



# **Priručnik za uporabu**

## **Multimedia Projector**

**EB-585Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585W**

**EB-575W**

**EB-580**



**EB-570**

# Oznake u Priručniku





## • Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## • Opće oznake obavijesti

<b>Pozor</b>	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" <a href="#">str.191</a>
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite <b>Svjetlina</b> iz <b>Slika</b> . <b>Slika - Svjetlina</b>

## Oznake u Priručniku ..... 2

### Uvod

## Značajke Projektora ..... 8

Interaktivne značajke (Easy Interactive Function) (samo EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	8
Omogućavanje zaštite s male udaljenosti . . . . .	8
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala . . . . .	8
Poboljšane funkcije zaštite . . . . .	9
Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente . . . . .	9

## Nazivi dijelova i funkcije ..... 11

Spijeda/sa strane . . . . .	11
Odozgo/sa strane . . . . .	12
Sučelje . . . . .	13
Podnožje . . . . .	14
Pričvršćivanje nožice (samo modeli s isporučenom nožicom) . . . . .	15
Upravljačka ploča . . . . .	16
Daljinski upravljač . . . . .	17
Zamjena baterija daljinskog upravljača . . . . .	19
Radni domet daljinskog upravljača . . . . .	20
Interaktivna olovka (samo EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	20
Zamjena baterije interaktivne olovke . . . . .	21
Zamjena vrha interaktivne olovke . . . . .	22
Stalak za olovku (samo EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	23

## Pripremanje projektor

## Postavljanje projektor ..... 25

Načini postavljanja . . . . .	25
Prilikom korištenja interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	26

## Spajanje opreme ..... 28

Spajanje računala . . . . .	28
Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja . . . . .	30

Spajanje izvora slika . . . . .	31
Spajanje USB uređaja . . . . .	34
Spajanje mikrofona . . . . .	36
Priključivanje vanjskih uređaja . . . . .	37
Priključivanje LAN kabela . . . . .	39
Instalacija izborne bežične LAN jedinice . . . . .	40
Priključivanje više projektor (samo EB-585Wi/EB-575Wi) . . . . .	41

## Osnovna uporaba

## Projiciranje slika ..... 44

Pripremanje za projiciranje . . . . .	44
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora) . . . . .	45
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača . . . . .	46
Projiciranje uz USB Display . . . . .	47
Zahtjevi sustava . . . . .	47
Pri prvom povezivanju . . . . .	48
Deinstalacija . . . . .	49

## Podešavanje projiciranih slika ..... 51

Ispravljanje deformacije geometrije slike . . . . .	51
H/V-geometrija . . . . .	51
Quick Corner . . . . .	52
Namještanje veličine slike . . . . .	54
Podešavanje položaja slike (Pomak slike) . . . . .	54
Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama) . . . . .	55
Podizanje visine slike . . . . .	55
Snižavanje visine slike . . . . .	55
Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama) . . . . .	55
Ispravljanje fokusa . . . . .	56
Namještanje glasnoće . . . . .	58
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji) . . . . .	58
Postavljanje opcije Auto Iris . . . . .	59
Promjena formata zaslona projicirane slike . . . . .	60
Načini promjene . . . . .	60

Promjena formata zaslona (samo EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . .	60
Promjena formata zaslona (samo EB-580/EB-570) . . . . .	62

## Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Načini interaktivnih značajki . . . . .</b>	<b>64</b>
Crtanje na projiciranoj slici (način rada s napomenama) . . . . .	65
Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje) . . . . .	66
Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način) . . . . .	67
Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način . . . . .	67
Korištenje računalnog interaktivnog načina rada . . . . .	67
Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X) . . . . .	70
Instalacija Easy Interactive Driver na OS X . . . . .	70
<b>Korištenje interaktivnih olovki . . . . .</b>	<b>72</b>
Kalibracija olovke . . . . .	73
Automatsko kalibriranje . . . . .	74
Ručno kalibriranje . . . . .	75
Podešavanje radnog područja olovke . . . . .	77
<b>Interakcija sa zaslonom . . . . .</b>	<b>79</b>
Promjena interaktivnog načina rada . . . . .	79
Alatne trake za način rada s bilježkama i način rada s bijelom pločom za pisanje . . . . .	80
Odabir širine linije i boje . . . . .	81
Odabir predložaka bijele ploče za pisanje . . . . .	82
Alatna traka za upravljanje projektorom . . . . .	82
Odabir zaslona mrežnog uređaja iz alatne trake za upravljanje projektorom . . . .	83
<b>Uporaba interaktivnih značajki preko mreže . . . . .</b>	<b>85</b>
Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži . . . . .	85
<b>Windows alati Unos olovkom i Rukopis . . . . .</b>	<b>87</b>
Omogućavanje Windows značajki Unos olovkom i Rukopis . . . . .	87
Uporaba Windows značajki Unos olovkom i Rukopis . . . . .	88

## Korisne Funkcije

<b>Funkcije projekcije . . . . .</b>	<b>90</b>
Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free) . . . . .	90
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free . . . . .	90
PC Free Primjeri . . . . .	90
PC Free načini rada . . . . .	91
Projiciranje odabranih slika ili filmova . . . . .	92
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.) . . . . .	93
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj. . . . .	94
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona) . . . . .	95
Zamrzavanje slike (Zamrzni) . . . . .	95
Funkcija pokazivača (Pokazivač) . . . . .	96
Povećavanje dijela slike (E-Zoom) . . . . .	96
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš) . . . . .	97
Spremanje Korisničkog logotipa . . . . .	99
Spremanje korisničkog uzorka . . . . .	101
<b>Funkcije Sigurnosti . . . . .</b>	<b>103</b>
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom) . . . . .	103
Vrste Zaštita lozinkom . . . . .	103
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom . . . . .	103
Upisivanje lozinke . . . . .	104
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče) . . . . .	105
Zaštita od krađe . . . . .	106
Ugradnja sigurnosnog kabela . . . . .	106
<b>Nadziranje i upravljanje . . . . .</b>	<b>107</b>
O programu EasyMP Monitor . . . . .	107
Message Broadcasting . . . . .	107
Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola) . . . . .	107
Priprema projektora . . . . .	107
Prikaz zaslona Web kontrola . . . . .	108
Prikaz zaslona Web Remote . . . . .	108
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema . . . . .	110
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci . . . . .	110
Upravljanje pomoću SNMP . . . . .	110
Naredbe ESC/VP21 . . . . .	111

Popis naredbi	111
Raspored kabela	111
O PJLink	112
O sustavu Crestron RoomView®	113
Rukovanje projektorom s vašeg računala	113

## Izbornik Konfiguriranje

<b>Uporaba izbornika za konfiguriranje</b>	<b>118</b>
--	------------

<b>Popis funkcija</b>	<b>119</b>
-----------------------	------------

Tablica izbornika za konfiguriranje	119
Izbornik Mreža	120
Izbornik Slika	121
Izbornik Signal	122
Izbornik Postavke	124
Izbornik Prošireno	126
Stavke postavke Easy Interactive Function	128
Izbornik Mreža	129
Napomene o korištenju izbornika Mreža	130
Rad sa softverskom tipkovnicom	131
Izbornik Osnove	132
Izbornik Bežični LAN	132
Izbornik Sigurnost	134
Izbornik Kabelski LAN	135
Izbornik Pošta	135
Izbornik Ostalo	136
Izbornik Poništi	137
Izbornik ECO	138
Izbornik Info (samo zaslon)	139
Izbornik Poništi	140

<b>Izvođenje skupnog podešavanja za više projektor</b>	<b>141</b>
--	------------

## Ispravljanje Problema

<b>Korištenje Pomoći</b>	<b>143</b>
--------------------------	------------

<b>Rješavanje Problema</b>	<b>144</b>
----------------------------	------------

Signali pokazivača	144
Ako pokazivači ne pomognu	149
Problemi u svezi sa slikama	151
Nema slike	151
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	152
Projekcija se automatski prekida	152
Prikazuje se poruka Nije podržano	152
Prikazuje se poruka Nema signala	153
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	153
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	154
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	154
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	155
Boje na slici nisu ispravne	156
Slika je tamna	156
Problemi na početku projekcije	157
Projektor se ne uključuje	157
Problemi s interaktivnim značajkama (samo EB-585Wi/EB-575Wi)	157
Ne može se crtati po projiciranom zaslonu	157
Ne može se koristiti računalo putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom	158
Poruka Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function. se prikazuje	158
Miš računala ne radi ispravno	158
Interaktivna olovka ne radi	159
Vrijeme odziva interaktivne olovke je sporo (samo kada se projicira USB Display)	159
Točka se pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj za vrijeme ručne kalibracije	160
Ostali problemi	160
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	160
Nema zvuka iz mikrofona	161
Postoji šum u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)	161
Daljinski upravljač ne radi	161
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	162

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora . . . . .	162
Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika . . . . .	163

<b>O značajci Event ID . . . . .</b>	<b>164</b>
--------------------------------------	------------

## Održavanje

<b>Čišćenje . . . . .</b>	<b>166</b>
Čišćenje površine projektora . . . . .	166
Čišćenje prozora za projekciju . . . . .	166
Čišćenje senzora prepreka . . . . .	166
Čišćenje zračnog filtra . . . . .	167

<b>Zamjena Potrošnog Pribora . . . . .</b>	<b>170</b>
--	------------

Zamjena lampe . . . . .	170
Vrijeme zamjene lampe . . . . .	170
Postupak zamjene lampe . . . . .	171
Poništavanje vremena rada lampe . . . . .	174
Zamjena zračnog filtra . . . . .	174
Vrijeme zamjene zračnog filtra . . . . .	174
Postupak zamjene zračnog filtra . . . . .	174

## Dodaci

<b>Dodatna Oprema i Potrošni Pribor . . . . .</b>	<b>179</b>
---	------------

Dodatna oprema . . . . .	179
Potrošni pribor . . . . .	179

<b>Veličina zaslona i udaljenost zaslona . . . . .</b>	<b>180</b>
--	------------

Udaljenost zaslona (za EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	180
Udaljenost zaslona (za EB-580/EB-570) . . . . .	181

<b>Podržani Prikazi monitora . . . . .</b>	<b>183</b>
--	------------

Podržane razlučivosti . . . . .	183
Računalni signal (analogni RGB) . . . . .	183
Komponentni video . . . . .	183

Kompozitni video . . . . .	183
HDMI ulazni signal . . . . .	183
MHL ulazni signal . . . . .	184

<b>Tehnički Podaci . . . . .</b>	<b>185</b>
----------------------------------	------------

Opći Tehnički Podaci Projektora . . . . .	185
---	-----

<b>Izgled . . . . .</b>	<b>189</b>
-------------------------	------------

<b>Rječnik . . . . .</b>	<b>191</b>
--------------------------	------------

<b>Opće Napomene . . . . .</b>	<b>193</b>
--------------------------------	------------

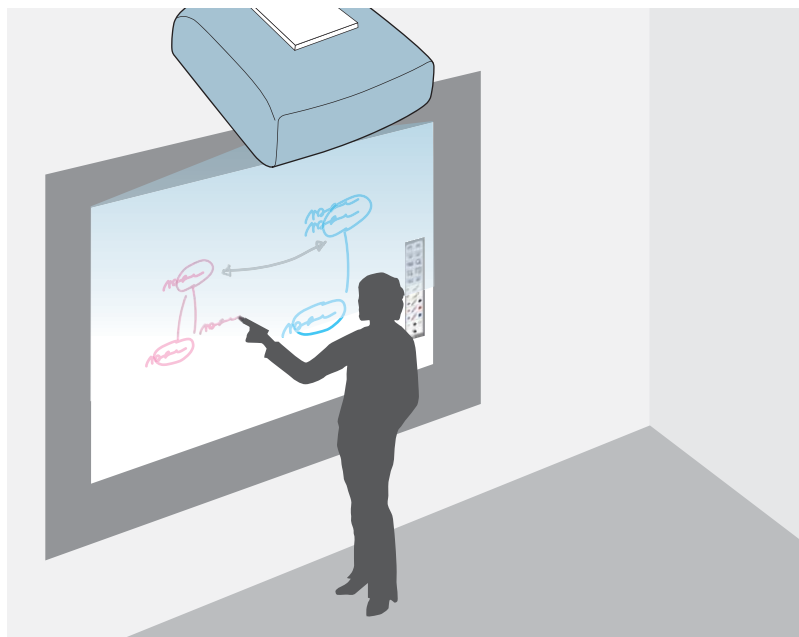
Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji . . . . .	193
O oznakama . . . . .	193
Opća Napomena: . . . . .	194



# Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

## Interaktivne značajke (Easy Interactive Function) (samo EB-585Wi/EB-575Wi)



Pomoću interaktivne olovke možete izvršavati sljedeće radnje.

- koristiti projicirani zaslon kao bijelu ploču za pisanje
- crtati po sadržaju projiciranom s računala
- koristiti računalo s projiciranog zaslona
- koristiti projektor s projiciranog zaslona
- odabrati uređaje na projiciranom zaslonu koji su spojeni na mrežu pomoću isporučenog softvera EasyMP Multi PC Projection
- koristiti interaktivne značajke preko mreže pomoću isporučenog softvera EasyMP Network Projection ili dodatnog softvera Quick Wireless

☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.63](#)

## Omogućavanje zaštite s male udaljenosti

Velike slike možete projicirati s male udaljenosti bez potrebe za odmicanjem projektor dalje od zaslona. Montiranjem projektor na strop ili zid možete umanjiti mogućnost zasjenjivanja zaslona čak i kada stojite pokraj njega te izbjeći zaslepljivanje projiciranom svjetlom.

☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.180](#)

## Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Pomoću EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection koje ćete pronaći na isporučenom CD-ROM-u sa softverom za EPSON projektor možete izvoditi sljedeće radnje.

- Dijeljenje projektor preko mreže

Koristeći softver EasyMP Network Projection možete spojiti projektor s mrežom i dijeliti ga s više računala. To vam omogućava projiciranje slika i dokumenata s bilo kojeg računala bez potrebe za mijenjanjem kabela. Osim toga, možete projicirati s jednog računala na više projektor.

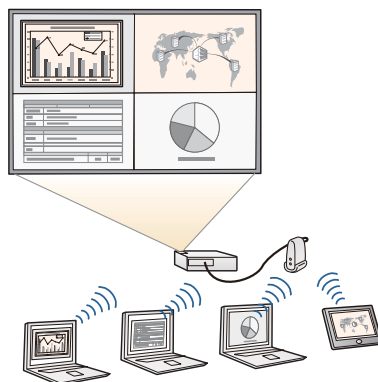
☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)



- Projiciranje više računalnih zaslona istodobno

Koristeći EasyMP Multi PC Projection možete istodobno projicirati do četiri zaslona s računala na mreži ili s pametnih telefona ili tablet uređaja na koje je instaliran softver Epson iProjection.

☛ [Vodič za EasyMP Multi PC Projection](#)



Pomoću dodatnih proizvoda i aplikacija možete izvoditi sljedeće radnje.

- Bežično projiciranje zaslona vašeg računala

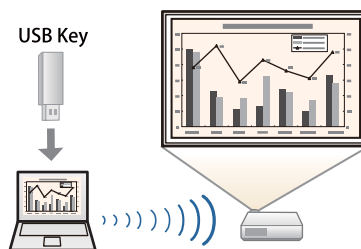
Instalacijom dodatne bežične LAN jedinice, možete projicirati zaslon računala preko mreže.

☛ "Instalacija izborne bežične LAN jedinice" [str.40](#)



- Jednostavno spajanje s računalom putem softvera Quick Wireless

Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalo, možete automatski postaviti postavke mreže za bežičnu LAN vezu i projicirati zaslon računala.



- Projiciranje slika s prijenosnih uređaja putem mreže

Ako je na pametnom telefonu ili tablet uređaju instaliran program Epson iProjection, moći ćete bežično projicirati podatke s uređaja. Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.



## Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**

Postavljanjem lozinke možete ograničiti upotrebu projektor.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.103](#)

- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.105](#)

- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor

- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☛ "Zaštita od krađe" [str.106](#)

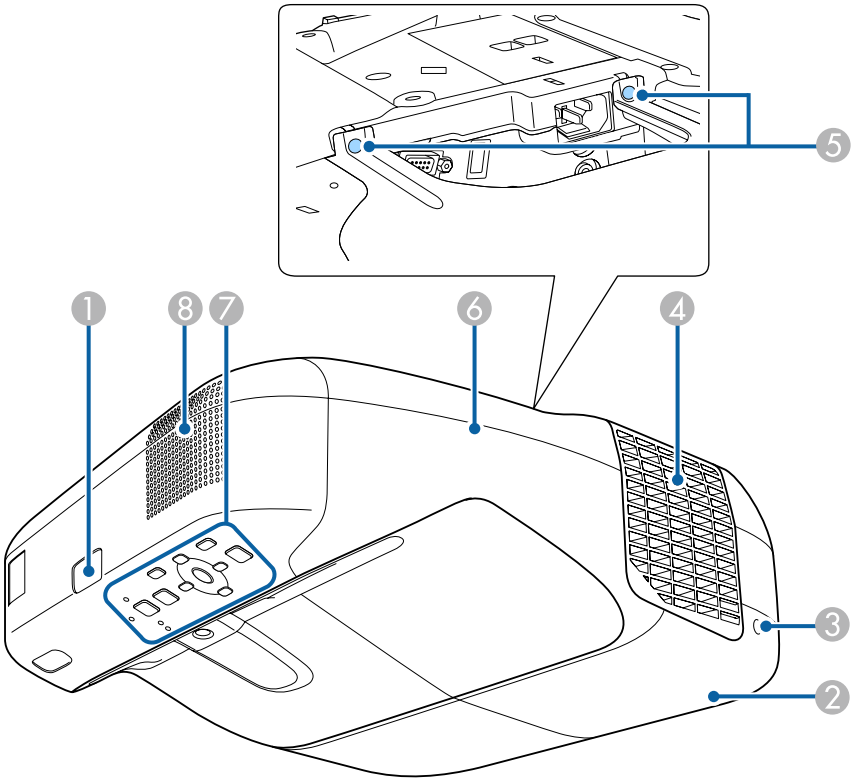
## Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete. Spajanjem na računalo i uporabom priloženog softvera možete iskoristiti sve mogućnosti projektor.




☞ "Dodatna oprema" [str.179](#)

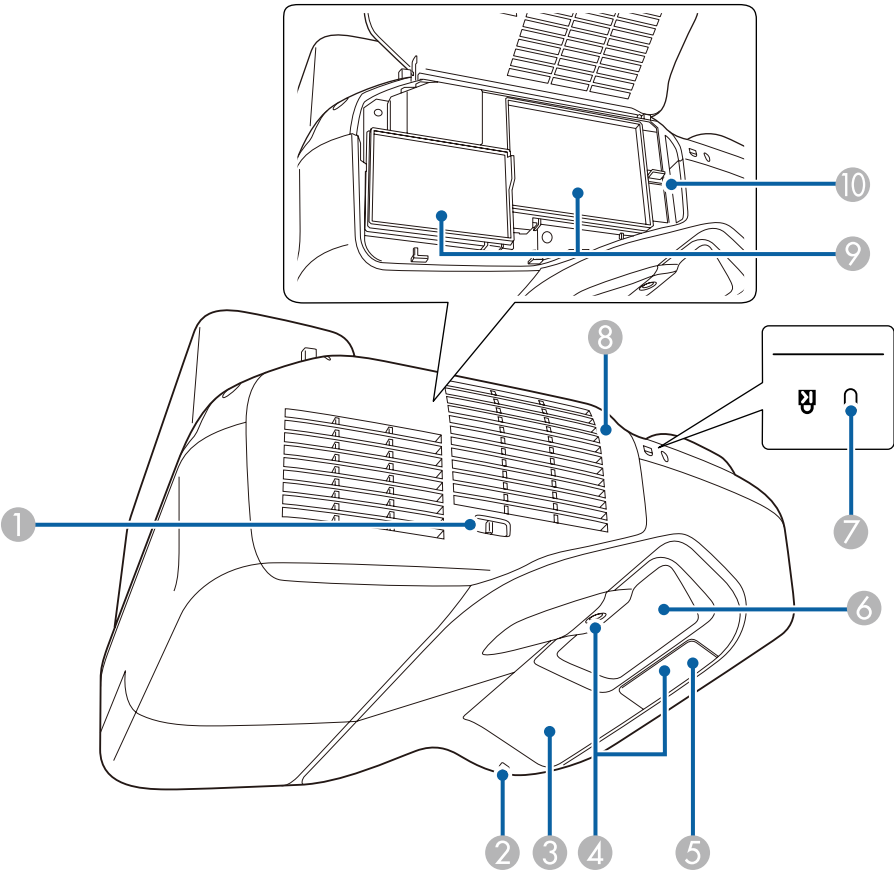
Sprijeda/sa strane




Naziv		Funkcija	
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.	
2	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ☛ "Zamjena lampe" str.170	
3	Pričvrtni vijak za poklopac lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ☛ "Zamjena lampe" str.170	

Naziv		Funkcija	
4	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora. <div> <b>Oprez</b> Tijekom projiciranja ne stavljajte lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div>	
5	Pričvrtni vijci za poklopac kabela	Uvijte vijke kao biste pričvrstili poklopac kabela.	
6	Poklopac kabela	Opustite dva vijka i otvorite poklopac kada priključujete kabele za vanjske uređaje ili postavljate jedinicu bežične LAN mreže.	
7	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.16	
8	Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.	

Odozgo/sa strane

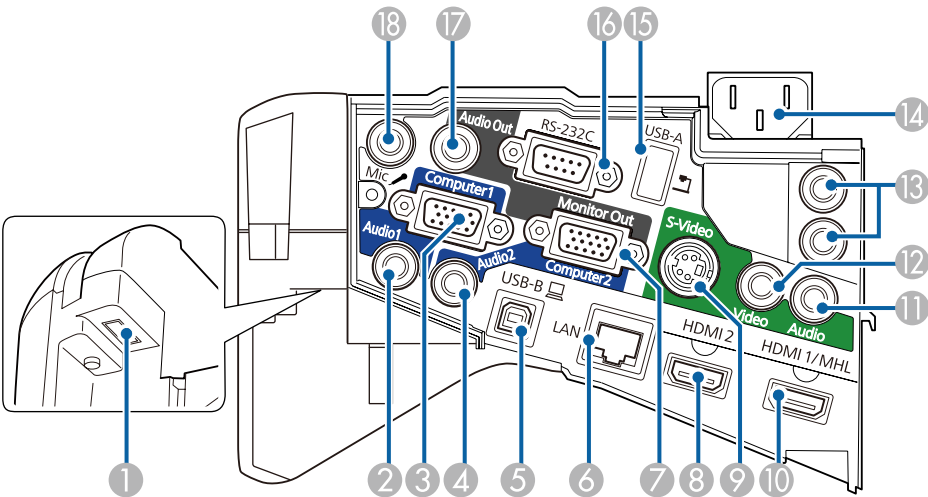


Naziv	Funkcija
1 Poluga za otvaranje/zatvaranje poklopca zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra.
2 Indikator bežičnog LAN-a	Označava stanje pristupanja dodatne jedinice bežične mreže.

Naziv	Funkcija
3 Easy Interactive Function prijemnik (samo EB-585Wi/EB-575Wi)	Prima signale s interaktivne olovke. ☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.63</a>
4 Senzor prepreka	Detektira prepreke u području projiciranja. ☛ "Čišćenje senzora prepreka" <a href="#">str.166</a>
5 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
6 Prozor za projekciju	Projiciranje slika. <div> <b>Upozorenje</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju.</li><li>• Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To područje dostiže visoku temperaturu uslijed koncentriranog projiciranog svjetla, što može izazvati opekline, deformiranje predmeta ili požar.</li></ul></div>
7 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" <a href="#">str.106</a>
8 Poklopac zračnog filtra	Otvorite prilikom promjene zračnog filtra ili uporabe poluge fokusa.
9 Otvor za ulaz zraka (filar zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.167</a> ☛ "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.174</a>
10 Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike. Otvorite poklopac zračnog filtra za uporabu.

Sučelje

Pod poklopcem kabela nalaze se sljedeći priključci.

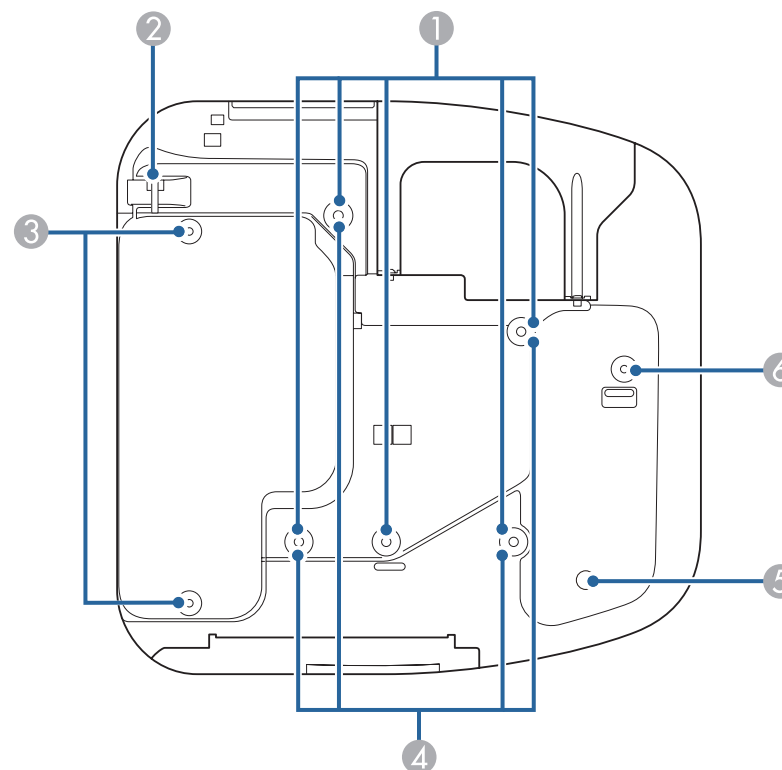


Naziv		Funkcija
1	Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Instalirajte dodatnu jedinicu bežične mreže. ☛ "Instalacija izborne bežične LAN jedinice" <a href="#">str.40</a>
2	Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
3	Priključak Computer1	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
4	Priključak Audio2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.</li><li>• Omogućuje ulaz zvuka s drugih uređaja tijekom projiciranja slika s uređaja spojenog na USB-A priključak.</li></ul>

Naziv		Funkcija
5	USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"><li>• Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela ili USB kabela dostupnog u prodaji i projiciranje slika na računalu. ☛ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.47</a></li><li>• Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela ili USB kabela dostupnog u prodaji, radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li></ul> <p>Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela radi uporabe interaktivne olovke kao miša (samo EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" <a href="#">str.67</a></p>
6	LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
7	Ulazni priključci za Monitor Out/ Computer2	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kada je <b>Port izlaza zaslona</b> postavljen u <b>Izlaz zaslona</b> u izborniku Konfiguriranje, ulaz analognih RGB signala iz priključka Computer1 šalje se na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.</li><li>• Kada se priključak <b>Port izlaza zaslona</b> postavi na <b>Računalo2</b> na izborniku Konfiguriranje, omogućuje se ulaz signala slike s računala i komponentnih videosignala iz drugih videoizvora.</li></ul>
8	priključak HDMI2	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <b>HDCP</b> ☛.
9	Priključak S-Video	Za signale S-video iz videoizvora.
10	Ulazni priključak HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"><li>• Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <b>HDCP</b>☛.</li><li>• Omogućava ulaz signala s pametnih telefona i tablet uređaja koji podržavaju značajku <b>MHL</b>☛ (mobilna veza visoke definicije).</li></ul>

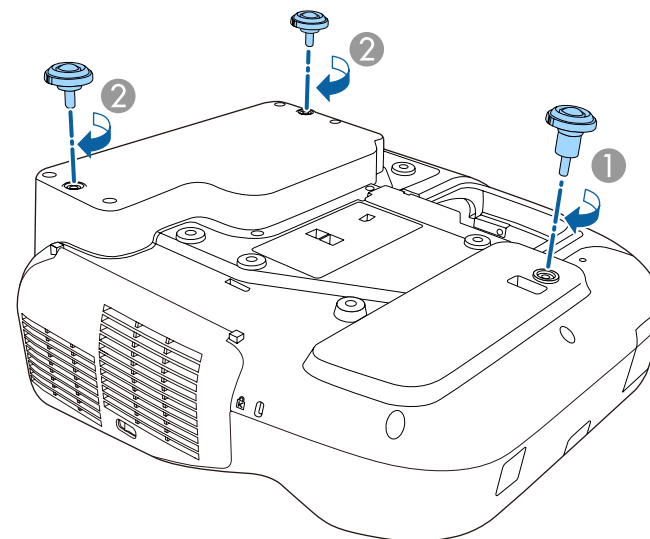
Naziv	Funkcija
11 Audio priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
12 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
13 SYNC IN/OUT priključak (samo EB-585Wi/EB-575Wi)	Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji kao više verzije istog projektor, morat ćete priključiti dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje (ELPKC28) na projektore. Nakon priključivanja kabelskog kompleta, interaktivna olovka će raditi bez smetnji. ☛ "Priključivanje više projektor (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.41</a>
14 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a>
15 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika u PC Free.</li> <li>☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" <a href="#">str.90</a></li> <li>Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.</li> </ul>
16 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" <a href="#">str.111</a>
17 Priključak Audio Out	Izlaz zvuka s trenutno projicirane slike ili s priključka Mic na vanjski zvučnik.
18 Priključak Mic	Ulaz zvuka s mikrofona. ☛ "Spajanje mikrofona" <a href="#">str.36</a>

## Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (pet točaka)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" <a href="#">str.25</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.179</a>
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. Nemojte ovdje provlačiti žice za onemogućavanje pada kada se projektor ugrađuje na zid ili učvršćuje za strop. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabela" <a href="#">str.106</a>

Naziv	Funkcija
<b>3 Točke za fiksiranje stražnje nožice (dvije točke)</b>	<p>Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu. (Samo kod modela s isporučenom nožicom)</p> <p>☛ "Pričvršćivanje nožice (samo modeli s isporučenom nožicom)" <a href="#">str.15</a></p>
<b>4 Točke za fiksiranje na zidni nosač (četiri točke)</b>	<p>Pričvrstite isporučenu ili opcijску ploču za namještanje prilikom ugradnje na zid.</p> <p>☛ <a href="#">Priručnik za instalaciju</a></p> <p>☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.179</a></p>
<b>5 Senzor za osvjetljenje</b>	<p>Otkriva svjetlinu u okolini i automatski prilagođava svjetlinu zaslona. Postavite <b>Kontrola svjetline</b> u <b>Auto</b> u izborniku Konfiguriranje.</p> <p>☛ <b>ECO - Kontrola svjetline</b> <a href="#">str.138</a></p>
<b>6 Točka za fiksiranje prednje nožice</b>	<p>Pri korištenju projektora na površini poput stola pričvrstite nožicu s podloškom. (Samo kod modela s isporučenom nožicom)</p> <p>☛ "Pričvršćivanje nožice (samo modeli s isporučenom nožicom)" <a href="#">str.15</a></p>

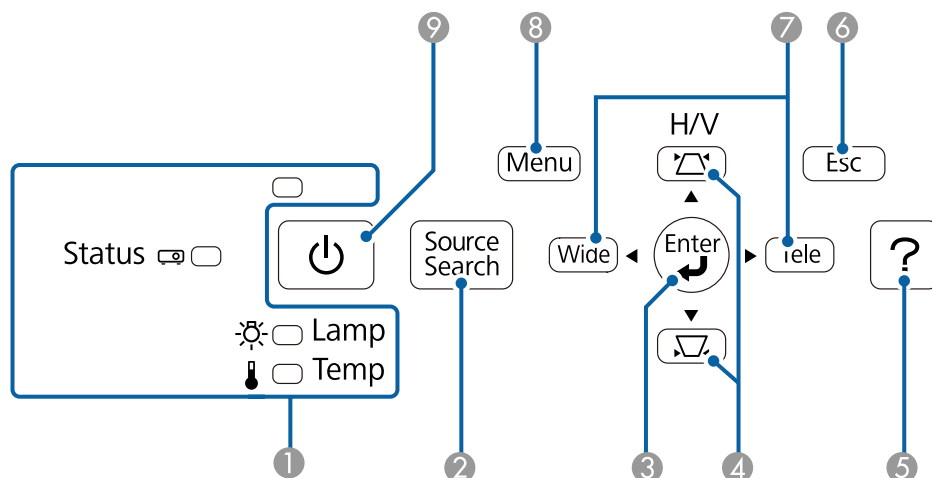


- 1 Nožicu s podloškom umetnite u točku za pričvršćivanje prednje nožice.
- 2 Umetnite stražnju nožicu (x2) u točke za pričvršćivanje nožice.

## Pričvršćivanje nožice (samo modeli s isporučenom nožicom)

Umetnite nožicu u točke za pričvršćivanje nožice.

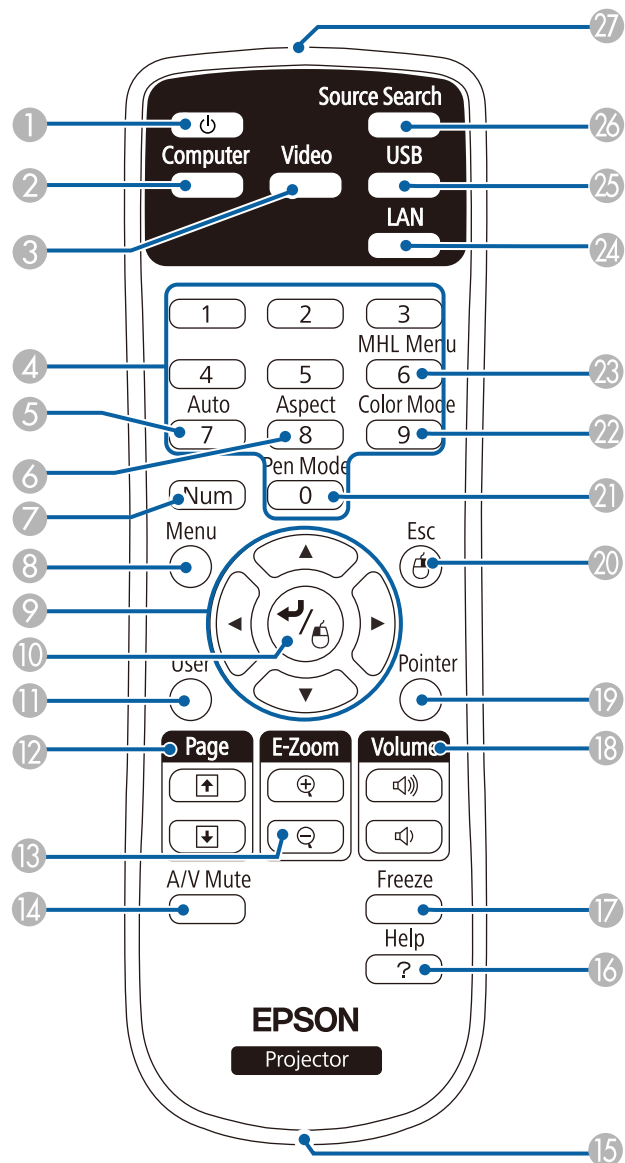
## Upravljačka ploča






Naziv	Funkcija
1 <b>Pokazivači</b>	Označava stanje projektora korištenjem boja te uključivanjem ili bljeskanjem. ☛ "Signali pokazivača" <a href="#">str.144</a>
2 <b>Gumb [Source Search]</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.45</a>
3 <b>Gumb [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.</li> <li>Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.</li> </ul>








Naziv	Funkcija
4 <b>[ZΔ][ΔZ] gumbi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Služi za ispravljanje geometrije slike. ☛ "H/V-geometrija" <a href="#">str.51</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gume odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.143</a></li> </ul>
5 <b>Gumb [Help]</b>	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.143</a>
6 <b>Gumb [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a></li> </ul>
7 <b>Gumbi [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podešavaju veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije.</li> <li>Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" <a href="#">str.51</a></li> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gume odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a> ☛ "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.143</a></li> </ul>
8 <b>Gumb [Menu]</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a>
9 <b>Gumb [Power]</b> [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a>

## Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a>
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba, redom se mijenja izvor slika između priključaka S-Video, Video, HDMI1/MHL i HDMI2.
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" <a href="#">str.103</a></li> <li>• Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama <b>Mreža</b> u izborniku Konfiguriranje.</li> </ul>
5	Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbe za unos lozinke i brojeva. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" <a href="#">str.103</a>
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a>

Naziv	Funkcija
<p>9</p>  <p><b>gumbi</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gumbе vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a></li> </ul> </li> <li>Za vrijeme projiciranja PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće i sl. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" <a href="#">str.90</a></li> </ul> </li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li> </ul> </li> </ul>
<p>10</p> <p><b>Gumb [Enter]</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a></li> </ul> </li> <li>Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li> </ul> </li> </ul>
<p>11</p> <p><b>Gumb [User]</b></p>	<p>Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <p> "Izbornik Postavke" <a href="#">str.124</a></p> <p>Sljedeća se stavka dodjeljuje kao zadana postavka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Za EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Automat. kalibracija</b></li> <li>Za EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Potrošnja energije</b></li> </ul>

Naziv	Funkcija
<p>12</p> <p><b>Gumb [Page]</b></p> 	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> <li>"Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li> </ul> </li> <li>Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.47</a></li> </ul> </li> <li>Prilikom spajanja na mrežu</li> </ul> <p>Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije PC Free, pritiskom na ove gumbе prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.</p>
<p>13</p> <p><b>Gumbi [E-Zoom]</b></p> 	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <p> "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a></p>
<p>14</p> <p><b>Gumb [A/V Mute]</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a></li> </ul> </li> <li>Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. <p><b>Prednja ↔ Prednja/Dno prema gore</b></p> <p><b>Stražnja ↔ Stražnja/Dno prema gore</b></p> </li> </ul>
<p>15</p> <p><b>Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje</b></p>	<p>Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.</p>
<p>16</p> <p><b>Gumb [Help]</b></p>	<p>Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <p> "Korištenje Pomoći" <a href="#">str.143</a></p>
<p>17</p> <p><b>Gumb [Freeze]</b></p>	<p>Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike.</p> <p> "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.95</a></p>
<p>18</p> <p><b>Gumbi [Volume]</b></p> 	<p>[&lt;] Smanjivanje glasnoće.</p> <p>[&gt;] Pojačavanje glasnoće.</p> <p> "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.58</a></p>

Naziv	Funkcija
19 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.96</a>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaustavljanje aktivne funkcije.</li> <li>• Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" <a href="#">str.118</a></li> <li>• Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li> </ul>
21 Gumb [Pen Mode]	Za promjenu između korištenja računala ili crtanja pomoću interaktivne olovke. ☞ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.63</a>
22 Gumb [Color Mode]	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☞ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.58</a>
23 Gumb [MHL Menu]	Prikazuje izbornik s postavkama za uređaj spojen na priključak projektora MHL.
24 Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.
25 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz</li> </ul>
26 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.45</a>
27 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

## Zamjena baterija daljinskog upravljača

Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

### Pozor

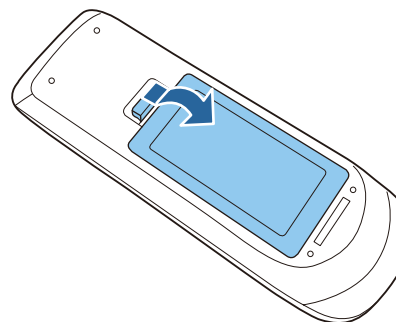
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

1

Skinite poklopac odjeljka za baterije.

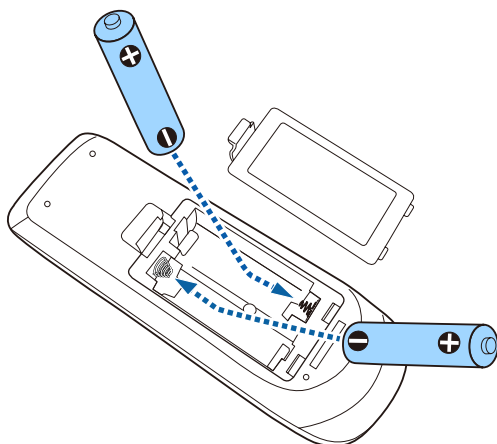
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2

Zamijenite staru bateriju novom.

Stavite baterije s negativnom stranom prema unutra.



## Oprez

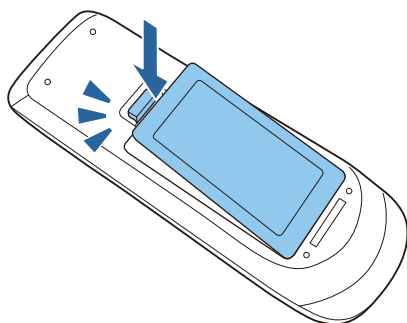
Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

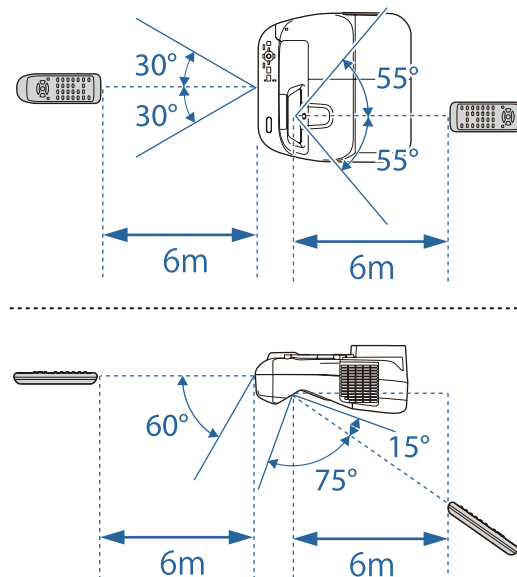
**3**

Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



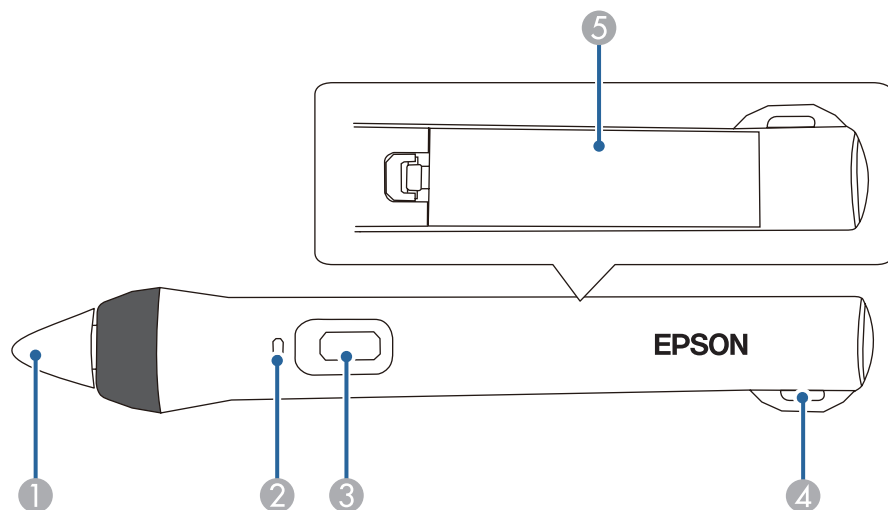
## Radni domet daljinskog upravljača



## Interaktivna olovka (samo EB-585Wi/EB-575Wi)

Postoje dvije vrste interaktivnih olovaka s različito obojenim donjim dijelovima. Istodobno nije moguće koristiti interaktivne olovke jednako obojanih donjih dijelova.

☛ "Dodatna oprema" [str.179](#)



Naziv	Funkcija
1 <b>Vrh olovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uključite interaktivnu olovku. Nakon uključivanja, potrebna je približno jedna sekunda da bi interaktivna olovka postala spremna za rad.</li> <li>Držite olovku blizu projiciranog zaslona i pritisnite za korištenje.</li> <li>☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.63</a></li> <li>☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.179</a></li> </ul>
2 <b>Svjetlo baterije</b>	<p>Pritisnite gumb na strani olovke kako bi se prikazala preostala napunjenost baterije.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je baterija napunjena, pokazivač svijetli zeleno dok ne otpustite gumb.</li> <li>Kada je baterija pri kraju, pokazivač treptće zeleno dok ne otpustite gumb.</li> <li>Ne svijetli kada se baterija isprazni. Zamijenite bateriju.</li> <li>☛ "Zamjena baterije interaktivne olovke" <a href="#">str.21</a></li> </ul>

Naziv	Funkcija
3 <b>Gumb</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uključite interaktivnu olovku. Nakon uključivanja, potrebna je približno jedna sekunda da bi interaktivna olovka postala spremna za rad.</li> <li>Pritiskom gumba za vrijeme crtanja, mijenja se funkcija vrha između olovke i brisala.</li> <li>Pritiskom gumba izvodi se radnja desnog klika kada se olovka koristi kao miš.</li> </ul>
4 <b>Nastavak za dodatni remen ili kabel</b>	Omogućuje vam da pričvrstite remen za nošenje dostupan u prodaji.
5 <b>Poklopac baterije</b>	<p>Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterije.</p> <p>☛ "Zamjena baterije interaktivne olovke" <a href="#">str.21</a></p>



Interaktivna olovka automatski se isključuje nakon 20 minuta neaktivnosti.

Za ponovno korištenje olovke, dodirnite njen vrh ili pritisnite gumb na strani kako bi se olovka uključila.

## Zamjena baterije interaktivne olovke

Kada pritisnete gumb, pokazivač baterije na interaktivnoj olovci svijetli ili treptće. Ne svijetli i ne bljeska kada je baterija prazna. Kad pokazivač prestane svijetliti ili treptati, zamijenite bateriju. Odaberite neku od sljedećih vrsta baterija. Ostale punjive baterije ne mogu se koristiti.

- Manganske baterije veličine AA
- Mangan alkalne baterije veličine AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

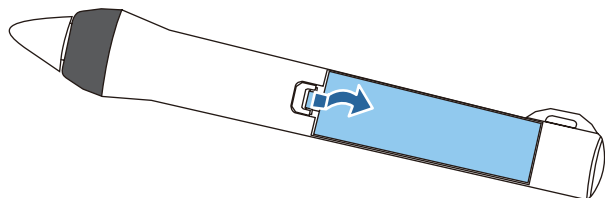
\* eneloop® je registrirani trgovački znak tvrtke Panasonic Group.

### Pozor

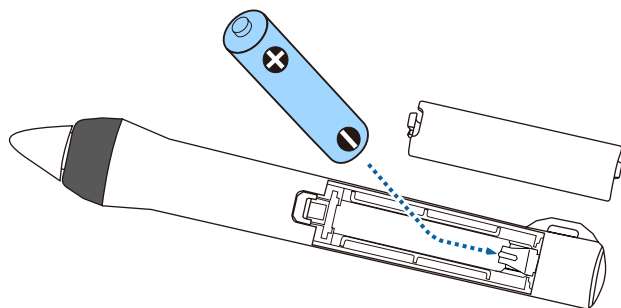
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☛ [Sigurnosne upute](#)

- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite staru bateriju novom.  
Stavite baterije s negativnom stranom prema unutra.

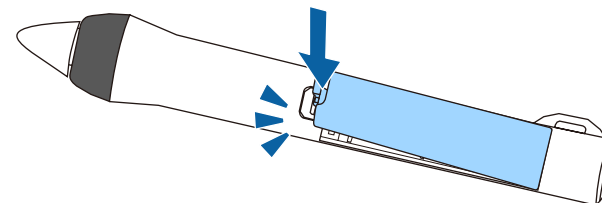


### **Oprez**

Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.


Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3** Ugradite poklopac odjeljka za baterije.  
Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

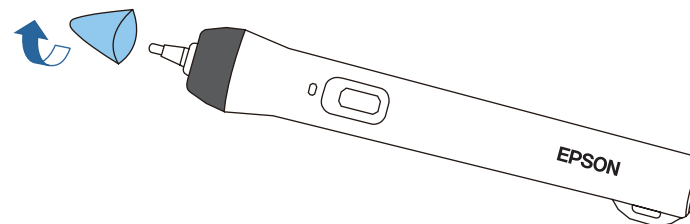


## Zamjena vrha interaktivne olovke

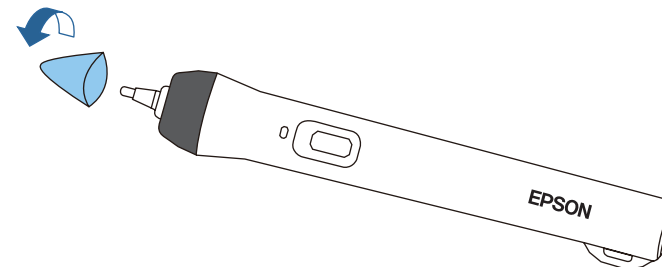
Zamijenite vrh interaktivne olovke kada se istroši.

 "Dodatna oprema" [str.179](#)

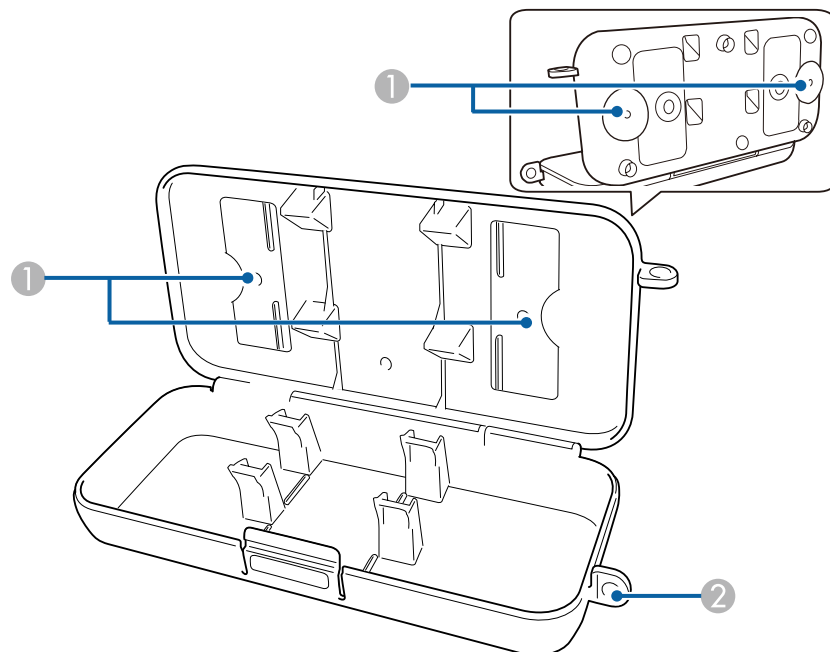
- 1** Okrenite vrh olovke kako biste ga uklonili.



- 2** Okrenite novi vrh kako biste ga pričvrstili.



## Stalak za olovku (samo EB-585Wi/EB-575Wi)



Naziv		Funkcija
①	Točke za fiksiranje	Pričvrstite stalak za olovke na ploču ili zid.
②	Sigurnosna rupa	Ovdje provucite lokot dostupan u slobodnoj prodaji.



Preporučuje se stalak za olovke pritegnete s dva vijka M5 dostupna u slobodnoj prodaji.



# Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

## Načini postavljanja



Projektor podržava sljedećih šest načina postavljanja. Postavite projektor sukladno mjestu postavljanja.

Isključite projektor prije njegova postavljanja ili promjene načina postavljanja. Ponovno ga uključite nakon završetka postavljanja.

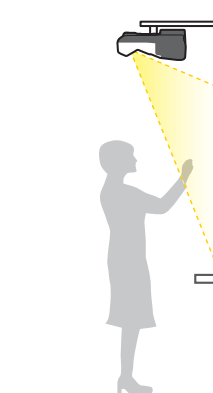
### Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanesete mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.  
Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne koristite u područjima podložnim zapaljivim ili eksplozivnim plinovima. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektora.

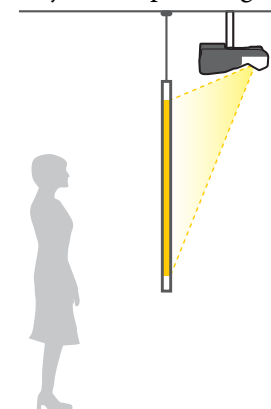


- Preporučamo uporabu glatkog pločastog zaslona bez neravnina. Ako je zaslon za projiciranje neravan, projicirana slika može biti izobličena.
- Izobličenja u projiciranoj slici pojavljuju se ovisno o materijalu zaslona i načinu postavljanja.
- Kod montaže projektora na zid ili strop ili uspravnog postavljanja projektora, pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.  
 "Dodatna oprema" [str.179](#)
- Zadana postavka opcije Projekcija je **Prednja/Dno prema gore**. Možete odabrati druge postavke opcije Projekcije u izborniku Konfiguriranje.  
 **Prošireno - Projekcija** [str.126](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.  
**Prednja↔Prednja/Dno prema gore**  
**Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore**

- Montaža projektora na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija Prednja/Dno prema gore)



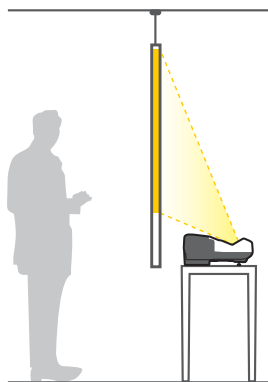
- Montaža projektora na zid ili strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (projekcija Stražnja/Dno prema gore)



- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



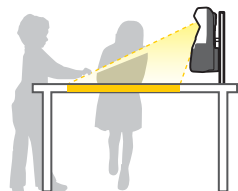
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



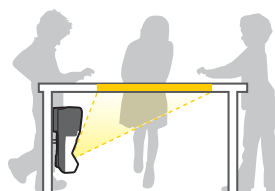
Pri korištenju projektor na površini poput stola pričvrstite nožicu.

☛ "Pričvršćivanje nožice (samo modeli s isporučenom nožicom)"  
[str.15](#)

- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika ispred zaslona. (projekcija Prednja/Dno prema gore)



- Uspravno postavljanje projektor i projiciranje slika iza zaslona. (projekcija Stražnja/Dno prema gore)



## Prilikom korištenja interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)

Prilikom korištenja interaktivnih značajki, projicirajte ispred zaslona. Postavite mogućnost Projekcija u **Prednja/Dno prema gore** ili **Prednja**.

### Pozor

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom postavljanja projektor, vodite računa o sljedećem.

- Provjerite kako prijemnik Easy Interactive Function, projekcijski zaslon, projektor i stražnja strana projektor nisu izloženi prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Projektor ne postavljajte na izravnu sunčevu svjetlost koja prodire kroz prozor. To može uzrokovati neispravan rad interaktivnih značajki.
- Projektor postavite tako da prijemnik Easy Interactive Function ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu. Ako je okolina presvijetla, interaktivne značajke neće ispravno raditi.
- Ako na prijemniku Easy Interactive Function ima prašine, to bi moglo omesti infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti značajke. Očistite prijemnik ako je prljav.  
☛ "Čišćenje" [str.166](#)
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika Easy Interactive Function.
- Prilikom uporabe interaktivnih značajki u istoj prostoriji ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili mikrofona. Interaktivna olovka može raditi neispravno.
- U blizini projektor nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači. Nećete moći koristiti interaktivne značajke.



- Kad koristite interaktivne značajke, postavite tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez izobličenja.
- Prilikom korištenja interaktivnih značajki u prostoriji u kojoj se nalazi više projektora, rad interaktivne olovke može postati nestabilan. U tom slučaju priključite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje (ELPKC28) na projektore i promijenite **Sink. projektora** u **Kabelski** unutar izbornika Konfiguriranje.
  - ☛ "Priključivanje više projektora (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.41](#)
  - ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Napredno - Sink. projektora** [str.128](#)

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

---

## Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

**1 2 Kada se koristi dodatni kabel za računalu**

Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

**3 Kada se koristi isporučeni USB kabel ili USB kabel dostupan u prodaji**

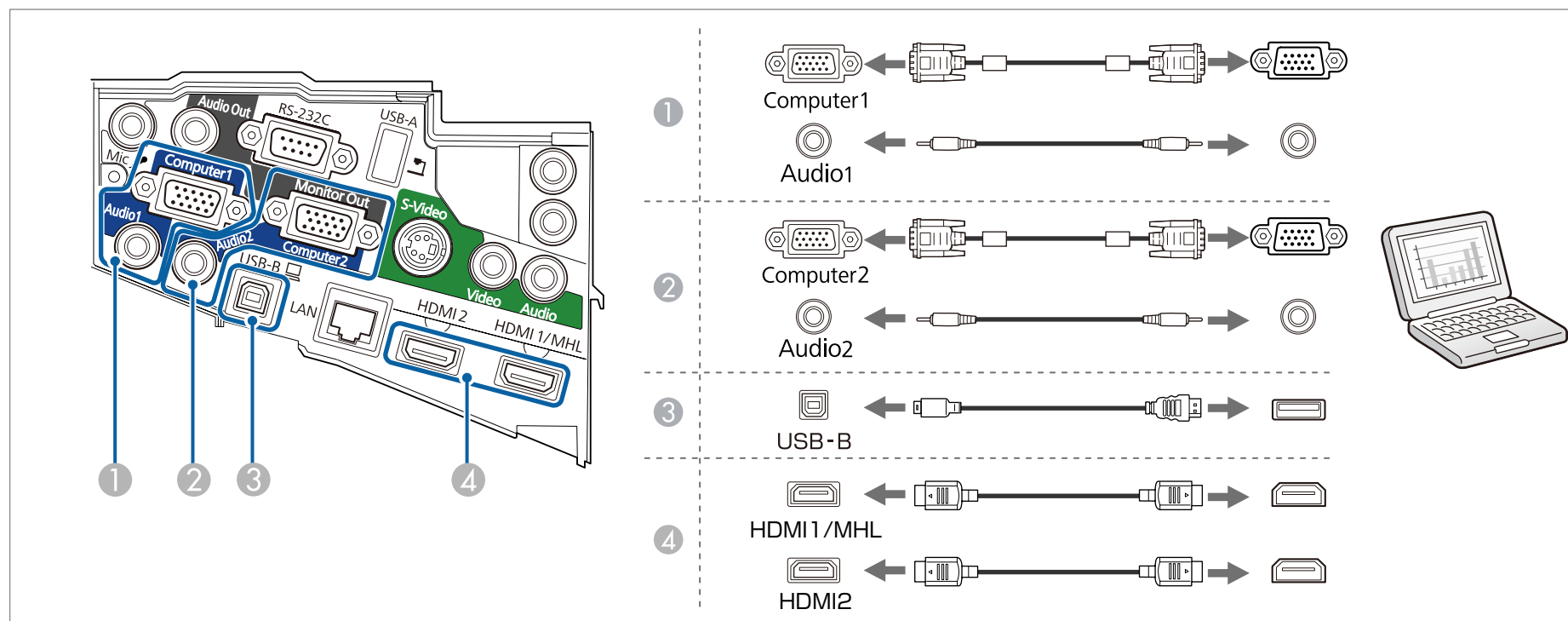
Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru.

Zvuk s računala izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.

**4 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

Povežite HDMI priključak na računalu s HDMI1/MHL ili HDMI2 priključkom na projektoru.

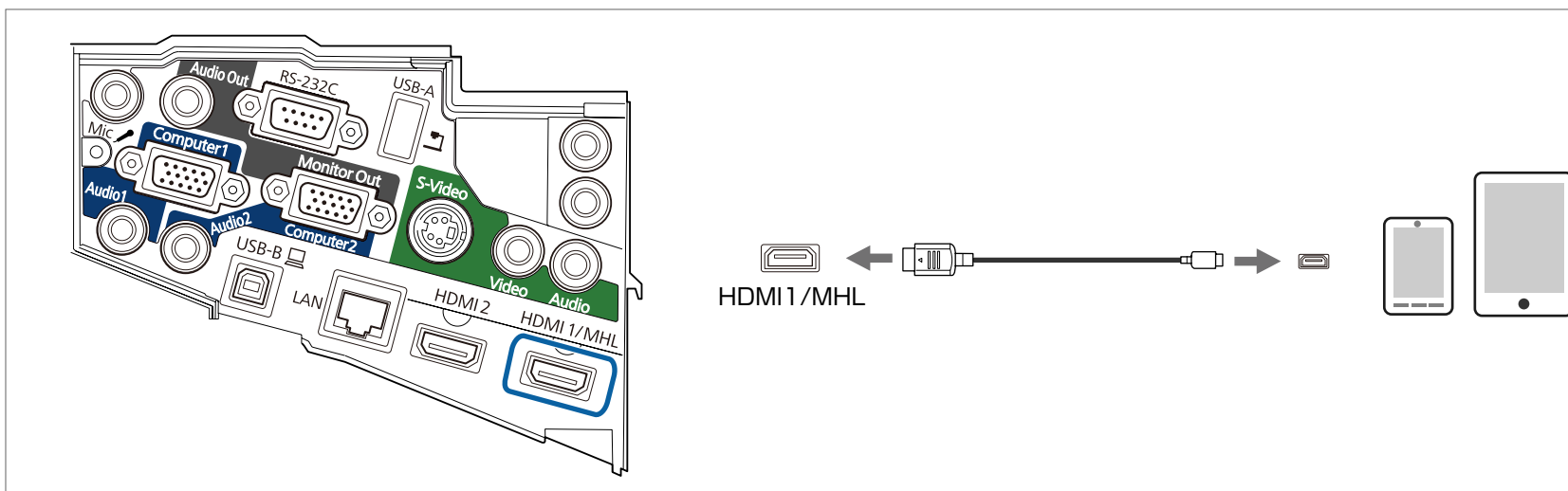
Zvuk s računala izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.



- Kod spajanja na priključke Audio1, Audio2 i Computer1, preporučamo da kabele u priključke spajate sljedećim redom: Audio1, Audio2, i zatim Computer1.
- Priključak koji se koristi za ulaz zvuka možete postaviti i u izborniku Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - **Audioizlaz** [str.126](#)
- Ako se zvuk ne emitira nakon priključivanja HDMI kabela, priključite komercijalno dostupan audio kabel u priključak za Audio Input. Nakon priključivanja kabela odaberite ulazni priključak u koji ste izvršili priključivanje, dostupne mogućnosti su **HDMI1 audioizlaz** i **HDMI2 audioizlaz** unutar izbornika Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - **HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz** [str.126](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.
  - ☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.47](#)
- Prilikom projiciranja računala priključenog u priključak Monitor Out/Computer2, postavite **Port izlaza zaslona** u **Ulaz računala2** unutar izbornika Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno** - Radnja - **Port izlaza zaslona** [str.126](#)

## Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja

Možete priključivati pametne telefone i tablet uređaje. Koristeći komercijalno dostupan MHL kabel, možete povezati MHL priključak na vašem uređaju sa priključkom HDMI1/MHL na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Kada na projektor priključite pametan telefon ili tablet uređaj, uređaj će se puniti tijekom projiciranja slika.

### Pozor

- Nećete moći priključiti MHL kabel u sve uređaje.
- Pripazite da priključni kabel podržava MHL standarde. Ako priključite kabel koji ne podržava MHL standarde, pametan telefon ili tablet uređaj mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.
- Ako priključite pomoću komercijalno dostupnog MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje na daljinskom upravljaču projektor.



- Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa ponovno priključite MHL kabel.
- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tablet uređaja, pravilna projekcija neće biti moguća.

## Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

① **Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel**

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika i Audio priključka na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

② **Ako koristite S-video kabel dostupan u slobodnoj prodaji**

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom S-Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika i Audio priključka na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

③ ④ **Kada se koristi dodatni komponentni video kabel**

🔊 "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.179](#)

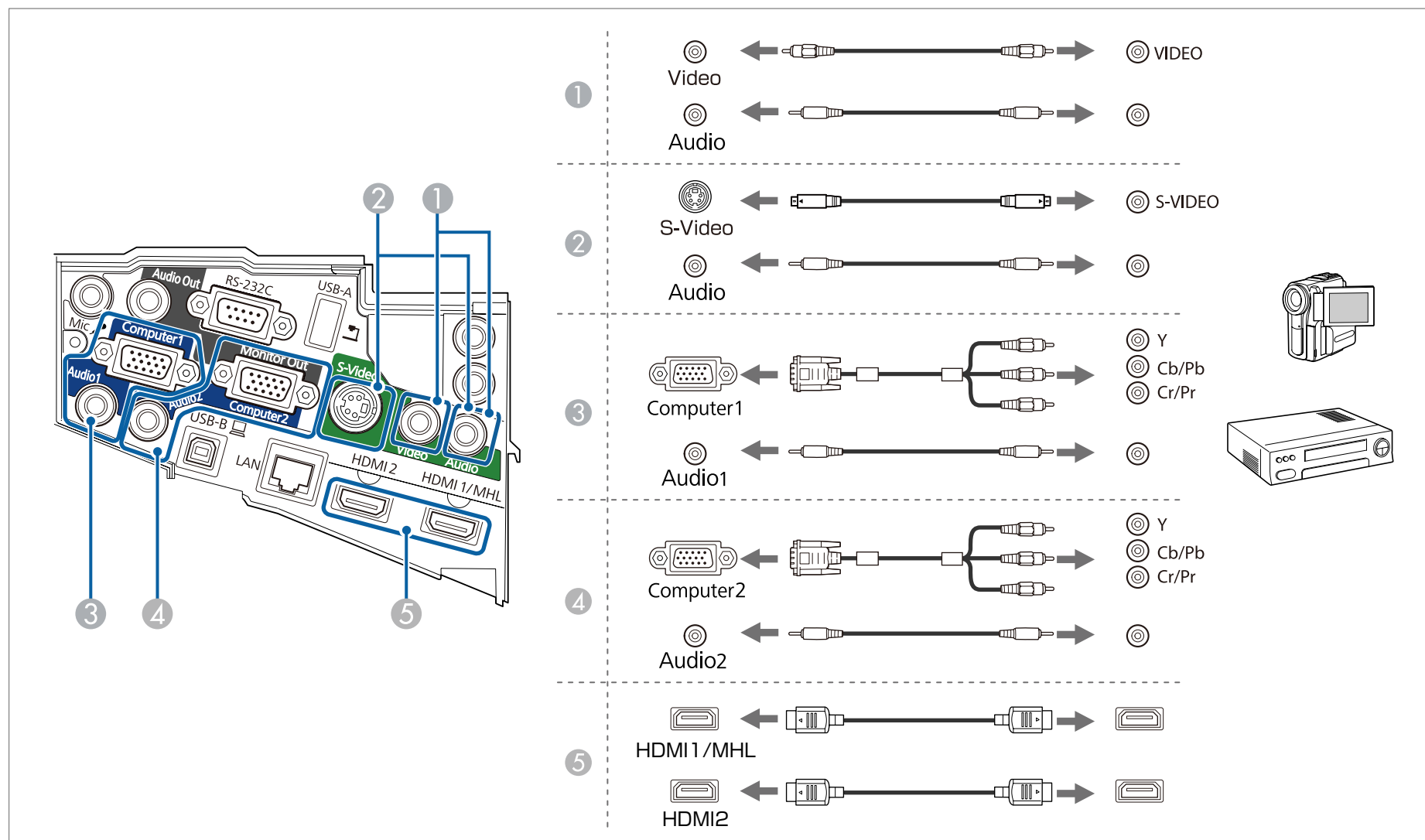
Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem ulaza izlaza zvuka za izvor slike na Audio1 ili Audio2 na ulazu projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

⑤ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

Povežite HDMI priključak izvora slike s priključkom HDMI1/MHL ili HDMI2 projektoru.

Zvuk iz izvora slike izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.



## Pozor

- Prije spajanja isključite uređaj koji želite spojiti. Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

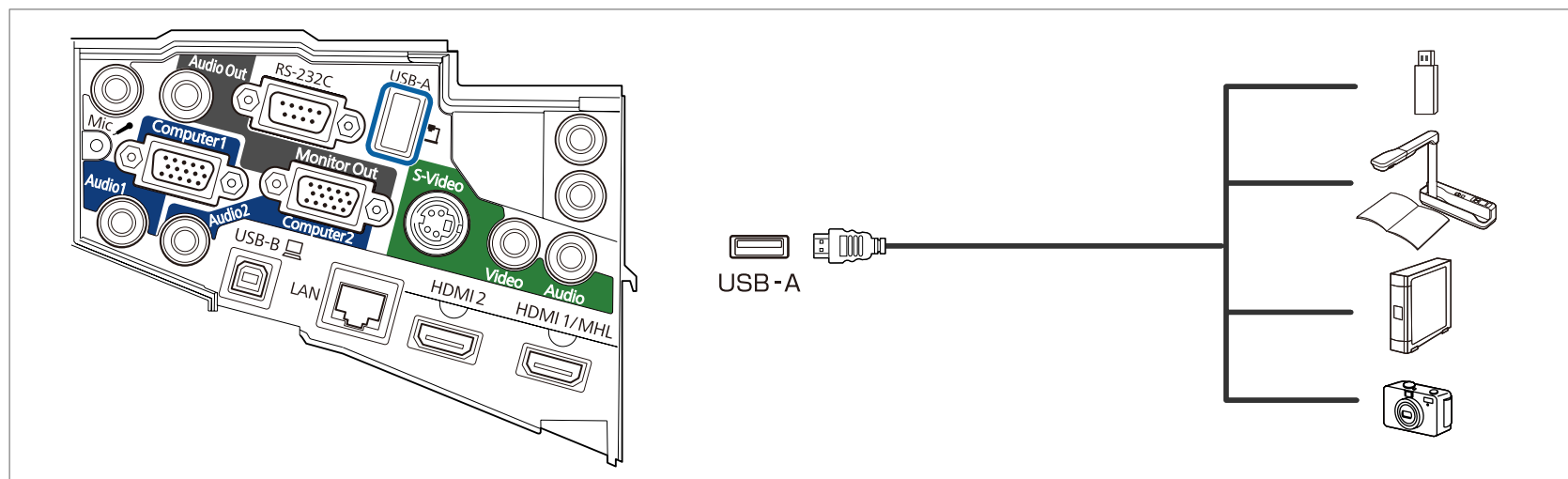


- Priključak koji se koristi za ulaz zvuka možete postaviti i u izborniku Konfiguriranje.  
☛ **Prošireno** - A/V postavke - Audioizlaz [str.126](#)
- Prilikom projekcije računala spojenog na priključak Monitor Out/Computer2, postavite **Port izlaza zaslona** u **Računalo2** na izborniku Konfiguriranje.  
☛ **Prošireno** - Radnja - Port izlaza zaslona [str.126](#)
- Ako se zvuk ne emitira nakon priključivanja HDMI kabela, priključite komercijalno dostupan audio kabel u priključak za ulaz zvuka. Nakon priključivanja kabela, odaberite priključak Audio Input u koji ste izvršili priključivanje iz **HDMI1 audioizlaz** ili **HDMI2 audioizlaz** u izborniku Konfiguriranje.  
☛ **Prošireno** - A/V postavke - HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz [str.126](#)
- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

## Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB-A priključkom na projektoru.



Kad je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću PC Free.

☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" [str.90](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.45](#)



Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.

### Pozor

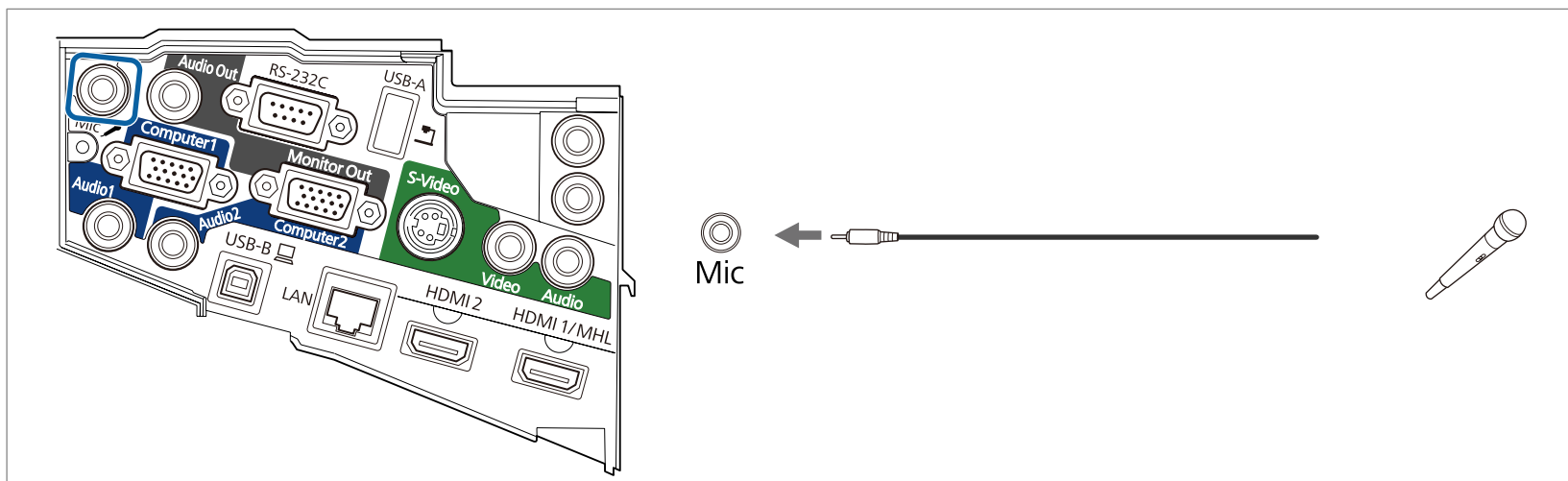
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, PC Free možda neće ispravno funkcionirati.

### Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

## Spajanje mikrofona

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektor tako da spojite komercijalno dostupan dinamički mikrofonski kabl.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
  - ☛ **Postavke** - **Ulaz.jač.zvuka mik.** [str.124](#)
- Sljedeće postavke izvršite kako biste zvuk iz mikrofona poslali na izlaz kada je projektor isključen.
  - Postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.**
  - Postavite **A/V izlaz** u **Uvijek**.
  - ☛ **ECO** - **Način na čekanju** [str.138](#)
  - ☛ **Prošireno** - **A/V postavke** - **A/V izlaz** [str.126](#)

## Priključivanje vanjskih uređaja

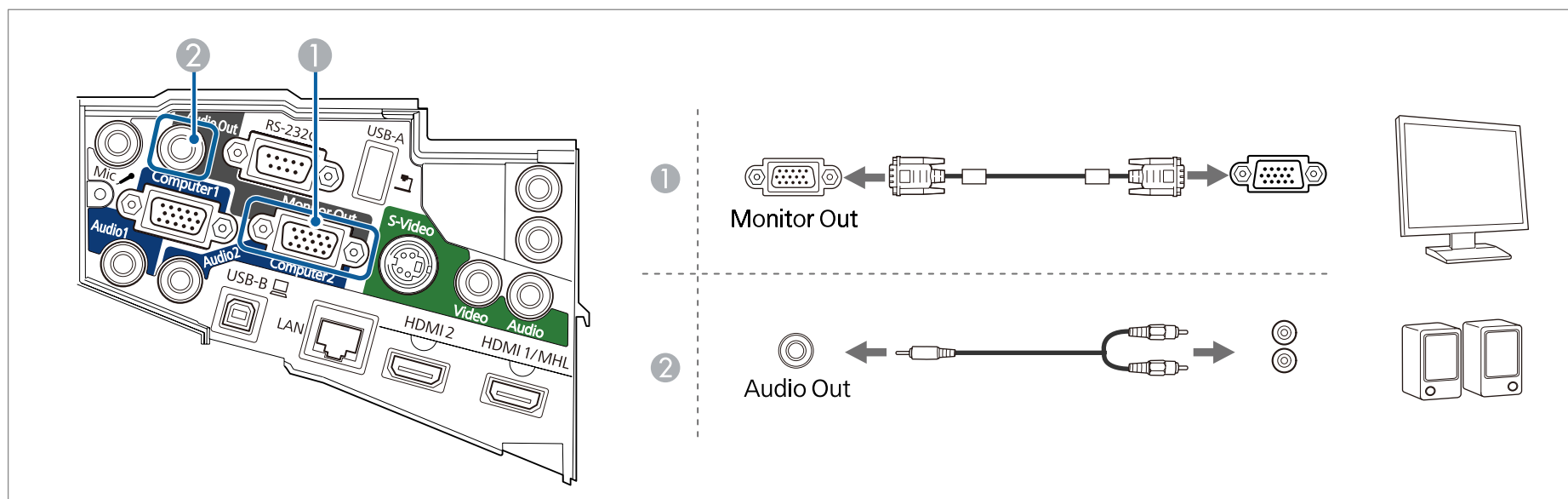
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

**1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor**

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

**2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik**

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.



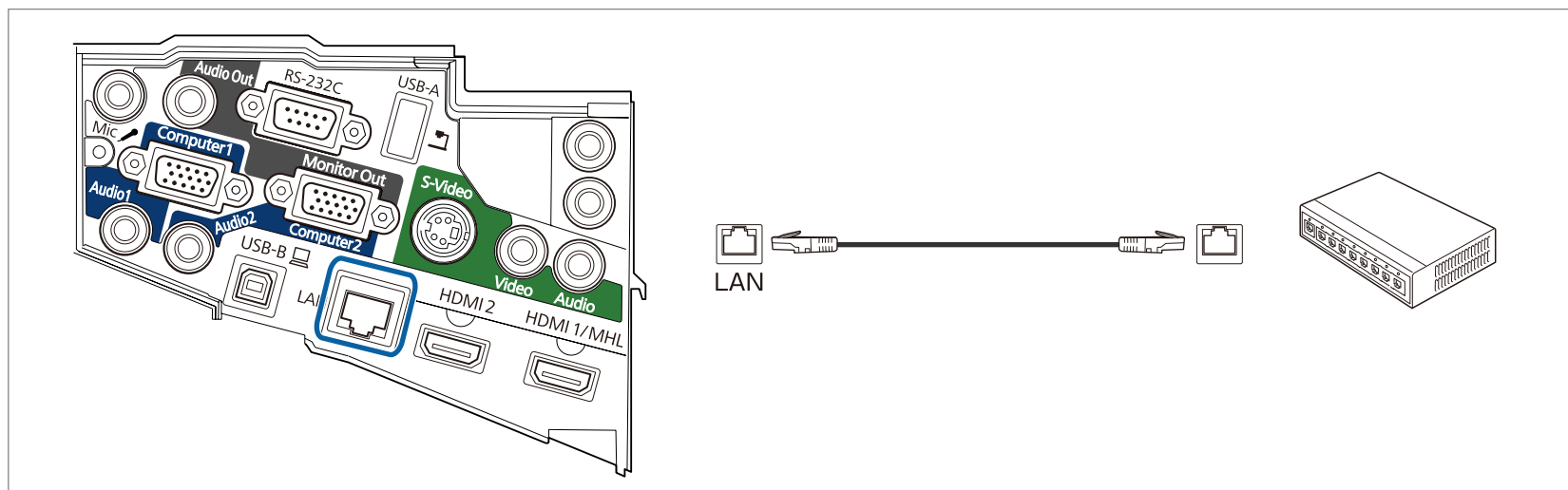


- Prilikom reprodukcije slika na vanjskom monitoru postavite **Port izlaza zaslona** na **Izlaz zaslona** na izborniku Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno** - Radnja - **Port izlaza zaslona** [str.126](#)
- Kada je **Način na čekanju** postavljen u **Komunik. uklj.**, možete izvoditi sljedeće radnje čak i kada je projektor isključen (samo kada je **A/V izlaz** postavljen u **Uvijek**).
  - prijenos slika na vanjski monitor
  - slanje zvuka na vanjski zvučnik (zvuk koji ulazi iz USB-B i LAN priključaka ne može se slati)
  - ☛ **ECO** - **Način na čekanju** [str.138](#)
  - ☛ **Prošireno** - **A/V postavke** - **A/V izlaz** [str.126](#)
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Sadržaj nacrtan pomoću interaktivnih značajki ne prikazuje se na vanjskom monitoru (samo EB-585Wi/EB-575Wi). Sadržaj nacrtan pomoću Easy Interactive Tools može se prikazati na vanjskom monitoru.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

## Priključivanje LAN kabela

Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.

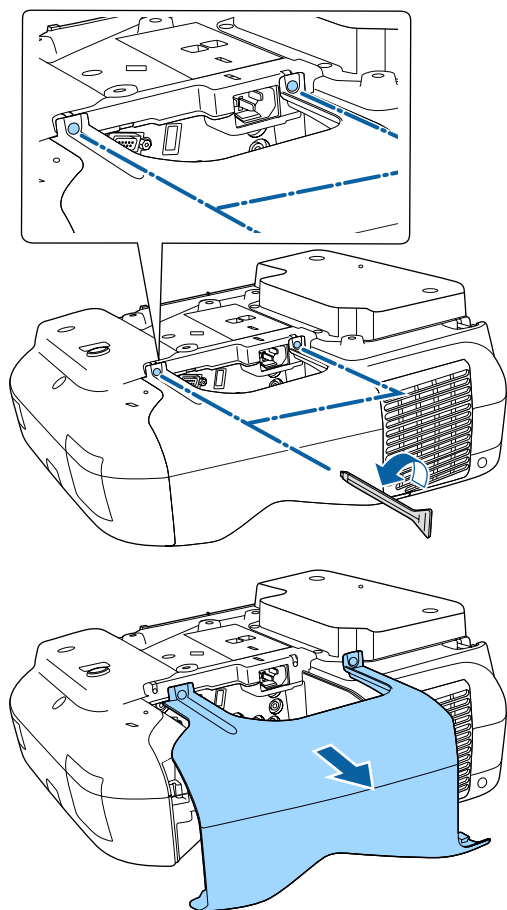
Prilikom spajanja računala na projektor putem mreže, možete projicirati slike i provjeravati status projektor.



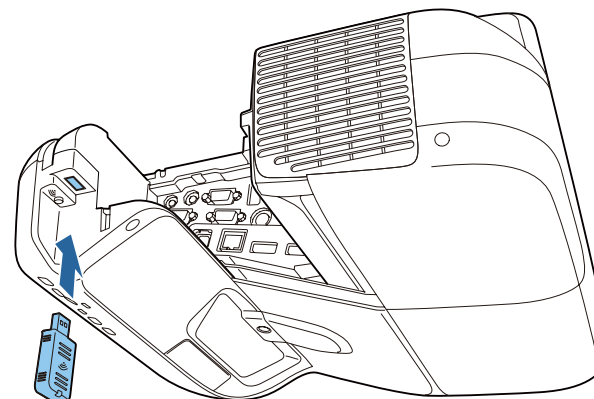
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5 ili veće.

## Instalacija izborne bežične LAN jedinice

- 1 Uklonite oba pričvrsna vijka za poklopac kabela kako biste otvorili poklopac kabela.

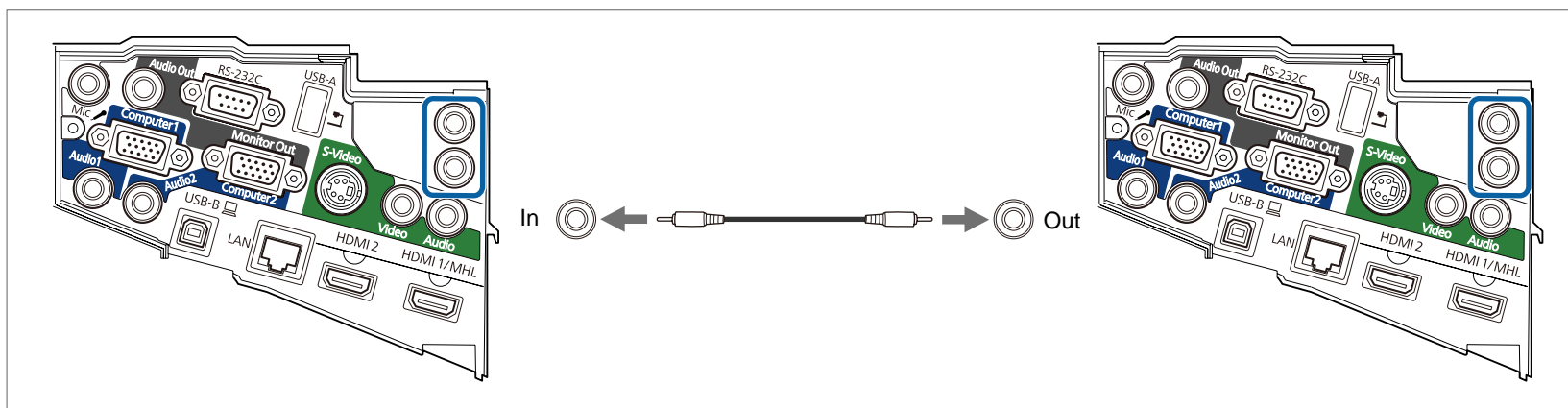


- 2 Priključite Jedinicu bežične mreže u odjeljak za instalaciju jedinice bežične mreže.



## Priključivanje više projektora (samo EB-585Wi/EB-575Wi)

Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji kao više verzija istog projektora, morat ćete priključiti dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje (ELPKC28) u priključak SYNC na svakom projektoru. Rad interaktivne olovke je moguće stabilizirati povezivanjem projektora pomoću kabela.



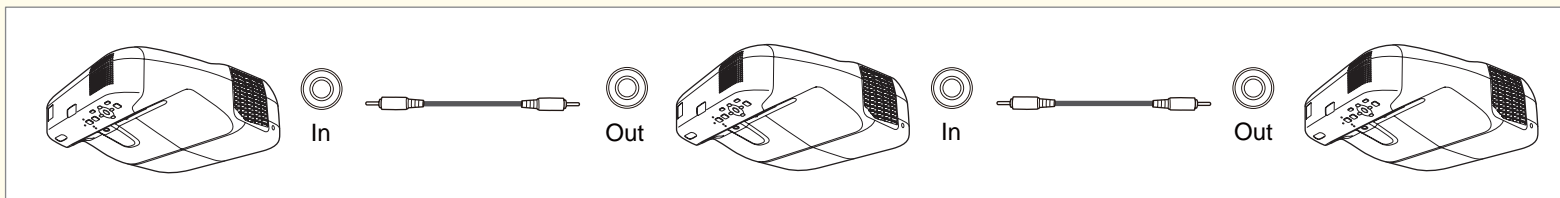
Priključak SYNC ima utičnicu IN i utičnicu OUT. Kad spajate jedan kraj kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje u utičnicu IN, drugi kraj kabela spojite u utičnicu OUT.

Nakon priključivanja kabela, postavite **Sink. projektora** u **Kabelski** u izborniku Konfiguriranje.

☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Napredno - Sink. projektora [str.128](#)



- Kod spajanja tri ili više projektora, prvi projektor ne morate spojiti s posljednjim projektorom.



- Kada projektor koristite u istoj prostoriji kao drugi projektor koji ne podržava kabelsku vezu, postavite **Žičani način sinkr.** u **Način rada 2** u izborniku Konfiguriranje.  
 ➡ Prošireno - Easy Interactive Function - Napredno - Žičani način sinkr. [str.128](#)
- Ako nemate dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektora** u izborniku Konfiguriranje.  
 ➡ Prošireno - Easy Interactive Function - Napredno - Udaljen. Projektora [str.128](#)



# Osnovna uporaba

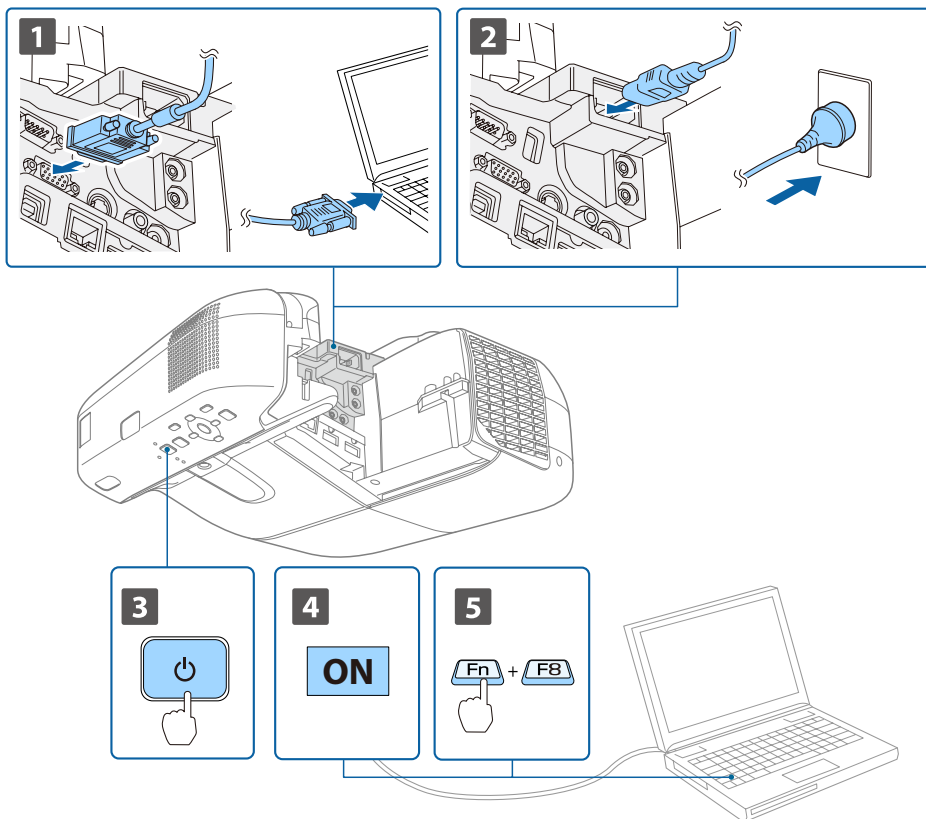
U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

## Pripremanje za projiciranje

U ovom se odjeljku objašnjava postupak spajanja projektor s računalom pomoću računalnog kabela i projiciranja slika.

### Oprez

Pazite da na projektor prvo spojite kabel od izvora i zatim spojite kabel za napajanje na projektor.



**1** Spojite projektor s računalom pomoću računalnog kabela.

**2** Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.

**3** Uključite projektor.

### Upozorenje


Prilikom uključivanja projektor, nemojte uklanjati objektiv za projekciju. To može uzrokovati oštećenja vida zbog emitiranja jake svjetlosti. Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.

Posebni pozor obratite u prisutnosti djece.

**4** Uključite računal.

**5** Promijenite izlaz zaslona na računalu.

Kada koristite prijenosno računalo, izlaz zaslona trebate promijeniti na računalu.

Držite pritisnutom tipku Fn (funkcijska tipka) i pritisnite tipku .



- Način promjene razlikuje se ovisno o računalu koje se koristi. Pojedini potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.
- Za isključivanje projektor dvaput pritisnite gumb za uključivanje/isključivanje [⏻].

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
- "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.45](#)

- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.  
☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.46](#)



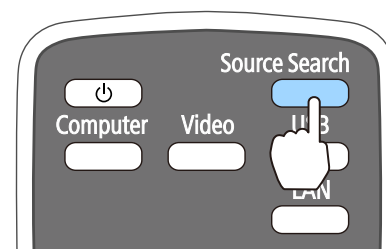
Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.

- ☞ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.51](#)
- ☞ "Ispravljanje fokusa" [str.56](#)

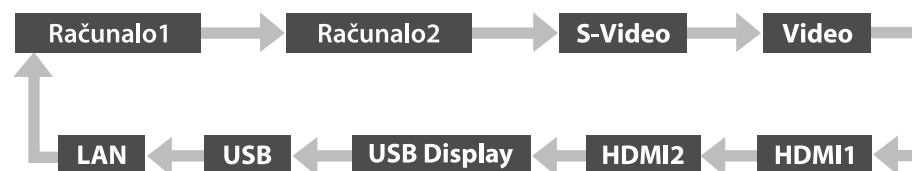
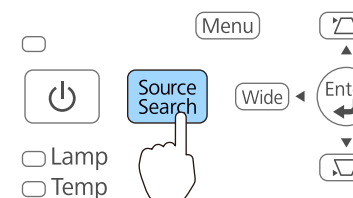
## Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



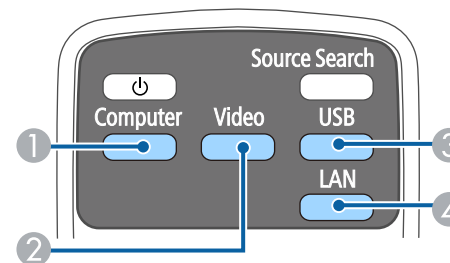
- Možete napraviti postavke tako da su slike zaštićene od istog ulaznog priključka prilikom sljedećeg uključivanja projektora.  
 ➤ **Prošireno - Radnja - Pokreni pretragu izvora** [str.126](#)
- Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



## Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
  - Priključak Computer1
  - Priključak Computer2
- Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
  - S-Video priključak
  - Video priključak
  - Priključak HDMI1/MHL
  - priključak HDMI2
- Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
  - USB Display
  - Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz
- Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.

## Projiciranje uz USB Display

Projektor možete spojiti s računalom pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela za projiciranje slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

**USB Type B** postavite na **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kako biste koristili USB Display na EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Prošireno - USB Type B** [str.126](#)

## Zahtjevi sustava

### Za Windows

<b>Operacijski sustav</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32-bitni i 64-bitni Enterprise 32-bitni i 64-bitni Professional 32-bitni i 64-bitni Home Premium 32-bitni i 64-bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni

	Windows 8	Windows 8 32-bitni i 64-bitni Windows 8 Pro 32-bitni i 64-bitni Windows 8 Enterprise 32-bitni i 64-bitni
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-bitni i 64-bitni Windows 8.1 Pro 32-bitni i 64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32-bitni i 64-bitni
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	
<b>Količina memorije</b>	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više	
<b>Zaslon</b>	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji	

\*1 Samo Service Pack 4

### Za OS X

<b>Operacijski sustav</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32-bitni i 64-bitni OS X 10.7-x 32-bitni i 64-bitni OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
<b>Količina memorije</b>	512 MB ili više
<b>Prostor na tvrdom disku</b>	20 MB ili više

## Zaslon

Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200.  
Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

## Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windowsi OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz više izvora, promijenite ulazni izvor u USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Povežite USB kabel izravno na projektor.
- Ne možete mijenjati postavke dok koristite USB Display.

## Za Windows

- 1 Spojite USB priključak na računalu s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

## Za Windows 2000

Dvaput kliknite **Računalo** - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE.

## Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

## Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite pokretanje EMP\_UDSE.EXE.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

3

Projeciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

4

Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.

Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE na računalu.
- Ako se ništa ne projicira, kliknite **Svi programi** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx na računalu.
- Ako koristite računalu pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalu i pokušajte ponovno spojiti.

Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Za OS X

- 1** Spojite USB priključak na računalu s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.  
Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display Installer**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**. Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.  
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.  
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Disconnect** u traci izbornika ili u ikoni **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u značajci Finder, dvaput kliknite **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, kliknite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** u okviru značajke Dock, dvaput kliknite **USB Display** u mapi aplikacije.
- Ako odaberete **Exit** u ikoni **USB Display** u okviru značajke Dock, USB Display neće se pokrenuti automatski nakon priključivanja USB kabela.

## Deinstalacija

### Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

### Za Windows XP

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Ukloni**.

### Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Deinstaliraj**.

### Za Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otvorite Gumbići, a zatim odaberite **Pretraživanje**. Desnom tipkom kliknite (zadržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Odaberite **Deinstaliraj** u traci s aplikacijama.

**3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Deinstaliraj**.

**4** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

### Za OS X

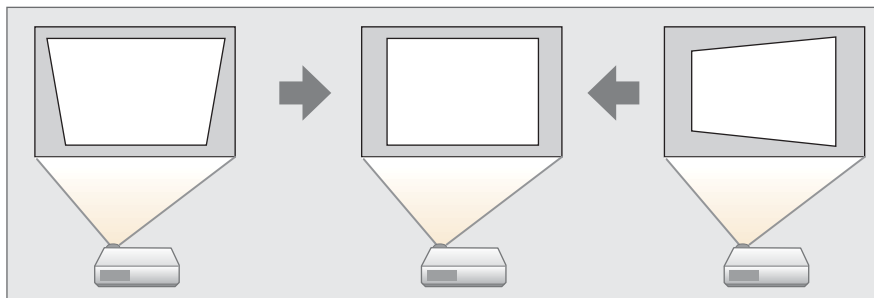
**1** Dvaput kliknite **Applications - USB Display - Tool**.

**2** Pokrenite **USB Display Uninstaller**.

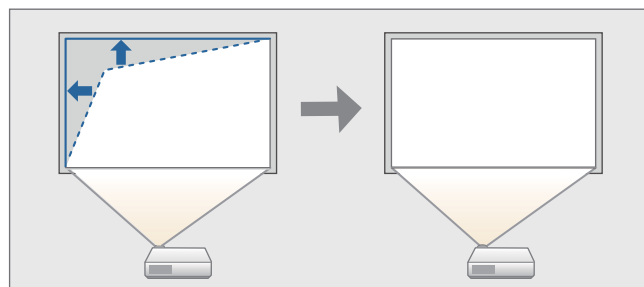
## Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

- H/V-geometrija  
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Quick Corner  
Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



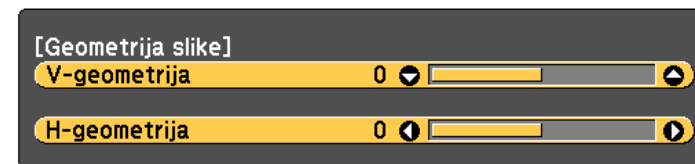
## H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranja slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 3° udesno i ulijevo/otprilike 3° nagore i nadolje

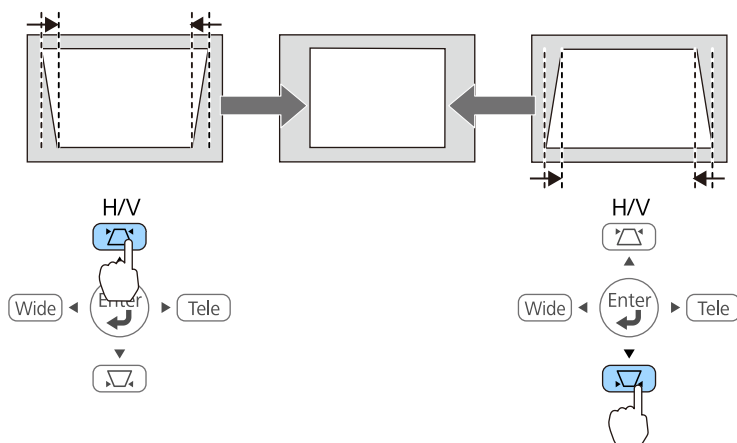
- 1 Pritisnite [↵] ili [↶] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



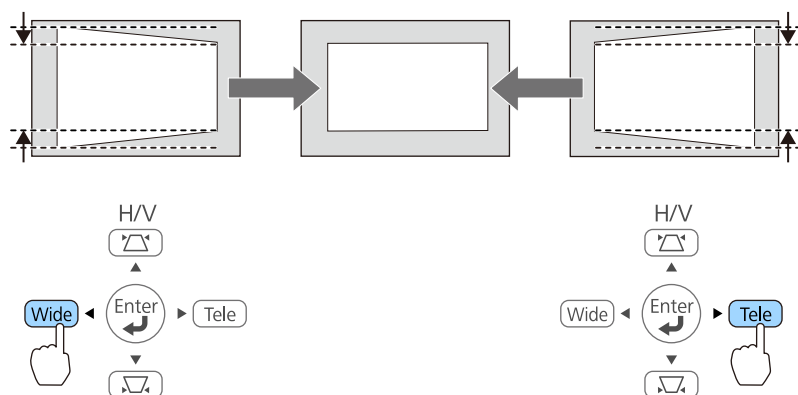
Kada pritisnete gumbе [↵][↶] u upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon s načinom ispravljanja postavljen u izborniku Konfiguriranje. Ako želite izvršiti okomito i vodoravno ispravljanje geometrije pomoću gumba [↵][↶], postavite **Geometrija slike** u **H/V-geometrija** unutar izbornika Konfiguriranje.

☛ Postavke - Geometrija slike [str.124](#)

- 2** Pritisnite sljedeće gumbе za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↗] ili [↘] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumb [Wide] ili [Tele] za ispravak vodoravnog izobličenja slike.



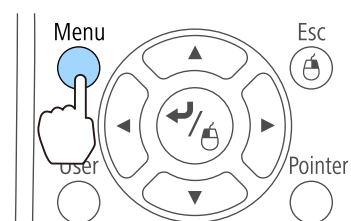
H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.  
**Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.124](#)

## Quick Corner

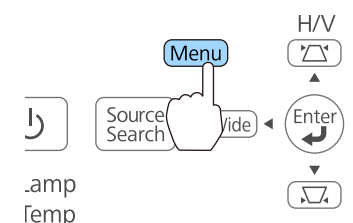
Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.  
 "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

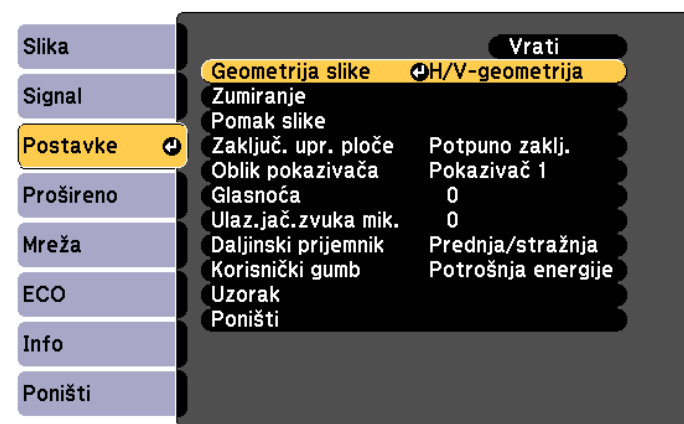
### Daljinskim upravljačem



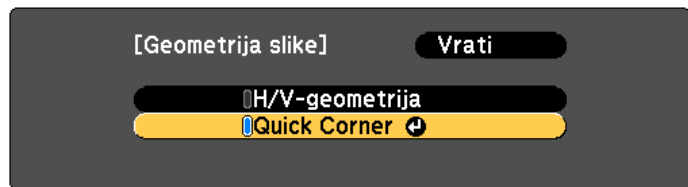
### Pomoću upravljačke ploče



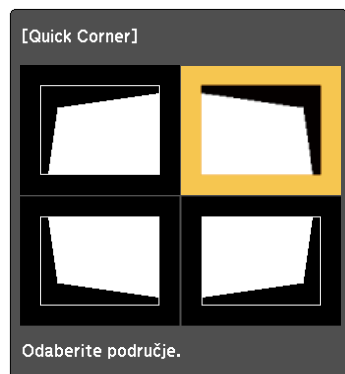
- 2** Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



- 3** Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter].  
Ako se prikaže poruka "Ako je ova postavka promijenjena, slika bi mogla biti izobličena.", ponovno pritisnite gumb [Enter].



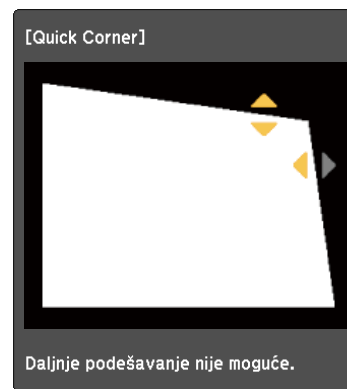
- 4** Uz pomoć gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči odaberite kut pa pritisnite gumb [Enter].



- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska gumba [Enter], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.

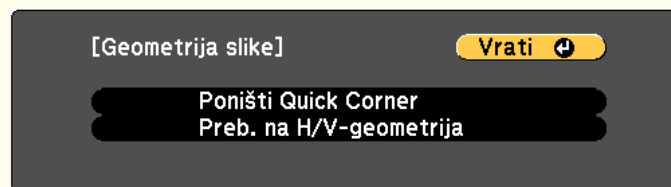


- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

- 7** Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak ispravljanja.



- Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



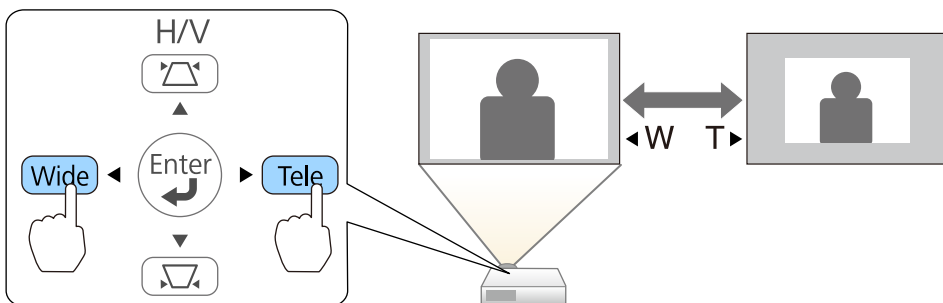
**Poništi Quick Corner:** Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

**Preb. na H/V-geometrija:** Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

☛ "Izbornik Postavke" [str.124](#)

## Namještanje veličine slike

Pritisnite gumbе [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

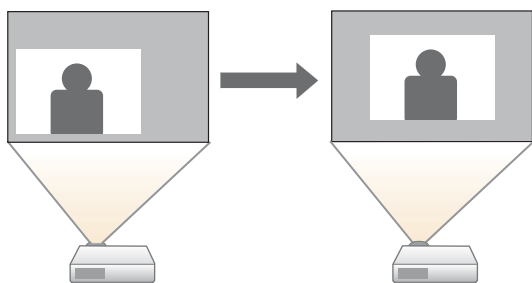


Prilagođavati možete i iz izbornika Konfiguriranje.

☛ Postavke - Zumiranje [str.124](#)

## Podešavanje položaja slike (Pomak slike)

Možete fino podesiti položaj slike bez pomicanja projektorа.



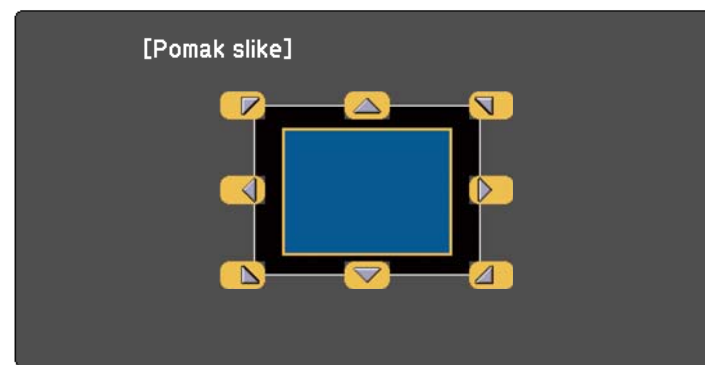
**1** Izvršite funkcije podešavanja zumiranja ili Geometrija slike.

☛ "Namještanje veličine slike" [str.54](#)

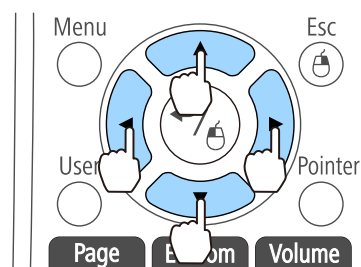
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.51](#)

Zaslon Pomak slike prikazuje se nakon izvršavanja podešavanja.

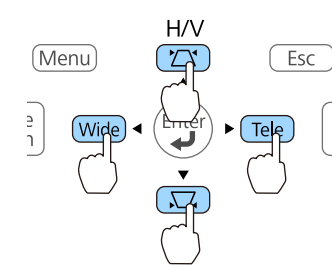
**2** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] u upravljačkoj ploči prilagodite položaj projekcije.



**Daljinskim upravljačem**



**Pomoću upravljačke ploče**



Sliku možete vodoravno pomaknuti dijagonalno pritiskom bilo kojeg para susjednih gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] ili kombinacijom gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

- 3** Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje. Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Položaj slike ne možete podesiti kada je zumiranje postavljeno u maksimalan položaj **Široko**.
- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektora, morate ponovno podesiti položaj.
- Možete koristiti i izbornik Konfiguriranje za prilagođavanje položaja slike.

🖱️ Postavke - Pomak slike [str.124](#)

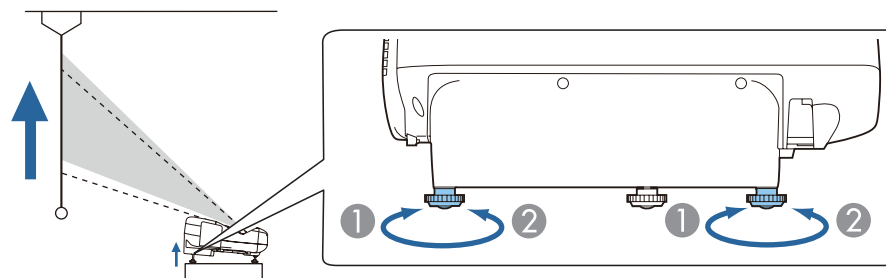
## Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

Produljite nožicu. Okomiti položaj slike možete podesiti nagibanjem projektor do 1,5°.



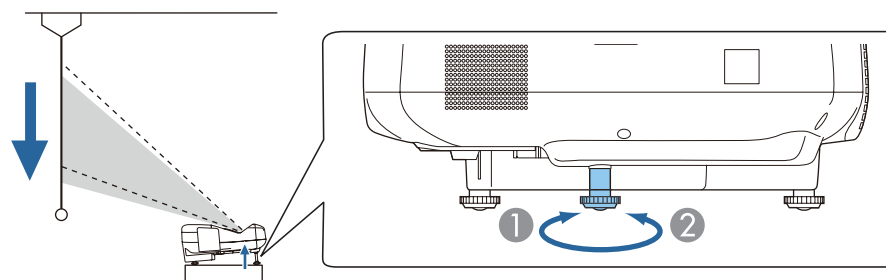
Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

## Podizanje visine slike



- 1 Visinu slike možete podignuti produljivanjem stražnje nožice.
- 2 Uvucite stražnju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

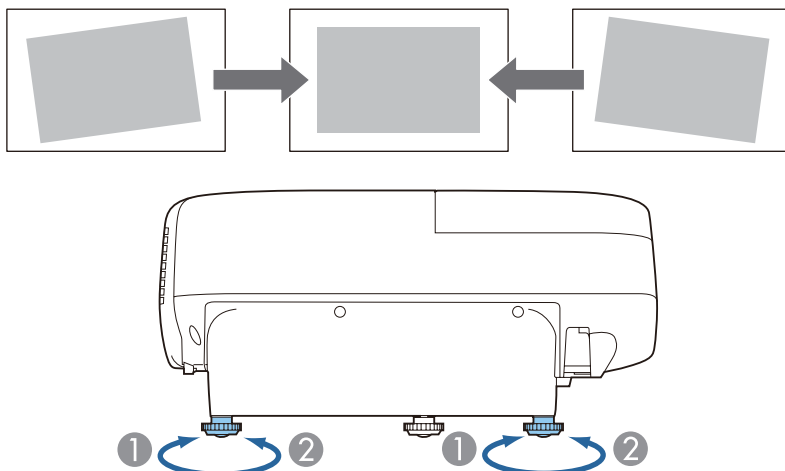
## Snižavanje visine slike



- 1 Visinu slike možete smanjiti produljivanjem prednje nožice.
- 2 Uvucite prednju nožicu kako biste vratili izvornu visinu slike.

## Podešavanje vodoravnog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)

Izvučite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- 1 Izvucite stražnju nožicu.
- 2 Uvucite stražnju nožicu.

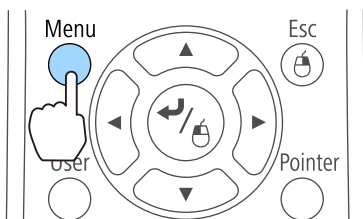
## Ispravljanje fokusa

Prikažite testni uzorak, a zatim prilagodite fokus.

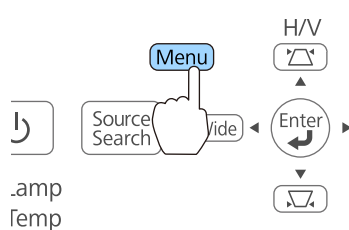
- 1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

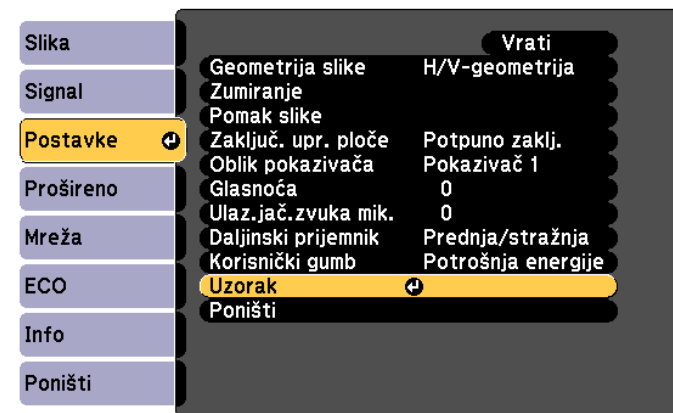
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



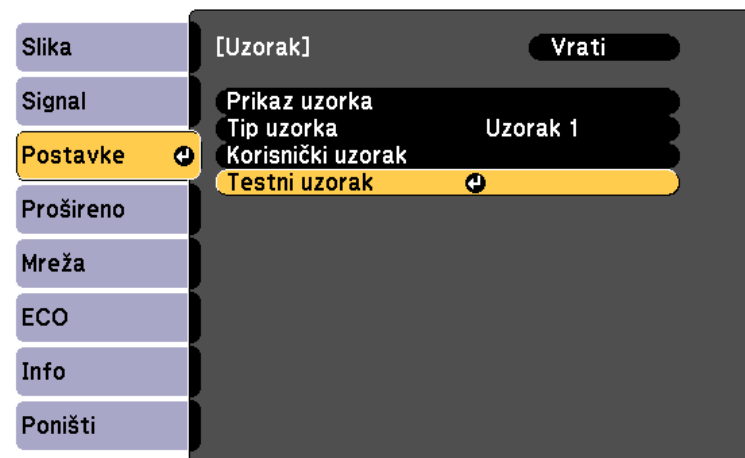
- 2 Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



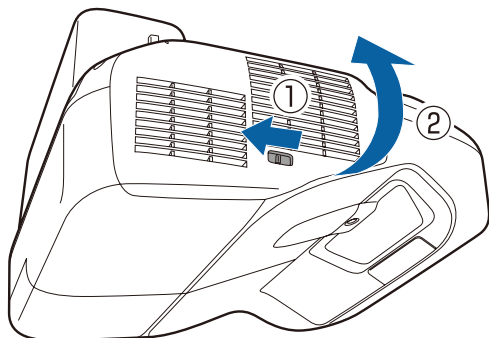
- 3 Odaberite **Testni uzorak**, a zatim pritisnite gumb [Enter].


Kad projicirate slike na zaslonu formata 4:3 pomoću projektoru sa širokim zaslonom, odaberite **Uzorak 5** unutar **Tip uzorka**.

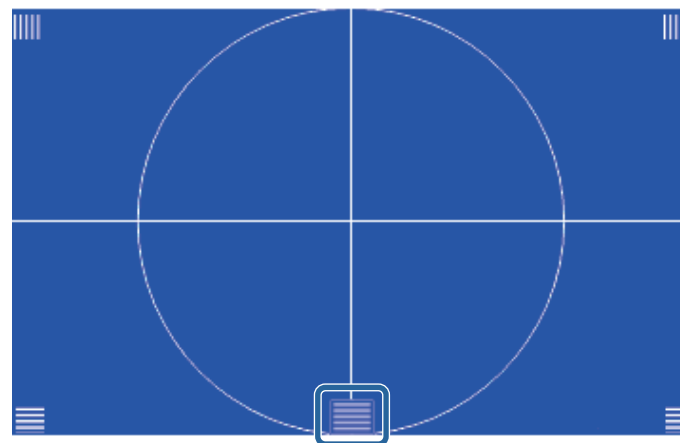
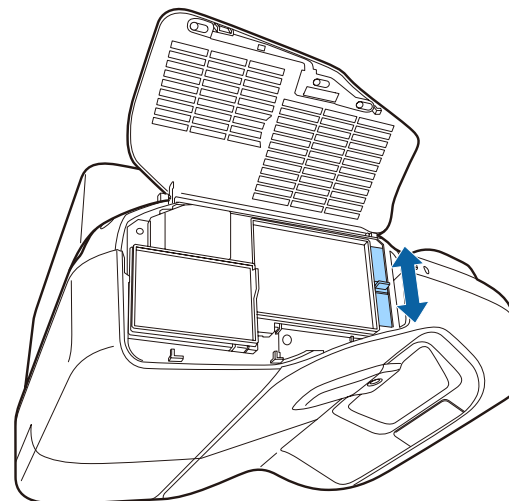
☛ Postavke - Uzorak - Tip uzorka [str.124](#)



- 4** Otvorite poklopac zračnog filtra.

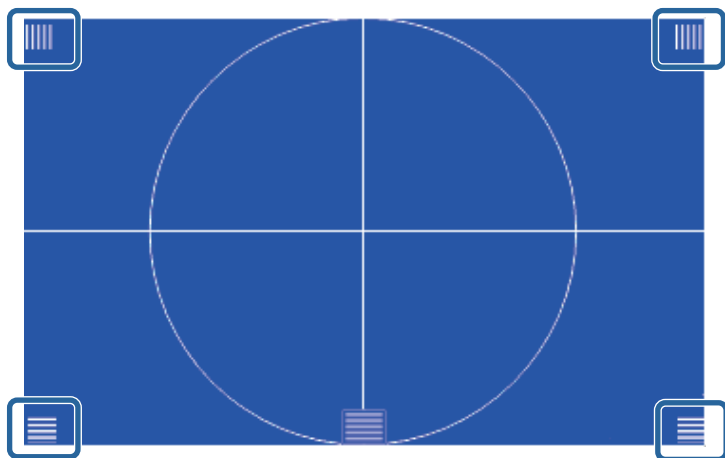
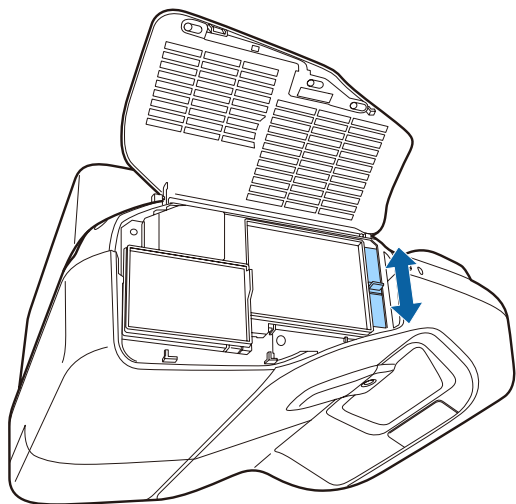


- 5** Fokusirajte se u središnji donji dio (  ) projiciranog zaslona. Pomaknite polugu fokusa kako biste podesili fokus.



## 6 Provjerite odgovara li fokus kutovima ( ) projiciranog zaslona.

Ako je bilo koje područje izvan fokusa, prilagođavajte polugom fokusa dok kutovi budu istog fokusa.



## 7 Za uklanjanje testnog uzorka, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

## Namještanje glasnoće

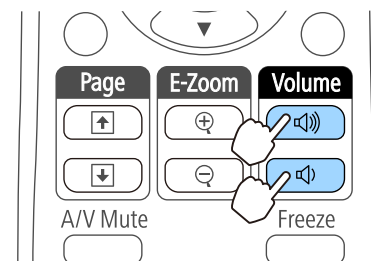
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[<] Smanjivanje glasnoće.

[>] Pojačavanje glasnoće.

**Daljinski upravljač**



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Postavke - Glasnoća** [str.124](#)



### Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko. Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

## Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

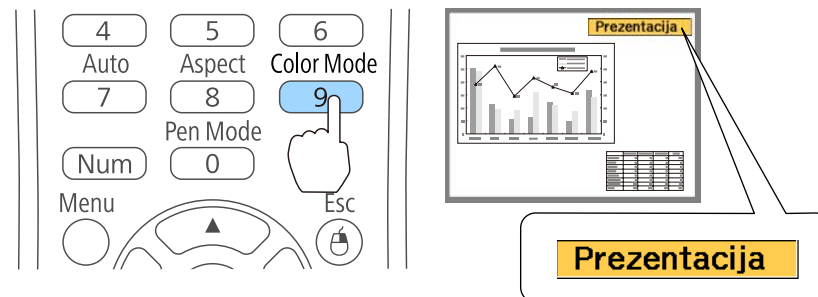
Način rada	Primjena
<b>Dinamično</b>	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. Ovo je najsvjetliji način rada.
<b>Prezentacija</b>	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
<b>Kazalište</b>	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
<b>Fotografija*1</b>	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
<b>Sportovi*2</b>	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
<b>sRGB</b>	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB.
<b>Crna podloga</b>	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.
<b>Whiteboard</b>	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

\*1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB ili LAN.

\*2 Opcija je dostupna samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor ulaznog signala Video ili S-video.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

## Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☞ Slika - Način rada u boji [str.121](#)

## Postavljanje opcije Auto Iris

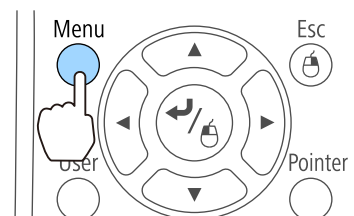
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

**1**

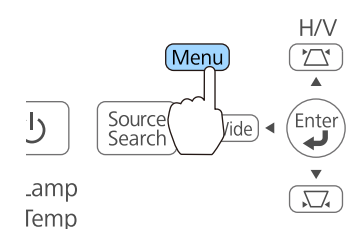
Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

### Daljinskim upravljačem



### Pomoću upravljačke ploče



## 2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



## 3 Odaberite **Normalno** ili **Veliku brzinu**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

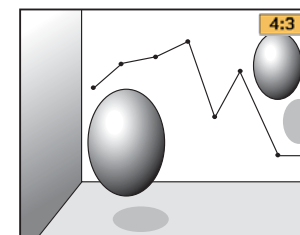
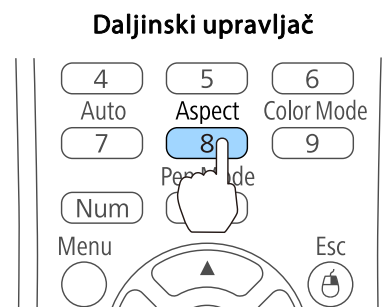
## 4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



**Auto Iris** je moguće podesiti samo kada je **Način rada u boji** podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.

## Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Signal - Dimenzija** [str.122](#)

## Promjena formata zaslona (samo EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projiciranje slika s video opreme ili iz HDMI/MHL priključka

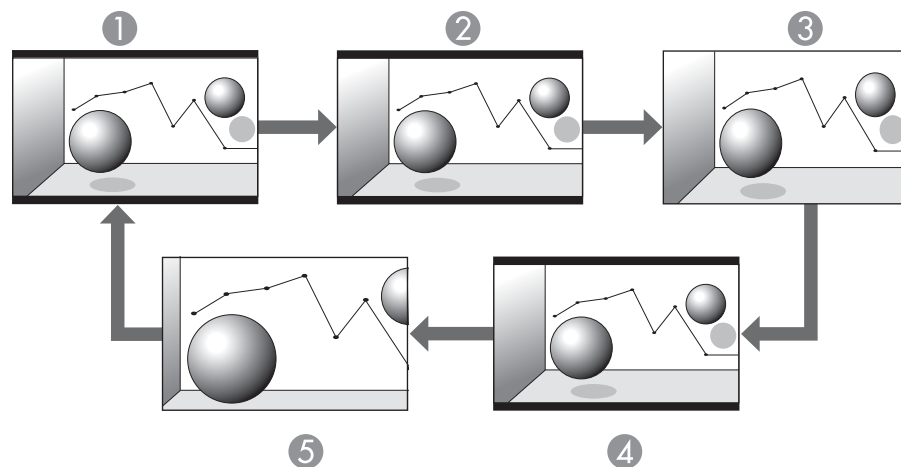
Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje i Izvorno**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

## Promjena formata zaslona projicirane slike

Format zaslona▶▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

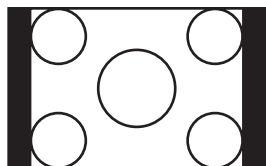
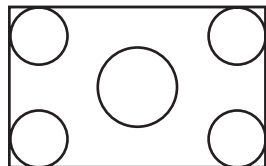
Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

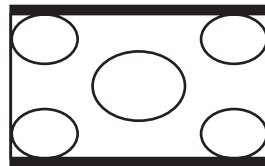
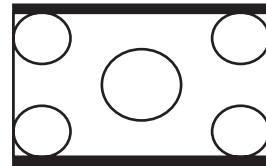
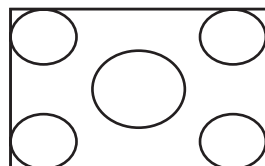
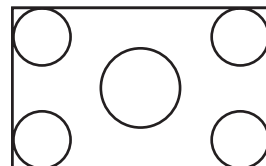
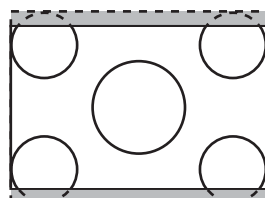
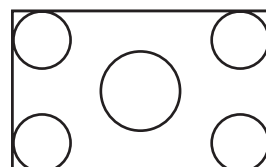
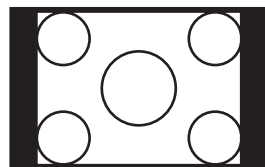
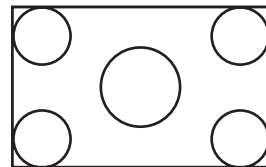


- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normalno</b>		

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Puno</b>		
<b>Zumiranje</b>		
<b>Izvorno</b>		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

 **Signal** - Razlučivost [str.122](#)

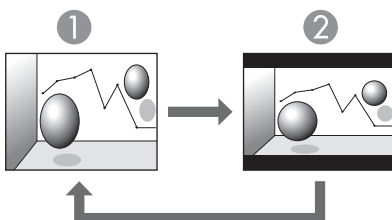
## Promjena formata zaslona (samo EB-580/EB-570)

### Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

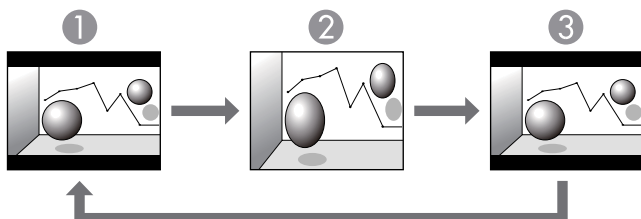


- 1 4:3
- 2 16:9

### Projiciranje slika s HDMI/MHL priključka

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



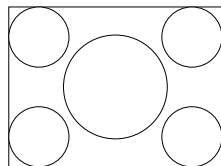
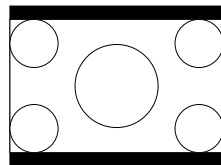
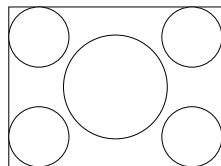
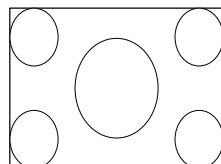
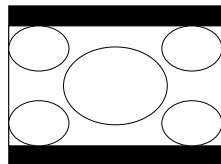
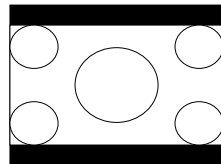
- 1 Auto

- 2 4:3
- 3 16:9

### Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

 Signal - Razlučivost [str.122](#)



## **Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)**

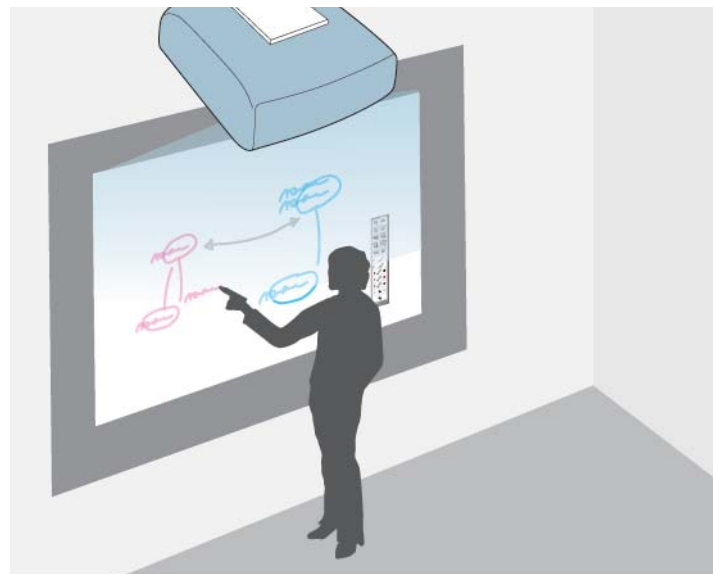
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu interaktivnih značajki.

Interaktivne značajke pretvaraju bilo koji zid u interaktivnu bijelu ploču za pisanje, sa ili bez računala. Ovi interaktivni načini dostupni su i lako se može prelaziti između njih:

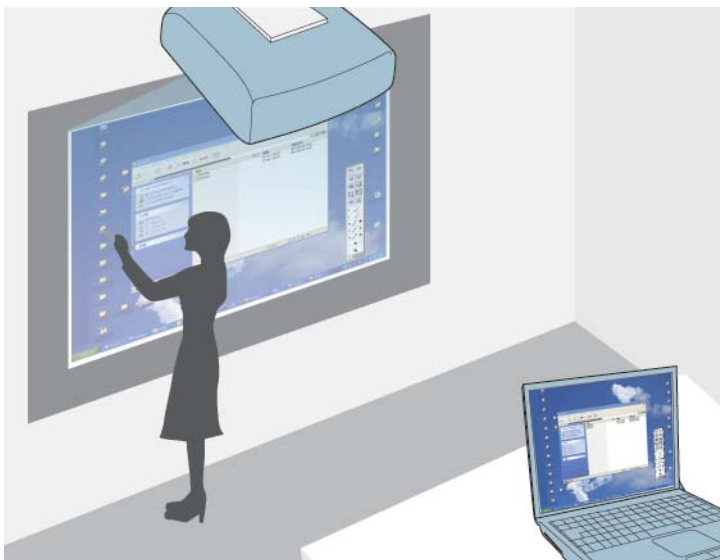
- U načinu rada s bilješkama možete koristiti interaktivne olovke za dodavanje napomena u sadržaj projiciran s računala, tableta, kamere za dokumente ili drugog izvora. To pomaže u isticanju projiciranih informacija ili uključivanju dodatnih napomena kako bi predavanja ili prezentacije bile učinkovitije.



- U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete koristiti interaktivne olovke za pisanje na projiciranoj "bijeloj ploči za pisanje." Ne morate koristiti računalo ili instalirati dodatni softver da biste koristili ugrađenu značajku crtanja po bijeloj ploči za pisanje.



- U računalnom interaktivnom načinu možete koristiti interaktivne olovke kako biste koristili miš. To vam omogućava navigaciju, odabir i listanje kroz sadržaj koji se projicira s računala.



Također, možete koristiti softver Easy Interactive Tools kako bi se omogućile dodatne interaktivne značajke, kao što je spremanje napomena i njihovo ispisivanje. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* ugrađen u softver kako biste pregledati upute.

## Crtanje na projiciranoj slici (način rada s napomenama)

Način rada s bilješkama vam omogućava projiciranje s računala tableta, video uređaja ili drugog uređaja i dodavanje napomena u projicirani sadržaj pomoću interaktivnih olovaka. Možete koristiti obje olovke istovremeno.

- 1 Uključite projektor.

- 2 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.

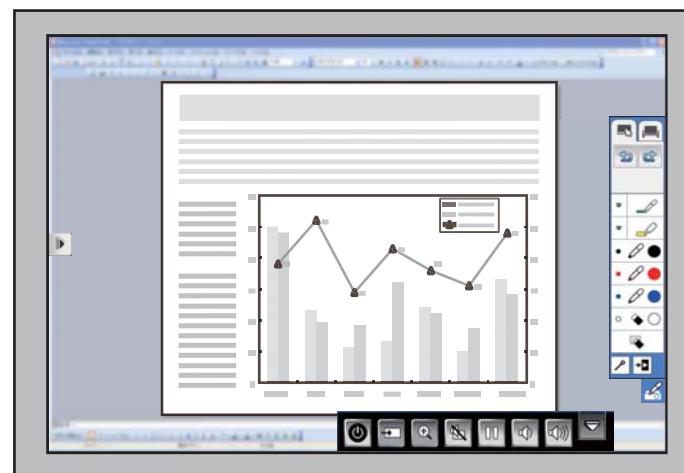
☛ "Kalibracija olovke" [str.73](#)







- 3 Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.

- 4 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.

- 5 Za pisanje ili crtanje, dodirnite  ili  karticu alatne trake.

Alatnu traku ćete vidjeti na projiciranoj slici, na primjer:



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.
- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.




Moguće je pisanje na projiciranom zaslonu.

☛ "Korištenje interaktivnih olovki" [str.72](#)

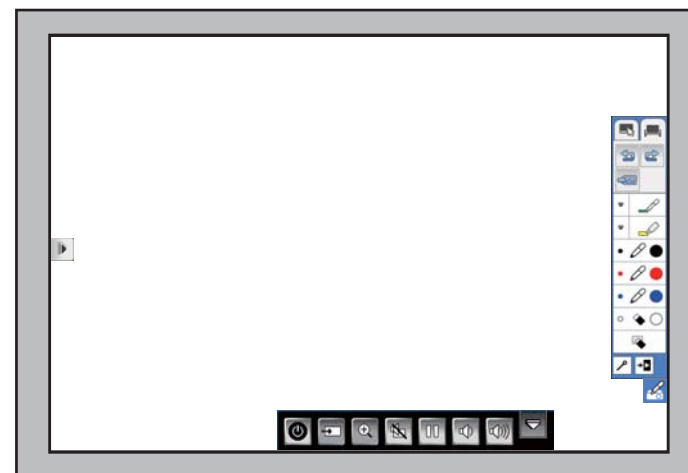
☛ "Interakcija sa zaslonom" [str.79](#)







## Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje)

Koristite interaktivne olovke za pisanje ili crtanje na projekcijskoj površini kao što biste na ploči ili ploči za suho brisanje. Možete koristiti obje olovke istovremeno.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.  
☛ "Kalibracija olovke" [str.73](#)
- 3** Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.
- 4** Dodirnite  ili  karticu alatne trake.  
Prikazat će se alatna traka.
- 5** Dodirnite ikonu  u alatnoj traci.

Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje i alatnu traku, na primjer:



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.
- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.

- 6** Za pisanje ili crtanje na zaslonu koristite alatnu traku na desnoj ili lijevoj strani.

☛ "Korištenje interaktivnih olovki" [str.72](#)

☛ "Interakcija sa zaslonom" [str.79](#)



Možete koristiti i softver Easy Interactive Tools koji sadrži dodatne interaktivne značajke, kao što je tretiranje površine za crtanje kao stranice i stvaranje više stranica za crtanje. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* za upute.

## Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)

S projiciranog zaslona možete se pomicati, birati i osigurati interaktivni rad s računalnim programima koristeći interaktivne olovke, kao što biste to činili s mišem.

### Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operativnih sustava da bi moglo koristiti računalni interaktivni način.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bitni)</li> <li>• Home Edition (32-bitni)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bitni)</li> </ul>
	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni)</li> <li>• Business (32-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Professional (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>

	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### Korištenje računalnog interaktivnog načina rada

Računalnim programima možete upravljati putem projiciranog zaslona ako koristite računalni interaktivni način rada.

Da biste mogli koristiti računalni interaktivni način rada, priključite računalo u projektor pomoću isporučenog USB kabela.

Za OS X trebate instalirati Easy Interactive Driver za korištenje računalnog interaktivnog načina rada.



- Kada koristite više zaslona sa sustavom Windows 7, a na sekundarnom zaslonu koristite interaktivne značajke, zadajte sljedeće postavke:
  - Postavite **Način rada s olovkom** u **Jed. kor./Olovka** u postavci **Easy Interactive Function** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
  - Idite na **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Postavke stolnog računala > Postavljanje** da se pokrene program za postavljanje i konfiguraciju interaktivnih značajki.

Ako postavite treći zaslon, nećete moći koristiti interaktivne značajke na tom zaslonu.

Ne možete pisati ili crtati na više zaslona.
- Ako želite koristiti računalni interaktivni način preko mreže, potrebno je instalirati EasyMP Network Projection, verziju 2.85 ili noviju (za Windows) ili 2.83 ili noviju (za OS X) ili Quick Wireless, verziju 1.32 ili noviju.

- Ako koristite OS X, instalirajte Easy Interactive Driver na računalu prije prvog korištenja interaktivnih značajki.

☛ "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X)"

[str.70](#)

☛ "Instalacija Easy Interactive Driver na OS X" [str.70](#)

- Priključite projektor u računalu pomoću USB kabela.



Nije vam potreban USB kabel kada računalni interaktivni način koristite preko mreže.

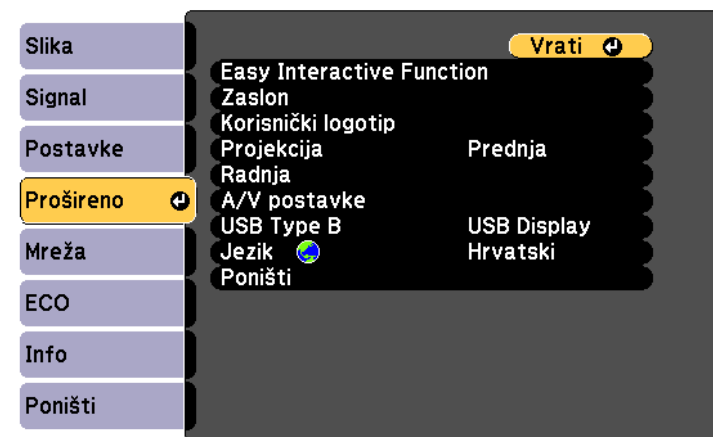
☛ "Uporaba interaktivnih značajki preko mreže" [str.85](#)

- Uključite projektor.

- Projicirajte računalni zaslon.

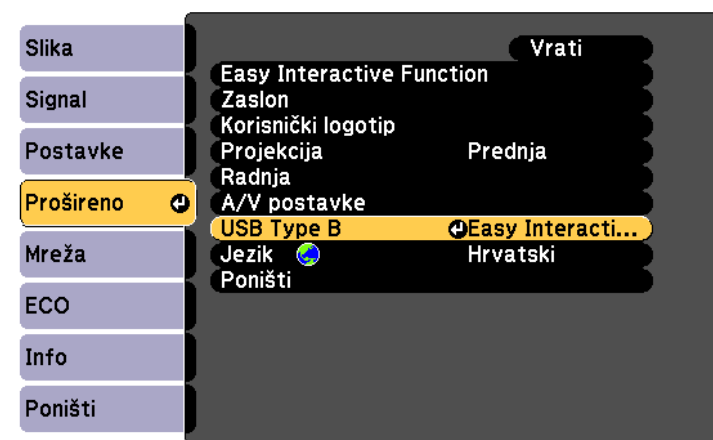
5

Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



6

Odaberite postavku **USB Type B** i pritisnite gumb [Enter].



7

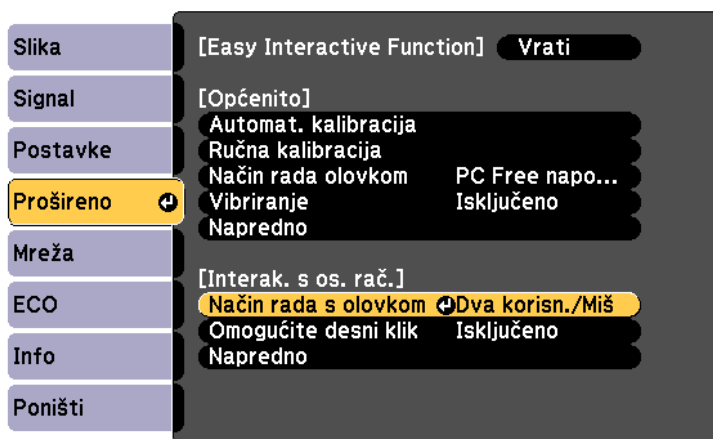
Odaberite nešto od sljedećeg:

- Za korištenje računalnog interaktivnog načina odaberite **Easy Interactive Function**.
- Ako želite koristiti interaktivni način rada i USB Display u isto vrijeme, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function**.




Kada projicirate koristeći USB Display, vrijeme odziva može biti dulje.

- 8 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** i pritisnite gumb [Enter].
- 9 Odaberite **Dva korisn./Miš** ili **Jed.kor./Miš** kao postavku **Način rada s olovkom**.







- 10 Pritisnite gumb [Enter] pa pritisnite gumb [Menu] za izlaz i izbornika za konfiguraciju projektora.
- 11 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.  
☛ "Kalibracija olovke" [str.73](#)

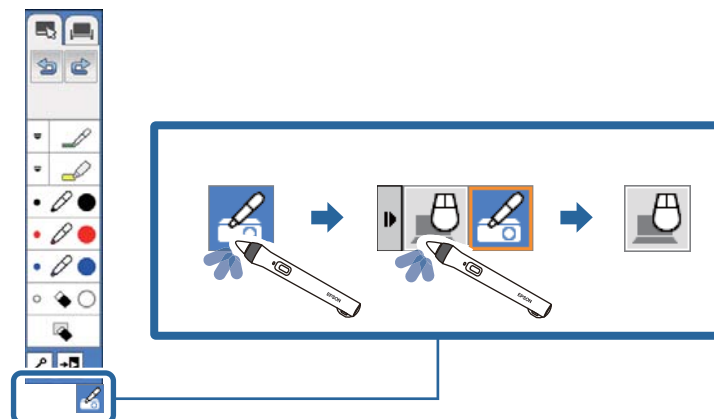
- 12 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.

Ikona  će se prikazati na projiciranom zaslonu.




- Ikona  će se prvi put prikazati na desnoj strani. Sljedeći put će se prikazati na strani s koje ste posljednji put otvorili alatnu traku.
- Ako se ikona  ne prikaže, postavite postavku **Ikona nač.rada olov.** u **Uključeno** u projektorovom izborniku **Prošireno**.  
☛ Prošireno - Izmjena - Ikona nač.rada olov. [str.126](#)

- 13 Odaberite ikonu  , a zatim odaberite ikonu .







Računalni interaktivni način možete promijeniti i na sljedeći način:

- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
- Promjenom postavke **Način rada olovkom** u projektorovom izborniku **ProširenoInterak. s os. rač.**.  
 **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.128](#)

Sada računalo možete koristiti pomoću interaktivne olovke.



 "Korištenje interaktivnih olovki" [str.72](#)





 "Interakcija sa zaslonom" [str.79](#)

 "Uporaba interaktivnih značajki preko mreže" [str.85](#)



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu.

Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.

- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.

- U računalnom interaktivnom načinu možete i sljedeće:
  - koristiti ploču za unos za Tablet PC u sustavu Windows 7 ili Windows Vista.
  - koristiti Ink Tools za bilješke u Microsoft Office aplikacijama.
- Istodobno korištenje dvije interaktivne olovke može izazvati smetnje kod određenih softverskih programa. U tom slučaju, odmaknite olovku koju ne koristite od zaslona za projiciranje.

## Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X)

Za korištenje računalnog interaktivnog načina, potrebno je instalirati Easy Interactive Driver na računalo. Provjerite zahtjeve sustava za pokretanje softvera.

Operativni sustav	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži (preporuča se CoreDuo 1,83 GHz ili brži)
Memorija	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivost između 1024 × 768 (XGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna boja ili bolja (približno 32.000 prikazanih boja)

## Instalacija Easy Interactive Driver na OS X

Instalirajte Easy Interactive Driver na računalo da biste mogli koristiti računalni interaktivni način.



Možda ste već instalirali Easy Interactive Tools koristeći opciju Easy Install, koja služi i za instalaciju programa Easy Interactive Driver. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* na CD-ROM-u s dokumentima ako su vam potrebne pojedinosti.

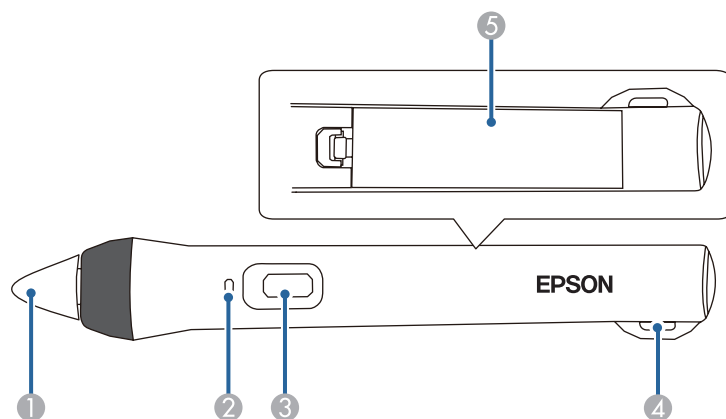
**1**

Uključite računalo.

- 2** Stavite CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.  
Prikazat će se prozor EPSON.
- 3** Dvaput kliknite ikonu „**Install Navi**” u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Custom Install**.
- 5** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.
- 6** Ponovno pokrenite računalo.

Projektor se isporučuje s plavom i narančastom olovkom, koje se razlikuju prema boju na krajevima. Možete koristiti bilo koju olovku ili obje istovremeno (jednu od svake boje).

Uvjerite se da se u olovci nalaze baterije.



- ① Vrh olovke
- ② Svjetlo baterije
- ③ Gumb
- ④ Nastavak za dodatni remen ili kabel
- ⑤ Poklopac baterije

Ako želite uključiti olovku, dodirnite vrhom olovke ili pritisnite gumb sa strane.

Kada dovršite s korištenjem olovke, ostavite je u trenutnom položaju što dalje od zaslona za projiciranje.

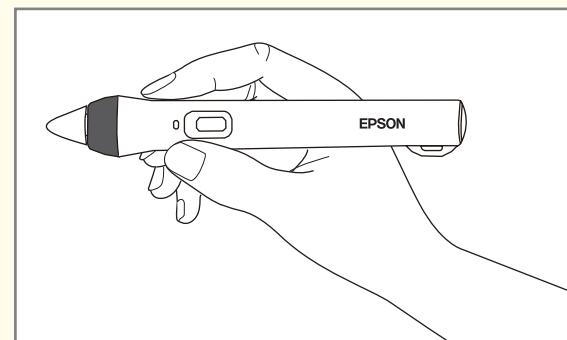
🖱️ "Interaktivna olovka (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" [str.20](#)

## Pozor

- Interaktivne olovke nemojte koristiti mokrim rukama ili na lokacijama gdje se one mogu smočiti. Interaktivne olovke nisu vodootporne.
- Projektor i zaslon za projiciranje čuvajte izvan utjecaja izravne sunčeve svjetlosti, jer u suprotnom interaktivne značajke neće raditi.

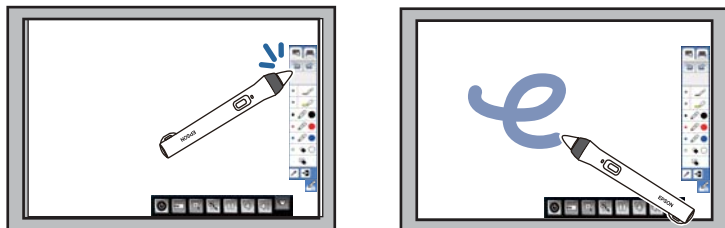


- Olovke se automatski isključuju nakon 20 minuta neaktivnosti. Za ponovno uključivanje olovke dodirnite njezinim vrhom ili pritisnite gumb sa strane.
- Za najbolji rad olovku držite okomito u odnosu na ploču, kao što je dolje prikazano. Nemojte prekrivati crni pojas blizu vrha olovke.



Olovkom možete sljedeće:

- Pisati ili crtati po površini za projiciranje u načinu rada s bilješkama i načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku poput ikone, vrhom olovke dodirnite površinu za projiciranje.
- Ako želite crtati po projiciranom zaslonu, olovkom dodirnite površinu za projiciranje i prema potrebi je povucite.
- Za pomicanje projiciranog kursora držite ga iznad površine bez njezina dodirivanja.
- Ako olovku želite iz alata za crtanje promijeniti u brisalo, pritisnite gumb sa strane.
- Koristite olovku kao miš u računalnom interaktivnom načinu rada.



- Za lijevi klik, dodirnite ploču vrhom olovke.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite vrhom olovke.
- Za desni klik, pritisnite gumb sa strane.
- Za klik i povlačenje, dodirnite i povucite olovkom.
- Za pomicanje kursora, držite ga iznad ploče bez njena dodirivanja.



- Ako ne želite koristiti značajku vibriranja, možete je isključiti u postavci **Easy Interactive Function** u projektorovom izborniku **Prošireno**.

☛ **Prošireno** - **Easy Interactive Function** - **Vibriranje** [str.128](#)

- Ako želite da se dugi pritisak olovke ponaša kao desni klik, odaberite sljedeće postavke u postavci **Easy Interactive Function** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
  - Postavite **Način rada s olovkom** u **Dva korisn./Miš** ili **Jed. kor./Miše**.
  - Postavite postavku **Omogućite desni klik** u **Uključeno**.

## Kalibracija olovke

Kalibracija koordinira pozicioniranje olovke s lokacijom vašeg kursora. Kalibraciju treba izvršiti samo prije prve uporabe projektor.

Možete koristiti **Automat. kalibracija** za kalibraciju sustava, ali dostupna je i **Ručna kalibracija** za preciznija podešavanja ili ako nije uspjela **Automat. kalibracija**.

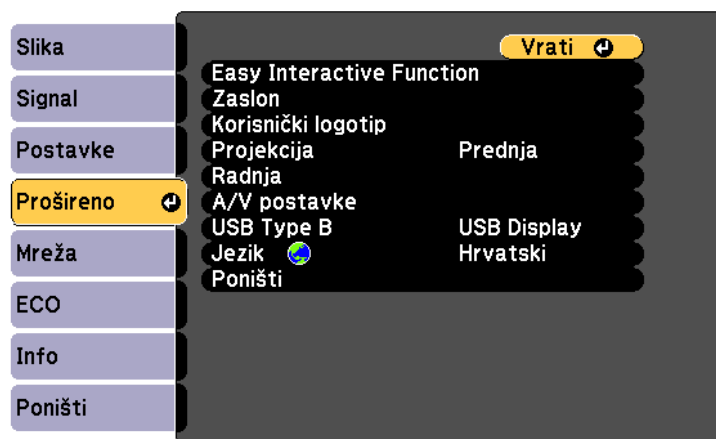


- Olovku koju ne koristiti odmaknite od zaslona za projiciranje tijekom kalibracije sustava.
- Ponovno kalibrirajte sustav ako primijetite odstupanja u pozicioniranju kada ste učinili nešto od sljedećeg:
  - izvođenje korekcije za Geometrija slike
  - podešavanje veličine slike
  - uporaba značajke Pomak slike
  - promjena položaja projektor
- Rezultati kalibracije ostat će nepromijenjeni do ponovne kalibracije.

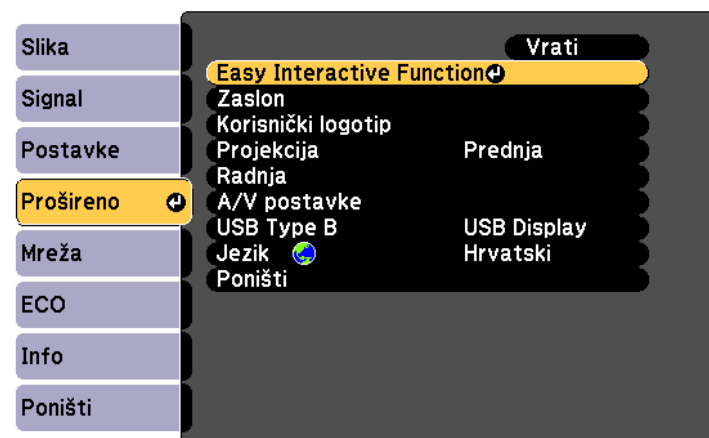
## Automatsko kalibriranje

Potrebno je kalibrirati prije prve uporabe projektor, a nisu vam potrebne olovke ili računalo za **Automat. kalibracija**.

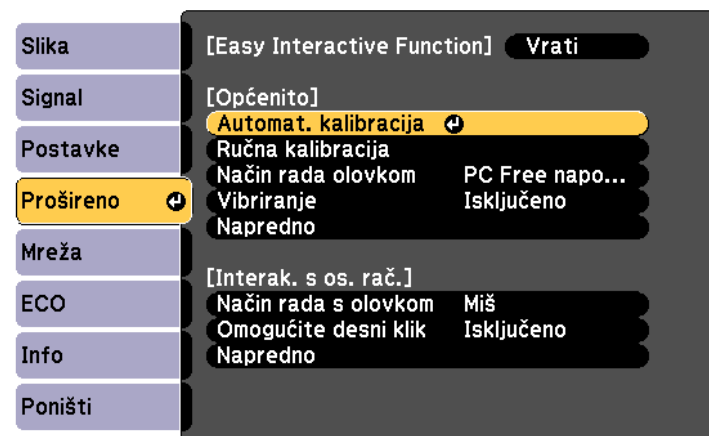
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



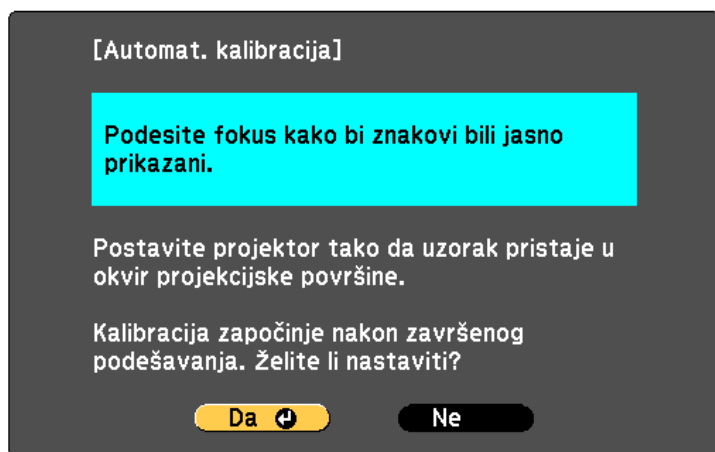
- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberi **Automat. kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Prikazat će se sljedeći zaslon.



**4** Prilagodite fokus po potrebi tako da otvorite poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektoru i pomaknete polugu fokusa.

**5** Pritisnite gumb [Enter] da odaberete **Da**.  
Uzorak će se pojaviti pa nestati, a sustav je kalibriran. Ako se prikaže poruka da kalibracija nije uspjela, morat ćete kalibrirati ručno.

Lokacija kursora i položaj olovke moraju se poklapati nakon kalibracije. U suprotnom ćete morati ručno kalibrirati.

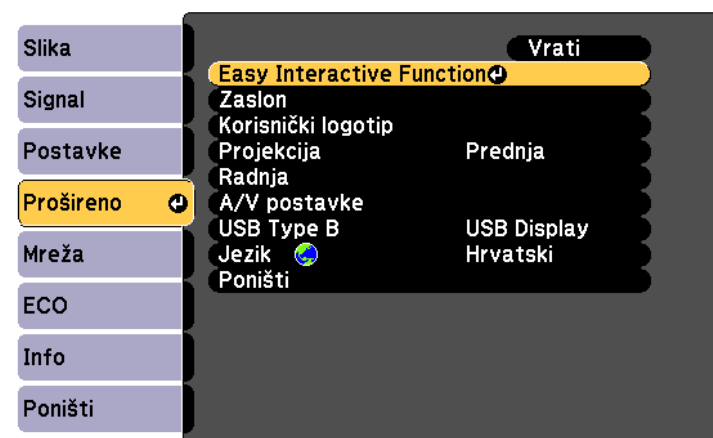
## Ručno kalibriranje

Ako se lokacija kursora i položaj olovke ne poklapaju nakon automatske kalibracije, možete kalibrirati ručno.

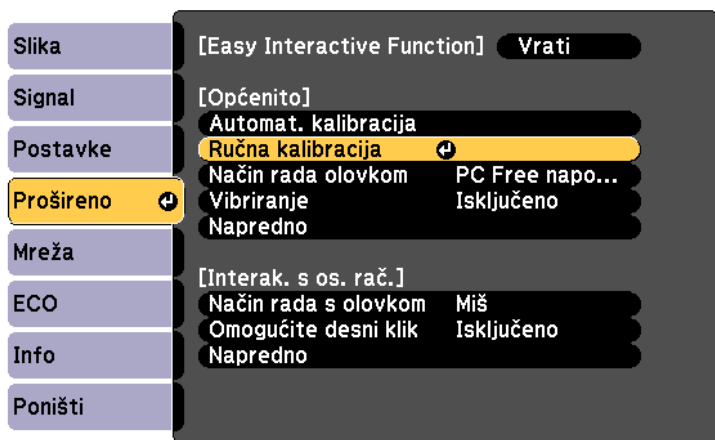
**1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



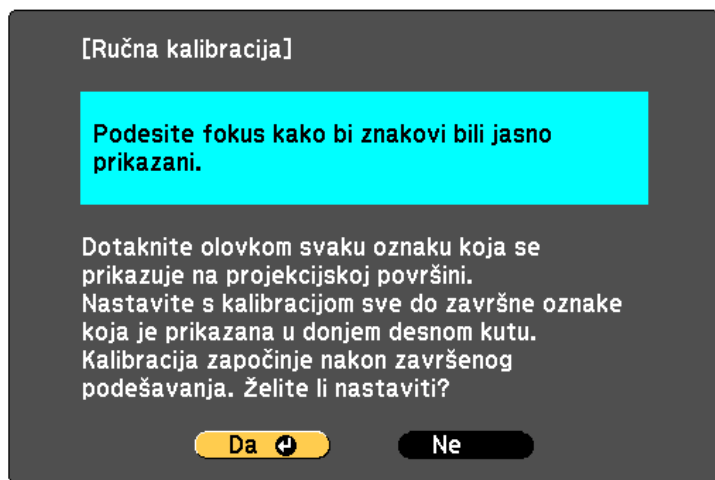
**2** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



**3** Odaberi **Ručna kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



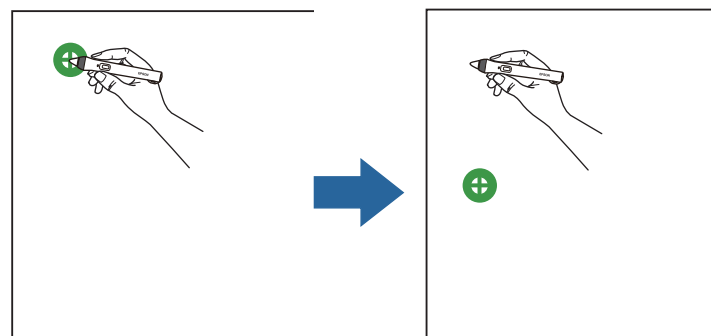
Prikazat će se sljedeći zaslon.




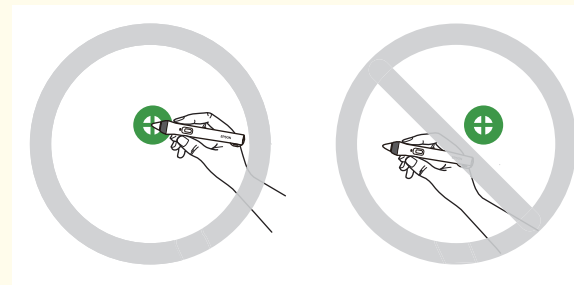
- 4** Prilagodite fokus po potrebi tako da otvorite poklopac zračnog filtra na bočnoj strani projektor i pomaknete polugu fokusa.

- 5** Pritisnite gumb [Enter] da odaberete **Da**.  
U gornjem lijevom kutu projicirane slike prikazat će se trepćući zeleni krug.

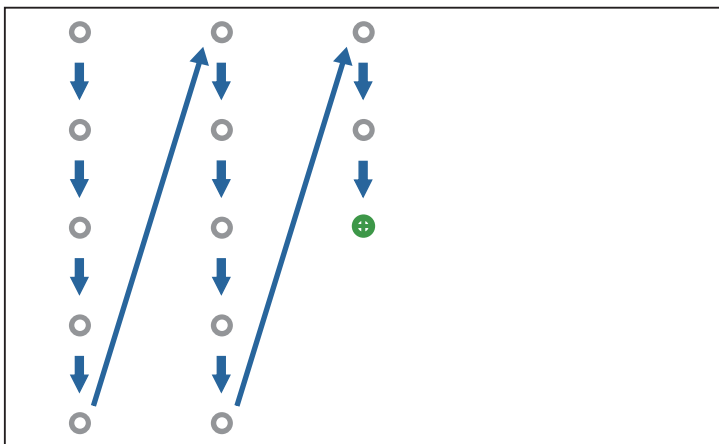
- 6** Vrhom olovke dodirnite središte kruga.  
Krug će nestati pa će se prikazati drugi krug ispod prvoga.



 Kako bi kalibracija bila što preciznija, dodirnite središte kruga.



- 7** Dodirnite središte sljedećeg kruga pa ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug će se prikazati u vrhu novog stupca.



- Pripazite da ne blokirate signal između olovke i interaktivnog prijemnika.
- Ako pogriješite, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču kako biste se vratili na prethodni krug.
- Ako želite prekinuti kalibraciju, pritisnite i zadržite gumb [Esc] u trajanju 2 sekunde.

**8** Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

## Podešavanje radnog područja olovke

Radno područje olovke obično se podešava automatski ako priključite drugo računalo ili prilagodite razlučivost računala. Ako primijetite da je položaj olovke neispravan za vrijeme rada s računalom putem projiciranog zaslona (računalni interaktivni način), moći ćete ručno podesiti područje olovke.

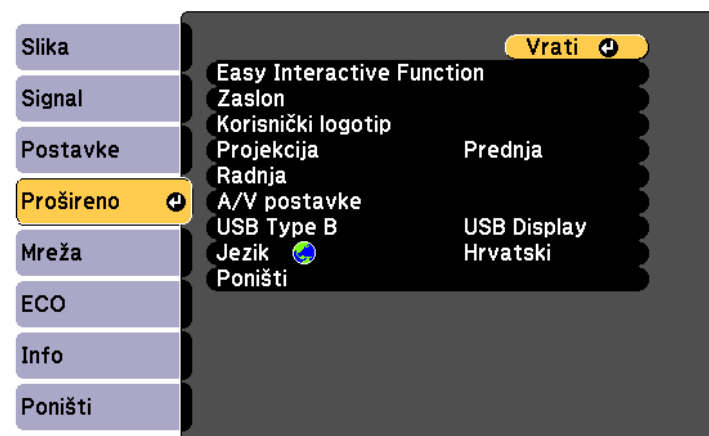


Ručno podešavanje nije moguće prilikom projekcije sa LAN izvora.

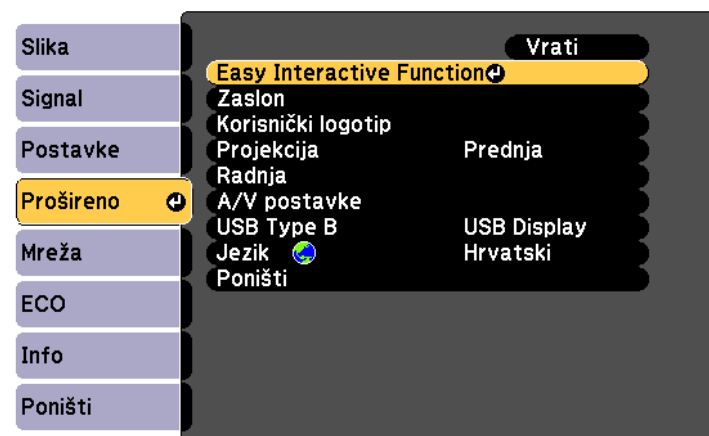
**1** Prijeđite u računalni interaktivni način, ako je to potrebno.

☛ "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.67](#)

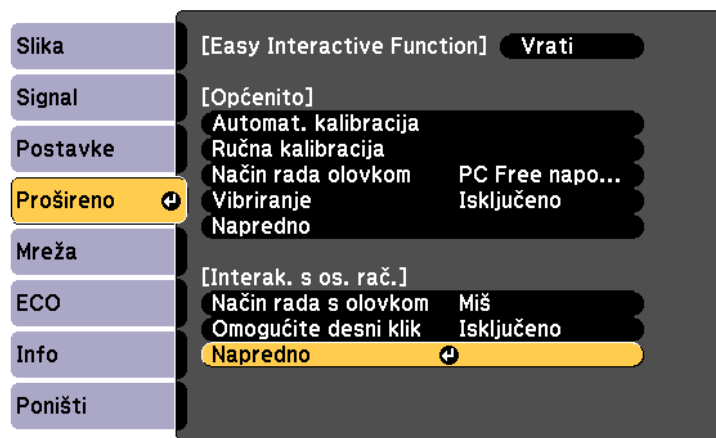
**2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



**3** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



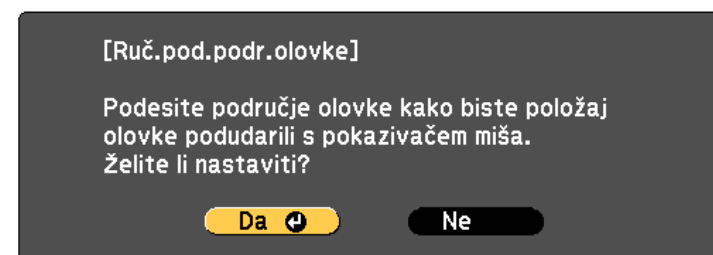
- 4** U odjeljku **Interak. s os. rač.**, odaberite **Napredno** pa pritisnite gumb [Enter].



- 5** Odaberite **Ruč.pod. Područje olovke** i pritisnite gumb [Enter].



- 6** Pritisnite gumb [Enter] da odaberete **Da**.



Pokazivač miša pomiče se prema gornjem lijevom kutu.

- 7** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem lijevom kutu slike, olovkom dotaknite vrh pokazivača.

Pokazivač miša pomiče se prema donjem desnom kutu.

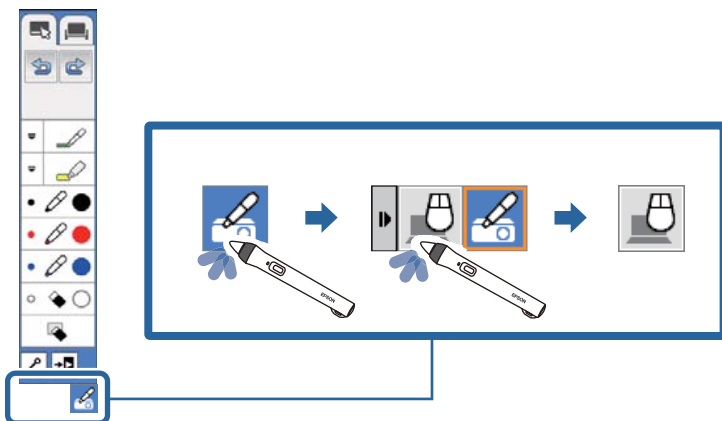
- 8** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem desnom kutu slike, olovkom dotaknite vrh pokazivača.

Slijedite ove upute za interakciju s projiciranom slikom ili upravljanje projektorom.

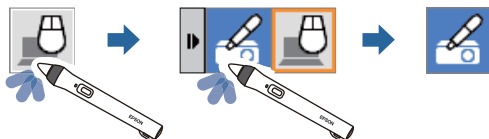
## Promjena interaktivnog načina rada

Interaktivni način rada jednostavno možete promijeniti pomoću alatne trake.

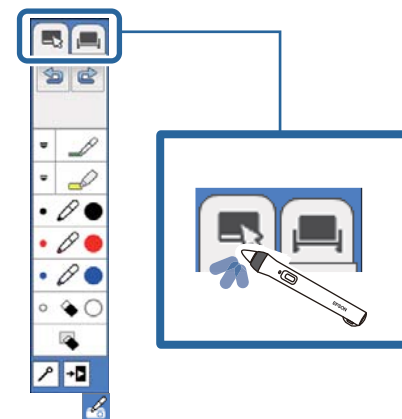
- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u načina rada s bilješkama i obrnuto, odaberite jednu od sljedećih ikona:
  - Za prijelaz iz načina rada s bilješkama ili načina rada s bijelom pločom za pisanje u računalni interaktivni način rada:



- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u način rada s bilješkama ili način rada s bijelom pločom za pisanje:



- Za prijelaz iz načina rada s bilješkama u način rada s bijelom pločom za pisanje i obratno, odaberite sljedeću ikonu u alatnoj traci.

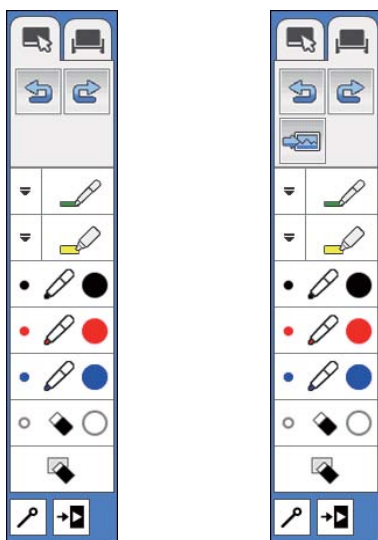




- Interaktivni način rada možete promijeniti i na sljedeći način:
  - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
  - Prijeđite u **PC Free napomene** ili **Interak. s os. rač.** u postavci **Način rada olovkom** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
- **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.128**
- U računalni interaktivni način možete prijeći kada projicirate računalni zaslon.
- U računalni interaktivni način rada ne možete prijeći ako je postavka **USB Type B** u projektorovom izborniku **Prošireno** postavljena na **Bežični miš/USB Display**.
- Računalni zaslon se projicira kada prijeđete u računalni interaktivni način iz načina rada s bijelom pločom za pisanje.
- Nakon prijelaza u računalni interaktivni način, zadržat će se sadržaj nacrtat u načinu rada s bilješkama.











## Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje





Alatna traka načina rada s bilješkama i alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućavaju crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka vam omogućava i prijelaz u način rada s bilješkama ili način rada s bijelom pločom za pisanje.

Na sljedećoj ilustraciji, alatna traka načina rada s bilješkama prikazana je na lijevoj strani, a alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje na desnoj strani:




	Služi za prijelaz u način rada s bilješkama.
	Služi za prijelaz u način rada s bijelom pločom za pisanje.

	Poništava prethodnu radnju.
	Vraća posljednju poništenu radnju.
	Služi za odabir bijele ili crne pozadine ili jednog od četiri uzoraka (samo način rada s bijelom pločom za pisanje). ☛ "Odabir predložaka bijele ploče za pisanje" <a href="#">str.82</a>
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću korisničke olovke. Odaberite ikonu  da promijenite boju i širinu korisničke olovke. ☛ "Odabir širine linije i boje" <a href="#">str.81</a>
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću prozirne olovke za isticanje. Odaberite ikonu  da promijenite boju i širinu olovke za isticanje. ☛ "Odabir širine linije i boje" <a href="#">str.81</a>
	Crna olovka (precizna točka na lijevoj, debela na desnoj strani).
	Crvena olovka (precizna točka na lijevoj, debela na desnoj strani).
	Plava olovka (precizna točka na lijevoj, debela na desnoj strani).

	Brisalo (tanko na lijevoj, debelo na desnoj strani).
	Briše sve crteže.
	Služi za skrivanje alatne trake nakon svakog crteža.
	Zatvara alatnu traku.

## Odabir širine linije i boje

Možete odabrati boju i širinu linije za korisničku olovku i alat za isticanje.

- 1 Odaberite ikonu  pored korisničke olovke ili alata za isticanje bilješkama.

Pojavit će se okvir poput sljedećeg:



- 2 Odaberite širinu linije i boju koju želite koristiti za olovku ili alata za isticanje.



- Dok držite kursor iznad palete boja pa će se u dnu palete prikazati naziv boje.
- Sjenu palete boja možete promijeniti putem postavke **Paleta boja** u projektorovom izborniku **Prošireno**.  
 ● **Prošireno** - Easy Interactive Function - **Općenito** - **Napredno** - **Paleta boja** [str.128](#)

- 3 Odaberite alat  ili , a zatim pomoću olovke pišite ili crtajte po površini za projiciranje.



Kada više ljudi crta po projiciranom zaslonu koristeći više olovki, možete odabrati različite boje i širine linija za svaku olovku.

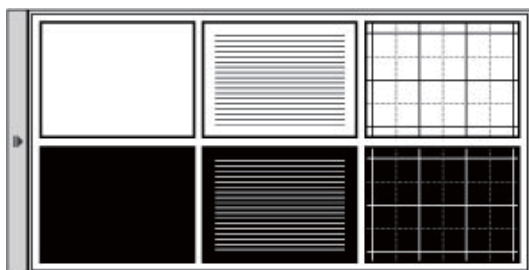
## Odabir predložaka bijele ploče za pisanje

U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete promijeniti boju pozadine i umetnuti vodoravne crte ili predložak pozadine.

**1** U načinu rada s bijelom pločom za pisanje, odaberite ikonu



Pojavit će se sljedeći okvir.













**2** Odaberite jedan od uzoraka predloška.

## Alatna traka za upravljanje projektorom

Alatna traka za upravljanje projektorom omogućava upravljanje projektorom s projiciranim zaslonom kao putem daljinskog upravljača.

Ako je vaš mrežni uređaj priključen u projektor pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection, alatnu traku možete upotrijebiti za odabir mrežnog uređaja s kojeg želite da se izvodi projekcija.



	Isključuje projektor.
	Služi za promjenu izvora slike putem prikazanog popisa. Za zatvaranje popisa izvora slike odaberite ikonu  na dnu popisa.
	Povećava i smanjuje prikaz slike pomoću skale ili ikona + i - na prikazanom popisu. Možete učiniti sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slika se može povećati 1 do 4 puta. Za povratak na izvornu veličinu slike odaberite <b>x1</b>.</li> <li>• Možete brzo proširiti i smanjiti držeći pritisnutom ikonu + ili -.</li> </ul> Za zatvaranje popisa povećanja odaberite ikonu  na dnu popisa.
	Isključuje sliku i zvuk. Dodirnite projicirani zaslon da uključite sliku i zvuk. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a>
	Služi za pauziranje video zapisa. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.95</a>
	Smanjuje glasnoću. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.58</a>
	Povećava glasnoću. ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.58</a>
	Zatvara alatnu traku za upravljanje projekcijom.


## Odabir zaslona mrežnog uređaja iz alatne trake za upravljanje projektorom

Ako ste uređaje s projektorom povezali putem mreže, projekciju slike s tih uređaja možete odabrati putem alatne trake za upravljanje projektorom. Možete odabrati izvor slike s računala na kojima je pokrenut softver EasyMP Multi PC Projection i pametnih telefona ili tableta na kojima je pokrenut softver Epson iProjection. Projicirani zaslon možete promijeniti odabirom između do 50 uređaja.



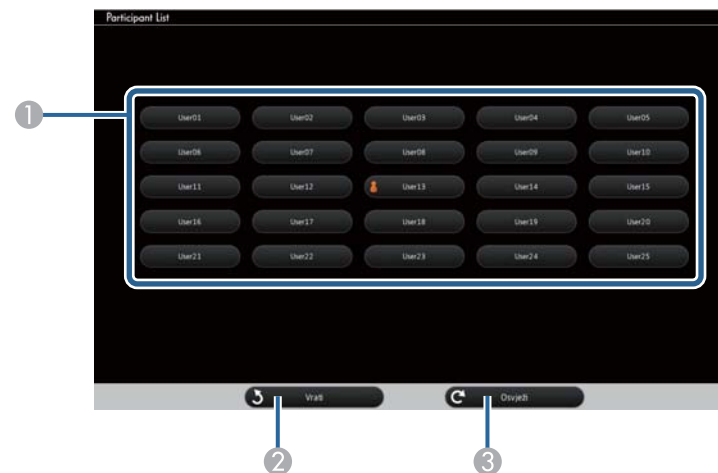
Za projekciju možete odabrati bilo koji priključeni mrežni uređaj, čak i ako se korisnik povezoao pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection s omogućenom značajkom moderatora. Pogledajte *Vodič za EasyMP Multi PC Projection* ako su vam potrebne pojedinosti o značajci moderatora.


 [Vodič za EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Odaberite ikonu  u alatnoj traci za upravljanje projektorom, a zatim odaberite **Popis sudionika** s popisa izvora slike.



- 2 Odaberite korisničko ime za uređaj s kojeg želite izvesti projekciju.



- 1 Prikazuje korisnička imena mrežnih uređaja priključenih na projektor.  
Ikona  se prikazuje pored korisničkog imena trenutno projiciranog uređaja.
- 2 Zatvara zaslon za odabir korisnika i služi za povratak na prethodni zaslon.
- 3 Osvježava popis korisnika.  
Kada se novi korisnik priključi na projektor putem mreže, odaberite ovaj gumb kako bi se ažurirao popis korisnika.



- Kada se odabrani uređaj odvoji s projektor, zaslon odabranog korisnika neće se projicirati, a popis korisnika automatski će se ažurirati.
- Kada se prikazuje zaslon za odabir korisnika, nije moguće sljedeće:
  - odabir drugog izvora slike
  - uporaba drugih interaktivnih značajki
  - upravljanje projektorom iz alatne trake za upravljanje projektorom
  - povezivanje s više projektor
  - oglašavanje zvuka iz projektor (on je privremeno isključen)
  - promjena postavki pomoću izbornika za konfiguraciju projektor
  - projiciranje slike pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection

Vidjet ćete sliku zaslona odabranog korisnika.


Kada promijenite korisnika, ponovite ove korake.




- Pristup zaslonu za odabir korisnika nije moguć prilikom povezivanja više projektor putem softvera EasyMP Multi PC Projection i projiciranja iste slike (zrcaljenje).
- Ako interaktivne značajke ne rade, na prethodni zaslon možete se vratiti pritiskom na gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Projektor možete koristiti u računalnom interaktivnom načinu preko mreže.

Ako želite ostaviti bilješku kada koristite računalni interaktivni način preko mreže, morate koristiti Easy Interactive Tools (ili drugi program za bilježenje). Easy Interactive Tools omogućava korištenje raznih alata za crtanje, tretiranje površine za crtanje kao stranice i spremanje crteža u obliku datoteke radije kasnije uporabe. Easy Interactive Tools možete instalirati sa CD-a EPSON Projector for Easy Interactive Function. Osim toga, softver možete i preuzeti sa Epsonove web stranice.

- Koristite jednu od sljedećih softverskih aplikacija za postavljanje projektora na računalnoj mreži i korištenje računalnog interaktivnog načina preko mreže:
  - EasyMP Network Projection, verzija 2.85 ili novija (za Windows) ili 2.83 ili novija (za OS X)  
Pogledajte *Vodič za EasyMP Network Projection* za upute.  
 [Vodič za EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless, verzija 1.32 ili novija (samo Windows)  
Pogledajte upute isporučene uz dodatni Quick Wireless Connection USB Key.
- S bilo kojom aplikacijom odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozore** u kartici **Prilagodi rad**.



- Istodobno možete koristiti samo jednu olovku.
- Odziv može biti sporiji preko mreže.
- Kada koristite računalni interaktivni način preko mreže, ne možete mijenjati postavku **Način rada olovkom** putem daljinskog upravljača ili u projektorovom izborniku **Prošireno**. Ikona  također nije dostupna.
- Ne možete mijenjati postavku **Način rada s olovkom** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
- Istodobno možete priključiti do četiri projektora pomoću softvera EasyMP Network Projection. Kada je spojen s više projektora, računalni interaktivni način radi za bilo koji projektor. Radnje izvršene na jednom projektoru održavaju se na ostalim projektorima.
- Ako želite koristiti način rada s bilješkama preko mreže, uklonite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozore** u kartici **Prilagodi rad** u EasyMP Network Projection ili Quick Wireless Connection, a zatim se ponovno spojite na mrežu.

## Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži

Poštujte ove mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži pomoću softvera EasyMP Network Projection i koristite interaktivne značajke:

- Potražite projektor na mreži tako da unesete njegovu IP adresu. Projektor ne možete tražiti unosom njegova naziva.
- Nastojte dobiti povratni odjek s mrežnog projektora prilikom slanja zahtjeva za odjekom pomoću naredbe za slanje pinga. Kada je opcija internetskog protokola za upravljanje porukama (ICMP) onemogućena na usmjerivaču, s projektorom ćete se moći povezati na udaljenim lokacijama čak i ako ne dobijati povratni odjek.

- Provjerite jesu li otvoreni sljedeći ulazi.

Priključak	Protokol	Korištenje	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za povezivanje i upravljanje	Dupleks
3621	TCP	Za prijenos slika	Dupleks
3629	TCP	Za upravljanje projektorom	Dupleks

- Provjerite jesu li na usmjerivaču onemogućene opcije za filtriranje MAC adrese i filtriranje aplikacije.
- U vašoj mrežnoj okolini ne smije se koristiti tehnologija prevođenja mrežnih adresa (NAT). Pomoću značajki Internet VPN i IP-VPN možete se daljinski spojiti s mrežnim projektorom ako zadovoljavate gornje zahtjeve.
- Kada se upravljanje širinom pojasa primjenjuje na komunikaciju između lokacija, a EasyMP Network Projection ide putem upravljane širine pojasa, nećete se moći spojiti s projektorom s udaljenih lokacija.



Epson ne jamči vezu s projektorom na različitim podmrežama putem softvera EasyMP Network Projection čak i ako zadovoljavate gornje zahtjeve. Kada razmišljate o primjeni, svakako provjerite vezu u vašoj mrežnoj okolini.

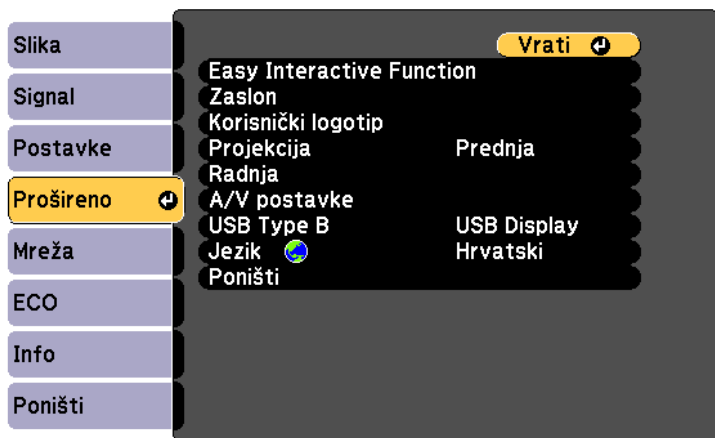
Ako koristite Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, možete koristiti alat za unos olovkom i Rukopis za dodavanje prostoručnih unosa i bilješki u vaše radove.

Značajku za unos olovkom i značajku Rukopis možete koristiti i preko mreže, ako ste interaktivne značajke učinili dostupnima na vašoj mreži.

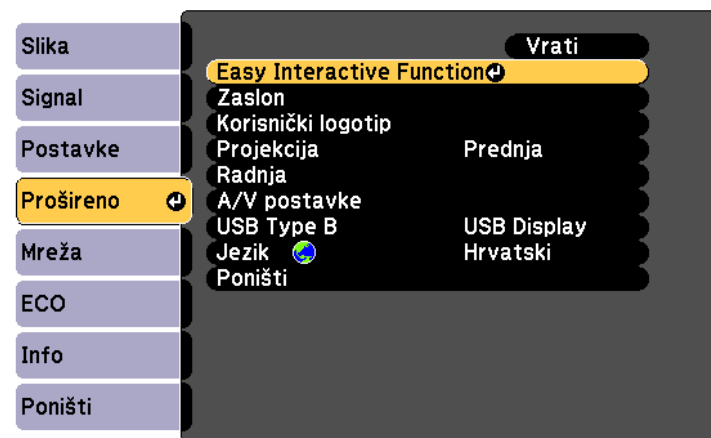
## Omogućavanje Windows značajki Unos olovkom i Rukopis

Ako želite koristiti značajku za unos olovkom i značajku Rukopis u sustavu Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, potrebno je prilagoditi postavke olovke u projektorovom izborniku **Prošireno**.

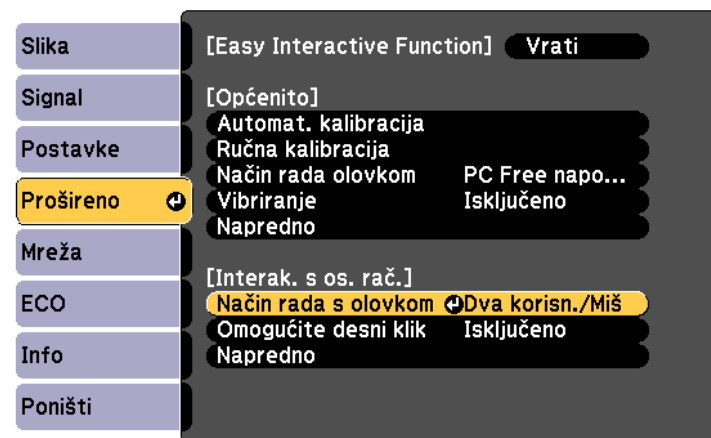
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Način rada s olovkom** i pritisnite gumb [Enter].



- 4 Odaberite **Jed. kor./Olovka** i pritisnite gumb [Enter].


## Uporaba Windows značajki Unos olovkom i Rukopis

Ako koristite Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, možete dodati prostoručni unos i pretvoriti ga u tekst.

Ako imate Microsoft Office 2007 ili noviji, možete koristiti i funkciju Rukopis za dodavanje prostoručnih napomena u Word dokument, Excel tablicu ili PowerPoint prezentaciju.



Nazivi opcija za funkcije bilješki razlikuju se ovisno o verziji Microsoft Officea.

- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 8, desnom tipkom kliknite ili dodirnite i zadržite programsku traku, a zatim odaberite **Alatne trake > Dodirna tipkovnica**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu, zatim odaberite ikonu olovke.
- Za otvaranje ploče za unos za Tablet PC u sustavu Windows 7 ili Windows Vista, odaberite  > **Svi programi > Pomagala > Tablet PC > Ploča za unos na Tablet PC-ju**.  
Možete pisati u okvir pomoću olovke, a zatim odabrati nešto od raznih opcija za uređivanje i pretvaranje teksta.
- Za dodavanje rukopisnih primjedbi u Microsoft Office aplikacijama, odaberite izbornik **Ponovni pregled**, a zatim odaberite **Počnite pisati**.



U Microsoft Wordu ili Excelu odaberite karticu **Umetni** i kliknite na **Počnite pisati**.

- Ako želite označiti PowerPoint slajdove u načinu dijaprojekcije, pritisnite gumb na strani olovke, a zatim odaberite **Mogućnosti pokazivača > Olovka** u skočnom izborniku.



Ovaj način označavanja PowerPoint slajdova u načinu dijaprojekcije radi i za Windows XP Tablet PC Edition.

Dodatne informacije o ovim značajkama pronaći ćete u pomoći za sustav Windows.



## Korisne Funkcije

U ovom poglavlju objašnjenje su korisne funkcije za održavanje prezentacija itd., kao i funkcije sigurnosti.

## Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova funkcija se zove PC Free.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja PC Free, čak i ako koristite gumbе [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

## Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Format s CMYK rasporedom boja - Progresivni format - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.</li> <li>• Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.</li> </ul>
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 720.</li> <li>• Reproducirati možete samo zvuk formatiran s linearnim PCM i ADPCM.</li> <li>• Podržava AVI 1.0. Ne možete projicirati datoteke veće od 2 GB.</li> </ul>



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

## PC Free Primjeri

### Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.92](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.93](#)






## PC Free načini rada

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje programa PC Free

- 1 Promijenite izvor na USB.  
☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.46](#)

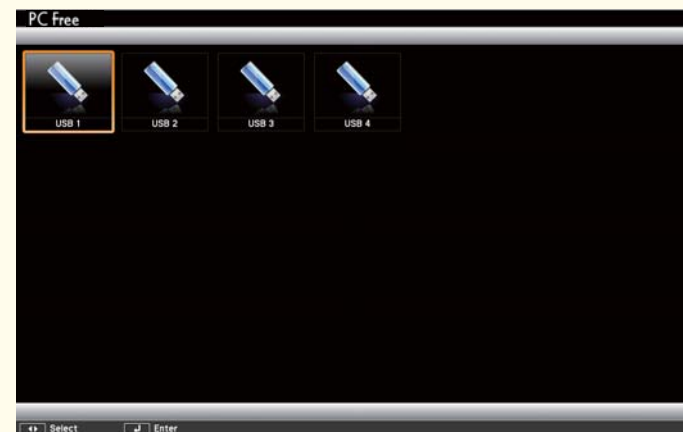
- 2 Spojite USB uređaj za pohranu na projektor.  
☛ "Spajanje USB uređaja" [str.34](#)  
PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
  - Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
    - JPEG datoteke
    - AVI datoteke (prikazuje sliku na početku filma)
  - Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		

\* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (Odaberi pogon), koristite gumbe [↶], [↷], [↵] i [↶] za odabir pogona koji želite koristiti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↓] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite gumb [Enter].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↑] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** u vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

## 2 Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

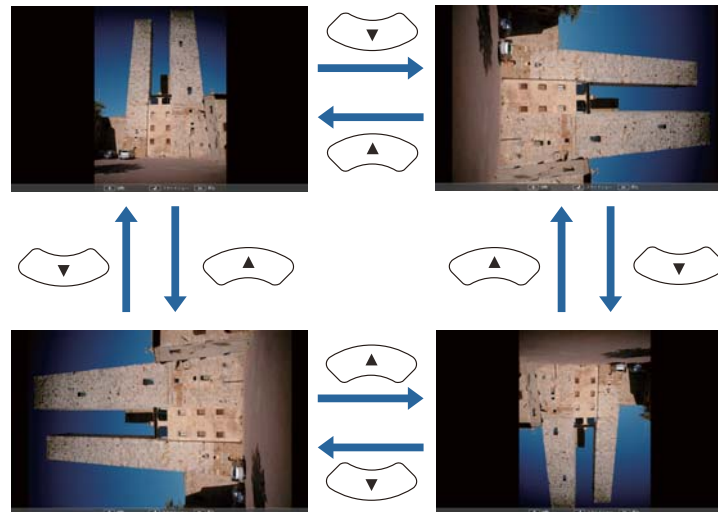
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na zaslon koji je bio prikazan prije otvaranja mape postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [Enter].

### Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom PC Free.

## 1 Reproducirajte slike ili pokrenite PC Free.

## 2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



### Zaustavljanje PC Free

Za zatvaranje PC Free, iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

### Projiciranje odabranih slika ili filmova

#### Pozor

Nemojte iskopčavati USB memoriju za vrijeme pristupanja. PC Free možda neće raditi ispravno.

## 1 Pokrenite PC Free.

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje programa PC Free" [str.91](#)

- 2** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] ili [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].  
Slika se prikazuje.



Koristite gumbе [↵] ili [↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
- Projiciranje slike: pritisnite [Esc].
  - Projiciranje filma: Pritisnite gumb [Esc] za prikaz zaslona poruke, odaberite **Izadi**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka kada je pokrenut PC Free, postavite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.94](#)

- 1** Pokrenite PC Free.  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.  
☛ "Pokretanje programa PC Free" [str.91](#)
- 2** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za postavljanje pokazivača na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti i zatim pritisnite gumb [Enter].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].  
Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.  
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija**

namjestite na **Uključeno** na zaslonu Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.94](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [F], gumb [Enter] ili gumb [V] za nastavak sa sljedećom datotekom.

Tijekom projiciranja datoteke sa slikom sa PC Free dostupne su sljedeće funkcije.

- Zamrzni  
☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.95](#)
- A/V bez tona  
☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.95](#)
- E-Zoom  
☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.96](#)

## Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1 Odaberite **Opcija** u donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].

- 2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na gumb [Enter].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



<b>Redoslijed prikazivanja</b>	Datoteke možete odabrati za prikaz prema <b>Red. naziva</b> ili <b>Red. datuma</b> .
<b>Redoslijed sortiranja</b>	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje <b>Uzlazno</b> ili <b>Silazno</b> .
<b>Neprekidna reprodukcija</b>	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
<b>Vrijeme promjene zaslona</b>	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između <b>Ne</b> (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju <b>Ne</b> , automatska reprodukcija nije moguća.
<b>Efekt</b>	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

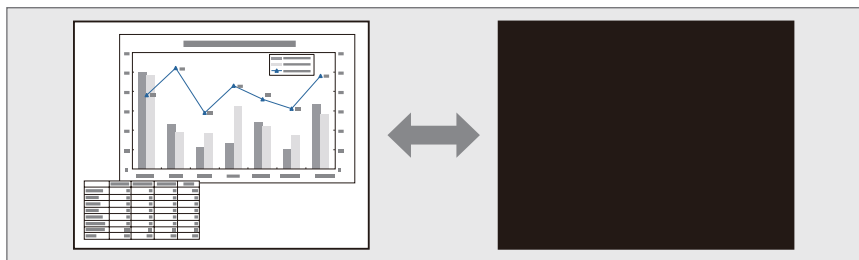
- 3** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↶] za postavljanje pokazivača iznad **U redu**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, postavite pokazivač na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

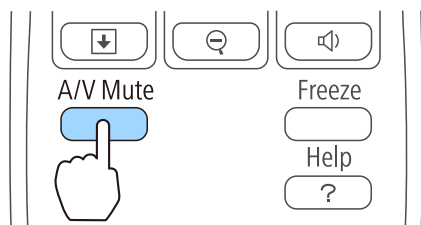
## Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Možete isključiti sliku na zaslonu kada želite pozornost publike usredotočiti na ono što govorite ili kad ne želite da publika vidi radnje poput promjene datoteka.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

### Daljinski upravljač



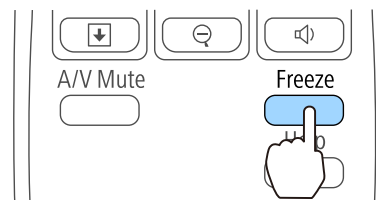
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
  - ☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.126](#)
- Kada se omogući A/V bez tona pomoću gumba [A/V Mute], aktivira se **Tajmer A/V utišav.** i napajanje se automatski isključuje nakon otprilike 30 minuta. Ako ne želite omogućiti **Tajmer A/V utišav.**, postavite **Tajmer A/V utišav.** na **Isključeno**.
  - ☛ **ECO - Tajmer A/V utišav.** [str.138](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

### Daljinski upravljač

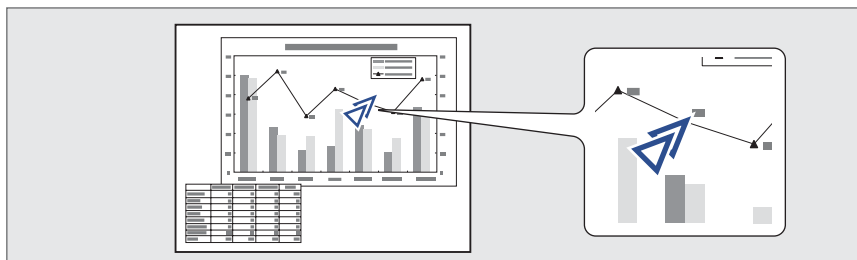




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrznuti funkcionira i kada se koristi E-Zoom.

## Funkcija pokazivača (Pokazivač)

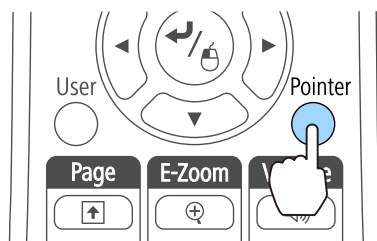
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



### 1 Prikažite pokazivač.

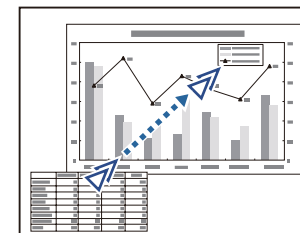
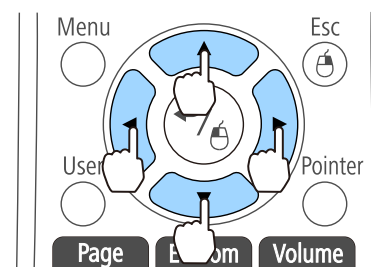
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

#### Daljinski upravljač



### 2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

#### Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

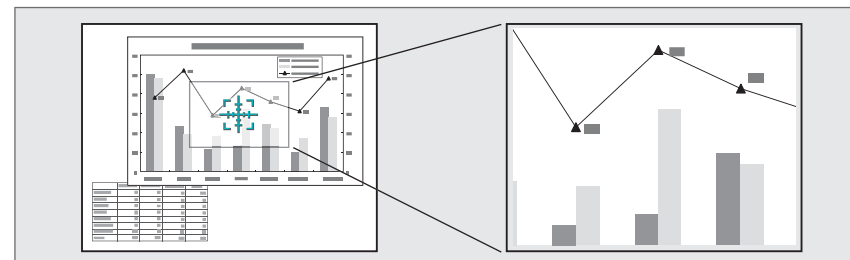


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

Postavke - Oblik pokazivača [str.124](#)

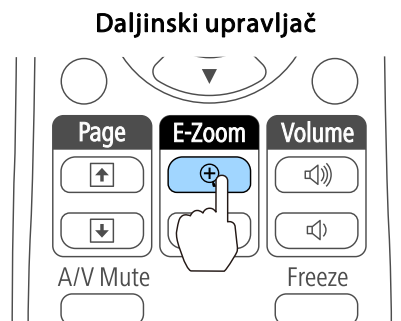
## Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.

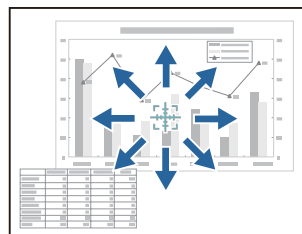
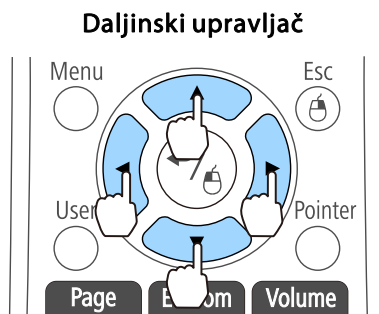


## 1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).



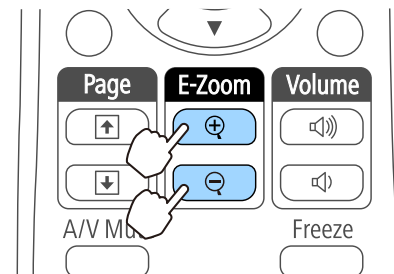
## 2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⏪], [⏩], [⏴] ili [⏵], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

## 3 Povećajte sliku.

### Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumbe [⏪], [⏩], [⏴] i [⏵] za pregledavanje slike.

## Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektor. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	OS X
Operacijski sustav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

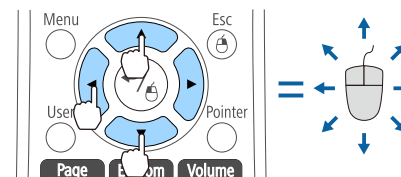
\* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- Postavite **USB Type B** na **Bežični miš/USB Display** u izborniku Konfiguriranje (samo EB-585Wi/EB-575Wi).  
☛ Prošireno - USB Type B [str.126](#)
- Projektor povežite s računalom isporučenim USB kabelom ili USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.  
☛ "Spajanje računala" [str.28](#)
- Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
  - USB Display
  - Računalo1
  - Računalo2
  - HDMI1
  - HDMI2
 ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.46](#)

Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

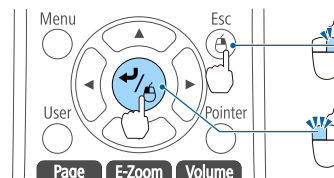
## Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶][↷][↵][↶][↷]:

Pomicanje pokazivača miša.

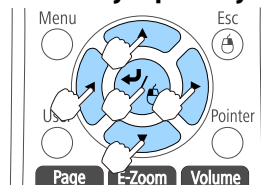
## Pritiskanje tipki miša



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [Enter]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

## Povlačenje i puštanje

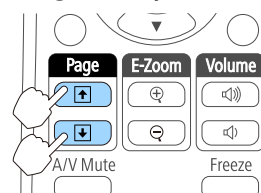


Dok držite pritisnutim gumb [Enter], za povlačenje pritisnite gumb [↶],

[↷], [↵] ili [↶][↷].

Otpustite gumb [Enter] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

## Str. gore/dolje



[↶] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[↷] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↖], [↗], [↘] ili [↙], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
  - Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
  - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
    - Kada je opcija **Prošireno - USB Type B** postavljena na opciju različitu od **Bežični miš/USB Display** (samo EB-585Wi/EB-575Wi).
    - Kada projicirate slike s uređaja priključenog u HDMI1/MHL priključke putem MHL kabela.
    - Prilikom prikazivanja izbornika Konfiguriranje ili pomoći.
    - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

## Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☞ **Prošireno - Zaslon** [str.126](#)



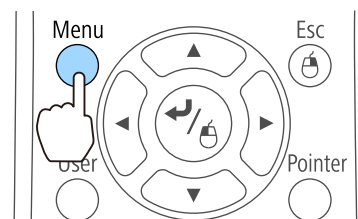
- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Ako se sadržaj izbornika Konfiguriranje postavi iz drugog projektora korištenjem funkcije skupnog podešavanja, registrirani korisnički logotip bit će postavljen za ostale projektore. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.
  - ☞ "Izvođenje skupnog podešavanja za više projektora" [str.141](#)

**1**

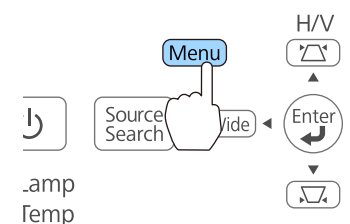
Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

**Daljinskim upravljačem**

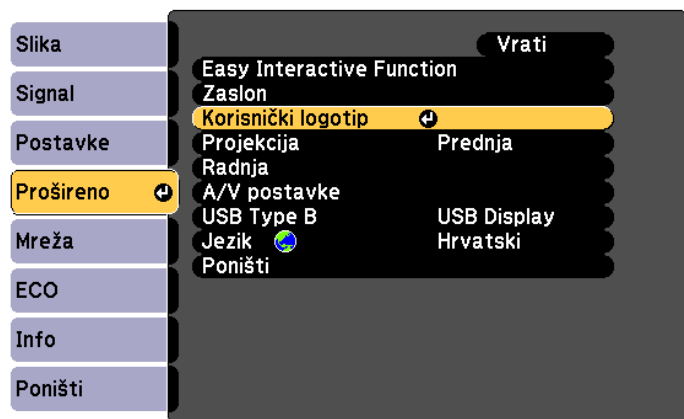


**Pomoću upravljačke ploče**



**2**

Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** postavite u **Isključeno**.

☞ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.103](#)

- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

### 3

Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.



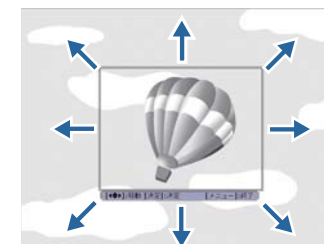
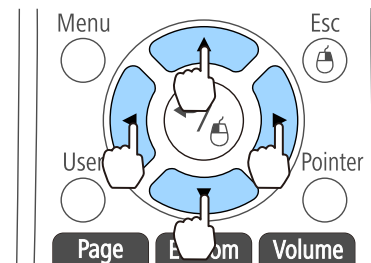
Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

### 4

Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektora.

#### Daljinski upravljač

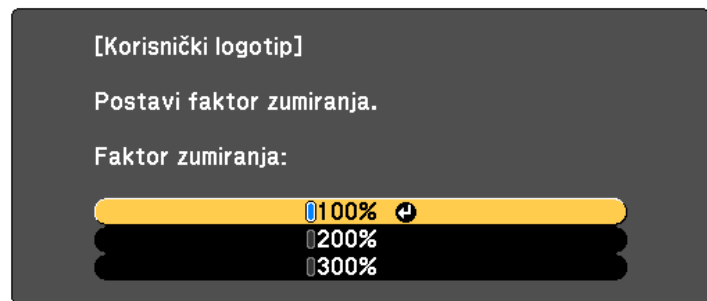


Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

### 5

Kada pritisnete gumb [Enter] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.

## Spremanje korisničkog uzorka

Postoje četiri vrste uzorka koji su registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzorka mreže.

**Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.124](#)

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

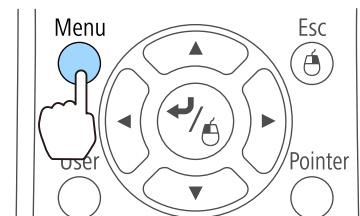


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

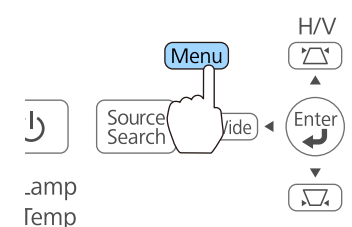
- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

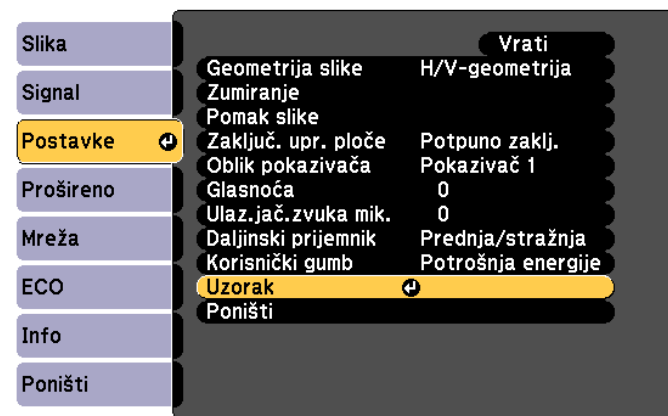
Daljinskim upravljačem



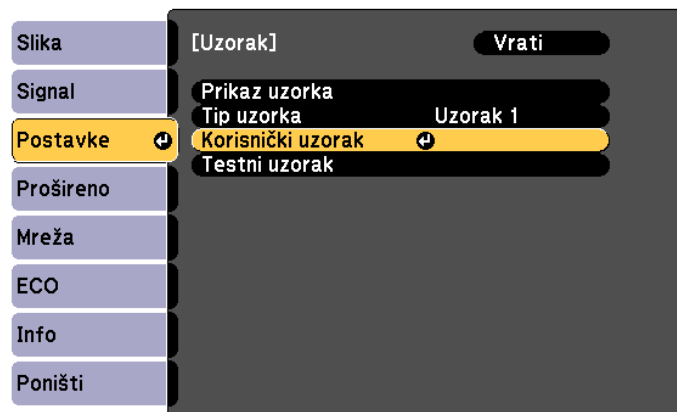
Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, podešavanje zumiranja ili Pomak slike, funkcija koja se trenutno izvodi bit će privremeno otkazana.

**4** Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

**5** Nakon što pritisnete [**↵**], prikazat će se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?". Odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**  
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**  
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.  
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.105](#)
- **Zaštita od krađe**  
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.  
☛ "Zaštita od krađe" [str.106](#)

## Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

### Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**  
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Nakon unosa točne lozinke, započinje projekcija.

### • **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**  
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.126](#)

### • **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.129](#)

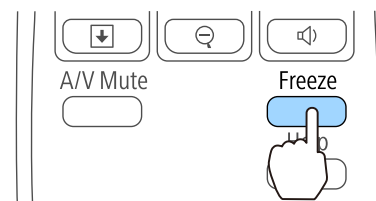
## Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

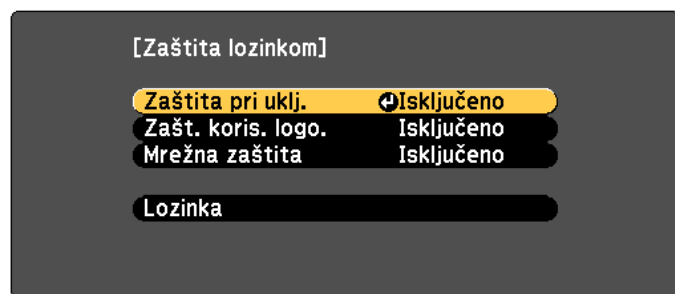
### Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.  
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
- "Upisivanje lozinke" [str.104](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

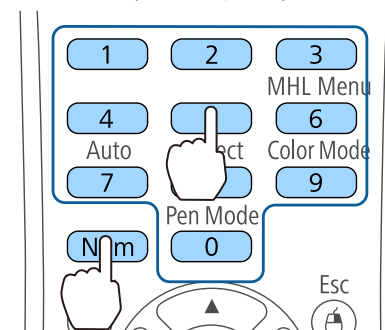
- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [Enter].



- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].  
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.
- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
  - Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.
  - Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku " \* \* \* \* ". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

## Daljinski upravljač

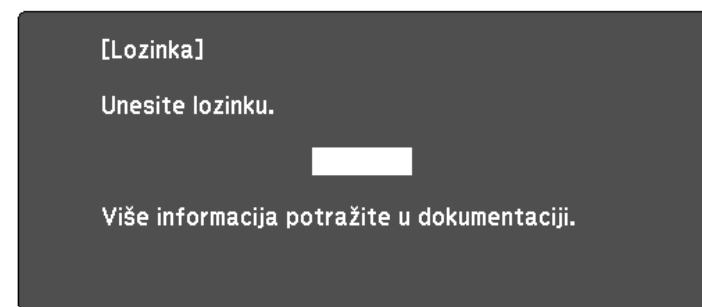


- (4) Ponovno upišite lozinku.  
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".  
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

## Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

**Pozor**

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.  
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."  
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

**Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)**

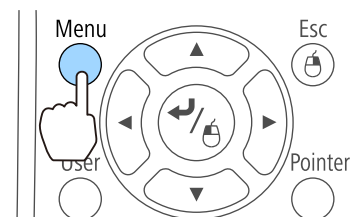
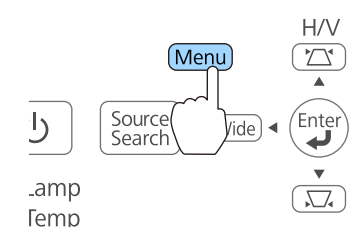
Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- **Potpuno zaklj.**  
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- **Djelom. zaklj.**  
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba za uklj./isklj. [⏻].

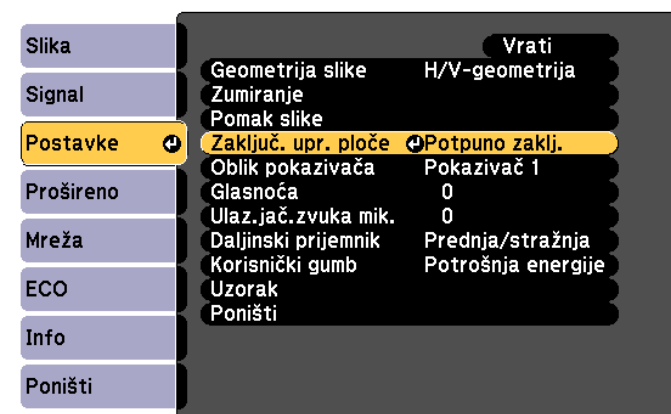
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.118](#)

**Daljinskim upravljačem****Pomoću upravljačke ploče**

- 2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u **Postavke**.



- 3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.  
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.  
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.124](#)
- Pritisnite i zadržite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

## Zaštita od krađe

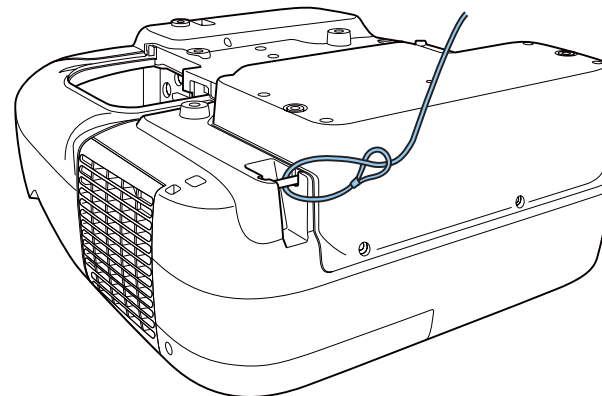
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**  
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.  
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**  
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup. Nemojte ovdje provlačiti žice za onemogućavanje pada kada se projektor ugrađuje na zid ili učvršćuje za strop.

## Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



## O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

- Registriranje projektor za nadziranje i provjeru
- Grupna registracija za registrirane projektore
- Nadziranje stanja registriranih projektor
- Upravljanje registriranim projektorima
- Postavke za obavijest o pošti
- Slanje poruka na registrirane projektore

## Message Broadcasting

Message Broadcasting je dodatni softver za EasyMP Monitor. Message Broadcasting može se koristiti za slanje poruka (JPEG datoteke) za projiciranje na svim Epson projektorima ili određenim projektorima koji su priključeni na mrežu.

Podaci se mogu poslati ručno ili automatski putem Postavke brojača za EasyMP Monitor.

Preuzmite softver Message Broadcasting na sljedećoj web stranici.

<http://www.epson.com>

## Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8.0 ili noviju inačicu. Koristite Safari za OS X.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.138](#)

## Priprema projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Pomak slike
- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak (osim Tip uzorka)
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - USB Type B
- Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function

- Izbornik Prošireno - Jezik
  - Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
  - Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
- Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.
- ☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.117](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice (do 32 jednobajtna alfanumerička znaka)
- Monitor lozinka (do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)

## Prikaz zaslona Web kontrola

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod spajanja putem bežičnog LAN-a koristite postavku Napredno.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.  
Prikazan je zaslon Web kontrole.  
Kada je **Lozinka web-kontr.** postavljena u izborniku Konfiguriranje, prikazat će se zaslon za unos lozinke.

- 3 Unesite ID korisnika i lozinku, a zatim pritisnite tipku Enter na računalnoj tipkovnici.

ID korisnika je „EPSONWEB”.

Zadana zaporka je „admin”.

Nakon unosa točnog ID-a korisnika i lozinke, prikazat će se zaslon za web kontrolu.



- Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporke onemogućena. Korisnički ID ne može se promijeniti.
  - Ne možete promijeniti lozinku u izborniku Mreža iz izbornika Konfiguriranje.
- ☛ Mreža - Osnove - Lozinka web-kontr. [str.129](#)

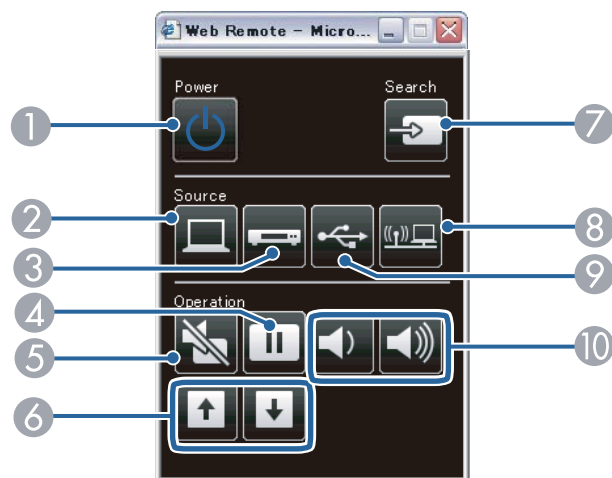
## Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1 Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2 Kliknite na **Web Remote**.



- 3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
① <b>Gumb [Power]</b> [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☞ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a>
② <b>Gumb [Computer]</b>	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Priključak Computer1</li> <li>• Priključak Computer2</li> </ul>
③ <b>Gumb [Video]</b>	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-Video priključak</li> <li>• Video priključak</li> <li>• Priključak HDMI1/MHL</li> <li>• priključak HDMI2</li> </ul>
④ <b>Gumb [Freeze]</b>	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.95</a>
⑤ <b>Gumb [A/V Mute]</b>	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a>

Naziv	Funkcija
⑥ <b>Gumb [Page]</b> [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kada se koristi funkcija Bežični miš ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></li> <li>• Kada se koristi USB Display ☞ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.47</a></li> <li>• Prilikom spajanja na mrežu</li> </ul> <p>Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije PC Free, pritiskom na ove gumb prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.</p>
⑦ <b>Gumb [Source Search]</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.45</a>
⑧ <b>Gumb [LAN]</b>	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu. ☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" <a href="#">str.46</a>
⑨ <b>Gumb [USB]</b>	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz</li> </ul> ☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" <a href="#">str.46</a>
⑩ <b>Gumbi [Volume]</b> [◀] [▶]	[◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☞ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.58</a>

## Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Pošta - Obavijest o pošti [str.135](#)



- Moguće je registrirati do tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istodobno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ ECO - Način na čekanju [str.138](#)

## Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj: Adresa e-pošte 1

Naslov poruke e-pošte: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojemu je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.144](#)

## Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ Mreža - Ostalo - SNMP [str.136](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalo.
- SNMP proces za ovaj projektor usklađen je s verzijom 1 (SNMPv1).
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu povezivanja.
- Moguće je spremići najviše dvije određene IP adrese.

## Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

### Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Stavka			Naredba
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

### Raspored kabela

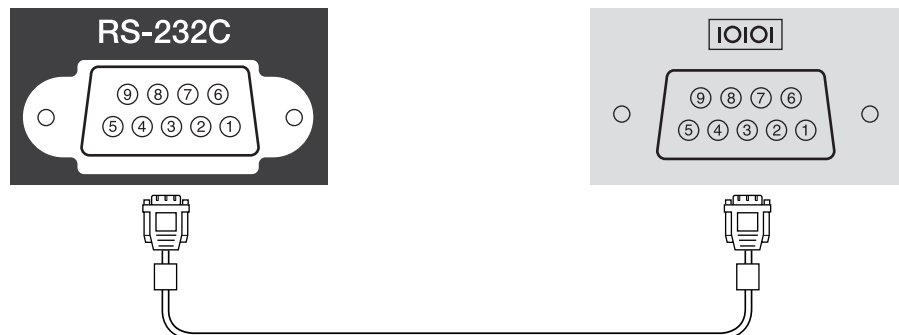
Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

&lt;Na projektoru&gt;

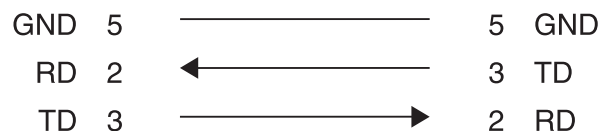
&lt;Na računalu&gt;



&lt;Na projektoru&gt;

(serijski PC kabel)

&lt;Na računalu&gt;



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

## O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Prije uporabe PJLink potrebno je podesiti mrežne postavke. Više informacija o mrežnim postavkama naći ćete u nastavku.

☛ "Izbornik Mreža" [str.129](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"  
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

- **Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika**  
Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

### • Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znakovna i simbolična.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
  - ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.107](#)  
Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
  - ☛ ECO - Način na čekanju [str.138](#)

## Rukovanje projektorom s vašeg računala

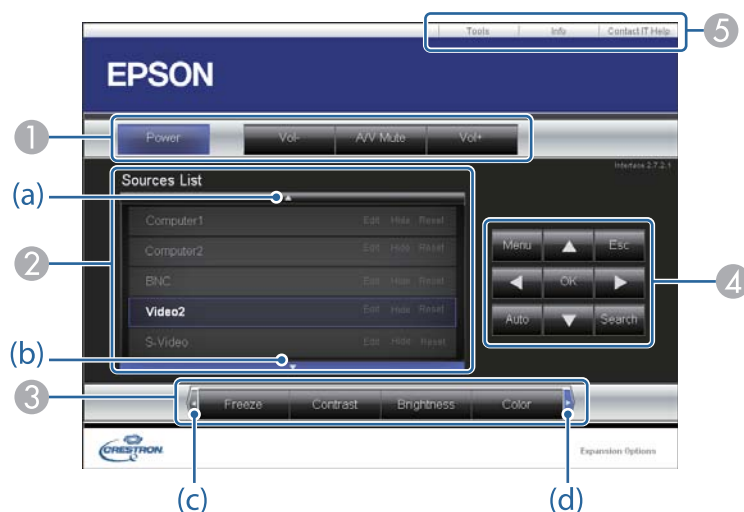
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
  - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.132](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
  - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.136](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.  
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Uključivanje i isključivanje projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
<b>A/V Mute</b>	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a>

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
<b>Freeze</b>	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.95</a>
<b>Contrast</b>	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
<b>Brightness</b>	Namještanje svjetline slike.
<b>Color</b>	Namještanje zasićenja boje na slikama.
<b>Sharpness</b>	Namještanje oštrote slike.
<b>Zoom</b>	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumbe [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a>

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] imaju istu funkciju kao gumbi [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbe možete obavljati sljedeće radnje.

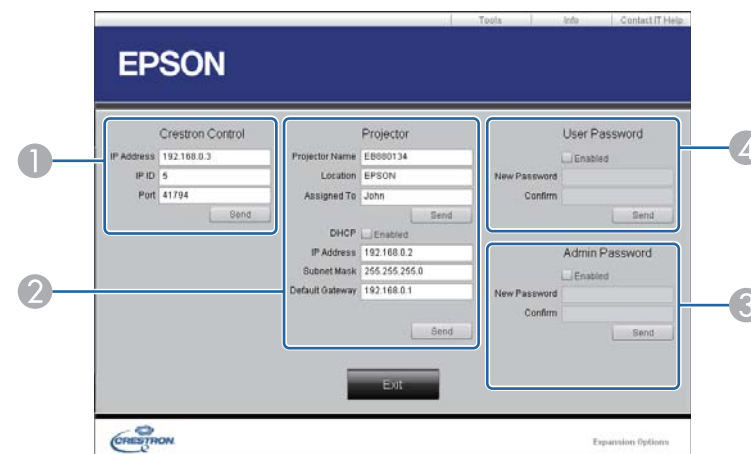
Gumb	Funkcija
<b>OK</b>	Izvodi istu radnju kao gumbom [Enter] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" <a href="#">str.17</a>
<b>Menu</b>	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
<b>Auto</b>	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
<b>Search</b>	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.45</a>
<b>Esc</b>	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" <a href="#">str.17</a>

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
<b>Contact IT Help</b>	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
<b>Tools</b>	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

### Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**  
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**  
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Unesite naziv radi razlikovanja projektora koji je trenutno spojen od ostalih projektora na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Location</b>	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
<b>Assigned To</b>	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
<b>DHCP</b>	Označite potvrdni okvir <b>Enabled</b> za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
<b>IP Address</b>	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
<b>Default Gateway</b>	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
<b>Confirm</b>	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
<b>New Password</b>	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
<b>Confirm</b>	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
<b>Send</b>	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za <b>User Password</b> .



# Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

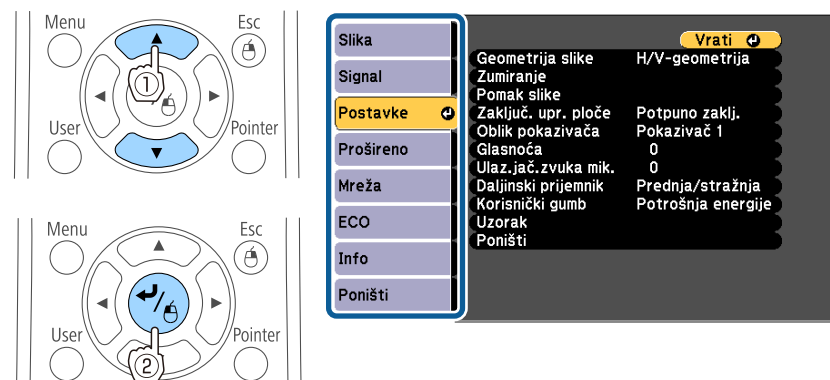
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

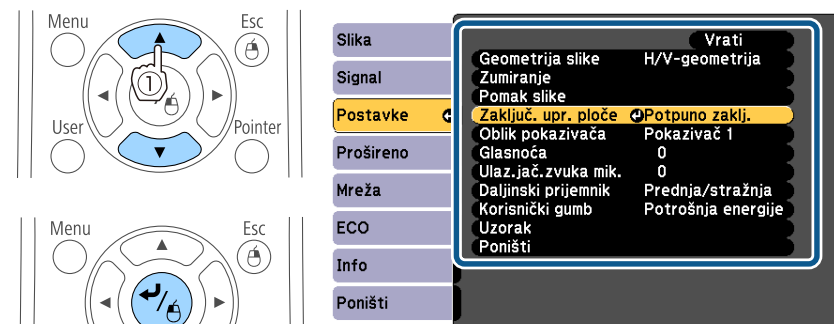
## 1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



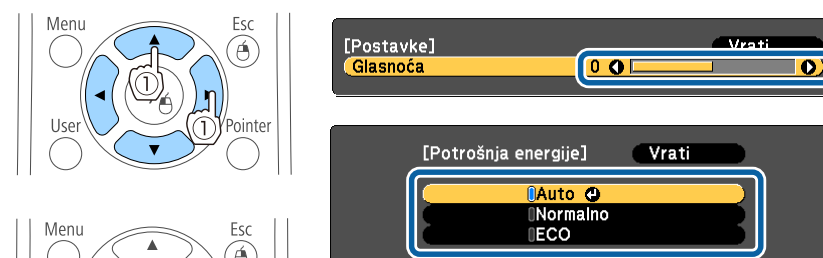
## 2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



## 3 Odaberite stavku podizbornika.





## 4 Promijenite postavke.






## 5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



## Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  <a href="#">str.121</a>	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sportovi, sRGB, Crna podloga i Whiteboard
	Svjetlina	od - 24 do 24
	Kontrast	od - 24 do 24
	Zasićenje boje	od - 32 do 32
	Nijansa	od - 32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Temperatura boje	5000K do 10000K, -3 do 6
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16
	Auto Iris	Isključeno, Normalno i Velika brzina
Izbornik Signal  <a href="#">str.122</a>	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta



Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
	Obrada slike	Fino, Brzo
Izbornik Postavke  <a href="#">str.124</a>	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Pomak slike	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Glasnoća	od 0 do 20
	Ulaz.jač.zvuka mik.	od 0 do 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Prošireno  <a href="#">str.126</a>	Easy Interactive Function	Stavke u <b>Općenito</b> Automat. kalibracija, Ručna kalibracija, Način rada olovkom, Vibriranje, Napredno Stavke u <b>Interak. s os. rač.</b> Način rada s olovkom, Omogućite desni klik, Napredno
	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja, A/V bez tona, Alatne trake, Ikona nač.rada olov., Upravljanje projektorom
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja, Stražnja/Dno prema gore
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način velike visine, Pokreni pretragu izvora, Port izlaza zaslona
	A/V postavke	A/V izlaz, Audioizlaz, HDMI1 audioizlaz, HDMI2 audioizlaz
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bežični miš/USB Display
	Jezik	15 ili 35 jezika*
Izbornik ECO  <a href="#">str.138</a>	Potrošnja energije	Auto, Normalno i ECO
	Optimizator svjetla	Uključeno i Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno i Isključeno
	Vrijeme Načina mir.	od 1 do 30
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno i Isključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	ECO zaslon	Uključeno i Isključeno
Izbornik Info  <a href="#">str.139</a>	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
Izbornik Poništi  <a href="#">str.140</a>	Inačica	-
	Event ID	-
	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

\* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

## Izbornik Mreža

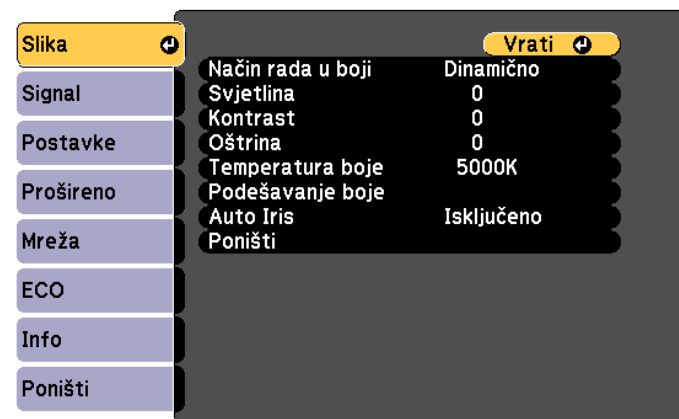
Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  <a href="#">str.132</a>	Naziv proj.	-
	Lozinka PJLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Bežični LAN  <a href="#">str.132</a>	Napaj.bežič. Mreže	Uključeno i Isključeno
	Način povezivanja	Brzo i Napredno

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Kanal	1ch, 6ch i 11ch
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Sigurnost ☛ str.134	Sigurnost	Isključeno, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Lozinka	-
Izbornik Kabelski LAN ☛ str.135	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta ☛ str.135	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo ☛ str.136	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

## Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.45](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Način rada u boji</b>	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" <a href="#">str.58</a>
<b>Svjetlina</b>	Namještanje svjetline slike.
<b>Kontrast</b>	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
<b>Zasićenje boje</b>	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal slike komponentni video ili kompozitni video.) Namještanje zasićenja boje na slikama.
<b>Nijansa</b>	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signali komponentnog videa. Kompozitni i S-video ulazni signali mogu se podesiti isključivo ako se radi o NTSC video signalima). Namještanje nijanse slike.

Podizbornik	Funkcija
<b>Oštrina</b>	Namještanje oštrote slike.
<b>Temperatura boje</b>	Namještanje sveukupne nijanse slike. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost. Vrijednosti koje se mogu prilagoditi ovise o postavkama za <b>Način rada u boji</b> . Za <b>sRGB</b> ▶: Od 5000K do 10000K u 10 koraka Za ostale postavke: Od -3 do 6 u 10 koraka
<b>Podešavanje boje</b>	(Ova se stavka ne može odabrati ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>sRGB</b> ▶.) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: <b>Crvena, Zelena i Plava</b> .
<b>Auto Iris</b>	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je <b>Način rada u boji</b> postavljen na <b>Dinamično</b> ili na <b>Kazalište</b> .) Postavite na <b>Normalno</b> ili <b>Veliku brzinu</b> za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Odaberite <b>Velika brzina</b> za brže korekcije irisa kako bi se izjednačila brzina prizora. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" <a href="#">str.59</a>
<b>Poništi</b>	Sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Slika</b> možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.140</a>

## Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.45](#)



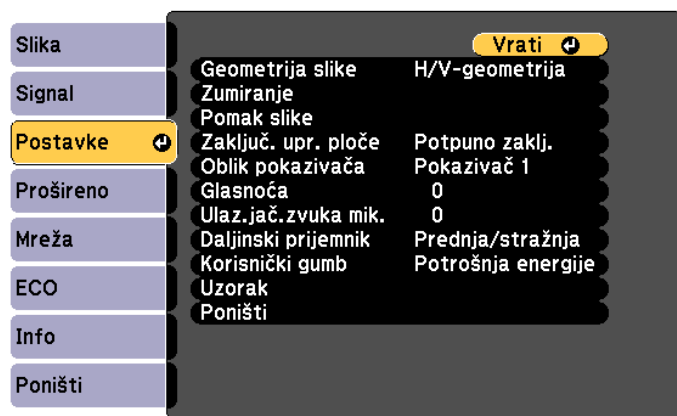
Podizbornik	Funkcija
<b>Autom. postavljanje</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na <b>Uključeno</b> za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.

Podizbornik	Funkcija
<b>Razlučivost</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na <b>Auto</b> za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namještana na <b>Auto</b> , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na <b>Široko</b> za širokokutne zaslone ili postavite na <b>Normalno</b> za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
<b>Praćenje</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
<b>Sinkronizacija</b>	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
<b>Položaj</b>	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor HDMI1 ili HDMI2.) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
<b>Progresivno</b>	<u>Isprepletano</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje) <b>Isključeno</b> : Idealno za slike s puno kretanja. <b>Video</b> : Idealno za općenite video slike. <b>Film/auto</b> : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
<b>Smanjenje buke</b>	(Ova se stavka ne može postaviti ako je <b>Obrada slike</b> postavljena na <b>Brzo</b> .) Za izgladivanje slika pretvorenih pomoću progresivne opcije. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na <b>Isključeno</b> .




Podizbornik	Funkcija
<b>HDMI video raspon</b>	Kada je HDMI1 ili HDMI2 priključak na projektoru spojen s DVD playerom, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD playera. Ako vas brinu plutajuće crne točke ili isprani dijelove na slici, postavite u <b>Prošireno</b> .
<b>Ulazni signal</b>	Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2. Namjestite li na <b>Auto</b> , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na <b>Auto</b> , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
<b>Videosignal</b>	Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video. Odabirom postavke <b>Auto</b> , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke <b>Auto</b> na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
<b>Dimenzija</b>	Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike. "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>
<b>Veće područje sken.</b>	(Ovu postavku je moguće podesiti samo za ulazni komponentni video signal.) Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na <b>Isključeno</b> , <b>4%</b> ili <b>8%</b> . Možete odabrati <b>Auto</b> kada je izvor HDMI1 ili HDMI2. Ako postavite u <b>Auto</b> , ova postavka će se automatski promijeniti ovisno o izvoru.
<b>Obrada slike</b>	(Ova stavka ne može se odabrati ako je <b>Easy Interactive Function</b> postavljeno u <b>Interak. s os. rač.</b> ) Kada je odabrano <b>Fino</b> , prioritet se daje kvaliteti slike i ona se zatim projicira. Kada je odabrano <b>Brzo</b> , prioritet se daje brzini obrade i ona se zatim projicira. Tako se poboljšava sposobnost olovke za praćenjem pri korištenju interaktivnih značajki.

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi</b>	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Signal</b> možete vratiti na njihove zadane vrijednosti, osim vrijednosti <b>Ulazni signal</b> i <b>Obrada slike</b> . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.140</a>







## Izbornik Postavke



Podizbornik	Funkcija
<b>Geometrija slike</b>	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kada je odabrana funkcija <b>H/V-geometrija</b>: Namjestite <b>V-geometrija</b> i <b>H-geometrija</b> za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. ☛ "H/V-geometrija" <a href="#">str.51</a></li> <li>Kada je odabran <b>Quick Corner</b>: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.52</a></li> </ul>
<b>Zumiranje</b>	Podešava projiciranu veličinu slike.

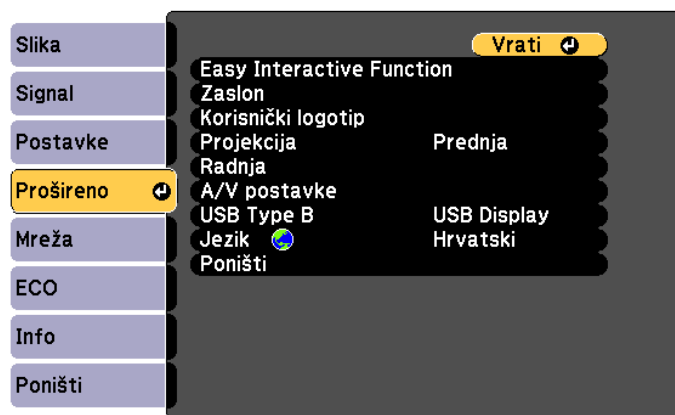
Podizbornik	Funkcija
<b>Pomak slike</b>	Možete podesiti položaj slike bez pomicanja projektora. ☛ "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" <a href="#">str.54</a>
<b>Zaključ. upr. ploče</b>	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora. ☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" <a href="#">str.105</a>
<b>Oblik pokazivača</b>	Odaberite oblik pokazivača. Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3:  ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" <a href="#">str.96</a>
<b>Glasnoća</b>	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
<b>Ulaz.jač.zvuka mik.</b>	Služi za podešavanje glasnoće mikrofona. Ako je <b>Ulaz.jač.zvuka mik.</b> namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika. Kada se razina ulaza mikrofona povisi, zvuk iz spojenog uređaja postat će tiši. Kada se razina ulaza mikrofona smanji, zvuk iz spojenog uređaja postat će glasniji.
<b>Daljinski prijemnik</b>	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na <b>Isključeno</b> , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.

Podizbornik	Funkcija
<b>Korisnički gumb</b>	<p>Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p><b>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija</b> (samo EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>Uzorak</b>	<p><b>Prikaz uzorka:</b> Prikazivanje uzorka.</p> <p><b>Tip uzorka:</b> Odabir uzorka 1 do 5 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže. Uzorak 5 prikazuje testni uzorak za zaslone u formatu 4:3. Kada prikazujete testni uzorak na zaslonu formata 4:3, uz korištenje projektora sa širokim zaslonom za podešavanje fokusa, odaberite <b>Uzorak 5</b>.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p>Uzorak 5: </p> <p><b>Korisnički uzorak:</b> Snimanje korisničkog uzorka.   "Spremanje korisničkog uzorka" <a href="#">str.101</a></p> <p><b>Testni uzorak:</b> Prikazuje testni uzorak za podešavanje projiciranog statusa bez priključivanja uređaja. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Kada želite prikazati testni uzorak na zaslonu formata 4:3 pomoću projektora sa širokim zaslonom, odaberite <b>Uzorak 5</b> unutar <b>Tip uzorka</b>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi</b>	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Postavke</b> možete vratiti na zadane vrijednosti, osim <b>Zumiranje</b> , <b>Korisnički gumb</b> i <b>Pomak slike</b> . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.140</a>


## Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
<b>Easy Interactive Function (samo EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	Omogućava uporabu i postavljanje interaktivnih značajki. ☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.63</a> Pogledajte sljedeću tablicu za više pojedinosti. ☛ "Stavke postavke Easy Interactive Function" <a href="#">str.128</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Zaslon</b>	Postavke vezane za zaslon projektora. <b>Poruke:</b> Kada se namjesti na <b>Isključeno</b> , neće se prikazivati sljedeće opcije. Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp. <b>Pozadina zaslona*1:</b> Možete namjestiti stanje zaslona na <b>Crna</b> , <b>Plava</b> ili <b>Logotip</b> kada nema dostupnog signala slike. <b>Zaslon pokretanja*1:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> da se pri pokretanju projekcije prikaže <b>Korisnički logotip</b> . <b>A/V bez tona*1:</b> Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje <b>Crna</b> , <b>Plava</b> ili na <b>Logotip</b> . <b>Alatne trake</b> (samo EB-585Wi/EB-575Wi): Odredite je li kartica alatne trake za crtanje uvijek prikazana pri uporabi interaktivne značajke. Zadano je <b>Sakr.na pos.vri.</b> . <b>Ikona nač.rada olov.</b> (samo EB-585Wi/EB-575Wi): Odredite je li uvijek prikazana ikona za promjenu načina rada olovkom pri uporabi interaktivnih značajki. Ikona je skrivena kad se postavi na <b>Isključeno</b> . <b>Upravljanje projektorom</b> (samo EB-585Wi/EB-575Wi): Odredite položaj zaslona za alatnu traku za upravljanje projektorom pri uporabi interaktivne značajke. Zadana vrijednost je <b>Dolje</b> . Ikona je skrivena kad se postavi na <b>Isključeno</b> .
<b>Korisnički logo-tip*1</b>	Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd. ☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" <a href="#">str.99</a>

Podizbornik	Funkcija
<b>Projekcija</b>	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p><b>Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja i Stražnja/dno prema gore</b></p> <p>Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom i držanje gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.</p> <p><b>Prednja↔Prednja/Dno prema gore</b></p> <p><b>Stražnja↔Stražnja/Dno prema gore</b></p> <p>☛ "Načini postavljanja" <a href="#">str.25</a></p>
<b>Radnja</b>	<p><b>Izr. napajanje uklj.:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p><b>Način velike visine:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> kad se projektor koristi na nadmorskoj visini iznad 1500 m.</p> <p><b>Pokreni pretragu izvora:</b> Postavite u <b>Isključeno</b> za projiciranje slika s istog izvora kao pri posljednjem korištenju projektor.</p> <p><b>Port izlaza zaslona:</b> Služi za promjenu izlaza i izlaza za priključke Computer2/Monitor Out. Prilikom prijenosa slika na vanjski monitor, odaberite <b>Izlaz zaslona</b>. U slučaju unosa slikovnih signala s računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora, odaberite <b>Računalo2</b>.</p> <p>☛ "Sučelje" <a href="#">str.13</a></p>

Podizbornik	Funkcija
<b>A/V postavke</b>	<p><b>A/V izlaz:</b> (Dostupno samo kada je opcija <b>Način na čekanju</b> postavljena na <b>Komunik. uklj.</b>.)</p> <p>Za izvođenje sljedećih funkcija kada je projektor u na čekanju, postavite u <b>Uvijek</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slanje zvuka i slike na vanjske uređaje.</li> <li>• Slanje zvuka s mikrofona na zvučnik projektor.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Iako se ventilator može okretati u načinu na čekanju, to nije neuobičajeno.</p> </div> <p><b>Audioizlaz:</b> Postavite priključak za izlaz zvuka prilikom projiciranja slika iz priključaka Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Kada je postavljeno na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ili <b>Audio3</b>, zvuk se reproducira iz odabranog priključka bez obzira na izvor ulaznog signala (kada je postavljeno na <b>Audio3</b>, zvuk se reproducira iz priključka Audio).</p> <p><b>HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz:</b> Postavlja ulaz zvuka kod projiciranja slika iz priključka HDMI1 ili HDMI2. Kada je postavljeno na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ili <b>Audio3</b>, zvuk se reproducira iz odabranog priključka za ulaz zvuka (kada je postavljeno na <b>Audio3</b>, zvuk se reproducira iz priključka Audio).</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>USB Type B (samo EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Omogućava korištenje interaktivnih značajki za korištenje računala (računalni interaktivni način). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Omogućava korištenje interaktivnih značajki za korištenje računala (računalni interaktivni način) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p> <p><b>Bežični miš/USB Display:</b> omogućuje vam uporabu funkcija Bežični miš i USB Display. Ne možete koristiti interaktivne značajke za korištenje računala (računalni interaktivni način).</p> <p>☞ "Projiciranje uz USB Display" <a href="#">str.47</a></p> <p>☞ "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" <a href="#">str.67</a></p> <p>☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" <a href="#">str.97</a></p>
<b>Jezik</b>	Omogućuje vam postavljanje jezika za poruke i izbornike.
<b>Poništi</b>	<p>Vrijednosti podešavanja možete poništiti za zaslon <b>Zaslon</b><sup>*1</sup>, <b>Radnja</b><sup>*2</sup> i <b>A/V postavke</b><sup>*3</sup> od izbornika <b>Prošireno</b> na njihove zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☞ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.140</a></p>

\*1 Osim za **Alatne trake**, **Ikona nač.rada olov.** i **Upravljanje projektorom**. Osim za **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** i **Korisnički logotip** kada je **Zašt. koris. logo.** postavljena u **Uključeno**.

☞ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.103](#)


\*2 Osim za **Način velike visine**, **Pokreni pretragu izvora** i **Port izlaza zaslona**.

\*3 Osim za **A/V izlaz**.

## Stavke postavke Easy Interactive Function

Općenito

Podizbornik	Funkcija
<b>Automat. kalibracija</b>	Pokreće automatsku kalibraciju.
<b>Ručna kalibracija</b>	Pokreće ručnu kalibraciju.
<b>Način rada olovkom</b>	<p>(To se može postaviti samo za vrijeme projiciranja slika s računala.)</p> <p>Služi za promjenu funkcije za interaktivnu olovku. Kada je postavljeno u <b>PC Free napomene</b> (zadano), možete crtati na projiciranom zaslonu. Kada je postavljeno u <b>Interak. s os. rač.</b>, računalo možete koristiti putem projiciranog zaslona. Funkciju interaktivne olovke možete promijeniti pomoću gumba [Pen Mode] na daljinskom upravljaču ili ikone načina rada olovkom na projiciranom zaslonu.</p>
<b>Vibriranje</b>	Kad je postavljeno u <b>Uključeno</b> (zadano), pokazivač slijedi vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.

Podizbornik	Funkcija
<b>Napredno</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Udaljen. Projektora:</b> Kad koristite više projektor u istoj prostoriji, prilagodite radnje interaktivne olovke prema udaljenosti između projektor. Ako su radnje interaktivne olovke nestabilne, probajte drugi način rada. Standardna udaljenost postavljena za <b>Način rada 1</b> je 2 m.</li> <li>• <b>Sink. projektor:</b> Kada koristite više projektor u istoj prostoriji, odaberite način upravljanja smetnjama u radu interaktivne olovke. Kada je postavljeno u <b>Infracrveno</b> (zadano), za sinkronizaciju se koristi samo infracrveno. Postavite u <b>Kabelski</b> prilikom priključivanja projektor kablina.   "Priključivanje više projektor (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.41</a></li> <li>• <b>Žičani način sinkr.:</b> Kada je postavljeno u <b>Način rada 1</b> (zadano), za sinkronizaciju se koriste samo kableske veze. Kada je postavljeno u <b>Način rada 2</b>, a <b>Sinkr. projektor</b> je postavljena u <b>Kabelski</b>, u isto vrijeme se izvodi i infracrvena sinkronizacija. Postavite u <b>Način rada 2</b> pri korištenju u istoj prostoriji kao projektori koji ne podržavaju kableske veze.</li> <li>• <b>Akcija gumba olovke:</b> Kada je postavljeno u <b>Brisalo</b> (zadano), funkcija vrha mijenja se između olovke i brisala sa svakim pritiskom gumba na strani interaktivne olovke.</li> <li>• <b>Potvrda bris. Zasl.:</b> Kada je postavljeno u <b>Uključeno</b> (zadano), prije brisanja svog sadržaja nacrtanog na projiciranom zaslonu prikazuje se zaslon za potvrdu.</li> <li>• <b>Paleta boja:</b> Kada je postavljeno u <b>Paleta 2</b>, mijenja se u paletu boja prikladnu za osobe koje ne raspoznaju boje. Isprobajte opciju <b>Paleta 2</b> ako vam je teško vidjeti osnovnu paletu boja.</li> </ul>

Interak. s os. rač.

Postavite kad želite koristiti računalo s projiciranog zaslona.

Podizbornik	Funkcija
<b>Način rada s olovkom</b>	<p>Postavite način rada i broj korisnika za interaktivnu olovku.</p> <p><b>Dva korisn./Miš</b> (zadano)/<b>Jed. kor./Miš:</b> Omogućava izvođenje radnji miša pomoću interaktivne olovke.</p> <p><b>Jed. kor./Olovka:</b> Značajka unosa olovkom i značajka Ink dostupne su u sustavima Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.</p>
<b>Omogućite desni klik</b>	<p>(Dostupno samo kada je <b>Način rada s olovkom</b> postavljen u <b>Dva korisn./Miš</b> ili <b>Jed. kor./Miš.</b>)</p> <p>Kada je ova opcija postavljena u <b>Uključeno</b>, dugi pritisak olovke funkcionira kao desni klik.</p>
<b>Napredno</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tipka na olovci:</b> Omogućava postavljanje radnji za vrh interaktivne olovke. Zadana postavka je <b>Lijevi klik</b>.</li> <li>• <b>Auto.pod.podr. olovke:</b> Kada je ova opcija postavljena u <b>Uključeno</b> (zadano), područje olovke automatski se prilagođava kako se mijenja razlučivost priključenog računala. Postavite u <b>Isključeno</b> ako ne želite automatsko podešavanje područja olovke koje je ručno podešeno.</li> <li>• <b>Ruč.pod. podr. olovke:</b> Ručno podešava područje olovke.</li> </ul>

## Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** postavljena u **Uključeno** u **Zaštita lozinkom**, prikazat će se poruka, a mrežne postavke neće se moći mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** u **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.103](#)



Podizbornik	Funkcija
<b>Mrežni pod. - Bežični LAN</b>	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezivanja</li> <li>• Sust. bež. LAN-a</li> <li>• Doseg antene</li> <li>• Naziv proj.</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska pod mreže</li> <li>• Adresa pristupnika</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Šifra regije*</li> </ul>
<b>Mrežni pod. - Kabel. LAN</b>	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naziv proj.</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska pod mreže</li> <li>• Adresa pristupnika</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>

Podizbornik	Funkcija
<b>Mrežna konfiguracija</b>	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. <b>Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno</b>

\* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



- Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.107](#)

- Za dodatne informacije o mrežnim postavkama obratite se administratoru mreže.

## Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odus.** Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



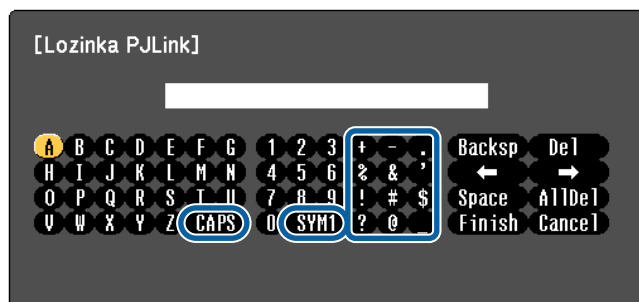
**Da:** Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

**Ne:** Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

**Odus.:** Nastavak prikaza izbornika Mreža.

## Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumbе [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči za pomicanje pokazivača do željene tipke, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.



- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i gumb [Enter], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svakim pritiskom na tipku **SYM1/2** i gumb [Enter], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

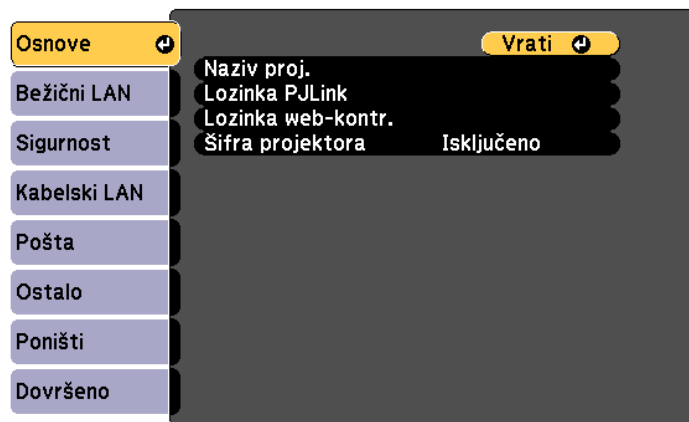
Moguć je unos sljedećeg teksta.


Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~





- Dvotočka (:) se ne može unijeti u izborniku Mreža.
- Osim **SSID**, razmaci se ne mogu unositi u izborniku Mreža.
- Neki simboli (" \* , ; [ \ ] ^) ne mogu se unositi pomoću softverske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.
- ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.107](#)

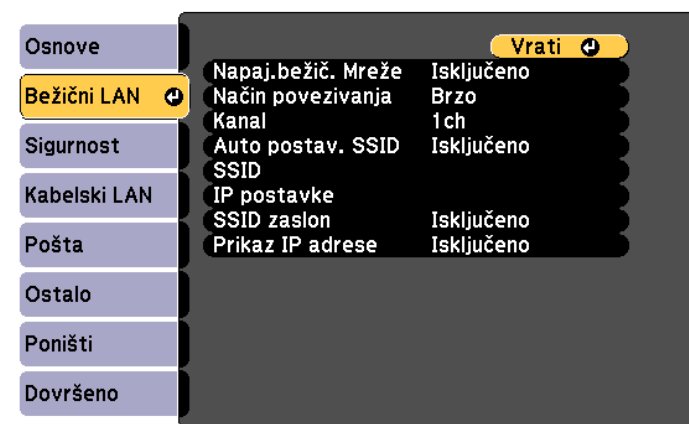
## Izbornik Osnove








Podizbornik	Funkcija
<b>Naziv proj.</b>	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Sljedeći simboli ne smiju se koristiti: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
<b>Lozinka PJLink</b>	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka (simboli se ne mogu koristiti).
<b>Lozinka web-kontr.</b>	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Možete unijeti do osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova (* ne smije se koristiti). Zadana zaporka je „admin”. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu.  "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.107</a>







Podizbornik	Funkcija
<b>Šifra projektor</b>	Kada se postavi na <b>Uključeno</b> , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektor s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na <b>Uključeno</b> .  <a href="#">Vodič za EasyMP Network Projection</a>  <a href="#">Vodič za EasyMP Multi PC Projection</a>

## Izbornik Bežični LAN

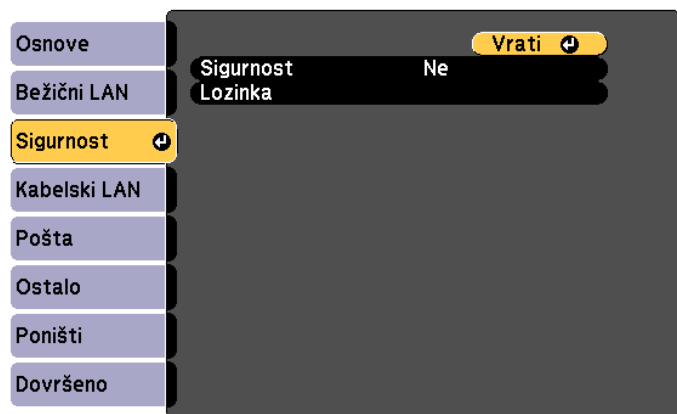


Podizbornik	Funkcija
<b>Napaj.bežič. Mreže</b>	Namjestite na <b>Uključeno</b> pri povezivanju projektor s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na <b>Isključeno</b> kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na <b>Uključeno</b> .

Podizbornik	Funkcija
<b>Način povezivanja</b>	<p>Postavite način povezivanja kada povezujete projektor i računalo putem bežičnog LAN-a.</p> <p>Odaberete li <b>Brzo</b> (Zadano), projektor i računalo automatski stvaraju malu mrežu. Koristi se u kombinaciji sa EasyMP Network Projection. Kada je <b>Auto postav. SSID</b> postavljeno u <b>Uključeno</b>, projektor će postati lako pristupna točka. Kada je postavljeno u <b>Isključeno</b>, mreža će se kreirati u <u>Ad hoc načinu rada</u> .</p> <p>Odaberete li <b>Napredno</b>, veza se uspostavlja u <u>infrastr. načinu rada</u>  putem instalirane pristupne točke.</p> <p>Pojednosti o Način povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku.</p> <p> <a href="#">Vodič za EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Vodič za EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Kanal</b>	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je <b>Način povezivanja</b> postavljen na <b>Brzo</b>.)</p> <p>Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od <b>1ch</b>, <b>6ch</b> ili <b>11ch</b>.</p> <p>Zadana postavka ove opcije je <b>11ch</b>.</p>
<b>Auto postav. SSID</b>	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je <b>Način povezivanja</b> postavljen na <b>Brzo</b>.)</p> <p>Postavite na <b>Uključeno</b> za ubrzavanje traženja projektor.</p> <p>Postavite na <b>Isključeno</b> kada spajate više projektor u isto vrijeme.</p> <p>Opcija je po zadanom namještena na <b>Uključeno</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Ovo postavljanje je moguće samo ako je <b>Auto postav. SSID</b> postavljeno na <b>Isključeno</b>.)</p> <p>Unesite <b>SSID</b> . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID.</p> <p>Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka. Ako SSID ostavite praznim ili postavite u BILO KOJA, uspostaviti će se BILO KOJA veza (odabire se veza s lokalnih pristupnih točaka bez navođenja SSID-a).</p>

Podizbornik	Funkcija
<b>IP postavke</b>	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je <b>Način povezivanja</b> postavljen na <b>Napredno</b>.)</p> <p>Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p><b>DHCP:</b> Postavite na <b>Uključeno</b> za izradu mrežnih postavki pomoću opcije <b>DHCP</b> . Ako namjestite na <b>Uključeno</b>, više ne možete unositi adrese.</p> <p><b>IP adresa:</b> Možete unijeti <u>IP adresu</u>  dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p><b>Maska pod mreže:</b> Možete unijeti <u>masku pod mreže</u>  za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa pristupnika:</b> Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće <u>Adrese pristupnika</u> .</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
<b>SSID zaslon</b>	<p>Kako se <b>SSID</b>  ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na <b>Isključeno</b>.</p>
<b>Prikaz IP adrese</b>	<p>Kako se <u>IP adresa</u>  ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na <b>Isključeno</b>.</p>

## Izbornik Sigurnost



Podizbornik	Funkcija
<b>Sigurnost</b>	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
<b>Lozinka</b>	(Može se odabrati samo kada je <b>Sigurnost</b> postavljena u <b>WPA2-PSK</b> ili <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Unesite lozinku. Možete unijeti od 8 do 63 jednobajtna alfanumerička znaka. Kada se koristi sa EasyMP Network Projection, ne morate unositi lozinku ako je to osnovna (zadana) lozinka. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.137</a> U izborniku Konfiguriranje možete unijeti do 32 znaka. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" <a href="#">str.107</a> Kada je <b>Način povezivanja</b> postavljen u <b>Brzo</b> , postaviti će se početna lozinka.

Kada je instalirana dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Napredno načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost.

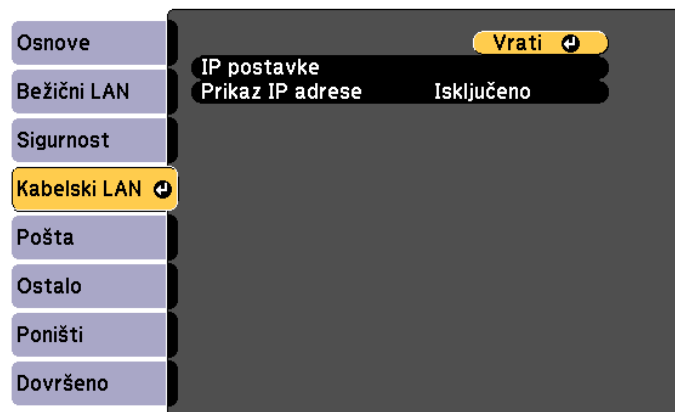
WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o postavljanju pronaći ćete u uputama od vašeg mrežnog administratora.

## Izbornik Kabelski LAN



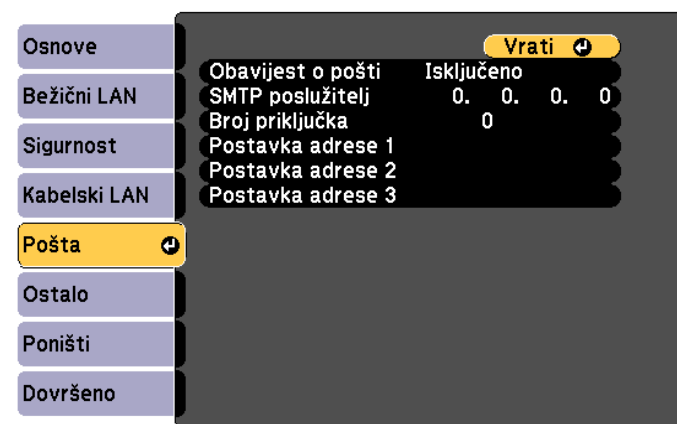
Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><b>DHCP</b>: Postavite na <b>Uključeno</b> za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na <b>Uključeno</b>, više ne možete unositi adrese.</p> <p><b>IP adresa</b>: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><b>Maska pod mreže</b>: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa pristupnika</b>: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>

Podizbornik	Funkcija
Prikaz IP adrese	Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na <b>Isključeno</b> .

## Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.110](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	<p>Možete unijeti <b>IP adresu</b> za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>

Podizbornik	Funkcija
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adresu e-pošte. Sljedeći znakovi ne mogu se koristiti: " ( ) , ; < > [ \ ] Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.


## Izbornik Ostalo

Osnove  
Bežični LAN  
Sigurnost  
Kabelski LAN  
Pošta  
**Ostalo**  
Poništi  
Dovršeno

Vrati

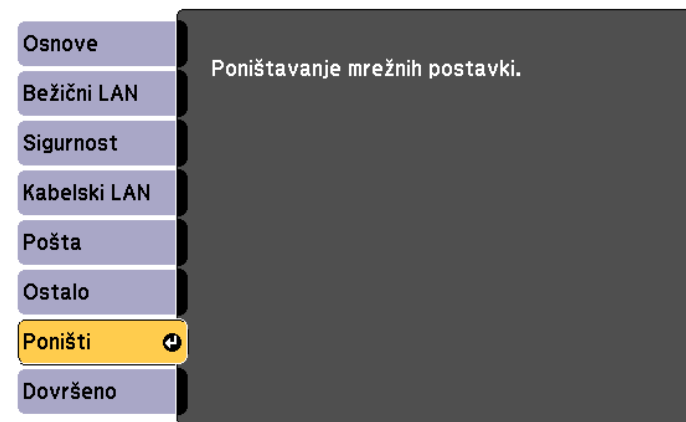
SNMP Isključeno  
IP adr. 1 pristupa 0. 0. 0. 0  
IP adr. 2 pristupa 0. 0. 0. 0  
Prioritetni pristupnik Kabelski LAN  
AMX Device Discovery Isključeno  
Crestron RoomView Isključeno  
Bonjour Isključeno  
Message Broadcasting Isključeno

Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je <b>Isključeno</b> .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Prioritetni pristupnik	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na <b>Kabelski LAN</b> ili na <b>Bežični LAN</b> .
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na <b>Uključeno</b> da omogućite da projektor prepozna <b>AMX Device Discovery</b> . Postavite na <b>Isključeno</b> ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontrolor ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
<b>Crestron RoomView</b>	Namjestite ovo na <b>Uključeno</b> samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na <b>Isključeno</b> .  "O sustavu Crestron RoomView®" <a href="#">str.113</a> Kada je ovo postavljeno na <b>Uključeno</b> , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web kontrola</li> <li>• Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Postavite na <b>Uključeno</b> prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno.

## Izbornik Poništi

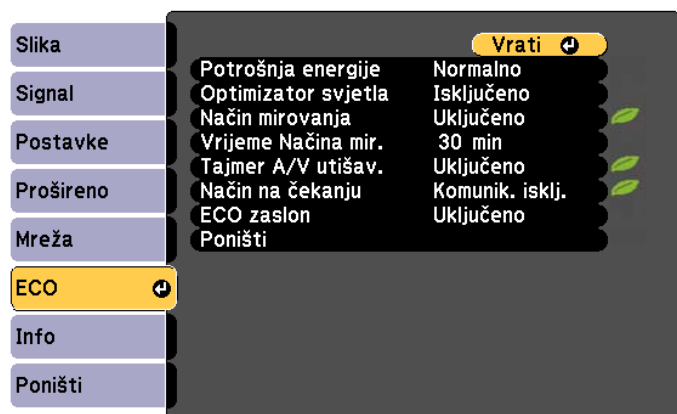
Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
<b>Poništavanje mrežnih postavki.</b>	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite <b>Da</b> .

## Izbornik ECO

Kada podešavate izbornik ECO, projektor izvodi funkcije za uštedu energije. Kada su omogućene postavke za uštedu energije, kraj svakog podizbornika se pojavljuje ikona lista.



Podizbornik	Funkcija
<b>Potrošnja energije</b>	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite <b>ECO</b> ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na malom zaslonu. Odaberete li <b>ECO</b> , smanjuju se potrošnja električne energije i buka pri okretanju ventilatora za vrijeme projiciranja. Kada je postavljeno <b>Auto</b> , senzor osvjetljenja otkriva razinu svjetline u okolini, a svjetlina lampe podešava se automatski. Pri upotrebi na većoj nadmorskoj visini ili na lokacijama s velikom temperaturom, nećete moći mijenjati postavke.

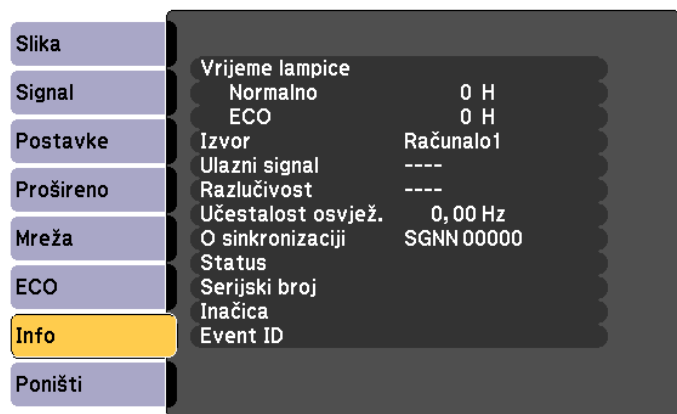
Podizbornik	Funkcija
<b>Optimizator svjetla</b>	(Postavljanje ove stavke je moguće samo ako je <b>Potrošnja energije</b> postavljena na <b>Normalno</b> ili <b>Auto</b> .) Kada je podešeno na <b>Uključeno</b> , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije, smanjenjem svjetline lampe prema projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.
<b>Način mirovanja</b>	Kada je postavljeno na <b>Uključeno</b> , automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala slike i kada se na određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje. Također, ako se u određenom razdoblju ne pojavi nikakav ulazni signal slike, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se pojavi ulazni signal slike, projektor se vraća u normalno radno stanje.
<b>Vrijeme Načina mir.</b>	Kada se <b>Način mirovanja</b> postavi na <b>Uključeno</b> , možete odrediti vrijeme automatskog isključenja projektoru u rasponu od 1 do 30 minuta.
<b>Tajmer A/V utišav.</b>	Kada je ova opcija postavljena na <b>Uključeno</b> , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon omogućavanja A/V bez tona. Također, ako je omogućena opcija A/V bez tona, a prošlo je određeno vrijeme, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se A/V bez tona isključi, projektor se vraća u normalno radno stanje.
<b>Način na čekanju</b>	Ako postavite <b>Komunik. uklj.</b> , možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadgledanje i upravljanje projektorom s računala preko mreže</li> <li>• Slanje zvuka i slika na vanjski uređaj (samo kada je <b>A/V izlaz</b> postavljen na <b>Uvijek</b>)</li> <li>• Slanje zvuka s mikrofona iz zvučnika projektoru (samo kada je <b>A/V izlaz</b> postavljen na <b>Uvijek</b>)</li> </ul>
<b>ECO zaslon</b>	Kada je ova opcija <b>uključena</b> , a svjetlina lampe se promijeni s normalne na nisku ili obratno, na donjoj lijevoj strani zaslona pojavljuju se ikone lista, koje označavaju status štednog načina rada.

Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi</b>	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>ECO</b> možete vratiti na zadane postavke, osim za <b>Način na čekanju</b> . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" <a href="#">str.140</a>


## Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.45](#)

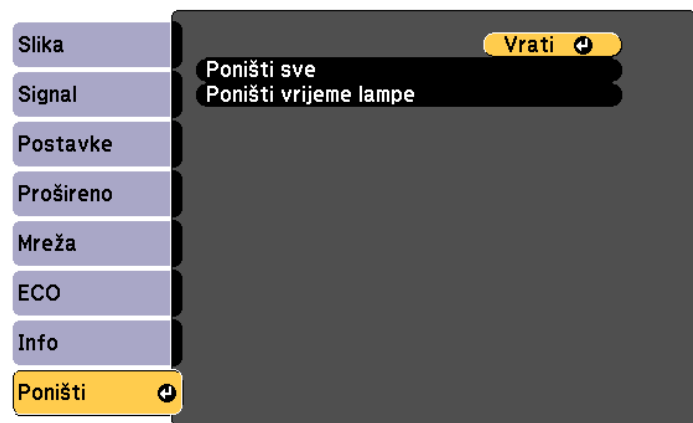


Podizbornik	Funkcija
<b>Vrijeme lampice</b>	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme za zamjenu lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.

Podizbornik	Funkcija
<b>Izvor</b>	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
<b>Ulazni signal</b>	Možete prikazati sadržaj podizbornika <b>Ulazni signal</b> postavljenog u izborniku <b>Signal</b> prema izvoru.
<b>Razlučivost</b>	Možete prikazati razlučivost.
<b>Videosignal</b>	Možete prikazati postavke za <b>Videosignal</b> u izborniku <b>Signal</b> .
<b>Učestalost osvjež.</b>	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u>  .
<b>O sinkronizaciji</b>	Možete prikazati informacije o signalu slike. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
<b>Status</b>	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
<b>Inačica</b>	Prikazuje podatke o verziji firmvera projektor.
<b>Serijski broj</b>	Prikazuje serijski broj projektor.
<b>Event ID</b>	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID" <a href="#">str.164</a>

\* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

## Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
<b>Poništi sve</b>	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: <b>Ulazni signal</b> , <b>Zumiranje</b> , <b>Korisnički logotip</b> , sve stavke za izbornike <b>Mreža</b> , <b>Vrijeme lampice</b> , <b>Jezik</b> i <b>Lozinka</b> i <b>Pomak slike</b> .
<b>Poništi vrijeme lampe</b>	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Jednom kad je sadržaj izbornika Konfiguriranje postavljen za jedan projektor, možete ga koristiti za skupno podešavanje više projektor (funkcija skupnog podešavanja).

Odaberite jednu od sljedećih metoda.

- Postavljanje pomoću USB memorije.
- Postavljanje spajanjem računala i projektora USB kabelom.
- Postavljanje pomoću EasyMP Network Updater.

Više pojedinosti potražite u *priručniku za instalaciju*.

 [Priručnik za instalaciju](#)

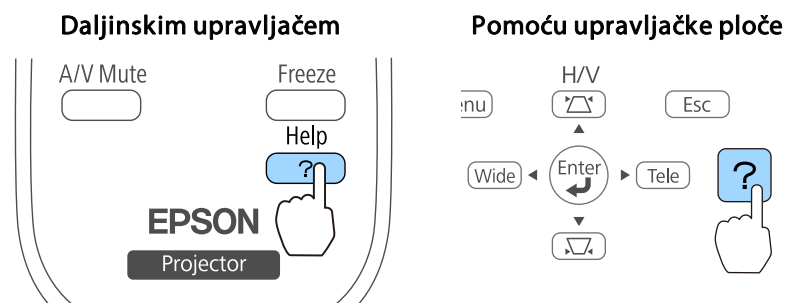


# Ispravljanje Problema

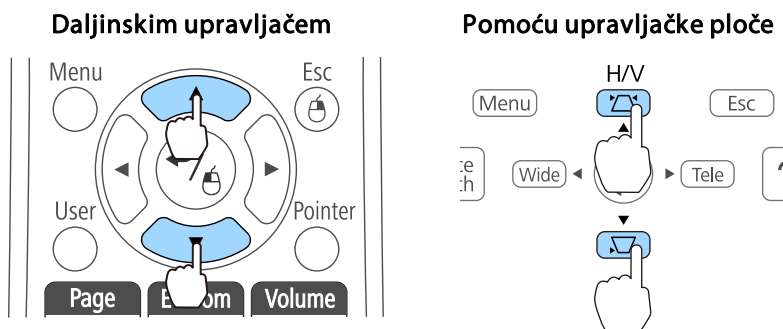
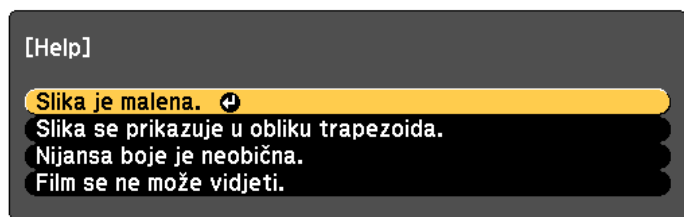
U ovom poglavlju opisano je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

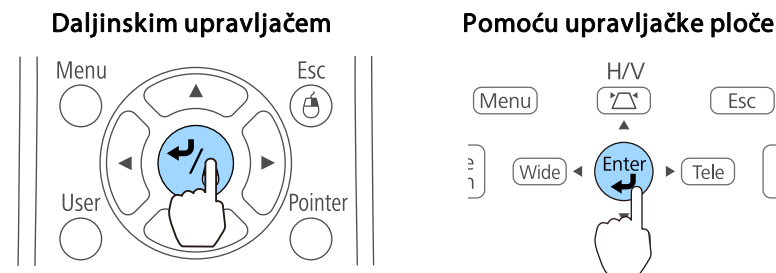
- 1 Pritisnite gumb [Help].  
Prikazuje se zaslon Pomoć.



- 2 Odaberite stavku izbornika.

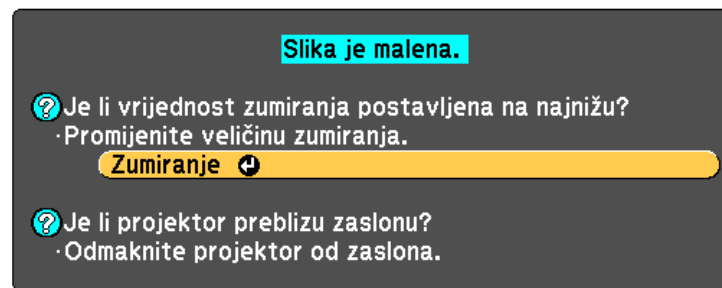


- 3 Potvrdite odabir.



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

➡ "Rješavanje Problema" [str.144](#)

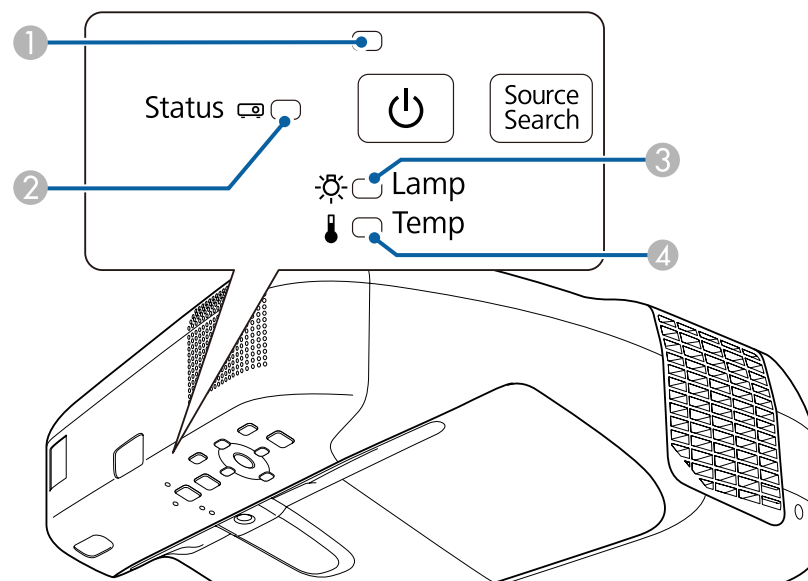
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektora i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača".

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.149](#)

## Signali pokazivača

Projektor sadrži sljedeća četiri pokazivača. Boja i način svijetljenja pokazivača označava status projektora.



① Pokazivač napajanja

② Pokazivač statusa

③ Pokazivač lampe







Označava status projektora.

Označava status projektora.

Označava stanje projekcijske lampe.

## 4 Pokazivač temp.











Označava stanje unutarnje temperature.













Pokazivači		Status	Objašnjenje
Power	Status		
 Plavo - upaljen	 Isključen	Stanje mirovanja	Projektor se napaja električnom energijom. Kada se gumb za uklj./isklj. [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
		Status mrežnog praćenja	Projektor se prati i kontrolira putem mreže (kada je <b>Način na čekanju</b> postavljen na <b>Komunik. uklj.</b> ). Ako se kabel za napajanje odvoji i zatim opet spoji u ovom stanju, pokazivač napajanja će treptati plavo.
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status zagrijavanja	Ovo je status na snazi odmah nakon paljenja projektor. Zagrijavanje traje otprilike 30 nakon paljenja lampe. U ovom statusu ne možete isključiti projektor, čak ni pritiskom gumba za uklj./isklj. [⏻].
		Status hlađenja	Ovo je status na snazi odmah nakon gašenja projektor. U ovom statusu svi su gumbi onemogućeni.
 Plavo - upaljen	 Plavo - upaljen	Normalni status	Projektor radi (projicira).


























Pogledajte sljedeću tablicu za stanje indikatora i kako riješiti probleme.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel napajanja i ima li struje.

Kada iskopčate kabel za napajanje, pokazivač napajanja [⏻] ponekad ostane nakratko uključen, što nije znak neispravnosti.

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
Power	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Isključeno	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - bljeska	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
Power	Status	Lampa	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Isključeno	 Plavo - bljeska	<input type="checkbox"/> Isključeno	 Narančasto - upaljen	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid.</li> <li>Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.   "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.167</a>, "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.174</a></li> </ul> <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>.</p> <p> "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.126</a></p>
<input type="checkbox"/> Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	<input type="checkbox"/> Isključeno	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Izvadite lampu i provjerite je li napukla.   "Zamjena lampe" <a href="#">str.170</a></li> <li>Očistite zračni filter.   "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.167</a></li> </ul> <p><b>Ako lampa nije napukla:</b> Ponovno ugradite lampu i uključite napajanje.</p> <p><b>Ako problem potraje:</b> Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p><b>Ako je lampa napukla:</b> Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p> <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b>.</p> <p> "Izbornik Prošireno" <a href="#">str.126</a></p>

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
Power	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Narančasto - bljeska	Pogreška Auto Iris	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Narančasto - upaljen	Gr. napaj.	
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid.</li> <li>• Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.   "Čišćenje zračnog filtra" <a href="#">str.167</a>, "Zamjena zračnog filtra" <a href="#">str.174</a></li> </ul>
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom.  "Zamjena lampe" <a href="#">str.170</a> Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Narančasto - upaljen	Pogreška detekcije prepreke	Oglašava se zvučni signal i prikazuje se poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." Ako se ne poduzmu nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti. Provjerite sljedeće dvije točke. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite da nema prepreka koje smetaju prozor za projekciju. Uklonite sve prepreke.</li> <li>• Očistite senzor za prepreke ako nema prepreke.   "Čišćenje senzora prepreka" <a href="#">str.166</a></li> </ul> Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
  - ☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.149](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
  - ☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)


## Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.








### Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema slike</b> Projekcija se ne pokreće, projekcijsko područje potpuno je crno ili plavo</li> </ul>	 <a href="#">str.151</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)</b> Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju.</li> </ul>	 <a href="#">str.152</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se automatski prekida</b></li> </ul>	 <a href="#">str.152</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nije podržano"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.152</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazuje se poruka "Nema signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.153</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane</b></li> </ul>	 <a href="#">str.153</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije</b></li> </ul>	 <a href="#">str.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.154</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući</b> Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni.</li> </ul>	 <a href="#">str.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Boje na slici nisu ispravne</b> Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.</li> </ul>	 <a href="#">str.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika je tamna</b></li> </ul>	 <a href="#">str.156</a>






### Problemi na početku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne uključuje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.157</a>
--	--

### Problemi s interaktivnim značajkama

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može se crtati po projiciranom zaslonu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ne može se koristiti računalno putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom</b></li> </ul>	 <a href="#">str.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function." se prikazuje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Miš računala ne radi ispravno</b></li> </ul>	 <a href="#">str.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interaktivna olovka ne radi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vrijeme odziva interaktivne olovke sporo (samo prilikom USB Display projekcije)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Točka se pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj za vrijeme ručne kalibracije</b></li> </ul>	 <a href="#">str.160</a>

### Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema zvuka ili je zvuk suviše tih</b></li> </ul>	 <a href="#">str.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nema zvuka iz mikrofona</b></li> </ul>	 <a href="#">str.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Postoji šum u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljač ne radi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim promijeniti jezik poruka i izbornika</b></li> </ul>	 <a href="#">str.162</a>

• Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	 <a href="#">str.162</a>
• Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	 <a href="#">str.163</a>

## Problemi u svezi sa slikama

### Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel napajanja projektora. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a> Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a>
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ <b>Poništi - Poništi sve</b> <a href="#">str.140</a>
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.122</a>
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.
Je li <b>Port izlaza zaslona</b> postavljen na <b>Izlaz zaslona</b> ?	Prilikom projiciranja slika iz priključka Monitor Out/Computer2, postavite <b>Port izlaza zaslona</b> u <b>Računalo2</b> unutar izbornika Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - Radnja - Port izlaza zaslona</b> <a href="#">str.126</a>

### Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u korisničkom priručniku priloženom uz projektor.

### Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način mirovanja</b> ili <b>Tajmer A/V utišav.</b> postavljen u <b>Uključeno</b> ?	Ako je bilo koja opcija postavljena na <b>Uključeno</b> , napajanje se automatski isključuje u sljedećim situacijama. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kada je <b>Način mirovanja</b> postavljen na <b>Uključeno</b>: ako se određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje i nema ulaznog signala slike.</li> <li>• Kada je <b>Tajmer A/V utišav.</b> postavljen na <b>Uključeno</b>: ako je prošlo otprilike 30 minuta od uključivanja A/V utišano. Kako biste onemogućili automatsko isključivanje projektor, sve gore navedene opcije trebaju biti podešene na Isključeno.</li> </ul> ☛ <b>ECO - Način mirovanja, Tajmer A/V utišav.</b> <a href="#">str.138</a>
Je li računalno u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalno u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

### Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.122</a>
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.183</a>

### Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a>
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" <a href="#">str.45</a>
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a> ☛ Dokumentacija računala
Je li računalo u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalo u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

### Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Pomaknite polugu fokusa kako biste podesili fokus. ☛ "Ispravljanje fokusa" <a href="#">str.56</a>
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" <a href="#">str.180</a>
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike. ☛ "Podešavanje okomitog položaja slike (samo modeli s isporučenim nožicama)" <a href="#">str.55</a>
Je li opcija <a href="#">Format Zaslona</a> » pravilno postavljena?	Format zaslona projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" <a href="#">str.60</a>

Uzrok	Rješenje
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

### Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.122</a>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.28</a>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.183</a> ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke <a href="#">Sinkronizacija</a> i <a href="#">Praćenje</a> ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Praćenje, Sinkronizacija</b> <a href="#">str.122</a>
Je li odabrana opcija <b>Premjesti slojeviti prozor</b> ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Postavke</b> , a zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira <b>Premjesti slojeviti prozor</b> .

### Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija <b>Učinite pokrete pokazivača miša gladićim</b> ?	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Postavke</b> , a zatim označite potvrdni okvir <b>Učinite pokrete pokazivača miša glatkijim..</b> (Nije dostupno za Windows 2000). Windows Aero postaje nedostupan ako se ovo odabere u sustavima Windows 7 i Windows Vista.

### Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ <b>Signal - Razlučivost</b> <a href="#">str.122</a>
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a>
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.122</a>
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci <b>Arbeitsplatz</b> na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" <a href="#">str.183</a> ☛ Dokumentacija računala
Jeste li podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike?	Uporabite funkciju Pomak slike kako biste podesili položaj slike nakon izvršavanja funkcija Podesi zumiranje ili Geometrija slike. ☛ "Podešavanje položaja slike (Pomak slike)" <a href="#">str.54</a>
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor instaliran, postavite opciju <b>Projekcija</b> na jednu od sljedećih stavki: <b>Prednja, Prednja/Dno prema gore, Stražnja, Stražnja/Dno prema gore</b> . ☛ <b>Prošireno - Projekcija</b> <a href="#">str.126</a> ☛ "Načini postavljanja" <a href="#">str.25</a>

## Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signal - Ulazni signal</b> <a href="#">str.122</a></li> </ul> </li> <li>• Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">str.122</a></li> </ul> </li> </ul>
Je li ispravno podešena svjetlina slike?	Namjestite postavku <b>Svjetlina</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Spajanje opreme" <a href="#">str.28</a></li> </ul>
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Namjestite postavku <b>Podešavanje boje</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Podešavanje boje</b> <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za <b>Zasićenje boje</b> i <b>Nijansa</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Zasićenje boje, Nijansa</b> <a href="#">str.121</a></li> </ul>

## Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za <b>Svjetlina</b> i <b>Potrošnja energije</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Svjetlina</b> <a href="#">str.121</a></li> <li>☛ <b>ECO - Potrošnja energije</b> <a href="#">str.138</a></li> </ul>
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku <b>Kontrast</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Zamjena lampe" <a href="#">str.170</a></li> </ul>
Koristite li projektor na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom?	Zaslon se može zatamniti pri korištenju na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom. Iako sada ne možete promijeniti postavke za <b>potrošnju energije</b> , možete nastaviti s upotrebom projektor.

## Problemi na početku projekcije

### Projektor se ne uključuje




Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel napajanja. ☛ "Pripremanje za projiciranje" <a href="#">str.44</a> Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel napajanja?	Vjerojatno je slab kontakt u kabelu napajanja ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel napajanja. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel napajanja iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Je li funkcija <b>Zaključ. upr. ploče</b> podešena na <b>Potpuno zaklj.?</b>	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti <b>Zaključ. upr. ploče</b> , promijenite postavku na <b>Isključeno</b> . ☛ <a href="#">Postavke - Zaključ. upr. ploče str.124</a>
Je li daljinsko upravljanje ograničeno?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <a href="#">Postavke - Daljinski prijemnik str.124</a>

## Problemi s interaktivnim značajkama (samo EB-585Wi/EB-575Wi)


### Ne može se crtati po projiciranom zaslonu

Uzrok	Rješenje
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte sustav. ☛ "Kalibracija olovke" <a href="#">str.73</a>
Je li <b>Način rada olovkom</b> postavljen na <b>Interak. s os. rač.?</b>	Postavite <b>Način rada olovkom</b> na <b>PC Free napomene</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <a href="#">Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.128</a>

### Ne može se koristiti računalo putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom

Uzrok	Rješenje
Je li opcija <b>Prošireno</b> pravilno postavljena?	Izvršite sljedeće postavke: <ul style="list-style-type: none"> <li>Postavite <b>Način rada olovkom</b> na <b>Interak. s os. rač.</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom</b> <a href="#">str.128</a></li> </ul> </li> <li>Postavite <b>USB Type B</b> u <b>Easy Interactive Function</b> ili <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> u izborniku Konfiguriranje. Kad se koristi USB Display, postavite <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Prošireno - USB Type B</b> <a href="#">str.126</a></li> </ul> </li> </ul>
Je li <b>Način rada s olovkom</b> postavljen ispravno?	Kada interaktivne olovke koristite kao što biste koristili miša, postavite <b>Način rada s olovkom</b> u <b>Dva korisn./Miš</b> ili <b>Jed. kor./Miš</b> u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom</b> <a href="#">str.128</a></li> </ul>
Je li USB kabel ispravno spojen?	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Priključite računalo na izvor napajanja.

### Poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function." se prikazuje

Uzrok	Rješenje
Pojavila se pogreška u interaktivnim značajkama.	Obratite se na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. <ul style="list-style-type: none"> <li> <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a></li> </ul>

### Miš računala ne radi ispravno

Uzrok	Rješenje
Je li interaktivna olovka postavljena na projicirani zaslon?	Uklonite interaktivnu olovku sa zaslona za projiciranje.

## Interaktivna olovka ne radi

Uzrok	Rješenje
Postoji prepreka na putu signala između interaktivne olovke i projektor.	Uklonite prepreku. Također, ne blokirajte putanju signala kad stojite ispred zaslona za projiciranje.
Signal ometaju drugi utjecaji poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofonski uređaj jer je moguć kvar interaktivne olovke. Isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.
Baterija je skoro prazna.	Pritisnite gumb na strani olovke kako biste provjerili napunjenost baterije. Ako svijetlo baterije ne svijetli, zamijenite bateriju. ☛ "Zamjena baterije interaktivne olovke" <a href="#">str.21</a>
Okruženje je presvijetlo.	Pazite da jako svjetlo ne udara na zaslon za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik.
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte sustav. ☛ "Kalibracija olovke" <a href="#">str.73</a>
Koristi li se više projektor u istoj sobi?	Prilikom korištenja interaktivne olovke u sobi u kojoj se nalazi više projektor, smetnje mogu poremetiti stabilnost rada olovke. Priključite dodatni komplet kabela za daljinsko upravljanje (ELPKC28). Ako nemate kabelski komplet za daljinsko upravljanje, promijenite postavku <b>Udaljen. Projektor</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ "Priključivanje više projektor (samo EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">str.41</a> ☛ <b>Prošireno - Easy Interactive Function - Napredno Udaljen. Projektor</b> <a href="#">str.128</a>

## Vrijeme odziva interaktivne olovke je sporo (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li omogućen Windows Aero? (samo Windows 7 i Windows Vista)	Radnje interaktivne olovke mogu biti usporene ako je aktivirana značajka Windows Aero. Onemogućite Windows Aero na korištenom računalu. Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projektor - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Postavke</b> , a zatim označite potvrdni okvir <b>Deaktivirajte Windows Aero sučelje i poboljšajte praćenje Interaktivne olovke..</b>

### Točka se pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj za vrijeme ručne kalibracije

Uzrok	Rješenje
Informacije s projiciranog zaslona ne primaju se pravilno uslijed drugih utjecaja poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite uređaj, poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake, l podalje od projektor ili odmaknite projektor od uređaja.
Informacije s projiciranog zaslona mogu se nepravilno primati ako se projektor nalazi preblizu zaslonu.	Izvršite postavljanje unutar preporučene udaljenosti zaslona. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" <a href="#">str.180</a>
Interaktivna olovka onemogućena je zbog nestabilnih uvjeta, kao što je izvor svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

## Ostali problemi

### Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektor postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ <b>Postavke - Glasnoća</b> <a href="#">str.124</a> ☛ "Namještanje glasnoće" <a href="#">str.58</a>
Je li glasnoća računala ili izvora slike postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik. ☛ <b>Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik.</b> <a href="#">str.124</a>
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" <a href="#">str.95</a>
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija <b>Preusmjeri zvuk iz projektor</b> ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite <b>Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Postavke</b> , a zatim označite potvrdni okvir <b>Preusmjeri zvuk iz projektor</b> .

Uzrok	Rješenje
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite postavke <b>Audioizlaz</b> , <b>HDMI1 audioizlaz</b> i <b>HDMI2 audioizlaz</b> unutar izbornika Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - A/V postavke</b> <a href="#">str.126</a>

### Nema zvuka iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz ulaza za Mikrofon (Mic), a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Spajanje mikrofona" <a href="#">str.36</a>
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ <b>Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik.</b> <a href="#">str.124</a>
Koristite li mikrofonski koji se napaja putem utikača?	Projektor ne podržava mikrofonske koji se napajaju putem utikača. Koristite dinamički mikrofonski dostupan u slobodnoj prodaji. ☛ <b>Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik.</b> <a href="#">str.124</a>

### Postoji šum u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća za računalo postavljena na minimalnu dok je glasnoća projektor postavljena na maksimalnu vrijednost?	Ako je glasnoća za računalo postavljena na minimalnu dok je glasnoća projektor postavljena na maksimalnu vrijednost zvuk može sadržati buku. Povećajte glasnoću za računalo i smanjite glasnoću za projektor. ☛ <b>Postavke - Glasnoća</b> <a href="#">str.124</a>

### Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni domet daljinskog upravljača" <a href="#">str.20</a>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektor?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni domet daljinskog upravljača" <a href="#">str.20</a>

Uzrok	Rješenje
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.124</a>
Je li odabrana ispravna postavka za <b>Daljinski prijemnik</b> ?	Provjerite <b>Daljinski prijemnik</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Postavke - Daljinski prijemnik</b> <a href="#">str.124</a>
Jesu li baterije istrošene ili ste ih umetnuli u neispravnom smjeru?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" <a href="#">str.19</a>

### Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>Prošireno - Jezik</b> <a href="#">str.126</a>

### Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor

Uzrok	Rješenje
Je li <b>Način na čekanju</b> namješten na <b>Komunik. uklj.</b> ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju <b>Komunik. uklj.</b> u postavci <b>Način na čekanju</b> u izborniku Konfiguriranje. ☛ <b>ECO - Način na čekanju</b> <a href="#">str.138</a>
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji <b>Pošta</b> u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" <a href="#">str.135</a>

## Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i zaporka točni?	Unesite „EPSONWEB” i korisnički ID. Ovo se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporke onemogućena. Unesite lozinku koju ste postavili za Lozinka web-kontr. Zadana zaporka je „admin”.

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Ne može se pokrenuti EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection neočekivano je završio s radom.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☛ <a href="#">Sigurnost str.134</a>
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☛ <a href="#">Bežični LAN - IP postavke str.132</a>
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako ponovnim pokretanjem projektoru ili EasyMP Network Projection problem ne riješite, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor. ☛ <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>



# Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



## Oprez

Prije čišćenja, isključite projektor i odvojite kabel za napajanje. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

## Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

## Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izblijedjeti.

## Čišćenje prozora za projekciju

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite prozor za projekciju.



## Upozorenje

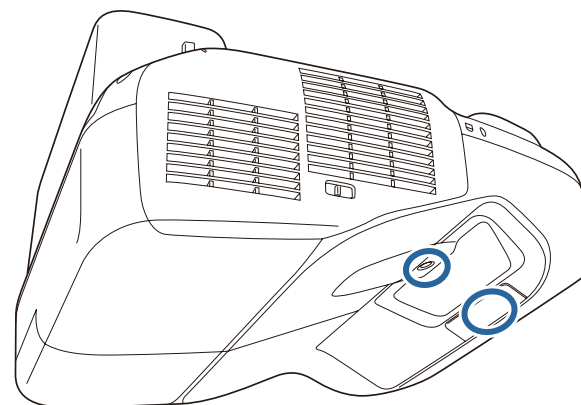
Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

## Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

## Čišćenje senzora prepreka

Očistite senzor prepreka kada se prikaže poruka "Uklonite sve prepreke koje bi mogle smetati području projekcije." zajedno sa zvukom upozorenja. Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite senzor prepreka.



## Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine sa senzora prepreka ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

## Pozor

Senzor prepreka ne stružite grubim materijalima i ne izlažite ga udarcima. Oštećenja na površini senzora mogu uzrokovati kvarove.

## Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

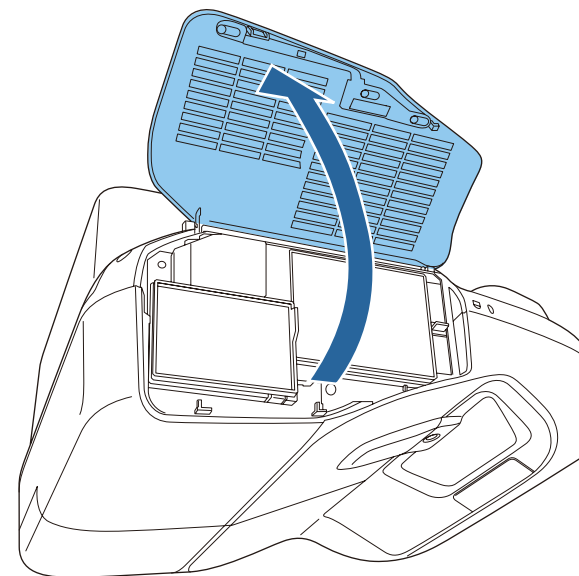
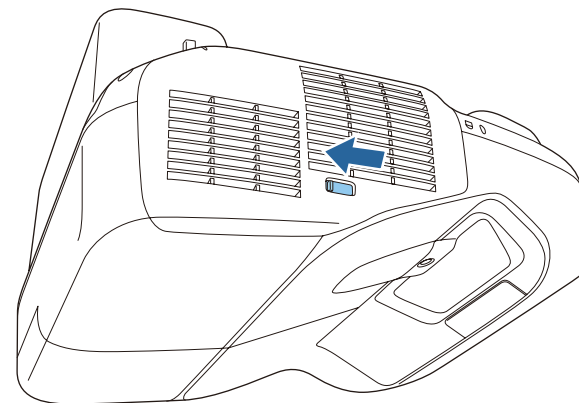
### Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filteru, temperatura unutar projektoru bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Kada koristite četku za čišćenje, koristite samo onu sa dugim i mekim dlakama i četkajte lagano. Ako četkate presnažno, prašina će ući u zračni filter i neće se moći ukloniti.

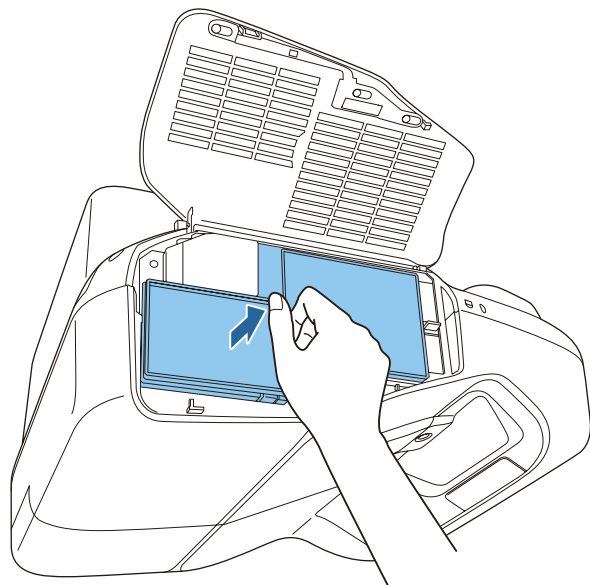
- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.

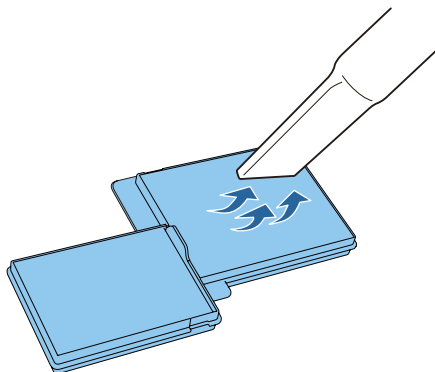
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



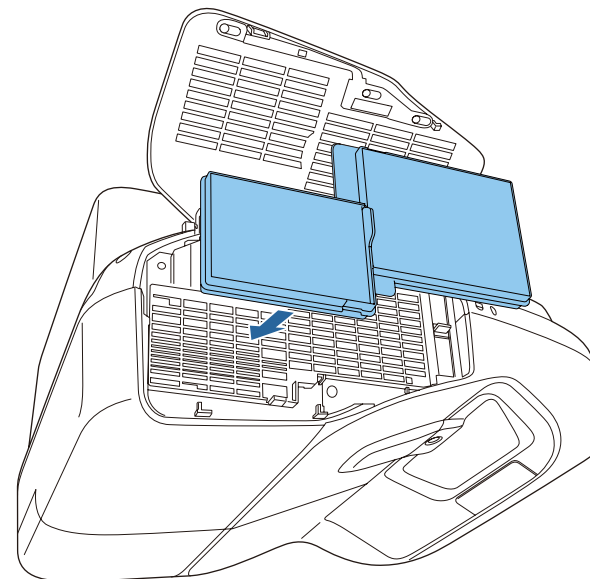
- 3** Izvadite zračni filter.  
Uхватите ребро на средини zračnog filtra i izvucite filter van.



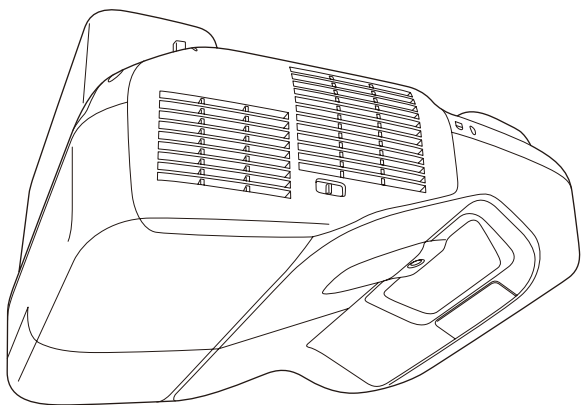
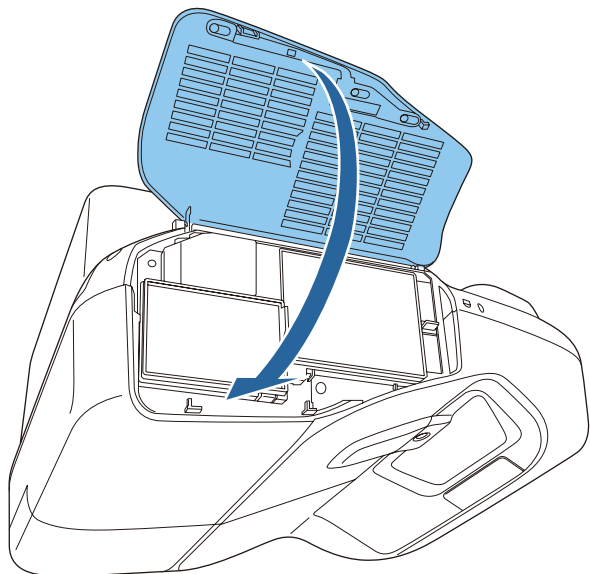
- 4** Ostatak prašine na zračnom filtru uklonite koristeći usisavač s prednje strane.



- 5** Zamijenite zračni filter.



## 6 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.174](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

## Zamjena lampe

### Vrijeme zamjene lampe

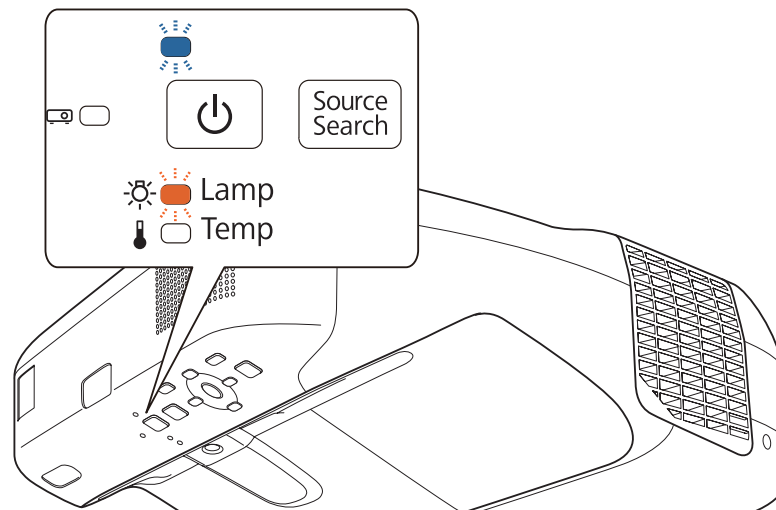
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.  
"Vrijeme je zamjenu lampe. Obratite se svojem prodavaču Epson projektoru ili posjetite [www.epson.com](http://www.epson.com) radi kupnje."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač napajanja trepće plavo, a pokazivač lampe narančasto.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

## Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.  
Za EB-585Wi/EB-585W/EB-580:  
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: otprilike 3900 sati  
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: otprilike 5900 sati  
Za EB-575Wi/EB-575W/EB-570:  
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: otprilike 4900 sati  
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: otprilike 9900 sati  
☛ **ECO - Potrošnja energije** [str.138](#)
- Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučamo uporabu originalnih EPSON lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON možda neće pokrivati štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.



Preporučamo da očistite zračni filter prilikom svake zamjene lampe.

☛ "Čišćenje zračnog filtra" [str.167](#)



## Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampica napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na strop ili zid, pretpostavite da je lampica prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.



## Opres

Pričekajte da se lampica dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampica još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampica će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

**1**

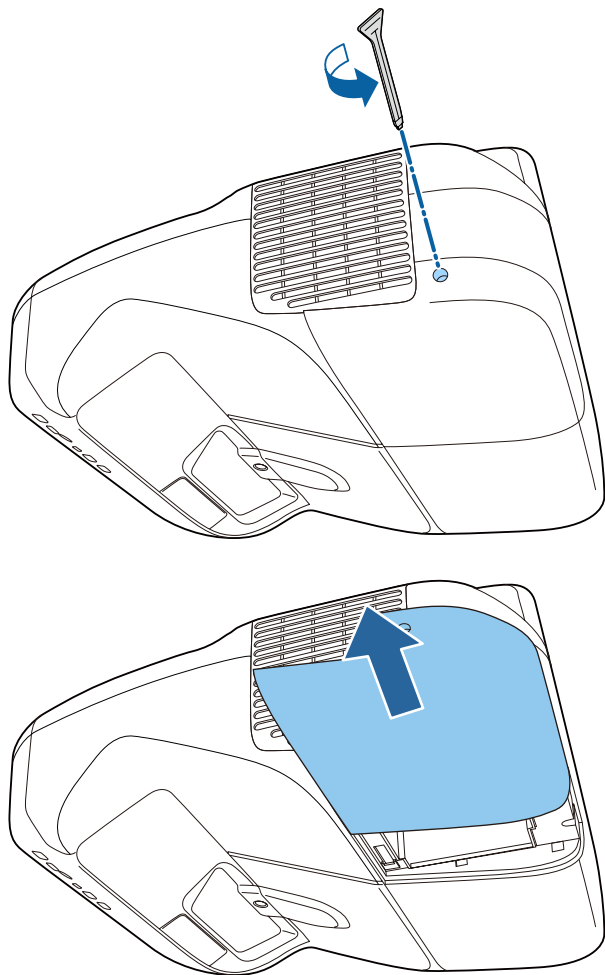
Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

## Postupak zamjene lampe

Lampica se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

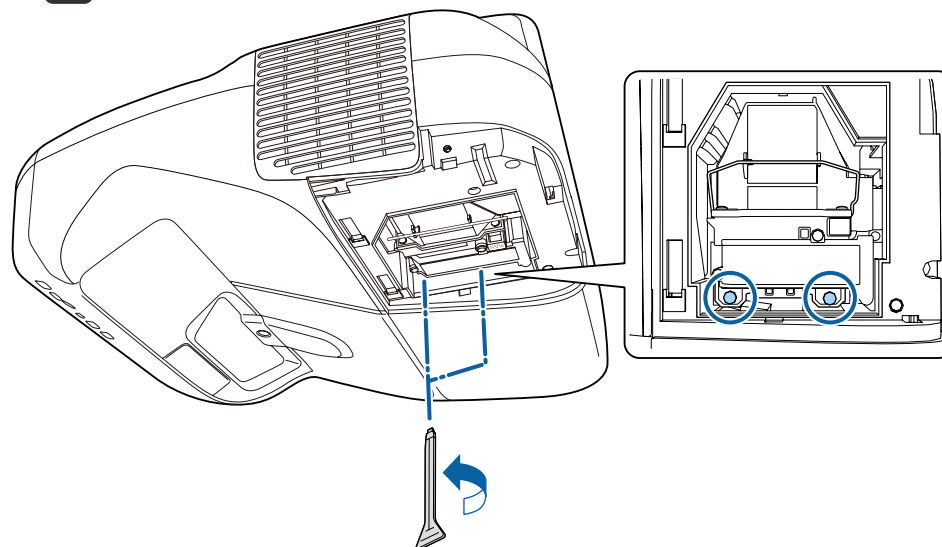
- 2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Gurnite poklopac lampe naprijed i skinite ga.

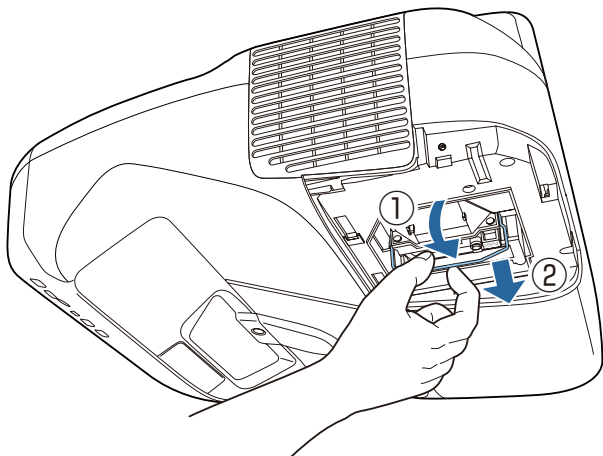


U slučaju da je projektor ugrađen na zid ili obješen o strop, a vi trebate zamijeniti lampu, pažljivo skinite poklopac lampe pridržavajući ga rukom kako biste spriječili njegov pad.

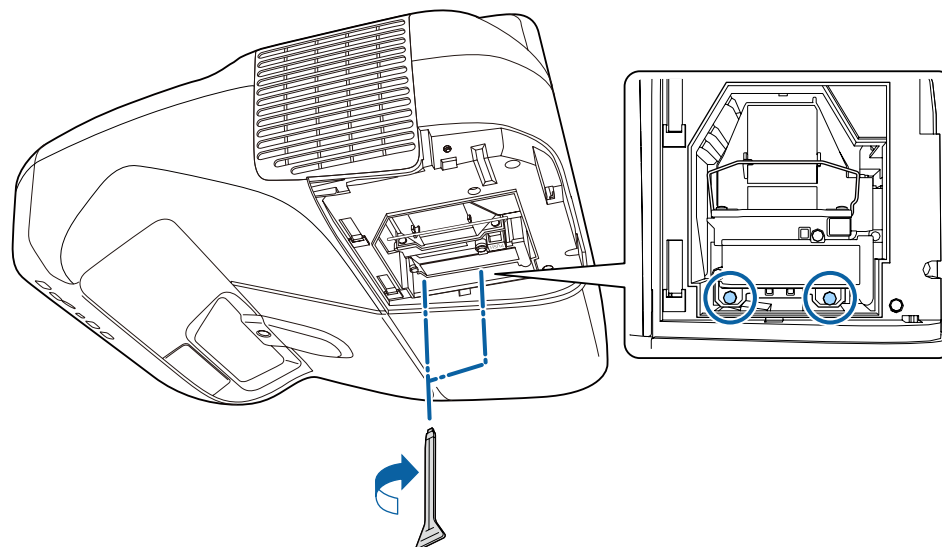
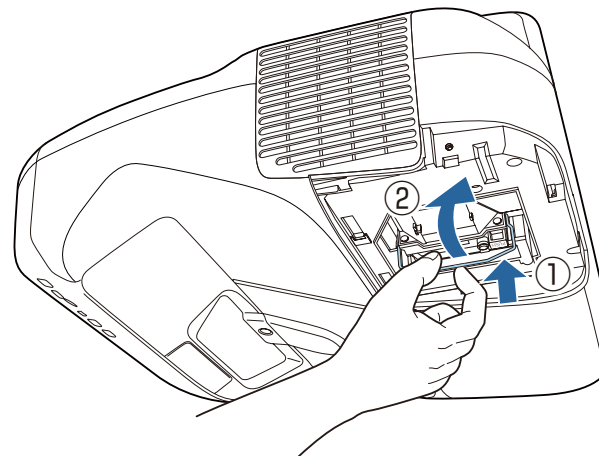
- 3** Odvijte dva vijka za lampu.



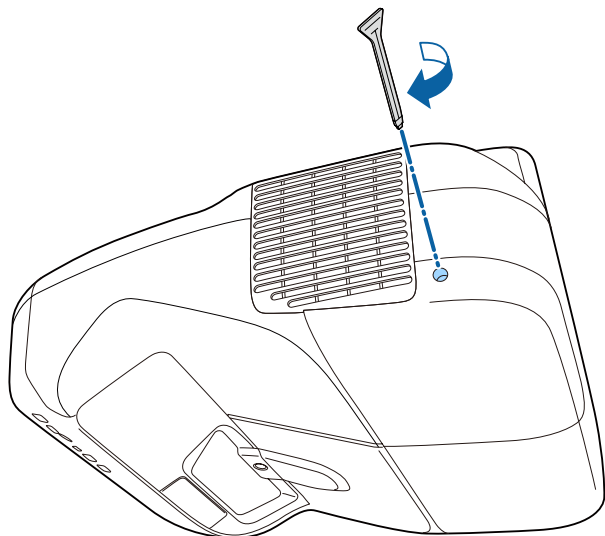
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.  
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.  
☛ *Popis kontakata za Epson projektor*



- 5** Ugradite novu lampu.  
Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je gurnite i potom pritisnite polugu prema dolje. Pritegnite dva vijka za lampu.



### 6 Pričvrstite poklopac lampe.



#### Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

### Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite vrijeme rada lampe u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.140](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

## Zamjena zračnog filtra

### Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

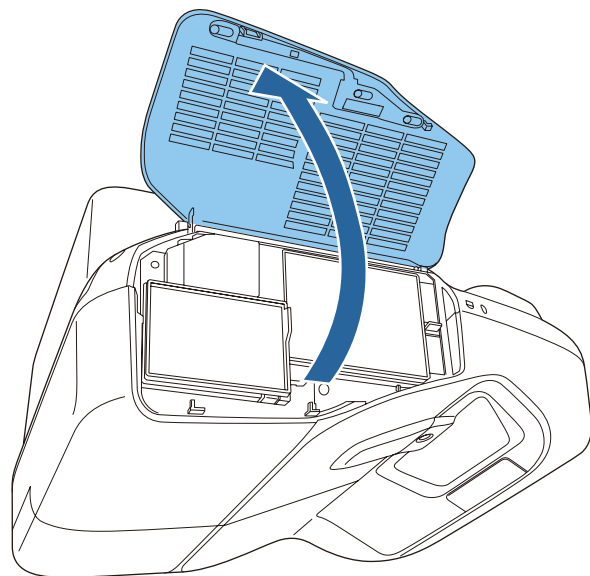
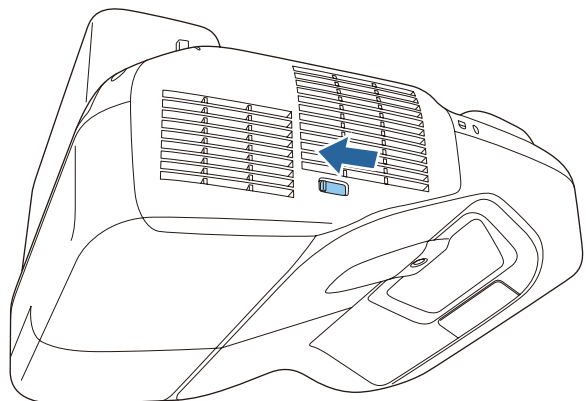
### Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

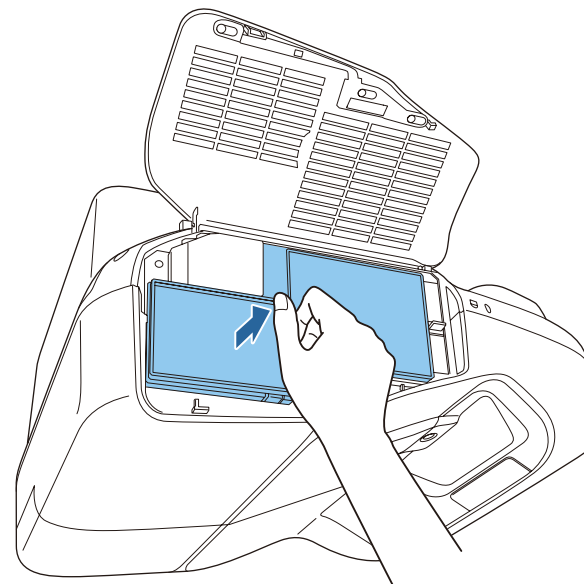
#### 1

Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

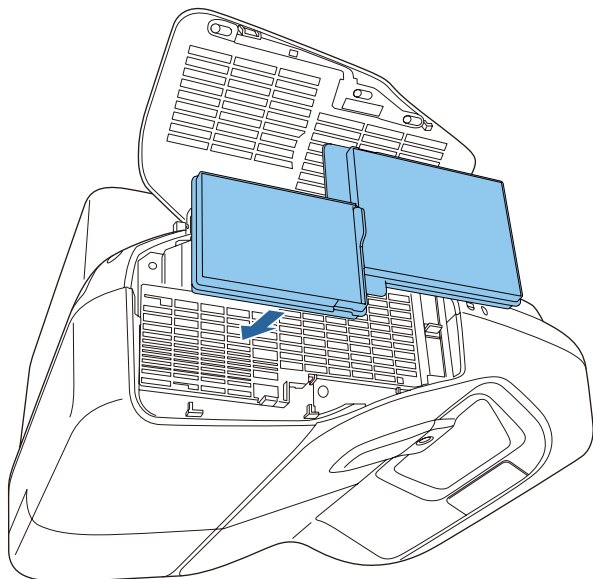
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.  
Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.



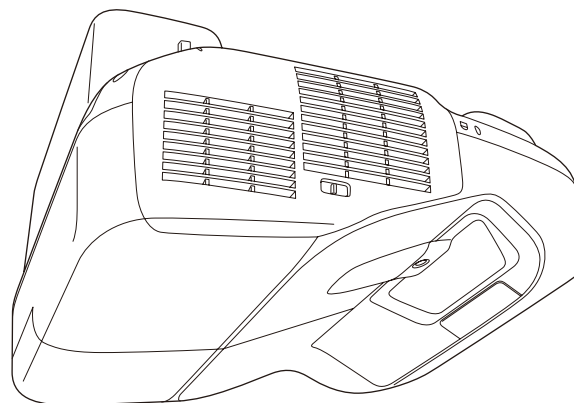
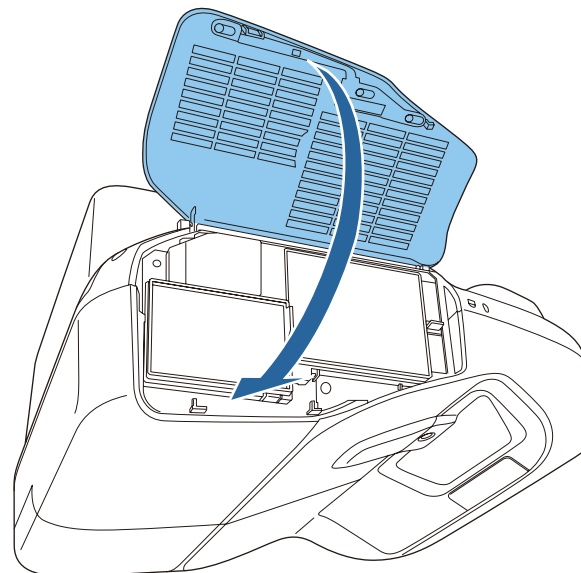
- 3** Izvadite zračni filter.  
Uхватите ребро на средини зрачног филтра и извучите филтар ван.



**4** Stavite novi zračni filter.



**5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.





Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: polipropilen

Materijal uložka filtra: polipropilen



## Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora važeći je od: siječnja 2014. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

## Dodatna oprema

### Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

### Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje [Komponentni video](#) izvora.

### Jedinica bežične mreže ELPAP07

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Služi za montažu projektor na stol.

### Stropni nosač\* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

### Ploča za pričvršćivanje ELPPT06

Koristi se za pričvršćivanje stropnog nosača za projektor.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Olovke za interaktivne značajke. Istodobno ne možete koristiti interaktivne olovke s jednakim brojem modela.

### Produžetak za interaktivnu olovku ELPPE01

Pričvrstite na interaktivnu olovku za njeno produženje i korištenje kao pokazivača.

### Zamjenski vrhovi olovke ELPPS02

Zamjenski vrhovi za interaktivnu olovku.

### USB produžni kabel ELPKC31

Priključite u USB kabel ako je kabel prekratak.

### Kutija sučelja ELPCB02

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

### kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje ELPKC28

Kabeli za povezivanje više projektor koji podržavaju interaktivne značajke.

\* Potrebna je posebna stručnost za ovješene projektor. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

## Potrošni pribor

### Jedinica lampe

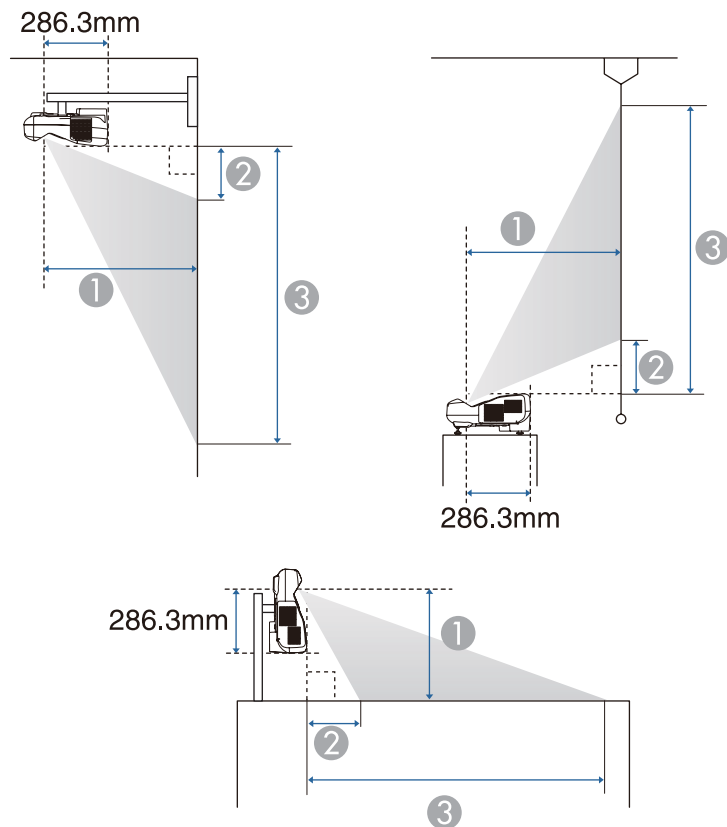
- ELPLP80 (za EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (za EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Služi kao zamjena za rabljenu lampu.

### Zračni filter ELPAF40

Služi kao zamjena za rabljeni zračni filter.

## Udaljenost zaslona (za EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Udaljenost zaslona

② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).

Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		① Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	② Minimalno (Široki)	③ Minimalno (Široki)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Jedinica:cm

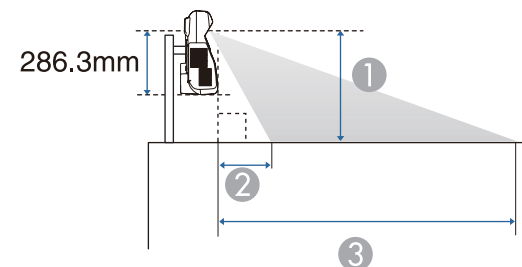
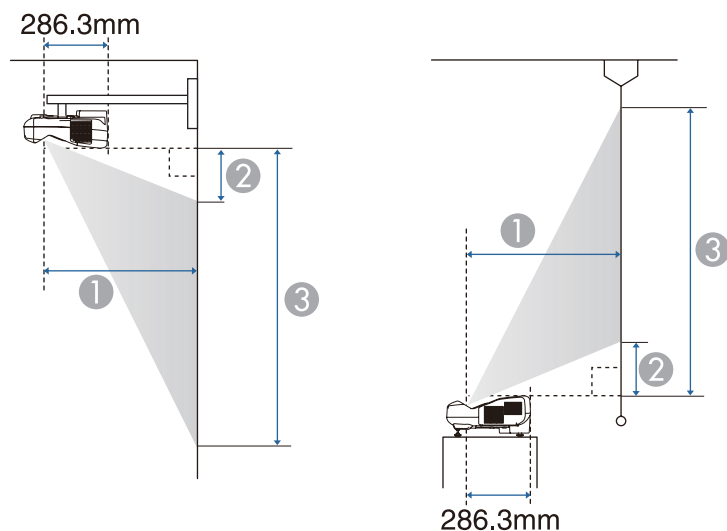
Veličina zaslona 4:3		① Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	② Minimalno (Široki)	③ Minimalno (Široki)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		① Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	② Minimalno (Široki)	③ Minimalno (Široki)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Udaljenost zaslona (za EB-580/EB-570)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).  
Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)
- ③ Udaljenost između projektora i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže).  
Udaljenost između projektora i vrha zaslona (prilikom postavljanja na površinu kao što je stol)

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)	Minimalno (Široki)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

## Podržane razlučivosti

### Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Samo EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Slike se također mogu projicirati kada ulaze signali drugačiji od gore navedenih. Međutim, neke funkcije bit će ograničene.

### Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* Samo EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## MHL ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Opći Tehnički Podaci Projektora

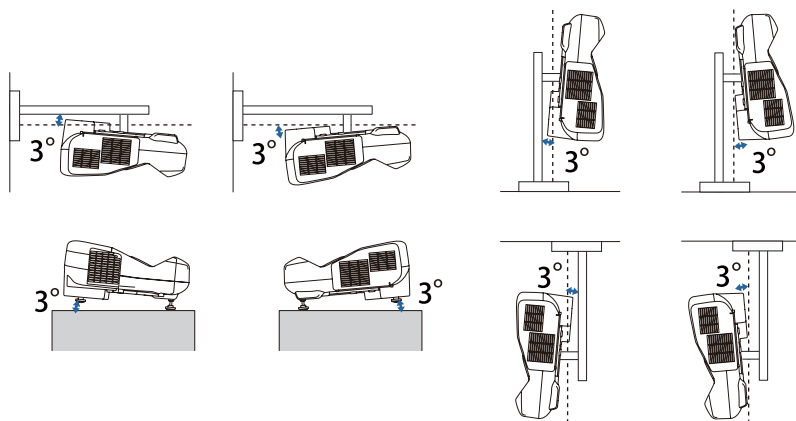
Naziv proizvoda		EB-585Wi	EB-585W
Dimenzije		367 (Š) x 155 (V) x 375 (D) mm (bez podignutog dijela)	
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz	
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	
Namještanje fokusa		Ručno	
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)	
Lampa		Žarulja UHE, 245 W, br. modela: ELPLP80	
Maks. snaga zvuka		16 W	
Zvučnik		1	
El. napajanje		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 376 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,33 W	
	220 do 240 V	Rad: 358 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,44 W	
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3000 m	
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 2287 do 3000 m)	
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa		Oko 5,5 kg	Oko 5,3 kg

Naziv proizvoda		EB-575Wi	EB-575W	EB- 580	EB-570
Dimenzije		367 (Š) x 155 (V) x 375 (D) mm (bez podignutog dijela)			
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"		0,55"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz			
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3		786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)			
Lampa		Žarulja UHE, 215 W, br. modela: ELPLP79		Žarulja UHE, 245 W, br. modela: ELPLP80	Žarulja UHE, 215 W, br. modela: ELPLP79
Maks. snaga zvuka		16 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 333 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,33 W		Rad: 376 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,33 W	Rad: 333 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,33 W
	220 do 240 V	Rad: 318 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,44 W		Rad: 358 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,44 W	Rad: 318 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 4,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,44 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3000 m			
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 2287 do 3000 m)			
Skladišna temperatura		- 10 do +60°C (bez kondenzacije)			
Masa		Oko 5,5 kg	Oko 5,3 kg		

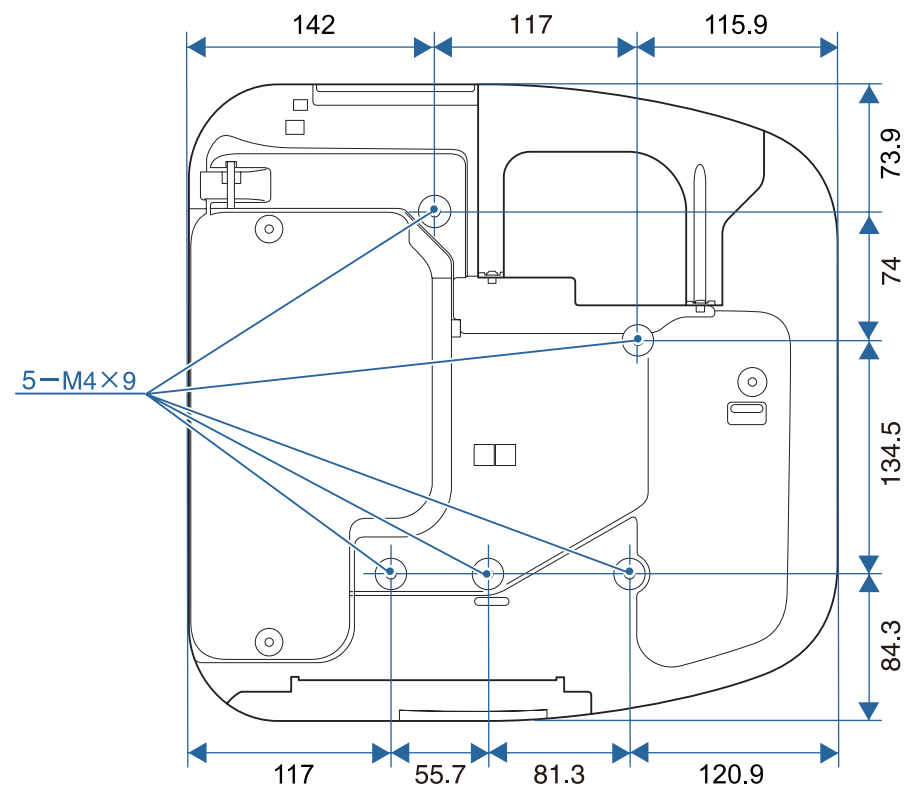
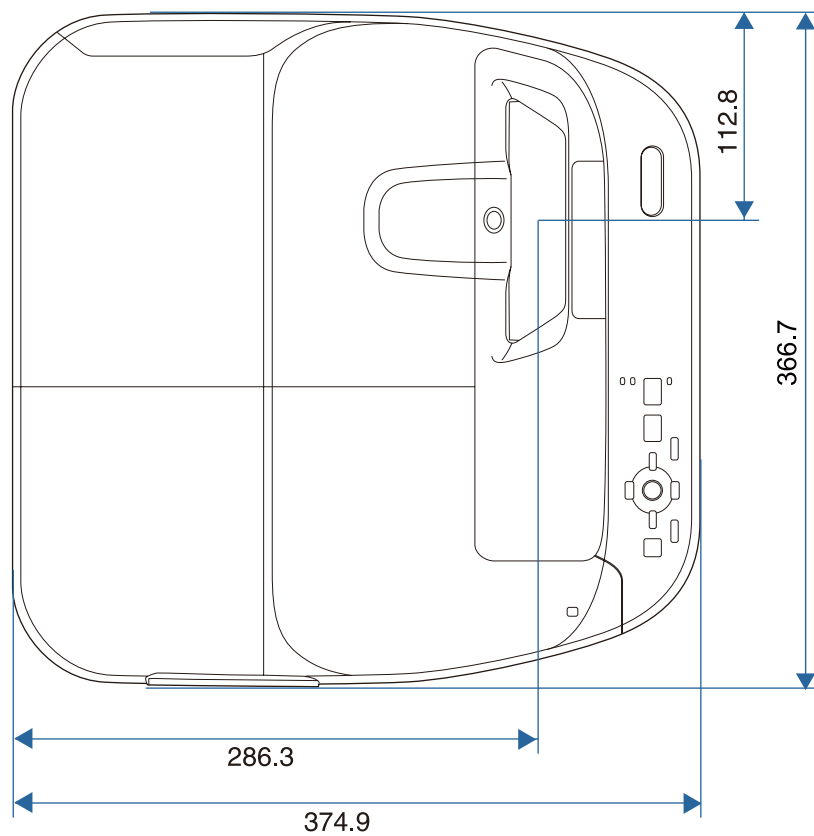
<b>Priključci</b>	<b>Priključak Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15-polni (ženski)
	<b>Priključci Computer2 ulaz/Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15-polni (ženski)
	<b>Video priključak</b>	<b>1</b>	RCA-utičnica
	<b>S-Video priključak</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4-pin
	<b>Priključak Audio1</b>	<b>1</b>	Stereo mini konektor
	<b>Priključak Audio2</b>	<b>1</b>	Stereo mini konektor
	<b>Audio priključak</b>	<b>1</b>	Stereo mini konektor
	<b>Priključak Mic</b>	<b>1</b>	Stereo mini konektor
	<b>Priključak Audio Out</b>	<b>1</b>	Stereo mini konektor
	<b>Ulazni priključak HDMI1/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	<b>priključak HDMI2</b>	<b>1</b>	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	<b>Priključak USB-A*</b>	<b>1</b>	USB priključak (Type A)
	<b>Priključak USB-B*</b>	<b>1</b>	USB priključak (Type B)
	<b>USB priključak (za jedinicu bežične mreže)</b>	<b>1</b>	USB priključak (Type A)
	<b>LAN priključak</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>RS-232C priključak</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pin (muški)
	<b>Priključak SYNC</b>	<b>2</b>	Stereo mini konektor

\* Podržava USB 2.0. Međutim, rad svih uređaja koji su kompatibilni s USB-om nije garantiran.

## Kut nagiba

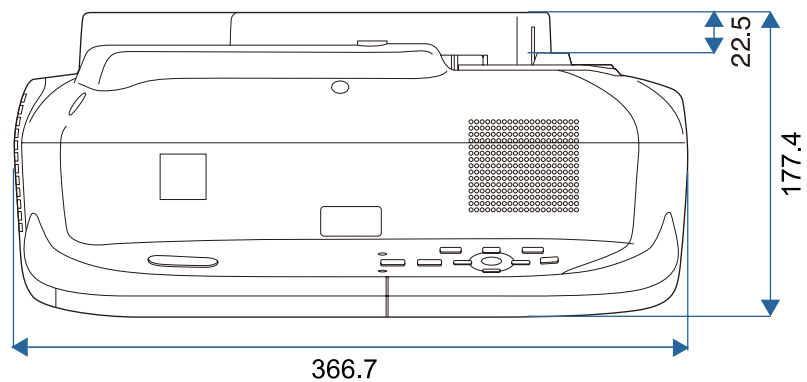


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 3°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

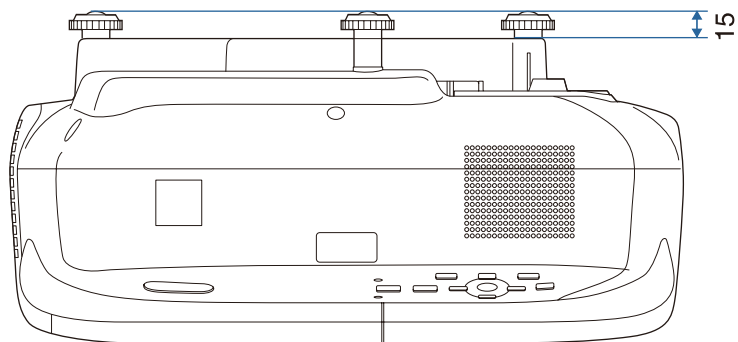


Mjerne jedinice: mm

Bez nožice



S nožicom



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

<b>Ad hoc način rada</b>	Vrsta veze putem bežičnog LAN-a koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez uporabe pristupne točke.
<b>Adresa pristupnika</b>	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u> ».
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u> » uređaju povezanom na mrežu.
<b>Format zaslona</b>	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
<b>HDCP</b>	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	HDTV, skraćenica za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> », i = <u>Isprepleteno</u> »)</li> <li>• <u>Format zaslona</u> » 16:9</li> </ul>
<b>Infrastr. način rada</b>	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
<b>IP adr. pristupa</b>	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
<b>IP adresa</b>	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
<b>Isprepleteno</b>	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
<b>Komponentni video</b>	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
<b>Kompozitni video</b>	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
<b>Kontrast</b>	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se "namještanje kontrasta".
<b>Maska podmreže</b>	Brojana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
<b>MHL</b>	Skraćenica za Mobile High-definition Link, standard sučelja za povezivanje namijenjen mobilnim uređajima kao što su pametni telefoni i tableti. Slike se mogu prenositi u visokoj kvaliteti i velikim brzinama, bez komprimiranja digitalnog signala, a usput se i pune priključeni uređaji.

<b>Praćenje</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
<b>SDTV</b>	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> televiziju visoke definicije.
<b>Sinkronizacija</b>	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
<b>SNMP</b>	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
<b>sRGB</b>	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
<b>SVGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
<b>S-video</b>	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
<b>SXGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
<b>Učestalost osvjež.</b>	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
<b>VGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
<b>XGA</b>	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

## Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti

## O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku navedeni operativni sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

## Opća Napomena:

EPSON i ELPLP su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Panasonic Group.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

App Store je uslužni znak tvrtke Apple Inc.

Google play je zaštitni znak Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron i Crestron RoomView registrirani su trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000