



Gebruikershandleiding

Home Projector



EH-TW570

Gebruikte Symbolen en Tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.151
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 8

Realistische 3D-beelden projecteren	8
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen	8
Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)	8
Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing	8
Horizontale keystone-regelaar	8
Handige functies voor het projecteren van beelden	9
Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen)	9
Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)	9
Een USB-opslagapparaat aansluiten en films of beelden projecteren (PC Free)	9
Verschillende functies voor een uitstekende energiebesparing	9
Haal het beste uit de afstandsbediening	9
Bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera	10
Verbeterde veiligheidsfuncties	10
Verbinden met een draadloos LAN en beelden projecteren	10

Namen van Onderdelen en Functies 12

Voorzijde/Bovenzijde	12
Achterkant	13
Onderkant	14
Bedieningspaneel	15
Afstandsbediening	16
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	20
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	21

De projector voorbereiden

De projector installeren 23

Installatiemethoden	23
---------------------	----

Installatiemethoden	24
Schermgrootte en geschatte projectieafstand	24

Apparatuur aansluiten 26

Beeldbronnen aansluiten	26
Een computer aansluiten	28
Een smartphone of tablet aansluiten	29
USB-apparaten aansluiten	30
Externe apparatuur aansluiten	31
De draadloze LAN-eenheid installeren	33
De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren	33

Basisgebruik

Beelden projecteren 35

Van installatie tot projectie	35
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	36
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	37
Projecteren met USB Display	37
Systeemvereisten	37
De eerste keer aansluiten	38
De installatie ongedaan maken	40

Geprojecteerde beelden bijstellen 41

Keystone-vervalsing (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	41
Automatische correctie	41
Handmatige correctie	42
De beeldgrootte bijstellen	45
De beeldpositie bijstellen	45
De horizontale helling bijstellen	45
Scherpstellen	46
Het volume bijstellen	46
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	46
Autom. iris instellen	47
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	48
Methode wijzigen	48

De hoogte-breedteverhouding wijzigen	48
--------------------------------------	----

Nuttige Functies

Projectiefuncties	51
Twee beelden tegelijkertijd projecteren (Split Screen)	51
Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm	51
Bedieningsprocedures	51
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	54
3D-beelden projecteren	54
De weergave van 3D-beelden voorbereiden	54
3D-beelden weergeven	56
2D-beelden converteren naar 3D-beelden	57
Weergavegebied voor 3D-beelden	57
Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D	58
Projecteren zonder een computer (PC Free)	60
Specificaties voor bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd	61
Voorbeelden van PC Free	61
PC Free bedieningsmethoden	61
Afbeeldingen of films selecteren en projecteren	64
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)	64
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show	65
Projecteren met een QR-code	66
De weergavemethode voor QR-codes instellen	66
Gegevens projecteren vanaf een smartphone of tablet	67
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	68
Het beeld bevriezen (Bevriezen)	69
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	69
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	70
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	71
Een gebruikerslogo opslaan	72
Beveiligingsfuncties	75
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	75
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	75

Wachtwoordbeveiliging instellen	75
Wachtwoord invoeren	76
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	77
Antidiefstalvergrendeling	78
Het draadslot installeren	78

Controle en bediening 79

EasyMP Monitor	79
Message Broadcasting	79
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)	79
Configuratie van de projector	79
Het scherm Webcontrole openen	80
Het scherm Web Remote openen	80
Problemen rapporteren via een E-mailmelding	82
Inhoud van een foutmelding in een e-mail	82
Beheer via SNMP	82
ESC/VP21-opdrachten	83
Voordat u begint	83
Lijst met Opdrachten	83
Communicatieprotocol	84

Informatie over Event ID 85

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken 87

Lijst met Functies 88

Tabel van het Configuratiemenu	88
Menu Netwerk	89
Menu Beeld	90
Menu Signaal	90
Menu Instellingen	93
Menu Uitgebreid	94
Menu Netwerk	95
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	96
Bediening met softwarematig toetsenbord	97
Menu Basis	98

Menu Draadl. LAN	99
Menu Beveiliging	100
Menu E-mail	101
Menu Overige	102
Menu Resetten	103
Menu ECO	103
Menu Informatie (alleen weergave)	104
Menu Resetten	105

Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren 106

Instellen met behulp van een USB-stick	106
Instellingen opslaan op de USB-stick	106
De opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors	108
Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel	109
Instellingen opslaan op een computer	110
De opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors	111
Wanneer de instelling mislukt	112

Problemen Oplossen

De Help-functie gebruiken 114

Problemen oplossen 116

De indicatielampjes aflezen	116
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	120
Problemen met het beeld	121
Geen beeld	121
Geen bewegende beelden	122
De projectie stopt automatisch	122
Het bericht Niet ondersteund wordt weergegeven	122
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	123
Kan geen 3D-beelden weergeven	123
Vaag, vervormd of onscherp beeld	124
Interferentie of vervormd beeld	125
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	125
De beeldkleuren zijn niet juist	126

Donker beeld	127
Problemen bij het starten van de projectie	127
De projector gaat niet aan	127
Overige problemen	128
Geen geluid of zwak geluid	128
Er is ruis in het geluid (alleen bij projecteren van USB-weergave)	129
De afstandsbediening werkt niet	129
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	129
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	130
De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden	130

Onderhoud

Reinigen 132

Het oppervlak van de Projector Reinigen	132
De lens reinigen	132
De 3D-bril reinigen	132
Reinigen van het luchtfilter	132

Verbruiksmateriaal Vervangen 134

De Lamp Vervangen	134
Vervangingsperiode projectorlamp	134
Het vervangen van de projectorlamp	134
Resetten van de lampuren	137
De luchtfilter Vervangen	137
Vervangingsperiode luchtfilter	137
Het vervangen van de luchtfilter	137

Bijlage

Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal 141

Optionele Accessoires	141
Verbruiksmateriaal	142

Schermgrootte en projectieafstand	143
Projectieafstand	143
Ondersteunde monitorbeeldschermen	145
Ondersteunde Resoluties	145
Computersignalen (RGB analoog)	145
Video-component	145
Composietvideo	145
HDMI-ingangssignaal	145
MHL-ingangssignaal	146
3D-ingangssignaal (HDMI)	146
3D-ingangssignaal (MHL)	146
Technische Gegevens	147
Algemene Specificatie van de Projector	147
Afmetingen	150
Woordenlijst	151
Algemene Opmerkingen	153
Betreffende de benamingen	153
Algemene opmerking:	154
Index	155



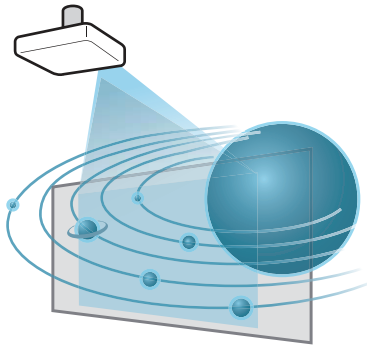
Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Realistische 3D-beelden projecteren

Projecteer verbazingwekkende 3D-inhoud van media, zoals 3D Blu-ray-schijven of 3D games. U hebt de optionele actieve 3D-bril (ELPGS03) nodig voor het weergeven van 3D-beelden.

☛ "3D-beelden projecteren" [pag.54](#)



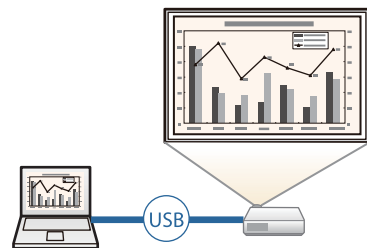
Snel geïnstalleerd en zó weer opgeborgen

- Gewoon even aansluiten op het stopcontact en de projector staat aan.
- U kunt van korte afstand op een groot scherm projecteren.
- U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hendel instellen.
- De projector is dadelijk afgekoeld en dus zó weer opgeborgen.
- Schakel de projector in door gewoon een beeldsignaal te ontvangen.

Aansluiten via een USB-kabel en projecteren (USB Display)

Gebruik een USB-kabel om beelden van een computer te projecteren zonder gebruik te hoeven maken van een computerkabel.

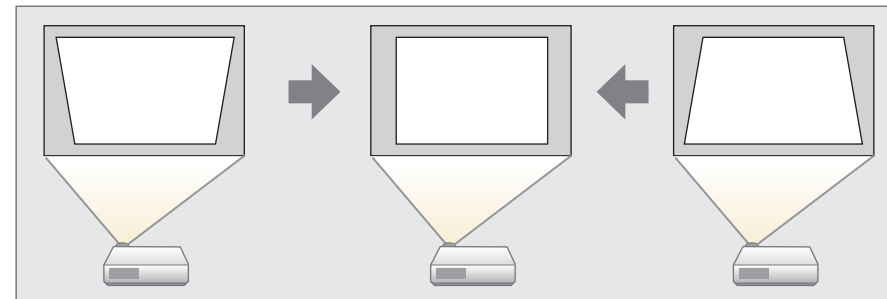
☛ "Projecteren met USB Display" [pag.37](#)



Detectie van projectorbewegingen en automatische correctie van beeldvervalsing

Deze projector corrigeert automatisch de verticale keystone-vertekening die kan optreden bij het opstellen of verplaatsen van de projector.

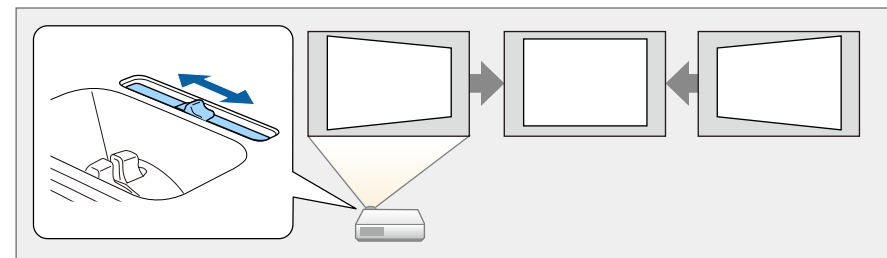
☛ "Automatische correctie" [pag.41](#)



Horizontale keystone-regelaar

Hiermee kunt u gemakkelijk de horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld corrigeren. Deze functie gebruikt u wanneer u de projector niet parallel met het scherm kunt opstellen.

☛ "Handmatige correctie" [pag.42](#)



Handige functies voor het projecteren van beelden

Twee beelden simultaan projecteren (Split Screen)

Deze functie deelt het scherm in twee delen zodat u twee verschillende beelden naast elkaar kunt projecteren. Door beelden uit verschillende bronnen tegelijk te projecteren, kunt u uw boodschap of voorstel nog overtuigender overbrengen tijdens een videoconferentie of presentatie.

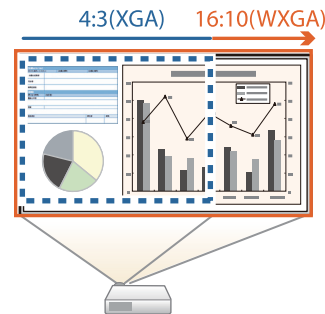
☛ "Twee beelden tegelijkertijd projecteren (Split Screen)" [pag.51](#)



Meer inhoud door breedbeeldprojectie (WXGA)

Bij een computer met een 16:10 breedbeeld LCD-scherm met WXGA-resolutie kan het beeld in dezelfde beeldverhouding worden geprojecteerd. U kunt whiteboards en andere schermen met liggende indeling gebruiken.

☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.48](#)



Een USB-opslagapparaat aansluiten en films of beelden projecteren (PC Free)

U kunt een USB-opslagapparaat of digitale camera op de projector aansluiten en de opgeslagen beelden projecteren.


Talrijke bestandsformaten, zoals films of beelden, worden ondersteund.

☛ "Projecteren zonder een computer (PC Free)" [pag.60](#)

Verschillende functies voor een uitstekende energiebesparing

- Verschillende functies om verspilling van elektriciteit te voorkomen
De projector wordt geleverd met een aantal ingebouwde functies voor energiebesparing, zoals het dimmen van het geprojecteerde beeld, een timer voor automatisch uitschakelen en het energieverbruik aanpassen terwijl de projector stand-by is.

☛ "Menu ECO" [pag.103](#)

- Functie voor het weergeven van de energiebesparingsstatus in het geprojecteerde beeld
Als ECO-weergave is ingesteld op **Aan** vanuit het menu Configuratie, worden pictogrammen van bladeren () die de energiebesparingsstatus aangeven, linksonder in het geprojecteerde beeld weergegeven als de lamphelderheid naar de lage stand is geschakeld.

☛ ECO - ECO-weergave [pag.103](#)

Haal het beste uit de afstandsbediening

U kunt met de afstandsbediening een aantal handelingen verrichten zoals het vergroten van een deel van het beeld. U kunt de afstandsbediening ook als aanwijzer gebruiken om de aandacht op bepaalde zaken te vestigen, of als computermuis.

☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.69](#)

☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.70](#)

☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" [pag.71](#)

Bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren.

Door deze aan te sluiten op een computer en de meegeleverde software te gebruiken, kunt u volledig gebruik maken van de mogelijkheden van de projector.

☛ "Optionele Accessoires" [pag.141](#)

Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.75](#)

- **Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.77](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel
- ☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.78](#)

Verbinden met een draadloos LAN en beelden projecteren

Door de meegeleverde of optionele draadloze LAN-unit te installeren en verbinding te maken met een draadloos LAN-netwerk, worden de volgende functies beschikbaar.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.33](#)

- **Het scherm van uw computer draadloos projecteren**

U kunt het scherm van uw computer via een netwerk projecteren met EasyMP Network Projection.

U kunt EasyMP Network Projection downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

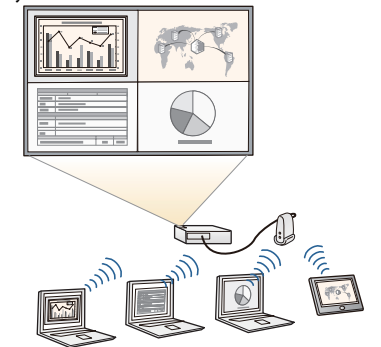


- **Meerdere computerschermen tegelijk projecteren**

Door EasyMP Multi PC Projection te gebruiken, kunt u maximaal vier schermen tegelijk projecteren vanaf een computer op het netwerk of via smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

U kunt EasyMP Multi PC Projection downloaden van de volgende website:

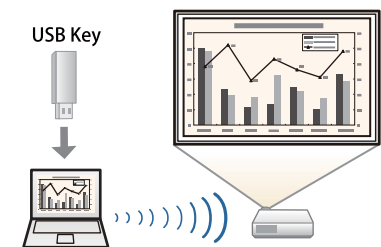
<http://www.epson.com>



- **Gebruik Quick Wireless Connection om automatische netwerkinstellingen voor de computer op te geven (alleen Windows)**

Door de optionele Quick Wireless Connection USB Key op uw computer aansluiten, kunt u de projector en computer verbinden via de draadloze communicatie en kunt u beelden projecteren vanaf de computer.

☛ "De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren" [pag.33](#)



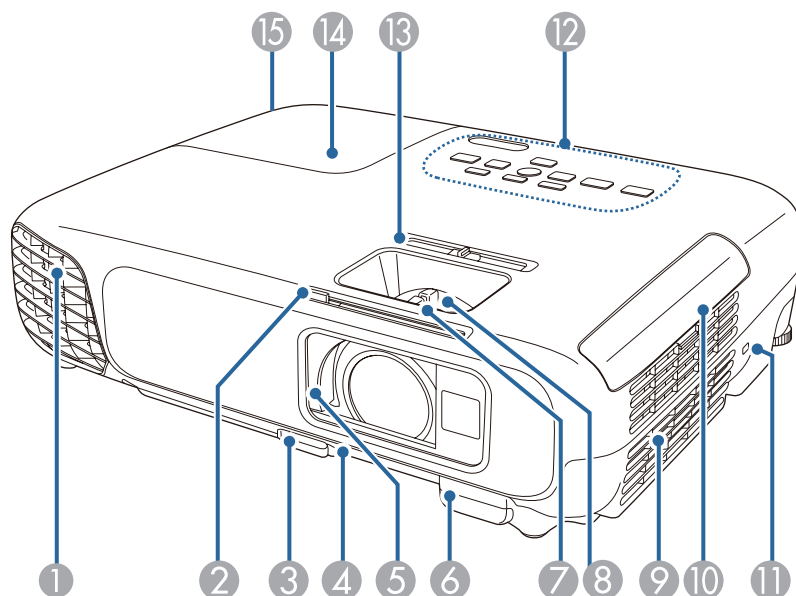
- Beeld projecteren van draagbare apparaten over een netwerk


Als Epson iProjection is geïnstalleerd op uw smartphone of tablet-pc, kunt u gegevens draadloos vanaf dat apparaat projecteren. Hierdoor kunt u eenvoudig beelden weergeven vanaf een smartphone of tablet.







U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. Voor eventuele kosten voor de communicatie met de App Store of Google play is de gebruiker verantwoordelijk.

Voorzijde/Bovenzijde

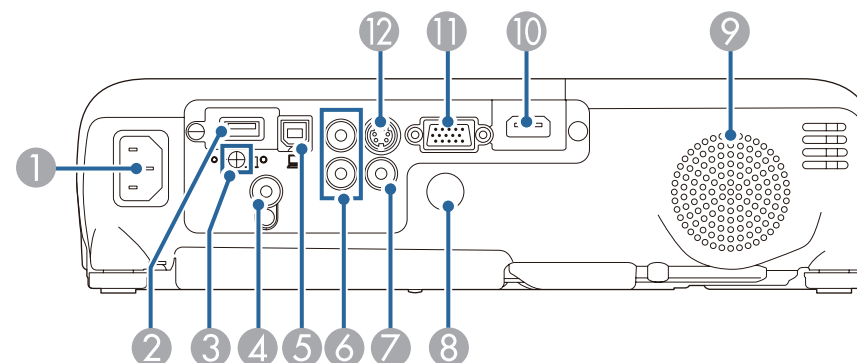


Naam	Functie
1 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>  Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken. </div>
2 AV Mute-schuifknop	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.

Naam	Functie
3 Hendel voor instellen voet	Druk op de voethendel om de instelbare voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  "De beeldpositie bijstellen" pag.45
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.  "De beeldpositie bijstellen" pag.45
5 AV Mute-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.68
6 Afstandsbedieningso ntvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
7 Scherpstelring	Hiermee wordt de focus ingesteld.  "Scherpstellen" pag.46
8 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.  "De beeldgrootte bijstellen" pag.45
9 Luchttoevoerventilat or (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.132
10 Klep van luchtfilter	Hiermee wordt de deksel van het luchtfilter geopend en gesloten.  "De luchtfilter Vervangen" pag.137
11 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  "Antidiefstalvergrendeling" pag.78
12 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.  "Bedieningspaneel" pag.15
13 Horizontale keystone-regelaar	Hiermee corrigeert u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld.  "Handmatige correctie" pag.42

Naam	Functie
14 Lampdeksel	Open dit deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.134
15 Bevestigingsschroef voor lampdeksel	Schroef deze vast om het lampdeksel op zijn plaats te bevestigen.

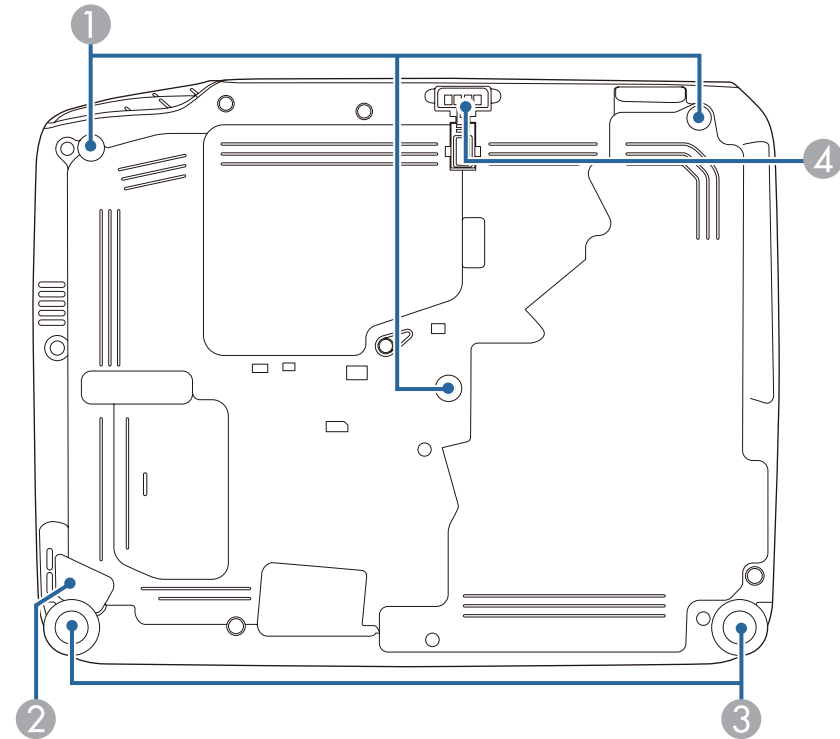
Achterkant



Naam	Functie
1 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35
2 USB-A-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hier sluit u een USB-stick of een digitale camera aan om films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. ☛ "Projecteren zonder een computer (PC Free)" pag.60 Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan. Voor aansluiting van de meegeleverde of optionele Draadloze LAN-eenheid. ☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" pag.33 Voor aansluiting van de optionele Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren" pag.33
3 Borgschroef voor draadloze LAN-eenheid	Deze schroef zet de klep van de draadloze LAN-eenheid vast.
4 Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.

Naam	Functie
5 USB-B-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Sluit de projector op een computer aan via een USB-kabel en projecteert beelden op de computer. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.37 Hiermee sluit u de projector via een USB-kabel aan op een computer om de draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71
6 Audio-poort	Ingang voor het geluid van apparatuur die op de Computer-,S-Video- of Video-poort is aangesloten.
7 Video-poort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
8 Afstandsbedieningso ntvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
9 Luidspreker	Geeft het geluid weer.
10 HDMI/MHL-poort	<ul style="list-style-type: none"> Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP». Ingangssignalen van smartphones en tablets die MHL» ondersteunen (mobiele HD-link). ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.26
11 Computer-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
12 S-Video-poort	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.

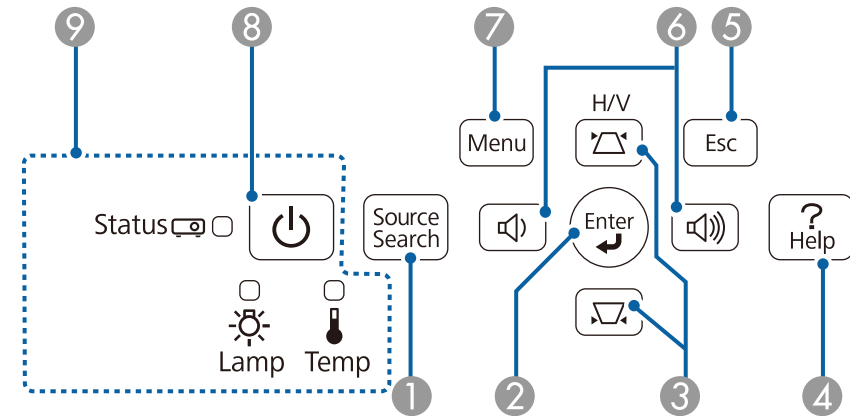
Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" pag.23 ☛ "Optionele Accessoires" pag.141
2 Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" pag.78

Naam	Functie
③ Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen" pag.45
④ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.45

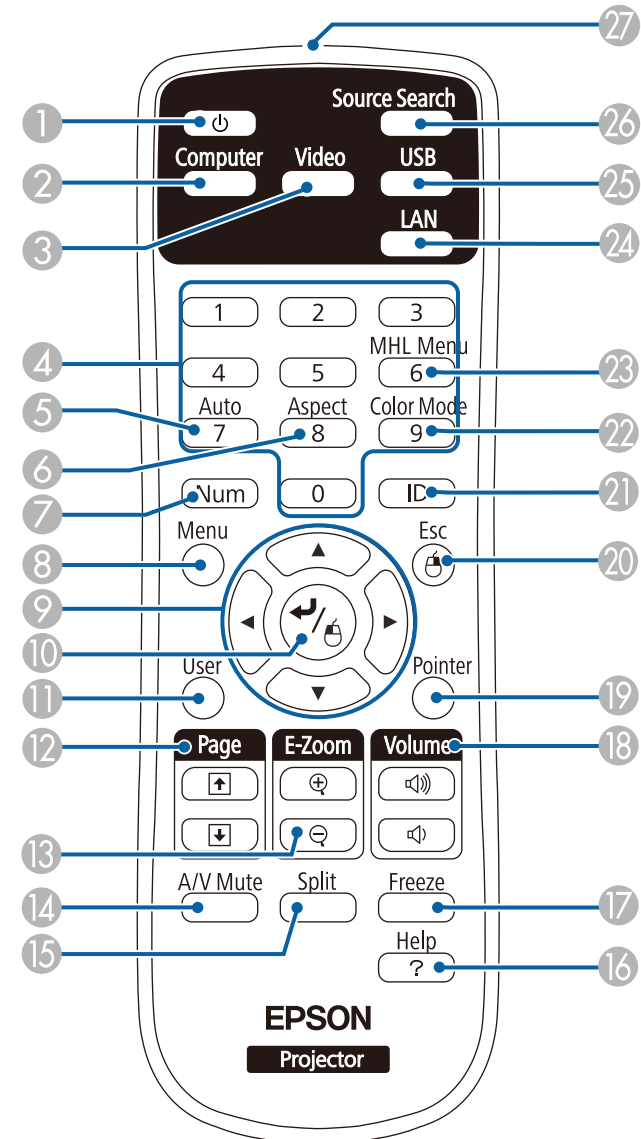
Bedieningspaneel




Naam	Functie
① [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36
② [Enter]-knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
③ [↵][↶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervalsing kunt corrigeren. ☛ "Handmatige correctie" pag.42 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.114

Naam	Functie
4 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.114
5 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87
6 [◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> U kunt hier het volume aanpassen. [◀] Verlaagt het volume. [▶] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.46 Corrigeert horizontale keystonevervalsing als het scherm Keystone wordt weergegeven. ☛ "H/V-Keystone" pag.42 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87 ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.114
7 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87
8 Aan/uitknop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35
9 Indicatielampjes	Geeft de projectorstatus weer. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.116

Afstandsbediening



Naam	Functie
① Aan/uitknop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35
② [Computer]-knop	Wijzigt naar beelden van de Computer-poort.
③ [Video]-knop	Telkens wanneer u op de knop drukt, schakelt het beeld achtereenvolgens naar de S-Video-, Video- en HDMI/MHL-poorten.
④ Numerieke knoppen	Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.75
⑤ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.48
⑦ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.75
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratiemenu weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87

Naam	Functie
⑨  knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87 Tijdens de projectie met PC Free kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien enz. ☛ "PC Free bedieningsmethoden" pag.61 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71
⑩ Knop [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71
⑪ [User]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de zeven beschikbare items in het Configuratiemenu en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.93</p> <p>Standaard is de functie Stroomverbruik toegewezen.</p>

Naam	Functie
12 [Page]-knoppen [↩][↪]	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.37 <p>Wanneer u beelden projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.</p>
13 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <p>☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.70</p>
14 [A/V Mute]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.68 Als u deze knop ongeveer vijf seconden ingedrukt houdt, kunt u de projectiemodus als volgt wijzigen. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven
15 [Split]-knop	<p>Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, eenvoudige projectie.</p> <p>☛ "Twee beelden tegelijkertijd projecteren (Split Screen)" pag.51</p>
16 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" pag.114</p>
17 [Freeze]-knop	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.</p> <p>☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" pag.69</p>

Naam	Functie
18 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume.</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" pag.46</p>
19 [Pointer]-knop	<p>Druk op deze knop om de scherm aanwijzer te activeren.</p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.69</p>
20 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.87 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71
21 [ID]-knop	<p>De projector biedt geen ondersteuning voor de functies van deze knop.</p>
22 [Color Mode]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus.</p> <p>☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.46</p>
23 [MHL Menu]-knop	<p>Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat is gekoppeld aan de MHL-poort van de projector.</p>
24 [LAN]-knop	<p>Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat.</p>
25 [USB]-knop	<p>Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB-A-poort is aangesloten
26 [Source Search]-knop	<p>Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.</p> <p>☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36</p>

Naam		Functie
27	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

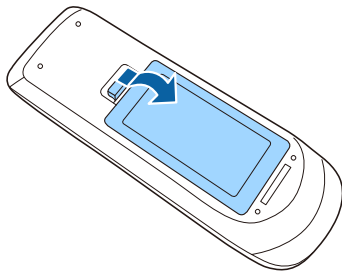
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

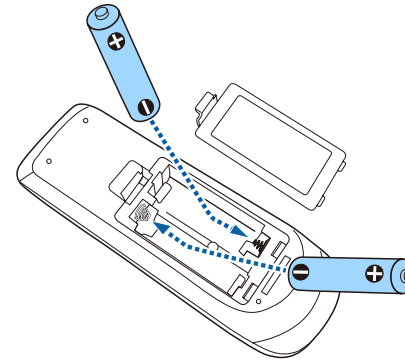
1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Schuif de batterijen naar binnen met de negatieve kant eerst.



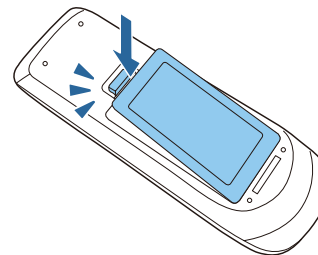
Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

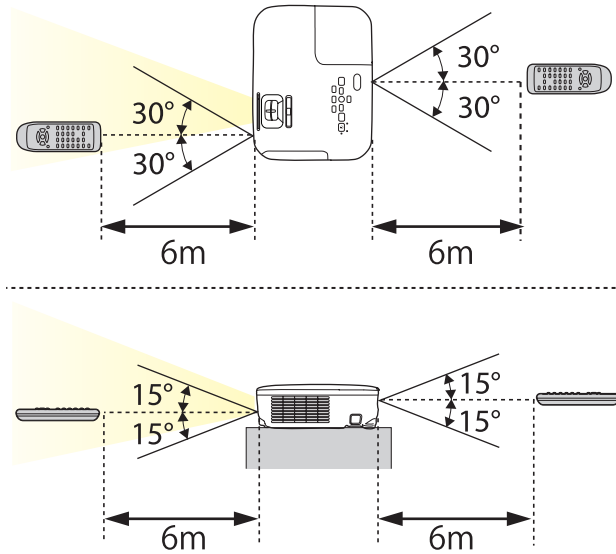
Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

3 Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening





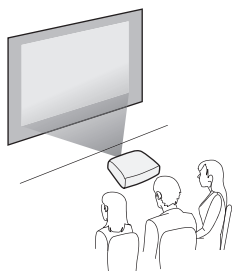
De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en hier projectiebronnen op aansluit.

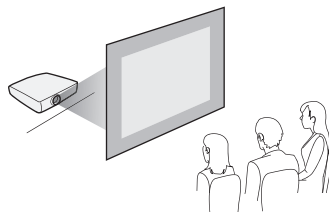
Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.

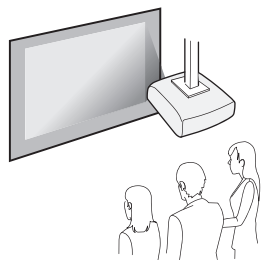
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



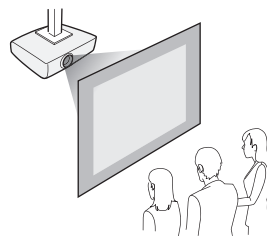
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie Achter/boven)



Waarschuwing

- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de Bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele Ophangbeugel nodig.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.141](#)
- De standaard projectie-instelling is **Voorkant**. In het Configuratiemenu kunt u overschakelen tussen **Voorkant** en **Achterkant**.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.94](#)
- U kunt de projectie-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.

Voorkant ↔ Voor/bovenkant

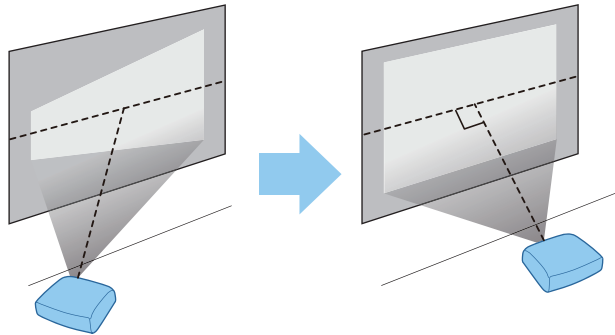
Achterkant ↔ Achter/boven

Installatiemethoden

Installeer de projector als volgt.

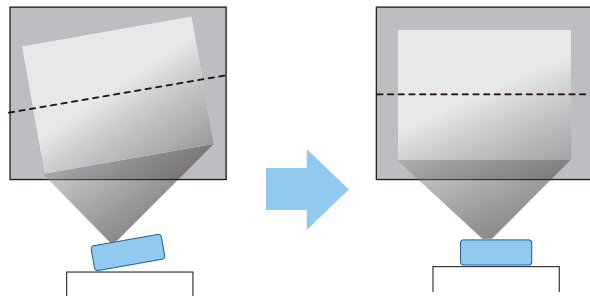
- Installeer de projector parallel met het scherm.

Als de projector niet evenwijdig met het scherm wordt geïnstalleerd, treedt in het geprojecteerde beeld keystonevervorming op.



- Plaats de projector op een vlak oppervlak.

Als de projector gekanteld is, wordt ook het geprojecteerde beeld gekanteld.



- Zie onderstaande als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren.
 - ☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.41](#)
- Zie onderstaande als u de projector niet op een vlakke ondergrond kunt installeren.
 - ☛ "De horizontale helling bijstellen" [pag.45](#)
 - ☛ "Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.41](#)

Schermgrootte en geschatte projectieafstand

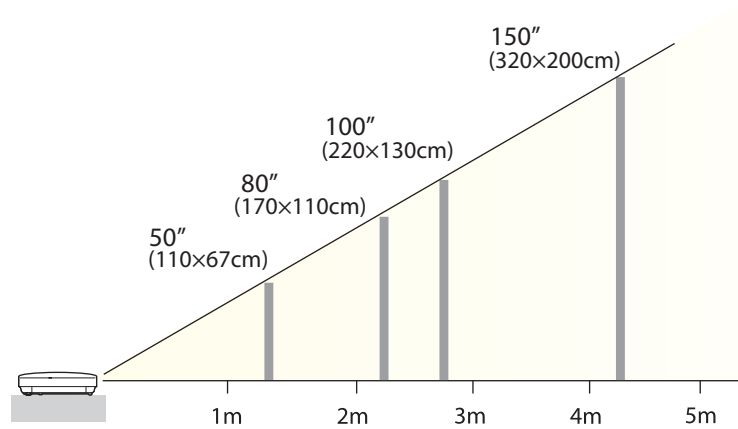
De projectiegrootte wordt bepaald door de afstand van de projector tot het scherm. Aan de hand van de illustraties rechts kunt u de positie selecteren die het beste past bij de schermgrootte. In de illustraties worden bij benadering de kortste afstanden weergegeven bij maximale zoom. U vindt meer informatie over de projectieafstand in:

- ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.143](#)



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

16:10 Schermgrootte



De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of spelconsoles enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan.

① **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI/MHL-poort van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.

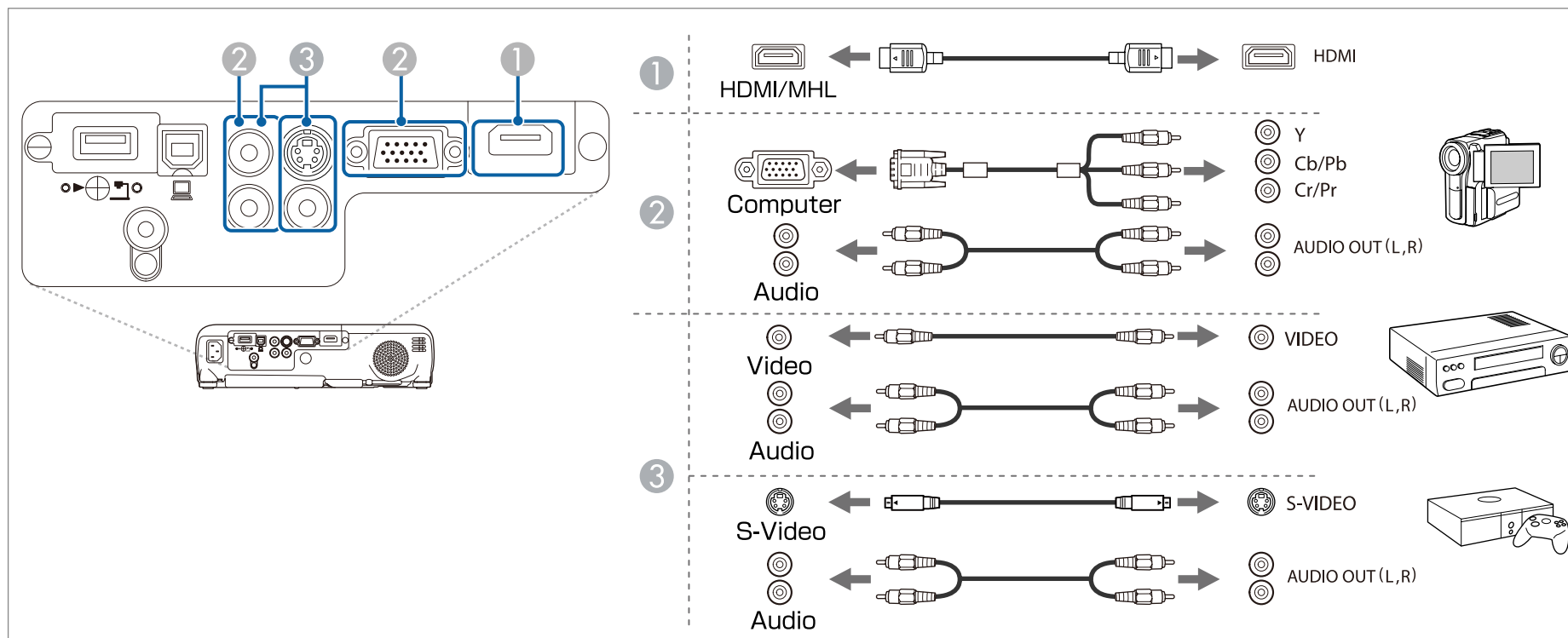
② **Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt**

☛ "Optionele Accessoires" [pag.141](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector weergeven door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

③ **Als een in de handel verkrijgbare video- of S-videokabel wordt gebruikt**


Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector. Of sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector weergeven door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de ingang Audio van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).



Let op

- Zet de apparaten die u wilt aansluiten eerst uit. Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Gebruik een HDMI-kabel die voldoet aan de HDMI-standaard.
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- De kabel die op de projector moet worden aangesloten, is afhankelijk van het type videosignaal dat door de video-apparatuur wordt uitgevoerd. De video-apparatuur kan in staat zijn verschillende soorten videosignalen uit te voeren. Hieronder is een overzicht van standaard beeldresoluties, van de hoogste tot de laagste resolutie.
Componentvideo > S-video > composietvideo
Zie de documentatie die met de video-apparatuur is meegeleverd om na te gaan welke soorten videosignalen kunnen worden uitgevoerd. Composiet video kan worden weergegeven als "video-uitvoer".
- Als een spelconsole is aangesloten, wordt het beeld mogelijk een beetje vertraagd weergegeven wanneer de console wordt bediend.
 "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.46](#)
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① Wanneer u de bijgeleverde of in de handel verkrijgbare computerkabel gebruikt

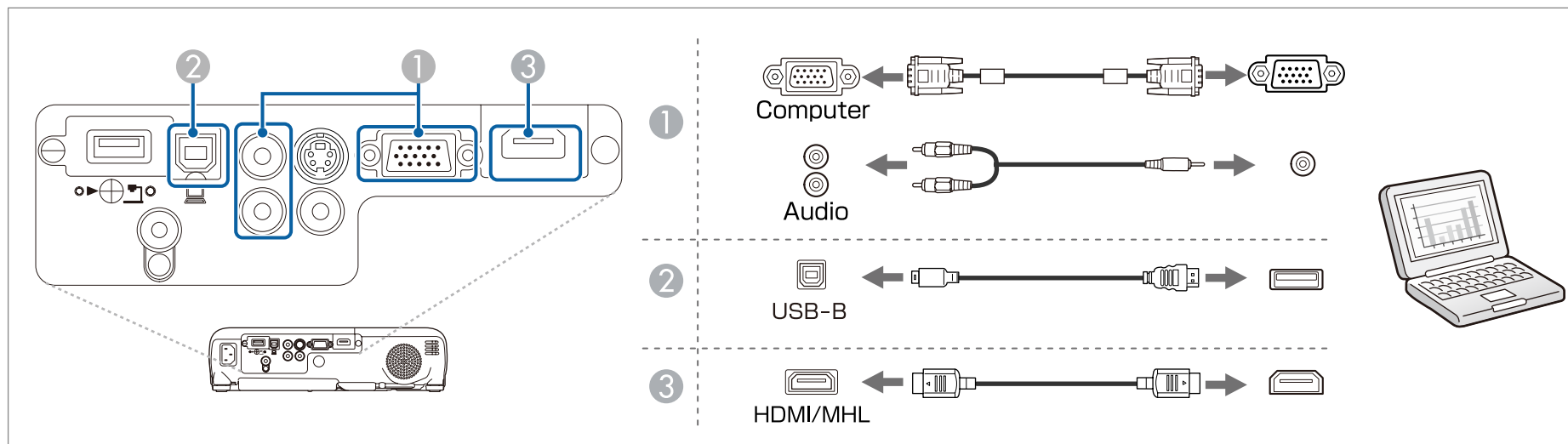
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector. U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio-ingang van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

② Als een in de handel verkrijgbare USB-kabel wordt gebruikt

Sluit de USB-poort van de computer aan op de USB-B-poort van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

Sluit de HDMI-poort van de computer aan op de HDMI/MHL-poort van de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

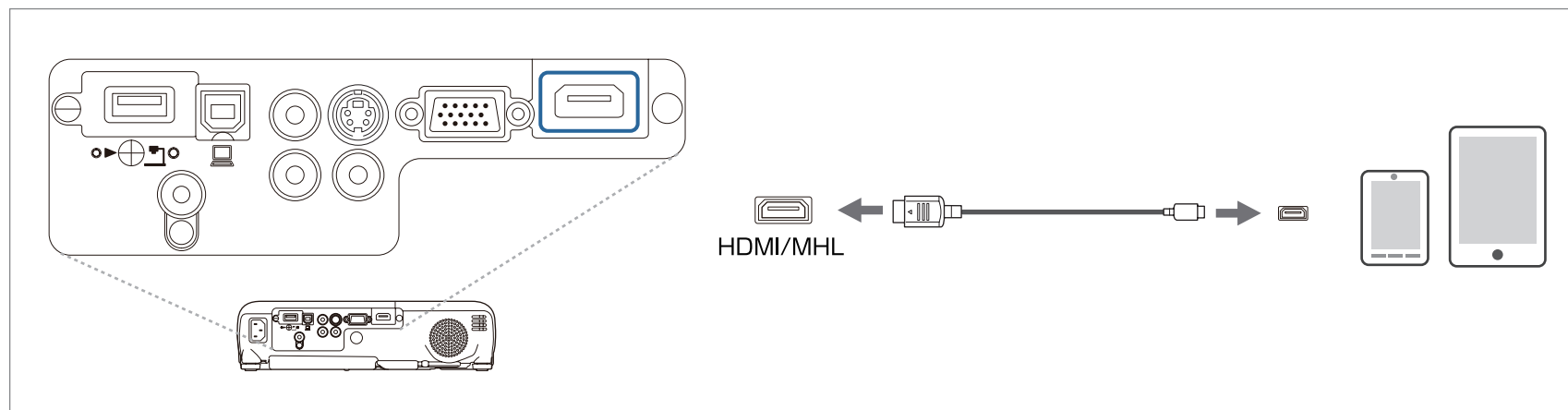


U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren. Dit wordt USB Display genoemd.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.37](#)

Een smartphone of tablet aansluiten

U kunt smartphones en tablets aansluiten. Door gebruik te maken van een los verkrijgbare MHL-kabel, kunt u de MHL-uitgang op uw apparaat aansluiten op de HDMI/MHL-poort op de projector. U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



Als u een smartphone of tablet aansluit op de projector, begint het apparaat op te laden wanneer er beelden worden geprojecteerd.

Let op

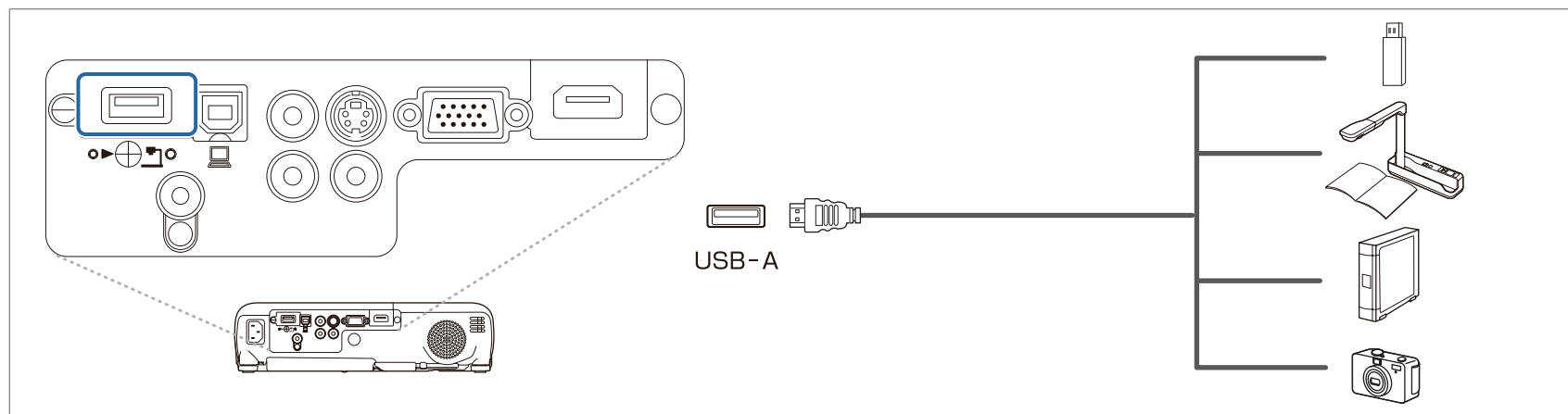
- U kunt de MHL-kabel mogelijk niet op alle apparaten aansluiten.
- Controleer of de aansluitkabel de MHL-normen ondersteunt. Als u een kabel aansluit die de MHL-normen niet ondersteunt, kan de smartphone of tablet oververhitten, lekken of ontploffen.
- Als u verbinding maakt met een MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet wellicht niet of bent u mogelijk niet in staat om bewerkingen uit te voeren vanaf de afstandsbediening van de projector.



- Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, koppelt u de MHL-kabel los en sluit u deze opnieuw aan.
- U zult mogelijk niet goed kunnen projecteren afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten, zoals de optionele Documentcamera, USB-stick en met USB compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB-A-poort van de projector.



Wanneer het USB-apparaat is aangesloten, kunt u via PC Free bestanden projecteren vanaf de USB-stick of de digitale camera.

☞ "Voorbeelden van PC Free" [pag.61](#)

Let op

- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.
- Gebruik een USB-kabel die minder dan 3 m lang is. Als de kabel langer is dan 3 m, werkt PC Free mogelijk niet goed.

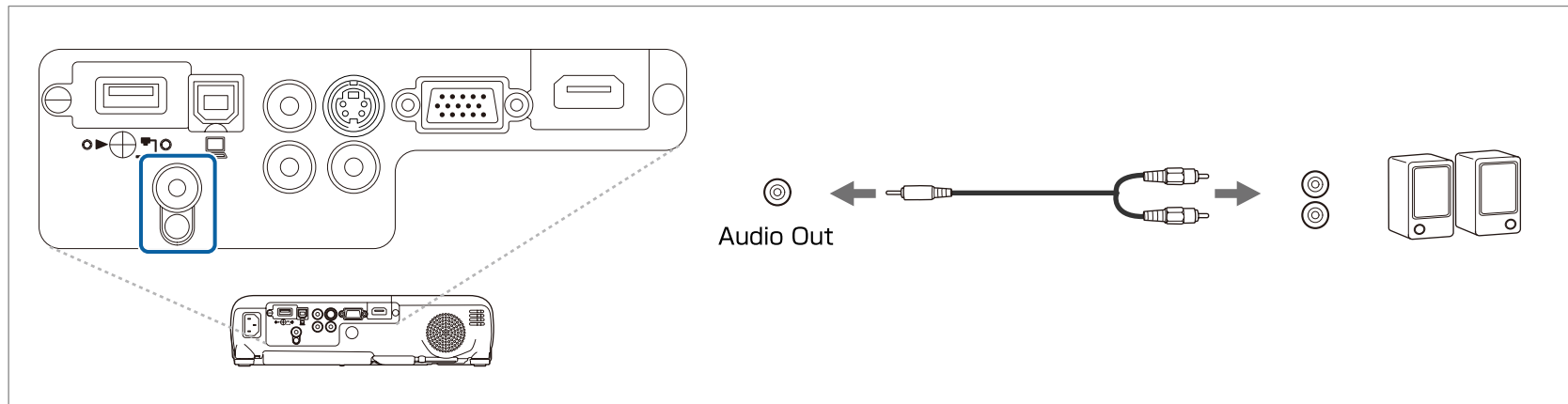
USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

Externe apparatuur aansluiten

U kunt audio uitvoeren door een externe luidspreker aan te sluiten.

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out-poort wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

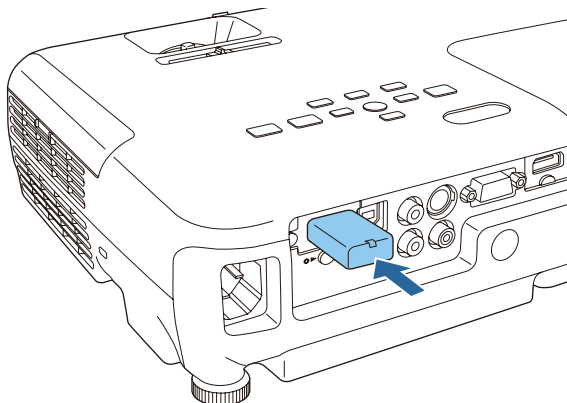
De draadloze LAN-eenheid installeren

Door de meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid te installeren, kunt u het beeld van een computer dat met het draadloos LAN is verbonden, projecteren via een netwerk.

Sluit de draadloze LAN-eenheid aan op de USB-A-poort van de projector.



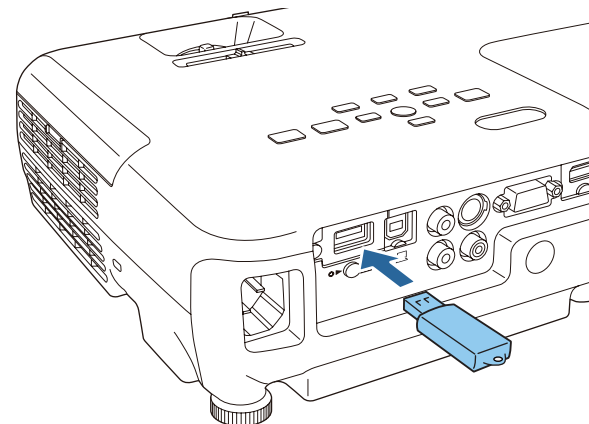
- Als u verbinding maakt met het netwerk via een draadloos LAN, moet u ervoor zorgen dat u de netwerkinstellingen hebt opgegeven in het menu Configuratie.
 - ☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.99](#)
- Verwijder om veiligheidsredenen de draadloze LAN-eenheid bij het verplaatsen van de projector.



De optionele Quick Wireless Connection USB Key installeren

Bij het installeren van de optionele Quick Wireless Connection USB Key moet u eerst de Draadloze LAN-eenheid verwijderen en daarna de Quick Wireless Connection USB Key aansluiten op de USB-A-poort.

- 1** Als de draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd op de projector, drukt u op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
Het LAN stand-by scherm verschijnt.
- 2** Controleer of de SSID en het IP-adres in het LAN stand-by scherm worden weergegeven en verwijder de Draadloze LAN-eenheid.
- 3** Sluit de Quick Wireless Connection USB Key aan op de USB-A-poort.



- 4** Als het bericht "Netwerkgegevens zijn bijgewerkt. Verwijder de Quick Wireless Connection USB Key." wordt weergegeven, verwijdert u de Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Plaats de Draadloze LAN-eenheid weer terug op de projector.
- 6** Sluit de Quick Wireless Connection USB Key aan op de computer die u gebruikt.
Zie voor de volgende stappen de handleiding die is meegeleverd met de Quick Wireless Connection USB Key.



Basisgebruik

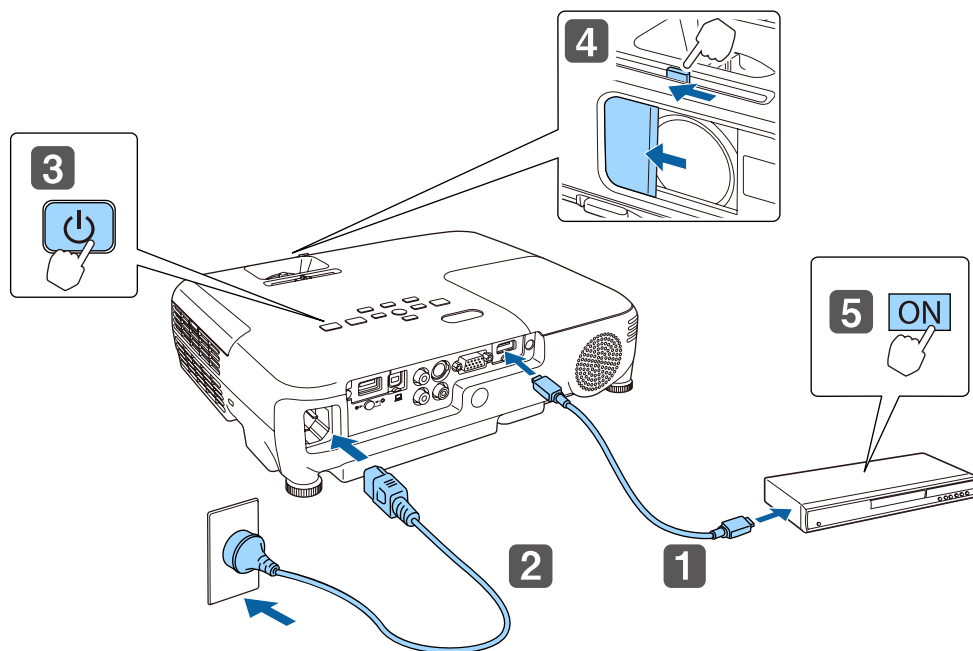
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Van installatie tot projectie

In dit deel wordt uitgelegd hoe u video-apparatuur met een HDMI-kabel aansluit op de projector en beelden projecteert.

Let op

Sluit eerst de kabel van de bron aan op de projector en daarna het netsnoer op de projector.



- 1** Sluit de projector aan op het video-apparaat met een HDMI-kabel.
- 2** Sluit de projector met de voedingskabel aan op een stopcontact.
- 3** Zet de projector aan.

- 4** Open de A/V Mute-schuifklep.

- 5** Zet de video-apparatuur aan.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, kunt u op een van de volgende manieren het geprojecteerde beeld wijzigen.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Source Search].
 - ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)
- Druk op de afstandsbediening de knop voor de doelingang in.
 - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.37](#)

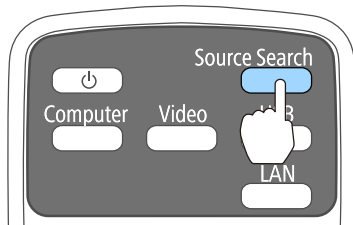


- Na projectie van de afbeelding past u indien nodig het beeld aan.
 - ☛ "Keystone-vertrekking (trapeziumvormige vertekening) corrigeren" [pag.41](#)
 - ☛ "Scherpstellen" [pag.46](#)
- Druk tweemaal op de aan/uitknop [⏻] om de projector uit te zetten.

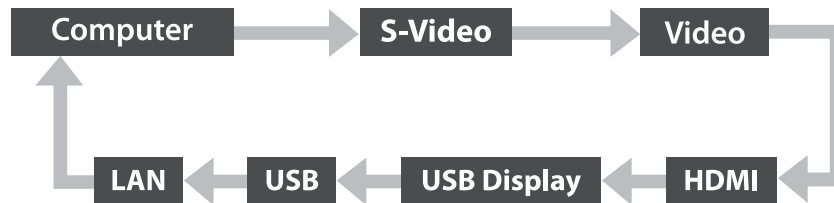
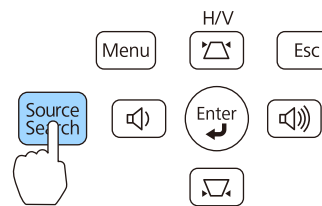
Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

[Bron zoeken]

	Signaalstatus
Computer	Uit
S-video	Uit
Video	Uit
HDMI	Uit
USB Display	Uit
USB	Uit
LAN	Uit

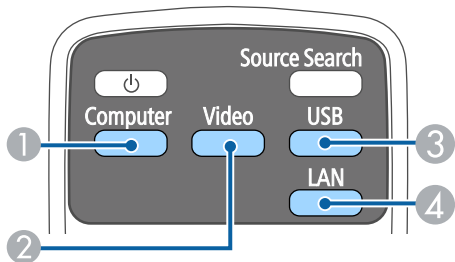
· Voer een beeldsignaal in.
· Druk op om de bron te selecteren.

[] : Selecteren [] : Invoeren [Esc] : Afsluiten

Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- ① Wijzigt naar beelden van de Computer-poort.
- ② Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - S-Video-poort
 - Video-ingangspoort
 - HDMI/MHL-poort
- ③ Iedere keer als u op deze knop drukt, schakelt u over tussen het beeld van de volgende bronnen:
 - USB Display
 - Beelden van het apparaat dat op de USB-A-poort is aangesloten
- ④ Schakelt over naar beeld van een netwerkapparaat.

Projecteren met USB Display

U kunt met een USB-kabel de projector op een computer aansluiten en beelden van de computer projecteren.

U kunt beeld en geluid weergeven via één USB-kabel.

U kunt USB-weergave inschakelen door **USB Type B** in te stellen op **USB Display** in het menu Configuratie.

☛ Uitgebreid - USB Type B [pag.94](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssysteem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bits Home Edition 32-bits Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits Enterprise 32-bits Business 32-bits Home Premium 32-bits Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32/64-bits Enterprise 32/64-bits Professional 32/64-bits Home Premium 32/64-bits Home Basic 32-bits Starter 32-bits
	Windows 8	Windows 8 32/64-bits Windows 8 Pro 32/64-bits Windows 8 Enterprise 32/64-bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bits Windows 8.1 Pro 32/64-bits Windows 8.1 Enterprise 32/64-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	
Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	
Harde schijf Spatie	20 MB of meer	
Scherms	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermskleuren in 16-bits kleur of meer	

*1 Alleen Service Pack 4

*2 Behalve Service Pack 1

Voor OS X

Besturingssys- teem	Mac OS 10.5.x 32-bits Mac OS 10.6.x 32/64-bits OS X 10.7.x 32/64-bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Spatie	20 MB of meer
Scherms	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200. Schermskleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en OS X.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.
- U kunt de instellingen voor de opties niet wijzigen als u USB Display gebruikt.

Voor Windows

1

Sluit met een USB-kabel de USB-poort van de computer aan op de USB-B-poort van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbeltklik achtereenvolgens op **Computer**, **EPSON PJ_UD** en **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

3 De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

4 Ontkoppel de USB-kabel wanneer de projectie afgelopen is.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

☞ [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor OS X

1 Sluit met een USB-kabel de USB-poort van de computer aan op de USB-B-poort van de projector.

De map instellingen van USB Display wordt weergegeven in de Finder.

2 Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display Installer**.

3 Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

4 Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.

Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

5 De computerbeelden worden nu geprojecteerd.

Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

6 Om de projectie af te sluiten, selecteert u **Uitschakelen** in het pictogrammenu van **USB Display** op de menubalk of in het Dock, en koppelt u vervolgens de USB-kabel los.



- Als de map USB Display instellingen niet automatisch wordt weergegeven in Finder, dubbelklik dan op **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1 Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3 Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2 Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1 Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2 Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows 8/Windows 8.1

- 1 Open Charms en selecteer **Zoeken**. Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Selecteer **Verwijderen** in de app-balk.
- 3 Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

- 4 Volg de instructies op het scherm om het verwijderen uit te voeren.

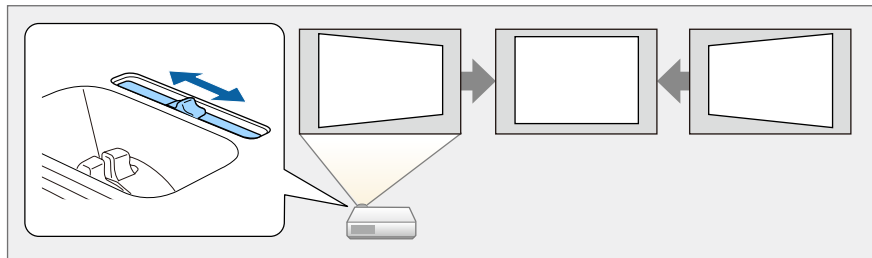
Voor OS X

- 1 Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2 Start de **USB Display UnInstaller**.

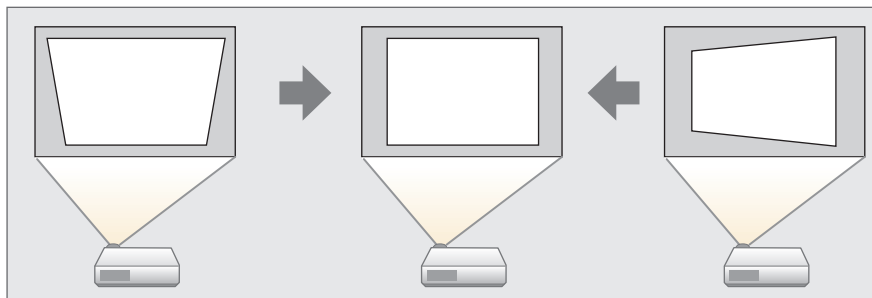
Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

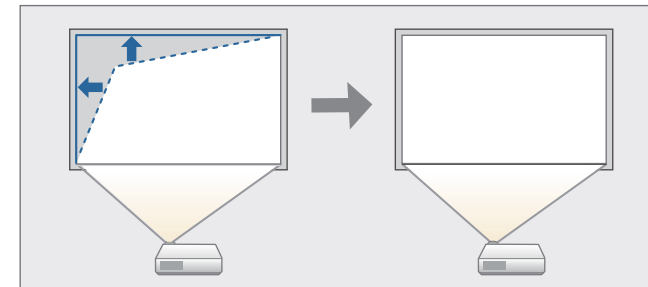
- Automatische correctie (Autom. V-Keystone)
Corrigeert automatisch verticale keystone-vervorming.
- Handmatige correctie (H-Keystone-regelaar)
U corrigeert horizontale keystone-vervorming handmatig met de horizontale keystone-regelaar.



- Handmatige correctie (H/V-Keystone)
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- Handmatige correctie (Quick Corner)
De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

Automatische correctie

Automatische V-Keystone



Wanneer de projector beweging detecteert, bijvoorbeeld tijdens de installatie, of wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert de projector automatisch de verticale keystonevervorming. Deze functie heet Autom. V-Keystone.

Als de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.


U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met Autom. V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° omhoog en omlaag



- Autom. V-Keystone werkt alleen als in het configuratiemenu **Projectie** is ingesteld op **Voorkant**.
 **Uitgebreid - Projectie** [pag.94](#)
- Als u Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone** [pag.93](#)



- Als u de horizontale keystone-regelaar wilt gebruiken, zet u **H-Keystone-regelaar** op **Aan**.
 **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - H-Keystone-regelaar** [pag.93](#)
- U kunt horizontale keystonevertekening ook aanpassen met H/V-Keystone.

Handmatige correctie

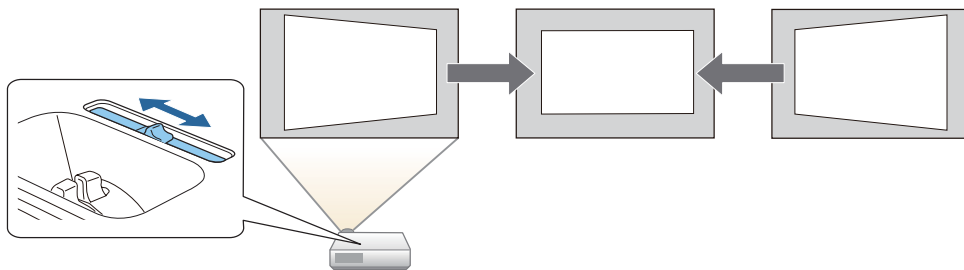
U kunt keystonevertekening handmatig corrigeren.

U kunt het geprojecteerde beeld onder de volgende omstandigheden met H/V-Keystone corrigeren.

Correctiehoek: circa 30° rechts en links/circa 30° omhoog en omlaag

H-Keystone-regelaar

Schuif de horizontale keystone-regelaar naar rechts of links om de keystonevertekening te corrigeren.

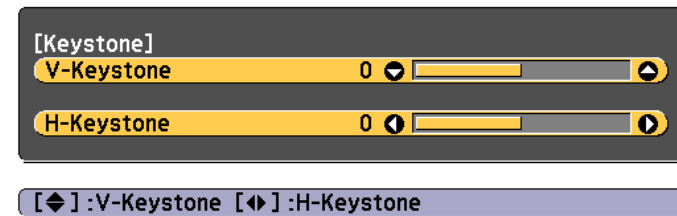


H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

1

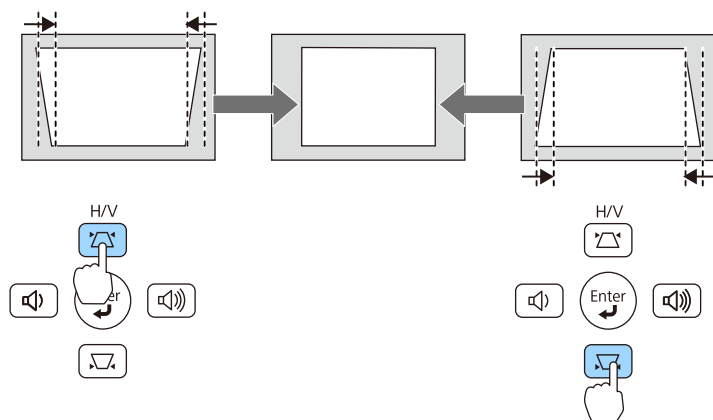
U geeft het scherm Keystone weer door tijdens de projectie op [▽] of [△] op het bedieningspaneel te drukken.



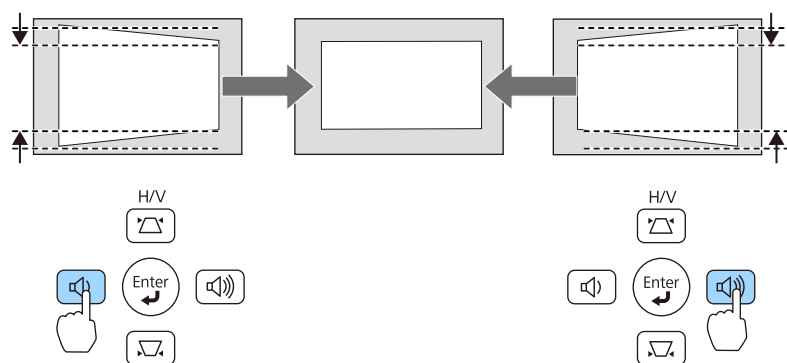
2

Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [▽] of [△] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op [↵]/[↵] om de horizontale vervorming te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone ook vanuit het menu Configuratie instellen.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.93](#)

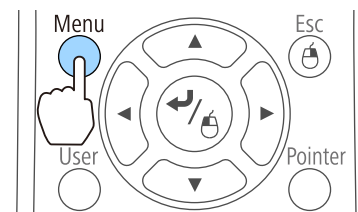
Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

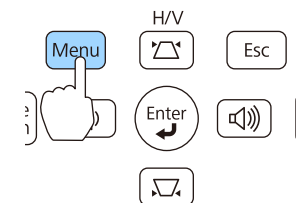
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.87](#)

Op de afstandsbediening



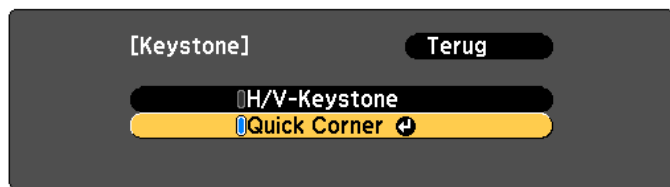
Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.

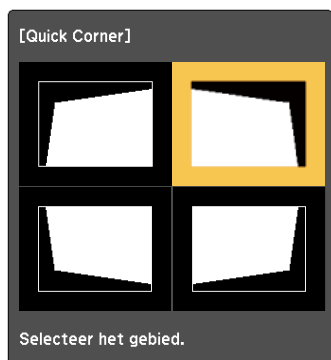


3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↩] :Selecteren [↵] :Invrn. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer de hoek die u wilt aanpassen met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel. Druk vervolgens op de knop [↵].



[↶ / ↷] :Selecteren
[↵] :Invoeren
[Esc] : Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden/wissel)

- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



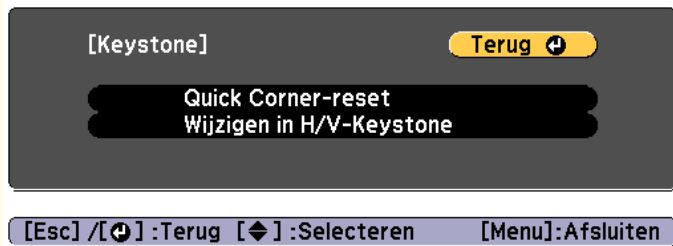
- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner**, wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op [↶] of [↷] op het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] of [↷] op het bedieningspaneel.

☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.93](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



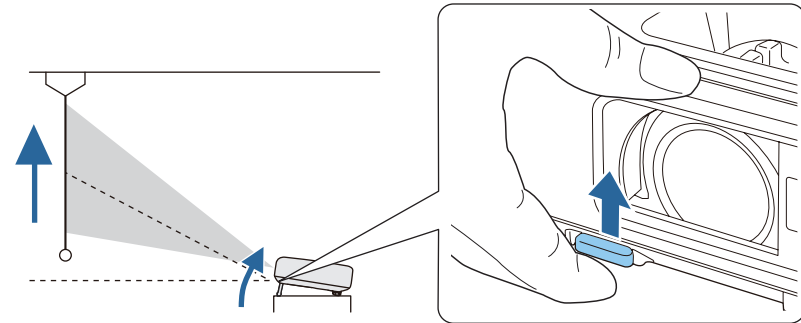
Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wijzigt de correctiemethode in H/V-Keystone.

☞ "Menu Instellingen" [pag.93](#)

De beeldpositie bijstellen

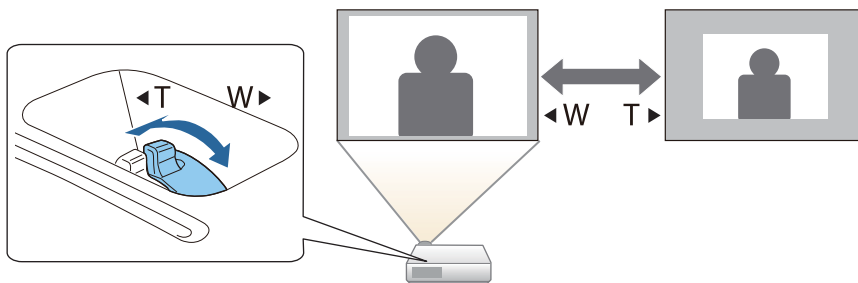
Druk op de hendel voor instellen voet aan de voorzijde uit te schuiven. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 12 graden te kantelen.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

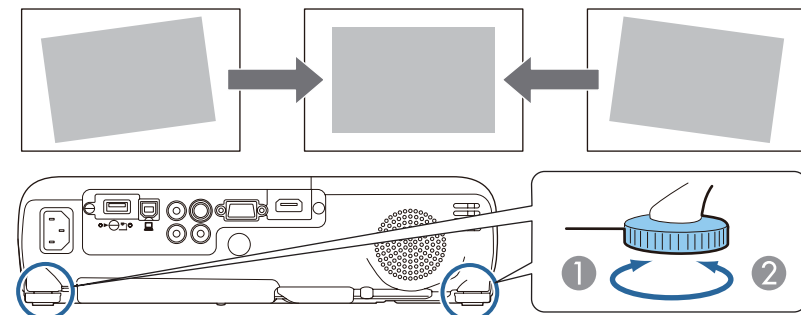
De beeldgrootte bijstellen

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



De horizontale helling bijstellen

Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.

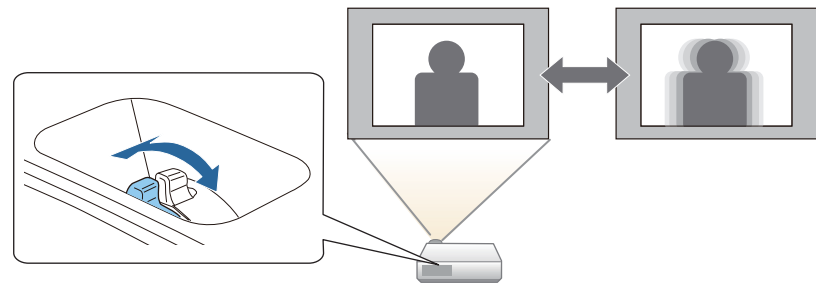


① De achterste voet uitschuiven.

- 2 De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.

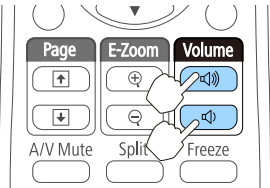


Het volume bijstellen

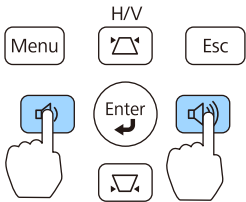
U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Volume].
[<v>] Verlaagt het volume.
[>v>] Verhoogt het volume.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- Pas het volume aan in het configuratiemenu.
Instellingen - Volume pag.93



Let op

Begin niet met een hoog volume.
Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Hiermee wordt de kleurmodus aangepast aan de omgeving. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Wanneer een 2D-sig-naal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Woonkamer	Ideaal voor gebruik in een kamer wanneer de gordijnen worden gesloten.
Cinema	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Spel	<ul style="list-style-type: none">Deze modus is ideaal voor het spelen van spelletjes in goed verlichte kamers.Het overschakelen naar de modus Spel kan enkele seconden duren.

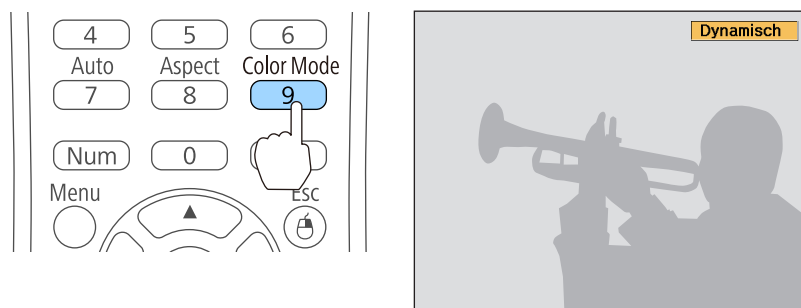
Wanneer een 3D-sig-naal wordt ingevoerd

Modus	Toepassing
3D Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduw-tinten weergeeft.

Modus	Toepassing
3D Bioscoop	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de kleurmodus vanuit het Configuratiemenu instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.90](#)

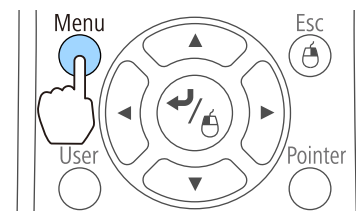
Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

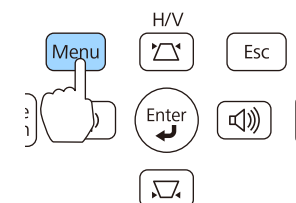
1 Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.87](#)

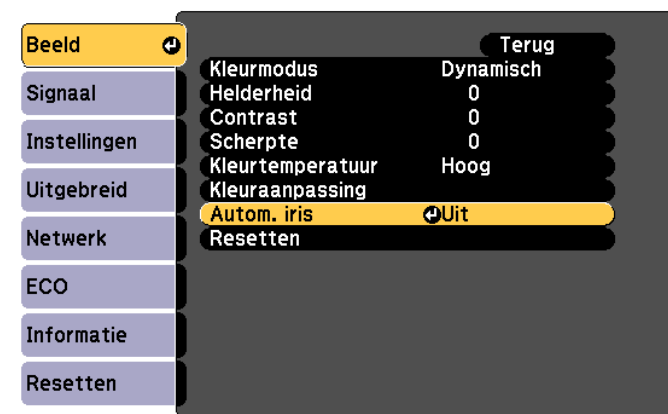
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

3 Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.



Bij de instelling **Hoge snelheid** wordt de helderheid van het beeld aangepast zodra de scène verandert.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

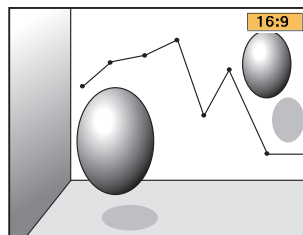
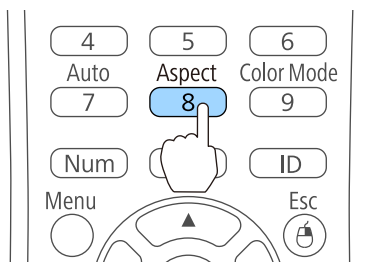
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening



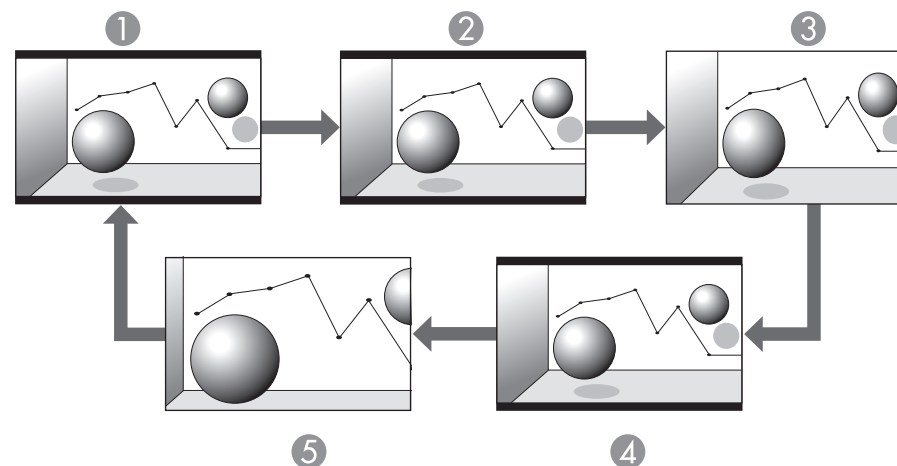
- U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het Configuratiemenu instellen.
- **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.90](#)
- In de 3D-modus is de hoogte-breedteverhouding ingesteld op **Normaal**.

De hoogte-breedteverhouding wijzigen

Beelden projecteren vanaf videoapparatuur of vanaf de HDMI/MHL-poort

Telkens wanneer u op de knop [Aspect] drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Autom.**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom**, en **Bronformaat**.

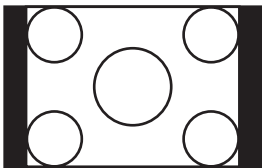
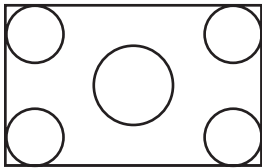
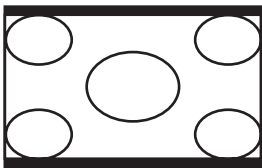
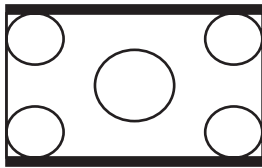
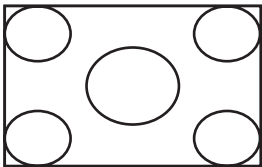
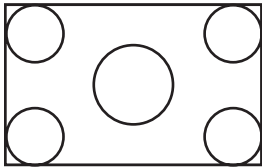
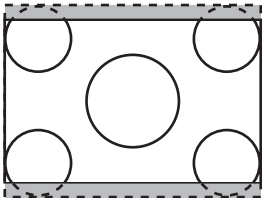
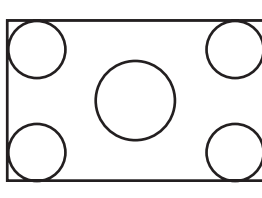
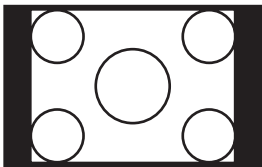
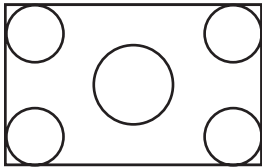
Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)



- 1 Normaal of Autom.
- 2 16:9
- 3 Volledig
- 4 Zoom
- 5 Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.90](#)

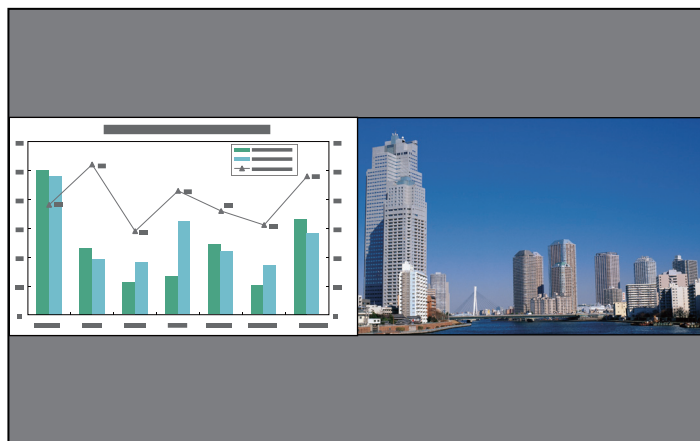


Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

Twée beelden tegelijkertijd projecteren (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm						
	Com-puter	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

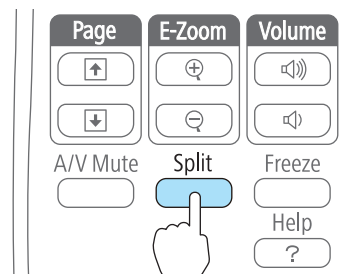
Linker scherm	Rechter scherm						
	Com-puter	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
USB Dis-play	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Split].
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

Afstandsbediening



U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

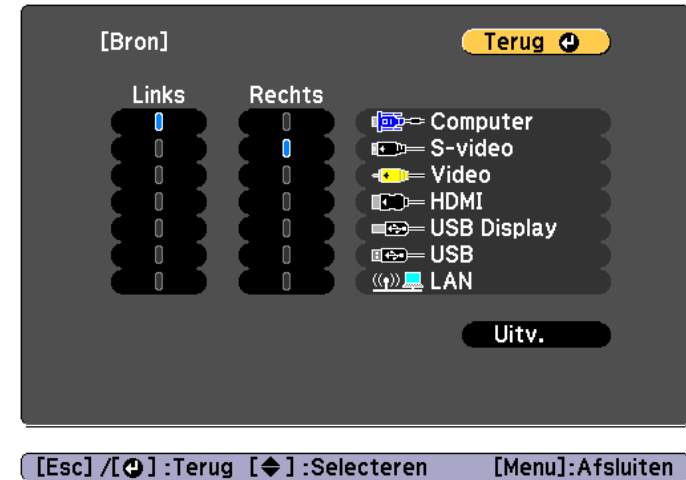
☛ Instellingen - Split Screen [pag.93](#)

- 2** Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



- 3** Selecteer **Bron** en druk dan op de knop [**↵**].

- 4** Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt alleen bronnen selecteren die combineerbaar zijn.

☛ "Invoerbronnen voor projectie op een gedeeld scherm" [pag.51](#)



Het scherm Bron wordt ook weergegeven als u tijdens de projectie op een gedeeld scherm op een van de volgende knoppen drukt.

- [Source Search]-knop
- [Computer]-knop
- [Video]-knop
- [USB]-knop
- [LAN]-knop

- 5** Selecteer **Uitv.** en druk op [**↵**].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld te wisselen.

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer Schermen omwisselen en druk dan op de knop [↵].
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



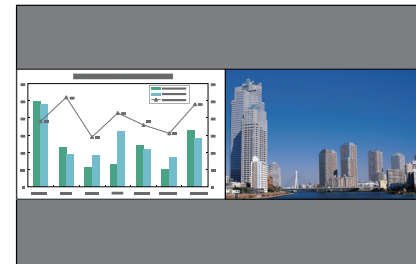
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

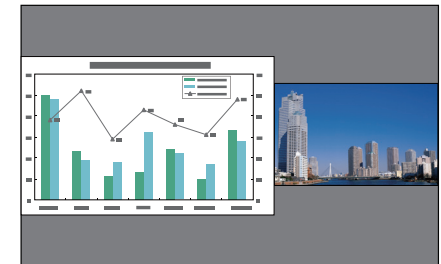


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

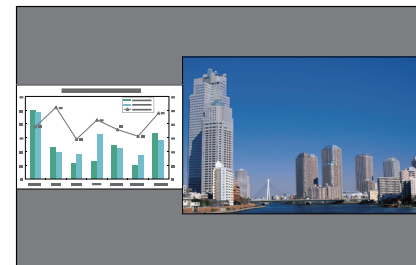
Gelijk



Links groter



Rechts groter



- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van de videosignalen die worden ingevoerd is het mogelijk dat de beelden aan de linker- en de rechterkant niet in hetzelfde formaat verschijnen, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Het split screen stoppen

Druk op [Esc] om de schermdeling op te heffen.

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op [Split] op de afstandsbediening.

- Selecteer **Split Screen afsl.** in het Configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Split Screen - Split Screen inst.** [pag.93](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het menu Configuratie instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding schakelen (**Normaal** wordt gebruikt voor de hoogte-breedteverhouding.)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Autom. iris
- 3D-weergave

Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- De standaardwaarden voor het menu **Beeld** worden toegepast op het beeld op het rechterscherm. De instellingen voor het beeld dat op het linkerscherm wordt geprojecteerd, worden echter toegepast op het beeld op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur**, **Kleuraanpassing**, **Helderheid**, **Contrast**, **Kleurverzadiging** en **Tint**.
- De instelling **Uit** voor **Progressief** en **Ruisvermindering** wordt toegepast op het beeld op het rechterscherm.
☛ "Menu Signaal" [pag.90](#)
- Wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt, heeft het scherm de kleur die is ingesteld in Achtergrond weerg. Als **Logo** is geselecteerd, is het scherm **Blauw**.

- Als A/V dempen actief is, is het scherm **Zwart**.

3D-beelden projecteren

U kunt apparaten aansluiten die 3D-weergave ondersteunen, zoals 3D Blu-ray-schijven en 3D games, en kunt u genieten van verbazingwekkende 3D-beelden.

De weergave van 3D-beelden voorbereiden

Maak de volgende voorbereidingen voordat u 3D-beelden weergeeft.

- RF actieve 3D-bril (optioneel/ELPGS03)
Raadpleeg de gebruikershandleiding van de 3D-bril voor meer informatie.
 - USB-lader (optioneel/ELPAC01)
 - HDMI-kabel die 3D-signalen ondersteunt (verkrijgbaar in lokale handel)
 - Geef de volgende instellingen op in het menu Configuratie.
 - **3D-weergave: Aan**
 - **3D-formaat: Automatisch** of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat
- ☛ **Signaal - 3D-instellingen** [pag.90](#)

Ondersteunde 3D-signalen

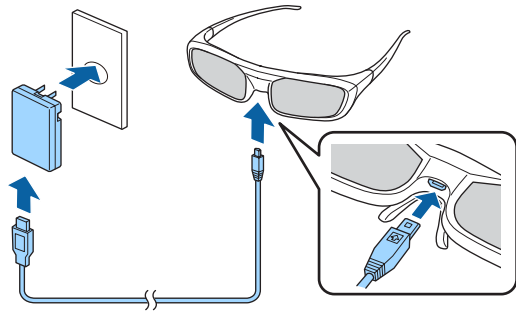
De projectors ondersteunen de volgende 3D-signalen.

- Frame Packing
- Naast elkaar
- Boven en beneden

3D-bril opladen

U moet de 3D-bril opladen voor gebruik.

Gebruik de bijgeleverd laadkabel om de 3D-bril aan te sluiten op de USB-lader en steek de USB-lader vervolgens in het stopcontact.



Sluit de laadkabel aan op de USB-A-poort van de projector om de 3D-bril op te laden. (Alleen wanneer de projector is ingeschakeld.)

Let op

- Alleen aansluiten op een stopcontact met de spanning die op de lader is aangegeven.
- Houd rekening met de volgende punten wanneer u de laadkabel hanteert die bij de 3D-bril is geleverd.
 - De kabel niet gebruiken als deze beschadigd is.
 - Kabel niet wijzigen.
 - Kabel niet buigen of sterk draaien en niet te hard aan de kabel trekken.
 - Niet in de buurt van een elektrisch verwarmingstoestel plaatsen.



Hieronder ziet u de standaard laad- en gebruikstijden.

- 3 minuten opladen zorgt voor een gebruikstijd van ongeveer 3 uur.
- 50 minuten opladen zorgt voor een gebruikstijd van ongeveer 40 uur.

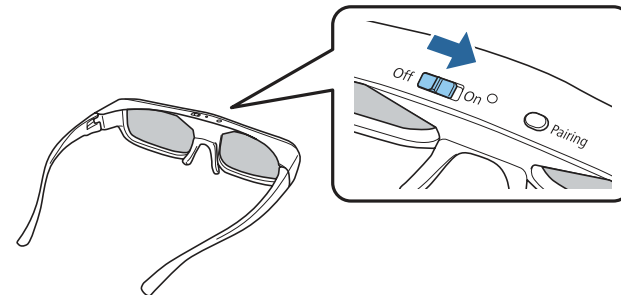
De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)

Wanneer u 3D-beelden weergeeft, communiceert de projector met de 3D-bril. Om correct te communiceren, moet de 3D-bril geregistreerd zijn op de projector. Dit wordt "koppeling" genoemd.

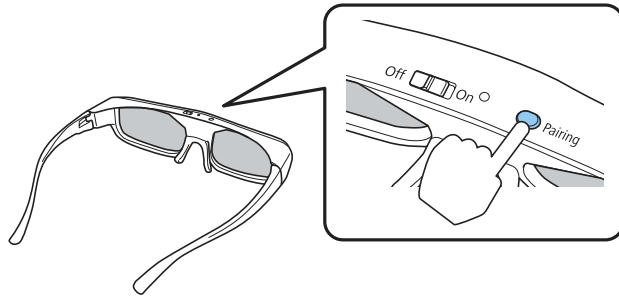
Voer het koppelen uit in de volgende situaties.

- Wanneer u de 3D-bril voor de eerste keer inschakelt.
Het koppelen start automatisch wanneer de voeding wordt ingeschakeld.
- Wanneer u de 3D-beelden niet correct kunt zien.
Volg de onderstaande stappen om het koppelen uit te voeren.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of op de afstandsbediening en selecteer vervolgens **HDMI**.
- 3** Zet de 3D-bril aan door de voedingsschakelaar op [On] te zetten.
Het indicatielampje brandt enkele seconden en gaat dan uit.



- 4** Houd de knop [Pairing] op de 3D-bril gedurende drie seconden ingedrukt.



De indicator knippert afwisselend groen en rood. Als het koppelen is gelukt, wordt de indicator groen gedurende tien seconden en wordt vervolgens uitgeschakeld.



- Als het koppelen niet is gelukt, wordt de 3D-bril uitgeschakeld.
- Wanneer u het koppelen uitvoert, moet u ervoor zorgen dat de afstand tussen de projector en de 3D-bril minder dan drie meter is.
- U kunt maximaal 50 3D-brillen koppelen met deze projector.

3D-beelden weergeven

- 1** Sluit de projector aan op het weergaveapparaat met een HDMI-kabel.



3D-beelden kunnen alleen worden weergegeven wanneer HDMI wordt ingevoerd. Bereid een HDMI-kabel voor die 3D-signalen ondersteunt.

Hieronder vindt u meer informatie over het aansluiten van de HDMI-kabels.

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.26](#)

- 2** Zet het weergaveapparaat en de projector aan en projecteer vervolgens het beeld.

Als er geen beeld wordt geprojecteerd, drukt u op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of op de afstandsbediening en selecteert u vervolgens **HDMI**.

- 3** Zet de 3D-bril aan en zet de bril op.

Voer het koppelen uit als u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt.

☛ "De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)" [pag.55](#)



- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon.
- Als u het 3D-effect niet correct kunt weergeven, voert u **3D-bril omkeren** uit in het menu Configuratie.
☛ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-bril omkeren** [pag.90](#)
- Hoe het 3D-beeld wordt weergegeven, kan variëren met de temperatuur rond de projector en de gebruiksduur van de lamp. Gebruik de projector niet als het beeld niet normaal wordt geprojecteerd.
- Schuif na de weergave, de [Power] op de 3D-bril naar Off.
- Als een 3D-bril geen 3D-signaal ontvangt gedurende minstens 30 seconden, wordt deze automatisch uitgeschakeld. Zet de 3D-bril weer aan door de [Power] eerst op Off en vervolgens weer op On te zetten.
- De volgende functies zijn niet beschikbaar tijdens het weergeven van 3D-beelden.
 - Een gebruikerslogo opnemen
 - Aanwijzer
 - E-zoom
- Als u de volgende functies uitvoert tijdens het bekijken van een 3D-beeld, wordt het beeld 2D.
 - Het testpatroon weergeven
 - A/V dempen
 - Bevriezen

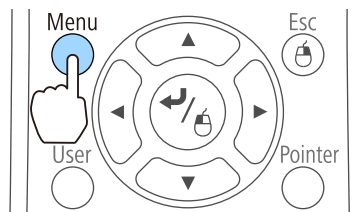
2D-beelden converteren naar 3D-beelden

2D-beelden van de HDMI/MHL-poort converteren naar 3D-beelden.

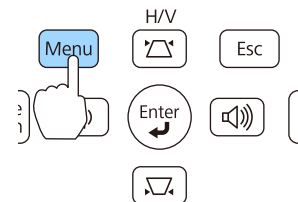
1 Druk op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.87](#)

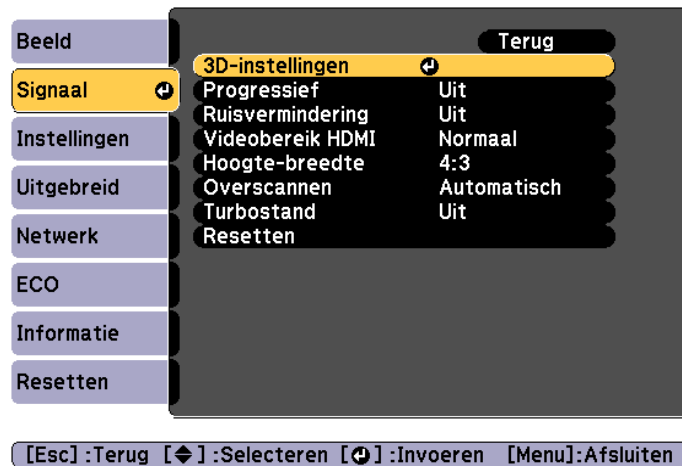
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2 Selecteer **3D-instellingen** onder **Signaal**.



3 Selecteer **Conversie 2D naar 3D** en selecteer vervolgens de sterkte van het 3D-effect.



U kunt de sterkte van het 3D-effect selecteren uit de volgende drie opties; **Zwak**, **Middel** of **Sterk**.

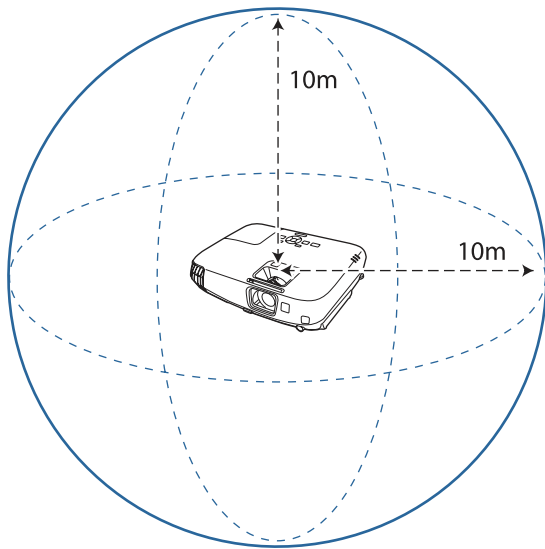


Wanneer u **Conversie 2D naar 3D** gebruikt, stelt u **3D-formaat** in op **Automatisch** of **2D**.

☞ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-formaat** [pag.90](#)

Weergavegebied voor 3D-beelden

Het volgende geeft het weergavegebied voor 3D-beelden aan. Kijk binnen een gebied van 10 meter van de projector.



- U zult mogelijk 3D-beelden niet goed kunnen weergeven als er storing is van andere Bluetooth-communicatieapparatuur.
- De 3D-bril gebruikt dezelfde frequentie (2,4 GHz) als een draadloos LAN (IEEE802.11b/g) of magnetrons voor de communicatie. Als deze apparaten tegelijk worden gebruikt, kan er storing in de radiogolven optreden en kan het beeld worden onderbroken. Als u dergelijke apparatuur wel op hetzelfde moment wilt gebruiken, zorg dan voor voldoende afstand tussen die apparatuur en de projector.
- De 3D-bril voor deze projector gebruikt het Active Shutter-systeem op basis van de normen van het Full HD 3D Glasses Initiative.



Waarschuwing

- De 3D-bril mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Dit zou brand kunnen veroorzaken of een abnormale weergave van het beeld, waardoor u zich onwel kunt voelen.
- Bewaar de 3D-bril en de meegeleverde onderdelen niet binnen het bereik van kinderen. Deze onderdelen kunnen per ongeluk worden ingeslikt. Als er onderdelen per ongeluk worden ingeslikt, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.
- Gooi de 3D-bril niet in het vuur en leg de bril niet op een verwarmingsbron. Laat de bril ook nooit onbewaakt liggen op plaatsen waar hoge temperaturen kunnen ontstaan. Dit apparaat heeft een ingebouwde oplaadbare lithiumbatterij, die brandwonden of brand kan veroorzaken als het warm wordt of ontploft.
- Opladen is mogelijk door de meegeleverde kabel in de door Epson aangegeven USB-poort te steken. Laad geen andere apparaten op, want hierdoor kan de batterij lekken, te warm worden of ontploffen.
- Laad de 3D-bril alleen op met de meegeleverde oplaadkabel. Anders is oververhitting, ontbranding of ontploffing mogelijk.

Draadloze communicatie (Bluetooth)

- Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken. Ga voordat u het apparaat gebruikt goed na of er geen medische apparaten in de buurt zijn.
- Als gevolg van elektromagnetische storing kan automatisch gestuurde apparatuur ontregeld raken, wat ongelukken kan veroorzaken. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch gestuurde apparatuur, zoals automatische deuren of een brandalarm.

Waarschuwingen betreffende het weergeven van beelden in 3D

Houd rekening met de volgende belangrijke punten wanneer u 3D-beelden bekijkt.

Waarschuwing met betrekking tot het gebruik van de 3D-bril

Let op

- Laat de 3D-bril niet vallen en zet nooit te veel kracht op de bril.
Als het glas of een ander onderdeel breekt, kunt u letsel oplopen. Bewaar de bril in het zachte etui.
- Let op de randen van het montuur.
Als u met de bril in uw ogen steekt, kunt u letsel oplopen.
- Blijf met uw vingers uit de buurt van de bewegende delen (de scharnieren bijvoorbeeld) van de 3D-bril.
Anders kunt u letsel oplopen.
- Wanneer u de 3D-bril weggooit, moet u de lokale regels en voorschriften volgen.
- Zorg ervoor dat u de 3D-bril op de juiste manier draagt.
Draag de 3D-bril niet ondersteboven.
Als het beeld niet correct wordt weergegeven, is het mogelijk dat u zich misselijk voelt.
- Draag de bril alleen wanneer u 3D-beelden bekijkt.
- Hoe het 3D-beeld wordt waargenomen, verschilt per persoon. Gebruik de 3D-functie niet meer als u zich vreemd voelt of geen 3D waarneemt.
Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Doe de 3D-bril onmiddellijk af als hij niet normaal werkt of er een storing optreedt. Wanneer u toch blijft kijken naar 3D-beelden, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw oren, neus of slapen rood of pijnlijk zijn of jeuken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag de 3D-bril niet meer als uw huid geïrriteerd raakt bij het dragen van de bril. De verf of materialen die in de 3D-bril worden gebruikt, kunnen een allergische reactie veroorzaken.

Waarschuwingen bij het bekijken van beelden

Let op

Neem wanneer u gedurende langere tijd achter elkaar naar beelden in 3D kijkt, altijd regelmatig een pauze. Lang 3D kijken kan vermoeiend zijn voor de ogen.

De noodzaak en timing van pauzen verschilt afhankelijk van de persoon. Als u ook na een pauze last krijgt van uw ogen, stop dan meteen met kijken.

Waarschuwingen betreffende weergavemethoden

Let op

- Als u last van uw ogen krijgt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk met kijken. Wanneer u toch blijft kijken, kunt u zich echt onwel gaan voelen.
- Draag altijd een 3D-bril wanneer u 3D kijkt. Kijk niet zonder 3D-bril naar beelden in 3D. U zou zich onwel kunnen voelen.
- Verplaats geen breekbare voorwerpen wanneer u een 3D-bril draagt. Door het 3D-beeld kan uw lichaam zich op een ongecontroleerde manier gaan bewegen, met mogelijke schade aan voorwerpen in de buurt of persoonlijk letsel tot gevolg.
- Draag de 3D-bril alleen wanneer u beelden in 3D bekijkt. Blijf gewoon op uw plaats zitten zolang u de 3D-bril op hebt. Uw zicht is mogelijk iets donkerder dan normaal, waardoor u zou kunnen vallen en uzelf zou kunnen verwonden.
- Kijken vanaf de voorkant van het scherm.
Wanneer u 3D kijkt in een hoek, wordt het 3D-effect minder en kunt u zich onwel voelen door onbedoelde kleurveranderingen.
- Als u de 3D-bril gebruikt in een kamer met tl- of ledverlichting, ziet u mogelijk flitsen of flikkeringen in de kamer. Als dit gebeurt, verminder dan de hoeveelheid licht tot u geen last meer hebt van de flikkering. U kunt het licht ook helemaal uitdoen tijdens het kijken naar 3D. Sommige mensen kunnen aanvallen krijgen of flauwvallen door deze flikkering. Als u zich niet goed voelt tijdens het kijken naar 3D-beelden, stop dan onmiddellijk.
- Houd bij het kijken naar 3D-beelden een afstand tot het scherm aan van minimaal driemaal de schermhoogte.
De aanbevolen kijkafstand voor een scherm van 80 inch is minstens 3 meter. Bij een scherm van 100 inch is dat 3,6 meter. Een afstand die minder is dan de aanbevolen kijkafstand kan vermoeide ogen veroorzaken.
- Wanneer u 3D-beelden bekijkt, raden wij u aan een scherm te gebruiken dat kleiner is dan 120".
Als het scherm te groot is, kunnen uw ogen vermoeid raken of kunt u misselijk worden door de inhoud, kijkomgeving, uw fysieke toestand, enz.

Waarschuwingen voor de kijker

Let op

Gebruik de 3D-bril niet als u gevoelig bent voor licht, als u iets aan uw hart hebt of als u zich niet goed voelt. Een reeds bestaande toestand kan erger worden.

Waarschuwingen met betrekking tot de leeftijd van de kijker (voor kinderen)

Let op

- Voor het kijken naar 3D-beelden wordt een minimumleeftijd van zes jaar aanbevolen.
- Kinderen die nog geen zes jaar zijn, maken een sterke ontwikkeling door en het kijken naar 3D kan voor complicaties zorgen. Raadpleeg een arts als u zich zorgen maakt.
- Er moet altijd een volwassene aanwezig zijn bij kinderen die 3D kijken met een 3D-bril.
Het is niet altijd duidelijk of een kind gewoon moe is of dat het zich niet goed valt. Plotseling kan dit omslaan en kan het kind zich echt onwel voelen. Controleer altijd of kinderen onder uw toezicht geen vermoeidheid van de ogen ondervinden tijdens het kijken.

Projecteren zonder een computer (PC Free)

Als u op de projector een USB-opslagapparaat (bijv. USB-stick of een USB harde schijf) aansluit, kunt u bestanden op dat apparaat projecteren zonder dat een computer nodig is. Deze functie wordt PC Free genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt keystonevervorming niet corrigeren tijdens de projectie in PC Free, ook niet als u op de knoppen [↶] en [↷] op het bedieningspaneel drukt.



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

Specificaties voor bestanden die met PC Free kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> - Bestanden met CMYK-kleurindeling - Progressieve beelden - Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192 x 8192 Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x720 kunnen niet worden geprojecteerd. • Als audioformaat kunnen alleen lineaire PCM en ADPCM afgespeeld worden. • Ondersteunt AVI 1.0. U kunt geen bestanden van meer dan 2 GB projecteren.

Voorbeelden van PC Free

Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten



☛ "Afbeeldingen of films selecteren en projecteren" [pag.64](#)

☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.64](#)

PC Free bedieningsmethoden

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.






PC Free starten

- 1 Schakel de bron over op USB.
☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.37](#)

- 2 Sluit het USB-opslagapparaat op de projector aan.
☛ "USB-apparaten aansluiten" [pag.30](#)

PC Free wordt gestart en het scherm met de bestandslijst wordt weergegeven.

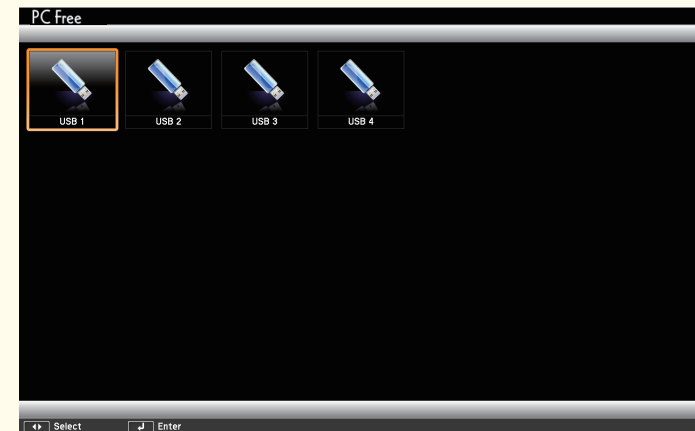
- De volgende bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - JPEG-bestanden
 - AVI-bestanden (toont het beeld aan het begin van de film).
- Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.

Picto-gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	GIF-bestanden		PNG-bestanden
	AVI (Motion JPEG)-bestanden*		

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als een thumbnail, wordt het weergegeven als een pictogram.







- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [⬅], [➡], [⬅] of [➡] het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [↵].







- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station sel.** bovenaan het scherm met de bestandslijst en drukt u op [↵].


Beelden projecteren

- 1 Selecteer met [, [, [] of [] het bestand of de map die u wilt projecteren.




Als niet alle bestanden en mappen in het venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor onderaan het scherm op **Volgende pagina** en drukt u op [].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [] of plaatst u de cursor bovenaan het scherm op **Vorige pagina** en drukt u op [].



- 2 Druk op de knop [].

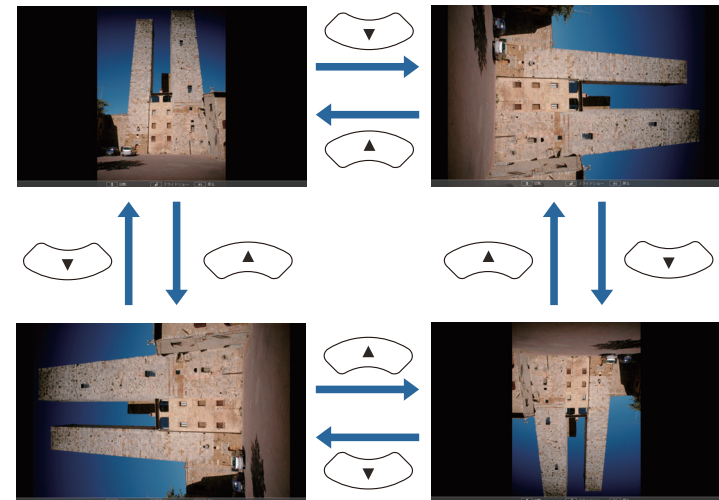
De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [].

Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

- 1 Geef de afbeeldingen weer of toon een Dia show.
- 2 Druk tijdens het projecteren op de knop [] of [].







PC Free stoppen

Als u PC Free wilt sluiten, verwijdert u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.


Afbeeldingen of films selecteren en projecteren

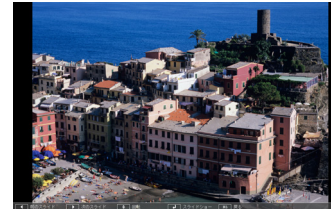
Let op



Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. PC Free zal mogelijk niet correct werken.

- 1 Start PC Free.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "PC Free starten" [pag.62](#)
- 2 Gebruik de knoppen [, [, [ en [ om het beeldbestand dat u wilt projecteren, te selecteren.




- 3 Druk op de knop [].
Het beeld wordt weergegeven of de film wordt afgespeeld.



Gebruik de knoppen [, [ om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.

- 4 U kunt de projectie als volgt beëindigen.

- Projectie van afbeeldingen: Druk op [Esc].
- Projectie van een film: Druk op [Esc], selecteer in het berichtenvenster **Afsluiten** en druk op [].

Na beëindiging van de projectie keert u terug naar het scherm met de bestandenlijst.







De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.



Als u wilt dat er tijdens een Dia show automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

☛ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.65](#)

- 1** Start PC Free.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "PC Free starten" [pag.62](#)
- 2** Plaats de cursor met de knoppen [, [, [] of [] op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op [].
- 3** Selecteer **Dia show** onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [].




De dia show wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.

Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.

☛ "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.65](#)

Tijdens het afspelen van een Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.





Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knop [, [] of [] om het volgende bestand weer te geven.

- A/V dempen
☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.68](#)
- E-Zoom
☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.70](#)
- Aanwijzer
☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" [pag.69](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor de dia show in het scherm Optie opgeven.

- 1** Selecteer **Optie** onderaan in het scherm met de bestandenlijst en druk op [].
- 2** Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.
Selecteer de gewenste opties en druk op [].
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.

Tijdens de projectie van een bestand met PC Free kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevrozen
☛ "Het beeld bevroren (Bevroren)" [pag.69](#)



Weergavevolgorde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt de tijd instellen voor één bestand dat moet worden weergegeven in Dia show. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.
Effect	U kunt instellen welke schermffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.

- 3** Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met de knoppen [↶], [↷], [↵] of [↴] op **OK** en drukt u op [↵].

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [↵].

Projecteren met een QR-code

Door het aflezen van een QR-code die wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm met Epson iProjection (V1.3.0 of later), kunt u gemakkelijk gegevens projecteren op een smartphone of tablet.

Controleer de volgende punten voordat u de projectie start met een QR-code.

- De meegeleverde of optionele draadloze LAN-eenheid wordt geïnstalleerd op de projector.
- **Draadloze voeding** is ingesteld op **Draadloos LAN Aan** in het menu Configuratie



U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of via Google play. Voor eventuele kosten voor de communicatie met de App Store of Google play is de gebruiker verantwoordelijk.

De weergavemethode voor QR-codes instellen

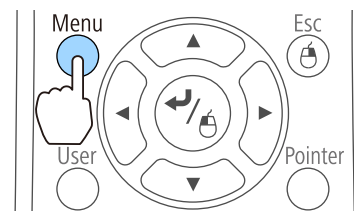
Stel de QR-codeweergave in via het menu Configuratie.

1

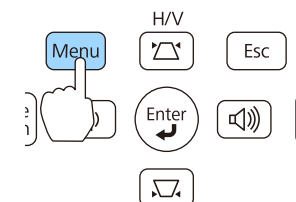
Druk op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.87](#)

Op de afstandsbediening

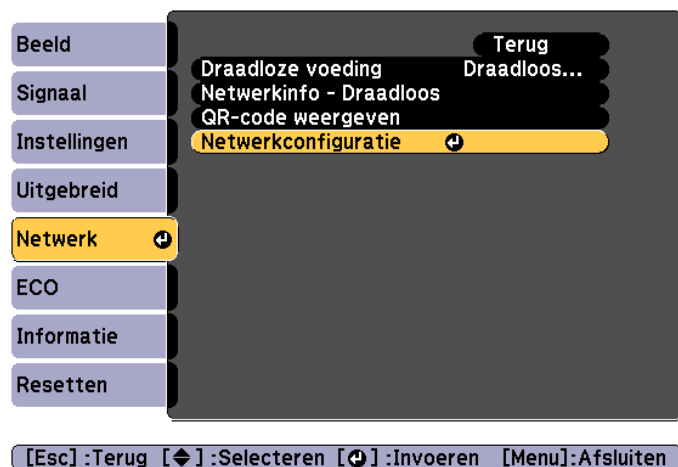


Op het bedieningspaneel



2

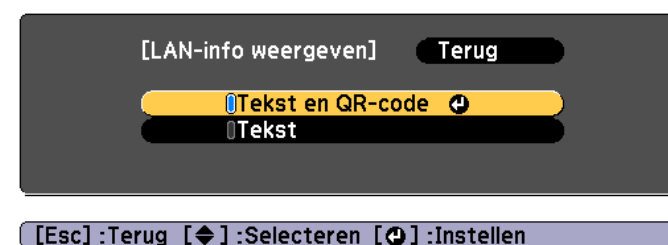
Selecteer **Netwerkconfiguratie** onder **Netwerk**.



3 Selecteer **LAN-info weergeven** onder **Basis**.



4 Selecteer **Tekst en QR-code**.



Tekst en QR-code



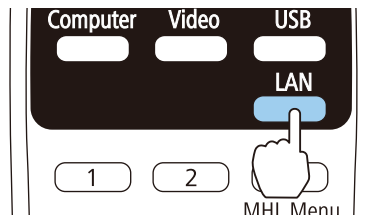
Gegevens projecteren vanaf een smartphone of tablet

Gegevens projecteren vanaf uw apparaat met Epson iProjection.

- 1** Epson iProjection starten op uw smartphone of tablet.
- 2** Tik op **Projector** op het toepassingsscherm.
Het zoekscherm van de projector wordt weergegeven.
- 3** Tik op **Read QR code** op het toepassingsscherm.
De camera start en het voorbeeldscherm wordt weergegeven.

- 4** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** om de QR-code weer te geven.

Afstandsbediening



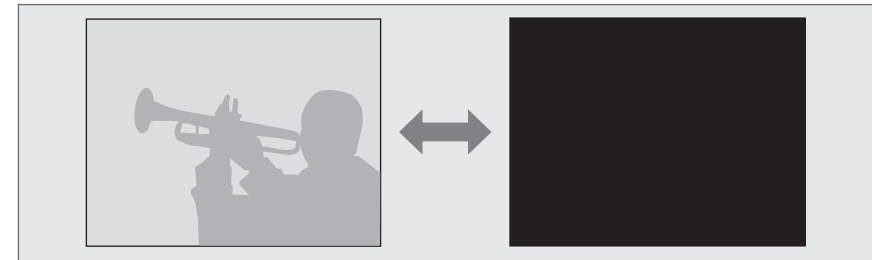
- Wanneer de projector al een beeldsignaal ontvangt via het netwerk, wordt de QR-code niet weergegeven, zelfs als u op de knop [LAN] drukt. Druk op de knop [Enter] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel (alleen wanneer de bron LAN is), of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** om de QR-code weer te geven.
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel.

- 5** Lees de geprojecteerde QR-code met uw smartphone of tablet. Zorg dat u de QR-code leest vanaf de voorkant van het scherm zodat het in de richtlijn past. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer de verbinding is gemaakt, wordt het beeld van het aangesloten apparaat weergegeven. Tik op **Files** op het toepassings scherm en selecteer dan het bestand dat u wilt projecteren.

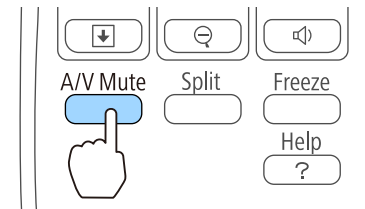
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u het geprojecteerde beeld wilt verbergen of geen beeld wilt laten zien terwijl u bijvoorbeeld bestanden wisselt.

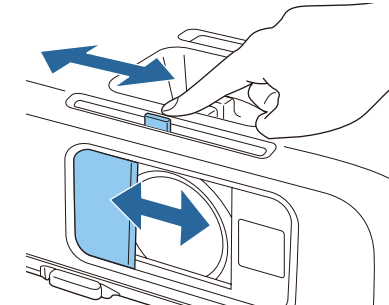


Elke keer als u op de knop [A/V Mute] drukt of het lensdeksel opent of sluit, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Projector

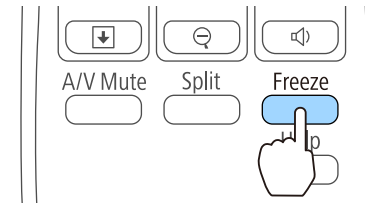




- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het Configuratiemenu.
Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen [pag.94](#)
- Als A/V dempen is ingeschakeld met de knop [A/V Mute], start de **Timer A/V dempen** en wordt de stroom na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld. Als u de **Timer A/V dempen** niet wilt gebruiken, stelt u **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
ECO - Timer A/V dempen [pag.103](#)
- Als de AV Mute-schuifklep ongeveer 30 minuten wordt gesloten, activeert de **Timerafdekking lens** en schakelt het toestel automatisch uit. Indien u **Timerafdekking lens** niet wilt activeren, stelt u **Timerafdekking lens** in op **Uit**.
ECO - Timerafdekking lens [pag.103](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



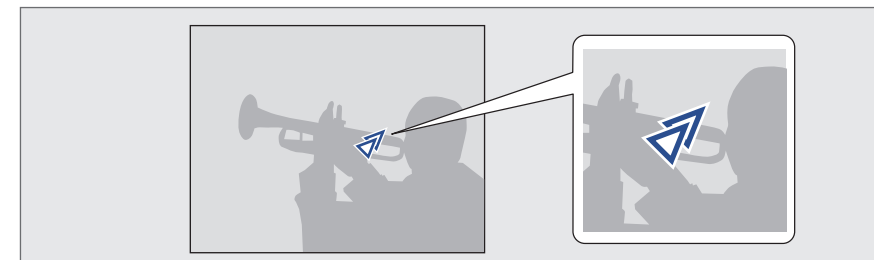
- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Freeze) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Het beeld bevroren (Bevroren)

Als de functie Bevroren wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevroren ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

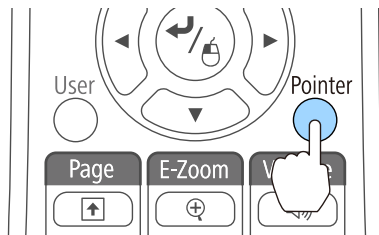
U kunt de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

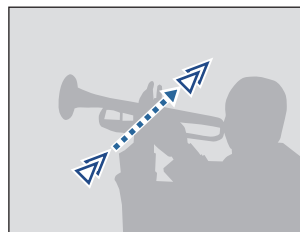
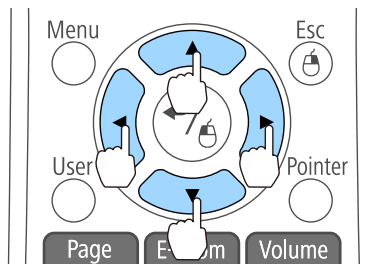
Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

Afstandsbediening



2 Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

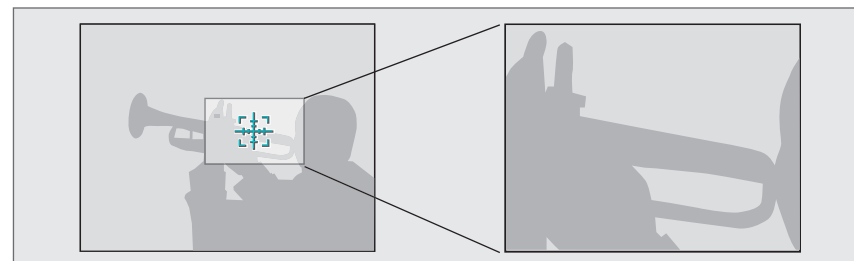


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

🖱 **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.93](#)

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

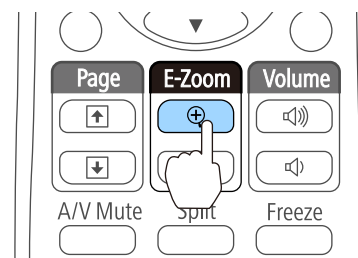
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken.




1 Start E-Zoom.

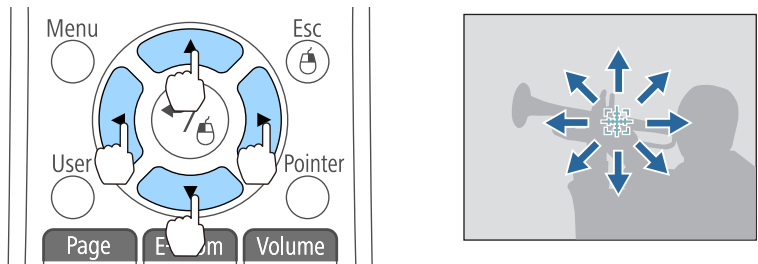
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.





Afstandsbediening



- 2** Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

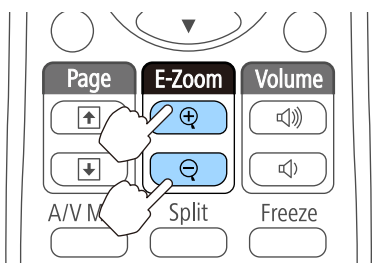
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar , ,  of  tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

- 3** Vergroten.

Afstandsbediening







[+] -knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[-] -knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc] -knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergrote projectie op , ,  of  om het beeld te verschuiven.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)



U kunt de muisaanwijzer van de computer bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector. Deze functie wordt Draadloze muis genoemd.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	OS X
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

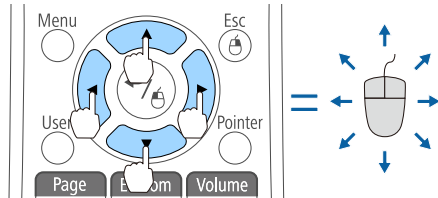
* Het is mogelijk dat de functie voor de draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

- 1** Sluit de projector aan op de computer met de USB-kabel.
 "Een computer aansluiten" [pag.28](#)
- 2** Schakel de bron over naar een van de volgende.
 - USB Display
 - Computer
 - HDMI "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.37](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

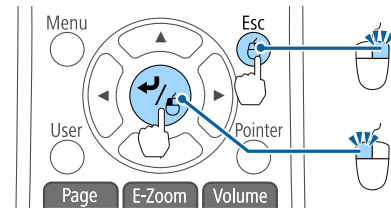
De muisaanwijzer verplaatsen



[↶][↷][↵][↻]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

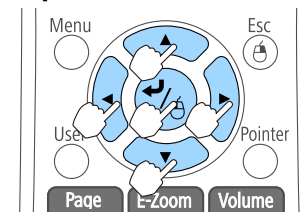
Muisklikken



[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

[↶]-knop: Klikken met de linkermuisknop. Klik tweemaal om te dubbelklikken.

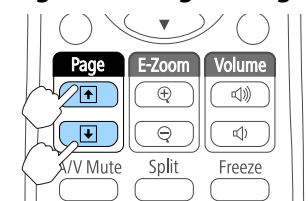
Slepen en neerzetten



Houd de [↶]-knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [↶], [↷], [↵] of [↻].

Laat de [↶]-knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[↶]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.

[↷]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↶][↷], [↶][↵], [↶][↻] of [↷][↵] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De draadloze muisfunctie werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Bij de projectie van beelden vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI/MHL-poort met een MHL-kabel.
 - Wanneer het Configuratie-menu of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muis wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

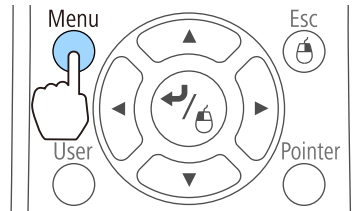


- Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.
- Als de inhoud van het menu Configuratie wordt ingesteld vanaf een andere projector met behulp van de batch-installatiefunctie, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.
 - "Batch-instelling voor meerdere projectors uitvoeren" [pag.106](#)

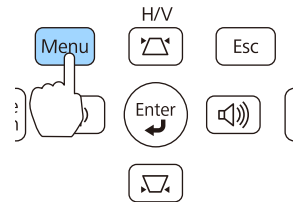
- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het menu Configuratie bedienen" [pag.87](#)

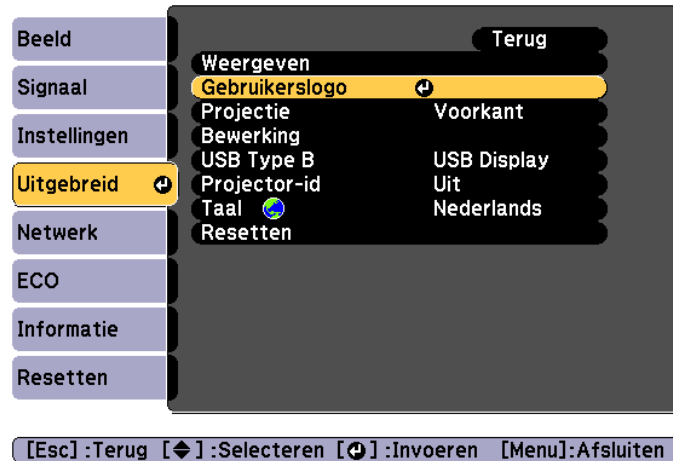
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.




- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.75](#)

- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt gebruikt, wordt die functie even geannuleerd.

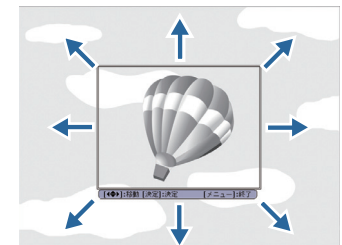
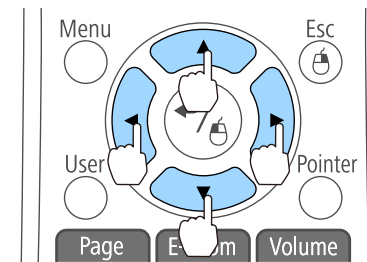
- 3 Als het bericht "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.



Als u op de []-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4 Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.
U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

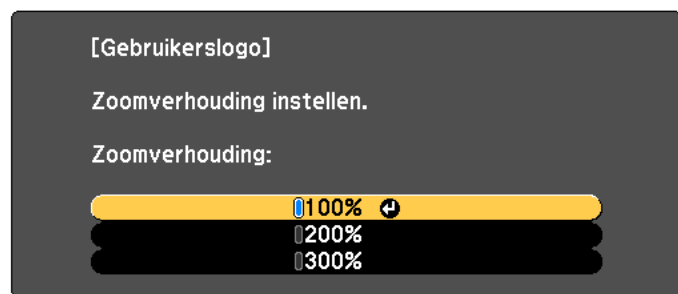
Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5 Als u op de [↩]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



[Esc] :Terug [↩] :Selecteren [⏏] :Inst. [Menu]:Afsl.

- 7 Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.77](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.78](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is de wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn twee manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van hoe de projector wordt gebruikt.

• Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.94](#)

• Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.95](#)

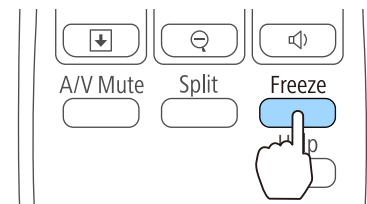
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveilig. weergegeven.
- ☛ "Wachtwoord invoeren" [pag.76](#)

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de knop [↵].



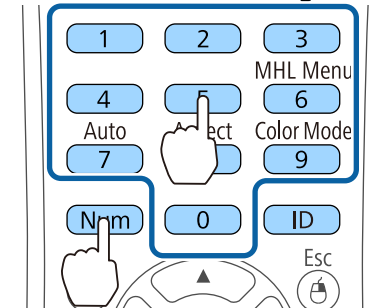
- 3** Selecteer **Aan** en druk op de knop [↵].

Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de knop [↵].
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de knop [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "****". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven. Daarna schakelt de projector over naar de stand-bymodus. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)


Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

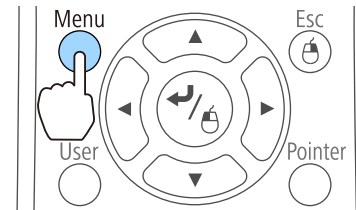
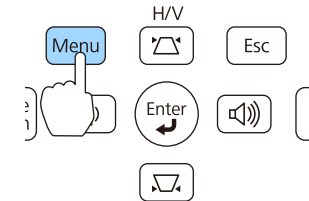
Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

- Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-voedingsknop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

 "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.87](#)

Op de afstandsbediening**Op het bedieningspaneel**

- 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



- 3 Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



[Esc]:Terug [↓]:Selecteren [→]:Inst. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** pag.93
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

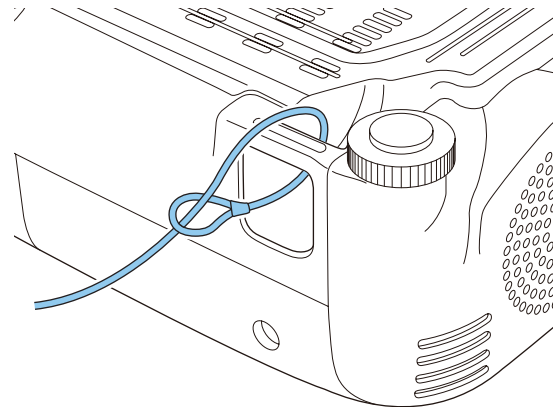
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
☛ <http://www.kensington.com/>
- Installatiepunt van beveiligingskabel
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid ter voorkoming van diefstal een draadslot door de projector.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Hieronder vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die kunnen worden uitgevoerd met behulp van EasyMP Monitor.

- Projectors registreren voor controle en beheer
- Groepsregistratie voor geregistreerde projectors
- De status van geregistreerde projectors controleren
- Geregistreerde projectors bedienen
- Instellingen voor e-mailmeldingen
- Berichten verzenden naar geregistreerde projectors

Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin-software voor EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen om te projecteren op alle Epson-projectors of op opgegeven projectors die zijn verbonden met het netwerk.

De gegevens kunnen handmatig worden verzonden of automatisch met behulp van Timerinstellingen van EasyMP Monitor.

Download de software Message Broadcasting van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

U kunt instellingen opgeven en de projector beheeren via een computer met een webbrowser die is aangesloten op de projector in een netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 8,0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ ECO - Stand-by modus [pag.103](#)

Configuratie van de projector

Via een webbrowser kunt u items instellen die u normaal via het menu Configuratie van de projector instelt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in de webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu instellingen - Aanwijzervorm
- Instellingen - Testpatroon
- Menu instellingen - Knop gebruiker
- Menu uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu uitgebreid - Taal
- Resetten Menu - Lampuren terugzetten

De beschikbare instellingen komen overeen met die van het configuratiemenu van de projector.

☛ "Configuratiemenu" [pag.86](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap (maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens)
- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)
- Poort toevoegen
- Poortnummer

Het scherm Webcontrole openen

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u via een draadloos LAN communiceert, maak dan verbinding in de modus Geavanceerd.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

- 1 Start een webbrowser op de computer.
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.
Het scherm Webcontrole wordt geopend.
Als het wachtwoord voor webcontrole is ingesteld in het Configuratiemenu, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

- 3 Voer de gebruikers-id en het wachtwoord in.

Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.

Het standaardwachtwoord is "admin".



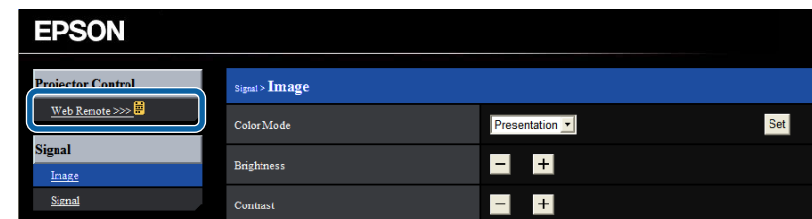
- Geef het gebruikers-ID op, ook als nog geen wachtwoord is ingesteld. De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

☛ **Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.98](#)

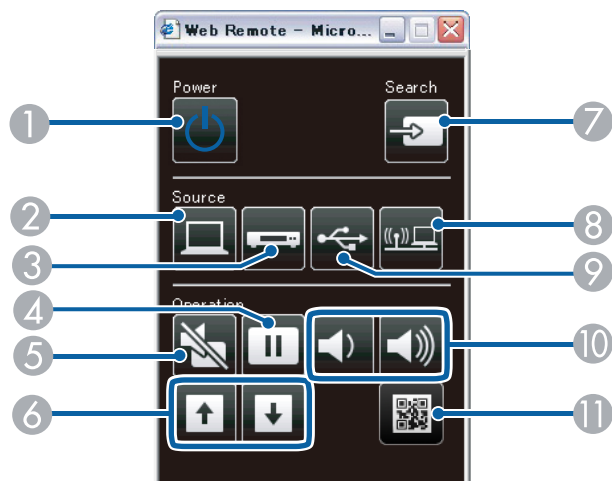
Het scherm Web Remote openen

Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- 1 Open het scherm Webcontrole.
- 2 Klik op **Web Remote**.



- 3 Het scherm Web Remote verschijnt.



Naam	Functie
① Aan/uitknop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit. ☞ "Van installatie tot projectie" pag.35
② [Computer]-knop	Wijzigt naar beelden van de Computer-poort.
③ [Video]-knop	Telkens wanneer u op de knop drukt, schakelt het beeld achtereenvolgens naar de Video-, S-Video- en HDMI/MHL-poorten.
④ [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.69
⑤ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.68

Naam	Functie
⑥ [Page]-knoppen [⏮][⏭]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> Als u de draadloze muis gebruikt ☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.71 Als u USB Display gebruikt ☞ "Projecteren met USB Display" pag.37 Tijdens een netwerkverbinding Wanneer u beelden of scenario's projecteert met PC Free, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende scherm weer.
⑦ [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36
⑧ [LAN]-knop	Schakelt over naar beeld dat wordt geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key, schakelt u met deze knop naar dat beeld. ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.37
⑨ [USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB-ingang is aangesloten ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.37
⑩ [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume. ☞ "Het volume bijstellen" pag.46
⑪ Knop [Display the QR Code]	Toont de QR-code.

Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.101](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **ECO - Stand-by modus** [pag.103](#)

Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: Adres voor Adres 1

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. De berichten zijn als volgt.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.116](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het Configuratiemenu wordt een melding verstuurd naar de opgegeven computer wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.102](#)





- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

U kunt de projector vanaf een computer via USB controleren en bedienen. Sluit het apparaat en de projector op elkaar aan met een USB-kabel en voer vervolgens de communicatie-opdrachten in (ESC/VP21-opdrachten).

Voordat u begint

Om de projector te controleren en te bedienen met ESC/VP21-opdrachten, moeten de volgende voorbereidingen worden uitgevoerd.

- 1 Installeer het USB-stuurprogramma EPSON USB-COM Driver op uw computer. Voor meer informatie over het stuurprogramma EPSON USB-COM neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- 2 Stel **USB Type B** in op **Link 21L** in het configuratiemenu van de projector.
 **Uitgebreid - USB Type B** [pag.94](#)

3

Sluit de USB-poort van de computer met een USB-kabel aan op de USB-B-poort van de projector.

Begin vanaf stap 2 uit de tweede keer.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
A/V dempen selectie	Zwart		MSEL 00

Item		Commando
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02




Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

[Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.	Start de projector opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.  Beveiliging pag.100
0893	Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit.  Draadl. LAN - IP-instellingen pag.99
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector



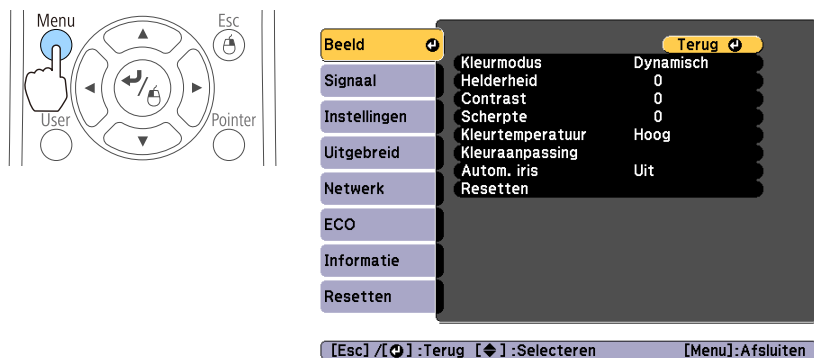
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

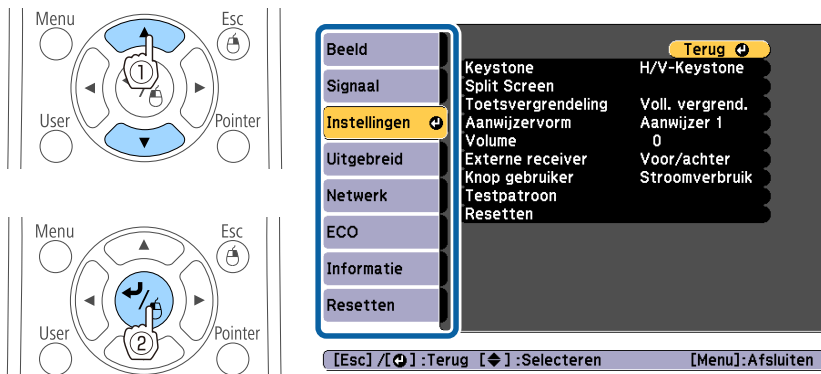
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

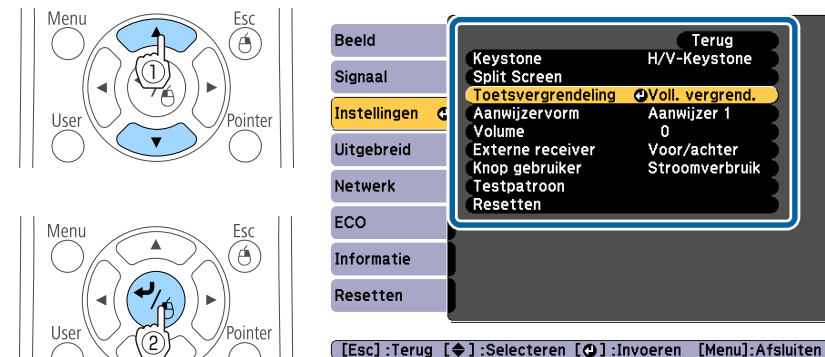
1 Open het configuratiemenu.



2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.






4 Wijzig de instellingen.








5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.






Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.90	Kleurmodus	Dynamisch, Woonkamer, Cinema, Spel, 3D Dynamisch en 3D Bioscoop
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	-5 tot 5
	Kleurtemperatuur	Hoog, Middel en Laag
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
Menu Signaal  pag.90	Autom. iris	Uit, Normaal, Hoge snelheid
	3D-instellingen	3D-weergave, Conversie 2D naar 3D, 3D-formaat, 3D-diepte, Diag. schermgrootte, 3D-helderheid, 3D-bril omkeren, Weergavemelding 3D
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
Menu Uitgebreid  pag.94	Progressief	Uit, Video en Film/Auto

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Autom., 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
Menu Instellingen  pag.93	Turbostand	Aan en Uit
	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Split Screen	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3
	Volume	0 tot 10
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, 3D-formaat en QR-code weergeven
Menu Uitgebreid  pag.94	Testpatroon	-
	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen
	Gebruikerslogo	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Autom. inschakeling
	USB Type B	USB Display en Link 21L
	Taal	15 of 35 talen*
Menu ECO  pag.103	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Lichtoptimalisatie	Aan en Uit
	Sluimerstand	Aan en Uit
	Tijd sluimerstand	1 tot 30
	Timerafdekking lens	Aan en Uit
	Timer A/V dempen	Aan en Uit
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	ECO-weergave	Aan en Uit
Menu Informatie  pag.104	Beamerinfo	Lampuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Videosignaal, Vernieuwingssnelh., 3D-formaat, Sync. info, Status, Serienummer, Event ID
	Versie	-
Menu Resetten  pag.105	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-

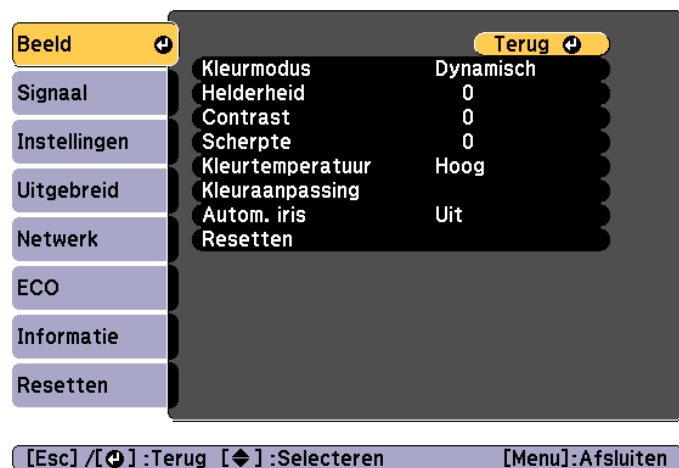
* Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Netwerk

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Instelwaarden
Menu Basis  pag.98	Projectornaam	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadl. LAN  pag.99	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-
	Toegangspunt zoeken	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	SSID weergave	Aan en Uit
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu Beveiliging  pag.100	Beveiliging	Nee, WPA2-PSK, and WPA/WPA2-PSK
	Wachtwoordzin	-
Menu E-mail  pag.101	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3	-
Menu Overige  pag.102	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



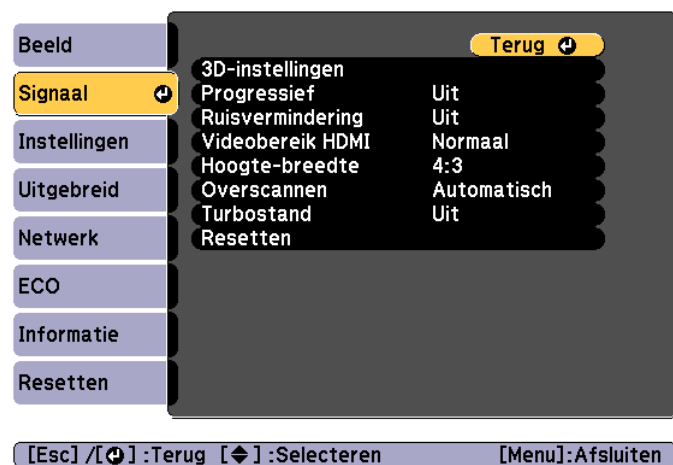
Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.46
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(U kunt deze alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd. In geval van een composiet- of S-videosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-signaal.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpste van het beeld in.

Submenu	Functie
Kleurtemperatuur	Stel hier de tint van het beeld in. U kunt tinten in drie fasen aanpassen van Hoog , Middel en Laag . Bij Hoog geeft het beeld een blauwe tint; bij Laag geeft het beeld een rode tint.
Kleuraanpassing	U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor Rood , Groen en Blauw .
Autom. iris	Stel in op Normaal of Hoge snelheid als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer Hoge snelheid om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus. ☛ "Autom. iris instellen" pag.47
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.105

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display, USB of LAN is.



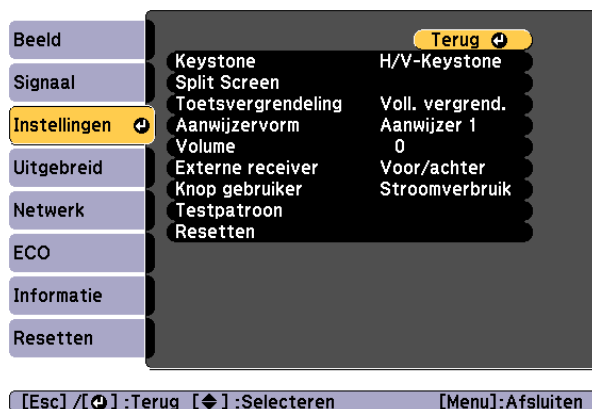
Submenu	Functie
Autom. configuratie	Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.

Submenu	Functie
3D-instellingen	<p>Stel dit in wanneer u 3D-beelden weergeeft.</p> <p>3D-weergave: stel dit in op Aan wanneer u 3D-inhoud bekijkt. Als dit is ingesteld op Uit, worden 2D-beelden geprojecteerd, zelfs wanneer een 3D-ingangssignaal wordt ingevoerd.</p> <p>Conversie 2D naar 3D: (Dit item kan alleen worden ingesteld als 3D-weergave wordt ingesteld op Aan en 3D-formaat is ingesteld op Automatisch of 2D.) Converteert 2D-beelden naar 3D-beelden en projecteert. U kunt de sterkte selecteren uit Zwak, Middel en Sterk.</p> <p>3D-formaat: selecteer het formaat voor het 3D-ingangssignaal. Wanneer dit is ingesteld op Automatisch, wordt het formaat automatisch gekozen volgens hetingangssignaal. Deze functie dient normaal ingesteld te zijn op Automatisch.</p> <p>3D-diepte: Stelt de diepte in van het 3D-beeld.</p> <p>Diag. schermgrootte: Stelt de projectiegrootte in voor het 3D-beeld. Door het werkelijke 3D-beeldformaat aan te passen, kunt u een 3D-beeld projecteren dat een echte reproductie is van de originele inhoud.</p> <p>3D-helderheid: past de helderheid van het geprojecteerde beeld aan.</p> <p>3D-bril omkeren: de timing van de sluiteropening voor de 3D-bril wordt omgekeerd van links naar rechts. Gebruik deze optie als u het 3D-beeld niet correct kunt weergeven.</p> <p>Weergavemelding 3D: stel dit in op Aan om waarschuwingen betreffende het weergeven van 3D-beelden weer te geven. Geeft waarschuwing weer wanneer u 3D-beelden weergeeft.</p>




Submenu	Functie
Progressief	<p>(In geval van een component- of RGB-videosignaal kunt u deze instelling alleen aanpassen bij een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i). Instellen is niet mogelijk wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ingevoerd.)</p> <p><u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie)</p> <p>Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging.</p> <p>Video: Ideaal voor gewone videobeelden.</p> <p>Film/Auto: Dit is ideaal voor films, computerafbeeldingen en animaties.</p>
Ruisvermindering	<p>(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ingevoerd wanneer u een geïnterlineerd signaal projecteert terwijl Progressief is ingesteld op Uit.)</p> <p>(Dit item kan niet worden geselecteerd als Kleurmodus is ingesteld op Spel.)</p> <p>Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.</p>
Videobereik HDMI	<p>Wanneer op de HDMI-poort van de projector een dvd-speler is aangesloten, stelt u het videobereik van de projector in overeenkomstig het videobereik van de dvd-speler.</p>
Ingangssignaal	<p>U kunt ingangssignaal van Computer-ingangspoort kiezen.</p> <p>Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.</p> <p>Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p>
Videosignaal	<p>U kunt het ingangssignaal van de Video-ingangspoort kiezen.</p> <p>Als Automatisch is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling Automatisch tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het juiste signaal van het aangesloten apparaat.</p>

Submenu	Functie
Hoogte-breedte	<p>U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen.</p> <p>"De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.48</p>
Overscannen	<p>Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit, 4% of 8%. Voor een HDMI-bron is Autom. beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang van het ontvangen signaal.</p>
Turbostand	<p>(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Kleurmodus is ingesteld op Spel.)</p> <p>Dit versnelt de beeldweergave. Als u zich zorgen maakt over een vertraging in de beelden, stelt u dit in op Aan. Wanneer dit is ingesteld op Aan, worden H-Keystone en Quick Corner uitgeschakeld.</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>"Menu Resetten" pag.105</p>

Menu Instellingen

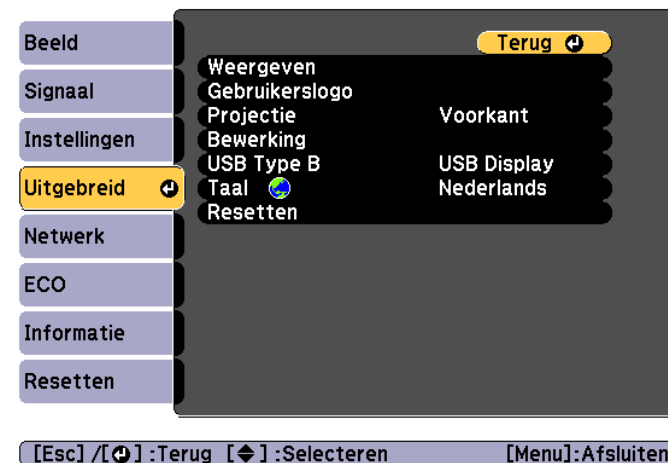


Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone is geselecteerd: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. U kunt H-Keystone-regelaar en Autom. V-Keystone ook Aan of Uit zetten. Als Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" pag.43
Split Screen	<p>Schakelt naar de projectie op een gedeeld scherm.</p> <p>☛ "Twee beelden tegelijkertijd projecteren (Split Screen)" pag.51</p>
Toetsvergrendeling	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.77</p>

Submenu	Functie
Aanwijzervorm	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.69</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>U kunt in het configuratiemenu een item selecteren en toewijzen met de [User]-knop op de afstandsbediening. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, 3D-formaat en QR-code weergeven</p>

Submenu	Functie
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Let op</p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>
Resetten	<p>U kunt hier alle functies die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.105</p>

Menu Uitgebreid



Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: u kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: U kunt instellen welk scherm wordt weergegeven wanneer [A/V Mute] wordt ingedrukt: Zwart, Blauw of Logo.</p>

Submenu	Functie
Gebruikerslogo*1	U kunt het gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.72
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven ☛ "Installatiemethoden" pag.23
Bewerking	Dir. Inschakelen: als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring. Hoogtemodus: stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken. Bron zoeken bij start: instellen op Aan om beelden te projecteren van de poort die een beeld ontvangt als de projector start. Stel dit in op Uit om beelden te projecteren vanaf dezelfde bron als de laatste keer dat de projector werd gebruikt. Autom. inschakeling: (Alleen beschikbaar wanneer Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan .) Wanneer dit is ingesteld op Computer en de projector een beeldsignaal ontvangt van de computerpoort wanneer deze in stand-bystatus is, wordt de projector ingeschakeld.

Submenu	Functie
USB Type B	USB Display: Hiermee schakelt u het USB Display in. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.37 Link 21L: Hiermee schakelt u de ESC/VP21-opdrachten in. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.83
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	U kunt hier Weergeven *1 en Bewerking *2 in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.105

*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.75](#)

*2 behalve voor Hoogtemodus en Bron zoeken bij start.

Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.75



Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel Draadloos LAN Aan in als de projector via een draadloos LAN met de computer wordt verbonden. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardwaarde is Draadloos LAN Aan .
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode*
QR-code weergeven	Toont de QR-code.

Submenu	Functie
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Beveiliging, E-mail, Overige, Resetten en Inst. voltooid

* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ Adressenlijst Epson Projector



- De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor webcontrole.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.79

- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u meer informatie nodig hebt over de netwerkinstellingen.

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

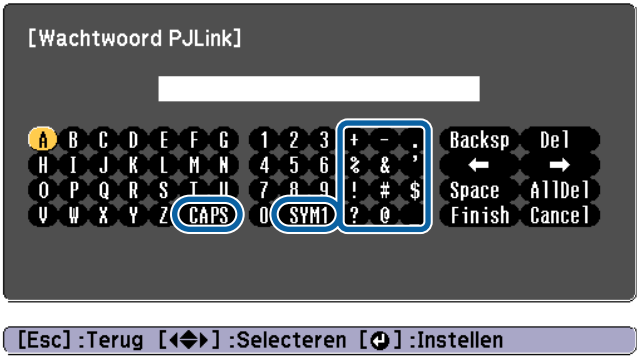
Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja, Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het configuratiemenu.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.
- Annul.:** U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Druk op de knoppen [↵][↵] [↵][↵] op de afstandsbediening of de knoppen [↵][↵][↵][↵] op het bedieningspaneel. Gebruik de knoppen om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk dan op de knop [↵] om het geselecteerde teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
 - Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.
- De volgende tekst kan worden ingevoerd.

Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Behalve voor de **SSID**, kunnen geen dubbele punten en spaties worden ingevoerd in het menu Netwerk.
- Sommige symbolen (" * , ; [\]) kunnen niet worden ingevoerd met behulp van het schermtoetsenbord. Gebruik de webbrowser voor de tekstinvoer.
- "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"

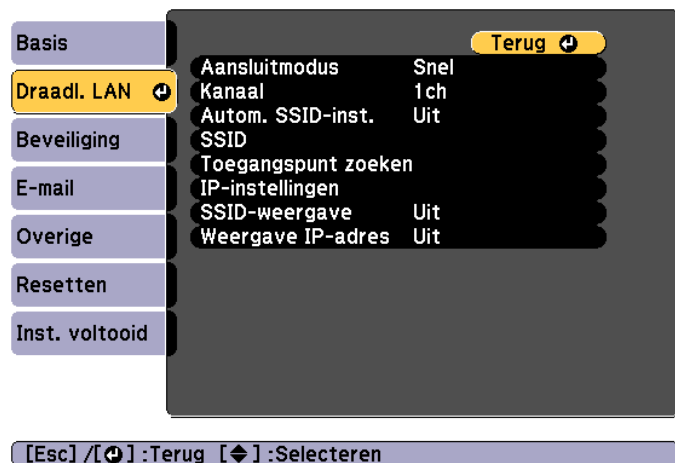
Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt: " * + , / ; < = > ? [\] ` `
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt tot acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (* mag niet worden gebruikt). Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en controleren via de webbrowser op een netwerkcomputer. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.79

Submenu	Functie
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken ingeschakeld te zijn (Aan).
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Wanneer een QR-code wordt weergegeven, kunt u verbinding maken met het netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. De standaardwaarde is Tekst en QR-code . ☛ "Projecteren met een QR-code" pag.66

Menu Draadl. LAN



Submenu	Functie
Aansluitmodus	<p>Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Als u Snel selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Dit wordt gebruikt met EasyMP Network Projection. Als Autom. SSID-inst. op Aan staat, functioneert de projector als gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling op Uit staat, wordt het netwerk gemaakt in de <u>ad hoc-stand</u>.</p> <p>Als u Geavanceerd selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de <u>infrastructuurstand</u> via het geïnstalleerde toegangspunt.</p>
Kanaal	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Snel.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit 1ch, 6ch en 11ch.</p> <p>De standaardwaarde is 11ch.</p>

Submenu	Functie
Autom. SSID-inst.	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Snel.)</p> <p>Als u dit instelt op Aan, kunt u sneller naar de projector zoeken als u meerdere projectoren hebt. De SSID wordt automatisch ingesteld.</p> <p>Bij aansluiting van meerdere projectoren op één computer in Snelle mode moet u deze optie op Uit zetten en dezelfde SSID instellen voor alle aan te sluiten projectoren.</p>
SSID	<p>(Deze functie kan alleen worden ingesteld als Autom. SSID-inst. op Uit staat.)</p> <p>Voer een <u>SSID</u> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt tot 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren (: ^ kunnen alleen worden ingevoerd vanaf de webbrowser).</p>
Toegangspunt zoeken	<p>(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Draadloze voeding is ingesteld op Draadloos LAN Aan en Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd.)</p> <p>De projector zoekt een lokaal toegangspunt. Hiermee kunt u een draadloos LAN instellen door gewoon de verbindingslocatie van het draadloos LAN te selecteren.</p>

Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p>DHCP: Stel in op Aan om netwerkinstellingen te maken met DHCP. Indien ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p>IP-adres: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: u kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Menu Beveiliging

Beschikbaar als de Draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.

Submenu	Functie
Wachtwoordzin	<p>Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u het standaardwachtwoord (de begininstelling) niet in te voeren op de computer.</p> <p>Vanwege de veiligheid raden we aan om het wachtwoord regelmatig te veranderen. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.103</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.79</p> <p>In de Snelle modus wordt het standaardwachtwoord ingesteld.</p>

Beveiligingstypen

Wanneer de draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd, wordt sterk aanbevolen om de beveiliging in te stellen.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.

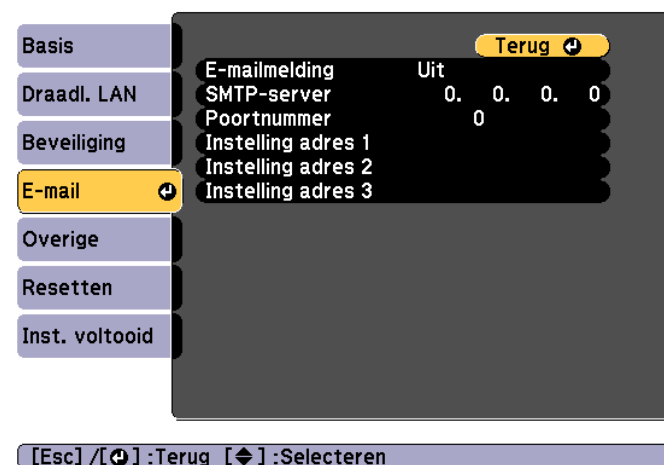


Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

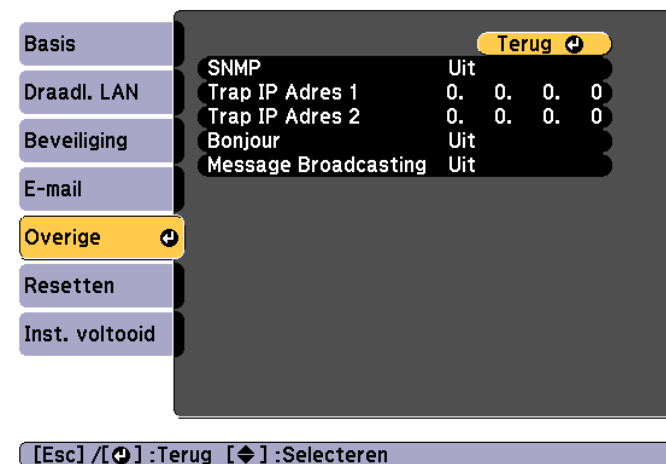
☛ "Problemen rapporteren via een E-mailmelding" [pag.82](#)



Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	<p>U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor het e-mailadres invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt: " () , ; < > [\]</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

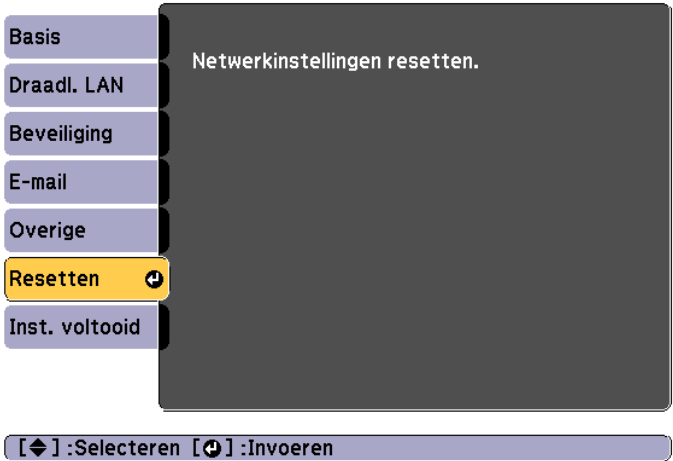
Menu Overige



Submenu	Functie
SNMP	<p>Stel in op Aan om de projector te monitoren via SNMP.</p> <p>Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p> <p>De standaardwaarde is Uit.</p>
Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2	<p>U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Bonjour	<p>Zet deze instelling op Aan als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt.</p> <p>Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	<p>U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.</p>

Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

Menu ECO

Als u instellingen invoert in het menu ECO, voert de projector functies uit om energie te sparen. Als instellingen voor energiebesparing zijn

ingeschakeld. wordt naast elk submenu het pictogram van een blad weergegeven.



Submenu	Functie
Stroomverbruik	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Met ECO geselecteerd neemt het energieverbruik tijdens het projecteren af. Ook hoort u de ventilator minder. Wanneer u op grote hoogte bent of u zich op een locatie bevindt die onderhevig is aan hoge temperaturen, zult u mogelijk de instellingen niet kunnen wijzigen.
Lichtoptimalisatie	(Dit onderdeel kan alleen worden ingesteld als Stroomverbruik is ingesteld op Normaal .) Als dit is ingesteld op Aan , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van de hoeveelheid elektriciteit die wordt gebruikt door de helderheid van de lamp te verminderen aan de hand van de geprojecteerde scène. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

Submenu	Functie
Suimerstand	Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het projecteren automatisch gestopt als er geen beeldsignaal meer binnenkomt en er gedurende een bepaalde tijd geen bewerkingen worden uitgevoerd. Als gedurende ongeveer vijf minuten geen beeldsignaal binnenkomt, dimt de lamp tot de stroom uitschakelt. Bij binnenkomst van een beeldsignaal keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
Tijd sluimerstand	Als Suimerstand is ingesteld op Aan , kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.
Timerafdekking lens	Als deze optie is ingesteld op Aan , wordt de projector 30 minuten na het sluiten van de lenskap automatisch uitgeschakeld. En als de lenskap ongeveer vijf minuten is gesloten, dimt de lamp tot de stroom uitschakelt. Bij openen van de lenskap keert de projector terug naar de normale werking.
Timer A/V dempen	Als deze optie is ingesteld op Aan , wordt de projector 30 minuten na het inschakelen van A/V dempen automatisch uitgeschakeld. En als A/V dempen is ingeschakeld, dimt de lamp tot de stroom uitgaat. Bij het uitschakelen van A/V dempen keert de projector terug naar de normale bedrijfsstatus.
Stand-by modus	Als deze functie is ingesteld op Communicatie aan , kunt u ook als de projector in stand-by staat deze via een computer controleren en bedienen. ☛ "Controle en bediening" pag.79
ECO-weergave	Als dit is ingesteld op Aan en de helderheid van de lamp verandert van normaal naar laag of van laag naar normaal, worden pictogrammen van bladeren links onder op het geprojecteerde scherm weergegeven om de status van energiebesparing aan te geven.
Resetten	Hier kunt u alle aanpassingswaarden die u hebt ingesteld in het menu ECO herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.105

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.36](#)



Submenu	Functie
Beamerinfo	U kunt de volgende informatie weergeven. <ul style="list-style-type: none"> • Lampuren* • Bron • Ingangssignaal • Resolutie • Videosignaal • Vernieuwingssnelh. • 3D-formaat • Sync. info • Status • Serienummer • Event ID
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenu terugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet opnieuw ingesteld naar de standaardwaarden: Ingangssignaal , Gebruikerslogo , Lampuren , Taal , Wachtwoord , Knop gebruiker en alle items in het menu Netwerk .
Lampuren terugzetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een projector, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere projectors (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor projectoren met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-stick.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.

Deze handleiding geeft uitleg over de USB-stick en de USB-kabelmethoden.



- De volgende inhoud wordt niet weergegeven door de batchinstellingsfunctie.
 - Instellingen in het menu Netwerk (behalve de menu's E-mail en Overige)
 - Lampuren en status van het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals de H/V-Keystone-correctie, worden weergegeven door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de aanpassingen die u hebt aangebracht, wijzigen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere projectors. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomuitval, een communicatiefout enz., is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-stick

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u een batchinstelling kunt uitvoeren met een USB-stick



- Gebruik een USB-stick van FAT-formaat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-sticks die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-stick die geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

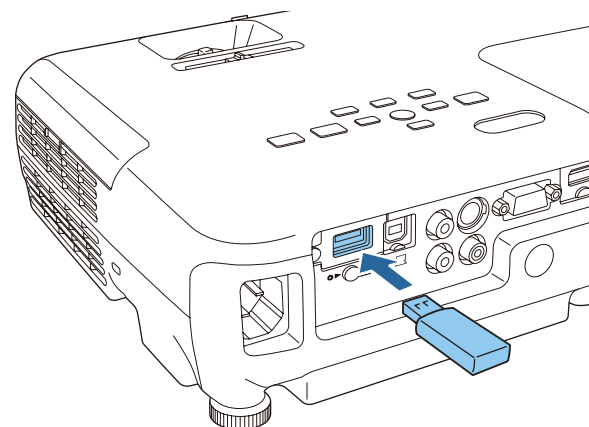
Instellingen opslaan op de USB-stick

1

Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.

2

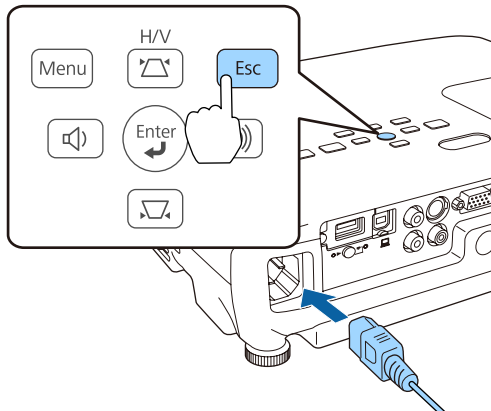
Sluit de USB-stick aan op de USB-A-poort van de projector.



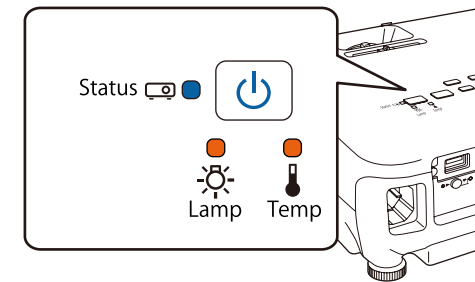


- Sluit de USB-stick rechtstreeks aan op de projector. Als de USB-stick is aangesloten op de projector via een USB-hub, worden de instellingen mogelijk niet correct opgeslagen.
- Sluit een lege USB-stick aan. Als de USB-stick andere gegevens dan het batchinstellingsbestand bevat, worden de instellingen mogelijk niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere projector hebt opgeslagen op de USB-stick, verwijdert u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan het batchinstellingsbestand niet overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, voegt u de tekst toe na PJCONFDATA. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.
- U kunt slechts tekens van één byte voor de bestandsnaam gebruiken.

- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.



Wanneer de indicatielampjes van de projector als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



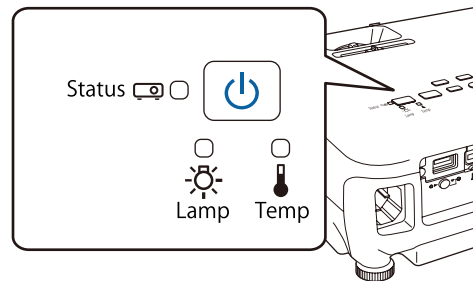
Power: blauw - aan / Status: blauw - aan / Lamp: oranje - aan / Temp: oranje - aan

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de USB-stick niet los van de projector terwijl het bestand wordt geschreven. Als de USB-stick wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Wanneer het schrijven normaal wordt voltooid, gaat de projector naar de stand-bystatus.

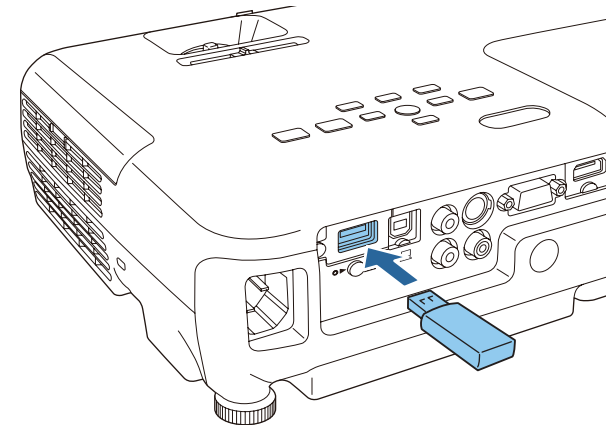


Power: Blauw - aan

Verwijder de USB-stick wanneer de projector in stand-bystatus is.

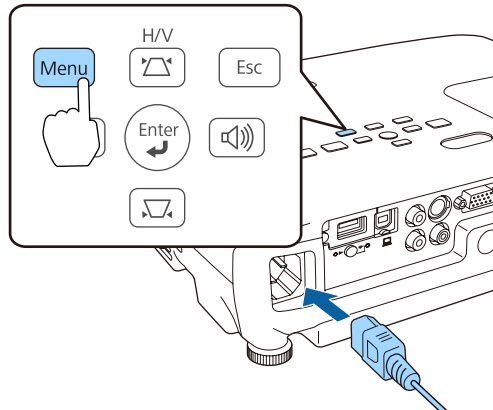
De opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit de USB-stick met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.

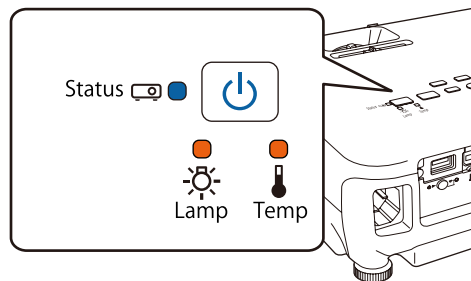


- Wanneer de USB-stick 1 tot 3 types van batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weergegeven op de projector met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een projector met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen mogelijk niet correct weergegeven.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op de USB-stick staan, worden de instellingen mogelijk niet correct weergegeven.
- Sla geen gegevens, behalve het batchinstellingsbestand, op de USB-stick op. Als de USB-stick andere gegevens dan het batchinstellingsbestand bevat, worden de instellingen mogelijk niet correct weergegeven.

- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.



Wanneer de indicatielampjes van de projector als volgt gaan branden, laat u de knop [Menu] los.



Power: blauw - aan / Status: blauw - aan / Lamp: oranje - aan / Temp: oranje - aan

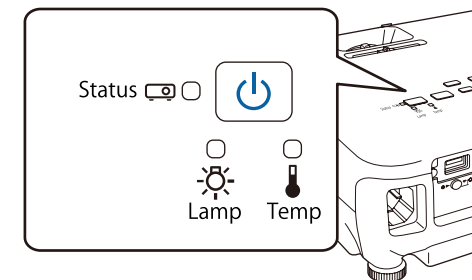
De indicatielampjes blijven gedurende ongeveer 75 seconden branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de USB-stick niet los van de projector terwijl de instellingen worden geschreven. Als de USB-stick wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal wordt voltooid, gaat de projector naar de stand-bystatus.



Power: Blauw - aan

Verwijder de USB-stick wanneer de projector in stand-bystatus is.

Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel

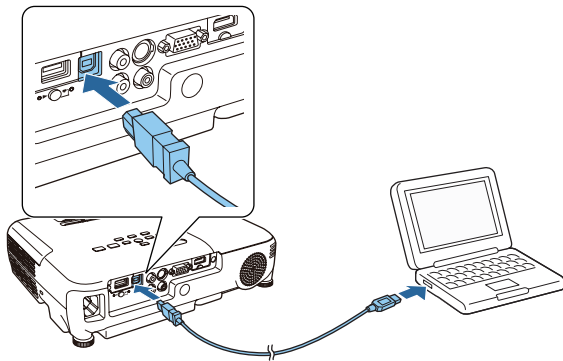


De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

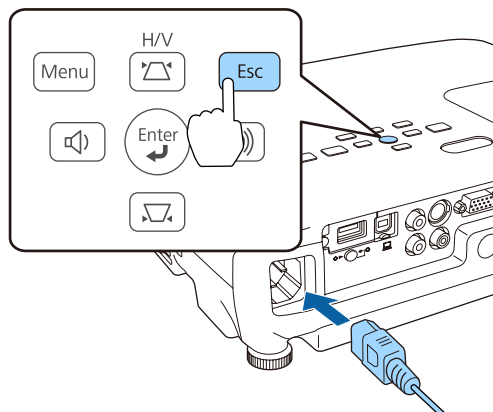
- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.5.3 of later

Instellingen opslaan op een computer

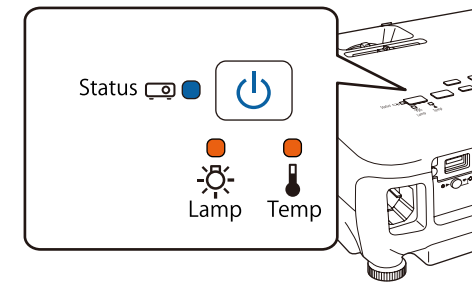
- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit de USB-poort van de computer met een USB-kabel aan op de USB-B-poort van de projector.



- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.



Wanneer de indicatielampjes van de projector als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



Power: blauw - aan / Status: blauw - aan / Lamp: oranje - aan / Temp: oranje - aan

De projector wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.



Als u de naam van het batchinstellingsbestand wijzigt, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

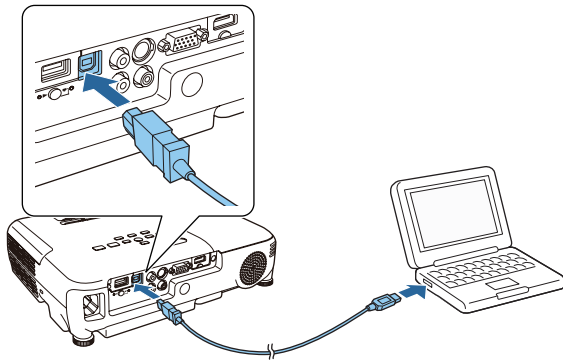


Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

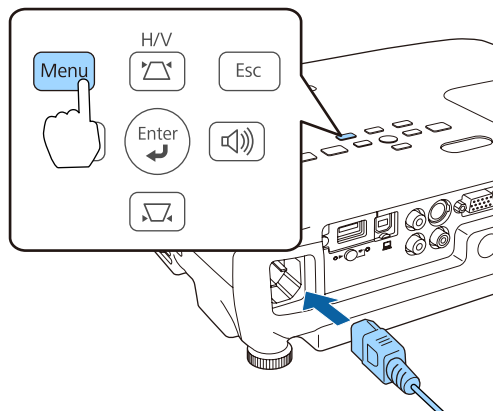
De projector gaat naar de stand-bystatus.

De opgeslagen instellingen weergeven op andere projectors

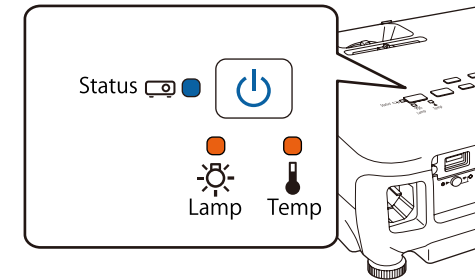
- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit de USB-poort van de computer met een USB-kabel aan op de USB-B-poort van de projector.



- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.



Wanneer de indicatielampjes van de projector als volgt gaan branden, laat u de knop [Menu] los.



Power: blauw - aan / Status: blauw - aan / Lamp: oranje - aan / Temp: oranje - aan

De projector wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.











Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Wanneer het schrijven normaal wordt voltooid, gaat de projector naar de stand-bystatus.

Wanneer de instelling mislukt

Als er een fout optreedt, wordt dit aangegeven door de indicatielampjes. Controleer de status van de indicatielampjes.

Status van de indicatielampjes	Oplossing
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of de USB-stick of de USB-kabel zijn mogelijk niet correct aangesloten. Koppel de USB-stick of de USB-kabel los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Power: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Lamp: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p>



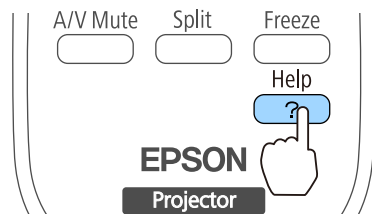
Problemen Oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

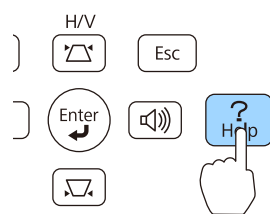
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1** Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

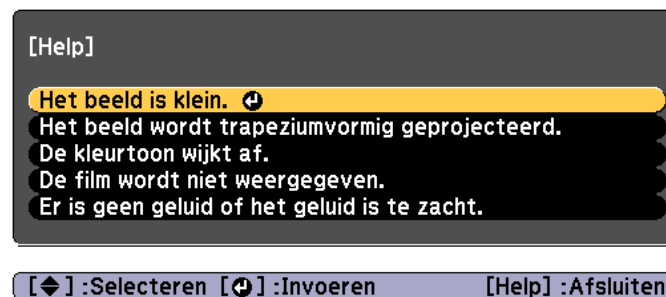
Op de afstandsbediening



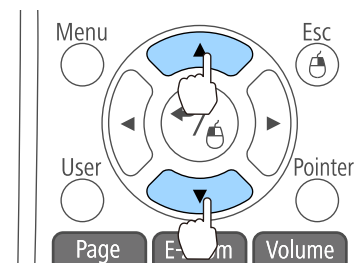
Op het bedieningspaneel



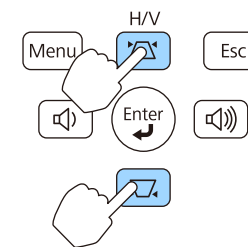
- 2** Selecteer een menuoptie.



Op de afstandsbediening

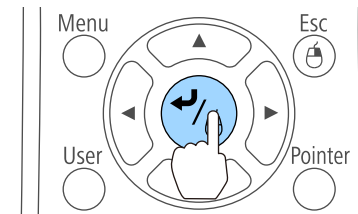


Op het bedieningspaneel

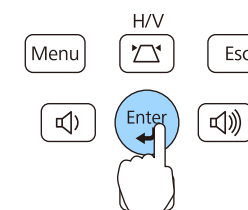


- 3** Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.116](#)

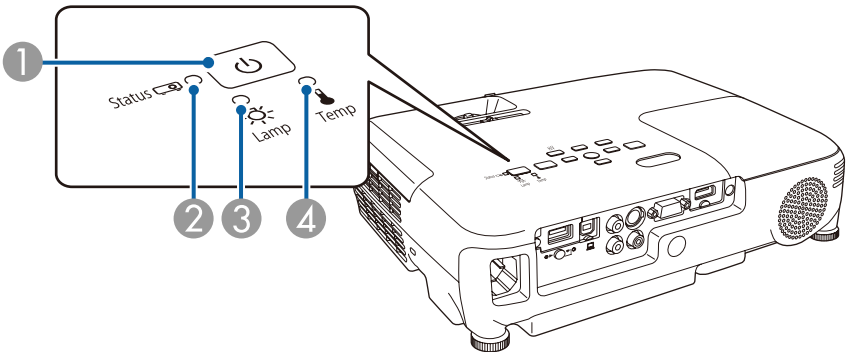
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.120](#)

De indicatielampjes aflezen

De projector bevat de volgende vier indicatoren. De kleur en oplichtstatus van de indicatoren geven de status van de projector aan.



- 1

Voedingsindicatielampje

Geeft de projectorstatus weer.
- 2

Statusindicatielampje


Geeft de projectorstatus weer.
- 3







Indicatielampje projectorlamp

Geeft de status van de projectorlamp weer.
- 4

Temperatuurindicatielampje











Geeft de interne temperatuur van de projector weer.

















Indicatielampjes		Status	Uitleg
Voeding	Status		
 Blauw - licht op	<input type="checkbox"/> Uit	Standby	De projector krijgt stroom. Als u op de knop [⏻] drukt en de projector is in stand-bymodus, dan start de projectie.
		Status netwerkbewaking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert het voedingsindicatielampje blauw.





















Indicatielampjes		Status	Uitleg
Voeding	Status		
 Blauw - licht op	 Blauw - knippert	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lamp. In deze status kunt u de projector niet uitschakelen, zelfs als u op de aan/uitknop [⏻] drukt.
 Blauw - licht op	 Blauw - knippert	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de projector. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - licht op	 Blauw - licht op	Normale status	De projector projecteert.

Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.



Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	Fout: ventilator Sensor error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - licht op	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in stand-by-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.132, "De luchtfilter Vervangen" pag.137 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.94 </p>
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Uit	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  "De Lamp Vervangen" pag.134 Reinig het luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.132 <p>Als de lamp niet stuk is: plaats de lamp terug en sluit de voedingskabel aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Als de lamp stuk is: Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)  Adressenlijst Epson Projector </p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  "Menu Uitgebreid" pag.94 </p>

Indicatielampjes				Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Lamp	Temperatuur		
				Afdekking lamp open	Controleer of de lamp en de afdekking stevig zijn vastgezet. De lamp gaat niet aan als de lamp en de afdekking niet goed zijn geplaatst.  "De Lamp Vervangen" pag.134
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	Fout: autom. iris	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - licht op	 Oranje - licht op	Fout: voed.	
 Blauw - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Oranje - knippert	Waarsch.: hoge temp.	(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.132 , "De luchtfilter Vervangen" pag.137
 Blauw - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	 Oranje - knippert	 Statusafhan- kelijke indi- catie	Lamp vervangen	Vervang de projectorlamp door een nieuwe.  "De Lamp Vervangen" pag.134 Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.



- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.120](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.121
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Bewegende beelden die vanaf een computer worden geprojecteerd, zijn zwart en er wordt niets geprojecteerd, of er worden geen bewegende beelden afgespeeld op de computer. 	 pag.122
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.122
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.122
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.123
<ul style="list-style-type: none"> • Kan geen 3D-beelden weergeven 	 pag.123
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.124
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.125
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.125
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.126

- Donker beeld








[pag.127](#)

Problemen bij het starten van de projectie

- De projector gaat niet aan


[pag.127](#)

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.128
<ul style="list-style-type: none"> • Er is ruis in het geluid (alleen bij projecteren van USB-weergave) 	 pag.129
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.129
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.129
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 	 pag.130
<ul style="list-style-type: none"> • De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden 	 pag.130

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.68
Is de AV Mute-schuifklep gesloten?	Er worden geen beelden weergegeven als de lensafdekking, zelfs een beetje, wordt gesloten. Open de lensafdekking volledig. ☛ "Voorzijde/Bovenzijde" pag.12
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.105 Als u USB Display gebruikt, stelt u USB Type B in op USB Display . ☛ Uitgebreid - USB Type B pag.94
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.90
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Zijn Sluimerstand , Timerafdekking lens , of Timer A/V dempen ingesteld op Aan ?	Als een van deze is ingesteld op Aan , schakelt de projector automatisch uit in de volgende situaties: <ul style="list-style-type: none"> • Als Sluimerstand is ingesteld op Aan: als gedurende een ingestelde periode geen handelingen worden verricht en geen beeldsignaal wordt ingevoerd. • Als Timerafdekking lens is ingesteld op Aan: als ongeveer 30 minuten zijn verstreken sinds het sluiten van de lensafdekking. • Als Timer A/V dempen is ingesteld op Aan: als ongeveer 30 minuten zijn verstreken sinds A/V dempen is ingeschakeld. Om te voorkomen dat de projector automatisch uitschakelt, moet elke instelling Uit zijn. ☛ "Menu ECO" pag.103
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.90
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.145

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.36
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35 ☛ Documentatie van de computer
Staat de computer in de energiebesparingsmodus?	Als de computer in de energiebesparingsmodus staat en gedurende een bepaalde periode worden geen handelingen verricht, kan het beeld verdwijnen. Voer een handeling uit op de computer om het beeld opnieuw weer te geven.

Kan geen 3D-beelden weergeven

Controleer	Oplossing
Is het menu Configuratie correct ingesteld?	<ul style="list-style-type: none"> • Stel 3D-weergave in op Aan. • Stel 3D-formaat in op Automatisch of hetzelfde formaat als het 3D-signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - 3D-instellingen pag.90
Is het ingangssignaal een 3D-signaal?	Controleer of het aangesloten weergaveapparaat en de inhoud die wordt afgespeeld, 3D-signalen ondersteunen.
Hebt u de 3D-bril op de juiste manier opgezet?	Om 3D-beelden weer te geven met deze projector, hebt u een active shutter 3D-bril nodig. Gebruik de optionele actieve 3D-bril (ELPGS03). ☛ "Optionele Accessoires" pag.141
Staat de 3D-bril aan?	Zet de 3D-bril aan. Wanneer u de voeding voor de eerste keer gebruikt, moet u ook het koppelen uitvoeren. ☛ "De 3D-bril registreren op de projector (koppeling)" pag.55

Controleer	Oplossing
Kijkt u binnen het 3D-beeldweergavegebied?	Het bereik voor het weergeven van 3D-beelden bedraagt 10 meter van de projector. Zorg dat u kijkt binnen het weergavegebied. ☛ "Weergavegebied voor 3D-beelden" pag.57
Zijn er apparaten in de buurt die radiostoring kunnen veroorzaken?	Wanneer u tegelijk andere apparaten binnen dezelfde frequentieband (2,4 GHz) gebruikt, zoals Bluetooth-apparaten, een draadloos netwerk (IEEE802.11b/g) of magnetron, kan er storing optreden. Het beeld kan worden onderbroken. Gebruik de projector niet in de buurt van dergelijke apparatuur.

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Staat Autom. V-Keystone op Uit ?	Door dit in te stellen op Aan wordt Autom. V-Keystone mogelijk. ☛ Instellingen - Keystone - H/V-Keystone - Autom. V-Keystone pag.93 Gebruikt u de projector met deze instelling uit, pas het projectiebeeld dan handmatig aan. ☛ "Handmatige correctie" pag.42
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen. ☛ "Scherpstellen" pag.46
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.143
Is de Keystone correctiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de Keystone correctiewaarde te verminderen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.45
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.90
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.26
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.145 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync en Tracking juist ingesteld? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↩]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het configuratiemenu instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.90
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.
De muisaanwijzer knippert (alleen bij projectie met USB Display)	Is de functie Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. geselecteerd? Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer dan Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. (Dit is niet beschikbaar voor Windows 2000.) Op Windows Vista en 7 wordt Windows Aero uitgeschakeld als u deze optie selecteert.

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.90
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.70

Controleer	Oplossing
Is de beeldpositie juist ingesteld?	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↶] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de weergavepositie alleen aanpassen via het menu Configuratie. ☛ Signaal - Positie pag.90
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.145 ☛ Documentatie van de computer
Is de projectiestand correct?	Selecteer een van de volgende projectiestanden, naargelang de opstelling van de projector: Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant of Achter/boven . ☛ Uitgebreid - Projectie pag.94 ☛ "Installatiemethoden" pag.23

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer-ingang is aangesloten ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.90 Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten. ☛ Signaal - Videosignaal pag.90
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.90
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.26
Is het <u>Contrast</u> » juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.90

Controleer	Oplossing
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instelling Kleuraanpassing aan in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Kleuraanpassing pag.90
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.90

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.90 ☛ ECO - Stroomverbruik pag.103
Is het Contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.90
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.134
Gebruikt u de projector op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen?	Het scherm kan donker worden wanneer u het gebruikt op een grote hoogte of op een locatie die onderhevig is aan hoge temperaturen. Hoewel u momenteel geen instellingen voor Stroomverbruik kunt instellen, kunt u doorgaan met het gebruik van de projector.
Staat de projector niet op de juiste afstand?	Het beeld wordt donkerder als de projectie-afstand te groot is. Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.143

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.

Controleer	Oplossing
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. ☛ "Van installatie tot projectie" pag.35 Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏻] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.93
Is de werking van de afstandsbediening beperkt?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.93

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume voor de projector of de aangesloten apparatuur laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.93 ☛ "Het volume bijstellen" pag.46
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.68
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.

Controleer	Oplossing
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .

Er is ruis in het geluid (alleen bij projecteren van USB-weergave)

Controleer	Oplossing
Is het volume voor de computer ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum?	Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector.

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.21
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.21
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.93
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.93
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.20

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.94

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☛ ECO - Stand-by modus pag.103
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratie menu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mail in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu E-mail" pag.101

De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden

Controleer	Oplossing
Zijn de gebruikers-id en het wachtwoord correct?	Voer "EPSONWEB" in voor de gebruikers-id. Dit kan niet gewijzigd worden. Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. Voer als wachtwoord het webcontrolewachtwoord in. Het standaardwachtwoord is "admin".



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

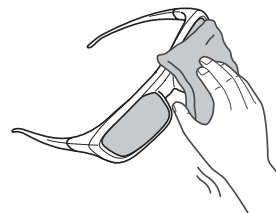
Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel deze daarom niet met harde materialen en stel de lens niet bloot aan schokken.

De 3D-bril reinigen

Reinig de lenzen van de bril door ze voorzichtig af te vegen met een zachte doek.



Let op

- De lenzen van de bril kunnen gemakkelijk beschadigd raken. Gebruik daarom geen agressieve materialen en ga voorzichtig met de bril om.
- Wanneer onderhoud noodzakelijk is, moet u de USB-lader uit het stopcontact trekken en controleren of alle kabels zijn losgemaakt.

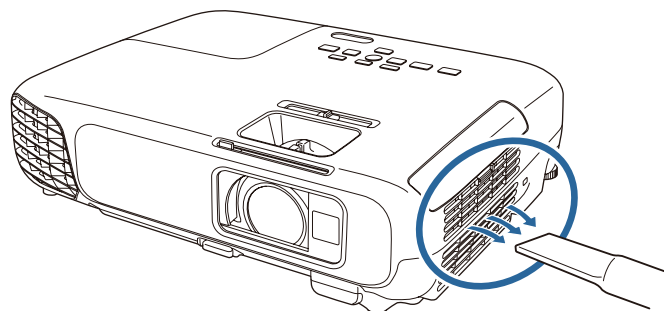
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
☞ "De luchtfilter Vervangen" [pag.137](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

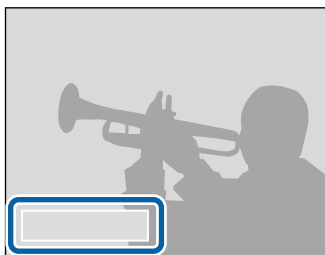
Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

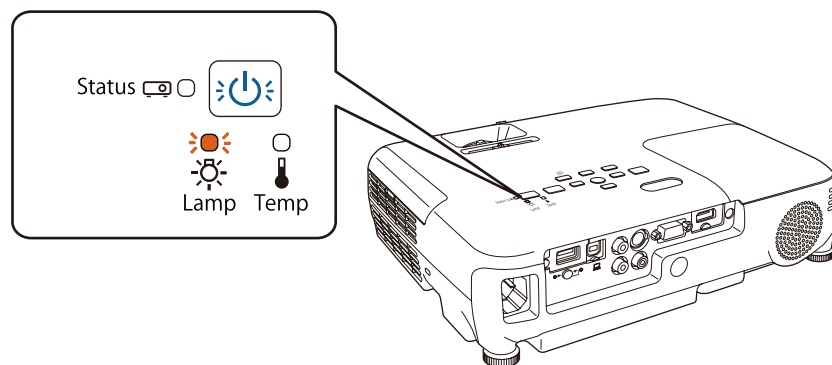
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Tijd om de lamp te vervangen. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- De voedingsindicator knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 4.900 uur
Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5.900 uur
☛ **ECO - Stroomverbruik** [pag.103](#)
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- We adviseren het gebruik van originele EPSON optielampen. Het gebruik van niet-originele lampen kan de kwaliteit van de projectie en de veiligheid beïnvloeden. Schade of storingen als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen wordt mogelijk niet gedekt door de garantie van Epson.

Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

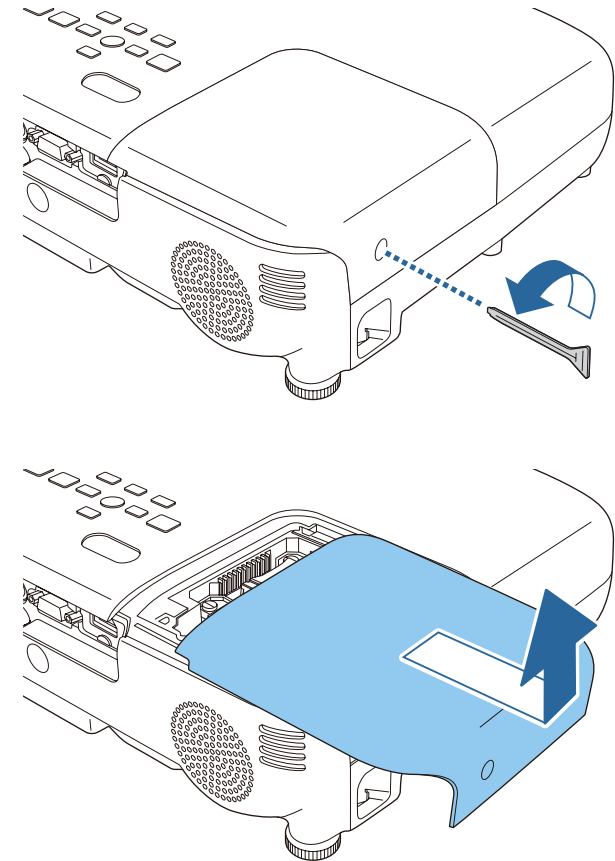
Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

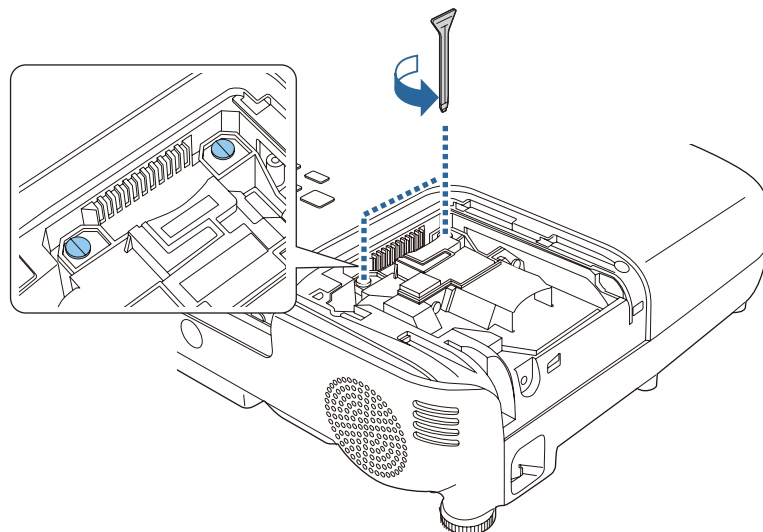
Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

- 1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.
- 2** Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.
Draai de bevestigingsschroef van de lampdeksel los met de bij de nieuwe lamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

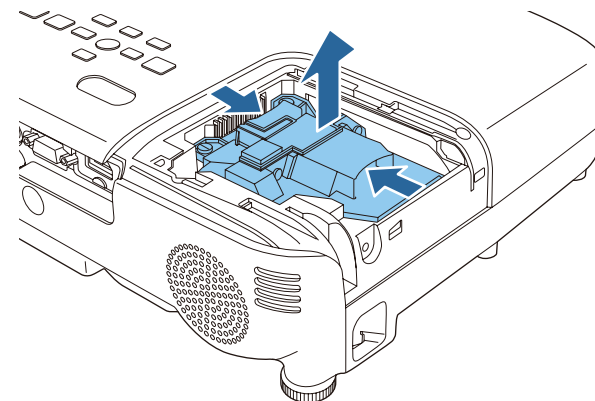


- 3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

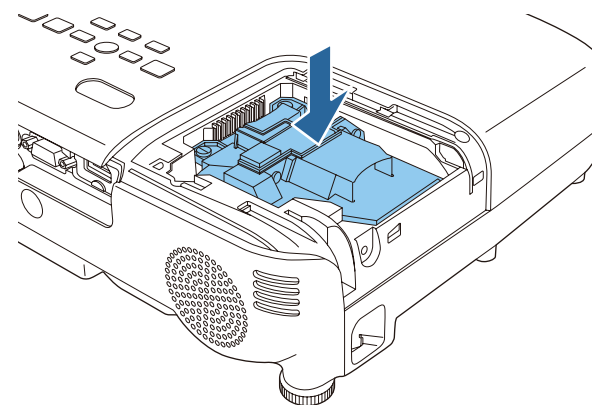


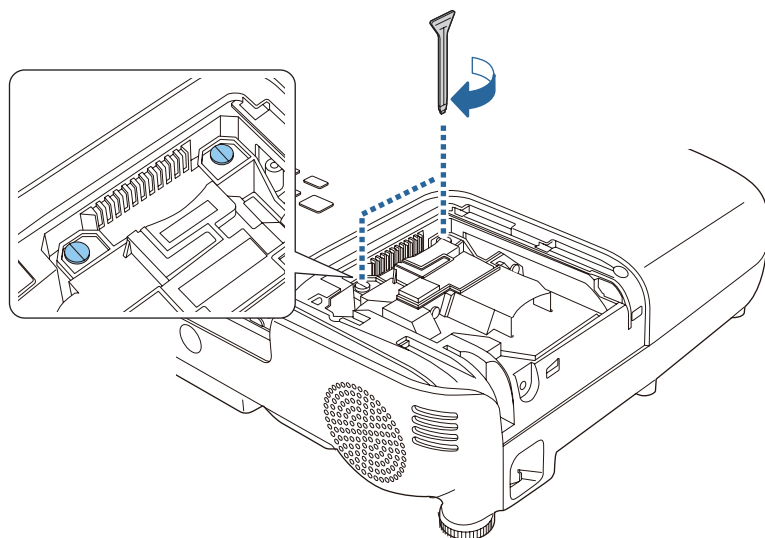
- 4** Pak het verhoogde deel van de oude lamp en verwijder deze. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

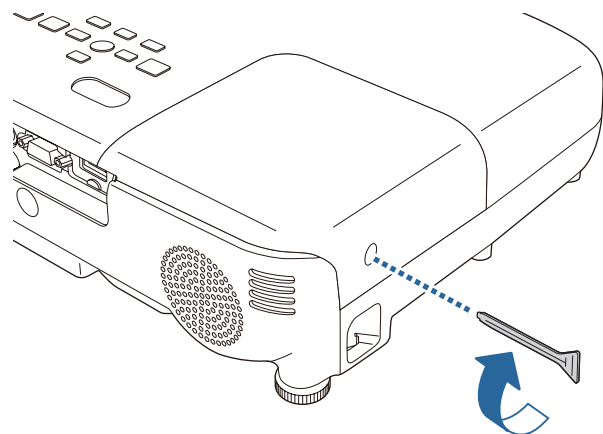


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de lamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de Lampuren terug in het menu Resetten nadat u de lamp hebt vervangen.

🔧 **Resetten - Lampuren terugzetten** [pag.105](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

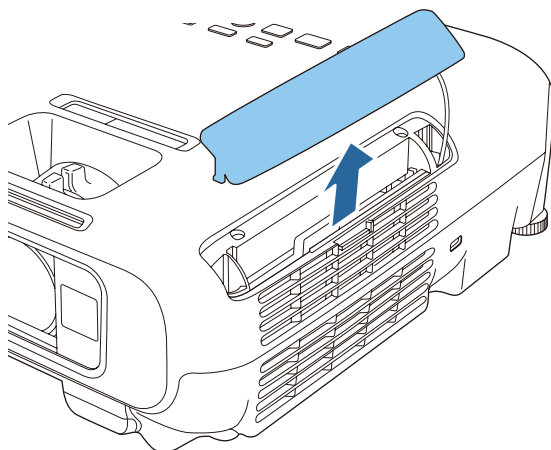
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Het vervangen van de luchtfilter

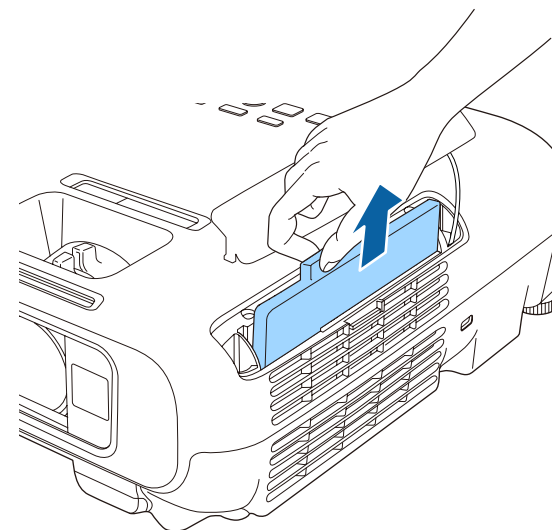
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1 Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

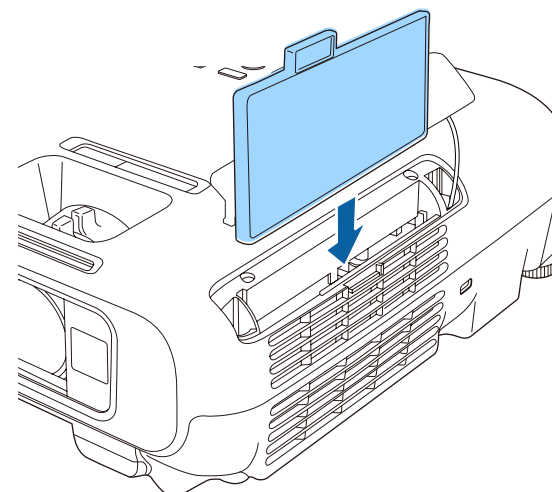
2 Open de klep van het luchtfilter.



3 Verwijder de luchtfilter.
Trek het luchtfilter aan de tab van het deksel ervan recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.
Schuif het luchtfilter er van buitenaf in en druk erop tot het stevig op zijn plaats klikt.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Filterframe: ABS

Filter: polyurethaanschuim



Bijlage

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf mei 2014. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele Accessoires

Actieve 3D-bril ELPGS03

Active shutter 3D-bril (met Bluetooth-communicatie). Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met deze projector.

USB-lader ELPAC01

Voor het opladen van de 3D-bril.

Interactieve unit ELPIU01

Te gebruiken voor bediening van het computerscherm op het projectieoppervlak.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik dit om beelden van een computer via draadloze communicatie projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Zachte draagtas ELPKS63

Een zachte draagtas waarin u de projector kunt vervoeren.

50" draagbaar scherm ELPSC32

Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding [▶](#) 4:3)

60" draagbaar scherm ELPSC27

80" draagbaar scherm ELPSC28

100" scherm ELPSC29

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

70" draagbaar scherm ELPSC23

80" draagbaar scherm ELPSC24

90" draagbaar scherm ELPSC25

Draagbare oprolbare schermen. (Hoogte-breedteverhouding 16:10)

53" draagbaar scherm ELPSC30

64" draagbaar scherm ELPSC31

Draagbare magnetische schermen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)

Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Dit is een draagbaar scherm met meerdere hoogte-breedteverhoudingen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component▶▶](#).

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

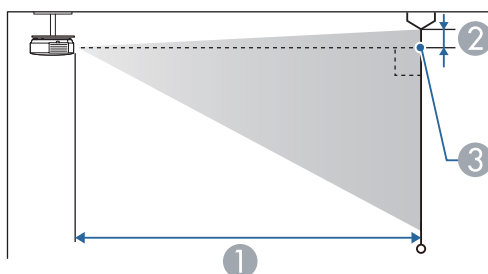
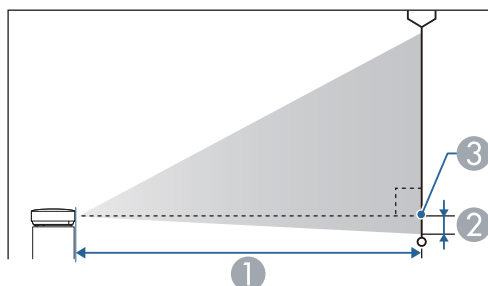
Projectorlamp ELPLP78

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF32

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens van de secundaire projector tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan het plafond hangt)
- ③ Lensmiddelpunt

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Ondersteunde Resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het configuratiemenu.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composietvideo

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D-ingangssignaal (HDMI)

Signaal	Vernieu- wingssnel- heid (Hz)	Resolutie (dots/ beeld- punten)	Frame Packing	Naast elk- aar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D-ingangssignaal (MHL)

Signaal	Vernieu- wingssnel- heid (Hz)	Resolutie (dots/ beeld- punten)	Frame Packing	Naast elk- aar	Boven en beneden
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EH-TW570
Afmetingen		297 (B) x 79 (H) x 234 (D) mm
LCD-scherm grootte		0,59"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie		1.024.000 WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3
Scherpte instellen		Handmatig
Zoom instellen		Handmatig (1-1,2)
Lamp		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP78
Max. audio-uitgang		2 W
Luidspreker		1
Voeding		100 - 240 V AC \pm 10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Stroom- verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 283 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie uit): 0,24 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 270 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie aan): 3,0 W Stroomverbruik in stand-by (Communicatie uit): 0,28 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.000 m
Bedrijfstemperatuur		+5 tot +35°C (geen condensatie) (Hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +30°C (geen condensatie) (Hoogte 2.287 tot 3.000 m)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht		Circa 2,4 kg

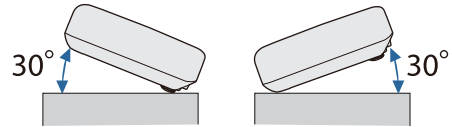
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting

S-Video-poort	1	Mini DIN 4-pins
Audio-ingang	1	RCA-penaansluiting x 2
Audio Out-poort	1	Stereoministekker (3,5Φ)
HDMI/MHL-poort	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
USB-A-poort*1	1	USB-connector (type A)
USB-B-poort*1, 2	1	USB-connector (type B)

*1 Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

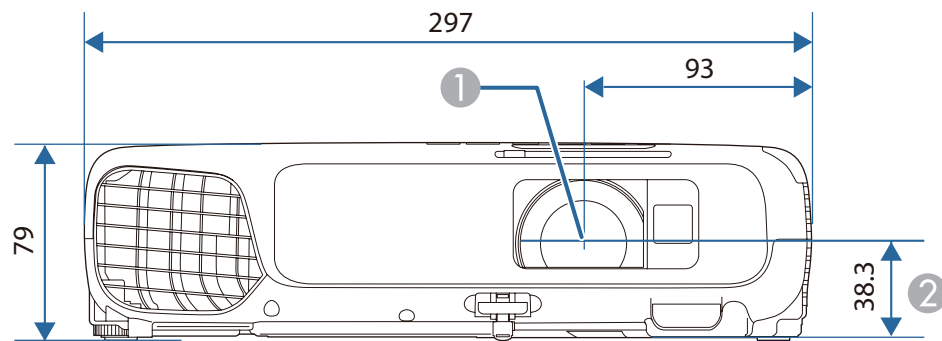
*2 USB 1.1 wordt niet ondersteund.

Kantelhoek

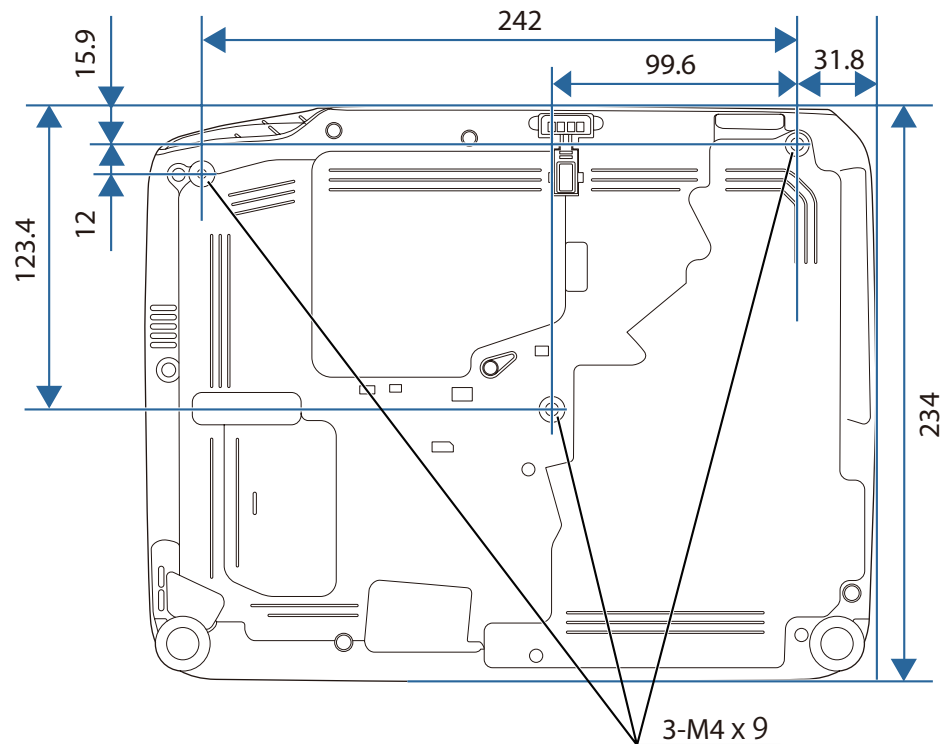


Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Eenheid: mm



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Ad hoc modus	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
Composietvideo	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI/MHL-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan het digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingssinterfases die zijn gericht op mobiele apparaten zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgebracht met hoge kwaliteit en aan hoge snelheid zonder het digitale signaal te comprimeren. Ook de aangesloten apparaten worden opgeladen.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.

sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
S-video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Vernieuwingsnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet vernieuwingsnelheid en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1-besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als 'Windows 2000', 'Windows XP', 'Windows Vista', 'Windows 7', 'Windows 8' en 'Windows 8.1'. Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en Windows 8.1. Er kan ook naar meerdere versies van Windows worden verwezen zonder de naam Windows te vermelden, bijv. Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", en "OS X 10.9.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

EPSON en ELPLP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

A

A/V dempen	68
Aansluitmodus	99
Aanwijzer	69
Aanwijzervorm	93
Achtergrond weerg.	94
Achterkant	23, 95
Achterscherm	23
Afbeeldingen draaien	63
Afstandsbediening	16
Afstandsbedieningsontvanger	12, 14
Alle standaardw.	105
Autom. configuratie	91
Autom. iris	47, 90
Automatische V-Keystone	93

B

Basismenu	98
Batterijen vervangen	20
Bedieningspaneel	15
Bedrijfstemperatuur	147
Bericht	94
Bevestigingspunten ophangbeugel	14
Bevriezen	69
Bewerking	95
Bovenkant	95
Bron zoeken	36

C

Cinema	46
Computer-ingang	14
Configuratie van de Projector	79

Configuratiemenu	87
Continu afspelen	66
Contrast	90

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	137
Dir. Inschakelen	95
Documentcamera	141
Draadloze LAN-eenheid	141
Draadloze muisfunctie	71
Dynamisch	46

E

EasyMP Monitor	79
ECO-weergave	104
E-mailadres	102
E-mailberichten lezen	82
E-mailmelding	82, 101
ESC/VP21	83
E-zoom	70

G

Gateway-adres	100
Gebruikerslogo	72
Gebruikerslogo beveiligen	75

H

HDMI-poort	14
Helderheid	90
Help-functie	114
Hendel voor instellen voet	12
Het vervangen van de lamp	134

Het vervangen van de luchtfilter	137
H-Keystone-regelaar	42
Hoogte-breedte	48, 92
Hoogtemodus	95
Horizontale keystone-regelaar	8, 42

I

Indicators	116
Ingangssignaal	92
Inschakelbeveiliging	75
Instelbare voet aan voorzijde	12
IP-adres	101

K

Keystone	93
Kleuraanpassing	90
Kleurmodus	46, 90
Kleurtemperatuur	90
Kleurverzadiging	90
Knop gebruiker	93
Kruis	71

L

Lamp indicator	116
Lampdeksel	13
Lampjes	116
Lampuren	103
Lampuren terugzetten	105
Lichtoptimalisatie	103
Luchtafvoerventiel	12
Luidspreker	14

M

Menu Beeld	90
Menu Beveiliging	100
Menu Draadl. LAN	99
Menu ECO	103
Menu E-mailmelding	101
Menu Informatie	104
Menu Instellingen	93
Menu Netwerk	95
Menu Resetten	103, 105
Menu Signaal	90
Menu Uitgebreid	94
Message Broadcasting	79
Monitorbeeldschermen	145
Muisaanwijzer	71

N

Namen van onderdelen en functies	12
Netwerkbeveiliging	75
Netwerkconfiguratie	96
Netwerkinfo	96

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen	145
Oppervlak van de projector reinigen	132
Opslagtemperatuur	147
Opstartscherm	94
Optionele accessoires	141
Oververhitting	118

P

PC Free	61, 64
Plafond	23
Poortnummer	101
Positie	91
Presentatie	60
Problemen oplossen	116
Progressief	92
Projectie	95
Projectieafstand	143
Projectornaam	98

Q

Quick Corner	93
Quick Wireless Connection USB Key	141

R

Reinigen	132
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	132
Ruisvermindering	92

S

Schermgrootte	143
Scherpstelring	12
Scherpte	90
Sluimerstand	104
SMTP-server	101
SNMP	82
Softwarematig toetsenbord	97
Source Search	15
Spel	46

SSID	99
Stand-by modus	104
Station selecteren	62
Subnetmasker	100
S-Video-poort	14
Synchronisatie	91

T

Taal	95
Technische gegevens	147
Temp indicator	116
Testpatroon	94
Tijd sluimerstand	104
Timer A/V dempen	104
Timerafdekking lens	104
Tint	90
Toetsvergrendeling	77, 93
Tracking	91
Trefwoord projector	98

U

USB Type B	95
USB-A-ingang	13
USB-B-ingang	14

V

Verbruiksmateriaal	142
Vervangingsperiode luchtfilter	137
Vervangingsperiode projectorlamp	134
Videobereik HDMI	92
Video-poort	14
Videosignaal	92
Voedingsindicator	116

Voedingsingang	13
Voeten aan achterzijde	15
Voll. vergrend.	77
Volume	16, 93
Voorkant	23, 95

W

Wachtwoord webcontrole	98
Wachtwoordbeveiliging	75
Web Remote	80
Webbrowser	79
Webcontrole	80
Weergave-instellingen	65
Weergavevolgorde	66
Weergeven	94
Wisseltijd	66
Woonkamer	46, 47

Z

Zoomstelring	12
--------------------	----