



# **Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection**

## Introducere în EasyMP Multi PC Projection

|  |          |
|--|----------|
| <b>Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection</b> | <b>5</b> |
| Conectarea la diferite dispozitive                 | 5        |
| Afișaj cu patru panouri                            | 5        |
| Prezentatori și comutarea pozițiilor de proiecție  | 6        |
| Funcția de moderator                               | 6        |

## Configurarea EasyMP Multi PC Projection pentru prima dată

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Instalarea software-ului</b>   | <b>9</b>  |
| Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection  | 9         |
| Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)                                       | 10        |
| Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)                                      | 10        |
| <b>Configurarea proiecteurului</b>  | <b>11</b> |
| Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)   | 11        |
| Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu) | 12        |

## Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Metode de conectare</b>   | <b>14</b> |
| Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire  | 14        |
| Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea                                 | 15        |
| <b>Selectarea metodei de căutare a proiecteurului</b>  | <b>18</b> |
| Metode de căutare  | 18        |
| Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat  | 18        |
| Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiecteurului | 19        |
| Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil  | 19        |
| Profiluri pentru căutare   | 20        |

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Efectuarea căutării unui profil     | 20 |
| Înregistrarea unui profil           | 21 |
| Exportul unui profil                | 22 |
| Importul unui profil                | 22 |
| Partajarea unui profil într-o rețea | 23 |

## Controlul afișajului proiectat

|   |    |
|---|----|
| Tipuri de ecran pentru controlul proiecției | 24 |
| Funcționarea stării afișajului proiectat    | 24 |
| Modificarea numărului de panouri proiectate | 25 |
| Schimbarea prezentatorului                  | 26 |
| Modificarea poziției din proiecție          | 27 |

## Deconectarea

## Utilizarea funcțiilor suplimentare

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă</b> | <b>31</b> |
| Crearea unei comenzi rapide                                       | 31        |
| <b>Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)</b>   | <b>32</b> |
| <b>Redarea semnalului audio de la proiector</b>                   | <b>33</b> |
| <b>Proiecția ecranului</b>  | <b>34</b> |
| <b>Schimbarea moderatorului</b>                                   | <b>35</b> |
| <b>Ascunderea ecranului de control al proiecției</b>              | <b>37</b> |

## Rezolvarea problemelor

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei</b>    | <b>39</b> |
| Soluții când nu puteți conecta proiectoare (fără fir)   | 39        |
| Soluții când nu puteți conecta proiectoare (prin cablu) | 41        |

**Rezolvarea problemelor în timpul proiecției ..... 43**

- Soluții atunci când ecranul calculatorului nu este afișat corect ..... 43
- Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect ..... 43
- Soluții când semnalul audio nu este redat corect ..... 43

**Lista de mesaje de eroare ..... 45**

- Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection ..... 45
- Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor ..... 46
- Mesaje de eroare la proiectare ..... 47
- Mesaje de eroare la folosirea unui profil ..... 47
- Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator ..... 48

**Listă ID eveniment ..... 49****Rezumat ecran****Ecran de căutare ..... 52****Salvare ecran ..... 54****Setare opțiuni ..... 55**

- Setare opțiuni - Setări utilizator ..... 55
- Setare opțiuni - Setări generale ..... 56
- Setare opțiuni - Reglare performanțe ..... 57
- Setare opțiuni - Leșirea audio ..... 57

**Bara de instrumente ..... 59****Ecranul de control al proiecției ..... 60****Anexă****Actualizarea și dezinstalarea software-ului ..... 64**

- Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației ..... 64
- Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) ..... 64
- Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8) ..... 64

**Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X) ..... 65****Rezoluțiile și culorile acceptate ..... 66**

- Rezoluții acceptate ..... 66
- Culoarea de afișare ..... 66

**Limitări ..... 67**

- Restricții la conectare ..... 67
- Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live ..... 67
- Restricțiile în Windows Aero ..... 67
- Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center ..... 68

**Notificări ..... 69**

- Aviz privind drepturile de autor ..... 69
- Referitor la notații ..... 69
- Notificare generală ..... 69



# Introducere în EasyMP Multi PC Projection

Consultați aceste informații pentru a afla mai multe despre software-ul EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)

EasyMP Multi PC Projection este un software care vă permite să organizați întâlniri interactive prin proiectarea de imagini de la proiectoare în rețea. Puteți utiliza o varietate de opțiuni de afișare pentru mediul dumneavoastră.

## Link-uri asociate

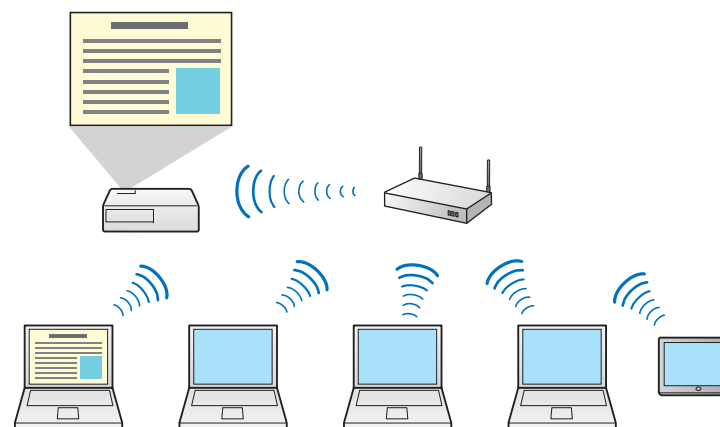
- "Introducere în EasyMP Multi PC Projection" [p.4](#)
- "Conectarea la diferite dispozitive" [p.5](#)
- "Afișaj cu patru panouri" [p.5](#)
- "Prezentatori și comutarea pozițiilor de proiectie" [p.6](#)
- "Funcția de moderator" [p.6](#)

## Conectarea la diferite dispozitive

Prin conectarea unui calculator la proiector folosind EasyMP Multi PC Projection, puteți conecta până la 50 de dispozitive între calculatoare care rulează EasyMP Multi PC Projection și smartphone-uri sau tablete care rulează Epson iProjection.

Puteți selecta până la patru dispozitive conectate pentru a proiecta ecranele dorite folosind EasyMP Multi PC Projection.

Puteți organiza, de asemenea, întâlniri la distanță printr-o rețea prin proiectarea simultană a aceleiași imagini pe maximum patru proiectoare din rețea.



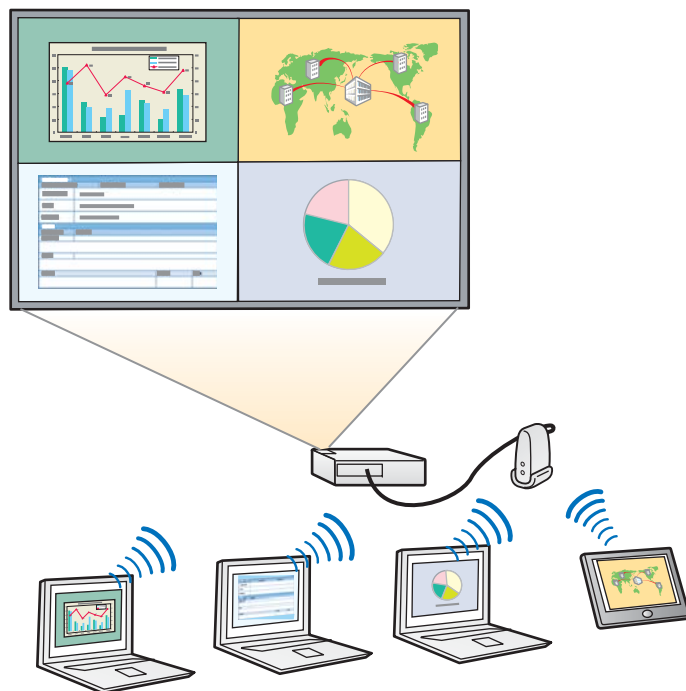
## Link-uri asociate

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)" [p.32](#)

## Afișaj cu patru panouri

Puteți afișa simultan până la patru ecrane în panouri proiectate separate, ceea ce este util, atât în mediile de afaceri, cât și educaționale.

De exemplu, puteți compara și analiza datele în timp ce proiectați simultan ecrane de la mai multe dispozitive. Într-un mediu educațional, puteți proiecta materiale didactice într-o parte a ecranului și răspunsul sau lucrările cursanților pe altul, astfel încât studenții să înțeleagă mai bine.



## Link-uri asociate

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.25](#)

## Prezentatori și comutarea pozițiilor de proiectie

Puteți schimba cu ușurință ecranul proiectat și poziția de proiectie prin simpla operație de glisare și fixare folosind ecranul de control al proiectiei în EasyMP Multi PC Projection.

Când este conectat la același proiector în rețea, aveți posibilitatea să partajați proiectorul cu alți utilizatori, fără a schimba conexiunile prin cablu, ceea ce permite tuturor utilizatorilor să efectueze propriile prezentări pe rând.



Ecranul de control al proiectiei ar putea să nu fie disponibil pe toate versiunile acestui software.

## Link-uri asociate

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Schimbarea prezentatorului" [p.26](#)
- "Modificarea poziției din proiectie" [p.27](#)

## Funcția de moderator

Când utilizați funcția de moderator, doar o singură persoană joacă un rol de moderator care poate controla afișajul proiectat. Această funcție este potrivită pentru întâlniri în care un utilizator este moderator și ceilalți utilizatori sunt participanți, iar moderatorul trebuie să controleze afișajul proiectat.

Acest lucru poate fi, de asemenea, util într-un mediu de clasă, unde moderatorul trebuie să controleze lecția fără întrerupere.



Această funcție este disponibilă numai pentru modelele acceptate.

### Link-uri asociate

- "Caracteristicile EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)



# Configurarea EasyMP Multi PC Projection pentru prima dată

Urmați aceste instrucțiuni, înainte de a conecta un calculator la proiector printr-o rețea.

## Link-uri asociate

- "Instalarea software-ului" [p.9](#)
- "Configurarea proiectorului" [p.11](#)



Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe discul CD-ROM EPSON Projector Software furnizat cu proiectorul.



- Dacă limba selectată pentru instalare diferă de limba sistemului de operare utilizat, este posibil ca ecranele să nu fie afișate corect.
- Puteți descărca cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection de pe site-ul Web EPSON.
- Dacă o versiune anterioară a EasyMP Multi PC Projection este deja instalată pe calculatorul dvs., dezinstalați-o mai întâi și apoi instalați EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Configurarea EasyMP Multi PC Projection pentru prima dată" [p.8](#)
- "Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection" [p.9](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.64](#)

## Cerințe de sistem EasyMP Multi PC Projection

Calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem pentru a utiliza software-ul EasyMP Multi PC Projection.

| Cerință           | Windows   | Mac   |
|-------------------|---|---|
| Sistem de operare | Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 de biți)</li> <li>• Home Edition (32 de biți)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 de biți)</li> </ul> | Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32 de biți)</li> <li>• 10.5.1 sau o versiune mai recentă (32 de biți)</li> <li>• 10.6.x (32 și 64 de biți)</li> <li>• 10.7.x (32 și 64 de biți)</li> <li>• 10.8.x (64 de biți)</li> </ul> |

| Cerință             | Windows   | Mac   |
|---------------------|---|---|
|                     | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 de biți)</li> <li>• Enterprise (32 de biți)</li> <li>• Business (32 de biți)</li> <li>• Home Premium (32 de biți)</li> <li>• Home Basic (32 de biți)</li> </ul>   |   |
|                     | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 și 64 de biți)</li> <li>• Enterprise (32 și 64 de biți)</li> <li>• Professional (32 și 64 de biți)</li> <li>• Home Premium (32 și 64 de biți)</li> <li>• Home Basic (32 de biți)</li> <li>• Starter (32 de biți)</li> </ul> |   |
|                     | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 și 64 de biți)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 și 64 de biți)</li> </ul>   |   |
| CPU                 | Mobile Pentium III la 1,2 GHz sau mai rapid<br>(Recomandat Pentium M la 1,6 GHz sau mai rapid)  | Power PC G3 la 900 MHz sau mai rapid<br>(Recomandat CoreDuo la 1,5 GHz sau mai rapid) |
| Memorie             | 256 MB sau mai mult<br>(Recomandat 512 MB sau mai mult)   |   |
| Spațiu pe hard disk | 20 MB sau mai mult  |   |
| Afișaj              | Rezoluția între 1024 × 768 (XGA) și 1920 × 1200 (WUXGA)<br>Culoare de 16 biți sau mai mare (aproximativ 32.000 de culori de afișare)  |   |



- Funcționarea nu este garantată pentru Windows XP fără niciun pachet Service Pack instalat sau Windows XP Service Pack 1.
- Funcționarea nu este garantată pentru Mac OS X 10.5.0, deoarece setările pentru paravanul de protecție (firewall) nu sunt efectuate corect când versiunea este actualizată.

## Link-uri asociate

- "Instalarea software-ului" [p.9](#)

## Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instalați EasyMP Multi PC Projection pe calculatorul dvs.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software în calculator.  
Rutina de instalare începe automat.
- 4** Dacă programul de instalare nu pornește automat, deschideți unitatea CD-ROM din **Computerul meu** (sau **Computer**), apoi faceți dublu clic pe **InstallNavi.exe**.
- 5** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

## Link-uri asociate

- "Instalarea software-ului" [p.9](#)

## Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Instalați EasyMP Multi PC Projection pe calculatorul dvs.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3** Introduceți CD-ROM-ul EPSON Projector Software în calculator.
- 4** Faceți dublu clic pe pictograma **Install Navi** din fereastra EPSON.  
Începe instalarea.
- 5** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării.

## Link-uri asociate

- "Instalarea software-ului" [p.9](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a configura un proiector să se conecteze la o rețea LAN fără fir sau prin cablu. Când conectați proiectorul la o rețea LAN fără fir, conectați utilizând Modul Conectare avansată. Nu vă puteți conecta folosind Modul Conectare rapidă.

## Link-uri asociate

- "Configurarea EasyMP Multi PC Projection pentru prima dată" [p.8](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)" [p.11](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)" [p.12](#)

## Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)

Pentru a conecta un calculator la proiector printr-o rețea LAN fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pe calculator și proiector.

- 1 Contactați administratorul de rețea și notați setările pentru punctul de acces, cum ar fi SSID și setările de securitate.
- 2 Conectați calculatorul la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu calculatorul sau adaptorul de rețea.

- 3 Instalați unitatea LAN fără fir în proiector, dacă este necesar. Consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.
- 4 Porniți proiectorul.

- 5 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, selectați meniul **Rețea** și selectați **Către Config. Rețea**.

- 6 Selectați **Rețea locală fără fir** sau **LAN fără fir**. Este afișat unul dintre următoarele ecrane.



- 7 Selectați **Pornit** pentru **Alim. rețea fără fir**.
- 8 Selectați **Avansat** pentru **Mod conectare**.
- 9 Selectați alte opțiuni după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.
- 10 Selectați setările de securitate din meniul **Securitate** după cum este necesar pentru rețeaua dvs. Consultați-vă cu administratorul de rețea pentru mai multe informații despre efectuarea setărilor corecte.
- 11 Când ați terminat efectuarea setărilor, selectați **Setare terminată** sau **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

## Link-uri asociate

- "Configurarea proiectorului" [p.11](#)

- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.15](#)

## Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)

Pentru a conecta un calculator la proiector printr-o rețea LAN prin cablu, trebuie să selectați setările de rețea pe calculator și proiector.

- 1 Contactați administratorul de rețea și verificați dacă DHCP este disponibil în mediul de rețea curent.



Dacă DHCP nu este disponibil, notați următoarele valori care sunt disponibile pentru proiector.

- Adresă IP
- Mască subrețea
- Adresă Gateway

- 2 Conectați calculatorul la rețea.



Pentru a configura o conexiune la rețea, dacă este necesar, consultați documentația furnizată cu calculatorul sau adaptorul de rețea.

- 3 Conectați un cablu LAN la proiector.

- 4 Porniți proiectorul.

- 5 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control, selectați meniul **Rețea** și selectați **Către Config. Rețea**.

- 6 Selectați **LAN prin cablu** sau **LANprin cablu**.

Este afișat unul dintre următoarele ecrane.



- 7 Selectați setările IP după cum este necesar.

- DHCP este disponibil: Setați **DHCP** la **Pornit**.
- DHCP nu este disponibil: Setați **DHCP** la **Oprit** și introduceți adresa IP a proiectorului, masca de subrețea și adresa gateway, dacă este necesar.

- 8 Când ați terminat efectuarea setărilor, selectați **Setare terminată** sau **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

### Link-uri asociate

- "Configurarea proiectorului" [p.11](#)
- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.15](#)

# Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor

Urmați aceste instrucțiuni pentru a conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea și pentru a proiecta imagini de pe ecranul calculatorului, folosind proiectorul.

Asigurați-vă că ați configurat deja EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Deconectarea" [p.28](#)
- "Instalarea software-ului" [p.9](#)
- "Configurarea proiectorului" [p.11](#)

Puteți selecta o metodă potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de stilul de întâlnire.

## Link-uri asociate

- "Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor" [p.13](#)
- "Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire" [p.14](#)
- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.15](#)

## Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire

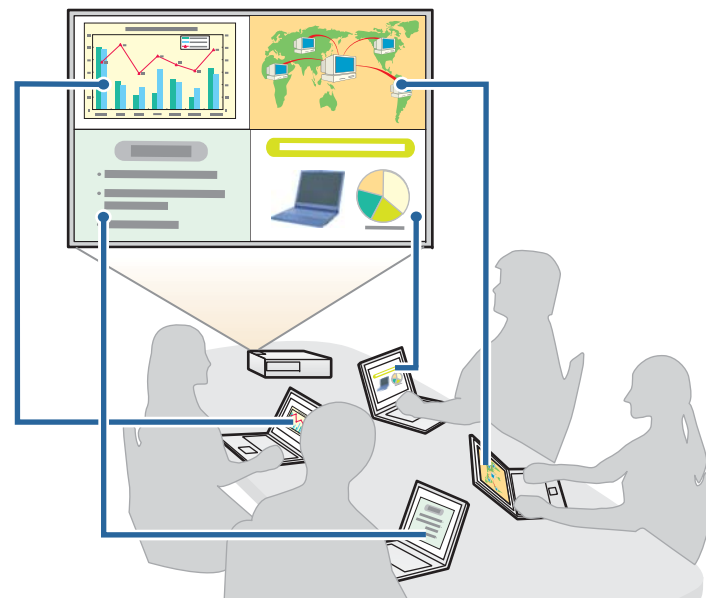
Puteți alege o metodă de conectare pentru a se potrivi cu stilul de întâlnire.

Decideți modul de desfășurare a întâlnirii. În funcție de metoda de conectare selectată, procedura de conectare diferă.



În funcție de proiector, anumite metode de conectare ar putea să nu fie disponibile. Consultați *Ghidul utilizatorului* furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii.

- Toți utilizatorii pot controla afișajul proiectat și pot deveni prezentatori. (Organizarea discuțiilor și interacțiunea cu alți utilizatori într-un mediu de afaceri.)



- Doar un singur utilizator este moderator și are control deplin asupra întâlnirii utilizând funcția de moderator. (Ținerea unui curs sau a unei lecții folosind ecranele calculatoarelor participanților într-un mediu educațional.)



Pentru a începe o întâlnire folosind funcția de moderator, un utilizator trebuie să se conecteze la proiector ca moderator și alți utilizatori să se conecteze la proiector în calitate de participanți.

## Link-uri asociate

- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)
- "Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea" [p.15](#)

## Conectarea la proiector din software printr-un sistem de rețea

Când proiectorul este configurat după cum este indicat mai jos, puteți conecta proiectorul și un calculator printr-o rețea prin utilizarea EasyMP Multi PC Projection.

- Unitatea LAN fără fir este instalată în proiector (numai pentru rețele fără fir).
- Un cablu LAN este conectat la proiector (numai rețelele prin cablu).
- Metoda de conectare a proiectorului este setată la **Avansat**.



Asigurați-vă că ați conectat, de asemenea, un calculator la rețea.

**1**

Apăsați pe butonul [LAN] sau butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a comuta sursa de intrare la LAN.

Este proiectat ecranul de veghe LAN.

### [LAN]

|                 |   |         |
|-----------------|---|---------|
| Nume proiector  | : | EB***** |
| SSID            | : |         |
| Adresă IP       | : |         |
| Adresă IP ((i)) | : |         |
| Cuvânt cheie    | : |         |

**2**

Pornirea EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista, și Windows 7: Faceți clic pe **Start**, selectați **Programe** (sau **Toate programele**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, apoi faceți clic pe **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8: Selectați **Căutare** în Butoane, apoi selectați **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Mac OS X: Faceți dublu clic pe **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** din directorul **Applications**.

Este afișat ecranul de căutare.



Puteți crea, de asemenea, o comandă rapidă și o puteți utiliza pentru a porni EasyMP Multi PC Projection și a căuta în mod automat proiectoare salvate.

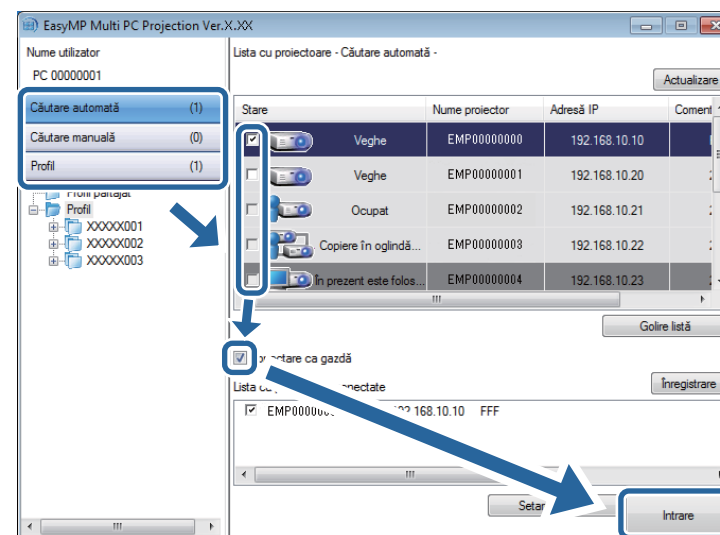
## 3 Căutați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

- **Căutare automată:** Caută proiectorul automat.
- **Căutare manuală:** Caută proiectorul pe baza unei adrese IP specificate sau a numelui proiectorului.
- **Profil:** Caută proiectorul pe baza unui profil salvat anterior.

Sunt afișate rezultatele căutării de proiectoare.

## 4 Selectați proiectorul la care doriți să vă conectați din **Lista cu proiectoare**, apoi efectuați una dintre următoarele operații.

- Toți utilizatorii pot deveni prezentatori sau sunt participanți la funcția de moderator: Asigurați-vă că opțiunea **Conectare ca gazdă** nu este selectată, apoi faceți clic pe **Intrare**.
- Utilizatorul este moderator în funcția de moderator: Selectați **Conectare ca gazdă**, apoi faceți clic pe **Intrare**.



- Funcția de moderator este disponibilă numai pentru modelele acceptate și ar putea să nu fie disponibilă pentru toate versiunile acestui software.
- Atunci când un utilizator se conectează ca moderator, funcția de moderator este activată.



Când **Cuvânt cheie proiector** este setat la **Pornit** în setările proiectorului, este afișat ecranul de introducere a cuvintelor cheie.

## 5 Introduceți cuvântul cheie afișat în ecranul de veghe LAN și apoi faceți clic pe **OK**, dacă este necesar.

Când conexiunea este finalizată, bara de instrumente EasyMP Multi PC Projection este afișată pe ecranul calculatorului.





Ecranul calculatorului pentru utilizatorul care se conectează primul este proiectat în modul ecran complet. Utilizatorii care se conectează ulterior pot proiecta propriul ecran, făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente sau pot controla afișajul proiectat de pe ecranul de control al proiecției, făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente.



- Atunci când se stabilește o conexiune, sursa de intrare pentru proiector comută automat la sursa LAN în cazul în care nici un alt semnal nu este transmis. Dacă sursa de intrare nu comută automat la sursa LAN, apăsați pe butonul [LAN] sau [Source Search] de pe telecomandă.
- Bara de instrumente afișată diferă în funcție de metoda de conectare și versiunea acestui software.
- Când utilizați funcția de moderator, doar moderatorul poate controla afișajul proiectat.

### Link-uri asociate

- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (fără fir)" [p.11](#)
- "Configurarea unui proiector pentru conectare în Modul Conectare avansată (prin cablu)" [p.12](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Deconectarea" [p.28](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.31](#)

Puteți selecta o metodă potrivită pentru a căuta un proiector în funcție de starea sau locația proiectorului la care doriți să vă conectați.

## Link-uri asociate

- "Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor" [p.13](#)
- "Metode de căutare" [p.18](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.18](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.19](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)

## Metode de căutare

Puteți utiliza una dintre următoarele metode pentru a căuta proiectorul la care doriți să vă conectați. Alegeți cea mai bună metodă, în funcție de mediul dvs.

- Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat  
Puteți căuta în mod automat proiectoare disponibile în rețea. Căutările sunt efectuate numai în aceeași subrețea. Proiectoare din diferite subrețele nu sunt afișate în rezultatele de căutare.
- Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului  
Dacă proiectorul la care doriți să vă conectați nu este găsit în mod automat, puteți căuta proiectorul ținând specificând adresa IP sau un nume de proiector. De asemenea, puteți căuta pentru proiectoare în locații la distanță de pe o subrețea diferită.
- Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil  
Aveți posibilitatea să salvați informațiile proiectorului în rețea ca un profil, iar apoi să specificați profilul pentru a căuta același proiector, în loc să furnizați detaliile proiectorului de fiecare dată când căutați. Prin crearea unui grup de profiluri pentru fiecare loc în care este configurat un proiector și prin gestionarea acestora în directoare, proiectorul ținând poate fi găsit rapid.

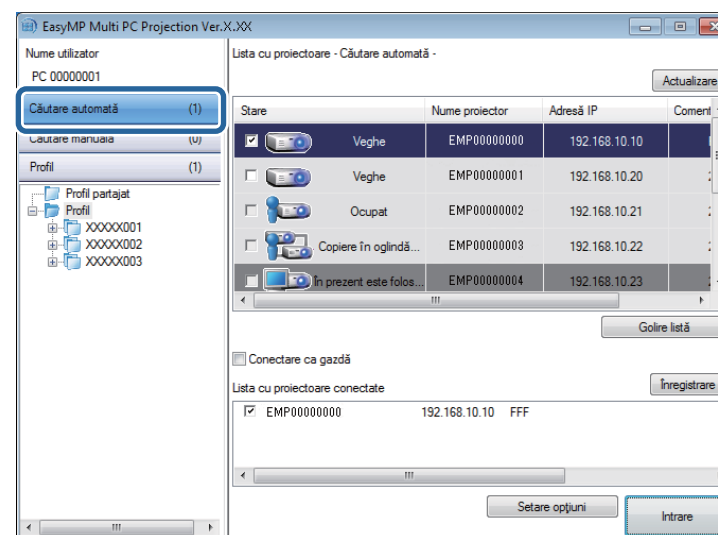
## Link-uri asociate

- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)

## Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat

Puteți căuta în mod automat proiectoare disponibile în rețea, iar apoi proiecta imaginile prin simpla selectare a proiectorului.

Faceți clic pe **Căutare automată** din ecranul de căutare.



Sunt afișate rezultatele căutării.

Când faceți clic pe **Actualizare**, sunt afișate cele mai recente informații.

Dacă nu puteți găsi niciun proiector, încercați una dintre celelalte metode de căutare.

## Link-uri asociate

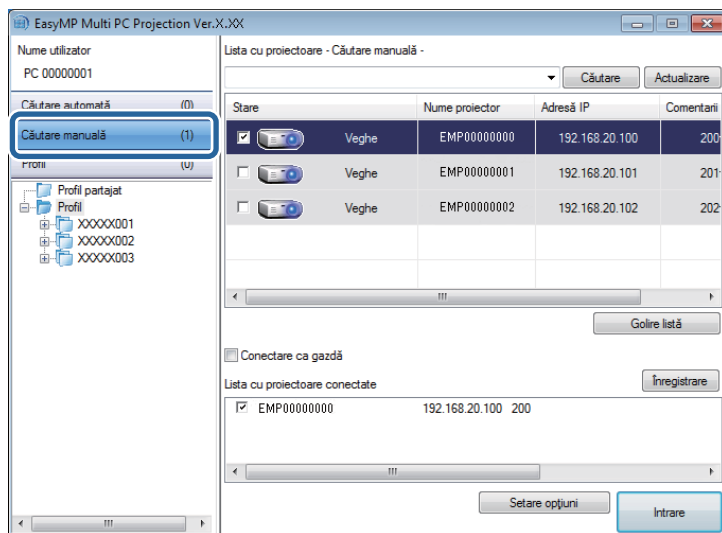
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)

- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.19](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Metode de căutare" [p.18](#)

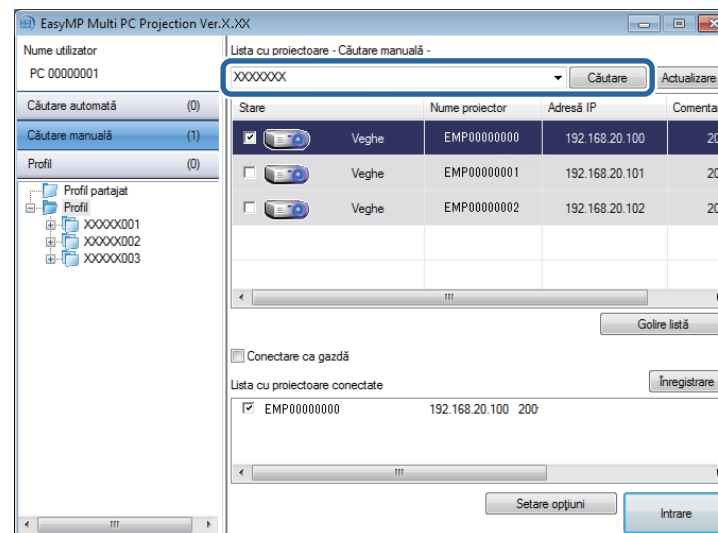
### Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului

Dacă proiectorul la care doriți să vă conectați nu este găsit în mod automat, puteți căuta proiectorul țintă specificând adresa IP sau numele proiectorului.

- 1 Faceți clic pe **Căutare manuală** din ecranul următor.



- 2 Introduceți adresa IP sau numele proiectorului pentru proiectorul la care doriți să vă conectați și apoi faceți clic pe **Căutare**.



Sunt afișate rezultatele căutării.

#### Link-uri asociate

- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)

### Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil

Aveți posibilitatea să salvați informațiile despre proiectorul în rețea ca un profil, iar apoi să căutați același proiector folosind profilul în loc de specificarea detaliilor proiectorului de fiecare dată.

#### Link-uri asociate

- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)
- "Profiluri pentru căutare" [p.20](#)
- "Efectuarea căutării unui profil" [p.20](#)
- "Înregistrarea unui profil" [p.21](#)
- "Exportul unui profil" [p.22](#)
- "Importul unui profil" [p.22](#)

- "Partajarea unui profil într-o rețea" p.23

## Profiluri pentru căutare

Aveți posibilitatea să salvați informațiile pentru un proiector de rețea ca un profil. Un profil este un fișier care conține toate informațiile proiectorului, cum ar fi numele proiectorului și adresa IP. Prin utilizarea unui profil, puteți căuta cu ușurință proiectoare salvate în loc de a furniza detalii despre proiector.

Puteți exporta profilul înregistrat pentru a crea o copie de rezervă, iar apoi îl puteți importa local pentru a căuta cu ușurință proiectoarele pe un alt calculator. Aveți posibilitatea să partajați, de asemenea, profilul exportat într-o rețea, permițând altor utilizatori să caute cu ușurință proiectoare.

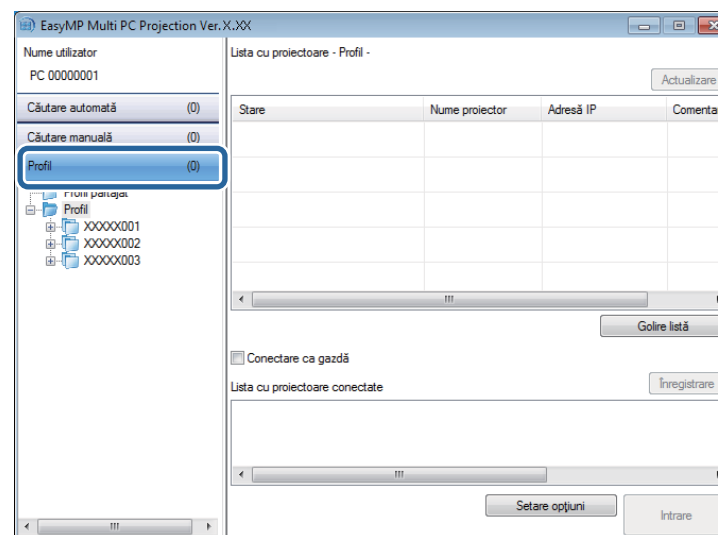
### Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" p.19

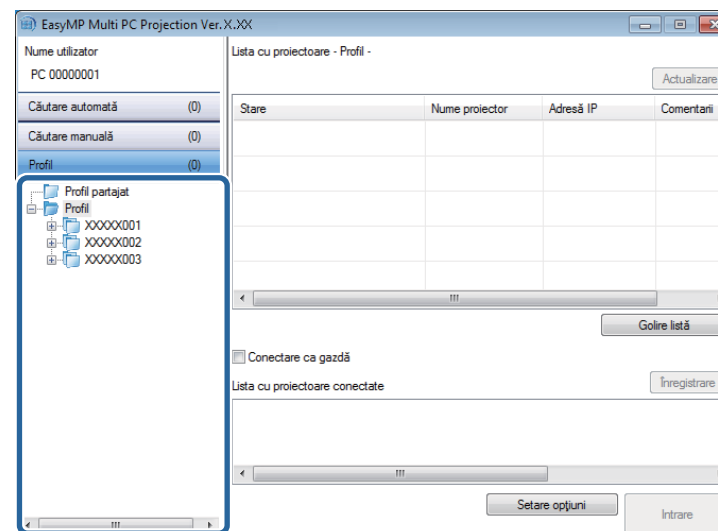
## Efectuarea căutării unui profil

Puteți specifica profilul de căutat pentru proiectorul salvat în loc să furnizați detalii despre proiector de fiecare dată când căutați.

- 1 Faceți clic pe **Profil** din ecranul de căutare.



- 2 Faceți dublu clic pe pictograma directorului sau proiectorului corespunzător profilului pe care doriți să îl utilizați.



Sunt afișate rezultatele căutării.

## Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Înregistrarea unui profil" [p.21](#)

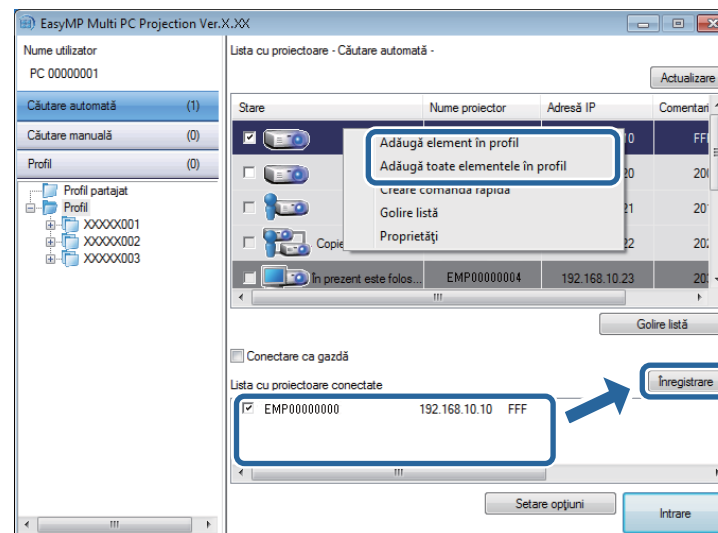
## Înregistrarea unui profil

După căutarea unui proiector, puteți salva detaliile proiectorului ca un profil utilizând un nume memorabil pe care îl puteți căuta cu ușurință mai târziu.



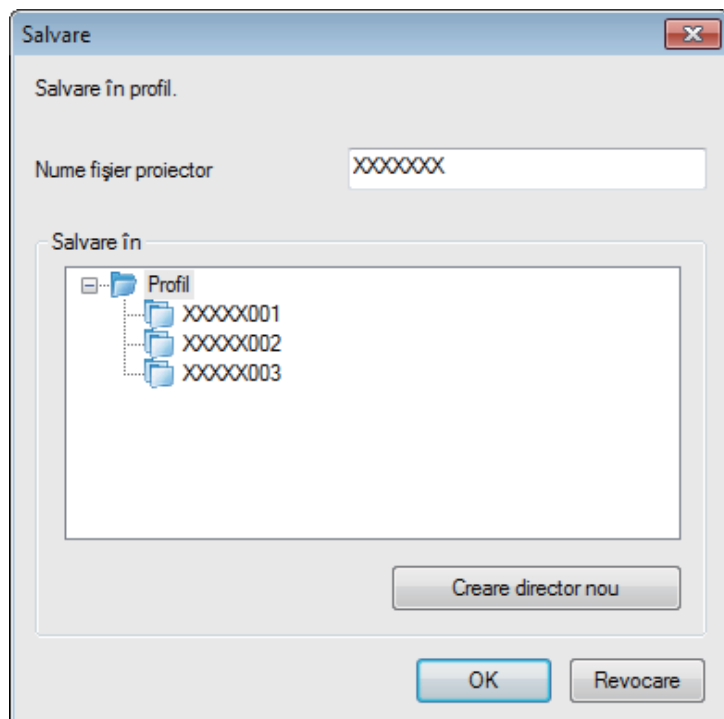
Nu puteți înregistra un profil în directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.

- 1 În timp ce proiectoarele sunt afișate pe ecranul de căutare, efectuați una dintre următoarele operații.
  - Înregistrarea proiectoarelor afișate în **Lista cu proiectoare conectate**: Faceți clic pe **Înregistrare**.
  - Înregistrarea unui anumit proiector: Faceți clic dreapta pe proiectorul pe care doriți să îl înregistrați în **Lista cu proiectoare** și apoi faceți clic pe **Adăugă element în profil**.
  - Înregistrarea tuturor proiectoarelor găsite de căutare: Faceți clic dreapta pe unul dintre proiectoarele din **Lista cu proiectoare** și apoi faceți clic pe **Adăugă toate elementele în profil**.



Este afișat ecranul Salvare.

- 2 Introduceți **Nume fișier proiector** și selectați directorul în care doriți să salvați profilul, apoi faceți clic pe **OK**. Faceți clic pe **Creare director nou** atunci când doriți să creați un director nou.



Profilul este înregistrat și informațiile proiectorului sunt salvate în profil.



- Structura directorului poate avea șase niveluri de directoare.
- Pentru a înregistra un anumit proiector, aveți posibilitatea să glisați și să fixați proiectorul din **Lista cu proiectoare** în directorul din **Profil**.
- Aveți posibilitatea să glisați și să fixați profiluri și directoare, pentru a schimba structura de directoare.

#### Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)

## Exportul unui profil

Puteți exporta un profil și îl puteți distribui la alți utilizatori, care pot să caute cu ușurință proiectoare și să intre într-o întâlnire.



Nu puteți exporta profilurile din directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.

**1**

Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe directorul care conține profilul pe care doriți să îl partajați în **Profil**, apoi faceți clic pe **Export**.

Va fi afișat ecranul Salvare ca.

**2**

Selectați unde doriți să salvați profilul (.mplist) și apoi faceți clic pe **Salvare**.

Profilul este exportat.

#### Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Înregistrarea unui profil" [p.21](#)
- "Importul unui profil" [p.22](#)
- "Partajarea unui profil într-o rețea" [p.23](#)

## Importul unui profil

Puteți importa local un profil exportat și puteți să îl utilizați pentru a căuta cu ușurință proiectoare și a intra într-o întâlnire.



- De asemenea, puteți importa un profil (.plist) exportat folosind programul EasyMP Network Projection. Cu toate acestea, nu se poate importa un profil în care proiectoarele sunt conectate utilizând Modul Conectare rapidă.
- Nu puteți importa profiluri din directorul **Profil partajat** de pe ecranul de căutare.

**1** Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe directorul în care doriți să importați profilul de sub **Profil**, apoi faceți clic pe **Import**.

Va fi afișat ecranul Deschidere.

**2** Selectați profilul (.mplist) și apoi faceți clic pe **Deschidere**.

Profilul este importat local.

#### Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Exportul unui profil" [p.22](#)

## Partajarea unui profil într-o rețea

Puteți partaja un profil exportat cu alți utilizatori într-o rețea, astfel încât orice informație modificată a proiectorului este ușor de actualizat. Profilul partajat este citit și actualizat automat când EasyMP Multi PC Projection este pornit.

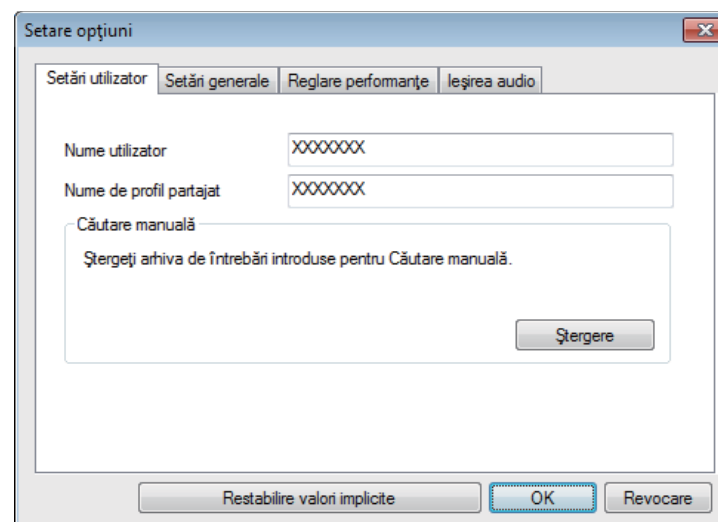
**1** Plasați profilul (.mplist) într-o locație de rețea partajată, cum ar fi un server.

**2** Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare. Ecranul Setare opțiuni este afișat.

**3** Faceți clic pe fila **Setări utilizator**.

**4** Introduceți locația de rețea sau URL-ul profilului partajat (inclusiv numele profilului) în **Nume de profil partajat**.

- Pentru un server de fișiere (numai pentru Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Pentru un server Web: http://xxxxx/xxxxx.mplist



**5** Faceți clic pe **OK**.

Profilul partajat este citit și ecranul Setare opțiuni se închide.



Profilul partajat este disponibil numai pentru citire și nu poate fi editat în EasyMP Multi PC Projection.

#### Link-uri asociate



- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Exportul unui profil" [p.22](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a folosi bara de instrumente și ecranul de control al proiecției pentru a controla ecranul proiectat.

## Link-uri asociate

- "Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor" [p.13](#)
- "Tipuri de ecran pentru controlul proiecției" [p.24](#)
- "Funcționarea stării afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.25](#)
- "Schimbarea prezentatorului" [p.26](#)
- "Modificarea poziției din proiecție" [p.27](#)

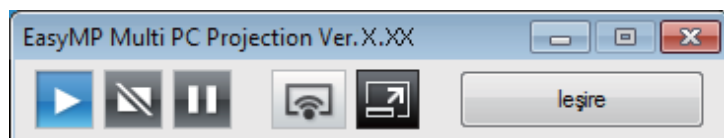
## Tipuri de ecran pentru controlul proiecției

Puteți alege tipul de ecran pentru a controla imaginea proiectată care se potrivește cu situația dvs. Puteți comuta tipul de ecran făcând clic pe butonul  de pe bara de instrumente sau butonul  de pe ecranul de control al proiecției.

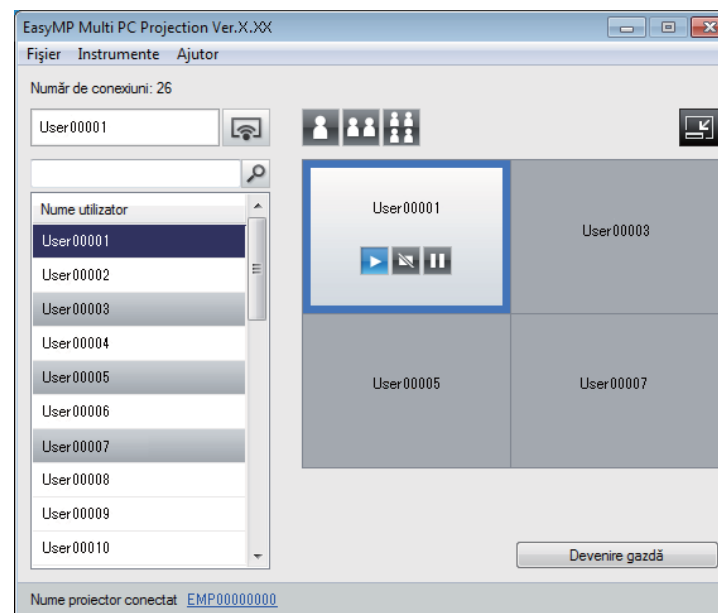


- Bara de instrumente afișată și ecranul de control al proiecției diferă în funcție de metoda de conectare și versiunea acestui software.
- Ecranul de control al proiecției ar putea să nu fie disponibil pe toate versiunile acestui software.

- Utilizați bara de instrumente pentru a afișa o imagine lată a afișajului proiectat și a efectua operațiuni pe imaginea proiectată.



- Utilizați ecranul de control al proiecției pentru a modifica numărul de panouri proiectate, prezentatori sau poziția de proiecție.



## Link-uri asociate


- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Bara de instrumente" [p.59](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)

## Funcționarea stării afișajului proiectat


Puteți controla afișajul proiectat în timpul proiectării ecranului calculatorului prin pornirea, oprirea sau întreruperea temporară a imaginii proiectate.

Efectuați una dintre următoarele operațiuni din bara de instrumente sau din ecranul de control al proiecției.




- **Afișare:** Faceți clic pe butonul .

Ecranul calculatorului este proiectat ca atare.

- **Stop:** Faceți clic pe butonul .

Imaginea proiectată se oprește. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru.

- **Pauză:** Faceți clic pe butonul .

Imaginea proiectată se întrerupe. Imaginea întreruptă este proiectată, chiar dacă modificați ecranul calculatorului.



- Aceste butoane nu sunt disponibile pentru participanți, atunci când se utilizează funcția de moderator.
- Atunci când utilizează funcția de moderator, acesta din urmă poate controla, de asemenea, proiecția altui utilizator folosind ecranul de control al proiecției.


## Link-uri asociate

- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)

## Modificarea numărului de panouri proiectate

Puteți diviza afișajul proiectat în maximum patru panouri. Modificând numărul de panouri, puteți proiecta ecrane din mai multe dispozitive în același timp sau puteți proiecta un ecran de calculator în modul ecran complet.



- Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.
- Puteți folosi, de asemenea, butonul  pentru a proiecta ecranul calculatorului în modul ecran complet.

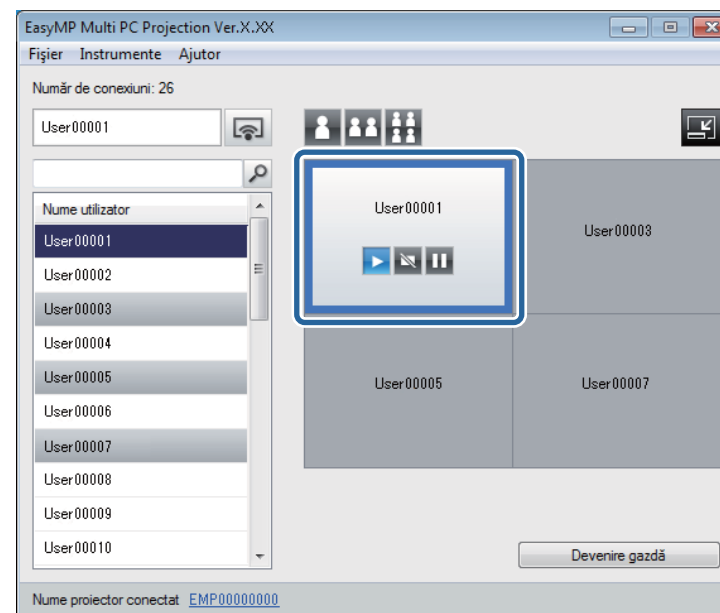
**1**

Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.

Este afișat ecranul de control al proiecției.

**2**




Faceți clic pe panoul utilizatorului care va fi proiectat în zona de proiecție.



Panoul selectat este încadrat în albastru.

**3**

Efectuați una dintre următoarele operațiuni pentru a modifica numărul de panouri disponibile în zona de proiecție.

- Proiectarea unui panou în modul ecran complet: Faceți clic pe butonul .
- Divizarea afișajului proiectat în două și proiectarea panoului selectat și a panoului din dreapta sau din stânga adiacent: Faceți clic pe butonul .
- Divizarea afișajului proiectat în patru și proiectarea tuturor celor patru panouri: Faceți clic pe butonul .

Numărul de panouri se schimbă și culoarea de fundal pentru panourile proiectate devine albă.



- De asemenea, puteți modifica numărul de panouri făcând clic dreapta în zona de proiecție. Faceți clic dreapta pe panou și selectați numărul total de panouri.
- Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru.
- Culoarea de fundal pentru panourile care nu sunt proiectate este gri.

## Link-uri asociate


- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)

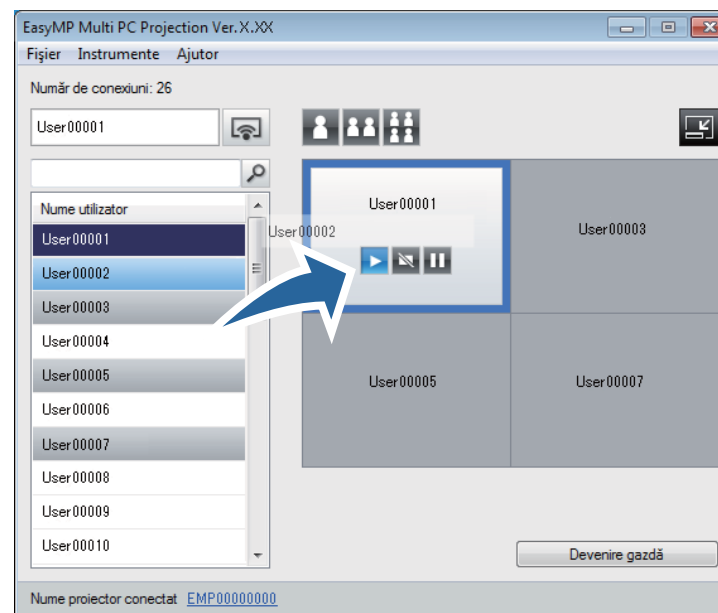
## Schimbarea prezentatorului

Puteți schimba prezentatorul prin glisarea și fixarea numelui unuia dintre utilizatori din listă pe un panou din zona de proiecție.



Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

- 1 Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.  
Este afișat ecranul de control al proiecției.
- 2 Selectați numele de utilizatori din lista de utilizatori, apoi glisați și fixați numele de utilizator pe un panou alb din zona de proiecție.



- Dacă nu puteți găsi utilizatorul pe care doriți să îl proiectați în lista de utilizatori, îl puteți căuta folosind caseta de căutare a utilizatorilor.
- Puteți, de asemenea, să faceți clic dreapta pe un nume de utilizator în lista de utilizatori, pentru a selecta poziția de proiecție.
- Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru.

Ecranul calculatorului utilizatorului selectat este proiectat.

- 3 Pentru a finaliza proiecția, glisați și fixați numele utilizatorului din zona de proiecție în lista pentru utilizatori.



Puteți termina, de asemenea, proiecția utilizatorului selectat prin clic dreapta pe panoul din zona de proiecție și apoi faceți clic pe **Închidere proiecție**.

Culoarea de fundal a numelui de utilizator din lista de utilizatori este albastru în timp ce ecranul lor este proiectat. Culoarea de fundal a numelui de utilizator este gri, atunci când un utilizator este în panou, dar ecranul său nu este proiectat.

## Link-uri asociate

- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Modificarea poziției din proiecție" [p.27](#)

## Modificarea poziției din proiecție

Puteți schimba poziția de proiecție glisând și fixând numele de utilizator dintr-o poziție în alta în zona de proiecție.

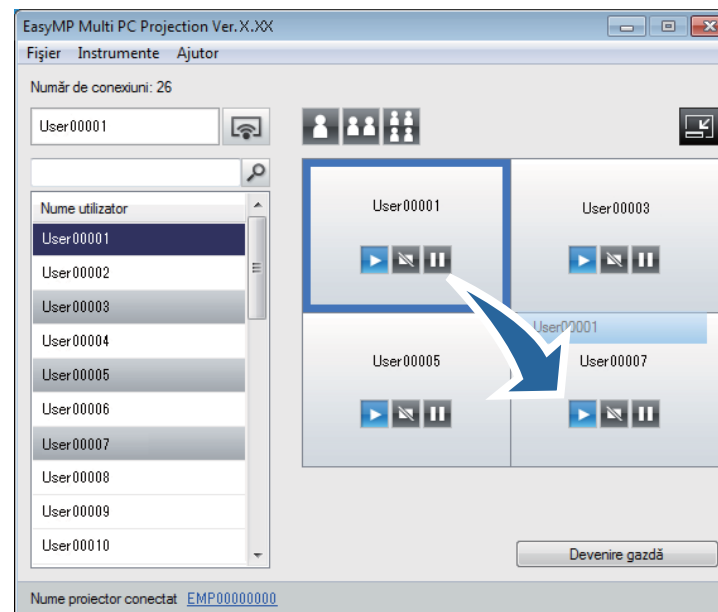


Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

- 1 Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.



Este afișat ecranul de control al proiecției.

- 2 Selectați utilizatorul în zona de proiecție, apoi glisați și fixați numele de utilizator într-o altă poziție.



Poziția de proiecție este schimbată.



Când este selectat butonul  sau , aveți posibilitatea să glisați și să fixați numele de utilizator dintr-un panou gri în panoul alb, pentru a comuta imaginea proiectată. Dacă glisați și fixați numele de utilizator dintr-un panou alb în panoul gri, imaginea pentru utilizatorul respectiv nu va fi proiectată.

## Link-uri asociate

- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.25](#)

Puteți deconecta un calculator sau toate dispozitivele de la proiector când ați terminat proiectia.


## 1 Efectuați una dintre următoarele operațiuni.

- Deconectați calculatorul și proiectoarele: Faceți clic pe butonul **Ieșire** de pe bara de instrumente.

Conexiunea dintre calculator și proiectoare este terminată.

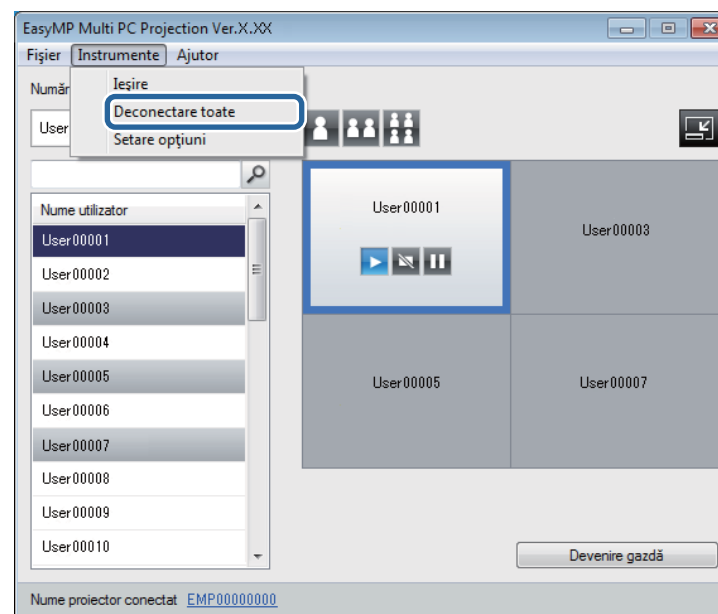


- Când sunteți moderator, butonul **Deconectare toate** este afișat pe bara de instrumente în loc de acest buton.
- De asemenea, vă puteți deconecta făcând clic pe **Ieșire** din meniul **Instrumente** de pe ecranul de control al proiectiei.
- Atunci când utilizează funcția de moderator, acesta poate deconecta alți participanți făcând clic dreapta pe utilizatorul selectat din lista utilizatorului și apoi făcând clic pe **Ieșire** pe ecranul de control al proiectiei.
- Când moderatorul părăsește întâlnirea, funcția de moderator este dezactivată.

- Deconectați toate dispozitivele de la proiectoare: Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente, apoi faceți clic pe

**Deconectare toate** din meniul **Instrumente** de pe ecranul de control al proiectiei.

Conexiunea dintre toate dispozitivele și proiectoarele participante la întâlnire este oprită.



Această funcție nu este disponibilă pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

Este afișat ecranul de confirmare.

## 2 Faceți clic pe **OK**.

Veți reveni la ecranul de căutare.

### Link-uri asociate

- "Conectarea la proiector și proiectarea imaginilor" [p.13](#)

## Utilizarea funcțiilor suplimentare

Urmați aceste instrucțiuni pentru a utiliza funcții suplimentare EasyMP Multi PC Projection care pot fi utile în timpul unei întâlniri.

### Link-uri asociate

- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.31](#)
- "Conectarea la mai multe proiectoare (Copiere în oglindă)" [p.32](#)
- "Redarea semnalului audio de la proiector" [p.33](#)
- "Proiecția ecranului" [p.34](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.37](#)
- "Metode de conectare" [p.14](#)
- "Selectarea metodei de căutare a proiectorului" [p.18](#)

Aveți posibilitatea să salvați informațiile proiecteurului din rețea ca o comandă rapidă, iar apoi să faceți dublu clic pe acesta, pentru a porni EasyMP Multi PC Projection. Acest lucru vă permite să căutați cu ușurință aceleași proiectoare în loc să specificați detaliile proiecteurului de fiecare dată.

## Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)
- "Crearea unei comenzi rapide" [p.31](#)

## Crearea unei comenzi rapide

După căutarea unui proiector, puteți salva detaliile proiecteurului ca o comandă rapidă pe care o puteți folosi mai târziu. O comandă rapidă conține toate informațiile proiecteurului, cum ar fi numele proiecteurului și adresa IP. Crearea unei comenzi rapide pentru director salvează informațiile pentru mai multe proiectoare conținute în directorul respectiv.

- 1** Pe ecranul de căutare, faceți clic dreapta pe proiector sau director din **Profil** sau **Lista cu proiectoare**, apoi faceți clic pe **Creare comandă rapidă**.

Va fi afișat ecranul Salvare ca.

- 2** Selectați unde doriți să salvați comanda rapidă (.pme) și apoi faceți clic pe **Salvare**.

Comanda rapidă este creată și informațiile proiecteurului sunt salvate în comanda rapidă.

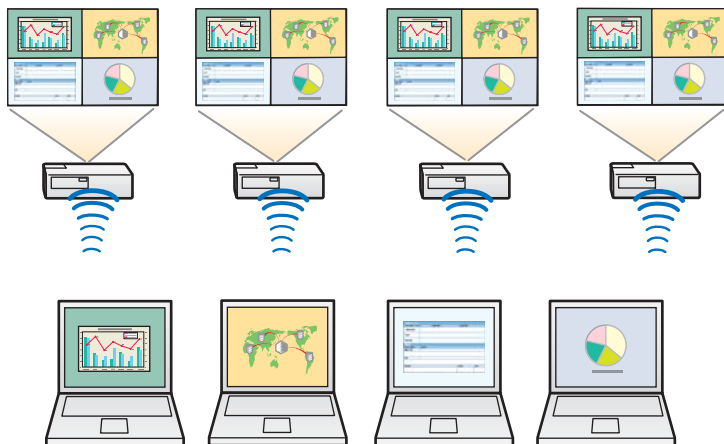


- Puteți lansa EasyMP Multi PC Projection făcând dublu clic pe fișierul comandă rapidă (.pme). Proiectoarele salvate sunt căutate automat, iar rezultatele sunt afișate pe ecranul de căutare.
- Puteți selecta, de asemenea, proiectorul sau directorul din **Profil** sau **Lista cu proiectoare**, apoi puteți să glisați și să fixați în locația în care doriți să creați comanda rapidă.

## Link-uri asociate

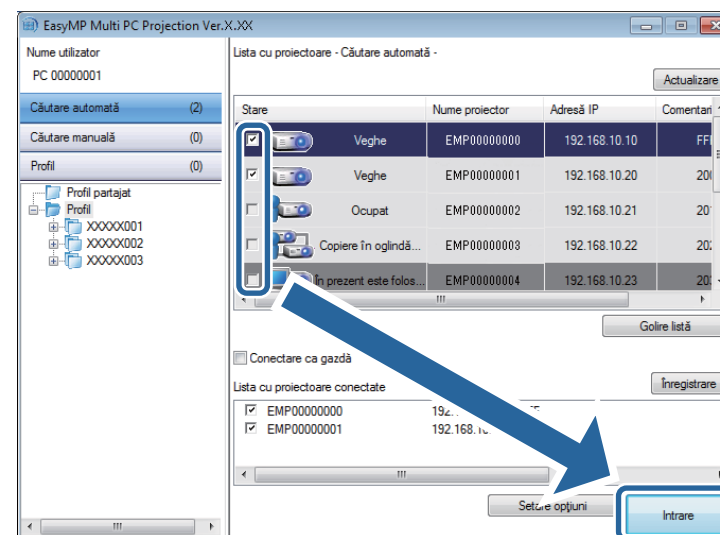
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.31](#)

Conectarea la mai multe proiectoare și proiectarea aceleiași imagini este cunoscută drept Copiere în oglindă. Puteți realiza copierea în oglindă cu până la patru proiectoare.



Nu se poate efectua copiere în oglindă cu proiectoare care nu sunt compatibile cu EasyMP Multi PC Projection.

Pe ecranul de căutare, selectați până la patru proiectoare la care doriți să vă conectați, apoi faceți clic pe **Intrare**.



Este format un grup de copiere în oglindă a proiectorului și aceeași imagine este proiectată de la mai multe proiectoare.



- Când selectați un proiector dintr-un grup de copiere în oglindă a proiectorului, toate proiectoarele din acel grup sunt selectate.
- Atunci când alți utilizatori sunt deja conectați la un proiector într-un grup de oglindire, puteți selecta un alt proiector doar din același grup de copiere în oglindă. Nu puteți selecta proiectorul care nu este într-un grup de copiere în oglindă în același timp.

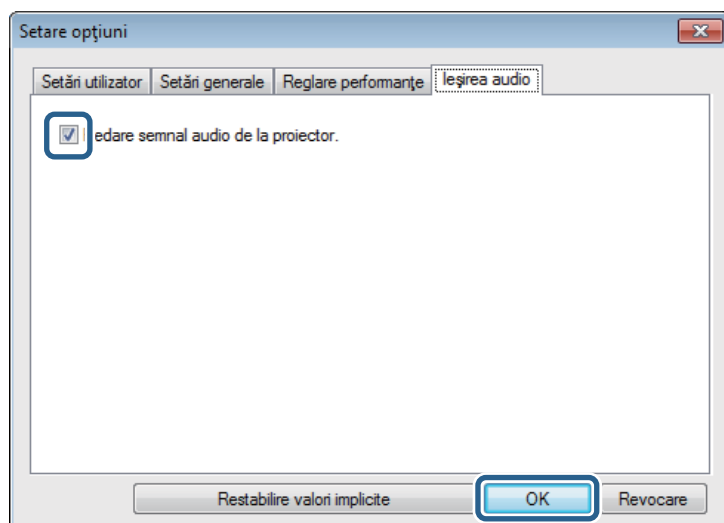
## Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)



Puteți reda semnalul audio al calculatorului de la proiector. Puteți reda semnalul audio numai atunci când un calculator este conectat la un proiector și proiectați în modul ecran complet.

- 1** Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare.  
Ecranul Setare opțiuni este afișat.
- 2** Faceți clic pe fila **leșirea audio**.
- 3** Selectați **Redare semnal audio de la proiector**, apoi faceți clic pe **OK**.



Ecranul Setare opțiuni se închide.


#### Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)
- "Proiecția ecranului" [p.34](#)


Puteți proiecta ecranul calculatorului în modul ecran complet fără a proiecta ecranele de la niciun alt utilizator.

- 1** Pe ecranul de căutare, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați, apoi faceți clic pe **Intrare**.

Este afișată bara de instrumente.

- 2** Faceți clic pe butonul .



- De asemenea, puteți să utilizați butonul  de pe ecranul de control al proiecției.
- Acest buton nu este disponibil pentru participanți atunci când se utilizează funcția de moderator.

Ecranul calculatorului este proiectat în modul ecran complet.

## Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)

În timp ce utilizați funcția de moderator, puteți schimba moderatorul, atunci când un alt utilizator trebuie să controleze afișajul proiectat.



Funcția de moderator ar putea să nu fie disponibilă pentru toate versiunile acestui software.

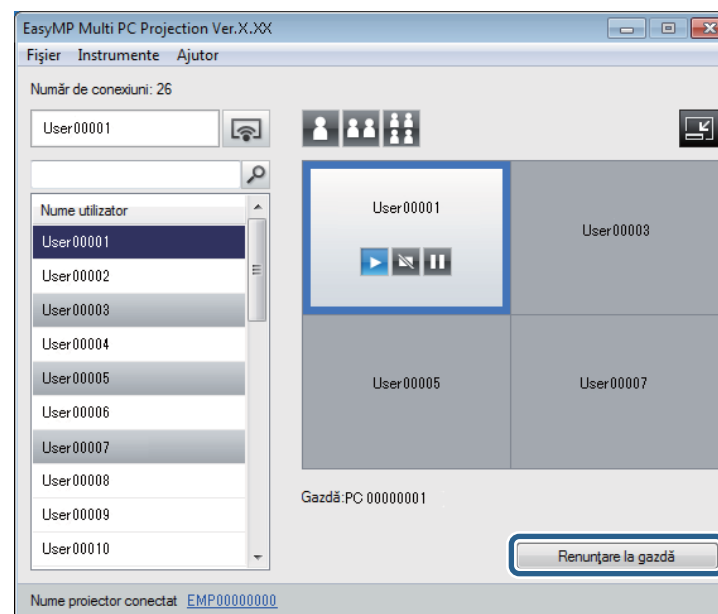
- 1 Pe ecranul de căutare, selectați proiectorul la care doriți să vă conectați, selectați **Conectare ca gazdă**, apoi faceți clic pe **Intrare**.

Funcția de moderator este activată și se afișează bara de instrumente.

- 2 Faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente.

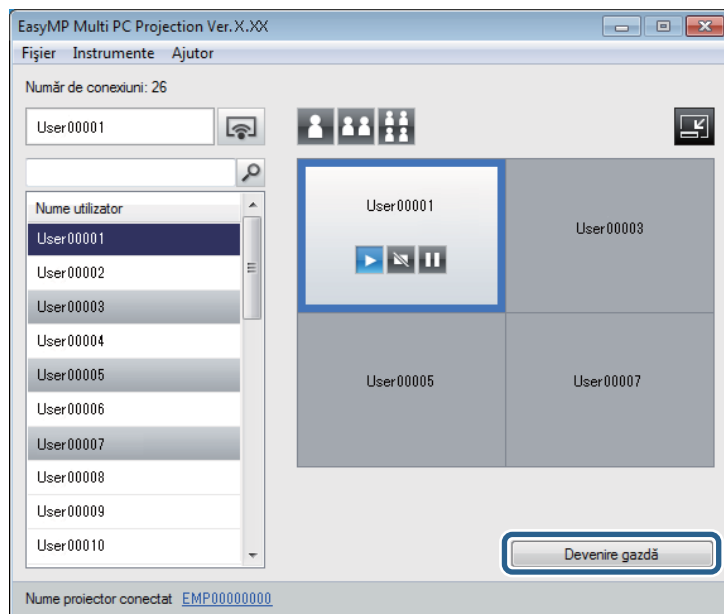
Este afișat ecranul de control al proiecției.

- 3 Faceți clic pe butonul **Renunțare la gazdă** de pe calculatorul moderatorului.



Este afișat ecranul de confirmare.

- 4 Faceți clic pe **OK**.  
Funcția de moderator se oprește.
- 5 Faceți clic pe butonul **Devenire gazdă** de pe ecranul de control al proiecției pe calculatorul unui alt utilizator.



Este afișat ecranul de confirmare.

## 6 Faceți clic pe **OK**.

Funcția de moderator se reactivează și noul moderator poate controla afișajul proiectat.

### Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)
- "Metode de conectare pentru diverse stiluri de întâlnire" [p.14](#)

Puteți ascunde ecranul de control al proiecției pentru alți utilizatori în timpul proiecției ecranului calculatorului. Acest lucru vă permite să schimbați setările necesare fără a proiecta operațiunea. Imaginea proiectată afișată în prezent este întreruptă în mod automat atunci când treceți bara de instrumente la ecranul de control al proiecției. Ecranul calculatorului dumneavoastră este proiectat din nou, atunci când reveniți la bara de instrumente.



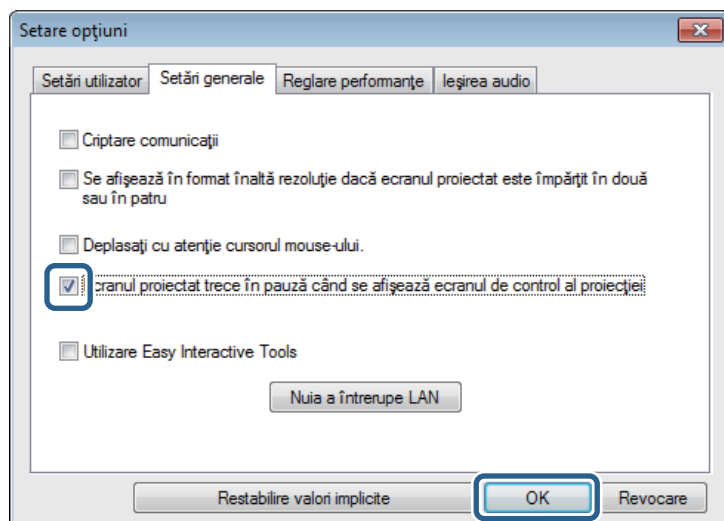
Această funcție este disponibilă doar pentru moderator, atunci când se utilizează funcția de moderator.

- 1 Faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare.  
Ecranul Setare opțiuni este afișat.
- 2 Faceți clic pe fila **Setări generale**.
- 3 Selectați **Ecranul proiectat trece în pauză când se afișează ecranul de control al proiecției**, apoi faceți clic pe **OK**.

Ecranul Setare opțiuni se închide. Operațiunea de pe ecranul de control al proiecteurului nu va fi proiectată următoarea dată când îl folosiți.

#### Link-uri asociate

- "Utilizarea funcțiilor suplimentare" [p.30](#)





# Rezolvarea problemelor

Consultați următoarele secțiuni pentru a căuta soluții la probleme care pot apărea folosind EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei" [p.39](#)
- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.43](#)
- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)
- "Listă ID eveniment" [p.49](#)

Încercați aceste soluții în funcție de mediul de rețea.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor" [p.38](#)
- "Soluții când nu puteți conecta proiectoare (fără fir)" [p.39](#)
- "Soluții când nu puteți conecta proiectoare (prin cablu)" [p.41](#)

## Soluții când nu puteți conecta proiectoare (fără fir)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea fără fir, încercați următoarele soluții. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau mediul în care se află dispozitivele de rețea și proiectorul.
  - Conectați bine unitatea de rețea LAN fără fir specificată la proiector.
  - Verificați dacă există obstacole între punctul de acces și calculator sau proiector și schimbați-le poziția pentru a îmbunătăți comunicațiile. Uneori, mediile de interior împiedică găsirea proiectorului în urma unei căutări.
  - Setați la maximum puterea antenei pentru dispozitivele de rețea.
  - Setați corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru punctul de acces și proiector.
  - Asigurați-vă că rețeaua LAN fără fir este în conformitate cu 802.11a, 802.11b, 802.11g sau 802.11n. Rețeaua LAN fără fir nu este compatibilă cu alte standarde, precum 802.11.
- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
  - Setați **Mod conectare** la **Avansat**.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > Rețea locală fără fir** sau **LAN fără fir > Mod conectare**.
  - Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > Rețea locală fără fir** sau **LAN fără fir > SSID**.
  - Setați **DHCP** la **Oprit**. Când **DHCP** este setat la **Pornit**, poate dura ceva timp pentru a intra în starea de veghe LAN în cazul în care un server DHCP disponibil nu este găsit.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > Rețea locală fără fir > DHCP** sau **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP**.
  - Setați corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
  - Setați **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > Rețea locală fără fir** sau **LAN fără fir > Alim. rețea fără fir**.
  - Setați sistemul rețelei locale fără fir pentru a îndeplini standardele acceptate de punctul de acces.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > Rețea locală fără fir** sau **LAN fără fir > Sistem rețea locală fără fir** sau **Rețea LAN fără fir**
  - Când activați setarea de securitate, setați aceeași frază de acces pentru punctul de acces, calculator și proiector.
  - Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.

- Verificați setările de rețea ale calculatorului.
  - Dacă adaptorul LAN fără fir nu este instalat pe calculator, instalați un card LAN fără fir de pe calculatorul dvs.
  - Activează setarea LAN fără fir sau AirPort pe calculator.
  - Conectați-vă la punctul de acces la care este conectat proiectorul.
  - Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Verificați setările punctului de acces.
  - Setări permisiunea de conexiune la punctul de acces, pentru a permite proiectoarelor să se conecteze, dacă orice funcții care blochează conexiunile, cum ar fi restricțiile adresei MAC și restricțiile portului sunt stabilite la punctul de acces.
- Verificați setările software.
  - Selectați adaptorul de rețea pe care îl utilizați din **Nuia a întreprinderi LAN** pe ecranul Setare opțiuni. În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, o conexiune nu poate fi stabilită decât dacă adaptorul de rețea este selectat corect.
  - Dacă nu puteți găsi proiectorul la care doriți să vă conectați folosind **Căutare automată**, selectați **Căutare manuală** pentru a specifica adresa IP.
  - Asigurați-vă că proiectorul acceptă versiunea EasyMP Multi PC Projection utilizată. Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe discul CD-ROM EPSON Projector Software furnizat cu proiectorul.
  - Instalați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection pe toate calculatoarele. Chiar dacă utilizați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection, funcția disponibilă poate fi limitată, deoarece numărul maxim de conexiuni la calculator și disponibilitatea funcției de moderator diferă în funcție de modelul proiectorului.
  - Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din același grup de copiere în oglindă selectat de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă ca utilizatorul conectat deja sau selectați un proiector care se află în starea de veghe.

### Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei" [p.39](#)
- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.56](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.19](#)



## Soluții când nu puteți conecta proiectoare (prin cablu)

Când nu puteți conecta calculatorul și proiectorul într-o rețea prin cablu, încercați următoarele soluții. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea.

- Verificați starea dispozitivelor externe utilizate pentru conexiunea la rețea sau mediul în care se află dispozitivele de rețea și proiectorul.
  - Conectați bine cablul de rețea.



- Folosiți un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.
- Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

- Verificați setările de rețea ale proiectorului.
  - Setări **DHCP** la **Oprit**. Când **DHCP** este setat la **Pornit**, poate dura ceva timp pentru a intra în starea de veghe LAN în cazul în care un server DHCP disponibil nu este găsit.  
Accesați **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > DHCP** sau **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP**.
  - Setări corect adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway pentru proiector.
  - Închideți setările de rețea de la proiector și reveniți la ecranul de veghe LAN.

- Verificați setările de rețea ale calculatorului.
  - Activați setările LAN pe calculator.  
Windows XP: Verificați în **Panou de control > Sistem > Hardware > Manager dispozitive**.  
Windows Vista, Windows 7 și Windows 8: Verificați în **Panou de control > Sistem și întreținere** sau **Sistem și securitate > Manager dispozitive**.
  - Opriți paravanul de protecție (firewall). Dacă nu doriți să îl opriți, înregistrați paravanul de protecție (firewall) ca o excepție. Efectuați setările necesare pentru a deschide porturile. Porturile utilizate de acest software sunt „3620”, „3621” și „3629”.
- Verificați setările software.
  - Selectați adaptorul de rețea pe care îl utilizați din **Nuia a întrerupe LAN** pe ecranul Setare opțiuni. În cazul în care calculatorul dispune de mai multe medii LAN, o conexiune nu poate fi stabilită decât dacă adaptorul de rețea este selectat corect.
  - Dacă nu puteți găsi proiectorul la care doriți să vă conectați folosind **Căutare automată**, selectați **Căutare manuală** pentru a specifica adresa IP.
  - Asigurați-vă că proiectorul acceptă versiunea EasyMP Multi PC Projection utilizată. Instalați EasyMP Multi PC Projection de pe discul CD-ROM EPSON Projector Software furnizat cu proiectorul.
  - Instalați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection pe toate calculatoarele. Chiar dacă utilizați cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection, funcția disponibilă poate fi limitată, deoarece numărul maxim de conexiuni la calculator și disponibilitatea funcției de moderator diferă în funcție de modelul proiectorului.
  - Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din același grup de copiere în oglindă selectat de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă ca utilizatorul conectat deja sau selectați un proiector care se află în starea de veghe.

### Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor de conexiune a rețelei" [p.39](#)
- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.56](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.19](#)

Încercați aceste soluții în funcție de situația dvs.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor" [p.38](#)
- "Soluții atunci când ecranul calculatorului nu este afișat corect" [p.43](#)
- "Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect" [p.43](#)
- "Soluții când semnalul audio nu este redat corect" [p.43](#)

## Soluții atunci când ecranul calculatorului nu este afișat corect

Dacă există probleme cu ecranul calculatorului, încercați următoarele soluții.

- Dacă porniți EasyMP Multi PC Projection timp ce PowerPoint rulează, expunerea de diapozitive ar putea să nu ruleze. Asigurați-vă că PowerPoint este închis și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection și o expunere de diapozitive.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.43](#)

## Soluții atunci când ecranul nu este proiectat corect

Dacă ecranul nu este proiectat sau există probleme cu imaginile proiectate, încercați următoarele soluții.

- Dacă utilizați o aplicație Microsoft Office, nu mai deplasați cursorul mouse-ului. Dacă deplasați cursorul mouse-ului continuu, ecranul nu poate fi reîmprospătat rapid.

- În cazul în care cursorul mouse-ului pâlpâie, încercați următoarele soluții.
  - Selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în fila **Setări generale** de pe ecranul Setare opțiuni.
  - Debifați **Transfer fereastră stratificată** pe fila **Reglare performanțe** de pe ecranul Setare opțiuni.
- Ecranul de redare a filmelor Media Player nu poate fi proiectat în funcție de calculator.
- Previzualizarea economizorului de ecran ar putea să nu fie proiectată în mod corespunzător, în funcție de calculator.
- Când criptarea WEP este activată, viteza de transfer a ecranului poate să scadă.
- Pentru Mac OS X, când redați filme, porniți EasyMP Multi PC Projection înainte de a începe redarea. Dacă aplicația EasyMP Multi PC Projection este pornită pe durata redării unui film, iar rezoluția și numărul de culori ale ecranului au fost modificate, încercați să deplasați, minimizați, redimensionați etc. fereastra de redare a filmului.
- La utilizarea unui calculator care nu îndeplinește cerințele software, imaginile și sunetul filmelor redade se pot opri.
- Atunci când un alt utilizator este moderator, nu puteți controla afișajul proiectat. Schimbați moderatorul sau proiectați ecranul fără un moderator.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.43](#)
- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.56](#)
- "Setare opțiuni - Reglare performanțe" [p.57](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)

## Soluții când semnalul audio nu este redat corect

Dacă nu există semnal audio de la proiector, încercați următoarele soluții.

- Semnalul audio poate fi transferat doar pe un singur proiector. Atunci când mai multe proiectoare sunt conectate la un calculator, deconectați alte proiectoare și încercați din nou.
- Selectați **Redare semnal audio de la proiector** din fila **Ieșirea audio** de pe ecranul Setare opțiuni.
- Nu puteți reda semnalul audio al calculatorului prin proiector decât atunci când proiectați un ecran de calculator pe tot ecranul.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce volumul proiectorului este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului.

### Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor în timpul proiecției" [p.43](#)
- "Setare opțiuni - Ieșirea audio" [p.57](#)

Când apare o eroare, un mesaj de eroare este afișat pe ecranul calculatorului. Verificați mesajul și urmați instrucțiunile de aici, pentru a elimina eroarea.

## Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor" [p.38](#)
- "Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection" [p.45](#)
- "Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor" [p.46](#)
- "Mesaje de eroare la proiectare" [p.47](#)
- "Mesaje de eroare la folosirea unui profil" [p.47](#)
- "Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator" [p.48](#)

## Mesaje de eroare la pornirea EasyMP Multi PC Projection

| Mesaje de eroare  | Rezolvare  |
|---|--|
| Aplicația rulează deja.   | Au fost pornite două instanțe ale EasyMP Multi PC Projection.  |
| Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (Quick Wireless Connection) este deja deschis. | Închideți Quick Wireless Connection și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection.<br>Pentru a închide Quick Wireless Connection, efectuați <b>Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware</b> din pictograma de pe bara de activități, pentru a elimina Quick Wireless Connection USB Key din calculator. |

| Mesaje de eroare  | Rezolvare   |
|---|---|
| Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (USB Display) este deja deschis.               | Închideți USB Display și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection.<br>Efectuați una din următoarele acțiuni, pentru a închide USB Display: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: Deconectați cablul USB din proiector.</li> <li>• Mac OS X: Selectați <b>Disconnect</b> din meniul pictogramei <b>USB Display</b> de pe bara de meniu sau Dock, iar apoi scoateți cablul USB.</li> </ul> |
| Nu pot porni această aplicație deoarece un alt program EPSON Projector (EasyMP Network Projection) este deja deschis. | Închideți EasyMP Network Projection și apoi porniți EasyMP Multi PC Projection.   |
| Inițializarea EasyMP Multi PC Projection a eșuat.   | Repornirea EasyMP Multi PC Projection. Dacă mesajul este în continuare afișat, dezinstalați și apoi reinstalați programul EasyMP Multi PC Projection.   |
| Nu pot deschide fișierul comenzii rapide.   | Este posibil ca fișierul comenzii rapide să fie corupt. Porniți EasyMP Multi PC Projection, apoi încercați să căutați și să vă conectați la proiector din nou.  |
| Fișierele lipsesc sau nu sunt valide. Pornirea aplicației a eșuat. Reinstalați/eliminați aplicația.                   | Dezinstalați și apoi reinstalați programul EasyMP Multi PC Projection.  |

| Mesaje de eroare   | Rezolvare   |
|--|---|
| Nu pot fi obținute informațiile despre adaptorul de rețea.   | <p>Verificați următoarele elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-a instalat un adaptor de rețea la calculator.</li> <li>• Driverul pentru adaptorul de rețea utilizat a fost instalat pe calculator.</li> <li>• Adaptorul de rețea este activat.</li> </ul> <p>După verificare, reporniți calculatorul și apoi reporniți EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector.</p> |
| În timpul proiecției nu poate fi pornit folosind comanda rapidă.   | Opriti proiecția și apoi lansați-o din comanda rapidă. Nu puteți începe proiecția din comanda rapidă, atunci când proiectați deja folosind EasyMP Multi PC Projection.  |
| În timp ce este afișat ecranul de opțiuni nu poate fi pornit folosind comanda rapidă. Închideți ecranul de opțiuni și apoi reîncercați să folosiți comanda rapidă. | Ecranul Setare opțiuni este afișat. Închideți ecranul Setare opțiuni.   |
| Este posibil ca prezentarea de diapozitive să nu înceapă dacă programul PowerPoint nu este repornit.   | Închideți PowerPoint și apoi porniți din nou expunerea de diapozitive.  |
| Nu poate fi folosit cu actuala versiune a SO. Reinstalați EasyMP Multi PC Projection.  | Reinstalați EasyMP Multi PC Projection.   |

## Link-uri asociate

- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [p.64](#)

- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.65](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)

## Mesaje de eroare la căutarea și selectarea proiectoarelor

| Mesaje de eroare  | Rezolvare   |
|---|---|
| Numărul maxim de participanți a fost depășit. Nu puteți intra.                              | Numărul maxim de dispozitive conectate la proiector este deja atins. Deconectați utilizatori și proiectoare care nu proiectează ecrane.   |
| Cuvântul cheie nu corespunde. Reintroduceți cuvântul cheie afișat pe ecranul proiectorului. | Verificați valoarea pentru Cuvânt cheie proiector afișată pe ecranul de veghe LAN și apoi introduceți valoarea pentru Cuvânt cheie proiector.   |
| Conectarea a eșuat datorită faptului că cuvântul cheie nu corespunde.                       |   |
| Proiectorul selectat oglindește alt proiector.  | Când un alt utilizator este deja conectat, vă puteți conecta numai la proiectoarele din grupul de copiere în oglindă selectate de celălalt utilizator. Selectați un proiector din același grup de copiere în oglindă sau selectați un proiector care este în starea de veghe. |
| Unul sau mai multe dintre proiectoare nu răspund.   | Nu vă puteți conecta la mai multe proiectoare simultan. Verificați setările de rețea de la nivelul calculatorului și cele de la nivelul proiectorului.  |
| S-a produs o eroare de rețea.   | Porniți rețeaua locală fără fir a calculatorului și apoi încercați din nou să căutați proiectorul. Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea la proiector, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector.   |

| Mesaje de eroare                 | Rezolvare   |
|----------------------------------|---|
| Conectarea la proiector a eşuat. | Verificați dacă proiectorul la care doriți să vă conectați este deja conectat la EasyMP Network Projection. Nu vă puteți conecta la un proiector care este deja conectat utilizând EasyMP Network Projection. |

## Link-uri asociate

- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)
- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.66](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.65](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.64](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Instalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)

## Mesaje de eroare la proiectare

| Mesaje de eroare               | Rezolvare   |
|--------------------------------|---|
| Proiectorul a fost deconectat. | Este posibil să se fi produs o eroare în proiector. Verificați luminile indicatoare ale proiectorului.  |
| S-a produs o eroare de rețea.  | Încercați să vă conectați din nou. Dacă în continuare nu puteți realiza conexiunea la proiector, verificați setările de rețea din calculator și cele de pe proiector. |

## Link-uri asociate

- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)

## Mesaje de eroare la folosirea unui profil

| Mesaje de eroare  | Rezolvare  |
|---|--|
| Introduceți max. 32 de caractere.   | Textul introdus depășește 32 de caractere. Scurtați numele la 32 de caractere sau mai puțin.   |
| Introduceți numele directorului.  | Nu a fost introdus niciun nume de director. Introduceți numele directorului.   |
| Directoarele nu trebuie create cu mai mult de 6 nivele.                         | Structura directorului are mai mult de șase niveluri. Creați noul director mai sus în structura de directoare.   |
| În acest director există deja un director numit XXX.                            | Există deja un director cu același nume. Introduceți un alt nume de director.  |
| În acest director există deja un fișier proiector numit XXX.                    | Există deja un proiector cu același nume. Introduceți un alt nume de proiector.  |
| Nu poate fi importat deoarece formatul nu este suportat de această aplicație.   | Verificați profilul pe care doriți să îl importați. Nu se poate importa un profil pentru proiectoare conectate utilizând Modul Conectare rapidă în EasyMP Network Projection. De asemenea, nu puteți importa un profil când informațiile despre proiector nu au fost înregistrate sau când profilul este corupt. |
| Nu poate fi importat deoarece structura directorului depășește șase directoare. | Structura de directoare nu poate depăși șase straturi. Importați, mutați sau copiați într-un director aflat mai sus în structura de directoare.  |
| Nu poate fi mutat deoarece structura directorului depășește șase directoare.    |  |

| Mesaje de eroare   | Rezolvare   |
|--|---|
| Nu poate fi copiere deoarece structura directorului depășește șase directoare. |   |
| Eroare deschidere fișier.  | Profilul ar putea fi corupt. Încercați să importați din nou profilul.     |
| Eroare salvare fișier.   | Asigurați-vă că aveți drepturi de acces la director și încercați din nou. |

## Link-uri asociate

- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)

## Mesaje de eroare atunci când se utilizează funcția de moderator

| Mesaje de eroare  | Rezolvare   |
|---|---|
| Nu puteți deveni gazdă.   | Nu puteți deveni moderator, atunci când un alt utilizator este moderator. Cereți moderatorului curent să termine sesiunea și apoi încercați din nou.      |
| Imposibil de trecut la modul Moderator.                             | Asigurați-vă că un alt utilizator nu este moderator și apoi încercați din nou.  |
| Funcția de moderator nu este disponibilă. V-ați conectat ca client. | Proiectorul la care vă conectați nu acceptă funcția de moderator. Pentru a deveni moderator, schimbați la un proiector care acceptă funcția de moderator. |

## Link-uri asociate

- "Lista de mesaje de eroare" [p.45](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)



Dacă apare o eroare de conexiune, se afișează un număr care indică tipul de eroare, după cum urmează.

ID eveniment: 04xx

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea sau contactați Epson așa cum este descris în *Ghidul utilizatorului* pentru proiector.

| ID eveniment | Cauză   | Rezolvare   |
|--------------|---|---|
| 0432         | Pornirea software-ului de rețea a eșuat.              | Reporniți proiectorul.  |
| 0435         |   |   |
| 0434         | Comunicarea în rețea nu este stabilă.                 | Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.         |
| 0481         |   |   |
| 0482         |   |   |
| 0433         | Imposibil de redat imagini transferate.               | Reporniți software-ul de rețea.   |
| 0484         | Comunicarea s-a deconectat de la calculator.          |   |
| 04FE         | Software-ul de rețea s-a terminat neașteptat.         | Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.                         |
| 04FF         | S-a produs o eroare de sistem la proiector.           | Reporniți proiectorul.  |
| 0891         | Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. | Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID. |
| 0892         | Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.     | Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte.            |
| 0893         | Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește.      |   |

| ID eveniment | Cauză  | Rezolvare   |
|--------------|--|---|
| 0894         | Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat. | Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.   |
| 0898         | Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.   | Verificați serverul DHCP, pentru a vedea dacă funcționează corect, precum și cablul LAN, pentru a vedea dacă este corect conectat. Dacă nu utilizați DHCP, setați <b>DHCP la Oprit</b> .  |
| 0899         | Alte erori de comunicare   | Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați Epson așa cum este descris în <i>Ghidul utilizatorului</i> pentru proiector.   |
| 089A         | Tipul de autentificare EAP nu este același.  | Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. Verificați, de asemenea, dacă este instalat corect certificatul.   |
| 089B         | Autentificarea serverului EAP a eșuat.   |   |
| 089C         | Autentificarea clientului EAP a eșuat.   |   |
| 089D         | Schimbul de chei a eșuat.  |   |
| 0B01         | Stocarea încorporată nu a putut fi detectată corect.   | Efectuați <b>Se șterg toate datele interne</b> . Atunci când memorarea internă este ștearsă corect, introduceți cablul de alimentare pentru proiector și porniți-l. Dacă aceasta nu este ștearsă corect, contactați Epson după cum este descris în proiectorul dvs <i>Ghidul utilizatorului</i> .<br>Accesați <b>Extins &gt; Setare tablă albă &gt; Memorie internă</b> . |

| ID eveni-ment | Cauză   | Rezolvare              |
|---------------|---|------------------------|
| 0BFF          | A survenit o eroare în funcția<br>Tablă albă. | Reporniți proiectorul. |

### Link-uri asociate

- "Rezolvarea problemelor" [p.38](#)



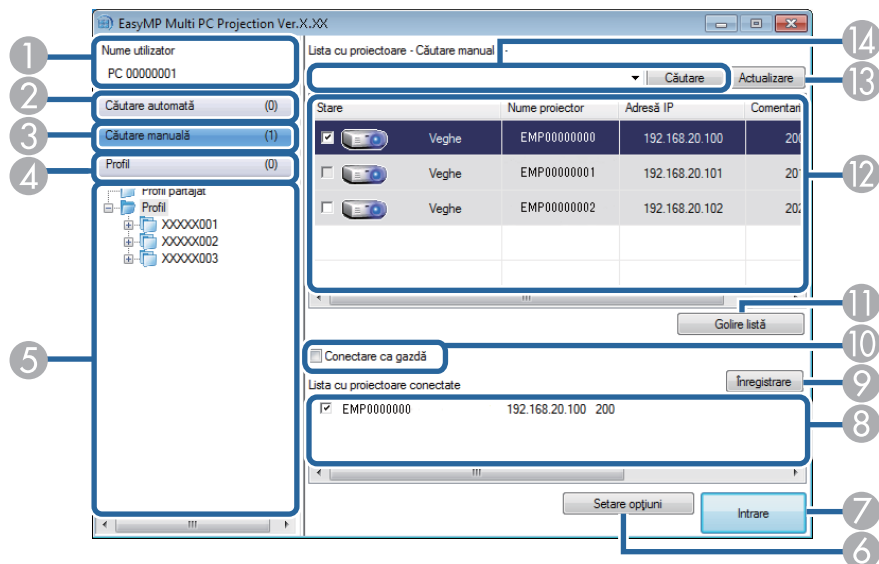
# Rezumat ecran

Consultați aceste secțiuni pentru mai multe informații despre ecranele EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Ecran de căutare" [p.52](#)
- "Salvare ecran" [p.54](#)
- "Setare opțiuni" [p.55](#)
- "Bara de instrumente" [p.59](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)








Când porniți EasyMP Multi PC Projection, este afișat ecranul de căutare.



|   |                  |  |
|---|------------------|--|
| 1 | Nume utilizator  | Afișează numele de utilizator afișat în lista de utilizatori pe ecranul de control al proiecției. Puteți edita numele de utilizator în fila <b>Setări utilizator</b> de pe ecranul Setare opțiuni. |
| 2 | Căutare automată | Caută proiectoarele din rețeaua la care este conectat calculatorul.  |
| 3 | Căutare manuală  | Caută proiectoarele din rețea în urma specificării adresei IP sau a numelui proiectorului.   |
| 4 | Profil           | Caută proiectoarele din rețea utilizând informațiile despre proiectoare salvate anterior.  |
| 5 | Listă Profil     | Afișează profilurile înregistrate (informații despre proiectoare). Când faceți dublu clic pe profil, proiectoarele înregistrate în profil sunt căutate în rețea.                                   |
| 6 | Setare opțiuni   | Afișează ecranul Setare opțiuni.   |
| 7 | Intrare          | Realizează conectarea la proiectoarele selectate.  |

|    |                                |   |   |
|----|--------------------------------|---|---|
| 8  | Lista cu proiectoare conectate | Afișează informații despre proiectoarele selectate din <b>Lista cu proiectoare</b> . Chiar dacă metoda de căutare este schimbată, conținutul <b>Lista cu proiectoare conectate</b> rămâne același.  |   |
| 9  | Înregistrare                   | Înregistrează proiectoarele din <b>Lista cu proiectoare conectate</b> într-un profil.   |   |
| 10 | Conectare ca gazdă             | Se conectează la proiectoarele selectate ca moderator (numai pentru modelele acceptate). Funcția de moderator ar putea să nu fie disponibilă pentru toate versiunile acestui software.  |   |
| 11 | Golire listă                   | Șterge informațiile afișate în <b>Lista cu proiectoare</b> și <b>Lista cu proiectoare conectate</b> .   |   |
| 12 | Lista cu proiectoare           | Afișează o listă a proiectoarelor găsite în rețea. De aici puteți selecta proiectoare pentru conectare. Rezultatele căutării pentru fiecare metodă de căutare ( <b>Căutare automată</b> , <b>Căutare manuală</b> , și <b>Profil</b> ) sunt afișate în liste separate. |   |
|    |                                | Stare   | A se vedea descrierea pictogramelor de stare a proiectorului din tabelul următor.   |
|    |                                | Nume proiector  | Afișează numele proiectorului.  |
|    |                                | Adresă IP   | Afișează adresa IP a proiectorului.   |
|    |                                | Comentarii  | Afișează comentarii pentru proiector. Puteți edita comentariul făcând clic dreapta pe profil și apoi clic pe <b>Proprietăți</b> . Puteți introduce maximum 32 de caractere. |
| 13 | Actualizare                    | Actualizează informații din <b>Lista cu proiectoare</b> .   |   |
| 14 | Caseta Căutare manuală         | Când utilizați <b>Căutare manuală</b> , introduceți adresa IP a proiectorului sau numele proiectorului. Faceți clic pe butonul <b>Căutare</b> pentru a căuta proiectorul specificat.  |   |

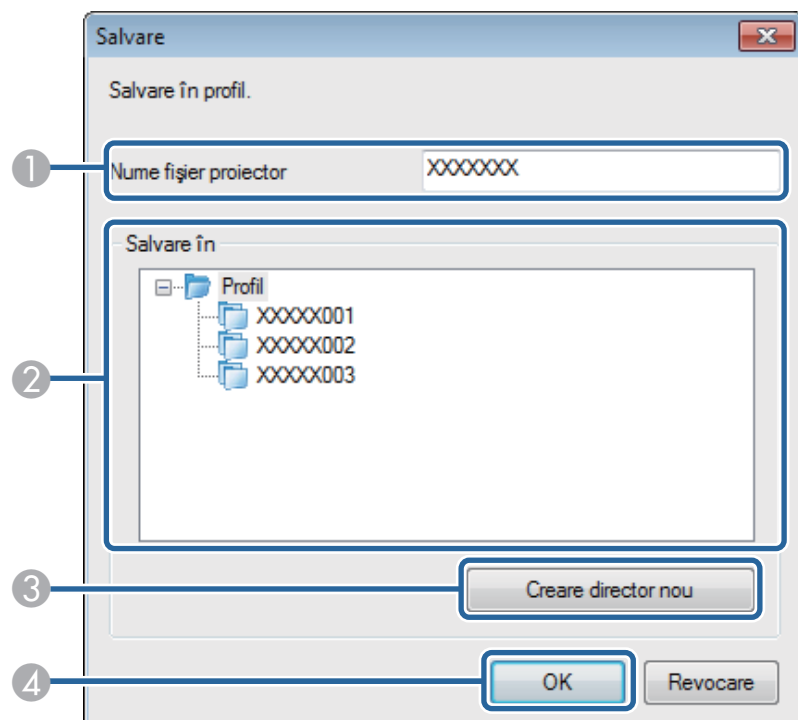
Pictogramele de stare a proiectorului din **Lista cu proiectoare** sunt descrise în tabelul următor.

|   |   |
|---|---|
|    | Disponibil. Conexiunea la proiector poate fi realizată.   |
| Veghe   |   |
|    | Disponibil. Deși alte calculatoare sunt conectate la proiector, vă puteți conecta și dvs. în același timp.                          |
| Ocupat  |   |
|    | Disponibil. Vă puteți conecta la un grup de proiectoare care proiectează aceeași imagine (copiere în oglindă).                      |
| Copiere în oglindă...   |   |
|    | Indisponibil. Proiectorul afișează ecranul de configurare a rețelei sau proiectorul este utilizat de un alt software de proiectare. |
| În prezent este folosit de o altă aplicație   |   |
|  | Indisponibil. O <b>Căutare manuală</b> sau căutare <b>Profil</b> este deja utilizată pentru a căuta proiectorul.                    |
| Căutare în curs   |   |
|  | Indisponibil. Proiectorul specificat nu a putut fi găsit prin <b>Căutare manuală</b> sau căutare <b>Profil</b> .                    |
| Nu a fost găsit.  |   |
|  | Indisponibil. Proiectorul nu este compatibil cu EasyMP Multi PC Projection.   |
| Proiectoare incompatibile   |   |

## Link-uri asociate

- "Rezumat ecran" [p.51](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.18](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea prin specificarea unei adrese IP sau a numelui proiectorului" [p.19](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea folosind un profil" [p.19](#)
- "Căutarea proiectoarelor în rețea folosind o comandă rapidă" [p.31](#)
- "Setare opțiuni" [p.55](#)

Când căutați proiectoare și salvați informații ca un profil pe ecranul de căutare, este afișat ecranul Salvare.



|   |                       |  |
|---|-----------------------|--|
| ① | Nume fișier proiector | Introduceți numele de fișier al proiectorului.           |
| ② | Salvare în            | Selectați directorul în care doriți să salvați profilul. |
| ③ | Creare director nou   | Creează un nou director.                                 |
| ④ | OK                    | Înregistrează informațiile proiectorului în profil.      |

## Link-uri asociate

- "Rezumat ecran" [p.51](#)
- "Înregistrarea unui profil" [p.21](#)

Când faceți clic pe **Setare opțiuni** în ecranul de căutare EasyMP Multi PC Projection, ecranul Setare opțiuni este afișat.



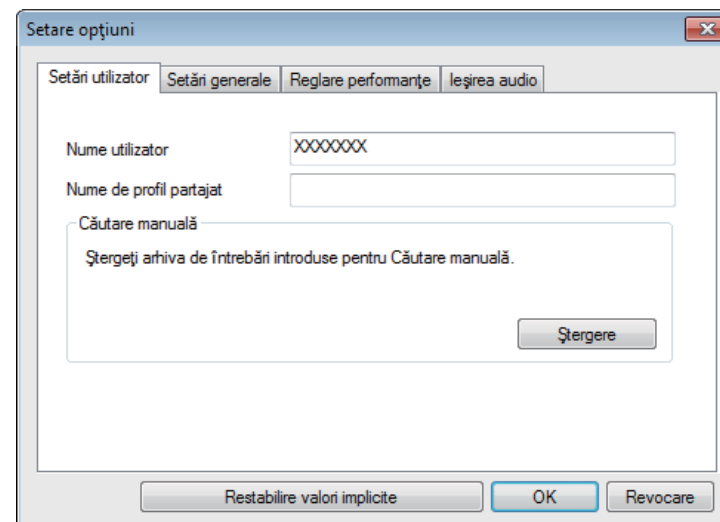
De asemenea, puteți accesa Setare opțiuni din meniul **Instrumente** de pe ecranul de control al proiecției. Când accesați Setare opțiuni din ecranul de control al proiecției, fila **Setări utilizator** nu este afișată.

## Link-uri asociate

- "Rezumat ecran" [p.51](#)
- "Setare opțiuni - Setări utilizator" [p.55](#)
- "Setare opțiuni - Setări generale" [p.56](#)
- "Setare opțiuni - Reglare performanțe" [p.57](#)
- "Setare opțiuni - Ieșirea audio" [p.57](#)
- "Ecran de căutare" [p.52](#)
- "Bara de instrumente" [p.59](#)

## Setare opțiuni - Setări utilizator

Când faceți clic pe fila **Setări utilizator** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



|                              |  |
|------------------------------|--|
| Nume utilizator              | Introduceți numele de utilizator afișat în lista de utilizatori pe ecranul de control al proiecției. Puteți introduce maximum 32 de caractere. Această setare este sincronizat cu setarea de pe ecranul de căutare.  |
| Nume de profil partajat      | Introduceți locația de rețea sau URL-ul profilului partajat (inclusiv numele profilului), așa cum se arată mai jos. <ul style="list-style-type: none"><li>• Pentru un server de fișiere (numai pentru Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Pentru un server Web: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul> |
| Ștergere                     | Șterge arhiva de întrebări introduse pentru <b>Căutare manuală</b> .   |
| Restabilire valori implicite | Resetează toate valorile de ajustare pentru <b>Setare opțiuni</b> la setările implicite, cu excepția <b>Nuia a întrerupe LAN</b> din <b>Setări generale</b> .  |

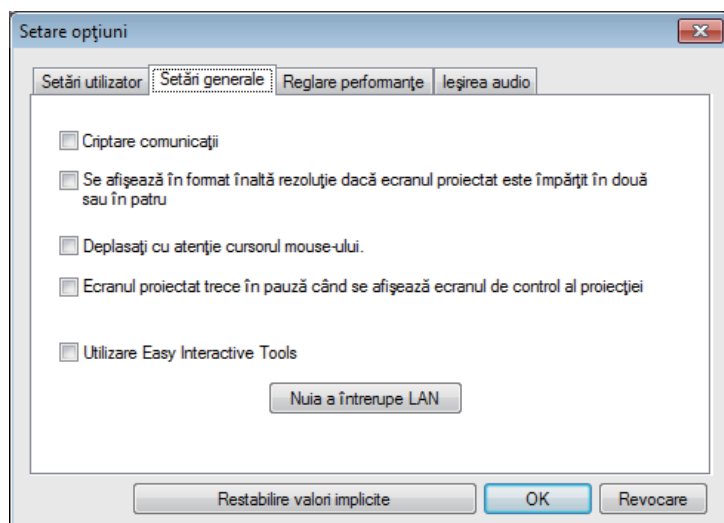
## Link-uri asociate

- "Setare opțiuni" [p.55](#)
- "Ecran de căutare" [p.52](#)

- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)
- "Căutarea proiectoarelor de rețea în mod automat" [p.18](#)
- "Partajarea unui profil într-o rețea" [p.23](#)

## Setare opțiuni - Setări generale

Când faceți clic pe fila **Setări generale** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



|  |   |
|--|---|
| Criptare comunicații   | Selectați pentru a cripta și a transmite date. Chiar dacă datele sunt interceptate, ele nu pot fi decodificate.   |
| Se afișează în format înaltă rezoluție dacă ecranul proiectat este împărțit în două sau în patru | Disponibilă doar pentru proiectoare cu o rezoluție WUXGA (1920 × 1200).<br>Selectați pentru a afișa în format de înaltă rezoluție toate ecranele împărțite.<br>Ștergeți această setare dacă afișarea imaginii durează prea mult sau se întrerupe. |

|  |  |
|--|--|
| Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului   | Doar Windows XP/Windows Vista/Windows 7<br>Selectați pentru a preveni pălpăirea cursorului mouse-ului atunci când <b>Transfer fereastră stratificată</b> este selectată în <b>Reglare performanțe</b> . (Dacă Windows Aero este selectat ca temă pentru Windows Vista și Windows 7, această setare va dezactiva Windows Aero.) |
| Ecranul proiectat trece în pauză când se afișează ecranul de control al proiecției | Această funcție este disponibilă doar pentru moderator, atunci când se utilizează funcția de moderator. Selectați pentru a ascunde operațiile de pe ecranul de control al proiecției pentru alți utilizatori în timpul proiecției ecranului calculatorului.  |
| Utilizare Easy Interactive Tools   | Selectați pentru a utiliza Easy Interactive Tools cu EasyMP Multi PC Projection.<br>Această setare este sincronizată cu <b>Transfer fereastră stratificată</b> în <b>Reglare performanțe</b> .   |
| Nuia a întrerupe LAN   | Numai pentru Windows<br>Aceasta este utilizată pentru comutarea adaptorului de rețea care urmează să fie folosit pentru o căutare atunci când un calculator este prevăzut cu mai multe adaptoare.<br>Implicit, toate adaptoarele de rețea sunt utilizate pentru a realiza o căutare.   |
| Restabilire valori implicite   | Resetează toate valorile de ajustare pentru <b>Setare opțiuni</b> la setările implicite, cu excepția <b>Nuia a întrerupe LAN</b> din <b>Setări generale</b> .  |

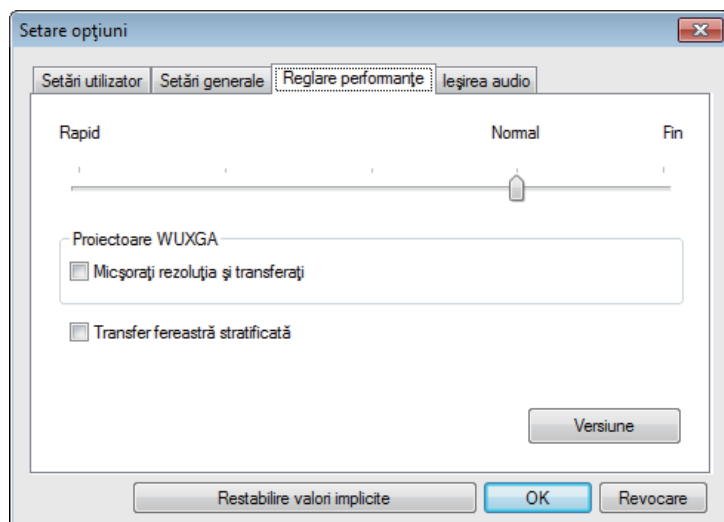
### Link-uri asociate

- "Setare opțiuni" [p.55](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.25](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.37](#)



## Setare opțiuni - Reglare performanțe

Când faceți clic pe fila **Reglare performanțe** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



|   |   |
|---|---|
| Glisorul pentru reglarea performanțelor | Puteți seta performanța la <b>Rapid</b> , <b>Normal</b> și <b>Fin</b> . Setat la <b>Rapid</b> , în cazul în care proiecțiile de film sunt întrerupte.   |
| Micșorați rezoluția și transferați      | Disponibilă doar pentru proiectoare cu o rezoluție WUXGA (1920 × 1200).<br>Selectați pentru reducerea dimensiunii datelor de transferat la proiector, prin reducerea rezoluției. Utilizați această opțiune într-o rețea lentă sau dacă este nevoie de prea mult timp pentru a afișa imaginea sau proiecția este întreruptă. |

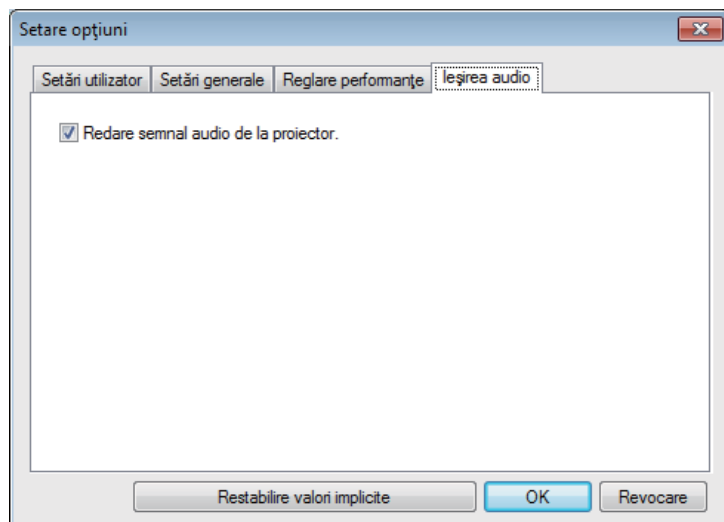
|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Transfer fereastră stratificată | Numai Windows XP și Windows 7 (atunci când <b>Windows 7 Basic</b> este selectat ca temă)<br>Atunci când se utilizează o fereastră stratificată, conținutul, cum ar fi mesajele afișate pe calculator, nu este proiectat de proiector. Selectați aceasta pentru a proiecta conținut de la o fereastră cu straturi diferite.<br>În cazul în care cursorul mouse-ului pălăie pe ecran, selectați <b>Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului</b> din <b>Setări generale</b> . |
| Versiune                        | Afișează informații despre versiunea EasyMP Multi PC Projection.   |
| Restabilire valori implicite    | Resetează toate valorile de ajustare pentru <b>Setare opțiuni</b> la setările implicite, cu excepția <b>Nuia a întrerupe LAN</b> din <b>Setări generale</b> .  |

### Link-uri asociate

- "Setare opțiuni" [p.55](#)
- "Modificarea numărului de panouri proiectate" [p.25](#)
- "Proiecția ecranului" [p.34](#)

## Setare opțiuni - Ieșirea audio

Când faceți clic pe fila **Ieșirea audio** de pe ecranul Setare opțiuni, este afișat următorul ecran.



Redare semnal audio de la proiector

Selectați pentru redarea semnalului audio al calculatorului prin proiector. Debifați pentru semnal audio de ieșire din calculator.



Nu puteți reda semnalul audio al calculatorului prin proiector decât atunci când proiectați un ecran de calculator pe tot ecranul.

Restabilire valori implicite

Resetează toate valorile de ajustare pentru **Setare opțiuni** la setările implicite, cu excepția **Nuia a întrerupe LAN** din **Setări generale**.

## Link-uri asociate

- "Setare opțiuni" [p.55](#)
- "Redarea semnalului audio de la proiector" [p.33](#)

După ce EasyMP Multi PC Projection pornește și o conexiune se face cu proiectorul, bara de instrumente este afișată pe ecranul calculatorului. Puteți folosi această bară de instrumente pentru a controla imaginea proiectată și a deconecta conexiunea de rețea.

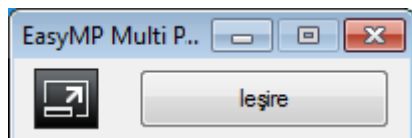


Când utilizați funcția de moderator, una dintre următoarele bare de instrumente este afișată în funcție de rolul dumneavoastră în sesiune.

- Pentru moderator



- Pentru participanți


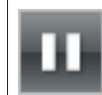

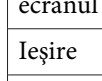

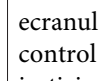


Unele elemente ar putea să nu fie afișate în toate versiunile acestui software.



Afișare

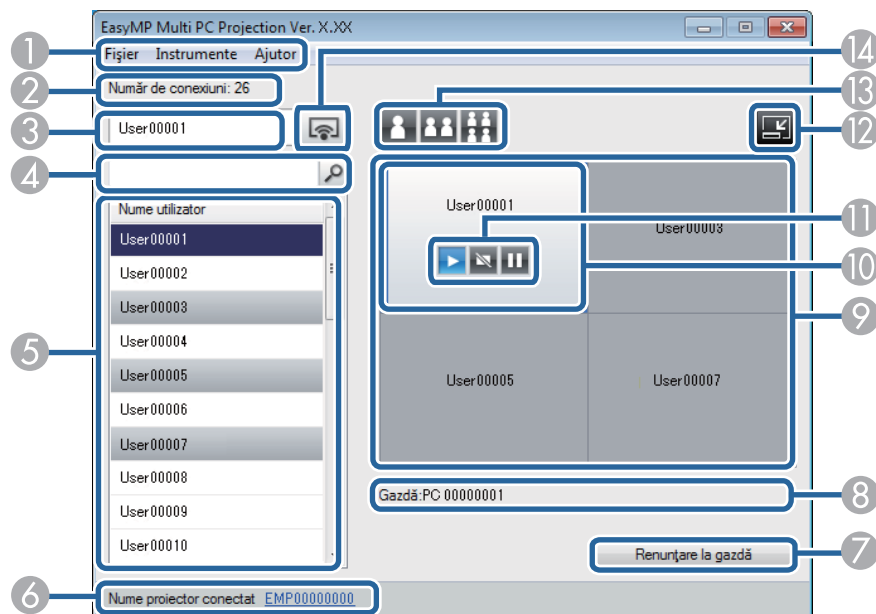
Eliberează **Stop** sau **Pauză** și proiectează ecranul calculatorului așa cum este.

|  |  |
|--|--|
|   | Întrerupe proiectarea cât timp calculatorul respectiv este conectat la proiector. Cât timp are loc această întrerupere, este proiectat un ecran negru. |
| Stop   |  |
|   | Pe durata operației de conectare la proiector, trece în modul Pauză imaginile proiectate.  |
| Pauză  |  |
|   | Proiectează ecranul calculatorului în modul ecran complet fără a proiecta ecranele de la niciun alt utilizator.  |
| Proiectare ecranul meu   |  |
|   | Deconectează conexiunea dintre calculator și proiectoare.  |
| Ieșire   |  |
|   | Deconectează conexiunea dintre toate dispozitivele și proiectoarele participante la întâlnire.   |
| Deconectare toate  |  |
|  | Trece la ecranul de control al proiecției.   |
| Trecere la ecranul de control al proiecției  |  |

## Link-uri asociate



- "Rezumat ecran" [p.51](#)
- "Funcționarea stării afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Proiecția ecranului" [p.34](#)
- "Deconectarea" [p.28](#)
- "Ecranul de control al proiecției" [p.60](#)



Când faceți clic pe butonul  de pe bara de instrumente, este afișat ecranul de control al proiecției.









Ecranul de control al proiecției ar putea să nu fie disponibil pe toate versiunile acestui software.

|   |                    |  |
|---|--------------------|--|
| 1 | Meniul Fișier      | Faceți clic pentru a selecta <b>Ieșire</b> pentru a închide software-ul.   |
|   | Meniul Instrumente | Faceți clic pentru a selecta <b>Ieșire</b> sau <b>Deconectare toate</b> .<br>Faceți clic pentru a selecta <b>Setare opțiuni</b> pentru a afișa ecranul Setare opțiuni. |
|   | Meniul Ajutor      | Faceți clic pentru a selecta <b>Informații despre versiune</b> .   |

|   |                              |   |
|---|------------------------------|---|
| 2 | Număr de conexiuni           | Afișează numărul de utilizatori conectați la proiector.   |
| 3 | Informații utilizator        | Afișează numele și starea dvs. Afișate în albastru, atunci când ecranul calculatorului este proiectat. Afișate în gri, atunci când vă aflați în zona de proiecție, dar nu proiectați.   |
| 4 | Casetă de căutare utilizator | Introduceți numele de utilizator pe care doriți să îl căutați și apoi faceți clic pe butonul  . Rezultatele căutării sunt afișate în lista de utilizatori.<br><br>Faceți clic pe butonul  pentru a reveni la lista de utilizatori originală.  |
| 5 | Listă de utilizatori         | Afișează numele utilizatorilor corespunzători calculatoarelor conectate la proiectoare. Puteți conecta până la 50 de dispozitive între calculatoare care rulează EasyMP Multi PC Projection și smartphone-uri sau tablete care rulează Epson iProjection.<br>Când glisați și fixați un nume de utilizator într-un panou alb din zona de proiecție, ecranul calculatorului este proiectat. Fundalul pentru utilizatorii de la care se proiectează în prezent este albastru, iar pentru utilizatorii care sunt în zona de proiecție, dar nu proiectează în prezent este gri. Chiar dacă un utilizator a părăsit sesiunea, numele său rămâne în lista de utilizatori și culoarea textului lor este gri.<br>Setarea implicită pentru numele utilizatorilor sunt numele calculatoarelor. Puteți schimba numele de utilizator în fila <b>Setări utilizator</b> de pe ecranul Setare opțiuni sau ecranul de căutare. |

|    |                                   |  |
|----|-----------------------------------|--|
| 6  | Nume proiector conectat           | Afișează numele proiectorului la care sunteți conectat. Când faceți clic pe numele proiectorului, se afișează Telecomandă Web. În modul Telecomandă Web, puteți controla proiectorul pe ecranul calculatorului, la fel ca în cazul utilizării unei telecomenzi. Consultați <i>Ghidul utilizatorului</i> furnizat împreună cu proiectorul, pentru mai multe detalii despre Telecomandă Web. |
| 7  | Renunțare la gazdă/Devenire gazdă | Faceți clic pe butonul <b>Renunțare la gazdă</b> pentru a nu mai fi moderator sau butonul <b>Devenire gazdă</b> pentru a deveni moderator. Butonul afișat diferă în funcție de metoda de conectare.  |
| 8  | Gazdă                             | Afișează numele moderatorului atunci când există un moderator.   |
| 9  | Zonă de proiecție                 | Atunci când culoarea fundalului unui panou este albă, este proiectat ecranul calculatorului corespunzător pictogramei de utilizator din panoul respectiv. Dacă nu apare niciun utilizator într-un panou alb, este proiectat un ecran negru. Glisând și fixând pictograma de utilizator, puteți modifica ecranul proiectat și poziția în care este proiectat ecranul calculatorului.        |
| 10 | Panou țintă                       | Mutați panoul țintă în chenar albastru, făcând clic pe unul din panourile din zona de proiecție. Puteți proiecta ecranul calculatorului în locul în care este poziționat panoul țintă când faceți clic pe unul din butoanele de modificare a proiecției.   |
| 11 | Butoane de control al ecranului   | Indică starea următoare a proiectorului.   |
|    |                                   | <br>Afișare   |
|    |                                   | <br>Stop  |

|    |   |  |   |
|----|---|--|---|
|    |   | <br>Pauză         | Întrerupe afișarea curentă a ecranului calculatorului. Afișajul proiectat nu se modifică, chiar dacă modificați ecranul calculatorului. |
| 12 | <br>Trecere la bara de instrumente |  | Comută la bara de instrumente.  |
| 13 | Modificare butoane de proiecție   |  | Modifică numărul de panouri disponibile pentru proiectarea ecranelor de calculatoare.   |
|    |   | <br>Un ecran      | Proiectează ecranul unui dispozitiv în modul ecran complet, fără a diviza afișajul proiectat.   |
|    |   | <br>Două ecrane   | Proiectează ecranele de la maximum două dispozitive în același timp, divizând afișajul proiectat în două.                               |
|    |   | <br>Patru ecrane | Proiectează ecranele de la maximum patru dispozitive în același timp, divizând afișajul proiectat în patru.                             |
| 14 | <br>Proiectare ecranul meu       |  | Proiectează ecranul calculatorului în modul ecran complet.  |

## Link-uri asociate

- "Rezumat ecran" [p.51](#)
- "Controlul afișajului proiectat" [p.24](#)
- "Deconectarea" [p.28](#)
- "Proiecția ecranului" [p.34](#)

- "Ecran de căutare" [p.52](#)
- "Setare opțiuni - Setări utilizator" [p.55](#)
- "Schimbarea moderatorului" [p.35](#)
- "Bara de instrumente" [p.59](#)
- "Ascunderea ecranului de control al proiecției" [p.37](#)



# Anexă

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre software-ul EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Actualizarea și dezinstalarea software-ului" [p.64](#)
- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.66](#)
- "Limitări" [p.67](#)
- "Notificări" [p.69](#)

Urmați aceste instrucțiuni pentru a actualiza sau a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Anexă" [p.63](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [p.64](#)
- "Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.65](#)

## Obținerea celei mai recente versiuni a aplicației

Puteți descărca cea mai recentă versiune a EasyMP Multi PC Projection de pe site-ul Web EPSON.

Vizitați <http://www.epson.com>, și selectați locația dvs.

## Link-uri asociate

- "Actualizarea și dezinstalarea software-ului" [p.64](#)

## Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Pentru Windows XP, Windows Vista și Windows 7, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a dezinstala software-ul.

- 1** Porniți calculatorul.

- 2** Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.

- 3** Faceți clic pe  **Start**, apoi clic pe **Panou de control**.

- 4** Efectuați una dintre următoarele acțiuni.

- Windows XP: Faceți dublu clic pe **Adăugare sau eliminare programe**.
- Windows Vista și Windows 7: Faceți clic pe **Dezinstalare program** din categoria **Programe**.

- 5** Selectați **EasyMP Multi PC Projection**, apoi efectuați una dintre următoarele.

- Windows XP: Faceți clic pe **Modificare/Eliminare**.
- Windows Vista și Windows 7: Faceți clic pe **Dezinstalare/Modificare**.

- 6** Urmați instrucțiunile de pe ecran.

## Link-uri asociate

- "Actualizarea și dezinstalarea software-ului" [p.64](#)

## Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Pentru Windows 8, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.



Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a dezinstala software-ul.



- 1 Porniți calculatorul.
- 2 Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3 Selectați **Căutare** în Butoane, apoi căutați **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4 Faceți clic dreapta (țineți apăsat) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, apoi selectați **Dezinstalare** din bara de aplicații.
- 5 Selectați **EasyMP Multi PC Projection** și selectați **Dezinstalare**.
- 6 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

### Link-uri asociate

- "Actualizarea și dezinstalarea software-ului" [p.64](#)

- 5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

### Link-uri asociate

- "Actualizarea și dezinstalarea software-ului" [p.64](#)

---

## Dezinstalarea EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Pentru Mac OS X, urmați instrucțiunile de mai jos pentru a dezinstala EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Porniți calculatorul.
- 2 Asigurați-vă că toate aplicațiile care rulează sunt închise.
- 3 Deschideți directorul **Applications**.
- 4 Deschideți directorul **EasyMP Multi PC Projection - Tools**, apoi faceți dublu clic pe **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.

Verificați aceste secțiuni pentru rezoluțiile ecranului calculatorului și numărul de culori pe care EasyMP Multi PC Projection le poate proiecta.

## Link-uri asociate

- "Anexă" [p.63](#)
- "Rezoluții acceptate" [p.66](#)
- "Culoarea de afișare" [p.66](#)

## Rezoluții acceptate

Pot fi proiectate următoarele rezoluții de ecran de calculator. Nu vă puteți conecta la un calculator cu o rezoluție mai mare de WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Când utilizați un ecran de calculator cu un singur format de imagine, rezoluția este mărită sau micșorată în funcție de rezoluția calculatorului și cea a proiectorului, astfel încât calitatea imaginii să nu fie afectată.

În funcție de rezoluție, este posibil ca marginile verticale sau cele orizontale să fie proiectate în culoarea neagră.

## Link-uri asociate

- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.66](#)

## Culoarea de afișare

Următorul număr de culori de ecran pot fi proiectate.

| Windows               | Mac OS X                                   |
|-----------------------|--|
| Culoare de 16 biți    | Aprox.32.000 de culori (16 biți)           |
| Culoare de 32 de biți | Aprox.16,7 milioane de culori (32 de biți) |

## Link-uri asociate

- "Rezoluțiile și culorile acceptate" [p.66](#)

Verificați aceste secțiuni pentru restricții aplicate atunci când proiectați imagini din calculator în timp ce utilizați EasyMP Multi PC Projection.

## Link-uri asociate

- "Anexă" [p.63](#)
- "Restricții la conectare" [p.67](#)
- "Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live" [p.67](#)
- "Restricțiile în Windows Aero" [p.67](#)
- "Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center" [p.68](#)

## Restricții la conectare

Rețineți următoarele limitări, atunci când utilizați EasyMP Multi PC Projection.

- Puteți conecta până la patru proiectoare la un calculator și puteți realiza simultan proiectii. (Ecranele multiple nu sunt acceptate.)
- Puteți conecta până la 50 de dispozitive între calculatoare care rulează EasyMP Multi PC Projection și smartphone-uri sau tablete care rulează Epson iProjection. (Numărul de calculatoare este limitat la 16 sau 32, iar tabletele care rulează Epson iProjection nu pot fi conectate, dacă oricare dintre calculatoare rulează o versiune mai veche a EasyMP Multi PC Projection.)
- Sunetul poate fi transferat numai atunci când se realizează conectarea la un singur proiector și se proiectează un singur ecran de calculator în modul ecran complet. Dacă sunt conectate mai multe proiectoare sau dacă afișajul proiectat este divizat, sunetul nu poate fi transferat în timpul proiectiei.
- Dacă viteza de transmisie a rețelei LAN fără fir este mică, este posibil ca rețeaua să se fi deconectat în mod neașteptat.
- Este posibil ca aplicațiile care utilizează o parte din funcțiile DirectX să nu fie afișate în mod corect (numai pentru Windows).
- Nu puteți proiecta mesajele MS-DOS pe tot ecranul (numai pentru Windows).

- Este posibil să existe momente în care imaginea de pe ecranul calculatorului și imaginea proiectată de proiector să nu corespundă perfect.
- Redarea filmelor nu este la fel de bună ca de pe un calculator.

## Link-uri asociate

- "Limitări" [p.67](#)

## Restricții care apar în cazul proiectării din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live

Rețineți următoarele limitări la lansarea Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live când utilizați EasyMP Multi PC Projection.

- Expunerea de diapozitive este redată în modul simplu atunci când proiectați din Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live. Deoarece nu se afișează bara de instrumente, nu puteți modifica Tema (efectele) în timpul redării unei expuneri de diapozitive, indiferent de evaluarea stabilită prin Indexul de experiență Windows. După activarea modului simplu, nu puteți schimba modurile în timp ce rulează aplicația Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live, chiar dacă închideți programul EasyMP Multi PC Projection. Reporniți Galerie foto Windows sau Galerie foto Windows Live.
- Nu pot fi redade filme.

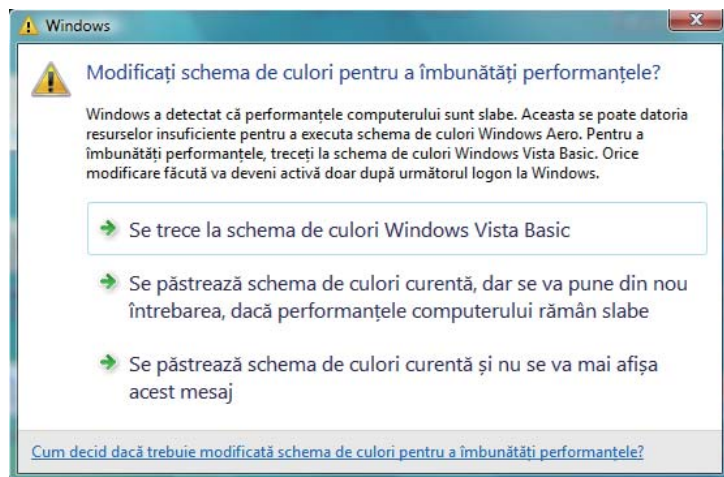
## Link-uri asociate

- "Limitări" [p.67](#)

## Restricțiile în Windows Aero

Luați în considerare următoarele restricții care apar când, la calculatorul dumneavoastră, aspectul ferestrelor este asigurat de interfața grafică Windows Aero.

- Fereastra stratificată este proiectată indiferent de setarea **Transfer fereastră stratificată** de pe ecranul Setare opțiuni din EasyMP Multi PC Projection.
- La câteva minute după conectarea unui calculator la proiector prin intermediul unei rețele utilizând programul EasyMP Multi PC Projection, este posibil să se afișeze următorul mesaj.



Se recomandă selectarea opțiunii **Se păstrează schema de culori curentă și nu se va mai afișa acest mesaj**. Această selecție rămâne valabilă până la repornirea calculatorului.

#### Link-uri asociate

- "Limitări" [p.67](#)

- Nu puteți proiecta imagini în modul ecran complet folosind Windows Media Center. Treceți în modul de afișare a ferestrei pentru a proiecta imagini.
- Dacă semnalul audio se oprește în timpul redării, atunci când se transferă semnal audio de pe calculator către proiector cu ajutorul programului EasyMP Multi PC Projection, încercați să reporniți aplicația pe care o utilizați.

#### Link-uri asociate

- "Limitări" [p.67](#)

## Restricțiile privind proiectarea din Windows Media Center

Rețineți următoarele restricții, atunci când se proiectează din Windows Media Center.

Verificați aceste secțiuni pentru notificări importante despre proiector.

#### Link-uri asociate

- "Anexă" [p.63](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.69](#)
- "Referitor la notații" [p.69](#)
- "Notificare generală" [p.69](#)

## Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

## Referitor la notații

- Sistem de operare Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistem de operare Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7” și „Windows 8”. Mai mult, termenul colectiv Windows poate fi folosit cu referire la Windows XP, Windows Vista, Windows 7 și Windows 8, iar versiunile multiple de Windows, cum ar fi Windows XP/Vista, pot să apară fără mențiunea Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x”, „Mac OS X 10.7.x” și „Mac OS X 10.8.x”. În plus, termenul comun „Mac OS X” este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

#### Link-uri asociate

- "Notificări" [p.69](#)

## Notificare generală

IBM, DOS/V și XGA sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS și iMac sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Dreptul de autor asupra programelor: Acest produs utilizează programe gratuite, precum și programe asupra cărora compania noastră deține drepturile aferente.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

### Link-uri asociate

- "Notificări" [p.69](#)