



Uživatelská příručka

Home Projector



EH-TW570

Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symby

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symby, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.146
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 8

Promítání realistického obrazu 3D	8
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	8
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu	8
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu	9
Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)	9
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA)	9
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)	9
Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby	9
Maximální využití dálkového ovladače	9
Zvětšujete a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů	9
Vylepšené funkce zabezpečení	10
Připojení k bezdrátové místní síti LAN a promítání obrazu	10

Názvy součástí a funkce 11

Čelní a Horní strana	11
Zadní část	12
Podstavec	13
Ovládací panel	14
Dálkový Ovladač	15
Výměna baterií v dálkovém ovladači	18
Provozní dosah dálkového ovladače	19

Příprava projektoru

Instalace projektoru 21

Způsoby Instalace	21
Způsoby instalace	21

Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost	22
--	----

Připojení zařízení 23

Připojení obrazových zdrojů	23
Připojení počítače	25
Připojení chytrého telefonu nebo tabletu	26
Připojení zařízení USB	27
Připojení externího zařízení	28
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	30
Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key	30

Základní použití

Promítání Snímků 32

Od instalace k promítání	32
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	33
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	34
Projekce pomocí USB Display	34
Systémové požadavky	34
První připojení	35
Odinstalace	36

Úprava promítaného obrazu 38

Korekce lichoběžníkového zkreslení	38
Automatická korekce	38
Ruční korekce	39
Úprava velikosti obrazu	42
Úprava polohy obrazu	42
Úprava vodorovného náklonu	42
Úprava zaostření	43
Nastavení hlasitosti	43
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	43
Nastavení Autom. clona	44
Změna poměru stran promítaného obrazu	44
Metody změn	45
Změna režimu poměru stran	45

Užitečné Funkce

Funkce promítání 48

Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)	48
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	48
Postupy	48
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	51
Promítání 3D obrazu	51
Příprava ke sledování 3D obrazu	51
Prohlížení obrazu 3D	53
Převádění 2D obrazu na 3D obraz	53
Oblast sledování obrazu 3D	54
Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D	55
Promítání bez počítače (PC Free)	57
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free	58
Příklady použití PC Free	58
Způsoby použití PC Free	58
Promítání zvolených souborů nebo filmů	61
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	61
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace	62
Promítání s použitím kódu QR	63
Nastavení způsobu zobrazení pro kódy QR	63
Promítání dat z chytrého telefonu nebo tabletu	64
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	65
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	66
Funkce ukazatele (Ukazatel)	66
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	67
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	68
Uložení uživatelského loga	69

Funkce Zabezpečení 71

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	71
Typy zabezpečení heslem	71
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	71
Zadání hesla	72
Omezení provozu (Provozní zámek)	73
Zámek proti zcizení	74
Instalace drátěné pojistky	74

Monitorování a ovládání 75

EasyMP Monitor	75
Message Broadcasting	75
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	75
Nastavení Projektoru	75
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	76
Otevření obrazovky Web Remote	76
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	78
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	78
Správa pomocí SNMP	78
Příkazy ESC/VP21	79
Než začnete	79
Seznam příkazů	79
Komunikační protokol	80

Informace o Event ID 81

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace 83

Seznam Funkcí 84

Tabulka nabídky Konfigurace	84
Nabídka Síť	85
Nabídka Obraz	86
Nabídka Signál	86
Nabídka Nastavení	89
Nabídka Rozšířené	90
Nabídka Síť	91
Poznámky k ovládání nabídky Síť	92
Operace měkkých kláves	92
Nabídka Základní	93
Nabídka Bezdrát. LAN	94
Nabídka Zabezpečení	96
Nabídka Mail	97
Nabídka Další	98

Nabídka Reset	98
Nabídka ECO	99
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	100
Nabídka Reset	101
Dávkové nastavení více projektorů	102
Nastavení pomocí jednotky USB Flash	102
Uložení nastavení na USB flash disk	102
Přenos uloženého nastavení na další projektory	104
Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB	105
Uložení nastavení do počítače	106
Přenos uloženého nastavení na další projektory	107
Když nastavení selže	108

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy	110
Řešení Problémů	112
Popis indikátorů	112
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	116
Problémy týkající se obrazu	117
Žádný obraz	117
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	118
Projekce se automaticky zastaví	118
Zobrazí se zpráva Není podporováno	118
Zobrazí se zpráva Chybí signál	119
Nelze sledovat obraz 3D	119
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	120
Obraz je rušený nebo zkreslený	120
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	121
Nesprávné barvy obrazu	122
Obraz je tmavý	123
Problémy při zahájení projekce	123
Projektor se nezapne	123
Jiné problémy	124

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	124
Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)	125
Dálkový ovladač nefunguje	125
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	125
Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	126
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	126

Údržba

Čištění	128
Čištění Povrchu Projektoru	128
Čištění objektivu	128
Čištění 3D brýlí	128
Čištění vzduchového filtru	128
Výměna Spotřebního Materiálu	130
Výměna lampy	130
Interval výměny lampy	130
Postup při výměně lampy	130
Resetování provozní hodin lampy	133
Výměna vzduchového filtru	133
Interval výměny vzduchového filtru	133
Postup při výměně vzduchového filtru	133

Příloha

Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál	136
Volitelné Příslušenství	136
Spotřební Materiál	137
Velikost obrazu a promítací vzdálenost	138
Projekční vzdálenost	138
Podporované Zobrazovací zařízení	140
Podporovaná Rozlišení	140
Počítačové signály (analogový RGB)	140

Komponentní video	140
Kompozitní video	140
Vstupní signál HDMI	140
Vstupní signál MHL	141
Vstupní signál 3D (HDMI)	141
Vstupní signál 3D (MHL)	141
Technické údaje	142
Obecné Technické Údaje Projektoru	142
Vzhled	145
Glosář	146
Obecné Poznámky	148
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	148
Obecná poznámka:	149
Rejstřík	150



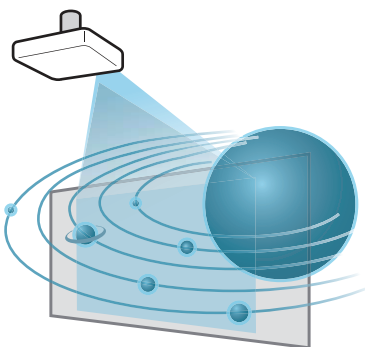
Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Promítání realistického obrazu 3D

Promítejte úžasný obsah 3D z médií, jako jsou disky Blu-ray 3D nebo hry 3D. Ke sledování obrazu 3D je nutné používat volitelné aktivní 3D brýle (ELPGS03).

☛ "Promítání 3D obrazu" [s.51](#)



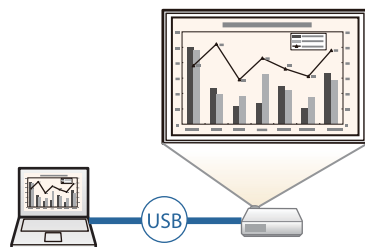
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.
- Zapnutí projektoru pouhým příjmem obrazového signálu.

Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

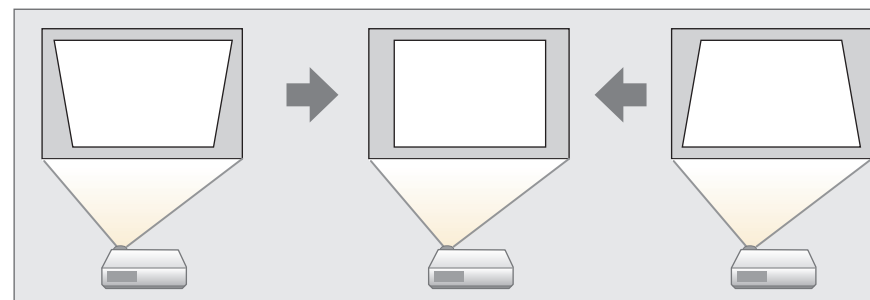
☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.34](#)



Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umísťování nebo přesunování projektoru.

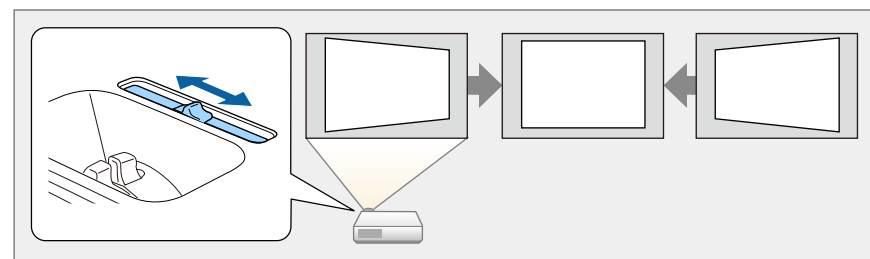
☛ "Automatická korekce" [s.38](#)



Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H

Umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. To je užitečné, pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou.

☛ "Ruční korekce" [s.39](#)



Užitečné funkce pro promítání obrazu

Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)

Tato funkce rozděluje promítanou plochu na dvě a promítá dva typy obrazů vedle sebe. Současným promítáním obrazů ze dvou zdrojů na jedné ploše můžete zvýšit působivost své zprávy nebo poučky během video konferencí nebo prezentací.

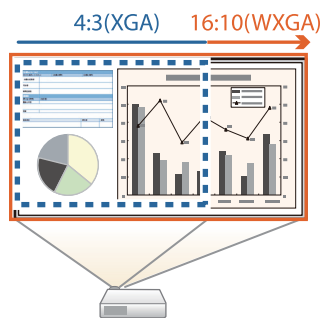
☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" [s.48](#)



Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.44](#)




Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparáty k promítání uložených obrázků.

Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou filmy nebo obrazové soubory.

☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" [s.57](#)

Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby

- Řada funkcí pro prevenci plýtvání energií
Tento projektor je vybaven řadou integrovaných funkcí pro úsporu energie, například ztmavování promítaného obrazu, časovač vypnutí a úpravy spotřeby energie v pohotovostním stavu projektoru.
☛ "Nabídka ECO" [s.99](#)
- Funkce pro zobrazení stavu řízení spotřeby na promítaném obrazu
Když je funkce Zobrazení ECO nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace, po snížení jasu lampy se v levém dolním rohu na promítací ploše zobrazí ikony listu (), které ukazují stav řízení spotřeby.
☛ ECO - Zobrazení ECO [s.99](#)

Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka pro zdůraznění konkrétních položek nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.66](#)

☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.67](#)

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" [s.68](#)

Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů.

Připojením k počítači nebo použitím dodaného softwaru můžete plně využít možnosti projektoru.

☛ "Volitelné Příslušenství" s.136

Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**
Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.71
- **Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.73
- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.
 - Bezpečnostní slot
 - Bod instalace bezpečnostního kabelu
 - ☛ "Zámek proti zcizení" s.74

Připojení k bezdrátové místní síti LAN a promítání obrazu

Po nainstalování dodané nebo volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN a připojení k bezdrátové místní síti LAN jsou k dispozici následující funkce.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.30

- **Bezdrátové promítání obrazovky počítače**

Můžete promítat obrazovku vašeho počítače prostřednictvím sítě pomocí softwaru EasyMP Network Projection.

Software EasyMP Network Projection lze stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

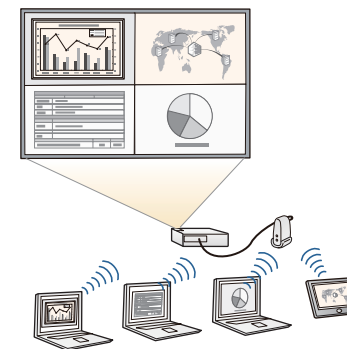


- **Promítání obrazu z více počítačů současně**

S programem EasyMP Multi PC Projection můžete promítat až čtyři obrazy současně z některého počítače v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován program Epson iProjection.

Software EasyMP Multi PC Projection lze stáhnout z následující webové stránky.

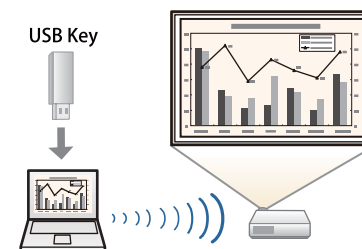
<http://www.epson.com>



- **Použití klíče Quick Wireless Connection pro provedení automatických síťových nastavení počítače (pouze operační systém Windows)**

Jednoduchým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key lze propojit projektor a počítač prostřednictvím bezdrátové komunikace a promítat obrazy z počítače.

☛ "Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key" s.30



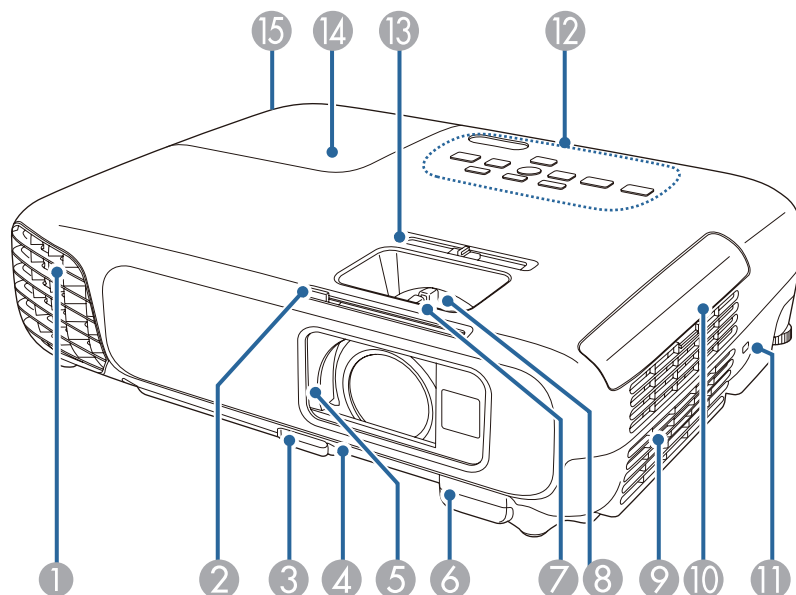
- **Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti**


Je-li na vašem chytrém telefonu nebo tabletu nainstalovaná aplikace Epson iProjection, lze bezdrátově promítat data z přístroje. To umožňuje snadno prohlížet obraz z chytrého telefonu nebo tabletu.














Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

Čelní a Horní strana

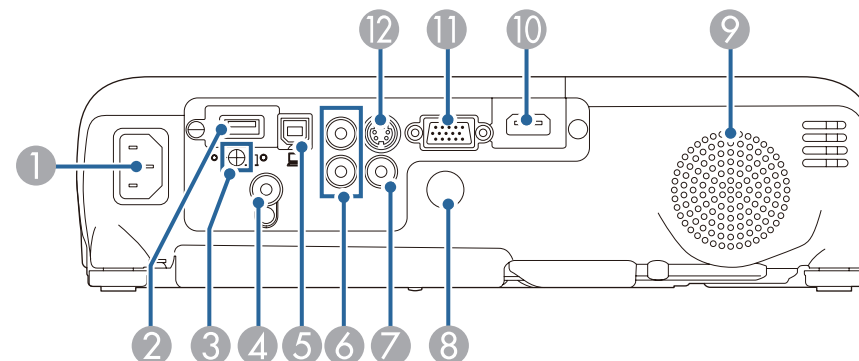


Název	Funkce
1 Větrací otvor	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div>  Výstraha Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody. </div>
2 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.

Název	Funkce
3 Páčka nastavení podpěry	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.  "Úprava polohy obrazu" s.42
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.  "Úprava polohy obrazu" s.42
5 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk.  "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.65
6 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
7 Kroužek zaostření	Upravuje ostrost obrazu.  "Úprava zaostření" s.43
8 Transfokační kroužek	Upravuje velikost obrazu.  "Úprava velikosti obrazu" s.42
9 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.  "Čištění vzduchového filtru" s.128
10 Kryt vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru.  "Výměna vzduchového filtru" s.133
11 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  "Zámek proti zcizení" s.74
12 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.  "Ovládací panel" s.14
13 Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru.  "Ruční korekce" s.39
14 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru.  "Výměna lampy" s.130

Název	Funkce
15 Šroubek upevňující kryt lampy	Šroubek upevňující kryt lampy na místě.

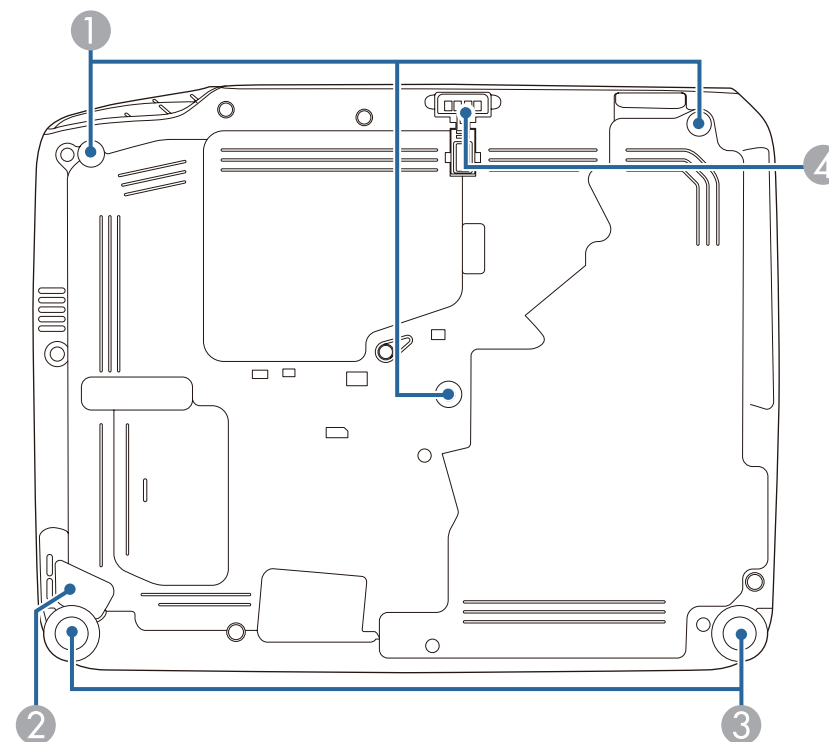
Zadní část



Název	Funkce
1 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
2 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení jednotky USB flash nebo digitálního fotoaparátu a k promítání filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. ☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" s.57 Slouží k připojení volitelného projektoru dokumentů. Slouží k připojení dodané nebo volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN. ☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.30 Slouží k připojení volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key" s.30
3 Šroubek upevňující jednotku bezdrátové sítě LAN	Tento šroubek zajišťuje kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.
4 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.

Název	Funkce
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.34 Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68
6 Port Audio	Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu Computer, portu S-Video nebo portu Video.
7 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
8 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
9 Reprodukter	Slouží k přehrávání zvuku.
10 Port HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <u>HDCP</u> ▶. Vstupní signály z chytrých telefonů a tabletů, které podporují připojení <u>MHL</u> ▶ (Mobile High-definition Link). ☛ "Připojení zařízení" s.23
11 Port Computer	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
12 Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.

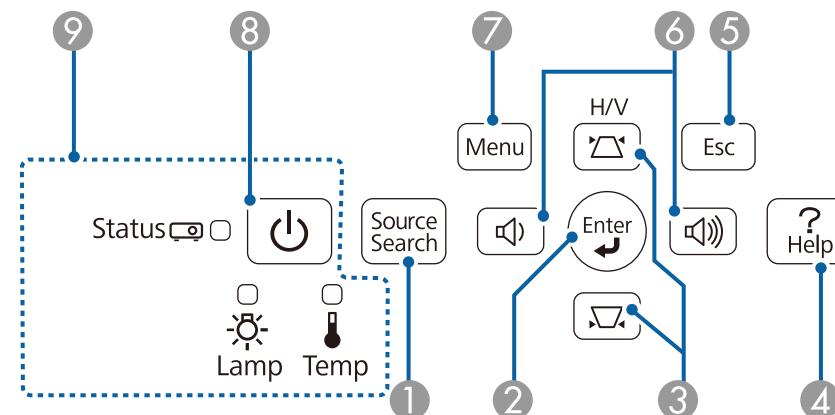
Podstavec



Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	<p>Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu.</p> <p>☛ "Instalace projektoru" s.21</p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" s.136</p>
2 Bod instalace bezpečnostního kabelu	<p>Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.</p> <p>☛ "Instalace drátěné pojistky" s.74</p>

Název	Funkce
3 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.42
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42

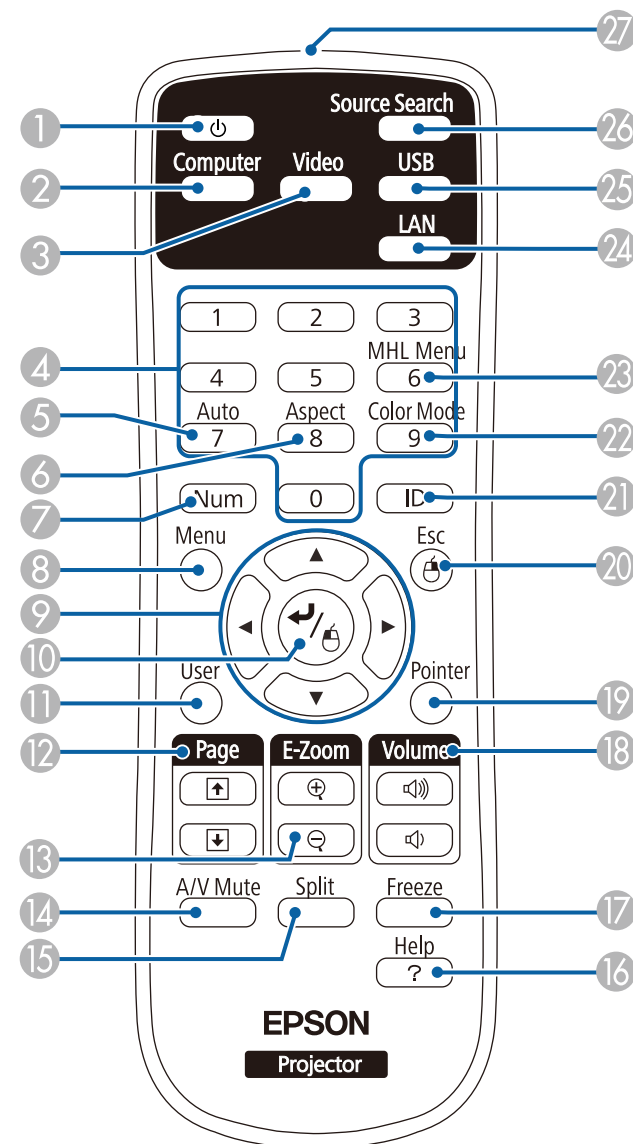
Ovládací panel



Název	Funkce
1 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.33
2 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
3 Tlačítka [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ "Ruční korekce" s.39 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevření nabídky Konfigurace nebo obrazovky nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83 ☛ "Použití nápovědy" s.110

Název	Funkce
4 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☞ "Použití nápovědy" s.110
5 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☞ "Použití nabídky Konfigurace" s.83
6 Tlačítka [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Umožňuje nastavit hlasitost. [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☞ "Nastavení hlasitosti" s.43 <ul style="list-style-type: none"> Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☞ "Lichoběž. - V/S" s.39 <ul style="list-style-type: none"> Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☞ "Použití nabídky Konfigurace" s.83 ☞ "Použití nápovědy" s.110
7 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☞ "Použití nabídky Konfigurace" s.83
8 Vypínač [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☞ "Od instalace k promítání" s.32
9 Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy. ☞ "Popis indikátorů" s.112

Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Vypínač [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
2 Tlačítko [Computer]	Přepíná na obraz z portu Computer.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI/MHL.
4 Číselná tlačítka	Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.71
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizaci a pozici.
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.44
7 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.71
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83
9 Tlačítka [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> • Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83 • Při promítání pomocí PC Free se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Způsoby použití PC Free" s.58 • Při použití funkce bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68

Název	Funkce
10 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83 • Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku ze sedmi dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. ☛ "Nabídka Nastavení" s.89</p> <p>Příkon je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>
12 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při použití funkce bezdrátové myši ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68 • Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.34 <p>Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
13 Tlačítka [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.67</p>

Název	Funkce
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.65 Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop
15 Tlačítko [Split]	<p>Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" s.48</p>
16 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.110</p>
17 Tlačítko [Freeze]	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.66</p>
18 Tlačítka [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.43</p>
19 Tlačítko [Pointer]	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.66</p>
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83 Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68
21 Tlačítko [ID]	<p>Tento projektor nepodporuje funkce těchto tlačítek.</p>

Název	Funkce
22 Tlačítko [Color Mode]	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.43</p>
23 Tlačítko [MHL Menu]	<p>Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu MHL projektoru.</p>
24 Tlačítko [LAN]	<p>Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.</p>
25 Tlačítko [USB]	<p>Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
26 Tlačítko [Source Search]	<p>Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.33</p>
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	<p>Vysílá signály dálkového ovladače.</p>

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

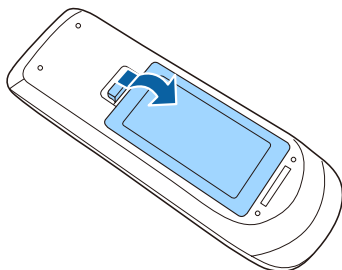
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

 [Bezpečnostní pokyny](#)

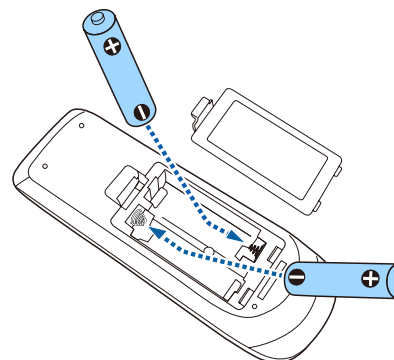
1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyměňte staré baterie a vložte nové.

Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.



Výstraha

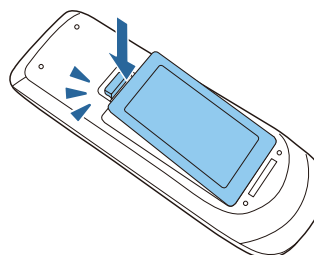
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

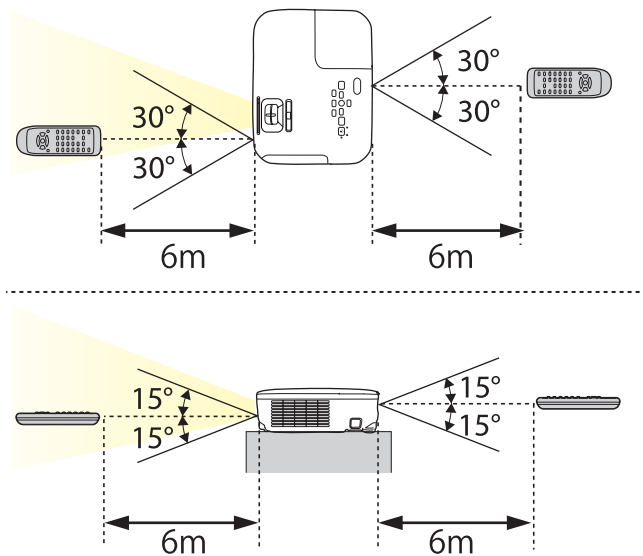
3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Provozní dosah dálkového ovladače





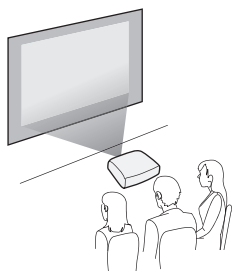
Příprava projektoru

Tato kapitola obsahuje pokyny pro instalaci projektoru a připojení zdrojů promítaného obsahu.

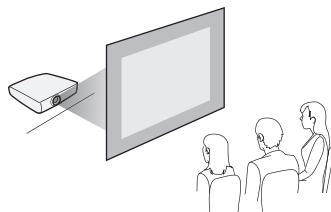
Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

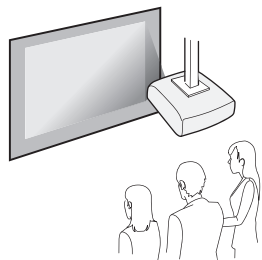
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



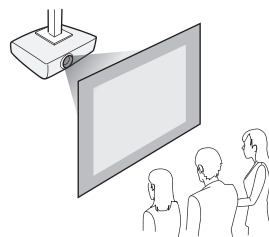
- Promítání obrazu z místa za průsvitným plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.

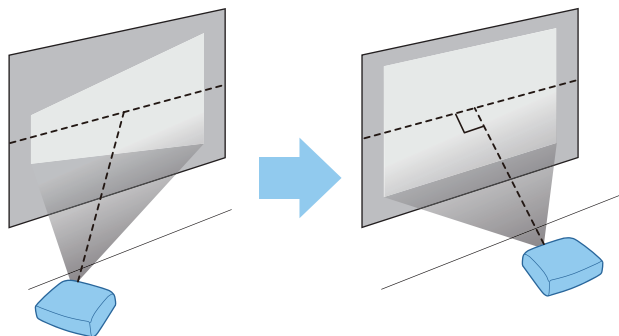


- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.136](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.90](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.
Čelní ↔ Čelní/strop
Zadní ↔ Zadní/strop

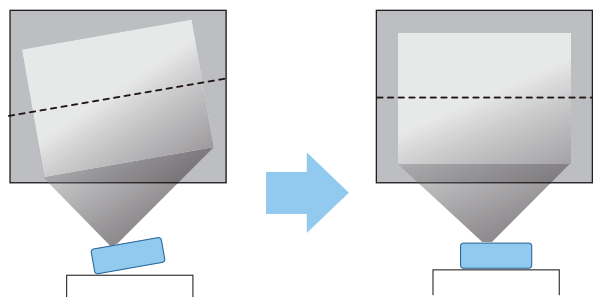
Způsoby instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou.
Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku.
Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.42](#)
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)

Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

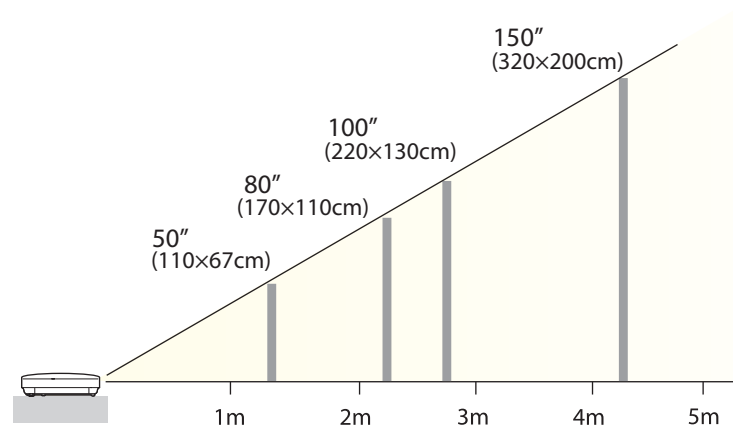
Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" [s.138](#)



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

Formát plátna 16:10



Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo herních konzol atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

❶ **Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI/MHL projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.

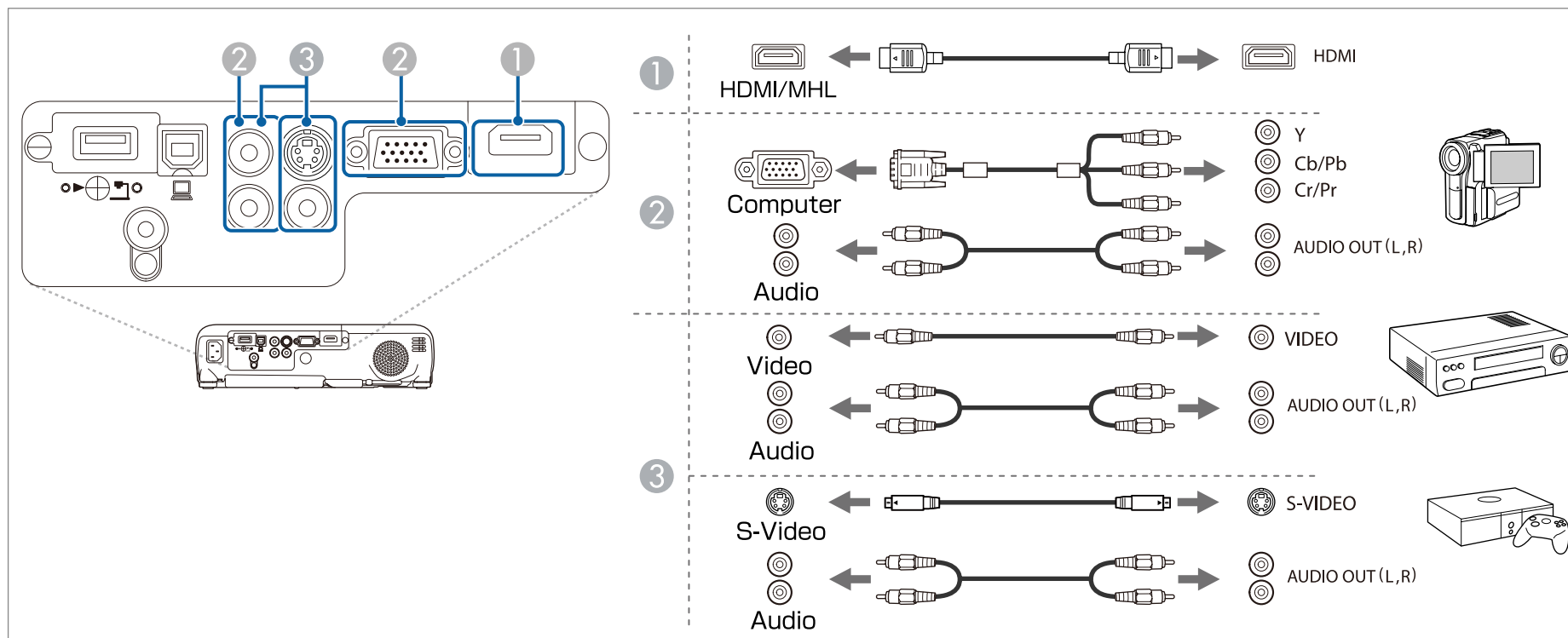
❷ **Použití volitelného kabelu komponentního videa**

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.136](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

❸ **Použití běžně prodáváného video kabelu nebo S-video kabelu**


Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru. Případně připojte výstup S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



Upozornění

- Před připojením vypněte zařízení, které chcete připojit. Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Použijte kabel HDMI, který splňuje standardy HDMI.
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Kabel pro připojení k projektoru se liší v závislosti na typu výstupu videosignálu z videozařízení. Videozařízení může mít různé typy výstupů videosignálu. V následující části jsou uvedena standardní rozlišení obrazu od nejvyššího po nejnižší.
Komponentní video > S-video > Kompozitní video
Popis typů výstupů videosignálu videozařízení viz dokumentace dodaná s videozařízením. Kompozitní video může být uvedeno jako „výstup videa“.
- V případě připojení herní konzole může být promítaný obraz při používání konzole mírně zpožděný.
 "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" [s.43](#)
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

① Použití volitelného nebo běžně prodáváného počítačového kabelu

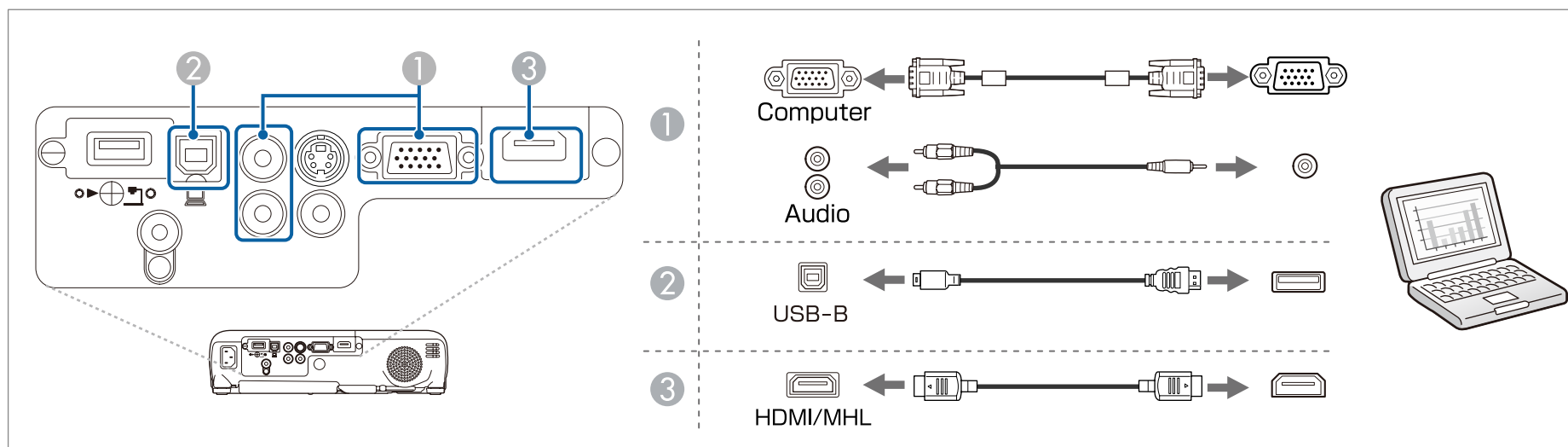
Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

② Použití běžně prodáváného kabelu USB

Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI/MHL projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

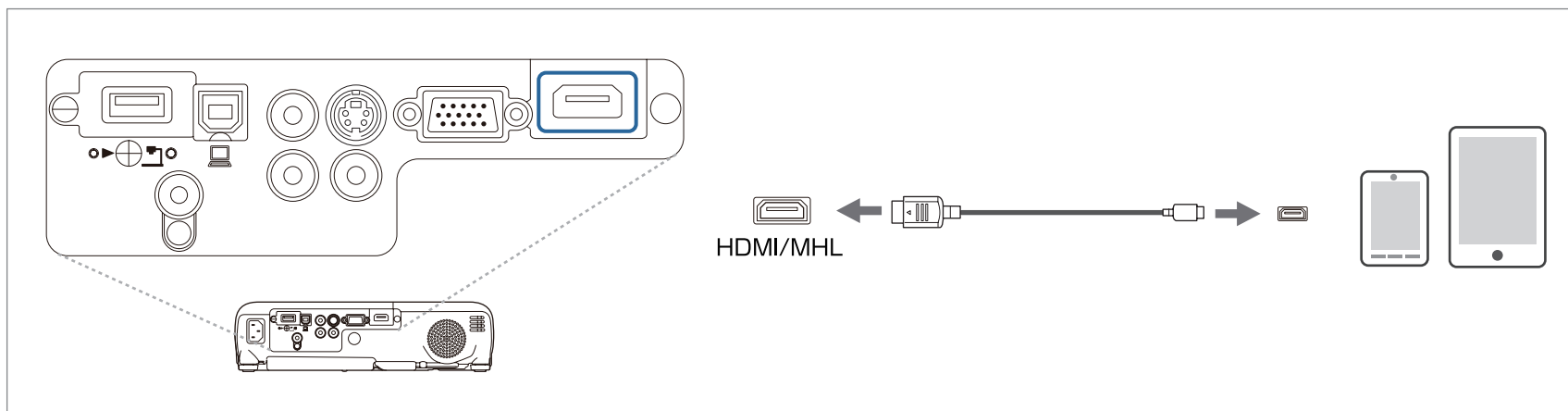


Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.

☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.34](#)

Připojení chytrého telefonu nebo tabletu

Můžete připojovat chytré telefony nebo tablety. Pomocí běžně dostupného kabelu MHL můžete propojit port MHL na zařízení s portem HDMI/MHL na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Po připojení chytrého telefonu nebo tabletu k projektoru se během promítání zařízení začne nabíjet.

Upozornění

- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením.
- Zkontrolujte, zda připojovací kabel splňuje standardy MHL. V případě připojení kabelu, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.
- Používáte-li přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné ovládat projektor dálkovým ovladačem.

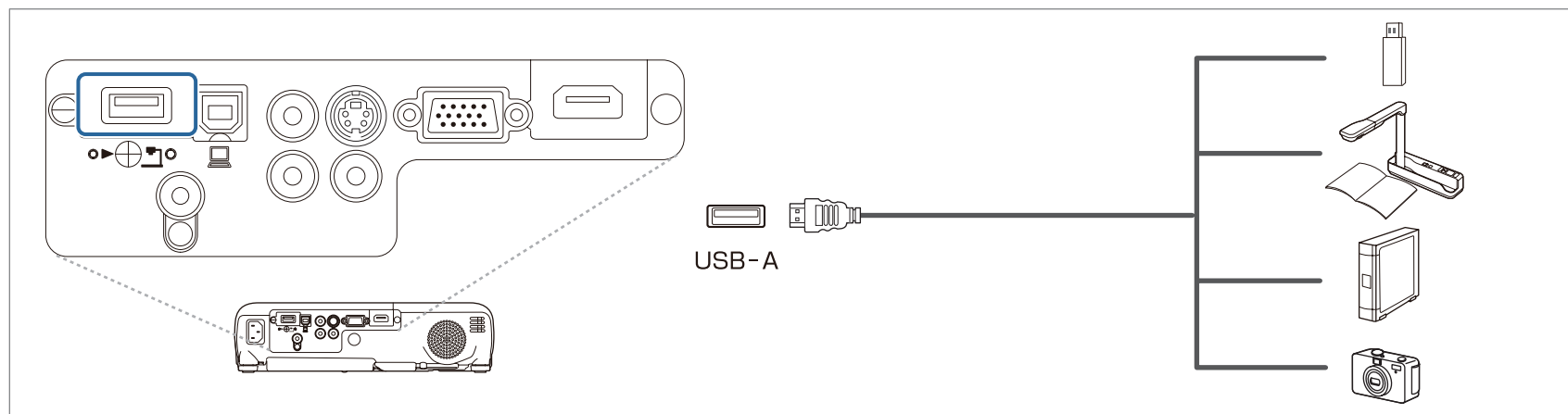


- Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.
- V případě některých modelů nebo nastavení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.

Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například volitelný projektor dokumentů, jednotka USB flash a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s rozhraním USB.

Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB-A na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat soubory s obrázky na jednotce USB flash nebo v digitálním fotoaparátu pomocí aplikace PC Free.

☞ "Příklady použití PC Free" [s.58](#)

Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte kabel USB kratší než tři metry. Při délce kabelu nad tři metry nemusí PC Free fungovat správně.

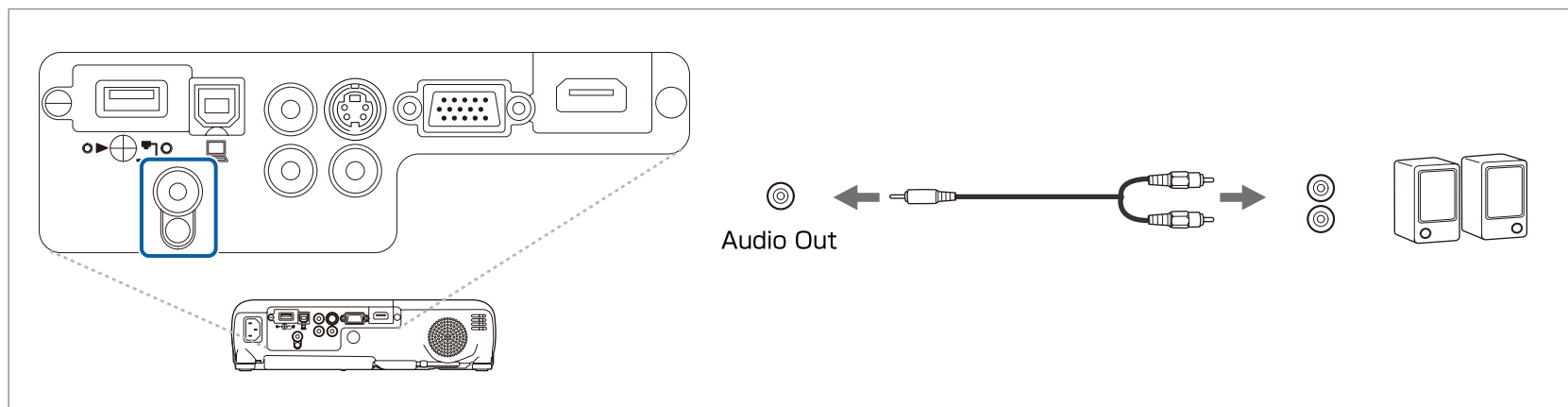
Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Připojení externího zařízení

Připojením externího reproduktoru lze reprodukovat zvuk.

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně dostupného zvukového kabelu.



Při připojení konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší výstup zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a přepne se na externí výstup.

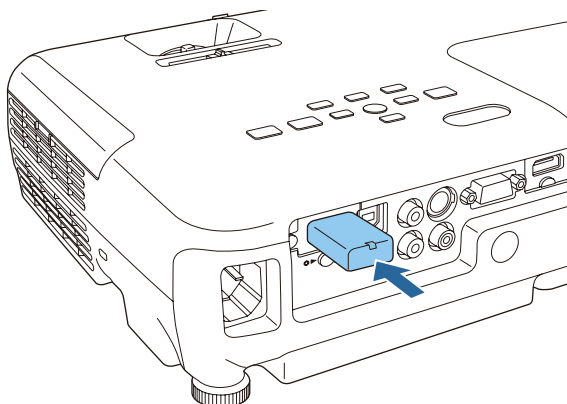
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

Po nainstalování dodané nebo volitelné jednotky bezdrátové místní sítě LAN můžete promítat obraz z počítače, který je připojen prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.

Připojte jednotku bezdrátové sítě LAN k portu USB-A projektoru.



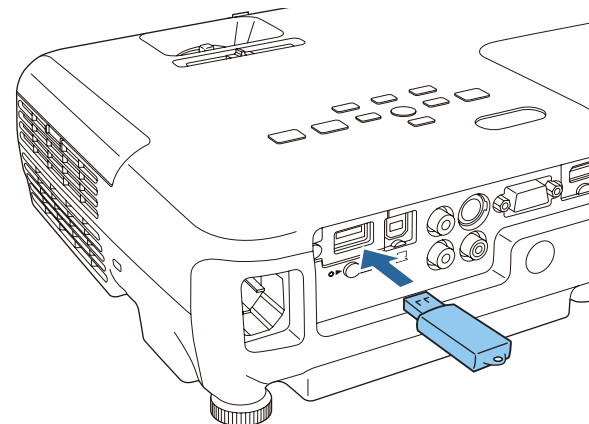
- Při připojování k síti pomocí jednotky bezdrátové sítě LAN proveďte nastavení sítě v nabídce Konfigurace.
- "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.94](#)
- Při přemísťování projektoru z bezpečnostních důvodů odpojte jednotku bezdrátové sítě LAN.



Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key

Při instalaci volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key je třeba nejdříve odpojit Jednotka bezdrátové sítě LAN a potom připojit adaptér Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.

- 1 Pokud je na projektoru nainstalována Jednotka kabelové sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.
Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN.
- 2 Zkontrolujte, zda jsou na obrazovce pohotovostního režimu LAN zobrazeny údaje SSID a adresa IP a potom odpojte Jednotka bezdrátové sítě LAN.
- 3 Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.



- 4 Po zobrazení zprávy "Aktualizace informací o síti byla dokončena. Vyměňte Quick Wireless Connection USB Key." odpojte klíč Quick Wireless Connection USB Key.
- 5 Znovu připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k projektoru.
- 6 Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k používanému počítači.
Další pokyny viz uživatelská příručka dodaná s klíčem Quick Wireless Connection USB Key.



Základní použití

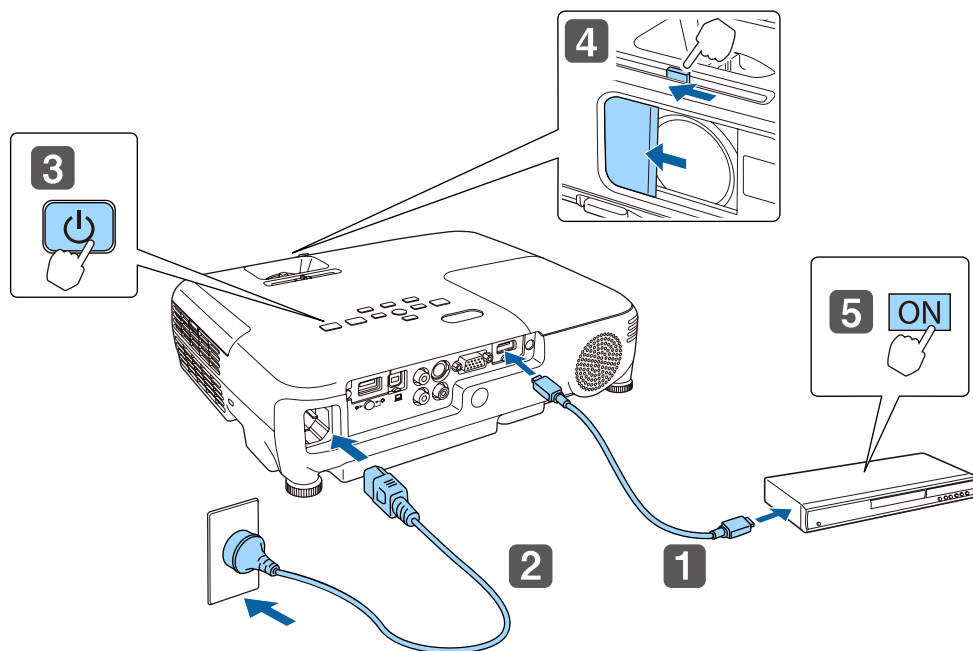
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Od instalace k promítání

Tato část obsahuje pokyny pro připojení videozařízení k projektoru kabelem HDMI a promítání obrazu.

Upozornění

Nejdříve připojte kabel od zdroje k projektoru a potom připojte napájecí kabel k projektoru.



- 1** Připojte projektor k videozařízení kabelem HDMI.
- 2** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 3** Zapněte projektor.

- 4** Otevřete kryt vypnutí A/V.

- 5** Zapněte videozařízení.

Pokud není promítán obraz, můžete nastavit promítaný obraz jedním z následujících způsobů.

- Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.33](#)
- Stiskněte tlačítko pro cílový port na dálkovém ovladači.
☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.34](#)

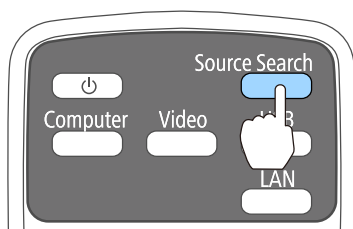


- V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.38](#)
☛ "Úprava zaostření" [s.43](#)
- Chcete-li projektor vypnout, stiskněte dvakrát vypínač [⏻].

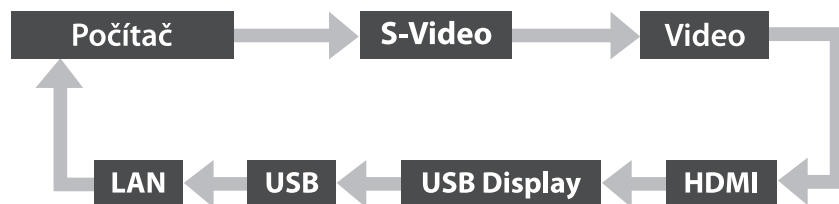
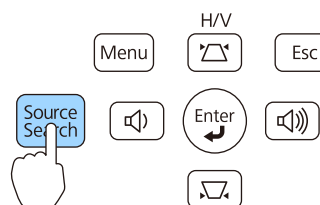
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

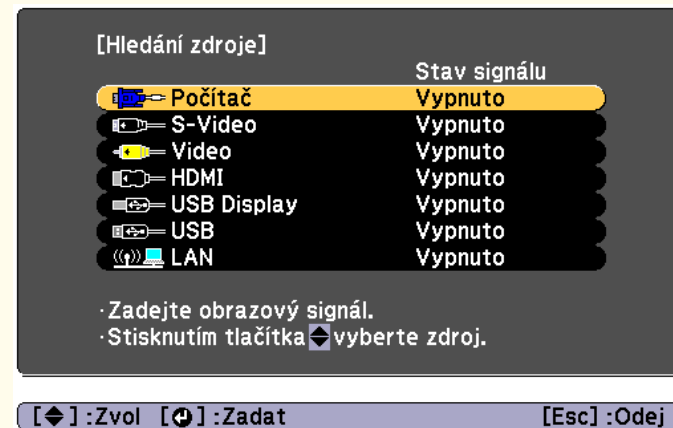


Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



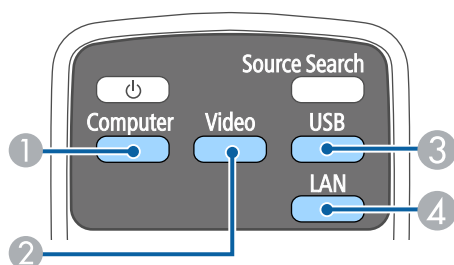
Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- ① Aktivuje obrazový výstup z portu Computer.
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI/MHL
- ③ Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
 - USB Display
 - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
- ④ Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.

Projekce pomocí USB Display

Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Pomocí jednoho kabelu USB je možné promítat obrázky a odesílat zvuk.

Chcete-li spustit USB Display, v nabídce Konfigurace nastavte položku **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Rozšířené - USB Type B [s.90](#)

Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitů Home Edition 32 bitů Tablet PC Edition 32 bitů
	Windows Vista	Ultimate 32 bitů Enterprise 32 bitů Business 32 bitů Home Premium 32 bitů Home Basic 32 bitů
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitů Enterprise 32/64 bitů Professional 32/64 bitů Home Premium 32/64 bitů Home Basic 32 bitů Starter 32 bitů
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitů Windows 8 Pro 32/64 bitů Windows 8 Enterprise 32/64 bitů

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitů Windows 8.1 Pro 32/64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitů
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Pevný disk Prostor	20 MB nebo více	
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší	

*1 Pouze Service Pack 4

*2 Kromě Service Pack 1

Operační systém OS X

OS	Mac OS 10.5.x 32 bitů Mac OS 10.6.x 32/64 bitů OS X 10.7.x 32/64 bitů OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více
Pevný disk Prostor	20 MB nebo více
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Při používání USB Display nelze měnit nastavení voleb.

Pro systém Windows

1

Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

Windows 2000

Dvakrát klikněte na **Můj počítač**, **EPSON PJ_UD** a poté na **EMP_UDSE.EXE**.

Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

Operační systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Run EMP_UDSE.exe**.


2

Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

- 3** Budou se promítat obrazy z počítače.
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4** Po dokončení promítání odpojte kabel USB.
Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, dvakrát klikněte na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení.
Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

Operační systém OS X

- 1** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru pomocí kabelu USB.
Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.
- 2** Poklepejte na ikonu **USB Display Installer**.
- 3** Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádce nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.
Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.
- 6** Po dokončení promítání vyberte možnost **Odpojit** v nabídce **USB Display** na panelu nabídky nebo v Dock a odpojte kabel USB.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

Odinstalace

Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat a odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

- 2 Spustěte **USB Display UnInstaller**.

Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

Operační systém Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otevřete Ovládací tlačítka a potom vyberte **Hledat**. Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panel aplikace.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a potom vyberte **Odinstalovat**.
- 4 Při odinstalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

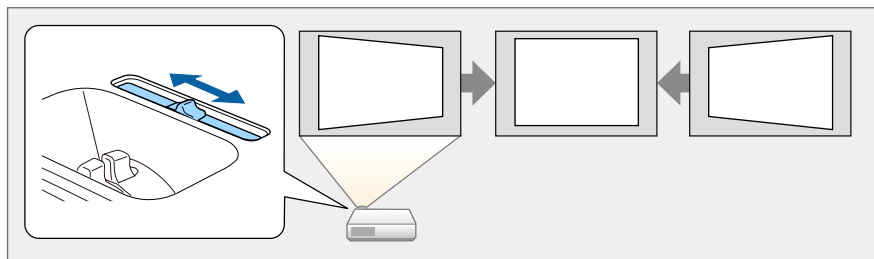
Operační systém OS X

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.

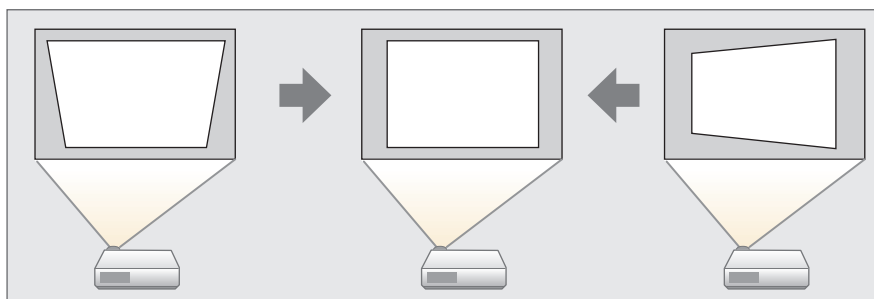
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

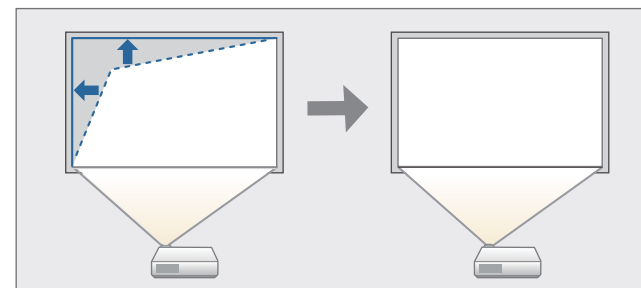
- Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)
Automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Ruční korekce (Nastavení lichob. H)
Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru pomocí funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H.



- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

Automatická korekce

Auto. lichoběžník S

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je instalován, přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Tato funkce se nazývá Auto. lichoběžník S.

Je-li projektor přemístěn, objeví se obrazovka pro nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto. lichoběžník S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.
☛ **Rozšířené - Projekce** s.90
- Pokud nechcete aktivovat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S** s.89



- Při použití funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**.
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Nastavení lichob. H** s.89
- Korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru lze rovněž provést pomocí funkce **Lichoběž. - V/S**.

Ruční korekce

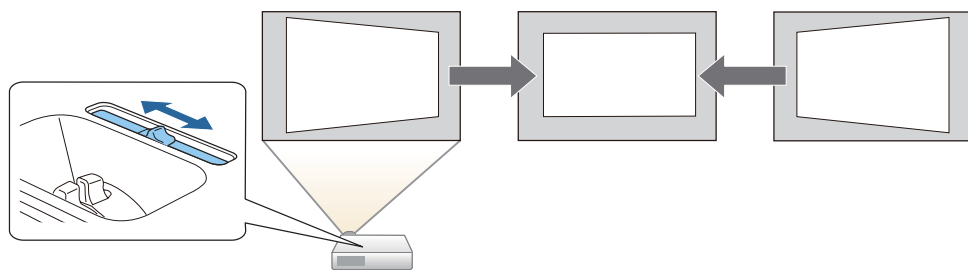
Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci **Lichoběž. - V/S** lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

Nastavení lichob. H

Přesunutím ovladače nastavení lichoběžníkového zkreslení - H doprava nebo doleva se upravuje korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.

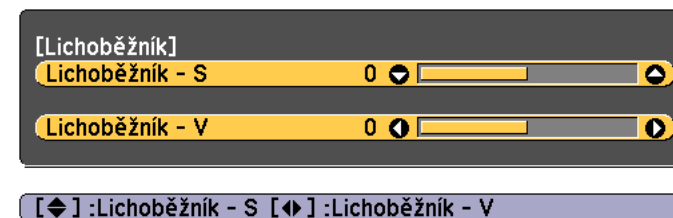


Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

1

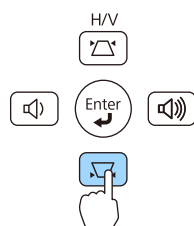
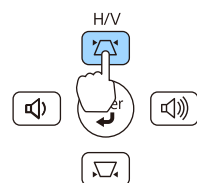
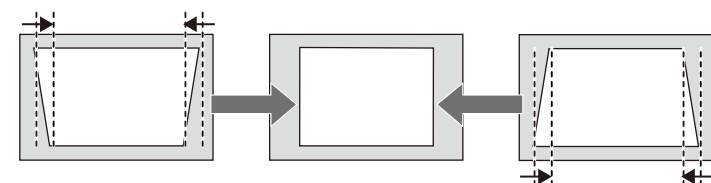
Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka **Lichoběžník**.



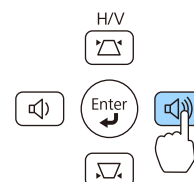
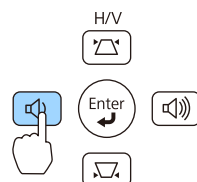
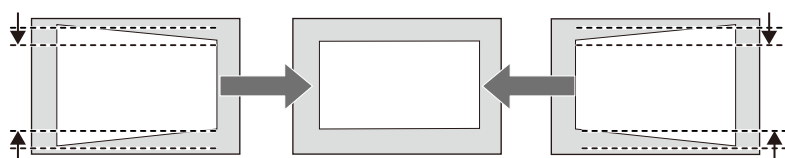
2

Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stisknutím tlačítka [H/V]/[H/V] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** s.89

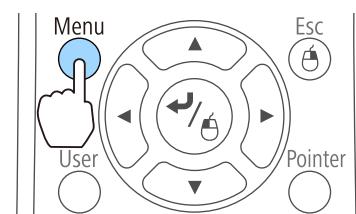
Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

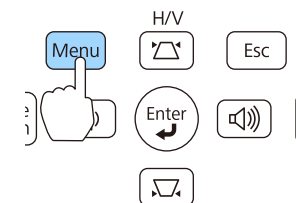
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.83

Použití dálkového ovladače



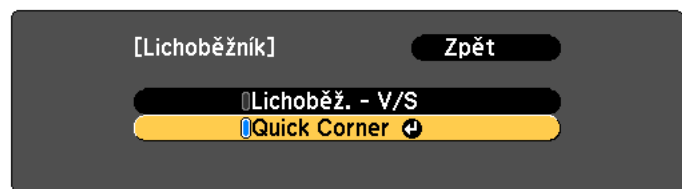
Použití ovládacího panelu



2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.

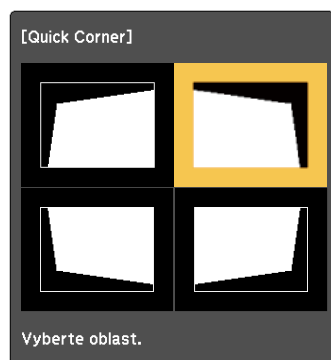


3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↶].



[Esc]:Zpět [Left]:Zvol [Right]:Zadat [Menu]:Odej

- 4** Pomocí tlačítek [Left], [Right], [Up] a [Down] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [Left], [Right], [Up] a [Down] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].



[Left/Right]:Zvol
[Enter]:Zadat
[Esc]:Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte/přepněte)

- 5** Pomocí tlačítek [Left], [Right], [Up] a [Down] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [Left], [Right], [Up] a [Down] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Pokud stisknete tlačítko [Enter], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

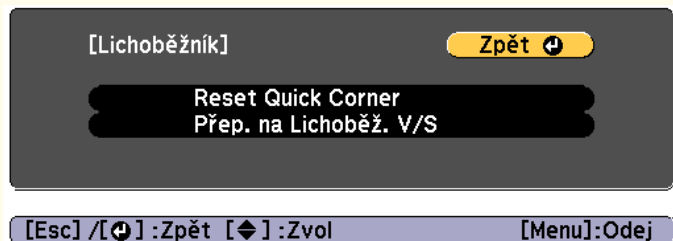
- 7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opusťte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítka [Left] nebo [Right] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítka [Left] nebo [Right] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž. - V/S**.

☛ Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S [s.89](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



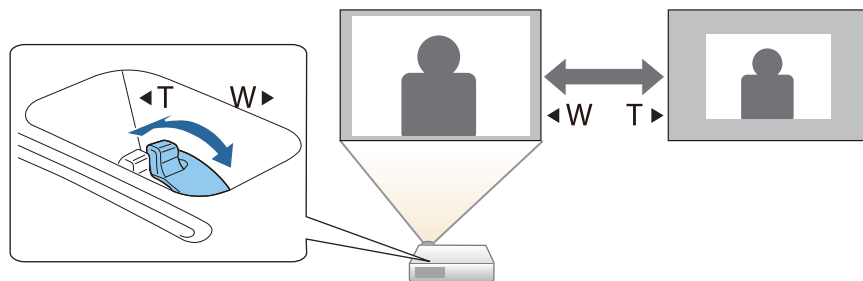
Reset Quick Corner: Zruší změny provedené pomocí korekční funkce Quick Corner.

Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

☞ "Nabídka Nastavení" s.89

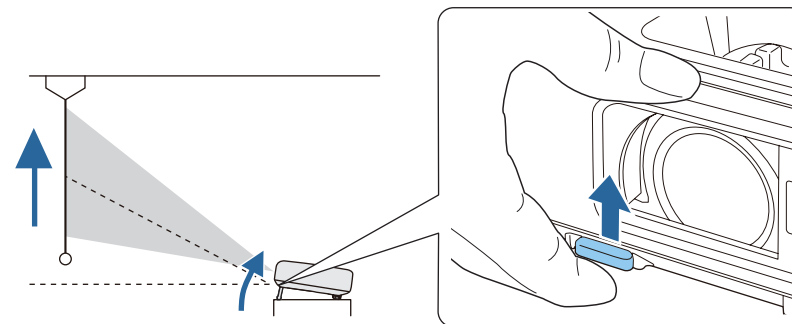
Úprava velikosti obrazu

Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



Úprava polohy obrazu

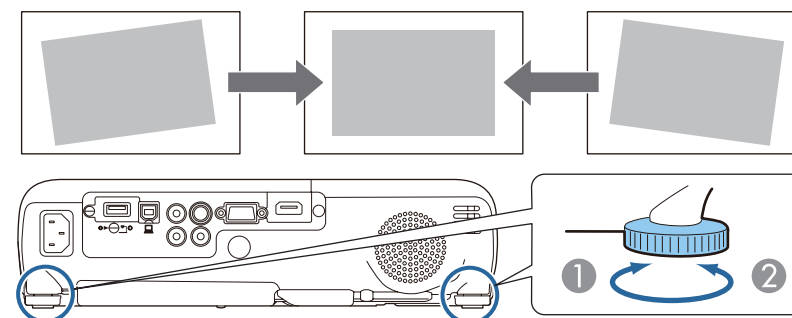
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 12 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.

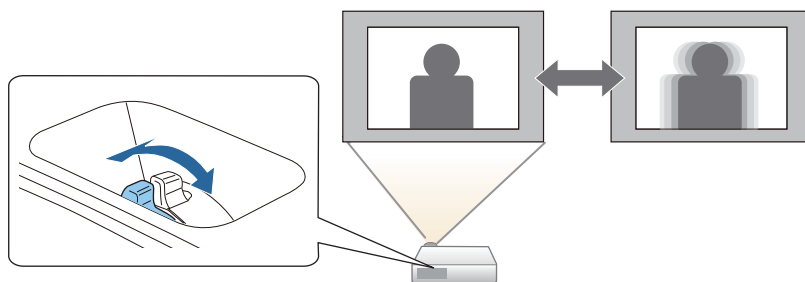


① Vysuňte zadní podpěru.

- 2 Zasuňte zadní podpěru.

Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

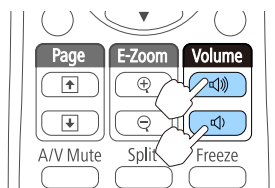


Nastavení hlasitosti

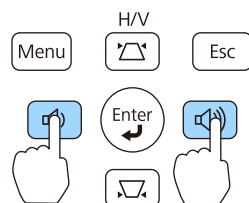
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- [<] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
- [>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
- ☞ **Nastavení - Hlasitost** [s.89](#)



Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Slouží k nastavení Režim barev podle okolního prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Je-li na vstupu signál 2D

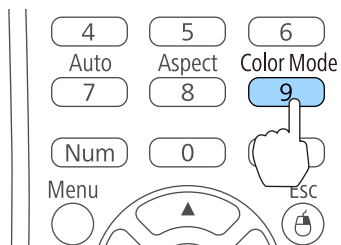
Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
Obývací pokoj	Ideální pro použití v místnosti se zataženými závěsy.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Hry	<ul style="list-style-type: none"> • Tento režim je ideální pro hraní her v jasných místnostech. • Přepnutí na režim Hry trvá několik sekund.

Je-li na vstupu signál 3D

Režim	Aplikace
3D dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
3D kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režimu barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** s.86

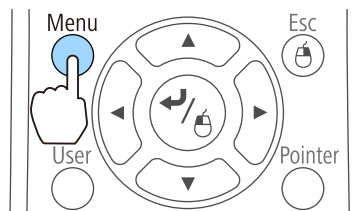
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasů promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

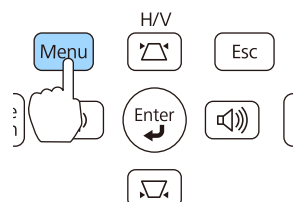
1 Stiskněte tlačítko [Menu].

🖱️ "Použití nabídky Konfigurace" s.83

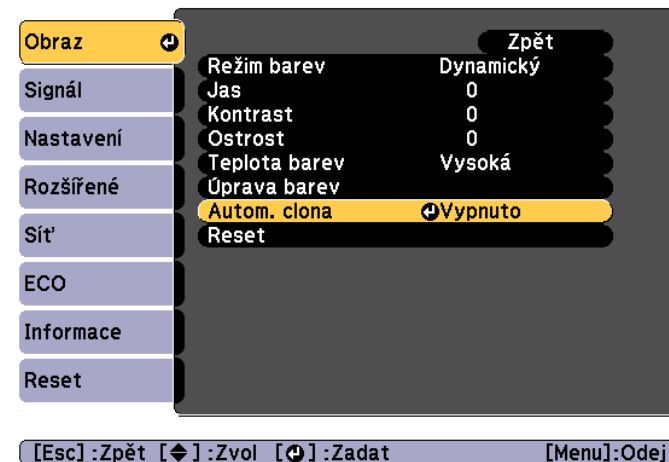
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



3 Vyberte **Normální** nebo **Vysoká rychlost**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.



Při nastavení **Vysoká rychlost** se jas obrazu upravuje podle změny záběru.

4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Změna poměru stran promítaného obrazu

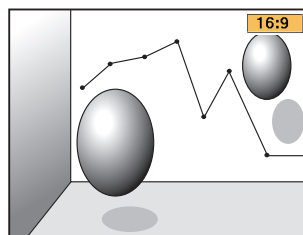
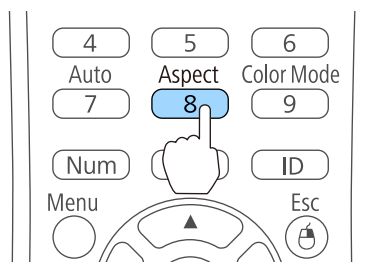
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



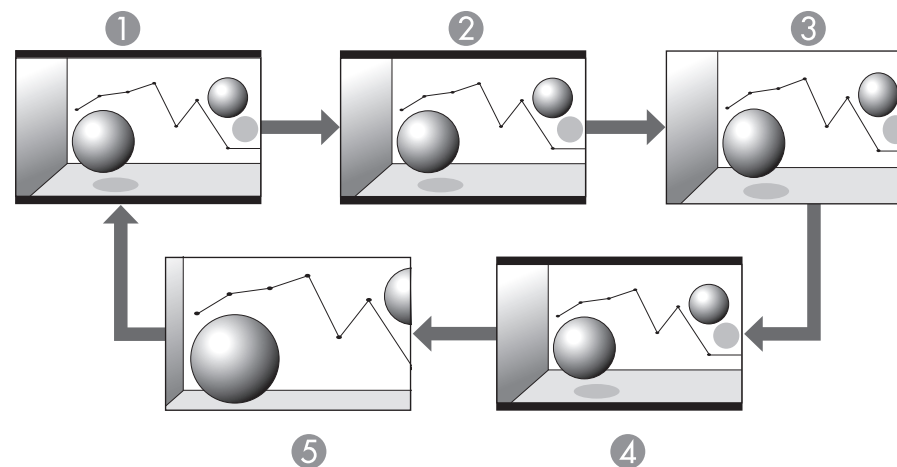
- Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.
- **Signál - Poměr stran s.86**
- V režimu 3D je režim poměru stran nastaven na **Normální**.

Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI/MHL

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

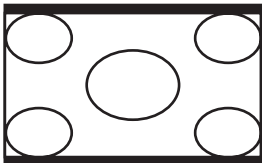
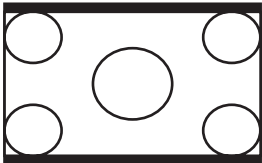
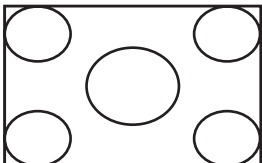
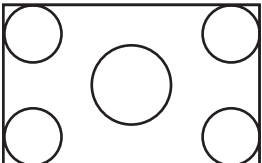
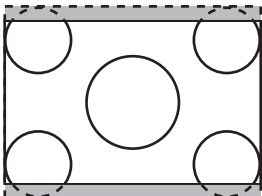
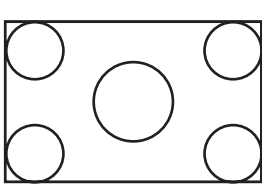
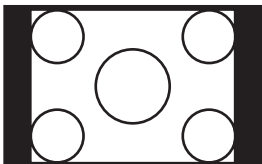
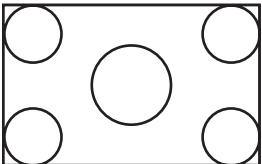


- 1 Normální nebo Automaticky
- 2 16:9
- 3 Plný
- 4 Lupa
- 5 Nativní

Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		

Režim pomě- ru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

🖱️ **Signál - Rozlišení** [s.86](#)

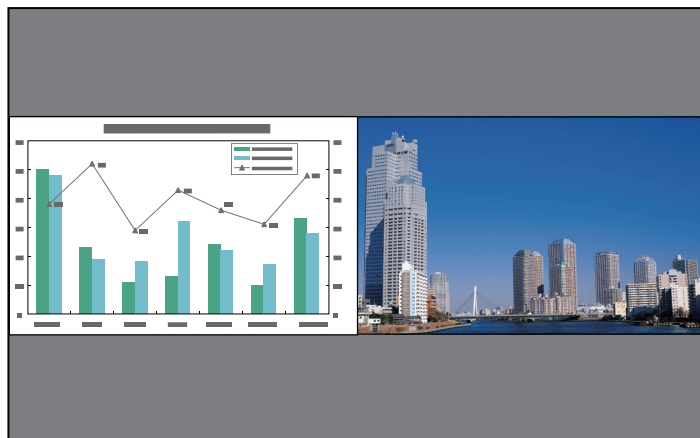


Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz						
	Počítač	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Počítač	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-

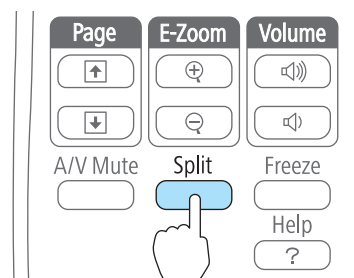
Levý obraz	Pravý obraz						
	Počítač	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Split].
Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

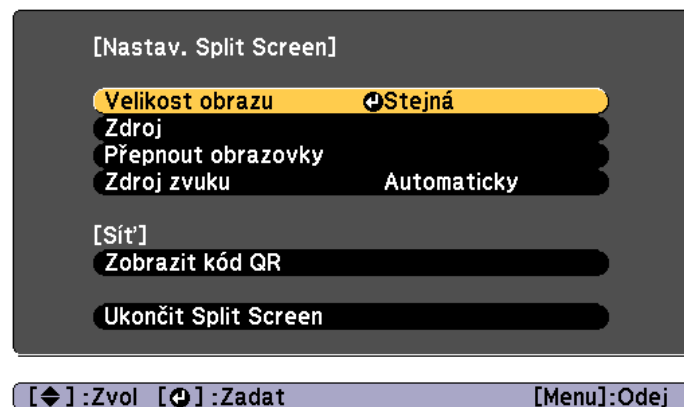
Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

➡ **Nastavení - Split Screen** s.89

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].
Zobrazí se obrazovka Nastav. Split Screen.



- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

☞ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen" s.48



Obrazovka Zdroj se otevře také při stisku následujících tlačítek během projekce pomocí funkce Split screen.

- Tlačítko [Source Search]
- Tlačítko [Computer]
- Tlačítko [Video]
- Tlačítko [USB]
- Tlačítko [LAN]

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

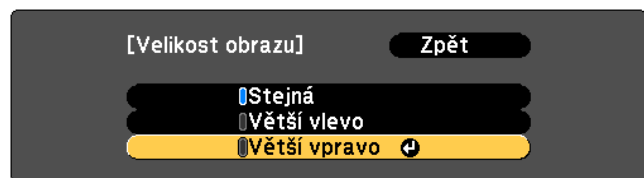
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte volbu Přepnout obrazovky a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



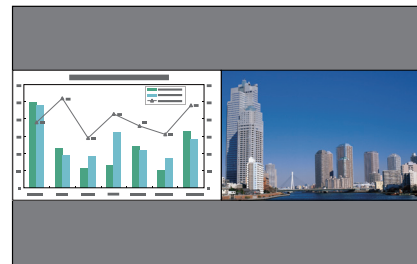
Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte volbu **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵] button.
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].

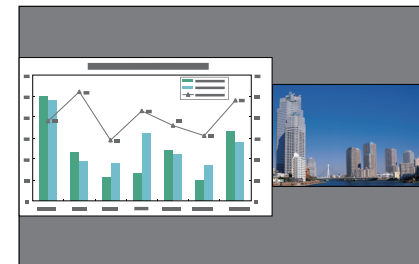


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

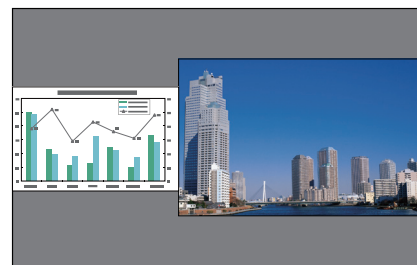
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

Chcete-li funkci Split screen ukončit, stiskněte tlačítko [Esc].

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.

- V nabídce Konfigurace vyberte volbu **Ukončit Split Screen**.
- ☛ **Nastavení - Split Screen - Nastav. Split Screen** [s.89](#)

Omezení při promítání pomocí funkce Split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky Konfigurace
- Elektronická lupa
- Přepínání poměru stran obrazu (pro režim poměru stran obrazu se používá volba **Normální**.)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona
- 3D zobrazení

Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu se však použijí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev, Teplota barev, Úprava barev, Jas, Kontrast, Sytost barev** a **Odstín**.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině.
☛ "Nabídka Signál" [s.86](#)
- Pokud není na vstupu žádný signál obrazu, bude se plocha promítat v barvě nastavené v položce Pozadí obrazu. Pokud se zvolí **Logo**, barva zobrazení je **Modrá**.
- Pokud se provede Vypnout A/V, barva displeje je **Černá**.

Promítání 3D obrazu

Můžete připojit zařízení podporující přehrávání 3D, jako jsou například disky 3D Blu-ray a 3D hry, a užít si úžasného obrazu 3D.

Příprava ke sledování 3D obrazu

Před sledováním obrazu 3D proveďte následující přípravu.

- VF aktivní 3D brýle (volitelné/ELPGS03)
Podrobnější informace o 3D brýlích naleznete v uživatelské příručce k 3D brýlím.
- Nabíjecí adaptér USB (volitelný/ELPAC01)
- Kabel HDMI podporující signály 3D (k dostání v běžných obchodech)
- Proveďte následující nastavení v nabídce Konfigurace.
 - **3D zobrazení: Zapnuto**
 - **3D formát: Automaticky** nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení
- ☛ **Signál - 3D nastavení** [s.86](#)

Podporované signály 3D

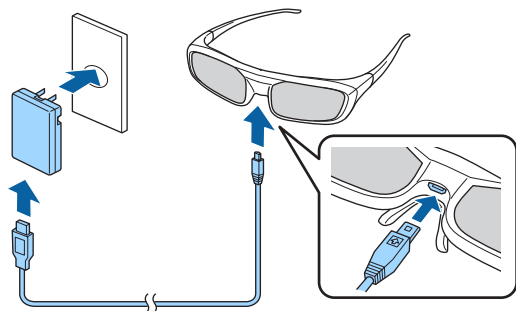
Projektory podporují následující signály 3D.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

Nabíjení 3D brýlí

Před použitím je nutné 3D brýle nabít.

Pomocí dodaného nabíjecího kabelu připojte 3D brýle k nabíjecímu adaptéru USB a poté připojte nabíjecí adaptér USB k elektrické zásuvce.



Připojte napájecí kabel 3D brýlí k portu USB-A projektoru. (Pouze když je projektor zapnutý.)

Upozornění

- Používejte pouze takovou elektrickou zásuvku, která má napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s nabíjecím kabelem, který je součástí dodávky 3D brýlí, dodržujte následující pokyny.
 - Nepoužívejte kabel, pokud je poškozený.
 - Kabel neupravujte.
 - Kabel neohýbejte, nekrutíte a netahejte za něj příliš velkou silou.
 - Neumísťujte v blízkosti elektrického ohřívače.



Níže jsou uvedeny standardní doby nabíjení a provozu.

- Při nabíjení v délce 3 minut je provozní doba přibližně 3 hodin.
- Při nabíjení v délce 50 minut je provozní doba přibližně 40 hodin.

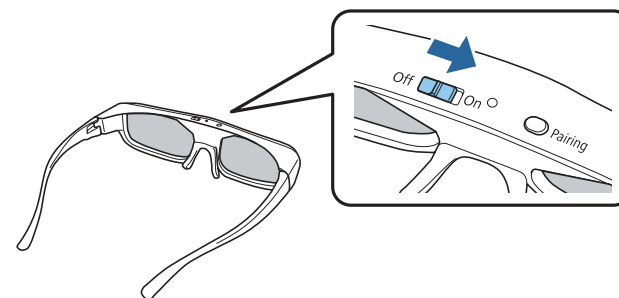
Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)

Při sledování 3D obrazu projektor komunikuje s 3D brýlemi. Má-li probíhat komunikace správně, musí být 3D brýle zaregistrovány k projektoru. Tento proces je znám jako „párování“.

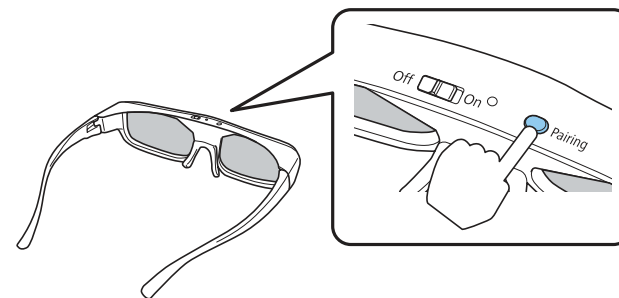
Párování se provádí v následujících situacích.

- Při prvním zapnutí 3D brýlí.
Párování se zahájí automaticky po zapnutí napájení.
- Pokud se 3D obraz nezobrazuje správně.
Při párování postupujte podle následujících kroků.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači a poté vyberte možnost **HDMI**.
- 3** Zapněte napájení 3D brýlí přesunutím vypínače do polohy [On].
Na několik sekund se rozsvítí indikátor, který poté zhasne.



- 4** Stiskněte a na tři sekundy přidržte tlačítko [Pairing] na 3D brýlích.



Indikátor bliká střídavě zeleně a červeně. Pokud párování proběhne úspěšně, indikátor se na deset sekund rozsvítí zeleně a poté zhasne.



- Pokud se párování nezdaří, 3D brýle se vypnou.
- Při párování dbejte, aby vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi byla menší než tři metry.
- S tímto projektorem lze spárovat až 50 3D brýlí.

Prohlížení obrazu 3D

- 1 Připojte projektor k přehrávacímu zařízení kabelem HDMI.



3D obraz lze sledovat pouze v případě, že je na vstupu signál HDMI. Připravte si kabel HDMI, který podporuje signály 3D. Podrobnější informace o připojení kabelů HDMI naleznete níže.

☞ "Připojení zařízení" [s.23](#)

- 2 Zapněte přehrávací zařízení a projektor a zahajte promítání obrazu, Pokud se nepromítá obraz, stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači a poté vyberte možnost HDMI.

- 3 Zapněte a nasadte si 3D brýle. Při prvním zapnutí 3D brýlí proveďte jejich spárování. ☞ "Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)" [s.52](#)



- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší.
- Pokud se 3D efekt nezobrazuje správně, použijte funkci **Inverzní 3D brýle** v nabídce Konfigurace. ☞ **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D brýle** [s.86](#)
- Způsob zobrazení obrazu 3D se mění v závislosti na teplotě v okolí projektor a na délce používání lampy. Nepokračujte v používání projektoru, pokud není obraz promítán normálně.
- Po ukončení sledování přesuňte spínač [Power] na 3D brýlích do polohy Off (Vypnuto).
- Pokud 3D brýle nejdéle do 30 sekund neobdrží 3D signál, automaticky se vypnou. Zapněte 3D brýle, přesuňte spínač [Power] do polohy Vypnuto a poté opět do polohy Zapnuto.
- Při sledování obrazu 3D nejsou k dispozici následující funkce.
 - Zachycení uživatelského loga
 - Ukazatel
 - Elektronická lupa
- Pokud při sledování obrazu 3D použijete následující funkce, obraz se přepne do režimu 2D.
 - Zobrazení zkušebního vzoru
 - Vypnout A/V
 - Zmrazit

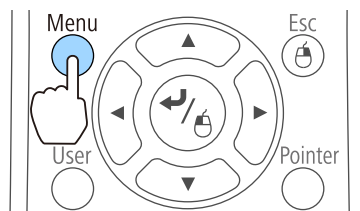
Převádění 2D obrazu na 3D obraz

2D obraz z portu HDMI/MHL lze převádět na 3D obraz.

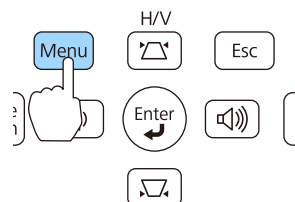
1 Stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.83](#)

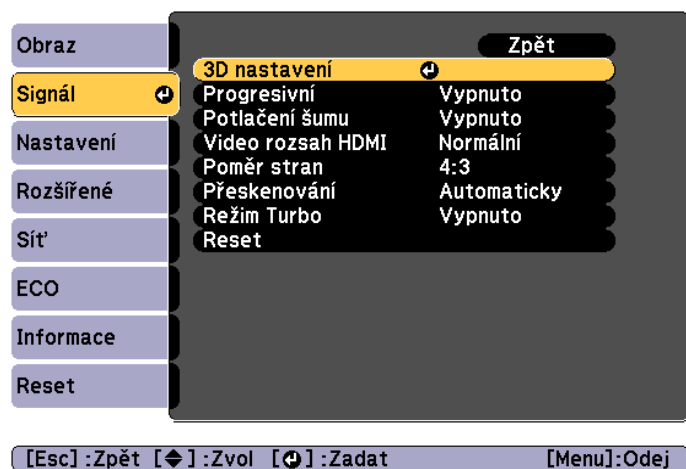
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte položku **3D nastavení** v části **Signál**.



K dispozici jsou následující tři možnosti intenzity 3D efektu; **Slabý**, **Střední** nebo **Silný**.



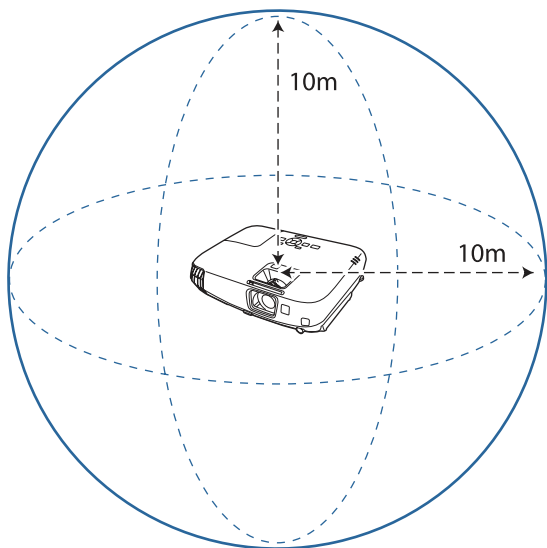
Při použití **Převod 2D-na-3D** nastavte **3D formát** na **Automaticky** či **2D**.

☞ **Signál - 3D nastavení - 3D formát** [s.86](#)

3 Vyberte volbu **Převod 2D-na-3D** a potom vyberte intenzitu 3D efektu.

Oblast sledování obrazu 3D

Zde je znázorněna oblast sledování obrazu 3D. Obraz sledujte v oblasti do 10 metrů od projektoru.



- Pokud dochází k rušení jinými komunikačními zařízeními Bluetooth, nemusí se obraz 3D zobrazovat správně.
- 3D brýle používají pro komunikaci stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátové sítě LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Jsou-li současně používána tato zařízení, může dojít k vysokofrekvenčnímu rušení a přerušení promítání obrazu. Pokud je nutné souběžně používat tato zařízení, dbejte, aby mezi nimi a projektorem byla dostatečná vzdálenost.
- 3D brýle pro tento projektor využívají systém s aktivní clonou založený na standardech poskytnutých organizací Full HD 3D Glasses Initiative.



Varování

- 3D brýle nedemontujte ani nepřestavujte.
Mohlo by dojít k požáru nebo by obraz při sledování nemusel vypadat normálně, což by mohlo vést k pocitu nevolnosti.
- Uchovávejte 3D brýle a jejich součásti mimo dosah dětí.
Děti by je mohly náhodně spolknout. Při náhodném spolknutí se okamžitě obraťte na lékaře.
- Nevhazujte 3D brýle do ohně, nepokládejte je na zdroje tepla ani je nenechávejte bez dohledu na místech vystavených vysokým teplotám. Toto zařízení je vybaveno dobíjecí lithiovou baterií; v případě jejího rozžhavení nebo výbuchu by mohlo dojít k popálení nebo k požáru.
- Při nabíjení připojte dodaný kabel k portu USB určenému společností Epson. Nabíjení neprovádějte z jiných zařízení, protože by mohla vytéct, přehřát se nebo vybuchnout baterie.
- K nabíjení 3D brýlí používejte pouze dodaný nabíjecí kabel. V opačném případě se brýle mohou přehřát, vznítit nebo vybuchnout.

Bezdrátová komunikace (Bluetooth)

- Elektromagnetické rušení může způsobit nesprávnou funkci zdravotnických zařízení. Před použitím zařízení zkontrolujte, zda se v jeho blízkosti nenacházejí zdravotnická zařízení.
- Elektromagnetické rušení může způsobit selhání automaticky ovládaných zařízení, jeho důsledkem může být nehoda. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky ovládaných zařízení, jako jsou automatické dveře nebo požární alarmy.

Výstrahy týkající se sledování obrazu 3D

Při sledování obrazu 3D mějte na paměti následující důležité body.

Upozornění týkající se použití 3 brýlí

Výstraha

- 3D brýle nenechtejte upadnout ani na ně netlačte příliš velkou silou. Při zlomení skleněných částí nebo jiných dílů může dojít ke zranění. Brýle uchovávejte v měkkém pouzdru, které je součástí dodávky.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček. Pokud narazí do oka apod., může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na jakoukoli pohyblivou součást (např. závěsy) 3D brýlí. V opačném případě může dojít ke zranění.
- Při likvidaci 3D brýlí postupujte podle místních pravidel a předpisů.
- Dbejte, abyste měli 3D brýle správně nasazeny. Nenasazujte si 3D brýle obráceně. Pokud se obraz nezobrazuje správně, mohli byste pocítit nevolnost.
- Brýle používejte pouze ke sledování obrazu 3D.
- Způsob vnímání obrazu 3D se u jednotlivých osob liší. Pokud se cítíte neobvykle nebo nevidíte obraz v 3D, nepoužívejte funkci 3D. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud se vám zdá, že 3D brýle nefungují normálně, nebo pokud dojde k jejich poruše, okamžitě je přestaňte používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo být nebezpečné a způsobit vám nevolnost.
- Pokud při používání 3D brýlí dojde k zarudnutí, bolesti nebo svědění uší, nosu nebo spánků, přestaňte brýle používat. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Pokud máte při používání brýlí na kůži neobvyklý pocit, přestaňte 3D brýle používat. Povrchová úprava nebo materiály použité při výrobě 3D brýlí mohou způsobit alergickou reakci.

Upozornění pro sledování obrazu

Výstraha

Při dalším sledování obrazu 3D si vždy dělejte pravidelné přestávky. Při dlouhém sledování obrazu 3D se může vyskytnout únava očí.

Potřeba a délka přestávek se u různých jednotlivců liší. Pokud cítíte únavu očí nebo nepohodlí i po přestávce, okamžitě sledování ukončete.

Upozornění týkající se způsobu sledování

Výstraha

- Pokud při sledování obrazu 3D cítíte únavu očí nebo nepohodlí, okamžitě sledování ukončete. Další sledování obrazu 3D by mohlo způsobit nevolnost.
- Při sledování obrazu 3D vždy používejte 3D brýle. Nepokoušejte se sledovat obraz 3D bez 3D brýlí. V opačném případě byste mohli pocítit nevolnost.
- Při používání brýlí 3D nemějte ve své blízkosti žádné křehké nebo rozbitné předměty. 3D obraz může vaše tělo přimět k bezděčným pohybům, jejichž důsledkem by mohlo být poškození blízkých předmětů nebo zranění.
- 3D brýle používejte pouze při sledování obrazu 3D. Nechodte s nasazenými 3D brýlemi. V tomto případě může být okolí vnímáno jako tmavší než obvykle a v důsledku toho může dojít k pádu nebo zranění.
- Obraz sledujte z místa před projekční plochou.
Sledování obrazu 3D pod úhlem zmenšuje 3D efekt a může způsobit pocit nevolnosti z důvodu nezamýšlených změn barev.
- Používáte-li 3D brýle v místnosti se zářivkovým nebo LED osvětlením, můžete v místnosti vnímat blikání nebo záblesky. V takovém případě při sledování obrazu 3D snižujte intenzitu osvětlení, dokud blikání neustane, nebo osvětlení vypněte úplně. Toto blikání by mohlo u některých jedinců způsobit epileptický záchvat nebo mdlobu. Pokud kdykoli během sledování obrazu 3D začnete cítit nepohodlí nebo nevolnost, okamžitě sledování přerušte.
- Při sledování obrazu 3D zachovávejte od projekční plochy vzdálenost, která činí nejméně trojnásobek výšky projekčního plátna.
Doporučená vzdálenost pro sledování při použití 80palcové projekční plochy je nejméně 3 metry a nejméně 3,6 metru u 100palcové projekční plochy. Budete-li sedět nebo stát blíže, než je doporučená vzdálenost, může vést k únavě očí.
- Při sledování obrazu 3D doporučujeme používat projekční plochu s rozměry menšími než 120 palců.
Je-li velikost projekční plochy příliš velká, můžete pocítit únavu očí nebo nevolnost z důvodu obsahu, prostředí sledování, vašeho fyzického stavu apod.

Upozornění pro diváka

Výstraha

Nepoužívejte 3D brýle, pokud jste citliví na světlo, máte srdeční obtíže nebo se necítíte dobře. V opačném případě by mohlo dojít ke zhoršení aktuálního stavu.

Upozornění týkající se věku diváka (platí pro děti)

Výstraha

- Nejmenší doporučený věk pro sledování obrazu 3D je šest let.
- Děti mladší šesti let jsou stále ve vývoji a sledování obrazu 3D by u nich mohlo působit potíže. Bude-li mít jakékoli pochyby, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující obraz 3D pomocí 3D brýlí by měly být vždy v doprovodu dospělé osoby.
Často je velmi obtížné určit, zda dítě cítí únavu nebo nepohodlí a to by u něj mohlo způsobit pocit náhlé nevolnosti. Vždy kontrolujte, zda děti ve vaší péči při sledování nezakouší pocit únavy očí.

Promítání bez počítače (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako například jednotku USB flash nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko [▽] a [▽] na ovládacím panelu.

Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8192x8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800. Nelze promítat animované soubory GIF.
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x800.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280x720. Formát zvuku může přehrávat jen lineární PCM a ADPCM. Podporuje AVI 1.0. Nelze promítat soubory o velikosti nad 2 GB.



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

Příklady použití PC Free

Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



☛ "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.61](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.61](#)

Způsoby použití PC Free

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

Spuštění PC Free

1

Změňte nastavení na USB.

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.34](#)






2

Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.

☛ "Připojení zařízení USB" [s.27](#)






PC Free se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

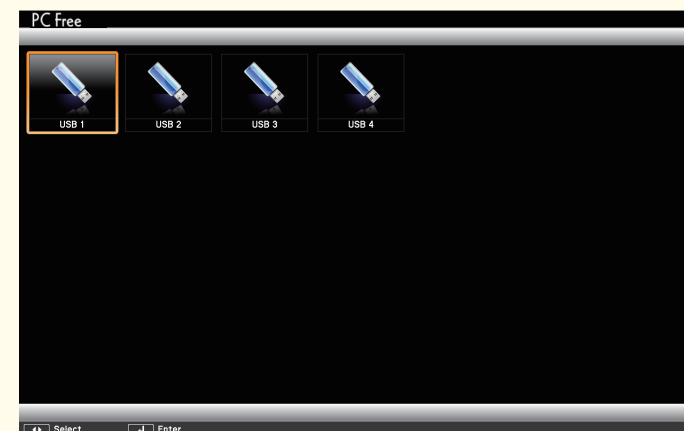
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
 - soubory JPEG
 - soubory AVI (zobrazí obrázek na začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.


Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		

* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektorem kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítka [, [, [] nebo [] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [].

Promítání snímků

- 1 Stiskem tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [⏮] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↶].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [⏭] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↷].

- 2 Stiskněte tlačítko [↶].

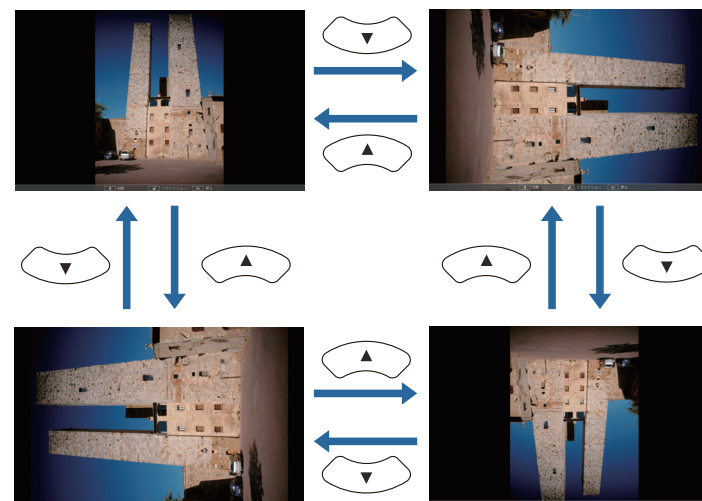
Zobrazí se vybraný snímek.

Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↶].

Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

- 1 Přehrávejte snímky nebo spusťte Prezentace.
- 2 Při promítání stiskněte tlačítko [◀] nebo [▶].



Zastavení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Promítání zvolených souborů nebo filmů

Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Aplikace PC Free by nemusela fungovat správně.

- 1 Spustíte PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.58](#)
- 2 Pomocí tlačítka [◀], [▶], [↶] a [↷] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↵].
Zobrazí se obrázek nebo se zahájí přehrávání filmu.



Stisknutím tlačítka [◀][▶] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, proveďte jednu z následujících operací.
 - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
 - Promítání filmu: stiskem tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.

Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.62](#)

- 1 Spustíte PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.58](#)
- 2 Stisknutím tlačítek [↵], [⏮], [⏪] a [⏩] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a poté stisknete tlačítko [↵].
- 3 Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stisknete tlačítko [↵].
Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.
Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.
☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.62](#)
Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat k dalšímu souboru, stisknete tlačítko [⏩], tlačítko [↵] nebo tlačítko [⏮].

Při promítání souboru pomocí PC Free je možné použít následující funkce.

- Zmrazit
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.66](#)
- Vypnout A/V
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.65](#)

- Elektronická lupa
☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.67](#)
- Ukazatel
☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.66](#)

Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1 Na spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stisknete tlačítko [↵].
- 2 Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Podle potřeby zvolte jakoukoli z možností a stisknete tlačítko [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



Pořadí přehrávání

Můžete vybrat třídění souborů buď **Podle názvu** nebo **Podle data**.

Pořadí třídění	Soubory lze třídit Vzestupně nebo Sestupně .
Nepřetržité přehrávání	Můžete určit, zda se má prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru v Prezentace. Čas lze nastavit v rozsahu mezi Ne (0) až 60 sekund. Když nastavíte Ne , je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

- 3** Po dokončení nastavení umístěte pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] nebo [↶] kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

Promítání s použitím kódu QR

Načtením kódu QR, který je zobrazen na promítací ploše, pomocí aplikace Epson iProjection (V1.3.0 nebo novější), lze snadno promítat data v chytrém telefonu nebo tabletu.

Před promítáním s použitím kódu QR zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky.

- Na projektoru je nainstalována dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN
- Položka **Bezdrátové napájení** v nabídce Konfigurace je nastavena na **Bezdrátová LAN zap.**



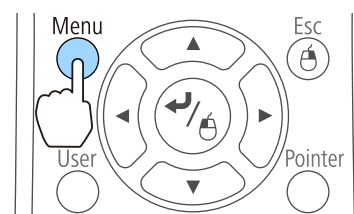
Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

Nastavení způsobu zobrazení pro kódy QR

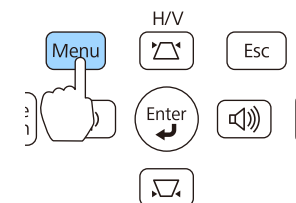
Nastavte zobrazení kódů QR v nabídce Konfigurace.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu].
 ➡ "Použití nabídky Konfigurace" [s.83](#)

Použití dálkového ovladače



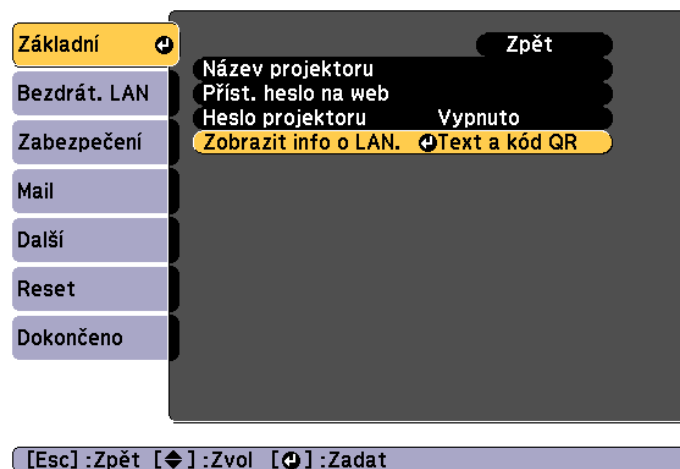
Použití ovládacího panelu



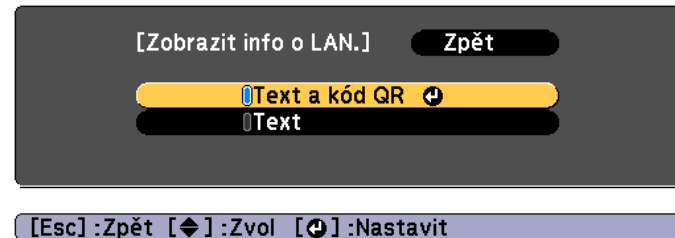
- 2** Zvolte možnost **Na konfiguraci sítě** v nabídce **Sít'.**



- 3** Vyberte volbu **Zobrazit info o LAN.** v části **Základní.**



4 Vyberte volbu **Text a kód QR**.



Text a kód QR

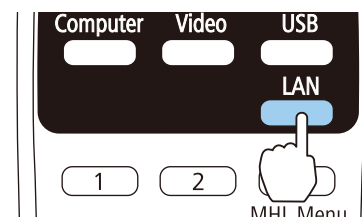


Promítání dat z chytrého telefonu nebo tabletu

K promítání dat z vašeho zařízení použijte aplikaci Epson iProjection.

- 1 Spustíte aplikaci Epson iProjection ve vašem chytrém telefonu nebo tabletu.
- 2 Na obrazovce aplikace klepněte na **Projector**.
Zobrazí se obrazovka vyhledávání projektoru.
- 3 Na obrazovce aplikace klepněte na **Read QR code**.
Spustí se kamera a zobrazí se obrazovka s náhledem.
- 4 Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači nebo výběrem volby **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazíte kód QR.

Dálkové ovládání



- Když projektor již přijímá ze sítě signál obrazu, kód QR se nezobrazí ani po stisknutí tlačítka [LAN]. Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu (pouze když je zdrojem místní síť LAN) nebo výběrem volby **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazíte kód QR.
- Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze kód QR skrýt.

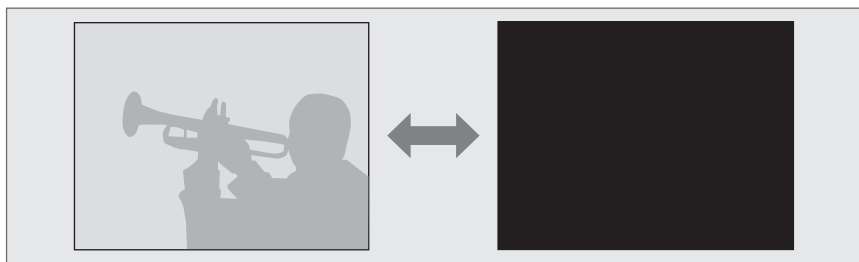
- 5** Načtete promítnutý kód QR do vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

Kód QR načtete z místa před promítací plochou tak, aby se vešel do vodítka. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení se zobrazí obraz z připojeného přístroje. Na obrazovce aplikace klepněte na položku **Files** a potom vyberte soubor, který chcete promítnout.

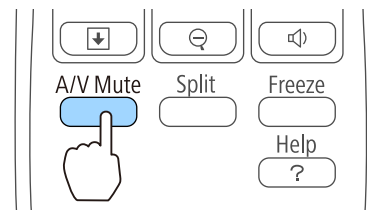
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete skrýt obraz obrazovky nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory.

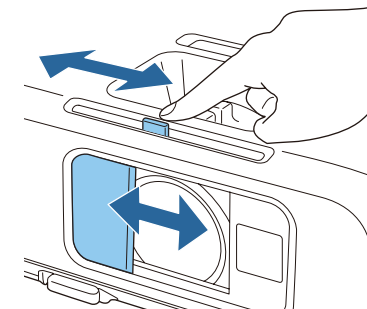


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



Projektor



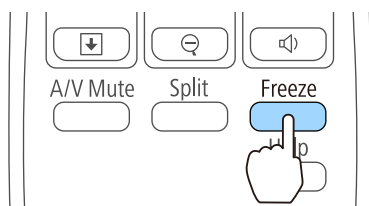
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** [s.90](#)
- Když je funkce vypnutím A/V aktivována tlačítkem [A/V Mute], aktivujte se **Časovač vypnutí A/V** a přibližně za 30 minut se automaticky vypne napájení. Pokud nechcete aktivovat **Časovač vypnutí A/V**, nastavte **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
 - ☛ **ECO - Časovač vypnutí A/V** [s.99](#)
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se **Čas krytu čočky** a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval **čas krytu čočky**, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.
 - ☛ **ECO - Čas krytu čočky** [s.99](#)
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

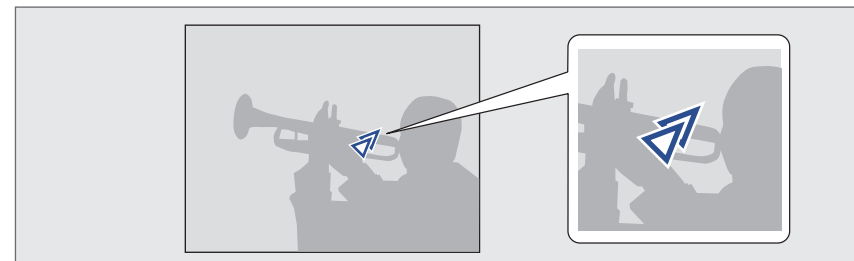
Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

Funkce ukazatele (Ukazatel)

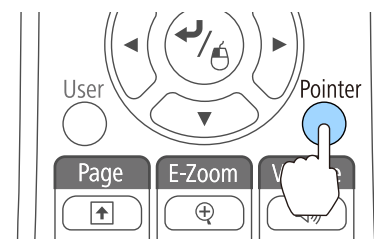
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



1 Zobrazte ukazatel.

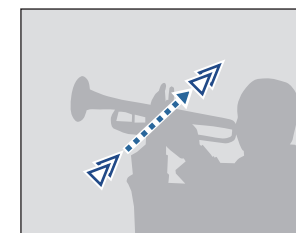
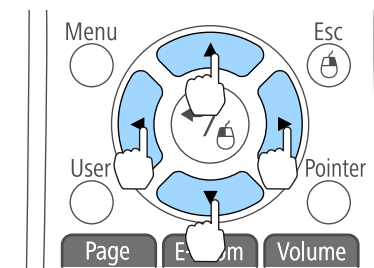
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

Dálkové ovládání



2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

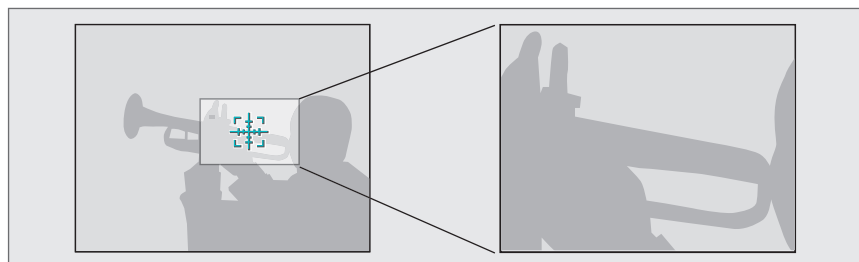


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

Nastavení - Tvar ukazatele [s.89](#)

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

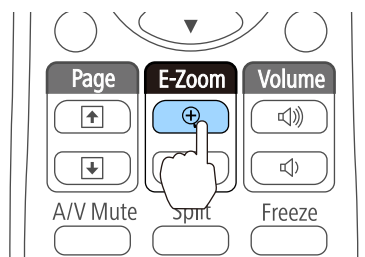
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu.



1 Aktivujte funkci E-lupa.

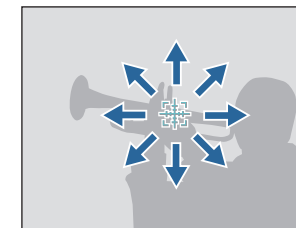
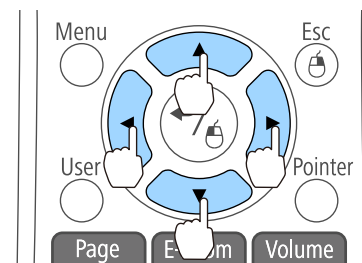
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

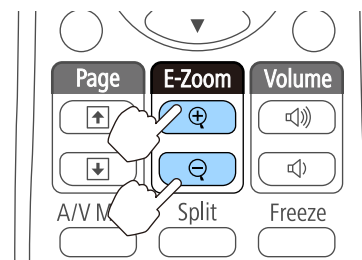
Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⊕], [⊖], [⊙] nebo [⊙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stisknutím tlačítek [⊕], [⊖], [⊙] nebo [⊙] snímkem procházet.

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

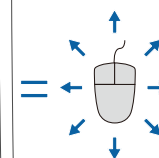
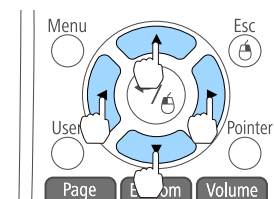
* Může se stát, že funkci bezdrátové myši nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1** Připojte projektor k počítači pomocí kabelu USB.
☛ "Připojení počítače" [s.25](#)
- 2** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI
 - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.34](#)

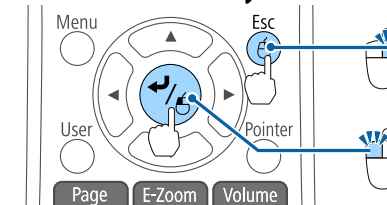
Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:
Přesunuje ukazatel myši.

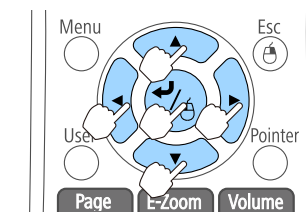
Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↶]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

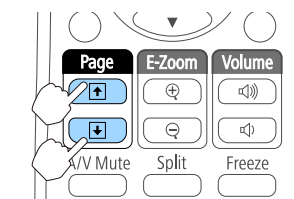
Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↶] a stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶].

Uvolněním tlačítka [↶] umístíte položku na zvolené místo.

Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↶↵] nebo [↷↵] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
 - Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
 - Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
 - Při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu HDMI/MHL pomocí kabelu MHL.
 - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů
 - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti)
- Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



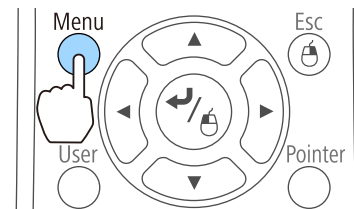
- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
 - Pokud je obsah nabídky Konfigurace dávkově nastaven z jiného projektoru, bude pro ostatní projektory nastaveno zaregistrované Uživatelské logo. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.
- ☞ "Dávkové nastavení více projektorů" [s.102](#)

1

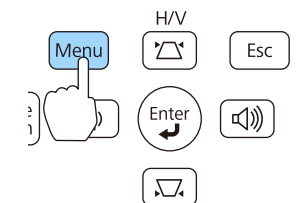
Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☞ „Používání nabídky Konfigurace“ [s.83](#)

Použití dálkového ovladače

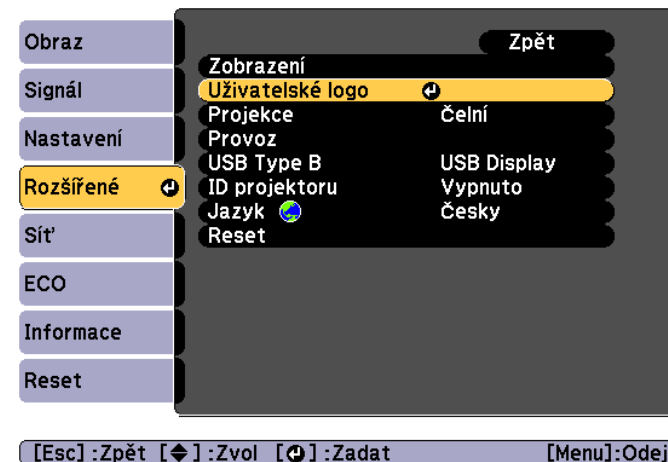


Použití ovládacího panelu



2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat

[Menu]: Odej



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.71](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

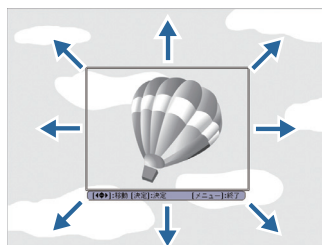
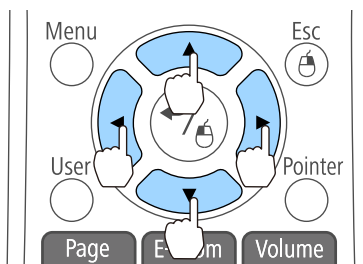


Stisknutím tlačítka [**↩**] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejné operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [**↩**] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání trvá určitou dobu. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.73](#)
- **Zámek proti zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.74](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující dva typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.90](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Sít**.

☛ "Nabídka Sít" [s.91](#)

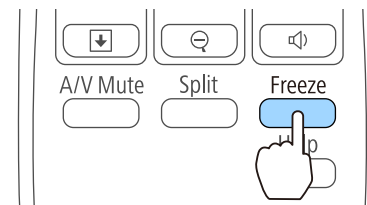
Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

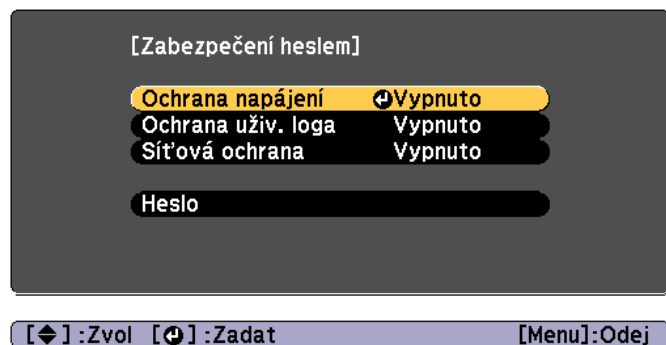
Dálkové ovládání





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
☛ "Zadání hesla" [s.72](#)

- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

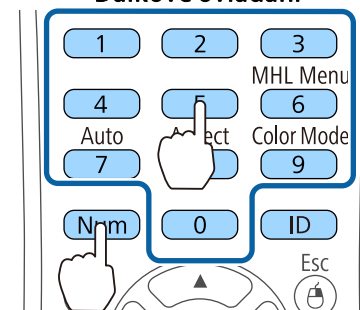


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání

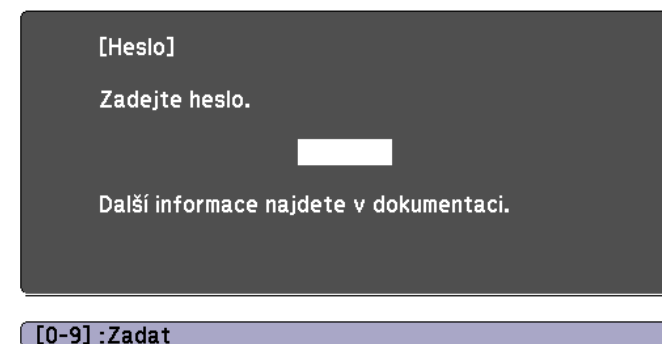


- (4) Znovu zadejte heslo.
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Budete-li uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a další zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu (Provozní zámek)

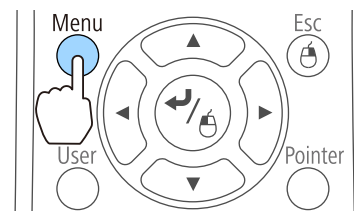
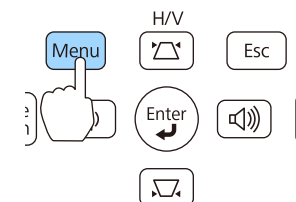
Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

- **Úplné uzamčení**
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- **Částečné uzamčení**
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě vypínače [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.83](#)

Použití dálkového ovladače**Použití ovládacího panelu****2** Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.**3** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



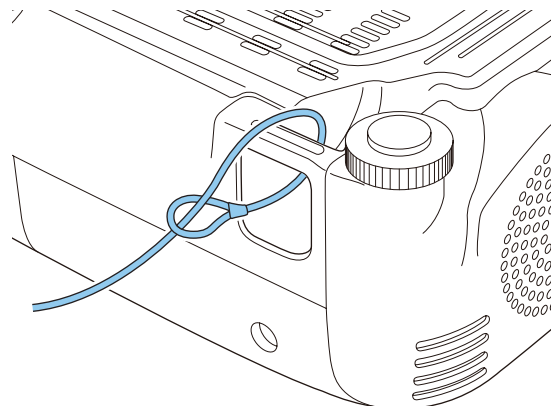
Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Provozní zámek s.89**
- Stiskněte a podržte tlačítko [**↵**] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku projektorem.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



Zámek proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- Registrace projektorů pro monitorování a ovládání
- Skupinová registrace pro registrované projektory
- Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů
- Ovládání registrovaných projektorů
- Nastavení mailových zpráv
- Odesílání zpráv na zaregistrované projektory

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor. Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 8,0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

ECO - Pohotovostní režim [s.99](#)

Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Zkušební vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset - Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.82](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Přidat port
- Č. portu

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1** Spustíte na počítači webový prohlížeč.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.
Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.
Je-li nastavené přístupové heslo na web v nabídce Konfigurace, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.
- 3** Zadejte ID uživatele a heslo.
Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.
Počáteční heslo je „admin“.

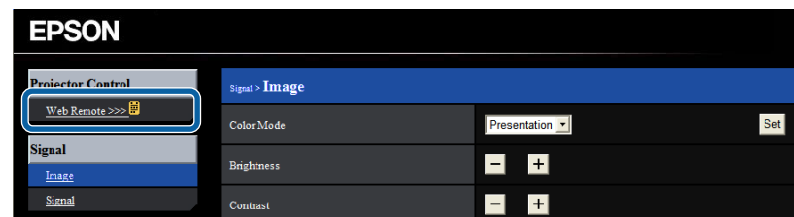


- Zadejte ID uživatele, i když nebylo dosud nastaveno heslo. ID uživatele nelze měnit.
 - Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.
- ☞ Síť - Základní - Příst. heslo na web [s.93](#)

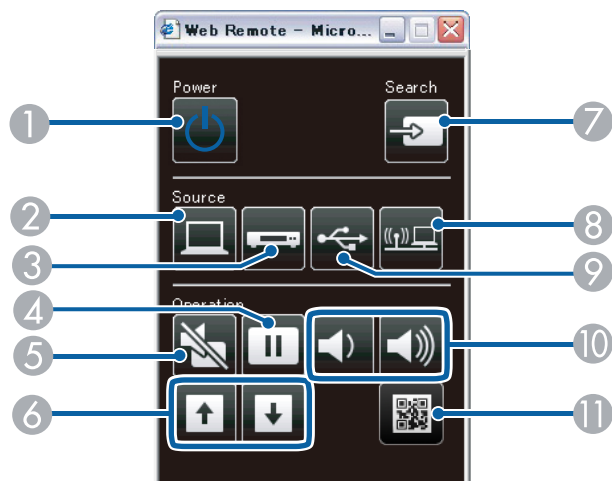
Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1** Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2** Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3** Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Vypínač [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
2 Tlačítko [Computer]	Přepíná na obraz z portu Computer.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz přepíná mezi porty Video, S-Video a HDMI/MHL.
4 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.66
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.65

Název	Funkce
6 Tlačítko [Page] [⏮][⏭]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.68 Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.34 Během připojení k síti <p>Při promítání snímků nebo scénářů pomocí aplikace PC Free stisknutím těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.33
8 Tlačítko [LAN]	Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání pomocí volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key se tímto tlačítkem přepíná na tento obraz. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.34
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obraz ze zařízení připojeného k portu USB ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.34
10 Tlačítko [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.43
11 Tlačítko [Display the QR Code]	Zobrazí kód QR.

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.97](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☛ ECO - Pohotovostní režim [s.99](#)

Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorom odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Zprávy jsou uvedené níže.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.112](#)

Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.98](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Můžete monitorovat a ovládat projektor pomocí počítače prostřednictvím USB. Připojte zařízení k projektoru pomocí kabelu USB a poté zadejte komunikační příkazy (příkazy ESC/VP21).

Než začnete

Chcete-li ovládat a sledovat projektor pomocí příkazů ESC/VP21, je nutno provést následující přípravy.

- 1** Nainstalujte do počítače ovladač pro komunikaci prostřednictvím USB (ovladač EPSON USB-COM Driver). Informace o ovladači EPSON USB-COM Driver vám poskytne místní prodejce nebo nejblíže středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

- 2** Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ [Rozšířené - USB Type B s.90](#)

- 3** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB. Zopakujte postup od kroku 2.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF
Volba Vypnout A/V	Černá		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01

Položka		Příkaz
	Logo	MSEL 02

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. ☛ Zabezpečení s.96
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP. ☛ Bezdrátová síť LAN - Nastavení IP s.94
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů



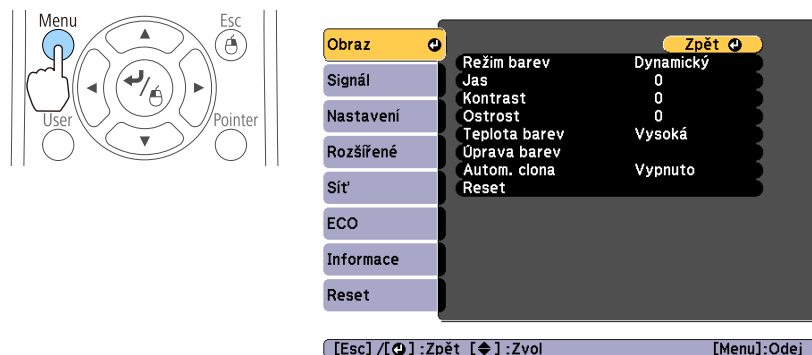
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

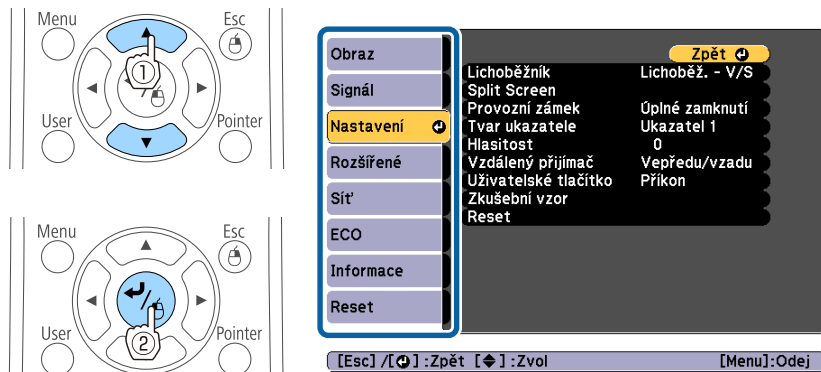
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

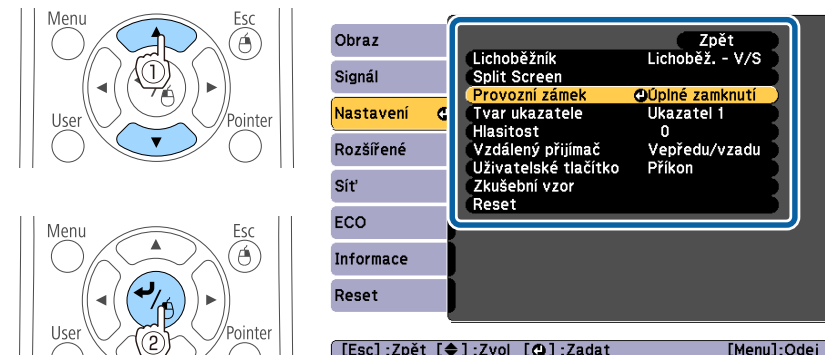
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



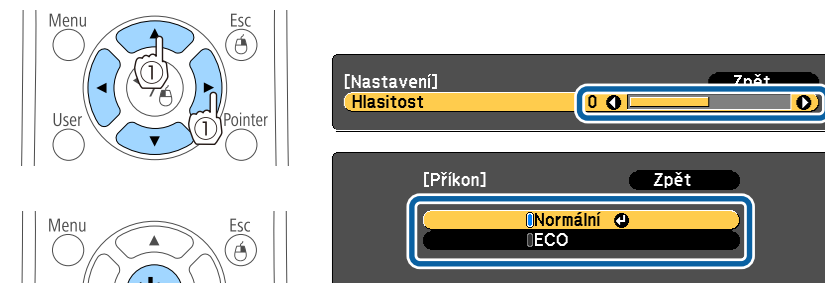
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.





4 Změňte nastavení.








5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.






Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.86	Režim barev	Dynamický, Obývací pokoj, Kino, Hry, 3D dynamický a 3D kino
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	Vysoká, Střední a Nízká
	Úpravy barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.86	3D nastavení	3D zobrazení, Převod 2D-na-3D, 3D formát, 3D hloubka, Diag. velik. obrazu, 3D jas, Inverzní 3D brýle, Upoz. na 3D sledov.
	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	0 až 31
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/autom.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Auto, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
Nabídka Nastavení  s.89	Režim Turbo	Zapnuto a Vypnuto
	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Split Screen	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Hlasitost	0 až 10
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, 3D formát, Zobrazit kód QR
Nabídka Rozšířené  s.90	Zkušební vzor	-
	Zobrazení	Zprávy, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění, Automatické zapnutí
	USB Type B	USB Display a Link 21L
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*
Nabídka ECO  s.99	Příkon	Normální a ECO
	Optimalizace světla	Zapnuto a Vypnuto
	Klidový režim	Zapnuto a Vypnuto
	Čas úsp. režimu	1 až 30
	Čas krytu čočky	Zapnuto a Vypnuto
	Časovač vypnutí A/V	Zapnuto a Vypnuto
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Zobrazení ECO	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Informace  s.100	Info o projektoru	Provoz lampy (hod), Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočet, 3D formát, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID
	Verze	-
Nabídka Reset  s.101	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, ve které se projektor používá.

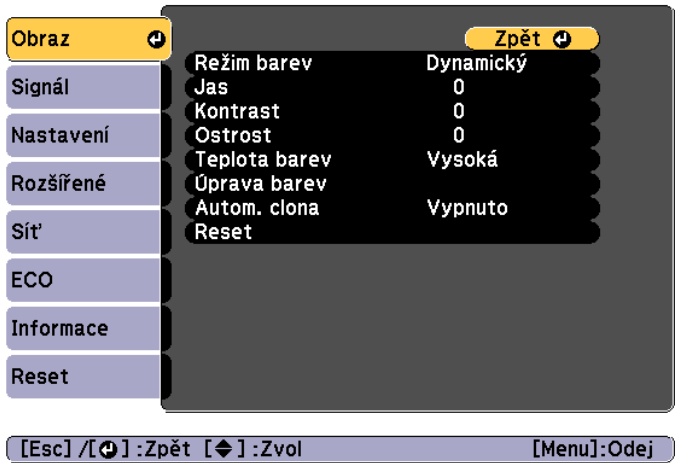
Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.93	Název projektoru	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text
Nabídka Bezdrát. LAN  s.94	Režim připojení	Rychlý, Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení  s.96	Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
Nabídka Mail  s.97	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další  s.98	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



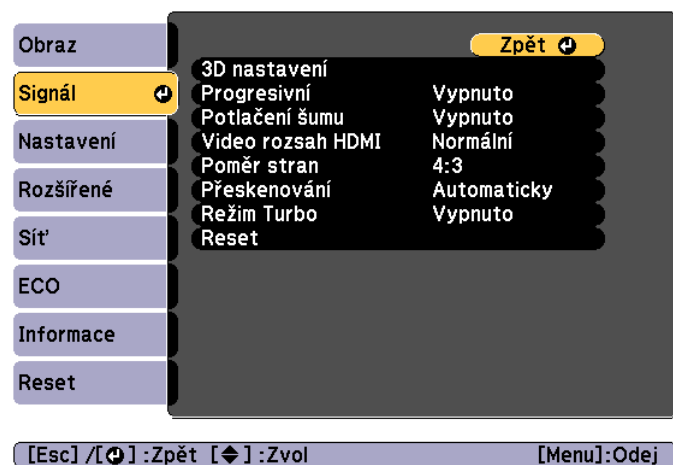
Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.43
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.

Podnabídka	Funkce
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video nebo S-video, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Teplota barev	Upravuje odstín obrazu. Odstín lze nastavit ve třech krocích. K dispozici jsou nastavení Vysoký , Střední a Nízký . Je-li vybráno nastavení Vysoký , obraz se zbarví do modra. Pokud je vybráno nastavení Nízký , obraz se zbarví do červena.
Úprava barev	Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky Červená , Zelená a Modrá .
Autom. clona	Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" s.44
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.101

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.



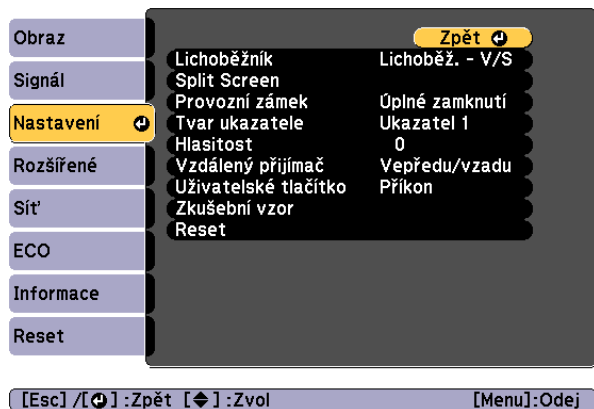
Podnabídka	Funkce
Autom. nastavení	Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .
Rozlišení	Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekčních ploch s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
Seřízení souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.




Podnabídka	Funkce
3D nastavení	<p>Nastavte při sledování obrazu 3D.</p> <p>3D zobrazení: Nastavte na Zapnuto při sledování obsahu 3D. Pokud je tato položka nastavena na Vypnuto, je promítán obraz 2D, i když je na vstupu signál 3D.</p> <p>Převod 2D-na-3D: (Tuto položku lze nastavit pouze, pokud je položka 3D zobrazení nastavena na Zapnuto a položka 3D formát je nastavena na Automaticky nebo 2D.) Převádí obsah ve formátu 2D na formát 3D a následně promítá. Lze vybrat intenzitu z možností Slabý, Střední nebo Silný.</p> <p>3D formát: Tento formát vyberte pro vstupní signál 3D. Je-li tato položka nastavena na Automaticky, bude formát zvolen automaticky podle vstupního signálu. Obvyklé nastavení je Automaticky.</p> <p>3D hloubka: Nastaví hloubku 3D obrazu.</p> <p>Diag. velik. obrazu: Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Přizpůsobením skutečné velikosti lze 3D obraz promítat co nejvěrněji původnímu obsahu.</p> <p>3D jas: Upravuje jas promítaného obrazu.</p> <p>Inverzní 3D brýle: Časování otevření clony 3D brýlí se zaměňuje z levého na pravé oko. Použijte, pokud se obraz 3D nezobrazuje správně.</p> <p>Upoz. na 3D sledov.: Nastavte na Zapnuto, chcete-li zobrazovat výstrahy týkající se sledování obrazu 3D. Zobrazuje výstrahy při sledování obrazu 3D.</p>
Progresivní	<p>(Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i.) Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.)</p> <p>Proklad (i) signál je převeden na Progresivní (p). (Převod IP)</p> <p>Vypnuto: Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu.</p> <p>Video: Ideální pro běžné video.</p> <p>Film/autom.: tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.</p>





Podnabídka	Funkce
Potlačení šumu	<p>(Nelze nastavit když je na vstupu digitální signál RGB, když se promítá prokládaný signál, když je položka Progresivní nastavena na Vypnuto.)</p> <p>(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Režim barev nastavena na Hry.)</p> <p>Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu Vypnuto při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.</p>
Video rozsah HDMI	Pokud je port HDMI/MHL projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
Vstupní signál	<p>Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer.</p> <p>Pokud vyberete nastavení Automaticky, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.</p> <p>Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p>
Videosignál	<p>Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu.</p> <p>Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.</p>
Poměr stran	<p>Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu.</p> <p>☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.44</p>
Přeskenování	<p>Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty Vypnuto, 4% nebo 8%. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení Automaticky. Je-li vybráno nastavení Automaticky, automaticky se změní na Vypnuto nebo 8% podle vstupního signálu.</p>

Podnabídka	Funkce
Režim Turbo	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze v případě, že je Režim barev nastaven na Hry.)</p> <p>Zrychlí zobrazování obrazu. Pokud vám vadí zpoždování grafiky, nastavte tuto položku na Zapnuto. Když je tato položka nastavena na Zapnuto, položky Lichoběžník - V a Quick Corner nejsou k dispozici.</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál, kromě položky Vstupní signál.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.101</p>

Nabídka Nastavení

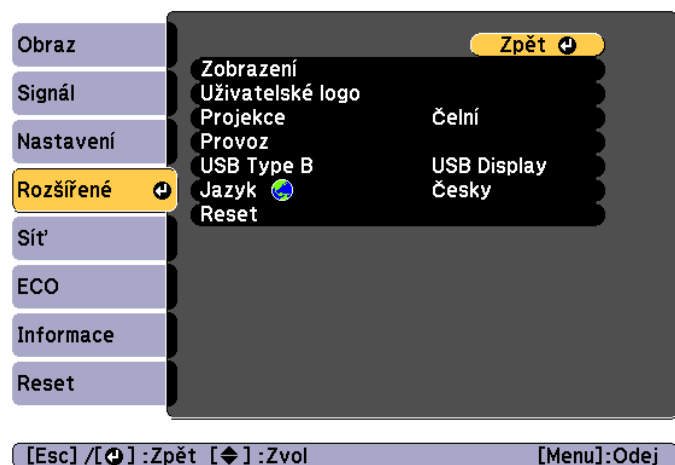


Podnabídka	Funkce
Lichoběžník	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> Je-li vybráno nastavení Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. Můžete rovněž nastavit položku Nastavení lichob. H a Auto. lichoběžník S na Zapnuto nebo Vypnuto. Při výběru Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.  "Quick Corner" s.40
Split Screen	<p>Přepne na dělené promítání.</p> <p> "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" s.48</p>
Provozní zámek	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p> "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.73</p>

Podnabídka	Funkce
Tvar ukazatele	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.66</p>
Hlasitost	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, 3D formát, Zobrazit kód QR</p>
Zkušební vzor	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Upozornění</p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>

Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení , kromě položky Uživatelské tlačítko . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.101

Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto , následující položky nebudou zobrazeny. Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zpráva, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota. Pozadí obrazu*1: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo . Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo , použijte nastavení Zapnuto . Vypnout A/V*1: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo .
Uživatelské logo*1	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.69
Projekce	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop ☛ "Způsoby Instalace" s.21

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Hledání zdr. při spuštění: Nastavením na Zapnuto se promítá obraz z portu, na který při spuštění projektoru přichází obrazový signál. Chcete-li, aby se promítal obraz se stejného zdroje, jako při posledním použití projektoru, nastavte Vypnuto.</p> <p>Automatické zapnutí: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.) Když je tato položka nastavena na Počítač a projektor, který se nachází v pohotovostním režimu, obdrží signál obrazu z portu počítače, zapne se.</p>
USB Type B	<p>USB Display: Aktivuje funkci USB Display.</p> <p>☛ "Projekce pomocí USB Display" s.34</p> <p>Link 21L: Aktivuje příkazy ESC/VP21.</p> <p>☛ "Příkazy ESC/VP21" s.79</p>
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
Reset	<p>Můžete obnovit výchozí nastavení položek Zobrazení^{*1} a Provoz^{*2} v nabídce Rozšířené.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.101</p>

*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

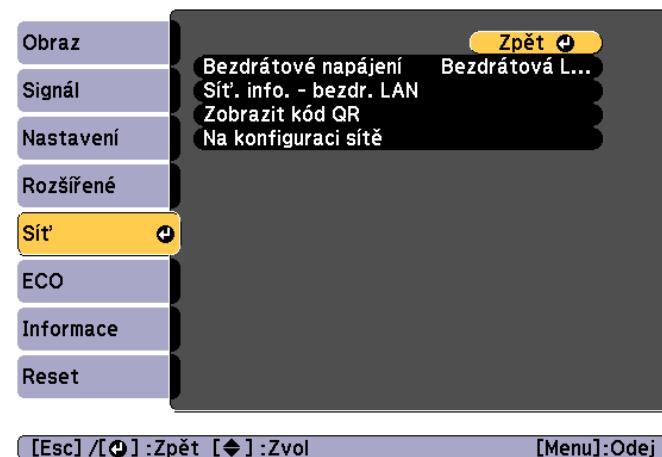
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.71](#)

*2 Kromě Vysoká nadm. výška a Hledání zdr. při spuštění.

Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.71](#)




Podnabídka	Funkce
Bezdrátové napájení	Nastavte položku Bezdrátová LAN zap. , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Výchozí hodnota je Bezdrátová LAN zap.

Podnabídka	Funkce
Sít. info. - bezdr. LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód*
Zobrazit kód QR	Zobrazí kód QR.
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrát. LAN, Zabezpečení, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno

* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou Jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

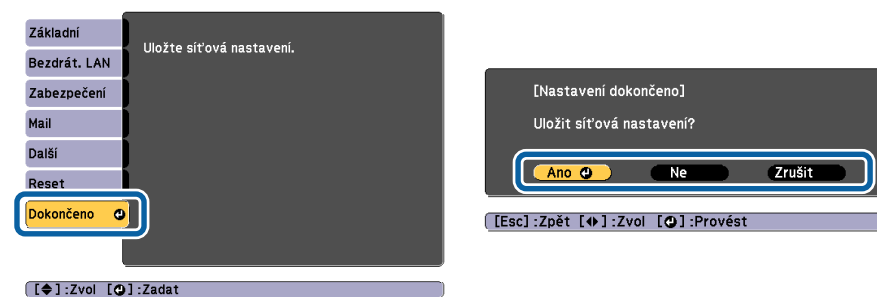


- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.
 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.75](#)
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

Poznámky k ovládání nabídky Sít

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Sít.

Operace měkkých kláves

Nabídka Sít obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Stiskněte tlačítka [↩][↩][↩][↩] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩][↩][↩][↩] na ovládacím panelu. Pomocí tlačítek přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↩] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



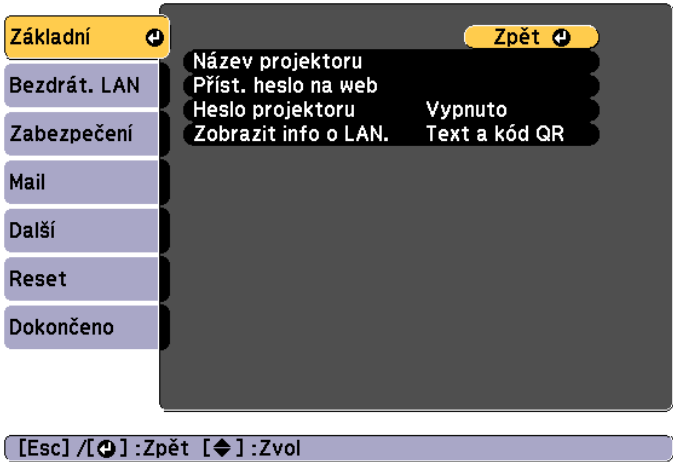
- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
 - Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.
- Lze zadat následující text.

Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- S výjimkou **SSID** nelze zadávat dvojtečky a mezery v nabídce Sít.
- Některé symboly (" * , ; [\]) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.
- ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.75](#)

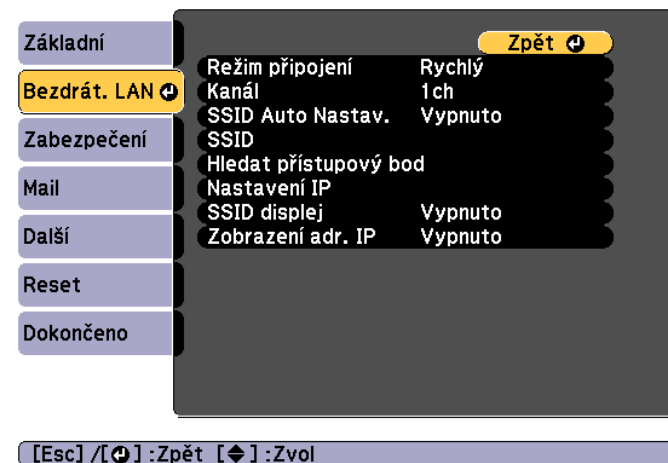
Nabídka Základní



Podnabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " * , / ; < = > ? [\] `
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* nelze použít). Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.75
Heslo projektoru	Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto .

Podnabídka	Funkce
Zobrazit info o LAN.	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Když je zobrazen kód QR, můžete se jednoduše připojit k síti načtením kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection. Výchozí hodnota je Text a kód QR . ☛ "Promítání s použitím kódu QR" s.63

Nabídka Bezdrát. LAN



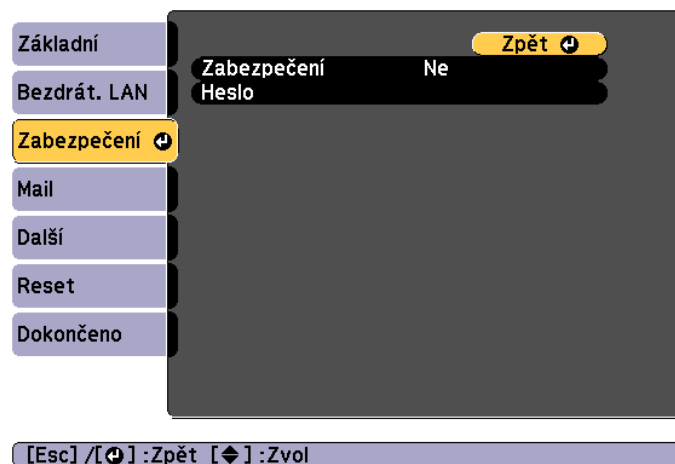
Podnabídka	Funkce
Režim připojení	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení. Když vyberete možnost Rychlý , projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se při tom funkce EasyMP Network Projection. Když je položka SSID Auto Nastav. nastavena na možnost Zapnuto , projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost Vypnuto , síť se vytvoří v režimu <u>ad hoc</u> . Pokud zvolíte možnost Pokročilý , připojení se vytvoří v <u>režimu Infrastruktura</u> prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu.
Kanál	(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý .) Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností 1ch , 6ch nebo 11ch . Výchozí hodnota je 11ch .

Podnabídka	Funkce
SSID Auto Nastav.	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Když tuto položku nastavíte na možnost Zapnuto, můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky.</p> <p>Když připojujete více projektorů z jednoho počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto a nastavte stejné SSID ve všech projektorech, které budete připojovat.</p>
SSID	<p>(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost SSID Auto Nastav. nastavena na Vypnuto.)</p> <p>Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (: ^ lze zadávat pouze ve webovém prohlížeči).</p>
Hledat přístupový bod	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze, pokud je položka Bezdrátové napájení nastavena na Bezdrátová LAN zap. a položka Režim připojení je nastavena na Pokročilý.)</p> <p>Projektor vyhledá místní přístupový bod. To umožňuje provést nastavení bezdrátové místní sítě LAN jednoduše výběrem umístění připojení bezdrátové místní sítě LAN.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Pokročilý.)</p> <p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, nastavení sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat nastavení Adresa IP přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	Aby se zabránilo zobrazení SSID na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .
Zobrazení adr. IP	Chcete-li zabránit zobrazení adresy IP na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .

Nabídka Zabezpečení

Tato funkce je k dispozici, když je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN.



Podnabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

Podnabídka	Funkce
Heslo	<p>Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>V zájmu zabezpečení doporučujeme pravidelně měnit přístupové heslo. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.98</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.75</p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo.</p>

Typ zabezpečení

Pokud je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN, důrazně se doporučuje nastavit zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.

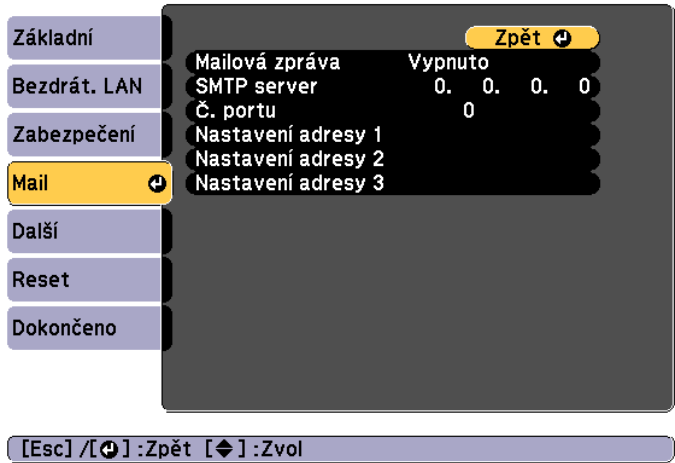


Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

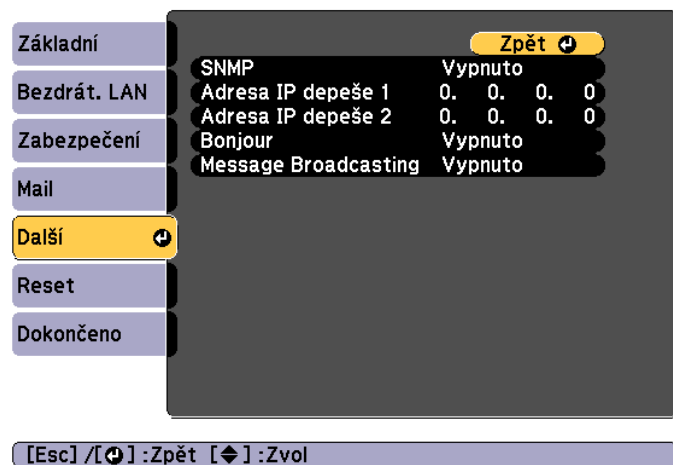
☛ "Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů" [s.78](#)



Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <u>Adresa IP</u> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.

Podnabídka	Funkce
Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailové adresy můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " () , ; < > [\] Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Bonjour	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

Nabídka Reset

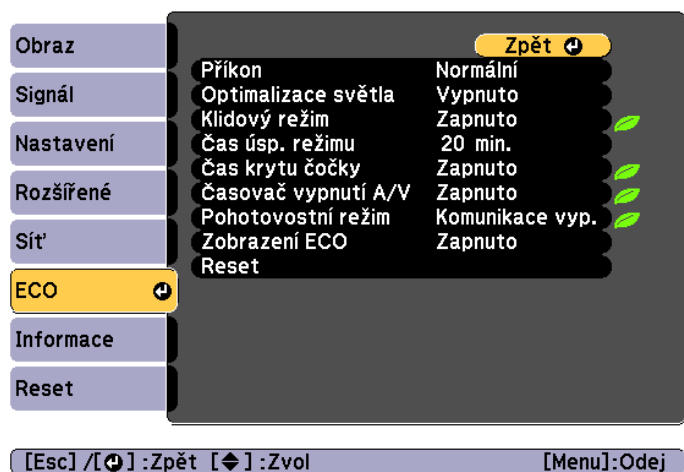
Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano .

Nabídka ECO

Po provedení nastavení nabídky ECO projektor využívá funkce pro řízení spotřeby. Po aktivaci nastavení řízení spotřeby se vedle každé podnabídky zobrazí ikona listu.




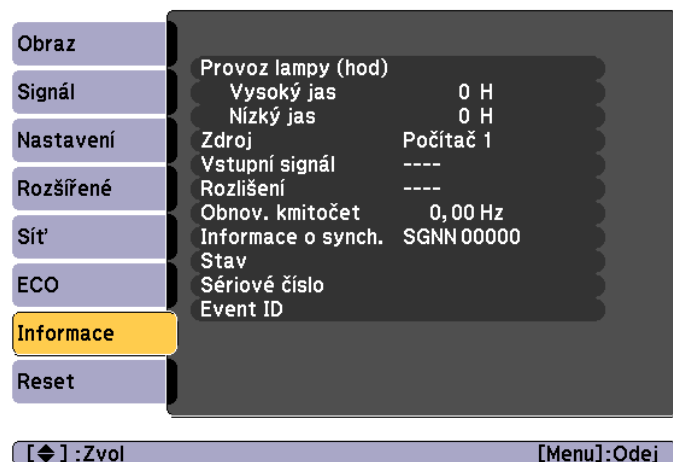
Podnabídka	Funkce
Příkon	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Když je vybrána možnost ECO , během promítání se sníží příkon a hluk otáčení ventilátoru. Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.
Optimalizace světla	(Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Normální .) Když je tato položka nastavena na Zapnuto , bude jas lampy přizpůsoben promítanému obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

Podnabídka	Funkce
Klidový režim	Když je funkce nastavena na Zapnuto , automaticky se zastaví promítání, pokud během určené doby na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace. Rovněž nebude-li na vstupu žádný obrazový signál po dobu přibližně pěti minut, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Když je na vstupu obrazový signál, projektor se vrátí do normálního provozního stavu.
Čas úsp. režimu	Když je Klidový režim nastaven na Zapnuto , můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.
Čas krytu čočky	Když je nastavena na Zapnuto , tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po nasazení krytu čočky. Rovněž bude-li kryt čočky uzavřen po dobu přibližně pěti minut, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při otevření krytu čočky se projektor vrátí do normálního provozního stavu.
Časovač vypnutí A/V	Když je nastavena na Zapnuto , tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po aktivaci vypnutí A/V. Rovněž pokud je vypnutí A/V aktivováno, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při deaktivaci vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.
Pohotovostní režim	Je-li použito nastavení Komunikace zap. , je možné sledovat a ovládat projektor pomocí počítače, a to i v případě, že se projektor nachází v pohotovostním režimu. ☛ "Monitorování a ovládání" s.75
Zobrazení ECO	Když je tato funkce nastavena na Zapnuto a jas lampy se změní z normální na nízkou nebo z nízké na normální, v levém dolním rohu na promítací ploše se zobrazí ikony listu, které ukazují stav řízení spotřeby.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky ECO . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.101

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.33](#)



Podnabídka	Funkce
Info o projektoru	Lze zobrazit následující informace. <ul style="list-style-type: none"> • Provoz lampy (hod)* • Zdroj • Vstupní signál • Rozlišení • Videosignál • Obnov. kmitočet • 3D formát • Informace o synch. • Stav • Sériové číslo • Event ID
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál, Uživatelské logo, Provoz lampy (hod), Jazyk, Heslo, Uživatelské tlačítko a Síť.
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor můžete toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení). Funkce dávkového nastavení je pouze pro projektory se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí USB flash disku.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.

Tato příručka popisuje metody nastavení s použitím jednotky USB Flash a kabelu USB.



- Funkce dávkového nastavení nezohledňuje následující obsah.
 - Nastavení v nabídce Síť (vyjma nabídky Mail a nabídky Další)
 - Položka Provoz lampy (hod) a stav v nabídce Informace
- Proveďte dávkové nastavení souboru před úpravou promítaného obrazu. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je oprava lichoběžníku – V/S, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Je-li dávkové nastavení provedeno po úpravě promítaného obrazu, provedené úpravy se mohou změnit.
- Za použití funkce dávkového nastavení je registrované Logo uživatele nastaveno na ostatní projektory. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Provedení dávkového nastavení je zodpovědností uživatele. Pokud dávkové nastavení selže z důvodu přerušení dodávky proudu, chybě v komunikaci a tak dále, jsou veškeré náklady na opravu na zodpovědnosti zákazníka.

Nastavení pomocí jednotky USB Flash

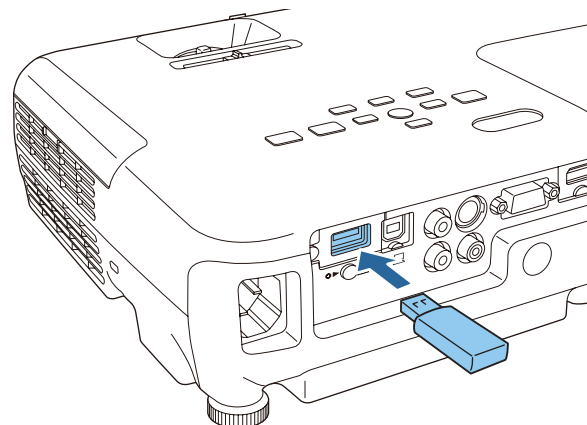
Tato část vysvětluje jak provést dávkové nastavení pomocí flash disku USB.



- Použijte USB flash disk s formátem FAT.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s flash diskem USB, který obsahuje bezpečnostní funkce. Použijte USB flash disk, který neobsahuje žádné bezpečnostní funkce.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s USB čtečkou karet nebo pevnými USB disky.

Uložení nastavení na USB flash disk

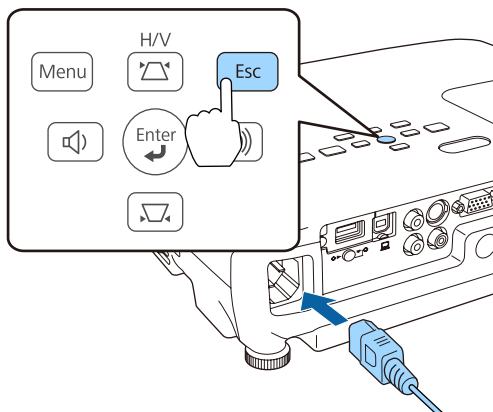
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte jednotku USB Flash k portu projektoru USB-A.



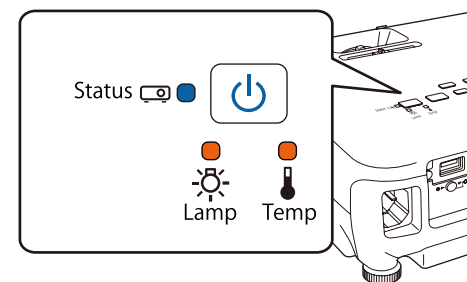


- Připojte USB flash disk přímo k projektoru. Je-li USB flash disk připojen k projektoru přes USB rozbočovač, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Připojte prázdný USB flash disk. Pokud USB flash disk obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Pokud jste uložili soubor dávkového nastavení z jiného projektoru na USB flash disk, odstraňte soubor nebo změňte název souboru. Funkce dávkového nastavení nemůže přepsat soubor dávkového nastavení.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.
- Pro název souboru můžete použít pouze jednobytové znaky.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Esc].



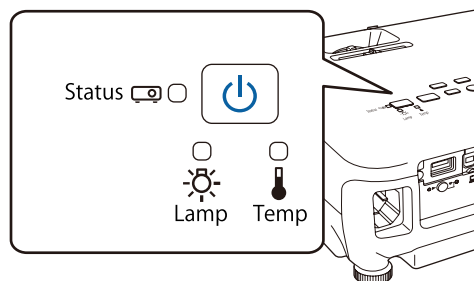
Napájení: Modrá - svítí / Status: Modrá - svítí / Lamp: Oranžová - svítí / Temp: Oranžová - svítí

Když začnou blikat všechny kontrolky, soubor dávkového nastavení se zapisuje.

Výstraha

- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od USB flash disku. Je-li USB flash disk odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.

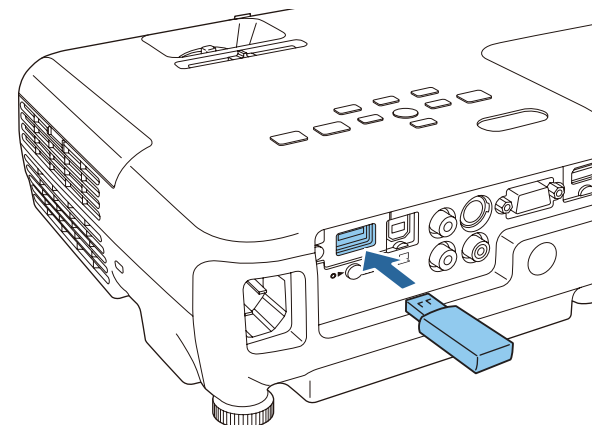


Napájení: Modrá - svítí

Když se projektor nachází v pohotovostním stavu, odpojte jednotku USB Flash.

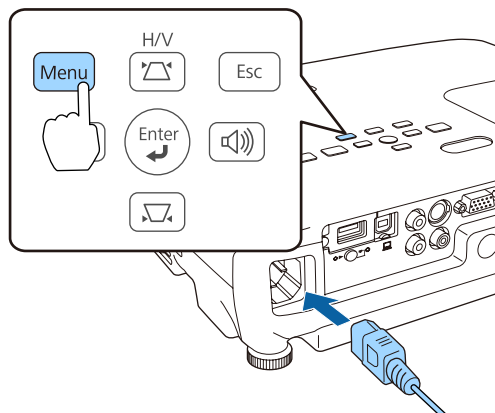
Přenos uloženého nastavení na další projektor

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte jednotku USB Flash s uloženým souborem dávkového nastavení do portu projektoru USB-A.

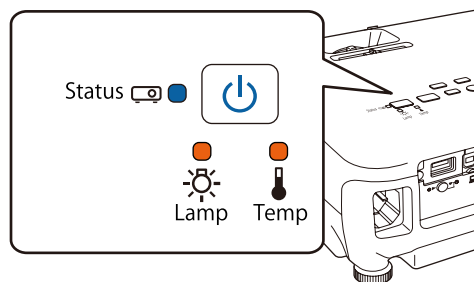


- Když USB flash disk obsahuje 1 až 3 typů souborů dávkového nastavení, soubor je převeden do projektoru se stejným číslem modelu. Když se na USB disku nachází více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nastavení se nemusí přenést správně.
- Když USB flash disk obsahuje 4 a více typů souborů dávkového nastavení, nastavení se nemusí převést správně.
- Na USB flash disk neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB flash disk obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nastavení nemusí být převedeno správně.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení: Modrá - svítí / Status: Modrá - svítí / Lamp: Oranžová - svítí / Temp: Oranžová - svítí

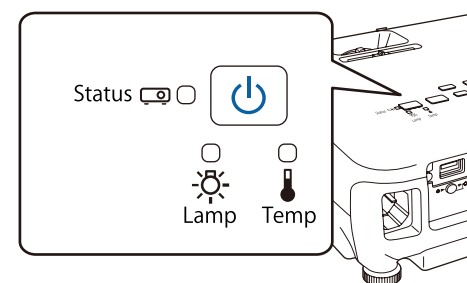
Indikátory zůstanou svítit přibližně 75 sekund.

Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.

Výstraha

- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od USB flash disku. Je-li USB flash disk odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

- 4** Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.



Napájení: Modrá - svítí

Když se projektor nachází v pohotovostním stavu, odpojte jednotku USB Flash.

Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB

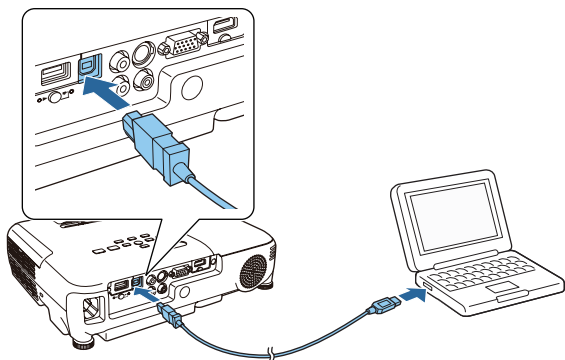


Následující operační systém podporuje funkci dávkového nastavení.

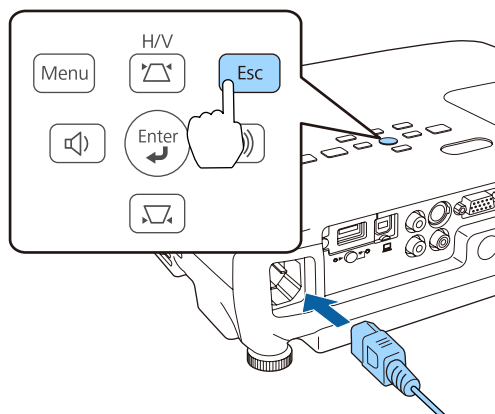
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Operační systém Mac OS X 10.5.3 nebo novější

Uložení nastavení do počítače

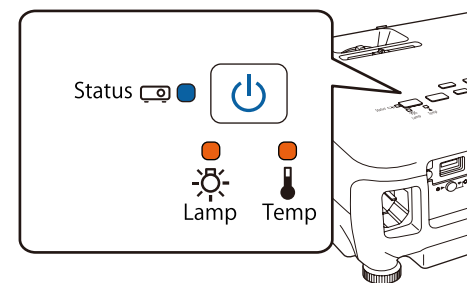
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.



- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Esc].



Napájení: Modrá - svítí / Status: Modrá - svítí / Lamp: Oranžová - svítí / Temp: Oranžová - svítí

Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 5** V počítači použijte příkaz „Odebrat USB zařízení“ a potom odpojte kabel USB.

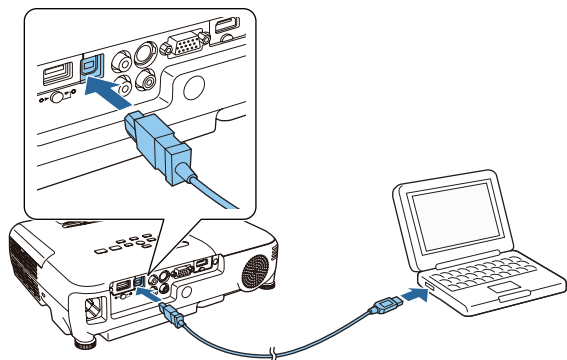


Při použití OS X proveďte akci "Odebrat EPSON_PJ".

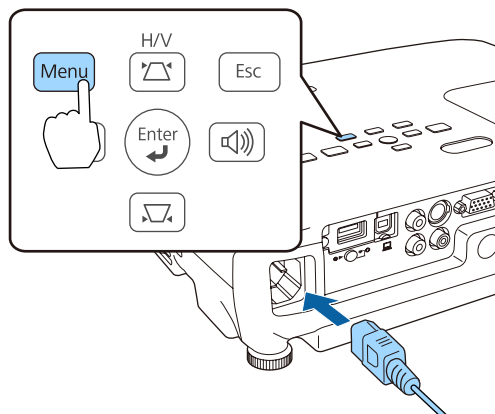
Projektor přejde do pohotovostního stavu.

Přenos uloženého nastavení na další projektor

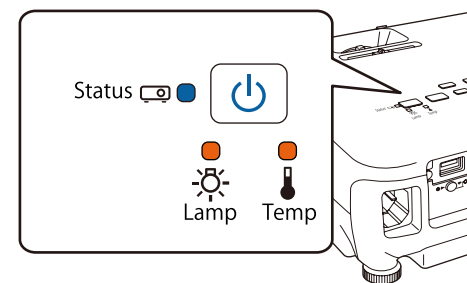
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.



- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení: Modrá - svítí / Status: Modrá - svítí / Lamp: Oranžová - svítí / Temp: Oranžová - svítí

Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.

- 5** V počítači použijte příkaz „Odebrat USB zařízení“ a potom odpojte kabel USB.



Při použití OS X proveďte akci "Odebrat EPSON_PJ".

Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.











Výstraha

Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.

Když nastavení selže

Indikátory signalizují případnou chybu. Zkontrolujte stav indikátorů.

Stav indikátorů	Řešení
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Oranžová - rychle bliká Temp: Oranžová - rychle bliká</p>	<p>Soubor dávkového nastavení může být poškozen nebo USB flash disk nebo USB kabel nemusí být připojen správně. Odpojte USB flash disk nebo USB kabel, odpojte a připojte napájecí kabel a poté to zkuste to znovu.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napájení: Modrá - rychle bliká Status: Modrá - rychle bliká Lamp: Oranžová - rychle bliká Temp: Oranžová - rychle bliká</p>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p>



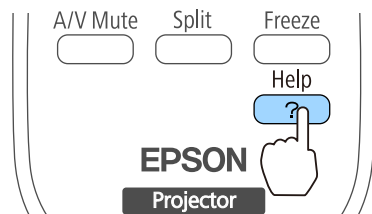
Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

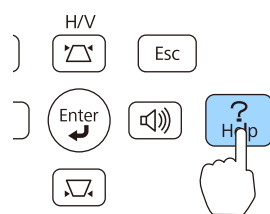
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

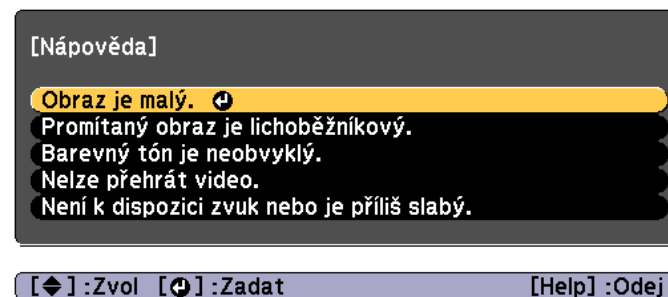
Použití dálkového ovladače



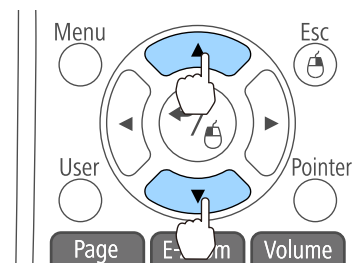
Použití ovládacího panelu



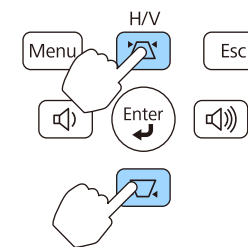
- 2 Vyberte položku nabídky.



Použití dálkového ovladače

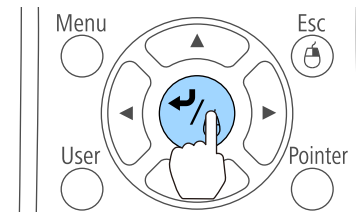


Použití ovládacího panelu

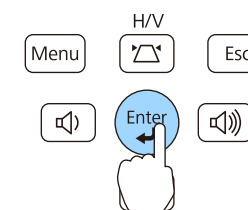


- 3 Potvrďte volbu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

👉 "Řešení Problémů" [s.112](#)

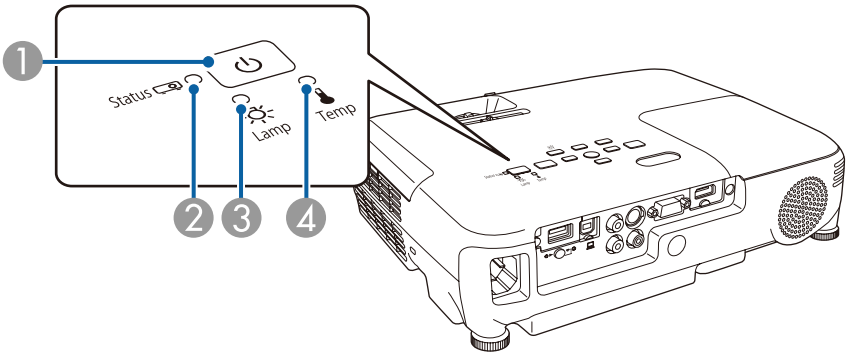
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.116](#)

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími čtyřmi indikátory. Barva a svícení indikátorů ukazují stav projektoru.



- 1

Indikátor napájení

Ukazuje stav promítací lampy.
- 2

Stavový indikátor

Ukazuje stav promítací lampy.
- 3



Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.
- 4

Indikátor teploty

Označuje vnitřní teplotu.


















Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
Modrá - svítí	Nesvítí	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. Stisknutím vypínače [] v tomto stavu se zahájí projekce.
		Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
Modrá - svítí	Modrá - bliká	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. V tomto stavu nelze projektor vypnout ani stisknutím vypínače [].
Modrá - svítí	Modrá - bliká	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.













Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
 Modrá - svítí	 Modrá - svítí	Normální stav	Projektor promítá.











V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.



Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor napájení [⏻]. Nejedná se o závadu.

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - svítí	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.128, "Výměna vzduchového filtru" s.133 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto .  "Nabídka Rozšíření" s.90

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☛ "Výměna lampy" s.130 • Vyčistěte vzduchový filtr. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.128
					Pokud není lampa prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
					Pokud je lampa prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.) ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
					Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto . ☛ "Nabídka Rozšířené" s.90
				Otevřený kryt lampy	Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. Pokud není správně nainstalovaná lampa nebo její kryt, lampa se nerozsvítí. ☛ "Výměna lampy" s.130
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	Chyba Auto Iris	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba napáj.	

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.128, "Výměna vzduchového filtru" s.133
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	 Indikace závislá na stavu	Vyměňte lampu	<p>Nahradte starou lampu novou.  "Výměna lampy" s.130</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
 "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.116](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.







Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	 s.117
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá, nebo na počítači není přehráván pohyblivý obraz. 	 s.118
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.118
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.118
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Chybí signál" 	 s.119
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze sledovat obraz 3D 	 s.119
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.120
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.120
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo. 	 s.121
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	 s.122
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.123

Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.123
---	---

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.124
<ul style="list-style-type: none"> • Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display) 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.125
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém 	 s.126
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče 	 s.126

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.32 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.65
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Pokud je krytka objektivu byt jen částečně uzavřená, projektor nepromítá. Zcela otevřete krytku objektivu. ☛ "Čelní a Horní strana" s.11
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.101 Používáte-li USB Display, nastavte USB Type B na USB Display . ☛ Rozšířené - USB Type B s.90
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.86
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Jsou položky Klidový režim , Čas krytu čočky nebo Časovač vypnutí A/V nastaveny na Zapnuto ?	<p>Pokud je některá z těchto položek nastavena na Zapnuto, v následujících případech se automaticky vypne napájení.</p> <ul style="list-style-type: none">• Když je položka Klidový režim nastavena na Zapnuto: Není-li během určené doby provedena žádná operace, když není na vstupu žádný obrazový signál.• Když je položka Čas krytu čočky nastavena na Zapnuto: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu čočky.• Když je položka Vypnout A/V nastavena na Zapnuto: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu čočky. <p>Chcete-li zabránit automatickému vypnutí projektoru, nastavte každou položku na Vypnuto. ☛ "Nabídka ECO" s.99</p>
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

Zobrazí se zpráva "Není podporováno"

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.86
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.140

Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" s.32
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.33
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ "Od instalace k promítání" s.32 ☛ Dokumentace počítače
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

Nelze sledovat obraz 3D

Kontrola	Řešení
Je nabídka Konfigurace nastavena správně?	<ul style="list-style-type: none"> Nastavte položku 3D zobrazení na Zapnuto. Nastavte položku 3D formát na Auto nebo stejný formát jako signál 3D z připojeného zařízení. ☛ Signál - 3D nastavení s.86
Je na vstupu signál 3D?	Zkontrolujte, zda připojené přehrávací zařízení a přehrávaný obsah podporují signál 3D.
Máte správně nasazeny 3D brýle?	Chcete-li sledovat 3D obraz promítaný tímto projektorem, budete potřebovat 3D brýle s aktivní clonou. Použijte volitelné aktivní 3D brýle (ELPGS03). ☛ "Volitelné Příslušenství" s.136
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle. Při prvním zapnutí napájení bude nutné provést spárování. ☛ "Registrace 3D brýlí k projektoru (párování)" s.52

Kontrola	Řešení
Nacházíte se při sledování v oblasti zobrazení obrazu 3D?	Oblast pro sledování obrazu 3D je do 10 metrů od projektoru. Dbejte, abyste se nacházeli v oblasti sledování. ☛ "Oblast sledování obrazu 3D" s.54
Nenacházejí se v blízkosti jakákoli zařízení, která by mohla působit vysokofrekvenční rušení?	Při současném používání jiných zařízení, které pracují ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), například komunikačních zařízení Bluetooth, bezdrátových sítí LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnných trub, se může vyskytnout vysokofrekvenční rušení nebo může být přerušeno promítání obrazu. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je Auto. lichoběžník S nastaveno na Vypnuto ?	Nastavení této položky na Zapnuto aktivuje Auto. lichoběžník S. ☛ Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S s.89 Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. ☛ "Ruční korekce" s.39
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" s.43
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" s.138
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.42
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.86

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.23
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.140 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <u>Synchronizace</u> a <u>Seřízení souběhu</u> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.86
Je vybrána možnost Přenést okno s vrstvami ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a zrušte zaškrtnutí pole Přenést okno s vrstvami .
Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	Je zvolena možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši .? Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Vx.xx a zaškrtněte volbu Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši .(Není k dispozici v operačním systému Windows 2000.) Je-li možnost zvolena, prostředí Windows Aero není u systému Windows Vista/7 aktivní.

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokouhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.86
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.67
Je správně nastavena poloha obrazu?	Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu obrazu lze nastavit pouze v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.86

Kontrola	Řešení
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.140 ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: Čelní , Čelní/strop , Zadní nebo Zadní/strop . ☛ Rozšířené - Projekce s.90 ☛ "Způsoby Instalace" s.21

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer ☛ Signál - Vstupní signál s.86 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ Signál - Videosignál s.86
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.86
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.23
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.86
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení Úprava barev v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Úprava barev s.86
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.86

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.86 ☛ ECO - Příkon s.99
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.86
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.130
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky Příkon , můžete pokračovat v používání projektoru.
Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?	Pokud je promítací vzdálenost příliš velká, obraz se ztmaví. Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" s.138

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.32 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>

Kontrola	Řešení
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte vypínač [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nastavení - Provozní zámek s.89
Není dálkový ovladač zastíněný?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.89

Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není hlasitost projektoru nebo připojeného zařízení nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.89 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.43
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.65
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost Výstup zvuku z projektoru ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a vyberte možnost Výstup zvuku z projektoru .

Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)

Kontrola	Řešení
Není nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru?	Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru.

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.19
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně šest metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.19
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.89
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.89
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.18

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.90

Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ ECO - Pohotovostní režim s.99
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Mail v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" <i>s.97</i>

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili pro Ovládání pomocí webového rozhraní. Počáteční heslo je „admin“.



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

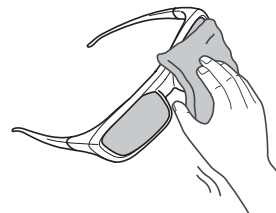
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění 3D brýlí

Skla brýlí čistěte opatrným otřením měkkým hadříkem.



Upozornění

- Skla brýlí nečistěte hrubým materiálem a nemanipulujte s nimi příliš hrubě; mohly by se snadno poškodit.
- Pokud je nutné provést údržbu, odpojte napájecí adaptér USB od elektrické zásuvky a zkontrolujte, zda byly odpojeny všechny kabely.

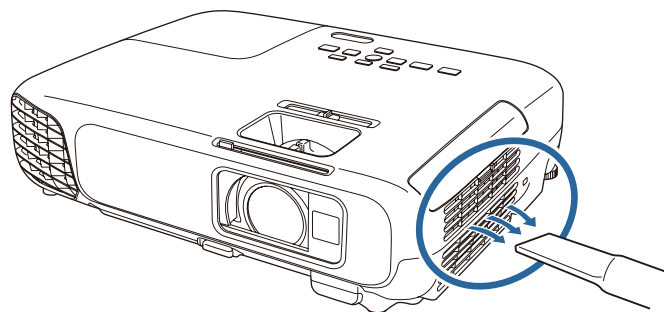
Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zaneše prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
☞ "Výměna vzduchového filtru" [s.133](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

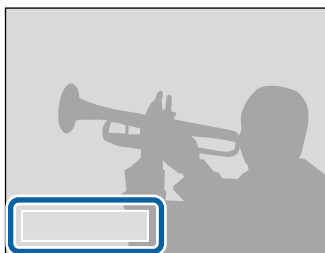
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

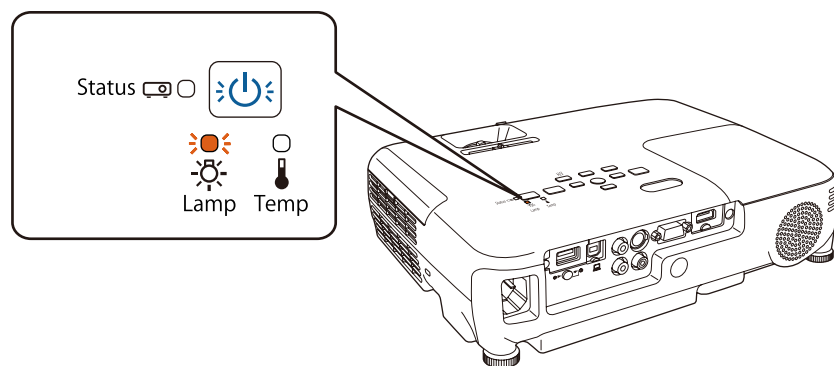
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 4 900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 5 900 hodin

☞ **ECO - Příkon** s.99

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

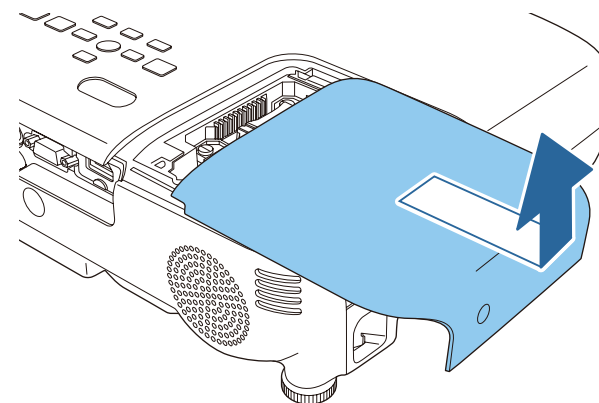
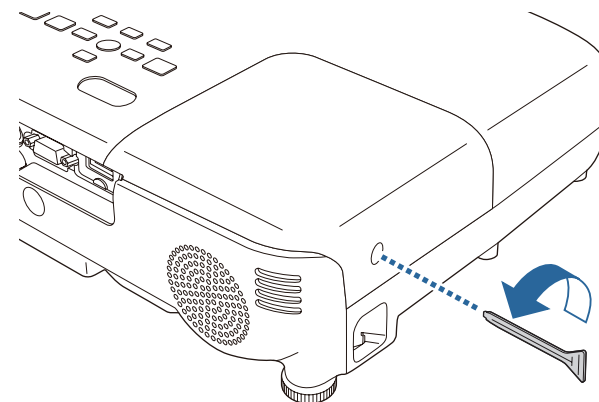
Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampka praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampka, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

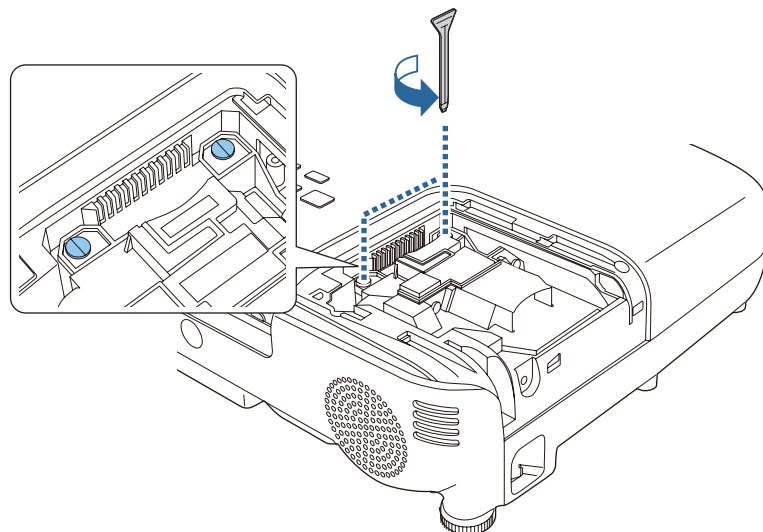
Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampka dostatečně vychladne. Pokud je lampka stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampka dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.


- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampka dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

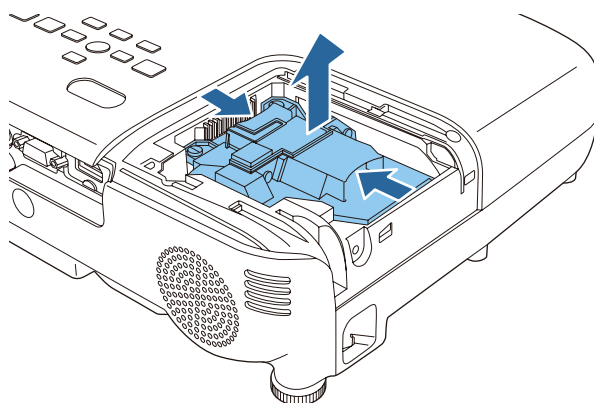


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



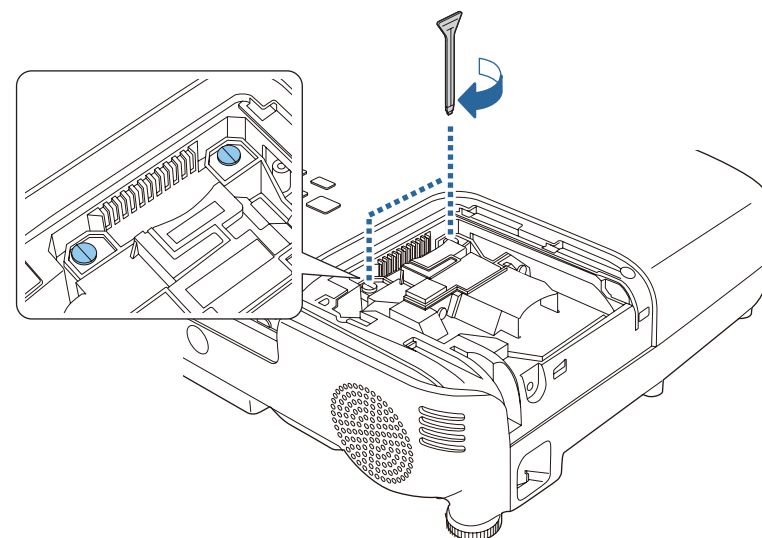
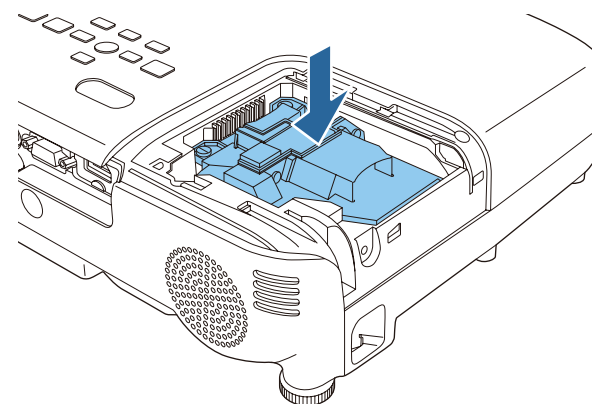
- 4** Uchopte výstupek staré lampy a vyjměte lampu.
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte
nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

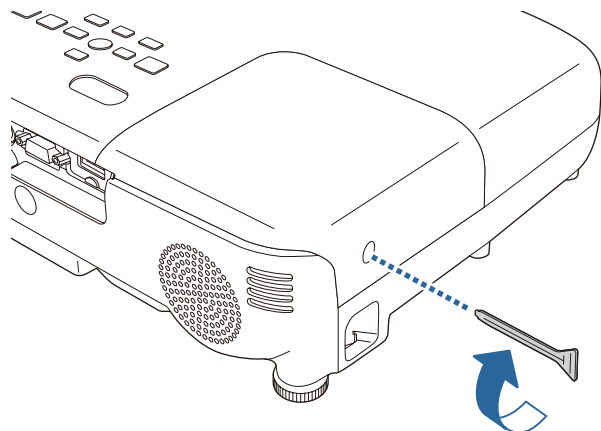


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby
dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte
dva šroubky.



6 Nasadte kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Z bezpečnostních důvodů se lampa po sejmutí krytu automaticky vypne. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Nevyhazujte je do běžného odpadu.

Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat hodnotu Provoz lampy (hod) pomocí nabídky Reset.

☛ **Reset - Reset hodin lampy** [s.101](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

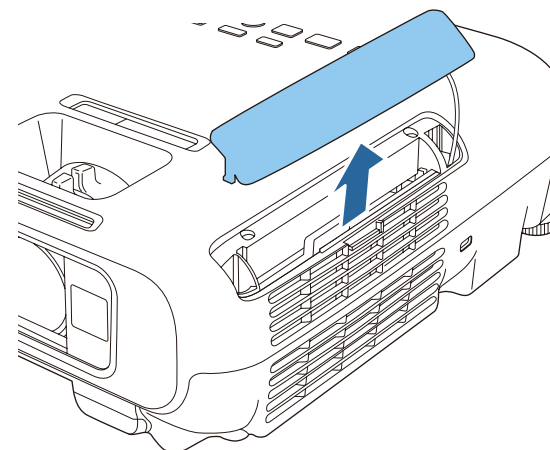
Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

Postup při výměně vzduchového filtru

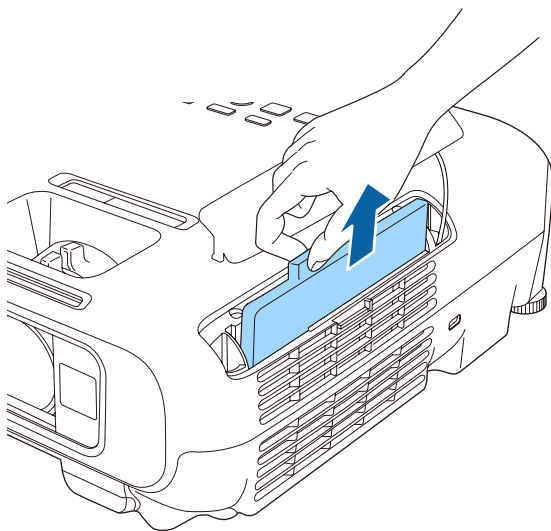
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

- 1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2 Otevřete kryt vzduchového filtru.



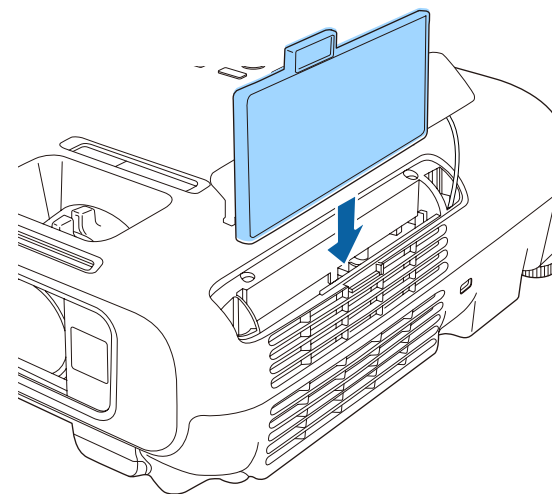
3 Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr zvenku a zatlačte jej dovnitř tak, aby pevně zacvaknul na místo.



5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Rámeček filtru: ABS

Filtr: polyuretanová pěna



Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: květen 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné Příslušenství

Aktivní 3D brýle ELPGS03

3D brýle s aktivní clonou (využívají komunikaci Bluetooth). Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného tímto projektoem.

Nabíjecí adaptér USB ELPA01

Používejte k nabíjení 3D brýlí.

Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektoem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Měkká přenosná taška ELPKS63

Měkké pouzdro k přenášení projektoru.

Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

Přenosné 53palcové promítací plátno ELPSC30

Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

Plátno s několika poměry stran ELPSC26

Jedná se o přenosné univerzální promítací plátno.

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

Stropní trubka (450 mm)* ELFPF13


Stropní trubka (700 mm)* ELFPF14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

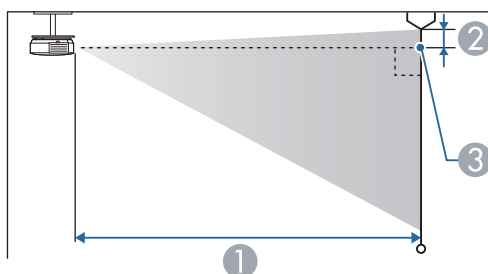
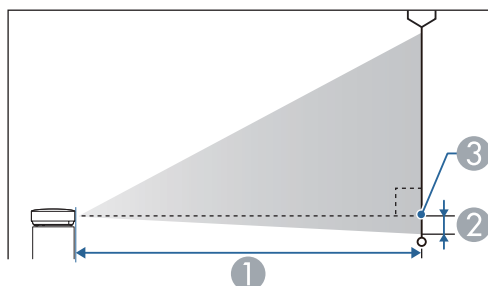
Lampa ELPLP78

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF32

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podporovaná Rozlišení

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signál HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vstupní signál MHL

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Vstupní signál 3D (HDMI)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Balení rámců	Vedle se-be	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

Vstupní signál 3D (MHL)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Balení rámců	Vedle se-be	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EH-TW570
Rozměry		297 (š) x 79 (v) x 234 (h) mm
Velikost panelu LCD		0,59"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1 280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně
Nastavení přiblížení		Ručně (1-1,2)
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP78
Max. výkon audiovýstupů		2 W
Reproduktor		1
Napájení		100 - 240 V AC±10 %, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 283 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,24 W
	220 až 240 V	Provozní: 270 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,0 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)
Hmotnost		Přibližně 2,4 kg

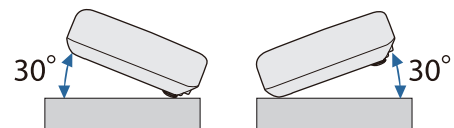
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Video	1	Konektor RCA

Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
Port Audio	1	Konektor RCA (jack) x 2
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (Φ 3,5)
Port HDMI/MHL	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port USB-A*1	1	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B*1, 2	1	Konektor USB (Typ B)

*1 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

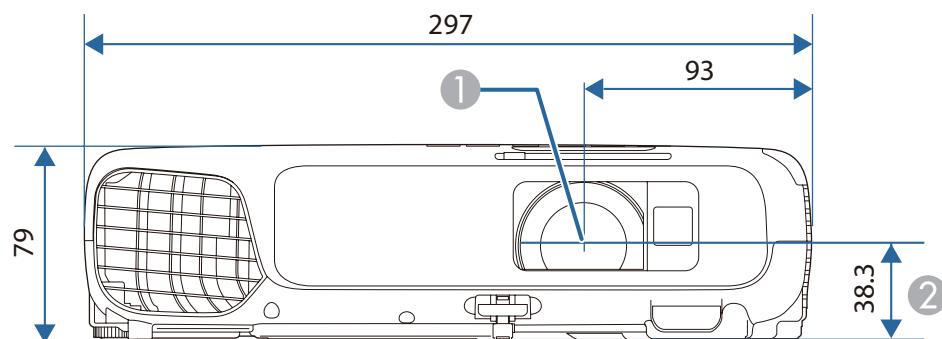
*2 Rozhraní USB 1.1 není podporováno.

Úhel naklonění

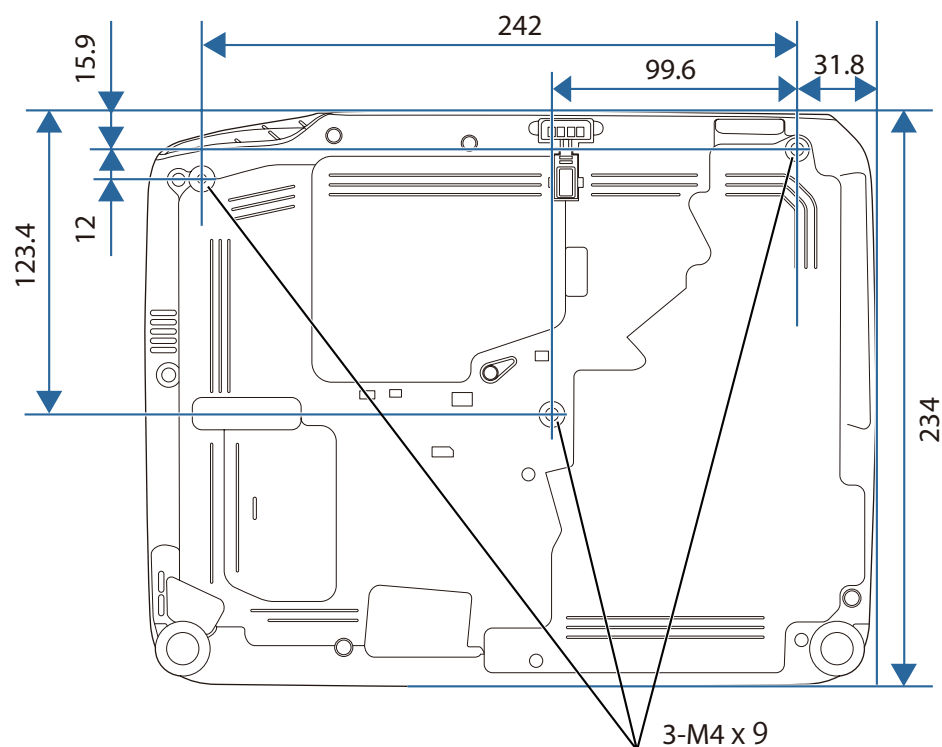


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.







Jednotky: mm




- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI/MHL tohoto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
MHL	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcí. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim Ad hoc	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.

SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
S-Video	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
 Operační systém Microsoft® Windows® XP
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®
 Operační systém Microsoft® Windows® 7
 Operační systém Microsoft® Windows® 8
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být označeno například jako Windows 2000/XP/Vista s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín "Mac OS".

Obecná poznámka:

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

A

Adresa brány	95
Adresa IP	97
Auto, lichoběžník S	89
Autom. clona	44
Autom. nastavení	87
Automatická clona	86

Č

Čas krytu čočky	99
Čas úsp. režimu	99
Časovač vypnutí A/V	99
Čelní	21, 90
Číslo portu	97
Čištění	128
Čištění povrchu projektoru	128
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	128
Čtení oznámení	78

D

Dálkový ovladač	15
Doba přepnutí obrazovky	63
Dynamický	43

E

EasyMP Monitor	75
Elektronická lupa	67
E-mailová adresa	97
ESC/VP21	79

F

Funkce bezdrátové myši	68
Funkce Nápoředy	110

H

Heslo projektoru	93
Hlasitost	89
Hledání zdroje	33
Hry	43

I

Indikátor lampy	112
Indikátor napájení	112
Indikátor teploty	112
Indikátory	112
Interval výměny lampy	130
Interval výměny vzduchového filtru	133

J

Jas	86
Jazyk	91
Jednotka bezdrátové sítě LAN	136

K

Kino	43
Klidový režim	99
Konektor napájení	12
Kontrast	86
Kroužek zaostření	11
Kryt lampy	11
Křížek	67

L

Lichoběžník	89
-------------------	----

M

Mailová zpráva	78, 97
Maska podsítě	95
Měkké klávesy	92
Message Broadcasting	75

N

Na konfiguraci sítě	92
Nabídka Bezdrátová síť LAN	94
Nabídka ECO	99
Nabídka Informace	100
Nabídka Konfigurace	83
Nabídka Mailová zpráva	97
Nabídka Nastavení	89
Nabídka Obraz	86
Nabídka Reset	98, 101
Nabídka Rozšířené	90
Nabídka Signál	86
Nabídka Síť	91
Nabídka Zabezpečení	96
Nabídka Základní	93
Napájení zapnuto	91
Nastavení lichob. H	39
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	8, 39
Nastavení Projektoru	75
Nastavení zobrazení	62
Název projektoru	93
Názvy součástí a funkce	11

Nepřetržité přehrávání 63

O

Obývací pokoj 43
Odstín 86
Ochrana napájení 71
Ochrana uživ. loga 71
Optimalizace světla 99
Ostrost 86
Otáčení snímků 60
Ovládací panel 14
Ovládání pomocí webového rozhraní 76

P

Páčka nastavení podpěry 11
PC Free 58, 61
Plátno pro zadní projekci 21
Podporované zobrazovací zařízení 140
Pohotovostní režim 99
Poměr stran 44, 88
Port Computer 13
Port HDMI 13
Port S-Video 13
Port USB-A 12
Port USB-B 13
Port Video 13
Pořadí přehrávání 62
Postup při výměně lampy 130
Postup při výměně vzduchového filtru 133
Potlačení šumu 88
Pozadí obrazu 90
Pozice 87

Prezentace 57
Progresivní 87
Projekce 90
Projektor dokumentů 136
Promítací vzdálenost 138
Provoz 91
Provoz lampy 99
Provozní teplota 142
Provozní zámek 73, 89
Přední nastavitelná podpěra 11
Přehřívání 113
Příst. heslo na web 93

Q

Quick Corner 89
Quick Wireless Connection USB Key 136

R

Reproduktor 13
Resetování provozní doby lampy 101, 133
Resetovat vše 101
Režim barev 43, 86
Režim připojení 94

Ř

Řešení problémů 112

S

Seřizování souběhu 87
Síťová informace 92
Síťová ochrana 71

Skladovací teplota 142
SMTP server 97
SNMP 78
Spotřební materiál 137
SSID 95
Strop 21, 90
Synchronizace 87
Syntost barev 86

T

Technické údaje 142
Teplota barev 86
Tlačítka ovládání hlasitosti 15
Tlačítko 14
Transfokační kroužek 11
Tvar ukazatele 89

U

Ukazatel 66
Ukazatel myši 68
Upevňovací body montážní konzoly 13
Úplné uzamčení 73
Úprava barev 86
USB Type B 91
Úvodní obrazovka 90
Uživatelské logo 69
Uživatelské tlačítko 89

V

Velikost obrazu 138
Větrací otvor 11
Video rozsah HDMI 88
Videosignál 88

Volitelné příslušenství	136
Vstupní signál	88
Výběr disku	59
Výměna baterií	18
Vypnout A/V	65
Vysoká nadmořská výška	91
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem	76
Vzdálený přijímač	11, 13

W

Webový prohlížeč	75
------------------------	----

Z

Zabezpečení heslem	71
Zadní	21, 90
Zadní podpěry	14
Zkušební vzor	89
Zmrazit	66
Zobrazení	90
Zobrazení ECO	99
Zobrazovací zařízení	140
Zpráva	90