

Priručnik za uporabu

Home Cinema
EH-TW6600W
EH-TW6600





Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute/Podrška i servis

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



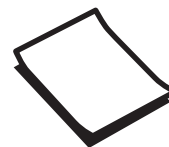
Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



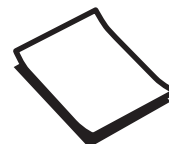
Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor. Ovo pročitajte prvo.



Priručnik za uporabu 3D naočala

Sadrži informacije o korištenju 3D naočala, upozorenja i dr.



WirelessHD TransmitterPriručnik za uporabu (samo za EH-TW6600W)

Sadrži informacije o korištenju uređaja WirelessHD Transmitter, upozorenja i dr.





Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektor.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.



Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.






Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
Naziv gumba	Označava gumbe na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb 

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u Priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	2

Uvod

Nazivi i funkcije dijelova	6
Sprijeda/Gore	6
Upravljačka ploča	7
Daljinski upravljač	8
Pozadi	10
Odozdo	11
Izgled	12

Priprema

Postavljanje	13
Projecirana slika i položaj položaja	13
Montiranje paralelno sa zaslonom	13
Vodoravno montiranje projektor podešavanjem visine s bilo koje strane.	13
Različiti načini podešavanja	14
Postavljanje na stol i projiciranje	14
Ovješeno na strop i projiciranje	14
Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektor pomicanja leće	15
Spajanje uređaja	18
Spajanje video uređaja	18
Spajanje računala	18
Spajanje vanjskih uređaja	19
Spajanje na Trigger Out priključak	19
Spajanje na Audio Out priključak	19
Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima	19
Spajanje USB uređaja	20
Spajanje WirelessHD uređaja (Samo EH- TW6600W)	20
Spajanje jedinice bežične mreže	21

Uklanjanje poklopca terminala	22
-------------------------------	----

Priprema daljinskog upravljača

Umetanje baterija u daljinski upravljač	23
Radni raspon daljinskog upravljača	23
Radni raspon (slijeva nadesno)	23
Radni raspon (odozgo naniže)	23

Osnovne radnje

Pokretanje i zaustavljanje projekcije	24
Uključivanje projektor i projiciranje	24
Ako se željena slika ne projicira	25
Isključivanje	25
Namještanje projicirane slike	27
Prikazivanje testnog uzorka	27
Namještanje fokusa	27
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)	27
Namještanje nagiba projektor	28
Podešavanje položaja projicirane slike (pomak leće)	28
Podešavanje pomoću skale za pomicanje leće	28
Ispravljanje deformacije geometrije slike (V/O geometrija slike)	29
Namještanje glasnoće	30
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka	31

Namještanje slike

Namještanje slike	32
Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)	32
Prebacivanje između pune i zumirane slike (Aspect)	33
Podešavanje apsolutne temperature boje	35
Namještanje tona, zasićenja i svjetline	35
Namještanje game	35
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	36
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	36

Namještanje RGB-a (Offset/Gain)	36
Color Temp.	37
Skin Tone	37
Detaljna podešavanja slike	38
Namještanje opcije Sharpness	38
Postavljanje automatske blende	38
Super-resolution i Detail Enhancement Funkcije	39
Panel Alignment	40
Image Processing	41
Prikazivanje slike u kvaliteti spremljene slike (Funkcija memorije)	43
Funkcija spremanja	43
Spremanje memorije	43
Učitavanje memorije	44
Brisanje spremljene memorije	44
Preimenovanje memorije	44
Korisne Funkcije	
Uživanje u 3D slikama	46
Postavljanje 3D slika	46
Kada projektor detektira 3D format	46
Kada projektor ne detektira 3D format	46
Ako se 3D slika ne može prikazati	46
Uporaba 3D naočala	47
Punjenje 3D naočala	47
Uparivanje 3D naočala	48
Nošenje 3D naočala	48
Očitavanje pokazivača na 3D naočalama	49
Domet prikazivanja 3D slike	49
Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike	50
Pretvorba 2D slike u 3D i prikazivanje	53
Spajanje s uređajem WirelessHD (Samo EH-TW6600W)	55
Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter	55
Dijelovi uređaja WirelessHD Transmitter	55
Primjer spajanja uređaja WirelessHD Transmitter i tok signala	57

Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter	59
Projiciranje slika	59
Izbornik za konfiguriranje uređaja WirelessHD	61
Domet prijenosa uređaja WirelessHD	62
Rukovanje daljinskim upravljačem	63
Radni raspon daljinskog upravljača	63
Prebacivanje ulaza i izlaza	64
Prebacivanje izlazne slike	64
Prebacivanje izvora slike	65
Prikaz u obliku podzaslona	68
Uporaba funkcije Veza HDMI	69
Funkcija Veza HDMI	69
Postavke HDMI veze	69
Priključci uređaja	70
Reprodukcija slikovnih podataka (Dijaprojekcija)	71
Pogodni podaci	71
Reprodukcija Slideshow	71
Postavke prikaza za slikovne datoteke i postavke za rad s dijaprojekcijama	72
Projiciranje dvije različite slike pomoću Picture in Picture	73
Vrste slike koje se mogu prikazivati istodobno	73
Projekcija na Picture in Picture	73
Pokretanje i izlazak Picture in Picture	73
Mijenjanje Picture in Picture postavki	74
Izbornik Konfiguriranje	
Funkcije izbornika Konfiguriranje	75
Radnje izbornika Konfiguriranje	75
Tablica izbornika Konfiguriranje	76
Izbornik Image	76
Izbornik Signal	78
Settings izbornik	80
Memory izbornik	85
Izbornik Network	85
Izbornik Info	88
Izbornik Reset	88

Izbornik Picture in Picture	88
-----------------------------------	----

Ispravljanje Problema

Rješavanje problema 90

Signali pokazivača	90
Stanje pokazivača tijekom pogreške/ upozorenja	90
Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	92
Ako pokazivači ne pomognu	92
Odredite problem	92
Problemi u svezi sa slikom	93
Problemi na početku projekcije	97
Problemi s daljinskim upravljačem	97
Problemi s upravljačkom pločom	97
Problemi s 3D slikom	98
Problemi s vezom HDMI	98
Problemi s uređajem WirelessHD (Samo EH- TW6600W)	99
Problemi s USB uređajima za pohranu	101
Ostali problemi	101
ID događaja	101

Održavanje

Održavanje 103

Čišćenje dijelova	103
Čišćenje zračnog filtra	103
Čišćenje glavne jedinice	104
Čišćenje objektiva	105
Čišćenje 3D naočala	105
Vremena zamjene potrošnog pribora	105
Vrijeme zamjene zračnog filtra	105
Vrijeme zamjene lampe	105
Zamjena Potrošnog Pribora	106
Zamjena zračnog filtra	106
Zamjena lampe	107
Poništavanje vremena rada lampe	108

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor ... 110

Dodatne stavke	110
----------------------	-----

Potrošni pribor	110
-----------------------	-----

Podržane razlučivosti 111

Komponentni video	111
Kompozitni video	111
Računalni signal (Analogni RGB)	111
HDMI1/HDMI2 ulazni signal	111
Ulazni MHL signal	112
3D ulazni HDMI signal	112
WirelessHD ulazni signal	112
3D MHL ulazni signal (preko WirelessHD Transmitter*)	113

Specifikacije 114

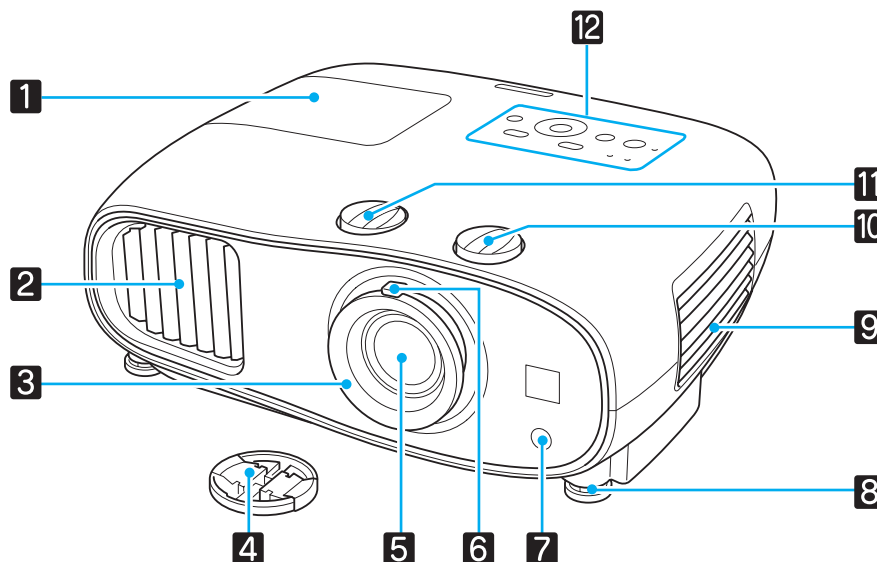
Rječnik 117


Opće Napomene 119

Opća napomena	119
---------------------	-----

Nazivi i funkcije dijelova

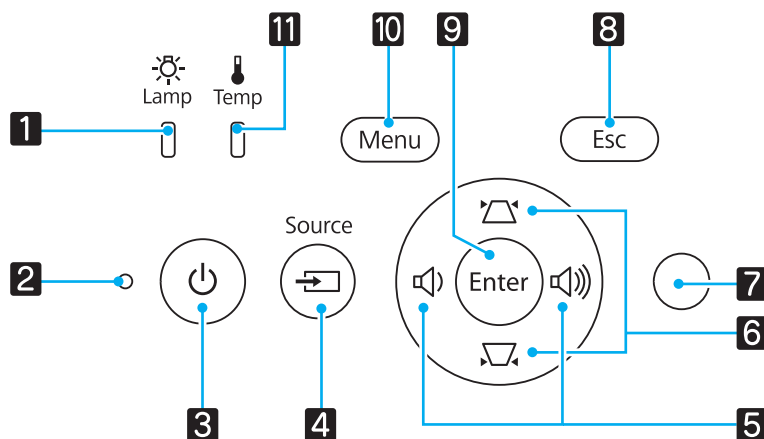
Sprijeda/Gore
















Naziv		Funkcija
1	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ➡ str.107
2	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div>
3	Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ➡ str.27
4	Poklopac leće	Stavite ga kad ne koristite projektor kako biste zaštili objektiv od grebanja i prljanja. ➡ str.24
5	Objektiv projektor	Služi za projiciranje slike.
6	Regulator zumiranja	Namještanje veličine slike. ➡ str.27
7	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.23
8	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ str.28
9	Poklopac zračnog filtra	Prilikom čišćenja ili zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filtar. ➡ str.103 , str.106
	Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor.
10	Skala za okomito pomicanje leće	Okrenite skalu da biste premjestili položaj projicirane slike na gore ili na dolje. ➡ str.28
11	Skala za vodoravno pomicanje leće	Okrenite skalu da biste premjestili položaj projicirane slike ulijevo ili udesno. ➡ str.28

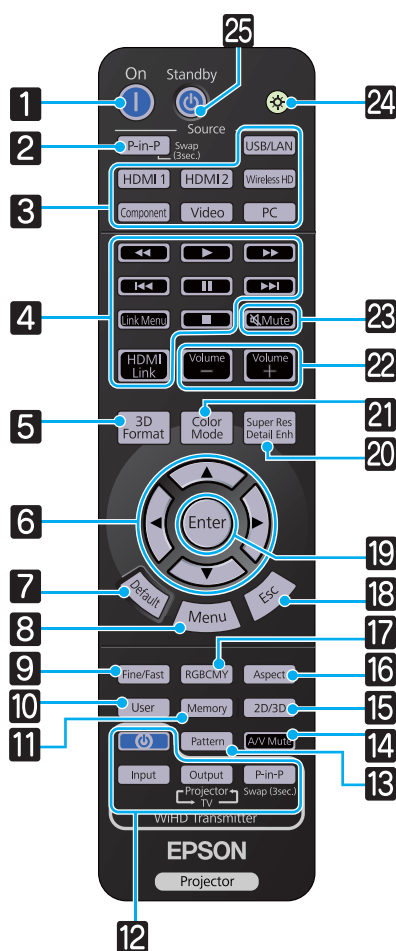
Naziv	Funkcija
12 Upravljačka ploča	Upravljačka ploča na projektoru. ➡ str.7

Upravljačka ploča

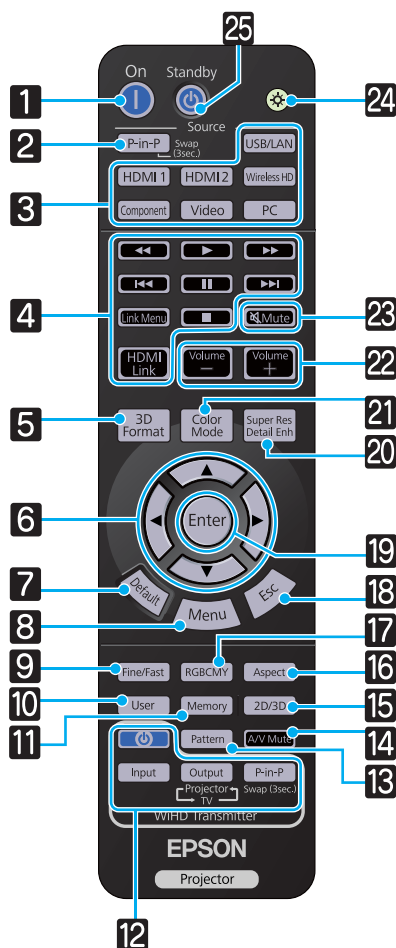


Gumbi/pokazivači	Funkcija
1  Lamp 	Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.90
2  Pokazivač radnje	Trepće kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.90
3 	Uključivanje i isključivanje projektoru. ➡ str.24 Svijetli kada je projektor uključen. ➡ str.92
4 Source 	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➡ str.25
5 	Odabir vrijednosti za glasnoću i za stavke izbornika. ➡ str.30 Ispravljanje vodoravne geometrije slike kada je prikazan zaslon Geometrija slike. ➡ str.29
6 	Odabir vrijednosti za podešavanje stavki izbornika. ➡ str.29 Ispravlja okomitu geometriju slike kad je prikazan Keystone zaslon. ➡ str.29
7  Senzor svjetline	Određivanje svjetline prostorije. Kad je Color Mode postavljen na "Auto", optimalna kvaliteta slike podešava se prema svjetlini koju senzor detektira. ➡ str.32
8  Esc	Kada je prikazan neki izbornik, vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ➡ str.75
9  Enter	Kada je prikazan neki izbornik, odabir funkcija i postavki. ➡ str.75
10  Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika i dr. ➡ str.75
11  Temp 	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.90

Daljinski upravljač

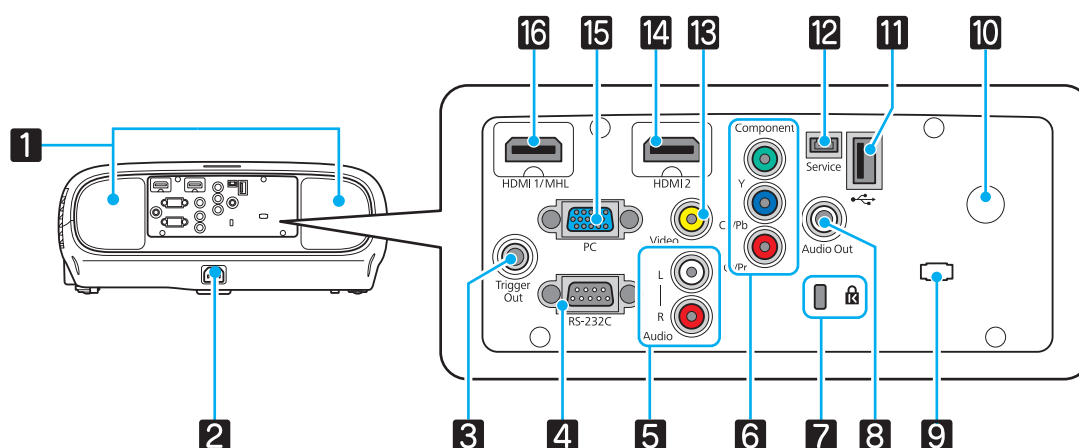



Gumb	Funkcija
1	Uključivanje projektor. ➤ str.24
2	Omogućava vam istovremeno projiciranje slika iz dva izvora, jedne slike na glavni zaslon, a druge na podzaslon. (Slika u slici) ➤ str.73 Pritisnite i držite gumb kako biste zamijenili sliku iz izvora koji projicira na glavni zaslon sa slikom na podzaslonu.
3	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. ➤ str.25 Gumb je dostupan samo za EH-TW6600W.
4	Ovaj gumb prikazuje izbornik s postavkama za HDMI vezu. Zatim pomoću drugih gumba možete pokretati i zaustavljati reprodukciju itd. za priključeni uređaj koji podržava standarde HDMI CEC ili MHL. ➤ str.69
5	Promjena vrijednosti opcije 3D format. Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate. <ul style="list-style-type: none"> • Slaganje okvira • Jedno do drugog • Gore i dolje ➤ str.46
6	Odabir stavki izbornika i postavljanje vrijednosti. ➤ str.75
7	Kada se pritisne dok je prikazan zaslon za podešavanje izbornika, vraćanje postavljane vrijednosti na zadanu vrijednost. ➤ str.75
8	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika i dr. ➤ str.75



Gumb	Funkcija
9	Fine/Fast Prijelazi slika prilikom projiciranja okvira velike brzine, npr. kod igrice, su ugađeni. ➡ str.41
10	User Obavljanje funkcije dodijeljene korisničkom gumbu. ➡ str.80
11	Memory Spremanje, učitavanje ili brisanje memorije. ➡ str.43
12	(dostupno samo za EH-TW6600W) Input Output P-in-P Kontroliranje uređaja WiHD Transmitter Uključivanje uređaja WirelessHD Transmitter ili zamjena ulaza i izlaza. Obavezno usmjerite daljinski upravljač prema uređaju WirelessHD Transmitter kada ga koristite. ➡ str.63
13	Pattern Prikazivanje i zatvaranje testnog uzorka. ➡ str.27
14	A/V Mute Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike i zvuka. ➡ str.31
15	2D/3D Prebacivanje između 2D i 3D prikaza. ➡ str.46
16	Aspect Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu. ➡ str.33
17	RGBCMY Podešavanje tona, zasićenja i svjetline za svaku od RGBCMY boja. ➡ str.35
18	Esc Kada je prikazan neki izbornik, vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ➡ str.75
19	Enter Kada je prikazan neki izbornik, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ➡ str.75
20	Super Res Detail Enh Postavlja Super-resolution koji mutne konture čini jasnima, ili Detail Enhancement koji ističe teksturu i strukturni osjećaj slike. ➡ str.39
21	Color Mode Promjena vrijednosti opcije Color Mode . ➡ str.32
22	Volume - Volume + Podešava glasnoću. ➡ str.30
23	Mute Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike i zvuka. ➡ str.31
24	Sun icon Gumbi daljinskog upravljača svijetle oko 10 sekundi. To je korisno kada daljinski upravljač koristite u mraku.
25	Standby Isključivanje projektor. ➡ str.25

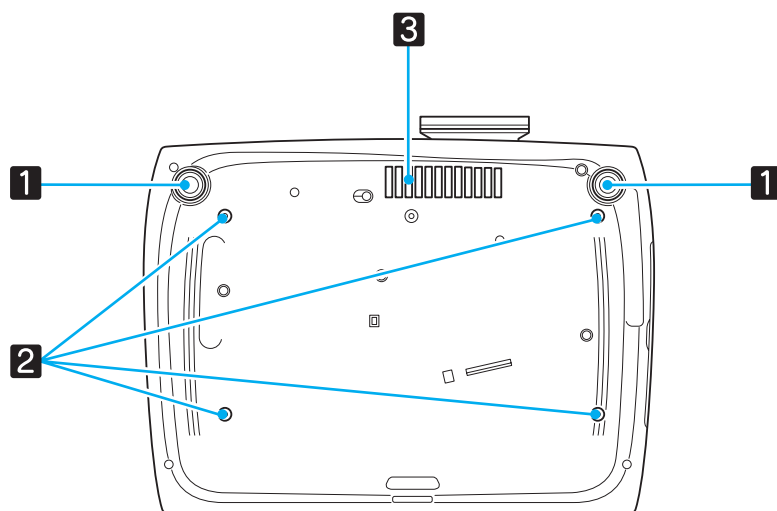
Pozadi



Naziv		Funkcija
1	Zvučnik	Ugrađeni zvučnik projektor. Služi za izlaz zvuka. Postavite Inverse Audio na On kako biste koristili ugrađeni zvučnik kada je projektor ovješten na strop. ☛ Settings - Audio - Inverse Audio str.80
2	Priključak za napajanje	Priključite napojni kabel. ☛ str.24
3	Trigger Out priključak	Spajanje na vanjske uređaje, kao što su motorni zasloni. ☛ str.19
4	RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ str.114
5	Audio (L-R) port	Dovodi audio signal iz opreme spojene na Video priključak, Component priključke ili PC priključke. ☛ str.18
6	Component priključak	Služi za povezivanje s komponentnim (YCbCr ili YPbPr) izlazom video uređaja. ☛ str.18
7	Sigurnosni utor ()	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom kojeg proizvodi Kensington. Za pojedinosti, posjetite početnu stranicu tvrtke Kensington na adresi http://www.kensington.com/ .
8	Audio Out priključak	Omogućava izlaz zvuka za vrijeme reprodukcije na vanjske zvučnike. ☛ str.19
9	Držak kabela	Kad je kabel spojen na priključak, težina kabla može dovesti do nepotpunog umetanja njegovih priključaka. Da bi se ovo spriječilo, provucite komercijalno dostupnu stezaljku (vezice za kabele) kroz ovaj držak kako biste vezali i pričvrstili kabel.
10	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ☛ str.23
11	USB priključak (TypeA)	Služi za povezivanje s USB uređajima poput USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata te za projiciranje slika u vidu dijaprojeksijske. ☛ str.71 Osim toga, služi za povezivanje opcionalne jedinice bežične mreže. ☛ str.21
12	priključak Service	Uslužni priključak. Obično se ne koristi.
13	Video priključak	Služi za povezivanje s kompozitnim izlazom video uređaja. ☛ str.18
14	HDMI2 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ☛ str.18
15	PC priključak	Služi za povezivanje s RGB izlazom računala. ☛ str.18

Naziv		Funkcija
16	HDMI1 priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ str.18 Osim toga, služi za povezivanje MHL kompatibilnih pametnih uređaja ili tablet računala. ➡ str.19

Odozdo

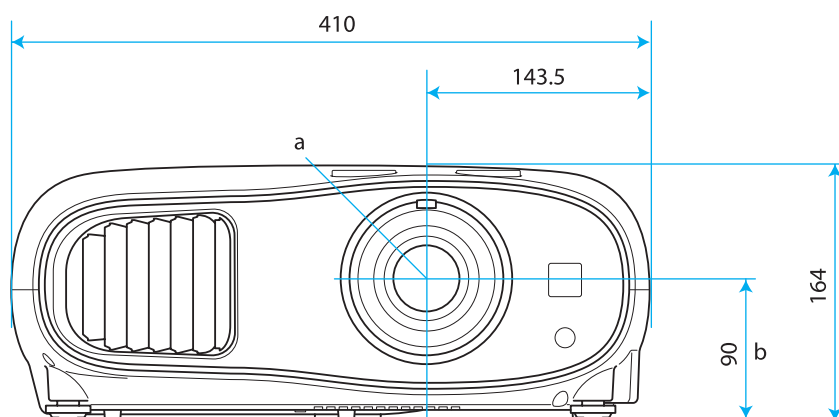


Naziv		Funkcija
1	Podesiva prednja no-žica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja vo-doravnog nagiba. ➡ str.28
2	Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	Ovdje se montira dodatni stropni nosač ako je projektor potrebno učvrstiti na strop. ➡ str.110
3	Otvor za ulaz zraka	Kada se ovjesi na strop, provjerite da li je postavljen tako da se prašina ne sakuplja na ovom dijelu.



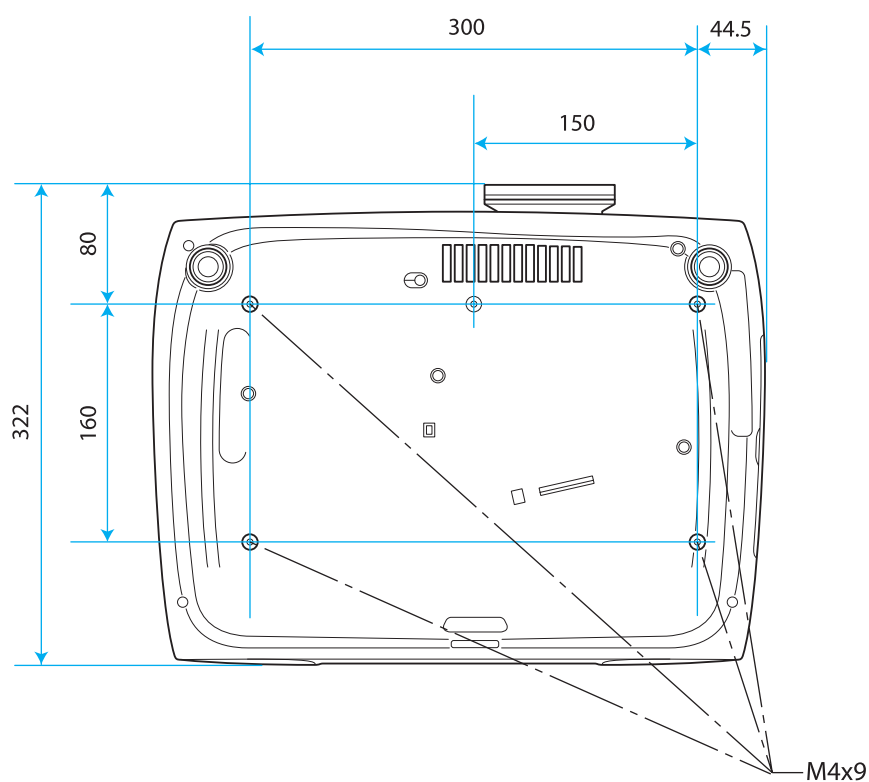
Izgled

Mjerne jedinice: mm



a Sredina objektiva

b Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača





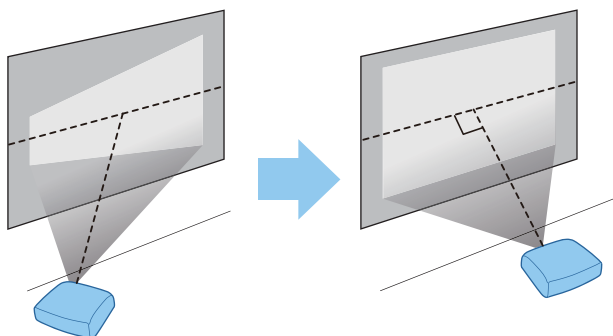
Postavljanje

Projicirana slika i položaj položaja

Montirajte projektor kako slijedi.

Montiranje paralelno sa zaslonom

Ako je projektor montiran pod kutom u odnosu na zaslon, izobličenje geometrije javlja se na projiciranoj slici. Podesite položaj projektor tako da bude instaliran paralelno sa zaslonom.



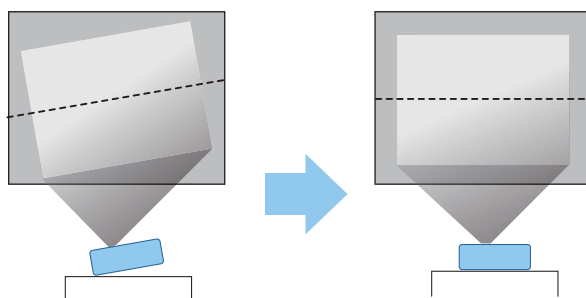
- Ako se projektor ne može montirati ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće. ➡ [str.28](#)
- Upotrijebite ispravljanje geometrije slike kada ne možete podešavati pomicanjem leće. ➡ [str.29](#)

Vodoravno montiranje projektor podešavanjem visine s bilo koje strane.

Ako je projektor nagnut, projicirana slika će također biti nagnuta.

Montirajte projektor vodoravno kako bi obje strane bile iste visine.

Ako se projektor ne može montirati vodoravno, nagib projektor možete podesiti pomoću prednje nožice. ➡ [str.28](#)



Različiti načini podešavanja

Upozorenje

- Pri postavljanju projektoru u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljedu.
- Koristite li ljepila, maziva ili ulja za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektoru bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod projektoru i oštetiti projektor.
- Nemojte ga montirati na nestabilnu policu ili na mjesto van dometa učitavanja. U protivnom bi mogao pasti ili se prevrnuti što bi moglo uzrokovati nezgodu ili ozljedu.
- Prilikom montiranja na visoka mjesta, poput police, poduzmite mjere protiv padanja i upotrijebite žice kako biste osigurali sigurnost u slučaju izvanrednog stanja, poput zemljotresa, te spriječili nezgode. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljedu.
- Nemojte blokirati otvor za ulaz zraka ni zračni odvod projektoru. Blokiranje otvora za ulaz zraka i zračnog odvoda može zadržati toplinu unutra prouzrokovati požar.

Pozor

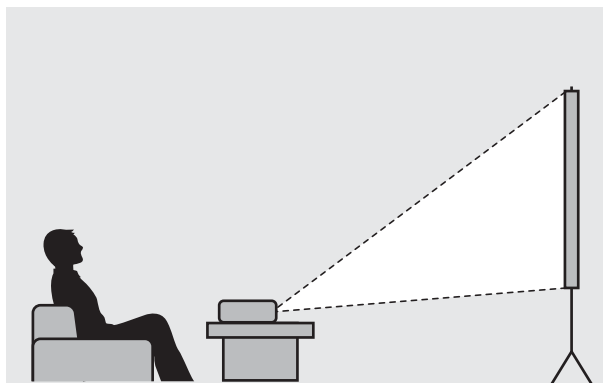
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjestu niti na mjestu gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.
- Ne koristite projektor ako je montiran okomito. To bi moglo prouzrokovati kvar.
- Zračni filter čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine. ➡ [str.103](#)



- Ako se projektor ne može montirati ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće. ➡ [str.28](#)
- Upotrijebite ispravljanje geometrije slike kada ne možete podešavati pomicanjem leće. ➡ [str.29](#)

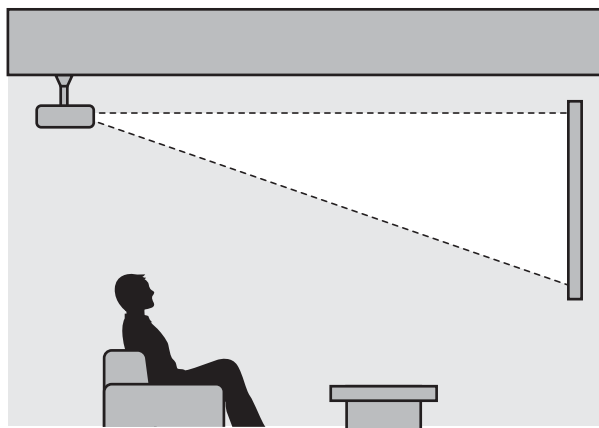
Postavljanje na stol i projiciranje

Da biste projicirali slike, projektor možete montirati na stolu u vašem dnevnom boravku ili na niskoj polici.



Ovješanje na strop i projiciranje

Projektor može biti ovješan na strop pomoću dodatnog stropnog nosača i tako projicirati slike.



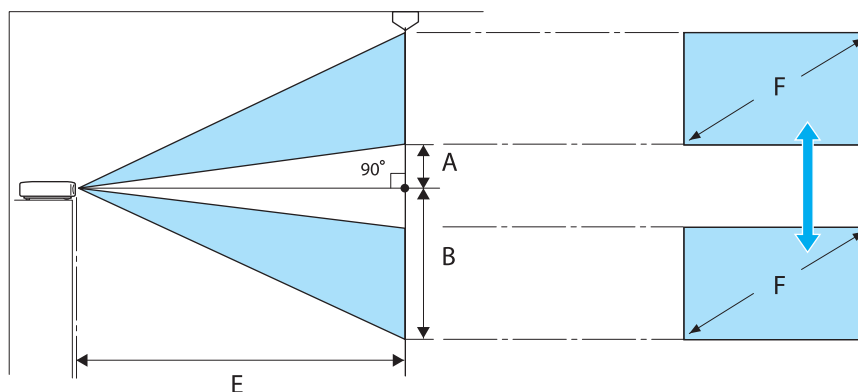
- Kada projicirate sa stropa, promijenite opciju **Projection** na vrijednost za strop. ➡ **Settings - Projection** [str.80](#)
- Postavite **Inverse Audio** na **On** kako biste koristili ugrađeni zvučnik kada je projektor ovješten na strop. ➡ **Settings - Audio - Inverse Audio** [str.80](#)

Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektora i pomicanja leće

Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektora od zaslona. Koristite donju tablicu pri postavljanju projektora u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.

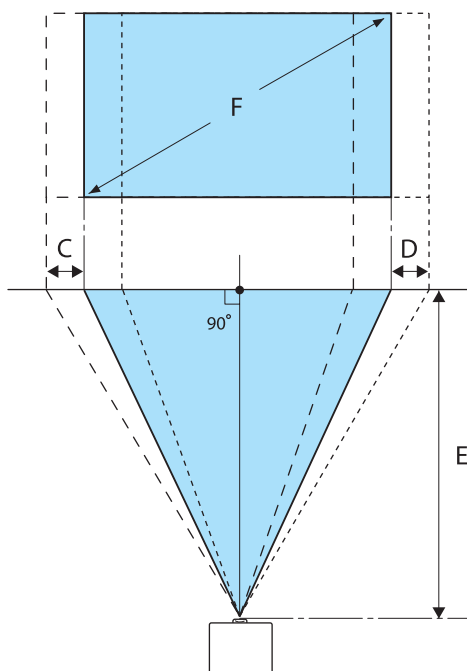
Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.

Kod podešavanja položaja projekcije u okomitom smjeru pomoću funkcije pomicanja leće



- A : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najvišu razinu)
- B : Udaljenost od središta leće do donjeg ruba projicirane slike (kad je funkcija pomicanja leće postavljena na najnižu razinu)
- E : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Kod podešavanja položaja projekcije u vodoravnom smjeru kod funkcije pomicanja leće



- C : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektora (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno ulijevo)
- D : Udaljenost pomaka središta leće kod pomicanja projektora (kad je pomicanje leće postavljeno maksimalno udesno)
- E : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona
- F : Veličina projicirane slike

Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Jedinica: cm

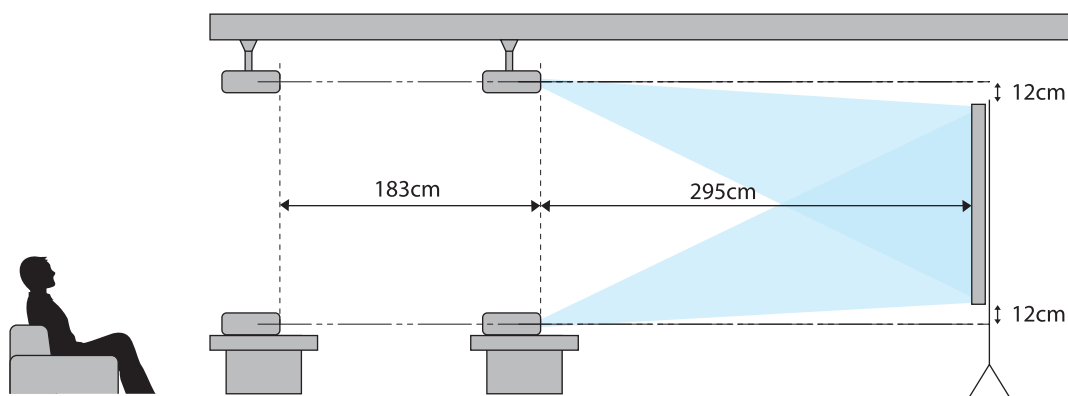
Veličina zaslona 4:3		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39

Veličina zaslona 4:3		Udaljenost projicirane slike (E)		Maksimalne vrijednosti pomaka leće*		
F	Š x V	Minimalna (široko)	Maksimalna (tele)	Udaljenost (A)	Udaljenost (B)	Udaljenost (C, D)
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

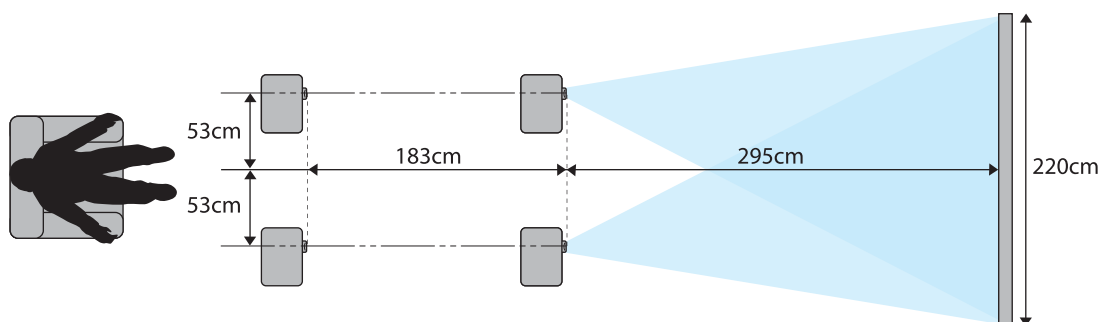
* Ne mogu se i okomiti i vodoravni pomak leće podesiti na njihove maksimalne vrijednosti. ➡ [str.28](#)

Primjer montiranja (zaslona veličine 16:9 i 100")

Bočni prikaz



Prikaz odozgo





Spajanje uređaja

Pozor

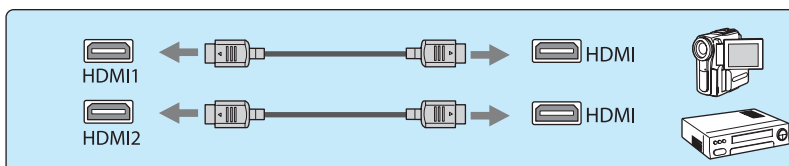
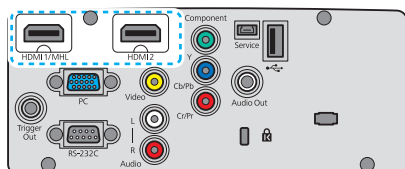
- Prije nego spojite uređaj u utičnicu, spojite sve kablove.
- Prilikom iskopčavanja, najprije isključite projektor, a zatim izvadite napojni kabel i iskopčajte ostale kabele.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

EH-TW6600W ima poklopac terminala koji omogućuje jasnu preglednost odjeljka s priključcima na stražnjoj strani projektor. Uklonite poklopac terminala prije spajanja kabela. ➡ [str.22](#)

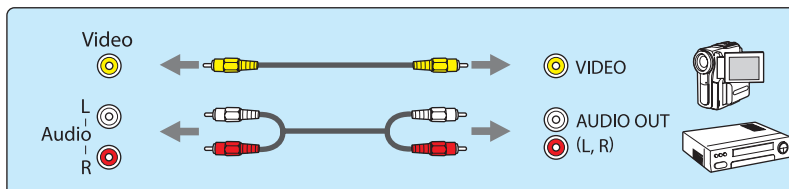
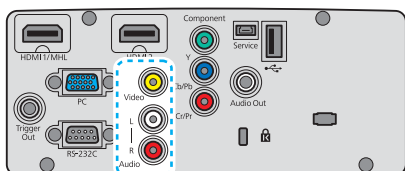
Spajanje video uređaja

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

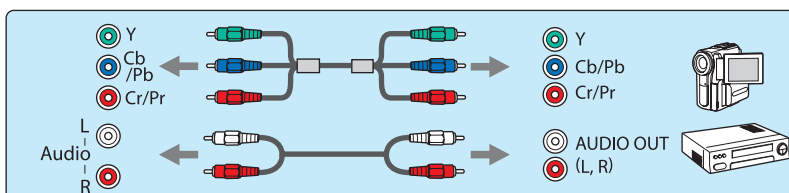
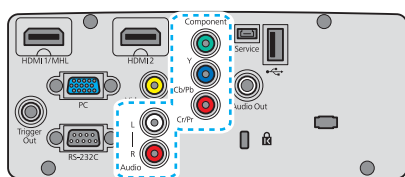
Kada koristite HDMI kabel



Kada koristite video kabel



Kada koristite komponentni video kabel

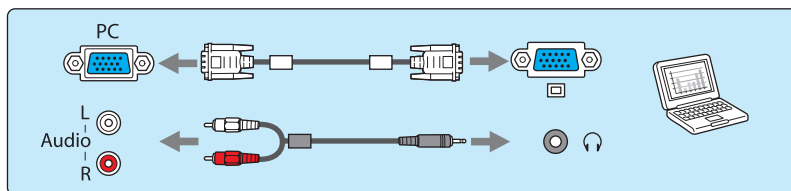
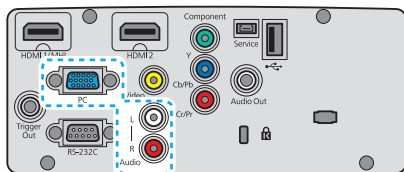


- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Pogledajte priručnik za uporabu video uređaja kako biste utvrdili kakvi izlazni signali postoje na tom uređaju.
- Također možete spojiti vaš AV sustav kako biste mogli slušati zvuk iz spojenog uređaja.

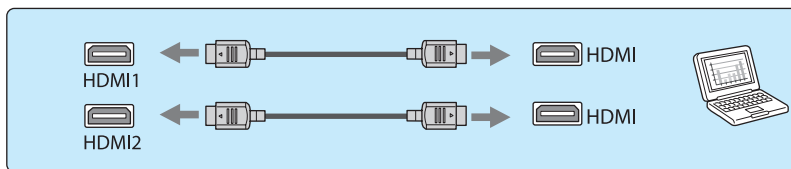
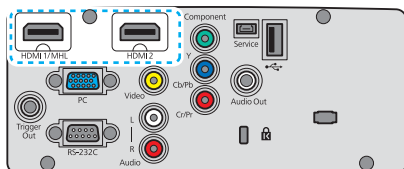
Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

Kada koristite računalni kabel



Kada koristite HDMI kabel

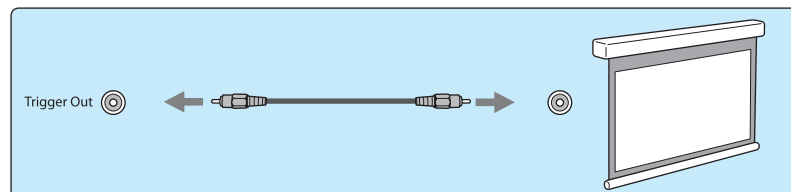
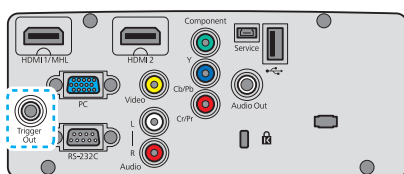


Spajanje vanjskih uređaja

Spajanje na Trigger Out priključak

Da biste priključili vanjske uređaje kao što je motorni zaslon, spojite mini-utičnicu stereo kabla (3,5 mm) na Trigger Out priključak.

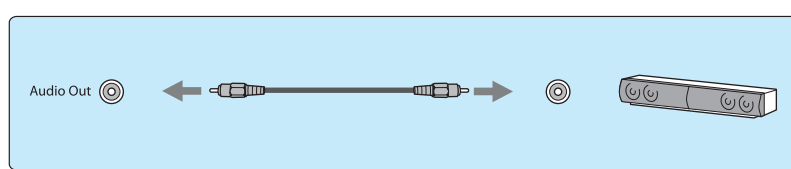
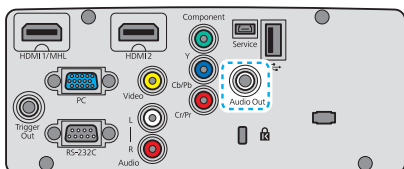
Kada je postavljen na uključeno, signal (12 V DC) se šalje iz ovog priključka i dojavljuje status projektor (uključen ili isključen) spojenim uređajima kao što su električni zaslone.



Pri uporabi priključka Trigger Out, zadajte funkciju Trigger Out. ➡ **Settings - Operation - Trigger Out** [str.80](#)

Spajanje na Audio Out priključak

Da biste spojili vanjske uređaje kao što su vanjski zvučnici, spojite komercijalno dostupan audio kabel.

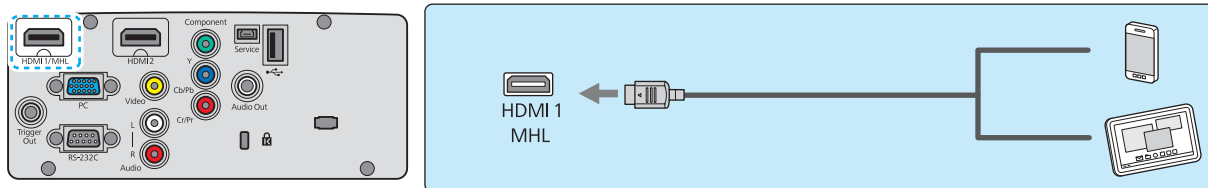


- Nemojte spajati slušalice.
- Kada je projektor u stanju mirovanja, audio se neće moći čuti.

Spajanje s pametnim telefonima ili tablet računalima

Projektor možete spojiti s MHL kompatibilnim pametnim telefonima ili tablet računalima

Pomoću MHL kompatibilnog kabla spojite mikro USB priključak pametnih telefona i tablet računala s HDMI1 priključkom na projektoru.



Također možete gledati video i slušati glazbu za vrijeme dok se pametni telefon ili tablet računalo pune.

Pozor

- Uvjerite se da spojni kable podržava MHL standarde. Za vrijeme punjenja pametni telefon ili tablet računalo mogu se ugrijati, procuriti, eksplodirati ili dovesti do drugih pojava koje bi mogle uzrokovati požar.
- Kada se pri spajanju upotrijebi MHL-HDMI adapter za pretvorbu, možda se uređaj neće moći puniti ili kontrolirati preko daljinskog upravljača.

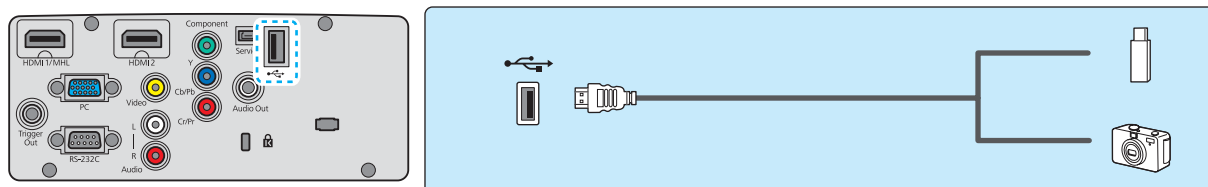


- Neki uređaji za vrijeme video reprodukcije troše više struje nego što se isporučuje te stoga neće moći omogućiti punjenje za vrijeme video reprodukcije ili za vrijeme drugih radnji.
- Projektor se ne može puniti kada je u stanju mirovanja ili kada se baterija na pametnom telefonu ili tablet računalo ispraznila.

Spajanje USB uređaja

Možete povezivati USB uređaje poput USB memorija i USB kompatibilnih digitalnih fotoaparata.

Pomoću USB kabla isporučenog uz USB uređaj, spojite USB uređaj na USB priključak (TypeA) na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke s USB memorije ili digitalnog fotoaparata u vidu dijaprojeksije. ➡ [str.71](#)

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektoru. Ako uređaj ima prekidač napajanja, isključite ga prije nego što iskopčate USB uređaj.

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Digitalni fotoaparat spajajte pomoću USB kabla namijenjenog za korištenje s tim uređajem. Budući da je USB kabel isporučen uz 3D naočale isključivo namijenjen za uporabu uz 3D naočale, ne može se koristiti za spajanje na digitalnu kameru niti na USB uređaj.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel dulji od 3 m, dijaprojeksija možda neće ispravno funkcionirati.

Spajanje WirelessHD uređaja (Samo EH-TW6600W)

Projektor prima prijenos iz uređaja WirelessHD Transmitter i projicira sliku. ➡ [str.55](#)

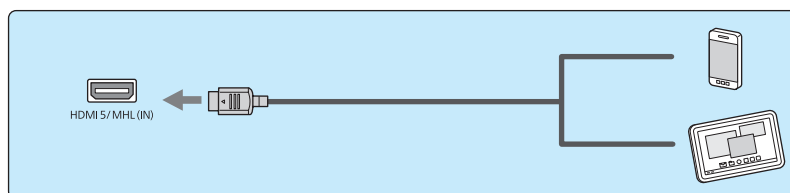
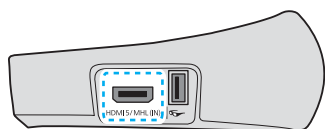
Promijenite projiciranu sliku pritiskanjem gumba **WirelessHD** na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči.



- Kada primete WirelessHD sliku, opcija **WirelessHD** mora biti postavljena na **On**. ➡ **Settings - WirelessHD** [str.80](#)
- Možete promijeniti koji se uređaj prikazuje odabirom uređaja s popisa **Device Connections** u opciji **HDMI Link**. ➡ **HDMI Link - Device Connections** [str.70](#)

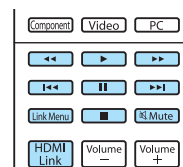
Spajanje pametnih telefona ili tablet računala (samo za EH-TW6600W)

Pametne telefone ili tablet računala kompatibilna s MHL linkom možete spojiti na WirelessHD Transmitter. Za spajanje mikro USB priključka pametnih telefona i tablet računala na HDMI5 priključak WirelessHD Transmitter upotrijebite MHL kompatibilni kabel.



Pametnim telefonima i tablet računalima možete upravljati preko daljinskog upravljača projektor.

Također možete gledati video i slušati glazbu za vrijeme dok se pametni telefon ili tablet računalo pune.



Pozor

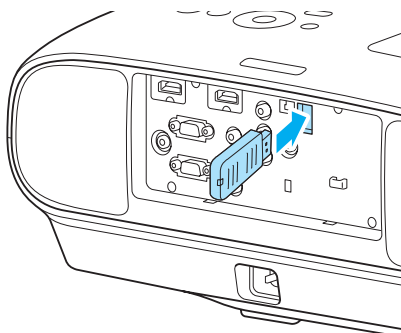
- Uvjerite se da spojni kable podržava MHL standarde. Za vrijeme punjenja pametni telefon ili tablet računalo mogu se ugrijati, procuriti, eksplodirati ili dovesti do drugih pojava koje bi mogle uzrokovati požar.
- Kada se pri spajanju upotrijebi MHL-HDMI adapter za pretvorbu, možda se uređaj neće moći puniti ili kontrolirati preko daljinskog upravljača.



Neki uređaji za vrijeme video reprodukcije troše više struje nego što se isporučuje te stoga neće moći omogućiti punjenje za vrijeme video reprodukcije ili za vrijeme drugih radnji.

Spajanje jedinice bežične mreže

Da biste koristili funkciju bežične mreže, spojite opcionalnu jedinicu bežične mreže (ELPAP07). Umetnite jedinicu bežične mreže u USB priključak (TypeA).



Da biste projicirali slike pomoću jedinice bežične mreže, trebate preuzeti sljedeće aplikacije. Za pojedinosti, pogledajte stranicu za preuzimanje.

- **Bežično projicirajte zaslona računala**

Pomoću EasyMP Network Projection projicirajte zaslone računala preko mreže.

EasyMP Network Projection se mogu preuzeti sa sljedeće internetske stranice.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje slika s mobilnog terminala preko mreže**

Prilikom instaliranja "Epson iProjection" na pametni telefon ili tablet računalo, podatke u terminalu možete projicirati bežičnim putem. Lako možete uživati gledajući slike s pametnog telefona ili tablet računala.

"Epson iProjection" se može besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnicima će biti naplaćena naknada za uspostavljanje komunikacijske veze s trgovinom App Store ili Google Play.



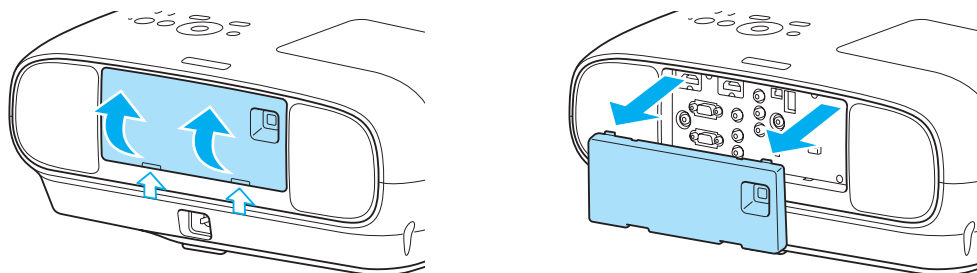
- Ako s jedinicom bežične mreže ne koristite funkciju bežične mreže koja je instalirana, postavite **Wireless LAN Power** na **Off**. To može spriječiti neovlašten pristup izvana. ➡ [str.86](#)
- Ako koristite Epson iProjection ili EasyMP Network Projection u **Quick**, preporučamo da zadate sigurnosne postavke. ➡ [str.87](#)

Uklanjanje poklopca terminala

Poklopac terminala pričvršćen je na odjeljak s priključcima na stražnjoj strani projektora EH-TW6600W. Skinite taj poklopac kada priključujete neki uređaj pomoću kabela.

Na donjem dijelu poklopca terminala nalaze se otvori pomoću kojih možete povući poklopac prema naprijed i izvući ga iz gornjih žlijebova.

Prilikom vraćanja, najprije uvucite isturene dijelove u gornje žlijbove.





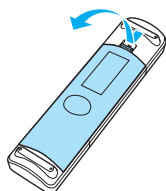
Priprema daljinskog upravljača

Umetanje baterija u daljinski upravljač

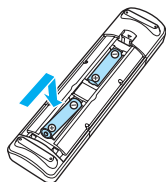
Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

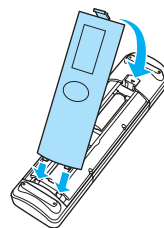
- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite stare baterije novima.
Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.



- 3** Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisćite poklopac dok ne uskoči.

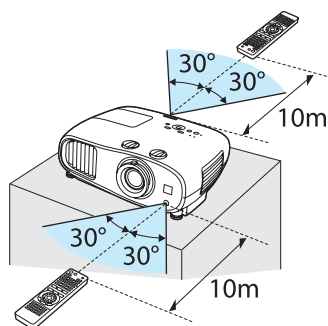


Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA.

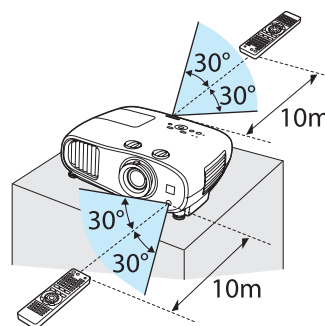
Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon uređaja WirelessHD Transmitter može biti različit. ➡ [str.63](#)

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)





Pokretanje i zaustavljanje projekcije

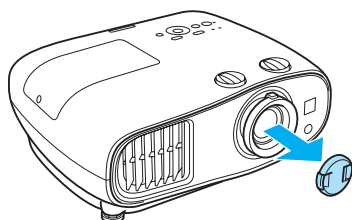
Uključivanje projektor i projiciranje

1 Spojite opremu na projektor.

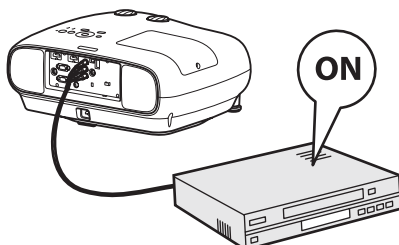
2 Priključite napojni kabel.

Spajanje izvedite pomoću priloženog napojnog kabela.

3 Uklonite poklopac leće.

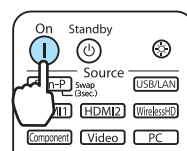


4 Uključite spojeni uređaj.

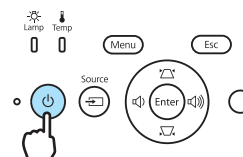


5 Uključite projektor.

Daljinski
upravljač



Upravljačka ploča



Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. ➡ **Settings - Operation - Direct Power On** [str.80](#)



Upozorenje

Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv.



Oprez

Za vrijeme projekcije nemojte iskopčavati napojni kabel iz jedinice glavnog projektor ili električne utičnice.



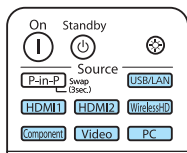
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.80](#)
- Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**. ➡ **Settings - Operation - High Altitude Mode** [str.80](#)
- Ovaj projektor ima funkciju Auto Setup koja automatski bira optimalne postavke kada se promijeni ulazni signal slike povezanog računala. ➡ **Signal - Auto Setup** [str.78](#)
- Projektor ima Trigger Out priključak kojim vanjskim uređajima dojavljuje trenutno stanje projektor (uključen/isključen). Kada koristite ovu funkciju, zadajte Trigger Out. ➡ **Settings - Operation - Trigger Out** [str.80](#)
- Nemojte stavljati poklopac leće za vrijeme projekcije.
- Ako je projektor ovješ na strop, nakon skidanja poklopca objektiva spremite ga na sigurno mjesto jer ćete ga morati postaviti u slučaju transporta projektor.

Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

Daljinski upravljač

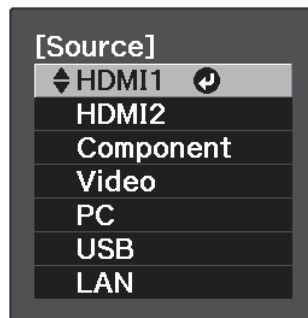
Pritisnite gumb željenog priključka.



Upravljačka ploča

Pritisnite gumb i odaberite željeni priključak.

Pritisnite gumb za potvrdu odabira.



Najprije započnite reprodukciju s video uređaja, a zatim promijenite izvor slike.

Isključivanje

1

Isključite spojeni uređaj.

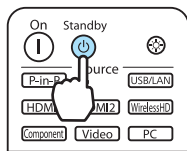


Kada je **Power Off Link** u izborniku **HDMI Link** postavljen na **On**, isključivanje HDMI CEC kompatibilne opreme može također isključiti i projektor.
Settings - HDMI Link - Power Off Link [str.80](#)

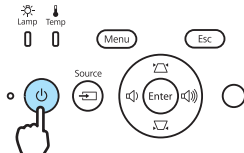
2

Pritisnite gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči projektor.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



Bit će prikazana poruka potvrde.

3

Ponovno pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press button

No : Press any other button



Kada je opcija **Standby Confirmation** postavljena na **Off**, možete isključiti projektor jednim pritiskom gumba na daljinskom upravljaču.
Settings - Display - Standby Confirmation [str.80](#)

4

Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

Pokazivač radnje na upravljačkoj ploči projektor prestaje treptati.

5

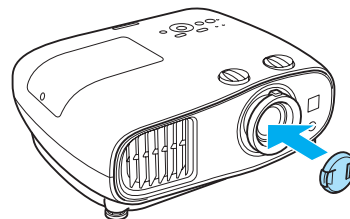
Iskopčajte napojni kabel.



- Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.
- Prilikom ponovnog spajanja napojnog kabla, pričekajte da prođe dovoljno vremena.

6

Stavite poklopac leće.



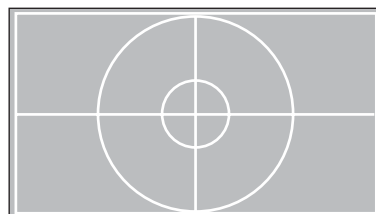
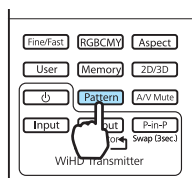


Namještanje projicirane slike

Prikazivanje testnog uzorka

Kada podešavate zumiranje/fokus ili položaj projiciranja odmah nakon postavljanja projektor, možete prikazati testni uzorak umjesto da priključite video uređaj.

Pritisnite gumb **Pattern** na daljinskom upravljaču kako biste prikazali testni uzorak.

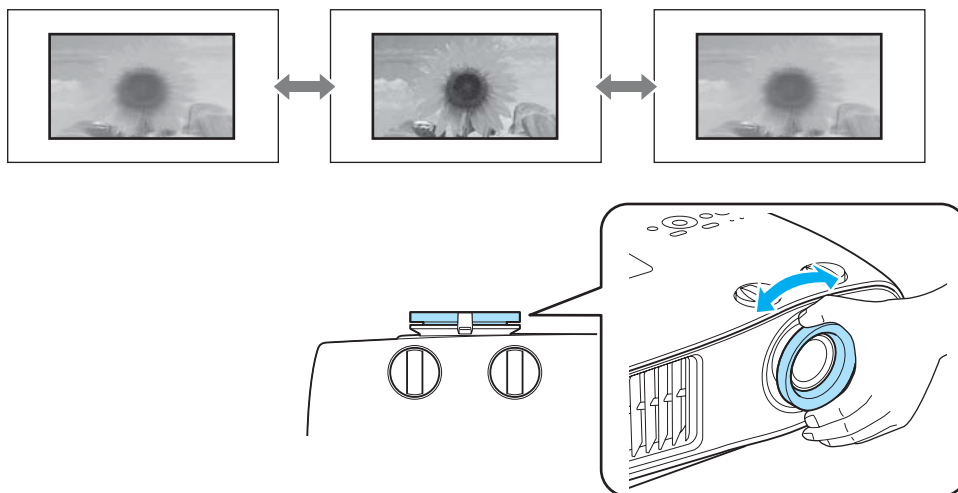


Položaj zaslona i ostalo možete podesiti pomoću ovog testnog uzorka.

Pritisnite gumb **Esc** za završetak prikazivanja ovog testnog uzorka.

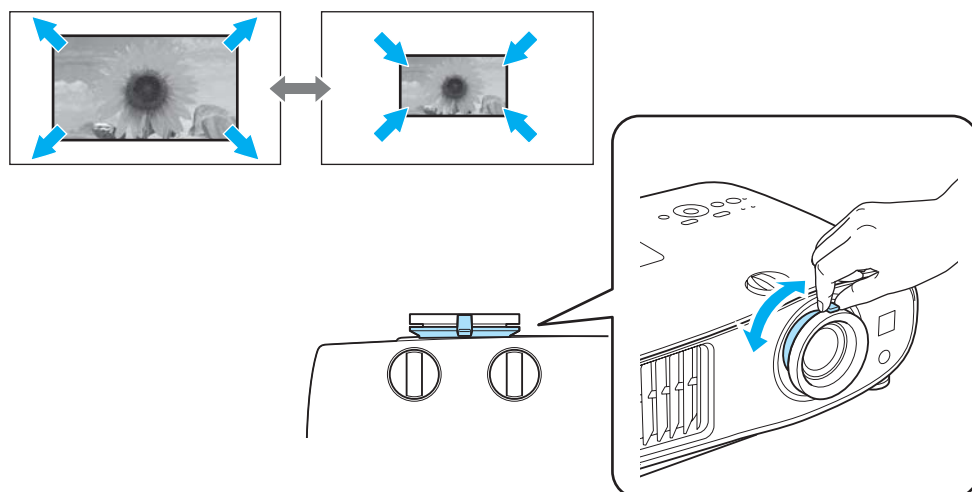
Namještanje fokusa

Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje.



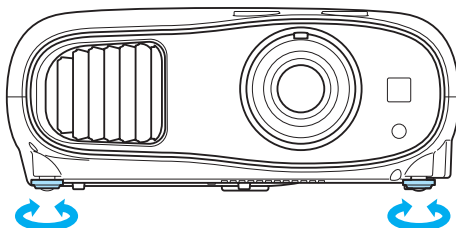
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)

Uхватите jezičак i okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.



Namještanje nagiba projektor

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektor su na različitim visinama) kada je projektor postavljen na stol, podesite prednju nožicu tako da obje strane budu na istoj razini.

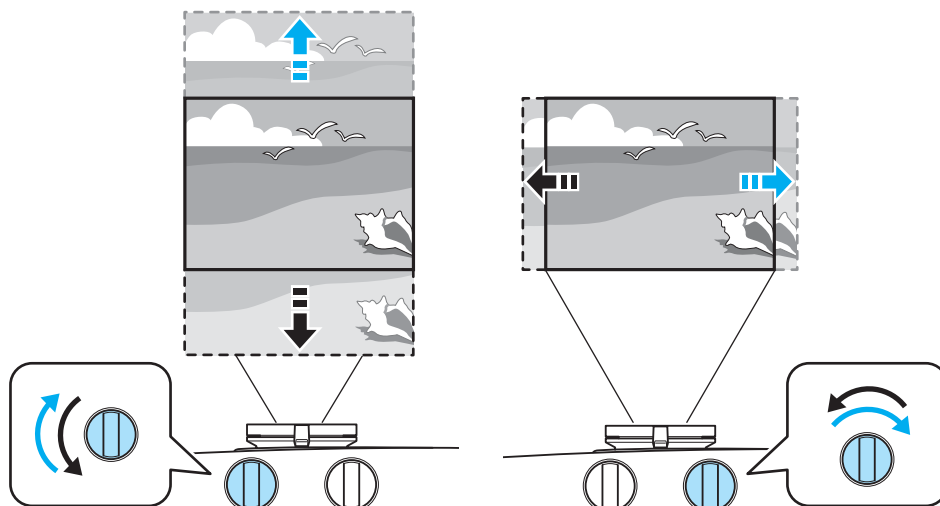


Podešavanje položaja projicirane slike (pomak leće)

Ako se projektor ne može montirati izravno ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće.

☐ Podešavanje pomoću skale za pomicanje leće

Okrenite skalu za okomito i vodoravno pomicanje leće na projektoru kako biste podesili položaj projicirane slike. Da biste pronašli sredinu raspona pomicanja leće, okrećite skalu za pomicanje leće sve dok ne čujete klik.



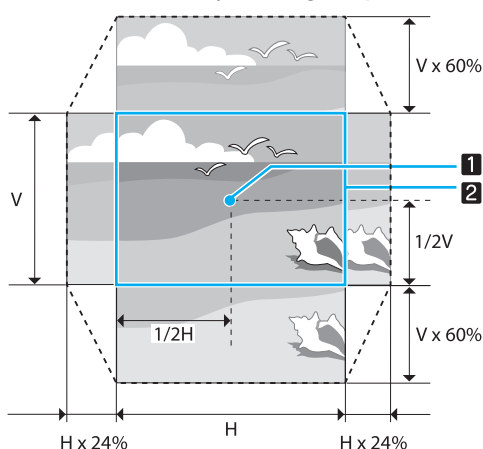
Pozor

- Ako koristite okomito pomicanje leće za podešavanje položaja slike, podesite sliku pomicanjem na gore, a zatim završite s podešavanjem. Ako pomaknete sliku na dolje i završite s podešavanjem, može se neznatno spustiti.
- Nemojte nastaviti okretati skalu za pomicanje leće ako to nema učinka. Kad se projicirana slika postavi skroz do jedne ivice, nastavljanje okretanja skale može narušiti kvalitetu slike.



- Budući da su slike nestabilne neposredno nakon uključivanja projektor, prije nego fokusirate, zumirate ili zadate postavke pomicanja leće, preporučamo da pričekate 30 ili više minuta prije nego počnete projicirati slike.
- Najoštrije slike ćete postići ako se i okomita i vodoravna skala za pomicanje leće postave u sredinu.

Sliku možete pomaknuti pomicanjem leće unutar sljedećeg raspona.



- 1 Sredina objektiva
- 2 Projicirana slika s lećama postavljenim u sredinu






Oprez

Prije prenošenja projektor, prilagodite položaj leće u središte pomoću tipki za pomicanje objektiva. Ako transportirate projektor s lećama okrenutim prema gore, dolje, lijevo ili desno, može se oštetiti mehanizam pomicanja leće. Također, stavite zaštitni jastučić koji je bio pričvršćen kada ste kupili projektor.



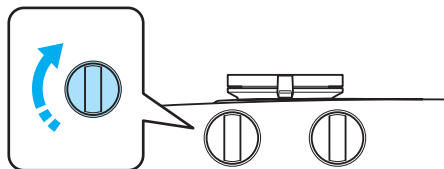
Kad podešavate položaj projektor pomoću pomicanja leće, preporuča se da montirate projektor paralelno sa zaslonom.

Ispravljanje deformacije geometrije slike (V/O geometrija slike)

Za ispravljanje geometrije slike možete koristiti gumbe     na upravljačkoj ploči.

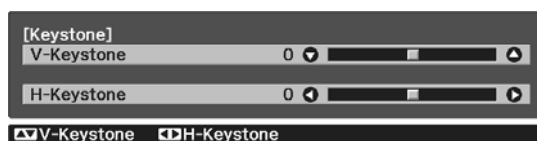


- Kvalitetu projicirane slike možete održati podešavanjem položaja iz kojeg se projicira tako što ćete pomicati leću. Upotrijebite ispravljanje geometrije slike kada ne možete podešavati pomicanjem leće.
 - Ako koristite ispravljanje geometrije, okrenite skalu za pomicanje leće u sljedeći položaj.
 - skala za vodoravno pomicanje leće: sredina
 - skala za okomito pomicanje leće: skroz do gornjeg vrha
- Ako su skale za pomicanje leće pogrešno postavljene, projicirani zaslon može postati izobličen.



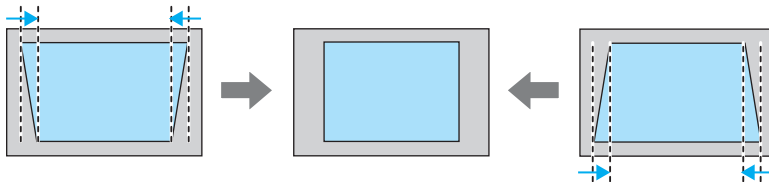
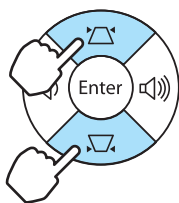
Pritisnite gumb za prikaz pokazivača V-Keystone/H-Keystone.

Kad su pokazivači prikazani, pritisnite gumb da biste ispravili okomitu geometriju, zatim pritisnite gumb da biste ispravili vodoravnu geometriju.

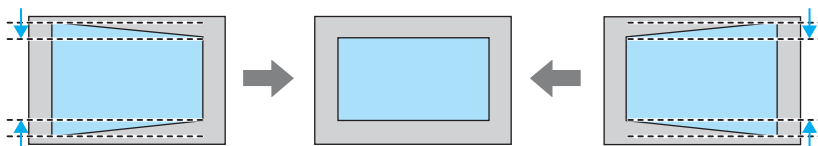
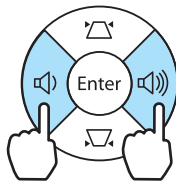


Glasnoću možete podesiti pritiskom na gumb kad pokazivači V-Keystone/H-Keystone nisu prikazani. ➡ [str.30](#)

Kada je gornji ili donji rub preširok



Kada je lijevi ili desni rub preširok

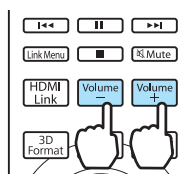


- Kada ispravite izobličenje geometrije, projicirana slika može biti umanjena. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- V/O geometriju slike također možete podesiti i u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Settings - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.80](#)
- Možete napraviti učinkovite ispravke unutar kuta projiciranja od 30° u bilo kojem smjeru.

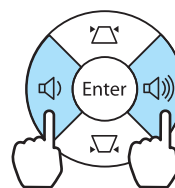
Namještanje glasnoće

Podesite glasnoću pomoću gumba na daljinskom upravljaču ili gumba na upravljačkoj ploči projektora.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete podesiti i u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Settings - Audio** [str.80](#)
- U normalnim uvjetima možete namjestiti glasnoću zvučnika ugrađenog u projektor. Međutim, ako spojite AV sustav s projektorom i postavite opciju **HDMI Link** na **On** i opciju **Audio Out Device** na **AV System**, možete podesiti glasnoću AV sustava kada projicirate sliku iz izvora **HDMI1**, **HDMI2** i **WirelessHD**. ➡ [str.69](#)



Oprez

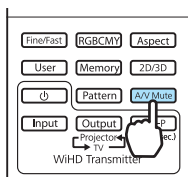
Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.

Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek stišajte projektor prije nego ga isključite, kako biste ga kasnije mogli uključiti i postupno povećati glasnoću.

Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka

Ovu funkciju možete koristiti kako biste privremeno sakrili sliku sa zaslona ili isključili zvuk.

Pritisnite gumb **A/V Mute** kako biste prikazali ili sakrili sliku. Na isti se način zvuk isključuje ili uključuje.



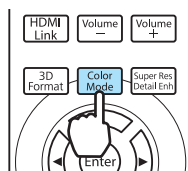
- Pri reprodukciji filmova se ne možete vratiti na točku na kojoj ste sakrili sliku ili isključili zvuk pomoću gumba **A/V Mute** pošto se filmovi nastavljaju reproducirati čak i kada su sakriveni.
- Da biste isključili ton ili reproducirali samo audio materijal, pritisnite gumb **Mute**.
- U normalnim uvjetima, ton audio signala iz zvučnika ugrađenog u projektor bit će isključen ili će se reproducirati. Međutim, spajanjem AV sustava na projektor i postavljanjem **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**, možete podesiti glasnoću AV sustava kada projicirate iz **HDMI1** i **HDMI2**. ➡ [str.69](#)

Namještanje slike

Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)




Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

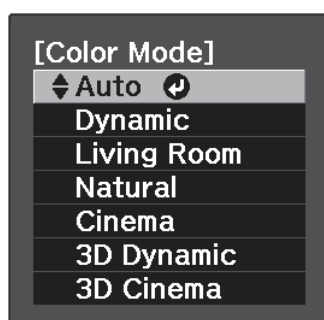
1 Pritisnite gumb .



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Image - Color Mode** [str.76](#)

2 Odaberite **Color Mode**.

Pritišćite gumbе   u prikazanom izborniku kako biste odabrali **Color Mode**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Projiciranje 2D slike

Možete odabrati opcije **Auto**, **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** i **Cinema**.

Opcije **3D Dynamic** i **3D Cinema** su sive i ne mogu se odabrati.

Projiciranje 3D slike

Možete odabrati opcije **3D Dynamic** i **3D Cinema**.

Opcije **Auto**, **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** i **Cinema** su sive i ne mogu se odabrati.

Mogućnosti projiciranja 2D slike

Način rada	Primjena
Auto	Automatsko postavljanje načina rada u boji sukladno okruženju. Optimalna se kvaliteta slike postavlja prema svjetlini prostorije određene senzorom (funkcija automatskog podešavanja boje).
Dynamic	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
Living Room	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. Slika je jasna i oštra.
Natural	Idealno za uporabu u mračnoj prostoriji. Preporučamo da se podešavanje boje obavlja u ovom načinu rada.
Cinema	Idealno za gledanje filmova i koncerata u mračnoj prostoriji.



Auto se može podesiti samo kad je **Projection** postavljeno na **Front**. ➡ [str.80](#)

Mogućnosti projiciranja 3D slike

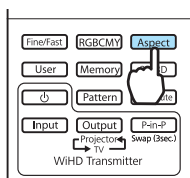
Način rada	Primjena
3D Dynamic	Za uporabu pri projiciranju 3D slike. Slika je svijetla i oštija nego u opciji 3D kino.
3D Cinema	Za uporabu pri projiciranju 3D slike. Daje čišće boje nego 3D dinamično.

Prebacivanje između pune i zumirane slike (Aspect)

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala sukladno opciji **Aspect** za projiciranu sliku. Dostupna **Aspect** razlikuje se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.




1

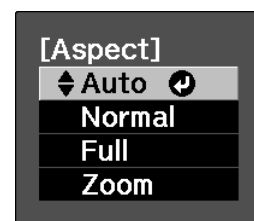
Pritisnite gumb **Aspect**.



Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Signal - Aspect** [str.78](#)

2

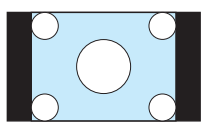
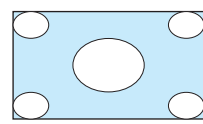
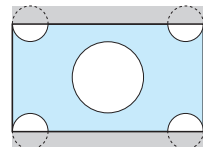
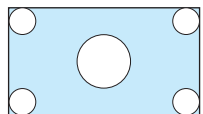
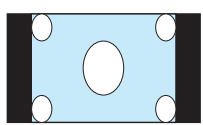
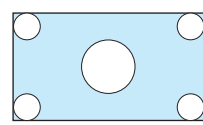
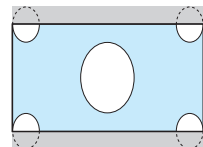
Pomoću gumba   odaberite naziv postavke, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

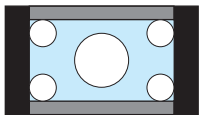
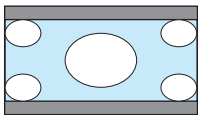
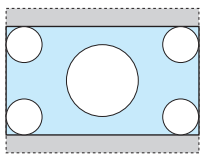


Opcija **Aspect** možda neće biti prikazana, što ovisi o vrsti signala.

Normalnim odabirom opcije Auto koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tablica dolje prikazuje sliku projiciranu na zaslon veličine 16:9.

Ulazna slika	Naziv postavke (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slika 4:3			
Slika 16:9		Prilikom projiciranja slika omjera 16:9, ne mogu se odabrati Full i Zoom.	
Slike snimljene pomoću funkcije stiskanja			

Ulazna slika	Naziv postavke (Aspect)		
	Normal	Full	Zoom
Slika oblika koverta*			
Napomene	Prilagođava se visini zaslona. Format zaslona se mijenja ovisno o ulaznoj slici.	Koristi punu širinu zaslona.	Zadržava format zaslona ulaznog signala i prilagođava se širini zaslona. Gornji i donji rub slike mogu biti odrezani.

* Slika koverta korištena u ovom objašnjenju ima format zaslona 4:3 i izgleda kao format 16:9 s dvije crne margine. Te dvije margine na vrhu i dnu zaslona koriste se za prikaz titlova.



Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektora za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike u komercijalne svrhe ili za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

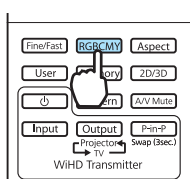
Podešavanje apsolutne temperature boje


Namještanje tona, zasićenja i svjetline



Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

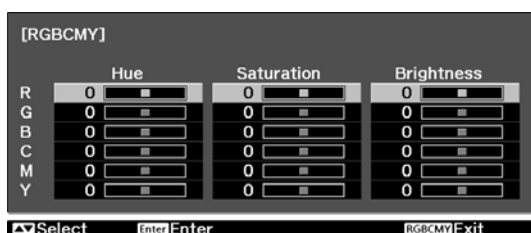
Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.



1 Pritisnite gumb **RGBCMY**.





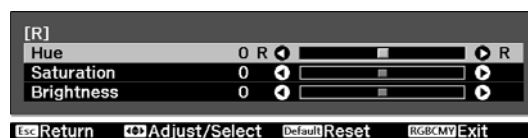
 Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➔ **Image - Advanced - RGBCMY** str.76

2 Pomoću gumba   odaberite boju koju želite namjestiti, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.



3 Pomoću gumba   odaberite opciju **Hue**, **Saturation** ili **Brightness**.

4 Upotrijebite gume   kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb **Esc** da biste namjestili neku drugu boju.

Pritisnite gumb **Default** da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

5 Pritisnite gumb **RGBCMY** za izlazak iz izbornika.

Namještanje game

Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete koristiti jedan od sljedeća tri načina koji se biraju u izborniku Konfiguriranje.

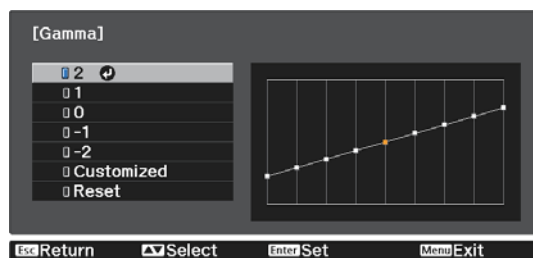
Način postavljanja	Postavke izbornika
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	Image - Advanced - Gamma
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	Image - Advanced - Gamma - Customized - Podešavanje tonova boje

Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

Odaberite vrijednost podešavanja, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.

Što je vrijednost veća, to svjetlija mogu postati tamna područja slike, ali zato svijetla područja mogu djelovati izbljedelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.

Što je vrijednost manja, to tamnija mogu postati svijetla područja slike. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.

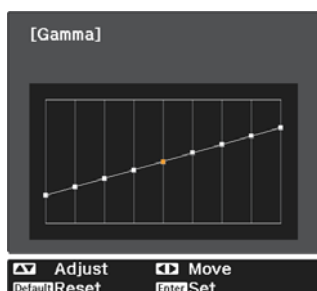


- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Pritisnite gumb **Default** da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

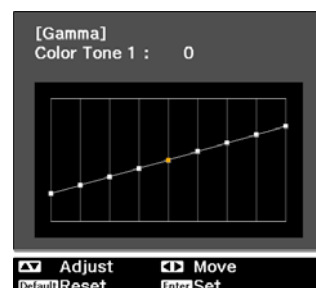
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

Podesite tonove boje dok gledate projiciranu sliku.

- Pomoću gumba **Left/Right** odaberite područje grafikona koje želite namjestiti.



- Pomoću gumba **Up/Down** namjestite svjetlinu, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.



Namještanje RGB-a (Offset/Gain)

Što se tiče svjetline slike, možete namjestiti tamna područja (Offset) i svijetla područja (Gain) za R (crvena), G (zeleni) i B (plava) boju. Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).

Offset	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Gain	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Advanced - RGB

Pomoću gumba **Up/Down** odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba **Left/Right**.





Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Color Temp.

Namještanje sveukupne nijanse slike. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.


Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Color Temp.

Upotrijebite gumb   kako biste napravili podešavanja.

S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.



- Postavka **Color Temp.** ovisi o postavci **Color Mode**.
- Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

Skin Tone

Možete namjestiti boju kože. Napravite podešavanja ako je boja kože previše crvena ili zelena i sl.

Izbornik se prikazuje sljedećim redoslijedom.

Image - Skin Tone

Upotrijebite gumb   kako biste napravili podešavanja.

Slika postaje zelenija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili crvenija kada se pomiče ulijevo (negativno).



Pritisnite gumb  da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.



Detaljna podešavanja slike

Namještanje opcije Sharpness

Možete učiniti sliku jasnijom. Postoje dvije dostupne vrste **Standard** i **Advanced** koje vam omogućuju detaljnija podešavanja.

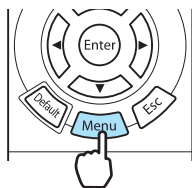
Stavka **Advanced** se ne može podesiti u sljedećim situacijama.

- Kada ulazni signal dolazi iz računala
- Kad je stavka **Image Processing** postavljena na **Fast** u izborniku **Signal**
- Projiciranje 3D slike

U nastavku su prikazane stavke i postupci za podešavanje **Advanced**.

Thin Line Enhancement	Poboljšavaju se detalji poput vlasi kose i šablona na odjeći.
Thick Line Enhancement	Poboljšavaju se grubi dijelovi slike poput kontura cijelih osoba ili pozadine, što pridonosi jasnoći cijele slike.
Vert. Line Enhancement	Poboljšava sliku vodoravno ili okomito.
Horiz. Line Enhancement	

1 Pritisnite gumb **Menu**.



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Odaberite **Image - Sharpness**.

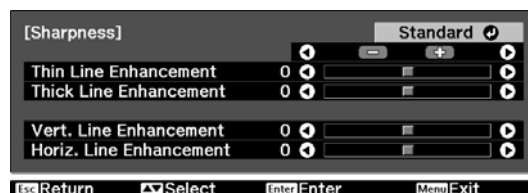
Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.

3 Odaberite **Advanced** u gornjem desnom kutu zaslona, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Advanced**.

4 Pomoću gumba **Up** i **Down** odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba **Left** i **Right**.

Slika postaje oštrij kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče ulijevo (negativno).




Gornji + i donji - gumb istodobno podešava visoka i niska područja.

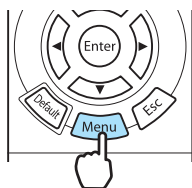
Pritisnite gumb **Default** da biste vratili podešavanja na zadane vrijednosti.

5 Pritisnite gumb **Menu** za izlazak iz izbornika.

Postavljanje automatske blende

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**. (Ovisno o slici, možete čuti rad automatske blende, ali nije u pitanju neki kvar.)




1 Pritisnite gumb .

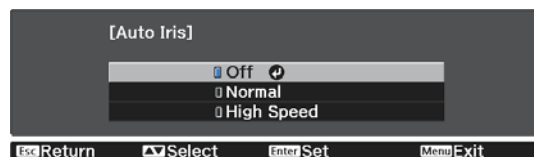


Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

2 Odaberite **Image - Auto Iris**.

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Auto Iris**.

3 Pomoću gumba   odaberite stavku, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Super-resolution i Detail Enhancement Funkcije


Ove funkcije poboljšavaju razlučivost tako što mutne konture čine jasnima i ističu teksturu i strukturni osjećaj slike.

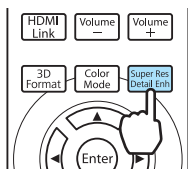
Super-resolution	<p>Ova postavka izoštrava zamućene slike i poboljšava izgled njenih detalja povećanjem razlučivosti signala slike.</p> <p>Ovisno o slici, možda se mogu ublažiti izobličenja na rubovima slike. Ako primijetite bilo kakvo izobličenje, postavite vrijednost na "0".</p>
Detail Enhancement	<p>Ova postavka poboljšava kontrast slike da bi stvorila sliku s izrazitijom teksturom i strukturnim osjećajem slike.</p> <p>Ovisno o slici, može se primijetiti osvjetljavanje na granici između boja. Ako vam stvara nedoumice, zadajte manju vrijednost.</p>



Kada se postavka Super-resolution promijeni, vrijednost Detail Enhancement će se također promijeniti.





1

Pritisnite gumb .



- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Signal - Super-resolution** [str.78](#)
- To se ne može postaviti kada ulazni signal slike potječe iz računala.
- Ovo se ne može zadati pri pretvaranju 2D slika u 3D slike. ➡ **Signal - 3D Setup - 2D-to-3D Conversion** [str.78](#)
- Prilikom projiciranja 3D slika, ova postavka je omogućena samo za signale slaganja okvira 1080p/24 Hz.

2

Pomoću gumba   odaberite stavku **Super-resolution** ili **Detail Enhancement**, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba  .

Za Super-resolution, što je vrijednost veća, to je efekt jači.

Za Detail Enhancement, što je vrijednost veća, to je tekstura izrazitija.



3

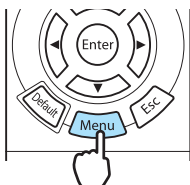
Pritisnite gumb  ili  za izlazak iz izbornika.

Panel Alignment

Podešavanje pikselnog pomaka boje LCD zaslona.


1

Pritisnite gumb .



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

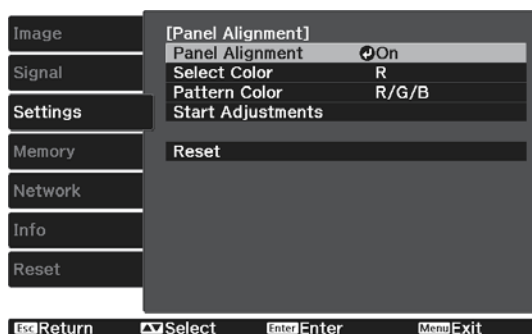
2

Odaberite **Settings - Panel Alignment**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Prikazuje se zaslon za podešavanje **Panel Alignment**.

3

Postavite **Panel Alignment** na **On**.



Kada je postavljeno na **On**, podešena vrijednost je omogućena. Kada je postavljeno na **Off**, ispravljena vrijednost se vraća na standardnu vrijednost.

4


U **Select Color**, odaberite boju koju želite podešavati.

5

U **Pattern Color**, odaberite obrazac (kombinaciju boja) korišten za podešavanja.

- 6** Odaberite **Start Adjustments**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.

Najprije podesite cijeli LCD prikaz. Kada se pojavi poruka koja od vas traži da počnete s podešavanjem, pritisnite gumb **Enter** da biste započeli.

- 7** Za podešavanje koristite gumbе , a zatim pritisnite gumb **Enter**.




Da biste vratili vrijednosti prije započinjanja podešavanja, pritisnite gumb **Esc**.

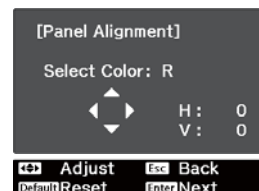
- 8** Za detaljnija podešavanja, odaberite **Adjust the four corners**, a zatim pritisnite gumb **Enter** za potvrdu.



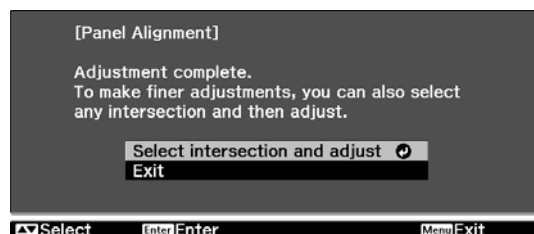
- Da biste završili s podešavanjem, odaberite **Exit**.
- Za povratak na zaslon Start Adjustments, pritisnite gumb **Esc**.

- 9** Podešavajte pritiskom na gumbе , a zatim pritisnite gumb **Enter** za prelazak na sljedeću točku za podešavanje.

Podešavanje se odvija u četiri kuta počev od gornjeg lijevog kuta.



- 10** Nakon što ste podesili sva četiri kuta, odaberite **Exit**, a zatim pritisnite gumb **Enter** za potvrdu odabira.



Ako je i dalje potrebno podesiti kuteve, odaberite **Select intersection and adjust**, a zatim nastavite s podešavanjem.

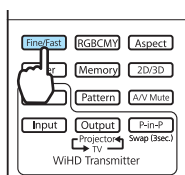
- 11** Pritisnite gumb **Menu** za izlazak iz izbornika.

Image Processing

Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.

Ovo je dostupno samo u slučaju kada se prima progresivni ulazni signal iz Component, Video, HDMI1 ili HDMI2 priključaka ili putem funkcije WirelessHD.

Gumb **Fine/Fast** prebacuje režim između **Fine** i **Fast**.





- Podešavati možete iz izbornika Konfiguriranje. 🖱️ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)
- Ova funkcija ne podržava 3D slike.
- Ako je opcija **Image Processing** postavljena na **Fast**, tada su postavke:
 - Noise Reduction** i **2D-to-3D Conversion** su fiksirani na vrijednost Off.
 - Sharpness** je fiksirana na vrijednost **Standard**.
 - Picture in Picture** se ne može koristiti.



Prikazivanje slike u kvaliteti spremljene slike (Funkcija memorije)

Funkcija spremanja

Možete spremiti vrijednosti podešavanja za neke slike i postavke kvalitete slike u izborniku Konfiguriranje za kasnije potrebe (Save Memory).

Budući da se ove spremljene vrijednosti mogu učitati pomoću daljinskog upravljača, možete se lako prebaciti na željenu kvalitetu slike (Load Memory).

Mogu se spremiti sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje.

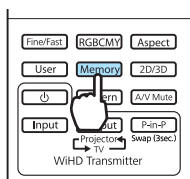
Image str.76	Color Mode, Brightness, Contrast, Color Saturation, Tint, Skin Tone, Sharpness, Color Temp., Power Consumption, Auto Iris	
	Advanced	Gamma, Offset, Gain, Hue, Saturation, Brightness, EPSON Super White
Signal str.78	Deinterlacing, Motion Detection, Super-resolution	
	Advanced	Noise Reduction, Setup Level, Overscan, HDMI Video Range

Spremanje memorije

Možete registrirati memoriju kada je opcija **Color Mode** postavljena na bilo što osim **Auto**.

1 Napravite podešavanja koja želite spremiti u izborniku Konfiguriranje.

2 Pritisnite gumb **Memory**.

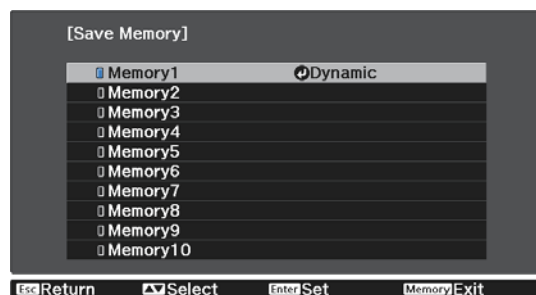


3 Pomoću gumba odaberite **Save Memory**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



Prikazuje se zaslon **Save Memory**.

4 Pomoću gumba odaberite naziv memorije koju spremate, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



U memoriju se spremaju trenutne postavke projektora.

Kada oznaka lijevo od naziva memorije postane plava, znači da je memorija registrirana. Kada odaberete registriranu memoriju, na zaslonu se prikazuje poruka koja od vas traži potvrdu da želite izbrisati memoriju. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj se briše i spremaju se trenutne postavke.

Učitavanje memorije

1 Pritisnite gumb **Memory**, a zatim odaberite **Load Memory**.

Prikazuje se zaslon **Load Memory**.

2 Odaberite naziv željene memorije.



- Način rada u boji spremljen u memoriju prikazuje se s desne strane.
- Ovisno o ulaznom signalu, na projiciranu sliku možda neće biti primijenjen dio učitane memorije.
- Memorije spremljene za 2D slike mogu se učitati samo pri projiciranju 2D slika. Memorije spremljene za 3D slike mogu se učitati samo pri projiciranju 3D slika.

Brisanje spremljene memorije

1 Pritisnite gumb **Memory**, a zatim odaberite **Erase Memory**.

Prikazuje se zaslon **Erase Memory**.

2 Odaberite naziv željene memorije.

Bit će prikazana poruka potvrde. Ako odaberete **Yes**, bit će izbrisan sadržaj spremljene memorije.



Ako želite izbrisati sve spremljene memorije, idite na **Reset - Reset Memory** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.88](#)

Preimenovanje memorije

Možete preimenovati svaku memoriju koristeći do 12 znakova. Davanje naziva memoriji koji se lako pamti korisno je prilikom njenog učitavanja.

1 Pritisnite gumb **Memory**, a zatim odaberite **Rename Memory**.

Prikazuje se zaslon **Rename Memory**.

2 Odaberite naziv željene memorije.

Prikazuje se zaslon s popisom naziva.






3 Odaberite neki od prikazanih naziva ili opciju **Customized**.

Da biste unijeli sopstveni naziv, odaberite **Customized**, a zatim idite na korak 4. Ako odaberete **Customized**, bit će prikazana tipkovnica.

Ako odaberete neki od naziva s popisa, provjerite je li se naziv memorije promijenio.

4

Unesite naziv.

Pomoću gumba     odaberite znak, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb . Unesite do 12 znakova.

Nakon što završite s unošenjem naziva odaberite **Finish**.

Naziv memorije je promijenjen.





Uživanje u 3D slikama

Postavljanje 3D slika

Da biste gledali 3D slike, postavite izvor na HDMI1, HDMI2 ili WirelessHD (samo za EH-TW6600W).


Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

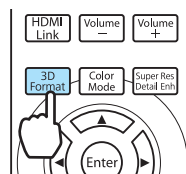
- Slaganje okvira
- Jedno do drugog
- Gore i dolje

☐ Kada projektor detektira 3D format

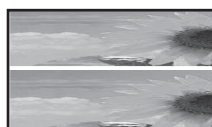
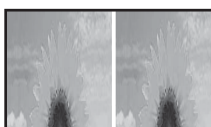
Kad projektor detektira 3D format, automatski projicira 3D slike.

☐ Kada projektor ne detektira 3D format

Neke 3D TV postaje možda nemaju signale 3D formata. Ako je to slučaj, ručno postavite 3D format. Pritisnite gumb  da biste zadali 3D format na AV uređaju.




- Prilikom gledanja 3D slika dok je AV pojačalo spojeno, koristite 3D kompatibilno AV pojačalo.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu uz AV uređaj.
- Ako se 3D format nije pravilno zadao, slika se neće ispravno projicirati, kao što je prikazano dolje.



☐ Ako se 3D slika ne može prikazati

Provjerite sljedeće ako se 3D efekt ne prikazuje pravilno, čak ni nakon postavljanja 3D formata.

- Vrijeme sinkronizacije 3D naočala se možda obrnulo. Obrnite sinkronizaciju pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**, a zatim pokušajte ponovo. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.78](#)
- Slika se ne prikazuje u 3D formatu ako je **3D Display** postavljen na **Off**. Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.78](#)



- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Kada se pojavi 3D slika, prikazuje se upozorenje o prikazivanju 3D slike. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.78](#)
- Također, možete pretvarati 2D sliku u 3D sliku. ➡ [str.53](#)
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. Aspect (postavljeno na Normal), Noise Reduction (postavljeno na Off), Overscan (postavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Sharpness, Picture in Picture
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Uporaba 3D naočala

Za gledanje 3D slike koristite priložene ili dodatne 3D naočale (ELPGS03).

3D naočale možda nisu priložene, što ovisi o modelu.



3D naočale imaju zaštitne naljepnice. Prije uporabe uklonite te zaštitne naljepnice.

Punjenje 3D naočala

Dostupni su sljedeći načini punjenja, ovisno o korištenom modelu 3D naočala.

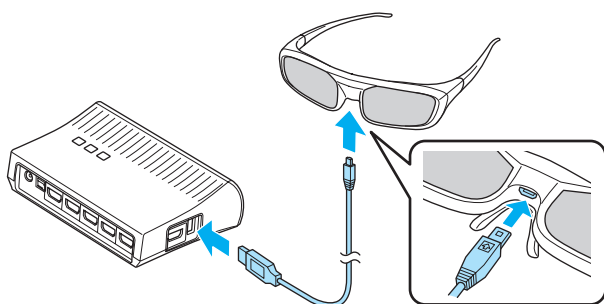
Ako imate WirelessHD Transmitter, možete ga koristiti za punjenje naočala.

Ako nemate WirelessHD Transmitter, možete ih puniti pomoću opcionalnog USB punjača.

Također ih možete puniti ako USB kablom spojite 3D naočale na USB priključak (TypeA) na stražnjoj strani projektor (samo kada je projektor uključen).

Punjenje pomoću uređaja WirelessHD Transmitter

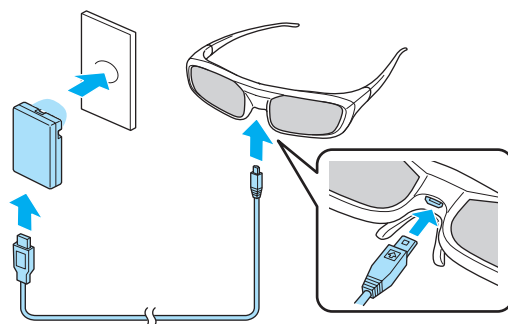
Priključite 3D naočale na WirelessHD Transmitter pomoću USB kabela.



Ako je kabel spojen na HDMI5 priključak, WirelessHD Transmitter ne može puniti 3D naočari.

Punjenje pomoću USB punjača

Spojite 3D naočale s opcionalnim USB punjačem pomoću USB kabela, a zatim spojite USB punjač sa strunom utičnicom.



Približno vrijeme punjenja i uporabe navedeno je dolje:

Vrijeme punjenja	Vrijeme uporabe
3 minute	Približno 3 sata
50 minuta	Približno 40 sati

Pozor

- Priključite ga samo na strujnu utičnicu čiji je napon jednak onome naznačenom na 3D naočalama.
- Pri uporabi priloženog microUSB kabla pazite na sljedeće:
 - Ne smijete prejako savijati, uvtati niti povlačiti kabel.
 - Ne smijete modificirati kabel.
 - Ne smijete provesti kabel blizu električne grijalice.
 - Ne smijete koristiti kabel ako je oštećen.

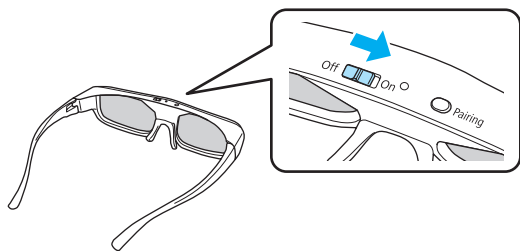
■ Uparivanje 3D naočala

Da biste mogli vidjeti 3D slike, 3D naočale se moraju upariti s projektorom.

Držite pritisnutim gumb [Pairing] na 3D naočalama kako biste započeli uparivanje.

1 Uključite 3D naočale pomicanjem prekidača [Power] u položaj On.

Pokazivač svijetli nekoliko sekundi, a zatim se isključuje.



2 Pritisnite i držite gumb tri sekunde.

Pokazivač naizmjenično treperi zelenom i crvenom bojom. Ako je uparivanje ispravno obavljeno, pokazivač će se uključiti na deset sekundi, a zatim isključiti.

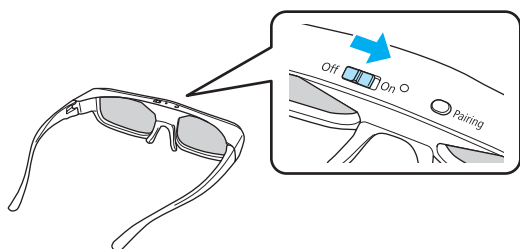


- Ako 3D naočale još nisu bile korištene, uparivanje se obavlja kada se 3D naočale uključe. Ne morate obavljati uparivanje ako se 3D slika već vidi kako treba.
- Nakon završetka uparivanja možete odmah gledati 3D sliku pri sljedećem uključivanju uređaja.
- Uparivanje možete obaviti na udaljenosti do tri metra od projektor. Tijekom uparivanja morate ostati unutar udaljenosti od tri metra od projektor. U protivnom, uparivanje neće biti uspješno.
- Ako se sinkronizacija ne može obaviti unutar 30 sekundi, uparivanje se automatski prekida. Kada se uparivanje prekine, 3D slika se ne može vidjeti zato što je uparivanje bilo neuspješno.

■ Nošenje 3D naočala

1 Uključite 3D naočale pomicanjem prekidača [Power] u položaj On.

Pokazivač svijetli nekoliko sekundi, a zatim se isključuje.



2

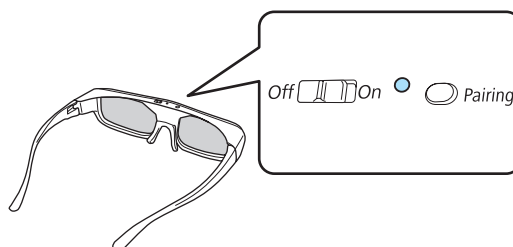
Stavite 3D naočale i uživajte u prikazu.



- Kada završite s uporabom 3D naočala, isključite ih pomicanjem prekidača [Power] u položaj Off.
- Ako se 3D naočale ne koriste duže od 30 sekundi, automatski se isključuju. Da biste ponovno uključili 3D naočale, pomaknite prekidač [Power] u položaj Off, a zatim ga vratite u položaj On.
- Potrebne su vam dodatne 3D naočale ako će 3D sliku gledati više osoba. 🕶️ [str.110](#)

■ Očitavanje pokazivača na 3D naočalama

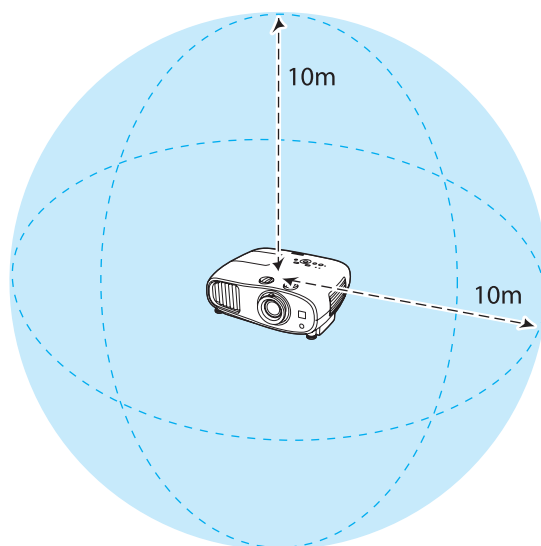
Status 3D naočala možete ustanoviti na temelju toga svijetli li pokazivač ili treperi.



Pokazivači	Status
Zatreperi crvenom bojom dva puta x5	Slaba baterija
Svijetli crvenom bojom	Punjenje
Svijetli zelenom bojom	Punjenje završeno
Naizmjenično treperi zelenom i crvenom bojom	Uparivanje
Svijetli zelenom bojom deset sekundi, a zatim se isključuje	Uključeno i uparivanje uspješno

Domet prikazivanja 3D slike

Ovaj projektor omogućuje prikaz 3D slike unutar dometa prikazanog na donjoj slici. 3D sliku možete vidjeti na udaljenosti do 10 metara od projektora.



- 3D slika možda neće biti prikazana pravilno u slučaju smetnji koje potječu od drugih Bluetooth komunikacijskih uređaja. Ne koristite te uređaje u isto doba.
- 3D naočale za komunikaciju koriste istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) i mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika može biti poremećena, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako morate koristiti te uređaje u isto vrijeme, pobrinite se da udaljenost između njih i projektora bude dovoljno velika.
- 3D naočale za ovaj projektor su Bluetooth 3D naočale s aktivnim okidanjem.

Upozorenja vezana uz prikazivanje 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.

Upozorenje

Rasklapanje ili preinačavanje

- Ne rasklapajte i ne preinačujte 3D naočale.
Tako možete prouzročiti požar ili slika može izgledati nenormalno i učiniti da se osjećate loše.

Mjesta za pohranu

- Ne ostavljajte 3D naočale i priložene dijelove na dohvata djece.
Ona ih mogu slučajno progutati. U slučaju nehotičnog gutanja odmah se obratite liječniku.

Bežična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljanih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.

Grijanje

- Ne stavljajte 3D naočale u vatru, na izvor topline, niti bez nadzora na mjesto izloženo visokoj temperaturi.
Budući da ovaj uređaj ima ugrađenu punjivu litijску bateriju, može prouzročiti opekline ili požar ako se zapali ili eksplodira.

Punjenje

- Prilikom punjenja spojite priloženi kabel s USB priključkom dopuštenim od strane tvrtke Epson. Punjenje bi se trebalo obavljati ili preko WirelessHD, preko ovog projektora ili preko originalnog punjača. Nemojte puniti koristeći druge uređaje jer oni mogu prouzročiti curenje, pregrijavanje ili eksploziju baterije.
- Za punjenje 3D naočala koristite isključivo priloženi kabel. U protivnom mogu se pregrijati, zapaliti ili eksplodirati.

Oprez

3D naočale

- Ne dopustite na padnu i ne pritišćite prejak ove 3D naočale.
Ako se staklo polomi, može doći do ozljeda. Naočale čuvajte u mekanj torbici za naočale.
- Pri nošenju 3D naočala pazite na rubove okvira.
Ako dođu u dodir s vašim očima, mogu vas ozljediti.
- Ne stavljajte prst u pokretne dijelove (npr. šarke) 3D naočala.
U protivnom se možete ozljediti.

Oprez

Nošenje 3D naočala

- Uvjerite se da pravilno nosite 3D naočale.
Ne nosite 3D naočale naopako.
Ako se slika ne emitira pravilno u desno i lijevo oko, možda ćete se zbog toga osjećati loše.
- Ne nosite ove naočale osim ako gledate 3D sliku.
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču. Prekinite koristiti 3D funkciju ako imate čudan osjećaj ili ne možete vidjeti prostorni prikaz.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale odmah čim posumnjate da ne rade kako treba ili se pokvare.
Dalje nošenje 3D naočala može prouzročiti ozljede ili mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam uši, nos ili sljepoočnice pocrvene ili osjetite bol ili svrab.
Dalje nošenje 3D naočala vam može izazvati mučninu.
- Skinite 3D naočale ako vam koža djeluje neobično kada ih nosite.
U vrlo rijetkim slučajevima boja ili materijali korišteni u izradi 3D naočala mogu prouzročiti alergijsku reakciju.

Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke.
Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju.
Vrijeme i učestalost tih stanki ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slika, uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala.
Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete.
3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale.
Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozlijediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu.
Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Ako 3D naočale koristite u prostoriji s fluorescentnim ili LED osvjetljenjem, u prostoriji možete ugledati treptanje ili treperenje. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasisite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike.
Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara.
Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

⚠ Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete nositi 3D naočale ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro. Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.


⚠ Oprez

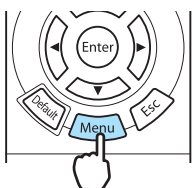
Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.

Pretvorba 2D slike u 3D i prikazivanje

Možete pretvarati 2D sliku dobijenu iz izvora HDMI1, HDMI2 ili WirelessHD (samo za EH-TW6600W).

- 1 Pritisnite gumb .



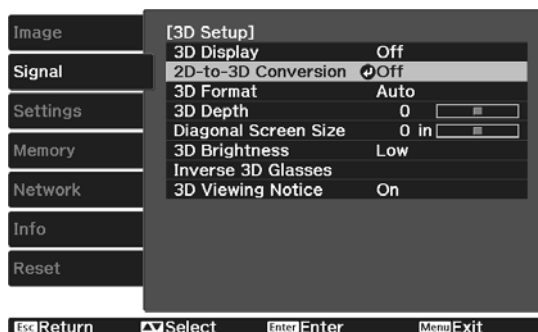
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

- 2 Odaberite **Signal - 3D Setup**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb

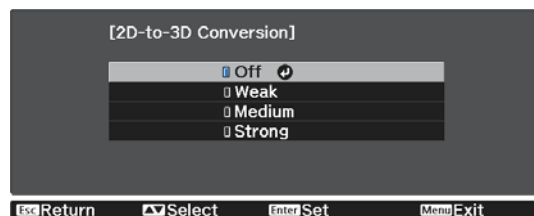


Prikazuje se zaslon **3D Setup**.


- 3 Odaberite **2D-to-3D Conversion**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb

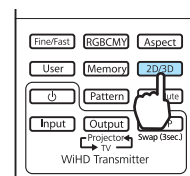


- 4 Odaberite intenzitet 3D efekta, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb



- 5 Pritisnite gumb  da biste stavili **3D Display** na **On**.

Gumb  prebacuje **3D Display** s **On** na **Off** i obrnuto.





- Kada koristite funkciju **2D-to-3D Conversion**, postavite **3D Format** na **Auto** ili **2D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Format** [str.78](#)
- Ako je opcija **Image Processing** postavljena na **Fast**, nećete moći podesiti **2D-to-3D Conversion**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)



Spajanje s uređajem WirelessHD (Samo EH-TW6600W)

Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter

Priloženi uređaj WirelessHD Transmitter možete koristiti za bežični prijem slike i zvuka.

To je vrlo korisno kad projektor ne možete postaviti u blizini AV uređaja jer na taj način uređaje možete spojiti s projektorom bez korištenja kabela.

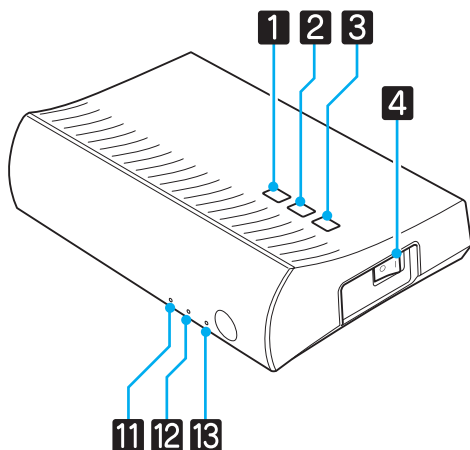


Uređaj WirelessHD Transmitter možete koristiti na sljedeće načine:

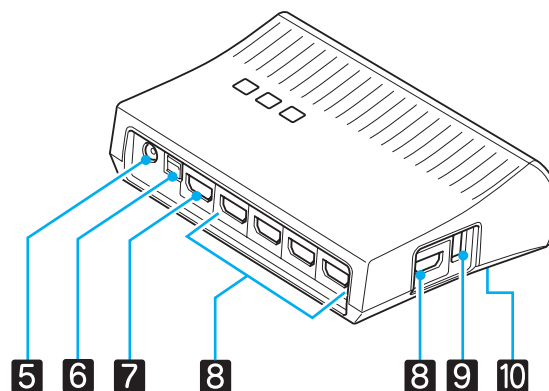
- Možete istodobno povezati do pet AV uređaja i prebacivati sliku pomoću daljinskog upravljača.
- Umjesto projektora na priključak Output možete spojiti neki drugi monitor, npr. televizor, a zatim prebaciti izlaz pomoću daljinskog upravljača.
- To drugim monitorima omogućuje da projiciraju sliku s AV uređaja povezanog na priključak Output čak i kada je projektor isključen.
- Možete spojiti i pametne uređaje i tablet računala koja podržavaju MHL te nakon toga projicirati slike sa spojenog MHL uređaja. MHL uređajima možete upravljati i puniti ih koristeći daljinski upravljač projektora.




Dijelovi uređaja WirelessHD Transmitter

Naprijed



Pozadi



Naziv		Funkcija
1	⏻ gumb	Uključivanje i isključivanje predajnika. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WiHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
2	Gumb Input	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WiHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
3	Gumb Output	Prebacuje izlaznu sliku na priključak Wireless ili Output. Funkcionira isto kao gumb  za upravljanje uređajem WiHD Transmitter na donjem dijelu daljinskog upravljača.
4	Prekidač napajanja	Uključivanje ili isključivanje napajanja predajnika.
5	Priključak za strujni adapter	Spajanje strujnog adaptera.
6	Priključak Optical Audio-Out	Spajanje audio uređaja koji imaju optički digitalni audio ulaz.
7	Priključak HDMI Output	Spajanje s drugim monitorima, npr. televizorom. Izlaz možete prebacivati pomoću gumba Output.
8	Priključak HDMI Input	Spajanje s AV uređajem s kojeg želite reproducirati. Ulaznu sliku možete prebacivati pomoću gumba Input. Priključak HDMI5 uređaja ispunjava MHL standarde. Možete reproducirati sadržaj s pametnih uređaja kompatibilnih s MHL sučeljem ili tablet računala spojenih MHL kabelom.
9	Priključak za punjenje 3D naočala	Spajanje USB kabla radi punjenja 3D naočala.
10	Setup gumb	Ovo je gumb sa stražnje strane WirelessHD Transmitter. Koristi se za podešavanje WirelessHD Transmitter.
11	Pokazivač ⏻ (narančasta/zelena)	Svijetli kada je uređaj WirelessHD Transmitter uključen. Svijetli narančastom bojom u stanju mirovanja, a zelenom tijekom aktivnog rada (prijema ili slanja slike).
12	Pokazivač WiHD (narančasta)	Označava status komunikacije uređaja WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Svijetli kada bežično prenosi sliku u projektor. • Isključen kada izlaz šalje na priključak Output.
13	Pokazivač Link (narančasta)	Označava status veze s projektorom. <ul style="list-style-type: none"> • Služi za uključivanje kad je uređaj spojen na projektor. • Trepće dok traži projektor. • Trepće polako kada je u stanju mirovanja u načinu štednje energije.



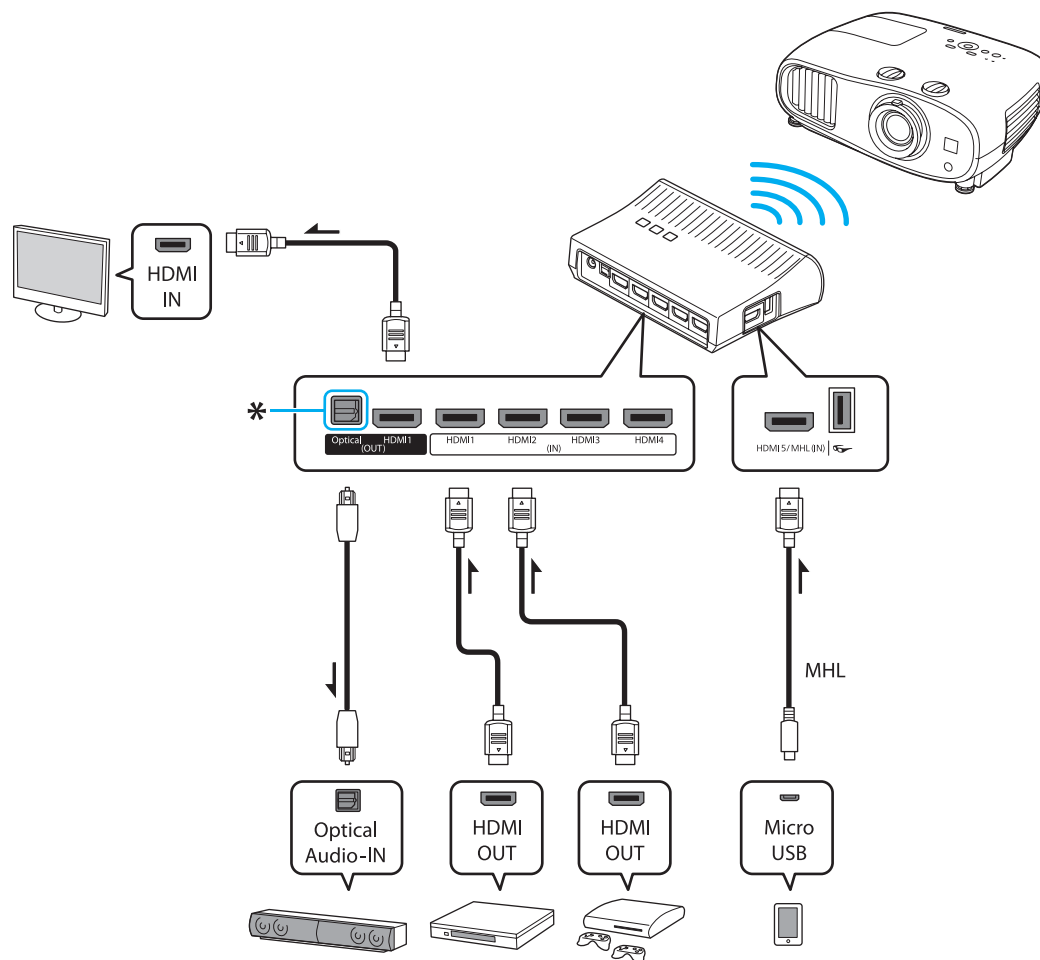
- Prijemnik se nalazi unutar otvora za ulaz zraka u projektor i zato ne može primati nikakve signale koji stižu izravno straga. Postavite projektor tako da prednjom stranom bude okrenut k uređaju WirelessHD Transmitter.
Također, pazite da otvor za ulaz zraka s lijeve strane projektora ne bude prekriven.
- Stavite uređaj WirelessHD Transmitter na vodoravnu podlogu i okrenite ga ka projektoru.
- Jačinu signala možete prikazati u izborniku za konfiguriranje uređaja **WirelessHD**. ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [str.80](#)

■ Primjer spajanja uređaja WirelessHD Transmitter i tok signala

Primjer spajanja 1: bez AV pojačala

Uređaj spojite na uređaj WirelessHD Transmitter bez korištenja AV pojačala, a zvučnike i slične uređaje spojite na priključak Optical Audio-Out za emitiranje zvuka.

Za emitiranje zvučnog signala iz spojenog uređaja potreban vam je optički digitalni audio kabel.

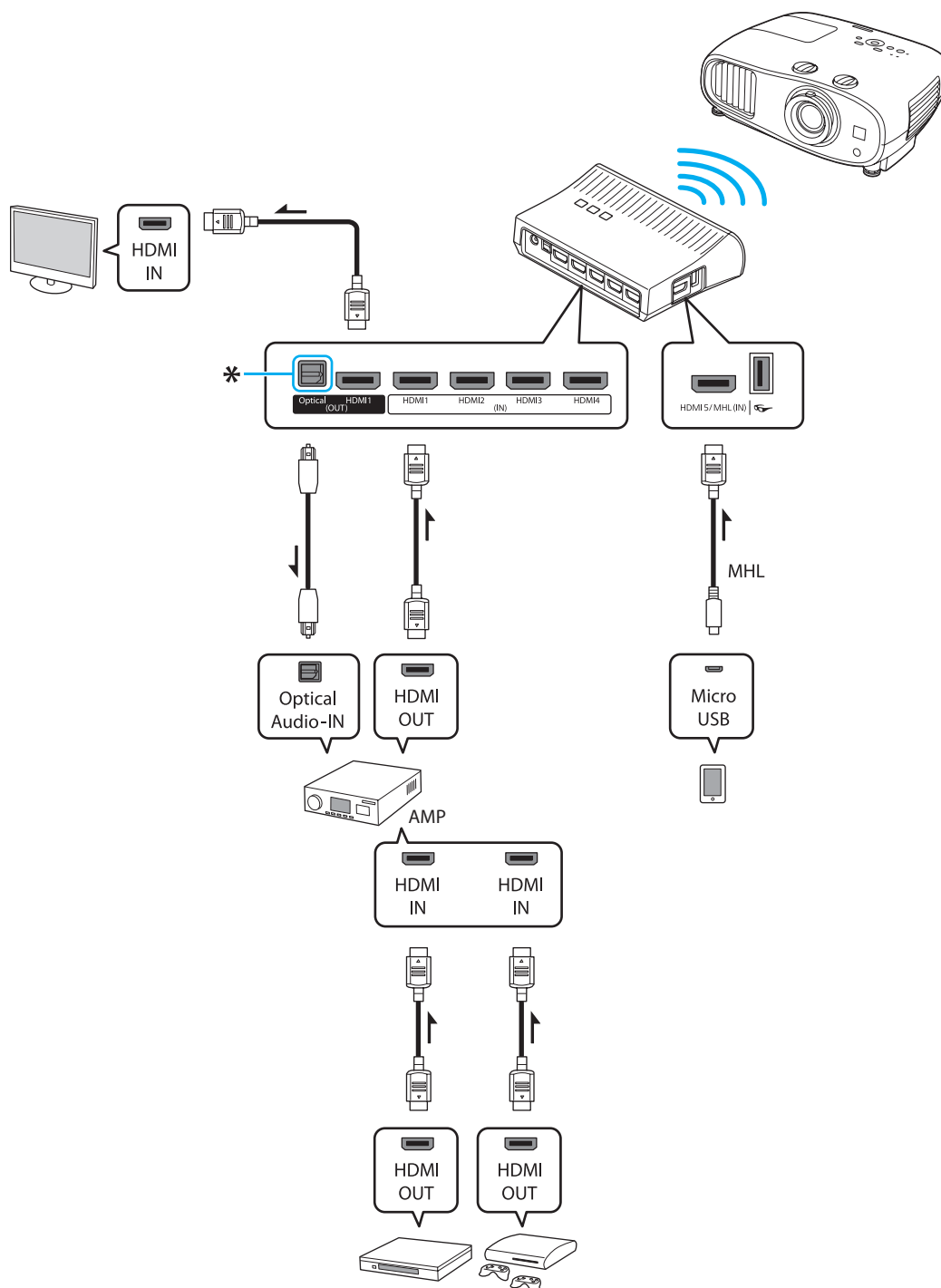


* Kada spajate uređaj, kao što je sound bar, na Optical Audio-Out priključak na WirelessHD Transmitter, provjerite da li je **Audio Out Device** postavljeno na **WirelessHD Transmitter**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)

Primjer spajanja 2: sa spojenim AV pojačalom

Zvuk iz uređaja spojenog na AV pojačalo emitira se iz audio priključka na pojačalu bez prolaska kroz uređaj WirelessHD Transmitter.

Za emitiranje zvučnog signala iz uređaja spojenog MHL kabelom potreban vam je optički digitalni audio kabel.



* Prilikom spajanja MHL kompatibilnog pametnog uređaja na HDMI5 priključak s MHL kablom, morate spojiti AV pojačalo na Optical Audio-Out priključak na WirelessHD Transmitter da bi se audio signal mogao čuti. Također provjerite da li je stavka **Audio Out Device** postavljena na **AV System**. **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)

Metoda emitiranja zvuka na AV pojačalo može biti ograničena specifikacijama monitora, npr. televizora, spojenog na priključak Output. Više informacija o postavkama emitiranja zvuka potražite u dokumentaciji koju ste dobili s AV uređajem.

Postavljanje uređaja WirelessHD Transmitter

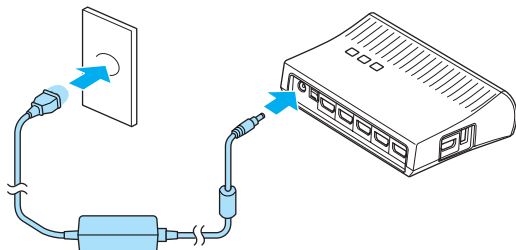
- 1 Uređaj WirelessHD Transmitter povežite s projektorom i postavite tako da stoje jedan naspram drugog.

☞ [str.62](#)



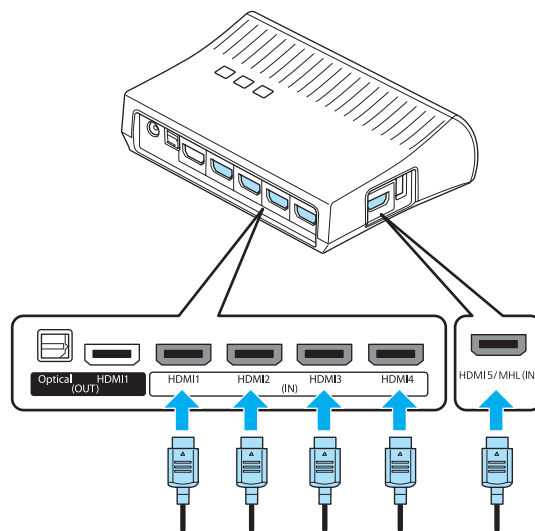
- Prijemnik se nalazi na prednjoj strani projektor i zato ne može primiti nikakve signale koji stižu izravno straga. Postavite projektor tako da prednjom stranom bude okrenut k uređaju WirelessHD Transmitter. Prijemnik ne smije biti pokriven.
- Stavite uređaj WirelessHD Transmitter na vodoravnu podlogu i okrenite ga ka projektoru.

- 2 Priključite uređaj WirelessHD Transmitter u strujnu utičnicu pomoću priloženog strujnog adaptera.



- 3 Spojite pomoću HDMI kabela AV uređaj koji želite koristiti s priključkom Input na uređaju WirelessHD Transmitter.

Možete povezati do pet multimedijских uređaja.



- Možete spojiti još jedan monitor, npr. televizor, s priključkom Output na uređaju WirelessHD Transmitter. Možete prebacivati izlazne slike pomoću daljinskog upravljača. ☞ [str.64](#)
- HDMI5 priključak WirelessHD Transmitter uređaja podržava MHL ulazni signal. Možete reproducirati sadržaj s pametnih uređaja kompatibilnih s MHL sučeljem ili tablet računala spojenih MHL kabelom.
- Ako se na zaslonu prikaže sljedeća poruka kad spojite MHL uređaj, znači da uređaj niste spojili na priključak HDMI5 ili da spojeni uređaj nije kompatibilan s MHL sučeljem.
"No Signal"
- HDMI vezu možete koristiti čak i kad upotrebljavate uređaj WirelessHD Transmitter. ☞ [str.69](#)

Projiciranje slika

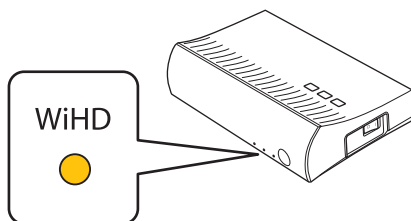
- 1 Pokrenite reprodukciju na AV uređaju, a zatim uključite projektor i uređaj WirelessHD Transmitter.

Uključuje se pokazivač  na uređaju WirelessHD Transmitter.

2

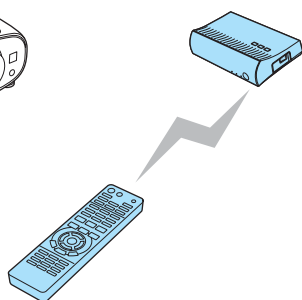
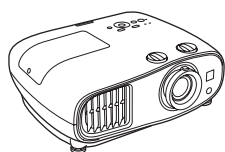
Provjerite status pokazivača WiHD na uređaju WirelessHD Transmitter.

Ako pokazivač WiHD svijetli, pređite na sljedeći korak.

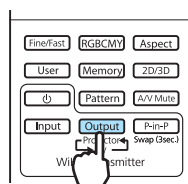


Ako je pokazivač isključen, pritisnite gumb **Output** na daljinskom upravljaču ili na uređaju WirelessHD Transmitter.

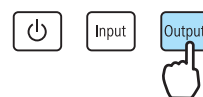
Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter kada koristite gumb **Output** na daljinskom upravljaču.



Daljinski upravljač



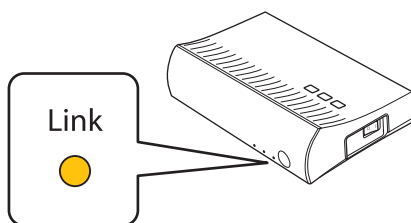
WirelessHD Transmitter



3

Provjerite status pokazivača Link na uređaju WirelessHD Transmitter.

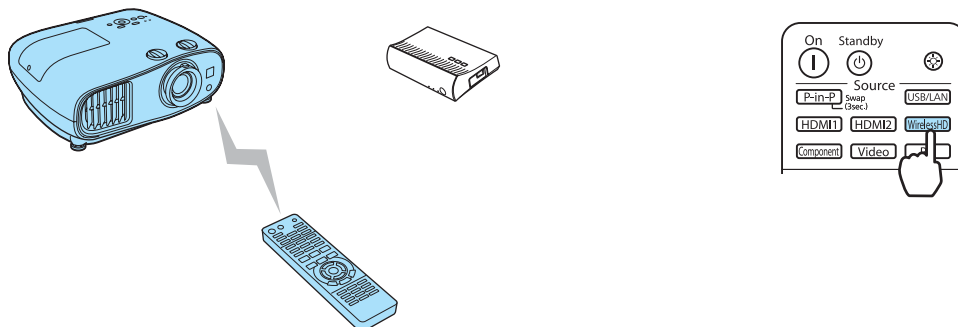
Ako je uređaj WirelessHD Transmitter spojen s projektorom, pokazivač Link najprije trepće, a zatim ostaje da svijetli.



- Ako pokazivač nastavlja sporo treptati, to znači da se uređaj WirelessHD Transmitter ne može povezati s projektorom i da je prešao u stanje mirovanja. Provjerite je li projektor pravilno postavljen, npr. da li je uključen i sl.
- Jačinu signala možete vidjeti tijekom projekcije u izborniku za postavljanje uređaja **WirelessHD**.
Settings - WirelessHD - Video Reception [str.80](#)

- 4** Ako projekcija ne započinje, pritisnite gumb **WirelessHD** na daljinskom upravljaču kako biste promijenili izvor.

Usmjerite daljinski upravljač ka projektoru kada koristite gumb **WirelessHD** na daljinskom upravljaču.



Projekcija započinje.

- 5** Kada su dva ili više AV uređaja spojena na uređaj WirelessHD Transmitter, pritisnite gumb **Input** kako biste prebacili sliku. ➡ [str.65](#)

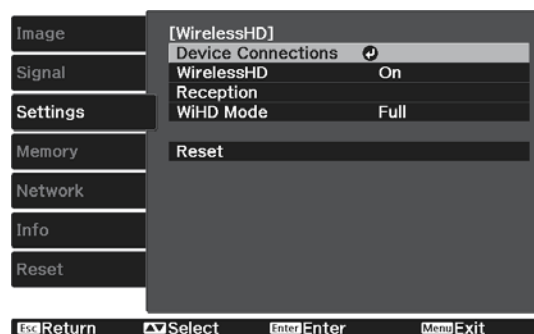


- Kada primате WirelessHD sliku, opcija **WirelessHD** mora biti postavljena na **On** u izborniku Konfiguriranje. ➡ **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [str.80](#)
- Isključite uređaj WirelessHD Transmitter ako ga nećete koristiti duže vrijeme.

Izbornik za konfiguriranje uređaja WirelessHD

- 1** Pritisnite gumb **Menu**.
- Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.
- 2** Odaberite **Settings - WirelessHD**, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb **Enter**.
- Prikazuje se zaslon s podešavanjima uređaja **WirelessHD**.

- 3** Podesite svaku od prikazanih funkcija.



Dostupne funkcije u izborniku za konfiguriranje uređaja **WirelessHD**

Funkcija	Objašnjenje
Device Connections	Prikazuje popis dostupnih WirelessHD uređaja s kojima se može spojiti. Na popisu se prikazuju nazivi i MAC adrese (brojčane oznake) uređaja. MAC adresa je naznačena na naljepnici sa donje strane uređaja.
WirelessHD	Omogućava ili onemogućava funkciju WirelessHD.
Video Reception	Služi za prikaz prijema projicirane slike.
WiHD Mode	U većini situacija koristite Full . Način rada Full cijelo vrijeme koristi maksimalnu pojasnu širinu za video. Način rada Dynamic povećava raspon bežične veze dok optimalno podešava pojasnu širinu za video. Postavite na Dynamic ako je slika poremećena zbog slabih signala ili iz drugih razloga.
Reset	Vraća postavke uređaja WirelessHD na zadane vrijednosti.

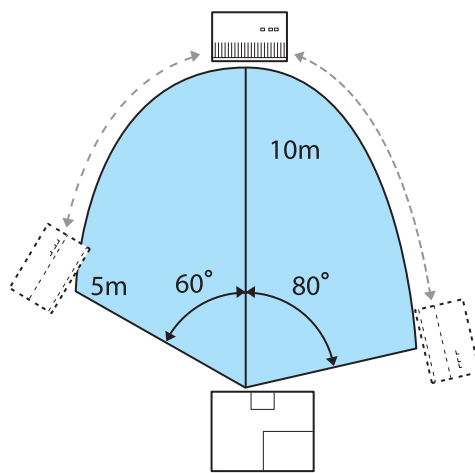
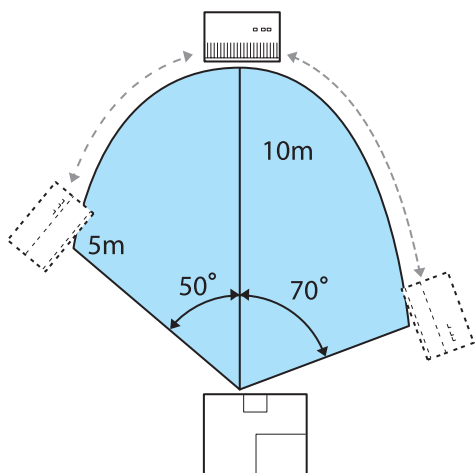


Čak i kad su spojeni uređaj WirelessHD Transmitter i projektor, na zaslonu se prikazuje 0% za stavku **Video Reception** kad nema nikakvog ulaznog signala slike. Provjerite status komunikacije pomoću pokazivača Link. ➡ [str.55](#)

Domet prijenosa uređaja WirelessHD

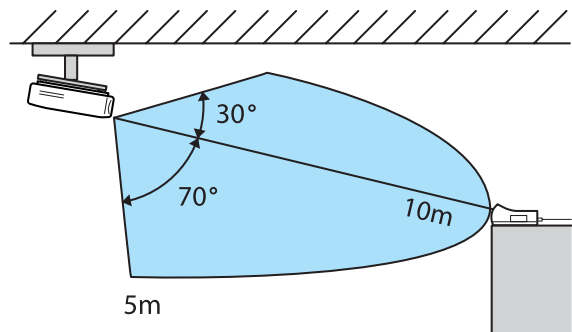
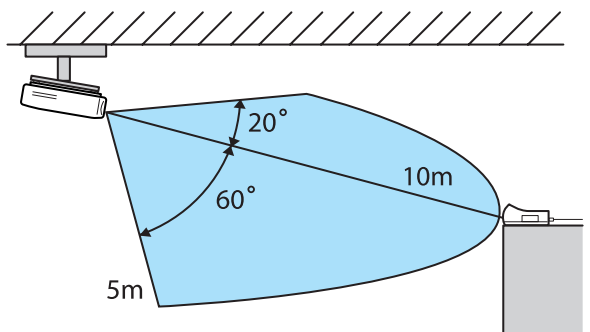
U nastavku je prikazan raspon prijenosa uređaja WirelessHD. Provjerite jeste li okrenuli uređaj WirelessHD Transmitter ka projektoru.

Vodoravni smjer (kad je **WiHD Mode** postavljen na **Full**) Vodoravni smjer (kad je **WiHD Mode** postavljen na **Dynamic**)



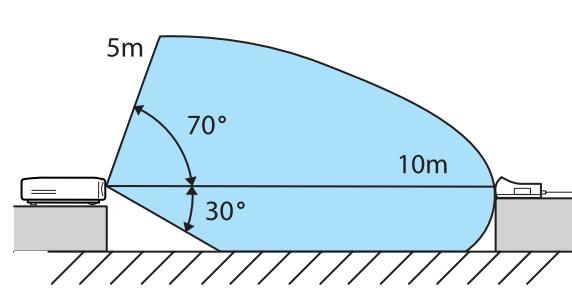
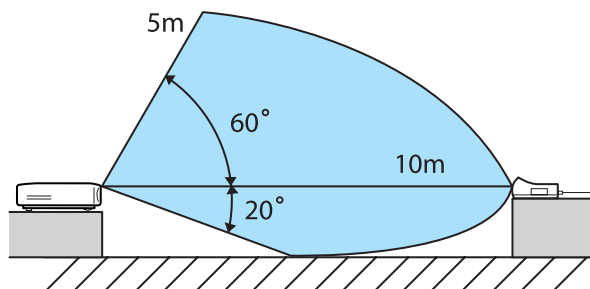
Okomita ravnina (projektor ovješ na strop)

Okomita ravnina (projektor ovješ na strop)



Okomita ravnina (projektor postavljen na stol i sl.)

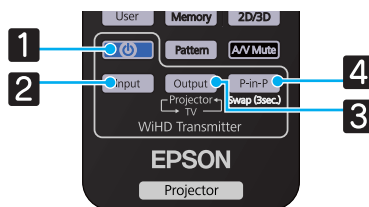
Okomita ravnina (projektor postavljen na stol i sl.)





- Domet bežičnog prijenosa ovisi o položaju projektora i materijalu okolnog namještaja i zidova. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.
- Projektor ne može komunicirati kroz zidove.
- Antene su ugrađene u prednju stranu projektoru i uređaja WirelessHD Transmitter. Vodite računa da antene (i prednje strane uređaja) budu okrenute jedna prema drugoj prilikom postavljanja uređaja.
- Ne stavljajte nikakve predmete preko prednje strane projektoru i preko WirelessHD Transmitter. To bi moglo interferirati sa slikom ili spriječiti prikazivanje slike. Montirajte tako da signal koji dolazi iz prednje strane predajnika ne bude isprekinut.
- Nemojte montirati predajnik na metalnu policu. Metal može uzrokovati nestabilnost signala. Montirajte ga na polici od drveta i sl.
- Tijekom provjere rada, projektor i uređaj WirelessHD Transmitter postavite blizu jedan drugog i provjerite ima li u blizini drugih uključenih projektoru.
- Ovisno o kvaliteti prijema signala, informacije o boju slike mogu biti automatski odbačene kako bi se spriječio bilo kakav prekid i održala neprekidna veza. Kako biste spriječili narušavanje kvalitete slike, namjestite uređaj WirelessHD Transmitter tako da **Video Reception** bude što jači.

Rukovanje daljinskim upravljačem



Naziv		Funkcija
1		Uključuju ili isključuju WirelessHD Transmitter.
2	Input	Mijenja izvor slike za AV uređaj povezan s WirelessHD Transmitter. ➡ str.65
3	Output	Prebacuje izlaznu sliku sa zaslona uređaja, kao što je televizor, spojenog na Output priključak na WirelessHD Transmitter i projektor. ➡ str.64
4	P-in-P	Omogućava vam istovremeno projiciranje slika iz dva izvora, jedne slike na glavni zaslon, a druge na podzaslon. (Slika u slici) ➡ str.68

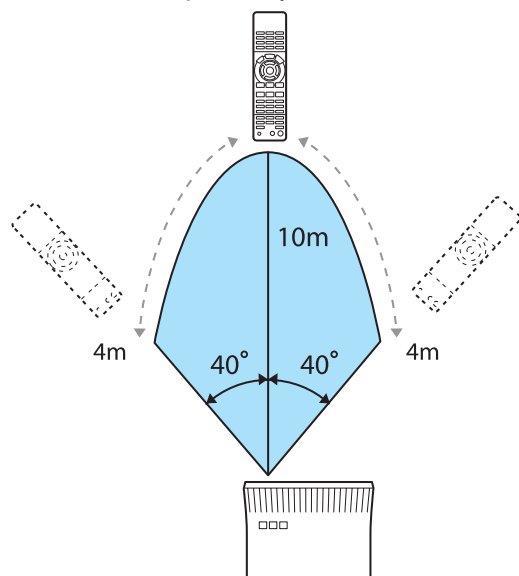


Usmjerite daljinski upravljač prema WirelessHD Transmitter.

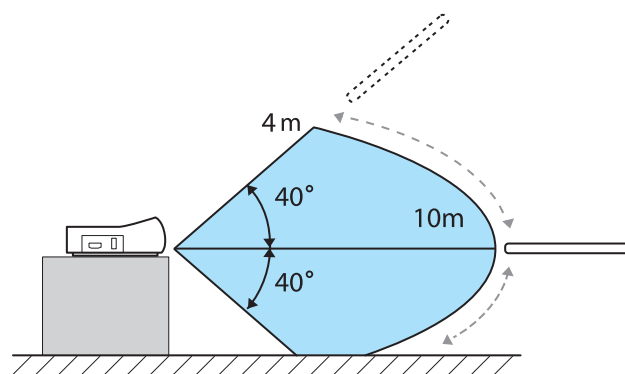
Radni raspon daljinskog upravljača

Na sljedećim slikama prikazan je međusobni domet daljinskog upravljača i uređaja WirelessHD Transmitter.

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)



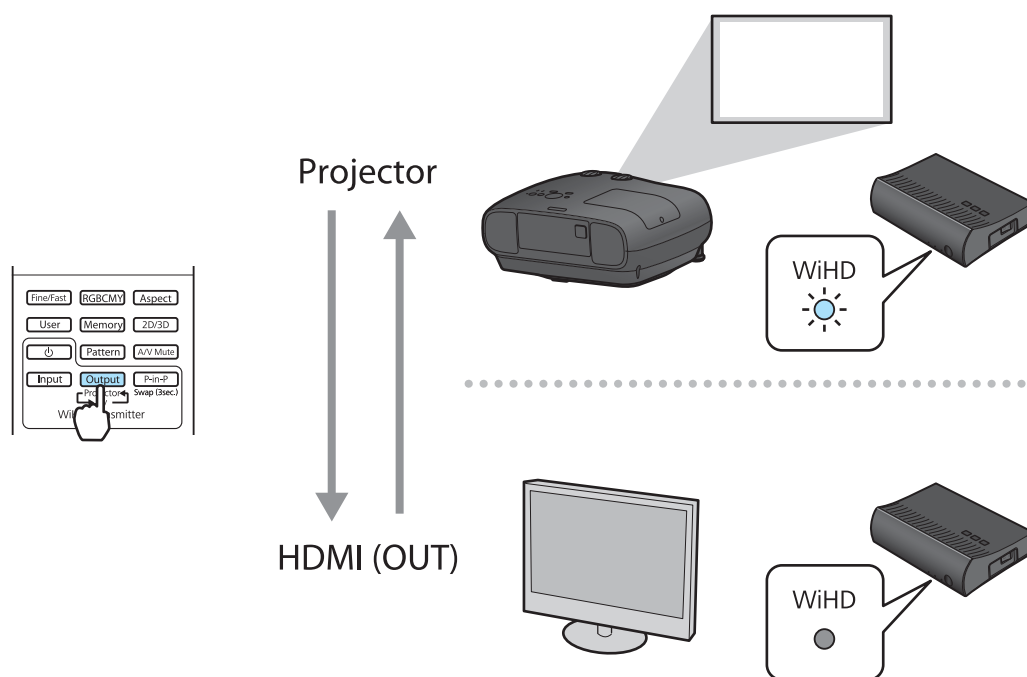
Prebacivanje ulaza i izlaza

Pomoću uređaja WirelessHD Transmitter možete povezati i prebacivati između najviše pet multimedijских uređaja (ulaznih uređaja čiji se sadržaj reproducira) i jednog monitora (uređaja koji prikazuje sliku, npr. televizor).

Usmjerite daljinski upravljač ka WirelessHD Transmitter i pritisnite njegov gumb **Input** da biste se prebacivali između ulaznih uređaja, a njegov gumb **Output** da biste se prebacivali između izlaznih uređaja.

Prebacivanje izlazne slike

Možete prebacivati između monitora, npr. televizora, povezanog na priključak Output uređaja WirelessHD Transmitter i projektora.



1

Uključite projektor ili monitor, npr. televizor.

2

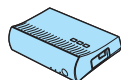
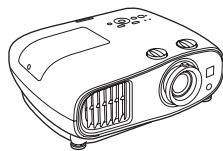
Uključite uređaj WirelessHD Transmitter.

Uključuje se pokazivač  na uređaju WirelessHD Transmitter.

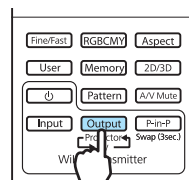
3

Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter, a zatim pritisnite gumb

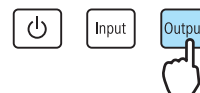
 .



Daljinski upravljač



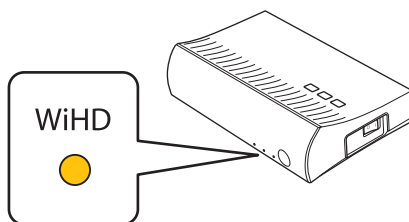
WirelessHD Transmitter



Ovisno o izlaznom uređaju, pokazivač WiHD na uređaju WirelessHD Transmitter označava sljedeći status. Pri sljedećem uključivanju projektor projicira se na prethodni projicirani izlazni uređaj.

Svijetli: slika se šalje u projektor.

Isključeno: slika se šalje na neki drugi monitor.

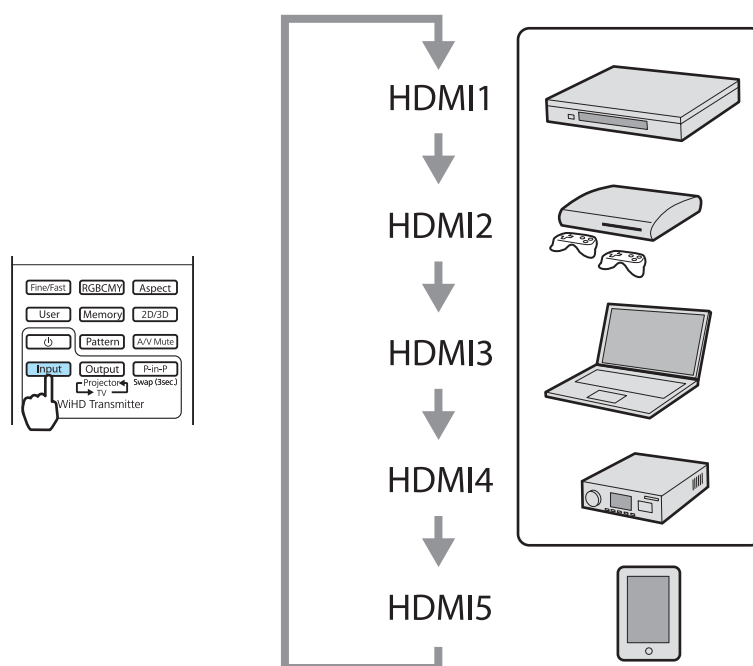


Možete se prebacivati na drugi zaslon uređaja čak i kada je projektor isključen.

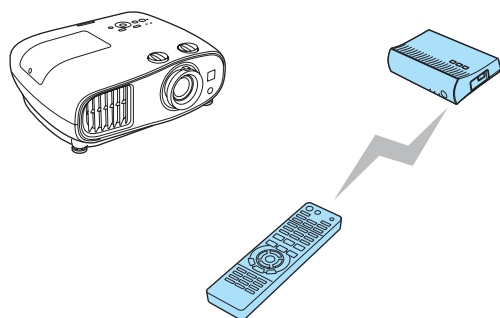
■ Prebacivanje izvora slike

Možete promijeniti izvor slike za AV uređaj povezan s uređajem WirelessHD Transmitter. Pri prebacivanju se radi pregleda svaki ulazni izvor prikazuje na jednom zaslonu. To vam omogućuje da se lako prebacujete između izvora slike čak i kada su putem HDMI priključka spojena dva ili više uređaja.

Projektor koristi tehnologiju InstaPrevue tvrtke Silicon Image, Inc.

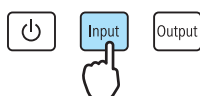
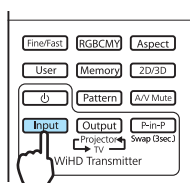


- 1 Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter, a zatim pritisnite gumb **Input**.



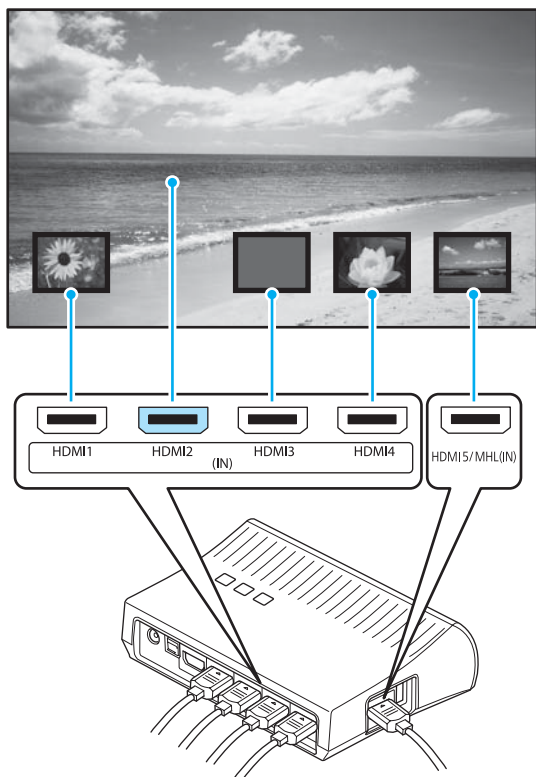
Daljinski upravljač

WirelessHD Transmitter

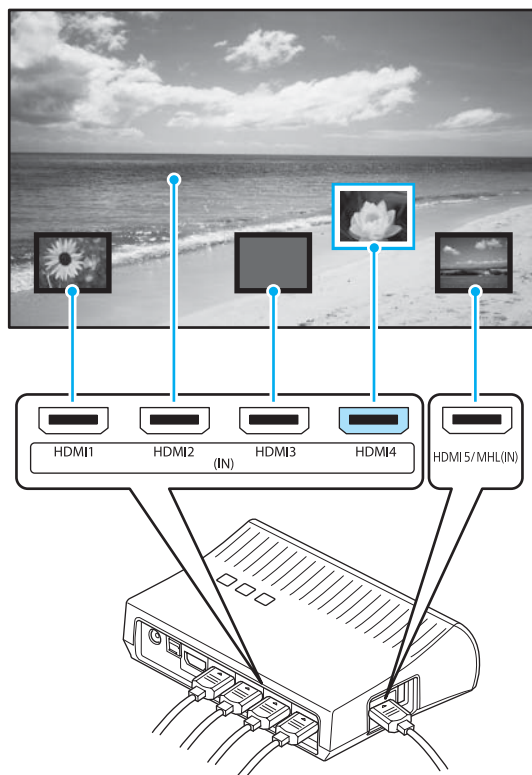


Prikazuje se podzaslون (mali zaslon) za spojeni uređaj.

Primjer: Kada projicirate slike iz uređaja spojenih na priključak HDMI2




- 2 Ciljna slika mijenja se svaki put kad pritisnete gumb **Input**.



- 3 Nakon odabira ciljne slike malo pričekajte.

Prebacuje se projicirana slika.

 Zaslon koji ne prima signal slike prikazuje se u plavoj ili crnoj boji.

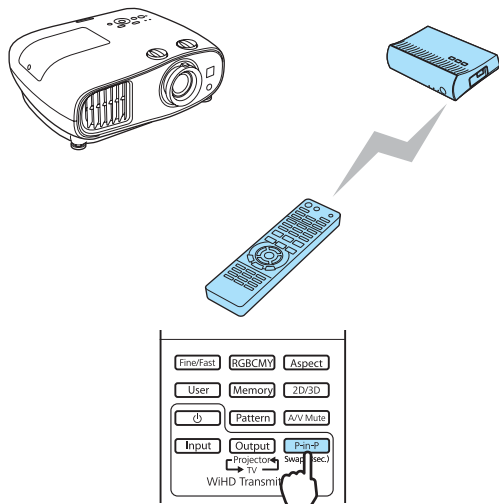
Primjer: Kada slike za uređaj spojen na HDMI2 priključak nisu prikazane



Spojeni AV uređaj nije uključen ili kablovi nisu ispravno spojeni. Provjerite je li AV uređaj uključen i jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.

Prikaz u obliku podzaslona

- 1** Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter, a zatim pritisnite gumb **P-in-P**.



Prikazuje se podzaslون (mali zaslon) za spojeni uređaj.

- 2** Pri prebacivanju između podzaslona i glavnog zaslona (velikog zaslona) pritisnite i držite gumb **P-in-P** (oko 3 sekundi) dok se zaslon ne promijeni.

- 3** Da biste zatvorili podzaslون, ponovo pritisnite gumb **P-in-P**.

Prebacuje se projicirana slika.



- Kada se pojavi podzaslون, pritisnite gumb **Input** da biste prebacili sliku za podzaslون.
- Kada se pojavi podzaslون, pritisnite gumb **Output** da biste promijenili položaj i veličinu (veliki ili mali) podzaslona. Pri svakom pritiskanju gumba **Output** položaj zaslona se pomiče redoslijedom dolje desno, gore desno, gore lijevo i dolje lijevo, što vam omogućava da promijenite njegovu veličinu.



Uporaba funkcije Veza HDMI

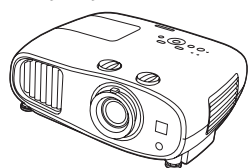
Funkcija Veza HDMI

Kad se na HDMI priključak projektora priključi AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC, možete pomoću samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i namještanje glasnoće svih povezanih uređaja u AV sustavu. Također, kada šaljete sliku u uređaj WirelessHD, možete koristiti HDMI vezu (samo EH-TW6600W).



- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosni AV sustav ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 3 multimedijjskih uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.

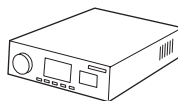
Primjer spajanja



Projektor



HDMI



Pojačavač



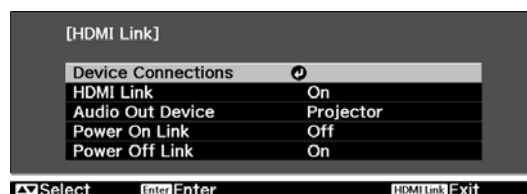
HDMI



Multimedijjski uređaji i sl.

Postavke HDMI veze

Pritiskanjem gumba  na daljinskom upravljaču i postavljanjem opcije **HDMI Link** na **On** možete koristiti sljedeće funkcije.



Funkcija	Objašnjenje
Veza uključivanja	Uključuje projektor kada se na spojenom uređaju reproducira neki sadržaj. Isto tako, uključuje spojeni uređaj pri uključivanju projektoru.
Veza isključivanja	Isključuje spojeni uređaj pri isključivanju projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • To funkcionira samo kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. • Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.
Audio izlaz	Odabire koji uređaj će omogućavati izlaz zvuka. <p>Projector: Omogućava izlaz zvuka iz ugrađenih zvučnika u projektoru.</p> <p>AV System: Omogućava izlaz zvuka iz HDMI CEC kompatibilnog AV pojačala spojenog na HDMI priključak.</p> <p>WirelessHD Transmitter*: Omogućava izlaz zvuka iz zvučnika, kao što je sound bar, spojenog na Optical Audio-Out priključak na WirelessHD Transmitter.</p>
Veza za promjenu ulaza	Mijenja izvor ulazne slike projektoru na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
Radnje spojenih uređaja	Možete obavljati radnje poput Reprodukacija, Zaustavljanje, Premotaj naprijed, Premotaj nazad, Sljedeće poglavlje, Prethodno poglavlje i Stanka pomoću daljinskog upravljača projektoru.

* Prikazuje se samo EH-TW6600W.



- Da biste koristili funkciju HDMI veze, morate konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.
- Čak i kada koristite WirelessHD Transmitter s **Power On Link** postavljenim na **Device** -> **PJ** ili na **Bidirectional**, ako je **WirelessHD** postavljen na **On**, ovaj projektor će se uključiti i ako je AV uređaj spojen na WirelessHD Transmitter uključen (samo za EH-TW6600W). ➡ **Settings-HDMI Link-Power On Link** [str.80](#)

Priključci uređaja

Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju Veza HDMI i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI veze automatski postaje odabrani uređaj.





- 1 Pritisnite gumb , a zatim odaberite **Device Connections**.
- 2 Odaberite uređaj kojim želite upravljati putem funkcije Veza HDMI.

Prikazuje se popis **Device Connections**.

Spojeni su uređaji koji s lijeve strane imaju plavu ikonu.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

[Device Connections]

Type	Name	Source
 Recorder 1	BW-XXX	HDMI1
 Player 1	DWR-XXX	HDMI2
 Recorder 2		WirelessHD
 AV System	YSP-XXX	HDMI2

Esc Return Select Enter Set HDMI Link Exit



- Prepoznato je samo jedno AV pojačalo. Ako postoji više spojenih pojačala, na zaslonu se prikazuje prvo prepoznato spojeno pojačalo.
- Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



Reprodukcija slikovnih podataka (Dijaprojekcija)

Pogodni podaci

Sljedeći tipovi datoteka pohranjeni na USB uređajima za pohranu podataka, kao što su USB memorije, digitalni fotoaparati, i dr. koji su spojeni na USB priključak (TypeA) projektor, mogu se prikazati kao dijaprojekcija.

Vrste datoteka pogodne za dijaprojekciju

Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Slike koje koriste CMYK paletu boja nisu pogodne. Slike s progresivnim formatom nisu pogodne. Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 nisu pogodne. Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.

Pozor

Digitalni fotoaparat spajajte pomoću USB kabela namijenjenog za korištenje s tim uređajem. Ne koristite USB kabel isporučen s vašim 3D naočalama.

Reprodukcija Slideshow

1 Spajanje s USB uređajem za pohranu.

Datoteke se prikazuju u vidu sličica.






Da biste otvorili mapu, odaberite mapu, a zatim pritisnite gumb **Enter**.



Ako sličice datoteka nisu prikazane, pritisnite gumb **USB/LAN** na daljinskom upravljaču kako biste promijenili izvor.

2 Odaberite **Slideshow**.

Pomoću gumba    odaberite opciju **Slideshow** u donjem desnom kutu zaslona, a zatim pritisnite gumb **Enter**.

Pokreće se Slideshow.



- Da bi se zatvorila Slideshow, iskopčajte USB uređaj za pohranu.
- Odaberite jednu od sličica i pritisnite gumb kako biste uvećali odabranu sliku. Pritišćite gumb na daljinskom upravljaču dok gledate uvećanu sliku kako biste se prebacivali između slika. Takođe, možete okretati sliku pomoću gumba .

Postavke prikaza za slikovne datoteke i postavke za rad s dijaprojekcijama

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje dijaprojekcija na zaslonu s opcijama.

1 Pomoću gumba postavite pokazivač iznad mape gdje želite zadati uvjete prikazivanja, a zatim pritisnite gumb . Odaberite **Option** iz prikazanog podizbornika, a zatim pritisnite gumb .

2 Kad se prikaže zaslon s opcijama, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na . U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.

Display Order	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Name Order ili Date Order .
Sort Order	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje In Ascending ili In Descending .
Continuous Play	Možete zadati ponavljanje reprodukcije.
Screen Switching Time	Tijekom dijaprojekcije možete postaviti vrijeme prikaza pojedinačne datoteke. Možete postaviti vrijeme između Off (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Off , automatska reprodukcija nije moguća.
Effect	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

3 Kada završite s namještanjem postavki, pomoću gumba postavite pokazivač iznad **OK**, a zatim pritisnite gumb .

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Cancel** i pritisnite .



Projiciranje dvije različite slike pomoću Picture in Picture

Vrste slike koje se mogu prikazivati istodobno

Mogu se projicirati slike iz dva različita izvora, jedan na glavni zaslon (veliki zaslon), a drugi na podzaslon (mali zaslon). Podzaslon možete gledati za vrijeme dok gledate glavni zaslon.




Kombinacije ulaznih signala za projekciju Picture in Picture

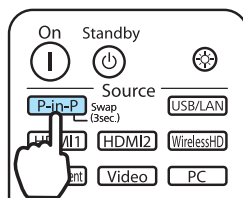
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	-	-
Video	✓	✓	✓	-	-	-
PC	✓	✓	✓	-	-	-

* samo EH-TW6600W

Projekcija na Picture in Picture

Pokretanje i izlazak Picture in Picture


Tijekom projekcije pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.




Trenutna ulazna slika prikazana je na Picture in Picture.

Glavni zaslon: trenutna slika

Podzaslon: izvor drugačiji od glavnog zaslona

Pritisnite gumb  još jednom za završetak prikazivanja Picture in Picture.

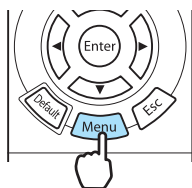


- Ne možete koristiti Picture in Picture zaslon da biste projicirali 3D slike.
- Možete promijeniti prikaze između glavnog zaslona i podzaslona drženjem gumba .
- Ako ulazni izvor nije podržan, ne prikazuje se ništa.
- Funkcija Picture in Picture se ne može koristiti kada je **Image Processing** postavljeno na **Fast** u izborniku **Signal**. ➡ **Signal-Advanced -Image Processing** [str.78](#)

Mijenjanje Picture in Picture postavki

Pomoću izbornika **Picture in Picture** možete promijeniti veličinu ili položaj podzaslona.

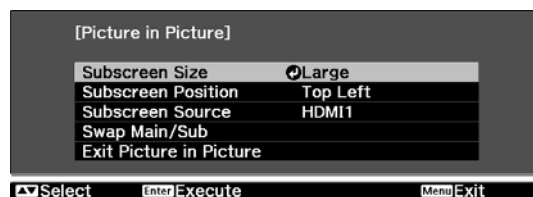
1 Pritisnite gumb **Menu**.



Izbornik **Picture in Picture** se izravno prikazuje pritiskanjem gumba **Menu** za vrijeme Picture in Picture projekcije.

2

Podesite svaku od prikazanih funkcija.



Funkcije dostupne na izborniku **Picture in Picture**

Funkcija	Objašnjenje
Subscreen Size	Odabire veličinu podzaslona pomoću Small i Large .
Subscreen Position	Mijenja položaj podzaslona pomoću Top Right , Bottom Right , Top Left i Bottom Left .
Subscreen Source	Odabire izvor iz kojeg će se slike prikazivati na podzaslonu.
Swap Main/Sub	Zamijenjuje glavni zaslon s podzaslonom.
Exit Picture in Picture	Izlazi iz Picture in Picture prikaza.



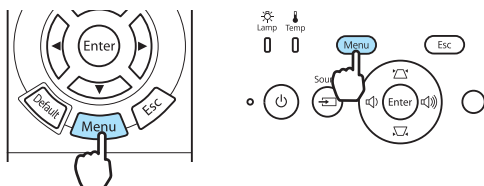
Funkcije izbornika Konfiguriranje

Radnje izbornika Konfiguriranje

U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika i dr.

1 Pritisnite gumb .

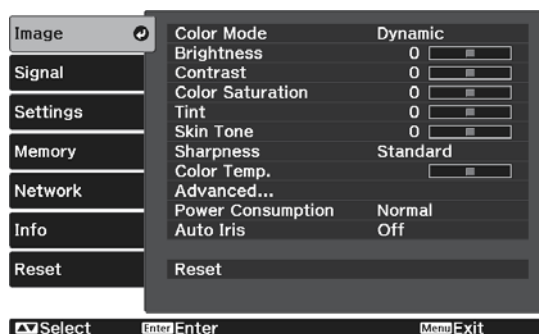
Daljinski upravljač Upravljačka ploča



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

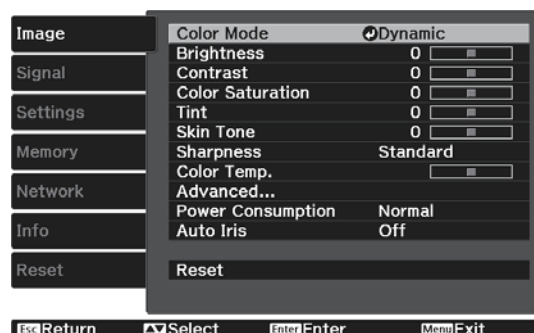
2 Pomoću gumba odaberite gornji izbornik s lijeve strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

3 Pomoću gumba odaberite podizbornik s desne strane, a zatim za potvrdu odabira pritisnite gumb .



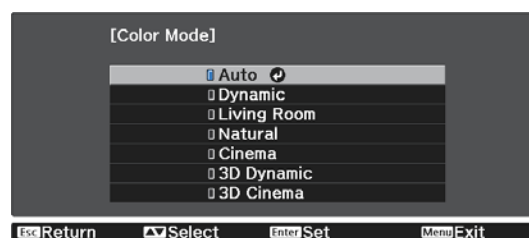
Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.



4 Podesite postavke pomoću gumba .


Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir




Pritisnite gumb  kada označite stavku s ikonom  kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.

Pritisnite gumb  za povratak na prethodnu razinu.

5 Pritisnite gumb za izlazak iz izbornika.












Kod stavki koje se podešavaju pomoću trake za namještanje, kao što je razina svjetline, možete na zaslonu za namještanje pritisnuti gumb  kako biste vratili vrijednost podešavanja na zadanu vrijednost.

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku Konfiguriranje namještatı stavke koje se odnose na sliku ili signal. Imajte na umu da stavke prikazane za sliku, signal i druge informacije ovise o projiciranom signalu slike.

Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Color Mode	Auto, Dynamic, Living Room, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Odaberite kvalitetu slike na temelju okoline i slike koju projicirate.  str.32
Brightness* ¹			Namještanje veličine slike.
Contrast* ¹			Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturation* ^{1*2}			Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint* ^{1*2}			Namještanje nijanse na slikama.
Skin Tone* ¹			Namještanje boje kože. Slika postaje zelenija kada se vrijednost postavi na pozitivnu vrijednost, a crvenija kada se postavi na negativnu vrijednost.
Sharpness	Standard		Namještanje oštřine slike.
	Advanced* ²	Thin Line Enhancement, Thick Line Enhancement, Vert. Line Enhancement, Horiz. Line Enhancement 	Namještanje oštřine slike. Koristite za namještanje određenih područja slike.  str.38
Color Temp.	-3 na 6 (10 koraka)* ³		Namještanje nijanse na slikama. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2		Podešavanje game. Možete odabrati određenu vrijednost ili podesiti gamu gledajući grafikon. 🖱️ str.35
		Customized*4	Grafikon prikaza potvrde/vodič, Podešavanje tonova boje	
		Reset		
	RGB	Offset R/G/B		Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja. 🖱️ str.36
		Gain R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	
EPSON Super White		On, Off	(Ovo se može postaviti samo kada je Color Mode postavljen na Natural , Cinema ili 3D Cinema i kada se ulazni signal prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2, ili iz uređaja WirelessHD.) Postavite ovu opciju na On ako primjećujete sjaj uslijed prekomjernog izlaganja bijele boje na slici. Ako je opcija postavljena na On , tada je onemogućena postavka HDMI Video Range .	
Power Consumption	High, Medium, ECO			Namještanje svjetline lampe na jednu od tri postavke. Odaberite ECO ako je projicirana slika presvijetla. Kada je odabrana vrijednost ECO , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed			Opciju praćenja funkcije podešavanja količine svjetla možete automatski zadati prema promjenama u svjetlini na prikazanoj slici. Postavite opciju na Off kako ne bi bilo podešavanja svjetline. 🖱️ str.38
Reset	Yes, No			Sve namještene vrijednosti u izborniku Image možete vratiti na zadane vrijednosti.


*1 Pritiskanjem gumba za gore ili dolje na zaslonu za podešavanje možete prijeći na prethodni ili sljedeći zaslon za podešavanje.



*2 To se ne može prikazati kada ulazni signal slike potječe iz računala.

*3 Kada je **Color Mode** postavljen na **Natural**, postavke se promijene na **5000K - 10000K**.

*4 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili Color Mode.

Izbornik Signal

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup ^{*1}	3D Display	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju prikaza 3D slike. 🖱️ str.46
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Postavlja intenzitet 3D efekta pri pretvorbi 2D slika u 3D slike. 🖱️ str.53
	3D Format	Auto, Side by Side, Top and Bottom, 2D	Postavlja 3D format za ulazni signal. Odabirom postavke Auto , format se automatski prepoznaje.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se pojavljuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect ^{*2}	Auto, Normal, Full, Zoom		Odabir formata zaslona. 🖱️ str.33
Tracking ^{*2 *3}	Razlikuje se ovisno o ulaznom signalu.		Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sync. ^{*2 *3}	0 do 31		<p>Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Namještanje opcija Brightness, Contrast ili Sharpness može prouzročiti treperenje ili zamućenje. Namještanje sinkronizacije nakon namještanja praćenja omogućuje tačnije podešavanje.
Position ^{*2 *4}			Ako jedan dio slike nedostaje, zaslon možete pomaknuti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Deinterlacing ^{*2}	Off, Video, Film/Auto		<p>(Ovo se može postaviti samo pri prijemu ulaznog signala iz priključka Video ili pri prijemu ulaznog signala formata 480i, 576i ili 1080i iz priključka Component, HDMI1 ili HDMI2 ili uređaja Wi-relessHD.)</p> <p>Pretvara signal iz isprepletanog (i) u progresivan (p) format koristeći način pogodan za dani signal slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Off: Idealno za dinamični slijed slika. Video: Idealno za pregled videoslika općeg sadržaja. Film/Auto: Obavlja optimalnu konverziju ulaznog signala za film, računalnu grafiku ili animacije.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Motion Detection ^{*2*5}	1 do 5		Postavlja brzinu pokreta slike od 1 (sporo, za fotografije) do 5 (brzo, za filmove). Promijenite ovu postavku ako primijetite slabu kvalitetu fotografija ili treperenje filmova.
Super-resolution ^{*5}	0 do 5		Smanjuje zamućenje koje se javlja po rubovima slike kad se poveća njezina razlučivost.  str.39
	Detail Enhancement	0 do 100	Ova postavka poboljšava kontrast slike da bi stvorila sliku s izrazitijom teksturom i strukturnim osjećajem slike. Što je broj već, to je jači efekt poboljšavanja u području konture.  str.39
Auto Setup ^{*3}	On, Off		Omogućuje ili onemogućuje automatsko namještanje slike pri svakoj promjeni ulaznog signala. Kad je omogućeno, automatski se postavljaju stavke Tracking, Position i Sync..
Advanced	Noise Reduction ^{*2 *5}	Off, 1, 2, 3	(Ovo se može postaviti samo kada je Image Processing postavljeno na Fine .) Za zaglađivanje grubih slika. Postoje tri načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Off .
	Setup Level ^{*2}	0%, 7,5%	(Ovo se može postaviti pri prijemu NTSC ili komponentnog videosignala iz priključka Video.) Promijenite ovu postavku kada koristite uređaj s drugačijom razinom crne boje (Razina postav.), kao što su proizvodi namijenjeni korejskom tržištu. Provjerite specifikacije spojenog uređaja prije nego što promijenite ovu postavku.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
(Advanced)	Overscan ^{*2 *5}	Auto, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2 do 8%: Postavlja raspon slike. Off projicira sve raspone. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti šum u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: Ovo se može postaviti samo kada se ulazni signal prima iz priključka HDMI1 ili HDMI2, ili iz WirelessHD. Ovo se može automatski podesiti na Off ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
	HDMI Video Range ^{*2}	Auto, Normal, Expanded	(Ovo se može postaviti samo kada je EPSON Super White postavljeno na Off .) Kada je postavljeno na Auto , automatski se otkriva i postavlja razina videosignala DVD uređaja koji stiže u priključak HDMI1 ili HDMI2. Ako primijetite premalo ili prekomjerno izlaganje kada je postavljeno Auto , postavite razinu videosignala projektor tako da odgovara razini video signala DVD uređaja. DVD uređaj se može postaviti na Normalno ili Prošireno. Opcija Auto se ne prikazuje u slučaju spajanja s DVI priključkom spojenog uređaja.
	Image Processing ^{*5}	Fine, Fast	Služi za obradu slike kako bi se poboljšala kvaliteta slike ili brzina reakcije. 🗨 str.41
Reset	Yes, No		Vraća sve postavke za Signal osim opcije Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect i Image Processing na zadane vrijednosti.

*1 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora HDMI1, HDMI2 ili WirelessHD. (WirelessHD je samo za EH-TW6600W.)

*2 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

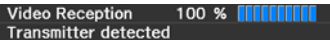
*3 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora PC.

*4 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora Component, PC ili Video.




*5 To se može prikazati samo kada ulazni signal slike potječe iz izvora Component, HDMI1, HDMI2, Video ili WirelessHD (WirelessHD je samo za EH-TW6600W).

Settings izbornik

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
H/V-Keystone	V-Keystone	-60 do 60	Ispravljanje okomite geometrije slike. 🗨 str.29
	H-Keystone	-60 do 60	Ispravljanje vodoravne geometrije slike. 🗨 str.29
Audio	Volume	Volume 0 do 40	Podešava glasnoću.
	Inverse Audio	On, Off	Postavlja ili ukida zamjenu lijevog i desnog audio izlaznog kanala. Postavljeno na On kada je projektor ovješten na strop i koristi unutarnje zvučnike.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
HDMI Link	Device Connections	-	Prikazuje popis uređaja spojenih s priključcima HDMI1 ili HDMI2 ili uređajem WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju Veza HDMI.
	Audio Out Device	Projector, AV System, WirelessHD Transmitter*	Zadaje koji uređaj će omogućavati izlaz zvuka kada se koristi funkcija Veza HDMI. ➡ str.69
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. Postavlja uključivanje projektoru pri reprodukciji sadržaja na spojenom uređaju (Bidirectional ili Device -> PJ) ili uključivanje spojenog uređaja pri uključivanju projektoru (Bidirectional ili PJ -> Device).
	Power Off Link	On, Off	Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektoru.
WirelessHD*	Device Connections	-	Prikazuje popis dostupnih WirelessHD uređaja s kojima se može spojiti.
	WirelessHD	On, Off	Omogućava ili onemogućava funkciju WirelessHD.
	Video Reception		Video Reception označava status veze s projektorom WirelessHD Transmitter. Kada je projektor spojen na WirelessHD Transmitter i prima signal slike, pojavljuje se Transmitter detected.
	WiHD Mode	Full, Dynamic	Postavlja način povezivanja WirelessHD uređaja.
	Reset	Yes, No	Vraća postavke uređaja WirelessHD na zadane vrijednosti. Imajte na umu da čak i kada poništite postavke projektoru, ne poništavaju se postavke uređaja WirelessHD Transmitter. Da biste poništili postavke WirelessHD Transmitter, pritisnite gumb Setup na donjoj strani u trajanju od 5 sekundi ili duže. ➡ str.55

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Ovim se zaključava gumb  na upravljačkoj ploči projektoru kako bi se spriječilo da djeca nehotice uključe projektor. Napajanje možete uključiti tijekom zaključanosti pritiskanjem i držanjem gumba  oko tri sekunde. I dalje možete isključiti uređaj gumbom  ili obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača na uobičajeni način. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da će se, čak i ako je Child Lock postavljen na On , projektor i dalje uključiti kada se spoji napojni kabel ako je Direct Power On postavljen na On .
	Control Panel Lock	On, Off	Kada je postavljeno na On , prikazani su svi gumbi na upravljačkoj ploči osim gumba  .  je prikazan na zaslonu ako se bilo koji gumbi pritisnu. Za otključavanje pritisnite i držite gumb  na upravljačkoj ploči najmanje 7 sekundi. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Promijenite ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Front: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona. • Front/Ceiling: Odaberite ako projicirate s prednje strane zaslona, a projektor je ovješ na strop. • Rear: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona. • Rear/Ceiling: Odaberite ako projicirate sa stražnje strane zaslona, a projektor je ovješ na strop.
User Button	2D-to-3D Conversion, Power Consumption, Info		Odaberite stavku izbornika Konfiguriranje koju treba dodijeliti gumbu  na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika, koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Picture in Picture	-		Pokreće Picture in Picture prikaz.  str.73
Operation	Direct Power On	On, Off	Možete namjestiti projektor tako da projekcija počne čim prikopčate napojni kabel, bez pritiskanja bilo kog gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Sleep Mode	Off, 5min., 10min., 20min.	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Kada je opcija postavljena na Off , projektor nikad ne prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije, u stanju mirovanja pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na Off ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruje, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	Trigger Out	On, Off	Postavite funkciju Okidač isključen kako bi se vanjskim uređajima dojavilo da je status projektora uključen ili neki drugi. Kada je postavljena na Off , iz priključka Trigger Out ne teče napon. Kada je postavljena na On , napon teče iz Trigger Out priključka ako je projektor uključen. Ako promijenite ovu postavku, nova postavka će se početi primijenjivati sljedeći put kad uključite projektor.
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na On ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Display	Messages	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off). <ul style="list-style-type: none"> Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji, formati zaslona i učitavanje memorije. Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektoru i dovršetka procesa hlađenja.
	Standby Confirmation	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz poruke o potvrdi čekanja (On ili Off). ➡ str.25
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogućava ili onemogućava Panel Alignment .
	Select Color	R, B	Odabir boje koju želite korigirati.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Odabir uzorka korištenog za korekciju.
	Start Adjustments	-	Pokreće Panel Alignment . ➡ str.40
	Reset	Yes, No	Resetira vrijednosti korekcije.
Language	-		Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No		Sve vrijednosti za Settings vraćaju se na zadane postavke, osim sljedećih. <ul style="list-style-type: none"> Inverse Audio Audio Out Device Power On Link Power Off Link Projection User Button High Altitude Mode Language

* Prikazuje se samo EH-TW6600W.

Memory izbornik

Funkcija	Objašnjenje
Load Memory	Učitava postavke spremljene pomoću funkcije Save Memory . ➡ str.44 Ova opcija se ne može odabrati ako niste spremili nikakve postavke pomoću funkcije Save Memory .
Save Memory	Sprema određene postavke Image i Signal u memoriju. ➡ str.43
Erase Memory	Briše postavke spremljene u memoriju koje više ne trebate. ➡ str.44
Rename Memory	Preimenuje spremljenu memoriju. ➡ str.44

Network izbornik

Funkcija	Objašnjenje
Net. Info. - Wireless LAN	Prikazuje sljedeće informacije o status mreže. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code*
Network Configuration	Vodi vas u izbornik mrežne konfiguracije. ➡ str.86

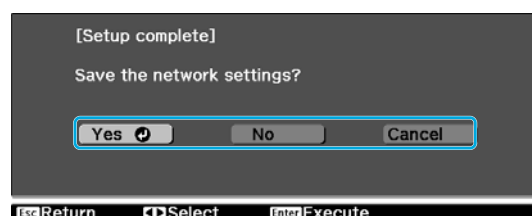
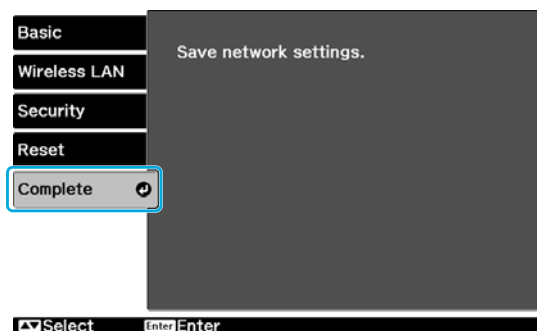
* Ovo prikazuje dostupne područne informacije na vašoj jedinici bežične mreže. Za pojedinosti, kontaktirajte nas na sljedećoj adresi. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Napomene o Network radnjama izbornika

Kada odaberete izbornik Mreža, promijene se jezički izbornika.

Osnovne radnje su iste kao i one za izbornik Konfiguriranje.

Međutim, kada izlazite iz izbornika, svakako odaberite **Setup complete**, a zatim sačuvajte postavke.



Yes:

Čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.






No:

Ne čuva postavke i izlazi iz izbornika Network.

Cancel:

Nastavlja se izbornik Network.

Radnje na mekoj tipkovnici

Izbornik Network prikazuje meku tipkovnicu ako je tijekom podešavanja potrebno unijeti alfanumeričke znakove. Pritisnite gumbе   na daljinskom upravljaču ili gumbе   na upravljačkoj ploči kako biste odabrali tipke, a zatim pritisnite gumb  da biste ih unijeli. Odabiranje stavke **Finish** potvrđuje vaš unos, a odabiranje stavke **Cancel** otkazuje vaš unos.






Tipka **CAPS**: Postavlja i mijenja velika i mala slova.

Tipka **SYM1/2**: Zadaje i mijenja simbol tipke.

Izbornik Basic

Funkcija	Objašnjenje
Projector Name	Prikazuje jedinstveni naziv koji se koristi za identifikaciju ovog projektora na mreži. Prilikom uređivanja, možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.

Wireless LAN

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Wireless LAN Power	On, Off	Postavlja ili ukida (On/Off) korištenje bežične mreže. Odabiranje Off može spriječiti neovlašten pristup izvana.
Connection Mode	Quick, Advanced	Postavlja način povezivanja bežične mreže. Quick : Projektor pruža pristupnu točku. Spojite računalo ili pametni telefon izravno na projektor. Advanced : Kad ste već uspostavili okruženje bežične mreže, spojite projektor na postojeću pristupnu točku.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Quick .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežičnu mrežu.
SSID	-	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .) Unesite SSID. Ako je SSID naveden u sustavu bežične mreže kojoj projektor pripada, unesite taj SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Search Access Point	-	(To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .)  označava trenutnu pristupnu točku.  označava pristupnu točku kojoj je sigurnost osigurana. Prilikom odabiranja pristupne točke kojoj je sigurnost osigurana, bit ćete odvedeni u izbornik Security.  str.87

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
IP Settings (To se može postaviti samo kada je Connection Mode postavljen na Advanced .)	DHCP	Možete postaviti želite li koristiti DHCP (On/Off). Ako specificirate sljedeću adresu, podesite je na Off .
	IP Address	Unesite IP adresu projektora. Sljedeće IP adrese se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
	Subnet Mask	Unesite masku pod mreže projektora. Sljedeće maske pod mreže se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Unesite IP adresu pristupnika projektora. Sljedeće adrese pristupnika se ne mogu koristiti: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemu je x broj od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz (On/Off) SSID na zaslonu čekanja mreže.
IP Address Display	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz (On/Off) IP adrese na LAN zaslonu čekanja.


Izbornik Security

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Security	Off, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Postavlja sigurnosni sustav. U Quick , može se odabrati opcija WPA2-PSK . U Advanced , može se odabrati opcija WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	-	Unesite pristupni izraz. Pristupni izraz prihvaća 8 do 32 jednobajtna alfanumerička znaka, te razlikuje velika i mala slova. Da bi se osigurala sigurnost, preporuča se da ga povremeno promijenite.

Reset izbornik

Funkcija	Objašnjenje
Reset network settings.	Vraća sve namještene vrijednosti u izborniku Network na zadane vrijednosti.


Izbornik Info





Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Lamp Hours	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe.
	Source	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
	Input Signal	Prikazuje ulazni signal.
	Resolution	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format	Služi za prikazivanje 3D formata ulaznog signala tijekom projekcije 3D slike (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Deep Color	Prikazuje duboku boju.
	Video Signal	Prikazuje vrstu signala video uređaja koji je spojen priključkom Video.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektora.
	Event ID	Prikazuje zapis o grešci aplikacije.  str.101
Version	Main	Prikazuje inačicu softvera ugrađenog u projektor.
	Video	
	Video2	

Izbornik Reset

Funkcija	Objašnjenje
Reset All	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Panel Alignment, Lamp Hours, Language, Network, Memory.
Reset Memory	Briše sve postavke spremljene pomoću funkcije Save Memory.
Reset Lamp Hours	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na 0 H. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Izbornik Picture in Picture

Prikazuje se pritiskanjem gumba  tijekom prikazivanja Picture in Picture.





Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Picture in Picture	Subscreen Size	Small, Large	Mijenja veličinu podzaslona.  str.74
	Subscreen Position	Top Right/Bottom Right/Top Left/Bottom Left	Mijenja položaj podzaslona.
	Subscreen Source	HDMI1, HDMI2, WirelessHD*, Component, Video, PC	Odabire izvor iz kojeg će se slike prikazivati na podzaslону.  str.74
	Swap Main/Sub		Zamjenjuje glavni zaslon s podzaslonom.  str.74
	Exit Picture in Picture		Izlazi iz Picture in Picture prikaza.  str.74

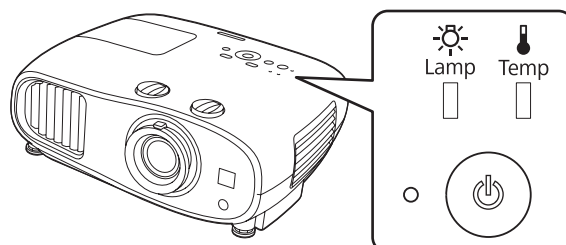
* Prikazuje se samo EH-TW6600W.



Rješavanje problema

Signali pokazivača







Možete provjeriti status projektor pomoću trepćućih i svjetlećih ,  (pokazivači radnje),  i  na upravljačkoj ploči.


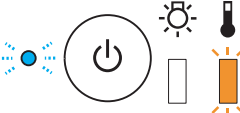

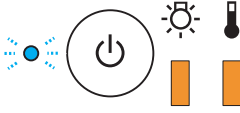

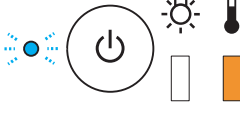


U sljedećoj tablici pogledajte status projektor i način rješavanja problema na koji ukazuju pokazivači.

■ Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja











 : Svijetli  : Trepće  : Status se održava  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
   (plavo)/(narančasto)	Replace Lamp	Vrijeme je zamijeniti lampu. Što prije zamijenite lampu novom. ➡ str.107 Lampa može eksplodirati ako je nastavite koristiti u ovakvom stanju.
   (plavo)/(narančasto)	High Temp Warning	Možete nastaviti s projekcijom. Ako temperatura ponovo poraste, projekcija će se automatski prekinuti. <ul style="list-style-type: none"> Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektor. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ str.103



Pokazivači	Status	Rješenje
 (plavo)/(narančasto)	Internal Error	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor
 (plavo)/(narančasto)	Fan Error Sensor Error	
 (plavo)/(narančasto)	Auto Iris Error	
 (plavo)/(narančasto)	Power Err. (Ballast)	
 (plavo)/(narančasto)	Lamp Error Lamp Failure	Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila. <ul style="list-style-type: none"> Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. ➡ str.107 Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje. Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je lampa napukla, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor Provjerite da li je poklopac lampe pravilno zatvoren.
 (plavo)/(narančasto)	High Temp Error (Pregrijavanje)	Unutarnja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektora. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ str.103 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor Ako projektor koristite iznad 1 500 m nadmorske visine, namjestite funkciju High Altitude Mode na On. ➡ Settings - Operation - High Altitude Mode str.80

Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Svijetli  : Trepće  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
 	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči, projekcija započinje nakon kratke stanke.
  (plava)	Zagrijavanje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava.
	Hlađenje u tijeku	Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se zbog nečega napojni kabel iskopča tijekom hlađenja, pričekajte dok se lampa dovoljno ne ohladi (oko 10 minuta), vratite napojni kabel, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
  (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnim su radnim uvjetima pokazivači  i  isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Settings - Operation - Illumination** [str.80](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Odredite problem



U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.



Problem		Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike	str.93
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	
	Pokretne slike poslane s računala se ne projiciraju	str.94
	"Not supported" je prikazan	str.94
	"No Signal" je prikazan	str.94
	Slika je mutna ili neizoštrena	str.95
	Na slici se pojavljuju smetnje ili izobličenja	str.95
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike	str.96
	Boje na slici nisu ispravne	str.96
	Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	
	Slika je tamna	str.96
	Projekcija se automatski prekida	str.96
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje	str.97
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira	str.97
Problemi s upravljačkom pločom	Iz upravljačke ploče se ne mogu zadavati postavke	str.97
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna	str.98
	3D slika je uvećana i odrezana	str.98
Problemi s vezom HDMI	Veza HDMI ne radi	str.98
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja	str.99
Problemi s uređajem WirelessHD	Ne može se projicirati slika iz uređaja WirelessHD	str.99
	Zvuk iz uređaja WirelessHD nije dobar	str.100
	Smetnje, distorzije ili prekidi se pojavljuju na wirelessHD-u	str.100
Problemi s USB uređajima za pohranu	Dijaprojekcija se ne pokreće.	str.101
Ostali problemi	Nema zvuka ili je zvuk pretih	str.101
	Nije moguće spojiti se na mrežu bežičnom vezom	str.101

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektoru i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

■ Problemi u svezi sa slikom

Nema slike


Uzrok	Rješenje
Je li projektor uključen?	Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.

Uzrok	Rješenje
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projektor-a. Provjerite da li, nakon ukopčavanja, pritiskanje gumba za paljenje/gašenje snabdijeva projektor napajanjem.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojeni uređaj uključen. Kada je opcija Messa-ges postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  Settings - Display - Messages str.80
Da li je iskopčano napajanje za AV pojačalo?	Ako je AV pojačalo spojeno, provjerite napajanje AV pojačala.
Da li se iz uređaja šalje slikovni signal?	Provjerite da li se iz spojenog uređaja šalje slikovni signal.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  Reset - Reset All str.88
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavi li se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka (funkcijska i dr.) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo koje je spojeno, a zatim ga ponovno uključite.




Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "Not supported".


Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni slikovni signal u opciji Resolution izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektor-a.  str.111

Prikazuje se "No Signal".



Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.18
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Promijenite sliku pritiskanjem gumba za odabir izvora na daljinskom upravljaču ili gumba  na upravljačkoj ploči.  str.25
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.




Izobličenje geometrije projicirane slike

Uzrok	Rješenje
Da li je izobličenje geometrije podešeno unutar raspona ispravljanja?	Ako se projicira slika koja je izvan raspona ispravljanja, možda nećete moći u potpunosti ispraviti izobličenje geometrije. Montirajte projektor vodoravno što je dalje moguće ispred zaslona, a zatim podesite položaj projiciranja pomoću pomaka leće.  str.13


Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus.  str.27
Da li je poklopac leće pričvršćen?	Uklonite poklopac leće.
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja.  str.15
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati замуćenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.18
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jesu li postavke Sync. i Tracking ispravno podešene?	Projektor koristi funkcije automatskog namještanja radi optimalnog projiciranja. No ovisno o signalu, neke od njih možda nisu ispravno namještene čak ni nakon samopodešavanja. U tom slučaju podesite postavke Tracking i Sync. u izborniku Konfiguriranje.  Signal - Tracking/Sync. str.78
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  str.111

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Aspect ?	Pritisnite gumb  , a zatim odaberite postavku Aspect koja odgovara ulaznom signalu. ➡ Signal - Aspect str.78
Je li Position slike ispravno podešen?	Namjestite postavku Position u izborniku Konfiguriranje. ➡ Signal - Position str.78
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ➡ str.111



Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ➡ str.18 U slučaju priključaka Video i Component, provjerite jesu li iste boje kao priključak kabela. ➡ str.18
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. ➡ Image - Contrast str.76
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje. ➡ Image - Advanced str.76
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Namjestite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje. ➡ str.76

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje. ➡ Image - Brightness str.76
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. ➡ Image - Contrast str.76
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ➡ str.107

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Sleep Mode omogućena?	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, lampa se automatski isključuje i projiciranje prelazi u stanje mirovanja. Projektor izlazi iz stanja mirovanja kada pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču ili gumb  na upravljačkoj ploči. Ne želite li koristiti Sleep Mode , promijenite postavku na Off . ➡ Settings - Operation - Sleep Mode str.80

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb ⓘ na daljinskom upravljaču ili gumb ⏻ na upravljačkoj ploči.
Je li opcija Child Lock postavljena na On ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb ⏻ na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača. ➡ Settings - Lock Setting - Child Lock str.80
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore. ➡ Popis kontakata za Epson projektor

Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet. ➡ str.23
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektor?	Provjerite radni domet. ➡ str.23
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ➡ str.23
Je li daljinski upravljač usmjeren ka uređaju WirelessHD Transmitter dok pritišćete gumb za upravljanje uređajem WiHD Transmitter? (samo za EH-TW6600W)	Usmjerite daljinski upravljač ka uređaju WirelessHD Transmitter kada koristite gumb WiHD Transmitter na daljinskom upravljaču. ➡ str.63





Problemi s upravljačkom pločom

Iz upravljačke ploče se ne mogu zadavati postavke


Uzrok	Rješenje
Je li opcija Control Panel Lock postavljena na On ?	Ako je opcija Control Panel Lock postavljena na On putem izbornika Konfiguriranje, onemogućeni su svi gumbi upravljačke ploče osim gumba ⏻. Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača. ➡ Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.80

Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranje 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV postaja ne sadrži signale 3D formata, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li opcija 3D Display postavljena na Off ?	Ako je opcija 3D Display postavljena na Off u izborniku Konfiguriranje, projektor se ne prebacuje na 3D prikaz automatski čak ni u slučaju prijema 3D slike. Pritisnite gumb  .  Signal - 3D Setup - 3D Display str.78
Je li postavljen ispravan 3D format?	Projektor automatski bira odgovarajući 3D format, ali ako se 3D slika ne prikazuje pravilno, pomoću opcije 3D Format u izborniku Konfiguriranje odaberite neki drugi format.  Signal - 3D Setup - 3D Format str.78
Jeste li unutar dometa?	Provjerite koliki je domet unutar kojeg 3D naočale mogu komunicirati s projektorom te budite unutar tog dometa.  str.49
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Za informacije o uparivanju pogledajte Priručnik za uporabu 3D naočala.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu proizvesti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio-smetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.


3D slika je uvećana i odrezana

Uzrok	Rješenje
Je li postavljen ispravan 3D format za video?	Video može biti odrezan ako je zadan neispravan 3D format. Zadajte ispravan 3D format.  str.46

Problemi s vezom HDMI

Veza HDMI ne radi

Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.


Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, pritisnite gumb  , a zatim provjerite je li uređaj dostupan u opciji Device Connections . ➡ str.70
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI veze. ➡ str.69
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste spojili zvučnik i sl, podesite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano previše multimedijских uređaja?	Istodobno se može povezati do 3 multimedijских uređaja koji podržavaju standarde HDMI CEC.




Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.


Problemi s uređajem WirelessHD (Samo EH-TW6600W)

Ne može se projicirati slika iz uređaja WirelessHD



Uzrok	Rješenje
Ispunjava li kabel priložen uz uređaj WirelessHD Transmitter HDMI standarde?	Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
Je li opcija WirelessHD postavljena na Off ?	Kada je opcija WirelessHD postavljena na Off u izborniku Konfiguriranje, nije moguće projicirati WirelessHD ulazne signale. Postavite opciju WirelessHD na On , a zatim pritisnite gumb  . ➡ Settings - WirelessHD str.80
Da li se signali primaju unutar dometa uređaja WirelessHD?	Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te budite unutar tog dometa. ➡ str.62
Je li priloženi uređaj WirelessHD Transmitter uključen?	Provjerite lampicu napajanja na uređaju WirelessHD Transmitter. Ako nema napajanja, provjerite je li priključak strujnog adaptera dobro priključen, a zatim uključite prekidač napajanja.



Uzrok	Rješenje
Je li WirelessHD pokazivač za priloženi uređaj WirelessHD Transmitter isključen?	Iz AV uređaja spojenog na WirelessHD Transmitter ne dopire izlazni signal. Provjerite da li su kablovi iz AV i WirelessHD Transmitter uređaja dobro priključeni. Slike koje ste posljednje pogledali na zaslonu uređaja kao što je televizor, preko Output priključka, bit će iste one slike koje će se projicirati na istom zaslonu uređaja sljedeći put kad se projektor uključi. Za otkrivanje ove postavke, pritisnite gumb  Output (promjena izlaza) na daljinskom upravljaču dok ga usmjeravate prema WirelessHD Transmitter.  str.64
Je li pokazivač veze priloženog uređaja WirelessHD Transmitter isključen?	WirelessHD uređaj ne može komunicirati s projektorom. Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te postavite unutar tog dometa.
Da li se na odvodu WirelessHD Transmitter uređaja nakupila prašina?	Da li se na odvodu WirelessHD Transmitter uređaja nakupila prašina? Ako se na odvodu nakupila prašina, komunikacija neće biti moguća. Stavite projektor tako da se prašina ne sakuplja u odvodu.
Jesu li projektor i uređaj WirelessHD Transmitter usmjereni u dobrom pravcu?	Postavite projektor i uređaj WirelessHD Transmitter tako da budu okrenuti jedan prema drugome.
Da li je na donjem lijevom dijelu zaslona prikazano " Source: WirelessHD X " / " No Signal "?	Provjerite da li je AV uređaj spojen na HDMI priključak na WirelessHD Transmitter uključen. Broj ulaznog signala prikazanog na zaslonu je isti kao i broj HDMI priključka. Nadalje, osim ako HDMI Link nije postavljen na On , spojeni uređaj se neće uključiti. Postavite HDMI Link na On .  Settings - HDMI Link - HDMI Link str.80

Zvuk iz uređaja WirelessHD nije dobar.

Uzrok	Rješenje
Šalje li se zvuk kada je spojen uređaj WirelessHD?	Kada spajate uređaj, kao što je sound bar, na Optical Audio-Out priključak na WirelessHD Transmitter da bi omogućavao izlaz zvuka, postavite Audio Out Device na WirelessHD Transmitter . Spojeni soundbar zvučnik mora biti podešen na okružujući zvuk. Da biste omogućili izlaz zvuka iz projektor, podesite ga na Projector .  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.80

Smetnje, distorzije ili prekidi se pojavljuju na wirelessHD-u

Uzrok	Rješenje
Da li se signali primaju unutar dometa uređaja WirelessHD?	Provjerite domet unutar kojeg primopredajnik uređaja WirelessHD može komunicirati te budite unutar tog dometa.  str.62
Ima li nekih prepreka između uređaja WirelessHD Transmitter i projektor?	Budući da uređaj WirelessHD komunicira putem usko usmjerenog elektromagnetskog vala, ako neka osoba ili predmet stoji tako da ometa komunikaciju, to može negativno utjecati na izgled slike. Uvjerite se da nema prepreka između uređaja WirelessHD Transmitter i projektor unutar dometa uređaja WirelessHD.  str.62

Uzrok	Rješenje
Je li prijem signala preslab?	<p>Ako signal nije dovoljno jak, komunikacija može biti nestabilna. Provjerite Video Reception i kako ste postavili predajnik zato što je ponekad moguće povećati jačinu signala pomicanjem ili boljim usmjeravanjem uređaja WirelessHD Transmitter.  Settings - WirelessHD - Video Reception str.80</p> <p>Jačina signala ovisi o okruženju i može biti nestabilna. Dok provjeravate Video Reception, postavite predajnik na mjesto gdje se prikazani broj ne mijenja.  Settings - WirelessHD - Video Reception str.80</p>


Problemi s USB uređajima za pohranu

Dijaprojekcija se ne pokreće.



Uzrok	Rješenje
Koristi li USB uređaj za pohranu neku sigurnosnu funkciju?	Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li audio kabel ispravno spojen?	Pokušajte iskopčati kabel s priključka Audio (L-R) i zatim ga ponovno prikopčati.
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk.  str.30
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.

Nije moguće spojiti se na mrežu bežičnom vezom

Uzrok	Rješenje
Da li je pristupni izraz točan?	Imajte na umu da pristupni izraz razlikuje velika i mala slova. Ako ste zaboravili vaš pristupni izraz, zadajte novi.
Jeste li provjerili ID događaja?	<p>Provjerite broj ID događaja i pokušajte riješiti problem na sljedeći način.  str.101</p> <p>ID događaja može se provjeriti u izborniku Info.  Info - Projector Info - Event ID str.88</p>

ID događaja

Provjerite broj i pokušajte sljedeće rješenje. Ako se problem i dalje javlja, obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

ID događaja	Uzrok	Rješenje
0432 0435	EasyMP Network Projection se nije pokrenuo.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0481 0482 0485	Status mrežne komunikacije je nestabilan.	Provjerite status mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon nekog vremena.
0433	Prenesene slike se ne mogu reproducirati.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija iz računala je prekinuta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se neočekivano zatvorio.	Provjerite status mrežne komunikacije i ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do greške u sustavu projektor.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Pristupna točka s istim SSID se ne može pronaći.	Zadajte isti SSID kao što je na računalu i pristupnu točku kao što je na projektoru.
0892	Autentične metode WPA/WPA2 su nekonzistentne.	Provjerite da li su sigurnosne postavke bežične mreže točne.
0894	Komunikacija se prekinula zbog spajanja na neovlaštenu pristupnu točku.	Provjerite s vašim administratorom mreže i slijedite njegove/njezine upute.
0898	Protokol za dinamičku konfiguraciju računala se nije uspio pribaviti.	Provjerite da li poslužitelj protokola za dinamičku konfiguraciju računala ispravno radi. Ako ne koristite postavke protokola za dinamičku konfiguraciju računala, isključite postavku protokola za dinamičku konfiguraciju računala.
0899	Druge pogreške vezane uz povezivanje	Ako se problem i dalje javlja, čak i nakon što su projektor ili EasyMP Network Projection ponovno pokrenuti, obratite nam se na sljedeću adresu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.



Čišćenje zračnog filtra


Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo da zračni filter čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Očistite zračni filter laganim četkanjem. Ako četkate prejako, prašina će se zalijepiti za filter i neće se moći odstraniti.

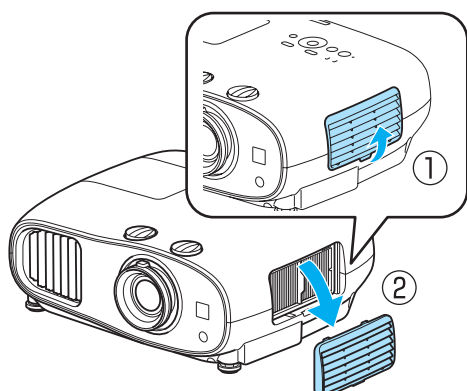
1

Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

2

Skinite poklopac zračnog filtra.

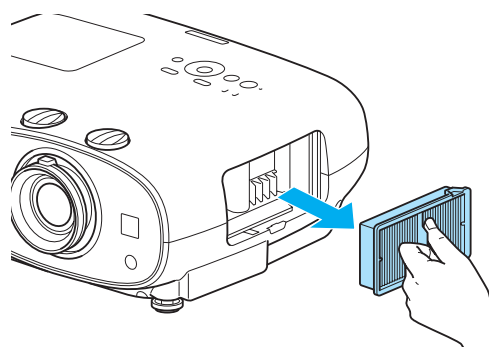
Prstom zakačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga vukući prema dolje.



3

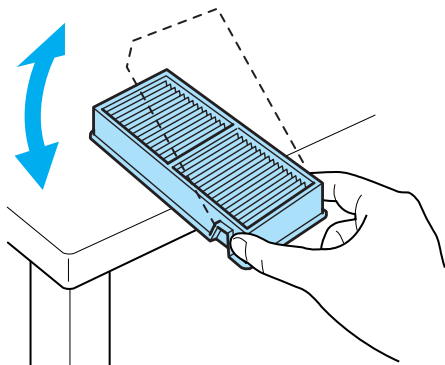
Izvadite zračni filter.

Uhvatite jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



- 4** Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

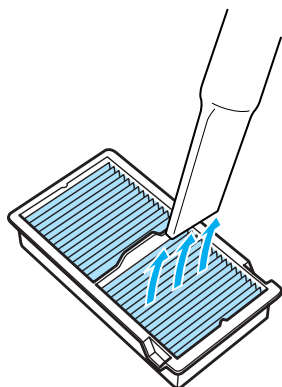
Preokrenite filter i udarite ga na isti način s druge strane.



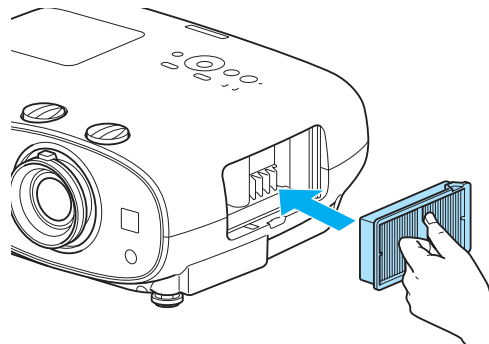
Pozor

Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filtru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

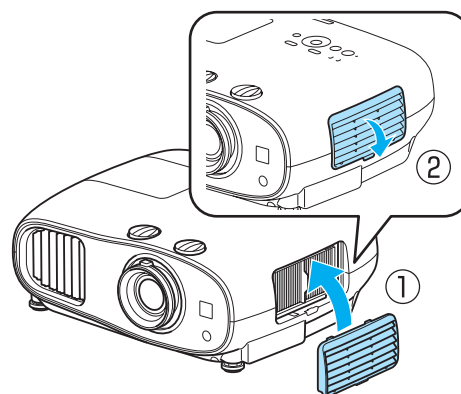
- 5** Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



- 6** Umetnite zračni filter.
Uхватите jezičak na sredini zračnog filtera i umetnite ga pravo.



- 7** Umetnite poklopac zračnog filtra.
Pričvrstite gornji zapor, a zatim donji.



■ Čišćenje glavne jedinice

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kvaliteta kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

■ Čišćenje objektiva

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

Pozor

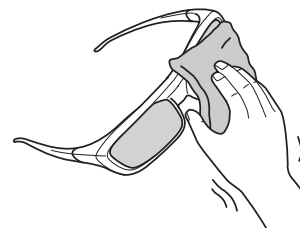
Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.

■ Čišćenje 3D naočala

Krpicom pažljivo obrišite prljavštinu sa stakala 3D naočala.

Pozor

- Ne trljajte stakla naočala grubim predmetima i ne rukujte njima grubo, jer bi se mogla lako oštetiti.
- Kad održavanje postane neophodno, iskopčajte USB punjač iz strujne utičnice i provjerite jesu li svi kabeli iskopčani.
- 3D naočale sadrže baterije za punjenje. Prilikom njihovog odlaganja, poštujujte važeće lokalne propise.



Vremena zamjene potrošnog pribora

■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

- Ako se poruka prikaže čak i nakon što očistite zračni filter ➡ [str.103](#)

■ Vrijeme zamjene lampe

- Na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.




- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka 3400H, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Vrijeme prikazivanja poruke se mijenja ovisno o uvjetima uporabe, kao što je postavka načina rada u boji i sl.
Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Zamjena Potrošnog Pribora

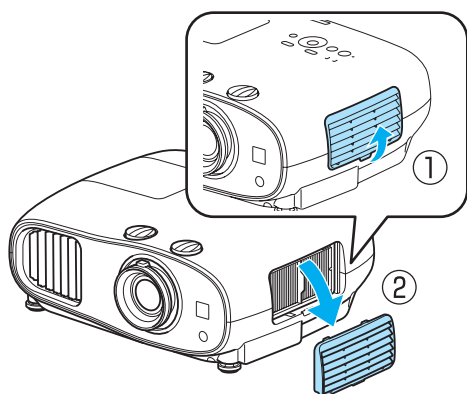
Zamjena zračnog filtra



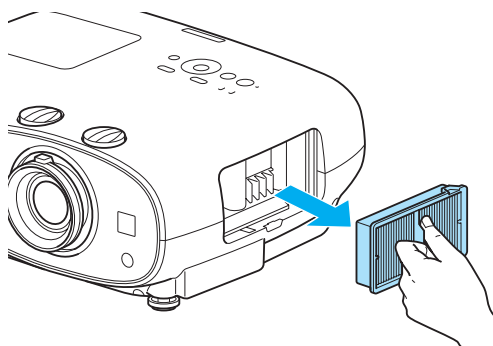
Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.
Materijal: polipropilen

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

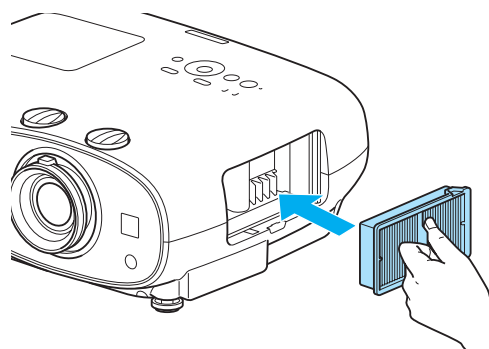
- 2 Skinite poklopac zračnog filtra.
Prstom zakačite jezičak na poklopcu zračnog filtra i uklonite ga vukući prema dolje.



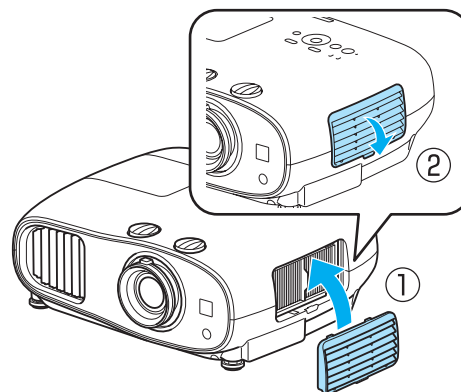
- 3 Izvadite stari zračni filter.
Uхватите jezičak na sredini zračnog filtra i izvucite ga.



- 4 Umetnite novi zračni filter.
Uхватите jezičak na sredini zračnog filtra i umetnite ga pravo.



- 5 Umetnite poklopac zračnog filtra.
Pričvrstite vanjski zapor, a zatim donji.




Zamjena lampe

⚠ Upozorenje

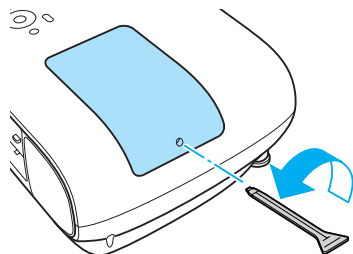
Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektor ovješene na strop, uvijek morate pretpostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

⚠ Oprez

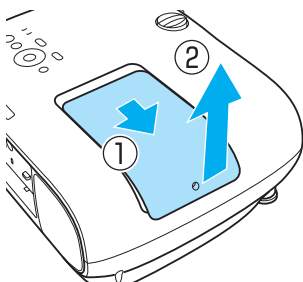
- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektor zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo da koristite originalne opcionalne lampe tvrtke EPSON. Uporaba lampi koje nisu izvorni proizvod, može utjecati na kvalitetu i sigurnost. Bilo kakvo oštećenje ili kvar uzrokovani uporabom lampi koje nisu originalni proizvod, neće biti pokriveno jamstvom tvrtke Epson.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte napojni kabel.

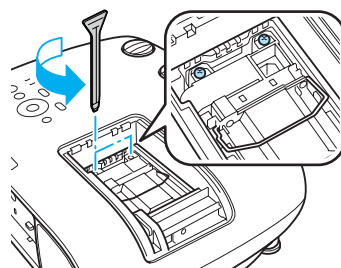
- 2** Odvijte pričvrсни vijak poklopca lampe.



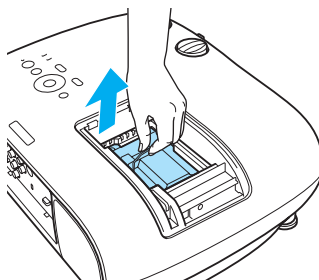
- 3** Skinite poklopac lampe.
Povucite poklopac lampe ravno naprijed i skinite ga.



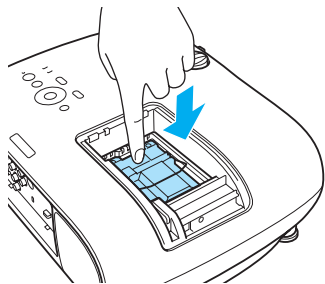
- 4** Odvijte dva pričvrсна vijka lampe.



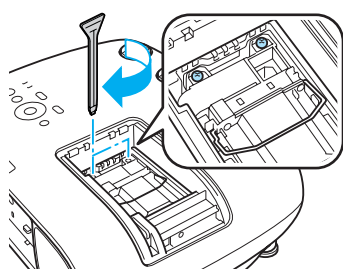
- 5** Izvadite staru lampu.
Čvrsto uhvatite jezičak i izvucite ravno napolje.



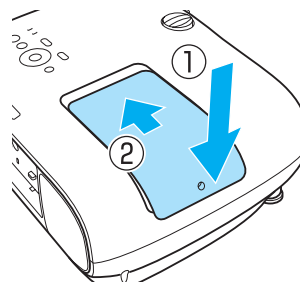
- 6** Ugradite novu lampu.
Provjerite je li lampa okrenuta na pravi način te je ugurajte unutra.



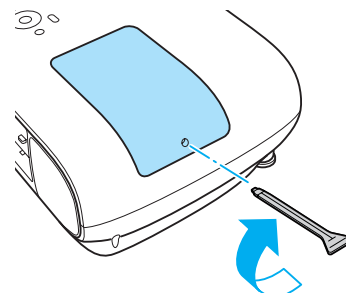
- 7** Pritegnite dva pričvrсна vijka lampe.



- 8** Zamijenite poklopac lampe.
Povucite poklopac natrag na mjesto.



- 9** Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se stavi modificirana ili rastavljena lampa, a potom koristi projektor, moglo bi doći do požara, električnog udara ili nezgode.

Oprez


- Provjerite jesu li lampa i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampa sadrži živu (Hg). Rabljene lampe zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima o uklanjanju fluorescentnih cijevi.

Poništavanje vremena rada lampe

Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu.

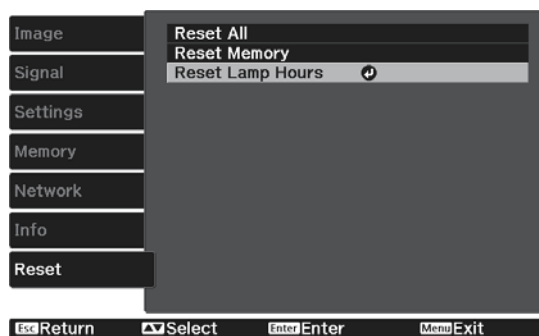
- 1** Uključite napajanje.

- 2** Pritisnite gumb  .
Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.




3

Odaberite opciju **Reset - Reset Lamp Hours**.

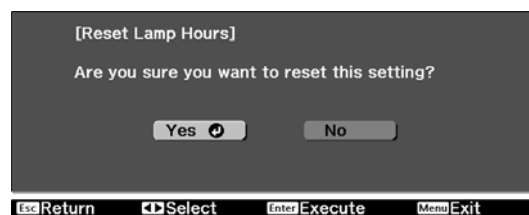
Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4

Gumbima   odaberite **Yes**, a zatim pritisnite gumb  za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.





Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: srpnja 2014. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač*	ELPMB20	Služi za montažu projektora na strop.
	ELPMB22	
	ELPMB30	
Stropna cijev 450 (450 mm bijela)*	ELPFP13	Služi za montažu projektora na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela)*	ELPFP14	
3D naočale s aktivnim okidanjem	ELPGS03	Ovo su Bluetooth 3D naočale s aktivnim okidanjem. Koristite ih prilikom gledanja 3D slika preko ovog projektora.
USB punjač	ELPAC01	Koristi se za punjenje 3D naočala.
Jedinica bežične mreže 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Koristite prilikom projiciranja slika kada je vanjski uređaj spojen na projektor preko bežične mreže.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektora sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP85	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filter	ELPAF39	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (1 zračni filter)



Podržane razlučivosti

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Računalni signal (Analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2 ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Ulazni MHL signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D ulazni HDMI signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

WirelessHD ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Prilikom projiciranja u WirelessHD, sljedeći signali ne podržavaju duboke boje.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080P 24 Hz slaganje okvira/720P 50/60 Hz slaganje okvira/1080p 60/50 Hz jedan do drugog

3D MHL ulazni signal (preko WirelessHD Transmitter^{*})

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)	3D format		
			Slaganje okvira	Jedno do drugog	Gore i dolje
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* samo za priključak HDMI5



Specifikacije

Naziv proizvoda		EH-TW6600W	EH-TW6600
Dimenzije (bez podesive nožice)		410 (Š) x 157 (V) x 304 (D) mm	
Veličina zaslona		Širina 0,61"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz	
Razlučivost		1920 (W) x 1080 (H) x 3	
Učestalost skeniranja	Digitalno	Takt piksela: 13,5 - 148,5 MHz	
		Vodoravno: 15,63 - 67,5 kHz	
		Okomito: 24, 30, 50 - 60 Hz	
	Analogno	Takt piksela: 13,5 - 148,5 MHz	
		Vodoravno: 15,63 - 67,5 kHz	
		Okomito: 50 - 60 Hz	
Namještanje fokusa		Ručno	
Namještanje zumiranja		Ručno (pribl. 1 do 1,6)	
Lampa (izvor svjetlosti)		Lampa UHE 250 W, model br.: ELPLP85	
El. napajanje		100 - 240 V izmj. struje ±10%, 50/60 Hz, 3,9-1,8 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 385 W	
		Potrošnja u mirovanju: 0,29 W Potrošnja u stanju pripravnosti: 1,6 W*1	
	220 do 240 V	Rad: 366 W	
		Potrošnja u mirovanju: 0,43 W Potrošnja u stanju pripravnosti: 1,8 W*1	
Radna nadmorska visina		Nadmorska visina 0 do 3000 m	
Radna temperatura		+5 do 35°C*2 (bez kondenzacije)	
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)	
Masa		Približno 6,8 kg	Približno 6,7 kg
Priključci		1 Component priključak, 3 RCA konektora	
		1 PC priključak, Mini D-Sub 15-pinski (ženski) plavi	
		2 HDMI priključka, HDMI Za HDCP, za CEC signale, za MHL signale (samo HDMI1 priključak), za linearni PCM, Duboka boja	
		1 Video priključak, RCA konektor	
		1 RS-232C priključak, D-sub 9-pinski (muški)	
		Trigger Out priključak x 1, 3,5 mm mini utičnica	
		1 Audio-L/R priključak, RCA konektor	
		Audio Out priključak x 1, stereo mini konektor	
		USB 2.0 Tip A priključak x 1	
Zvučnik		10 W x 2	

*1 Pri uporabi uređaja WirelessHD Transmitter s modelom EH-TW6600W te ako su ispunjeni sljedeći uvjeti:

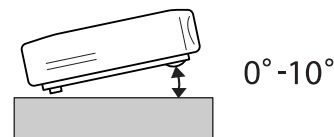
Settings - WirelessHD - WirelessHD je postavljeno na **On**

Settings - HDMI Link - Power On Link je postavljeno na **Bidirectional** ili **Device** -> **PJ** ➡ [str.80](#)

*2 Ako se koristi na nadmorskim visinama od 2286 m ili većim, onda je +5 do +30°C.

Kut nagiba

Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 10°, projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.



Naredbe ESC/VP21

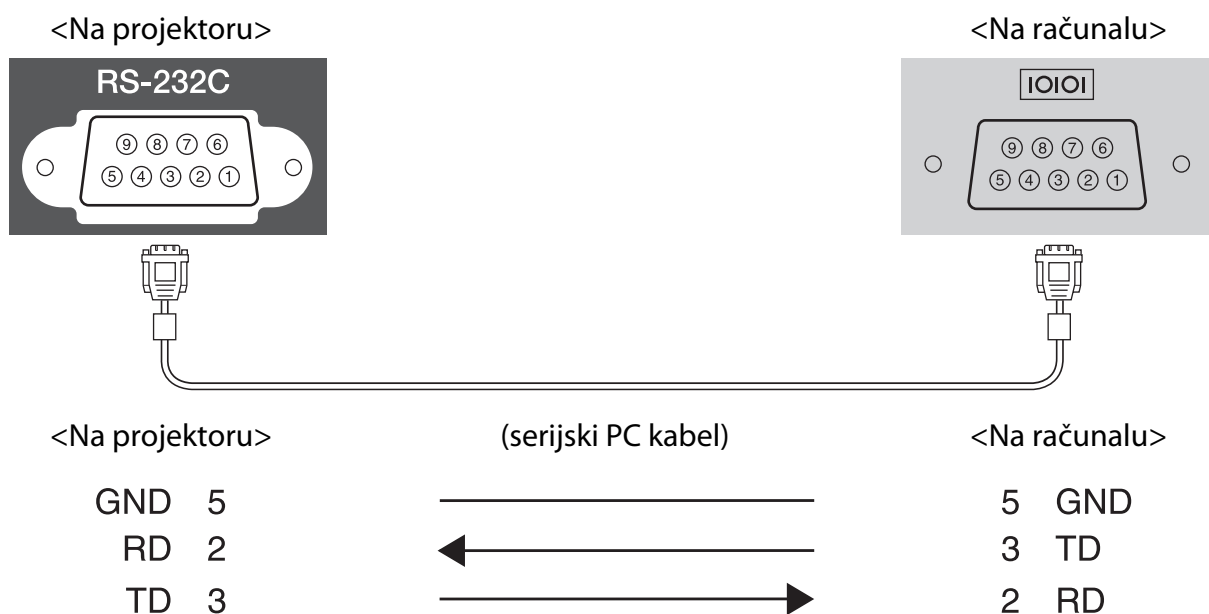
Naredbe ESC/VP21 omogućavaju upravljanje projektorom preko vanjskog uređaja. Za pojedinosti, pogledajte sljedeće web-mjesto.

<http://www.epson.com>

Izgled kabela RS-232C

- Vrsta priključka: D-sub 9-pinski (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C
- Naziv signala:

Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka



- Komunikacijski protokol
Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
Duljina podataka: 8 bit
Paritet: Nema
Stop-bit: 1 bit
Kontrola toka: Nema

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/ EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000



Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
MHL	Kratica za mobilnu vezu visoke definicije, standardno sučelje visoke definicije koje na mobilnim uređajima omogućava prijenos video signala velikom brzinom. To je standard namijenjen pametnim telefonima i tablet računalima, prenosi nekomprimirane digitalne signale bez da se izgubi na kvaliteti, a također omogućava i punjenje takvih uređaja.
NTSC	Kratica od National Television Standards Committee. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u Japanu, Sjevernoj Americi i Latinskoj Americi.
PAL	Kratica od Phase Alternation by Line. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja se koristi u zemljama Zapadne Europe (osim Francuske), Azije (npr. u Kini) i Afrike.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SECAM	Kratica od SEquential Couleur A Memoire. Način zemaljskog analognog emitovanja slike u boji. Ovaj način emitovanja koristi se u Francuskoj, Istočnoj Europi, bivšem Sovjetskom Savezu, na Bliskom Istoku, u Africi i dr.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slike jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranim za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.


Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Opća napomena

EPSON is a registered trademark, EXCEED YOUR VISION, ELPLP and their logos are registered trademarks or trademarks of Seiko Epson Corporation.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

WirelessHD, WiHD i logotip WiHD su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke WirelessHD LLC.

InstaPrevue i logotip InstaPrevue su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Silicon Image, Inc.

Bluetooth® i Bluetooth logotip su zaštitni znakovi tvrtke Bluetooth SIG, Inc.

MHL i logotip MHL zaštitni su znaci, registrirani zaštitni znaci ili uslužni znaci tvrtke MHL, LLC u Sjedinjenim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci Wi-Fi partnerstva.

App Store je uslužni znak tvrtke Apple Inc.

Google Play je zaštitni znak tvrtke Google Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners and used for identification purpose only.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

3

3D dubina	78
3D format	78, 88
3D naočale	46
3D postavke	78
3D pregled	78
3D slike	46
3D svjetlina	78
3D zaslon	78

A

Adresa pristupnika	87
Audio	80
Autom. postavljanje	79
Automatska blenda	38, 77

B

Boja kože	76
-----------------	----

C

Color Temp.	76
Component priključak	18

Č

Čišćenje 3D naočala	105
Čišćenje glavne jedinice	104
Čišćenje objektiva	105
Čišćenje zračnog filtra	103

D

Daljinski upravljač	8, 23
Detekcija pokreta	79
DHCP (protokol za dinamičku konfiguraciju računala)	87
Dijaprojekcija	71
Dimenzija	33, 78
Dodaj uzorak u boji	84
Domet prijenosa	62
Duboka boja.	88

E

El. napajanje	24
EPSON Super White	77

F

Fokus	95
Funkcija memorije	43

G

Gama	35, 77
Glasnoća	30, 80
Glavni izbornik	75

H

HDMI veza	81
HDMI video raspon	80
HDMI1 priključak	18, 19, 21
HDMI2 priključak	18
Hlađenje	25

I

ID događaja	88, 101
Informacije o projektoru	88
Informacije o sinkronizaciji	88
Inverzija 3D naočala	78
IP adresa	87
IP postavke	87
Izbornik	75
Izbornik bežične LAN mreže	86
Izbornik Info	88
Izbornik Konfiguriranje	75
Izbornik Memorija	85
Izbornik mreže	85
Izbornik Poništi	87, 88
Izbornik Postavke	80
Izbornik Signal	78
Izbornik Slika	76
Izbriši memoriju	44
Izgled	12
Izlaz iz slike u slici	89
Izobličenje geometrije	29
Izr. napajanje uklj.	83
Izvor	25, 88
Izvor podzaslona	89

J

Jezik	84
-------------	----

K

Kanal	86
Kontrast	76
Korisnički gumb	82

M

Maska podmreže	87
Meka tipkovnica	86

N

Način mirovanja	83
Način povezivanja	86
Način rada u boji	32, 76
Način skeniranja	88
Način velike visine	83
Namještanje fokusa	27
Namještanje nagiba	28
Namještanje RGB-a	36
Namještanje zumiranja	27
Napajanje	25
Napajanje bežične mreže	86
Napredno	77, 79
Nijansa	76

O

Obrada slike	80
Obriši memoriju	85
Odaberi boju	84
O-Keystone	80
Okidač isključen	83
Osnovni izbornik	86
Osvjetljenje	83
Oštrina	38, 76

P

PC priključak	18
Poboljšavanje detalja	39, 79
Podešavanje fokusa	27
Podizbornik	75
Područje prikaza	49
Podržane razlučivosti	111
Podzaslona	68
Pojačanje	36, 77
Pokazivač veze	55
Pokazivač WiHD	55
Pokazivači	90
Pokazivači pogreške/upozorenja	90
Poklopac lampe	6, 107
Poklopac zračnog filtra	103, 106
Položaj	78
Položaj podzaslona	89
Poništi	84
Poništi memoriju	44, 88
Poništi sve	88
Poništi vrijeme lampe	88, 108
Poravnanje ploče	84
Poruke	84
Postavka zaključ.	82
Potrošnja energije	77
Potvrda čekanja	84
Pozadina zaslona	84

Praćenje	78
Prebaci audio	80
Preimenuj memoriju	44, 85
Preskeniranje	80
Pretvorba 2D u 3D	78
Pričvrsni vijak poklopca lampe	107
Prijem	61, 81
Prikaz	84
Prikaz IP adrese	87
Prikazivanje testnog uzorka	27
Priključak HDMI	69
Priključak za punjenje 3D naočala	55
Priključci uređaja	61, 81
Pristupni izraz	87
Projekcija	82
Promjer zaslona	78
Puno	33

R

Radni raspon	23
Radnja	83
Razina postav.	79
Razlučivost	88
Razmak	36, 77
Regulator fokusa	6, 27
Regulator zumiranja	6
Reset	77, 80, 81, 84
RGB	77
RGBCMY	35, 77

S

Serijski broj	88
Sigurnosni izbornik	87
Sigurnost	87
Sinkronizacija	78
Slika	32
Slika u slici	73, 89
Slike	71
Smanjenje buke	79
Spajanje	18
Spajanje pametnih telefona ili tablet računala	19, 21
Spajanje računala	18
Spajanje uređaja kompatibilnih s MHL-om	19, 21
Spajanje USB uređaja	20
Spajanje video uređaja	18
Spajanje WirelessHD uređaja	20
Specifikacije	114
Spremi memoriju	43, 85
SSID	86
SSID prikaz	87

Standardi CEC	69	Zamjena zračnog filtra	106
Status	88	Započni s podešavanjem	84
Super-resolution	79	Zasićenje	35, 77
Svjetlina	35, 76, 77	Zasićenje boje	76
Š		Zaslon pokretanja	84
Šum	95	Zračni filter	103
T		Zumiranje	33
Ton	35, 77		
Traži pristupnu točku	86		
U			
Učestalost osvježavanja	88		
Učitaj memoriju	44, 85		
Uklan. isprepl.	78		
ulazni signal	88		
Uparivanje	48		
Upravljačka ploča	6, 7		
USB	71		
USB priključak	20		
V			
V/O geometrija slike	29, 80		
Veličina podzaslona	89		
Veličina projicirane slike	15, 27		
Verzija	88		
Veza HDMI	69		
Veza isključ.	81		
Veza uključ.	81		
Video priključak	18		
Video signal	88		
V-Keystone	80		
Vremena zamjene potrošnog pribora	105		
Vrijeme lampice	88		
Vrijeme rada	108		
Vrijeme zamjene	105		
Vrijeme zamjene lampe	105		
Vrijeme zamjene zračnog filtra	105		
W			
WiHD Mode	81		
WirelessHD	55, 81		
Z			
Zabrana za djecu	82		
Zaključ. upr. ploče	82		
Zamijani glavni/pod	89		
Zamjena lampe	107		
Zamjena potrošnog pribora	106		