



Brukerhåndbok

Multimedia Projector

EB-585Wi

EB-575Wi

EB-585W

EB-575W



EB-580

EB-570





Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken

- **Sikkerhetsmerking**

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren. Merkingen og betydningen vises nedenfor. Sørg for at du forstår dem godt før du leser håndboken.

 Advarsel	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til personskade eller død hvis det ignoreres fordi det brukes på feil måte.
 Forsiktig	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

- **Merking for generell informasjon**

Obs!	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  "Ordliste" s.187
[Navn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Menynavn	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: Velg Lysstyrke fra Bilde -menyen. Bilde - Lysstyrke

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken 2

Innledning

Projektorfunksjoner 8

Interaktive funksjoner (Easy Interactive Function) (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	8
Aktivere projisering på nært hold	8
Koble til et nettverk og vise av bilder fra skjermen til datamaskinen	8
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner	9
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet	9

Navn på Deler og Funksjoner 11

Foran/Side	11
Topp/Side	12
Grensesnitt	13
Sokkel	14
Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)	15
Kontrollpanel	16
Fjernkontroll	17
Skifte batterier i fjernkontrollen	19
Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen	20
Interaktiv penn (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	20
Skifte batteri for den interaktive pennen	21
Skifte tuppen på den interaktive pennen	22
Penneholder (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	23

Gjøre klar projektoren

Installere projektoren 25

Installeringsmetoder	25
Ved bruk av interaktive funksjoner (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	26

Tilkobling av utstyr 28

Tilkobling av en datamaskin	28
---------------------------------------	----

Koble til en smarttelefon eller et nettbrett	30
Tilkobling av bildekilder	31
Tilkoble USB-enheter	34
Koble til en mikrofon	36
Koble til eksternt utstyr	37
Koble til en LAN-Kabel	39
Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)	40
Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	41

Grunnleggende bruk

Projisere Bilder 44

Gjøre klar til å projisere	44
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)	45
Skifte til målbildet via fjernkontrollen	46
Projisere med USB Display	47
Systemkrav	47
Koble til for første gang	48
Avinstallere	49

Justere projiserte bilder 50

Korrigerende av keystoneforvridning	50
V/L-Keystone	50
Quick Corner	51
Justere bildestørrelsen	53
Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)	53
Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)	54
Heve bildets høyde	54
Senke bildets høyde	54
Justere den vannrette posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)	54
Korrigerer fokus	55
Justerer volumet	57
Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)	57
Stille inn Automatisk iris	58

Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet	59
Endre metoder	59
Endre bildeforholdet (kun EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	59
Endre bildeforholdet (kun EB-580/EB-570)	61

Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

Moduser for interaktiv funksjon 63

Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)	64
Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)	65
Kontrollere Datamaskin-funksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)	66
Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus	66
Bruke Interakt. datamaskin-modus	66
Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)	69
Installere Easy Interactive Driver på OS X	69

Bruke de interaktive pennene 71

Pennekalibrering	72
Automatisk kalibrering	73
Manuell kalibrering	74
Justere pennens driftsområde	76

Samhandling med skjermen 78

Bytte til interaktiv modus	78
Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer	79
Velge linjebredde og farge	80
Velge tavlemaler	80
Projektorkontroll-verktøylinje	81
Velg nettverksenhetsvisning fra Projektorkontroll-verktøylinjen	81

Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk 84

Forholdsregner når du kobler til en projektor på et annet delnett	84
---	----

Penneinndata og Håndskriftsverktøy i Windows 86

Aktivisering av Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows	86
Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows	87

Nyttige funksjoner

Projiseringsfunksjoner 89

Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)	89
Spesifikasjoner for filer som kan projiseres med PC Free	89
PC Free Eksempler	89
PC Free-betjeningsmetoder	90
Projisere valgte bilder eller filmer	91
Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)	92
Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.	93
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	94
Fryse bildet (Stillbilde)	94
Pekerfunksjon (Peker)	95
Forstørre en del av bildet (E-Zoom)	96
Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)	97
Lagre en Brukerlogo	98
Lagre brukermønster	100

Sikkerhetsfunksjoner 102

Administrere brukere (Passordbeskyttelse)	102
Typer Passordbeskyttelse	102
Stille inn Passordbeskyttelse	102
Taste inn passordet	103
Begrense bruken (Driftslås)	104
Tyveribeskyttelseslås	105
Installere wirelås	105

Overvåkning og styring 106

Om EasyMP Monitor	106
Message Broadcasting	106
Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)	106
Konfigurere Projektor	106
Vise Web-kontroll-skjermen	107
Vise Web Remote-skjermen	107

Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer	108
Lese e-postvarsel om feil	109
Administrere med SNMP	109
ESC/VP21-kommandoer	110
Kommandoliste	110
Ledningslayout	110
Om PJLink	111
Om Crestron RoomView®	112
Styre en projektor fra datamaskinen	112

Konfigurasjon-meny

Bruke Konfigurasjon-meny	117
---------------------------------	------------

Liste over Funksjoner	118
------------------------------	------------

Konfigurasjon-menytabell	118
Nettverk-meny	119
Bilde-meny	120
Signal-meny	121
Innstillinger-meny	123
Utvidet-meny	124
Easy Interactive Function-innstillingselementer	127
Nettverk-meny	128
Merknader om betjening av Nettverk-menyen	129
Bruk av skjermtastatur	129
Grunnlegg.-meny	130
Trådløst LAN-meny	131
Sikkerhet-meny	132
Trådb. LAN-meny	133
Post-meny	134
Annet-meny	135
Tilbakestill-meny	136
ECO-meny	136
Info-meny (kun Skjerm)	137
Tilbakestill-meny	138

Utføre gruppeoppsett for flere projektorer	139
---	------------

Feilsøking

Bruke Hjelp-funksjonen	141
-------------------------------	------------

Problemløsning	142
-----------------------	------------

Lese av indikatorlampene	142
Når indikatorlampene ikke er til hjelp	146
Problemer i tilknytning til bilder	147
Ingen bilder vises	147
Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart)	148
Projeksjon stanser automatisk	148
Meldingen Støttes ikke. vises	148
Meldingen Ingen signal vises	149
Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridd	149
Interferens eller forvridning vises på bilder	150
Musepekeren blinker (kun ved projisering ved bruk av USB Display)	150
Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet	151
Bildets farger er ikke korrekte	152
Bildene ser mørke ut	152
Problemer når projisering starter	153
Projektoren slår seg ikke på	153
Problemer med de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	153
Kan ikke tegne på den projiserte skjermen	153
Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen	154
Meldingen Det oppstod en feil i Easy Interactive Function. vises	154
Musen til datamaskinen virker ikke	154
Den interaktive pennen fungerer ikke	155
Responstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved drojiserering av USB Display)	155
Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering	156
Andre problemer	156
Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak	156
Ingen lyd høres fra mikrofonen	157
Det er støy i lyden (kun når USB Display projiseres)	157
Fjernkontrollen virker ikke	157
Jeg vil endre språk for meldinger og menyer	158

E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren 158

Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser 159

Om Event ID 160

Vedlikehold

Rengjøring 162

Rengjøre Projektorens Overflate 162

Rengjøring av projeksjonsvinduet 162

Rengjøring av hindersensoren 162

Rengjøre Luftfilteret 163

Skifte ut Forbruksvarer 166

Skifte Lampen 166

Periode for utskifting av lyspære 166

Slik skifter du lyspæren 167

Nullstille lampens brukstid 170

Skifte luftfilteret 170

Periode for utskifting av luftfilter 170

Slik skifter du luftfilter 170

Tillegg

Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer 175

Valgfritt tilbehør 175

Forbruksvarer 175

Skjermstørrelse og projiseringsavstand 176

Projiseringsavstand (for EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) 176

Projiseringsavstand (for EB-580/EB-570) 177

Støttede Skjermvisninger 179

Støttede oppløsninger 179

Datamaskinsignaler (Analoge RGB) 179

Komponentvideo 179

Komposittvideo 179

HDMI-inngangssignal 180

MHL-inngangssignal 180

Spesifikasjoner 181

Generelle Spesifikasjoner for Projektor 181

Utseende 185

Ordliste 187

Generelle Merknader 189

Reguleringer for Wireless Telegraphy Act 189

Om merker 189

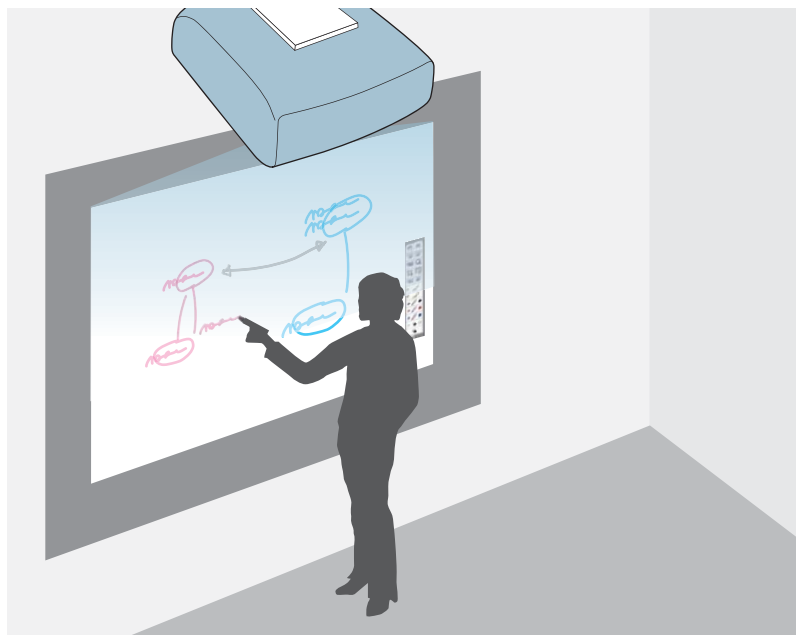
Generell Merknad: 190



Innledning

Dette kapittelet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

Interaktive funksjoner (Easy Interactive Function) (kun EB-585Wi/EB-575Wi)



Du kan utføre følgende operasjoner med den interaktive pennen.

- Bruk den projiserte skjermen som en tavle
- Tegn på innhold som projiseres fra en datamaskin
- Betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen
- Betjene projektoren fra den projiserte skjermen
- Velg enheter på den projiserte skjermen som er koblet til nettverket ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, som følger med
- Bruk interaktive funksjoner over et nettverk ved hjelp av EasyMP Network Projection, som følger med, eller Quick Wireless, som er valgfritt

☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.62](#)

Aktivere projisering på nært hold

Du kan projisere store bilder på nært hold uten å måtte flytte projektoren vekk fra skjermen. Ved å montere projektoren i taket eller på en vegg, kan du minimalisere skyggen på skjermen selv når du står i nærheten av den, og unngå å bli blendet av projektorlyset.

☛ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" [s.176](#)

Koble til et nettverk og vise av bilder fra skjermen til datamaskinen

Du kan utføre følgende operasjoner ved hjelp av EasyMP Network Projection og EasyMP Multi PC Projection, som du finner på den medfølgende EPSON Projector Software CD-ROM.

- Dele projektoren over et nettverk

Ved hjelp av EasyMP Network Projection kan du koble projektoren til et nettverk og dele den med flere datamaskiner. Dette gjør det mulig å projisere bilder og dokumenter fra hvilken som helst av maskinene uten å endre kabler. Du kan også projisere fra en datamaskin til flere projectorer.

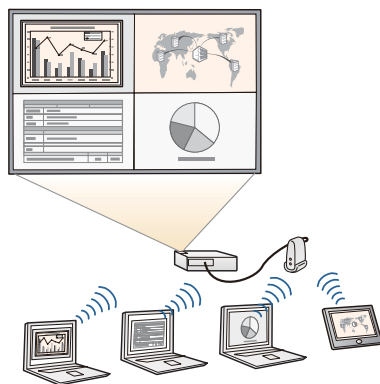
☛ [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)



- Projisering av flere dataskjermer samtidig

Ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection kan du projisere opptil fire skjermer samtidig fra en datamaskin på nettverket, eller fra smarttelefoner eller nettbrett som har Epson iProjection installert.

☛ *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection*



Du kan utføre følgende operasjoner ved hjelp av valgfrie produkter og programmer.

- Trådløst projisering av datamaskinens skjerm

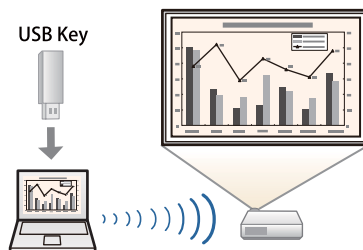
Når du monterer den valgfrie trådløse LAN-enheten, kan du vise datamaskinens skjerm over et nettverk.

☛ "Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)" [s.40](#)



- Koble til en datamaskin enkelt med Quick Wireless

Ved å bare koble tilleggsutstyret Quick Wireless Connection USB Key til en datamaskin kan du automatisk konfigurere nettverksinnstillinger for en trådløs LAN-forbindelse og projisere datamaskinens skjerm.



- Projisere bilder fra bærbare enheter over et nettverk

Hvis du har "Epson iProjection" installert på smarttelefonen din eller et nettbrett, kan du projisere data fra enheten trådløst. Du kan laste ned "Epson iProjection" gratis fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.



Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

- Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord.

☛ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.102](#)

- Driftslåsen begrenser bruken av knappene på kontrollpanelet

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.

☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.104](#)

- Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
- Festepunkt for sikkerhetskabel
- ☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.105](#)

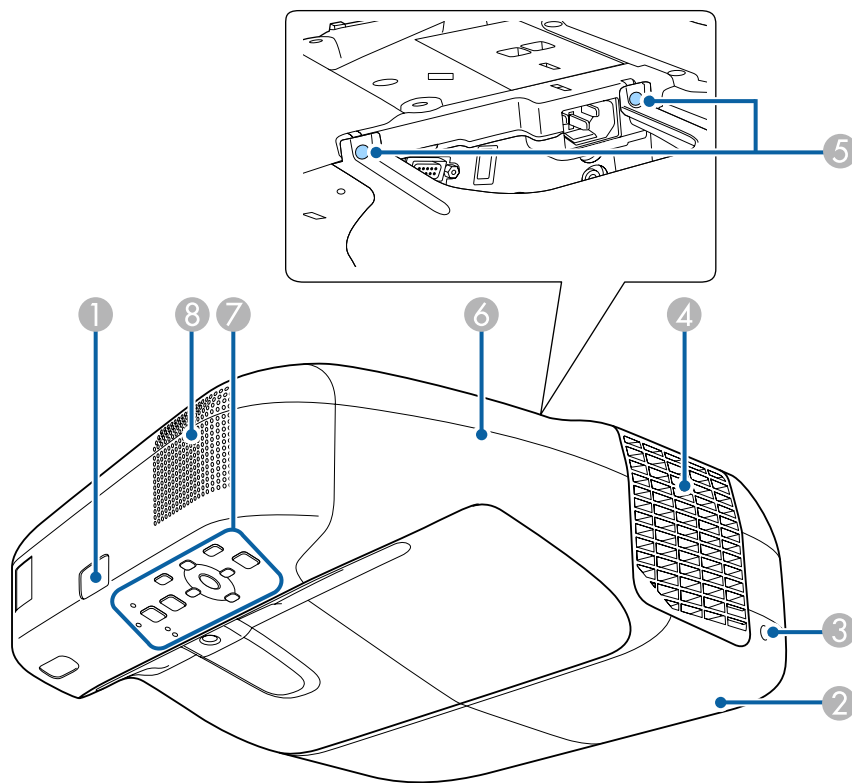
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet

Du kan projisere papirdokumenter og objekter ved hjelp av dokumentkameraet (tilleggsutstyr). Ved å koble til en datamaskin og bruke


programvaren som følger med kan du benytte deg av alle projektorens funksjoner.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.175](#)

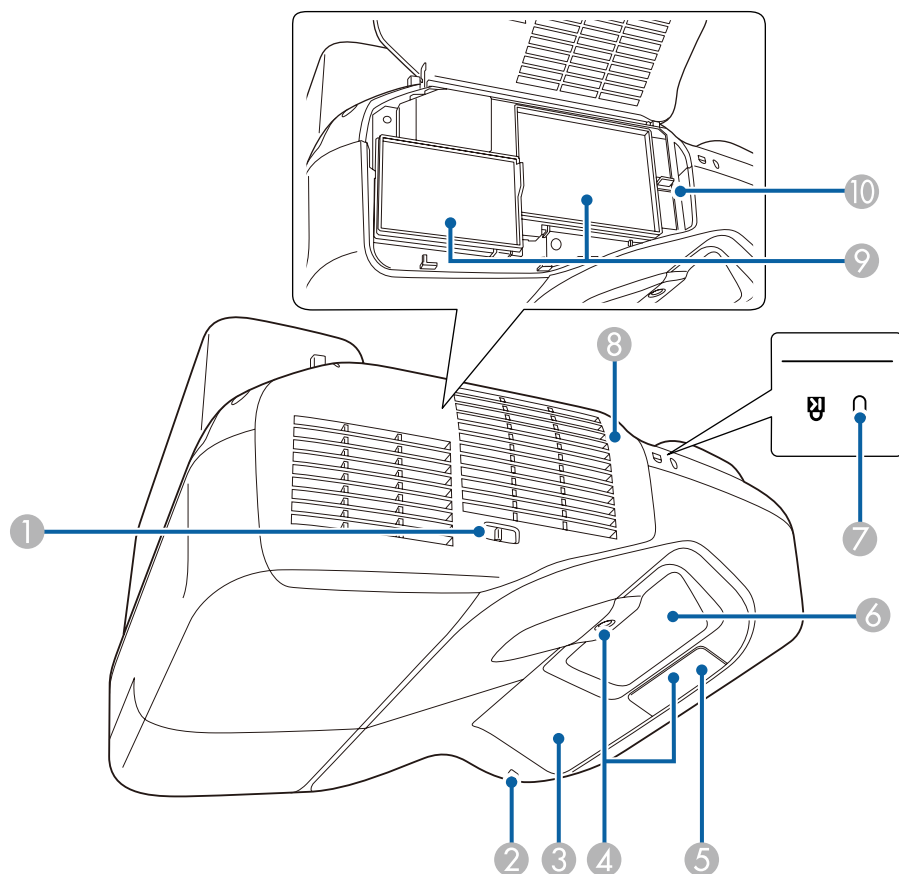
Foran/Side




Navn	Funksjon
① Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
② Lampedeksel	Åpne når du skifter projektorlampen. ☛ "Skifte Lampen" s.166
③ Festeskruer for lampedeksel	Skrue for å feste lampedekselet. ☛ "Skifte Lampen" s.166

Navn	Funksjon
④ Luftutløpsåpning	Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig. <div>  Forsiktig Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløpsåpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den. Varm luft fra utløpsåpningen kan forårsake brannskade, deformasjon eller ulykker. </div>
⑤ Festeskruer for kabeldeksel	Skruer for å feste kabeldekselet.
⑥ Kabeldeksel	Løsne de to skruene og åpne dekslet når du kobler kabler til for eksterne enheter eller installerer den trådløse LAN-enheten.
⑦ Kontrollpanel	Betjener projektoren. ☛ "Kontrollpanel" s.16
⑧ Høytaler	Sender ut lyd.

Topp/Side

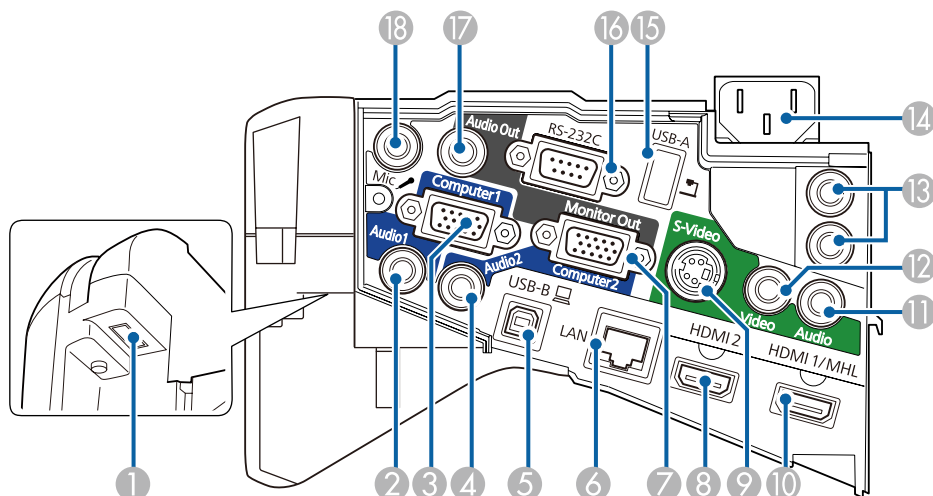


Navn	Funksjon
1 Åpne/lukke-spake for deksel til luftfilter	Åpner og lukker dekslet til luftfilteret.
2 Trådløst LAN-indikator	Angir tilgangstatusen til den valgfrie trådløse LAN-enheten.

Navn	Funksjon
3 Easy Interactive Function-mottaker (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	Mottar signaler fra den interaktive pennen. ☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.62
4 Hindersensor	Oppdager hindringer som forstyrrer projiseringsområdet. ☛ "Rengjøring av hindersensoren" s.162
5 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
6 Prosjeksjonsvindu	Projiserer bilder. <div>  Advarsel <ul style="list-style-type: none"> Ikke se inn i projeksjonsvinduet under projisering. Ikke plasser objekter eller legg hånden din i nærheten av projeksjonsvinduet. Det kan forårsake brannskade, brann, eller at objektet deformeres fordi dette område når en høy temperatur grunnet det konsentrerte projiseringslyset. </div>
7 Sikkerhetsåpning	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington. ☛ "Tyveribeskyttelseslås" s.105
8 Deksel til luftfilter	Åpne ved skifting av luftfilter eller bruk av fokusspaken.
9 Luftinntaksåpning (luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" s.163 ☛ "Skifte luftfilteret" s.170
10 Fokusspake	Justerer bildefokuset. Åpne dekslet til luftfilteret for å bruke.

Grensesnitt

De følgende portene finnes under kabeldekselet.

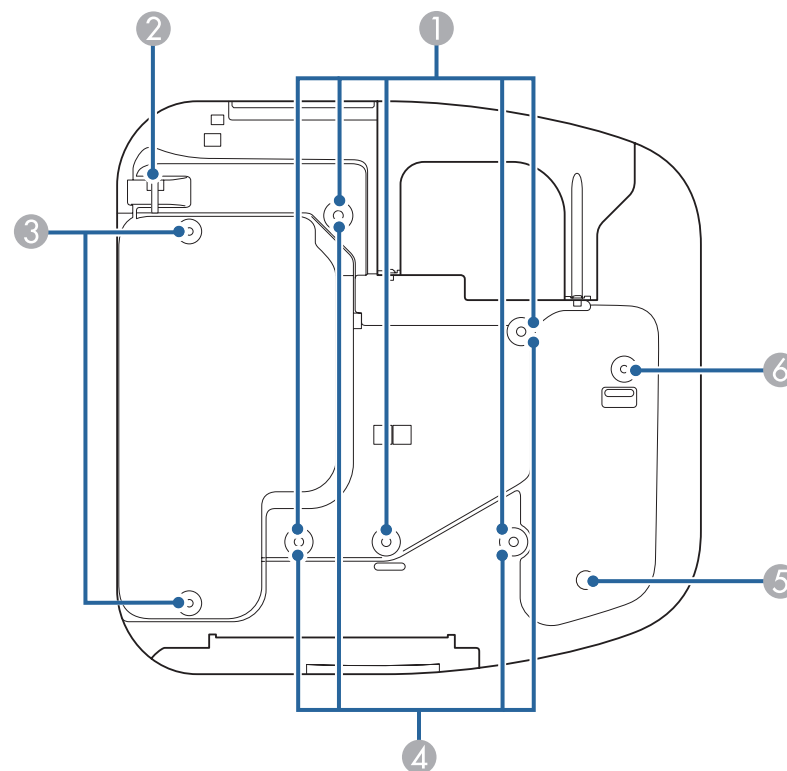


Navn	Funksjon
1 Installeringsområde for trådløs LAN-enhet	Installere den valgfrie trådløse LAN-enheten. ☛ "Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)" s.40
2 Audio1-inngang	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer1-inngangen.
3 Computer1-inngang	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
4 Audio2-inngang	<ul style="list-style-type: none"> Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer2-inngangen. Inngang for lyd fra andre enheter ved projisering av bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten.

Navn	Funksjon
5 USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel og projiserer bilder fra datamaskinen. ☛ "Projisere med USB Display" s.47 Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel for å bruke Trådløs mus-funksjonen. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97 <p>Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en inkludert USB-kabel for å bruke den interaktive pennen som en mus (kun EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Kontrollere Datamaskin-funksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)" s.66</p>
6 LAN-port	Kontakt for en LAN-kabel for å koble til et nettverk.
7 Monitor Out/Computer2-inngangsporter	<ul style="list-style-type: none"> Når Skjermutgang-port er satt til Skjermutgang fra Konfigurasjon-menyen, sendes analoge RGB-signaler fra Computer1-porten til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler. Når Skjermutgang-port er satt til Datamaskin 2 fra Konfigurasjon-menyen, mottas bildesignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
8 HDMI2-port	Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP ».
9 S-Video-inngang	For S-Videosignaler fra videokilder.
10 HDMI1/MHL-inngangsport	<ul style="list-style-type: none"> Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP». Tar inn signaler fra smarttelefoner og nettbrettenheter som støtter MHL» (Mobile High-Definition Link).

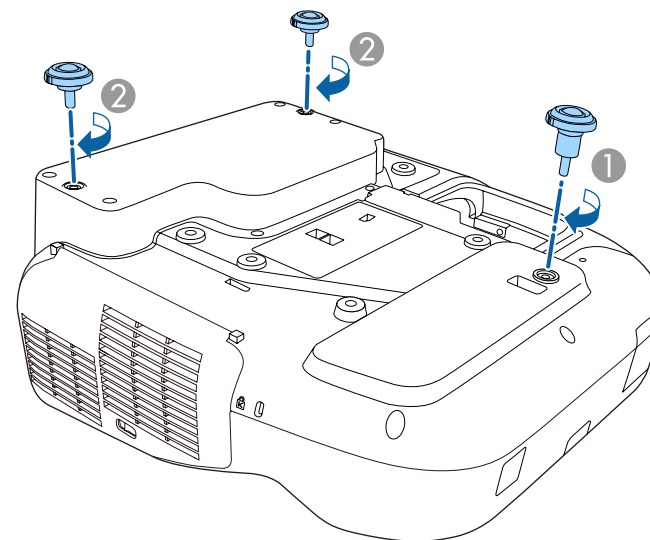
Navn	Funksjon
11 Audio-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet S-Video- eller Video-inngangen.
12 Video-inngang	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
13 SYNC IN/OUT-port (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere versjoner av den samme projektoren, må du koble det valgfrie fjernkontrollkabelsettet (ELPKC28) til projektorene. Når kabelen er tilkoblet, fungerer den interaktive pennen godt. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.41
14 Strøminntak	Kobler strømledningen til projektoren. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44
15 USB-A-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler til en USB-lagringsenhet eller et digitalkamera og projiserer bilder i PC Free. ☛ "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" s.89 Kobler til dokumentkameraet (tilleggsutstyr).
16 RS-232C-port	Når projektoren skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes. ☛ "ESC/VP21-kommandoer" s.110
17 Audio Out-utgang	Sender lyd fra bildet som projiseres eller mikrofoninngangen til en ekstern høyttaler.
18 Mic-inngang	Inngang for lyd fra mikrofonen. ☛ "Koble til en mikrofon" s.36

Sokkel



Navn	Funksjon
1 Festepunkter ved takmontering (fem punkter)	Fest Takmontering (tilleggsutstyr) her når du henger projektoren fra taket. ☛ "Installere projektoren" s.25 ☛ "Valgfritt tilbehør" s.175

Navn	Funksjon
② Festepunkt for sikkerhetskabel	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. Ikke før fallforebyggende ledninger gjennom her når du monterer projektoren på en vegg eller henger den fra et tak. ☛ "Installere wirelåsen" s.105
③ Festepunkter for bakre fot (to punkter)	Fest føttene når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter) ☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" s.15
④ Festepunkter for veggmontering (fire punkter)	Fest den medfølgende eller valgfrie festeplaten ved montering på vegg. ☛ Installasjonsveiledning ☛ "Valgfritt tilbehør" s.175
⑤ Belysningssensor	Registrerer lysstyrken i omgivelsene og justerer lysstyrken på skjermen automatisk. Still Lysstyrkekontroll til Automatisk fra Konfigurasjon-menyen. ☛ ECO - Lysstyrkekontroll s.136
⑥ Festepunkter for fremre fot	Fest foten med et avstandsstykke når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter) ☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" s.15

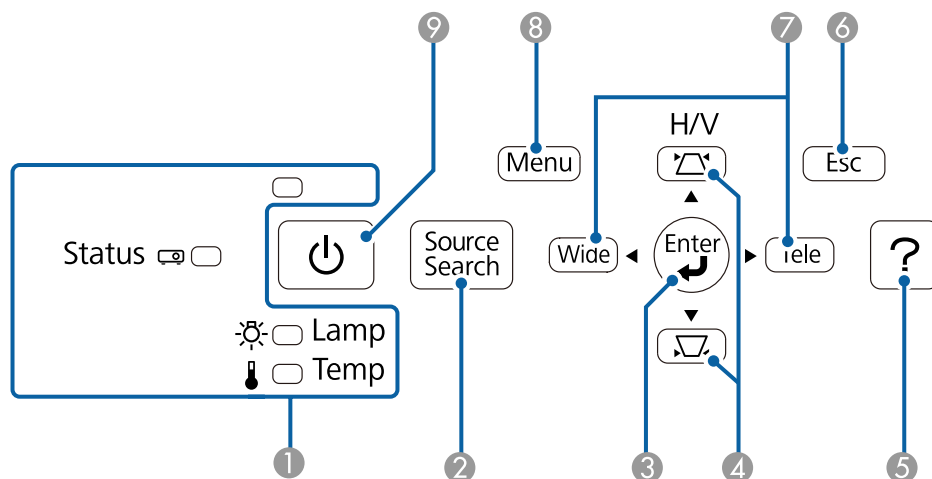


- ① Plasser foten med avstandsstykket inn i festepunktet for fremre fot.
- ② Plasser de bakre føttene (x2) inn i festepunktene for føttene.

Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)

Plasser føttene i festepunktene for føttene.

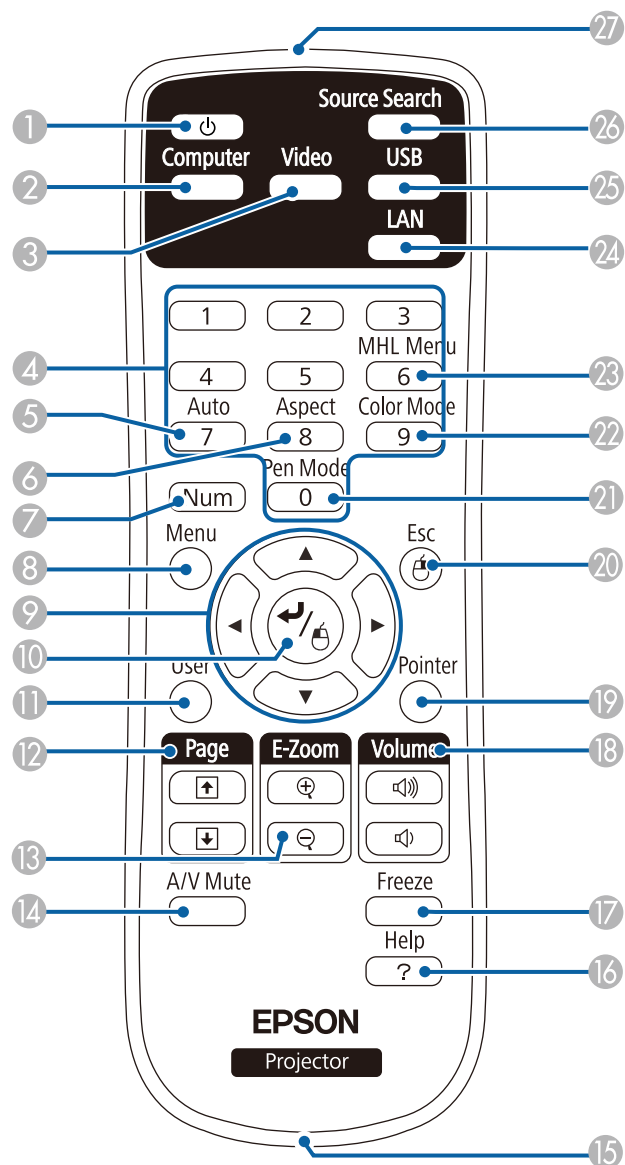
Kontrollpanel











Navn	Funksjon
1 Indikatorer	Indikerer statusen for projektoren med farge, og ved å blinke eller lyse. ☛ "Lese av indikatorlampene" s.142
2 [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45
3 [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.












Navn	Funksjon
4 [↵][↶]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Utfører keystonekorleksjon. ☛ "V/L-Keystone" s.50 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
5 [Help]-knapp	Viser og lukker hjelpeskjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
6 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige menylinje. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117
7 [Tele]/[Wide]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Justerer størrelsen på projiseringsskjermen. Trykk på [Tele]-knappen for å redusere størrelsen til projiseringsskjermen, og trykk på [Wide]-knappen for å øke størrelsen til projiseringsskjermen. Korrigerer keystoneforvridning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises. ☛ "V/L-Keystone" s.50 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117
9 [Power]-knappen [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44

Fjernkontroll



Navn	Funksjon
1 [Power]-knappen [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44
2 [Computer]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom bilder fra Computer1- og Computer2-inngangen.
3 [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksler bildet mellom inngangene S-Video, Video, HDMI1/MHL, og HDMI2.
4 Numeriske knapper	<ul style="list-style-type: none"> • Angi passordet. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.102 • Bruk disse knappene for å taste inn tall i Nettverk-innstillinger fra Konfigurasjon-menyen.
5 [Auto]-knapp	Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
6 [Aspect]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres sideforholdet. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.59
7 [Num]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å oppgi passord og tall. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.102
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117

Navn	Funksjon
9  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier.  "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117 Når du projiserer i PC Free, vil disse knappene vise forrige/neste bilde, rotere bildet, osv.  "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" s.89 Når funksjonen for Trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97
10 [Enter]-knapp 	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjerm bildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå.  "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117 Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97
11 [User]-knapp	<p>Velg et element du bruker ofte fra elementene på Konfigurasjon-menyen, og tilordne det til denne knappen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjerm bildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.</p> <p> "Innstillinger-meny" s.123</p> <p>Følgende element er tilskrevet som standard.</p> <ul style="list-style-type: none"> For EB-585Wi/EB-575Wi: Auto. kalibrering For EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: Strømforbruk

Navn	Funksjon
12 [Page]-knapper 	<p>Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97 Ved bruk av USB Display  "Projisere med USB Display" s.47 Ved tilkobling til et nettverk <p>Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises forrige/neste bildefil når du trykker på disse knappene.</p>
13 [E-Zoom]-knapper 	<p>Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen.</p> <p> "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.96</p>
14 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår videoen og lyden på eller av.  "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94 Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. Foran ↔ Foran/Opp ned Bak ↔ Bak/Opp ned
15 Stropp for festeåpning	Gjør at du kan feste en vanlig rem til fjernkontrollen.
16 [Help]-knapp	<p>Viser og lukker hjelpeskjerm bildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.</p> <p> "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141</p>
17 [Freeze]-knapp	<p>Pauser eller fortsetter bildeavspillingen.</p> <p> "Fryse bildet (Stillbilde)" s.94</p>
18 [Volume]-knapper 	<p>[<] Senker volumet. [>] Øker volumet.</p> <p> "Justerer volumet" s.57</p>
19 [Pointer]-knapp	<p>Viser pekeren på skjermen.</p> <p> "Pekerfunksjon (Peker)" s.95</p>

Navn	Funksjon
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> • Stopper gjeldende funksjon. • Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117 • Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97
21 [Pen Mode]-knapp	<p>Endringer mellom drift av maskinen eller tegning ved hjelp av den interaktive pennen.</p> <p>☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.62</p>
22 [Color Mode]-knapp	<p>Hver gang du trykker på knappen, endres fargemodusen.</p> <p>☛ "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" s.57</p>
23 [MHL Menu]-knappen	<p>Viser innstillingsmenyen for enheten knyttet til projektorens MHL-port.</p>
24 [LAN]-knapp	<p>Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.</p>
25 [USB]-knapp	<p>Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
26 [Source Search]-knapp	<p>Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn.</p> <p>☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45</p>
27 Fjernkontrollens lysutstrålende område	<p>Sender ut fjernkontrollsignaler.</p>

Skifte batterier i fjernkontrollen

Hvis fjernkontrollen slutter å virke etter en stund, kan det hende at det er på tide å skifte batteriene. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Bruk to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier.

Obs!

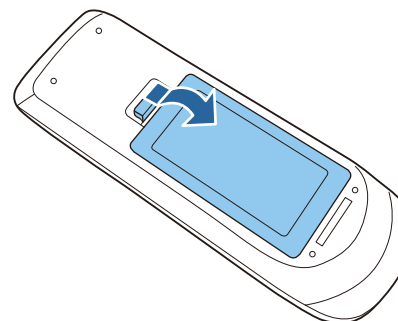
Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

☛ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

1

Fjern batteridekselet.

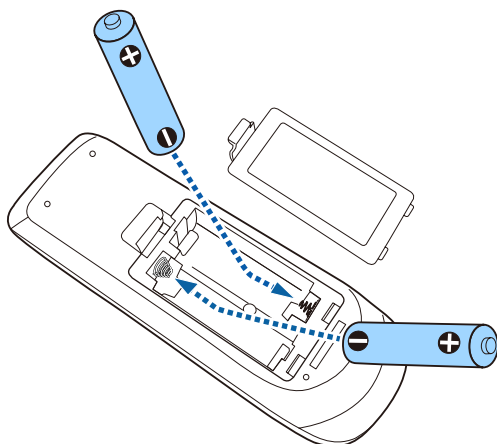
Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



2

Skift ut det gamle batteriet med et nytt batteri.

Skyv batteriene inn med negativ side først.



Forsiktig

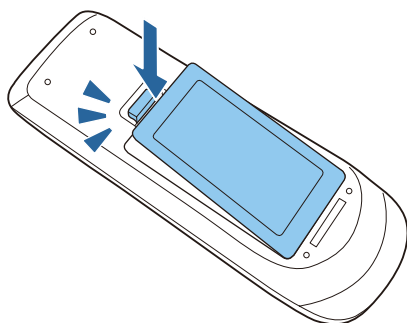
Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du er sikker på at du setter inn batteriene riktig vei.

Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

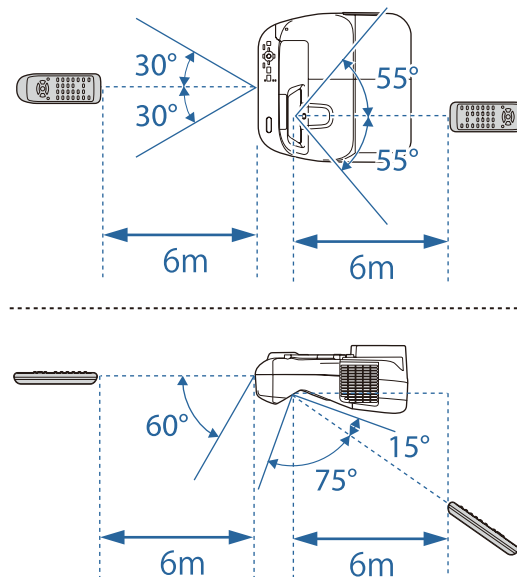
3

Sett på plass batteridekselet igjen.

Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



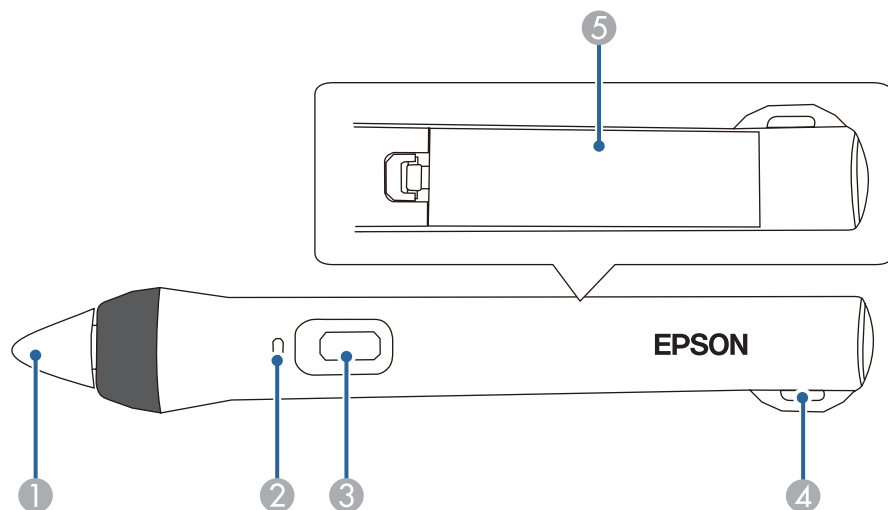
Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen



Interaktiv penn (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

Det finnes to typer interaktive penner med underdeler i to forskjellige farger. Du kan ikke bruke interaktive penner med underdeler med samme farge samtidig.

☛ "Valgfritt tilbehør" [s.175](#)



Navn	Funksjon
1 Pennetupp	<ul style="list-style-type: none"> Slå på den interaktive pennen. Når den er slått på, tar det omtrent ett sekund før den interaktive pennen kan brukes. Hold pennen nær den projiserte skjermen, og trykk for å bruke. ☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.62 ☛ "Valgfritt tilbehør" s.175
2 Batterilys	<p>Trykk på knappen på siden av pennen for å indikere gjenværende batteristrøm.</p> <ul style="list-style-type: none"> Når batteriet er ladet, blir lyser lampen grønt til du slipper knappen. Når batterinivået er lavt, blinker lyset grønt til du slipper knappen. Lyser ikke når batteriet er utladet. Skift batteriet. ☛ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.21

Navn	Funksjon
3 Knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slå på den interaktive pennen. Når den er slått på, tar det omtrent ett sekund før den interaktive pennen kan brukes. Trykk på knappen for å bytte tuppefunksjon mellom penn og viskelær mens du tegner. Trykk på knappen for å utføre et høyreklikk mens du bruker pennen som en mus.
4 Feste for ekstra stropp eller ledning	Gjør at du kan feste en vanlig stropp.
5 Batterideksel	<p>Åpne dette dekslet når du skifter batteri.</p> <p>☛ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.21</p>



Den interaktive pennen slår seg av automatisk etter 20 minutter med inaktivitet.

Hvis du vil bruke pennen igjen, trykker du på pennetuppen eller trykker på knappen på siden for å slå på strømmen.

Skifte batteri for den interaktive pennen

Når du trykker på knappen, vil batterilampen på den interaktive pennen lyse eller blinke. Verken lyser eller blinker når batteriet er utladet. Når lampen ikke lenger lyser eller blinker, må du skifte batteriet. Bruk en av følgende batterityper. Andre oppladbare batterier kan ikke brukes.

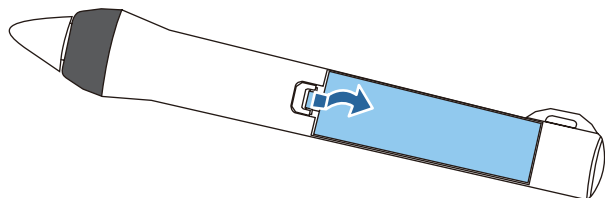
- Manganbatteri i AA-størrelse
 - Alkalisk manganbatteri i AA-størrelse
 - eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® er et registrert varemerke for Panasonic Group.

Obs!

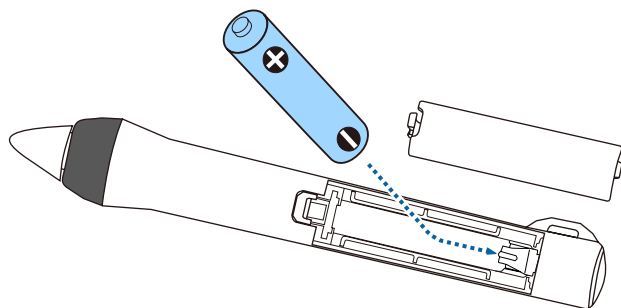
Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batterier.

☛ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

- 1** Fjern batteridekselet.
Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



- 2** Skift ut det gamle batteriet med et nytt batteri.
Skyv batteriene inn med negativ side først.

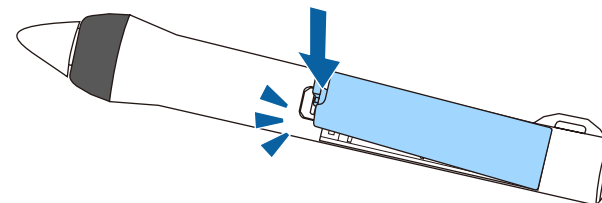


Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du er sikker på at du setter inn batteriene riktig vei.

Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 3** Sett batteridekselet på plass igjen.
Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.

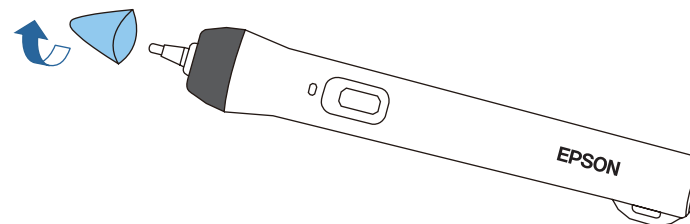


Skifte tuppen på den interaktive pennen

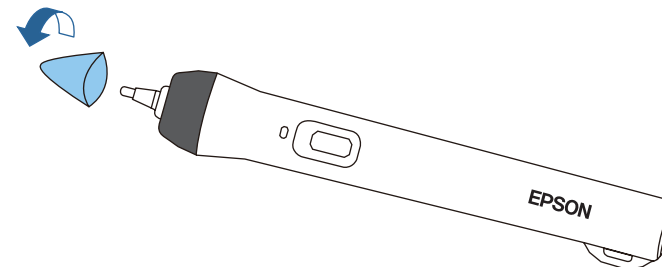
Skift ut tuppen på den interaktive pennen når den er slitt.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.175](#)

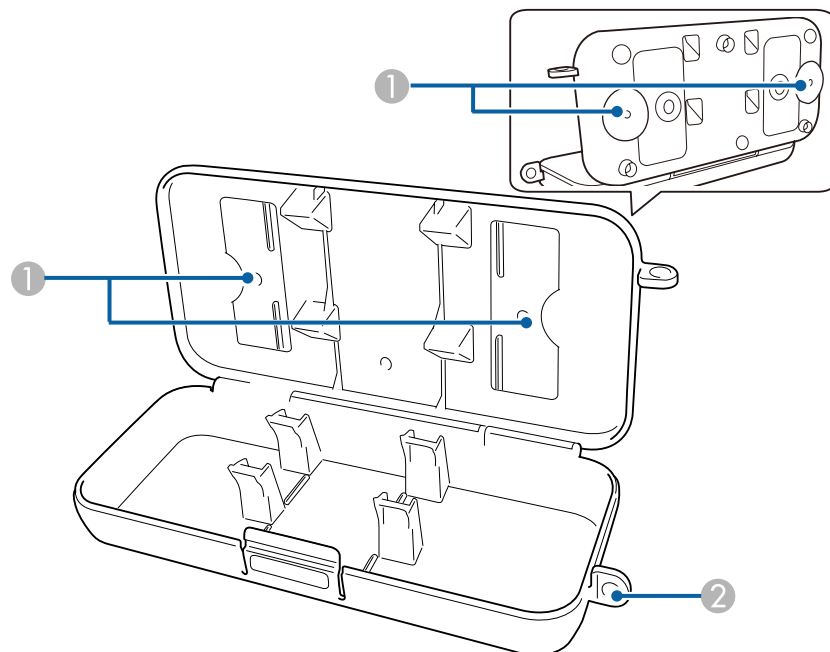
- 1** Vri spissen på pennen for å ta den av.



- 2** Vri den nye spissen for å feste den.



Penneholder (kun EB-585Wi/EB-575Wi)



Navn	Funksjon
① Festepunkter	Fest penneholderen til en hvit tavle eller en vegg.
② Sikkerhetshull	Før en vanlig lås gjennom her.



Det anbefales at penneholderen strammes med to vanlige M5-skruer.



Gjøre klar projektoren

Dette kapitlet forklarer hvordan du installerer projektoren og kobler til projiseringskilder.

Installeringsmetoder



Projektoren støtter følgende seks installasjonsmetoder. Installer projektoren i henhold til installeringsstedet.

Slå av projektoren når du installerer av projektoren eller endrer installasjonsmetode. Slå på strømmen igjen etter fullført installasjon.

Advarsel

- Projektoren må monteres på en spesiell måte når den skal henge på veggen eller fra taket. Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.
- Hvis du bruker klebemidler på festepunktene ved veggmontering eller takmontering for å hindre at skruene løsner, eller hvis du bruker smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset slik at den løsner fra takfestet. Dette kan forårsake alvorlig personskade hvis noen befinner seg under festet, og det kan også skade selve projektoren. Når du installerer eller justerer festet, må du ikke bruke klebemidler for å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke smøremidler, oljer eller liknende.
- Du må ikke dekke til luftinnløpsåpningen eller utløpsåpningen. Hvis en av dem er dekket til, vil temperaturen øke og kan føre til brann.
- Ikke bruk projektoren på et sted der det kan forekomme brennbar eller eksplosiv gass. Projektoren kan antennes på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.

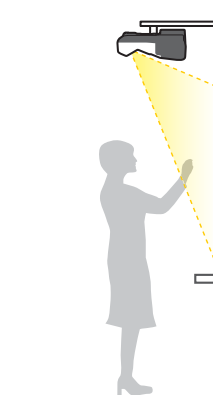


- Vi anbefaler at du bruker en glatt tavleskjermer uten ujevnheter. Hvis projektorskjermen er ujevn, kan det oppstå skjevheter i det projiserte bildet.
- Skjevheter kan oppstå i det projiserte bildet avhengig av materialet på skjermen og installasjonsmetoden.
- Det er viktig å bruke riktig verktøy for installasjonsmetoden når projektoren festes på veggen eller i taket eller plasseres vertikalt.
 "Valgfritt tilbehør" [s.175](#)
- Standard Projisering-innstilling er **Foran/Opp ned**. Du kan endre til andre Projisering-innstillinger fra Konfigurasjon-menyen.
 **Utvidet - Projisering** [s.124](#)
- Du kan endre Projisering-innstillingen som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.

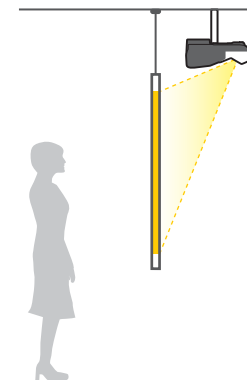
Foran↔Foran/Opp ned

Bak↔Bak/Opp ned

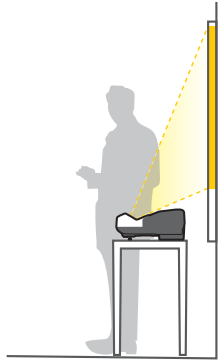
- Monter projektoren på veggen eller i taket, og projiser bilder fra forsiden av en skjerm. (Foran/Opp ned-projisering)



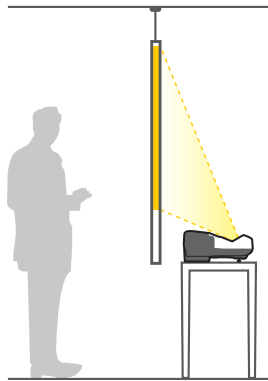
- Monter projektoren på veggen eller i taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak/Opp ned-projisering)



- Projiser bilder fra forsiden av skjermen. (Foran-projisering)



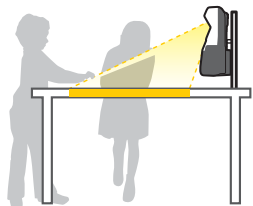
- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak-projisering)



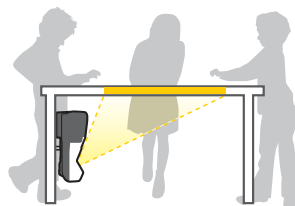
Fest føttene når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult.

☛ "Feste føttene (kun modeller med medfølgende føtter)" [s.15](#)

- Plasser projektoren vertikalt og projiser bilder på forsiden av skjermen. (Foran/Opp ned-projisering)



- Plasser projektoren vertikalt og projiser bilder fra baksiden av skjermen (Bak/Opp ned-projisering)



Ved bruk av interaktive funksjoner (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

Projisere fra foran skjermen når du bruker de interaktive funksjonene. Sett Projisering til **Foran/Opp ned** eller **Foran**.

Obs!

De interaktive funksjonene drives av infrarød kommunikasjon. Vær oppmerksom på følgende når du installerer projektoren.

- Pass på at det ikke er sterkt lys eller at sollys skinner på Easy Interactive Function-mottakeren, projiseringsskjermen, selve projektoren, eller baksiden av projektoren.
- Ikke installer projektoren der den er utsatt for direkte sollys gjennom et vindu. Dette kan føre til at de interaktive funksjonene svikter.
- Installer projektoren slik at Easy Interactive Function-mottakeren ikke står for nære fluorescerende lys. Hvis området rundt er for lyst, kan de interaktive funksjonene ikke fungere som de skal.
- Hvis støv har festet seg på Easy Interactive Function-mottakeren, kan det forstyrre den infrarøde kommunikasjonen, og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke funksjonen på normal måte. Rengjør mottakeren hvis den er skitten.
☛ "Rengjøring" [s.162](#)
- Ikke legg maling eller klistremerker på dekslet til Easy Interactive Function-mottakeren.
- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du ikke bruke en infrarød fjernkontroll eller mikrofon i samme rom. Den interaktive pennen kan svikte.
- Ikke bruk enheter som genererer kraftig støy, for eksempel roterende enheter eller transformatorer, i nærheten av projektoren. Du kan ikke være i stand til å bruke de interaktive funksjonene.



- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du installere slik at den projiserte skjermen er et rektangel uten noen forvridning.
- Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere projektorer, kan operasjoner med den interaktive pennen bli ustabile. I denne situasjonen kan du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28) til projektorene og endre **Synk. av projektorer** til **Trådbundet** fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.41](#)
 - ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert -Synk. av projektorer [s.127](#)

Navnet på inngangene, plasseringen og retningen til kontaktene kan variere avhengig av kilden som kobles til.

Tilkobling av en datamaskin

Hvis du vil projisere bilder fra en datamaskin, kan du koble den til ved hjelp av følgende metoder.

① ② Ved bruk av den valgfrie datakabelen

Koble til datamaskinens skjermutgang til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble til datamaskinens lydutgang til projektorens Audio1- eller Audio2-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

③ Ved bruk av medfølgende eller en vanlig USB-kabel

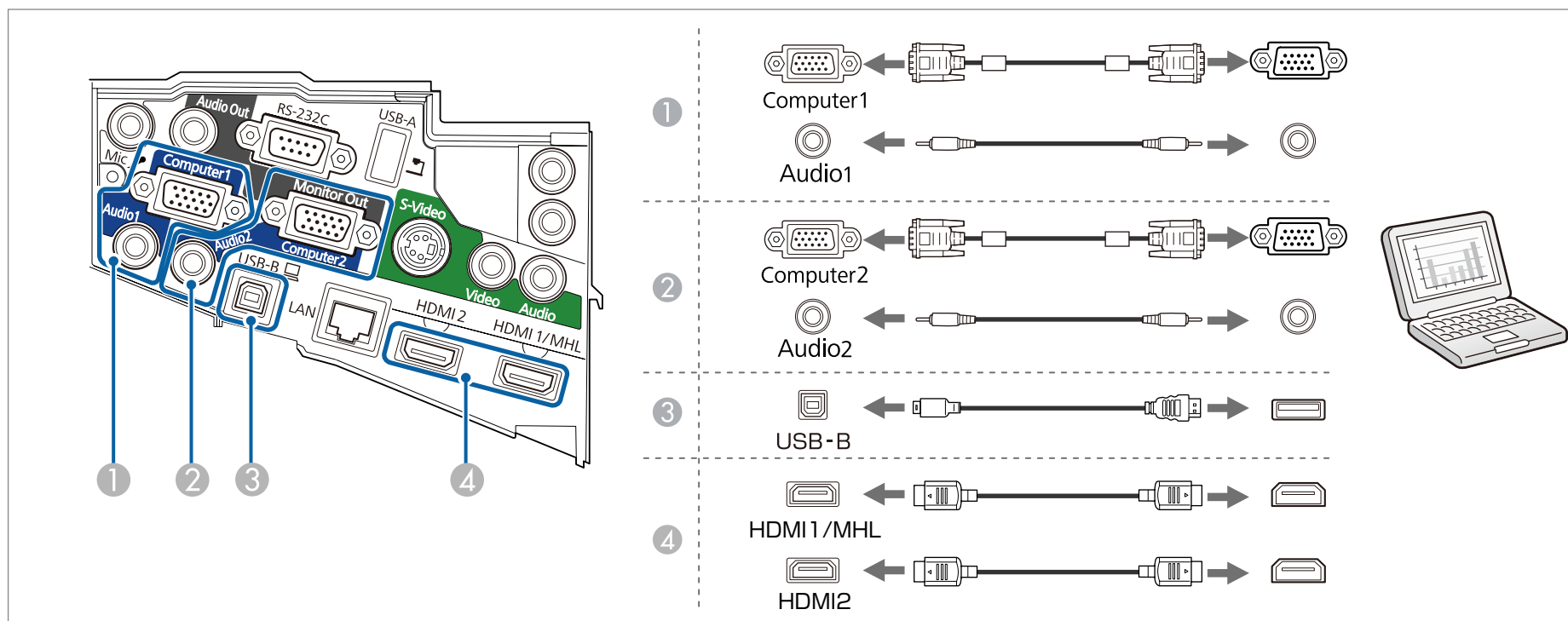
Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt.

Lyd fra datamaskinen sendes fra projektoren med det projiserte bildet.

④ Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel

Koble til datamaskinens HDMI-utgang til projektorens HDMI1/MHL- eller HDMI2-port.

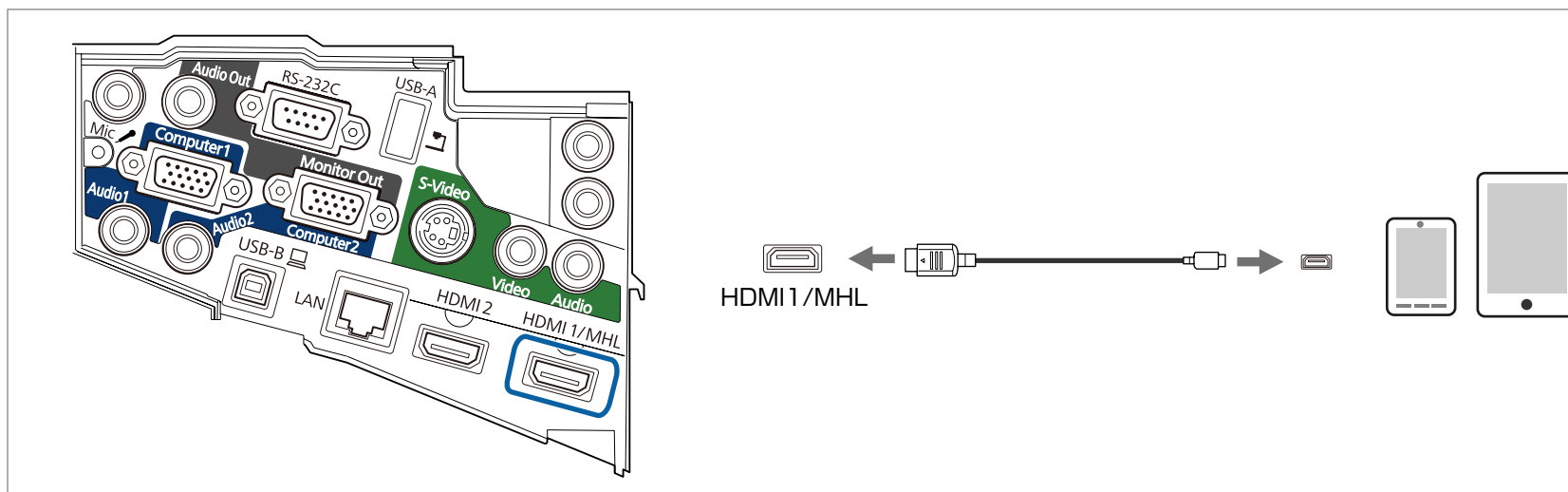
Lyd fra datamaskinen sendes fra projektoren med det projiserte bildet.



- Når du kobler til portene Audio1, Audio2 og Computer1, anbefales det å koble kablene til portene i følgende rekkefølge: Audio1, Audio2, og så Computer1.
- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang fra Konfigurasjon-menyen.
 ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - Lydeffekt** [s.124](#)
- Hvis lyden er ikke utgang når en HDMI-kabel er koblet til, kan du koble en vanlig lyd kabel til Audio Input-porten. Når du har koblet kabelen, velge inngangsporten du koblet til fra **HDMI1-lydeffekt** eller **HDMI2-lydeffekt** fra Konfigurasjon-menyen.
 ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - HDMI1-lydeffekt/HDMI2-lydeffekt** [s.124](#)
- Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display.
 ☛ "Projisere med USB Display" [s.47](#)
- Når du projiserer en datamaskin koblet til Monitor Out/Computer2-porten, setter du **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** i Konfigurasjon-menyen.
 ☛ **Utvidet - Drift - Skjermutgang-port** [s.124](#)

Koble til en smarttelefon eller et nettbrett

Du kan koble til smarttelefoner og nettbrett. Ved å bruke en vanlig MHL kabel kan du koble MHL-porten på enheten til HDMI1/MHL-porten på projektoren. Du kan få lyden sammen med det projiserte bildet.



Når du kobler en smarttelefon eller et nettbrett til projektoren, starter enheten å lade når bilder projiseres.

Obs!

- Du kan ikke være i stand til å koble en MHL-kabel til alle enheter.
- Sørg for at tilkoblingskabelen støtter MHL-standarder. Hvis du kobler til en kabel som ikke støtter MHL-standarder, kan smarttelefonen eller nettbrettet bli varme, lekke, eller eksplodere.
- Hvis du kobler til ved hjelp av en vanlig MHL-HDMI-adapter, lader smarttelefonen eller nettbrettet kanskje ikke, eller du kan kanskje ikke være i stand til å utføre operasjoner fra projektorens fjernkontroll.



- Hvis bilder ikke projiseres riktig, kobler du fra og deretter tilbake MHL-kabelen.
- Du kan ikke være i stand til å projisere riktig avhengig av modell og innstillingene til smarttelefonen eller nettbrettet.

Tilkobling av bildekilder

Hvis du vil projisere bilder fra DVD-spillere, VHS-spillere osv., kan du koble til projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

① **Ved bruk av en vanlig videokabel**

Koble videoutgangen på bildekilden til projektorens Video-inngang ved hjelp av en vanlig videokabel.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på bildekilden til projektorens Audio-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.

② **Ved bruk av en vanlig S-videokabel**

Koble videoutgangen på bildekilden til projektorens S-Video-inngang ved hjelp av en vanlig videokabel.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på bildekilden til projektorens Audio-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.

③ ④ **Ved bruk av en vanlig komponentvideokabel**

☛ "Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer" [s.175](#)

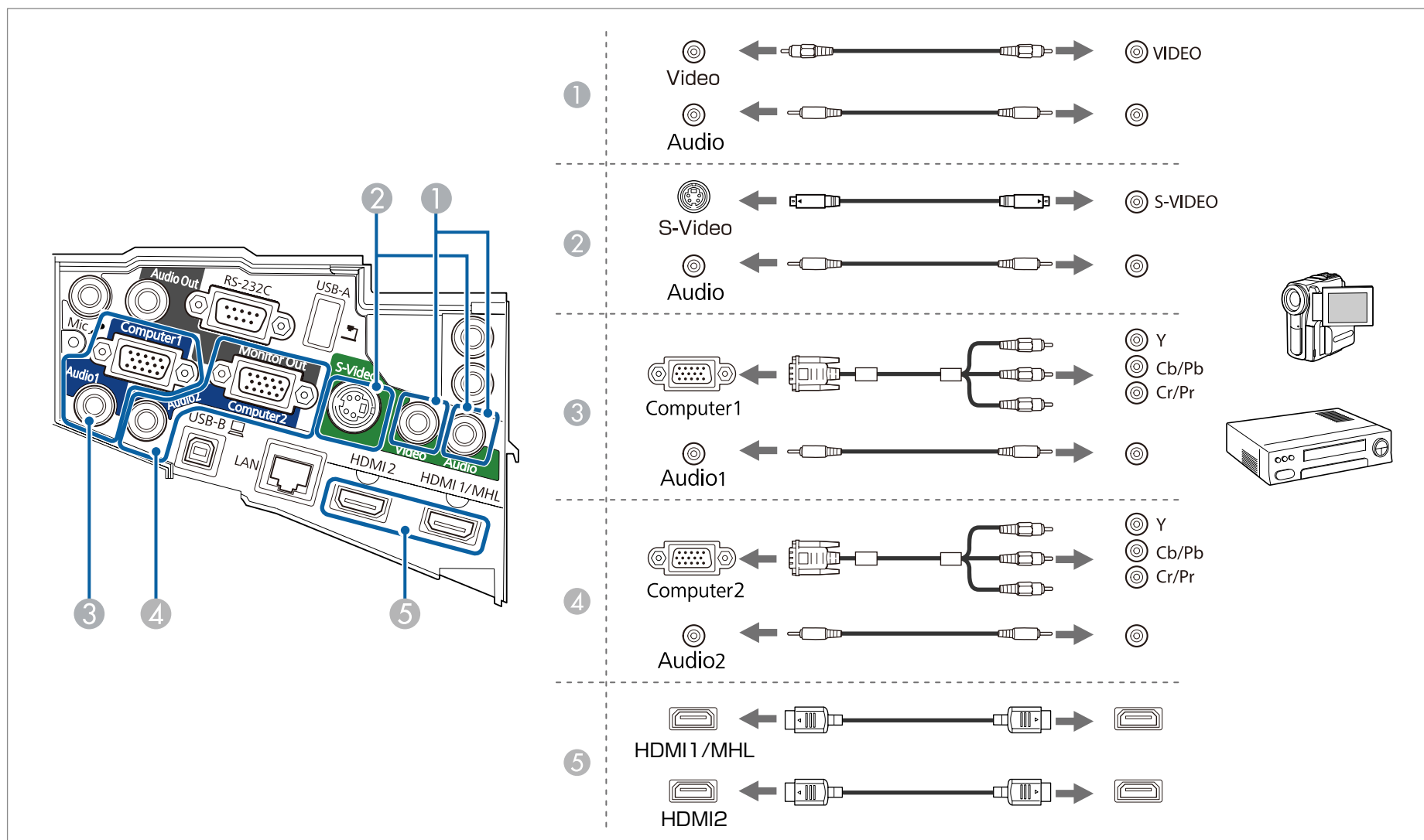
Koble til komponentutgangen på bildekilden til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren.

Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble til bildekildens lydutgang til projektorens Audio1- eller Audio2-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

⑤ **Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel**

Koble bildekilden HDMI port til projektorens HDMI1/MHL- eller HDMI2-port.

Lyd fra bildekilden sendes fra projektoren med det projiserte bildet.



Obs!

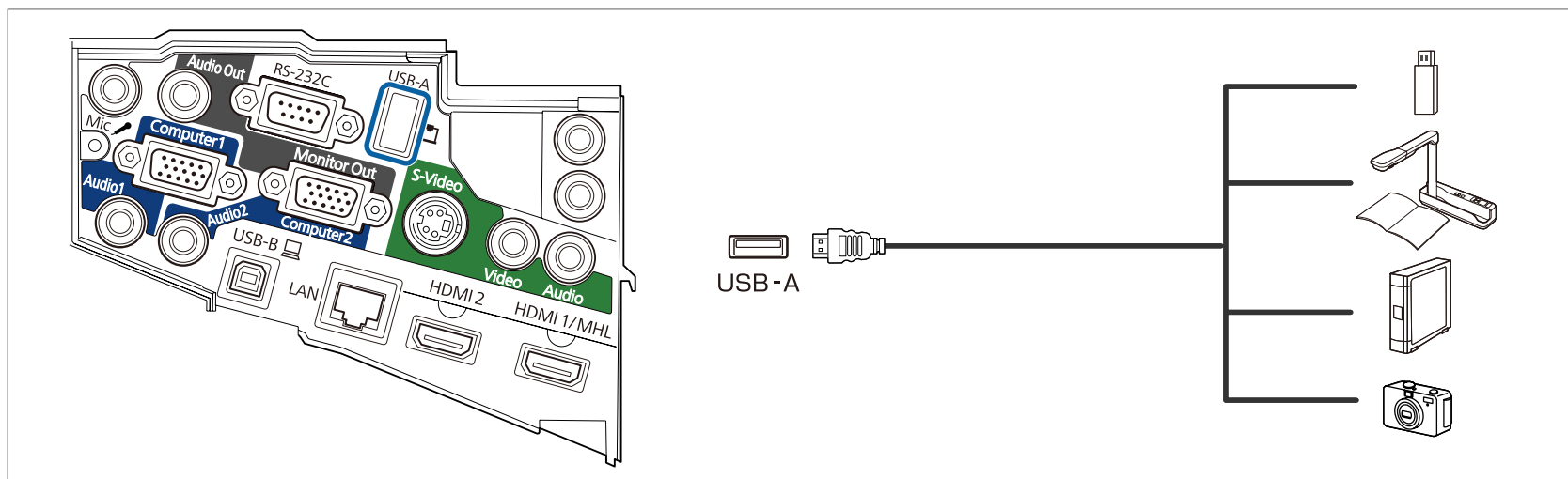
- Slå av utstyret du vil tilkoble før du gjør det. Hvis inngangskilden er slått på når du kobler den til projektoren, kan det forårsake en feil.
- Hvis retningen eller utformingen på kontakten er forskjellig, ikke press den inn. Enheten kan bli skadet eller det kan oppstå feil.



- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - Lydeffekt** [s.124](#)
- Når du projiserer en bildekildekoblet til Monitor Out/Computer2-porten, sett **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - Drift - Skjermutgang-port** [s.124](#)
- Hvis lyden er ikke utgang når en HDMI-kabel er koblet til, kan du koble en vanlig lydkabel til Audio Input-porten. Når du har koblet til kabelen, velger du Audio Input-porten du koblet til fra **HDMI1-lydeffekt** eller **HDMI2-lydeffekt** fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - HDMI1-lydeffekt/HDMI2-lydeffekt** [s.124](#)
- Hvis kilden du vil koble til har en uvanlig utforming på kontakten, bruk kabelen som følger med enheten eller en kabel for tilbehøret (tilleggsutstyr) for å koble til projektoren.
- Når du bruker en vanlig lydkabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

Tilkoble USB-enheter

Du kan koble til enheter som for eksempel USB-lagringenheter, dokumentkameraet (tilleggsutstyr), og USB-kompatible harddisker og digitale kameraer. Med USB-kabelen som følger med USB-enheten, kobler du USB-enheten til USB-A-inngangen på projektoren.



Når USB-enheten er tilkoblet, kan du projisere bildefiler fra USB-lagringenheten eller et digitalkamera ved hjelp av PC Free.

☛ "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" [s.89](#)

Hvis dokumentkameraet er koblet til projektoren under projisering fra en annen inngang, trykker du på [USB]-knappen på fjernkontrollen eller [Source Search]-knappen på kontrollpanelet for å skifte til bilder fra dokumentkameraet.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.45](#)



Hvis du vil tilkoble en lydenhet når du projiserer bilder fra en USB-enhet, kobler du den til Audio2-porten.

Obs!

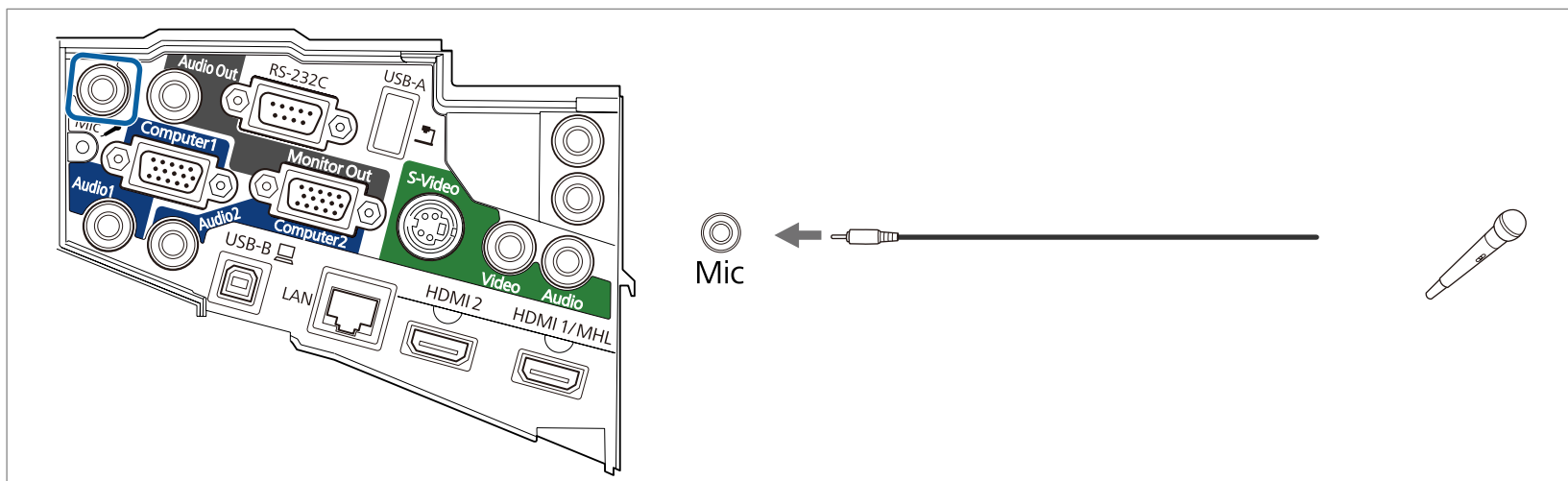
- Bruker du en USB-hub, er det ikke sikkert at den vil fungere som den skal. Enheter som digitale kameraer og USB-enheter skal kobles direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabel som følger med, eller som er spesifisert for bruk med enheten.
- Bruk en USB-kabel som er mindre enn tre meter lang. Hvis kabelen overskrider 3 meter, er det ikke sikkert at PC Free vil fungere korrekt.

Fjerne USB-enheter

Etter at du er ferdig med projeksjonen, tar du USB-enhetene ut av projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Koble til en mikrofon

Du kan også få mikrofonlyden fra projektorens høyttaler ved å koble til en vanlig, dynamisk mikrofon.



- Pluggbar strøm støttes ikke.
- Juster **Mik. inngangsvolum** hvis det er vanskelig å høre mikrofonlyden eller hvis den er så høy at det spraker.
 - ☛ **Innstillinger - Mik. inngangsvolum** [s.123](#)
- Foreta følgende innstillinger hvis du vil ha lyd fra mikrofonen når projektoren er slått av.
 - Still **Ventemodus** til **Kommunikasjon** på.
 - Still **A/V-utgang** til **Alltid**.
 - ☛ **ECO - Ventemodus** [s.136](#)
 - ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - A/V-utgang** [s.124](#)

Koble til eksternt utstyr

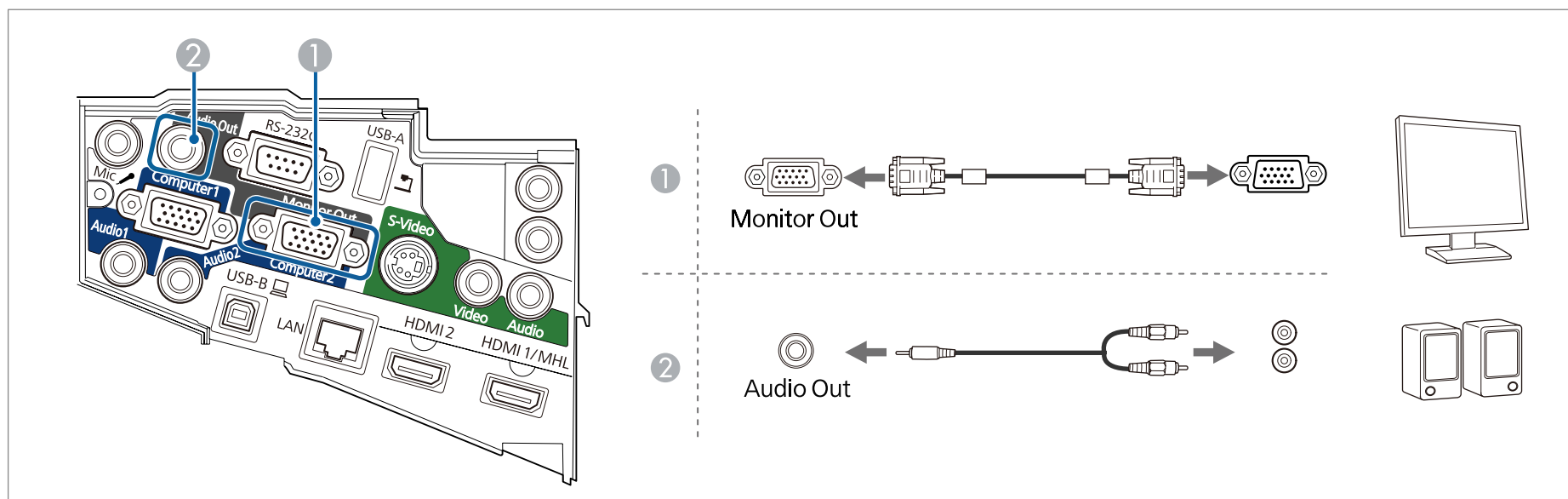
Du kan også vise bilder og høre på lyd ved å koble til en ekstern skjerm eller høyttaler.

1 Ved sending av bilder til en ekstern skjerm

Koble til en ekstern skjerm til projektorens Monitor Out-utgang ved hjelp av kabelen som følger med den eksterne skjermen.

2 Ved sending av lyd til en ekstern høyttaler

Koble til den eksterne høyttaleren til projektorens Audio Out-utgang ved hjelp av en vanlig lydkabel.



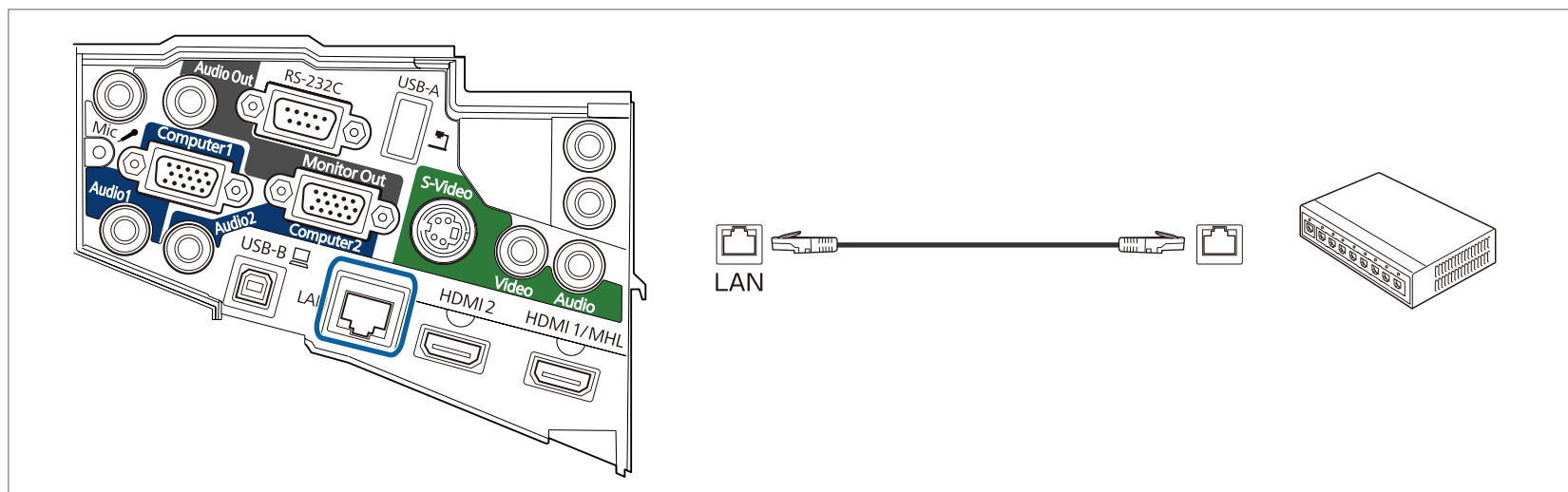


- Ved sending av bilder til en ekstern skjerm, sett **Skjermutgang-port** til **Skjermutgang** fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - Drift - Skjermutgang-port** [s.124](#)
- Når **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på**, kan du utføre følgende operasjoner selv når projektoren er slått av (kun når **A/V-utgang** er satt til **Alltid**).
 - Send bilder til en ekstern skjerm
 - Få lyd fra en ekstern høyttaler (lyd som mates inn fra USB-B- og LAN-porter kan ikke sendes ut)
- ☛ **ECO - Ventemodus** [s.136](#)
- ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - A/V-utgang** [s.124](#)
- Bare analoge RGB-signaler fra Computer1-inngangen kan sendes ut til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.
- Innstilling av mål, for eksempel Keystone, fører til at Konfigurasjon-menyen og hjelpeskjermbildene ikke sendes til den eksterne skjermen.
- Innhold tegnet med de interaktive funksjonene vises ikke på en ekstern skjerm (kun EB-585Wi/EB-575Wi). Innhold tegnet ved hjelp av den medfølgende Easy Interactive Tools kan vises på en ekstern skjerm.
- Når støpselet på lydkabelen settes inn i Audio Out-utgangen, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men skifter til eksterne utsignaler.

Koble til en LAN-Kabel

Koble til en LAN-kontakt på nettverkshuber eller annet utstyr til projektorens LAN-kontakt med en vanlig 100BASE-TX- eller 10BASE-T-nettverkskabel.

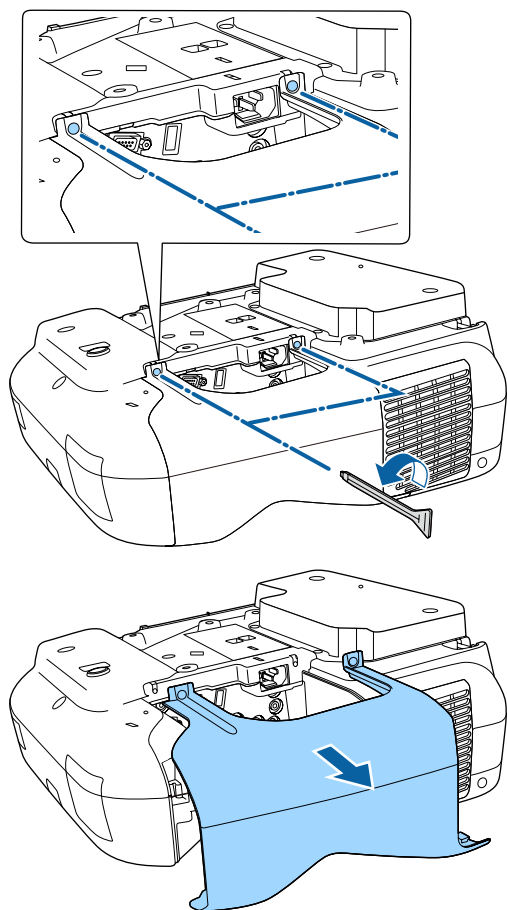
Ved å koble en datamaskin til projektoren over et nettverk kan du projisere bilder og kontrollere statusen til projektoren.



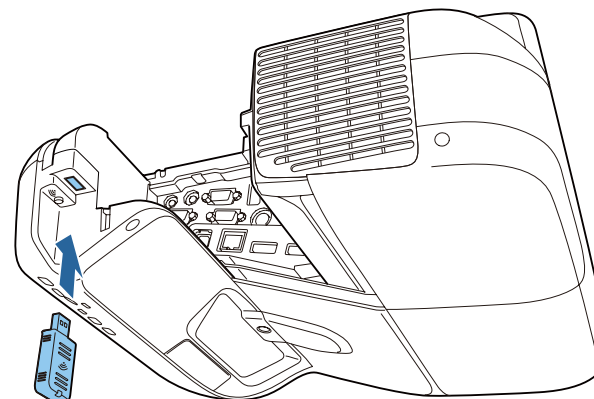
Bruk en skjermet LAN-kabel, kategori 5 eller høyere, for å unngå funksjonsfeil.

Montere den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr)

- 1 Fjern begge festeskruene for kabeldekselet for å åpne kabeldekselet.

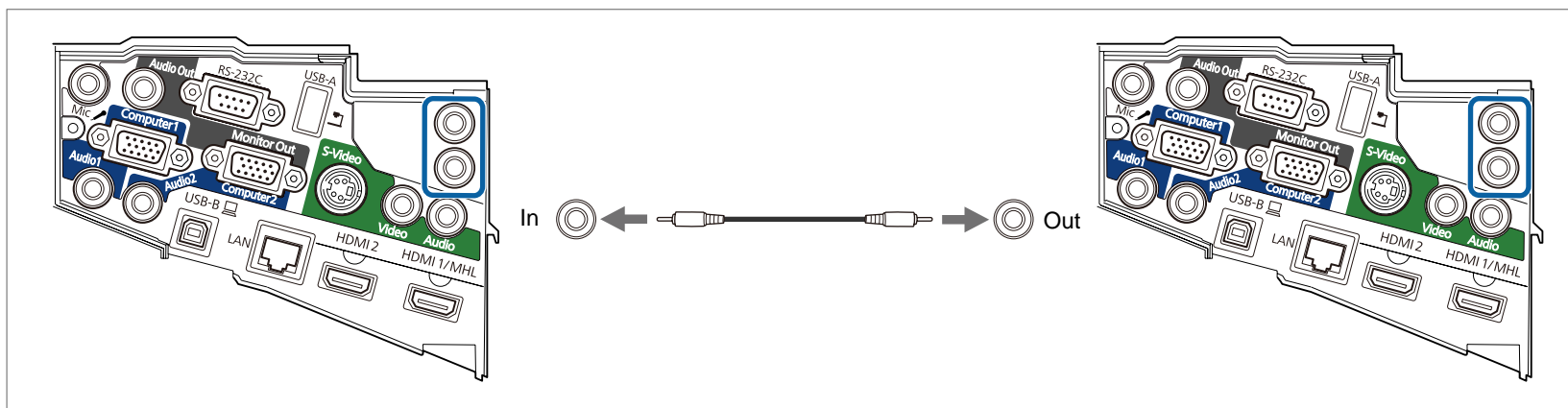


- 2 Koble Trådløs LAN-enhet til delen for å installere den trådløse LAN-enheten.



Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere versjoner av samme projektoren, må du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28) til SYNC-port på hver projektor. Bruk av interaktiv penn stabiliseres ved å koble projektorene sammen ved hjelp av kabler.



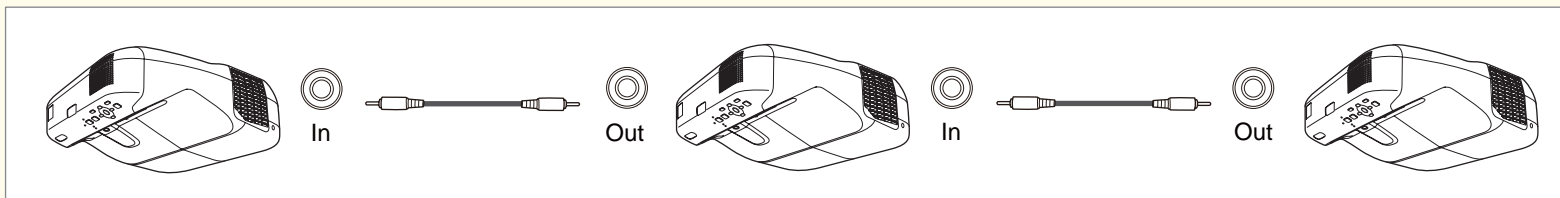
SYNC-porten har en IN- og OUT-kontakt. Når du kobler den ene enden av sett med fjernkontrollkabel til en IN-kontakt, kobler du den andre enden til en OUT-kontakt.

Når du har koblet til kablene, setter du **Synk. av projektorer** til **Trådbundet** fra Konfigurasjon-menyen.

☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert -Synk. av projektorer [s.127](#)



- Når du kobler sammen tre eller flere projektorer, trenger du ikke å koble den første projektoren til den siste projektoren.



- Når du bruker projektoren i samme rom som en annen projektor som ikke støtter kabeltilkobling, setter du **Kablet Synk.-modus** til **Modus 2** fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert Kablet Synk.-modus [s.127](#)
- Hvis du ikke har det valgfrie settet med fjernkontrollkabel, endrer du **Projektoravstand**-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert - Projektoravstand [s.127](#)



Grunnleggende bruk

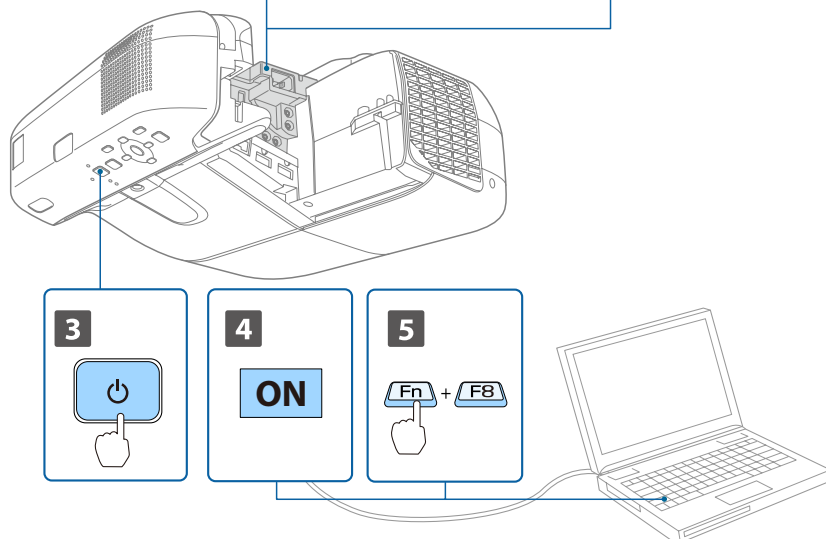
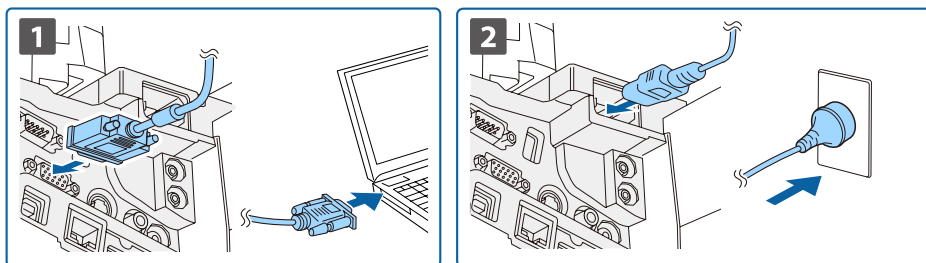
Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer og justerer bilder.

Gjøre klar til å projisere

Dette avsnittet beskriver hvordan du kobler sammen datamaskinen og projektoren med datakabelen og projiserer bilder.

Forsiktig

Pass på at du kobler til kabelen fra kilden til projektoren først, og deretter kobler strømkabelen til projektoren.



1 Koble projektoren til datamaskinen med datakabelen.

2 Koble projektoren til et strømuttak med strømledningen.

3 Slå på projektoren.

Advarsel

Når du slår på projektoren, må du ikke fjerne projiseringslinsen. Dette kan føre til øyeskader på grunn av det kraftige lyset som sendes ut. Når du slår på projektoren fra en avstand med fjernkontrollen, må du passe på at ikke er noen som ser inn i linsen.

Vær spesielt forsiktig når det er barn til stede.


4 Slå på datamaskinen.

5 Endre skjermutgangen til datamaskinen.

Hvis du bruker en bærbar datamaskin, må du endre skjermutgang fra datamaskinen.

Hold nede Fn-tasten (funksjonstasten), og trykk på -tasten.



- Metoden for å skifte utgang varierer avhengig av datamaskinen som brukes. Se i dokumentasjonen som følger med datamaskinen.
- Trykk på -strømknappen to ganger for å slå av projektoren.

Hvis bildet ikke projiseres, kan du endre bildet som projiseres på følgende to måter.

- Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
 - ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.45](#)
- Trykk på knappen for inngangskilden på fjernkontrollen.
 - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.46](#)



Etter projisering av bildet, juster bildet hvis nødvendig.

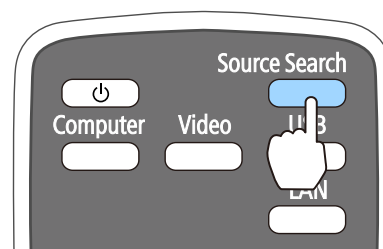
☛ "Korrigerering av keystoneforvridning" [s.50](#)

☛ "Korrigere fokus" [s.55](#)

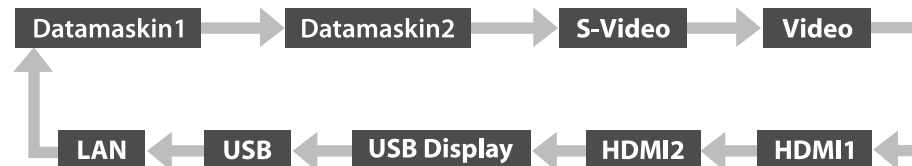
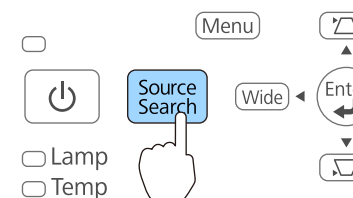
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)

Trykk på [Source Search]-knappen for å projisere bilder fra inngangen som mottar et bilde.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Når to eller flere bildekilder er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.



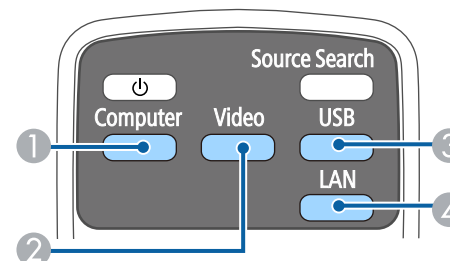
- Du kan gjøre innstillinger slik at bilder blir projisert fra samme inngangsport neste gang projektoren slås på.
- **Utvidet - Drift - Kildesøk ved oppstart** s.124
- Følgende skjerm vises når det ikke kommer noen bildesignaler inn.



Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.

Fjernkontroll



- 1 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - Computer1-inngang
 - Computer2-inngang
- 2 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - S-Video-inngang
 - Video-inngang
 - HDMI1/MHL-port
 - HDMI2-port
- 3 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - USB Display
 - Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
- 4 Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.

Projisere med USB Display

Du kan bruke den som medfølger eller en vanlig USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den.

Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

Angi **USB Type B** til **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådlømus/USB Display** for å bruke USB Display på EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ **Utvidet - USB Type B** [s.124](#)

Systemkrav

For Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-biters Home Edition 32-biters Tablet PC Edition 32-biters
	Windows Vista	Ultimate 32-biters Enterprise 32-biters Business 32-biters Home Premium 32-biters Home Basic 32-biters
	Windows 7	Ultimate 32- og 64-biters Enterprise 32- og 64-biters Professional 32- og 64-biters Home Premium 32/64-bitersers Home Basic 32-biters Starter 32-biters
	Windows 8	Windows 8 32 - og 64-biters Windows 8 Pro 32 - og 64-biters Windows 8 Enterprise 32- og 64-biters

	Windows 8.1	Windows 8.1 32 - og 64-biters Windows 8.1 Pro 32 - og 64-biters Windows 8.1 Enterprise 32- og 64-biters
Prosesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere	
Minne	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer	
Harddiskplass	20 MB eller mer	
Display	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1600x1200. Fargevisning i 16-biters farge eller høyere	

*1 Kun Service Pack 4

For OS X

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x 32-biters Mac OS X 10.6.x 32/64-biters OS X 10.7.x 32- og 64-biters OS X 10,8.x OS X 10.9.x
Prosesor	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1,83GHz eller raskere
Minne	512 MB eller mer
Harddiskplass	20 MB eller mer
Display	Oppløsning på minimum 640x480 og maksimum 1680x1200. Fargevisning i 16-biters farge eller høyere

Koble til for første gang

Første gang du kobler sammen projektoren og datamaskinen med en USB-kabel må driveren installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS X.



- Du trenger ikke å installere driveren neste gang du kobler til.
- Hvis du viser bilder fra flere kilder, må du endre inngangskilden til USB Display.
- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert alt vil fungere som det skal. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.
- Du kan ikke endre alternativinnstillinger når du bruker USB Display.

For Windows

- 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP kan det hende at det vises en melding hvor du blir spurt om å starte datamaskinen på nytt. Velg **Nei**.

For Windows 2000

Dobbeltklikk **Datamaskin - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

For Windows XP

Driverinstalleringen starter automatisk.

For Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Klikk på Kjør **EMP_UDSE.EXE** når dialogboksen vises.

- 2 Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.


- 3 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. La utstyret stå inntil databildene projiseres, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

- 4 Koble fra USB-kabelen når du er ferdig.

Du trenger ikke å bruke **Trygg fjerning av maskinvare** når du kobler fra USB-kabelen.



- Hvis det ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis ingenting blir projisert, klikker du **Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** på datamaskinen.
- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med brukerrettigheter, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.
Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i følgende dokument.
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

For OS X

- 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel.
Setup-mappen for USB Display vises i Finder.
- 2 Dobbeltklikk på ikonet for **USB Display Installer**.
- 3 Følg anvisningene på skjermen for å installere.

- 4** Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.
Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.
Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.
- 5** Databilder projiseres.
Det kan ta litt tid før databildene projiseres. La utstyret stå inntil databildene projiseres, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.
- 6** Når du er ferdig, velger du **Koble fra** på menylinjen eller via **USB Display**-ikonet på Dock. Nå kan du koble fra USB-kabelen.



- Hvis USB Display Setup-mappen ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikker du **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det er noe **USB Display**-ikon i Dock, dobbeltklikker du **USB Display** i Programmer-mappen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonet på Dock, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

Avinstallere

For Windows 2000

- 1** Klikk på **Start**, velg **Innstillinger** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk på **Legg til / fjern programmer**.
- 3** Klikk på **Endre eller fjern programmer**.
- 4** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Endre/Fjern**.

For Windows XP

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk på **Legg til eller fjern programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Fjern**.

For Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Klikk på **Avinstaller et program** under **Programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Avinstaller**.

For Windows 8/Windows 8.1

- 1** Åpne Perler, og velg **Søk**. Høyreklikk (hold nede) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Velg **Avinstaller** fra applinjen.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Avinstaller**.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

For OS X

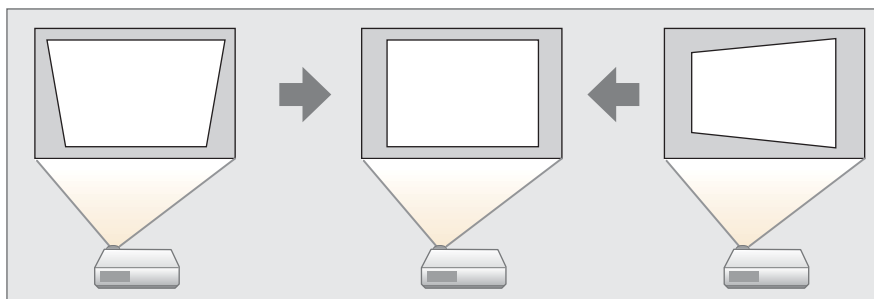
- 1** Dobbeltklikk **Programmer - USB Display - Verktøy**.
- 2** Kjør **USB Display Uninstaller**.

Korrigerings av keystoneforvridning

Du kan korrigere keystoneforvridning ved hjelp av en av følgende metoder.

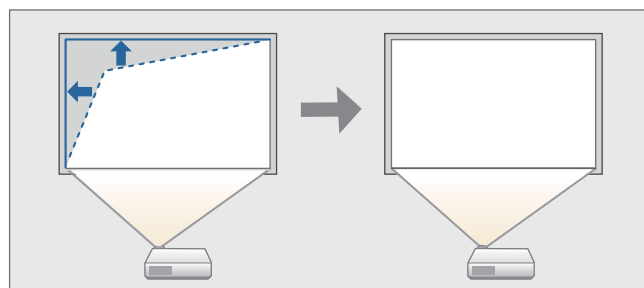
- V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.



- Quick Corner

Korriger manuelt de fire hjørnene uavhengig av hverandre.



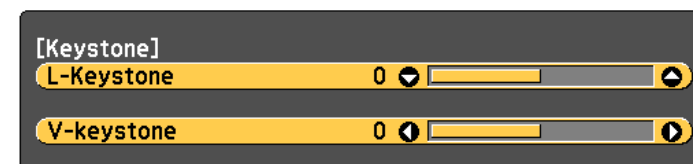
V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg. V/L-keystonekorrigering passer perfekt til å finjustere keystoneforvridning.

Du kan bruke V/L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

Korrigeringsvinkel: ca. 3° venstre og høyre/ca. 3° opp og ned

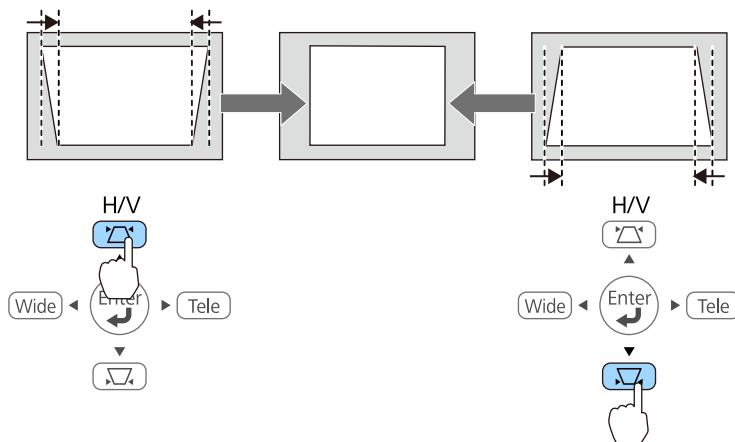
- 1 Trykk på knappene [↶] eller [↷] på kontrollpanelet under projisering for å vise Keystone-skjermen.



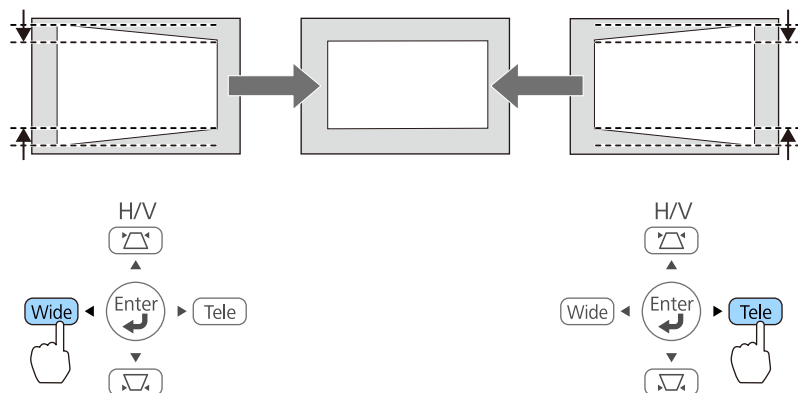
Når du trykker på [↶][↷]-knappene på kontrollpanelet, vises korreksjonsmetoden som er satt i Konfigurasjon-menyen. Når du vil utføre vannrett og loddrett trapeskorreksjon hjelp av [↶][↷]-knappene, setter du **Keystone** til **V/L-Keystone** fra Konfigurasjon-menyen.

🔍 Innstillinger - Keystone [s.123](#)

- 2** Trykk på følgende knapper for å korrigere keystoneforvridning. Trykk på knappene [↖↗] eller [↗↖] for å korrigere loddrett forvridning.



Trykk på knappene [Wide] eller [Tele] for å korrigere vannrett forvridning.



Du kan angi V/L-Keystone på Konfigurasjon-menyen.

Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone [s.123](#)

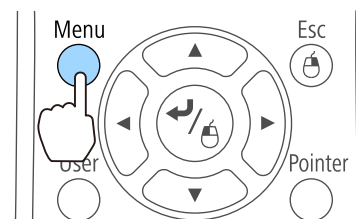
Quick Corner

Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hver av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.

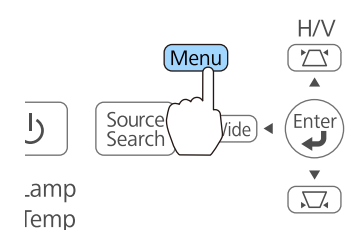
- 1** Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

"Bruke Konfigurasjon-meny" [s.117](#)

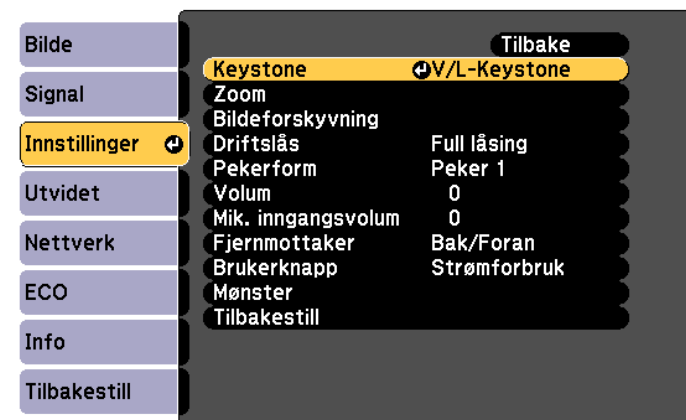
Bruke fjernkontrollen



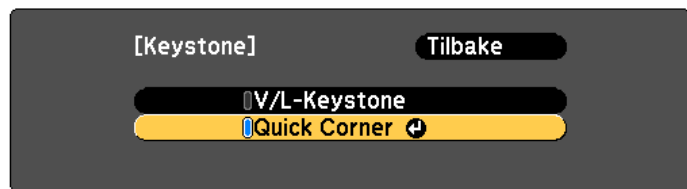
Bruke kontrollpanelet



- 2** Velg **Keystone** fra **Innstillinger**.



- 3** Velg **Quick Corner**, og trykk på [Enter]-knappen.
Når meldingen "Hvis innstillingen endres, kan bildet bli forvridd." vises, trykker du på [Enter]-knappen igjen.



- 4** Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å velge hjørnet som skal korrigeres og trykk deretter på [Enter]-knappen.



- 5** Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å korrigere hjørnets posisjon.

Når du trykker på [Enter]-knappen, vises skjermen fra trinn 4.

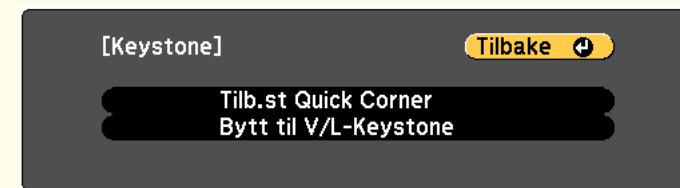
Hvis meldingen "Kan ikke bevege mer." vises under justeringen, kan du ikke justere formen mer i retningen som angis av den grå trekanten.



- 6** Gjenta trinn 4 og 5 etter behov for å justere de andre hjørnene.
7 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre endringene.



- Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens valgskjermen for hjørner fra trinn 4 vises, vises følgende skjermbilde.



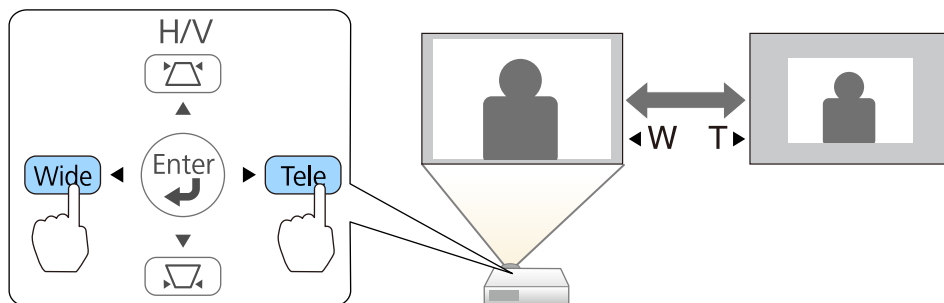
Tilb.st Quick Corner: Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringer.

Bytt til V/L-Keystone: Bytter korrigeringsmåten til V/L-Keystone.

☛ "Innstillinger-meny" [s.123](#)

Justere bildestørrelsen

Trykk på [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet hvis du vil justere størrelsen til det projiserte bildet.

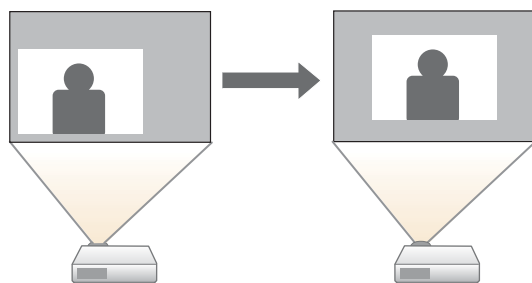


Du kan også foreta endringer på Konfigurasjon-menyen.

☛ Innstillinger - Zoom [s.123](#)

Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)

Du kan finjustere posisjonen til bildet uten å flytte projektoren.



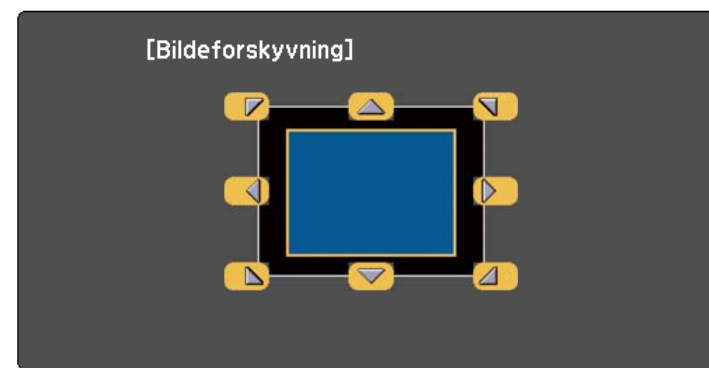
1 Utfør Juster zoom eller Keystone.

☛ "Justere bildestørrelsen" [s.53](#)

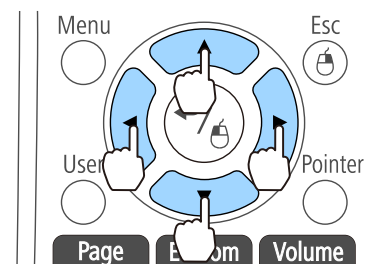
☛ "Korrigerer av keystoneforvridning" [s.50](#)

Skjermen Bildeforskyvning vises etter du har utført justeringer.

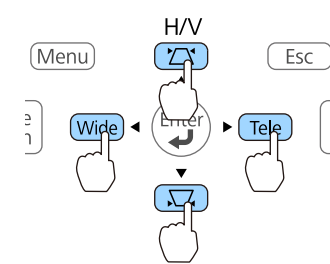
2 Juster projiseringsposisjon med knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å korrigere hjørnets posisjon.



Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Du kan skifte bildet diagonalt ved å trykke på et par tilstøtende [↶], [↷], [↵] og [↶]-knapper, eller en kombinasjon av [↶],[↷], [Wide]- og [Tele]-knappene på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

- 3** Trykk på knappen [Esc] for å lukke justeringsskjermen. Justeringsskjermen forsvinner dersom det ikke utføres en handling etter omtrent 10 sekunder.



- Du kan ikke justere bildeposisjonen når Zoom er angitt i maksimum **Vidvinkel**-posisjon.
- Innstillingen Bildeforskyvning beholdes selv om projektoren slås av. Du må justere posisjonen på nytt dersom du endrer installasjonsstedet eller vinkelen på projektoren.
- Du kan også justere plasseringen til bildet i Konfigurasjon-menyen.
🖱 **Innstillinger - Bildeforskyvning** [s.123](#)

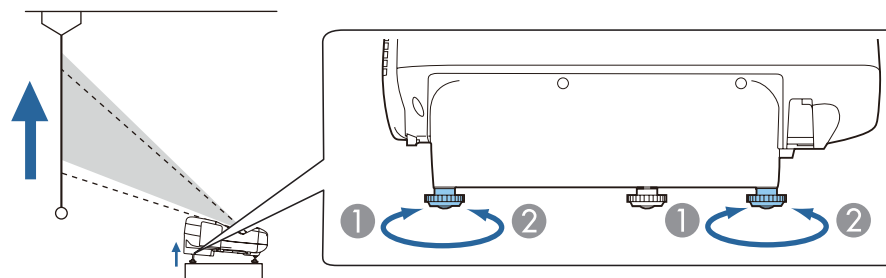
Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)

Trekk ut føttene. Du kan justere den vertikale posisjonen til bildet ved å stille projektoren inntil 1,5°.



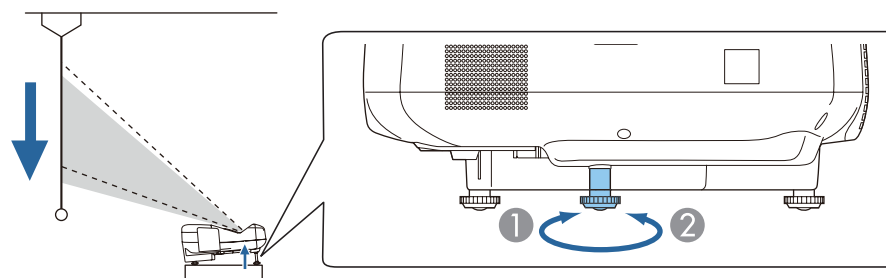
Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Installer projektoren slik at den bare må skråstilles i en liten vinkel.

Heve bildets høyde



- 1 Du kan heve bildets høyde ved å trekke ut de bakre føttene.
- 2 Få bildet tilbake til sin opprinnelige høyde ved å trekke inn føttene igjen.

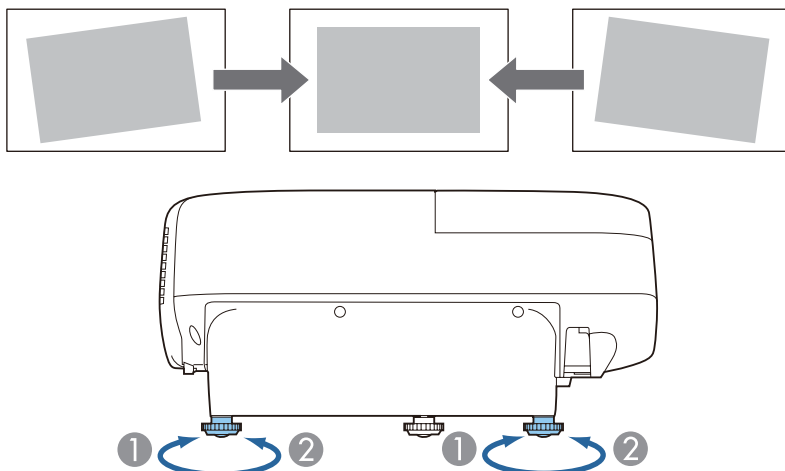
Senke bildets høyde



- 1 Du kan senke bildets høyde ved å trekke ut den fremre foten.
- 2 Få bildet tilbake til sin opprinnelige høyde ved å trekke den fremre foten inn igjen.

Justere den vannrette posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)

Trekk ut og sammen de bakre føttene for å justere horisontal skråstilling.



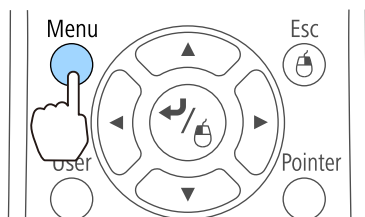
- 1 Trekk ut bakfoten.
- 2 Trekk sammen bakfoten.

Korrigere fokus

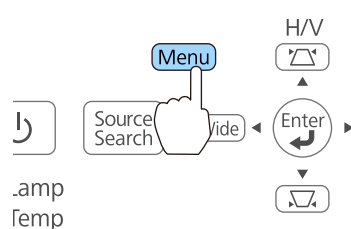
Vis prøvemønstret, og juster fokus.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen.
☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.117](#)

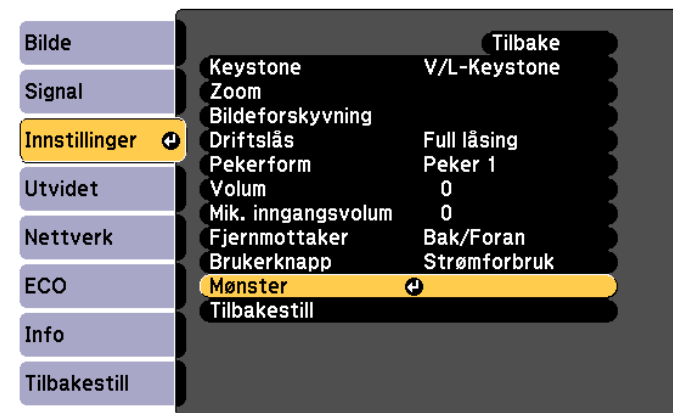
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet

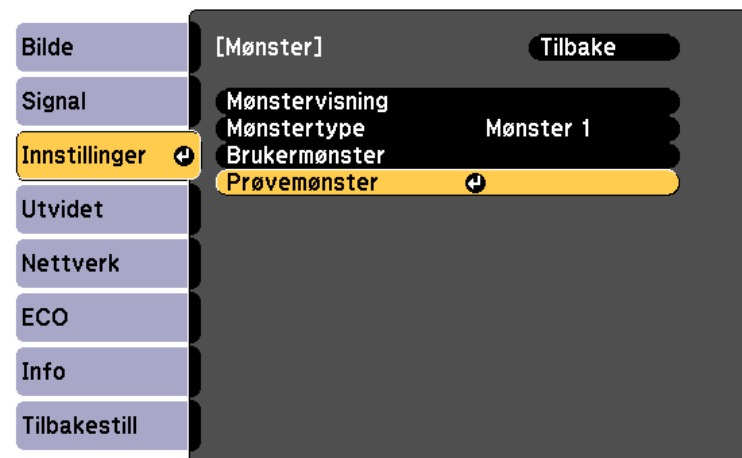


- 2 Velg **Mønster** fra **Innstillinger**.

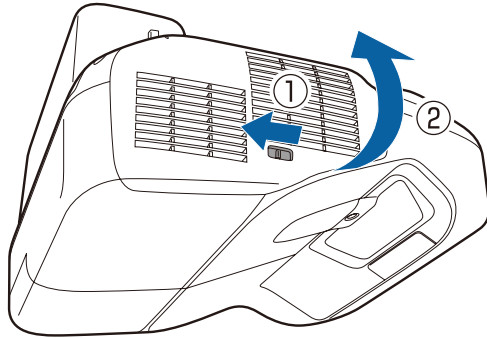



- 3 Velg **Prøvemønster**, og trykk på [Enter]-knappen.
Når du projiserer bilder på en 4:3-skjerm som bruker en vidvinkelprojektor, velger du **Mønster 5** fra **Mønstertype**.

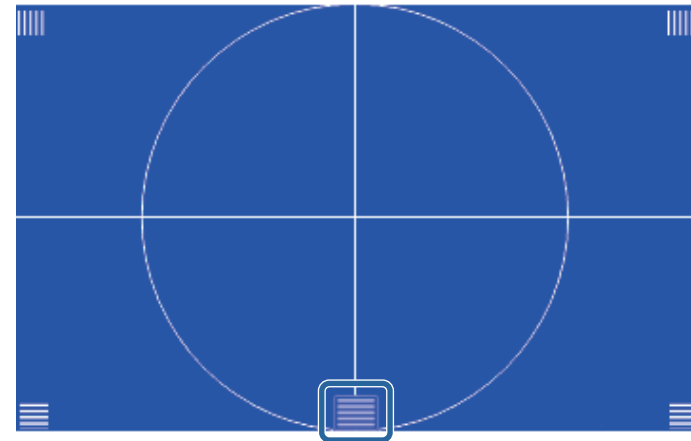
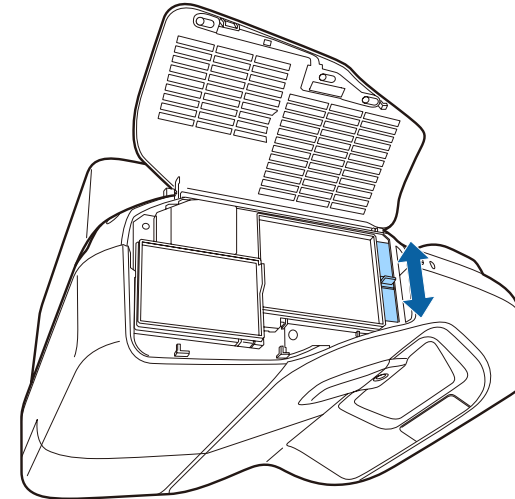
☛ Innstillinger - Mønster - Mønstertype [s.123](#)




- 4** Åpne dekkelet til luftfilteret.

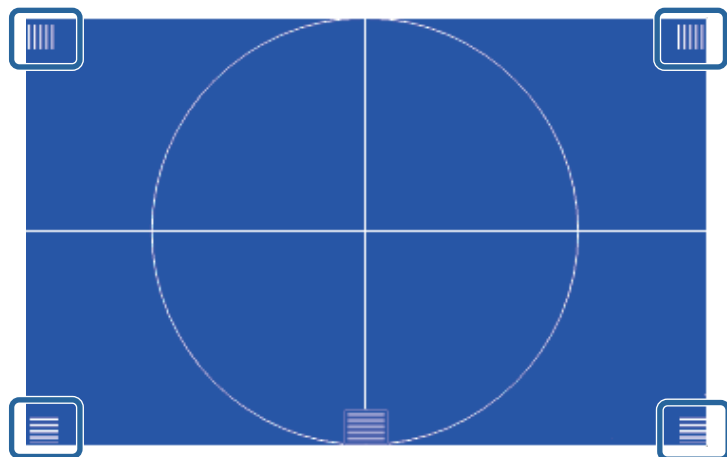
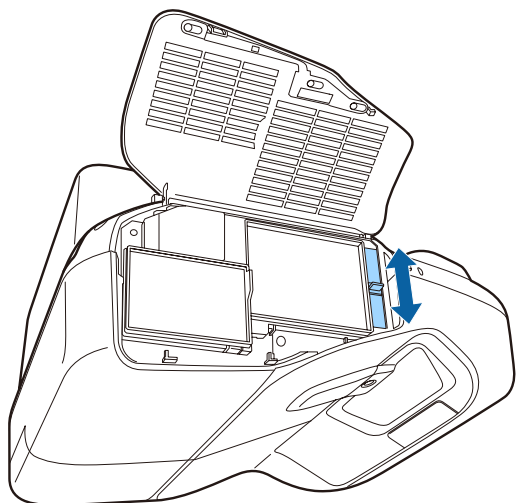


- 5** Fokuser til midten av bunnen () på det projiserte bildet. Flytt fokusspaken for å justere fokuset.



- 6** Kontroller at fokuset samsvarer med hjørnene () på den projiserte skjermen.

Hvis noen av områdene er ute av fokus, bruker du fokusspaken til å justere til hjørnene har samme fokus.



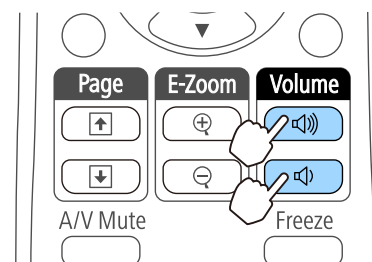
- 7** Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du [Esc] på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.


Justerer volumet

Du kan justere volumet fokuset ved hjelp av en av følgende metoder.

- Trykk på [Volume]-knappene på fjernkontrollen for å justere volumet.
 - [<V>] Senker volumet.
 - [>V>] Øker volumet.

Fjernkontroll



- Juster volumet fra Konfigurasjon-menyen.
 -  **Innstillinger - Volum** [s.123](#)



Forsiktig

Ikke start når volumet står for høyt.
Plutselig høyt volum kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)

Du kan enkelt oppnå optimal bildekvalitet ved helt enkelt å velge den innstillingen som korresponderer best med omgivelsene ved projeksjon. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

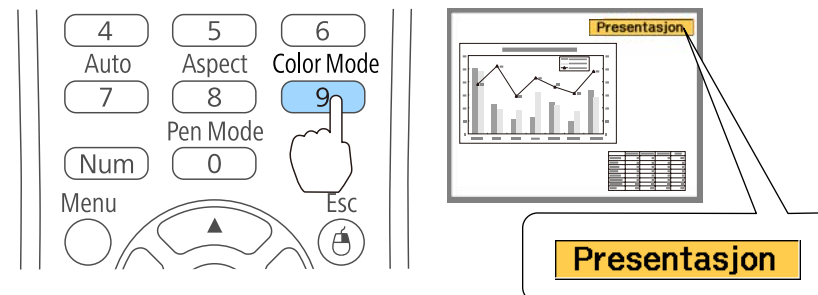
Modus	Bruksområde
Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er lyseste modus.
Presentasjon	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning.
Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
Foto*1	Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier, i et rom med sterkt lys. Bildene har levende og kontrastfulle farger.
Sport*2	Ideell for å se TV-programmer i et rom med sterkt lys. Bildene har levende farger.
sRGB	Ideell for bilder som overholder <u>sRGB</u> -fargestandarden.
Tavle	Selv om du projiserer på en svart (eller grønn) tavle, gir denne innstillingen bildene dine en naturlig fargetone, akkurat som når du projiserer på en skjerm.
Hvit tavle	Ideell for å holde presentasjoner på en hvit tavle.

*1 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er RGB eller når inngangskilden er USB Display, USB eller LAN.

*2 Dette valget er kun tilgjengelig når inngangssignalet er komponentvideo, eller når inngangskilden er Video eller S-Video.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet for Fargemodus på skjermen, og Fargemodus endres.

Fjernkontroll



Du kan angi Fargemodus i Konfigurasjon-menyen.

Bilde - Fargemodus s.120

Stille inn Automatisk iris

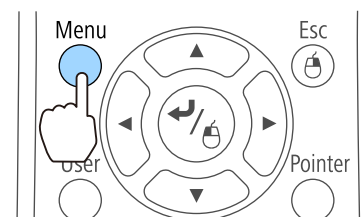
Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

1

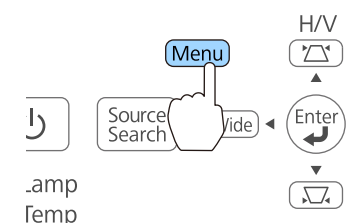
Trykk på [Menu]-knappen.

"Bruke Konfigurasjon-meny" s.117

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Automatisk iris** fra **Bilde**.



3 Velg **Normal** eller **Høy hastighet**. Innstillingen lagres for hver Fargemodus.

4 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.



Automatisk iris kan bare stilles når **Fargemodus** er satt til **Dynamisk** eller **Kino**.

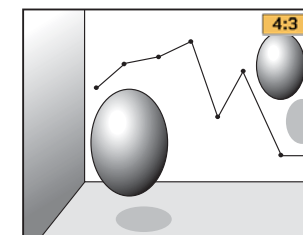
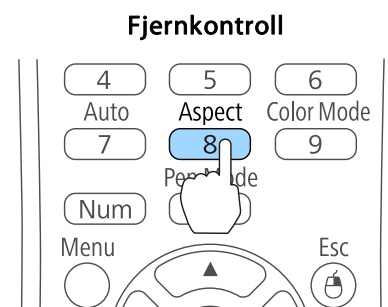
Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet

Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene.

Tilgjengelige bildeforhold kan variere avhengig av bildeformatet som projiseres.

Endre metoder

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, vises navnet på bildeforholdet på skjermen, og bildeforholdet endres.



Du kan angi bildeforholdet i Konfigurasjon-menyen.

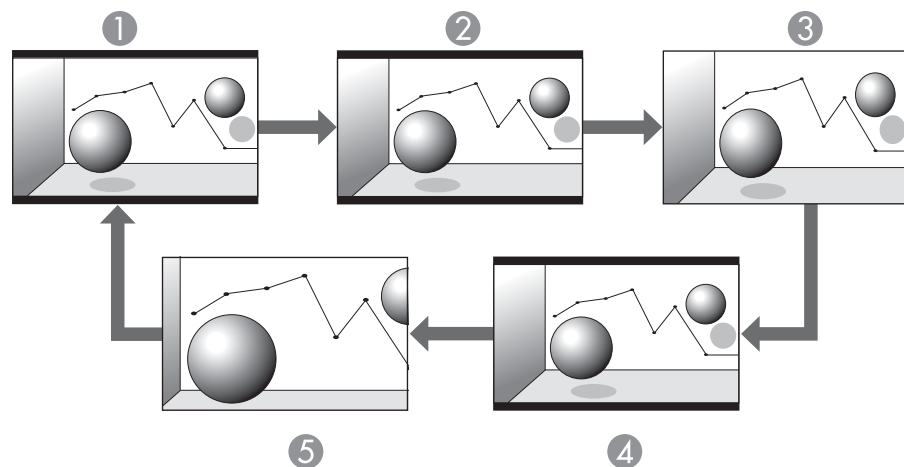
➡ **Signal - Bildeforhold** s.121

Endre bildeforholdet (kun EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projisering av bilder fra videoutstyr eller fra HDMI/MHL-porten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, veksler bildeforholdet i rekkefølgen mellom **Normal**, **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**.

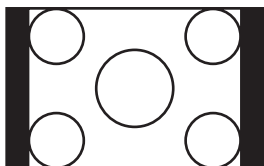
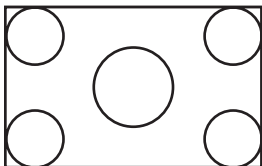
Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)

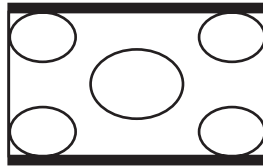
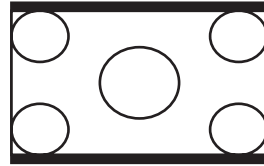
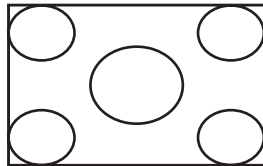
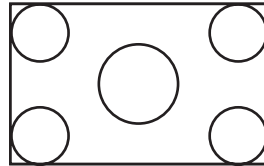
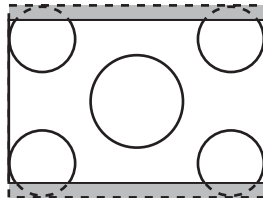
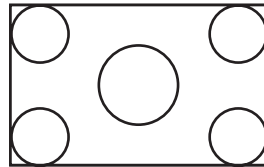
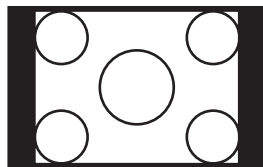
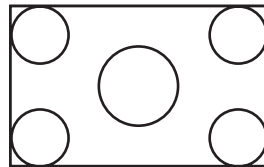


- ① Normal eller Automatisk
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Innebygd

Projisering av bilder fra en datamaskin

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Full		
Zoom		
Innebygd		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ **Signal - Oppløsning** [s.121](#)

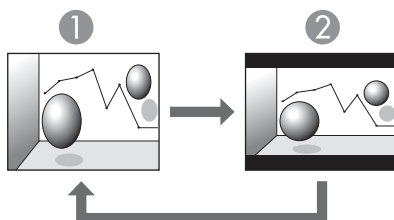
Endre bildeforholdet (kun EB-580/EB-570)

Projisering av bilder fra videoutstyr

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **4:3** og **16:9**.

Ved et inngangssignal på 720p/1080i og med bildeforholdet angitt til **4:3**, brukes en zoom til 4:3-modus (høyre og venstre side av bildet kuttes).

Eksempel: 720p-inngangssignal (oppløsning: 1280x720, bildeforhold: 16:9)

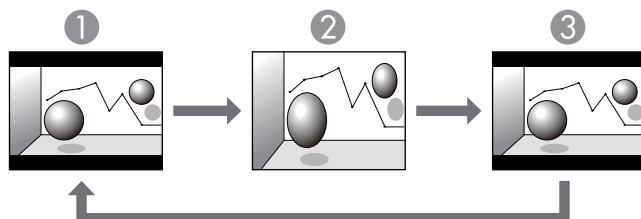


- ① 4:3
- ② 16:9

Projisering av bilder fra HDMI/MHL-porten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Automatisk**, **4:3** og **16:9**.

Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920x1080, bildeforhold: 16:9)



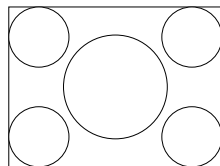
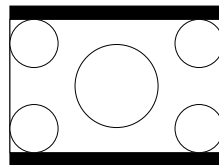
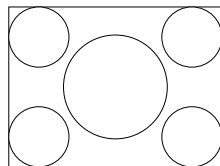
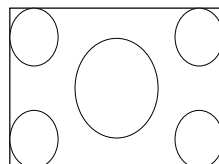
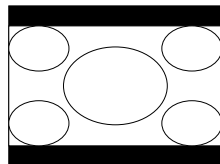
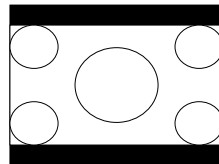
- ① Automatisk

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projisering av bilder fra en datamaskin

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Normal**, **4:3** og **16:9**.

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ Signal - Oppløsning [s.121](#)



Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

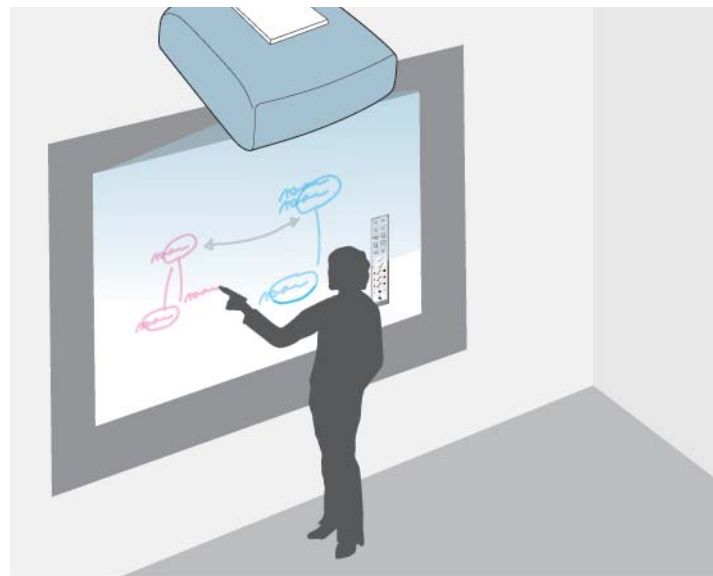
Følg instruksjonene i disse delene for å bruke de interaktive funksjonene.

De interaktive funksjoner gjør en hvilken som helst vegg til en interaktiv tavle, enten med eller uten en datamaskin. Tre interaktive moduser er tilgjengelige, og det er lett å skifte mellom modusene:

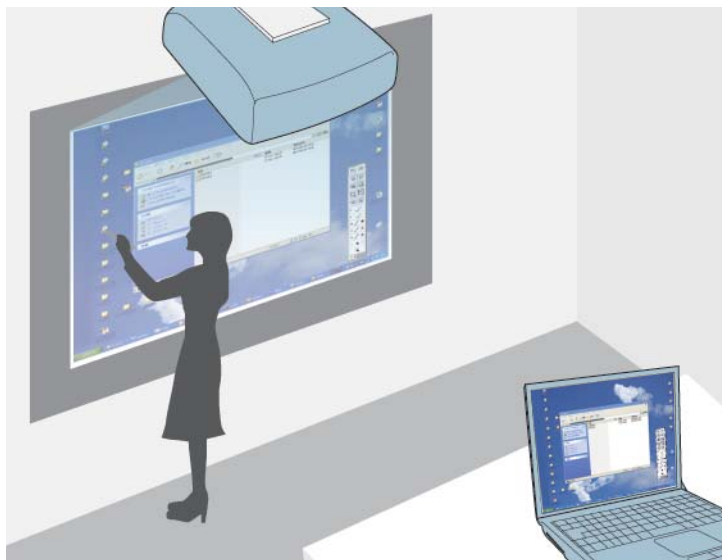
- I merknadsmodus kan du bruke interaktive penner til å legge til notater til innhold som projiseres fra en datamaskin, et nettbrett, et dokumentkamera, eller en annen kilde. Du kan bruke denne funksjonen til å utheve informasjonen som projiseres eller inkludere flere notater for mer effektive leksjoner eller presentasjoner.



- I tavlemodus kan du bruke interaktive penner til å skrive på den projiserte "tavlen". Du trenger ikke å bruke en datamaskin eller installere noen ekstra programvare for å bruke den innebygde tavletegningsfunksjonen.



- I modusen Interakt. datamaskin kan du bruke interaktive penner som du bruker en mus. Dette gjør at du kan navigere, velge og bla gjennom innhold som projiseres fra datamaskinen.



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, som å lagre kommentarer og skrive dem ut. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* bygget inn i programvaren for instruksjoner.

Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)

Merknadsmodus lar deg projisere fra en datamaskin, nettbrett, videoenhet, eller en annen kilde og legge notater til det projiserte innholdet ved hjelp av interaktive penner. Du kan bruke begge pennene samtidig.


- 1** Slå på projektoren.

- 2** Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.

☛ "Pennekalibrering" [s.72](#)

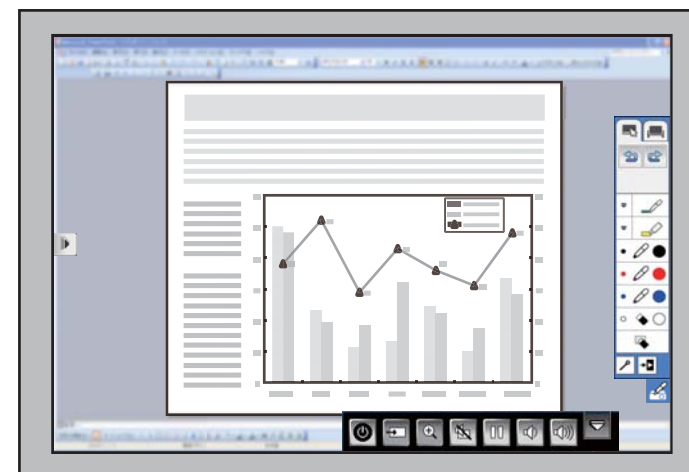
- 3** Projisere et bilde fra en tilkoblet enhet.

- 4** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.







- 5** For å skrive eller tegne trykker du verktøylinjekategorien  eller



Du ser verktøylinjen på det projiserte bildet. Eksempel:





- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene fane til høyre og venstre.

Du kan skrive på den projiserte skjermen.

☞ "Bruke de interaktive pennene" [s.71](#)



☞ "Samhandling med skjermen" [s.78](#)

Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)

Du kan bruke de interaktive pennene til å skrive eller tegne på projeksjonsflaten akkurat som du ville gjort på en tavle. Du kan bruke begge pennene samtidig.

- 1 Slå på projektoren.
- 2 Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.
☞ "Pennekalibrering" [s.72](#)
- 3 Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.

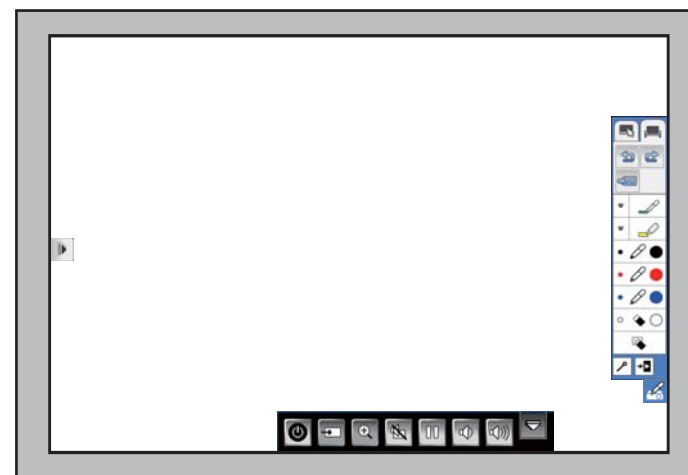
4







Trykk verktøylinjekategorien  eller  .
Verktøylinjen vises.

5

Trykk på  -ikonet på verktøylinjen.

Du ser tavleskjermen og verktøylinjen. Eksempel:



- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene fane til høyre og venstre.

6 Du kan skrive eller tegne på skjermen ved å bruke verktøylinjen på høyre eller venstre side.

☛ "Bruke de interaktive pennene" [s.71](#)

☛ "Samhandling med skjermen" [s.78](#)



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, for eksempel for å behandle tegneområdet som en side og opprette flere sider å tegne på. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* for instruksjoner.

Kontrollere Datamaskin-funksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)

Du kan navigere, velge og samhandle med dataprogrammer fra den projiserte skjermen ved hjelp av interaktive penner, akkurat som du ville gjort med en mus.

Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus

Datamaskinen må bruke ett av følgende operativsystemer for å bruke Interakt. datamaskin-modus.

Windows	Windows XP Service Pack 2 og Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-biters) • Home Edition (32-biters) • Tablet PC Edition (32-biters)
	Windows Vista Service Pack 2 eller nyere <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-biters) • Enterprise (32-biters) • Business (32-biters) • Home Premium (32-biters) • Home Basic (32-biters)

	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- og 64-biters) • Enterprise (32- og 64-biters) • Professional (32- og 64-biters) • Home Premium (32- og 64-biters)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- og 64-biters) • Windows 8 Pro (32- og 64-biters) • Windows 8 Enterprise (32- og 64-biters)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- og 64-biters) • Windows 8.1 Pro (32- og 64-biters) • Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-biters)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Bruke Interakt. datamaskin-modus

Du kan kontrollere dataprogrammer med projiserte skjermen ved hjelp av interakt. datamaskin-modus.

Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, må du koble datamaskinen til projektoren med den medfølgende USB-kabelen.

Med OS X må du installere Easy Interactive Driver for å bruke interakt. datamaskin-modus.



- Når du bruker flere skjermer med Windows 7 og bruker interaktive funksjoner på den sekundære skjermen, gjør du følgende innstillinger:
 - Still **Driftsmodus for penn**-innstillingen til **En bruker/Penn** i **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny .
 - Gå til **Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Innstillinger for Tablet PC > Konfigurerings** for å starte installasjonsprogrammet og konfigurere de interaktive funksjonene.

Hvis du setter opp en tredje skjerm, kan du ikke bruke interaktive funksjoner med den skjermen.

Du kan ikke skrive eller tegne på tvers av flere skjermer.
- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus over et nettverk, må du installere EasyMP Network Projection versjon 2.85 eller nyere (for Windows). eller 2.83 eller nyere (for OS X), eller Quick Wireless versjon 1.32 eller nyere.

- Hvis du bruker OS X, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen den første gangen du bruker de interaktive funksjonene.

- "Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)" [s.69](#)
- "Installere Easy Interactive Driver på OS X" [s.69](#)

- Koble projektoren til datamaskinen med en USB-kabel.



Du trenger ikke en USB-kabel når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk.

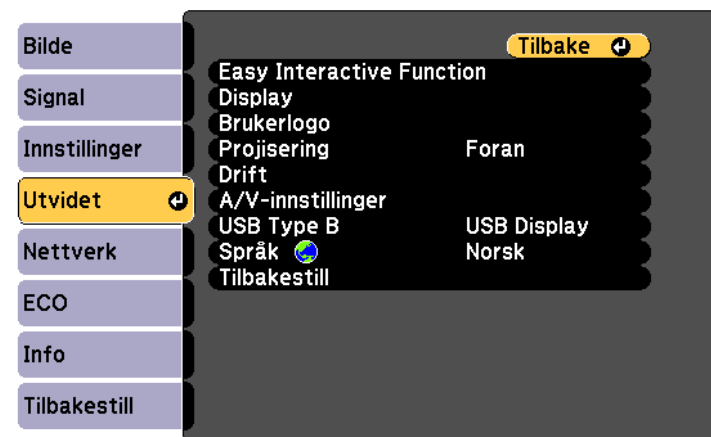
- "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.84](#)

- Slå på projektoren.

- Projiser datamaskinens skjerm.

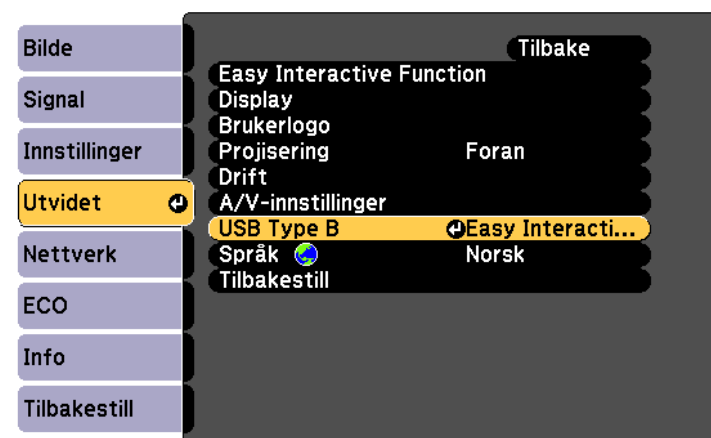
5

Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



6

Velg **USB Type B**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



7

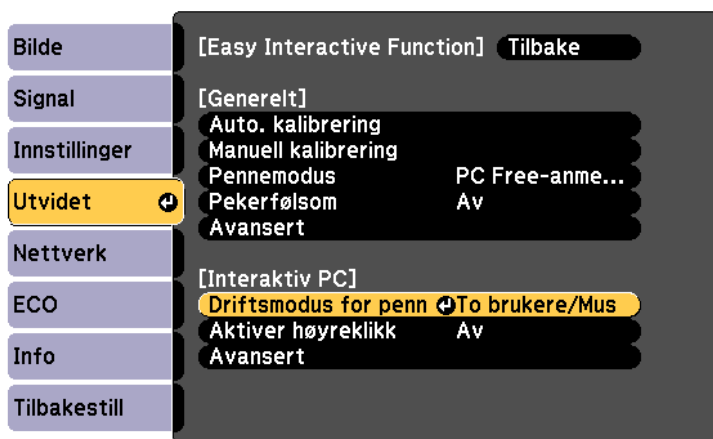
Velg ett av følgende:

- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, velger du **Easy Interactive Function**.
- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus og USB Display samtidig, velger du **USB Display/Easy Interactive Function**.




Når du bruker USB Display til projisering, kan responstiden være tregere.

- 8 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen , og trykk på [Enter]-tasten.
- 9 Velg enten **To brukere/Mus** eller **En bruker/Mus** som Innstillingen for **Driftsmodus for penn**.





- 10 Trykk på [Enter]-knappen, og trykk på [Menu]-knappen for å gå ut av projektorens konfigurasjonsmeny.
- 11 Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.
☛ "Pennekalibrering" s.72

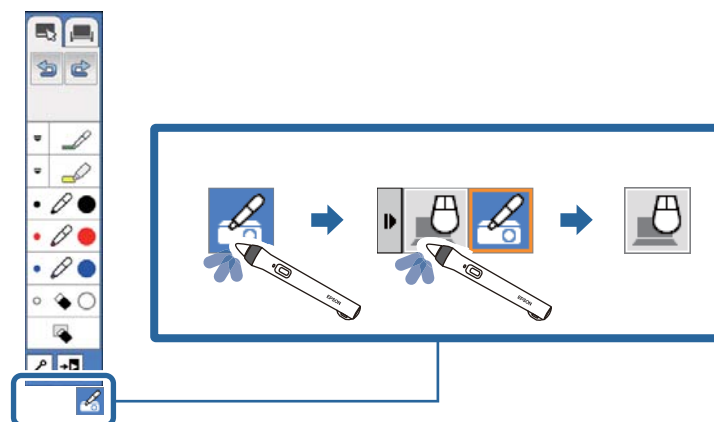
- 12 Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.

Ikonet  vises på den projiserte skjermen.




- Ikonet  vises til høyre for første gang. Neste gang så vil vises det på siden der du sist åpnet verktøylinjen.
- Hvis ikonet  ikke vises, angir du **Ikon for pennemodus**-innstillingen til **På** i projektorens **Utvidet**-meny.
☛ Utvidet - Display - Ikon for pennemodus s.124

- 13 Velg ikonet  , og velg ikonet .







Du kan også bytte til interakt. datamaskin-modus ved å gjøre følgende:

- Trykk på [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen.
- Endre **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet-meny Interaktiv PC**.
 **Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus**
[s.127](#)







Du kan nå betjene datamaskinen med den interaktive pennen.

 "Bruke de interaktive pennene" [s.71](#)

 "Samhandling med skjermen" [s.78](#)

 "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.84](#)



- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene fane til høyre og venstre.
- Du kan også gjøre følgende i Interakt. datamaskin-modus:
 - Bruk Tablet PC Inndatapanel i Windows 7 eller Windows Vista.
 - Bruk Håndskriftsverktøy for merknader i Microsoft Office-programmer.
- Når du bruker to interaktive penner samtidig kan det føre til forstyrrelser i noen programvare. I så fall flytter du penner du ikke bruker vekk fra projiseringsskjermen.

Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)

Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen. Kontroller nødvendige krav til systemet for å kjøre programvaren.

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Prosesor	Power PC G4 1 GHz eller raskere (Core Duo 1,83 GHz eller raskere anbefales)
Minne	512 MB eller mer
Harddiskplass	100 MB eller mer
Display	Oppløsning mellom 1024 × 768 (XGA) og 1920 × 1200 (WUXGA) 16-biters eller høyere fargevisning (cirka 32 000 viste farger)

Installere Easy Interactive Driver på OS X

Installer Easy Interactive Driver på datamaskinen for å bruke interakt. datamaskin-modus.



Du har kanskje allerede installert Easy Interactive Tools ved hjelp av Enkel installering-alternativet, som også installerer Easy Interactive Driver. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* på CD-en med dokumentasjon for detaljer.

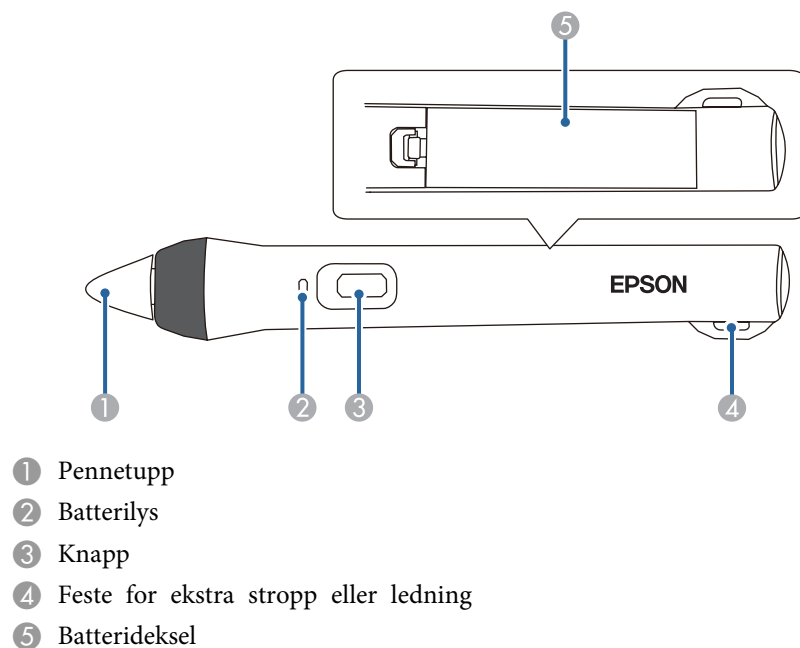
1

Slå på datamaskinen.

- 2** Sett CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.
Du ser EPSON-vinduet.
- 3** Dobbeltklikk på **Install Navi**-ikonet i EPSON-vinduet.
- 4** Velg **Tilpasset installasjon**.
- 5** Følg anvisningene på skjermen for å installere programvaren.
- 6** Start datamaskinen på nytt.

Projektoren leveres med en blå penn og en oransje penn, merket med fargen på enden av pennene. Du kan bruke enten av pennene, eller begge samtidig (en av hver farge).

Pass på at pennene har batterier.



Du slår på pennene ved å trykke pennetuppen eller trykke på knappen på siden.

Når du er ferdig med å bruke pennene, legger du pennene langt fra projiseringsskjermen.

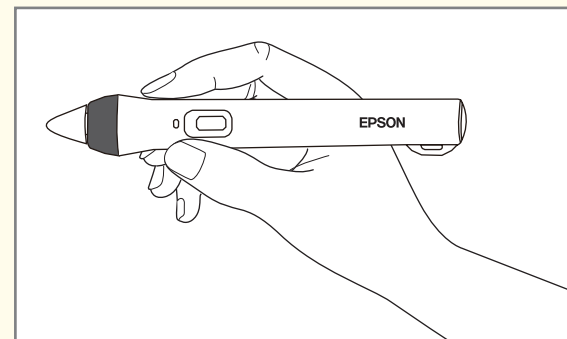
☛ "Interaktiv penn (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" [s.20](#)

Obs!

- Ikke bruk interaktive penner med våte hender eller på steder der penner kan bli våte. De interaktive pennene er ikke vanntette.
- Hold projektoren og projiseringsskjermen ute av direkte sollys, eller så kan de interaktive funksjonene ikke fungere.

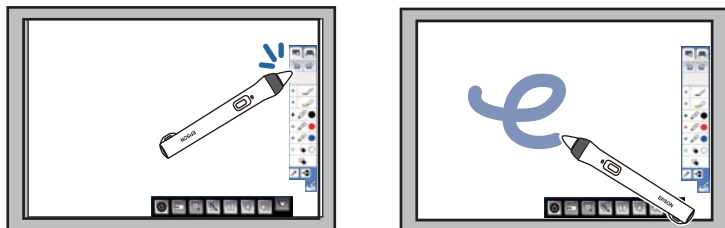


- Pennene slår seg av automatisk etter 20 minutter med inaktivitet. Du slår en penn på igjen, ved å trykke du på pennespissen eller trykke på knappen på siden.
- For best ytelse må du holde pennene vinkelrett med tavlen, som vist nedenfor. Ikke dekk til det svarte båndet nær tuppen av pennene.



Du kan gjøre følgende med pennene:

- Skrive eller tegne på projeksjonsflaten i merknadsmodus og tavlemodus.



- Hvis du vil velge et projisert element, for eksempel et ikon, trykker du på projeksjonsflaten med pennen.
- Hvis du vil tegne på den projiserte skjermen, trykker du på projeksjonsflaten med pennen og tegner.
- Hvis du vil flytte den projiserte pekeren, holder du den over overflaten uten å berøre den.
- Hvis du vil bytte pennen fra et tegneverktøy til et viskelær, trykker du på knappen på siden.
- Bruk pennen som mus i interakt. dataskjerm-modus.



- Hvis du vil venstreklikke, trykker du tavlen med pennen.
- Du dobbeltklikker ved å trykke to ganger med pennen.
- Hvis du vil høyreklikke, trykker du på knappen på siden.
- Du kan klikke og dra ved å trykke og drar med pennen.
- Hvis du vil flytte markøren, holder du pennen over brettet uten å berøre den.



- Hvis du ikke ønsker å bruke pekerfølsom-funksjonen, kan du slå den av ved hjelp av **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.
 - ☛ **Utvidet - Easy Interactive Function - Pekerfølsom** s.127
- Hvis du vil at et langt trykk med pennen skal fungere som et høyreklikk, velger du følgende innstillinger i **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.
 - Still **Driftsmodus for penn**-innstillingen til **To brukere/Mus** eller **En bruker/Mus**.
 - Still **Aktiver høyreklikk**-innstillingen til **På**.

Pennekalibrering

Kalibrering gjør at posisjonen til pennen samsvarer med plasseringen av markøren. Du må bare kalibrere første gangen du bruker projektoren.

Du kan bruke **Auto. kalibrering** til å kalibrere systemet, men **Manuell kalibrering** er også tilgjengelig for finere justeringer eller hvis **Automatisk kalibrering** mislyktes.

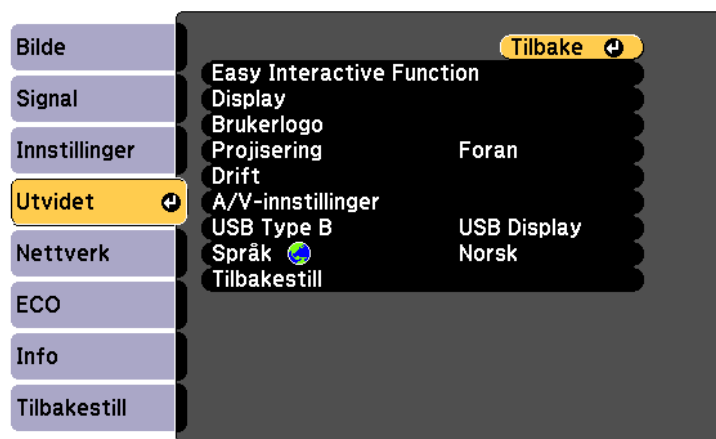


- Flytt pennen du ikke bruker bort fra projiseringsskjermen mens systemet kalibreres.
- Kalibrer systemet på nytt hvis du oppdager eventuelle avvik i posisjonering etter du har gjort noe av det følgende:
 - Utføre Keystone-korrigerings
 - Justere bildestørrelsen
 - Bruke Bildforskyvning-funksjonen
 - Endre projektorens posisjon
- Kalibreringsresultatene blir brukt til du kalibrerer på nytt.

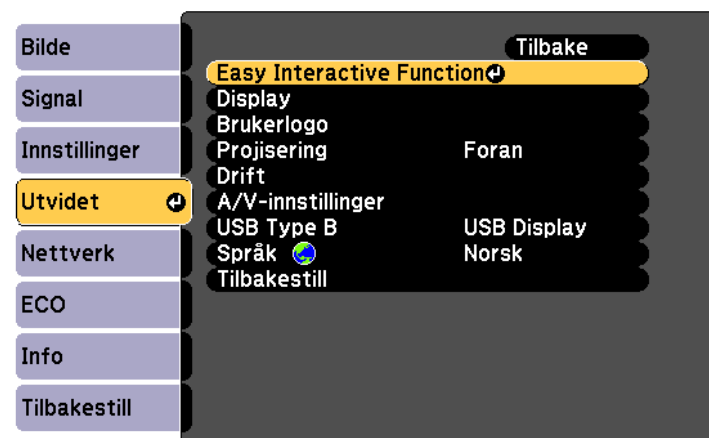
Automatisk kalibrering

Du må kalibrere den første gangen du bruker projektoren, og du trenger ikke pennene eller en datamaskin for **Auto. kalibrering**.

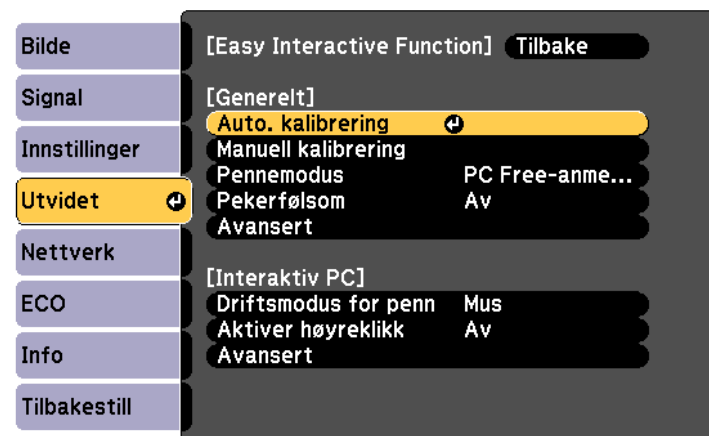
- 1 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



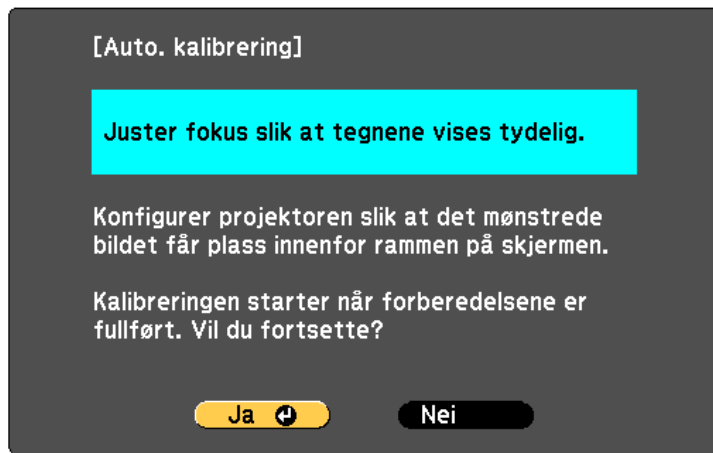
- 2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 3 Velg **Auto. kalibrering**, og trykk på [Enter]-tasten.



Følgende skjerm vises.



4 Juster fokus hvis nødvendig ved å åpne deksel til luftfilter på siden av projektoren og skyve fokusspaken.

5 Trykk på [Enter]-knappen for å velge **Ja**.

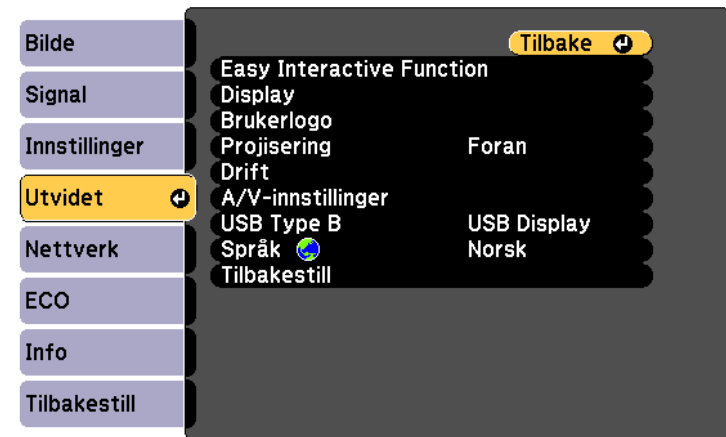
Et mønster vises og forsvinner, og systemet er kalibrert. Hvis du ser en melding om at kalibrering mislyktes, må du kalibrere manuelt.

Markørplasseringen og penneposisjonen skal samsvare etter kalibrering. Hvis ikke kan det hende du trenger å kalibrere manuelt.

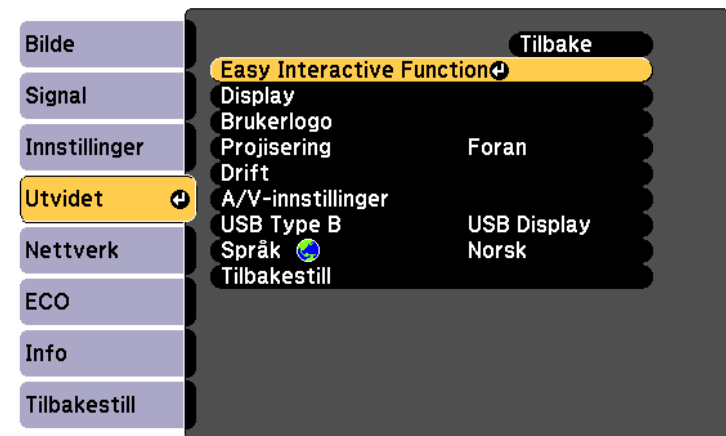
Manuell kalibrering

Hvis markørens plassering og penneposisjonen ikke samsvarer etter auto kalibrering, kan du kalibrere manuelt.

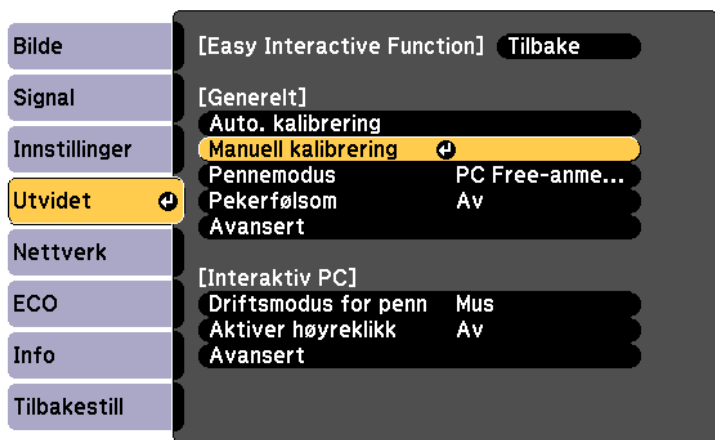
1 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



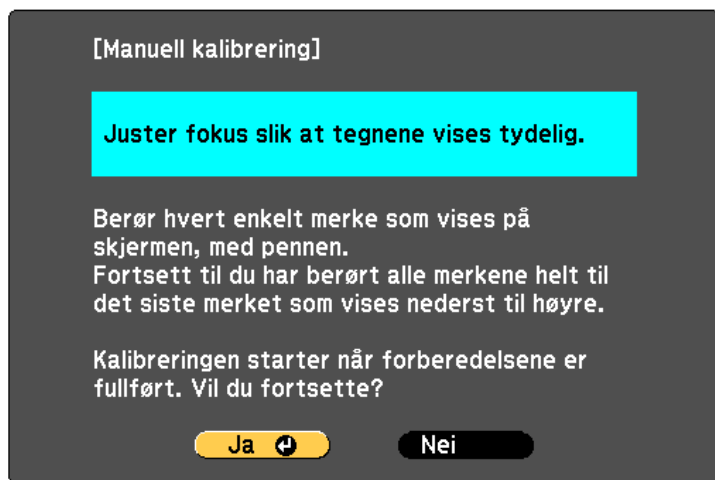
2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



3 Velg **Manuell kalibrering**, og trykk på [Enter]-knappen.

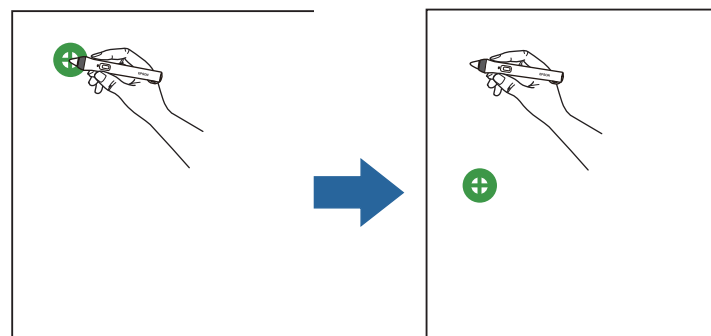


Følgende skjerm vises.

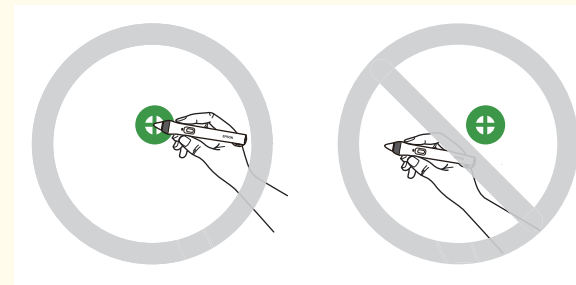


- 4** Juster fokus hvis nødvendig ved å åpne deksel til luftfilter på siden av projektoren og skyve fokusspaken.

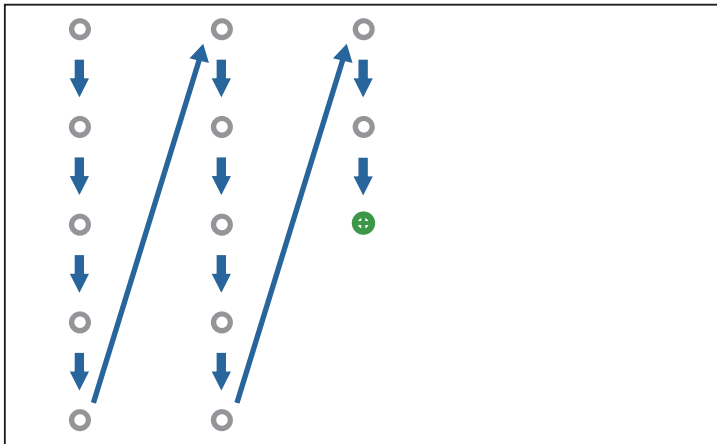
- 5** Trykk på [Enter]-knappen for å velge **Ja**.
En blinkende grønn sirkel vises i øvre venstre hjørne av det projiserte bildet.
- 6** Trykk på midten av sirkelen med tuppen av pennen.
Sirkelen forsvinner, og du ser en annen sirkel under den første.



For mest mulig nøyaktig kalibrering må du sørge for at du trykker på midten av sirkelen.



- 7** Trykk på midten av den neste sirkelen, og gjenta. Når du kommer til bunnen av kolonnen, vil den neste sirkelen vises på toppen av en ny kolonne.



- Pass på at du ikke blokkerer signalet mellom pennen og den interaktive mottakeren.
- Hvis du gjør en feil, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å gå tilbake til forrige sirkel.
- Hvis du vil avbryte kalibreringsprosessen, trykker og holder du [Esc]-knappen i 2 sekunder.

8 Fortsett slik til alle sirklene forsvinne.

Justere pennens driftsområde

Pennens driftsområde justeres normalt automatisk hvis du kobler til en annen datamaskin eller justerer datamaskinens oppløsning. Hvis du oppdager at pennens plassering ikke er riktig når du bruker datamaskinen fra den projiserte skjermen (interakt. datamaskin-modus), kan du justere penneområdet manuelt.

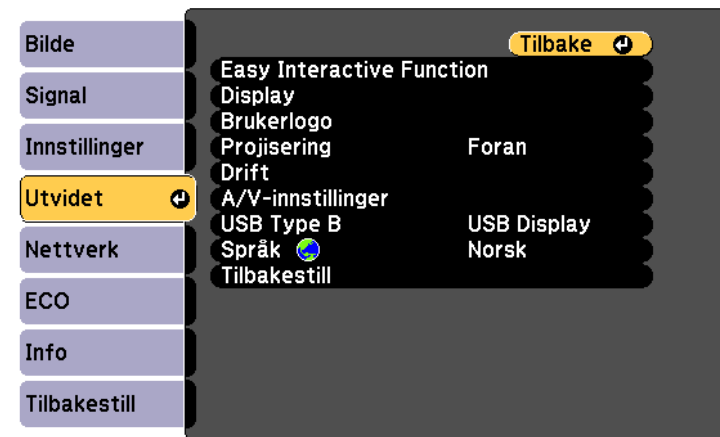


Manuell justering er ikke tilgjengelig når du projiserer fra en LAN-kilde.

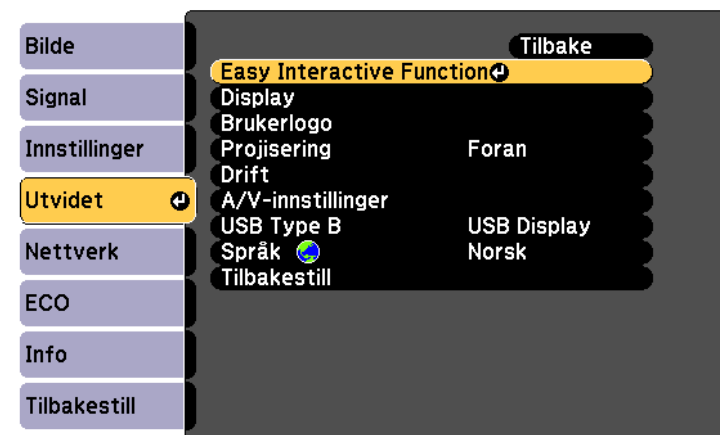
1 Bytt til interakt. datamaskin-modus hvis det er nødvendig.

☛ "Bruke Interakt. datamaskin-modus" s.66

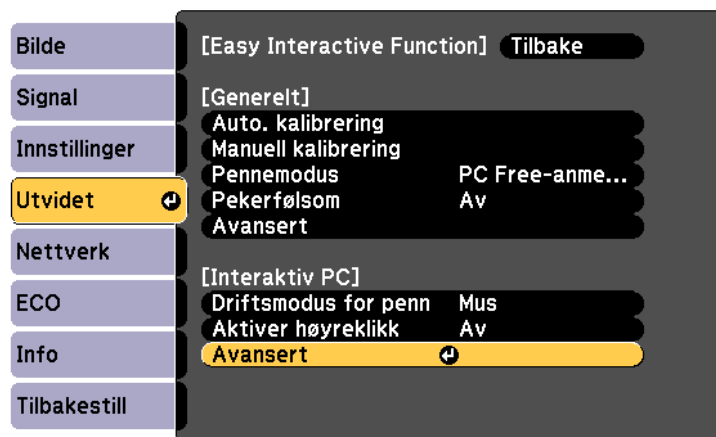
2 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



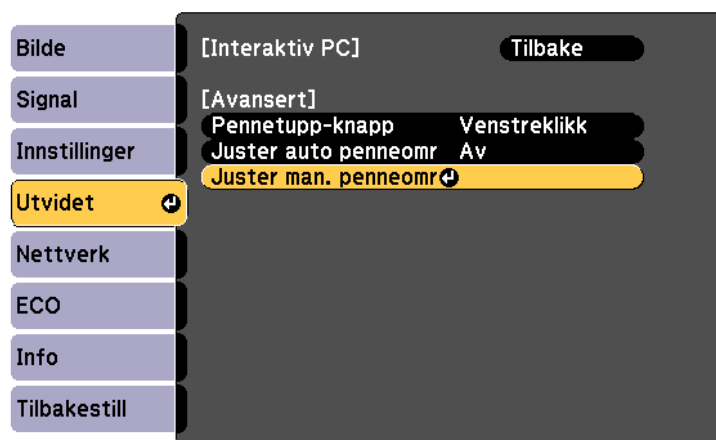
3 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



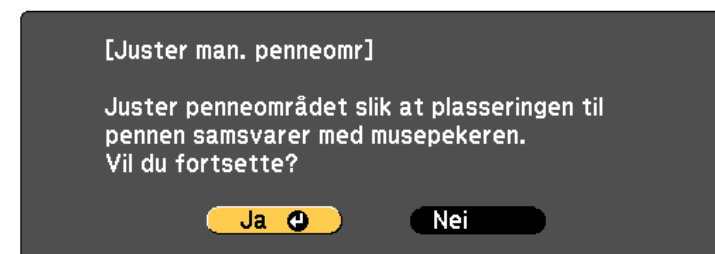
- 4** I **Interaktiv PC**-delen velger du **Avansert**, og trykker på [Enter]-tasten.



- 5** Velg **Juster man. Penneomr**, og trykk på [Enter]-knappen.



- 6** Trykk på [Enter]-knappen for å velge **Ja**.



Musepekeren beveger seg mot øverste venstre hjørne.

- 7** Når musepekeren stopper øverst i venstre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

Musepekeren beveger seg mot nederste høyre hjørne.

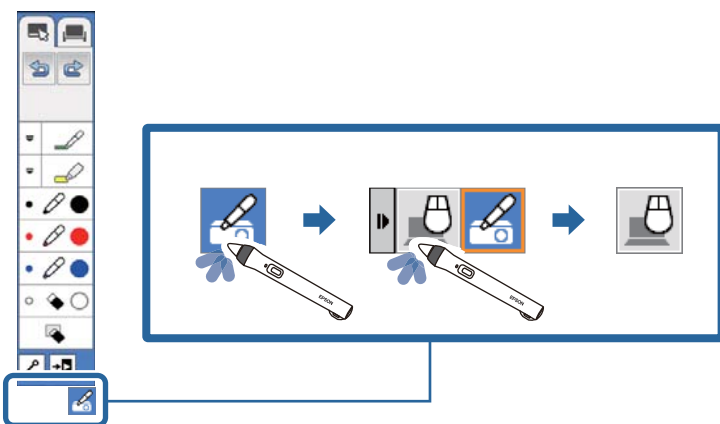
- 8** Når musepekeren stopper nederst i høyre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

Følg disse instruksjonene for å samhandle med det projiserte bildet eller kontrollere projektoren.

Bytte til interaktiv modus

Du kan enkelt bytte til interaktiv modus ved hjelp av verktøylinjen.

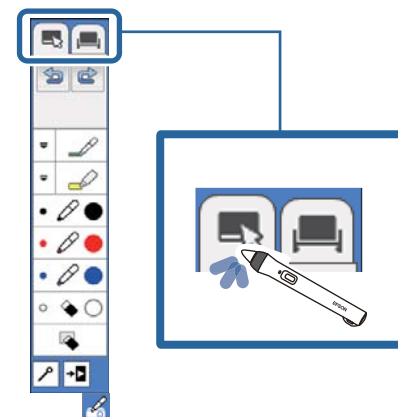
- Hvis du vil bytte mellom interakt. datamaskin-modus og merknadsmodus, velger du ett av følgende ikoner:
 - Slik endrer du fra merknadsmodus eller tavlemodus til interakt. datamaskin-modus:



- Slik endrer du fra interakt. datamaskin-modus til merknadsmodus eller tavlemodus:



- Hvis du vil bytte mellom merknadsmodus og tavlemodus, velger du det følgende ikonet i verktøylinjen.

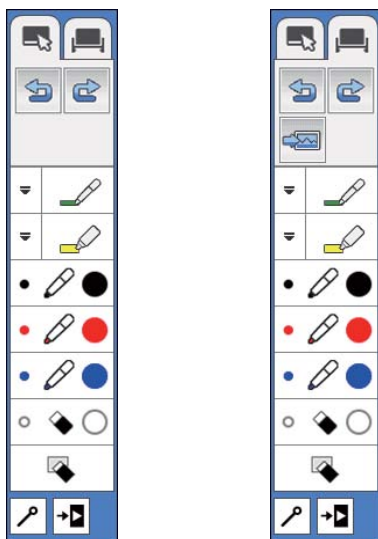





- Du kan også bytte til interaktiv modus ved å gjøre følgende:
 - Trykke på [Pen mode]-knappen på fjernkontrollen.
 - Bytte til **PC Free-anmerkning** eller **Interaktiv PC** i **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet**-meny.
- **Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.127**
- Du kan bytte til interakt. datamaskin-modus når du projiserer dataskjermen.
- Du kan ikke bytte til interakt. datamaskin-modus når **USB Type B**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny er satt til **Trådløs mus/USB Display**.
- Dataskjermen blir projisert når du bytter til interakt. datamaskin-modus fra tavlemodus.
- Når du har skiftet til interakt. datamaskin-modus, beholdes innhold tegnet med merknadsmodus.


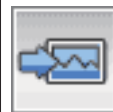





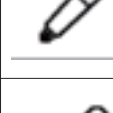
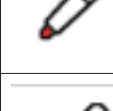

Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer




Merknadsmodus-verktøylinjen eller tavlemodus-verktøylinjen lar deg tegne og skrive på den projiserte skjermen. Verktøylinjen lar deg også enkelt bytte til merknads- eller tavlemodus.

I illustrasjonen nedenfor vises merknadsmodus-verktøylinjen til venstre og tavlemodus-verktøylinjen til høyre:




	Bytter til Merknadsmodus.
	Bytter til Tavlemodus.
	Angrer forrige handling.

	Gjør om siste angring.
	Velger en hvit eller svart bakgrunn eller ett av fire mønstre (kun tavlemodus). ☛ "Velge tavlemaler" s.80
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med tilpasset penn. Velg  -ikonet for å endre tilpasset pennefarge og -bredde. ☛ "Velge linjebredde og farge" s.80
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med en gjennomsiktig merkepenn. Velg  -ikonet for å endre merkepennfarge og -bredde. ☛ "Velge linjebredde og farge" s.80
	Svart penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).
	Rød penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).
	Blå penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).
	Viskelær (tynn bredde på venstre, tykk på høyre).

	Fjerner alle tegninger.
	Skjuler verktøylinjen etter hver tegning.
	Lukker verktøylinjen.

Velge linjebredde og farge

Du kan velge farge og linjebredde for både tilpasset penn og merkepenn.

- 1 Velg -ikonet ved siden av den egendefinerte pennen eller Merkepenn-verktøyet.



En boks som denne vises:



- 2 Velg linjebredde og farge du vil bruke for pennen eller merkepennen.



- Mens du holder trykkeren over fargepaletten, vises navnet på fargen nederst i paletten.
- Du kan endre nyansen til fargepaletten med **Fargepalett**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.
Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Fargepalett s.127


- 3 Velg  - eller -verktøyet, og bruk pennen til å skrive eller tegne på projiseringsflaten.



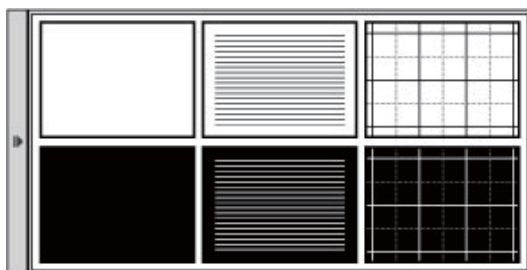
Når flere mennesker tegner på den projiserte skjermen ved hjelp av flere penner, kan du velge ulike farger og linjebredder for hver penn.

Velge tavlemaler

I tavlemodus, kan du endre bakgrunnsfargen og sette inn vannrette linjer eller en bakgrunnsmal.

- 1 I tavlemodus velger du -ikonet.

Følgende boks vises.






2 Velg ett av malmønstrene.








Projektkontroll-verktøylinje

Projektkontroll-verktøylinjen lar deg styre projektoren fra den projiserte skjermen akkurat som du ville bruke fjernkontrollen.

Hvis nettverksenheten er koblet til projektoren med EasyMP Multi PC Projection, kan du også bruke verktøylinjen til å velge nettverksenheten som du vil projisere.



	Slår av projektoren.
	Endrer bildekilde ved hjelp av listen som vises. Hvis du vil lukke bildekildelisten, velger du  -ikonet nederst på listen.

	Zoomer inn og ut av bildet ved hjelp av skalaen eller ikonene + og - i listen som vises. Du kan gjøre følgende: <ul style="list-style-type: none"> Bildet kan forstørres til mellom 1 og 4 ganger. Hvis du vil gå tilbake til den opprinnelige bildestørrelsen, velger du x1. Du kan zoome inn og ut raskt ved å holde nede + eller -. Hvis du vil lukke skalalisten, velger du  -ikonet nederst på listen.
	Slår av bilde og lyd. Trykk på den projiserte skjermen for å slå video og lyd på. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94
	Setter video på pause. ☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.94
	Senker lydstyrken. ☛ "Justerer volumet" s.57
	Øker lydstyrken. ☛ "Justerer volumet" s.57
	Lukker projiseringkontroll-verktøylinjen.

Velg nettverksenhetsvisning fra Projektkontroll-verktøylinjen


Hvis du har koblet andre enheter til projektoren via et nettverk, kan du velge å projisere et bilde fra disse enhetene med Projektkontroll-verktøylinjen. Du kan velge bildekilden fra datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection og smarttelefoner eller nettbrett som kjører

Epson iProjection. Du kan endre det projiserte skjermen ved å velge blandt opptil 50 enheter.



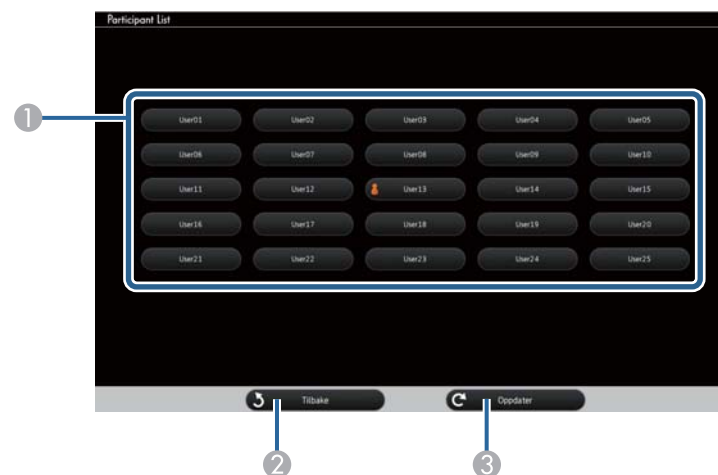
Du kan velge alle tilkoblede nettverksenheter for projisering, selv om brukeren er tilkoblet ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection-programvaren med moderatorfunksjonen aktivert. Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for detaljer om moderatorfunksjonen.


 [Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Velg -ikonet på Projektorkontroll-verktøylinjen, og velg **Deltakerliste** fra bildekildelisten.



- 2 Velg brukernavnet for enheten du vil projisere fra.



- 1 Viser brukernavnene til datamaskinene som er koblet til projektorene.
Ikonet  vises ved siden av brukernavnet enheten som projiseres.
- 2 Lukker brukervalgskjermen og går tilbake til forrige skjerm.
- 3 Oppdaterer brukerlisten.
Når en ekstra bruker kobler til projektoren via et nettverk, velger du denne knappen for å oppdatere brukerlisten.



- Når den valgte enheten er koblet fra projektoren, blir den valgte brukerens skjerm ikke projisert, og brukerlisten oppdateres automatisk.
- Når brukervalgskjermen vises, kan du ikke gjøre følgende:
 - Velge en annen bildekilde
 - Bruke andre interaktive funksjoner
 - Styre projektoren fra Projektorkontroll-verktøylinjen
 - Koble til flere projektorer
 - Høre lyd fra projektoren (den er slått av midlertidig)
 - Endre innstillingene ved hjelp av projektorens konfigurasjonsmeny
 - Projisere et bilde ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection

Du ser den valgte brukerens skjermbilde.


Når du endrer bruker, gjentar du disse trinnene.



- Du kan ikke få tilgang til brukervalgskjermen når du kobler til flere projektorer ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection og projiserer det samme bildet (speiling).
- Hvis de interaktive funksjonene ikke fungerer, kan du gå tilbake til forrige skjermbilde ved å trykke på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

Du kan bruke projektoren i interakt. datamaskin-modus over et nettverk.

Hvis du vil kommentere når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk, må du bruke Easy Interactive Tools (eller en annen merknad program). Easy Interactive Tools lar deg bruke ulike tegneverktøy, behandle tegneområdet som en side og lagre tegningene som en fil for senere bruk. Du kan installere Easy Interactive Tools CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function. Du kan også laste ned programvaren fra Epsons nettsted.

- Bruk ett av følgende programmer for å sette opp projektoren på et datanettverk og bruke interakt. datamaskin-modus over nettverket:
 - EasyMP Network Projection versjon 2.85 eller nyere (for Windows) eller 2.83 eller nyere (for OS X)
Se *Driftshåndbok for EasyMP Network Projection* for instruksjoner.
 [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless versjon 1.32 eller nyere (kun Windows)
Se instruksjonene som følger med den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key.
- Med enten av programmene, velger du **Bruk interaktiv penn** på **Generelle innstillinger**-kategorien **Vindu med lagdelt overføring** på kategorien **Juster ytelse**.



- Du kan bare bruke én penn av gangen.
- Responsen kan være tregere over nettverket.
- Når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk, kan du ikke endre **Pennemodus** på fjernkontrollen eller fra projektorens

Utvidet-meny. Ikonet  er heller ikke tilgjengelig.

- Du kan ikke endre **Driftsmodus for penn**-innstillingen fra projektorens **Utvidet**-meny.
- Du kan koble til opptil fire projektorer samtidig ved hjelp av EasyMP Network Projection. Når du er koblet til flere projektorer, fungerer PC-interaktiv modus funksjoner alle projektorene. Operasjoner som utføres på én projektor blir reflektert på andre projektorer.
- Hvis du vil bruke merknadsmodus over nettverket, fjerner du **Bruk interaktiv penn** på **Generelle innstillinger**-kategorien **Vindu med lagdelt overføring** på **Juster ytelse**-kategorien i EasyMP Network Projection eller Quick Wireless Connection, og kobler til nettverket på nytt.

Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnett

Følg disse forholdsreglene når du kobler til en projektor på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Network Projection og bruker interaktive funksjoner:

- Søk etter projektorer på nettverket ved å angi IP-adressen eller navnet til projektoren. Du kan ikke søke etter den ved å spesifisere projektornavnet.
- Sørg for at du får et ekkosvar tilbake fra nettverksprojektoren når du sender en ekkoforespørsel med ping-kommandoen. Når alternativet Internet Control Message Protocol (ICMP) er deaktivert på ruten, kan du koble til projektoren fra eksterne steder, selv om du ikke kan få ekkosvar tilbake.

- Kontroller at følgende porter er åpne.

Port	Protokoll	Bruk	Kommunikasjon
3620	TCP/UDP	For tilkobling og kontroll	Dupleks
3621	TCP	For overføring av bilder	Dupleks
3629	TCP	For å kontrollere projektoren	Dupleks

- Kontroller at MAC-adressefiltrering og applikasjonsfiltreringsalternativer er deaktivert på ruter.
- Sørg for at Network Address Translation (NAT) ikke brukes i nettverksmiljøet. Med Internett-VPN og IP-VPN kan du koble til nettverksprojektoren eksternt når du oppfyller kravene ovenfor.
- Når båndbredestyring brukes for kommunikasjon mellom steder, og EasyMP Network Projection går over den definerte båndbredden, kan du ikke være i stand til å koble til projektoren på eksterne steder.



Epson garanterer ikke at tilkoblingen til projektoren på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Network Projection vil fungere selv om du oppfyller kravene ovenfor. Når du vurderer gjennomføringen, må du sørge for å teste tilkoblingen i nettverksmiljøet.

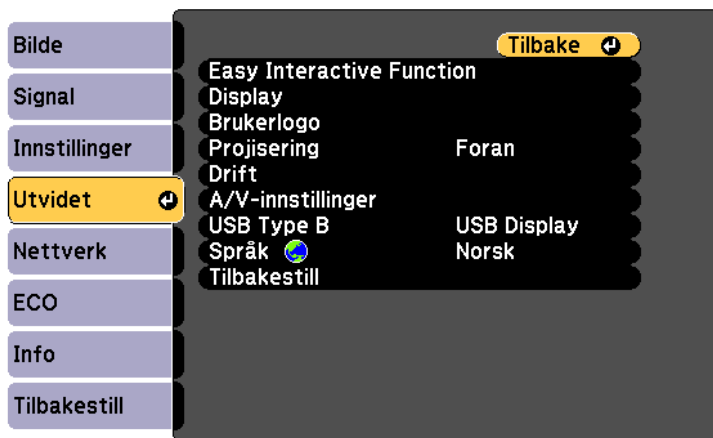
Hvis du bruker Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du bruke Penneinndata og Håndskriftsverktøy til å legge til håndskreven tekst og merknader til arbeidet ditt.

Du kan også bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner over et nettverk når du setter interaktive funksjoner til å være tilgjengelige på nettverket.

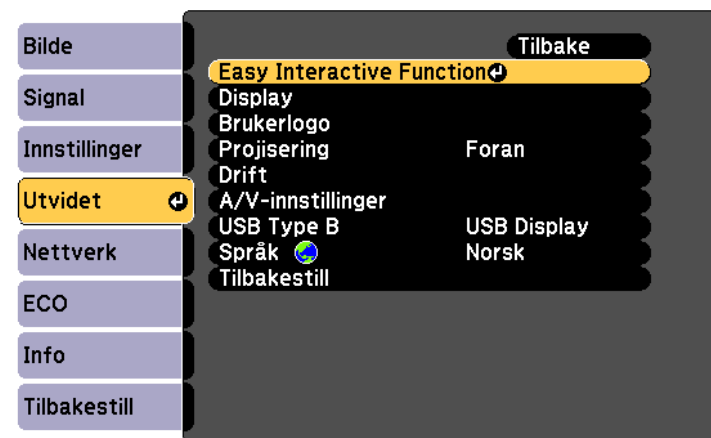
Aktivering av Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du vil bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, må du justere penneinnstillingene i projektorens **Utvidet**-meny.

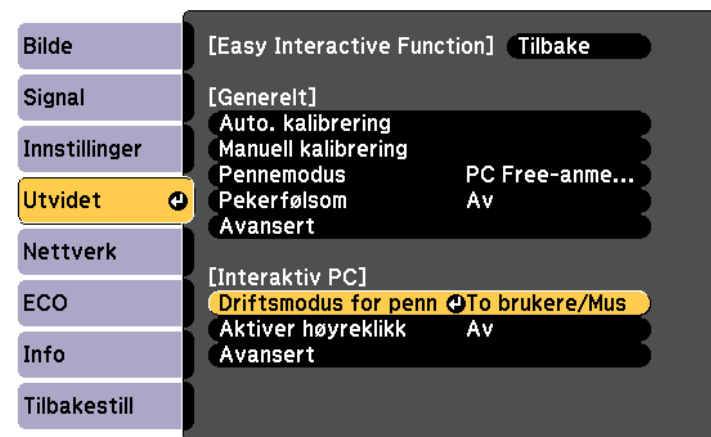
- 1 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 3 Velg **Driftsmodus for penn**-innstilling, og trykk på [Enter]-tasten.



- 4 Velg **En bruker/Penn**, og trykk på [Enter]-knappen.


Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du bruker Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du skrive for hånd og konvertere til tekst.

Hvis du har Microsoft Office 2007 eller senere, kan du også bruke Blekk-funksjonen til å legge håndskrevne notater til et Word-dokument, Excel-regneark eller PowerPoint-presentasjon.



Alternativnavnene for merknadsfunksjonene kan variere avhengig av hvilken versjon av Microsoft Office du bruker.

- Hvis du vil åpne Berøringstastaturet i Windows 8, høyreklikker eller trykker og holder du på oppgavelinjen og velger **Verktøylinjer** > **Berøringstastatur**. Velg tastaturikonet på skjermen, og velg penneikonet.
- Hvis du vil åpne Tablet PC Inndatapanel i Windows 7 eller Windows Vista, velger du  > **Alle programmer** > **Tilbehør** > **Tablet PC** > **Tablet PC Inndatapanel**.
Du kan skrive i boksen ved hjelp av pennen, og velge mellom en rekke alternativer for å redigere og konvertere teksten.
- Hvis du vil legge til Håndskriftmerknader i Microsoft Office-programmer, velg **Se gjennom**-menyen, og velg **Start håndskriftregistrering**.



I Microsoft Word eller Excel velger du **Sett inn**-kategorien, og klikker **Start håndskriftregistrering**.

- Hvis du vil kommentere PowerPoint-lysbilder i lysbildefremvisningsmodus, trykker du på knappen på siden av pennen, og velger **Pekeralternativer** > **Penn** fra hurtigmenyen.



Denne metoden for å kommentere PowerPoint-lysbilder i lysbildefremvisningsmodus fungerer også med Windows XP Tablet PC Edition.

For mer informasjon om disse funksjonene kan du se Windows Hjelp.



Nyttige funksjoner

Dette kapitlet beskriver nyttige funksjoner når du skal holde presentasjoner og slikt, samt sikkerhetsfunksjonene.

Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)

Ved å koble en USB-lagringsenhet som for eksempel USB-minne eller en USB-harddisk til projektoren, kan du projisere filene som er lagret på enheten uten bruk av datamaskin. Denne funksjonen kalles PC Free.



- Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.
- Du kan ikke korrigere keystoneforvridning under projisering av PC Free, selv om du trykker på knappene [↶] og [↷] på kontrollpanelet.

Spesifikasjoner for filer som kan projiseres med PC Free

Type	Filtype (type-felt)	Merknader
Bilde	.jpg	Følgende kan ikke projiseres: - Format med CMYK-fargemodus - Progressivt format - Bilder med høyere oppløsning enn 8192x8192 På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.
	.bmp	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800. • Kan ikke projisere animerte GIF-filer.
	.png	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280x800.

Type	Filtype (type-felt)	Merknader
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280 x 720. • Du kan bare spille av lyd formatert med lineær PCM og ADPCM. • Støtter AVI 1.0. Du kan ikke projisere filer over 2 GB.



- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattet i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

PC Free Eksempler

Projisere bilder lagret på USB-lagringsmedier



☛ "Projisere valgte bilder eller filmer" [s.91](#)

☛ "Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)" [s.92](#)

PC Free-betjeningsmetoder

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet.






Starte PC Free

- 1 Endre kilden til USB.
☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.46](#)

- 2 Koble USB-lagringsenheten til projektoren.
☞ "Tilkoble USB-enheter" [s.34](#)

PC Free starter og fillisten vises på skjermen.

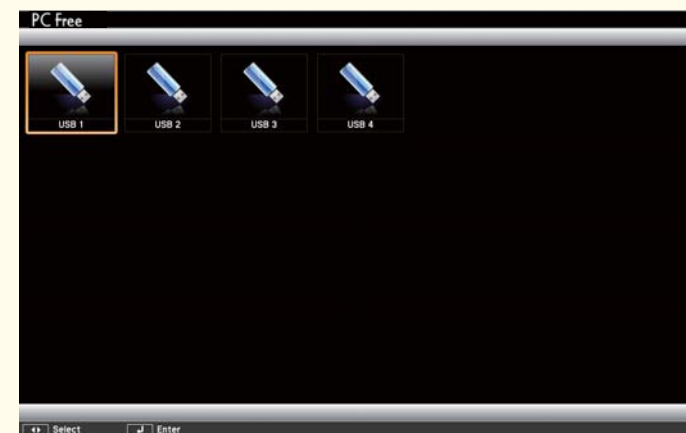
- De følgende filene vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
 - JPEG-filer
 - AVI-filer (viser bildet på starten av filmen)
- Andre filer eller mapper vises som ikoner, som vist i tabellen nedenfor.

Ikon	Filtype	Ikon	Filtype
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI-filer (Motion JPEG)*		

* Når et miniatyrbilde ikke kan vises, vises et ikon i stedet.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle USB-kortlesere som er compatible med projektoren.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises , trykk på knappene [◀], [▶], [⏪] og [⏩] for å velge stasjonen du vil bruke og trykk deretter på [Enter]-knappen.



- Hvis du vil åpne skjermbildet Velg stasjon, plasserer du markøren på **Velg stasjon** øverst på fillisteskrjermbildet og trykker deretter på [Enter]-knappen.

Projisere Bilder

- 1 Bruk knappene [◀], [▶], [⏪] og [⏩] til å velge filen eller mappen du vil projisere.



Hvis ikke alle filer og mapper vises i gjeldende vindu, trykker du på [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

2 Trykk på [Enter]-knappen.

Valgt bilde vises.

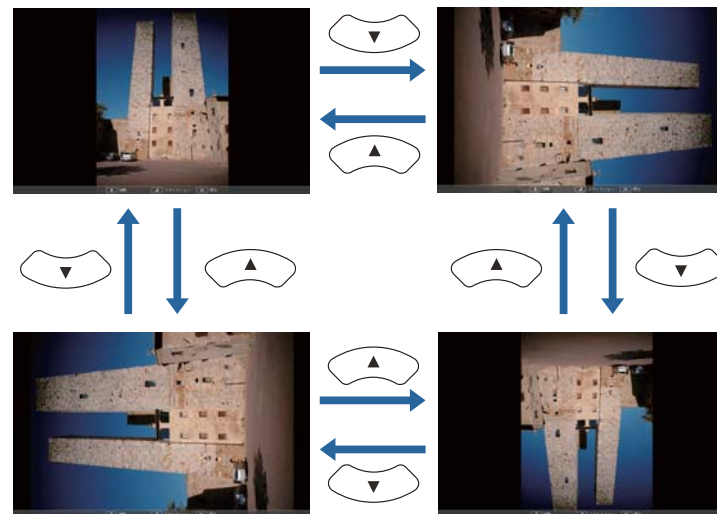
Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. Hvis du vil gå tilbake til forrige skjerm som ble vist før du åpnet mappen, plasserer du markøren på **Til toppen** og trykker på [Enter]-knappen.

Rotere bilder

Du kan rotere avspilte bilder med 90 ° om gangen. Roteringsfunksjonen er også tilgjengelig under PC Free.

1 Spill av bilder eller kjør en PC Free.

2 Når du projiserer: Trykk på [⏏] eller [⏏].



Stoppe PC Free

Hvis du vil lukke PC Free, kobler du USB-enheten fra USB-inngangen på projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Projisere valgte bilder eller filmer


Obs!

Ikke koble fra USB-lagringsenheten mens den er i bruk. PC Free kan kanskje ikke fungere riktig.

1 Start PC Free.

Skjermbildet for fillisten vises.



🖱 "Starte PC Free" [s.90](#)

- 2** Trykk på knappene , ,  og  for å velge bildefilen du vil projisere.



- 3** Trykk på [Enter]-knappen.
Bildet vises.



Trykk på - eller -knappene for å flytte til neste eller forrige bilde.

- 4** Gjør ett av følgende for å avslutte projisering.
- Et bilde projiseres: Trykk på [Esc]-knappen.

- En film projiseres: Trykk på [Esc]-knappen for å vise meldingsskjermbildet, velg **Avslutt** og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Når projisering er avsluttet, kommer du tilbake til skjermbildet med fillisten.

Projisere bildefilene i en mappe i rekkefølge (Bildevis.)





Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevis. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevis.



Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører PC Free, angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er 3 Sekunder.

☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis."
[s.93](#)

- 1** Start PC Free.
Skjermbildet for fillisten vises.
- ☞ "Starte PC Free" [s.90](#)

- 2** Bruk knappene , ,  og  til å plassere markøren over mappen for Bildevis. som skal vises, og trykk på [Enter]-knappen.

- 3 Velg **Bildevis.** nederst på skjermbildet med fillisten og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Bildevis. starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.

Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Hvis du angir **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-vinduet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig.

☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis." s.93

Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevis.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på Alternativ-skjermen er angitt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger Spill av lysbildefremvisning. Trykk på [↩]-knappen, [Enter]-knappen eller [↓]-knappen for å fortsette til neste fil.

Du kan bruke følgende funksjoner når du projiserer et bilde med PC Free.

- Stillbilde
 - ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.94
- A/V av
 - ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94
- E-Zoom
 - ☞ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.96

Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevis.-funksjoner på Alternativ-skjermen.

- 1 Velg **Alternativ** nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

- 2 Når følgende Alternativ-skjermbilde vises, konfigurer hvert element.

Aktiver innstillinger ved å plassere markøren på ønsket element og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



Visningsrekkefølge	Du kan velge om du vil vise filene Etter navn eller Etter dato .
Sorteringsrekkefølge	Du kan velge om du vil sortere filene i Stigende eller Synkende rekkefølge.
Kontinuerlig avspilling	Du kan angi om Bildevis. skal repeteres.

Tidspunkt for skifte av skjermbilde	Du kan angi hvor lenge en enkeltfil skal vises i Spill av lysbilde fremvisning. Du kan angi en tid mellom Nei (0) og 60 Sekunder. Når du angir Nei , deaktiveres automatisk avspilling.
Effekt	Du kan angi overgangseffekter for når du skifter lysbilder.

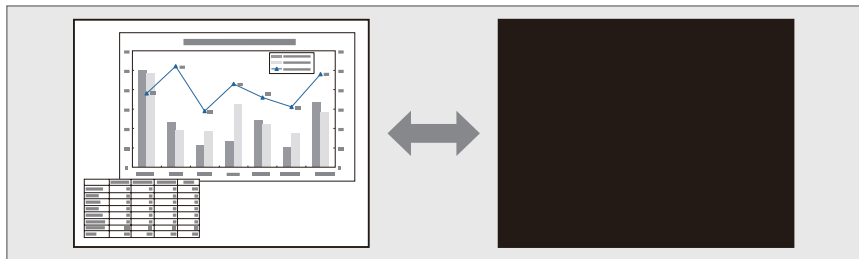
3 Bruk knappene [◀], [▶], [◂] og [▸] til å plassere markøren over **OK**, og trykk på [Enter]-knappen.

Innstillingene tas i bruk.

Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt** og deretter trykker du [Enter]-knappen.

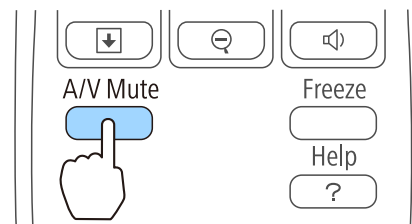
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan slå av bildet på skjermen når du vil fokusere publikums oppmerksomhet på det du sier, eller når du ikke vil vise informasjon mens du skifter mellom filer.



Hver gang du trykker [A/V Mute]-knappen, slås A/V av på eller av.

Fjernkontroll



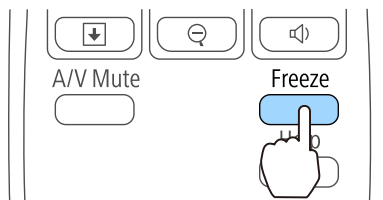
- Hvis du bruker denne funksjonen mens du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles av kilden, og du kan ikke gå tilbake til punktet der A/V av ble aktivert.
- Mikrofonlyd sendes fortsatt ut selv om A/V av er slått på.
- Du kan velge skjermen som vises mens [A/V Mute]-knappen trykkes, fra Konfigurasjon-menyen.
- ☛ **Utvidet - Display - A/V av** [s.124](#)
- Når A/V av er aktivert med [A/V Mute]-knappen, blir **Tidsur for A/V av** aktivert, og strømmen slås automatisk av etter ca 30 minutter. Hvis du ikke vil aktivere **Tidsur for A/V av**, setter du **Tidsur for A/V av** til **Av**.
- ☛ **ECO - Tidsur for A/V av** [s.136](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

Fryse bildet (Stillbilde)

Når Stillbilde aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis Stillbilde er aktivert på forhånd.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Stillbilde på eller av.

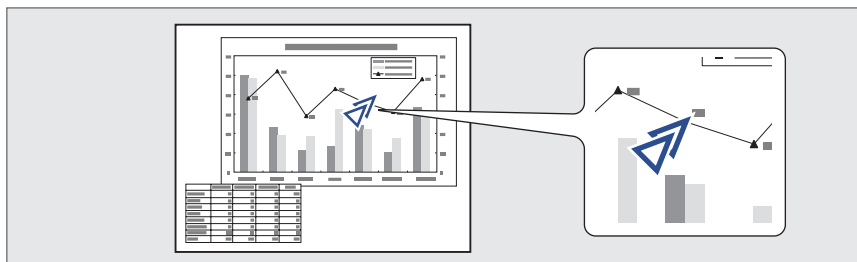
Fjernkontroll



- Lyden slås ikke av.
- Bevegelige bilder vil fortsette å spilles av selv om man bruker Stillbilde, så det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet bildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjermbilde vises, lukkes menyen eller Hjelp-skjermbildet.
- Stillbilde fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

Pekerfunksjon (Peker)

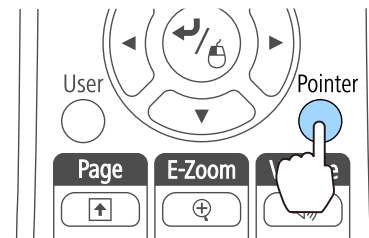
Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



1 Vis pekeren.

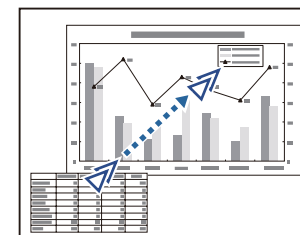
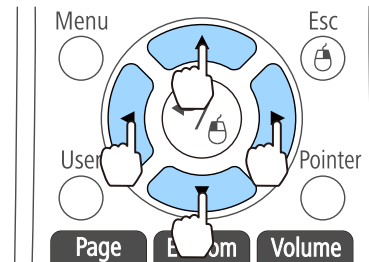
Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller skjules pekeren.

Fjernkontroll



2 Flytt pekerikonet (↗).


Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↶], [↷], [↵] og [↶], kan pekeren flyttes diagonalt.

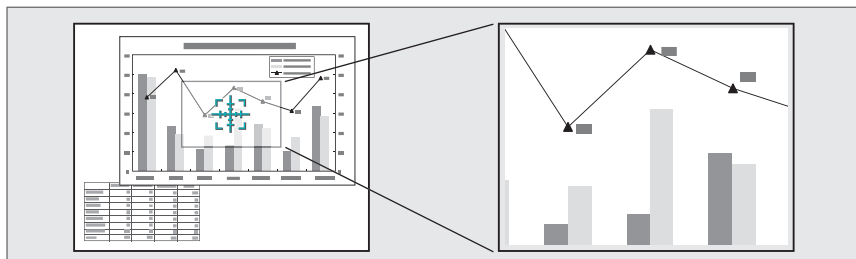


Du kan velge utformingen på markørikonet fra Konfigurasjon-menyen.

 **Innstillinger - Pekerform** [s.123](#)

Forstørre en del av bildet (E-Zoom)

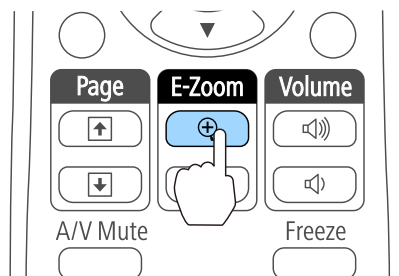
Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.



1 Start E-Zoom.

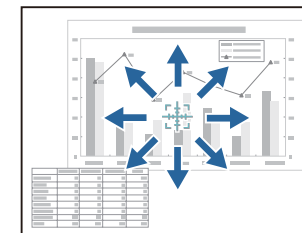
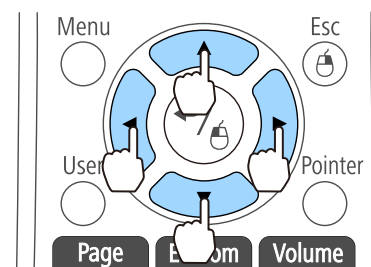
Trykk på [⊕]-knappen for å lukke krysset (⊕).

Fjernkontroll



2 Flytt krysset (⊕) til området på bildet du vil forstørre.

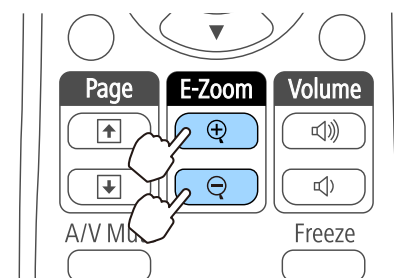
Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [⬅], [⬆], [⬇] og [➡], kan pekeren flyttes diagonalt.

3 Forstørre.

Fjernkontroll



[⊕]-knapp: Utvider området hver gang den trykkes. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

[⊖]-knapp: Forminsker bilder som har blitt forstørret.

[Esc]-knapp: Avbryter E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skjermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Under forstørret projisering, trykk på knappene [⬅], [⬆], [⬇] og [➡] for å rulle bildet.

Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)

Du kan styre datamaskinens musepeker fra fjernkontrollen til projektoren. Denne funksjonen kalles Trådløs mus.

Følgende operativsystemer er kompatible med trådløs mus.

Operativs- stem	Windows	OS X
	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Det kan hende det ikke er mulig å bruke funksjonen for Trådløs mus med enkelte operativsystemversjoner.

Følg følgende fremgangsmåte for å aktivere Trådløs mus-funksjonen.

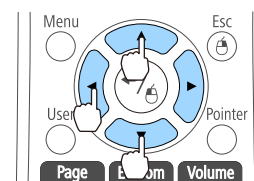
- 1 Angi **USB Type B til Trådløs mus/USB Display** fra Konfigurasjon-menyen (kun EB-585Wi/EB-575Wi).
☞ Utvidet - USB Type B [s.124](#)
- 2 Koble projektoren til datamaskinen med en medfølgende eller en vanlig USB-kabel.
☞ "Tilkobling av en datamaskin" [s.28](#)
- 3 Endre kilden til en av følgende:
 - USB Display
 - Datamaskin 1
 - Datamaskin 2





- HDMI1
- HDMI2

☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.46](#)

Når dette er stilt inn, kan musepekeren styres som følger:

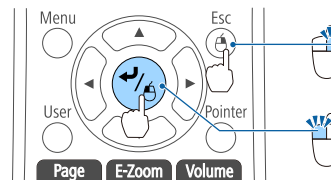
Flytte musepekeren



[][][][]-knapper:

Flytter musepekeren.

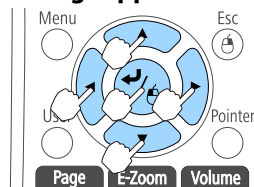
Museklikk







[Esc]-knapp: Høyreklikk.

[Enter]-knappen: Venstreklikk. Trykk raskt to ganger for å dobbeltklikke.

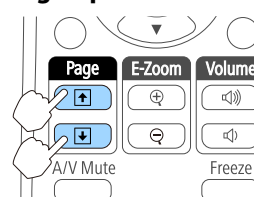
Dra og slipp





Mens du holder nede [Enter]-knappen, trykker du på knappene [], [], [] eller [] for å dra.

Slipp ut [Enter]-knappen for å slippe på ønsket sted.

Page Up/Down



[]-knapp: Flytter til forrige side.

[]-knapp: Flytter til neste side.



- Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↖], [↗], [↘] og [↙], kan pekeren flyttes diagonalt.
 - Hvis museknappinnstillingene er stilt til revers på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også bli reversert.
 - Den trådløse musfunksjonen virker ikke under følgende omstendigheter.
 - Når **Utvidet - USB Type B** er angitt til noe annet enn **Trådløs mus/USB Display** (kun EB-585Wi/EB-575Wi).
 - Når det projiseres bilder fra en enhet som er koblet til HDMI1/MHL-porter med en MHL-kabel.
 - Når du viser Konfigurasjon-menyen eller hjelp.
 - Når du betjener andre funksjoner enn trådløs musfunksjonen (for eksempel justere volumet).
- Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

Lagre en Brukerlogo

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.

Du kan vise logoen til registrert bruker når projiseringen starter eller når det ikke sendes noen bildesignaler.

☞ **Utvidet - Display** [s.124](#)

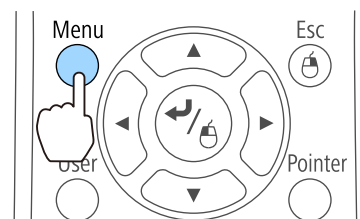


- Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Hvis innholdet i Konfigurasjon-menyen er satt fra en annen projektor ved hjelp av gruppeoppsettfunksjonen, blir den registrerte brukerens logo satt for de andre projektorene. Ikke registrer konfidensiell informasjon og så videre som brukerlogo.
 - ☞ "Utføre gruppeoppsett for flere projektorer" [s.139](#)

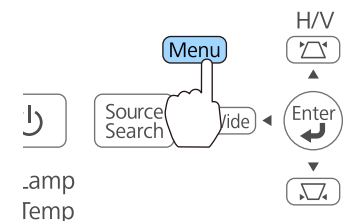
1 Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.117](#)

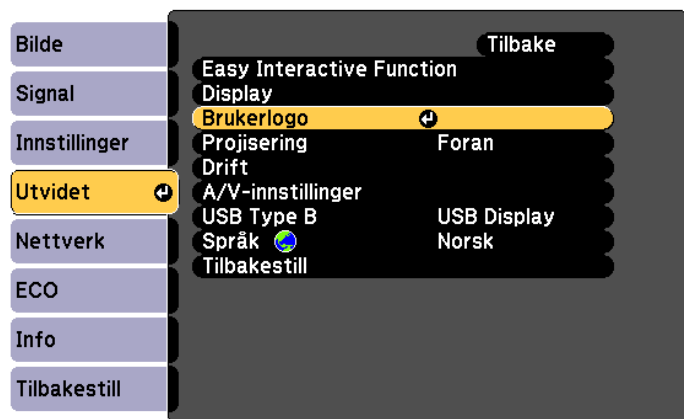
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Brukerlogo** fra **Utvidet**.



- Hvis **Brukerlogobeskytts.** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding, og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.
 ☞ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.102](#)
- Hvis **Brukerlogo** velges mens Keystone, E-Zoom, Bildeforhold eller Juster zoom utføres, blir gjeldende funksjon avbrutt.

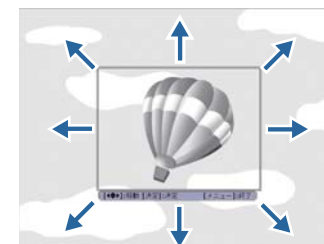
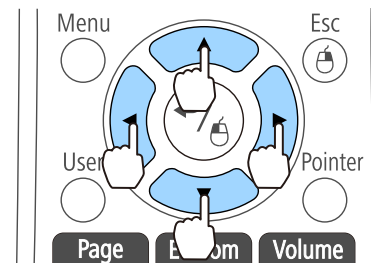
3 Når meldingen "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.



Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

4 Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo. Du kan utføre de samme operasjonene fra projektorens kontrollpanel.

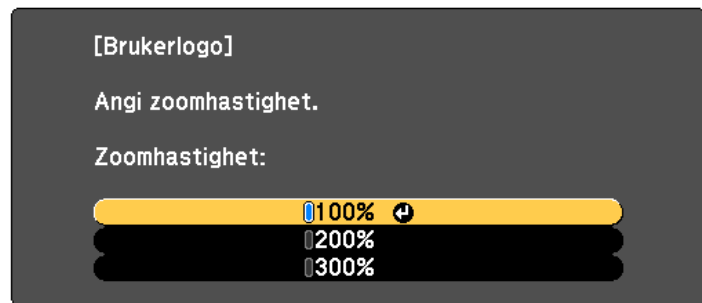
Fjernkontroll



Du kan lagre med 400x300 punkter i størrelse.

5 Når du trykker på [Enter]-knappen og meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du **Ja**.

- 6 Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.



- 7 Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.
Bildet blir lagret. Når bildet er blitt lagret, vises meldingen "Fullført."



Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.

Lagre brukermønstre

Det er registrert fire mønstertyper for projektoren, slik som rette linjer og rutemønstre.

☞ **Innstillinger - Mønster - Mønstertype** [s.123](#)

Du kan lagre bildet som projiseres, som et brukermønster.

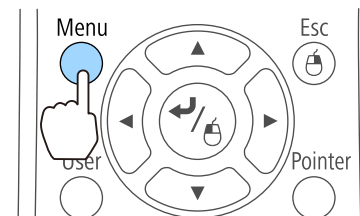


Når du lagrer et brukermønster, blir det tidligere brukermønsteret slettet.

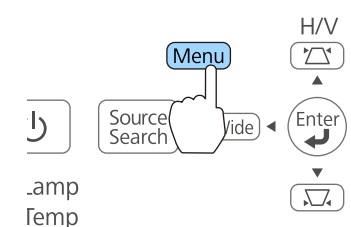
- 1 Projiser bildet du vil bruke som brukermønster og trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.117](#)

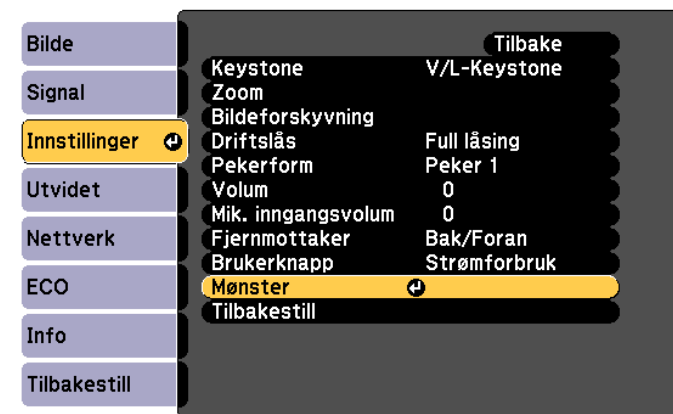
Bruke fjernkontrollen



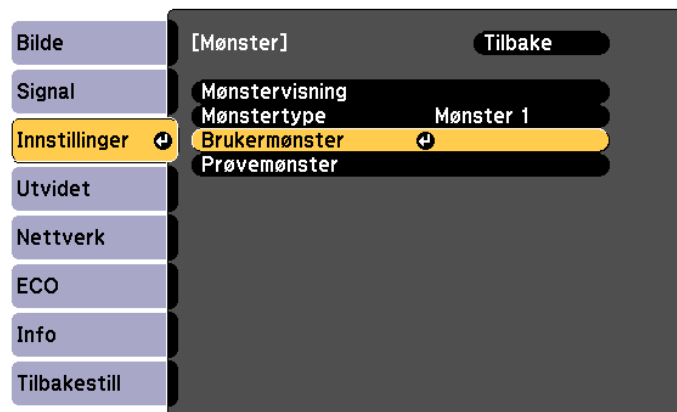
Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Mønster** fra **Innstillinger**.




- 3 Velg **Brukermønster**.



Hvis **Brukermønster** er valgt når Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, Juster zoom eller Bildeforskyvning utføres , blir funksjonen som utføres midlertidig avbrutt.

4 Når "Vil du bruke projisert bilde som Brukermønster?" vises, velger du **Ja**.

5 Når du trykker på [-knappen, vises meldingen "Vil du lagre dette bildet som Brukermønster?". Velg **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Innstillingen for Brukermønster er fullført."



Når man har lagret et brukermønster, kan brukermønsteret ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.
☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.104](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**
Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse.
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.105](#)

Administrere brukere (Passordbeskyttelse)

Når Passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert på kjøpstidspunktet.

Typer Passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

- **Strøm på-beskyttelse**
Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Når riktig passord er tastet inn, starter projisering.

- **Brukerlogobeskytts.**

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På**, kan følgende innstillinger for brukerlogoen ikke endres.

- Lagre en brukerlogo
- Stille inn **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** eller **A/V av fra Display**
☛ **Utvidet - Display** [s.124](#)

- **Nettverksb.skyt.**

Når **Nettverksb.skyt.** er angitt til **På**, er det ikke tillatt å endre innstillinger for **Nettverk**.

☛ "Nettverk-meny" [s.128](#)

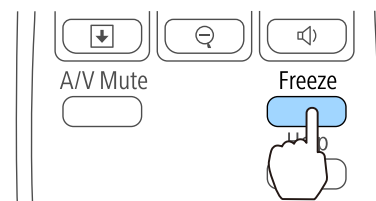
Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

- 1** Under projiseringen holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

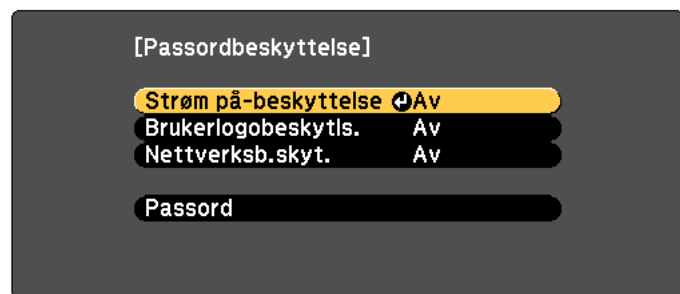
Fjernkontroll





- Hvis Passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet.
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.
- "Taste inn passordet" s.103
- Når passordet er angitt, fester du det medfølgende klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

- 2** Velg typen passordbeskyttelse du vil angi og trykk deretter på [Enter]-knappen.

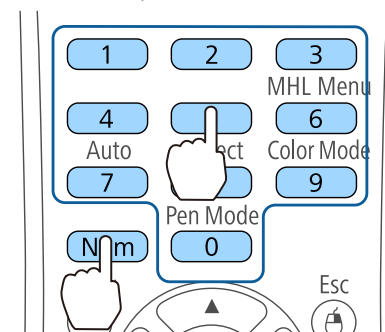


- 3** Velg **På** og trykk deretter på [Enter]-knappen.
Trykk på [Esc]-knappen, og skjermen fra trinn 2 vises på nytt.

- 4** Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord**, og trykk på [Enter]-knappen.
- (2) Når meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja**, og trykk på [Enter]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 2 på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som " * * * * ". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

Fjernkontroll

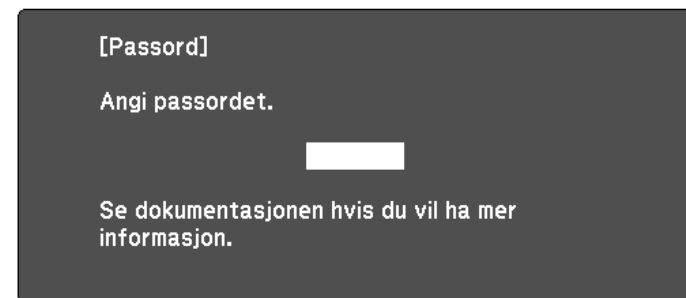


- (4) Angi passordet på nytt.
Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises.
Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

Taste inn passordet

Når skjermbildet for angivelse av passordet vises, angi passordet ved hjelp av fjernkontrollen.

Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.



Når du oppgir riktig passord, blir passordbeskyttelsen midlertidig deaktivert.

Obs!

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen "Driften av projektoren er låst." i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "**Forespørselskode:** xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og oppgir feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. "Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen."

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Begrense bruken (Driftslås)

Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

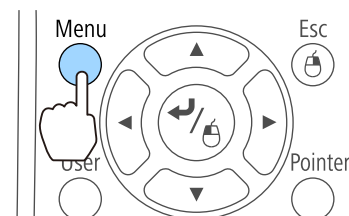
- Full låsing
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Betjeningslås
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-strømknappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projisering, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

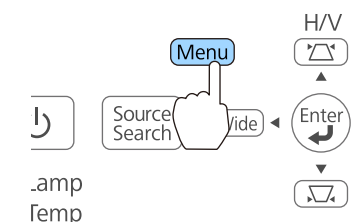
- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.117

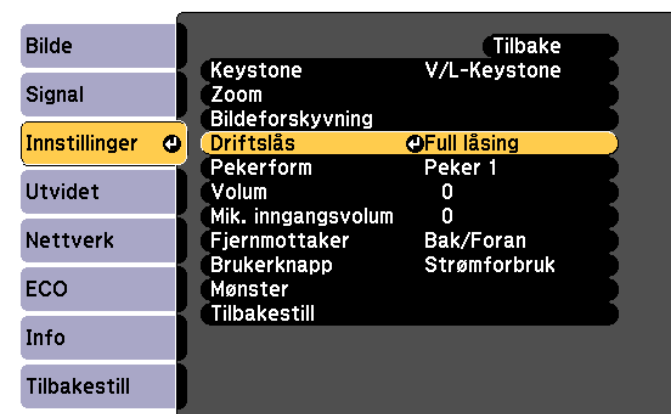
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Driftslås** under **Innstillinger**.



- 3 Velg enten **Full låsing** eller **Betjeningslås** i henhold til hva du trenger.



- 4** Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.
Knappene på kontrollpanelet låses iht. innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Velg **Av** fra **Driftslås**.
 - ☛ **Innstillinger - Driftslås** s.123
- Trykk på og hold inne [Enter]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding og låsen frigjøres.

Tyveribeskyttelseslås

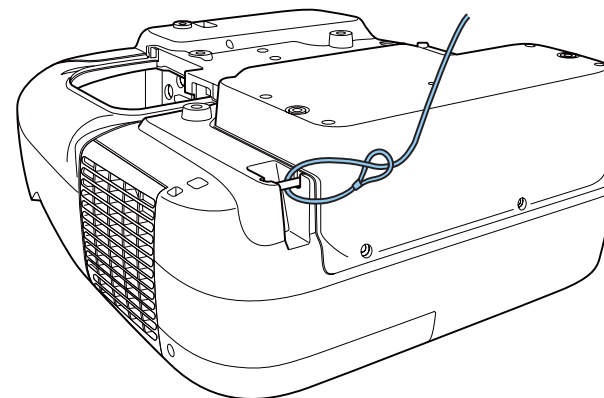
Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.
Se følgende for mer informasjon om Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Festepunkt for sikkerhetskabel
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for å feste projektoren til et bord eller en stolpe. Ikke før fallforebyggende ledninger gjennom her når du monterer projektoren på en vegg eller henger den fra et tak.

Installere wirelåsen

Før en kabellås gjennom installeringspunktet.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



Om EasyMP Monitor

EasyMP Monitor lar deg utføre operasjoner som for eksempel kontrollere statusen til flere Epson-projektorer som er tilkoblet et nettverk på en dataskjerm, og styre projektorer fra datamaskinen.

Du kan laste ned EasyMP Monitor fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com>

Følgende inneholder korte beskrivelser av overvåknings- og kontrollfunksjonen som kan brukes ved hjelp av EasyMP Monitor.

- Registrere projektorer for overvåkning og kontroll
- Grupperregistrering for registrerte projektorer
- Overvåke statusen til registrerte projektorer
- Styre registrerte projektorer
- E-postvarslingsinnstillinger
- Sende meldinger til registrerte projektorer

Message Broadcasting

Message Broadcasting er programtillegg for EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan brukes til å sende en melding (JPEG-fil) som projiseres på alle Epson-projektorer eller angitte projektorer koblet på nettverket. Dataene kan sendes manuelt, eller sendes automatisk ved hjelp av Tidtagerinnstillinger for EasyMP Monitor.

Last ned Message Broadcasting-programvare fra følgende webområde.

<http://www.epson.com>

Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)

Ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne

funksjonen lar deg utføre oppsett og styre projektoren eksternt. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet på datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 8.0 eller nyere som webleser. Bruk Safari for Mac OS X.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du bruke webleseren til å angi innstillinger og styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

☛ ECO - Ventemodus [s.136](#)

Konfigurere Projektor

Du kan angi elementer i webleseren som vanligvis angis på Konfigurasjon-menyen til projektoren. Innstillingene gjengis i Konfigurasjon-menyen. Det er også elementer som bare kan konfigureres i webleseren.

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med en nettleser

- Innstillinger-meny - Bildeforskyvning
- Innstillinger-menyen - Pekerform
- Innstillinger-meny - Mønster (unntatt Mønstertype)
- Innstillinger-menyen - Brukerknapp
- Utvidet-menyen - Brukerlogo
- Utvidet-meny - USB Type B
- Utvidet-meny - Easy Interactive Function
- Utvidet-menyen - Språk
- Utvidet-menyen - Drift - Høyfjellsmodus
- Tilbakestill-menyen - Tilbakestill alt og Nullstill lampetid

Innstillingene for hvert element på hver meny er de samme som på projektorens Konfigurasjon-meny.

☛ "Konfigurasjon-meny" [s.116](#)

Elementer som bare kan konfigureres i en nettleser

- SNMP-gruppenavn (opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn)
- Monitor-passord (opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn)

Vise Web-kontroll-skjermen

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll-skjermen.

Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Bruk Avansert når du kobler til via et trådløst LAN.



Hvis nettleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll-skjermen vises. For å vise Web-kontroll må du angi innstillinger slik at en proxy-server ikke brukes for en tilkobling.

- 1 Start en webleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet til datamaskinen.
Skjermbildet Web-kontroll vises.
Når **Passord Web-kontroll** er angitt i Konfigurasjon-menyen, vises skjermbildet for inntasting av passord.
- 3 Skriv inn bruker-ID og passord, og trykk på Enter-tasten på tastaturet til datamaskinen.
Bruker-ID er "EPSONWEB".
Standardinnstillingen for passordet er "admin".
Når riktig bruker-ID og passord er lagt inn, er vises Web-kontroll-skjermen.

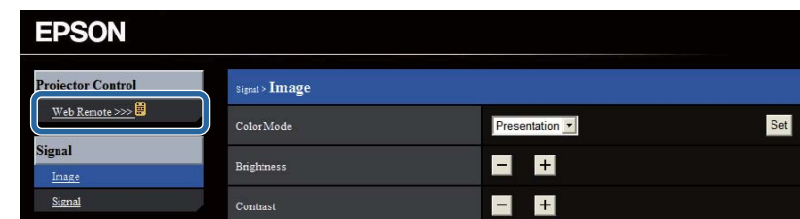


- Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Bruker-ID kan ikke endres.
- Du kan endre passordet i Nettverk-menyen i Konfigurasjon-menyen.
☛ **Nettverk - Grunnleggende - Passord Web-kontroll s.128**

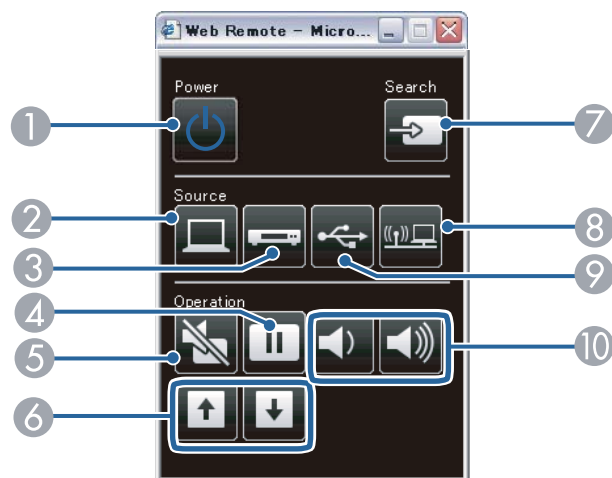
Vise Web Remote-skjermen

Web Remote-funksjonen lar deg bruke fjernkontrollfunksjoner fra en webleser.

- 1 Vis Web-kontroll-skjermen.
- 2 Klikk **Web Remote**.



- 3 Skjermbildet Web Remote vises.



Navn	Funksjon
① [Power]-knappen [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ "Gjøre klar til å projisere" s.44
② [Computer]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • Computer1-inngang • Computer2-inngang
③ [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • S-Video-inngang • Video-inngang • HDMI1/MHL-port • HDMI2-port
④ [Freeze]-knapp	Pauser eller fortsetter bildeavspillingen. ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.94
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94

Navn	Funksjon
⑥ [Page]-knapper [Up] [Down]	Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> • Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97 • Ved bruk av USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Projisere med USB Display" s.47 • Ved tilkobling til et nettverk <p>Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises forrige/neste bildefil når du trykker på disse knappene.</p>
⑦ [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45
⑧ [LAN]-knapp	Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten. ☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.46
⑨ [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten ☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.46
⑩ [Volume]-knapper [⏮] [⏭]	[⏮] Senker volumet. [⏭] Øker volumet. ☞ "Justerer volumet" s.57

Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer

Når du angir E-post varsel blir varselmeldinger sendt til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ Nettverk - Post - E-post varsel [s.134](#)



- Du kan registrere opptil tre varslingsadresser, og varselsmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).

☛ ECO - Ventemodus [s.136](#)

Lese e-postvarsel om feil

Når funksjonen E-post varsel er angitt til På og det oppstår et problem eller vises en advarsel på projektoren, sendes følgende e-post.

Avsender: E-postadresse 1

E-posttittel: EPSON Projector

Linje 1: Navnet på projektoren der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet har oppstått

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje.
Hovedmeldingsinnholdet vises nedenfor.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Se følgende for hvordan du håndterer problemer og advarsler.

☛ "Lese av indikatorlampene" [s.142](#)

Administrere med SNMP

Ved å angi **SNMP** til **På** i Konfigurasjon-menyen, blir varselsmeldinger sendt til den angitte datamaskinen hvis en advarsel eller et problem oppstår. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ Nettverk - Annet - SNMP [s.135](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- SNMP-agenten for denne projektoren er i samsvar med versjon 1 (SNMPv1).
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Hurtig tilkoblingsmodus.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

ESC/VP21-kommandoer

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhet ved hjelp av ESC/VP21.

Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når strømmen til projektoren er blitt slått på, sendes det et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Hovedinnholdet vises nedenfor.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin 1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Datamaskin 2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52

Element		Kommando
	LAN	SOURCE 53
A/V av PÅ/AV	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF

Legg til en vognretur (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

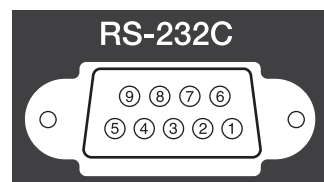
Ledningslayout

Seriekobling

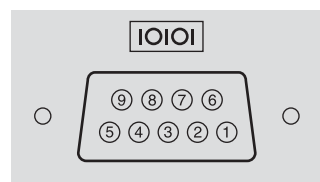
- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)

- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C

<Ved projektoren>



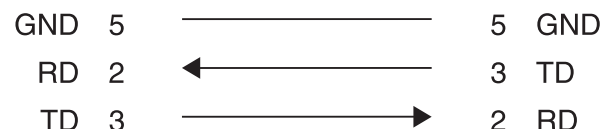
<Ved datamaskinen>



<Ved projektoren>

(Seriell PC-kabel)

<Ved datamaskinen>



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

Om PJLink

PJLink Class1 ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere kontrollprotokoller for projektorer.

Projektoren samsvarer med PJLink Class1-standarden som er etablert av JBMIA.

Du må angi nettverksinnstillinger før du kan bruke PJLink. Hvis du vil ha mer informasjon om nettverksinnstillinger, kan du se følgende:

☛ "Nettverk-meny" [s.128](#)

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Class1, og avtalen ble bekreftet av verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ikke-kompatible kommandoer

Funksjon		PJLink-kommando
A/V av-innstillinger	Stille inn bilde av	AVMT 11
	Stille inn lyd av	AVMT 21

- Inngangsnavn definert av PJLink og korresponderende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Datamaskin 1	INPT 11
Datamaskin 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33

Kilde	PJLink-kommando
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"
EPSON
- Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"
EPSON 585
EPSON 580
EPSON 575
EPSON 570

Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® er et integrert styringssystem som leveres av Crestron®. Det kan brukes til å overvåke og å styre flere enheter som er tilkoblet et nettverk.

Projektoren støtter styringsprotokollen og kan derfor brukes i et system som bygges med Crestron RoomView®.

Besøk nettstedet til Crestron® for detaljert informasjon om Crestron RoomView®. (Kun engelskspråklige skjermer støttes.)

<http://www.crestron.com>

Følgende gir en oversikt over Crestron RoomView®.

• Fjernkontroll ved bruk av en webleser

Du kan betjene projektoren fra datamaskinen på akkurat samme måte som å bruke en fjernkontroll.

• Overvåke og styre med programvare

Du kan bruke Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition levert av Creston® til å overvåke enheter i systemet, kommunisere med kundestøtte og å sende nødmeldinger. Se følgende nettsted hvis du vil vite mer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne bruksanvisningen beskriver hvordan du utfører operasjoner på datamaskinen ved hjelp av en nettleser.



- Du kan bare taste inn enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.
- Følgende funksjoner kan ikke brukes mens du bruker Crestron RoomView®.
 - ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" [s.106](#)
 - Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)
- Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).
 - ☛ ECO - Ventemodus [s.136](#)

Styre en projektor fra datamaskinen

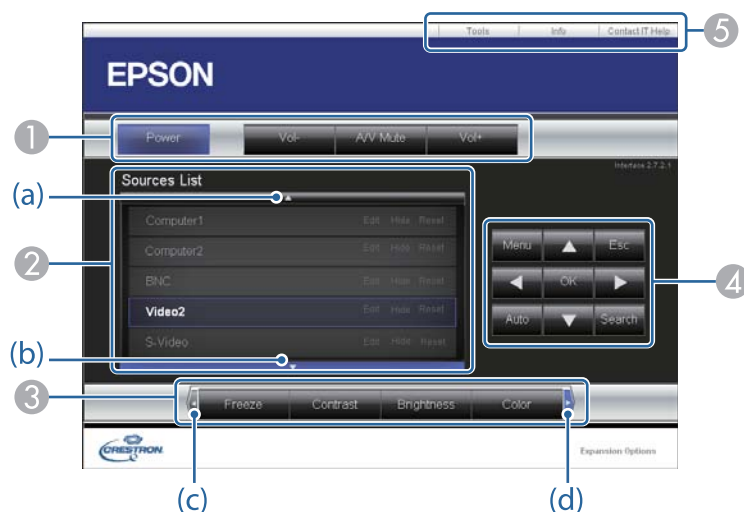
Vise styringsvinduet

Kontroller følgende før du utfører noen operasjoner.

- Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Hvis du bruker et trådløst nettverk, kobler du til i Avansert tilkoblingsmodus.
 - ☛ "Trådløst LAN-meny" [s.131](#)
- Sett **Crestron RoomView** til **På** fra **Nettverk**-menyen.
 - ☛ **Nettverk - Annet - Crestron RoomView** [s.135](#)

- 1 Start en webleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet.
Styringsvinduet vises.

Bruke styringsvinduet



- 1 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene.

Knapp	Funksjon
Power	Slår på eller av strømmen til projektoren.
Vol-/Vol+	Justerer volumet.

Knapp	Funksjon
A/V Mute	Slår videoen og lyden på eller av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94

- 2 Bytt til bildet fra den valgte inngangskilden. Hvis du vil vise inngangskilder som ikke vises på skjermen, klikker du (a) eller (b) for å bla opp eller ned. Den gjeldende videoinngangskilden vises i blått.
Du kan endre kildenavnet om nødvendig.

- 3 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene. Hvis du vil vise knapper som ikke vises på skjermen, klikker du (c) eller (d) for å bla til venstre eller høyre.

Knapp	Funksjon
Freeze	Pauser eller fortsetter bildeavspillingen. ☛ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.94
Contrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
Brightness	Du kan justere bildets lysstyrke.
Color	Du kan justere bildets fargemetning.
Sharpness	Du kan justere bildets skarphet.
Zoom	Klikk på [⊕] for å forstørre bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. Klikk på [⊖]-knappen for å redusere størrelsen på et bilde som har blitt forstørret med [⊕]-knappen. Klikk på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for å endre posisjonen til et forstørret bilde. ☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.96

- 4 Knappene [▲], [▼], [◀] og [▶] utfører samme operasjon som knappene [⏪], [⏩], [⏴] og [⏵] på fjernkontrollen. Du kan utføre følgende operasjoner når du klikker på andre knapper.

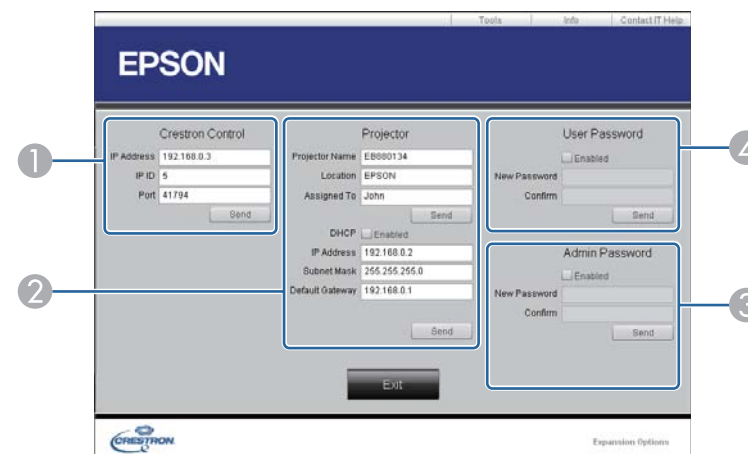
Knapp	Funksjon
OK	Utfører samme operasjon som [Enter]-knappen på fjernkontrollen. ☛ "Fjernkontroll" s.17
Menu	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen.
Auto	Hvis du klikker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, optimeres bildet automatisk ved å justere Bildejustering, Synk. og Plassering.
Search	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45
Esc	Utfører samme operasjon som [Esc]-knappen på fjernkontrollen. ☛ "Fjernkontroll" s.17

- 5 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på kategoriene.

Kategori	Funksjon
Contact IT Help	Viser Help Desk-vinduet. Brukes til å sende og motta meldinger til og fra administratoren som bruker Crestron RoomView® Express.
Info	Viser informasjon om projektoren som er tilkoblet.
Tools	Endrer innstillinger i projektoren som er tilkoblet. Se neste avsnitt.

Bruke verktøyvinduet

Følgende vindu vises når du klikker på **Tools**-kategorien i styringsvinduet. Du kan bruke dette vinduet til å endre innstillinger i projektoren som er tilkoblet.



- 1 **Crestron Control**
Angi innstillinger for Crestron® sentralkontrollere.
- 2 **Projector**
Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
Projector Name	Tast inn et navn for å skille projektoren som er tilkoblet fra andre projektorer på nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Location	Tast inn et plasseringsnavn for projektoren som er tilkoblet nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
Assigned To	Tast inn et brukernavn for projektoren. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
DHCP	Merk av for Enabled for å bruke DHCP. Du kan ikke taste inn en IP-adresse hvis DHCP er aktivert.

Element	Funksjon
IP Address	Tast inn IP-adressen som er tildelt den tilkoblede projektoren.
Subnet Mask	Tast inn en subnettmaske for den tilkoblede projektoren.
Default Gateway	Tast inn en gatewayadressen for den tilkoblede projektoren.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene på Projector .

3 Admin Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne Tools-vinduet.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
New Password	Skriv inn det nye passordet når du endrer passordet for å åpne Tools-vinduet. (Navnet kan inneholde opptil 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du angav i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av Admin Password .

4 User Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne operasjonsvinduet på datamaskinen.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
New Password	Oppgi det nye passordet når du endrer passordet for å åpne operasjonsvinduet. (Opptil 26 single-byte alfanumeriske tegn)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du angav i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av User Password .



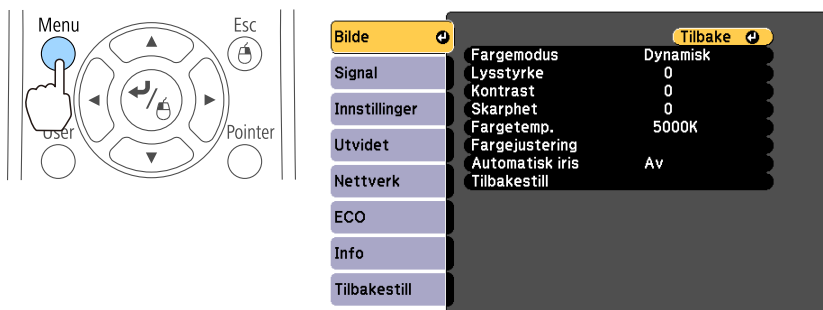
Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

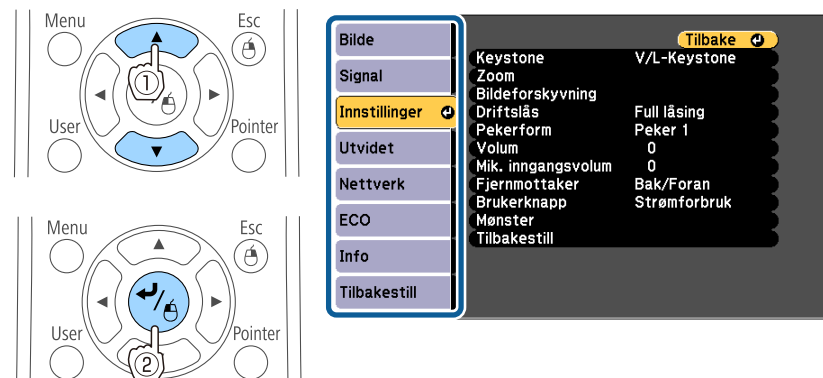
Dette avsnittet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

Selv om fremgangsmåten er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen som eksempel, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet. Kontroller veiledningen under menyen for tilgjengelige knapper og deres funksjoner.

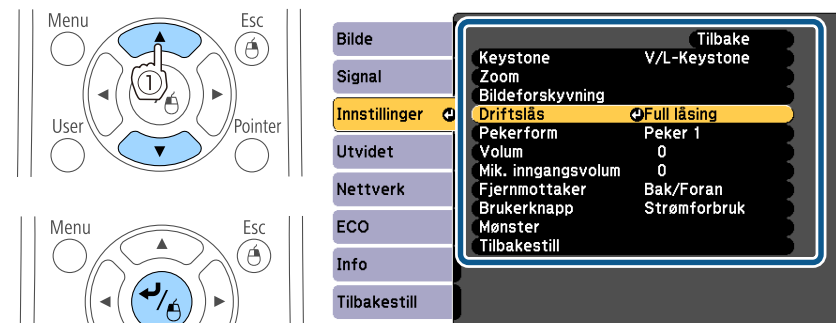
1 Vis Konfigurasjon-menskjermen.



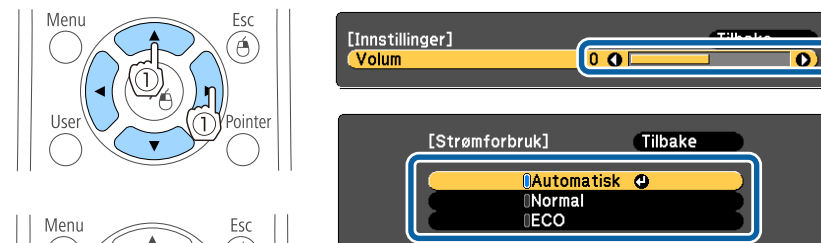
2 Velg et toppmenyelement.



3 Velg et undermenyelement.





4 Endre innstillinger.







5 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.


Konfigurasjon-menytabell

Konfigurerbare elementer varierer avhengig av modellen som brukes og bildesignalet og kilden som projiseres.

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Bilde-meny  s.120	Fargemodus	Dynamisk, Presentasjon, Kino, Foto, Sport, sRGB, Tavle og Hvit tavle
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Fargemetning	-32 til 32
	Nyanse	-32 til 32
	Skarphet	-5 til 5
	Fargetemp.	5000K til 10 000K, -3 til 6
	Fargejustering	Rød: -16 til 16 Grønn: -16 til 16 Blå: -16 til 16
	Automatisk iris	Av, Normal og Høy hastighet
Signal-meny  s.121	Auto-oppsett	På og Av
	Oppløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Bildejustering	-
	Synk.	-
	Plassering	Opp, Ned, Venstre og Høyre
	Progressiv	Av, Video og Film/Automatisk
	Støyreduksjon	Av, NR1 og NR2
	HDMI videoområde	Automatisk, Normal og Utvidet
	Inngangssignal	Automatisk, RGB og Komponent



Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Bildeforhold	Normal, Automatisk, 4:3, 16:9, Full, Zoom og Innebygd
	Overskanning	Automatisk, Av, 4% og 8%
	Bildebehandling	God, Rask
Innstillinger-meny  s.123	Keystone	V/L-Keystone og Quick Corner
	Zoom	0 (Vidvinkel) til 40 (Tele)
	Bildeforskyvning	-
	Driftslås	Full låsing, Betjeningslås og Av
	Pekerform	Peker 1, Peker 2, Peker 3
	Volum	0 til 20
	Mik. inngangsvolum	0 til 5
	Fjernmottaker	Bak/Foran, Foran, Bak og Av
	Brukerknapp	Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering
	Mønster	Mønstervisning, Mønstertype, Brukermønster og Prøvemønster
Utvidet-meny  s.124	Easy Interactive Function	Elementer i Generelt Auto. kalibrering, Manuell kalibrering, Pennemodus, Pekerfølsom, Avansert Elementer i Interaktiv PC Driftsmodus for penn, Aktiver høyreklikk, Avansert

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Display	Melding, Displaybakgrunn, Oppstartskjerm, A/V av, Verktøylinjer, Ikon for pennemodus, Projektorkontroll
	Brukerlogo	-
	Projisering	Foran, Foran/Opp ned, Bak, Bak/Opp ned
	Drift	Direkte strøm på, Høyfjellsmodus, Kildesøk ved oppstart, Skjermutgang-port
	A/V-innstillinger	A/V-utgang, Lydeffekt, HDMI1-lydeffekt, HDMI2-lydeffekt
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådløs mus/USB Display
	Språk	15 eller 35 språk*
ECO-meny  s.136	Strømforbruk	Autom., Normal, ECO
	Lysoptimering	På og Av
	Dvalemodus	På og Av
	Tid for Dvalemodus	1 til 30
	Tidsur for A/V av	På og Av
	Ventemodus	Kommunikasjon på og Kommunikasjon av
	ECO-visning	På og Av
Info-meny  s.137	Lampens brukstid	-
	Kilde	-
	Inngangssignal	-
	Oppløsning	-

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Videosignal	-
	Oppfriskingsrate	-
	Synk.info	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Versjon	-
	Event ID	-
Tilbakestill-meny  s.138	Tilbakestill alt	-
	Nullstill lampetid	-

* Antallet støttede språk varierer avhengig av regionen der projektoren brukes.

Nettverk-meny

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Grunnlegg.-meny  s.130	Projektornavn	-
	PJLink-passord	-
	Passord Web-kontroll	-
	Projektornøkkelord	På og Av
Trådløst LAN-meny  s.131	Strøm trådløst LAN	På og Av
	Tilkoblingsmodus	Hurtig og Avansert
	Kanal	1ch, 6ch og 11ch
	SSID-autoinnstilling	På og Av
	SSID	-
	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	SSID-display	På og Av

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Vis IP-adresse	På og Av
Sikkerhet-meny ☛ s.132	Sikkerhet	Av, WPA2-PSK og WPA/WPA2-PSK
	Passfrase	-
Trådb. LAN-meny ☛ s.133	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	Vis IP-adresse	På og Av
Post-meny ☛ s.134	E-post varsel	På og Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1-innst., Adresse 2-innst. og Adresse 3-innst.	-
Annet-meny ☛ s.135	SNMP	På og Av
	Fang IP adresse 1 og Fang IP adresse 2	-
	Prioritert gateway	Trånbundet nettverk og Trådløst LAN
	AMX Device Discovery	På og Av
	Crestron RoomView	På og Av
	Bonjour	På og Av
	Message Broadcasting	På og Av

Bilde-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45



Undermeny	Funksjon
Fargemodus	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" s.57
Lysstyrke	Du kan justere bildets lysstyrke.
Kontrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
Fargemetning	(Det er kun mulig med justering når bildesignalet kommer fra komponentvideo eller komposittvideo.) Du kan justere bildets fargemetning.
Nyanse	(Justering er mulig når bildesignalet kommer fra komponentvideo. Bildesignal fra kompositt video og S-video kan kun justeres når de er NTSC-videosignaler.) Du kan justere bildets nyanse.
Skarphet	Du kan justere bildets skarphet.

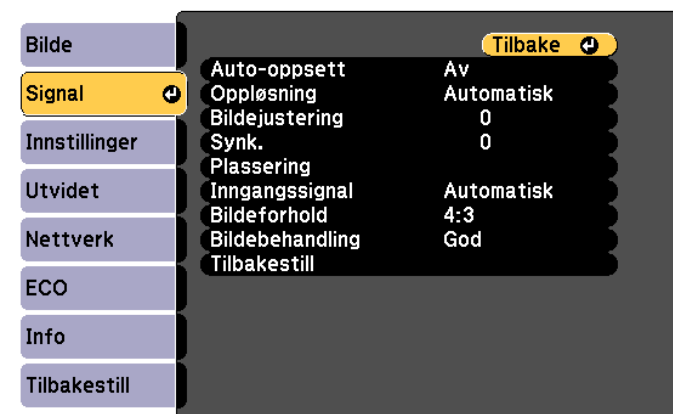
Undermeny	Funksjon
Fargetemp.	Du kan justere bildets generelle nyanse. Bildet får en blånyanse når en høy verdi velges, og en rødnyanse når en lav verdi velges. Verdier som kan justeres avhengig av innstillingene for Fargemodus . For sRGB : Fra 5000K til 10 000K på 10 trinn For andre innstillinger: -3 til 6 på 10 trinn
Fargejustering	(Dette elementet kan ikke velges hvis Fargemodus er angitt til sRGB .) Du kan justere metningen av hver farge individuelt for Rød , Grønn og Blå .
Automatisk iris	(Dette elementet kan kun angis hvis Fargemodus er satt til Dynamisk eller Kino .) Still til Normal eller Høy hastighet for å justere irisen for å oppnå optimalt lys for bilder som projiseres. Velg Høy hastighet for å korrigere iris raskere for å matche hastigheten på scenen. Innstillingen lagres for hver Fargemodus. ☛ "Stille inn Automatisk iris" s.58
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Bilde -menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.138

Signal-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.

Du kan ikke foreta innstillinger på Signal-menyen hvis kilden er USB Display, USB eller LAN.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.45](#)

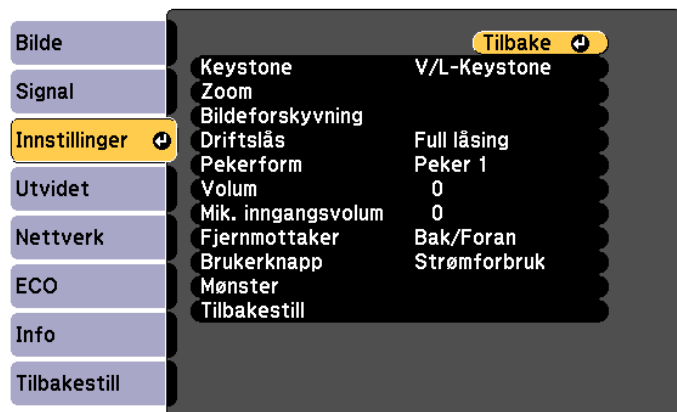


Undermeny	Funksjon
Auto-oppsett	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til På for å automatisk justere Bildejustering, Synk. og Plassering til optimal tilstand når inngangssignalet endres.
Oppløsning	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til Automatisk for å automatisk identifisere oppløsningen til inngangssignalet. Hvis bilder ikke projiseres riktig når innstillingen er Automatisk , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til Vidvinkel for brede skjermer eller Normal for 4:3 eller 5:4 avhengig av den tilkoblede datamaskinen.




Undermeny	Funksjon
Bildejustering	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
Synk.	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarhet eller interferens i bildet.
Plassering	(Dette elementet kan ikke angis når kilden er HDMI1 eller HDMI2.) Du kan justere skjermens posisjon opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.
Progressiv	<u>Linjesprang</u> -signaler (i) konverteres til <u>Progressiv</u> -signaler (p). (IP-konvertering) Av: Ideelt til å vise bilder med mye bevegelse. Video: Ideelt til å vise vanlige videobilder. Film/Autom.: Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.
Støyreduksjon	(Dette elementet kan ikke stilles inn når Bildebehandling er satt til Rask .) Jevner ut grove bilder konvertert med progressiv. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å angi denne til Av når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.
HDMI videoområde	Når projektorens HDMI- eller HDMI2-port kobles til en DVD-spiller, stilles projektorens videoområde etter innstillingen for videoområde på DVD-spilleren. Hvis du er bekymret for flytende svarte flekker eller utvaskede deler av bildet, setter du dette til Utvidet .
Inngangssignal	Du kan velge inngangssignalet fra Computer1-inngangen eller Computer2-inngangen. Hvis Automatisk er valgt, blir inngangssignalet automatisk innstilt etter typen tilkoblet utstyr. Hvis fargene ikke fremstår korrekt når Automatisk er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.







Undermeny	Funksjon
Videosignal	Du kan velge inngangssignalet fra S-Video-porten eller Videoporten. Hvis den er innstilt på Automatisk , gjenkjennes videosignaler automatisk. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til Automatisk , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
Bildeforhold	Du kan stille inn <u>bredde/høyde-forhold</u> for projiserte bilder. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.59
Overskanning	(Denne innstillingen kan bare justeres når et komponentvideosignal mottas). Endrer bildeforholdet for det viste bildet (området for det projiserte bildet). Du kan angi beskæringsområdet til Av , 4% eller 8% . Du kan velge Automatisk når kilden er HDMI1 eller HDMI2. Hvis du setter den til Automatisk , endres denne innstillingen automatisk avhengig av kilden.
Bildebehandling	(Dette elementet kan ikke velges hvis Easy Interactive Function er satt til Interaktiv PC) Når God er valgt, prioriteres bildekvalitet, og bildet projiseres. Når Rask er valgt, prioriteres behandlingshastighet, og bildet projiseres. Dette forbedrer pennens springsevne når du bruker de interaktive funksjonene.
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Signal -menyen til standardinnstillinger, unntatt for Inngangssignal og Bildebehandling . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.138


Innstillinger-meny



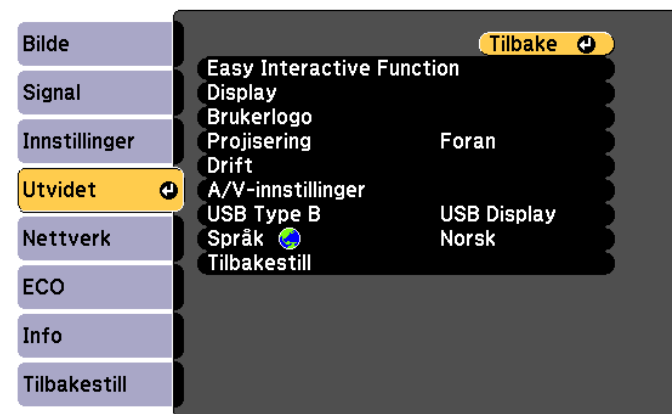
Undermeny	Funksjon
Keystone	Du kan korrigere keystoneforvridning. <ul style="list-style-type: none"> Når V/L-Keystone er valgt: Juster L-Keystone og V-keystone for å korrigere horisontal og vertikal keystoneforvridning. ☛ "V/L-Keystone" s.50 Når Quick Corner er valgt: Velg og korriger de fire hjørnene av det projiserte bildet. ☛ "Quick Corner" s.51
Zoom	Justerer den projiserte bildestørrelsen.
Bildeforskyvning	Du kan finjustere posisjonen til bildet uten å flytte projektoren. ☛ "Juster posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)" s.53
Driftslås	Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel. ☛ "Begrense bruken (Driftslås)" s.104



Undermeny	Funksjon
Pekerform	Du kan velge formen til pekeren. Peker 1:  Peker 2:  Peker 3:  ☛ "Pekerfunksjon (Peker)" s.95
Volum	Du kan justere volumet. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.
Mik. inngangsvolum	Justerer volumet fra mikrofonen. Når Mik. inngangsvolum slås ned til 0, kommer det ingen mikrofonlyd fra høyttaleren. Når mikrofonens inngangsvolum settes opp, dempes lyden fra tilkoblet enhet. Når mikrofonens inngangsvolum settes ned, økes lyden fra tilkoblet enhet.
Fjernmottaker	Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen. Når dette er angitt til Av , kan du ikke utføre noen operasjoner fra fjernkontrollen. Hvis du vil utføre operasjoner fra fjernkontrollen, hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardverdien.
Brukerknapp	Du kan velge tilordnet element i Konfigurasjon-menyen med [User]-knappen på fjernkontrollen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til [User]-knappen. Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering (kunEB-585Wi/EB-575Wi)



Undermeny	Funksjon
Mønster	<p>Mønstervisning: Vis et mønster.</p> <p>Mønstertype: Du kan velge fra Mønster 1 til 5 eller Brukermønster. Mønster 1 til 4 viser projeksjonslinjer, som for eksempel rette linjer eller et rutemønster. Mønster 5 viser et prøvemønster for 4:3-skjermer. Når du viser et prøvemønster på en 4:3-skjerm ved hjelp av en widescreen-projektor for å justere fokus, velg Mønster 5.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2: </p> <p>Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p>Mønster 5: </p> <p>Brukermønster: Vis et brukermønster.  "Lagre brukermønster" s.100</p> <p>Prøvemønster: Viser et prøvemønster for å justere projiseringen uten å koble til en enhet. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du [Esc] på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du [Esc] på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Ved visning av et prøvemønster på en 4:3-skjerm med , velger du Mønster 5 fra Mønstertype.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Obs!</p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>


Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på Innstillinger-menyen til standardinnstillingene, bortsett fra Zoom og Brukerknapp og Bildeforskyvning.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.  "Tilbakestill-meny" s.138</p>


Utvidet-meny



Undermeny	Funksjon
Easy Interactive Function (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Lar deg bruke og stille inn de interaktive funksjonene.</p> <p> "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.62</p> <p>Se følgende tabell for flere detaljer.  "Easy Interactive Function-innstillinger" s.127</p>

Undermeny	Funksjon
Display	<p>Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren.</p> <p>Melding: Når den er angitt til Av, vises følgende elementer. Elementnavn når Kilde, Fargemodus eller Bredde/høyde-forhold endres, meldinger når det ikke kommer inn noe signal og advarsler som for eksempel Høy temperaturadv.</p> <p>Displaybakgrunn*1: Du kan stille inn skjermstatusen til Svart, Blå eller Logo når ingen bildesignaler er tilgjengelige.</p> <p>Oppstartskjerm*1: Angi til På for å vise Brukerlogo når projisering starter.</p> <p>A/V av*1: Du kan stille inn skjermbildet som vises når [A/V Mute]-knappen trykkes til Svart, Blå eller Logo.</p> <p>Verktøylinjer (kun EB-585Wi/EB-575Wi): Angi hvorvidt tegne-verktøylinjekategorien alltid vises ved bruk av interaktive funksjoner. Standarden er Skjul for ang tid.</p> <p>Ikon for pennemodus (kun EB-585Wi/EB-575Wi): Angi om du alltid vil vise ikonet for å endre pennemodus når du bruker de interaktive funksjonene. Ikonet skjules når Av er stilt inn.</p> <p>Projektorkontroll (kun EB-585Wi/EB-575Wi): Sett visningsposisjonen for Projektorkontroll-verktøylinjen når du bruker de interaktive funksjonene. Standardverdien er Nederst. Ikonet skjules når Av er stilt inn.</p>
Brukerlogo *1	<p>Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V av, og så videre.</p> <p> "Lagre en Brukerlogo" s.98</p>
Projisering	<p>Velg blant en av følgende projiseringsmetoder avhengig av hvordan projektoren er installert.</p> <p>Foran, Foran/Opp ned, Bak og Bak/Opp ned</p> <p>Du kan endre Projisering-innstillingen som følger ved å holde nede [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.</p> <p>Foran↔Foran/Opp ned</p> <p>Bak↔Bak/Opp ned</p> <p> "Installeringsmetoder" s.25</p>

Undermeny	Funksjon
Drift	<p>Direkte strøm på: Angi til På for å slå på projektoren ved simpelt hen å koble den til.</p> <p>Når strømkabelen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strøbrudd.</p> <p>Høyfjellsmodus: Still denne til På når du bruker projektoren ved høyder over 1500 m.</p> <p>Kildesøk ved oppstart: Still til Av for å projisere bilder fra samme kilde som siste gangen projektoren ble brukt.</p> <p>Skjermutgang-port: Endrer inndata og utdata for Computer2-/Monitor Out-portene. Når bildene vises på en ekstern skjerm, velger du Skjermutgang. Når du skriver inn bildesignaler fra en datamaskin eller komponentvideosignaler fra andre videokilder, velger du Datamaskin 2.</p> <p> "Grensesnitt" s.13</p>

Undermeny	Funksjon
A/V-innstillinger	<p>A/V-utgang: (Kun tilgjengelig når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på.)</p> <p>Hvis du vil utføre følgende funksjoner når projektoren er i standby, setter du den til Alltid.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sende lyd og bilder til eksterne enheter. • Sende ut lyd fra mikrofonen til høyttaleren på projektoren. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Selv om viften kan rotere i ventemodus, er dette ikke unormalt. </div> <p>Lydeffekt:Sstill lydinngangsporten ved projisering av bilder fra Computer1-, Computer2-, S-Video-, Video-, og USB-A-portene. Når denne er satt til Lyd 1, Lyd 2 eller Lyd 3, sendes lyd fra den valgte porten uavhengig av kilde (når innstilt på Lyd 3, kommer lyd fra Audio-porten).</p> <p>HDMI1-lydeffekt/HDMI2-lydeffekt: Sett inngangsslyd når du projiserer bilder fra HDMI1- eller HDMI2-porten. Når denne er satt til Lyd 1, Lyd 2 eller Lyd 3, sendes lyd fra den valgte lydinngangsporten (når innstilt på Lyd 3, kommer lyd fra Audio-porten).</p>

Undermeny	Funksjon
USB Type B (kun EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Easy Interactive Function: Lar deg bruke de interaktive funksjonene til å bruke datamaskiner (Interakt. datamaskin-modus). Funksjonene USB Display og Trådløs mus er ikke tilgjengelige.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Lar deg bruke de interaktive funksjonene (Interakt. datamaskin) og USB Display. Trådløs mus-funksjonen er ikke tilgjengelig.</p> <p>Trådløs mus/USB Display: Lar deg bruke Trådløs mus-funksjon og USB Display. Du kan ikke bruke de interaktive funksjonene til å betjene datamaskiner (Interaktiv PC modus).</p> <p>☛ "Projisere med USB Display" s.47</p> <p>☛ "Kontrollere Datamaskin-funksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)" s.66</p> <p>☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.97</p>
Språk	Lar deg stille in språk for meldinger og menyer.
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for Display^{*1} og Drift^{*2} og A/V-innstillinger^{*3} fra Utvidet-menyen til standardinnstillingene. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" s.138</p>

*1 Med unntak av **Verktøylinjer**, **Ikon for pennemodus** og **Projektorkontroll**. Med unntak av **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** og **Brukerlogobeskytts**. er satt til **På**.

☛ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.102](#)

*2 Med unntak av **Høyfjellsmodus**, **Kildesøk ved oppstart** og **Skjermutgang-port**.

*3 Med unntak av **A/V-utgang**.

Easy Interactive Function-innstillingselementer

Generelt

Undermeny	Funksjon
Auto. kalibrering	Starter auto. kalibrering.
Manuell kalibrering	Starter manuell kalibrering.
Pennemodus	(Dette kan bare angis når det projiseres bilder fra en datamaskin.) Endrer funksjon for den interaktive pennen. Når denne er satt til PC Free-anmerkning (standard), kan du trekke på den projiserte skjermen. Når denne er satt til Interaktiv PC , kan du betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen. Du kan endre funksjonen til den interaktive pennen med [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen, eller ikon for pennemodus på den projiserte skjermen.
Pekerfølsom	Når På (standard) er stilt inn, følger trykkeren pennetuppen når du holder den over skjermen og flytter den rundt.

Undermeny	Funksjon
Avansert	<ul style="list-style-type: none"> • Projektoravstand: Når du bruker flere projektorer i samme rom, justeres de interaktive penneoperasjoner i henhold til avstanden mellom projektorene. Hvis interaktive pennenoperasjoner er ustabile, prøver du en annen modus. Standardavstanden for Modus 1 er 2 m. • Synk. av projektorer: Når du bruker flere projektorer i samme rom, velger du metode for å kontrollere forstyrrelser for den interaktive pennen. Når denne er satt til Infrarød (standard), brukes bare infrarød til å synkronisere. Sett til Trådbundet når du kobler projektorene ved hjelp av kabler. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.41 • Kablet Synk.-modus: Når denne er satt til Modus 1 (standard), brukes bare kabeltilkoblinger til å synkronisere. Når denne er satt til Modus 2 og Synk. av projektorer er satt til Trådbundet, utføres også infrarød synkronisering samtidig. Sett til Modus 2 ved bruk i samme rom som med projektorer som ikke støtter kabeltilkoblinger. • Penneknapp-handling: Når denne er satt til Viskelær (standard), endrer tip funksjon mellom penn og viskelær når du trykker på knappen på siden av den interaktive pennen. • Bekreft tøm skjerm: Når denne er satt til På (standard), vises en bekreftelsesskjermen før du sletter alt innholdet tegnet på den projiserte skjermen. • Fargepalett: Når denne er satt til Palett 2, bytter den til en fargepalett som passer for folk som er fargeblinde. Prøv Palett 2 hvis du synes det er vanskelig å se standard fargepalett.

Interaktiv PC

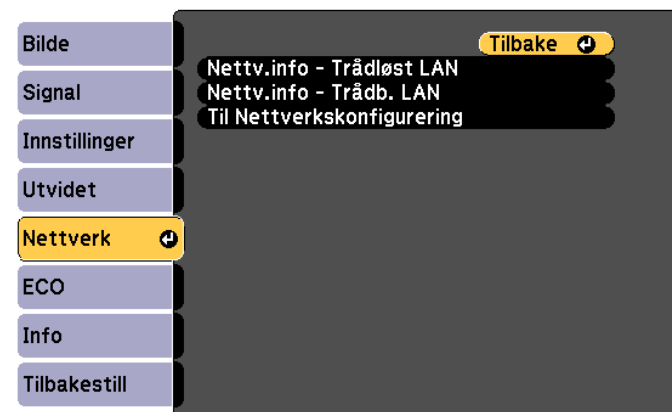
Still inn når du vil betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen.

Undermeny	Funksjon
Driftsmodus for penn	Sett driftsmodusen og antall brukere for den interaktive pennen. To brukere/Mus (standard)/ En bruker/Mus : Lar deg utføre museoperasjoner ved hjelp av den interaktive pennen. En bruker/Penn : Penneinndata og håndskriftfunksjoner er tilgjengelige i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 og Windows Vista.
Aktiver høyreklikk	(Kun tilgjengelig når Driftsmodus for penn er satt til To brukere/Mus eller En bruker/Mus .) Når denne er satt til På , fungerer et langt trykk med pennen som et høyreklikk.
Avansert	<ul style="list-style-type: none"> • Pennetupp-knapp: Lar deg angi handlinger for pennetupp på den interaktive pennen. Standardinnstillingen er Venstrekklikk. • Juster auto penneomr: Når denne er satt til På (standard), justeres penneområdet automatisk når oppløsningen for den tilkoblede datamaskinen endres. Still til Av hvis du ikke automatisk vil justere penneområde som har blitt manuelt justert. • Juster man. penneomr.: Justerer penneområdet manuelt.

Nettverk-meny

Når **Nettverksb.skyt.** er stilt til **På** i **Passordbeskyttelse**, vises det en melding og nettverksinnstillingene kan ikke endres. Still **Nettverksb.skyt.** til **Av**, og konfigurer nettverket.

"Stille inn Passordbeskyttelse" s.102




Undermeny	Funksjon
Nettv.info - Trådløst LAN	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> • Tilkoblingsmodus • Trådløst LAN • Antennenivå • Projektornavn • SSID • DHCP • IP-adresse • Subnettmask • Gateway-adresse • MAC-adresse • Regionkode*
Nettv.info - Trådb. LAN	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> • Projektornavn • DHCP • IP-adresse • Subnettmask • Gateway-adresse • MAC-adresse

Undermeny	Funksjon
Til Nettverk-skonfigurering	Menyene nedenfor kan brukes til å konfigurere nettverkselementer. Grunnlegg., Trådløst LAN, Sikkerhet, Trådb. LAN, Post, Annet, Tilbakestill og Oppsett fullført

* Viser tilgjengelig regionsinformasjon om den trådløse LAN-enheten som brukes. Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

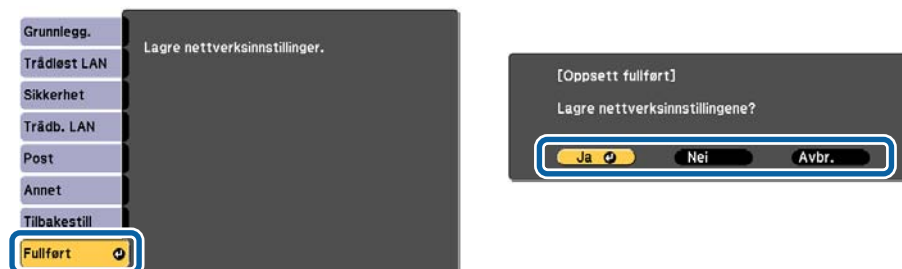


- Ved hjelp av en webleser på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen kalles Web-kontroll. Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for Web-kontroll, for eksempel sikkerhetsinnstillinger.
-  "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" [s.106](#)
- Kontakt nettverksansvarlig for nærmere informasjon om nettverksinnstillinger.

Merknader om betjening av Nettverk-menyen

Valg fra hovedmenyen, valg fra undermenyene og endring av valgte elementer tilsvarer operasjonene på Konfigurasjon-menyen.

Når du er ferdig, må du gå til **Oppsett fullført**-menyen, og velge **Ja**, **Nei** eller **Avbr.** Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til Konfigurasjon-menyen.



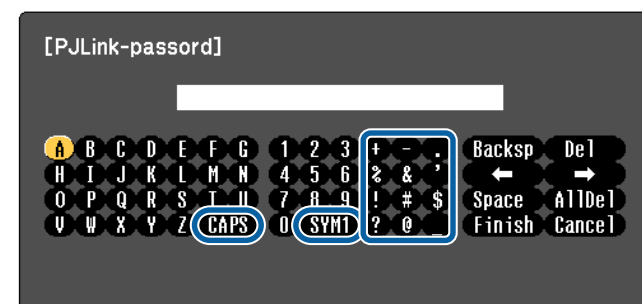
Ja: Lagrer innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

Nei: Lagrer ikke innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

Avbr.: Fortsetter å vise Nettverk-menyen.

Bruk av skjermtastatur

Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at det tastes inn alfanumeriske tegn under oppsett. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet nedenfor. Bruk knappene [◀], [▶], [↶] og [↷] på fjernkontrollen eller knappene [◀], [▶], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å flytte markøren til ønsket tast og trykk deretter på [Enter]-knappen for å skrive inn det alfanumeriske tegnet. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du **Finish** på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk **Cancel** på tastaturet for å avbryte inntastingen.



- Hver gang **CAPS**-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, veksles det mellom store bokstaver og små bokstaver.
- Hver gang denne **SYM1/2**-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, endres symboltastene for den delen som er omsluttet av rammen. Følgende tekst kan legges inn.

Sifre	0123456789
Bokstaver	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Kolon (:) kan ikke legges inn på Nettverk-menyen.
- Med unntak av **SSID**, kan områder ikke legges inn på Nettverk-menyen.
- Noen symboler (" * , ; [\] ^) kan ikke skrives med skjermtastaturet. Bruk nettleseren til å skrive inn teksten.
- ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" [s.106](#)

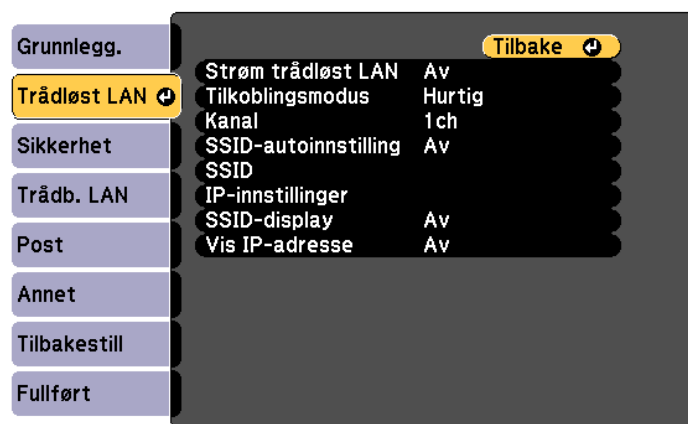
Grunnlegg.-meny



Undermeny	Funksjon
Projektornavn	Viser projektornavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Du kan angi inntil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn når du redigerer. Følgende symboler kan ikke brukes: " * , / ; < = > ? [\] `
PJLink-passord	Angi et passord som skal brukes når du skal ha tilgang til projektoren ved hjelp av kompatibel PJLink-programvare. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn (symboler kan ikke brukes).
Passord Web-kontroll	Angi et passord som skal brukes når du foretar innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Du kan angi opptil åtte enkeltbyte alfanumeriske tegn (* kan ikke brukes). Standardinnstillingen for passordet er "admin". Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som gjør at du kan konfigurere og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til et nettverk. ☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" s.106

Undermeny	Funksjon
Projektornøkkelord	Når denne er satt til På , må du angi nøkkelordet når du prøver å koble projektoren til en datamaskin på et nettverk. Du kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av tilkoblinger fra andre datamaskiner. Den skal vanligvis være satt til På . ☛ Driftshåndbok for EasyMP Network Projection ☛ Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection

Trådløst LAN-meny



Undermeny	Funksjon
Strøm trådløst LAN	Angi til På når du kobler projektoren til datamaskinen over trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du angi det til Av for å hindre uautorisert tilgang av andre. Denne er som standard satt til På .

Undermeny	Funksjon
Tilkoblingsmodus	Angi tilkoblingsmodusen som skal brukes, når du kobler projektoren til en datamaskin via et trådløst LAN. Hvis du velger Hurtig (standard), oppretter projektoren og datamaskinen automatisk et lite nettverk. Brukes i kombinasjon med EasyMP Network Projection. Når SSID-autoinnstilling er satt til På , blir projektoren til et enkelt tilgangspunkt. Når denne er satt til Av , blir nettverket opprettet i Ad hoc-modus . Hvis du velger Avansert , opprettes tilkoblingen i infrastrukturmodus gjennom det installerte tilgangspunktet. Se i håndboken nedenfor hvis du vil ha mer informasjon om Tilkoblingsmodus. ☛ Driftshåndbok for EasyMP Network Projection ☛ Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection
Kanal	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Velg frekvensbåndet som brukes av trådløst LAN fra 1ch , 6ch eller 11ch . Denne er som standard satt til 11ch .
SSID-autoinnstilling	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Angi til På for å øke hastigheten til projektorsøket. Angi til Av ved tilkobling av flere projektorer samtidig. Denne er som standard satt til På .
SSID	(Dette kan bare angis hvis SSID-autoinnstilling er angitt til Av .) Angi en SSID . Når det finnes en SSID for trådløst LAN som projektoren er en del av, må du angi SSID. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Hvis SSID er tomt eller angitt til ALLE , etableres en forbindelse fra lokale tilgangspunkter uten å spesifisere en SSID.

Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>(Denne kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er satt til Avansert.)</p> <p>Du kan foreta nettverksinnstillinger.</p> <p>DHCP: Angi til På for å bruke nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p>IP-adresse: Du kan skrive inn <u>IP-adresse</u> som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p> <p>Subnettmask: Du kan skrive inn Subnettmask for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adresse: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende <u>Gateway-adresser</u> kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)</p>
SSID-display	Vil du forhindre at <u>SSID</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at <u>IP-adresse</u> vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .

Sikkerhet-meny



Undermeny	Funksjon
Sikkerhet	Velg typen sikkerhet blant elementene som vises. Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til systemansvarlig for nettverkssystemet du vil ha tilgang til.
Passfrase	<p>(Dette kan bare velges når Sikkerhet er satt til WPA2-PSK eller WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Angi passfrasen. Du kan angi minst 8 og opptil 63 enkeltbyte alfanumeriske tegn.</p> <p>Når du bruker det med EasyMP Network Projection, trenger du ikke å taste inn passfrasen på datamaskinen hvis det er den første (standard) passfrasen.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" s.136</p> <p>Du kan taste inn opptil 32 tegn i Konfigurasjon-menyen. Hvis du skal skrive flere enn 32 tegn, bruker du webleseren til å skrive inn teksten.</p> <p>☛ "Endre Innstillinger ved hjelp av en Webleser (Web-kontroll)" s.106</p> <p>Når Tilkoblingsmodus er satt til Hurtig, er den første passfrase satt.</p>

Sikkerhetstype

Når den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr) er installert og brukes i Avansert tilkoblingsmodus, anbefales det på det sterkeste at du angir sikkerhet.

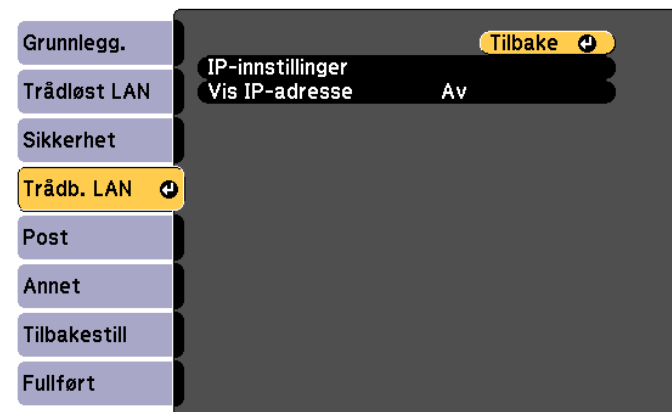
WPA er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten for trådløse nettverk. Projektoren støtter TKIP- og AES-krypteringsmetoder.

WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten bruk av en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten server.



Du kan få instruksjoner om oppsett fra nettverksadministratoren.

Trådb. LAN-meny



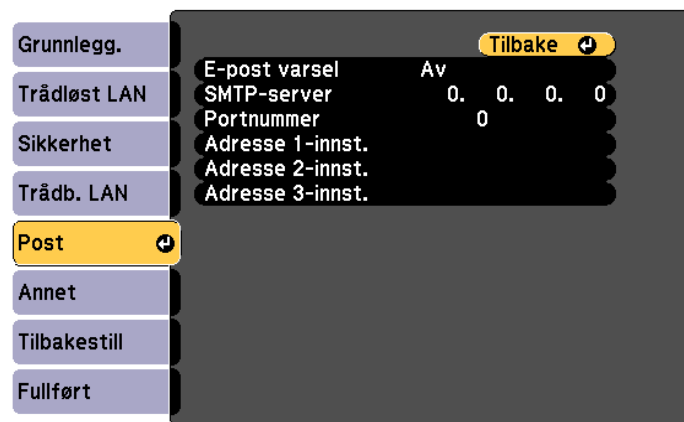
Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>Du kan foreta innstillinger for adressene nedenfor.</p> <p>DHCP: Angi til På for å konfigurere nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p>IP-adresse: Du kan skrive inn IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p> <p>Subnettmaske: Du kan skrive inn subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adresse: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p>

Undermeny	Funksjon
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at IP-adressen vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til Av .

Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren.

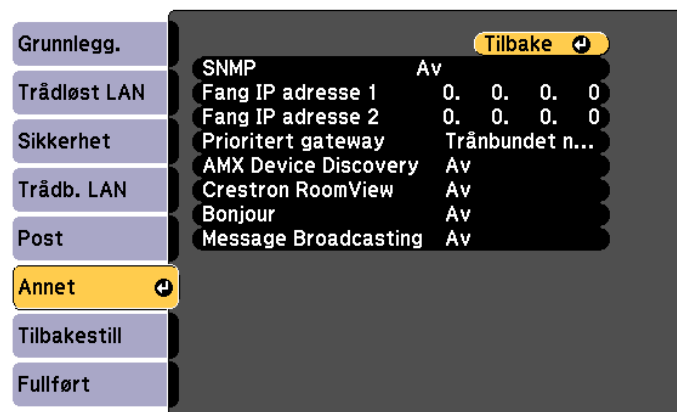
☞ "Bruke Funksjonen E-post varsel til å Rapportere Problemer" [s.108](#)



Undermeny	Funksjon
E-post varsel	Angi til På for å sende en e-post til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren.
SMTP-server	Du kan angi SMTP-serverens <u>IP-adresse</u> for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)

Undermeny	Funksjon
Portnummer	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi tall mellom 1 og 65 535.
Adresse 1-innst./ Adresse 2-innst./ Adresse 3-innst.	Angi e-postadressen til destinasjonen som e-postvarsler skal sendes til. Du kan registrere opptil tre destinasjoner. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-postadressen. Følgende tegn kan ikke brukes: " () , ; < > [\] Adressen for adresse 1 er senderadressen for postvarslet. Du kan velge problemene eller advarslene det skal varsles om via e-post. Når angitte problemer eller advarsler forekommer i projektoren, sendes det en e-post til den angitte destinasjonsadressen med et varsel om at problem eller advarsel har oppstått. Du kan velge flere av elementene som vises.

Annet-meny

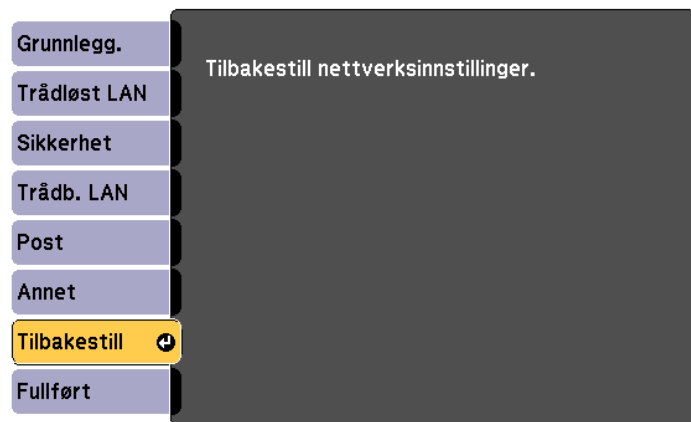


Undermeny	Funksjon
SNMP	Angi til På for å overvåke projektoren ved hjelp av SNMP. Hvis du vil overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator. Standardverdien er Av .
Fang IP adresse 1/Fang IP adresse 2	Du kan registrere inntil to IP-adresser for varsling om SNMP-oppfanging. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Prioritert gateway	Du kan angi den prioriterte gatewayen til Trånbundet nettverk eller Trådløst LAN .
AMX Device Discovery	Når projektoren er koblet til et nettverk, stiller du denne til På hvis du vil gjøre det mulig for at projektoren oppdages av <u>AMX Device Discovery</u> . Still den til Av hvis du ikke er koblet til et miljø som styres av en kontroller fra AMX eller AMX Device Discovery.

Undermeny	Funksjon
Crestron RoomView	Angi denne til På bare hvis du overvåker og styrer projektoren over nettverket ved hjelp av Crestron RoomView®. Ellers skal den være angitt til Av . ☞ "Om Crestron RoomView®" s.112 Når den er angitt til På , er følgende funksjoner ikke tilgjengelige. <ul style="list-style-type: none"> • Web-kontroll • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)
Bonjour	Angi dette til På når du kobler til nettverket ved hjelp av Bonjour. Se Apples webområde for mer informasjon om Bonjour-tjenesten. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Du kan stille EPSON Message Broadcasting-funksjonen til aktivert eller deaktivert.

Tilbakestill-meny

Tilbakestiller alle nettverksinnstillingene.



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill nettverksinnstillinger.	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du Ja.

ECO-meny

Når du stiller inn ECO-menyen, bruker projektoren funksjoner for å spare strøm. Når innstillingene for strømsparing er aktivert, vises bladikonet ved siden av hver undermeny.



Undermeny	Funksjon
Strømforbruk	Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg ECO hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når ECO er valgt, reduseres både strømforbruket og støyen fra den roterende viften under projisering. Når Automatisk er valgt, oppdages lysstyrken i omgivelsene av belysningssensoren, og lampens lysstyrke justeres automatisk. Under bruk i høytliggende områder eller i områder utsatt for høye temperaturer, kan du muligens ikke være i stand til å endre innstillinger.

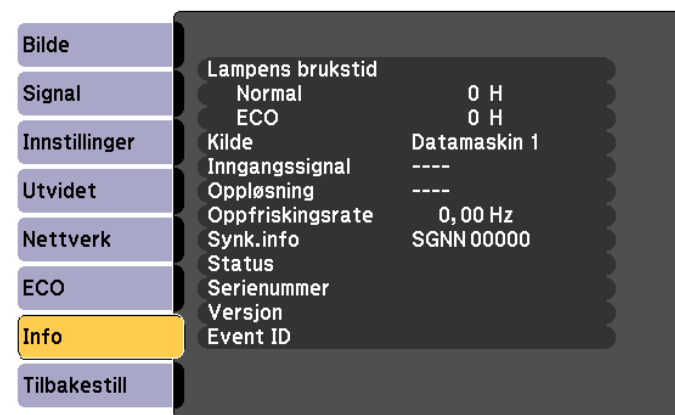
Undermeny	Funksjon
Lysoptimering	(Dette elementet kan bare angis når Strømforbruk er satt til Normal eller Automatisk .) Når den er satt til På , justeres lampens lysstyrke i henhold til bildet som projiseres. Dette bidrar til å redusere mengden av elektrisitet som brukes ved å senke lampens lysstyrke i henhold til scenen som projiseres. Innstillingen lagres for hver fargemodus.
Dvalemodus	Når denne er stilt til På , stanses projiseringen automatisk når ingen bildesignaler leses inn og ingen operasjoner utføres i en bestemt periode. I tillegg dempes lampen hvis ikke noe bildesignal mottas på en bestemt tid, til strømmen slås av. Når et bildesignal mottas igjen, går projektoren tilbake til normal driftsstatus.
Tid for Dvalemodus	Når Dvalemodus er stilt til På , kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.
Tidsur for A/V av	Når dette er satt til På , slås strømmen automatisk av 30 minutter etter at A/V av er aktivert. Hvis A/V av er aktivert og en viss tid har gått, dempes lampen før strømmen slås av. Når A/V av er deaktivert, går projektoren til normal driftsstatus.
Ventemodus	Hvis du angir Kommunikasjon på , kan du utføre følgende operasjoner selv om projektoren er i ventemodus. <ul style="list-style-type: none"> • Overvåke og styre projektoren fra en datamaskin over nettverket • Send ut bilder til en ekstern skjerm (kun når A/V-utgang er satt til Alltid) • Send lyd fra mikrofon gjennom projektorens høyttaler (kun når A/V-utgang er satt til Alltid)
ECO-visning	Når dette er satt til På , vises bladikoner vises nederst til venstre på det projiserte bildet for å indikere status for strømsparing når lampens lysstyrke går fra normal til lav eller fra lav til normal.

Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på ECO -menyen til standardinnstillinger, unntatt for Ventemodus . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.138



Info-meny (kun Skjerm)

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan angis, avhenger av kilden som projiseres. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.45](#)

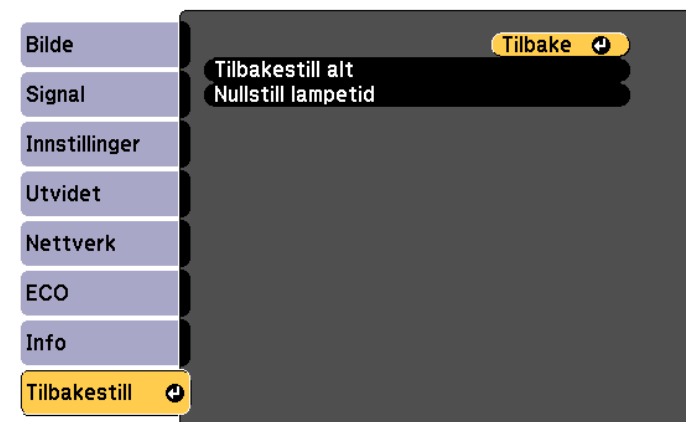


Undermeny	Funksjon
Lampens brukstid	Du kan vise lyspærens samlede driftstid*. Når det er på tide å skifte ut lampen, vises tegnene i gult.

Undermeny	Funksjon
Kilde	Du kan vise kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres.
Inngangssignal	Du kan vise innholdet til Inngangssignal som er angitt på Signal -menyen i henhold til kilden.
Oppløsning	Du kan vise oppløsningen.
Videosignal	Du kan vise innstillingene for Videosignal som er angitt på Signal -menyen.
Oppfriskingsrate	Du kan vise <u>oppfriskingsraten</u>  .
Synk.info	Du kan vise informasjon om bildesignalet. Den kan være nødvendig ved service.
Status	Dette er informasjon om feil som har oppstått med projektoren. Den kan være nødvendig ved service.
Versjon	Viser informasjon om projektorens fastwareversjon.
Serienummer	Viser projektorens serienummer.
Event ID	Viser applikasjonsfeilloggen.  "Om Event ID" s.160

* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.

Tilbakestill-meny



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill alt	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer tilbakestilles ikke til standardinnstillingene: Inngangssignal , Zoom , Brukerlogo , alle elementer for Nettverk -menyer, Lampens brukstid , Språk , Passord og Bildeforskyvning .
Nullstill lampetid	Sletter lampens samlede brukstid. Tilbakestill denne når du skifter lampen.

Når innstillingene i Konfigurasjon-menyen er satt for én projektor, kan du bruke den til å utføre gruppeoppsett for flere projektorer (gruppeoppsettfunksjon).

Bruk én av følgende metoder.

- Sett opp med USB-minnepinne.
- Sett opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel.
- Sett opp med EasyMP Network Updater.

Du finner detaljer i *Installasjonsveiledning*.

👉 [Installasjonsveiledning](#)



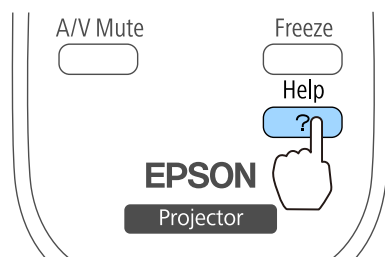
Feilsøking

Dette kapitlet beskriver hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

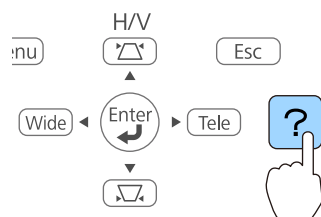
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på Help-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

- 1 Trykk [Help]-knappen.
Hjelp-skjermbildet vises.

Bruke fjernkontrollen




Bruke kontrollpanelet

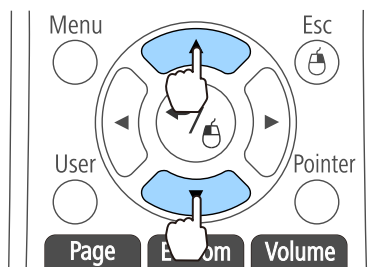


- 2 Velg et menyelement.

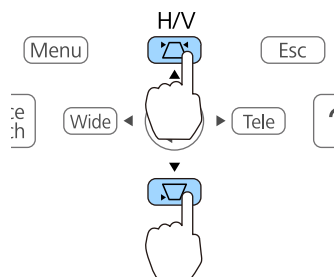
[Hjelp]

Bildet er lite. 
 Bildet vises som en trapesoide.
 Fargetonen er unaturlig.
 Kan ikke se filmen.

Bruke fjernkontrollen

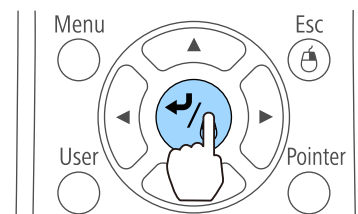


Bruke kontrollpanelet

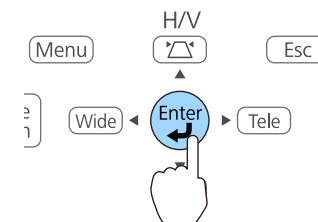


- 3 Bekreft valget.

Bruke fjernkontrollen




Bruke kontrollpanelet




Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.
 Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.

Bildet er lite.

- ? Er zoomen satt til minimum?
 · Endre zoomstørrelse.
Zoom 
- ? Er projektoren for nært lerretet.
 · Flytt projektoren lengre vekk fra lerretet.



Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se følgende.

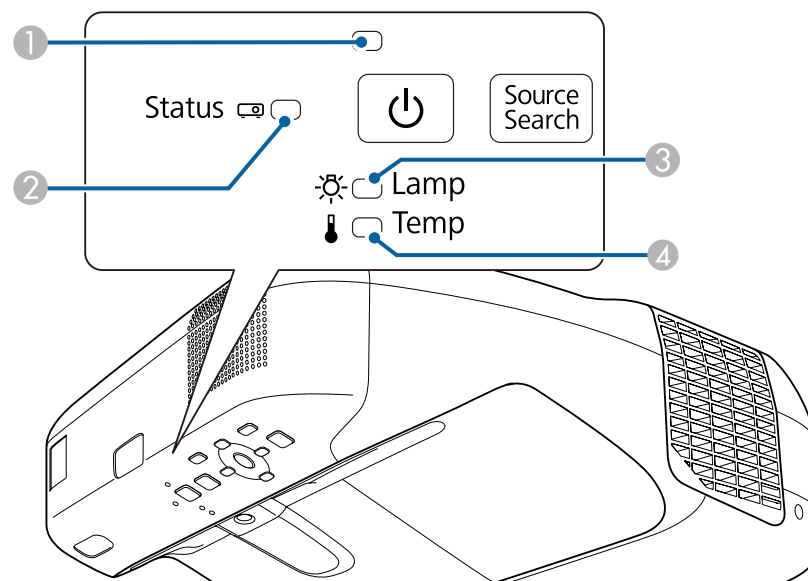
 "Problemløsning" [s.142](#)

Hvis det oppstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorlamper og lese "Lese av indikatorlampene" nedenfor. Se følgende hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være.

☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.146](#)

Lese av indikatorlampene

Projektoren er utstyrt med følgende fire indikatorer. Fargen og hvorvidt indikatorene lyser viser status for projektoren.



- ① Strømindikator
- ② Statusindikator
- ③ Lampeindikator






Indikerer statusen for projektoren.

Indikerer statusen for projektoren.

Indikerer statusen for projiseringslampen.

4 Temperaturindikator







Indikerer statusen for intern temperatur.








Indikatorer		Status	Beskrivelse
Strøm	Status		
 Blå - lyser	<input type="checkbox"/> Av	Ventetilstand	Projektoren får strøm. Når du trykker på [⏻]-strømknappen i denne tilstanden, startes projiseringen.
		Status for nettverksovervåking	Projektoren blir overvåket og kontrollert over et nettverk (når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på). Hvis strømledningen kobles fra og blir tilkoblet igjen i denne statusen, blinker strømindikatoren blått.
 Blå - lyser	 Blå - Blinker	Status for oppvarming	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås på. Oppvarming tar omtrent 30 sekunder etter at lampen slår seg på. I denne statusen kan du ikke slå av projektoren, selv om du trykker på [⏻]-strømknappen.
		Status for nedkjøling	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås av. I denne statusen er alle knappene deaktivert.
 Blå - lyser	 Blå - lyser	Normal status	Projektoren projiserer.





















Se tabellen nedenfor for statusen til indikatorlampene og hvordan du løser problemene.

Hvis alle indikatorene er slukket, kontroller at strømledningen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte.



Når strømledningen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⏻]-strømindikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strøm	Status	Lyspære	Temp		
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	<input type="checkbox"/> Av	Intern feil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinker	<input type="checkbox"/> Av	 Oransje - Blinker	Viftefeil Sensorfeil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strøm	Status	Lyspære	Temp		
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinker	<input type="checkbox"/> Av	 Oransje - Lys-er	Høy temperaturfeil (Overoppheting)	<p>Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" s.163, "Skifte luftfilteret" s.170 <p>Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☛ Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Når du bruker projektoren ved høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På.</p> <p>☛ "Utvidet-meny" s.124</p>
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Lys-er	<input type="checkbox"/> Av	Lampesvikt Lampefeil	<p>Kontroller følgende to punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ta ut lampen, og kontroller om den er sprukket. ☛ "Skifte Lampen" s.166 Rengjør luftfilteret. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" s.163 <p>Hvis pæren ikke er gått: Sett pæren på plass igjen og sett inn strømledningen.</p> <p>Hvis feilen vedvarer: Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☛ Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Hvis pæren er gått: Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. (Bilder kan ikke projiseres før pæren er skiftet.)</p> <p>☛ Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Når du bruker projektoren ved høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På.</p> <p>☛ "Utvidet-meny" s.124</p>
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	 Oransje - Blinker	Feil ved Autom. iris	<p>Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p> <p>☛ Kontaktliste for Epson-projektorer</p>

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strøm	Status	Lyspære	Temp		
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Lys	 Oransje - Lys	Strømfeil	
 Blå - Blinker	 Statusavhengig indikasjon	 Statusavhengig indikasjon	 Oransje - Blinker	Høy temperaturadv.	(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.) <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.  "Rengjøre Luftfilteret" s.163, "Skifte luftfilteret" s.170
 Blå - Blinker	 Statusavhengig indikasjon	 Oransje - Blinker	 Statusavhengig indikasjon	Bytt lampe	Skift ut lampen med en ny.  "Skifte Lampen" s.166 Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftingsperioden er utløpt, øker faren for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Lys	 Oransje - Lys	Feil hindringsoppdagelse	Det lyder et pip, og meldingen "Fjern hindringer som står i veien for projiseringsområdet." vises. Projektoren slår seg av automatisk dersom ingen handlinger utføres. Kontroller følgende to punkter: <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at det ikke er noen hindringer som forstyrrer projeksjonsvinduet. Fjern eventuelle hindringer. Rengjør hindersensoren dersom du ikke finner noen hindringer.  "Rengjøring av hindersensoren" s.162 Hvis feilen vedvarer: Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer














- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se følgende.
 "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.146](#)
- Hvis indikatorlampene er i en tilstand som ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.








Problemer i tilknytning til bilder

• Ingen bilder vises Projisering starter ikke; projiseringsområdet er helt svart eller blått	 s.147
• Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart) Levende bilder som spilles av fra en datamaskin, vises i sort og bildene projiseres ikke	 s.148
• Projeksjon stanser automatisk	 s.148
• Meldingen "Støttes ikke." vises	 s.148
• Meldingen "Ingen signal" vises	 s.149
• Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde	 s.149
• Interferens eller forvridning vises på bilder	 s.150
• Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)	 s.150
• Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet Bare del av bildet vises, eller bildets høyde-/breddeforhold er ikke korrekt	 s.151
• Bildets farger er ikke korrekte Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite eller fargene er matte	 s.152
• Bildene ser mørke ut	 s.152








Problemer når projisering starter

• Projektoren slår seg ikke på	 s.153
---------------------------------------	---

Problemer med de interaktive funksjonene

• Kan ikke tegne på den projiserte skjermen	 s.153
• Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen	 s.154
• Meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises	 s.154
• Musen til datamaskinen virker ikke	 s.154
• Den interaktive pennen fungerer ikke	 s.155
• Reaksjonstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved projisering ved bruk av USB Display)	 s.155
• Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering	 s.156

Andre problemer

• Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak	 s.156
• Ingen lyd høres fra mikrofonen	 s.157
• Det er støy i lyden (kun når USB Display projiseres)	 s.157
• Fjernkontrollen virker ikke	 s.157
• Jeg vil endre språk for meldinger og menyer	 s.158
• E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren	 s.158
• Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser	 s.159

Problemer i tilknytning til bilder

Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Tilkoble projektorens strømkabel korrekt. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44 Kontroller strømbryteren eller liknende for å sikre at projektoren får strøm.
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alle innstillingene. ☛ Tilbakestill - Tilbakestill alt s.138
Er bildet som skal projiseres helt svart? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Enkelte bilder fra kilden, som skjermsparerer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.121
Er USB-kabelen korrekt koblet til? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Kontroller at USB-kabelen er koblet på rett måte. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Vises Windows Media Center i fullskjermvisning? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Når Windows Media Center vises i fullskjermvisning, kan du ikke projisere ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling. Reduser skjermstørrelsen.
Vises et program som bruker Windows DirectX? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Programmer som bruker Windows DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig.
Er Skjermutgang-port satt til Skjermutgang?	Når du projiserer bilder fra Monitor Out/Computer2-porten, setter du Skjermutgang-port til Datamaskin 2 i Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Drift - Skjermutgang-port s.124

Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart)

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Endre bildesignalet fra datamaskinen til kun ekstern utgang. Se i dokumentasjonen til datamaskinen eller ta kontakt med datamaskinprodusenten.
Er innholdet på det levende bildet du prøver å projisere, beskyttet av opphavsretten?	Projektoren kan kanskje ikke vise opphavsrettsbeskyttede levende bilder som spilles av på en datamaskin. Les brukerhåndboken som følger med spilleren, for mer informasjon.

Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er Dvalemodus , Linsedekseltidaker, eller Tidsur for A/V av satt til På ?	Hvis noen av disse er satt til På , slår strømmen av automatisk i følgende situasjoner. <ul style="list-style-type: none"> Når Dvalemodus er satt til På: hvis ingen handling utføres og intet bildesignal mottas i en bestemt tidsperiode. Når Tidsur for A/V av er satt til På: hvis ca 30 minutter har gått siden A/V av ble aktivert. Hvis du vil hindre at projektoren slår seg av automatisk, må hver innstilling være satt til Av. ☛ ECO - Dvalemodus, Tidsur for A/V av s.136
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utføre en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.


Meldingen "Støttes ikke." vises

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.121
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. ☛ "Støttede Skjermvisninger" s.179

Meldingen "Ingen signal" vises

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44
Er korrekt port valgt?	Bytt bilde ved å trykke [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.45
Er strømmen til tilkoblet datamaskin eller videoutstyr slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildesignalene til projektoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Hvis bildesignalene bare sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller tilhørende monitor, endrer du utgang slik at bildesignalene også sendes eksternt. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt. Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at Fn-tasten (funksjonstasten) som endrer datamaskinens bildesignal til ekstern destinasjon ikke fungerer. Slå projektoren og datamaskinen av og deretter på igjen. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utfør en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.

Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde

Kontroller	Løsning
Er fokus korrekt innstilt?	Flytt fokusspaken for å justere fokuset. ☛ "Korrigere fokus" s.55
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. ☛ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" s.176
Er korrigeringsverdien for Keystone for høy?	Senk projiseringsvinkelen for å redusere Keystone-korreksjonen. ☛ "Justere den vertikale posisjonen på bildet (kun modeller med medfølgende føtter)" s.54
Er <u>Bredde/høyde-forhold</u>  innstilt riktig?	Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.59

Kontroller	Løsning
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordampes.

Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.121
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" s.28
Bruker du skjoteledning?	Ved bruk av skjoteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede Skjermvisninger" s.179 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene Synk. og Bildejustering riktig innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer på Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Bildejustering, Synk. s.121
Er Vindu med lagdelt overføring valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - InnstillingerEpson USB Display Ver.x.xx , og tøm avmerkingsboksen Vindu med lagdelt overføring .









Musepekeren blinker (kun ved projisering ved bruk av USB Display)

Kontroller	Løsning
Er Gir jevne bevegelser for musepekeren. valgt?	Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - InnstillingerEpson USB Display Ver.x.xx , og merk deretter av for Gir jevne bevegelser for musepekeren. (Windows 2000 er utilgjengelig.) Windows Aero blir utilgjengelig dersom dette velges i Windows 7 og Windows Vista.






Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet

Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilte bilde fra datamaskin som projiseres? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Oppløsning s.121
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom. ☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.96
Er skjermens posisjon korrekt innstilt?	(Bare ved projisering av analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1- eller Computer2-inngangen) Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å justere posisjonen automatisk. Du kan også angi posisjonen i Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Plassering s.121
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Hvis visning på to skjermer er aktivert i Egenskaper for skjerm på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer. ☛ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er kompatible med projektoren. ☛ "Støttede Skjermvisninger" s.179 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Justerte du bildeposisjonen etter utføring av Juster zoom eller Keystone?	Utfør Bildeforskyvning for å justere bildeposisjonen etter utførelse av Juster zoom eller Keystone. ☛ "Justere posisjonen til bildet (Bildeforskyvning)" s.53
Er projiseringsmodusen korrekt?	Avhengig av hvordan projektoren er installert angir du Projisering fra ett av følgende following: Foran, Foran/Opp ned, Bak, Bak/Opp ned . ☛ Utvidet - Projisering s.124 ☛ "Installeringsmetoder" s.25

Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. <ul style="list-style-type: none"> Når bildet er fra en enhet som er koblet til Computer1- eller Computer2-inngangen. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Inngangssignal s.121 Når bildet er fra en enhet som er koblet til Video- eller S-Video-inngangen. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Videosignal s.121
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke fra Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Lysstyrke s.120
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. <ul style="list-style-type: none">  "Tilkobling av utstyr" s.28
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Kontrast s.120
Er fargejustering satt til en riktig verdi?	Juster innstillingen Fargejustering på Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Fargejustering s.120
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Juster innstillingene Fargemetning og Nyanse på Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Fargemetning, Nyanse s.120

Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke og Strømforbruk fra Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Lysstyrke s.120  ECO - Strømforbruk s.136
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">  Bilde - Kontrast s.120
Er det på tide å skifte lyspære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny. <ul style="list-style-type: none">  "Skifte Lampen" s.166
Bruker du projektoren i et høytliggende område eller i et område utsatt for høye temperaturer?	Skjermen kan bli mørkt under bruk i høytliggende områder eller i et område utsatt for høye temperaturer. Selv om du ikke kan stille inn Strømforbruk på dette tidspunktet, kan du fremdeles bruke projektoren.

Problemer når projisering starter

Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er alle indikatorlampene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Koble fra og koble deretter til strømkabelen igjen. ☛ "Gjøre klar til å projisere" s.44 Kontroller strømbryteren eller liknende for å sikre at projektoren får strøm.
Blinker indikatorene på og av når man berører strømkabelen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømkabelen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømledningen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer
Er Driftslås stilt til Full låsing ?	Trykk [⏻]-strømknappen på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke Driftslås , endrer du innstillingen til Av . ☛ Innstillinger - Driftslås s.123
Er bruk med fjernkontroll begrenset?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.123

Problemer med de interaktive funksjonene (kun EB-585Wi/EB-575Wi)

Kan ikke tegne på den projiserte skjermen

Kontroller	Løsning
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Kalibrer systemet på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Pennekalibrering" s.72
Er Pennemodus stilt inn til Interaktiv PC ?	Still Pennemodus til PC Free-anmerkning i Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.127

Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen

Kontroller	Løsning
Er Utvidet angitt korrekt?	Gjør følgende innstillinger: <ul style="list-style-type: none">• Still Pennemodus til Interaktiv PC i Konfigurasjon-menyen.<ul style="list-style-type: none">☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.127• Angi USB Type B til Easy Interactive Function eller USB Display/Easy Interactive Function fra Konfigurasjon-menyen. Når du bruker USB Display, still inn USB Display/Easy Interactive Function.<ul style="list-style-type: none">☛ Utvidet - USB Type B s.124
Er Driftsmodus for penn riktig innstilt?	Når du bruker interaktive penner som du ville bruke en mus, setter du Driftsmodus for penn to To brukere/Mus eller En bruker/Mus fra Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none">☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Driftsmodus for penn s.127
Er USB-kabelen korrekt koblet til?	Sjekk at USB-kabelen er koblet til korrekt. Du kan muligens løse problemet ved å koble fra USB-kabelen for så å koble den til på nytt.
Dersom du bruker en bærbar PC når batteristrømmen er lav, kan USB-porten slutte å fungere og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke USB-enheter.	Koble datamaskinen til en strømkilde.

Meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises

Kontroller	Løsning
Det oppstod en feil i de interaktive funksjonene.	Kontakt nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. <ul style="list-style-type: none">☛ Kontaktliste for Epson-projektorer

Musen til datamaskinen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er den interaktive pennen plassert på projiseringsskjermen?	Fjern den interaktive pennen fra projiseringsskjermen.

Den interaktive pennen fungerer ikke

Kontroller	Løsning
Det er en hindring i signalruten mellom den interaktive pennen og projektoren.	Fjern hindringen. Du må heller ikke blokkere signalruten når du står foran projiseringsskjermen.
Signalet forstyrrer andre ting slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Ikke bruk en infrarød fjernkontroll eller infrarød mikrofon i samme rom, siden dette kan føre til at den interaktive pennen ikke fungerer på korrekt måte. Slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.
Batterinivået er lavt.	Trykk på knappen på siden av pennen for å sjekke gjenværende batteristrom. Hvis batterilampen ikke slås på, må du bytte ut batteriet. ☛ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.21
Det omgivende området er for lyst.	Ikke la sterkt lys skinne på den projiserte skjermen eller projektorens Easy Interactive Function-mottaker.
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Kalibrer systemet på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Pennekalibrering" s.72
Brukes flere projektorer i det samme rommet?	Når du bruker den interaktive pennen i et rom med flere projektorer, kan forstyrrelse føre til at bruken av pennen blir ustabil. Koble til det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28). Hvis du ikke har et sett med fjernkontrollkabel, endrer du Projektoravstand -innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-585Wi/EB-575Wi)" s.41 ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Avansert Projektoravstand s.127

Responstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved drojiserering av USB Display)

Kontroller	Løsning
Er Windows Aero aktivert? (kun Windows 7 og Windows Vista)	Interaktive penneoperasjoner kan være trege når Windows Aero er aktivert. Deaktiver Windows Aero på datamaskinen som brukes. Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - InnstillingerEpson USB Display Ver.x.xx , og marker avmerkingsboksen Deaktiver Windows Aero og forbedre sporingen til den interaktive pennen .

Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering

Kontroller	Løsning
Informasjonen fra projiseringsskjermen mottas ikke på korrekt måte grunnet andre ting, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Flytt apparatet, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler, bort fra projektoren, eller flytt projektorer bort fra apparatet.
Informasjonen fra projiseringsskjermen kan ikke mottas på korrekt måte dersom projektoren er for nære skjermen.	Sett opp innenfor anbefalt projiseringsavstand. ☛ "Skjermstørrelse og projiseringsavstand" s.176
Den interaktive pennen er deaktivert grunnet ustabile forhold i det omgivende området, slik som en lyskilde som sender ut infrarødt lys.	Flytt projektoren eller slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.

Andre problemer

Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak

Kontroller	Løsning
Kontroller at kabelen for lyd/bilde er korrekt koblet til både projektøren og lydkilden.	Koble kabelen fra lydinngangen, og koble den deretter til igjen.
Er volumet på projektoren satt for lavt?	Juster volumet slik at lyden høres. ☛ Innstillinger - Volum s.123 ☛ "Justerer volumet" s.57
Er volumet for datamaskinen eller bildekilden stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres.
Er Mik. inngangsvolum angitt til maksimum?	Senk Mik. inngangsvolum. ☛ Innstillinger - Mik. inngangsvolum s.123
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.94
Er lydkabelens spesifikasjon "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er Få lyd fra projektoren valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - InnstillingerEpson USB Display Ver.x.xx , og marker avmerkingsboksen Få lyd fra projektoren .

Kontroller	Løsning
Er det valgt korrekt lydinngang?	Kontroller innstillingene for Lydeffekt , HDMI1-lydeffekt og HDMI2-lydeffekt fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - A/V-innstillinger s.124

Ingen lyd høres fra mikrofonen

Kontroller	Løsning
Er mikrofonen riktig tilkoblet?	Koble kabelen fra Mikrofon (Mic)-inngangen, og koble den deretter til igjen. ☛ "Koble til en mikrofon" s.36
Er inngangsvolumet for mikrofonen skrudd for langt ned?	Juster inngangsvolumet for mikrofonen slik at lyden høres. ☛ Innstillinger - Mik. inngangsvolum s.123
Bruker du en pluggbar mikrofon?	Projektoren støtter ikke pluggbare mikrofoner. Bruk en vanlig dynamisk mikrofon. ☛ Innstillinger - Mik. inngangsvolum s.123

Det er støy i lyden (kun når USB Display projiseres)

Kontroller	Løsning
Er volumet for datamaskinen skrudd ned til minimum mens projektorens volum er stilt inn til maksimalt?	Lyden kan inneholde støy hvis volumet for datamaskinen skrudd ned til minimum mens projektorens volum er stilt inn til maksimalt. Øk volumet for datamaskinen, og reduser volumet for projektoren. ☛ Innstillinger - Volum s.123

Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren når den betjenes. ☛ "Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen" s.20
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 6 meter. ☛ "Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen" s.20
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.123

Kontroller	Løsning
Er det valgt riktig innstilling for Fjernmottaker ?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.123
Er batteriene utladet eller er de blitt satt inn feil vei?	Sett inn nye batterier riktig vei. ☛ "Skifte batterier i fjernkontrollen" s.19

Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Juster Språk-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Språk s.124

E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er Ventemodus satt til Kommunikasjon på?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, velger du Kommunikasjon på i Ventemodus fra Konfigurasjon-menyen. ☛ ECO - Ventemodus s.136
Oppstod det en uopprettelig feil og projektoren stanset plutselig?	Når projektoren plutselig stopper, kan ikke e-postvarsel sendes. Hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er funksjonen E-post varsel riktig innstilt på Konfigurasjon-menyen?	En e-post med feilvarsel sendes i henhold til Post -innstillingene i Konfigurasjon-menyen. Kontroller at den er riktig angitt. ☛ "Post-meny" s.134

Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser

Kontroller	Løsning
Er bruker-ID og passord korrekt?	Skriv inn "EPSONWEB" som bruker-ID. Dette kan ikke endres. Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Angi passordet du satte i Passord Web-kontroll. Standardinnstillingen for passordet er "admin".

Kontroller tallene, og foreta deretter følgende mottiltak. Hvis du ikke kan løse problemet, kontakter du systemansvarlig, eller kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektører.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektører](#)

Hendelse-ID	Årsak	Løsning
0432 0435	Kunne ikke starte EasyMP Network Projection.	Start projektøren på nytt.
0434 0482 0484 0485	Nettverksforbindelsen er ustabil.	Kontroller statusen til nettverksforbindelsen, og koble til på nytt etter at du har ventet litt.
0433	Kan ikke spille av overførte bilder.	Start EasyMP Network Projection på nytt.
0481	Forbindelsen ble frakoblet fra datamaskinen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection endte uventet.	Kontroller statusen for nettverksforbindelsen, og start deretter projektøren på nytt.
0479 04FF	En systemfeil oppstod i projektøren.	Start projektøren på nytt.
0891	Kan ikke finne et tilgangspunkt med samme SSID.	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektøren.
0892	WPA/WPA2-godkjenningstypen samsvarer ikke.	☛ Sikkerhet s.132
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen samsvarer ikke.	
0894	Forbindelsen ble frakoblet fordi projektøren koblet til et ikke-godkjent tilgangspunkt.	Kontakt nettverksansvarlig for mer informasjon.
0898	Kunne ikke hente DHCP-data.	Kontroller at DHCP-serveren fungerer som den skal. Hvis du ikke bruker DHCP, slå av DHCP-innstillingen. ☛ Trådløst LAN - IP-innstillinger s.131
0899	Andre kommunikasjonsfeil	Hvis omstart av projektøren eller EasyMP Network Projection ikke løser problemet, kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektører. ☛ Kontaktliste for Epson-projektører



Vedlikehold

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.

Forsiktig

Før rengjøring må du slå av projektorens strømkilde og koble fra strømkabelen. Dette gjøres for å unngå elektrisk støt.

Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

Obs!

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan blir endret eller det kan bli misfarget.

Rengjøring av projeksjonsvinduet

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av projeksjonsvinduet.

Advarsel

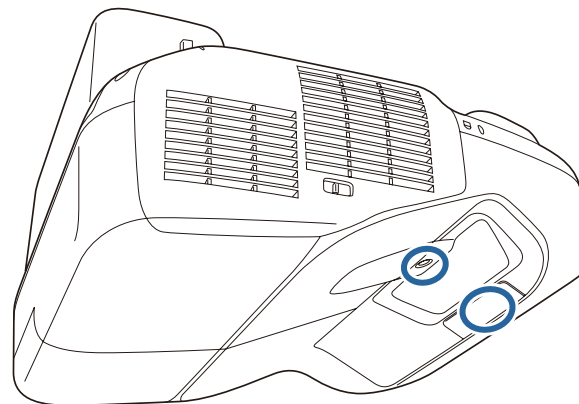
Ikke bruk sprayer som inneholder antennefagende gasser til å fjerne smuss og støv fra linsen. Projektoren kan antennes på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.

Obs!

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.

Rengjøring av hindersensoren

Rengjør hindersensoren når meldingen "Fjern hindringer som står i veien for projiseringsområdet." vises sammen med en varsellyd. Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av hindringssensoren.



Advarsel

Ikke bruk sprayer som inneholder antennefagende gasser til å fjerne smuss og støv fra hindringssensoren. Projektoren kan antennes på grunn av den høye temperaturen til lampen inne i projektoren.

Obs!

Ikke gni hindringssensoren med ru materialer eller utsett linsen for støt. Skader på sensorens overflate kan forårsake funksjonsfeil.

Rengjøre Luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret."

Obs!

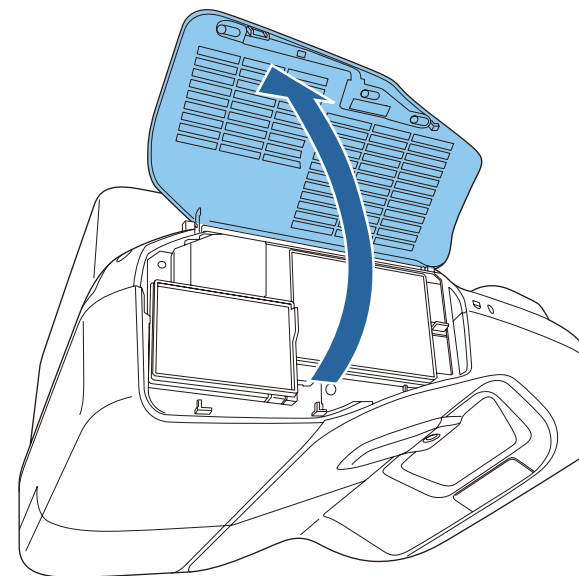
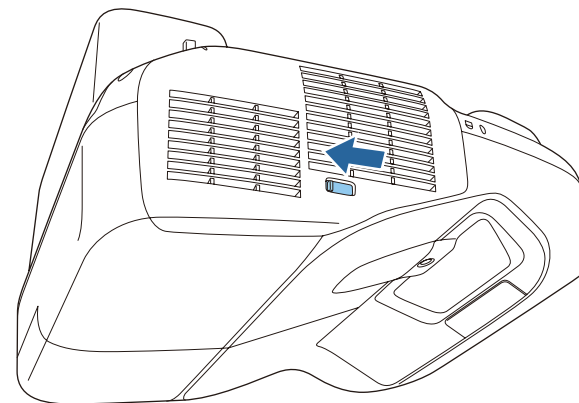
- Støvansamling på luftfilteret kan heve temperaturen inne i projektoren slik at det oppstår funksjonsfeil eller at de optiske delene slites ut tidligere enn normalt. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.
- Når du bruker en børste for rengjøring, bør du bruk en med lang myk bust og børste lett. Ved altfor kraftig børsting drives støvet inn i luftfilteret slik at det ikke kan fjernes.

- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.

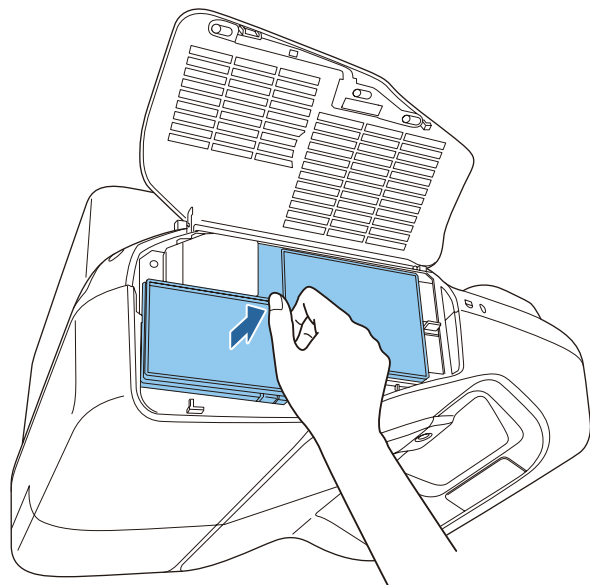
2

Åpne dekselet til luftfilteret.

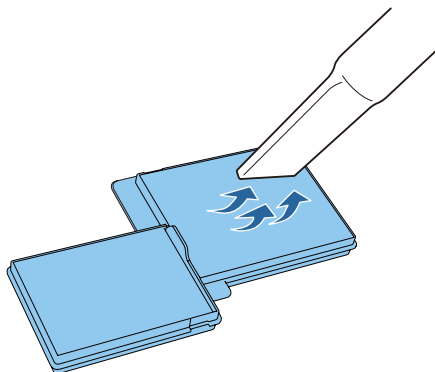
Trykk på klaffene på luftfilterdekselet, og åpne dekselet.



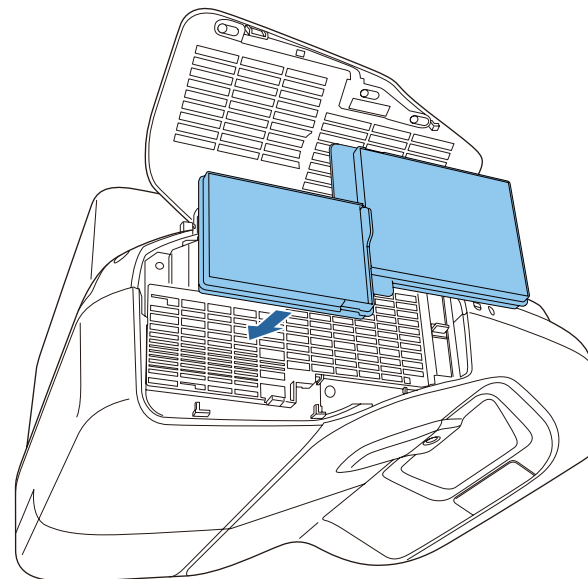
- 3** Fjern luftfilteret.
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



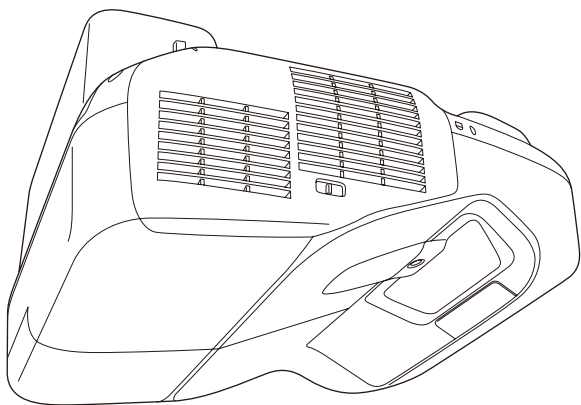
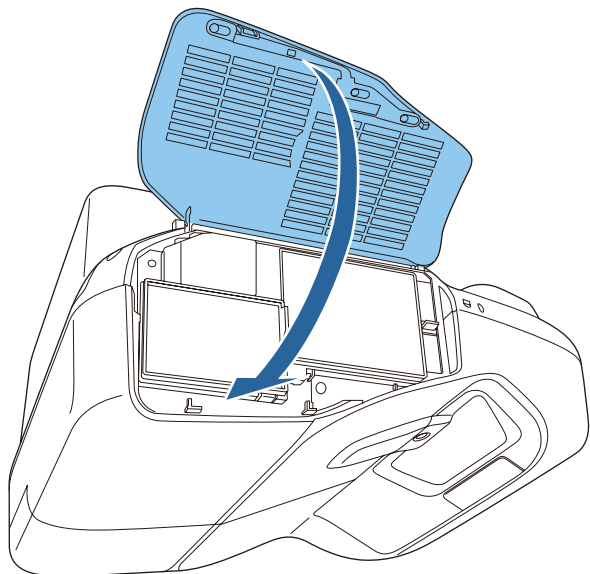
- 4** Fjern gjenværende støv på luftfilteret ved å bruke ved å bruke en støvsuger fra forsiden.



- 5** Bytt ut luftfilteret.



6 Lukk dekselet til luftfilteret.



- Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.

☛ "Skifte luftfilteret" [s.170](#)

- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

Denne delen forklarer hvordan du skifter lampen og luftfilteret.

Skifte Lampen

Periode for utskifting av lyspære

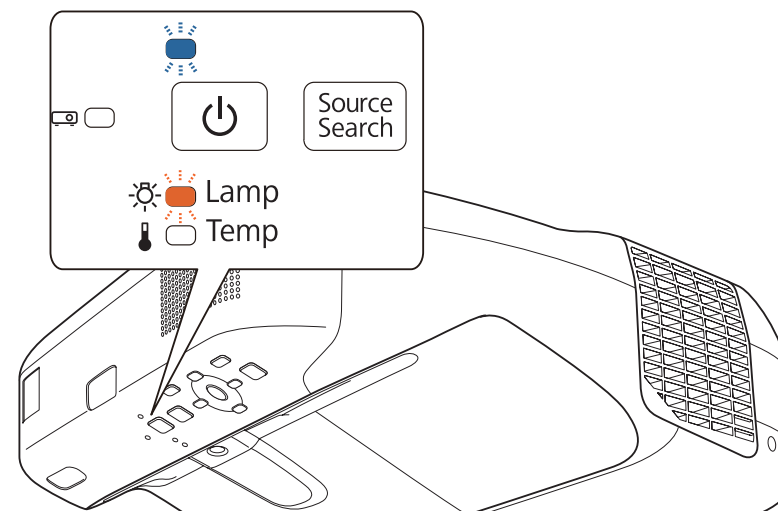
Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen nedenfor vises.
"Det er på tide å skifte ut lampen. Kontakt forhandleren av Epson-projektoren, eller besøk www.epson.com for å kjøpe der."



Meldingen vises i 30 sekunder.

- Strømindikatoren blinker blått, og lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.

For EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca 3900 timer

Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca 5900 timer

For EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca 4900 timer

Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca 9900 timer

☞ **ECO - Strømforbruk** [s.136](#)

- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftingsperioden er utløpt, øker faren for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om lampen fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.
- Vi anbefaler bruk av ekte lamper fra EPSON. Bruken av uekte lamper kan påvirke kvaliteten og sikkerheten til projektoren. Enhver skade eller funksjonsfeil som skyldes bruk av uekte lamper kan ikke dekkes av Epsons garanti.



Vi anbefaler at du rengjør luftfilteret når du skifter ut projektorlampen.

☞ "Rengjøre Luftfilteret" [s.163](#)



Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å fungere, kan det hende at lampen er knust. Når du skifter ut lampen i en projektor som er montert på veggen eller i taket, bør du anta at lampen er knust og derfor stå til siden for lampedekselet, og ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig. Vær forsiktig når du fjerner lampedekselet, da glasskår kan falle ut og forårsake personskade. Hvis du får glasskår i øynene eller munnen, må du kontakte lokal lege umiddelbart.
- Du må aldri demontere eller endre lampen. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.



Forsiktig

Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskader eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen slås av til lampen er tilstrekkelig avkjølt.

1

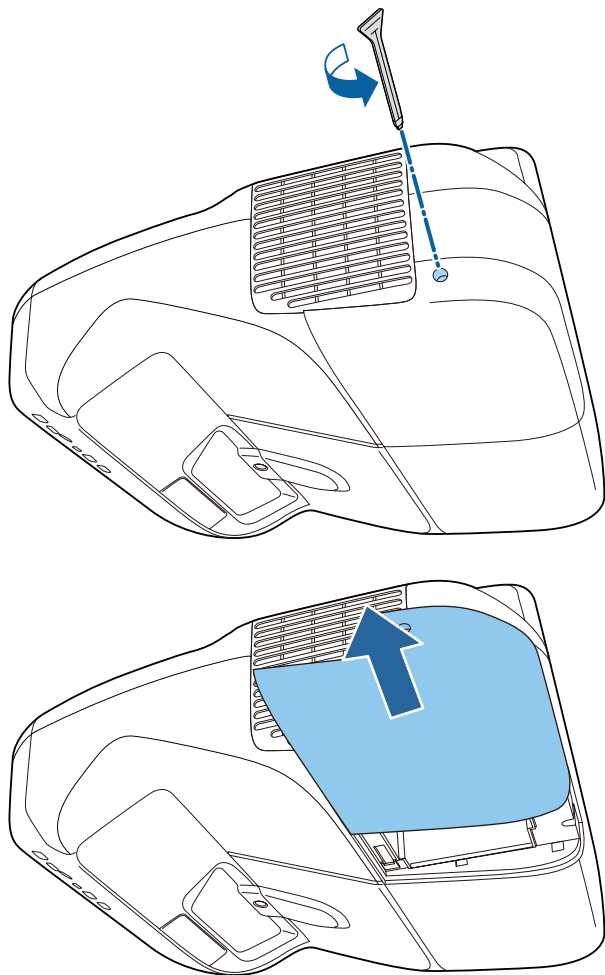
Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.

Slik skifter du lyspæren

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

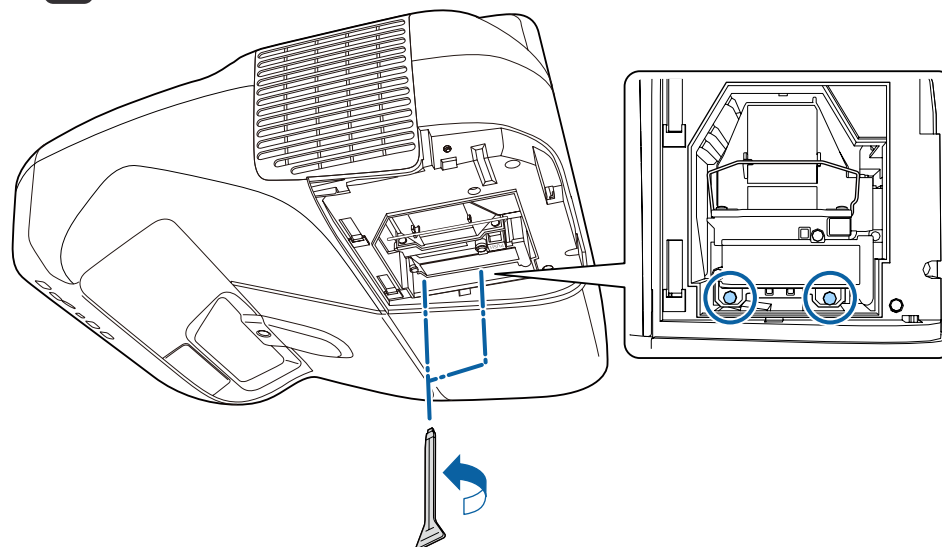
- 2** Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.

Løsne festeskrueene for lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæreenheten eller en stjerneskrutrekker. Skyv lampedekselet rett frem, og fjern det.



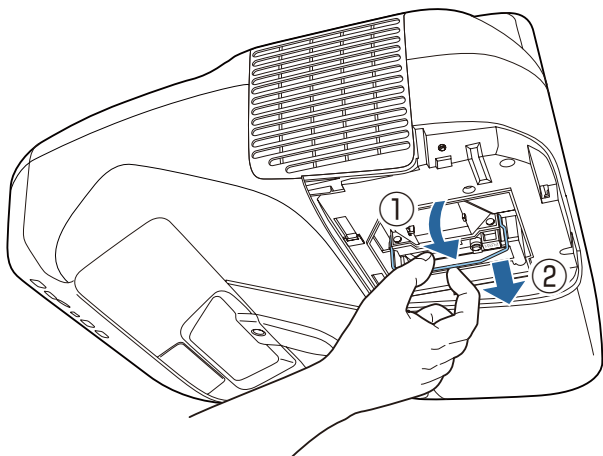
Når projektoren er montert på en vegg eller henger ned fra taket og du trenger å skifte ut lampen, tar du av lampedekselet forsiktig og støtter det med hånden for å hindre at det faller.

- 3** Løsne de to skruene som fester lampen.

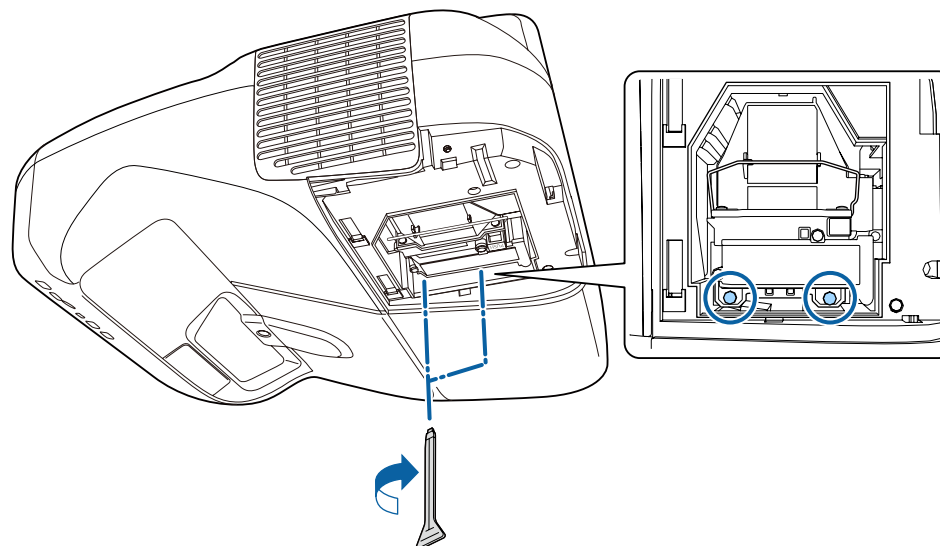
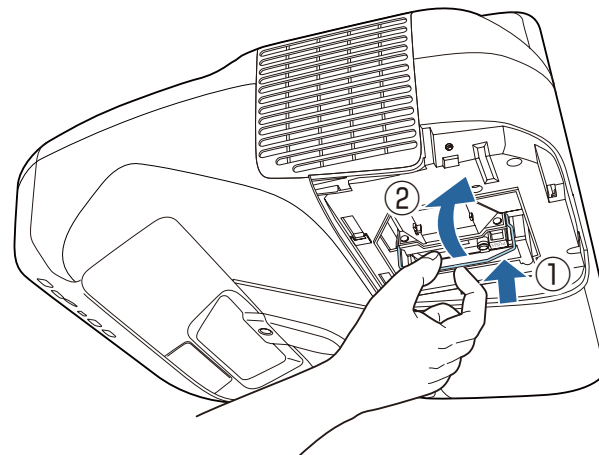


- 4** Ta ut den gamle lampen ved å dra i håndtaket.
Skift lampen med en ny hvis den er gått, eller kontakt nærmeste forhandler for ytterligere råd.

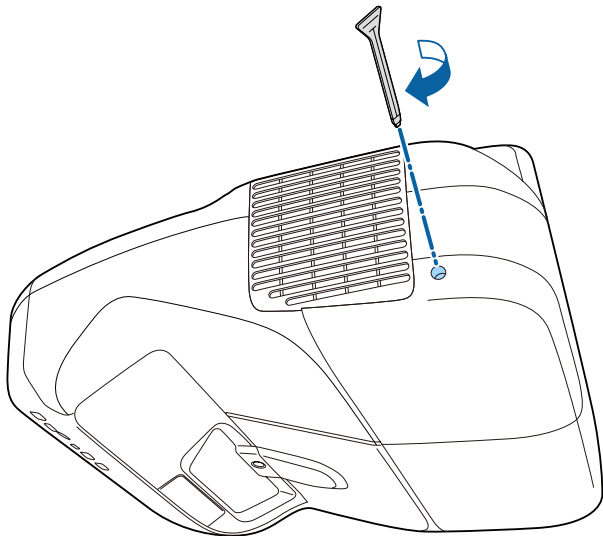
☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)



- 5** Sett inn den nye lampen.
Sett den nye lampen inn langs føringsskinnen i riktig retning slik at den står riktig plassert, skyv den inn, og trykk spaken ned. Stram de to skruene som fester lampen.



6 Sett på plass lampedekselet.



Obs!

- Påse at du fester lampen godt. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen av sikkerhetsårsaker automatisk av. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er godt festet, slås strømmen ikke på.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.



Du må bare nullstille lampens brukstid når du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe angis riktig.

Skifte luftfilteret

Periode for utskifting av luftfilter

Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

Slik skifter du luftfilter

Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

1

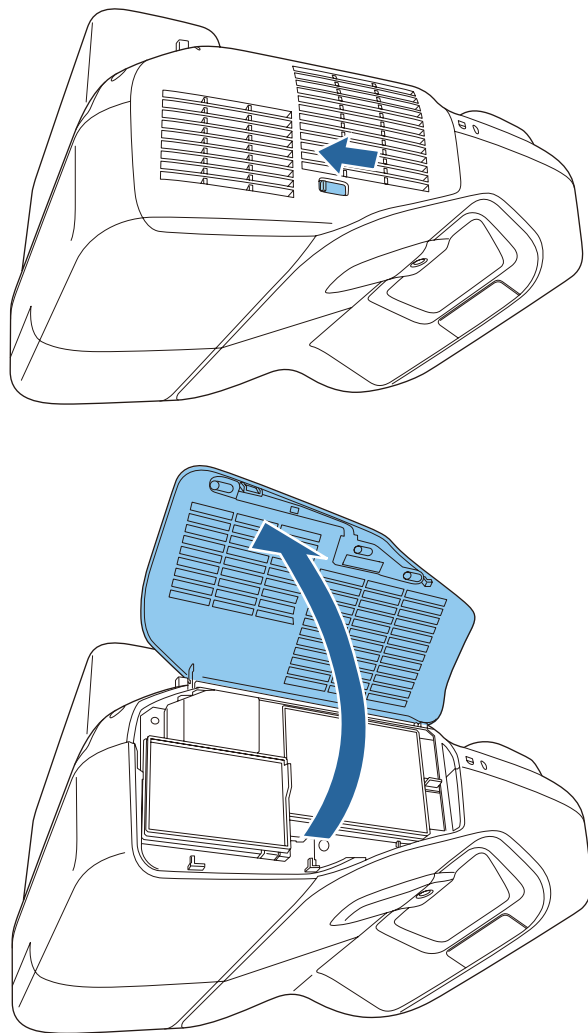
Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.

Nullstille lampens brukstid

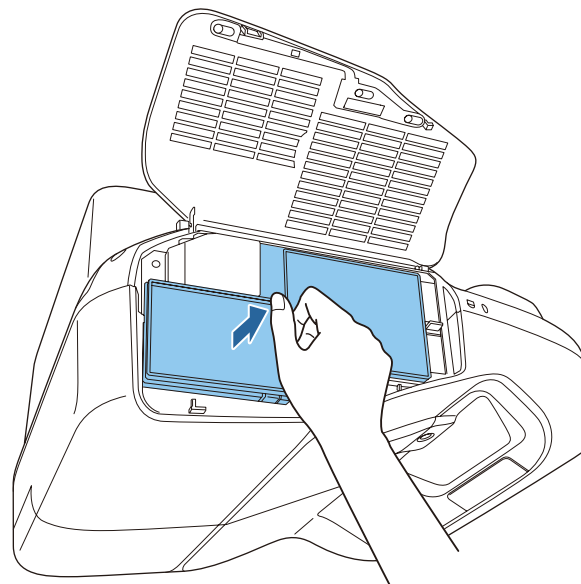
Projektoren registrerer hvor lenge lampen er på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet lampen, sørger du for å nullstille lampetiden på Konfigurasjon-menyen.

☛ "Tilbakestill-meny" [s.138](#)

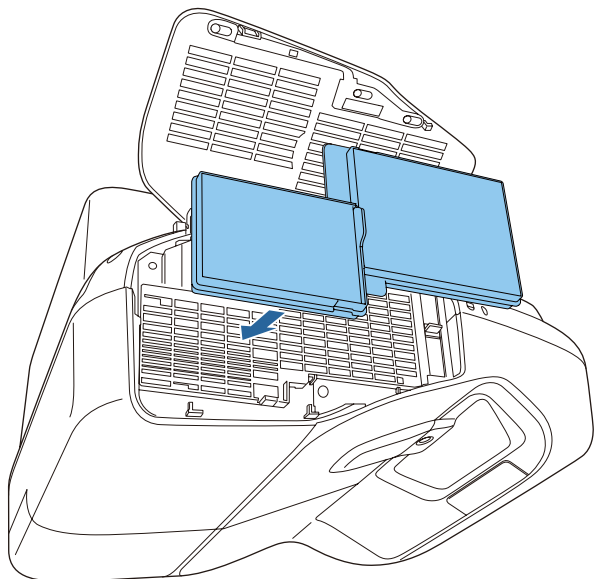
- 2** Åpne dekkelet til luftfilteret.
Trykk på klaffene på luftfilterdekselet, og åpne dekkelet.



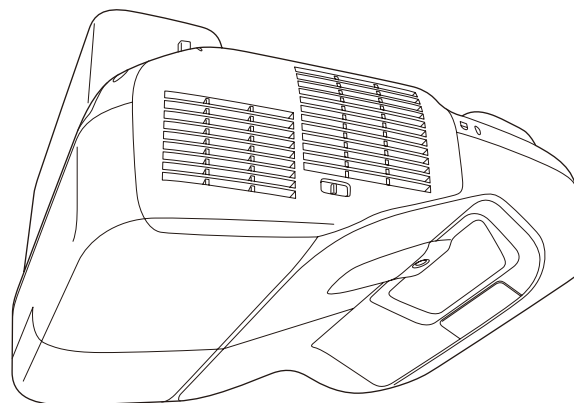
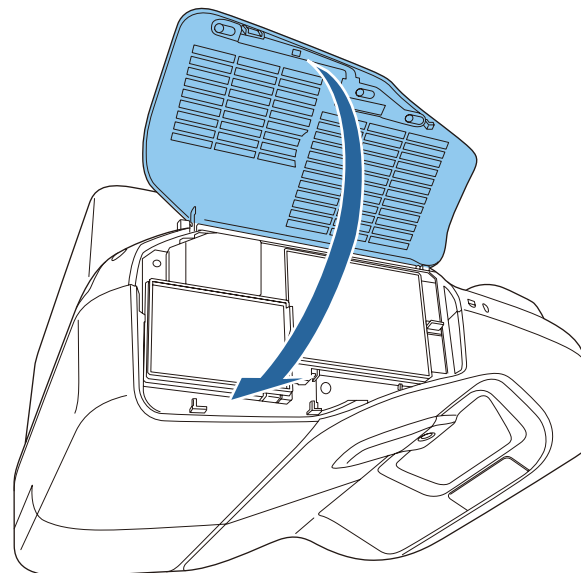
- 3** Fjern luftfilteret.
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



4 Sett inn det nye luftfilteret.



5 Lukk dekselet til luftfilteret.





Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materiale på rammedelen: Polypropylen

Materiale på filterdelen: Polypropylen



Tillegg

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: januar 2014. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel.

Valgfritt tilbehør

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Brukes når du projiserer bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [Komponentvideo](#)»-kilde.

Trådløs LAN-enhet ELPAP07

Brukes når du kobler projektoren trådløst til en datamaskin og projiserer.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Bruk den når du vil opprette én-til-én-tilkobling mellom projektoren og en datamaskin med Windows installert.

Interactive Table Mount ELPMB29

Brukes ved installering av projektoren på et bord.

Takmontering* ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

Festeplate ELPPT06

Bruk for å feste takfestet til projektoren.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Penner for de interaktive funksjonene. Du kan ikke bruke interaktive penner med samme modellnummer samtidig.

Interaktiv penforlengelse ELPE01

Fest til den interaktive pennen for å utvide pennen og bruke som en peker.

Erstatningspennetupper ELPPS02

Erstatningspennetupper for den interaktive pennen.

USB-skjøteledning ELPKC31

Koble til en USB-kabel hvis kabelen er for kort.

Grensesnittboks ELPCB02

Når projektoren er montert på en vegg eller henger ned fra taket, kan du installere fjernkontrollen for å styre projektoren med hånden.

Sett med fjernkontrollkabel ELPKC28

Kabler for å koble til flere projektorer som støtter de interaktive funksjonene.

* Montering av projektoren i taket må utføres av fagmann. Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Forbruksvarer

Lyspæreenhet

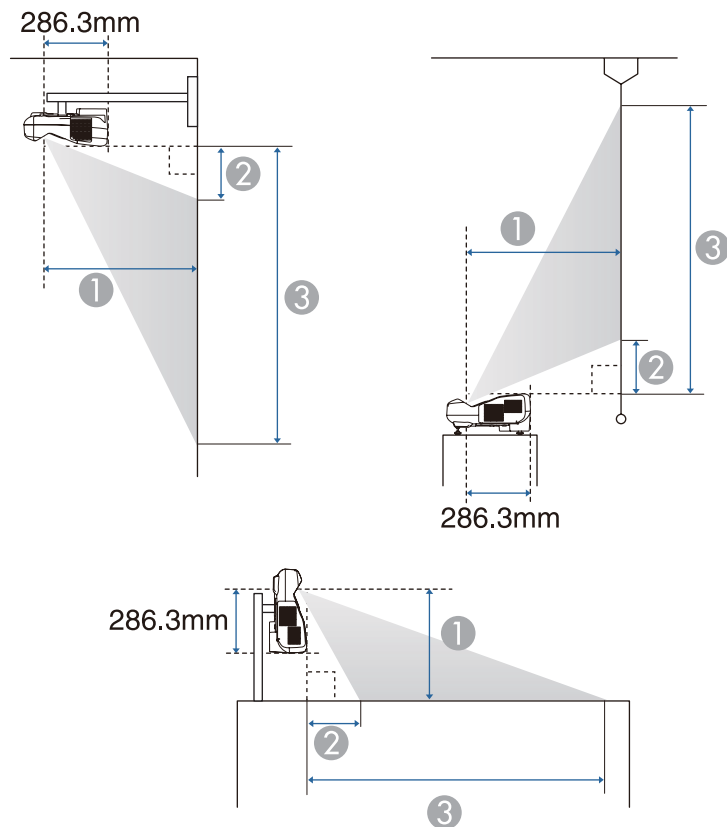
- ELPLP80 (for EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (for EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Brukes til utskifting av brukt lampe.

Luftfilter ELPAF40

Brukes til utskifting av brukt luftfilter.

Projiseringsavstand (for EB-585Wi/EB-585W/ EB-575Wi/EB-575W)



① Projiseringsavstand

② Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)
Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)

③ Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)
Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)

Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Enhet: cm

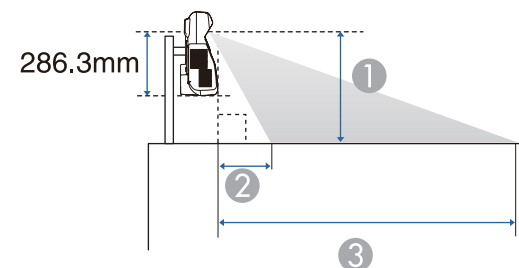
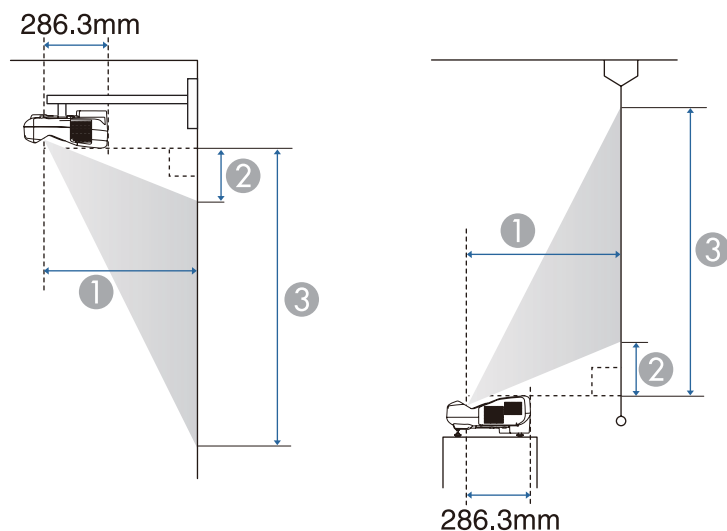
4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Projiseringsavstand (for EB-580/EB-570)



- ① Projiseringsavstand
- ② Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)
Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)
- ③ Avstanden mellom projektoren og bunnen av skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon)
Avstanden mellom projektoren og toppen på skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult)

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)	Kortest (Vidvinkel)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Støttede oppløsninger

Datamaskinsignaler (Analoge RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
MAC21"	75	1152x870

*1 kun EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

Bilder kan også projiseres når det mottas andre signaler enn dem ovenfor. Enkelte funksjoner kan imidlertid være begrensede.

Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* kun EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

MHL-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-585Wi	EB-585W
Mål		367 (B) x 155 (H) x 375 (D) mm (ikke inkludert hevet del)	
LCD-skjermstørrelse		0,59" vidvinkel	
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise	
Oppløsning		1 024 000 WXGA (1 280 (B) x 800 (H) punkter)x 3	
Fokusjustering		Manuell	
Zoomjustering		Digital (1-1,35)	
Lyspære		UHE-lyspære, 245 W Modellnr.: ELPLP80	
Maks. lydeffekt		16 W	
Høytaler		1	
Strømforsyning		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Drift: 376 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,33 W	
	220 til 240 V-område	Drift: 358 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,44 W	
Driftshøyde		Høyde 0 til 3000 m	
Driftstemperatur		+5 til +35°C (ikke-kondenserende) (høyde 0 til 2286 m) +5 til +30°C (ikke-kondenserende) (høyde 2287 til 3000 m)	
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)	
Vekt		Ca. 5,5 kg	Ca. 5,3 kg

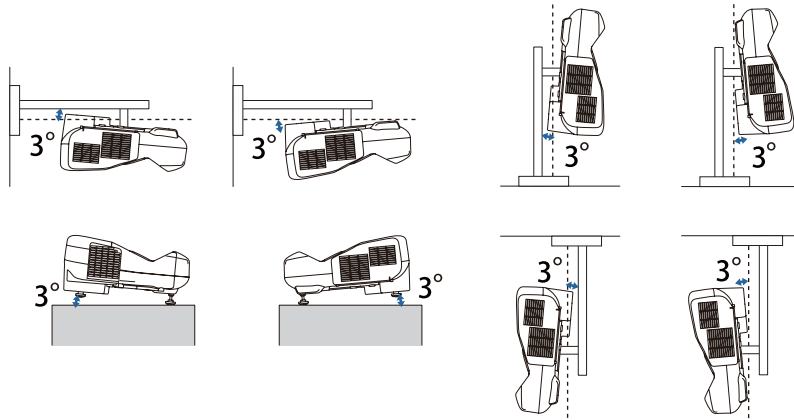
Produktnavn		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Mål		367 (B) x 155 (H) x 375 (D) mm (ikke inkludert hevet del)			
LCD-skjermstørrelse		0,59" vidvinkel		0,55"	
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise			
Oppløsning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3		786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter)x 3	
Fokusjustering		Manuell			
Zoomjustering		Digital (1-1,35)			
Lyspære		UHE-lyspære, 215 W Modellnr.: ELPLP79		UHE-lyspære, 245 W Modellnr.: ELPLP80	UHE-lyspære, 215 W Modellnr.: ELPLP79
Maks. lydeffekt		16 W			
Høytaler		1			
Strømforsyning		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Drift: 333 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,33 W		Drift: 376 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,33 W	Drift: 333 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,33 W
	220 til 240 V-område	Drift: 318 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,44 W		Drift: 358 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,44 W	Drift: 318 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 4,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,44 W
Driftshøyde		Høyde 0 til 3000 m			
Driftstemperatur		+5 til +35°C (ikke-kondenserende) (høyde 0 til 2286 m) +5 til +30°C (ikke-kondenserende) (høyde 2287 til 3000 m)			
Oppbevaringstemperatur		-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)			
Vekt		Ca. 5,5 kg	Ca. 5,3 kg		

Konnektorer	Computer1-inngang	1	Mini-D-Sub 15-pinnere (hunn)
	Computer2-inngang/Monitor Out-porter	1	Mini-D-Sub 15-pinnere (hunn)
	Video-inngang	1	Jackplugg med RCA-pinne
	S-Video-inngang	1	Mini-DIN med 4 pinner
	Audio1-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio2-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio-port	1	Stereo-minijackplugg
	Mic-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio Out-utgang	1	Stereo-minijackplugg
	HDMI1/MHL-inngangsport	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
	HDMI2-port	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
	USB-A-port*	1	USB-kontakt (type A)
	USB-B-port*	1	USB-kontakt (type B)
	USB-port (for Trådløs LAN-enhet)	1	USB-kontakt (type A)
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)
	SYNC-port	2	Stereo-minijackplugg

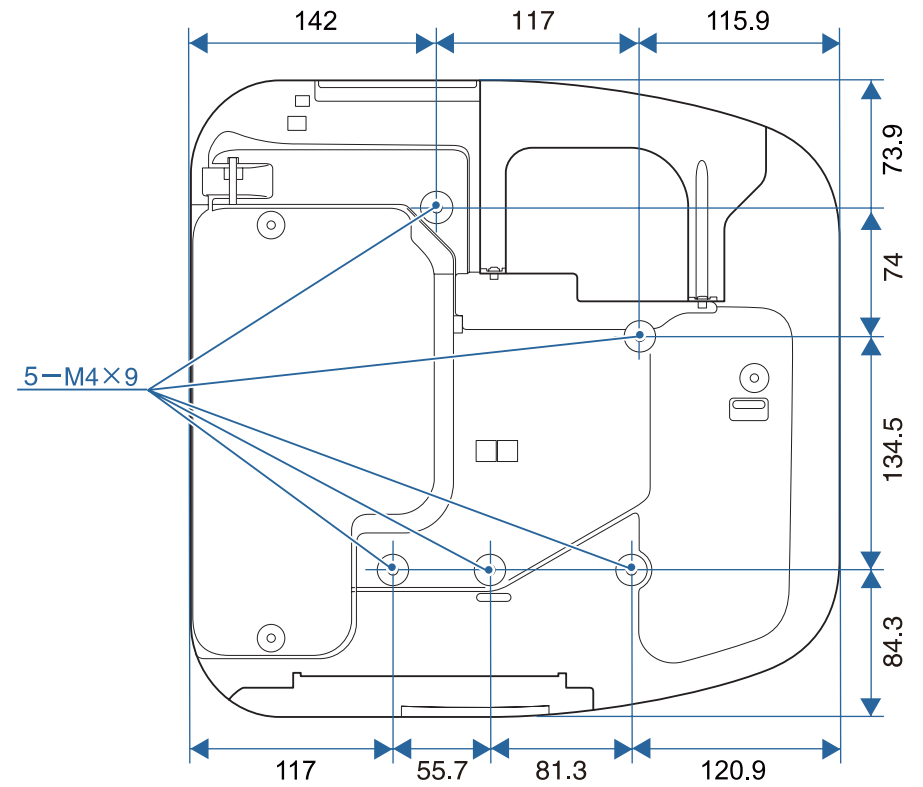
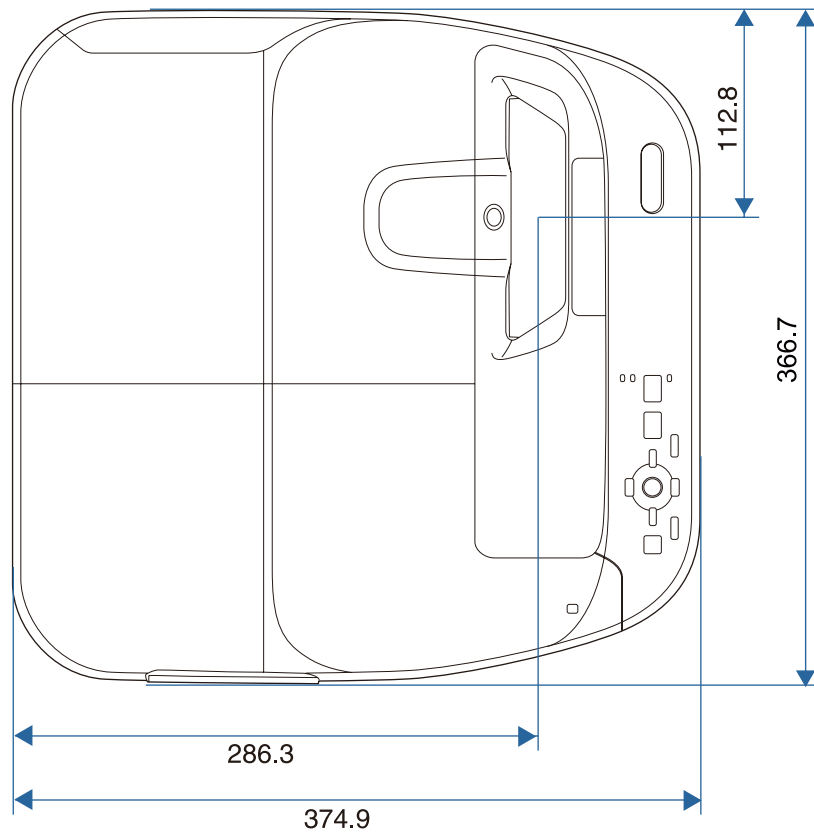
* Støtter USB 2.0. Det er imidlertid ikke sikkert at alle USB-kompatible enheter kan brukes.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

Skråstillingsvinkel

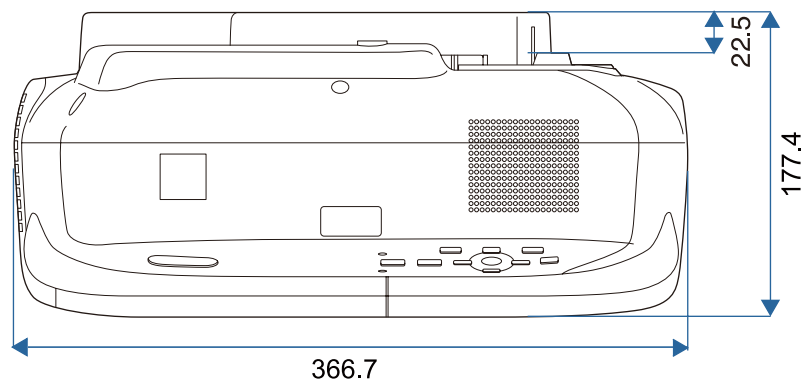


Hvis du bruker projektoren skråtilt i en vinkel på mer enn 3°, kan det skade projektoren og forårsake ulykker.

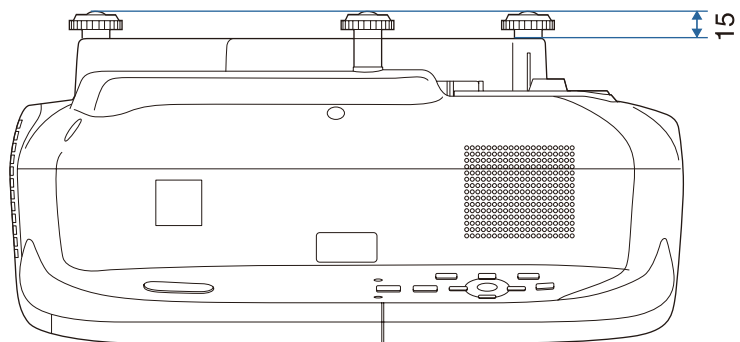


Enheter: mm

Uten føtter



Med føtter



Enheter: mm

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

Ad hoc-modus	En trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke et tilgangspunkt.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettområdet for AMX hvis du vil vite mer. URL http://www.amx.com/
Bildejustering	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
Bredde/høyde-forhold	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en <u>IP-adresse</u> til utstyr som er koblet til et nettverk.
Fang IP adresse	Dette er <u>IP-adressen</u> til måldatamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
Gateway-adresse	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til <u>Subnettmasken</u> .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI-inngangen på denne projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
HDTV	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Linjesprang</u>) • <u>Bredde/høyde-forhold</u> for skjerm på 16:9
Infrastrukturmodus	En tilkoblingsmetode med trådløst LAN der enheter kommuniserer gjennom tilgangspunkter.
IP-adresse	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
Komponentvideo	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
Komposittvideo	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
Kontrast	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles "kontrastjustering".

Linjesprang	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.
MHL	En forkortelse for Mobile High-definition Link, en standard for tilkoblingsgrensesnitt rettet mot mobile enheter som smarttelefoner og nettbrett. Bilder kan overføres med høy kvalitet og ved høye hastigheter uten å forringe det digitale signalet. Dette lader også tilkoblede enheter.
Oppfriskingsrate	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
Progressiv	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for HDTV høydefinisjons-TV.
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til en TCP/IP-nettverk.
sRGB	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, settes både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
SSID	SSID er identifikasjonsdata for tilkobling til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter som bruker samme SSID.
Subnettmaske	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adressen.
SVGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) x 600 (vertikale) punkter.
S-Video	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y) og en fargekomponent (C).
SXGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1280 (horisontale) x 1024 (vertikale) punkter.
Synk.	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
VGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) x 480 (vertikale) punkter.
XGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) x 768 (vertikale) punkter.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke var ment brukt i bruksområder som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, kommunikasjonsutstyr, kjernekraftkontroll eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg, må du vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

Reguleringer for Wireless Telegraphy Act

Følgende lover er forbudt av Wireless Telegraphy Act.

- Modifisering og demontering (inkludert antennen)
- Fjerne merke for godkjenning av produkt

Om merker

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem
Microsoft® Windows® XP-operativsystem
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem
Microsoft® Windows® 7-operativsystem
Microsoft® Windows® 8-operativsystem
Microsoft® Windows® 8.1-operativsystem

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" og "Windows 8.1". Videre kan samlebegrepet Windows brukes om Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 og Windows 8.1, og det kan refereres til flere versjoner av Windows, for eksempel Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, med Windows-betegnelsen utelatt.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" og "OS X 10.9.x". I tillegg brukes samlebegrepet "OS X" til å referere til dem alle.

Generell Merknad:

EPSON og ELPLP er varemerker eller registrerte varemerker for SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS og OS X er varemerker for Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

eneloop® er et registrert varemerke for Panasonic-konsernet.

WPA™ og WPA2™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

App Store er et servicemerke for Apple Inc.

Google play er et varemerke for Google Inc.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL-logoen og Mobile High-Definition Link er varemerker eller registrerte varemerker for MHL og LLC i USA og/eller andre land.

Varemerket PLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

Crestron and Crestron RoomView er registrerte varemerker som tilhører Crestron Electronics, Inc.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000