



# **Priročnik za uporabnika**

## **Home Projector**



**EH-TW570**

# Simboli v teh navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.145</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

## Simboli v teh navodilih ..... 2

### Uvod

#### Lastnosti Projektorja ..... 8

Projiciranje realističnih 3D-slik .....	8
Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje .....	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display) .....	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike .....	8
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone .....	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik .....	9
Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen) .....	9
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu .....	9
Priklučitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free) .....	9
Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo .....	9
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik .....	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke .....	9
Izboljšane varnostne funkcije .....	10
Vzpostavljajte povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik .....	10

#### Nazivi in funkcije delov ..... 11

Spredaj/Zgoraj .....	11
Zadaj .....	12
Podnožje .....	13
Nadzorna plošča .....	14
Daljinski upravljalnik .....	15
Menjava baterij za daljinski upravljalnik .....	18
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika .....	19

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 21

Načini Namestitve .....	21
Načini namestitve .....	21

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja .....	22
---	----

#### Priklučitev opreme ..... 23

Povezava virov slike .....	23
Priklučitev računalnika .....	25
Priklučitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika .....	26
Povezava naprav USB .....	27
Priklučitev zunanje opreme .....	28
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje .....	30
Namestitev Quick Wireless Connection USB Key .....	30

### Običajna uporaba

#### Projiciranje Slik ..... 32

Od namestitve do projekcije .....	32
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira) .....	33
Preklopote na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom .....	34
Projiciranje z USB Display .....	34
Sistemske zahteve .....	34
Prva povezava .....	35
Odstranjevanje .....	37

#### Prilagoditev projicirane slike ..... 38

Popravi popačenost Keystone .....	38
Samodejno odpravljanje .....	38
Ročni popravek .....	39
Prilagodite velikost slike .....	42
Prilagodite položaj slike .....	42
Prilagodite vodoravni nagib .....	42
Kako popraviti ostrino .....	43
Prilagoditev glasnosti .....	43
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način) .....	43
Nastavitev Samozaslonka .....	44
Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike .....	45
Načini spreminjanja .....	45
Spreminjanje razmerja gledišča .....	45

## Koristne Funkcije

### Funkcije projiciranja ..... 48

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen) .....	48
Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom .....	48
Postopki uporabe .....	48
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona .....	51
Projiciranje slik 3D .....	51
Priprava na gledanje slike 3D .....	51
Gledanje slik 3D .....	53
Pretvorba 2D-slik v 3D-slike .....	53
Območje gledanja slik 3D .....	54
Opozorila glede gledanja slik 3D .....	55
Projiciranje brez računalnika (PC Free) .....	57
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free .....	58
Primeri uporabe funkcije PC Free .....	58
Načini uporabe funkcije PC Free .....	58
Projiciranje izbranih slik in filmov .....	61
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija) .....	61
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija .....	62
Projiciranje s kodo QR .....	63
Nastavitev načina prikaza za kode QR .....	63
Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika .....	64
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) .....	65
Zamrzovanje slike (Zamrzni) .....	66
Funkcija kazalca (Kazalec) .....	66
Povečanje dela slike (E-Zoom) .....	67
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška) .....	68
Shranjevanje uporabnikovega logotipa .....	69

### Varnostne Funkcije ..... 72

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) .....	72
Tipi Zaščita z geslom .....	72
Nastavitev Zaščita z geslom .....	72
Vnos gesla .....	73
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja) .....	74
Zaklep proti kraji .....	75

Namestitev žične ključavnice .....	75
------------------------------------	----

### Nadzor in upravljanje ..... 76

EasyMP Monitor .....	76
Message Broadcasting .....	76
Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik) .....	76
Nastavitve Projektorja .....	76
Prikaz Spletni kontrolnik .....	77
Prikaz zaslona Web Remote .....	77
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav .....	79
Branje obvestila o pošti .....	79
Upravljanje s SNMP .....	79
Ukazi ESC/VP21 .....	80
Pred začetkom .....	80
Seznam ukazov .....	80
Komunikacijski protokol .....	81

### Informacije o Event ID ..... 82

## Meni Konfiguracija

### Uporaba menija Konfiguracija ..... 84

### Seznam Funkcij ..... 85

Tabela menija konfiguracije .....	85
Meni Omrežje .....	86
Meni Slika .....	87
Meni Signal .....	87
Meni Nastavitve .....	90
Meni Razširjeno .....	91
Meni Omrežje .....	92
Opombe o delovanju menija Omrežje .....	93
Operacije mehke tipkovnice .....	93
Meni Osnovno .....	94
Meni Brezžični LAN .....	95
Meni Varnost .....	96
Meni Pošta .....	97
Meni Ostali .....	98

Meni Ponastavi	98
Meni ECO	99
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	100
Meni Ponastavi	101
<b>Množična nastavitve več projektorjev</b>	<b>102</b>
Nastavitve s pogonom USB	102
Shranjevanje nastavitve na pogon USB	102
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	104
Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB	105
Shranjevanje nastavitve v računalnik	106
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	107
Če nastavitve ne uspe	108

## Odpravljanje Težav

<b>Uporaba pomoči</b>	<b>110</b>
<b>Reševanje Težav</b>	<b>111</b>
Razlaga indikatorjev	111
Ko indikatorji niso v pomoč	115
Težave povezane s sliko	116
Slike se ne pojavijo	116
Premikajoče se slike niso prikazane	117
Projekcija se avtomatično ustavi	117
Prikazano je sporočilo Ni podprto.	117
Prikazano je sporočilo Ni signala	118
Slike 3D ni mogoče gledati	118
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	119
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	119
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	120
Barve slike niso pravilne	121
Slike so temne	122
Težave ob začetku projekcije	122
Projektor se ne prižge	122
Druge težave	123

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	123
Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)	123
Daljski upravljalnik ne deluje	124
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	124
Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	124
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitve	125

## Vzdrževanje

<b>Čiščenje</b>	<b>127</b>
Čiščenje Površine Projektorja	127
Čiščenje leč	127
Čiščenje očal 3D	127
Čiščenje zračnega filtra	127
<b>Zamenjava Potrošnih Materialov</b>	<b>129</b>
Menjava žarnice	129
Obdobje za zamenjavo žarnice	129
Kako zamenjati žarnico	129
Ponastavitev ure žarnice	132
Zamenjava zračnega filtra	132
Obdobje za menjavo zračnega filtra	132
Kako zamenjati zračni filter	132

## Dodatek

<b>Dodatki In Potrošni Material</b>	<b>135</b>
Dodatna Oprema	135
Potrošni Material	136
<b>Velikost zaslona in Razdalja projiciranja</b>	<b>137</b>
Razdalja projekcije	137
<b>Podprti prikazovalniki monitorjev</b>	<b>139</b>
Podprte Ločljivosti	139

Računalniški signali (analogni RGB) . . . . .	139
Komponentni video . . . . .	139
Sestavljeni video . . . . .	139
Vhodni signal HDMI . . . . .	139
Vhodni signal MHL . . . . .	140
Vhodni signal 3D (HDMI) . . . . .	140
Vhodni signal 3D (MHL) . . . . .	140
<b>Specifikacije . . . . .</b>	<b>141</b>
Splošne Specifikacije Projektorja . . . . .	141
<b>Videz . . . . .</b>	<b>144</b>
<b>Slovar . . . . .</b>	<b>145</b>
<b>Splošne Opombe . . . . .</b>	<b>147</b>
Več o zapisih . . . . .	147
Splošno Obvestilo: . . . . .	148
<b>Indeks . . . . .</b>	<b>149</b>



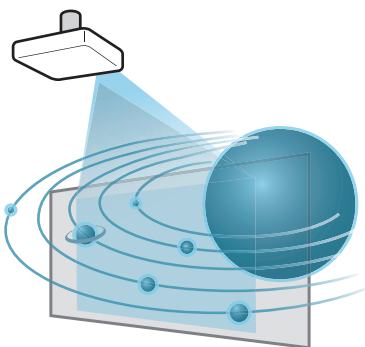
# Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

## Projiciranje realističnih 3D-slik

Projicirajte realistično 3D-vsebino iz medijev, kot so diski Blu-ray 3D ali 3D-igre. Za gledanje 3D-slik potrebujete dodatna očala za aktivni 3D (ELPGS03).

☛ "Projiciranje slik 3D" [str.51](#)



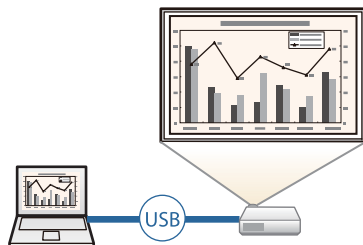
## Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.
- Projektor se vklopi, ko prejmete slikovni signal.

## Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez Računalniški kabel.

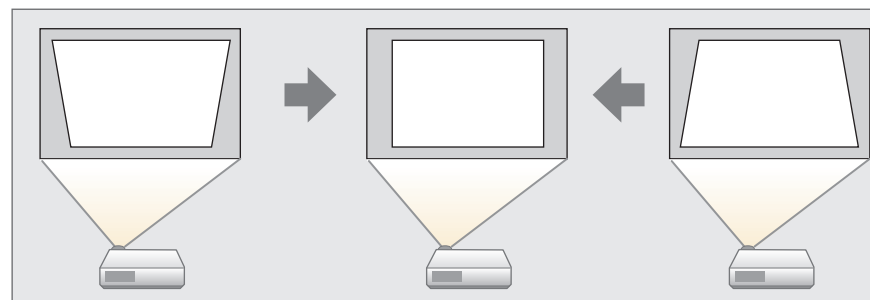
☛ "Projiciranje z USB Display" [str.34](#)



## Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

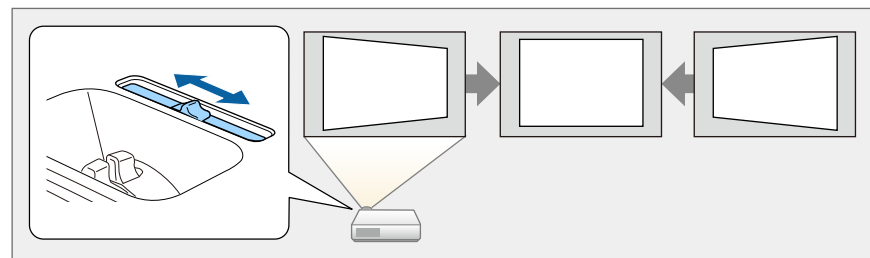
☛ "Samodejno odpravljanje" [str.38](#)



## Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.39](#)



## Uporabne funkcije za projiciranje slik

### Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

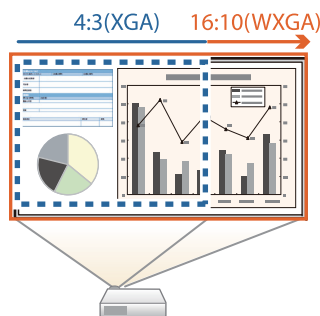
☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" [str.48](#)



### Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" [str.45](#)



### Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmi in slikami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" [str.57](#)

## Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo

- Različne funkcije preprečujejo potrato elektrike

Projektor vsebuje številne vgrajene funkcije za varčevanje z energijo, kot je npr. zatemnitev projicirane slike, časomer za samo za avtomatičen izklop ter prilagajanje porabe energije med stanjem pripravljenosti projektorja.

☛ "Meni ECO" [str.99](#)

- Funkcija za prikazovanje stanja varčevanja z energijo na projiciranem zaslonu

Če je funkcija Prikaz ECO v meniju Konfiguracija nastavljena na **Vklopljeno** in se svetlost preklopi v stanje nizke svetlosti, se v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista (🌿), ki označuje stanje varčevanja z energijo.

☛ ECO – Prikaz ECO [str.99](#)

## Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec za poudarjanje določenih točk ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.66](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.67](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.68](#)

## Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere.

Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☛ "Dodatna Oprema" [str.135](#)

## Izboljšane varnostne funkcije

### • Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.72](#)

### • Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.74](#)

### • Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
- Mesto za namestitev varnostnega kabla
- ☛ "Zaklep proti kraji" [str.75](#)

## Vzpostavljane povezave z brezžičnim LAN in projiciranje slik

Če namestite priloženo ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje in vzpostavite povezavo z brezžičnim omrežjem LAN, lahko uporabljate naslednje funkcije.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.30](#)

### • Brezžično projiciranje z zaslona računalnika

Zaslon svojega računalnika lahko projicirate prek omrežja, in sicer s pomočjo EasyMP Network Projection.

EasyMP Network Projection lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

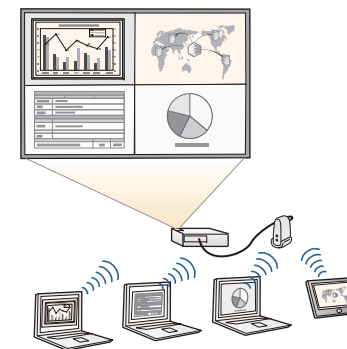


### • Projiciranje več računalniških zaslonov hkrati

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko projicirate vsebino z največ štirih zaslonov hkrati iz računalnika v omrežju ali pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

EasyMP Multi PC Projection lahko prenesete s tega spletnega mesta.

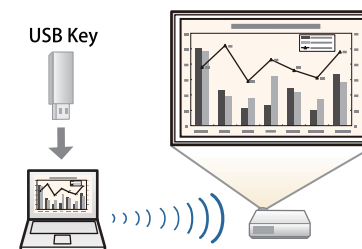
<http://www.epson.com>



### • Uporaba Quick Wireless Connection za avtomatično opravljanje nastavitev omrežja računalnika (samo Windows)

Preprosto priključite izbirni Quick Wireless Connection USB Key z računalnikom in povežali boste projektor in računalnik z uporabo brezžične komunikacije, ter tako projicirali slike z računalnika.

☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" [str.30](#)



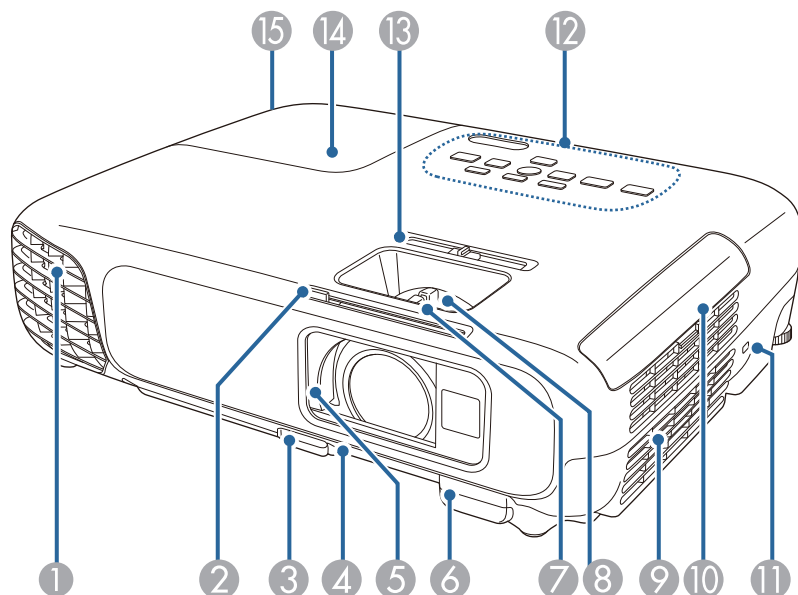
### • Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko iz naprave brezžično projicirate podatke. To vam omogoča enostaven ogled slik s pametnega telefona ali tablične naprave.



Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

## Spredaj/Zgoraj

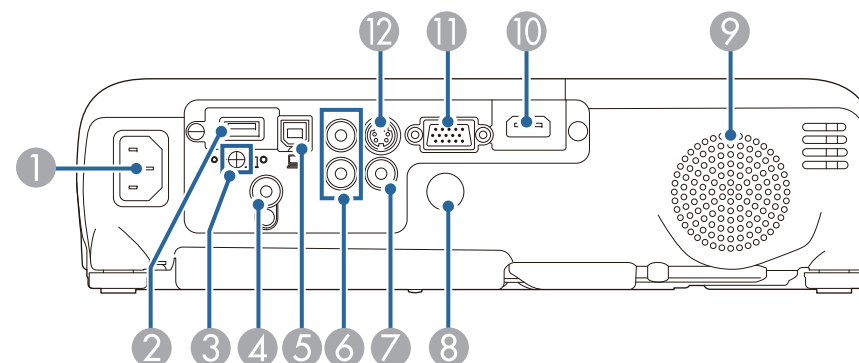


Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Previdno</b></p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p> </div>
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.

Ime	Funkcija
3 Ročica za nastavitev noge	<p>S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.42</a></p>
4 Sprednja nastavljiva noga	<p>Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.42</a></p>
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	<p>Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok.</p> <p>☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.65</a></p>
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
7 Obroč za ostrenje	<p>Prilagodite ostrino slike.</p> <p>☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.43</a></p>
8 Obroč za zoom	<p>Prilagodite velikost slike.</p> <p>☛ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.42</a></p>
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	<p>Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.</p> <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.127</a></p>
10 Pokrov zračnega filtra	<p>Odpre in zapre pokrov zračnega filtra.</p> <p>☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.132</a></p>
11 Varnostna reža	<p>Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.</p> <p>☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.75</a></p>
12 Nadzorna plošča	<p>Upravlja projektor.</p> <p>☛ "Nadzorna plošča" <a href="#">str.14</a></p>
13 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	<p>Popravi vodoravno popačenje projicirane slike.</p> <p>☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.39</a></p>
14 Pokrov žarnice	<p>Odprite, ko menjate žarnico projektorja.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.129</a></p>

Ime	Funkcija
15 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.

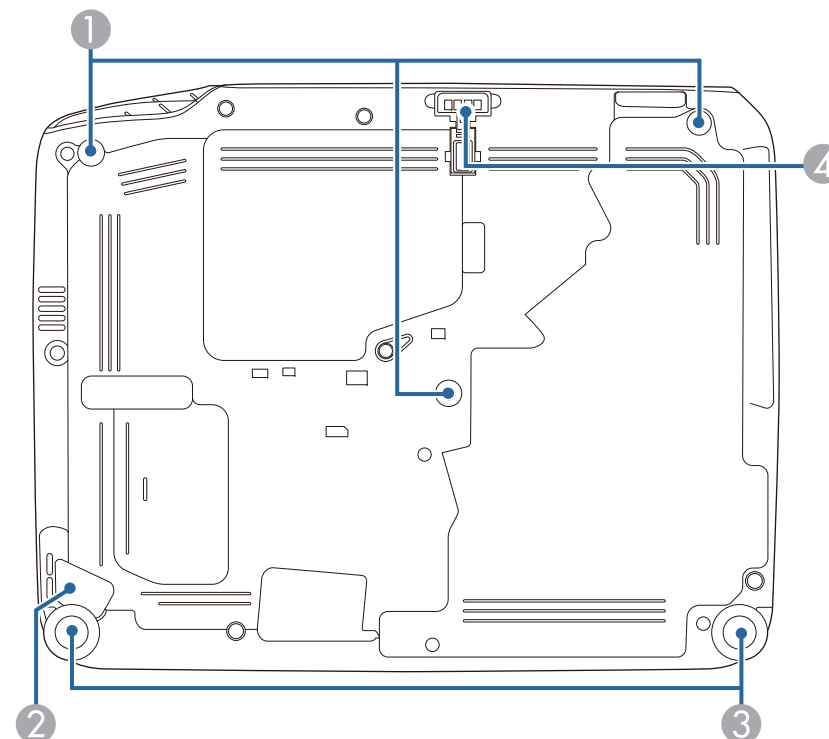
## Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a>
2 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Za priključitev bliskovnega pogona USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" <a href="#">str.57</a></li> <li>• Za priključitev izbirne Dokumentne kamere.</li> <li>• Priključitev priložene ali izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" <a href="#">str.30</a></li> <li>• Priključitev izbirnega Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">str.30</a></li> </ul>
3 Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	S tem vijakom pritrdite pokrov brezžične LAN enote.
4 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.

Ime	Funkcija
5 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.34</a></li> <li>Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> </ul>
6 Vrata Audio	Oddajajo zvok iz opreme, ki je priključena v vrata Computer, vrata S-Video ali vrata Video.
7 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
8 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
9 Zvočnik	Oddaja zvok.
10 Vrata HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s <a href="#">HDCP</a>.</li> <li>Oddaja signale iz pametnih telefonov in tabličnih računalnikov, ki podpirajo <a href="#">MHL</a> (Mobile High-definition Link). ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.23</a></li> </ul>
11 Vrata Computer	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
12 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.

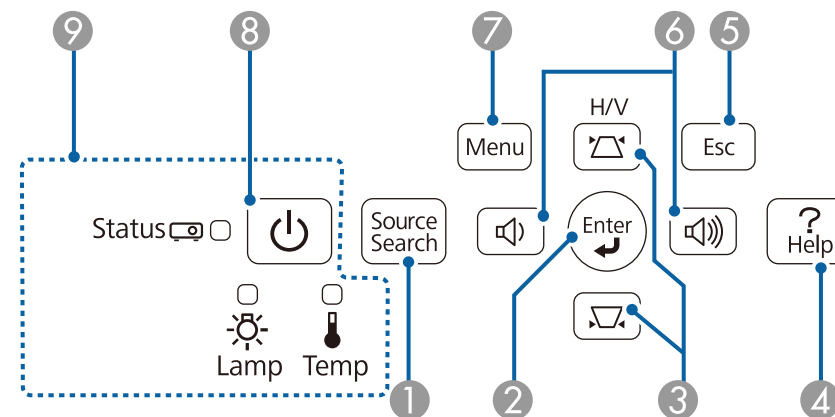
## Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	<p>Pričvrstite izbirni Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa.</p> <p>☛ "Namestitev projektorja" <a href="#">str.21</a></p> <p>☛ "Dodatna Oprema" <a href="#">str.135</a></p>
2 Varovana točka namestitve kabla	<p>Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite.</p> <p>☛ "Namestitev žične ključavnice" <a href="#">str.75</a></p>

Ime	Funkcija
3 <b>Zadnja noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☞ "Prilagodite vodoravni nagib" <a href="#">str.42</a>
4 <b>Sprednja nastavljiva noga</b>	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.42</a>

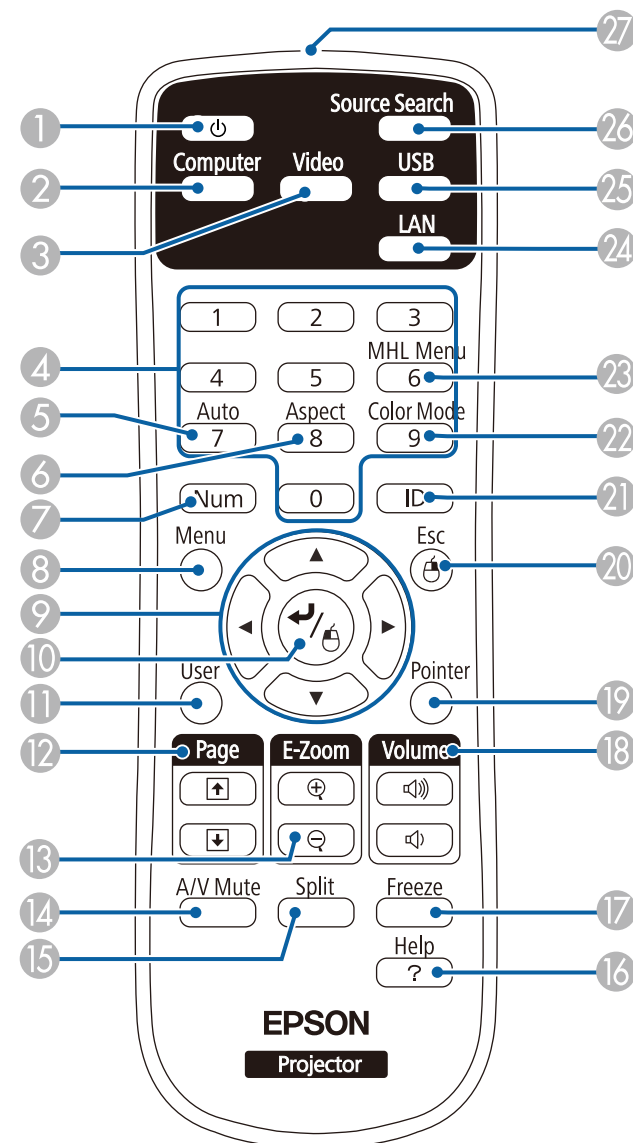
## Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 <b>Gumb [Source Search]</b>	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.33</a>
2 <b>Gumb [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.</li> </ul>
3 <b>Gumbi [△][▽]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☞ "Ročni popravek" <a href="#">str.39</a></li> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a> ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.110</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.110</a>
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>• Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a></li> </ul>
6 Gumba [ $\llcorner$ ][ $\lrcorner$ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavite lahko glasnost. [<math>\llcorner</math>] Zmanjša glasnost. [<math>\lrcorner</math>] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.43</a></li> <li>• Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☞ "Keystone v/n" <a href="#">str.39</a></li> <li>• Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a> ☞ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.110</a></li> </ul>
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☞ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a>
8 Gumb za napajanje [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a>
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☞ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.111</a>

## Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
① <b>Gumb za napajanje</b> [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a>
② <b>Gumb [Computer]</b>	Spremeni slike iz vrat Computer.
③ <b>Gumb [Video]</b>	Z vsakim pritiskom gumba preklopi na sliko iz vrat S-Video, Video in HDMI/MHL.
④ <b>Številčnica</b>	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.72</a>
⑤ <b>Gumb [Auto]</b>	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
⑥ <b>Gumb [Aspect]</b>	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.45</a>
⑦ <b>Gumb [Num]</b>	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" <a href="#">str.72</a>
⑧ <b>Gumb [Menu]</b>	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a>
⑨ <b>Gumbi</b> [⏮][⏭] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a></li> <li>Pri projiciranju v načinu PC Free s pritiskom teh dveh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. ☛ "Načini uporabe funkcije PC Free" <a href="#">str.58</a></li> <li>Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
⑩ <b>Gumb [↶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a></li> <li>Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> </ul>
⑪ <b>Gumb [User]</b>	<p>Izberite kateri koli pogosto uporabljen element od sedem razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite temu gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ "Meni Nastavitve" <a href="#">str.90</a></p> <p><b>Poraba energije</b> je določena kot privzeta nastavitev.</p>
⑫ <b>Gumbi [Page]</b> [⏮][⏭]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uporaba funkcije Brezžične miške ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> <li>Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.34</a></li> </ul> <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
⑬ <b>Gumbi [E-Zoom]</b> [⏮][⏭]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.67</a></p>
⑭ <b>Gumb [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.65</a></li> <li>Način Projekcije lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. <b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b> <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></li> </ul>

Ime	Funkcija
15 Gumb [Split]	Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" <a href="#">str.48</a>
16 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.110</a>
17 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.66</a>
18 Gumbi [Volume] [<] [>]	[<] Zmanjša glasnost. [>] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.43</a>
19 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu. ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.66</a>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.84</a></li> <li>Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> </ul>
21 Gumb [ID]	Projektor ne podpira funkcij tega gumba.
22 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.43</a>
23 Gumb [MHL Menu]	Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena na vrata MHL projektorja.
24 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

Ime	Funkcija
25 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A</li> </ul>
26 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.33</a>
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

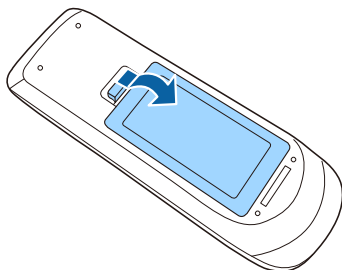
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

### Pozor

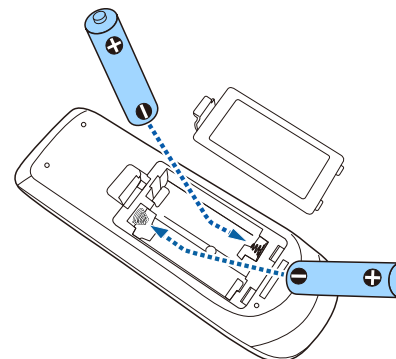
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.  
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.  
Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.

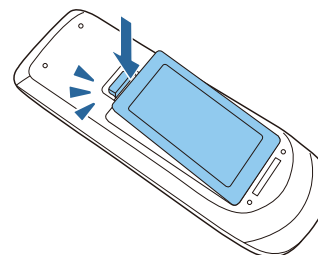


### Previdno

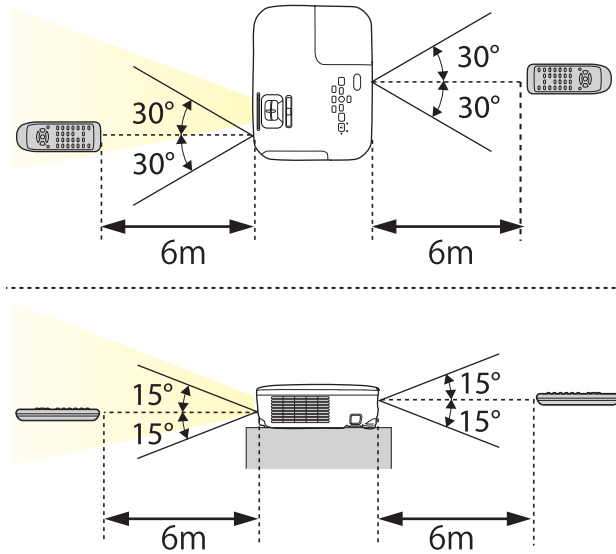
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov baterij.  
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





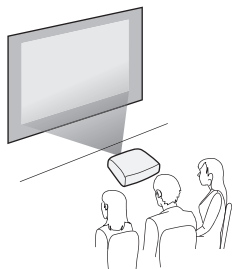
# Priprava projektorja

V tem poglavju sta opisani namestitev projektorja in povezava z viri projiciranja.

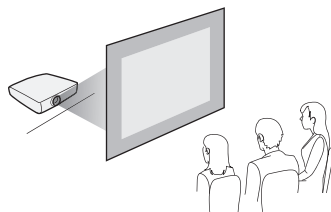
## Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

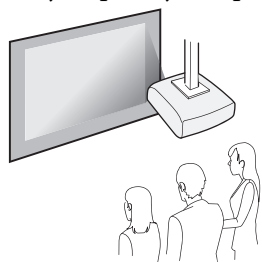
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



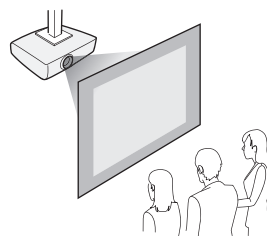
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



## Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

## Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.

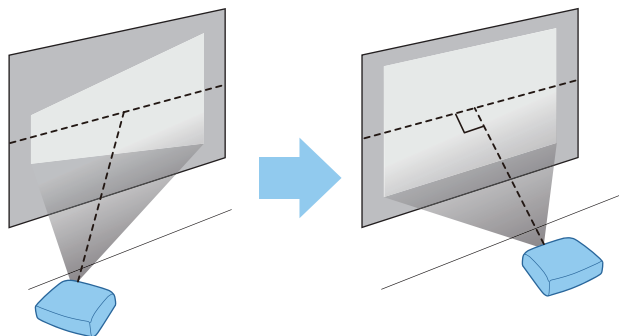


- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ➡ "Dodatna Oprema" [str.135](#)
- Privzeta nastavitve Projekcije je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**. ➡ **Razširjeno – Projekcija** [str.91](#)
- Način Projekcija spremenite tako, da pritisnete gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku in ga držite približno pet sekund.  
**Spredaj ↔ Spredaj/Strop**  
**Zadaj ↔ Zadaj/Strop**

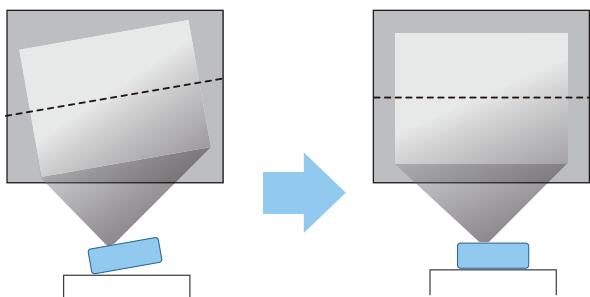
## Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.  
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.  
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.  
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.38](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.  
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.42](#)  
☛ "Popravi popačenje Keystone" [str.38](#)

## Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

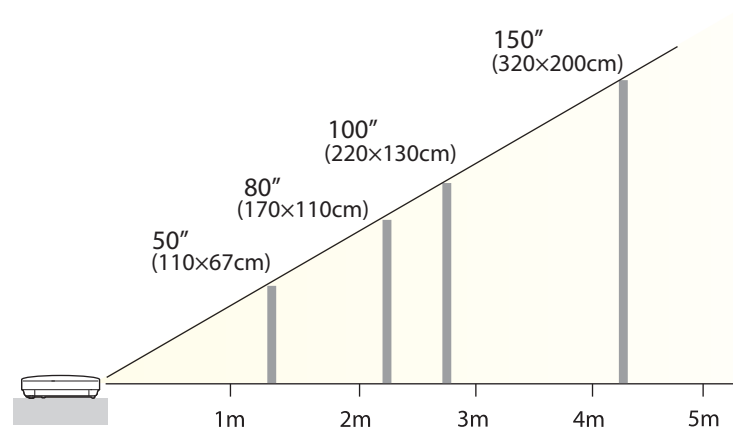
Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" [str.137](#)



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

### 16:10 Velikost zaslona



Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

---

## Povezava virov slike

Za projiciranje slik z DVD-predvajalnikov, igralnih konzol itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

① **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.

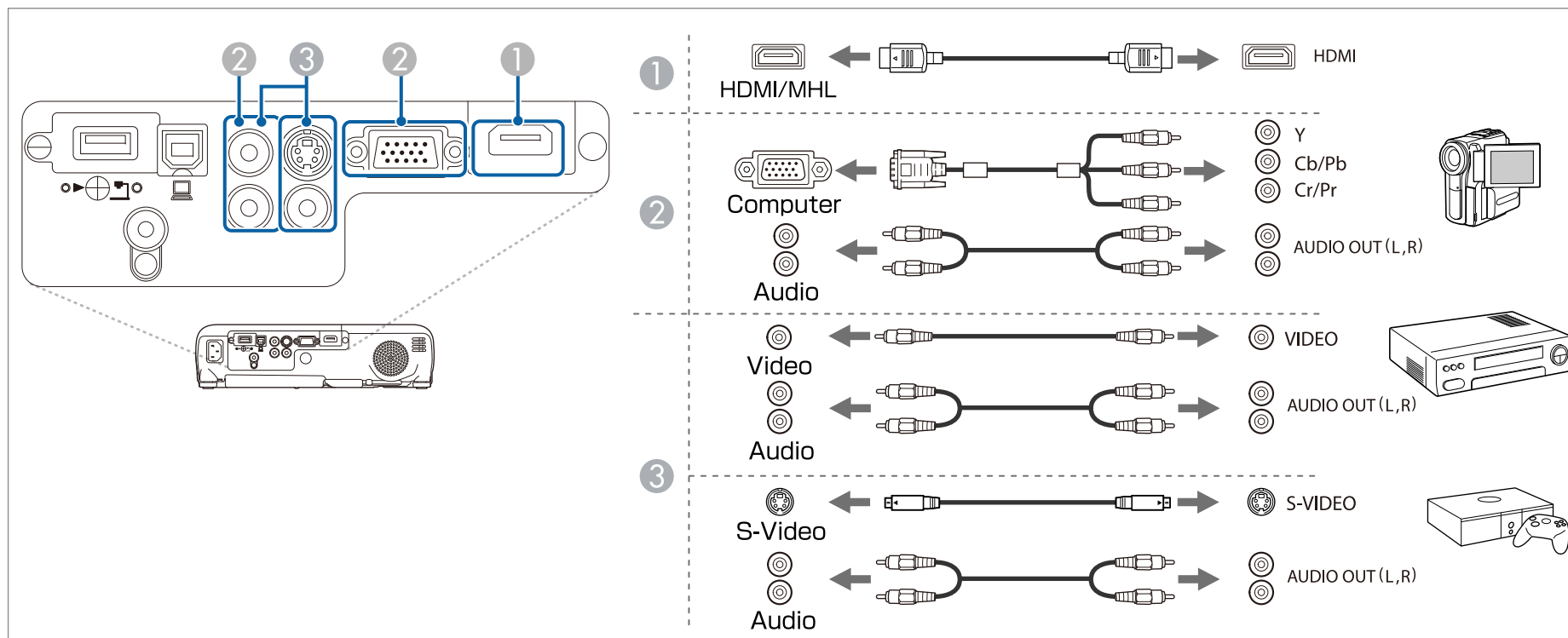
② **Uporaba izbirnega komponentnega video kabla**

☛ "Dodatna Oprema" [str.135](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

③ **Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video**


Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.



## Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Uporabite kabel HDMI, ki ustreza standardom HDMI.
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Kabel za povezavo s projektorjem je odvisen od vrste video signala, ki ga pošilja video oprema. Video oprema morda lahko pošilja različne vrste video signala. Sledi prikaz standardnih ločljivosti slike, od najvišje do najnižje ločljivosti.  
Komponentni video > S-video > Kompozitni video  
Vrste video signala, ki jih video oprema lahko pošilja, si oglejte v njeni dokumentaciji. Kompozitni video je morda naveden kot »video izhod«.
- Če priključite igralno konzolo, lahko projicirana slika rahlo zamuja za dejanskim delovanjem igralne konzole.  
 "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" [str.43](#)
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

**① Če uporabljate izbirni računalniški kabel ali takega, ki ga lahko kupite ločeno**

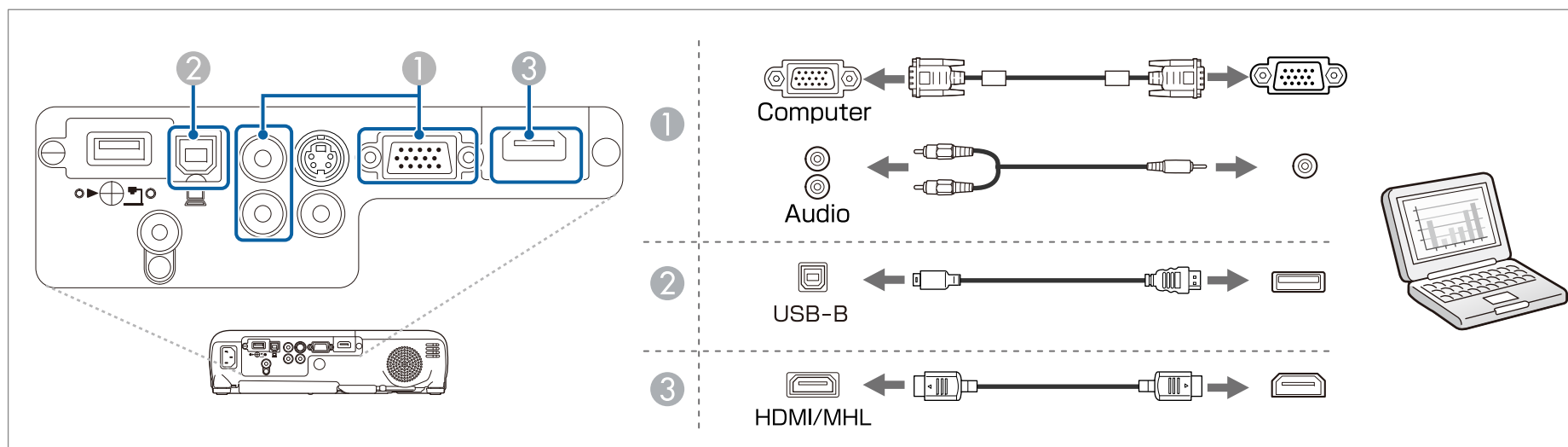
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

**② Pri uporabi komercialno dostopnega kabla USB**

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

**③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

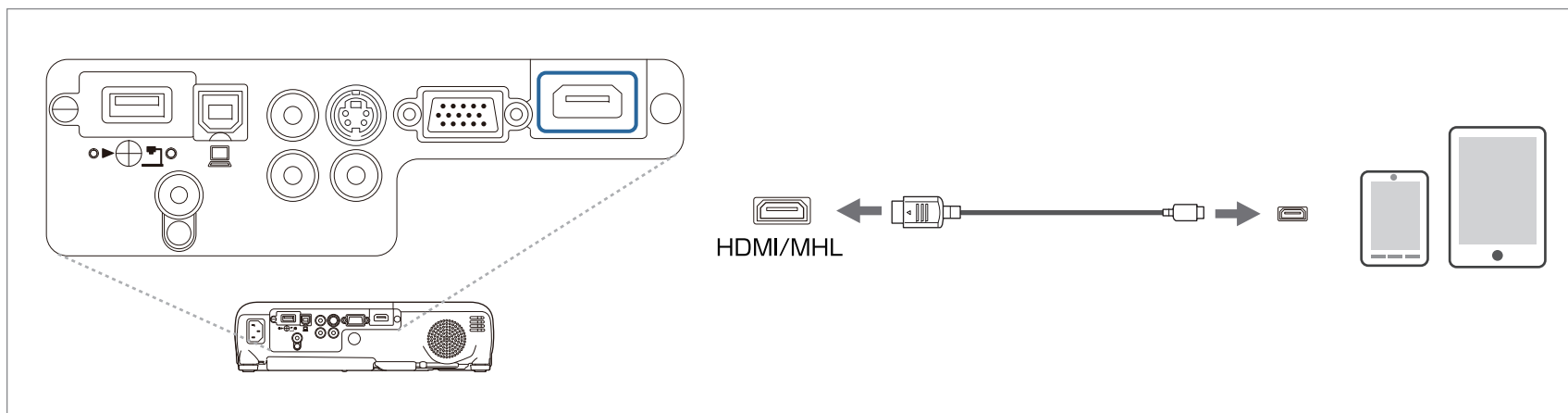


S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.34](#)

## Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Na projektor lahko priključite pametne telefone ali tablične računalnike. S komercialno dostopnim kablom MHL lahko povežete vrata MHL na napravi in vrata HDMI/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Ko na projektor priključite pametni telefon ali tablični računalnik, se pri projiciranju slik naprava začne polniti.

## Pozor

- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave.
- Preverite, ali kabel za priključitev podpira standarde MHL. Če priključite kabel, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablični računalnik segreje, začne puščati ali eksplodira.
- Če napravo priključite prek prilagodilnika MHL-HDMI, se pametni telefon ali tablični računalnik morda ne bosta napolnila ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja.

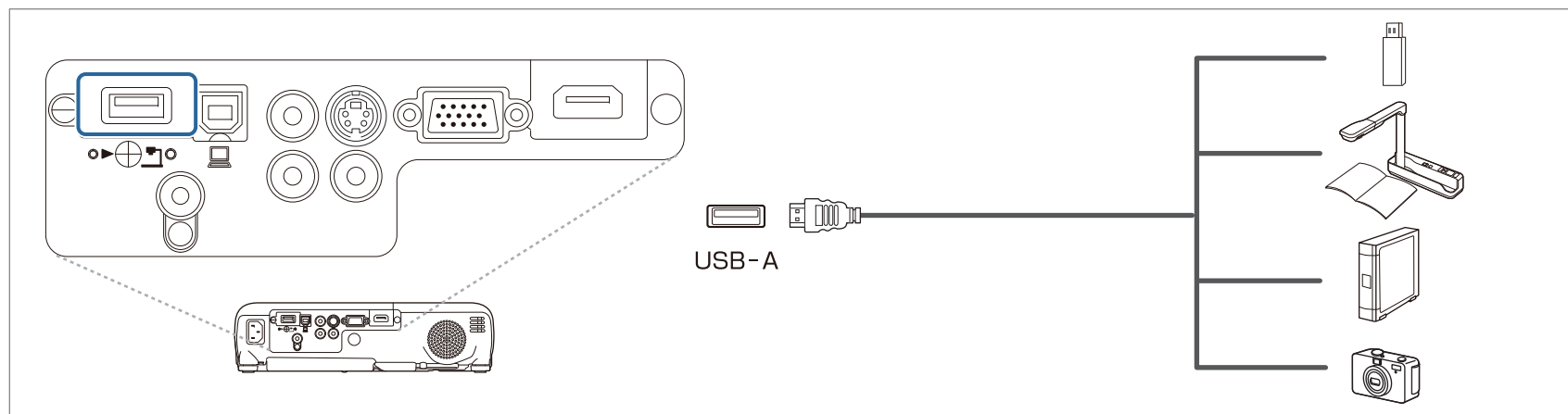


- Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.
- Slika morda ne bo pravilno projicirana, kar je odvisno od modela in nastavitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

## Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave, kot so izbirna Dokumentna kamera, pogon USB ter združljive trde diske USB in digitalne fotoaparate.

S kablom USB, ki je bil priložen napravi USB, povežite napravo USB z vrati USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo PC Free projicirate slikovne datoteke, shranjene na pogonu USB ali v digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri uporabe funkcije PC Free" [str.58](#)

## Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

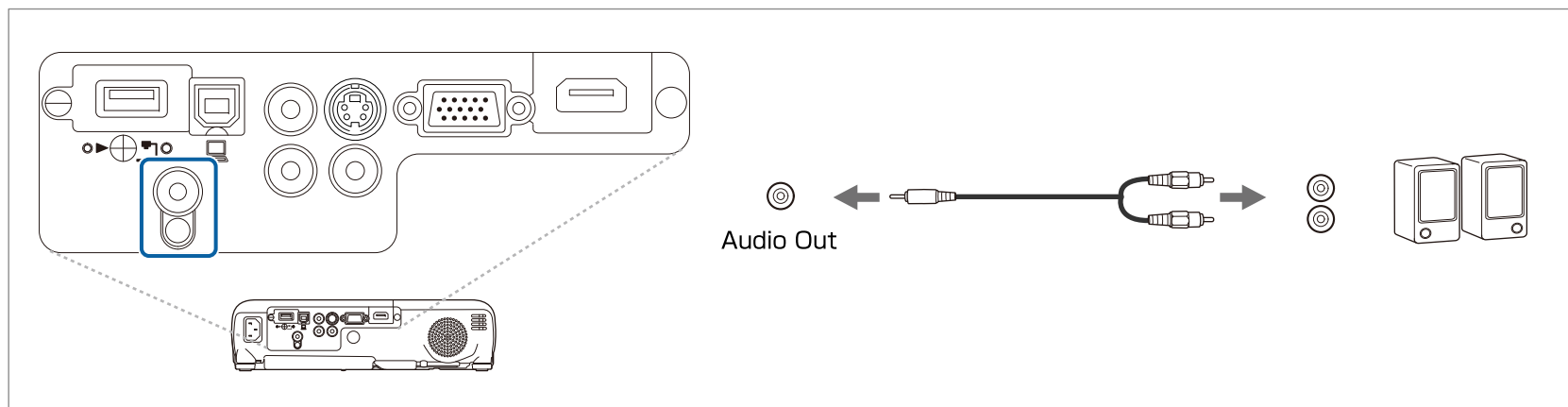
## Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

## Priključitev zunanje opreme

Zvok lahko oddajate tudi tako, da priključite zunanji zvočnik.

Zunanji zvočnik priključite na vrata Audio Out na projektorju, in sicer s komercialno dostopnim zvočnim kablom.



Če na vrata Audio Out priključite vtič zvočnega kabla, se za izhod zvoka ne uporabljajo več vgrajeni zvočniki projektorja, ampak zunanji izhod.

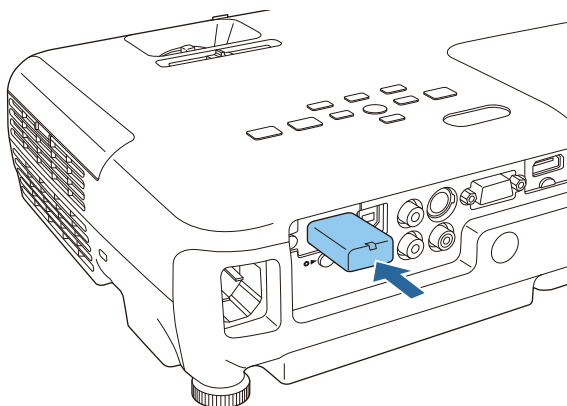
## Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

Če namestite priloženo enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko vsebino na računalniškem zaslonu, ki ima vzpostavljeno povezavo z brezžičnim lokalnim omrežjem, projicirate prek omrežja.

Priključite enoto za brezžično lokalno omrežje v vrata USB-A na projektorju.



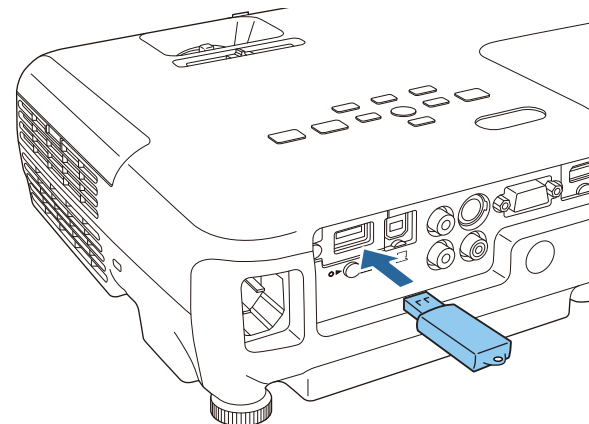
- Pri vzpostavljanju povezave z omrežjem prek brezžičnega LAN, obvezno uporabite nastavitve omrežja iz menija Konfiguracija.  
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.95](#)
- Ko projektor premikate, iz varnostnih razlogov odstranite enoto za brezžično omrežje LAN.



## Namestitev Quick Wireless Connection USB Key

Če namestite izbirni Quick Wireless Connection USB Key, morate najprej odstraniti Enoto za brezžično lokalno omrežje in nato priključiti Quick Wireless Connection USB Key na vrata USB-A.

- 1 Če je v projektorju nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje, pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.  
Prikaže za zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- 2 Preverite, ali so na zaslonu stanja pripravljenosti LAN prikazane informacije o SSID in naslov IP, nato pa odstranite Enoto za brezžično lokalno omrežje.
- 3 Priključite Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.



- 4 When the message "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key." je prikazan, odstrani Quick Wireless Connection USB Key.
- 5 Na projektor ponovno namestite Enoto za brezžično lokalno omrežje.
- 6 Priključite Quick Wireless Connection USB Key v računalnik, ki ga uporabljate.  
Za nadaljnje korake glejte priročnik za uporabnika, priložen k Quick Wireless Connection USB Key.



## Običajna uporaba

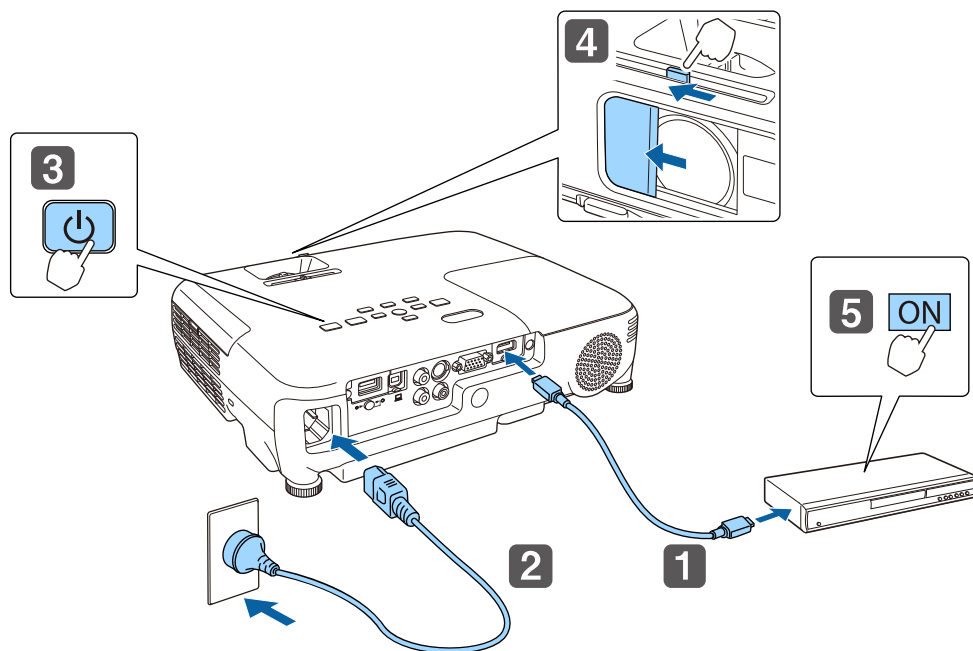
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

## Od namestitve do projekcije

To poglavje opisuje povezovanje video opreme na projektor s kablom HDMI ter projiciranje slik.

### Pozor

Obvezno najprej priključite kabel z vira na projektor in šele nato priključite napajalni kabel projektorja.



- 1** Povežite projektor in video opremo s kablom HDMI.
- 2** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.
- 3** Vključite projektor.

- 4** Odprite drsnik A/V nemo.

- 5** Vključite video opremo.

Če slika ni projicirana, lahko projicirano sliko spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.33](#)
- Pritisnite gumb za ciljni vhod na daljinskem upravljalniku.
  - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.34](#)

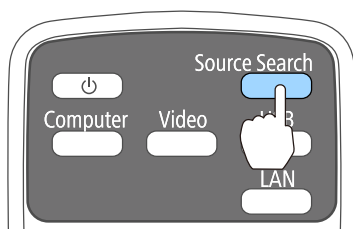


- Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.
  - ☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.38](#)
  - ☛ "Kako popraviti ostrino" [str.43](#)
- Če želite izklopiti projektor, dvakrat pritisnite gumb za napajanje [⏻].

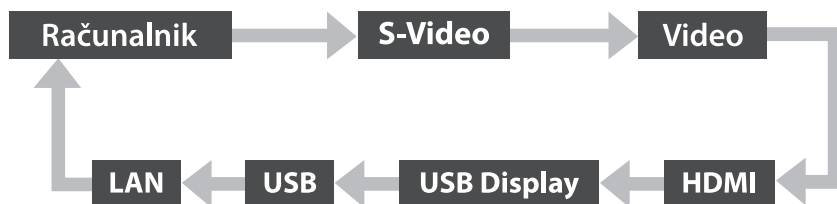
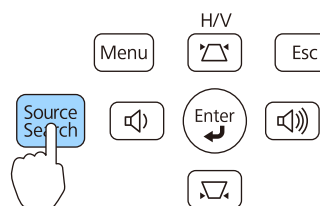
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo

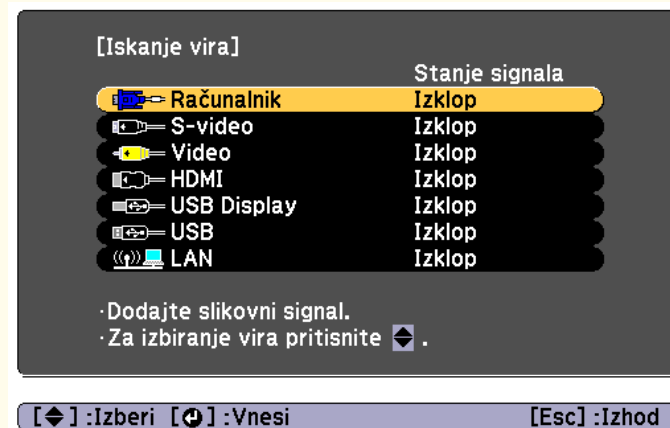


Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



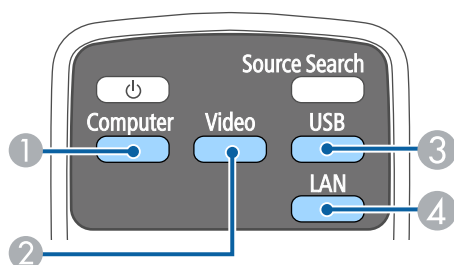
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Preklopi na sliko z vrat Computer.
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - Vrata S-Video
  - Vhod za Video
  - Vrata HDMI/MHL
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
  - USB Display
  - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- ④ Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

## Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Če želite zagnati USB Display, v meniju Konfiguracija nastavite **USB Type B** na **USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.91](#)

## Sistemske zahteve

### Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitna različica Home Edition 32-bitna različica Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica Enterprise 32-bitna različica Business 32-bitna različica Home Premium 32-bitna različica Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitna različica Enterprise 32-/64-bitna različica Professional 32-/64-bitna različica Home Premium 32-/64-bitna različica Home Basic 32-bitna različica Starter 32-bitna različica

	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitna različica Windows 8 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32-/64-bitna različica
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Pro 32-/64-bitna različica Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitna različica
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
<b>Delovni pomnilnik</b>	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več	
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

\*1 Samo Service Pack 4

\*2 Izjema je servisni paket 1

#### Za OS X

<b>OS</b>	Mac OS 10.5.x 32-bitna različica Mac OS 10.6.x 32-/64-bitna različica OS X 10.7.x 32-/64-bitna različica OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
<b>Delovni pomnilnik</b>	512 MB ali več

<b>Prostor na trdem disku</b>	20 MB ali več
<b>Prikaz</b>	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

### Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Nastavitve te možnosti ne morete spreminjati med uporabo USB Display.

#### Za okolje Windows

**1**

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

## Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ\_UD** in nato **EMP\_UDSE.EXE**.

## Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

## Za sistem Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

**3** Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.


**4** Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Za OS X

**1** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

**2** Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.

**3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

**4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

**5** Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

**6** Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa za namestitev USB Display ne prikaže samodejno v Finder-ju, dvokliknite **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

## Odstranjevanje

### Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

### Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

### Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

### Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Odprite Čarobni gumbi in izberite **Iskanje**. Z desno miškino tipko kliknite in držite **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 V vrstica s programi izberite **Odstrani**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in nato izberite **Odstrani**.

- 4 Sledite navodilom za odstranjevanje na zaslonu.

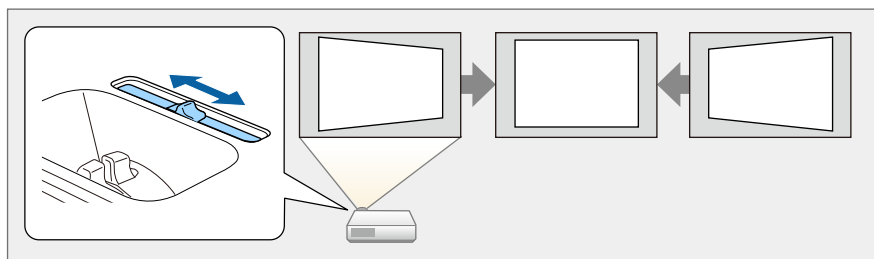
### Za OS X

- 1 Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display UnInstaller**.

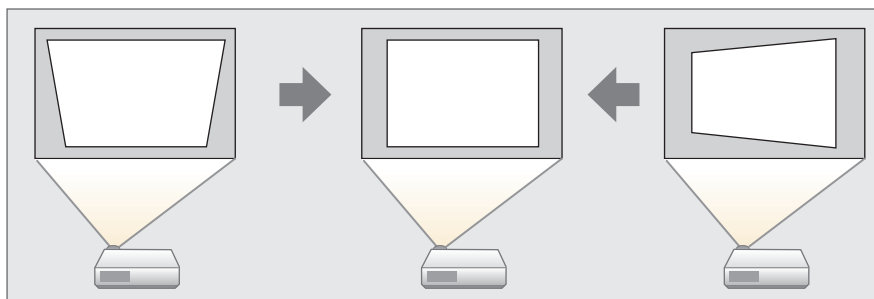
## Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

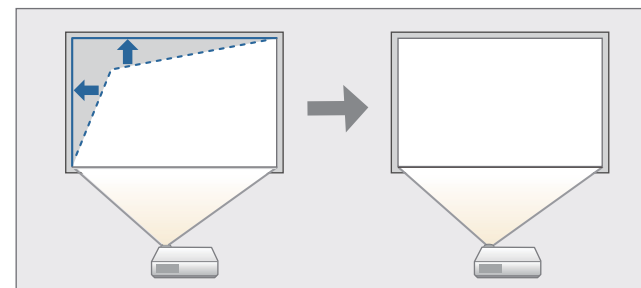
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)  
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno popravljanje (ročica za vodoravni Keystone)  
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)  
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)  
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

## Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
- **Razširjeno** – Projekcija [str.91](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
- **Nastavitve – Keystone – Keystone-v/n – Avto Keystone - navp** [str.90](#)



- Pri uporabi Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone možnost **Ročica za vod. Key.** nastavite na **Vklopljeno**.
- **Nastavitve – Keystone – Keystone-v/n – Ročica za vod. Key.** [str.90](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

## Ročni popravek

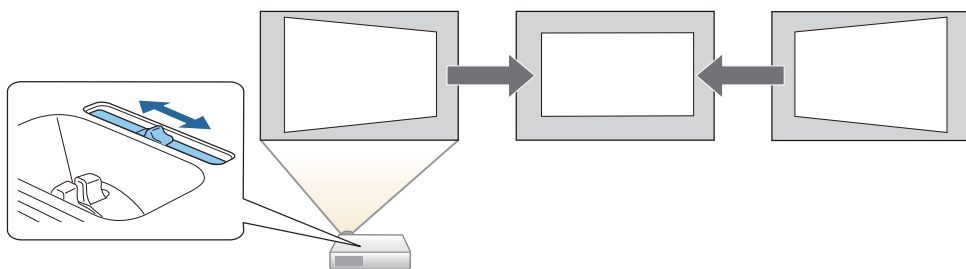
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Prilagoditev Keystone - vodor.

Pomaknite Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone desno ali levo, da odpravite vodoravno popačenje keystone.

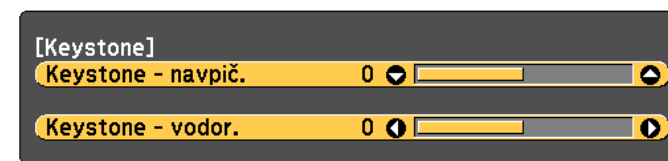


Keystone v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

**1**

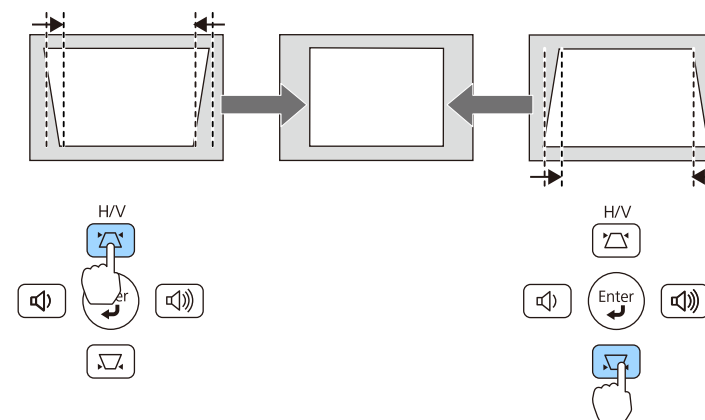
Pritisnite gumb [↶] ali [↷] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikazete zaslon Keystone.



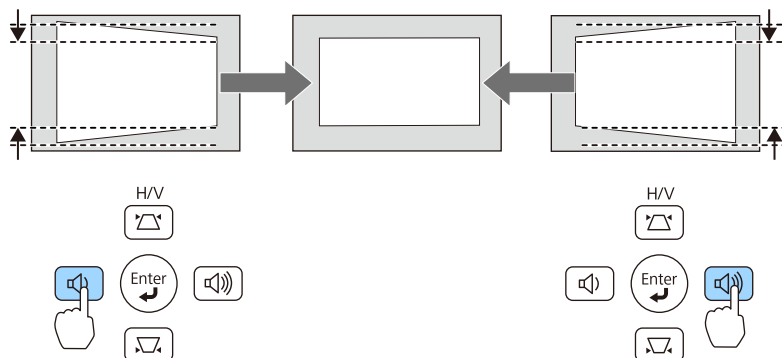
**2**

Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone.

Z gumboma [↶] in [↷] popravite navpično popačenje.



Z gumboma [↶]/[↷] popravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.90](#)

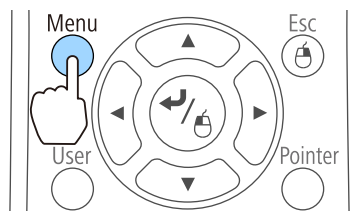
## Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

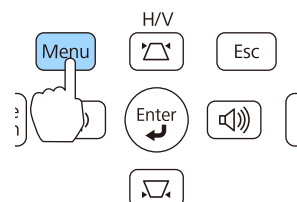
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.84](#)

**Z daljinskim upravljalnikom**



**Z nadzorno ploščo**

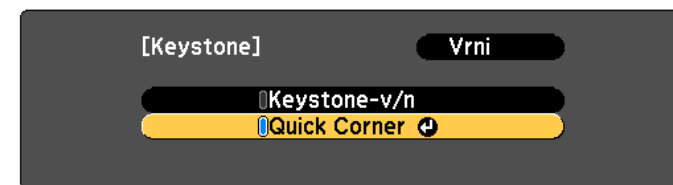


**2** Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



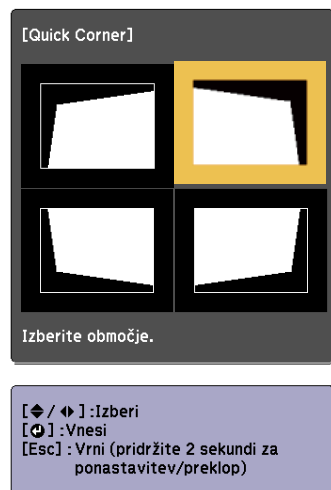
[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [↶]:Vnesi [Menu]:Izhod

**3** Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↶].



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [↶]:Vnesi [Menu]:Izhod

**4** Z gumbi [↶], [↷], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [↶] in [↷] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↶].



- 5** Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↶], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

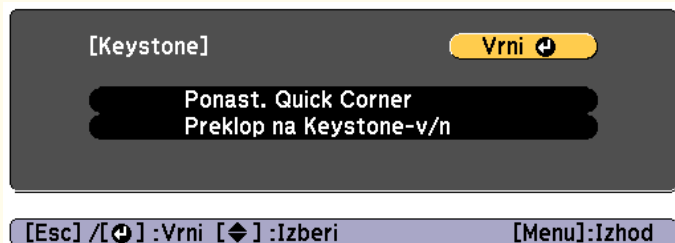
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↶] ali [↷] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite izvesti vodoravni in navpični popravek z gumboma [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.90](#)

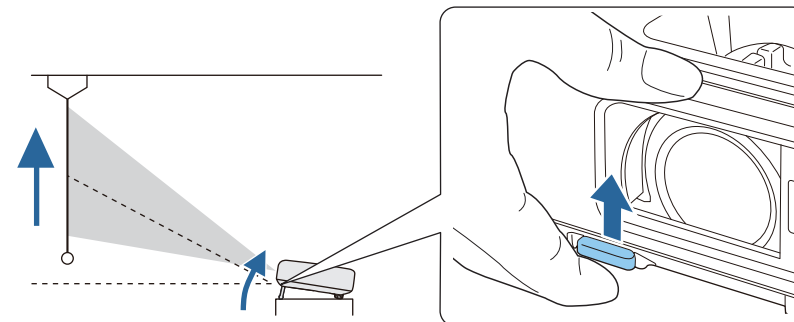


Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



**Ponast. Quick Corner:** ponastavi popravke Quick Corner.  
**Preklop na Keystone-v/n:** preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

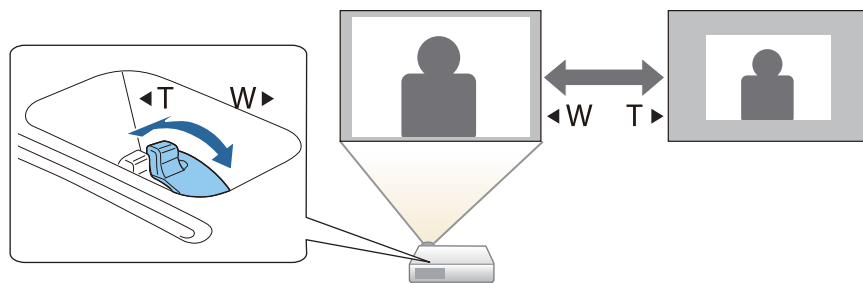
☛ "Meni Nastavitve" [str.90](#)



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

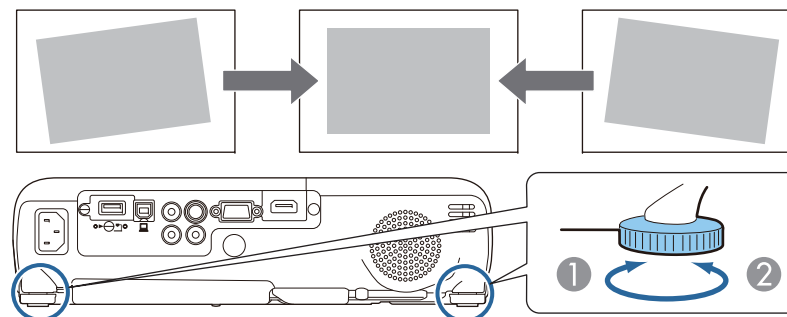


## Prilagodite položaj slike

S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 12 stopinj.

## Prilagodite vodoravni nagib

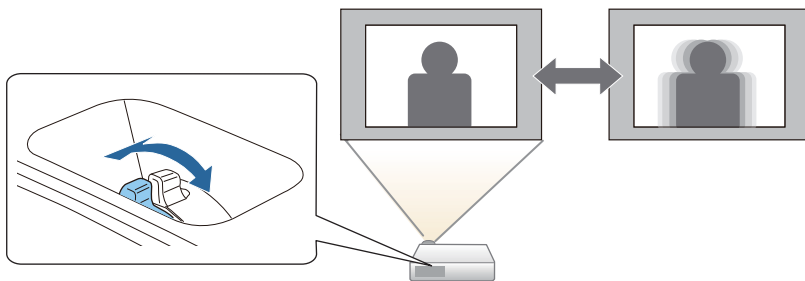
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- ① Podaljšajte zadnjo nogo.
- ② Zložite zadnjo nogo.

## Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



## Prilagoditev glasnosti

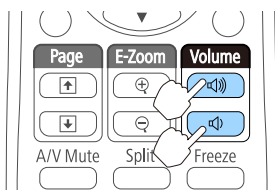
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

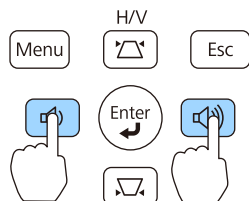
[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Glasnost [str.90](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Nastavi Barvni način glede na okolje. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

### Če je vhodni signal 2D

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
<b>Dnevna soba</b>	Ta način je primeren za uporabo v sobah z zaprtimi zavesami.
<b>Kino</b>	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
<b>Igra</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ta način je primeren za igranje iger v svetlih prostorih.</li> <li>Preklop v način delovanja Igra traja nekaj sekund.</li> </ul>

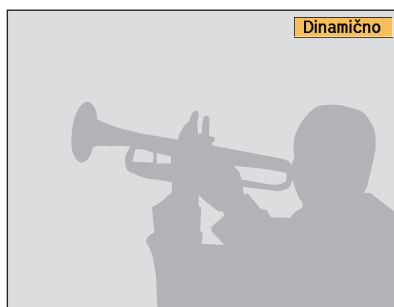
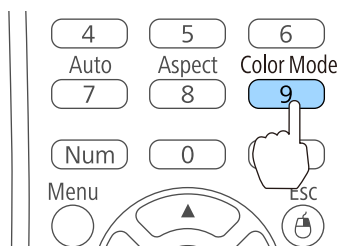
### Če je vhodni signal 3D

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamični 3D</b>	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.

Način delovanja	Uporaba
Kino 3D	Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi. Slikam da naraven ton.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

## Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.87](#)

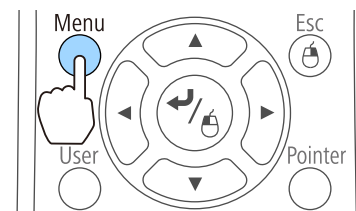
## Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

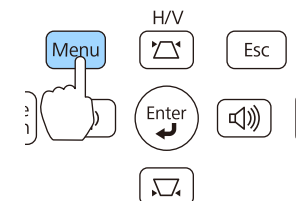
**1** Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.84](#)

### Z daljinskim upravljalnikom



### Z nadzorno ploščo



**2** Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



**3** Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.



Če nastavite **Visoka hitrost**, se svetlost slike spremeni takoj, ko se spremeni prizor.

**4** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike

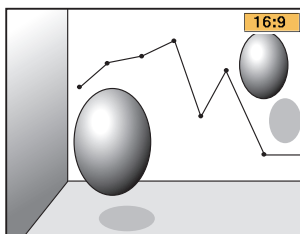
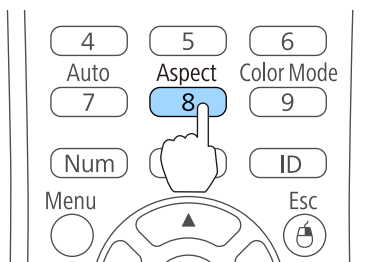
Razmerje gledišča ▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

### Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

#### Daljinski upravljalnik



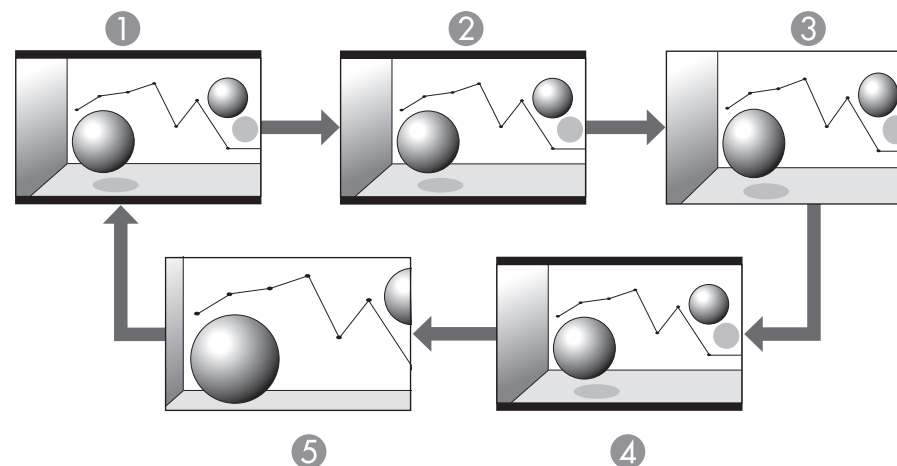
- Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.
- ☛ **Signal - Pogled** [str.87](#)
- V načinu 3D je za razmerje nastavljeno **Normalno**.

## Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz videoopreme ali vrat HDMI/MHL

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

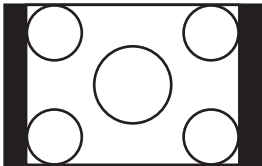
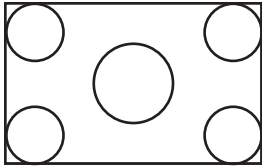
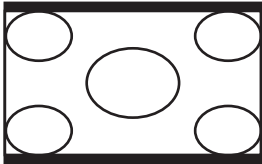
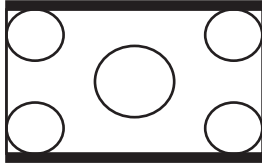
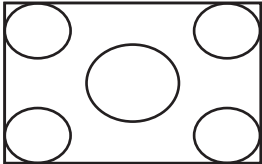
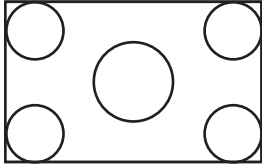
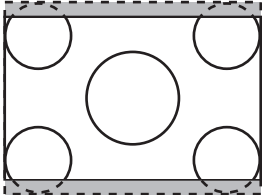
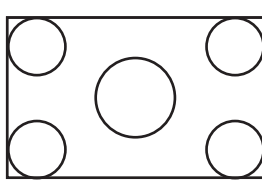
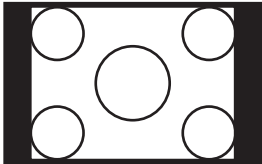
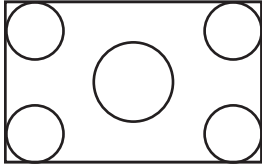
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



- 1 Normalno ali Avtomatično
- 2 16:9
- 3 Polno
- 4 Zoom
- 5 Privzeto


Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal** - Ločljivost [str.87](#)

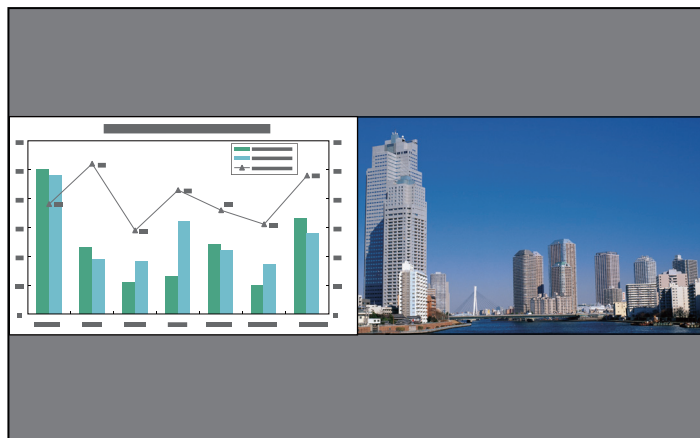


## Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

## Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



## Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon						
	Računalnik	S-Video	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Računalnik	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-

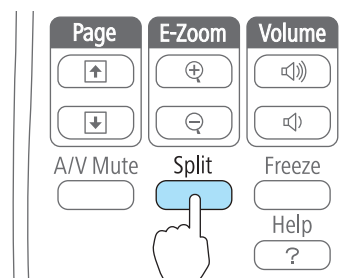
Levi zaslon	Desni zaslon						
	Računalnik	S-Video	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

## Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].  
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

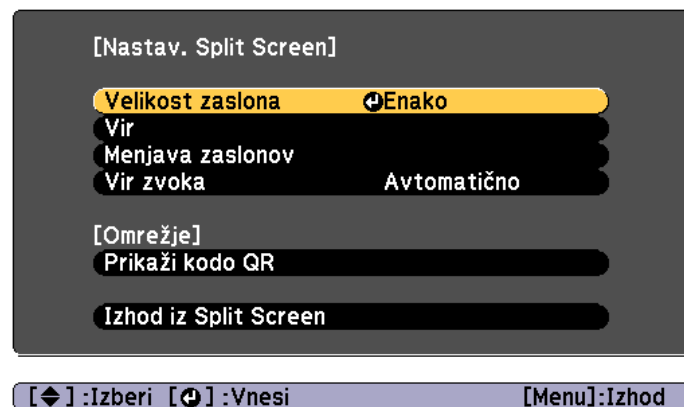
### Daljski upravljalnik



Enaka dejanja lahko izvedete v meniju »Konfiguracija«.

➡ Nastavitve – Split Screen [str.90](#)

- 2** Pritisnite gumb [Menu].  
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



- 3** Izberite **Vir** in pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.48](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete katerega od spodnjih gumbov.

- Gumb [Source Search]
- Gumb [Computer]
- Gumb [Video]
- Gumb [USB]
- Gumb [LAN]

- 5** Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

## Preklop med levim in desnim zaslonom

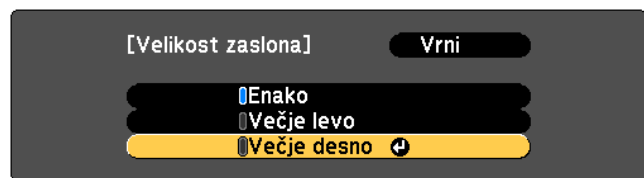
Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost »Menjava zaslonov« in pritisnite gumb [↵].  
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



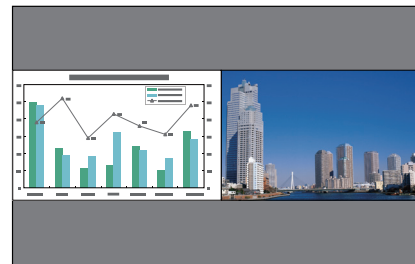
## Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona in pritisnite gumb [↵].

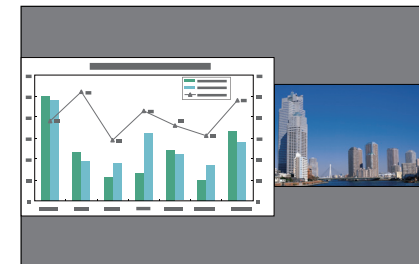


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

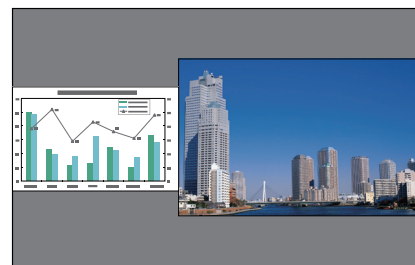
**Enako**



**Večje levo**



**Večje desno**



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

## Prekinjanje deljenega zaslona

Ko želite končati prikaz razdeljenega zaslona, pritisnite gumb [Esc].

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

- V meniju »Konfiguracija« izberite možnost **Izhod iz Split Screen**.  
☛ **Nastavitve – Split Screen – Nastav. Split Screen** [str.90](#)

## Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

### Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija »Konfiguracija«
- E-Zoom
- Preklapljanje med razmerji gledišča (razmerje gledišča bo nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka
- Prikaz 3D

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

### Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Vendar pa so nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, uporabljene za sliko na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Temp. barve**, **Prilagoditev barv**, **Svetlost**, **Kontrast**, **Barvna zasičenost** in **Obarvanost**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.  
☛ "Meni Signal" [str.87](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, ki je nastavljena s funkcijo Prikaz ozadja. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.

- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

## Projiciranje slik 3D

Priključite lahko naprave, ki podpirajo predvajanje vsebine 3D, na primer diske Blu-ray 3D in igre 3D, ter uživate v realističnih 3D-slikah.

### Priprava na gledanje slike 3D

Pred gledanjem slike 3D naredite naslednje.

- RF aktivna očala 3D (izbirna/ELPGS03)  
Za več informacij o očalih 3D glejte priročnik za uporabnika očala 3D.
- Polnilnik USB (izbirni/ELPAC01)
- Kabel HDMI, ki podpira signale 3D (na voljo v lokalnih trgovinah)
- V meniju »Konfiguracija« lahko prilagodite te nastavitve:
  - **Prikaz 3D: Vključeno**
  - **Format 3D: Avtomatično** ali isti format kot signal 3D iz povezane naprave
- ☛ **Signal – Nastavitev 3D** [str.87](#)

### Podprti signali 3D

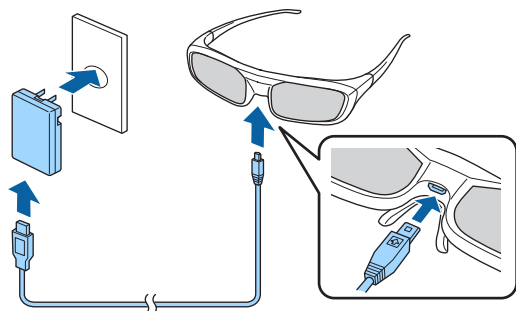
Projektorja podpirata naslednje signale 3D.

- Kombinacija slik
- Drugo ob drugem
- Zgoraj in spodaj

### Polnjenje očal 3D

Pred uporabo morate očala 3D napolniti.

S priloženim polnilnim kablom povežite očala 3D s polnilnikom USB in nato vključite polnilnik USB v električno vtičnico.



Napajalni kabel priključite na vrata USB-A na projektorju, da napolnite 3D-očala. (Le ko je projektor vklopljen.)

## Pozor

- Kabel vključite le v električno vtičnico z napetostjo, ki je navedena na napajalniku.
- Pri uporabi polnilnega kabla, ki je priložen očalom 3D, upoštevajte naslednje.
  - Ne uporabljajte kabla, če je poškodovan.
  - Kabla ne spreminjajte.
  - Kabla ne zvijajte, prepogibajte in ne vlecite na silo.
  - Kabel ne sme biti blizu električnega grelca.



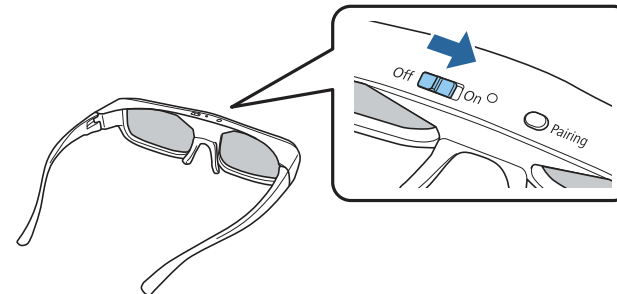
Spodaj so prikazani standardni časi polnjenja in uporabe.

- Po 3-minutnem polnjenju je čas uporabe približno 3 ur.
- Po 50-minutnem polnjenju je čas uporabe približno 40 ur.

V naslednjih primerih opravite povezovanje.

- Ko prvič vklopite 3D-očala.  
Ko vklopite očala, se samodejno začne seznanjanje.
- Če 3D-slike niso prikazane pravilno.  
Upoštevajte spodnji postopek za seznanjanje.

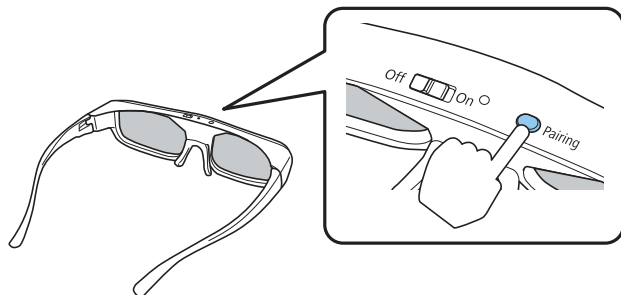
- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in izberite **HDMI**.
- 3** 3D-očala vklopite tako, da napajalno stikalo potisnete v položaj [On].  
Indikator bo nekaj časa svetil, nato se bo izklopil.



## Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)

Pri gledanju slik 3D projektor komunicira z očali 3D. Za pravilno komunikacijo morate očala 3D registrirati v projektorju. To se imenuje "povezovanje".

## 4 Tri sekunde držite gumb [Pairing] na očalih 3D.



Indikator bo utripal izmenično zeleno in rdeče. Če je seznanjanje uspešno, bo indikator deset sekund svetil zeleno, nato bo ugasnil.



- Če seznanjanje ne bo uspelo, se bodo očala 3D izklopila.
- Med seznanjanjem mora biti razdalja med projektorjem in očali 3D manj kot tri metre.
- S tem projektorjem lahko seznanite največ 50 očal 3D.

## Gledanje slik 3D

### 1 Povežite projektor s predvajalno napravo s kablom HDMI.



Slike 3D lahko gledate le, če je vhodni signal HDMI. Pripravite kabel HDMI, ki podpira signale 3D.

Glejte naslednje napotke za več informaciji o kablilih HDMI.

☞ "Priklučitev opreme" [str.23](#)

### 2 Vključite predvajalno napravo in projektor, nato projicirajte sliko. Če slika ni projicirana, pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in izberite **HDMI**.

### 3 Vključite očala 3D in si jih nadenite.

Ko očala 3D prvič uporabljate, opravite seznanjanje.

☞ "Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)" [str.52](#)



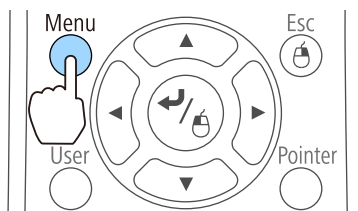
- Od posameznika je odvisno, kako bo dojemal sliko 3D.
- Če 3D-učinek ni pravilno prikazan, uporabite funkcijo **Obratna očala 3D** v meniju »Konfiguracija«.
- ☞ **Signal – Nastavitev 3D – Obratna očala 3D** [str.87](#)
- Prikazana slika 3D je odvisna od temperature okoli projektorja in trajanja uporabe žarnic, zato se lahko spreminja. Če je projicirana slika neobičajna, nekaj časa ne uporabljajte projektorja.
- Po končanem ogledu potisnite stikalo [Power] na očalih 3D v položaj Izklopljeno.
- Če očala 3D ne sprejmejo signala 3D 30 sekund, se samodejno izklopijo. Če želite očala 3D znova vklopiti, potisnite stikalo [Power] v položaj Izklopljeno in nato znova v položaj Vključeno.
- Naslednje funkcije niso na voljo med gledanjem slik 3D.
  - Zajemanje loga uporabnika
  - Kazalec
  - E-Zoom
- Če med gledanjem slike 3D uporabite te funkcije, se bo slika pretvorila v 2D.
  - Prikaz testnega vzorca
  - A/V Mute
  - Zamrzni

## Pretvorba 2D-slik v 3D-slike

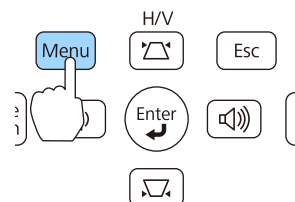
2D-slike iz vrat HDMI/MHL lahko pretvorite v 3D-slike.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].  
 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.84](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Nastavitev 3D** v meniju **Signal**.



- 3 Izberite **Pretvorba iz 2D v 3D** in nato izberite intenzivnost 3D-učinka.



Za intenzivnost 3D-učinka lahko izberete eno od teh treh možnosti: **Šibko**, **Srednje** ali **Močno**.

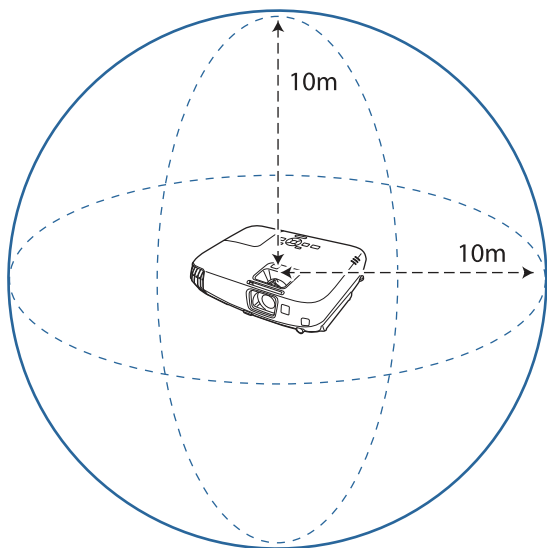


Če uporabite **Pretvorba iz 2D v 3D**, možnost **Format 3D** nastavite na **Avtomatično** ali **2D**.

**Signal – Nastavitev 3D – Format 3D** [str.87](#)

## Območje gledanja slik 3D

Naslednje označuje območje gledanja slik 3D. Projektor glejte z razdalje največ 10 metrov.



- Slik 3D morda ne boste videli pravilno, če prenos slike motijo druge komunikacijske naprave Bluetooth.
- Očala 3D za komunikacijo uporabljajo isto frekvenco (2,4 GHz) kot brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Če te naprave uporabljate hkrati kot očala, lahko pride do motenj radijskih valov in slika bo prikazana nepravilno. Če želite hkrati uporabljati te naprave, morajo biti dovolj oddaljene od projektorja.
- 3D-očala za ta projektor uporabljajo aktivni sistem za preprečevanje tresljajev, ki je skladu s standardi Pobude za 3D-očala polne ločljivosti HD.



## Opozorilo

- Očal 3D ne razstavljajte in ne preoblikujte.  
To lahko povzroči požar ali nenavadne slike, ki lahko vplivajo na vaše počutje.
  - Ne pustite očal 3D ali priloženih delov na dosegu otrok.  
Ti jih lahko nenamerno pogoltnejo. Če se to zgodi, takoj poiščite zdravniško pomoč.
  - Očal 3D ne odvrzite v ogenj in jih ne postavite na grelno napravo ali mestu, ki je izpostavljen visokim temperaturam, brez nadzora. V napravi je vgrajena litijeva baterija za polnjenje, ki lahko povzroči opekline ali požar, če se segreje ali eksplodira.
  - Če jih želite napolniti, vključite priloženi kabel v tista vrata USB, ki so temu namenjena. Za polnjenje ne uporabljajte drugih naprav, saj lahko baterija počí, se pregreje ali eksplodira.
  - Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priloženi polnilni kabel. V nasprotnem primeru se lahko očala pregrejejo, vžgejo ali eksplodirajo.
- Brezžično (Bluetooth) komunikacija
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno. Pred uporabo naprave poskrbite, da v bližini ni medicinske opreme.
  - Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da samodejno upravljana oprema ne deluje pravilno, kar lahko povzroči nesrečo. Naprave ne uporabljajte v bližini samodejno upravljane opreme, kot so samodejna vrata ali požarni alarmi.

## Opozorila glede gledanja slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednje pomembne dejavnike.

## Opozorila glede uporabe očal 3D

### **Previdno**

- Pazite, da vam očala 3D ne padejo, in nanje ne pritiskajte s silo. Če steklo poči, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženo mehko torbico za očala.
- Med nošenjem očal 3D pazite na robove okvirja. Če se z njimi pičite v oko, lahko pride do poškodbe.
- Pazite, da prsta ne postavite med gibljive dele (na primer tečaje) očal 3D. V nasprotnem primeru lahko pride do poškodbe.
- Pri odlaganju očal 3D upoštevajte lokalna pravila in zakonodajo.
- Očala 3D morate nositi pravilno. Očal 3D ne nosite obrnjenih okoli. Če slika ni pravilno prikazana, vam lahko postane slabo.
- Ne nosite očal, kadar ne gledate slike 3D.
- Od posameznika je odvisno, kako bo dojemal sliko 3D. Če se počutite nenavadno ali ne vidite slike 3D, nehajte uporabljati funkcijo 3D. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Če se vam očala 3D zdijo nenavadna ali če so pokvarjena, jih takoj nehajte uporabljati. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo ali pa se poškodujete.
- Če vaša ušesa, nos ali temena postanejo rdeči, boleči ali začnejo srbeti, nehajte uporabljati očala 3D. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Če je koža med nošenjem očal na otip razdražena, nehajte uporabljati očala 3D. Barva ali materiali v očalih 3D lahko povzročijo alergično reakcijo.

## Opozorila glede gledanja slik

### **Previdno**

Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D delajte redne premore. Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.

Potreba po premoru in razmiki med njimi so odvisni od posameznika. Če se vam zdi, da so oči utrujene ali težko gledate tudi po premoru, takoj nehajte gledati.

## Opozorila glede načinov gledanja

### **Previdno**

- Če se vam zdi, da so oči utrujene ali težko gledate slike 3D, takoj nehajte gledati. Če kljub temu gledate slike 3D, vam lahko postane slabo.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Ne poskušajte gledati slik 3D brez očal 3D. Pri tem vam lahko postane slabo.
- Ko uporabljate očala 3D pred sebe ne postavljajte lomljivih ali krhkih predmetov. Zaradi slik 3D se lahko hitro nenamerno premaknete in pri tem poškodujete bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Ne hodite z očali 3D. Zaradi očal bo slika pred vami temnejša kot običajno, zato lahko padete ali se poškodujete.
- Sliko glejte s sprednje strani zaslona.  
Če gledate slike 3D pod kotom, se učinek 3D zmanjša, nenamerne spremembe barv pa lahko povzročijo slabost.
- Če uporabljate očala 3D v sobi s fluorescentno ali LED-razsvetljavo, se vam lahko zdi, da okolica utripa ali se blešči. V tem primeru zmanjšajte razsvetlavo, dokler tega učinka ni več, ali luči popolnoma ugasnite med gledanjem slik 3D. To utripanje lahko pri nekaterih posameznikih povzroči napade ali nezavest. Če se kadar koli med gledanjem slik 3D začnete počutiti slabo, jih takoj nehajte gledati.
- Med gledanjem slik 3D bodite od zaslona oddaljeni najmanj trikratno višino zaslona.  
Priporočena razdalja za gledanje 80-palčnega zaslona je najmanj 3 metre, 100-palčnega zaslona pa 3,6 metrov. Če sedite ali stojite bližje od priporočene razdalje, se lahko oči utrudijo.
- Za gledanje slik 3D priporočamo uporabo zaslona, manjšega od 120 palcev.  
Če je zaslon prevelik, se lahko oči utrudijo ali občutite slabost zaradi vsebine, okolja, počutja in drugih dejavnikov.

## Opozorila za gledalca

### **Previdno**

Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se ne počutite dobro. Uporaba očal lahko še poslabša omenjena stanja.

## Opozorila glede starosti gledalcev (za otroke)

### **Previdno**

- Najnižja priporočena starost za gledanje slik 3D je šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, se še razvijajo, zato lahko gledanje slik 3D pri njih povzroči zaplete. Posvetujte se z zdravnikom.
- Otroke, ki gledajo slike 3D z očali 3D, mora vedno spremljati odrasla oseba.  
Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen in ali se počuti slabo, vendar se lahko stanje nenadno poslabša. Med gledanjem vedno preverite, ali se otroci dobro počutijo in ali so oči utrujene.

## Projiciranje brez računalnika (PC Free)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je pogon USB ali trdi disk USB, lahko datoteke, shranjene v napravi, projicirate brez računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem s funkcijo PC Free ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če pritisnete gumba [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

### Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192 x 8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.</li> <li>Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.</li> </ul>
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slik z ločljivostjo nad 1280x720 ni mogoče projicirati.</li> <li>Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM.</li> <li>Podpira AVI 1.0. Datotek, ki so večje od 2 GB, ne morete projicirati.</li> </ul>



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

### Primeri uporabe funkcije PC Free

#### Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbranih slik in filmov" [str.61](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.61](#)






### Načini uporabe funkcije PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

#### Zagon funkcije PC Free

- 1** Spremenite vir na USB.  
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.34](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.  
☛ "Povezava naprav USB" [str.27](#)  
PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

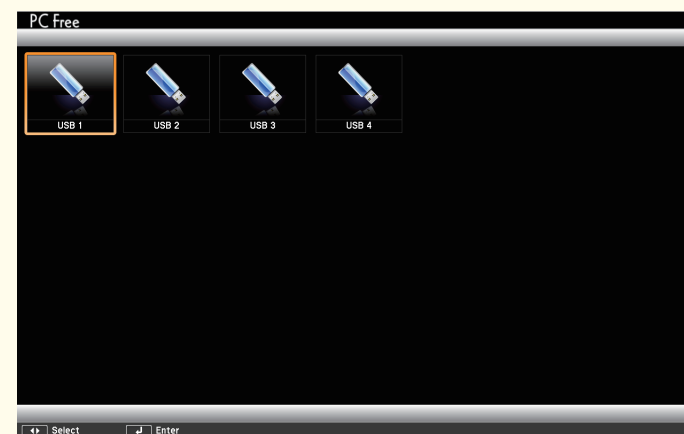
- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
  - datoteke JPEG
  - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

\* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, premaknite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

## Projiciranje slik

- 1 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↶].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↶].

- 2 Pritisnite gumb [↶].

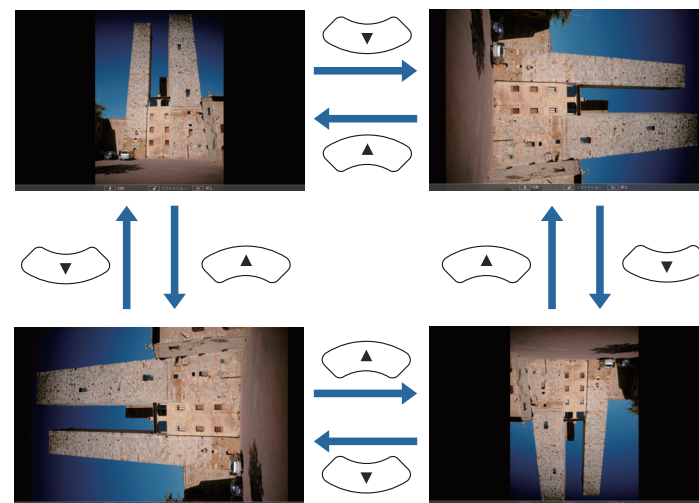
Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↶].

## Zasukaj slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

- 1 Predvajajte slike ali zaženite Diaprojekcija.
- 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



## Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

## Projiciranje izbranih slik in filmov

### Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.  
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.58](#)
- 2 Z gumbi [◀], [▶], [⏮] in [⏭] izberite slikovno datoteko, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



Pritisnite gumbе [⏮] [⏭] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
  - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
  - Projiciranje videoposnetka: pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

## Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med funkcijo Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost** na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 Sekunde.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.62](#)

- 1 Zaženite PC Free.  
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.  
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.58](#)
- 2 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↴] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija, nato pritisnite gumb [↵].
- 3 Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].  
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.  
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se projiciranje ob koncu začne znova.  
☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.62](#)  
Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↴] za nadaljevanje na naslednjo datoteko.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Zamrzni  
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.66](#)

- A/V nemo  
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.65](#)
- E-Zoom  
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.67](#)
- Kazalec  
☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.66](#)

## Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1 Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].
- 2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.  
Izberite zelene možnosti in pritisnite gumb [↵].  
Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



<b>Razvrstitev prikaza</b>	Izberete lahko prikaz datotek <b>Po imenu</b> ali <b>Po datumu</b> .
<b>Način razvrščanja</b>	Datoteke lahko razvrstite <b>Naraščajoče</b> ali <b>Padajoče</b> .
<b>Neprekinjeno predvajanje</b>	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
<b>Čas preklopa zaslona</b>	Čas prikaza posamezne datoteke lahko nastavite v možnosti Diaprojekcija. Nastavite lahko čas med <b>Ne</b> (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost <b>Ne</b> , je samodejno predvajanje onemogočeno.
<b>Učinek</b>	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 3** Po nastavljanju z gumbi [↶], [↷], [↶] ali [↷] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

## Projiciranje s kodo QR

Če s programom Epson iProjection (V1.3.0 ali novejšo različico) preberete kodo QR, ki je prikazana na projekcijskem zaslonu, lahko preprosto projicirate podatke iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Pred začetkom projiciranja s kodo QR preverite, ali je:

- v projektorju nameščena priložena ali izbirna enota za brezžično lokalno omrežje in
- v meniju Konfiguracija možnost **Napaj. brezžični LAN** nastavljena na **Vklop brezž. Omrežja**.



Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

## Nastavitev načina prikaza za kode QR

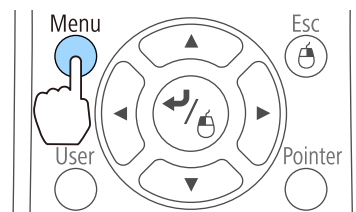
Prikaz kode QR nastavite v meniju Konfiguracija.

**1**

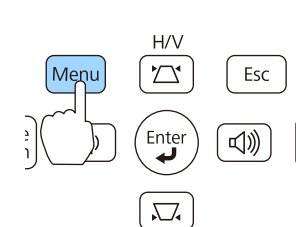
Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.84](#)

**Z daljinskim upravljalnikom**

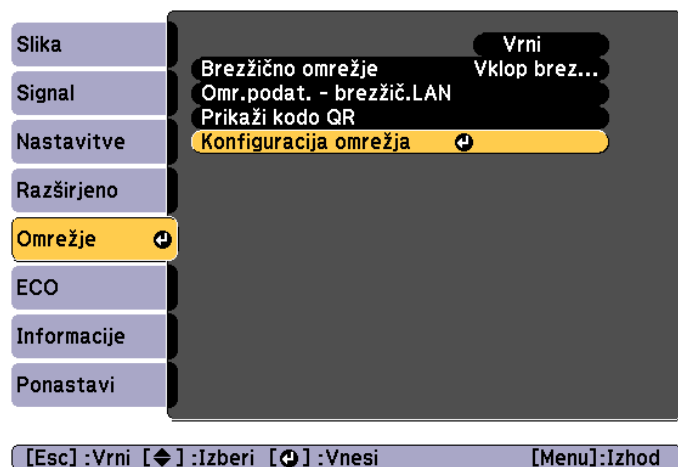


**Z nadzorno ploščo**

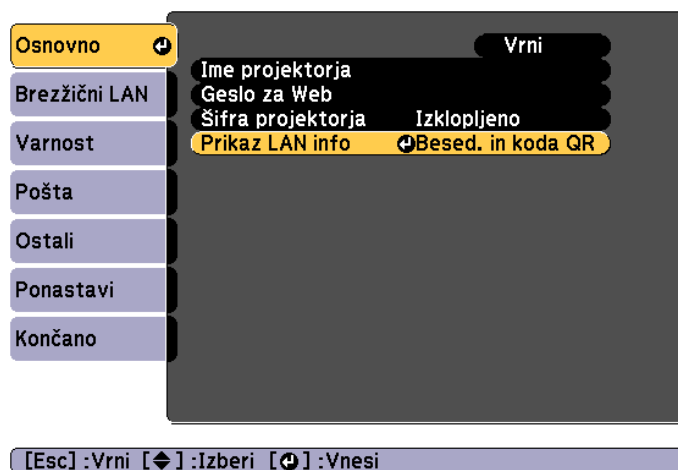


**2**

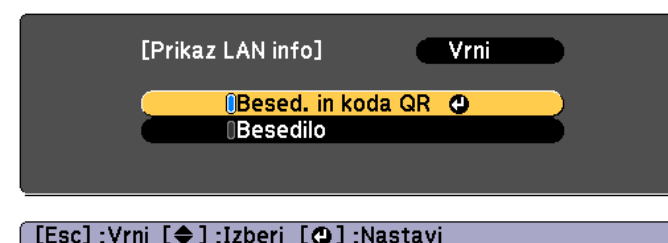
V meniju **Omrežje** izberite **Konfiguracija omrežja**.



**3** V meniju **Osnovno** izberite **Prikaz LAN info**.



**4** Izberite **Besed. in koda QR**.



Besed. in koda QR



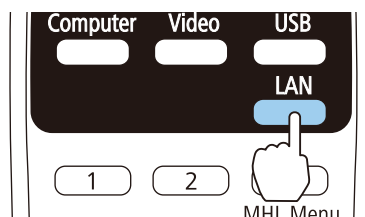
## Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Podatke iz svoje naprave lahko projicirate s programom Epson iProjection.

- 1** V pametnem telefonu ali tabličnem računalniku zaženite Epson iProjection.
- 2** Na zaslonu s programi tapnite **Projector**.  
Prikaže se zaslon za iskanje projektorjev.
- 3** Na zaslonu s programi tapnite **Read QR code**.  
Zažene se kamera in prikaže se zaslon s predogledom.

- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikazete kodo QR.

## Daljinski upravljalnik

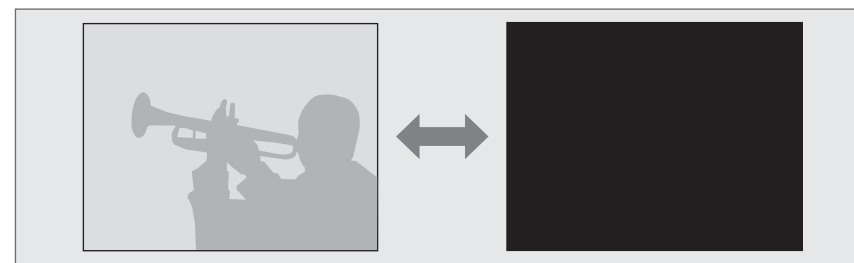


- Če projektor že sprejema slikovni signal prek omrežja, se koda QR ne prikaže, tudi če pritisnete gumb [LAN]. Pritisnite gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči (le kadar je vir lokalno omrežje) ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikazete kodo QR.
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

- 5** Projicirano kodo QR preberite s svojim pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.

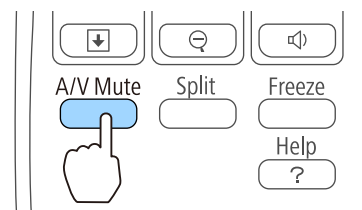
Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, kode morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, se prikaže slika iz povezane naprave. Na zaslonu s programi tapnite **Files** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

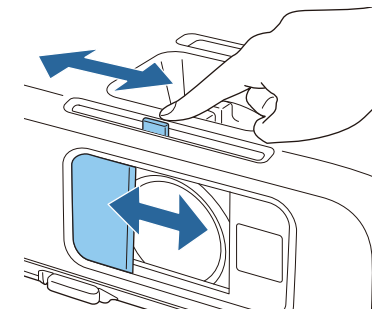


Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete pokrov objektiva, se funkcija A/V nemo vključi ali izključi.

## Daljinski upravljalnik



## Projector



## Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

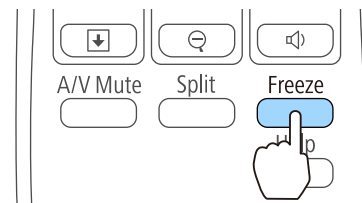
To lahko uporabite, če želite skriti sliko na zaslonu ali če ne želite prikazati podrobnosti, npr. med menjavo datotek.



- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Če pritisnete gumb [A/V Mute], lahko v meniju Konfiguracija izberete prikazan zaslon.
  - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.91](#)
- Če z gumbom [A/V Mute] omogočite način A/V nemo, aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, projektor pa se samodejno izklopi po približno 30 minutah. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
  - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.99](#)
- Ko je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt ali 30 minut ni izvedeno nobeno dejanje, se aktivira **Časomer pokritja leče** in projektor se samodejno izklopi. Če ne želite aktivirati **Časomer pokritja leče** nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
  - ☛ **ECO - Časomer pokritja leče** [str.99](#)
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

## Daljinski upravljalnik



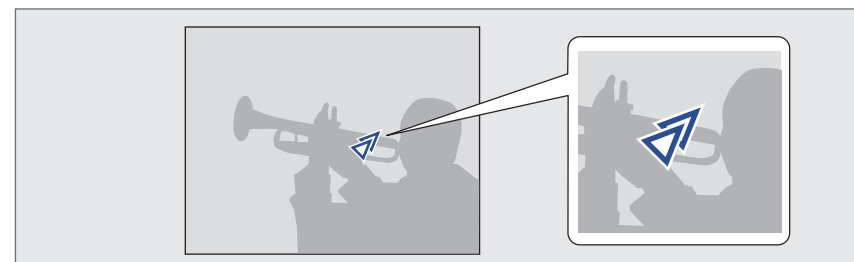
- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

## Funkcija kazalca (Kazalec)

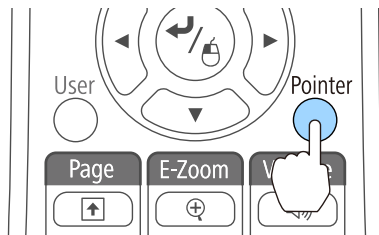
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



## 1 Prikaže kazalec.

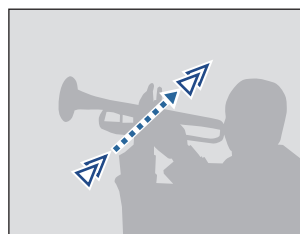
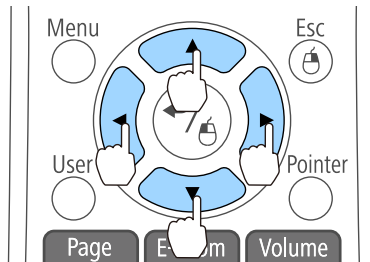
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

### Daljinski upravljalnik



## 2 Premakne ikono kazalca (↗).

### Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

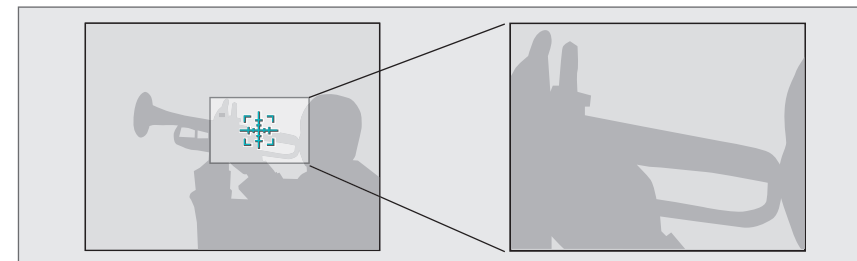


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

➡ Nastavitve - Oblika kazalca [str.90](#)

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

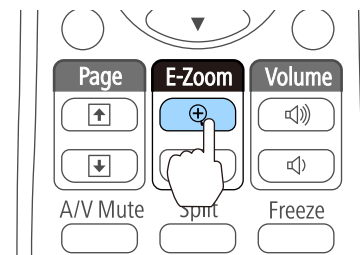
To je uporabno, kadar želite razširiti slike in jih prikazati podrobneje.



## 1 Zaženite E-Zoom.

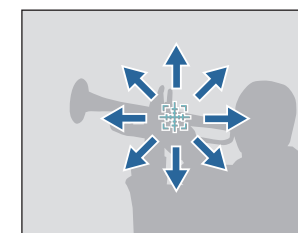
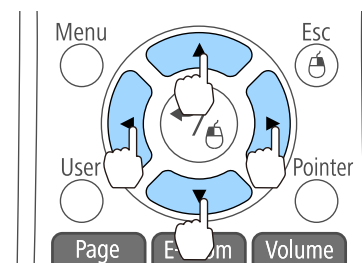
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

### Daljinski upravljalnik



## 2 Premaknite Križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

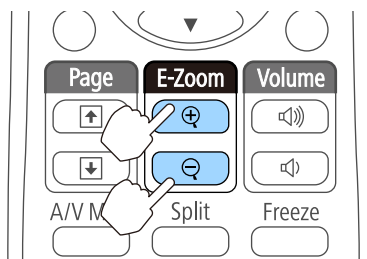
### Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

### 3 Povečaj.

#### Daljinski upravljalnik



Gumb [+]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [-]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gume [↶], [↷], [↵] in [↶] za premikanje slike.

## Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Uporaba Brezžične miške morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

### 1 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.

🔌 "Priklučitev računalnika" [str.25](#)

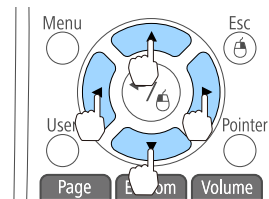
### 2 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI

🔌 "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.34](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

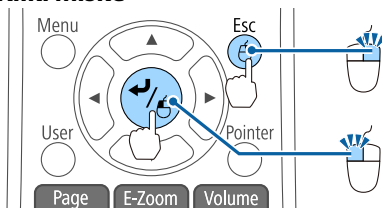
#### Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

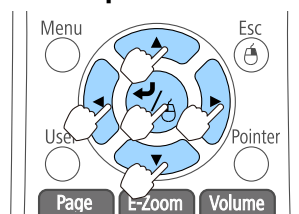
Premikanje miškega kazalca.

## Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.  
Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

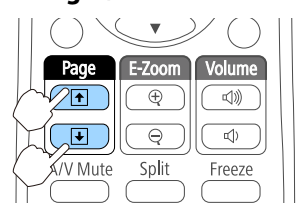
## Primi in spusti



Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumb [↷], [↸], [↹] ali [↺].

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

## Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.  
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↷], [↸], [↹] ali [↺] lahko kazalec premaknete diagonalno.
  - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
  - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
    - Pri projiciranju slik iz naprave, ki je priključena na vrata HDMI/MHL s kablom MHL.
    - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
    - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

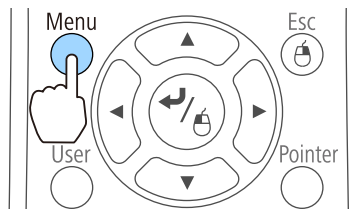


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija »Konfiguracija« v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
  - ☛ "Množična nastavitve več projektorjev" [str.102](#)

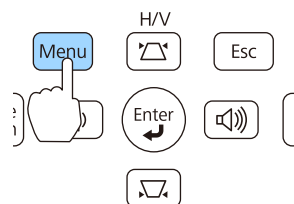
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

»Uporaba menija »Konfiguracija««[str.84](#)

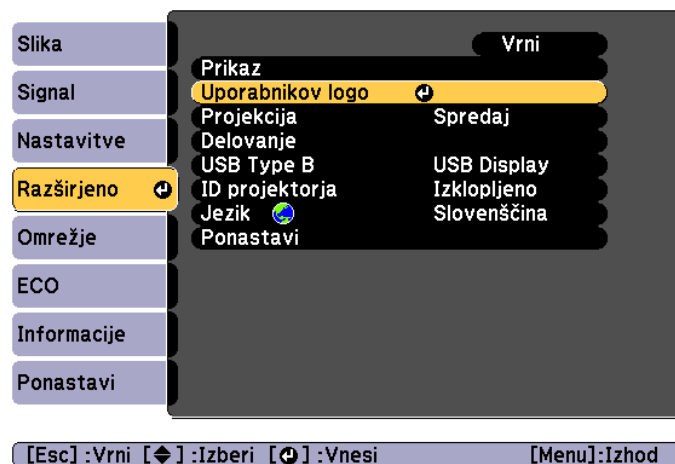
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.

»Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.72](#)

- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko uporabljate funkcije Keystone, E-Zoom, Pogled ali »Nastavi zoom«, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

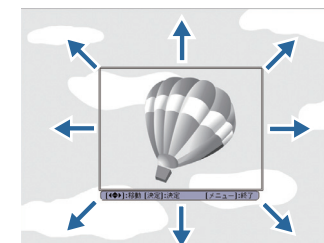
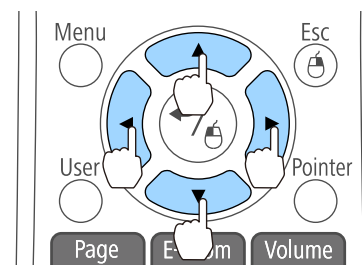


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

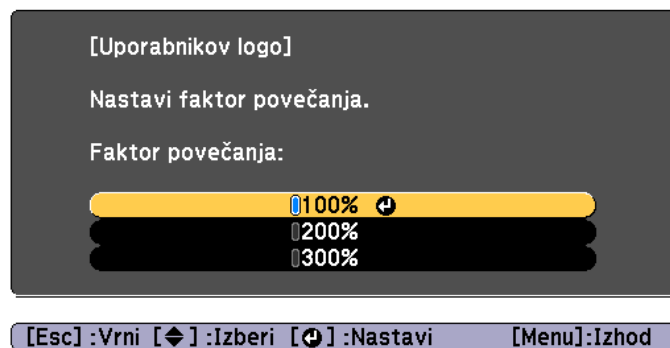
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

**5** Ko pritisnete gumb [**↵**] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

**6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



**7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.74](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.75](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**  
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.91](#)

### • Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.92](#)

## Nastavitev Zaščita z geslom

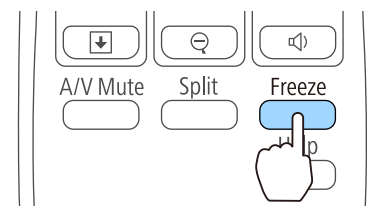
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

**1**

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

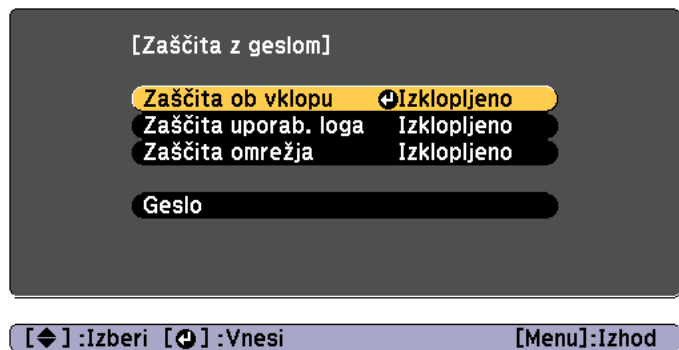
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

### Daljinski upravljalnik



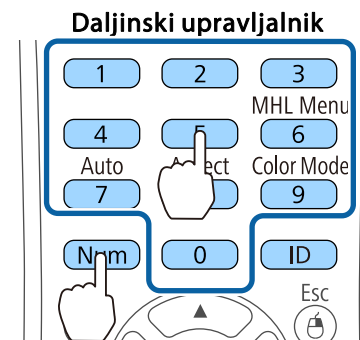
- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.  
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.  
☛ "Vnos gesla" [str.73](#)

- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].  
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
  - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
  - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\* \* \* \*". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

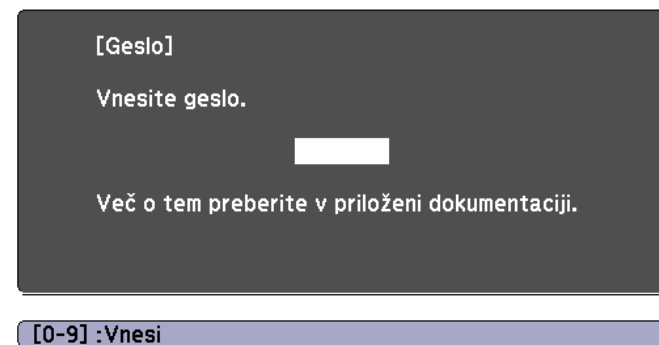


- (4) Ponovno vnesite geslo.  
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".  
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

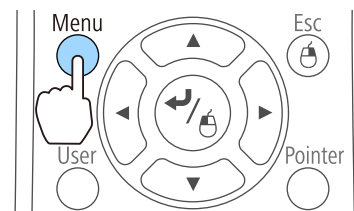
- **Polni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

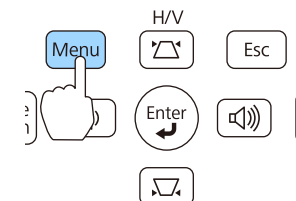
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.84](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



**2** Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.




**3** Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.  
 **Nastavitve - Zaklep delovanja str.90**
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [Left Arrow] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

## Zaklep proti kraji

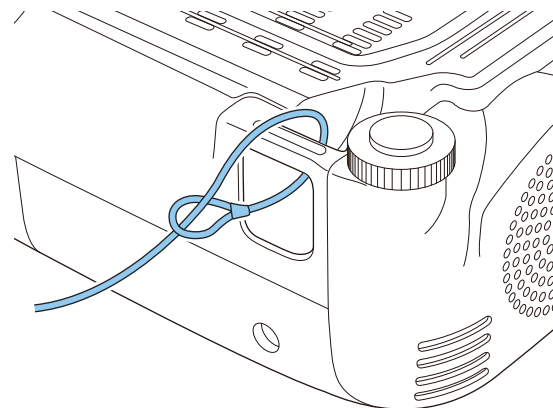
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
 <http://www.kensington.com/>
- Mesto za namestitev varnostnega kabla  
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

## Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi projektor.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



## EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

V nadaljevanju so opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate s programom EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

## Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8,0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.99](#)

## Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve – Oblika kazalca
- Meni Nastavitve – Testni vzorec
- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Ponastavi – Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.83](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Dodajanje vrat
- Številka vrat

## Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1** Zaženite spletni brskalnik na računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik. Če je v meniju Konfiguracija nastavljeno Geslo za Web, se prikaže zaslon za vnos gesla.
- 3** Vnesite ID in geslo uporabnika. Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Začetno geslo je »admin«.



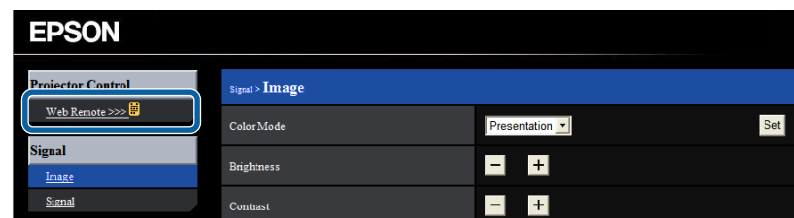
- Vnesite uporabniški ID; tudi če geslo ni nastavljeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.

☞ Omrežje – Osnovno – Geslo za Web [str.94](#)

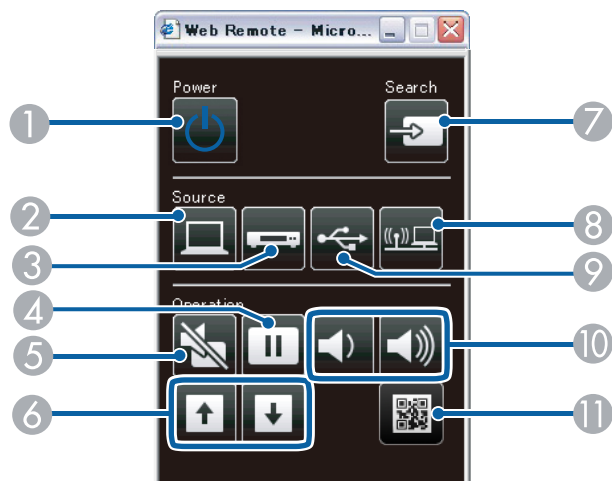
## Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2** Kliknite **Web Remote**.



- 3** Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb za napajanje [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a>
2 Gumb [Computer]	Spremeni slike iz vrat Computer.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI/MHL.
4 Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.66</a>
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.65</a>

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uporaba funkcije Brezžične miške <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" <a href="#">str.68</a></li> </ul> </li> <li>• Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.34</a></li> </ul> </li> <li>• Med omrežno povezavo</li> </ul> <p>Pri projiciranju slik ali prizorov v načinu PC Free s pritiskom teh gumbov prikažete prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.33</a>
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.34</a>
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Slike iz naprave, priključene na vhod USB</li> </ul> ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.34</a>
10 Gumb [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.43</a>
11 Gumb [Display the QR Code]	Prikaže kodo QR.

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti** [str.97](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
  - Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
  - Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
- ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.99](#)

## Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: Naslov za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Sporočila so navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.111](#)

## Upravljanje s SNMP

Če nastavite **SNMP** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija, se ob težavi ali opozorilu pošljejo obvestila v vnaprej določen računalnik. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje - Ostali - SNMP** [str.98](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

## Ukazi ESC/VP21

Z računalnikom lahko nadzirate in upravljate projektorje preko USB. Povežite napravo in projektor s kablom USB in nato vpišite komunikacijske ukaze (ukazi ESC/VP21).

### Pred začetkom

Za krmiljenje in nadzor projektorja z uporabo ukazov ESC/VP21 morate opraviti naslednje priprave.

- 1** Namestite komunikacijski gonilnik USB (gonilnik EPSON USB-COM) na vaš računalnik. Za več podrobnosti o gonilniku EPSON USB-COM, se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

- 2** Nastavite **USB Type B** na **Link 21L** iz menija Konfiguracija v projektorju.

☞ **Razširjeno - USB Type B** [str.91](#)

**3**

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.

Drugič pričnite od koraka 2.

### Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF
Izbira A/V nemo	Črna		MSEL 00
	Modra		MSEL 01

Element menija		Ukaz
	Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

## Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bit/s
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☞ <b>Varnost</b> <a href="#">str.96</a>
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☞ <b>Brezžični LAN – Nastavitve IP</b> <a href="#">str.95</a>
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

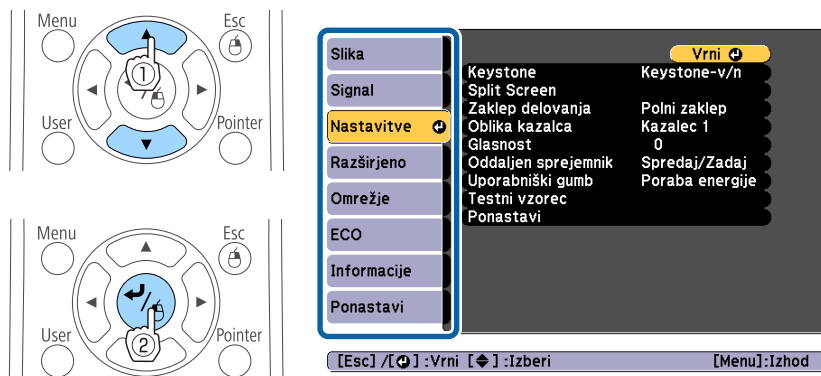
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

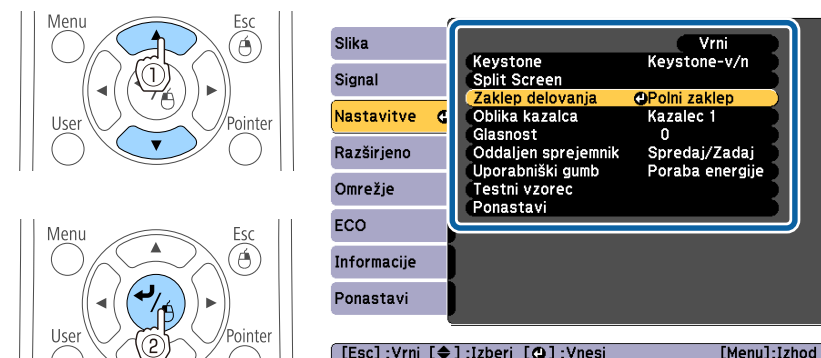
## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



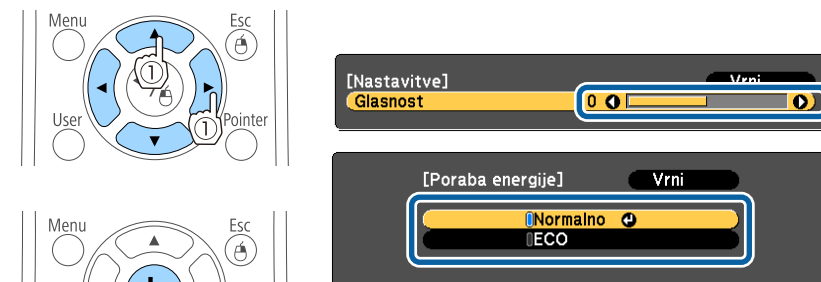
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.





## 4 Spremenite nastavitve.








## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.






Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.87</a>	Barvni način	Dinamično, Dnevna soba, Kino, Igra, Dinamični 3D in Kino 3D
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temp. barve	Visoko, Srednje in Nizko
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
Meni Signal  <a href="#">str.87</a>	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
	Nastavitvev 3D	Prikaz 3D, Pretvorba iz 2D v 3D, Format 3D, Globina 3D, Vel. diag. zaslona, Svetlost 3D, Obratna očala 3D, Opomba gledanja 3D
	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avto

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Način turbo	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Nastavitve  <a href="#">str.90</a>	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Glasnost	od 0 do 10
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Format 3D, Prikaži kodo QR
Meni Razširjeno  <a href="#">str.91</a>	Testni vzorec	-
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitev
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Samodejni vklop
	USB Type B	USB Display in Link 21L
	Jezik	15 ali 35 jezikov*
Meni ECO  str.99	Poraba energije	Normalno in ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časomer pokritja leče	Vklopljeno in Izklopljeno
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Informacije  str.100	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, Format 3D, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Event ID
	Različica	-
Meni Ponastavi  str.101	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

\* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, v kateri ste kupili projektor.

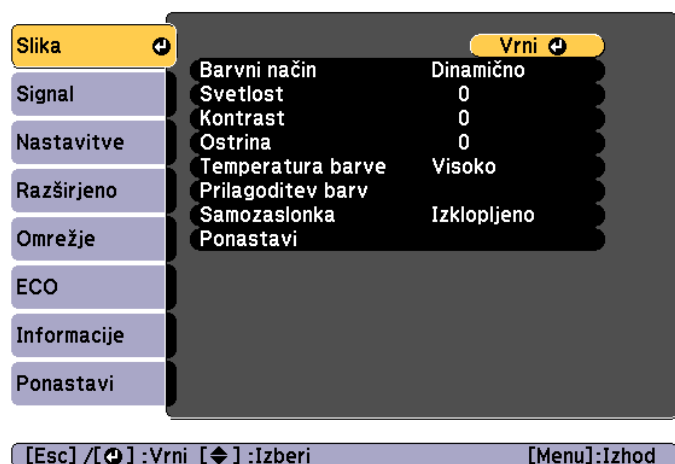
## Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Osnovno  str.94	Ime projektorja	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
	Prikaz LAN info	Besed. in koda QR, Besedilo
Meni Brežžični LAN  str.95	Način povezave	Hitro, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	SSID zaslon	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.96	Varnost	Ne, WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Pošta  str.97	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.98	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.43</a>
<b>Svetlost</b>	Nastavite lahko svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.

Podmeni	Funkcija
<b>Obarvanost</b>	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-videa, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
<b>Ostrina</b>	Nastavite lahko ostrino slike.
<b>Temperatura barve</b>	Prilagodi obarvanost slik. Obarvanost lahko prilagodite v treh stopnjah: <b>Visoko</b> , <b>Srednje</b> in <b>Nizko</b> . Slika je obarvana modro, če izberete vrednost <b>Visoko</b> , in rdeče, če izberete vrednost <b>Nizko</b> .
<b>Prilagoditev barv</b>	Intenzivnost lahko prilagodite za vsako barvo posebej, in sicer za <b>Rdeča</b> , <b>Zelena</b> in <b>Modra</b> .
<b>Samozaslonka</b>	Nastavite na <b>Normalno</b> ali <b>Visoka hitrost</b> , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite <b>Visoka hitrost</b> , če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" <a href="#">str.44</a>
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.101</a>

## Meni Signal


Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.


Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.



Podmeni	Funkcija
<b>Samonamestitev</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenja, Sinhronizacije in Položaja na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Ločljivost</b>	Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
<b>Sledenje</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
<b>Sinhronizacija</b>	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.




Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitev 3D</b>	<p>Nastavite, ko gledate slike 3D.</p> <p><b>Prikaz 3D:</b> Ko gledate vsebino 3D, izberite <b>Vklopljeno</b>. Če je ta možnost nastavljena na <b>Izklopljeno</b>, bodo projicirane 2D-slike, tudi če je priključen vhodni 3D-signal.</p> <p><b>Pretvorba iz 2D v 3D:</b> (Ta element lahko nastavite le, če je možnost <b>Prikaz 3D</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in če je možnost <b>Format 3D</b> nastavljena na <b>Avtomatično</b> ali <b>2D</b>.) Pretvori 2D-slike v 3D-slike in nato projicira te slike. Za intenzivnost lahko izbirate med temi možnostmi: <b>Šibko</b>, <b>Srednje</b> ali <b>Močno</b>.</p> <p><b>Format 3D:</b> Izberite format za vhodni signal 3D. Če je izbrano <b>Avtomatično</b>, bo format izbran samodejno glede na vhodni signal. Običajno je nastavljen na <b>Avtomatično</b>.</p> <p><b>Globina 3D:</b> Nastavite globino 3D-slike.</p> <p><b>Vel. diag. zaslona:</b> nastavi velikost projiciranja 3D-slike. Če nastavite dejansko velikost 3D-slike, lahko projicirate 3D-sliko, ki je točna reprodukcija izvirne vsebine.</p> <p><b>Svetlost 3D:</b> Prilagodi svetlost projicirane slike.</p> <p><b>Obratna očala 3D:</b> Čas odprtja zaslone za očala 3D se obrne z leve na desno. Uporabite jo le, če slike 3D ne vidite pravilno.</p> <p><b>Opomba gledanja 3D:</b> Izberite <b>Vklopljeno</b>, če želite prikazati opozorila o gledanju slik 3D. Prikaže opozorila, ko gledate slike 3D.</p>
<b>Progresivno</b>	<p>(Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni možno izbrati pri vhodnem signalu RGB.)</p> <p><b>Prepleteno</b> (i) signal je pretvorjen v <b>Progresivno</b> (p). (IP pretvorba)</p> <p><b>Izklopljeno:</b> To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p><b>Video:</b> To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p><b>Film/Avto:</b> To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>





Podmeni	Funkcija
<b>Zmanjšanje šuma</b>	<p>(Te možnosti ni mogoče nastaviti pri vhodnem signalu RGB ali pri projiciranju prepletenega signala, ko je možnost <b>Progresivno</b> nastavljena na <b>Izklopljeno</b>.)</p> <p>(Tega elementa ne morete izbrati, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Igra</b>.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Izklopljeno</b>, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
<b>Območje HDMI video</b>	Ko so vrata HDMI/MHL na projektorju povezana s predvajalnikom DVD-jev, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavev obsega videa predvajalnika DVD-jev.
<b>Vhodni signal</b>	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljen na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b>, izberite ustrezní signal, glede na priključeno opremo.</p>
<b>Video signal</b>	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je ta možnost nastavljena na <b>Avtomatično</b> , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> slika ne projicira, izberite ustrezní signal glede na priključeno opremo.
<b>Pogled</b>	<p>Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike.</p> <p> "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.45</a></p>
<b>Overscan</b>	<p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>Izklopljeno</b>, 4% ali 8%.</p> <p>Ko je vir HDMI, je na voljo možnost <b>Avtomatično</b>. Pri izbiri <b>Avtomatično</b> glede na vhodni signal samodejno preklopi na <b>Izklopljeno</b> ali 8%.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Način turbo</b>	<p>(Ta element lahko nastavite le, če je možnost <b>Barvni način</b> nastavljena na <b>Igra</b>.)</p> <p>S tem pospešite prikaz slike. Če želite preprečiti zakasnitev v prikazu grafičnih slik, to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>. Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, sta možnosti <b>Keystone - vodor.</b> in <b>Quick Corner</b> onemogočeni.</p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Signal</b> na privzeto, razen <b>Vhodni signal</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" <a href="#">str.101</a></p>

## Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
<b>Keystone</b>	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Če izberete možnost <b>Keystone-v/n</b>: Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b> in <b>Keystone - vodor.</b>, če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Ročica za vod. Key. in Avto Keystone - navp na <b>Vklopljeno</b> ali <b>Izklopljeno</b>.</li> <li>Pri izbiri <b>Quick Corner</b>: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.  "Quick Corner" <a href="#">str.40</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Za preklon na projiciranje z razdeljenim zaslonom.</p> <p> "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" <a href="#">str.48</a></p>
<b>Zaklep delovanja</b>	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p> "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" <a href="#">str.74</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Oblika kazalca</b>	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" <a href="#">str.66</a></p>
<b>Glasnost</b>	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p><b>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Format 3D, Prikaži kodo QR</b></p>
<b>Testni vzorec</b>	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Nastavitve</b> na privzeto, razen možnosti <b>Uporabniški gumb</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.101</a></p>

## Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz</b>	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja</b>*1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na <b>Črna</b>, <b>Modra</b>, ali <b>Logo</b>.</p> <p><b>Zagonsko okno</b>*1: Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za prikaz <b>Uporabnikov logo</b> ob začetku projiciranja.</p> <p><b>A/V nemo</b>*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na <b>Črna</b>, <b>Modra</b>, ali <b>Logo</b>.</p>
<b>Uporabnikov logo</b> *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.69</a></p>
<b>Projekcija</b>	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitve projektorja.</p> <p><b>Spredaj</b>, <b>Spredaj/Strop</b>, <b>Zadaj</b> in <b>Zadaj/Strop</b></p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p><b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b></p> <p><b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b></p> <p>☛ "Načini Namestitve" <a href="#">str.21</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p><b>Iskan. virov ob zagonu:</b> Če želite ob zagonu projektorja projicirati slike z vrat, ki trenutno prejemajo sliko, nastavite <b>Vklopljeno</b>. To možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b>, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p><b>Samodejni vklop:</b> (Na voljo le, ko je možnost <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop</b>.) Če je ta možnost nastavljena na <b>Računalnik</b>, se projektor vklopi, ko prejme slikovni signal iz vrat »Computer«, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti.</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> Omogoči USB Display.</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" <a href="#">str.34</a></p> <p><b>Link 21L:</b> Omogoči ukaze ESC/VP21.</p> <p>☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.80</a></p>
<b>Jezik</b>	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
<b>Ponastavi</b>	<p>Prilagojene vrednosti za <b>Prikaz</b>*1 in <b>Delovanje</b>*2, v meniju <b>Razširjeno</b>, lahko nastavite na privzeto.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.101</a></p>

\*1 Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev uporabnikovega logotipa ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.72](#)

\*2 Razen za Način visoke višine in Iskan. virov ob zagonu.

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev Zaščita z geslom" [str.72](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Brezžično omrežje</b>	<p>Če boste projektor povezali z računalnikom prek brezžičnega lokalnega omrežja, izberite <b>Vklop brezž. Omrežja</b>. Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite <b>Izklopljeno</b> in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta vrednost je <b>Vklop brezž. Omrežja</b>.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - brezžič.LAN</b>	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Način povezave</li> <li>• Brezžični LAN sistem</li> <li>• Nivo antene</li> <li>• Ime projektorja</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> <li>• Koda regije*</li> </ul>
<b>Prikaži kodo QR</b>	Prikaže kodo QR.
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana</b>

\* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

#### Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

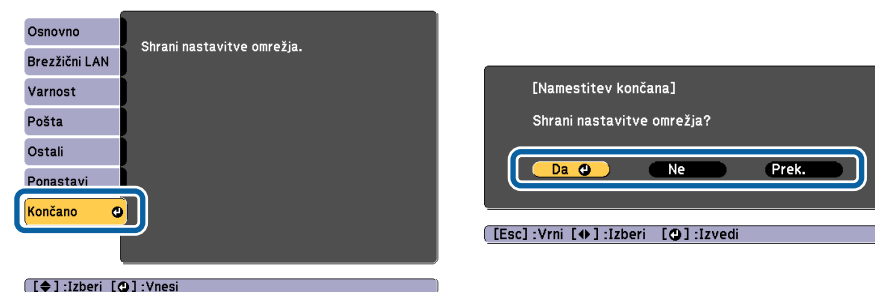


- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.
- "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.76](#)
- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

### Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.












**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

**Ne:** Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

**Prek.:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

### Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Pritisnite gumba  na daljinskem upravljalniku ali gumbke  na nadzorni plošči. Z gumbi premaknite kazalec do zelene tipke in nato pritisnite gumb , da vnesete izbrani znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbke. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič ko izberete tipko **SYM1/2** in pritisnete gumb [↵], spremeni tipke s simboli v okvirčku.

Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~




- V meniju Omrežje ne smete vnašati dvopičij in presledkov (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" \* , ; [ \ ] ) ne morete vnesti z zaslonsko tipkovnico. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.76](#)

## Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
<b>Ime projektorja</b>	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [ \ ] '
<b>Geslo za Web</b>	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.76</a>
<b>Šifra projektorja</b>	Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .

Podmeni	Funkcija
<b>Prikaz LAN info</b>	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če je prikazana koda QR, povezave z omrežjem ne morete vzpostaviti tako, da preberete kodo QR s programom Epson iProjection. Privzeta vrednost je <b>Besed. in koda QR</b> .  "Projiciranje s kodo QR" <a href="#">str.63</a>

## Meni Brezžični LAN



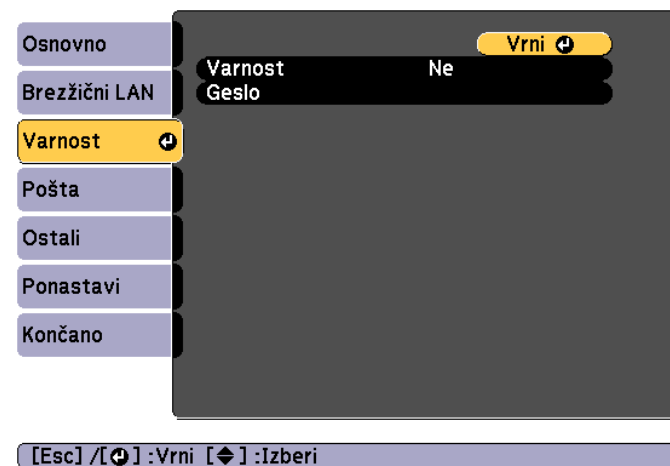
Podmeni	Funkcija
<b>Način povezave</b>	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost <b>Hitro</b> , projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Uporablja se skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija <b>Sam. nastav. SSID</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na <b>Izklopljeno</b> , se vzpostavi omrežje v načinu <b>Ad hoc</b> . Če izberete možnost <b>Napredno</b> , se povezava vzpostavi v načinu <b>infrastrukture</b> prek nameščene dostopne točke.

Podmeni	Funkcija
<b>Kanal</b>	(Nastavite ga lahko samo, če je <b>Način povezave</b> nastavljen na <b>Hitro</b> .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , ali <b>11ch</b> . Privzeta vrednost je <b>11ch</b> .
<b>Sam. nastav. SSID</b>	(Nastavite ga lahko samo, če je <b>Način povezave</b> nastavljen na <b>Hitro</b> .) Če to nastavite na <b>Vklopljeno</b> , je iskanje projektorja med več projektorji hitrejše. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete na več projektorjev z enega računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na <b>Izklopljeno</b> in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati.
<b>SSID</b>	(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavev <b>Sam. nastav. SSID</b> vrednost <b>Izklopljeno</b> .) Vnesite <b>SSID</b> . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbol ^ lahko vnesete samo v spletnem brskalniku).
<b>Iskanje dostopne točke</b>	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost <b>Napajanje brezž.</b> nastavljena na <b>Vklop brezž. Omrežja</b> in če je možnost <b>Način povezave</b> nastavljena na <b>Napredno</b> .) Projektor poišče lokalno dostopno točko. Tako lahko nastavite projektor prek brezžičnega lokalnega omrežja, in sicer z izbiro mesta povezave z brezžičnim lokalnim omrežjem.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitve IP</b>	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev <b>Način povezave</b> dodeljeno vrednost <b>Napredno</b>.) Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <b>Naslov IP</b>, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko <b>Podomrežno masko</b> za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za <b>Naslov prehoda</b> ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
<b>SSID zaslon</b>	Da se <b>SSID</b> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov zaslona</b>	Da se <b>Naslov IP</b> ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na <b>Izklopljeno</b> .

## Meni Varnost

Na voljo, če je nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
<b>Varnost</b>	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavev varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
<b>Geslo</b>	<p>Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo).</p> <p>Iz varnostnih razlogov priporočamo, da redno spreminjate geslo. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.98</a></p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitvev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.76</a></p> <p>V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.</p>

### Raven varnosti

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN, vam toplo priporočamo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.

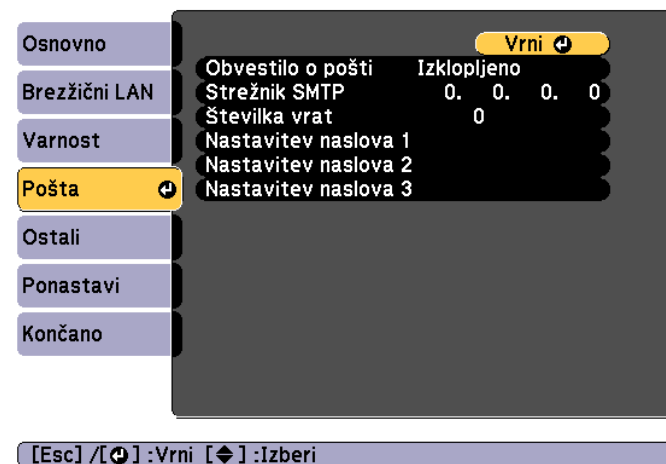


Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

### Meni Pošta

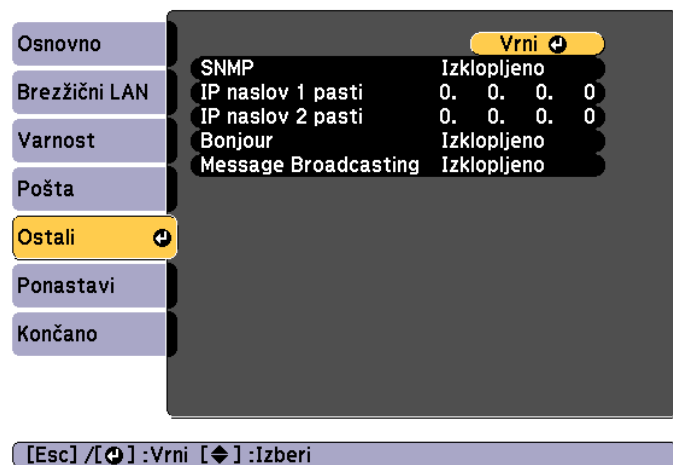
Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za prijavo težav" [str.79](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
<b>Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2, Nastavitev naslova 3</b>	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštna naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " ( ) , ; < > [ \ ] Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

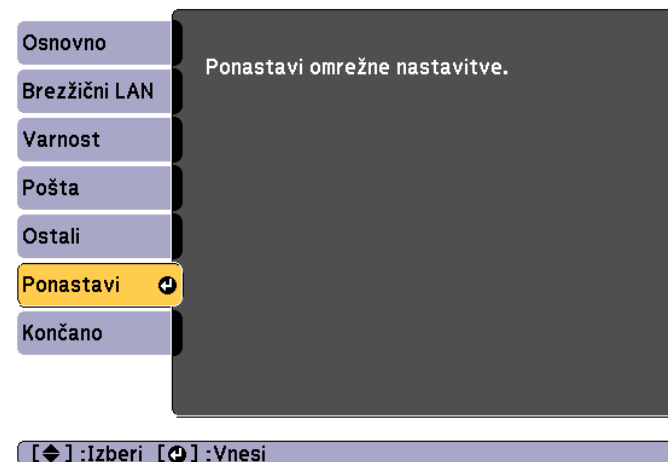
## Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov 1 pasti, IP naslov 2 pasti</b>	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Bonjour</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

## Meni Ponastavi

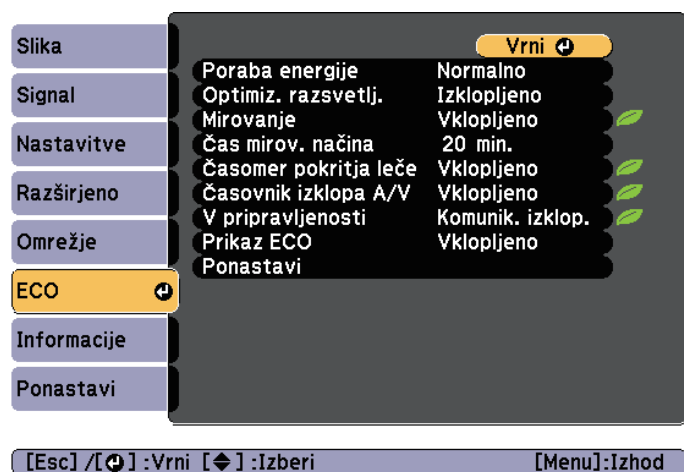
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi omrežne nastavitve.</b>	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> .

## Meni ECO

Ko izberete nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.




Podmeni	Funkcija
<b>Poraba energije</b>	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite <b>ECO</b> , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če izberete <b>ECO</b> , se poraba energije med projiciranjem zmanjša in hrup ventilatorja se zniža. Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.
<b>Optimiz. razsvetlj.</b>	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev <b>Poraba energije</b> dodeljena vrednost <b>Normalno</b> .) Če je vrednost nastavitve <b>Vključeno</b> , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavev je shranjena za vsak barvni način.

Podmeni	Funkcija
<b>Mirovanje</b>	Če je nastavljeno na <b>Vključeno</b> , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Poleg tega se v primeru, da signala slike ni približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
<b>Čas mirov. načina</b>	Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vključeno</b> , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
<b>Časomer pokritja leče</b>	Če je nastavljeno na <b>Vključeno</b> , se napajanje avtomatično izklopi 30 minut po zaprtju pokrova leče. Poleg tega se v primeru, da je pokrov leče zaprt približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko pokrov leče odprete, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
<b>Časovnik izklopa A/V</b>	Če je ta možnost nastavljena na <b>Vključeno</b> , se napajanje samodejno izklopi 30 minut po tem, ko omogočite možnost A/V nemo. Poleg tega se ob izklopu zvoka in videa žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Če onemogočite možnost A/V nemo, se projektor vrne v običajno stanje delovanja.
<b>V pripravljenosti</b>	Ko je nastavljeno na <b>Komunik. vklop.</b> , lahko projektor nadzorujete in upravljate z računalnika, tudi v primeru, da je projektor v stanju mirovanja. ☛ "Nadzor in upravljanje" <a href="#">str.76</a>
<b>Prikaz ECO</b>	Če je nastavljeno na <b>Vključeno</b> , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.
<b>Ponastavi</b>	Vse prilagoditve za funkcije menija <b>ECO</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.101</a>

## Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

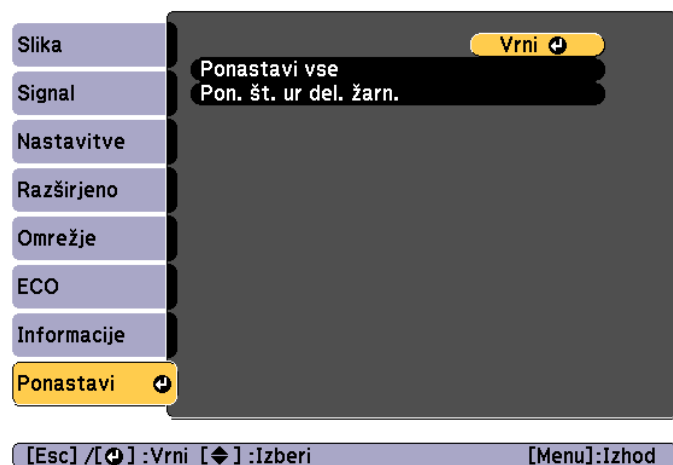
 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.33](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Pod. o projektorju</b>	<p>Prikažete lahko te informacije:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ure žarnice*</li> <li>• Vir</li> <li>• Vhodni signal</li> <li>• Ločljivost</li> <li>• Video signal</li> <li>• Frekv. osveževanja</li> <li>• Format 3D</li> <li>• O sinhronizaciji</li> <li>• Stanje</li> <li>• Serijska številka</li> <li>• Event ID</li> </ul>
<b>Različica</b>	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi vse</b>	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Spodnji elementi niso ponastavljeni na privzete vrednosti: <b>Vhodni signal, Uporabnikov logo, Ure žarnice, Jezik, Geslo, Uporabniški gumb</b> in noben element v meniju <b>Omrežje</b> .
<b>Pon. št. ur del. žarn.</b>	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcijo množične nastavitve lahko uporabite samo v projektorjih z isto številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.

V tem priročniku sta opisana načina nastavitve s pogonom USB in kablom USB.



- Vsebina v nadaljevanju ne velja za funkcijo množične nastavitve.
  - Nastavitve v meniju Omrežje (razen za menija Pošta in Ostali)
  - Ure žarnice in stanje v meniju Informacije
- Množično nastavitev izvedite pred prilagajanjem projicirane slike. Funkcija množične nastavitve prikaže vrednosti prilagoditev za projicirano sliko, kot je popravek »Keystone-v/n«. Če množično nastavitev izvedete po prilagajanju projicirane slike, se lahko prilagoditve spremenijo.
- Če uporabite funkcijo množične nastavitve, je registrirani uporabnikov logotip nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



## Previdno

Stranke izvajajo množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi izpada električne energije, napake pri komunikaciji in drugih težav, mora stranka sama plačati stroške morebitnega popravila.

## Nastavitev s pogonom USB

V tem poglavju je opisana izvedba množične nastavitve s pogonom USB.



- Uporabite pogon USB, ki je formatiran z datotečnim sistemom FAT.
- Za izvedbo množične nastavitve ne morete uporabiti pogonov USB, ki uporabljajo varnostne funkcije. Uporabite pogon USB, ki ne uporablja varnostnih funkcij.
- Za izvedbo množične nastavitve ne morete uporabiti bralnikov kartic USB ali trdih diskov.

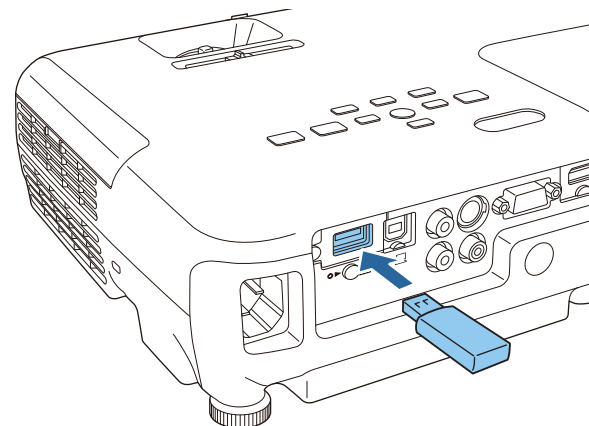
## Shranjevanje nastavitve na pogon USB

**1**

Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

**2**

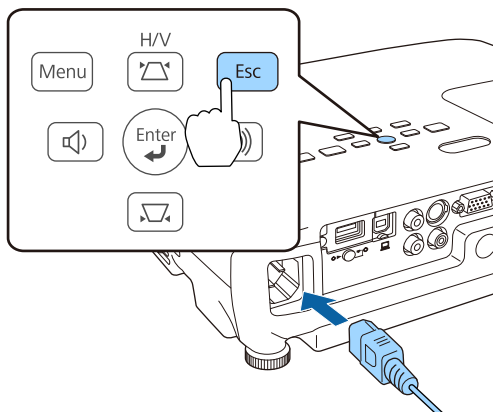
Pogon USB priključite na vrata USB-A na projektorju.



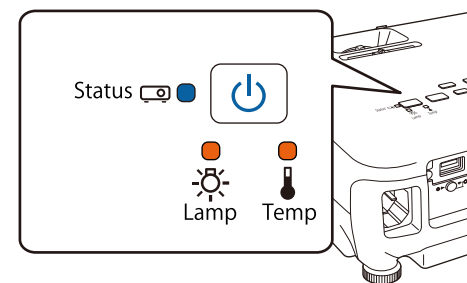


- Pogon USB priključite neposredno na projektor. Če pogon USB priključite na projektor prek zvezdišča USB, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Priključite prazen pogon USB. Če na pogonu USB ni shranjena samo datoteka za množično nastavitve, ampak tudi drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Če ste na pogon USB shranili datoteko za množično nastavitve iz drugega projektorja, izbrišite to datoteko ali jo preimenujte. Funkcija množične nastavitve ne more prepisati datoteke za množično nastavitve.
- Datoteka za množično nastavitve je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.
- Za ime datoteke lahko uporabite samo enobajtna znake.

- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



**Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti**

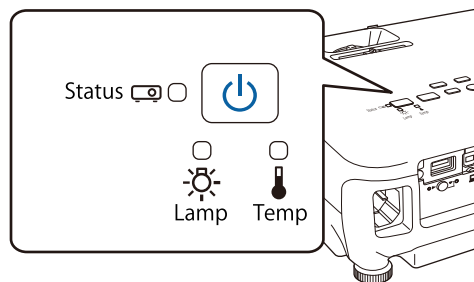
Ko začnejo vsi indikatorji utripati, projektor zapisuje datoteko za množično nastavitve.



## Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne izključite pogona USB iz projektorja. Če izključite pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

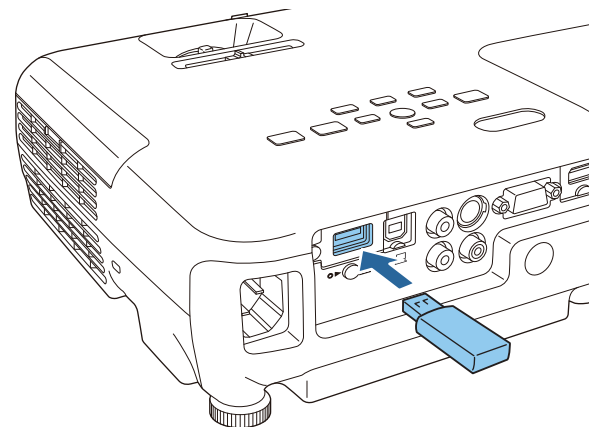


**Napajanje: modro – sveti**

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite pogon USB.

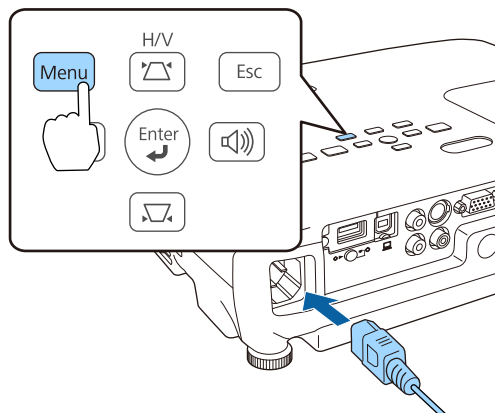
## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Pogon USB, v katerem je shranjena datoteka za množično nastavitve, priključite na vrata USB-A na projektorju.

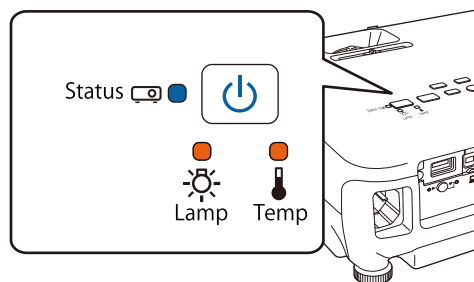


- Če so na pogonu USB shranjene od 1 do 3 vrste datotek za množično nastavitve, je datoteka prenesena v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.
- Če so na pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.
- Na pogon USB shranite samo datoteko za množično nastavitve in nobenih drugih podatkov. Če na pogonu USB ni shranjena samo datoteka za množično nastavitve, ampak tudi drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.

- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

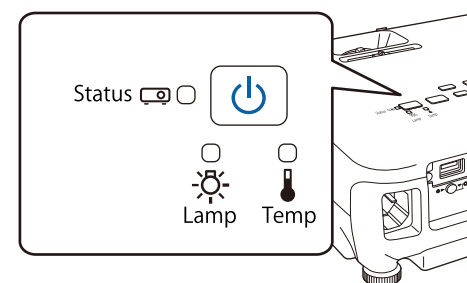
Indikatorji svetijo približno 75 sekund.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.

## Previdno

- Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitve ne izključite pogona USB iz projektorja. Če izključite pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.



Napajanje: modro – sveti

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite pogon USB.

## Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

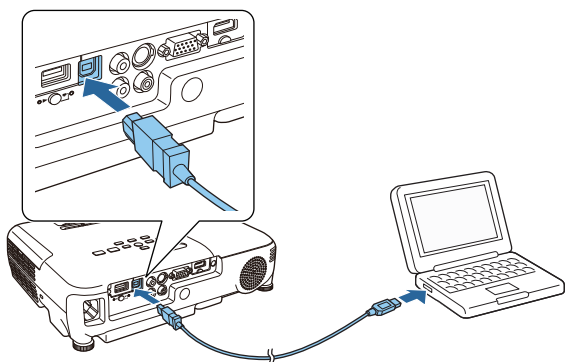


Funkcija množične nastavitve je podprta v teh operacijskih sistemih:

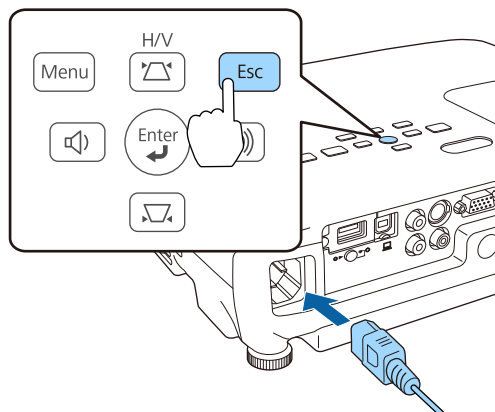
- Windows Vista in novejša različica
- Mac OS X 10.5.3 in novejša različica

## Shranjevanje nastavitve v računalnik

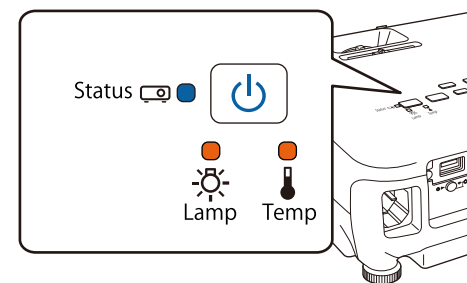
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



**Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti**

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za množično nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 5** V računalniku izberite »Odstrani napravo USB« in nato izključite kabel USB.

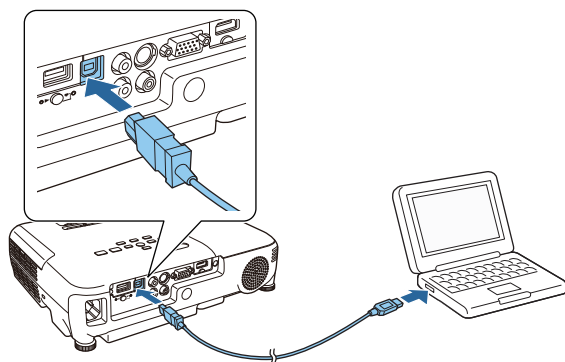


Če uporabljate OS X, izberite »Remove EPSON\_PJ« (Odstrani Remove EPSON\_PJ).

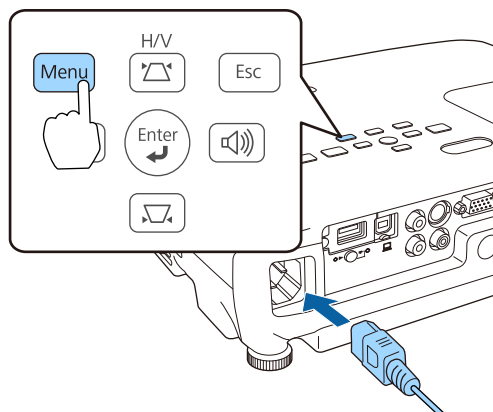
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

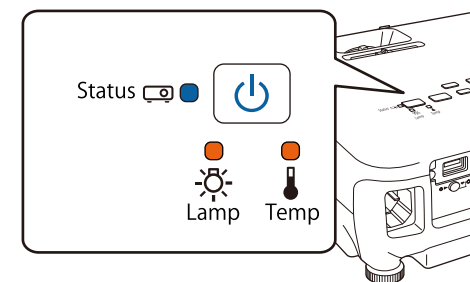
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3** Pritisnite in pridržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in nato priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



**Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti**

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk kopirajte samo datoteko za množično nastavitve in nobene druge datoteke.

- 5** V računalniku izberite »Odstrani napravo USB« in nato izključite kabel USB.



Če uporabljate OS X, izberite »Remove EPSON\_PJ« (Odstrani Remove EPSON\_PJ).

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.











## Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

## Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, indikatorji začnejo utripati. Preverite stanje indikatorjev.

Stanje indikatorjev	Rešitev
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB oz. kabel USB morda ni pravilno priključen. Izključite pogon USB ali kabel USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Napajanje: modro – hitro utripa Status: modro – hitro utripa Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake. Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali najbližji naslov, ki je naveden na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p>



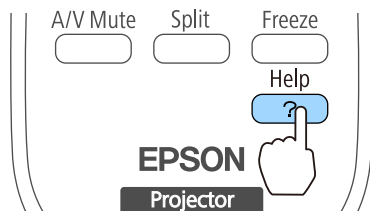
# Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

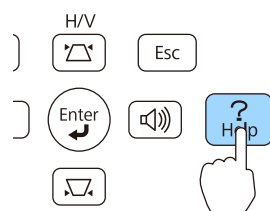
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].  
Prikaže se zaslon Pomoč.

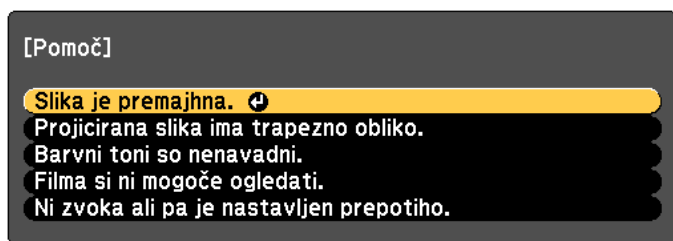
## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



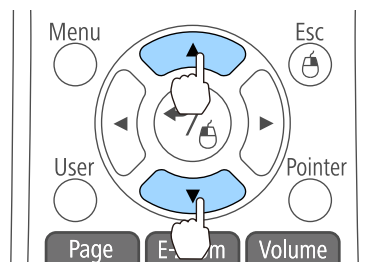
- 2 Izberite element v meniju.



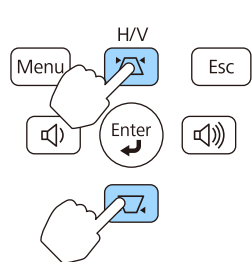
[◀]: Izberi [▶]: Vnesi

[Help]: Izhod

## Z daljinskim upravljalnikom

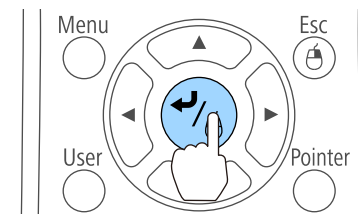


## Z nadzorno ploščo

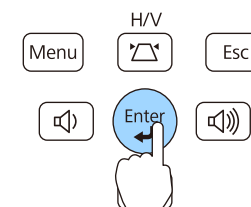


- 3 Potrdite izbiro.

## Z daljinskim upravljalnikom



## Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.  
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

## Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?  
- Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?  
- Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc]: Vrni

[Help]: Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Reševanje Težav" [str.111](#)

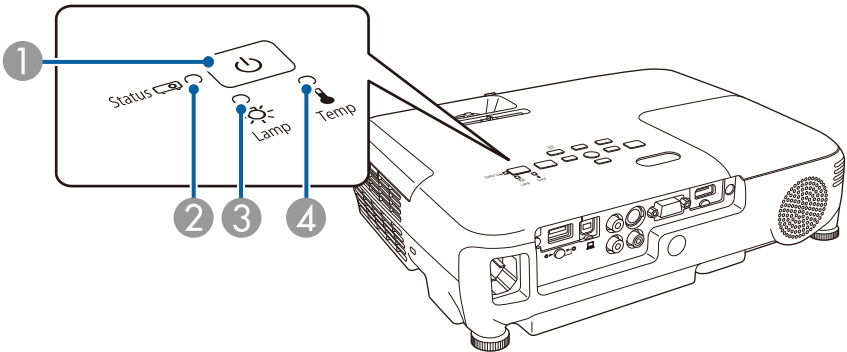
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.115](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor je opremljen z naslednjimi štirimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- 1 Indikator napajanja

2 Indikator stanja




3 Indikator za luč





4 Indikator temperaturni
- Označujejo stanje projektorja.

Označujejo stanje projektorja.

Označuje status projekcijske žarnice.

Označuje status notranje temperature.


















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavev <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop.</b> ). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, začne indikator napajanja utripati modro.
 Modra – sveti	 Modra – utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].





















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra – sveti	 Modra – utripa	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra – sveti	 Modra – sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.127</a>, "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.132</a></li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na <b>Vklopljeno</b>.  "Meni Razširjeno" <a href="#">str.91</a></p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite naslednji točki: • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena.  "Menjava žarnice" <a href="#">str.129</a> • Očistite zračni filter.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.127</a>  <b>Če žarnica ni počena:</b> Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel. <b>Če napaka ni odpravljena:</b> Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>  <b>Če je žarnica počena:</b> se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>  Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b> .  "Meni Razširjeno" <a href="#">str.91</a>
				Pokrov žarnice odprt	Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena. Če žarnica in pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.  "Menjava žarnice" <a href="#">str.129</a>
				Napaka sam. zaslonke	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
				Napaka nap.	
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Oranžna – sveti	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.127</a> , "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.132</a>
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa		

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.129</a> Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.  
☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.115](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.







### Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.116</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Filmi, ki jih projicirate iz računalnika, so videti črni in se slika ne projicira, ali pa se filmi v računalniku ne predvajajo.</li> </ul>	 <a href="#">str.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.118</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike 3D ni mogoče gledati</b></li> </ul>	 <a href="#">str.118</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.119</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.119</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena</b> Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno.</li> </ul>	 <a href="#">str.120</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.121</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.122</a>

### Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.122</a>
---	--

### Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.123</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.123</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.125</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.65</a>
Ali je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt?	Slike niso prikazane, če je pokrov objektiva malo zaprt. Povsem odprite pokrov objektiva. ☛ "Spreдай/Zgoraj" <a href="#">str.11</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.101</a> Pri uporabi zaslona USB nastavite <b>USB Type B</b> na <b>USB Display</b> . ☛ <b>Razširjeno - USB Type B</b> <a href="#">str.91</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.87</a>
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

## Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitene filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

## Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Mirovanje</b> , <b>Časomer pokritja leče</b> ali <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b> ?	<p>Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike.</li> <li>• Če je <b>Časomer pokritja leče</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>: Če je preteklo približno 30 minut od zaprtja leče.</li> <li>• Kadar je možnost <b>Časovnik izklopa A/V</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>: če je preteklo približno 30 minut od omogočanja možnosti A/V nemo.</li> </ul> <p>Če ne želite, da se projektor izklopi avtomatično, obvezno nastavite te možnosti na <b>Izklopljeno</b>.</p> <p>☛ "Meni ECO" <a href="#">str.99</a></p>
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

## Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.87</a>
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.139</a>

## Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a>
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.33</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

## Slike 3D ni mogoče gledati

Preverite	Rešitev
Ali so nastavitve v meniju »Konfiguracija« pravilne?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Za <b>Prikaz 3D</b> nastavite <b>Vklopljeno</b>.</li> <li>• Za <b>Format 3D</b> nastavite <b>Avtomatično</b> ali isti format kot signal 3D iz povezane naprave.</li> </ul> ☛ <b>Signal – Nastavitev 3D</b> <a href="#">str.87</a>
Ali je vhodni signal vrste 3D?	Preverite, ali priključena predvaljna naprava in predvajana vsebina podpirata signale 3D.
Ali pravilno nosite očala 3D?	Če želite gledati slike 3D s tem projektorjem, potrebujete aktivna zaslonska očala 3D. Uporabite dodatna aktivna očala 3D (ELPGS03) ☛ "Dodatna Oprema" <a href="#">str.135</a>
Ali so očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D. Ko očala prvič vklopite, morate opraviti tudi seznanjanje. ☛ "Registriranje očal 3D v projektor (seznanjanje)" <a href="#">str.52</a>

Preverite	Rešitev
Ali gledate v območju za gledanje slik 3D?	Območje za gledanje slik 3D je največ 10 metrov od projektorja. Poskrbite, da boste gledali v priporočenem območju. ☛ "Območje gledanja slik 3D" <a href="#">str.54</a>
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo radiovalovne motnje?	Če hkrati uporabljate naprave s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), na primer komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, lahko pride do radiovalovnih motenj ali pa se slika prekinja. Ne uporabljajte projektorja v bližini teh naprav.

## Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno?	Če ga nastavite na <b>Vklopljeno</b> , s tem omogočite Avto Keystone - navp. ☛ Nastavitve – Keystone - Keystone-v/n – Avto Keystone - navp <a href="#">str.90</a> Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" <a href="#">str.39</a>
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.43</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" <a href="#">str.137</a>
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" <a href="#">str.42</a>
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal <a href="#">str.87</a>


Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" <a href="#">str.23</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.139</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <a href="#">Sinhronizacija</a> in <a href="#">Sledenje</a> pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.87</a>
Ali je izbrana možnost <b>Prenesi okno v plasteh</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in počistite potrditveno polje <b>Prenesi okno v plasteh</b> .
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	Ali je izbrana možnost <b>Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno.</b> ? Kliknite <b>Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in nato izberite <b>Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno.</b> (V sistemu Windows 2000 ta možnost ni na voljo.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.

## Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.87</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.67</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljena?	Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj zaslona lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.87</a>

Preverite	Rešitev
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Navodila za uporabo grafične kartice računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.139</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezen način projiciranja?	Glede na način montaže projektorja izberite enega od teh načinov projiciranja: <b>Spredaj</b> , <b>Spredaj/Strop</b> , <b>Zadaj</b> ali <b>Zadaj/Strop</b> . ☛ <b>Razširjeno – Projekcija</b> <a href="#">str.91</a> ☛ "Načini Namestitve" <a href="#">str.21</a>

## Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. • Ko je slika z naprave priključena na vhod Computer ☛ <b>Signal - Vhodni signal</b> <a href="#">str.87</a> • Ko je slika z naprave priključena na vrata Video ali S-Video. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.87</a>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika – Svetlost</b> <a href="#">str.87</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.23</a>
Je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.87</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev <b>Prilagoditev barv</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Prilagoditev barv</b> <a href="#">str.87</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.87</a>

## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi <b>Svetlost</b> in <b>Poraba energije</b> iz menija Konfiguracija. ☛ Slika – Svetlost <a href="#">str.87</a> ☛ ECO - Poraba energije <a href="#">str.99</a>
Je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast <a href="#">str.87</a>
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.129</a>
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti <b>Poraba energije</b> takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.
Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?	Če je razdalja projekcije prevelika, postane slika temnejša. Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" <a href="#">str.137</a>

## Težave ob začetku projekcije

## Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni zadostne oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" <a href="#">str.32</a> Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

Preverite	Rešitev
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Nastavitve - Zaklep delovanja</b> <a href="#">str.90</a>
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.90</a>

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvalcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja ali priključene opreme nastavljena na najnižjo jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ <b>Nastavitve - Glasnost</b> <a href="#">str.90</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.43</a>
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.65</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite <b>Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx</b> in nato izberite <b>Izhodni zvok iz projektorja</b> .

### Med predvajanjem zvoka je prisoten šum (samo pri projiciranju z zaslona USB)

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo?	Če je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo, je lahko zvok popačen. Zvišajte glasnost na računalniku in znižajte glasnost na projektorju.

## Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.19</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog šest metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.19</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.90</a>
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik <a href="#">str.90</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.18</a>

## Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Razširjeno</b> - Jezik <a href="#">str.91</a>

## Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev <b>V pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop.</b> ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop.</b> v meniju <b>V pripravljenosti</b> , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ <b>ECO - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.99</a>
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

Preverite	Rešitev
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve <b>Pošta</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" <a href="#">str.97</a>

## V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Začetno geslo je »admin«.



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



## Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



## Opozorilo

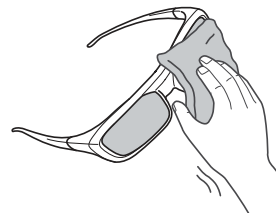
Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

### Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

## Čiščenje očal 3D

Leče očistite tako, da jih narahlo obrišete z mehko krpo.



### Pozor

- Leč ne drgnite z grobimi materiali in z njimi ravnajte previdno, saj se hitro poškodujejo.
- Če je potrebno vzdrževanje, izključite polnilnik USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.

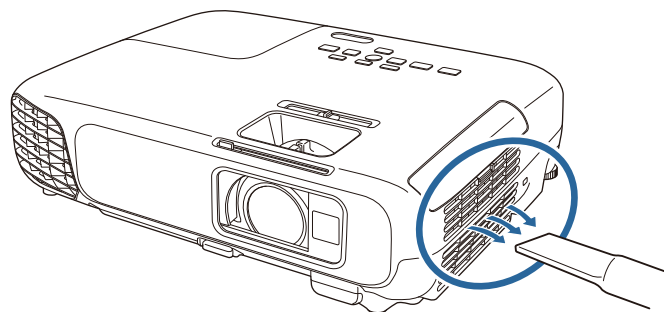
## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

## Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.  
☞ "Zamenjava zračnega filtra" [str.132](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

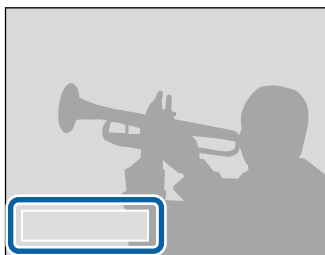
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

## Menjava žarnice

### Obdobje za zamenjavo žarnice

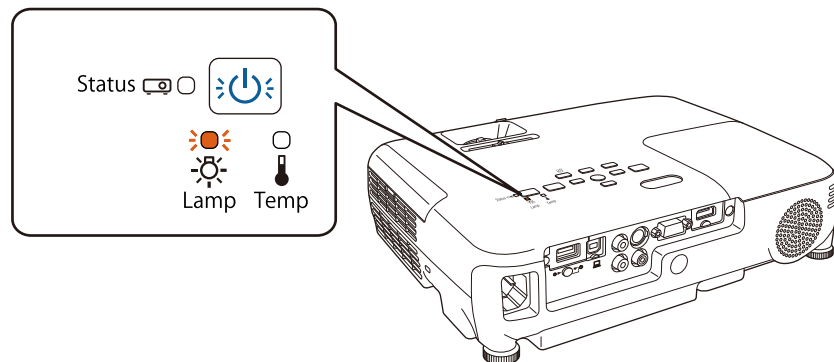
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.  
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

### Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4.900 ur  
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5.900 ur  
☛ **ECO - Poraba energije** [str.99](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic EPSON. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.

### Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

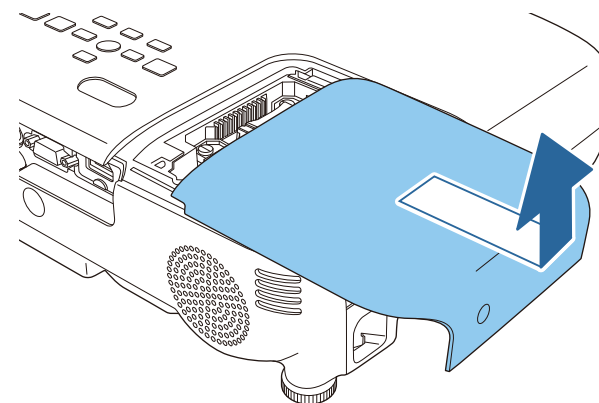
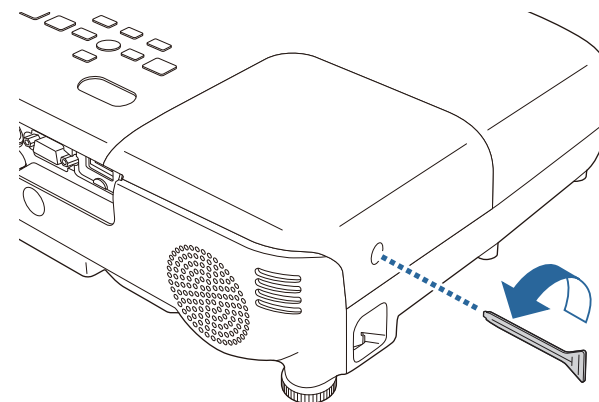
## Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

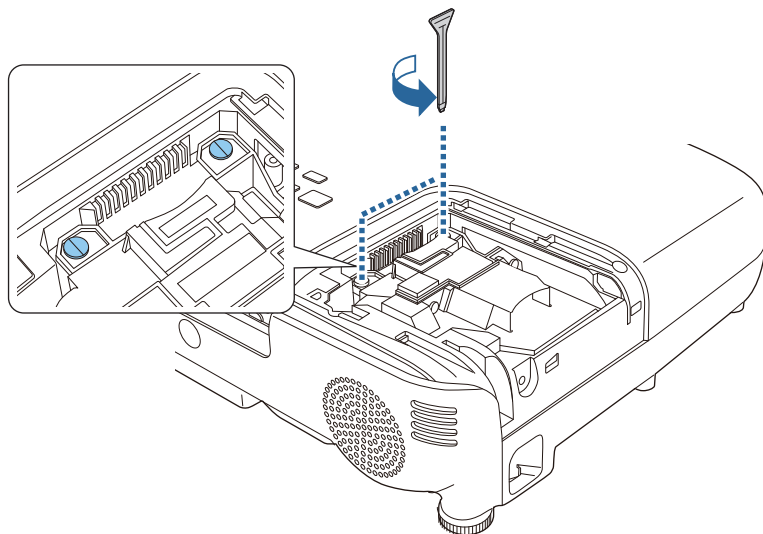
## Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.  
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

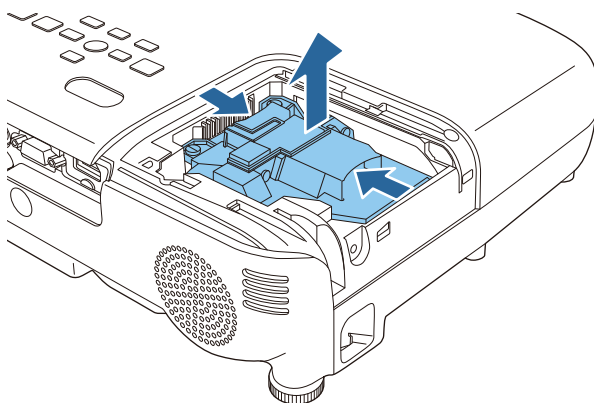


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



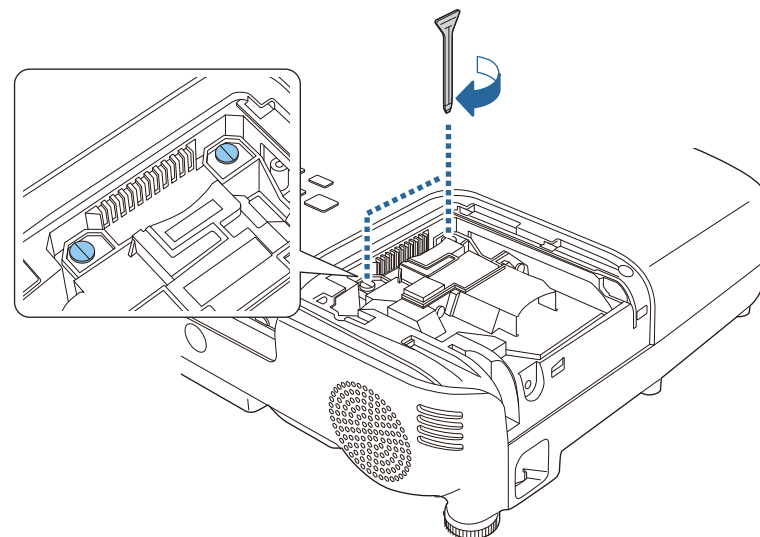
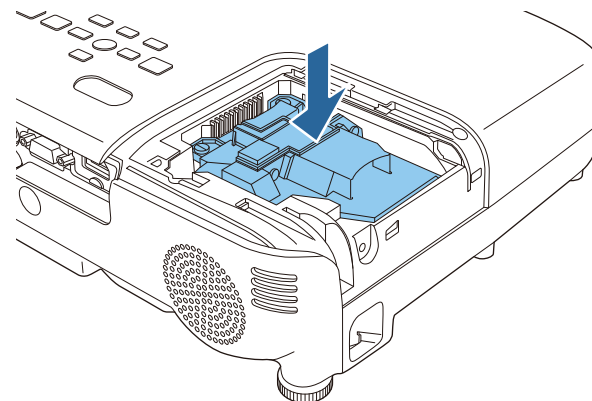
- 4** Primite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite.  
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

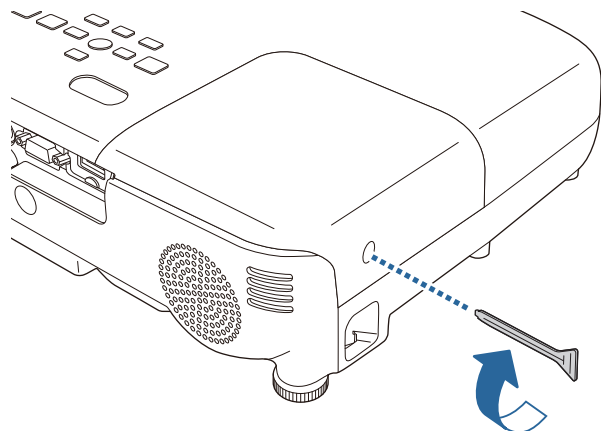


- 5** Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



## 6 Zaprite pokrov za žarnico.



### Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Če odstranite pokrov žarnice, se ta zaradi varnosti avtomatično izklopi. Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

## Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po zamenjavi žarnice ne pozabite ponastaviti ur žarnice v meniju Ponastavi.

☛ **Ponastavi - Pon. št. ur del. žarn.** [str.101](#)



**Ure žarnice** ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

## Zamenjava zračnega filtra

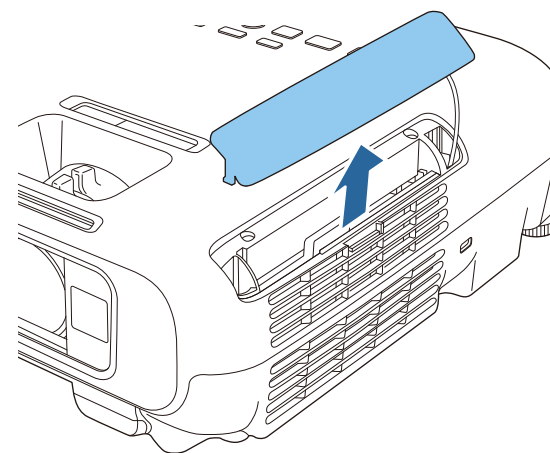
### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

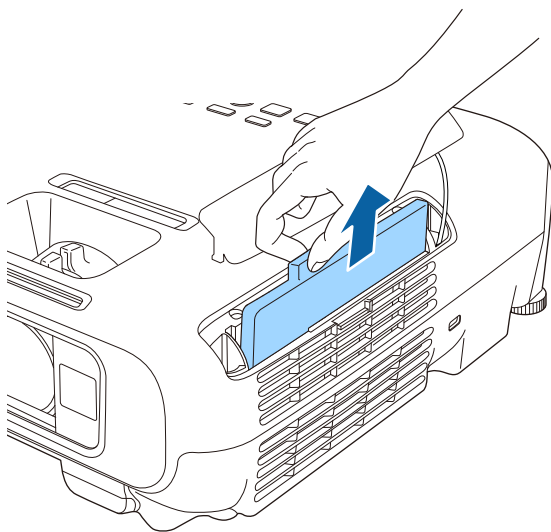
### Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1 Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2 Odprite pokrov zračnega filtra.

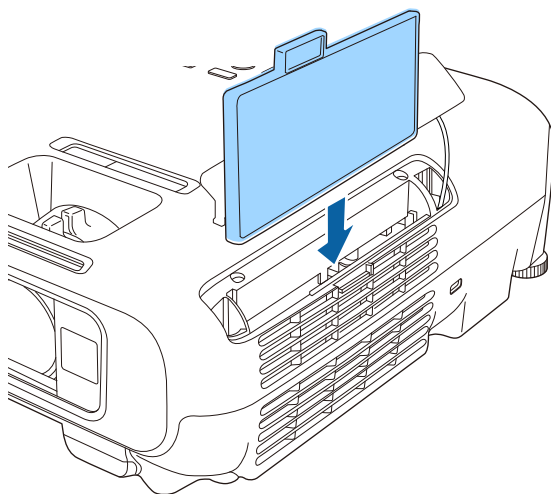


- 3 Odstranite zračni filter.  
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



### 4 Namestite nov zračni filter.

Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



### 5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS

Filter: poliuretanska pena



## **Dodatek**

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od maja 2014. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna Oprema

### Aktivna očala 3D ELPGS03

Aktivna očala 3D z zaslonko (uporabljajo komunikacijo Bluetooth). Uporabite jih za gledanje slik 3D s tem projektorjem.

### Polnilnik USB ELPAC01

Uporabite jih za polnjenje očal 3D.

### Interaktivna enota ELPIU01

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

### Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite to enoto za projiciranje slik z računalnika prek brezžične komunikacije.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

### Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Torba iz blaga ELPKS63

Torba iz blaga za prenos projektorja.

### 50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

### 60" prenosni zaslon ELPSC27

### 80" prenosni zaslon ELPSC28

### 100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### 70-palčni prenosni zaslon ELPSC23

### 80" prenosni zaslon ELPSC24

### 90-palčni prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

### 53" prenosni zaslon ELPSC30

### 64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

### Večrazmerni zaslon ELPSC26

To je prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.

### Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

### Stropna cev (450 mm)\* ELPFP13

### Stropna cev (700 mm)\* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

---

### Potrošni Material

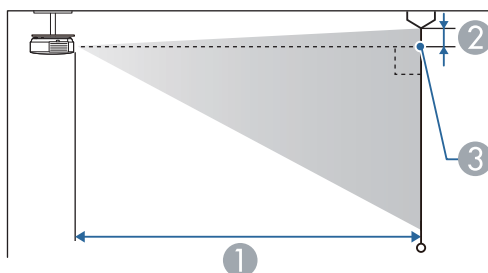
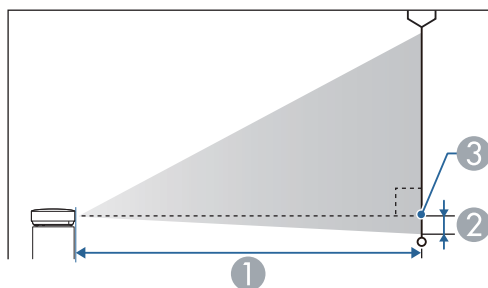
**Žarnica ELPLP78**

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

**Zračni filter ELPAF32**

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona  
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Podprte Ločljivosti

### Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\* Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

## Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Vhodni signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Vhodni signal 3D (HDMI)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Kombinacija slik	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Kombinacija slik	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

## Vhodni signal 3D (MHL)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Kombinacija slik	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

## Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EH-TW570
Mere		297 (Š) x 79 (V) x 234 (G) mm
Velikost zaslona LCD		0,59"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		Ročno (1-1,2)
Žarnica		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP78
Največja glasnost		2 W
Zvočnik		1
Napajanje		100–240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,9–1,3 A
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 283 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,9 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,24 W
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 270 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,0 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W
Delovna višina		Nadmorska višina: od 0 do 3.000 m
Delovna temperatura		+5 do +35° C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina od 0 do 2.286 m) +5 do +30° C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina od 2.287 do 3.000 m)
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez kondenzacije)
Masa		približno 2,4 kg

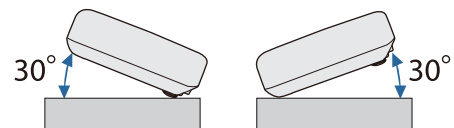
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata za Video	1	RCA vtičnica za nožice

<b>Vrata S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4 nožice
<b>Vrata Audio</b>	<b>1</b>	RCA vtičnica za nožice x 2
<b>Vrata Audio Out</b>	<b>1</b>	Stereo mini priključek (Φ3,5)
<b>Vrata HDMI/MHL</b>	<b>1</b>	HDMI (Audio podpira le PCM)
<b>Vrata USB-A *1</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type A)
<b>Vrata USB-B *1, 2</b>	<b>1</b>	Konektor USB (Type B)

\*1 Podpirajo USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

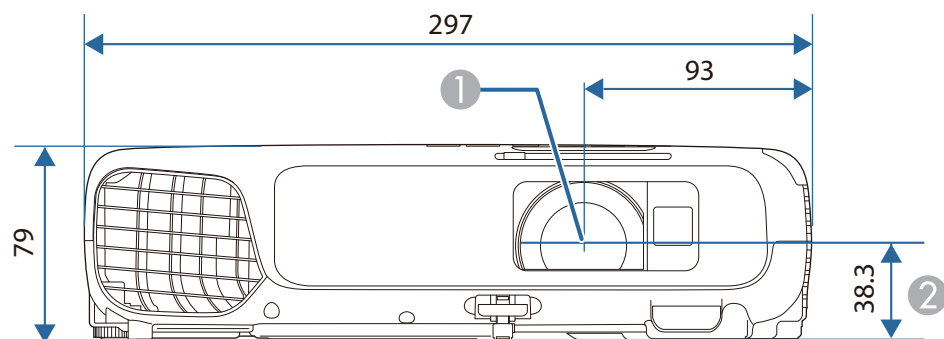
\*2 USB 1.1 ni podprt.

Kot nagiba

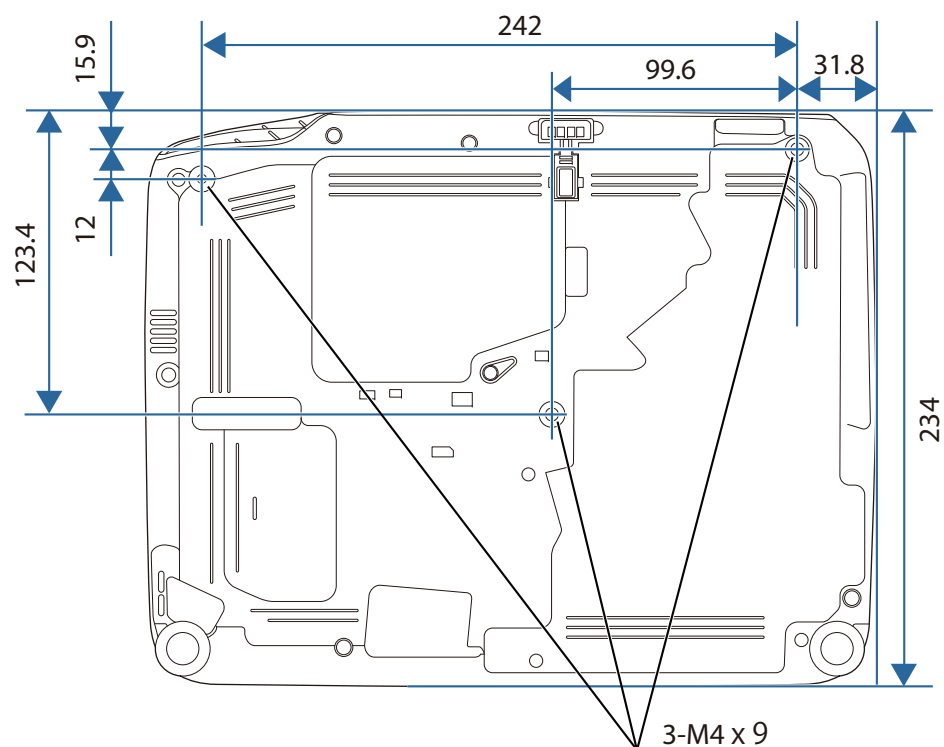


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od  $30^\circ$ , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Enote: mm



- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>DHCP</b>	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <a href="#">Naslov IP</a> za opremo, povezano v omrežje.
<b>Frekv. osveževanja</b>	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Vhodna vrata HDMI/MHL na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <a href="#">Progresivno</a>, i = <a href="#">Prepleteno</a>)</li> <li>• <a href="#">Razmerje gledišča</a> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>IP naslov pasti</b>	To je <a href="#">Naslov IP</a> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
<b>MHL</b>	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za povezavo vmesnikov, ki je namenjen mobilnim napravam, kot so pametni telefoni ali tablični računalniki. Slike je mogoče prenesti v visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.
<b>Način »Ad hoc«</b>	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
<b>Način infrastrukture</b>	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
<b>Naslov IP</b>	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
<b>Naslov prehoda</b>	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <a href="#">podomrežnih maskah</a> .
<b>Podomrežna maska</b>	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <a href="#">HDTV</a> televizije v visoki ločljivosti.

<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
<b>SSID</b>	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
<b>SVGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
<b>S-video</b>	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
<b>SXGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
<b>VGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
<b>XGA</b>	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® Vista  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.9«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«, »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".

## Splošno Obvestilo:

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## A

A/V nemo .....	65
Avto keystone - navp .....	90

## B

Barvna zasičenost .....	87
Barvni način .....	43, 87
Branje pošte .....	79

## Č

Čas mirov. načina .....	99
Čas preklopa zaslona .....	63
Časomer pokritja leče .....	99
Časovnik izklopa A/V .....	99
Čiščenje .....	127
Čiščenje površine projektorja .....	127
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	127

## D

Daljinski upravljalnik .....	15
Delovanje .....	92
Delovna temperatura .....	141
Dinamično .....	43
Direkten vklop .....	92
Dnevna soba .....	43, 44
Dodatna oprema .....	135
Dokumentna kamera .....	135

## E

EasyMP Monitor .....	76
Elektronski naslov .....	97

Enota za brezžično lokalno omrežje .....	135
ESC/VP21 .....	80
E-Zoom .....	67

## F

Funkcija brezžična miška .....	68
Funkcija pomoči .....	110

## G

Geslo za Web .....	94
Glasnost .....	90
Gumba za nastavitev glasnosti .....	15

## I

Igra .....	43
Ime projektorja .....	94
Indikator napajanja .....	111
indikator temperature, indikator žarnice .....	111
Indikatorji .....	111
Iskanje vira .....	33
Izberi pogon .....	59

## J

Jezik .....	92
-------------	----

## K

Kako zamenjati zračni filter .....	132
Kako zamenjati žarnico .....	129
Kazalec .....	66
Kazalec miške .....	68
Keystone .....	90

Kino .....	43
Konfiguracija .....	84
Konfiguracija omrežja .....	93
Kontrast .....	87
Križec .....	67

## M

Mehka tipkovnica .....	93
Meni »Brezžični LAN« .....	95
Meni »Omrežje« .....	92
Meni »Varnost« .....	96
Meni ECO .....	99
Meni Informacije .....	100
Meni Nastavitve .....	90
Meni Obvestilo o pošti .....	97
Meni osnovno .....	94
Meni Ponastavi .....	98, 101
Meni Razširjeno .....	91
Meni Signal .....	87
Meni Slika .....	87
Menjava baterij .....	18
Message Broadcasting .....	76
Mirovanje .....	99

## N

Način povezave .....	95
Način visoke višine .....	92
Nadzorna plošča .....	14
Naslov IP .....	97
Naslov prehoda .....	96
Nastavitve Projektorja .....	76
Nazivi in funkcije delov .....	11
Neprekinjeno predvajanje .....	63

**O**

Obarvanost .....	87
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	132
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	129
Oblika kazalca .....	90
Območje HDMI video .....	89
Obroč za ostrenje .....	11
Obroč za zoom .....	11
Obvestilo o pošti .....	79, 97
Oddaljen sprejemnik .....	11, 13
Odprtina za izpuh zraka .....	11
Optimiz. razsvetlj. ....	99
Ostrina .....	87

**P**

PC Free .....	58, 61
Podatki o omrežju .....	93
Podomrežna maska .....	96
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	139
Pogled .....	45, 89
Pokrov žarnice .....	11
Polni zaklep .....	74
Položaj .....	88
Ponastavi vse .....	101
Ponastavitev ur trajanja žarnice .....	101, 132
Potrošni material .....	136
Predstavitev .....	57
Pregrevanje .....	112
Prikaz .....	91
Prikaz ECO .....	99
Prikaz ozadja .....	91
Prikazovalniki monitorjev .....	139
Prikaži nastavitev .....	62

Prilagoditev barv .....	87
Prilagoditev H-Keystone .....	39
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone .....	8, 39
Progresivno .....	88
Projekcija .....	91

**Q**

Quick Corner .....	90
Quick Wireless Connection USB Key ....	135

**R**

Razdalja projiciranja .....	137
Razvrstitev prikaza .....	63
Reševanje težav .....	111
Ročica za nastavitev noge .....	11

**S**

Samonamestitev .....	88
Samozaslonka .....	44, 87
Sinhronizacija .....	88
Sledenje .....	88
SNMP .....	79
Source Search .....	14
Specifikacije .....	141
Spletni brskalnik .....	76
Spletni kontrolnik .....	77
Sporočila .....	91
Spredaj .....	21, 91
Sprednja nastavljiva noga .....	11
SSID .....	95
Strežnik SMTP .....	97
Strop .....	21, 91

Svetlost .....	87
----------------	----

**Š**

Šifra projektorja .....	94
Številka vrat .....	97

**T**

Temperatura barve .....	87
Temperatura za shranjevanje .....	141
Testni vzorec .....	90
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	13

**U**

Uporabnikov logo .....	69
Uporabniški gumb .....	90
Ure žarnice .....	99
USB Type B .....	92

**V**

V pripravljenosti .....	99
Velikost zaslona .....	137
Vhodni signal .....	89
Video signal .....	89
Vrata »Computer« .....	13
Vrata »S-Video« .....	13
Vrata »Video« .....	13
Vrata HDMI .....	13
Vrata USB-A .....	12
Vrata USB-B .....	13
Vtič za električno napajanje .....	12

**Z**

Zadaj .....	21, 91
Zadnja noga .....	14
Zadnji zaslon .....	21
Zagonsko okno .....	91
Zaklep delovanja .....	74, 90
Zamrzni .....	66
Zasukaj slike .....	60
Zaščita ob vklopu .....	72
Zaščita omrežja .....	72
Zaščita uporab. loga .....	72
Zaščita z geslom .....	72
Zmanjšanje šuma .....	89
Zvočnik .....	13