



Kullanım Kılavuzu



Home Projector

EH-TW570





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.145
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 8

Gerçekçi 3D Görüntüler Yansıtın	8
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi	8
Yatay trapezoid ayarlama	8
Görüntü Yansıtma Yolları	9
İki görüntüyü aynı anda yansıtın (Split Screen)	9
Geniş (WXGA) ekranda yansıtma içeriğinin artırılması	9
USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)	9
Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler	9
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	9
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın	9
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	10
Kablosuz LAN'a bağlanma ve görüntü yansıtma	10

Parça Adları ve İşlevleri 11

Ön/Üst	11
Arka	12
Taban	13
Kumanda Paneli	14
Uzaktan Kumanda	15
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	18
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	19

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 21

Kurulum Yöntemleri	21
Kurulum yöntemleri	21

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	22
---	----

Donanımın Bağlanması 23

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	23
Bilgisayarın Bağlanması	25
Akıllı Telefon veya Tablet Aygıtı Bağlama	26
USB Aygıtlarının Bağlanması	27
Harici Ekipman Bağlama	28
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması	30
Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma	30

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 32

Kurulumdan Projeksiyona	32
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	33
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	34
USB Display ile yansıtma	34
Sistem gereksinimleri	34
İlk kez bağlanma	35
Kaldırma	36

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 38

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	38
Otomatik olarak düzeltme	38
Manuel olarak düzeltme	39
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	42
Görüntü Konumunun Ayarlanması	42
Yatay Eğimin Ayarlanması	42
Odağın Düzeltilmesi	43
Ses Düzeyinin Ayarlanması	43
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	43
Otomatik İris'i Ayarlama	44
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	44
Değiştirme metodları	45
En boy oranı modunun değiştirilmesi	45

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 48

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)	48
Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları	48
Çalışma prosedürleri	48
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	51
3D Görüntüleri Yansıtma	51
3D görüntüleri görüntülemeye hazırlama	51
3D görüntüleri görüntüleme	53
2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürme	53
3D görüntüler için görüntüleme alanı	54
3D görüntüleri görüntüleme ile ilgili uyarılar	55
Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)	57
PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	58
PC Free örnekleri	58
PC Free çalıştırma yöntemleri	58
Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması	61
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)	61
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları	62
QR Kodu kullanarak Yansıtma	63
QR kodlarının görüntülenme yöntemini ayarlama	63
Bir akıllı telefon ya da tablet cihazından veri yansıtma	64
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	65
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	66
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	66
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	67
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	68
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	69

Güvenlik İşlevleri 72

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	72
Şifre Koruması Türleri	72
Şifre Koruması Ayarı	72
Şifreyi Girme	73
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)	74
Hırsızlık Önleyici Kilit	75

Kablo kilidini takma	75
--------------------------------	----

İzleme ve Denetleme 76

EasyMP Monitor	76
Message Broadcasting	76
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	76
Projektör ayarı	76
Web Kontrol ekranını görüntüleme	77
Web Remote ekranının görüntülenmesi	77
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	78
Hata Bildirim Mesajının Okunması	78
SNMP Kullanarak Yönetim	79
ESC/VP21 Komutları	79
Başlamadan önce	79
Komut listesi	80
Haberleşme protokolü	80

Event ID Hakkında 81

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 83

İşlevler Listesi 84

Yapılandırma Menüsü Tablosu	84
Ağ menüsü	85
Görüntü Menüsü	86
Sinyal Menüsü	86
Ayarlar Menüsü	89
Uzatılmış Menüsü	90
Ağ Menüsü	91
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	92
Yazılım klavyesi işlemleri	92
Temel menüsü	93
Kablosuz LAN menüsü	94
Güvenlik menüsü	95
Posta menüsü	96
Diğerleri menüsü	97

Sıfırla menüsü	98
ECO Menü	98
Bilgiler Menü (Yalnızca Ekran)	99
Sıfırla Menü	100

Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma 101

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum	101
Ayarları USB flash sürücüye kaydetme	101
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma	103
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	104
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	105
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma	106
Kurulum Başarısız Olduğunda	107

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 109

Sorun Çözme 111

Göstergeleri Okuma	111
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	115
Görüntülerle İlgili Sorunlar	116
Hiç bir görüntü belirmiyor	116
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	117
Yansıtma otomatik olarak duruyor	117
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor	117
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor	118
3D görüntüler görüntülenemiyor	118
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	119
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	120
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	120
Görüntü renkleri doğru değil	121
Görüntüler koyu görünüyor	122
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	122
Projektör açılmıyor	122
Diğer Sorunlar	123

Ses duyulmuyor ya da ses kısık	123
Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)	124
Uzaktan kumanda çalışmıyor	124
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	124
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor	125
Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	125

Bakım

Temizleme 127

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	127
Merceğin Temizlenmesi	127
3D gözlükleri temizleme	127
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	127

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 129

Lambanın Değiştirilmesi	129
Lamba değiştirme süresi	129
Lambanın değiştirilmesi	129
Lamba saatini sıfırlama	132
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	132
Hava filtresi değiştirme süresi	132
Hava filtresinin değiştirilmesi	132

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 135

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	135
Sarf Malzemeleri	136

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 137

Yansıtma Mesafesi	137
-----------------------------	-----

Desteklenen Monitör Ekranları 139

Desteklenen Çözünürlükler	139
Bilgisayar Sinyalleri (analog RGB)	139

Bileşen Video	139
Bileşik Video	139
HDMI Giriş Sinyali	139
MHL Giriş Sinyali	140
3D Giriş Sinyali (HDMI)	140
3D Giriş Sinyali (MHL)	140
Özellikler	141
Projektörün Genel Özellikleri	141
Görünüm	144
Sözlük	145
Genel Notlar	147
İşaretler Hakkında	147
Genel Bildirim:	148
Dizin	149



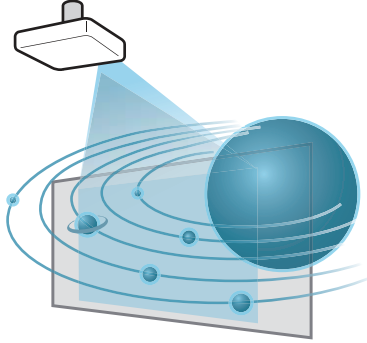
Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

Gerçekçi 3D Görüntüler Yansıtın

Çarpıcı 3D içeriği 3D Blu-ray diskler veya 3D oyunlar gibi ortamlardan yansıtın. 3D görüntüleri görüntüleyebilmeniz için isteğe bağlı etkin 3D Gözlük (ELPGS03) gerekir.

☛ "3D Görüntüleri Yansıtma" s.51



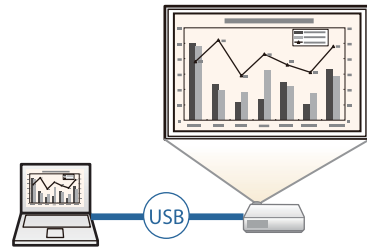
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.
- Bir görüntü sinyali alarak projektörü açın.

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca Bilgisayar kablosu na gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

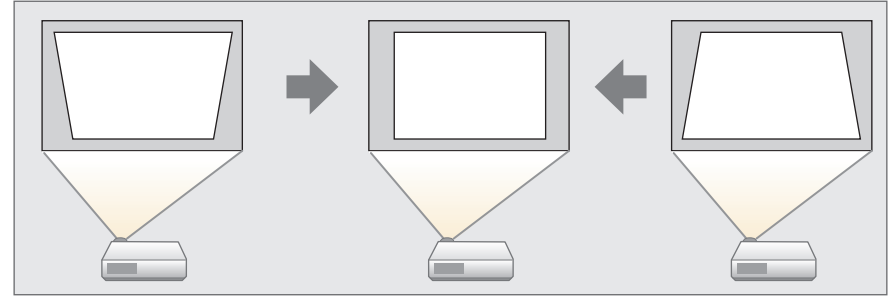
☛ "USB Display ile yansıtma" s.34



Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

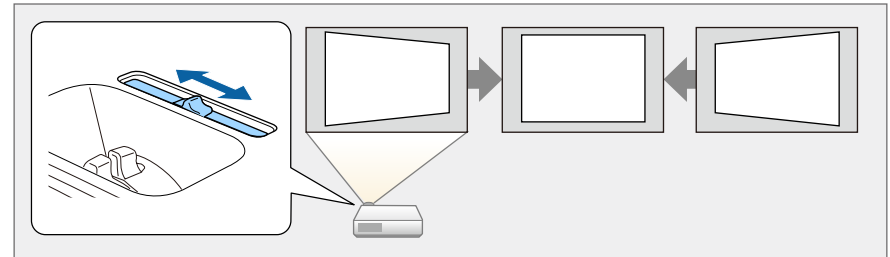
☛ "Otomatik olarak düzeltme" s.38



Yatay trapezoid ayarlama

Bu özellik, yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu kolayca düzeltmenize olanak verir. Bu işlem, projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız yararlı olur.

☛ "Manuel olarak düzeltme" s.39



Görüntü Yansıtma Yolları

İki görüntüyü aynı anda yansıtın (Split Screen)

Bu işlev, yansıtılan ekranı ikiye böler ve iki ayrı görüntü türünü yan yana yansıtır. İki ayrı kaynaktan gelen görüntüleri ekrana aynı anda yansıtarak, video konferanslar veya sunumlar sırasında mesajınızın teklifinizin etkisini artırabilirsiniz.

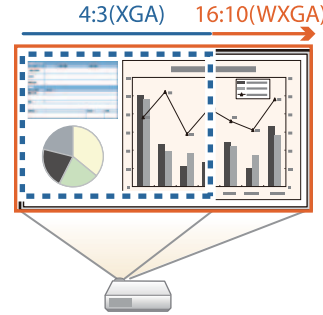
☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.48



Geniş (WXGA) ekranda yansıtma içeriğinin artırılması

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.44



USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)

Projektöre USB depolama aygıtları veya dijital kameralar bağlayabilir ve bu aygıtlarda kayıtlı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Film ve görüntüler gibi birçok çeşitli dosya biçimi desteklenir.

☛ "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" s.57

Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler

- Elektrik israfını önlemek için çeşitli işlevler

Projektör, yansıtılan görüntüyü karartma, otomatik güç kapatma zamanlayıcısı ve projektör beklemedeyken güç tüketimini ayarlama gibi yerleşik güç tasarruf işlevleri ile birlikte gelir.

☛ "ECO Menü" s.98

- Yansıtılan ekranda güç tasarruf durumunu görüntüleme işlevi
ECO Ekranı, Yapılandırma menüsünden **Açık** olarak ayarlı olduğunda, güç tasarruf durumunu gösteren yaprak simgeleri (🍃), lamba aydınlığı düşük parlaklığa ayarlı durumdayken yansıtılan ekranın sol alt kısmında görüntülenir.

☛ ECO - ECO Ekranı s.98

Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı aynı zamanda, belirli noktalara dikkat çekmek için işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.66

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.67

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68

Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayara bağlanmak ve verilen yazılımı kullanmak suretiyle, projektör yeteneklerinin tümünü kullanabilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.135

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

- **Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma**

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.72

- **Kumanda paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlamaya yarayan İşletim Kilidi**

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.74

- **Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır**

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
- ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.75

Kablosuz LAN'a bağlanma ve görüntü yansıtma

Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesini kurarak ve bir kablosuz LAN ağına bağlanarak, aşağıdaki işlevleri yerine getirebilirsiniz.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.30

- **Bilgisayarınızın ekranını kablosuz olarak yansıtma**

Bilgisayarınızın ekranını EasyMP Network Projection kullanarak bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

EasyMP Network Projection uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

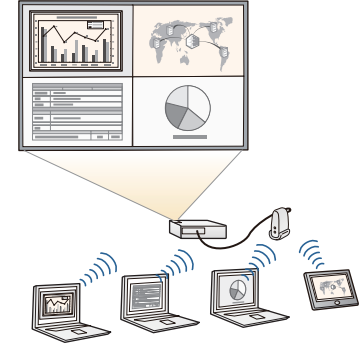


- **Aynı anda birden fazla bilgisayar ekranını yansıtma**

EasyMP Multi PC Projection kullanarak, ağdaki bir bilgisayardan veya Epson iProjection uygulaması kurulu olan akıllı telefon ya da tablet aygıtlarından aynı anda dört ekrana kadar yansıtma yapabilirsiniz.

EasyMP Multi PC Projection uygulamasını aşağıdaki siteden indirebilirsiniz.

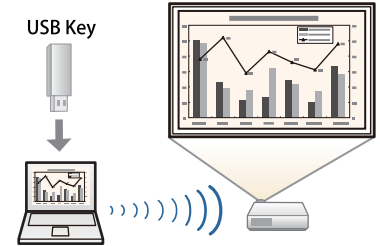
<http://www.epson.com>



- **Bilgisayarınız için otomatik ağ ayarları yapmak üzere Quick Wireless Connection kullanımı (yalnızca Windows)**

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key nı bilgisayara takarak, kablosuz iletişim yardımıyla projektör ile bilgisayar arasında bağlantı kurabilir ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

☛ "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" s.30



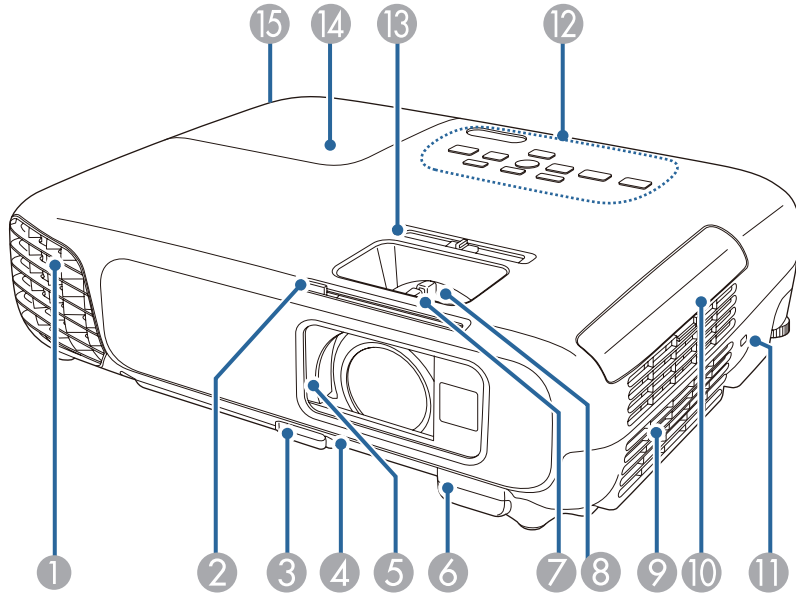
- **Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması**

Akıllı telefonunuzda veya tablet aygıtınızda Epson iProjection uygulaması kuruluyorsa, aygıttan kablosuz olarak veri yansıtabilirsiniz. Bu, görüntüleri bir akıllı telefon veya tablet cihazından kolaylıkla görmenizi sağlar.



Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.
2 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.

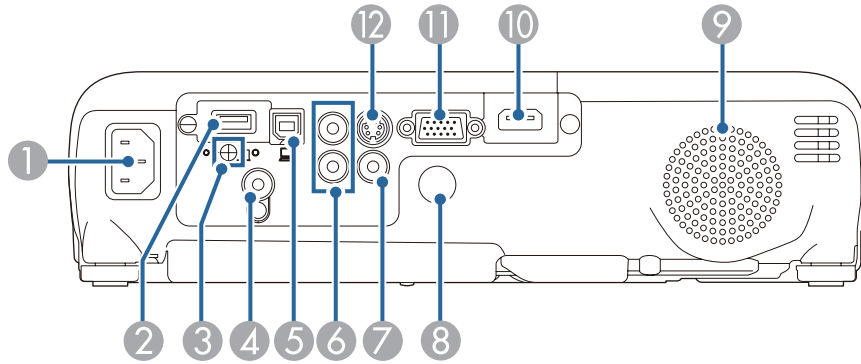


Dikkat

Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.

Ad	İşlev
3 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.42
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.42
5 A/V sessiz slayt	Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.65
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
7 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltmesi" s.43
8 Yakınlaştırma halkası	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.42
9 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.127
10 Hava filtresi kapağı	Hava filtresi kapağını açar ve kapatır. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.132
11 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.75
12 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.14
13 Yatay trapezoid ayarlama	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.39
14 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.129
15 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.

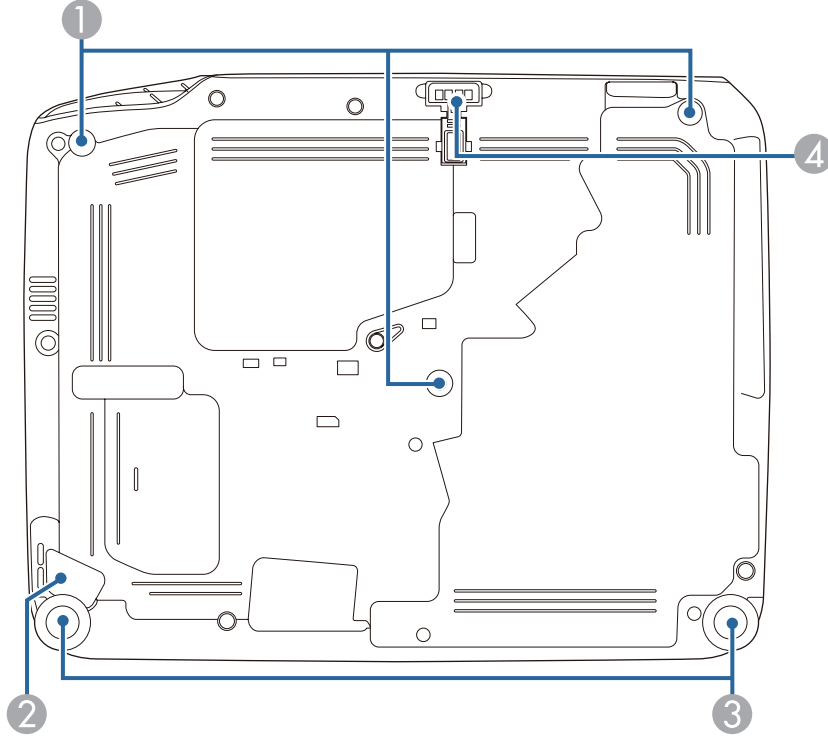
Arka



Ad	İşlev
1 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.32
2 USB-A bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> USB flash sürücü veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. ☛ "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" s.57 İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır. Verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi'ni sağlar. ☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.30 İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'ni sağlar. ☛ "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" s.30
3 Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vidası	Bu vida, kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitler.
4 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.

Ad	İşlev
5 USB-B bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Bir USB kablosu kullanarak projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.34 Projektörün, bir USB kablosu kullanarak bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68
6 Audio bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına, S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
7 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
8 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
9 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
10 HDMI/MHL bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. MHL (Mobil Yüksek Tanımlı Bağlantı) desteği olan akıllı telefon veya tablet aygıtlarından sinyal girişini sağlar. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
11 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
12 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.

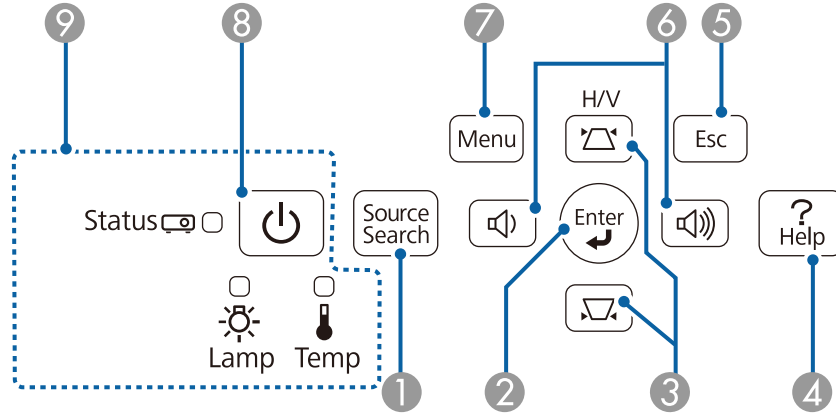
Taban



Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.21 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.135
2 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.75

Ad	İşlev
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.42
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.42

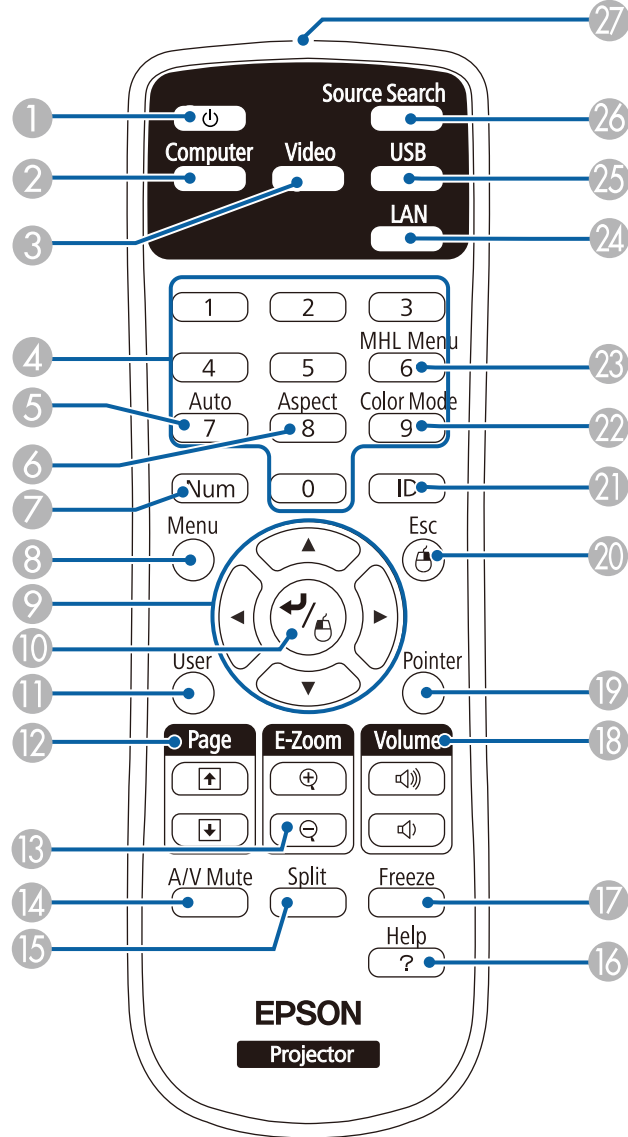
Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.33
2 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
3 [△][▽] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.39 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.109

Ad	İşlev
4 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.109
5 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83
6 [◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. [◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.43 Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yastık distorsiyonunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.39 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.109
7 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83
8 Güç düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.32
9 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.111

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.32
2 [Computer] düğmesi	Görüntüleri Computer bağlantı noktasından değiştirir.
3 [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü S-Video, Video ve HDMI/MHL bağlantı noktaları arasında geçiş yapar.
4 Sayı tuşları	Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.72
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.44
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.72
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83
9 [Navigation] düğmeleri [Left] [Right] [Up] [Down] [Enter]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83 PC Free kullanılarak yansıtma yaparken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. ☛ "PC Free çalıştırma yöntemleri" s.58 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68

Ad	İşlev
10 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68
11 [User] düğmesi	<p>Mevcut yedi Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçip bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlar ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> <p>"Ayarlar Menüsü" s.89</p> <p>Enerji Tüketimi varsayılan ayar olarak atanmıştır.</p>
12 [Page] düğmeleri [↑][↓]	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68 USB Display kullanılırken "USB Display ile yansıtma" s.34 <p>PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>
13 [E-Zoom] düğmeleri [+][=]	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür.</p> <p>"Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.67</p>
14 [A/V Mute] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Video ve sesi açar ve kapatır. "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.65 Düğmeye yaklaşık beş saniye basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. <p>Ön ↔ Ön/Tavan Arka ↔ Arka/Tavan</p>

Ad	İşlev
15 [Split] düğmesi	<p>Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır.</p> <p>"İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.48</p>
16 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yardım Öğesini Kullanma" s.109</p>
17 [Freeze] düğmesi	<p>Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.</p> <p>"Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.66</p>
18 [Volume] düğmeleri [<][>]	<p>[<] Ses düzeyini azaltır.</p> <p>[>] Ses düzeyini artırır.</p> <p>"Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.43</p>
19 [Pointer] düğmesi	<p>Ekran işaretçisini görüntüler.</p> <p>"İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.66</p>
20 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68
21 [ID] düğmesi	<p>Projektör bu düğmenin işlevlerini desteklemiyor.</p>
22 [Color Mode] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.</p> <p>"Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.43</p>
23 [MHL Menu] düğmesi	<p>Projektörün MHL bağlantı noktasına bağlanmış cihazın ayarlar menüsünü görüntüler.</p>
24 [LAN] düğmesi	<p>Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.</p>

Ad		İşlev
25	[USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none">• USB Display• USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
26	[Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.33
27	Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganerz veya alkalın pil bulundurun. AA ebadında manganerz veya alkalın pil hariç başka pil kullanamazsınız.

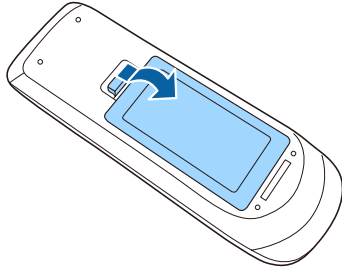
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

 [Güvenlik Talimatları](#)

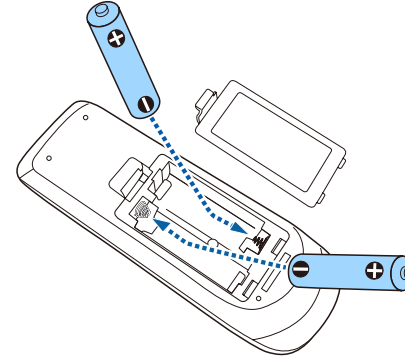
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Pillerin önce eksi uçlarını yerleştirin.



Dikkat

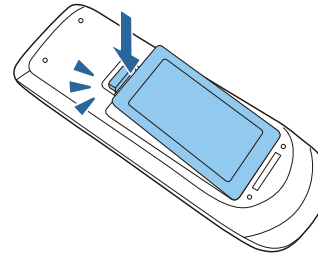
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

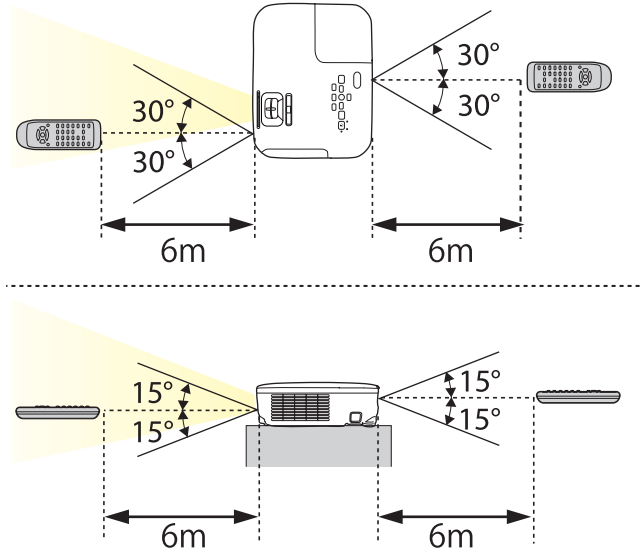
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





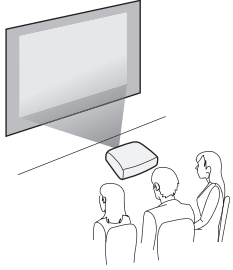
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

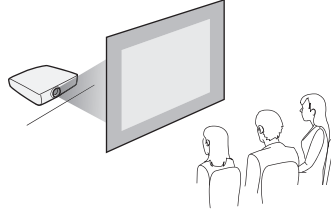
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

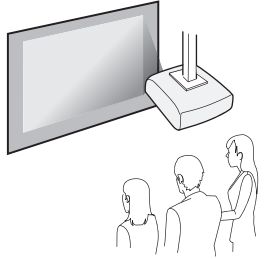
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



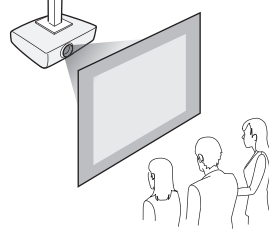
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

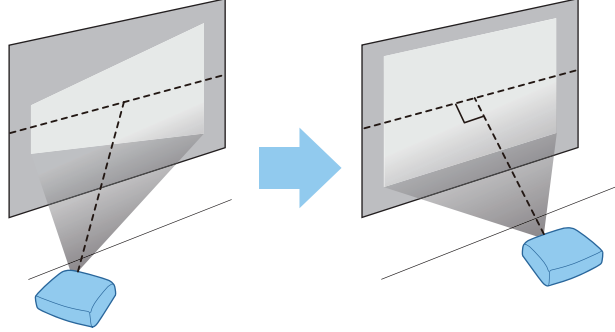


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.135](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.90](#)
- Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan

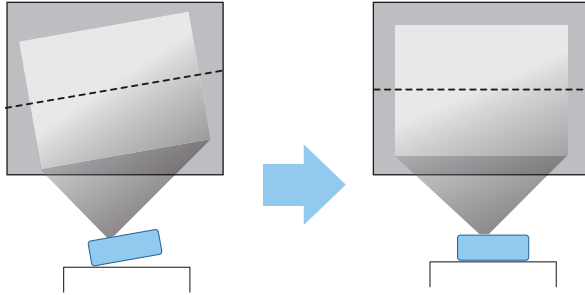
Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.



- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.38](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.42](#)
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.38](#)

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

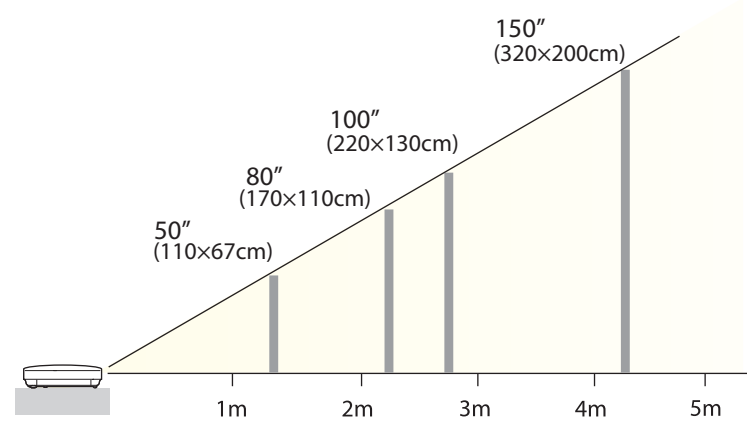
Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

🔍 "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.137](#)



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

16:10 Ekran Boyutu



Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki veya oyun konsollarındaki vb. görüntüleri yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

① **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

Görüntü kaynağındaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI/MHL bağlantı noktasına bağlayın. Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

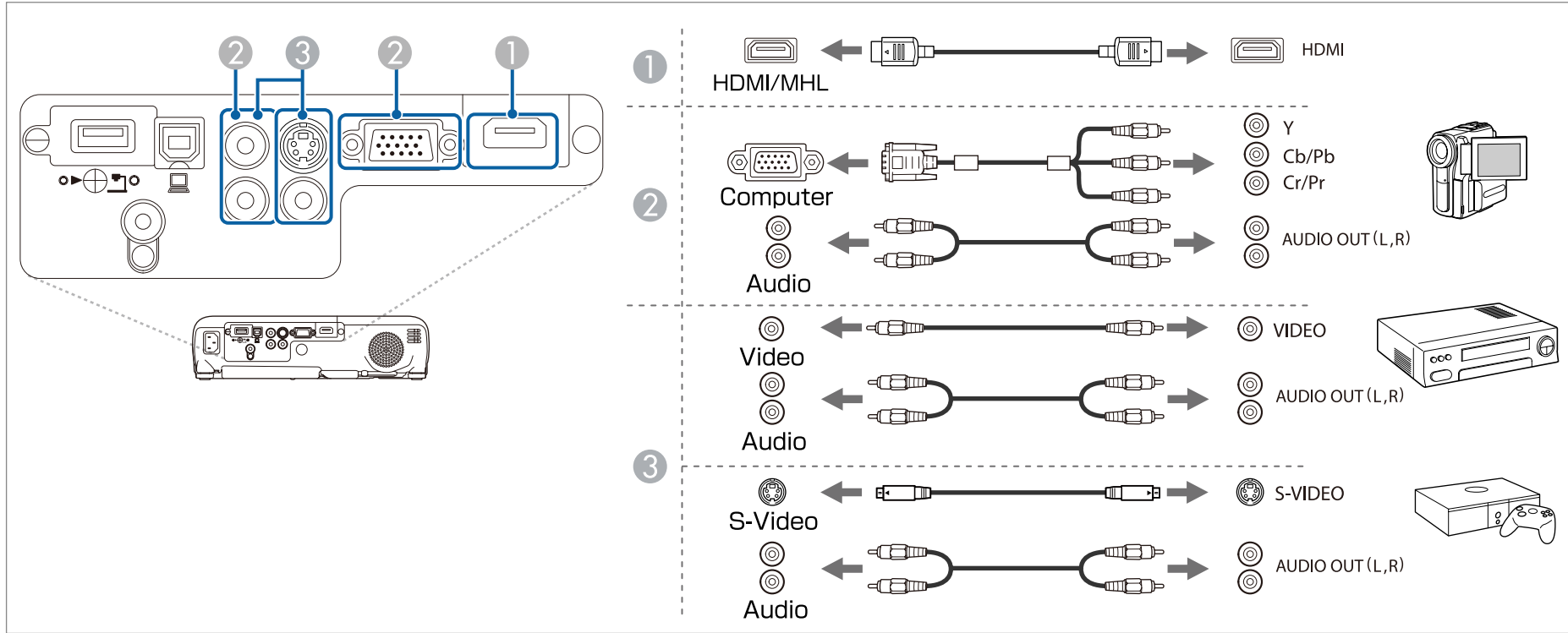
② **İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak**

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.135](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

③ **Piyasada satılan S-video kablosu kullanılarak**

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın. Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.



Dikkat

- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.



- HDMI standartlarına uygun bir HDMI kablosu kullanın.
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Projektöre bağlanmakta kullanılan kablo, video cihazından çıkan video sinyaline göre değişiklik gösterir. Video cihazı, farklı türlerde video sinyali çıkışı yapabilir. Aşağıdaki, en yüksekten en düşüğe kadar standart görüntü çözünürlüklerini gösterir.
Bileşen video > S-video > Bileşik video
Ne tür video sinyali çıkışı yapabileceğini görmek için video cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın. Bileşik video, "video output" olarak listelenmiş olabilir.
- Oyun konsolu bağlandığında, yansıtılan görüntü, oyun konsolu çalıştırılırken biraz gecikmeli olarak gelebilir.
👉 "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" [s.43](#)
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

① İsteğe bağlı veya satın alınabilen bilgisayar kablosunu kullanırken

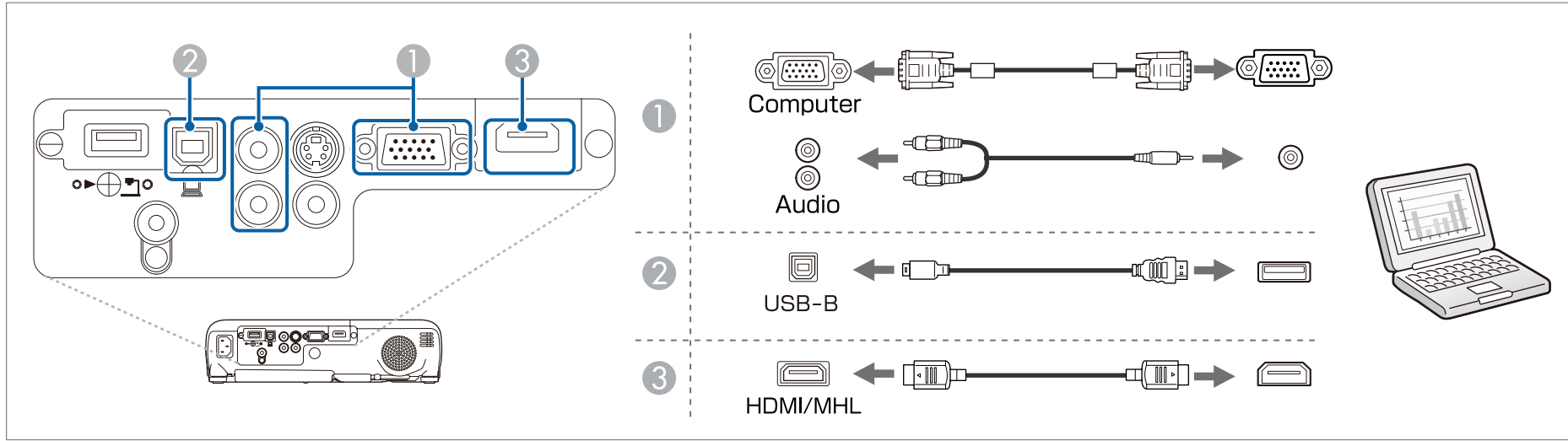
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

② Piyasada satılan USB kablosu kullanılarak

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Bilgisayardaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI/MHL bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

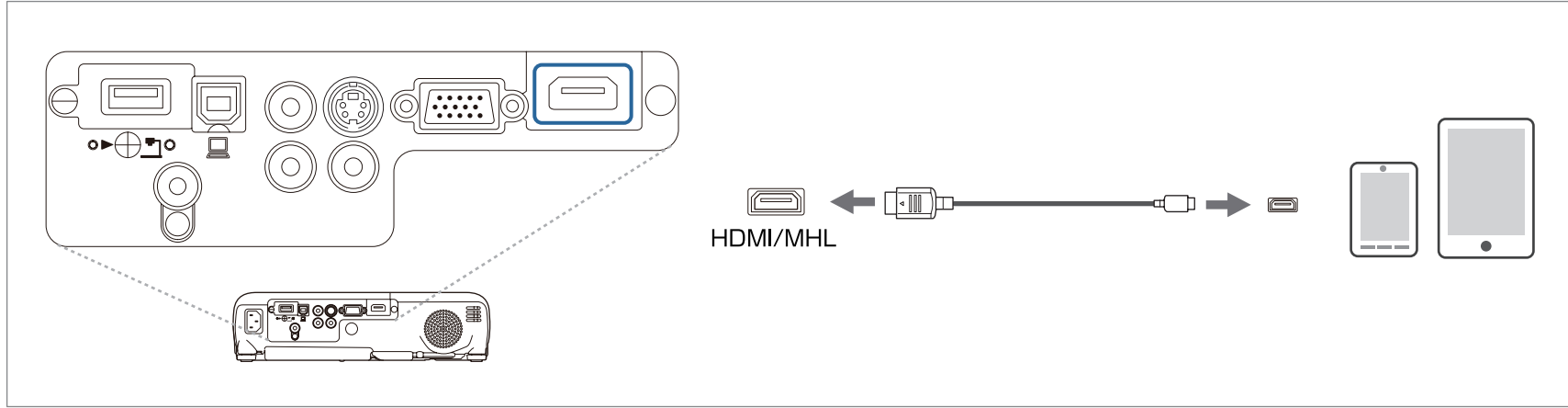


Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.

☛ "USB Display ile yansıtma" [s.34](#)

Akıllı Telefon veya Tablet Aygıtı Bağlama

Ürüne akıllı telefonları veya tablet aygıtlarını bağlayabilirsiniz. Piyasada satılan bir MHL kablosuyla, cihazınızdaki MHL bağlantı noktasını projektördeki HDMI/MHL bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Yansıtılan görüntüyle, sesi de gönderebilirsiniz.



Akıllı telefon ya da tablet cihazını projektöre bağladığınızda, görüntüleri yansıtırken cihaz da şarj olmaya başlar.

Dikkat

- MHL kablosunu tüm cihazlara bağlayamayabilirsiniz.
- Bağlantı kablosunun MHL standartlarını desteklediğinden emin olun. MHL standartlarını desteklemeyen bir kablo bağlarsanız, akıllı telefon veya tablet cihazı ısınabilir, sızıntı yapabilir veya patlayabilir.
- Bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonu ya da tablet cihazınızı şarj edemeyebilir veya projektörün uzaktan kumandasıyla işlem yapamayabilirsiniz.

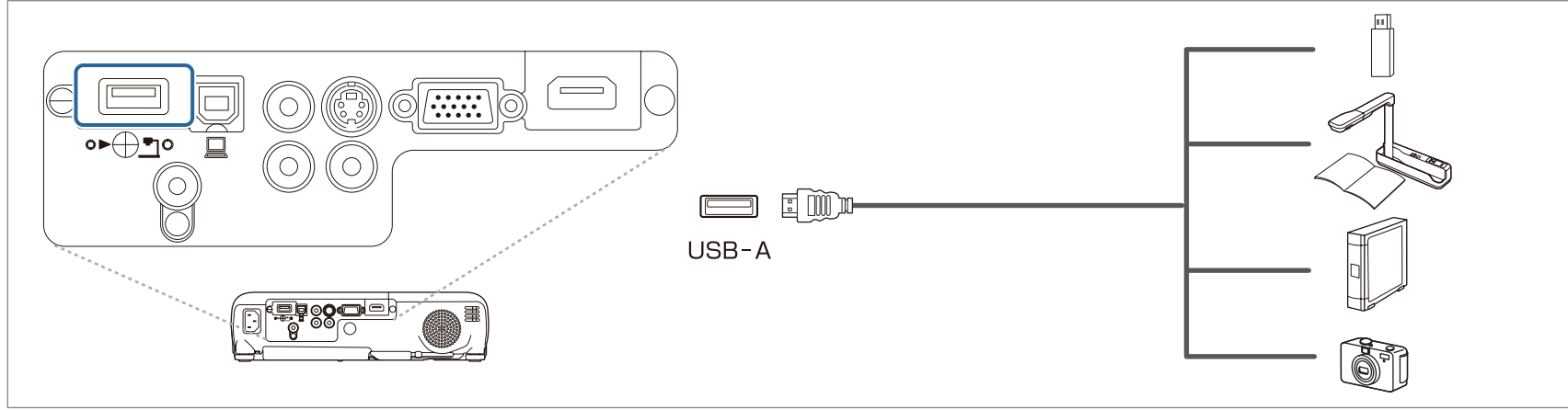


- Görüntüler düzgün yansıtılmıyorsa, MHL kablosunu çıkarıp tekrar bağlayın.
- Görüntüler, akıllı telefonun veya tablet cihazının modeline ve ayarlarına bağlı olarak da düzgün yansıtılmıyor olabilir.

USB Aygıtlarının Bağlanması

İsteğe bağlı Belge Kamerası, USB flash sürücü, USB uyumlu sabit diskler ve dijital kameralar gibi aygıtlar bağlayabilirsiniz.

USB cihazıyla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, PC Free kullanarak USB flash sürücüdeki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

👉 "PC Free örnekleri" [s.58](#)

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo uzunluğunun üç metreyi aşması halinde, PC Free uygulaması düzgün çalışmayabilir.

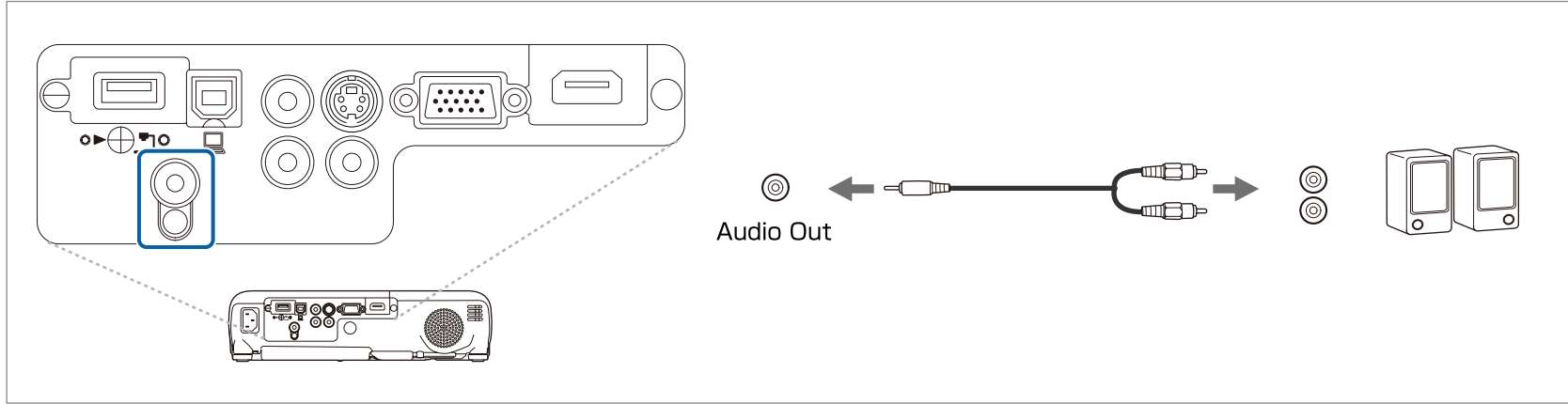
USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Harici Ekipman Bağlama

Harici bir hoparlör bağlayarak ses çıkışı sağlayabilirsiniz.

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili hoparlöründen ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

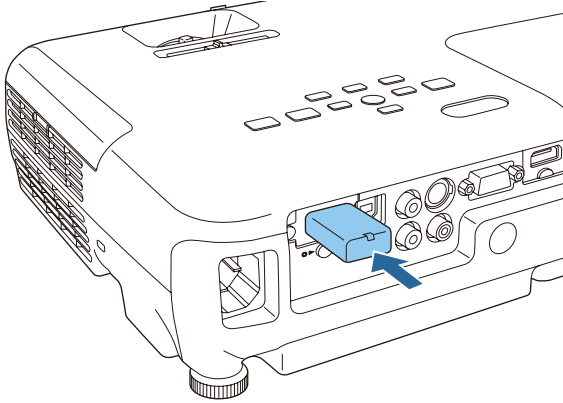
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesini kurarken, bir ağ üzerinden kablosuz LAN'a bağlı bilgisayar ekranını yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN ünitesini, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



- Kablosuz LAN'ı kullanarak ağa bağlanırken, Yapılandırma menüsünden ağ ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
 - ☛ "Kablosuz LAN menüsü" [s.94](#)
- Projektörü taşıırken, güvenlik sebebiyle kablosuz LAN ünitesini kaldırdığınızdan emin olun.



Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'i kurarken, ilk olarak Kablosuz LAN ünitesini kaldırmanız, daha sonra Quick Wireless Connection USB Anahtarını USB-A bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.

1

Kablosuz LAN ünitesi projektörde kurulu durumdaysa, uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

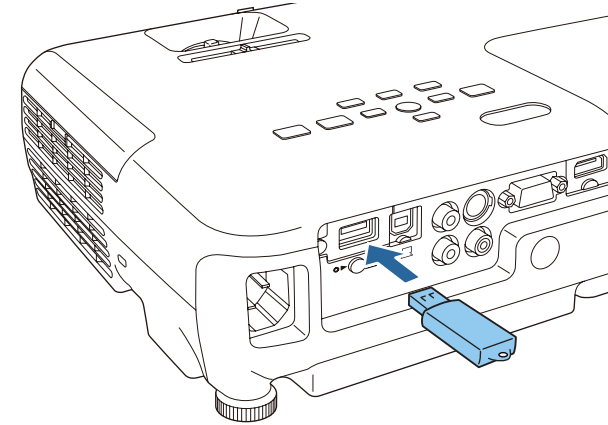
LAN bekleme ekranı görüntülenir.

2

SSID ve IP adresi bilgisinin LAN bekleme ekranında görüntülediğinden emin olun, daha sonra Kablosuz LAN ünitesini kaldırın.

3

Quick Wireless Connection USB Key'i USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

**4**

Mesaj "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." görüntülenir, Quick Wireless Connection USB Key'ni çıkarın.

5

Kablosuz LAN ünitesini tekrar projektöre takın.

6

Quick Wireless Connection USB Key'ni kullandığınız bilgisayara bağlayın.

Buradan sonraki adımlar için, Quick Wireless Connection USB Key ile birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'nu okuyun.



Temel Kullanım

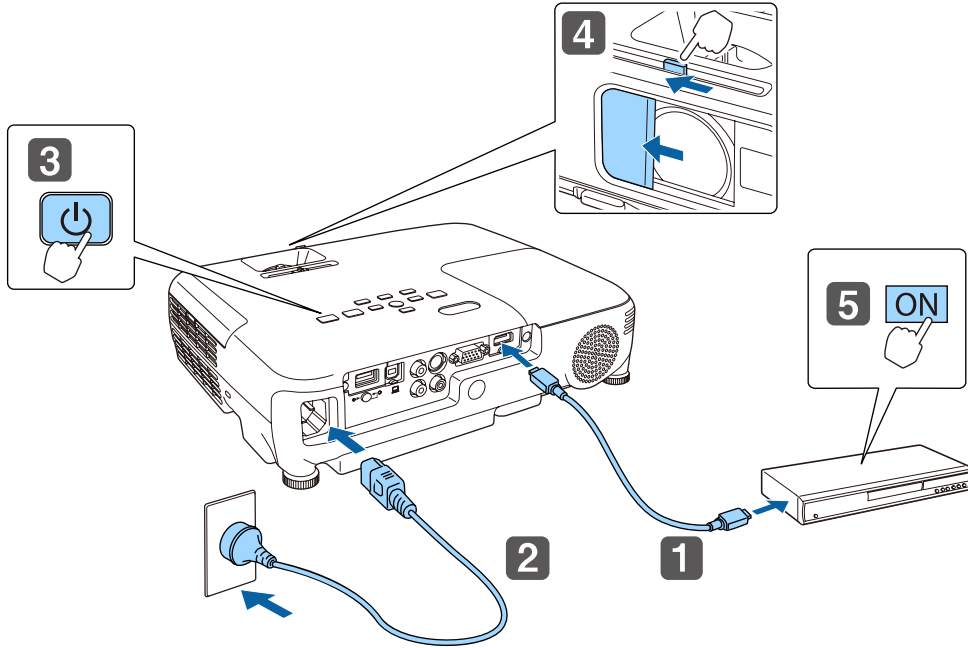
Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Kurulumdan Projeksiyona

Bu bölüm, bir HDMI kablosu ile projektörün video ekipmanına nasıl bağlanacağını ve nasıl görüntü yansıtılacağını açıklamaktadır.

Dikkat

İlk olarak, kabloyu kaynaktan projektöre bağlayın, daha sonra güç kablosunu projektöre bağlayın.



- 1 Projektörü video ekipmanına bir HDMI kablosuyla bağlayın.
- 2 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.
- 3 Projektörü açın.

- 4 A/V sessiz slaydını açın.

- 5 Video ekipmanını açın.

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, yansıtılan görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.33](#)
- Uzaktan kumanda, hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.
☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.34](#)

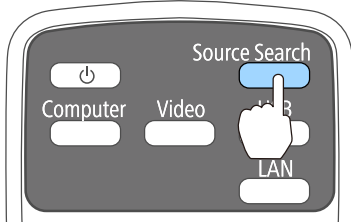


- Görüntü yansıtıldıktan sonra, gerekirse görüntüyü ayarlayın.
☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.38](#)
☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.43](#)
- Projektörü kapatırken, iki kez [⏻] güç düğmesine basın.

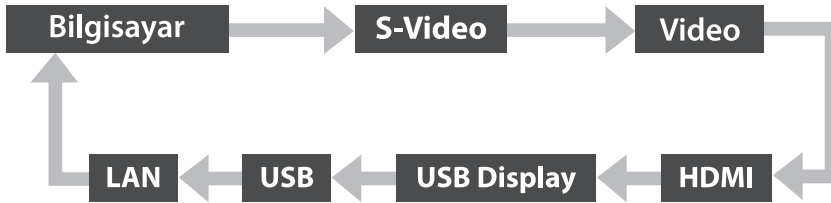
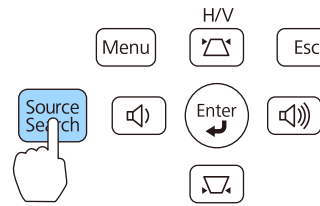
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



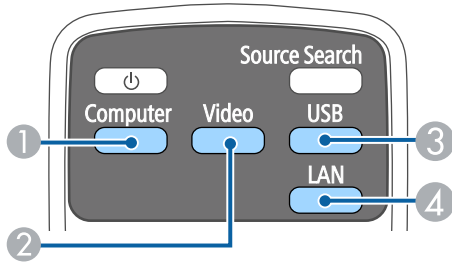
Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- ① Computer bağlantı noktasından görüntülere geçer.
- ② Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - S-Video bağlantı noktası
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI/MHL bağlantı noktası
- ③ Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - USB Display
 - USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
- ④ Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Tek bir USB kablosuyla hem görüntü yansıtip hem de ses çıkışı gönderebilirsiniz.

USB Display uygulamasını başlatmak için, Yapılandırma menüsünden **USB Type B** ögesini **USB Display**'na ayarlayın.

🖱️ Uzatılmış - USB Type B [s.90](#)

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü	
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640x480 ile 1600x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran	

*1 Sadece Service Pack 4

*2 Service Pack 1 dışında

OS X için

İşletim sistemi	Mac OS 10.5.x 32 bit Mac OS 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1680x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve OS X için yordamlar birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display kullanılırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

Windows için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şikkını seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD seçeneğini, sonra da **EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1 için


İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Run EMP_UDSE.exe** dosyasını tıklayın.

2

Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul ediyorum** düğmesini tıklayın.

- 3** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablusunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 4** Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablusunu çıkartın.
USB kablusunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

OS X için

- 1** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablusuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.
USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.
- 2** **USB Display Installer** simgesini çift tıklayın.
- 3** Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul ediyorum** düğmesini tıklayın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablusunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablusunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**'ni çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablusunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1** **Başlat** düğmesini tıklayın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklayın.
- 2** **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklayın.
- 3** **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklayın.

- 4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows XP için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows 8/Windows 8.1 için

- 1 Charms ögesini açın ve daha sonra **Ara**'yı seçin. **Epson USB Display Ver.XXX** ögesine sağ tıklayın (basın ve tutun).
- 2 uygulama çubuğu ögesinden **Kaldır**'ı seçin.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını ve **Kaldır**'ı seçin.
- 4 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

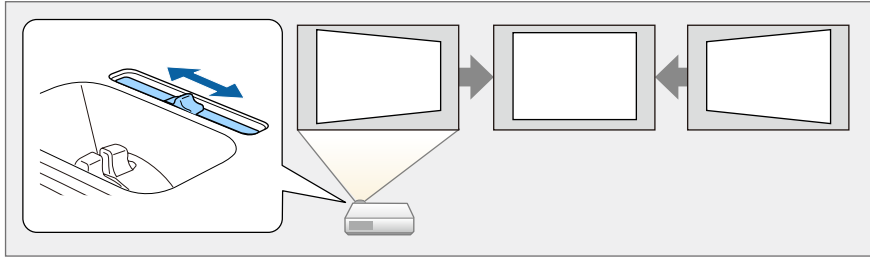
OS X için

- 1 **Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 **USB Display UnInstaller** uygulamasını çalıştırın.

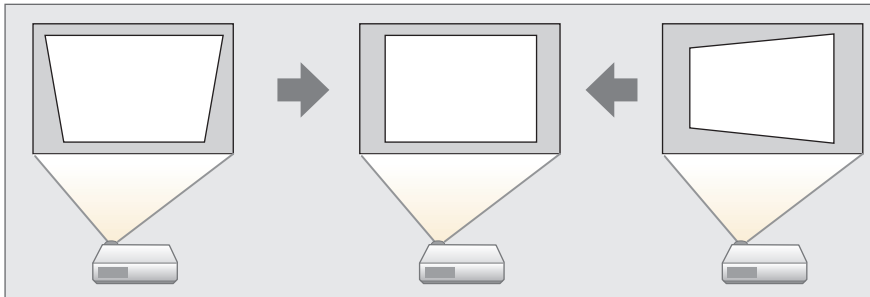
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

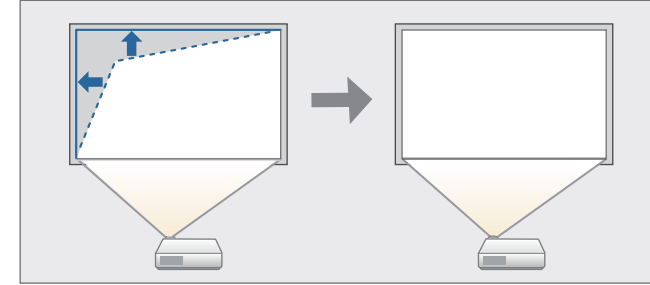
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.)
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.)
Yatay trapezoid ayarlama kullanarak, yatay yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.)
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir.

Otomatik olarak düzeltme

Otomatik dik ekran yerleşimi

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Projektör hareket ettirildiğinde bu işlev, bir ayar ekranı görüntüler, sonra yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.90**
- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.89**

Manuel olarak düzeltme

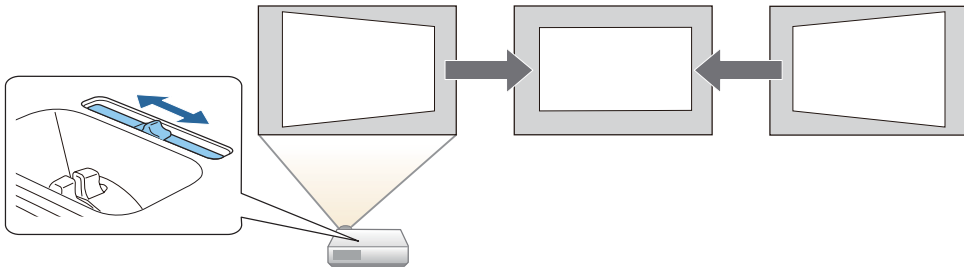
Ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: sağa ve sola yaklaşık 30° / yukarı ve aşağı yaklaşık 30°.

Y-Ekran Yerleşimi Ayarı

Yatay trapezoid ayarlama yapmak için, Yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa veya sola çekin.



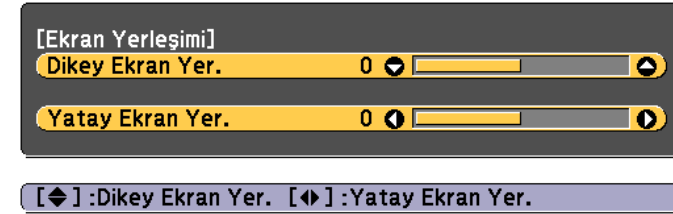
- Yatay trapezoid ayarlama seçeneğini kullanırken, **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar. s.89**
- Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanarak, yatay yöndeki ekran yerleşimi distorsiyonunu da düzeltebilirsiniz.

Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve dikey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

1

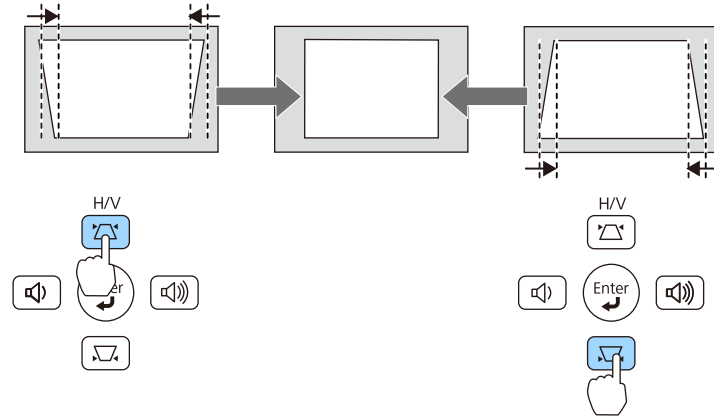
Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [↶] veya [↷] düğmesine basın.



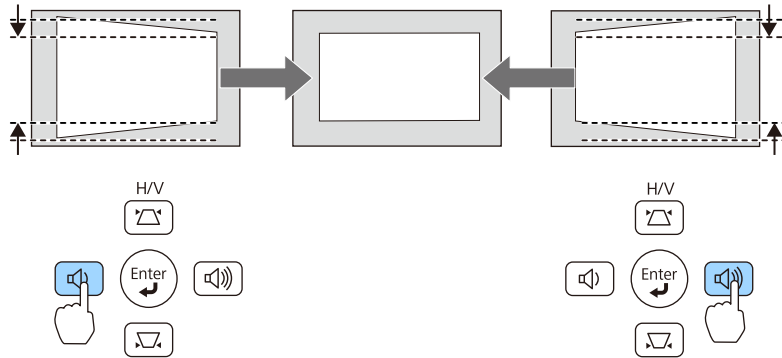
2

Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



Yatay yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [↔]/[↔] düğmelerine basın.



Manuel D/Y Ekran Yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.89

Quick Corner

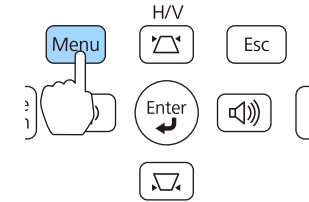
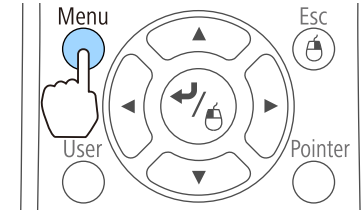
Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

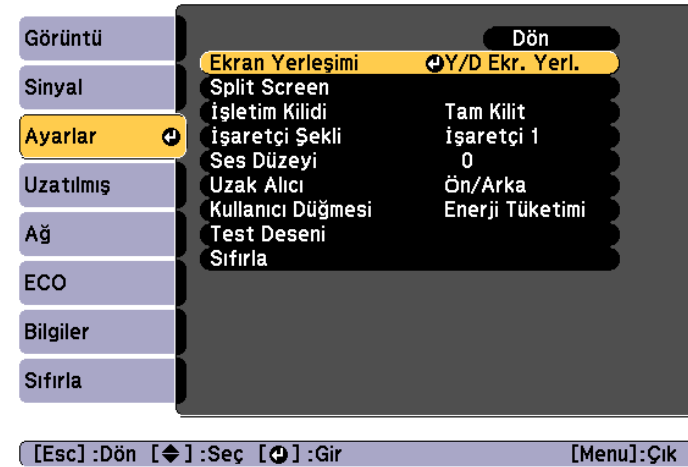
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



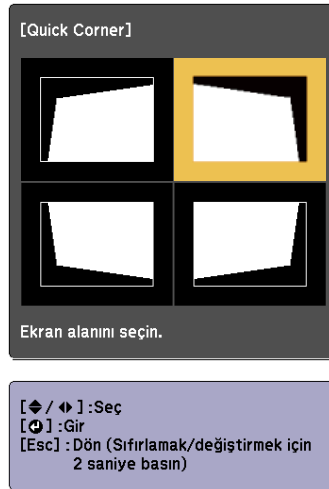
2 Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



3 Quick Corner öğesini seçin ve ardından [↔] düğmesine basın.



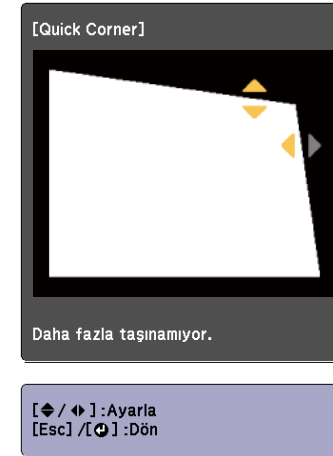
- 4** Uzaktan kumandadaki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçin, sonra [↩] düğmesine basın.



- 5** Uzaktan kumandadaki [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini veya [↩], [↩], [↩] ve [↩] düğmelerini kullanarak, köşenin konumunu düzeltin.

[↩] düğmesine bastığınızda ekranda, 4. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 6** Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.
- 7** Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

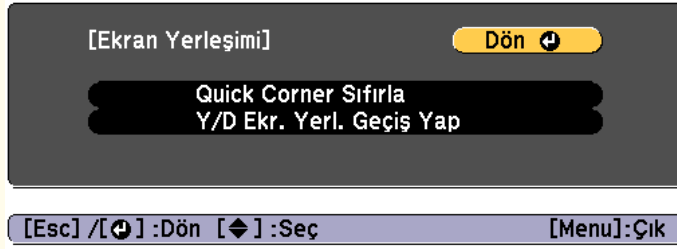
Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [↩] veya [↩] düğmesine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi kumanda panelindeki [↩] veya [↩] düğmesini

kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekrana Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekrana Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.89



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



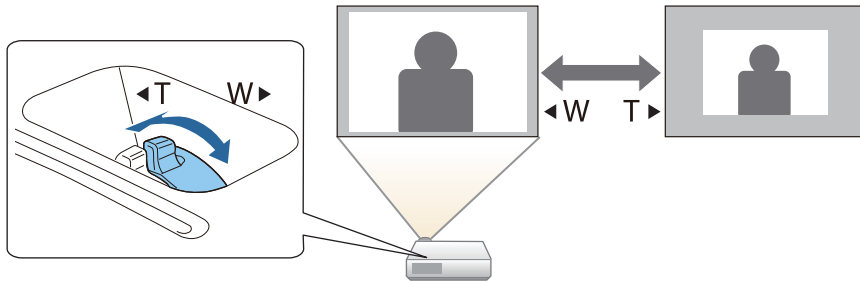
Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" s.89

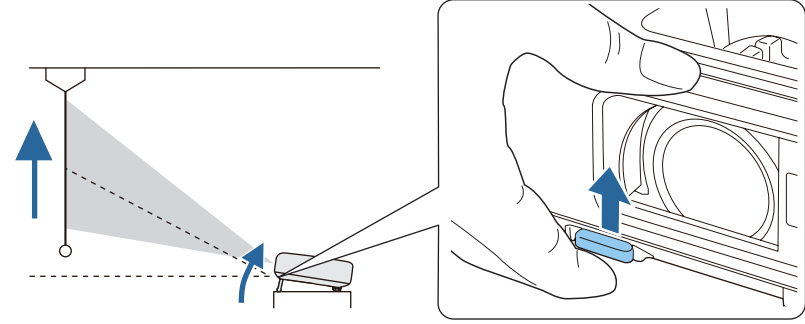
Görüntü Boyutunun Ayarlanması

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.



Görüntü Konumunun Ayarlanması

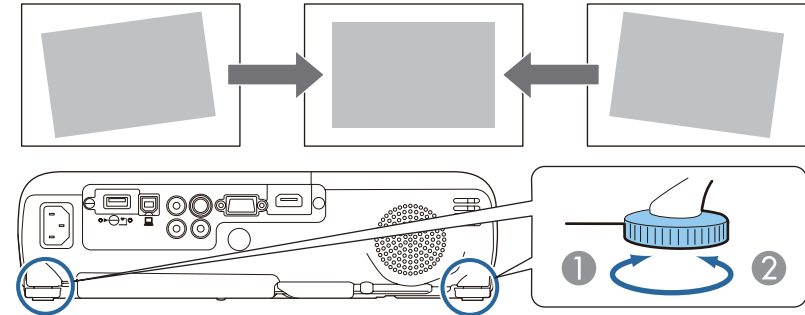
Ayarlanabilir ön ayağı uzatmak için ayak ayarlama koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 12 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.

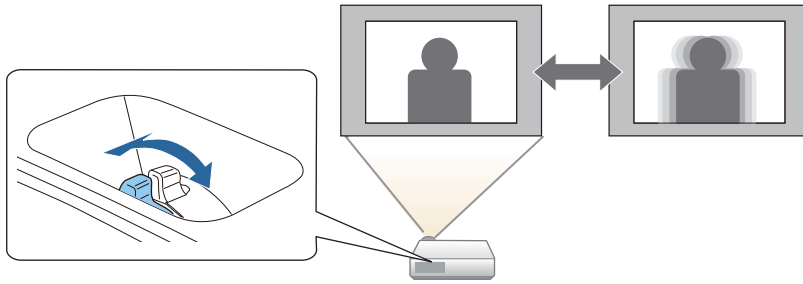


① Arka ayağı uzatın.

- 2 Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.



Ses Düzeyinin Ayarlanması

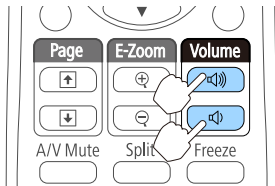
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.

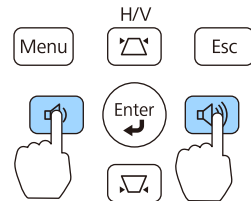
[<] Ses düzeyini azaltır.

[>] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.

🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.89



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Çevreye uyumlu olarak Renk Modu özelliğini ayarlar. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

2D sinyal girilirken

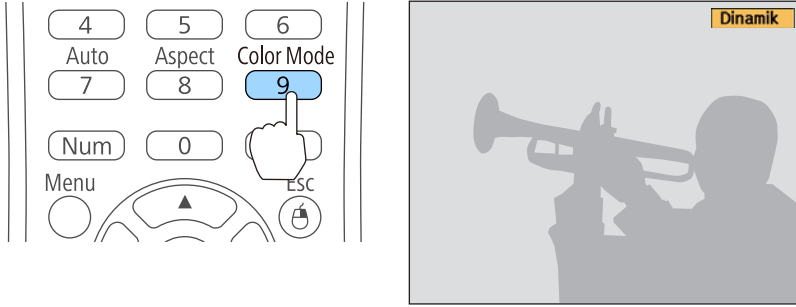
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Oturma Odası	Odada perdeler kapalıyken kullanım için idealdir.
Sinema	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Oyun	<ul style="list-style-type: none"> Aydınlık odada oyun oynamak için idealdir. Oyun moduna geçmek birkaç saniye sürer.

3D sinyal girilirken

Mod	Uygulama
3D Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
3D Sinema	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

🖱️ **Görüntü - Renk Modu** s.86

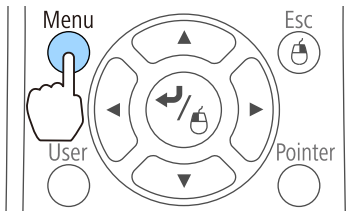
Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

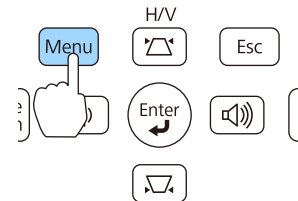
1 [Menu] düğmesine basın.

🖱️ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Görüntü** altından **Otomatik İris'i** seçin.



3 **Normal** veya **Yüksek Hız** ögesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.



Yüksek Hız olarak ayarlandığında, görüntünün parlaklığı, görünüm değişir değişmez ayarlanır.

4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

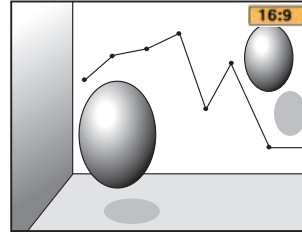
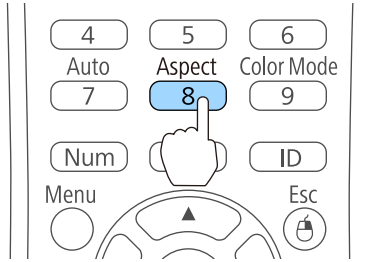
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



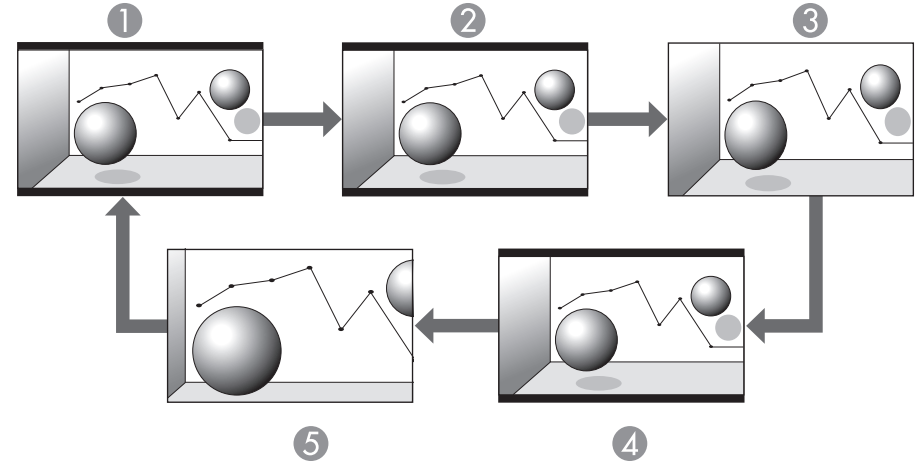
- En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.
- Sinyal - En Boy Oranı** [s.86](#)
- 3D modunda, en/boy oranı modu **Normal** olarak ayarlanır.

En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından veya HDMI/MHL bağlantı noktasından görüntüleri yansıtma

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı modu, **Normal** veya **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

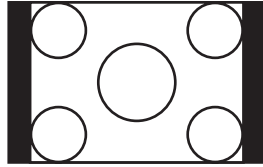
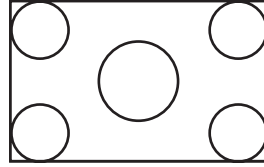
Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

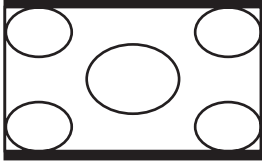
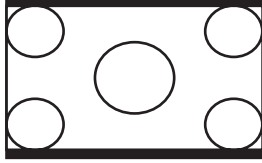
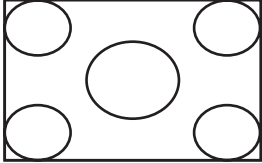
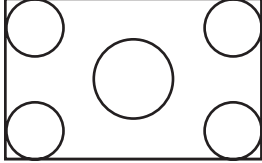
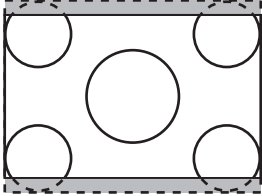
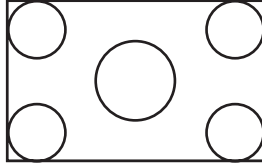
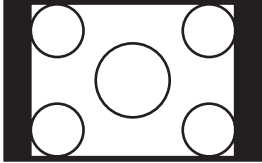
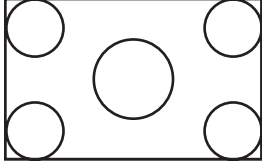


- 1 Normal veya Otomatik
- 2 16:9
- 3 Tam
- 4 Yakınlaştırma
- 5 Doğal

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

🖱️ Sinyal - Çözünürlük [s.86](#)

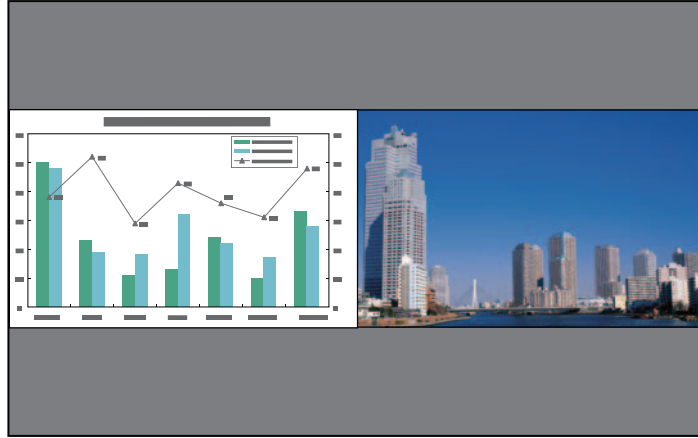


Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran						
	Bilgi-sayar	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Disp-lay	USB	LAN
Bilgisayar	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Disp-lay	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Sol Ekran	Sağ Ekran						
	Bilgi-sayar	S-Vi-deo	Video	HDMI	USB Disp-lay	USB	LAN
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Çalışma prosedürleri

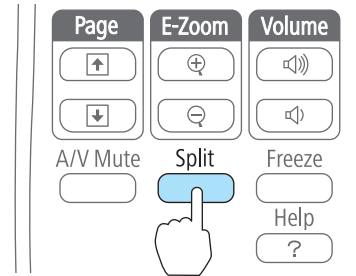
Bölünmüş ekranda yansıtma

1

Projeksiyon sırasında [Split] düğmesine basın.

Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

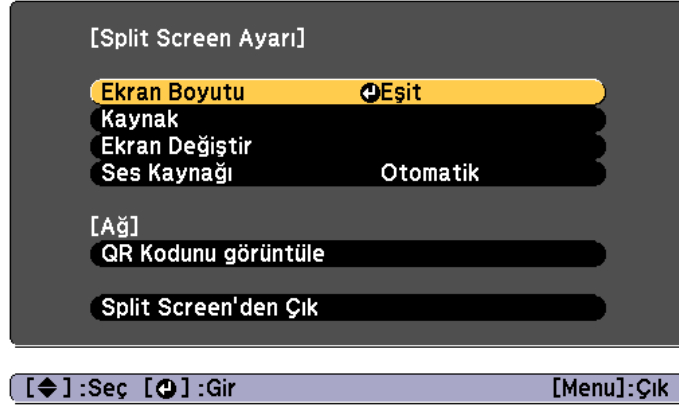
Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri Yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

Ayarlar - Split Screen s.89

- 2** [Menu] düğmesine basın.
Split Screen Ayarı görüntülenir.



- 3** **Kaynak** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 4** **Sol** ve **Sağ** için her bir giriş kaynağını seçin.



Yalnızca birleştirilmiş giriş kaynakları seçilebilir.

☛ "Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları" [s.48](#)



Kaynak ekranı, bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında aşağıdaki düğmelere basıldığında da görüntülenir.

- [Source Search] düğmesi
- [Computer] düğmesi
- [Video] düğmesi
- [USB] düğmesi
- [LAN] düğmesi

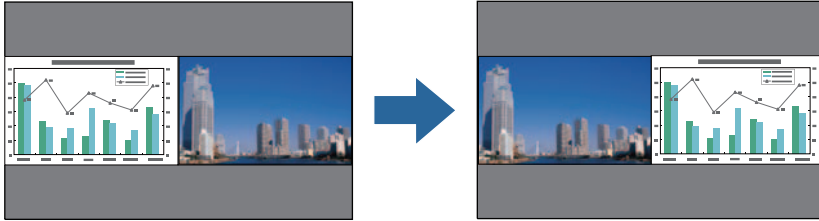
- 5** **Uygula** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ekran Değiştir ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.

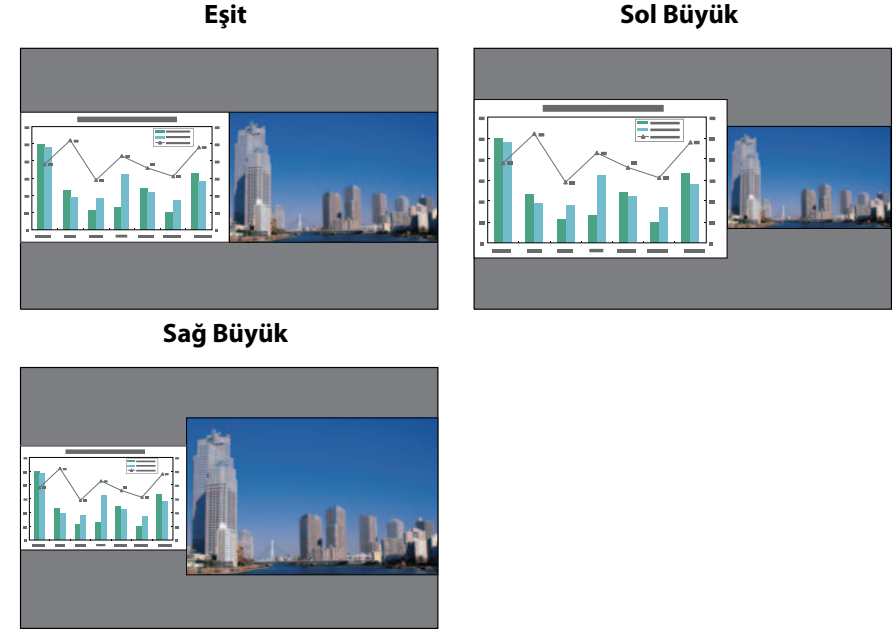


Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Boyutu** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
- 3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↩] düğmesine basın.



Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
- Yapılandırma menüsünde **Split Screen'den Çık** komutunu seçin.
☛ Ayarlar - Split Screen - Split Screen Ayarı s.89

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy modunu değiştirme (En boy modu için **Normal** kullanılır.)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler
- Otomatik İris
- 3D Ekran

Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, sol ekranda yansıtılan görüntüye yönelik ayarlar, **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı**, **Renk Ayarı**, **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** için sağ ekrandaki görüntüye uygulanır.
- **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** için **Kapalı** ayar değeri sağdaki ekranda yer alan görüntüye uygulanır.
☛ "Sinyal Menüsü" [s.86](#)
- Görüntü sinyali girişi olmadığında, ekran Ekran Arkaplanı'nda ayarlanan renk olacaktır. **Logo** seçildiğinde ekran **Mavi** olur.
- A/V Sessiz işlemi gerçekleştirildiğinde ekran **Siyah** olur.

3D Görüntüleri Yansıtma

3D Blu-ray diskler ve 3D oyunlar gibi 3D oynatmayı destekleyen aygıtları bağlayabilir ve çarpıcı 3D görüntülerin keyfini çıkarabilirsiniz.

3D görüntüleri görüntülemeye hazırlama

3D görüntüleri görüntülemeye hazırlama

- RF etkin 3D Gözlük (isteğe bağlı/ELPGS03)
3D Gözlük hakkında daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.
- USB Şarj Adaptörü (isteğe bağlı/ELPAC01)
- 3D sinyalleri destekleyen HDMI kablosu (yerel mağazalarda bulunur)
- Yapılandırma menüsünden aşağıdaki ayarları yapın.
 - **3D Ekran: Açık**
 - **3D Formatı: Otomatik** veya bağlı aygıttan 3D sinyaliyle aynı format
- ☛ **Sinyal - 3D Ayarları** [s.86](#)

Desteklenen 3D sinyaller

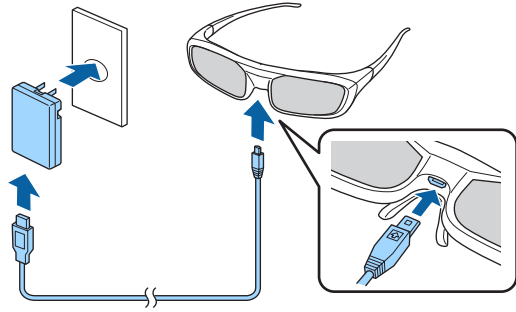
Projektörler aşağıdaki 3D sinyalleri destekler.

- Çerçeve Paketi
- Yan Yana
- Alt Alta

3D Gözlükleri şarj etme

Kullanmadan önce 3D Gözlüğü şarj etmeniz gerekir.

3D Gözlükleri USB Şarj Adaptörüne bağlamak için birlikte verilen şarj kablosunu kullanın ve sonra USB Şarj Adaptörünü prize takın.



3D Gözlükleri şarj etmek için şarj kablosunu projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın. (Yalnızca projektör açıkken.)

Dikkat

- Sadece adaptör üzerinde gösterilen voltajdaki prizleri kullanın.
- 3D Gözlükle verilen şarj kablosunu kullanırken aşağıdaki noktaları unutmayın.
 - Hasarlıysa kabloyu kullanmayın.
 - Kablo üzerinde değişiklik yapmayın.
 - Kabloyu aşırı güçle bükmeyin, çekmeyin ve sarmayın.
 - Elektrikli ısıtıcı yanına koymayın.



Aşağıda standart şarj işlemi ve kullanım süreleri gösterilmektedir.

- 3 dakikalık şarj için, kullanım süresi yaklaşık 3 saattir.
- 50 dakikalık şarj için, kullanım süresi yaklaşık 40 saattir.

3D Gözlüğü projektöre kaydetme (eşleme)

3D görüntüler görüntülenirken, projektör 3D Gözlükle iletişim kurar. Düzgün iletişim kurmak için, 3D Gözlüğün projektöre kaydedilmesi gerekir. Bu, "eşleme" olarak bilinir.

Aşağıdaki durumlarda eşleme işlemi gerçekleştirin.

- 3D Gözlüğü ilk kez açarken.
Güç açıldığında eşleme otomatik olarak başlar.
- 3D görüntüleri düzgün görüntüleyemezseniz.
Eşlemeyi gerçekleştirmek için aşağıdaki adımları izleyin.

1

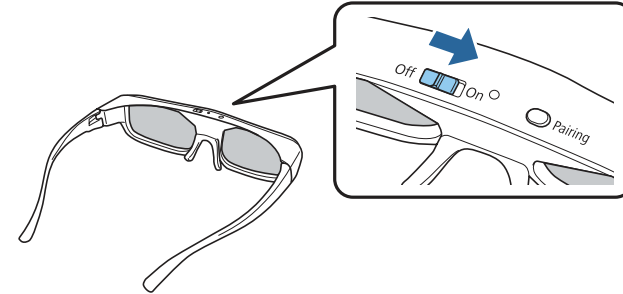
Projektörü açın.

2

Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın ve sonra **HDMI**'yi seçin.

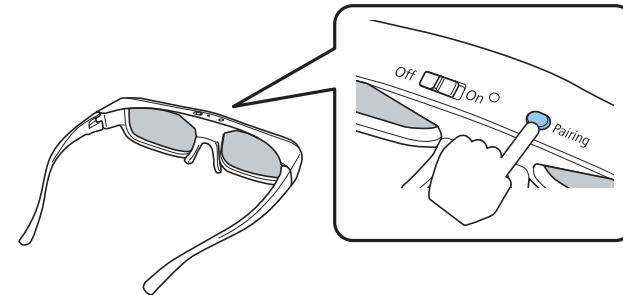
3

Güç düğmesini [On] konuma getirerek 3D Gözlükleri açın.
Gösterge birkaç saniyelikliğine açılır ve ardından kapanır.



4

3D Gözlükteki [Pairing] düğmesini üç saniye kadar basılı tutun.



Gösterge yeşil ve kırmızı yanıp söner. Eşleme başarılıysa, gösterge on saniye kadar yeşile döner ve sonra kapanır.



- Eşleme başarılı değilse, 3D Gözlük kapanır.
- Eşleme gerçekleştirilirken, projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafenin üç metreden az olduğundan emin olun.
- Bu projektörle en fazla 50 3D Gözlüğü eşleyebilirsiniz.

3D görüntüleri görüntüleme

1

Projektörü oynatma aygıtına bir HDMI kablosuyla bağlayın.



3D görüntüler yalnızca HDMI girilirken görüntülenebilir. 3D sinyallerini destekleyen bir HDMI kablosu hazırlayın.

HDMI kablolarını bağlama hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

☞ "Donanımın Bağlanması" s.23

2

Oynatma aygıtını ve projektörü açın ve sonra görüntüyü yansıtın. Görüntü yansıtılmazsa, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basıp **HDMI** ögesini seçin.

3

3D Gözlüğü açın ve takın.

3D Gözlüğü ilk kez kullanırken eşleme işlemi gerçekleştirin.

☞ "3D Gözlüğü projektöre kaydetme (eşleme)" s.52



- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- 3D efektini düzgün görüntüleyemezseniz, Yapılandırma menüsünden **3D Göz. Ters Çevir** işlevini gerçekleştirin.
☞ Sinyal - 3D Ayarları - 3D Göz. Ters Çevir s.86
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, projektörlerin etrafındaki sıcaklığa ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.
- Görüntüledikten sonra, 3D Gözlükteki [Power] anahtarını Kapalı konumuna kaydırın.
- 3D Gözlük en az 30 saniye 3D sinyal almazsa otomatik olarak kapanır. 3D Gözlüğü tekrar açmak için, [Power] düğmesini Kapalı konuma kaydırın ve sonra tekrar Açık konuma kaydırın.
- Aşağıdaki işlevler 3D görüntü görüntülerken kullanılamaz.
 - Bir Kullanıcı Logosu yakalama
 - İşaretçi
 - E-Zoom
- 3D görüntü görüntülerken aşağıdaki işlevleri gerçekleştirirseniz, görüntü 2D olur.
 - Test Desenini Görüntüleme
 - A/V Mute
 - Dondur

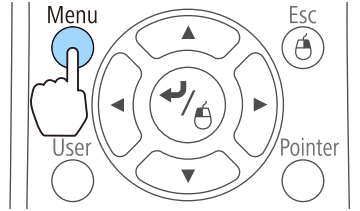
2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürme

HDMI/MHL bağlantı noktasından 2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürün.

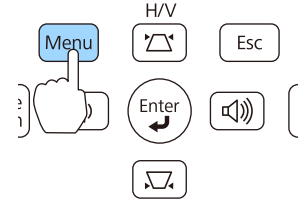
1 [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 Sinyal kısmından **3D Ayarları** öğesini seçin.



3D efektinin gücünü şu üç seçenekten biri olarak belirleyebilirsiniz; **Zayıf, Orta veya Güçlü.**



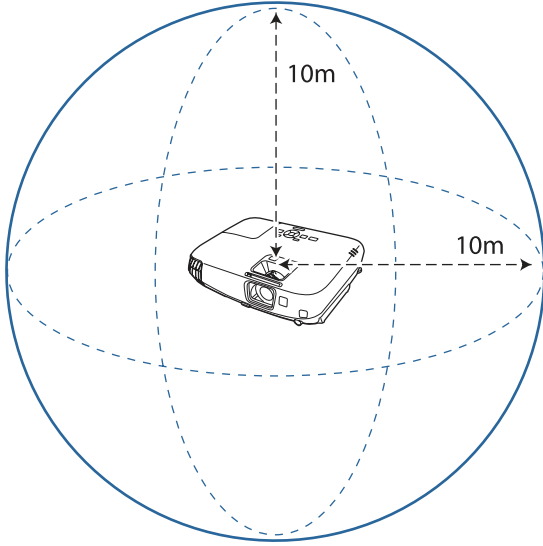
2D-3D Dönüşümü özelliğini kullanırken, 3D Formatı özelliğini Otomatik veya 2D olarak ayarlayın.

☞ Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı s.86

3 **2D-3D Dönüşümü** öğesini, ardından 3D efekt gücünü seçin.

3D görüntüler için görüntüleme alanı

Aşağıda 3D görüntüler için görüntüleme alanı gösterilmektedir. Projektörden en fazla 10 metre uzaklıkta bir alandan görüntüleyin.



- 3D görüntüleri diğer Bluetooth iletişim aygıtlarından gelen bir müdahale olursa doğru görüntüleyemeyebilirsiniz.
- 3D Gözlük, iletişim için kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 GHz). Bu aygıtlar aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası etkileşimi oluşabilir ve görüntü kesilebilir. Eğer aynı anda bu aygıtları kullanacaksanız, onlar ve projektör arasında yeterli mesafenin olduğunda emin olun.
- Bu projektörün 3D Gözlükleri Full HD 3D Glasses Initiative tarafından belirlenen standartları temel alan etkin perde sistemini kullanır.



Uyarı

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.
- 3D Gözlükleri ve verilen parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın. Bunlar kazayla yutulabilir. Kazayla bir şey yutulursa, derhal tıbbi yardım alın.
- 3D Gözlükleri ateşe atmayın veya bir ısı kaynağına yerleştirmeyin ya da yüksek ısıya maruz kalan bölgelerde bırakmayın. Cihaz bütünleşik lityum pile sahip olduğundan, ısınır veya alev alırsa yanık ya da yangına neden olabilir.
- Şarj ederken, Epson tarafından tasarlanan USB bağlantı noktasına size verilen kabloyu bağlayın. Pilin sızmasına, fazla ısınmasına veya patlamasına neden olabileceğinden diğer aygıtları kullanarak şarj etmeyin.
- 3D Gözlükleri şarj ederken sadece size verilen şarj kablosunu kullanın. Aksi halde, fazla ısınabilir, alev alabilir veya patlayabilir.

Kablosuz (Bluetooth) iletişim

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

3D görüntüleri görüntüleme ile ilgili uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

3D Gözlük kullanmayla ilgili dikkat edilecekler



Dikkat

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın. Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri, verilen gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin. Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.
- 3D Gözlüğü elden çıkarırken, yerel yasa ve düzenlemelerinizi izleyin.
- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun. 3D Gözlükleri baş aşağı takmayın. Görüntü düzgün görüntülenmiyorsa rahatsızlık hissettirir.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, zarar görmenize ve kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın. 3D Gözlükte kullanılan boya veya malzemeler alerjik reaksiyona yol açabilir.

Görüntüleri görüntülemeyle ilgili dikkat edilecekler



Dikkat

3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin. 3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir. Mola verme gerekliliği ve süresi kişiden kişiye değişir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

Görüntüleme yöntemleriyle ilgili dikkat edilecekler



Dikkat

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın. 3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin. Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın. 3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın. Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- Ekranın önünden görüntüleyin.
3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istem dışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönmeye veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir. Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.
- 3D görüntüler görüntülendikten, 120 inçten daha küçük boyutta ekran kullanmanızı öneririz.
Ekran boyutu çok büyükse, içerik, görüntüleme ortamı, fiziksel durumunuz vb. gibi nedenlerle göz yorgunluğu veya mide bulantısı görülebilir.

İzleyicinin dikkat edeceği



Dikkat

Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız. Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

Görüntüleme açısıyla ilgili dikkat edilecekler (çocuklar için)



Dikkat

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır.
Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Her zaman çocukların görüntüleme sırasında gözlerinin rahatsız olup olmadığını kontrol edin.

Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)

Projektöre USB flash sürücü veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve PC Free adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- PC Free işlevinde, kumanda panelindeki [▽] ve [▽] düğmelerine basarsanız bile ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamayabilir.
	.bmp	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	• 1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280x800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
Film	.avi (Motion JPEG)	• 1280x720'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Ses formatı sadece lineer PCM ve ADPCM çalabilir. • AVI 1.0'i destekler. 2 GB'ın üstündeki dosyaları yansıtamazsınız.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

PC Free örnekleri

USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması" [s.61](#)

☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)" [s.61](#)

PC Free çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

PC Free'yi Başlatma

1

Kaynağı USB olarak değiştirin.

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.34](#)






2

USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" [s.27](#)

PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

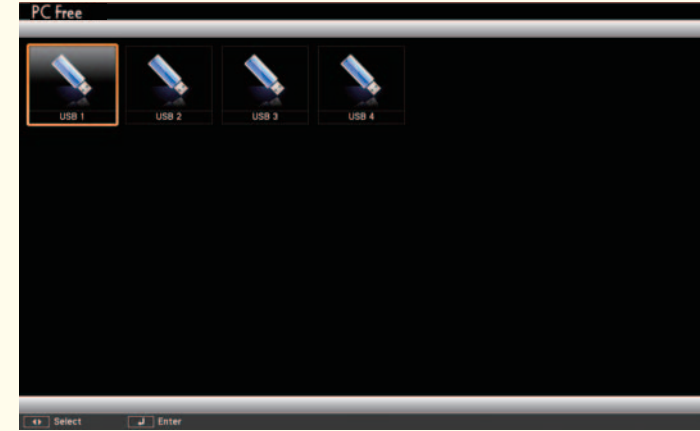
- Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
 - JPEG dosyaları
 - AVI dosyaları (filmin başında görüntüyü gösterir)
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları
	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↸] veya [↹] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

- 1 Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↵], [↶], [↷] veya [↸] düğmelerine basın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

- 2 [↵] düğmesine basın.

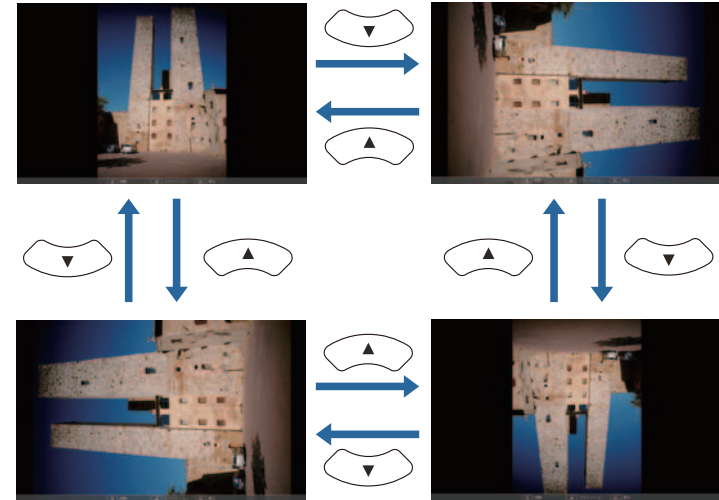
Seçilen görüntü ekrana gelir.

Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başa dön** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

- 1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gstr. yapın.
- 2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



PC Free'yi Durdurma

PC Free'yi kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Seçilen görüntülerin veya filmlerin yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. PC Free düzgün çalışmayabilir.

- 1 PC Free'yi Başlatma.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "PC Free'yi Başlatma" s.58

- 2 Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine kullanın.



- 3 [↶] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir veya film oynatılır.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶] [↷] düğmelerine basın.

- 4 Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
- Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, Çık seçeneğini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gösterisi adı verilir. Slayt Gösterisi yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gstr. yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için **Seçenek** menüsünden **Ekran Değiştirme süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 Saniye dir.

☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" s.62

- 1 PC Free'yi Başlatma.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "PC Free'yi Başlatma" [s.58](#)
- 2 [⏮], [⏪], [⏩] veya [⏭] düğmelerine basıp imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gstr. klasörünün üzerine getirin ve [↩] düğmesine basın.
- 3 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
Slayt Gösterisi başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.
Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaştıktan sonra tekrar başlar.
☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.62](#)
Bir Slayt Gösterisi'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran Değiştirme süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyayla devam etmek için, [⏩] düğmesine, [↩] düğmesine veya [⏮] düğmesine basın.

PC Free ile bir dosyayı yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Dondur
☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" [s.66](#)

- A/V Sessiz
☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.65](#)
- E-Zoom
☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.67](#)
- İşaretçi
☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.66](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gösterisi işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

- 1 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Seçenek**'i seçin, sonra [↩] düğmesine basın.
- 2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. Gereken seçenekleri belirleyin ve [↩] düğmesine basın.
Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar.gö.sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gösterisi'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gstr. içinde görüntülenecek tek bir dosya için süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

- 3** Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [↵], [↵], [↵] veya [↵] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

QR Kodu kullanarak Yansıtma

Yansıtılan ekranda görüntülenen bir QR kodunu Epson iProjection (V1.3.0 ya da üzeri) ile okuyarak, bir akıllı telefon veya tablet cihazınızdaki verileri kolaylıkla yansıtabilirsiniz.

QR Kodu kullanarak yansıtma yapmadan önce aşağıdaki noktaları kontrol edin.

- Verilen veya isteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi projektör üzerine kurulmuş
- **Kablosuz Güç** özelliği Yapılandırma menüsünden **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlanmış



Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

QR kodlarının görüntülenme yöntemini ayarlama

Yapılandırma menüsünden QR kodu ekranını ayarlayın.

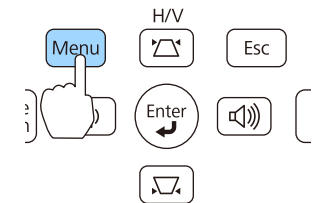
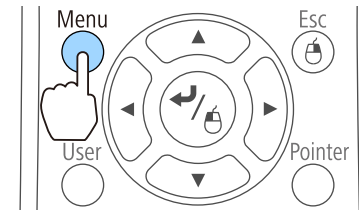
1

[Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83

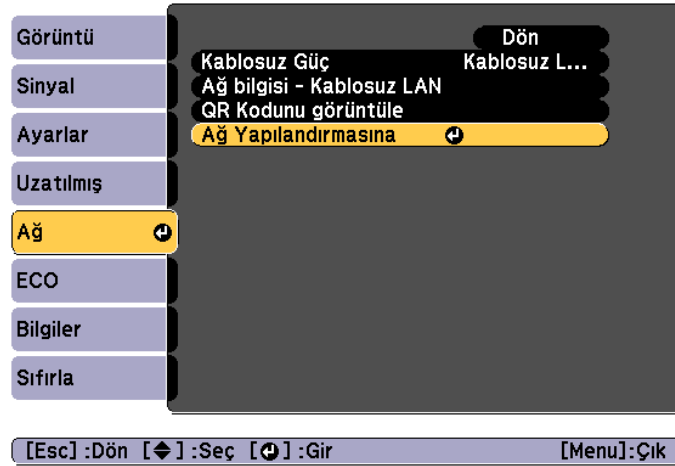
Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak

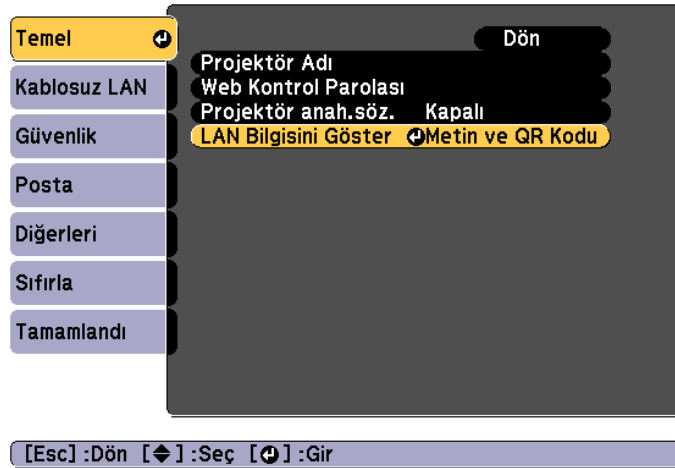


2

Ağ kısmından **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin.



3 Temel kısımdan **LAN Bilgisini Göster** ögesini seçin.



4 Metin ve QR Kodu ögesini seçin.



Metin ve QR Kodu



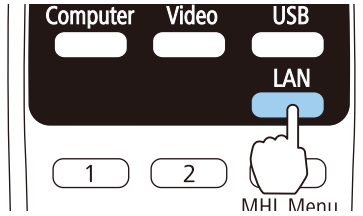
Bir akıllı telefon ya da tablet cihazından veri yansıtma

Epson iProjection kullanarak cihazınızdan veri yansıtın.

- 1** Akıllı telefonunuz ya da tablet cihazınızsa Epson iProjection uygulamasını başlatın.
- 2** Uygulama ekranında **Projector** ögesine dokunun. Projektörün arama ekranı görüntülenir.
- 3** Uygulama ekranında **Read QR code** ögesine dokunun. Kamera başlatılır ve önizleme ekranı görüntülenir.

- 4** QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki [LAN] düğmesine basın veya **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** ögesini seçin.

Uzaktan kumanda



- Projektör ağ üzerinden bir görüntü sinyali alırken, QR kodu, [LAN] düğmesine bassanız dahi görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için, uzaktan kumanda veya kumanda paneli (yalnızca kaynak LAN olduğunda) üzerindeki [Enter] düğmesine basın veya **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** ögesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.

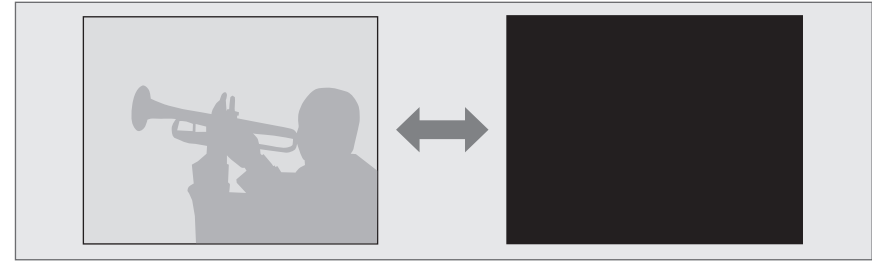
- 5** Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tablet cihazınızla okutun.

QR kodunu kılavuza uyacak şekilde ekranın ön tarafından okutduğunuzdan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bağlantı kurulduğunda, bağlı cihazdaki görüntü görüntülenir. Uygulama ekranında **Files** ögesine basıp yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

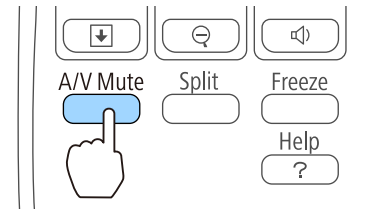
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Ekrandaki görüntüyü gizlemek istediğinizde veya sözelimi dosyalar arasında geçiş yaparken ayrıntıları göstermek istemediğinizde bu seçeneği kullanabilirsiniz.

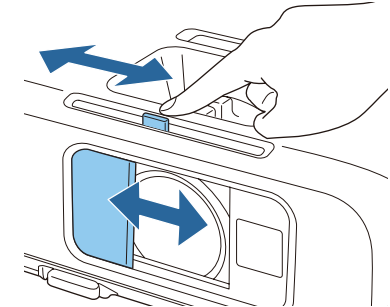


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya mercek kapağını her kapattığınızda/açtığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Projector

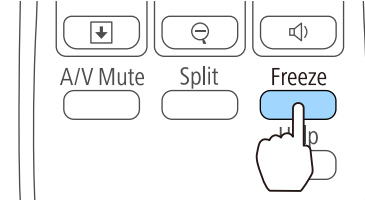




- Hareketli görüntüler yansıtılırken, A/V Mute işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [A/V Sessiz] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
🔊 **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.90**
- A/V sessiz, [A/V Mute] düğmesi ile etkinleştirildiğinde, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** etkinleşir ve yaklaşık 30 dakika sonra güç otomatik olarak kapanır. **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini etkinleştirmek istemiyorsanız, set **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayın.
🔊 **ECO - A/V Ses Kap.Zamnlyc s.98**
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında **Mer. kap. zam.** etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. **Mercek Kapağı Zamanlaması**'nı etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
🔊 **ECO - Mer. kap. zam. s.98**
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



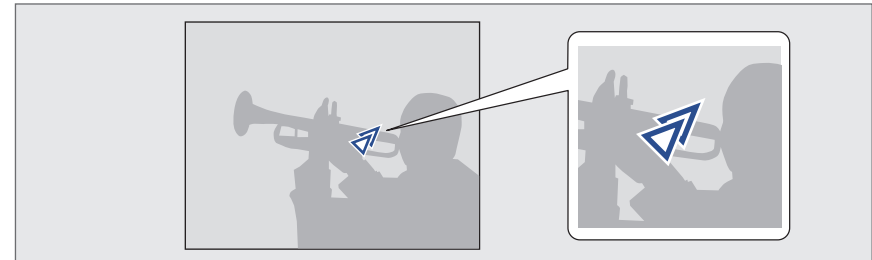
- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

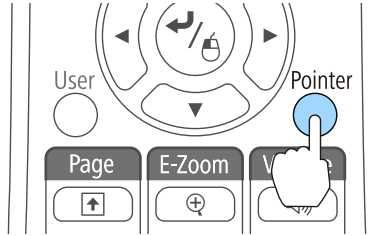
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



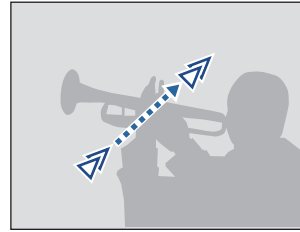
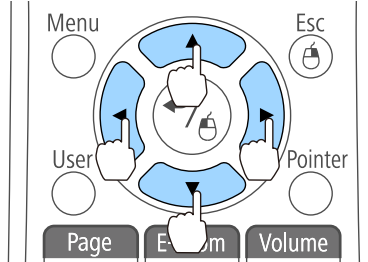
- 1 İşaretçiyi görüntüleyin.
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

Uzaktan kumanda



- 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[↖], [↗], [↘] ve [↙] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

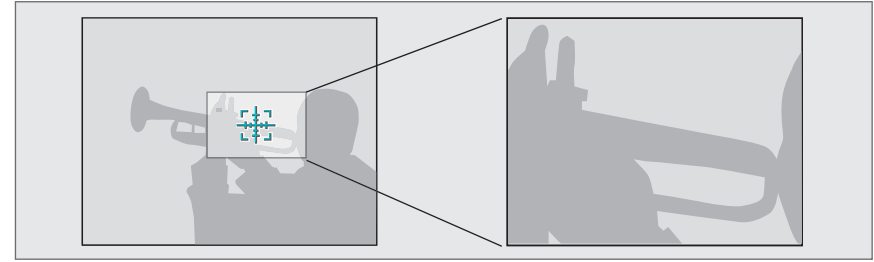


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🔧 Ayarlar - İşaretçi Şekli s.89

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

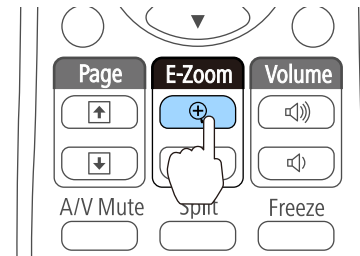
Bu seçenek, daha fazla ayrıntı görüntülemek amacıyla görüntüleri büyütme istediğinizde yararlı olur.




- 1 E-Zoom özelliğini başlatın.

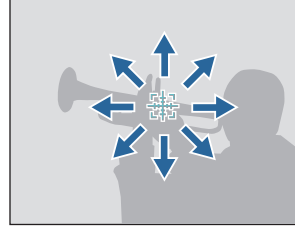
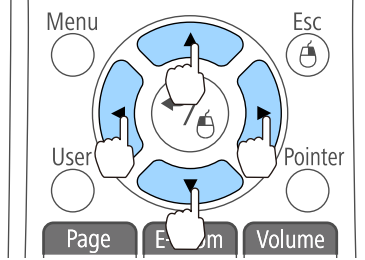
[+] düğmesine basıp Artı (+) şeklini görüntüleyin.





Uzaktan kumanda



- 2** Artı'yı,  görüntünün, büyötmek istediğiniz bölümüne getirin.

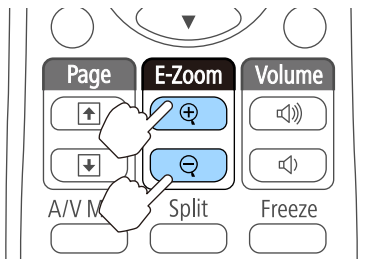
Uzaktan kumanda




[, [, [ ve [ düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

- 3** Büyütün.

Uzaktan kumanda







[] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[] düğmesi: Büyütölmüş olan görüntüleri küçöltür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyötmö oranı ekranda göröntölenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütebilir.
- Büyötmölmüş projeksiyon sırasında, göröntüyü kaydırmak için [, [, [ veya [ düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	OS X
İşletim sistemi	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* İşletim sistemlerinin bazı sürömlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.

Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1** Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.

☛ "Bilgisayarın Bağlanması" [s.25](#)

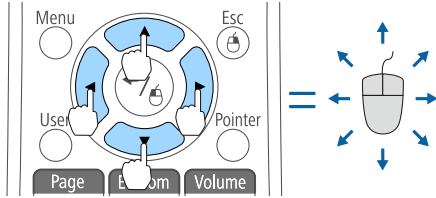
- 2** Kaynağı, aşağıdakilerden birine değıştirin.

- USB Display
- Bilgisayar
- HDMI

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.34](#)

Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.

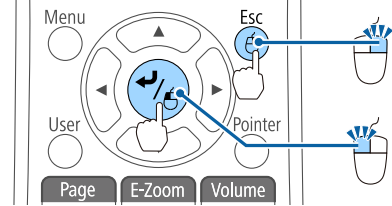
Fare işaretçisini hareket ettirmek



[Menu][Esc][Pointer][Volume][E-Zoom][Page][User] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

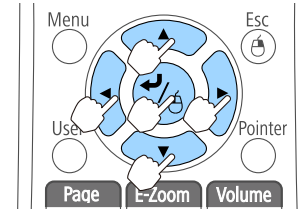
Fare tıklamaları



[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.

[Left Arrow] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

Sürükle ve bırak

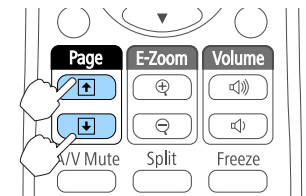


[Left Arrow] düğmesini basılı tutarak [Menu],

[Esc], [Pointer] veya [Volume] düğmesine basın.

İstenen konumda bırakmak için [Left Arrow] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[Up Arrow] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[Down Arrow] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [Menu], [Esc], [Pointer] ve [Volume] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
 - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
 - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - MHL kablosu kullanarak HDMI/MHL bağlantı noktasına bağlanan bir cihazdan görüntü yansıtılırken.
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözelimi ses seviyesini ayarlarken)
- Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

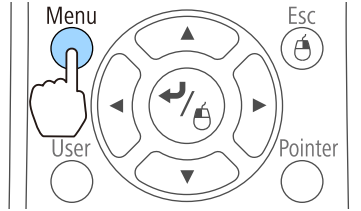


- Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
 - Yapılandırma menüsü içeriği toplu kurulum işlevi kullanılarak başka bir projektör üzerinden ayarlandığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.
- 🖱️ "Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma" [s.101](#)

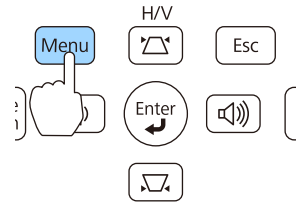
- 1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsunü Çalıştırma" s.83

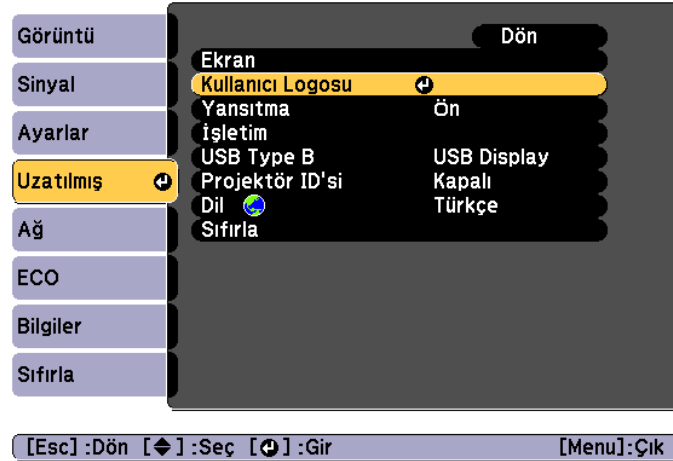
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- 2 Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması kısmından **Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.72

- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

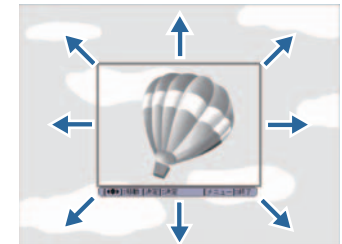
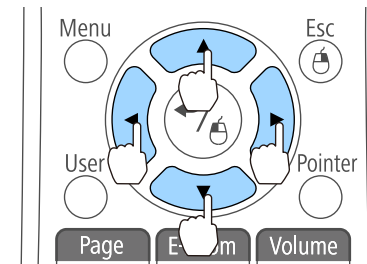
- 3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.




Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

- 4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

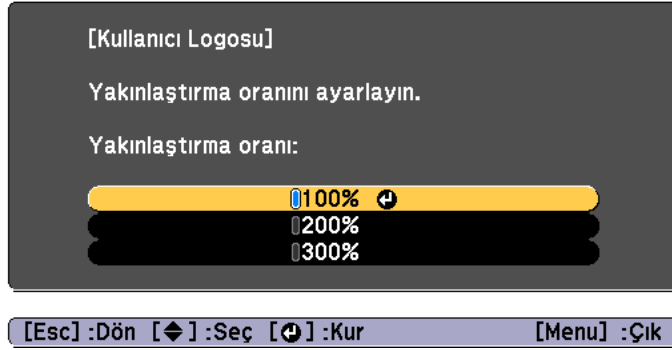
Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5 [Evet seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kayıt işlemi biraz vakit alır. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağa kumanda etmeyin, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.74](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.75](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki iki Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.90](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.91](#)

Şifre Koruması Ayarı

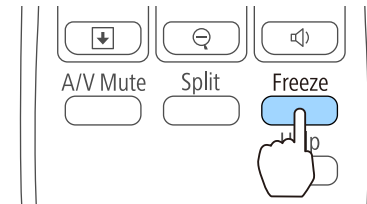
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi Girme" s.73

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↩] düğmesine basın.

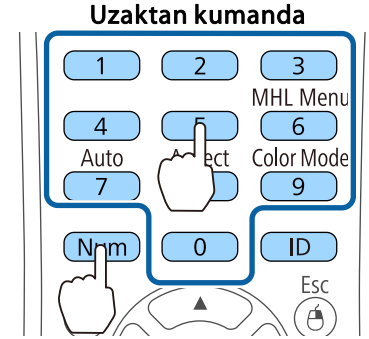


- 3** **Açık** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. [Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↩] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

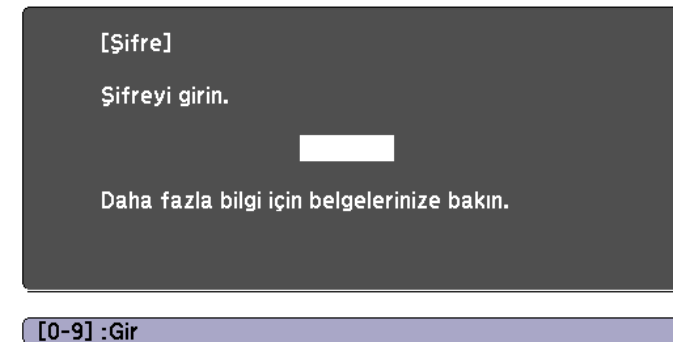


- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi yinlemeye devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] güç düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

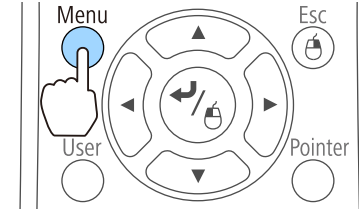
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

1

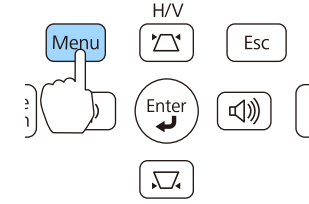
Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.83

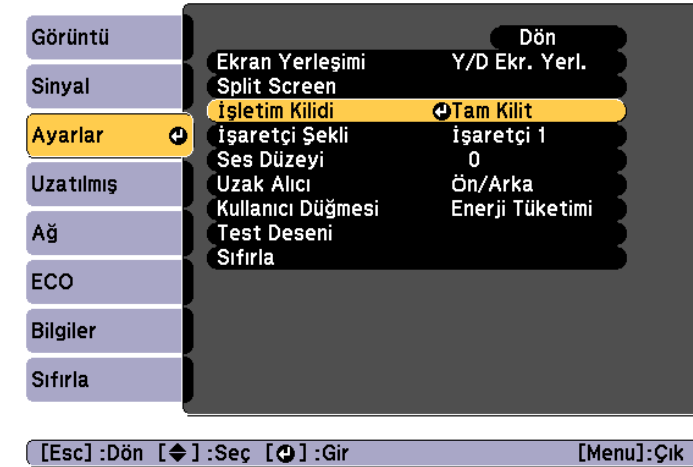
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

**2**

Ayarlar'dan İşletim Kilidi'ni seçin.

**3**

Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 4** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



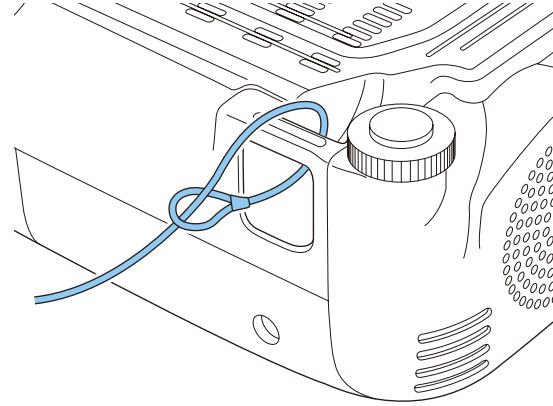
Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.
☛ **Ayarlar - İşletim Kilidi s.89**
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini projektörün içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

EasyMP Monitor

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağı bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin açıklamaları verilmiştir.

- Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi
- Kayıtlı projektörlerin grup kaydı
- Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi
- Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi
- Posta Bildirimi ayarları
- Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Message Broadcasting

Message Broadcasting, EasyMP Monitör için bir eklenti yazılımıdır. Message Broadcasting, ağı bağlı olan tüm Epson projektörlere ya da belirtilen projektörlere bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılır. Veriler manuel olarak ya da EasyMP Monitor'un Timer Settings ayarı kullanılarak otomatik olarak gönderilebilir.

Message Broadcasting uygulamasını aşağıdaki siteden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev,

işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmeyi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 8,0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. OS X için Safari kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

ECO - Bekleme Modu s.98

Projektör ayarı

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar Menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menüsü - Test Deseni
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Sıfırla Menüsü - Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

"Yapılandırma Menüsü" s.82

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Monitor Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Bağlantı Noktası Ekle

- Çıkış Numarası

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın. Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Bilgisayarınızda bir Web tarayıcısı başlatın.
- 2 Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.
Web Kontrol ekranı görüntülenir.
Yapılandırma menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.
- 3 Kullanıcı kimliğini ve parolayı girin.
Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.
Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.



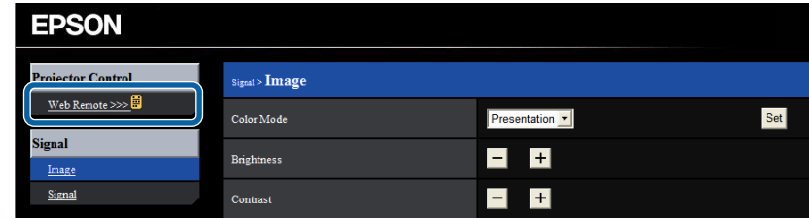
- Şifre ayarlanmamış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
- Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.

👉 Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası s.93

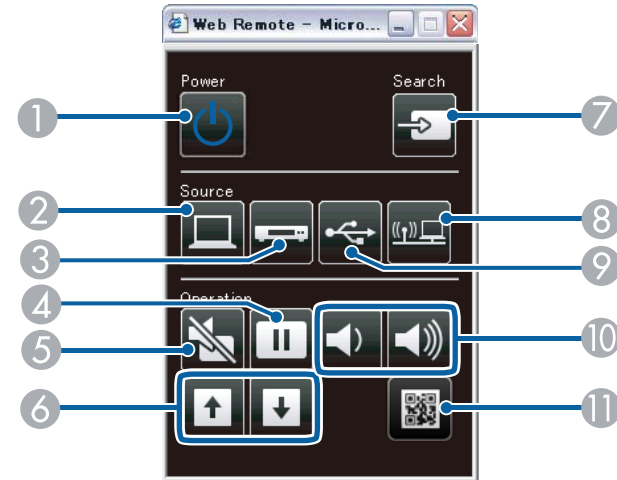
Web Remote ekranının görüntülenmesi

Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

- 1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.
- 2 Web Remote tıklayın.



- 3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi [P]	Projektörü açar veya kapatır. 👉 "Kurulumdan Projeksiyona" s.32

Ad	İşlev
② [Computer] düğmesi	Görüntüleri Computer bağlantı noktasından değiştirir.
③ [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü, Video, S-Video ve HDMI/MHL bağlantı noktaları arasında değişir.
④ [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.66
⑤ [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.65
⑥ [Page] düğmeleri [+] [-]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.68 USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.34 Ağ bağlantısı sırasında PC Free kullanarak görüntü veya senaryo yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
⑦ [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.33
⑧ [LAN] düğmesi	EasyMP Network Projection ile yansıtılan görüntüye geçiş yapar. İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key kullanılarak projeksiyon yaparken, bu düğme, o görüntüye geçiş yapar. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.34
⑨ [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.34

Ad	İşlev
⑩ [Volume] düğmeleri [<] [>]	[<] Ses düzeyini azaltır. [>] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.43
⑪ [Display the QR Code] düğmesi	QR Kodunu görüntüler.

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi s.96



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
☛ ECO - Bekleme Modu s.98

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun olduğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun olduğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Mesajlar aşağıda listelenmiştir.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.111](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.97](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak çalıştırılan yönetim fonksiyonu, Hızlı modunda kablolu LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

Projektörü USB üzerinden bilgisayardan izleyebilir ve kumanda edebilirsiniz. Aygıtla projektörü USB kablosuyla birbirine bağlayın, sonra iletişim komutlarını (ESC/VP21 komutlarını) girin.

Başlamadan önce

Projektöre ESC/VP21 komutlarını kullanarak kumanda etmek ve izlemek için, aşağıdaki hazırlık işlemlerinin yapılması gerekir.

1

Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsünü (EPSON USB-COM Driver) kurun. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi edinmek için,

yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

2 Projektörün Yapılandırma menüsünde **USB Type B** ayarını **Link 21L** yapın.

☞ **Uzatılmış - USB Type B** [s.90](#)

3 Bir USB kablosuyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

İkinci kereden itibaren 2. adımdan başlayın.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42

Öge		Komut
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık	MUTE ON
	Kapalı	MUTE OFF
A/V Sessiz seçimi	Siyah	MSEL 00
	Mavi	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekleddikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ Güvenlik s.95
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ Kablosuz LAN - IP Ayarları s.94
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>



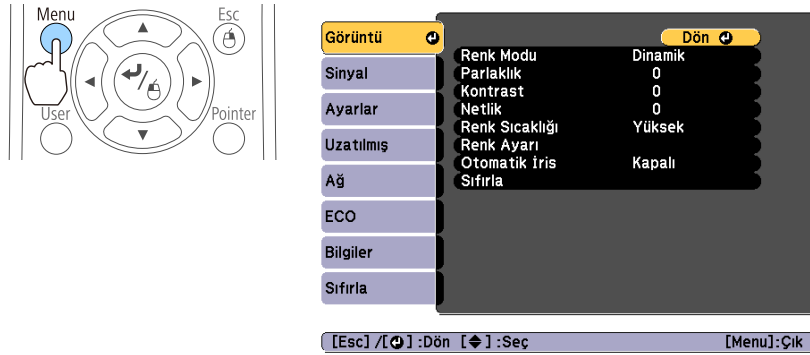
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

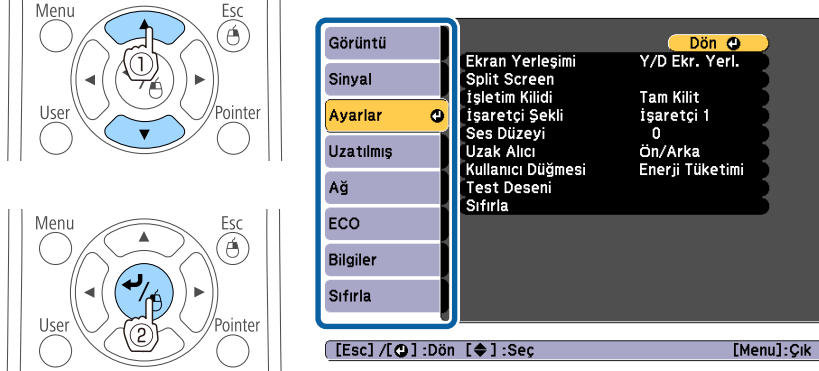
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

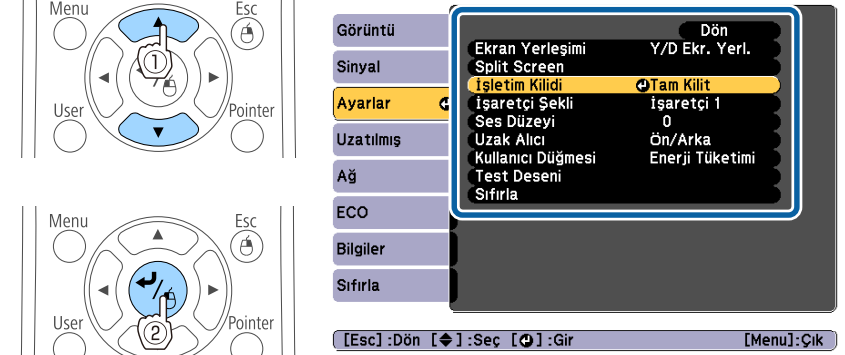
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



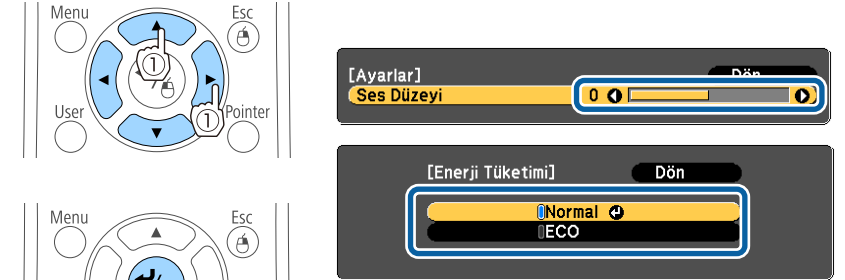
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.








5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.


En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.86	Renk Modu	Dinamik, Oturma Odası, Sinema, Oyun, 3D Dinamik ve 3D Sinema
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıcaklığı	Yüksek, Orta ve Düşük
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
Sinyal menüsü  s.86	Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız
	3D Ayarları	3D Ekran, 2D-3D Dönüşümü, 3D Formatı, 3D Derinlik, Diyag. Ekran Boyutu, 3D Parlaklık, 3D Göz. Ters Çevir, 3D Görünt. Uyarısı
	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 ile 31
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
Parazit Azaltma		Kapalı, NR1 ve NR2





En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
	Turbo Modu	Açık ve Kapalı
Ayarlar menüsü  s.89	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Split Screen	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, İşaretçi 2, İşaretçi 3
	Ses Düzeyi	0 ila 10
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, 3D Formatı, QR Kodunu görüntüle
	Test Deseni	-
Uzatılmış menüsü  s.90	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatma Kaynak Ara, Otomatik Açma

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	USB Type B	USB Display ve Link 21L
	Dil	15 veya 35 dil*
ECO menüsü  s.98	Enerji Tüketimi	Normal ve ECO
	Işık Optimizörü	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu Zam.	1 - 30
	Mer. kap. zam.	Açık ve Kapalı
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık ve Kapalı
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	ECO Ekranı	Açık ve Kapalı
Bilgiler menüsü  s.99	Projektör Bilgileri	Lamba Saati, Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Video Sinyali, Yenileme Hızı,3D Formatı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Event ID
	Sürüm	-
Sıfırla menüsü  s.100	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

* Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.93	Projektör Adı	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Kablosuz LAN menüsü  s.94	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID Göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı
Güvenlik menüsü  s.95	Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK
	Parola	-
Posta menüsü  s.96	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü  s.97	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Bonjour	Açık ve Kapalı
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.43
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Sinyal girişi bileşik video veya S-video olduğunda, ancak NTSC sinyal girişi olduğunda ayar yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Renk Sıcaklığı	Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Renk tonlarını Yüksek , Orta ve Düşük olmak üzere üç aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; Düşük seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Renk Ayarı	Renk gücünü Kırmızı , Yeşil ve Mavi için tek tek ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Normal veya Yüksek Hız olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere Yüksek Hız 'ı seçin. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.44
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.100

Sinyal Menüsü



Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.


Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.



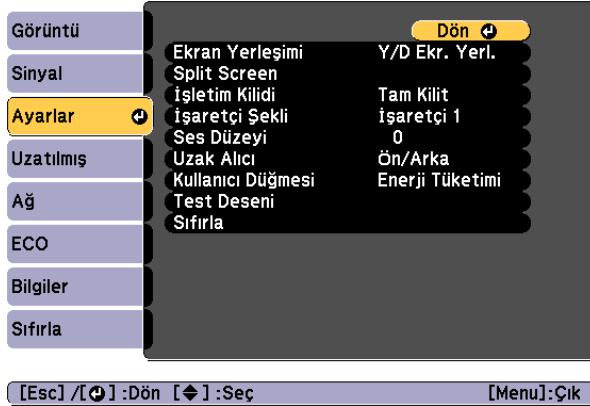
Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.




Alt Menü	İşlev
3D Ayarları	<p>3D görüntüler görüntülenirken ayarlanır.</p> <p>3D Ekran: 3D içerik görüntülenirken Açık olarak ayarlanır. Kapalı olarak ayarlanırsa 3D giriş sinyali giriliyor olsa bile 2D görüntüler yansıtılır.</p> <p>2D-3D Dönüşümü: (Bu öge yalnızca 3D Ekran Açık, 3D Formatı Otomatik veya 2D olarak ayarlandığında belirlenebilir.) 2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürür ve yansıtır. Zayıf, Orta veya Güçlü arasından bir güç seçimi yapabilirsiniz.</p> <p>3D Formatı: 3D giriş sinyali için bu formatı seçin. Otomatik olarak ayarlandığında, format giriş sinyaline göre otomatik olarak seçilir. Normalde bu seçeneğin Otomatik olarak ayarlanması gerekir.</p> <p>3D Derinlik: 3D görüntünün derinliğini ayarlar.</p> <p>Diyağ. Ekran Boyutu: 3D görüntüler için yansıtma boyutunu belirler. Gerçek 3D görüntü boyutunu eşleştirerek, özgün içeriğe sadık bir 3D görüntü yansıtabilirsiniz.</p> <p>3D Parlaklığı: Yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlar.</p> <p>3D Göz. Ters Çevir: 3D Gözlük için obtüratör açılma zamanlaması soldan sağa çevrilir. 3D görüntüyü düzgün göremiyorsanız bunu kullanın.</p> <p>3D Görünt. Uyarısı: 3D görüntüleri görüntüleme hakkında uyarıları görüntülemek için Açık olarak ayarlanır. 3D görüntüler görüntülenirken uyarıları görüntüler.</p>
İleri giden	<p>(Giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda, bu ayar ancak, giriş sinyali geçişli bir sinyal (480i/576i/1080i) olduğunda yapılabilir. Bir dijital RGB sinyali girişi varken ayarlanamaz.)</p> <p>Geçişli (i) sinyal, İleri Giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme)</p> <p>Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir.</p> <p>Video: Genel video görüntüleri için idealdir.</p> <p>Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.</p>





Alt Menü	İşlev
Parazit Azaltma	(Dijital RGB sinyali girilirken, İleri giden Kapalı olarak ayarlıyken geçişli sinyal yansıtılırken bu ayarlanamaz.) (Renk Modu Oyun olarak ayarlandığında bu öge seçilemez.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI/MHL bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığını DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlayın.
Giriş Sinyali	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en boy oranı</u>  ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.44
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı veya 8% olarak ayarlanır.
Turbo Modu	(Bu öge ancak, Renk Modu olarak Oyun seçildiğinde ayarlanabilir.) Bu görüntülemeyi hızlandırır. Grafikte bir gecikme olmasından endişeleniyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlandığında, Yatay Ekran Yer. ve Quick Corner devre dışı bırakılır.

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.  "Sıfırla Menüsü" s.100

Ayarlar Menüsü

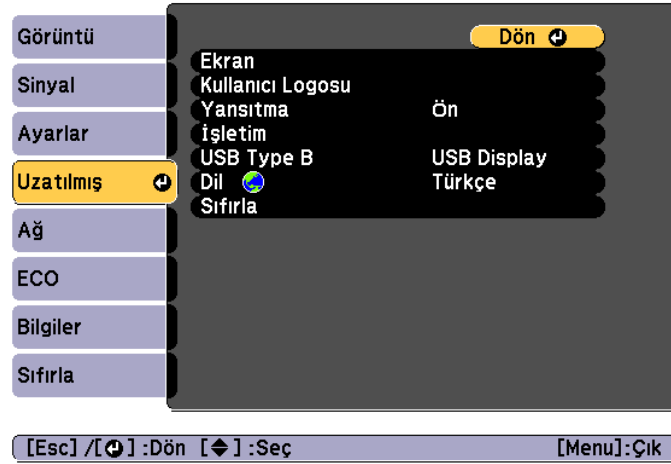


Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. Y. Trapezoid Ayar. ve Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneklerini Açık veya Kapalı olarak da ayarlayabilirsiniz. • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin.  "Quick Corner" s.40
Split Screen	Split screen yansıtmaya geçer.  "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.48
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.74

Alt Menü	İşlev
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:   "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.66
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda doğrudan, atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basısla ayarlarda değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, 3D Formatı, QR Kodunu görüntüle
Test Deseni	Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">Dikkat Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</div>

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.100

Uzatılmış Menü



Alt Menü	İşlev
Ekran	Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez. Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığı mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar. Ekran Arkaplanı *1: Görüntü sinyali olmadığından ekran arkaplanını Siyah , Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz. Başlangıç Ekranı *1: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu 'nun görüntülenmesi için Açık seçin. A/V Sessiz *1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah , Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.
Kullanıcı Logo-su*1	Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz. ☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.69
Yansıtma	Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin. Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. Ön ↔ Ön/Tavan Arka ↔ Arka/Tavan ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.21

Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Başlatma Kaynak Ara: Projektör başlatıldığında, o sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, Açık olarak ayarlayın. Projektörün son kullanımı sırasında ayarlı kaynaktan görüntü yansıtmak için Kapalı olarak belirleyin.</p> <p>Otomatik Açma: (Yalnızca Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bilgisayar olarak ayarlandığında, projektör bekleme durumunda bilgisayar bağlantı noktasından görüntü sinyali alırsa projektör açılır.</p>
USB Type B	<p>USB Display: USB Display seçeneğini etkinleştirir.</p> <p>☛ "USB Display ile yansıtma" s.34</p> <p>Link 21L: ESC/VP21 komutlarını etkinleştirir.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Komutları" s.79</p>
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsündeki Ekran*1 ve İşletim*2 ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.100</p>

*1 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

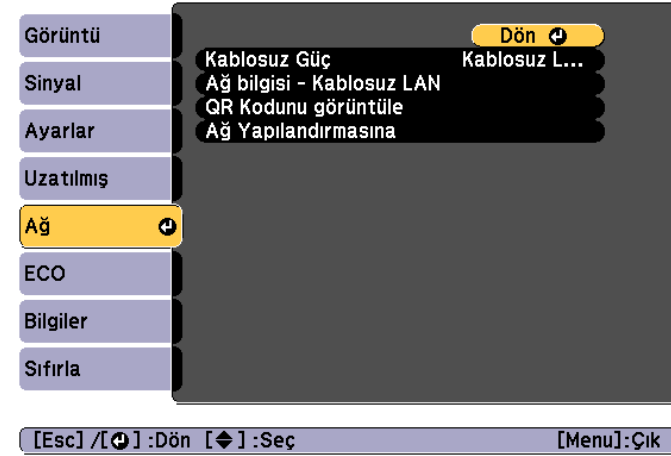
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.72

*2 Yüksek İrtifa Modu ve Başlatma Kaynak Ara hariç.

Ağ Menüsü

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.72



Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin. Varsayılan değer Kablosuz LAN Açık şeklindedir.

Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
QR Kodunu görüntüle	QR Kodunu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Posta, Diğerleri, Sıfırla ve Kurulum tamamlandı

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

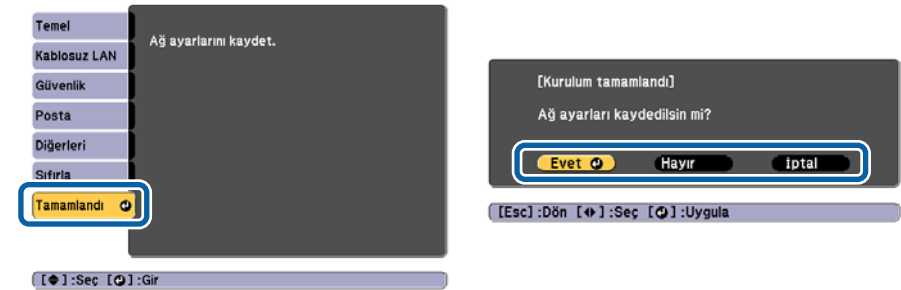


- Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için Güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.
- "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" [s.76](#)
- Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



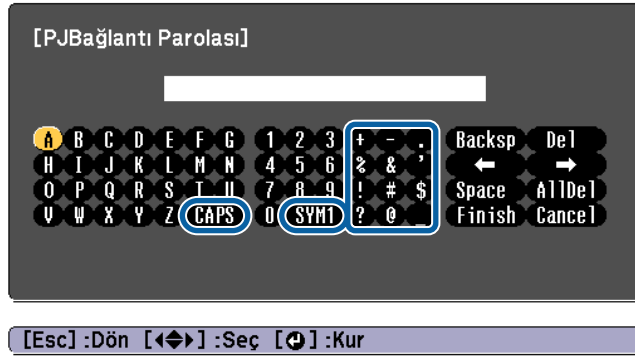
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumandada [↩][↩][↩][↩] düğmelerine veya kumanda panelinde [↩][↩][↩][↩] düğmelerine basın. İmleci istenilen tuşa taşımak için düğmeleri kullanıp seçilen karakteri girmek için [↩] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- CAPS tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- SYM1/2 tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki metin girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ' { } ~



- Ağ menüsünde, SSID hariç iki nokta ve boşluk girilemez.
- Bazı simgeler (" * , ; [\]) yazılım klavyesi kullanılarak girilemez. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.
- "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.76

Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " * + , / ; < = > ? [\] '
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En çok 8 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (* simgesi kullanılamaz). Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamınızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. • "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.76
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir.

Alt Menü	İşlev
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran formatını ayarlayın. Bir QR kodu görüntülediğinde, QR kodunu Epson iProjection ile okutarak ağa bağlanabilirsiniz. Varsayılan değer Metin ve QR Kodu şeklindedir. ☛ "QR Kodu kullanarak Yansıtma" s.63

Kablosuz LAN menüsü



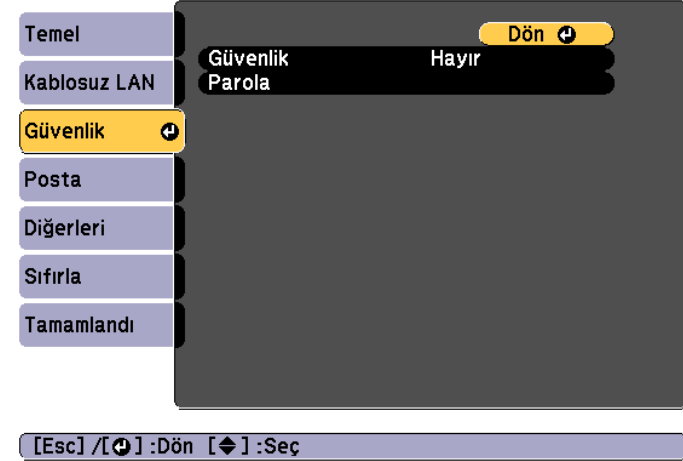
Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile kullanılır. SSID Oto Ayar Açık olarak ayarlanırsa, projektör bir kolay erişim noktası olur; Kapalı olarak ayarlanırsa ağ, <u>Geçici modda</u> oluşturulur. Gelişmiş seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden <u>Altyapı Modu</u> içinde kurulur.

Alt Menü	İşlev
Kanal	(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için 1ch , 6ch veya 11ch arasından seçim yapın. Varsayılan değer, 11ch 'dir.
SSID Oto Ayar	(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.) Bu ayarı Açık olarak ayarladığınızda, projektörü birden fazla projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır. Hızlı mod içinde bir bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bu ayarı Kapalı yapın ve bağlanacak tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.
SSID	(Bu öge ancak, SSID Oto Ayar Kapalı olduğunda ayarlanabilir.) Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. En çok 32 adet tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (: ^ yalnızca web tarayıcısından girilebilir) .
Erişim Noktası Ara	(Bu öge, yalnızca Kablosuz Güç Kablosuz LAN Açık olarak ve Bağlantı modu Gelişmiş olarak ayarlandığında seçilebilir.) Projektör yerel bir erişim noktası arar. Bu, yalnızca kablosuz LAN bağlantı konumunu seçerek kablosuz LAN ayarlarını gerçekleştirmenize olanak tanır.

Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>(Bu öge ancak, Bağlantı modu olarak Gelişmiş seçildiğinde ayarlanabilir.)</p> <p>Ağ ayarlarını yapabilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ ayarlarını DHCP kullanarak yapmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanan IP adresi ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği Kapalı olarak ayarlayın.

Güvenlik menüsü

Kablosuz LAN ünitesi takılı olduğunda kullanılabilir.



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
Parola	<p>Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz.</p> <p>EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez.</p> <p>Güvenlik nedeniyle, parolanızı düzenli olarak değiştirmenizi tavsiye ederiz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönlür.</p> <p>☛ "Sıfırla menüsü" s.98</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p>☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.76</p> <p>Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.</p>

Güvenlik türü

Kablosuz LAN ünitesi kurulduğunda, güvenliği belirlemeniz şiddetle önerilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.



Ayar ayrıntıları için, ağızla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.

Posta menüsü

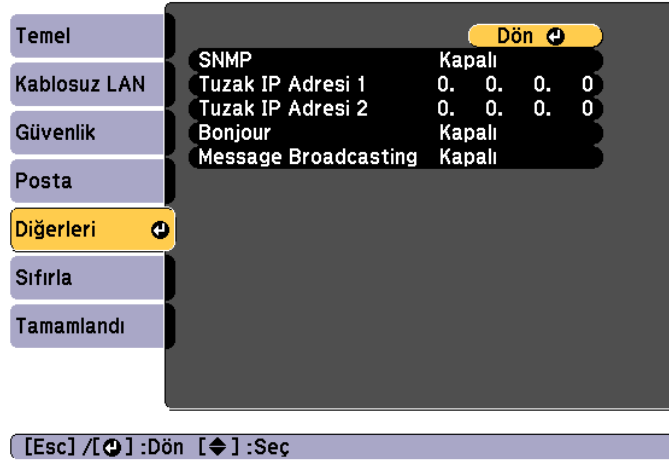
Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

"Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.78

Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP Sunucusunun <u>IP Adresi</u> 'ni ► girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " () , ; < > [\] Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Diğerleri menüsü

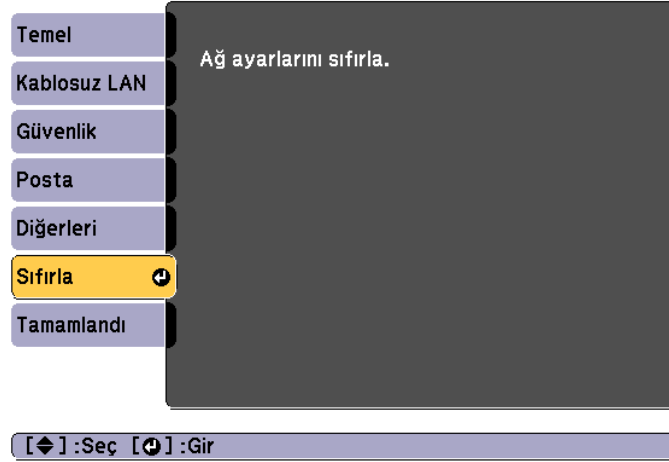


Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.

Alt Menü	İşlev
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

ECO Menü

ECO menüsü ayarlarını yaptığınızda, projektör, güç tasarrufu yapmak için işlevler gerçekleştirir. Güç tasarrufu ayarları etkinleştirildiğinde, her bir alt menünün yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



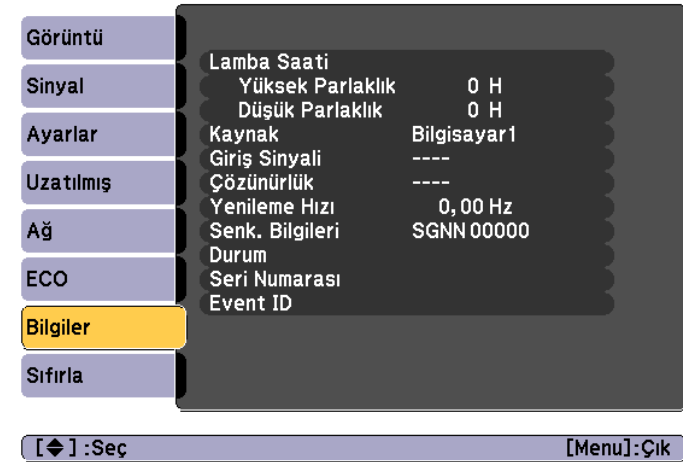
Alt Menü	İşlev
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır. Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz konumlarda kullanırken, ayarları değiştiremeyebilirsiniz.
Işık Optimizörü	(Bu öge ancak, Enerji Tüketimi ayarı Normal olduğunda ayarlanabilir.) Açık olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı, yansıtılan görüntüye göre ayarlanır. Bu, yansıtılan sahneye göre lambanın parlaklığını azaltarak kullanılan elektrik miktarını azaltmaya yardımcı olur. Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

Alt Menü	İşlev
Uyku Modu	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve belli bir süre için işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur. Ayrıca, yaklaşık beş dakika boyunca görüntü sinyali girişi olmaması halinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. Bir görüntü sinyali çıkışı olduğunda projektör normal çalışma durumuna döner.
Uyku Modu Zam.	Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.
Mer. kap. zam.	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, güç, mercek kapandıktan 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, mercek kapağı yaklaşık beş dakika boyunca kapalı olduğunda, lamba, güç kapanana kadar kararır. Lens kapağı açıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, güç, A/V Sessiz ögesi etkinleştirildikten 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, A/V Sessiz etkinleştirildiğinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. A/V Sessiz devre dışı bırakıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
Bekleme Modu	İletişim Açık olarak ayarlandığında, bekleme modunda olsa bile projektörü bilgisayardan izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz. ☛ "İzleme ve Denetleme" s.76
ECO Ekranı	Açık olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı normalden düşüğe veya düşükten normale değiştiğinde, yaprak simgeleri, güç tasarruf konumunu belirtmek üzere yansıtılan ekranın sol altında görüntülenir.
Sıfırla	ECO menüsü için tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.100

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.33](#)



Alt Menü	İşlev
Projektör Bilgileri	Aşağıdaki bilgileri görüntüleyebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Lamba Saati* • Kaynak • Giriş Sinyali • Çözünürlük • Video Sinyali • Yenileme Hızı • 3D Formatı • Senk. Bilgileri • Durum • Seri Numarası • Event ID
Sürüm	Projektörün üretici yazılımı sürümünü görüntüler.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şekilde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali , Kullanıcı Logosu , Lamba Saati , Dil , Şifre , Kullanıcı Düğmesi ve Ağ menüsündeki tüm öğeler.
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Yapılandırma menüsü içeriği bir kez bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi yalnızca aynı model numarasına sahip projektörler içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.



- Aşağıdaki içerik toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılmaz.
 - Ağ menüsündeki bütün ayarlar (Posta menüsü ve Diğerleri menüsü hariç)
 - Bilgiler menüsünden Lamba Saati ve durum
- Yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce toplu kurulum gerçekleştirin. Y/D Ekran yerleştirme düzeltmesi gibi yansıtılan görüntü ayar değerleri toplu kurulum işlevi ile yansıtılır. Toplu kurulum, yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra gerçekleştirilirse yaptığınız ayarlar değiştirilebilir.
- Toplu kurulum işlevini kullanarak, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için belirlenir. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu kurulumun gerçekleştirilmesi müşterinin sorumluluğundadır. Toplu kurulum, güç arızası, iletişim hatası gibi nedenlerle başarısız olursa, onarım masrafları müşterinin sorumluluğunda olacaktır.

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum

Bu bölümde, USB flash sürücü kullanarak toplu kurulum yapma işlemi açıklanmıştır.



- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi güvenlik işlevleri barındıran USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri barındırmayan bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

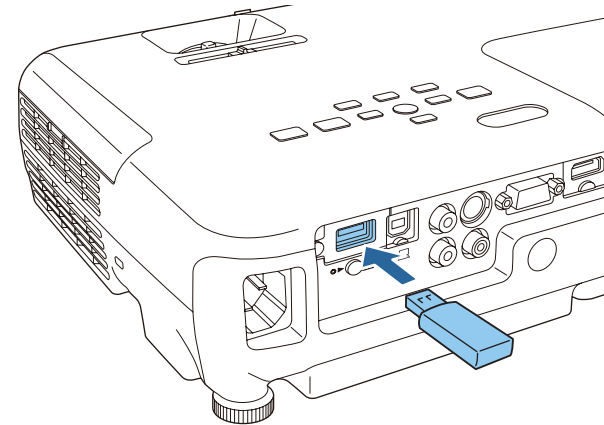
Ayarları USB flash sürücüye kaydetme

1

Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

2

USB flash sürücüyü, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

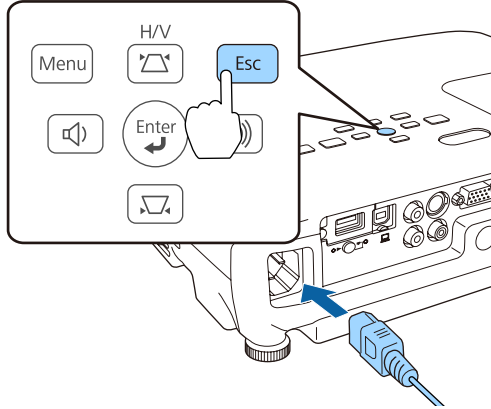




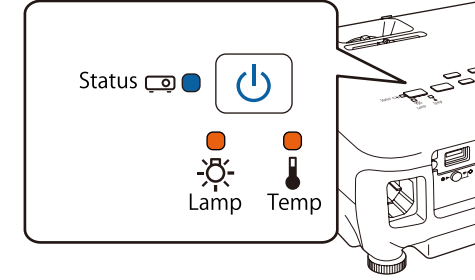
- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü projektöre bir USB göbeği ile bağlanmışsa, ayarlar doğru şekilde kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa, ayarlar doğru şekilde kaydedilmeyebilir.
- Başka bir projektörden bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu kurulum dosyasının adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ibaresinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirerseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.
- Dosya adı için yalnızca tek baytlık karakterler kullanabilirsiniz.

3

Uzaktan kumandanın ya da kumanda panelinin [Esc] düğmesine basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Esc] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık / Status: Mavi - Açık / Lamp: Turuncu - Açık / Temp: Turuncu - Açık

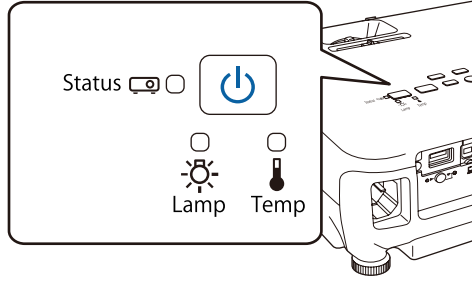
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, toplu kurulum dosyası yazılıyor anlamına gelir.



Dikkat

- Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.
- Dosya yazılırken USB flash sürücüyü projektörden çıkarmayın. USB flash sürücünün bağlantısı kesildiğinde projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.

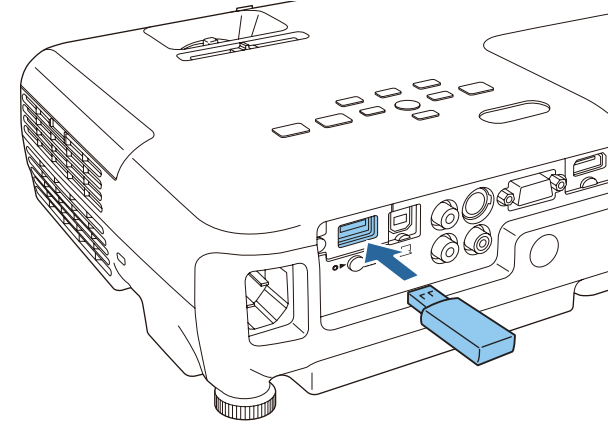


Güç: Mavi - Açık

Projektör bekleme durumundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

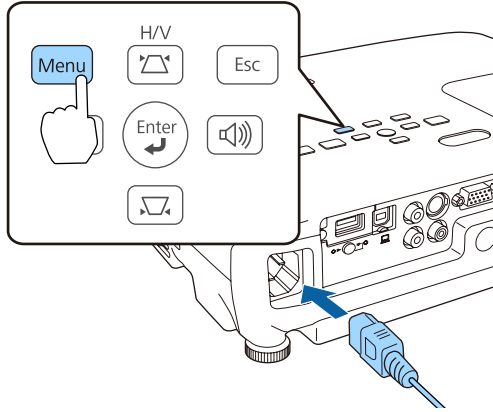
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma

- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Kaydedilen toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

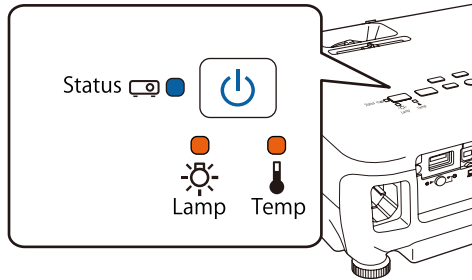


- USB flash sürücü 1 ila 3 tip toplu kurulum dosyası içerdiğinde, dosya aynı model numarasına sahip olan projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip projektör için birden fazla dosya bulunuyorsa, ayarlar doğru şekilde yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört ya da daha fazla türden toplu kurulum dosyası varsa ayarlar doğru şekilde yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüye toplu kurulum dosyası dışında hiçbir veri kaydetmeyin. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar doğru şekilde yansıtılamayabilir.

- 3** Uzaktan kumandanın ya da kumanda panelinin [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Menu] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık / Status: Mavi - Açık / Lamp: Turuncu - Açık / Temp: Turuncu - Açık

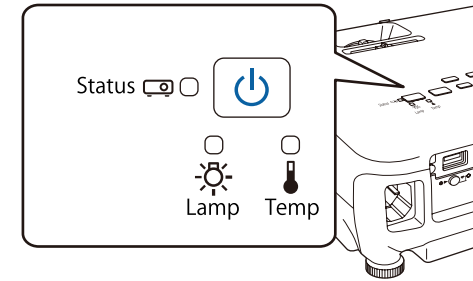
Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca açık kalır.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.

Dikkat

- Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamaz.
- Ayarlar yazılırken USB flash sürücüyü projektörden çıkarmayın. USB flash sürücünün bağlantısı kesildiğinde projektör doğru şekilde başlatılamaz.

- 4** Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.



Güç: Mavi - Açık

Projektör bekleme durumundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

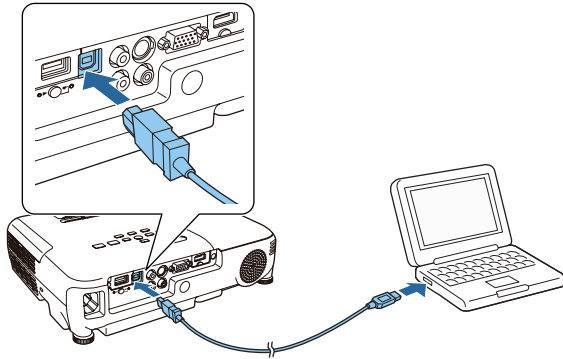


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini desteklemektedir.

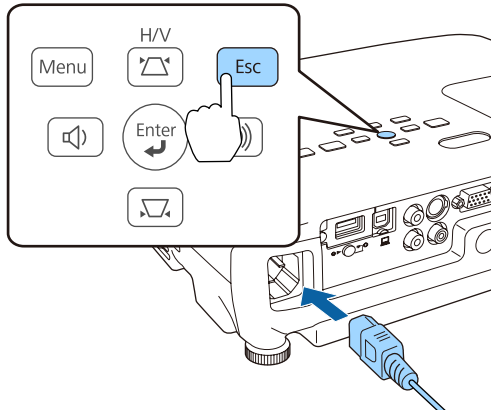
- Windows Vista ya da üzeri
- Mac OS X 10.5.3 ya da üzeri

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

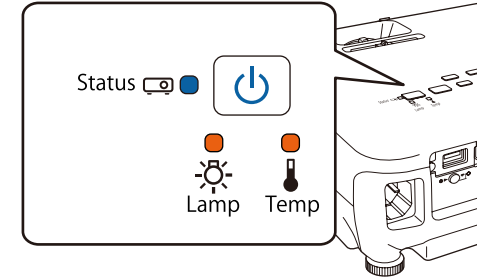
- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Bir USB kablosuyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 Uzaktan kumandanın ya da kumanda panelinin [Esc] düğmesine basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Esc] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık / Status: Mavi - Açık / Lamp: Turuncu - Açık / Temp: Turuncu - Açık

Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir bir sürücü olarak tanınır.

- 4 Çıkarılabilir sürücüyü açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.



Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ibaresinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 5 Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirin ve USB kablosunu çıkarın.

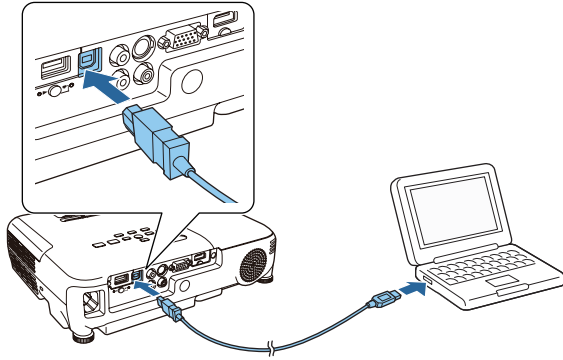


OS X kullanırken, "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

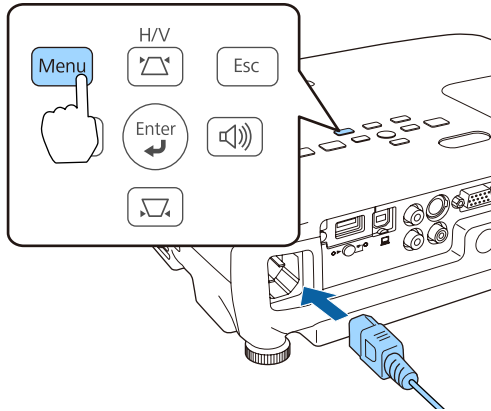
Projektör bekleme durumuna girer.

Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma

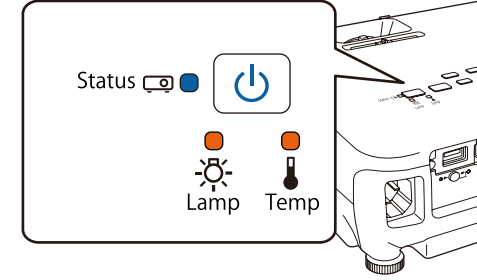
- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Bir USB kablosuyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 Uzaktan kumandanın ya da kumanda panelinin [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Menu] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık / Status: Mavi - Açık / Lamp: Turuncu - Açık / Temp: Turuncu - Açık

Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir bir sürücü olarak tanınır.

- 4** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 5** Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirin ve USB kablosunu çıkarın.



OS X kullanırken, "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.









Dikkat

Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamaz.

Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.

Kurulum Başarısız Olduğunda

Bir hata oluştuğunda göstergeler sizi bilgilendirir. Göstergelerin durumunu kontrol edin.

Göstergelerin Durumu	Çözüm
Status  Lamp  Temp  Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor Temp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor	Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü ya da USB kablosu doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücüsünü veya USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu takın ve tekrar deneyin.
Status  Lamp  Temp  Güç: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor Status: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor Temp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.



Sorun Giderme

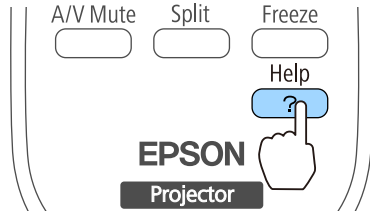
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlarak sorunları çözebilirsiniz.

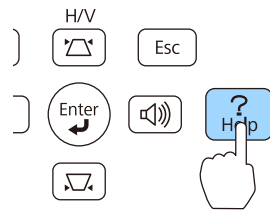
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

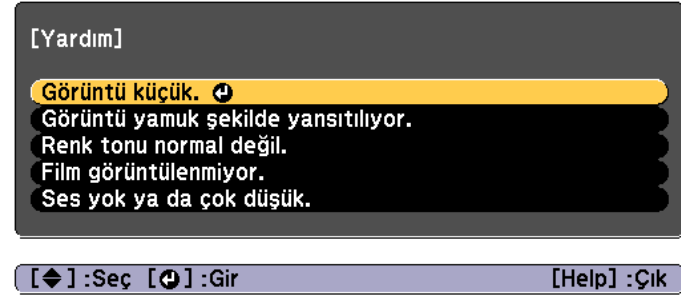
Uzaktan kumandayı kullanarak



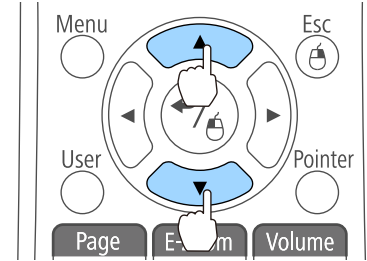
Kontrol panelini kullanarak



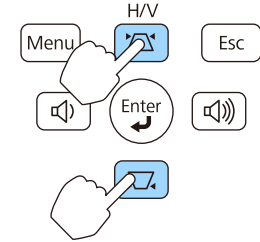
2 Bir menü ögesi seçin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

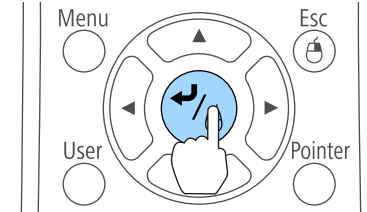


Kontrol panelini kullanarak

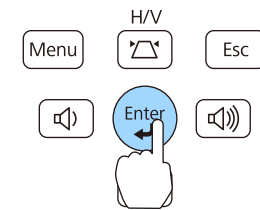


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- ? Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
·Görüntü boyutunu değiştirmek için yakınlaştırma halkasını kullanın.
- ? Projektör perdeye çok mu yakın?
·Projektörü perdeden uzaklaştırın.

[Esc] :Dön

[Help] :Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

☞ "Sorun Çözme" [s.111](#)

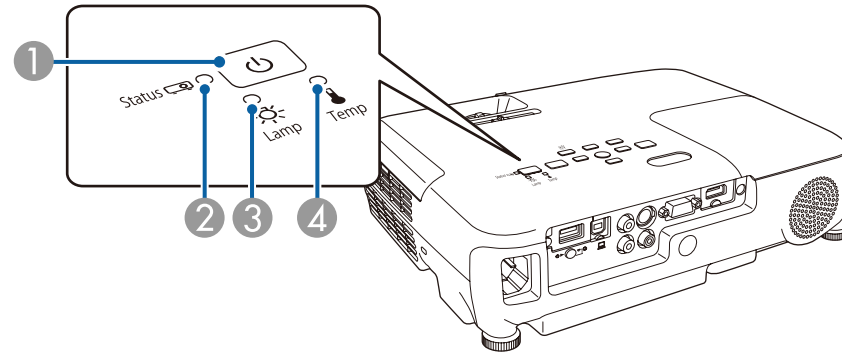
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.115](#)

Göstergeleri Okuma

Projektör, aşağıdaki dört gösterge ile birlikte temin edilir. Göstergelerin renk ve yanma durumları, projektör durumunu gösterir.







- ① Güç göstergesi
- ② Durum göstergesi
- ③ Lamba göstergesi
- ④ Sıcaklık göstergesi





Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün lamba durumunu gösterir.

Dahili sıcaklık durumunu gösterir.











Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	 Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumda [P] güç düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
		Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. Bu durumda, [P] güç düğmesine bassanız bile projektörü kapatamazsınız.









Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Soğutma durumu	Bu, projektörü kapattıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	Normal durumu	Projektör projeksiyon yapıyor.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [P] güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay-nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.127, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.132 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menü" s.90</p>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.129 Hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.127 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve güç kablosunu takın. Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menü" s.90</p>

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay- nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
				Lamba Kapağı Açık	Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılı olduğunu kontrol edin. Lamba ve lamba kapağı doğru takılmamış durumdaysa, lamba yanmaz. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.129
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Oto İris Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Güç Hatası	
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster- ge	Duruma bağlı göster- ge	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Yüksek Sıc.Uyarısı	(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıma otomatik olarak durdurulur.) • Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.127, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.132
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster- ge	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Duruma bağlı göster- ge	Lambayı Değiştir	Yeni bir lamba ile değiştirin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.129 Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.














- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.115
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.







Görüntülerle İlgili Sorunlar

• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.116
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor veya hareketli görüntüler bilgisayarda oynatılmıyor.	 s.117
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.117
• "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor	 s.117
• "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor	 s.118
• 3D görüntüler görüntülenemiyor	 s.118
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.119
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.120
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 s.120
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.121
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.122

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.122
------------------------------	---

Diğer Sorunlar

• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.123
• Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)	 s.124
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.124
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.124
• Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor	 s.125
• Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	 s.125

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. 🔊 "Kurulumdan Projeksiyona" s.32 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.65
A/V sessiz slayt kapalı mı?	Lens kapağı biraz dahi kapalı olsa görüntü gösterilmez. Lens kapağını tamamen açın. 🔊 "Ön/Üst" s.11
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. 🔊 Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.100 USB Display kullanırken, USB Type B ayarını USB Display yapın. 🔊 Uzatılmış - USB Type B s.90
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtı gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. 🔊 Sinyal - Video Sinyali s.86
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Mer. kap. zam. veya A/V Ses Kap.Zamnlyc, Açık olarak ayarlı mı?	Eğer bunlardan biri Açık olarak ayarlı ise, güç aşağıdaki koşullarda otomatik kapanır. <ul style="list-style-type: none"> • Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında: Girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde belli bir süre için hiç işlem yapılmazsa. • Mer. kap. zam., Açık olarak ayarlandığında: Mercek kapağının kapanmasından bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse. • A/V Ses Kap.Zamnlyc, Açık olarak ayarlandığında: A/V Sessiz öğesinin etkinleştirilmesinden bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse. Projektörün otomatik olarak kapanmasını önlemek için, her bir ayarı Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "ECO Menüsü" s.98
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı ağıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.86
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.139

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.32
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.33
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Kurulumdan Projeksiyona" s.32 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

3D görüntüler görüntülenemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	<ul style="list-style-type: none"> • 3D Ekran'ı Açık olarak ayarlayın. • 3D Formatı Otomatik veya bağlı aygıttan 3D sinyaliyle aynı formata ayarlayın. ☛ Sinyal - 3D Ayarları s.86
Giriş sinyali 3D sinyal mi?	Bağlı oynatma aygıtının ve oynatılmakta olan içeriğin 3D sinyallerini destekleyip desteklemediğini kontrol edin.
3D Gözlüğü düzgün takıyor musunuz?	Bu projektörle 3D görüntüleri görüntülemek için, etkin perdeli 3D gözlük takmanız gerekir. İsteğe bağlı etkin 3D Gözlük kullanın (ELPGS03). ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.135
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın. Ayrıca, gücü ilk kez açtığınızda, eşleme gerçekleştirmeniz gerekir. ☛ "3D Gözlüğü projektöre kaydetme (eşleme)" s.52

Kontrol Edin	Çözüm
3D görüntü görüntüleme alanı içinde mi görüntülüyorsunuz?	3D görüntüleri görüntüleme aralığı projektörden en fazla 10 metre uzaklıktadır. Görüntüleme aralığı içinde görüntülediğinizden emin olun. ☛ "3D görüntüler için görüntüleme alanı" s.54
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHz) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir veya görüntü kesilebilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Oto. Dik. Ekran Yer. Kapalı olarak mı ayarlanmış?	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.89 Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.39
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.43
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.137
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.42
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.86
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.139 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.86
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğine tıklayın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.
Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)	Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi? Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatıp, Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. onay kutusunu işaretleyin. (Bu Windows 2000'de kullanılamaz.) Windows Vista/7'de bu seçenek kullanıldığında, Windows Aero devre dışı bırakılır.

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.86
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.67

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Ekran konumunu yalnızca Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.86
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.139 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Projeksiyon modu doğru mu?	Projektörün kuruluş şekline bağlı olarak, yansıtma modunu şunlardan birine ayarlayın: Ön, Ön/Tavan, Arka veya Arka/Tavan . ☛ Uzatılmış - Yansıtma s.90 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.21

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.86 • Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.86
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.86
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.23
<u>Kontrast</u> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.86

Kontrol Edin	Çözüm
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı ayarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Ayarı s.86
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.86

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.86 ☛ ECO - Enerji Tüketimi s.98
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.86
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.129
Projektörü yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde mi kullanıyorsunuz?	Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz bir yerde ekran kararabilir. Enerji Tüketimi ayarlarını o anda yapamasanız bile projektörü kullanmaya devam edebilirsiniz.
Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır?	Projeksiyon mesafesi çok fazla ise, görüntü kararır. Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.137

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.

Kontrol Edin	Çözüm
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik tam olarak gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. 🔌 "Kurulumdan Projeksiyona" s.32 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🔌 Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] güç düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. 🔌 Ayarlar - İşletim Kilidi s.89
Uzaktan kumanda işlemi kısıtlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔌 Ayarlar - Uzak Alıcı s.89

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün veya bağlı ekipmanın ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔌 Ayarlar - Ses Düzeyi s.89 🔌 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.43
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın. 🔌 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.65
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin.

Seste gürültü var (yalnızca USB ekranını yansıtırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma mı ayarlı?	Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.19
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi altı metredir. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.19
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.89
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.89
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.18

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.90

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ ECO - Bekleme Modu s.98
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta menüsü" s.96

Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası olarak ayarlanmış olan karakterleri girin. Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

**Dikkat**

Temizleme öncesinde projektörü kapatın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

**Uyarı**

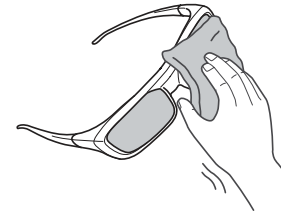
Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

3D gözlükleri temizleme

Gözlük merceklerini yumuşak bir bezle silerek temizleyin.

**Dikkat**

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Bakım gerektiğinde, USB Şarj Adaptörünü prizden çıkarıp tüm kabloların çıkarılmış olduğunu kontrol edin.

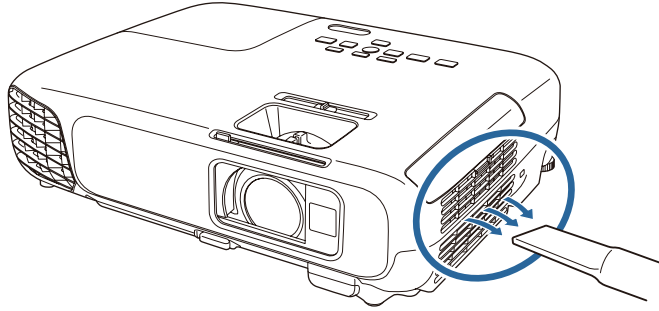
Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☞ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.132](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

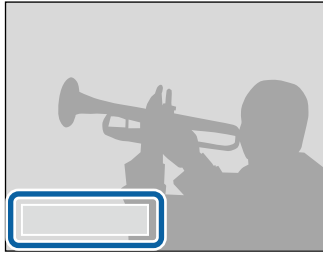
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

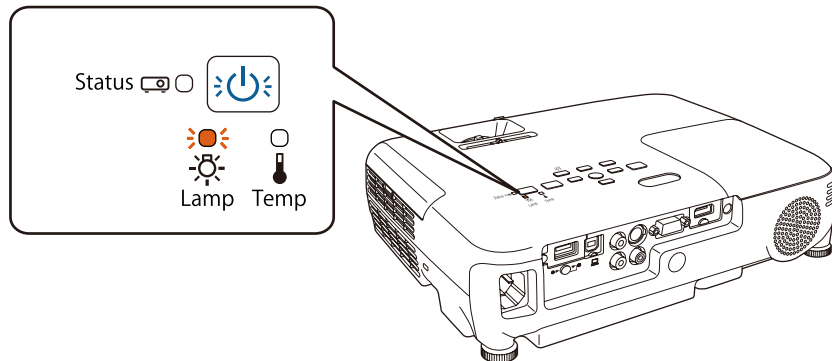
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve lamba göstergesi turuncu yanıp sönüyor.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4900 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 5900 saat

☞ **ECO - Enerji Tüketimi s.98**

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurulmalıdır.
- Orijinal EPSON opsiyon lambalarının kullanılmasını tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lamba kullanımı projeksiyon kalitesini ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduğu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisi kapsamında olmayabilir.

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmıř olma ihtimali yüksektir. Eęer tavana kurulmuř bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın çatlamıř olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapaęını yavařça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęiřiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęiřiklik yapılmıř veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiř bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



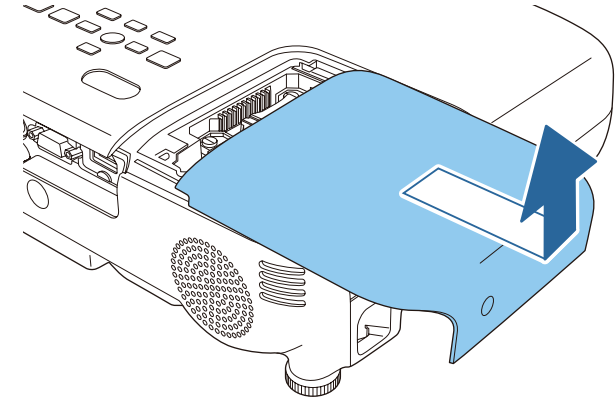
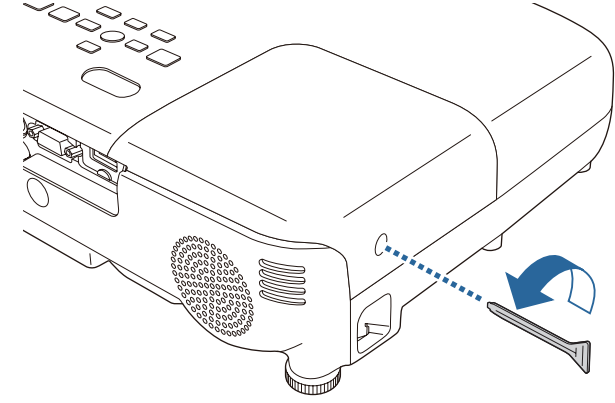
Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

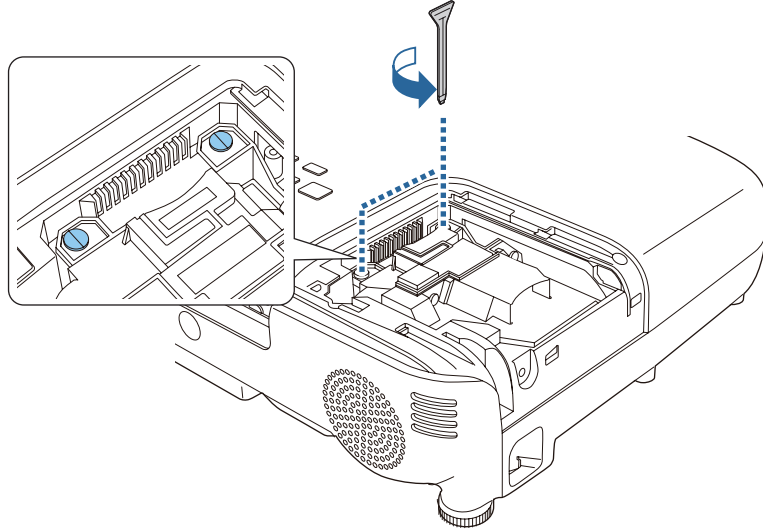
1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2 Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapaęını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiř olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

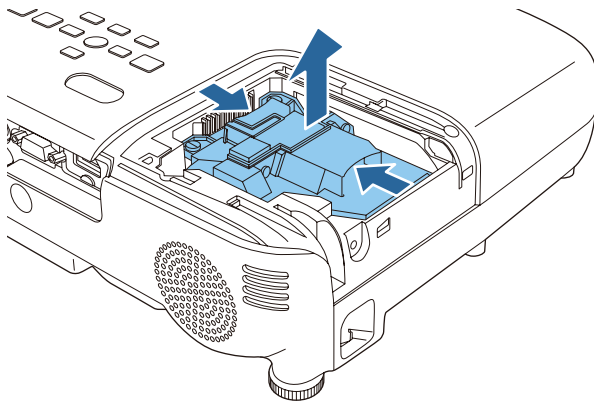


3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.

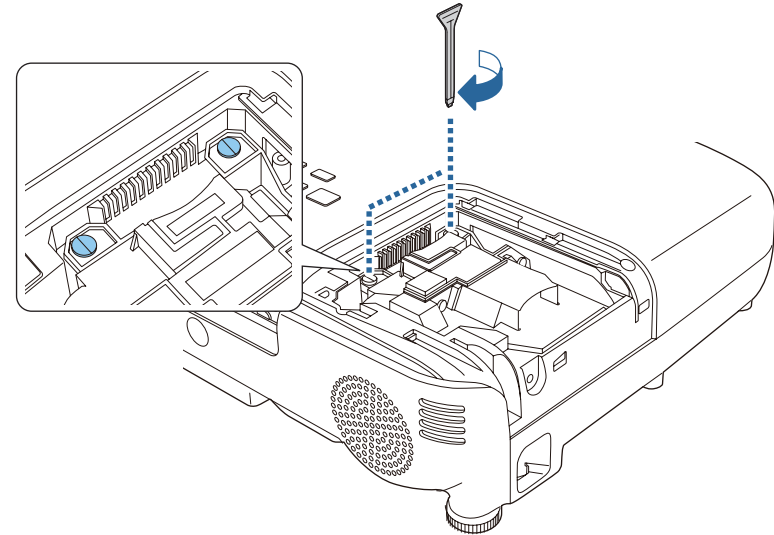
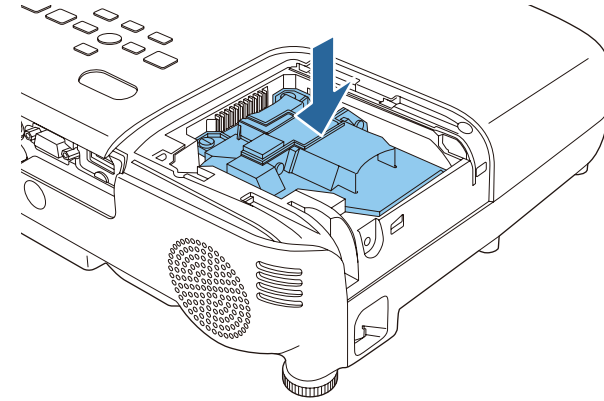


- 4** Eski lambanın yüksek b6lmesini kavrayıp ıkarın.
Lamba kırılmıřsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak iin yetkili satıcınızla irtibat kurun.

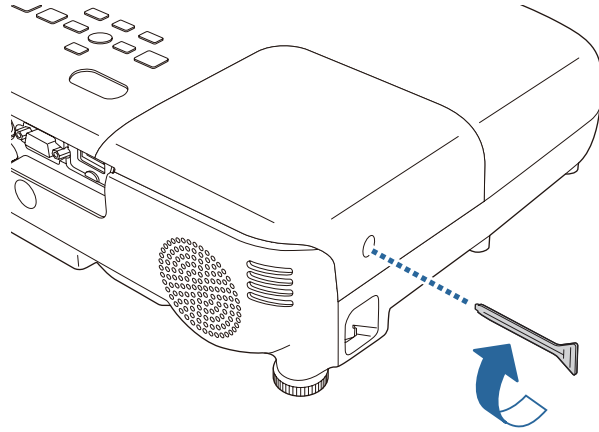
 [Epson Projekt6r İletişim Listesi](#)



- 5** Yeni lambayı takın.
Yerine d6zg6n řekilde oturması iin yeni lambayı kılavuz raya doęru y6nde takın, iyice ittirin ve yerine oturduęunda iki vidayı sıkın.



6 Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı çıkarıldığında, lambalar gvenlik nlemi olarak otomatik kapanır. Lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmadığında, lamba aılmaz.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Sıfırla mensnde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

☛ Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla s.100



Lamba Saati ni yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

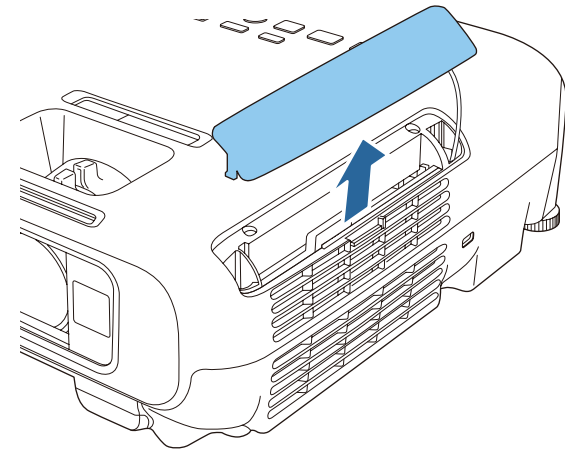
Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

1

Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere ttkten sonra elektrik kablосunu kartın.

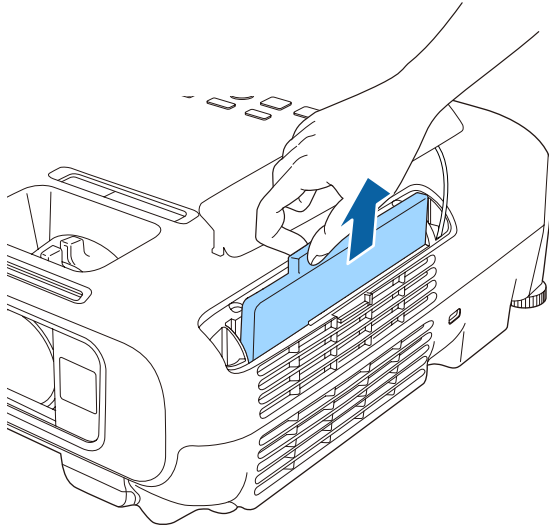
2

Hava filtresi kapaęını aın.



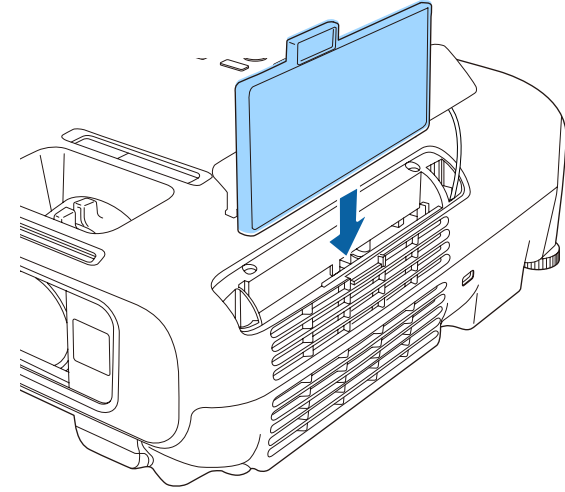
3 Hava filtresini ıkarın.

Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Filtre erevesi: ABS

Filtre: Poliretan kpk



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mayıs 2014. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Aktif 3D Gözlük ELPGS03

Etkin perde 3D Gözlük (Bluetooth iletişimini kullanır). Projektörle 3D görüntüler görüntülerken kullanın.

USB Şarj Adaptörü ELPAC01

3D Gözlükleri şarj ederken kullanın.

Etkileşimli Birim ELPIU01

Projeksiyon yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Kablosuz iletişim ile bir bilgisayardan görüntü yansıtmak üzere bunu kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Yumuşak taşıma çantası ELPKS63

Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En Boy Oranı 4:3)

60" taşınabilir ekran ELPSC27

80" taşınabilir ekran ELPSC28

100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

53" taşınabilir ekran ELPSC30

64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

Birden çok en boy oranına sahip ekran ELPSC26

Birden çok en boy ekranlı taşınabilir bir ekrandır.

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

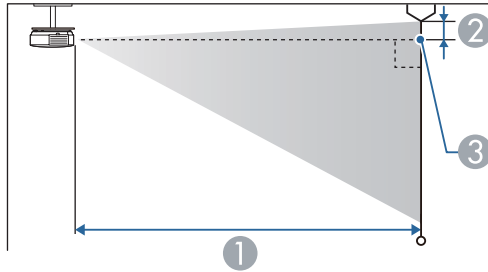
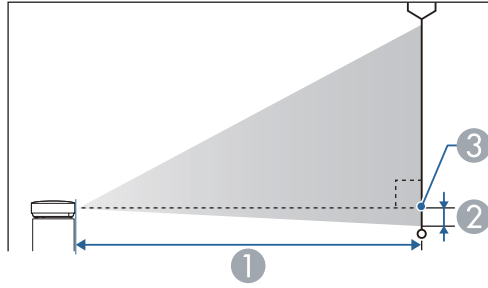
Lamba ünitesi ELPLP78

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF32

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
35"	76x47	97 - 117	-4

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar Sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Bileşik Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D Giriş Sinyali (HDMI)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D Giriş Sinyali (MHL)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EH-TW570	
Boyutlar		297 (G) x 79 (Y) x 234 (D) mm	
LCD panel boyutu		0,59"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Zoom ayarı		Manüel olarak (1-1,2)	
Lamba		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP78	
Maks. ses çıkışı		2 W	
Hoparlör		1	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 283 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,24 W	
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 270 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 3,0 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	
Çalıştırma yüksekliği		İrtifa 0 - 3.000 m	
Çalıştırma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşmasız) (İrtifa 0 ila 2.286 m) +5 ila +30°C (Yoğuşmasız) (İrtifa 2.287 ila 3.000 m)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)	
Ağırlık		Yaklaşık 2,4 kg	

Konnektörler	Computer düğmesi	1	Mini D-Sub15 pinli (dışı)
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı

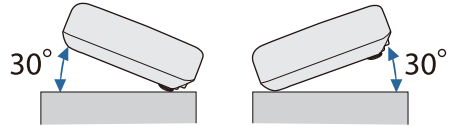
S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
Audio bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
HDMI/MHL bağlantı noktası	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
USB-A bağlantı noktası*1	1	USB konnektörü (Tip A)
USB-B bağlantı noktası*1, 2	1	USB konnektörü (Tip B)

*1 USB 2.0 desteğine sahiptir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

*2 USB 1.1 desteklenmez.

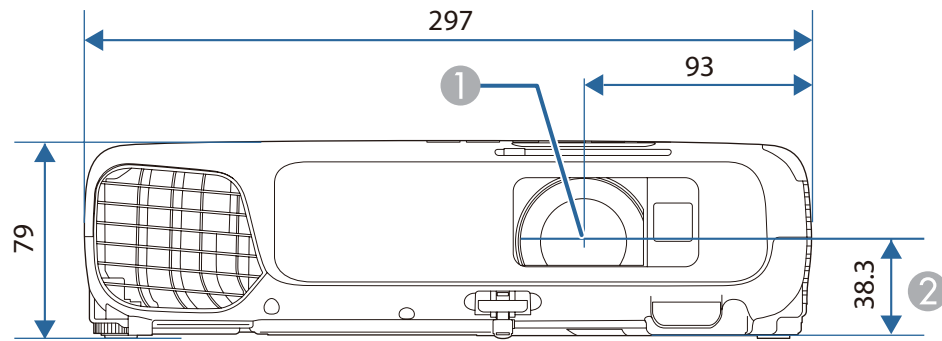
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

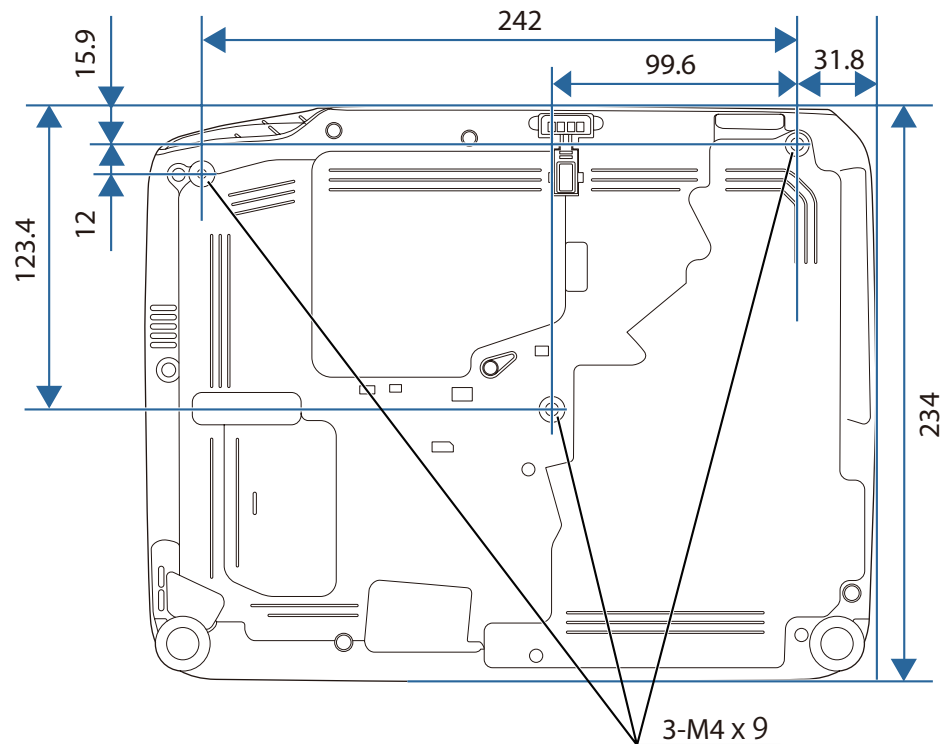


Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Birimler: mm



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI/MHL bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük ($p = \text{İleri giden}$, $i = \text{Geçişli}$) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
MHL	Akıllı telefonlar ve tabletler gibi taşınabilir cihazların bağlantı arayüzleriyle ilgili bir standart olan Mobile High-definition Link'in kısaltması. Dijital sinyali sıkıştırmadan yüksek kalitede ve yüksek hızda görüntü aktarımı sağlar, bağlı cihazları da şarj eder.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.

SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, aynı SSID'ye sahip aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1 için ve Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows 2000/XP/Vista gibi Windows'un birden fazla sürümünü belirtmek üzere genel bir terim olarak Windows kullanılabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerini ifade etmek üzere "Mac OS" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

EPSON ve ELPLP, SEIKO EPSON CORPORATION kuruluşunun ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve OS X Apple Inc'in ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc şirketinin hizmet markasıdır.

Google play, Google Inc. kuruluşunun ticari markasıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, MHL ve LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V Ses Kap.Zamnlıyc	99
A/V Sessiz	65
Açma Koruması	72
Ağ bilgisi	92
Ağ Geçidi Adresi	95
Ağ Koruma	72
Ağ Menüsü	91
Ağ Yapılandırması	92
Alt Ağ Maskesi	95
Arka	21, 90
Arka ayaklar	13
Arka ekran	21
Artı	68
Aşırı Isınma	113
Ayak ayarlama kolu	11
Ayarlanabilir ön ayak	11
Ayarlar menüsü	89

B

Bağlantı modu	94
Başlangıç Ekranı	90
Bekleme Modu	99
Belge Kamerası	135
Bilgiler menüsü	99

C

Computer bağlantı noktası	12
---------------------------------	----

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	141
Çıkış Numarası	96

D

Depolama sıcaklığı	141
Desteklenen Monitör Ekranları	139
Devamlı oynat	63
Dil	91
Dinamik	43
Direkt Güç açma	91
Dondur	66

E

EasyMP Monitor	76
ECO Ekranı	99
ECO menüsü	98
Ekran	90
Ekran Arkaplanı	90
Ekran boyutu	137
Ekran değiştirme süresi	63
Ekran Yerleşimi	89
En Boy Oranı	44, 88
E-posta Adresi	97
ESC/VP21	79
E-Zoom	67

F

Fare işaretçisi	68
-----------------------	----

G

Giriş Sinyali	88
Görüntü menüsü	86
Görüntüleri döndürme	60
Görünüm ayarları	62
Göstergeler	111

Gösterme sırası	63
Güç girişi	12
Güç göstergesi	111
Güvenlik menüsü	95

H

Hava çıkış fanı	11
Hava filtresi değiştirme süresi	132
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	127
Hava filtresinin değiştirilmesi	132
HDMI bağlantı noktası	12
HDMI Video Aralığı	88
Hoparlör	12

I

IP adresi	96
Işık Optimizörü	98

İ

İleri giden	87
İsteğe bağlı aksesuarlar	135
İşaretçi	66
İşaretçi şekli	89
İşletim	91
İşletim Kilidi	74
İzleme	87

K

Kablosuz fare işlevi	68
Kablosuz LAN menüsü	94
Kablosuz LAN ünitesi	135

Kaynak Arama	33
Kontrast	86
Kontrol paneli kilidi	89
Konum	87
Kull. Logosu Koruma	72
Kullanıcı düğmesi	89
Kullanıcı Logosu	69
Kumanda paneli	14

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	100, 132
Lamba değiştirme süresi	129
Lamba göstergesi	111
Lamba kapağı	11
Lamba saati	98
Lambanın değiştirilmesi	129

M

Mer. kap. zam.	99
Mesaj	90
Message Broadcasting	76
Monitör Ekranları	139

N

Netlik	86
--------------	----

O

Odaklama halkası	11
Oto. Dik. Ekran Yer.	89
Otomatik Ayarlar	87
Otomatik İris	44, 86
Oturma Odası	43

Oyun	43
------------	----

Ö

Ön	21, 90
Özellikler	141

P

Parazit Azaltma	88
Parça Adları ve İşlevleri	11
Parlaklık	86
PC Free	58, 61
Pillerin değiştirilmesi	18
Posta Bildirimi	78, 96
Posta Bildirimi menüsü	96
Postanın Okunması	78
Projektör Adı	93
Projektör Ayarı	76
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	127
Projektörün anahtar sözcüğü	93

Q

Quick Corner	89
Quick Wireless Connection USB Anahtarı	135

R

Renk Ayarı	86
Renk Doygunluğu	86
Renk Modu	43, 86
Renk Sıcaklığı	86
Renk Tonu	86

S

Sarf Malzemeleri	136
Senkronizasyon	87
Ses düğmeleri	14
Ses Düzeyi	89
Sıcaklık göstergesi	111
Sıfırlama menüsü	98, 100
Sinema	43
Sinyal menüsü	86
SMTP Sunucusu	96
SNMP	79
Sorun Çözme	111
Source Search	14
SSID	94
Sunum	57
Sürücüyü seçin	59
S-Video bağlantı noktası	12

Ş

Şifre koruması	72
----------------------	----

T

Tam Kilit	74
Tavan	21, 90
Tavan askısı tespit noktaları	13
Temel menüsü	93
Temizleme	127
Test Deseni	89
Tümünü sıfırla	100

U

USB Type B	91
------------------	----

USB-A bağlantı noktası	12
USB-B bağlantı noktası	12
Uyku Modu	99
Uyku Modu Zam.	99
Uzak alıcı	11, 12
Uzaktan kumanda	15
Uzatılmış menüsü	90

V

Video bağlantı noktası	12
Video sinyali	88

W

Web Kontrol	77
Web Kontrol Parolası	93
Web Remote	77
Web Tarayıcı	76

Y

Yakınlaştırma halkası	11
Yansıtma	90
Yansıtma mesafesi	137
Yapılandırma menüsü	83
Yardım işlevi	109
Yatay trapezoid ayarlama	8, 39
Yazılım klavyesi	92
Y-Ekran yerleşimi ayarı	39
Yüksek İrtifa Modu	91