



Priručnik za uporabu

Home Projector



EH-TW570

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštujte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Opres	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.146
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

Projiciranje realistične 3D slike	8
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana	8
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)	8
Otkrivanje pomicanja projektora i automatsko ispravljanje deformacije slike	8
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	8
Korisne funkcije za projiciranje slika	9
Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)	9
Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona	9
Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)	9
Razne funkcije za iznimnu uštedu energije	9
Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača	9
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	9
Poboljšane funkcije zaštite	10
Spajanje na bežični LAN i projiciranje slika	10

Nazivi i funkcije dijelova 11

Sprijeda/Gore	11
Stražnja	12
Podnožje	13
Upravljačka ploča	14
Daljinski upravljač	15
Zamjena baterija daljinskog upravljača	18
Radni raspon daljinskog upravljača	19

Pripremanje projektora

Postavljanje projektora 21

Načini postavljanja	21
---------------------	----

Načini postavljanja	22
Veličina i približna udaljenost zaslona	22

Spajanje opreme 24

Spajanje izvora slika	24
Spajanje računala	26
Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja	27
Spajanje USB uređaja	28
Povezivanje vanjske opreme	29
Instaliranje jedinice bežične mreže	31
Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key	31

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 33

Od postavljanje do projekcije	33
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	34
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	35
Projiciranje uz USB Display	35
Zahtjevi sustava	35
Pri prvom povezivanju	36
Deinstalacija	37

Podešavanje projiciranih slika 39

Ispravljanje deformacije geometrije slike	39
Automatsko ispravljanje	39
Ručno ispravljanje	40
Namještanje veličine slike	43
Namještanje položaja slike	43
Namještanje vodoravnog nagiba	43
Ispravljanje fokusa	44
Namještanje glasnoće	44
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	44
Postavljanje opcije Auto Iris	45
Promjena formata zaslona projicirane slike	46
Načini promjene	46

Promjena formata zaslona	46
--------------------------	----

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije 49

Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)	49
Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	49
Postupci upravljanja	49
Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu	52
Projiciranje 3D slika	52
Priprema za pregled 3D slika	52
Pregled 3D slika	54
Pretvaranje 2D slika u 3D slike	55
Područje pregleda 3D slika	55
Upozorenja u vezi gledanja 3D slika	56
Projekcija bez računala (PC Free)	58
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free	59
Primjeri za PC Free	59
PC Free načini rada	59
Projiciranje odabranih slika ili filmova	62
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	62
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	63
Projiciranje uz pomoć QR koda	64
Podešavanje načina prikaza za QR kodove	64
Projiciranje podataka s pametnog telefona ili tableta	65
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	66
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	66
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	67
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	68
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	69
Spremanje Korisničkog logotipa	70

Funkcije Sigurnosti 72

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	72
Vrste Zaštita lozinkom	72
Namještanje značajke Zaštita lozinkom	72
Upisivanje lozinke	73

Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)	74
Zaštita od krađe	75
Ugradnja sigurnosnog kabela	75

Nadziranje i upravljanje 76

EasyMP Monitor	76
Message Broadcasting	76
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)	76
Postavljanje Projektora	76
Prikaz zaslona Web kontrole	77
Prikaz zaslona Web Remote	77
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	79
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	79
Upravljanje uz pomoć značajke SNMP	79
Naredbe ESC/VP21	80
Prije započinjanja	80
Popis naredbi	80
Komunikacijski protokol	81

O značajci Event ID 82

Izbornik Konfiguriranje

Upotreba Konfiguriranje izbornik 84

Popis funkcija 85

Tablica izbornika za konfiguriranje	85
Izbornik Mreža	86
Izbornik Slika	87
Izbornik Signal	87
Izbornik Postavke	90
Izbornik Prošireno	91
Izbornik Mreža	92
Napomene o korištenju izbornika Mreža	93
Rad sa softverskom tipkovnicom	93
Izbornik Osnove	94
Izbornik Bežični LAN	95
Izbornik Sigurnost	96

Izbornik Pošta	97
Izbornik Ostalo	98
Izbornik Poništi	99
Izbornik ECO	99
Izbornik Info (samo zaslon)	100
Izbornik Poništi	101

Izvođenje skupnog podešavanja za više projektor 102

Postavljanje pomoću USB izbrisivog memorijskog pogona	102
Spremanje postavki na USB memorijski pogon	102
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	104
Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom	105
Spremanje postavki na računalo	106
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	107
Ako podešavanje ne uspije	108

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći 110

Rješavanje Problema 112

Signali pokazivača	112
Ako pokazivači ne pomognu	116
Problemi u svezi sa slikama	117
Nema slike	117
Ne prikazuju se pokretne slike	118
Projekcija se automatski prekida	118
Prikazuje se poruka Nije podržano	118
Prikazuje se poruka Nema signala	119
Nije moguće pregledavati 3D slike	119
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	120
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	120
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta	121
Boje na slici nisu ispravne	122
Slika je tamna	123
Problemi na početku projekcije	123

Projektor se ne uključuje	123
Ostali problemi	124
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	124
U zvuku ima šuma (samo prilikom projiciranja USB prikaza)	124
Daljinski upravljač ne radi	125
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	125
E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru	125
Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika	126

Održavanje

Čišćenje 128

Čišćenje Površine Projektor	128
Čišćenje Objektiva	128
Čišćenje 3D naočala	128
Čišćenje zračnog filtra	128

Zamjena Potrošnog Pribora 130

Zamjena lampe	130
Vrijeme zamjene lampe	130
Postupak zamjene lampe	130
Poništavanje vremena rada lampe	133
Zamjena zračnog filtra	133
Vrijeme zamjene zračnog filtra	133
Postupak zamjene zračnog filtra	133

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor 136

Dodatna oprema	136
Potrošni pribor	137

Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona 138

Udaljenost zaslona	138
--------------------	-----

Podržani Prikazi Monitora	140
Podržane razlučivosti	140
Računalni signal (analogni RGB)	140
Komponentni video	140
Kompozitni video	140
HDMI ulazni signal	140
MHL ulazni signal	141
3D ulazni signal (HDMI)	141
3D ulazni signal (MHL)	141
Tehnički Podaci	142
Opći Tehnički Podaci Projektora	142
Izgled	145
Rječnik	146
Opće Napomene:	148
O oznakama	148
Opća Napomena:	149
Kazalo	150



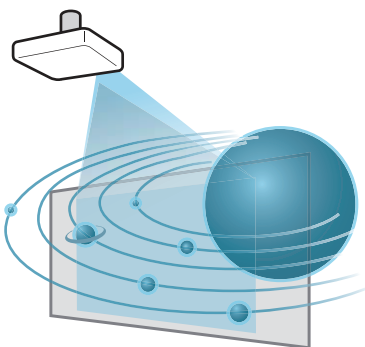
Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Projiciranje realistične 3D slike

Projicirajte zapanjujući 3D sadržaj s medija poput 3D Blu-ray diskova ili 3D igara. Za prikaz 3D slika potrebne su vam opcijske 3D naočale (ELPGS03).

☛ "Projiciranje 3D slika" [str.52](#)



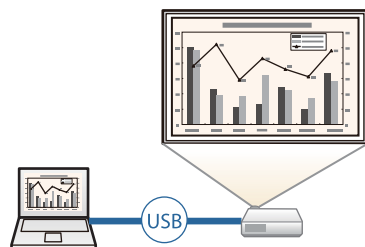
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.
- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno pospremanje jer ne treba čekati da se ohladi.
- Uključite projektor prijemom signala slike.

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

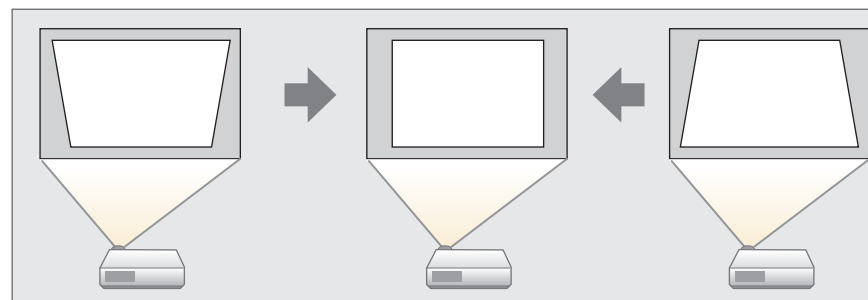
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.35](#)



Otkrivanje pomicanja projektor i automatsko ispravljanje deformacije slike

Projektor automatski ispravlja okomito izobličenje slike koje nastaje prilikom postavljanja ili premještanja projektor.

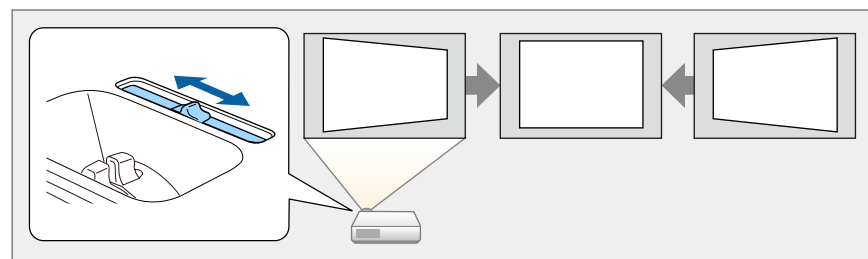
☛ "Automatsko ispravljanje" [str.39](#)



Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)

Omogućava brzo ispravljanje vodoravnog izobličenja projicirane slike. To je vrlo korisno u slučajevima kad nije moguće projektor postaviti paralelno sa zaslonom.

☛ "Ručno ispravljanje" [str.40](#)



Korisne funkcije za projiciranje slika

Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Uz pomoć ove funkcije projicirani zaslon dijeli se na dva dijela i projiciraju se dvije vrste slike jedna pokraj druge. Istodobnim projiciranjem slika iz dva izvora na jednom zaslonu tijekom videokonferencije ili prezentacije možete pojačati dojam koji ostavlja vaša poruka ili prijedlog.

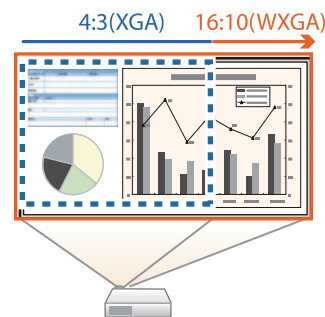
☛ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" [str.49](#)



Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona

Za računalno sa 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, slika će biti prikazana u istom formatu. Možete koristiti bijele ploče i druge zaslone za prikazivanje u položenom formatu.

☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" [str.46](#)



Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)

Na projektor možete spojiti USB uređaj za pohranu ili digitalni fotoaparat i projicirati spremljene slike.

Podržan je široki raspon formata datoteka poput filmova ili slika.


☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" [str.58](#)

Razne funkcije za iznimnu uštedu energije

- Razne funkcije za onemogućavanje pretjeranog trošenja električne energije

Projektor sadrži razne ugrađene funkcije za uštedu energije poput zatamnjenja prikazane slike, mjerač vremena s automatskim isključenjem napajanja te podesiva potrošnja struje za vrijeme mirovanja projektor.

☛ "Izbornik ECO" [str.99](#)

- Funkcije za prikazivanje statusa štednje energije na prikazu
Kada je ECO zaslon podešen na **Uključeno** iz izbornika Konfiguriranje, ikone lista () koje označavaju status uštede energije prikazane su u donjem lijevom uglu prikaza kada se svjetlina lampe prebacila na nisku razinu svjetline.

☛ ECO - ECO zaslon [str.99](#)

Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač kako biste pažnju usmjerili na određenu stavku, ili kao miš za računalno.

☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.67](#)

☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.68](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.69](#)

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete.

Spajanjem na računalno i uporabom priloženog softvera možete iskoristiti sve mogućnosti projektor.

☛ "Dodatna oprema" [str.136](#)

Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**
Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.72](#)
- **Zaključ. upr. ploče za ograničavanje uporabe gumba na upravljačkoj ploči**
Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.74](#)
- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.
 - Sigurnosni utor
 - Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
 - ☛ "Zaštita od krađe" [str.75](#)

Spajanje na bežični LAN i projiciranje slika

Instaliranjem priložene ili izborne jedinice bežične LAN mreže i spajanjem na bežičnu LAN mrežu, sljedeće funkcije postaju omogućene.

☛ "Instaliranje jedinice bežične mreže" [str.31](#)

- Bežično projiciranje zaslona vašeg računala

Zaslon vašeg računala možete projicirati mrežno uporabom programa EasyMP Network Projection.

EasyMP Network Projection možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

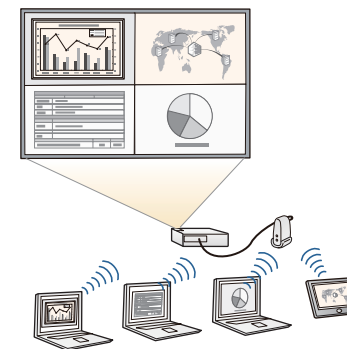


- Projiciranje više računalnih zaslona istodobno

Koristeći EasyMP Multi PC Projection možete istodobno projicirati do četiri zaslona s računala na mreži ili s pametnih telefona ili tablet uređaja na koje je instaliran softver Epson iProjection.

EasyMP Multi PC Projection možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

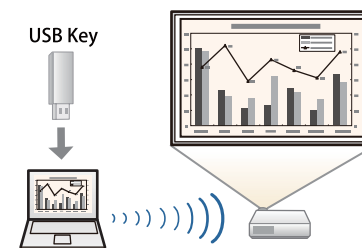
<http://www.epson.com>



- Uporaba Quick Wireless Connection za automatske mrežne postavke na vašem računalu (samo za Windows)

Jednostavnim spajanjem dodatnog Quick Wireless Connection USB Key na računalu, možete spojiti projektor s računalom pomoću bežične veze i projicirati slike s računala.

☛ "Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key" [str.31](#)



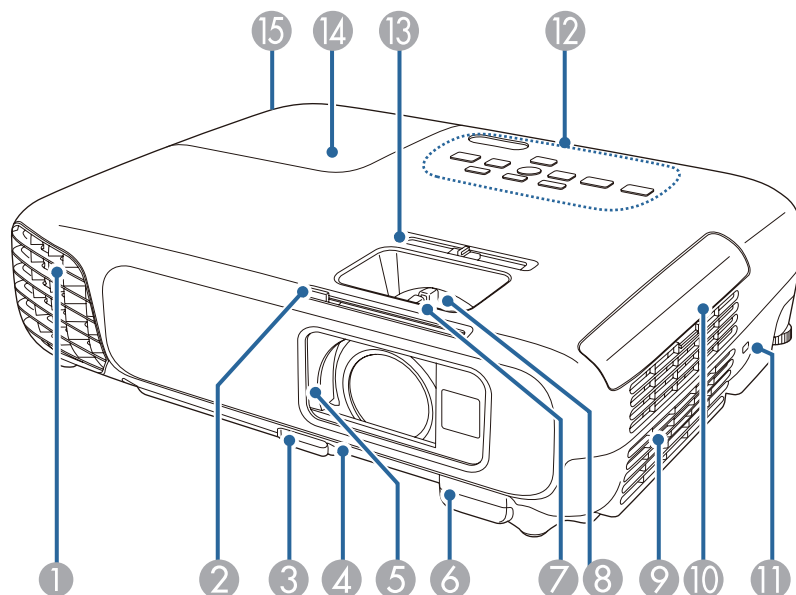
- Projiciranje slika s prijenosnih uređaja putem mreže

Ako je na vašem pametnom telefonu ili tablet uređaju instaliran program Epson iProjection, imate mogućnost bežičnog projiciranja podataka s uređaja. Time jednostavno možete prikazivati slike s pametnog telefona ili tableta.



Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

Sprijeda/Gore

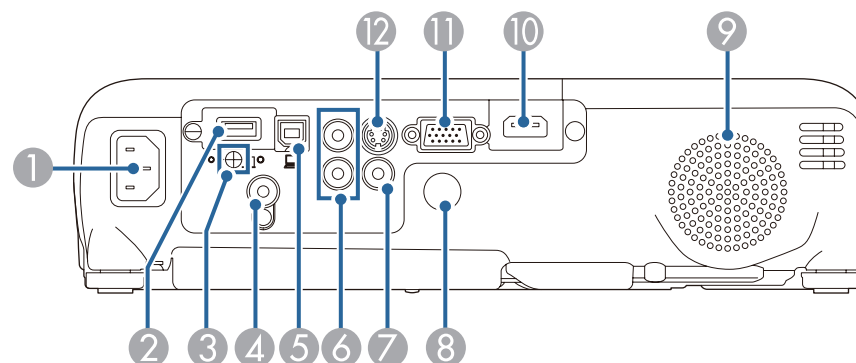


Naziv	Funkcija
1 Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p> </div>
2 Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.

Naziv	Funkcija
3 Poluga za podešavanje prednje nožice	<p>Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice.</p> <p>☛ "Namještanje položaja slike" str.43</p>
4 Podesiva prednja nožica	<p>Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.</p> <p>☛ "Namještanje položaja slike" str.43</p>
5 Klizač za isključivanje slike i zvuka	<p>Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk.</p> <p>☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.66</p>
6 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
7 Regulator fokusa	<p>Namještanje fokusa slike.</p> <p>☛ "Ispravljanje fokusa" str.44</p>
8 Regulator zuma	<p>Namještanje veličine slike.</p> <p>☛ "Namještanje veličine slike" str.43</p>
9 Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora.</p> <p>☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.128</p>
10 Poklopac zračnog filtra	<p>Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra.</p> <p>☛ "Zamjena zračnog filtra" str.133</p>
11 Sigurnosni utor	<p>Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.</p> <p>☛ "Zaštita od krađe" str.75</p>
12 Upravljačka ploča	<p>Upravljanje projektorom.</p> <p>☛ "Upravljačka ploča" str.14</p>
13 Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	<p>Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike.</p> <p>☛ "Ručno ispravljanje" str.40</p>

Naziv	Funkcija
14 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ☛ "Zamjena lampe" str.130
15 Vijak na poklopcu lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe.

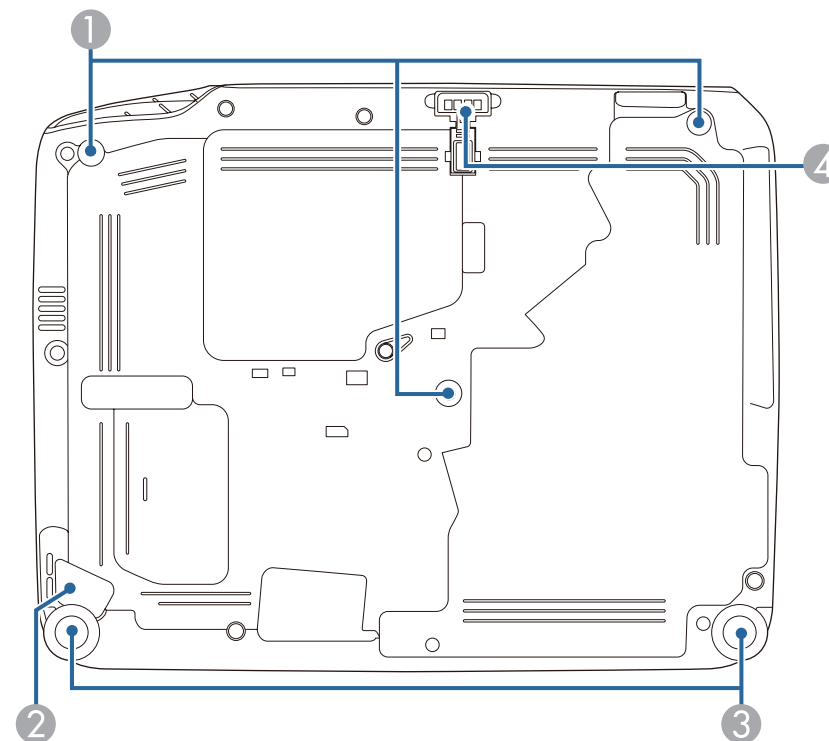
Stražnja



Naziv	Funkcija
1 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33
2 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> Priključivanje USB izbrisivog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. ☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" str.58 Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Priključuje priloženu ili dodatnu jedinicu bežične mreže. ☛ "Instaliranje jedinice bežične mreže" str.31 Priključuje dodatni Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key" str.31
3 Pričvrsni vijci za jedinice bežične LAN mreže	Ovaj vijak pričvršćuje poklopac jedinice bežične LAN mreže.
4 Audio Out priključak	Omogućuje izlaz zvuka trenutačno projicirane slike na vanjskom zvučniku.

Naziv	Funkcija
5 USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela i projiciranje slika na računalo. "Projiciranje uz USB Display" str.35 Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela radi upotrebe funkcije Bežični miš. "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69
6 Audio priključak	Omogućuje ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer, priključak S-Video ili priključak Video.
7 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
8 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
9 Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
10 HDMI/MHL priključak	<ul style="list-style-type: none"> Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP. Omogućava ulaz signala s pametnih telefona i tablet uređaja koji podržavaju značajku MHL (mobilna veza visoke definicije). "Spajanje opreme" str.24
11 Computer priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
12 S-Video priključak	Za signale S-video iz videoizvora.

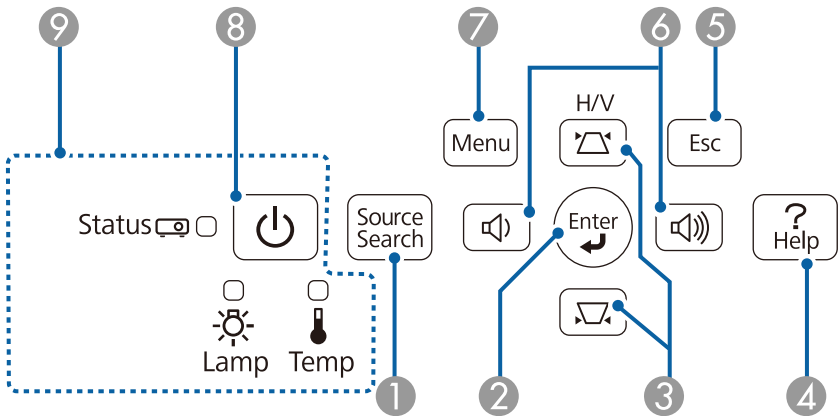
Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. "Postavljanje projektora" str.21 "Dodatna oprema" str.136
2 Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.75

Naziv		Funkcija
3	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.43
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.43

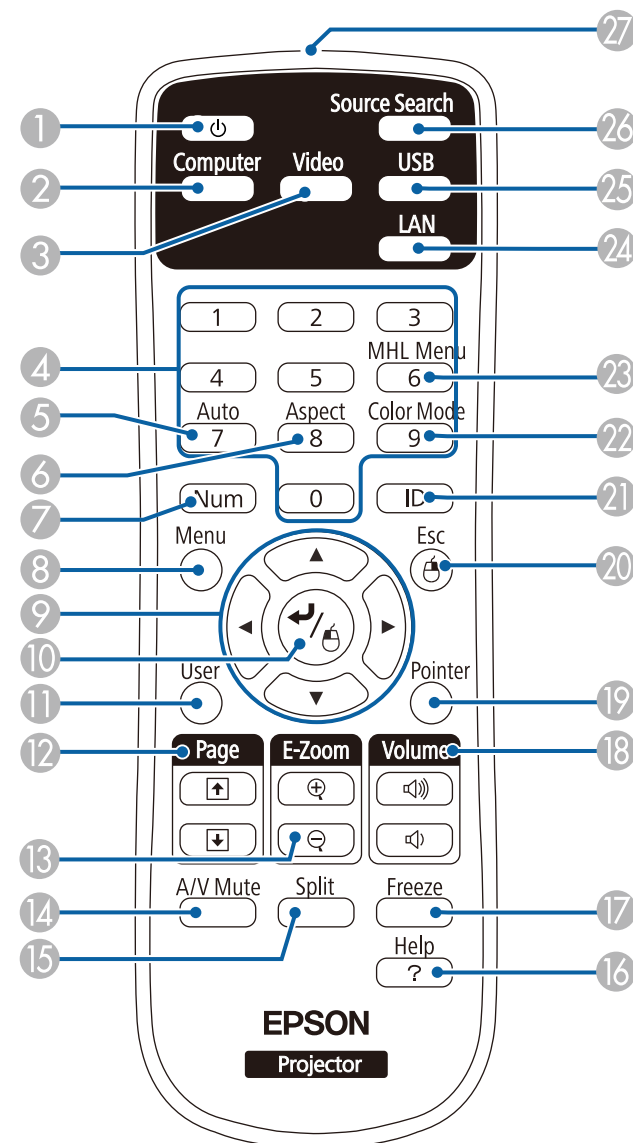
Upravljačka ploča



Naziv		Funkcija
1	Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.34
2	Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">• Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu.• Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
3	Gumbi [△][▽]	<ul style="list-style-type: none">• Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravku okomitog i vodoravnog izobličenja. ☛ "Ručno ispravljanje" str.40• Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84 ☛ "Korištenje Pomoći" str.110

Naziv	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.110
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84
6 Gumbi [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Namještanje glasnoće. [◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.44 Ispravlja vodoravno izobličenje dok je prikazan zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.40 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84 ☛ "Korištenje Pomoći" str.110
7 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84
8 Gumb za uklj./isklj. [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33
9 Pokazivači	Označava status projektor. ☛ "Signali pokazivača" str.112

Daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
① Gumb za uklj./isklj. [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33
② Gumb [Computer]	Promjene u slikama putem priključka Computer.
③ Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
④ Gumbi s brojevima	Za upisivanje lozinke. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.72
⑤ Gumb [Auto]	Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
⑥ Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.46
⑦ Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za unos lozinke i brojeva. ☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" str.72
⑧ Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84
⑨ Gumbi [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84 Kod projiciranja PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "PC Free načini rada" str.59 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69

Naziv	Funkcija
⑩ Gumb [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69
⑪ Gumb [User]	<p>Odabir bilo koje često korištene stavke od sedam dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje i dodjela odabrane stavke ovom gumbu. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. ☛ "Izbornik Postavke" str.90</p> <p>Potrošnja energije dodijeljena je kao zadana postavka.</p>
⑫ Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.35 <p>Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
⑬ Gumbi [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.68</p>

Naziv	Funkcija
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.66 Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop
15 Gumb [Split]	<p>Svakim pritiskom na gumb slika se prebacuje s projiciranja dviju slika istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na projiciranje jedne slike u normalnom prikazu i obratno.</p> <p>"Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" str.49</p>
16 Gumb [Help]	<p>Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <p>"Korištenje Pomoći" str.110</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.</p> <p>"Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.66</p>
18 Gumbi [Volume]	<p>[<] Smanjivanje glasnoće.</p> <p>[<][<] Pojačavanje glasnoće.</p> <p>"Namještanje glasnoće" str.44</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikazivanje zaslonskog pokazivača.</p> <p>"Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.67</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.84 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69
21 Gumb [ID]	Projektor ne podržava funkcije ovog gumba.

Naziv	Funkcija
22 Gumb [Color Mode]	<p>Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji.</p> <p>"Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.44</p>
23 Gumb [MHL Menu]	Prikazuje izbornik s postavkama za uređaj spojen na priključak projektora MHL.
24 Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.
25 Gumb [USB]	<p>Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja spojenog na USB-A priključak
26 Gumb [Source Search]	<p>Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku.</p> <p>"Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.34</p>
27 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

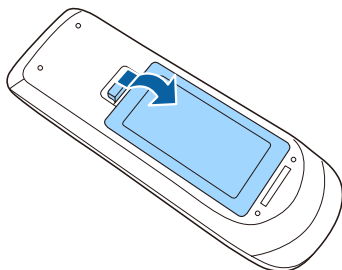
Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

Pozor

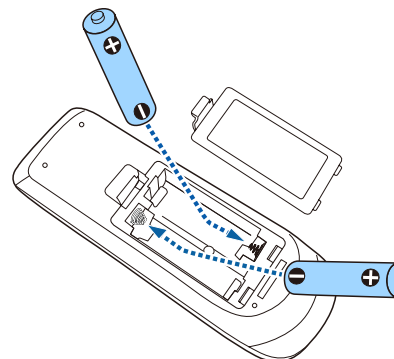
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

 *Sigurnosne upute*

- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.
Stavite baterije s negativnom stranom prema unutra.

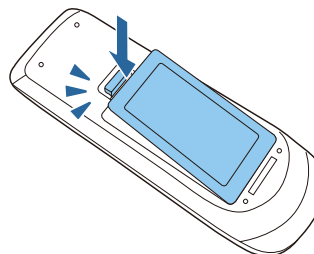


Oprez

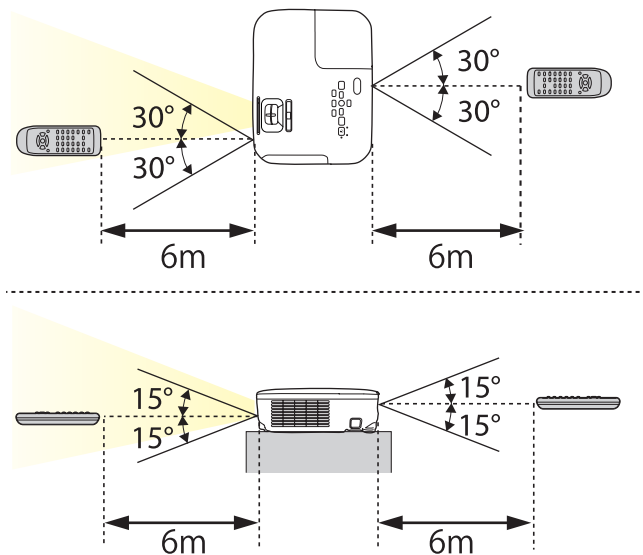
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3** Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





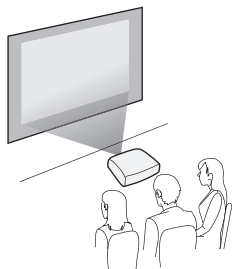
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

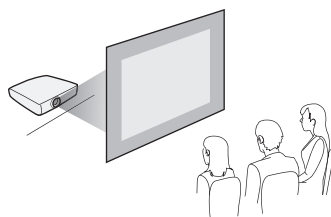
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor u skladu s uvjetima na mjestu postavljanja.

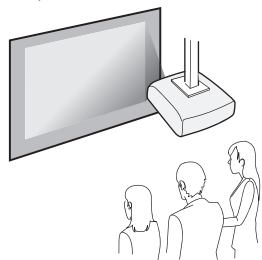
- Projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja projekcija)



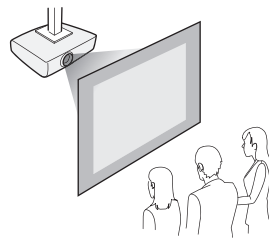
- Projiciranje slika sa stražnje strane prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



⚠ Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.

Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.

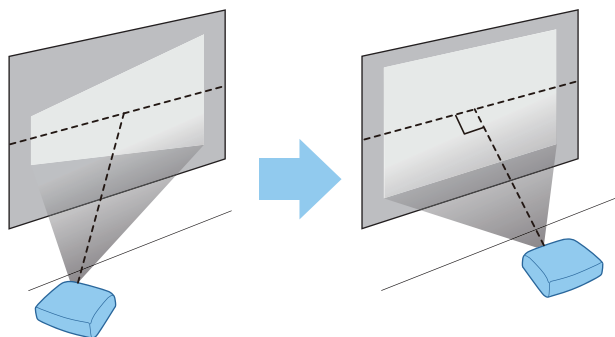


- Za ovješenoje projektora na strop potreban je dodatni Stropni nosač.
☛ "Dodatna oprema" [str.136](#)
- Zadana postavka Projekcija je **Prednja**. Moguća je promjena s **Prednja** na **Stražnja** iz izbornika Konfiguriranje.
☛ **Prošireno** - Projekcija [str.91](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Stražnja ↔ Stražnja/strop

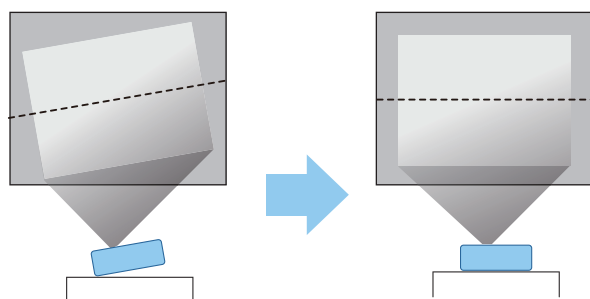
Načini postavljanja

Projektor postavite na sljedeći način.

- Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.
Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike.



- Stavite projektor na ravnu površinu.
Ako je projektor nagnut, nagnuta je i projicirana slika.



- Ako ne možete postaviti projektor paralelno sa zaslonom, pogledajte sljedeće.
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.39](#)
- Ako ne možete postaviti projektor na ravnu površinu, pogledajte sljedeće.
☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.43](#)
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.39](#)

Veličina i približna udaljenost zaslona

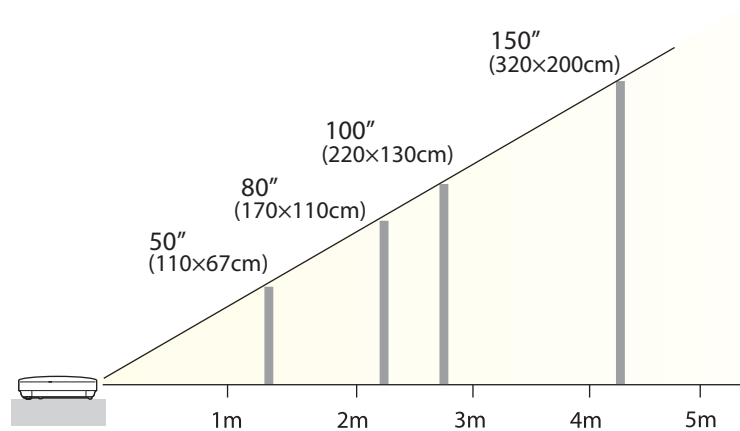
Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte ilustracije s desne strane radi odabira najboljeg položaja prema veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

- ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" [str.138](#)



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Veličina zaslona 16:10



Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, igračih konzola i sl., spojite uređaj s projektorom na jedan od sljedećih načina.

❶ **Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel**

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s priključkom HDMI/MHL na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s izvora slika.

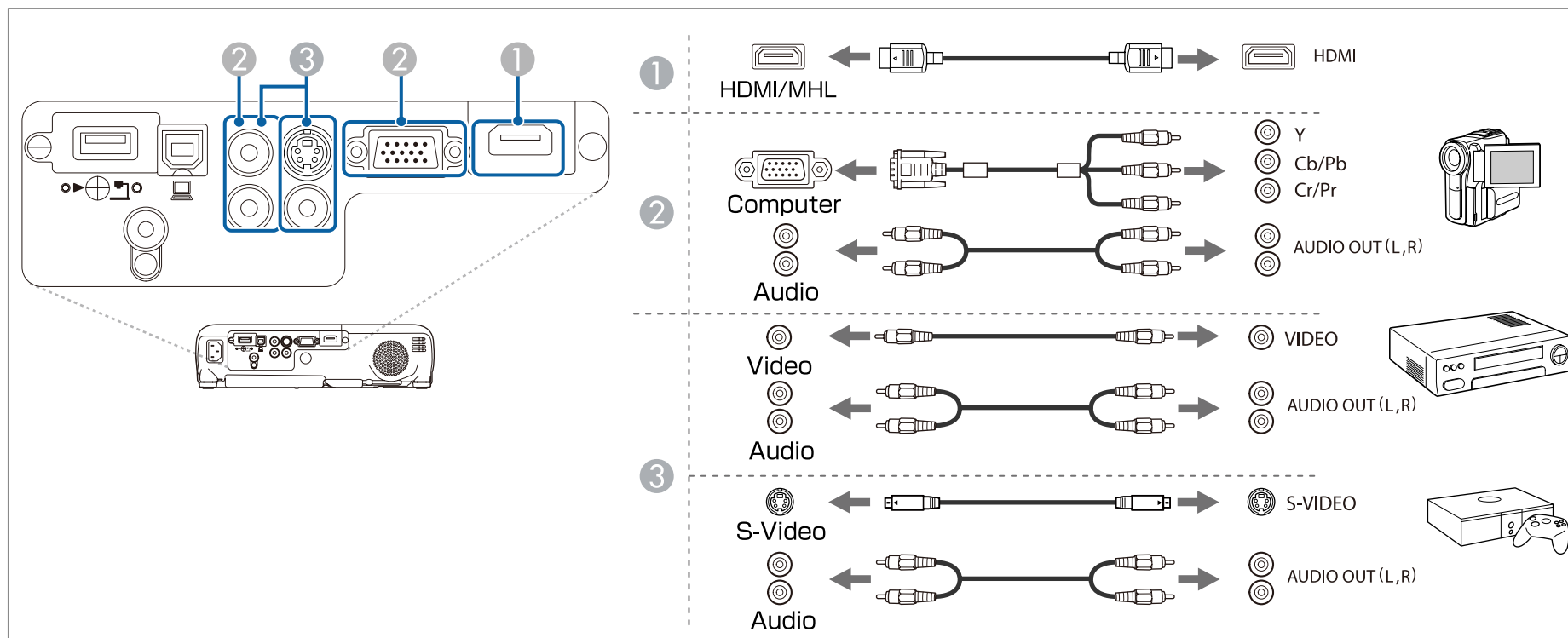
❷ **Kada se koristi dodatni komponentni video kabel**

☛ "Dodatna oprema" [str.136](#)

Povežite priključak komponentnog izlaza na izvoru slika i Computer priključak na projektoru. Zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika i Audio priključka na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

❸ **Kada se koristi komercijalno dostupan video ili S-video kabel**


Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s priključkom Video na projektoru. Ili, povežite priključak S-video izlaza na izvoru slika i S-Video priključak na projektoru. Zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika i Audio priključka na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.



Pozor

- Prije spajanja isključite uređaj koji želite spojiti. Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.



- Koristite HDMI kabel u skladu s HDMI standardima.
- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabel koji će se spajati s projektorom ovisi o vrsti video signala koji odašilje video oprema. Video oprema može biti u mogućnosti odašiljati različite vrste video signala. U nastavku se prikazuju standardne razlučivosti prikaza, od najveće do najmanje.
Komponentni video > S-video > Složeni video
Provjerite dokumente priložene uz video opremu kako biste saznali koje vrste video signala oprema može odašiljati. Složeni video može se navoditi kao "video izlaz".
- Kada se priključi igraća konzola, prikazana slika možda će malo kasniti u slučaju da se igraća konzola koristi.
 "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" [str.44](#)
- Kada koristite komercijalno dostupan audio kabel 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

① Pri korištenju izbornog ili kupljenog računalnog kabela

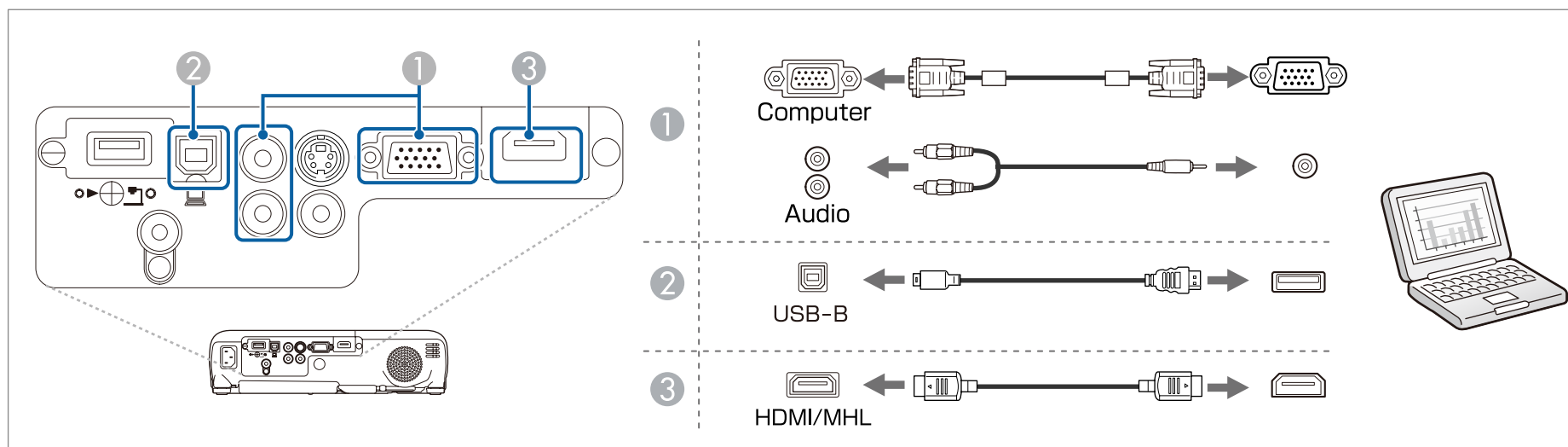
Spojite izlazni priključak zaslona računala na ulaz Computer na projektoru. Zvuk se može reproducirati sa zvučnika projektora povezivanjem izlaznog audio priključka na računalu i priključka Audio na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

② Kada se koristi, u prodaji dostupan, USB kabel

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

③ Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI/MHL na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

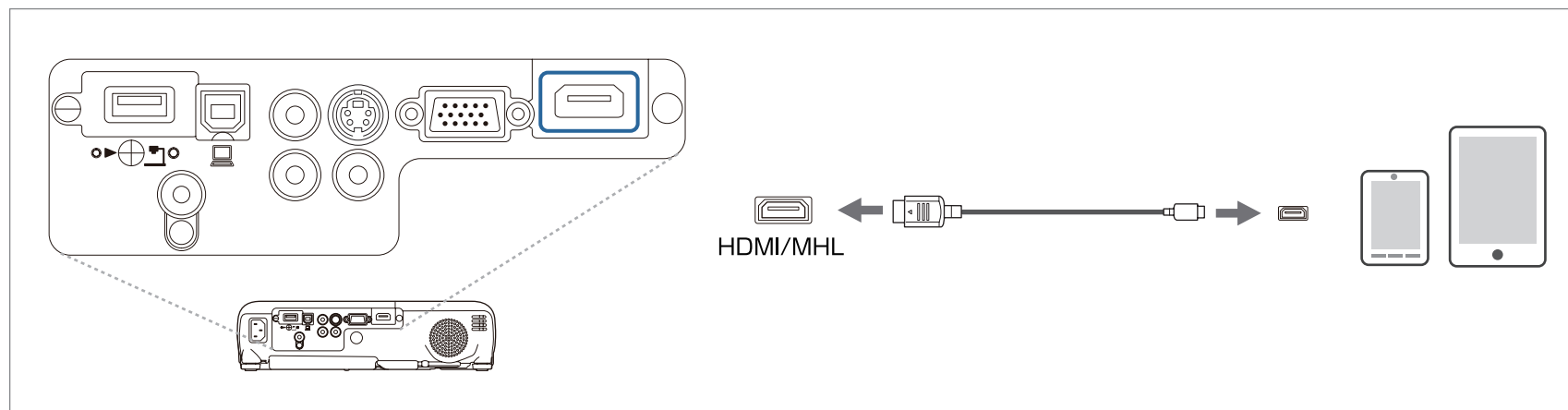


Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.

☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.35](#)

Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja

Možete priključivati pametne telefone i tablet uređaje. Koristeći komercijalno dostupan MHL kabel, možete povezati MHL priključak na vašem uređaju sa priključkom HDMI/MHL na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Kada na projektor priključite pametan telefon ili tablet uređaj, uređaj će se puniti tijekom projiciranja slika.

Pozor

- Nećete moći priključiti MHL kabel u sve uređaje.
- Pripazite da priključni kabel podržava MHL standarde. Ako priključite kabel koji ne podržava MHL standarde, pametan telefon ili tablet uređaj mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.
- Ako priključite pomoću MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje na daljinskom upravljaču projektoru.

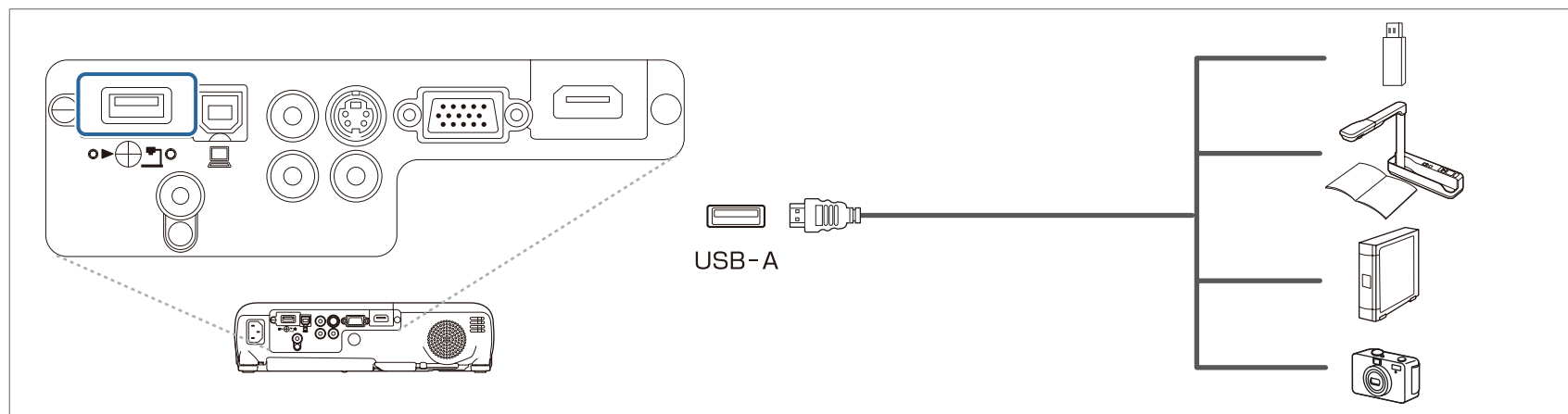


- Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa ponovno priključite MHL kabel.
- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tablet uređaja, pravilna projekcija neće biti moguća.

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput dodatne kamere za dokumente, USB izbrisive memorije te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj spojite USB uređaj s USB-A priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB izbrisivoj memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću PC Free

☞ "Primjeri za PC Free" [str.59](#)

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od tri metra. Ako je kabel dulji od tri metra, PC Free možda neće ispravno raditi.

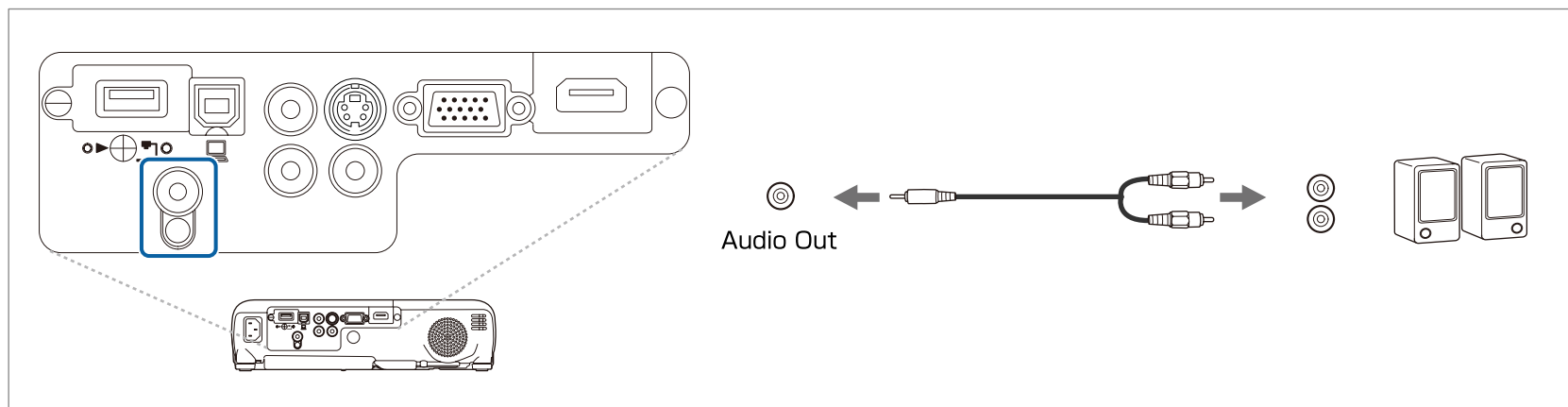
Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Povezivanje vanjske opreme

Zvuk možete prenijeti i spajanjem na vanjski zvučnik.

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio izlaz (Audio Out) na projektoru pomoću audio kabela koji je dostupan u prodaji.



Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

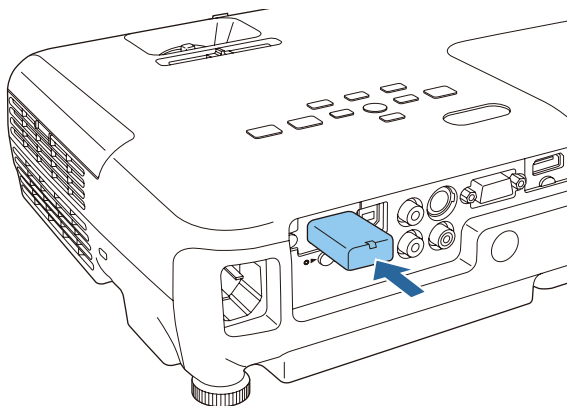
Instaliranje jedinice bežične mreže

Instaliranjem priložene ili izborne jedinice bežične LAN mreže, računalni prikaz možete projicirati putem mreže.

Spojite jedinicu bežične LAN mreže na USB-A priključak na projektoru.



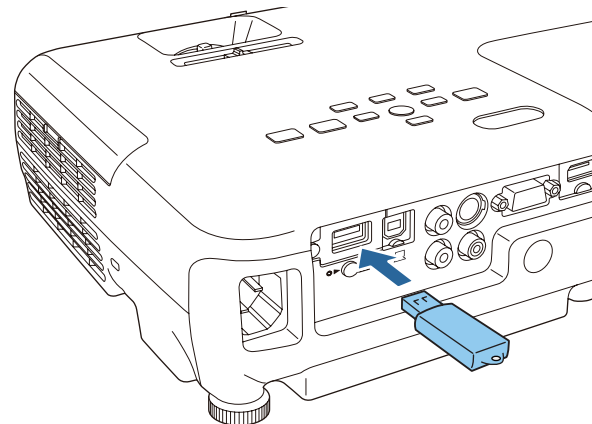
- Kada se na mrežu spajate bežičnim LAN-om, svakako podesite potrebne mrežne postavke u izborniku Konfiguracija.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.95](#)
- Kada premještate projektor, pazite da iz sigurnosnih razloga premjestite i uređaj za bežični LAN.



Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key

Prilikom instalacije dodatne Quick Wireless Connection USB Key, najprije trebate ukloniti Jedinicu bežične mreže i zatim spojiti Quick Wireless Connection USB Key na USB-A priključak.

- 1** Ako je Jedinica bežične mreže instalirana na projektoru, pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazuje se zaslon mreže na čekanju.
- 2** Provjerite jesu li SSID i IP adrese prikazane na zaslonu mreže na čekanju, a zatim uklonite jedinicu bežične mreže.
- 3** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na USB-A priključak.



- 4** Kada se "Ažuriranje podataka o mreži dovršeno. Uklonite Quick Wireless Connection USB Key." prikaže poruka, uklonite Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovo instalirajte jedinicu bežične mreže.
- 6** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na računalo koje koristite.
Za sljedeće korake pogledajte Priručnik za uporabu priložen uz Quick Wireless Connection USB Key.



Osnovna uporaba

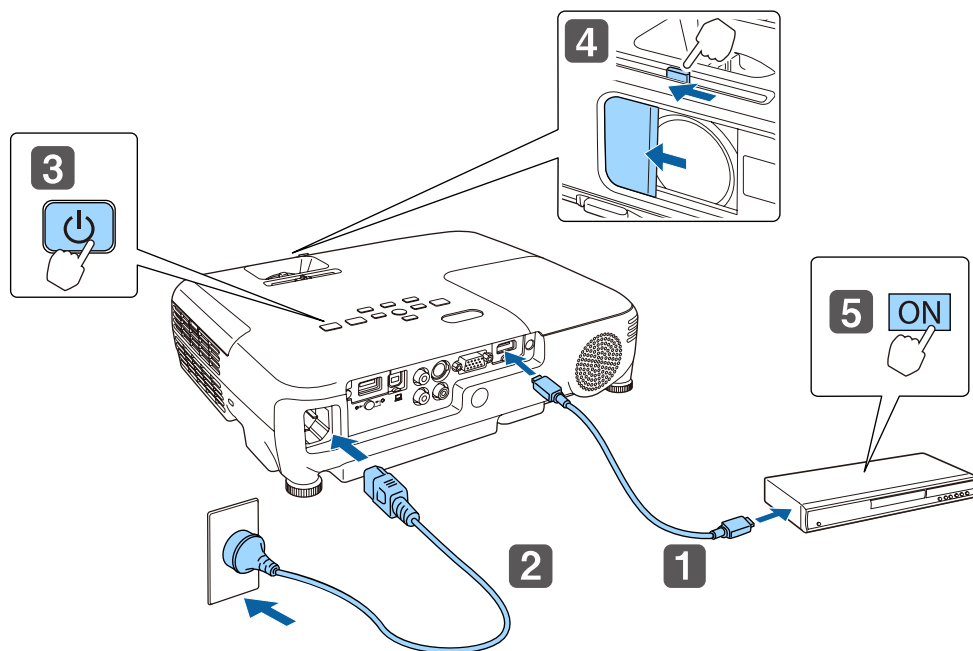
U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Od postavljanje do projekcije

U ovom se odjeljku objašnjava kako spojiti video opremu s projektorom putem HDMI kabla i kako projicirati slike.

Pozor

Pripazite da na projektor prvo spojite kabel s izvora, a tek onda kabel za napajanje.



- 1** Priključite projektor na video opremu pomoću HDMI kabla.
- 2** Priključite projektor u električnu utičnicu uz pomoć kabla za napajanje.
- 3** Uključite projektor.

- 4** Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.

- 5** Uključite video opremu.

Ako se slika ne projicira, projiciranu sliku možete promijeniti korištenjem jednog od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.34](#)
- Pritisnite gumb za željeni priključak na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.35](#)

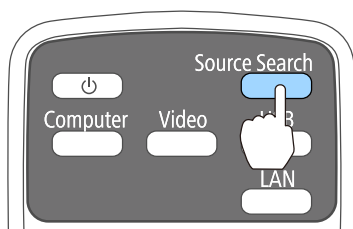


- Ako je potrebno, nakon projiciranja, podesite sliku.
 - ☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.39](#)
 - ☛ "Ispravljanje fokusa" [str.44](#)
- Za isključivanje projektor pritisnite [⏻] gumb za uklj./isklj. dvaput.

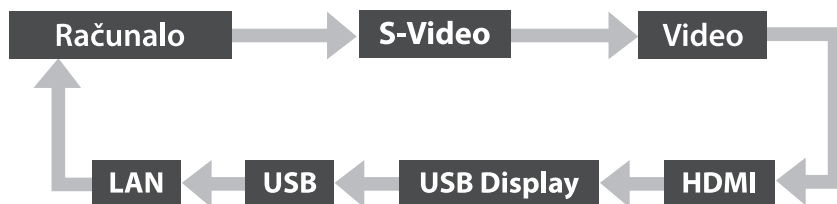
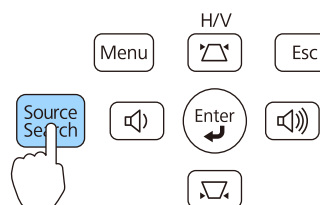
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



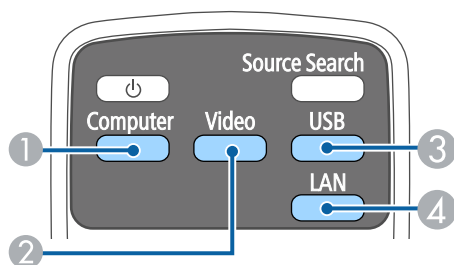
Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Prebacuje se na sliku putem priključka Computer.
- ② Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI/MHL priključak
- ③ Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - USB Display
 - Slike iz uređaja spojenog na USB-A priključak
- ④ Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

Možete projicirati slike i slati zvuk uz pomoć jednog USB kabela.

Da biste pokrenuli USB prikaz, postavite **USB Type B** za **USB Display** u izborniku Konfiguriranje.

☛ Prošireno - USB Type B [str.91](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitni Home Edition 32-bitni Tablet PC izdanju 32-bitni
	Windows Vista	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Business 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitni Enterprise 32/64-bitni Professional 32/64-bitni Home Premium 32/64-bitni Home Basic 32-bitni Starter 32-bitni
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitni Windows 8 Pro 32/64-bitni Windows 8 Enterprise 32/64-bitni

	Windows 8.1	Windows 8,1 32/64-bitni Windows 8.1 Pro 32/64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
Tvrđi disk Prostor	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji	

*1 Samo Service Pack 4

*2 Osim za Service Pack 1

Za OS X

Operacijski sustav	Mac OS 10.5.x 32-bitni Mac OS 10.6.x 32/64-bitni OS X 10.7.x 32/64-bitni OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Tvrđi disk Prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windowsi OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Povežite USB kabel izravno na projektor.
- Postavke nije moguće mijenjati tijekom korištenja USB Display.

Za Windows

1

USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalo. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ_UD** i zatim na **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Nakon završetka projekcije isključite USB kabel.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za OS X

- 1** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.
Mapa Postavljanje za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display Installer**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite s projiciranjem, odaberite **Isključiti** na izborniku ikona **USB Display** na traci izbornika ili traci Dock i zatim iskopčajte USB kabel.



- Ako se mapa USB Display postavljanje ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/Ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.

- 4 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni/Ukloni**.

Za Windows XP

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otvorite Gumbići i odaberite **Traži**. Kliknite desnom tipkom miša i držite **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Odaberite **Deinstaliraj** na traka aplikacija.
- 3 Odaberite **Epson USB Display**, a zatim **Deinstaliraj**.
- 4 Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

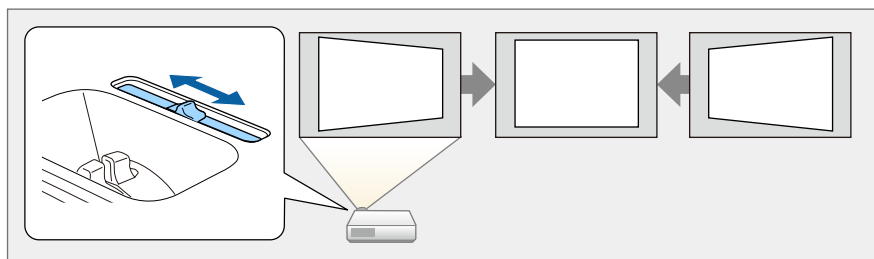
Za OS X

- 1 Otvorite mapu **Aplikacije**, dvaput kliknite na **USB zaslon** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2 Pokrenite **USB Display UnInstaller**.

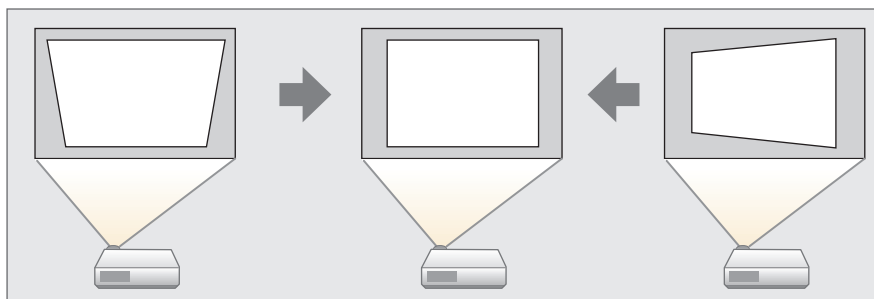
Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

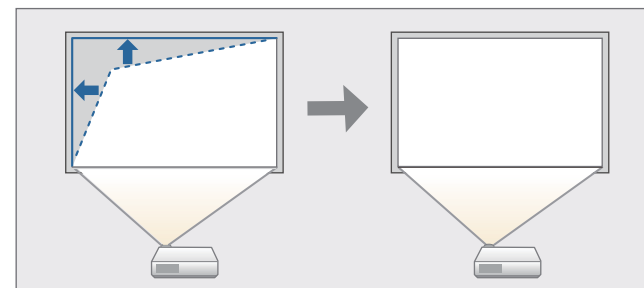
- Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)
Automatski ispravlja okomitu deformaciju geometrije slike.
- Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator)
Ručno ispravlja vodoravno izobličenje geometrije slike koristeći regulator vodoravne trapezne slike (keystone).



- Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Ručno ispravljanje (Quick Corner)
Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Automatsko ispravljanje

Auto V-geometrija

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom postavljanja, premještanja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto V-geometrija.

Prilikom pomicanja projektor prikazuje se zaslon za podešavanje i projicirana slika automatski se ispravlja.

Moguće je koristiti i Auto V-geometrija za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° prema gore i prema dolje



- Auto V-geometrija funkcionira samo kada je **Projekcija** postavljena kao **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.
- **Prošireno - Projekcija** [str.91](#)
- Ako ne želite koristiti Auto V-geometrija, postavite značajku **Auto V-geometrija** na **Isključeno**.
- **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija** [str.90](#)



- Pri uporabi regulator vodoravne trapezne slike (keystone), postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno**.
- **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - H-Keystone regulator** [str.90](#)
- Izobličenje geometrije slike u vodoravnom smjeru možete ispraviti i pomoću H/V-geometrije.

Ručno ispravljanje

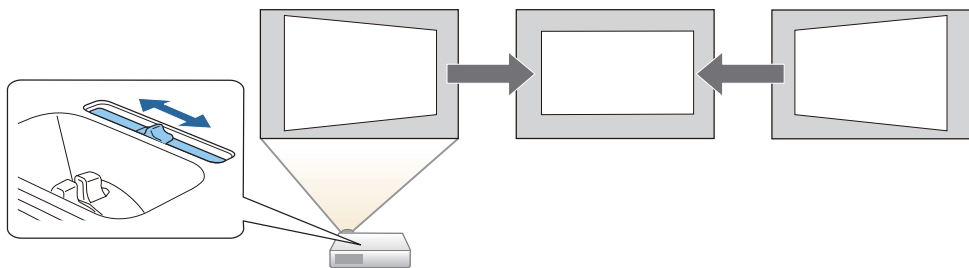
Moguće je ručno ispravljanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje

H-Keystone regulator

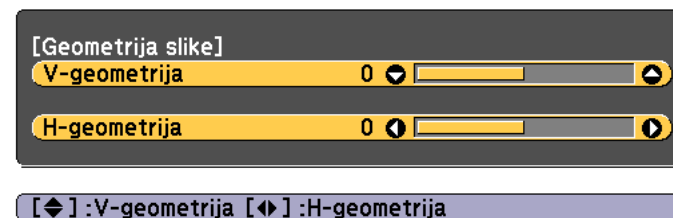
Pomaknite regulator vodoravne trapezne slike (keystone) udesno ili ulijevo da biste ispravili vodoravnu trapeznu sliku.



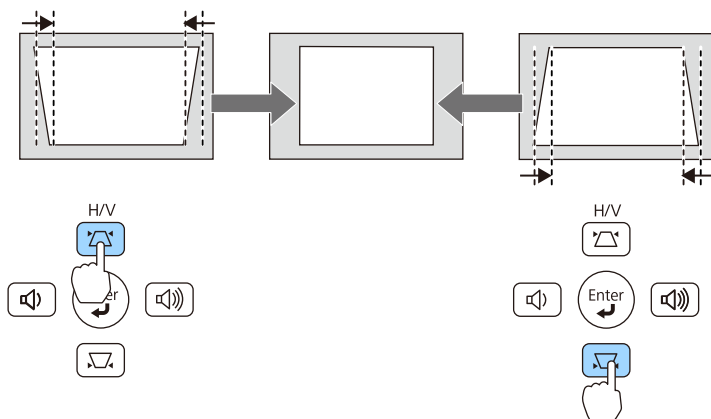
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

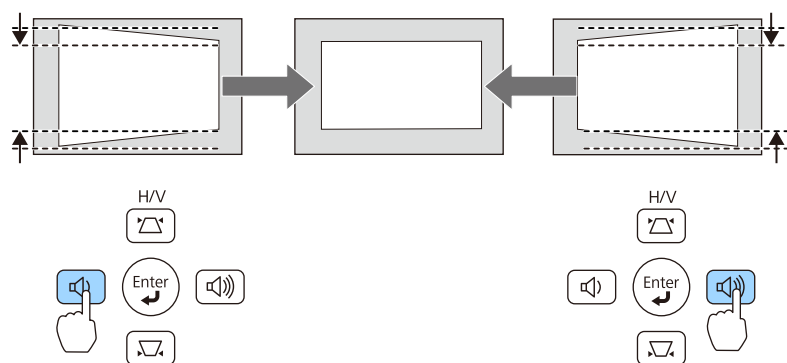
- 1 Pritisnite [↵] ili [↶] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↵] ili [↶] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumbе [↵]/[↶] za ispravak okomitog izobličenja slike.



H/V-geometriju moguće je postaviti u izborniku Konfiguriranje.

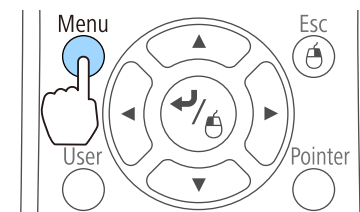
☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.90](#)

1

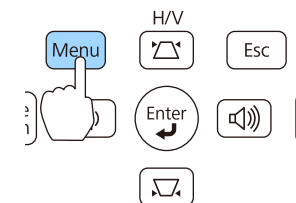
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.84](#)

Pomoću daljinskog upravljača

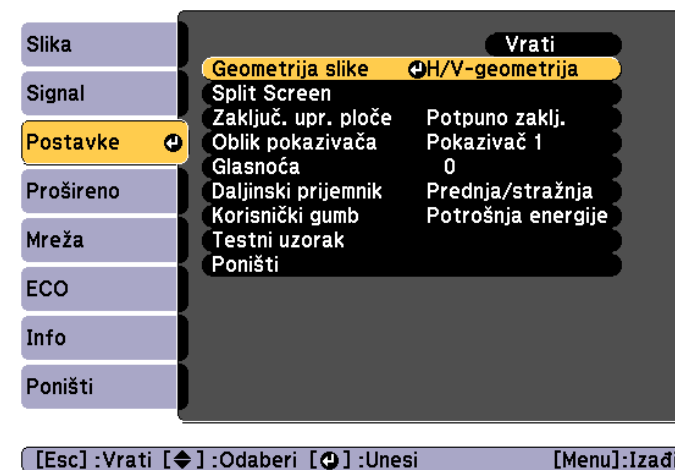


Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.

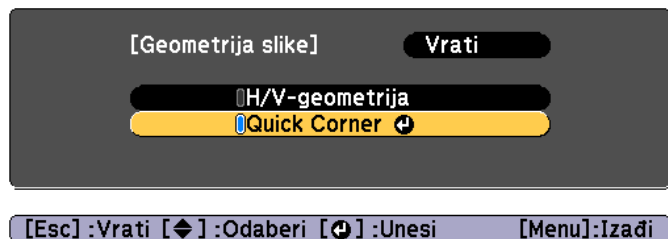


3

Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [↵].

Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.



- 4** Pritiskom na [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite [↶].



- 5** Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Kada pritisnete gumb [↶], prikazuje se zaslon prikazan u koraku 4 koji vam omogućuje da odaberete područje za ispravljanje.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

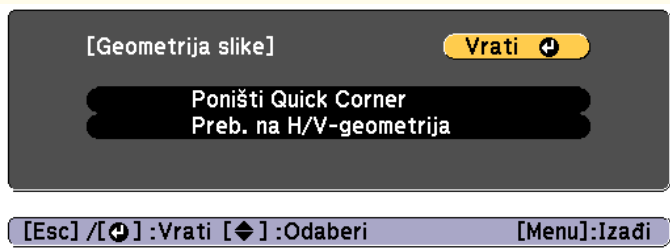
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Geometrija slike je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i okomito ispravljati sliku gumbom [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči.

☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.90](#)



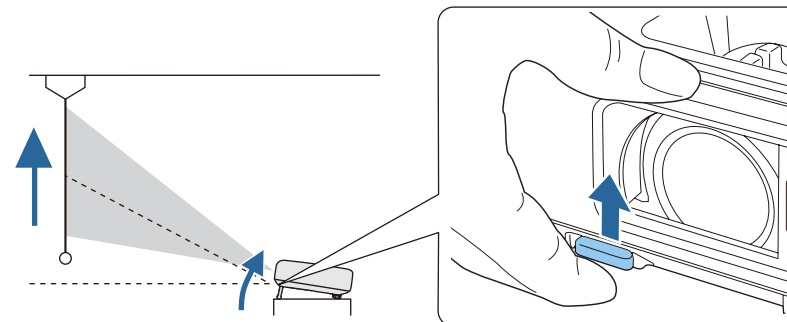
Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

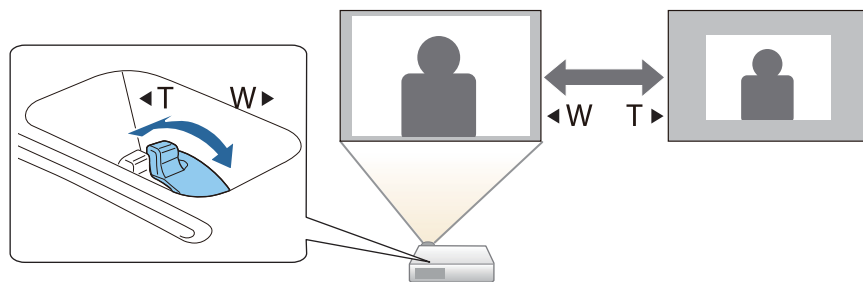
☞ "Izbornik Postavke" [str.90](#)



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje veličine slike

Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.

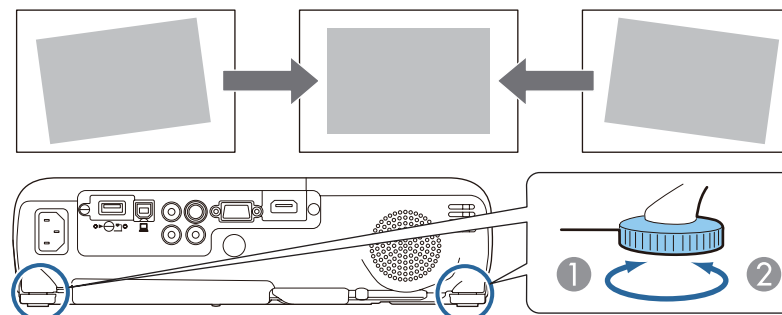


Namještanje položaja slike

Pritisnite polugu nožice za podešavanje kako biste izvukli prednju nožicu. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektora do 12 stupnjeva.

Namještanje vodoravnog nagiba

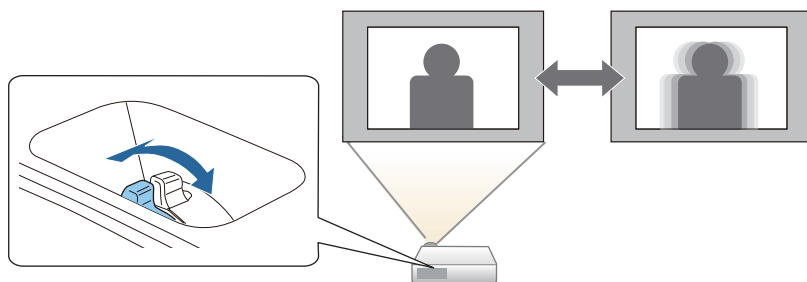
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektora.



- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

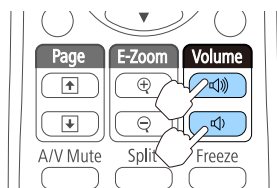


Namještanje glasnoće

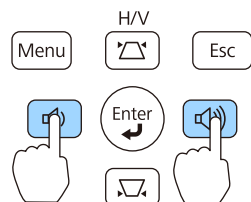
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.
- [🔊] Smanjivanje glasnoće.
- [🔊🔊] Pojačavanje glasnoće.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

🔊 Postavke - Glasnoća [str.90](#)



Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Postavlja Način rada u boji u skladu s okolnim uvjetima. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Kada je ulazni signal 2D

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
Dnevna soba	Idealno za upotrebu u prostoriji sa spuštenim zastorima.
Kino	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Igra	<ul style="list-style-type: none"> • Idealno za igranje igara u osvijetljenoj prostoriji. • Za prebacivanje na način rada Igre potrebno je nekoliko sekundi.

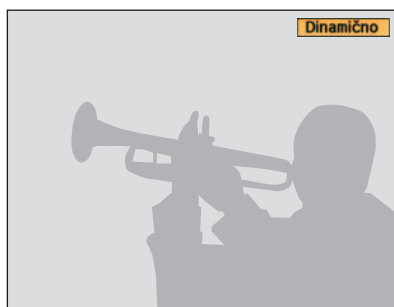
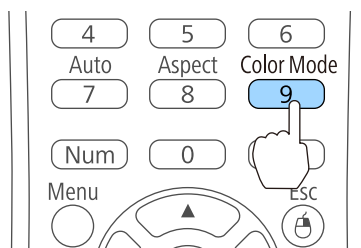
Kada je ulazni signal 3D

Način rada	Primjena
3D dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.

Način rada	Primjena
3D kino	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv načina rada u boji i način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

Slika - Način rada u boji [str.87](#)

Postavljanje opcije Auto Iris

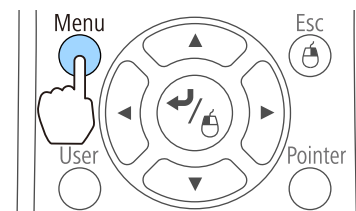
Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

1

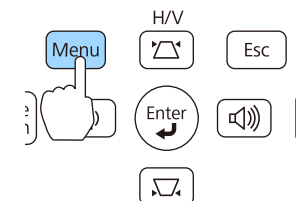
Pritisnite gumb [Menu].

"Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.84](#)

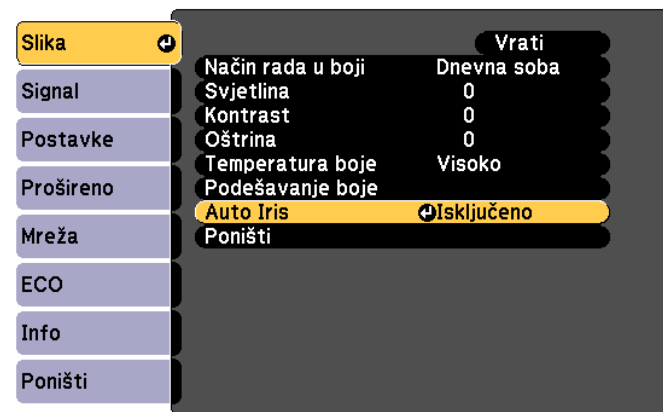
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče


2

Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izadi

3

Odaberite **Normalno** ili **Veliku brzinu**.

Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.



Ako se odabere **Velika brzina**, svjetlina slike podešava se odmah nakon promjene prizora.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Promjena formata zaslona projicirane slike

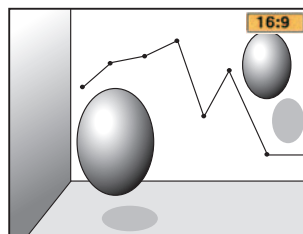
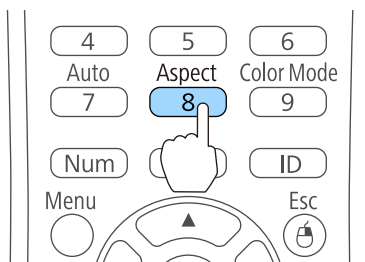
Format zaslona» projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Daljinski upravljač



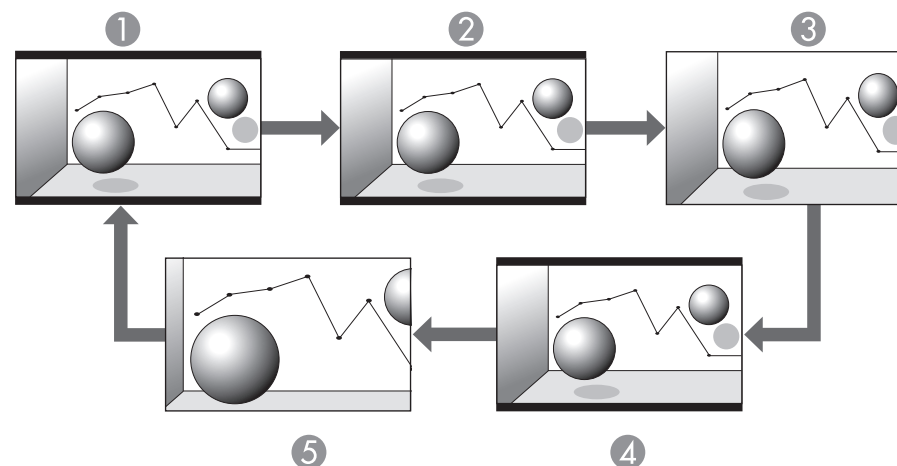
- Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.
- **Signal - Dimenzija** [str.87](#)
- U 3D načinu rada format zaslona postavljen je na **Normalno**.

Promjena formata zaslona

Projiciranje slika s video opreme ili HDMI/MHL priključka

Svakim pritiskom na [Aspect], format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

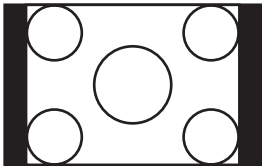
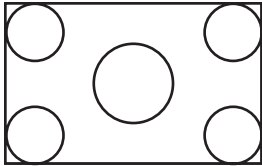
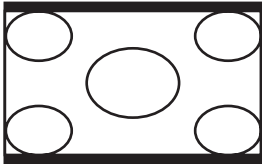
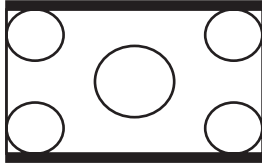
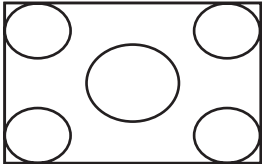
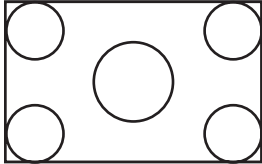
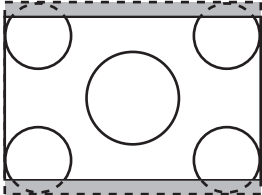
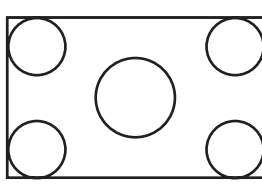
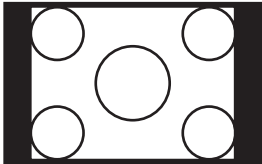
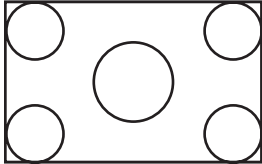
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



- 1 Normalno ili Auto
- 2 16:9
- 3 Puno
- 4 Zumiranje
- 5 Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje u skladu s veličinom računalnog zaslona.

☛ Signal - Razlučivost [str.87](#)

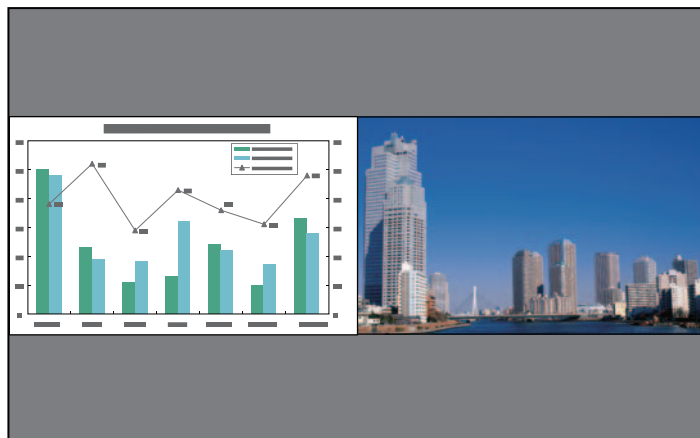


Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Možete istodobno projicirati slike iz dva izvora na lijevoj odnosno desnoj strani zaslona.



Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

U nastavku su navedene kombinacije izvora ulaznog signala koje mogu biti projicirane na podijeljenom zaslonu.

Lijevi zaslon	Desni zaslon						
	Računalo	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Računalo	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-

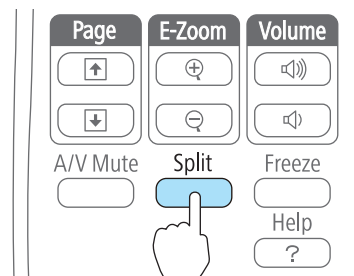
Lijevi zaslon	Desni zaslon						
	Računalo	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Postupci upravljanja

Projiciranje na podijeljenom zaslonu

- 1 Tijekom projiciranja pritisnite gumb [Split].
Trenutno odabrani izvor ulaznog signala projicira se na lijevoj strani zaslona.

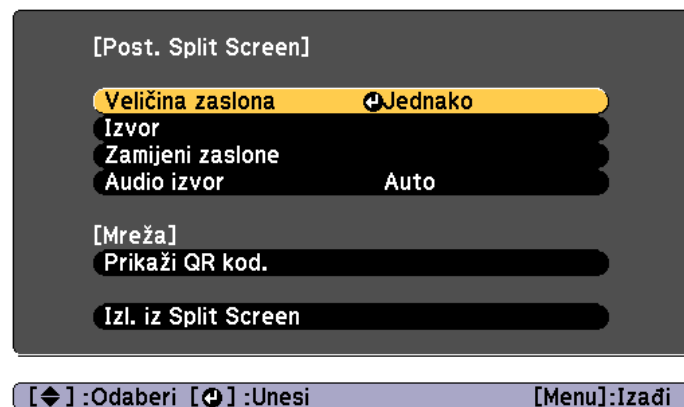
Daljinski upravljač



Iste radnje možete izvesti i u izborniku konfiguracije.

➡ Postavke - Split Screen [str.90](#)

- 2** Pritisnite gumb [Menu].
Prikazan je zaslon Post. Split Screen.



- 3** Odaberite **Izvor** i zatim pritisnite gumb [↵].

- 4** Odaberite izvor ulaznog signala za **Lijevo** i **Desno**.



Moguće je odabrati samo izvore ulaznog signala koji se mogu kombinirati.

☞ "Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom"
[str.49](#)



Zaslon Izvor prikazuje se i kada se pritisnu sljedeći gumbi tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu.

- Gumb [Source Search]
- Gumb [Computer]
- Gumb [Video]
- Gumb [USB]
- Gumb [LAN]

- 5** Odaberite **Izvrši**, a zatim pritisnite gumb [↵].

Da biste promijenili izvor tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu, započnite postupak od 2. koraka.

Promjena lijevog i desnog zaslona

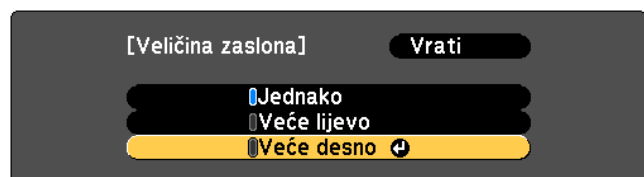
Sljedeći postupak koristite za promjenu projiciranih slika koje se prikazuju na lijevom odnosno desnom zaslonu.

- 1** Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].
- 2** Odaberite Zamijeni zaslone i zatim pritisnite gumb [↵].
Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



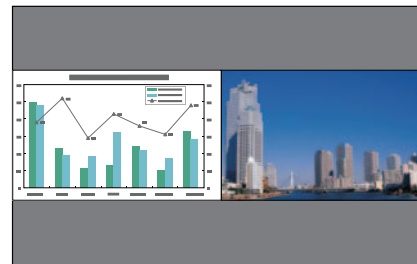
Promjena veličine lijevog i desnog zaslona

- 1** Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].
- 2** Odaberite **Veličina zaslona** i zatim pritisnite gumb [↵].
- 3** Odaberite veličinu zaslona koju želite prikazati, a zatim pritisnite gumb [↵].

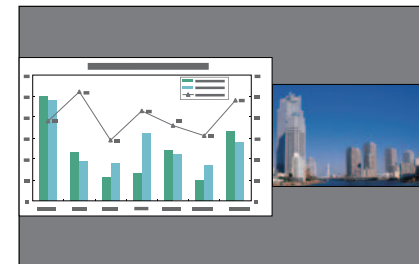


Nakon postavljanja veličine zaslona projicirane slike prikazat će se kao što je dolje pokazano.

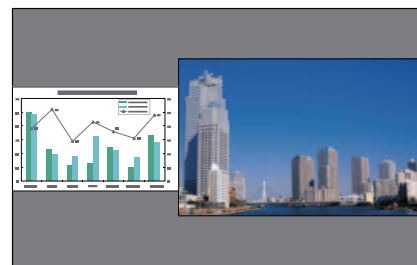
Jednako



Veće lijevo



Veće desno



- Nije moguće istodobno povećanje slike na lijevom i desnom zaslonu.
- Kada se poveća jedna slika, druga slika se smanjuje.
- Ovisno o ulaznim video signalima, veličina slike na lijevoj strani zaslona možda neće izgledati jednaka veličini slike na desnoj strani, čak i ako je postavljena veličina **Jednako**.

Završetak projiciranja na podijeljenom zaslonu

Da biste završili projiciranje na podijeljenom zaslonu, pritisnite gumb [Esc].

Projiciranje na podijeljenom zaslonu možete završiti i uz pomoć sljedećih koraka.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.

- Odaberite **Izl. iz Split Screen** u izborniku za konfiguraciju.
☛ **Postavke - Split Screen - Post. Split Screen** [str.90](#)

Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja upravljanja

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Postavljanje izbornika za konfiguraciju
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Auto Iris
- 3D zaslon

Pomoć se može prikazati samo kada se ne primaju signali slike ili kada je prikazana obavijest o pogrešci ili upozorenje.

Ograničenje u vezi sa slikama

- Zadane vrijednosti za izbornik **Slika** primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu. Ipak, postavke za sliku projiciranu na lijevom zaslonu primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu za **Način rada u boji**, **Temperatura boje**, **Podešavanje boje**, **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje** i **Nijansa**.
- Vrijednost postavke **Isključeno** za **Progresivno** i **Smanjenje buke** primjenjuje se na sliku na desnom zaslonu.
☛ "Izbornik Signal" [str.87](#)
- Kada se na ulazu ne prima signal slike, zaslon prikaza bit će u boji postavljenoj u značajci Pozadina zaslona. Kada se odabere **Logotip**, boja prikaza je **Plava**.

- Kada se izvodi A/V bez tona, boja prikaza je **Crna**.

Projiciranje 3D slika

Možete priključiti uređaje koji podržavaju reprodukciju 3D sadržaja, kao što su 3D Blu-ray diskovi i 3D igre te uživati u zapanjujućim 3D slikama.

Priprema za pregled 3D slika

Prije pregleda 3D slika izvršite sljedeće pripreme.

- RF aktivne 3D naočale (izborne/ELPGS03)
Dodatne informacije o 3D naočalama potražite u Priručniku za uporabu za 3D naočale.
- Adapter za USB punjač (izborno/ELPAC01)
- HDMI kabel koji podržava 3D signale (dostupan u lokalnim trgovinama)
- Izvršite sljedeće postavke u izborniku Konfiguracija.
 - **3D zaslon: Uključeno**
 - **3D format: Auto** ili format u kojemu je 3D signal na priključenom uređaju
- ☛ **Signal - 3D postavke** [str.87](#)

Podržani 3D signali

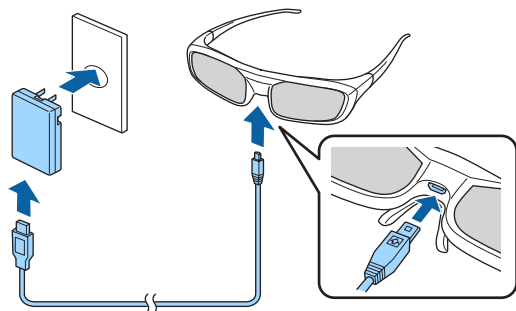
Projektori podržavaju sljedeće 3D signale.

- Frame Packing
- Jedno do drugog
- Gore i dolje

Punjenje 3D naočala

Prije upotrebe potrebno je napuniti 3D naočale.

Pomoću isporučenog kabela za punjenje povežite 3D naočale s adapterom USB punjača, a zatim priključite adapter USB punjača u električnu utičnicu.



Priključite kabel za punjenje na priključak projektoru USB-A radi punjenja 3D naočala. (Samo kada je projektor uključen.)

Pozor

- Priključite samo u električnu utičnicu koja koristi jačinu napajanja navedenu na adapteru.
- Imajte na umu sljedeće stvari pri postupanju s kabelom za punjenje isporučenim uz 3D naočale.
 - Nemojte upotrebljavati kabel ako je oštećen.
 - Nemojte preinačivati kabel.
 - Nemojte savijati, izokretati ili presnažno vući kabel.
 - Nemojte ga postavljati blizu električnog grijača.



U nastavku su prikazana standardna vremena punjenja i korištenja.

- Nakon punjenja od 3 minuta moguće je korištenje od približno 3 sati.
- Nakon punjenja od 50 minuta moguće je korištenje od približno 40 sati.

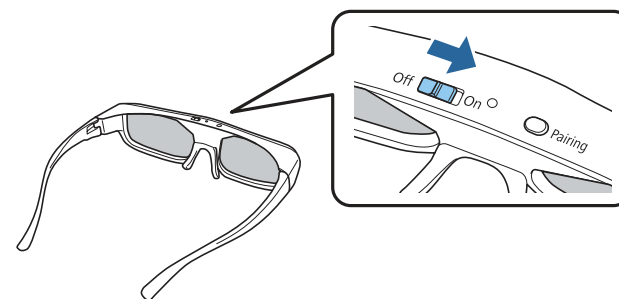
Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)

Prilikom pregleda 3D slika, projektor komunicira s 3D naočalama. Da bi komunikacija bila ispravna, 3D naočale moraju biti registrirane na projektor. To je poznato i kao "uparivanje".

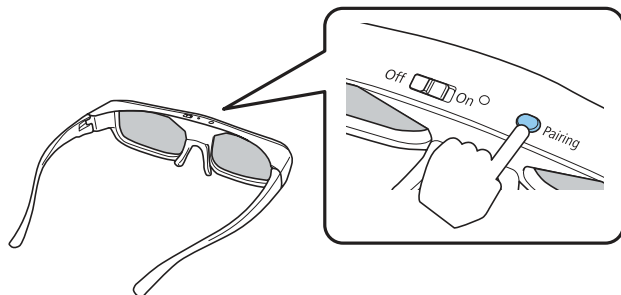
Izvedite uparivanje u sljedećim situacijama.

- Kod prvog uključivanja 3D naočala
Uparivanje započinje automatski nakon uključivanja.
- Ako ne možete pravilno vidjeti 3D slike.
Slijedite upute iz nastavka za uparivanje.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.
- 3** Uključite 3D naočale pomicanjem sklopke za uključivanje napajanja u položaj [On] (uključeno).
Indikator će se uključiti na nekoliko sekundi, a zatim se isključiti.



- 4** Tri sekunde držite pritisnut gumb za [Pairing] na 3D naočalama.



Pokazivač će naizmjenično treptati u zelenoj i crvenoj boji. Ako je uparivanje uspješno, pokazivač će deset sekundi svijetliti zeleno, a onda će se isključiti.



- Ako uparivanje nije uspješno, 3D naočale će se isključiti.
- Tijekom uparivanja, vodite računa da je udaljenost između projektor i 3D naočala manja od tri metra.
- S ovim projektorom možete upariti do 50 3D naočala.

Pregled 3D slika

- 1** Priključite projektor na uređaj za reprodukciju pomoću HDMI kabela.



3D slike mogu se pregledavati samo ako je ulazni signal HDMI. Pripremite HDMI kabel koji podržava 3D signale.

Pogledajte sljedeće upute ako su vam potrebne dodatne informacije o priključivanju HDMI kabela.

☞ "Spajanje opreme" [str.24](#)

- 2** Uključite uređaj za reprodukciju i projektor pa projicirajte sliku.

Ako se slika ne projicira, pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču i zatim odaberite HDMI.

- 3** Uključite i stavite 3D naočale.

Izvedite uparivanje kod prve upotrebe 3D naočala.

☞ "Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)" [str.53](#)



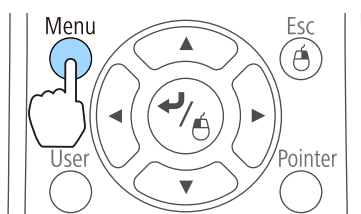
- Način doživljavanja 3D slike ovisi o pojedincu.
- Ako ne možete pravilno vidjeti 3D efekt, aktivirajte funkciju **Inverzija 3D naočala** na izborniku Konfiguracija.
 - ☞ **Signal - 3D postavke - Inverzija 3D naočala** [str.87](#)
- Način prikaza 3D slike ovisi o temperaturi oko projektor i dužini korištenja žarulja. Nemojte koristiti projektor ako se slike ne projicira normalno.
- Nakon pregleda, pomaknite sklopku [Power] 3D naočala u isključen položaj.
- Ako 3D naočale ne primaju 3D signal barem 30 sekundi, automatski će se isključiti. Ako želite ponovno uključiti 3D naočale, pomaknite sklopku [Power] u isključeni položaj, pa je vratite u uključen položaj.
- Sljedeće funkcije nisu dostupne za vrijeme pregleda 3D slika.
 - Snimanje korisničkog logotipa
 - Pokazivač
 - E-Zoom
- Ako pokušate primijeniti sljedeće funkcije za vrijeme pregleda 3D slike, slika će postati 2D.
 - Prikaz testnog uzorka
 - A/V bez tona
 - Zamrzni

Pretvaranje 2D slika u 3D slike

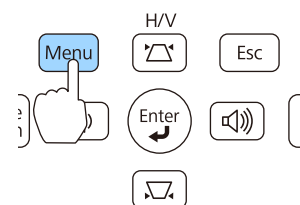
Pretvaranje 2D slika s HDMI/MHL priključka u 3D slike.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
 ➡ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.84](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **3D postavke** u **Signal**.



- 3 Odaberite **Pretvorba 2D u 3D** i zatim odaberite jačinu 3D efekta.



Jačinu 3D efekta možete odabrati među tri sljedeće opcije; **Slabo**, **Srednje** ili **Jako**.

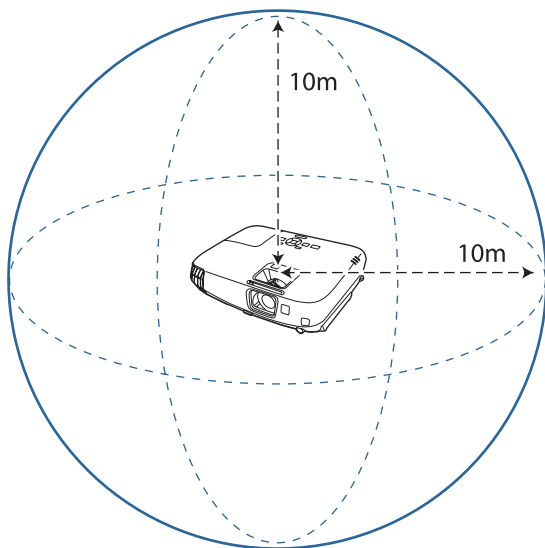


Kada koristite **Pretvorba 2D u 3D**, postavite **3D format** na **Auto** ili **2D**.

➡ **Signal - 3D postavke - 3D format** [str.87](#)

Područje pregleda 3D slika

Sljedeće označava područje za prikaz 3D slika. Prikaz u području 10 metara od projektor.



- Možda nećete moći pravilno vidjeti 3D slike ako postoje smetnje s drugih Bluetooth komunikacijskih uređaja.
- 3D naočale za komunikaciju koriste istu frekvenciju (2,4 GHz) kao bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Ako te uređaje koristite istovremeno, može doći do smetnji u radio valovima i prekida slike. Ako morate koristiti te uređaje u isto vrijeme, pobrinite se da su dovoljno udaljeni od projektora.
- 3D naočale za ovaj projektor koriste sustav aktivnog zatvarača koji se zasniva na standardima tvrtke Full HD 3D Glasses Initiative.



Upozorenje

- Nemojte rastavljati ili preoblikovati 3D naočale. Tako možete uzrokovati požar ili nenormalan izgled slika tijekom njihova pregleda, zbog čega se možete osjećati nelagodno.
- 3D naočale ili isporučene dijelove nemojte ostavljati unutar dohvata djece. Ona ih mogu nehotično progutati. Ako dođe do nehotičnog gutanja, odmah potražite liječničku pomoć.
- 3D naočale nemojte stavljati u vatru, na izvor topline ili ih ostaviti bez nadzora na mjestu izloženom visokoj temperaturi. Zato što uređaj ima ugrađenu akumulatorsku litijsku bateriju, on može uzrokovati opekline ili požar ako postane vruć ili eksplodira.
- Za vrijeme punjenja priključite isporučeni kabel u USB priključak kojeg je predvidio Epson. Nemojte puniti pomoću drugih uređaja jer tako može doći do curenja baterije, pregrijavanja ili eksplozije.
- Za punjenje 3D naočala koristite samo isporučeni kabel za punjenje. U protivnom, one će se pregrijati, zapaliti ili eksplodirati.

Bežična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetske smetnje mogu izazvati kvar medicinske opreme. Prije upotrebe uređaja provjerite da u blizini nema medicinske opreme.
- Elektromagnetske smetnje mogu uzrokovati kvar automatski upravljanje opreme, što može dovesti do nezgoda. Uređaj nemojte koristiti u blizini automatski upravljane opreme kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.

Upozorenja u vezi gledanja 3D slika

Imajte na umu sljedeće važne napomene pri gledanju 3D slika.

Mjere opreza u vezi upotrebe 3D naočala

Oprez

- 3D naočale vam ne smiju ispasti niti ih smijete prejakom pritiskati. Ako su stakleni i slični dijelovi slomljeni, može doći do ozljede. Spremajte naočale u isporučenu mekanu futrolu.
- Pazite na rubove okvira kada nosite 3D naočale. Ako vas ubodu u oko ili slično, može doći do ozljede.
- Nemojte stavljati prst na bilo koji od pomičnih dijelova (kao što su zglobovi) 3D naočala. U protivnom može doći do ozljede.
- Prilikom odlaganja 3D naočala poštuju lokalna pravila i propise.
- Pazite da pravilno nosite 3D naočale. Nemojte nositi naopako okrenute 3D naočale. Ako slika nije pravilno prikazana, mogli biste osjećati nelagodu.
- Nemojte nositi naočale ako ne gledate 3D sliku.
- Način doživljavanja 3D slike ovisi o pojedincu. Prestanite koristiti 3D funkciju ako se osjećate čudno ili ne možete vidjeti 3D efekt. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Odmah prestanite nositi 3D naočale ako one djeluju nenormalno ili ako se pokvare. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste imati posljedice ili se osjećati nelagodno.
- Prestanite nositi 3D naočale ako vam se uši, nos ili sljepoočnice zacrvene, ako vas bole ili svrbe. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Prestanite nositi 3D naočale ako vaša koža izgleda neobično za vrijeme njihova nošenja. Boja i materijali korišteni u 3D naočalama mogu uzrokovati alergijsku reakciju.

Oprez prilikom gledanja slika

Oprez

Prilikom dugotrajnog gledanja 3D slika uzimajte povremene stanke. Duga razdoblja gledanja 3D slika mogu uzrokovati umor očiju.

Nužnost i trajanje stanki ovisi o potrebama osobe. Ako u očima nastavite osjećati umor ili nelagodu, čak i nakon uzimanja stanke, odmah prestanite s gledanjem.

Mjere opreza u vezi načina gledanja

Oprez

- Ako osjećate umor ili nelagodu u očima prilikom gledanja 3D slika, odmah prestanite s gledanjem. Ako nastavite gledati 3D slike mogli biste se osjećati nelagodno.
- Kada pregledavate 3D slike, uvijek nosite 3D naočale. Nemojte pokušavati gledati 3D slike bez 3D naočala. U tom slučaju mogli biste osjećati nelagodu.
- Nemojte ostaviti lomljive ili krhke predmete u okolini kada koristite 3D naočale. Zbog 3D slika možete pomicati tijelo na nekoordiniran način, što može dovesti do oštećenja okolnih predmeta ili tjelesnih ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D slike. Nemojte se pomicati dok nosite 3D naočale. Vidjet će biti slabije nego obično, zbog čega možete pasti i ozlijediti se.

- Gledanje ispred zaslona.

Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt, a možete se osjećati nelagodno zbog nenamjernih promjena boja.

- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnom ili LED rasvjetom, u prostoriji biste mogli primijetiti bljeskanje ili treperenje. Ako se to dogodi, smanjite rasvjetu do razine nestanka treperenja ili potpuno isključite svjetla dok gledate 3D slike. Treperenje kod nekih osoba može uzrokovati napade ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati nelagodno ili slabo bilo kada za vrijeme gledanja 3D slika, odmah prekinite.
- Uvijek budite odmaknuti barem tri visine zaslona od istoga kada gledate 3D slike.

Preporučena udaljenost gledanja za 80-inčni zaslon iznosi barem 3 metra, a najmanje 3,6 metara za 100-inčni zaslon. Ako ostanete sjediti ili stajati bliže od preporučene udaljenosti gledanja, oči će vam se brže umarati.

- Prilikom gledanja 3D slika preporuča se korištenje zaslona manjeg od 120 inča.

Ako je zaslon prevelik, mogli biste osjetiti napetost u očima ili vrtoglavicu zbog sadržaja, uvjeta u okolini, vašeg tjelesnog stanja itd.

Mjere opreza za gledatelja

Oprez

Nemojte koristiti 3D naočale ako ste preosjetljivi na svjetlo, ako imate problem sa srcem ili se ne osjećate dobro. U protivnom možete pogoršati svoje stanje.

Mjere opreza u vezi dobi gledatelja (za djecu)

Oprez

- Minimalna preporučena dob za gledanje 3D slika je šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju, pa gledanje 3D slika može uzrokovati komplikacije. Potražite savjet liječnika u slučaju nedoumice.
- Djeca koja gledaju 3D slike pomoću 3D naočala uvijek moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.

Ponekad je teško prepoznati ako se dijete osjeća umorno ili nelagodno, što može dovesti da se odjednom osjećaju slabo. Provjeravajte da djeca u vašem nadzoru ne osjećaju umor u očima tijekom gledanja.

Projekcija bez računala (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB izbrisivog memorijskog pogona ili USB tvrdog diska na projektor možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ta se funkcija zove PC Free.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projekcije u PC Free, čak i ako koristite gumbе [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x720. Format zvuka može reproducirati samo linearni PCM i ADPCM. Podržava AVI 1.0. Ne možete projicirati datoteke veće od 2 GB.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri za PC Free

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.62](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.62](#)

PC Free načini rada

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje značajke PC Free

1

Promijenite izvor na USB.

☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.35](#)






2

Spojite USB uređaj za pohranu na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.28](#)

PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

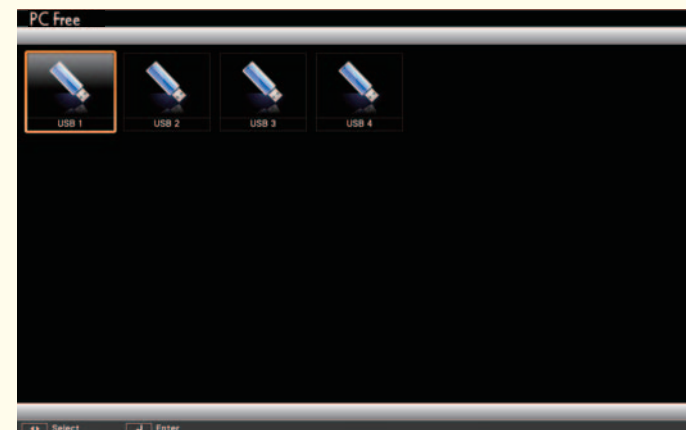
- Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
 - JPEG datoteke
 - AVI datoteke (prikazuje sliku na početku filma)
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisnite gumb [↶], [↷], [↵], ili [↶] da biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [↵].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [↵].

Projiciranje slike

- 1 Pritisnite gumb [▲], [▼], [↶] ili [↷] da biste odabrali datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↶].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↶].

- 2 Pritisnite gumb [↶].

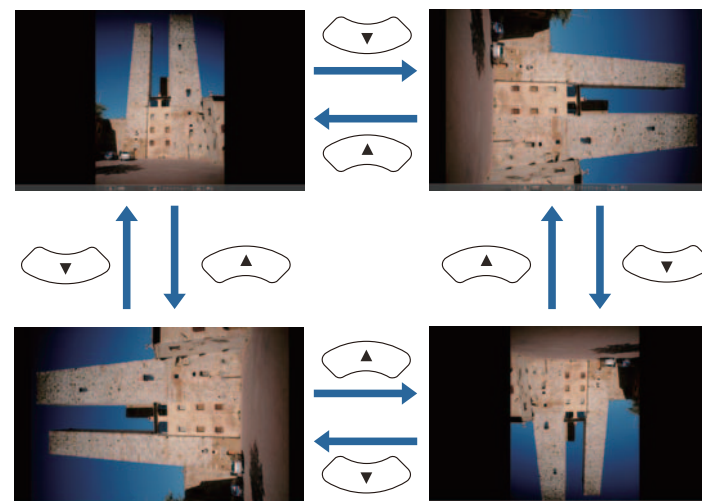
Prikazuje se odabrana slika.

Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite [↶].

Zakretanje slike

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

- 1 Reproducirajte slike ili pokrenite Dijaproj.
- 2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [▲] ili [▼].



Zaustavljanje funkcije PC Free

Ako želite zatvoriti PC Free, odspojite USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabranih slika ili filmova

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. PC Free možda neće pravilno raditi.

- 1 Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslون s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.59](#)
- 2 Koristite gumbе [↩], [↪], [⏪] i [⏩] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↩].
Prikazuje se slika ili se reproducira film.



Pritisćite gumbе [↩] i [↪] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4 Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
 - Projiciranje slike: pritisnite [Esc].
 - Projiciranje filma: pritisnite [Esc] za prikaz zaslona poruke, zatim **Izađi**, a zatim pritisnite [↩].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj postavite **Vrijeme promjene zaslona** na izborniku **Opcija** na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.63](#)

- 1 Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.59](#)

2 Pritisnite gumb [↵], [↵], [↵] ili [↵] da biste postavili pokazivač na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti, a zatim pritisnite gumb[↵].

3 Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.63](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [↵], [↵] ili [↵] za nastavak do sljedeće datoteke.

Kada projicirate datoteku s PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.66](#)
- A/V bez tona
☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.66](#)
- E-Zoom
☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.68](#)

- Pokazivač
☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.67](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

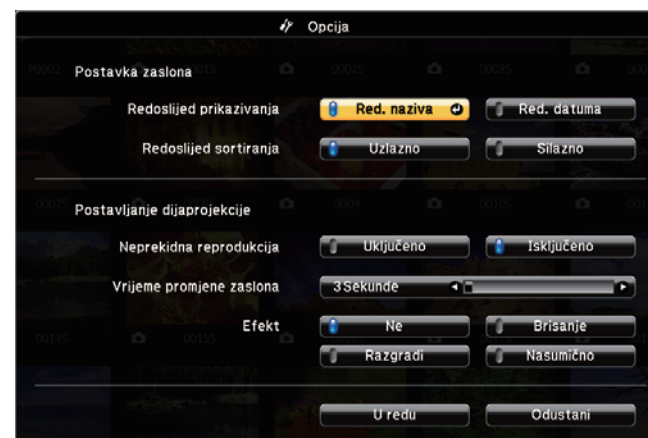
Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

1 Odaberite **Opcija** na dnu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Odaberite bilo koju od opcija po potrebi i pritisnite gumb [↵].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .

Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme za pojedinačnu datoteku koja će se prikazivati u Dijaproj. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

- 3** Nakon završetka ugađanja postavki, gumbima [◀], [▶], [⏮] i [⏭] postavite pokazivač iznad **U redu** i zatim pritisnite [↵].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [↵].

Projiciranje uz pomoć QR koda

Očitavanjem QR koda koji se prikazuje na projiciranom zaslonu s Epson iProjection (V1.3.0 ili noviji), na lak način možete projicirati podatke na pametnom telefonu ili tabletu.

Provjerite sljedeće točke prije pokretanja projekcije uz pomoć QR koda.

- Isporučena ili opsijska jedinica bežične mreže instalirana je na projektoru
- Postavite **Napajanje bežičnog** na **Bežična mreža uklj.** u izborniku Konfiguriranje.



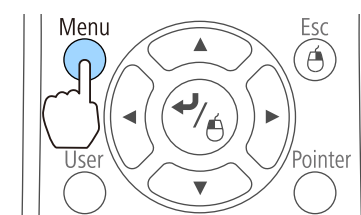
Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

Podešavanje načina prikaza za QR kodove

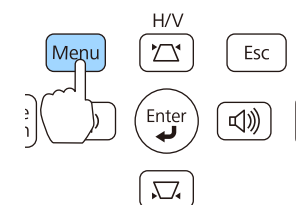
Prikazivanje zaslona QR koda na izborniku Konfiguriranje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu].
 ➡ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.84](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Mrežna konfiguracija** u izborniku **Mreža**.



- 3** Odaberite **Prikaz pod. za LAN** na **Osnove**.



[Esc] : Vrati [◀] : Odaberi [▶] : Unesi

4 Odaberite **Tekst ili QR kod**.



[Esc] : Vrati [◀] : Odaberi [▶] : Postavi

Tekst ili QR kod

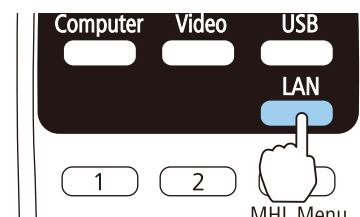


Projiciranje podataka s pametnog telefona ili tableta

Projiciranje podataka s uređaja uz pomoć Epson iProjection.

- 1 Pokrenite Epson iProjection na pametnom telefonu ili tabletu.
- 2 Dodirnite **Projector** na zaslonu za aplikacije. Prikazuje se zaslon za traženje projektora.
- 3 Dodirnite **Read QR code** na zaslonu za aplikacije. Kamera se pokreće i prikazuje se zaslon za pretpregled.
- 4 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču ili odaberite **Prikaz QR koda** na izborniku **Mreža** radi prikaza QR koda.

Daljinski upravljač



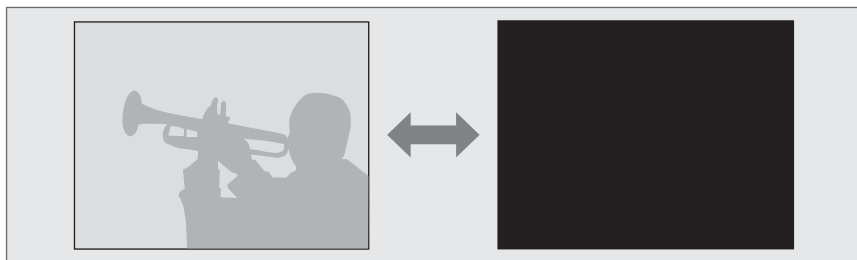
- Kada projektor već prima neku sliku preko mreže, QR kod se neće prikazivati čak i ako pritisnete gumb [LAN]. Pritisnite gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči (samo kada je izvor LAN) ili odaberite **Prikaz QR koda** na izborniku **Mreža** radi prikaza QR koda.
- Za skrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

- 5** Očitajte projicirani QR kod vašim pametnim telefonom ili tabletom. Pobrinite se da očitajte QR kod ispred zaslona tako da on odgovara vodiču. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

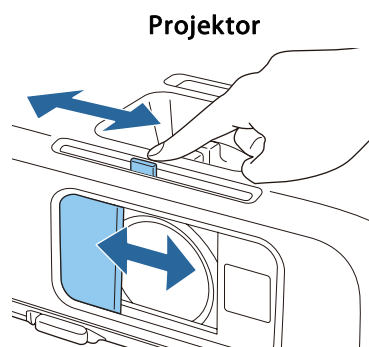
Kada se veza uspostavi, prikazat će se slika sa spojenog uređaja. Dodirnite **Files** na zaslonu za aplikacije i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada želite sakriti sliku na zaslonu, ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti prilikom promjene datoteka.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] ili otvaranjem/zatvaranjem objektiv, A/V bez tona se uključuje ili isključuje.



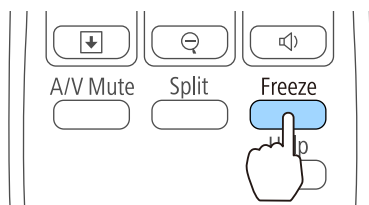
- Prilikom projiciranja pokretnih slika reprodukcija slike i zvuka nastavlja se i nakon uključivanja postavke A/V bez tona. Projekciju nije moguće nastaviti s mjesta na kojem je aktivirana postavka A/V bez tona.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.91](#)
- Kada se omogući A/V bez tona pomoću gumba [A/V Mute], aktivira se **Tajmer A/V utišav.** i napajanje se automatski isključuje nakon otprilike 30 minuta. Ako ne želite omogućiti **Tajmer A/V utišav.**, postavite **Tajmer A/V utišav.** na **Isključeno**.
 - ☛ **ECO - Tajmer A/V utišav.** [str.99](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se **Vrijeme pokl. leće** i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite da se **Vrijeme pokl. leće** aktivira, postavite **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno**.
 - ☛ **ECO - Vrijeme pokl. leće** [str.99](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom opcije A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

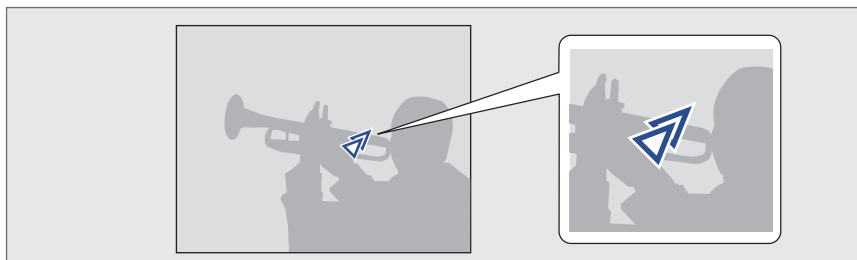
Daljinski upravljač



- Zvuk se ne prekida.
- Prilikom projiciranja pokretnih slika, reprodukcija se nastavlja i dok je zaslon zamrznut. Projekciju nije moguće nastaviti sa mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

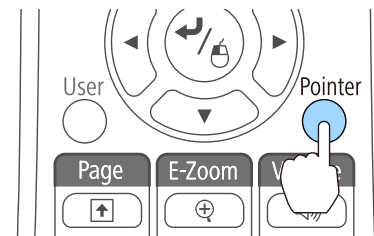
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



1 Prikažite pokazivač.

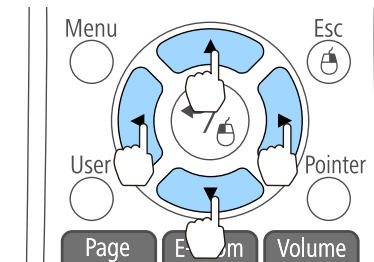
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

Daljinski upravljač



2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

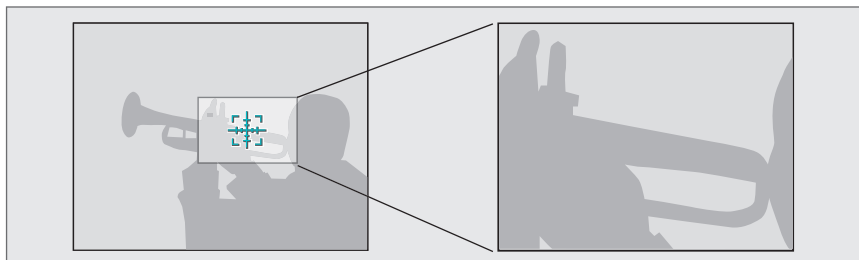


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.90](#)

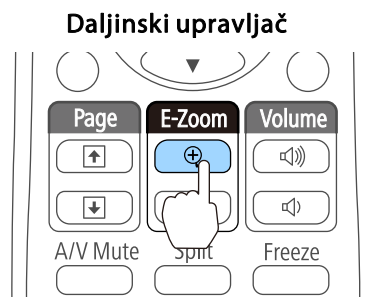
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike te ih detaljnije analizirati.

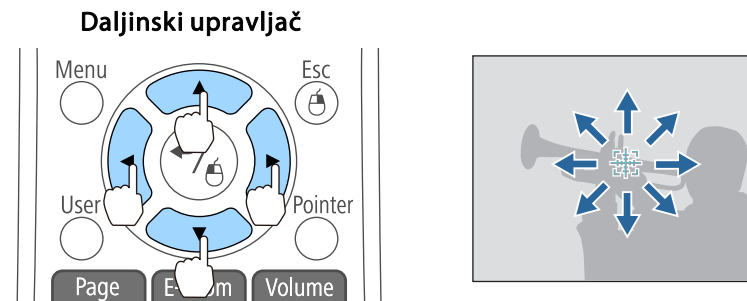


1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

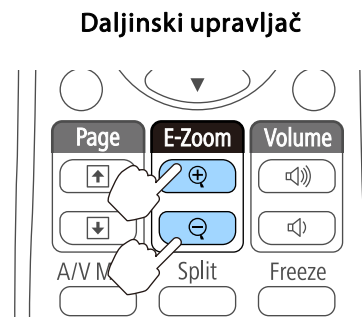


2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguće je dijagonalni pomak pokazivača.

3 Povećajte sliku.



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ili [↶] da biste pregledali sliku.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	OS X
Operacijski sustav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

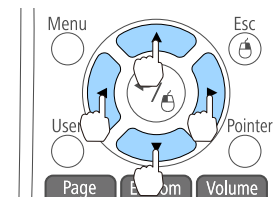
* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- 1** USB kabelom povežite projektor i računalo.
☛ "Spajanje računala" [str.26](#)
- 2** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
 - USB Display
 - Računalo
 - HDMI
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.35](#)

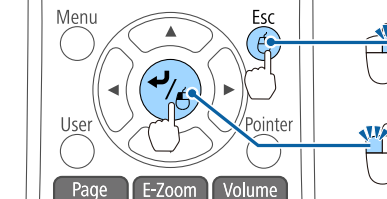
Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

Pomicanje pokazivača miša



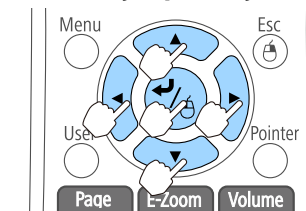
Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Pomicanje pokazivača miša.

Pritiskanje tipki miša



Gumb [Esc]: Desni klik.
Gumb [↵]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

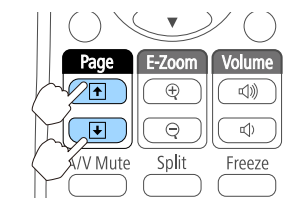
Povlačenje i puštanje



Dok držite pritisnutim gumb [↵],
pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ili [↶].

Otpustite gumb [↵] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



Gumb [↶]: Pomicanje na prethodnu stranicu.

Gumb [↷]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↖], [↗], [↘] ili [↙], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
 - Ako su postavke za gumb miša na računalo obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
 - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada projicirate slike s uređaja priključenog u HDMI/MHL priključak putem MHL kabela.
 - Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće)
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.



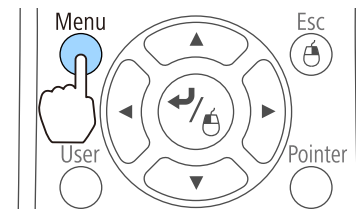
- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
 - Ako se sadržaj izbornika Konfiguracija postavi iz drugog projektoru korištenjem funkcije skupnog podešavanja, registrirani korisnički logotip bit će postavljen za ostale projektore. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.
- ☞ "Izvođenje skupnog podešavanja za više projektoru" [str.102](#)

1

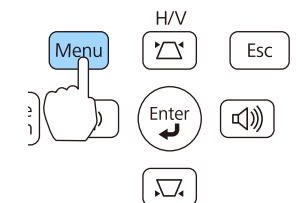
Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Upotreba izbornika Konfiguracija" [str.84](#)

Pomoću daljinskog upravljača

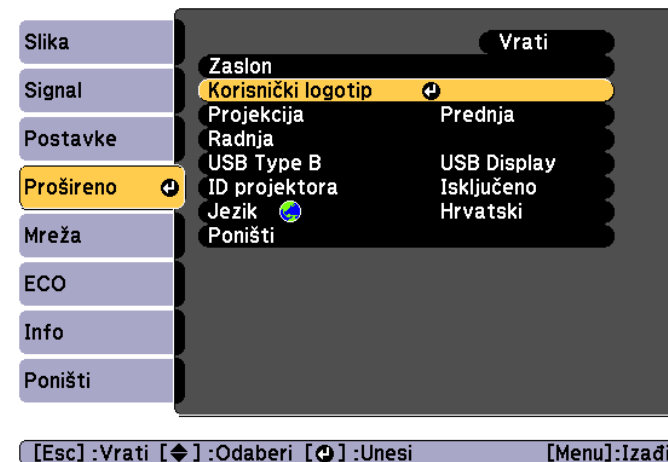


Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.





- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** postavite u **Isključeno**.
 "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.72](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija privremeno se poništava.

- 3** Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

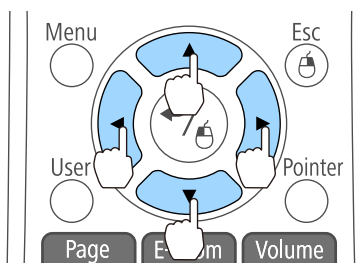


Kada pritisnete gumb [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- 4** Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

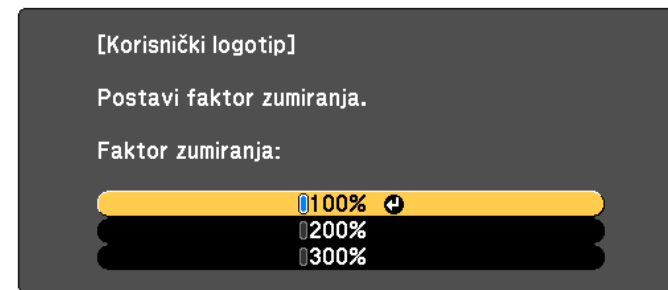
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- 5** Nakon što pritisnete gumb [↵] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



[Esc] :Vrati [↵] :Odaberi [⏏] :Postavi [Menu]:Izađi

- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.74](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.75](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje, Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati dvije vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.91](#)

• **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

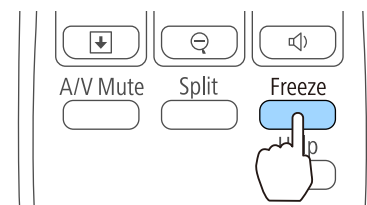
☛ "Izbornik Mreža" [str.92](#)

Namještanje značajke Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

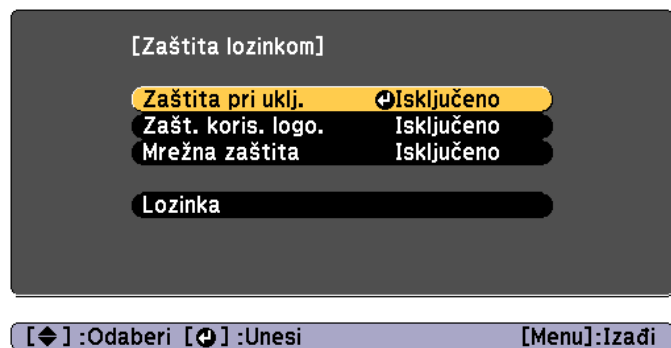
- 1 Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi. Prikazuje se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.

Daljinski upravljač



- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☛ "Upisivanje lozinke" [str.73](#)

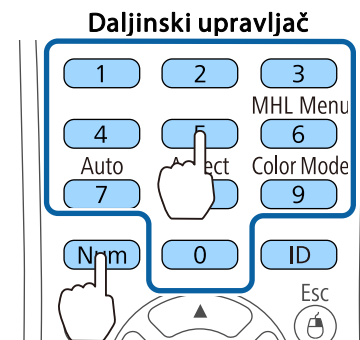
- 2 Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [↵].



- 3 Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4 Odredite lozinku.

- (1) Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [↵].
- (2) Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [↵]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.
- (3) Držeći pritisnutim gumb [Num], bročanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "* * * *". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

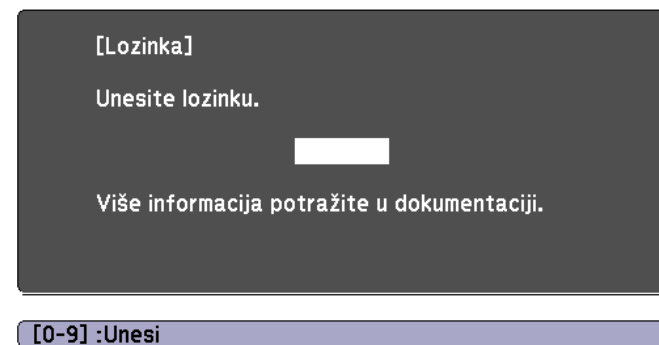


- (4) Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena."
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem bročanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☞ *Popis kontakata za Epson projektor*
- Nastavite li gornji postupak i trideset puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☞ *Popis kontakata za Epson projektor*

Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

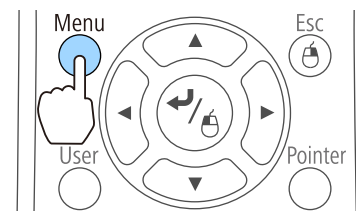
- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba za uklj./isklj. [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

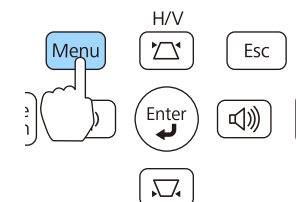
- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.84](#)

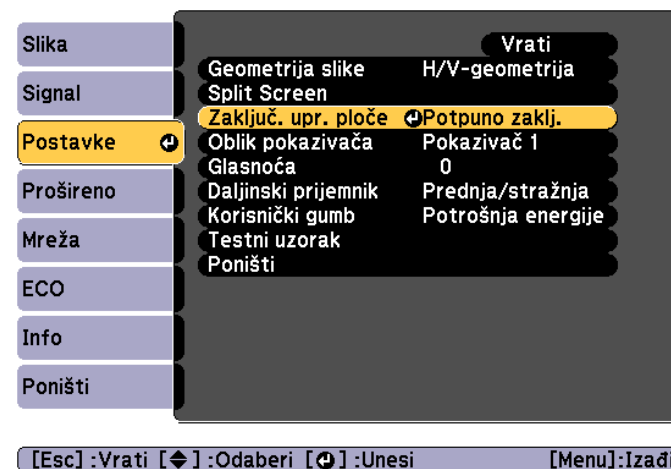
Pomoću daljinskog upravljača



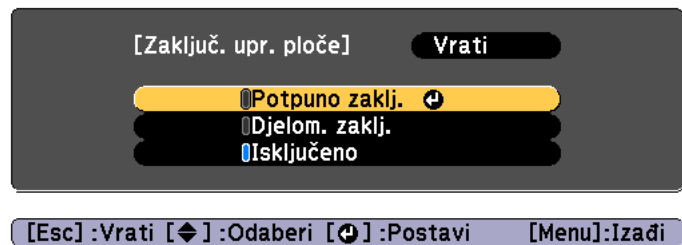
Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** na izborniku **Postavke**.




- 3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.




Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
 **Postavke - Zaključ. upr. ploče str.90**
- Pritisnite i držite gumb [↵] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

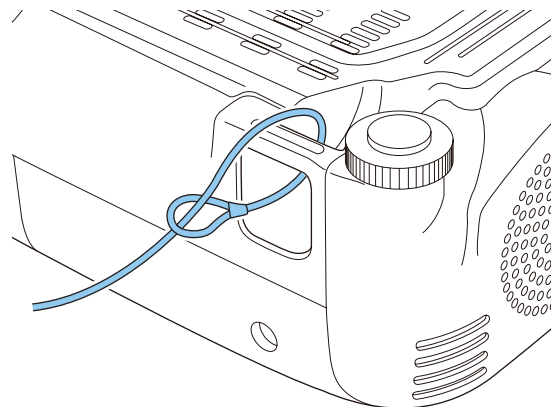
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
 <http://www.kensington.com/>
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite užu za zaštitu od krađe kroz projektor.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

- Registriranje projektor za nadziranje i provjeru
- Grupna registracija za registrirane projektore
- Nadziranje stanja registriranih projektor
- Upravljanje registriranim projektorima
- Postavke za obavijest o pošti
- Slanje poruka na registrirane projektore

Message Broadcasting

Message Broadcasting je dodatni softver za EasyMP Monitor. Message Broadcasting može se koristiti za slanje poruka (JPEG datoteke) za projiciranje na svim Epson projektorima ili određenim projektorima koji su priključeni na mrežu.

Podaci se mogu poslati ručno ili automatski putem Postavke brojača za EasyMP Monitor.

Preuzmite softver Message Broadcasting na sljedećoj web stranici.

<http://www.epson.com>

Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještati postavke i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8,0 ili noviju inačicu. Koristite Safari za OS X.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i kontrolu možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.99](#)

Postavljanje Projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Testni uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Poništi - Poništi vrijeme lampe

Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.83](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice (do 32 jednobajtna alfanumerička znaka)
- Monitor lozinka (do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
- Dodavanje priključka
- Broj priključka

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Prilikom komunikacije s bežičnim LAN-om koristite napredni način povezivanja.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2** Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.
Prikazan je zaslon Web kontrole.
Kada je lozinka Web kontrole postavljena u izborniku Konfiguriranje, prikazuje se zaslon za unos lozinke.
- 3** Unesite korisnički ID i lozinku.
Unesite "EPSONWEB" kao korisnički ID.
Zadana lozinka je "admin".



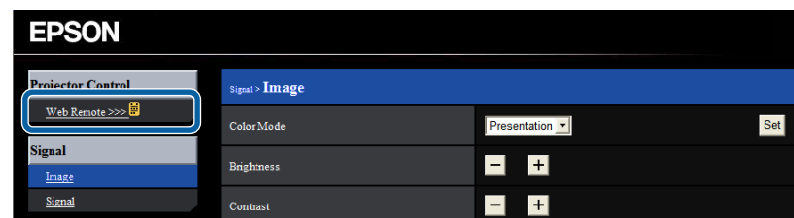
- Unesite korisnički ID čak i ako lozinka nije određena. Ne možete promijeniti korisnički ID.
- Ne možete promijeniti lozinku u izborniku Mreža iz izbornika Konfiguriranje.

☛ Mreža - Osnove - Lozinka web-kontr. [str.94](#)

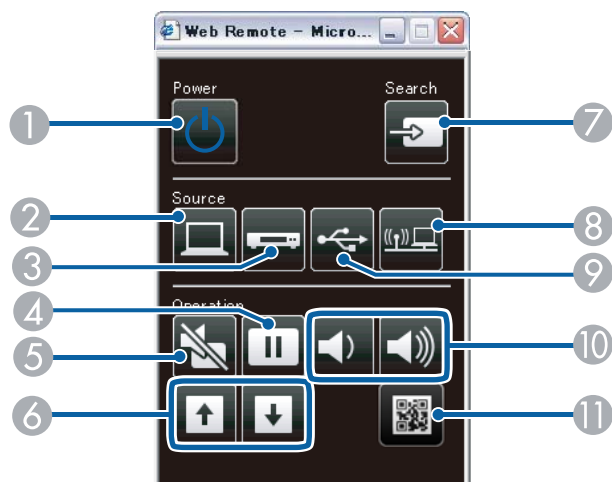
Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1** Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2** Kliknite na **Web Remote**.



- 3** Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uklj./isklj. [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☞ "Od postavljanje do projekcije" str.33
2 Gumb [Computer]	Promjene u slikama putem priključka Computer.
3 Gumb [Video]	Pri svakom pritisku ovog gumba, slika se izmjenjuje kroz priključke Video, S-Video i HDMI/MHL.
4 Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.66
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.66

Naziv	Funkcija
6 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.69 Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Projiciranje uz USB Display" str.35 Tijekom mrežne veze <p>Prilikom projiciranja slika ili scenarija pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.34
8 Gumb [LAN]	Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim se gumbom prebacuje na tu sliku. ☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.35
9 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja spojenog na USB priključak ☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.35
10 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☞ "Namještanje glasnoće" str.44
11 Gumb [Display the QR Code]	Prikazuje QR kod.

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.97](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete kontrolirati projektor čak i ako je u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.99](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektor, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj pošte: Adresa za Adresu 1

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektor na kojem je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Poruke su navedene u nastavku.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.112](#)

Upravljanje uz pomoć značajke SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada se pojavi problem ili upozorenje. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.98](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektor, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalo.
- SNMP proces za ovaj projektor usklađen je s verzijom 1 (SNMPv1).
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektore možete nadzirati i kontrolirati preko računala putem USB-a. Spojite uređaj s projektorom pomoću USB kabela i zatim unesite komunikacijske naredbe (naredbe ESC/VP21).

Prije započinjanja

Za kontrolu i nadzor projektor pomoću naredbi ESC/VP21 potrebno je obaviti sljedeće pripreme.

- 1 Instalirajte USB komunikacijski upravljački program (EPSON USB-COM Driver) na računalo. Za informacije o upravljačkom programu EPSON USB-COM, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu na popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

- 2 Postavite **USB Type B** na **Link 21L** u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☞ **Prošireno - USB Type B** [str.91](#)

- 3 USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.

Počnite od 2. koraka iz drugog puta.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF
Odabir značajke A/V bez tona	Crna		MSEL 00
	Plava		MSEL 01

Stavka		Naredba
	Logotip	MSEL 02

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0481 0482 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.96
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.95
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor



Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

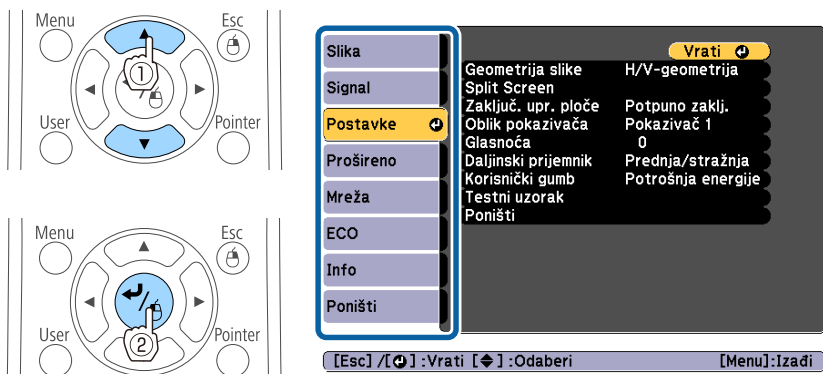
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za Konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

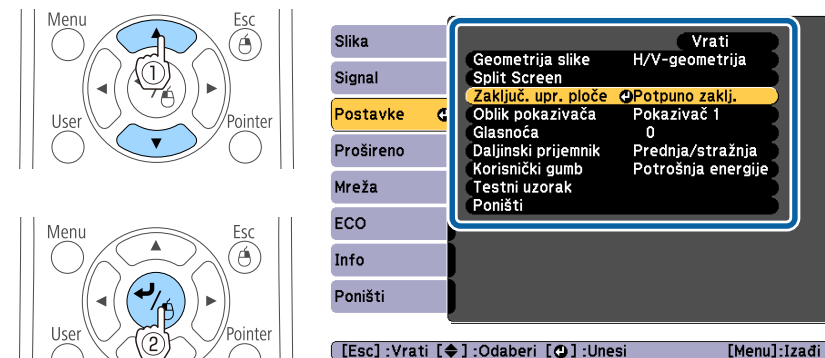
1 Prikažite zaslon izbornika za Konfiguriranje.



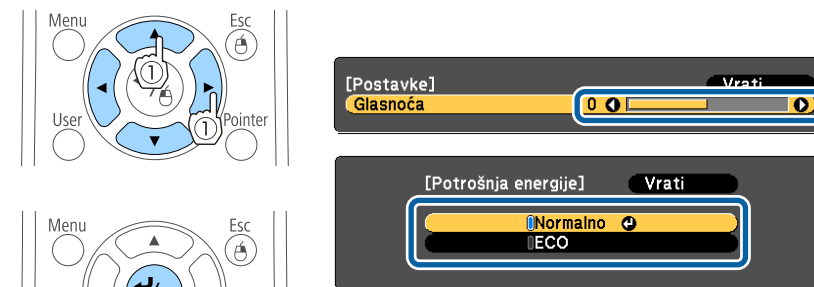
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.








5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.87	Način rada u boji	Dinamično, Dnevna soba, Kino, Igra, 3D dinamično i 3D kino
	Svjetlina	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Zasićenje boje	od -32 do 32
	Nijansa	od -32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Temperatura boje	Visoko, Srednje i Nisko
	Podešavanje boje	Crvena: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Plava: od -16 do 16
Izbornik Signal  str.87	Auto Iris	Isključeno, Normalno, Velika brzina
	3D postavke	3D zaslon, Pretvorba 2D u 3D, 3D format, 3D dubina, Promjer zaslona, 3D svjetlina, Inverzija 3D naočala, 3D pregled
	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2






Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  str.90	Turbo način rada	Uključeno i Isključeno
	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Glasnoća	od 0 do 10
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, 3D format, Prikaz QR koda
Izbornik Prošireno  str.91	Testni uzorak	-
	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način velike visine, Pokreni pretragu izvora, Autom. uključivanje
	USB Type B	USB Display i Link 21L
	Jezik	15 ili 35 jezika*
Izbornik ECO  str.99	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Optimizator svjetla	Uključeno i Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno i Isključeno
	Vrijeme Načina mir.	od 1 do 30
	Vrijeme pokl. leće	Uključeno i Isključeno
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno i Isključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.
	ECO zaslon	Uključeno i Isključeno
Izbornik Info  str.100	Podaci o projektoru	Vrijeme lampice, Izvor, Ulazni signal, Razlučivost, Videosignal, Učestalost osvjež., 3D format, O sinkronizaciji, Status, Serijski broj, Event ID
	Inačica	-
Izbornik Poništi  str.101	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Mreža

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
Izbornik Osnove	Naziv proj.	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
 str.94	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
	Prikaz pod. za LAN.	Tekst ili QR kod, Tekst
Izbornik Bežični LAN  str.95	Način povezivanja	Brzo, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	Traži pristupnu točku	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Sigurnost  str.96	Sigurnost	Ne, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Lozinka	-
Izbornik Pošta  str.97	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo  str.98	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.44
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal komponentni video. Ako je ulazni signal kompozitni video ili S-video, podešavanje je moguće samo ako je ulazni signal NTSC.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštrote slike.

Podizbornik	Funkcija
Temperatura boje	Služi za podešavanje nijanse slika. Nijansu možete postaviti na tri razine: Visoka , Srednja i Niska . Slika je nijansirana plavo kada je odabrano Visoka , a crveno kada je odabrano Niska .
Podešavanje boje	Jačinu boje možete podešavati pojedinačno za crvenu , zelenu i plavu .
Auto Iris	Postavite na Normalno ili Veliku brzinu za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Odaberite Velika brzina za brže korekcije irisa kako bi se izjednačila brzina prizora. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.45
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.101

Izbornik Signal



Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.


Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.



Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
Razlučivost	Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namješšana na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.




Podizbornik	Funkcija
3D postavke	<p>Postavlja se prilikom pregleda 3D slika.</p> <p>3D zaslon: Postavljen na Uključeno prilikom pregleda 3D sadržaja. Ako je ovo postavljeno na Isključeno, 2D slike bit će projicirane čak i ako je ulazni signal 3D.</p> <p>Pretvorba 2D u 3D: (ova se stavka može podešavati samo ako je 3D zaslon postavljen na Uključeno i ako je 3D format postavljen na Auto ili 2D.) Pretvaranje 2D slika u 3D slike i njihovo projiciranje. Jačinu možete odabrati između opcija Slabo, Srednje ili Jako.</p> <p>3D format: Odaberite format za 3D ulazni signal. Kada je postavljen na Auto, format se automatski bira prema ulaznom signalu. Ova opcija obično je postavljena na Auto.</p> <p>3D dubina: Podešava dubinu 3D slike.</p> <p>Promjer zaslona: podešava veličinu zaslona za 3D sliku. Prilagođavanjem stvarne veličine 3D slike možete projicirati 3D sliku koja je vjerna reprodukcija izvornog sadržaja.</p> <p>3D svjetlina: Podešava svjetlinu projicirane slike.</p> <p>Inverzija 3D naočala: Vrijeme otvaranja zatvarača za 3D naočale invertira se slijeva nadesno. Upotrijebite ako ne možete pravilno vidjeti 3D sliku.</p> <p>3D pregled: Postavljeno na Uključeno radi prikaza upozorenja u vezi s pregledom 3D slika. Prikazuje upozorenja tijekom pregleda 3D slika.</p>
Progresivno	<p>(Kada je ulaz komponentni video ili RGB video, postavku je moguće podešavati samo ako se radi o isprepletenom ulaznom signalu (480i/576i/1080i). Ovo je moguće odabrati samo ako je ulazni signal RGB.)</p> <p>Isprepleteno (i) signal se pretvara u Progresivno (p). (IP pretvaranje)</p> <p>Isključeno: Idealno za slike s puno kretanja.</p> <p>Video: Idealno za općenite video slike.</p> <p>Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.</p>





Podizbornik	Funkcija
Smanjenje buke	<p>(Ovo nije moguće postaviti ako je ulazni signal RGB ili ako se projicira isprepleteni signal kada je Progresivno postavljeno na Isključeno.)</p> <p>(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na Igra.)</p> <p>Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na Isključeno prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-a.</p>
HDMI video raspon	Kada je priključak HDMI/MHL na projektoru spojen s DVD uređajem, prilagodite video raspon projektoru u skladu s postavkom video raspona DVD uređaja.
Ulazni signal	<p>Ulazni signal možete odabrati s priključka Computer.</p> <p>Namjestite li na Auto, ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen.</p> <p>Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.</p>
Videosignal	Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Ako se namjesti na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.
Dimenzija	<p>Namještanje <u>formata zaslona</u>  za projicirane slike.</p> <p> "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.46</p>
Veće područje sken.	<p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <p>Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno, 4% ili 8%.</p> <p>Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto, ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.</p>
Turbo način rada	<p>(Ova se stavka može odabrati samo ako je Način rada u boji postavljen na Igra.)</p> <p>Time se ubrzava prikaz slike. Ako vas brine zastajanje grafike, ovo postavite na Uključeno. Kada je ovo postavljeno na Uključeno, H-geometrija i Quick Corner će biti deaktivirani.</p>

Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim vrijednosti Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p> "Izbornik Poništi" str.101</p>

Izbornik Postavke

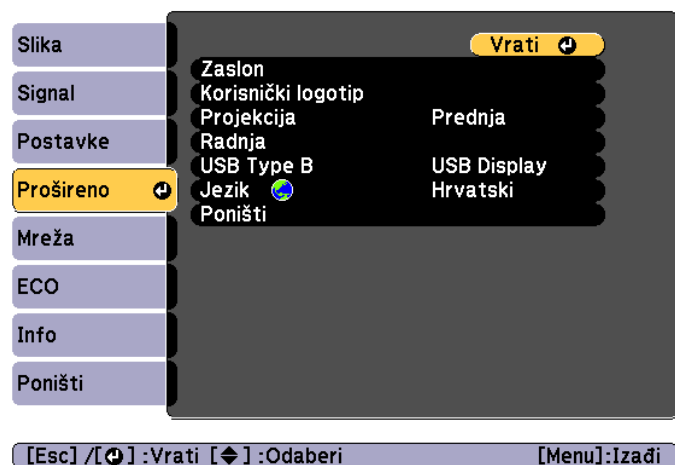


Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	<p>Ispravljanje deformacija geometrije slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ako je odabrana H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Moguće je također postaviti H-Keystone regulator i Auto V-geometrija na Uključeno ili Isključeno. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike.  "Quick Corner" str.41
Split Screen	<p>Prijelaz projekciju na podijeljenom zaslonu.</p> <p> "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" str.49</p>
Zaključ. upr. ploče	<p>Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor.</p> <p> "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" str.74</p>

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	<p>Odaberite oblik pokazivača.</p> <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.67</p>
Glasnoća	<p>Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.</p>
Daljinski prijemnik	<p>Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno, ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.</p>
Korisnički gumb	<p>Možete odabrati i dodijeliti stavku iz izbornika za Konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika se izravno prikazuje, omogućavajući vam podešavanje/namještanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, 3D format, Prikaz QR koda</p>
Testni uzorak	<p>Možete prikazati testni uzorak za namještanje projekcije bez spajanja druge opreme kada postavljate projektor. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Postavke možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Korisnički gumb . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.101

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	Postavke vezane za zaslon projektora. Poruke: Kada se namjesti na Isključeno , neće se prikazivati sljedeće opcije. Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp. Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti pozadinu zaslona na Crna , Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike. Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno kako bi se pri pokretanju projekcije prikazao Korisnički logotip . A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna , Plava ili na Logotip .
Korisnički logotip*1	Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd. ☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.70
Projekcija	Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen. Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop Postavku možete promijeniti tako što ćete gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držati pritisnutim oko pet sekundi. Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop ☛ "Načini postavljanja" str.21

Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>U slučajevima nestanka struje, kada kabel za napajanje ostane upokčan, projektor se automatski uključuje pri povratku struje.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno kada projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p> <p>Pokreni pretragu izvora: postavi na Uključeno za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku prilikom pokretanja projektor. Postavite u Isključeno za projiciranje slika s istog izvora kao pri posljednjem korištenju projektor.</p> <p>Autom. uključivanje: (dostupno samo kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.) Kada je postavljeno na Računalo, projektor će s uključiti kada se prime signali s priključka računala kada se projektor nalazi u stanju mirovanja.</p>
USB Type B	<p>USB Display: Omogućava USB Display.</p> <p>☛ "Projiciranje uz USB Display" str.35</p> <p>Link 21L: Omogućava naredbe ESC/VP21.</p> <p>☛ "Naredbe ESC/VP21" str.80</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.
Poništi	<p>Vrijednosti podešavanja za Zaslon*1 i Radnja*2 u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.101</p>

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.72](#)

*2 Osim za Način velike visine i Pokreni pretragu izvora.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Namještanje značajke Zaštita lozinkom" [str.72](#)



Podizbornik	Funkcija
Napajanje bežičnog	Postavite na Bežična mreža uklj. pri povezivanju projektor s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Zadana vrijednost je Bežična mreža uklj.

Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Sustav bežičnog LAN-a • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*
Prikaži QR kod.	Prikazuje QR kod.
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za jedinicu bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

Popis kontakata za Epson projektor

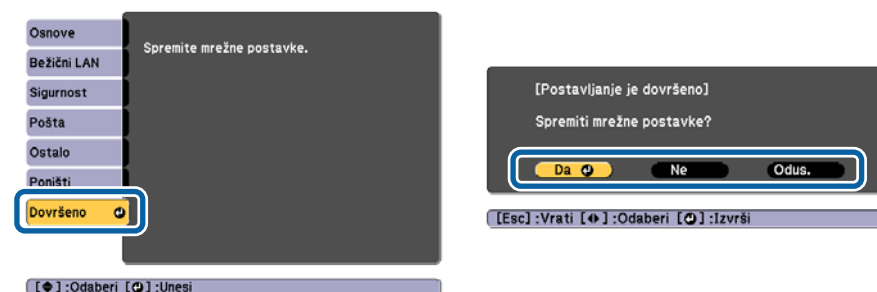


- Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.
 - ☞ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.76](#)
- Za dodatne informacije o mrežnim postavkama obratite se administratoru mreže.

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za Konfiguriranje.

Nazin završetka obvezno otvorite izbornik **Dovršeno** i odaberite opciju **Da**, **Ne** ili **Odus.** Kada odaberete **Da** ili **Ne**, sustav vas vraća na izbornik za Konfiguriranje.



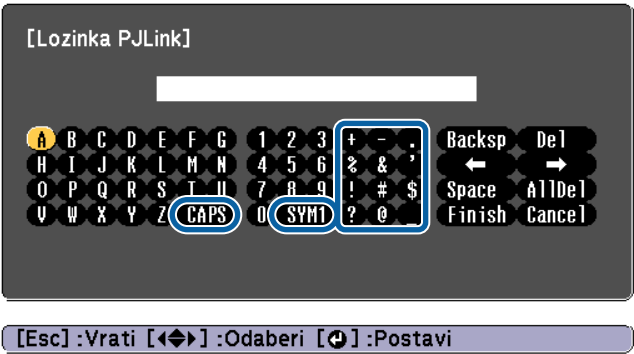
Da: Spremanje postavke i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Postavke se ne spremaju i izlaz iz izbornika Mreža.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Pritisnite gumbе [F1][F2][F3][F4] na daljinskom upravljaču ili gumbе [F1][F2][F3][F4] na upravljačkoj ploči. Upotrijebite gumbе za pomicanje kursora na željenu tipku i zatim pritisnite gumb [Enter] za unos sljedećeg znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unošenja pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici za poništenje unosa.

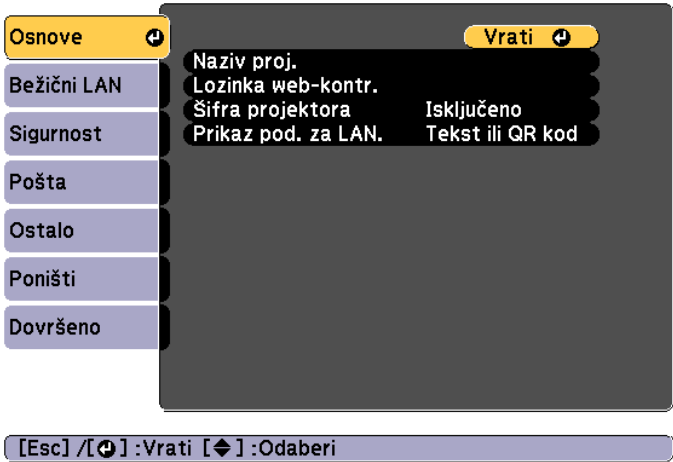


- Svaki put kad odaberete tipku **CAPS** i pritisnete gumb [↵], izmjenjuju se velika i mala slova.
 - Svaki put kad odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [↵], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.
- Moguć je unos sljedećeg teksta.

Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~

- Osim **SSID**, dvotočke i razmaci se ne smiju unositi u izborniku Mreža.
- Neki simboli (" * , ; [\]) ne mogu se unositi pomoću softverske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.
- ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.76](#)

Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Sljedeći simboli ne smiju se koristiti: " * + , / ; < = > ? [\] ` ` `
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Možete unijeti do osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova (* ne smije se koristiti). Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu koje je spojeno na mrežu. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.76
Šifra projektor	Kada se postavi na Uključeno , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektor s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno .

Podizbornik	Funkcija
Prikaz pod. za LAN.	Podesite format prikaza projektor za podatke o mreži projektor. Kada se QR kod prikaže, možete se povezati s mrežom jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection. Zadana vrijednost je Tekst ili QR kod . ☛ "Projiciranje uz pomoć QR koda" str.64

Izbornik Bežični LAN



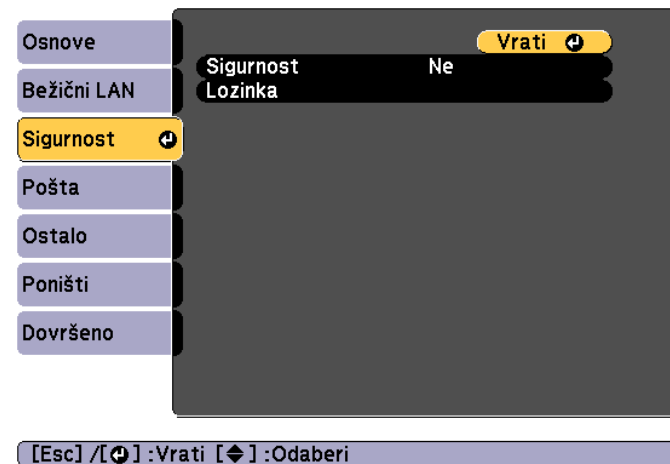
Podizbornik	Funkcija
Način povezivanja	Postavite način povezivanja kada povezujete projektor i računalo putem bežičnog LAN-a. Odaberete li Brzo , projektor i računalo automatski stvaraju malu mrežu. Koristi se s programom EasyMP Network Projection. Ako je opcija Auto postav. SSID postavljena na Uključeno , projektor postaje lako pristupna točka; ako je postavljena na Isključeno , mreža se stvara u Ad hoc načinu rada . Odaberete li Napredno , veza se uspostavlja u infrastr. načinu rada putem instalirane pristupne točke.

Podizbornik	Funkcija
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana vrijednost je 11ch .
Auto postav. SSID	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Kada se ova postavka stavi na Uključeno , projektor možete tražiti mnogo brže među više projektor. SSID se postavlja automatski. Kada spajate više projektor iz jednog računala u Brzi način, postavite ovu opciju na Isključeno i postavite isti SSID na svim projektorima koje želite spojiti.
SSID	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno .) Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka (: ^ se može unijeti samo preko web preglednika).
Traži pristupnu točku	(Ova stavka može se podesiti samo ako je Napajanje bežičnog postavljeno na Bežična mreža uklj. i ako je Način povezivanja postavljen na Napredno .) Projektor traži lokalnu pristupnu točku. To vam omogućuje da provedete podešavanje bežične lokalne mreže jednostavnim odabirom lokacije bežične mreže.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno.) Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost

Instalirajte jedinicu bežične mreže.



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	<p>Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.</p>

Podizbornik	Funkcija
Lozinka	<p>Unesite lozinku. Možete unijeti od 8 do 63 jednobajtna alfanumerička znaka.</p> <p>Kada se koristi s programom EasyMP Network Projection, nije potrebno unijeti lozinku u računalo ako je to početna (zadana) lozinka.</p> <p>Iz sigurnosnih razloga preporučamo da s vremena na vrijeme izmijenite svoju lozinku. Ako se mrežne postavke inicijaliziraju, time se vraća početna lozinka.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.99</p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.76</p> <p>U Brzom načinu postavljena je početna lozinka.</p>

Vrsta sigurnosti

Prilikom instalacije jedinice bežičnog LAN-a strogo se preporučuje postaviti sigurnost.

WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.

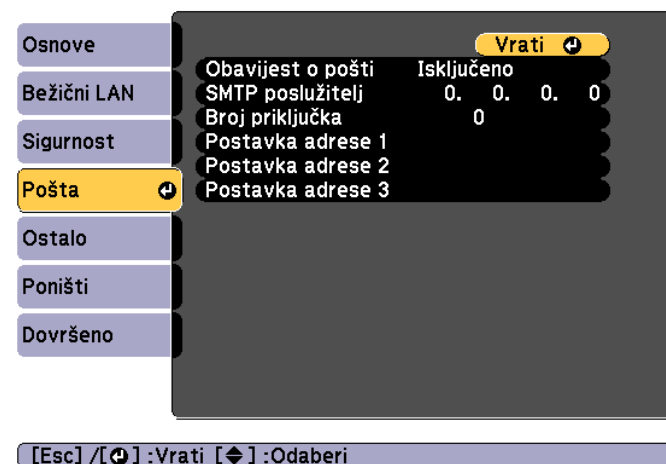


Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

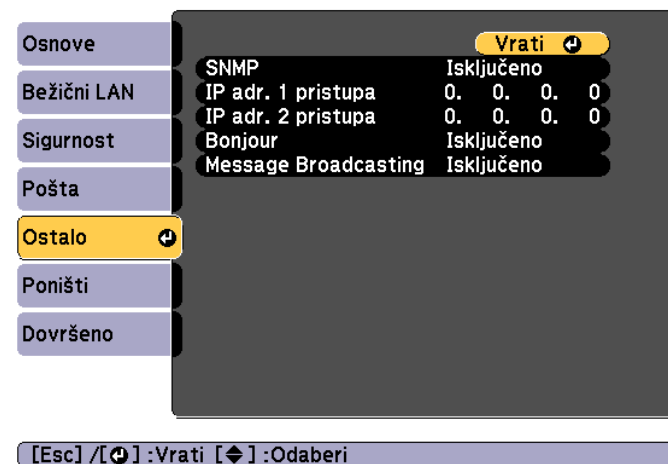
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.79](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	<p>Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adresu e-pošte. Sljedeći znakovi ne mogu se koristiti: " () , ; < > [\]</p> <p>Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.</p>

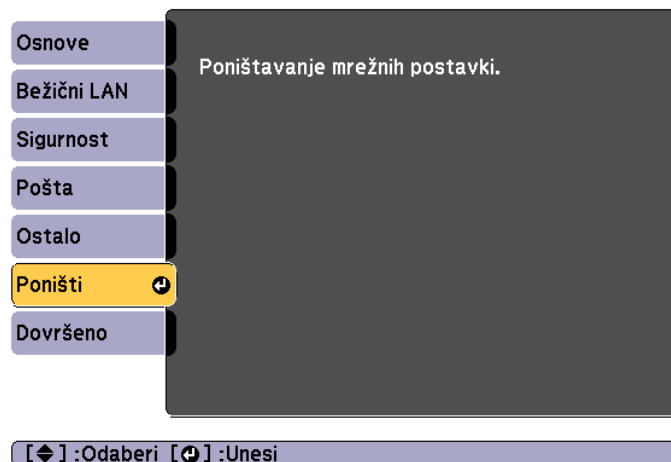
Izbornik Ostalo



Podizbornik	Funkcija
SNMP	<p>Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.</p> <p>Zadana vrijednost je Isključeno.</p>
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	<p>Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
Bonjour	<p>Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour.</p> <p>Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	<p>Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno.</p>

Izbornik Poništi

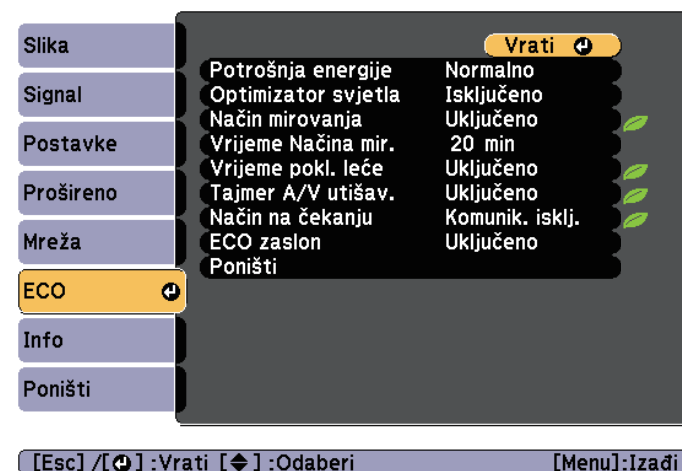
Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik ECO

Kada podešavate izbornik ECO, projektor izvodi funkcije za uštedu energije. Kada su omogućene postavke za uštedu energije, kraj svakog podizbornika se pojavljuje ikona lista.



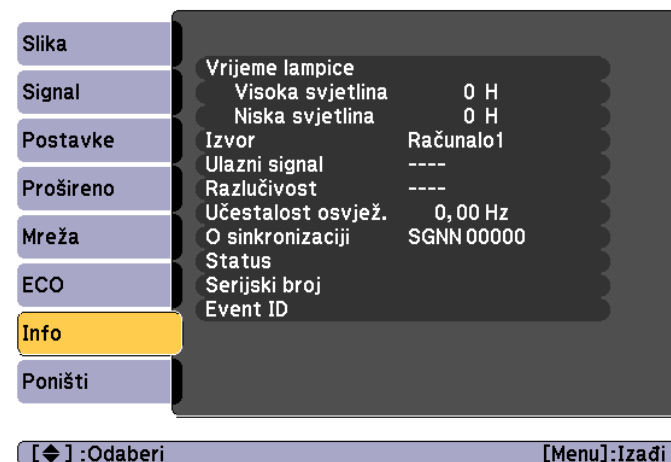
Podizbornik	Funkcija
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije i bika ventilatora za vrijeme projiciranja smanjuju se. Pri upotrebi na većoj nadmorskoj visini ili na lokacijama s velikom temperaturom, nećete moći mijenjati postavke.
Optimizator svjetla	(Postavljanje je moguće samo ako je Potrošnja energije postavljena na Normalno .) Kada je podešeno na Uključeno , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije, smanjenjem svjetline lampe prema projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.

Podizbornik	Funkcija
Način mirovanja	Kada je postavljeno na Uključeno , automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala slike i kada se na određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje. Također, ako se otprilike pet minuta ne pojavi nikakav ulazni signal slike, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se pojavi ulazni signal slike, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Vrijeme Načina mir.	Kada se Način mirovanja postavi na Uključeno , možete odrediti vrijeme automatskog isključenja projektoru u rasponu od 1 do 30 minuta.
Vrijeme pokl. leće	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon zatvaranja poklopca leće. Također, ako je poklopac leće zatvoren otprilike pet minuta, lampa se zatamnjuje se do isključenja napajanja. Kada se poklopac leće otvori, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Tajmer A/V utišav.	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon omogućavanja A/V bez tona. Isto tako, ako je A/V utišano uključeno, lampa se zatamnjuje se do isključenja napajanja. Kada se A/V bez tona isključi, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Način na čekanju	Kad je postavljeno na Komunik. uklj. , moguće je nadzirati i upravljati projektorom s računala, čak i kad je projektor u stanju mirovanja (na čekanju). ☛ "Nadziranje i upravljanje" str.76
ECO zaslon	Kada je ova opcija uključena , a svjetlina lampe se promijeni s normalne na nisku ili obratno, na donjoj lijevoj strani zaslona pojavljuju se ikone lista, koje označavaju status štednog načina rada.
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku ECO možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.101

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektoru. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.34](#)



Podizbornik	Funkcija
Podaci o projektoru	Možete prikazati sljedeće podatke. <ul style="list-style-type: none"> • Vrijeme lampice* • Izvor • Ulazni signal • Razlučivost • Videosignal • Učestalost osvjež. • 3D format • O sinkronizaciji • Status • Serijski broj • Event ID
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektora.

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke neće se vratiti na svoje zadane vrijednosti: Ulazni signal, Korisnički logotip, Vrijeme lampice, Jezik, Lozinka, Korisnički gumb i sve stavke u izborniku Mreža .
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Jednom kad je sadržaj izbornika Konfiguriranje postavljen za jedan projektor, možete ga koristiti za skupno podešavanje više projektor (funkcija skupnog podešavanja). Funkcija skupnog podešavanja namijenjena je samo za isti broj modela.

Odaberite jednu od sljedećih metoda.

- Postavljanje pomoću USB memorijskog pogona.
- Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom.

Ova priručnik opisuje metode USB memorijskog pogona i USB kabela.



- Sljedeći sadržaj se ne prenosi funkcijom skupnog podešavanja.
 - Postavke u izborniku Mreža (osim izbornika Pošta i izbornika Ostalo)
 - Vrijeme lampice i Status u izborniku Info
- Skupno podešavanje izvršite prije podešavanja projicirane slike. Vrijednosti podešavanja projicirane slike, poput funkcija H/V-geometrije slike odražavaju se i na funkciju skupnog podešavanja. Ako skupno podešavanje provedete nakon podešavanja projicirane slike, postavke koje ste prilagodili mogu se promijeniti.
- Korištenjem funkcije skupnog podešavanja, za ostale se projektore postavlja registrirani logotip korisnika. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.



Oprez

Provođenje skupnog podešavanja je odgovornost kupca. Ako skupno podešavanje ne uspije zbog nestanka napajanja, komunikacijske greške i sl., kupac je odgovoran za sve nastale troškove popravka.

Postavljanje pomoću USB izbrisivog memorijskog pogona

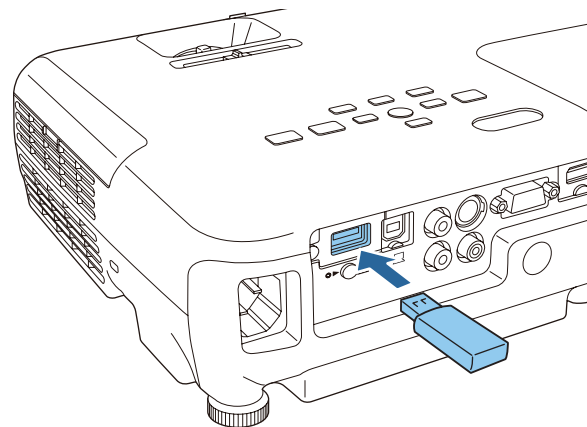
Ovaj odjeljak objašnjava način provođenja skupnog podešavanja pomoću USB memorijskog pogona.



- Koristite USB memorijski pogon formatiran FAT datotečnim sustavom.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti na USB memorijskim pogonima koji sadrže sigurnosne funkcije. Koristite USB memorijski pogon koji ne sadrži sigurnosne funkcije.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti s USB čitačima kartica niti USB tvrdim diskovima.

Spremanje postavki na USB memorijski pogon

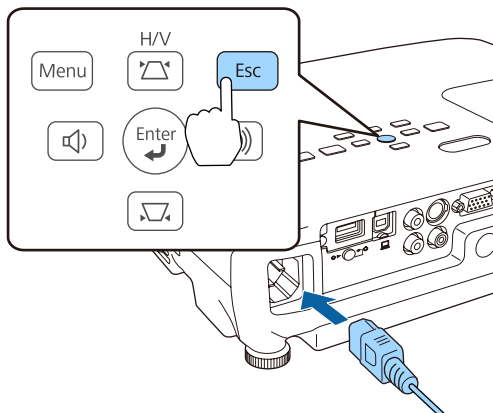
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Spojite USB memorijski pogon na USB-A priključak projektor.



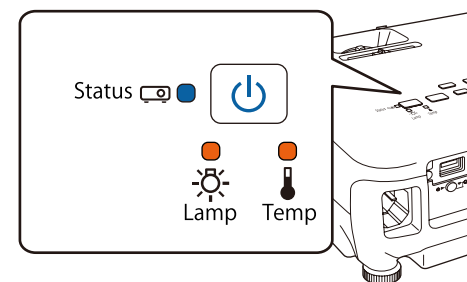


- Povežite USB memorijski pogon izravno na projektor. Ako USB memorijski pogon na projektor spojite putem USB razdjelnika, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Spojite prazan USB memorijski pogon. Ako USB memorijski pogon sadrži ikakve podatke osim datoteke za skupno podešavanja, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Ako ste datoteku skupnog podešavanja s drugog projektor spremili na USB memorijskom modulu, izbrišite datoteku ili joj promijenite naziv. Funkcija skupnog podešavanja ne može prebrisati datoteku skupnog podešavanja.
- Naziv datoteke za skupno podešavanje je PJCONFDATA.bin. Ako želite promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.
- Za naziv datoteke možete koristiti samo znakove od jednog bajta.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Esc].



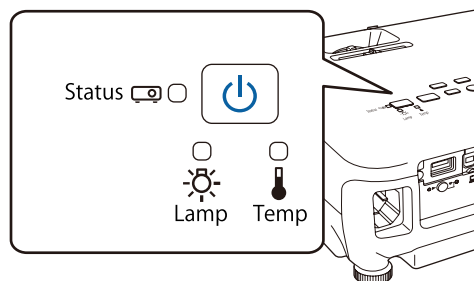
Napajanje: Plava - Uključeno / Status: Plava - Uključeno / Lamp: Narančasta - Uključeno / Temp: Narančasto - Uključeno

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se datoteka skupnog podešavanja upravo zapisuje.

Oprez

- Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja datoteke nemojte vaditi USB memorijski pogon iz projektor. Ako se dogodi odvajanje USB memorijskog pogona, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.

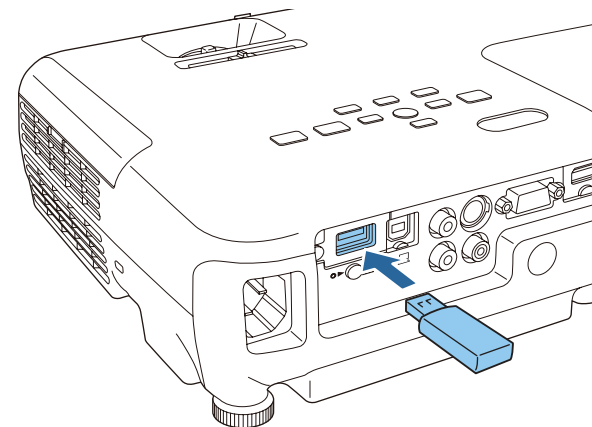


Napajanje: plavo - uključeno

Kad se projektor nalazi u stanju pripravnosti, izvucite USB memorijski pogon.

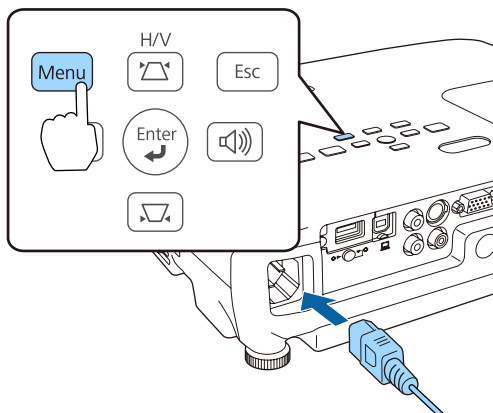
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Spojite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku skupnog podešavanja na USB-A priključak projektor.

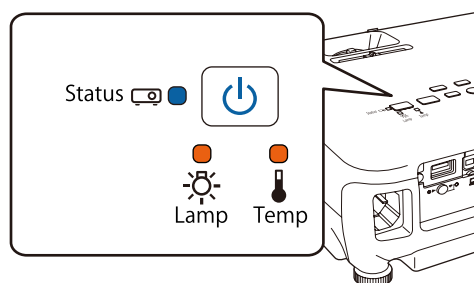


- Kad USB memorijski pogon sadrži 1 do 3 vrste datoteka skupnog podešavanja, primjenjuje se datoteka s odgovarajućim brojem modela projektor. Ako ima više datoteka za isti broj modela projektor, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Kad na USB memorijskom pogonu postoje četiri ili više vrsta datoteka skupnog podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Na USB memorijskom pogonu nemojte pohranjivati nikakve druge podatke osim datoteke skupnog podešavanja. Ako USB memorijski pogon sadrži bilo kakva podatke osim datoteke za skupno podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Menu].



Napajanje: Plava - Uključeno / Status: Plava - Uključeno / Lamp: Narančasta - Uključeno / Temp: Narančasto - Uključeno

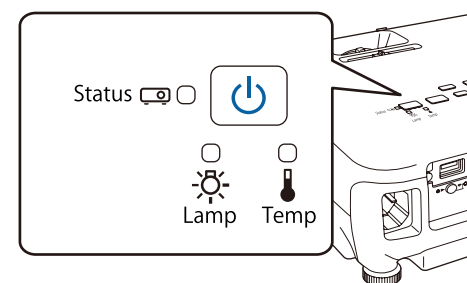
Indikatori će ostati uključeni približno 75 sekundi.

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.

Oprez

- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte vaditi USB memorijski pogon iz projektor. Ako se dogodi odvajanje USB memorijskog pogona, projektor se možda neće moći pokrenuti.

- 4** Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.



Napajanje: plavo - uključeno

Kad se projektor nalazi u stanju pripravnosti, izvucite USB memorijski pogon.

Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom

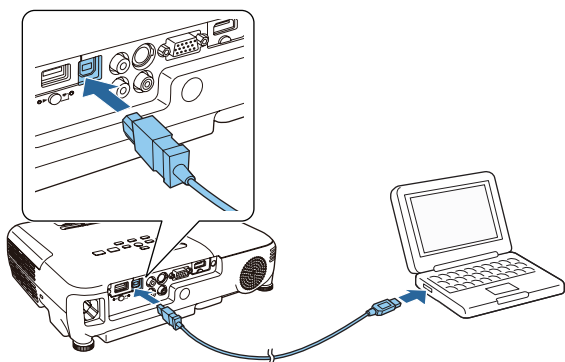


Sljedeći operacijski sustavi podržavaju funkciju skupnog podešavanja.

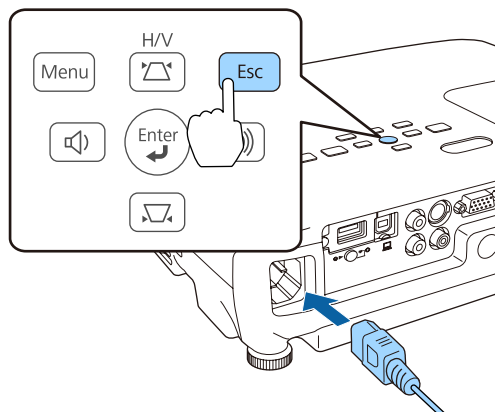
- Windows Vista ili noviji
- Mac OS X 10.5.3 ili noviji

Spremanje postavki na računalo

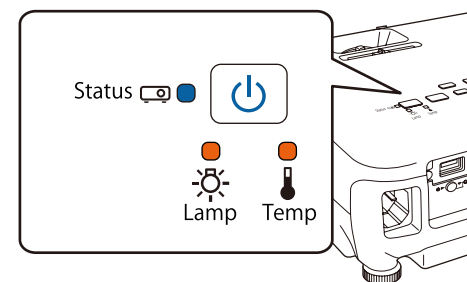
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB ulaz na računalu s ulazom USB-B na projektoru.



- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Esc].



Napajanje: Plava - Uključeno / Status: Plava - Uključeno / Lamp: Narančasta - Uključeno / Temp: Narančasto - Uključeno

Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Otvorite uklonjivi disk i spremite datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) na računalo.



Ako trebate promijeniti naziv datoteke za skupno podešavanja, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 5** Izvršite funkciju "Ukloni USB uređaj" na vašem računalu i zatim odspojite USB kabel.

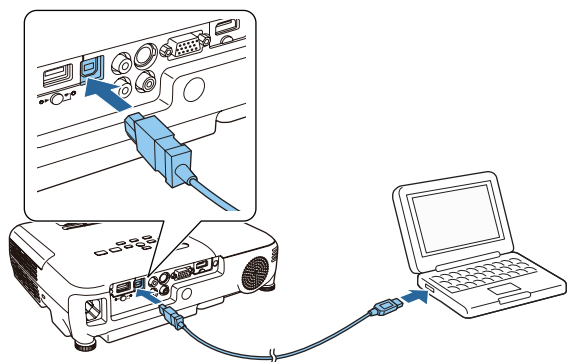


Kad koristite OS X, izvršite funkciju "Ukloni EPSON_PJ".

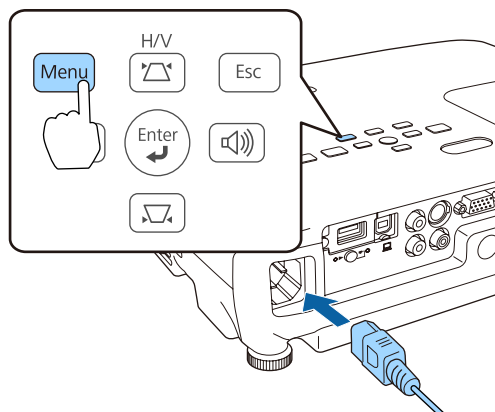
Projektor će ući u stanje pripravnosti.

Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

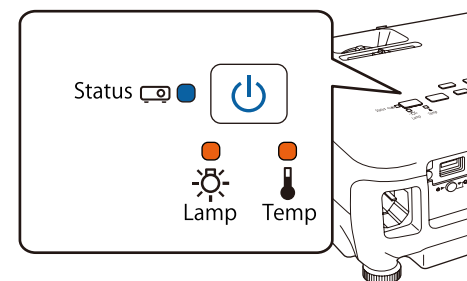
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB ulaz na računalu s ulazom USB-B na projektoru.



- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Menu].



Napajanje: Plava - Uključeno / Status: Plava - Uključeno / Lamp: Narančasta - Uključeno / Temp: Narančasto - Uključeno

Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 5** Izvršite funkciju "Ukloni USB uređaj" na vašem računalu i zatim odspojite USB kabel.



Kad koristite OS X, izvršite funkciju "Ukloni EPSON_PJ".

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.











Opres

Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.

Ako podešavanje ne uspije

Indikatori vas obavještavaju da se pojavila greška. Provjerite stanje indikatora.

Stanje indikatora	Rješenje
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: narančasto - trepće brzo Temp: narančasto - trepće brzo</p>	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon, odnosno USB kabel. Odvojite USB memorijski pogon ili USB kabel, odvojite i zatim ponovno spojite kabel za napajanje projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napajanje: plavo - trepće brzo Status: plavo - trepće brzo Lamp: narančasto - trepće brzo Temp: narančasto - trepće brzo</p>	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor. Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p>



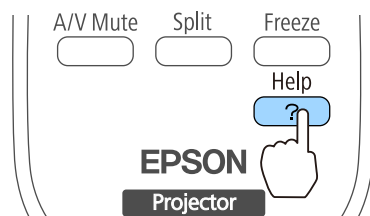
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

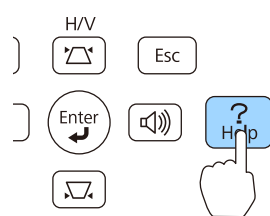
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1** Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

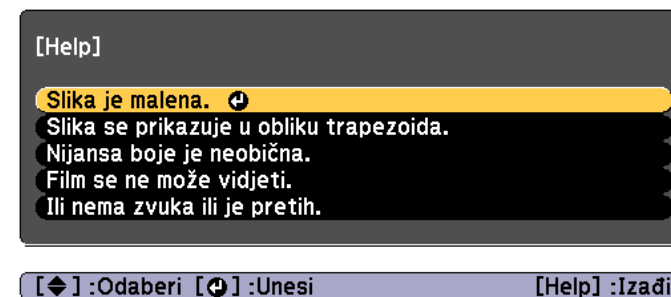
Pomoću daljinskog upravljača



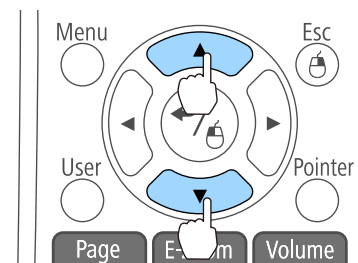
Pomoću upravljačke ploče



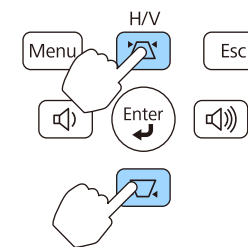
- 2** Odaberite stavku izbornika.



Pomoću daljinskog upravljača

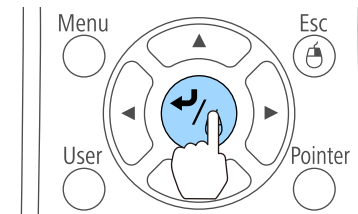


Pomoću upravljačke ploče

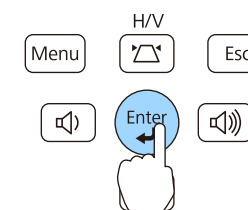


- 3** Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

- ❓ Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
·Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- ❓ Je li projektor preblizu zaslonu?
·Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] :Vrati

[Help] :Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

👉 "Rješavanje Problema" [str.112](#)

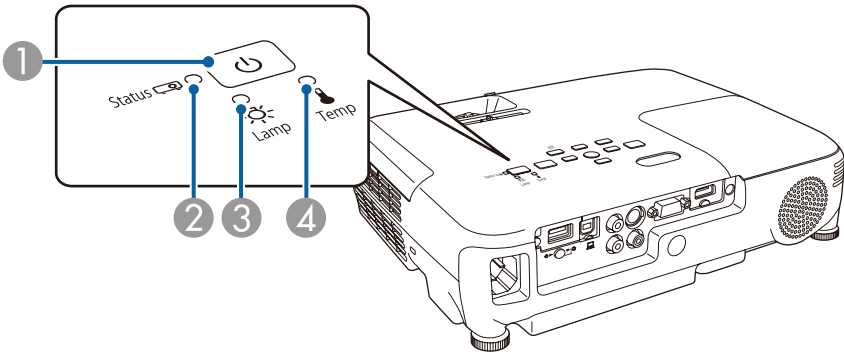
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektora i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokažu u čemu bi mogao biti problem.

☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.116](#)

Signali pokazivača

Projektor sadrži sljedeća četiri pokazivača. Boja i način svijetljenja pokazivača označava status projektora.



- 1

Pokazivač napajanja

Označava status projektora.
- 2

Pokazivač statusa




Označava status projektora.
- 3





Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.
- 4

Pokazivač temp.

Označava stanje unutarnje temperature.


















Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
 Plavo - upaljen	<input type="checkbox"/> Isključen	Stanje mirovanja	Projektor se napaja električnom energijom. Kada se gumb za uklj./isklj. [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
		Status mrežnog praćenja	Projektor se prati i kontrolira putem mreže (kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.). Ako je kabel za napajanje odvojen, indikator napajanja će treptati plavo.
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status zagrijavanja	Ovo je status na snazi odmah nakon paljenja projektora. Zagrijavanje traje otprilike 30 nakon paljenja lampe. U ovom statusu ne možete isključiti projektor, čak ni pritiskom gumba za uklj./isklj. [⏻].

















Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status hlađenja	Ovo je status na snazi odmah nakon gašenja projektor. U ovom statusu svi su gumbi onemogućeni.
 Plavo - upaljen	 Plavo - upaljen	Normalni status	Projektor radi (projicira).






U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel za napajanje i ima li struje.



Kada iskopčate kabel za napajanje, pokazivač napajanja [⏻] ponekad ostane nakratko uključen, što nije znak neispravnosti.

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. napajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Isključeno	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - bljeska	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - upaljen	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)	Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke: <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.128, "Zamjena zračnog filtra" str.133 Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno .  "Izbornik Prošireno" str.91

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. napajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Isključeno	Pogreška lampe Kvar lampe	Provjerite sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" str.130 Očistite zračni filter. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.128
					Ako lampa nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite napajanje. Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor Ako je lampa napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.) ☞ Popis kontakata za Epson projektor Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno . ☞ "Izbornik Prošireno" str.91
				Otvoren pokl. lampe	Provjerite jesu li lampa i njen poklopac ispravno instalirani. Ukoliko lampa i njen poklopac nisu ispravno instalirani, lampa se neće moći upaliti. ☞ "Zamjena lampe" str.130
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Narančasto - bljeska	Pogreška Auto Iris	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Narančasto - upaljen	Gr. napaj.	
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.128, "Zamjena zračnog filtra" str.133

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. napajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom.  "Zamjena lampe" str.130 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 "Ako pokazivači ne pomognu" [str.116](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.







Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.117
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira ili se pokretne slike ne reproduciraju na računalu. 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.118
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće pregledavati 3D slike 	 str.119
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.120
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni ili slika može izgledati preokrenuta odozgo prema dolje ili slijeva nadesno. 	 str.121
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.122
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.123

Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.123
--	--

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.124
<ul style="list-style-type: none"> • U zvuku ima šuma (samo prilikom projiciranja USB prikaza) 	 str.124
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru 	 str.125
<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika 	 str.126

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel za napajanje projektor. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.66
Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka?	Neće se prikazati nikakva slika ako je poklopac objektiva imalo zatvoren. Otvorite do kraja poklopac objektiva. ☛ "Sprijeda/Gore" str.11
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.101 Kada koristite USB prikaz, postavite USB Type B za USB Display . ☛ Prošireno - USB Type B str.91
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.87
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u Priručniku za uporabu priloženom uz projektor.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja , Vrijeme pokl. leće , ili Tajmer A/V utišav. postavljen na Uključeno ?	Ako je bilo koja opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje u sljedećim situacijama. <ul style="list-style-type: none"> • Kada je Način mirovanja postavljen na Uključeno: ako se određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje i nema ulaznog signala slike. • Kada je Vrijeme pokl. leće postavljeno na Uključeno: ako je prošlo otprilike 30 minuta od zatvaranja poklopca leće. • Kada je Tajmer A/V utišav. postavljen na Uključeno: ako je prošlo otprilike 30 minuta od uključivanja A/V utišano. Kako biste onemogućili automatsko gašenje projektor, sve gore navedene opcije trebaju biti podešene na Isključeno. ☛ "Izbornik ECO" str.99
Je li računalno u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalno u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.87
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.140

Prikazuje se poruka "Nema signala"






Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.34
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33 ☛ Dokumentacija računala
Je li računalo u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalo u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Nije moguće pregledavati 3D slike



Uzrok	Rješenje
Je li izbornik Konfiguracija ispravno postavljen?	<ul style="list-style-type: none"> • Postavite 3D zaslon u Uključeno. • Postavite 3D format u Auto ili format u kojemu je 3D signal s priključenog uređaja. ☛ Signal - 3D postavke str.87
Je li ulazni signal 3D?	Provjerite podržavaju li priključeni uređaj za reprodukciju i sadržaj koji se reproducira 3D signale.
Nosite li 3D naočale na pravilan način?	Za prikaz 3D slika pomoću ovog projektoru potrebne su vam aktivne 3D naočale sa zatvaračem. Koristite opcijske aktivne 3D naočale (ELPGS03) ☛ "Dodatna oprema" str.136
Je su li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale. Također, kod prvog uključivanja morat ćete izvršiti uparivanje. ☛ "Registriranje 3D naočala na projektor (uparivanje)" str.53
Gledate li unutar područja pregleda 3D slika?	Opseg gledanja 3D slika iznosi do 10 metara od projektoru. Pobrinite se da se nalazite unutar tog opsega. ☛ "Područje pregleda 3D slika" str.55

Uzrok	Rješenje
Ima li u blizini uređaja koji uzrokuju radio smetnje?	Kada u isto vrijeme koristite iste uređaje s istim frekvencijskim pojasom (2,4 GHz) kao Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio smetnji ili nestanka slike. Nemojte koristiti projektor blizu tih uređaja.

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li Auto V-geometrija postavljena na Isključeno ?	Postavljanjem na Uključeno omogućava se Auto V-geometrija.  Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija str.90 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku.  "Ručno ispravljanje" str.40
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje.  "Ispravljanje fokusa" str.44
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost.  "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.138
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike.  "Namještanje položaja slike" str.43
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu.  Signal - Videosignal str.87
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  "Spajanje opreme" str.24


Uzrok	Rješenje
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.140 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [↩] na upravljačkoj ploči da biste izveli automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.87
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	Je li odabrano Učinite pokrete pokazivača miša glađim ? Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Učinite pokrete pokazivača miša glađim . (Sustav Windows 2000 nije dostupan.) Za Windows Vista/7, kada je odabrana ova opcija, Windows Aero je onemogućeno.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.87
Povećava li E-Zoom i dalje sliku?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.68
Je li položaj slike ispravno podešen?	Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj zaslona možete podešavati samo iz izbornika Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.87
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Svojstva prikaza na Upravljačkoj ploči računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala

Uzrok	Rješenje
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.140 ☛ Dokumentacija računala
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor postavljen, način projekcije namjestite uz pomoć jedne od sljedećih opcija: Prednja , Prednja/strop , Stražnja , ili Stražnja/strop . ☛ Prošireno - Projekcija str.91 ☛ "Načini postavljanja" str.21

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s računala spojenog na priključak Computer ☛ Signal - Ulazni signal str.87 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.87
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.87
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. Uvjerite se da nema iskopčanih kabela i da nema slabih kontakata u kabelima. ☛ "Spajanje opreme" str.24
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u>  ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.87
Je li podešavanje boje ispravno namješteno?	Namjestite postavku Podešavanje boje na izborniku Konfiguracija. ☛ Slika - Podešavanje boje str.87
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.87

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.87 ☛ ECO - Potrošnja energije str.99
Je li ispravno namješten kontrast ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.87
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.130
Koristite li projektor na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom?	Zaslon se može zatamniti pri korištenju na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom. Iako sada ne možete promijeniti postavke za potrošnju energije , možete nastaviti s upotrebom projektor.
Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti?	Ukoliko je udaljenost projiciranja prevelika, slika postaje tamnija. Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.138

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili napajanje nije potpuno. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel za napajanje. ☛ "Od postavljanje do projekcije" str.33 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel za napajanje?	Vjerojatno postoji slab kontakt u kabelu za napajanje ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel za napajanje. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor

Uzrok	Rješenje
Je li Zaključ. upr. ploče postavljeno na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.90
Je li daljinsko upravljanje ograničeno?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.90

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektora ili priključenog uređaja postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.90 ☛ "Namještanje glasnoće" str.44
Je li značajka A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.66
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektoru? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektoru .

U zvuku ima šuma (samo prilikom projiciranja USB prikaza)

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću?	Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću na računalu i smanjite glasnoću na projektoru.

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko šest metara. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.19
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.90
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.90
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.18

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.91

E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ ECO - Način na čekanju str.99
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje se u skladu s postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☞ "Izbornik Pošta" str.97

Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i lozinka ispravni?	Unesite "EPSONWEB" kao korisnički ID. To se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka lozinke onemogućena. Unesite postavku znakova za Lozinku web kontrole kao lozinku. Zadana lozinka je "admin".



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Oprez

Isključite projektor prije čišćenja. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

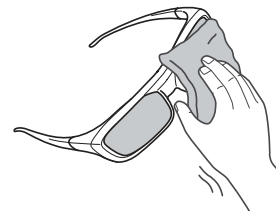
Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca jer bi se mogla lako oštetiti.

Čišćenje 3D naočala

Leće naočala prebrišite mekom krpom i tako ih očistite.



Pozor

- Ne trljajte leće naočala grubim predmetima i nemojte s njima postupati pregrubo jer bi se mogle oštetiti.
- Ako je potrebno održavanje, odspojite adapter USB punjača iz električne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli odspojeni.

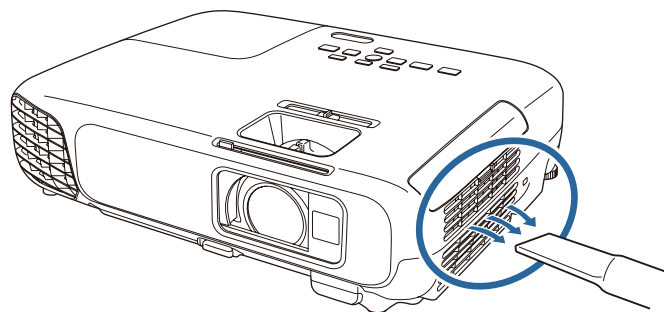
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filtar i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filtar zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektora bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filtar očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filtar vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filtar za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☞ "Zamjena zračnog filtra" [str.133](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

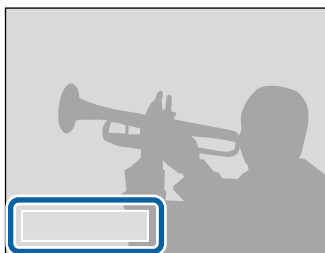
U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

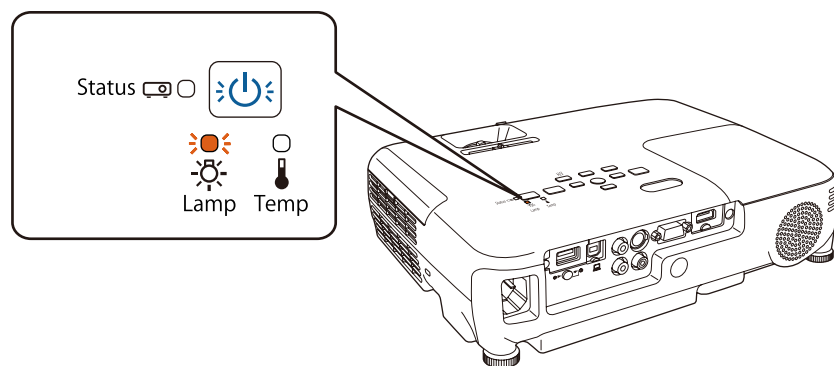
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je za promjenu lampice. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektor ili posjetite www.epson.com."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač napajanja trepće plavo, a pokazivač lampe narančasto.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: otprilike 4.900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: otprilike 5.900 sati
☛ **ECO - Potrošnja energije** [str.99](#)
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučamo uporabu originalnih EPSON lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON možda neće pokrivati štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

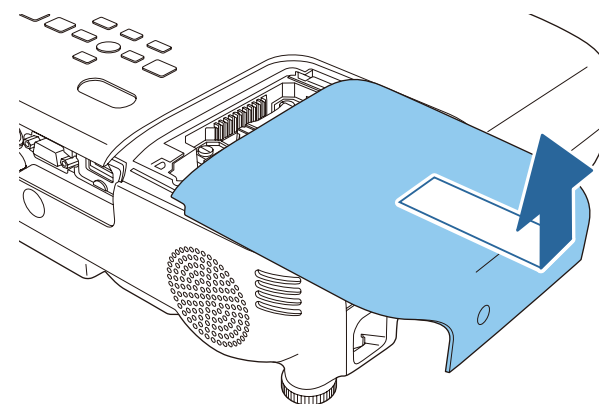
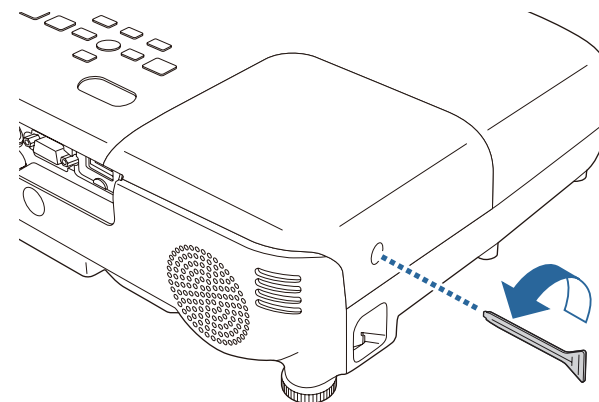
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

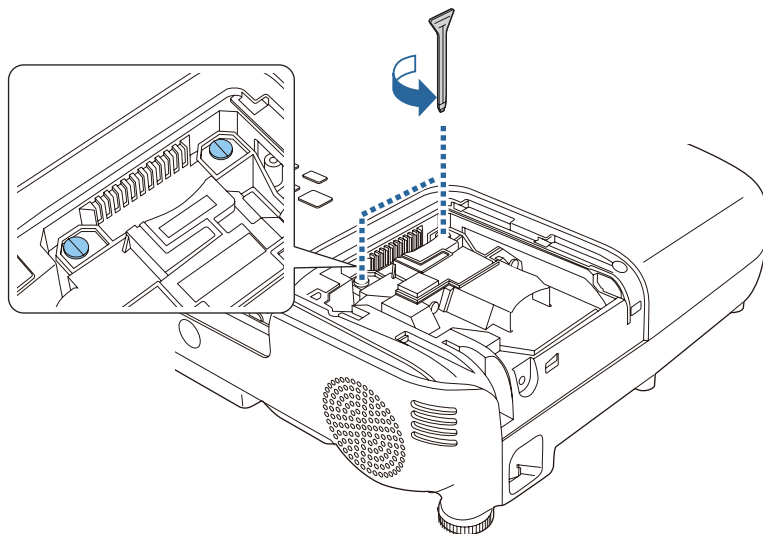
1 Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.

2 Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

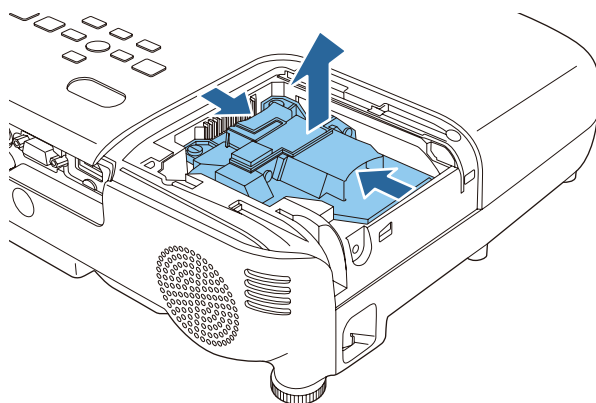


3 Odvijte dva vijka za lampu.



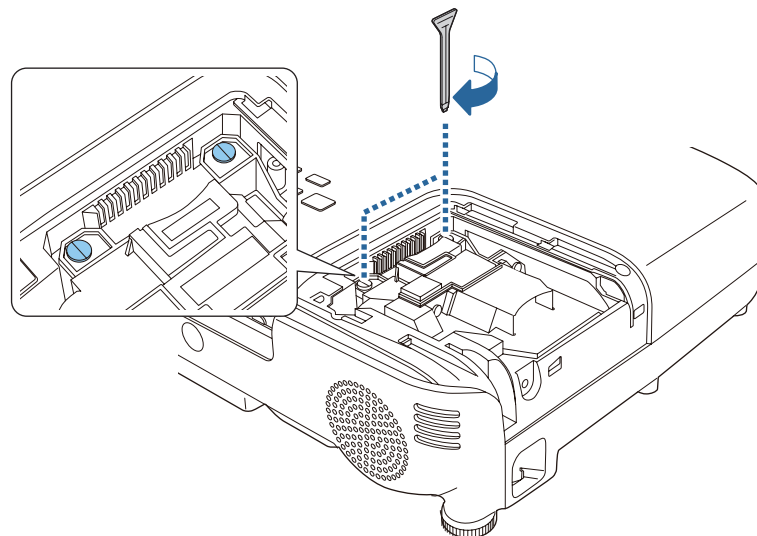
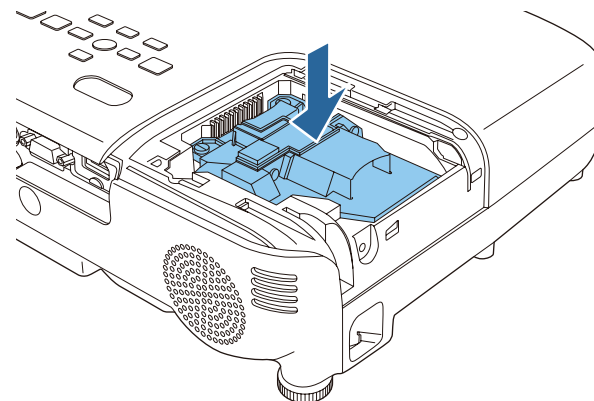
- 4** Uхватite podignuti dio stare lampe i izvadite ju.
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

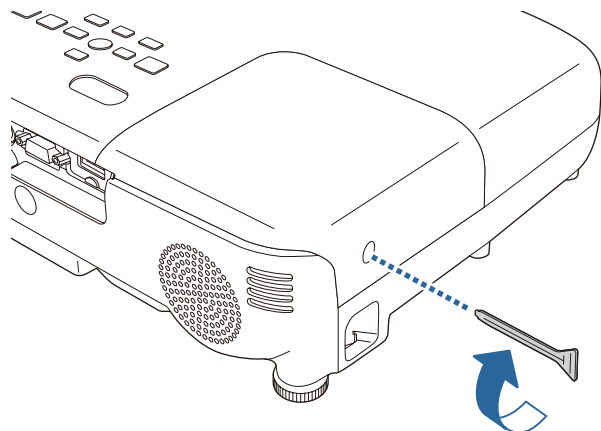


- 5** Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



6 Vratite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, lampa se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene žarulje obavezno poništite postavku Vrijeme lampice koja pokazuje sate rada žarulje u izborniku Poništi.

☛ Poništi - Poništi vrijeme lampe [str.101](#)



Vrijeme lampice poništite tek nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

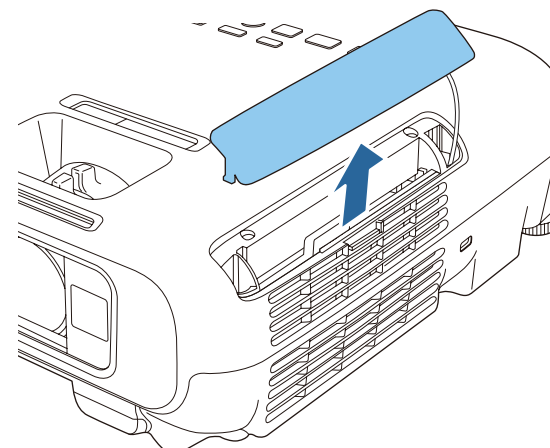
Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

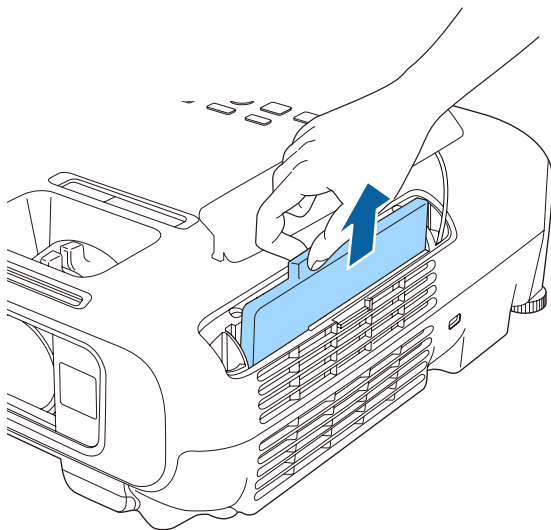
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

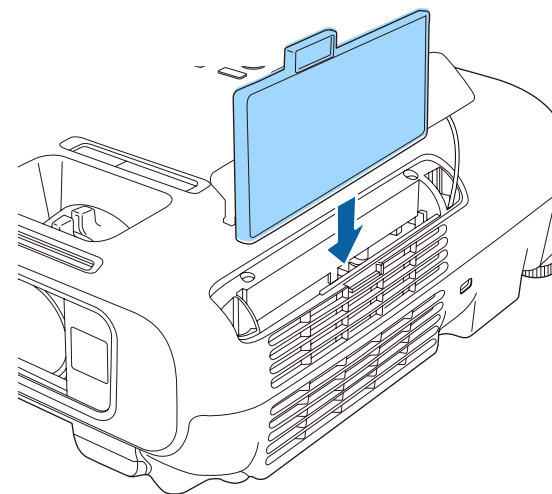
- 1 Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2 Otvorite poklopac zračnog filtra.



- 3** Izvadite zračni filter.
Uхватите зубак poklopca zračnog filtra i ravno ga povucite van.



- 4** Stavite novi zračni filter.
Klizite zračni filter s vanjske strane i pritisnite ga dok se čvrsto ne smjesti na predviđeno mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Okvir filtra: ABS
Filter: poliuretanska pjena



Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora vrijedi od: svibnja 2014. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

Aktivne 3D naočale ELPGS03

Aktivne 3D naočale sa zatvaračem (koriste Bluetooth komunikaciju). Upotrebljavajte ih pri gledanju 3D slika pomoću ovog projektor.

Adapter USB punjača ELPAC01

Upotrebljavajte ga za vrijeme punjenja 3D naočala.

Interaktivna jedinica ELPIU01

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala s instaliranim sustavom Windows.


Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Meka torba za nošenje ELPKS63

Mekana torba za nošenje projektor.

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC32

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona  4:3)

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 4:3)

70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 16:10)

53-inčni prijenosni zaslon ELPSC30

64-inčni prijenosni zaslon ELPSC31

Prijenosni magnetni zaslone. (format zaslona 4:3)

Višefunkcionalni zaslon ELPSC26

Ovo je prijenosni višestruki zaslon.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa](#) .

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

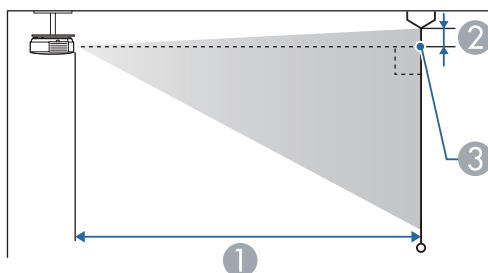
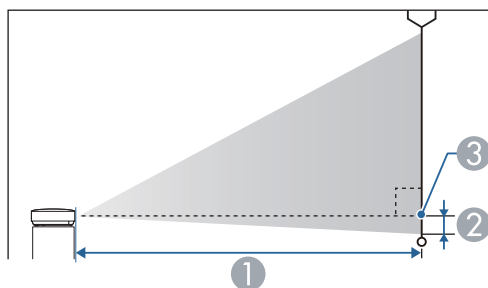
Jedinica lampe ELPLP78

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF32

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Udaljenost zaslona



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješ na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D ulazni signal (HDMI)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	Frame Packing	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	Frame Packing	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D ulazni signal (MHL)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	Frame Packing	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EH-TW570
Dimenzije		297 (Š) x 79 (V) x 234 (D) mm
Veličina LCD zaslona		0,59"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3
Namještanje fokusa		Ručno
Namještanje zumiranja		Ručno (1-1,2)
Lampa		Žarulja UHE, 200 W, br. modela: ELPLP78
Maks. snaga zvuka		2 W
Zvučnik		1
El. napajanje		100 - 240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Po- trošnja energije	100 do 120 V	Rad: 283 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,9 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,24 W
	220 do 240 V	Rad: 270 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,0 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W
Radna nadmorska visina		Nadmorska visina 0 do 3.000 m
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2.287 do 3.000 m)
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa		Oko 2,4 kg

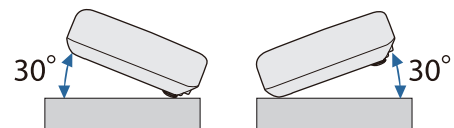
Priključci	Computer priključak	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Video priključak	1	RCA-utičnica

S-Video priključak	1	Mini DIN 4-polni
Audio priključak	1	RCA utičnica x 2
Audio Out priključak	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
HDMI/MHL priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB-A priključak*1	1	USB priključak (Type A)
USB-B Priključak*1, 2	1	USB priključak (Type B)

*1 Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

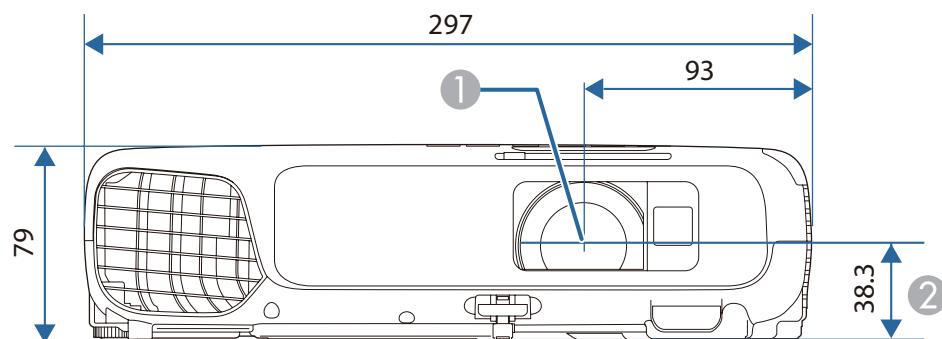
*2 Ne podržava USB 1.1.

Kut nagiba

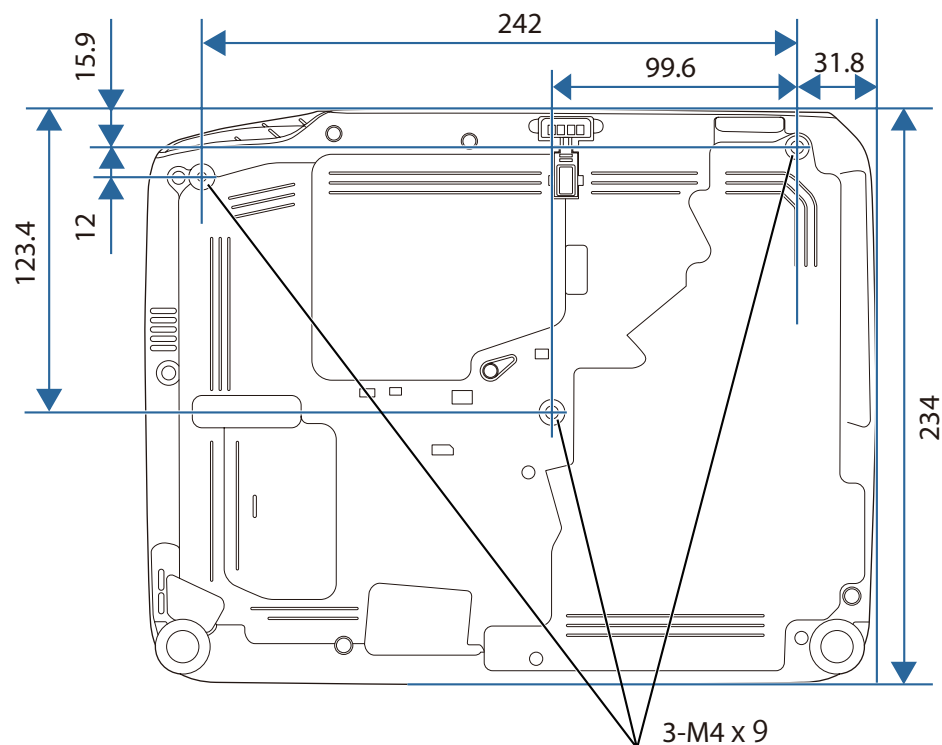


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.







Mjerne jedinice: mm




- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Ad hoc način rada	Način rada bežične LAN veze koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez korištenja pristupne točke.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI/MHL priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> ) • <u>Format zaslona</u>  16:9
Infrastr. način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u>  odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Maska podmreže	Brojana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
MHL	Skraćenica za Mobile High-definition Link, standard sučelja za povezivanje namijenjen mobilnim uređajima kao što su pametni telefoni i tableti. Slike se mogu prenositi u visokoj kvaliteti i velikim brzinama, bez komprimiranja digitalnog signala, a usput se i pune priključeni uređaji.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV  televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 280 (vodoravnih) x 1 024 (okomitih) točaka.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1 024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP
Operacijski sustav Microsoft® Windows® Vista
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku navedeni operativni sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8, a naziv više verzija sustava Windows 8.1 može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

EPSON i ELPLP su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

App Store je uslužni znak tvrtke Apple Inc.

Google play je zaštitni znak Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A			
A/V bez tona	66	ECO zaslon	100
Adresa e-pošte	98	ESC/VP21	80
Adresa pristupnika	96	E-Zoom	68
Auto H/V-geometrija	90	F	
Auto Iris	45, 87	Format	46
Autom. postavljanje	88	Freeze	66
B		Funkcija bežičnog miša	69
Broj priključka	97	Funkcija Pomoć	110
C		G	
Computer priključak	13	Geometrija slike	90
Č		Glasnoća	90
Čišćenje	128	H	
Čišćenje površine projektora	128	HDMI priključak	13
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	128	HDMI video raspon	89
Čitanje pošte	79	H-Keystone regulator	40
D		I	
Daljinski upravljač	15	Igra	44
Daljinsko web upravljanje	77	IP adresa	97
Dimenzija	89	Iza zaslona	21
Dinamično	44	Izbornik Bežični LAN	95
Dnevna soba	44, 45	Izbornik ECO	99
Dodatna oprema	136	Izbornik Info	100
E		Izbornik Mreža	92
EasyMP Monitor	76	Izbornik Obavijest o pošti	97
		Izbornik Osnove	94
		Izbornik Poništi	99, 101
		Izbornik postavke	90
		Izbornik prošireno	91
		Izbornik Signal	87
		Izbornik Sigurnost	96
		Izbornik Slika	87
		izbornika za konfiguriranje	84
		Izr. napajanje uklj.	92
		J	
		Jedinica bežične LAN mreže	136
		Jezik	92
		K	
		Kamera za dokumente	136
		Kino	44
		Kontrast	87
		Korisnički gumb	90
		Korisnički logotip	70
		Križić	68
		L	
		Lozinka web-kontr.	94
		M	
		Maska podmreže	96
		Message Broadcasting	76
		Mrežna konfiguracija	93
		Mrežna zaštita	72
		Mrežni pod.	93
		N	
		Način mirovanja	100
		Način na čekanju	100
		Način povezivanja	95

Način rada u boji	44, 87
Način velike visine	92
Naziv projektor	94
Nazivi i funkcije dijelova	11
Neprekidna reprodukcija	64
Nijansa	87

O

Obavijest o pošti	79, 97
Oblik pokazivača	90
Odaberi pogon	60
Optimizator svjetla	99
Oštrina	87

P

PC Free	59, 62
Podesiva prednja nožica	11
Podešavanje boje	87
Podržani prikazi monitora	140
Pokazivač	67
Pokazivač lampice	112
Pokazivač miša	69
Pokazivač napajanja	112
Pokazivač temp.	112
Pokazivači	112
Poklopac lampe	12
Položaj	88
Poluga za podešavanje prednje nožice	11
Poništavanje vremena rada lampe	101, 133
Poništi sve	101
Poruke	91
Postavke prikaza	63

Postavljanje projektor	76
Postupak zamjene lampe	130
Postupak zamjene zračnog filtra	133
Potpuno zaklj.	74
Potrošni pribor	137
Pozadina zaslona	91
Praćenje	88
Prednja	21, 91
Pregrijavanje	113
Pretraživanje izvora	34
Prezentacija	58
Prijemnik daljinskog upravljača	11, 13
Prikazi monitora	140
Progresivno	88
Projekcija	91

Q

Quick Corner	90
Quick Wireless Connection USB Key	136

R

Radna temperatura	142
Radnja	92
Redoslijed prikazivanja	63
Regulator fokusa	11
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	8, 40
Regulator zuma	11
Rješavanje problema	112

S

Sinkronizacija	88
Skladišna temperatura	142

Smanjenje buke	89
SMTP poslužitelj	97
SNMP	79
Softverska tipkovnica	93
Source Search	14
SSID	95
Stražnja	21, 91
Stražnje nožice	14
Strop	21, 91
Strujni priključak	12
S-Video priključak	13
Svjetlina	87

Š

Šifra projektor	94
-----------------	----

T

Tajmer A/V utišav.	100
Tehnički podaci	142
Temperatura boje	87
Testni uzorak	90
Točke za fiksiranje na stropni nosač	13

U

Udaljenost zaslona	138
Ulazni signal	89
Upravljačka ploča	14
USB Type B	92
USB-A priključak	12
USB-B priključak	13

V

Veličina zaslona	138
Video priključak	13
Videosignal	89
Vrijeme lampice	99
Vrijeme Načina mir.	100
Vrijeme pokl. leće	100
Vrijeme promjene zaslona	64
Vrijeme zamjene lampe	130
Vrijeme zamjene zračnog filtra	133

W

Web kontrola	77
Web preglednik	76

Z

za glasnoću	15
Zaključ. upr. ploče	74, 90
Zakretanje slika	61
Zamjena baterija	18
Zasićenje boje	87
Zaslon	91
Zaslon pokretanja	91
Zašt. koris. logo.	72
Zaštita lozinkom	72
Zaštita pri uklj.	72
Zračni odvod	11
Zvučnik	13