



Посібнику користувача

Home Projector



EH-TW570

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.156
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 2

Вступ

Функції Проектора 8

Проекція реалістичних 3D-зображень	8
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання	8
Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (USB Display)	8
Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення	8
Регулятор горизонтального спотворення	8
Корисні функції для проєкції зображень	9
Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	9
Збільшення проєкції зображень на широкий екран (WXGA)	9
Підключіть пристрій пам'яті USB і робіть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)	9
Різноманітні функції для енергозбереження	9
Можливості пульта дистанційного керування	9
Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери	10
Функції посиленої безпеки	10
Підключення до Wi-Fi та проєкція зображень	10

Найменування і функції компонентів 12

Передня і Верхня Панелі	12
Задня панель	13
Основа	14
Панель керування	15
Пульт дистанційного керування	17
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	20
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	21

Підготовка проектора

Установка проектора 23

Методи Встановлення	23
Методи установки	24
Розмір екрана і приблизна відстань проєкції	24

Підключення обладнання 26

Підключення джерел зображення	26
Підключення комп'ютера	28
Підключення смартфона або планшетного пристрою	29
Підключення USB-пристроїв	30
Підключення зовнішнього обладнання	31
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі	33
Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавіші швидкого бездротового підключення USB).	33

Основні функції

Проеціювання зображень 35

Підготовка до проєціювання	35
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	36
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	37
Проеціювання у режимі USB Display	37
Системні вимоги	37
Перше підключення	38
Видалення	40

Настройка зображень під час проєціювання 41

Коригування трапецієподібного спотворення	41
Автоматичне коригування	41
Коригування вручну	42
Регулювання розміру зображення	45
Регулювання положення зображення	45
Регулювання горизонтального нахилу проектора	45

Коригування фокусу	46
Регулювання гучності	46
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	46
Параметр Автодіафрагма	47
Зміна значення параметра Співвідн. сторін проектного зображення	48
Методи зміни	48
Зміна формату проекції	48

Корисні Функції

Функції проектора 51

Однотимове проєціювання двох зображень (Split Screen)	51
Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen	51
Порядок роботи	51
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	54
Проекція 3D-зображень	54
Підготовка до перегляду 3D-зображень	54
Перегляд 3D-зображень	56
Перетворення 2D-зображень на 3D-зображення	57
Ділянка перегляду 3D-зображень	58
Попередження щодо перегляду 3D-зображень	59
Проеціювання без комп'ютера (PC Free)	61
Файли, які можна проєціювати у вигляді PC Free	62
Зразки PC Free	62
Режими роботи PC Free	62
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів	65
Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)	65
Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди	66
Проеціювання за допомогою QR-коду	67
Метод налаштування дисплею для QR-кодів	67
Проеціювання даних зі смартфона або планшета	68
Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)	69
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	70
Функція покажчика (Покажчик)	70
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	71

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	72
Збереження логотипа користувача	73

Функції Безпеки 76

Керування користувачами (Захисний пароль)	76
Типи Захисний пароль	76
Встановлення Захисний пароль	76
Введення пароля	77
Обмеження роботи (Блок-ня керування)	78
Замок для захисту від крадіжки	79
Монтаж пружинного фіксатора	79

Контроль і керування проектором 81

EasyMP Monitor	81
Message Broadcasting	81
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	81
Настройка проектора	81
Відображення вікна Керування Web	82
Відображення вікна Web Remote	82
Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки	84
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	84
Керування за допомогою протоколу SNMP	85
Команди ESC/VP21	85
Підготовчі дії	85
Список команд	85
Протокол обміну даними	86

Значення параметра Event ID 87

Меню Конфігурація

Використання меню "Конфігурація" 90

Список Функцій 91

Список пунктів меню конфігурації	91
Меню Мережа	92
Меню Зображення	93

Меню Сигнал	93
Меню Параметри	96
Меню Додаткові	97
Меню Мережа	98
Примітки щодо користування меню Мережа	99
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	100
Меню Простий	101
Меню Бездр. м.	102
Меню Безпека	103
Меню Пошта	104
Меню Інші	105
Меню Скинути	106
Меню ECO	106
Меню Інформація (тільки для перегляду)	107
Меню Скинути	108

Виконання пакетного налаштування кількох проекторів

.....	109
Налаштування за допомогою USB-накопичувача	109
Збереження налаштувань на USB-накопичувач	109
Відображення збережених налаштувань на інші проектори	111
Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.	112
Збереження налаштувань на комп'ютер	113
Відображення збережених налаштувань на інші проектори	114
Помилка під час виконання програми встановлення	115

Вирішення Проблем

Використання довідки	117
Вирішення проблем	119
Значення індикаторів	119
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	124
Проблеми з зображенням	125
Немає зображення	125
Рухомі зображення не відображаються	126

Проекція припиняється автоматично	126
З'являється повідомлення Не підтримується	127
З'являється повідомлення Немає сигналу	127
Неможливо переглянути 3D-зображення	128
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	128
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	129
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	130
Неправильно відтворено кольори зображення	131
Зображення виглядають темними	131
Проблеми, що виникають на початку проєкції	132
Проектор не вмикається	132
Інші проблеми	133
Звуку не чути або він ледь чутний	133
В аудіо присутній сторонній шум (тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	133
Пульт дистанційного керування не працює	134
Як змінити мову повідомлень і меню	134
Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором	134
Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера	135

Технічне обслуговування

Очищення	137
Очищення поверхні проектора	137
Чищення об'єктива	137
Чищення 3D-окулярів	137
Очищення повітряного фільтра	137
Заміна Витратних Матеріалів	139
Заміна лампи	139
Інтервал заміни лампи	139
Заміна лампи	140
Скидання параметра Час роб. лампи	142
Заміна повітряного фільтра	143
Інтервал заміни повітряного фільтра	143
Спосіб заміни повітряного фільтра	143

Додатки

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	146
Додаткове приладдя	146
Витратні матеріали	147
Розмір екрана і Відстань проєкції	148
Відстань проєкції	148
Сумісні параметри екрана монітора	150
Підтримувані значення роздільної здатності	150
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	150
Компонент відеосиг.	150
Композитний відеосигнал	150
Вхідний сигнал HDMI	150
Вхідний сигнал MHL	151
Вхідний сигнал 3D (HDMI)	151
Вхідний сигнал 3D (MHL)	151
Технічні характеристики	152
Загальні Технічні Характеристики Проектора	152
Зовнішній Вигляд	155
Глосарій	156
Загальні Попередження	158
Позначення	158
Загальне попередження	159
Показчик	160



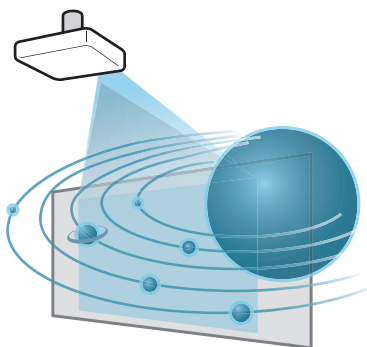
Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

Проекція реалістичних 3D-зображень

Робить чудові проєкції 3D-змісту з таких носіїв як диски 3D Blu-ray або з 3D-ігор. Для перегляду 3D-зображень потрібні 3D-окуляри (ELPGS03).

☛ "Проекція 3D-зображень" [стор.54](#)



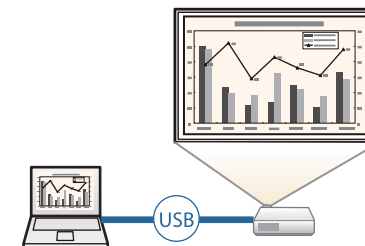
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання

- Вмикається й вимикається без вимикача – просто вставте вилку в розетку електромережі.
- Зображення можна проєціювати на великий екран з малої відстані.
- Просте регулювання по висоті одним важелем.
- Не потребує часу для охолодження, тому можна зразу переносити на інше місце.
- Увімкніть проектор простим отриманням сигналу зображення.

Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (USB Display)

Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB. Комп'ютерний кабель непотрібний.

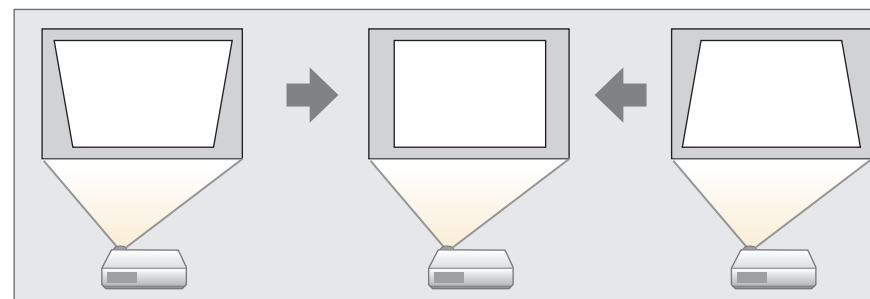
☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.37](#)



Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення

Цей проектор автоматично коригує вертикальні трапецієдні спотворення під час встановлення або переміщення проектора.

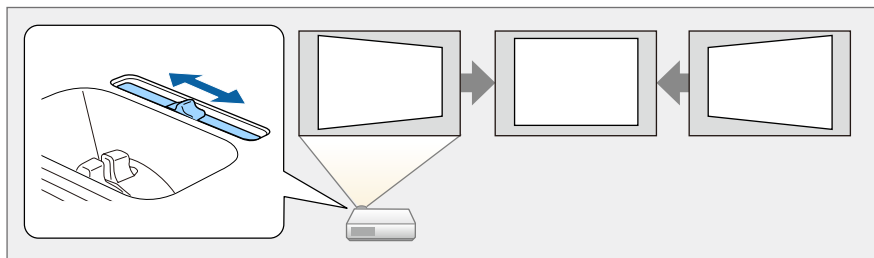
☛ "Автоматичне коригування" [стор.41](#)



Регулятор горизонтального спотворення

Ця функція дозволяє швидко відкоригувати горизонтальні спотворення зображення, яке проєціюється. Нею можна скористатися у випадках, коли проектор неможливо встановити паралельно до екрана.

☛ "Коригування вручну" [стор.42](#)



Підключіть пристрій пам'яті USB і робіть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)

Підключивши до проектора накопичувач USB або цифрову камеру, можна проєціювати збережені у пристрої зображення.

Підтримується широкий діапазон форматів фільмів та зображень.

☛ "Проеціювання без комп'ютера (PC Free)" [стор.61](#)

Корисні функції для проєкції зображень

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

При застосуванні цієї функції область проєціювання поділяється на дві частини, і поруч демонструються два зображення різного типу. Одночасне проєціювання на екран зображень з двох джерел допоможе учасникам відеоконференції чи презентації краще сприйняти ідею чи пропозицію доповідача.

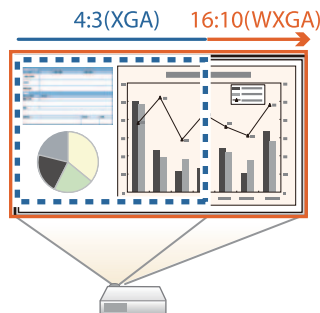
☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.51](#)



Збільшення проєкції зображень на широкий екран (WXGA)

За допомогою комп'ютера, який має широкоформатний ПК-дисплей 16:10 WXGA, зображення можна проєціювати з таким самим співвідношенням сторін. Можна використовувати білі дошки та інші екрани альбомного формату.

☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" [стор.48](#)



Різноманітні функції для енергозбереження

- Різноманітні функції запобігають втраті електроенергії

Проектор оснащений багатьма вбудованими функціями для енергозбереження: зменшення яскравості зображення, вимкнення живлення за таймером, зменшення енергоспоживання під час очікування.

☛ "Меню ECO" [стор.106](#)

- Функція для показу статусу енергозбереження на екрані проєкції. Коли Дисплей ECO встановлено на **Увімкн.** в меню Конфігурація, піктограми-листки (🍃), які позначають статус енергозбереження, показані ліворуч внизу на екрані проєкції, коли яскравість лампи встановлено на низьку.

☛ ECO - Дисплей ECO [стор.106](#)

Можливості пульта дистанційного керування

За допомогою пульта дистанційного керування можна виконувати навіть такі дії, як збільшення частини зображення. Пультом дистанційного керування можна користуватися як указкою, щоб привернути увагу до певних пунктів, як ви робите це курсором за допомогою миші на комп'ютері.

☛ "Функція покажчика (Покажчик)" [стор.70](#)

☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.71](#)

☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" [стор.72](#)

Збільшення і проекція файлів за допомогою документ-камери

За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проектувати паперові документи та об'єкти.

Підключивши комп'ютер і користуючись наданим ПЗ, можна користуватися всіма здатностями проектора.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.146](#)

Функції посиленої безпеки

- **Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами.**

Встановивши пароль, ви зможете контролювати користувачів доступу до проектора.

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.76](#)

- **Функція блокування кнопок для обмеження дій з панеллю керування**

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).

☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.78](#)

- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки
- Точка встановлення захисного кабелю
- ☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.79](#)

Підключення до Wi-Fi та проекція зображень

Інсталиючи наданий або додатковий пристрій у Wi-Fi до бездротової локальної мережі, ви активуєте наступні функції.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.33](#)

- **Бездротова проекція екрана вашого комп'ютера**

Ви можете проєціювати екран свого комп'ютера через мережу за допомогою програмного забезпечення EasyMP Network Projection.

Можна завантажити EasyMP Network Projection з наступного веб-сайту.

<http://www.epson.com>

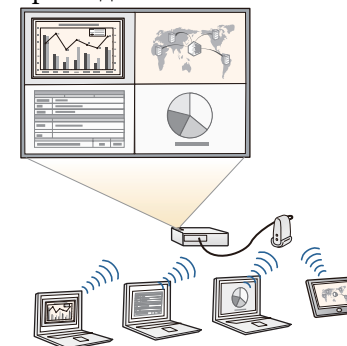


- **Проеціювання кількох екранів комп'ютерів одночасно**

За допомогою EasyMP Multi PC Projection можна проєціювати до чотирьох екранів одночасно з комп'ютера у мережі, смартфонів або планшетних пристроїв, на яких встановлено програмне забезпечення Epson iProjection.

Можна завантажити EasyMP Multi PC Projection із веб-сайту, вказаного нижче.

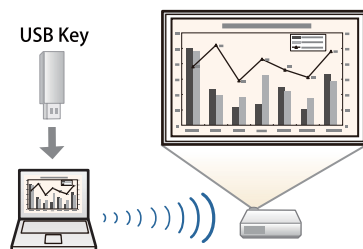
<http://www.epson.com>



- Користування швидким бездротовим підключенням для встановлення автоматичних налаштувань мережі для комп'ютера (лише для Windows)

Просто підключивши додаткову Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, можна сполучити проектор і комп'ютер за допомогою бездротового зв'язку і робити проєкцію зображень з комп'ютера.

☛ "Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавіші швидкого бездротового підключення USB)." [стор.33](#)



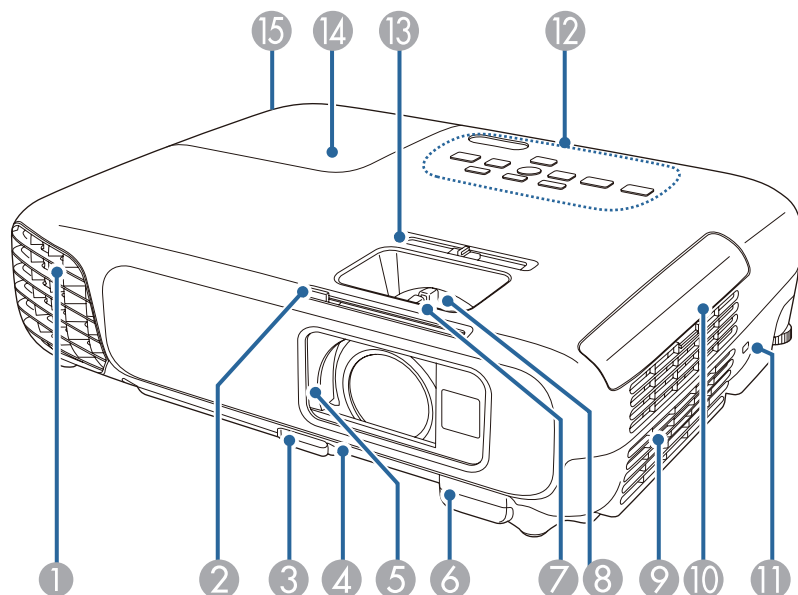
- Проеціювання зображень з переносних пристроїв через мережу


Якщо у смартфоні чи планшеті встановлено програмне забезпечення Epson iProjection, проєціювати дані з такого пристрою можна через бездротову мережу. Це надає можливість легко переглядати зображення зі смартфона або планшета.



Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.

Передня і Верхня Панелі

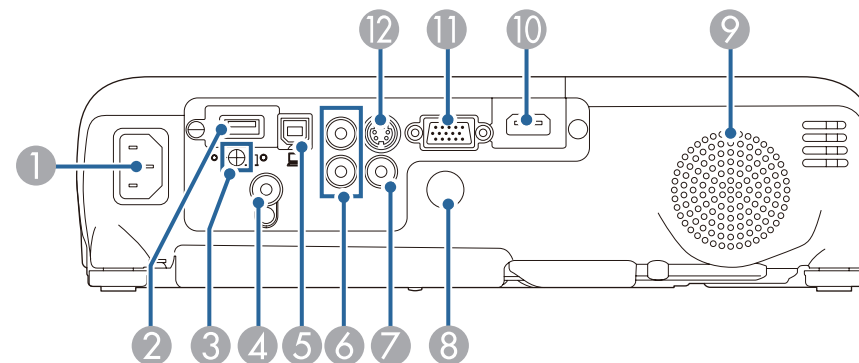


Назва	Функція
1 Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div>  Обережно </div> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p>

Назва	Функція
2 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	Зсуньте цю ручку, якщо потрібно відкрити чи закрити перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.
3 Важіль регулювання опори	Щоб висунути або втягнути передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.45
4 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.45
5 Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео	Для захисту об'єктива цей перемикач закривається, коли проектор не використовується. За допомогою цього перемикача можна під час проєціювання тимчасово вимкнути зображення й звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" стор.69
6 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
7 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення. ☛ "Коригування фокусу" стор.46
8 Кільце масштабування	Регулює розмір зображення. ☛ "Регулювання розміру зображення" стор.45
9 Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.137
10 Кришка повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра. ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.143
11 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.79

Назва	Функція
12 Панель керування	Призначена для керування проектором. ☛ "Панель керування" стор.15
13 Регулятор горизонтального спотворення	Призначений для коригування вертикальних трапецоїдних спотворень зображення, яке проеціюється. ☛ "Коригування вручну" стор.42
14 Кришка відсіку з лампою	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.139
15 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Гвинт кріплення кришки лампового відсіку.

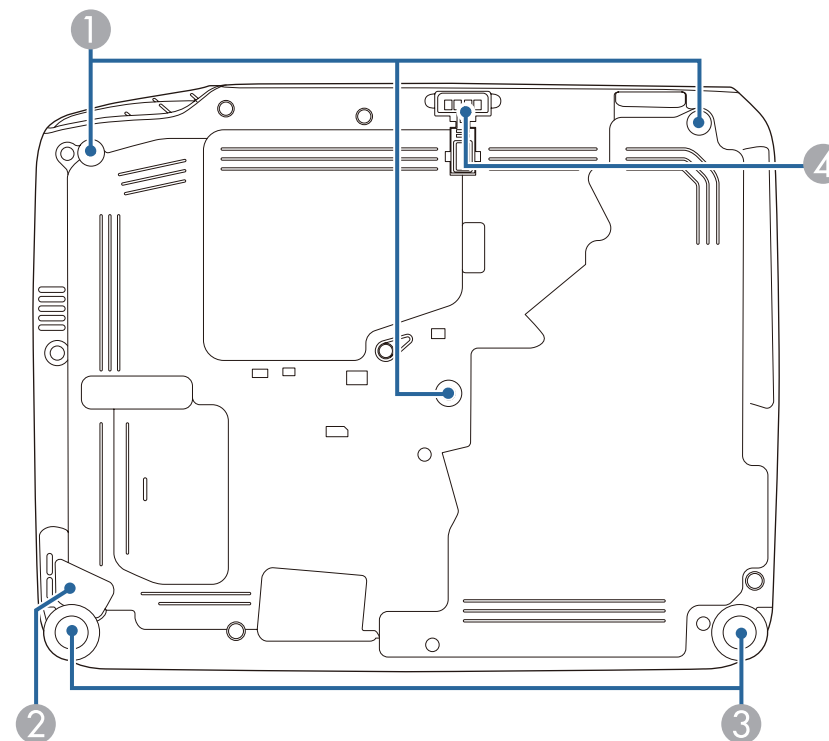
Задня панель



Назва	Функція
1 Гніздо живлення	Для підключення до проектора кабелю живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35
2 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Підключення USB-накопичувача або цифрової камери та проєціювання файлів фільмів чи зображень у режимі PC Free. ☛ "Проєціювання без комп'ютера (PC Free)" стор.61 Підключення додаткової Документ-камера. Підключає надані або додаткові Мережна карта для бездротової локальної мережі. ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.33 Підключає додаткову Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавіші швидкого бездротового підключення USB)." стор.33
3 Гвинт-фіксатор пристрою Wi-Fi	Цей гвинт утримує кришку пристрою Wi-Fi.
4 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.

Назва	Функція
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Підключення проектора до комп'ютера через стандартний USB-кабель для проектування зображень з комп'ютера. ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.37 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою стандартного кабелю USB і використання функції Бездрот.мишка. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72
6 Порт Audio	Вводить аудіо з підключеного обладнання до портів Computer, S-Video або Video.
7 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
8 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
9 Динамік	Для виходу аудіо.
10 HDMI/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP☛. Вхідні сигнали зі смартфонів і планшетних пристроїв, що підтримують MHL☛ (мобільне підключення високої роздільної здатності). ☛ "Підключення обладнання" стор.26
11 Порт Computer	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
12 Порт S-Video	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.

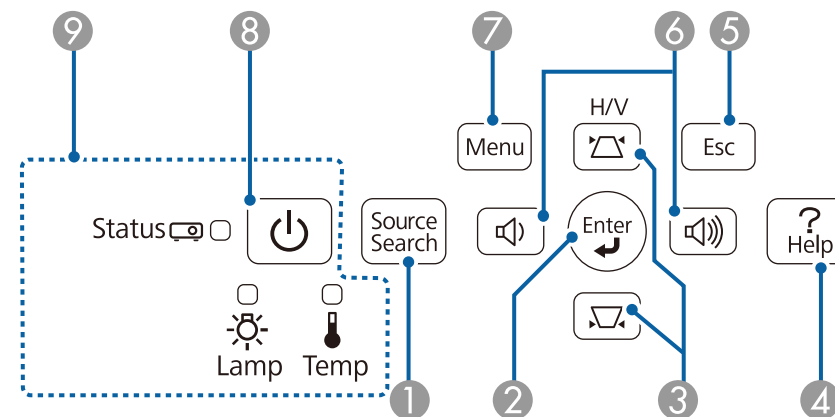
Основа



Назва	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (три точки)	<p>Місце кріплення додаткового Кронштейн для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі.</p> <p>☛ "Установка проектора" стор.23</p> <p>☛ "Додаткове приладдя" стор.146</p>
2 Точка встановлення захисного кабелю	<p>Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці.</p> <p>☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.79</p>

Назва	Функція
3 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" стор.45
4 Передня ніжка для регулювання висоти	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.45

Панель керування

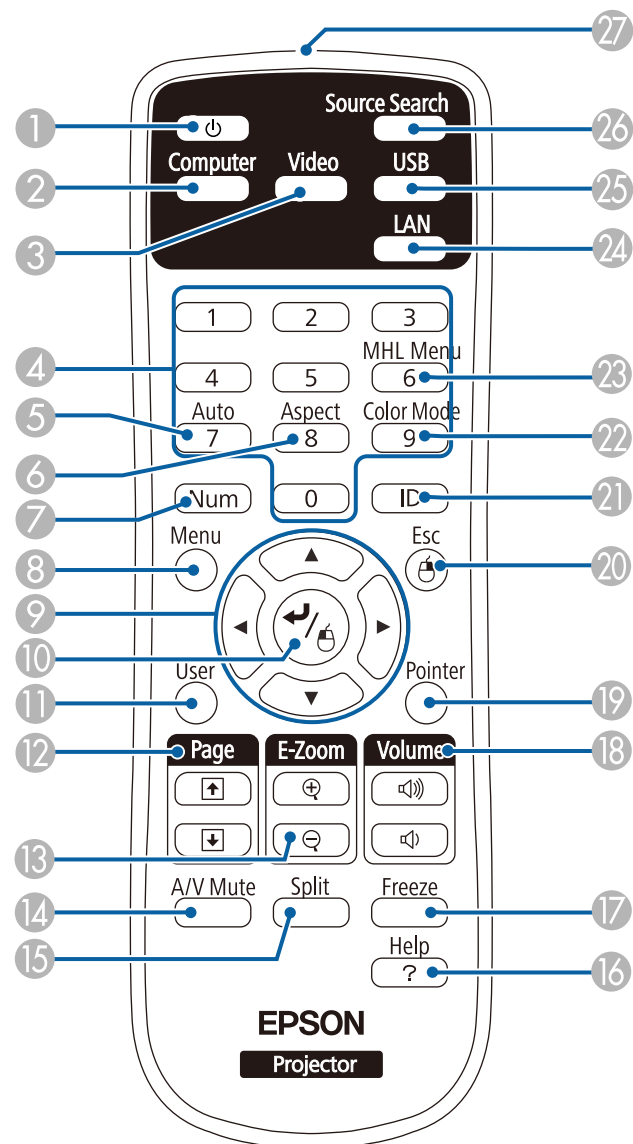


Назва	Функція
1 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.36
2 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.












Назва	Функція
3 Кнопки [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Відображається вікно "Корекція трапец.", за допомогою якого можна відкоригувати трапеціодні спотворення у горизонтальному й вертикальному напрямках. ☛ "Коригування вручну" стор.42 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90 ☛ "Використання довідки" стор.117
4 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.117</p>
5 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90
6 Кнопки [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Регулювання гучності. [⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.46 Коригує горизонтальне трапеціодне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец. ☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" стор.42 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90 ☛ "Використання довідки" стор.117










Назва	Функція
7 Кнопка [Menu]	<p>Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90</p>
8 Кнопка живлення [⏻]	<p>Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35</p>
9 Індикатори	<p>Вказує на стан проектора. ☛ "Значення індикаторів" стор.119</p>

Пульт дистанційного керування



Назва	Функція
1 Кнопка живлення [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35
2 Кнопка [Computer]	Змінює зображення з порту Computer.
3 Кнопка [Video]	Щоразу, коли ви натискаєте на кнопку, зображення проходить через порти S-Video, Video і HDMI/MHL.
4 Кнопки з цифрами	Введення паролю. ☛ "Встановлення Захисний пароль" стор.76
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" стор.48
7 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення Захисний пароль" стор.76
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90

Назва	Функція
9 Кнопки [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.  "Використання меню "Конфігурація"" стор.90 Під час проекції PC Free з кожним натисненням на кнопку показується попереднє/наступне зображення, зображення обертається тощо.  "Режими роботи PC Free" стор.62 Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72
10 Кнопка []	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.  "Використання меню "Конфігурація"" стор.90 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72
11 Кнопка [User]	<p>Цій кнопці можна призначити один із семи пунктів меню "Конфігурація", який найчастіше використовується. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки.  "Меню Параметри" стор.96</p> <p>За замовчуванням призначається функція Енергоспоживання.</p>

Назва	Функція
12 Кнопки [Page] [] []	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка"  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72 З використанням функції USB Display  "Проеціювання у режимі USB Display" стор.37 <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [] []	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проекції.  "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.71</p>
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук.  "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" стор.69 Щоб змінити режим проекції натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. Передня ↔ Передня/Стеля Задня ↔ Задня/Стеля
15 Кнопка [Split]	<p>Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання — звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення.  "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.51</p>

Назва	Функція
16 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.117
17 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.70
18 Кнопки [Volume] [<] [>]	[<] – зменшує гучність. [>] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.46
19 Кнопка [Pointer]	Призначена для увімкнення екранного покажчика. ☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.70
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.90 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72
21 Кнопка [ID]	Проектор не підтримує ці функції кнопки.
22 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.46
23 Кнопка [MHL Menu]	Відображення меню налаштувань пристрою, який підключено до порту MHL проєктора.
24 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.


Назва	Функція
25 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Зображення з пристрою, підключеного до порту USB-A
26 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.36
27 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

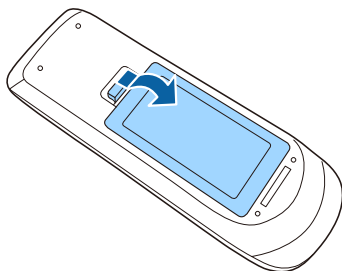
Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батареек AA.

Попередження

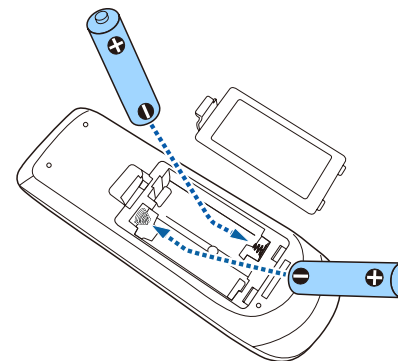
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

 *Інструкції з техніки безпеки*

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть батарейки.
Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.

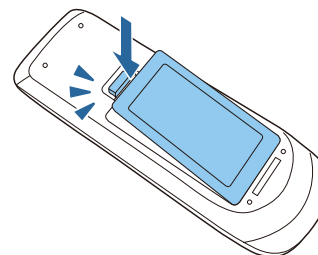


Обережно

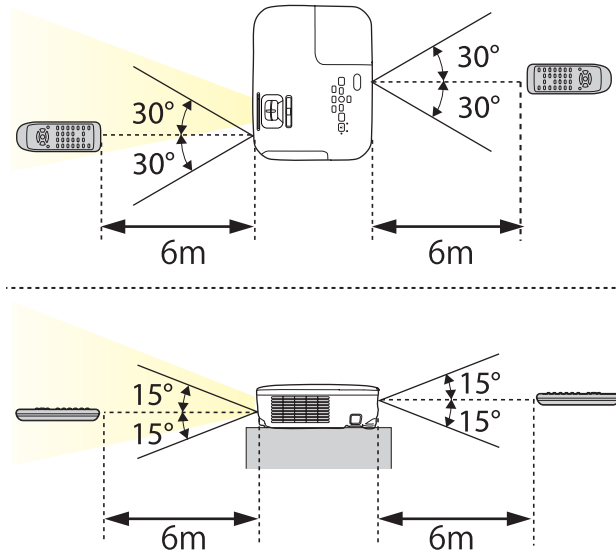
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Робочий діапазон пульта дистанційного керування





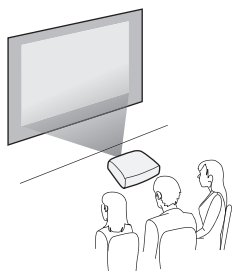
Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

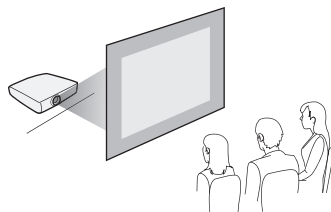
Методи Встановлення

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

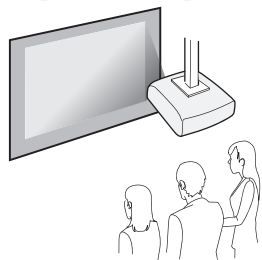
- Проєціювання зображень спереду екрана. (Передня проєкція)



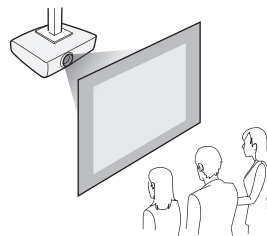
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



- Проекція зображень з проектора, закріпленого під стелею й розташованого перед екраном. (проекція Передня/Стеля)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (проекція Задня/Стеля)



Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в Точки для кріплення на стелі, щоб не випали гвинти, чи наносити на проектор змазку або оливу, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

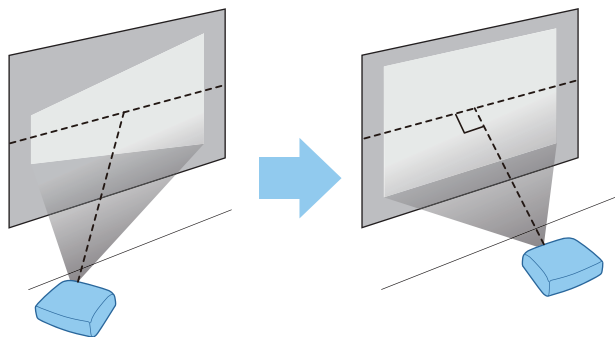


- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий Кронштейн для монтажу на стелі.
☛ "Додаткове приладдя" [стор.146](#)
- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня**. Змінити спосіб проєкції з **Передня** на **Задня** можна у меню Конфігурація.
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.97](#)
- Щоб змінити настройки способу проєкції як показано нижче, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня ↔ Передня/Стеля
Задня ↔ Задня/Стеля

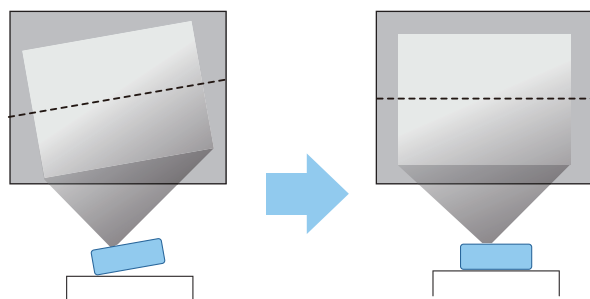
Методи установки

Встановіть проектор наступним чином.

- Проектор слід встановлювати паралельно до екрана.
Коли проектор встановлений під кутом до екрана, під час проєкції зображення може зазнавати трапецієдних спотворень.



- Проектор слід ставити на рівну поверхню.
Якщо проектор буде нахилено, зображення також буде нахилено.



- Якщо встановити проектор паралельно до екрану неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.41](#)
- Якщо встановити проектор на рівній поверхні неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" [стор.45](#)
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.41](#)

Розмір екрана і приблизна відстань проєкції

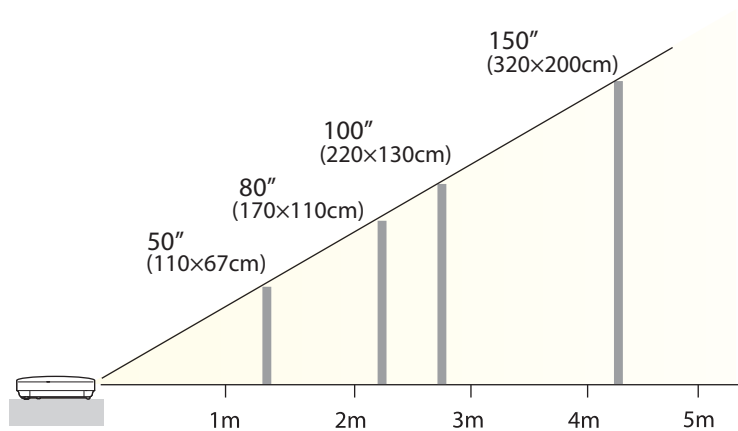
Розмір проєційованого зображення залежить від відстані між проектором й екраном. Праворуч показані схеми, за допомогою яких можна вибрати місце розташування проектора відповідно до розміру екрана. На цих схемах вказані орієнтовні мінімальні відстані для проєціювання з максимальним збільшенням. Докладні відомості стосовно відстаней проєкції див. у цьому розділі:

☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" [стор.148](#)



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Розмір екрана 16:10



Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, ігрових приставок тощо, необхідно підключити проєктор в один з описаних способів.

❶ Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту HDMI/MHL проєктора. Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.

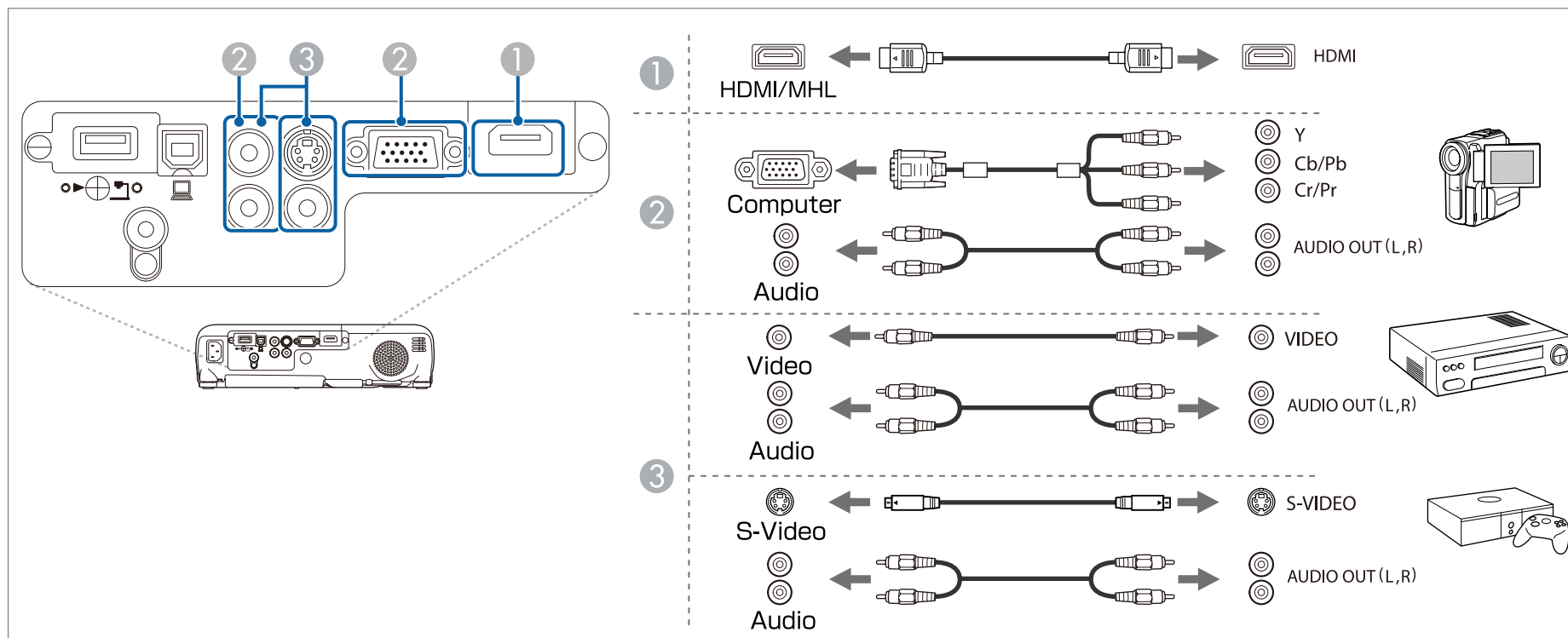
❷ Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове приладдя" [стор.146](#)

Підключіть вихідний порт роздільного відеосигналу на джерелі зображення до порту проєктора Computer. Щоб вивести аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту Audio проєктора за допомогою стандартного аудіокабеля.

❸ Підключення стандартним відеокабелем або кабелем S-video

Підключіть вихідний роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу до порту проєктора Video. Підключіть вихідний порт S-video джерела зображення до порту проєктора S-Video. Щоб вивести аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту Audio проєктора за допомогою стандартного аудіокабеля.



Попередження

- Перед підключенням вимкніть обладнання, яке бажаєте підключити. Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилика роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Застосуйте кабель HDMI, який відповідає стандартам HDMI.
- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- Кабель, який підключають до проектора, може мати різні характеристики залежно від сигналу відео, який надходить від обладнання. Відео-обладнання може виводити різні типи сигналу аудіо. Тут показано стандартну чіткість зображення від найвищої до найнижчої.
компонентний відеосигнал > сигнал S-відео > композитний відеосигнал
Типи сигналу відео, яке може надавати обладнання, описані в документації до нього. Композитне відео може бути позначене як "вихід відео".
- Зображення з працюючої ігрової приставки може проеціюватися із невеликою затримкою.
☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" [стор.46](#)
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

① Користуючись додатковим або доступним у продажу комп'ютерним кабелем

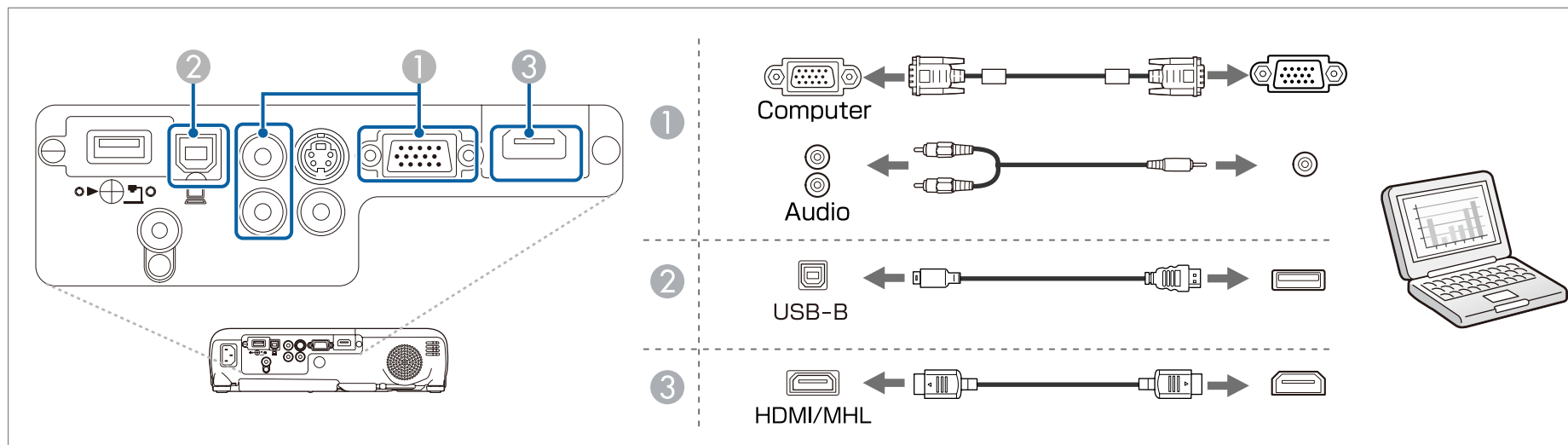
Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту Audio проектора за допомогою стандартного аудіокабелю.

② Якщо використовується стандартний кабель USB

Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора. Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

③ Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту HDMI/MHL проектора. Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

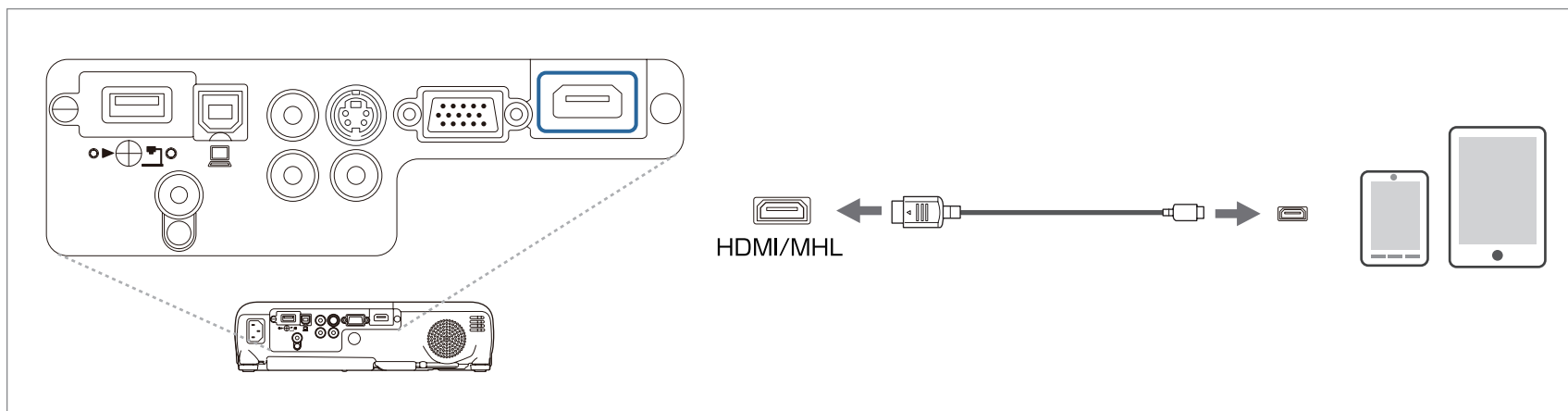


За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається USB Display.

☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.37](#)

Підключення смартфона або планшетного пристрою

Ви можете підключати смартфони та планшетні пристрої. За допомогою наявного у продажу кабелю MHL можна підключити порт MHL пристрою до порту HDMI/MHL проектора. Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.



Під час підключення смартфона або планшетного пристрою до проектора пристрій починає заряджатися під час проєціювання зображень.

Попередження

- Кабель MHL можна підключити не до всіх пристроїв.
- Переконайтеся, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Якщо підключити кабель, що не підтримує стандарти MHL, смартфон або планшетний пристрій може нагрітися, протекти чи вибухнути.
- Якщо виконати підключення за допомогою адаптера перетворення MHL-HDMI, смартфон або планшет може не заряджатися або пульт дистанційного керування проектором може не працювати.

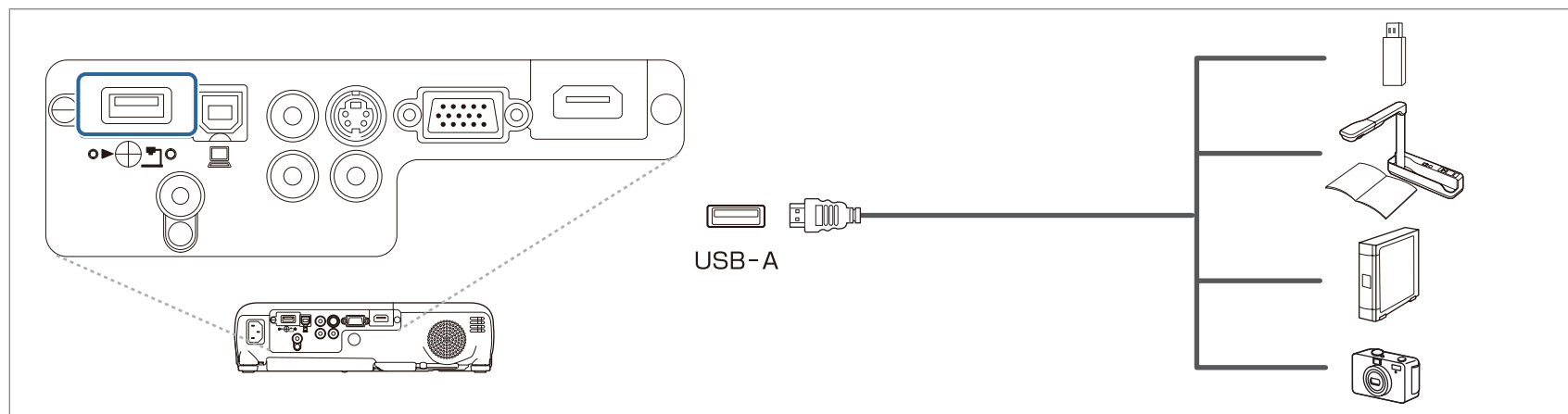


- Якщо зображення проєціюються неправильно, відключіть і знову підключіть кабель MHL.
- На певних моделях і з певними налаштуваннями смартфона або планшета проєціювання може бути неправильним.

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі додаткові пристрої: Документ-камера, накопичувач USB, жорсткі диски з інтерфейсом USB та цифрові фотокамери.

Користуючись кабелем USB, наданим з пристроєм USB, підключіть пристрій USB до порту USB-A на проекторі.



Із підключеного пристрою USB можна проєціювати зображення з USB-накопичувача чи цифрової фотокамери за допомогою PC Free.

☞ "Зразки PC Free" [стор.62](#)

Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Користуйтеся кабелем USB, який коротший трьох метрів. Якщо довжина кабелю перевищує три метри, PC Free (Без ПК) може неправильно функціонувати.

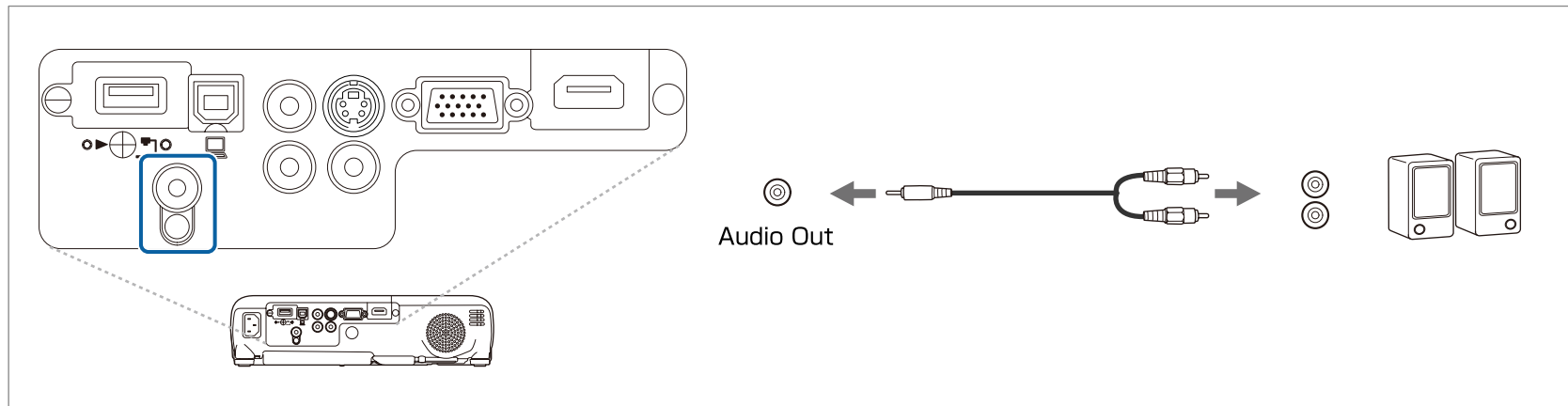
Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Підключення зовнішнього обладнання

Для виведення звуку можна підключити зовнішній динамік.

Підключіть зовнішній динамік до порту Audio Out проектора за допомогою стандартного аудіокабелю.



Коли штепсель аудіокабелю вставлено в порт Audio Out, виведення звуку із вбудованих динаміків проектора припиняється, а звук перемикається на зовнішній вихід.

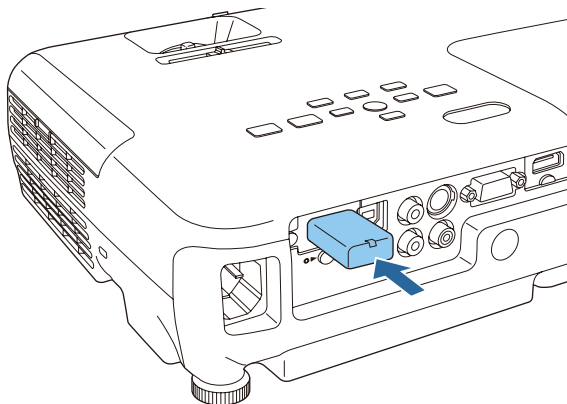
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

Після встановлення бездротового модуля LAN із комплекту постачання чи придбаного окремо можна через мережу проєціювати екран комп'ютера, який підключено до бездротової мережі LAN.

Підключіть пристрій Wi-Fi до порту USB-A проєктора.



- Підключаючись до мережі за допомогою Wi-Fi, переконайтеся, що ви зробили мережеві налаштування в меню Конфігурація.
☛ "Меню Бездр. м." [стор.102](#)
- Пересуваючи проєктор, заради безпеки зніміть пристрій Wi-Fi.



Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавiші швидкого бездротового підключення USB).

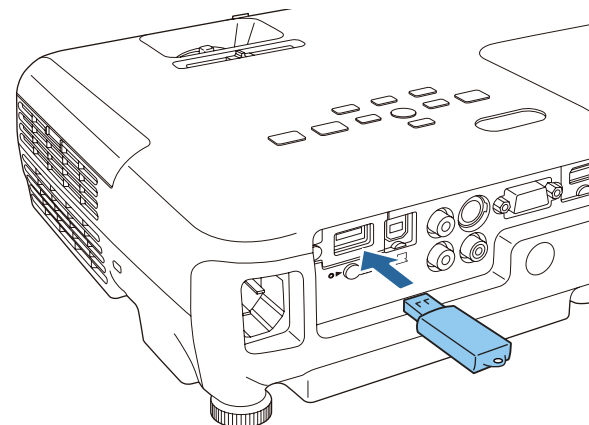
У разі підключення додаткового Quick Wireless Connection USB Key, слід спершу зняти Мережна карта для бездротової локальної мережі, а потім підключити Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.

- 1 Якщо на проєкторі встановлено Мережна карта для бездротової локальної мережі, натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування.

Показано екран очікування локальної мережі.

- 2 Перевірте, яку інформацію SSID та IP-адреси показано на екрані очікування локальної мережі, і потім зніміть Мережна карта для бездротової локальної мережі.

- 3 Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.



- 4 При появі повідомлення "Оновлення мережевих даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key". Зніміть Quick Wireless Connection USB Key.

- 5 Повторно інстальуйте Мережна карта для бездротової локальної мережі на проєктор.

- 6 Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, яким користуєтеся.

Наступні кроки описані в посібнику користувача до Quick Wireless Connection USB Key.



Основні функції

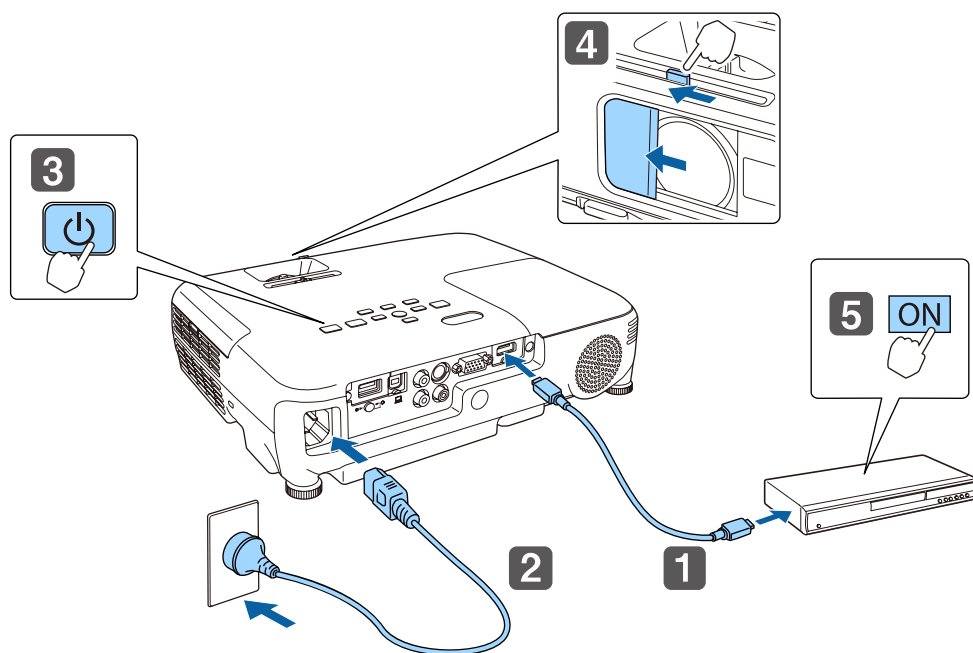
У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Підготовка до проєціювання

У цьому розділі розказано, як підключати відео-обладнання до проектора кабелем HDMI і робити проєкцію зображень.

Попередження

Переконайтеся, що ви спочатку підключили кабель від джерела до проектора, а потім - шнур живлення до проектора.



- 1** Підключіть проектор до обладнання відео кабелем HDMI.
- 2** Увімкніть кабель живлення проектора у розетку електричної мережі.
- 3** Увімкніть проектор.

- 4** Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео.

- 5** Увімкніть обладнання відео.

Якщо зображення не проєціюється на екран проектора, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
 - ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.36](#)
- Вкажіть порт, який використовуватиметься як джерело сигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
 - ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.37](#)

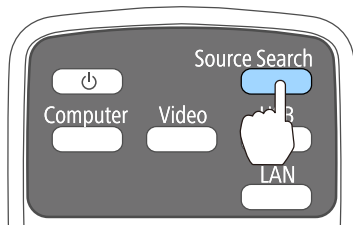


- Коли зображення з'явиться на екрані проектора, відрегулюйте його в разі необхідності.
 - ☛ "Коригування трапецієподібного спотворення" [стор.41](#)
 - ☛ "Коригування фокусу" [стор.46](#)
- Вимикаючи проектор, двічі натисніть кнопку живлення [⏻].

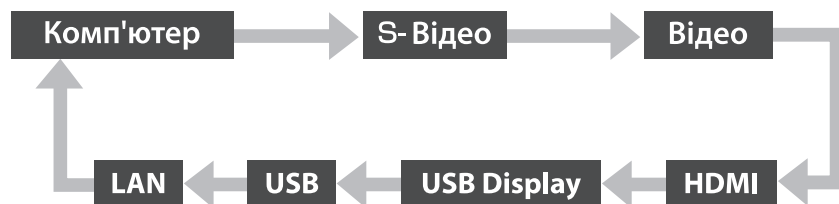
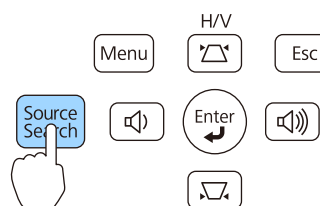
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проектора, натисніть кнопку [Source Search].

На пульті ДК



На панелі керування

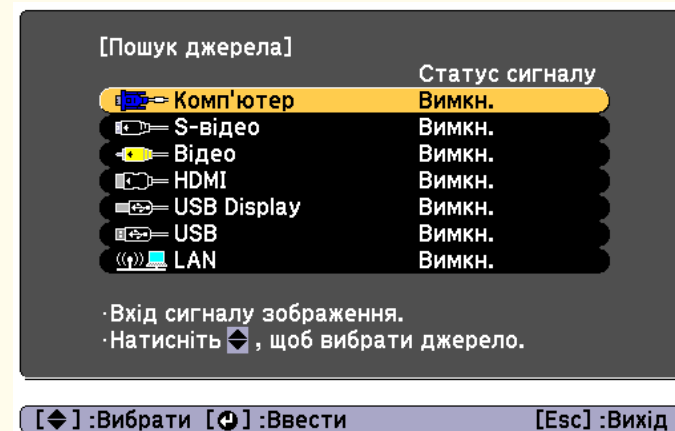


Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеобладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



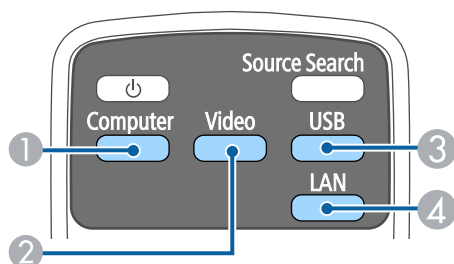
Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК



- ❶ Перемикає на зображення з порта Computer.
- ❷ Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - Порт HDMI/MHL
- ❸ Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - USB Display
 - Зображення з пристрою, підключеного до порту USB-A
- ❹ Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.

Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера.

Один кабель USB можна використовувати і для проєціювання зображень, і для передачі звукового супроводу.

Щоб запустити USB Display, встановіть **USB Type B** на **USB Display** з меню Конфігурація.

☛ Додаткові - USB Type B [стор.97](#)

Системні вимоги

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 біт Windows 8.1 Pro 32/64 біт Windows 8.1 Enterprise 32/64 біт
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше	
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше	
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Дисплей	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща	

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

*2 Крім версій з Service Pack 1

Для OS X

ОС	Mac OS 10.5.x 32 біт Mac OS 10.6.x 32/64 біт OS X 10.7.x 32/64 біт OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше

Дисплей

Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200.
Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Під час користування USB Display неможливо змінити налаштування опції.

Для ОС Windows

1

Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора кабелем USB.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'явитися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

Для ОС Windows 2000

Двічі клацніть значок **Комп'ютер**, виберіть **EPSON PJ_UD**, а потім — **EMP_UDSE.EXE**.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

Для Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

У діалоговому вікні, яке з'явиться на екрані, натисніть **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**.

3 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проєктор.


4 Після закінчення проєціювання відключіть кабель USB.

При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо встановлення програми не було виконано автоматично, двічі клацніть значок **Мій комп'ютер** на екрані комп'ютера і послідовно виберіть **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Якщо з якихось причин зображення не проєціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Всі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

 [Список контактних даних для проєктора Epson](#)

Для OS X

1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проєктора кабелем USB.

Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.

2 Двічі клацніть значок **USB Display Installer**.

3 Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.

4 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**.

Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.

Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.

- 5** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Під час проєціювання зображень з комп'ютера не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проєктор.
- 6** Після завершення проєкції виберіть пункт **Відключити** в меню значка **USB Display** на панелі меню або на панелі Dock і відключіть кабель USB.



- Якщо папка Setup з програмним забезпеченням USB Display не з'явилася у диспетчері Finder автоматично, двічі клацніть **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** на екрані комп'ютера.
- Якщо з якоїсь причини проєкція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

Видалення

Для ОС Windows 2000

- 1** Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть ярлик **Встановлення й видалення програм**.
- 3** Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть **Встановлення й видалення програм**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows 8/Windows 8.1

- 1** Відкрийте Charms, а потім виберіть **Пошук**. Правою кнопкою клацніть (натисніть і утримуйте) **Epson USB Display Ver.XXX**.
- 2** Виберіть **Видалити** з панель команд застосунків.
- 3** Виберіть **Epson USB Display**, а потім виберіть **Видалити**.
- 4** Виконуйте інструкції на екрані, щоб зробити деінсталяцію.

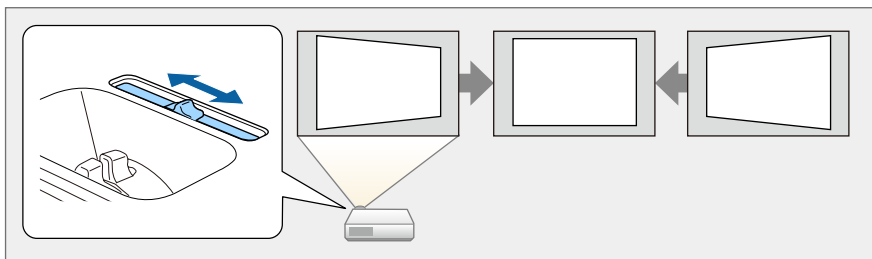
Для OS X

- 1** Відкрийте папку **Програми** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
- 2** Запустіть **USB Display UnInstaller**.

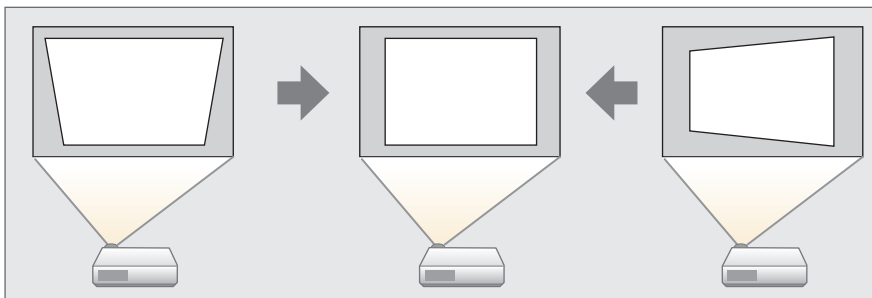
Коригування трапецієподібного спотворення

Для коригування трапецієподібного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

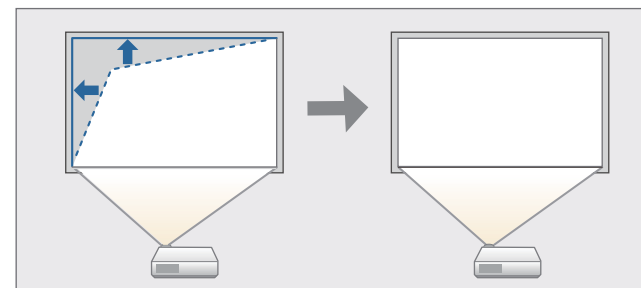
- Автоматичне коригування (функція Авт.верт.трап.спотв.)
Автоматичне коригування вертикальних трапецієподібних спотворень.
- Коригування вручну (регулятор горизонтального спотворення)
За допомогою Регулятор горизонтального спотворення можна коригувати горизонтальні спотворення вручну.



- Коригування вручну (функція "Г/В трап. спотв.")
Коригування трапецієподібного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Коригування вручну (функція Quick Corner)
Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



При коригуванні трапецієподібного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Автоматичне коригування

Авт.верт.трап.спотв.

Коли проєктор виявляє будь-який рух, наприклад, під час встановлення, переміщення або нахилу, він автоматично коригує вертикальні трапецієподібні спотворення. Ця функція називається Авт.верт.трап.спотв.

В разі переміщення проєктора відображається екран налаштувань, після чого автоматично виконується коригування зображення, що проєціюється.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції Авт.верт.трап.спотв.

Кут корекції: прибл. 30° по вертикалі



- Функція Авт.верт.трап.спотв. діє лише в тому випадку, коли для параметра **Проекція** у меню Конфігурація встановлено значення **Передня**.
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.97](#)
- Якщо функція "Авт.верт.трап.спотв." не потрібна, встановіть для параметра **Авт.верт.трап.спотв.** значення **Вимкн.**
☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв.** [стор.96](#)



- В разі використання Регулятор горизонтального спотворення встановіть для параметра **Рег.гор.трап.спотв.** значення **Увімкн.**
☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Рег.гор.трап.спотв.** [стор.96](#)
- Для коригування горизонтального трапецеїдного спотворення можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв."

Коригування вручну

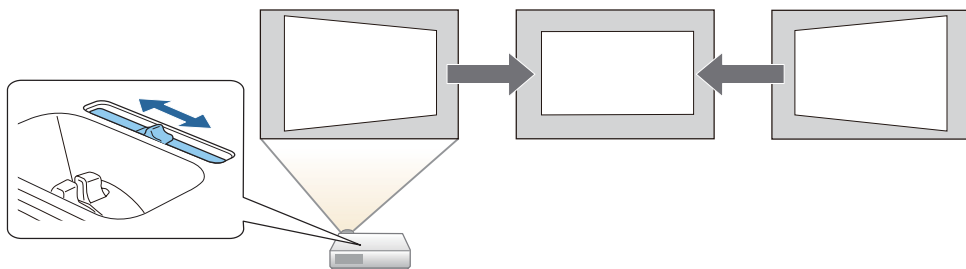
Трапецеїдні спотворення можна коригувати вручну.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв."

Кут корекції: прибл. 30° по горизонталі/прибл. 30° по вертикалі

Рег.гор.трап.спотв.

Щоб виправити горизонтальне спотворення пересувайте Регулятор горизонтального спотворення в правий чи лівий бік.

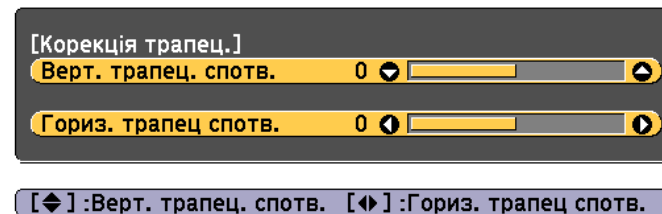


Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування трапецеїдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

1

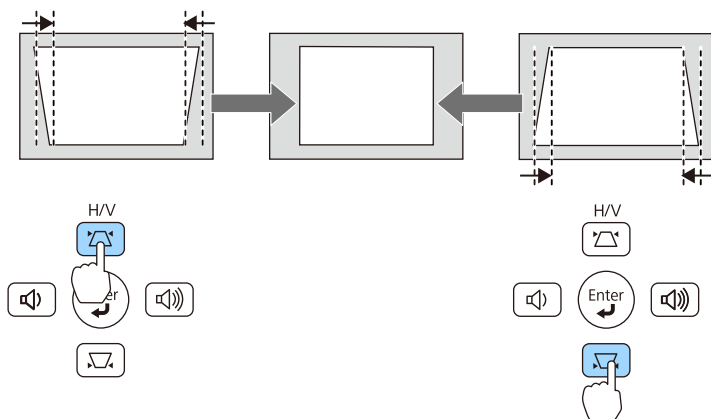
Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проєціювання кнопку [↵] або [↘] на панелі керування.



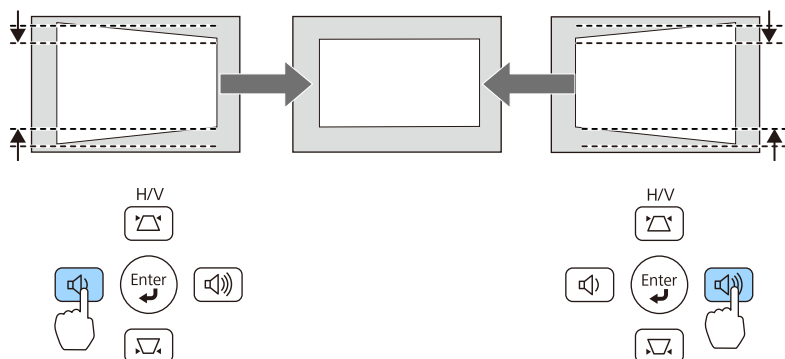
2

Відкоригуйте трапецеїдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [↵] або [↘].



Натискайте кнопки [↵]/[↵], щоб виправити спотворення по горизонталі.



Можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв." у меню "Конфігурація".

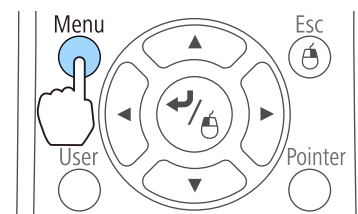
☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.96](#)

Quick Corner

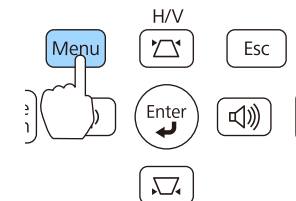
Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.90](#)

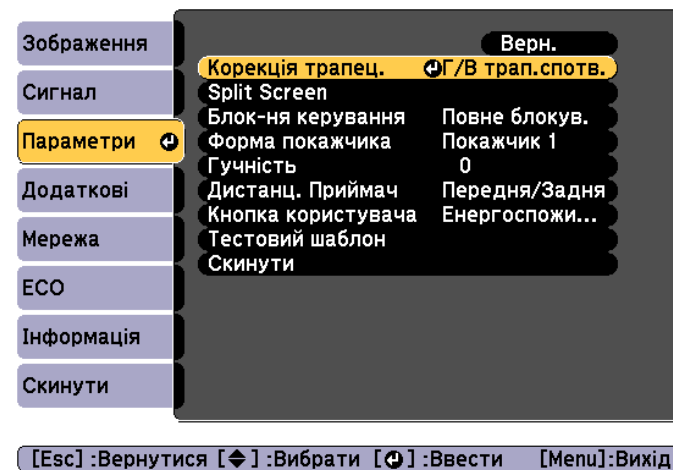
На пульті ДК



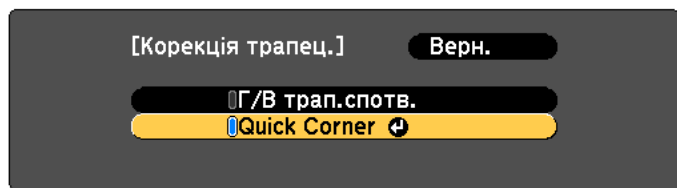
На панелі керування



- 2 Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.

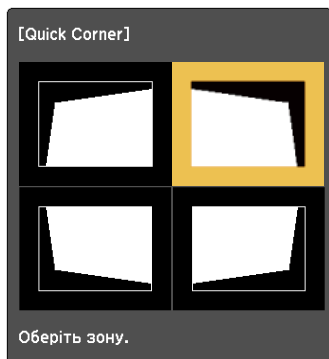


- 3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Вернутися [↩]:Вибр [→]:Ввест [Menu]:Вих.

- 4** Виберіть кут, який потрібно відкоригувати, за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування і натисніть кнопку [↵].

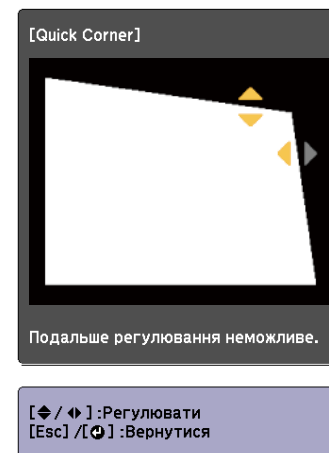


[↶ / ↷]:Вибрати
[↵]:Ввести
[Esc]:Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання/переключення)

- 5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 4, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



[↶ / ↷]:Регулювати
[Esc] / [↵]:Вернутися

- 6** За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

- 7** Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

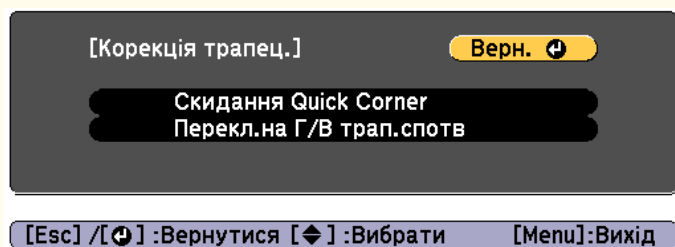
Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [↶] або [↷] на панелі керування відобразатиметься вікно, показане в описі дії 4. Якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецеїдних спотворень за

допомогою кнопок [↶] і [↷] на панелі керування, встановіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**

☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. стор.96**



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



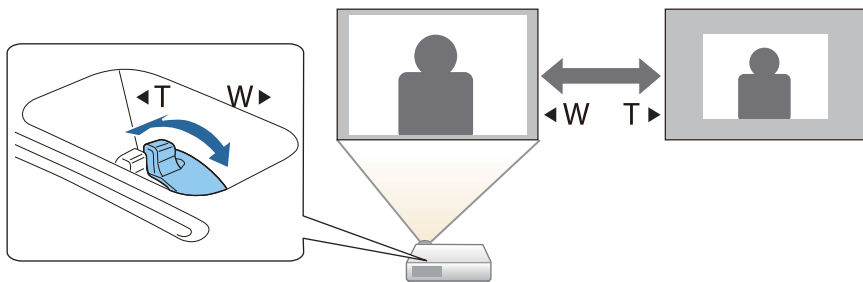
Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв.: вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню Параметри" [стор.96](#)

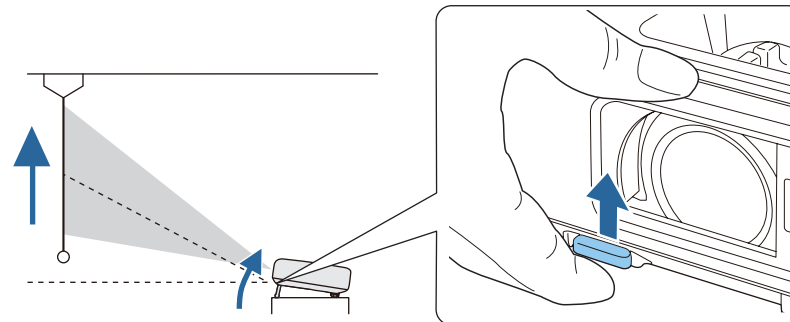
Регулювання розміру зображення

Регулювання розміру зображення на екрані проектора виконується поворотом кільця масштабування.



Регулювання положення зображення

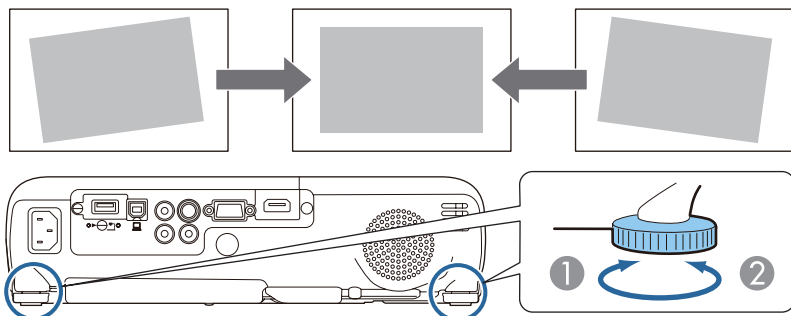
Щоб подовжити передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. Для зміни положення зображення можна нахилити проектор під кутом до 12 градусів.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Регулювання горизонтального нахилу проектора

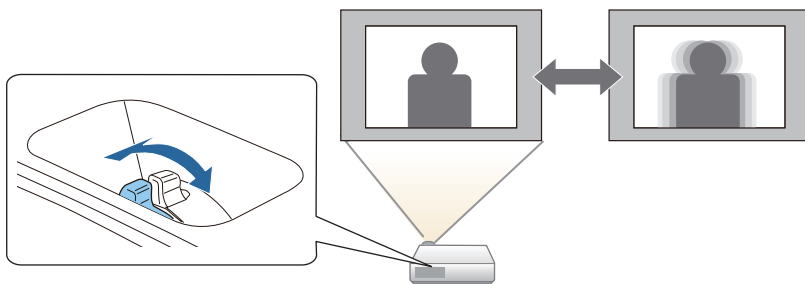
Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.

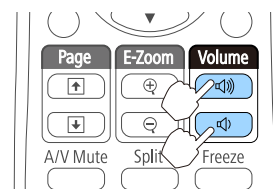


Регулювання гучності

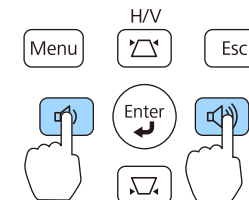
Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаних нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
[F] – зменшує гучність.
[F] – збільшує гучність.

На пульті ДК



На панелі керування



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
☛ Параметри - Гучність [стор.96](#)



Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.
Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проєктора.

Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Налаштовує Режим кольору відповідно до оточуючого середовища.
Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Коли входить сигнал 2D

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
Вітальня	Ідеально для приміщення з опущеними фіранками.

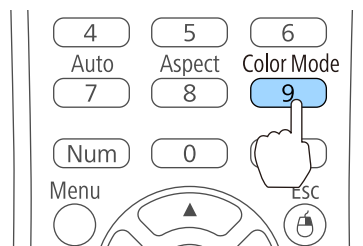
Режим	Застосування
Кіно	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Гра	<ul style="list-style-type: none"> Ідеальний для гри у приміщенні з яскравим освітленням. Щоб перемкнутися в режим Гра, знадобиться декілька секунд.

Коли входить сигнал 3D

Режим	Застосування
Динамічний 3D	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
Кіно 3D	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

👉 Зображення - Режим кольору [стор.93](#)

Параметр Автодіафрагма

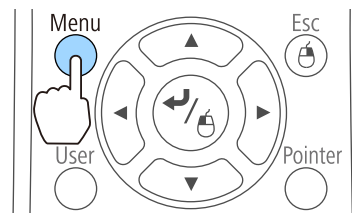
Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

1

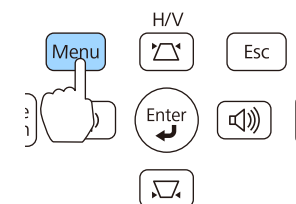
Натисніть кнопку [Menu].

👉 "Використання меню "Конфігурація"" [стор.90](#)

На пульті ДК

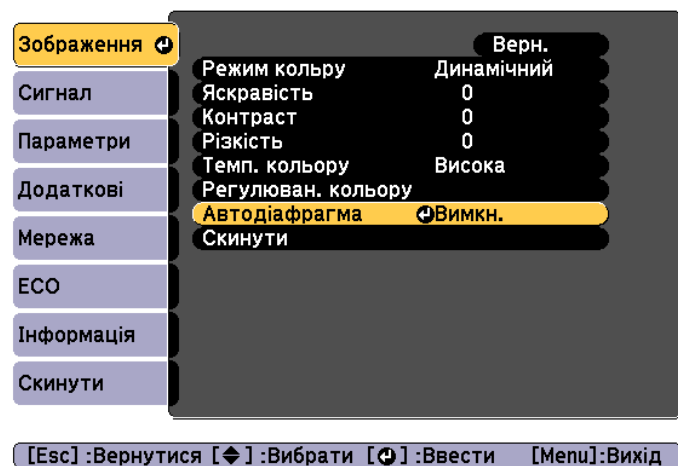


На панелі керування



2

Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



- 3** Виберіть **Нормальне** або **Вис. швидк.**
Настройки зберігаються для кожного Режим кольору.



Коли встановлено **Вис. швидк.**, яскравість зображення регулюється разом зі зміною сцени.

- 4** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

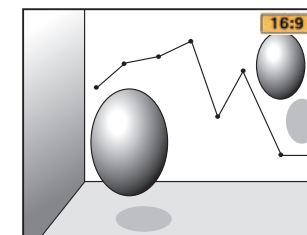
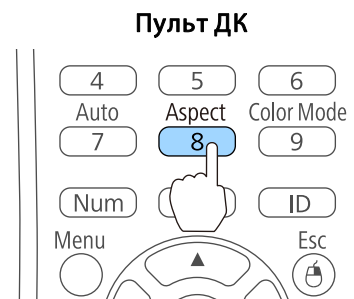
Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення

Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



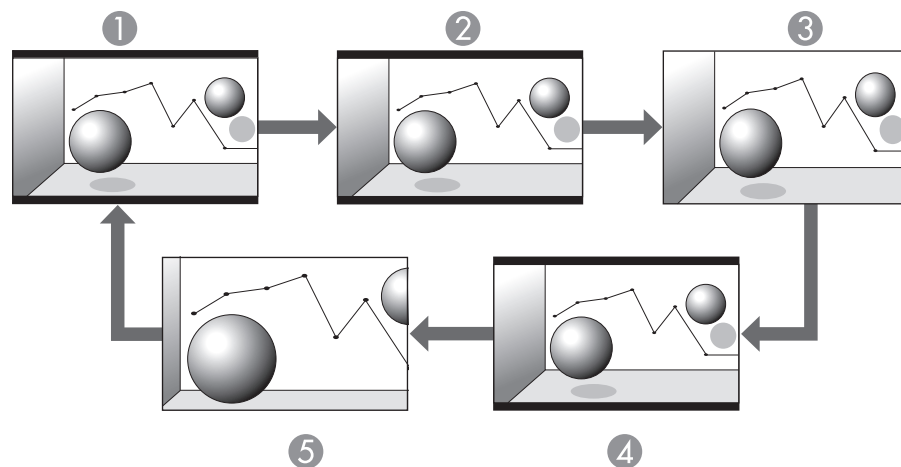
- Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація".
☛ **Сигнал - Співвідн. сторін стор.93**
- У режимі 3D співвідношення сторін встановлено на **Нормальне**.

Зміна формату проєкції

Проекція зображень з відеообладнання або з порту HDMI/MHL

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальний** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

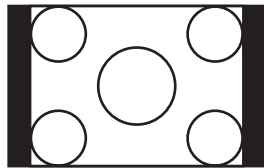
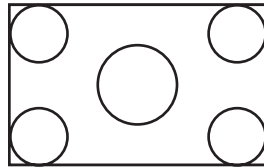
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

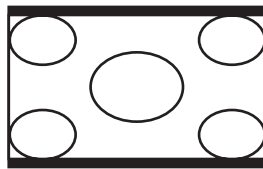
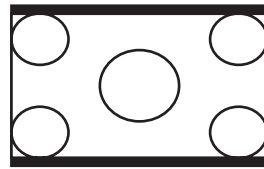
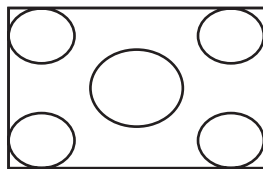
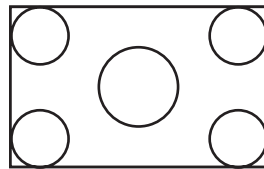
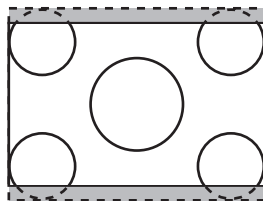
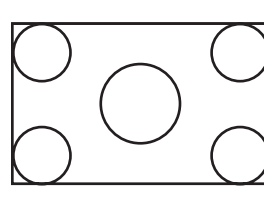
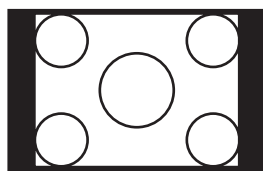
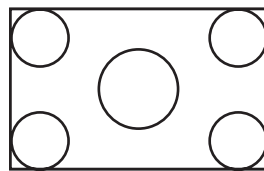


- ① Нормальный или Авто
- ② 16:9
- ③ Полный
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригинальное

Проекция изображений с компьютера

Далі наведені приклади проекції для кожного із значень співвідношення сторін.

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальний		

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригинальное		



Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра Розділ. здатність у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальний** залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.93](#)

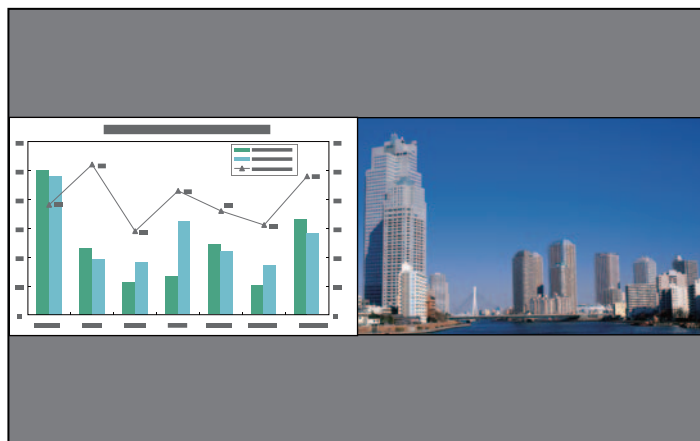


Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частину екрана.



Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

Лівий екран	Правий екран						
	Комп'ютер	S-відео	Відео	HDMI	USB Display	USB	LAN
Комп'ютер	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-відео	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Відео	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓

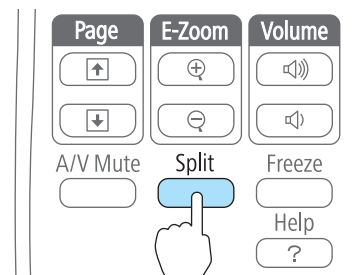
Лівий екран	Правий екран						
	Комп'ютер	S-відео	Відео	HDMI	USB Display	USB	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

Порядок роботи

Проектування на розділеному екрані

- Натисніть кнопку [Split] під час проєціювання.
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.

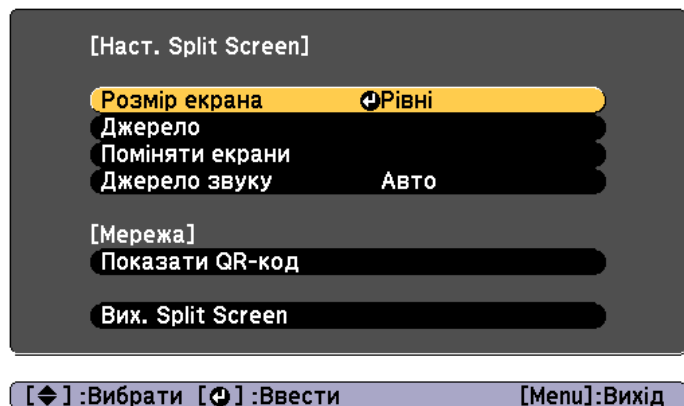
Пульт ДК



Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.

☛ **Параметри - Split Screen** [стор.96](#)

- 2** Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.




- 3** Виберіть **Джерело** і натисніть кнопку [].

- 4** Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Для вибору доступні лише ті джерела сигналу, які можна поєднувати.

 "Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen"
[стор.51](#)



Щоб відкрити вікно «Джерело» під час проєціювання у режимі Split Screen можна також скористатися такими кнопками:

- Кнопка [Source Search]
- Кнопка [Computer]
- Кнопка [Video]
- Кнопка [USB]
- Кнопка [LAN]

- 5 Виберіть команду **Виконати** і натисніть кнопку [↵].
Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

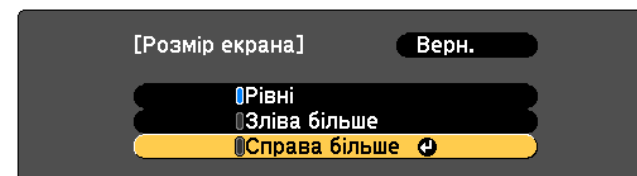
- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть функцію "Поміняти екрани" та натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

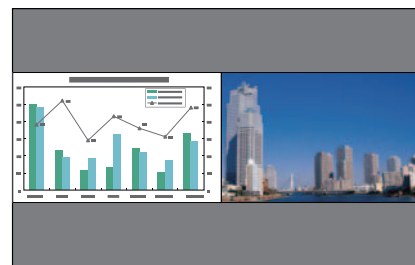
- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть значення **Розмір екрана** та натисніть кнопку [↵].

- 3 Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

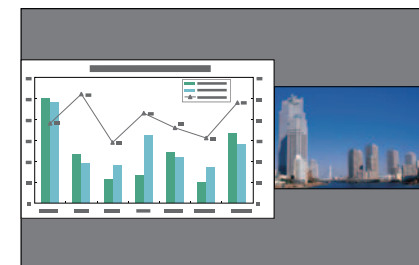


Після встановлення розміру екрана проєктовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

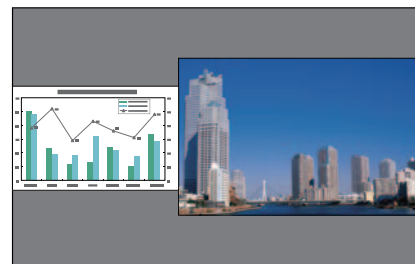
Рівні



Зліва більше



Справа більше





- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Вихід із режиму Split Screen

Щоб вийти з режиму Split Screen, натисніть кнопку [Esc].

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть у меню конфігурації пункт **Вих. Split Screen**.
☛ **Параметри - Split Screen - Наст. Split Screen** [стор.96](#)

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню конфігурації
- E-Zoom
- Змінення співвідношення сторін (для співвідношення сторін використовується **Нормальне**).
- Дії з використанням кнопки [User] на пульті дистанційного керування
- Автодіафрагма
- 3D-дисплей

Вікно довідки відображається, лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.

Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Однак, параметри зображення, яке проєціюється в лівій частині екрана, також застосовуються для зображення у правій частині для **Режим кольору, Темп. кольору, Регулюван. кольору, Яскравість, Контраст, Насичення кольору і Відтінок**.
- Для зображення у правій частині екрану застосовується значення **Вимкн.** для параметрів **Прогресивна і Зменшення завад**.
☛ "Меню Сигнал" [стор.93](#)
- Якщо сигнал зображення відсутній, екран матиме колір, обраний у пункті Фон дисплея. В разі вибору значення **Логотип** фоновим кольором екрану буде **Синій**.
- У режимі «Вимкнення A/V» фоновим кольором екрану буде **Чорний**.

Проекція 3D-зображень

Можна підключити пристрої, які підтримують відтворення 3D на зразок дисків 3D Blu-ray або 3D-ігор, і насолоджуватися 3D-зображеннями фантастичної якості.

Підготовка до перегляду 3D-зображень

Перш ніж дивитися 3D-зображення, підготуйте наступне.

- RF активні 3D-окуляри (додатково/ELPGS03)
Більше інформації про 3D-окуляри надано в інструкції користувача до 3D-окулярів.
- Адаптер зарядження USB (додатково/ELPAC01)
- Кабель HDMI, який підтримує сигнали 3D (доступний в місцевих магазинах)
- Налаштуйте вказані нижче параметри в меню конфігурації.
 - **Дисплей 3D: Увімкн.**
 - **Формат 3D: Авто** або такий само формат, як сигнал 3D з підключеного пристрою
 - ☛ **Сигнал - Установка 3D стор.93**

Підтримані сигнали 3D

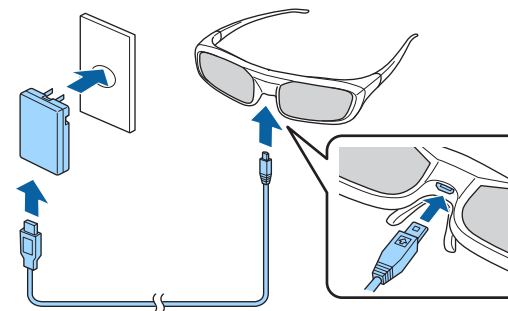
Проектори підтримують наступні 3D-сигнали.

- Упакув. кадрів
- По боках
- Зверху та низу

Зарядження 3D-окулярів

Перед користуванням слід зарядити 3D-окуляри.

Комплектуючим кабелем для зарядження підключіть 3D-окуляри до адаптера зарядження USB і підключіть адаптер зарядження USB до розетки електромережі.



Щоб зарядити 3D-окуляри, підключіть кабель зарядження до порту проектора USB-A. (Лише коли проектор увімкнено).

Попередження

- Підключайте лише до тієї розетки, напруга якої відповідає вказаній на адаптері.
- Зверніть увагу на правила поводження з 3D-окулярами з комплекту.
 - Не користуйтеся кабелем, якщо він пошкоджений.
 - Не модифікуйте кабель.
 - Не згинайте, не перекручуйте і не тягніть за кабель з надмірною силою.
 - Не розташовуйте його поруч із електричним обігрівачем.



Тут показано стандартний час зарядження і користування.

- Зарядження протягом 3 хвилин дає приблизно 3 годин роботи.
- Зарядження протягом 50 хвилин дає приблизно 40 годин роботи.

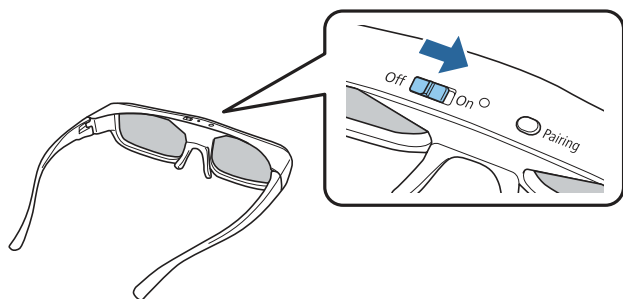
Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)

Під час перегляду 3D-зображень проектор спілкується з 3D-окулярами. Для правильного зв'язку слід зареєструвати 3D-окуляри у проекторі. Це відомо як "поєднання в пару".

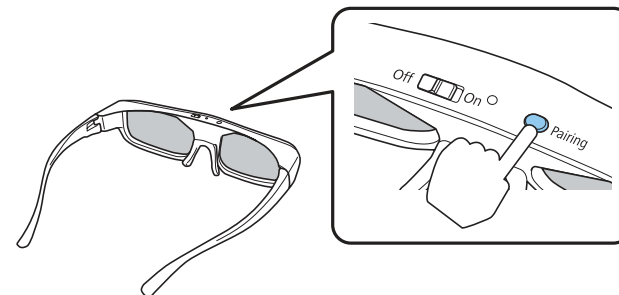
Виконайте поєднання в пару в наступних ситуаціях.

- Під час першого ввімкнення 3D-окулярів.
Поєднання в пару почнеться автоматично, коли буде увімкнено живлення.
- Коли 3D-зображення неможливо правильно переглянути.
Виконайте наступні кроки для поєднання у пару.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті ДК і виберіть **HDMI**.
- 3** Увімкніть 3D-окуляри, перевівши перемикач живлення в положення [On].
Індикатор вмикається на декілька секунд, а потім вимикається.



- 4** Три секунди утримуйте кнопку [Pairing] на 3D-окулярах.



Індикатор мерехтатиме по черзі зеленим і червоним. Якщо поєднання в пару пройшло успішно, індикатор на десять секунд стане зеленим, а потім вимкнеться.

- Якщо поєднання не вдалося, 3D-окуляри вимкнуться.
- Виконуючи поєднання в пару, переконайтеся, що відстань між проектором і 3D-окулярами менше трьох метрів.
- З цим проектором можна об'єднати до 50 3D-окулярів.

Перегляд 3D-зображень

- 1** Підключіть проектор до пристрою відтворення кабелем HDMI.

- 3D-зображення можна переглядати лише коли вхід – HDMI. Підготуйте кабель HDMI, який підтримує сигнали 3D. Докладні відомості стосовно підключення кабелів HDMI подано тут.
👉 "Підключення обладнання" [стор.26](#)

- 2 Увімкніть пристрій відтворення і проектор і робіть проекцію зображення.

Якщо зображення не проєціюється, натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті ДК і виберіть HDMI.

- 3 Увімкніть та вдягніть 3D-окуляри.

Виконайте поєднання, користуючись 3D-окулярами вперше.

☛ "Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)" [стор.55](#)



- Сприйняття 3D-зображень різняться для кожної особи.
- Якщо 3D-ефект відображається неправильно, виберіть **Окуляри з інв. 3D** в меню конфігурації.
☛ Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D [стор.93](#)
- Вигляд 3D-зображення може змінюватися залежно від температури довкола проектора і часу, протягом якого використовується лампа. Утримайтеся від користування проектором, якщо зображення показано неправильно.
- Після перегляду переведіть перемикач [Power] на 3D-окулярах на "Вимкн.".
- Якщо 3D-окуляри не приймають сигнал 3D щонайменше 30 секунд, вони автоматично вимикаються. Щоб знову увімкнути 3D-окуляри, пересуньте перемикач [Power] на "Вимкн.", а потім назад – на "Увімкн.".
- Наступні функції недоступні під час перегляду 3D-зображень.
 - Запис логотипа користувача
 - Показчик
 - E-Zoom
- Якщо ви виконуєте наступне під час перегляду 3D-зображення, воно перетвориться на 2D.
 - Показ тестового шаблону
 - Вимкнення A/V
 - Стоп-кадр

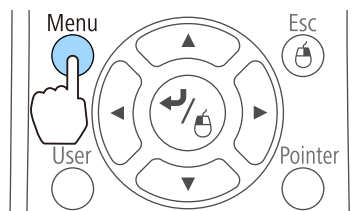
Перетворення 2D-зображень на 3D-зображення

Перетворення 2D-зображень з порту HDMI/MHL на 3D-зображення.

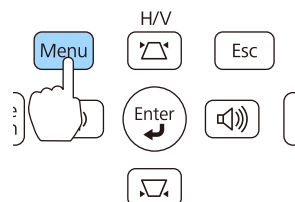
1 Натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.90](#)

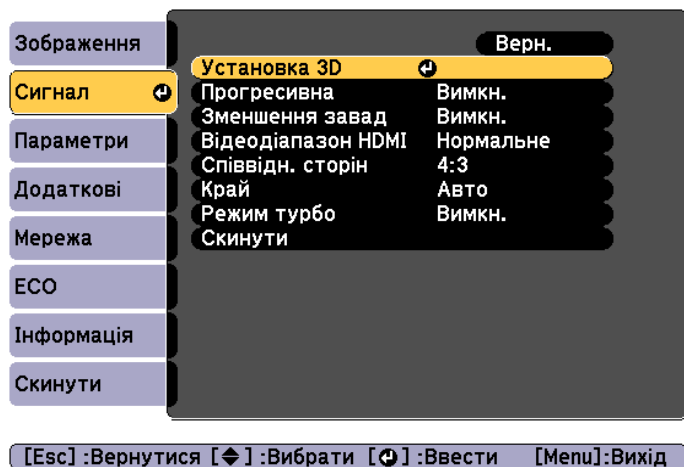
На пульті ДК



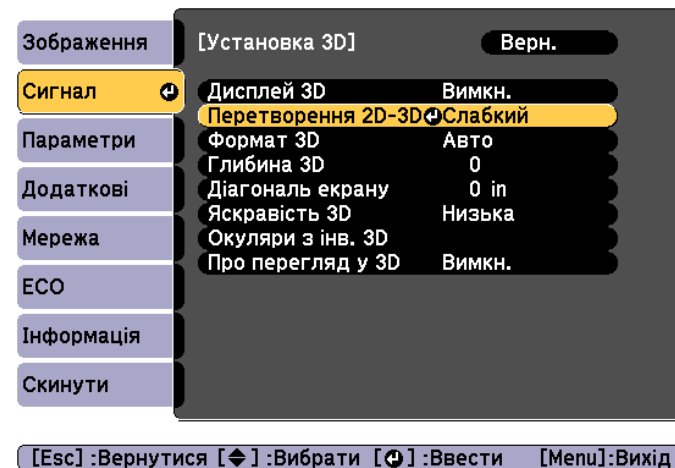
На панелі керування



2 Виберіть **Установка 3D** в меню **Сигнал**.



3 Виберіть **Перетворення 2D-3D**, а потім виберіть потужність 3D-ефекту.



Потужність 3D-ефекту можна вибрати з наступних трьох варіантів; **Слабкий**, **Середній**, чи **Сильний**.

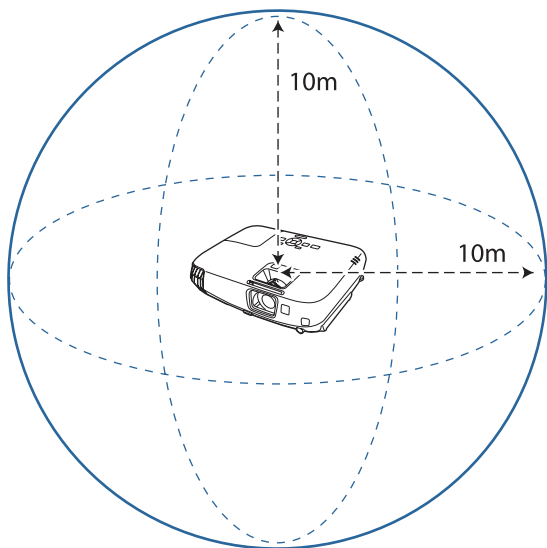


Під час виконання **Перетворення 2D-3D** встановіть **Формат 3D** в положення **Auto** або **2D**.

☞ **Сигнал - Установка 3D - Формат 3D** [стор.93](#)

Ділянка перегляду 3D-зображень

Тут позначено ділянку перегляду для 3D-зображень. Дивіться у ділянці на відстані 10 метрів від проектора.



- Ви можете неправильно бачити 3D-зображення, якщо існує інтерференція з іншими пристроями Bluetooth.
- 3D-окуляри використовують ту саму частоту (2,4 ГГц), як і Wi-Fi (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові пічі. Якщо ці пристрої використовуються одночасно, може виникнути інтерференція радіохвиль і зображення може спотворитись. Якщо необхідно користуватися цими пристроями одночасно, переконайтеся, що вони знаходяться на достатній відстані один від одного.
- 3D-окуляри для цього проектора використовують систему активного затвору на основі стандартів Full HD 3D Glasses Initiative.



Попередження

- Не розбирайте і не модифікуйте 3D-окуляри.
Це може викликати пожежу, або зображення здаватимуться неприродними і викличуть дискомфорт під час перегляду.
- Не залишайте 3D-окуляри або їхні аксесуари у доступних для дітей місцях.
Діти можуть випадково їх проковтнути. Якщо дитина щось проковтнула, негайно зверніться до лікаря.
- Не кладіть 3D-окуляри у вогонь, поруч із джерелами тепла і не лишайте без нагляду в місці, де температура може сильно підійматися. Оскільки в цьому пристрої міститься вбудована перезаряджувана літєва батарея, вона може спричинити опіки або пожежу в разі перегрівання чи вибуху.
- Під час зарядження, підключіть комплектуючий кабель до порту USB, призначеного Epson. Не заряджайте їх іншими пристроями, оскільки це може спричинити витік з батареї, її перегрівання або вибух.
- Заряджайте 3D-окуляри комплектуючим кабелем зарядження. У протилежному випадку окуляри можуть перегрітися, зайнятися або вибухнути.

Бездротовий (Bluetooth) зв'язок

- Електромагнітна інтерференція може викликати неправильне функціонування медичного обладнання. Перш ніж користуватися пристроєм, переконайтеся, що поруч нема медичних апаратів.
- Електромагнітна інтерференція може вивести з ладу автоматично контрольоване обладнання, що може спричинити нещасний випадок. Не користуйтеся пристроєм поруч із автоматично контрольованим обладнанням, таким як автоматичні двері або пожежна сигналізація.

Попередження щодо перегляду 3D-зображень

Зверніть увагу на наступні важливі пункти для перегляду 3D-зображень.

Застереження щодо користування 3D-окулярами

Обережно

- Не впускайте 3D-окуляри і не натискайте на них з силою.
Якщо лінзи або інші частини зламані, це може спричинити травми.
Зберігайте окуляри в м'якому футлярі з комплекту.
- Вдягаючи 3D-окуляри, будьте обережними з оправою.
Якщо потрапити нею в око, можна його травмувати.
- Не засовуйте пальці у будь-яку з рухомих частин (таких як петлі) 3D-окулярів.
У протилежному випадку можна отримати травму.
- Викидаючи 3D-окуляри, дотримуйтеся місцевих правил і вказівок.
- Переконайтеся, що правильно носите 3D-окуляри.
Не носіть 3D-окуляри догори дном.
Якщо зображення неправильно показано, ви можете зле почуватися.
- Не носіть окуляри просто так, якщо не дивитися 3D-зображення.
- Сприйняття 3D-зображень різниться для кожної особи. Припиніть користування функцією 3D, якщо відчувається дивно або не бачите 3D.
Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- негайно припиніть користування 3D-окулярами, якщо вони виглядають ненормально або неправильно працюють. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, це буде шкідливо для вас, і вам може стати зле.
- Зніміть 3D-окуляри, якщо ваші вуха, ніс або скроні почервоніли, болять або сверблять. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- Зніміть 3D-окуляри, якщо на шкірі виникли незвичайні відчуття. Фарба або матеріал 3D-окулярів можуть викликати алергічну реакцію.

Заходи безпеки під час перегляду зображень

Обережно

Під час тривалого перегляду 3D-зображень завжди робіть регулярні перерви. Тривалий перегляд 3D-зображень може стомити очі.

Необхідність у частоті та тривалості перерв у кожної людини індивідуальна. Якщо після перерви ваші очі все ще стомлені або ви відчуваєте дискомфорт, негайно припиніть перегляд.

Застереження щодо методів перегляду

Обережно

- Якщо очі стомилися або відчувають дискомфорт під час перегляду 3D-зображень, негайно припиніть перегляд. Якщо продовжити дивитися 3D-зображення, вам може стати зле.
- При перегляді 3D-зображень завжди носіть 3D-окуляри. Не намагайтеся переглядати 3D-зображення без 3D-окулярів. Якщо так робити, вам може стати зле.
- Не розташовуйте поруч із собою ламкі або крихкі предмети, коли користуєтеся 3D-окулярами. 3D-зображення можуть викликати у вас невимуснені рухи, так що ви пошкодите предмети поруч або травмуєтеся самі.
- Носіть 3D-окуляри лише коли переглядаєте 3D-зображення. Не пересувайтеся в 3D-окулярах. У них ви бачите все темнішим, ніж звичайно, тому можете впасти і травмуватися.
- Переглядайте зображення, знаходячись прямо перед екраном. Перегляд 3D-зображення під кутом зменшує ефект 3D, а через небажану зміну кольорів вам може стати зле.
- Користуючись 3D-окулярами у приміщенні з люмінісцентним або світлодіодним освітленням, ви можете побачити спалахи або мерехтіння у всьому приміщенні. Якщо так станеться, зменшуйте освітлення, щоб мерехтіння зникло або повністю вимкніть освітлення, щоб переглядати 3D-зображення. У деяких людей від мерехтіння можуть початися судоми або вони можуть знепритомніти. Якщо будь-коли під час перегляду 3D-зображень ви відчуваєтеся некомфортно або зле, негайно припиніть перегляд.
- Під час перегляду 3D-зображень знаходьтеся від нього на відстані, яка втричі довша за висоту екрану.
Рекомендована відстань перегляду для 80-дюймового екрану становить 3 метри, а для 100-дюймового екрану - щонайменше 3,6 м. Якщо сидіти або стояти ближче за рекомендовану відстань для перегляду, очі можуть втомитися.
- Для перегляду 3D-зображень радимо користуватися екраном менше 120 дюймів.
Якщо екран занадто великий, ваші очі можуть стомитися, а ви відчуєте нудоту. Це може статися через зміст показуваного, оточення, ваш фізичний стан тощо.

Застереження для глядача

Обережно

Не користуйтеся 3D-окулярами, якщо ви чутливі до світла, маєте серцево-судинне захворювання або зле відчуваєтеся. Користуючись окулярами, ви ускладните і погіршите свій стан.

Застереження щодо віку (для дітей)

Обережно

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду 3D-зображень – це шість років.
- Перегляд 3D-зображень може викликати ускладнення в погано розвиненому організмі дітей до 6 років. Якщо у вас виникли будь-які сумніви, проконсультуйтеся у лікаря.
- Дорослий мусь весь час знаходитися поруч із дитиною, яка дивиться 3D-зображення у 3D-окулярах.
Важко зрозуміти, коли дитині незручно або зле. Дітям може несподівано стати зле. Весь час стежте, чи не стомилися очі дитини, за якою ви наглядаєте.

Проеціювання без комп'ютера (PC Free)

У разі підключення до проектора USB-пристроїв зберігання даних, наприклад, накопичувач або жорсткий диск USB, можна проєціювати записані на них файли без використання комп'ютера. Ця функція називається PC Free.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень навіть за допомогою кнопок [↖] і [↗] на панелі керування.



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

Файли, які можна проєціювати у вигляді PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: – формати кольорового режиму CMYK; – прогресивні формати; – Зображення з роздільною здатністю більше 8192 x 8192 Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800. • Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.
	.png	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
Фільм	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x720. • Для відтворення звуку можуть застосовуватися тільки формати LPCM і ADPCM. • Підтримка AVI 1.0. Можна проєціювати файли обсягом до 2 ГБ.

Зразки PC Free

Проеціювання зображень з накопичувача USB



☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.65](#)

☛ "Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)" [стор.65](#)

Режими роботи PC Free

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск PC Free

- 1 Змініть джерело на USB.
 ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.37](#)

- 2 Підключіть накопичувач USB до проектора.
 ☛ "Підключення USB-пристроїв" [стор.30](#)

Почнеться PC Free і відобразиться список файлів.

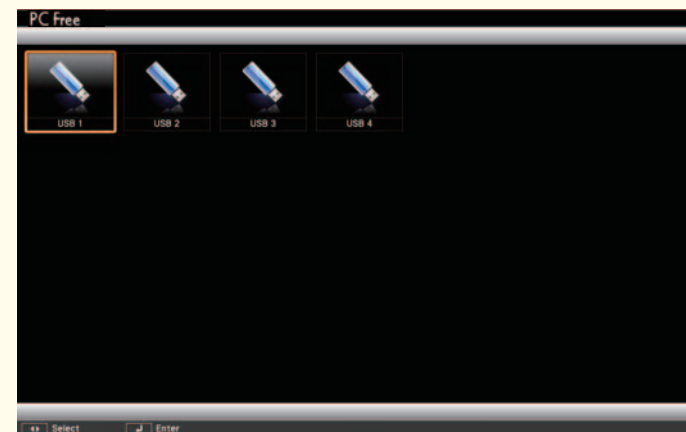
- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - Файли AVI (показ зображення на початку фільму)
- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли JPEG*		Файли BMP
	Файли GIF		Файли PNG
	Файли AVI (Motion JPEG)*		

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.



- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Коли показано наступний екран (Виберіть диск Виберіть диск), натискайте кнопки [↶], [↷], [↶] або [↷], щоб вибрати бажаний диск, а потім натисніть кнопку [↵].



- Щоб показати вікно "Виберіть диск", наведіть курсор на напис **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть кнопку [↵].

Проеціювання зображень

- 1 Натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] або [↶], щоб вибрати файл або папку, з якої бажаєте робити проєкцію.



Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу вікна і натисніть кнопку [↵].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [⏏] на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку [↵].

- 2 Натисніть кнопку [↵].

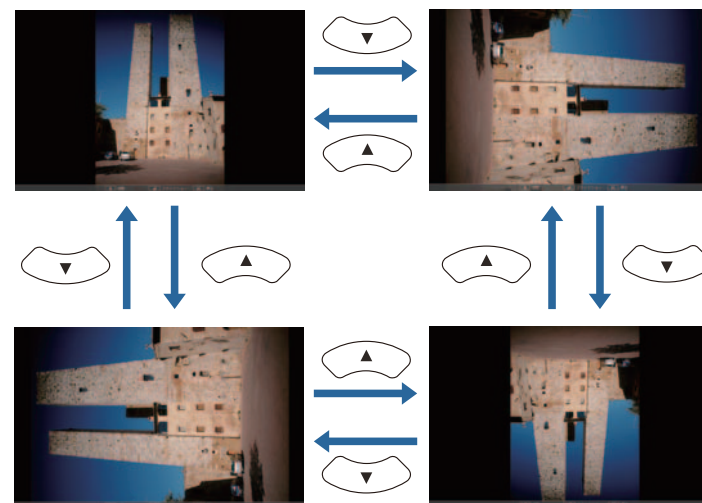
При цьому відображається вибране зображення.

Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до попереднього вікна, наведіть курсор на напис **Вгору** і натисніть кнопку [↵].

Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90°. Функція обертання доступна також під час показу Слайди.

- 1 Покажіть зображення або запустіть показ Слайди.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку [↶] або [↷].



Зупинка PC Free

Щоб зупинити PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Проеціювання вибраних зображень чи фільмів

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. Це може призвести до помилок показу PC Free.

- 1 Запуск PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.63](#)
- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [⏪], [⏩], [⏴] і [⏵].



- 3 Натисніть кнопку [↵].
Відобразиться вибране зображення або розпочнеться демонстрація фільму.



Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтеся кнопками [⏪] [⏩].

- 4 Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
 - Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
 - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть кнопку [↵].

Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Для того щоб під час показу Слайди файли змінювались автоматично, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** будь-яке значення крім **Ні**. Стандартне значення – 3 Сек.

☛ "Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди" [стор.66](#)

- 1 Запуск PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.63](#)
- 2 Натискайте кнопки [↵], [↵], [↵] або [↵], щоб навести курсор на папку для Слайди, а потім натисніть кнопку [↵].
- 3 У вікні зі списком файлів виберіть внизу праворуч напис **Слайди** і натисніть кнопку [↵].
Почнеться показ Слайди і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.
Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.
☛ "Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди" [стор.66](#)
Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [↵], кнопку [↵] або кнопку [↵].

Можна користуватися наступними функціями, коли робите проєкцію файла з PC Free.

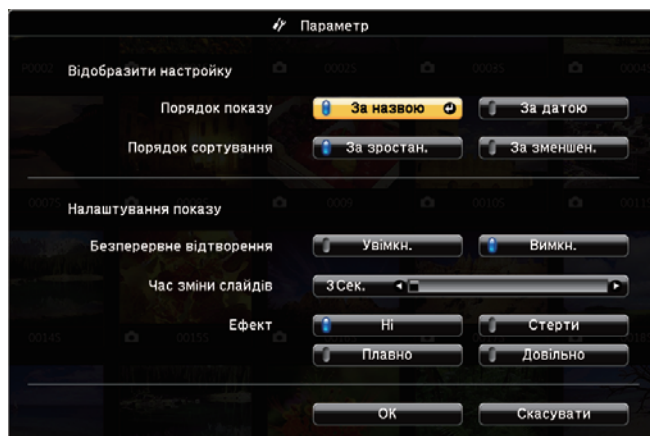
- Стоп-кадр
☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.70](#)

- Вимкнення A/V
☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" [стор.69](#)
- E-Zoom
☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.71](#)
- Показчик
☛ "Функція показчика (Показчик)" [стор.70](#)

Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди

Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1 У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Параметр** і натисніть кнопку [↵].
- 2 Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.
Виберіть усі потрібні параметри і натисніть кнопку [↵].
В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



Порядок показу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок сортування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна ввімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.
Час зміни слайдів	У Слайди можна встановити час показу окремого файла. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 Сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

- 3** Після закінчення налаштувань, за допомогою [↵], [⏮], [⏪], чи [⏩] наведіть курсор на кнопку **OK**, і натисніть кнопку [↵].

Застосовуються параметри.

Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на кнопку **Скасувати** і натисніть кнопку [↵].

Проеціювання за допомогою QR-коду

Зчитуванням QR-коду, який відображається на проекційному екрані за допомогою Epson iProjection (v1.3.0 або пізніша версія), можна легко проеціювати дані зі смартфона чи планшета.

Перед початком проеціювання за допомогою QR-коду перевірте таке:

- На проекторі встановлено бездротовий модуль LAN із комплекту або з додаткового приладдя.
- Для **Живл. бездр. пристр.** встановлено значення **Бездр. LAN вкл.** в меню **Конфігурація**



Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.

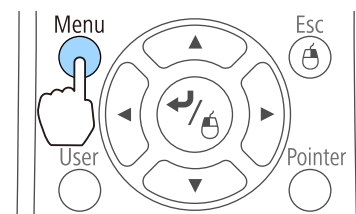
Метод налаштування дисплею для QR-кодів

Встановлення відображення QR-коду в меню **Конфігурація**.

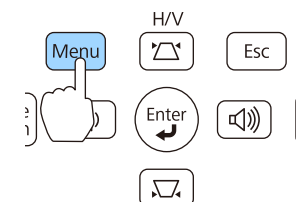
- 1** Натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.90](#)

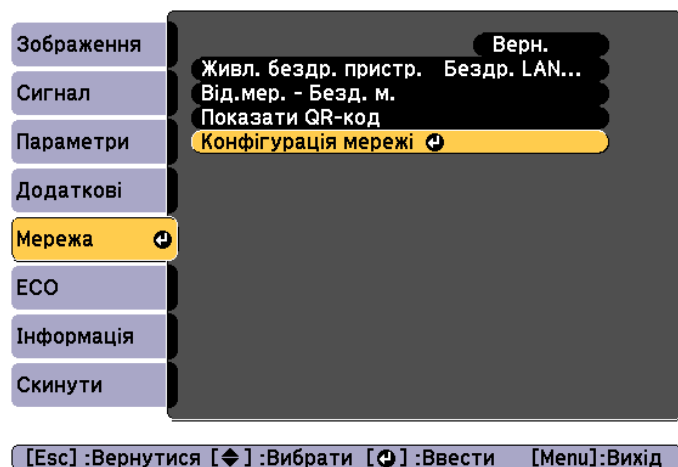
На пульті ДК



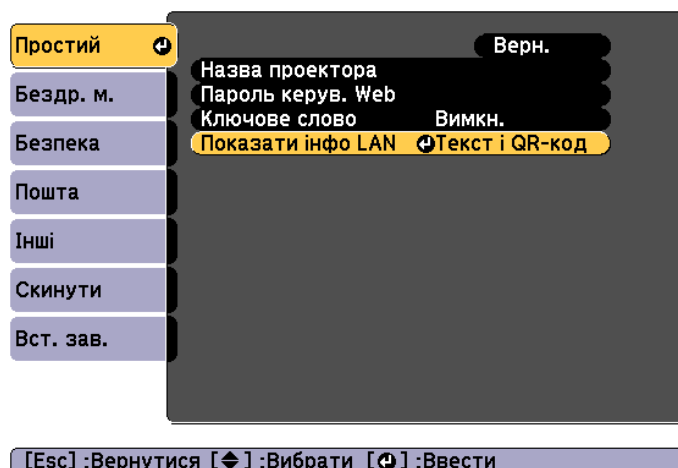
На панелі керування



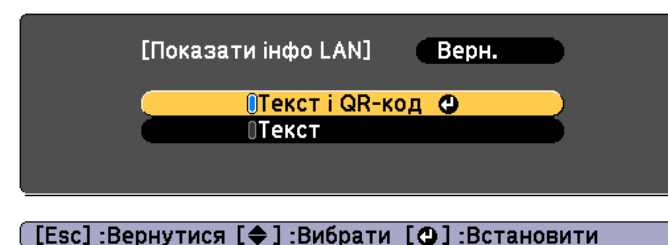
- 2** Виберіть **Конфігурація мережі** в меню **Мережа**.



3 Виберіть **Показати інфо LAN** у меню **Простий**.



4 Виберіть **Текст і QR-код**.



Текст і QR-код

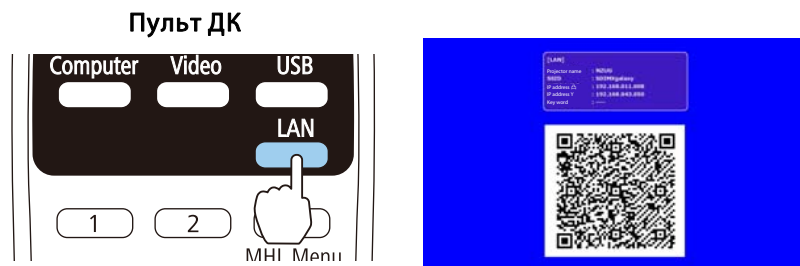


Проеціювання даних зі смартфона або планшета

Проеціювання даних із пристрою за допомогою Epson iProjection.

- 1 Запустіть Epson iProjection на смартфоні чи планшеті.
- 2 Торкніться піктограми **Projector** на екрані програми. Відобразиться екран пошуку проектора.
- 3 Торкніться піктограми **Read QR code** на екрані програми. Увімкнеться камера та відобразиться екран попереднього перегляду.

- 4** Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**, щоб відобразити QR-код.



- Якщо проектор уже отримує сигнал зображення мережею, QR-код не відображається навіть після натискання кнопки [LAN]. Натисніть кнопку [Enter] на пульті дистанційного керування чи панелі керування (лише коли джерело LAN) або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**, щоб відобразити QR-код.
- Щоб приховати QR-код, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

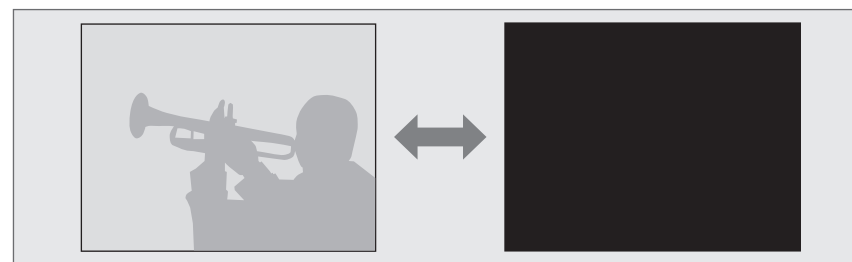
- 5** Зчитайте відображений QR-код за допомогою смартфона чи планшета.

Переконайтеся, що QR-код зчитано з передньої частини екрана згідно з інструкцією. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрану.

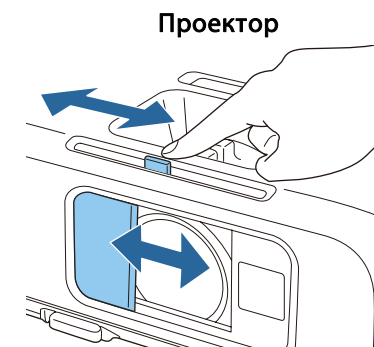
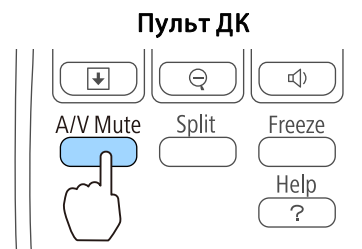
Коли з'єднання встановлено, на екрані з'явиться зображення з підключеного пристрою. Натисніть **Files** на екрані програми, а потім виберіть файл, який потрібно проєціювати.

Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)

Ця функція корисна, коли потрібно вимкнути зображення на екрані або приховати деякі дії, наприклад, зміну файлів.



Щоразу при натисканні кнопки [A/V Mute] та при відкриванні й закриванні кришки об'єктива режим вимкнення A/V вмикається або вимикається.

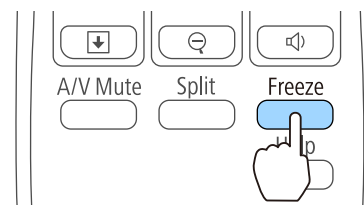




- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції «Вимкнення A/V» не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим «Вимкнення A/V» неможливо.
- У меню «Конфігурація» можна вибрати фоновий колір екрана, який застосовуватиметься при натисканні кнопки [A/V Mute].
☛ **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V стор.97**
- Коли заглушення сигналу аудіо-відео активовано кнопкою [A/V Mute], тоді активується **Тайм. вимк. A/V** і живлення автоматично вимикається впродовж приблизно 30 хвилин. Якщо ви не бажаєте активувати **Тайм. вимк. A/V**, тоді встановіть **Тайм. вимк. A/V** в положення **Вимкн.**
☛ **ЕСО - Тайм. вимк. A/V стор.106**
- Коли перемикач заглушення сигналу аудіо/відео зачинений впродовж приблизно 30 секунд, активується **Тайм.криш. об'єкт.**, і живлення автоматично вимикається. Якщо немає потреби вмикати **Тайм.криш. об'єкт.**, встановіть для параметра **Тайм.криш. об'єкт.** значення **Вимкн.**
☛ **ЕСО - Тайм.криш. об'єкт. стор.106**
- У режимі «Вимкнення A/V» лампа не вимикається, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

Пульт ДК



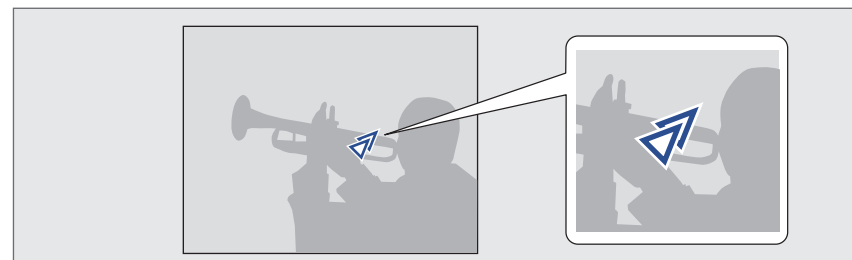
- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Функція покажчика (Покажчик)

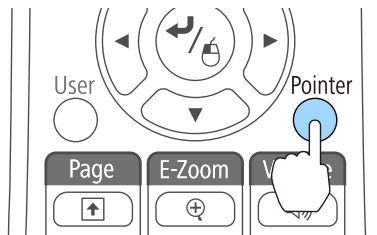
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



1 Відображення покажчика на екрані.

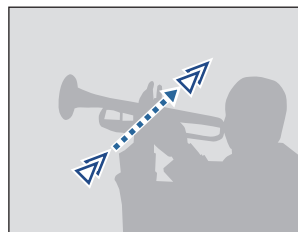
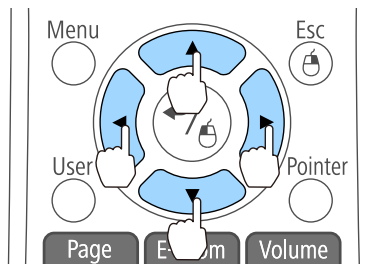
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.

Пульт ДК



2 Переміщення значка покажчика (↗).

Пульт ДК



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖], [↗], [↘] і [↙], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

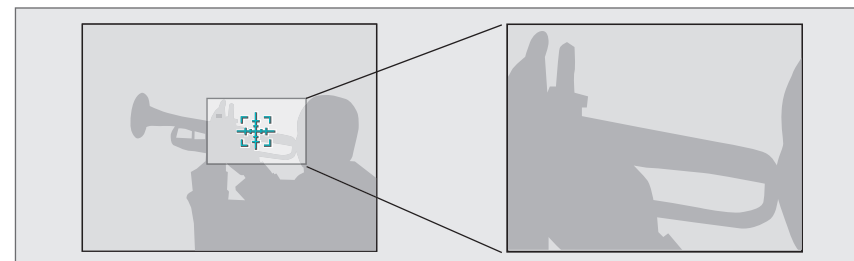


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

🖱️ Параметри - Форма покажчика [стор.96](#)

Збільшення частини зображення (E-Zoom)

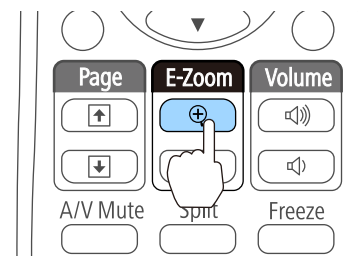
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей.



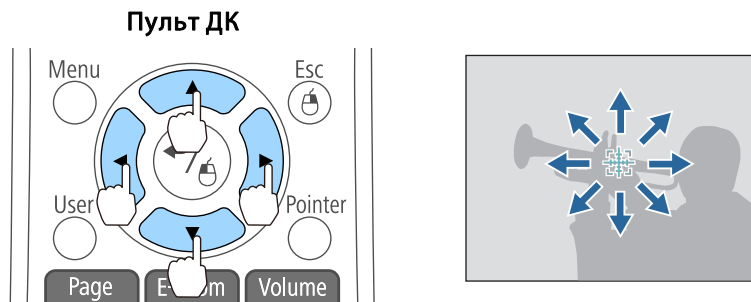
1 Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⊕).

Пульт ДК

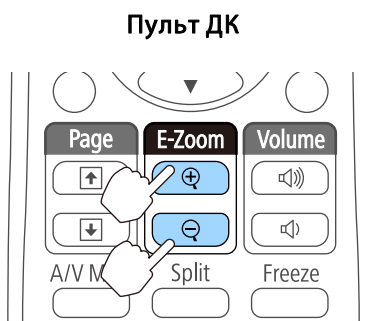


- 2 Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [⏮], [⏪], [⏩] і [⏭], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- 3 Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного проєціювання, натисніть кнопки [⏮], [⏪], [⏩], або [⏭], щоб прокручувати зображення.

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

	OC Windows	OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

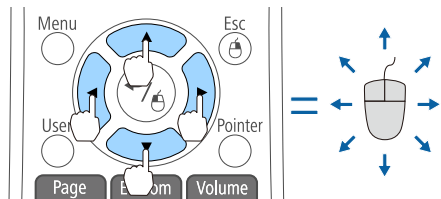
* У деяких версіях операційних систем використання функції бездротової миші може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

- 1 Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою кабелю USB.
 ➡ "Підключення комп'ютера" [стор.28](#)
- 2 Змініть джерело на одне з наступних.
 - USB Display
 - Комп'ютер
 - HDMI
 - ➡ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.37](#)

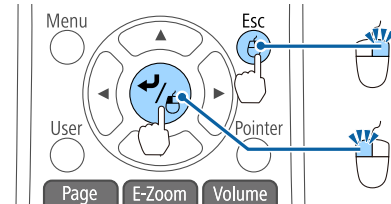
Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

Переміщення покажчика миші



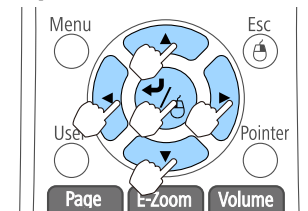
Кнопки [↶][↷][↵][↶]:
Переміщення вказівника миші.

Натискання кнопок миші



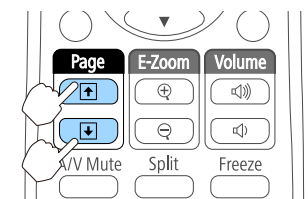
Кнопка [Esc]: права кнопка миші.
Кнопка [↶]: ліва кнопка миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

Перетягання



Натисніть кнопку [↶] і, не відпускаючи її, натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] і [↶].
Відпустіть кнопку [↶], щоб залишити об'єкт у вибраному місці.

Кнопки Page Up/Down



Кнопка [↶]: перехід на попередню сторінку.
Кнопка [↷]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶↷], [↷↵] і [↵↶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
 - Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
 - Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - Під час проєціювання зображень із пристрою, який підключено до порту HDMI/MHL за допомогою кабелю MHL.
 - під час відображення меню "Конфігурація або вікна "Довідка"
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності)
- Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

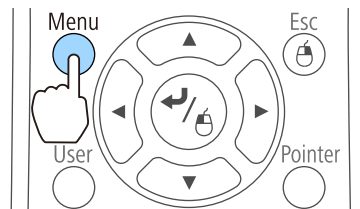


- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.
 - Якщо вміст меню конфігурації налаштовано на виведення з іншого проектора за допомогою функції пакетного налаштування, зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.
- ☛ "Виконання пакетного налаштування кількох проекторів" [стор.109](#)

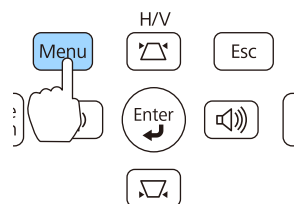
- 1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Налаштування меню конфігурації" [стор.90](#)

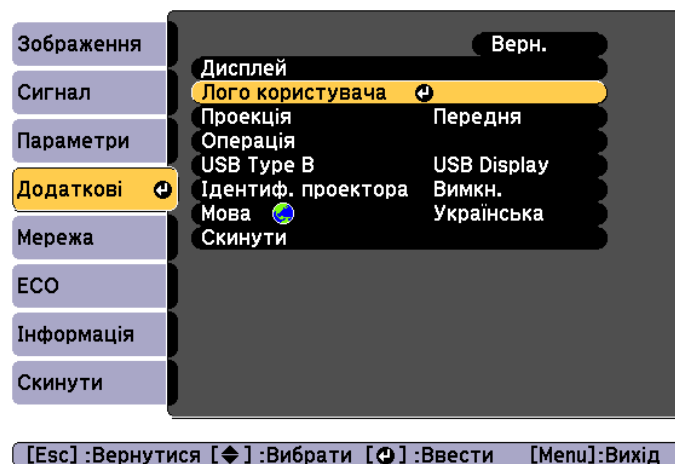
На пульті ДК



На панелі керування



- 2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у пункті **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення, і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.76](#)

- Якщо під час виконання функцій "Корекція трапец.", "E-Zoom", "Співвідн. сторін" або "Регулюв. масштабу" вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

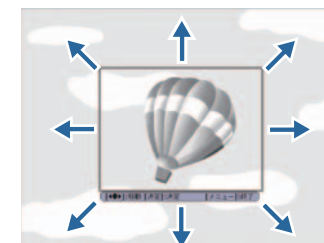
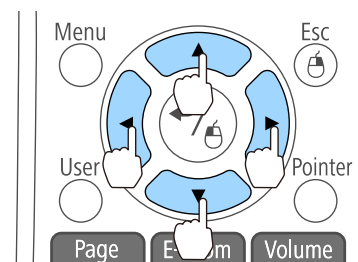
- 3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



При натисканні кнопки [Enter] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

- 4 Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача. Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

Пульт ДК

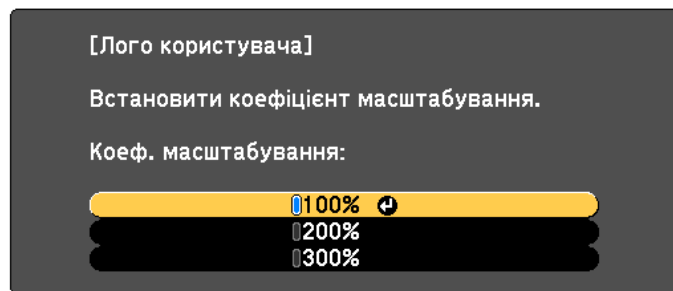




Можна зберегти зображення розміром 400х300 точок.

5 Коли після натиснення кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

6 Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [↵] :Встан [Menu]:Вих.

7 Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа триватиме певний час. Не використовуйте проектор або інше підключене обладнання, поки зображення зберігається, бо це може призвести до порушень у роботі апаратури.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.78](#)
- **Блокування від Крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.79](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію "Захисний пароль", користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція "Захисний пароль" не активована.

Типи Захисний пароль

Існує два види налаштувань функції "Захисний пароль", які застосовуються відповідно до способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі і ввімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлене значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея, Екран запуску й Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**
☛ Додаткові - Дисплей [стор.97](#)

- **Захист мережі**

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

☛ " Меню Мережа" [стор.98](#)

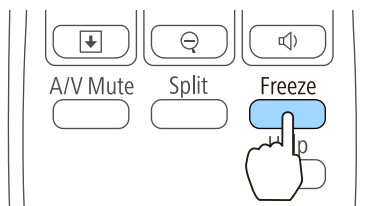
Встановлення Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

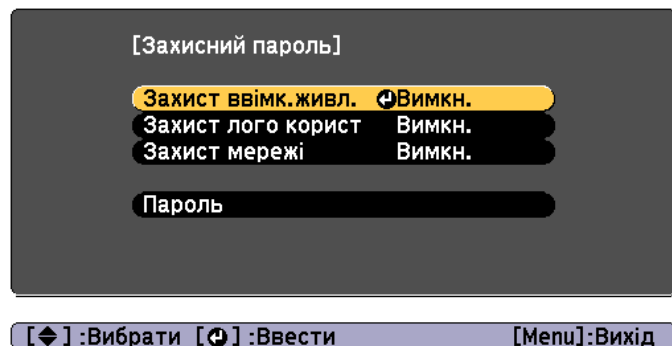
На екрані з'явиться меню "Захисний пароль".

Пульт ДК



- Якщо функція "Захисний пароль" уже активована, потрібно ввести пароль. Якщо пароль введено правильно, відкриється меню "Захисний пароль".
- "Введення пароля" [стор.77](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



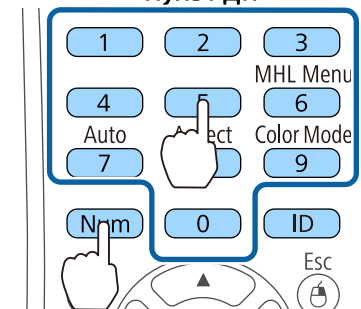
- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («****»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

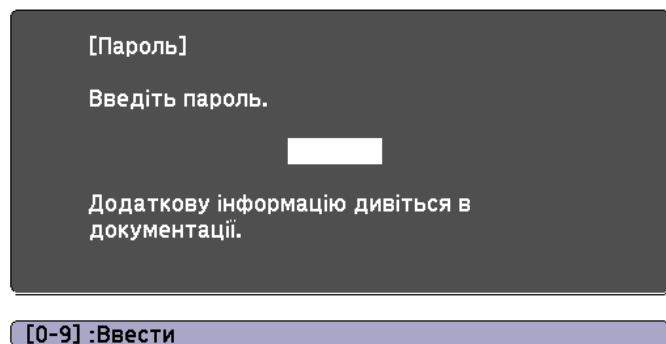


- (4) Повторно введіть пароль. З'явиться повідомлення "Пароль прийнято." Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення. "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Обмеження роботи (Блок-ня керування)

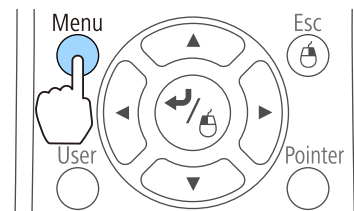
Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Повне блокування
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки живлення [⏻].

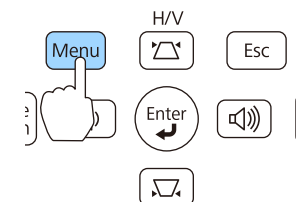
Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.90](#)

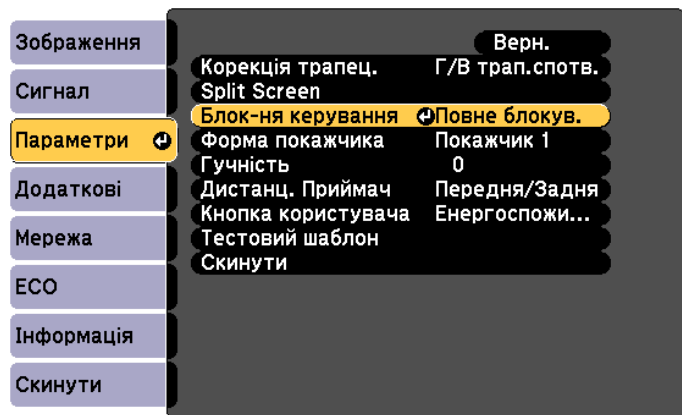
На пульті ДК



На панелі керування

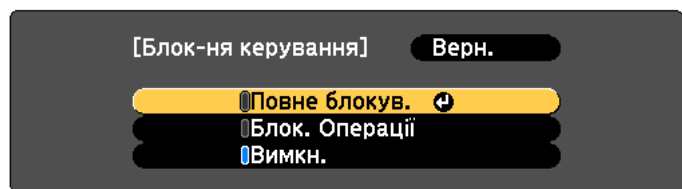


- 2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.



[Esc]:Вернутися [↖]:Вибрати [↗]:Ввести [Menu]:Вихід

- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc]:Вернутися [↖]:Вибр [↗]:Встан [Menu]:Вих.

- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.96**
- Натисніть і не відпускайте кнопку [↵] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Замок для захисту від крадіжки

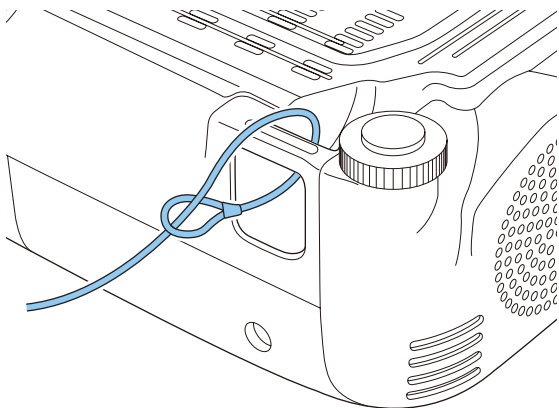
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- **Гніздо безпеки**
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Точка встановлення захисного кабелю**
Наявний в продажу пружинний фіксатор для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь проектор.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- Реєстрація проекторів для моніторингу та керування
- Групова реєстрація зареєстрованих проекторів
- Моніторинг стану зареєстрованих проекторів
- Керування зареєстрованими проекторами
- Параметри повідомлень ел. пошти
- Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting – компонент plug-in для EasyMP Monitor. Message Broadcasting може використовуватися для надсилання повідомлень (файл JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або окремих проекторах, які підключено до мережі.

Дані можна надсилати вручну або автоматично за допомогою параметрів таймера EasyMP Monitor.

Завантажте ПЗ Message Broadcasting з веб-сторінки, указаної нижче.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера на комп'ютері, підключеному до проектора через мережу, можна виконувати налаштування проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовувати веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8,0 або пізнішу версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

🖱️ ECO - Режим очікування [стор.106](#)

Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати налаштування параметрів, які, зазвичай, виконуються в меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна настроїти тільки у веб-браузері.

Пункти меню "Конфігурація", які не можна настроювати через веб-браузер

- Меню Параметри – Форма покажчика
- Меню Параметри – Тестовий шаблон
- Меню Параметри – Кнопка користувача
- Меню Додаткові - Логотип користувача
- Меню Додаткові – Мова
- Меню Скинути - Скинути час роб. лампи

Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.89](#)

Елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері

- Назва спільноти SNMP (до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
- Пароль монітора (до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
- Додати порт
- Номер порту

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. У разі використання бездротової мережі слід підключатися в режимі «Розширений».



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
Після цього на екрані з'явиться вікно «Керування Web».
Якщо у меню конфігурації встановлено параметр «Пароль керув. Web», на екрані з'явиться вікно введення пароля.

- 3 Уведіть ідентифікатор користувача і пароль.
Уведіть ідентифікатор користувача **EPSONWEB**.
Початковий пароль "**admin**".

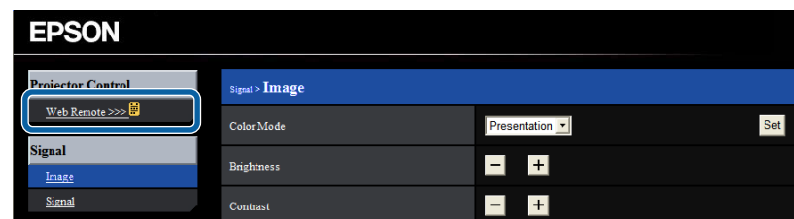


- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо пароль ще не призначено. Ідентифікатор користувача змінювати не можна.
 - Пароль можна змінити у підменю "Мережа" меню "Конфігурація".
- ☛ Мережа - Простий - Пароль керув. Web [стор.101](#)

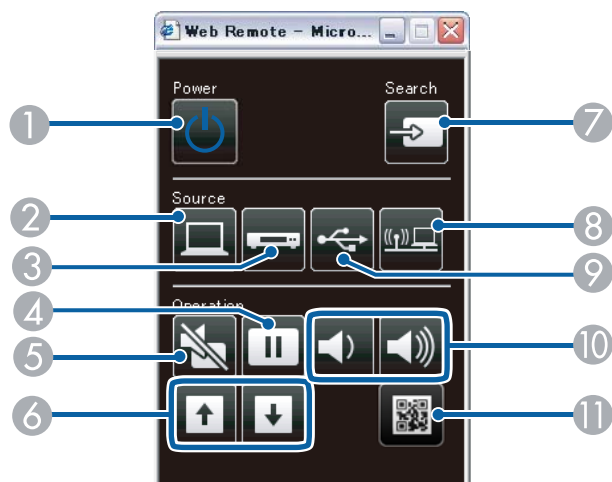
Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

- 1 Відкрийте вікно "Керування Web".
- 2 Клацніть **Web Remote**.



- 3 Відобразиться екран Web Remote.



Назва	Функція
1 Кнопка живлення [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35
2 Кнопка [Computer]	Змінює зображення з порту Computer.
3 Кнопка [Video]	Під час кожного натиснення цієї кнопки зображення по колу переходить від портів Video, S-Video до HDMI/MHL.
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.70
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" стор.69

Назва	Функція
6 Кнопки [Page] [⏮][⏭]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.72 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.37 Під час підключення через мережу <p>Під час проєціювання зображень чи кадрів у режимі PC Free, за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрану.</p>
7 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.36
8 Кнопка [LAN]	Зміна на проєціювання зображення з EasyMP Network Projection. Під час проєціювання у додатковому режимі Quick Wireless Connection USB Key, ця кнопка переключає на таке зображення. ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.37
9 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Перехід до джерела зображення – пристрою, підключеного до порту USB ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.37

Назва	Функція
10 Кнопки [Volume] [F] [F]	[F] – зменшує гучність. [F] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.46
11 Кнопка [Display the QR Code]	Показує QR-код.

Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Пошта - Повід.про пошту [стор.104](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ ECO - Режим очікування [стор.106](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса для Адреси 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Тексти повідомлень:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.119](#)

Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** у меню «Конфігурація» встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** [стор.105](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі у режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

Контроль і керування проектором за допомогою комп'ютера можна виконувати через інтерфейс USB. З'єднайте пристрій і проектор кабелем USB і введіть команди встановлення зв'язку (команди ESC/VP21).

Підготовчі дії

Перш ніж застосовувати команди ESC/VP21 для контролю і керування проектором, необхідно виконати такі підготовчі дії.

1 Встановіть на комп'ютер драйвер для зв'язку через інтерфейс USB (EPSON USB-COM Driver). Докладні відомості про драйвер EPSON USB-COM можна отримати у місцевого дилера або у найближчому представництві зі списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

2 У меню проектора "Конфігурація" встановіть для параметра **USB Type B** значення **Link 21L**.

☛ **Додаткові - USB Type B** [стор.97](#)

3 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою кабеля USB.

Наступного разу почніть з дії 2.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30

Пункт		Команда
	Відео	SOURCE 41
	S-відео	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Вмикання/вимикання режиму вимкнення A/V	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF
Вибір режиму вимкнення A/V	Чорний	MSEL 00
	Синій	MSEL 01
	Логотип	MSEL 02

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ Безпека стор.103
0893	Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ Бездр. м. - IP-параметри стор.102

Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	<p>Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезавантаження проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☞ Список контактних даних для проектора Epson</p>



Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

1 Відображення вікна меню Конфігурація.



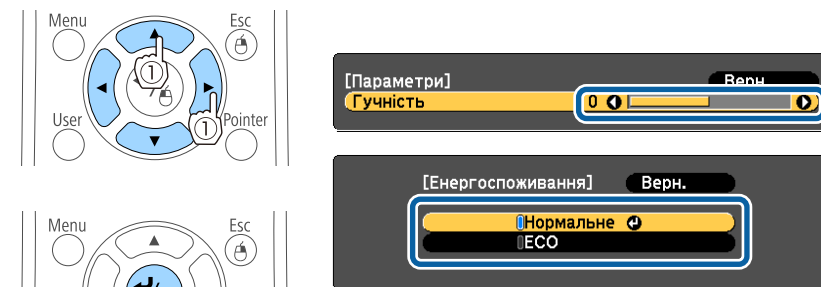
2 Вибір пункту меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.





4 Виконайте настройку.








5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.






Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.93	Режим кольору	Динамічний, Вітальня, Кіно, Гра, Динамічний 3D і Кіно 3D
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	Висока, Середня і Низька
	Регулюван. кольору	Червоний: від -16 до 16 Зелений: від -16 до 16 Синій: від -16 до 16
	Автодіафрагма	Вимкн, Нормальне, Вис. швидк.
Меню Сигнал  стор.93	Установка 3D	Дисплей 3D, Перетворення 2D-3D, Формат 3D, Глибина 3D, Діагональ екрану, Яскравість 3D, Окуляри з інв. 3D, Про перегляд у 3D
	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	Від 0 до 31
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Додаткові
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Режим турбо	Увімкн. і Вимкн.
Меню Параметри  стор.96	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Split Screen	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3
	Гучність	Від 0 до 10
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Формат 3D, Показати QR-код
Меню Додаткові  стор.97	Тестовий шаблон	-
	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V
	Лого користувача	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Висотний режим, Пошук джерела, Автозавантаження
	USB Type B	USB Display і Link 21L
	Мова	15 або 35 мов*
Меню ECO  стор.106	Енергоспоживання	Нормальне і ECO
	Оптимізатор світла	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн. і Вимкн.
	Час реж. очікування	Від 1 до 30
	Тайм.криш. об'єкт.	Увімкн. і Вимкн.
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	Дисплей ECO	Увімкн. і Вимкн.
Меню Інформація  стор.107	Відомості про проектор	Час роб. Лампи, Джерело, Вхідний сигнал, Роздільна здатність, Відеосигнал, Част. оновлення, Формат 3D, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, Event ID
	Версія	-
Меню Скинути  стор.108	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

* Кількість мов залежить від регіону, у якому використовується проектор.

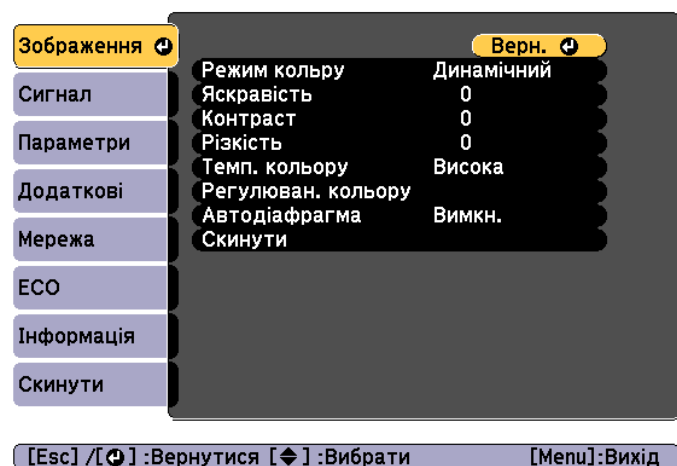
Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Значення параметрів
Меню Простий  стор.101	Назва проектора	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
	Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст
Меню Бездр. м.  стор.102	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-
	Пошук точки доступу	-
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Показ SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Безпека  стор.103	Безпека	Hi, WPA2-PSK, і WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Пошта  стор.104	Повід. про пошту	Увімкн. і Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2 і Парам. адреси 3	-
Меню Інші  стор.105	SNMP	Увімкн. і Вимкн.
	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.

Меню верхнього рівня	Підменю	Значення параметрів
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



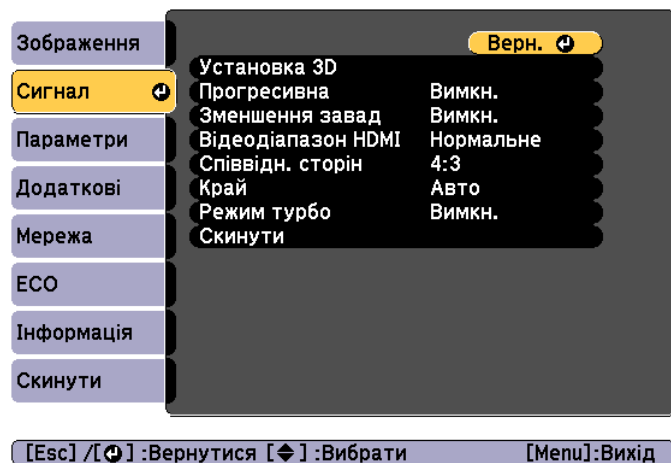
Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.46
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.

Підменю	Функція
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналу з роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу або відеовходу S-video, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	Регулювання відтінку зображень. Можна регулювати відтінки у три етапи: Висока , Середня і Низька . При виборі Висока зображення матиме синій відтінок, а при виборі Низька – червоний відтінок.
Регулюван. кольору	Потужність кольору можна регулювати окремо для Червоний , Зелений і Синій .
Автодіафрагма	Встановіть в режим Нормальне чи Вис. швидк. щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію Вис. швидк. , щоб швидше корегувати діафрагму згідно швидкості кадру. Настройки зберігаються для кожного Режим кольору. ☛ "Параметр Автодіафрагма" стор.47
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.108

Меню Сигнал

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display, USB або LAN.



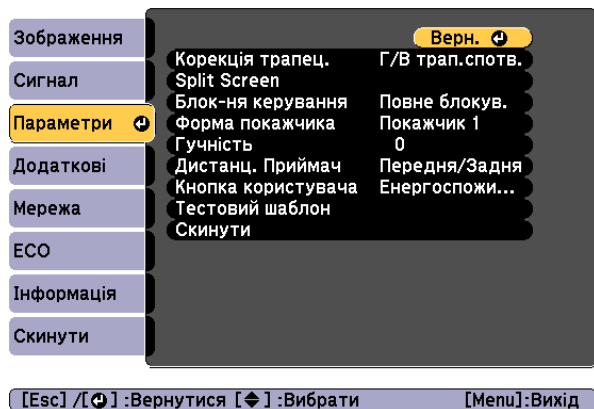
Підменю	Функція
Автоналаштування	Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.
Розділ. здатність	Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.

Підменю	Функція
Позиція	Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проєктора.
Установка 3D	<p>Встановлюється для перегляду 3D-зображень.</p> <p>Дисплей 3D: встановіть на Увімкн. для перегляду змісту 3D. Якщо встановлено значення Вимкн., відображатиметься 2D-зображення, навіть якщо вхідний сигнал 3D.</p> <p>Перетворення 2D-3D: (цей елемент можна налаштувати лише якщо Дисплей 3D встановлено в положення Увімкн., а Формат 3D – у положення Авто чи 2D.) Відбувається перетворення 2D-зображень на 3D-зображення, а потім їх проєціювання. Можна вибрати наступну потужність: Слабкий, Середній, чи Сильний.</p> <p>Формат 3D: виберіть формат для сигналу входу 3D. Встановлений на Auto, формат вибирається автоматично, згідно сигналу входу. Зазвичай потрібно встановлювати Авто.</p> <p>Глибина 3D: налаштування глибини 3D-зображення.</p> <p>Діагональ екрана: встановлення розміру проєкції для 3D-зображення. У разі встановлення фактичного розміру 3D-зображення можна проєціювати 3D-зображення, яке точно відтворює оригінал.</p> <p>Яскравість 3D: регулює яскравість проєкції зображення.</p> <p>Окуляри з інв. 3D: час відкриття затвору 3D-окулярів поміняно з лівого на праве око. Скористайтеся цим, якщо не можете як слід побачити 3D-зображення.</p> <p>Про перегляд у 3D: встановіть на Увімкн., щоб показати попередження щодо перегляду 3D-зображень. Показує попередження під час перегляду 3D-зображень.</p>




Підменю	Функція
Прогресивна	<p>Якщо вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або відеосигналу RGB, цей параметр може встановлювати тільки для черезрядкового сигналу (480i/576i/1080i.) Це неможливо вибрати, коли входить цифровий сигнал RGB.)</p> <p>Черезрядковий (i) сигнал перетворюється на прогресивний (p) (перетворення IP).</p> <p>Вимкн.: добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень.</p> <p>Відео: добре підходить для звичайних відеозображень.</p> <p>Фільм/Авто: якнайкраще підходить для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.</p>
Зменшення зав-ад	<p>(неможливо встановити, якщо вхідний цифровий сигнал – RGB, під час проєціювання черезрядкового сигналу, якщо для параметра Прогресивна встановлено значення Вимкн.) (Цей пункт неможливо обрати, якщо для параметра Режим кольру встановлене значення Гра.)</p> <p>Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. При перегляді зображень, що надходять від джерел з дуже низьким рівнем завад, наприклад з програвача DVD, рекомендується встановлювати для цього параметра значення Вимкн.</p>
Відеодіапазон HDMI	Якщо до порту HDMI/MHL проектора підключено програвач DVD-дисків, встановіть відеодіапазон проектора відповідно до відеодіапазону програвача DVD-дисків.
Вхідний сигнал	<p>Можна вибрати вхідний сигнал з порту Computer.</p> <p>Якщо встановлено значення Авто, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання.</p> <p>Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.</p>

Підменю	Функція
Відеосигнал	Вибір вхідного сигналу, який надходить на порт проектора Video. Якщо вибрано значення Авто , відеосигнали розпізнаватимуться автоматично. Якщо при виборі значення Авто на зображенні з'являються завади або виникає помилка, наприклад зображення не проєціюється, виберіть потрібний сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Співвідн. сторін	<p>Встановлення співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.</p> <p>☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" стор.48</p>
Край	Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Коли джерелом зображення є HDMI, можна встановити значення Авто . Коли вибране значення Авто , воно автоматично змінюється на Вимкн. або 8% відповідно до вхідного сигналу.
Режим турбо	<p>(Цей елемент можна встановити лише якщо Режим кольру встановлено на Гра.)</p> <p>Це прискорює відображення зображення. Якщо вас турбує відставання у графіках, установіть для цього параметра значення Увімкн. Якщо для параметра встановлено значення Увімкн., Гориз. трапец спотв. i Quick Corner вимкнuto.</p>
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню Сигнал, крім параметра Вхідний сигнал.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.108</p>

Меню Параметри

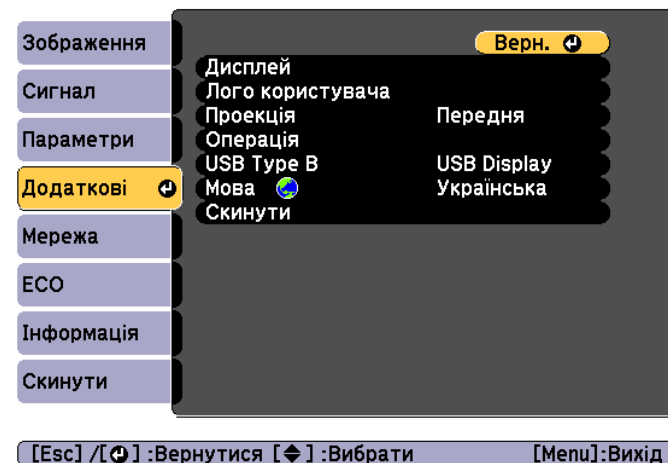


Підменю	Функція
Корекція трапец.	<p>Коригування трапецеїдного спотворення.</p> <ul style="list-style-type: none"> Режим Г/В трап.спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв.. Можна також встановити для параметрів Рег.гор.трап.спотв. і Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. або Вимкн. Якщо вибрано режим Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" стор.43
Split Screen	<p>Перемикається для розділення проєціювання екрану.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.51</p>
Блок-ня керування	<p>Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" стор.78</p>

Підменю	Функція
Форма покажчика	<p>Вибір форми покажчика.</p> <p>Покажчик 1: </p> <p>Покажчик 2: </p> <p>Покажчик 3: </p> <p>☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.70</p>
Гучність	<p>Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.</p>
Дистанц. Приймач	<p>Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування.</p> <p>Якщо встановлено значення Вимкн., виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.</p>
Кнопка користувача	<p>За допомогою кнопки [User] на пульті дистанційного керування можна вибрати й призначити цій кнопці пункт меню "Конфігурація". При натисканні кнопки [User] зразу відкривається призначений їй пункт меню або вікно регулювань, що дає змогу швидко встановити параметри або змінити настройки. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів.</p> <p>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Формат 3D, Показати QR-код</p>

Підменю	Функція
Тестовий шаблон	Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи до проектора інше обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецеїдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. <div> <p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>
Скинути	Відновлення всіх стандартних значень настройок у меню Параметри , крім настройки Кнопка користувача . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.108

Меню Додаткові



Підменю	Функція
Дисплей	Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора. Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи. Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. Сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередження про високу температуру. Фон дисплея *1: вибирається фон, який відображатиметься на екрані при відсутності сигналу зображення – Чорний , Синій або Логотип . Екран запуску *1: коли встановлено значення Увімкн. , на початку проєціювання відображається зображення Логотип користувача . Вимкнення A/V *1: вибір фонових кольорів екрана при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування — Чорний , Синій або Логотип .

Підменю	Функція
Логотип користувача*1	Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах «Фон дисплея», «Вимкнення A/V» і т.ін. ☛ "Збереження логотипа користувача" стор.73
Проекція	Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора. Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля Щоб змінити настройки способу проекції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд. Передня↔Передня/Стеля Задня↔Задня/Стеля ☛ "Методи Встановлення" стор.23
Операція	Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн. , проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі. Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично. Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м, встановіть значення Увімкн. Пошук джерела: Встановіть в положення Увімкн. , щоб проєціювати зображення через порт, який зараз отримує зображення при запуску проектора. Установіть значення Вимкн. , щоб проєціювати зображення з джерела, яке використовувалося з проектором востаннє. Автоввімкнення: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо встановлено значення Комп'ютер , і проектор отримує сигнал зображення від порту комп'ютера, коли перебуває в режимі очікування, проектор вмикається.

Підменю	Функція
USB Type B	USB Display: увімкнення режиму USB Display. ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.37 Link 21L: увімкнення команд ESC/VP21. ☛ "Команди ESC/VP21" стор.85
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.
Скинути	Відновлення стандартних значень параметрів Дисплей *1 і Операція *2 у меню Додаткові . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.108

*1 Якщо у меню **Захисний пароль** для параметра **Захист лого користувача** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого користувача** значення **Вимкн.**

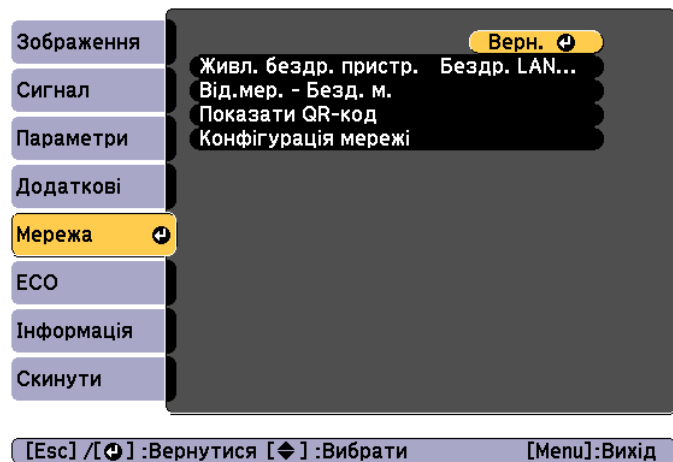
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.76](#)

*2 Крім Висотний режим і Пошук джерела.

Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення й змінити налаштування буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Встановлення Захисний пароль" [стор.76](#)



Підменю	Функція
Живл. безпр. пристр.	Установить Бездр. LAN вкл. під час підключення проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановить значення Вимкн. для попередження небажаного доступу. Стандартне значення цього параметра — Бездр. LAN вкл.
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Система з бездр. мережею • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адреса шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*
Показати QR-код	Показує QR-код.

Підменю	Функція
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездр. м., Безпека, Пошта, Інші, Скинути і Встановлення завершено

* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої Мережна карта для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

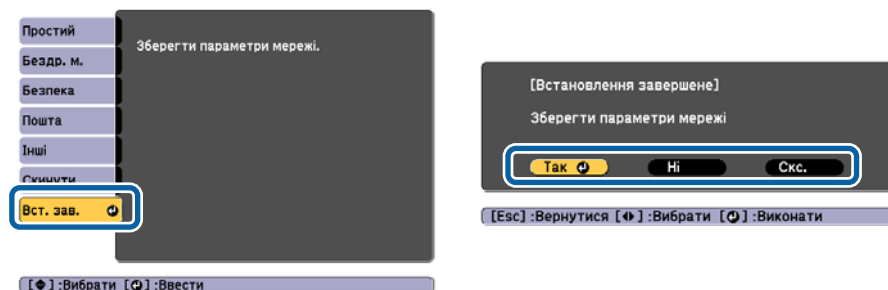


- За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web, наприклад, параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.81](#)
- Детальні відомості про параметри мережі можна отримати у адміністратора мережі.

Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після закінчення настройки слід обов'язково перейти до меню **Вст. зав.** і вибрати один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".












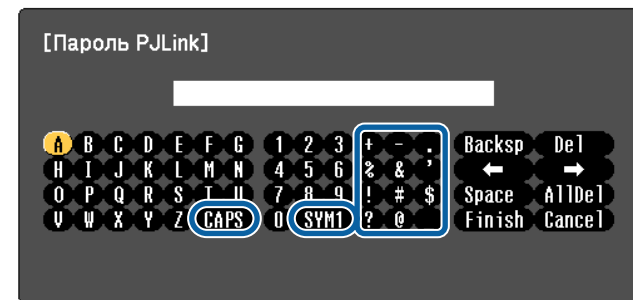
Так: збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

Ні: вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.



Скс.: продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Натисніть кнопки     на пульті ДК або кнопки     на панелі керування. За допомогою цих кнопок наведіть курсор на потрібну клавішу та натисніть кнопку , щоб увійти до обраного символу. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.




[Esc]:Вернутися [↔]:Вибрати [↵]:Встановити

- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу .
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу .

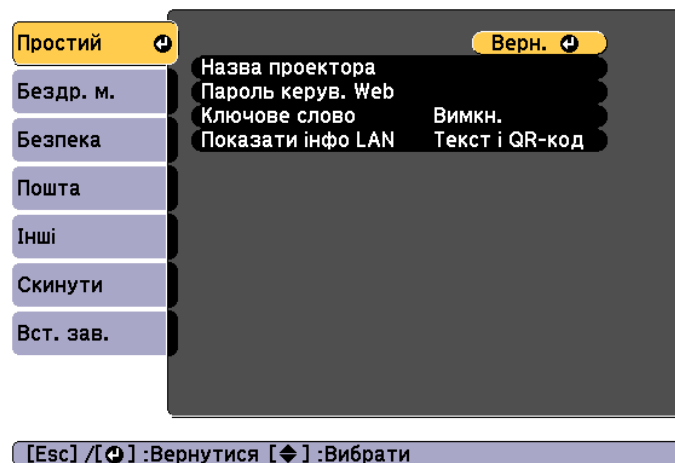
Можна ввести такий текст.

Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Окрім **SSID** двокрапки та пробіли не можна вводити в меню Мережа.
- Деякі знаки (" * , ; [\]) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводите текст за допомогою браузера.
-  "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.81](#)

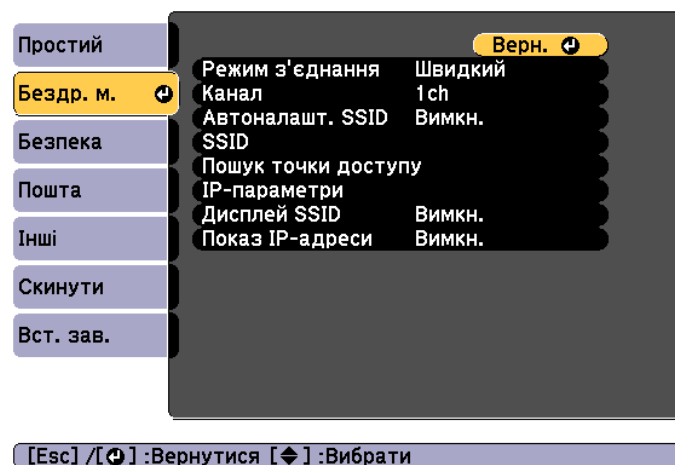
Меню Простий



Підменю	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. Такі знаки не можна використовувати: " * + , / ; < = > ? [\] `
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* символи не використовуються). Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.81

Підменю	Функція
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн.
Показати інфо LAN	Установить формат відображення інформації про мережу проектора. Під час відображенні QR-коду можна підключитися до мережі, просто зчитавши QR-код за допомогою Epson iProjection. Стандартне значення цього параметра — Текст і QR-код . ☛ "Проеціювання за допомогою QR-коду" стор.67

Меню Бездр. м.



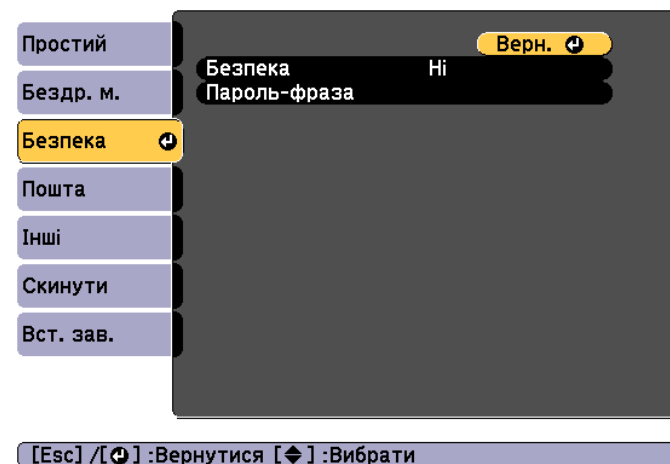
Підменю	Функція
Режим з'єднання	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення Швидкий автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера, яка використовується з програмним забезпеченням EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID обрано значення Увімкн. , проектор стане простою точкою доступу; якщо встановлено значення Вимкн. , мережу буде створено в режимі Режим прямого підключення . В разі вибору значення Розширений , підключення виконується в інфраструктурному режимі через встановлену точку доступу.
Канал	(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий). Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: 1ch , 6ch або 11ch . Стандартне значення цього параметра — 11ch .

Підменю	Функція
Автоналашт. SSID	(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий). Коли ви встановите його в положення Увімкн. , ви зможете швидше знаходити потрібний проектор серед кількох проекторів. Значення SSID устанавлюється автоматично. У випадку підключення до одного комп'ютера кількох проекторів у Швид. реж., встановіть для цього параметра значення Вимкн. , а також встановіть для всіх підключених проекторів однакове значення SSID.
SSID	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Автоналашт. SSID встановлене значення Вимкн.). Введення SSID . Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (: ^ можна ввести лише з браузера).
Пошук точки доступу	(Цей пункт можна встановити лише, якщо для параметра Живл. бездр. пристр. встановлено значення Бездр. LAN вкл. , а для Режим з'єднання – Розширений .) Проектор шукає локальну точку доступу. Це дає змогу налаштовувати бездротову мережу, просто вибравши місце з'єднання бездротової локальної мережі.

Підменю	Функція
IP-параметри	<p>(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Режим з'єднання встановлене значення Розширений). Установлення параметрів мережі.</p> <p>DHCP: щоб виконувати настройки мережі за допомогою DHCP слід встановити значення Увімкн. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: введення для проектора IP-адреси шлюзу. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче адреси шлюзу неможливо. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Для того щоб значення SSID не відображалось у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.
Показ IP-адреси	Для того щоб IP-адреса не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.

Меню Безпека

Доступна при встановленій Мережна карта для бездротової локальної мережі.



Підменю	Функція
Безпека	<p>Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів.</p> <p>Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.</p>

Підменю	Функція
Пароль-фраза	<p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p> <p>У разі використання програмного забезпечення EasyMP Network Projection кодову фразу вводити в комп'ютер не потрібно, якщо це початкова (стандартна) фраза.</p> <p>Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу.</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.106</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.81</p> <p>У режимі "Швидкий" встановлюється початкова кодова фраза.</p>

Тип безпеки

Якщо встановлено бездротовий модуль LAN, переконливо рекомендується виконати налаштування безпеки.

WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).

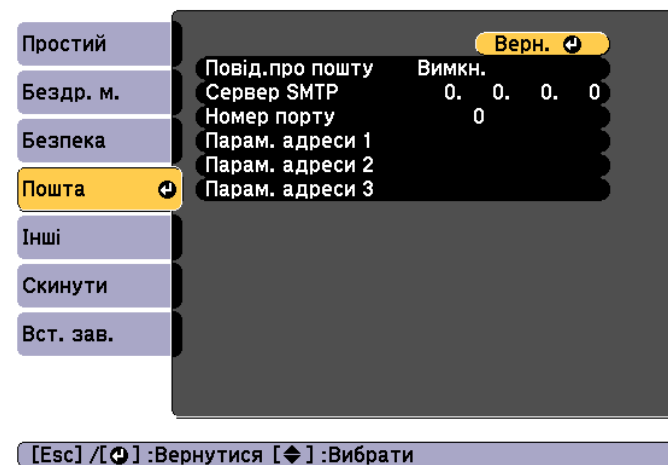


Детальні відомості про налаштування отримайте в адміністратора мережі.

Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

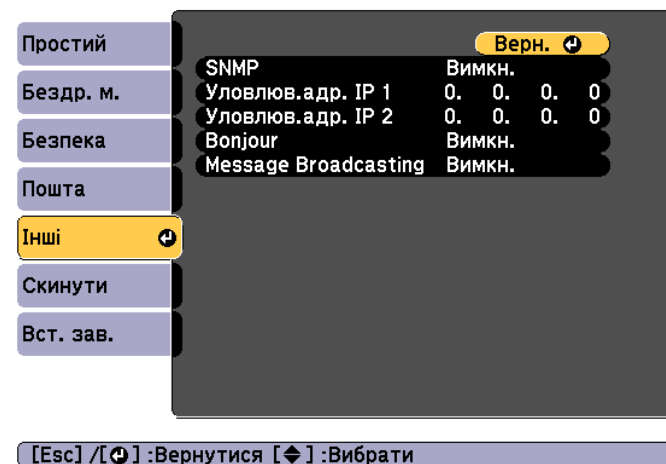
☛ "Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки" [стор.84](#)



Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	<p>Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP, який використовується проектором.</p> <p>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Підменю	Функція
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	<p>Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Такі знаки не використовуються: " () , ; < > [\]</p> <p>Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на зазначену адресу електронної надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.</p>

Меню Інші

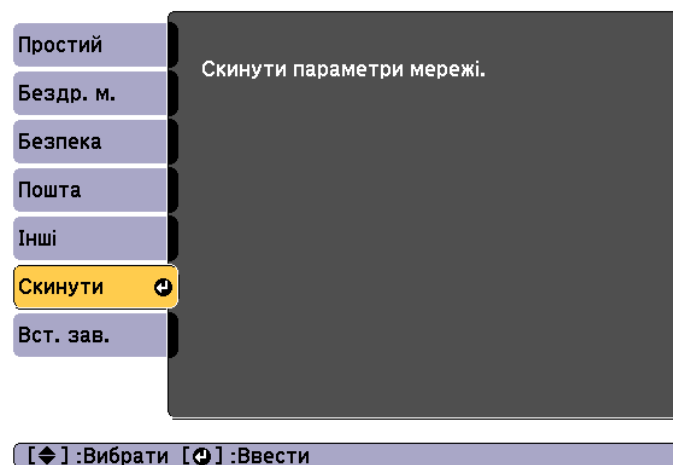


Підменю	Функція
SNMP	<p>Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP.</p> <p>Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі.</p> <p>Стандартне значення цього параметра – Вимкн.</p>
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Bonjour	<p>Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увімкн.</p> <p>Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple.</p> <p>http://www.apple.com/</p>

Підменю	Функція
Message Broadcasting	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting.

Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

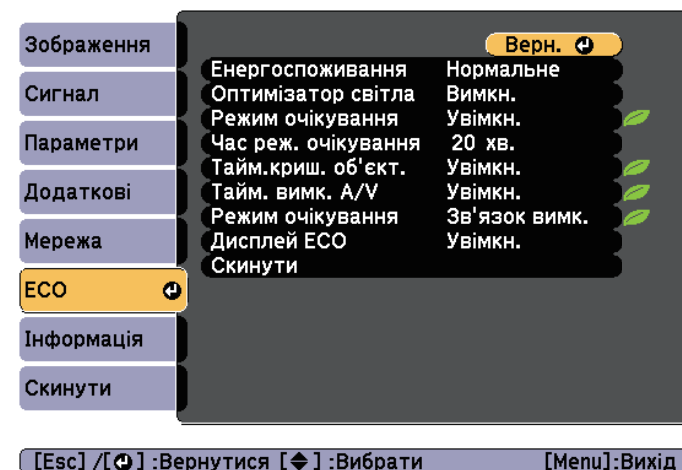


Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так .

Меню ECO

Під час виконання налаштувань меню ECO проектор виконує функції, націлені на заощадження електроенергії. Коли налаштування

заощадження енергії активовані, біля кожного підменю з'являється піктограма листка.



Підменю	Функція
Енергоспоживання	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ECO , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. При виборі режиму ECO , енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум оберту вентилятора знижується. Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійнятися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.
Оптимізатор світла	(Цей параметр можна налаштувати лише коли Енергоспоживання налаштовано на Нормальне .) При налаштуванні на режим Увімкн. , яскравість лампи регулюється згідно зображення, яке проєціюється. Це допомагає зменшити обсяг електроенергії, що споживається, пониженням яскравості лампи у відповідності до кадру, який проєціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору.

Підменю	Функція
Режим очікування	При налаштуванні на режим Увімкн. , проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу. Також, якщо впродовж п'яти хвилин не поступає сигнал зображення, лампа затінюється до відключення живлення. При поступленні сигналу зображення, проектор повертається до нормального робочого стану.
Час реж. очікування	Коли Режим очікування встановлено в положення Увімкн. , тоді ви можете встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикається.
Тайм.криш. об'єкт.	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після закриття кришки об'єктива. Також, якщо впродовж п'яти хвилин кришка об'єктива закрыта, тоді лампа затінюється до відключення живлення. Коли кришка об'єктива відкривається, проектор повертається до нормального робочого стану.
Тайм. вимк. A/V	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після активації вимкнення A/V. Також, якщо вимкнення A/V активовано, тоді лампа затінюється до відключення живлення. Коли вимкнення A/V деактивовано, проектор повертається до нормального робочого стану.
Режим очікування	Якщо встановлено значення Зв'язок вкл. , за допомогою веб-браузера можна слідкувати за станом проектора і керувати ним навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування. ☛ "Контроль і керування проектором" стор.81
Дисплей ECO	При налаштуванні на режим Увімкн. , коли яскравість лампи змінюється з нормальної до низької чи навпаки, в нижньому лівому кутку області проєціювання відображаються піктограми листка, що вказують на стан заощадження енергії.

Підменю	Функція
Скинути	Ви можете відновити всі значення регулювання для меню ЕСО до їх стандартних значень. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.108

Меню Інформація (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.36](#)

Зображення	Час роб. лампи
Сигнал	Висока 0 Н
	Низька 0 Н
Параметри	Джерело Комп'ютер1
Додаткові	Вхідний сигнал ----
	Розділ. здатність ----
Мережа	Част. оновлення 0,00 Hz
	Дані синхронізації SGNN 00000
ЕСО	Статус
	Серійний номер
Інформація	Event ID
Скинути	

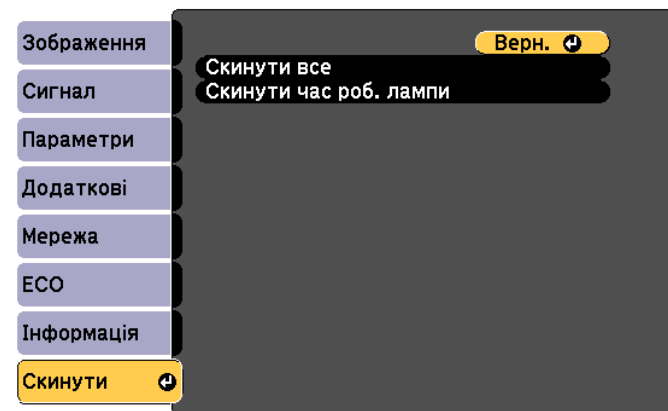
[↵]: Вибрати

[Menu]: Вихід

Підменю	Функція
Відомості про проектор	Можна відобразити наведені нижче відомості. <ul style="list-style-type: none"> • Час роб. лампи* • Джерело • Вхідний сигнал • Розділ. здатність • Відеосигнал • Част. оновлення • Формат 3D • Дані синхронізації • Статус • Серійний номер • Event ID
Версія	Відображення версії прошивки проектора.

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0H". 10 годин і вище відображаються як «10H», «11H» тощо.

Меню Скинути



[Esc] / [←] :Вернутися [↵] :Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Наступні параметри не відновлюються до стандартних: Вхідний сигнал, Логотип користувача, Час роб. лампи, Мова, Пароль, Кнопка користувача , і всі параметри в меню Мережа .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операції слід виконувати при заміні лампи.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування призначена лише для проекторів з таким самим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою USB-накопичувача.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.

У цьому посібнику описано способи використання USB-накопичувача та кабелю.



- Наступний вміст не відображається на функції пакетного налаштування.
 - Налаштування в меню Мережа (окрім меню Пошта та Інші)
 - Час роб. лампи і стан у меню Інформація
- Виконайте пакетне налаштування перед регулюванням проєційованого зображення. Значення налаштувань для проєційованого зображення, такі як Г/В трап. спотв., відображаються функцією пакетного налаштування. Якщо пакетне налаштування виконується після регулювання проєційованого зображення, то внесені вами коригування можуть змінитися.
- Під час використання функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



Обережно

Пакетне налаштування виконується самим користувачем. Якщо пакетне налаштування не вдається виконати через збій живлення, помилку зв'язку, тощо, то будь-який ремонт буде виконуватися за рахунок замовника.

Налаштування за допомогою USB-накопичувача

У цьому розділі описано, як виконати пакетне налаштування за допомогою USB-накопичувача.



- Скористайтесь форматом FAT USB-накопичувача.
- Функцію пакетного налаштування не може використовуватися USB-накопичувачами, які оснащено функціями безпеки. Використовуйте USB-накопичувач, який не оснащено функціями безпеки.
- Функція пакетного налаштування не може використовуватися пристроями для читання карт пам'яті USB чи жорсткими дисками USB.

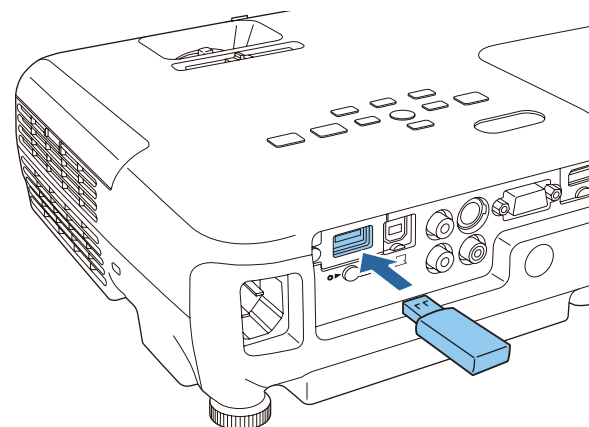
Збереження налаштувань на USB-накопичувач

1

Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.

2

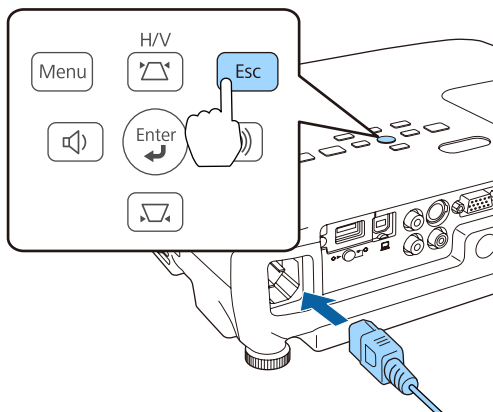
Підключіть USB-накопичувач до порту USB-A проектора.



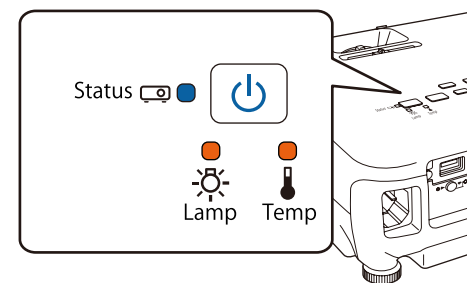


- Підключіть USB-накопичувач безпосередньо до проектора. Якщо USB-накопичувач підключено до проектора через USB-концентратор, налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Підключіть порожній USB-накопичувач. Якщо USB-накопичувач містить дані окрім файлу пакетного налаштування, ці налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Якщо ви зберегли файл пакетного налаштування з іншого проектора на USB-накопичувач, видаліть цей файл або змініть його назву. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Назва файлу пакетного налаштування – PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву цього файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо змінити частину PJCONFDATA назви файлу, проектор не зможе розпізнати файл правильно.
- Можна вводити лише однобайтові символи для назви файлу.

3 Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора увімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Esc].



Живлення: Синій - Увімкн. / Status: Синій - Увімкн. / Lamp: Оранжевий - Увімкн. / Temp: Оранжевий - Увімкн.

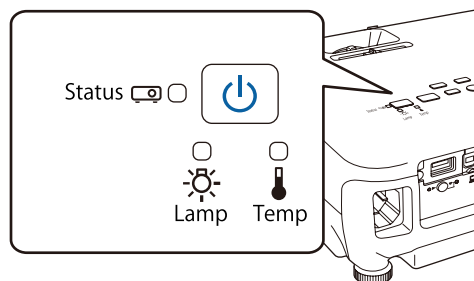
Коли всі індикатори починають блимати, файл пакетного налаштування записується.



Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, коли файл записується. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуснитися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-накопичувач від проектора під час запису файлу. Якщо USB-накопичувач від'єднано, проектор може запуснитися неправильно.

Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.

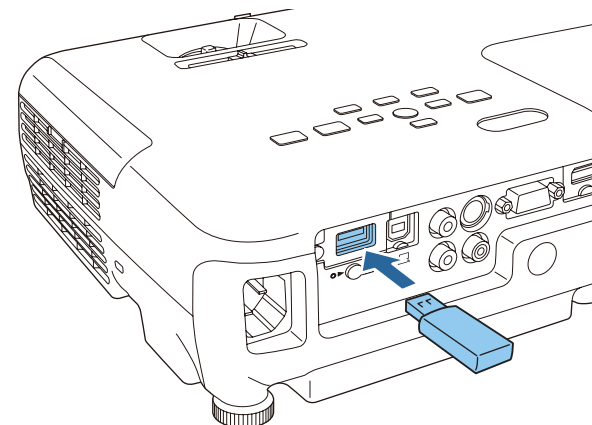


Живлення: Синій - Увімкн.

Коли проектор перебуває в режимі очікування, видаліть USB-накопичувач.

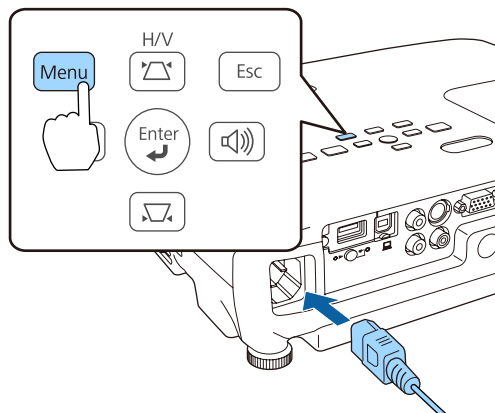
Відображення збережених налаштувань на інші проектори

- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Під'єднайте USB-накопичувач, що містить збережений файл пакетного налаштування до порту USB-A проектора.

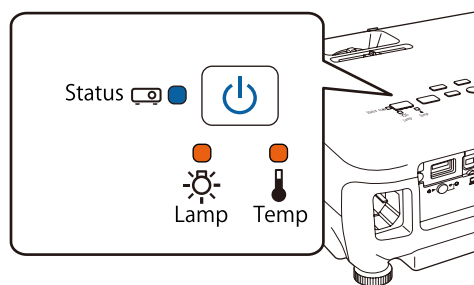


- Якщо USB-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів пакетного налаштування, відповідний файл відобразиться на проекторі з тим самим номером моделі. За наявності кількох файлів для проектора з тим самим номером моделі параметри можуть відобразитися неправильно.
- За наявності чотирьох чи більше типів файлів пакетного налаштування на USB-накопичувачі налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте жодні інші дані на USB-накопичувачі, окрім файлу пакетного налаштування. Якщо USB-накопичувач містить інші дані, крім файлу пакетного налаштування, ці налаштування можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора ввімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення: Синій - Увімкн. / Status: Синій - Увімкн. / Lamp: Оранжевий - Увімкн. / Temp: Оранжевий - Увімкн.

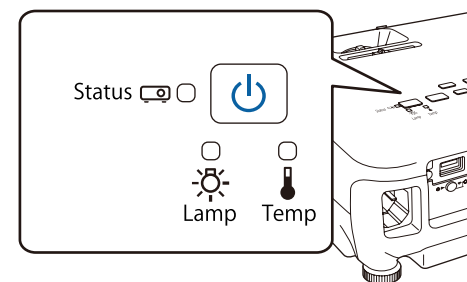
Індикатори вмикаються приблизно на 75 секунд.

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.

⚠ Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора під час запису налаштувань. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-накопичувач від проектора під час запису налаштувань. Якщо USB-накопичувач від'єднано, проектор може запуститися неправильно.

- 4** Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.



Живлення: Синій - Увімкн.

Коли проектор перебуває в режимі очікування, видаліть USB-накопичувач.

Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.

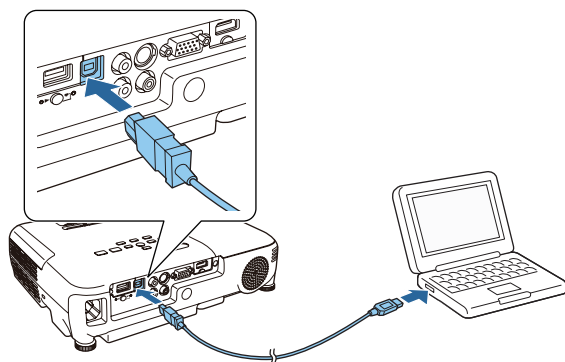


Наступні ОС підтримують функцію пакетного налаштування.

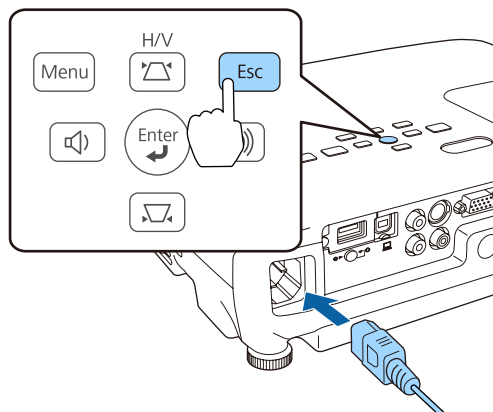
- Windows Vista чи новіші версії
- Mac OS X 10.5.3 чи новіші версії

Збереження налаштувань на комп'ютер

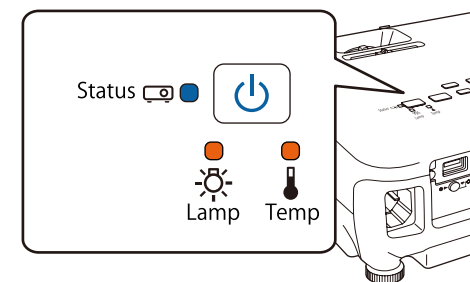
- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою кабелю USB.



- 3** Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора увімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Esc].



Живлення: Синій - Увімкн. / **Status:** Синій - Увімкн. / **Lamp:** Оранжевий - Увімкн. / **Temp:** Оранжевий - Увімкн.

Проектор розпізнається комп'ютером як знімний диск.

- 4** Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютер.



Якщо потрібно змінити назву файлу пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо змінити частину PJCONFDATA назви файлу, проектор не зможе розпізнати файл правильно.

- 5** Виконайте "Видалення USB-пристрою" на вашому комп'ютері, а потім від'єднайте кабель USB.

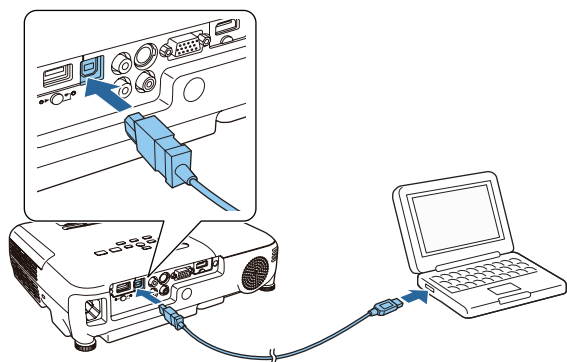


В OS X виконайте "Видалення EPSON_PJ".

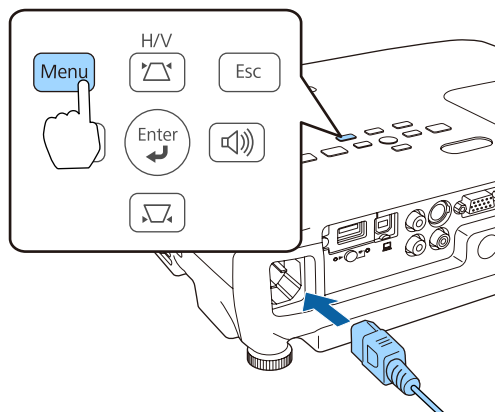
Проектор переходить у режим очікування.

Відображення збережених налаштувань на інші проектори

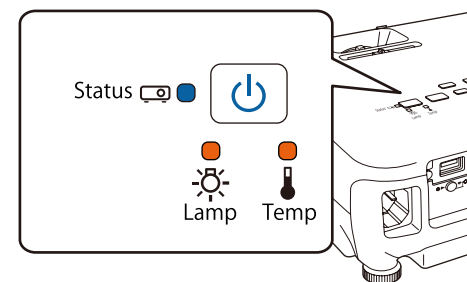
- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою кабелю USB.



- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора ввімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення: Синій - Увімкн. / **Status:** Синій - Увімкн. / **Lamp:** Оранжевий - Увімкн. / **Temp:** Оранжевий - Увімкн.

Проектор розпізнається комп'ютером як знімний диск.

- 4** Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте жодні інші файли чи папки на знімний диск, окрім файлу пакетного налаштування.

- 5** Виконайте "Видалення USB-пристрою" на вашому комп'ютері, а потім від'єднайте кабель USB.



В OS X виконайте "Видалення EPSON_PJ".

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.









Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора під час запису налаштувань. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.

Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.

Помилка під час виконання програми встановлення

Індикатори повідомлять про помилки. Перевірте стан індикаторів.

Стан індикаторів	Засіб усунення
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Оранжевий - швидко блимає</p> <p>Temp: Оранжевий - швидко блимає</p>	<p>Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено або USB-накопичувач чи кабель USB підключено неправильно. Від'єднайте накопичувач або кабель USB, від'єднайте, а потім під'єднайте кабель живлення проектора та повторіть спробу.</p>
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Живлення: Синій - швидко блимає</p> <p>Status: Синій - швидко блимає</p> <p>Lamp: Оранжевий - швидко блимає</p> <p>Temp: Оранжевий - швидко блимає</p>	<p>Можливо, відбувся збій запису налаштувань та у прошивці проектора сталася помилка. Припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі "Список контактних даних для проектора Epson".</p>



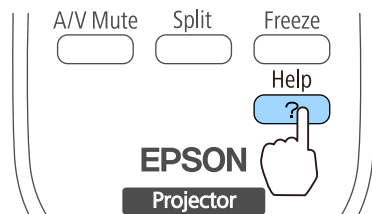
Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

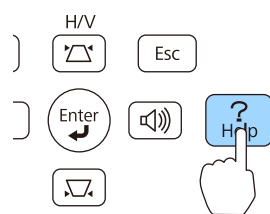
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.

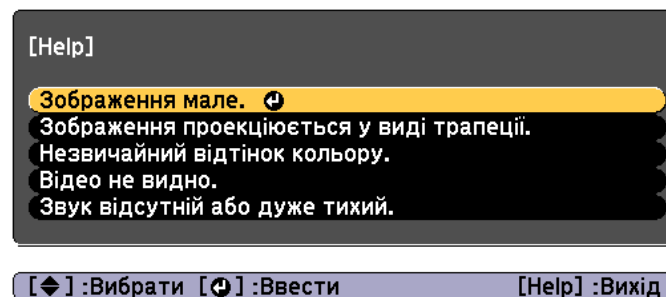
На пульті ДК



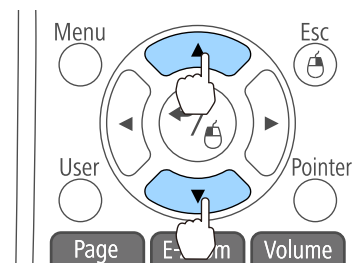
На панелі керування



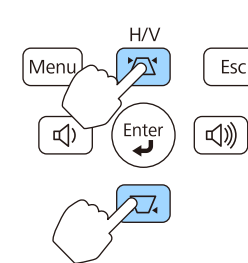
- 2 Виберіть пункт меню.



На пульті ДК

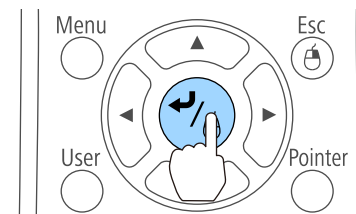


На панелі керування

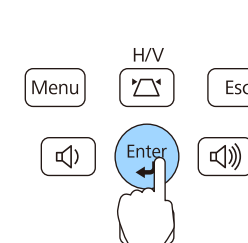


- 3 Підтвердьте вибір.

На пульті ДК



На панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
· Використовуючи кільце трансфокатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

👉 "Вирішення проблем" [стор.119](#)

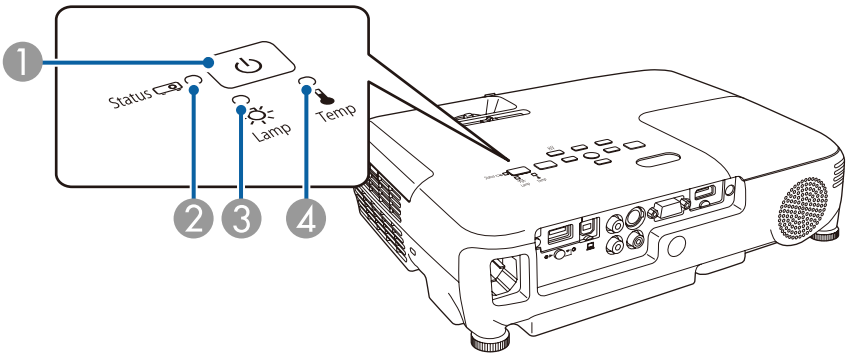
Якщо під час роботи проектора виникла проблема, спочатку перевірте індикатори проектора й ознайомтеся з інформацією у розділі "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ.

👁️ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.124](#)

Значення індикаторів

Проектор має наступні чотири індикатори. Стан кольору та світла індикаторів вказують на стан проектора.




- 1 Індикатор живлення







Вказують на стан проектора.
- 2 Індикатор стану

Вказують на стан проектора.
- 3 Індикатор лампи

Вказує на стан лампи проектора.
- 4 Індикатор температури

Вказує на стан внутрішньої температури проектора.











Індикатори		Стан	Пояснення
Живлення	Стан		
 Синій - сві- титься	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
		Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані від'єднати та знову під'єднати кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.
















Індикатори		Стан	Пояснення
Живлення	Стан		
 Синій - світиться	 Синій - блимає	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. В цьому стані неможливо відключити проектор, навіть натискаючи кнопку живлення [⏻].
 Синій - світиться	 Синій - блимає	Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу ж після вимкнення проектора. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - світиться	 Синій - світиться	Нормальний стан	Проектор проєціює.






Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Якщо жоден індикатор не світиться, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи є напруга в електромережі.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення [⏻] протягом певного час залишається увімкненим; проте, це не свідчить про несправність.

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	Помилка вентиля. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Темпера-тура		
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Вимкн.	 Оранжевий - світиться	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  "Очищення повітряного фільтра" стор.137, "Заміна повітряного фільтра" стор.143 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).  "Меню Додаткові" стор.97</p>
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - світиться	 Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула.  "Заміна лампи" стор.139 Почистіть повітряний фільтр.  "Очищення повітряного фільтра" стор.137 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і під'єднайте кабель живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". (Для проекції зображень необхідно замінити лампу).  Список контактних даних для проектора Epson</p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Температура		
					<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).</p> <p>☛ "Меню Додаткові" стор.97</p>
				Кришку лампи відкр.	<p>Перевірте надійність встановлення лампи та кришки відсіку лампи.</p> <p>Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не увімкнеться.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.139</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	Помилка авто-діафр.	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Пом. жив.	
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.137, "Заміна повітряного фільтра" стор.143</p>
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	 Індикація проблемного стану	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.139</p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
 - ☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.124](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
 - ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> • Немає зображення Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо. 	 стор.125
<ul style="list-style-type: none"> • Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні й на екрані проектора зображення немає або рухомі зображення не відтворюються на комп'ютері. 	 стор.126
<ul style="list-style-type: none"> • Проекція припиняється автоматично 	 стор.126
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Не підтримується" 	 стор.127
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Немає сигналу" 	 стор.127
<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо переглянути 3D-зображення 	 стор.128
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені 	 стор.128
<ul style="list-style-type: none"> • На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення 	 стор.129
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом. 	 стор.130
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими. 	 стор.131

- Зображення виглядають темними

 [стор.131](#)

Проблеми, що виникають на початку проекції

- Проектор не вмикається

 [стор.132](#)

Інші проблеми

- Звуку не чути або він ледь чутний

 [стор.133](#)

- В аудіо присутній сторонній шум (тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)

 [стор.133](#)

- Пульт дистанційного керування не працює

 [стор.134](#)

- Як змінити мову повідомлень і меню

 [стор.134](#)

- Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором

 [стор.134](#)

- Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера

 [стор.135](#)

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, активовано функцію «Вимкнення A/V».	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" стор.69
Чи закритий Перемикач заглушення сигналу аудіо/відео?	Зображення не будуть відображатися, якщо кришка об'єктива прикрита. Повністю відкрийте кришку об'єктива. ☛ "Передня і Верхня Панелі" стор.12
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все стор.108 При використанні функції USB Display, встановіть USB Type B для USB Display . ☛ Додаткові - USB Type B стор.97
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.93
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи Режим очікування , Тайм.криш. об'єкт. , чи Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн. ?	<p>Якщо будь-який з цих параметрів налаштовано на режим Увімкн., тоді напруга автоматично вмикається в наступних ситуаціях.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Коли Режим очікування налаштовано на режим Увімкн.: якщо жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу і сигнал зображення відсутній. • Коли Тайм.криш. об'єкт. налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після закриття кришки об'єктива. • Коли Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після активації Вимкнення A/V. <p>Щоб запобігти автоматичного відключення проектора, перевірте, щоб всі налаштування були в положенні Вимкн.</p> <p>☛ "Меню ECO" стор.106</p>
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

З'являється повідомлення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.93
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.150

З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.36
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном).	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35 ☛ Документація комп'ютера
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

Неможливо переглянути 3D-зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено параметри в меню конфігурації?	<ul style="list-style-type: none"> Встановіть Дисплей 3D на Увімкн. Встановіть Формат 3D на Авто або такий само формат, як сигнал 3D з підключеного пристрою. ☛ Сигнал - Установка 3D стор.93
Чи є сигнал входу 3D-сигналом?	Перевірте, чи підключений пристрій відтворення і відтворюваний зміст підтримують 3D-сигнали?
Чи правильно ви вдягли 3D-окуляри?	Щоб переглядати 3D-зображення з цим проектором, потрібні 3D-окуляри з активним затвором. Користуйтеся додатковими активними 3D-окулярами (ELPGS03). ☛ "Додаткове приладдя" стор.146
Чи увімкнені 3D-окуляри?	Увімкніть 3D-окуляри. Також, вперше вмикаючи живлення, слід виконати об'єднання в пару. ☛ "Реєстрація 3D-окулярів у проекторі (поєднання в пару)" стор.55
Ви дивитесь на екран, знаходячись у ділянці перегляду 3D?	Зона перегляду 3D-зображень становить до 10 метрів від проектора. Переконайтеся, що дивитесь, знаходячись у зоні перегляду. ☛ "Ділянка перегляду 3D-зображень" стор.58
Чи є поблизу пристрої, які викликають інтерференцію радіохвиль?	Одночасно користуючись іншими пристроями на одній частоті (2,4 ГГц), такими як пристрої зв'язку Bluetooth, Wi-Fi (IEEE802.11b/g) або мікрохвильовими пічками можна викликати інтерференцію радіохвиль або спотворити зображення. Не користуйтеся проектором поруч із цими пристроями.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Авт.верт.трап.спотв. встановлено значення Вимкн. ?	Встановіть для параметра Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. ☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв. стор.96 Якщо використовуєте проектор з відключеною функцією, налаштуйте зображення вручну. ☛ "Коригування вручну" стор.42
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою фокусувального кільця. ☛ "Коригування фокусу" стор.46
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.148

Перевірте	Засіб усунення
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення Корекція трапец. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.45
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення


Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.93
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" стор.26
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.150 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. » і Трасування » встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↶] на панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.93
Можливо, встановлено прапорець Передати розширене вікно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і зніміть прапорець Передати розширене вікно.

Перевірте	Засіб усунення
Вказівник миші блимає (тільки під час проєціювання у режимі USB Display)	Можливо, не встановлений прапорець Згладьте переміщення курсора миші . Натисніть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx , та встановіть прапорець Згладьте переміщення курсора миші . (Недоступно для Windows 2000). В ОС Windows Vista/7 при встановленні цього прапорця режим Windows Aero вимикається.


Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.93
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.71
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення показу також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція стор.93
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Якщо на вкладці Параметри екрана панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.150 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	Залежно від того, як встановлено проектор, встановіть режим проєкції на одне з наступних: Передня, Передня/Стеля, Задня, або Задня/Стеля . ☛ Додаткові - Проекція стор.97 ☛ "Методи Встановлення" стор.23

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. <ul style="list-style-type: none"> • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer: <ul style="list-style-type: none"> ☛ Сигнал - Вхідний сигнал стор.93 • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або S-Video. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.93
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація". <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Яскравість стор.93
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Підключення обладнання" стор.26
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Контраст стор.93
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Налаштуйте параметр Регулюван. кольору в меню Конфігурація. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Регулюван. кольору стор.93
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.93

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість і Енергоспоживання у меню "Конфігурація". <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Яскравість стор.93 ☛ ECO - Енергоспоживання стор.106
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". <ul style="list-style-type: none"> ☛ Зображення - Контраст стор.93

Перевірте	Засіб усунення
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.139
Ви користуєтесь проектором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?	Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування Енергоспоживання , можна продовжити користуватись проектором.
Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції?	Зображення темніє, якщо відстань проєціювання надто велика. Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.148

Проблеми, що виникають на початку проекції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає повної подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.35 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення є несправний контакт або сам кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув.	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимки . ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.96
Чи обмежена робота дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.96

Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у комп'ютері або у підключеному обладнанні встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Гучність стор.96 ☛ "Регулювання гучності" стор.46
Можливо, активовано функцію «Вимкнення A/V».	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (вимкнення A/V)" стор.69
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабеля HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора .

В аудіо присутній сторонній шум (тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний?	Якщо у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний, тоді шум може змішатись. Підніміть рівень гучності комп'ютера, а у проекторі - зменшіть.

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.21
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько шести метрів. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.21
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.96
Можливо, для параметра Дистанц. Приймач вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.96
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.20

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.97

Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування не встановлено значення Зв'язок вкл.	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування у меню "Конфігурація" значення Зв'язок вкл. ☛ ЕСО - Режим очікування стор.106
Можливо, сталася невіправна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Пошта у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Пошта" стор.104

Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно введений ідентифікатор користувача або пароль.	Слід використовувати ідентифікатор користувача "EPSONWEB". Цей ідентифікатор змінювати не можна. Ідентифікатор користувача слід уводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнтий. У якості пароля введіть пароль керування Web (набір символів). Початковий пароль "admin".



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Вимкніть проектор перед очищенням. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



Попередження

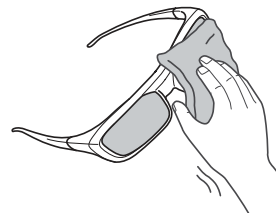
Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Чищення 3D-окулярів

Чистіть лінзи окулярів, ніжно протираючи їх м'якою тканиною.



Попередження

- Забороняється терти лінзи окулярів шорсткими тканинами чи грубо поводитися з ними, оскільки їх легко пошкодити.
- Коли потрібен догляд, вимкніть адаптер зарядного пристрою USB з розетки електромережі і перевірте, чи всі кабелі відключені.

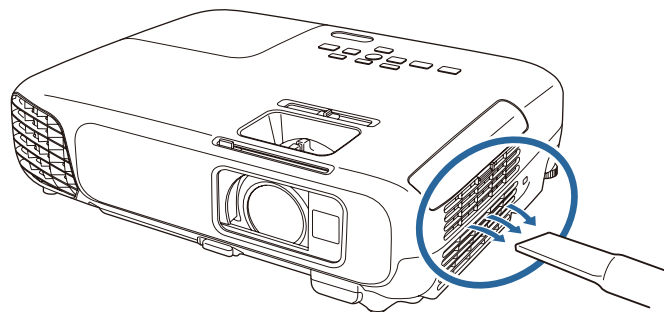
Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.143](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо запорошеному середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

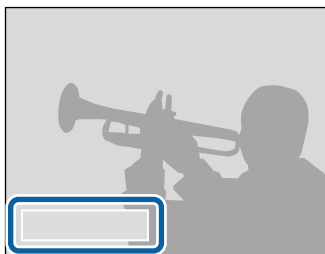
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

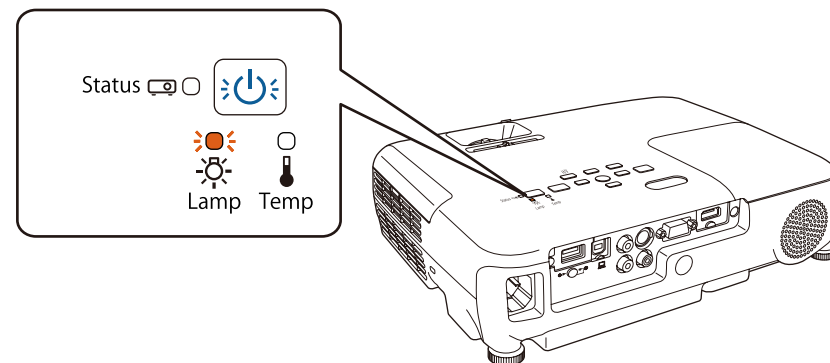
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Час замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**:
приблизно 4900 годин

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно
5900 годин

 **ЕСО - Енергоспоживання** стор.106

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Ми рекомендуємо користуватись справжніми лампами EPSON. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі.



Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проєкторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проєктор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

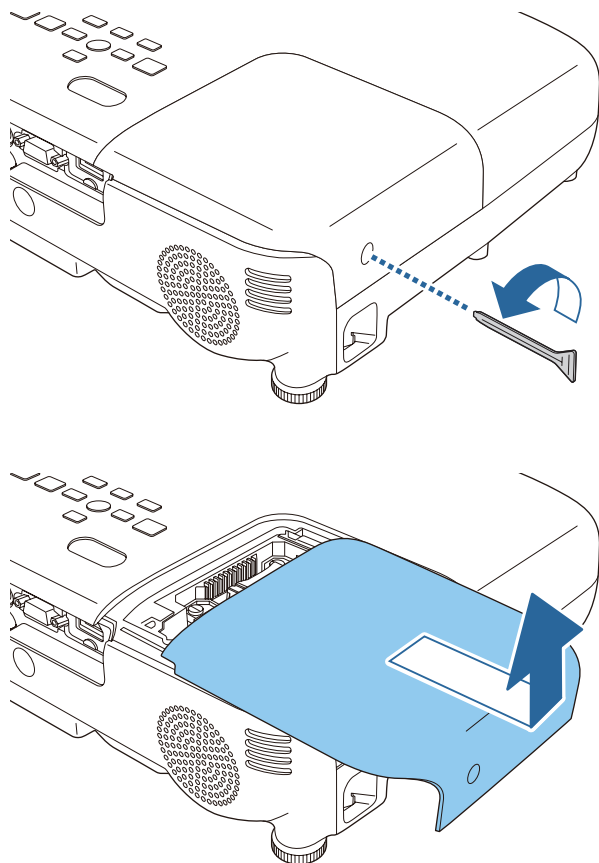
1

Після того, як живлення проєктора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

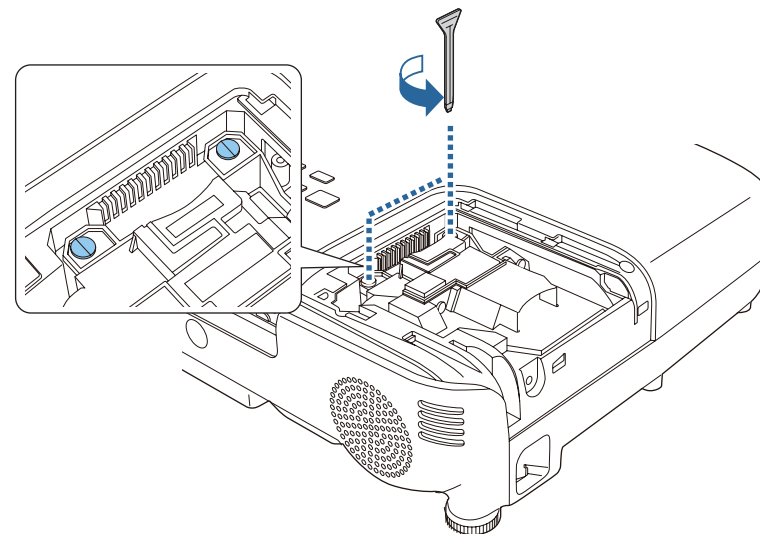
2

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проєктора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.

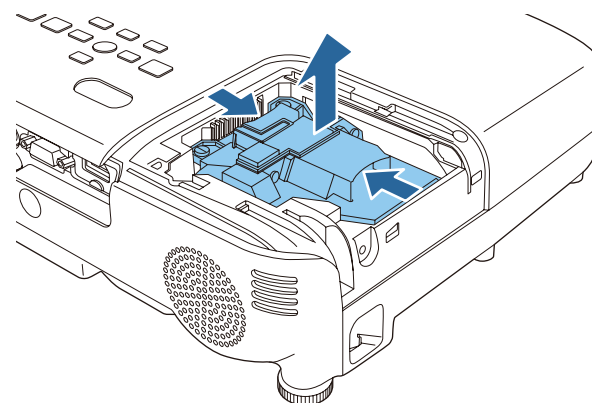


3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



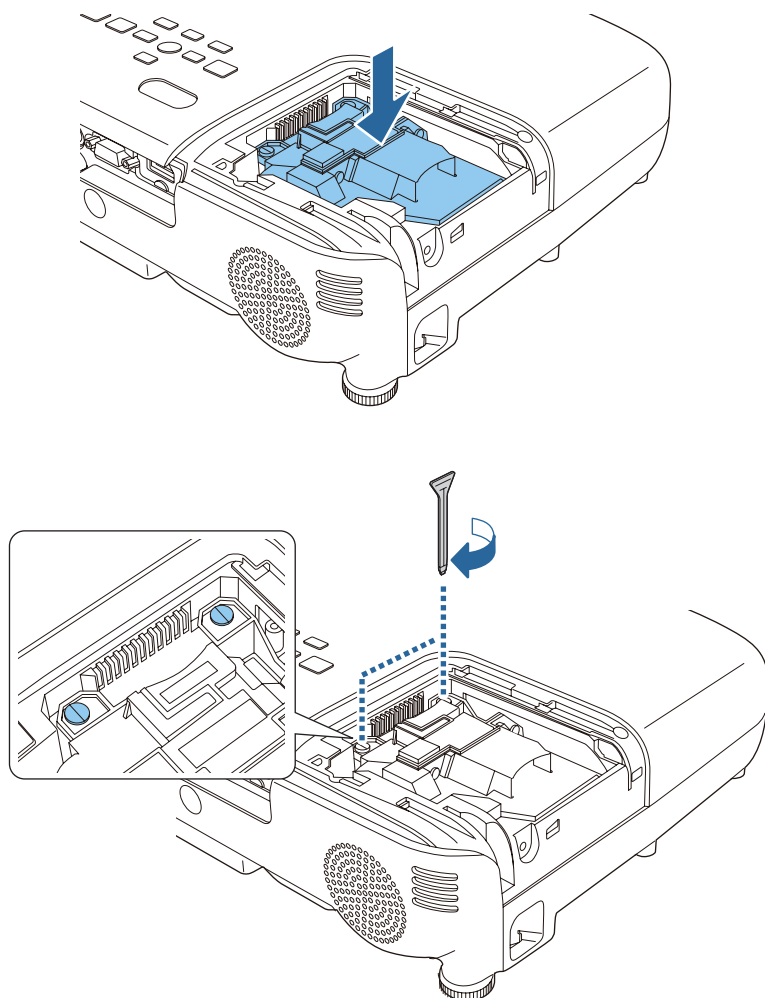
4 Схопіть за припідняту частину старої лампи і витягніть її. Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

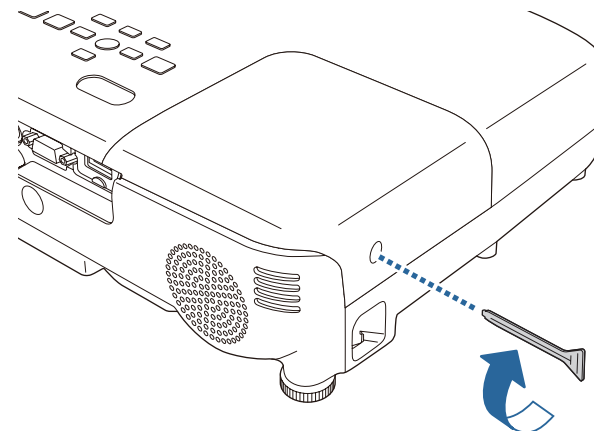


5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.



6 Поставте на місце кришку лампи.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не увімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте "Час роб. лампи" в меню "Скинути".

☛ Скинути - Скинути час роб. лампи [стор.108](#)



Параметр **Час роб. лампи** слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

Заміна повітряного фільтра

Інтервал заміни повітряного фільтра

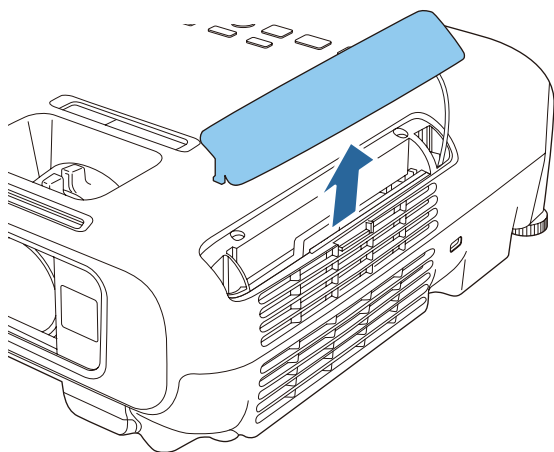
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

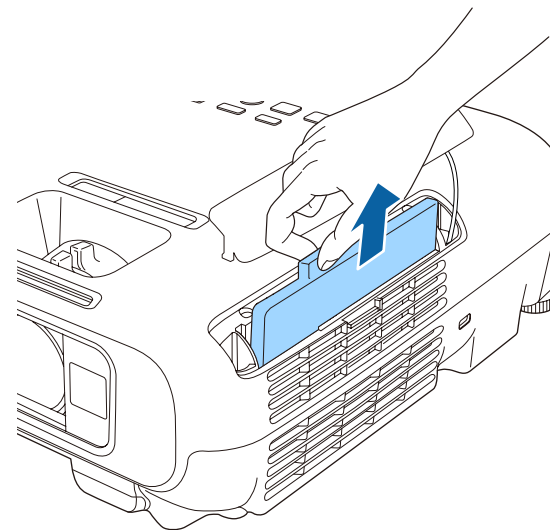
2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.



3

Зніміть повітряний фільтр.

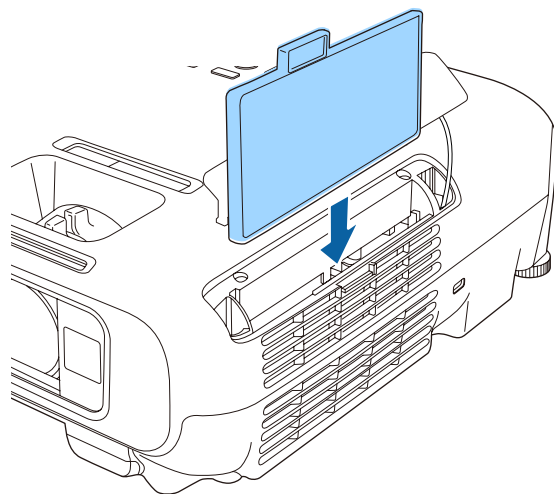
Затисніть і витягніть язичок кришки повітряного фільтра.



4

Вставте новий повітряний фільтр.

Вставте повітряний фільтр зовні й натискайте на нього до фіксації в передбаченому місці.



5 Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Рамка фільтра: ABS

Фільтр: поліуретанова піна



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на: травень 2014 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткове приладдя

Активні 3D-окуляри ELPGS03

3D-окуляри з активним затвором (зі сполученням через Bluetooth). Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з цього проектора.

Адаптер для зарядження USB ELPAC01

Користуйтеся для зарядження 3D-окулярів.

Інтерактивний модуль ELPIU01

Використовується при роботі з екраном комп'ютера на поверхні проекції.

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується для проєціювання зображень з комп'ютера у бездротовий спосіб.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Документ-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

М'яка сумка ELPKS63

М'яка сумка для перенесення проектора.

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC32

Компактний екран, який легко переносити з місця на місце. (Співвідношення сторін [▶▶](#) 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC27

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC28

Екран з діагоналлю 100" ELPSC29

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 70" ELPSC23

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC24

Портативний екран з діагоналлю 90" ELPSC25

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 16:10)

Портативний екран з діагоналлю 53" ELPSC30

Портативний екран з діагоналлю 64" ELPSC31

Портативні магнітні екрани. (Співвідношення сторін 4:3)

Багатоформатний екран ELPSC26

Це портативний багатоформатний екран.

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#) [▶▶](#).

Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13


Труба для стелі (700 мм)* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

- * Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні матеріали

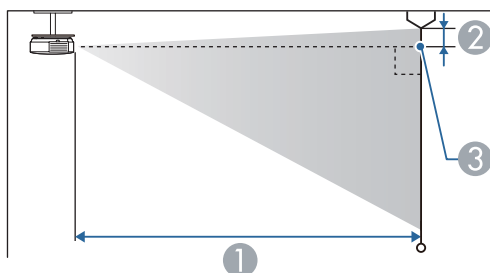
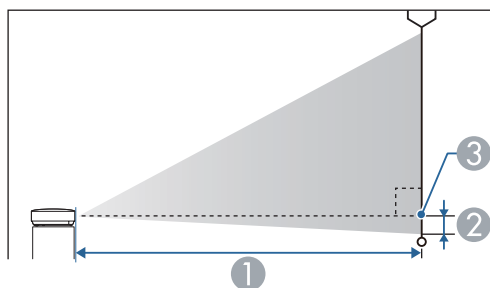
Модуль лампи ELPLP78

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF32

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Відстань проєкції



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація".

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхідний сигнал HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Вхідний сигнал MHL

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Вхідний сигнал 3D (HDMI)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)	Упакув. кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

Вхідний сигнал 3D (MHL)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)	Упакув. кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		ЕН-TW570
Габарити		297 (Ш) x 79 (В) x 234 (Г) мм
Розмір РК-панелі		0,59"
Матриця		Полікристалічна активна TFT
Розділ. здатність		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну
Регулювання масштабу		Вручну (1-1,2)
Лампа		Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP78
Макс. потужність звуку		2 Вт
Гучномовець		1
Живлення		100 - 240 В AC $\pm 10\%$, 50/60 Гц 2,9-1,3 А
Спожи-вана по-тужність	100 ~ 120 В	Робота: 283 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,9 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,24 Вт
	220 ~ 240 В	Робота: 270 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 3,0 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м
Робоча температура		від +5 до +35°C (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса		Прибл. 2,4 кг

Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-контактний
	Порт Audio	1	Гніздо для штекера RCA x 2
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм (Ф3,5)
	Порт HDMI/MHL	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт USB-A*1	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B*1, 2	1	Роз'єм USB (Type B)

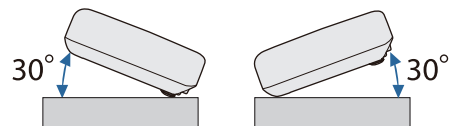
*1 Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

*2 USB 1.1 не підтримується.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

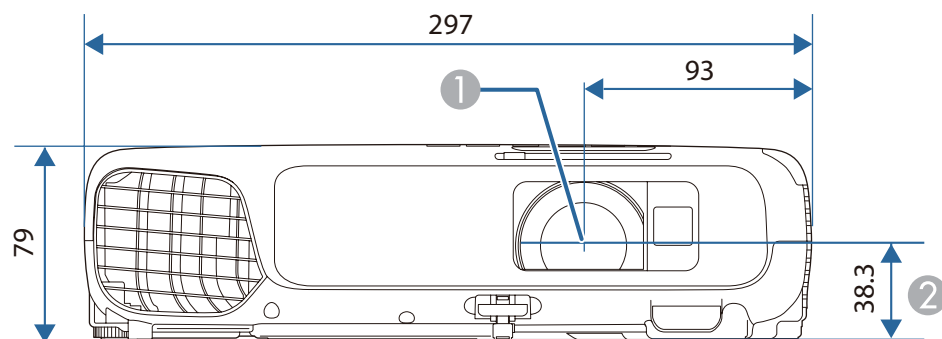


Кут нахилу

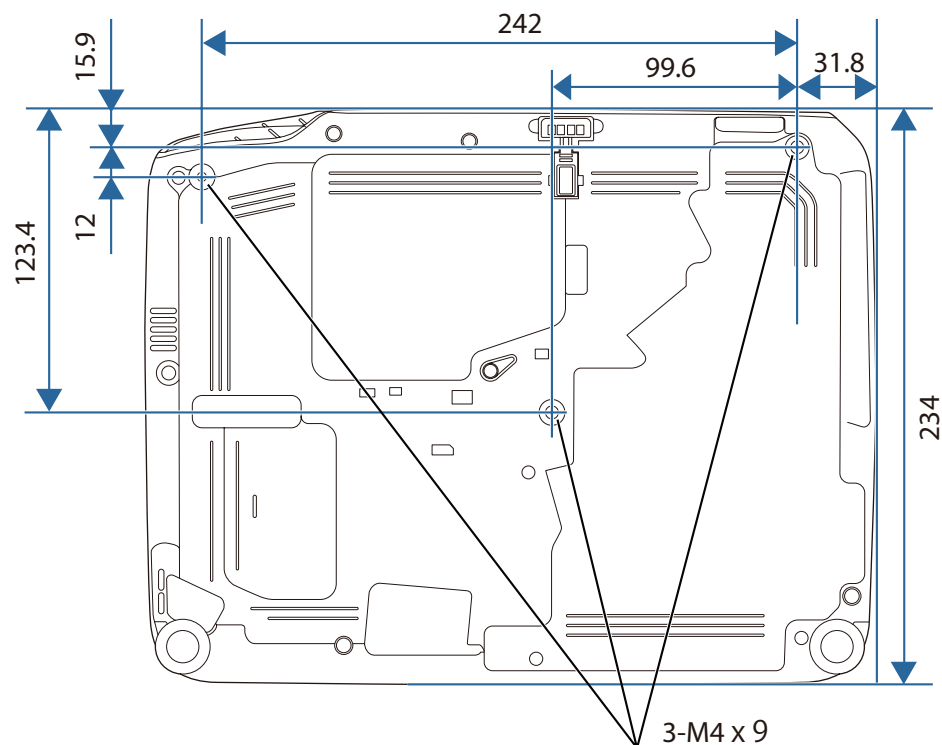


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 30° , він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

Одиниці вимірювання: мм




- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI/MHL у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, він може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> • роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = <u>прогресивна розгортка</u>», i = <u>черезрядкова розгортка</u>») • <u>формат екрана</u>» — 16:9
MHL	Абревіатура Mobile High-definition Link, стандарт підключення інтерфейсів для мобільних пристроїв, наприклад смартфони та планшети. Зображення можуть передаватися у високій якості та на високій швидкості без стискання цифрового сигналу. Також підтримується заряджання підключених пристроїв.
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.
S-відео	Метод розділення відеосигналу на дві складові: сигнал яскравості (Y) і сигнал кольоровості (C).
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.
Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u> ».

Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, коли зв'язок із клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це <u>IP-адреса</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення й виражається в Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
Операційна система Microsoft® Windows® Vista
Операційна система Microsoft® Windows® 7
Операційна система Microsoft® Windows® 8
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" і "Windows 8.1". Крім того, іноді відносно ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 і Windows 8.1 може вживатися загальний термін ОС Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися ОС Windows 2000/XP/Vista без зазначення окремих випусків Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" і "OS X 10.9.x". Крім того, іноді по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS".

Загальне попередження

EPSON і ELPLP є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS, і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google play - це є товарний знак Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

MHL, логотип MHL і Mobile High-Definition Link – торговельні знаки або зареєстровані торговельні знаки компаній MHL і LLC у США і(або) інших країнах.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

D	Автодіафрагма	47, 93	Гра	47
Direct Power On	Автоналаштування	94	Гучність	96
E	Адр. маш.-шлюзу	103	Д	
EasyMP Monitor	Адреса E-mail	105	Динамік	14
ESC/VP21	Б		Динамічний	46, 47
E-Zoom	Багатофункціональна програмована		Дисплей	97
I	клавіатура	100	Дисплей ECO	107
IP-адреса	Безперервне відтворення	67	Додаткове приладдя	146
M	Блок-ня керування	78	Документ-камера	146
Message Broadcasting	Блокування керування	96	Е	
P	В		Екран задньої проекції	23
PC Free	Важіль регулювання опори	12	Екран запуску	97
Q	Веб-браузер	81	З	
Quick Corner	Виберіть диск	63	Задні опори	15
Quick Wireless Connection USB Key	Вимкнути A/V	69	Задня	23, 98
S	Випускний отвір для повітря	12	Заміна батарей	20
SNMP	Вирішення проблем	119	Заміна лампи	140
SSID	Висотний режим	98	Захист ввімк.живл.	76
U	Витратні матеріали	147	Захист логотипу користувача	76
USB Type B	Відеодіапазон HDMI	95	Захист мережі	76
A	Відеосигнал	95	Захист паролем	76
Авт.верт.трап.спотв.	Відстань проекції	148	Зменшення завад	95
	Відтінок	93	I	
	Вітальня	46, 47	Індикатор живлення	119
	Вміст повідомлення електронної пошти	84	Індикатор лампи	119
	Вхідний сигнал	95	Індикатор температури	119
	Г		Індикатори	119
	Гніздо живлення	13	Інтервал заміни лампи	139
	Горизонтальний регулятор призми	42		

Інтервал заміни повітряного фільтра	143
---	-----

К

Керування Web	82
Кільце масштабування	12
Кіно	47
Ключове слово	101
Кнопка користувача	96
Кнопки гучності	16
Колірний режим	46
Контраст	93
Конфігурація мережі	99
Корекція трапец.	96
Кришка відсіку з лампою	13

Л

Лого користувача	73
------------------------	----

М

Маска підмережі	103
Меню "Конфігурація"	90
Меню ЕСО	106
Меню Бездр. м.	102
Меню Безпека	103
Меню Додаткові	97
Меню Зображення	93
Меню Інформація	107
Меню Мережа	98
Меню Параметри	96
Меню Повід.про пошту	104
Меню Простий	101
Меню Сигнал	93

Меню Скинути	106, 108
Мережна карта для бездротової локальної мережі	146
Мова	98

Н

Назва проектора	101
Найменування і функції компонентів	12
Насичення кольору	93
Настройка проектора	81
Номер порту	105

О

Операція	98
Оптимізатор світла	106
Очищення	137
Очищення поверхні проектора	137
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника	137

П

Панель керування	15
Параметри мережі	99
Пароль керув. Web	101
Перегрів	121
Передня	23, 98
Передня регульована опора	12
Перехрестя	72
Повертання зображень	64
Повід.про пошту	104
Повідомлення	97
Повідомлення поштою	84

Повне блокування	78
Позиція	94
Покажчик	70
Покажчик миші	72
Показати налаштування	66
Порт Computer	14
Порт HDMI	14
Порт S-Video	14
Порт USB-A	13
Порт USB-B	14
Порт Video	14
Порядок показу	67
Пошук джерела	15
Пошук джерела сигналу	36
Презентація	61
Приймач сигналу від пульту дистанційного керування	12, 14
Прогресивна	95
Проекція	98
Пульт дистанційного керування	17
Пульт дистанційного керування Web	82

Р

Регулюван. кольору	93
Регулятор горизонтального спотворення	8, 42
Режим з'єднання	102
Режим кольору	93
Режим очікування	107
Режим сну	107
Різкість	93
Робоча температура	152

Розмір екрана 148

С

Сервер SMTP 104
Синхрон. 94
Скидання часу експлуатації лампи 108
Скидання часу роботи лампи 142
Скинути все 108
Співвідн. сторін 48, 95
Спосіб заміни повітряного фільтра 143
Стеля 23, 98
Стоп-кадр 70
Сумісні параметри екрана монітора
..... 150

Т

Таймер вимкнення A/B 107
Таймер кришки об'єктиву 107
Таймер Режиму сну 107
Темп. кольору 93
Температура зберігання 152
Тестовий шаблон 97
Технічні характеристики 152
Точки для кріплення на стелі 14
Трасування 94

Ф

Фокальне кільце 12
Фон дисплея 97
Форма покажчика 96
Функція Бездрот.мишка 72
Функція Довідка 117

Ч

Час зміни слайдів 67
Час роботи лампи 106

Я

Яскравість 93