crayon rouge (point fin à gauche, épais à droite).
	Crayon bleu (point fin à gauche, épais à droite).

	Gomme (largeur fine à gauche, épaisse à droite).
	Efface tous les dessins.
	Masque la barre d'outils après chaque dessin.
	Ferme la barre d'outils.



## Sélectionner la largeur et la couleur de ligne

Vous pouvez sélectionner la couleur et la largeur de ligne pour les outils crayon et surligneur personnalisés.

- 1 Sélectionnez l'icône  à côté de l'outil d'annotation crayon ou surligneur.



Une boîte comme celle-ci s'affiche :

- 2 Sélectionnez la largeur de ligne et la couleur que vous souhaitez utiliser pour les outils crayon ou surligneur.



- Lorsque vous survolez la palette de couleurs, le nom de la couleur s'affiche en bas de la palette.
- Vous pouvez modifier la teinte de la palette de couleurs avec le paramètre **Palette Couleurs** dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Palette Couleurs** [p.132](#)

- 3 Sélectionnez l'outil  ou , puis utilisez le stylet pour écrire ou dessiner sur la surface de projection.



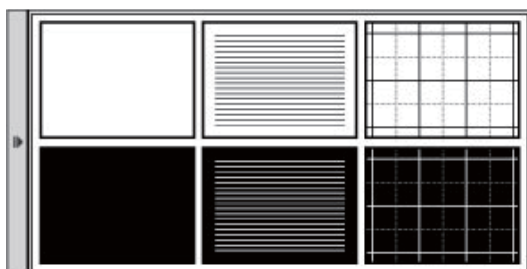
Lorsque plusieurs personnes dessinent sur l'écran projeté avec plusieurs stylets, vous pouvez sélectionner différentes couleurs et largeurs de ligne pour chaque stylet.

## Sélectionner les motifs de tableau blanc

En mode tableau blanc, vous pouvez modifier la couleur de fond et insérer des lignes horizontales ou un motif de fond.

**1** En mode tableau blanc, sélectionnez l'icône .

La boîte suivante s'affiche.











**2** Sélectionnez l'un des motifs.



## Barre d'outils de contrôle du projecteur

La barre d'outils de contrôle du projecteur vous permet de contrôler le projecteur depuis l'écran projeté comme vous le feriez avec une télécommande.

Si votre appareil réseau est connecté au projecteur avec EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez utiliser la barre d'outils pour sélectionner l'appareil réseau à partir duquel vous souhaitez projeter.



	Permet d'éteindre le projecteur.
	Modifie la source d'image avec la liste affichée. Pour fermer la liste de sources d'images, sélectionnez l'icône  en bas de la liste.
	Fait un zoom avant et arrière sur l'image avec une échelle ou en utilisant les icônes + et - de la liste affichée. Vous pouvez effectuer ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>L'image peut être agrandie de 1 à 4 fois. Pour revenir à la taille d'image d'origine, sélectionnez <b>x1</b>.</li> <li>Vous pouvez développer et réduire rapidement en maintenant l'icône + ou -.</li> </ul> Pour fermer la liste d'échelles, sélectionnez l'icône  en bas de la liste.
	Permet de désactiver l'image et le son. Appuyez sur l'écran projeté pour activer la vidéo et l'audio. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a>
	Met en pause l'action vidéo. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.98</a>
	Réduit le volume. ☛ "Réglage du volume" <a href="#">p.60</a>

	Augmente le volume. ☞ "Réglage du volume" p.60
	Ferme la barre d'outils de contrôle de projection.

## Sélectionner un affichage d'appareil réseau depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur

Si vous avez connecté des appareils au projecteur via un réseau, vous pouvez choisir de projeter une image depuis ces appareils avec la barre d'outils de contrôle du projecteur. Vous pouvez sélectionner la source de l'image à partir d'ordinateurs sur lesquels EasyMP Multi PC Projection est exécuté ainsi que les smartphones et tablettes avec Epson iProjection. Vous pouvez modifier l'écran projeté en sélectionnant parmi 50 appareils au maximum.



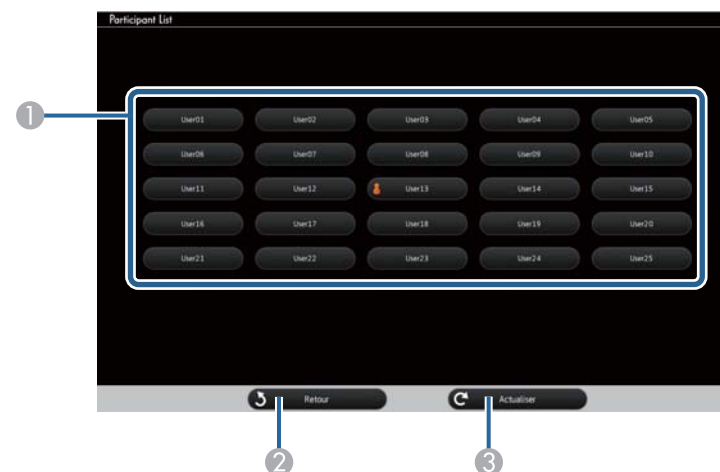
Vous pouvez sélectionner tout appareil en réseau connecté pour la projection, même si l'utilisateur connecté utilise le logiciel EasyMP Multi PC Projection avec la fonction modérateur activée. Consultez le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails sur la fonction de modération.


☞ [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Sélectionnez l'icône  sur la barre d'outils de contrôle du projecteur, puis sélectionnez **Liste particip** depuis la liste de sources d'images.



- 2 Sélectionnez le nom d'utilisateur pour l'appareil à partir duquel vous souhaitez projeter.



- 1 Affiche les noms d'utilisateur pour les appareils réseau connectés au projecteur.  
L'icône  s'affiche à côté du nom d'utilisateur de l'appareil actuellement projeté.
- 2 Ferme l'écran de sélection d'utilisateur et revient à l'écran précédent.
- 3 Actualise la liste d'utilisateurs.  
Lorsqu'un utilisateur supplémentaire se connecte au projecteur via un réseau, sélectionnez ce bouton pour mettre à jour la liste d'utilisateurs.



- Lorsque l'appareil sélectionné est déconnecté du projecteur, l'écran de l'utilisateur sélectionné n'est pas projeté et la liste d'utilisateurs est automatiquement mise à jour.
- Lorsque l'écran de sélection de l'utilisateur est affiché, vous ne pouvez pas effectuer ce qui suit :
  - Sélectionner une source d'image différente
  - Utiliser d'autres fonctions interactives
  - Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur
  - Vous connecter à plusieurs projecteurs
  - Entendre du son du projecteur (désactivé temporairement)
  - Modifier les paramètres à l'aide du menu de configuration du projecteur
  - Projeter une image avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection

Vous voyez l'image de l'écran de l'utilisateur sélectionné.


Lorsque vous changez d'utilisateur, répétez ces étapes.




- Vous ne pouvez pas accéder à l'écran de sélection de l'utilisateur lors de la connexion à plusieurs projecteurs avec EasyMP Multi PC Projection et la projection de la même image (miroir).
- Si les fonctions interactives ne fonctionnent pas, vous pouvez revenir à l'écran précédent en appuyant sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.

Vous pouvez utiliser votre projecteur en mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

Si vous souhaitez annoter lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous devez utiliser Easy Interactive Tools (ou un autre programme d'annotation). Easy Interactive Tools vous permet d'utiliser divers outils de dessin, de traiter la zone de dessin comme une page et d'enregistrer vos dessins dans un fichier pour une utilisation ultérieure. Vous pouvez installer Easy Interactive Tools depuis EPSON Projector Software sur le CD Easy Interactive Function. Vous pouvez également télécharger le logiciel depuis le site Web d'Epson.

- Utilisez l'une des applications logicielles suivantes pour configurer votre projecteur sur un réseau d'ordinateurs et utiliser le mode interactif sur ordinateur sur le réseau :
  - EasyMP Network Projection version 2.85 ou ultérieure (pour Windows) ou 2.83 ou ultérieure (pour OS X)  
Consultez le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus d'instructions.  
 [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless version 1.32 ou ultérieure (Windows uniquement)  
Consultez les instructions fournies avec la clé Quick Wireless Connection USB Key en option.
- Pour l'application choisie, sélectionnez **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** et **Transférer les fenêtres des couches** dans l'onglet **Régler les performances**.



- Vous pouvez utiliser un seul stylet à la fois.
- La réponse peut être plus lente sur le réseau.
- Lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Mode crayon** avec la télécommande ou depuis le menu **Avancé** du projecteur. L'icône  est également indisponible.
- Vous ne pouvez pas modifier le **Mode fonct. crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à la fois avec EasyMP Network Projection. Lors de la connexion à plusieurs projecteurs, le mode interactif sur ordinateur fonctionne pour tout projecteur. Les opérations effectuées sur un projecteur sont reflétées sur les autres.
- Pour utiliser le mode annotation sur le réseau, décochez **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** et **Transférer les fenêtres des couches** dans l'onglet **Régler les performances** dans EasyMP Network Projection ou Quick Wireless Connection, puis reconnectez-vous au réseau.

## Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent

Respectez ces précautions lorsque vous vous connectez à un projecteur sur un sous-réseau différent avec EasyMP Network Projection et utilisez les fonctions interactives :

- Recherchez le projecteur sur le réseau en précisant l'adresse IP du projecteur. Vous ne pouvez pas le rechercher en précisant le nom du projecteur.
- Assurez-vous de recevoir une réponse d'écho du projecteur réseau lors de l'envoi d'une requête d'écho avec la commande ping. Lorsque l'option Internet Control Message Protocol (ICMP) est désactivée sur le routeur, vous pouvez vous connecter au projecteur à distance même si vous ne pouvez pas recevoir de réponse d'écho.

- Vérifiez que les ports suivants sont ouverts.

Port	Protocole	Utilisation	Communication
3620	TCP/UDP	Pour la connexion et le contrôle	Duplex
3621	TCP	Pour transférer des images	Duplex
3629	TCP	Pour contrôler le projecteur	Duplex

- Vérifiez que les options de filtrage d'adresses MAC et d'applications sont désactivées sur le routeur.
- Vérifiez que la technologie de traduction d'adresses réseau (Network Address Translation - NAT) n'est pas utilisée dans votre environnement réseau. Avec Internet VPN et IP-VPN, vous pouvez vous connecter à votre projecteur à distance lorsque vous répondez aux conditions ci-dessus.
- Lorsque la gestion de bande passante est appliquée pour les communications entre emplacements, et que EasyMP Network Projection dépasse la bande passante contrôlée, vous pourriez ne pas pouvoir vous connecter au projecteur à distance.



Epson ne garantit pas la réussite de la connexion au projecteur sur un sous-réseau différent avec EasyMP Network Projection même si vous répondez aux conditions ci-dessus. Lorsque l'implantation est envisagée, veuillez à vérifier la connexion dans votre environnement réseau.



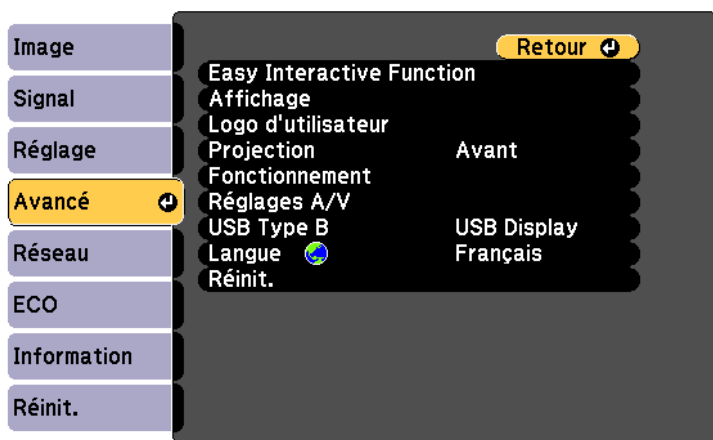
Si vous utilisez Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez utiliser la saisie du stylet et Outils Encre pour ajouter des entrées et annotations manuscrites à votre travail.

Vous pouvez également utiliser la saisie du stylet et les fonctions manuscrites sur un réseau lorsque vous définissez les fonctions interactives disponibles sur votre réseau.

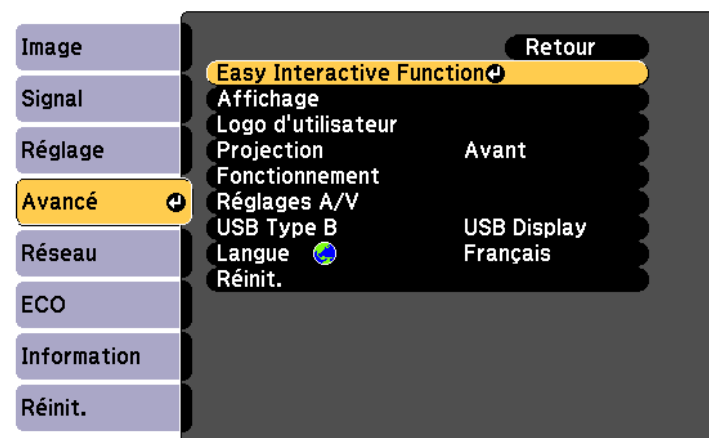
## Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

Si vous souhaitez utiliser la saisie du stylet et les fonctions manuscrites sous Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous devez ajuster les paramètres de stylet dans le menu **Avancé** du projecteur.

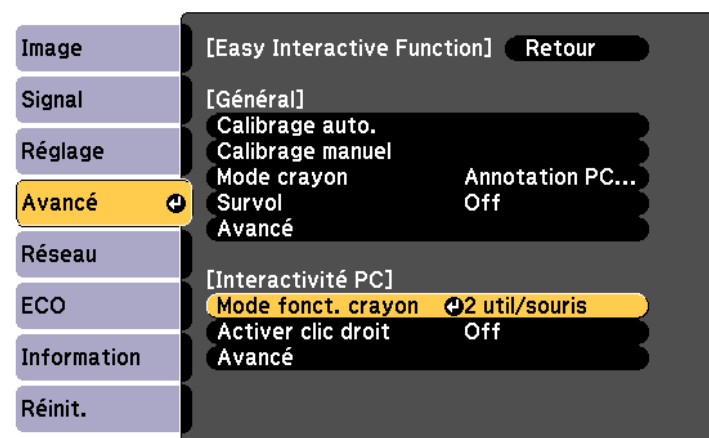
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, et appuyez sur le bouton [Enter].



- 2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 3 Sélectionnez le paramètre **Mode fonct. crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 4 Sélectionnez **1 util/crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].


## Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez ajouter des entrées manuscrites et les convertir en texte.

Si vous possédez Microsoft Office 2007 ou une version ultérieure, vous pouvez également utiliser la fonction manuscrite pour ajouter des notes à la main dans un document Word, une feuille de calcul Excel ou une présentation PowerPoint.



La dénomination des options pour les fonctions d'annotation peuvent varier en fonction de votre version de Microsoft Office.

- Pour ouvrir le clavier tactile sous Windows 8, effectuez un clic droit ou appuyez sur et maintenez la barre des tâches enfoncée, puis sélectionnez **Barres d'outils > Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier sur l'écran, puis sélectionnez l'icône de crayon.
- Pour ouvrir le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista, sélectionnez  > **Tous les programmes > Accessoires > Tablet PC > Panneau de saisie Tablet PC**. Vous pouvez écrire dans la boîte avec le crayon, puis sélectionner parmi diverses options pour modifier et convertir le texte.
- Pour ajouter des annotations manuscrites à des applications Microsoft Office, sélectionnez le menu **Révision**, puis sélectionnez **Commence la saisie manuscrite**.



Dans Microsoft Word ou Excel, sélectionnez l'onglet **Insérer** puis cliquez sur **Commence la saisie manuscrite**.

- Pour annoter vos diapositives PowerPoint en mode diaporama, appuyez sur le bouton sur le côté du stylet, puis sélectionnez **Options du pointeur > Stylet** dans le menu déroulant.



Cette méthode d'annotation de diapositives PowerPoint en mode diaporama fonctionne également pour Windows XP Tablet PC Edition.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'aide Windows.



# Fonctions Utiles

Ce chapitre détaille les fonctions utiles lors des présentations, etc., ainsi que les fonctions de sécurité.

## Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)

En connectant un périphérique de stockage USB, une mémoire USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est appelée PC Free.



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un PC Free, même si vous appuyez sur les boutons [Z] et [X] du panneau de configuration.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 720.</li> <li>• Vous pouvez lire de l'audio formaté uniquement avec du PCM linéaire et de l'ADPCM.</li> <li>• Prend en charge AVI 1.0. Vous ne pouvez pas projeter de fichiers de plus de 2 Go.</li> </ul>



- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veuillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

## Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Format en mode de couleur CMJN</li> <li>- Format progressif</li> <li>- Images d'une résolution supérieure à 8192x8192</li> </ul> En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.</li> <li>• Impossible de projeter des GIF animés.</li> </ul>
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.

## PC Free Exemples

### Projection d'images stockées dans une mémoire USB



☛ "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.95](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.96](#)






## Méthodes d'utilisation de PC Free

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

### Démarrage PC Free





- 1** Basculez la source sur USB.  
 ➡ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.47](#)
  - 2** Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur.  
 ➡ "Connexion de périphériques USB" [p.35](#)
- PC Free démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

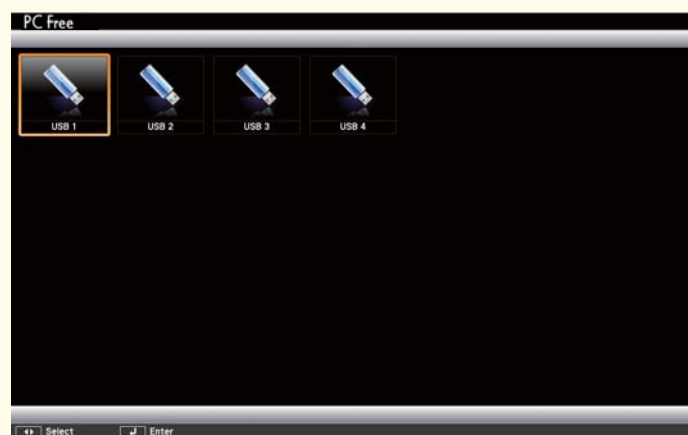
- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
  - Fichiers JPEG
  - Fichiers AVI (affiche l'image au début de la vidéo)
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers JPEG*		Fichiers BMP
	Fichiers GIF		Fichiers PNG
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		

\* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.







- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (Sélectionner un lecteur) apparaît, sélectionnez le lecteur que vous voulez utiliser à l'aide des boutons , ,  et , puis appuyez sur le bouton [Enter].





- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].

## Projection d'images

- 1 Utilisez les boutons , ,  et  pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton  de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre, puis appuyez sur le bouton [Enter].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton  de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [Enter].

- 2 Appuyez sur le bouton [Enter].

L'image sélectionnée est affichée.

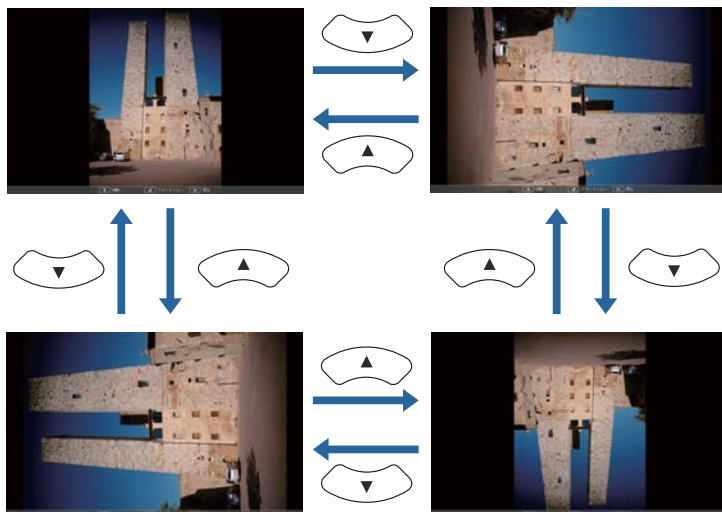
Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à l'écran affiché avant l'ouverture du dossier, placez le curseur sur **Haut page** et appuyez sur le bouton [Enter].

## Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90°. La fonction de rotation est également disponible avec PC Free.

- 1 Lisez les images, ou exécutez PC Free.

- 2** Pendant la projection, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].



## Arrêter PC Free

Pour fermer le PC Free, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

## Projection d'images ou de films sélectionnés

### Attention

Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. PC Free peut ne pas fonctionner correctement.

- 1** Démarrez PC Free.  
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.  
☛ "Démarrage PC Free" p.93

- 2** Utilisez les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.



- 3** Appuyez sur le bouton [Enter].  
L'image est affichée.



Utilisez les boutons [◀] ou [▶] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

- 4** Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.
- Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].



- Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [Enter].

Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

## Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama :



Pour changer automatiquement les fichiers lorsque vous lancez PC Free, réglez **Fréq. défilement** depuis **Option** sur toute autre valeur que **Non**. Le réglage par défaut est de 3 Secondes.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.97](#)

### 1 Démarrez PC Free.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

☛ "Démarrage PC Free" [p.93](#)

### 2 Utilisez les boutons , , et pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton [Enter].

### 3 Sélectionnez **Diaporama** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans l'écran Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.97](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton , le bouton [Enter] ou  pour passer au fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier d'image avec PC Free.

- Gel
  - ☛ "Arrêt sur image (Gel)" [p.98](#)
- Pause A/V
  - ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.97](#)
- Zoom électronique
  - ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" [p.99](#)



Paramètres d’affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- 1
- Sélectionnez **Option** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].
- 2
- Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [Enter].  
Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



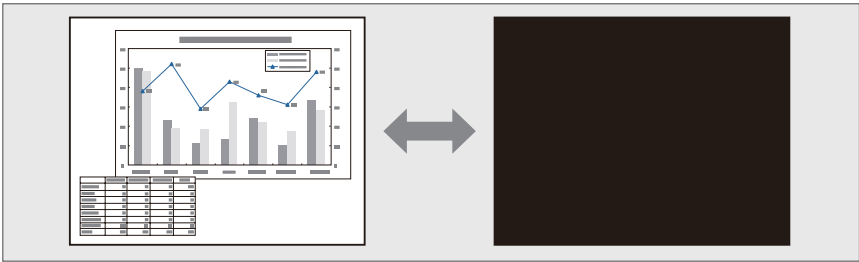
Ordre d'affi- chage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par <b>Ordre des noms</b> ou par <b>Ordre des dates</b> .
Ordre de clas- sement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre <b>Croissant</b> ou <b>Décroissant</b> .
Lecture conti- nue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.

Fréq. défile- ment	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution de la fonction Voir Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde ( <b>Non</b> ) et 60 secondes. Si vous sélectionnez <b>Non</b> , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

- 3
- Utilisez les boutons [◀], [▶], [↶] et [↷] pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton [Enter].  
Les réglages sont appliqués.  
Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [Enter].

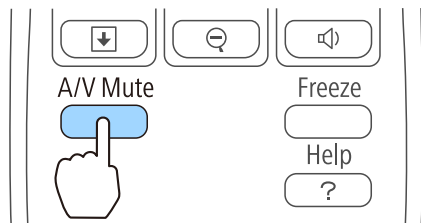
Arrêt momentané de l’image et du son (Pause A/V)

Vous pouvez effacer l'image de l'écran si vous voulez attirer l'attention de votre audience sur votre explication, ou si vous ne voulez pas afficher certaines opérations.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

## Télécommande

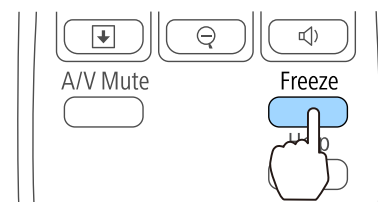


- Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source, et il est impossible de revenir à l'endroit où vous aviez activé la fonction Pause A/V.
- Le son émis par le micro est toujours activé lorsque la fonction Pause A/V est activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** [p.130](#)
- Quand la fonction Pause A/V est activée avec le bouton [A/V Mute], la **Minuterie pause A/V** s'active et l'alimentation est automatiquement coupée après environ 30 minutes. Si vous ne souhaitez pas activer la **Minuterie pause A/V**, réglez **Minuterie pause A/V** sur Off.  
☛ **ECO - Minuterie pause A/V** [p.142](#)
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Freeze.

## Télécommande



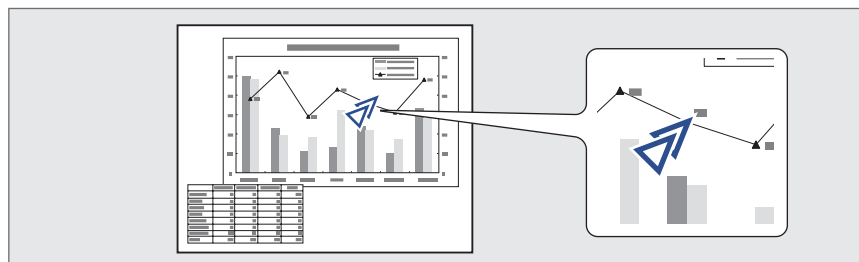
- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Dans le cas d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté, et il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction Zoom électronique.

## Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée

## Fonction Pointeur (Pointeur)

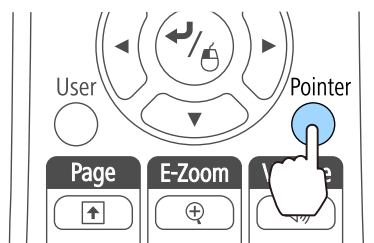
Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur l'élément dont vous parlez.



## 1 Affichez le pointeur.

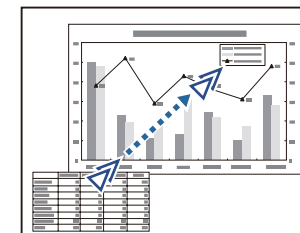
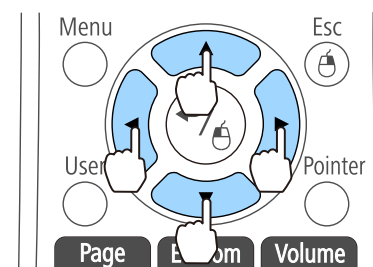
À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

### Télécommande



## 2 Déplacez le pointeur (↗).

### Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↶], [↷], [↵] et [↶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

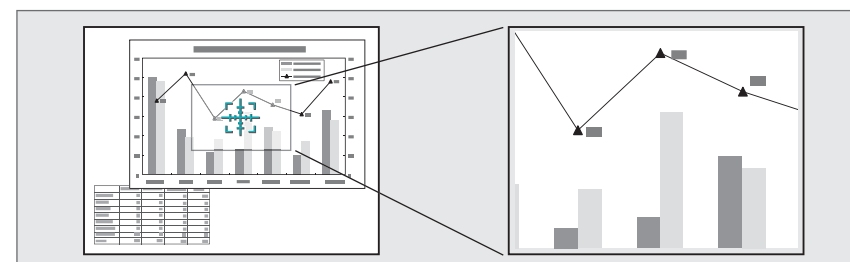


Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Forme de pointeur p.128

## Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)

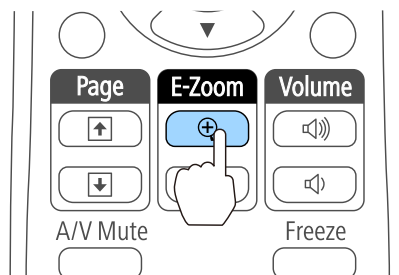
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



## 1 Démarrez la fonction Zoom électronique.

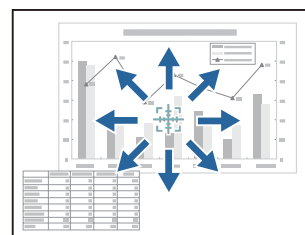
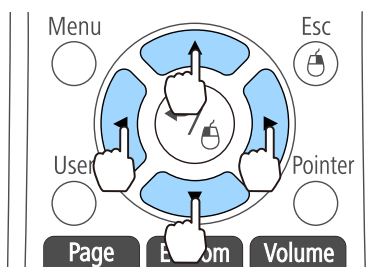
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

### Télécommande



## 2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

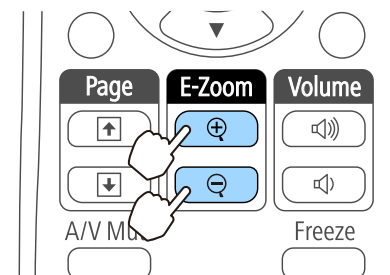
### Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [⬅], [➡], [⬆] et [⬇] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

## 3 Effectuez l'agrandissement.

### Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule le zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [⬅], [➡], [⬆] et [⬇] pour faire défiler l'image.

## Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	OS X
<b>Système d'exploitation</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

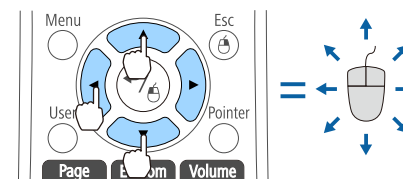
\* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

- 1** Réglez **USB Type B** sur **Souris Sans Fil/USB Display** dans le menu Configuration (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement).  
☛ **Avancé - USB Type B** [p.130](#)
- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble USB fourni ou un câble acheté séparément.  
☛ "Connexion d'un ordinateur" [p.28](#)
- 3** Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.
  - USB Display
  - Ordinateur1
  - Ordinateur2
  - HDMI1
  - HDMI2
☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.47](#)

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

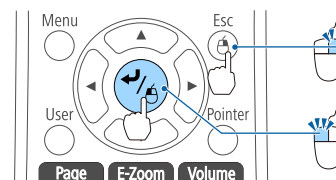
## Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] :

Déplace le pointeur de la souris.

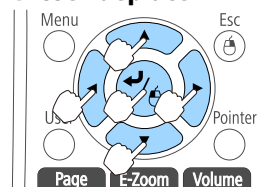
## Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [Enter] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

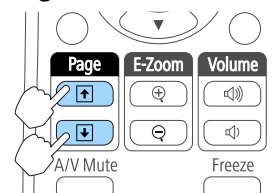
## Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [Enter] enfoncé, appuyez sur les boutons [↶], [↷], [↵], ou [↶] [↷] pour déplacer.

Relâchez le bouton [Enter] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

## Page Haut/Bas



Bouton [↶] : Passe à la page précédente.

Bouton [↷] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖↗], [↙↘], [↖↙] et [↗↘] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
  - Si **Avancé - USB Type B** est réglé sur une option autre que **Souris Sans Fil/USB Display** (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement).
  - Lors de la projection d'images depuis un appareil connecté aux ports HDMI1/MHL avec un câble MHL.
  - Si le menu Configuration ou l'aide sont affichés.
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autres que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
 Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

## Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

Vous pouvez afficher le logo de l'utilisateur enregistré au démarrage de la projection ou en l'absence de signal d'image.

☛ **Avancé - Affichage** [p.130](#)



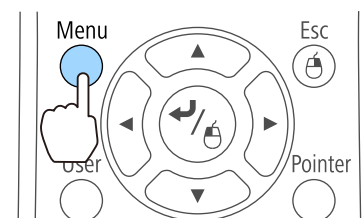
- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le contenu du menu Configuration est défini depuis un autre projecteur avec la fonction de configuration en lot, le logo utilisateur enregistré est défini pour les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres comme logo utilisateur.
  - ☛ "Effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs" [p.145](#)

**1**

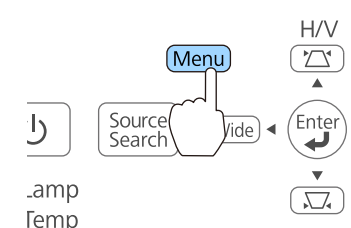
Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

Utilisation de la télécommande

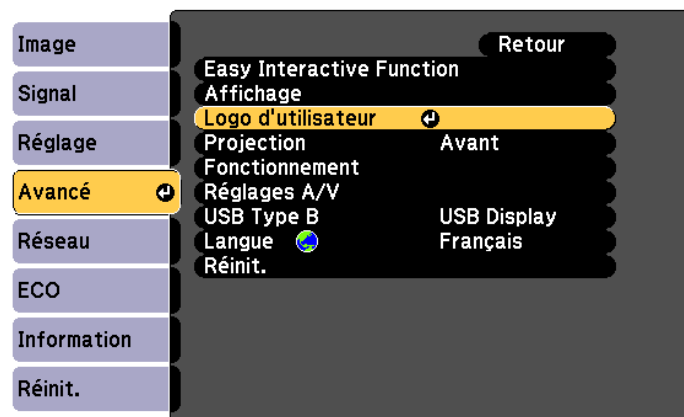


Utilisation du panneau de commande



**2**

Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.106](#)

- Si l'option **Logo d'utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Réglage du zoom, la fonction en cours d'exécution est annulée.

- 3** Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

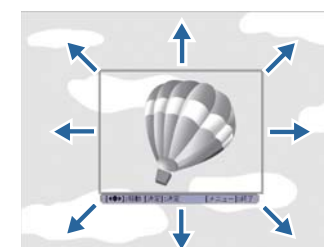
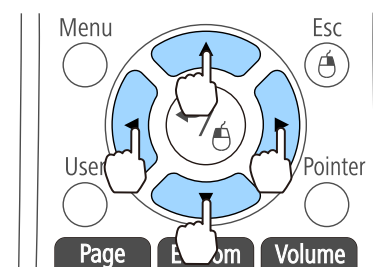


Lorsque vous appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin de s'adapter à la résolution du signal d'image.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

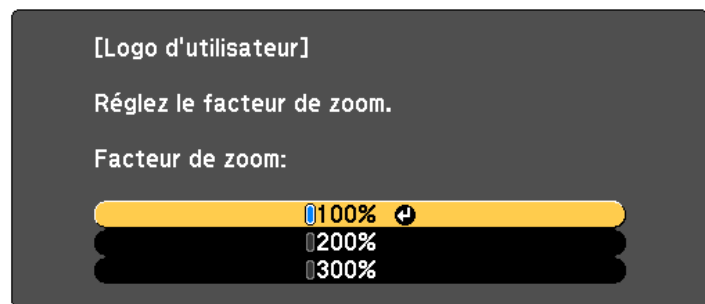
#### Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [Enter] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.

## Enregistrement du motif utilisateur

Quatre types de motifs sont enregistrés au niveau du projecteur (des lignes ou une grille, par exemple).

☛ **Réglage - Motif - Type de motif** [p.128](#)

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que motif utilisateur.

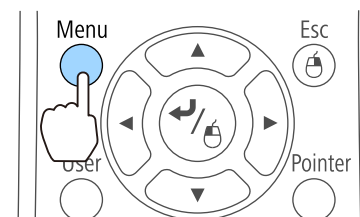


Lorsqu'un motif utilisateur est enregistré, il remplace le motif utilisateur précédent.

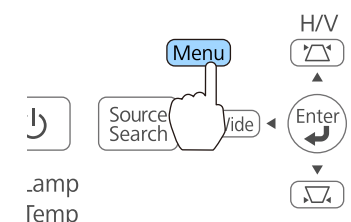
- 1** Projetez l'image à utiliser comme motif utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

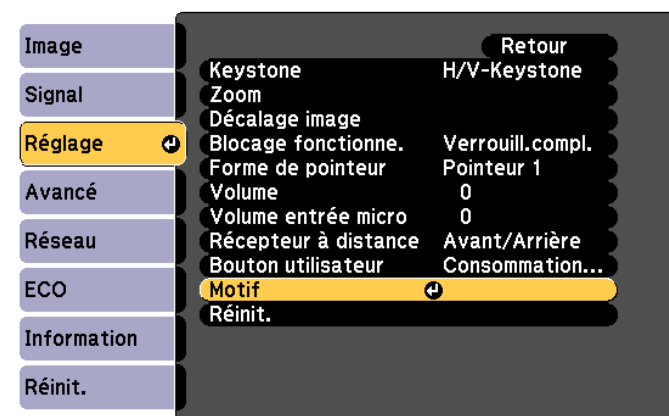
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

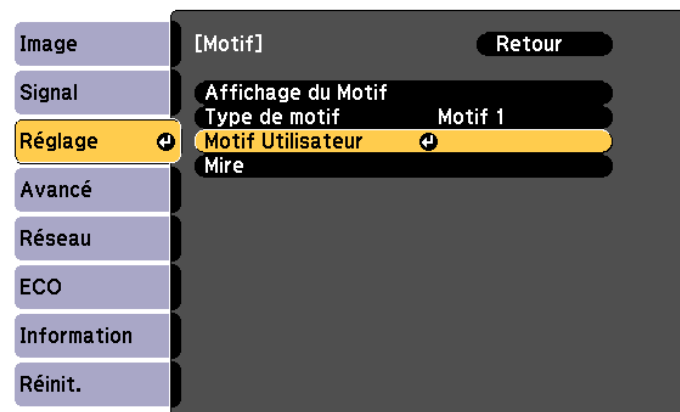


- 2** Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



- 3** Sélectionnez **Motif Utilisateur**.





Si l'option **Motif Utilisateur** est sélectionnée lors de l'utilisation des fonctions Keystone, Zoom électronique, Aspect, Régler zoom, ou Décalage image, la fonction en cours est temporairement annulée.

**4** Lorsque le message "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

**5** Si vous appuyez sur le bouton [**↵**], le message "Enregistrer image comme Motif Utilisateur ?" s'affiche. Sélectionnez **Oui**.

L'image est enregistrée. Une fois l'image enregistrée, le message "Le paramétrage du Motif Utilisateur est terminé." s'affiche.



Lorsqu'un motif utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le motif défini en usine.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**  
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**  
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.  
☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.108](#)
- **Systèmes de sécurité**  
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.  
☛ "Systèmes de sécurité" [p.109](#)

## Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de protection antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

### Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**  
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini après avoir branché et allumé le projecteur (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Lorsque le bon mot de passe est saisi, la projection commence.

### • Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**, les modifications de réglages suivantes au logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**  
☛ **Avancé - Affichage** [p.130](#)

### • Réseau protégé

Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.

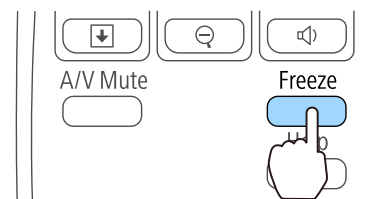
☛ "Menu Réseau" [p.133](#)

## Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé.

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.  
Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

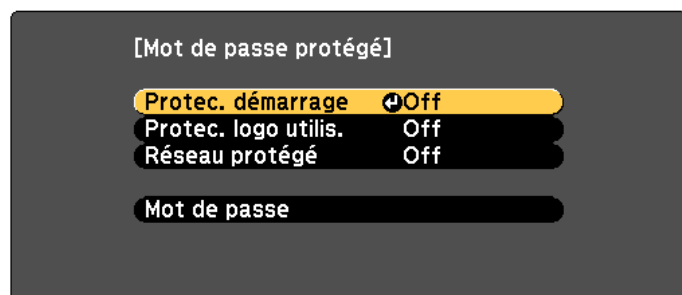
### Télécommande





- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.  
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.
- "Saisie du mot de passe" p.107
- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'autocollant de mot de passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de protection du mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



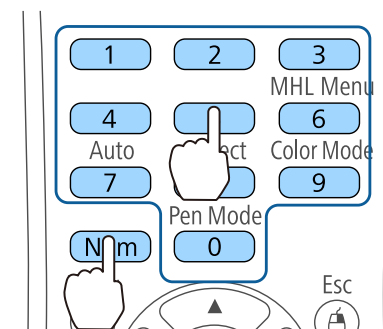
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [Enter].  
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe**, puis appuyez sur le bouton [Enter].
- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [Enter]. Le mot de passe par défaut est réglé sur "0000". Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.

- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme "\*\*\*\*". Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

#### Télécommande

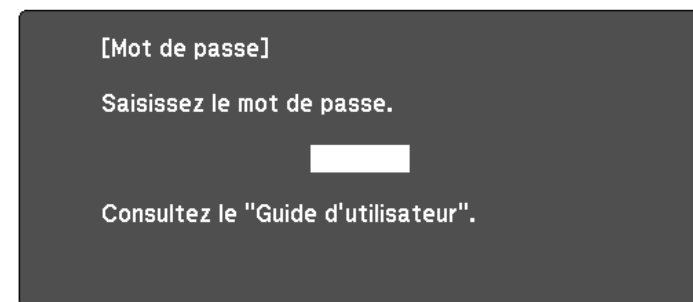


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.  
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.  
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

### Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran d'entrée du mot de passe apparaît, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro "Code de requête : xxxxx" qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le Liste des contacts pour projecteurs Epson.  
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant apparaît et le projecteur n'accepte plus une entrée de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."  
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Procédez de l'une des manières suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

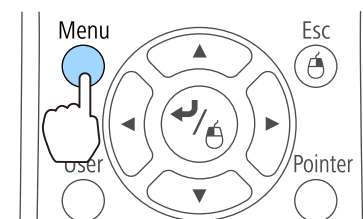
- Verrouill.compl.  
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.  
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton d'alimentation [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

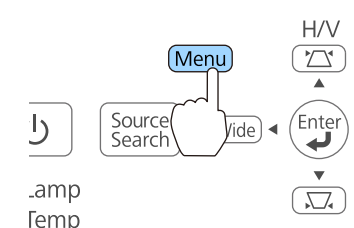
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.122](#)

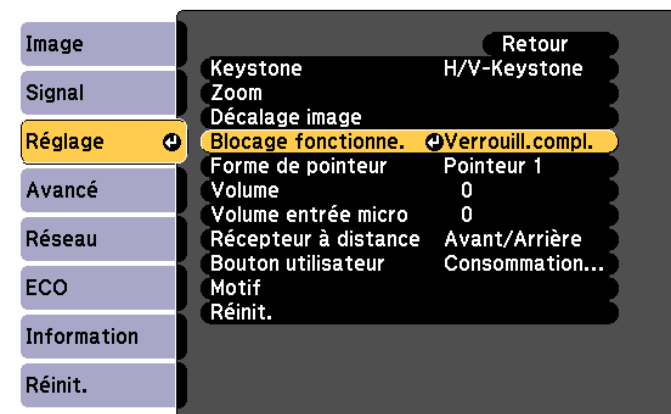
Utilisation de la télécommande



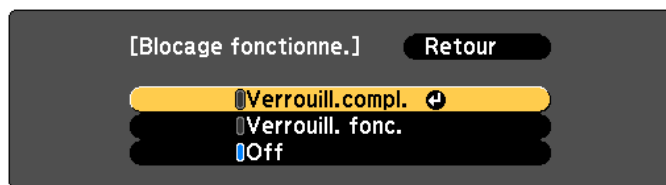
Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage**.



- 3 Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.  
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes.

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**  
☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.128
- Maintenez le bouton [Enter] du panneau de configuration enfoncé pendant environ sept secondes, un message s'affiche et le blocage est annulé.

## Systèmes de sécurité

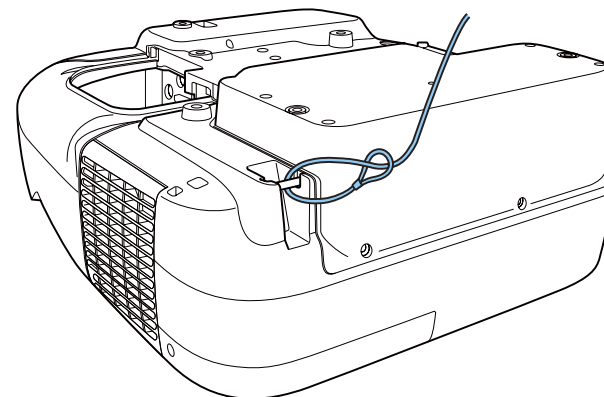
Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité  
La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.  
Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Point d'installation pour câble de sécurité  
Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne. Ne passez pas les câbles de prévention des chutes ici lors du montage du projecteur sur un mur ou de sa suspension à un plafond.

## Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



## À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Voici une description des fonctions de contrôle et de surveillance que EasyMP Monitor permet d'exécuter.

- Enregistrement des projecteurs pour le contrôle et la surveillance
- Enregistrement de groupe pour les projecteurs enregistrés
- Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés
- Contrôle des projecteurs enregistrés
- Paramètres Notif. courrier
- Envoi de messages aux projecteurs enregistrés

## Message Broadcasting

Message Broadcasting est un plug-in pour EasyMP Monitor. Message Broadcasting peut être utilisé pour envoyer un message (fichier JPEG) à projeter sur tous les projecteurs Epson ou les projecteurs spécifiés connectés au réseau.

Les données peuvent être envoyées manuellement ou automatiquement avec les paramètres de minuteur d'EasyMP Monitor.

Téléchargez le logiciel Message Broadcasting sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

## Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

Vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 8.0 ou une version ultérieure. Utilisez Safari pour OS X.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **ECO - Mode attente** [p.142](#)

## Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans un navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via un navigateur Web

- Menu Réglage - Décalage image
- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Motif (sauf Type de motif)
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - USB Type B

- Menu Avancé - Easy Interactive Function
  - Menu Avancé - Langue
  - Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.
  - Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe
- Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.121](#)

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

- Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet)
- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet)

## Affichage du Écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Utilisez les fonctions avancées lors de la connexion via un réseau local sans fil.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sortie qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

- 1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche.

Lorsque le **MotPss ContrôleWeb** est défini dans le menu Configuration, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.

- 3 Saisissez l'ID utilisateur et le mot de passe, puis appuyez sur Enter sur le clavier de l'ordinateur.

L'ID utilisateur est « **EPSONWEB** ».

Le mot de passe par défaut est « **admin** ».

Lorsque le bon ID utilisateur et le bon mot de passe sont saisis, l'écran de contrôle Web s'affiche.



- Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. L'ID utilisateur ne peut pas être modifié.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.

☛ Réseau - Base - MotPss ContrôleWeb [p.133](#)

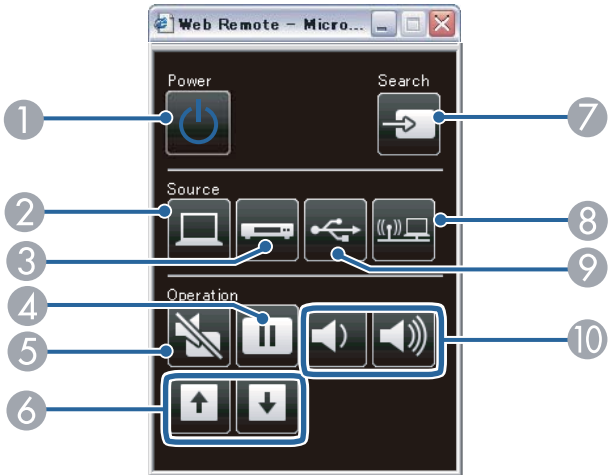
## Affichage de l'écran Web Remote

La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

- 1 Affichez l'écran Contrôle Web.
- 2 Cliquez sur **Web Remote**.





3 L'écran Web Remote s'affiche.



Nom		Fonction
1	Bouton [Power] [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a>
2	Bouton [Computer]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Port Computer1</li><li>• Port Computer2</li></ul>


Nom		Fonction
3	Bouton [Video]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Port S-Video</li><li>• Port Video</li><li>• Port HDMI1/MHL</li><li>• Port HDMI2</li></ul>
4	Bouton [Freeze]	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☞ "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.98</a>
5	Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a>
6	Boutons [Page] [Up] [Down]	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"><li>• Avec la fonction Souris Sans Fil ☞ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.100</a></li><li>• Avec USB Display ☞ "Projection avec USB Display" <a href="#">p.48</a></li><li>• Avec une connexion au réseau</li></ul> Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche le fichier image précédent/suivant.
7	Bouton [Source Search]	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.46</a>
8	Bouton [LAN]	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau. ☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" <a href="#">p.47</a>




Nom	Fonction
9 <b>Bouton [USB]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Images du périphérique connecté au port USB-A</li> </ul>  "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" <a href="#">p.47</a>
10 <b>Boutons [Volume]</b> [< >] [< > >]	[< >] Réduit le volume. [< > >] Augmente le volume.  "Réglage du volume" <a href="#">p.60</a>

## Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

 Réseau - Courrier - Notif. courrier [p.139](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).  
 ECO - Mode attente [p.142](#)

## Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur : Adresse électronique 1

Titre du message électronique : EPSON Projector

Ligne 1 : nom du projecteur au niveau duquel le problème s'est produit

Ligne 2 : L'adresse IP définie pour le projecteur sur lequel le problème s'est produit

Troisième ligne et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☛ "Signification des témoins" [p.148](#)

## Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Autres - SNMP [p.141](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- L'agent SNMP de ce projecteur est conforme à la version 1 (SNMPv1).
- En mode de connexion Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

## Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

## Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points " : " ((3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points " : ", puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code " : " réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	Ordinateur2	Automatique	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vidéo		SOURCE 41
	S-Vidéo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pause A/V ON/OFF	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

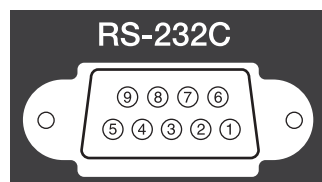
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Câblage

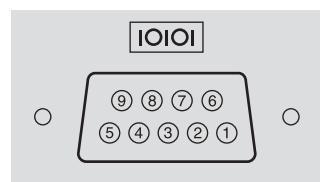
### Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données

Nom du signal	Fonction
RD	Réception données

### Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

## À propos de PJLink

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☞ "Menu Réseau" [p.133](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

	Fonction	Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12
Vidéo	INPT 21
S-Vidéo	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la "demande d'information sur le nom du fabricant"  
EPSON
- Nom du modèle affiché pour la "demande d'information sur le nom du produit"  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (Uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

- **Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web**

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

- **Surveillance et contrôle par logiciel**

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.110](#)
  - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).
  - ☛ **ECO - Mode attente** [p.142](#)

## Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

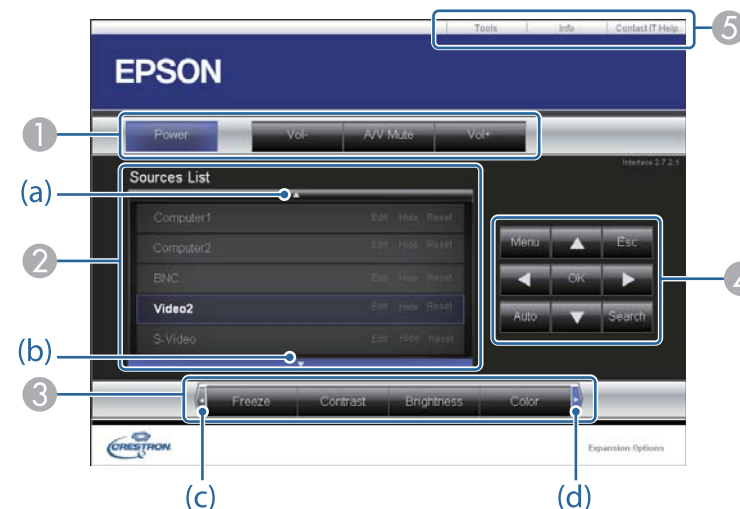
### Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous communiquez avec un réseau local sans fil, connectez l'appareil en mode Avancé.
  - ☛ "Menu LAN sans fil" [p.136](#)
- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.
  - ☛ **Réseau - Autres - Crestron RoomView** [p.141](#)

- 1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.  
La fenêtre d'utilisation s'affiche.

### Utilisation de la fenêtre d'utilisation





- 1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.


Bouton	Fonction
<b>Power</b>	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
<b>Vol-/Vol+</b>	Permet de régler le volume.
<b>A/V Mute</b>	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a>



- 2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.  
Vous pouvez modifier le nom de la source, si nécessaire.

- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou vers la droite.

Bouton	Fonction
<b>Freeze</b>	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images.  "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.98</a>
<b>Contrast</b>	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
<b>Brightness</b>	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
<b>Color</b>	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
<b>Sharpness</b>	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
<b>Zoom</b>	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour modifier la position d'une image agrandie.  "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.99</a>

- 4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] exécutent la même opération que les boutons [⊕], [⊖], [⊕] et [⊖] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
<b>OK</b>	Exécute la même opération que le bouton [Enter] de la télécommande.  "Télécommande" <a href="#">p.17</a>
<b>Menu</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

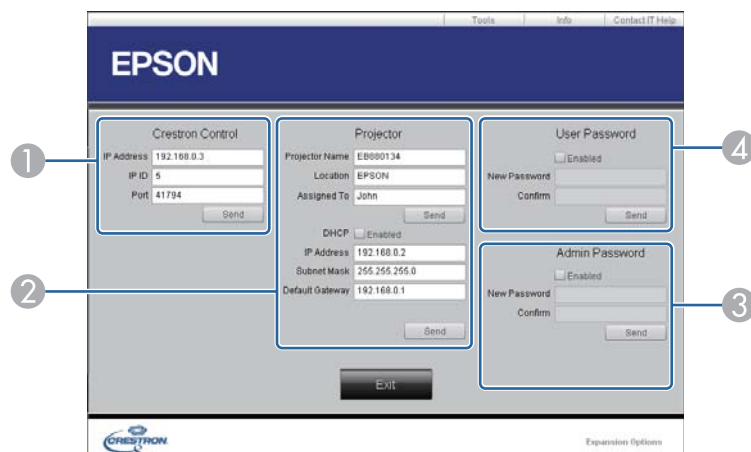
Bouton	Fonction
<b>Auto</b>	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.
<b>Search</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée.  "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.46</a>
<b>Esc</b>	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.  "Télécommande" <a href="#">p.17</a>

- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
<b>Contact IT Help</b>	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
<b>Tools</b>	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

## Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- ① **Crestron Control**  
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- ② **Projector**  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>Projector Name</b>	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Location</b>	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
<b>Assigned To</b>	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
<b>DHCP</b>	Sélectionnez la case <b>Enabled</b> pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
<b>IP Address</b>	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
<b>Subnet Mask</b>	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Default Gateway</b>	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Projector</b> .

- ③ **Admin Password**  
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>New Password</b>	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Confirm</b>	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Admin Password</b> .

- ④ **User Password**  
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Jusqu'à 26 caractères alphanumériques à 1 octet)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>User Password</b> .





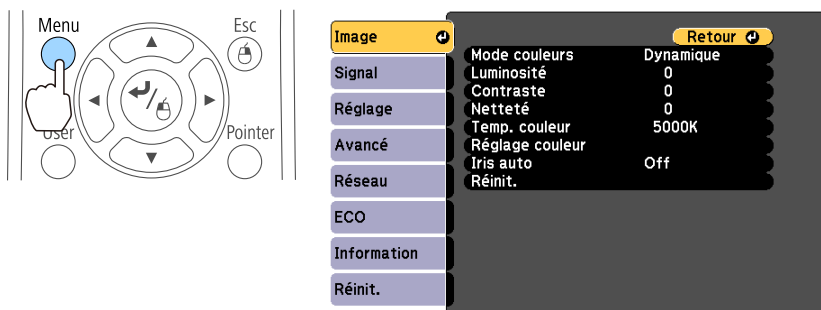
# Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

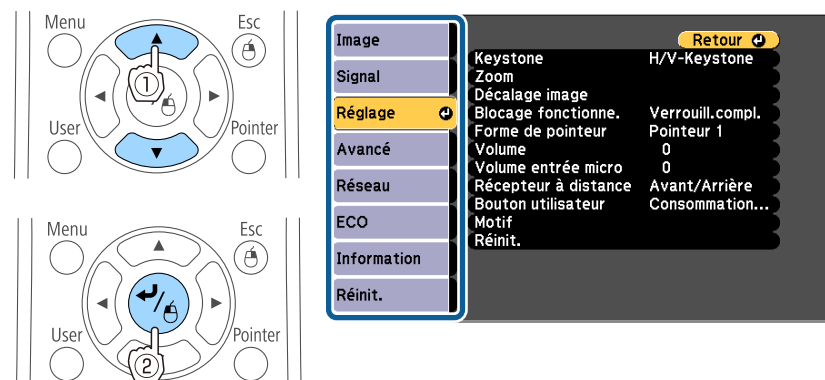
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

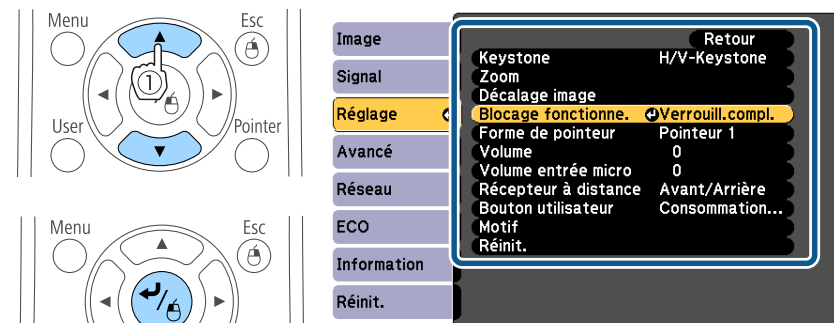
## 1 Affichez l'écran du menu Configuration.



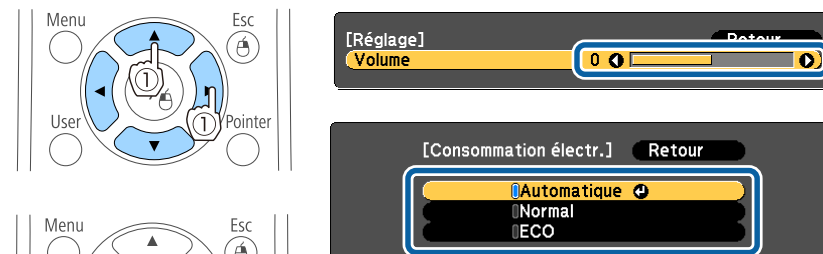
## 2 Sélectionnez un élément principal de menu.



## 3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





## 4 Modifiez les réglages.






## 5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



## Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.125	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau noir et Tableau blanc
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur	5000K à 10 000K, -3 à 6
	Réglage couleur	Rouge : -16 à 16 Vert : -16 à 16 Bleu : -16 à 16
	Iris auto	Off, Normal et Haute vitesse
Menu Signal  p.126	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Automatique
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Traitement images	Fine, Rapide
Menu Réglage  p.128	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Zoom	0 (Large) à 40 (Télé)
	Décalage d'image	-
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, Pointeur 2, Pointeur 3
	Volume	0 à 20
	Volume entrée micro	0 à 5
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro, Affichage du Motif, Calibrage auto.
	Motif	Affichage du Motif, Type de motif, Motif Utilisateur et Mire

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Avancé  p.130	Easy Interactive Function	Options sous <b>Général</b> Calibrage auto., Calibrage manuel, Mode crayon, Survol, Avancé Options sous <b>Interactivité PC</b> Mode fonct. crayon, Activer clic droit, Avancé
	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage, Pause A/V, Barres d'outils, Icône du mode crayon, Contrôle Projecteur
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Retourné, Arrière, Arrière/Retourné
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode haute alt., Rech source au démarr, Port sortie moniteur
	Réglages A/V	Sortie A/V, Sortie audio, Sortie audio HDMI1, Sortie audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Souris Sans Fil/USB Display
	Langue	15 ou 35 langues*
Menu ECO  p.142	Consommation électr.	Automatique, Normal, ECO
	Optimis. de lumière	On et Off
	Mode veille	On et Off
	Temps Mode veille	1 à 30
	Minuterie pause A/V	On et Off

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Information menu  p.143	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	Affichage ECO	On et Off
	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
Menu Réinit.  p.144	État	-
	Numéro de série	-
	Version	-
	Event ID	-
	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

\* Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

## Menu Réseau

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base  p.136	Nom du projecteur	-
	Mot passe PjLink	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off

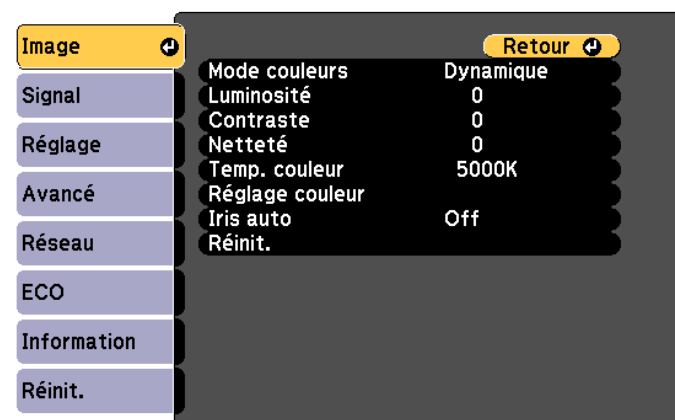
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu LAN sans fil ☛ p.136	Alim réseau sans fil	On et Off
	Mode de connexion	Rapide et Avancé
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage SSID	On et Off
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Sécurité ☛ p.138	Sécurité	Off, WPA2-PSK et WPA/WPA2-PSK
	Mot de passe	-
Menu LAN câblé ☛ p.139	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Courrier ☛ p.139	Notif. courrier	On et Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-
	Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	-
Menu Autres ☛ p.141	SNMP	On et Off
	Adres. IP trappe 1 et Adres. IP trappe 2	-
	Passerelle prioritaire	Réseau avec fil et LAN sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Bonjour	On et Off

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Message Broadcasting	On et Off

## Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.46



Sous-menu	Fonction
<b>Mode couleurs</b>	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.60
<b>Luminosité</b>	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
<b>Contraste</b>	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.

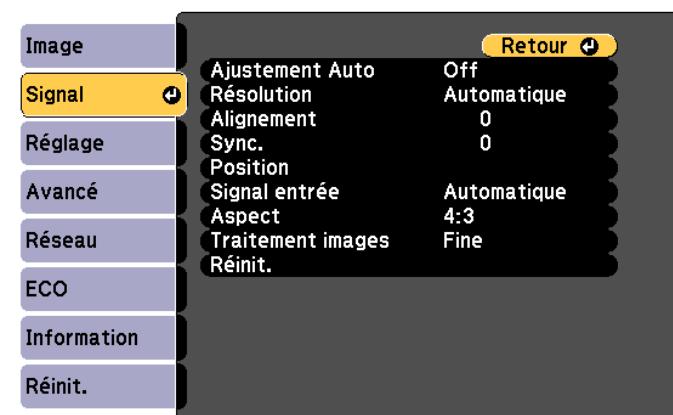
Sous-menu	Fonction
<b>Intensité couleur</b>	(L'ajustement est possible uniquement si une vidéo en composantes ou une vidéo composite est reçue en entrée.) Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
<b>Nuance</b>	(L'ajustement est possible lorsque des signaux vidéo en composantes sont reçus en entrée. Les signaux vidéo composite et S-vidéo peuvent être ajustés uniquement s'ils sont des signaux vidéo NTSC.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
<b>Netteté</b>	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
<b>Temp. couleur</b>	Permet d'ajuster la teinte globale des images. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. Les valeurs pouvant être ajustées dépendent des réglages du <b>Mode couleurs</b> . Pour <b>sRGB</b> : De 5000K à 10 000K en 10 étapes Pour les autres réglages : De -3 à 6 en 10 étapes
<b>Réglage couleur</b>	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>sRGB</b> .) Vous pouvez régler l'intensité des couleurs <b>Rouge, Vert et Bleu</b> séparément.
<b>Iris auto</b>	(Cet élément ne peut être défini que si <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> ou <b>Théâtre</b> ) Réglez sur <b>Normal</b> ou <b>Haute vitesse</b> pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Sélectionnez <b>Haute vitesse</b> pour des corrections iris plus rapides pour correspondre au rythme de la scène. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" <a href="#">p.61</a>
<b>Réinit.</b>	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.144</a>

## Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.46](#)



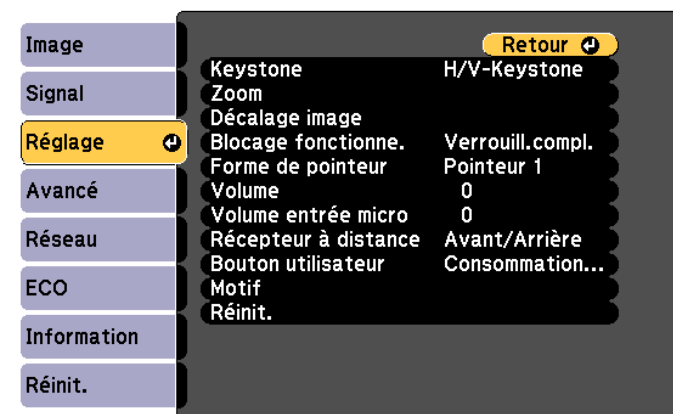
Sous-menu	Fonction
<b>Ajustement Auto</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur <b>On</b> pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.

Sous-menu	Fonction
<b>Résolution</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur <b>Automatique</b> pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage <b>Automatique</b> , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage <b>Large</b> pour un écran large ou sur <b>Normal</b> pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
<b>Alignement</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
<b>Sync.</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
<b>Position</b>	(Cet élément ne peut pas être défini si la source est HDMI1 ou HDMI2.) Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
<b>Progressif</b>	<u>Entrelacé</u> (i) le signal est converti en signal <u>Progressif</u> (p). (conversion IP) <b>Off</b> : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. <b>Vidéo</b> : Idéal pour les images vidéos générales. <b>Film/Auto</b> : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.

Sous-menu	Fonction
<b>Réduction bruit</b>	(Ne peut être défini quand <b>Traitement images</b> est réglé sur <b>Rapide</b> .) Les images anguleuses sont adoucies à l'aide du mode progressif. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur <b>Off</b> si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.
<b>Interv. vidéo HDMI</b>	Lorsque le port d'entrée HDMI1 ou HDMI2 du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, la plage vidéo du projecteur est réglée selon les paramètres de la plage vidéo du lecteur. Si des points noirs flottants ou des parties délavées sur l'image vous inquiètent, réglez sur <b>Étendu</b> .
<b>Signal entrée</b>	Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port Computer1 ou du port Computer2. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
<b>Signal Vidéo</b>	Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port S-Video ou Video. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
<b>Aspect</b>	Permet de définir le <u>rapport L/H</u> des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.61
<b>Overscan</b>	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'un signal vidéo composante est reçu en entrée.) Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur <b>Off</b> , <b>4%</b> ou <b>8%</b> . Vous pouvez sélectionner <b>Automatique</b> lorsque la source est HDMI1 ou HDMI2. Si vous le réglez sur <b>Automatique</b> , ce réglage est modifié automatiquement en fonction de la source





Sous-menu	Fonction
<b>Traitement images</b>	<p>(Cet élément ne peut pas être sélectionné si <b>Easy Interactive Function</b> est réglée sur <b>Interactivité PC</b>.)</p> <p>Lorsque <b>Fine</b> est sélectionné, la priorité est donnée à la qualité de l'image et l'image est projetée.</p> <p>Lorsque <b>Rapide</b> est sélectionné, la priorité est donnée à la vitesse de traitement et l'image est projetée. Ceci améliore les capacités de suivi du stylet lors de l'utilisation des fonctions interactives.</p>
<b>Réinit.</b>	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b>, à l'exception de <b>Signal entrée</b> et <b>Traitement images</b>.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.144</a></p>







## Menu Réglage



Sous-menu	Fonction
<b>Keystone</b>	<p>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque <b>H/V-Keystone</b> est sélectionné : Réglez <b>V-Keystone</b> et <b>H-Keystone</b> pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a></li> <li>Lorsque <b>Quick Corner</b> est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.53</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Permet de régler la taille de l'image projetée.
<b>Décalage image</b>	<p>Vous pouvez ajuster précisément la position de l'image sans déplacer le projecteur.</p> <p>☛ "Réglage de la position de l'image (Décalage image)" <a href="#">p.55</a></p>
<b>Blocage fonctionne.</b>	<p>Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" <a href="#">p.108</a></p>

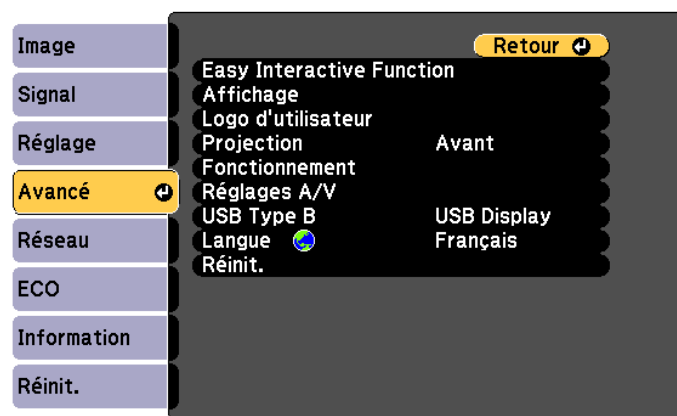


Sous-menu	Fonction
<b>Forme de pointeur</b>	<p>Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur.</p> <p>Pointeur 1 : </p> <p>Pointeur 2 : </p> <p>Pointeur 3 : </p> <p> "Fonction Pointeur (Pointeur)" <a href="#">p.98</a></p>
<b>Volume</b>	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
<b>Volume entrée micro</b>	<p>Ajuste le volume du microphone. Si l'option <b>Volume entrée micro</b> est réglée sur 0, le haut-parleur n'émet pas le son du microphone.</p> <p>Le volume du son du périphérique connecté baisse lorsque le volume d'entrée du microphone est augmenté. Le volume du son du périphérique connecté augmente lorsque le volume d'entrée du microphone est baissé.</p>
<b>Récepteur à distance</b>	<p>Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande.</p> <p>S'il est réglé sur <b>Off</b>, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.</p>
<b>Bouton utilisateur</b>	<p>Vous pouvez sélectionner dans le menu Configuration l'option à assigner au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User].</p> <p><b>Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro, Affichage du Motif, Calibrage auto.</b> (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Motif</b>	<p><b>Affichage du Motif</b> : Permet d'afficher un motif.</p> <p><b>Type de motif</b> : Vous avez le choix entre les motifs 1 à 5 ou Motif Utilisateur. Les motifs 1 à 4 permettent d'afficher des lignes de projection comme des règles ou une grille. Le motif 5 affiche une mire pour les écrans 4:3. Lors de l'affichage d'une mire sur un écran 4:3 avec un projecteur à écran large pour régler la mise au point, sélectionnez <b>Motif 5</b>.</p> <p>Motif 1 :  Motif 2 : </p> <p>Motif 3 :  Motif 4 : </p> <p>Motif 5 : </p> <p><b>Motif Utilisateur</b> : Permet de capturer un motif utilisateur.</p> <p> "Enregistrement du motif utilisateur" <a href="#">p.104</a></p> <p><b>Mire</b> : Affiche une mire pour ajuster l'état de projection sans connecter un appareil. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. Lorsque vous voulez afficher une mire sur un écran 4:3 à l'aide d'un projecteur à écran large, sélectionnez <b>Motif 5</b> depuis <b>Type de motif</b>.</p>


Sous-menu	Fonction
	<p><b>Attention</b></p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p>
Réinit.	<p>Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut du menu <b>Réglage</b>, à l'exception des paramètres <b>Zoom</b>, <b>Bouton utilisateur</b> et <b>Décalage image</b>.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.144</a></p>

## Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
<b>Easy Interactive Function (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)</b>	<p>Permet d'utiliser et de régler les fonctions interactives.</p> <p>☛ "Utiliser les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.65</a></p> <p>Voir le tableau suivant pour plus de détails.</p> <p>☛ "Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function" <a href="#">p.132</a></p>
<b>Affichage</b>	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p><b>Message</b> : Régles sur <b>Off</b>, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p><b>Afficher le fond</b>*1 : Vous pouvez définir le statut de l'écran (<b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b>) en l'absence de signal d'image.</p> <p><b>Ecran démarrage</b>*1 : Réglez sur <b>On</b> pour afficher le <b>Logo d'utilisateur</b> au démarrage de la projection.</p> <p><b>Pause A/V</b>*1 : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode <b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b>.</p> <p><b>Barres d'outils</b> (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement) : Permet de régler si l'onglet de la barre d'outils de dessin est toujours affiché lorsque vous utilisez les fonctions interactives. La valeur par défaut est <b>Masq pdt durée</b>.</p> <p><b>Icône du mode crayon</b> (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement) : Choisissez d'afficher ou de ne pas afficher toujours l'icône de modification du mode crayon lorsque vous utilisez les fonctions interactives. L'icône est cachée lorsqu'elle est réglée sur <b>Off</b>.</p> <p><b>Contrôle Projecteur</b> (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement) : Règle la position d'affichage de l'icône de la barre d'outils du contrôle du projecteur lorsque vous utilisez les fonctions interactives. La valeur par défaut est <b>Bas</b>. L'icône est cachée lorsqu'elle est réglée sur <b>Off</b>.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Logo d'utilisateur*1</b>	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc. ☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" <a href="#">p.102</a>
<b>Projection</b>	Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur. <b>Avant, Avant/Retourné, Arrière et Arrière/Retourné</b> Vous pouvez modifier le réglage Projection comme suit en appuyant environ cinq secondes sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande. <b>Avant↔Avant/Retourné</b> <b>Arrière↔Arrière/Retourné</b> ☛ "Méthodes d'installation" <a href="#">p.25</a>
<b>Fonctionnement</b>	<b>Aliment. Directe</b> : Réglez sur <b>On</b> pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant. <b>Mode haute alt.</b> : Réglez sur <b>On</b> lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude égale ou supérieure à 1500 m. <b>Rech source au démarr</b> : Réglez sur <b>Off</b> pour projeter des images depuis la même source que celle de la dernière utilisation du projecteur. <b>Port sortie moniteur</b> : Change l'entrée et la sortie pour le port Computer2/Monitor Out. Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe, sélectionnez <b>Sortie du moniteur</b> . Lors de l'entrée de signaux d'image depuis un ordinateur ou de signaux vidéo composante depuis d'autres sources vidéo, sélectionnez <b>Ordinateur2</b> . ☛ "Interface" <a href="#">p.13</a>

Sous-menu	Fonction
<b>Réglages A/V</b>	<p><b>Sortie A/V</b> : (Uniquement disponible si <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b>.) Pour effectuer les fonctions suivantes lorsque le projecteur est en mode veille, réglez sur <b>Toujours valide</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Émettre de l'audio et des images vers des appareils externes.</li> <li>• Sortie du son du micro vers le haut-parleur du projecteur.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Le fonctionnement du ventilateur en mode veille ne signale pas un dysfonctionnement.         </div> <p><b>Sortie audio</b> : Réglez le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports Computer1, Computer2, S-Video, Video et USB-A. Lorsqu'il est réglé sur <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b>, ou <b>Audio3</b>, le son est émis du port sélectionné quelle que soit la source (lorsqu'elle est définie sur <b>Audio3</b>, le son est émis depuis le port Audio).</p> <p><b>Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2</b> : Réglez l'entrée audio lors de la projection d'images à partir du port HDMI1 ou HDMI2. Lorsqu'il est réglé sur <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b>, ou <b>Audio3</b>, le son est émis du port d'entrée audio sélectionné (si réglé sur <b>Audio3</b>, le son est émis depuis le port Audio).</p>

Sous-menu	Fonction
<b>USB Type B (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)</b>	<p><b>Easy Interactive Function</b> : Vous permet d'utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif). Les fonctions USB Display et Souris Sans Fil ne sont pas disponibles.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function</b> : Vous permet d'utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif) et USB Display. La fonction Souris Sans Fil n'est pas disponible.</p> <p><b>Souris Sans Fil/USB Display</b> : Permet d'utiliser les fonctions Souris Sans Fil et USB Display. Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif).</p> <p>☛ "Projection avec USB Display" <a href="#">p.48</a></p> <p>☛ "Contrôler les fonctions d'ordinateur depuis un écran projeté (mode interactif sur ordinateur)" <a href="#">p.69</a></p> <p>☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.100</a></p>
<b>Langue</b>	Permet de régler la langue des messages et des menus.
<b>Réinit.</b>	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs d'<b>Affichage</b><sup>*1</sup>, de <b>Fonctionnement</b><sup>*2</sup> et les <b>Réglages A/V</b><sup>*3</sup> du menu <b>Avancé</b>. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.144</a></p>

\*1 À l'exception de la **Barres d'outils**, de l' **Icône du mode crayon**  et du **Contrôle Projecteur**. À l'exception de l'option **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** et **Logo utili.** lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.106](#)

\*2 À l'exception du **Mode haute alt.**, de la **Rech source au démarr** et du **Port sortie moniteur**.

\*3 À l'exception de la **Sortie A/V**.

## Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function

### Général

Sous-menu	Fonction
<b>Calibrage auto.</b>	Lance le calibrage automatique.
<b>Calibrage manuel</b>	Lance le calibrage manuel.
<b>Mode crayon</b>	<p>(Ceci peut uniquement être défini lors de la projection d'images depuis un ordinateur.)</p> <p>Modifie la fonction du stylet interactif. Lorsqu'il est réglé sur <b>Annotation PC Free</b> (par défaut), vous pouvez dessiner sur l'écran projeté. Lorsqu'il est réglé sur <b>Interactivité PC</b>, vous pouvez faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté. Vous pouvez modifier la fonction de stylet interactif avec le bouton [Pen Mode] sur la télécommande, ou l'icône mode crayon sur l'écran projeté.</p>
<b>Survol</b>	Lorsqu'il est réglé sur <b>On</b> (par défaut), le pointeur suit la pointe du stylet lorsque vous survolez l'écran et le déplacez.

Sous-menu	Fonction
Avancé	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distance projecteurs</b> : Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs dans la même pièce, ajustez le fonctionnement du stylet interactif selon la distance entre les projecteurs. Si le fonctionnement du stylet interactif est instable, essayez un autre mode. Le réglage de la distance standard pour <b>Mode 1</b> est de 2 m.</li> <li>• <b>Sync des projecteurs</b> : Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs dans la même pièce, sélectionnez cette méthode pour contrôler les interférences du stylet interactif. Lorsqu'il est réglé sur <b>Infrarouge</b> (par défaut), seule la méthode infrarouge est utilisée pour la synchronisation. Réglez sur <b>Câblé</b> lors de la connexion de projecteurs avec des câbles. ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.42</a></li> <li>• <b>Mode synchro filaire</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>Mode 1</b> (par défaut), seules les connexions câblées sont utilisées pour la synchronisation. Lorsqu'il est réglé sur <b>Mode 2</b>, et lorsque la <b>Sync des projecteurs</b> est réglée sur <b>Câblé</b>, la synchronisation infrarouge se fait en même temps. Réglez sur <b>Mode 2</b> lors d'une utilisation dans la même pièce de projecteurs ne prenant pas en charge les connexions câblées.</li> <li>• <b>Pression Crayon</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>Gomme</b> (par défaut), la fonction de pointe de crayon bascule entre crayon et gomme lorsque vous appuyez sur le bouton sur le côté du stylet interactif.</li> <li>• <b>Confirmer écran vide</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>On</b> (par défaut), un écran de confirmation s'affiche avant d'effacer l'intégralité du contenu dessiné sur l'écran projeté.</li> <li>• <b>Palette Couleurs</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>Palette 2</b>, la palette est modifiée pour convenir aux personnes souffrant de daltonisme. Essayez <b>Palette 2</b> si vous avez du mal à voir la palette de couleurs par défaut.</li> </ul>

## Interactivité PC

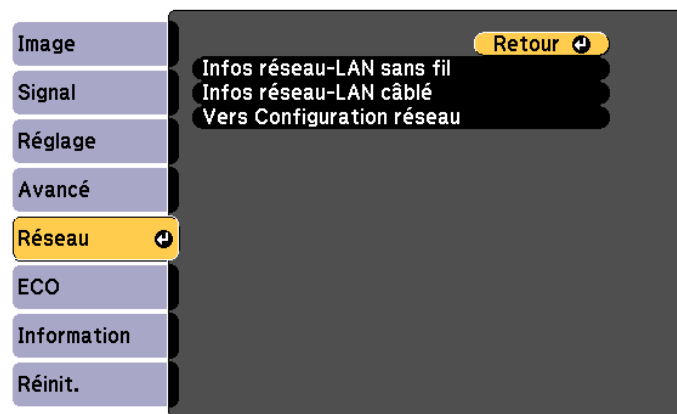
Pour régler si vous voulez utiliser un ordinateur avec l'écran projeté.

Sous-menu	Fonction
<b>Mode fonct. crayon</b>	<p>Réglez le mode de fonctionnement et le nombre d'utilisateurs affectés au stylet interactif.</p> <p><b>2 util/souris</b> (par défaut)/<b>1 util/souris</b> : Vous permet d'effectuer des opérations de souris avec le stylet interactif.</p> <p><b>1 util/crayon</b> : Les fonctions de saisie du stylet et manuscrites sont disponibles sous Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 et Windows Vista.</p>
<b>Activer clic droit</b>	<p>(Uniquement disponible si <b>Mode fonct. crayon</b> est réglé sur <b>2 util/souris</b> ou <b>1 util/souris</b>.)</p> <p>Si cette option est réglée sur <b>On</b>, le stylet fonctionne comme un clic droit lorsque vous appuyez plus longtemps.</p>
<b>Avancé</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bouton pointe crayon</b> : Permet de régler les opérations de la pointe du stylet interactif. Le réglage par défaut est <b>Clic gauche</b>.</li> <li>• <b>Rég auto zone crayon</b> : Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b> (par défaut), la zone du stylet est automatiquement ajustée lorsque la résolution de l'ordinateur connecté change. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas ajuster automatiquement la zone du stylet qui a été ajustée manuellement.</li> <li>• <b>Rég man. zone crayon</b> : Ajuste la zone du stylet manuellement.</li> </ul>

## Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.106](#)



Sous-menu	Fonction
<b>Infos réseau-LAN sans fil</b>	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode de connexion</li> <li>• Syst LAN sans fil</li> <li>• Niveau d'antenne</li> <li>• Nom du projecteur</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Adresse MAC</li> <li>• Code de région*</li> </ul>
<b>Infos réseau-LAN câblé</b>	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom du projecteur</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Adresse MAC</li> </ul>

Sous-menu	Fonction
<b>Vers Configuration réseau</b>	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau. <b>Base, LAN sans fil, Sécurité, LAN câblé, Courrier, Autres, Réinit. et Installation terminée</b>

\* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



- À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.
  - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.110](#)
- Contactez l'administrateur de votre réseau pour plus de détails sur les réglages réseau.

## Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

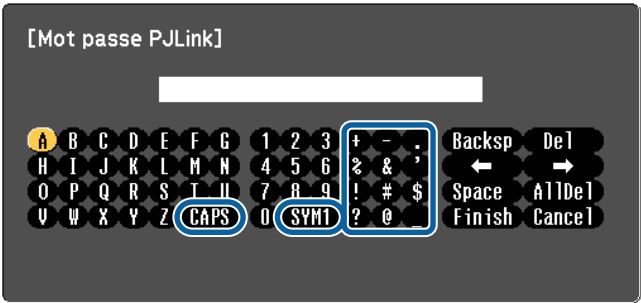
Une fois terminé, veuillez à accéder au menu **Installation terminée** pour sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annul.** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



- Oui** : Sauvegarde les réglages et ferme le menu Réseau.
- Non** : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.
- Annul.** : Continue d'afficher le menu Réseau.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques au cours de l'installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s'affiche. Utilisez les boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou [⏮], [⏭], [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour entrer des caractères alphanumériques. Pour entrer des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.



- Chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [Enter], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- Chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [Enter], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.

Vous pouvez saisir les éléments de texte suivants.

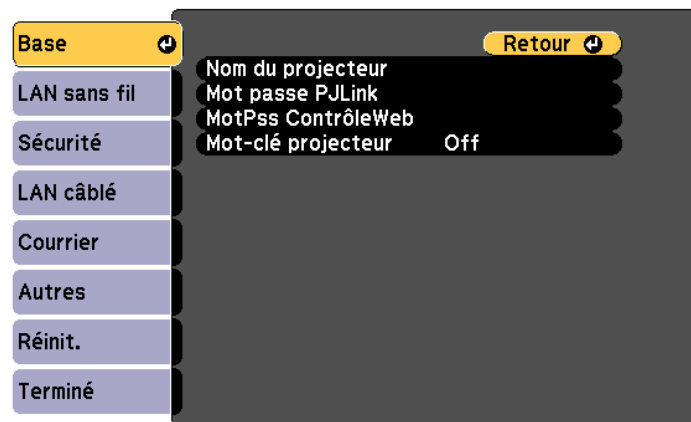
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Les deux-points (:) ne peuvent pas être saisis dans le menu Réseau.
  - À l'exception du **SSID**, les espaces ne peuvent pas être saisies dans le menu Réseau.
  - Certains symboles (" \* , ; [ \ ] ^) ne peuvent pas être saisis avec le clavier logiciel. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.
- ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.110](#)



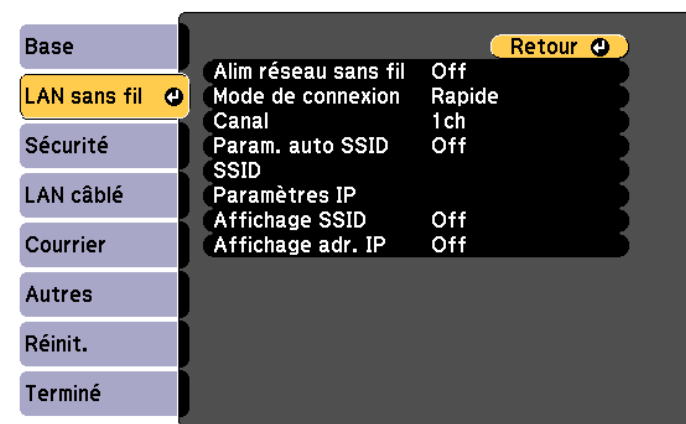
## Menu Base



Sous-menu	Fonction
<b>Nom du projecteur</b>	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet. Les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés: " * + , / ; < = ? [ \ ] '
<b>Mot passe PJLink</b>	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet (les symboles ne peuvent pas être utilisés).
<b>MotPss ContrôleWeb</b>	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez entrer jusqu'à huit caractères alphanumériques à un octet (* ne peut pas être utilisé). Le mot de passe par défaut est « admin ». Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.110</a>

Sous-menu	Fonction
<b>Mot-clé projecteur</b>	Lorsque cette fonction est réglée sur <b>On</b> , vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur <b>On</b> . ☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection</a>

## Menu LAN sans fil



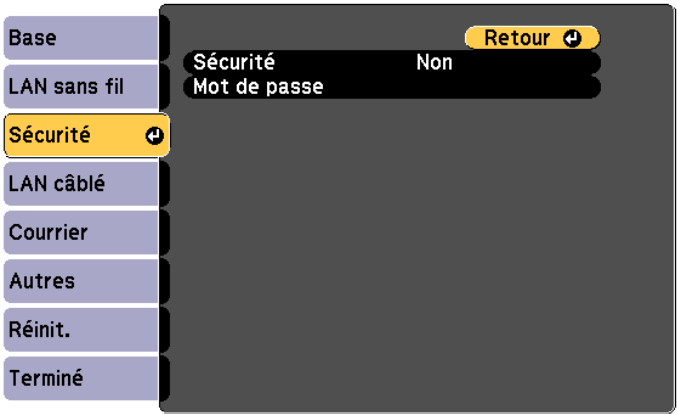
Sous-menu	Fonction
<b>Alim réseau sans fil</b>	Définissez ce réglage sur <b>On</b> lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur <b>Off</b> pour éviter tout accès non autorisé. Il est défini sur <b>On</b> par défaut.



Sous-menu	Fonction
<b>Mode de connexion</b>	<p>Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil.</p> <p>Si vous sélectionnez <b>Rapide</b> (par défaut), un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Utilisé conjointement avec EasyMP Network Projection. Lorsque <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>On</b>, le projecteur devient un point d'accès simple. Lorsqu'il est réglé sur <b>Off</b>, le réseau est créé en <u>Mode ad hoc</u>».</p> <p>Si vous sélectionnez <b>Avancé</b>, la connexion est établie en <u>mode infrastructure</u>» via le point d'accès installé.</p> <p>Consultez le manuel suivant pour plus d'informations sur le Mode de connexion.</p> <p>🔍 <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</a></p> <p>🔍 <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Canal</b>	<p>(Ne peut être défini que si <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b>.)</p> <p>Sélectionnez la bande de fréquences utilisées par le réseau sans fil entre <b>1ch</b>, <b>6ch</b> et <b>11ch</b>.</p> <p>Il est défini sur <b>11ch</b> par défaut.</p>
<b>Param. auto SSID</b>	<p>(Ne peut être défini que si <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b>.)</p> <p>Réglez sur <b>On</b> pour accélérer la recherche du projecteur.</p> <p>Réglez sur <b>Off</b> si vous connectez plusieurs projecteurs simultanément.</p> <p>Il est défini sur <b>On</b> par défaut.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Réglable uniquement si <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>Off</b>.)</p> <p>Entrez un <u>SSID</u>». Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet. Si le SSID est laissé vide ou est défini sur ANY, une connexion ANY (sélectionne une connexion à un point d'accès local sans spécifier de SSID) est établie.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Paramètres IP</b>	<p>(Cet élément ne peut être défini que si le paramètre <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b>.)</p> <p>Vous pouvez effectuer des réglages réseau.</p> <p><b>DHCP</b> : Réglez sur <b>On</b> pour régler le réseau à l'aide de <u>DHCP</u>». Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p><b>Adresse IP</b> : Vous pouvez entrer l'<u>Adresse IP</u>» attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p> <p><b>Masque ss-rés</b> : Vous pouvez entrer le <u>Masque ss-rés</u>» du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresse passerelle</b> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>Adresses de passerelle</u>» suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
<b>Affichage SSID</b>	Pour empêcher l'affichage du <u>SSID</u> » sur l'écran d'attente LAN, réglez-le sur <b>Off</b> .
<b>Affichage adr. IP</b>	Pour empêcher l'affichage de l' <u>adresse IP</u> » sur l'écran d'attente LAN, réglez-la sur <b>Off</b> .

Menu Sécurité



Sous-menu	Fonction
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité parmi les options affichées. Lors du réglage de la sécurité, suivez les instructions fournies par l'administrateur du système réseau auquel vous êtes sur le point d'accéder.
Mot de passe	(Ceci peut uniquement être sélectionné lorsque la <b>Sécurité</b> est réglée sur <b>WPA2-PSK</b> ou <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut). ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a> Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.110</a> Lorsque le <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b> , le mot de passe initial est défini.

Type de sécurité

Lorsque l'unité de réseau sans fil en option est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité.

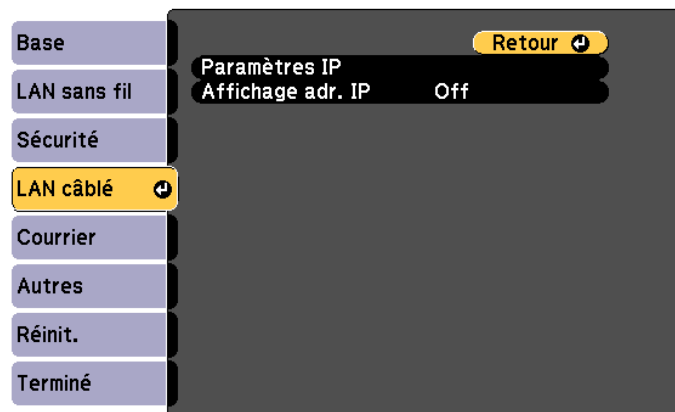
WPA est une norme de chiffrement qui améliore la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).



Pour plus de détails sur les réglages, suivez les instructions de votre administrateur réseau.

## Menu LAN câblé

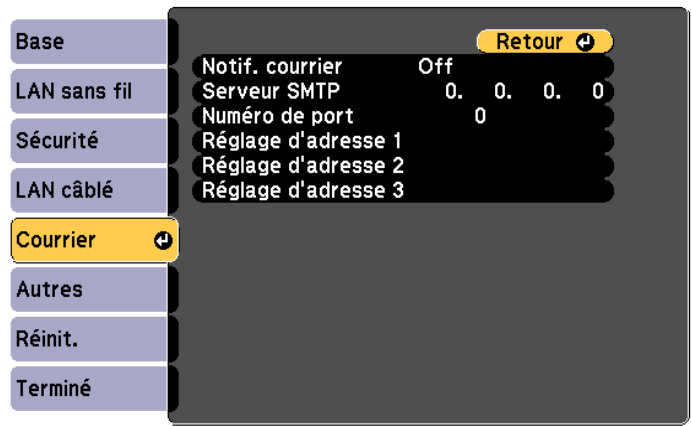


Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes.</p> <p><u>DHCP</u> : Réglez sur <b>On</b> pour configurer le réseau à l'aide de DHCP. Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p><u>Adresse IP</u> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p> <p><u>Masque ss-rés</u> : Vous pouvez entrer le Masque ss-rés du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresse passerelle</u> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les Adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Affichage adr. IP	Pour éviter que l'adresse IP soit affichée dans la section Information réseau du menu Réseau et dans l'écran d'attente LAN, réglez cette fonction sur <b>Off</b> .

## Menu Courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

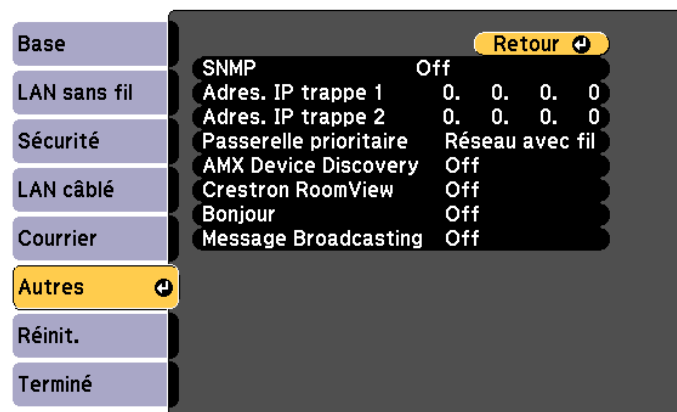
☛ "Utilisation de la fonction Notif. courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement" [p.113](#)



Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	<p>Vous pouvez entrer l'<u>adresse IP</u> du serveur SMTP du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est fixée à 25. Vous pouvez entrer des nombres entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour l'adresse électronique, vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet. Les caractères suivants ne peuvent pas être utilisés : " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>L'adresse de la destination 1 correspond à l'adresse de l'expéditeur de la notification par courrier.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification.</p> <p>Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>

## Menu Autres

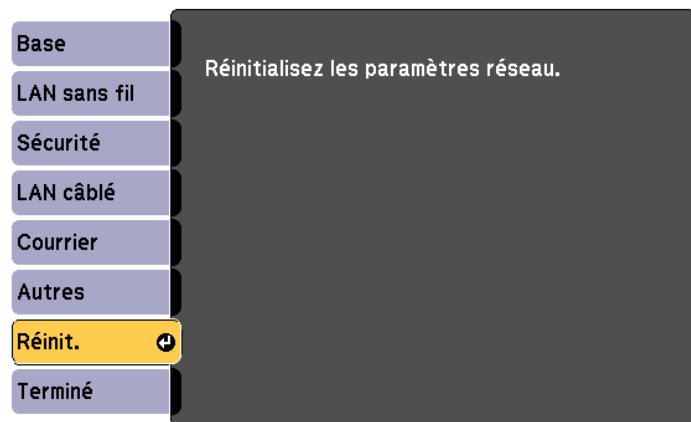


Sous-menu	Fonction
<b>SNMP</b>	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est <b>Off</b> .
<b>Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2</b>	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Passerelle prioritaire</b>	Vous pouvez configurer la passerelle prioritaire sur un <b>Réseau avec fil</b> ou <b>LAN sans fil</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, réglez ce paramètre sur <b>On</b> pour permettre sa détection par <u>AMX Device Discovery</u> ». Réglez-le sur <b>Off</b> si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
<b>Crestron RoomView</b>	Réglez sur <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur <b>Off</b> . ☛ "À propos de Crestron RoomView®" <a href="#">p.116</a> Si <b>On</b> est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles. • Contrôle Web • Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
<b>Bonjour</b>	Définissez cette fonction sur <b>On</b> lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting.

## Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

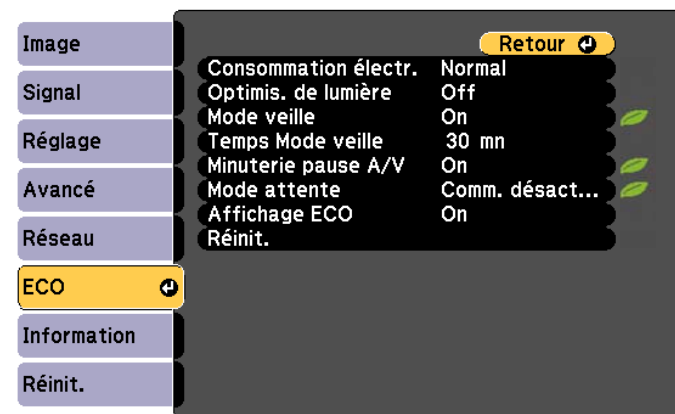


Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez <b>Oui</b> .


## Menu ECO

Lorsque vous effectuez des réglages dans le menu ECO, le projecteur fonctionne de sorte à économiser de l'énergie. Lorsque les paramètres

d'économie d'énergie ont été activés, une icône de feuille s'affiche à côté de chaque sous-menu.



Sous-menu	Fonction
<b>Consommation électr.</b>	<p>Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez <b>ECO</b> si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si le mode <b>ECO</b> est sélectionné, la consommation électrique diminue pendant la projection, tout comme le bruit de rotation du ventilateur.</p> <p>Lorsqu'elle est réglée sur <b>Automatique</b>, la luminosité des environs est détectée par le capteur de luminosité et la luminosité de la lampe est ajustée automatiquement.</p> <p>Lors de l'utilisation à haute altitude ou dans des endroits soumis à des températures élevées, vous pouvez ne pas être en mesure de modifier les paramètres.</p>
<b>Optimis. de lumière</b>	<p>(Peut être défini uniquement quand <b>Consommation électr.</b> est réglé sur <b>Normal</b> ou <b>Automatique</b>.)</p> <p>Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b>, la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la quantité d'électricité utilisée en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée.</p> <p>Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Mode veille</b>	Si cette fonction est activée ( <b>On</b> ), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée pendant la durée spécifiée. En outre, si aucun signal d'image n'est détecté pendant une durée spécifiée, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsqu'un signal d'image est détecté en entrée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
<b>Temps Mode veille</b>	Lorsque le <b>Mode veille</b> est réglé sur <b>On</b> , vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage d'une à 30 minutes.
<b>Minuterie pause A/V</b>	Si cette fonction est activée ( <b>On</b> ), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après l'activation de la pause A/V. De plus, si la pause A/V est activée et qu'une durée spécifiée s'est écoulée, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsque la pause A/V est désactivée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
<b>Mode attente</b>	Si vous réglez <b>Comm. activée</b> , vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surveiller et contrôler le projecteur depuis un ordinateur sur le réseau</li> <li>• Émettre de l'audio et des images vers un appareil externe (seulement lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé sur <b>Toujours valide</b>)</li> <li>• Émettre de l'audio de microphone depuis l'enceinte du projecteur (seulement lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé sur <b>Toujours valide</b>)</li> </ul>
<b>Affichage ECO</b>	Si réglé sur <b>On</b> , lorsque la luminosité de lampe passe de normale à basse ou de basse à normale, des icônes de feuille s'affichent en bas à gauche de l'écran projeté pour indiquer le statut d'économie d'énergie.
<b>Réinit.</b>	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>ECO</b> , à l'exception du <b>Mode attente</b> . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. <p> "Menu Réinit." <a href="#">p.144</a></p>

## Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.


 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.46](#)

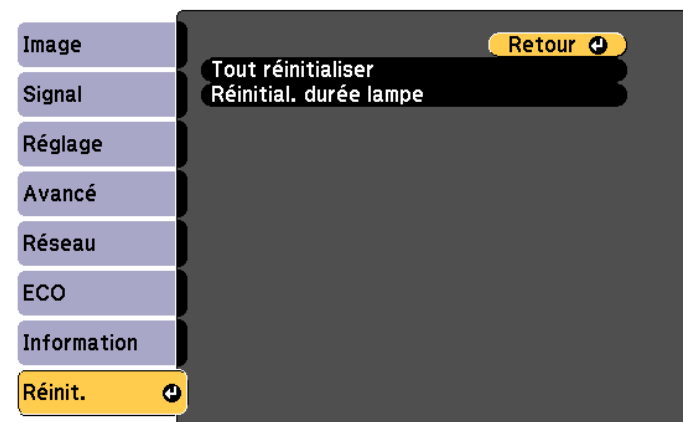
Image	Durée de lampe
Signal	Normal 0 H
Réglage	ECO 0 H
Avancé	Source Ordinateur1
Réseau	Signal entrée ----
ECO	Résolution ----
Information	Taux rafraîchi. 0,00 Hz
Réinit.	Info sync SGNN 00000
	Etat
	Numéro de série
	Version
	Event ID

Sous-menu	Fonction
<b>Durée de lampe</b>	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
<b>Source</b>	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
<b>Signal entrée</b>	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre <b>Signal entrée</b> défini dans le menu <b>Signal</b> en fonction de la source.
<b>Résolution</b>	Permet d'afficher la résolution.
<b>Signal Vidéo</b>	Vous pouvez afficher les réglages de <b>Signal Vidéo</b> définis dans le menu <b>Signal</b> .

Sous-menu	Fonction
<b>Taux rafraîchi.</b>	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u> ».
<b>Info sync</b>	Vous pouvez afficher les informations relatives au signal de l'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.
<b>État</b>	Ces informations portent sur les erreurs survenues au niveau du projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires en cas de maintenance.
<b>Version</b>	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
<b>Numéro de série</b>	Affiche le numéro de série du projecteur.
<b>Event ID</b>	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID" <a href="#">p.167</a>

\* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme "10H", "11H", et ainsi de suite.

## Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
<b>Tout réinitialiser</b>	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les valeurs par défaut des options suivantes ne sont pas être rétablies : <b>Signal entrée</b> , <b>Zoom</b> , <b>Logo d'utilisateur</b> , toutes les options du menu <b>Réseau</b> , <b>Durée de lampe</b> , <b>Langue</b> , <b>Mot de passe</b> , et <b>Décalage image</b> .
<b>Réinitial. durée lampe</b>	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Réinitialisez cette valeur lorsque vous remplacez la lampe.



Une fois le contenu du menu Configuration défini pour un projecteur, vous pouvez l'utiliser pour effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs (fonction de configuration en lot).

Utilisez l'une des méthodes suivantes.

- Configuration avec une clé USB.
- Configuration en connectant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.
- Configuration avec EasyMP Network Updater.

Pour plus de détails, consultez le *Guide d'installation*.

☞ [Guide d'installation](#)



# Dépannage

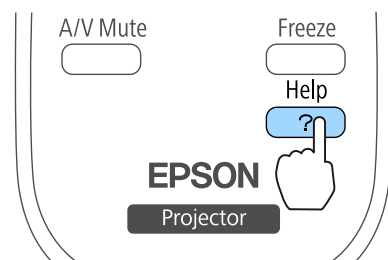
Ce chapitre indique comment identifier et résoudre les problèmes.

Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

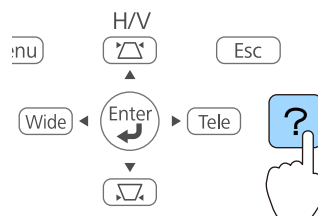
## 1 Appuyez sur le bouton [Help].

L'écran d'aide s'affiche.

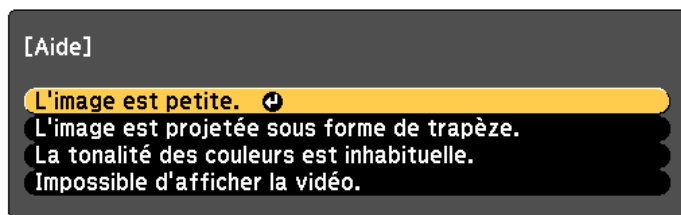
### Utilisation de la télécommande



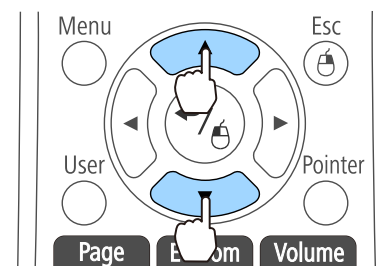
### Utilisation du panneau de commande



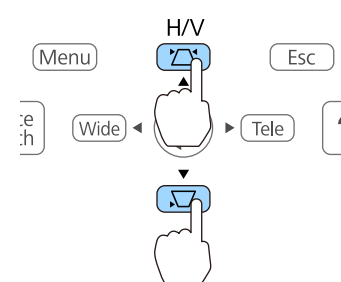
## 2 Sélectionnez un élément de menu.



### Utilisation de la télécommande

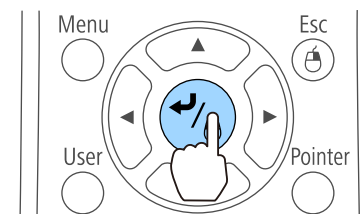


### Utilisation du panneau de commande

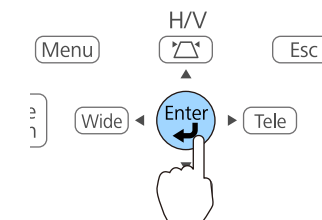


## 3 Confirmez la sélection.

### Utilisation de la télécommande



### Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

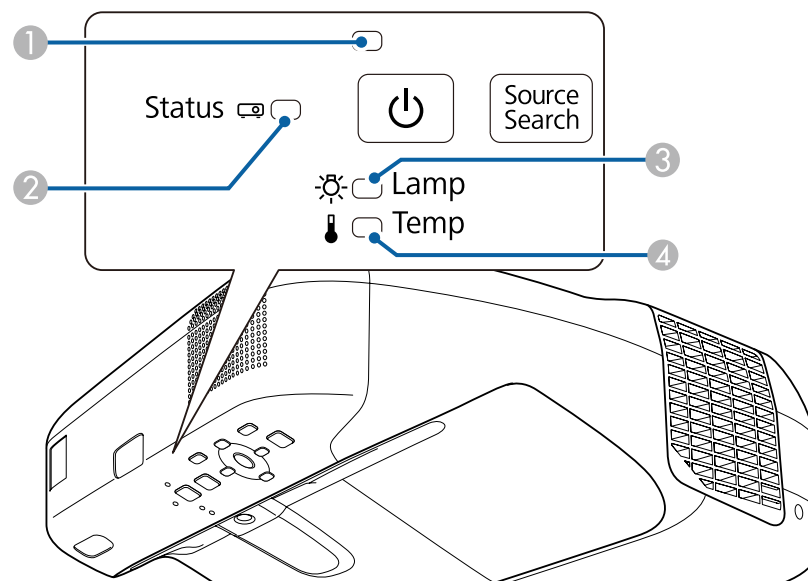
"Dépannage" [p.148](#)

Si vous rencontrez un problème au niveau du projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section "Signification des témoins". Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.153](#)

## Signification des témoins






Le projecteur est fourni avec les quatre témoins suivants. La couleur et le statut d'éclairage des témoins indiquent le statut du projecteur.



- |                         |   |
|-------------------------|---|
| ① Témoin d'alimentation | Indiquent l'état du projecteur.           |
| ② Témoin de statut      | Indiquent l'état du projecteur.           |
| ③ Témoin de lampe       | Indique l'état de la lampe de projection. |

## ④ Témoin de température







Indique l'état de la température interne.





Témoins		État	Explication
Alimentation	État		
 Bleu - Éclairé	<input type="checkbox"/> Éteint	Mode attente	Le projecteur reçoit une alimentation électrique. Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] dans ce mode, la projection débute.
		Statut de surveillance réseau	Le projecteur est surveillé et contrôlé sur un réseau (quand <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b> ). Si le cordon d'alimentation est débranché puis rebranché sur cet état, le témoin de puissance clignote en bleu.
 Bleu - Éclairé	 Bleu - Clignotant	Statut de chauffe	Il s'agit du statut immédiatement après allumage du projecteur. La chauffe prend environ 30 secondes après l'allumage de la lampe. Dans ce statut, vous ne pouvez pas éteindre le projecteur, même si vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻].
		Statut de refroidissement	Il s'agit du statut immédiatement après l'arrêt du projecteur. Dans ce statut, tous les boutons sont désactivés.
 Bleu - Éclairé	 Bleu - Éclairé	Statut normal	Le projecteur projette.























Reportez-vous au tableau suivant pour connaître le statut des témoins et la procédure de dépannage.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si la source d'alimentation est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin d'alimentation [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta- tion	État	Lampe	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	<input type="checkbox"/> Off	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	<input type="checkbox"/> Off	 Orange - Cli- gnotant	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta- tion	État	Lampe	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	<input type="checkbox"/> Off	 Orange - Éc- lairé	Erreur haute temp. (Surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode d'attente. Vérifiez les deux points suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☞ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.170</a>, "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a></li> </ul> <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>. ☞ "Menu Avancé" <a href="#">p.130</a></p>
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Éc- lairé	<input type="checkbox"/> Off	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Retirez la lampe et vérifiez qu'elle n'est pas endommagée. ☞ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.173</a></li> <li>Nettoyez le filtre à air. ☞ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.170</a></li> </ul> <p><b>Si la lampe n'est pas endommagée :</b> Réinstallez la lampe et branchez le cordon d'alimentation.</p> <p><b>Si l'erreur persiste :</b> Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p><b>Si la lampe est endommagée :</b> Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.) ☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>. ☞ "Menu Avancé" <a href="#">p.130</a></p>

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta- tion	État	Lampe	Temp		
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	Err diaphragme au- to	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Éc- lairé	 Orange - Éc- lairé	Err. alim	
 Bleu - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	 Indication en fonction de l'état	 Orange - Cli- gnotant	Avert. haute temp.	(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air ne sont pas obstrués et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le.   "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.170</a>, "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a> </li> </ul>
 Bleu - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	 Orange - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	Remplacer lampe	Remplacez la lampe.  "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.173</a> Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.
<input type="checkbox"/> Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Éc- lairé	 Orange - Éc- lairé	Erreur de détection d'obstacles	Un bip est émis et le message "Supprimez tous les obstacles au niveau de la zone de projection." est affiché. Le projecteur s'éteint automatiquement si aucune action n'est prise. Vérifiez les deux points suivants. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez qu'aucun obstacle ne gêne la fenêtre de projection. Enlevez tout obstacle.</li> <li>Nettoyez le capteur d'obstacles s'il n'y a pas d'obstacles.   "Nettoyage du capteur d'obstacles" <a href="#">p.169</a> </li> </ul> Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>














- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
  - ☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.153](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
  - ☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



## Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.








### Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucune image n'est visible</b> La projection ne commence pas, la zone est complètement noire ou bleue</li> </ul>	 <a href="#">p.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)</b> Les images animées lues depuis un ordinateur sont noires et les images ne sont pas projetées</li> </ul>	 <a href="#">p.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La projection s'arrête automatiquement</b></li> </ul>	 <a href="#">p.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Non Supporté" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Pas de Signal" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont floues, troubles ou déformées</b></li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images subissent des interférences ou une distorsion</b></li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son rapport L/H n'est pas correct</b> Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects</li> </ul>	 <a href="#">p.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les couleurs de l'image ne sont pas correctes</b> L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes</li> </ul>	 <a href="#">p.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont sombres</b></li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>








### Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le projecteur ne s'allume pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>
--	---

### Problèmes avec les fonctions interactives

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de dessiner sur l'écran projeté</b></li> </ul>	 <a href="#">p.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur</b></li> </ul>	 <a href="#">p.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le stylet interactif ne fonctionne pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors d'une projection via USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>

### Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun son n'est émis, ou le son est très faible</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun son n'est émis à partir du microphone</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il y a du bruit dans le son audio (seulement lors de la projection avec USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La télécommande ne fonctionne pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Je veux modifier la langue des messages et des menus</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>

## Problèmes relatifs aux images


### Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a> Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a>
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ <b>Réinit. - Tout réinitialiser</b> <a href="#">p.144</a>
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.126</a>
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.
Est-ce que <b>Port sortie moniteur</b> est réglé sur <b>Sortie du moniteur</b> ?	Lors de la projection d'images depuis le port Monitor Out/Computer2, réglez <b>Port sortie moniteur</b> sur <b>Ordinateur2</b> depuis le menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Fonctionnement - Port sortie moniteur</b> <a href="#">p.130</a>



### Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

### La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le <b>Mode veille</b> ou la <b>Minuterie pause A/V</b> sont-ils réglés sur <b>On</b> ?	Si l'un de ces éléments est défini sur <b>On</b> , l'alimentation s'éteint automatiquement dans les cas suivants. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque <b>Mode veille</b> est réglé sur <b>On</b> : Si aucune action n'est effectuée pendant une durée spécifiée alors qu'aucun signal d'image n'est reçu.</li> <li>• Lorsque la <b>Minuterie pause A/V</b> est réglée sur <b>On</b> : Si environ 30 minutes se sont écoulées depuis l'activation de la pause A/V.</li> </ul> Pour éviter que le projecteur ne s'éteigne automatiquement, vérifiez que chaque paramètre est réglé sur Off.  <b>ECO - Mode veille, Minuterie pause A/V</b> <a href="#">p.142</a>
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

### Le message "Non Supporté." est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.  <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.126</a>
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur pour savoir comment modifier la résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image à partir de l'ordinateur.  <b>"Écrans pris en charge"</b> <a href="#">p.185</a>

## Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a>
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.46</a>
L'ordinateur ou l'équipement vidéo connecté est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image sont uniquement émis au niveau de l'écran LCD de l'ordinateur ou de l'écran auxiliaire, modifiez la sortie de manière à ce que les signaux d'image soient également émis de manière externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez, puis rallumez le projecteur et l'ordinateur. ☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

## Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez le levier de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.57</a>
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" <a href="#">p.182</a>
La valeur de réglage Keystone est-elle trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection de manière à réduire la quantité de correction Keystone. ☛ "Réglage de la position verticale de l'image (uniquement pour modèles avec pieds)" <a href="#">p.56</a>

Vérification	Solution
Le <u>Rapport L/H</u> est-il réglé correctement ?	Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" <a href="#">p.61</a>
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

### Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.126</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.28</a>
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Écrans pris en charge" <a href="#">p.185</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de configuration pour faire un réglage automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ <b>Signal - Alignement, Sync.</b> <a href="#">p.126</a>
La fonction <b>Transférer la fenêtre des couches</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis décochez <b>Transférer la fenêtre des couches</b> .

### Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> est sélectionné ?	<p>Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b>, puis cochez <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> (Pas disponible sous Windows 2000.)</p> <p>Windows Aero est désactivé sous Windows 7 et Windows Vista.</p>

### L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou bien encore son aspect n'est pas correct.

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <p>☛ <b>Signal - Résolution</b> <a href="#">p.126</a></p>
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction Zoom électronique ?	<p>Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction Zoom électronique.</p> <p>☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.99</a></p>
La position de l'affichage a-t-elle été correctement réglée ?	<p>(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer1 ou Computer2.)</p> <p>Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.</p> <p>Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Signal - Position</b> <a href="#">p.126</a></p>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les <b>Propriétés de l'affichage</b> du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.</p> <p>☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur</p>
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.</p> <p>☛ "Écrans pris en charge" <a href="#">p.185</a></p> <p>☛ Documentation de l'ordinateur</p>
Avez-vous ajusté la position de l'image après avoir effectué les fonctions Régler zoom ou Keystone ?	<p>Effectuez la fonction Décalage image pour ajuster la position de l'image après les fonctions Régler zoom ou Keystone.</p> <p>☛ "Réglage de la position de l'image (Décalage image)" <a href="#">p.55</a></p>

Vérification	Solution
Le mode de projection est-il correct ?	<p>En fonction de l'installation du projecteur, réglez <b>Projection</b> sur l'un des modes de projection suivants : <b>Avant</b>, <b>Avant/Retourné</b>, <b>Arrière</b>, <b>Arrière/Retourné</b>.</p> <p>☛ <b>Avancé - Projection</b> <a href="#">p.130</a></p> <p>☛ "Méthodes d'installation" <a href="#">p.25</a></p>

### Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	<p>Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer1 ou Computer2. ☛ <b>Signal - Signal entrée</b> <a href="#">p.126</a></li> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ou S-Video. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.126</a></li> </ul>
La luminosité de l'image a-t-elle été correctement réglée ?	<p>Ajustez le réglage <b>Luminosité</b> du menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.125</a></p>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	<p>Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.</p> <p>☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.28</a></p>
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	<p>Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.125</a></p>
Les couleurs sont-elles réglées sur une valeur adaptée ?	<p>Ajustez le réglage <b>Réglage couleur</b> du menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Image - Réglage couleur</b> <a href="#">p.125</a></p>
<p>L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?</p> <p>(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)</p>	<p>Ajustez les réglages <b>Intensité couleur</b> et <b>Nuance</b> du menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Image - Intensité couleur, Nuance</b> <a href="#">p.125</a></p>

## Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages <b>Luminosité</b> et <b>Consommation électr.</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.125</a> ☛ <b>ECO - Consommation électr.</b> <a href="#">p.142</a>
Le <b>contraste</b> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.125</a>
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs décline. Remplacez la lampe par une neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.173</a>
Utilisez-vous le projecteur à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées ?	L'écran peut devenir sombre lors de l'utilisation à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées. Bien que vous ne pouvez pas effectuer le réglage de la <b>Consommation électr.</b> pour l'instant, vous pouvez continuer à utiliser le projecteur.

## Problèmes au démarrage de la projection

### Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Tous les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation. ☛ "Se préparer à projeter" <a href="#">p.45</a> Vérifiez le disjoncteur, etc. afin de vous assurer que le projecteur est alimenté.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le support Epson le plus proche aux adresses fournies dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>



Vérification	Solution
La fonction <b>Blocage fonctionne.</b> est-elle réglée sur <b>Verrouill.compl.</b> ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction <b>Blocage fonctionne.</b> , réglez-la sur <b>Off</b> . ☛ Réglage - Blocage fonctionne. <a href="#">p.128</a>
Est-ce que le fonctionnement de la télécommande est restreint ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance <a href="#">p.128</a>

## Problèmes avec les fonctions interactives (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)

### Impossible de dessiner sur l'écran projeté


Vérification	Solution
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le système si vous notez des écarts de positionnement. ☛ "Calibrage du stylet" <a href="#">p.75</a>
Est-ce que le <b>Mode crayon</b> est réglé sur <b>Interactivité PC</b> ?	Réglez le <b>Mode crayon</b> sur <b>Annotation PC Free</b> dans le menu Configuration. ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon <a href="#">p.132</a>

### Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur

Vérification	Solution
Le paramètre <b>Avancé</b> est-il réglé correctement ?	Effectuez les réglages suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez le <b>Mode crayon</b> sur <b>Interactivité PC</b> dans le menu Configuration. ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon <a href="#">p.132</a></li> <li>• Réglez <b>USB Type B</b> sur <b>Easy Interactive Function</b> ou <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dans le menu Configuration. En mode USB Display, réglez <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. ☛ Avancé - USB Type B <a href="#">p.130</a></li> </ul>
Le <b>Mode fonct. crayon</b> est-il défini correctement ?	Lors de l'utilisation des stylets interactifs comme souris, réglez le <b>Mode fonct. crayon</b> sur <b>2 util/souris</b> ou <b>1 util/souris</b> depuis le menu Configuration. ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Mode fonct. crayon <a href="#">p.132</a>

Vérification	Solution
Le câble USB est-il connecté correctement ?	Vérifiez les connexions du câble USB. Essayez de déconnecter et reconnecter le câble USB pour résoudre le problème.
Si vous utilisez un ordinateur portable, le port USB peut arrêter de fonctionner et vous ne pourrez pas utiliser des périphériques USB lorsque la batterie est faible.	Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation.


### Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché

Vérification	Solution
Une erreur s'est produite au niveau des fonctions interactives.	Contactez l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>

### La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement

Vérification	Solution
Le stylet interactif est-il placé sur l'écran de projection ?	Retirez le stylet interactif de l'écran de projection.

### Le stylet interactif ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Il existe un obstacle entre l'acheminement du signal du stylet interactif au projecteur.	Retirez l'obstacle. Éviter de bloquer le signal lorsque vous vous tenez devant l'écran de projection.
Le signal interfère avec d'autres choses, telles qu'une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.	N'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce pour éviter des interférences avec le stylet interactif. Éteignez les appareils qui interfèrent, par ex. émettant une source de lumière à rayons infrarouges.
La pile est faible.	Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour vérifier le niveau de batterie restant. Si le témoin de la pile ne s'allume pas, remplacez la pile.  "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a>
La zone de projection est trop éclairée.	Une lumière intense peut affecter l'écran projeté ou le récepteur Easy Interactive Function du projecteur.

Vérification	Solution
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le système si vous notez des écarts de positionnement. ☛ "Calibrage du stylet" <a href="#">p.75</a>
Plusieurs projecteurs sont utilisés dans la même pièce ?	Lorsque vous utilisez les stylets interactifs avec plusieurs projecteurs dans la même pièce, le fonctionnement du stylet interactif peut devenir instable. Branchez le jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28). Si vous ne possédez pas de jeu de câbles de télécommande, modifiez le paramètre <b>Distance projecteurs</b> depuis le menu Configuration. ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-585Wi/EB-575Wi uniquement)" <a href="#">p.42</a> ☛ <b>Avancé - Easy Interactive Function - Avancé Distance projecteurs</b> <a href="#">p.132</a>

### Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors d'une projection via USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que Windows Aero est activé ? (Windows 7 et Windows Vista uniquement)	Le fonctionnement du stylet interactif peut être affecté par Windows Aero. Désactivez Windows Aero sur l'ordinateur utilisé. Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis cochez <b>Permet de désactiver Windows Aero et d'améliorer la fluidité du crayon interactif</b> .

### Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel

Vérification	Solution
Les informations de l'écran de projection ne sont pas reçues correctement dû à des interférences, telles que des sources de lumière émettant des rayons infrarouges.	Éloignez l'appareil émettant des interférences du projecteur, ou éloignez le projecteur de l'appareil.
Les informations de l'écran de projection peuvent n'être pas reçues correctement si le projecteur est trop proche de l'écran.	Installez l'appareil en respectant la distance de projection. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" <a href="#">p.182</a>
Le stylet interactif a été désactivé en raison d'interférences dans l'environnement d'exploitation, ceci est causé par exemple par une source de lumière émettant des rayons infrarouges.	Déplacez le projecteur ou éteignez les appareils causant des interférences.

## Autres problèmes

### Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port d'entrée audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ <b>Réglage - Volume</b> <a href="#">p.128</a> ☛ "Réglage du volume" <a href="#">p.60</a>
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le Volume entrée micro est-il au maximum ?	Réduisez le Volume entrée micro. ☛ <b>Réglage - Volume entrée micro</b> <a href="#">p.128</a>
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.97</a>
Le câble audio est-il de type "Sans résistance" ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis cochez <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> .
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres de <b>Sortie audio</b> , <b>Sortie audio HDMI1</b> et <b>Sortie audio HDMI2</b> depuis le menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Réglages A/V</b> - <a href="#">p.130</a>

### Aucun son n'est émis à partir du microphone

Vérification	Solution
Le microphone est-il branché correctement ?	Débranchez le câble du port Microphone (Mic), puis rebranchez-le. ☛ "Connecter un microphone" <a href="#">p.37</a>

Vérification	Solution
Le volume d'entrée du microphone est-il trop faible ?	Ajustez le volume d'entrée du microphone de manière à ce que le son soit audible. ☛ Réglage - Volume entrée micro <a href="#">p.128</a>
Utilisez-vous un microphone à alimentation de type enfichable ?	Le projecteur ne prend pas en charge les microphones de type enfichable. Utilisez un microphone dynamique disponible dans le commerce. ☛ Réglage - Volume entrée micro <a href="#">p.128</a>

## Il y a du bruit dans l'audio (uniquement lors de la projection avec USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que le volume de l'ordinateur est au minimum alors que le volume du projecteur est au maximum ?	Le son peut contenir du bruit statique si le volume de l'ordinateur est au minimum alors que le volume du projecteur est au maximum. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez le volume du projecteur. ☛ Réglage - Volume <a href="#">p.128</a>

## La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le récepteur à distance lors de l'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. ☛ Réglage - Récepteur à distance <a href="#">p.128</a>
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le <b>Récepteur à distance</b> ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance <a href="#">p.128</a>
Les piles sont-elles déchargées ou installées dans le mauvais sens ?	Insérez des piles neuves dans le bon sens. ☛ "Remplacer les piles de la télécommande" <a href="#">p.20</a>

**Je veux modifier la langue des messages et des menus**

Vérification	Solution
Modifiez le réglage de la langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Langue</b> <a href="#">p.130</a>

**Vous ne recevez pas de courrier, même si une erreur est rencontrée sur le projecteur**




Vérification	Solution
Le <b>Mode attente</b> est-il défini sur <b>Comm. activée</b> ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez <b>Comm. activée</b> dans la section <b>Mode attente</b> du menu Configuration. ☛ <b>ECO - Mode attente</b> <a href="#">p.142</a>
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages <b>Courrier</b> du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Courrier" <a href="#">p.139</a>

**Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web**

Vérification	Solution
L'ID utilisateur et le mot de passe sont-ils corrects ?	Entrez « EPSONWEB » comme ID utilisateur. Ceci ne peut pas être changé. Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. Entrez le mot de passe que vous avez réglé sous MotPss ContrôleWeb. Le mot de passe par défaut est « admin ».

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

## [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0482 0484 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0481	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'est terminé de façon inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  <a href="#">Sécurité p.138</a>
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  <a href="#">LAN sans fil - Paramètres IP p.136</a>
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>



# Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.



Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



## Attention

Avant le nettoyage, éteignez l'alimentation du projecteur et débranchez le câble d'alimentation. Sinon, un choc électrique peut survenir.

## Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

## Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

## Nettoyage de la fenêtre de projection

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement la fenêtre de projection.



## Avertissement

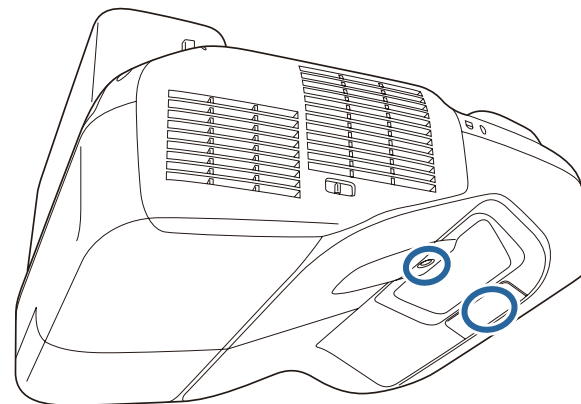
N'utilisez pas de vaporisateurs contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés et la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

## Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

## Nettoyage du capteur d'obstacles

Nettoyez le capteur d'obstacle lorsque le message "Supprimez tous les obstacles au niveau de la zone de projection." s'affiche en même temps qu'un avertissement sonore. Utilisez un chiffon optique disponible dans le commerce pour essuyer délicatement le capteur d'obstacles.



## Avertissement

N'utilisez pas des vaporisateurs contenant des gaz inflammables pour retirer les saletés et la poussière du capteur d'obstacles. Le projecteur peut prendre feu en raison d'une température élevée de la lampe interne.

## Attention

Ne frottez pas le capteur d'obstacles avec des matériaux rugueux, et ne le soumettez pas à des chocs.  
Des dommages sur la surface du capteur peut causer son dysfonctionnement.

## Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

## Attention

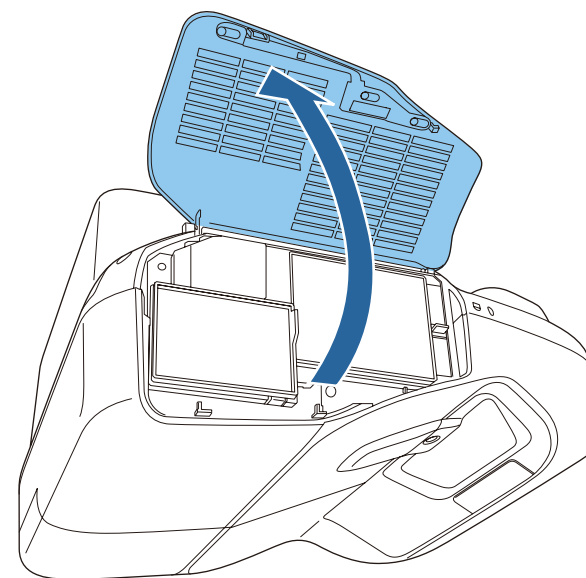
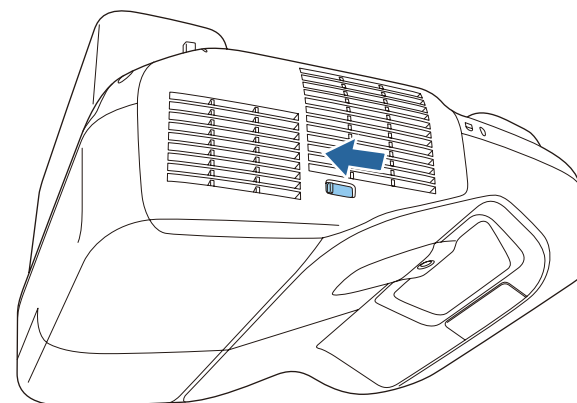
- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut entraîner l'augmentation de la température interne du projecteur, ce qui peut occasionner des anomalies de fonctionnement ou une détérioration prématurée des pièces optiques. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.
- Lors de l'utilisation d'une brosse pour le nettoyage, utilisez une brosse avec de longs poils doux, puis brossez légèrement. Si vous frottez trop fort, la poussière sera enfoncée dans le filtre à air et ne pourra plus être éliminée.

- 1 Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

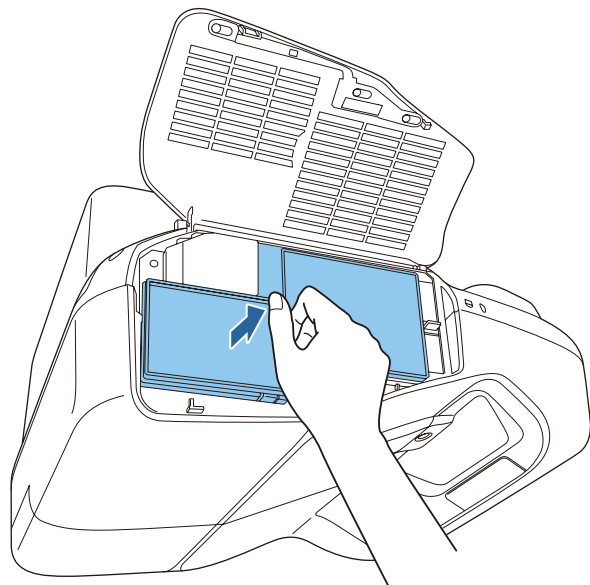
Ouvrez le couvercle du filtre à air.

Appuyez sur les onglets du couvercle du filtre à air et ouvrez-le.

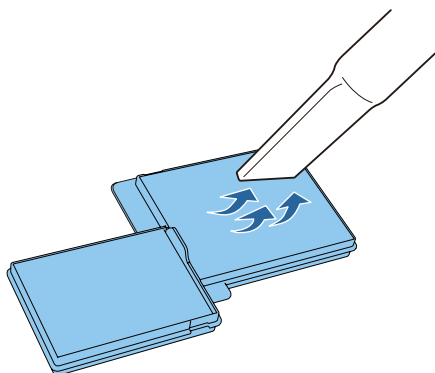


## 3 Retirez le filtre à air.

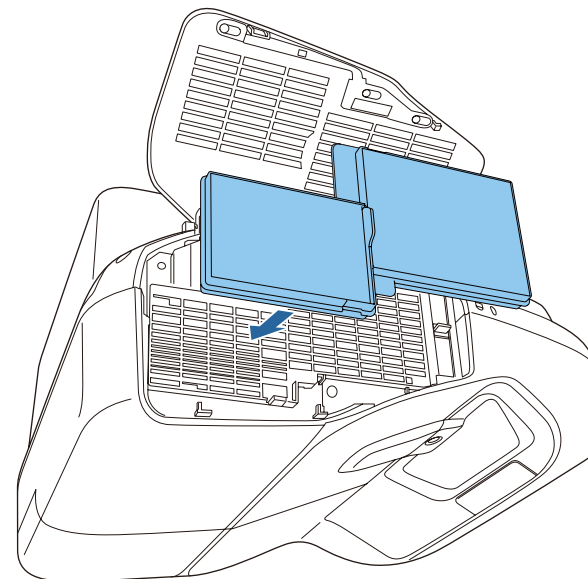
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



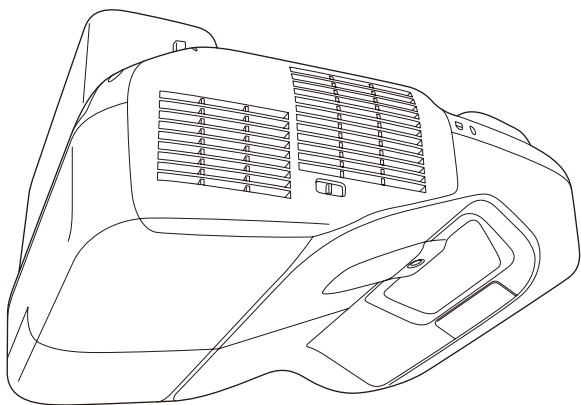
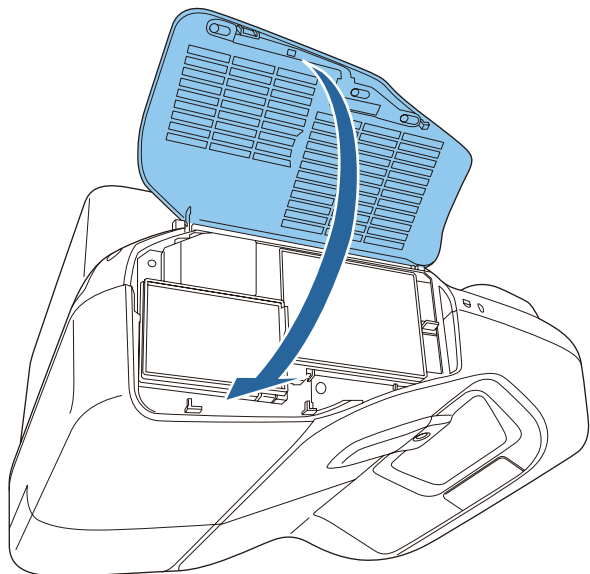
## 4 Éliminez toute poussière présente sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par l'avant.



## 5 Remplacez le filtre à air.



## 6 Fermez le couvercle du filtre à air.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
  - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.177](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

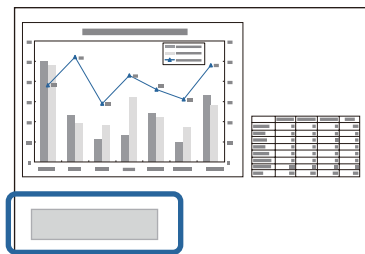
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

## Remplacement de la lampe

### Périodicité de remplacement de la lampe

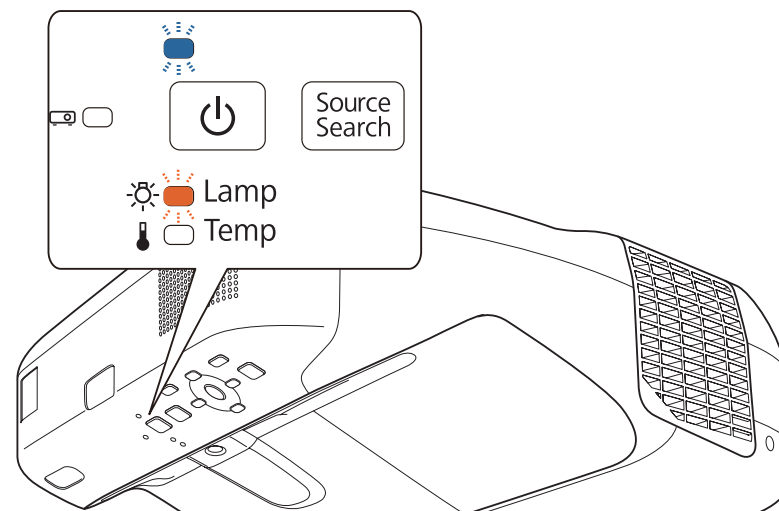
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.  
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et celui de la lampe en orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

## Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

Pour EB-585Wi/EB-585W/EB-580 :


Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **Normal** : environ 3900 heures

Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **ECO** : environ 5900 heures

Pour EB-575Wi/EB-575W/EB-570 :


Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **Normal** : environ 4900 heures

Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **ECO** : environ 9900 heures

-  **ECO - Consommation électr.** [p.142](#)
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder la lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que le message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Nous conseillons l'utilisation de lampes EPSON authentiques en option. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité de la projection et la sécurité. Tous dégâts ou dysfonctionnements causés par des lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.



Nous vous conseillons de nettoyer le filtre à air lorsque vous remplacez la lampe.

 "Nettoyage du filtre à air" [p.170](#)

## Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.



### Avertissement

- Si la lampe a cessé de fonctionner et doit être remplacée, il est possible qu'elle soit cassée. Si vous remplacez la lampe d'un projecteur installé au plafond, supposez toujours que la lampe usagée est cassée et ne vous tenez pas directement sous le couvercle de la lampe. Retirez également délicatement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne désassemblez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



### Attention

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

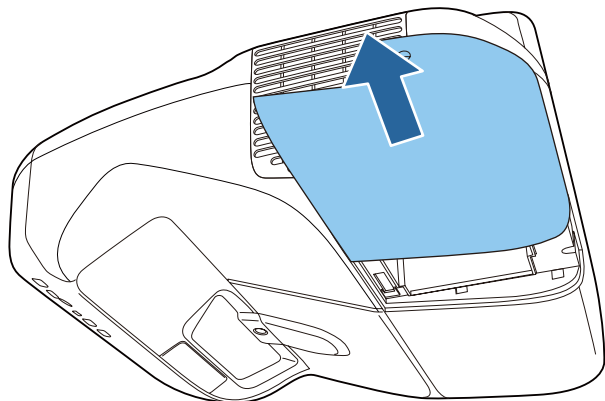
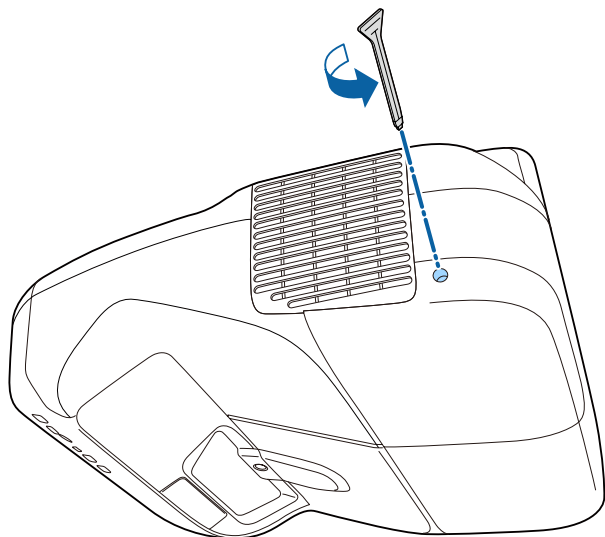
**1**

Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

**2**

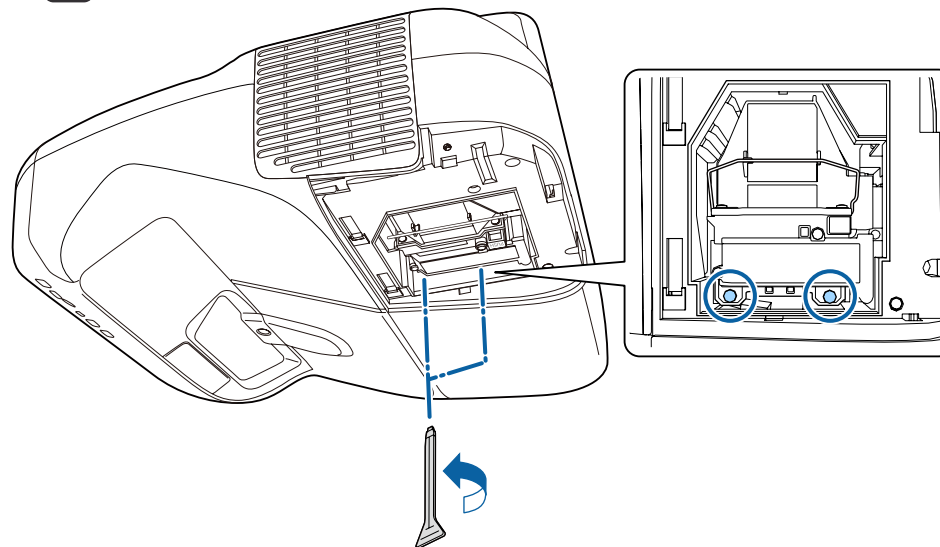
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis

cruciforme. Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis retirez-le.




Lorsque le projecteur est monté sur un mur ou suspendu au plafond et que vous devez remplacer la lampe, enlevez soigneusement le couvercle de la lampe et soutenez-le avec votre main pour l'empêcher de tomber.

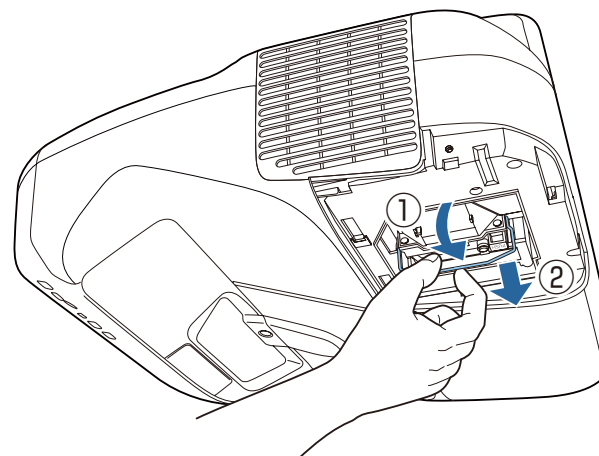
**3** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



**4** Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.

Si la lampe est cassée, remplacez-la par une neuve ou demandez l'assistance de votre revendeur.

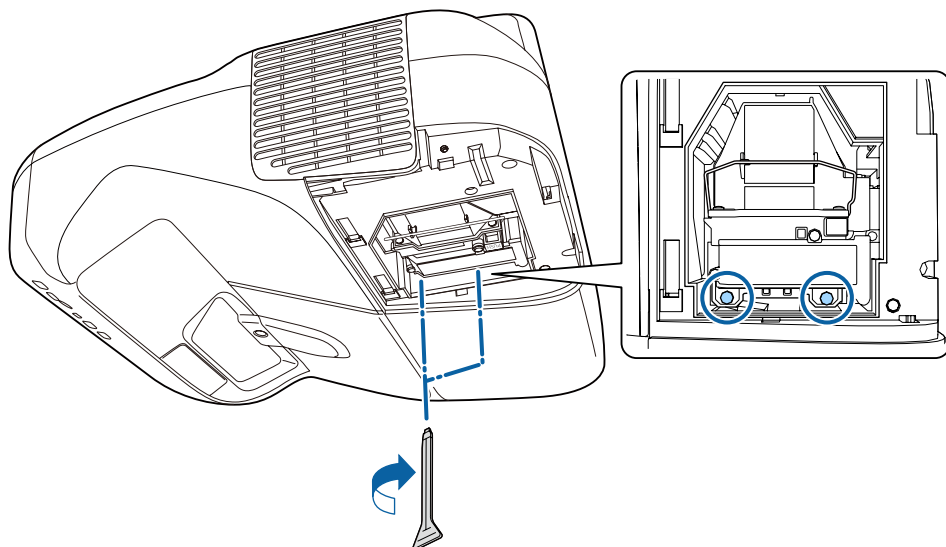
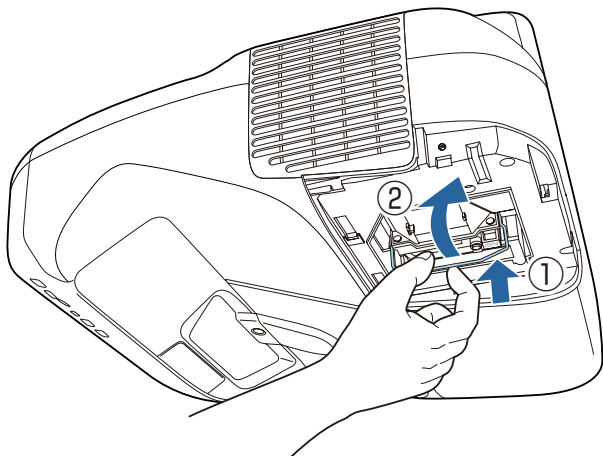
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



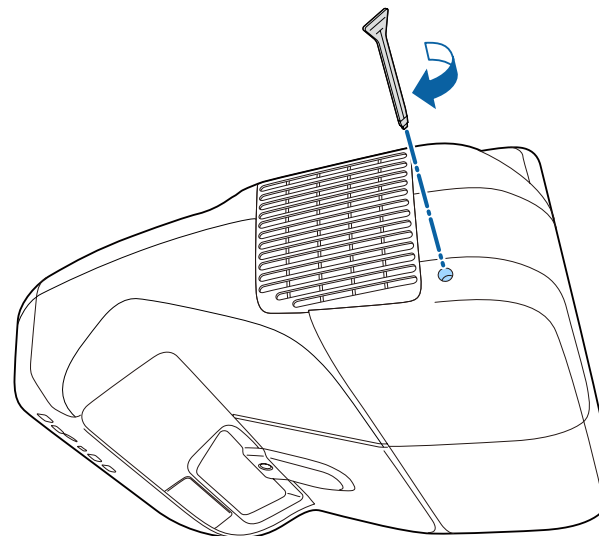


### 5 Installez la nouvelle lampe.

Insérez la nouvelle lampe correctement le long du rail de guidage, de manière à ce qu'elle se fixe en place, appuyez fermement, puis refermez la poignée. Serrez les deux vis de fixation de la lampe.



### 6 Fixez le couvercle de la lampe.



#### Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

### Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Vous êtes informé par un message et un témoin lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Une fois la lampe remplacée, veuillez à réinitialiser le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe à partir du menu Configuration.



☞ "Menu Réinit." [p.144](#)



Ne réinitialisez le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe qu'une fois la lampe remplacée, faute de quoi l'intervalle de remplacement de la lampe ne sera pas indiqué correctement.

## Remplacement du filtre à air

### Périodicité de remplacement du filtre à air

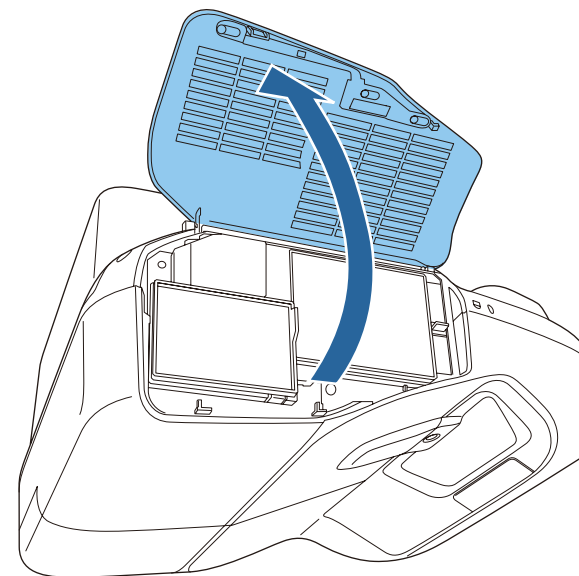
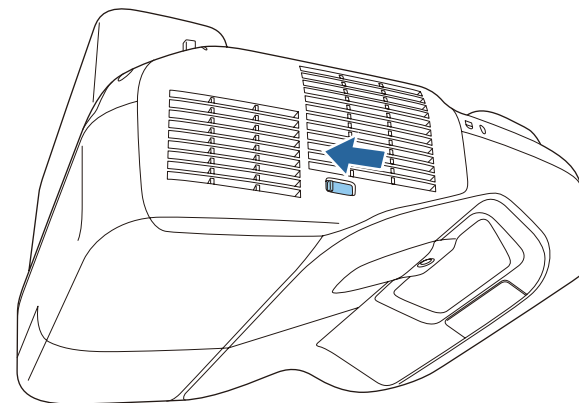
Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

### Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.

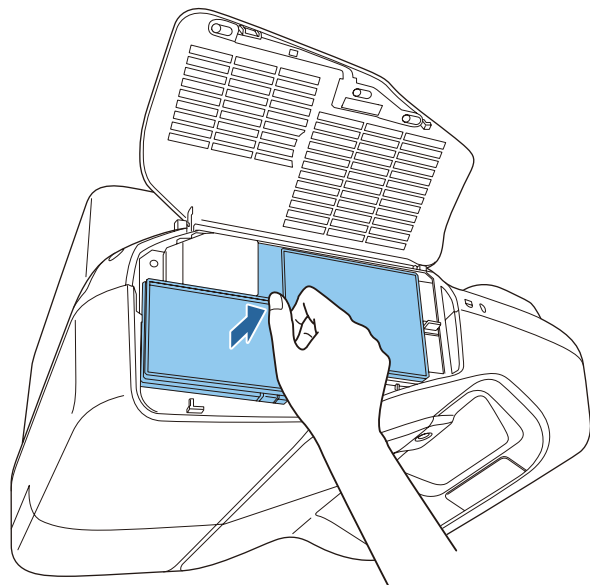
- 1** Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.  
Appuyez sur les onglets du couvercle du filtre à air et ouvrez-le.

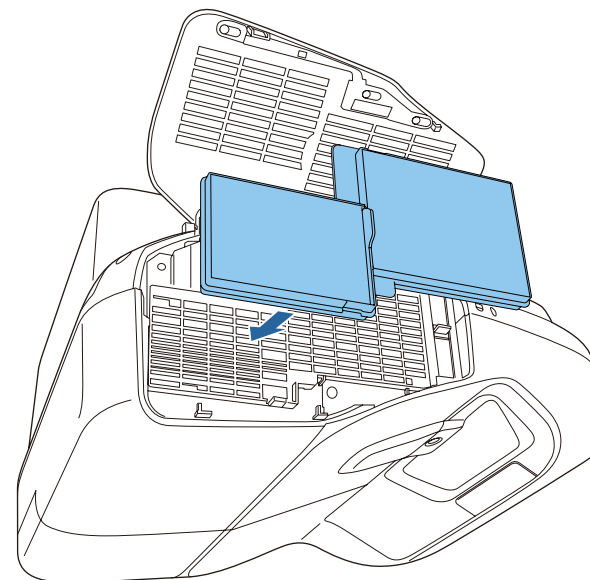


### 3 Retirez le filtre à air.

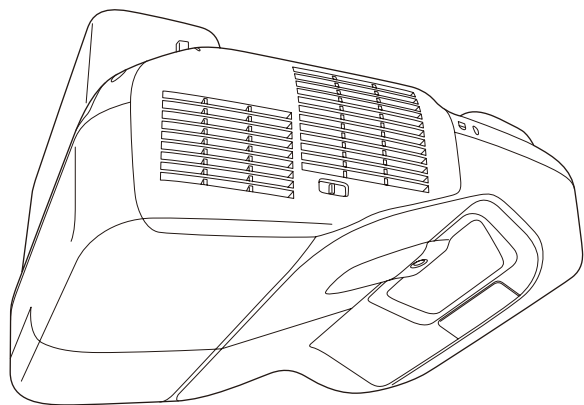
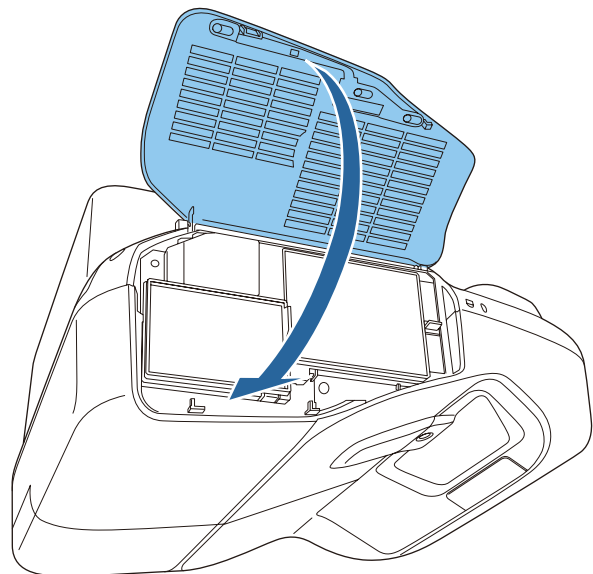
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



### 4 Installez le nouveau filtre à air.



### 5 Fermez le couvercle du filtre à air.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : Polypropylène

Composition du filtre : Polypropylène



## Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles en : Janvier 2014. Les détails relatifs aux accessoires peuvent être modifiés sans préavis.

## Accessoires en option

### Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

### Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC09


(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#) .

### Unité de réseau sans fil ELPAP07

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

S'utilise pour installer le projecteur sur une table.

### Fixation de plafond\* ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

### Plaque de fixation ELPPT06

S'utilise pour fixer le projecteur au support pour plafond.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Stylets pour les fonctions interactives. Vous ne pouvez pas utiliser simultanément des stylets interactifs possédant le même numéro de modèle.

### Extension de stylet interactif ELPPE01

Attachez-la au stylet interactif pour étendre le stylet et l'utiliser comme un pointeur.

### Pointes de rechange du stylet ELPPS02

Pointes de rechange pour le stylet interactif.

### Câble d'extension USB ELPKC31

Connectez-le à un câble USB si le câble est trop court.


### Boîtier d'interface ELPCB02

Lorsque le projecteur est monté sur un mur ou suspendu au plafond, installez la télécommande pour faire fonctionner le projecteur présent.

### Jeu de câbles de télécommande ELPKC28

Câbles servant à connecter plusieurs projecteurs prenant en charge les fonctions interactives.

\* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Consommables

### Lampe

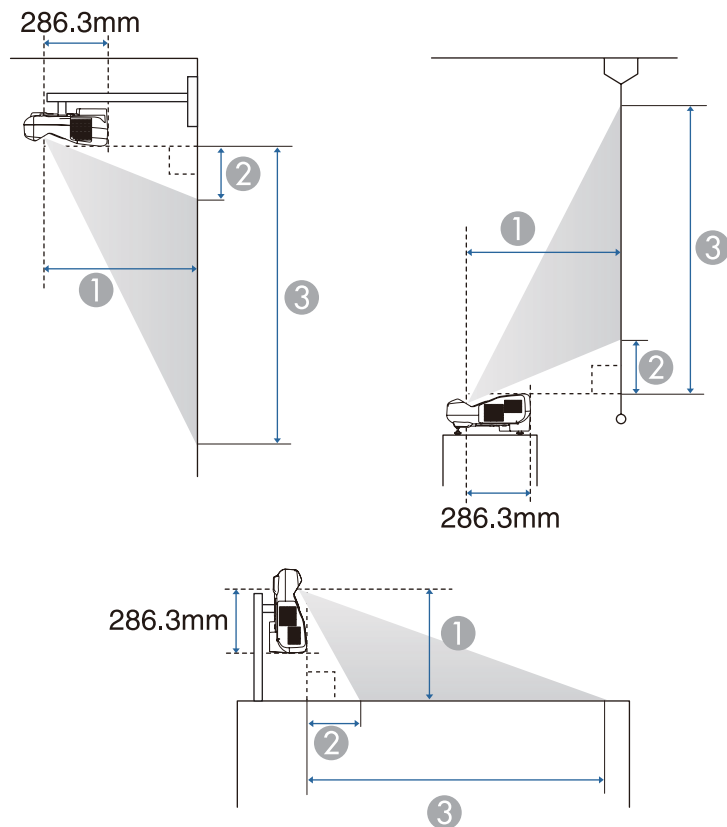
- ELPLP80 (pour EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (pour EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Pour remplacer une lampe usagée.

### Filtre à air ELPAF40

Pour remplacer un filtre à air usagé.

## Distance de projection (pour EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Distance de projection

② Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)

Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)

③ Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)

Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Unité : cm

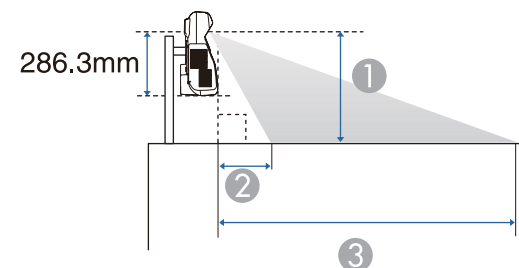
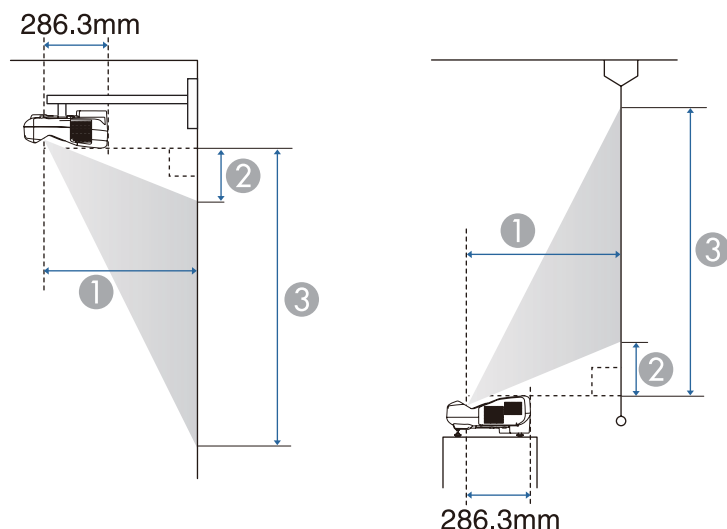
Format d'écran 4:3		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Format d'écran 16:9		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Distance de projection (pour EB-580/EB-570)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)  
Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)
- ③ Distance entre le projecteur et le fond de l'écran (montage mural ou au plafond, ou installation verticale)  
Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (projecteur sur un bureau, etc.)

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②	③
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)	Minimum (Large)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2



## Résolutions prises en charge

### Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
MAC21"	75	1152x870

\*1 EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W uniquement

\*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour la **Résolution** dans le menu Configuration.

Les images peuvent également être projetées en présence de signaux autres que les signaux susmentionnés. Il est toutefois possible que certaines fonctions soient limitées.

### Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

**Signal d'entrée HDMI**

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W uniquement

**Signal d'entrée MHL**

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Caractéristiques Générales du Projecteur

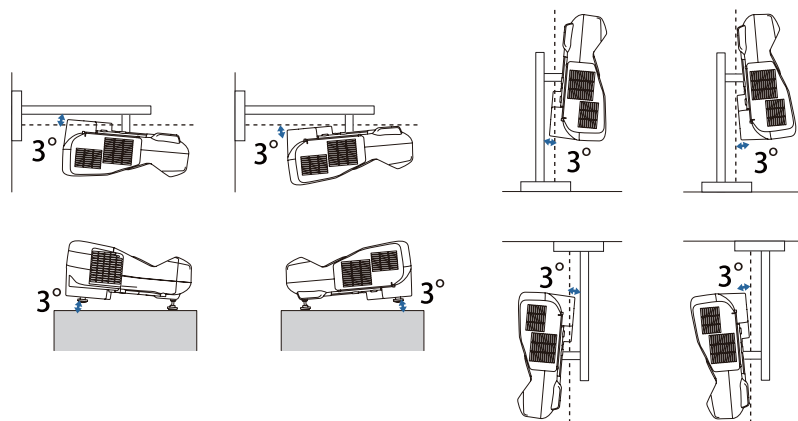
Nom du produit		EB-585Wi	EB-585W
Dimensions		367 (L) x 155 (H) x 375 (P) mm (sans la section relevée)	
Taille du panneau LCD		0,59" de large	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium	
Résolution		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel	
Réglage du zoom		Numérique (1-1,35)	
Lampe		Lampe UHE, 245 W N° modèle : ELPLP80	
Sortie audio max.		16 W	
Haut-parleur		1	
Alimentation électrique		100-240 V CA $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Consom- mation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 376 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,33 W	
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 358 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W	
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3000 m	
Température de fonctionnement		+5 à +35°C (sans condensation) (altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (altitude de 2287 à 3000 m)	
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)	
Poids		Environ 5,5 kg	Environ 5,3 kg

Nom du produit		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Dimensions		367 (L) x 155 (H) x 375 (P) mm (sans la section relevée)			
Taille du panneau LCD		0,59" de large		0,55"	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium			
Résolution		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3		786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel			
Réglage du zoom		Numérique (1-1,35)			
Lampe		Lampe UHE, 215 W N° modèle : ELPLP79	Lampe UHE, 245 W N° modèle : ELPLP80	Lampe UHE, 215 W N° modèle : ELPLP79	
Sortie audio max.		16 W			
Haut-parleur		1			
Alimentation électrique		100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A	100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A	
Consom- -mation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 333 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,33 W	En fonctionnement : 376 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,33 W	En fonctionnement : 333 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,33 W	
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 318 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W	En fonctionnement : 358 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W	En fonctionnement : 318 W Consommation en attente (Comm. activée) : 4,3 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W	
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3000 m			
Température de fonctionnement		+5 à +35°C (sans condensation) (altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (altitude de 2287 à 3000 m)			
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)			
Poids		Environ 5,5 kg	Environ 5,3 kg		

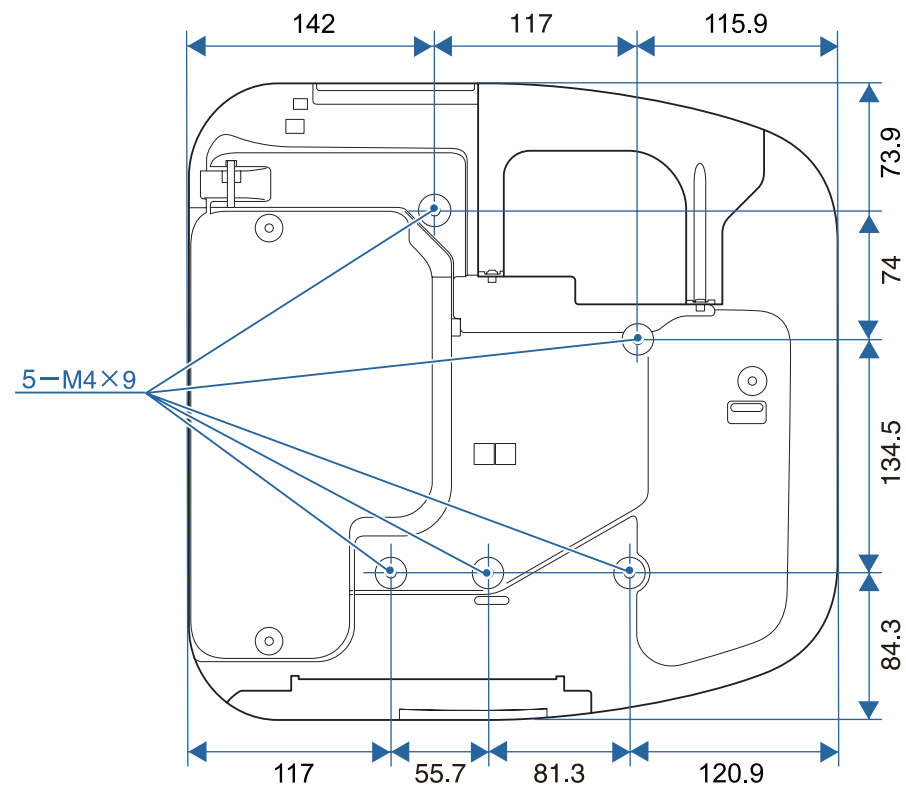
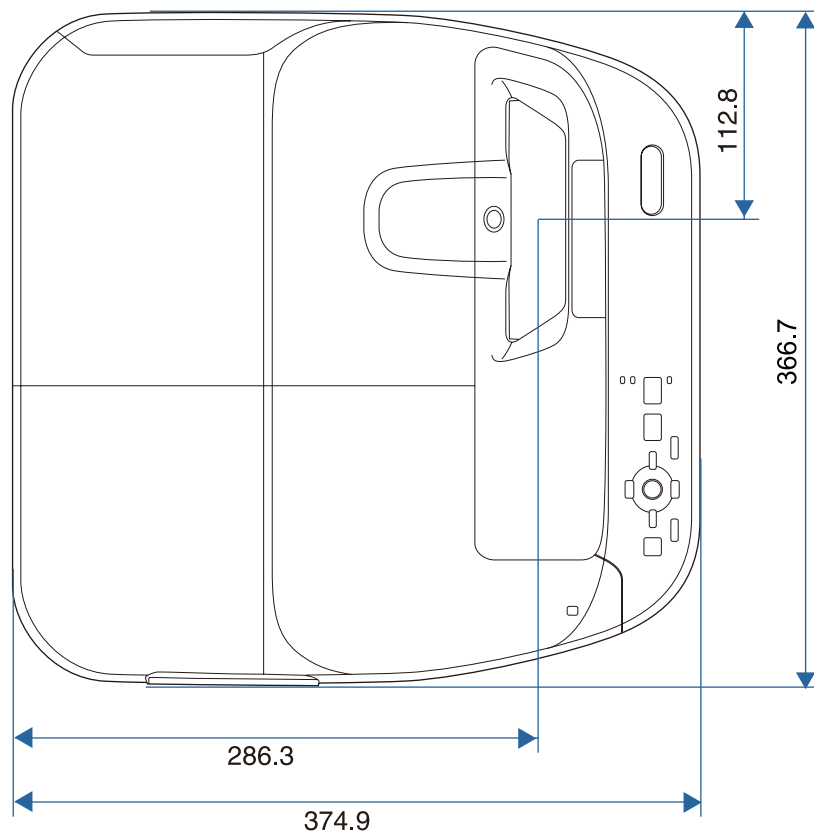
<b>Connecteurs</b>	<b>Port Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Ports d'entrée Computer2/Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Jack broche RCA
	<b>Port S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4 broches
	<b>Port Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Mic</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port d'entrée HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (audio pris en charge uniquement par PCM)
	<b>Port HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (audio pris en charge uniquement par PCM)
	<b>Port USB-A *</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type A)
	<b>Port USB-B *</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type B)
	<b>Port USB (pour l'Réseau sans fil)</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type A)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
	<b>Port SYNC</b>	<b>2</b>	Mini jack stéréo

\* Compatible USB 2.0. Le fonctionnement de tous les périphériques compatibles USB n'est cependant pas garanti.

## Angle d'inclinaison

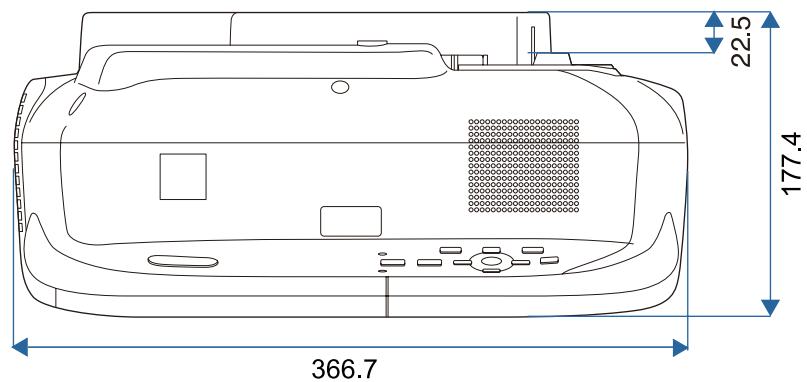


Si vous inclinez le projecteur de plus de 3°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

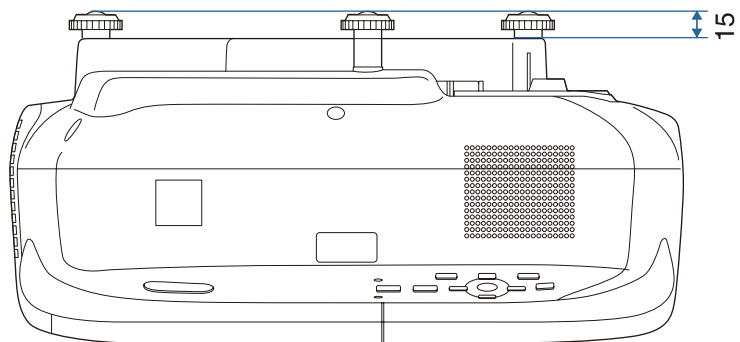


Unités : mm

Sans pieds



Avec pieds



Unités : mm



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

<b>Adres. IP trappe</b>	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
<b>Adresse IP</b>	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
<b>Adresse passerelle</b>	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
<b>Alignement</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaissent au niveau du signal.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contraste</b>	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé "ajustement du contraste".
<b>DHCP</b>	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
<b>Entrelacé</b>	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
<b>HDCP</b>	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
<b>HDTV</b>	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>)</li> <li>• <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9</li> </ul>
<b>Masque ss-rés</b>	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
<b>MHL</b>	Une abréviation pour Mobile High-definition Link, une norme pour les interfaces de connexion destinées aux appareils mobiles, comme les smartphones et tablettes. Les images peuvent être transférées avec un haut niveau de qualité et à des vitesses élevées, sans compresser le signal numérique et tout en rechargeant les appareils connectés.

<b>Mode Ad hoc</b>	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
<b>Mode d'infrastructure</b>	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
<b>Progressif</b>	Projetée des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
<b>Rapport L/H</b>	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
<b>SDTV</b>	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> ».
<b>SNMP</b>	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
<b>SSID</b>	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils avec le même SSID.
<b>SVGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
<b>S-Vidéo</b>	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
<b>SXGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
<b>Sync.</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée "synchronisation". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
<b>Taux rafraîchi.</b>	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
<b>Vidéo component</b>	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
<b>Vidéo composite</b>	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
<b>XGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act »

La loi américaine « Wireless Telegraphy Act » interdit les opérations suivantes :

- Modification et démontage (y compris de l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité

## À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP  
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 » et « Windows 8.1 ». Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par exemple par Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

Dans le présent guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS

X 10.6.x », « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x » et « OS X 10.9.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

### Avis général :

EPSON et ELPLP sont des marques commerciales ou des marques déposées de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS et OS X, sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

eneloop® est une marque déposée de Panasonic Group.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou déposées de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000