



Przewodnik użytkownika

Home Projector



EH-TW570

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

| | |
|--|---|
|  Ostrzeżenie | Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora. |
|  Przestroga | Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora. |

• Znaki informacyjne

| | |
|---|---|
| Uwaga | Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności. |
|  | Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat. |
|  | Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat. |
|  | Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" str.152 |
| [Nazwa] | Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc] |
| Nazwa menu | Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz Jasność z menu Obraz . Obraz - Jasność |

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 8

| | |
|---|----|
| Wyświetlanie realistycznych obrazów 3D | 8 |
| Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie | 8 |
| Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display) | 8 |
| Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekty zniekształceń obrazu | 8 |
| Pozioma korekta obrazu | 8 |
| Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów | 9 |
| Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) | 9 |
| Powiększanie treści projekcji na szerokim ekranie (WXGA) | 9 |
| Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free) | 9 |
| Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii | 9 |
| Optymalne korzystanie z funkcji pilota | 9 |
| Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery | 10 |
| Ulepszone funkcje zabezpieczeń | 10 |
| Połączenie z bezprzewodową siecią LAN i projekcja obrazów | 10 |

Nazwy części i funkcje 12

| | |
|---------------------------------|----|
| Przód/Góra | 12 |
| Tył | 13 |
| Spód | 14 |
| Panel sterowania | 15 |
| Pilot | 17 |
| Wymiana baterii w pilocie | 20 |
| Zasięg działania pilota | 21 |

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 23

| | |
|-------------------------|----|
| Metody Instalacji | 23 |
|-------------------------|----|

| | |
|--|----|
| Metody instalacji | 24 |
| Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji | 24 |

Podłączanie sprzętu 26

| | |
|---|----|
| Podłączanie źródeł obrazu | 26 |
| Podłączanie komputera | 28 |
| Podłączanie smartfona lub tabletu | 29 |
| Podłączanie urządzeń USB | 30 |
| Podłączanie zewnętrznego sprzętu | 31 |
| Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej | 33 |
| Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key | 33 |

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 35

| | |
|---|----|
| Od montażu do projekcji | 35 |
| Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło) | 36 |
| Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota | 37 |
| Wyświetlanie przy użyciu USB Display | 37 |
| Wymagania systemowe | 37 |
| Podłączanie po raz pierwszy | 38 |
| Odinstalowywanie | 40 |

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 41

| | |
|--|----|
| Korekta zniekształconej geometrii obrazu | 41 |
| Korekta automatyczna | 41 |
| Ręczna korekta | 42 |
| Regulacja rozmiaru obrazu | 45 |
| Ustawianie pozycji obrazu | 45 |
| Regulacja pochylenia w poziomie | 45 |
| Korygowanie ostrości | 46 |
| Regulacja głośności | 46 |
| Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru) | 46 |
| Ustawianie Automat. przesłona | 47 |
| Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu | 47 |
| Metody zmieniania | 48 |

| | |
|------------------------------|----|
| Zmiana trybu kształtu obrazu | 48 |
|------------------------------|----|

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji 51

| | |
|---|----|
| Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) | 51 |
| Projekcja Split Screen — źródła sygnału | 51 |
| Procedury obsługi | 51 |
| Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem | 54 |
| Projekcja obrazów 3D | 54 |
| Przygotowanie do przeglądania obrazów 3D | 54 |
| Oglądanie obrazów 3D | 56 |
| Konwersja obrazów 2D na obrazy 3D | 57 |
| Obszar wyświetlania obrazów 3D | 58 |
| Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D | 58 |
| Projekcja bez komputera (PC Free) | 61 |
| Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free | 61 |
| Przykłady funkcji PC Free | 62 |
| Metody obsługi PC Free | 62 |
| Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów | 64 |
| Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów) | 65 |
| Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów | 66 |
| Projekcja z użyciem kodu QR | 67 |
| Ustawienie metody wyświetlania dla kodów QR | 67 |
| Wyświetlanie danych ze smartfona lub tabletu | 68 |
| Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V) | 69 |
| Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie) | 69 |
| Funkcja wskaźnika (Wskaźnik) | 70 |
| Zwiększanie części obrazu (E-Zoom) | 71 |
| Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.) | 72 |
| Zapisywanie Logo Użytkownika | 73 |

Funkcje Bezpieczeństwa 75

| | |
|--|----|
| Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem) | 75 |
|--|----|

| | |
|--|----|
| Wersje funkcji Ochrona hasłem | 75 |
| Włączanie funkcji Ochrona hasłem | 75 |
| Wprowadzanie hasła | 76 |
| Ograniczenie działania (Blokada działania) | 77 |
| Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą | 78 |
| Instalowanie kabla zabezpieczającego | 78 |

Monitorowanie i sterowanie 79

| | |
|--|----|
| EasyMP Monitor | 79 |
| Message Broadcasting | 79 |
| Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci) | 79 |
| Konfiguracja Projektora | 79 |
| Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci | 80 |
| Wyświetlanie ekranu Web Remote | 80 |
| Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów | 82 |
| Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu | 82 |
| Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP | 82 |
| Polecenia ESC/VP21 | 83 |
| Przed rozpoczęciem | 83 |
| Lista poleceń | 83 |
| Protokół komunikacyjny | 84 |

Informacje o Event ID 85

Menu Konfiguracja

Używanie Menu Konfiguracja 88

Lista Funkcji 89

| | |
|----------------------------------|----|
| Tabela menu konfiguracji | 89 |
| Menu Sieć | 90 |
| Menu Obraz | 91 |
| Menu Sygnał | 92 |
| Menu Ustawienia | 94 |
| Menu Zaawansow. | 95 |
| Menu Sieć | 97 |
| Uwagi na temat obsługi menu Sieć | 98 |
| Działanie klawiatury programowej | 98 |

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Menu Podstawowy | 99 |
| Menu Bezp. sieć | 100 |
| Menu Zabezpiecz. | 101 |
| Menu Poczta | 102 |
| Menu Inne | 103 |
| Menu Zerowanie | 104 |
| Menu ECO | 104 |
| Menu Informacje (Tylko wyświetlacz) | 105 |
| Menu Zerowanie | 106 |

Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów

| | |
|---|-----|
| | 107 |
| Ustawienia z użyciem napędu flash USB | 107 |
| Zapisywanie ustawień w napędzie flash USB | 107 |
| Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów | 109 |
| Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB | 110 |
| Zapisywanie ustawień w komputerze | 111 |
| Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów | 112 |
| Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się | 113 |

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy 115

Rozwiązywanie Problemów 117

| | |
|---|-----|
| Odczytywanie Stanu Wskaźników | 117 |
| Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania | 121 |
| Problemy związane z obrazem | 122 |
| Brak obrazu | 122 |
| Nie jest wyświetlane video | 123 |
| Projekcja zatrzymuje się samoczynnie | 123 |
| Pojawia się komunikat Nieobsługiwane | 124 |
| Pojawia się komunikat Brak sygnału | 124 |
| Nie można wyświetlać obrazów 3D | 125 |
| Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony | 125 |
| Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia | 126 |

| | |
|--|-----|
| Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony | 127 |
| Kolory obrazu są nieprawidłowe | 127 |
| Obraz jest zbyt ciemny | 128 |
| Problemy podczas rozpoczynania projekcji | 129 |
| Projektor nie włącza się | 129 |
| Inne problemy | 129 |
| Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby | 129 |
| Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display) | 130 |
| Pilot nie działa | 130 |
| Chcę zmienić język komunikatów i menu | 131 |
| Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze | 131 |
| Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW | 131 |

Konserwacja

Czyszczenie 133

| | |
|------------------------------------|-----|
| Czyszczenie Powierzchni Projektora | 133 |
| Czyszczenie obiektywu | 133 |
| Czyszczenie okularów 3D | 133 |
| Czyszczenie filtra powietrza | 133 |

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych 135

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Wymiana lampy | 135 |
| Okres eksploatacji lampy | 135 |
| Opis wymiany lampy | 135 |
| Zerowanie czasu pracy lampy | 138 |
| Wymiana filtra powietrza | 138 |
| Okres eksploatacji filtra powietrza | 138 |
| Opis wymiany filtra powietrza | 138 |

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne 142

| | |
|----------------------|-----|
| Akcesoria Opcjonalne | 142 |
|----------------------|-----|

| | |
|---|------------|
| Materiały eksploatacyjne | 143 |
| Rozmiar ekranu i odległość projekcji | 144 |
| Odległość od ekranu | 144 |
| Obsługiwane monitory | 146 |
| Obsługiwane Rozdzielczości | 146 |
| Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) | 146 |
| Komponent Video | 146 |
| Kompozytowy sygnał wideo | 146 |
| Sygnał wejścia HDMI | 146 |
| Sygnał wejścia MHL | 147 |
| Sygnał wejścia 3D (HDMI) | 147 |
| Sygnał wejścia 3D (MHL) | 147 |
| Dane Techniczne | 148 |
| Ogólna Charakterystyka Urządzenia | 148 |
| Wygląd | 151 |
| Słownik | 152 |
| Informacje Ogólne | 154 |
| Informacje dotyczące oznaczeń | 154 |
| Uwaga ogólna: | 155 |
| Skorowidz | 156 |



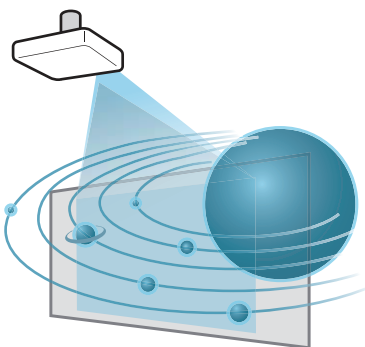
Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

Wyświetlanie realistycznych obrazów 3D

Wyświetlanie doskonałych treści 3D z takich nośników, jak dyski Blu-ray 3D lub gry 3D. Do oglądania obrazów 3D należy używać opcjonalne aktywne okulary 3D (ELPGS03).

☛ "Projekcja obrazów 3D" [str.54](#)



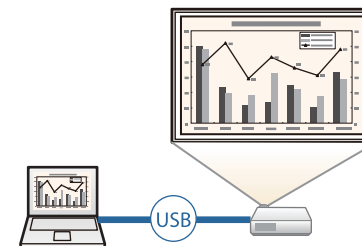
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.
- Projektor można włączyć poprzez odebranie sygnału obrazu.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabla komputerowego.

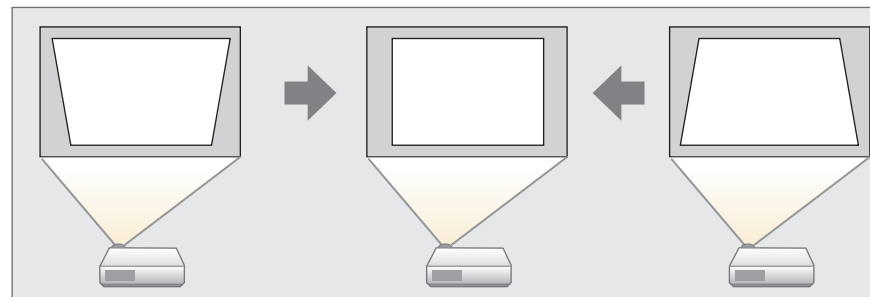
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.37](#)



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcy zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

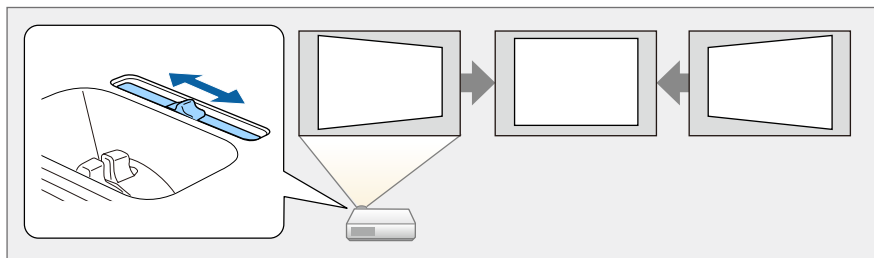
☛ "Korekta automatyczna" [str.41](#)



Pozioma korekcja obrazu

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" [str.42](#)



Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwany jest szeroki zakres formatów plików, takich jak filmy lub obrazy.

☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" [str.61](#)

Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Ta funkcja dzieli wyświetlany obraz na dwa i wyświetla dwa rodzaje obrazu obok siebie. Wyświetlając na ekranie jednocześnie obrazy z dwóch źródeł można zwiększyć efekt prezentacji lub oferty podczas videokonferencji lub prezentacji.

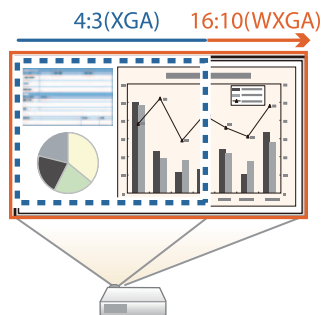
☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" [str.51](#)



Powiększanie treści projekcji na szerokim ekranie (WXGA)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" [str.47](#)



Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii

- Różne funkcje zapobiegające marnowaniu energii
Projektor jest dostarczany z wieloma, wbudowanymi funkcjami oszczędzania energii, takimi jak przyciemnianie wyświetlanego obrazu, zegar automatycznego wyłączania i dopasowanie zużycia energii przez projektor działający w trybie gotowości.
☛ "Menu ECO" [str.104](#)
- Funkcja wyświetlania stanu oszczędzania energii na ekranie projekcji
Przy ustawieniu Wyświetlacz ECO na **Włączone**, w menu Konfiguracja, po przełączeniu jasności lampy na niską wartość, w lewym dolnym rogu wyświetlanego obrazu pokazane będą ikony liści (🌿), wskazujące stan oszczędzania energii.
☛ ECO - Wyświetlacz ECO [str.104](#)

Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik do zwracania uwagi na określone elementy lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.70](#)

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.71](#)

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.72](#)

Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty.

Poprzez podłączenie projektora do komputera i zainstalowanie dostarczonego oprogramowania, można korzystać ze wszystkich możliwości projektora.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.142](#)

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.75](#)

- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.

☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.77](#)

- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
- ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.78](#)

Połączenie z bezprzewodową siecią LAN i projekcja obrazów

Poprzez instalację dostarczonego lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN i połączenie z bezprzewodową siecią LAN, będą dostępne następujące funkcje.

☛ "Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej" [str.33](#)

- **Bezprzewodowa projekcja ekranu komputera**

Projekcję ekranu komputera przez sieć można wykonać przy użyciu programu EasyMP Network Projection.

Program EasyMP Network Projection można pobrać z następującej strony sieci web.

<http://www.epson.com>

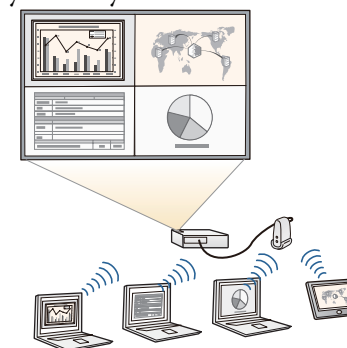


- **Projekcja wielu ekranów komputera w tym samym czasie**

Poprzez użycie programu EasyMP Multi PC Projection, można w tym samym czasie wykonywać projekcję do czterech ekranów z komputera w sieci lub ze smartfonów lub tabletów, w których zostało zainstalowane oprogramowanie Epson iProjection.

Program EasyMP Multi PC Projection można pobrać z następującej strony internetowej.

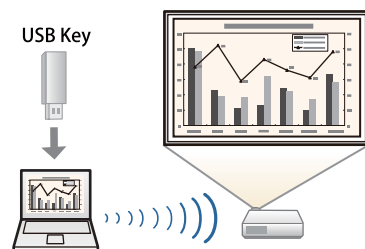
<http://www.epson.com>



- Używanie programu Quick Wireless Connection do automatycznej konfiguracji ustawień sieciowych komputera (tylko Windows)

Poprzez podłączenie do komputera, opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key, można nawiązać bezprzewodowe połączenie projektora z komputerem i wyświetlać obraz z komputera.

☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" [str.33](#)



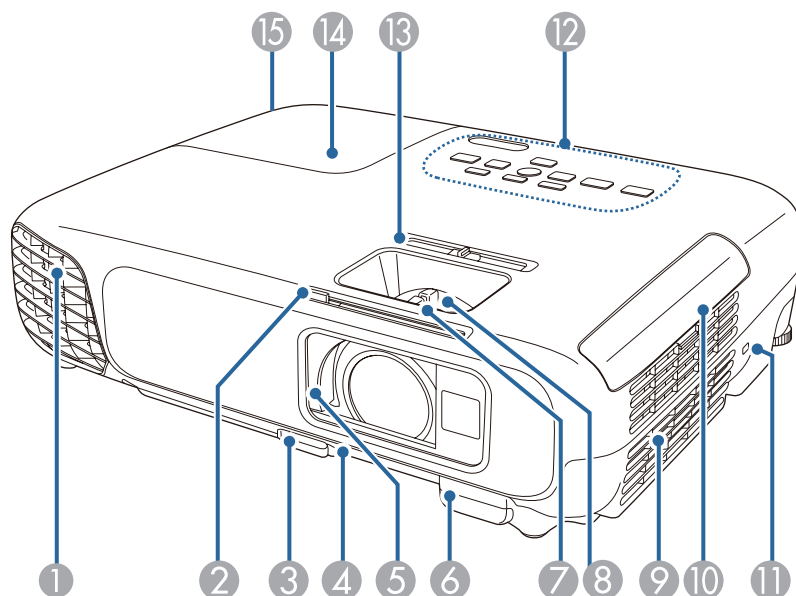
- Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć


Jeśli w smartfonie lub w tablecie zainstalowany jest program Epson iProjection, można wyświetlać dane z tego urządzenia w sposób bezprzewodowy. Umożliwia to łatwe przeglądanie obrazów ze smartfona lub z tabletu.



Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.

Przód/Góra

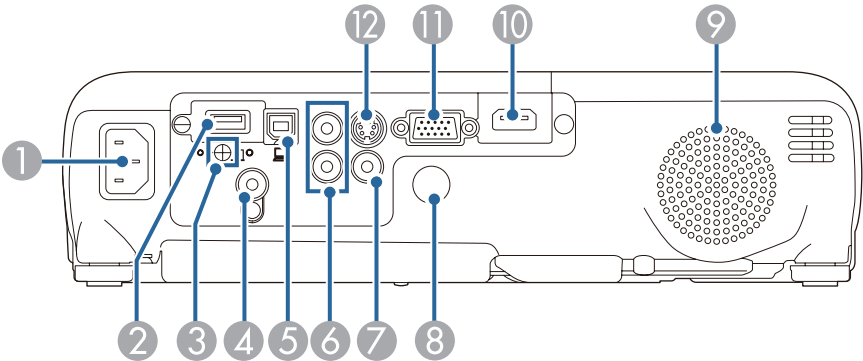


| Nazwa | Funkcja |
|------------------------------|---|
| 1 Otwór wylotowy wentylatora | Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.</div> |
| 2 Gałka suwaka ściszania A/V | Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V. |

| Nazwa | Funkcja |
|---|--|
| 3 Dźwignia regulacji nóżki | Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.45 |
| 4 Przednia regulowania nóżka | Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.45 |
| 5 Suwak ściszania A/V | Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.69 |
| 6 Odbiornik zdalny | Odbiera sygnały z pilota. |
| 7 Pokrętło ostrzenia | Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.46 |
| 8 Pokrętło powiększenia | Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.45 |
| 9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza) | Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.133 |
| 10 Pokrywa filtra powietrza | Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.138 |
| 11 Otwór zabezpieczający | Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.78 |
| 12 Panel sterowania | Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.15 |
| 13 Pozioma korekcja obrazu | Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.42 |
| 14 Pokrywa lampy | Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.135 |

| Nazwa | | Funkcja |
|-------|------------------------------|--------------------------------------|
| 15 | Śruba mocująca pokrywę lampy | Śruba do zamocowania pokrywki lampy. |

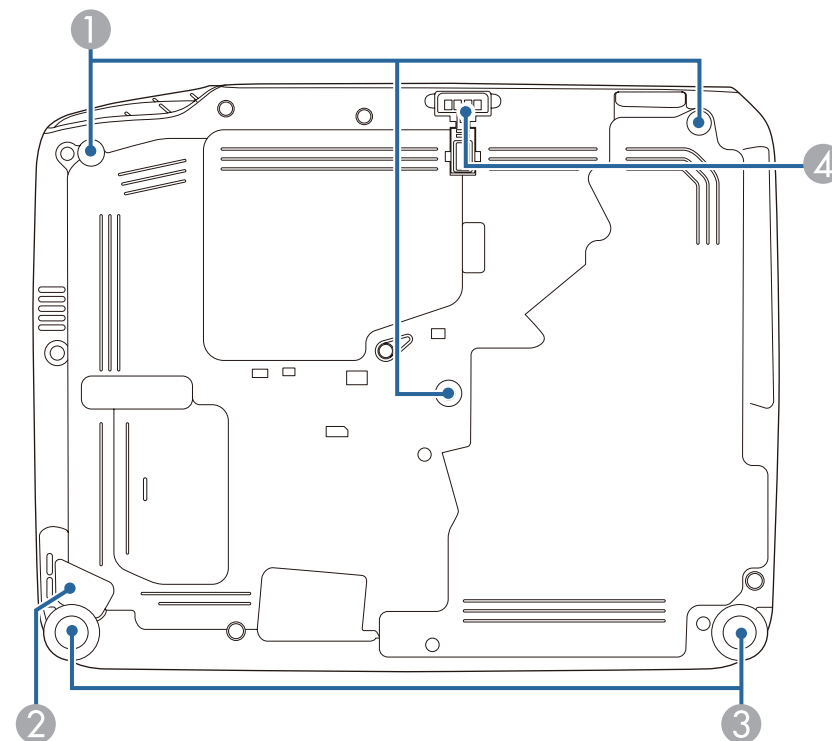
Tył



| Nazwa | | Funkcja |
|-------|---|---|
| 1 | Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego | Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 |
| 2 | Port USB-A | <ul style="list-style-type: none">• Podłączanie napędu flash USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie filmów lub obrazów przy użyciu funkcji PC Free. ☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" str.61• Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów.• Podłączenie dostarczonego lub opcjonalnego modułu Karta sieciowa bezprzewodowa. ☛ "Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej" str.33• Podłączenie opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" str.33 |
| 3 | Śruba mocująca moduł bezprzewodowej sieci LAN | Śruba ta zabezpiecza pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN. |

| Nazwa | Funkcja |
|---------------------|---|
| 4 Port Audio Out | Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego. |
| 5 Port USB-B | <ul style="list-style-type: none"> Połączenie projektora z komputerem kablem USB i projekcja obrazów z komputera. "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.37 Do połączenia projektora z komputerem za pomocą kabla USB w celu wykorzystania funkcji Mysz bezprze. "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 |
| 6 Port Audio | Wprowadzanie sygnału audio z urządzenia podłączonego do portu Computer, S-Video lub Video. |
| 7 Port Video | Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo. |
| 8 Odbiornik zdalny | Odbiera sygnały z pilota. |
| 9 Głośnik | Emituje dźwięk. |
| 10 Port HDMI/MHL | <ul style="list-style-type: none"> Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP. Sygnały wejściowe ze smartfonów i tabletów z obsługą MHL (Mobile High-definition Link). "Podłączanie sprzętu" str.26 |
| 11 Gniazdo Computer | Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł. |
| 12 Port S-Video | Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo. |

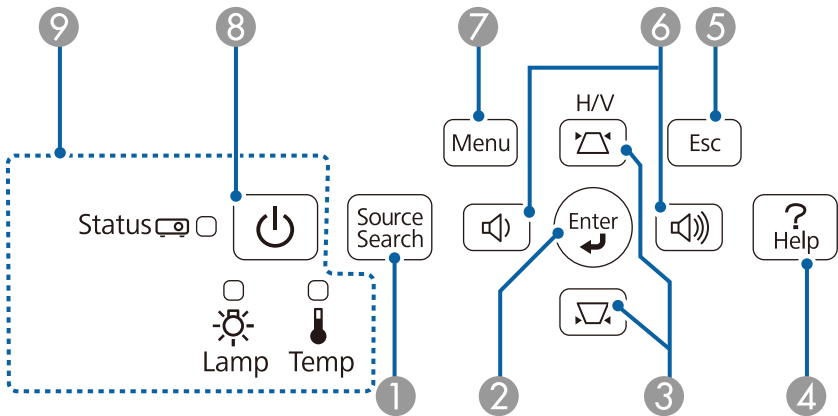
Spód



| Nazwa | Funkcja |
|---|---|
| 1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty) | <p>Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Instalacja projektora" str.23 "Akcesoria Opcjonalne" str.142 |
| 2 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego | <p>Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.78 |

| Nazwa | | Funkcja |
|-------|---------------------------|--|
| 3 | Tył | W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.45 |
| 4 | Przednia regulowana nóżka | Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.45 |

Panel sterowania

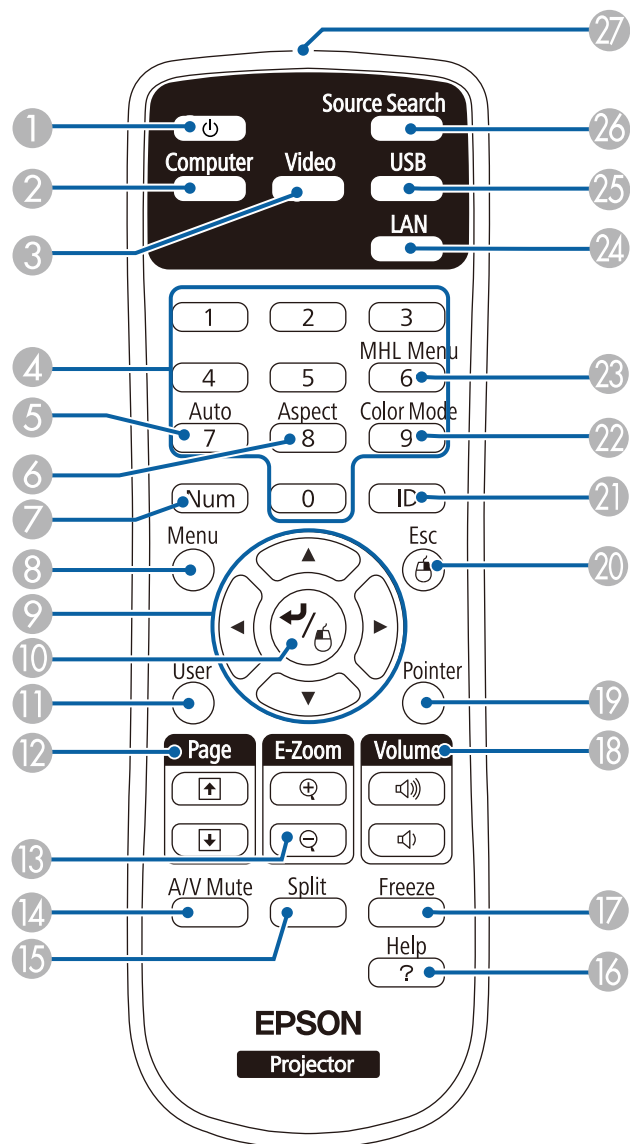


| Nazwa | | Funkcja |
|-------|--------------------------|--|
| 1 | Przycisk [Source Search] | Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.36 |
| 2 | Przycisk [Enter] [↵] | <ul style="list-style-type: none">• Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.• W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja. |

| Nazwa | Funkcja |
|--------------------------|---|
| 3 Przyciski [△][▽] | <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiające skorygowanie odkształceń geometrii w kierunkach pionowym i poziomym. <ul style="list-style-type: none"> "Ręczna korekta" str.42 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 "Korzystanie z Pomocy" str.115 |
| 4 Przycisk [Help] | <p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.115 |
| 5 Przycisk [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 |
| 6 [◀][▶] | <ul style="list-style-type: none"> Możesz ustawić głośność. <ul style="list-style-type: none"> [◀] Obniża głośność. [▶] Zwiększa głośność. "Regulacja głośności" str.46 Umożliwia korektę odkształceń dla opcji geometrii obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Geom. poz/pion" str.42 Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 "Korzystanie z Pomocy" str.115 |
| 7 Przycisk [Menu] | <p>Otwiera i zamyka Konfiguracja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 |
| 8 Przycisk zasilania [⏻] | <p>Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Od montażu do projekcji" str.35 |

| Nazwa | Funkcja |
|-------------|--|
| 9 Wskaźniki | <p>Pokazuje stan projektora.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.117 |

Pilot



| Nazwa | | Funkcja |
|-------|-------------------------------|---|
| 1 | Przycisk zasilania [⏻] | Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 |
| 2 | Przycisk [Computer] | Do zmiany na obrazów z portu Computer. |
| 3 | Przycisk [Video] | Każde naciśnięcie przycisku, przełącza obraz między portami S-Video, Video i HDMI/MHL. |
| 4 | Przyciski numeryczne | Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.75 |
| 5 | Przycisk [Auto] | W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja. |
| 6 | Przycisk [Aspect] | Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.47 |
| 7 | Przycisk [Num] | Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.75 |
| 8 | Przycisk [Menu] | Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 |
| 9 | Przyciski [◀][▶][↶][↷] | <ul style="list-style-type: none"> Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 Podczas projekcji przez PC Free, naciśnięcie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/ następnego obrazu, obrót obrazu, itp. ☛ "Metody obsługi PC Free" str.62 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w dany kierunek przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 |

| Nazwa | Funkcja |
|------------------------------|---|
| 10 Przycisk [↵] | <ul style="list-style-type: none"> Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 |
| 11 Przycisk [User] | <p>Wybór często używanych pozycji, spośród siedmiu dostępnych pozycji menu Konfiguracja i przypisanie ich do tego przycisku. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menu Ustawienia" str.94 <p>Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii.</p> |
| 12 Przyciski [Page] [↑][↓] | <p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 W przypadku korzystania z USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.37 <p>Wyświetlając obrazy lub scenariusze za pomocą funkcji PC Free, przy użyciu tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.</p> |
| 13 Przyciski [E-Zoom] [⊕][⊖] | <p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.71 |

| Nazwa | Funkcja |
|------------------------------|---|
| 14 Przycisk [A/V Mute] | <ul style="list-style-type: none"> Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. <ul style="list-style-type: none"> "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.69 Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. <p>Przód↔Przód/Sufit Tył↔Tył/Sufit</p> |
| 15 Przycisk [Split] | <p>Każde naciśnięcie przycisku powoduje przełączenie pomiędzy dwoma jednocześnie wyświetlanymi obrazami (podział ekranu) i wyświetlaniem jednego, normalnego obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.51 |
| 16 Przycisk [Help] | <p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korzystanie z Pomocy" str.115 |
| 17 Przycisk [Freeze] | <p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.69 |
| 18 Przyciski [Volume] [⏮][⏭] | <p>[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Regulacja głośności" str.46 |
| 19 Przycisk [Pointer] | <p>Wyświetla na ekranie wskaźnik.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.70 |

| | Nazwa | Funkcja |
|----|---|--|
| 20 | Przycisk [Esc] | <ul style="list-style-type: none"> • Zatrzymuje bieżącą funkcję. • Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Używanie Menu Konfiguracja" str.88 • Pełni funkcję prawy przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 |
| 21 | Przycisk [ID] | Projektor nie obsługuje funkcji tych przycisków. |
| 22 | Przycisk [Color Mode] | <p>Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.</p> <p>☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.46</p> |
| 23 | Przycisk [MHL Menu] | Wyświetlanie menu ustawień dla urządzenia podłączonego do gniazda MHL projektora. |
| 24 | Przycisk [LAN] | Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. |
| 25 | Przycisk [USB] | <p>Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A |
| 26 | Przycisk [Source Search] | <p>Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.</p> <p>☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.36</p> |
| 27 | Obszar wysyłania podczerwieni pilota | Wysyła sygnały zdalnego sterowania. |

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

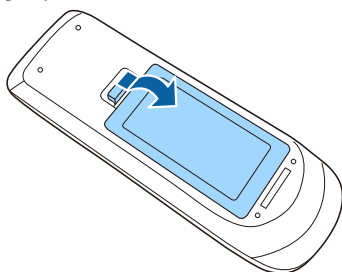
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

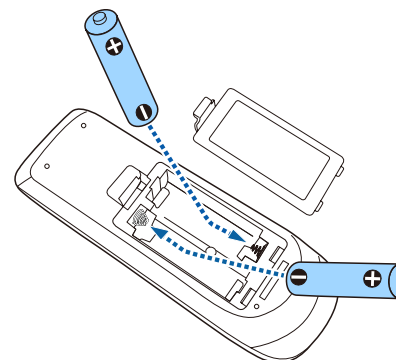
1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.



Przestroga

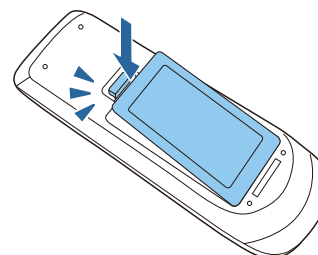
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

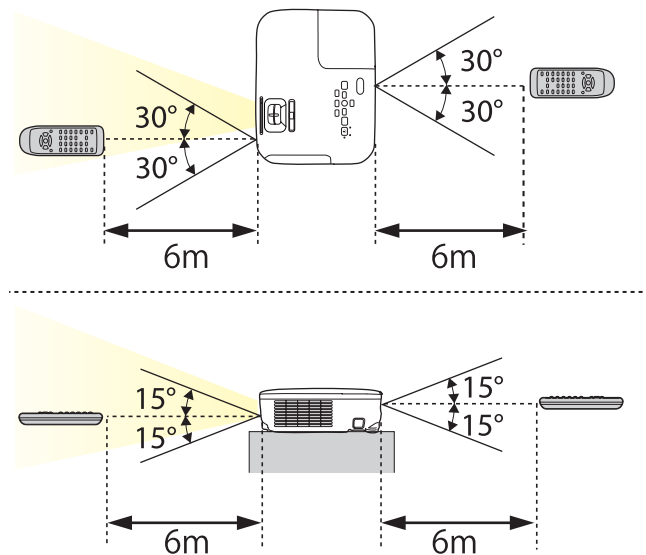
3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota





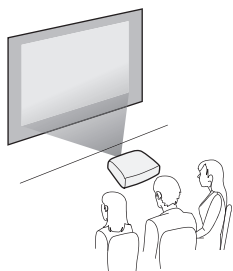
Przygotowanie projektora

Ten rozdział zawiera objaśnienie instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

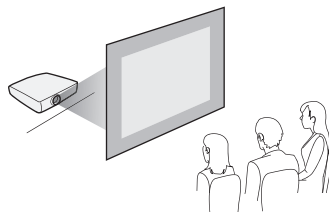
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

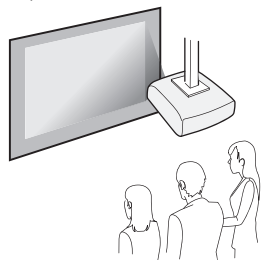
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



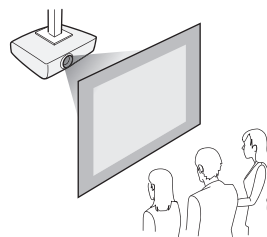
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.



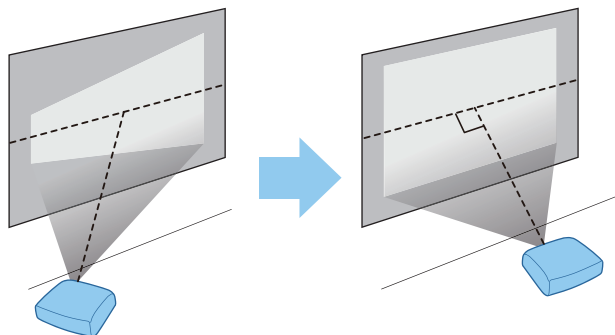
- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.142](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.95](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.
Przód ↔ Przód/Sufit
Tył ↔ Tył/Sufit

Metody instalacji

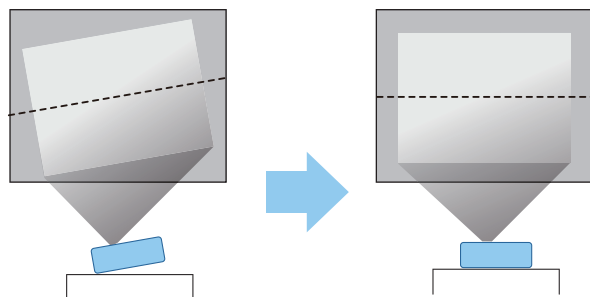
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieścić projektor na poziomej powierzchni. Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.41](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
 - ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.45](#)
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.41](#)

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

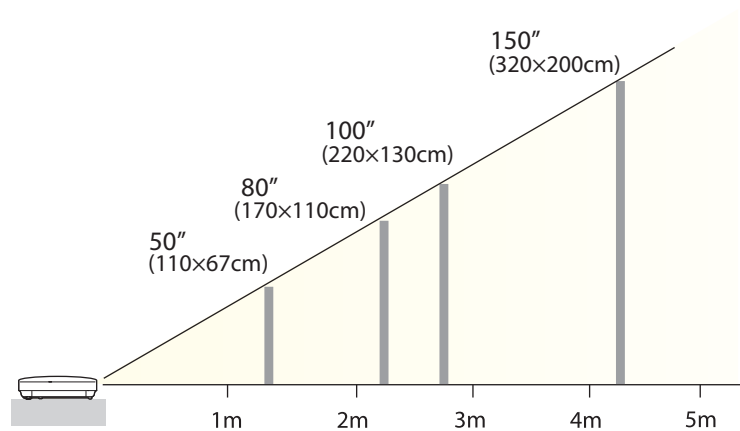
Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

- ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.144](#)



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Współczynnik kształtu 16:10



Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD lub konsol do gier, podłącz projektor, stosując jedną z poniższych metod.

❶ **Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

Podłącz port HDMI źródła obrazu do portu HDMI/MHL projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.

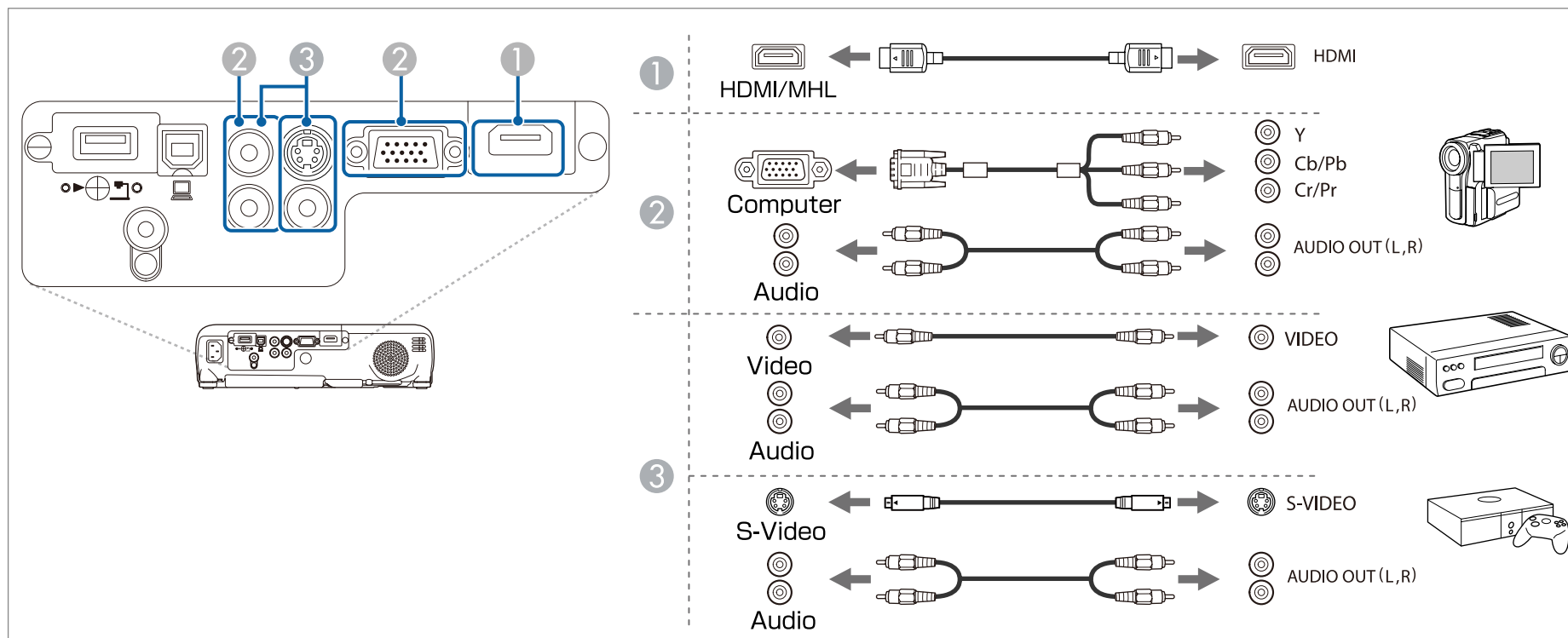
❷ **Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo**

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.142](#)

Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

❸ **Przy użyciu kabla dostępnego w handlu kabla video lub S-Video**


Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału video źródła obrazu do gniazda Video projektora. Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku źródła obrazu do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



Uwaga

- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różni się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.



- Należy używać kabel HDMI spełniający standardy HDMI.
- Jeśli port źródła, które chcesz podłączyć jest nietypowo ukształtowane, aby podłączyć je do projektora należy użyć dołączonego do urządzenia kabla lub kabla opcjonalnego.
- Kabel, który należy podłączyć do projektora zależy od typu sygnału wideo wychodzącego z urządzenia wideo. Urządzenie wideo może przysyłać różne typy sygnałów wideo. Poniżej przedstawiono standardowe rozdzielczości obrazu, od najwyższej do najniższej.
Komponentowy sygnał wideo > Sygnał S-video > Kompozytowy sygnał wideo
Informacje o typach sygnałów wideo obsługiwanych przez urządzenie wideo należy sprawdzić w dostarczonej z nim dokumentacji. Composite video może być wymieniony jako "wyjście wideo".
- W przypadku, gdy podłączono konsolę do gier, podczas manipulowania nią może być zauważalne nieznaczne opóźnienie obrazu z projektora.
 "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" [str.46](#)
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

① Podczas używania opcjonalnego lub dostępnego w sprzedaży kabla komputerowego

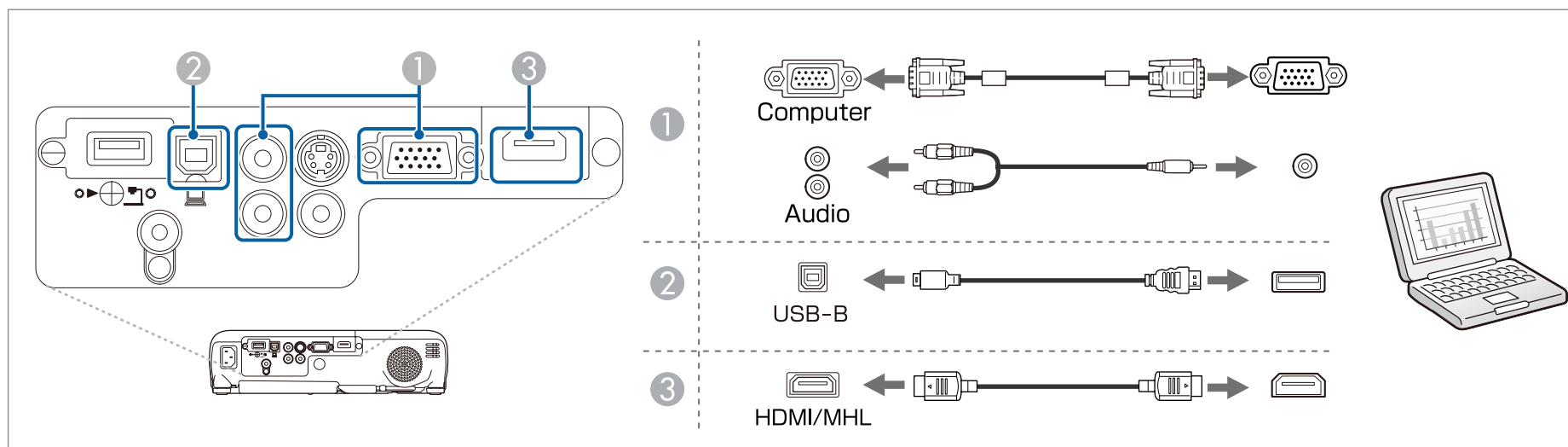
Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia dźwięku komputera do gniazda wejścia dźwięku Audio projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

② Przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla USB

Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

③ Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz port HDMI komputera do portu HDMI/MHL projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

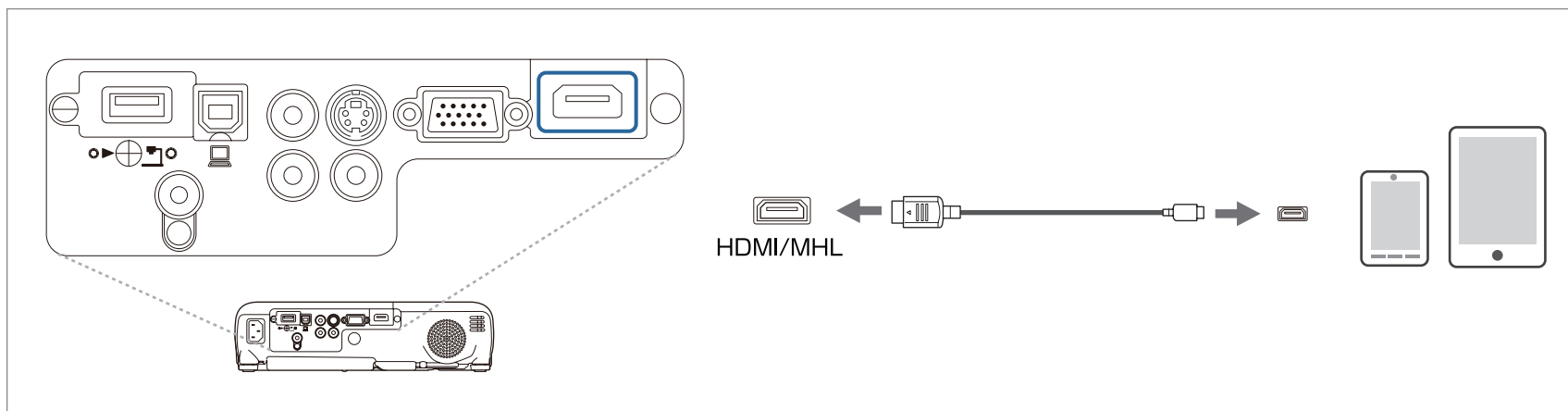


Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.

☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" [str.37](#)

Podłączanie smartfona lub tabletu

Można podłączać smartfony lub tablety. Używając dostępnego w handlu kabla MHL, można połączyć port MHL urządzenia z portem HDMI/MHL projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk.



Po podłączeniu do projektora smartfona lub tabletu, urządzenie uruchamia ładowanie podczas projekcji obrazów.

Uwaga

- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń.
- Upewnij się, że kabel połączeniowy obsługuje standardy MHL. Po podłączeniu kabla, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzać, może nastąpić z niego wyciek lub może eksplodować.
- Przy podłączeniu z użyciem adaptera konwersji MHL-HDMI, ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie operacji z pilota projektora.

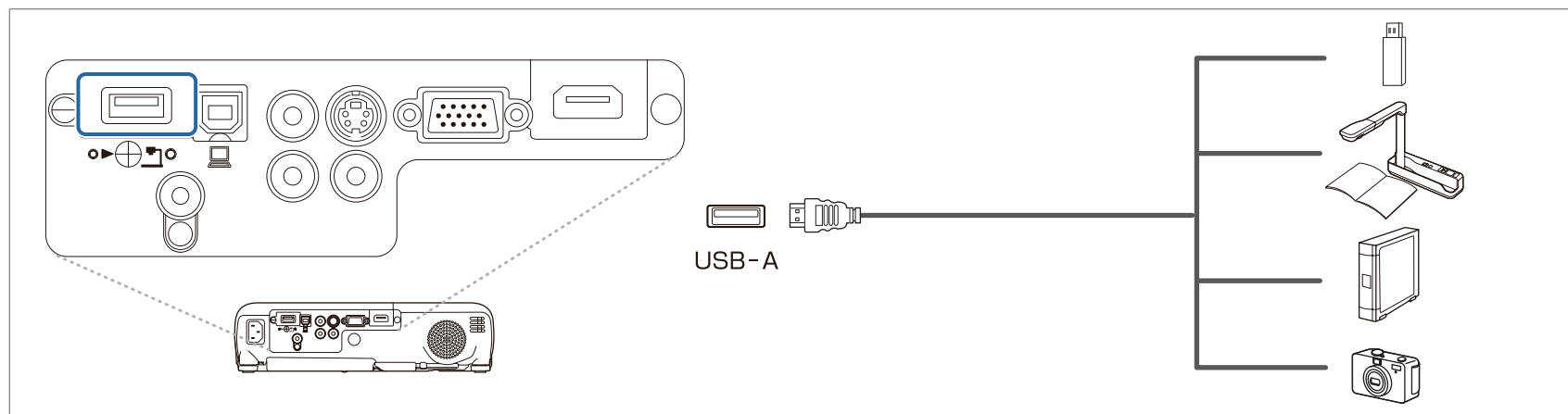


- Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.
- Prawidłowe wyświetlanie może nie być możliwe, w zależności od modelu i ustawień smartfonu lub tabletu.

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak opcjonalna Kamera do dokumentów, napęd flash USB, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dostarczonego z urządzeniem USB kabla USB, podłącz urządzenie USB do portu USB-A projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB, można wyświetlać pliki obrazów zapisane w napędzie flash USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☞ "Przykłady funkcji PC Free" [str.62](#)

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości poniżej trzech metrów. Jeśli długość kabla przekracza trzy metry, funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

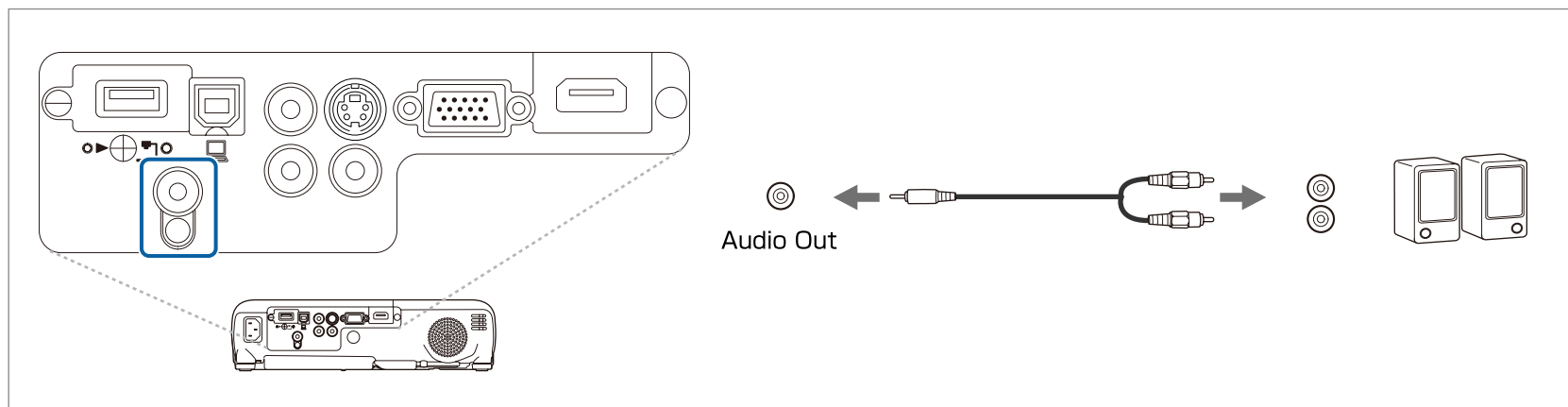
Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie zewnętrznego sprzętu

Audio można wyprowadzać podłączając głośnik zewnętrzny.

Podłącz głośnik zewnętrzny do portu Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do portu Audio Out, audio jest przełączane na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzane z wbudowanych głośników projektora.

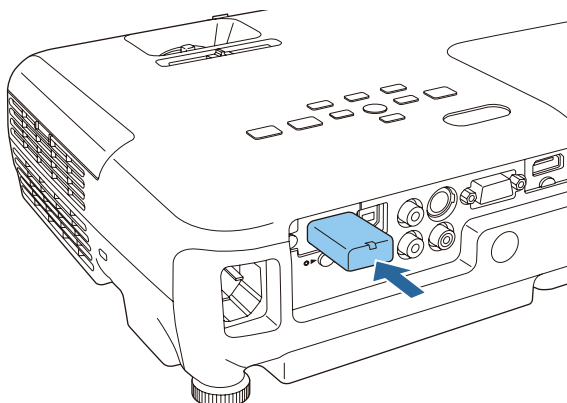
Instalowanie karty sieciowej bezprzewodowej

Po zainstalowaniu dostarczonego lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN, ekran komputera podłączonego do bezprzewodowej sieci LAN, można wyświetlać przez sieć.

Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do portu USB-A projektora.



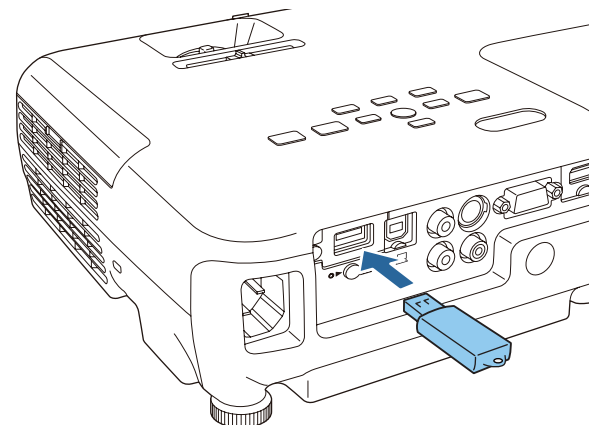
- W celu nawiązania połączenia z siecią przy użyciu modułu bezprzewodowej sieci LAN należy skonfigurować ustawienia sieci w menu Konfiguracja.
☛ "Menu Bezp. sieć" [str.100](#)
- Podczas przenoszenia projektora należy sprawdzić ze względów bezpieczeństwa, czy został odłączony moduł bezprzewodowej sieci LAN.



Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key

W celu instalacji opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key, należy najpierw odłączyć moduł bezprzewodowej sieci LAN, a następnie podłączyć klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.

- 1** Jeżeli w projektorze został zainstalowany Karta sieciowa bezprzewodowa, naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.
Wyświetlony zostanie ekran gotowości LAN.
- 2** Sprawdź, czy na ekranie gotowości LAN widoczne są informacje dotyczące identyfikatora SSID i adresu IP, a następnie odłącz Karta sieciowa bezprzewodowa.
- 3** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.



- 4** Po wyświetleniu komunikatu "Zakończono aktualizację informacji sieciowych. Usuń Quick Wireless Connection USB Key.", odłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Ponownie podłącz do projektora Karta sieciowa bezprzewodowa.
- 6** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do używanego komputera.
Dalsze instrukcje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym z kluczem Quick Wireless Connection USB Key.



Podstawowe funkcje

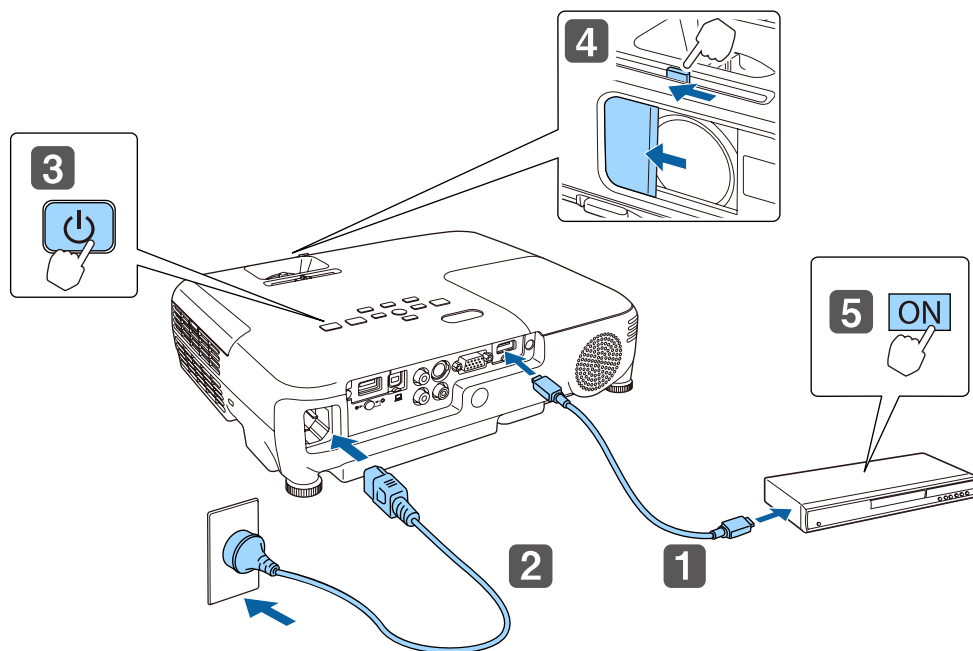
Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Od montażu do projekcji

W części tej omówiono podłączanie urządzenia wideo do projektora kablem HDMI i projekcję obrazów.

Uwaga

Należy najpierw podłączyć kabel od źródła do projektora, a następnie podłączyć do projektora przewód zasilający.



- 1** Podłącz projektor do urządzenia wideo kablem HDMI.
- 2** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.
- 3** Włącz projektor.

- 4** Otwórz suwak ścisania A/V.

- 5** Włącz urządzenie wideo.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany można go zmienić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie.
 - ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.36](#)
- Naciśnij przycisk portu docelowego na pilocie.
 - ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.37](#)

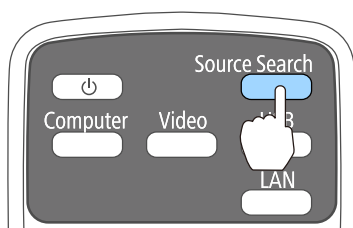


- Po wyświetleniu obrazu dostosuj go w razie potrzeby.
 - ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.41](#)
 - ☛ "Korygowanie ostrości" [str.46](#)
- Aby wyłączyć projektor, naciśnij dwukrotnie przycisk zasilania [⏻].

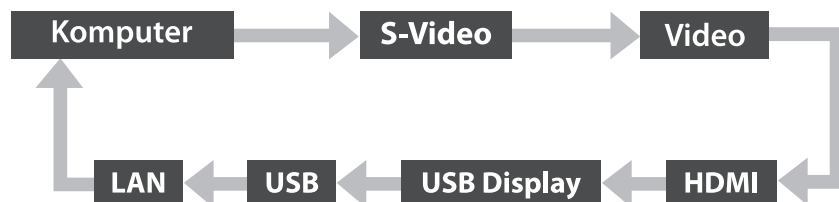
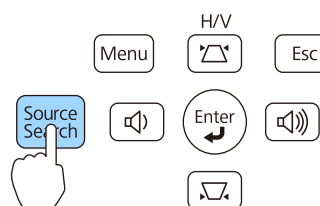
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

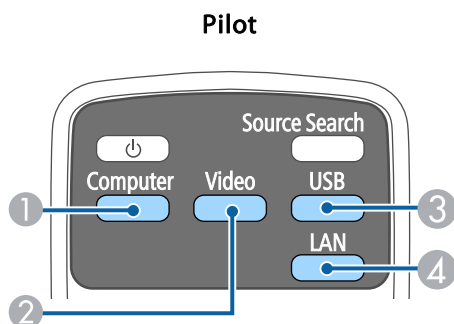


Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- ❶ Przełączanie na obrazy z portu Computer.
- ❷ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - Port S-Video
 - Gniazdo Video
 - Port HDMI/MHL
- ❸ Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
 - USB Display
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
- ❹ Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przysyłać dźwięk jednym kablem USB.

Aby uruchomić USB Display, ustaw w menu Konfiguracja **USB Type B** na **USB Display**.

☛ **Zaawansow.** - **USB Type B** [str.95](#)

Wymagania systemowe

System Windows

| | | |
|-------------------|----------------|---|
| System operacyjny | Windows 2000*1 | |
| | Windows XP*2 | Professional 32-bitowy Home Edition 32-bitowy Tablet PC Edition 32-bitowy |
| | Windows Vista | Ultimate 32-bitowy Enterprise 32-bitowy Business 32-bitowy Home Premium 32-bitowy Home Basic 32-bitowy |
| | Windows 7 | Ultimate 32/64-bitowy Enterprise 32/64-bitowy Professional 32/64-bitowy Home Premium 32/64-bitowy Home Basic 32-bitowy Starter 32-bitowy |
| | Windows 8 | Windows 8 32/64-bitowy Windows 8 Pro 32/64-bitowy Windows 8 Enterprise 32/64-bitowy |

| | | |
|------------------------------------|---|---|
| | Windows 8.1 | Windows 8.1 32/64-bitowy Windows 8.1 Pro 32/64-bitowy Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitowy |
| Procesor | Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy | |
| Ilość pamięci | 256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej | |
| Dysk twardy (wolne miejsce) | 20 MB lub więcej | |
| Wyświetlanie | Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1600x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej | |

*1 Tylko Service Pack 4

*2 Za wyjątkiem Service Pack 1

W Systemie OS X

| | |
|------------------------------------|---|
| System operacyjny | Mac OS 10.5.x 32-bitowy Mac OS 10.6.x 32/64-bitowy OS X 10.7.x 32/64-bitowy OS X 10.8.x OS X 10.9.x |
| Procesor | Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy |
| Ilość pamięci | 512 MB lub więcej |
| Dysk twardy (wolne miejsce) | 20 MB lub więcej |
| Wyświetlanie | Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1680x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej |

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- Podczas używania funkcji USB Display nie można zmieniać ustawień innych opcji.

System Windows

1

Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Gdy wyświetlone zostanie okno dialogowe, kliknij **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.
- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcję **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

W Systemie OS X

- 1** Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.

- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display Installer**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.
- 5** Obrazy z komputera są wyświetlane.
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 6** Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.



- Jeśli dla programu USB Display nie jest automatycznie wyświetlany folder setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na komputerze.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3** Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

W systemie Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Wybierz **Odinstaluj** z pasek aplikacji.

- 3** Wybierz **Epson USB Display**, a następnie wybierz pozycję **Odinstaluj**.

- 4** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu odinstalowania.

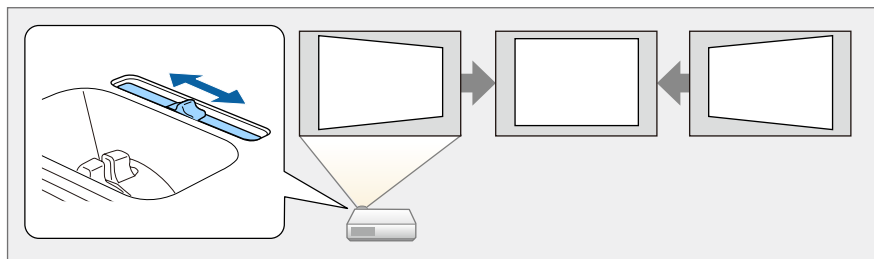
W Systemie OS X

- 1** Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
- 2** Uruchom program **USB Display UnInstaller**.

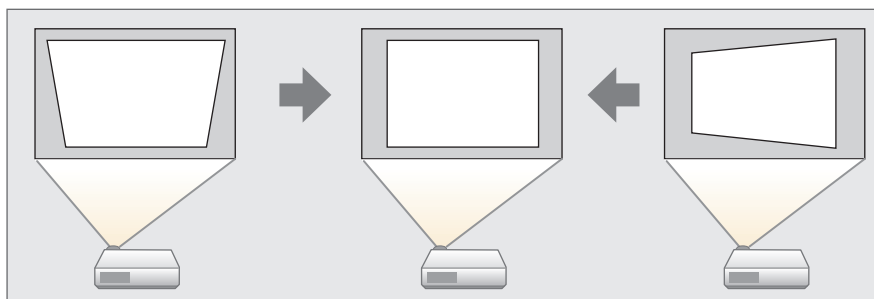
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

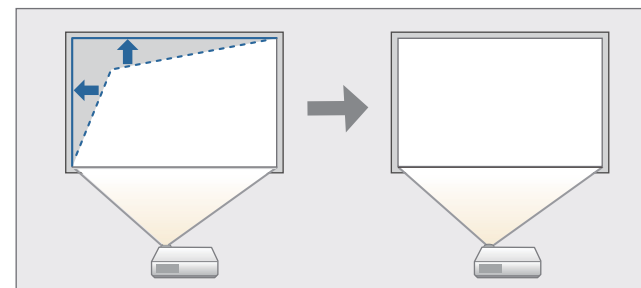
- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)
Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.
- Ręczna korekta (geometria pozioma)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekta ręczna (geometria poz/pion)
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Korekta automatyczna

Automatyczna geometria pionowa

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor zostanie przesunięty, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.95](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.94](#)



- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma** [str.94](#)
- Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

Ręczna korekta

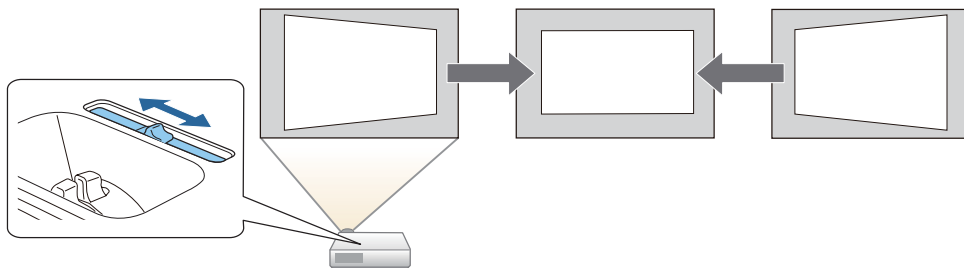
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

Geometria pozioma

Przesuń element sterujący Pozioma korekcja obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.

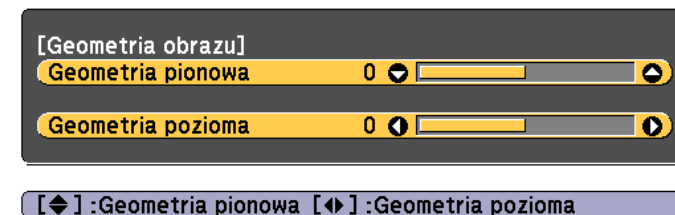


Geom. poz/pion

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

1

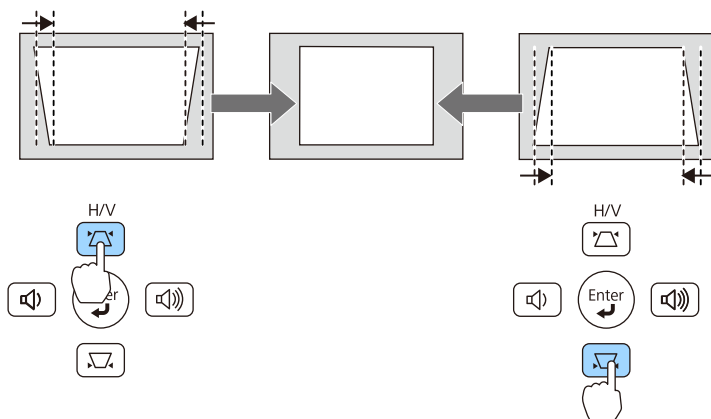
Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



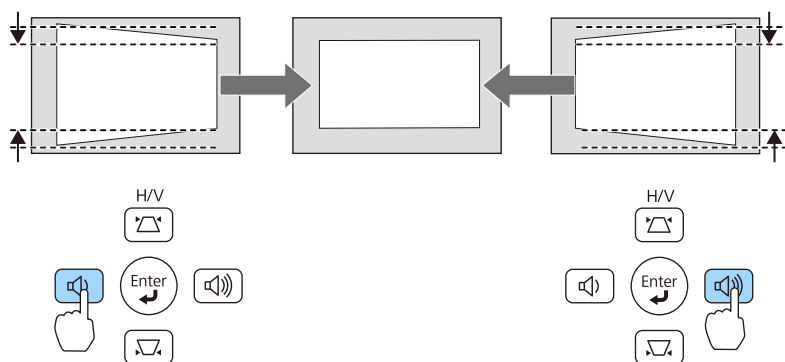
2

Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [∇] lub [∇] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [↔]/[↔] w celu korekcji odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.94](#)

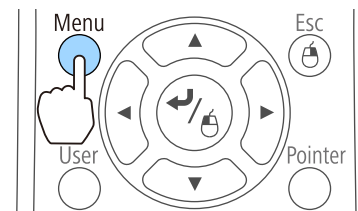
Quick Corner

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

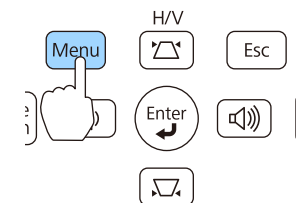
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.88](#)

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania

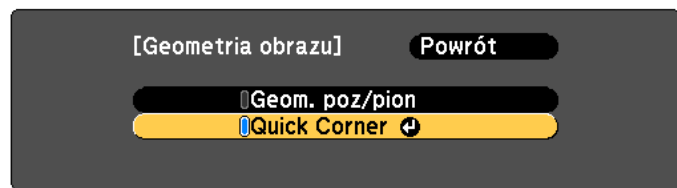


2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



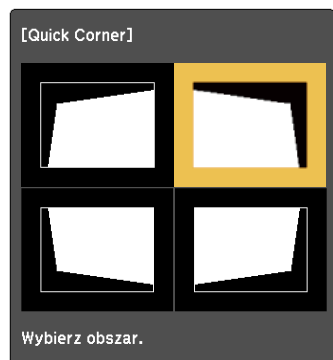
[Esc]:Powrót [↖]:Wybór [↗]:Wprowadzenie [Menu]:Wyj.

3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↖].



[Esc] :Powrót [◆] :Wybór [⬢] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 4** Za pomocą przycisków [⬢], [⬢], [⬢] oraz [⬢] na pilocie lub [⬢], [⬢], [⬢] i [⬢] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [⬢].



[◆ / ⬢] :Wybór
[⬢] :Wprowadzenie
[Esc] :Powrót (przytrzymaj 2 sekundy,
aby zresetować/przełączyć)

- 5** Za pomocą przycisków [⬢], [⬢], [⬢] i [⬢] na pilocie lub [⬢], [⬢], [⬢] oraz [⬢] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [⬢] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4, który umożliwia wybór obszaru do skorygowania.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



[◆ / ⬢] :Regulacja
[Esc] / [⬢] :Powrót

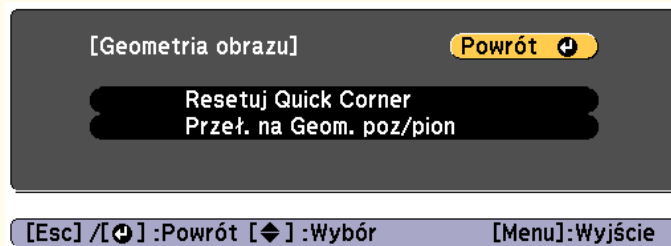
- 6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 7** Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji. Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [⬢] lub [⬢] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom.**

poz/pion, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↵] oraz [↶] na panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** [str.94](#)

Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



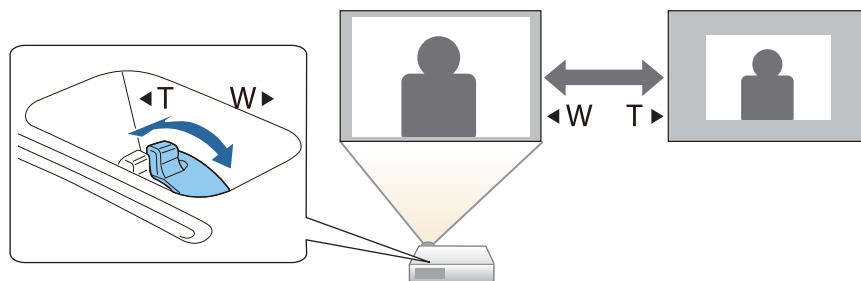
Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.94](#)

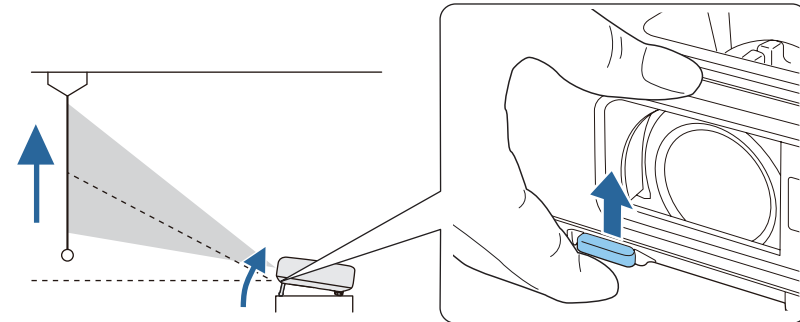
Regulacja rozmiaru obrazu

Obróć pokrętkę powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.



Ustawianie pozycji obrazu

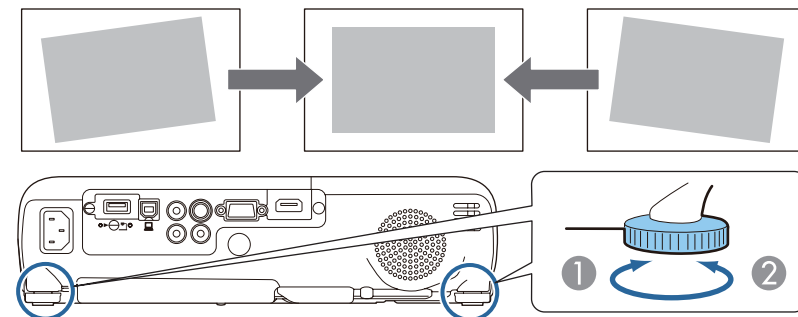
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 12 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.

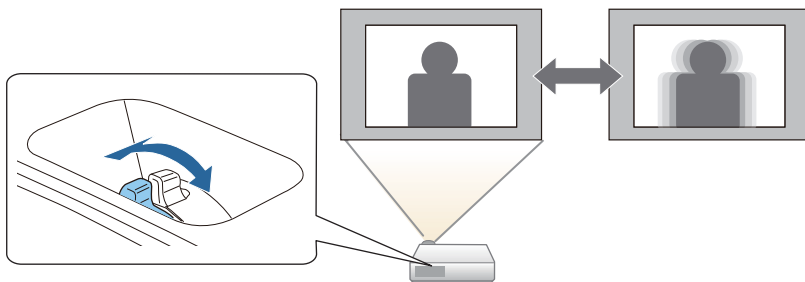


1 Wysun tylną nóżkę.

- ② Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.



Regulacja głośności

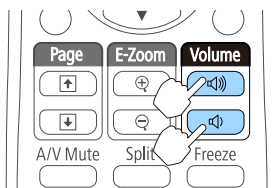
Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.

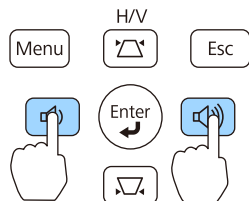
[◀] Obniża głośność.

[▶] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.

☞ Ustawienia - Głośność [str.94](#)



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.

Nagle usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Ustawienie Tryb koloru według otoczenia. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

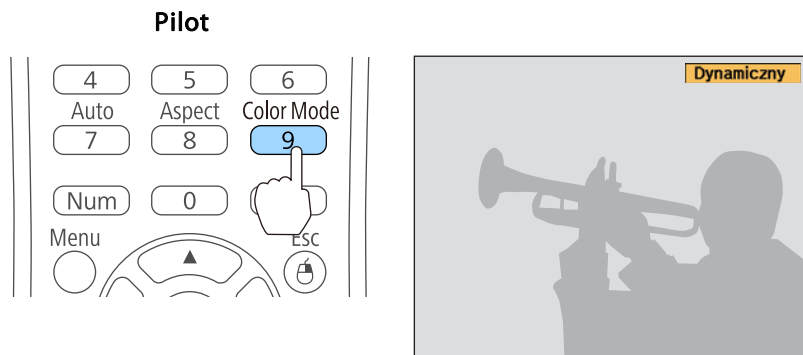
Podczas wprowadzania sygnału 2D

| Tryb | Zastosowanie |
|----------------------|---|
| Dynamiczny | Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. |
| Pokój dzienny | Idealny do używania przy zaciągniętych zasłonach. |
| Kino | Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień. |
| Gra | <ul style="list-style-type: none"> Idealny do grania w jasnych pomieszczeniach. Przełączenie do trybu Gra zajmuje kilka sekund. |

Podczas wprowadzania sygnału 3D

| Tryb | Zastosowanie |
|-----------------------|--|
| Dynam. obr. 3D | Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie. |
| Kino 3D | Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień. |

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i trybu koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.91](#)

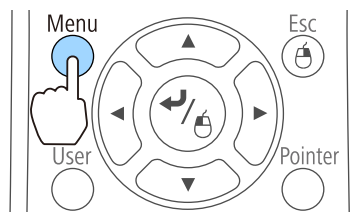
Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

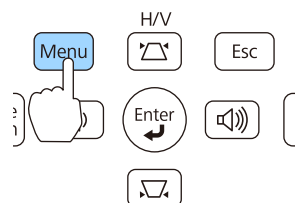
1 Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.88](#)

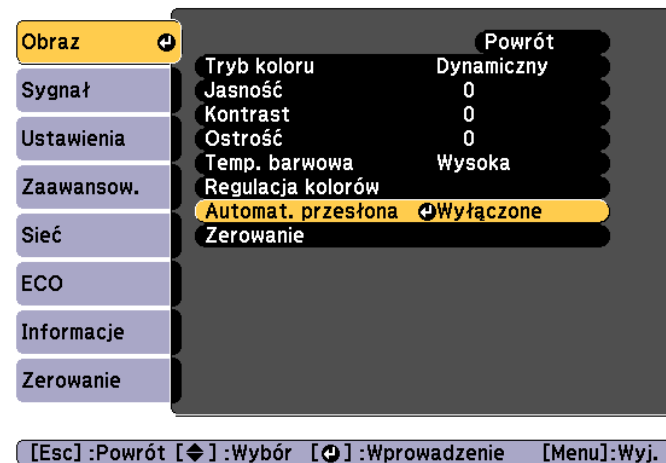
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



3 Wybierz **Normalna** lub **Duża szybkość**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.



Po ustawieniu na **Duża szybkość**, jasność obrazu jest dostosowywana zaraz po zmianie sceny.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

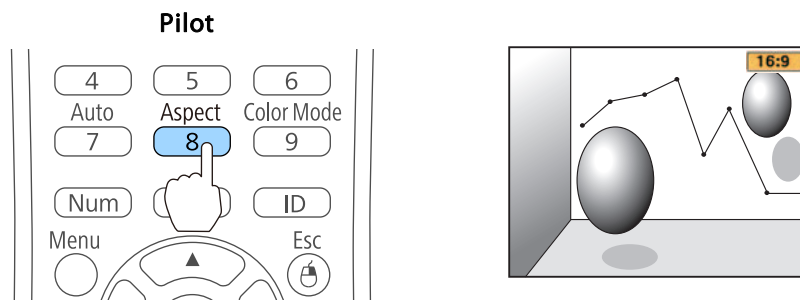
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



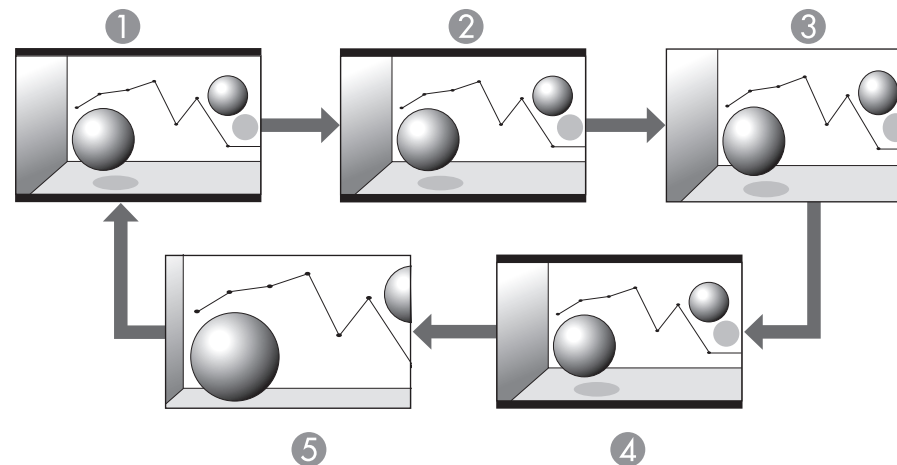
- Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.
- **Sygnal - Kształt obrazu** [str.92](#)
- W trybie 3D, trybu kształtu obrazu jest ustawiony na **Normalny**.

Zmiana trybu kształtu obrazu

Projekcja obrazów z urządzenia wideo lub z portu HDMI/MHL

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

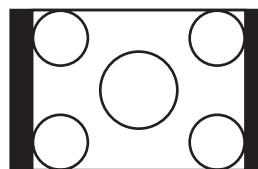
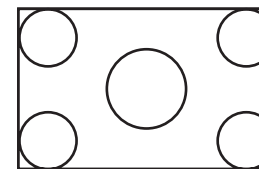
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

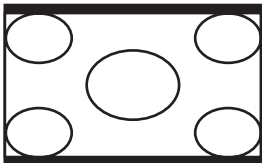
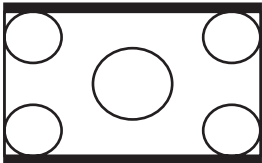
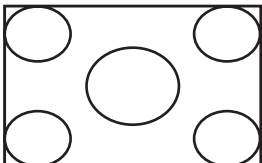
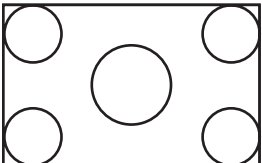
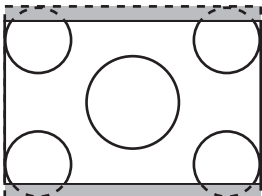
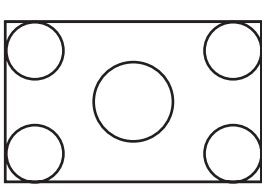
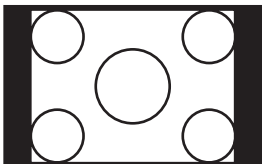
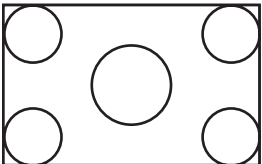


- 1 Normalnie lub Automatycznie
- 2 16:9
- 3 Pełny
- 4 Powiększenie
- 5 Natywny

Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

| Tryb projekcji | Sygnał wejściowy | |
|------------------|---|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| Normalnie |  |  |

| Tryb proporcji | Sygnał wejściowy | |
|----------------|--|---|
| | XGA 1024X768(4:3) | WXGA 1280X800(16:10) |
| 16:9 |  |  |
| Pełny |  |  |
| Powiększenie |  |  |
| Natywny |  |  |



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

🖱️ Sygnał - Rozdzielczość [str.92](#)

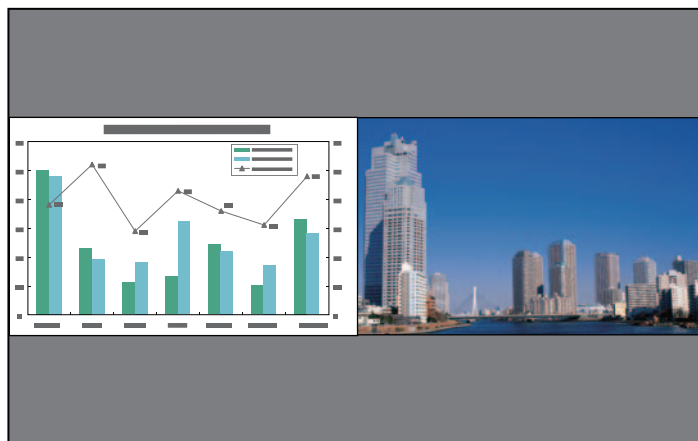


Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Na ekranie można jednocześnie wyświetlać obrazy — z lewej i z prawej strony — nadawane z dwóch źródeł wideo.



Projekcja Split Screen — źródła sygnału

Poniżej wymieniono kombinacje sygnałów źródłowych jakie można wyświetlać na rozdzielonym ekranie (Split Screen).

| Lewy ekran | Prawy ekran | | | | | | |
|------------|-------------|----------|-------|------|--------------|-----|-----|
| | Kom-puter | S-Vi-deo | Video | HDMI | USB Dis-play | USB | LAN |
| Komputer | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| S-Video | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Video | - | - | - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDMI | ✓ | ✓ | ✓ | - | ✓ | ✓ | ✓ |

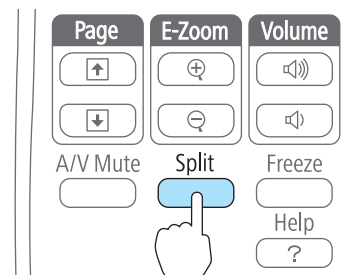
| Lewy ekran | Prawy ekran | | | | | | |
|--------------|-------------|----------|-------|------|--------------|-----|-----|
| | Kom-puter | S-Vi-deo | Video | HDMI | USB Dis-play | USB | LAN |
| USB Dis-play | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - | - |
| USB | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - | - |
| LAN | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - | - | - |

Procedury obsługi

Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

- Podczas projekcji naciśnij przycisk [Split].
Na lewym ekranie zostanie wyświetlone obecnie wybrane źródło sygnału.

Pilot



Te same operacje można wykonać z poziomu menu Konfiguracja.

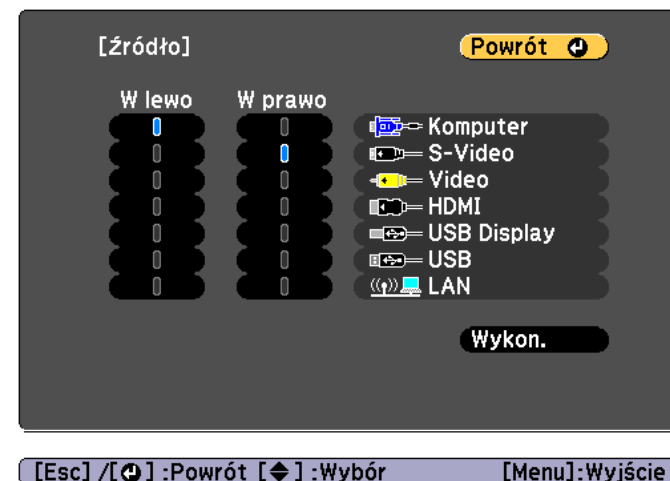
☛ Ustawienia - Split Screen [str.94](#)

- 2** Naciśnij przycisk [Menu].
Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.



- 3** Wybierz **Źródło**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

- 4** Wybierz źródło sygnału dla opcji **W lewo** i **W prawo**.



Można wybierać tylko dozwolone konfiguracje źródeł sygnału.

☛ "Projekcja Split Screen — źródła sygnału" [str.51](#)



Ekran Źródło jest także wyświetlany po naciśnięciu następujących przycisków podczas projekcji na dzielonym ekranie.

- Przycisk [Source Search]
- Przycisk [Computer]
- Przycisk [Video]
- Przycisk [USB]
- Przycisk [LAN]

- 5** Wybierz opcję **Wykon.** i naciśnij przycisk [↵].

Aby zmienić źródło podczas projekcji na dzielonym ekranie, rozpocznij wykonywanie procedury od punktu 2.

Przełączanie ekranów lewego i prawego

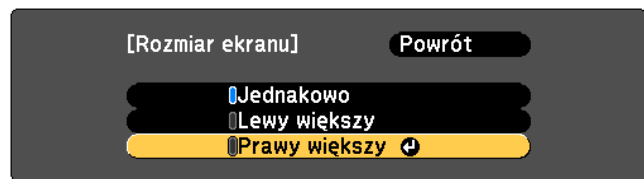
Aby zamienić miejscami obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym, należy wykonać poniższą procedurę.

- 1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2** Wybierz **Zamień ekrany**, a następnie naciśnij przycisk [↵].
Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



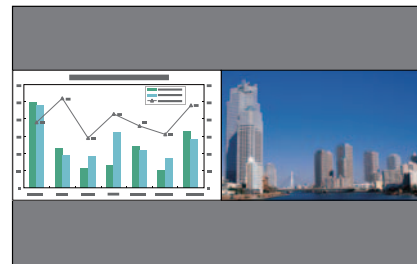
Zmiana rozmiaru obrazów na ekranach lewym i prawym

- 1** Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].
- 2** Wybierz **Rozmiar ekranu**, a następnie naciśnij przycisk[↵].
- 3** Wybierz rozmiar ekranu, których chcesz wyświetlić i kliknij przycisk [↵].

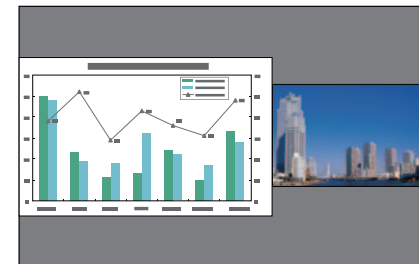


Wygląd wyświetlanych obrazów po ustawieniu rozmiaru ekranu przedstawiono na poniższej ilustracji.

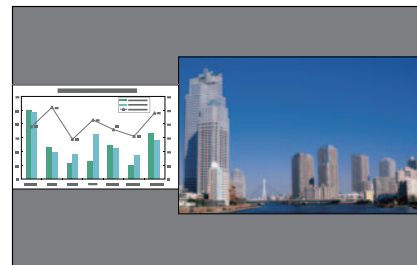
Jednakowo



Lewy większy



Prawy większy



- Nie można jednocześnie zwiększać rozmiaru obrazów wyświetlanych na ekranach lewym i prawym.
- Zwiększenie rozmiaru jednego obrazu powoduje zmniejszenie obrazu drugiego.
- W zależności od typu odbieranych sygnałów wideo obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym mogą nie mieć identycznego rozmiar, nawet jeśli wybrano opcję **Jednakowo**.

Wyłączenie funkcji rozdzielonego ekranu (Split Screen)

Aby zakończyć funkcję dzielonego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

Wyświetlanie w trybie rozdzielonego ekranu (Split Screen) można również zakończyć, wykonując poniższe czynności.

- Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.
- Wybierz opcję **Wył. Split Screen** w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Ustawienia - Split Screen - Konfig. Split Screen** [str.94](#)

Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem

Ograniczenia dotyczące obsługi

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (Split Screen) nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawianie opcji w menu Konfiguracja
- E-Zoom
- Przełączenie trybu kształtu obrazu (dla trybu kształtu obrazu ustawiona jest opcja **Normalny**.)
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona
- Wyświetlanie 3D

Pomoc można wyświetlić, tylko jeśli nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżeniu.

Ograniczenia związane z obrazem

- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane domyślne wartości menu **Obraz**. Jednakże, dla obrazu na lewym ekranie są stosowane następujące ustawienia wybrane dla obrazu wyświetlanego na prawym ekranie: **Tryb koloru**, **Temp. barwowa**, **Regulacja kolorów**, **Jasność**, **Kontrast**, **Nasycenie koloru** i **Odcień**.
- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane wartości **Wyłączone** dla **Progresywne** i **Redukcja szumów**.
 - ☛ "Menu Sygnał" [str.92](#)

- Jeśli nie jest odbierany żaden sygnał obrazu, wyświetlany ekran ma kolor ustawiony w Wyświetl tło. Gdy zostanie wybrana opcja **Logo**, wyświetlany jest kolor **Niebieski**.
- Gdy włączona jest funkcja Wycisz A/V, wyświetlany jest kolor **Czarny**.

Projekcja obrazów 3D

Można podłączyć urządzenia z obsługą odtwarzania 3D, takie jak dyski Blu-ray 3D i gry 3D i korzystać z doskonałych obrazów 3D.

Przygotowanie do przeglądania obrazów 3D

Przed rozpoczęciem oglądania obrazów 3D należy wykonać następujące przygotowania.

- Aktywne okulary 3D z systemem RF (opcjonalne/ELPGS03)
Więcej informacji na temat okularów 3D zawiera Przewodnik użytkownika okularów 3D.
- Adapter ładowania USB (opcjonalny/ELPAC01)
- Kabel HDMI z obsługą sygnałów 3D (dostępny w lokalnych sklepach)
- Wprowadź następujące ustawienia w menu Konfiguracja.
 - **Wyświetlanie 3D: Włączone**
 - **Format 3D: Automatycznie** lub taki sam format, jak sygnał 3D podłączonego urządzenia
- ☛ **Sygnał - Konfiguracja 3D** [str.92](#)

Obsługiwane sygnały 3D

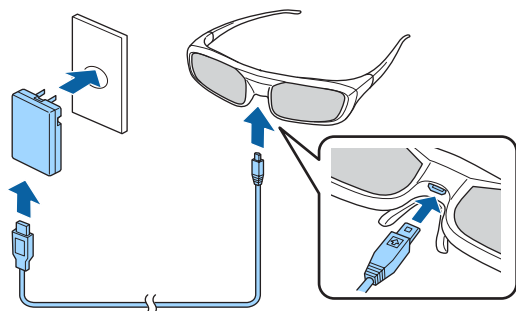
Ten projektor obsługuje następujące sygnały 3D.

- Nakładanie ramek
- Obok siebie
- Góra i dół

Ładowanie okularów 3D

Okulary 3D należy naładować przed rozpoczęciem ich używania.

Podłącz okulary 3D do adaptera ładowania USB, dostarczonym kablem ładowania, a następnie podłącz adapter ładowania USB do gniazda zasilania prądem elektrycznym.



Podłącz kabel ładowania do portu USB-A projektora w celu ładowania okularów 3D. (Ładowanie działa tylko przy włączonym projektorze.)

Uwaga

- Należy korzystać wyłącznie z gniazda elektrycznego wykorzystującego napięcie zgodne z napięciem podanym na ładowarce.
- Podczas używania dostarczonego z okularami 3D kabla do ładowania, należy zwrócić uwagę na następujące kwestie.
 - Nie należy używać kabla, jeśli jest uszkodzony.
 - Nie należy modyfikować kabla.
 - Nie należy zginać, skręcać lub zbyt mocno pociągać za kabel.
 - Nie należy go umieszczać w pobliżu grzejnika elektrycznego.



Poniżej przedstawione zostały standardowe czasy ładowania i użytkowania.

- Po 3 minutach ładowania czas użytkowania wynosi około 3 godzin.
- Po 50 minutach ładowania czas użytkowania wynosi około 40 godzin.

Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)

Podczas oglądania obrazów 3D projektor komunikuje się z okularami 3D. Aby komunikacja ta przebiegała prawidłowo, okulary 3D muszą zostać zarejestrowane z projektorem. Czynność ta jest określana jako „parowanie”.

Parowanie należy wykonać w następujących sytuacjach.

- Podczas pierwszego włączenia okularów 3D.
Parowanie rozpoczyna się automatycznie po włączeniu zasilania.
- Gdy nie można uzyskać prawidłowych obrazów 3D.
Wykonaj następujące czynności, aby przeprowadzić parowanie.

1

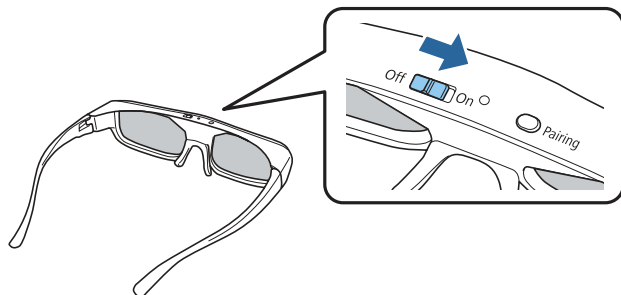
Włącz projektor.

2

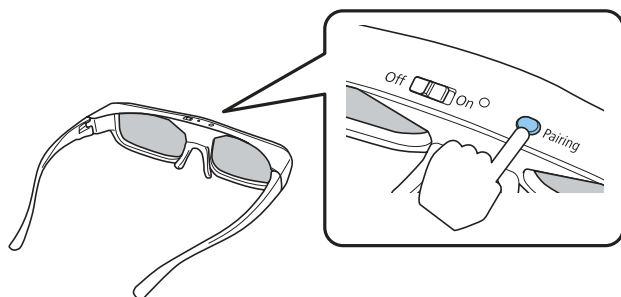
Naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie, a następnie wybierz opcję **HDMI**.

- 3** Włącz okulary 3D, przesuwając włącznik zasilania do pozycji [On].

Wskaźnik zaświeci się na kilka sekund, a następnie zgaśnie.



- 4** Naciśnij przycisk [Pairing] na okularach 3D i przytrzymaj go przez trzy sekundy.



Wskaźnik będzie świecił naprzemiennie zielonym i czerwonym światłem. Jeśli parowanie zostanie wykonane prawidłowo, wskaźnik zaświeci na zielono przez dziesięć sekund, a następnie zgaśnie.



- Jeśli wykonanie parowania nie powiedzie się, okulary 3D zostaną wyłączone.
- Podczas wykonywania parowania należy upewnić się, że odległość między projektorem a okularami 3D nie przekracza trzech metrów.
- Z tym projektorem można wykonać parowanie do 50 okularów 3D.

Oglądanie obrazów 3D

- 1** Podłącz projektor do urządzenia odtwarzania kablem HDMI.



Obrazy 3D można oglądać tylko wtedy, gdy sygnałem wejścia jest HDMI. Przygotuj kabel HDMI obsługujący sygnały 3D.

Więcej informacji dotyczących podłączania kabli HDMI można znaleźć poniżej.

☞ "Podłączanie sprzętu" [str.26](#)

- 2** Włącz urządzenie odtwarzania i projektor, a następnie rozpocznij projekcję obrazu.

Jeśli obraz nie jest wyświetlany, naciśnij przycisk [Source Search] na panelu sterowania lub pilocie, a następnie wybierz **HDMI**.

- 3** Włącz i załóż okulary 3D.

Podczas pierwszego używania okularów 3D należy wykonać parowanie.

☞ "Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)" [str.55](#)



- Postrzeganie obrazów 3D jest zróżnicowane.
- Jeśli nie można uzyskać prawidłowego efektu 3D, wykonaj **Okulary 3D-obr. odw.** z menu Konfiguracja.
- **Sygnal - Konfiguracja 3D - Okulary 3D-obr. odw.** str.92
- Sposób postrzegania obrazu 3D zależy od temperatury otoczenia projektora i czasu używania lampy. Jeżeli obraz wyświetla się nieprawidłowo, nie należy korzystać z projektora.
- Po zakończeniu oglądania wyłącz okulary 3D, przesuwając przełącznik [Power] na Off.
- Jeśli okulary 3D nie odbiorą sygnału 3D przez co najmniej 30 sekund, zostaną automatycznie wyłączone. Aby ponownie włączyć okulary 3D, przesunąć przełącznik [Power] na Off, a następnie z powrotem na On.
- Następujące funkcje nie są dostępne podczas oglądania obrazów 3D.
 - Przechwytywanie logo użytkownika
 - Wskaźnik
 - E-Zoom
- Podczas wykonywania następujących funkcji podczas oglądania wyświetlania obrazu 3D, obraz zostanie przełączony na tryb 2D.
 - Wyświetlanie wzorca testowego
 - A/V Mute
 - Freeze

Konwersja obrazów 2D na obrazy 3D

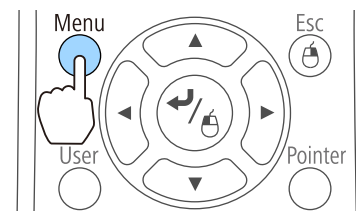
Umożliwia konwersję obrazów 2D z portu HDMI/MHL na obrazy 3D.

1

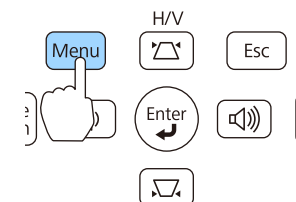
Naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" str.88

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



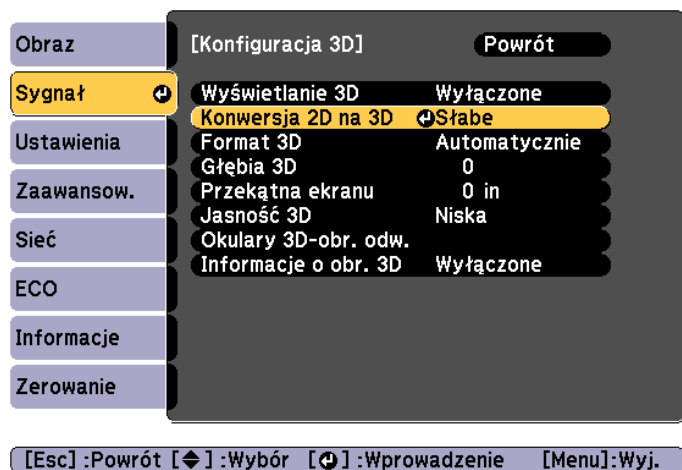
2

Wybierz opcję **Konfiguracja 3D** w menu **Sygnal**.



3


Wybierz **Konwersja 2D na 3D**, a następnie wybierz siłę efektu 3D.



Siłę efektu 3D można wybrać spośród następujących trzech opcji; **Słabe**, **Średnie** lub **Silne**.

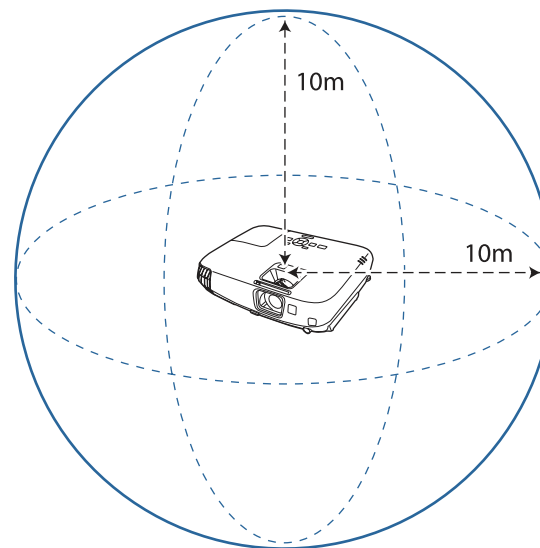


Podczas korzystania z opcji **Konwersja 2D na 3D**, ustaw **Format 3D** na **Autom.** lub **2D**.

 **Sygnał** - **Konfiguracja 3D** - **Format 3D** [str.92](#)

Obszar wyświetlania obrazów 3D

Poniżej przedstawiono obszar wyświetlania dla obrazów 3D. Oglądanie w obszarze 10 metrów od projektora.



- Obrazy 3D mogą nie wyświetlać się prawidłowo, jeśli wystąpią jakiegokolwiek zakłócenia od innych urządzeń komunikacyjnych Bluetooth.
- Okulary 3D do komunikacji wykorzystują tę samą częstotliwość (2,4 GHz) co bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) oraz kuchenki mikrofalowe. Jeżeli urządzenia te są używane w tym samym czasie, mogą pojawić się zakłócenia fal radiowych i obraz może zostać przerwany. Jeśli zachodzi potrzeba korzystania z tych urządzeń w tym samym czasie, należy się upewnić, że zachowana jest wystarczająca odległość pomiędzy projektorem a tymi urządzeniami.
- Okulary 3D przeznaczone do używania z tym projektorem wykorzystują technologię aktywnego systemu migawki w oparciu o standardy ustanowione w programie Full HD 3D Glasses Initiative.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazów 3D

Podczas oglądania obrazów 3D należy pamiętać o poniższych ostrzeżeniach i przestrożach.



Ostrzeżenie

- Nie wolno demontować ani przerabiać okularów 3D.
Mogłoby to doprowadzić do pożaru albo spowodować złe samopoczucie, wynikające z nieprawidłowego wyglądu obrazów.
 - Nie należy pozostawiać okularów 3D lub dostarczonych części w miejscach dostępnych dla dzieci.
Dzieci mogą przypadkowo połknąć te elementy. W przypadku połknięcia należy się natychmiast skontaktować z lekarzem.
 - Nie należy kłaść okularów 3D w ogniu, na źródłach ciepła lub pozostawiać ich bez opieki w miejscach narażonych na wysokie temperatury. Ponieważ urządzenie jest wyposażone w wbudowaną ładowalną baterię litową, może ono spowodować oparzenia lub pożar w przypadku rozgrzania lub eksplozji.
 - Podczas ładowania należy podłączyć dostarczony kabel do portu USB wskazanego przez firmę Epson. Nie należy stosować innych urządzeń do ładowania, ponieważ może to spowodować wyciek, przegrzanie lub eksplozję baterii.
 - Należy używać wyłącznie dostarczonego kabla do ładowania okularów 3D.
W przeciwnym razie może dojść do przegrzania, zapłonu lub eksplozji.
- Komunikacja bezprzewodowa (Bluetooth)
- Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego. Przed użyciem urządzenia należy się upewnić, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny.
 - Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie automatycznie sterowanego sprzętu medycznego, co może spowodować wypadek. Nie należy używać urządzenia w pobliżu automatycznie sterowanych urządzeń, takich jak drzwi automatyczne lub alarmy przeciwpożarowe.

Ostrzeżenia dotyczące korzystania z okularów 3D



Przestroga

- Okularów 3D nie wolno upuszczać ani zbyt mocno ścisnąć.
Jeżeli elementy szklane itp. pękną, mogą spowodować obrażenia ciała. Okulary należy przechowywać w miękkim futerale dostarczonym z zestawem.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy zwracać szczególną uwagę na ich krawędzie.
Kontakt tych krawędzi np. z oczami może spowodować obrażenia.
- Nie wolno kłaść palców na ruchomych elementach (np. zawiasach) okularów 3D.
W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.
- Okulary 3D należy użytkować zgodnie z lokalnym prawem i przepisami.
- Okulary 3D należy zakładać w odpowiedni sposób.
Nie wolno ich nosić górną częścią skierowaną w dół.
Nieprawidłowe wyświetlanie obrazu może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary należy nosić wyłącznie podczas oglądania obrazu 3D.
- Postrzeganie obrazów 3D jest zróżnicowane. Z funkcji wyświetlania obrazów 3D nie wolno korzystać w razie niepokojącego samopoczucia bądź gdy obrazów 3D nie widać. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Jeżeli okulary 3D działają nieprawidłowo lub są uszkodzone, należy je natychmiast zdjąć. Kontynuowanie oglądania obrazów 3D może wyrządzić szkodę i spowodować złe samopoczucie.
- W przypadku wystąpienia zaczerwienienia, bólu bądź swędzenia uszu, nosa lub skroni należy natychmiast zdjąć okulary 3D. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Okulary 3D należy zdjąć, jeżeli podczas ich noszenia występuje dziwne uczucie na skórze. Farba bądź materiały zastosowane do produkcji okularów 3D mogą spowodować reakcję alergiczną.

Ostrzeżenia dotyczące oglądania obrazu

Przestroga

Podczas długiego oglądania obrazów 3D należy zawsze robić okresowe przerwy. Długie oglądanie obrazów 3D może spowodować zmęczenie oczu.

Konieczność i czas przerw są różne dla każdej osoby. Jeżeli mimo przerw w oglądaniu oczy nadal są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie.

Ostrzeżenia dotyczące metod wyświetlania

Przestroga

- Jeżeli podczas oglądania obrazów 3D oczy są zmęczone, należy natychmiast przerwać oglądanie. Oglądanie obrazów 3D w takiej sytuacji może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zawsze korzystać z okularów 3D. Bez okularów 3D nie wolno oglądać obrazów 3D. Oglądanie obrazów 3D bez okularów może spowodować złe samopoczucie.
- Podczas korzystania z okularów 3D należy unikać kontaktu z delikatnymi bądź kruchymi przedmiotami. Obrazy 3D mogą powodować nieumyślne ruchy ciała, mogące doprowadzić do uszkodzenia pobliskich przedmiotów bądź obrażeń ciała.
- Z okularów 3D należy korzystać wyłącznie podczas oglądania obrazów 3D. Z założonymi okularami 3D nie wolno się poruszać po pomieszczeniu. Obraz widziany za pośrednictwem okularów 3D może być ciemniejszy niż zazwyczaj, co może spowodować upadek bądź obrażenia ciała.
- Oglądanie z przodu ekranu.
Oglądanie obrazów 3D pod kątem zmniejsza efekt 3D i może spowodować złe samopoczucie związane z niezamierzonymi zmianami koloru.
- Podczas korzystania z okularów 3D w pomieszczeniach z oświetleniem LED bądź fluorescencyjnym można zaobserwować błyski lub migotanie. W takiej sytuacji podczas oglądania obrazów 3D należy wyłączyć oświetlenie bądź zmniejszać jego intensywność do momentu, aż migotanie będzie niezauważalne. Miganie może powodować u niektórych osób drgawki lub omdlenia. W razie wystąpienia złego samopoczucia podczas oglądania obrazów 3D należy natychmiast przerwać oglądanie.
- Podczas oglądania obrazów 3D należy zachować odpowiednią odległość od ekranu, wynoszącą minimum trzykrotność jego wysokości.
Zalecana odległość od ekranu 80-calowego wynosi minimum 3 metry, a od ekranu 100-calowego - minimum 3,6 metra. Oglądanie obrazu w odległości mniejszej niż zalecana może spowodować zmęczenie oczu.
- Podczas oglądania obrazów 3D zalecane jest używanie ekranu o przekątnej poniżej 120 cali.
Zbyt duży ekran może wywołać zmęczenie oczu lub nudności spowodowane treścią, warunkami otoczenia, stanem zdrowia, itp.

Ostrzeżenia dla użytkownika

**Przestroga**

Osoby wrażliwe na światło, cierpiące na choroby serca bądź odczuwające jakikolwiek dyskomfort nie powinny korzystać z okularów 3D. W przeciwnym razie może dojść do nasilenia się wcześniejszych objawów.

Ostrzeżenia dotyczące wieku oglądających (dla dzieci)

**Przestroga**

- Zalecany minimalny wiek użytkownika okularów 3D wynosi sześć lat.
- Dzieci w wieku poniżej sześciu lat wciąż się rozwijają i oglądanie obrazów 3D może spowodować komplikacje. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zasięgnąć porady lekarza.
- Dzieci powinny korzystać z okularów 3D wyłącznie pod opieką dorosłych. Ponieważ czasami trudno jest jednoznacznie ocenić, czy dziecko jest zmęczone, złe samopoczucie może wystąpić nagle. Należy zawsze sprawdzać, czy podczas oglądania dzieci nie odczuwają zmęczenia oczu.

Projekcja bez komputera (PC Free)

Poprzez podłączenie do projektora urządzenia pamięci masowej USB, takiego jak pamięć USB lub twardy dysk USB, można wyświetlać pliki zapisane w urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta określana jest jako PC Free.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas projekcji, za pomocą funkcji PC Free, nawet przy użyciu przycisków [↶] oraz [↷] na panelu sterowania.

Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free

| Typ | Typ pliku (rozszerzenie) | Uwagi |
|-------|--------------------------|---|
| Obraz | .jpg | Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości powyżej 8192 x 8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie. |
| | .bmp | Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. |
| | .gif | <ul style="list-style-type: none"> • Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe. |
| | .png | Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x800. |
| Kodek | .avi (Motion JPEG) | <ul style="list-style-type: none"> • Nie można wyświetlać obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280x720. • Format odtwarzanego dźwięku jest ograniczony do liniowego PCM i ADPCM. • Obsługa AVI 1.0. Nie można wyświetlać plików o wielkości powyżej 2 GB. |



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykłady funkcji PC Free

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB



☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.64](#)

☛ "Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)" [str.65](#)

Metody obsługi PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.






Uruchamianie funkcji PC Free

1 Zmień źródło na USB.
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.37](#)

2 Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.
☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.30](#)

Uruchomiona zostanie funkcja PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

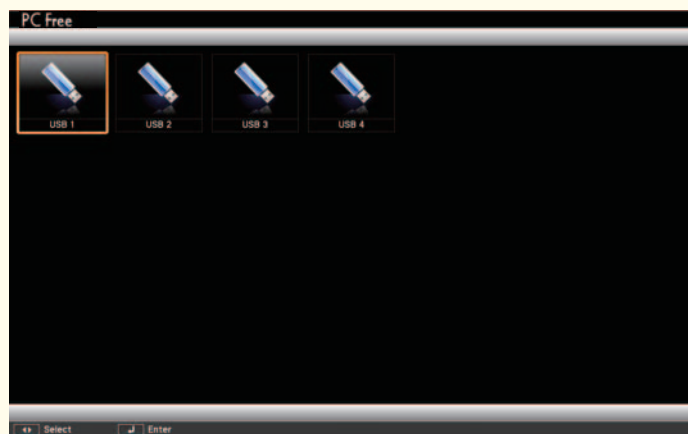
- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
 - Pliki JPEG
 - Pliki AVI (wyświetlanie obrazu na początku filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

| Ikona | Plik | Ikona | Plik |
|---|--------------------------|---|-----------|
|  | Pliki JPEG* |  | Pliki BMP |
|  | Pliki GIF |  | Pliki PNG |
|  | Pliki AVI (Motion JPEG)* | | |

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość wsunienia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisku [↵], [⏮], [⏪] lub [⏩] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Projekcja obrazów

- Naciśnij przyciski [⏮], [⏪], [⏩] lub [⏭], aby wybrać plik lub folder do wyświetlenia.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [⏭] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [⏮] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

- Naciśnij przycisk [↵].

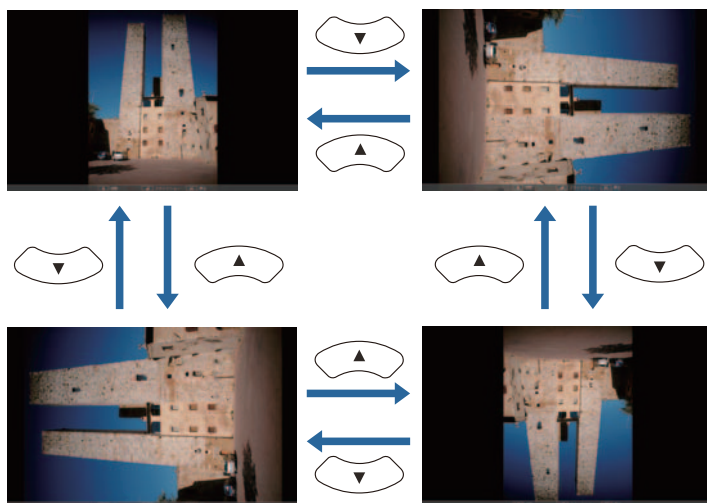
Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na opcji **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

- 1 Odtwórz obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.
- 2 Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



Zatrzymywanie funkcji PC Free

Aby zamknąć funkcję PC Free, odłącz urządzenie USB od portu USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

Uwaga



Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1 Uruchom funkcję PC Free.
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.
☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.62](#)
- 2 Użyj przycisków [↶], [↷], [↺] i [↻], do wyboru pliku obrazu do wyświetlenia.




- 3 Naciśnij przycisk [↻].
Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.



Przy użyciu przycisków   można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

4 Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
- Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk .

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.








Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw opcję **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** na pozycję inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.


☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.66](#)

1 Uruchom funkcję PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.62](#)

2 Naciśnij przyciski , ,  lub , aby ustawić kursor nad folderem, którego zawartość ma być wyświetlona jako Pokaz slajdów i naciśnij przycisk .

3 W prawej dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk .




Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" [str.66](#)

Podczas pokazu slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk , przycisk  lub przycisk , aby przejść do następnego pliku.

Podczas projekcji pliku przez funkcję PC Free, można używać następujące funkcje.

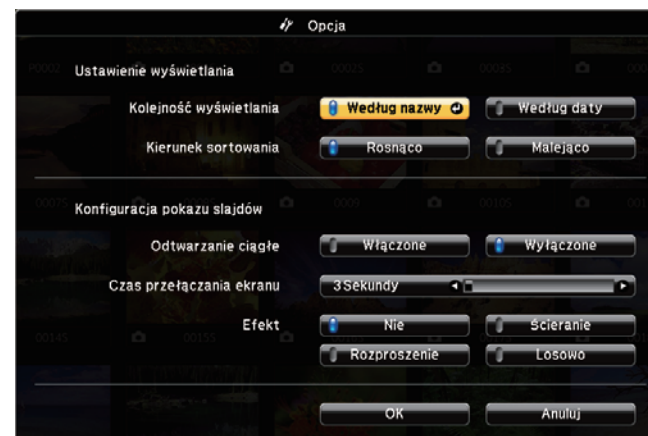
- Zamrożenie
 - ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" [str.69](#)

- Wycisz A/V
☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.69](#)
- E-Zoom
☞ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.71](#)
- Wskaźnik
☞ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.70](#)

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1 W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].
- 2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.
Wybierz niezbędne opcje i naciśnij przycisk [**↵**].
Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



| | |
|---------------------------------|--|
| Kolejność wyświetlania | Można wybrać wyświetlanie plików Według nazwy lub Według daty . |
| Kierunek sortowania | Można wybrać sortowanie plików Rosnąco lub Malejąco . |
| Odtwarzanie ciągle | Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane. |
| Czas przełączania ekranu | Istnieje możliwość określenia czasu, przez jaki pojedynczy plik ma być wyświetlany w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekund. W przypadku wybrania opcji Nie odtwarzanie zostanie wyłączone automatycznie. |
| Efekt | Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów. |

- 3 Po zakończeniu wykonywania ustawień, użyj przycisków [**⏮**], [**⏪**], [**⏩**] lub [**⏭**] do ustawienia kursora nad **OK** i naciśnij przycisk [**↵**].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [**↵**].

Projekcja z użyciem kodu QR

Przez odczytanie kodu QR wyświetlanego na ekranie projekcji za pomocą Epson iProjection (wersja V1.3.0 lub nowsza), można łatwiej wyświetlać dane na smartfonie lub tablecie.

Przed rozpoczęciem projekcji z wykorzystaniem kodu QR, sprawdź następujące elementy.

- Czy dostarczony lub opcjonalny moduł sieci bezprzewodowej LAN jest zainstalowany w projektorze
- Czy opcja **Zasil. poł. bezprz.** jest ustawiona na **Wł. bezprz sieci LAN** w menu Konfiguracja



Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.

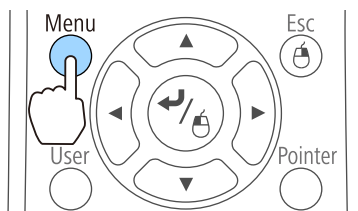
Ustawienie metody wyświetlania dla kodów QR

Ustaw wyświetlanie kodu QR w menu Konfiguracja.

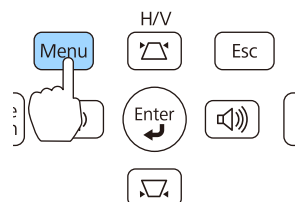
1 Naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.88](#)

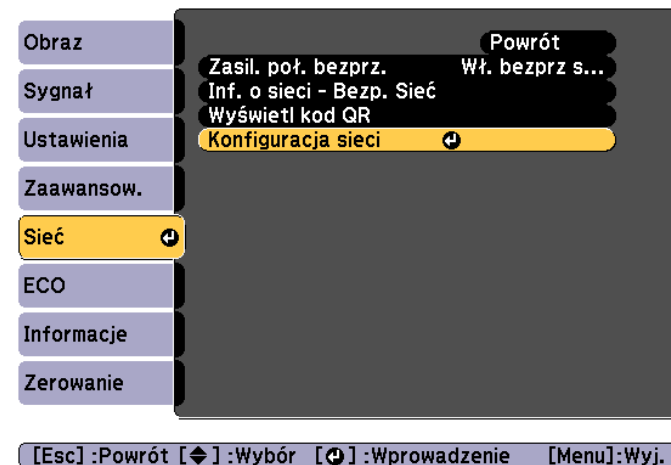
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Konfiguracja sieci** w menu **Sieć**.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Wprowadzenie [Menu]:Wyj.

3 Wybierz opcję **Wyśw. inf. o LAN** w menu **Podstawowy**.



[Esc]:Powrót [◀]:Wybór [▶]:Wprowadzenie

4 Wybierz **Tekst i kod QR**.



Tekst i kod QR

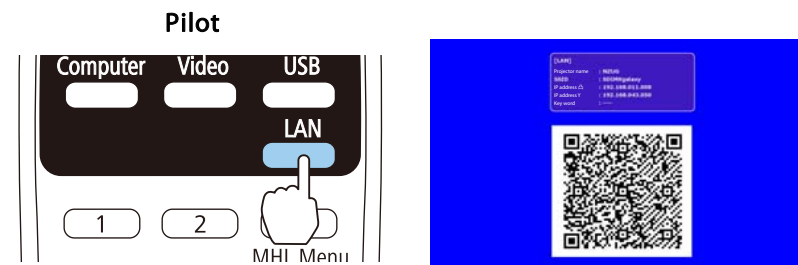


Wyświetlanie danych ze smartfona lub tabletu

Wyświetl dane ze swojego urządzenia korzystając z Epson iProjection.

- 1 Uruchom aplikację Epson iProjection na swoim smartfonie lub tablecie.
- 2 Stuknij **Projector** na ekranie aplikacji.
Wyświetlony zostanie ekran wyszukiwania projektora.
- 3 Stuknij **Read QR code** na ekranie aplikacji.
Uruchomiony zostanie aparat i wyświetlony ekran podglądu.

- 4 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie lub wybierz polecenie **Wyświetl kod QR** z menu **Sieć**, aby wyświetlić kod QR.



- Jeżeli projektor odbiera już sygnał obrazu przez sieć, kod QR nie będzie wyświetlany, nawet po naciśnięciu przycisku [LAN]. Naciśnij przycisk [Enter] na pilocie lub w panelu sterowania (tylko wtedy, gdy źródłem sygnału jest LAN) lub wybierz polecenie **Wyświetl kod QR** z menu **Sieć**, aby wyświetlić kod QR.
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania.

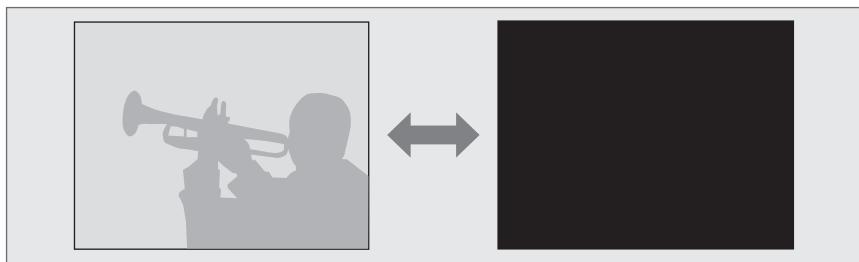
- 5 Odczytaj wyświetlony kod QR za pomocą swojego smartfona lub tabletu.

Pamiętaj, aby odczytać kod QR od przodu ekranu, tak aby pasował do prowadnicy. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać doczytany.

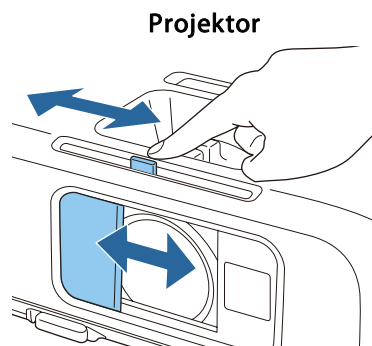
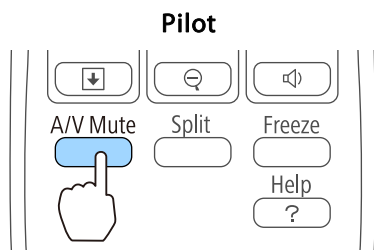
Po ustanowieniu połączenia, wyświetlany jest obraz z podłączonego urządzenia. Stuknij **Files** na ekranie aplikacji, a następnie wybierz plik, do wyświetlenia.

Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby ukryć obraz na ekranie, lub aby nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików.



Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.



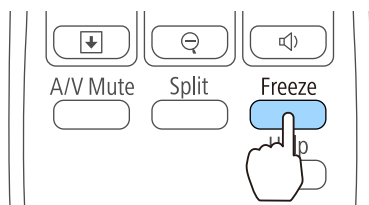
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obraz i dźwięk są nadal odtwarzane nawet po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
 - ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** [str.95](#)
- Po włączeniu wyciszenia A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie funkcji **Timer wyciszenia A/V** i po upływie około 30 minut, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Aby nie używać włączając funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
 - ☛ **ECO - Timer wyciszenia A/V** [str.104](#)
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony **Zegar osł. obiektywu** i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz włączać **Zegara osł. obiektywu**, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
 - ☛ **ECO - Zegar osł. obiektywu** [str.104](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

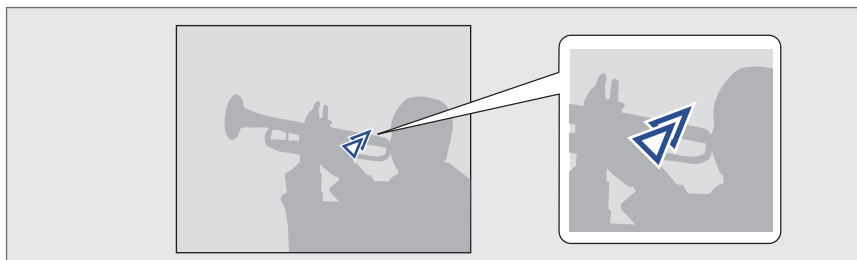
Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

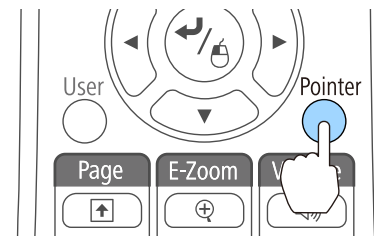
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



1 Wyświetl wskaźnik.

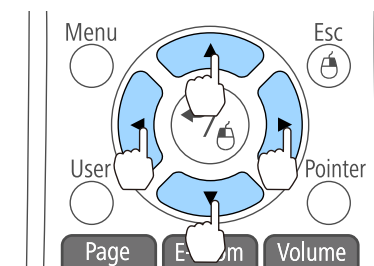
Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

Pilot



2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↖], [↗], [↘] i [↙], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

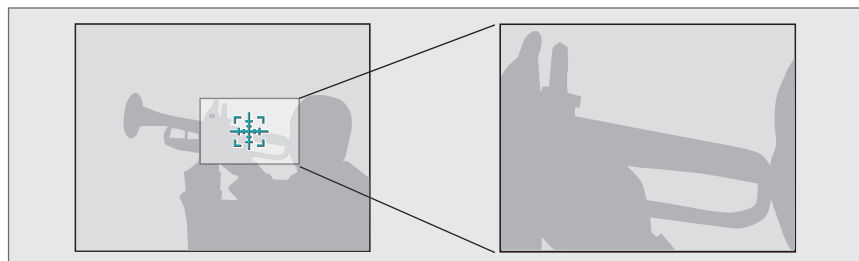


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

🖱️ **Ustawienia - Kształt wskaźnika** [str.94](#)

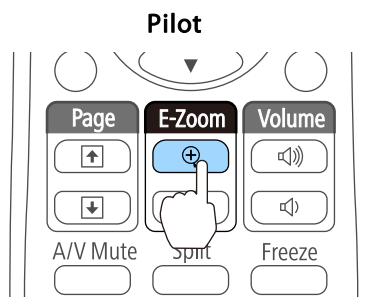
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów.

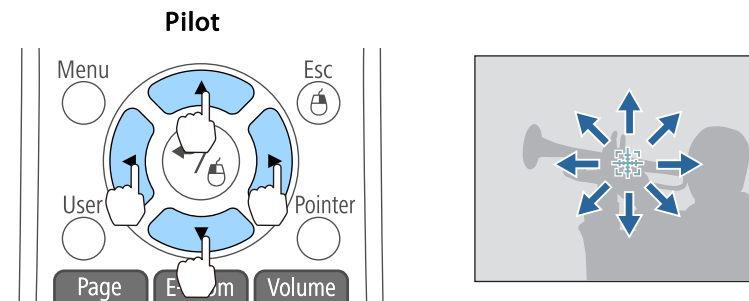


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

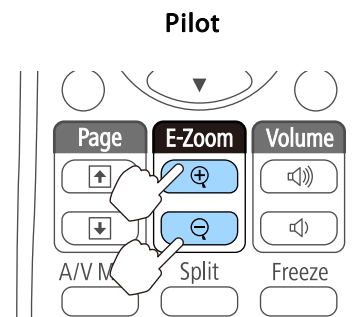


2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciśnij przyciski [⏮], [⏭], [⏪] lub [⏩], aby przewinąć obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

| | Windows | OS X |
|-------------------|---------------|-----------------|
| System operacyjny | Windows 2000 | Mac OS X 10.3.x |
| | Windows XP | Mac OS X 10.4.x |
| | Windows Vista | Mac OS X 10.5.x |
| | Windows 7 | Mac OS X 10.6.x |
| | Windows 8 | OS X 10.7.x |
| | Windows 8.1 | OS X 10.8.x |
| | | OS X 10.9.x |

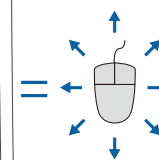
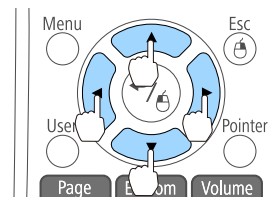
* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

- 1 Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.
 "Podłączanie komputera" [str.28](#)
- 2 Zmień źródło na jedno z poniższych.
 - USB Display
 - Komputer
 - HDMI "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.37](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

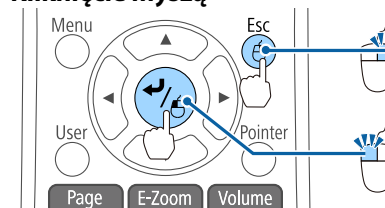
Przesuwanie wskaźnika myszy




Przyciski [] [] [] []:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

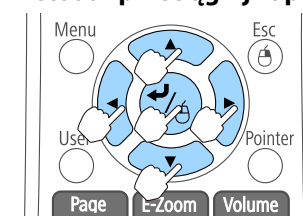
Kliknięcie myszą









Przycisk [Esc]: Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk []: kliknięcie lewym przyciskiem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

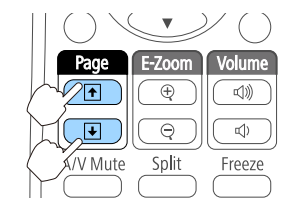
Metoda "przeciągnij i upuść"





Przytrzymując naciśnięty przycisk [], naciśnij przyciski [], [], [] oraz [].

Zwolnij przycisk [], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona góra/dół



Przycisk []: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk []: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶↷], [↷↶], [↶↸] i [↸↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
 - Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
 - Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
 - Podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do portu HDMI/MHL z użyciem kabla MHL.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
 - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)
- Jednakże, podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik, dostępna jest funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



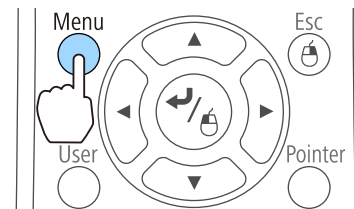
- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
 - Po ustawieniu zawartości menu Konfiguracja z innego projektora, z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej, zapisane logo użytkownika zostanie ustawione dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.
- ☞ "Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów" [str.107](#)

1

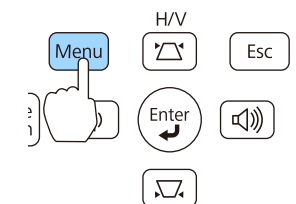
Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Obsługa menu Konfiguracja" [str.88](#)

Używanie pilota

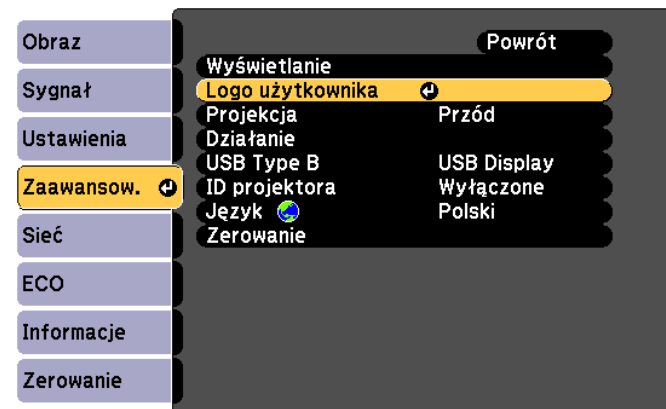


Przy użyciu panelu sterowania



2

Wybierz **Logo użytkownika z Zaawansow.**



[Esc]:Powrót [↵]:Wybór [↵]:Wprowadzenie [Menu]:Wyj.



- Po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** z **Ochrona hasłem** na **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Wyłączone**.

☞ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.75](#)

- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- 3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

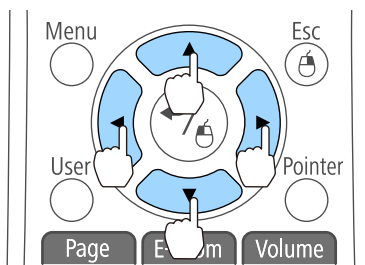


Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 4** Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

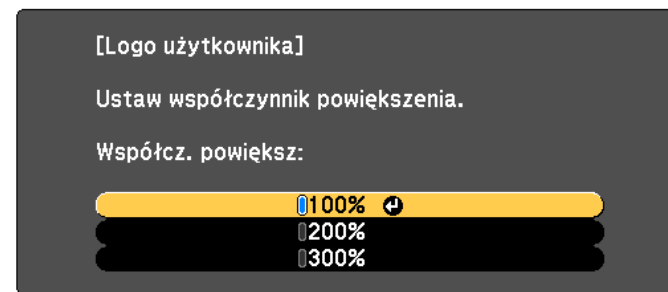
Pilot



Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- 5** Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



[Esc]:Powrót [◆]:Wybór [↵]:Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie trwa kilka chwil. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.77](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.78](#)

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Wersje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące dwa rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

- **Ochrona logo użytk.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użytk.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.95](#)

- **Ochrona sieci**

Jeśli dla ustawienia **Ochrona sieci** została wybrana wartość **Włączone**, nie można zmieniać ustawień w menu **Sieć**.

☛ "Menu Sieć" [str.97](#)

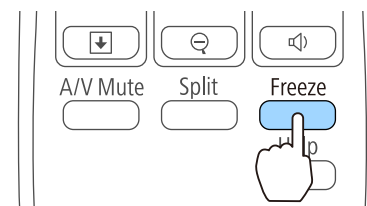
Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

Na ekranie zostanie wyświetlone menu funkcji Ochrona hasłem.

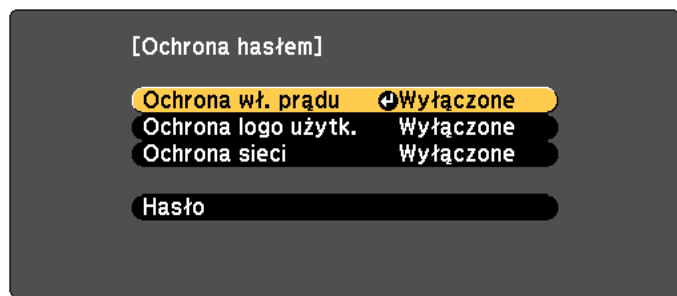
Pilot





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.
- ☛ "Wprowadzanie hasła" [str.76](#)

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].



[◀] : Wybór [▶] : Wprowadzenie [Menu] : Wyjście

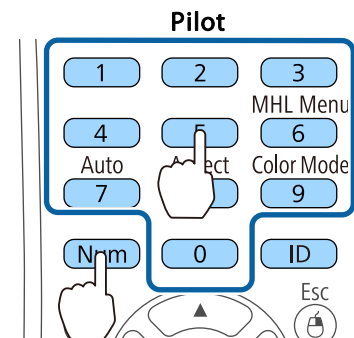
- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].

Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].
- (2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000”. Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

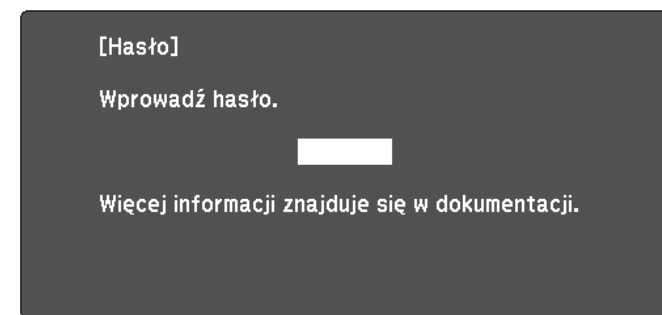


- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



[0-9] : Wprowadź

Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „Kod żądania: xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

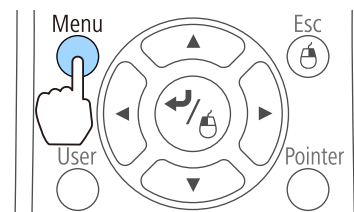
- **Pełna blokada**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**
Zablokowane zostaną wszystkie przyciski w panelu sterowania, za wyjątkiem przycisku zasilania [⏻].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

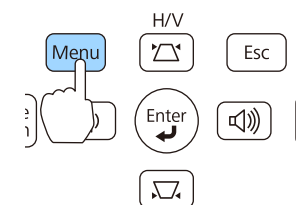
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☞ "Używanie Menu Konfiguracja" [str.88](#)

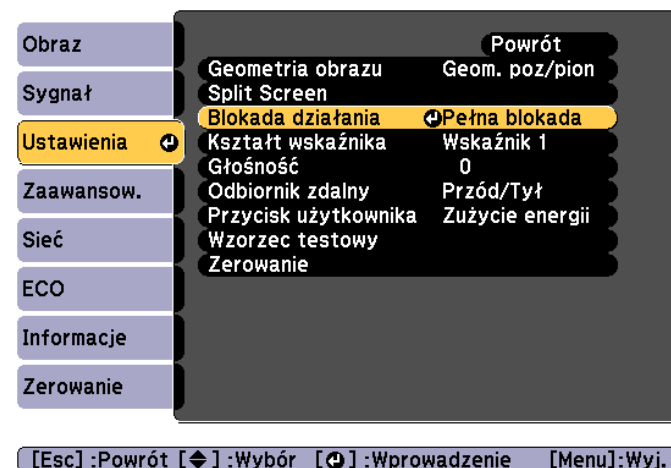
Używanie pilota



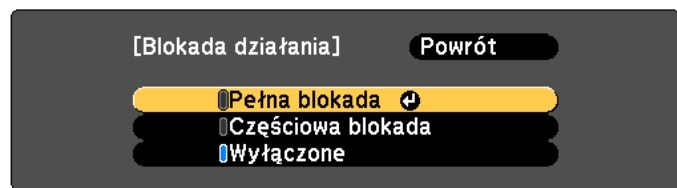
Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



3 Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



[Esc] :Powrót [↓] :Wybór [↵] :Ustawienie [Menu]:Wyj.

- 4** Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.
Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
☛ **Ustawienia - Blokada działania str.94**
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

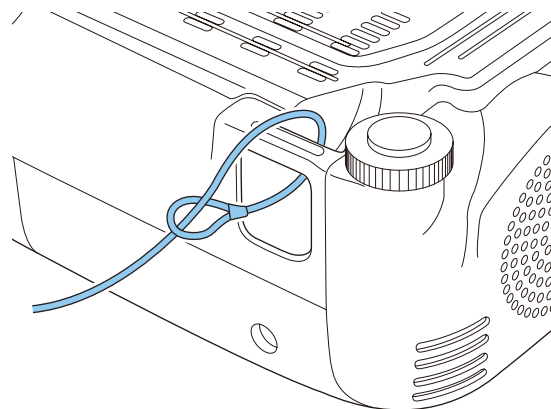
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
☛ <http://www.kensington.com/>

- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź przez projektor linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.
Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania
- Grupowa rejestracja zarejestrowanych projektorów
- Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów
- Sterowanie zarejestrowanymi projektorami
- Funkcja Powiadom. o poczcie
- Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów

Message Broadcasting

Message Broadcasting to rozszerzenie programu EasyMP Monitor. Message Broadcasting można używać do wysyłania komunikatu (plik JPEG) w celu projekcji we wszystkich projektorach Epson lub w określonych projektorach, podłączonych do sieci.

Dane można wysłać ręcznie lub automatycznie z użyciem funkcji Ustawienia timera programu EasyMP Monitor.

Pobierz oprogramowanie Message Broadcasting z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)

Ustawienia i sterowanie projektorem, można wykonać poprzez użycie przeglądarki sieci web komputera podłączonego do projektora w sieci. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8,0 lub nowszej. Użyj Safari dla systemu OS X.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

ECO - Tryb gotowości [str.104](#)

Konfiguracja Projektora

W przeglądarce sieci web, można ustawić elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracja projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Wzorzec testowy
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. - Język
- Menu Zerowanie - Zerowanie czasu lampy

Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.

☛ "Menu Konfiguracja" [str.87](#)

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Dodaj port
- Numer portu

Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. W przypadku komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN łączenie musi się odbywać w trybie Zaawansowany.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.
Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.
Ekran wprowadzania hasła jest wyświetlany, gdy Hasło kontroli sieci jest ustawiane w menu Konfiguracja.

- 3 Podaj ID użytkownika i hasło.
Jako ID użytkownika wprowadź "EPSONWEB".
Początkowe hasło to "admin".

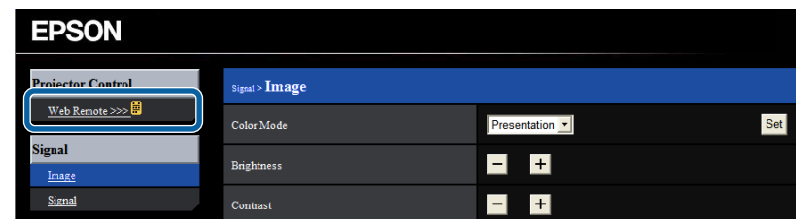


- Wprowadź ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło nie zostało ustawione. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło można zmienić w menu Sieć w menu Konfiguracja.
☛ Sieć - Podstawowy - Hasło kontroli sieci [str.99](#)

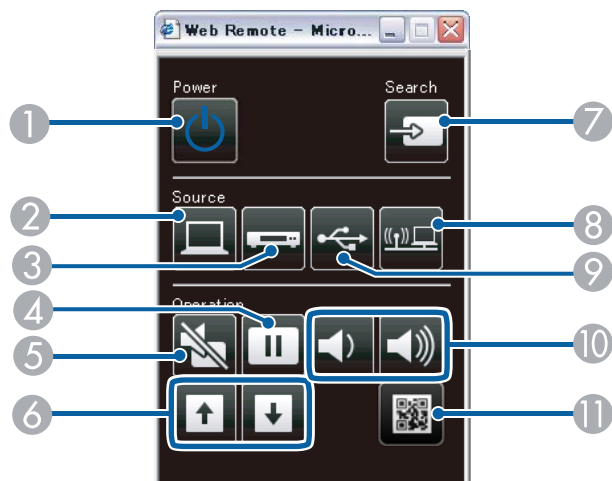
Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1 Wyświetl ekran kontroli sieci.
- 2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



- 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



| Nazwa | Funkcja |
|--------------------------|--|
| 1 Przycisk zasilania [⏻] | Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 |
| 2 Przycisk [Computer] | Do zmiany na obrazów z portu Computer. |
| 3 Przycisk [Video] | Każde naciśnięcie przycisku, przełącza pomiędzy obrazami z portów Video, S-Video i HDMI/MHL. |
| 4 Przycisk [Freeze] | Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.69 |
| 5 Przycisk [A/V Mute] | Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.69 |

| Nazwa | Funkcja |
|-----------------------------------|--|
| 6 Przyciski [Page] [⏮][⏭] | Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.72 W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.37 Podczas połączenia z siecią Podczas projekcji obrazów lub scenariuszy przez PC Free, naciśnięcie tych przycisków wyświetla poprzedni/ następny ekran. |
| 7 Przycisk [Source Search] | Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.36 |
| 8 Przycisk [LAN] | Zmienia na obraz wyświetlany za pomocą EasyMP Network Projection. Podczas projekcji z użyciem opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key, ten przycisk przełącza na ten obraz. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.37 |
| 9 Przycisk [USB] | Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.37 |
| 10 Przyciski [Volume] [⏮][⏭] | [⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.46 |
| 11 Przycisk [Display the QR Code] | Wyświetlanie kodu QR. |

Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o poczta w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Poczta - Powiadom.o poczta [str.102](#)



- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ ECO - Tryb gotowości [str.104](#)

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca poczty: Adres dla Adres 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Wiadomości pokazano poniżej.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.117](#)

Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

Sieć - Inne - SNMP [str.103](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania przez SNMP nie można używać podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN, w trybie Szybki.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Polecenia ESC/VP21

Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera podłączonego przy użyciu USB. Podłącz urządzenie i projektor za pomocą kabla USB i wprowadź polecenia komunikacji (ESC/VP21).

Przed rozpoczęciem

Aby sterować projektorem i go monitorować za pomocą poleceń ESC/VP21, należy wcześniej wykonać następujące czynności.

- 1** Zainstaluj sterownik komunikacji USB (EPSON USB-COM Driver) na komputerze. Szczegółowe informacje o sterowniku EPSON USB-COM można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

- 2** Ustaw opcję **USB Type B** na **Link 21L** w menu Konfiguracja projektora.

 [Zaawansow. - USB Type B \[str.95\]\(#\)](#)

- 3** Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.

Przy kolejnym uruchomieniu rozpocznij od kroku 2.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

| Element | | | Polecenie |
|-----------------------------------|-------------|-----------|-----------|
| Zasilanie Włączone/ Wyłączone | Włączone | | PWR ON |
| | Wyłączone | | PWR OFF |
| Wybór sygnału | Komputer | Autom. | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Komponent | SOURCE 14 |
| | HDMI | | SOURCE 30 |
| | Video | | SOURCE 41 |
| | S-Video | | SOURCE 42 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone | Włączone | | MUTE ON |
| | Wyłączone | | MUTE OFF |
| Wybór Wycisz A/V | Czarny | | MSEL 00 |
| | Niebieski | | MSEL 01 |

| Element | | Polecenie |
|---------|------|-----------|
| | Logo | MSEL 02 |

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.


Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

| Event ID | Przyczyna | Rozwiązanie |
|------------------------------|---|--|
| 0432 0435 | Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection. | Uruchom projektor ponownie. |
| 0434 0481 0482 0485 | Niestabilne połączenie sieciowe. | Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu. |
| 0433 | Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe. | Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection. |
| 0484 | Połączenie z komputerem zostało przerwane. | |
| 0483 04FE | Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty. | Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie. |
| 0479 04FF | W projektorze wystąpił błąd systemu. | Uruchom projektor ponownie. |
| 0891 | Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID. | Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora. |
| 0892 | Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2. | Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ Zabezpiecz. str.101 |
| 0893 | Różne typy szyfrowania WEP/TKIP/AES. | |
| 0894 | Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego. | Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci. |
| 0898 | Błąd uzyskiwania DHCP. | Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ Bezp. sieć - Ustawienia IP str.100 |

| Event ID | Przyczyna | Rozwiązanie |
|----------|------------------------|--|
| 0899 | Inne błędy komunikacji | <p>Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.</p> <p> Projektor Epson — lista adresów</p> |



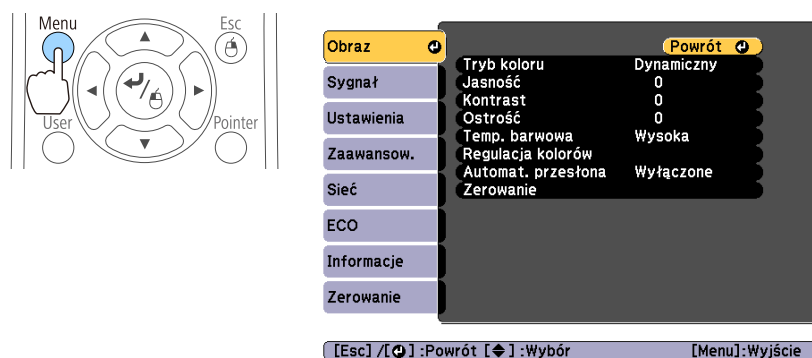
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

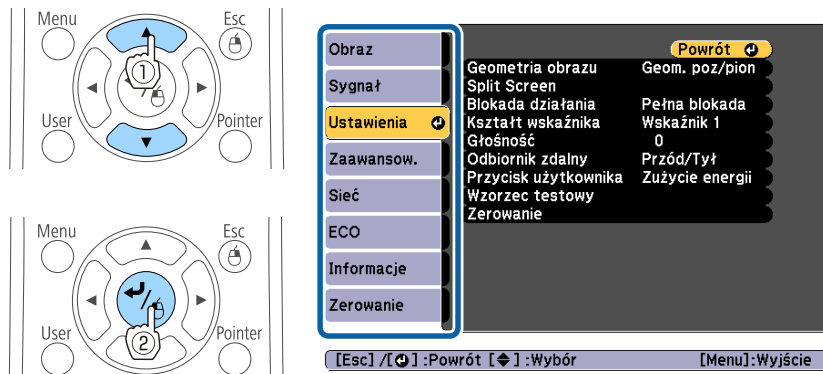
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

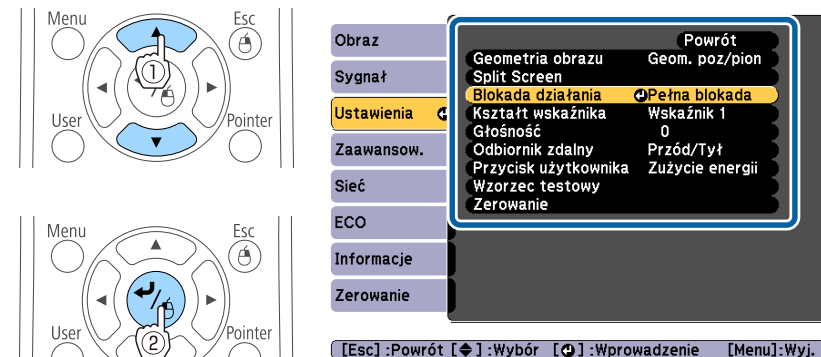
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



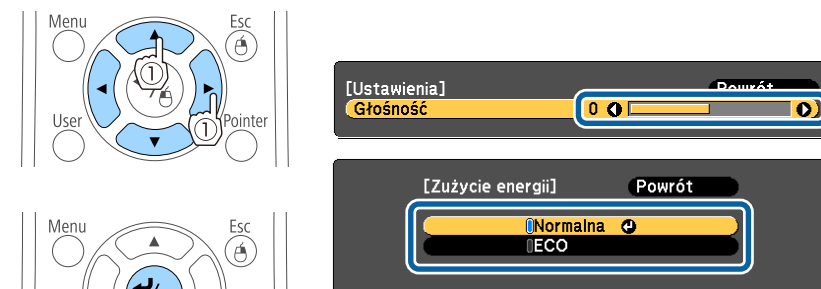
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.





4 Zmień ustawienia.






5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Wartości pozycji lub ustawień |
|---|--------------------|--|
| Menu Obraz  str.91 | Tryb koloru | Dynamiczny, Pokój dzienny, Kino, Gra, Dynam. obr. 3D i Kino 3D |
| | Jasność | Od -24 do 24 |
| | Kontrast | Od -24 do 24 |
| | Nasycenie koloru | Od -32 do 32 |
| | Odcień | Od -32 do 32 |
| | Ostrość | Od -5 do 5 |
| | Temp. barwowa | Wysoka, Średnia i Niska |
| | Regulacja kolorów | Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16 |
| | Automat. przesłona | Wyłączone, Normalna, Duża szybkość |
| Menu Sygnał  str.92 | Konfiguracja 3D | Wyświetlanie 3D, Konwersja 2D na 3D, Format 3D, Głębina 3D, Przekątna ekranu, Jasność 3D, Okulary 3D-obr. odw., Informacje o obr. 3D |
| | Auto. ustawienie | Włączone i Wyłączone |
| | Rozdzielczość | Automatycznie, Panorama oraz Normalnie |
| | Traking | - |
| | Synchronizacja | 0 do 31 |



| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Wartości pozycji lub ustawień |
|---|----------------------|--|
| | Pozycja | W górę, W dół, W lewo oraz W prawo |
| | Progresywne | Wyłączone, Video oraz Film/Automat. |
| | Redukcja szumów | Wyłączone, NR1 oraz NR2 |
| | Zakres wideo HDMI | Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone |
| | Sygnał wejściowy | Automatycznie, RGB oraz Komponent |
| | Sygnał wideo | Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM |
| | Kształt obrazu | Normalnie, Automatycznie, 16:9, Pełny, Powiększenie i Natywny |
| | Nadmierne skanowanie | Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8% |
| | Tryb Turbo | Włączone i Wyłączone |
| Menu Ustawienia  str.94 | Geometria obrazu | Geom. poz/pion oraz Quick Corner |
| | Split Screen | - |
| | Blokada działania | Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone |
| | Kształt wskaźnika | Wskaźnik 1, Wskaźnik 2, Wskaźnik 3 |
| | Głośność | Od 0 do 10 |
| | Odbiornik zdalny | Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone |




| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Wartości pozycji lub ustawień |
|---|----------------------|--|
| | Przycisk użytkownika | Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Format 3D, Wyświetl kod QR |
| | Wzorzec testowy | - |
| Menu Zaawansow.  str.95 | Wyświetlanie | Ustawianie opcji Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V |
| | Logo użytkownika | - |
| | Projekcja | Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit |
| | Działanie | Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch., Autom. wł. zasilania |
| | USB Type B | USB Display i Link 21L |
| | Język | 15 lub 35 języków* |
| Menu ECO  str.104 | Zużycie energii | Normalna i ECO |
| | Optymaliz. jasności | Włączone i Wyłączone |
| | Tryb uśpienia | Włączone i Wyłączone |
| | Czas trybu uśpienia | 1 do 30 |
| | Zegar osł. obiektywu | Włączone i Wyłączone |
| | Timer wyciszenia A/V | Włączone i Wyłączone |
| | Tryb gotowości | Komunikacja wł. i Komunikacja wł. |
| | Wyświetlacz ECO | Włączone i Wyłączone |

| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Wartości pozycji lub ustawień |
|--|-----------------------|--|
| Menu Informacje  str.105 | Inf. o projektorze | Czas pracy lampy, Źródło, Sygnał wejściowy, Rozdzielczość, Sygnał wideo, Częst. odświeżania, Format 3D, Info synchronizacji, Status, Numer seryjny, Event ID |
| | Wersja | - |
| Menu Zerowanie  str.106 | Zerowanie całkowite | - |
| | Zerowanie czasu lampy | - |

* Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

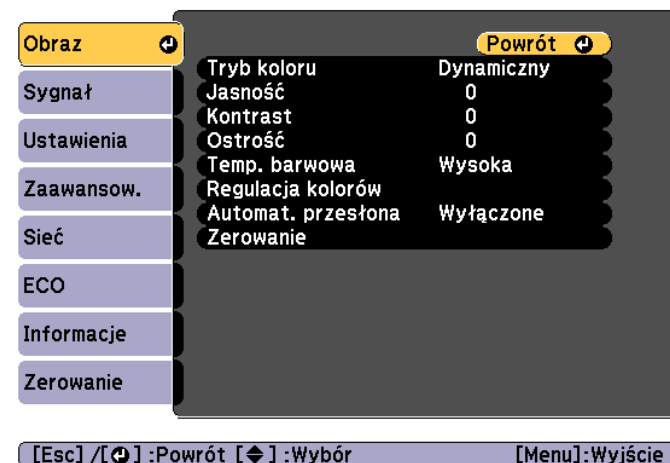
Menu Sieć


| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Konfiguracja wartości |
|--|------------------------|--|
| Menu Podstawowy  str.99 | Nazwa projektora | - |
| | Hasło kontroli sieci | - |
| | Słowo kluczowe proj. | Włączone i Wyłączone |
| | Wyśw. inf. o LAN | Tekst i kod QR, Tekst |
| Menu Bezp. sieć  str.100 | Tryb połączenia | Szybki, Zaawansowany |
| | Kanał | 1ch, 6ch, 11ch |
| | Aut. ustaw. SSID | Włączone i Wyłączone |
| | SSID | - |
| | Wyszukaj punkt dostępu | - |
| | Ustawienia IP | DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy |

| Nazwa głównego menu | Nazwa podmenu | Konfiguracja wartości |
|---|---|------------------------------|
| | Wyświetlacz SSID | Włączone i Wyłączone |
| | Wyśw. adresu IP | Włączone i Wyłączone |
| Menu Zabezpiecz.  str.101 | Zabezpiecz. | Nie, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK |
| | Hasło zabezpieczeń | - |
| Menu Poczta  str.102 | Powiadom.o poczta | Włączone i Wyłączone |
| | Serwer SMTP | - |
| | Numer portu | - |
| | Ustawianie adresu 1, Ustawianie adresu 2 oraz Ustawianie adresu 3 | - |
| Menu Inne  str.103 | SNMP | Włączone i Wyłączone |
| | Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2 | - |
| | Bonjour | Włączone i Wyłączone |
| | Message Broadcasting | Włączone i Wyłączone |

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.



| Podmenu | Funkcja |
|-------------------------|--|
| Tryb koloru | Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.46 |
| Jasność | Możesz ustawić jasność obrazu. |
| Kontrast | Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów. |
| Nasycenie koloru | Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów. |

| Podmenu | Funkcja |
|---------------------------|---|
| Odcień | (Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wizyjny lub sygnał S-video, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu. |
| Ostrość | Możesz ustawić ostrość obrazu. |
| Temp. barwowa | Umożliwia regulację odcienia obrazów. Odcień można ustawić w trzech krokach, od Wysoka , Średnia i Niska . Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru opcji Wysoka lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru opcji Niska . |
| Regulacja kolorów | Wartość koloru można ustawić oddzielnie dla opcji Czerwony , Zielony i Niebieski . |
| Automat. przesłona | Ustaw opcję Normalna lub Duża szybkość , aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję Duża szybkość w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.47 |
| Zerowanie | Wszystkie ustawienia pozycji menu Obraz można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.106 |

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.



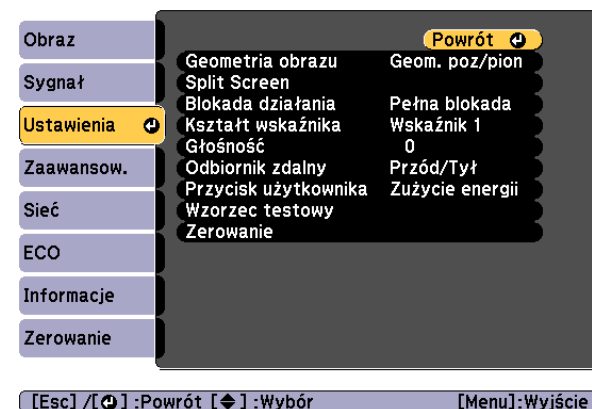
| Podmenu | Funkcja |
|-------------------------|---|
| Auto. ustawienie | Ustaw na Włączone , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału. |
| Rozdzielczość | Ustaw na Automatycznie , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera. |
| Traking | Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji. |
| Synchronizacja | Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji. |
| Pozycja | Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna. |

| Podmenu | Funkcja |
|------------------------|--|
| Konfiguracja 3D | <p>Tę pozycję należy ustawić podczas wyświetlania obrazów 3D.</p> <p>Wyświetlanie 3D: Ustaw na Włączone podczas wyświetlania obrazów 3D. Po ustawieniu na Wyłączone, obrazy 2D będą wyświetlane, nawet po wprowadzeniu Wejściowy sygnał 3D.</p> <p>Konwersja 2D na 3D: (Pozycje można ustawić jedynie, kiedy Wyświetlanie 3D jest ustawione na Włączone i Format 3D jest ustawione na Autom. lub 2D.) Konwertuje obrazy 2D na obrazy 3D, a następnie je wyświetla. Jako siłę można wybrać opcję Słabe, Średnia lub Silne.</p> <p>Format 3D: Wybierz format dla sygnału wejścia 3D. Po ustawieniu na Automatycznie, format jest wybierany automatycznie w zależności od sygnału wejścia. Zwykle należy ustawić na Automatycznie.</p> <p>Głębia 3D: Ustawia głębię obrazu 3D.</p> <p>Przekątna ekranu: Ustawia wielkość projekcji dla obrazu 3D. Przez dopasowanie rzeczywistej wielkości obrazu 3D, można wyświetlać obraz 3D wiernie odtwarzającym oryginalną zawartość.</p> <p>Jasność 3D: Dostosuj jasność wyświetlanego obrazu.</p> <p>Okulary 3D-obr. odw.: Czas otwarcia migawki okularów 3D można odwrócić dla z lewego na prawe. Funkcji tej należy użyć, gdy nie można oglądać prawidłowego obrazu 3D.</p> <p>Informacje o obr. 3D: Ustaw opcję Włączone w celu wyświetlania ostrzeżeń dotyczących oglądania obrazów 3D. Wyświetlanie ostrzeżeń podczas oglądania obrazów 3D.</p> |





| Podmenu | Funkcja |
|--------------------------|---|
| Progresywne | <p>(Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB video, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierany sygnał jest z przeplotem (480i/576i/1080i). Opcji tej nie można ustawić, jeżeli sygnałem wejścia jest cyfrowy sygnał RGB.)</p> <p>Przeplot (i) sygnał jest zmieniony na Progresywne (p). (Konwersja IP)</p> <p>Wyłączone: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów video.</p> <p>Film/Automat.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p> |
| Redukcja szumów | <p>(Pozycji tej nie można ustawić, jeśli sygnałem wejścia jest cyfrowy sygnał RGB, ani w przypadku projekcji sygnału z przeplotem, gdy dla pozycji Progresywne ustawiona jest opcja Wyłączone.)</p> <p>(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli Tryb koloru jest ustawiony na Gra.)</p> <p>Wygląda marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone.</p> |
| Zakres wideo HDMI | <p>Jeśli do portu HDMI/MHL projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.</p> |
| Sygnał wejściowy | <p>Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer.</p> <p>Jeśli element ten ma wartość Automatycznie, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia.</p> <p>Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.</p> |


| Podmenu | Funkcja |
|-----------------------------|--|
| Sygnał wideo | Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia. |
| Kształt obrazu | Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> ➡ wyświetlanych obrazów. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.47 |
| Nadmierne skanowanie | Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na Wyłączone , 4% lub 8%. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie Automatycznie . W przypadku wyboru opcji Automatycznie , następuje automatyczna zmiana ustawienia na Wyłączone lub 8%, w zależności od sygnału wejściowego. |
| Tryb Turbo | (Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Tryb koloru jest ustawiona na Gra.) Przyspiesza to wyświetlanie obrazu. Jeżeli martwisz się o opóźnienie grafiki, ustaw tę opcję na Włączone . Jeżeli opcja ustawiona jest na Włączone , opcje Geometria pozioma i Quick Corner są wyłączone. |
| Zerowanie | Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.106 |

Menu Ustawienia



| Podmenu | Funkcja |
|--------------------------|---|
| Geometria obrazu | Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> W przypadku wyboru opcji Geom. poz/pion: Ustaw opcję Geometria pionowa oraz Geometria pozioma, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Geometria pozioma oraz Autom. geom. pion. na wartość Włączone lub Wyłączone. W przypadku wyboru Quick Corner: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" str.43 |
| Split Screen | Przełącza na projekcję podziału ekranu. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.51 |
| Blokada działania | Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.77 |

| Podmenu | Funkcja |
|-----------------------------|---|
| Kształt wskaźnika | <p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.70</p> |
| Głośność | Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału. |
| Odbiornik zdalny | <p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie Wyłączone, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p> |
| Przycisk użytkownika | <p>Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie przypisanego ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów.</p> <p>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Format 3D, Wyświetl kod QR</p> |
| Wzorzec testowy | <p>Podczas konfiguracji projektora można wyświetlić wzorzec testowy w celu regulacji projekcji bez podłączania innych urządzeń. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Uwaga</p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div> |

| Podmenu | Funkcja |
|------------------|---|
| Zerowanie | <p>Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu Przycisk użytkownika.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p> "Menu Zerowanie" str.106</p> |

Menu Zaawansow.



| Podmenu | Funkcja |
|----------------------------|--|
| Wyświetlanie | <p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p>Wyświetl tło*1: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła na: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*1: Ustaw na Włączone, aby wyświetlać Logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.</p> <p>Wycisz A/V*1: Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> |
| Logo użytkownika *1 | <p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.</p> <p>☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.73</p> |
| Projekcja | <p>Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora.</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód↔Przód/Sufit</p> <p>Tył↔Tył/Sufit</p> <p>☛ "Metody Instalacji" str.23</p> |

| Podmenu | Funkcja |
|-------------------|--|
| Działanie | <p>Włącz zasilanie: Ustaw opcję Włączone, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania.</p> <p>Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p> <p>Szukanie źródła uruch.: Ustaw na Włączone, aby po uruchomieniu projektora wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obrazy. Ustaw na Wyłączone, aby wyświetlać z tego samego źródła, jak przy ostatnim użyciu projektora.</p> <p>Autom. wł. zasilania: (Dostępne wyłącznie po ustawieniu Tryb gotowości na Komunikacja wł.) Po ustawieniu na Komputer, gdy projektor znajdujący się w stanie gotowości odbierze sygnał obrazu z portu komputera, projektor włączy się.</p> |
| USB Type B | <p>USB Display: Włączanie USB Display.</p> <p>☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.37</p> <p>Link 21L: Włączanie poleceń ESC/VP21.</p> <p>☛ "Polecenia ESC/VP21" str.83</p> |
| Język | Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu. |
| Zerowanie | <p>Pozwala przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie*1 i Działanie*2 w menu Zaawansow.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.106</p> |

*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użyt.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu dla opcji **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.

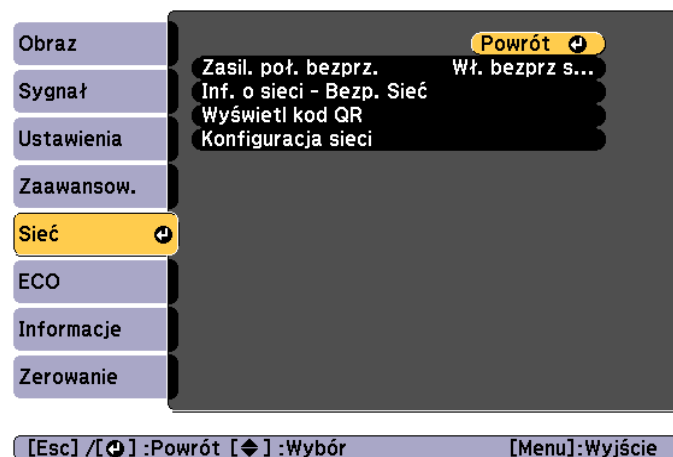
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.75](#)

*2 Za wyjątkiem ustawienia Tryb dużej wysokości i Szukanie źródła uruch.

Menu Sieć

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.75](#)



| Podmenu | Funkcja |
|----------------------------|---|
| Zasil. poł. bezprz. | Ustaw na Wł. bezprz sieci LAN , łącząc projektor z komputerem przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość Wyłączone , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Domyślne ustawienie to Wł. bezprz sieci LAN . |

| Podmenu | Funkcja |
|----------------------------------|---|
| Inf. o sieci - Bezp. Sieć | Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> • Tryb połączenia • System z WLAN'em • Poziom anteny • Nazwa projektora • SSID • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC • Kod regionu* |
| Wyświetl kod QR | Wyświetlanie kodu QR. |
| Konfiguracja sieci | Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: Podstawowy, Bezp. sieć, Zabezpiecz., Poczta, Inne, Zerowanie i Instalacja zakończona |

* Wyświetla dostępne informacje o regionie dla używanego Karty sieciowej bezprzewodowej. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)



- Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sieci Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.

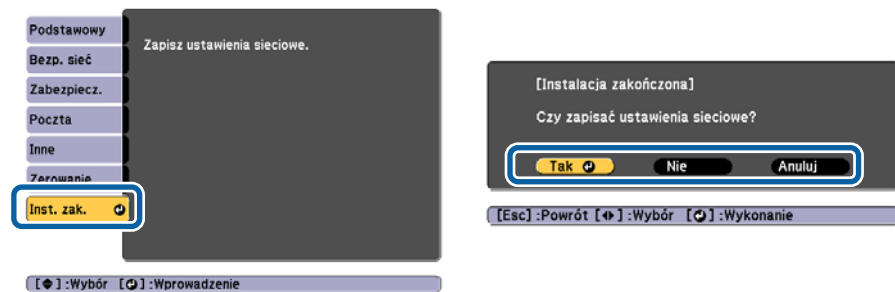
☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" [str.79](#)

- Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień sieci.

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



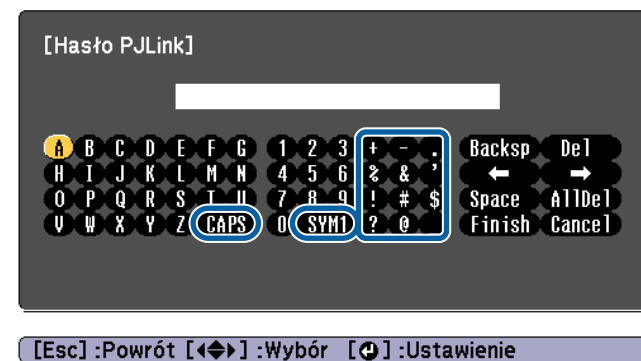
Tak: zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

Nie: nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Naciśnij przyciski [A][B][C][D] na pilocie lub przyciski [7][8][9][0] w panelu sterowania. Użyj przycisków, aby przesunąć kursor do wymaganego przycisku, a następnie naciśnij przycisk [↵], aby wprowadzić wybrany znak. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć **Cancel** na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

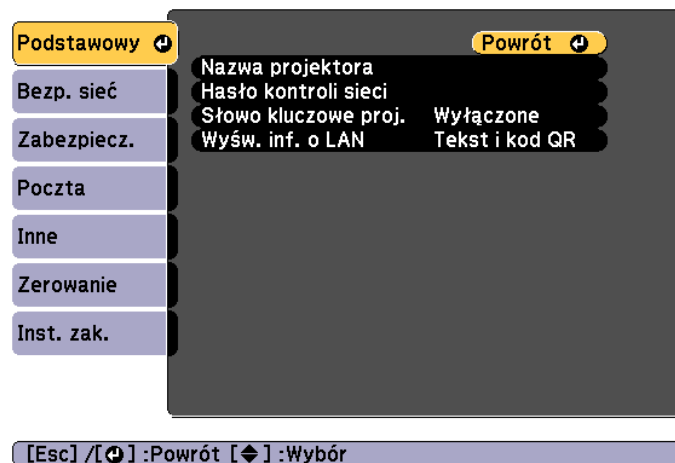
Można wprowadzić następujący tekst.

| | |
|----------------|--|
| Liczby | 0123456789 |
| Znaki alfabetu | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Symbole | ! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~ |



- Oprócz **SSID**, w menu Sieć nie można wprowadzać dwukropków i spacji.
- Poprzez klawiaturę ekranową, nie można wprowadzać symboli (" * , ; [\]). Użyj do wprowadzania tekstu przeglądarki sieci web.
- ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" [str.79](#)

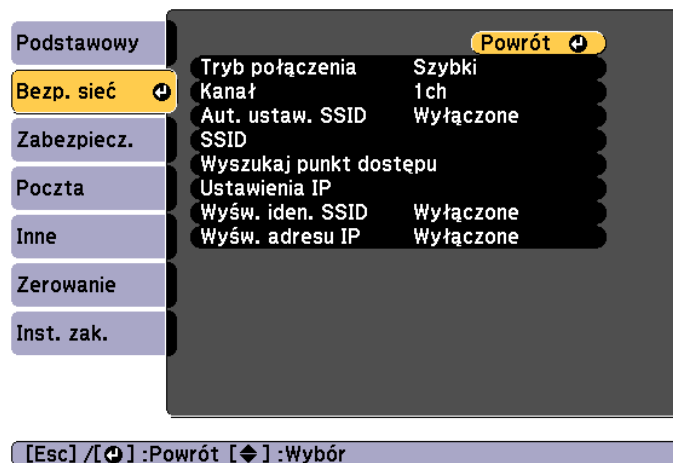
Menu Podstawowy



| Podmenu | Funkcja |
|------------------|---|
| Wyśw. inf. o LAN | Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor. Gdy wyświetlany jest kod QR nie można połączyć się z siecią przez proste odczytanie kodu QR za pomocą Epson iProjection. Domyślne ustawienie to Tekst i kod QR . ☛ "Projekcja z użyciem kodu QR" str.67 |

| Podmenu | Funkcja |
|-------------------------|---|
| Nazwa projekto- ra | Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " * + , / ; < = > ? [\] ` |
| Hasło kontroli sieci | Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do ośmiu jednobajtowych znaków alfanumerycznych (* nie można używać symboli). Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.79 |
| Słowo kluczowe proj. | Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Włączone , trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Włączone . |

Menu Bezp. sieć



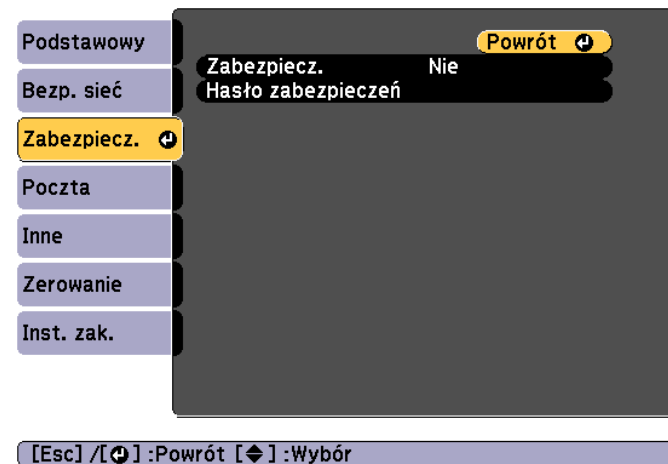
| Podmenu | Funkcja |
|------------------------|---|
| Tryb połączenia | Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Po wybraniu Szybki , projektor i komputer automatycznie tworzą małą sieć. Jest ona wykorzystywana z EasyMP Network Projection. Jeśli opcja Aut. ustaw. SSID jest ustawiona na Wyłączone , projektor z łatwością staje się punktem dostępu; przy ustawieniu opcji Wyłączone , sieć tworzona jest w trybie Ad hoc . Po wybraniu Zaawansowany , połączenie jest ustanawiane w trybie Infrastruktura , przez zainstalowany punkt dostępowy. |
| Kanał | (Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki .) Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: 1ch , 6ch lub 11ch . Domyślne ustawienie to 11ch . |

| Podmenu | Funkcja |
|-------------------------------|--|
| Aut. ustaw. SSID | (Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Szybki .) Po ustawieniu na Wyłączone , możliwe będzie uzyskać szybsze wyszukiwanie projektora spośród wielu innych projektorów. SSID jest ustawiany automatycznie. Podczas łączenia się z wieloma projektorami z jednego komputera w trybie Tryb szybki, należy ustawić opcję Wyłączone , a we wszystkich projektorach, które będą podłączane, należy ustawić ten sam SSID. |
| SSID | (Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Aut. ustaw. SSID jest ustawiona na Wyłączone .) Wprowadź numer SSID . Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (: ^ można wprowadzić wyłącznie z przeglądarki internetowej). |
| Wyszukaj punkt dostępu | (Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Zasil.bezprzew.LAN jest ustawiona na Wł. bezprz sieci LAN i opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Zaawansowany .) Projektor wyszukuje lokalny punkt dostępowy. Umożliwia to wykonanie konfiguracji bezprzewodowej sieci LAN przez wybranie lokalizacji połączenia bezprzewodowej sieci LAN. |

| Podmenu | Funkcja |
|-------------------------|--|
| Ustawienia IP | <p>(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja Tryb połączenia jest ustawiona na Zaawansowany.) Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych.</p> <p>DHCP: Ustaw na Włączone, aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu funkcji DHCP. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p>Adres IP: tutaj można wpisać Adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Maska podsieci: Tu można podać maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adres bramy: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> |
| Wyświetlacz SSID | Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone . |
| Wyśw. adresu IP | Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone . |

Menu Zabezpiecz.

Dostępne, po zainstalowaniu Karta sieciowa bezprzewodowa.



| Podmenu | Funkcja |
|--------------------|---|
| Zabezpiecz. | Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp. |

| Podmenu | Funkcja |
|---------------------------|--|
| Hasło zabezpieczeń | <p>Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne. Korzystając z funkcji łącznie z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń.</p> <p>Ze względów bezpieczeństwa zalecana jest okresowa zmiana hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" str.104</p> <p>Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.79</p> <p>W trybie Szybki, ustawiane jest pierwsze hasło zabezpieczeń.</p> |

Typ zabezpieczeń

Jeśli zainstalowany jest moduł bezprzewodowej sieci LAN, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczenia.

WPA to standard szyfrowania, zwiększający zabezpieczenie sieci bezprzewodowych. Projektor obsługuje metody szyfrowania TKIP i AES.

WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika.

Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.

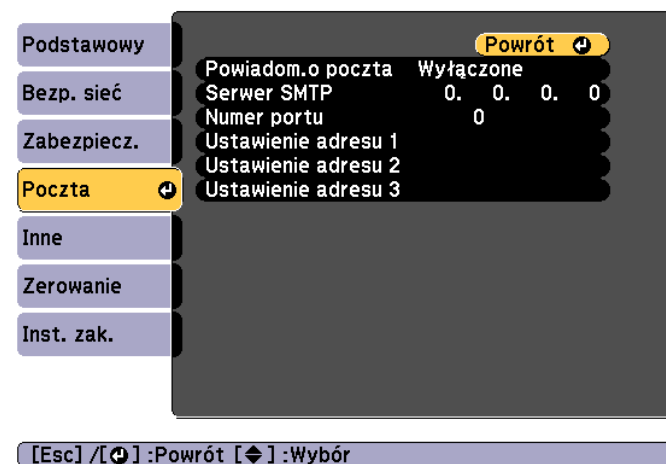


Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

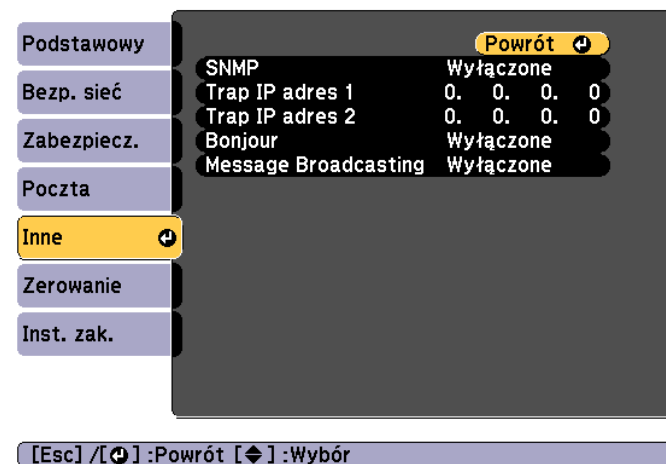
☛ "Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów" [str.82](#)




| Podmenu | Funkcja |
|--------------------------|---|
| Powiadom.o poczta | Ustaw na Włączone , aby wysłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia. |
| Serwer SMTP | Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) |
| Numer portu | Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535. |

| Podmenu | Funkcja |
|--|---|
| Ustawianie adresu 1/Ustawianie adresu 2/Ustawianie adresu 3 | <p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " () , ; < > [\]</p> <p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p> |

Menu Inne

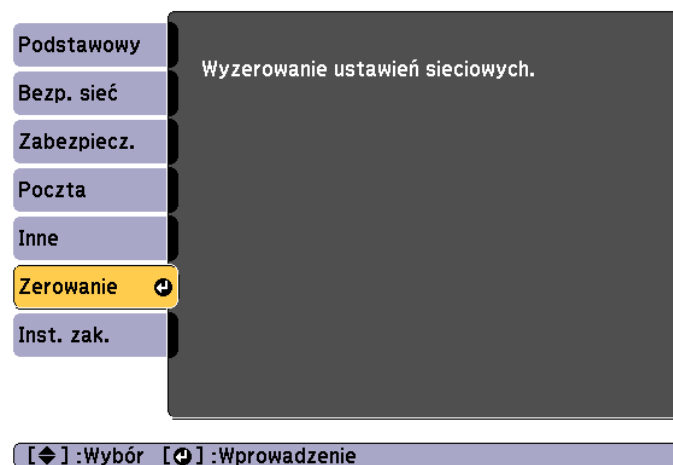


| Podmenu | Funkcja |
|---|--|
| SNMP | <p>Ustaw na Włączone, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP.</p> <p>W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p> <p>Domyślne ustawienie to Wyłączone.</p> |
| Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2 | <p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> |
| Bonjour | <p>Wartość Włączone należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour.</p> <p>Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple.</p> <p> http://www.apple.com/</p> |

| Podmenu | Funkcja |
|------------------------------|--|
| Message Broad-casting | Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć. |

Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



| Podmenu | Funkcja |
|---|---|
| Wyzerowanie us-tawień sieci-owych. | Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak. |

Menu ECO

Po wykonaniu ustawień menu ECO, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.



| Podmenu | Funkcja |
|------------------------|--|
| Zużycie energii | Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej. Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa. |

| Podmenu | Funkcja |
|-----------------------------|--|
| Optymaliz. jasności | (Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu Zużycie energii na Normalna .) Po ustawieniu na Włączone , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. |
| Tryb uśpienia | Ustawienie na Włączone , spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto jeśli przez około pięć minut nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora. |
| Czas trybu uśpienia | Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone , można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut. |
| Zegar osł. obiektywu | Po ustawieniu na Włączone , zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, po upływie 30 minut od zamknięcia osłony obiektywu. Ponadto, po upływie około pięciu minut od czasu założenia osłony obiektywu, lampa zostanie przyciemniona, aż do momentu wyłączenia zasilania. Po zdjęciu osłony obiektywu, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora. |
| Timer wyciszenia A/V | Po ustawieniu na Włączone , nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto po włączeniu wyciszenia A/V, lampa zostanie przyciemniona, aż do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora. |
| Tryb gotowości | W przypadku ustawienia opcji Komunikacja wł. , można monitorować i sterować działaniem projektora za pośrednictwem komputera, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości. ☛ "Monitorowanie i sterowanie" str.79 |

| Podmenu | Funkcja |
|------------------------|---|
| Wyświetlacz ECO | Po ustawieniu na Włączone i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii. |
| Zerowanie | Wszystkie ustawienia pozycji menu ECO można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.106 |

Menu Informacje (Tylko wyświetlacz)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.36](#)

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| Obraz | |
| Sygnał | Czas pracy lampy |
| | Wysoka jasność 0 H |
| | Niska jasność 0 H |
| Ustawienia | Źródło Komputer1 |
| Zaawansow. | Sygnał wejściowy ---- |
| | Rozdzielczość ---- |
| Sieć | Częst. odświeżania 0,00 Hz |
| ECO | Info synchronizacji SGNN 00000 |
| | Status |
| | Numer seryjny |
| | Event ID |
| Informacje | |
| Zerowanie | |

[◀] : Wybór

[Menu] : Wyjście

| Podmenu | Funkcja |
|---------------------------|---|
| Inf. o projektorze | <p>Można wyświetlić następujące informacje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czas pracy lampy* • Źródło • Sygnał wejściowy • Rozdzielczość • Sygnał wideo • Częst. odświeżania • Format 3D • Info synchronizacji • Status • Numer seryjny • Event ID |
| Wersja | Wyświetlanie informacji o wersji firmware projektora. |

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



| Podmenu | Funkcja |
|------------------------------|---|
| Zerowanie całkowite | <p>Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja.</p> <p>Następujące pozycje nie są resetowane do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy, Logo użytkownika, Czas pracy lampy, Język, Hasło, Przycisk użytkownika i wszystkie pozycje w menu Sieć.</p> |
| Zerowanie czasu lampy | Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy. |

Po ustawieniu menu Konfiguracja dla jednego projektora, można je wykorzystać do wykonania konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów (funkcja konfiguracji wsadowej). Funkcja ustawień wsadowych może być użyta wyłącznie dla projektorów z tym samym numerem modelu.

Wybierz jedną z następujących metod.

- Ustawienia z użyciem napędu flash USB.
- Konfiguracja poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB.

Ten podręcznik objaśnia metody z użyciem napędu flash USB i kabla USB.



- Następujące elementy nie są wykonywane przez funkcję ustawień wsadowych.
 - Ustawienia w menu Sieć (oprócz menu Poczta i menu Inne)
 - Czas pracy lampy i status w menu Informacje
- Funkcję ustawień wsadowych należy wykonać przed regulacją wyświetlanego obrazu. Wartości regulacji dla wyświetlanego obrazu, takie jak korekcja geometrii poziomej/pionowej, są odzwierciedlane przez funkcję ustawień wsadowych. Jeśli funkcja ustawień wsadowych jest wykonywana po regulacji wyświetlanego obrazu, wykonane regulacje mogą ulec zmianie.
- Z użyciem funkcji ustawień wsadowych, ustawiane jest logo użytkownika dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.



Przestroga

Za wykonywanie ustawień wsadowych odpowiadają wyłącznie klienci. Jeśli wykonanie ustawień wsadowych nie powiedzie się z powodu awarii zasilania, błędu komunikacji, itp., wszelkie koszty naprawy ponosi klient.

Ustawienia z użyciem napędu flash USB

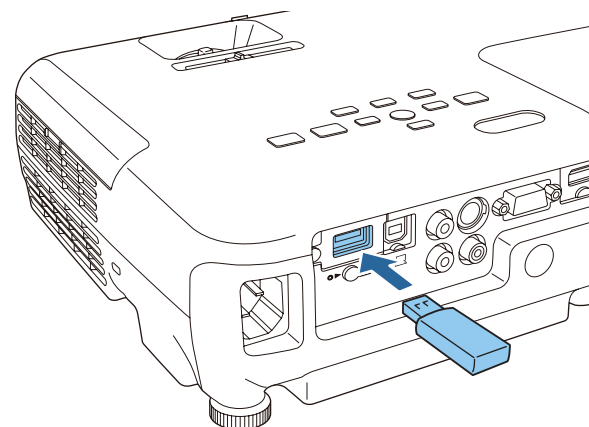
W tej części znajdują się objaśnienia wykonywania funkcji ustawień wsadowych z użyciem napędu flash USB.



- Użyj napędu flash USB sformatowanego w systemie FAT.
- Funkcji ustawień wsadowych nie można używać w napędach flash USB z wdrożonymi funkcjami zabezpieczenia. Należy użyć napędu flash USB bez wdrożonych funkcji zabezpieczenia.
- Funkcja ustawień wsadowych nie może być używana przez czytniki kart USB lub dyski twarde USB.

Zapisywanie ustawień w napędzie flash USB

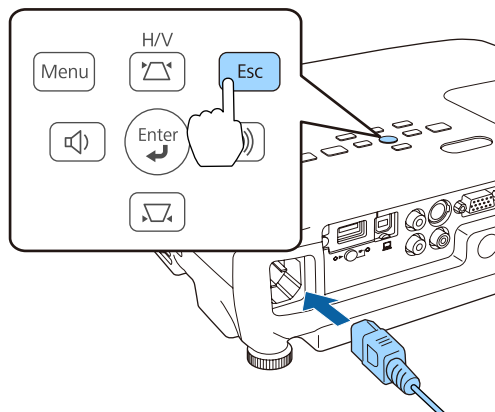
- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz napęd flash USB do gniazda USB-A projektora.



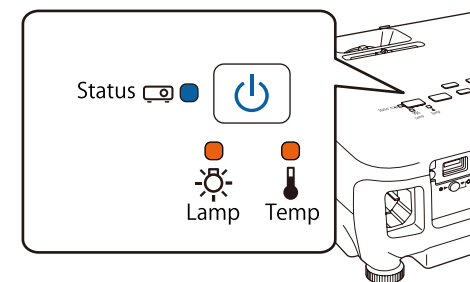


- Podłącz napęd flash USB bezpośrednio do projektora. Jeśli napęd flash USB jest podłączony do projektora przez hub USB, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Podłącz pusty napęd flash USB. Jeśli napęd flash USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Po zapisaniu pliku ustawień wsadowych z innego projektora w napędzie flash USB, usuń plik lub zmień nazwę pliku. Funkcja ustawień wsadowych nie może nadpisać pliku ustawień wsadowych.
- Nazwa pliku ustawień wsadowych to PJCONFDATA.bin. Aby zmienić nazwę pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie części PJCONFDATA nazwy pliku, projektor nie będzie mógł prawidłowo rozpoznać pliku.
- W nazwie pliku, można używać jedynie znaków jednobajtowych.

3 Przytrzymując przycisk [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zapaleniu się wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Esc].



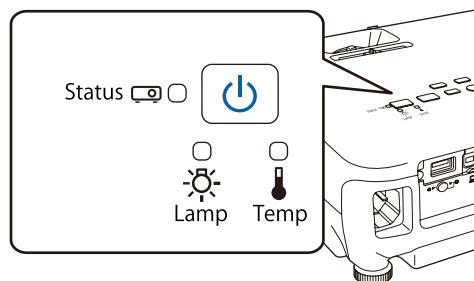
Zasilanie: Niebieski - Włączona / Status: Niebieski - Włączona / Lamp: Pomarańczowy - Włączona / Temp: Pomarańczowy - Włączona

Gdy wszystkie wskaźniki migają, zapisywany jest plik ustawień wsadowych.

Przestroga

- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać napędu flash USB od projektora. Po odłączeniu napędu flash USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.

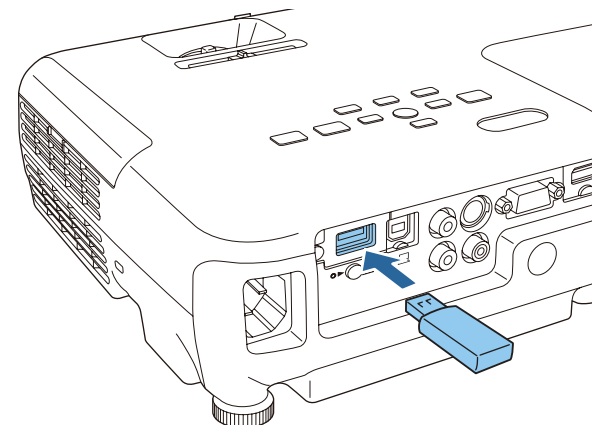


Zasilanie: Niebieski - Włączona

Kiedy projektor jest w stanie gotowości, odłącz napęd flash USB.

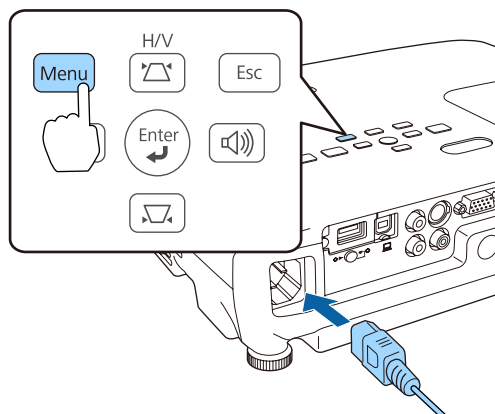
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz napęd flash USB zawierający zapisany plik ustawień wsadowych, do portu USB-A projektora.

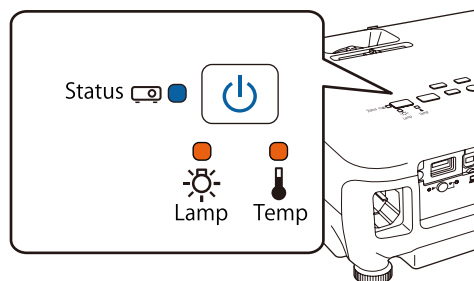


- Gdy napęd flash USB zawiera 1 do 3 rodzajów plików ustawień wsadowych, plik zostanie przeniesiony do projektora o tym samym numerze modelu. Jeśli istnieje wiele plików dla projektora z tym samym numerem modelu, ustawienia mogą nie zostać przeniesione prawidłowo.
- Gdy w napędzie flash USB istnieją cztery lub więcej pliki ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie przeniesić się prawidłowo.
- W napędzie flash USB, nie należy zapisywać żadnych danych, oprócz pliku ustawień wsadowych. Jeśli napęd flash USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo przeniesione.

- 3** Przytrzymując przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zaświeceniu wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Menu].



Zasilanie: Niebieski - Włączona / Status: Niebieski - Włączona / Lamp: Pomarańczowy - Włączona / Temp: Pomarańczowy - Włączona

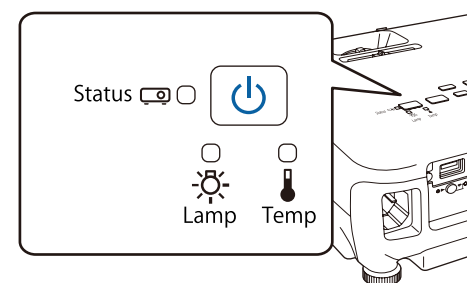
Wskaźniki pozostaną włączone przez około 75 sekund.

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia.

Przestroga

- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać napędu flash USB od projektora. Po odłączeniu napędu flash USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 4** Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.



Zasilanie: Niebieski - Włączona

Kiedy projektor jest w stanie gotowości, odłącz napęd flash USB.

Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB

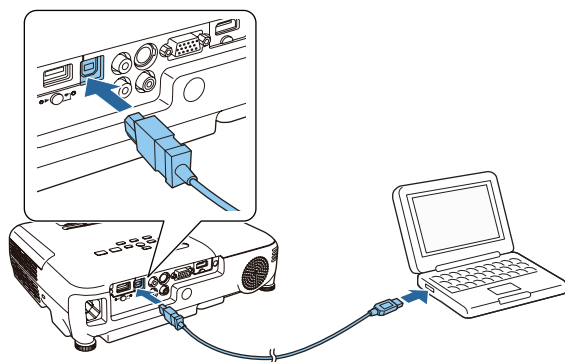


Funkcję ustawień wsadowych obsługują następujące systemy operacyjne.

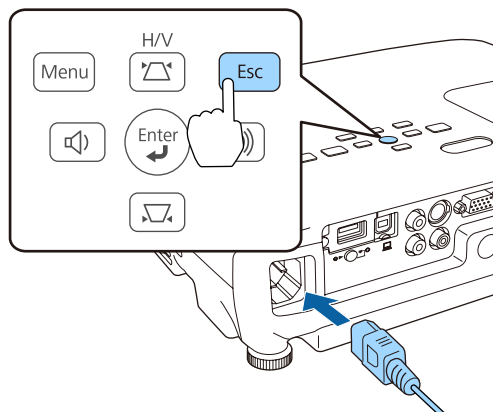
- Windows Vista lub nowszy
- Mac OS X 10.5.3 lub nowszy

Zapisywanie ustawień w komputerze

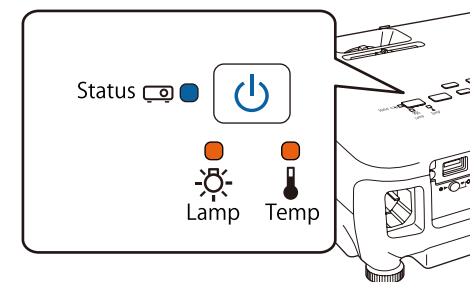
- 1 Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2 Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.



- 3 Przytrzymując przycisk [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zapaleniu się wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Esc].



Zasilanie: Niebieski - Włączona / Status: Niebieski - Włączona / Lamp: Pomarańczowy - Włączona / Temp: Pomarańczowy - Włączona

Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

- 4 Otwórz dysk wymienny i zapisz w komputerze plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin).



Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie części PJCONFDATA nazwy pliku, projektor nie będzie mógł prawidłowo rozpoznać pliku.

- 5 Wykonaj w komputerze czynność "Usuń urządzenie USB", a następnie odłącz kabel USB.

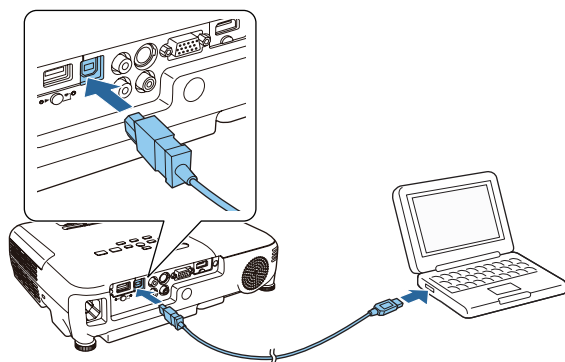


Podczas używania OS X, wykonaj "Usuń EPSON_PJ".

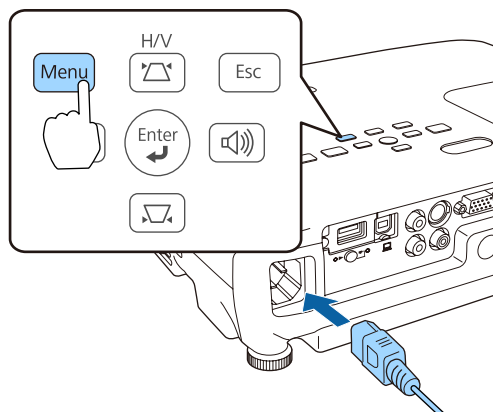
Projektor przejdzie do trybu gotowości.

Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

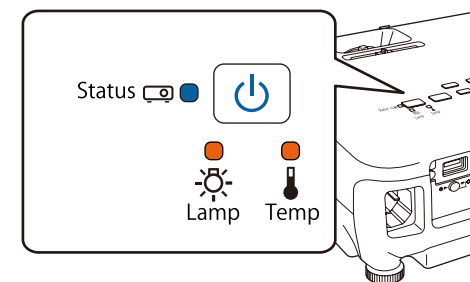
- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.



- 3** Przytrzymując przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zaświeceniu wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Menu].



Zasilanie: Niebieski - Włączona / Status: Niebieski - Włączona / Lamp: Pomarańczowy - Włączona / Temp: Pomarańczowy - Włączona

Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

- 4** Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), zapisany w komputerze, do folderu najwyższego poziomu wymiennego dysku.



Nie kopiuj na dysk wymienny, żadnych innych plików lub folderów, niż plik ustawień wsadowych.

- 5** Wykonaj w komputerze czynność "Usuń urządzenie USB", a następnie odłącz kabel USB.



Podczas używania OS X, wykonaj "Usuń EPSON_PJ".

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia.









Przestroga

Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.

Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się

O wystąpienia błędu powiadamiają wskaźniki. Sprawdź stan wskaźników.

| Stan wskaźników | Rozwiązanie |
|--|---|
| <p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Pomarańczowy - szybkie miganie</p> <p>Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</p> | <p>Może być uszkodzony plik ustawień wsadowych lub może być nieprawidłowo podłączony napęd flash USB lub kabel USB. Odłącz napęd flash USB lub kabel USB, odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający projektor i spróbuj ponownie.</p> |
| <p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Zasilanie: Niebieski - szybkie miganie</p> <p>Status: Niebieski - szybkie miganie</p> <p>Lamp: Pomarańczowy - szybkie miganie</p> <p>Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</p> | <p>Mogło się nie powieść zapisywanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora. Przerwij używanie projektora; wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się z lokalnym dostawcą lub z najbliższym adresem na liście kontaktów projektora Epson.</p> |



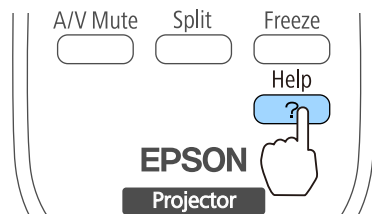
Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

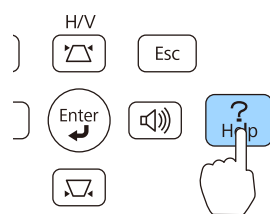
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

- 1 Naciśnij przycisk [Help].
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

Używanie pilota



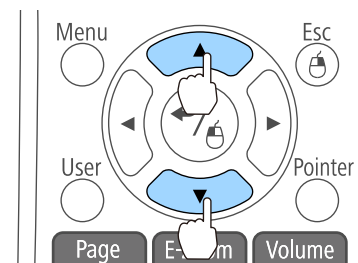
Przy użyciu panelu sterowania



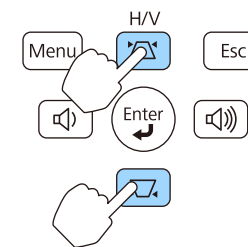
- 2 Wybierz element menu.



Używanie pilota

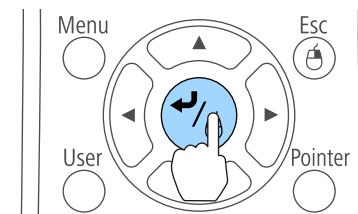


Przy użyciu panelu sterowania

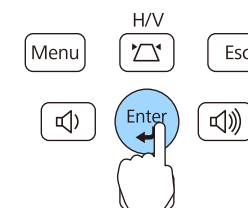


- 3 Potwierdź wybór.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
 - Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
 - Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] :Powrót

[Help] :Wyjście



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

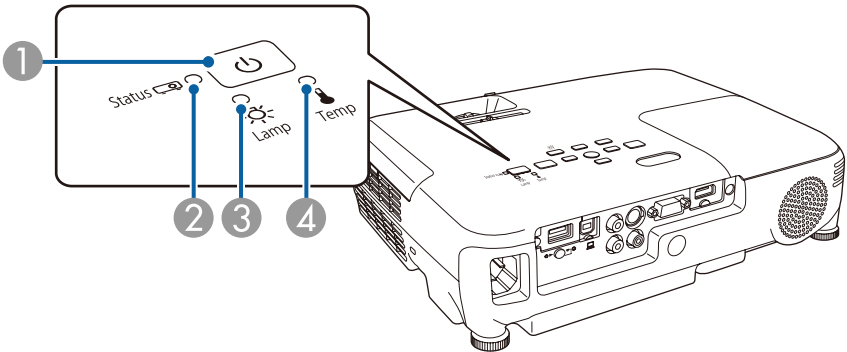
☞ "Rozwiązywanie Problemów" [str.117](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.121](#)

Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące cztery wskaźniki. Kolor i podświetlenie wskaźników wskazują stan działania projektora.



- 1

Wskaźnik zasilania

Wskażują stan projektora.
- 2

Wskaźnik stanu


Wskażują stan projektora.
- 3







Wskaźnik lampy

Pokazują stan lampy projekcyjnej.
- 4

Wskaźnik temperatury

Wskażują stan temperatury wewnętrznej.











| Wskaźniki | | Status | Opis |
|--|------------------------------------|--------------------------|--|
| Zasilanie | Status | | |
|  Niebieskie - stałe | <input type="checkbox"/> Wyłączone | Stan gotowości | Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja. |
| | | Stan monitorowania sieci | Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (gdy dla pozycji Tryb gotowości ustawiona zostanie opcja Komunikacja wł.). Po odłączeniu, a następnie ponownym podłączeniu przewodu zasilającego w tym stanie, zacznie migać niebieskim światłem wskaźnik zasilania. |

















| Wskaźniki | | Status | Opis |
|--|---|-------------------|---|
| Zasilanie | Status | | |
|  Niebieskie - stałe |  Niebieskie - migające | Stan rozgrzewania | Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W stanie tym nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻]. |
|  Niebieskie - stałe |  Niebieskie - migające | Stan chłodzenia | Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski. |
|  Niebieskie - stałe |  Niebieskie - stałe | Stan normalny | Projekcja projektora. |

















Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

| Wskaźniki | | | | Przyczyna | Sposób usunięcia problemu lub stan |
|---|---|---|---|-----------------------------------|--|
| Zasilanie | Status | Lampa | Temperatura | | |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Pomarańczowe - migające |  Wyłączone | Błąd wewnętrzny | Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Wyłączone |  Pomarańczowe - migające | Błąd wentylatora Błąd czujnika | Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów |

| Wskaźniki | | | | Przyczyna | Sposób usunięcia problemu lub stan |
|--|---|--|--|------------------------------------|---|
| Zasilanie | Status | Lampa | Tempera- tura | | |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Wyłączone |  Pomarań- czowe - stałe | Temp. za wysoka (Przegrzewanie) | <p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.133, "Wymiana filtra powietrza" str.138 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.  "Menu Zaawansow." str.95</p> |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Pomarań- czowe - stałe |  Wyłączone | Błąd lampy Awaria lampy | <p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  "Wymiana lampy" str.135 • Wyczyść filtr powietrza.  "Czyszczenie filtra powietrza" str.133 <p>Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów.)  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.  "Menu Zaawansow." str.95</p> |

| Wskaźniki | | | | Przyczyna | Sposób usunięcia problemu lub stan |
|---|--|---|--|---------------------|--|
| Zasilanie | Status | Lampa | Temperatura | | |
| | | | | Otw. osłonę lampy | Sprawdź, czy lampa i jej pokrywa są bezpiecznie zamocowane. Lampa nie włączy się, jeśli lampa i jej pokrywa nie zostaną prawidłowo zainstalowane. ☞ "Wymiana lampy" str.135 |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Pomarańczowe - migające |  Pomarańczowe - migające | Błąd Auto Iris | Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☞ Projektor Epson — lista adresów |
|  Wyłączone |  Niebieskie - migające |  Pomarańczowe - stałe |  Pomarańczowe - stałe | Bł. zasil. | |
|  Niebieskie - migające |  Wskazanie zależne od stanu |  Wskazanie zależne od stanu |  Pomarańczowe - migające | Ostrzeż. wys. temp. | (To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☞ "Czyszczenie filtra powietrza" str.133 , "Wymiana filtra powietrza" str.138 |
|  Niebieskie - migające |  Wskazanie zależne od stanu |  Pomarańczowe - migające |  Wskazanie zależne od stanu | Wymień lampę | Należy ją wymienić na nową lampę. ☞ "Wymiana lampy" str.135 Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej. |













- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
☞ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.121](#)
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy związane z obrazem

| | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Brak obrazu Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski. |  str.122 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Nie jest wyświetlane video Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla lub ruchome obrazy nie są odtwarzane w komputerze. |  str.123 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Projekcja zatrzymuje się samoczynnie |  str.123 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane" |  str.124 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla się komunikat "Brak sygnału" |  str.124 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Nie można wyświetlać obrazów 3D |  str.125 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony |  str.125 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia |  str.126 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony Tylko część obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo. |  str.127 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Kolory obrazu są nieprawidłowe Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe. |  str.127 |

- Obraz jest zbyt ciemny


[str.128](#)

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- Projektor nie włącza się


[str.129](#)

Inne problemy

- Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby


[str.129](#)

- Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display)


[str.130](#)

- Pilot nie działa


[str.130](#)

- Chcę zmienić język komunikatów i menu


[str.131](#)

- Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze


[str.131](#)

- Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW


[str.131](#)

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]? | Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie. |
| Czy wskaźniki są wyłączone? | Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo. |
| Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V? | Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.69 |
| Czy zamknięty został suwak ściśnięcia A/V ? | Żaden obraz nie zostanie wyświetlony, jeżeli nawet nieznacznie zamknięta będzie osłona obiektywu. Otwórz całkowicie osłonę obiektywu. ☛ "Przód/Góra" str.12 |
| Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne? | Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.106 Podczas używania funkcji USB Display, ustaw USB Type B na USB Display . ☛ Zaawansow. - USB Type B str.95 |
| Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne. |
| Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video) | Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.92 |
| Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display) | Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo. |
| Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego) | Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu. |

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|---|
| <p>Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows?</p> <p>(W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)</p> | <p>Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.</p> |

Nie jest wyświetlane video

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| <p>Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor?</p> <p>(Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)</p> | <p>Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.</p> |
| <p>Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?</p> | <p>W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.</p> |

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| <p>Czy Tryb uśpienia, Zegar osł. obiektywu lub Timer wyciszenia A/V, są ustawione na Włączone?</p> | <p>Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na Włączone, zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po ustawieniu Tryb uśpienia na Włączone: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność. • Po ustawieniu Zegar osł. obiektywu na Włączone: Po upływie około 30 minut od zamknięcia osłony obiektywu. • Po ustawieniu Timer wyciszenia A/V na Włączone: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. <p>Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każdej z tych pozycji należy ustawić Wyłączone.</p> <p>☛ "Menu ECO" str.104</p> |
| <p>Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?</p> | <p>Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.</p> |

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|--|
| Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video) | Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.92 |
| Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.146 |

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy kable są podłączone prawidłowo? | Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 |
| Czy wybrano prawidłowe gniazdo? | Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.36 |
| Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo? | Włącz zasilanie urządzenia. |
| Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD) | Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli połączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 ☛ Dokumentacja komputera |
| Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii? | Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz. |

Nie można wyświetlać obrazów 3D

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy menu Konfiguracja zostało prawidłowo skonfigurowane? | <ul style="list-style-type: none"> • Ustaw Wyświetlanie 3D na Włączone. • Ustaw Format 3D na Automatycznie lub taki sam format, jak sygnał 3D podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Konfiguracja 3D str.92 |
| Czy sygnał wejściowy jest sygnałem 3D? | Sprawdź, czy podłączone urządzenie odtwarzania oraz odtwarzana treść obsługują sygnały 3D. |
| Czy okulary 3D zostały założone w odpowiedni sposób? | Do oglądania obrazów 3D wyświetlanych za pomocą tego projektora wymagane są okulary 3D z aktywną migawką. Użyj opcjonalnych, aktywnych okularów 3D (ELPGS03). ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.142 |
| Czy okulary 3D są włączone? | Włącz okulary 3D. Po włączeniu zasilania po raz pierwszy konieczne jest wykonanie parowania. ☛ "Rejestrowanie okularów 3D z projektorem (parowanie)" str.55 |
| Czy oglądanie odbywa się w obszarze wyświetlania obrazów 3D? | Zasięg wyświetlania obrazów 3D wynosi maksymalnie 10 metrów od projektora. Należy upewnić się, że oglądanie jest wykonywane w zasięgu oglądania. ☛ "Obszar wyświetlania obrazów 3D" str.58 |
| Czy w pobliżu znajdują się urządzenia powodujące zakłócenia fal radiowych? | W przypadku równoczesnego używania innych urządzeń wykorzystujących to samo pasmo częstotliwości (2,4 GHz), takich jak urządzenia Bluetooth, bezprzewodowe sieci LAN (IEEE802.11b/g) lub kuchenki mikrofalowe, mogą wystąpić zakłócenia fal radiowych lub obraz może zostać przerwany. Nie należy używać projektora w pobliżu tych urządzeń. |

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy dla opcji Autom. geom. pion. wybrane jest ustawienie Wyłączone ? | Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom. pion. ☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion. str.94 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.42 |
| Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo? | Obracaj pokrętkę ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" str.46 |
| Czy projektor jest w prawidłowej odległości? | Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.144 |

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|--|
| Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża? | Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korekcję za pomocą ustawienia Geometria obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.45 |
| Czy obiektyw zaparował? | Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie. |

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia


| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video) | Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.92 |
| Czy kable są podłączone prawidłowo? | Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.26 |
| Czy używasz przedłużacza? | Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu. |
| Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.146 ☛ Dokumentacja komputera |
| Czy ustawienia Synchronizacja i Traking są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.92 |
| Czy wybrano Przenos nałożonego okna ? (W przypadku projekcji USB Display) | Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i usuń zaznaczenie pola wyboru Przenos nałożonego okna . |
| Miga wskaźnik myszy (tylko w przypadku projekcji USB Display) | Czy wybrano opcję Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy ? Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy . (Niedostępne w systemie Windows 2000.) Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7 zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero. |

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony


| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|---|
| Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ Sygnał - Rozdzielczość str.92 |
| Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom? | Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.71 |
| Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo? | Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↶] na panelu sterowania, aby wyregulować położenie. Położenie obrazu można ustawić tylko w menu Konfiguracja. ☛ Sygnał - Pozycja str.92 |
| Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania - Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera |
| Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera) | Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.146 ☛ Dokumentacja komputera |
| Czy tryb projekcji jest prawidłowy? | Wybierz jeden z następujących trybów projekcji w zależności od sposobu montażu projektora: Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit . ☛ Zaawansow. - Projekcja str.95 ☛ "Metody Instalacji" str.23 |

Kolory obrazu są nieprawidłowe

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia? | Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer ☛ Sygnał - Sygnał wejściowy str.92 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video ☛ Sygnał - Sygnał wideo str.92 |

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|---|
| Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo? | Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.91 |
| Czy kable są podłączone prawidłowo? | Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.26 |
| Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony? | Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.91 |
| Czy ustawienie koloru jest prawidłowe? | Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Regulacja kolorów str.91 |
| Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video) | Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.91 |

Obraz jest zbyt ciemny

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona? | Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Jasność str.91 ☛ ECO - Zużycie energii str.104 |
| Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony? | Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Obraz - Kontrast str.91 |
| Czy należy wymienić lampę? | Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymienić lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" str.135 |
| Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury? | Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji Zużycie energii , można nadal korzystać z projektora. |
| Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? | Jeśli odległość projekcji jest zbyt duża, obraz będzie ciemniejszy. Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.144 |

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]? | Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie. |
| Czy wskaźniki są wyłączone? | Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub nie jest w pełni dostarczane zasilanie. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Od montażu do projekcji" str.35 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo. |
| Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla? | Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów |
| Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Pełna blokada ? | Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Ustawienia - Blokada działania str.94 |
| Czy działanie pilota nie jest ograniczone? | Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.94 |

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|--|
| Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku. | Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie. |
| Czy poziom dźwięku projektora albo podłączonego urządzenia jest ustawiony na wartość minimalną? | Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ Ustawienia - Głośność str.94 ☛ "Regulacja głośności" str.46 |

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V? | Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" str.69 |
| Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"? | Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji". |
| Czy do połączenia użyto kabla HDMI? | Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM. |
| Czy wybrano Wyjście dźwięku z projektora? (W przypadku projekcji USB Display) | Kliknij Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver. x.xx i zaznacz pole wyboru Wyjście dźwięku z projektora . |

Dźwięk jest zakłócony szumami (tylko w przypadku projekcji USB Display)

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|---|
| Czy nie ustawiono minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora? | Po ustawieniu głośności komputera na minimum i maksymalnej głośności projektora, może nastąpić wymieszanie szumów. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora. |

Pilot nie działa

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|---|
| Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze? | Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.21 |
| Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora? | Zasięg działania pilota wynosi około sześciu metrów. ☛ "Zasięg działania pilota" str.21 |
| Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor? | Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.94 |
| Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny? | Sprawdź ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Ustawienia - Odbiornik zdalny str.94 |
| Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo? | Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.20 |

Chcę zmienić język komunikatów i menu

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|-------------------------|---|
| Zmień ustawienie Język. | Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język str.95 |

Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|--|--|
| Czy Tryb gotowości ustawiono jako Komunikacja wł. ? | Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję Komunikacja wł. w pozycji Tryb gotowości w menu Konfiguracja. ☛ ECO - Tryb gotowości str.104 |
| Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał? | Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ Projektor Epson — lista adresów |
| Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora? | Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo. |
| Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja? | Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji Poczta w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" str.102 |

Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy ID użytkownika i hasło są poprawne? | Wprowadź jako ID użytkownika "EPSONWEB". Nie można tego zmienić. Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Wpisz jako hasło znaki ustawione dla Hasło kontroli sieci. Początkowe hasło to "admin". |



Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

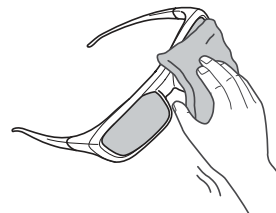
Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkimi materiałami lub narażać obiektyw na wstrząsy, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

Czyszczenie okularów 3D

Soczewki okularów należy czyścić, przecierając je delikatnie miękką szmatką.



Uwaga

- Nieostrożna obsługa bądź czyszczenie szorstkim materiałem może spowodować uszkodzenie soczewek.
- Gdy wymagana jest konserwacja, należy odłączyć ładowarkę USB z gniazda elektrycznego i sprawdzić, czy wszystkie przewody zostały odłączone.

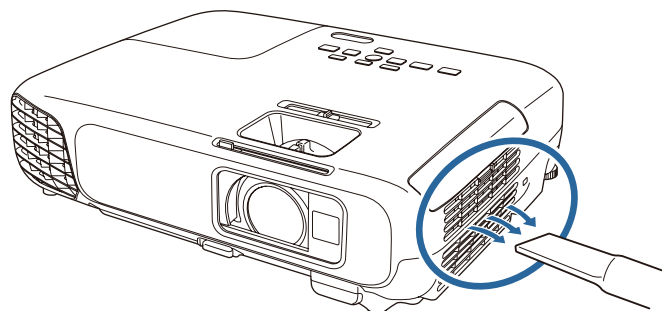
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
☞ "Wymiana filtra powietrza" [str.138](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

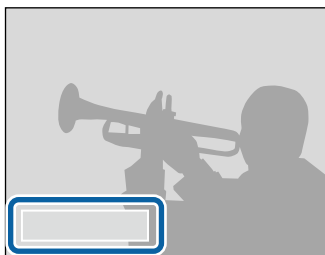
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

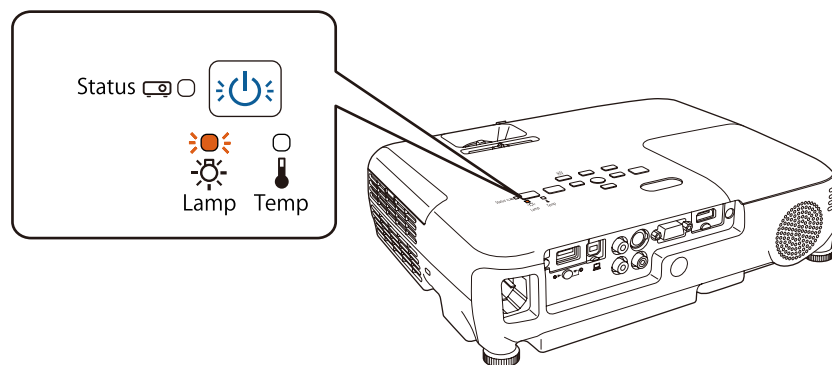
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
"Czas wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 4,900 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 5,900 godzin
☛ **ECO - Zużycie energii** [str.104](#)
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączenie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp EPSON. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych użytkowaniem nieoryginalnych lamp.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiał lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

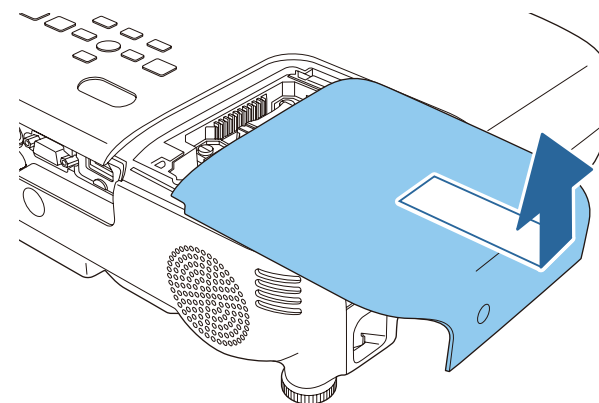
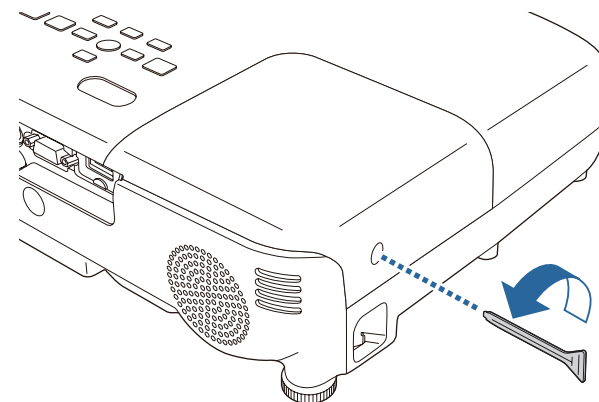
Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

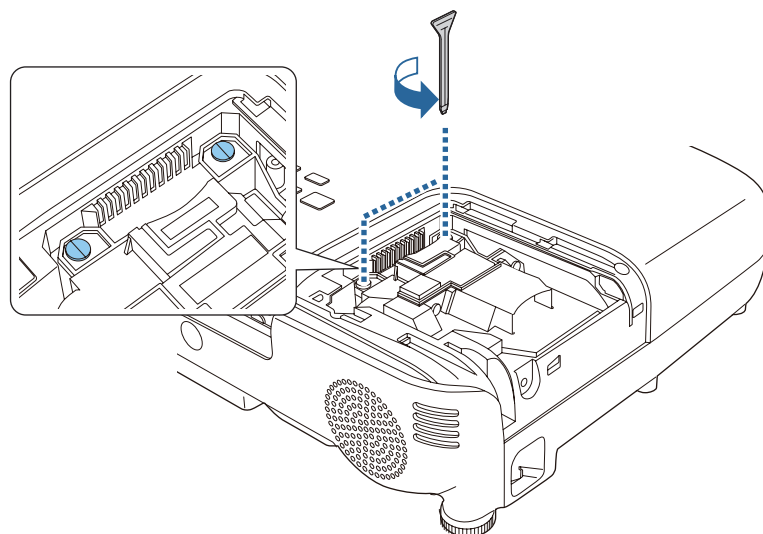
1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

2 Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesunij pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.



3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.

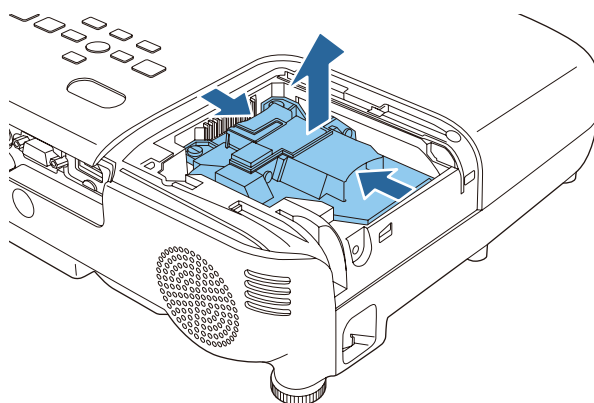
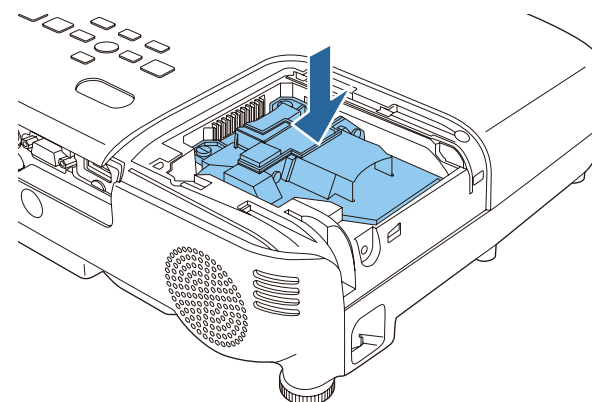


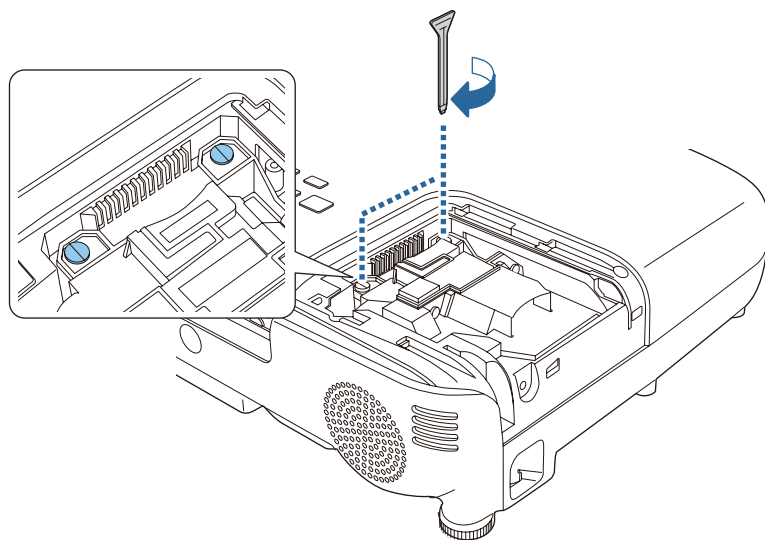
- 4** Chwyc uniesioną część starej lampy i wyjmij ją.
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

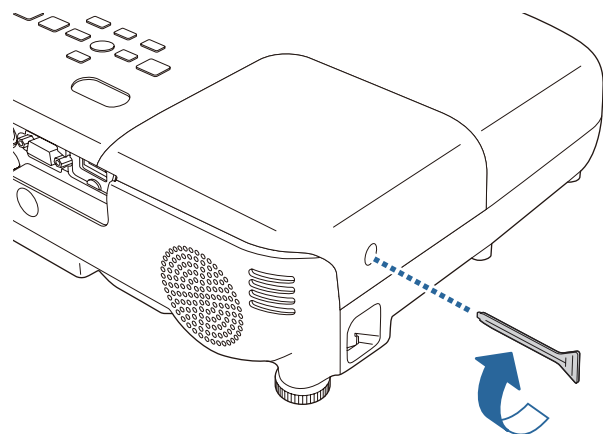
- 5** Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.





6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie zostaną prawidłowo włożone, lampa nie włączy się.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

☛ **Zerowanie** - **Zerowanie czasu lampy** [str.106](#)



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

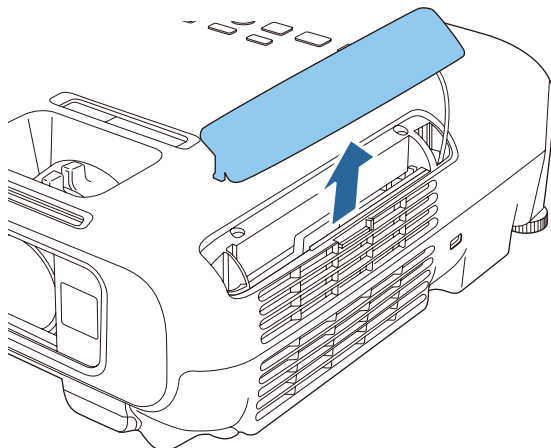
Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

Opis wymiany filtra powietrza

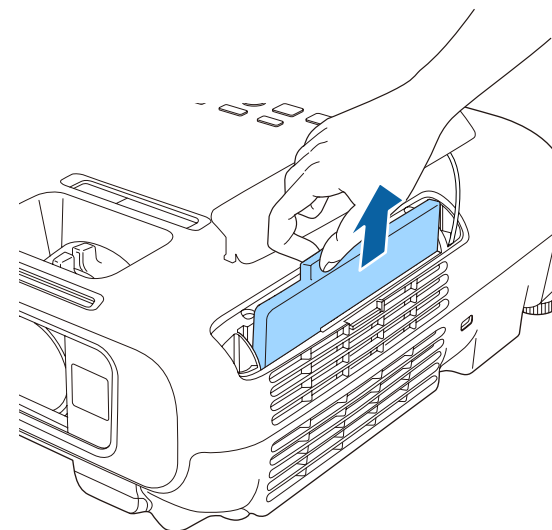
Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

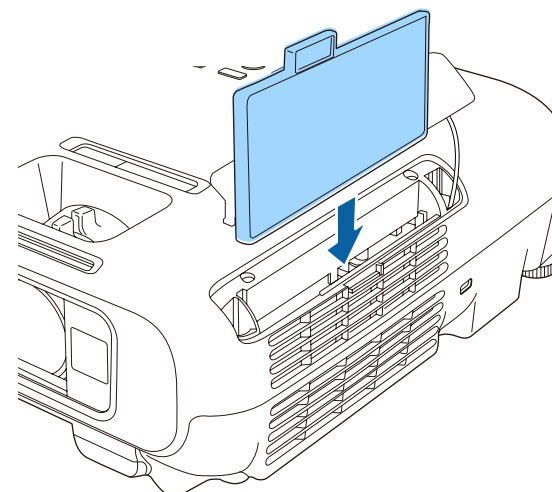
2 Otwórz pokrywę filtra powietrza.



3 Wyjmij filtr powietrza.
Chwyc pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.
Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



5 Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Rama filtra: ABS

Filtr: Pianka poliuretanowa



Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: Maj 2014. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Aktywne okulary 3D ELPGS03

Okulary 3D z aktywną migawką (wykorzystujące komunikację Bluetooth). Należy ich używać podczas oglądania obrazów 3D przez ten projektor.

Adapter ładowania USB ELPAC01

Stosować do ładowania okularów 3D.

Moduł interaktywny ELPIU01

Należy użyć w przypadku obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Używany do wyświetlania obrazów z komputera poprzez połączenie bezprzewodowe.

Klucz Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenia jeden na jeden, między projektorem a komputerem z systemem Windows.

Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Miękka torba ELPKS63

Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 50" ELPSC32

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 60" ELPSC27

Przenośny ekran 80" ELPSC28

Ekran 100" ELPSC29

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)

Przenośny ekran 53" ELPSC30

Przenośny ekran 64" ELPSC31

Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)

Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26

To jest przenośny ekran uniwersalny.

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

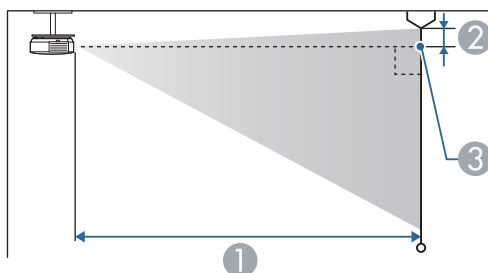
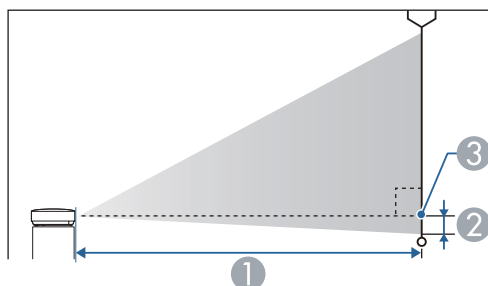
* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały eksploatacyjne

| |
|--------------------------------|
| Moduł lampy ELPLP78 |
| Lampa na wymianę. |
| Filtr powietrza ELPAF32 |
| Filtr na wymianę. |

Odleglosc od ekranu



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

| Współczynnik kształtu 4:3 | | ① | ② |
|---------------------------|--------|---|----|
| | | Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele) | |
| 30" | 61x46 | 94 - 113 | -4 |
| 40" | 81x61 | 126 - 152 | -5 |
| 50" | 100x76 | 158 - 190 | -7 |

| Współczynnik kształtu 4:3 | | ① | ② |
|---------------------------|---------|---|-----|
| | | Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele) | |
| 60" | 120x91 | 190 - 229 | -8 |
| 70" | 142x107 | 222 - 267 | -10 |
| 80" | 160x120 | 255 - 306 | -11 |
| 100" | 200x150 | 319 - 383 | -14 |
| 150" | 300x230 | 480 - 577 | -20 |
| 200" | 410x300 | 641 - 770 | -27 |
| 280" | 570x430 | 898 - 1079 | -38 |

Jednostka: cm

| Współczynnik kształtu 16:9 | | ① | ② |
|----------------------------|---------|---|-----|
| | | Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele) | |
| 35" | 78x44 | 99 - 120 | -2 |
| 40" | 89x50 | 114 - 137 | -2 |
| 50" | 110x62 | 143 - 172 | -3 |
| 60" | 130x75 | 172 - 208 | -3 |
| 70" | 155x87 | 202 - 243 | -4 |
| 80" | 180x100 | 231 - 278 | -4 |
| 100" | 220x120 | 289 - 348 | -5 |
| 150" | 330x190 | 435 - 523 | -8 |
| 200" | 440x250 | 582 - 699 | -11 |
| 310" | 690x390 | 903 - 1084 | -17 |

Jednostka: cm

| Współczynnik kształtu 16:10 | | ① | ② |
|--------------------------------|---------|--|-----|
| | | Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele) | |
| 35" | 76x47 | 97 - 117 | -4 |
| 40" | 86x54 | 111 - 134 | -5 |
| 50" | 110x67 | 139 - 168 | -6 |
| 60" | 130x81 | 168 - 202 | -7 |
| 80" | 170x110 | 225 - 270 | -10 |
| 100" | 220x130 | 281 - 338 | -12 |
| 150" | 320x200 | 424 - 509 | -18 |
| 200" | 430x270 | 566 - 680 | -24 |
| 320" | 690x430 | 907 - 1089 | -39 |

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|---------|--------------------------------|-------------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 |
| | 60 | 1366x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400x1050 |
| WSXGA+* | 60 | 1680x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 |
| | 59 | 1024x768 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 |

* Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|--------------|--------------------------------|-------------------------|
| SDTV (480i) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i) | 50 | 720x576 |
| SDTV (480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |

Kompozytowy sygnał wideo

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|------------|--------------------------------|-------------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720x576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720x576 |

Sygnał wejścia HDMI

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|--------|--------------------------------|-------------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 |

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|------------------|--------------------------------|-------------------------|
| WXGA | 60 | 1280x800 |
| | 60 | 1366x768 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 |
| WXGA++ | 60 | 1600x900 |
| SXGA | 60 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 |
| WSXGA+ | 60 | 1680x1050 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 |

Sygnał wejścia MHL

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) |
|------------------|--------------------------------|-------------------------|
| VGA | 60 | 640x480 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720x480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720x576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280x720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920x1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920x1080 |

Sygnał wejścia 3D (HDMI)

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) | Nakładanie ramek | Obok siebie | Góra i dół |
|-------------------|--------------------------------|-------------------------|------------------|-------------|------------|
| HDTV750p (720p) | 50/60 | 1280x720 | ✓ | ✓ | ✓ |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60 | 1920x1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60 | 1920x1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 24 | 1920x1080 | ✓ | ✓ | ✓ |

Sygnał wejścia 3D (MHL)

| Sygnał | Częstotliwość odświeżania (Hz) | Rozdzielczość (piksele) | Nakładanie ramek | Obok siebie | Góra i dół |
|-------------------|--------------------------------|-------------------------|------------------|-------------|------------|
| HDTV750p (720p) | 50/60 | 1280x720 | - | ✓ | ✓ |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60 | 1920x1080 | - | ✓ | - |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60 | 1920x1080 | - | - | - |
| HDTV1125p (1080p) | 24 | 1920x1080 | - | ✓ | ✓ |

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

| | | |
|----------------------------|-------------------------|--|
| Nazwa produktu | | EH-TW570 |
| Wymiary | | 297 (szer.) x 79 (wys.) x 234 (głęb.) mm |
| Rozmiar panelu LCD | | 0,59" |
| Sposób wyświetlania | | Aktywna polisilikonowa matryca TFT |
| Rozdzielczość | | 1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3 |
| Regulacja ostrości | | Ręczna |
| Regulacja powiększenia | | Ręcznie (1-1,2) |
| Lampa | | Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP78 |
| Maks. siła dźwięku | | 2 W |
| Głośnik | | 1 |
| Zasilanie | | 100-240 V prądu przemiennego $\pm 10\%$ 50/60 Hz 2,9-1,3 A |
| Zużycie energii | w zakresie 100 do 120 V | Działanie: 283 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,9 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,24 W |
| | w zakresie 220 do 240 V | Działanie: 270 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 3,0 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W |
| Wysokość robocza n.p.m. | | Wysokość n.p.m. 0 do 3000 m |
| Temperatura robocza | | +5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość n.p.m. 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość n.p.m. 2287 do 3000 m) |
| Temperatura przechowywania | | -10 do +60°C (bez kondensacji) |
| Waga | | Około 2,4 kg |

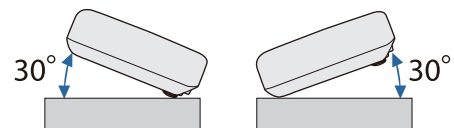
| | | | |
|--------|------------------|---|-------------------------------|
| Złącza | Gniazdo Computer | 1 | Mini D-Sub15-stykowy (żeński) |
|--------|------------------|---|-------------------------------|

| | | |
|---------------------------|----------|--|
| Gniazdo Video | 1 | RCA pin jack |
| Port S-Video | 1 | Mini DIN 4-pinowy |
| Gniazdo Audio | 1 | RCA pin jack x 2 |
| Port wyjścia audio | 1 | Gniazdo stereo mini (3,5 Φ) |
| Port HDMI/MHL | 1 | HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM) |
| Port USB-A*1 | 1 | Złącze USB (Typ A) |
| Port USB-B*1, 2 | 1 | Złącze USB (Typ B) |

*1 Obsługa USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

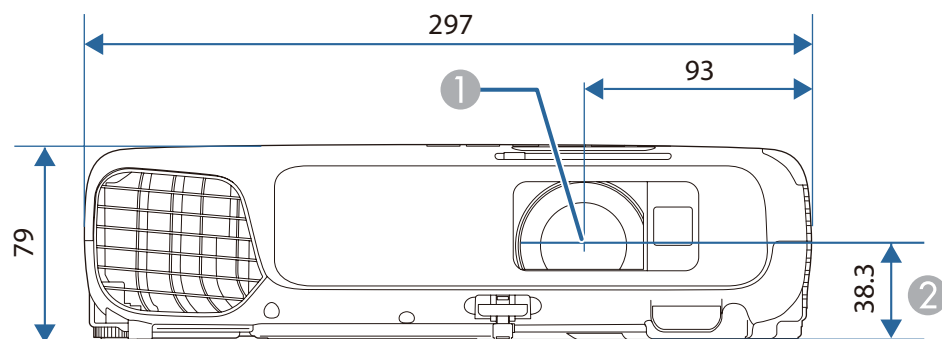
*2 USB 1.1 nie jest obsługiwany.

Kąt nachylenia

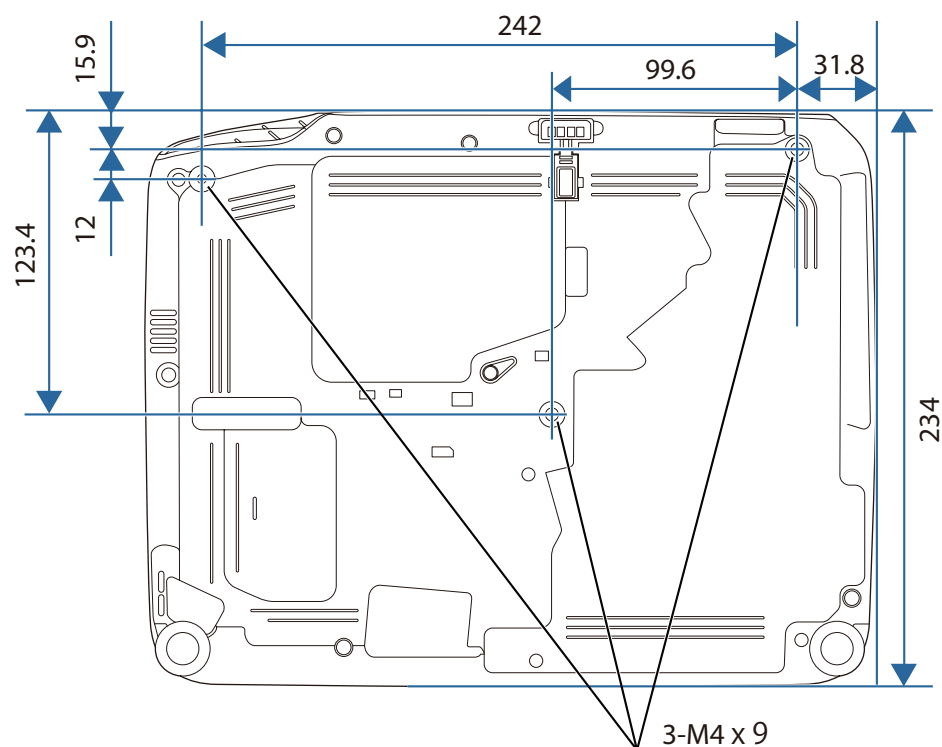


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30° , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

Jednostki: mm



- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

| | |
|---------------------------------|---|
| Adres bramy | Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u> » . |
| Adres IP | Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci. |
| Częst. odświeżania | Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz). |
| DHCP | Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) - protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u> » dla sprzętu podłączonego do sieci. |
| HDCP | HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ port HDMI/MHL w tym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP. |
| HDTV | Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> », i = <u>Przeplot</u> ») • Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u> » wynosi 16:9 |
| Komponent Video | Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr). |
| Kompozytowy sygnał wideo | Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel. |
| Kontrast | Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu. |
| Maska podsieci | Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP. |
| MHL | Skrót od Mobile High-definition Link, standard połączeń dla urządzeń przenośnych, takich jak smartfony i tablety. Obrazy można przysyłać z wysoką jakością i wysoką szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a także ładować podłączone urządzenia. |
| Progresywne | Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem. |
| Przeplot | Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię. |
| SDTV | Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> » - telewizji wysokiej rozdzielczości. |
| SNMP | Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP. |

| | |
|-------------------------------------|--|
| sRGB | Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB. |
| SSID | SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi takie samo SSID. |
| SVGA | Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli. |
| S-Video | Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C). |
| SXGA | Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli. |
| Synchronizacja | Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia. |
| Traking | Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy. |
| Trap IP adres | Jest to Adres IP komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach. |
| Tryb Ad hoc | Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego. |
| Tryb infrastruktury | Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego. |
| VGA | Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli. |
| Współczynnik kształtu obrazu | Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3. |
| XGA | Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli. |

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7
System operacyjny Microsoft® Windows® 8
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1

W tym podręczniku wymienione wyżej systemy operacyjne, są określane jako "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, i Windows 8.1, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

W tym przewodniku, wyżej wymienione systemy operacyjne występują pod nazwami "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Ogólnie są określane jako „Mac OS”.

Uwaga ogólna:

EPSON i ELPLP to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS i OS X to znaki towarowe Apple Inc.

App Store jest znakiem usługi firmy Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link, to znaki towarowe i/lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli.

Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

| | | | |
|--|--------|---|----------|
| A | | | |
| Adres bramy | 101 | ESC/VP21 | 83 |
| Adres e-mail | 103 | E-Zoom | 71 |
| Adres IP | 102 | F | |
| Akcesoria opcjonalne | 142 | Funkcja myszy bezprzewodowej | 72 |
| Auto. ustawienie | 92 | Funkcja pomocy | 115 |
| Autom. geom. pion. | 94 | G | |
| Automat. przesłona | 92 | Geometria obrazu | 94 |
| Automat. przesłony | 47 | Geometria pozioma | 42 |
| B | | Głośnik | 14 |
| Blokada działania | 77, 94 | Głośność | 95 |
| Blokada pełna | 77 | Gniazdo komputera | 14 |
| C | | Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego | 13 |
| Czas pracy lampy | 104 | Gra | 46 |
| Czas przełączania ekranu | 66 | H | |
| Czas trybu uśpienia | 105 | Hasło kontroli sieci | 99 |
| Czyszczenie | 133 | I | |
| Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza | 133 | Informacje o sieci | 97 |
| Czyszczenie powierzchni projektora | 133 | J | |
| D | | Jasność | 91 |
| Dane techniczne | 148 | Język | 96 |
| Dynamiczny | 46 | K | |
| Działanie | 96 | Kamera do dokumentów | 142 |
| Dźwignia regulacji nóżki | 12 | Kino | 46 |
| E | | Klawiatura programowa | 98 |
| EasyMP Monitor | 79 | Kolejność wyświetlania | 66 |
| Ekran startowy | 96 | Komunikaty | 96 |
| | | Konfiguracja projektora | 79 |
| | | Konfiguracja sieci | 97 |
| | | Kontrast | 91 |
| | | Krzyżyk | 71 |
| | | Kształt obrazu | 47, 94 |
| | | Kształt wskaźnika | 95 |
| | | L | |
| | | Logo użytkownika | 73 |
| | | M | |
| | | Maska podsieci | 101 |
| | | Materiały eksploatacyjne | 143 |
| | | Menu Bezp. sieć | 100 |
| | | Menu ECO | 104 |
| | | Menu Informacje | 105 |
| | | Menu Konfiguracja | 88 |
| | | Menu Obraz | 91 |
| | | Menu Podstawowy | 99 |
| | | Menu Powiadom.o pocztę | 102 |
| | | Menu Sieć | 97 |
| | | Menu Sygnał | 92 |
| | | Menu Ustawienia | 94 |
| | | Menu Zaawansow. | 95 |
| | | Menu Zabezpieczenia | 101 |
| | | Menu Zerowanie | 104, 106 |
| | | Moduł bezprzewodowej sieci LAN | 142 |
| | | Monitory | 146 |
| | | N | |
| | | Nasycenie koloru | 91 |

| | |
|------------------------------|-----|
| Nazwa projektora | 99 |
| Nazwy części i funkcje | 12 |
| Numer portu | 102 |

O

| | |
|---|--------|
| Obracanie obrazów | 64 |
| Obsługiwane monitory | 146 |
| Ochrona hasłem | 75 |
| Ochrona logo użytk. | 75 |
| Ochrona sieci | 75 |
| Ochrona wł. prądu | 75 |
| Odbiornik zdalny | 12, 14 |
| Odcień | 92 |
| Odczytywanie wiadomości e-mail | 82 |
| Odległość projekcji | 144 |
| Odtwarzanie ciągłe | 66 |
| Okres eksploatacji filtra powietrza | 138 |
| Okres eksploatacji lampy | 135 |
| Opis wymiany filtra powietrza | 138 |
| Opis wymiany lampy | 135 |
| Optymaliz. jasności | 105 |
| Ostrość | 92 |
| Otwór wylotowy wentylatora | 12 |

P

| | |
|-----------------------------|--------|
| Panel sterowania | 15 |
| PC Free | 62, 65 |
| Pilot | 17 |
| Pokój dzienny | 46 |
| Pokrętko ostrzenia | 12 |
| Pokrętko powiększenia | 12 |
| Pokrywa lampy | 12 |
| Port HDMI | 14 |

| | |
|---|---------|
| Port S-Video | 14 |
| Port USB-A | 13 |
| Port USB-B | 14 |
| Port wideo | 14 |
| Powiadom.o pocztę | 82, 102 |
| Pozioma korekcja obrazu | 8, 42 |
| Pozycja | 92 |
| Prezentacja | 61 |
| Progresywne | 93 |
| Projekcja | 96 |
| Przednia regulowana nóżka | 12 |
| Przeglądarka WWW | 79 |
| Przegrzewanie | 119 |
| przodu | 23 |
| Przód | 96 |
| Przycisk użytkownika | 95 |
| Przyciski głośności | 16 |
| Punkty montażowe wspornika sufitowego | 14 |

Q

| | |
|--|-----|
| Quick Corner | 94 |
| Quick Wireless Connection USB Key | 142 |

R

| | |
|-------------------------------|-----|
| Redukcja szumów | 93 |
| Regulacja kolorów | 92 |
| Rozmiar ekranu | 144 |
| Rozwiązywanie problemów | 117 |

S

| | |
|---------------------------------|-----|
| Serwer SMTP | 102 |
| Słowo kluczowe projektora | 99 |

| | |
|---|--------|
| SNMP | 82 |
| Source Search | 15 |
| SSID | 100 |
| Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW | 80 |
| Sufit | 23, 96 |
| Sygnal wejściowy | 93 |
| Sygnal wideo | 94 |
| Synchronizacja | 92 |

T

| | |
|----------------------------------|------------|
| Temp. barwowa | 92 |
| Temperatura przechowywania | 148 |
| Temperatura robocza | 148 |
| Timer wyciszenia A/V | 105 |
| Traking | 92 |
| Transmisja komunikatów | 79 |
| Tryb dużej wysokości | 96 |
| Tryb gotowości | 105 |
| Tryb koloru | 46, 91 |
| Tryb połączenia | 100 |
| Tryb uśpienia | 105 |
| Tył | 15, 23, 96 |

U

| | |
|-------------------------------|----|
| USB Type B | 96 |
| Ustawienia wyświetlania | 66 |

W

| | |
|-----------------------|-----|
| Włącz zasilanie | 96 |
| Wskaźnik | 70 |
| Wskaźnik lampy | 117 |
| Wskaźnik myszy | 72 |

| | |
|----------------------------------|-----|
| Wskaźnik temperatury | 117 |
| Wskaźnik zasilania | 117 |
| Wskaźniki | 117 |
| Wybierz dysk | 63 |
| Wycisz A/V | 69 |
| Wymiana baterii | 20 |
| Wyszukiwanie źródła obrazu | 36 |
| Wyświetl tło | 96 |
| Wyświetlacz ECO | 105 |
| Wyświetlanie | 96 |
| Wzorzec testowy | 95 |

Z

| | |
|--|----------|
| Z tyłu ekranu | 23 |
| Zakres wideo HDMI | 93 |
| Zamrożenie | 69 |
| Zdalna strona internetowa | 80 |
| Zegar osł. obiektywu | 105 |
| Zerowanie całkowite | 106 |
| Zerowanie licznika godzin pracy lampy | 106, 138 |