



Manuale dell'utente

Home Projector



EH-TW570

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





• Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

• Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" p.150
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare Luminosità dal menu Immagine . Immagine - Luminosità

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 2**Introduzione****Caratteristiche del Proiettore 8**

Proiezione di immagini 3D realistiche	8
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci	8
Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)	8
Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine	8
Correzione keystone orizzontale	8
Funzioni utili per la proiezione di immagini	9
Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)	9
Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA)	9
Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati o immagini (PC Free)	9
Varie funzioni per un risparmio energetico ottimale	9
Uso ottimale del telecomando	10
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti	10
Funzioni di sicurezza migliorate	10
Connessione ad una LAN wireless e proiezione di immagini	10

Nomi e funzioni delle parti 12

Vista Anteriore/Superiore	12
Retro	13
Base	14
Pannello di controllo	15
Telecomando	17
Sostituzione delle batterie del telecomando	20
Portata di funzionamento del telecomando	21

Preparazione del proiettore**Installazione del proiettore 23**

Metodi di Installazione	23
-------------------------------	----

Metodi di installazione	24
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa	24

Collegamento di apparecchiature 26

Collegamento delle sorgenti di immagine	26
Collegamento di un computer	28
Collegamento di smartphone o tablet	29
Collegamento di dispositivi USB	30
Collegamento di un'apparecchiatura esterna	31
Installazione dell'unità LAN wireless	33
Installazione della Quick Wireless Connection USB Key	33

Uso basilare**Proiezione di Immagini 35**

Dall'installazione alla proiezione	35
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	36
Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando	37
Proiezione con USB Display	37
Requisiti di sistema	37
Primo collegamento	38
Disinstallazione	39

Regolazione delle immagini proiettate 41

Correzione della distorsione del keystone	41
Correzione automatica	41
Correzione manuale	42
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	45
Regolazione della posizione dell'immagine	45
Regolazione dell'inclinazione orizzontale	45
Correzione della messa a fuoco	46
Regolazione del volume	46
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)	46
Impostazione di Diaframma autom.	47
Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata	48
Metodi di cambio	48

Modifica del modo proporzioni	48
-------------------------------------	----

Funzioni Utili

Funzioni di proiezione 51

Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)	51
Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen	51
Procedure operative	51
Limitazioni durante la proiezione Split Screen	54
Proiezione di immagini 3D	54
Preparazione della visione delle immagini 3D	54
Visualizzazione immagini 3D	56
Convertire immagini 2D in immagini 3D	57
Area di visualizzazione delle immagini 3D	58
Avvertenze relative alla visione di immagini 3D	58
Proiezione senza un computer (PC Free)	61
Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante PC Free	61
Esempi dell'uso di PC Free	62
Metodi di esecuzione di PC Free	62
Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati	64
Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)	65
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow	66
Proiettare usando un codice QR	67
Impostazione del metodo di visualizzazione dei codici QR	67
Proiezione di dati da uno smartphone o da un tablet	68
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	69
Blocco dell'immagine (Blocco)	69
Funzione puntatore (Puntatore)	70
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	71
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)	72
Salvataggio di un Logo Utente	73

Funzioni di Sicurezza 75

Gestione degli utenti (Protetto da password)	75
Tipi di opzioni Protetto da password	75

Impostazione dell'opzione Protetto da password	75
Immissione della password	76
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)	77
Blocco di sicurezza	78
Installazione del blocco del cavo	78

Monitoraggio e controllo 79

EasyMP Monitor	79
Message Broadcasting	79
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)	79
Configurazione del proiettore	79
Visualizzazione della schermata Controllo Web	80
Visualizzazione della schermata Web Remote	80
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi	82
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori	82
Gestione Tramite SNMP	82
Comandi ESC/VP21	83
Prima dell'avvio	83
Elenco dei comandi	83
Protocollo di comunicazione	84

Informazioni su Event ID 85

Menu Configurazione

Uso del menu Configurazione 87

Elenco delle Funzioni 88

Tabella del menu Configurazione	88
Menu Rete	89
Menu Immagine	90
Menu Segnale	90
Menu Impostazioni	93
Menu Avanzate	94
Menu Rete	95
Note sulle funzioni del menu Rete	96
Funzionamento della tastiera software	97
Menu Basilari	97

Menu LAN wireless	98
Menu Sicurezza	100
Menu Posta	101
Menu Altro	102
Menu Reset	102
Menu ECO	102
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	104
Menu Reset	105
Impostazione batch per vari proiettori	106
Impostare utilizzando una unità flash USB	106
Salvataggio delle impostazioni su unità flash USB	106
Ripercussione delle impostazioni salvate su altri proiettori	108
Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB	109
Salvataggio delle impostazioni su un computer	110
Ripercussione delle impostazioni salvate su altri proiettori	111
Se la configurazione non riesce	112

Risoluzione dei Problemi

Utilizzo della Guida	114
Soluzione dei problemi	116
Lettura degli indicatori	116
Problemi non segnalati dagli indicatori	120
Problemi relativi alle immagini	121
Nessuna immagine visualizzata	121
Le immagini in movimento non vengono visualizzate	122
La proiezione si interrompe automaticamente	122
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato	122
Viene visualizzato il messaggio Segnale Assente	123
Non è possibile visualizzare immagini 3D	123
Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	124
Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	125
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita	125
I colori delle immagini non sono corretti	126

Le immagini risultano scure	127
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	127
Il proiettore non si accende	127
Problemi di altro tipo	128
Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	128
L'audio presenta disturbi (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	129
Il telecomando non funziona	129
Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	129
Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore	130
Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web	130

Manutenzione

Pulizia	132
Pulizia della superficie del proiettore	132
Pulizia dell'obiettivo	132
Pulizia degli occhiali 3D	132
Pulizia del filtro dell'aria	132
Sostituzione dei Materiali di Consumo	134
Sostituzione della lampada	134
Periodo di sostituzione della lampada	134
Procedura di sostituzione della lampada	134
Azzeramento delle Ore della Lampada	137
Sostituzione del filtro dell'aria	137
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	137
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	137

Appendice

Accessori Opzionali e Materiali di Consumo	140
Accessori opzionali	140
Materiali di consumo	141

Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione 142

Distanza di proiezione 142

Schermi dei monitor supportati 144

Risoluzioni Supportate 144

Segnali del computer (RGB analogico) 144

Video Component 144

Video composito 144

Segnale di ingresso HDMI 144

Segnale di ingresso MHL 145

Segnale di ingresso in 3D (HDMI) 145

Segnale di ingresso in 3D (MHL) 145

Specifiche 146

Specifiche Generiche del Proiettore 146

Aspetto 149

Glossario 150

Note Generali 152

Informazioni sulle indicazioni 152

Avviso generale: 153

Indice 154



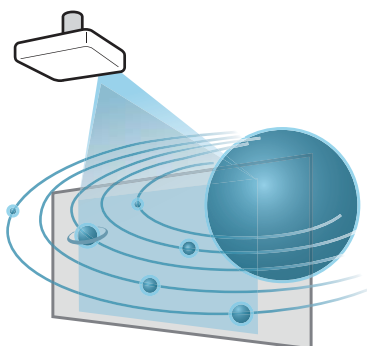
Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

Proiezione di immagini 3D realistiche

È possibile proiettare sbalorditivi contenuti 3D da supporti come dischi Blu-ray 3D o videogiochi 3D. Per guardare le immagini 3D sono necessari gli occhiali 3D attivi opzionali (ELPGS03).

☛ "Proiezione di immagini 3D" [p.54](#)



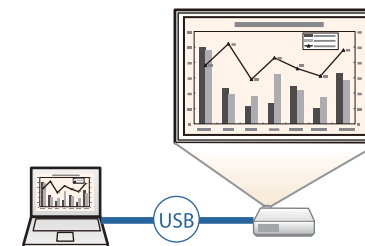
Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci

- Per accendere o spegnere il proiettore, è sufficiente collegarlo o scollegarlo.
- Consente di proiettare su schermi grandi anche da brevi distanze.
- L'altezza può essere regolata facilmente con una sola leva.
- Poiché non è necessario attendere il raffreddamento, il proiettore può essere riposto subito.
- Accensione del proiettore con la semplice ricezione del segnale immagine.

Collegamento mediante cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il cavo del computer.

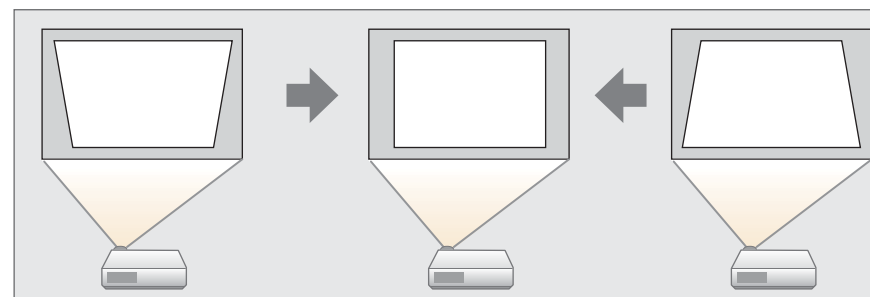
☛ "Proiezione con USB Display" [p.37](#)



Rilevamento dello spostamento del proiettore e correzione automatica delle distorsioni di immagine

Il proiettore è in grado di correggere automaticamente le distorsioni del keystone verticale che si verificano durante il posizionamento e lo spostamento del proiettore.

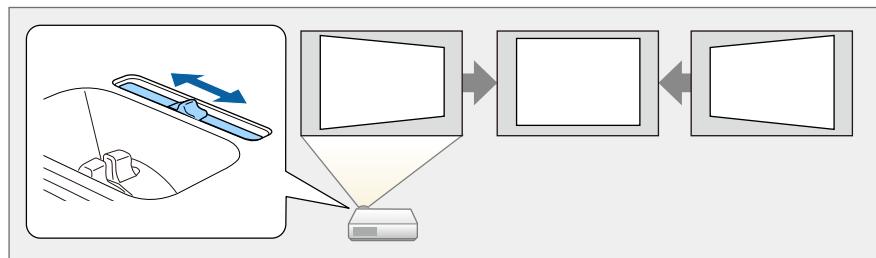
☛ "Correzione automatica" [p.41](#)



Correzione keystone orizzontale

Consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. La funzione è utile se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo.

☛ "Correzione manuale" [p.42](#)



Funzioni utili per la proiezione di immagini

Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)

Questa funzione consente di dividere lo schermo di proiezione in due parti e di proiettare due immagini di diverso tipo l'una accanto all'altra. Proiettando simultaneamente immagini da due sorgenti diverse su uno schermo, è possibile ottenere messaggi o descrizioni di maggiore effetto durante le videoconferenze o le presentazioni.

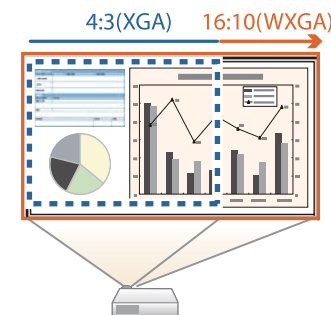
☛ "Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)" [p.51](#)



Aumento dei contenuti di proiezione su schermi panoramici (WXGA)

Se lo schermo LCD del computer presenta una risoluzione 16:10 WXGA, è possibile proiettare l'immagine con lo stesso aspetto. È possibile utilizzare lavagne bianche e schermi con formato orizzontale.

☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" [p.48](#)



Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati o immagini (PC Free)

È possibile collegare periferiche di archiviazione USB o fotocamere digitali al proiettore e proiettare le immagini memorizzate.

È supportata un'ampia gamma di formati file, come filmati o immagini.

☛ "Proiezione senza un computer (PC Free)" [p.61](#)


Varie funzioni per un risparmio energetico ottimale

- Varie funzioni per evitare sprechi di energia elettrica

Il proiettore dispone di un'ampia gamma di funzioni integrate per il risparmio energetico, come l'oscuramento dell'immagine proiettata, un timer di spegnimento automatico e la regolazione del consumo energetico mentre il proiettore è in fase di standby.

☛ "Menu ECO" [p.102](#)

- Funzione per la visualizzazione dello stato di risparmio energetico sullo schermo di proiezione

Quando Display ECO è impostato su **On** dal menu Configurazione, le icone della foglia () che indicano lo stato di risparmio energetico vengono visualizzate nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione quando la luminosità della lampada è bassa.

☛ ECO - Display ECO [p.102](#)

Uso ottimale del telecomando

È possibile utilizzare il telecomando per eseguire operazioni quali l'ingrandimento parziale dell'immagine. Inoltre, è possibile utilizzare il telecomando come puntatore per focalizzare l'attenzione su determinati punti o come mouse del computer.

☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.70](#)

☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.71](#)

☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" [p.72](#)

Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti

Con la funzione opzionale Telecamera documenti si possono proiettare documenti cartacei e oggetti.

Con il collegamento ad un computer e l'uso del software in dotazione, è possibile sfruttare le piene capacità del proiettore.

☛ "Accessori opzionali" [p.140](#)

Funzioni di sicurezza migliorate

- **Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti**

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)

- **Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo**

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.77](#)

- **Dotato di svariati dispositivi antifurto**

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

☛ "Blocco di sicurezza" [p.78](#)

Connessione ad una LAN wireless e proiezione di immagini

Installando l'unità LAN wireless in dotazione o opzionale ed effettuando la connessione ad una rete LAN wireless, sono disponibili le seguenti funzioni.

☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" [p.33](#)

- **Proiezione wireless dello schermo del computer**

È possibile proiettare lo schermo del computer su una rete utilizzando EasyMP Network Projection.

È possibile scaricare EasyMP Network Projection dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

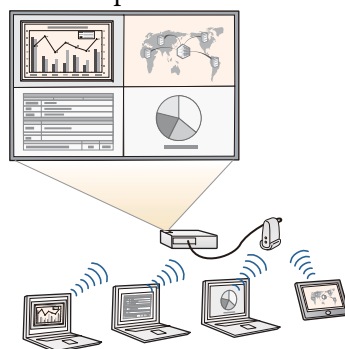


- Proiezione di vari schermo del computer contemporaneamente

Tramite EasyMP Multi PC Projection, è possibile proiettare fino a quattro schermate contemporaneamente da un computer sulla rete o da smartphone o tablet su cui è installato Epson iProjection.

È possibile scaricare EasyMP Multi PC Projection dal seguente sito Web.

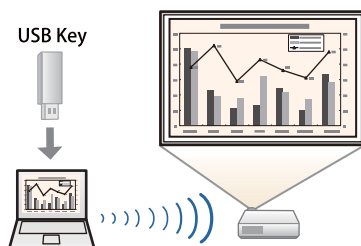
<http://www.epson.com>



- Uso di Quick Wireless Connection per effettuare impostazioni automatiche di rete per il computer (solo Windows)

Collegando semplicemente la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, è possibile collegare il proiettore e il computer utilizzando la comunicazione wireless e proiettare le immagini dal computer.

☛ "Installazione della Quick Wireless Connection USB Key" [p.33](#)



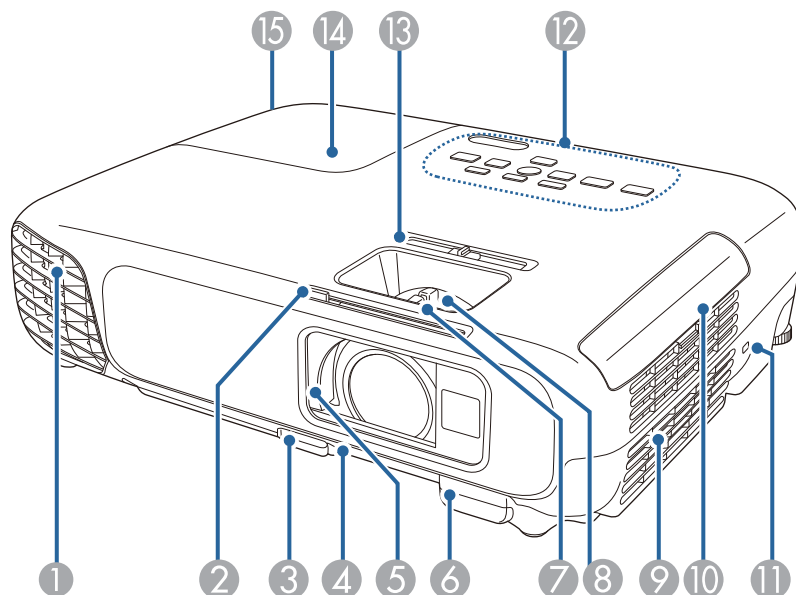
- Proiezione di immagini da dispositivi portatili su una rete


Se Epson iProjection è installato su uno smartphone o un tablet, è possibile proiettare i dati in modalità wireless dal dispositivo. Ciò consente di visualizzare facilmente immagini da uno smartphone o tablet.



È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

Vista Anteriore/Superiore

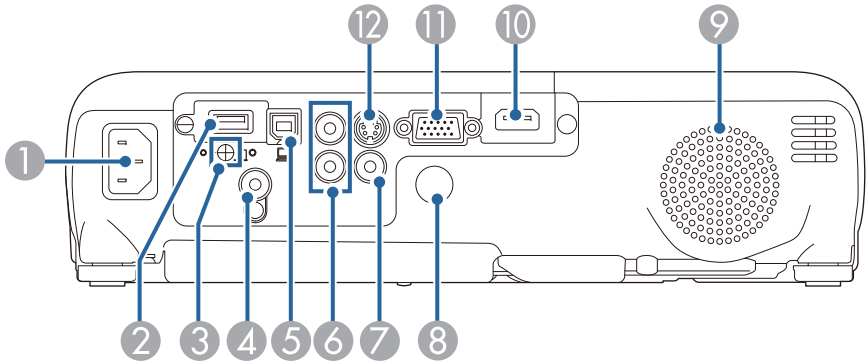


Nome	Funzione
1 Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div>  Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti. </div>
2 Pomello della guida di A/V mute	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.

Nome	Funzione
3 Leva di regolazione del piedino	Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.45
4 Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.45
5 Guida di A/V mute	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.69
6 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
7 Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.46
8 Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine. ☛ "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" p.45
9 Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.132
10 Coperchio del filtro dell'aria	Aprire e chiudere il coperchio del filtro dell'aria. ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.137
11 Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.78
12 Pannello di Controllo	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" p.15
13 Correzione keystone orizzontale	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.42
14 Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" p.134

Nome		Funzione
15	Vite di fissaggio del coperchio della lampada	Vite per fissare in posizione il coperchio della lampada.

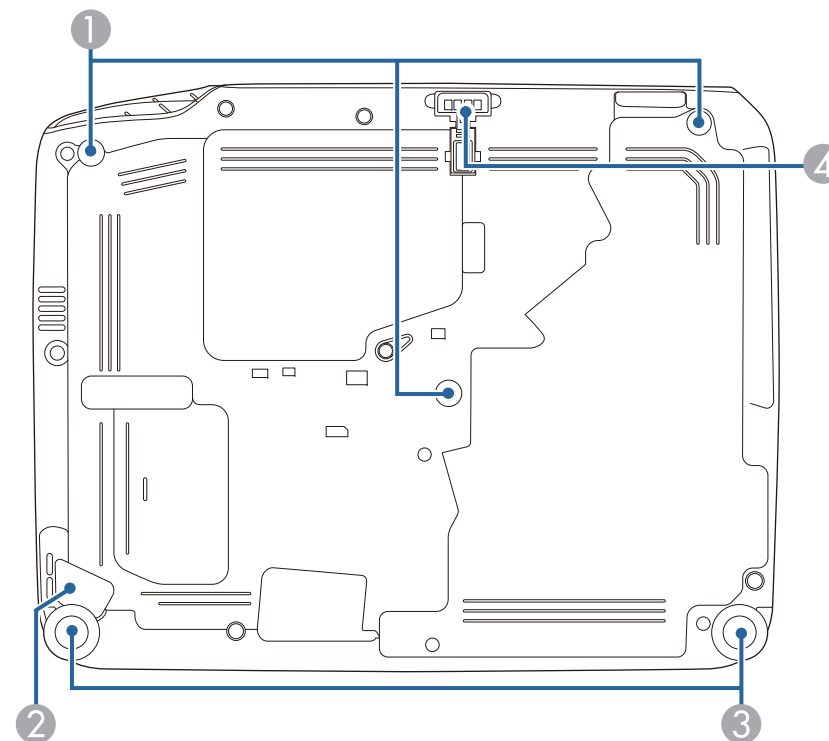
Retro



Nome		Funzione
1	Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35
2	porta USB-A	<ul style="list-style-type: none">• Consente di collegare un'unità flash USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. ☛ "Proiezione senza un computer (PC Free)" p.61• Collega la Telecamera documenti opzionale.• Collega l'unità LAN wireless in dotazione o opzionale. ☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" p.33• Collega la Quick Wireless Connection USB Key opzionale. ☛ "Installazione della Quick Wireless Connection USB Key" p.33
3	Vite di fissaggio dell'unità LAN wireless	Questa vite fissa il coperchio dell'unità LAN wireless.
4	Porta Audio Out	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.

Nome	Funzione
5 porta USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB e proiettare le immagini del computer. <ul style="list-style-type: none"> "Proiezione con USB Display" p.37 Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB per utilizzare la funzione MouseWireless. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72
6 Porta Audio	Consente l'ingresso audio da apparecchiature collegate alla porta Computer, alla porta S-Video o alla porta Video.
7 Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
8 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
9 Diffusore	Emette l'audio.
10 porta HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP. Consente l'ingresso dei segnali video da smartphone e tablet che supportano MHL (Mobile High-definition Link). <ul style="list-style-type: none"> "Collegamento di apparecchiature" p.26
11 Porta Computer	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
12 Porta S-Video	Per i segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.

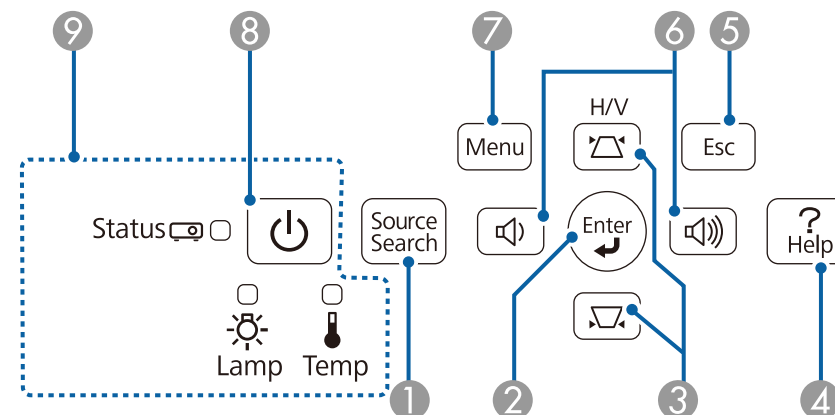
Base



Nome	Funzione
1 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. <ul style="list-style-type: none"> "Installazione del proiettore" p.23 "Accessori opzionali" p.140
2 Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. <ul style="list-style-type: none"> "Installazione del blocco del cavo" p.78

Nome	Funzione
3 Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. ☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" p.45
4 Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.45

Pannello di controllo

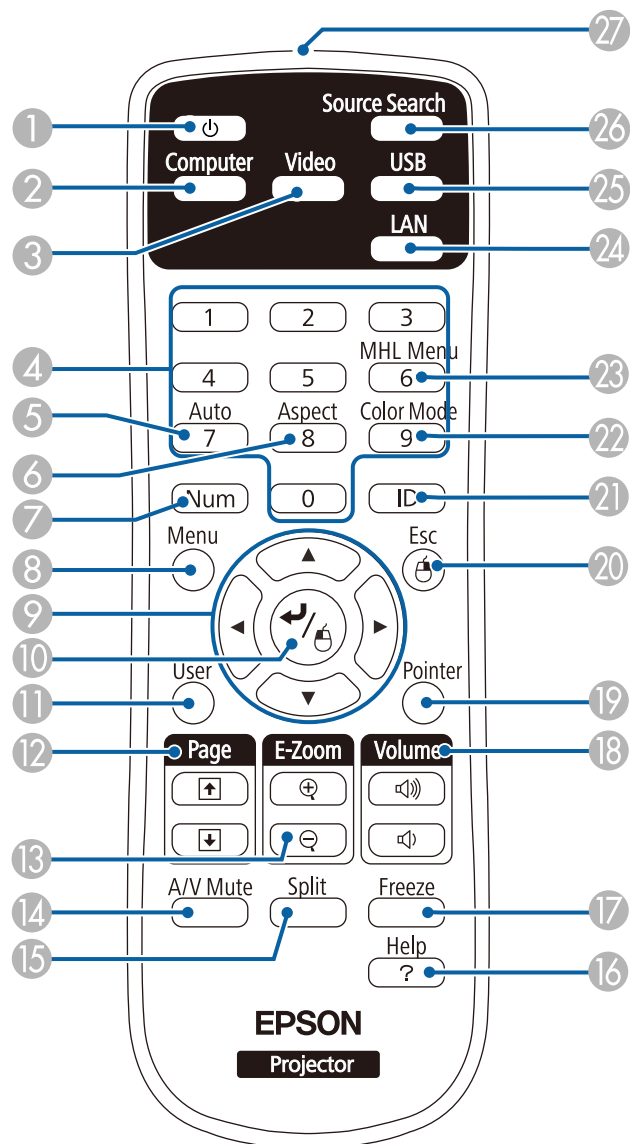


Nome	Funzione
1 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.36
2 Tasto [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.






Nome	Funzione
③ Tasti [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione del keystone in direzione verticale e orizzontale. <ul style="list-style-type: none"> "Correzione manuale" p.42 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87 "Utilizzo della Guida" p.114
④ Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizzo della Guida" p.114
⑤ Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe la funzione corrente. Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87
⑥ Tasti [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> È possibile regolare il volume. <ul style="list-style-type: none"> [↵] Abbassa il volume. [↶] Alza il volume. "Regolazione del volume" p.46 Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" p.42 Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87 "Utilizzo della Guida" p.114
⑦ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87





Nome	Funzione
⑧ Tasto di alimentazione [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> "Dall'installazione alla proiezione" p.35
⑨ Indicatore	Indica lo stato del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> "Lettura degli indicatori" p.116

Telecomando



Nome	Funzione
① Tasto di alimentazione [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35
② Tasto [Computer]	Consente di passare alle immagini in uscita da ciascuna porta Computer.
③ Tasto [Video]	A ogni pressione del tasto, l'immagine si sposta ciclicamente attraverso le porte S-Video, Video, e HDMI/MHL.
④ Tasti numerici	Inserimento della password. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.75
⑤ Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
⑥ Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.48
⑦ Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.75
⑧ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.87

Nome	Funzione
9 Tasti [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87 Quando si effettua la proiezione tramite PC Free, premendo questi tasti è possibile visualizzare l'immagine precedente/successiva, ruotare l'immagine e così via. <ul style="list-style-type: none"> "Metodi di esecuzione di PC Free" p.62 Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72
10 Tasto []	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.87 Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72
11 Tasto [User]	<p>Selezionare una voce usata frequentemente tra le sette disponibili nel menu Configurazione e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Impostazioni" p.93 <p>Consumo energia viene assegnato come impostazione predefinita.</p>

Nome	Funzione
12 Tasti [Page] [] []	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless <ul style="list-style-type: none"> "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72 Quando si utilizza USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Proiezione con USB Display" p.37 <p>Quando si proiettano immagini con PC Free, con questi tasti è possibile visualizzare la schermata precedente/successiva.</p>
13 Tasti [E-Zoom] [] []	<p>Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.71
14 Tasto [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Attiva o disattiva il video e l'audio. <ul style="list-style-type: none"> "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.69 È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi. <ul style="list-style-type: none"> Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto
15 Tasto [Split]	<p>A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)" p.51
16 Tasto [Help]	<p>Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Utilizzo della Guida" p.114
17 Tasto [Freeze]	<p>La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.69

Nome		Funzione
18	Tasti [Volume] [<] [>]	[<] Abbassa il volume. [>] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.46
19	Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.70
20	Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe la funzione corrente. • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.87 • Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72
21	Tasto [ID]	Il proiettore non supporta le funzioni di questo pulsante.
22	Tasto [Color Mode]	A ogni pressione del tasto, cambia il Modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.46
23	Tasto [MHL Menu]	Visualizza il menu di impostazioni del dispositivo collegato alla porta MHL del proiettore.
24	Tasto [LAN]	Passa all'immagine della periferica connessa in rete.
25	Tasto [USB]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A
26	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.36

Nome		Funzione
27	Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

Sostituzione delle batterie del telecomando

Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

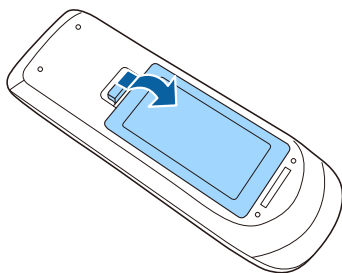
Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

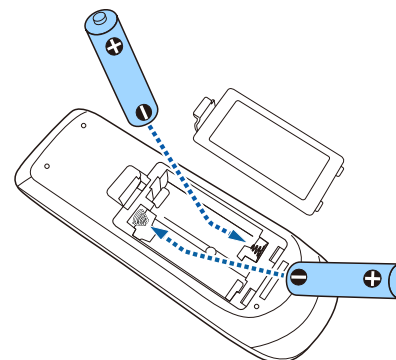
1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Inserire prima il lato negativo delle batterie.



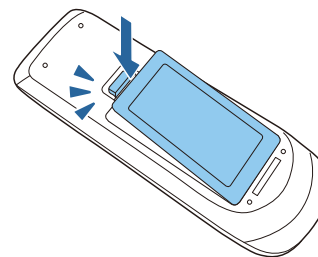
Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

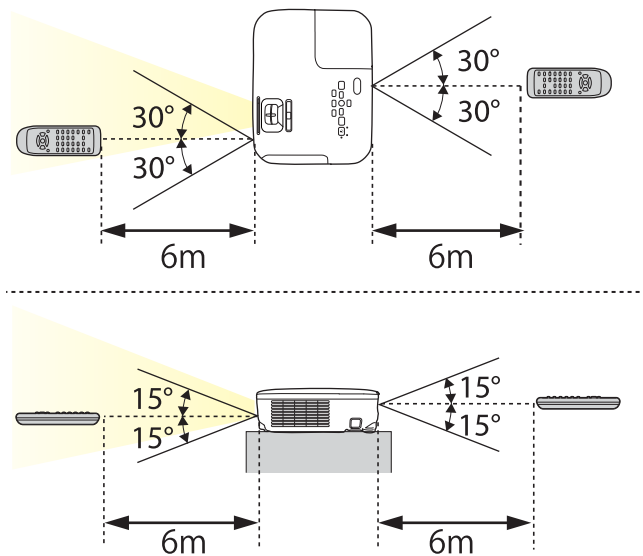
Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Portata di funzionamento del telecomando





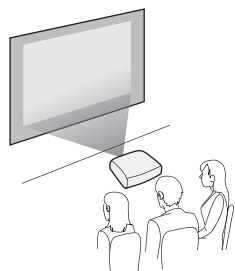
Preparazione del proiettore

Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

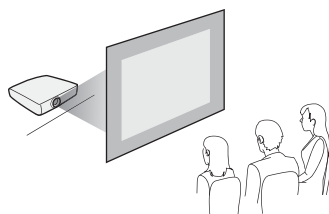
Metodi di Installazione

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

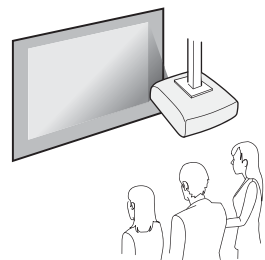
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



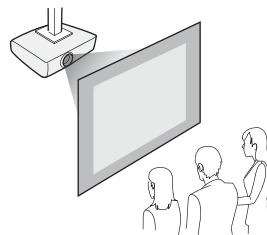
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro/Soffitto)



Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.

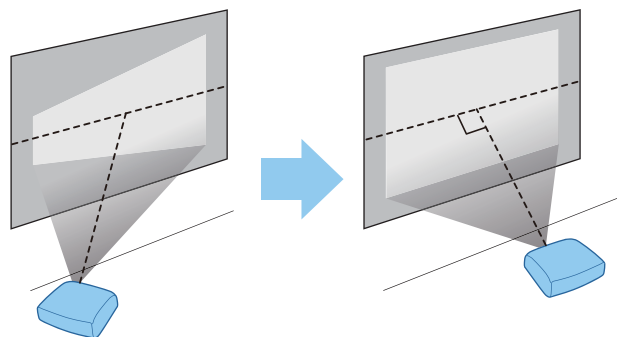


- Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.
☛ "Accessori opzionali" [p.140](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front.** È possibile passare da **Front.** a **Retro** dal menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.94](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
Front. ↔ Front./Soffitto
Retro ↔ Retro/Soffitto

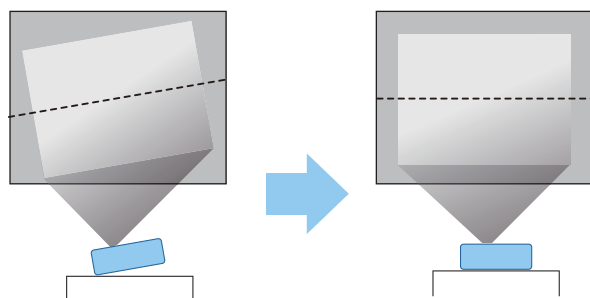
Metodi di installazione

Installare il proiettore seguendo la procedura sottostante.

- Installare il proiettore in modo che sia parallelo allo schermo.
Se il proiettore viene installato con una certa inclinazione rispetto allo schermo, sulle immagini proiettate si verifica una distorsione del keystone.



- Collocare il proiettore su una superficie in piano.
Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulta inclinata.



- Se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo, consultare i seguenti paragrafi.

☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.41](#)

- Se non è possibile installare il proiettore su una superficie piana, consultare i seguenti paragrafi.

☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" [p.45](#)

☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.41](#)

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione approssimativa

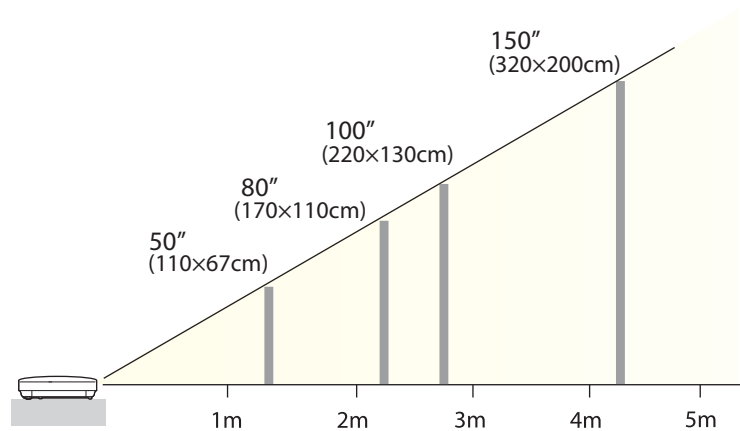
Le dimensioni di proiezione vengono determinate dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Per selezionare la posizione ottimale a seconda delle dimensioni dello schermo, vedere le figure a destra. Le figure illustrano la distanza approssimativa minima con lo zoom massimo. Per maggiori informazioni sulla distanza di proiezione, vedere di seguito.

☛ "Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione" [p.142](#)



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

Dimensioni dello schermo 16:10



Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, console per videogiochi e simili, collegare il proiettore utilizzando uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI/MHL del proiettore. È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.

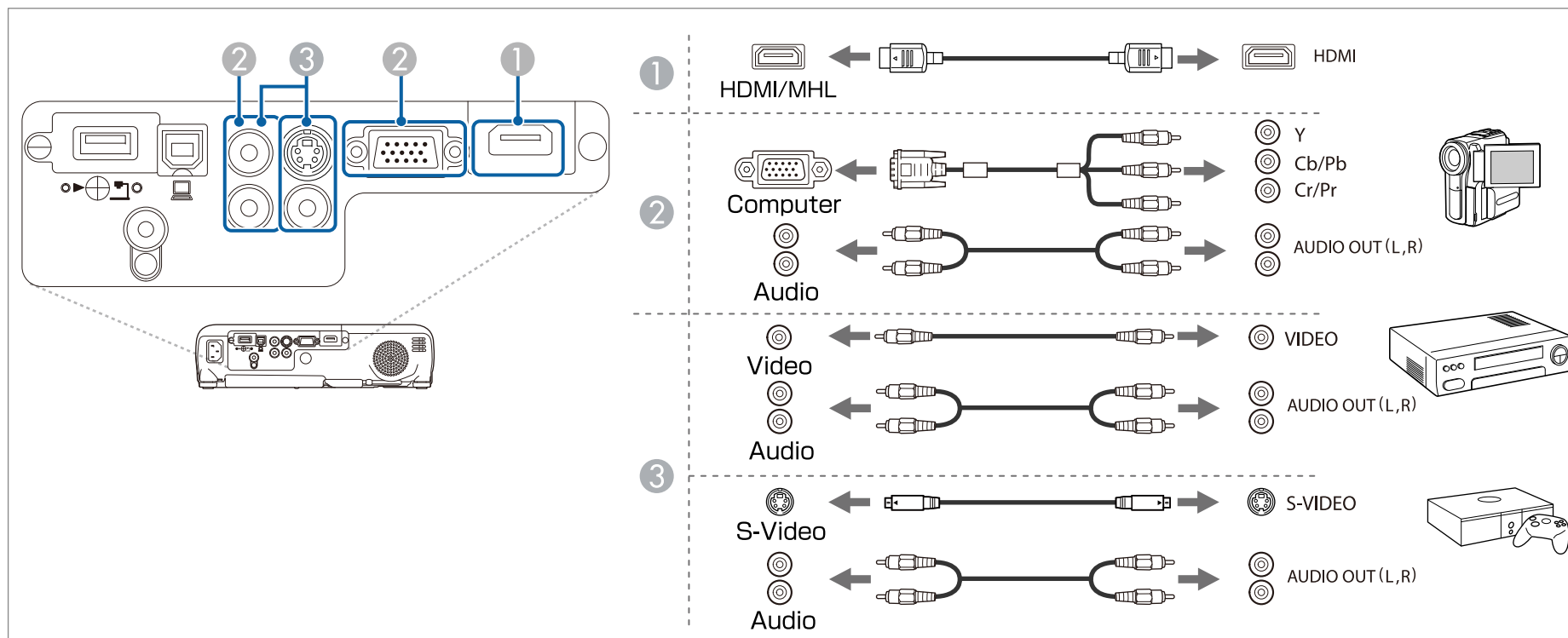
② **Quando si utilizza il cavo video component opzionale**

☛ "Accessori opzionali" [p.140](#)

Collegare la porta di uscita component della sorgente di immagini alla porta Computer del proiettore. L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.

③ **Quando si utilizzano un cavo video o un cavo S-video disponibili in commercio**


Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagini alla porta Video del proiettore. Oppure, collegare la porta di uscita S-Video della sorgente di immagini alla porta S-Video del proiettore. L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del dispositivo d'origine alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.



Attenzione

- Prima della connessione, spegnere l'apparecchiatura da collegare. Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.



- Utilizzare un cavo HDMI conforme agli standard HDMI.
- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.
- Il cavo da collegare al proiettore varia in base al tipo di segnale video emesso dalle apparecchiature video. Le apparecchiature video potrebbero essere in grado di emettere vari tipi di segnale video. Di seguito vengono illustrate le risoluzioni di immagine standard, dalla più alta alla più bassa.
Video component > S-video > Video composito
Consultare la documentazione in dotazione con le apparecchiature video per controllare i tipi di segnale che possono essere emessi. Video composito potrebbe essere elencato come "uscita video".
- Quando si collega una console per videogiochi, potrebbe verificarsi un lieve ritardo tra l'utilizzo della console e l'immagine proiettata.
 "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" [p.46](#)
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

① Quando si utilizza il cavo per computer opzionale o uno reperibile in commercio

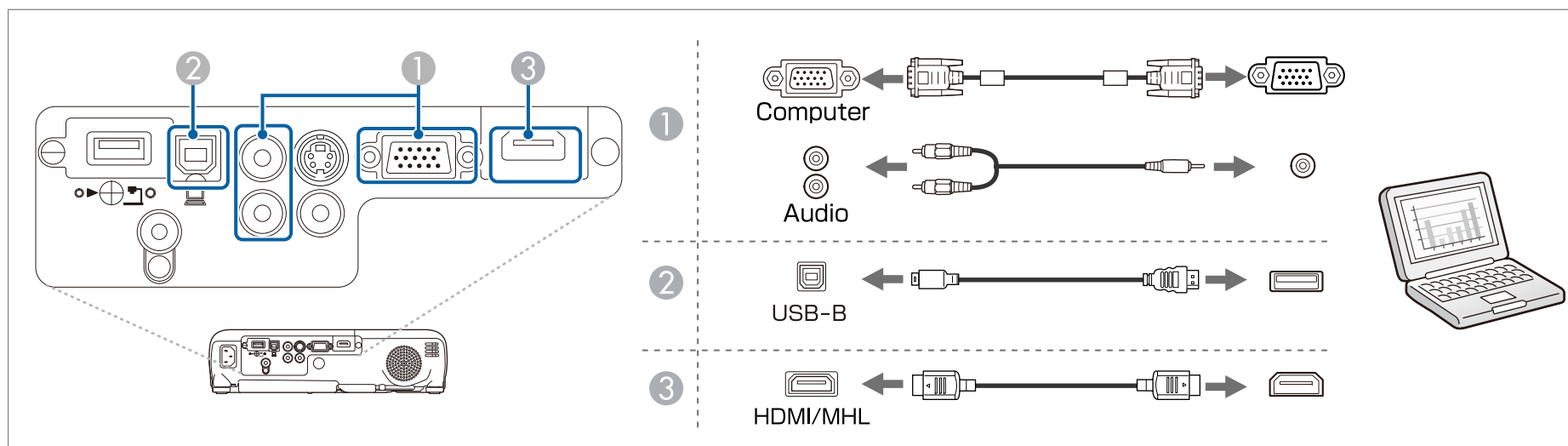
Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore. L'audio può essere riprodotto dalle casse del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio del proiettore usando un comune cavo audio.

② Quando si utilizza un cavo USB disponibile in commercio

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore. È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

③ Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI/MHL del proiettore. È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

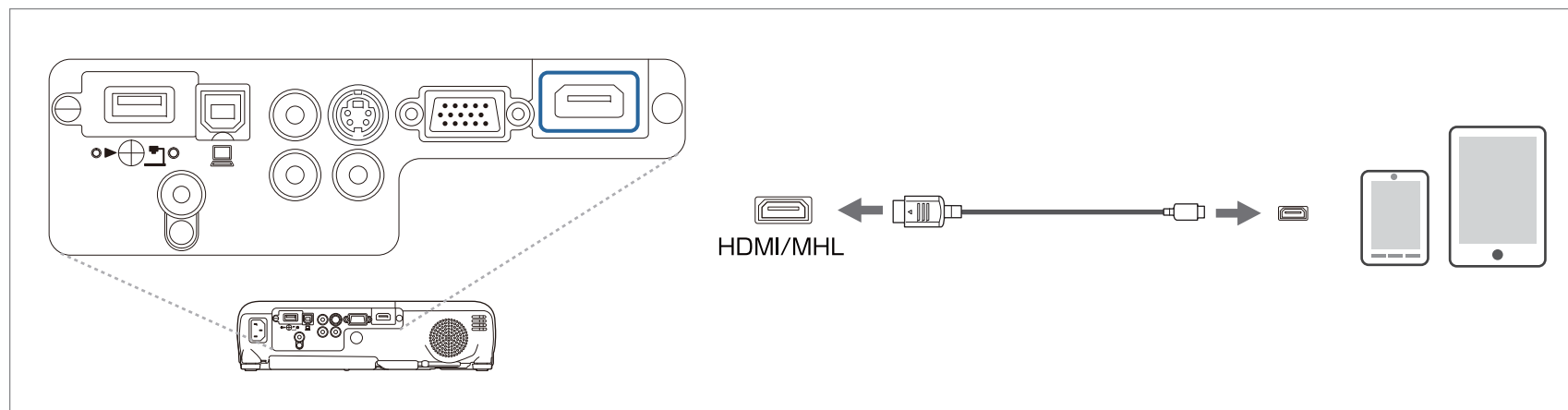


È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.

☛ "Proiezione con USB Display" [p.37](#)

Collegamento di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone e tablet. Utilizzando un cavo MHL disponibile in commercio, è possibile collegare la porta MHL del dispositivo alla porta HDMI/MHL del proiettore. È possibile inviare l'audio con l'immagine proiettata.



Quando si collega uno smartphone o un tablet al proiettore, il dispositivo inizia a caricarsi quando vengono proiettate le immagini.

Attenzione

- Potrebbe non essere possibile collegare un cavo MHL a tutti i dispositivi.
- Assicurarsi che il cavo di collegamento supporti gli standard MHL. Se si collega un cavo che non supporta gli standard MHL, lo smartphone o il tablet potrebbero surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.
- Se si collega un adattatore di conversione MHL-HDMI, la ricarica di smartphone o tablet potrebbe non funzionare o potrebbe non essere possibile effettuare operazioni dal telecomando del proiettore.

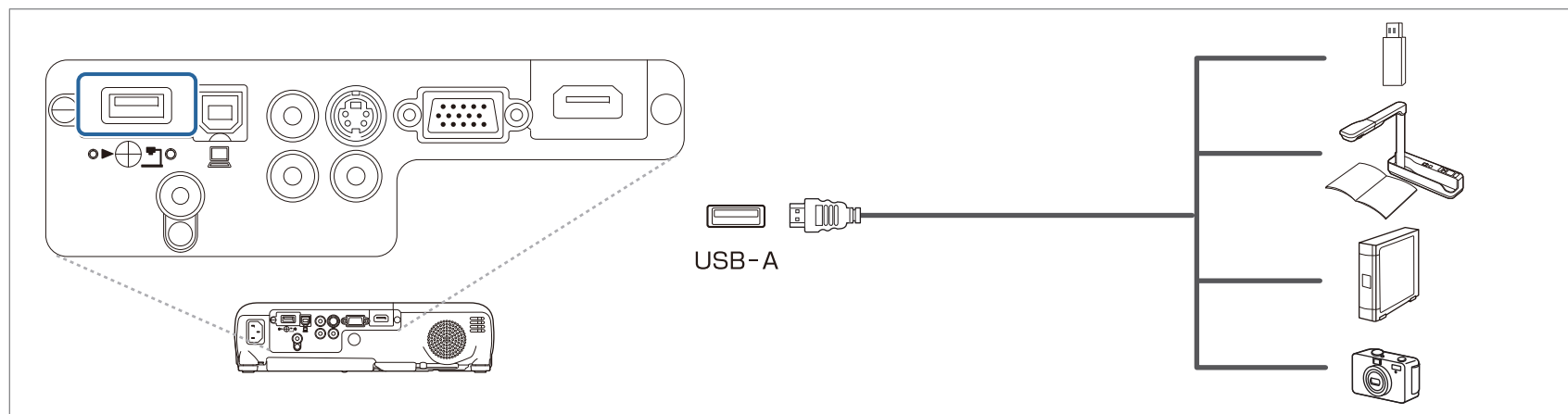


- Se le immagini non vengono proiettate correttamente, scollegare e ricollegare il cavo MHL.
- Potrebbe non essere possibile proiettare correttamente a seconda del modello e delle impostazioni dello smartphone o del tablet.

Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come la Telecamera documenti opzionale, un'unità flash USB e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB-A del proiettore.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file immagine dell'unità flash USB o della fotocamera digitale mediante PC Free.

☞ "Esempi dell'uso di PC Free" [p.62](#)

Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a tre metri. Se la lunghezza del cavo supera tre metri, è possibile che PC Free non funzioni correttamente.

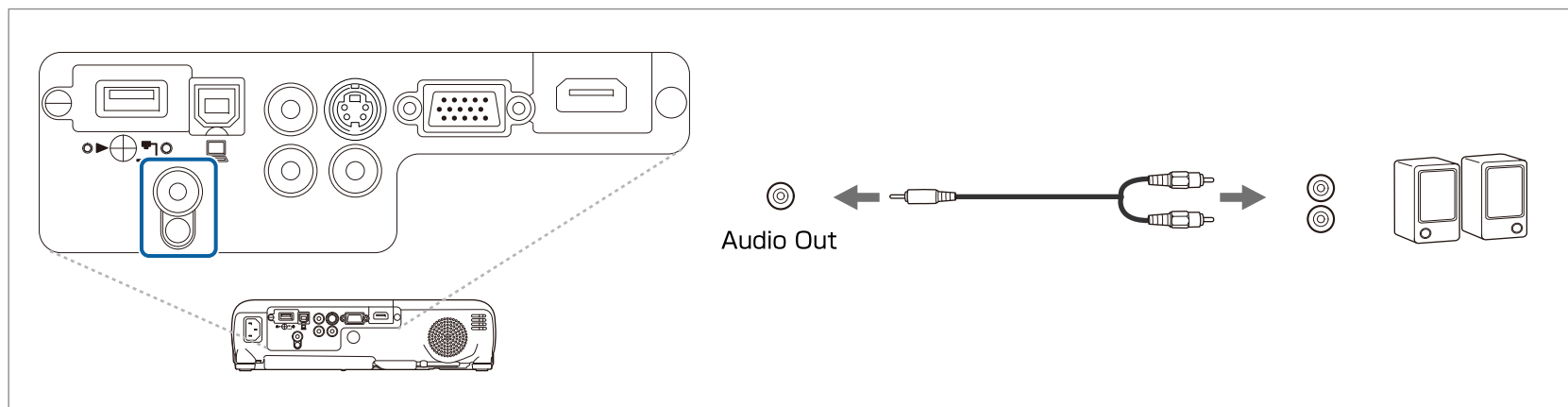
Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Collegamento di un'apparecchiatura esterna

È possibile trasmettere l'audio collegando un altoparlante esterno.

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dagli altoparlanti integrati nel proiettore.

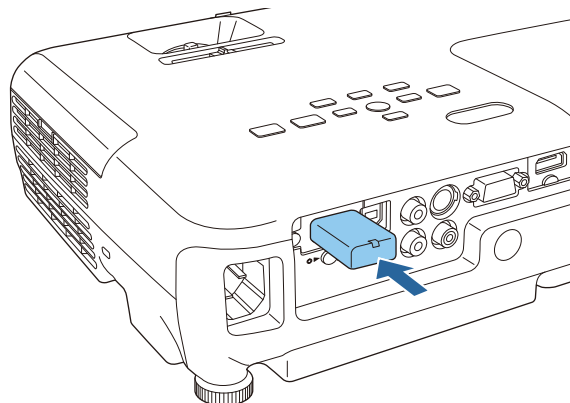
Installazione dell'unità LAN wireless

Installando l'unità LAN wireless in dotazione o opzionale, è possibile proiettare lo schermo di un computer collegato a una rete wireless su una rete.

Collegare l'unità LAN wireless alla porta USB-A del proiettore.



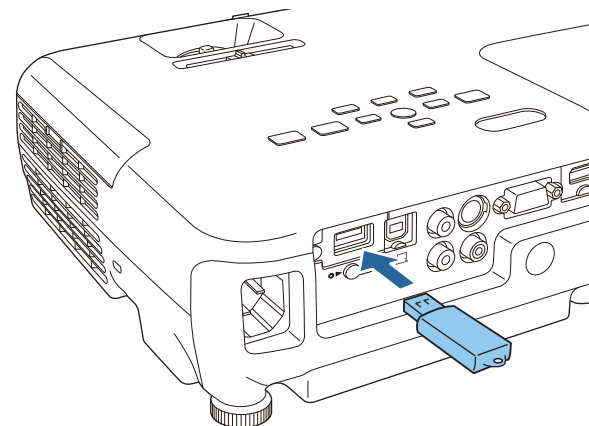
- Quando si esegue la connessione alla rete mediante LAN wireless, assicurarsi di effettuare le impostazioni di rete dal menu Configurazione.
 - ☛ "Menu LAN wireless" [p.98](#)
- Quando si sposta il proiettore, assicurarsi di rimuovere la LAN wireless per motivi di sicurezza.



Installazione della Quick Wireless Connection USB Key

Prima di installare la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, è necessario rimuovere l'unità LAN wireless, quindi collegare la Quick Wireless Connection USB Key alla porta USB-A.

- 1** Se l'unità LAN wireless è installata sul proiettore, premere il pulsante [LAN] sul telecomando.
Viene visualizzata la schermata di standby LAN.
- 2** Controllare che le informazioni relative a SSID e indirizzo IP vengano visualizzate nella schermata di standby LAN, quindi rimuovere l'unità LAN wireless.
- 3** Collegare la Quick Wireless Connection USB Key alla porta USB-A.



- 4** Quando viene visualizzato il messaggio "Aggiornamento informazioni di rete completato. Rimuovere Quick Wireless Connection USB Key.", rimuovere la Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Reinstallare l'unità LAN wireless sul proiettore.
- 6** Collegare la Quick Wireless Connection USB Key al computer in uso.
Per le fasi successive, consultare il Manuale dell'utente in dotazione con la Quick Wireless Connection USB Key.



Uso basilare

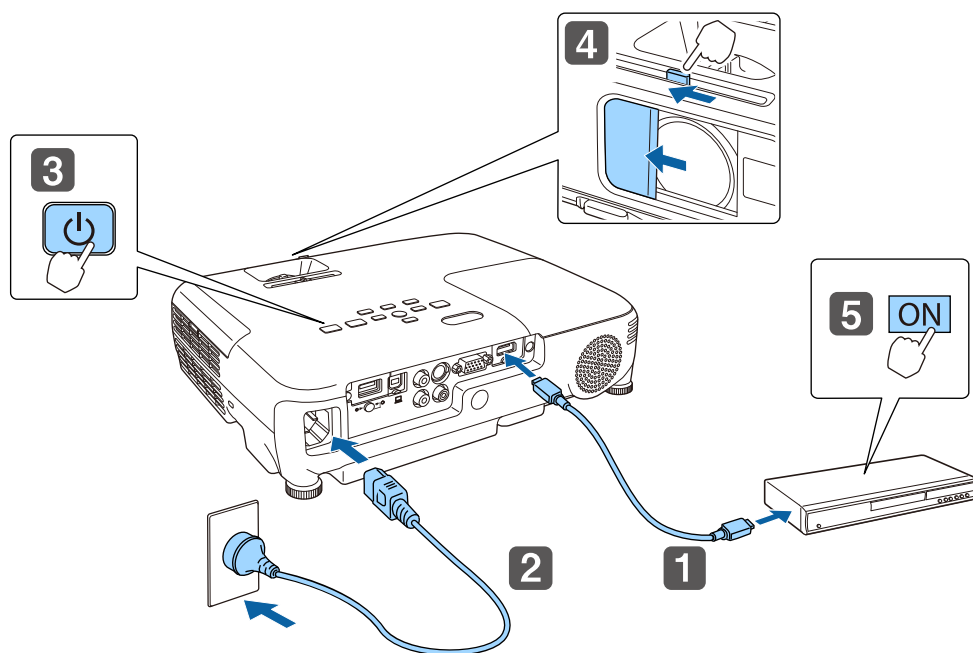
Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

Dall'installazione alla proiezione

Questa sezione descrive la procedura di collegamento delle apparecchiature video al proiettore con un cavo HDMI e di proiezione delle immagini.

Attenzione

Assicurarsi di collegare il cavo prima dalla sorgente al proiettore, quindi collegare il cavo di alimentazione al proiettore.



- 1** Collegare il proiettore all'apparecchiatura video con un cavo HDMI.
- 2** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.
- 3** Accendere il proiettore.

4 Aprire la guida di A/V Mute.

5 Accendere l'apparecchiatura video.

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiarla con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando.
 - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.36](#)
- Premere il tasto corrispondente alla porta desiderata sul telecomando.
 - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.37](#)

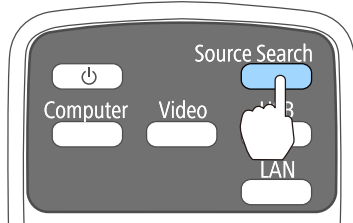


- Dopo la proiezione dell'immagine, regolare l'immagine se necessario.
 - ☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.41](#)
 - ☛ "Correzione della messa a fuoco" [p.46](#)
- Per spegnere il proiettore, premere due volte il tasto di alimentazione [⏻].

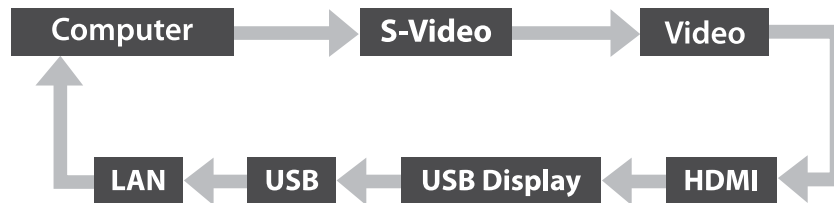
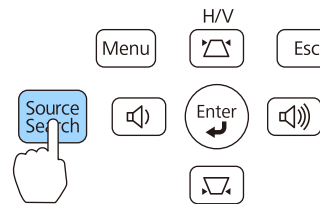
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



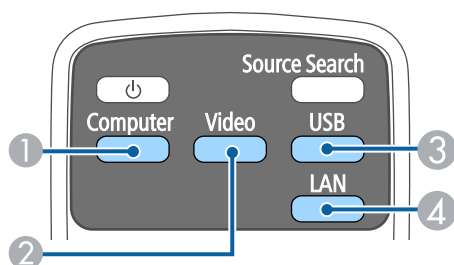
La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.



Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.

Telecomando



- ① Consente di passare alle immagini in uscita da ciascuna porta Computer.
- ② A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - Porta S-Video
 - Porta Video
 - Porta HDMI/MHL
- ③ A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
 - USB Display
 - Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A
- ④ Passa all'immagine della periferica connessa in rete.

Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer.

È possibile proiettare le immagini e inviare l'audio con un cavo USB.

Per avviare USB Display, impostare **USB Type B** su **USB Display** dal menu Configurazione.

☛ **Avanzate - USB Type B** [p.94](#)

Requisiti di sistema

Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	
Memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore	
Spazio disponibile Spazio	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1600x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore	

*1 Solo Service Pack 4

*2 Fatta eccezione per Service Pack 1

Per OS X

Sistema operativo	Mac OS 10.5.x 32 bit Mac OS 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
Memoria	512 MB o superiore
Spazio disponibile Spazio	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione non inferiore a 640x480 e non superiore a 1680x1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si usa USB Display.

Per utenti Windows

1

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

Per Windows 2000

Fare doppio clic su **Computer**, **EPSON PJ_UD**, quindi su **EMP_UDSE.EXE**.

Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

Per Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quando compare la finestra di dialogo, fare clic su **Esegui** **EMP_UDSE.exe**.

2 Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

3 Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

4 Al termine della proiezione, scollegare il cavo USB.

Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** sul computer.
 - Se non viene proiettata alcuna immagine per qualche motivo, fare clic su **Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sul computer.
 - Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.
- Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Per OS X

1 Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

2 Fare doppio clic sull'icona **USB Display Installer**.

3 Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.

4 Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.

Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.

5 Le immagini del computer vengono proiettate.

È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

6 Una volta terminata la proiezione, selezionare **Disconnetti** dall'icona **USB Display** della barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.



- Se la cartella USB Display setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se l'icona **USB Display** non è presente sul Dock, fare clic due volte su **USB Display** dalla cartella Applicazioni.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

Disinstallazione

Per Windows 2000

1 Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

- 2** Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

Per Windows 8/Windows 8.1

- 1** Aprire Accessi, quindi selezionare **Ricerca**. Fare clic con il tasto destro (tenere premuto) su **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Selezionare **Disinstalla** dalla barra dell'app.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi selezionare **Disinstalla**.
- 4** Seguire le istruzioni a schermo per procedere con la disinstallazione.

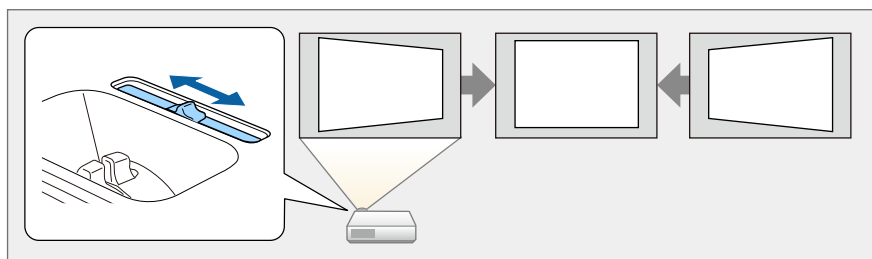
Per OS X

- 1** Aprire la cartella **Applicazioni**, fare doppio clic su **USB Display**, quindi fare doppio clic su **Strumenti**.
- 2** Eseguire la **USB Display UnInstaller**.

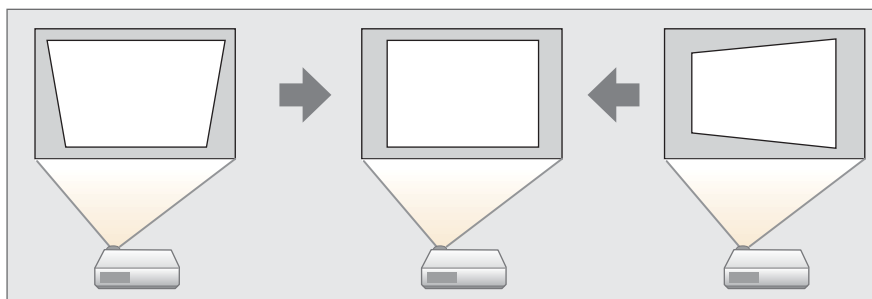
Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

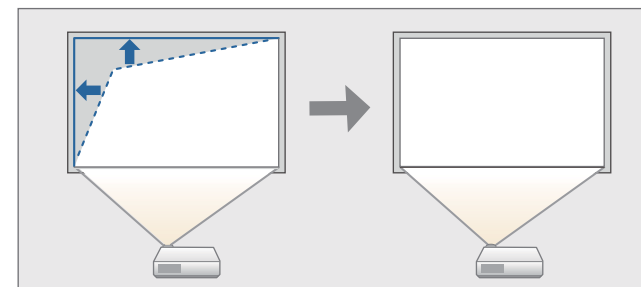
- Correzione automatica (V-Keystone auto)
Corregge automaticamente le distorsioni del keystone verticale.
- Correzione manuale (Keystone orizzontale)
Corregge manualmente la distorsione del keystone orizzontale mediante la funzione Correzione keystone orizzontale.



- Correzione manuale (H/V-Keystone)
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.



- Correzione manuale (Quick Corner)
Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

Correzione automatica

V-Keystone auto.

Quando il proiettore rileva un movimento, ad esempio quando viene installato, spostato o inclinato, corregge automaticamente la distorsione verticali del keystone. Questa funzione si chiama V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

È possibile utilizzare V-Keystone auto. per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso l'alto e il basso



- V-Keystone auto funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front.** nel menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** p.94
- Se non si desidera attivare V-Keystone auto, impostare **V-Keystone auto.** su **Off.**
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.93



- Quando si utilizza Correzione keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On.**
☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Keystone orizzontale** p.93
- È possibile correggere la distorsione del keystone in direzione orizzontale anche utilizzando H/V-Keystone.

Correzione manuale

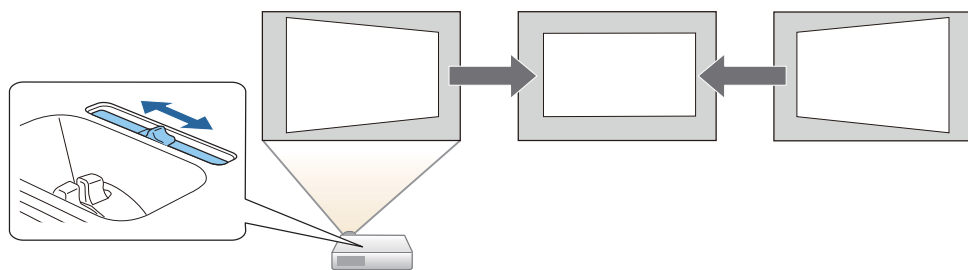
È possibile correggere manualmente la distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

Angolo di correzione: circa 30° verso destra e sinistra/circa 30° verso l'alto e il basso

Keystone orizzontale

Spostare il regolatore di Correzione keystone orizzontale a destra o sinistra per eseguire le correzione del keystone orizzontale.

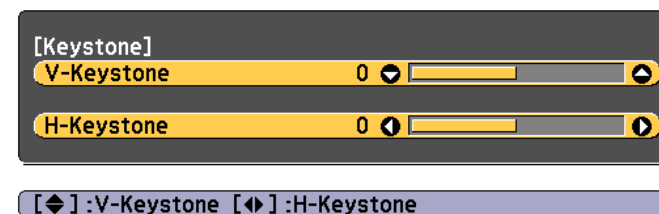


H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

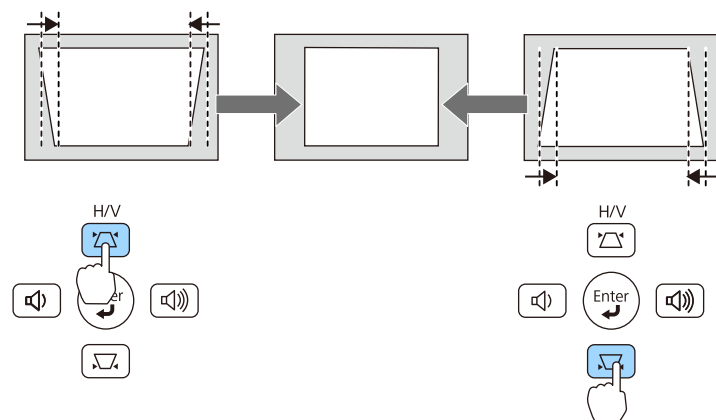
1

Premere il tasto [▽] o [△] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.

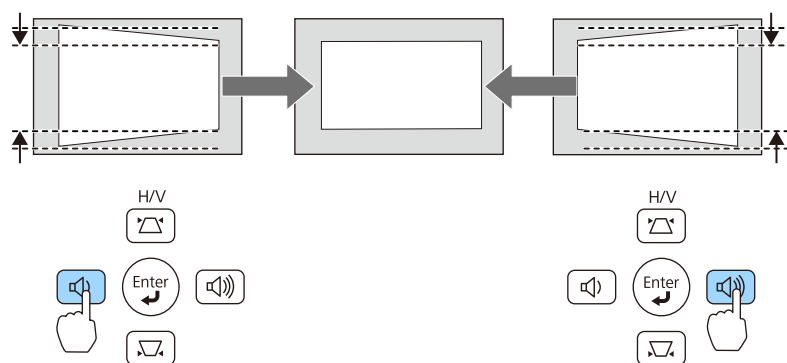


2

Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere il tasto [▽] o [△] per correggere la distorsione verticale.



Premere i tasti [↵]/[↵] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare H/V-Keystone anche dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** [p.93](#)

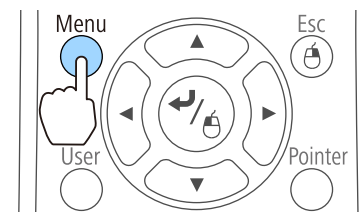
Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

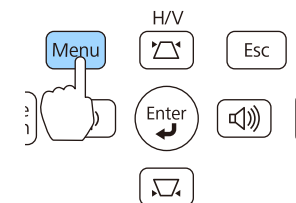
1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.87](#)

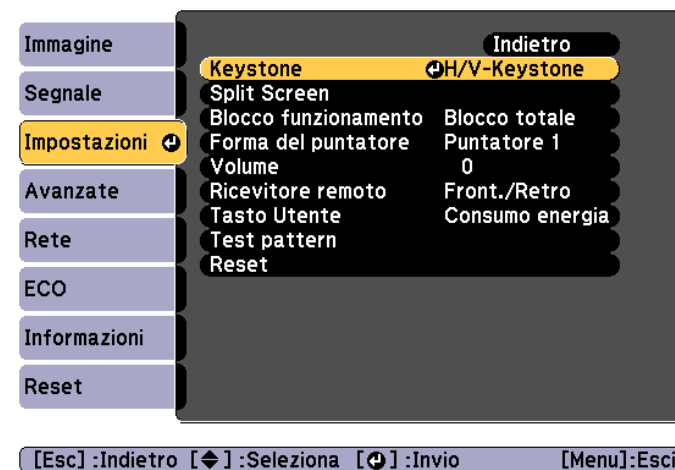
Utilizzo del telecomando



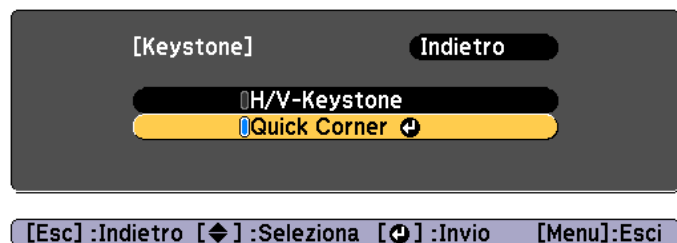
Uso del pannello di controllo



2 Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



- 4** Utilizzando i tasti [Up], [Down], [Left] e [Right] sul telecomando o i tasti [Up], [Down], [Left] e [Right] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [Enter].



- 5** Utilizzando i tasti [Up], [Down], [Left] e [Right] sul telecomando o i tasti [Up], [Down], [Left] e [Right] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [Enter], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4, che consente di selezionare l'area da correggere.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



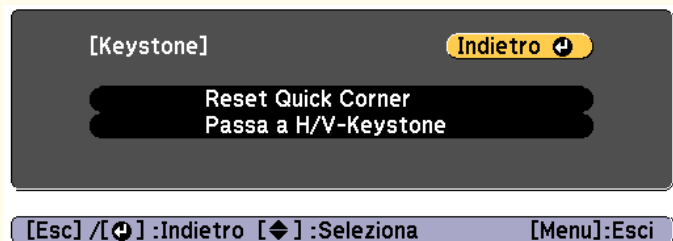
- 6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

- 7** Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione del tasto [Up] o [Down] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale con il tasto [Up] o [Down] sul pannello di controllo.



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



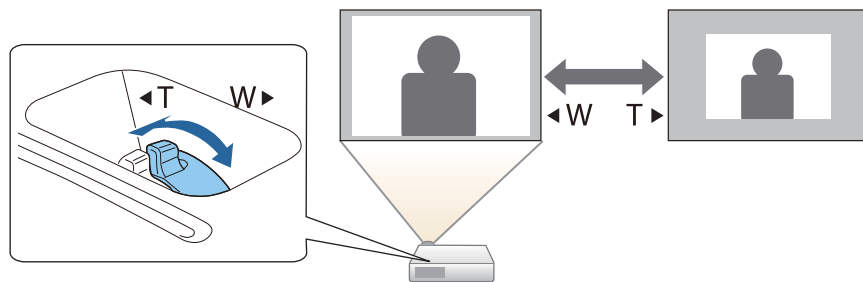
Reset Quick Corner: reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

Passa a H/V-Keystone: commuta il metodo di correzione su H/V-Keystone.

☞ "Menu Impostazioni" [p.93](#)

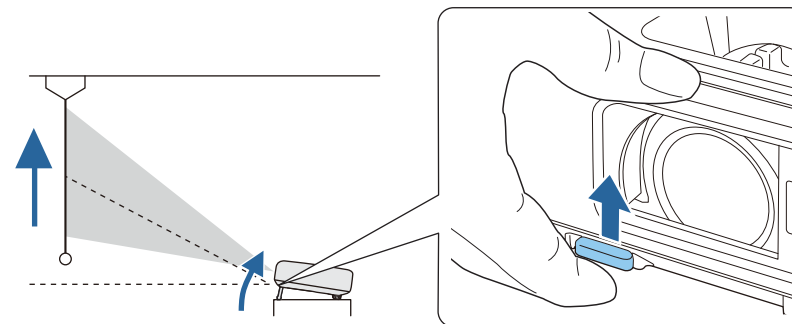
Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



Regolazione della posizione dell'immagine

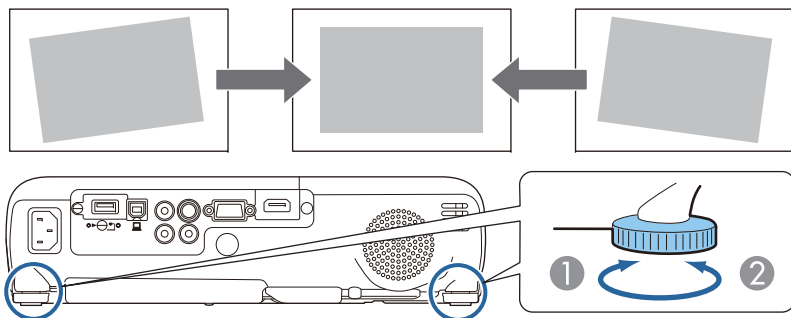
Premere la leva per allungare il piedino anteriore regolabile. È possibile regolare la posizione dell'immagine inclinando il proiettore fino a un massimo di 12 gradi.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

Regolazione dell'inclinazione orizzontale

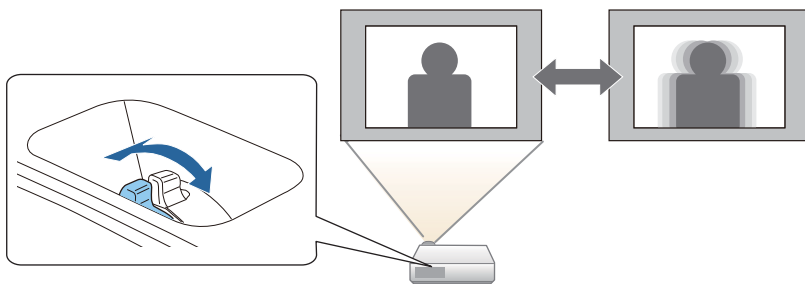
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- 1 Allungare il piedino posteriore.
- 2 Accorciare il piedino posteriore.

Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.

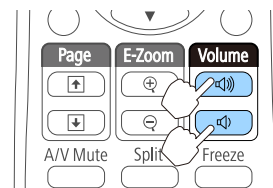


Regolazione del volume

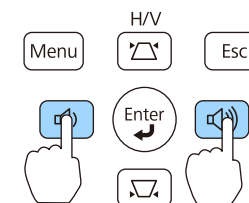
È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere il tasto [Volume] sul pannello di controllo o sul telecomando per regolare il volume.
- [<] Abbassa il volume.
- [>] Alza il volume.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
- ➡ **Impostazioni - Volume** [p.93](#)



Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.
Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito.
Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)

Consente di impostare il Modo colore in base all'ambiente. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Ingresso di un segnale 2D

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi.

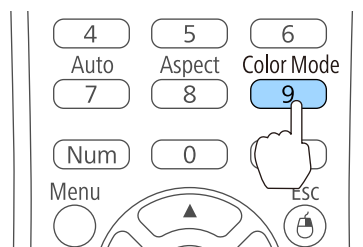
Modo	Applicazione
Soggiorno	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti in cui le tende sono chiuse.
Cinema	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Giochi	<ul style="list-style-type: none"> Questo modo è ideale per giocare in ambienti luminosi. Sono necessari pochi secondi per passare alla modalità Giochi.

Ingresso di un segnale 3D

Modo	Applicazione
3D dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È il modo più luminoso, in grado di riprodurre efficacemente le tonalità delle ombre.
Cinema 3D	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

👉 Immagine - Modo colore [p.90](#)

Impostazione di Diaframma autom.

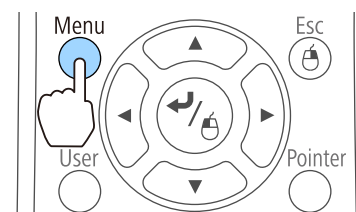
Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

1

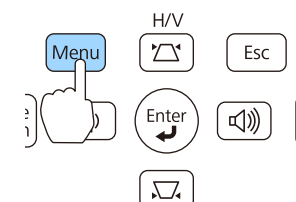
Premere il tasto [Menu].

👉 "Uso del menu Configurazione" [p.87](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



2

Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.



3 Selezionare **Normale** o **Alta velocità**.

L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.



Se si imposta su **Alta velocità**, la luminosità dell'immagine viene regolata quando la scena cambia.

4 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

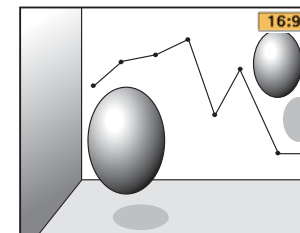
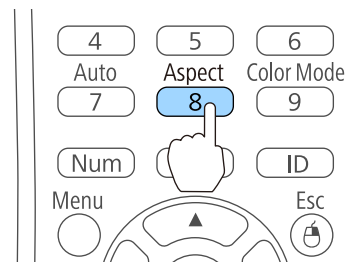
È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi proporzioni disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

Telecomando



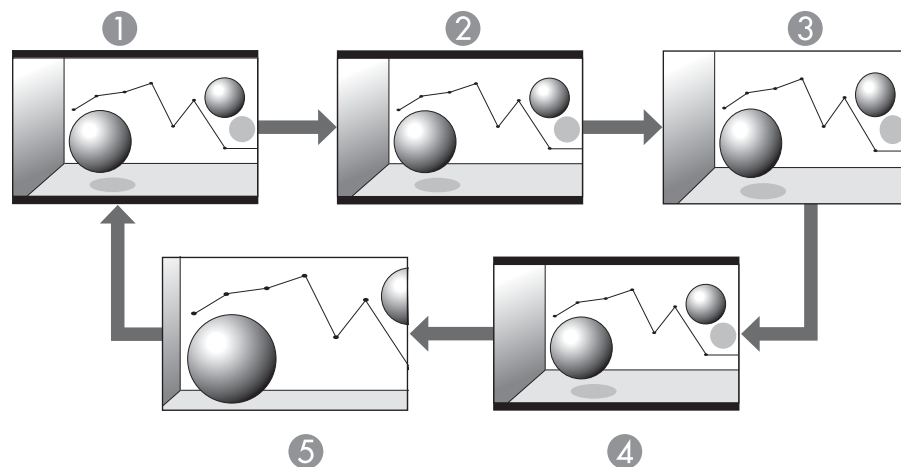
- È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.
- **Segnale - Formato p.90**
- In modalità 3D, il modo aspetto è impostato su **Normale**.

Modifica del modo proporzioni

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalla porta HDMI/MHL

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

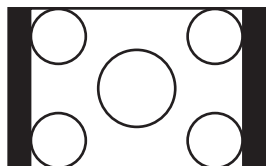
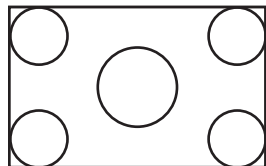
Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920x1080, formato: 16:9)

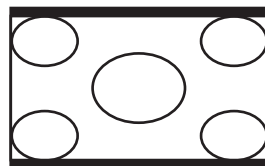

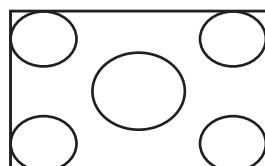
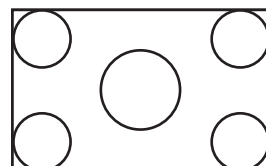
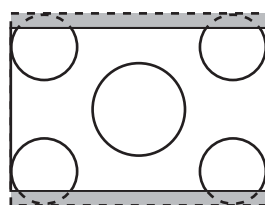
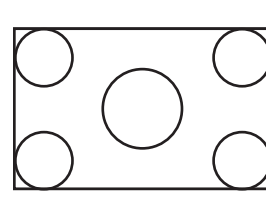
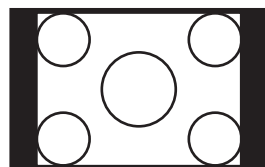
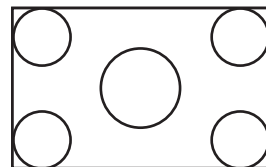


- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normale		

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Schermo intero		
Zoom		
Nativo		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.90](#)

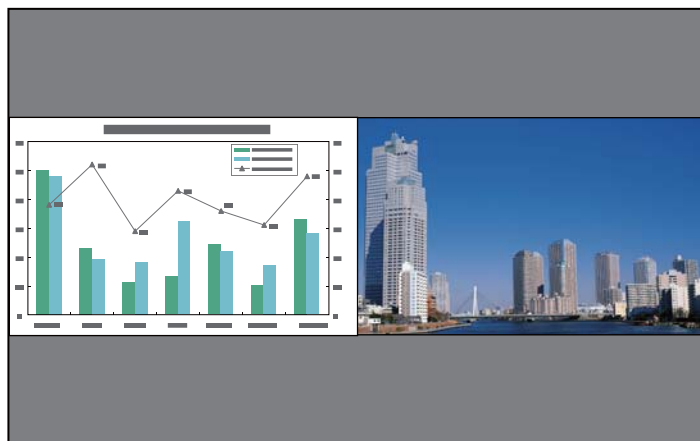


Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)

È possibile proiettare simultaneamente immagini da due sorgenti, una sulla parte destra e una sulla parte sinistra dello schermo.



Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen

Di seguito si riportano le combinazioni di sorgenti di ingresso proiettabili su uno schermo diviso.

Schermo sinistro	Schermo destro						
	Com-puter	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

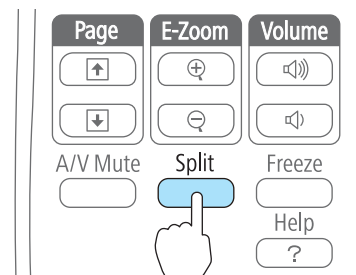
Schermo sinistro	Schermo destro						
	Com-puter	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Di-splay	USB	LAN
USB Di-splay	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Procedure operative

Proiezione su uno schermo diviso

- 1 Premere il tasto [Split] durante la proiezione.
La sorgente di ingresso correntemente selezionata viene proiettata sulla parte sinistra dello schermo.

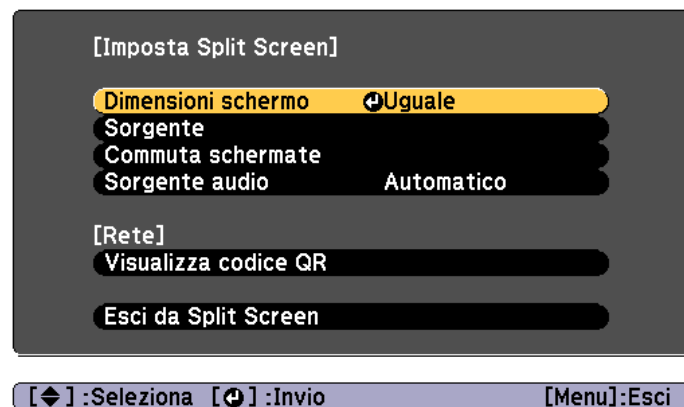
Telecomando



È possibile eseguire le stesse operazioni dal menu Configurazione.

🖱 **Impostazioni - Split Screen** [p.93](#)

- 2** Premere il tasto [Menu].
Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.



- 3** Selezionare **Sorgente**, quindi premere il tasto [↵].

- 4** Selezionare ciascuna sorgente di ingresso per **Sinistra** e **Destra**.



È possibile selezionare solo sorgenti di ingresso combinabili.

☛ "Sorgenti di ingresso per la proiezione Split Screen" [p.51](#)



La schermata Sorgente viene visualizzata anche premendo i seguenti tasti durante la proiezione Split Screen.

- Tasto [Source Search]
- Tasto [Computer]
- Tasto [Video]
- Tasto [USB]
- Tasto [LAN]

- 5** Selezionare **Esegui**, quindi premere il tasto [↵].

Per commutare la sorgente proiettata durante una proiezione Split Screen, avviare la procedura dal punto 2.

Commutazione tra le parti sinistra e destra dello schermo

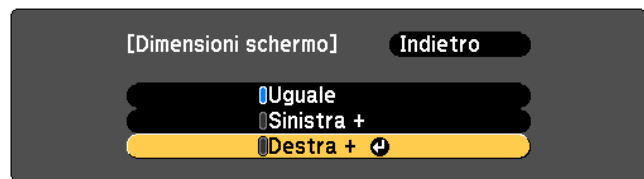
Utilizzare la seguente procedura per commutare le immagini proiettate e visualizzate sulla parte sinistra e destra dello schermo.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.
- 2 Selezionare **Commuta schermate**, quindi premere il tasto [↵].
Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.

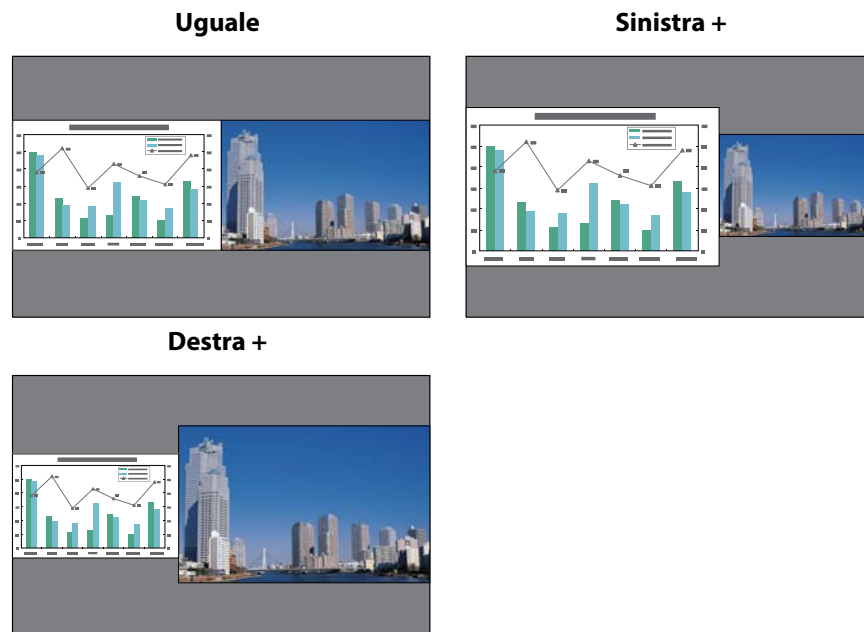


Commutazione tra le dimensioni delle immagini sinistra e destra

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.
- 2 Selezionare **Dimensioni schermo**, quindi premere il tasto [↵].
- 3 Selezionare le dimensioni dello schermo da visualizzare, quindi premere il tasto [↵].



Le immagini proiettate appariranno come illustrate di seguito, dopo l'impostazione delle dimensioni dello schermo.



- È impossibile ingrandire contemporaneamente le immagini presenti sulle parti sinistra e destra dello schermo.
- Quando si ingrandisce un'immagine, l'altra si riduce.
- In base ai segnali video ricevuti, è possibile che le immagini a sinistra e a destra non vengano visualizzate con le stesse dimensioni, anche se è stato impostato **Uguale**.

Chiusura dello split screen

Per chiudere lo split screen, premere il tasto [Esc].

È possibile attenersi anche ai seguenti passaggi per chiudere lo split screen.

- Premere il tasto [Split] sul telecomando.

- Selezionare **Esci da Split Screen** dal menu Configurazione.
- ☛ **Impostazioni - Split Screen Imposta Split Screen** [p.93](#)

Limitazioni durante la proiezione Split Screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu Configurazione
- E-Zoom
- Commutazione del formato (per il formato è usato **Normale.**)
- Operazioni mediante il pulsante [User] sul telecomando
- Diaframma autom
- Visualizzazione 3D

È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmesse o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

Limitazione relativa alle immagini

- I valori predefiniti del menu **Immagine** sono applicati all'immagine sulla parte destra dello schermo. Tuttavia, le impostazioni dell'immagine proiettata sullo schermo di sinistra sono applicate all'immagine sullo schermo di destra per **Modo colore**, **Temp. colore**, **Regolaz. colore**, **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, e **Tinta**.
- Il valore **Off** per **Progressivo** e **Riduzione rumore** è applicato all'immagine sulla parte destra dello schermo.
☛ "Menu Segnale" [p.90](#)
- In assenza di segnali di immagini in ingresso, lo schermo del display appare nel colore impostato in Colore sfondo. Quando si seleziona **Logo**, il colore è **Blu**.
- Quando si esegue A/V Mute, il colore è **Nero**.

Proiezione di immagini 3D

È possibile collegare dispositivi che supportano la riproduzione 3D, come dischi Blu-ray 3D e videogiochi 3D e godere di sorprendenti immagini 3D.

Preparazione della visione delle immagini 3D

Prima di guardare immagini 3D effettuare i seguenti preparativi.

- Occhiali 3D attivi con sistema RF (opzionale/ELPGS03)
Per ulteriori informazioni sugli occhiali 3D vedere il relativo Manuale dell'utente.
- Adattatore di carica USB (opzionale/ELPAC01)
- Cavo HDMI che supporta segnali 3D (disponibile localmente in commercio)
- Eseguire le impostazioni seguenti nel menu Configurazione.
 - **Visualizzazione 3D: On**
 - **Formato 3D: Automatico** o il medesimo formato del segnale 3D prodotto dal dispositivo collegato
- ☛ **Segnale - Impostazione 3D** [p.90](#)

Segnali 3D supportati

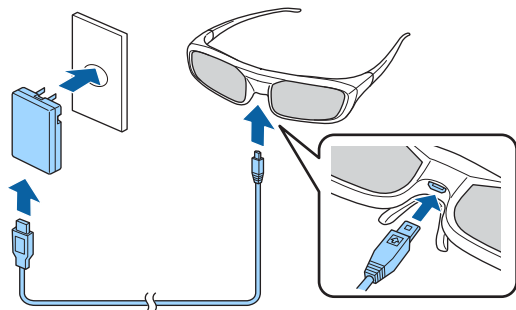
I proiettori supportano i seguenti segnali 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

Caricamento degli occhiali 3D

È necessario caricare gli occhiali 3D prima dell'uso.

Utilizzare il cavo di caricamento in dotazione per collegare gli occhiali 3D all'adattatore di carica USB e quindi collegare l'adattatore di carica USB a una presa di corrente.



Collegare il cavo per la ricarica alla porta USB-A del proiettore per caricare gli occhiali 3D. (Solo quando il proiettore è acceso.)

Attenzione

- Collegare esclusivamente a una presa elettrica che utilizzi la tensione indicata sull'adattatore.
- Quando si maneggia il cavo di caricamento in dotazione con gli occhiali 3D, tenere presente i seguenti punti.
 - Non utilizzare il cavo se danneggiato.
 - Non alterare il cavo.
 - Non piegare, attorcigliare o tirare il cavo con forza eccessiva.
 - Non posizionarlo accanto a un riscaldatore elettrico.



Di seguito vengono illustrati i normali tempi di caricamento e di utilizzo.

- Per una carica di 3 minuti, il tempo di utilizzo è di circa 3 ore.
- Per una carica di cinquanta minuti, il tempo di utilizzo è di circa quaranta ore.

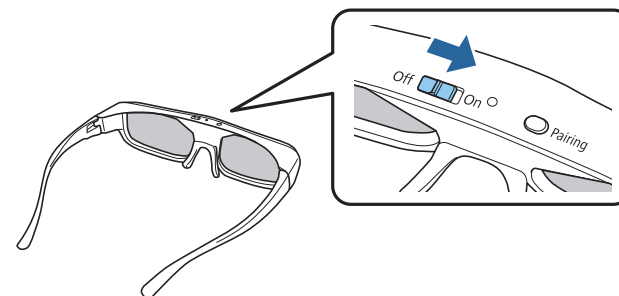
Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)

Quando si guardano immagini 3D, il proiettore comunica con gli occhiali 3D. Affinché la comunicazione sia corretta, gli occhiali 3D devono venire registrati sul proiettore. Questa operazione è conosciuta con il nome di "accoppiamento".

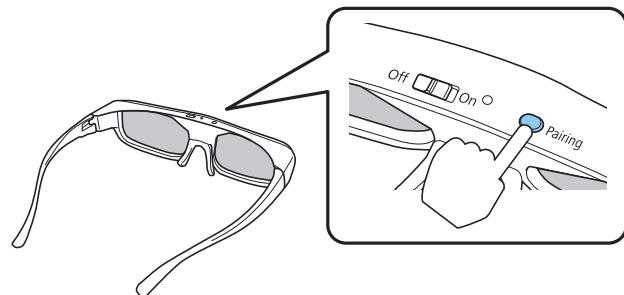
Eeguire l'accoppiamento nelle seguenti situazioni.

- Prima accensione degli occhiali 3D.
l'accoppiamento si avvia automaticamente all'accensione.
- Quando non è possibile vedere le immagini 3D in modo corretto.
Seguire le istruzioni di seguito per eseguire l'accoppiamento.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando e selezionare **HDMI**.
- 3** Accendere gli occhiali 3D facendo scorrere l'interruttore su [On].
L'indicatore luminoso si accende per diversi secondi e quindi si spegne.



- 4** Premere il tasto [Pairing] sugli occhiali 3D per tre secondi.



L'indicatore lampeggia, assumendo alternativamente i colori verde e rosso. Se l'accoppiamento avviene in modo corretto, l'indicatore luminoso assume un colore verde per dieci secondi e quindi si spegne.



- Se l'accoppiamento non riesce, gli occhiali 3D si spengono.
- Quando si esegue un accoppiamento, assicurarsi che la distanza tra il proiettore e gli occhiali 3D sia inferiore a tre metri.
- Con questo proiettore è possibile accoppiare fino a 50 paia di occhiali 3D.

- 2** Accendere il dispositivo di riproduzione e il proiettore e quindi proiettare l'immagine.

Se non è proiettata nessuna immagine, premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando e selezionare **HDMI**.

- 3** Accendere e indossare gli occhiali 3D.

Quando si accendono gli occhiali 3D per la prima volta eseguire l'accoppiamento.

☛ "Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)" [p.55](#)

Visualizzazione immagini 3D

- 1** Collegare il proiettore al dispositivo di riproduzione con un cavo HDMI.



Le immagini 3D possono essere viste soltanto in presenza di ingresso di segnali HDMI. Preparare un cavo HDMI che supporti i segnali 3D.

Per maggiori informazioni sul collegamento dei cavi HDMI, vedere di seguito.

☛ "Collegamento di apparecchiature" [p.26](#)



- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
- Se non si riescono a vedere correttamente gli effetti 3D eseguire **Invers. occhiali 3D** nel menu Configurazione.
☛ **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D** p.90
- La visione delle immagini 3D può variare a seconda della temperatura dell'ambiente attorno al proiettore e del tempo durante il quale la lampada è stata utilizzata. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.
- Dopo la visione, far scorrere l'interruttore [Power] degli occhiali 3D su Off.
- Se gli occhiali 3D non ricevono un segnale 3D per almeno 30 secondi, si spegneranno automaticamente. Per riaccendere gli occhiali 3D, far scorrere l'interruttore [Power] su Off, quindi riportarlo su On.
- Quando si guardano immagini 3D, le seguenti funzioni non sono disponibili.
 - Acquisizione di un Logo utente
 - Puntatore
 - E-Zoom
- Se si esegue una delle seguenti funzioni mentre si sta guardando un'immagine 3D, l'immagine diventa 2D.
 - Visualizzazione Test Pattern
 - A/V Mute
 - Freeze

Convertire immagini 2D in immagini 3D

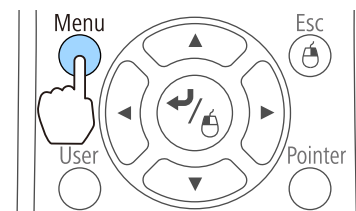
Convertire immagini 2D dalla porta HDMI/MHL in immagini 3D.

1

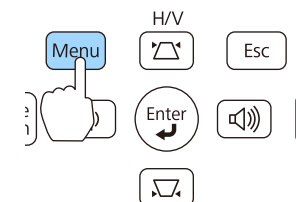
Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.87

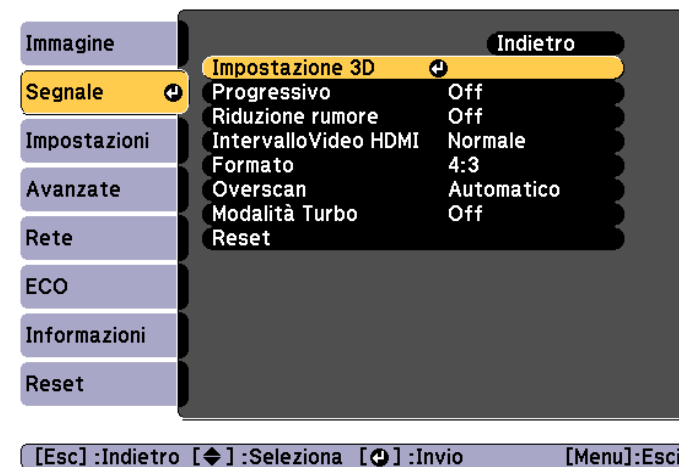
Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo


2

Selezionare **Impostazione 3D** da **Segnale**.


3

Selezionare **Conversione 2D in 3D** e selezionare la potenza dell'effetto 3D.



È possibile selezionare la potenza dell'effetto 3D; **Debole**, **Media**, o **Forte**.

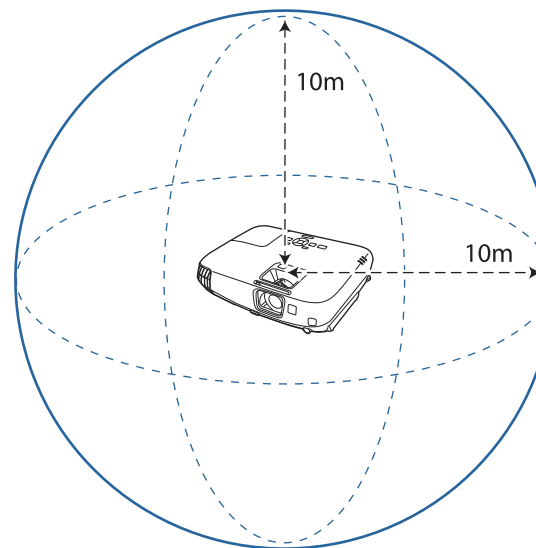


Usando **Conversione 2D in 3D**, impostare **Formato 3D** su **Auto** o **2D**.

☞ **Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D** [p.90](#)

Area di visualizzazione delle immagini 3D

Quanto segue indica l'area di visualizzazione delle immagini 3D. Visione entro un'area di 10 metri dal proiettore.



- Potrebbe non essere possibile visualizzare correttamente le immagini 3D se vi sono interferenze derivanti da altri dispositivi di comunicazione Bluetooth.
- Gli occhiali 3D per comunicare usano la stessa frequenza (2,4 GHz) della LAN Wireless (IEEE802.11b/g) o dei forni a microonde. Se tali dispositivi vengono utilizzati contemporaneamente, possono verificarsi interferenze radio e l'immagine potrebbe venire interrotta. Se occorre utilizzare tali dispositivi in contemporanea, assicurarsi che siano posti a una distanza sufficiente dal proiettore.
- Gli occhiali 3D per questo proiettore utilizzano il sistema a otturatore attivo basato sugli standard forniti da Full HD 3D Glasses Initiative.

Avvertenze relative alla visione di immagini 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.



Avvertenza

- Non smontare o modificare gli occhiali 3D.
Ciò può comportare rischi di incendio o di visione anormale delle immagini con conseguente disagio dell'utente.
- Non lasciare gli occhiali 3D o i componenti in dotazione entro la portata dei bambini.
Tali oggetti possono venire inavvertitamente ingeriti. Se si verificano delle ingestioni accidentali, contattare immediatamente un medico.
- Non posizionare gli occhiali 3D sul fuoco, su una sorgente di calore o lasciarli incustoditi in un ambiente soggetto a temperature elevate. Poiché questo dispositivo è dotato di una batteria al litio incorporata ricaricabile, potrebbe causare bruciature o incendi in caso di riscaldamento o esplosione.
- Per il caricamento, collegare il cavo in dotazione alla porta USB indicata da Epson. Non caricare utilizzando altri dispositivi, in quanto la batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi o esplodere.
- Per caricare gli occhiali 3D, utilizzare esclusivamente il cavo di caricamento in dotazione. In caso contrario, vi sono rischi di surriscaldamento, accensione o esplosione.

Comunicazione wireless (Bluetooth)

- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali. Prima di utilizzare il dispositivo, assicurarsi che non vi siano apparecchiature medicali nelle adiacenze.
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature a controllo automatico, con conseguenti rischi di incidente. Non utilizzare il dispositivo accanto ad apparecchiature a controllo automatico quali porte scorrevoli o allarmi antincendio.

Precauzioni nell'uso degli occhiali 3D



Attenzione

- Non lasciare cadere o premere con forza eccessiva gli occhiali 3D.
Se parti delle lenti si rompono, vi sono rischi di lesioni. Conservare gli occhiali nell'apposita custodia in dotazione.
- Fare attenzione ai bordi della montatura quando si indossano gli occhiali 3D.
Se colpiscono l'occhio, vi sono rischi di lesioni.
- Non inserire le dita nelle sezioni mobili (ad esempio, le cerniere) degli occhiali 3D.
In caso contrario, vi sono rischi di lesioni.
- Per lo smaltimento degli occhiali 3D osservare le norme e i regolamenti vigenti a livello locale.
- Assicurarsi di indossare correttamente gli occhiali 3D.
Non indossare gli occhiali 3D capovolti.
Se l'immagine non viene visualizzata correttamente, l'utente può andare incontro a disagio.
- Non indossare gli occhiali se non si sta guardando un'immagine in 3D.
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
Interrompere l'uso della funzione 3D se si percepisce disagio o se non si vede in 3D. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere immediatamente l'uso degli occhiali 3D se si riscontrano sensazioni anormali o se si verifica un funzionamento difettoso. Se si continua la visione delle immagini 3D, si possono subire danni e avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se orecchi, naso o tempie si arrossano o provocano dolore o prurito. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se ciò provoca sensazioni anomale sulla pelle. La vernice o i materiali utilizzati negli occhiali 3D possono causare una reazione allergica.

Precauzioni durante la visione delle immagini



Attenzione

Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata. Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista.

La quantità di tempo e la frequenza delle pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

Precauzioni concernenti i metodi di visione



Attenzione

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione. Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D. Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D. Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.
- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D. La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Visione con l'utente posizionato di fronte allo schermo. La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.
- Se si utilizzano gli occhiali 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. Questo sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo. La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici. Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.
- Quando si guardano immagini 3D, consigliamo di utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori a 120 pollici. Se lo schermo è troppo grande, l'utente può provare affaticamento della vista o nausea provocati dai contenuti, dall'ambiente di visualizzazione, dalle proprie condizioni fisiche ecc.

Precauzioni per chi guarda



Attenzione

Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali. Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

Precauzioni inerenti all'età di chi guarda (nel caso di bambini)



Attenzione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
- I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
- La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto.

Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente i bambini affidati alle proprie cure per assicurarsi che non siano soggetti ad affaticamento degli occhi durante la visione.

Proiezione senza un computer (PC Free)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio un'unità flash USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata PC Free.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione trapezoidale durante la proiezione in modalità PC Free, anche premendo i tasti [↶] e [↷] sul pannello di controllo.

Specifiche dei file che possono essere proiettati mediante PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. - Formati nel modo colore CMYK - Formati progressivi - Immagini con una risoluzione superiore a 8192 x 8192 A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800. • Non è possibile proiettare GIF animate.
	.png	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x800.
Filmato	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280x720. • Gli unici formati audio riproducibili sono PCM lineare e ADPCM. • Supporta AVI 1.0. Non è possibile proiettare file di dimensioni superiori a 2 GB.



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Il proiettore non supporta alcuni file system. Pertanto, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

Esempi dell'uso di PC Free

Proiezione di immagini memorizzate su periferiche di archiviazione USB



☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" [p.64](#)

☛ "Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)" [p.65](#)

Metodi di esecuzione di PC Free

Anche se i seguenti passaggi si riferiscono all'uso del telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo.

Avvio di PC Free

1

Cambiare l'impostazione in "USB".

☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.37](#)






2

Collegare la periferica di archiviazione USB al proiettore.

☛ "Collegamento di dispositivi USB" [p.30](#)

PC Free si avvia e viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

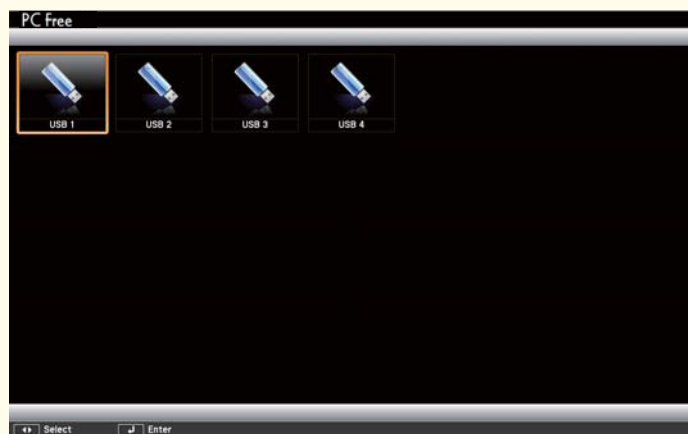
- I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
 - File JPEG
 - File AVI (visualizza l'immagine all'inizio del filmato)
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File JPEG*		File BMP
	File GIF		File PNG
	File AVI (Motion JPEG)*		

* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.



- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), premere il tasto [A], [V], [D] o [R] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [↵].



- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, posizionare il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].

Proiezione delle immagini

1

Premere il tasto [A], [V], [D] o [R] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [↓] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seguente** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [↵].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [↑] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata e premere il tasto [↵].

2

Premere il tasto [↵].

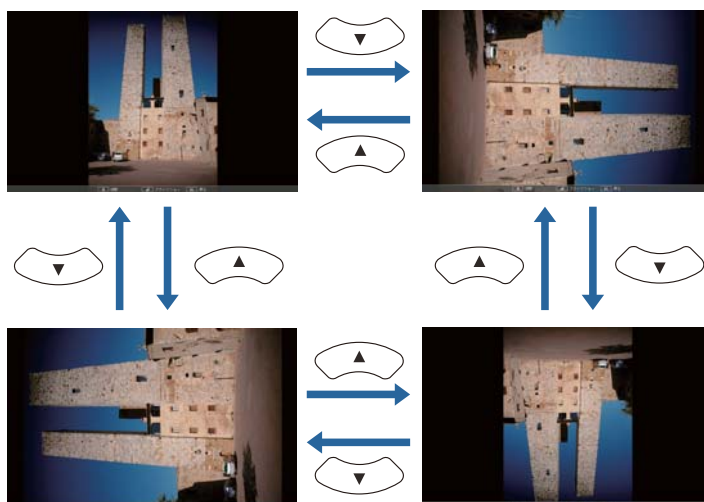
Viene visualizzata l'immagine selezionata.

Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata precedente, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [↵].

Rotazione delle immagini

È possibile ruotare le immagini riprodotte con incrementi di 90°. La funzione di rotazione è disponibile anche durante la Slideshow.

- 1** Riprodurre le immagini o eseguire Slideshow.
- 2** Durante le proiezione, premere il tasto [↶] o [↷].



Arresto di PC Free

Per chiudere PC Free, scollegare la periferica USB dalla porta USB del proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

Attenzione



Non scollegare la periferica di archiviazione USB durante l'utilizzo. PC Free potrebbe non funzionare in modo corretto.

- 1** Avviare PC Free.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.
☛ "Avvio di PC Free" [p.62](#)
- 2** Utilizzare i tasti [↶], [↷], [↵] e [↻] per selezionare il file delle immagini da proiettare.




- 3** Premere il tasto [↵].
L'immagine viene visualizzata o il filmato viene riprodotto.



Premere i tasti   per passare al file delle immagini precedente o successivo.

4 Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.

- Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].
- Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto .


Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

Proiezione in sequenza dei file di immagini contenuti in una cartella (Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.




Per cambiare i file automaticamente quando si esegue Slideshow, impostare **Tempo cambio schermo** da **Opzione** su un'impostazione diversa da **No**. L'impostazione predefinita è 3 secondi.

 "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.66](#)






1

Avviare PC Free.


Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

 "Avvio di PC Free" [p.62](#)

2

Premere il tasto , ,  o  per posizionare il cursore sulla cartella della Slideshow che si desidera eseguire, quindi premere il tasto .

3

Selezionare **Slideshow** nella parte inferiore destra della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto .




La Slideshow si avvia e i file di immagini contenuti nella cartella vengono proiettati in sequenza, uno alla volta.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella finestra Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

 "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow" [p.66](#)


È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto ,  o  per passare al file successivo.

Durante la proiezione di un file con PC Free, si possono utilizzare le seguenti funzioni.

- Blocco

 "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.69](#)

- A/V Mute
☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.69](#)
- E-Zoom
☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.71](#)
- Puntatore
☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.70](#)

Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Slideshow

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

- 1

Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [↵].
- 2

Alla visualizzazione della seguente schermata Opzione, configurare tutte le voci.

Selezionare una delle opzioni secondo necessità e premere il tasto [↵].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione di un solo file in Slideshow. È possibile impostare un tempo compreso tra No (0) e 60 secondi. Se si imposta No , la riproduzione automatica è disabilitata.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

- 3

Al termine delle impostazioni, utilizzare il tasto [⏮], [⏪], [⏩] o [⏭] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [↵].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e quindi premere il tasto [↵].

Proiettare usando un codice QR

Leggendo un codice QR visualizzato sullo schermo del proiettore con Epson iProjection (V 1.3.0 o successiva), è possibile proiettare facilmente i dati di uno smartphone o di un tablet.

Prima di avviare una proiezione usando un codice QR, controllare i seguenti punti.

- L'unità LAN wireless fornita o opzionale è installata sul proiettore.
- **Alim, wireless** è impostata su **LAN wireless On** nel menu Configurazione



È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

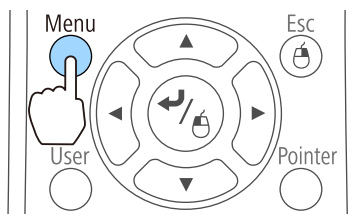
Impostazione del metodo di visualizzazione dei codici QR

Impostare la visualizzazione del codice QR sul menu Configurazione.

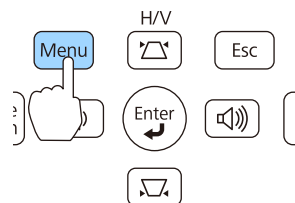
1 Premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.87](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



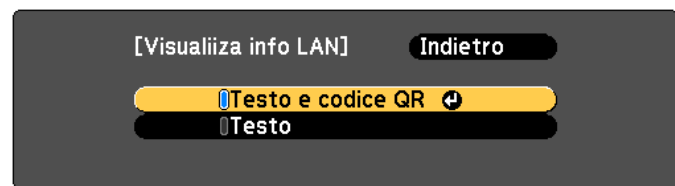
2 Selezionare **Configurazione di rete** da **Rete**.



3 Selezionare **Info LAN su display** da **Basilari**.



4 Selezionare **Testo e codice QR**.



[Esc] :Indietro [◆] :Seleziona [⏏] :Applica

Testo e codice QR



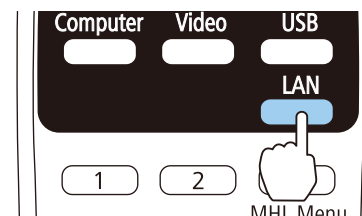
Proiezione di dati da uno smartphone o da un tablet

Proiettare i dati dal proprio dispositivo usando Epson iProjection.

- 1 Avviare Epson iProjection sullo smartphone o sul tablet.
- 2 Toccare **Projector** sulla schermata dell'applicazione.
Viene visualizzata la schermata di ricerca del proiettore.
- 3 Toccare **Read QR code** sulla schermata dell'applicazione.
La fotocamera si avvia e viene visualizzata la schermata di anteprima.

- 4 Premere il pulsante [LAN] sul telecomando o selezionare **Visualizza codice QR** dal menu **Rete** per visualizzare il codice QR.

Telecomando



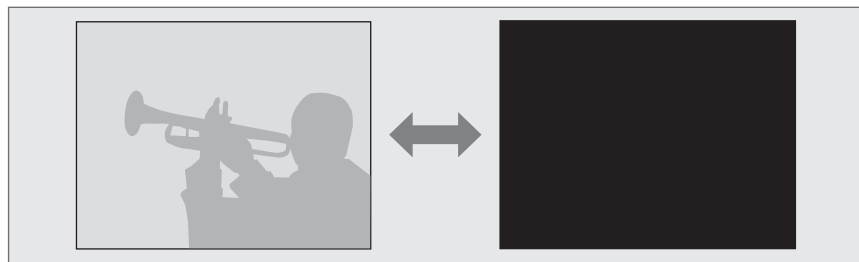
- Se il proiettore riceve già un segnale immagine in rete, il codice QR non è visualizzato anche premendo il pulsante [LAN]. Premere il pulsante [Enter] sul telecomando o sul pannello di controllo (solo quando la sorgente è la LAN), oppure selezionare **Visualizza codice QR** dal menu **Rete** per visualizzare il codice QR.
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

- 5 Leggere il codice QR proiettato con lo smartphone o il tablet.
Accertarsi di aver letto il codice QR di fronte allo schermo in modo che entri nella guida. Se ci si trova troppo lontano dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

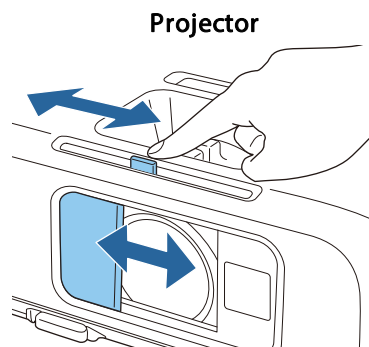
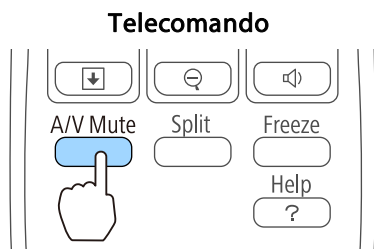
Una volta stabilita la connessione, viene visualizzata l'immagine dal dispositivo collegato. Toccare **Files** sulla schermata dell'applicazione e selezionare il file che si desidera proiettare.

Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera nascondere l'immagine sullo schermo o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file.



A ogni pressione del tasto [A/V Mute], o all'apertura/chiusura del coperlenti, viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.



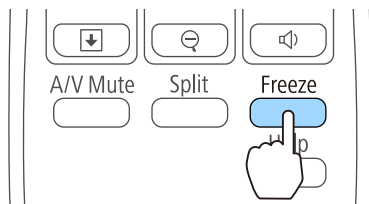
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini e l'audio continuano a essere riprodotti mentre la funzione A/V Mute è attiva. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui è stato attivato A/V Mute.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
 - ☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute** [p.94](#)
- Quando si abilita A/V Mute con il tasto [A/V Mute], si attiva **Timer A/V Mute** e il proiettore si spegne automaticamente dopo circa 30 minuti. Se non si desidera abilitare **Timer A/V Mute**, impostare **Timer A/V Mute** su **Off**.
 - ☛ **ECO - Timer A/V Mute** [p.102](#)
- Quando la guida di A/V mute rimane chiusa per circa 30 minuti, viene attivato il **Timer Coprilente** e il proiettore si spegne automaticamente. Se non si desidera attivare il **Timer Coprilente**, impostare **Timer Coprilente** su **Off**.
 - ☛ **ECO - Timer Coprilente** [p.102](#)
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

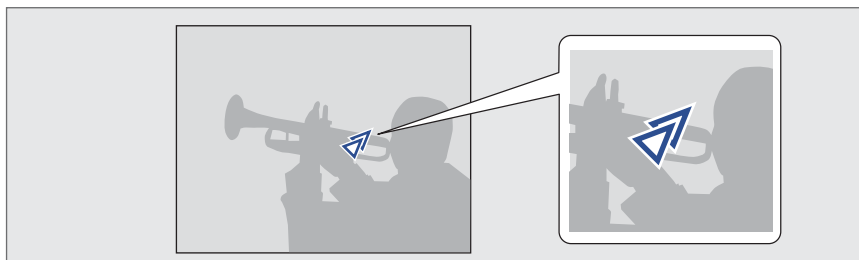
Telecomando



- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

Funzione puntatore (Puntatore)

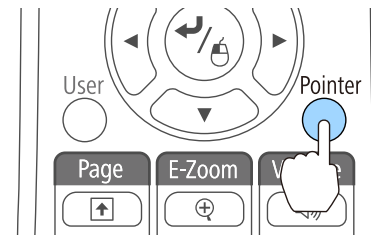
Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



1 Visualizzare il Puntatore.

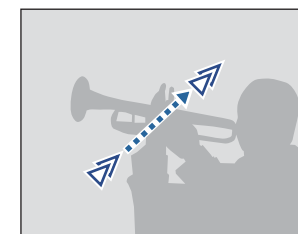
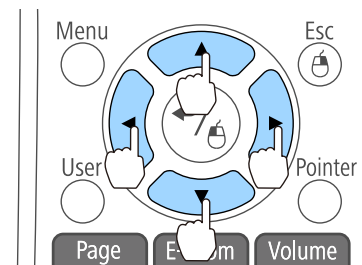
A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

Telecomando



2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).

Telecomando



Premendo insieme due tasti [↖], [↗], [↘] o [↙] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

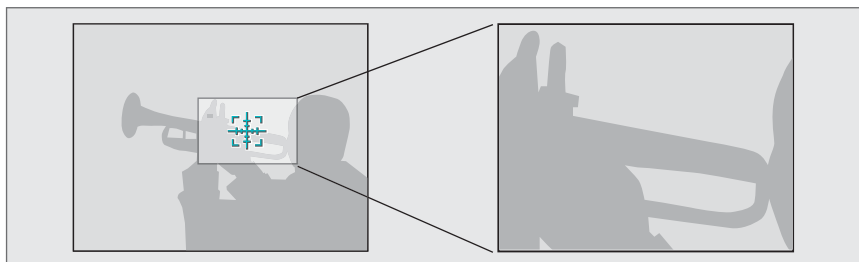


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

🖱️ **Impostazioni - Forma del puntatore** [p.93](#)

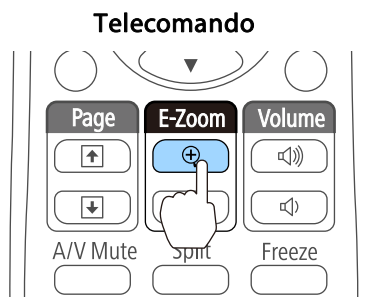
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli.

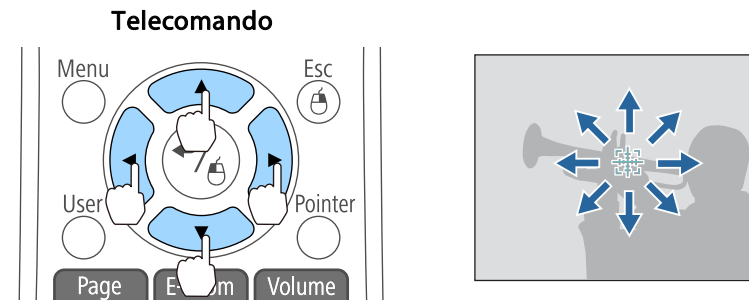


1 Avviare l'E-Zoom.

Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

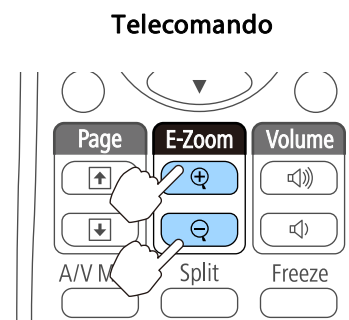


2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.



Premendo insieme due tasti [⬅], [⬇], [⬅] o [⬇] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

3 Eseguire l'ingrandimento.



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere il tasto [⬅], [⬇], [⬅] o [⬇] per scorrere l'immagine.

Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	OS X
Sistema operativo	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

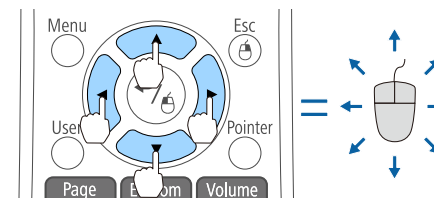
* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

- 1 Collegare il proiettore al computer con il cavo USB.
☛ "Collegamento di un computer" [p.28](#)
- 2 Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI
 ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" [p.37](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

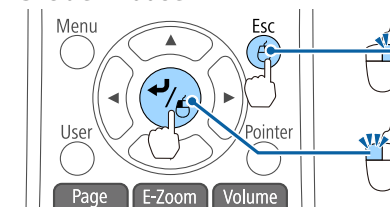
Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [↶][↷][↵][↶]:

Spostano il puntatore del mouse.

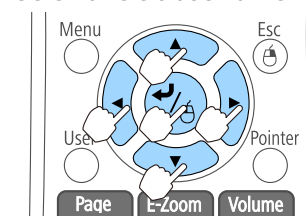
Clic del mouse



Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [↵]: clic con il tasto sinistro.
Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

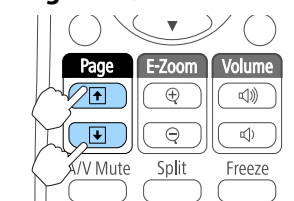
Selezione e trascinamento



Tenendo premuto il tasto [↵],
premere il tasto [↶], [↷], [↵] o [↶].

Rilasciare il tasto [↵] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

Pagina Su/Giù



Tasto [⬆]: passa alla pagina precedente.

Tasto [⬇]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↶], [↷], [↵] o [↶] o [↷] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
 - Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
 - La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
 - Quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alle porte HDMI/MHL tramite un cavo MHL.
 - Quando sono visualizzati il menu Configurazione o una schermata della Guida
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume)
- Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.



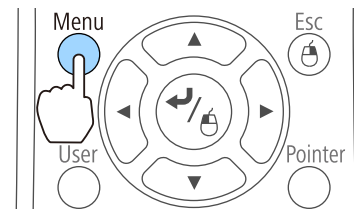
- Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
 - Se i contenuti del menu Configurazione sono impostati da un altro proiettore che utilizza la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato viene impostato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.
- ☛ "Impostazione batch per vari proiettori" [p.106](#)

1

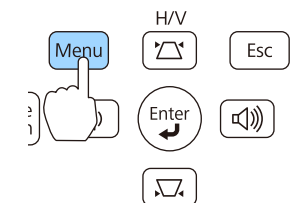
Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Utilizzo del menu Configurazione" [p.87](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo


2

Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.





- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il Logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.
☞ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

- 3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

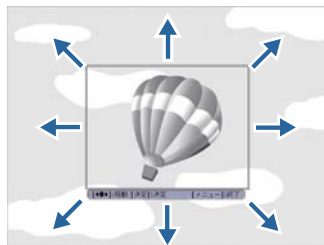
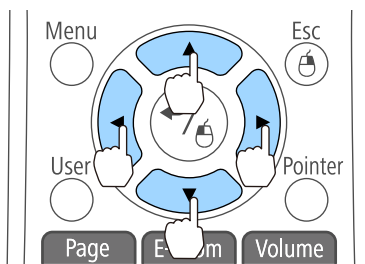


Premendo il tasto [↵] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

- 4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.

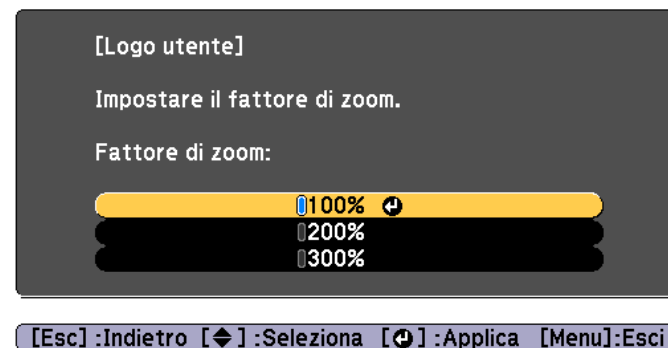
Telecomando



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5** Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".



- Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.
- Il salvataggio dura qualche istante. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.77](#)
- **Blocco di Sicurezza**
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.
☛ "Blocco di sicurezza" [p.78](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra due tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

• Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**
☛ **Avanzate - Schermo** [p.94](#)

• Protezione di Rete

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ " Menu Rete " [p.95](#)

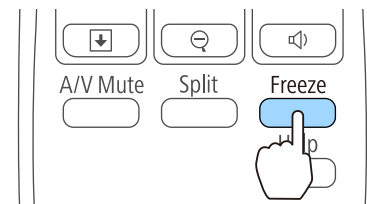
Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

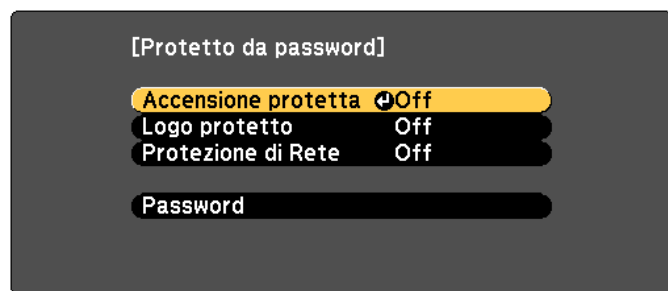
Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
☛ "Immissione della password" [p.76](#)

- 2** Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].



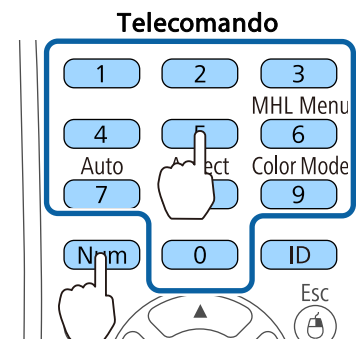
[◆]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.

- 4** Impostare la password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].
- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al punto 2.

- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

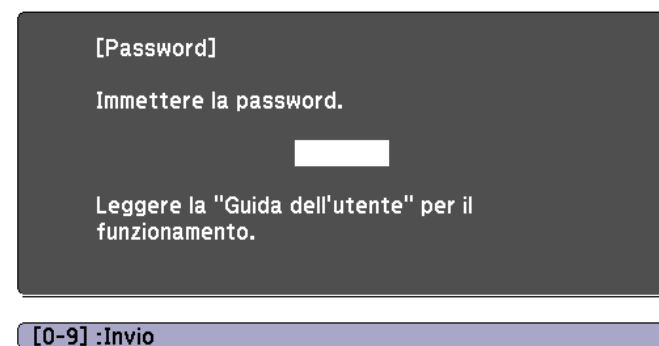


- (4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
[Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."
[Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

- Blocco completo**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco funz.**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo ad eccezione del tasto di alimentazione [⏻].

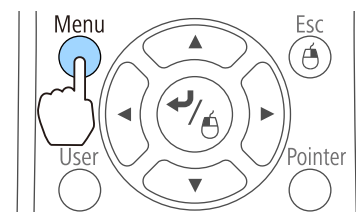
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione,

oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

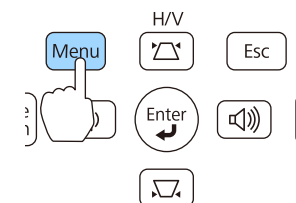
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.87](#)

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



- 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.




- 4** Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.
 **Impostazioni - Blocco funzionamento p.93**
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

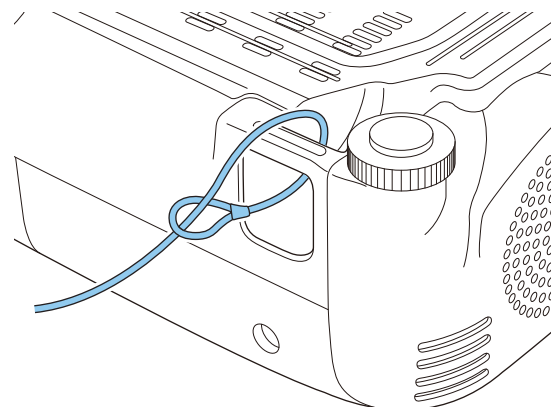
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il bloccacavo antifurto attraverso il proiettore.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

 <http://www.kensington.com/>

EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo
- Gruppo di registrazione per i proiettori registrati
- Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati
- Controllo dei proiettori registrati
- Impostazioni Notifica Mail
- Invio di messaggi ai proiettori registrati

Message Broadcasting

Message Broadcasting è il plug-in di EasyMP Monitor. Message Broadcasting può essere utilizzato per inviare un messaggio (JPEG file) da proiettare su tutti i proiettori Epson o sui proiettori specificati connessi in rete.

I dati possono essere inviati manualmente o automaticamente tramite Impostazioni timer di EasyMP Monitor.

Scaricare il software Message Broadcasting dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando un browser Web del computer connesso al proiettore mediante una rete, è possibile configurare le impostazioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 8,0 o successivo. Utilizzare Safari per OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ ECO - Modo stand by [p.102](#)

Configurazione del proiettore

In un browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate nel menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente nel browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Test pattern
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Reset - Azzera ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.86](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

- Nome community SNMP (fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte)
- Password Monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte)
- Aggiungi porta
- Numero della porta

Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si comunica con una LAN wireless, eseguire la connessione nel modo Avanzato.



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

- 1 Avviare un browser Web sul computer.
- 2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

Viene visualizzata la schermata Controllo Web.

Quando si imposta la Password controllo Web dal menu Configurazione, viene visualizzata la schermata di inserimento della password.

- 3 Inserire l'ID utente e la password.
Inserire "EPSONWEB" come ID utente.
La password iniziale è "admin".



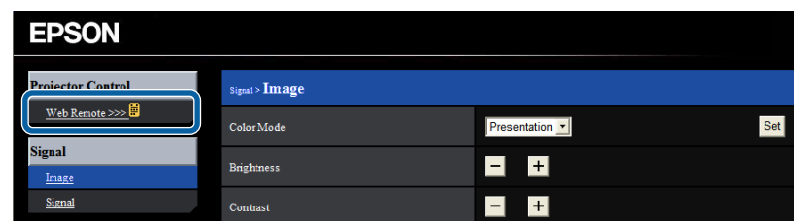
- Inserire l'ID utente anche se non si è impostata una password. Non è possibile modificare l'ID utente.
- È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.

☛ Rete - Basilari - Password contr. Web [p.97](#)

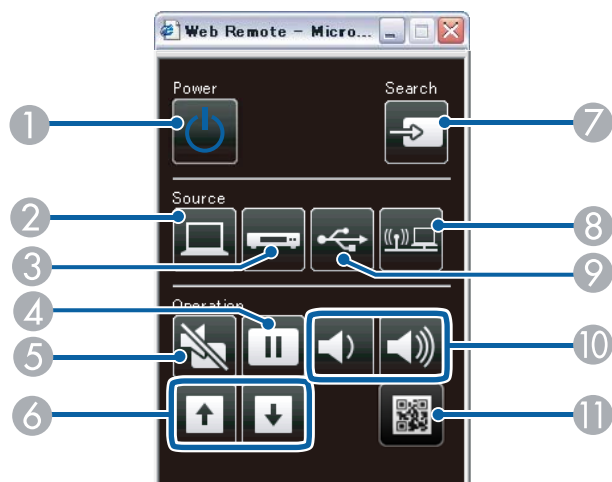
Visualizzazione della schermata Web Remote

La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

- 1 Visualizzare la schermata Controllo Web.
- 2 Fare clic su **Web Remote**.



- 3 Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
1 Tasto di alimentazione [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35
2 Tasto [Computer]	Consente di passare alle immagini in uscita da ciascuna porta Computer.
3 Tasto [Video]	Ogni volta che si preme questo tasto, viene alternata l'immagine dalle porte Video, S-Video e HDMI/MHL.
4 Tasto [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.69
5 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.69

Nome	Funzione
6 Tasti [Page] [⏮][⏭]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> Quando si utilizza la funzione MouseWireless <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.72 Quando si utilizza USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Proiezione con USB Display" p.37 Durante una connessione di rete <p>Quando si proiettano immagini o scenari con PC Free, con questi tasti è possibile visualizzare la schermata precedente/successiva.</p>
7 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.36
8 Tasto [LAN]	Passa all'immagine proiettata con EasyMP Network Projection. Quando si esegue la proiezione utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, consente di passare a questa immagine. ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" p.37
9 Tasto [USB]	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" p.37
10 Tasti [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Abbassa il volume. [⏭] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" p.46
11 Pulsante [Display the QR Code]	Visualizza il codice QR.

Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Posta - Notifica Mail** [p.101](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile controllare il proiettore anche se si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ **ECO - Modo stand by** [p.102](#)

Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: indirizzo per Indirizzo 1

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore su cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema.

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I messaggi sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.116](#)

Gestione Tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ Rete - Altro - SNMP p.102



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- L'agente SNMP di questo proiettore è conforme alla versione 1 (SNMPv1).
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modo Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

Comandi ESC/VP21

È possibile monitorare e controllare il proiettore dal computer tramite USB. Collegare il dispositivo e il proiettore con un cavo USB, quindi immettere i comandi di comunicazione (comandi ESC/VP21).

Prima dell'avvio

Per controllare e monitorare il proiettore utilizzando i comandi ESC/VP21, occorre eseguire le seguenti operazioni preliminari.

- 1** Installare il driver di comunicazione USB (EPSON USB-COM Driver) sul computer. Per informazioni sul driver EPSON USB-COM, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

- 2** Impostare **USB Type B** su **Link 21L** dal menu Configurazione del proiettore.

☛ *Avanzate - USB Type B p.94*

- 3** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.

Successivamente sarà possibile iniziare dal punto 2.

Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF
Selezione di A/V Mute	Nero		MSEL 00
	Blu		MSEL 01

Voce		Comando
	Logo	MSEL 02

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	Non è possibile avviare EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0434 0481 0482 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Controllare lo stato di comunicazione di rete e riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. ☞ Sicurezza p.100
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☞ LAN wireless - Impostazioni IP p.98
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson



Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

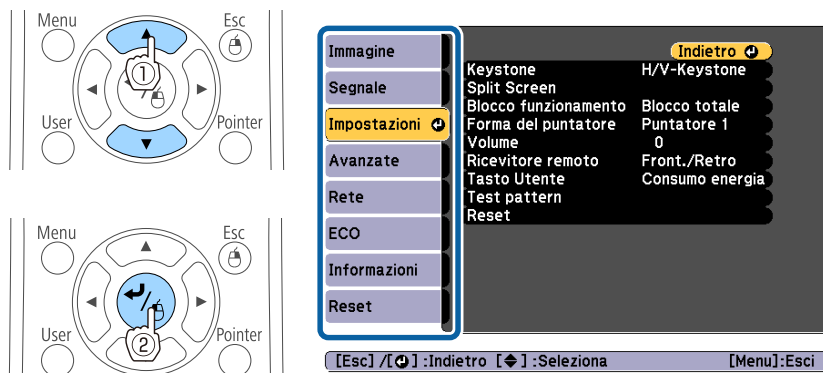
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

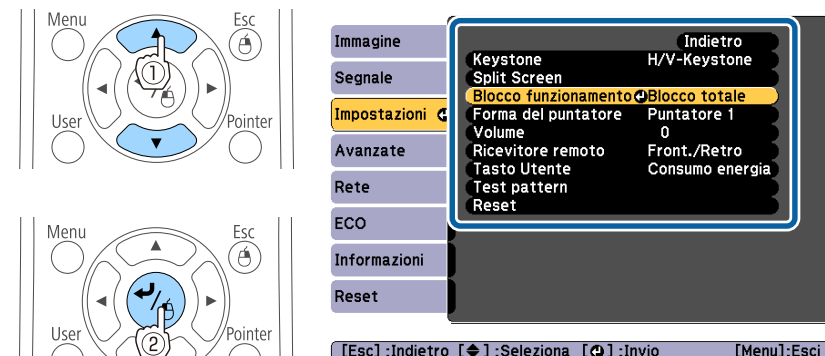
1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



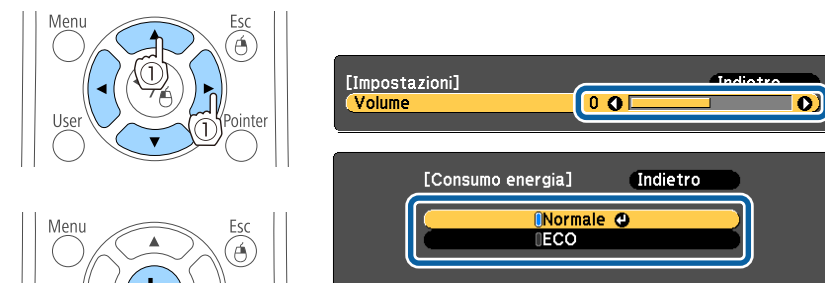
2 Selezionare una voce nel menu principale.



3 Selezionare una voce dal sottomenu.





4 Modificare le impostazioni.








5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.






Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine  p.90	Modo colore	Dinamico, Soggiorno, Cinema, Giochi, 3D dinamico e Cinema 3D
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temp. colore	Alta, Media e Bassa
	Regolaz. colore	Rosso: da -16 a 16 Verde: da -16 a 16 Blu: da -16 a 16
Menu Segnale  p.90	Diagramma autom.	Off, Normale, Alta velocità
	Impostazione 3D	Visualizzazione 3D, Conversione 2D in 3D, Formato 3D, Profondità 3D, Dim. Diag. Schermo., Luminosità 3D, Invers. occhiali 3D, Avviso visualizz. 3D
	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	Da 0 a 31
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Auto

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
Menu Impostazioni  p.93	Modalità Turbo	On e Off
	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, Puntatore 2, Puntatore 3
	Volume	Da 0 a 10
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Formato 3D, Visualizza codice QR
Menu Avanzate  p.94	Test pattern	-
	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale e A/V Mute
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Funzionamento	Direct Power On, Modo alta quota, Ricerca Sorgente avvio, Accensione autom.
	USB Type B	USB Display e Link 21L
	Lingua	15 o 35 lingue*
Menu ECO  p.102	Consumo energia	Normale e ECO
	Ottimizzatore luce	On e Off
	Autospegnimento	On e Off
	Tempo autospegnim	Da 1 a 30
	Timer Coprilente	On e Off
	Timer A/V Mute	On e Off
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	Display ECO	On e Off
Menu Informazioni  p.104	Info proiettore	Ore della lampada, Sorgente, Segnale ingresso, Risoluzione, Segnale video, Freq. refresh, Formato 3D, Info sinc, Stato, Numero di serie, Event ID
	Versione	-
Menu Reset  p.105	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

* Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori di impostazione
Menu Basilari  p.97	Nome del proiettore	-
	Password contr. Web	-
	Keyword proiettore	On e Off
	Info LAN su display.	Testo e codice QR, Testo
Menu LAN wireless  p.98	Mod. connessione	Rapido e Avanzato
	Canale	1ch, 6ch, 11ch
	Autoimpost. SSID	On e Off
	SSID	-
	Cerca punto accesso	-
	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway
	Visualizza SSID	On e Off
	Visual. indirizzo IP	On e Off
Menu Sicurezza  p.100	Sicurezza	No, WPA2-PSK, e WPA/WPA2-PSK
	Frase password	-
Menu Posta  p.101	Notifica Mail	On e Off
	Server SMTP	-
	Numero della porta	-
	Impost. Indirizzo 1, Im-post. Indirizzo 2 e Im-post. Indirizzo 3	-
Menu Altro  p.102	SNMP	On e Off
	Indirizzo IP Trap 1 e Indirizzo IP Trap 2	-
	Bonjour	On e Off

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori di impostazione
	Message Broadcasting	On e Off

Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del modo colore)" p.46
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.

Sottomenu	Funzione
Intensità colore	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Tinta	(La regolazione è possibile quando si riceve un segnale video component. Se si riceve un segnale video composito o S-video, la regolazione è possibile solo quando si ricevono segnali NTSC.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore	Consente di regolare la tinta delle immagini. È possibile regolare le tinte su tre valori da Alta , a Media , a Bassa . Selezionando il valore Alta l'immagine assume una tinta blu, selezionando il valore Bassa l'immagine assume una tinta rossa.
Regolaz. colore	È possibile regolare l'intensità del colore singolarmente per il Rosso, il Verde e il Blu .
Diaframma autom.	Impostare su Normale o Alta velocità per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. Selezionare Alta velocità per rendere più veloci le correzioni del diaframma in modo che corrispondano alla velocità della scena. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma autom." p.47
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.105

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile configurare le impostazioni del menu Segnale quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.



Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	Impostare su On per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.
Risoluzione	Impostare su Automatico per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione Automatico , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione Panoramico per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su Normale per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
Tracking	È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.	È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
Posizione	È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.

Sottomenu	Funzione
Impostazione 3D	<p>Impostare per la visione delle immagini 3D.</p> <p>Visualizzazione 3D: quando si visualizzano contenuti 3D impostare su On. Se questa voce è impostata su Off, vengono proiettate immagini 2D anche quando è presente un segnale di ingresso 3D.</p> <p>Conversione 2D in 3D: (Questo elemento può essere impostato solo se Visualizzazione 3D è impostata su On, e Formato 3D su Auto o 2D.) Converte immagini 2D in immagini 3D, e poi proietta. È possibile selezionare la potenza tra Debole, Media, o Forte.</p> <p>Formato 3D: selezionare il formato del segnale di ingresso 3D. Se è impostato su Automatico, il formato viene scelto automaticamente in base al segnale di ingresso. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su Automatico.</p> <p>Profondità 3D: regola la profondità del 3D immagine proiettata.</p> <p>Dim. Diag. Schermo.: imposta il formato di proiezione dell'immagine 3D. Abbinando il formato immagine 3D effettivo, è possibile proiettare un'immagine 3D che sia una riproduzione fedele dei contenuti originali.</p> <p>Luminosità 3D: regolare la luminosità dell'immagine proiettata.</p> <p>Invers. occhiali 3D: i tempi di apertura dell'otturatore degli occhiali 3D sono invertiti da sinistra a destra. Utilizzare questa opzione se non si riesce a vedere correttamente l'immagine 3D.</p> <p>Avviso visualizz. 3D: impostare su On per visualizzare avvisi sulla visualizzazione di immagini 3D. Mostra degli avvisi sulla visione delle immagini 3D.</p>




Sottomenu	Funzione
Progressivo	<p>(Quando si ricevono segnali video component o video RGB, è possibile regolare questa impostazione se il segnale in ingresso è interlacciato (480i/576i/1080i). Ciò non può essere effettuato quando è presente un segnale digitale RGB.)</p> <p>Il segnale Interlacciato (i) viene convertito in segnale Progressivo (p). (Conversione IP)</p> <p>Off: ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento.</p> <p>Video: ideale per immagini video generiche.</p> <p>Film/Auto: questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.</p>
Riduzione rumore	<p>(Ciò non può essere effettuato quando è presente un segnale digitale RGB, quando si proietta un segnale interlacciato mentre Progressivo è impostato su Off.)</p> <p>(Questa voce non può essere selezionata se Modo colore è impostato su Giochi.)</p> <p>Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su Off durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.</p>
IntervalloVideo HDMI	<p>Quando la porta di ingresso HDMI/MHL del proiettore è collegata a un lettore DVD, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.</p>
Segnale ingresso	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer.</p> <p>Se è impostato su Automatico, il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata.</p> <p>Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>

Sottomenu	Funzione
Segnale video	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione Automatico, i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione Automatico e l'immagine subisce interferenze o si verificano problemi come l'assenza dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Formato	<p>È possibile impostare il rapporto aspetto delle immagini proiettate.</p> <p>☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.48</p>
Overscan	<p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su Off, 4% o 8%. Se la sorgente è HDMI, Automatico risulta disponibile. Se si seleziona Automatico, viene impostato automaticamente su Off o 8% a seconda del segnale di ingresso.</p>
Modalità Turbo	<p>(Questa voce può essere impostata solo se Modo colore è impostato su Giochi.)</p> <p>Questo velocizza la visualizzazione dell'immagine. In caso di dubbi su un ritardo nella grafica, impostare questo su On. Se è impostato su On, H-Keystone e Quick Corner sono disattivati.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di Segnale ingresso.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.105</p>

Menu Impostazioni

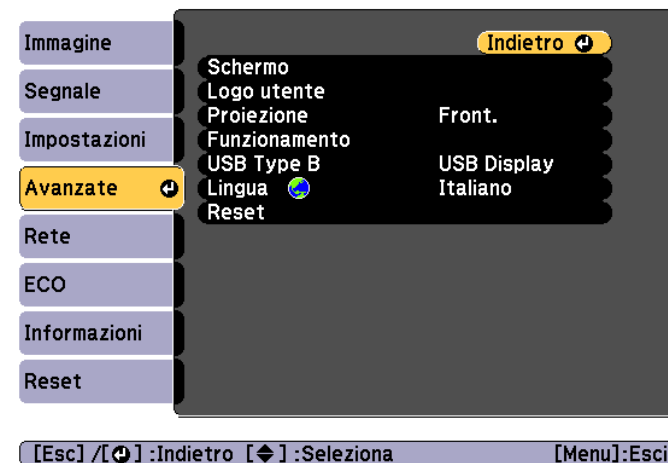


Sottomenu	Funzione
Keystone	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se si seleziona H/V-Keystone: Regolare V-Keystone e H-Keystone per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. È anche possibile impostare Keystone orizzontale e V-Keystone auto. su On o Off. Se si seleziona Quick Corner: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" p.43
Split Screen	<p>Passa alla proiezione suddivisa dello schermo.</p> <p>☛ "Proiezione simultanea di due immagini (Split Screen)" p.51</p>
Blocco funzionamento	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" p.77</p>

Sottomenu	Funzione
Forma del puntatore	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p>☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" p.70</p>
Volume	<p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
Ricevitore remoto	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su Off, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>
Tasto Utente	<p>È possibile selezionare e assegnare una voce dal menu Configurazione con il tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User], viene visualizzata direttamente la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente modifiche alle impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Formato 3D, Visualizza codice QR</p>

Sottomenu	Funzione
Test pattern	<p>È possibile visualizzare un monoscopio, che consente di regolare la proiezione senza collegare altre apparecchiature durante l'installazione del proiettore. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attenzione</p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di Tasto Utente.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.105</p>

Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p>Messaggi: quando si impostano su Off, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p>Colore sfondo*1: è possibile impostare lo sfondo dello schermo su Nero, Blu o Logo quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p>Schermo iniziale*1: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione.</p> <p>A/V Mute*1: è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona Nero, Blu o Logo con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p>

Sottomenu	Funzione
Logo utente*1	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via. ☛ "Salvataggio di un Logo Utente" p.73
Proiezione	Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore. Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto ☛ "Metodi di Installazione" p.23
Funzionamento	Direct Power On: impostare su On per accendere il proiettore semplicemente collegandolo. Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente. Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m. Ricerca Sorgente avvio: Impostare su On per proiettare immagini dalla porta che attualmente riceve un'immagine quando si avvia il proiettore. Impostare su Off per proiettare le immagini dalla stessa sorgente dell'ultima volta in cui è stato usato il proiettore. Accensione autom.: (disponibile solo quando Modo stand by è impostato su Rete abilitata .) Quando è impostato su Computer , se il proiettore riceve un segnale immagine dalla porta del computer quando è in stato stand by, il proiettore si accende.
USB Type B	USB Display: attiva USB Display. ☛ "Proiezione con USB Display" p.37 Link 21L: attiva i comandi ESC/VP21. ☛ "Comandi ESC/VP21" p.83
Lingua	È possibile impostare la lingua dei messaggi e dei menu.

Sottomenu	Funzione
Reset	È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di Schermo*1 e Funzionamento*2 del menu Avanzate . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.105

*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.

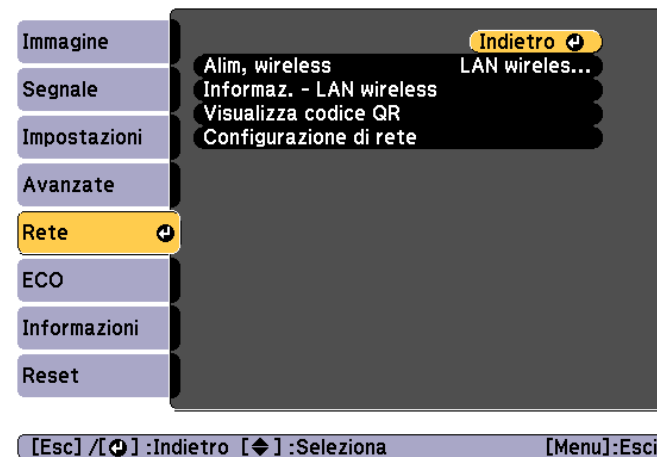
☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.75](#)

*2 Ad eccezione di Modo alta quota e Ricerca Sorgente avvio.

Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protezione di Rete**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protetto da network** su **Off** e quindi configurare la rete.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.75](#)



[Esc] / [↵] : Indietro [↵] : Seleziona

[Menu] : Esci

Sottomenu	Funzione
Alim, wireless	Impostare LAN wireless On quando si collega il proiettore al computer tramite LAN senza fili. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su Off per impedire accessi indesiderati di altri utenti. Il valore predefinito è LAN wireless On .
Informaz. - LAN wireless	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Modalità di connessione • Tipo di LAN wireless • Livello segnale • Nome del proiettore • SSID • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC • Codice regionale*
Visualizza codice QR	Visualizza il codice QR.
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. Basilari, LAN wireless, Sicurezza, Posta, Altro, Reset e Setup completato

* Visualizza le informazioni regionali disponibili per l'unità LAN wireless in uso. Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



- Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata Controllo Web. Utilizzando una tastiera, è possibile inserire facilmente del testo per le impostazioni di Controllo Web, per esempio le impostazioni di sicurezza.
 - ☞ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.79](#)
- Contattare l'amministratore di rete per i dettagli sulle impostazioni di rete.

Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Canc.** Se si seleziona **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



Sì: salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

No: non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

Canc.: il menu Rete rimane visualizzato.

Funzionamento della tastiera software

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Premere i pulsanti [A][B][C][D] sul telecomando o i pulsanti [V][W][X][Y] sul pannello di controllo. Usare i pulsanti per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il pulsante [↵] per immettere il carattere selezionato. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], vengono alternati i caratteri maiuscoli e minuscoli.
 - Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.
- È possibile immettere il seguente testo.

Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Ad eccezione di **SSID**, non è possibile immettere spazi e punti nel menu Rete.
 - Non è possibile immettere alcuni simboli (" * , ; [\]) mediante la tastiera su schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.
- ☞ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.79](#)

Menu Basilari



Sottomenu	Funzione
Nome del proiettore	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte. Non è possibile utilizzare i seguenti caratteri: " * + , / ; < = > ? [\] `

Sottomenu	Funzione
Password contr. Web	<p>Specificare una password da usare per effettuare le impostazioni e controllare il proiettore mediante Controllo Web. È possibile inserire fino a otto caratteri alfanumerici a byte singolo (* non è possibile utilizzare). Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.79</p>
Keyword proiettore	<p>Se è impostata su On, è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su On.</p>
Info LAN su display.	<p>Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Quando viene visualizzato un codice QR, è possibile collegarsi alla rete semplicemente leggendo il codice QR con Epson iProjection. Il valore predefinito è Testo e codice QR.</p> <p>☛ "Proiettare usando un codice QR" p.67</p>

Menu LAN wireless



Sottomenu	Funzione
Mod. connessione	<p>Impostare la modalità connessione da utilizzare quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless.</p> <p>Se si seleziona Rapido, viene creata automaticamente una piccola rete fra il proiettore e il computer. Viene utilizzata con EasyMP Network Projection. Se Autoimpost. SSID è impostato su On, il proiettore diviene un punto di accesso semplice; se è impostato su Off, la rete viene creata in <u>modalità Ad hoc</u> ➤.</p> <p>Se si seleziona Avanzato, la connessione viene stabilita in <u>modalità Infrastruttura</u> ➤ mediante il punto di accesso installato.</p>
Canale	<p>(È possibile impostare questa voce solo se Mod. connessione è impostato su Rapido.)</p> <p>Selezionare la banda di frequenza utilizzata dalla LAN wireless tra 1ch, 6ch o 11ch.</p> <p>Il valore predefinito è 11ch.</p>

Sottomenu	Funzione
Autoimpost. SSID	(È possibile impostare questa voce solo se Mod. connessione è impostato su Rapido .) Quando viene impostato su On , è possibile cercare il proiettore in modo più rapido tra vari proiettori. Il SSID è impostato automaticamente. Quando si esegue la connessione a più proiettori da un computer in Modo veloce, impostarlo su Off e impostare il medesimo SSID su tutti i proiettori che si conatteranno.
SSID	(Questa voce può essere impostata solo se Autoimpost. SSID è impostato su Off .) Specificare un SSID . Se viene fornito un SSID per il sistema LAN wireless del quale fa parte il proiettore, immettere tale SSID. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo (: ^ possono essere inseriti solo dal browser web).
Cerca punto accesso	(Questo elemento può essere impostato solo se Alim, wireless è impostato su LAN wireless On e la Mod. connessione è impostata su Avanzato .) Il proiettore cerca un punto accesso locale. Questo consente di effettuare la configurazione LAN semplicemente selezionando il punto di connessione della LAN wireless.

Sottomenu	Funzione
Impostazioni IP	(Questa voce può essere impostata solo se Mod. connessione è impostato su Avanzato .) Consente di effettuare impostazioni di rete. DHCP : impostare su On per configurare le impostazioni di rete con DHCP . Se è impostato su On , non si possono configurare altri indirizzi. Indirizzo IP : è possibile inserire l' indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255) Mas.Sottorete : è possibile inserire la maschera di sottorete del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Ind. Gateway : è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi di gateway seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Visualizza SSID	Per evitare la visualizzazione del SSID nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su Off .
Visual. indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell' indirizzo IP nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su Off .

Menu Sicurezza

Disponibile quando si installa l'unità LAN wireless.



Sottomenu	Funzione
Sicurezza	Selezionare il tipo di sicurezza tra le voci visualizzate. Quando si configurano le impostazioni di sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera accedere.

Sottomenu	Funzione
Frase password	<p>Inserire la password. È possibile inserire un minimo di 8 e un massimo di 63 caratteri alfanumerici a un byte.</p> <p>Se si utilizza con EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la password nel computer se si tratta della password iniziale (predefinita).</p> <p>Per motivi di sicurezza, si consiglia di cambiare periodicamente la chiave d'accesso. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.102</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p>☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.79</p> <p>In modalità Rapido, viene impostata la password iniziale.</p>

Tipo di sicurezza

Quando è installata l'unità LAN wireless, è fortemente consigliato impostare la sicurezza.

WPA è uno standard di codifica che migliora la protezione delle reti wireless. Il proiettore supporta metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).

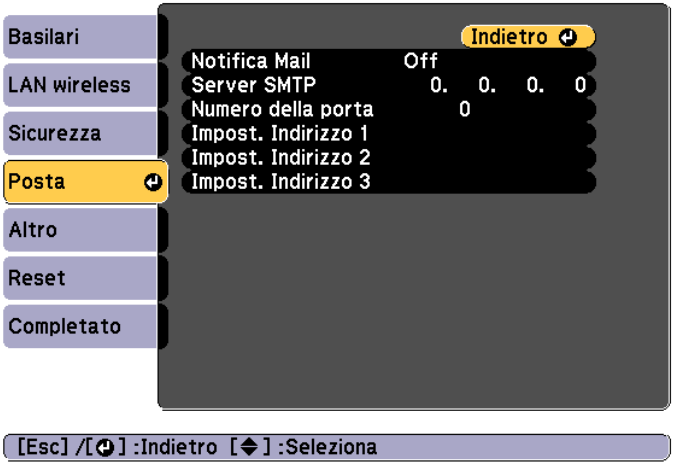


Per i dettagli sull'impostazione, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.

Menu Posta

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

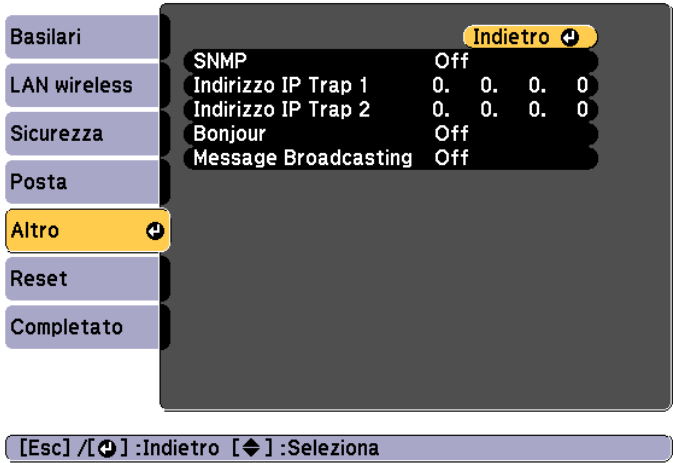
☛ "Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi"
[p.82](#)



Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	È possibile immettere l' <u>indirizzo IP</u> del server SMTP del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Numero della porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3	È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per l'indirizzo e-mail è possibile inserire massimo 32 caratteri alfanumerici a singolo byte. Non è possibile utilizzare i seguenti caratteri: " () , ; < > [\] È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se si verifica il problema o l'allarme selezionato sul proiettore, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all'indirizzo di destinazione specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.

Menu Altro



Sottomenu	Funzione
SNMP	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Bonjour	Impostare questa opzione su On quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. http://www.apple.com/

Sottomenu	Funzione
Message Broad-casting	È possibile abilitare o disabilitare la funzione EPSON Message Broadcasting.

Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.



Sottomenu	Funzione
Reset imposta-zioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare Sì .

Menu ECO

Quando si effettuano le impostazioni del menu ECO, il proiettore esegue le funzioni per il risparmio energetico. Una volta abilitate le impostazioni di

risparmio energetico, accanto a ciascun sottomenu viene visualizzata l'icona di una foglia.




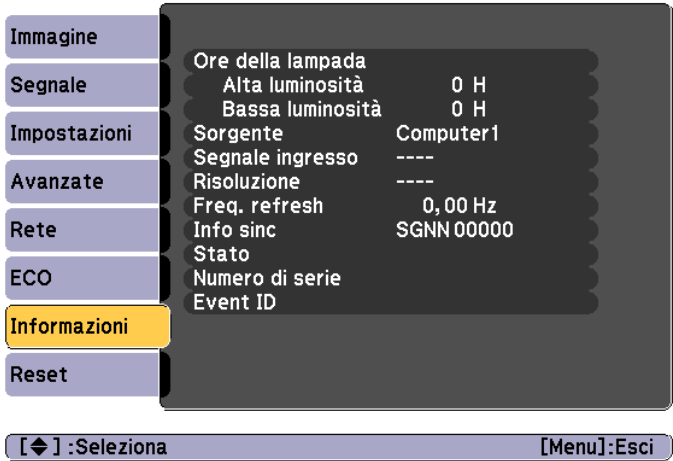
Sottomenu	Funzione
Consumo energia	È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare ECO se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando si seleziona ECO , diminuisce il consumo di energia durante la proiezione e il rumore della rotazione della ventola si riduce. Quando l'apparecchio viene utilizzato ad alta quota o in luoghi soggetti ad elevate temperature, potrebbe non essere possibile modificare le impostazioni.
Ottimizzatore luce	(Questa voce può essere impostata solo quando Consumo energia è impostato su Normale .) Quando viene impostato su On , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine in fase di proiezione. Ciò consente di ridurre la quantità di energia elettrica utilizzata abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

Sottomenu	Funzione
Autospegnimento	Quando viene impostato su On , arresta automaticamente la proiezione se non viene immesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni per un determinato periodo di tempo. Inoltre, se non viene immesso alcun segnale di immagine per circa cinque minuti, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando viene immesso un segnale di immagine, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
Tempo autospegnim	Quando Autospegnimento è impostato su On , è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.
Timer Coprilente	Quando viene impostato su On , questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dopo la chiusura del coprilenti. Inoltre, se il coprilenti viene chiuso per circa cinque minuti, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando si apre il coprilenti, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
Timer A/V Mute	Quando viene impostato su On , questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dopo aver abilitato A/V Mute. Inoltre, se si abilita A/V Mute, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando si disabilita A/V Mute, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
Modo stand by	Se impostato su Rete abilitata , è possibile monitorare e controllare il proiettore da un computer, anche se il proiettore è in standby. ☛ "Monitoraggio e controllo" p.79
Display ECO	Quando viene impostato su On , quando la luminosità della lampada passa da normale a bassa o da bassa a normale, nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione vengono visualizzate delle icone della foglia ad indicare lo stato di risparmio energetico.
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu ECO . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.105

Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

 "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.36](#)



Sottomenu	Funzione
Info proiettore	<div>È possibile visualizzare le seguenti informazioni.</div> <ul style="list-style-type: none">• Ore della lampada*• Sorgente• Segnale ingresso• Risoluzione• Segnale video• Freq. refresh• Formato 3D• Info sinc• Stato• Numero di serie• Event ID
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Menu Reset



[Esc] / [↩] : Indietro [↵] : Seleziona [Menu] : Esci

Sottomenu	Funzione
Azzerà tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: Segnale ingresso , Logo utente , Ore della lampada , Lingua , Password , Tasto utente e Rete .
Azzerà ore lampada	Azzerà le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

Una volta impostato il contenuto del menu Configurazione, è possibile utilizzarlo per effettuare l'impostazione batch per vari proiettori (funzione di impostazione batch). La funzione di impostazione batch è solo per proiettori con lo stesso numero di modello.

Utilizzare uno dei seguenti metodi.

- Impostare utilizzando una unità flash USB.
 - Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.
- Questo manuale spiega i metodi dell'unità flash USB e del cavo USB.



- Il seguente contenuto non è rispecchiato dalla funzione di configurazione batch.
 - Impostazioni nel menu Rete (tranne il menu Posta e il menu Altro)
 - Ore della lampada e stato dal menu Informazioni
- Effettuare l'impostazione batch prima di regolare l'immagine proiettata. I valori di regolazione dell'immagine proiettata, come correzione del keystone H/V, sono rispecchiati dalla funzione di impostazione batch. Se l'impostazione batch è effettuata dopo la regolazione dell'immagine proiettata, le regolazioni effettuate potrebbero cambiare.
- Usando la funzione impostazione batch, il logo utente registrato è impostato per gli altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.



Attenzione

Effettuare l'impostazione batch è responsabilità dei clienti. Se l'impostazione batch non riesce a causa di un problema di alimentazione, un errore di comunicazione e così via, il cliente ha la responsabilità di eventuali costi di riparazione sostenuti.

Impostare utilizzando una unità flash USB.

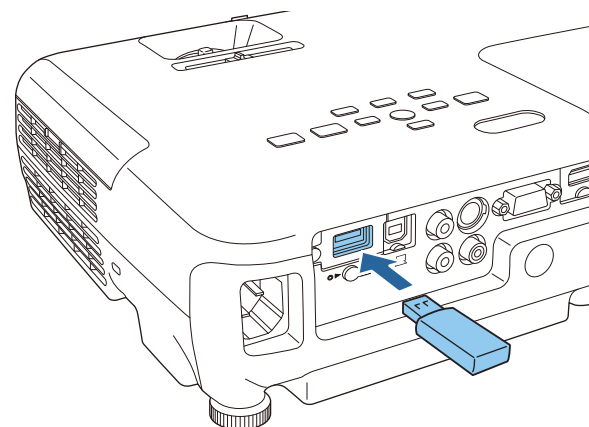
Questa sezione spiega come effettuare l'impostazione batch usando una unità flash USB.



- Usare una unità flash USB formattata FAT.
- La funzione di impostazione batch non può essere usata dalle unità flash USB che integrano funzioni di sicurezza. Usare una unità flash USB che non integri funzioni di sicurezza.
- La funzione impostazione batch non può essere usata da lettori di schede USB o dischi rigidi USB.

Salvataggio delle impostazioni su unità flash USB

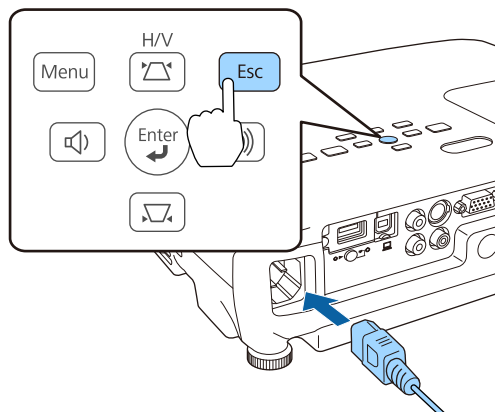
- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore.



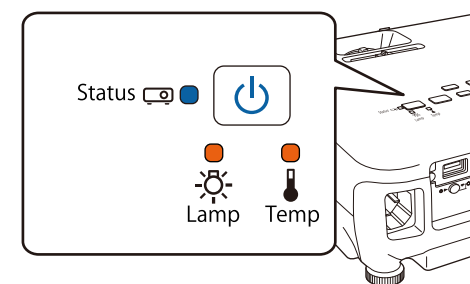


- Collegare l'unità flash USB direttamente al proiettore. Se l'unità flash USB è collegata al proiettore tramite un hub USB, le impostazioni potrebbero non essere state salvate correttamente.
- Collegare una unità flash USB vuota. Se l'unità flash USB contiene dati diversi dall file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Se è stato salvato un file di impostazione batch da un altro proiettore sull'unità flash USB, eliminare il file o modificarne il nome. La funzione impostazione batch non può sovrascrivere un file impostazione batch.
- Il nome file per il file impostazione batch è PJCONFDATA.bin. Se è necessario modificare il nome file, aggiungere del testo dopo PJCONFDATA. Se viene cambiata la sezione PJCONFDATA del nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.
- Per il nome file, è possibile usare solo caratteri a un bit.

3 Tenendo premuto il pulsante [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo, collegare il cavo elettrico al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore cambiano come segue, rilasciare il pulsante [Esc].



Alimentazione: Blu - On / Status: Blu - On / Lamp: Arancione- On / Temp: Arancione- On

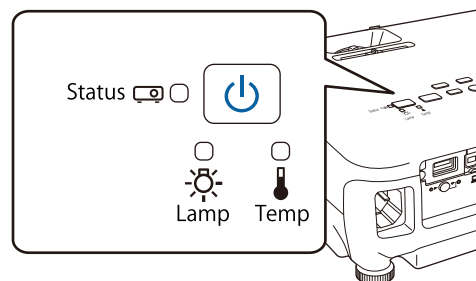
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, il file di impostazione batch è in fase di scrittura.



Attenzione

- Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre il file è in fase di scrittura. Se il cavo elettrico si disconnette, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore mentre il file è in fase di scrittura. Se l'unità flash USB è disconnessa, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura è completata correttamente, il proiettore entra in stato stand by.

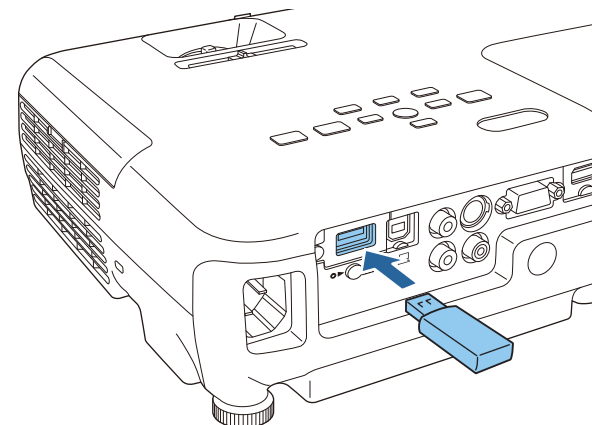


Alimentazione: Blu - On

Quando il proiettore è in modalità standby, togliere l'unità flash USB.

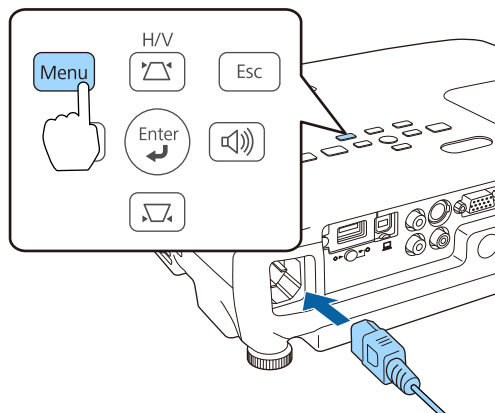
Ripercussione delle impostazioni salvate su altri proiettori

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare l'unità flash USB contenente il file di impostazione batch salvato alla porta USB-A del proiettore.

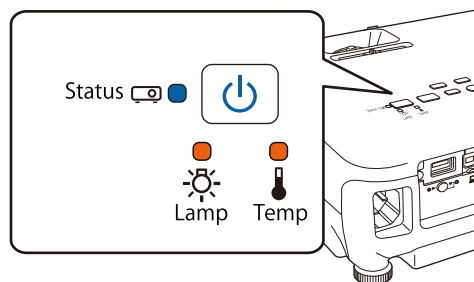


- Quando l'unità flash USB contiene da 1 a 3 tipi di file impostazione batch, il file si ripercuote sul proiettore con lo stesso numero di modello. Se ci sono più file per un proiettore con lo stesso numero di modello, le impostazioni potrebbero non ripercuotersi correttamente.
- Se ci sono quattro o più tipi di file impostazione batch sull'unità flash USB, le impostazioni potrebbero non ripercuotersi correttamente.
- Non archiviare i dati tranne i file di impostazione batch sull'unità flash USB. Se l'unità flash USB contiene dati diversi dalli file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non ripercuotersi correttamente.

- 3** Tenendo premuto il pulsante [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo, collegare il cavo elettrico al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore cambiano come segue, rilasciare il pulsante [Menu].



Alimentazione: Blu - On / Status: Blu - On / Lamp: Arancione- On / Temp: Arancione- On

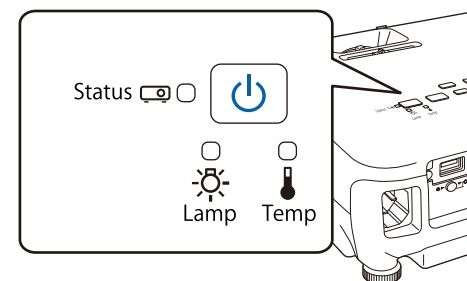
Gli indicatori rimangono accesi per circa 75 secondi.

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura.

Attenzione

- Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre le impostazioni sono in fase di scrittura. Se il cavo elettrico si disconnette, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore mentre le impostazioni sono in fase di scrittura. Se l'unità flash USB è disconnessa, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

- 4** Quando la scrittura è completata correttamente, il proiettore entra in stato stand by.



Alimentazione: Blu - On

Quando il proiettore è in modalità standby, togliere l'unità flash USB.

Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.

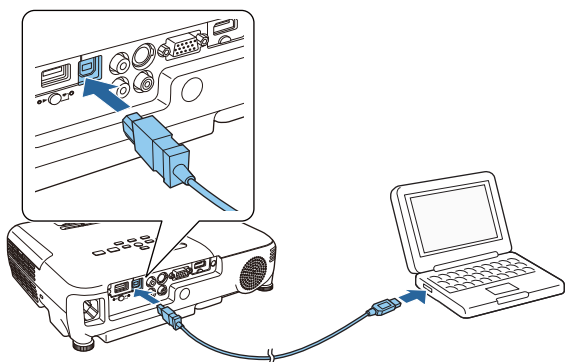


I seguenti sistemi operativi supportano la funzione di impostazione batch.

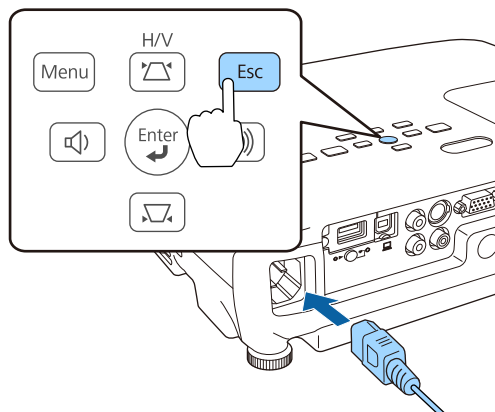
- Windows Vista o successivo
- Mac OS X 10.5.3 o successivo

Salvataggio delle impostazioni su un computer

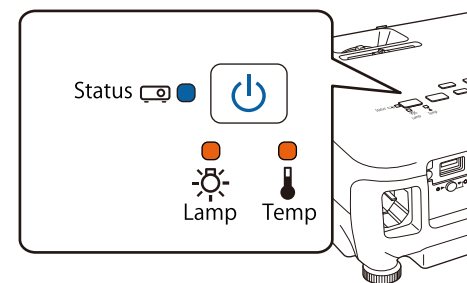
- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.



- 3** Tenendo premuto il pulsante [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo, collegare il cavo elettrico al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore cambiano come segue, rilasciare il pulsante [Esc].



Alimentazione: Blu - On / Status: Blu - On / Lamp: Arancione- On / Temp: Arancione- On

Il proiettore è riconosciuto come un disco rimovibile dal computer.

- 4** Aprire il disco rimovibile e salvare il file impostazione batch (PJCONFDATA.bin) sul computer.



Se è necessario modificare il nome del file impostazione batch, aggiungere un testo dopo PJCONFDATA. Se viene cambiata la sezione PJCONFDATA del nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 5** Eseguire "Rimozione sicura dell'hardware" sul computer, quindi scollegare il cavo USB.

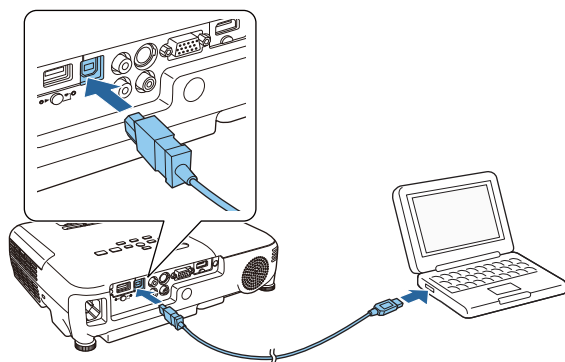


Se si usa OS X, effettuare "Remove EPSON_PJ".

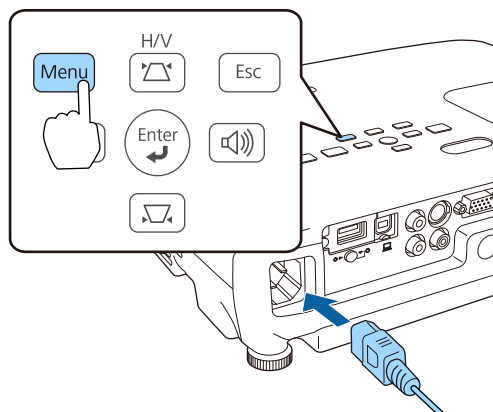
Il proiettore entra in modalità stand by.

Ripercussione delle impostazioni salvate su altri proiettori

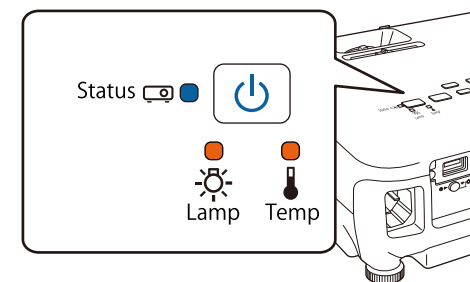
- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.



- 3** Tenendo premuto il pulsante [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo, collegare il cavo elettrico al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore cambiano come segue, rilasciare il pulsante [Menu].



Alimentazione: Blu - On / Status: Blu - On / Lamp: Arancione- On / Temp: Arancione- On

Il proiettore è riconosciuto come un disco rimovibile dal computer.

- 4 Copiare il file impostazione batch (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.



Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file impostazione batch sul disco rimovibile.

- 5 Eseguire "Rimozione sicura dell'hardware" sul computer, quindi scollegare il cavo USB.



Se si usa OS X, effettuare "Remove EPSON_PJ".

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura.









Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre le impostazioni sono in fase di scrittura. Se il cavo elettrico si disconnette, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura è completata correttamente, il proiettore entra in stato stand by.

Se la configurazione non riesce

Gli indicatori avvertono l'utente che si è verificato un errore. Controllare lo stato degli indicatori.

Stato degli indicatori	Soluzione
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Arancione - lampeggiamento veloce</p> <p>Temp: Arancione - lampeggiamento veloce</p>	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente. Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce</p> <p>Status: blu - lampeggiamento veloce</p> <p>Lamp: Arancione - lampeggiamento veloce</p> <p>Temp: Arancione - lampeggiamento veloce</p>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore. Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p>



Risoluzione dei Problemi

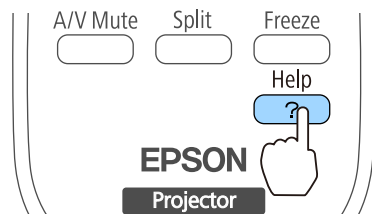
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

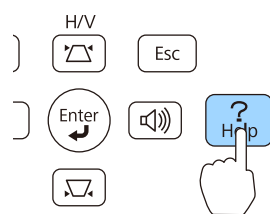
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

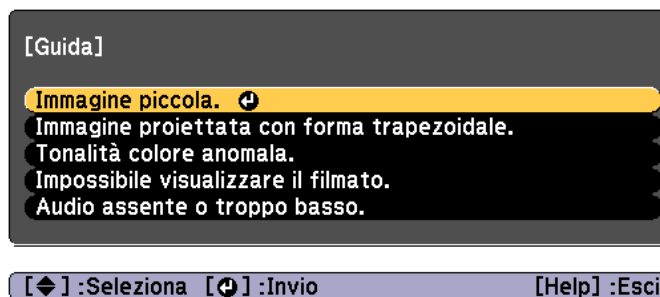
Utilizzo del telecomando



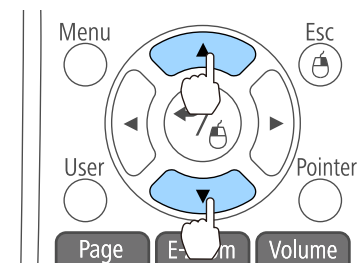
Uso del pannello di controllo



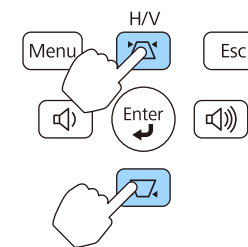
2 Selezionare una voce di menu.



Utilizzo del telecomando

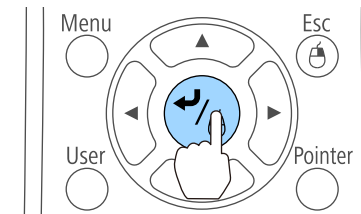


Uso del pannello di controllo

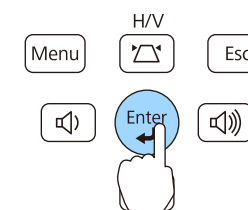


3 Confermare la selezione.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

Immagine piccola.

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
· Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
· Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro

[Help] :Esci



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

👉 "Soluzione dei problemi" [p.116](#)

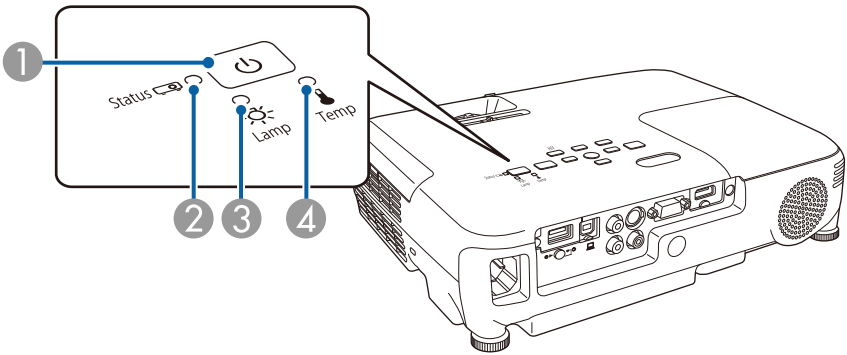
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.

☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.120](#)

Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei quattro indicatori seguenti. Il colore e lo stato di illuminazione degli indicatori indicano lo stato del proiettore.




- ① Indicatore di alimentazione







Indica lo stato del proiettore.
- ② Indicatore di stato

Indica lo stato del proiettore.
- ③ Indicatore della lampada

Indica lo stato della lampada di proiezione.
- ④ Indicatore della temperatura

Indica lo stato della temperatura interna.











Indicatore		Stato	Descrizione
Alimentazione	Stato		
 Blu - Illuminato	<input type="checkbox"/> Off	Condizione di stand by	Il proiettore è alimentato da corrente elettrica. Premendo il tasto di alimentazione [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
		Stato di monitoraggio rete	Il proiettore viene monitorato e controllato su una rete (quando Modo stand by è impostato su Rete abilitata). Se il cavo di alimentazione viene scollegato e ricollegato in questo stato, l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu.

















Indicatore		Stato	Descrizione
Alimentazione	Stato		
 Blu - Illuminato	 Blu - Lampeggiante	Stato di riscaldamento	È lo stato immediatamente successivo all'accensione del proiettore. Il riscaldamento richiede circa 30 secondi dopo l'accensione della lampada. In questo stato non è possibile spegnere il proiettore, anche se si preme il tasto di alimentazione [⏻].
 Blu - Illuminato	 Blu - Lampeggiante	Stato di raffreddamento	È lo stato immediatamente successivo allo spegnimento del proiettore. In questo stato, tutti i tasti sono disabilitati.
 Blu - Illuminato	 Blu - Illuminato	Stato normale	Il proiettore è in fase di proiezione.















Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.

Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore di alimentazione [⏻] rimane acceso per un breve periodo, ma questo non indica un guasto.

Indicatore				Causa	Soluzione o stato
Alimentazione	Stato	Lampada	Temperatura		
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	 Off	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Off	 Arancione - Lampeggiante	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson

Indicatore				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Tempera- tura		
 Off	 Blu - Lam- peggiante	 Off	 Arancione - Illuminato	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.  "Pulizia del filtro dell'aria" p.132, "Sostituzione del filtro dell'aria" p.137 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p> Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.  "Menu Avanzate" p.94 </p>
 Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	 Off	Errore lampada Anomalia lampada	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.  "Sostituzione della lampada" p.134 • Pulire il filtro dell'aria.  "Pulizia del filtro dell'aria" p.132 <p>Se la lampada non presenta crepature: rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p> Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se la lampada presenta crepature: contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita.)</p> <p> Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On.  "Menu Avanzate" p.94 </p>

Indicatore				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Tempera- tura		
				Coper. lamp. aperto	Verificare che la lampada e il coperchio della lampada siano installati in modo sicuro. La lampada non si accende se la lampada e il coperchio della lampada non sono installati correttamente. ☞ "Sostituzione della lampada" p.134
Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Lampeggian- te	 Arancione - Lampeggian- te	Errore diaframma aut	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☞ Indirizzi utili per il proiettore Epson
Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	 Arancione - Illuminato	Err. alim.	
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	Avvert. temp. alta	(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.) • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ☞ "Pulizia del filtro dell'aria" p.132 , "Sostituzione del filtro dell'aria" p.137
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	 Indicazione dipendente dallo stato	Sostituire lampada	Sostituire la lampada con una nuova. ☞ "Sostituzione della lampada" p.134 Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
☞ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.120](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
☞ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.







Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna immagine visualizzata Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu. 	 p.121
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini in movimento non vengono visualizzate Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione, oppure le immagini in movimento non vengono riprodotte sul computer. 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • La proiezione si interrompe automaticamente 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato" 	 p.122
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente" 	 p.123
<ul style="list-style-type: none"> • Non è possibile visualizzare immagini 3D 	 p.123
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte 	 p.124
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni 	 p.125
<ul style="list-style-type: none"> • Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, o il rapporto aspetto non è corretto, oppure l'immagine risulta invertita Viene visualizzata solo una parte dell'immagine, o i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti, oppure l'immagine risulta invertita dall'alto in basso e da sinistra a destra. 	 p.125
<ul style="list-style-type: none"> • I colori delle immagini non sono corretti L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti. 	 p.126
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini risultano scure 	 p.127

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore non si accende 	 p.127
---	---

Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> • Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole 	 p.128
<ul style="list-style-type: none"> • L'audio presenta disturbi (solo quando si esegue la proiezione con USB Display) 	 p.129
<ul style="list-style-type: none"> • Il telecomando non funziona 	 p.129
<ul style="list-style-type: none"> • Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu 	 p.129
<ul style="list-style-type: none"> • Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore 	 p.130
<ul style="list-style-type: none"> • Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web 	 p.130

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35 Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.69
La guida di A/V Mute è chiusa?	Non viene visualizzata nessuna immagine se il tappo della lente è chiuso anche poco. Aprire completamente il tappo della lente. ☛ "Vista Anteriore/Superiore" p.12
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ Reset - Azzerà tutto p.105 Se si utilizza USB Display, impostare USB Type B su USB Display . ☛ Avanzate - USB Type B p.94
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.90
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento , Timer Coprilente o Timer A/V Mute sono impostati su On ?	Se una di queste voci è impostata su On , il proiettore si spegne automaticamente nelle seguenti situazioni. <ul style="list-style-type: none"> • Se Autospegnimento è impostato su On: Se non si eseguono operazioni per un determinato periodo di tempo quando non viene immesso alcune segnale di immagine. • Se Timer Coprilente è impostato su On: Se sono trascorsi circa 30 minuti dalla chiusura del coprilenti. • Se Timer A/V Mute è impostato su On: se sono trascorsi circa 30 minuti dal momento in cui si è abilitato A/V Mute. Per evitare lo spegnimento automatico del proiettore, assicurarsi che ciascuna impostazione sia su Off. ☛ "Menu ECO" p.102
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.90
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.144

Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35
È stata selezionata la porta corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.36
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli. ☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35 ☛ Documentazione del computer
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

Non è possibile visualizzare immagini 3D

Verifica	Soluzione
Il menu Configurazione è impostato correttamente?	<ul style="list-style-type: none"> • Impostare Visualizzazione 3D su On • Impostare Formato 3D su Automatico o sul medesimo formato del segnale 3D prodotto dal dispositivo collegato. ☛ Segnale - Impostazione 3D p.90
Il segnale di ingresso è un segnale 3D?	Controllare che il dispositivo di riproduzione collegato e i contenuti riprodotti supportino i segnali 3D.
Gli occhiali 3D sono indossati correttamente?	Per visualizzare immagini 3D con questo proiettore sono necessari occhiali 3D attivi con otturatore. Usare gli occhiali 3D attivi opzionali (ELPGS03). ☛ "Accessori opzionali" p.140
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D. Inoltre, quando si accende l'alimentazione per la prima volta, è necessario effettuare l'accoppiamento. ☛ "Registrazione degli occhiali 3D sul proiettore (accoppiamento)" p.55

Verifica	Soluzione
La visione avviene all'interno dell'area di visualizzazione delle immagini 3D?	Il raggio entro cui guardare immagini 3D arriva a 10 metri dal proiettore. Assicurarsi di guardare proiezioni all'interno del raggio di visualizzazione. ☛ "Area di visualizzazione delle immagini 3D" p.58
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza (2,4 GHz), quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio oppure l'immagine può venire interrotta. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
V-Keystone auto. è impostato su Off?	Impostandolo su On , si attiva V-Keystone auto. ☛ Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.93 Se si sta utilizzando il proiettore con questa funzione disattivata, regolare manualmente l'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" p.42
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.46
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione" p.142
Il valore di regolazione del Keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del Keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.45
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni


Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Segnale video p.90
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.26
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.144 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni Sync. e Tracking sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↶] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking, Sync. p.90
È selezionato Trasferisci finestra a più livelli ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx e deselezionare la casella di controllo Trasferisci finestra a più livelli .
Il cursore del mouse è disturbato da uno sfarfallio (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse. è selezionato? Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse . (Questa funzione non è utilizzabile con Windows 2000.) Per Windows Vista/7, Windows Aero viene disattivato selezionando questa opzione.

Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Risoluzione p.90
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.71


Verifica	Soluzione
La posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↶] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È possibile regolare la posizione di visualizzazione soltanto dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.90
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in Proprietà - Schermo del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.144 ☛ Documentazione del computer
Il modo di proiezione è corretto?	A seconda della posizione di installazione del proiettore, impostare un modo di proiezione fra i seguenti: Front. , Front./Soffitto , Retro o Retro/Soffitto . ☛ Avanzate - Proiezione p.94 ☛ "Metodi di Installazione" p.23

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. <ul style="list-style-type: none"> • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer ☛ Segnale - Segnale ingresso p.90 • Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video o S-Video. ☛ Segnale - Segnale video p.90
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità del menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.90
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.26
Il <u>contrasto</u>  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.90

Verifica	Soluzione
La regolazione del colore è impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Regolaz. colore nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Regolaz. colore p.90
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.90

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni Luminosità e Consumo energia dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.90 ☛ ECO - Consumo energia p.102
Il contrasto  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.90
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. ☛ "Sostituzione della lampada" p.134
Si sta utilizzando il proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate?	Nel caso di utilizzo del proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate lo schermo potrebbe divenire scuro. Anche se in questo frangente non è possibile intervenire sulle impostazioni inerenti al Consumo energia , si può continuare a utilizzare il proiettore.
Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata?	L'immagine diventa più scura se la distanza di proiezione è eccessiva. Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione" p.142

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.

Verifica	Soluzione
Gli indicatori sono spenti?	<p>Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata completamente. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione.</p> <p>☛ "Dall'installazione alla proiezione" p.35</p> <p>Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.</p>
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	<p>Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
La funzione Blocco funzionamento è impostata su Blocco totale ?	<p>Premere il tasto di alimentazione [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento, impostare l'opzione su Off.</p> <p>☛ Impostazioni - Blocco funzionamento p.93</p>
Il funzionamento del telecomando è limitato?	<p>Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.93</p>

Problemi di altro tipo

Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume del proiettore o dell'apparecchiatura collegata è impostato al minimo?	<p>Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.</p> <p>☛ Impostazioni - Volume p.93</p> <p>☛ "Regolazione del volume" p.46</p>
La funzione A/V Mute è attiva?	<p>Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute.</p> <p>☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.69</p>
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.

Verifica	Soluzione
È selezionato Uscita audio dal proiettore ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Vx.xx , quindi selezionare Uscita audio dal proiettore .

L'audio presenta disturbi (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)

Verifica	Soluzione
Il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo?	Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, i disturbi potrebbero essere inclusi. Aumentare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore.

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa sei metri. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.21
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.93
È stata selezionata l'impostazione corretta per il Ricevitore remoto ?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.93
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" p.20

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Lingua p.94

Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore

Verifica	Soluzione
Modo stand by è impostato su Rete abilitata?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare Rete abilitata in Modo stand by dal menu Configurazione. ☛ ECO - Modo stand by p.102
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	La notifica di errore via e-mail viene inviata in base alle impostazioni di Posta nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Posta" p.101

Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web

Verifica	Soluzione
L'ID utente e la password sono corretti?	Inserire "EPSONWEB" come ID utente, che non può essere modificato. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Inserire la serie di caratteri relativa alla password di controllo Web come password. La password iniziale è "admin".



Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Attenzione

Spegnere il proiettore prima della pulizia. In caso contrario, può provocare scosse elettriche.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

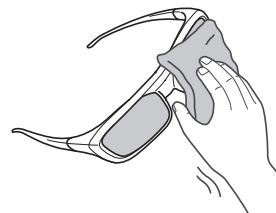
Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi e non sottoporlo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

Pulizia degli occhiali 3D

Pulire le lenti degli occhiali strofinandole delicatamente con un panno morbido.



Attenzione

- Non strofinare le lenti degli occhiali con materiali abrasivi o maneggiarle con incuria, poiché potrebbero danneggiarsi facilmente.
- Quando sono necessari interventi di manutenzione, scollegare l'adattatore di carica USB dalla presa elettrica e verificare che tutti i cavi siano scollegati.

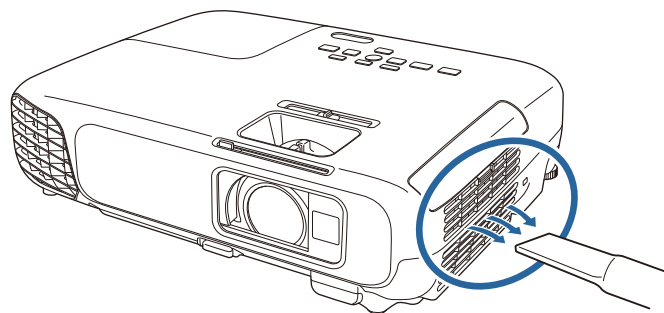
Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
☞ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.137](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

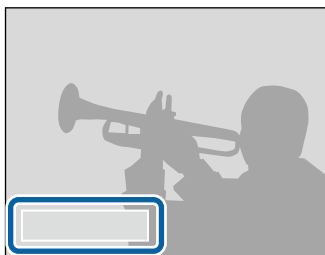
In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

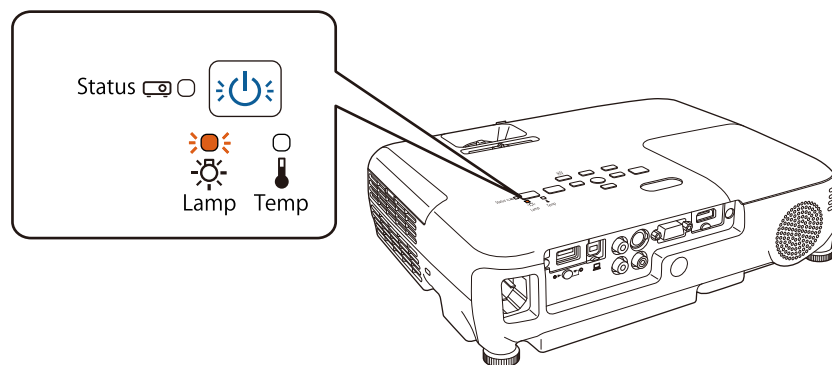
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.
"È necessario sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore di alimentazione lampeggia in blu e l'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **Normale**: Circa 4.900 ore
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **ECO**: Circa 5.900 ore
☛ **ECO - Consumo energia** [p.102](#)
- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali originali EPSON. L'uso di lampade non originali potrebbe influire sulla qualità e sulla sicurezza di proiezione. Gli eventuali danni o guasti causati dall'uso di lampade non originali potrebbero non essere coperti dalla garanzia Epson.

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.



Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.



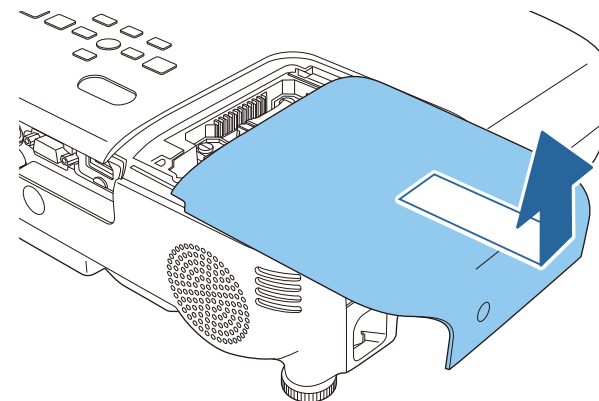
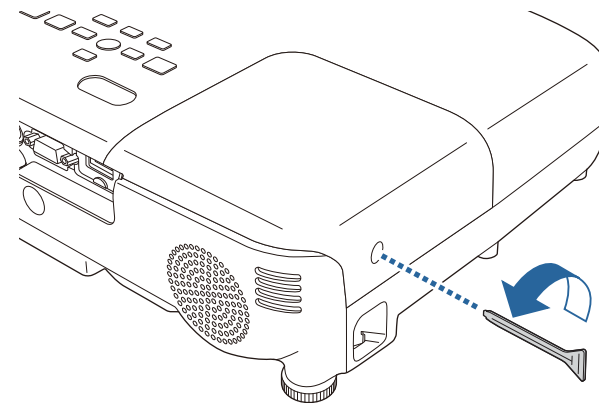
Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

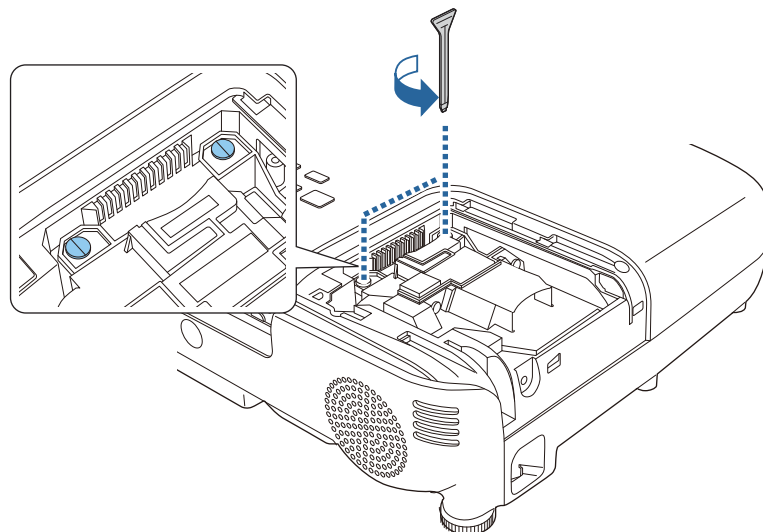
2 Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada, oppure con un cacciavite a croce. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.



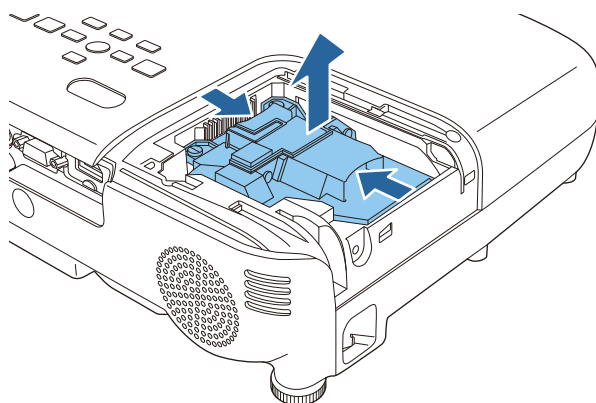
3

Allentare le due viti di fissaggio della lampada.

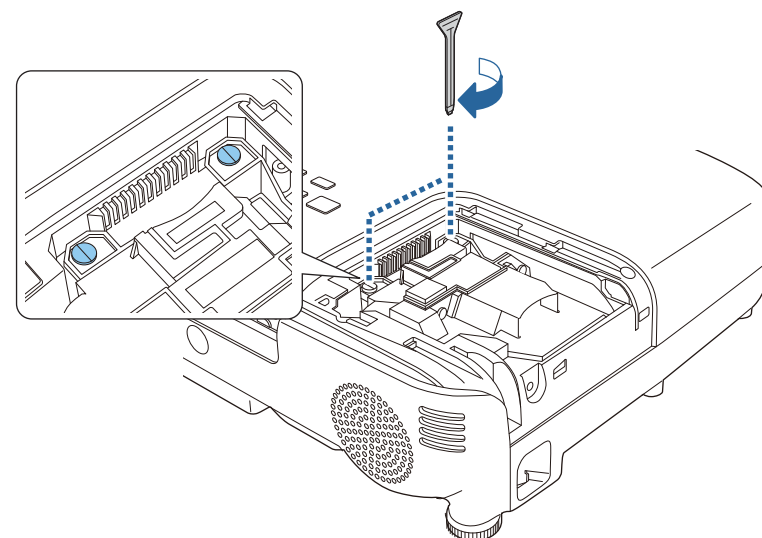
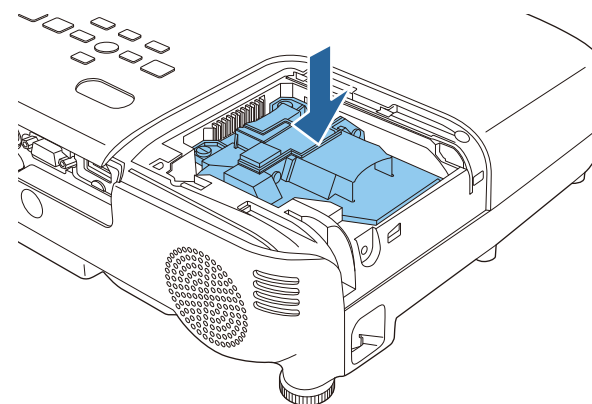


- 4** Afferrare la parte rialzata della vecchia lampada e rimuoverla.
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

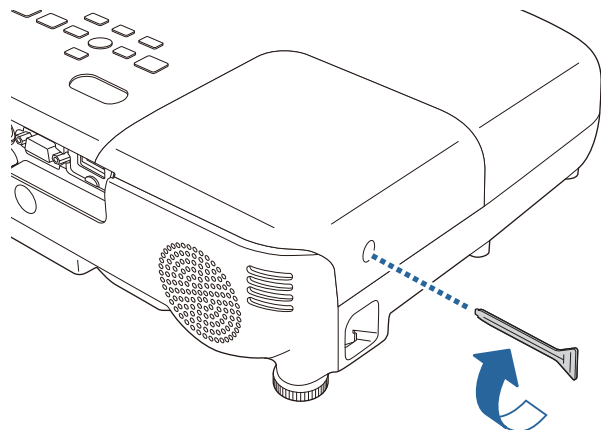
☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*



- 5** Posizionare la nuova lampada.
Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, quindi premere con decisione e, una volta inserita completamente, serrare le due viti.



6 Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio, la lampada si spegnerà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, la lampada non si accende.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.



Azzerare le **Ore della lampada** solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.


Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

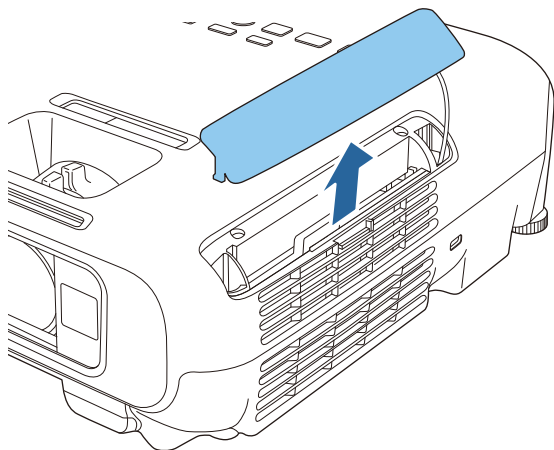
È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

- 1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.

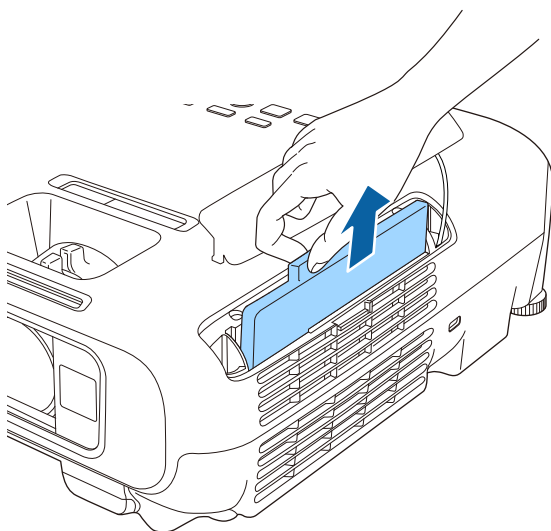
Azzeramento delle Ore della Lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di aver azzerato le ore lampada dal menu Reset.

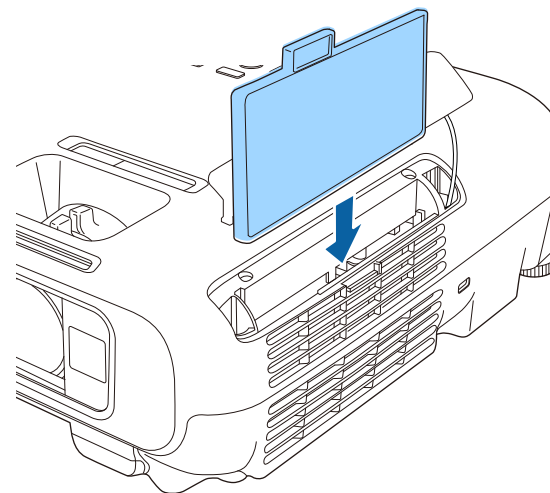
 **Reset** - Azzerare ore lampada [p.105](#)



- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria e tirarla verso l'esterno.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.
Far scivolare il filtro dell'aria dall'esterno e premerlo finché non scatta saldamente in posizione.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.
Telaio filtro: ABS
Filtro: schiuma di poliuretano



Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato a maggio 2014. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori opzionali

Occhiali 3D attivi ELPGS03

Occhiali 3D attivi con otturatore (con comunicazione Bluetooth). Da utilizzare quando si guardano immagini 3D con questo proiettore.

Adattatore di carica USB ELPAC01

Da usare per caricare gli occhiali 3D.

Unità interattiva ELPIU01

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

Unità LAN wireless ELPAP07

Utilizzarla per proiettare immagini da un computer tramite comunicazione wireless.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

Custodia morbida ELPKS63

Custodia morbida per trasportare il proiettore.

Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile ([Rapporto aspetto](#) 4:3)

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

Schermo da 100 pollici ELPSC29

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 16:10)

Schermo trasportabile da 53 pollici ELPSC30

Schermo trasportabile da 64 pollici ELPSC31

Schermi portatili magnetici (rapporto aspetto 4:3)

Schermo multiformato ELPSC26

Si tratta di uno schermo multiformato portatile.

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#).

Tubo a soffitto (450 mm)* ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm)* ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto* ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Materiali di consumo

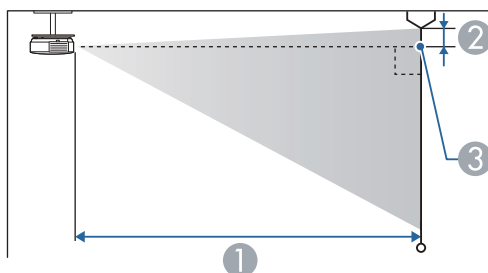
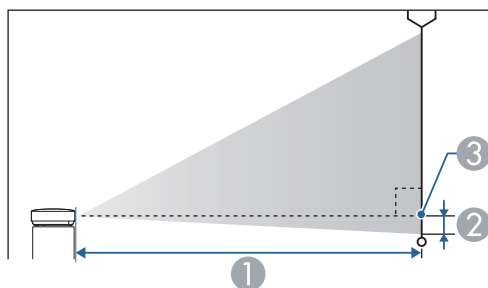
Unità lampada ELPLP78

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF32

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Distanza di proiezione



- ① Distanza di proiezione
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo dello slave alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato a soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Risoluzioni Supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Segnale di ingresso HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Segnale di ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Segnale di ingresso in 3D (HDMI)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

Segnale di ingresso in 3D (MHL)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		EH-TW570
Dimensioni		297 (L) x 79 (A) x 234 (P) mm
Dimensioni del pannello LCD		0,59"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione		1.024.000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) punti) x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale
Regolazione dello zoom		Manualmente (1-1,2)
Lampada		Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP78
Uscita audio max.		2 W
Diffusore		1
Alimentazione		100 - 240 V CA±10% 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 283 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,9 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,24 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 270 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 3,0 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,28 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 3.000 m
Temperatura di funzionamento		Da +5 a +35°C (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m) Da +5 a +30°C (senza condensa) (altitudine da 2.287 a 3.000 m)
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)
Massa		Circa 2,4 kg

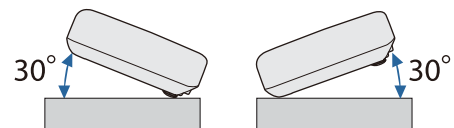
Connettori	Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
------------	----------------	---	-------------------------------

Porta Video	1	Jack pin RCA
Porta S-Video	1	Mini DIN 4-poli
Porta Audio	1	Jack pin RCA x 2
Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
Porta HDMI/MHL	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A*1	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B*1, 2	1	Connettore USB (Tipo B)

*1 Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

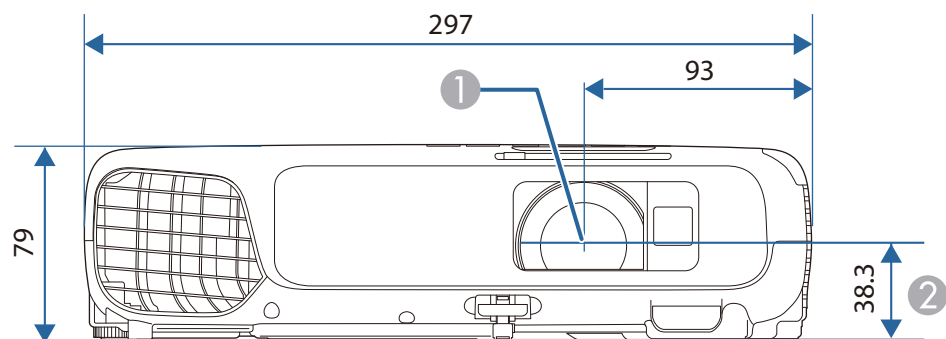
*2 USB 1.1 non supportata.

Angolo di inclinazione

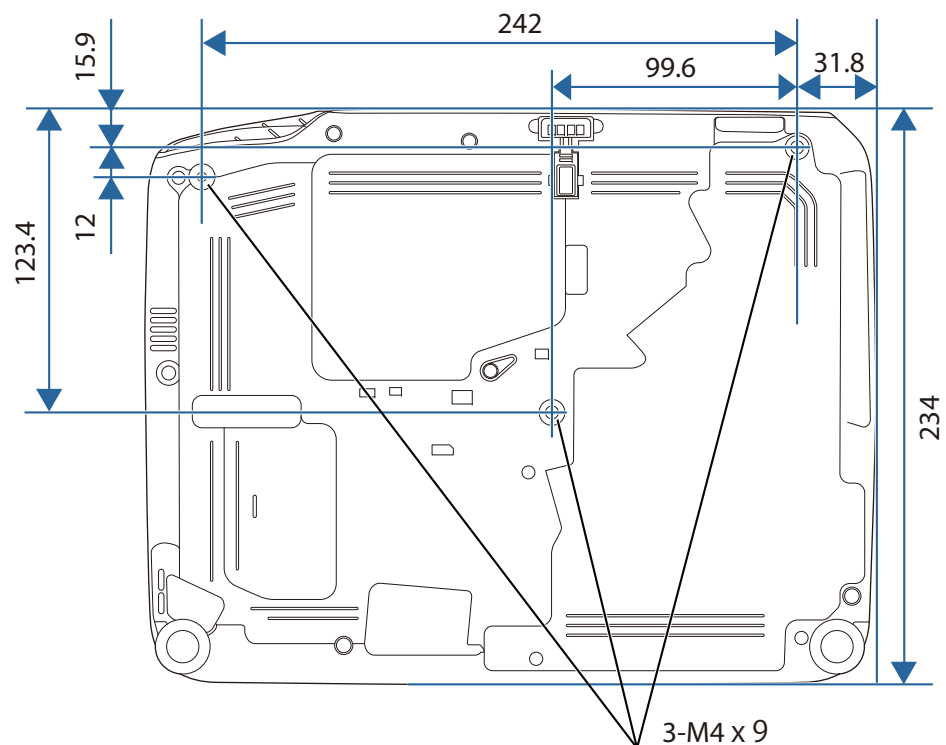


L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

Unità: mm




- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. La porta HDMI/MHL del proiettore supporta l'HDCP, pertanto il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Indirizzo Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete .
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell' indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Maschera di sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
MHL	Acronimo di Mobile High-definition Link, uno standard per interfacce di connessione per dispositivi mobili quali smartphone e tablet. Le immagini possono essere trasferite ad alta qualità e ad elevata velocità senza comprimere il segnale digitale, caricando i dispositivi collegati.
Modalità Ad hoc	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.

SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	SSID è un numero di identificazione per il collegamento a un'altra periferica su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione senza fili su periferiche che presentano lo stesso SSID.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
S-Video	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y) e una componente di colore (C).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e Windows 8.1, e più versioni di Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows 2000/XP/Vista omettendo la ripetizione della dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", e "OS X 10.9.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac OS".

Avviso generale:

EPSON e ELPLP sono marchi o marchi registrati di SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, and OS X sono marchi commerciali di Apple Inc.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio di Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL e Mobile High-Definition Link sono marchi commerciali o marchi registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V Mute	69
Accensione diretta	95
Accensione protetta	75
Accessori opzionali	140
Anello di regolazione della messa a fuoco	12
Anello di regolazione dello zoom	12
Autospegnimento	103
Azzeramento del Tempo di Funzionamento della Lampada	137
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	105

B

Blocco	69
Blocco completo	77
Blocco funzionamento	77, 93
Browser Web	79

C

Cinema	47
Colore sfondo	94
Configurazione del proiettore	79
Configurazione di rete	96
Contrasto	90
Controllo Web	80
Coperchio della lampada	12
Correzione keystone orizzontale	8, 42
Croce	71

D

Diaframma autom.	47
Diaframma automatico	90
Diffusore	14
Dimensioni dello schermo	142
Dinamico	46, 47
Display ECO	103
distanza di proiezione	142

E

EasyMP Monitor	79
ESC/VP21	83
E-Zoom	71

F

Forma del puntatore	93
Formato	48, 92
Frontale	23, 95
Funzionamento	95
Funzione Guida	114
Funzione MouseWireless	72

G

Giochi	47
--------------	----

I

Impostazioni di visualizzazione	66
Indicatore della lampada	116
Indicatore della temperatura	116
Indicatore di alimentazione	116
Indicatori	116
Indirizzo Email	101

Indirizzo Gateway	99
Indirizzo IP	101
Informazioni sulla rete	96
Ingresso alimentazione	13
Intensità colore	90
IntervalloVideo HDMI	92

K

Keystone	93
Keystone orizzontale	42
Keyword proiettore	98

L

Letture dei messaggi e-mail	82
Leva di regolazione del piedino	12
Lingua	95
Logo protetto	75
Logo utente	73
Luminosità	90

M

Mas.Sottorete	99
Materiali di consumo	141
Men rete	95
Menu Basilari	97
Menu Configurazione	87
Menu ECO	102
Menu Immagine	90
Menu Impostazioni	93
Menu Impostazioni avanzate	94
Menu Informazioni	104
Menu LAN wireless	98
Menu Notifica Mail	101

Menu Reset	102, 105
Menu Segnale	90
Menu Sicurezza	100
Message Broadcasting	79
Messaggi	94
Modalità di connessione	98
Modo alta quota	95
Modo colore	46, 90
Modo stand by	103

N

Nitidezza	90
Nome del proiettore	97
Nomi e funzioni delle parti	12
Notifica Mail	82, 101
Numero della porta	101

O

Ordine visualizzazione	66
Ore della lampada	103
Ottimizzatore luce	103

P

Pannello di controllo	15
Password controllo Web	98
PC Free	62, 65
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	137
Periodo di sostituzione della lampada	134
Piedino anteriore regolabile	12
Piedino posteriore	15
Porta Computert	14

Porta HDMI	14
Porta S-Video	14
porta USB-A	13
porta USB-B	14
Porta Video	14
Posizione	91
Posteriore	23
Presentazione	61
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	137
Procedura di sostituzione della lampada	134
Progressivo	92
Proiezione	95
Protetto da password	75
Protezione di Rete	75
Pulizia	132
Pulizia del filtro e della presa dell'aria	132
Pulizia della superficie del proiettore	132
Puntatore	70
Puntatore del mouse	72
Punti di fissaggio del montaggio a soffitto	14

Q

Quick Corner	93
Quick Wireless Connection USB Key	140

R

Regolaz. colore	90
Retro	95
Ricerca sorgente	15, 36
Ricevitore remoto	12, 14

S

Riduzione rumore	92
Riesegui	66
Rotazione delle immagini	64
Schermi dei monitor	144
Schermi dei monitor supportati	144
Schermo	94
Schermo iniziale	94
Schermo posteriore	23
Segnale ingresso	92
Segnale video	92
Seleziona unità	63
Server SMTP	101
Setup Automatico	91
Sfiatatoio dell'aria	12
SNMP	82
Soffitto	23, 95
Soggiorno	47
Soluzione dei problemi	116
Sostituzione delle batterie	20
Specifiche	146
SSID	99
Surriscaldamento	118
Sync.	91

T

Tasti Volume	16
Tastiera software	97
Tasto Utente	93
Telecamera documenti	140
Telecomando	17
Telecomando web	80

Temp. colore	90
Temperatura di funzionamento	146
Temperatura di stoccaggio	146
Tempo autospegnim	103
Tempo cambio schermo	66
Test pattern	94
Timer A/V Mute	103
Timer Coprilente	103
Tinta	90
Tracking	91

U

Unità LAN wireless	140
USB Type B	95

V

V-Keystone auto.	93
Volume	93