



**Bruksanvisning**

**Home Projector**



**EH-TW570**

# Beteckningar som Används i den här Handboken





## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  "Ordlista" <a href="#">sid.145</a>
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj <b>Ljusstyrka</b> under <b>Bild</b> . <b>Bild - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som Används i den här Handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns Funktioner ..... 8

Projicera realistiska 3D-bilder .....	8
Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring .....	8
Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display) .....	8
Känna av rörelser hos projektorn och automatiskt korrigera bildförvrängning .....	8
Horisontell och Vertikal Keystone .....	8
Användbara Funktioner för att Projicera Bilder .....	9
Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) .....	9
Utöka projiceringens innehåll med bredbildsskärm (WXGA) .....	9
Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer eller bilder (PC Free) .....	9
Olika funktioner för utmärkt energisparande .....	9
Få ut det mesta av fjärrkontrollen .....	9
Förstora och projicera dina filer med dokumentkameran .....	9
Förbättrade säkerhetsfunktioner .....	10
Ansluta till en trådlös LAN och projicera bilder .....	10

### Delarnas namn och funktioner ..... 11

Framsida/Ovansida .....	11
Baksida .....	12
Undersida .....	13
Kontrollpanel .....	14
Fjärrkontroll .....	15
Byta batterier i fjärrkontrollen .....	18
Fjärrkontrollens användningsräckvidd .....	19

## Förbereda Projektorn

### Installera Projektorn ..... 21

Monteringsmetoder .....	21
-------------------------	----

Monteringsmetoder .....	21
Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd .....	22

### Ansluta Utrustning ..... 23

Ansluta Bildkällor .....	23
Ansluta en Dator .....	25
Ansluta en smarttelefon eller surfplatta .....	26
Ansluta USB-enheter .....	27
Ansluta Extern Utrustning .....	28
Installera den trådlösa LAN-enheten .....	30
Anslut Quick Wireless Connection USB Key .....	30

## Grundläggande Användning

### Projicera bilder ..... 32

Från Installation till Projicering .....	32
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa) .....	33
Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen .....	34
Projicera med USB Display .....	34
Systemkrav .....	34
Ansluta för första gången .....	35
Avinstallera .....	36

### Justera Projicerade Bilder ..... 38

Korrigera Keystone-förvrängning .....	38
Korrigera automatiskt .....	38
Korrigera manuellt .....	39
Justera Bildens Storlek .....	42
Justera Bildens Position .....	42
Justera den Horisontella Lutningen .....	42
Korrigera Fokus .....	43
Justera Volymen .....	43
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge) .....	43
Ställa in Automatisk bländare .....	44
Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden .....	44
Ändringsmetoder .....	45

Ändra bildformatläget . . . . .	45
---------------------------------	----

## Praktiska Funktioner

### Projiceringsfunktioner . . . . . 48

Projicera två bilder samtidigt (Split Screen) . . . . .	48
Ingångskällor för split screen-projicering . . . . .	48
Driftprocedurer . . . . .	48
Begränsningar vid projicering på split screen . . . . .	51
Projicera 3D-bilder . . . . .	51
Förberedelse för att se 3D-bilder . . . . .	51
Visa 3D-bilder . . . . .	53
Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder . . . . .	54
Visningsområde för 3D-bilder . . . . .	54
Varningar angående visning av 3D-bilder . . . . .	55
Projicera utan en dator (PC Free) . . . . .	57
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free . . . . .	58
PC Free exempel . . . . .	58
PC Free - användningsmetoder . . . . .	58
Projicera de valda bilderna eller filmerna . . . . .	61
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow) . . . . .	61
Inställningar för bildfilvisning och Bildshow . . . . .	62
Projicera med QR-kod . . . . .	63
Ställa in visningsmetod för QR-koder . . . . .	63
Projicera data från smartphone eller surfplatta . . . . .	64
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljud/av) . . . . .	65
Frysa Bilden (Frysa) . . . . .	65
Funktionen Visare (Visare) . . . . .	66
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom) . . . . .	67
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus) . . . . .	68
Spara en användarlogo . . . . .	69

### Säkerhetsfunktioner . . . . . 71

Hantera användare (Lösenordsskydd) . . . . .	71
Typer av Lösenordsskydd . . . . .	71
Ställa in Lösenordsskydd . . . . .	71
Ange lösenord . . . . .	72

Begränsa Användningen (Driftspärr) . . . . .	73
Stöldskyddslås . . . . .	74
Montera vajerlåset . . . . .	74

### Övervaka och Kontrollera . . . . . 75

EasyMP Monitor . . . . .	75
Message Broadcasting . . . . .	75
Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning) . . . . .	75
Inställning av projektor . . . . .	75
Visning av skärmen Webbstyrning . . . . .	76
Visa skärmen Web Remote . . . . .	76
Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem . . . . .	78
Läsa e-postfelmeddelanden . . . . .	78
Hantering med SNMP . . . . .	78
ESC/VP21-kommandon . . . . .	79
Innan du startar . . . . .	79
Kommandolista . . . . .	79
Kommunikationsprotokoll . . . . .	80

### Om Event ID . . . . . 81

## Menyn Konfiguration

### Använda Menyn Konfiguration . . . . . 83

### Lista över Funktioner . . . . . 84

Konfigurationsmeny-tabell . . . . .	84
Menyn Nätverk . . . . .	85
Menyn Bild . . . . .	86
Menyn Signal . . . . .	86
Menyn Inställningar . . . . .	89
Menyn Utökad . . . . .	90
Menyn Nätverk . . . . .	91
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk . . . . .	92
Använda skärmtangentbordet . . . . .	92
Menyn Grundlägg. . . . .	93
Menyn Trådlöst LAN . . . . .	94
Menyn Säkerhet . . . . .	95



Menyn E-post .....	96
Menyn Övriga .....	97
Menyn Återställ .....	98
Menyn ECO .....	98
Menyn Information (endast visning) .....	99
Menyn Återställ .....	100

## Utföra batchinställning för flera projektorer ..... 101

Ställa in med USB-flashenhet. ....	101
Spara inställningar till USB-flashenhet .....	101
Reflektera sparade inställningar till andra projektorer .....	103
Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel. ....	104
Spara inställningar till en dator .....	105
Reflektera sparade inställningar till andra projektorer .....	106
Om inställningen misslyckas .....	107

## Felsökning

### Använda hjälp ..... 109

### Lösa problem ..... 111

Avläsa indikatorerna .....	111
Om indikatorerna inte ger någon lösning .....	115
Problem med Bilder .....	116
Inga bilder visas .....	116
Rörliga bilder visas inte .....	117
Projiceringen avbryts automatiskt .....	117
Meddelandet Stöds inte. visas .....	117
Meddelandet Ingen signal visas .....	118
Kan inte visa 3D-bilder .....	118
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda .....	119
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna .....	119
Bilderna truneras (stor) eller är liten, har fel bredd-/höjdförhållande, eller så har bilden blivit omvänd .....	120
Färgerna på bilden är felaktiga .....	121
Bilderna är mörka .....	122
Problem när Projiceringen Startar .....	122

Projektorn slås inte på .....	122
Övriga Problem .....	123
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt .....	123
Det är brus i ljudet (endast när USB-display projiceras) .....	123
Fjärrkontrollen fungerar inte .....	124
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer .....	124
E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn .....	124
Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare .....	125

## Underhåll

### Rengöring ..... 127

Rengöra projektorns utsida .....	127
Rengöra Linsen .....	127
Rengöra 3D-glasögonen .....	127
Rengöra Luftfiltret .....	127

### Byta ut Förbrukningsartiklar ..... 129

Byta ut lampan .....	129
Utbytesperiod för lampa .....	129
Så här byter du lampa .....	129
Återställa lampans timmar .....	132
Byta luftfiltret .....	132
Luftfiltrets utbytesperiod .....	132
Så här byter du luftfilter .....	132

## Bilaga

### Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar ..... 135

Extra tillbehör .....	135
Förbrukningsartiklar .....	136

### Skärmstorlek och Projiceringsavstånd ..... 137

Projiceringsavstånd .....	137
---------------------------	-----

<b>Bildskärmar som stöds</b>	<b>139</b>
Upplösningar som stöds	139
Datorsignaler (analog RGB)	139
Komponentvideo	139
Kompositvideo	139
HDMI-ingångssignal	139
HDMI-ingångssignal	140
3D-ingående signal (HDMI)	140
3D-ingående signal (MHL)	140
<b>Specifikationer</b>	<b>141</b>
Allmänna Projektorspecifikationer	141
<b>Utseende</b>	<b>144</b>
<b>Ordlista</b>	<b>145</b>
<b>Allmänna Anmärkningar</b>	<b>147</b>
Om beteckningar	147
Allmänt Meddelande:	148
<b>Index</b>	<b>149</b>



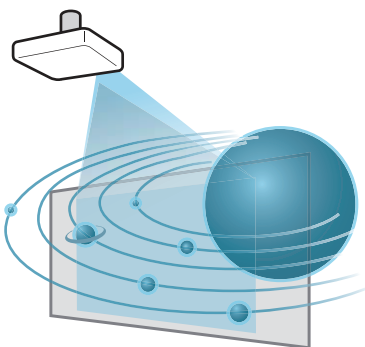
# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

## Projicera realistiska 3D-bilder

Projicera häpnadsväckande 3D-innehåll från medier som t.ex. 3D Blu-ray-skivor eller 3D-spel. Du behöver de aktiva 3D-glasögonen (ELPGS03) som säljs som tillbehör för att visa 3D-bilder.

☛ "Projicera 3D-bilder" [sid.51](#)



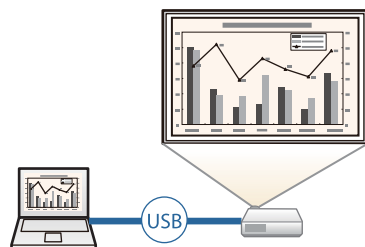
## Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring

- Sätt på och stäng av projektorn genom att helt enkelt bara koppla i eller ur den.
- Projicera på stora skärmar från ett kort avstånd.
- Ställ lätt in höjden med en spak.
- Utan nedkylningsfördröjning är den lätt att stoppa undan.
- Projektorn slås helt enkelt på när en bildsignal tas emot.

## Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)

Genom att helt enkelt ansluta en USB-kabel kan du projicera bilder från en dators skärm utan en Datorsladd.

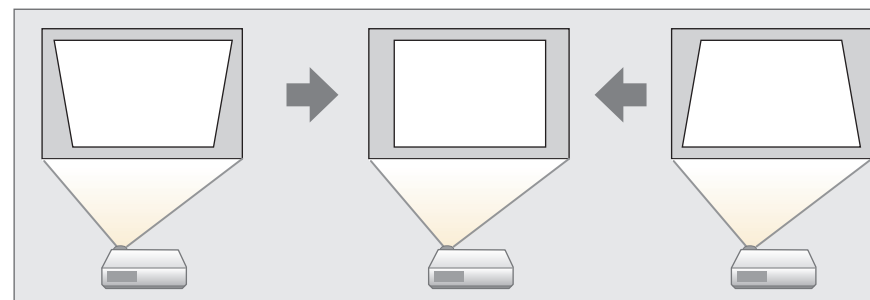
☛ "Projicera med USB Display" [sid.34](#)



## Känna av rörelser hos projektorn och automatiskt korrigera bildförvrängning

Projektorn korregerar automatiskt den vertikala keystone-förvrängning som uppstår när projektorn positioneras eller flyttas.

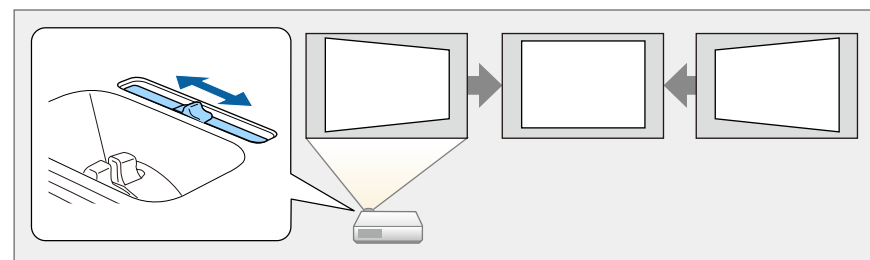
☛ "Korrigerar automatiskt" [sid.38](#)



## Horisontell och Vertikal Keystone

Med hjälp av denna funktion kan du snabbt korrigera horisontal förvrängning på den projicerade bilden. Detta är användbart om du inte kan installera projektorn parallellt mot skärmen.

☛ "Korrigerar manuellt" [sid.39](#)



## Användbara Funktioner för att Projicera Bilder

### Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

Denna funktion delar upp den projicerade bilden i två delar och projicerar två typer av bilder sida vid sida. Genom att samtidigt projicera bilder från två källor på en skärm kan du förstärka ditt budskap eller förslag under videokonferenser eller -presentationer.

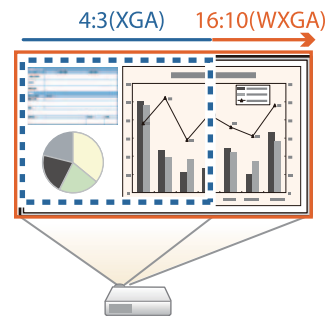
☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" [sid.48](#)



### Utöka projiceringens innehåll med bredbildsskärm (WXGA)

Om du har en dator med en bred 16:10 WXGA LCD-skärm kan bilden projiceras med samma bildformat. Du kan använda skrivtavlor och andra skärmar med liggande format.

☛ "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" [sid.44](#)



### Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer eller bilder (PC Free)

Du kan ansluta USB-lagringsenheter eller digitalkameror till projektorn och projicera sparade bilder.

En stor mängd filformat stöds som t.ex. film- eller bildfiler.


☛ "Projicera utan en dator (PC Free)" [sid.57](#)

## Olika funktioner för utmärkt energisparande

- Olika funktioner för att hindra energislöseri

Projektorn levereras med flera inbyggda funktioner för att spara energi, som nedtoning av den projicerade bilden, en avstängningstimer och justering av energiförbrukningen när projektorn är i vänteläge.

☛ "Menyn ECO" [sid.98](#)

- Funktion för visning av energisparstatusen på den projicerade skärmen. När ECO-display ställs in på **På** från Konfiguration menyn, blad-ikonerna (  ) som indikerar att strömsparstatusen visas längst ner till vänster på den projicerade skärmen när lampans ljusstyrka växlat till låg ljusstyrka.

☛ ECO - ECO-display [sid.98](#)

## Få ut det mesta av fjärrkontrollen

Du kan använda fjärrkontrollen för att utföra funktioner som förstoring av en del av bilden. Du kan även använda fjärrkontrollen som pekare för att uppmärksamma speciella punkter, eller som mus till datorn.

☛ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.66](#)

☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.67](#)

☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" [sid.68](#)

## Förstora och projicera dina filer med dokumentkameran

Du kan projicera pappersdokument och föremål med dokumentkameran (tillval).

Genom att ansluta till en dator och använda den medföljande programvaran kan du använda projektorns möjligheter fullt ut.

☛ "Extra tillbehör" [sid.135](#)

## Förbättrade säkerhetsfunktioner

- **Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare**  
Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn.  
☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.71](#)
- **Driftspärren begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen**  
Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.  
☛ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" [sid.73](#)
- **Utrustad med olika stöldskyddsanordningar**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.
  - Säkerhetsport
  - Monteringsplats för säkerhetskabel
  - ☛ "Stöldskyddslås" [sid.74](#)

## Ansluta till en trådlös LAN och projicera bilder

Genom att installera den medföljande eller valfri trådlös LAN-enhet och ansluta till ett trådlöst LAN-nätverk, blir följande funktioner tillgängliga.

- ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" [sid.30](#)

- **Trådlös projicering av datorns skärm**  
Du kan projicera datorns skärm över ett nätverk genom att använda EasyMP Network Projection.

Du kan ladda ner EasyMP Network Projection från följande webbplats.

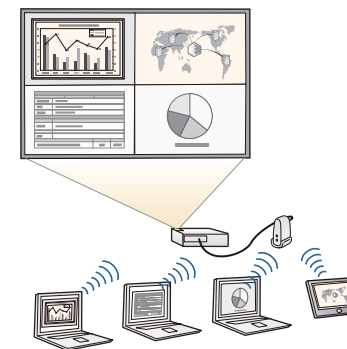
<http://www.epson.com>



- **Projicera flera datorskärmar samtidigt**  
Genom att använda EasyMP Multi PC Projection kan du projicera upp till fyra skärmar samtidigt från en dator i nätverket, eller från smarttelefoner och surfplattor med Epson iProjection installerat.

Du kan ladda ner EasyMP Multi PC Projection från följande webbplats.

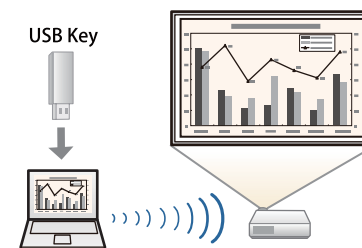
<http://www.epson.com>



- **Använd Quick Wireless Connection för att göra automatiska nätverksinställningar för datorn (endast Windows)**

Genom att helt enkelt ansluta Quick Wireless Connection USB Key (tillval) till en dator, kan du ansluta projektorn och datorn och använda trådlös kommunikation och projicera bilder från datorn.

- ☛ "Anslut Quick Wireless Connection USB Key" [sid.30](#)



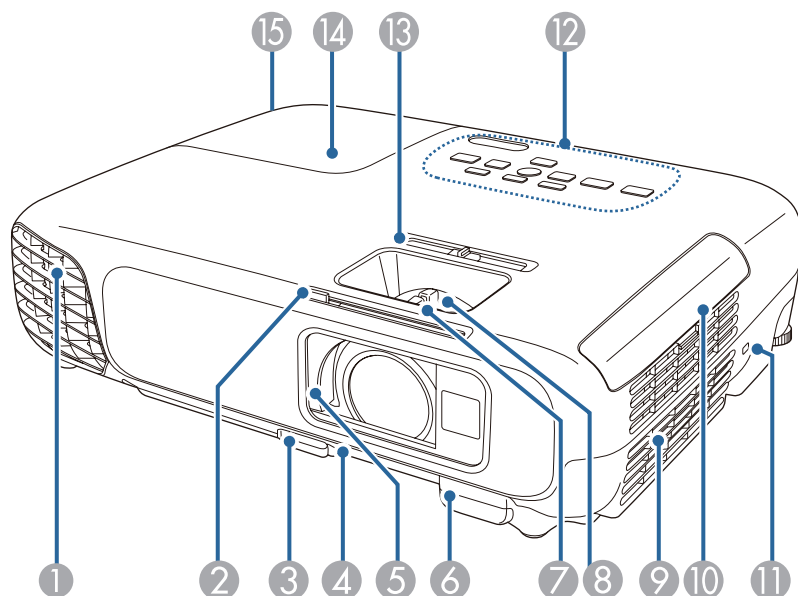
- **Projicera bilder från bärbara enheter över ett nätverk**


Om Epson iProjection är installerat på din smartphone eller tablet kan du trådlöst projicera data från enheten. På så vis kan du enkelt visa bilder från en smart-phone eller pekdatorenhet.



Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. Alla uppkomna avgifter under kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.

## Framsida/Ovansida

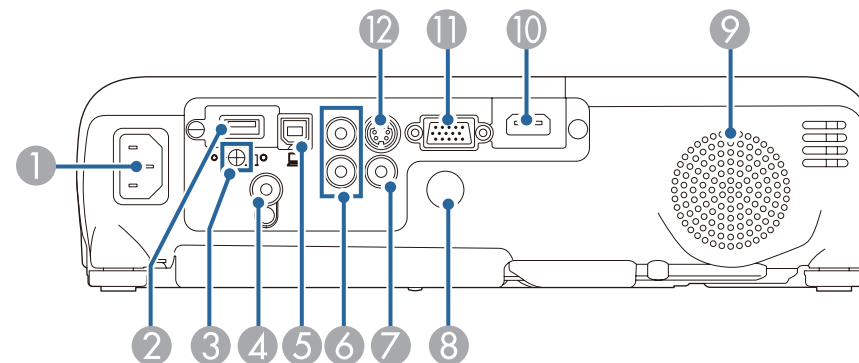


Namn	Funktion
1 <b>Luftutsläpp</b>	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <b>Obs</b>                      Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hetta nära utsläppet. Varm luft från luftutströmningsventilen kan orsaka brännskador, deformation, eller olyckor.                 </div>
2 <b>Reglage för linsskydd</b>	Skjut reglaget fram och tillbaka för att öppna och stänga linsskyddet.

Namn	Funktion
3 <b>Fotjusteringsspak</b>	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller in den främre justerbara foten. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.42</a>
4 <b>Justerbar fot fram</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.42</a>
5 <b>Linsskydd</b>	Stäng linsskyddet för att skydda linsen när projektorn inte används. Genom att stänga linsskyddet under projicering stänger du av ljud och bild. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljud/av)" <a href="#">sid.65</a>
6 <b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
7 <b>Fokuseringsreglage</b>	Justerar bildens fokus. ☛ "Korrigera Fokus" <a href="#">sid.43</a>
8 <b>Zoomningsreglage</b>	Justerar bildens storlek. ☛ "Justera Bildens Storlek" <a href="#">sid.42</a>
9 <b>Luftintag (luftfilter)</b>	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.127</a>
10 <b>Luftfilterlucka</b>	Öppnar och stänger luftfilterluckan. ☛ "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.132</a>
11 <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stöldskyddslås" <a href="#">sid.74</a>
12 <b>Kontrollpanel</b>	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">sid.14</a>
13 <b>Horisontell och Vertikal Keystone</b>	Korrigerar horisontal förvrängning på den projicerade bilden. ☛ "Korrigera manuellt" <a href="#">sid.39</a>
14 <b>Lamplucka</b>	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.129</a>

Namn	Funktion
15 Lampluckans fästskruv	Skruv som används för att hålla lampluckan på plats.

## Baksida

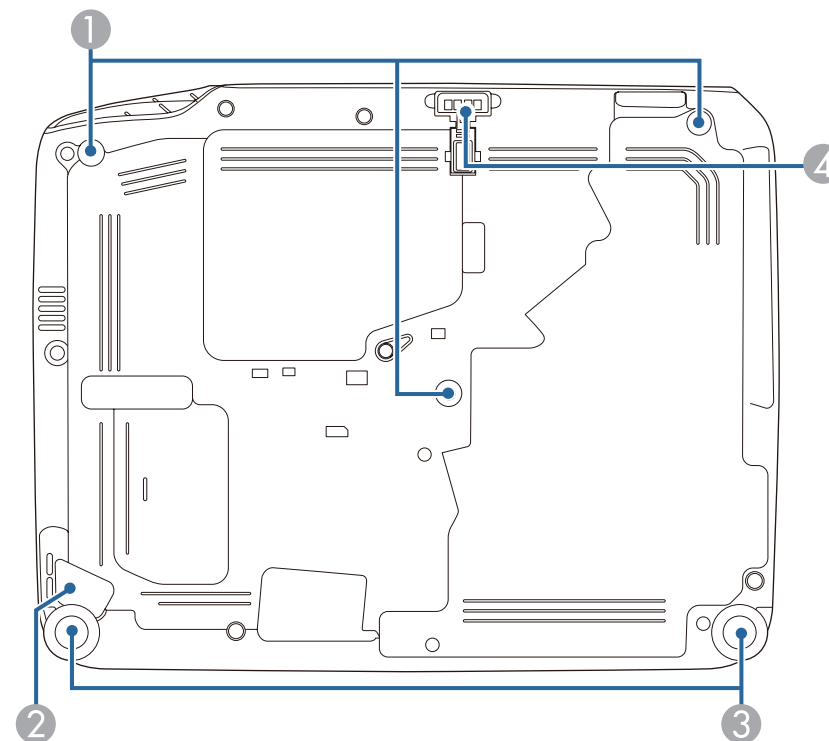


Namn	Funktion
1 Strömingång	Ansluter strömsladden till projektorn. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a>
2 USB-A-ingång	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter en USB-flashenhet eller en digitalkamera och projicerar filmer eller bilder med PC Free. ☛ "Projicera utan en dator (PC Free)" <a href="#">sid.57</a></li> <li>Ansluter Dokumentkamera (tillval).</li> <li>Ansluter den Trådlös LAN-enhet (medföljande eller tillval). ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" <a href="#">sid.30</a></li> <li>Ansluten Quick Wireless Connection USB Key (tillval). ☛ "Anslut Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">sid.30</a></li> </ul>
3 Fästskruv för trådlös LAN-enhet	Skraven håller skyddet till den trådlösa LAN-enheten
4 Audio Out-ingång	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden till en extern högtalare.



Namn	Funktion
5 <b>USB-B-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel och projicerar bilderna på datorn. ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.34</a></li> <li>Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul>
6 <b>Audio-ingång</b>	Matar ljud från utrustningar anslutna till Computer-porten, S-Video-porten eller Video-porten.
7 <b>Video-ingång</b>	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
8 <b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
9 <b>Högtalare</b>	Matar ut ljud.
10 <b>HDMI/MHL-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <a href="#">HDCP</a>☛.</li> <li>Ingångssignaler från smarttelefoner och surfplattor som stöder <a href="#">MHL</a>☛ (Mobile High-definition Link). ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.23</a></li> </ul>
11 <b>Computer-ingång</b>	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
12 <b>S-Video-ingång</b>	För s-videosignaler från videokällor.

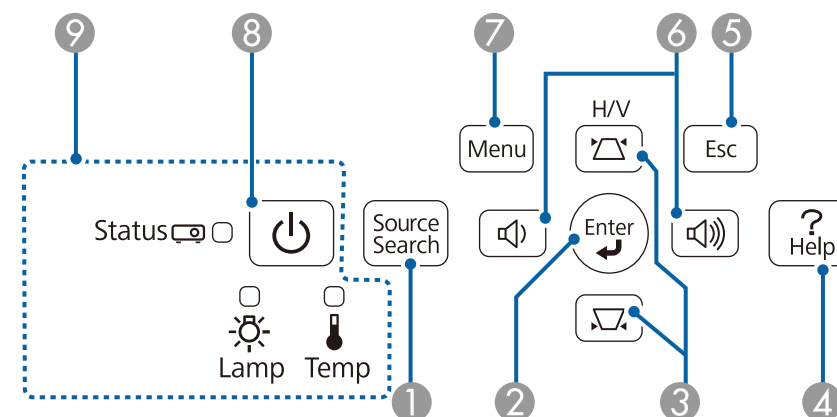
## Undersida



Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för takstativ (tre punkter)</b>	<p>Sätt fast Takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket.</p> <p>☛ "Installera Projektorn" <a href="#">sid.21</a></p> <p>☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.135</a></p>
2 <b>Monteringsplats för säkeretskabel</b>	<p>För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det.</p> <p>☛ "Montera vajerlåset" <a href="#">sid.74</a></p>

Namn	Funktion
3 <b>Bakre fötter</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten. ☛ "Justera den Horisontella Lutningen" <a href="#">sid.42</a>
4 <b>Justerbar fot fram</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.42</a>

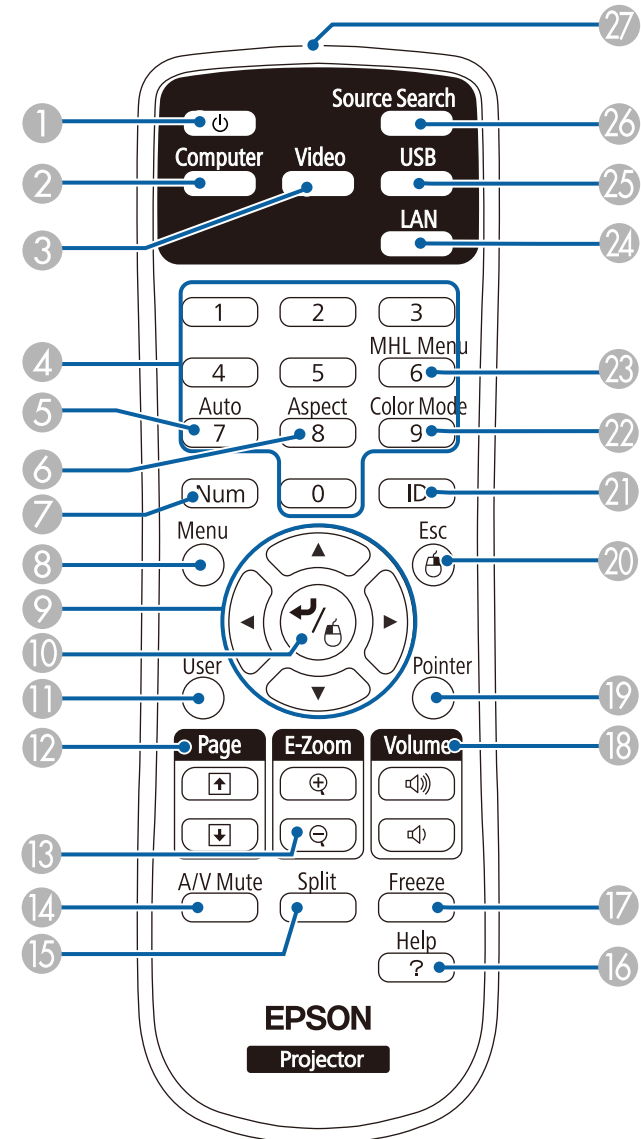
## Kontrollpanel



Namn	Funktion
1 <b>Knappen [Source Search]</b>	Ändrar till nästa ingångskälla som skickar en bild. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.33</a>
2 <b>Knappen [Enter] [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.</li> <li>Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.</li> </ul>
3 <b>Knapparna [↶][↷]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visar skärmbilden Keystone vilket gör att du kan korrigera keystone-förvrängningen i horisontal eller vertikal riktning. ☛ "Korrigerar manuellt" <a href="#">sid.39</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a> ☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.109</a></li> </ul>

Namn	Funktion
4 Knappen [Help]	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.109</a>
5 Knappen [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a></li> </ul>
6 Knapparna [ $\leftarrow$ ][ $\rightarrow$ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan justera volymen. [<math>\leftarrow</math>] Sänker volymen. [<math>\rightarrow</math>] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.43</a></li> <li>Korrigerar keystone-förvrängningen i horisontal riktning när skärmbilden Keystone visas. ☞ "H/V keystone" <a href="#">sid.39</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a> ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.109</a></li> </ul>
7 Knappen [Menu]	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a>
8 Power-knapp [ $\text{P}$ ]	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a>
9 Indikatorer	Anger projektorns status. ☞ "Avläsa indikatorerna" <a href="#">sid.111</a>

## Fjärrkontroll



Namn	Funktion
① <b>Power-knapp</b> [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a>
② <b>Knappen [Computer]</b>	Ändrar till bilder från Computer-porten.
③ <b>Knappen [Video]</b>	Varje gång som knappen trycks ner växlar bilden genom portarna S-Video, Video och HDMI/MHL.
④ <b>Sifferknappar</b>	Ange lösenordet. ☞ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.71</a>
⑤ <b>Knappen [Auto]</b>	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer-ingången, kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
⑥ <b>Knappen [Aspect]</b>	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☞ "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" <a href="#">sid.44</a>
⑦ <b>Knappen [Num]</b>	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☞ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.71</a>
⑧ <b>Knappen [Menu]</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a>
⑨ <b>Knapparna</b> [↶] [↷] [↵] [↶] [↷] [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a></li> <li>Då du projicerar med PC Free visas föregående/nästa bild, bilden roteras och så vidare, om du trycker på dessa knappar. ☞ "PC Free - användningsmetoder" <a href="#">sid.58</a></li> <li>Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul>

Namn	Funktion
⑩ <b>Knappen [↶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a></li> <li>Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul>
⑪ <b>Knappen [User]</b>	Välj något av de sju tillgängliga alternativen på menyn Konfiguration som du använder ofta, och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. ☞ "Menyn Inställningar" <a href="#">sid.89</a> <b>Strömförbrukning</b> tilldelas som grundinställning.
⑫ <b>Knapparna [Page]</b> [↶] [↷]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> <li>Då du använder USB Display ☞ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.34</a></li> </ul> Då du visar bilder med PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.
⑬ <b>Knapparna [E-Zoom]</b> [⏏] [⏏]	Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. ☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.67</a>
⑭ <b>Knappen [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljud/av)" <a href="#">sid.65</a></li> <li>Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka på knappen i cirka fem sekunder. <b>Fram↔Fram/tak</b> <b>Bak↔Bak/tak</b></li> </ul>

Namn	Funktion
15 Knappen [Split]	Varje gång knappen trycks ner ändras bilden mellan att projicera två bilder samtidigt genom att dela upp den projicerade bilden, eller projicera en bild normalt. ☞ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.48</a>
16 Knappen [Help]	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.109</a>
17 Knappen [Freeze]	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.65</a>
18 Knapparna [Volume] [◀][▶]	[◀] Sänker volymen. [▶] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.43</a>
19 Knappen [Pointer]	Visar visaren på skärmen. ☞ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.66</a>
20 Knappen [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avbryter aktuell funktion.</li> <li>• När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. ☞ "Använda Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.83</a></li> <li>• Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul>
21 Knappen [ID]	Projektorn har inte stöd för denna knappens funktioner.
22 Knappen [Color Mode]	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. ☞ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.43</a>
23 Knappen [MHL Menu]	Visar inställningsmenyn för enhet kopplad till projektorns MHL-port.
24 Knappen [LAN]	Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.

Namn	Funktion
25 Knappen [USB]	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten</li> </ul>
26 Knappen [Source Search]	Ändrar till nästa ingångskälla som skickar en bild. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.33</a>
27 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollssignaler skickas ut.

### Byta batterier i fjärrkontrollen

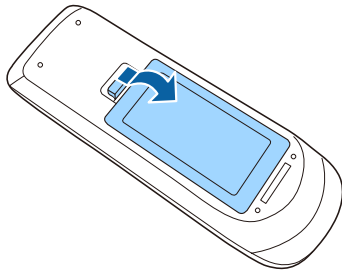
Om det tar lång tid för fjärrkontrollen att svara eller om den slutar att fungera, beror det förmodligen på att batterierna håller på att ta slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

#### Observera

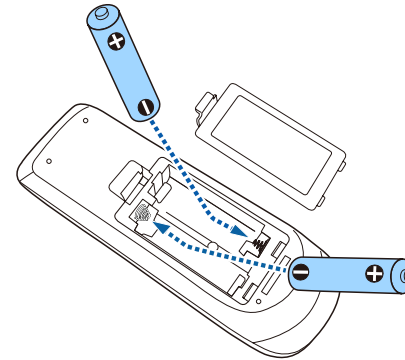
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

 [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1** Ta bort batteriluckan.  
Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.



- 2** Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.  
Sätt i batterierna med den negativa sidan först.

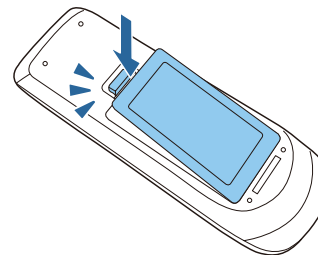


#### Obs

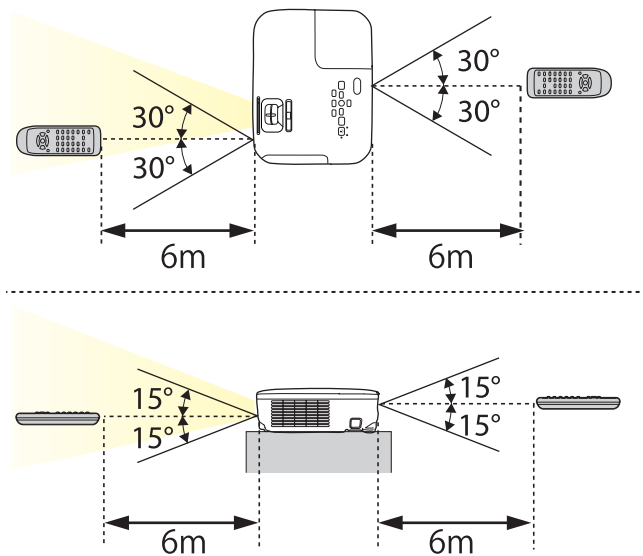
Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

- 3** Sätt tillbaka batteriluckan.  
Tryck ned batteriluckan tills den sitter på plats.



## Fjärrkontrollens användningsräckvidd





# Förbereda Projektorn

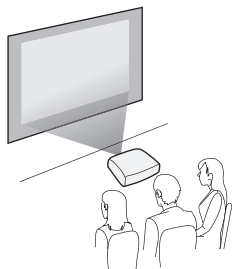
I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.



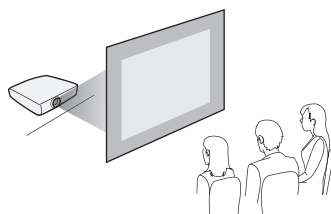
## Monteringsmetoder

Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera projektorn enligt villkoren på monteringsstället.

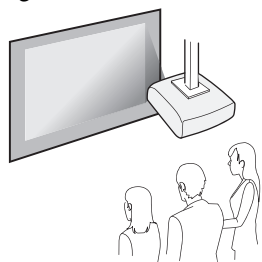
- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



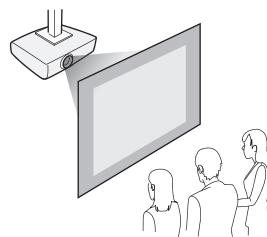
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder framifrån. (Projicering Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på Fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från takstativet. Detta kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under takstativet och kan skada projektorn. Vid justering eller montering av takstativet, använd inte lim för att förhindra skruvarna från att lossna och använd inte oljor, smörjmedel, o.s.v.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.

## Observera

Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

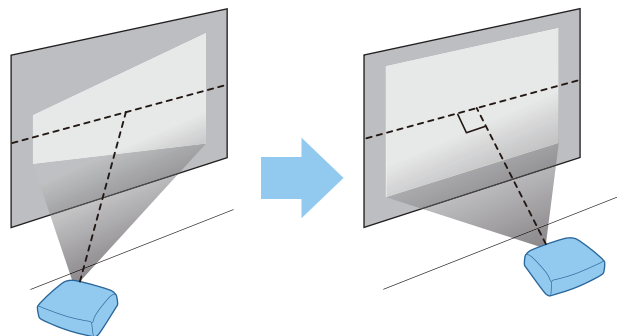


- Ett Takstativ (tillval) krävs när projektorn ska hängas upp i taket.  
☛ "Extra tillbehör" [sid.135](#)
- Standardinställningen för Projicering är **Fram**. Du kan byta från **Fram** till **Bak** från menyn Konfiguration.  
☛ Utökad - **Projicering** [sid.90](#)
- Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.  
**Fram ↔ Fram/tak**  
**Bak ↔ Bak/tak**

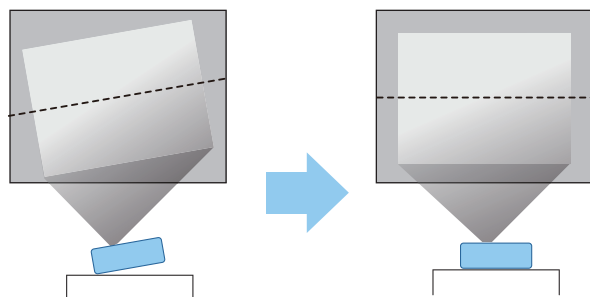
## Monteringsmetoder

Installera projektorn enligt följande instruktioner.

- Montera projektorn så att den är parallell gentemot skärmen.  
Om projektorn monteras med en vinkel gentemot skärmen uppträder keystone-förvrängning i den projicerade bilden.



- Placera projektorn på en jämn yta.  
Om projektorn lutar kommer även den projicerade bilden att luta.



- Läs följande om du inte kan installera projektorn parallellt mot skärmen.  
☞ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.38](#)
- Läs följande om du inte kan installera projektorn på en jämn yta.  
☞ "Justera den Horisontella Lutningen" [sid.42](#)  
☞ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.38](#)

## Skärmstorlek och Ungefärligt Projiceringsavstånd

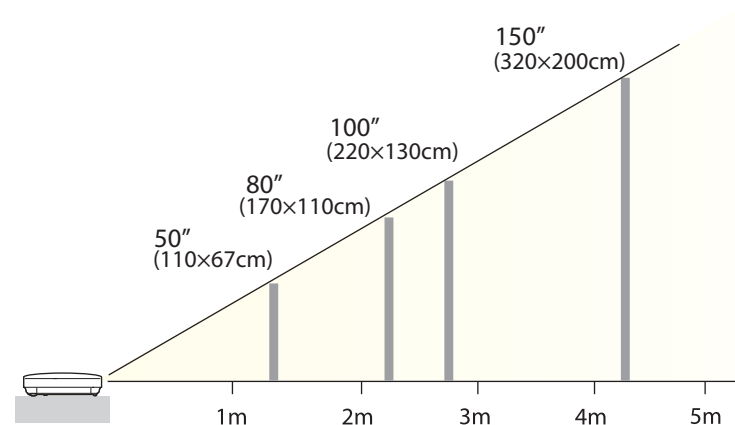
Projiceringsstorleken bestäms av avståndet från projektorn till skärmen. Se bilderna till höger för att välja den bästa positionen enligt skärmstorleken. På bilderna visas det ungefärligt kortaste avståndet vid maximal zoomning. Läs det följande för mer information om projiceringsavstånd.

☞ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" [sid.137](#)



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

**Skärmformat 16:10**



Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

---

## Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller spelkonsoler och så vidare, anslut till projektorn med någon av följande metoder.

① **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

Anslut HDMI-utgången på bildkällan till projektorns HDMI/MHL-ingång. Du kan mata ut bildkällans ljud tillsammans med den projicerade bilden.

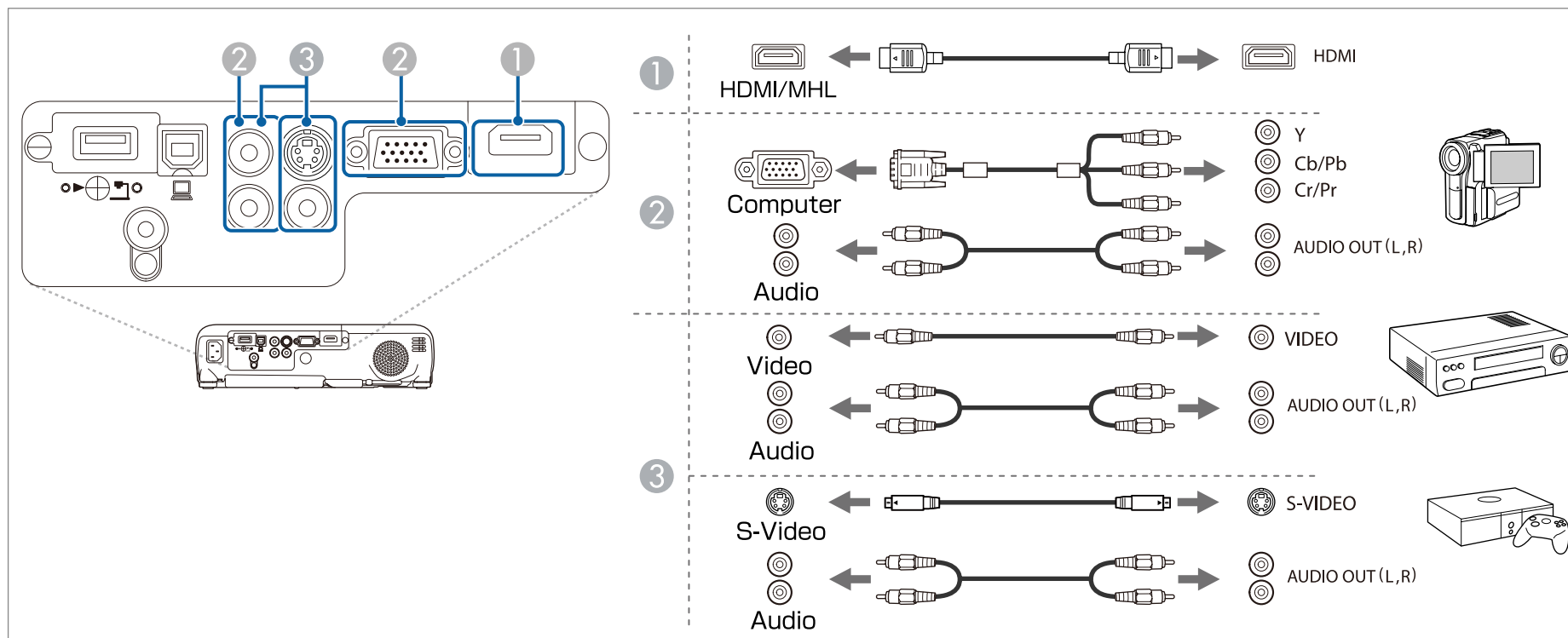
② **Om du använder komponentvideokabeln (tillval)**

☛ "Extra tillbehör" [sid.135](#)

Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer-ingångsport. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

③ **Om du använder en video- eller S-videokabel finns i handeln**

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-ingång. Eller anslut S-videoutgången på bildkällan till projektorns S-Video-ingång. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.



## Observera

- Stäng av utrustningen som ska anslutas innan du ansluter den. Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.



- Använd en HDMI-kabel som uppfyller HDMI-standarden.
- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Kabeln som ska anslutas till projektorn varierar beroende på vilken typ av videosignal som skickas ut av videoutrustningen. Videoutrustningen kan skicka ut olika typer av videosignaler. Följande visar normal bildupplösning, från den högsta upplösningen till den lägsta.  
Komponentvideo > S-video > Kompositvideo  
Se dokumentationen som medföljer videoutrustningen, för att kontrollera vilken typ av viseosignal den kan skicka. Kompositvideo kan listas som "videosignal".
- När en spelkonsol är ansluten kan den projicerade bilden vara lätt fördröjd när spelkonsolen används.  
☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" [sid.43](#)
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

## Ansluta en Dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

### ① Vid användning av valfri eller kommersiellt tillgänglig datakabel

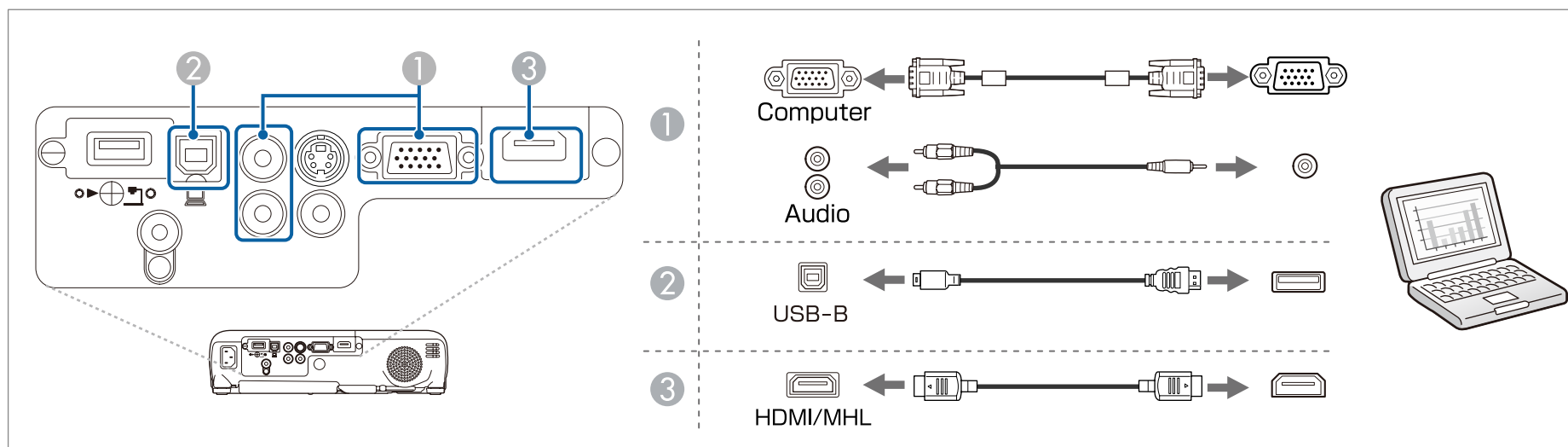
Anslut datorns display-utgång till projektorns Computer-ingång. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta datorns ljudutgång till projektorns Audio-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

### ② Om du använder en USB-kabel (finns i handeln)

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port. Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

### ③ Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut HDMI-utgången på datorn till projektorns HDMI/MHL-ingång. Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

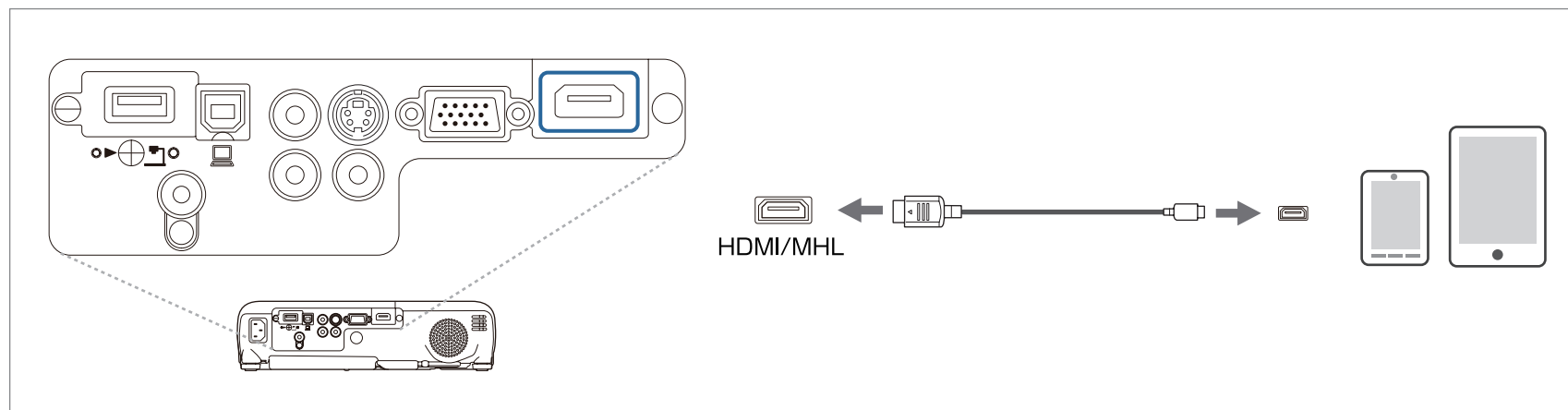


Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display.

☛ "Projicera med USB Display" [sid.34](#)

## Ansluta en smarttelefon eller surfplatta

Du kan ansluta smarttelefoner och surfplattor. Genom att använda en MHL-kabel som finns i handeln kan du ansluta MHL-porten på enheten till HDMI/MHL-porten på projektorn. Du kan mata ut ljud tillsammans med den projicerade bilden.



När du ansluter en smarttelefon eller surfplatta till projektorn, börjar enheten laddas när bilderna projiceras.

## Observera

- Du kanske inte kan ansluta till en MHL-kabel till alla enheter.
- Kontrollera att anslutningskabeln stöder MHL-standarden. Om du ansluter en kabel som inte stöder MHL-standarden, kan smarttelefonen eller surfplattan bli het, läcka eller explodera.
- Om du ansluter med en MHL-HDMI konverteringsadapter kanske inte laddning av smartphone eller surfplatta fungerar eller så kanske du inte kan utföra åtgärder från projektorns fjärrkontroll.

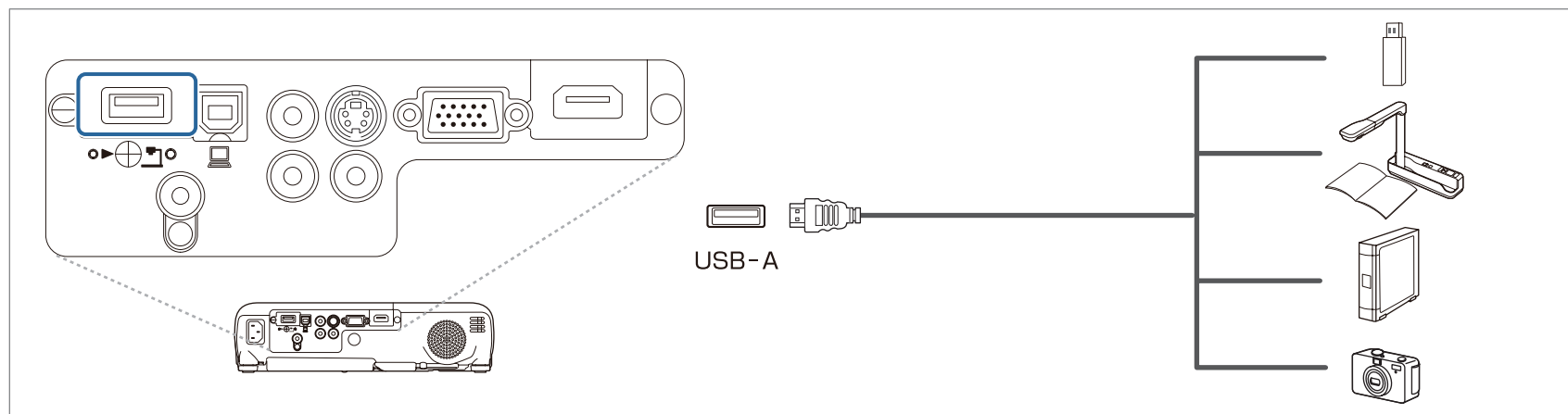


- Om bilderna inte projiceras korrekt, koppla bort och koppla sedan in MHL-kabeln igen.
- Du kanske inte kan projicera korrekt beroende på modell och inställningar på smarttelefonen eller surfplattan.

## Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som Dokumentkamera (tillval), en USB-flashenhet samt USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB-A-porten på projektorn.



Om USB-enheten är ansluten kan du projicera filer som finns på USB-flashenheten eller digitalkameran med PC Free.

☞ "PC Free exempel" [sid.58](#)

### Observera

- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än tre meter. Om kabeln är längre än tre meter kanske PC Free inte fungerar korrekt.

### Ta bort USB-enheter

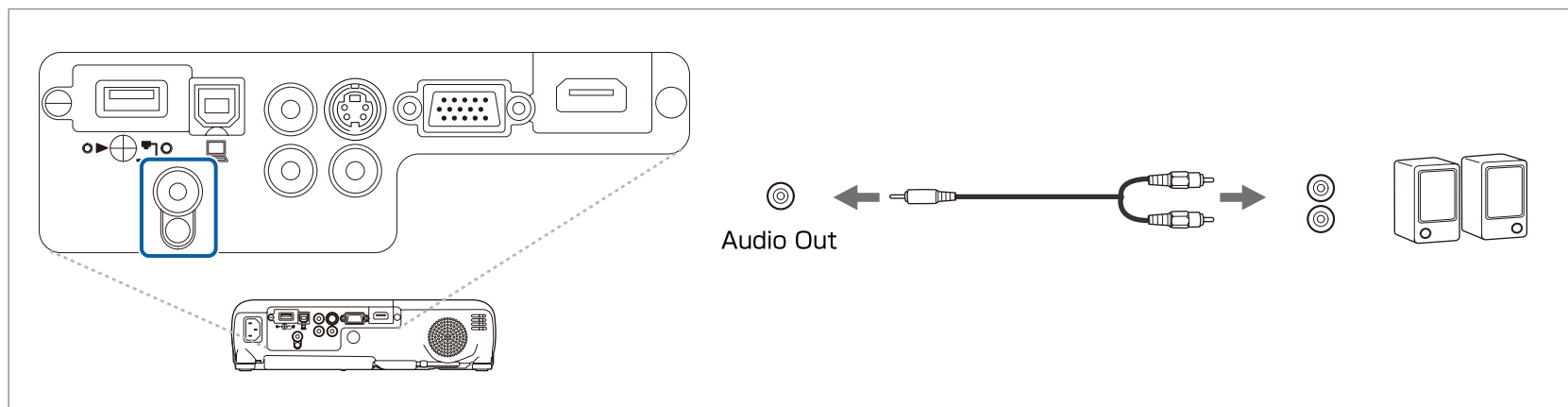
Koppla bort USB-enheter från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

## Ansluta Extern Utrustning

Du kan mata ut ljud genom att ansluta en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.





När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

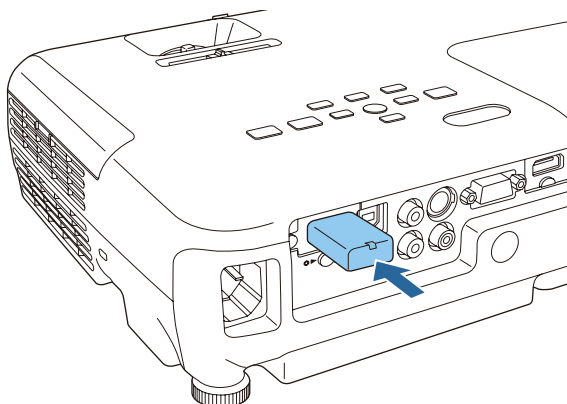
## Installera den trådlösa LAN-enheten

Genom att installera den medföljande eller valfria trådlösa LAN-enheten, kan du projicera en skärmbild från en dator som är ansluten till trådlöst LAN över ett nätverk.

Anslut den trådlösa LAN-enheten till projektorns USB-A-port.



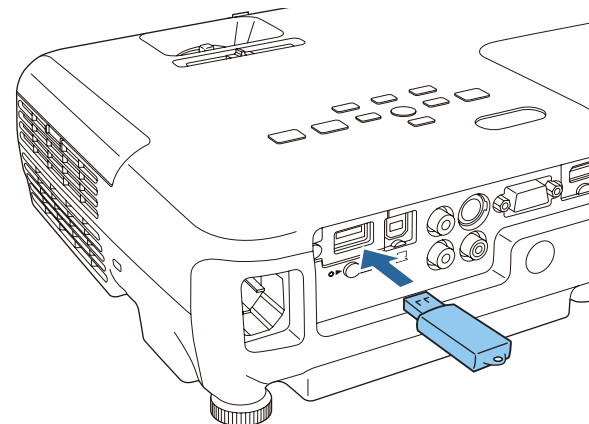
- När du ansluter till nätverket med trådlös LAN, ska du göra nätverksinställningarna från Konfiguration menyn.
- "Menyn Trådlöst LAN" [sid.94](#)
- Vid flytt av projektorn, ta för säkerhets skull bort den trådlösa nätverksenheten.



## Anslut Quick Wireless Connection USB Key

När Quick Wireless Connection USB Key (tillval) ansluts, måste du ta bort den Trådlös LAN-enhet först, och därefter ansluta Quick Wireless Connection USB Key till USB-A-porten.

- Om Trådlös LAN-enhet är installerad på projektorn ska du trycka på knappen [LAN] på fjärrkontrollen.  
LAN-nätverkets vänteläggsskärm visas.
- Kontrollera att SSID- och IP-adressinformationen visas på LAN-nätverkets vänteläggsskärm, och ta därefter bort den Trådlös LAN-enhet.
- Anslut Quick Wireless Connection USB Key till USB-A-porten.



- När meddelandet "Nätverksinformationen har uppdaterats. Ta bort Quick Wireless Connection USB Key." visas, ta bort Quick Wireless Connection USB Key.
- Sätt tillbaka den Trådlös LAN-enhet på projektorn.
- Anslut Quick Wireless Connection USB Key till datorn du använder.  
För stegen efter detta, se bruksanvisningen som medföljer Quick Wireless Connection USB Key.



# Grundläggande Användning

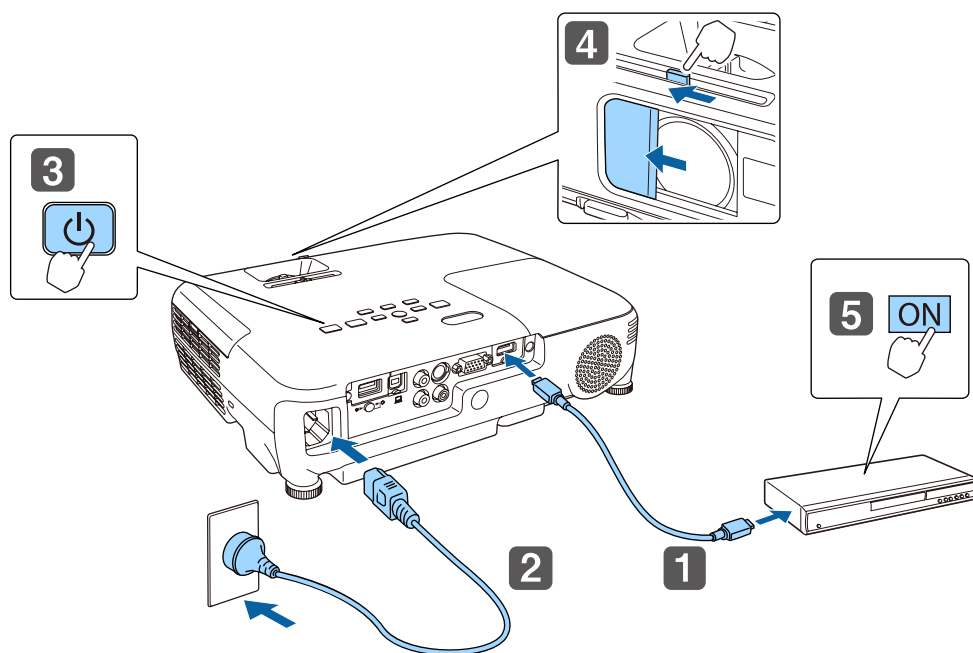
I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

## Från Installation till Projicering

Detta avsnitt förklarar hur man ansluter videoutrustningen till projektorn med en HDMI-kabel och projekterar bilder.

### Observera

Anslut först kabeln från källan till projektorn, och anslut därefter strömsladden till projektorn.



- 1** Anslut projektorn till videoutrustningen med en HDMI-kabel.
- 2** Anslut projektorn till ett eluttag med strömsladden.
- 3** Starta projektorn.

**4** Öppna linsskyddet.

**5** Slå på videoutrustningen.

Om bilden inte projiceras kan du ändra den projicerade bilden med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.
  - ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.33](#)
- Tryck på knappen för målporten på fjärrkontrollen.
  - ☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.34](#)

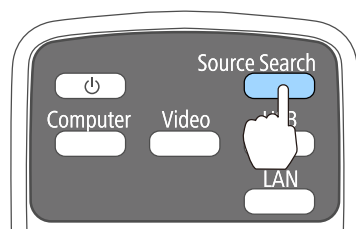


- Efter att bilden börjat projiceras, justera den om det är nödvändigt.
  - ☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.38](#)
  - ☛ "Korrigerar Fokus" [sid.43](#)
- När du stänger av projektorn, tryck på [⏻] strömbrytaren två gånger.

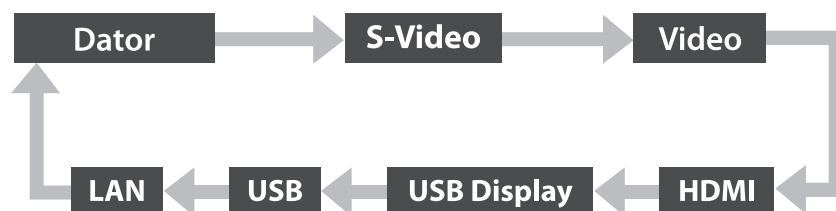
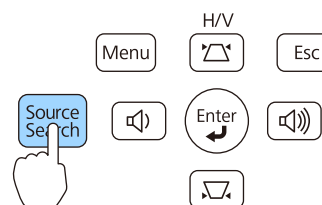
## Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



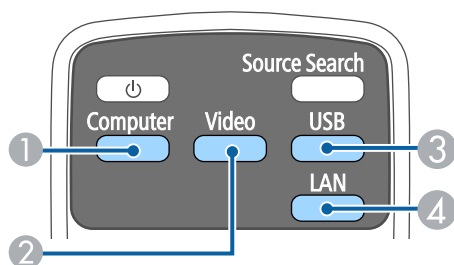
Följande skärm visas när inga bildsignaler matas in.



## Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- ① Växlar till bilder från Computer-porten.
- ② Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
  - S-Video-ingång
  - Video-ingång
  - HDMI/MHL-ingång
- ③ Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
  - USB Display
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten
- ④ Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.

## Projicera med USB Display

Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan projicera bilder och sända ut ljud med en USB-kabel.

För att starta USB Display, ställ in **USB Type B** till **USB Display** från menyn Konfiguration.

☛ Utökad - USB Type B [sid.90](#)

## Systemkrav

### För Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitar Home Edition 32 bitar Tablet PC Edition 32 bitar
	Windows Vista	Ultimate 32 bitar Enterprise 32 bitar Business 32 bitar Home Premium 32 bitar Home Basic 32 bitar
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitar Enterprise 32/64 bitar Professional 32/64 bitar Home Premium 32/64 bitar Home Basic 32 bitar Starter 32 bitar
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitar Windows 8 Pro 32/64 bitar Windows 8 Enterprise 32/64 bitar

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitar Windows 8.1 Pro 32/64 bitar Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitar
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare	
<b>Minne</b>	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer	
<b>Hårddisk -utrymme</b>	20 MB eller mer	
<b>Bildskärm</b>	Upplösning på minst 640×480 och högst 1600×1200. 16 bitars färgskärm eller bättre	

\*1 Endast Service Pack 4

\*2 Förutom för Service Pack 1

#### För OS X

<b>Operativsystem</b>	Mac OS 10.5.x 32 bitar Mac OS 10.6.x 32/64 bitar OS X 10.7.x 32/64 bitar OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	512 MB eller mer
<b>Hårddisk -utrymme</b>	20 MB eller mer
<b>Bildskärm</b>	Upplösning på minst 640×480 och högst 1680×1200. 16 bitars färgskärm eller bättre

## Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och OS X.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Anslut USB-kabeln direkt till projektorn.
- Du kan inte ändra alternativinställningarna när USB Display används.

#### För Windows

**1**

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj **Nej**.

#### För Windows 2000

Dubbelklicka på **Dator**, **EPSON PJ\_UD**, och sedan **EMP\_UDSE.EXE**.

#### För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

#### För Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

När dialogrutan visas klickar du på **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.


## 3 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

## 4 Koppla bort USB-kabeln när du är klar med projiceringen.

När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på din dator.
  - Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på din dator.
  - Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.
- För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.
-  [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

### För OS X

## 1 Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.

Installations-mappen för USB Display visas i Finder.

## 2 Dubbelklicka på **USB Display Installer**-ikonen.

## 3 Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

## 4 Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.

Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.

När installationen är färdig kommer ikonen för USB Display att visas i Dock och på menyraden.

## 5 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

## 6 När du är klar med projiceringen väljer du **Koppla bort** från **USB Display**-ikonmenyn i menyfältet eller Dock, och kopplar sedan ur USB-kabeln.



- Om installations-mappen för USB Display inte visas automatiskt i Finder, dubbelklickar du på **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonen i Dock.
- Finns det ingen **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** från mappen Program.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonmenyn i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

## Avinstallera

### För Windows 2000

## 1 Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.

## 2 Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.

## 3 Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.



- 4 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ändra/Ta bort**.

## För Windows XP

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ta bort**.

## För Windows Vista/Windows 7

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Avinstallera**.

## För Windows 8/Windows 8.1

- 1 Öppna Snabbknappar och välj **Sök**. Högerklicka (håll intryckt) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2 Välj **Avinstallera** från appfält.
- 3 Välj **Epson USB Display** och välj **Avinstallera**.
- 4 Följ anvisningarna på skärmen för avinstallationen.

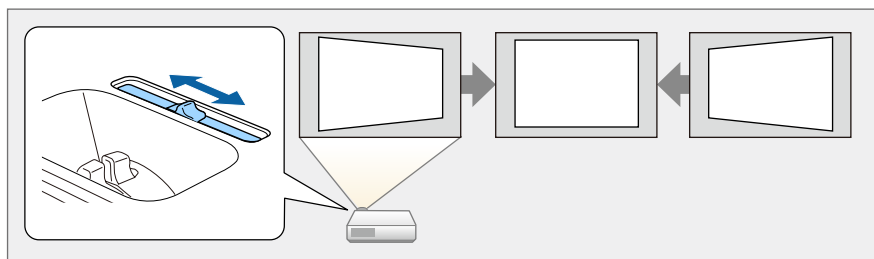
## För OS X

- 1 Öppna mappen **Program**, dubbelklicka på **USB Display** och dubbelklicka sedan på **Verktyg**.
- 2 Kör **USB Display UnInstaller**.

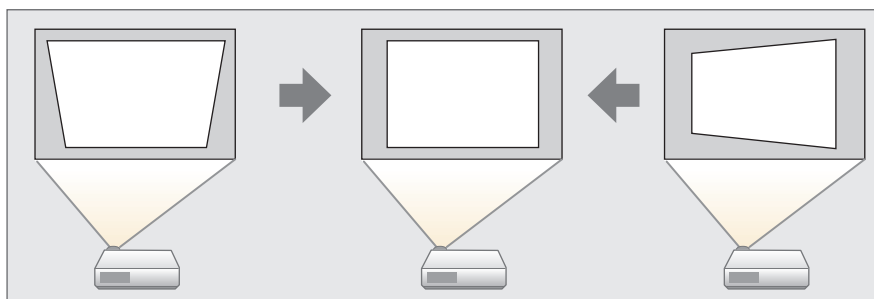
## Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigera keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

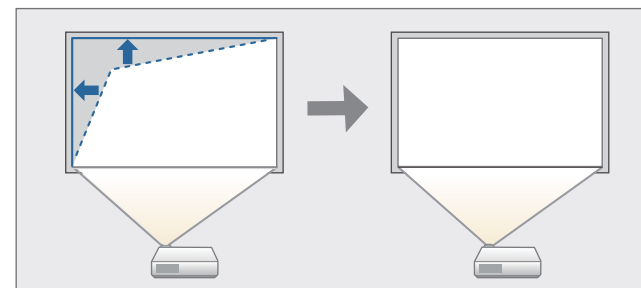
- Korrigera automatiskt (Autom. v-keystone)  
Korrigerar automatiskt vertikal keystone-förvrängning.
- Korrigera manuellt (Keystonekorrigering)  
För manuell korrigering av den horisontala keystone-förvrängning med hjälp av Horisontell och Vertikal Keystone.



- Korrigera manuellt (H/V keystone)  
Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.



- Korrigera manuellt (Quick Corner)  
Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

## Korrigerar automatiskt

### Automatisk v-keystone

När projektorn avkänner rörelser, t.ex. om den installeras, flyttas, eller lutas, korrigeras vertikal keystone-förvrängning automatiskt. Funktionen kallas Autom. v-keystone.

När projektorn flyttas visas en justeringsskärm och den projicerade bilden korrigeras automatiskt.

Du kan använda Autom. v-keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° uppåt och nedåt



- Autom. v-keystone fungerar endast då **Projicering** är inställd till **Fram** i menyn Konfiguration.  
☛ **Utökad - Projicering** [sid.90](#)
- Om du inte vill använda Autom. v-keystone, ställ in **Autom. v-keystone** till **Av**.  
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Autom. v-keystone** [sid.89](#)



- När du använder Horisontell och Vertikal Keystone, ställer du in **Keystonekorrigering** på **På**.  
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Keystonekorrigering** [sid.89](#)
- Du kan också korrigera keystone-förvrängningen i horisontal riktning genom att använda H/V keystone.

## Korrigerar manuellt

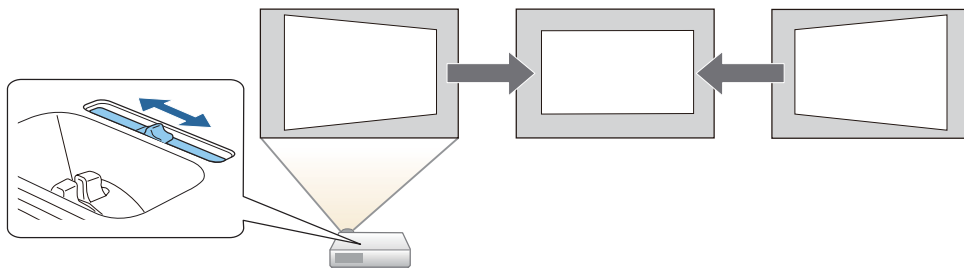
Du kan korrigera keystone-förvrängningen manuellt.

Du kan använda H/V keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: ca. 30° höger och vänster/ca. 30° uppåt och nedåt

### Keystonekorrigering

Flytta Horisontell och Vertikal Keystone till höger eller vänster för att utföra horisontal keystone-korrigerig.



### H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

**1**

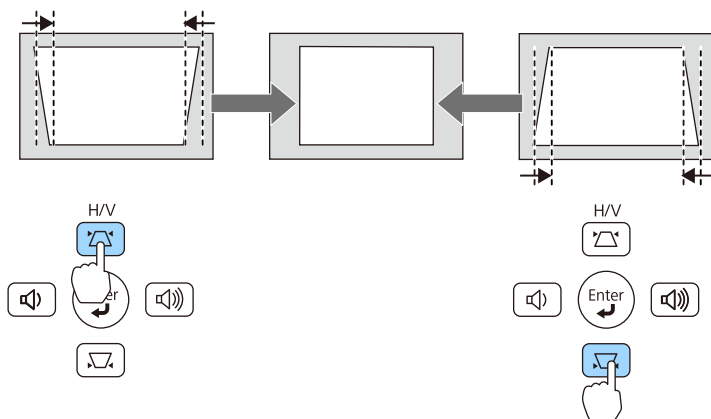
Tryck på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.



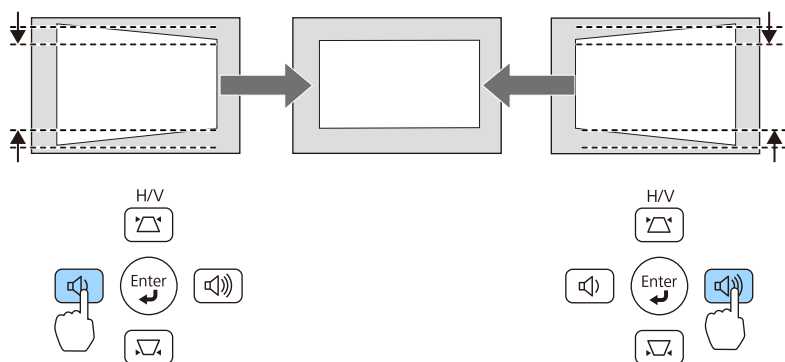
**2**

Tryck på följande knappar för att korrigera keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [↶] eller [↷] för att korrigera den vertikala förvrängningen.



Tryck på [◀]/[▶] för att korrigera den horisontella förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone från menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.89](#)

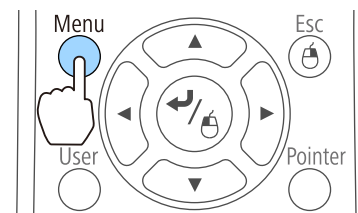
## Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

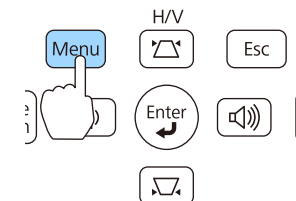
**1** Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☛ "Använda Menyn Konfiguration" [sid.83](#)

Vid användning av fjärrkontrollen



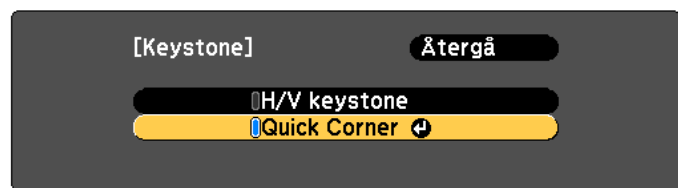
Vid användning av kontrollpanelen



**2** Välj **Keystone** från **Inställningar**.

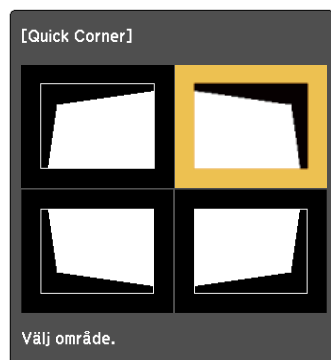


**3** Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [↶].



[Esc] : Återgå [↩] : Välja [↵] : Enter [Menu] : Avsluta

- 4** Använd knapparna [↶], [↷], [↸] och [↹] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [↸] och [↹] på kontrollpanelen, välj vilket hörn som ska korrigeras och tryck sedan på knappen [↵].



[↩] / [↪] : Välja  
[↵] : Enter  
[Esc] : Återgå (tryck i 2 sekunder för att återställa/ändra)

- 5** Använd knapparna [↶], [↷], [↸], och [↹] på fjärrkontrollen, eller knapparna [↶], [↷], [↸], och [↹] på kontrollpanelen för att korrigera hörnets position.

När du trycker på knappen [↵] visas den skärmbild som visas i steg 4 där du kan välja vilket område som ska korrigeras.

Om meddelandet "Kan inte flyttas längre." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.



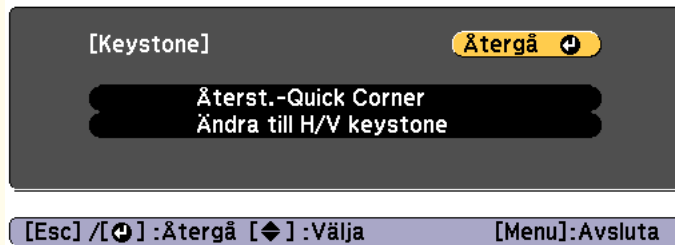
- 6** Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.

- 7** När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner**, visas skärmbilden för val av hörn från steg 4 nästa gång du trycker på knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelen. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontell och vertikal korrigering med knappen [↶] eller [↷] på kontrollpanelen.

☛ Inställningar - Keystone - H/V keystone [sid.89](#)



Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.

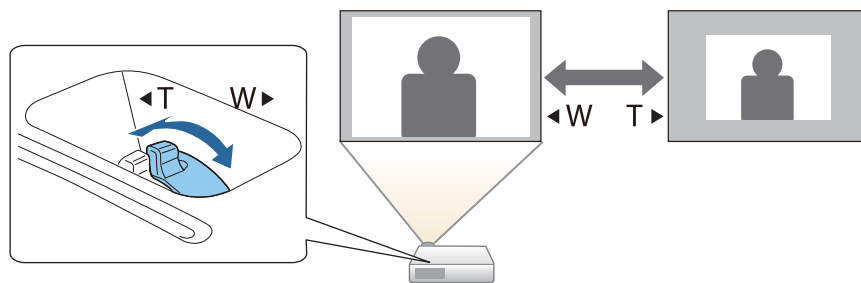


**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigerarna.  
**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.89](#)

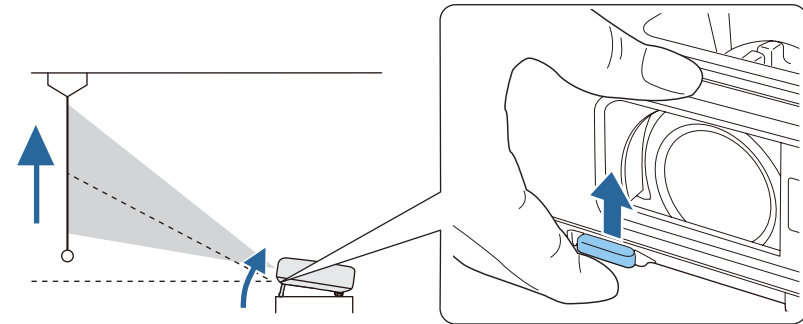
## Justera Bildens Storlek

Vrid zoomningsreglaget för att justera storleken på den projicerade bilden.



## Justera Bildens Position

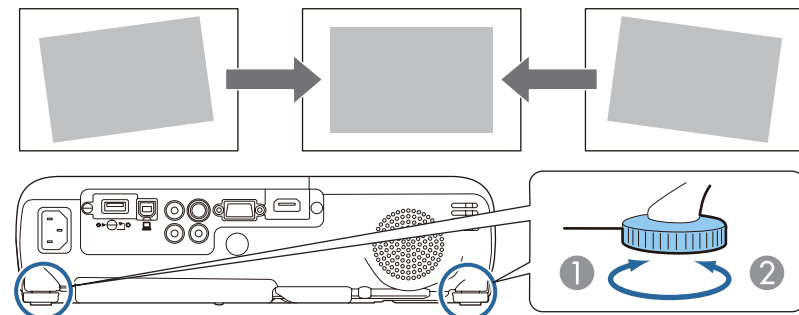
Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut den främre justerbara foten. Du kan justera bildens position genom att luta projektorn upp till 12 grader.



Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera.  
Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

## Justera den Horisontella Lutningen

Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.

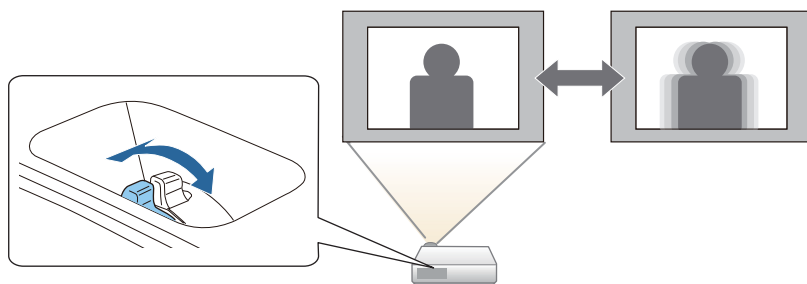


① Skjut ut den bakre foten.

- ② Dra in den bakre foten.

## Korrigerar Fokus

Du kan korrigera fokusen med fokuseringsreglaget.

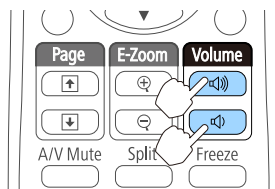


## Justera Volymen

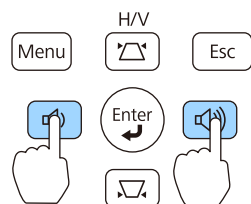
Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Volume] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen för att justera volymen.
- [🔊] Sänker volymen.
- [🔊] Höjer volymen.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



- Justera volymen från menyn Konfiguration.
- ☛ **Inställningar - Volym** [sid.89](#)



### Obs

Börja inte på en hög volym.  
Plötsliga, höga ljud kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

## Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Färgläge ställs in beroende på omgivningen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

När en 2D-signal matas in

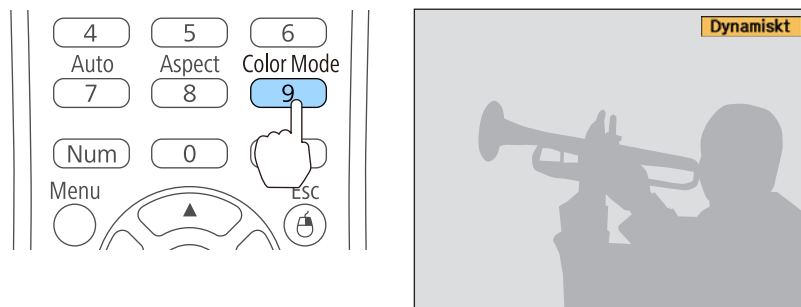
Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning.
<b>Vardagsrum</b>	Lämpligt för rum där gardinerna eller persiennerna är stängda.
<b>Bio</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Spel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lämpligt om du spelar spel i ett ljust rum.</li> <li>• Det tar några sekunder att växla till Spel läge.</li> </ul>

När en 3D-signal matas in

Läge	Användning
<b>3D-dynamik</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.
<b>3D-bio</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

## Fjärrkontroll



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

🖱 Bild - Färgläge [sid.86](#)

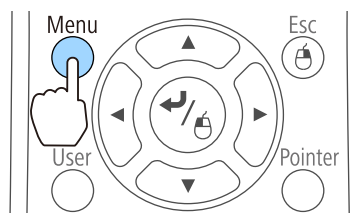
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

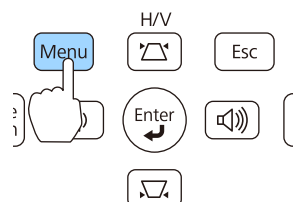
### 1 Tryck på knappen [Menu].

🖱 "Använda Menyn Konfiguration" [sid.83](#)

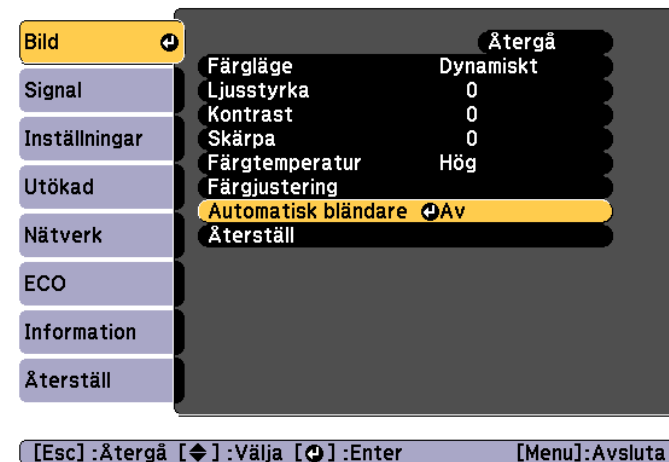
Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



### 2 Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



### 3 Välj **Normal** eller **Hög hastighet**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.



Om inställningen är **Hög hastighet**, justeras bildens ljusstyrka så snart scenen ändras.

### 4 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.

## Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden

Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

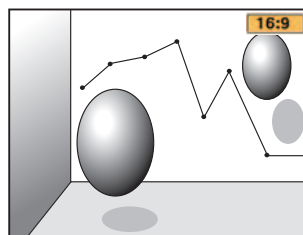
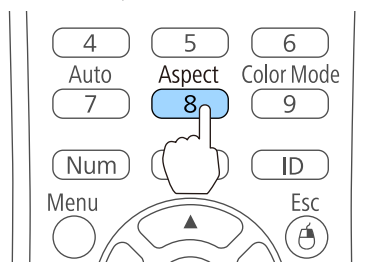
Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.



## Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

### Fjärrkontroll



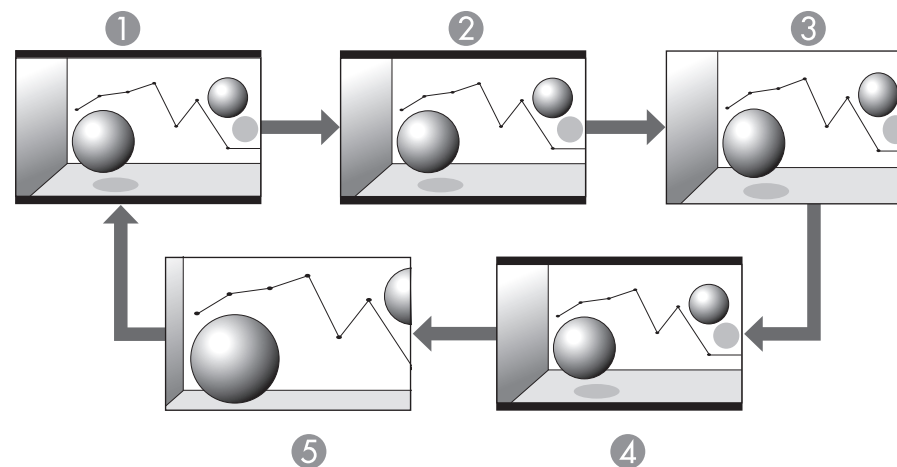
- Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.
- Signal - Bildformat** [sid.86](#)
- I 3D-läget är bildformatet inställt på **Normal**.

## Ändra bildformatläget

Projicera bilder från videoutrustning eller HDMI/MHL-port

Varje gång knappen [Aspect] trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom** och **Ursprunglig**.

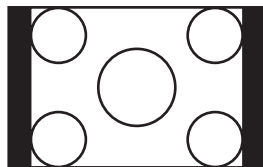
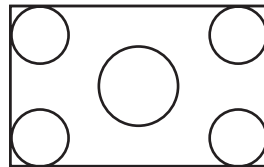
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

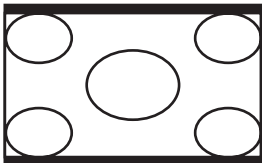
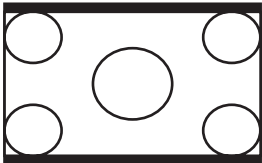
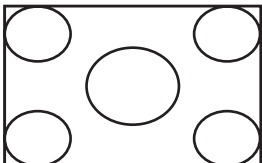
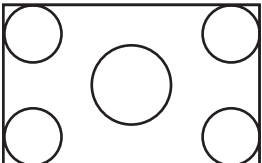
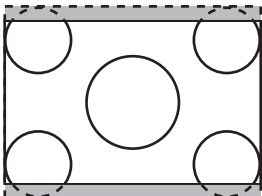
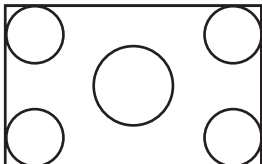
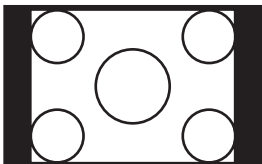
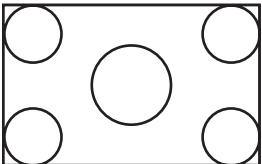


- 1 Normal eller Automatiskt
- 2 16:9
- 3 Full
- 4 Zoom
- 5 Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

🖱️ **Signal - Upplösning** [sid.86](#)

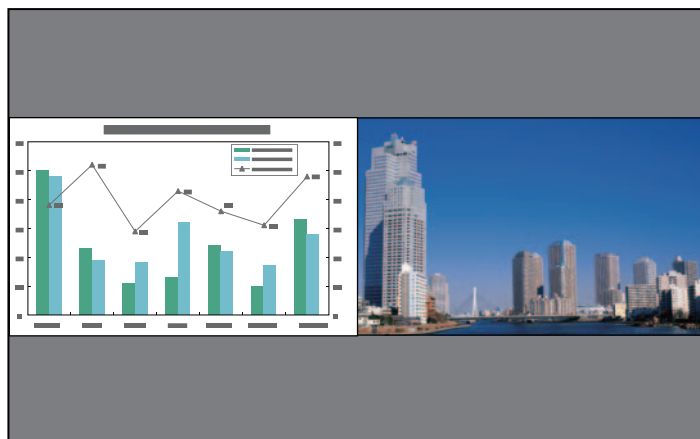


# Praktiska Funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

## Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)

Du kan projicera bilderna från två källor samtidigt till höger och till vänster på skärmen.



## Ingångskällor för split screen-projicering

Nedan visas vilka kombinationer av ingångskällor som kan projiceras på en split screen.

Vänster skärm	Höger skärm						
	Dator	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
Dator	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Dis-play	✓	✓	✓	✓	-	-	-

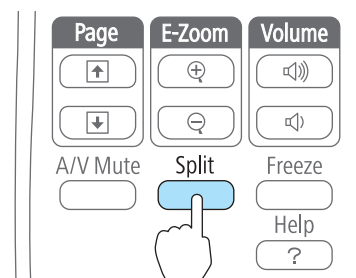
Vänster skärm	Höger skärm						
	Dator	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Dis-play	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

## Driftprocedurer

Projicera på en split screen

- Tryck på knappen [Split] medan du projicerar.  
Den valda ingångskällan projiceras till vänster på skärmen.

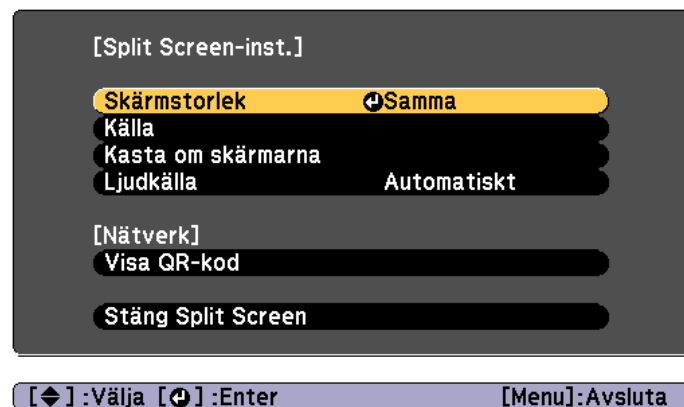
### Fjärrkontroll



Du kan utföra samma funktioner från konfigurationsmenyn.

☛ **Inställningar - Split Screen** [sid.89](#)

- 2** Tryck på knappen [Menu].  
Skärmbilden Split Screen-inst. visas.



- 3** Välj **Källa** och tryck sedan på knappen [↵].

- 4** Välj vardera ingångskälla för **Vänster** och **Höger**.



Endast ingångskällor som kan kombineras kan väljas.

☛ "Ingångskällor för split screen-projicering" [sid.48](#)



Källa-skärmen visas även när följande knappar trycks ner under split screen-projicering.

- Knappen [Source Search]
- Knappen [Computer]
- Knappen [Video]
- Knappen [USB]
- Knappen [LAN]

- 5** Välj **Verkst.** och tryck sedan på knappen [↵].

Om du vill byta källa vid projicering på en split screen påbörjar du proceduren från steg 2.

## Byta mellan vänster och höger skärm

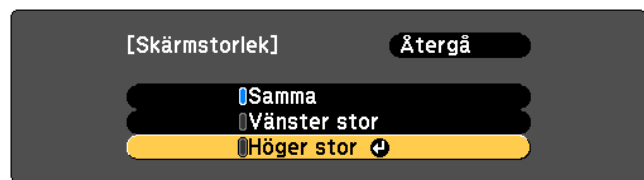
Använd följande procedur för att byta de projicerade bilderna som visas på vänster och höger skärm.

- 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar på en split screen.
- 2 Välj Kasta om skärmarna och tryck sedan på knappen [↵].  
De projicerade bilderna till vänster och höger byter plats.

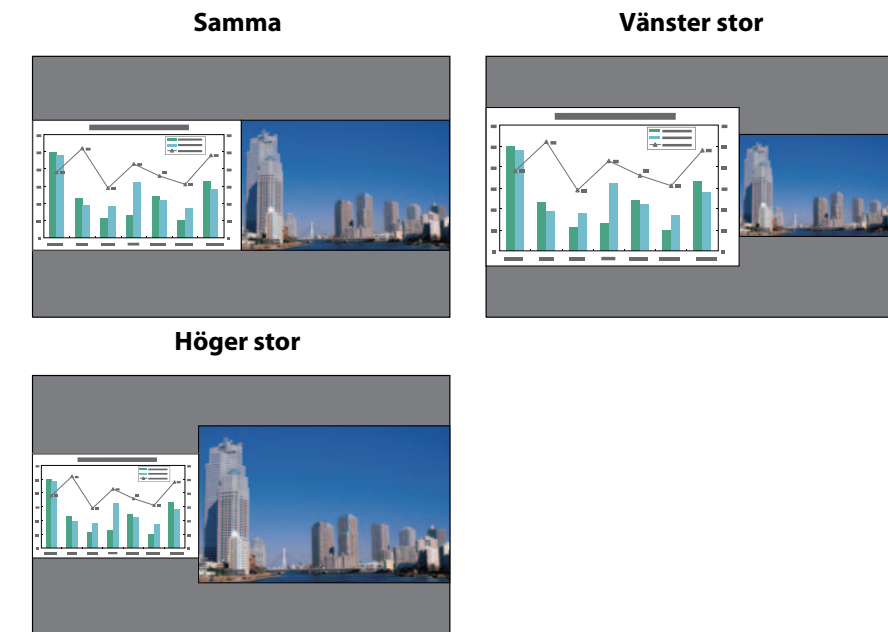


## Byta mellan vänster och höger bildstorlek

- 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar på en split screen.
- 2 Välj **Skärmstorlek** och tryck sedan på knappen [↵].
- 3 Välj den skärmstorlek du vill visa, och tryck sedan på knappen [↵].



De projicerade bilderna ser ut som nedan när skärmstorleken har ställts in.



- Du kan inte förstora bilderna på både vänster och höger skärm på samma gång.
- När en bild förstoras, förminskas den andra bilden.
- Beroende på vilka videosignaler som matas in kan det se ut som om vänster och höger bild inte är lika stora, även om **Samma** har ställts in.

## Avsluta split screen

För att avsluta split screen, tryck på knappen [Esc].

Du kan också utföra följande steg för att avsluta split screen.

- Tryck på [Split]-knappen på fjärrkontrollen.

- Välj **Stäng Split Screen** i konfigurationsmenyn.
  - ☛ **Inställningar - Split Screen - Split Screen-inst.** [sid.89](#)

## Begränsningar vid projicering på split screen

### Användningsbegränsningar

Följande åtgärder kan inte utföras vid projicering på split screen.

- Ställa in konfigurationsmenyn
- E-Zoom
- Ändra bildformatläge (**Normal** används som bildformatläge.)
- Åtgärder där knappen [User] på fjärrkontrollen används
- Automatisk bländare
- 3D-visning

Hjälp kan bara visas när bildsignalerna inte matas in, eller när ett fel- eller varningsmeddelande visas.

### Begränsningar för bilder

- Standardvärdena för **Bild**-menyn används för bilden på den högra skärmen. Men inställningarna för bilden som visas på vänstra skärmen används för bilden på den högra skärmen för **Färgläge**, **Färgtemperatur**, **Färgjustering**, **Ljusstyrka**, **Kontrast**, **Färgmättnad** och **Färgton**.
- Inställningen **Av** för **Progressiv** och **Brusreducering** används för bilden på den högra skärmen.
  - ☛ "Menyn Signal" [sid.86](#)
- När ingen signal matas in blir visningsskärmen den färg som är inställd i Visa bakgrund. När **Logotyp** är valt blir skärmen **Blå**.
- Om A/V ljud/av utförs blir skärmen **Svart**.

## Projicera 3D-bilder

Du kan ansluta enheter med stöd för 3D-uppspelning, som t.ex. 3D Blu-ray-skivor och 3D-spel, och uppleva häpnadsväckande 3D-bilder.

### Förberedelse för att se 3D-bilder

Gör följande förberedelser innan 3D-bilder visas.

- RF-aktiva 3D-glasögon (tillval/ELPGS03)  
Mer information finns i 3D-glasögonens bruksanvisning för 3D-glasögonens.
- USB-laddningsadapter (tillval/ELPAC01)
- HDMI-kabel med stöd för 3D-signaler (tillgänglig i lokala affärer)
- Gör följande inställningar från konfigurationsmenyn.
  - **3D-visning: På**
  - **3D-format: Automatiskt** eller samma format som 3D-signalen från den anslutna enheten
- ☛ **Signal - 3D-inställningar** [sid.86](#)

### 3D-signaler som stöds

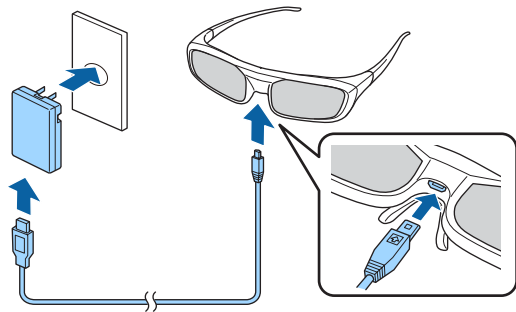
Projektorerna stöder följande 3D-signaler.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under

### Ladda 3D-glasögonen

Du måste ladda 3D-glasögonen innan de används.

Använd medföljande laddningskabel för att ansluta 3D-glasögonen till USB-laddningsadaptern och anslut sedan USB-laddningsadaptern till ett eluttag.



Anslut uppladdningskabeln till projektorns USB-A-ingång för att ladda upp 3D-glasögonen. (Enbart när projektorn är påslagen.)

## Observera

- Anslut bara adaptern till ett eluttag med den spänning som anges på adaptern.
- Observera följande punkter vid hantering av laddningskabeln som följer med 3D-glasögonen.
  - Använd inte kabeln om den är skadad.
  - Gör inga ändringar på kabeln.
  - Böj, vrid eller dra inte i kabeln med för mycket kraft.
  - Placera inte i närheten av en elektrisk värmeapparat.



Följande visar normala laddnings- och användningstider.

- Vid 3 minuters laddning är användartiden normalt sett cirka 3 timmar.
- Vid 50 minuters laddning är användartiden normalt sett cirka 40 timmar.

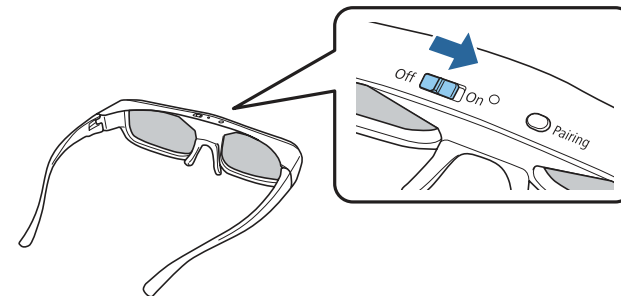
Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hopparning)

Projektorn kommunicerar med 3D-glasögonen vid visning av 3D-bilder. För att kommunikationen ska fungera korrekt måste 3D-glasögonen registreras på projektorn. Detta kallas "hopparning".

Utför en hopparning i följande situationer.

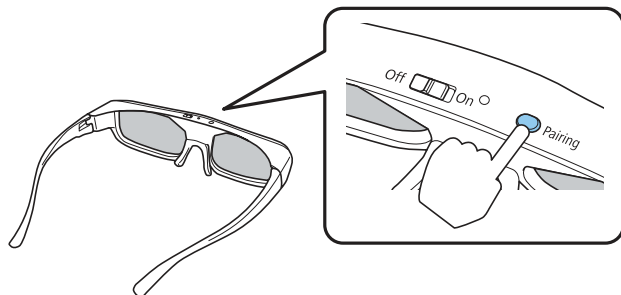
- När 3D-glasögonen slås på första gången.  
Hopparningen startar automatiskt när strömmen slås på.
- När du inte kan se 3D-bilder korrekt.  
Följ stegen nedan för att utföra en hopparning.

- 1** Starta projektorn.
- 2** Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen och välj sedan **HDMI**.
- 3** Slå på 3D-glasögonen genom att skjuta strömbrytaren till [On].  
Indikatorn lyser i flera sekunder och slocknar sedan.





- 4** Håll ner knappen [Pairing] på 3D-glasögonen i tre sekunder.



Indikatorn blinkar omväxlande grönt och rött. Om hoppningen lyckas blir indikatorn grön i tio sekunder och slocknar sedan.



- Om hoppningen inte lyckas stängs 3D-glasögonen av.
- När hoppningen utförs, se till att avståndet mellan projektorn och 3D-glasögonen är mindre än tre meter.
- Du kan koppla upp till 50 stycken 3D-glasögon till den här projektorn.

## Visa 3D-bilder

- 1** Anslut projektorn till uppspelningsenheten med en HDMI-kabel.



3D-bilder kan endast visas när HDMI används som insignal. Förbered en HDMI-kabel som stöder 3D-signaler.

Läs följande för mer information om anslutning av HDMI-kablar.

☞ "Ansluta Utrustning" [sid.23](#)

- 2** Slå på uppspelningsenheten och projektorn och projicera sedan bilden.

Om ingen bild visas, tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen och välj sedan **HDMI**.

- 3** Slå på och sätt på 3D-glasögonen.

Utför en hoppning när 3D-glasögonen slås på den allra första gången.

☞ "Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hoppning)" [sid.52](#)



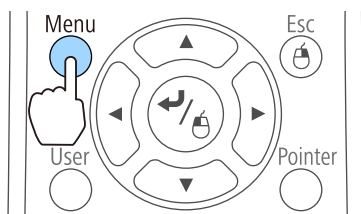
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- Om du inte kan se 3D-effekten korrekt, utför **Omvända 3D-glasögon** från konfigurationsmenyn.
  - ☞ **Signal - 3D-inställningar - Omvända 3D-glasögon** [sid.86](#)
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.
- När du har tittat klart, skjut [Power] på 3D-glasögonen till läget Av.
- 3D-glasögonen stängs av automatiskt om de inte mottar en 3D-signal på minst 30 sekunder. För att slå på 3D-glasögonen igen, skjut [Power] till läget Off och sedan tillbaka till läget På.
- Följande funktioner är inte tillgängliga vid visning av 3D-bilder.
  - Hämta en användarlogo
  - Visare
  - E-Zoom
- Om du utför följande funktioner vid visning av 3D-bilder ändras bilden till 2D.
  - Visa testmönstret
  - A/V Mute
  - Frysa

## Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder

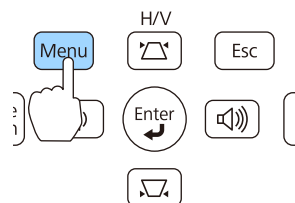
Konvertera 2D-bilder från HDMI/MHL-ingången till 3D-bilder.

- Tryck på knappen [Menu].  
 "Använda Menyn Konfiguration" [sid.83](#)

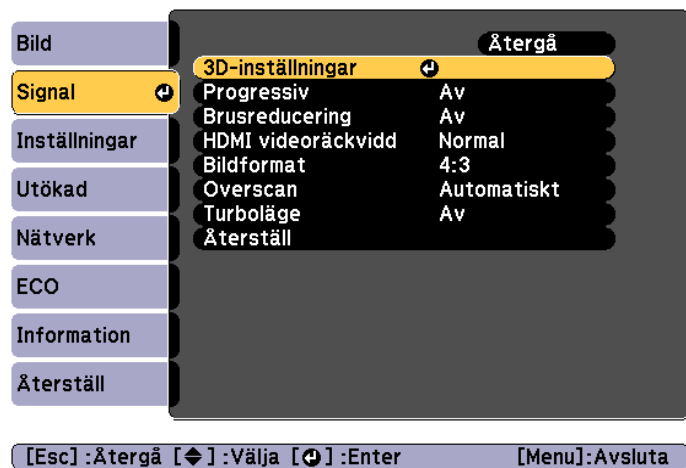
Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



- Välj **3D-inställningar** från **Signal**.



- Välj **2D-3D-konvertering** och välj sedan styrka på 3D-effekten.



Du kan välja något av följande alternativ för styrka på 3D-effekten; **Svag**, **Medium** eller **Stark**.

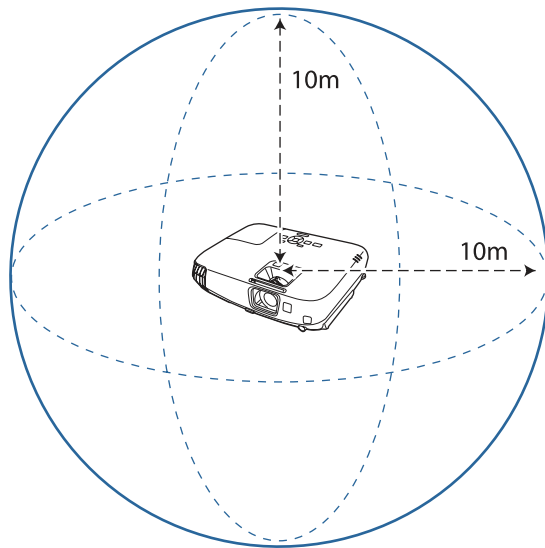


När du använder **2D-3D-konvertering** ska du ställa in **3D-format** på **Autom.** eller **2D**.

**Signal - 3D-inställningar - 3D-format** [sid.86](#)

## Visningsområde för 3D-bilder

Följande indikerar visningsområdet för 3D-bilder. Visa inom ett område av tio meter från projektorn.



- 3D-bilder kanske inte visas på rätt sätt om det finns störningar från andra Bluetooth-kommunikationsenheter.
- 3D-glasögonen använder samma frekvens (2,4 GHz) som trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar för att kommunicera. Om dessa enheter används samtidigt kan radiostörningar uppstå och bilden kan störas. Om du måste använda sådana enheter samtidigt ska du se till att det finns tillräckligt avstånd mellan dem och projektorn.
- Projektorns 3D-glasögon använder det aktiva slutarsystem som baseras på standarderna i Full HD 3D Glasses Initiative.



## Varning

- Ta inte isär eller ändra på 3D-glasögonen.  
Det kan leda till brand eller att bilderna ser konstiga ut vilket kan göra att du mår dåligt.
- Förvara 3D-glasögonen och de medföljande delarna utom räckhåll för barn. De kan sväljas av misstag. Kontakta omedelbart en läkare om något sväljs av misstag.
- Placera inte 3D-glasögonen i eld, på en värmekälla eller på en plats med hög temperatur. Eftersom enheten har ett inbyggt, uppladdningsbart litiumbatteri kan det leda till brännskador eller brand om det blir varmt eller exploderar.
- Anslut den medföljande kabeln till den USB-port som anges av Epson vid laddning. Ladda inte med andra enheter eftersom det kan göra att batteriet läcker, överhettas eller exploderar.
- Använd bara den medföljande laddningskabeln när du laddar 3D-glasögonen. Annars kan de överhettas, antändas eller explodera.

Trådlöst kommunikation (Bluetooth)

- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning. Kontrollera att det inte finns medicinska utrustningar i närheten innan enheten används.
- Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel på automatiskt styrda utrustningar vilket kan leda till en olycka. Använd inte enheten i närheten av automatiskt styrda utrustningar, t.ex. automatiska dörrar eller brandlarm.

## Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.

## Försiktighetsåtgärder vid användning av 3D-glasögon

### **Obs**

- Tappa inte 3D-glasögonen och tryck inte hårt på dem. Personskador kan uppstå om glasdelar och liknande går sönder. Förvara glasögonen i det mjuka glasögonfodralet som medföljer.
- Se upp för kanterna när du använder 3D-glasögonen. Skador kan uppstå om du sticker dig i ögonen eller liknande.
- Ta inte på rörliga delar (t.ex. gångjärnen) på 3D-glasögonen. Det kan leda till skador.
- Vid kassering av 3D-glasögon, följ dina lokala regler och bestämmelser.
- Använd 3D-glasögonen på rätt sätt. Sätt inte på dig 3D-glasögonen upp och ned. Om bilden inte visas på rätt sätt kan det orsaka illamående.
- Bär bara glasögonen när du tittar på 3D-bilder.
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen. Sluta använda 3D-funktionen om du mår dåligt eller inte kan se bilden i 3D. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta omedelbart att använda 3D-glasögonen om det verkar som om de inte fungerar på rätt sätt eller om fel uppstår. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om öron, näsa eller tinningar blir röda, gör ont eller kliar. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Sluta använda 3D-glasögonen om din hud känns konstig när du bär glasögonen. 3D-glasögonens färg och material kan orsaka en allergisk reaktion.

## Försiktighetsåtgärder vid visning av bilder

### **Obs**

Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid. Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid.

Det varierar från person till person hur ofta man behöver ta en paus. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.

## Försiktighetsåtgärder för visningsmetoder

### **Obs**

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen. Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen. 3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögon. Saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Titta främ skärmens front.  
3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. Detta flimmer kan orsaka kramp- eller svimningsanfall för vissa personer. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder.  
Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm. Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.
- Vid visning av 3D-bilder rekommenderar vi en skärmstorlek som är mindre än 120 tum.  
Om skärmstorleken är för stor kan du uppleva ögontrötthet eller illamående p.g.a. innehåll, visningsmiljö, fysiskt tillstånd osv.

## Försiktighetsåtgärder för betraktaren

### **Obs**

Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk. Dina besvär kan förvärras om du gör det.

## Försiktighetsåtgärder angående betraktarens ålder (för barn)

### **Obs**

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen.  
Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera alltid att barn i din vård inte upplever någon form av ögontrötthet under visning.

## Projicera utan en dator (PC Free)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som en USB-flashenhet eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda dator. Den här funktionen kallas för PC Free.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar i PC Free även om du trycker på knapparna [▽] och [▽] på kontrollpanelen.

## Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. - CMYK-färgformat - Progressiva format - Bilder med högre upplösning än 8192 x 8192 På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.</li> <li>Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x720.</li> <li>Ljudformatet kan endast spela upp linjär PCM och ADPCM.</li> <li>Stöd för AVI 1.0. Du kan inte projicera filer större än 2 GB.</li> </ul>



- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

## PC Free exempel

### Projicera bilder som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.61](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.61](#)

## PC Free - användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.

### Startar PC Free

**1**

Ändra källa till USB.

☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.34](#)






**2**

Anslut USB-lagringsenheten till projektorn.

☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.27](#)

PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.

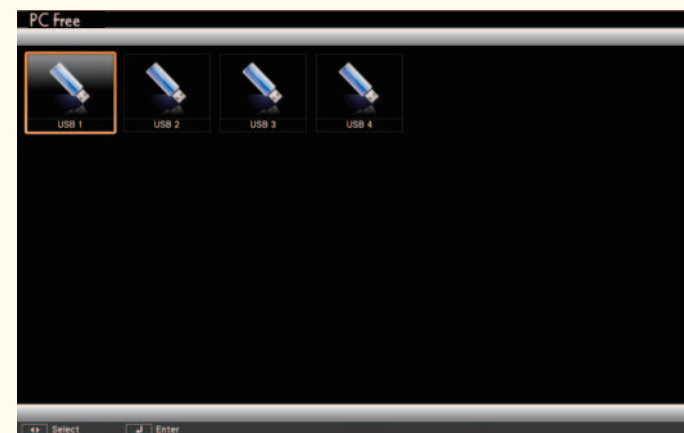
- Följande filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
  - JPEG-filer
  - AVI-filer (visar bilden när filmen börjar)
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI (Motion JPEG)-filer*		

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild (skärmbilden Välj enhet) visas, tryck på knapparna [↶], [↷], [↵], eller [↶] för att välja den enhet som du vill använda och sedan trycker du på knappen [↵].



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fjärrkontrollen, och sedan trycker du på knappen [↵].

## Projicera bilder

- Tryck på knapparna [↶], [↷], [↵] eller [↴] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.



Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [⏏] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [↵].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [⏏] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [↵].

- Tryck på [↵]-knappen.

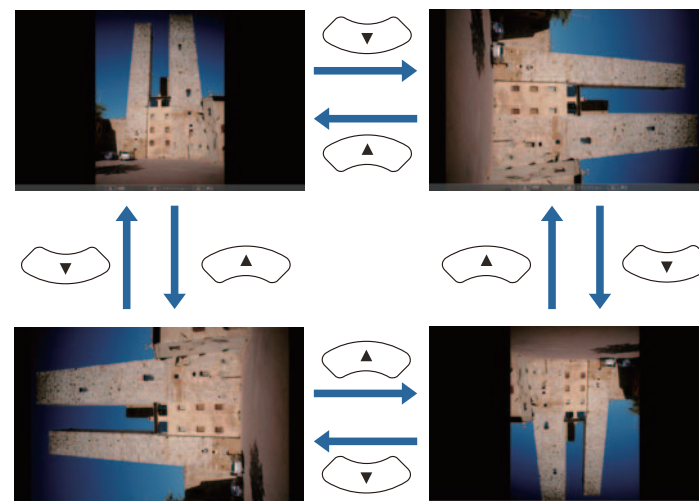
Markerad bild visas.

När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till föregående skärmbild placerar du markören över **Till toppen** och trycker på knappen [↵].

## Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i 90°-steg. Du kan även använda roteringsfunktionen under Bildshow.

- Spela upp bilder eller kör ett Bildshow.
- När du projicerar, tryck på knappen [↶] eller [↷].



## Stoppa PC Free

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.



## Projicera de valda bilderna eller filmerna

### Observera

Koppla inte bort lagringsenheten från USB-uttaget medan enheterna kommunicerar med varandra. PC Free kanske inte fungerar korrekt.

- 1** Starta PC Free  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☛ "Startar PC Free" [sid.58](#)
- 2** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↴] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3** Tryck på [↵]-knappen.  
Bilderna visas eller filmen spelas upp.



Tryck på knapparna [↵] [↴] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4** Utför en av följande åtgärder för att avsluta projiceringen.
  - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc].
  - Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc] för att visa skärmbilden för meddelande, välj **Avsluta** och tryck sedan på knappen [↵].

När projiceringen har avslutats så förs du tillbaka till skärmbilden med fillistan.

## Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Om du vill byta filer automatiskt när du kör Bildshow, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 Sekunder.

☛ "Inställningar för bildfilvisning och Bildshow" [sid.62](#)

- 1** Starta PC Free  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☛ "Startar PC Free" [sid.58](#)

**2** Tryck på knapparna [↵], [↶], [↷], eller [↸] för att placera markören över mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [↵].

**3** Välj **Bildshow** längst ner till höger på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].

Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.

Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** i Alternativ-fönstret kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☞ "Inställningar för bildfilvisning och Bildshow" [sid.62](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow. Tryck på knappen [↵], knappen [↶] eller knappen [↷] för att fortsätta till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner under projicering av en fil med PC Free.

- Frysa
  - ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.65](#)
- A/V ljud/av
  - ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljud/av)" [sid.65](#)
- E-Zoom
  - ☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.67](#)

- Visare
  - ☞ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.66](#)

## Inställningar för bildfilvisning och Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

**1** Välj **Alternativ** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [↵].

**2** Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ). Välj bland alternativen efter vad som behövs och tryck på knappen [↵].

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



<b>Visa ordning</b>	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
<b>Sorteringsordning</b>	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.

<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
<b>Bildväxlings-tid</b>	Du kan ställa in tiden för hur länge en fil ska visas i Bildshow. Du kan välja mellan <b>Ingen</b> (0) till 60 Sekunder. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
<b>Effekt</b>	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

- 3** När du är klar med inställningarna använder du knapparna [↵], [↵], [↵] eller [↵] för att placera markören på **OK** och sedan trycker du på knappen [↵].

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna ska du placera markören på **Avbryt** och trycka på [↵]-knappen.

## Projicera med QR-kod

Genom att läsa av en QR-kod som visas på den projicerade skärmen med Epson iProjection (V1.3.0 eller senare) kan du enkelt projicera data på en smartphone eller surfplatta.

Kontrollera följande punkter innan du börjar projicera med en QR-kod.


- Den medföljande eller valbara trådlösa LAN-enheten är installerad på projektorn.
- **Trådlös ström** är inställd på **Trådlöst LAN** på från menyn Konfiguration.



Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. Alla uppkomna avgifter under kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.

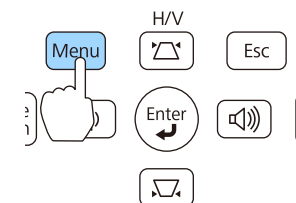
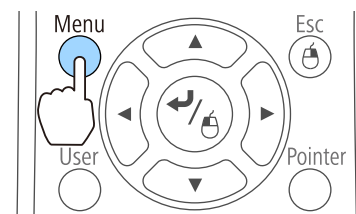
## Ställa in visningsmetod för QR-koder

Ställ in QR-kodvisningen från menyn Konfiguration.

- 1** Tryck på knappen [Menu].  
 "Använda Menyn Konfiguration" [sid.83](#)

Vid användning av fjärrkontrollen

Vid användning av kontrollpanelen



- 2** Välj **Till nätverkskonfiguration** från **Nätverk**.

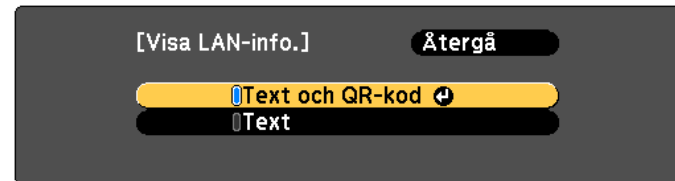


- 3** Visa **Visa LAN-info.** från **Grundlägg.**



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Enter

## 4 Välj Text och QR-kod.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Ställa in

### Text och QR-kod

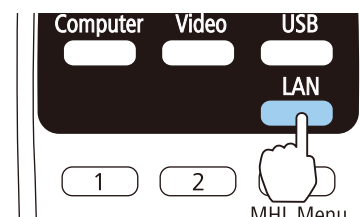


## Projicera data från smartphone eller surfplatta

Projicera data från din enhet med Epson iProjection.

- 1 Starta Epson iProjection på din smartphone eller surfplatta.
- 2 Tryck på **Projector** på appens skärm.  
Projektorns sökskärm visas.
- 3 Tryck på **Read QR code** på appens skärm.  
Kameran startar och förhandsgranskningen visas.
- 4 Tryck på knappen [LAN] på fjärrkontrollen eller välj **Visa QR-kod** från menyn **Nätverk** för att visa QR-koden.

### Fjärrkontroll



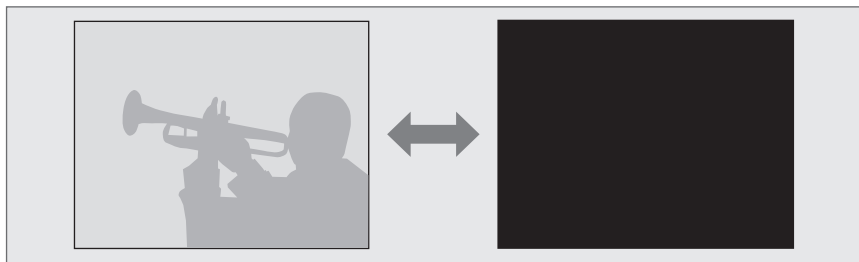
- Om projektorn redan tar emot bildsignal via nätverket visas inte QR-koden även om du trycker på knappen [LAN]. Tryck på knappen [Enter] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen (enbart om källan är LAN) eller välj **Visa QR-kod** från menyn **Nätverk** för att visa QR-koden.
- För att dölja QR-koden ska du trycka på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

**5** Läs den projicerade QR-koden med din smartphone eller surfplatta. Se till att du läser QR-koden rakt framifrån så att den passar i ramen. Om du är för långt borta från skärmen kan inte koden läsas.

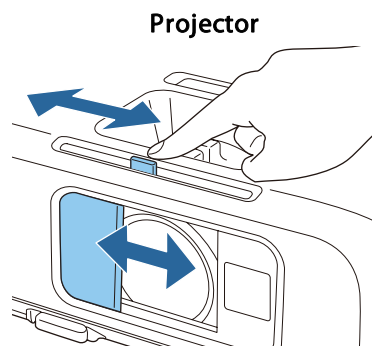
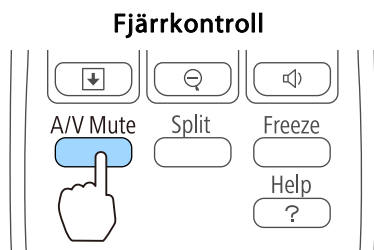
När anslutningen är upprättad visas bilden från den anslutna enheten. Peka på **Files** på appens skärm och välj sedan den fil som du vill projicera.

## Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljud/av)

Du kan använda denna funktion när du vill gömma bilden på skärmen, eller om du inte vill visa vissa detaljer, som när du hoppar mellan filer.



Varje gång du trycker på knappen [A/V Mute] eller öppnar/stänger linsskyddet slås A/V ljud/av på eller av.



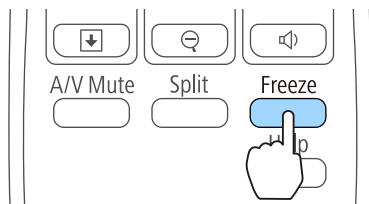
- När du projicerar rörliga bilder kommer bilderna och ljudet att fortsätta att spelas upp medan A/V ljud/av är på. Det är inte möjligt att återuppta projiceringen från den punkt där A/V ljud/av aktiverades.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
  - ☛ Utökad - Visning - A/V ljud/av [sid.90](#)
- När A/V ljudavst.-timern aktiveras med knappen [A/V Mute], aktiveras **A/V Mute-timer** och strömmen stängs automatiskt av efter ca 30 minuter. Om du inte vill aktivera **A/V Mute-timer**, ställ in **A/V Mute-timer** på Av.
  - ☛ ECO - A/V Mute-timer [sid.98](#)
- När linsskyddet är stängt i ca. 30 minuter, aktiveras **Linsskyddstimer** och strömmen stängs av automatiskt. Om du inte vill att **Linsskyddstimer** ska aktiveras, ställ in **Linsskyddstimer** till Av.
  - ☛ ECO - Linsskyddstimer [sid.98](#)
- Lampan är tänd när A/V ljud/av är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

## Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

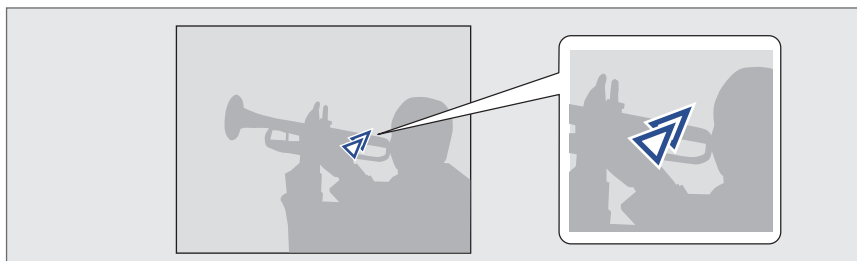
## Fjärrkontroll



- Ljudet slås inte av.
- När du projicerar rörliga bilder kommer bilderna och ljudet att fortsätta att spelas upp medan skärmen är frusen. Det är inte möjligt att återuppta projiceringen från den punkt där skärmen frystes.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Frysa fungerar även när E-Zoom används.

## Funktionen Visare (Visare)

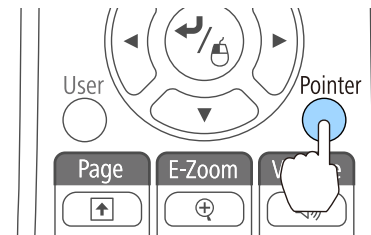
Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### 1 Visa visaren.

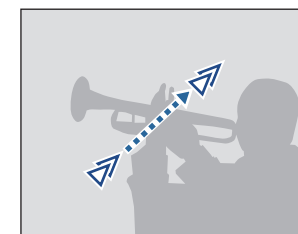
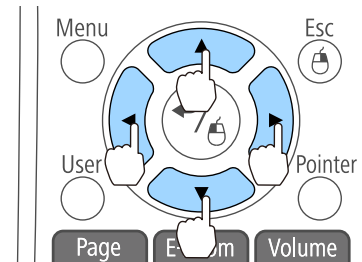
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

## Fjärrkontroll



### 2 Flytta visaren (↗).

## Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

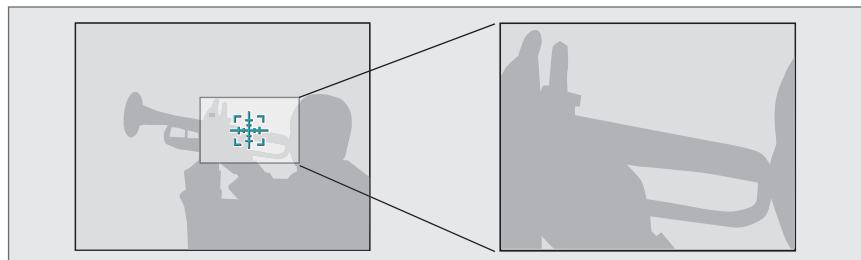


Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Visarens form** [sid.89](#)

## Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

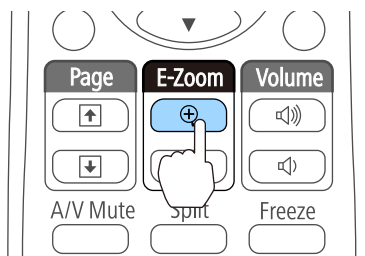
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj.



### 1 Starta funktionen E-Zoom.

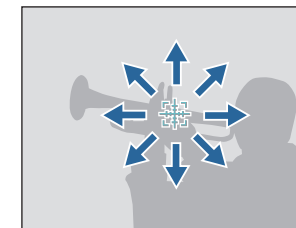
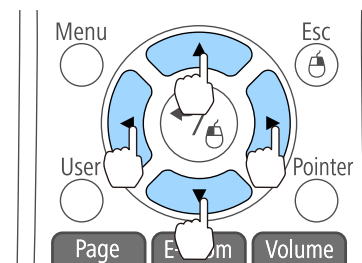
Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.

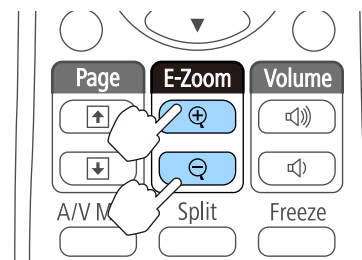
#### Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [⊖], [⊕], [⊙] eller [⊙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

### 3 Förstora.

#### Fjärrkontroll



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstorats.

Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstorad projicering, tryck på knapparna [⊖], [⊕], eller [⊙] för att rulla bilden.



## Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)

Du kan styra datorns musvisare med projektorns fjärrkontroll. Denna funktion kallas Trådlös mus.

Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.

	Windows	OS X
<b>Operativsystem</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

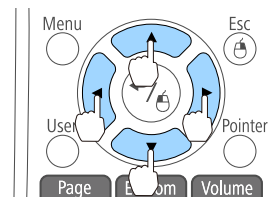
\* Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1** Anslut projektorn till datorn med USB-kabeln.  
☛ "Ansluta en Dator" [sid.25](#)
- 2** Ändra källa till någon av följande.
  - USB Display
  - Dator
  - HDMI
 ☛ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" [sid.34](#)

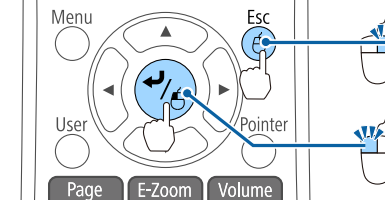
När inställningen har gjorts kan visaren styras på följande sätt.

### Flytta muspekaren



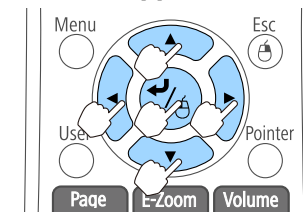
Knapparna [↶][↷][↵][↶][↷]:  
Flyttar muspekaren.

### Klicka med musen



Knappen [Esc]: Högerklick.  
Knappen [↵]: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

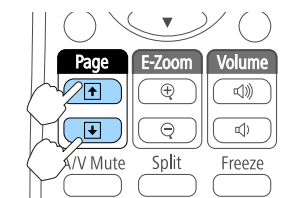
### Dra och släpp



Med knappen [↵] nedtryckt trycker du på knappen [↶], [↷], [↵] eller [↶][↷].

Släpp upp knappen [↵] för att släppa på önskad plats.

### Sida Upp/Ned



Knappen [↶]: Går till föregående sida.  
Knappen [↷]: Går till nästa sida.





- När något par av närliggande knappar, som [▲], [▼], [↶] eller [↷] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
  - Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
  - Funktionen Trådlös mus fungerar inte under följande förhållanden.
    - Vid projicering av bilder från en enhet som är ansluten till HDMI/MHL-ingången med MHL-kabel.
    - När menyn Konfiguration eller skärmbilden Hjälp visas
    - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen)
- Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

## Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.



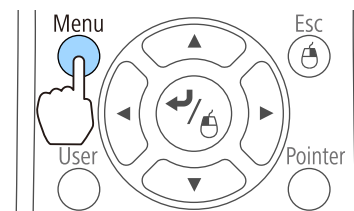
- När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.
  - Om innehållet i konfigurationsmenyn är inställd från en annan projektor med hjälp av funktionen batchinställning, kommer den registrerade användarens logotyp att ställas in för övriga projektorer. Ha ingen konfidentiell information och så vidare som användarens logotyp.
- ☛ "Utföra batchinställning för flera projektorer" [sid.101](#)

1

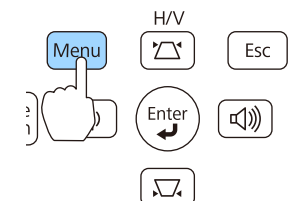
Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda konfigurationsmenyn" [sid.83](#)

Vid användning av fjärrkontrollen

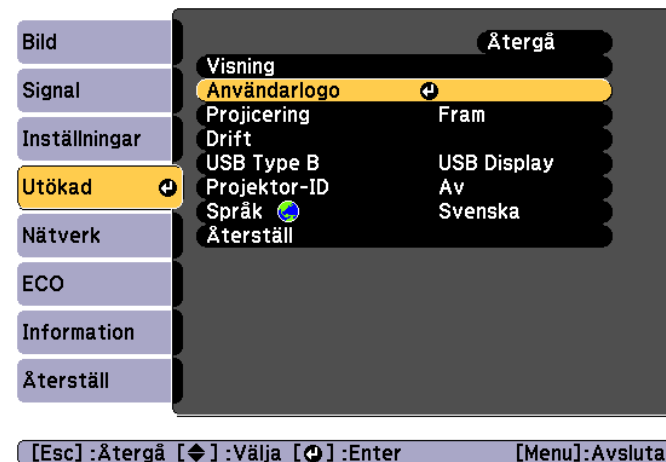


Vid användning av kontrollpanelen



2

Välj **Användarlogo** från **Utökad**.





- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.  
☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.71](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat, eller Justera zoom utförs avbryts den aktuella funktionen temporärt.

- 3** När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

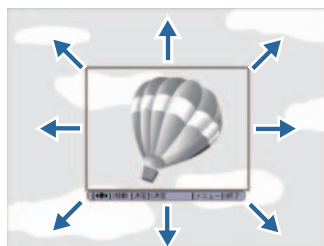
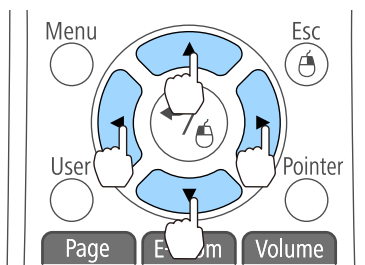


När du trycker på knappen [↶] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

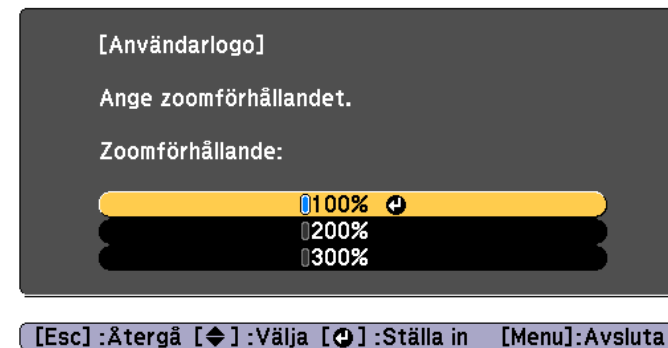
## Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [↶] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

- 6** Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



- 7** När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det tar en stund att spara. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar, eftersom fel då kan uppstå.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  
☞ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" [sid.73](#)
- **Stöldskyddslås**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.  
☞ "Stöldskyddslås" [sid.74](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som en stöldskyddsfunktion eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande två inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**  
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

- **Användarlogoskydd**

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljud/av** från **Visning**  
☞ **Utökad - Visning** [sid.90](#)

- **Nätverksskydd**

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.  
☞ "Menyn Nätverk" [sid.91](#)

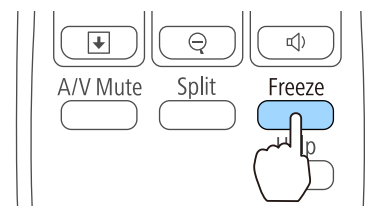
## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Vid projicering håller du ned knappen [Freeze] i cirka fem sekunder.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

### Fjärrkontroll



- Om Lösenordsskyddet redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.  
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.  
☞ "Ange lösenord" [sid.72](#)

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [**↵**].

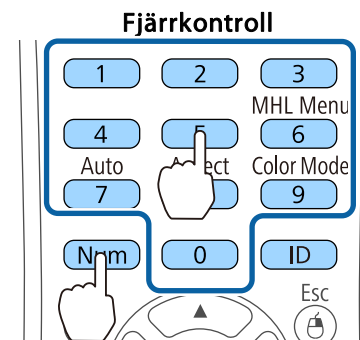


- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [**↵**].

Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [**↵**].
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [**↵**]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.
- (3) Håll ned knappen [Num] samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\*\*\*\*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

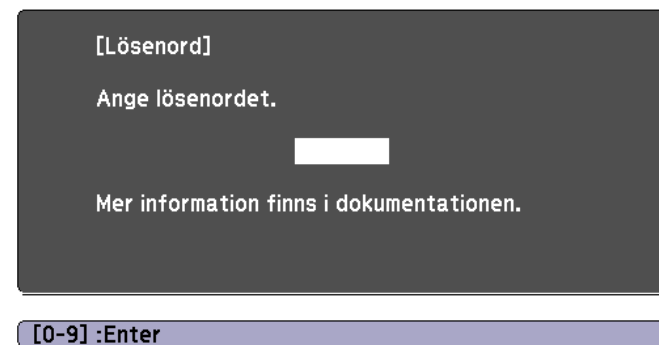


- (4) Ange lösenordet igen.  
Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med hjälp av fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

**Observera**

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du anger fel lösenord trettio gånger i rad visas meddelandet nedan, och projektorn godkänner inga fler lösenordsangivelser. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

**Begränsa Användningen (Driftspärr)**

Utför något av följande om du vill låsa styrknapparna på kontrollpanelen.

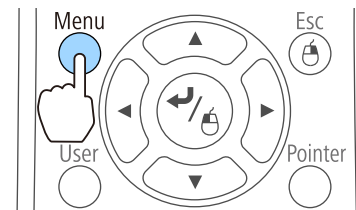
- **Total spärrning**  
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- **Driftspärr**  
Alla knappar på kontrollpanelen förutom strömknappen [⏻] spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

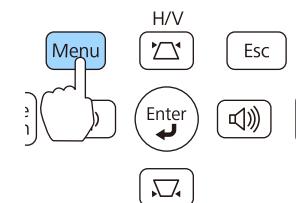
- 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda Menyn Konfiguration" [sid.83](#)

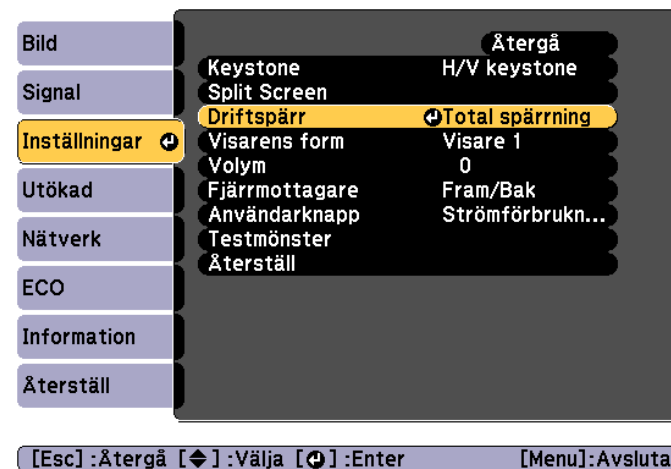
Vid användning av fjärrkontrollen



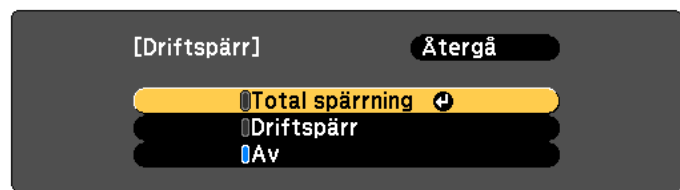
Vid användning av kontrollpanelen



- 2 Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



- 3 Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



[Esc] : Återgå [↵] : Välja [⏏] : Ställa in [Menu] : Avsluta

#### 4 Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.

Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



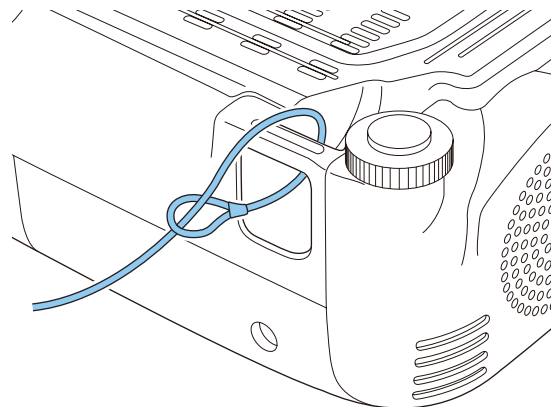
Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.  
☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.89](#)
- Tryck och håll ned knappen [⏏] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

### Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås genom projektorn.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



## Stöldskyddslås

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport

Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.

Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.

☛ <http://www.kensington.com/>

- Monteringsplats för säkeretskabel

Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektörer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ner EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer en beskrivning av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utföras med EasyMP Monitor.

- Registrera projektörer för övervakning och kontroll
- Gruppregistrering för registrerade projektörer
- Övervaka status för registrerade projektörer
- Kontrollera registrerade projektörer
- Inställningar för meddelande om e-post
- Skicka meddelanden till registrerade projektörer

## Message Broadcasting

Message Broadcasting är insticksprogram för EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan användas för att skicka ett meddelande (JPEG-fil) att projicera på alla Epson-projektörer eller angivna projektörer anslutna till nätverket.

Data kan skickas manuellt eller automatiskt med hjälp av Timerinställningar i EasyMP Monitor.

Hämta programvaran Message Broadcasting från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

## Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn i ett nätverk kan du göra inställningar och kontrollera projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 8,0 eller senare som webbläsare. Använd Safari för OS X.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du använda webbläsaren för att utföra inställningar och kontrollera funktioner även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ ECO - Vänteläge [sid.98](#)

## Inställning av projektor

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in i projektorns Konfiguration meny. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i webbläsaren.

Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med webbläsaren

- Menyn Inställningar - Visarens form
- Menyn Inställningar - Testmönster
- Menyn Inställningar - Användarknapp
- Menyn Utökad - Användarlogo
- Menyn Utökad - Språk
- Menyn Återställ - Återst. lampans timmar

Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.

☞ "Menyn Konfiguration" [sid.82](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

- SNMP Gemensamt namn (upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
- Lösen för Monitor (upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
- Lägg till port
- Portnummer

## Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. När du kommunicerar med ett trådlöst LAN ansluter du i läget Avancerad.



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

- 1** Starta en webbläsare i datorn.
- 2** Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.  
Skärmen Webbstyrning visas.  
När Kontr.lösen f. Web ställs in i menyn Konfiguration visas skärmen för inmatning av lösenord.
- 3** Ange användar-ID och lösenord.  
Ange "EPSONWEB" som användar-ID.  
Det första lösenordet är "admin".



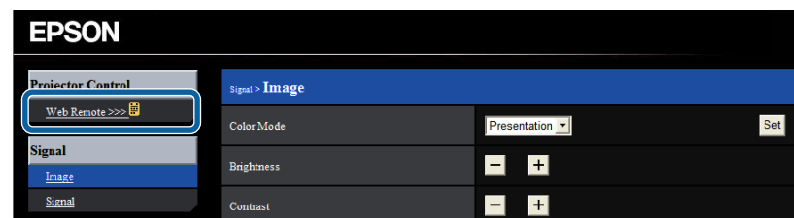
- Skriv in användar-ID även om inget lösenord har angetts. Du kan inte ändra användar-ID.
- Du kan byta lösenord i menyn Nätverk från menyn Konfiguration.

☞ Nätverk - Grundläggande - Kontr.lösen f. Web [sid.93](#)

## Visa skärmen Web Remote

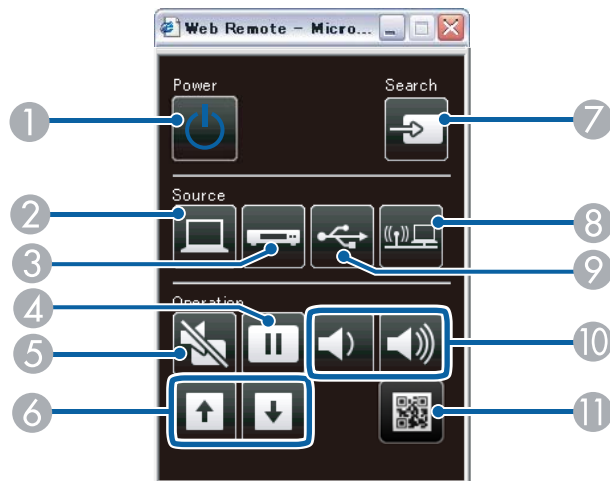
Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

- 1** Visa skärmen Webbstyrning.
- 2** Klicka på **Web Remote**.



- 3** Skärmen Web Remote visas.





Namn	Funktion
① <b>Power-knapp</b> [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a>
② <b>Knappen [Computer]</b>	Ändrar till bilder från Computer-porten.
③ <b>Knappen [Video]</b>	Varje gång som knappen trycks ner växlar bilden mellan portarna Video, S-Video och HDMI/MHL.
④ <b>Knappen [Freeze]</b>	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.65</a>
⑤ <b>Knappen [A/V Mute]</b>	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljud/av)" <a href="#">sid.65</a>

Namn	Funktion
⑥ <b>Knapparna [Page]</b> [⏮][⏭]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös Mus)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul> </li> <li>Då du använder USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.34</a></li> </ul> </li> <li>Vid nätverksanslutning</li> </ul> <p>Då du visar bilder eller scenarier med PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.</p>
⑦ <b>Knappen [Source Search]</b>	Ändrar till nästa ingångskälla som skickar en bild. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.33</a>
⑧ <b>Knappen [LAN]</b>	Byter till bilden som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden. ☞ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" <a href="#">sid.34</a>
⑨ <b>Knappen [USB]</b>	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Bilder från enheten som är ansluten till USB-porten</li> </ul> ☞ "Växla till den Önskade Bilden med Fjärrkontrollen" <a href="#">sid.34</a>
⑩ <b>Knapparna [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Sänker volymen. [⏭] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.43</a>
⑪ <b>Knappen [Display the QR Code]</b>	Visar QR-koden.

## Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.96](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du kontrollera projektorn även om den är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ **ECO - Vänteläge** [sid.98](#)

## Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

E-postsändare: Adress för Adress 1

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Meddelandena är listade nedan.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.

☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.111](#)

## Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppkommer. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Övriga - SNMP** [sid.97](#)



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- SNMP-agenten för denna projektor uppfyller version 1 (SNMPv1).
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabb-läge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

## ESC/VP21-kommandon

Du kan övervaka och styra projektorn från en dator via USB. Anslut enheten och projektorn med en USB-kabel, och mata sedan in kommunikationskommandona (ESC/VP21-kommandon).

### Innan du startar

För att kunna övervaka och styra projektorn med ESC/VP21-kommandon måste följande förberedelser göras.

- 1 Installera USB-kommunikationsdrivrutinen (EPSON USB-COM Driver) på din dator. För mer information om drivrutinen EPSON USB-COM, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

- 2 Ställ in **USB Type B** till **Link 21L** från projektorns meny Konfiguration.

☞ **Utökad - USB Type B** [sid.90](#)

3

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.

Starta från steg 2 från andra gången.

### Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalval	Dator	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V ljud/av På/Av	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF
Alternativ för A/V ljud/av	Svart		MSEL 00
	Blå		MSEL 01

Alternativ		Kommando
	Logotyp	MSEL 02

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

## Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet ska du kontakta din nätverksadministratör, eller kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Event ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Det gick inte att starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0481 0482 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0484	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga. ☞ <a href="#">Säkerhet sid.95</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☞ <a href="#">Trådlöst LAN - IP-inställningar sid.94</a>
0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



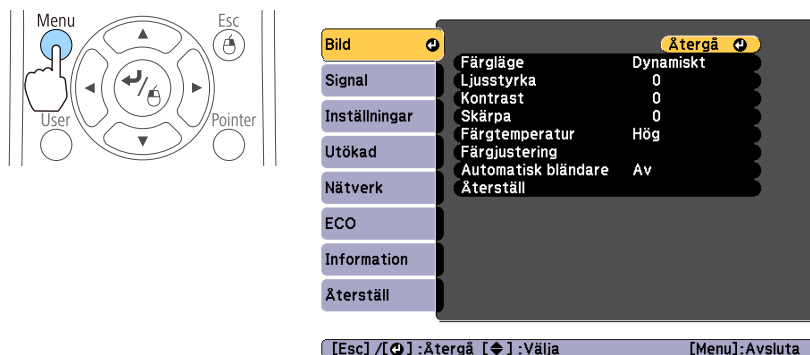
# Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

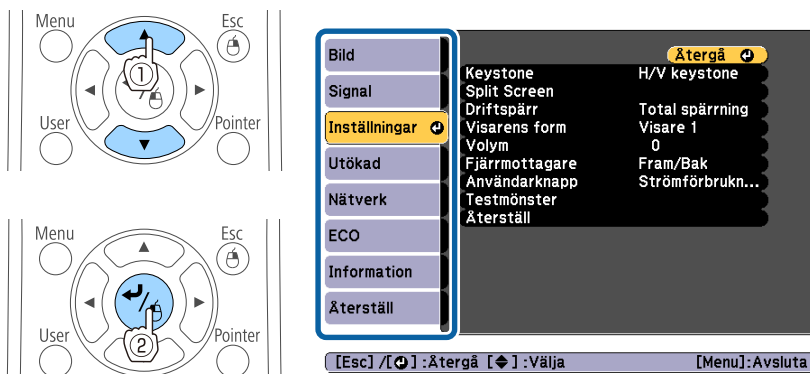
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

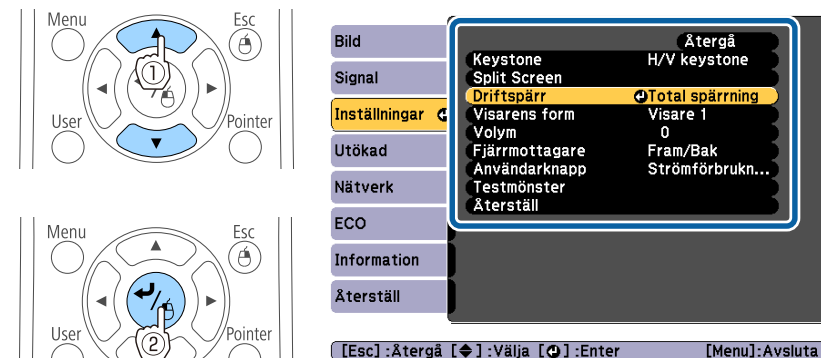
## 1 Visa menyskrimen Konfiguration.



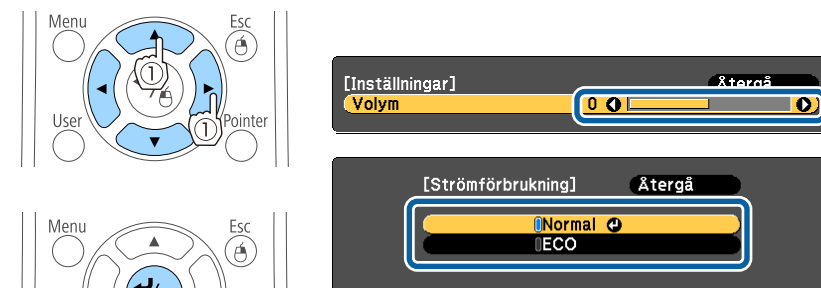
## 2 Välj ett huvudmenyalternativ.



## 3 Välj ett undermenyalternativ.





## 4 Ändra inställningar.





## 5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.

## Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  <a href="#">sid.86</a>	Färgläge	Dynamiskt, Vardagsrum, Bio, Spel, 3D-dynamik och 3D-bio
	Ljusstyrka	-24 till 24
	Kontrast	-24 till 24
	Färgmättnad	-32 till 32
	Färgton	-32 till 32
	Skärpa	-5 till 5
	Färgtemperatur	Hög, Medium, och Låg
	Färgjustering	Röd: -16 till 16 Grön: -16 till 16 Blå: -16 till 16
Menyn Signal  <a href="#">sid.86</a>	Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet
	3D-inställningar	3D-visning, 2D-3D-konvertering, 3D-format, 3D-djup, Diag. Skärmstorlek, 3D-ljusstyrka, Omvända 3D-glasögon, Medd. t. 3D-tittaren
	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	0 till 31
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normal, och Utökad
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 16:9, Full, Zoom, och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
	Turboläge	På och Av
Menyn Inställningar  <a href="#">sid.89</a>	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Split Screen	-
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Volym	0 till 10
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak och Av,
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, 3D-format, Visa QR-kod
Menyn Utökad  <a href="#">sid.90</a>	Testmönster	-
	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild, och A/V ljud/av
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak



Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Drift	Snabb start, Hög höjd läge, Starta källsökning, Slå på automatiskt
	USB Type B	USB Display och Link 21L
	Språk	15 eller 35 språk*
Menyn ECO ☛ <a href="#">sid.98</a>	Strömförbrukning	Normal och ECO
	Ljusoptimering	På och Av
	Sleep Mode	På och Av
	Sleep Mode timer	1 till 30
	Linsskyddstimer	På och Av
	A/V Mute-timer	På och Av
	Vänteläge	Kommunikation på och Kommunikation av
	ECO-display	På och Av
Menyn Information ☛ <a href="#">sid.99</a>	Projektorinfo	Lampans timmar, Källa, Ingående signal, Upplösning, Videosignal, Uppdateringsfrekvens, 3D-format, Synkroniseringsinfo, Status, Serienummer, Event ID
	Version	-
Menyn Återställ ☛ <a href="#">sid.100</a>	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

\* Antal språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

## Menyn Nätverk

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Inställningsalternativ
Menyn Grundlägg. ☛ <a href="#">sid.93</a>	Projektornamn	-
	Kontr.lösen f. Web	-
	Projektornyckelord	På och Av
	Visa LAN-info.	Text och QR-kod, Text
Menyn Trådlöst LAN ☛ <a href="#">sid.94</a>	Anslutningsläge	Snabb, Avancerad
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Auto SSID-inst.	På och Av
	SSID	-
	Sök efter åtkomstpunkt	-
	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	Visning av SSID	På och Av
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn Säkerhet ☛ <a href="#">sid.95</a>	Säkerhet	Nej, WPA2-PSK och WPA/WPA2-PSK
	Lösenfras	-
Menyn E-post ☛ <a href="#">sid.96</a>	Meddel. om e-post	På och Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Inst. av adress 1, Inst. av adress 2, och Inst. av adress 3	-
Menyn Övriga ☛ <a href="#">sid.97</a>	SNMP	På och Av
	IP-adr.1 f. trap och IP-adr.2 f. trap	-
	Bonjour	På och Av
	Message Broadcasting	På och Av

## Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.



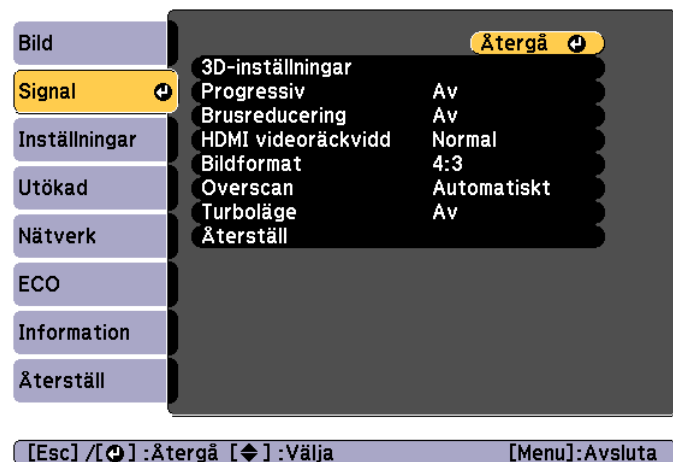
Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.43</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Justering är endast möjlig vid mottagning av komponentvideosignaler. Om en kompositvideo- eller S-videosignal matas in är det endast möjligt att utföra justeringar när NTSC-signaler matas in.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.

Undermeny	Funktion
<b>Färgtemperatur</b>	Justerar bildernas färgton. Du kan justera färgtonerna i tre steg från <b>Hög</b> , <b>Medium</b> , och <b>Låg</b> . Bilden tonas i blått när <b>Hög</b> väljs, och i rött när <b>Låg</b> väljs.
<b>Färgjustering</b>	Du kan justera färgstyrkan individuellt för <b>Röd</b> , <b>Grön</b> , och <b>Blå</b> .
<b>Automatisk bländare</b>	Ställ in till <b>Normal</b> eller <b>Hög hastighet</b> för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Välj <b>Hög hastighet</b> för att göra snabbare iris-korrigeringar som passar scenens hastighet. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" <a href="#">sid.44</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Bild</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.100</a>

## Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på menyn Signal när källan är USB Display, USB, eller LAN.



Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	Ställ in till <b>På</b> för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.
<b>Upplösning</b>	Ställ in till <b>Automatiskt</b> för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> , till exempel om en del av bilden saknas, justera till <b>Bred</b> för bredbildsskärmar, eller ställ in till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
<b>Tracking</b>	Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
<b>Synkronisering</b>	Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
<b>Placering</b>	Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.

Undermeny	Funktion
<b>3D-inställningar</b>	<p>Ställ in för visning av 3D-bilder.</p> <p><b>3D-visning:</b> Ställ in till <b>På</b> när 3D-innehåll visas. Om detta är inställt på <b>Av</b> projiceras 2D-bilder även om en 3D-ingångssignal matas in.</p> <p><b>2D-3D-konvertering:</b> (kan enbart ställas in om <b>3D-visning</b> är inställt på <b>På</b> och <b>3D-format</b> är inställt på <b>Autom.</b> eller <b>2D.</b>) Konverterar 2D-bilder till 3D-bilder och projicerar dem sedan. Du kan välja styrka <b>Svag</b>, <b>Medium</b> eller <b>Stark</b>.</p> <p><b>3D-format:</b> Välj format för 3D-ingångssignalen. När inställd på <b>Automatisk</b> väljs formatet automatiskt beroende på insignalen. I vanliga fall ska inställningen vara <b>Autom.</b></p> <p><b>3D-djup:</b> Justerar djupet i 3D-bilden.</p> <p><b>Diag. Skärmstorlek:</b> Ställer in projektionsstorlek för 3D-bilden. Genom att matcha den faktiska 3D-bildens storlek kan du projicera en 3D-bild som är en naturtrogen återgivning av originalet.</p> <p><b>3D-ljusstyrka:</b> Justerar ljusstyrkan på projicerad bild.</p> <p><b>Omvända 3D-glasögon:</b> Slutaröppningens timing för 3D-glasögonen omvänds från vänster till höger. Använd detta alternativ om du inte kan se 3D-bilder korrekt.</p> <p><b>Medd. t. 3D-tittaren:</b> Ställ in till <b>På</b> för att visa varningar för 3D-bilder. Visar varningar vid visning av 3D-bilder.</p>
<b>Progressiv</b>	<p>(När komponentvideo eller RGB-video matas in kan inställningen bara justeras om signalen som matas in är en sammanflätad signal (480i/576i/1080i). Det här alternativet kan inte ställas in när en digital RGB-signal matas in.)</p> <p><u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). (IP-konvertering)</p> <p><b>Av:</b> Idealiskt för bilder med mycket rörelse.</p> <p><b>Video:</b> Idealiskt för allmänna videobilder.</p> <p><b>Film/Auto:</b> Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.</p>




Undermeny	Funktion
<b>Brusreducering</b>	(Det här alternativet kan inte ställas in när en digital RGB-signal matas in vid projicering av en sammanflätad signal när <b>Progressiv</b> är inställt på <b>Av</b> .) (Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Spel</b> .) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med väldigt lite brus, t.ex. DVD-skivor.
<b>HDMI videoräckvidd</b>	När projektorns HDMI/MHL-ingång är ansluten till en DVD-spelare, ställ in inställningen för projektorns videoräckvidd enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingångssignal från Computer-ingången. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja insignal från Video-ingången. Om du väljer <b>Automatiskt</b> , identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , välj lämplig signal enligt den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna. ☛ "Ändra bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden" <a href="#">sid.44</a>
<b>Overscan</b>	Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till <b>Av</b> , <b>4%</b> , eller <b>8%</b> . När källan är HDMI är <b>Automatiskt</b> tillgänglig. När <b>Automatiskt</b> är valt ändras automatiskt till <b>Av</b> eller <b>8%</b> enligt den ingående signalen.
<b>Turboläge</b>	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Spel</b> .) Detta snabbar på bildvisningen. Om du är bekymrad över att grafiken laggar ställer du in detta på <b>På</b> . När det är inställt på <b>På</b> är <b>Horisontal keystone</b> och <b>Quick Corner</b> inaktiverat.

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.100</a>

## Menyn Inställningar

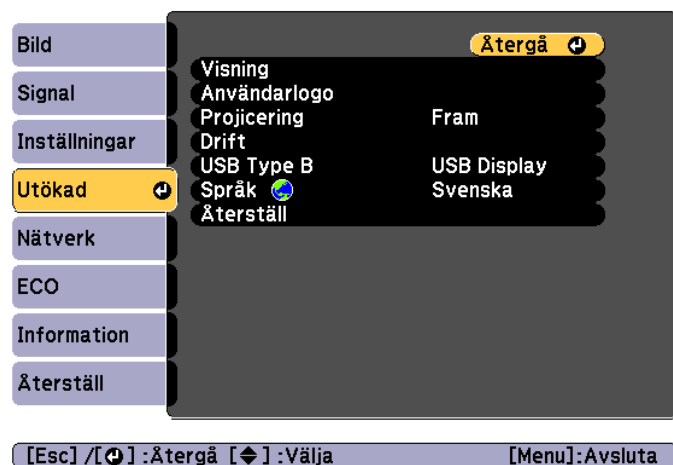


Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	<p>Du kan korrigera keystone-förvrängning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>H/V keystone</b> är valt: Justera <b>Vertikal keystone</b> och <b>Horisontal keystone</b> för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning. Du kan också ställa in Keystonekorrigering och Autom. v-keystone till <b>På</b> eller <b>Av</b>.</li> <li>När <b>Quick Corner</b> är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ "Quick Corner" <a href="#">sid.40</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Växlar till split screen-projicering.</p> <p>☛ "Projicera två bilder samtidigt (Split Screen)" <a href="#">sid.48</a></p>
<b>Driftspärr</b>	<p>Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel.</p> <p>☛ "Begränsa Användningen (Driftspärr)" <a href="#">sid.73</a></p>

Undermeny	Funktion
<b>Visarens form</b>	<p>Du kan välja form på visaren.</p> <p>Visare 1: </p> <p>Visare 2: </p> <p>Visare 3: </p> <p>☛ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.66</a></p>
<b>Volym</b>	<p>Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.</p>
<b>Fjärrmottagare</b>	<p>Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är <b>Av</b> kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.</p>
<b>Användarknapp</b>	<p>Du kan välja och tilldela ett alternativ från menyn Konfiguration till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på knappen [User] får du fram det tilldelade menyalternativet för urval/justering direkt, vilket gör att du kan utföra inställningar/justeringar med bara en knapptryckning. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, 3D-format, Visa QR-kod</b></p>
<b>Testmönster</b>	<p>Du kan visa ett testmönster för att justera projiceringen utan att ansluta annan utrustning när du ställer in projektorn. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. För att stänga testmönstret, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Observera</b></p> <p>Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</p> </div>

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna, utom <b>Användarknapp</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.100</a>

## Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	Du kan göra inställningar för projektorns skärm. <b>Meddelanden:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b> . Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning. <b>Visa bakgrund</b> *1: Du kan ställa in skärmbakgrunden till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> när ingen bildsignal finns tillgänglig. <b>Startbild</b> *1: Ställ in till <b>På</b> för att visa <b>Användarlogo</b> när projiceringen startar. <b>A/V ljud/av</b> *1: Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> .
<b>Användarlogo</b> *1	Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljud/av, osv. är aktivt. ☛ "Spara en användarlogo" <a href="#">sid.69</a>
<b>Projicering</b>	Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad. <b>Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak</b> Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder. <b>Fram ↔ Fram/tak</b> <b>Bak ↔ Bak/tak</b> ☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.21</a>

Undermeny	Funktion
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Ställ in till <b>På</b> för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den. Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när t.ex. ett strömbavbrott avhjälpits om strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Ställ in till <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1500 m.</p> <p><b>Starta källsökning:</b> Ställ in på <b>På</b> för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild när projektorn startar. Ställ in på <b>Av</b> för att projicera bilder från samma källa som senast projektorn användes.</p> <p><b>Slå på automatiskt:</b> (Enbart tillgängligt om <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>Kommunikation på</b>.) Om det är inställt på <b>Dator</b>, och projektorn tar emot en bildsignal från dateringången och är i vänteläge slås projektorn på.</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>USB Display:</b> Aktiverar USB Display. ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.34</a></p> <p><b>Link 21L:</b> Aktiverar ESC/VP21-kommandona. ☛ "ESC/VP21-kommandon" <a href="#">sid.79</a></p>
<b>Språk</b>	Du kan ange språk för meddelanden och menyer.
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa justeringsvärdena för <b>Visning</b>*1 och <b>Drift</b>*2 från menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.100</a></p>

\*1 När **Användarlogoskydd** är inställt till **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

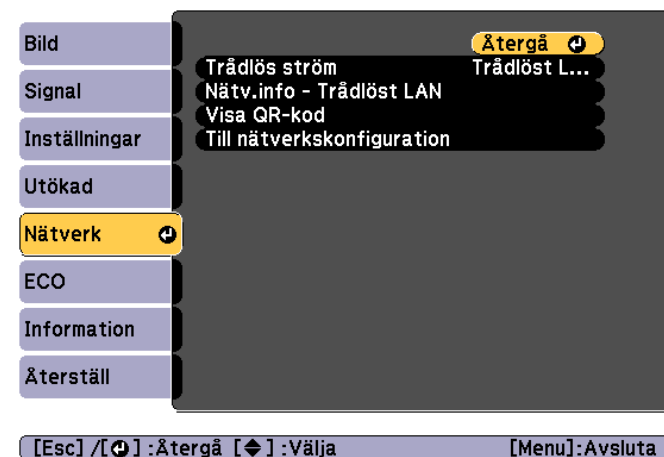
☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.71](#)

\*2 Förutom för **Hög höjd läge** och **Starta källsökning**.

## Menyn Nätverk

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** till **Av** och konfigurera sedan nätverket.

☛ "Ställa in Lösenordsskydd" [sid.71](#)



Undermeny	Funktion
<b>Trådlös ström</b>	Välj <b>Trådlöst LAN på</b> när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst. Standardvärdet är <b>Trådlöst LAN på</b> .

Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - Trådlöst LAN</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslutningsläge</li> <li>• Trådlöst LAN</li> <li>• Antennnivå</li> <li>• Projektornamn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> <li>• Regionkod*</li> </ul>
<b>Visa QR-kod</b>	Visar QR-koden.
<b>Till nätverkskonfiguration</b>	Följande menyer finns för nätverksalternativ. <b>Grundlägg., Trådlöst LAN, Säkerhet, E-post, Övriga, Återställ, och Inställning klar</b>

\* Visar tillgänglig regionsinformation för den Trådlösa LAN-enhet som används. För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

## **Kontaktlista för Epson-projektor**

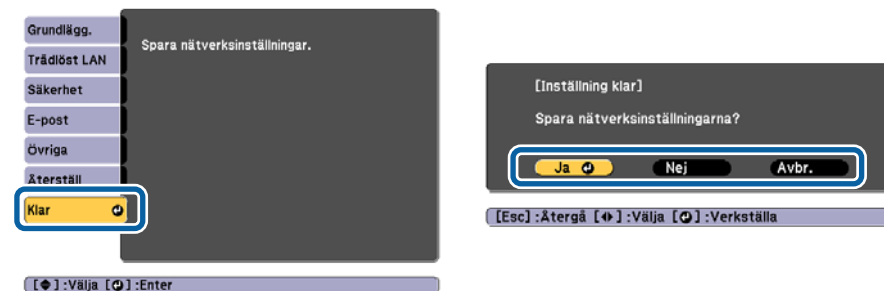


- Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på ett nätverk kan du ställa in funktioner och styra projektorn. Denna funktion kallas Webbstyrning. Du kan enkelt skriva text med ett tangentbord när du gör inställningar för Webbstyrning som t.ex. säkerhetsinställningar.
- "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" [sid.75](#)
- Kontakta din nätverksadministratör för mer information om nätverksinställningar.

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Klar** och väljer **Ja**, **Nej**, eller **Avbr.** Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



**Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.

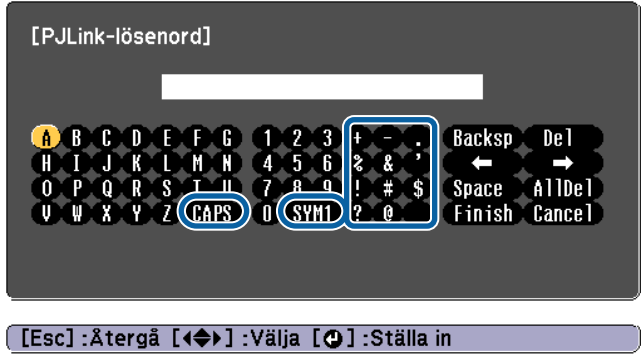
**Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

**Avbr.:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

## Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Tryck på knapparna [A][B][C][D] på fjärrkontrollen eller [V][W][X][Y] på kontrollpanelen. Flytta pekaren med knapparna till önskad tangent och tryck sedan på knappen [↵] för att skriva in önskat tecken. Skriv in siffror genom att hålla ned knappen [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på tangentbordet. Tryck på **Cancel** på tangentbordet om du vill avbryta inmatningen.





- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen [↵] trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.
- Varje gång tangenten **SYM1/2** väljs och knappen [↵] trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.

Följande text kan skrivas in.

Nummer	0123456789
Alfabetet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Med undantag för **SSID** kan inte kolon och mellanslag användas i menyn Nätverk.
- Vissa symboler (" \* , ; [ \ ] ) kan inte skrivas in med hjälp av tangentbordsprogrammet. Använd din webbläsare för att skriva in text.
- "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" [sid.75](#)

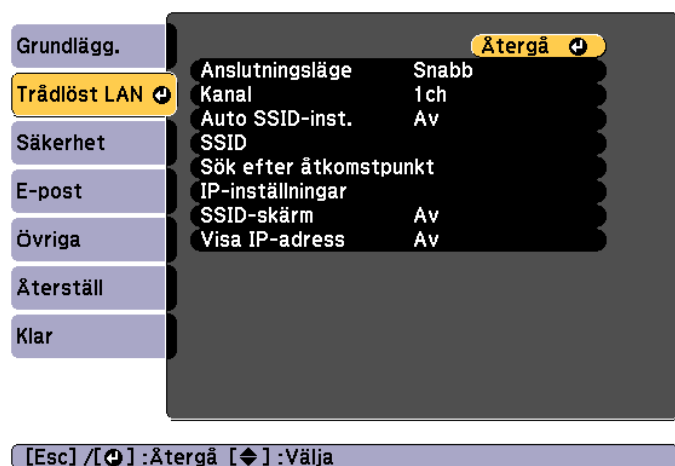
Menyn Grundlägg.



Undermeny	Funktion
Projektornamn	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Följande symboler kan inte användas: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Du kan ange upp till åtta alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda *). Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och styra projektorn via webbläsaren på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.75</a>
Projektornyckel-ord	När inställningen är <b>På</b> måste du ange nyckelordet när du vill ansluta projektorn till en dator via ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> .

Undermeny	Funktion
Visa LAN-info.	Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation. Om en QR-kod visas kan du ansluta till nätverket genom att bara läsa QR-koden med Epson iProjection. Standardvärdet är <b>Text och QR-kod</b> . ☛ "Projicera med QR-kod" <a href="#">sid.63</a>

## Menyn Trådlöst LAN



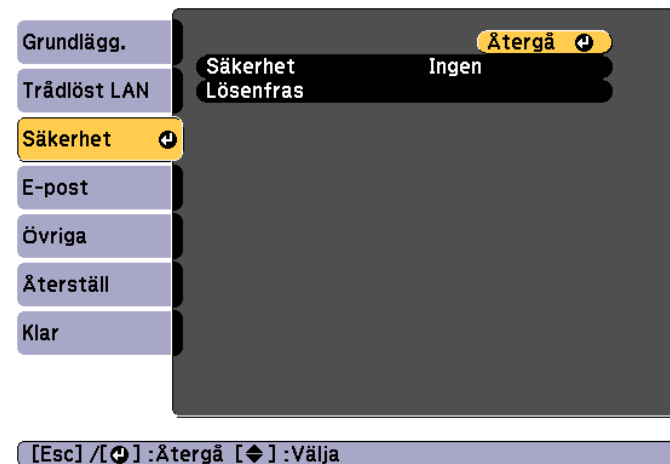
Undermeny	Funktion
Anslutningsläge	Ställ in det anslutningsläge som ska användas när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN. Om du väljer <b>Snabb</b> , skapas ett litet nätverk automatiskt av projektorn och datorn. Det används med EasyMP Network Projection. Om <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>På</b> blir projektorn en enkel åtkomstpunkt; om det är inställt på <b>Av</b> skapas nätverket i <b>Ad hoc-läge</b> . Om du väljer <b>Avancerad</b> upprättas anslutningen i <b>infrastrukturläge</b> genom den installerade åtkomstpunkten.

Undermeny	Funktion
Kanal	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Välj frekvensband som används av det trådlösa LAN-nätverket från <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , eller <b>11ch</b> . Standardvärdet är <b>11ch</b> .
Auto SSID-inst.	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) När denna ställs in på <b>På</b> , kan du snabbare söka efter projektorn bland många projektorer. SSID anges automatiskt. Vid anslutning till flera projektorer från en dator i <b>Snabbläge</b> , ställ in detta på <b>Av</b> , och ange samma SSID i alla projektorer som ska anslutas.
SSID	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>Av</b> .) Ange ett SSID. När det finns ett SSID för det trådlösa LAN-nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken (: ^ kan enbart anges från webbläsaren).
Sök efter åtkomstpunkt	(Detta kan enbart ställas in om <b>Trådlös ström</b> är inställt på <b>Trådlöst LAN på</b> och <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b> .) Projektorn söker efter en lokal åtkomstpunkt. Då kan du ställa in trådlöst LAN genom att bara välja anslutningsplats för trådlöst LAN.

Undermeny	Funktion
<b>IP-inställningar</b>	<p>(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Avancerad</b>.)</p> <p>Du kan göra nätverksinställningar.</p> <p><b>DHCP:</b> Ställ in till <b>På</b> för att göra nätverksinställningar med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>IP-adress:</b> Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p> <p><b>Nätmask:</b> Du kan ange projektorns nätmask. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adress:</b> Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande Gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>SSID skärm</b>	För att förhindra att SSID visas på LAN-nätverkets vänteläggsskärm, ställ in till <b>Av</b> .
<b>Visa IP-adress</b>	För att förhindra att IP-adressen visas på LAN-nätverkets vänteläggsskärm, ställ in till <b>Av</b> .

## Menyn Säkerhet

Tillgänglig när Trådlös LAN-enhet är installerad.



Undermeny	Funktion
<b>Säkerhet</b>	<p>Välj säkerhetstyp från alternativen som visas.</p> <p>Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.</p>

Undermeny	Funktion
<b>Lösenfras</b>	<p>Ange lösenfrasen. Du kan skriva in minst 8 och högst 63 alfanumeriska enkelbyte-tecken.</p> <p>När det används med EasyMP Network Projection, behöver du inte skriva in lösenfrasen i datorn om det är den initiala (standard) lösenfrasen.</p> <p>Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att du ändrar lösenordsfrasen regelbundet. Om nätverksinställningarna initieras, återställs den initiala lösenfrasen.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.98</a></p> <p>Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.</p> <p>☛ "Ändra inställningar med webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.75</a></p> <p>I Snabb-läget är den initiala lösenfrasen inställd.</p>

## Säkerhetstyp

Om den trådlösa LAN-enheten är installerad rekommenderar vi starkt att du ställer in skydd.

WPA är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten för trådlösa nätverk. Projektorn stöder TKIP och AES-kryptering.

WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan att en server används. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.

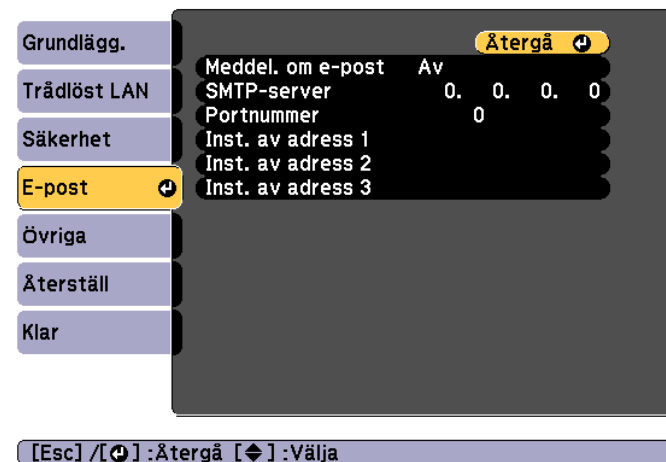


Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.

## Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

☛ "Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem" [sid.78](#)

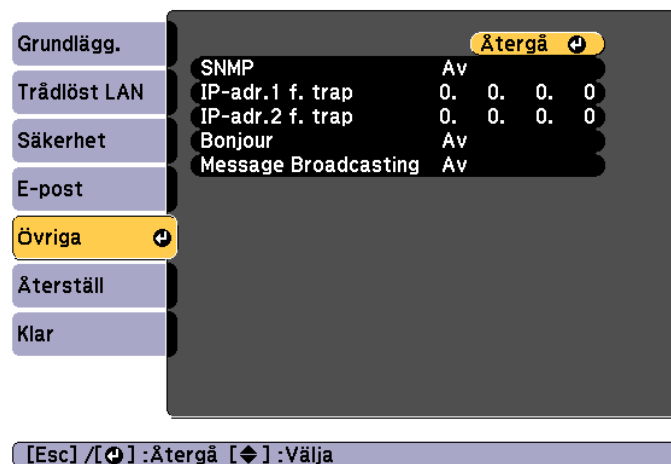


Undermeny	Funktion
<b>Meddel. om e-post</b>	Ställ in till <b>På</b> för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
<b>SMTP-server</b>	<p>Du kan ange <u>IP-adressen</u> för projektorns SMTP-server.</p> <p>Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.

Undermeny	Funktion
<b>Inst. av adress 1/ Inst. av adress 2/ Inst. av adress 3</b>	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Följande tecken kan inte användas: " ( ) , ; < > [ \ ]  Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen med meddelande om att ett fel uppstått eller varning uppkommit. Du kan välja flera av alternativen som visas.

Undermeny	Funktion
<b>IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Bonjour</b>	Ställ in denna på <b>På</b> när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour. Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broad-casting</b>	Du kan växla EPSON Message Broadcasting-funktionen mellan aktiverad och inaktiverad.

## Menyn Övriga



Undermeny	Funktion
<b>SNMP</b>	Ställ in till <b>På</b> för att övervaka projektorn med SNMP. Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är <b>Av</b> .

## Menyn Återställ

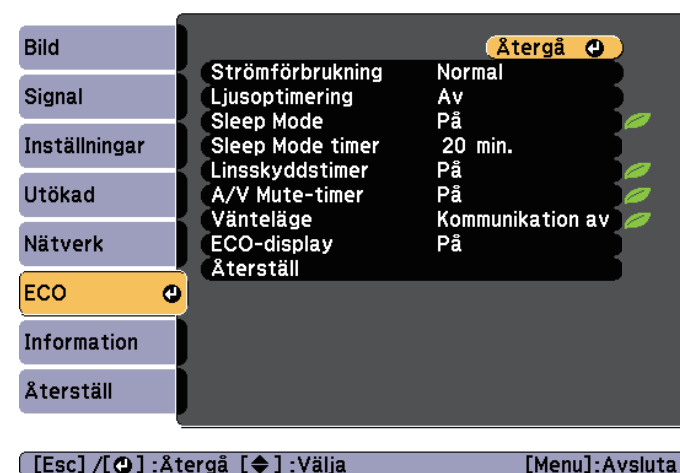
Återställer alla nätverksinställningar.



Undermeny	Funktion
Återställ nätverksinställningar.	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar.

## Menyn ECO

När du ställer in menyn ECO, utför projektorn funktioner för att spara energi. När energisparinställningarna har aktiverats visas bladikonen intill varje undermeny.



Undermeny	Funktion
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när <b>ECO</b> är valt och fläktljudet minskar. Vid användning på en hög höjd eller på platser med höga temperaturer kanske du inte kan ändra inställningar.
<b>Ljusoptimering</b>	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Strömförbrukning</b> är inställt på <b>Normal</b> .) När den är inställd på <b>På</b> justeras lampans ljusstyrka efter bilden som projiceras. Det bidrar till att minska energiförbrukningen genom att sänka lampans ljusstyrka efter scenen som projiceras. Inställningen sparas för varje Färgläge.

Undermeny	Funktion
<b>Sleep Mode</b>	När det är inställt på <b>På</b> , stoppas automatiskt projiceringen när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder vidtas under en viss tid. Om ingen bildsignal tas emot på ca fem minuter, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När en bildsignal tas emot, återgår projektorn till normal driftstatus.
<b>Sleep Mode timer</b>	När <b>Sleep Mode</b> är inställd på <b>På</b> , kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.
<b>Linsskyddstimer</b>	När den är inställd på <b>På</b> , stänger den automatiskt av strömmen 30 minuter efter att linsskyddet satts på. Om linsskyddet är på i ca trettio minuter, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När linsskyddet tas av, återgår projektorn till normal driftstatus.
<b>A/V Mute-timer</b>	När den är inställd på <b>På</b> , stänger den automatiskt av strömmen 30 minuter efter att A/V ljudavst. har aktiverats. Om A/V ljudavst. har aktiverats, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När A/V ljudavst. avaktiveras, återgår projektorn till normal driftstatus.
<b>Vänteläge</b>	När denna är inställd på <b>Kommunikation på</b> kan du övervaka och styra projektorn från en dator, även om projektorn befinner sig i vänteläget. ☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.75</a>
<b>ECO-display</b>	När den är inställd på <b>På</b> , när lampans ljusstyrka ändras från normal till låg eller låg till normal, visas bladikoner längst ner till vänster på den projicerade skärmen för att indikera strömsparstatusen.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>ECO</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.100</a>

## Menyn Information (endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.33](#)



Undermeny	Funktion
<b>Projektorinfo</b>	Du kan visa följande information. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampans timmar*</li> <li>• Källa</li> <li>• Ingående signal</li> <li>• Upplösning</li> <li>• Videosignal</li> <li>• Uppdateringsfrekv</li> <li>• 3D-format</li> <li>• Synkroniseringsinfo</li> <li>• Status</li> <li>• Serienummer</li> <li>• Event ID</li> </ul>
<b>Version</b>	Visar projektorns fasta programvaruversion.

\* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

## Menyn Återställ



Undermeny	Funktion
<b>Återställ alla</b>	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande inställningar återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal, Användarlogo, Lampans timmar, Språk, Lösenord, Användarknapp</b> och alla punkter på menyn <b>Nätverk</b> .
<b>Återst. lampans timmar</b>	Rensar lampans ackumulerade drifttid. Återställ tiden när du byter lamp.



När alternativen i menyn Konfiguration har ställts in för en projektor, kan du använda den för att utföra satsvis inställningar för flera projektorer (batchinställning). Batchinställningsfunktionen är enbart för projektorer med samma modellnummer.

Välj en av följande metoder.

- Ställ in med USB-flashenhet.
  - Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel.
- Denna bruksanvisning beskriver metoderna USB-flashenhet och USB-kabel.



- Följande innehåll finns inte i batchinställningsfunktionen.
  - Inställningar i menyn Nätverk (förutom för menyn E-post och menyn Övriga)
  - Lampans timmar och status från menyn Information
- Utför batchinställning före justering av den projicerade bilden. Justeringsvärden för den projicerade bilden som H/V-Keystonekorrigering reflekteras av batchinställningsfunktionen. Om batchinställning utförs efter justering av den justerade bilden kan tidigare justeringar förändras.
- Vid användning av batchinställningsfunktionen ställs användarlogotypen in för övriga projektorer. Ha ingen konfidentiell information och så vidare som användarens logotyp.



## Obs

Att utföra batchinställning är kundens ansvar. Om batchinställning inte lyckas på grund av strömavbrott, kommunikationsfel eller liknande är kunden ansvarig för eventuella reparationskostnader som det kan medföra.

## Ställa in med USB-flashenhet.

Detta avsnitt beskriver hur du utför batchinställning med en USB-flashenhet.



- Använd USB-flashenhet med FAT-format.
- Batchinställningsfunktionen kan inte användas med USB-flashenheter som har säkerhetsfunktioner. Använd en USB-flashenhet som inte har säkerhetsfunktioner.
- Batchinställningsfunktionen kan inte användas med USB-kortläsare eller USB-hårddiskar.

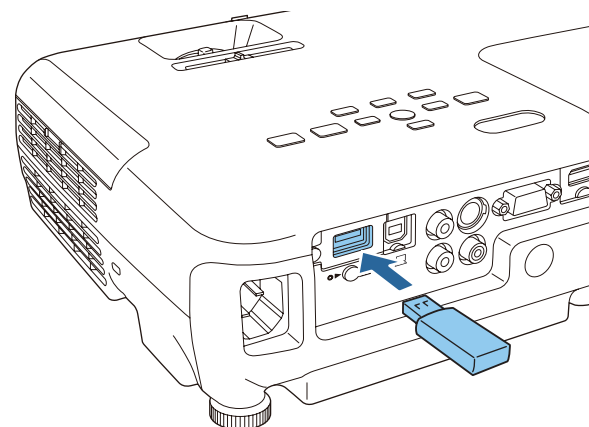
## Spara inställningar till USB-flashenhet

**1**

Koppla från strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har slocknat.

**2**

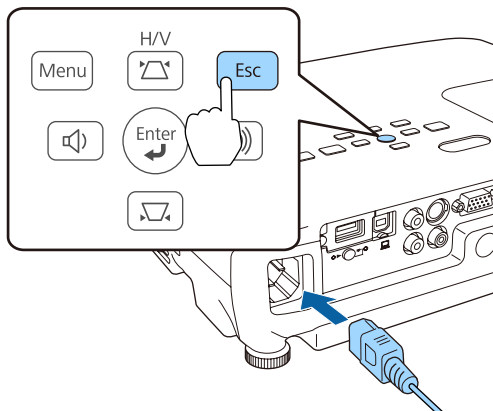
Anslut USB-flashenheten till projektorns USB-A-port.



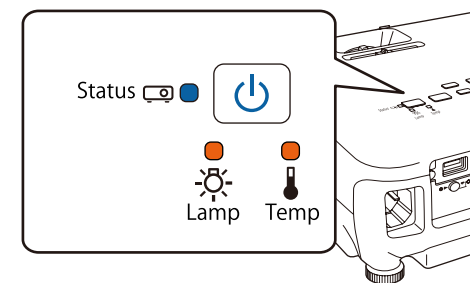


- Anslut USB-flashenheten direkt till projektorn. Om USB-flashenheten är ansluten till projektorn genom en USB-hubb kanske inte inställningarna sparas korrekt.
- Anslut en tom USB-flashenhet. Om USB-flashenheten innehåller data förutom batchinställningsfilen kanske inte inställningarna sparas korrekt.
- Om du har sparat en batchinställningsfil från en annan projekt till USB-flashenheten ska du radera den filen eller ändra filens namn. Batchinställningsfunktionen kan inte skriva över en batchinställningsfil.
- Filnamnet för batchinställningen är PJCONFDATA.bin. Om du måste ändra filnamnet gör du det genom att lägga till text efter PJCONFDATA. Om du ändrar delen PJCONFDATA i filnamnet kanske inte projektorn hittar filen korrekt.
- Du kan enbart använda enkelbyte-tecken i filnamnet.

- 3** Samtidigt som du håller ner knappen [Esc] på fjärrkontrollen ansluter du strömkabeln till projektorn.



När projektorns indikatorer tänds efter det släpper du knappen [Esc]



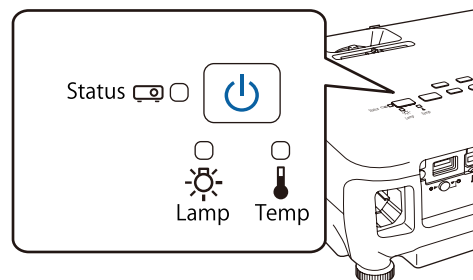
**Ström: Blå - På / Status: Blå - På / Lamp: Orange - På / Temp: Orange - På**

När alla indikatorer blinkar skrivs batchinställningsfilen.

### **Obs**

- Koppla inte från strömkabeln från projektorn när filen håller på att skrivas. Om strömkabeln kopplas från kanske inte projektorn startar som den ska.
- Koppla inte från USB-flashenheten från projektorn medan filen håller på att skrivas. Om USB-flashenheten kopplas från kanske inte projektorn startar som den ska.

När skrivningen är klar går projektorn i normalfall till vänteläge.

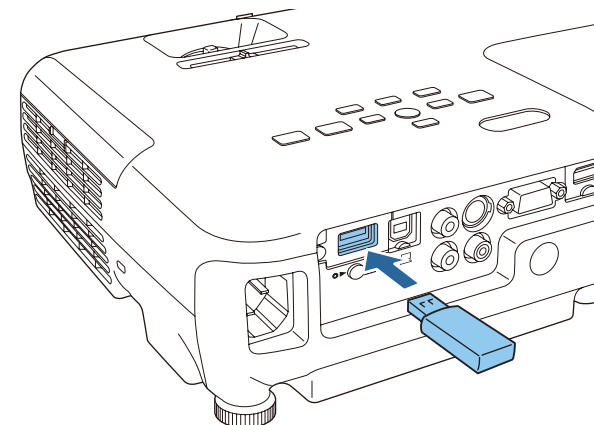


**Ström: Blå - På**

När projektorn är i vänteläge ska du ta bort USB-flashenheten.

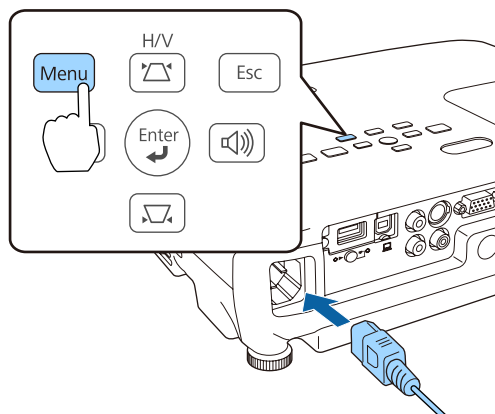
## Reflektera sparade inställningar till andra projektorer

- 1** Koppla från strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har slocknat.
- 2** Anslut USB-flashenheten som innehåller den sparade batchinställningsfilen till projektorns USB-A-port.

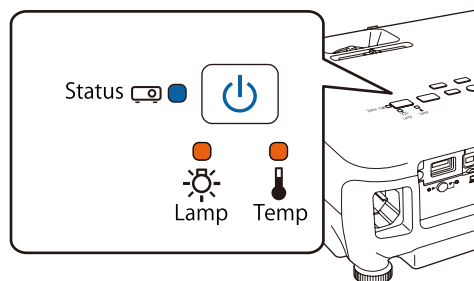


- Om USB-flashenheten innehåller en till tre typer av batchinställningsfiler reflekteras filen till den projektor som har samma modellnummer. Om det finns flera filer för en projektor med samma modellnummer kanske inte inställningarna reflekteras korrekt.
- Om det finns fyra eller fler typer av batchinställningsfiler på USB-flashenheten kanske inte inställningarna reflekteras korrekt.
- Spara inga data förutom batchinställningsfilen på USB-flashenheten. Om USB-flashenheten innehåller data förutom batchinställningsfilen kanske inte inställningarna reflekteras korrekt.

- 3** Samtidigt som du håller ner knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen ansluter du strömkabeln till projektorn.



När projektorns indikatorer tänds efter det släpper du knappen [Menu]



Ström: Blå - På / Status: Blå - På / Lamp: Orange - På / Temp: Orange - På

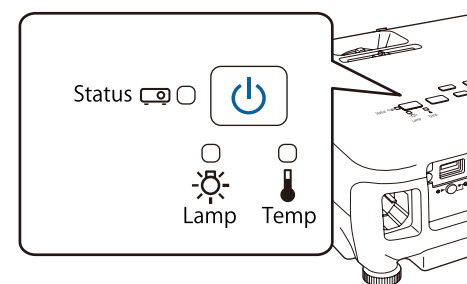
Indikatorerna fortsätter lysa ungefär 75 sekunder.

När alla indikatorer börjar blinka skrivs batchinställningsfilen.

### Obs

- Koppla inte från strömkabeln från projektorn när inställningarna håller på att skrivas. Om strömkabeln kopplas från kanske inte projektorn startar som den ska.
- Koppla inte från USB-flashenheten från projektorn medan inställningarna håller på att skrivas. Om USB-flashenheten kopplas från kanske inte projektorn startar som den ska.

- 4** När skrivningen är klar går projektorn i normalfall till vänteläge.



Ström: Blå - På

När projektorn är i vänteläge ska du ta bort USB-flashenheten.

## Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel.

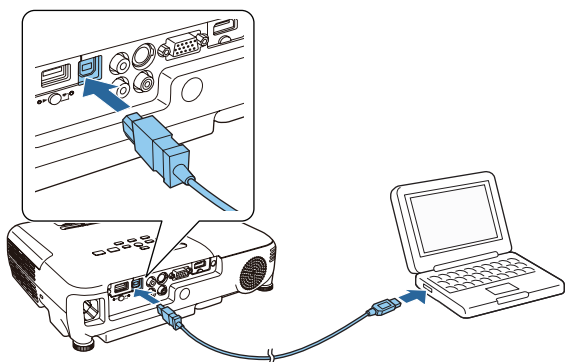


Följande operativsystem har stöd för batchinställningsfunktionen.

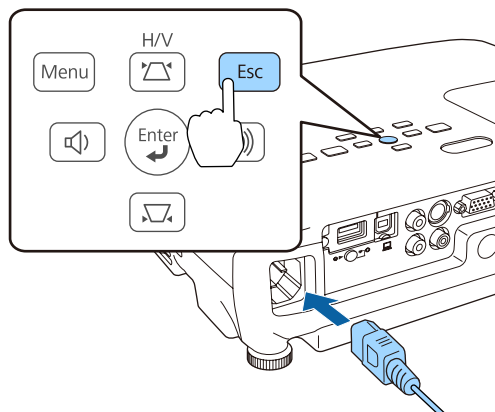
- Windows Vista eller senare
- Mac OS X 10.5.3 eller senare

## Spara inställningar till en dator

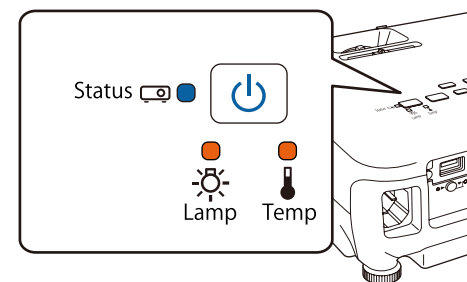
- 1 Koppla från strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har slocknat.
- 2 Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.



- 3 Samtidigt som du håller ner knappen [Esc] på fjärrkontrollen ansluter du strömkabeln till projektorn.



När projektorns indikatorer tänds efter det släpper du knappen [Esc]



**Ström: Blå - På / Status: Blå - På / Lamp: Orange - På / Temp: Orange - På**

Projektorn upptäcks som en flyttbar hårddisk av datorn.

- 4 Öppna den flyttbara hårddisken och spara batchinställningsfilen (PJCONFDATA.bin) på datorn.



Om du måste ändra namn på batchinställningsfilen ska du lägga till text efter PJCONFDATA. Om du ändrar delen PJCONFDATA i filnamnet kanske inte projektorn hittar filen korrekt.

- 5 Utför "Ta bort USB-enhet" på datorn och koppla sedan från USB-kabeln.

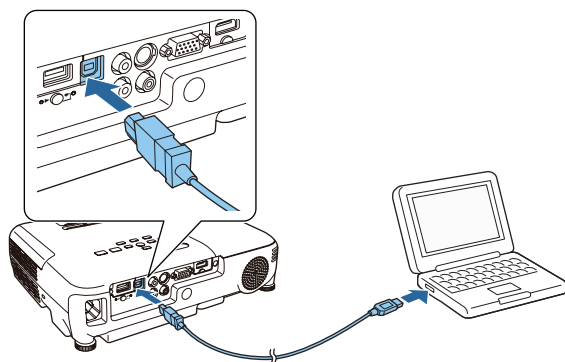


Om du använder OS X ska du utföra "Ta bort EPSON\_PJ".

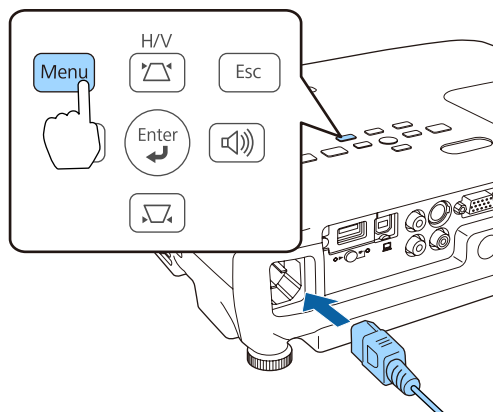
Projektorn går till vänteläge.

## Reflektera sparade inställningar till andra projektorer

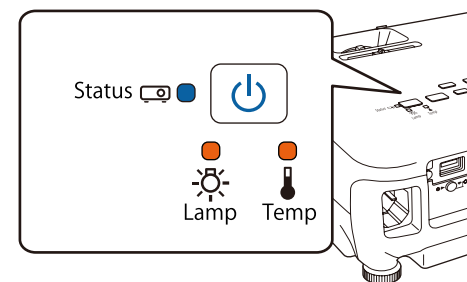
- 1** Koppla från strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har slocknat.
- 2** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel.



- 3** Samtidigt som du håller ner knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen ansluter du strömkabeln till projektorn.



När projektorns indikatorer tänds efter det släpper du knappen [Menu]



**Ström: Blå - På / Status: Blå - På / Lamp: Orange - På / Temp: Orange - På**

Projektorn upptäcks som en flyttbar hårddisk av datorn.

- 4 Kopiera batchinställningsfilen (PJCONFDATA.bin) som du har sparat på datorn till en mapp på översta nivån på den flyttbara hårddisken.



Kopiera inga andra filer eller mappar än batchinställningsfilen till den flyttbara hårddisken.

- 5 Utför "Ta bort USB-enhet" på datorn och koppla sedan från USB-kabeln.



Om du använder OS X ska du utföra "Ta bort EPSON\_PJ".

När alla indikatorer börjar blinka skrivs batchinställningsfilen.











## Obs

Koppla inte från strömkabeln från projektorn när inställningarna håller på att skrivas. Om strömkabeln kopplas från kanske inte projektorn startar som den ska.

När skrivningen är klar går projektorn i normalfall till vänteläge.

## Om inställningen misslyckas

Indikatorerna visar om något fel skulle inträffa. Kontrollera status för indikatorerna.

Status för indikatorerna	Åtgärd
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Orange - blinkar snabbt Temp: Orange - blinkar snabbt</p>	<p>Batchinställningsfilen kan vara skadad eller USB-flashenheten eller USB-kabeln kanske inte är korrekt ansluten. Koppla från USB-flashenheten eller USB-kabeln, koppla från och koppla sedan in projektorns strömkabel och försök därefter på nytt.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Ström: Blå - blinkar snabbt Status: Blå - blinkar snabbt Lamp: Orange - blinkar snabbt Temp: Orange - blinkar snabbt</p>	<p>Skrivning av inställningarna kanske inte har lyckats och ett fel har inträffat i projektorns fasta programvara. Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som finns i kontaktlista för Epson-projektor.</p>



# Felsökning

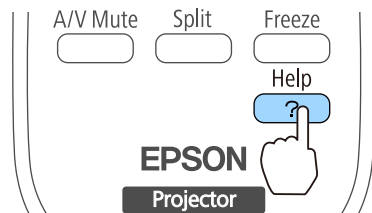
Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.



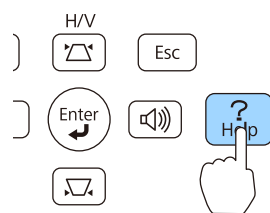
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- Tryck på knappen [Help].  
Hjälpskärmen visas.

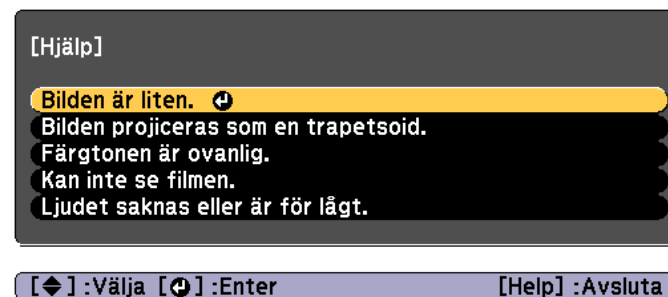
Vid användning av fjärrkontrollen



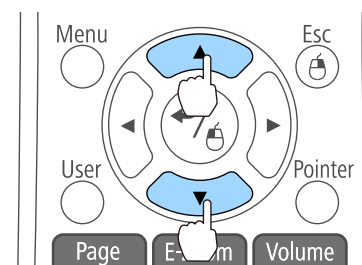
Vid användning av kontrollpanelen



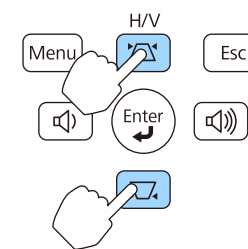
- Välj ett menyalternativ.



Vid användning av fjärrkontrollen

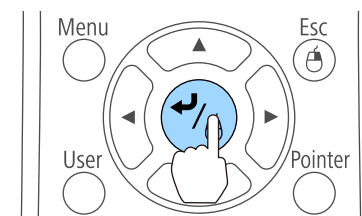


Vid användning av kontrollpanelen

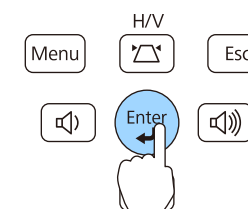


- Bekräfta valet.

Vid användning av fjärrkontrollen



Vid användning av kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.  
Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.

## Bilden är liten.

- ❓ Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?  
·Använd zoomreglaget för att ändra bildens storlek.
- ❓ Är projektorn för nära skärmen?  
·Flytta bort projektorn från skärmen.

[Esc] :Återgå

[Help] :Avsluta



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

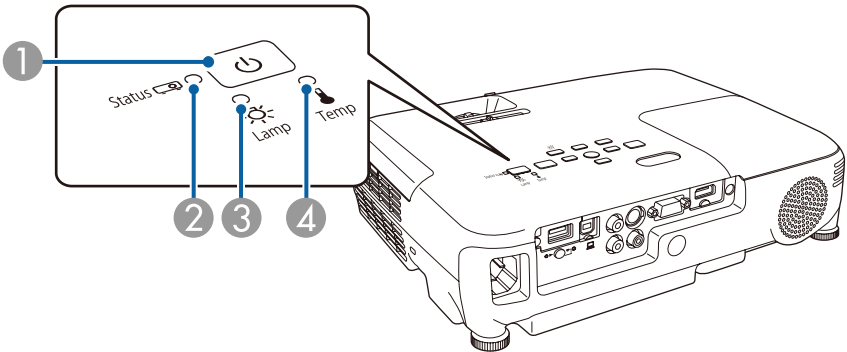
☞ "Lös problem" [sid.111](#)

Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan går du till "Avläsa indikatorerna" nedan. Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.115](#)

Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande fyra indikatorer. Indikatorerna färg och om de är tända visar projektorns status.



- 1 Strömindikator

2 Statusindikator






3 Lampindikator





4 Temperaturindikator
- Anger projektorns status.

Anger projektorns status.

Anger projiceringslampans status.

Anger status för den inre temperaturen.

















Indikatorer		Status	Förklaring
Strömförsörjning	Status		
 Blå - Tänd	<input type="checkbox"/> Släckt	Vänteläge	Ström tillförs projektorn. När du trycker på strömbrytaren [  ] i detta läge startar projiceringen.
		Nätverksövervakningsstatus	Projektorn övervakas och kontrolleras över ett nätverk (när <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>Kommunikation på</b> ). Om nätsladden kopplas ifrån och kopplas in igen i denna status, blinkar strömindikatorn blå.
 Blå - Tänd	 Blå - Blinkande	Uppvärmning	Detta är statusen direkt när projektorn slås på. Uppvärmningen tas ca 30 sekunder efter att lampan tänts. I denna status kan du inte stänga av projektorn, även om du trycker på [  ] strömbrytaren.













Indikatorer		Status	Förklaring
Strömförsörjning	Status		
 Blå - Tänd	 Blå - Blinkande	Nedkylningsstatus	Detta är statusen direkt när projektorn stängs av. I denna status är alla knappar avaktiverade.
 Blå - Tänd	 Blå - Tänd	Normal status	Projektorn projicerar.











Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.

Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.



Ibland när strömsladden kopplas bort förblir [☺]-strömindikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömförsörjning	Status	Lampa	Temperatur		
 Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Blinkande	 Av	Internt fel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
 Av	 Blå - Blinkande	 Av	 Orange - Blinkande	Fläktfel Sensorfel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
 Av	 Blå - Blinkande	 Av	 Orange - Tänd	Högtemp.fel (Överhettning)	Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.127</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.132</a></li> </ul> Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömför-sörjning	Status	Lampa	Tempera-tur		
					Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b> . ☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.90</a>
 Av	 Blå - Blin-kande	 Orange - Tänd	 Av	Lampfel Trasig lampa	Kontrollera det som står i de två punkterna nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken.</li> <li>☞ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.129</a></li> <li>• Rengör luftfiltret.</li> <li>☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.127</a></li> </ul>
					<b>Om lampan inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och strömsladden. <b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
					<b>Om lampan är sprucken:</b> Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.) ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
					Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b> . ☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.90</a>
				Lampluckan öppen	Kontrollera om lampan och lampluckan sitter riktigt monterade. Lampan tänds inte om lampan och lampluckan inte sitter som de ska. ☞ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.129</a>
 Av	 Blå - Blin-kande	 Orange - Blinkande	 Orange - Blinkande	Fel Auto iris	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor. ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
 Av	 Blå - Blin-kande	 Orange - Tänd	 Orange - Tänd	Strömfel	

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömför-sörjning	Status	Lampa	Tempera-tur		
 Blå - Blin-kande	 Tillstånds-bunden indi-kation	 Tillstånds-bunden indi-kation	 Orange - Blinkande	Högtemp.varning	(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.127</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.132</a></li> </ul>
 Blå - Blin-kande	 Tillstånds-bunden indi-kation	 Orange - Blinkande	 Tillstånds-bunden indi-kation	Byt lampa	Byt ut den mot en ny lampa.  "Byta ut lampan" <a href="#">sid.129</a> Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.



- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.  
 "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.115](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.

### Problem med Bilder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inga bilder visas</b> Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.</li> </ul>	 <a href="#">sid.116</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rörliga bilder visas inte</b> Rörliga bilder som projiceras från en dator är svarta och ingenting projiceras, eller inga rörliga bilder spelas upp på datorn.</li> </ul>	 <a href="#">sid.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projiceringen avbryts automatiskt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Stöds inte." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.117</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ingen signal" visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.118</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan inte visa 3D-bilder</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.118</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.119</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Störning eller förvrängning förekommer i bilderna</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.119</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bredd-/höjdförhållande, eller så har bilden blivit omvänd</b> Endast en del av bilden visas, höjd- och breddförhållandet är felaktigt, eller bilden kan visas omvänd uppifrån och ner eller från vänster till höger.</li> </ul>	 <a href="#">sid.120</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Färgerna på bilden är felaktiga</b> Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.</li> </ul>	 <a href="#">sid.121</a>

- Bilderna är mörka

  
[sid.122](#)

### Problem när projiceringen startar

- Projektorn slås inte på

  
[sid.122](#)

### Övriga Problem

- Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

  
[sid.123](#)

- Det är brus i ljudet (endast när USB-display projiceras)

  
[sid.123](#)

- Fjärrkontrollen fungerar inte

  
[sid.124](#)

- Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

  
[sid.124](#)

- E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

  
[sid.124](#)

- Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

  
[sid.125](#)

## Problem med Bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V ljud/av aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljud/av. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljud/av)" <a href="#">sid.65</a>
Är linsskyddet stängt?	Inga bilder visas om linsskyddet är stängt även bara en liten bit. Linsskyddet måste öppnas helt. ☛ "Framsida/Ovansida" <a href="#">sid.11</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla <a href="#">sid.100</a> När du använder USB Display, ställ in <b>USB Type B</b> på <b>USB Display</b> . ☛ Utökad - USB Type B <a href="#">sid.90</a>
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">sid.86</a>
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.



## Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bild du försöker projicera upphovsrättsskyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsskyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se den bruksanvisning som medföljde spelaren.

## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> , <b>Linsskyddstimer</b> eller <b>A/V Mute-timer</b> inställd på <b>På</b> ?	Om någon av dessa är inställd på <b>På</b> , stängs strömmen automatiskt av i följande situationer. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>Sleep Mode</b> är inställd på <b>På</b>: Om ingen åtgärd utförs under en viss tid när ingen bildsignal tas emot.</li> <li>När <b>Linsskyddstimer</b> är inställd på <b>På</b>: Om ca 30 minuter har gått sedan linsskyddet sattes på.</li> <li>När <b>A/V Mute-timer</b> är inställd på <b>På</b>: Om ca 30 minuter har gått sedan A/V ljudavst. aktiverades.</li> </ul> För att förhindra att projektorn stängs av automatiskt, ska alla inställningar stå på <b>Av</b> . ☛ "Menyn ECO" <a href="#">sid.98</a>
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

## Meddelandet "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.86</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs datorns dokumentation för information om hur du ändrar bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.139</a>

## Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a>
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.33</a>
Är strömmen för dator- eller videokällan påslagen?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara skickas till datorns LCD-skärm eller till tillbehörsskärmen måste du ändra utgången till en extern destination samt datorns egen skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a> ☛ Datorns dokumentation
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

## Kan inte visa 3D-bilder

Kontroll	Åtgärd
Är konfigurationsmenyn korrekt inställd?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ställ in <b>3D-visning</b> till <b>På</b>.</li> <li>• Ställ in <b>3D-format</b> till <b>Automatiskt</b> eller samma format som 3D-signalen från den anslutna enheten.</li> </ul> ☛ <b>Signal - 3D-inställningar</b> <a href="#">sid.86</a>
Är ingångssignalen en 3D-signal?	Kontrollera att den anslutna uppspelningsenheten och innehållet som spelas upp stöder 3D-signaler.
Har du satt på dig 3D-glasögonen på ett korrekt sätt?	För att visa 3D-bilder med den här projektorn behöver du 3D-glasögon med aktiva slutare. Använd aktiva 3D-glasögon som säljs som tillval (ELPGS03). ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.135</a>
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen. När du slår på glasögonen för första gången så måste du utföra en hopparring. ☛ "Registrera 3D-glasögonen till projektorn (hopparring)" <a href="#">sid.52</a>

Kontroll	Åtgärd
Är du inom 3D-bildens visningsområde?	Avståndet för att se på 3D-bilder är upp till tio meter från projektorn. Se till att du är inom visningsområdet. ☛ "Visningsområde för 3D-bilder" <a href="#">sid.54</a>
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.

## Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Autom. v-keystone</b> inställd till <b>Av</b> ?	Genom att ställa in den till <b>På</b> aktiverar du Autom. v-keystone. ☛ <b>Inställningar - Keystone - H/V keystone - Autom. v-keystone</b> <a href="#">sid.89</a> Om inställningen är inaktiverad ska du justera den projicerade bilden manuellt. ☛ "Korrigerar manuellt" <a href="#">sid.39</a>
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget. ☛ "Korrigerar Fokus" <a href="#">sid.43</a>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.137</a>
Är justeringsvärdet för Keystone för högt?	Minska projiceringsvinkeln så att mängden Keystone-korrigerar minskar. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.42</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.86</a>

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.23</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.139</a> ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för <a href="#">Synkronisering</a> och <a href="#">Tracking</a> rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↩] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ <a href="#">Signal - Tracking, Synkronisering</a> <a href="#">sid.86</a>
Är <b>Överför fönster med lager</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och avmarkera sedan kryssrutan <b>Överför fönster med lager</b> .
Musmarkören flimrar (endast vid projicering av USB Display)	Är <b>Gör muspekarens rörelser jämnare</b> valt? Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> och välj sedan <b>Gör muspekarens rörelser jämnare</b> . (Detta är inte tillgängligt för Windows 2000.) För Windows Vista/7, är Windows Aero inaktiverat när detta är valt.

## Bilden trunkeas (stor) eller är liten, har fel bredd-/höjdförhållande, eller så har bilden blivit omvänd

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av breddbilsformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <a href="#">Signal - Upplösning</a> <a href="#">sid.86</a>
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.67</a>
Har bildens placering justerats på rätt sätt?	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↩] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan endast justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ <a href="#">Signal - Placering</a> <a href="#">sid.86</a>

Kontroll	Åtgärd
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i <b>Egenskaper för Bildskärm</b> i datorns Kontrollpanel, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☞ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☞ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.139</a> ☞ Datorns dokumentation
Är projiceringsläget korrekt?	Beroende på hur projektorn är installerad ställer du in projiceringsläget från något av följande: <b>Fram, Fram/tak, Bak</b> eller <b>Bak/tak</b> . ☞ <b>Utökad - Projicering</b> <a href="#">sid.90</a> ☞ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.21</a>

## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. • När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer-ingången ☞ <b>Signal - Ingående signal</b> <a href="#">sid.86</a> • När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-Video-ingången. ☞ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.86</a>
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	Justera inställningen för <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration. ☞ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.86</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. Kontrollera så att inga kablar är urkopplade och att det inte finns någon dålig kontakt i kablarna. ☞ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.23</a>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☞ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.86</a>
Är färgjusteringen rätt inställd?	Justera inställningen för <b>Färgjustering</b> från menyn Konfiguration. ☞ <b>Bild - Färgjustering</b> <a href="#">sid.86</a>
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. ☞ <b>Bild - Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.86</a>

## Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningarna <b>Ljusstyrka</b> och <b>Strömförbrukning</b> på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka <a href="#">sid.86</a> ☛ ECO - Strömförbrukning <a href="#">sid.98</a>
Är <b>Kontrast</b> » rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast <a href="#">sid.86</a>
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.129</a>
Använder du projektorn på en hög höjd eller på en plats med höga temperaturer?	Skärmen kan bli mörk vid användning på hög höjd eller på en plats med höga temperaturer. Även fast du inte kan ändra inställningarna för <b>Strömförbrukning</b> vid detta tillfälle kan du fortsätta använda projektorn.
Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndintervall för projicering?	Bilden blir mörkare om projiceringsavståndet är för stort. Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.137</a>

## Problem när Projiceringen Startar

### Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte fullständigt. Dra ut och anslut strömladden igen. ☛ "Från Installation till Projicering" <a href="#">sid.32</a> Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Tänds och släcks indikatorerna när strömladden berörs?	Det beror förmodligen på dålig kontakt i strömladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut strömladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Driftspärr</b> inställd till <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på strömbrytaren [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <b>Inställningar - Driftspärr</b> <a href="#">sid.89</a>
Är fjärrkontrollens funktion begränsad?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.89</a>

## Övriga Problem

### Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från Audio-porten och anslut den sedan igen.
Är volymen för projektorn eller den anslutna utrustningen inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ <b>Inställningar - Volym</b> <a href="#">sid.89</a> ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.43</a>
Är A/V ljud/av aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljud/av. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljud/av)" <a href="#">sid.65</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är <b>Mata ljud från projektorn</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och välj sedan <b>Mata ljud från projektorn</b> .

### Det är brus i ljudet (endast när USB-display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är volymen för datorn inställd på minimum medan projektorn är inställd på maximum?	Är volymen för datorn inställd på minimum medan projektorn är inställd på maximum, kan bruset blandas. Öka datorns volym och sänk projektorns volym.

## Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.19</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär sex meter. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.19</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.89</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.89</a>
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov. ☛ "Byta batterier i fjärrkontrollen" <a href="#">sid.18</a>

## Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Språk</b> <a href="#">sid.90</a>

## E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Vänteläge</b> inställt på <b>Kommunikation på</b> ?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in <b>Kommunikation på</b> i <b>Vänteläge</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>ECO - Vänteläge</b> <a href="#">sid.98</a>
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.



Kontroll	Åtgärd
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☞ "Menyn E-post" <a href="#">sid.96</a>

## Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

Kontroll	Åtgärd
Är användar-ID och lösenord korrekta?	Ange "EPSONWEB" som användar-ID. Detta kan inte ändras. Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Som lösenord anger du lösenordet för webbstyrning. Det första lösenordet är "admin".



# Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.



## Obs

Stäng av strömmen till projektorn före rengöring. Annars kan det resultera i en elektrisk stöt.

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

## Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

## Rengöra Linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.



## Varning

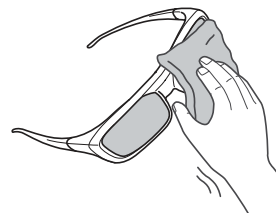
Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när damm och ludd avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

## Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar eftersom den lätt kan gå sönder.

## Rengöra 3D-glasögonen

Rengör glasögonens linser genom att torka dem varsamt med en mjuk trasa.



## Observera

- Gnugga inte på glasögonens linser med hårda material och behandla dem inte för vårdslöst eftersom de lätt kan gå sönder.
- Om underhåll krävs ska du koppla bort USB-laddningsadaptern från eluttaget och kontrollera att alla andra kablar har kopplats bort.

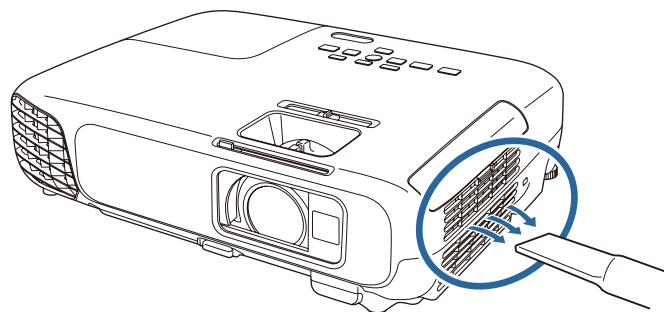
## Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

## Observera

- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.  
☞ "Byta luftfiltret" [sid.132](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

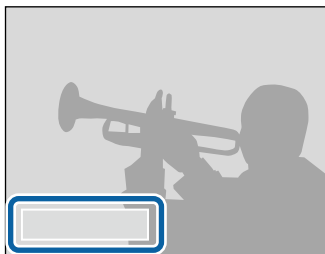
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

## Byta ut lampan

### Utbytesperiod för lampa

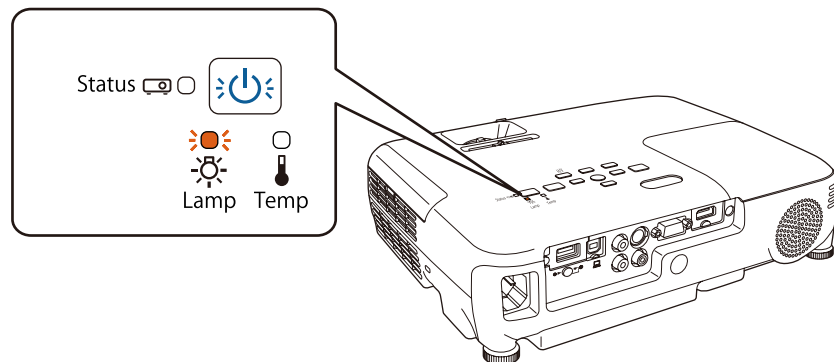
Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."




Meddelandet visas i 30 sekunder.

- Strömindikatorn blinkar blå och lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrats.

### Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.  
När **Strömförbrukning** är inställd på **Normal**: Ca 4900 timmar  
När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Ca 5900 timmar  
 **ECO - Strömförbrukning** [sid.98](#)
- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.
- Vi rekommenderar att man använder EPSON originallampor för byte. Använder man lampor som inte är originallampor, kan det påverka projektkvaliteten och säkerheten. Alla skador eller felaktig funktion som ett resultat av att man använt lampor som inte är original, täcks inte av Epsons garanti.

### Så här byter du lampa

Lampan kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

### Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. Om du byter lampan i en takmonterad projektor har lampan förmodligen gått sönder. Stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta försiktigt bort lampluckan. Var försiktig när du avlägsnar lamphöljet eftersom glasskärvor kan trilla ut och orsaka personskada. Om du får glasskärvor i ögonen eller munnen, kontakta genast läkare.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.

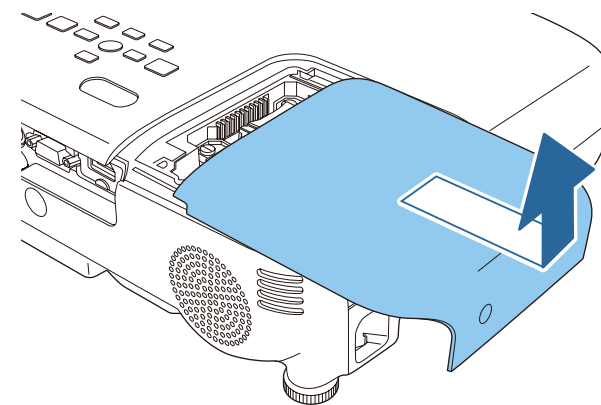
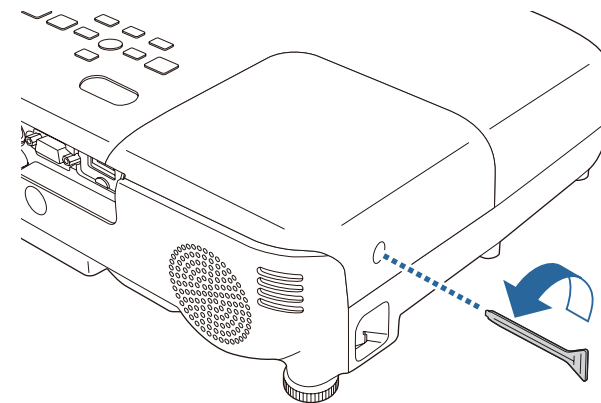
### Obs

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar lampan ungefär en timme att svalna tillräckligt från det att strömmen har slagits av.

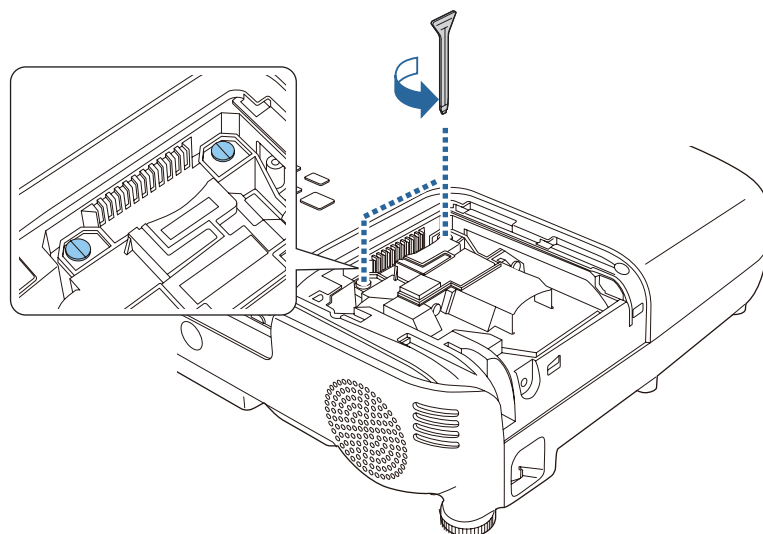
**1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

**2** Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel. Skjut sedan lampluckan rakt fram och lyft bort den.

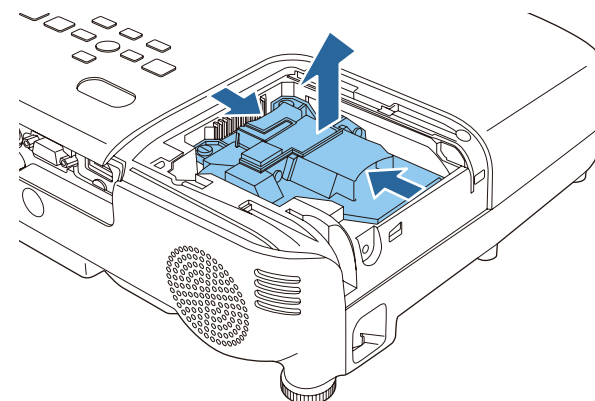


**3** Lossa de två lampskruvarna.

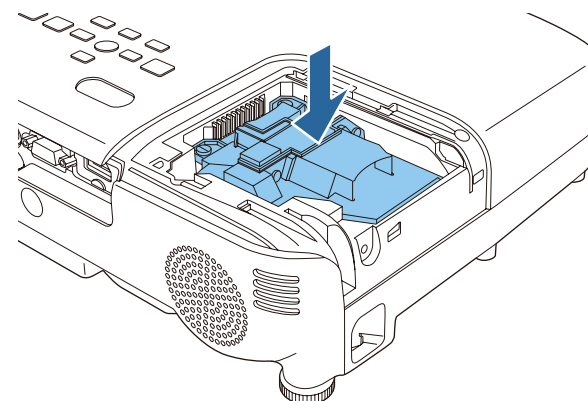


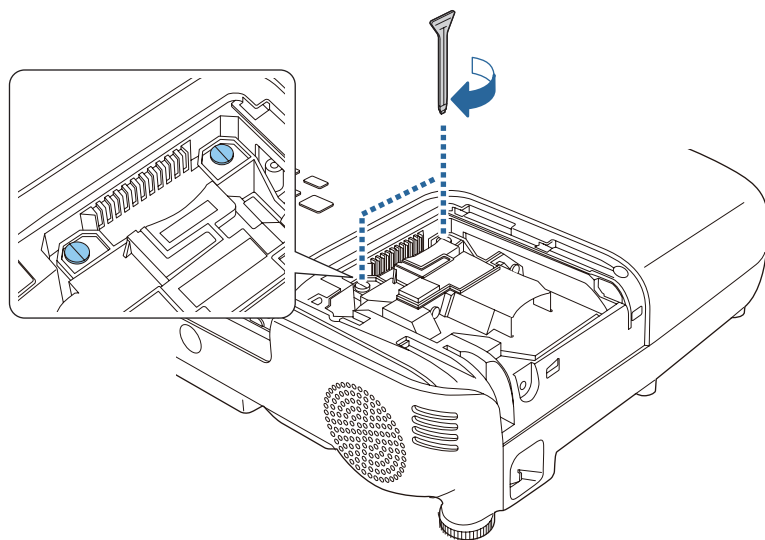
- 4** Grip tag om den upphöjda delen av den gamla lampan och ta bort den.  
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

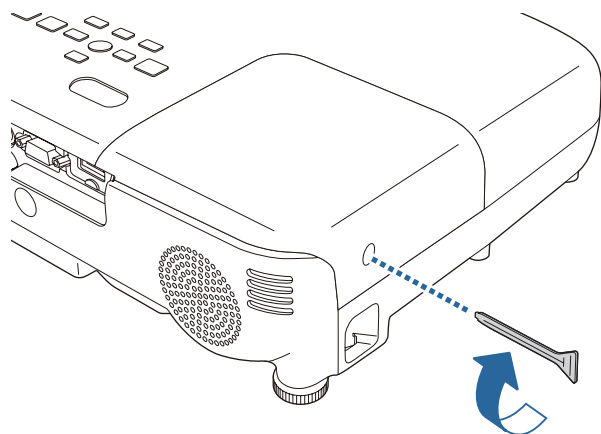


- 5** Installera den nya lampan.  
Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar. Tryck in den ordentligt och när den sitter fast spänner du åt den med de två skruvarna.





## 6 Sätt tillbaka lampluckan.



### Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt av som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt, slås inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

## Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa Lampans timmar på menyn Återställ.

☛ Återställ - Återst. lampans timmar [sid.100](#)



Återställ bara inställningen **Lampans timmar** efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för utbyte av lampan vara felaktig.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

### Så här byter du luftfilter

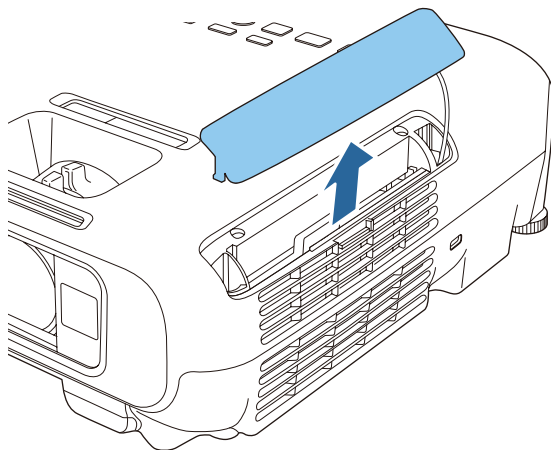
Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger i taket.

## 1

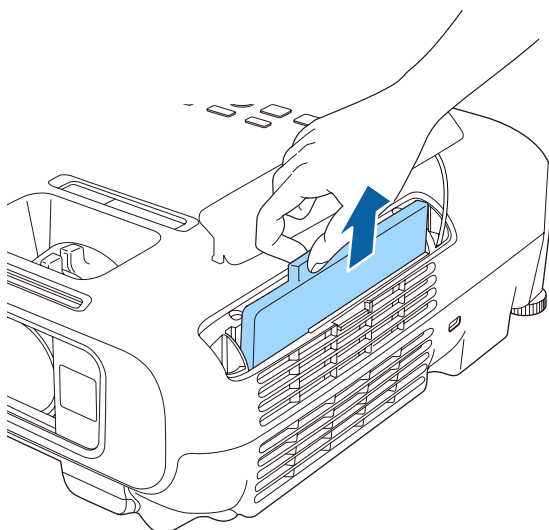
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.



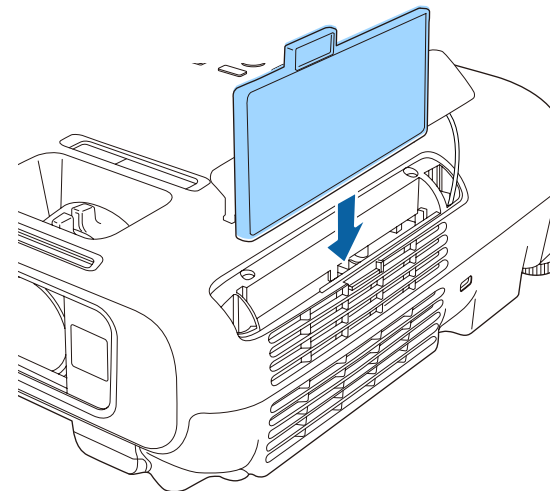
- 2** Öppna luftfilterluckan.



- 3** Ta bort luftfiltret.  
Ta tag i luftfiltrets skyddsflik och dra den rakt utåt.



- 4** Montera det nya luftfiltret.  
Skjut in luftfiltret utifrån och tryck in det tills det klickar på plats.



- 5** Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.  
Filterram: ABS  
Filter: Polyuretanskum



# Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: Maj 2014. Information om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande och kan variera beroende på inköpsland.

## Extra tillbehör

### Aktiva 3D-glasögon ELPGS03

3D-glasögon med aktiva slutare (använder Bluetooth-kommunikation). Använd dessa glasögon för att se 3D-bilder med den här projektorn.

### USB-laddningsadapter ELPAC01

Används när 3D-glasögonen laddas.

### Interaktiv enhet ELPIU01

Använd när du använder datorskärmen på projiceringsytan.

### Trådlös LAN-enhet ELPAP07

Använd denna för att projicera bilder från en dator via en trådlös kommunikation.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

### Mjuk projektorväska ELPKS63

En mjuk väska för att transportera projektorn.

### 50 tums bärbar skärm ELPSC32

En kompakt skärm som är lätt att bära. (Bredd-/höjdförhållande 4:3)

### 60 tums bärbar skärm ELPSC27

### 80 tums bärbar skärm ELPSC28

### 100 tums skärm ELPSC29

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 4:3)

### 70 tums bärbar skärm ELPSC23

### 80 tums bärbar skärm ELPSC24

### 90 tums bärbar skärm ELPSC25

Bärbara nedrullningsbara skärmar. (bredd-/höjdförhållande 16:10)

### 53 tums bärbar skärm ELPSC30

### 64 tums bärbar skärm ELPSC31

Bärbara magnetiska skärmar. (bredd-/höjdförhållande 4:3)

### Skärm med flera bildformat ELPSC26

Detta är en portabel skärm med flera bildformat.

### Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [komponentvideo](#)-källa.

### Takrör (450 mm)\* ELPFP13

### Takrör (700 mm)\* ELPFP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

### Takstativ\* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

\* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

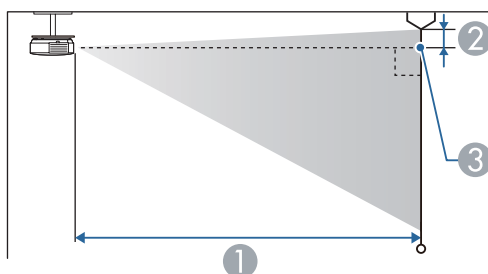
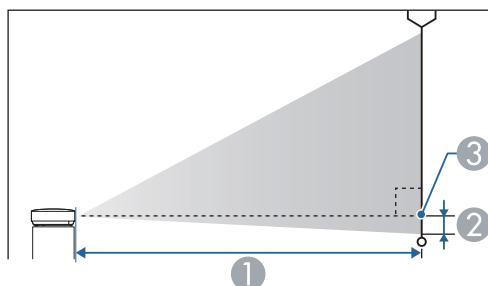
☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

---

### Förbrukningsartiklar

<b>Lampenhet ELPLP78</b>
Används vid byte av en trasig lampa.
<b>Luftfilter ELPAF32</b>
Används vid byte av luftfilter.

## Projiceringsavstånd



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet från mitten av mottagarens lins till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		① Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Skärmformat 4:3		① Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	②
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		① Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\* Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

## Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## HDMI-ingångssignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

## HDMI-ingångssignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## 3D-ingående signal (HDMI)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

## 3D-ingående signal (MHL)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓



## Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EH-TW570	
Mått		297 (B) x 79 (H) x 234 (D) mm	
LCD panelstorlek		0,59"	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris	
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	
Fokusjustering		Manuell	
Zoomjustering		Manuell (1-1,2)	
Lampa		UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP78	
Max. ljudutsändning		2 W	
Högtalare		1	
Strömförsörjning		100-240 V AC $\pm 10\%$ , 50/60 Hz, 2,9-1,3 A	
Ström- förbruk- ning	100 till 120 V	Drift: 283 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,9 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,24 W	
	220 till 240 V	Drift: 270 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 3,0 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W	
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3000 m	
Drifttemperatur		+5 till +35°C (icke kondenserande) (Höjd 0 till 2286 m) +5 till +30°C (icke kondenserande) (Höjd 2287 till 3000 m)	
Förvaringstemperatur		-10 till +60°C (icke kondenserande)	
Vikt		Ca. 2,4 kg	

Kontakter	Computer-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt

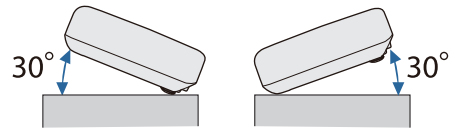
<b>S-Video-ingång</b>	<b>1</b>	Mini-DIN 4-stifts
<b>Audio-ingång</b>	<b>1</b>	RCA-stiftkontakt x 2
<b>Audio Out-ingång</b>	<b>1</b>	Stereominikontakt (3,5Φ)
<b>HDMI/MHL-ingång</b>	<b>1</b>	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
<b>USB-A-ingång*<sup>1</sup></b>	<b>1</b>	USB-kontakt (typ A)
<b>USB-B-ingång*<sup>1, 2</sup></b>	<b>1</b>	USB-kontakt (typ B)

\*<sup>1</sup> Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

\*<sup>2</sup> USB 1.1 stöds inte.

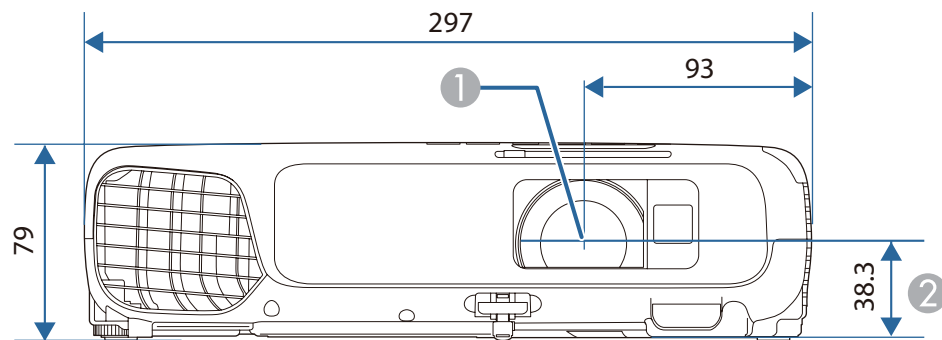
Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Lutningsvinkel

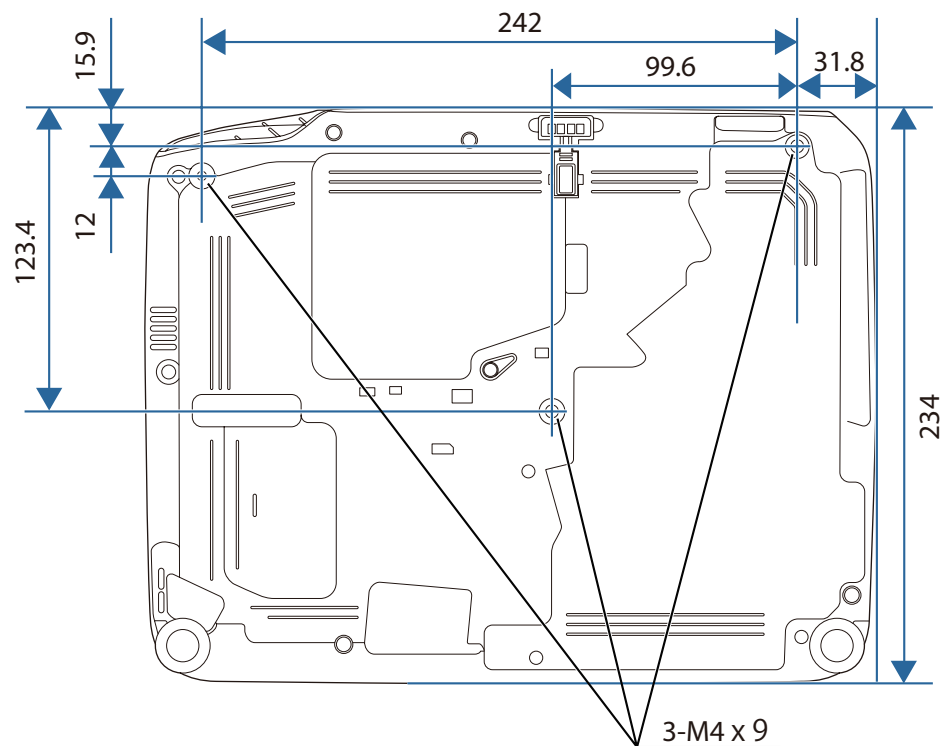


Om du använder projektorn ställd i mer än 30 ° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

Enhet: mm



- ① Linsens mittpunkt
- ② Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol



I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>Ad hoc-läge</b>	En metod för trådlöst LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan att använda någon åtkomstpunkt.
<b>Bredd-/höjdförhållande</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som breddbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <a href="#">IP-adress</a> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>Gateway-adress</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <a href="#">nätmasker</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI/MHL-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller större (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammanflätad</a>)</li> <li>• Skärm <a href="#">bredd-/höjdförhållande</a> 16:9</li> </ul>
<b>Infrastruktur-läge</b>	En metod för trådlös LAN-anslutning där enheter kommunicerar via åtkomstpunkter.
<b>IP-adr.f. trap</b>	<a href="#">IP-adress</a> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
<b>Kompositvideo</b>	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas kontrastjustering.
<b>MHL</b>	En förkortning för Mobile High-definition Link, en standard för anslutningsgränssnitt för mobila enheter, t.ex. smarttelefoner och surfplattor. Bilder kan överföras med hög kvalitet och hög hastighet utan att komprimera den digitala signalen och laddar också anslutna enheter.
<b>Nätmask</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
<b>Progressiv</b>	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.
<b>Sammanflätad</b>	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser TV-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a> High-Definition Television.

<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter med samma SSID.
<b>SVGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
<b>S-video</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en färgkomponent (C).
<b>SXGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
<b>VGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
<b>XGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Microsoft® Windows® XP operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" och "Windows 8.1". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och Windows 8.1, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

I den här bruksanvisningen kallas operativsystemen ovan för "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" och "OS X 10.9.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS" för att referera till dem.

---

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem

---

## Allmänt Meddelande:

EPSON och ELPLP är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS och OS X är varumärken som tillhör Apple Inc.

App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc.

Google play är ett varumärke som ägs av Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL-logotypen och Mobile High-Definition Link är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör MHL och LLC i USA och/eller andra länder.

"QR-kod" är ett registrerat varumärke som tillhör DENSO WAVE INCORPORATED.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.



**A**

A/V ljud/av .....	65
A/V Mute-timer .....	99
Anslutningsläge .....	94
Användarers logotypskydd .....	71
Användarknapp .....	89
Användarlogo .....	69
Autom. V-Keystone .....	89
Automatisk bländare .....	44, 86
Automatisk inst. ....	87

**B**

Bak .....	21, 90
Bakre fötter .....	14
Bakre skärm .....	21
Bildformat .....	44, 88
Bildmenyn .....	86
Bildskärmar .....	139
Bildskärmar som stöds .....	139
Bildväxlingstid .....	63
Bio .....	43
Brusreducering .....	88
Byta batterier .....	18

**C**

Computer-ingång .....	13
-----------------------	----

**D**

Delarnas namn och funktioner .....	11
Dokumentkamera .....	135
Drift .....	91
Driftspärr .....	73

Drifttemperatur .....	141
Dynamiskt .....	43

**E**

EasyMP Monitor .....	75
ECO-display .....	99
E-postadress .....	97
ESC/VP21 .....	79
Extra tillbehör .....	135
E-Zoom .....	67

**F**

Fjärrkontroll .....	15
Fjärrmottagare .....	11, 13
Fokuseringsreglage .....	11
Fotjusteringsspak .....	11
Fram .....	21, 90
Frysa .....	65
Funktionen trådlös mus .....	68
Färgjustering .....	86
Färgläge .....	43, 86
Färgmättnad .....	86
Färgtemperatur .....	86
Färgton .....	86
Fästpunkter för takstativ .....	13
Förbrukningsartiklar .....	136
Förvaringstemperatur .....	141

**G**

Gateway-adress .....	95
----------------------	----

**H**

HDMI videoräckvidd .....	88
HDMI-port .....	13
Hjälp-funktion .....	109
Horisontell och Vertikal Keystone .....	8, 39
Hög höjd läge .....	91
Högtalare .....	13

**I**

Indikatorer .....	111
Informationsmeny .....	99
Ingående signal .....	88
Inställning av Projektor .....	75
Inställningsmenyn .....	89
IP-adress .....	96

**J**

Justerbar fot fram .....	11
--------------------------	----

**K**

Keystone .....	89
Keystonekorrigering .....	39
Kontinuerlig uppspelning .....	63
Kontr.lösen f. Web .....	93
Kontrast .....	86
Kontrollpanel .....	14
Kontrollpanellås .....	89
krysset .....	67

**L**

Lampans utbytesperiod .....	129
Lampindikator .....	111

Lamplucka .....	11
Lamptimmar .....	98
Linsskyddstimer .....	99
Ljusoptimering .....	98
Ljusstyrka .....	86
Luftfiltrets utbytesperiod .....	132
Luftutsläpp .....	11
Läsa E-post .....	78
Lösa problem .....	111
Lösenordsskydd .....	71

**M**

Meddelande om e-post .....	96
Meddelanden .....	90
Menyn ECO .....	98
Menyn Grundlägg. ....	93
Menyn Konfiguration .....	83
Menyn Meddelande om e-post .....	96
Menyn Nätverk .....	91
Menyn Säkerhet .....	95
Menyn Trådlöst LAN .....	94
Menyn Återställ .....	98, 100
Message Broadcasting .....	75
Muspekare .....	68

**N**

Nätmask .....	95
Nätverksinformation .....	92
Nätverksskydd .....	71

**P**

PC Free .....	58, 61
Pekarens form .....	89

Placering .....	87
Portnummer .....	96
Postmeddelande .....	78
Presentation .....	57
Progressiv .....	87
Projektornamn .....	93
Projektornyckelord .....	93
Projicering .....	90
Projiceringsavstånd .....	137

**Q**

Quick Corner .....	89
Quick Wireless Connection USB Key ....	135

**R**

Rengöra luftfiltret och luftintaget .....	127
Rengöra projektorns utsida .....	127
Rengöring .....	127
Rotera bilder .....	60

**S**

Signalmenyn .....	86
Skärmstorlek .....	137
Skärmtangentbord .....	92
Skärpa .....	86
Sleep Mode .....	99
Sleep Mode timer .....	99
SMTP-server .....	96
Snabb start .....	91
SNMP .....	78
Specifikationer .....	141
Spel .....	43
Språk .....	91

SSID .....	94
Startbild .....	90
Strömindikator .....	111
Strömingång .....	12
Strömtillförselskydd .....	71
S-video-ingång .....	13
Synkronisering .....	87
Så här byter du lampa .....	129
Så här byter du luftfilter .....	132
Sök efter källa .....	14, 33

**T**

Tak .....	21, 90
Temperaturindikator .....	111
Testmönster .....	89
Till nätverkskonfiguration .....	92
Total spärning .....	73
Tracking .....	87
Trådlös LAN-enhet .....	135

**U**

USB Type B .....	91
USB-A-port .....	12
USB-B-port .....	13
Utökad meny .....	90

**V**

Vardagsrum .....	43
------------------	----

**W**

Webbfjärrkontroll .....	76
Webbläsare .....	75

Webbstyrning ..... 76

## V

Video-ingång ..... 13

Videosignal ..... 88

Visa bakgrund ..... 90

Visa ordning ..... 62

Visare ..... 66

Visning ..... 90

Visningsinställningar ..... 62

Volym ..... 89

Volymknappar ..... 15

Välj enhet ..... 59

Vänteläge ..... 99

## Z

Zoomningsreglage ..... 11

## Å

Återställ alla ..... 100

Återställa lampans driftstid ..... 100, 132

## Ö

Överhettning ..... 112