

Посібнику користувача

Home Cinema
EH-TW6600W
EH-TW6600





Використання посібників

Посібники для даного проектора організовано в наведений нижче спосіб.

Інструкції з техніки безпеки/Посібник з технічної підтримки та обслуговування

Містить інформацію щодо безпечного використання проектора, а також керівництво з технічної підтримки й обслуговування, контрольні списки з усунення несправностей тощо. Обов'язково прочитайте даний посібник перед використанням проектора.



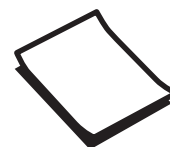
Посібнику користувача (цей посібник)

Містить інформацію щодо налаштування й базових операцій перед використанням проектора, використання меню Конфігурація та вирішення проблем і виконання планового технічного обслуговування.



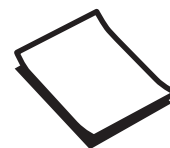
Коротка інструкція "Початок роботи"

Містить інформацію щодо процедур установлення проектора. Для ознайомлення в першу чергу.



Окуляри 3D Посібнику користувача

Містить інформацію щодо поводження з окулярами 3D і попередження тощо.



WirelessHD Transmitter Посібнику користувача (тільки EH-TW6600W)

Містить інформацію щодо поводження з WirelessHD Transmitter і попередження тощо.





Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику

Позначення, що стосуються техніки безпеки

Для забезпечення безпечної експлуатації проектора в документації та на самому пристрої використовуються спеціальні графічні позначення.

Далі показані символи та їхнє значення. Щоб уникнути травм і пошкодження майна, ознайомтесь зі значеннями попереджувальних позначень і обов'язково звертайте на них увагу.



Попередження

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або навіть смерті через неправильне поводження із пристроєм.






Обережно

Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травм або пошкодження майна через неправильне поводження із пристроєм.

Загальні інформаційні позначення

Попередження

Позначає процедури, що можуть стати причиною пошкодження або несправності.

	Позначає додаткову інформацію та вказівки, з якими бажано ознайомитися під час перегляду певного розділу.
	Позначає сторінку, на якій можна знайти докладну інформацію щодо певного питання.
Назва меню	Позначає пункти меню Конфігурація. Приклад: Зображення - Режим кольору
Назва кнопки	Позначає кнопки на пульті дистанційного керування або на панелі керування. Приклад: кнопка 

Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор"

Основний блок проектора, а також елементи й додаткові компоненти, що входять до комплекту поставки, можуть позначатися фразою "цей виріб" або "цей проектор".

Структура посібника й умовні позначення

Використання посібників 1

Умовні позначення, що використовуються в цьому посібнику 2

Позначення, що стосуються техніки безпеки . . . 2

Загальні інформаційні позначення 2

Інформація щодо використання фрази "даний виріб" або "даний проектор" 2

Вступ

Найменування й функції деталей 6

Передня і верхня панелі 6

Панель керування 7

Пульт дистанційного керування 9

Задня сторона 12

Нижня панель 13

Зовнішній вигляд 14

Підготовка

Установлення 15

Спроеційоване зображення й розташування проектора 15

Установлення паралельно екрану 15

Установлення проектора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків 15

Різноманітні способи налаштування 16

Розміщення на столі та проєціювання 16

Підвішування до стелі й проєціювання 17

Максимальні значення відстані проєкції та зсуву об'єктива 17

Під'єднання пристрою 20

Під'єднання відеобладнання 20

Під'єднання комп'ютера 21

Під'єднання зовнішніх пристроїв 21

Підключення до порту Trigger Out 21

Підключення до порту Audio Out 21

Під'єднання смартфонів або планшетів 22

Під'єднання USB-пристроїв 22

Під'єднання пристроїв WirelessHD (тільки EH-TW6600W) 23

Приєднання мережної карти для бездротової локальної мережі 24

Знімання клемної кришки 24

Підготовка пульта дистанційного керування 25

Установлення батарей пульта дистанційного керування 25

Робочий діапазон пульта дистанційного керування 25

Робочий діапазон (зліва направо) 26

Робочий діапазон (згори донизу) 26

Основні операції

Запуск і припинення проєціювання 27

Увімкнення проектора й проєціювання 27

Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається 28

Вимкнення 29

Регулювання спроеційованого екрана 30

Відображення тестового шаблону 30

Регулювання фокуса 30

Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу) 30

Регулювання нахилу проектора 31

Регулювання положення спроеційованого зображення (зсув об'єктива) 31

Виконання регулювань, використовуючи диск для зсуву об'єктива 31

Коригування трапецієдного спотворення (Г/В трап.спотв.) 32

Регулювання гучності. 34

Тимчасове приховування зображення й вимкнення звуку 34

Регулювання зображення

Регулювання зображення 35

Вибір якості проєціювання (Режим кольору) 35

Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін) 36

Регулювання абсолютних кольорів**..... 38**Регулювання відтінку, насичення та
яскравості 38

Регулювання гами 38

Оберіть і відредагуйте значення для
корекції 39Виконайте редагування за допомогою
графіка редагування гами 39Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити)
..... 39

Темп. кольору 40

Відтінок шкіри 40

Детальні регулювання зображення**..... 41**

Регулювання Різкість 41

Налаштування автодіафрагми 41

Super-resolution і Підкресл. деталей Функції
..... 42

Вирівн. панелі 43

Обробка зображ. 45

Перегляд зображення зі**збереженою якістю зображення****(функція пам'яті) 46**

Функція збереження 46

Збереження в пам'ять 46

Завантаження з пам'яті 47

Видалення збереженої пам'яті 47

Перейменування пам'яті 48

Корисні функції**Перегляд зображень 3D з насолодою****..... 49**

Налаштування зображень 3D 49

Коли проектор виявляє формат 3D 49

Коли проектор не може виявити формат
3D 49Якщо не вдається переглянути
зображення 3D 49

Використання окулярів 3D 50

Зарядження окулярів 3D 50

Об'єднання окулярів 3D 51

Використання окулярів 3D 52

Розуміння індикаторів а окулярах 3D 52

Діапазон для перегляду зображень 3D 52

Попередження щодо перегляду зображень
3D 53Конвертація зображень 2D у 3D і перегляд
..... 57**Під'єднання WirelessHD (тільки EH-
TW6600W) 58**

Установлення WirelessHD Transmitter 58

Назви деталей WirelessHD Transmitter 59

Приклад під'єднання WirelessHD
Transmitter і передача сигналу 60

Налаштування WirelessHD Transmitter 63

Проеціювання зображень 64

Меню налаштування WirelessHD 65

Діапазон передачі WirelessHD 66

Використання пульта дистанційного
керування 67Робочий діапазон пульта дистанційного
керування 68Переключення між пристроями вводу та
виводу 68

Переключення цільового зображення 68

Переключення джерела зображення 70

Відображення у вигляді вкладки екрана
..... 72**Використання функції HDMI Link 74**

Функція HDMI Link 74

Налаштування HDMI Link 74

Підключ. пристрою 75

**Відтворення даних зображень
(слайд-шоу) 76**

Сумісні дані 76

Відтворення Слайд-шоу 76

Налаштування відображення для файлів
зображення й налаштування операцій
слайд-шоу 77**Проеціювання двох різних
зображень за допомогою функції
Зобр. у зобр. 78**Типи екранів, які можна відображати
одночасно 78

Проеціювання на Зобр. у зобр. 78

Запуск і вихід із Зобр. у зобр.	78
Зміна параметрів Зобр. у зобр.	79

Меню Конфігурації

Функції меню Конфігурації 80

Операції меню Конфігурації	80
Таблиця меню Конфігурації	81
Меню Зображення	81
Меню Сигнал	83
Меню Параметри	86
Меню Пам'ять	92
Меню Мережа	92
Меню Інформація	95
Меню Скидання	95
Меню Зобр. у зобр.	95

Пошук і усунення несправностей

Вирішення проблем 97

Значення індикаторів	97
Стан індикатора під час помилки/ попередження	97
Стан індикатора під час звичайного режиму роботи	99
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	100
Перевірте проблему	100
Проблеми з зображенням	101
Проблеми, що виникають на початку проеціювання	104
Проблеми з пультом дистанційного керування	105
Проблеми з панеллю керування	105
Проблеми з 3D	105
Проблеми з HDMI	106
Проблеми з WirelessHD (тільки EH- TW6600W)	107
Проблеми з пристроями USB для зберігання даних	109
Інші проблеми	109
Event ID	110

Технічне обслуговування

Технічне обслуговування 111

Очищення деталей	111
Очищення повітряного фільтра	111
Очищення основного блоку	112
Очищення об'єктива	113
Очищення окулярів 3D	113
Періоди заміни витратних матеріалів	113
Термін експлуатації повітряного фільтра	113
Термін експлуатації лампи	113
Заміна витратних матеріалів	114
Заміна повітряного фільтра	114
Заміна лампи	115
Скидання часу роботи лампи	117

Додатки

Додаткове обладнання й витратні матеріали 118

Додаткові деталі	118
Витратні матеріали	118

Роздільна здатність, що підтримується 119

Компонентний відеосигнал	119
Композитний відеосигнал	119
Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)	119
Вхідний сигнал HDMI1/HDMI2	119
Вхідний сигнал MHL	120
Вхідний сигнал 3D HDMI	120
Вхідний сигнал WirelessHD	120
Вхідний сигнал 3D MHL (через WirelessHD Transmitter*)	121

Технічні характеристики 122

Глосарій 125

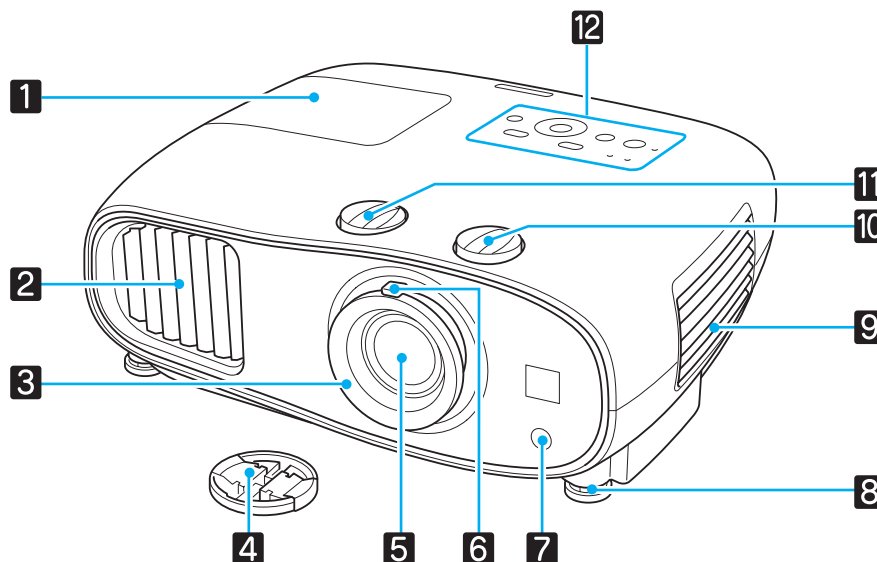
Загальні попередження 127

Загальне попередження	128
-----------------------------	-----



Найменування й функції деталей

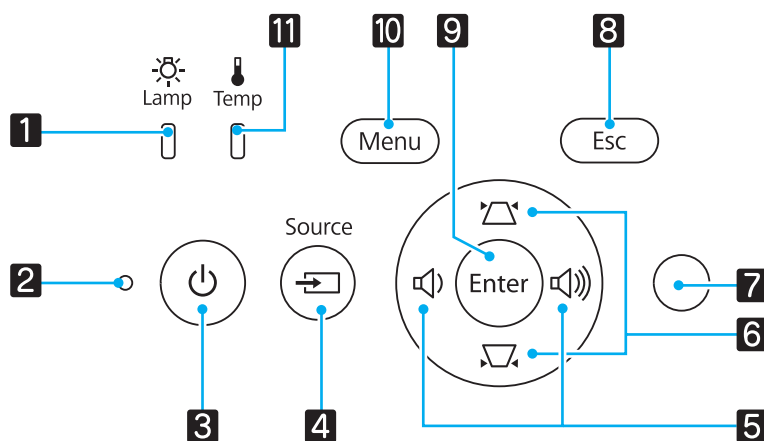
Передня і верхня панелі











Назва		Функція
1	Кришка відсіку з лампою	Відкрийте, щоб замінити лампу проектора. ➡ стор.115
2	Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час проєціювання не наближайте обличчя або руки до випускного отвору для повітря й не розміщуйте перед ним предмети, що можуть пошкодитися від нагріву повітрям, що виходить із отвору. Гаряче повітря із випускного отвору для повітря може спричинити опіки, деформацію предметів або призвести до нещасних випадків.</p> </div>
3	Кільце фокусування	Використовується для фокусування зображення. ➡ стор.30
4	Кришка об'єктива	Установіть, якщо проектор не використовується, для захисту об'єктива від подряпин або забруднення. ➡ стор.27
5	Об'єктив проектора	Виводить зображення на екран.
6	Кільце масштабування	Використовується для регулювання розміру зображення. ➡ стор.30
7	Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ➡ стор.25
8	Передня регульована опора	У разі встановлення на поверхні, наприклад на столі, висуньте опору для регулювання горизонтального нахилу. ➡ стор.31

Назва		Функція
9	Кришка повітряного фільтра	Під час очищення й заміни повітряного фільтра відкрийте дану кришку й вийміть повітряний фільтр. стор.111 , стор.114
	Отвір повітрозбірника	Впускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.
10	Диск вертикального зсуву об'єктива	Поверніть диск для переміщення положення спроеційованого зображення вгору або донизу. стор.31
11	Диск горизонтального зсуву об'єктива	Поверніть диск для переміщення положення спроеційованого зображення вліво або вправо. стор.31
12	Панель керування	Панель керування на проекторі. стор.7

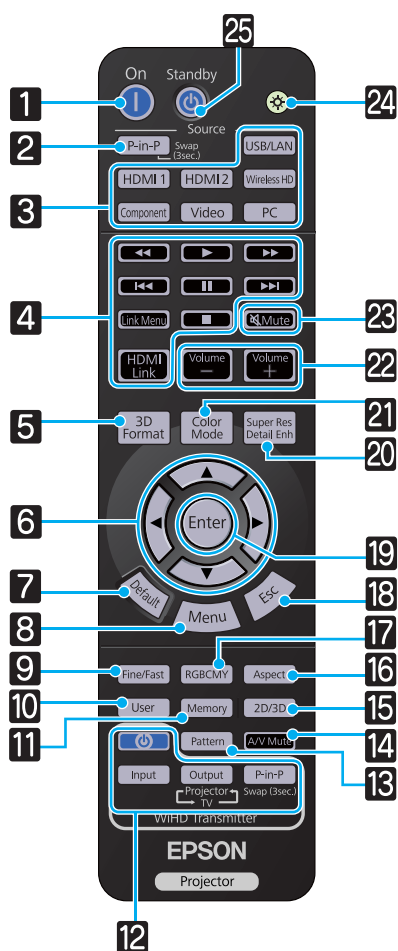
Панель керування



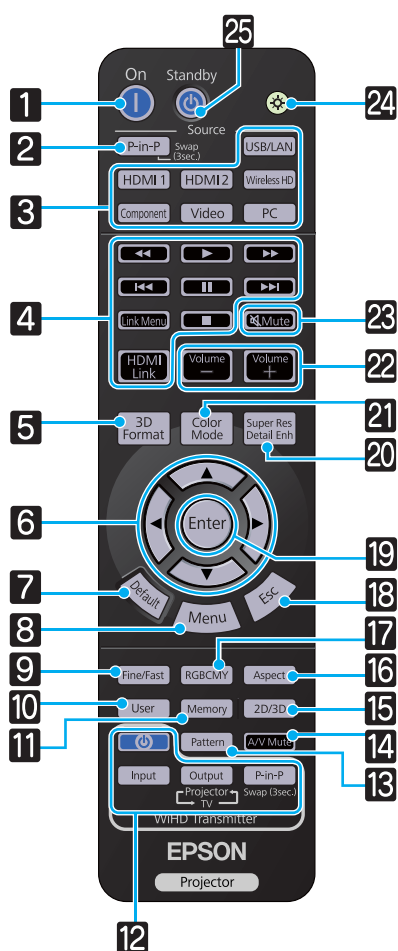
Кнопки/індикатори		Функція
1	 Lamp 	Блимає оранжевим кольором, коли надходить час замінити лампу. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора. стор.97
2	 Індикатор операції	Блимає на позначення процесу розігріву або охолодження. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає стан проектора. стор.97
3		Увімкнення й вимкнення живлення проектора. стор.27 Горить, коли проектор увімкнено. стор.99
4	Source 	Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. стор.28
5		Вибір значення регулювання для гучності та для інших пунктів меню. стор.34 Виконання коригування горизонтального трапеційдного спотворення під час відображення екрана Корекція трапец. стор.32
6		Вибір значень регулювання в пунктах меню. стор.32 Виконання коригування вертикального трапеційдного спотворення під час відображення екрана Корекція трапец. стор.32
7	 Датчик яскравості	Визначає яскравість кімнати. Якщо для параметра Режим кольору встановлено значення "Авто", оптимальну якість зображення буде встановлено відповідно до яскравості, визначеної датчиком. стор.35

Кнопки/індикатори		Функція
8		Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню.  стор.80
9		Вибір функцій і налаштувань під час відображення меню.  стор.80
10		Відображення й закриття меню Конфігурації. У меню Конфігурація можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо.  стор.80
11		Блимає оранжевим кольором, якщо внутрішня температура занадто висока. У сполученні з іншими індикаторами, що горять або блимають, відображає помилки проектора.  стор.97

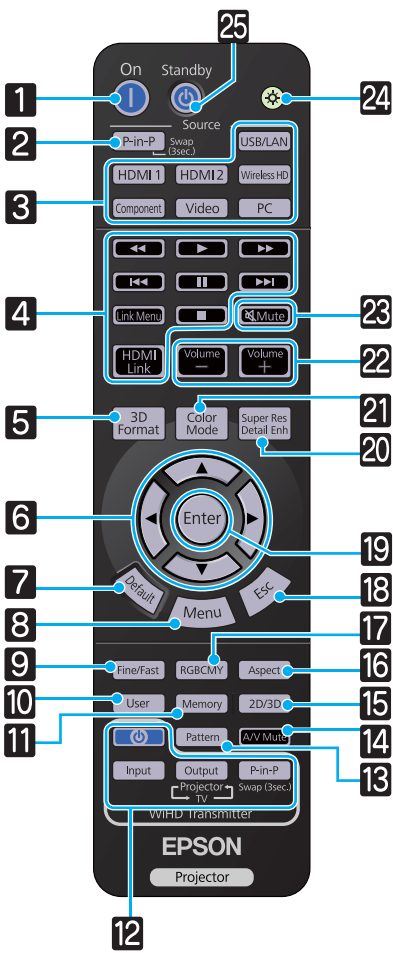
Пульт дистанційного керування






Кнопка	Функція
1	Увімкнення проектора. стор.27
2	Дозволяє одночасно проєціювати зображення з двох джерел, одне в основному вікні й одне у вкладеному вікні. (Зображення в зображенні) стор.78 Натисніть й утримуйте натиснутою кнопку для зміни джерел для зображень в основному й вкладеному вікні.
3	Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. стор.28 Кнопка доступна лише для EH-TW6600W.
4	За допомогою даної кнопки здійснюється відображення меню налаштувань для HDMI Link. За допомогою інших кнопок для під'єднаних пристроїв, що відповідають стандартам HDMI CEC і стандартам MHL, можна потім розпочати й припинити відтворення тощо. стор.74
5	Зміна формату 3D. Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D. <ul style="list-style-type: none">• Упакування кадрів• По боках• Зверху та знизу стор.49
6	Вибір пунктів меню та значень параметрів. стор.80
7	У результаті натискання цієї кнопки під час відображення екрана налаштування меню значення параметра буде повернуто до налаштування за замовчуванням. стор.80

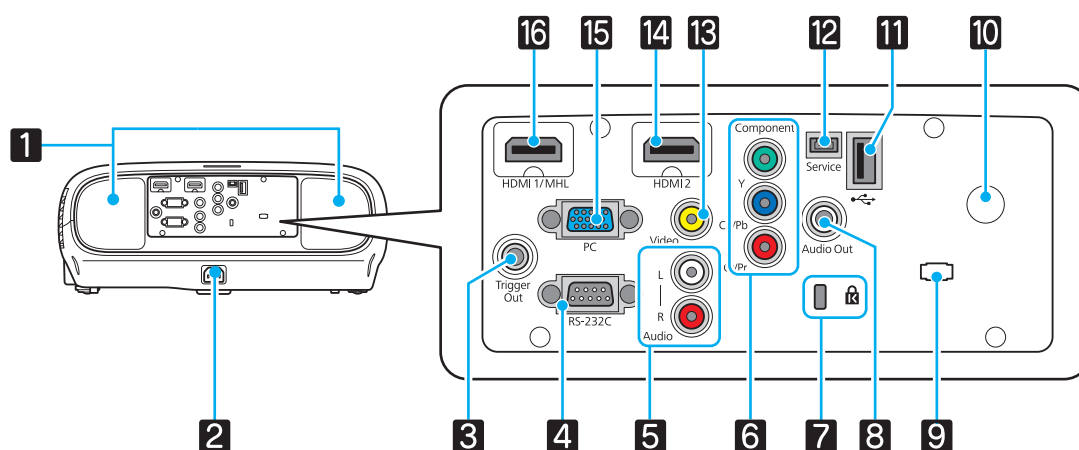



Кнопка	Функція
8 Menu	Відображення й закриття меню Конфігурації. У меню Конфігурація можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо. стор.80
9 Fine/Fast	Плавне відтворення зображень з високою частотою зміни кадрів, наприклад ігор. стор.45
10 User	Виконання функції, призначеної кнопці користувача. стор.86
11 Memory	Збереження, завантаження й стирання пам'яті. стор.46
12 Power, Input, Output, P-in-P	(Доступно лише для EH-TW6600W) Керування WiHD Transmitter Увімкнення WirelessHD Transmitter або переключення між вхідним і вихідним сигналами. Переконайтеся в тому, що під час виконання операцій пульт дистанційного керування спрямовано в WirelessHD Transmitter. стор.67
13 Pattern	Відображення й закриття тестового шаблону. стор.30
14 A/V Mute	Тимчасове приховання й відображення зображення й аудіосигналу. стор.34
15 2D/3D	Переключення між режимами 2D і 3D. стор.49
16 Aspect	Вибір режиму співвідношення сторін відповідно до вхідного сигналу. стор.36
17 RGBCMY	Регулювання відтінку, насичення та яскравості для кожного кольору RGBCMY. стор.38
18 Esc	Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню. стор.80
19 Enter	Під час відображення меню кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню. стор.80
20 Super Res Detail Enh	Установлення режиму Super-resolution , у якому розмиті обриси стають чіткими, або Підкресл. деталей , у якому підкреслюються текстури й матеріальне відчуття зображень. стор.42
21 Color Mode	Зміна режиму Режим кольору . стор.35



Кнопка	Функція
22	<div> </div> Регулювання гучності.  стор.34
23	<div></div> Тимчасове приховання й відображення зображення й аудіосигналу.  стор.34
24	<div></div> Кнопки пульта дистанційного керування загоряться приблизно на 10 секунд. Це зручно під час використання пульта дистанційного керування у темряві.
25	<div>Standby </div> Вимкнення проектора.  стор.29

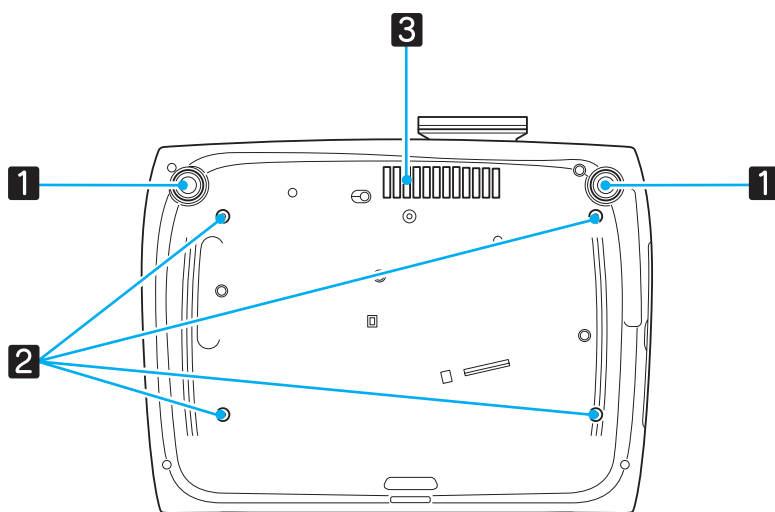
Задня сторона



Назва	Функція
1 Гучномовець	У даному проекторі є вбудований гучномовець. Виводить аудіосигнал. Установіть для параметра Інверсія аудіо значення Увімкн. для використання вбудованого гучномовця, якщо проектор підвішено до стелі. ☛ Параметри - Аудіо - Інверсія аудіо стор.86
2 Гніздо живлення	Під'єднайте кабель живлення. ☛ стор.27
3 Порт Trigger Out	Під'єднання до зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів. ☛ стор.21
4 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор із комп'ютером за допомогою кабелю RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ стор.122
5 Audio (L-R) port	Постачання аудіосигналу з обладнання, під'єданого до порту Video, портів Component або порту PC. ☛ стор.20
6 Порт Component	Під'єднання до компонентного (YCbCr або YPbPr) вихідного порту відеообладнання. ☛ стор.20
7 Гніздо безпеки ()	Гніздо безпеки сумісне з системою безпеки MicroSaver виробництва Kensington. Для отримання докладної інформації зверніться до домашньої сторінки Kensington за адресою http://www.kensington.com/ .
8 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу на зовнішні гучномовці під час відтворення. ☛ стор.21
9 Тримач кабелю	Якщо до порту під'єднано кабель, вага кабелю може спричинити ненадійне під'єднання до роз'єму. Щоб уникнути цього, пропустіть доступний у продажу фіксуючий пасок (петля кабелю) через даний тримач для фіксації кабелю.
10 Дистанційний приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ☛ стор.25
11 Порт USB (TypeA)	Під'єднання USB-пристроїв, наприклад запам'ятовуючого пристрою USB або цифрової камери, і проєціювання зображень у вигляді слайд-шоу. ☛ стор.76 Окрім цього, за допомогою цього порту можна під'єднувати додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі. ☛ стор.24
12 Порт Service	Сервісний порт. Зазвичай не використовується.
13 Порт Video	Під'єднання до вихідного порту композитного відеосигналу на відеообладнанні. ☛ стор.20

Назва		Функція
14	Порт HDMI2	Під'єднання відеообладнання й комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. 🖱️ стор.20
15	Порт PC	Під'єднання до вихідного порту RGB на комп'ютері. 🖱️ стор.21
16	Порт HDMI1	Під'єднання відеообладнання й комп'ютерів, сумісних зі стандартом HDMI. 🖱️ стор.20 Окрім цього, можна під'єднати інтелектуальні пристрої й планшети, сумісні зі стандартом MHL. 🖱️ стор.21

Нижня панель

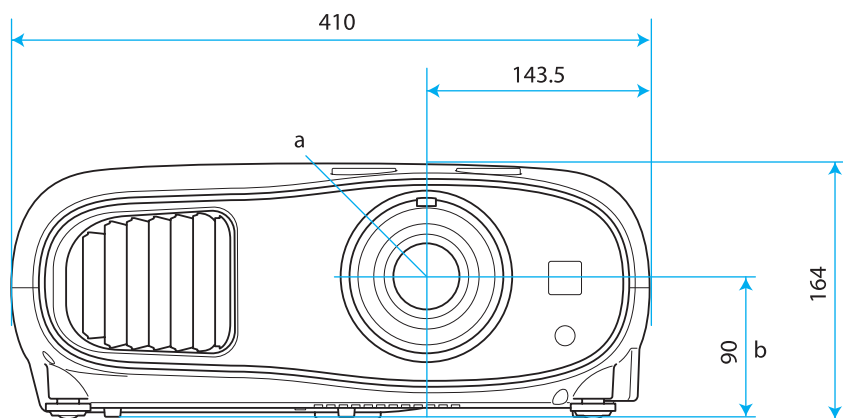


Назва		Функція
1	Передня регульована опора	У разі встановлення на поверхні, наприклад на столі, висуньте опору для регулювання горизонтального нахилу. 🖱️ стор.31
2	Точки для кріплення на стелі (чотири точки)	Використовуються для закріплення додаткового кронштейна під час підвішування проектора до стелі. 🖱️ стор.118
3	Отвір повітрозбірника	У разі підвішування до стелі переконайтеся в тому, що встановлення виконано таким чином, щоб пил не збирався в цьому місці.



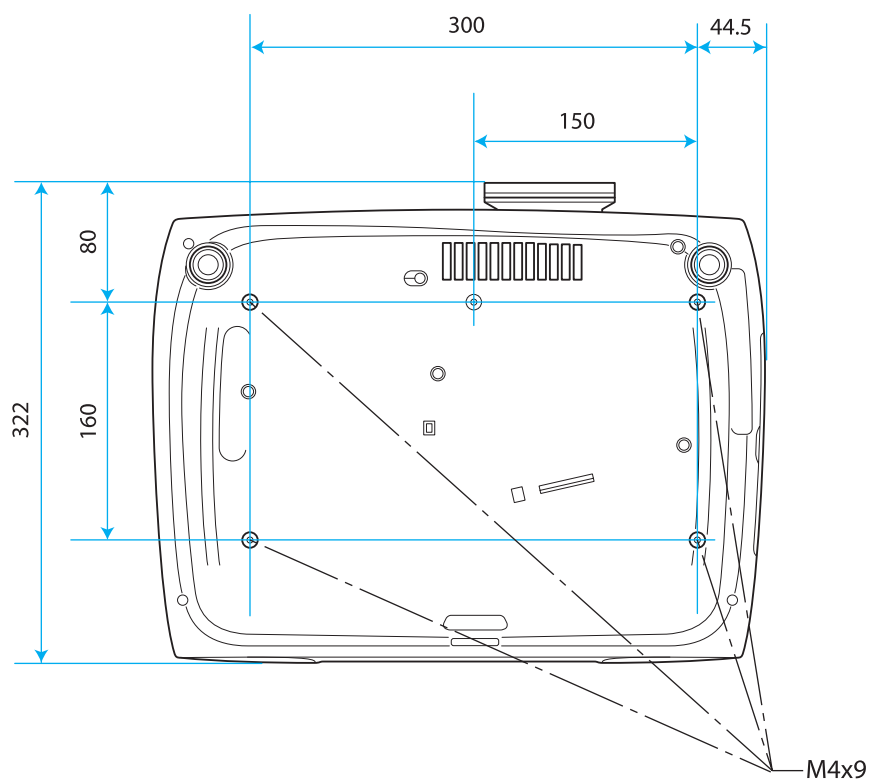
Зовнішній вигляд

Одиниці вимірювання: мм



a Центр об'єктива

b Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна





Установлення

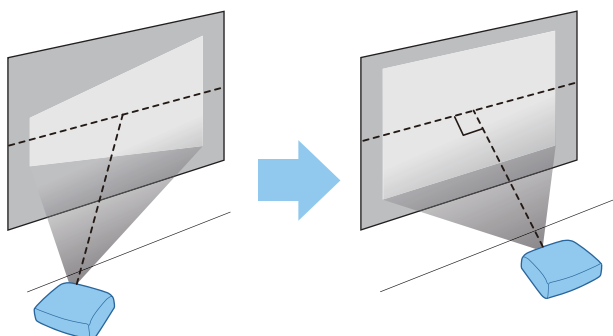
Спроеційоване зображення й розташування проектора

Установіть проектор у спосіб, наведений нижче.

■ Установлення паралельно екрану

Якщо проектор установлено під кутом до екрану, на спроеційованому зображенні спостерігатиметься трапецієдне спотворення.

Відрегулюйте положення проектора таким чином, щоб його було встановлено паралельно екрану.



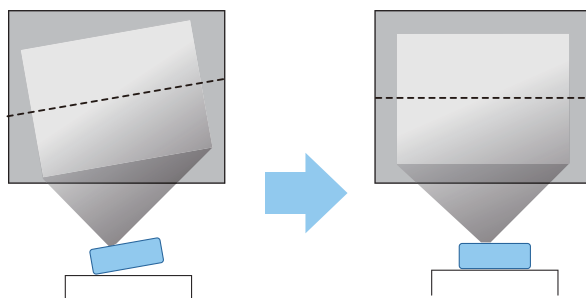
- Якщо встановити проектор навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива. 🖱️ [стор.31](#)
- Використовуйте коригування трапецієдного спотворення, коли виконувати регулювання за допомогою функції зсуву об'єктива неможливо. 🖱️ [стор.32](#)

■ Установлення проектора горизонтально за допомогою регулювання висоти одного з боків

Якщо проектор нахилено, спроеційоване зображення також буде нахилено.

Установіть проектор горизонтально таким чином, щоб обидва боки знаходилися на одній висоті.

Якщо встановити проектор горизонтально неможливо, можна відрегулювати нахил проектора за допомогою передньої опори. 🖱️ [стор.31](#)



Різноманітні способи налаштування



Попередження

- Якщо проектор підвішується до стелі, необхідно дотримуватись особливих правил установлення. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клей, змазки й олії в точках кріплення до стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити серйозне травмування особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
- Не встановлюйте проектор на нестійку полицю або в місці поза межами діапазону навантаження. Інакше, він може впасти або перекинутися, що може призвести до нещасного випадку або травми.
- У разі встановлення на підвищенні, наприклад на полиці, вживайте заходів для запобігання падіння за допомогою дротів, щоб забезпечити безпеку в випадку надзвичайної ситуації, наприклад землетрусу, і попередження нещасних випадків. У разі неправильного встановлення він може впасти, що призведе до нещасного випадку й отримання травми.
- Не блокуйте отвір повітрозбірника та випускний отвір для повітря проектора. Блокування отвору повітрозбірника та випускного отвору для повітря може призвести до накопичення повітря всередині проектора, що може стати причиною пожежі.

Попередження

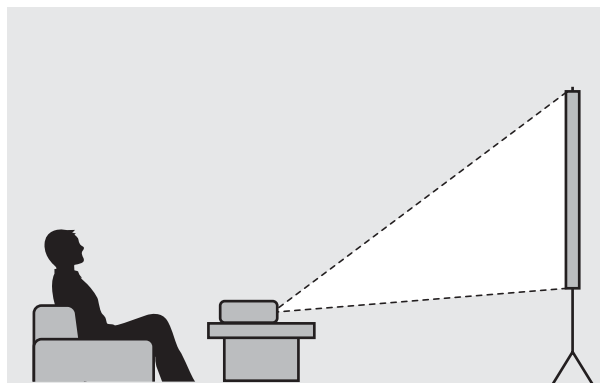
- Намагайтеся не встановлювати проектор у місцях з високою вологістю та пильністю або в місцях, що зазнають впливу диму від полум'я або тютюнового диму.
- Не використовуйте проектор, установлений вертикально. Такі дії можуть призвести до несправності.
- Очищуйте повітряний фільтр кожні три місяці. Очищуйте його навіть частіше в разі особливої пильності оточуючого середовища. ➡ [стор.111](#)



- Якщо встановити проектор навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива. ➡ [стор.31](#)
- Використовуйте коригування трапецієдного спотворення, коли виконувати регулювання за допомогою функції зсуву об'єктива неможливо. ➡ [стор.32](#)

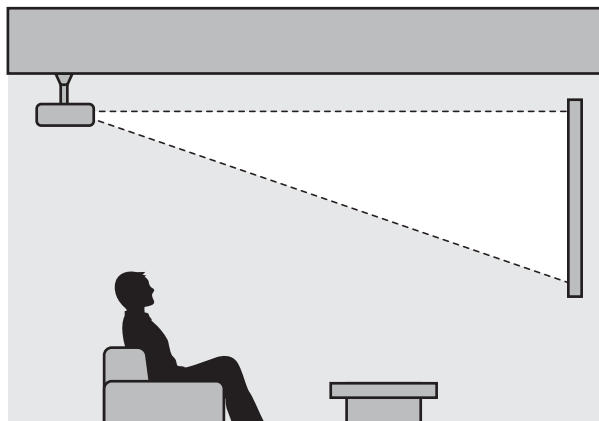
Розміщення на столі та проєціювання

Проектор можна встановити на столі в вітальні або на низькій полиці для проєціювання зображень.



■ Підвішування до стелі й проєціювання

Проектор можна підвісити до стелі за допомогою додаткового кронштейна для монтажу на стелі для проєціювання зображень.



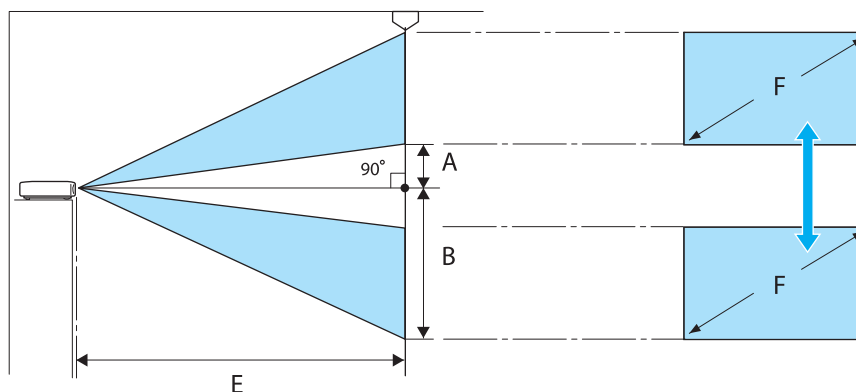
- У разі проєціювання зі стелі змініть значення параметра **Проекція** на налаштування для стелі. **Параметри - Проекція стор.86**
- Установіть для параметра **Інверсія аудіо** значення **Увімкн.** для використання вбудованого гучномовця, якщо проектор підвішено до стелі. **Параметри - Аудіо - Інверсія аудіо стор.86**

Максимальні значення відстані проєкції та зсуву об'єктива

Розмір проєкції збільшується з віддаленням проектора від екрана. Зверніться до наведеної нижче таблиці для встановлення проектора на оптимальній відстані від екрана. Значення наведено лише для довідки.

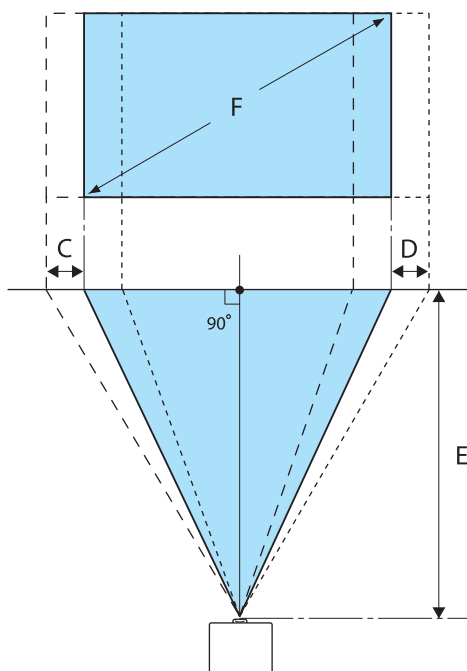
Максимальні значення регулювання зсуву об'єктива наведені в таблиці нижче.

Регулювання положення проєкції по вертикалі під час зсуву об'єктива



- A : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє верхнє положення)
- B : Відстань від центру об'єктива до нижнього краю спроеційованого зображення (у разі зсуву об'єктива у крайнє нижнє положення)
- E : Відстань проєкції від проектора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

Регулювання положення проекції по горизонталі під час зсуву об'єктива



- C : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проектора (коли зсув об'єктива встановлено з лівого краю)
- D : Відстань руху об'єктива до центру під час переміщення проектора (коли зсув об'єктива встановлено із правого краю)
- E : Відстань проекції від проектора до екрана
- F : Розмір спроеційованого зображення

Одиниця виміру: см

16:9 Розмір екрана		Відстань проекції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Одиниця виміру: см

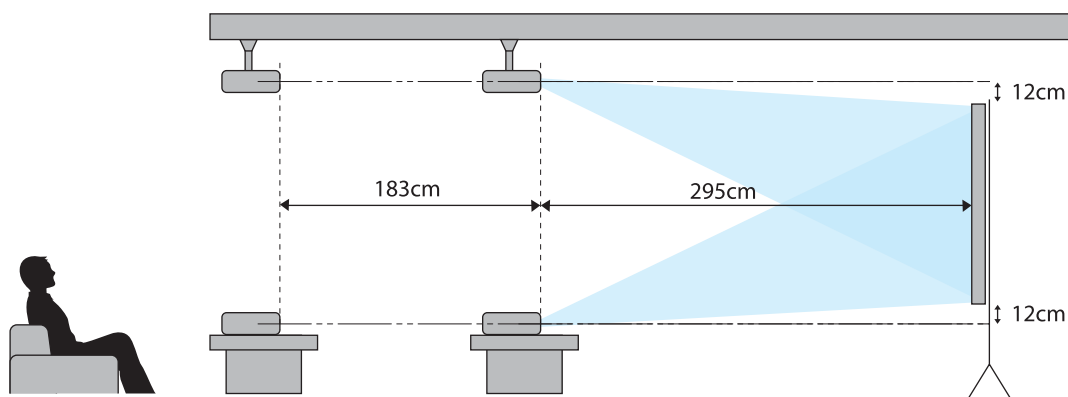
4:3 Розмір екрана		Відстань проекції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39

4:3 Розмір екрана		Відстань проєкції (E)		Максимальні значення зсуву об'єктива *		
F	Ш x B	Мінімальна (Розтягнуте)	Максимальна (Теле)	Відстань (A)	Відстань (B)	Відстань (C, D)
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

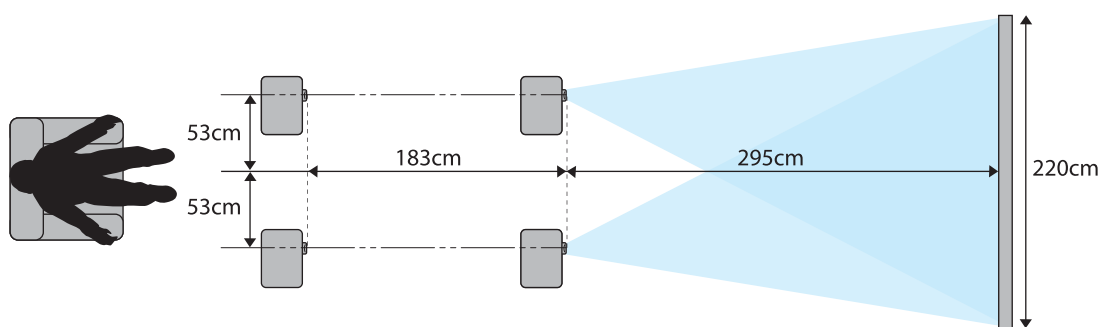
* Установити вертикальний і горизонтальний зсув об'єктива одночасно на максимальні значення неможливо. ➡ [стор.31](#)

Приклад установлення (із використанням екрана розміром 16:9 на 100")

Вигляд збоку



Вигляд згори





Під'єднання пристрою

Попередження

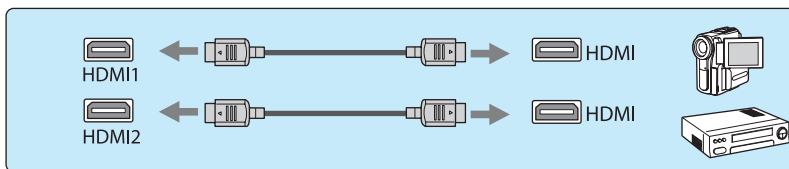
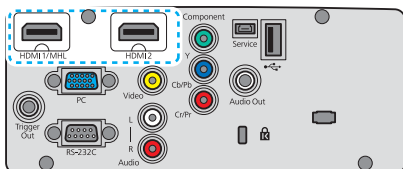
- Перед підключенням до розетки здійсніть під'єднання кабелів.
- Під час від'єднання спершу вимкніть проектор, потім вийміть кабель живлення, а потім від'єднайте інші кабелі.
- Перевірте форму роз'єму кабелю й форму порту, а потім виконайте під'єднання. Якщо силоміць вставити роз'єм іншої форми в порт, то такі дії можуть призвести до пошкодження або несправності.

EH-TW6600W оснащено клемною кришкою, що дозволяє чітко бачити область роз'ємів на задній стороні. Зніміть клемну кришку перед під'єднанням будь-яких кабелів. стор.24

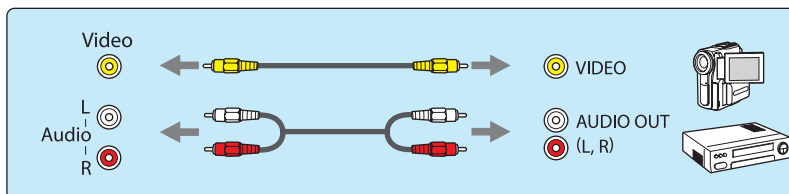
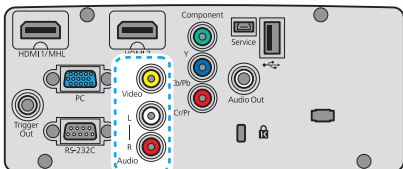
Під'єднання відеобладнання

Для проєціювання зображень із DVD-програвачів, відеосигналу VHS тощо під'єднайте проектор в один із наведених нижче способів.

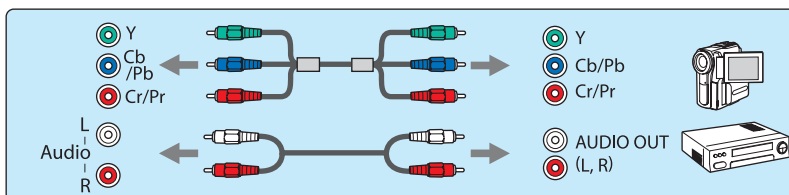
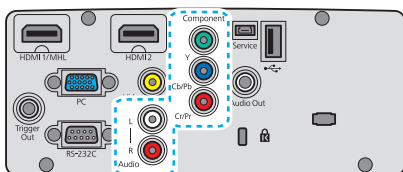
У разі використання кабелю HDMI



У разі використання відеокабелю



У разі використання кабелю для компонентного відеосигналу

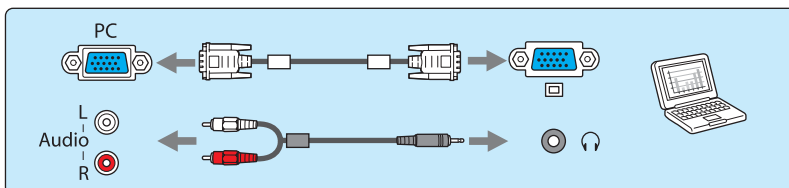
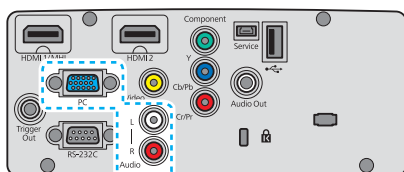


- Кабелі відрізняються залежно від вихідного сигналу, що надходить від під'єданого відеобладнання.
- Деякі типи відеобладнання можуть постачати різні типи сигналів. Зверніться до посібника користувача, що постачається разом із відеобладнанням, для отримання докладної інформації щодо сигналів, що можуть постачатися.
- Також можна підключити систему AV для прослуховування аудіосигналу через під'єдане обладнання.

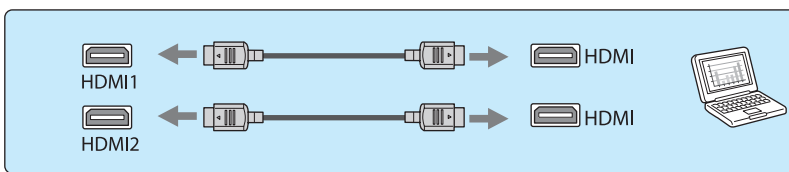
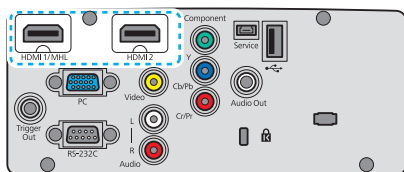
Під'єднання комп'ютера

Для проєціювання зображень із комп'ютера під'єднайте комп'ютер в один із наведених нижче способів.

У разі використання комп'ютерного кабелю



У разі використання кабелю HDMI

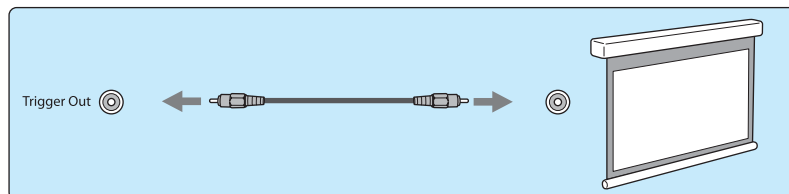
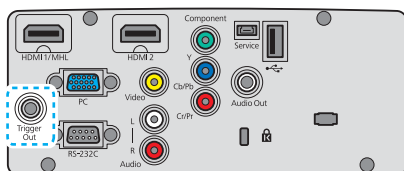


Під'єднання зовнішніх пристроїв

Підключення до порту Trigger Out

Для під'єднання зовнішніх пристроїв, наприклад моторизованих екранів, під'єднайте кабель стереофонічного міні-роз'єму (3,5 мм) до порту Запустити.

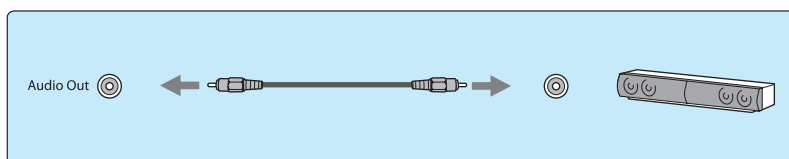
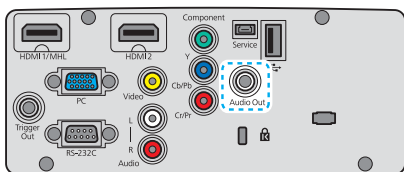
У разі використання цієї функції з порту буде надходити сигнал (12 В постійного струму) для повідомлення стану проєктора (увімкнуто або вимкнуто) під'єднаним пристроєм, наприклад електричним екраном.



У разі використання порту Trigger Out установіть функцію Запустити. **Параметри - Операція - Запустити** [стор.86](#)

Підключення до порту Audio Out

Для підключення зовнішніх пристроїв, наприклад гучномовців, підключіть доступний у продажу аудіокабель.

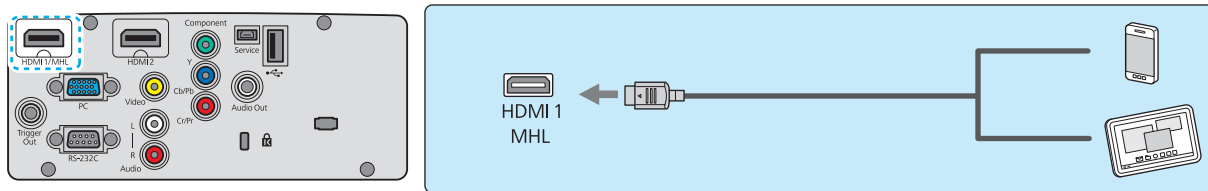


- Не підключайте навушники.
- Коли проєктор знаходиться в режимі очікування, аудіосигнал не виводиться.

Під'єднання смартфонів або планшетів

Ви можете під'єднати смартфони й планшети, сумісні зі стандартом MHL.

Скористайтесь MHL-кабелем для з'єднання порту micro USB смартфона або планшета та порту HDMI1 проектора.



Також під час зарядження смартфона або планшета можна переглядати відео та слухати музику.

Попередження

- Переконайтеся в тому, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Під час зарядження смартфон або планшет може виділяти тепло, стати причиною протікання рідини, вибухнути або створити інші умови, що можуть спричинити займання.
- У разі здійснення під'єднання за допомогою адаптера-перехідника MHL-HDMI зарядження або керування пристроєм за допомогою пульта дистанційного керування може бути неможливим.

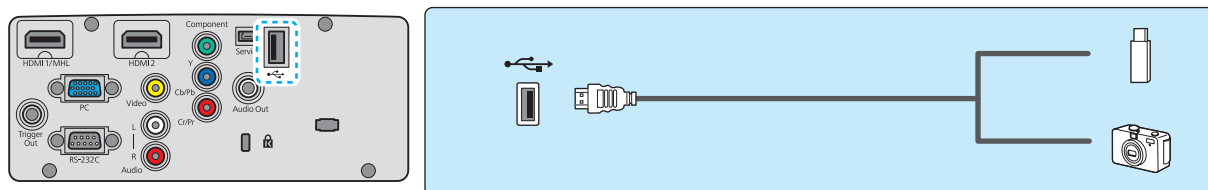


- Деякі пристрої споживають більше енергії під час відтворення відео, ніж постачається, тому не зможуть заряджатися під час відтворення відео або виконання інших операцій.
- Коли проектор знаходиться в режимі очікування або коли заряд акумулятора смартфона або планшета вичерпано, зарядити його неможливо.

Під'єднання USB-пристроїв

Ви можете під'єднувати USB-пристрої, наприклад запам'ятовуючі пристрої USB та цифрові камери, сумісні з USB.

За допомогою USB-кабелю, що постачається разом із USB-пристроєм, під'єднайте USB-пристрій до порту USB (TypeA) проектора.




Після під'єднання USB-пристрою можна проєціювати файли зображень, що знаходяться на запам'ятовуючому пристрої USB або цифровій камері, у режимі слайд-шоу. [стор.76](#)



Після завершення проєціювання видаліть USB-пристрій із проектора. У разі використання пристроїв, оснащених вимикачем живлення, обов'язково вимкніть їх перед від'єднанням USB-пристрою.

Попередження



- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і USB-пристрої, слід під'єднувати безпосередньо до проектора.
- Під'єднуйте цифрову камеру за допомогою USB-кабелю, передбаченого для використання з даним пристроєм. Оскільки USB-кабель, що постачається з окулярами 3D, призначений винятково для окулярів 3D, використовувати його для під'єднання цифрової камери або USB-пристрою неможливо.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо кабель перевищує 3 м, слайди можуть відображатися неправильно.

Під'єднання пристроїв WirelessHD (тільки EH-TW6600W)

Проектор отримує дані від WirelessHD Transmitter і проєціює зображення.  [стор.58](#)

Змініть зображення, проєціювання якого відбувається, шляхом натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  на панелі керування.

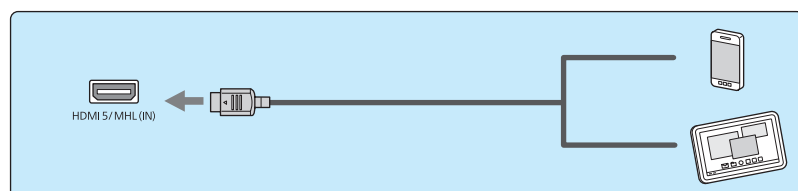
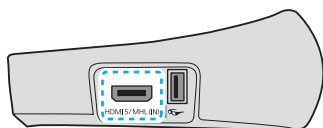


- У разі отримання зображень WirelessHD переконайтеся в тому, що для параметра **WirelessHD** встановлено значення **Увімкн.**  **Параметри - WirelessHD** [стор.86](#)
- Ви можете змінити пристрій, із якого відбувається проєціювання, шляхом вибору пристрою в параметрі **Підключ. пристрою** пункту **HDMI Link.**  **HDMI Link-Підключ. пристрою** [стор.75](#)

Під'єднання смартфонів або планшетів (тільки EH-TW6600W)

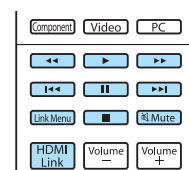
Ви можете під'єднати смартфони й планшети, сумісні зі стандартом MHL, до WirelessHD Transmitter.

Скористайтеся MHL-кабелем для з'єднання порту micro USB смартфона або планшета та порту HDMI5 на WirelessHD Transmitter.



Ви можете керувати смартфонами або планшетами за допомогою пульта дистанційного керування проектора.

Також під час зарядження смартфона або планшета можна переглядати відео та слухати музику.



Попередження

- Переконайтеся в тому, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Під час зарядження смартфон або планшет може виділяти тепло, стати причиною протікання рідини, вибухнути або створити інші умови, що можуть спричинити займання.
- У разі здійснення під'єднання за допомогою адаптера-перехідника MHL-HDMI зарядження або керування пристроєм за допомогою пульта дистанційного керування може бути неможливим.

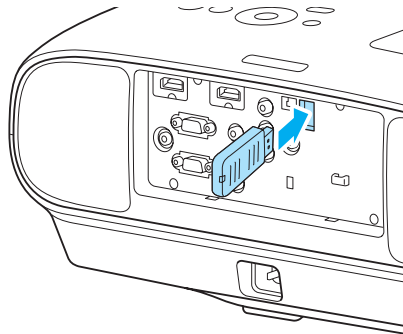


Деякі пристрої споживають більше енергії під час відтворення відео, ніж постачається, тому не зможуть заряджатися під час відтворення відео або виконання інших операцій.

Приєднання мережної карти для бездротової локальної мережі

Для використання функції бездротової мережі приєднайте додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP07).

Уставте мережну карту для бездротової локальної мережі в порт USB (Type A).



Для проєціювання зображень через бездротову мережу необхідно завантажити перелічені нижче додатки. Для отримання докладної інформації зверніться до сторінки для завантаження.

- **Проеціювання екрана комп'ютера через бездротову мережу**

Скористайтесь EasyMP Network Projection для проєціювання екрана комп'ютера через бездротову мережу.

EasyMP Network Projection можна завантажити з наведеної нижче веб-сторінки.

<http://www.epson.com>

- **Проеціювання зображень з мобільного термінала через мережу**

У разі встановлення "Epson iProjection" на смартфоні або планшеті можна проєціювати дані з термінала через мережу. Можна з легкістю насолоджуватися зображеннями зі смартфона або планшета.

Ви можете безкоштовно завантажити "Epson iProjection" з порталу App Store або Google Play. З користувачів буде стягнуто плату за з'єднання під час підключення до порталу App Store або Google Play.



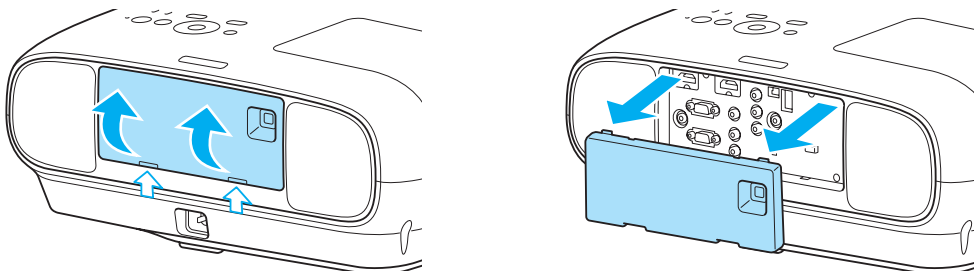
- Якщо функція бездротової мережі не використовується, коли встановлено мережну карту для бездротової локальної мережі, установіть для параметра **Живл. бездр. LAN** значення **Вимкн.**. Таким чином можна попередити несанкціонований доступ ззовні. ➡ [стор.93](#)
- У разі використання Epson iProjection або EasyMP Network Projection у режимі **Швидкий** рекомендується виконати налаштування безпеки. ➡ [стор.94](#)

Знімання клемної кришки

Клемна кришка під'єднується до області роз'ємів на задній частині EH-TW6600W. Зніміть цю кришку в разі використання кабелю для під'єднання пристрою.

Знизу на клемній кришці є отвори, за допомогою яких можна потягнути кришку вперед і підняти її з пазів на верхній частині.

Під час встановлення кришки на місце спочатку вставте виступи в пази на верхній частині.





Підготовка пульта дистанційного керування

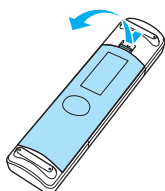
Установлення батарей пульта дистанційного керування

Попередження

- Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися в тому, що батареї вставлено правильно.
- Не використовуйте інші батареї, окрім лужних або марганцевих батарей розміру AA.

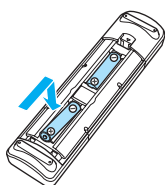
1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку відділення для батарей, натиснувши на її фіксатор.



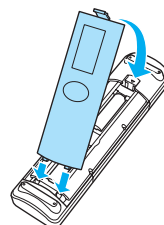
2 Замініть старі батареї на нові.

Перевірте полярність батарей (+) і (-) перед установленням.



3 Установіть на місце кришку відділення для батарей.

Натисніть на кришку до клацання.

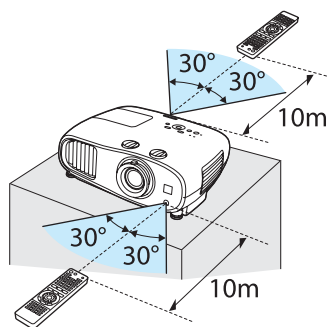


Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки або він не працює, це може означати, що розрядилися батареї. У такому разі замініть їх на нові батареї. Для цього необхідно завжди мати дві запасні марганцеві або лужні батареї розміру AA.

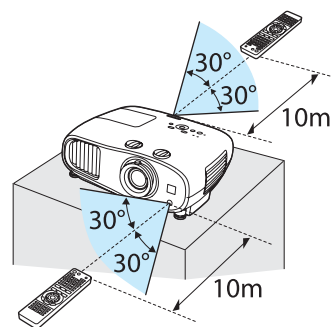
Робочий діапазон пульта дистанційного керування

Робочий діапазон відрізняється для WirelessHD Transmitter. 🖱️ [стор.68](#)

Робочий діапазон (зліва направо)



Робочий діапазон (згори донизу)



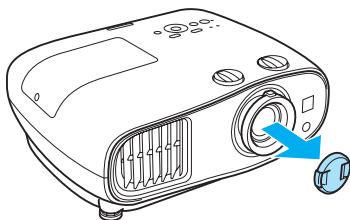


Запуск і припинення проєціювання

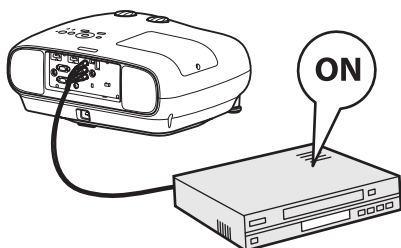
Увімкнення проектора й проєціювання

- 1 Під'єднайте обладнання до проектора.
- 2 Під'єднайте кабель живлення.
Здійснюйте під'єднання за допомогою кабелю живлення, що постачається.

- 3 Зніміть кришку об'єктива



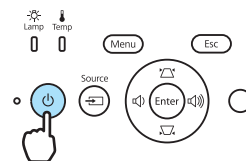
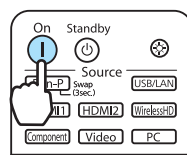
- 4 Увімкніть під'єднане обладнання.



- 5 Увімкніть проектор.

Пульт дистанційного керування

Панель керування



У разі встановлення для параметра **Direct Power On** значення **Увімкн.** можна починати проєціювання, просто під'єднавши кабель живлення до проектора, і при цьому немає потреби натискати будь-які кнопки. ➡ **Параметри - Операція - Direct Power On стор.86**



Попередження

Не дивіться в об'єктив під час проєціювання.



Обережно

Не від'єднуйте кабель живлення від основного блока проектора або електричної розетки під час проєціювання.



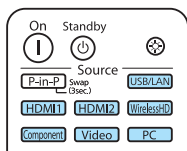
- У проекторі наявна функція Блокування від дітей для запобігання випадкового ввімкнення живлення дітьми, а також функція Блок-ня керування для запобігання випадкових операцій тощо. **☛ Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей/Блок-ня керування стор.86**
- У разі використання проектора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімкн.** **☛ Параметри - Операція - Висотний режим стор.86**
- У проекторі наявна функція Автоналаштування для автоматичного вибору оптимальних налаштувань у разі зміни вхідного сигналу для зображення з під'єднаного комп'ютера. **☛ Сигнал - Автоналаштування стор.83**
- Проектор постачається з портом Trigger Out для повідомлення поточного стану живлення проектора (увімк/вимк) зовнішнім пристроям. У разі використання цієї функції встановіть Запустити. **☛ Параметри - Операція - Запустити стор.86**
- Не надівайте кришку об'єктива під час проєціювання.
- Якщо проектор підвішено до стелі, знявши кришку об'єктива, переконайтеся в тому, що вона зберігається в надійному місці, оскільки її необхідно буде надіти назад під час транспортування проектора.

Якщо проєціювання цільового зображення не відбувається


Якщо проєціювання зображення не відбувається, можна змінити джерело в один із наведених нижче способів.


Пульт дистанційного керування

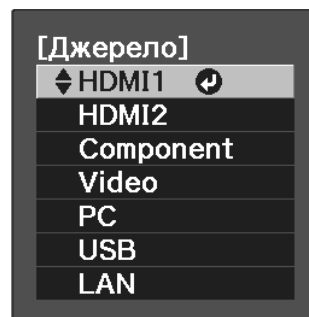
Натисніть кнопку, що відповідає цільовому порту.



Панель керування

Натисніть кнопку  й оберіть цільовий порт.

Натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



У разі використання відеообладнання спочатку запусить відтворення, а потім змініть джерело.

Вимкнення

1 Вимкніть під'єднане обладнання.

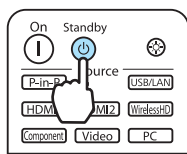


У разі встановлення для параметра **Зв'яз. вимк.** значення **Увімкн.** у меню **HDMI Link** вимкнення обладнання, сумісного зі стандартом HDMI CEC, може також призвести до вимкнення проектора.

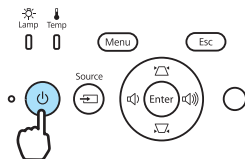
☞ **Параметри - HDMI Link - Зв'яз. вимк.** [стор.86](#)

2 Натисніть кнопку на пульті дистанційного керування або на панелі керування проектора.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



Відображується підтверджувальне повідомлення.


3 Натисніть кнопку знову.

Вимкнути живлення?

Так : Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку



У разі встановлення для параметра **Режим підтвердж.** значення **Вимкн.** можна вимкнути проектор шляхом одноразового натискання кнопки  на пульті дистанційного керування.

☞ **Параметри - Перем. - Режим підтвердж.** [стор.86](#)

4 Дочекайтеся завершення охолодження.

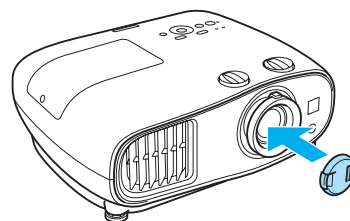
Індикатор роботи на панелі керування проектора припинить блимати.

5 Від'єднайте кабель живлення.



- Якщо кабель живлення під'єднано, певна кількість електроенергії споживається, навіть якщо не виконуються операції.
- Під час повторного під'єднання кабелю живлення зачекайте упродовж достатнього проміжку часу.

6 Надіньте кришку об'єктива



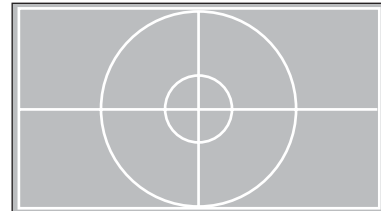
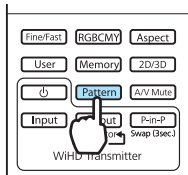


Регулювання спроеційованого екрана

Відображення тестового шаблону

Під час регулювання масштабування/фокусування або положення проєціювання одразу після встановлення проєктора можна відобразити тестовий шаблон замість під'єднання відеообладнання.

Натисніть кнопку **Pattern** на пульті дистанційного керування для відображення тестового шаблону.

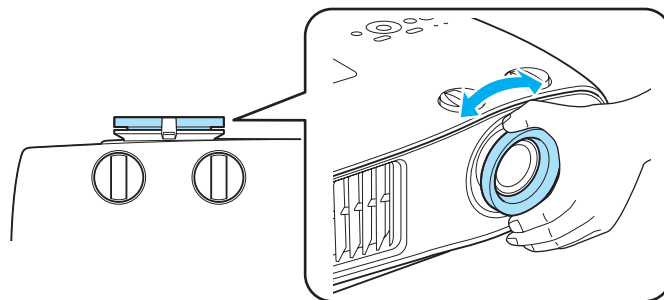


Ви можете відрегулювати положення відображення тощо за допомогою використання тестового шаблону.

Натисніть кнопку **Esc** для припинення відображення даного тестового шаблону.

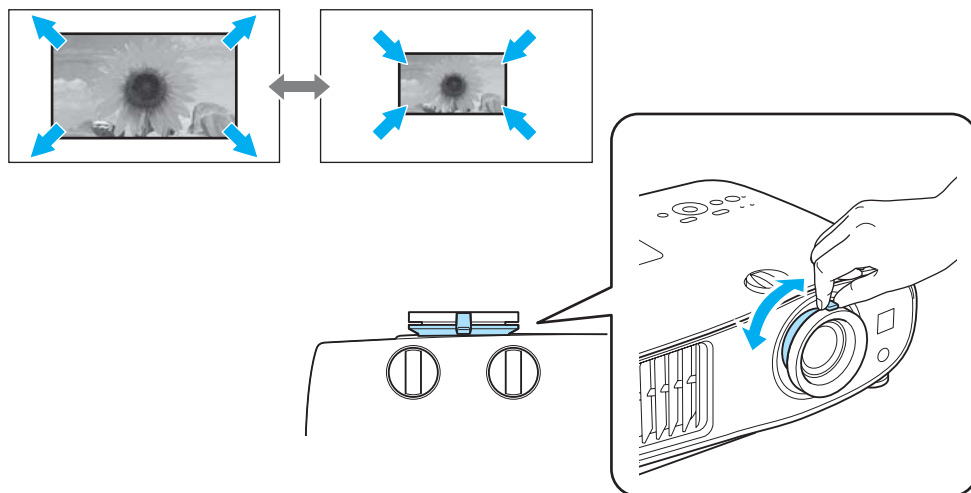
Регулювання фокуса

Відрегулюйте фокусну відстань за допомогою кільця фокусування.



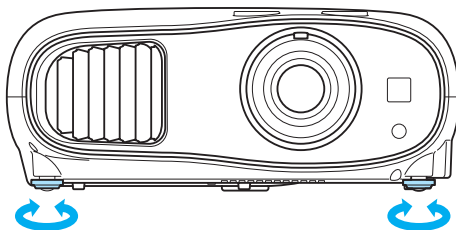
Регулювання розміру проєкції (регулювання масштабу)

Тримавши за виступ, повертайте кільце масштабування для регулювання масштабу спроеційованого екрана.



Регулювання нахилу проектора

Якщо екран проектора нахилено (ліва й права сторони проектора знаходяться на різній висоті) у разі встановлення проектора на столі, відрегулюйте передню опору таким чином, щоб обидва боки були на одній висоті.

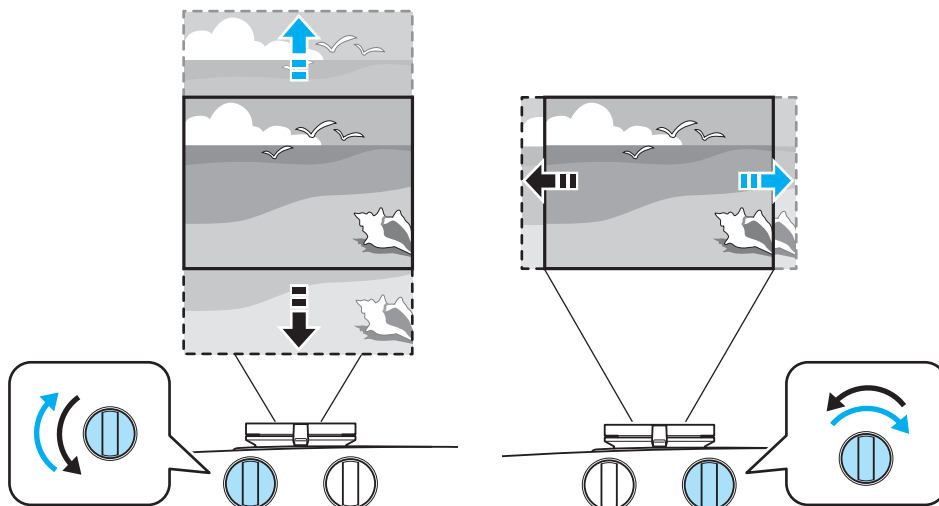


Регулювання положення спроеційованого зображення (зсув об'єктива)

Якщо встановити проектор безпосередньо навпроти екрана неможливо, можна відрегулювати положення зображення за допомогою функції зсуву об'єктива.

■ Виконання регулювань, використовуючи диск для зсуву об'єктива

Повертайте диски вертикального й горизонтального зсуву об'єктива на проекторі для регулювання положення спроеційованого зображення. Для визначення центру діапазону зсуву об'єктива, повертайте диск для зсуву об'єктива, поки не почуєте клацання.



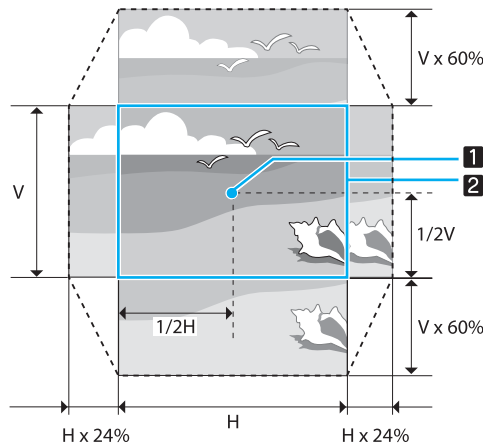
Попередження

- У разі використання вертикального зсуву об'єктива для регулювання положення зображення відрегулюйте зображення шляхом його переміщення вгору, а потім завершіть регулювання. Якщо перемістити зображення вниз і завершити регулювання, його положення може дещо знизитися.
- Не крутіть диски зсуву об'єктива, якщо це не дає результату. Як тільки спроеційоване зображення буде розміщено впритул до одного з боків, подальше обертання диска може вплинути на якість зображення.



- Оскільки налаштування є нестабільними одразу після ввімкнення проектора, перед виконанням налаштувань фокусування, масштабування або зсуву об'єктива рекомендується зачекати 30 хвилин або довше після запуску проєціювання зображення.
- Найбільшої чіткості зображень буде досягнуто, коли диски вертикального й горизонтального зсуву об'єктива буде відцентровано.

Зображення можна переміщувати за допомогою зсуву об'єктива в межах наведеного нижче діапазону.



- 1 Центр об'єктива
- 2 Спроеційоване зображення з відцентрованим зсувом об'єктива



Обережно

Перед транспортуванням проектора обов'язково встановіть об'єктив у центральне положення за допомогою регуляторів зсуву об'єктива. У разі транспортування проектора зі зсунутим об'єктивом догори, донизу, уліво або вправо може бути пошкоджено механізм зсуву об'єктива. Також приєднайте захисну прокладку, яку було приєднано під час придбання проектора.



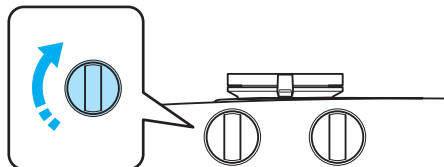
Під час регулювання положення проєціювання за допомогою зсуву об'єктива рекомендується встановити проектор паралельно екрану.

Коригування трапецієдного спотворення (Г/В трап.спотв.)

Ви можете скористатися кнопками  на панелі керування для коригування трапецієдного спотворення.

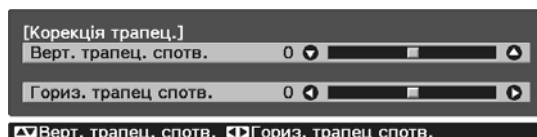


- Якість спроеційованого зображення можна підтримувати шляхом регулювання положення проєціювання за допомогою зсуву об'єктива. Використовуйте коригування трапецієдного спотворення, коли виконувати регулювання за допомогою функції зсуву об'єктива неможливо.
 - У разі використання корекції трапеції поверніть диски зсуву об'єктива в наведені нижче положення.
 - Диск горизонтального зсуву об'єктива: центральне положення
 - Диск вертикального зсуву об'єктива: упортул до верхнього краю
- Якщо диски зсуву об'єктива розміщені неправильно, спроеційований екран може бути викривлено.



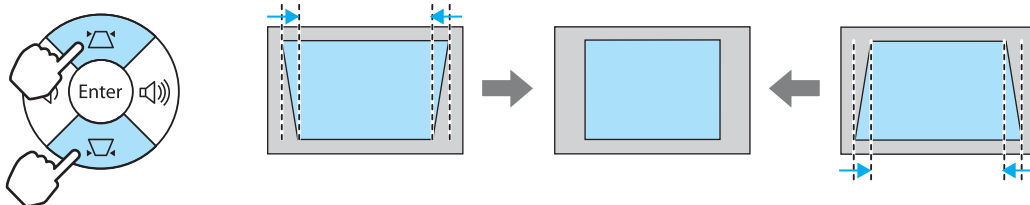
Скористайтесь кнопками для відображення графічної моделі Верт. трапец. спотв./Гориз. трапец. спотв..

Під час відображення графічної моделі натисніть кнопки для виконання вертикального коригування, а також натисніть кнопки для виконання горизонтального коригування.

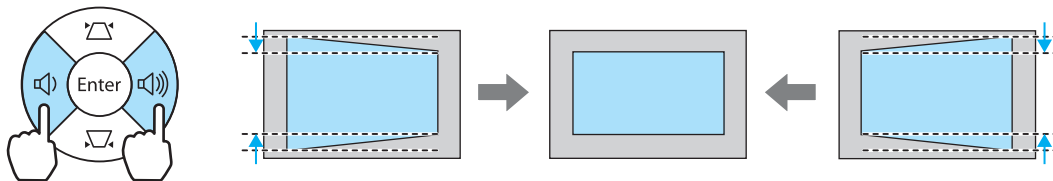


Ви можете відрегулювати величину регулювання шляхом натискання кнопок , коли не відображується графічна модель Верт. трапец. спотв./Гориз. трапец. спотв.. [стор.34](#)

Якщо верхня або нижня частина надто широка






Якщо ліва або права частина надто широка

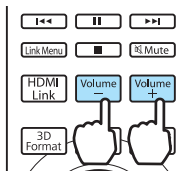


- Під час коригування спотворення спроеційоване зображення може бути зменшено. Збільшіть відстань проєціювання, щоб спроеційований екран відповідав розміру екрана.
- Ви також можете налаштувати функцію Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація. **Параметри - Г/В трап.спотв. - Верт. трапец. спотв./Гориз. трапец. спотв.** [стор.86](#)
- Можна ефективно виконувати коригування в межах кута проєціювання 30° у будь-якому напрямі.

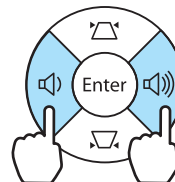
Регулювання гучності.

Ви можете регулювати гучність за допомогою кнопок   на пульті дистанційного керування або кнопок  на панелі керування проектора.

Пульт дистанційного керування



Панель керування



- Також регулювати гучність можна в меню Конфігурація. ➡ **Параметри - Аудіо** [стор.86](#)
- За нормальних умов можна регулювати гучність вбудованого динаміка проектора. Однак, у разі під'єднання системи AV до проектора та встановлення для параметра **HDMI Link** значення **Увімкн.** і для параметра **Прист. аудіовиходу** значення **Система AV** регулювати звук системи AV можна під час проєціювання з джерел **HDMI1**, **HDMI2** і **WirelessHD**. ➡ [стор.74](#)




Обережно

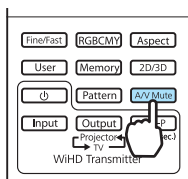
Не починайте перегляд з високою гучністю.



Раптовий гучний звук може призвести до втрати слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, щоб можна було ввімкнути живлення й поступово збільшити звук.

Тимчасове приховування зображення й вимкнення звуку

Ви можете скористатися цією функцією для тимчасового приховування зображення на екрані або вимкнення звуку.

Натисніть кнопку  для відображення або приховання зображення. Звук також буде вимкнено або відтворено.



- Під час перегляду фільмів, оскільки відтворення фільму продовжується, навіть коли його приховано, повернутися до моменту, під час якого було приховано зображення й вимкнено звук за допомогою кнопки , неможливо.
- Для вимкнення звуку або відтворення тільки аудіосигналу натисніть кнопку .
- У звичайних умовах буде вимкнено або відтворено аудіосигнал зі вбудованого гучномовця проектора. Однак, у разі під'єднання системи AV до проектора та встановлення для параметра **HDMI Link** значення **Увімкн.** і для параметра **Прист. аудіовиходу** значення **Система AV** регулювати звук системи AV можна під час проєціювання з джерел **HDMI1** і **HDMI2**. ➡ [стор.74](#)

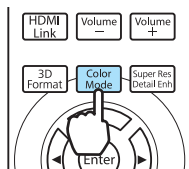



Регулювання зображення

Вибір якості проєціювання (Режим кольору)




Під час проєціювання можна досягти оптимальної якості зображення відповідно до умов навколишнього середовища. Яскравість зображення змінюється відповідно до обраного режиму.

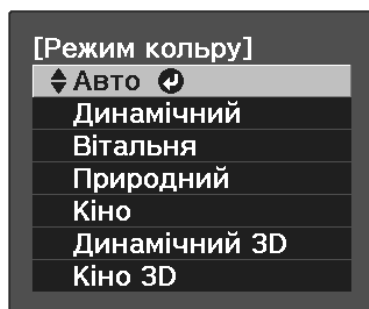
1 Натисніть кнопку .



Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації.  **Зображення - Режим кольору** [стор.81](#)

2 Оберіть **Режим кольору**.

Натисніть кнопки   у меню, що відобразилося, для вибору **Режим кольору**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Під час проєціювання зображень 2D

Ви можете обрати **Авто**, **Динамічний**, **Вітальня**, **Природний** і **Кіно**.

Функції **Динамічний 3D** і **Кіно 3D** відображені сірим кольором і недоступні до вибору.

У разі проєціювання зображень 3D

Ви можете обрати **Динамічний 3D** і **Кіно 3D**.

Функції **Авто**, **Динамічний**, **Вітальня**, **Природний** і **Кіно** відображені сірим кольором і недоступні до вибору.

Варіанти для вибору під час проєціювання зображень 2D

Режим	Застосування
Авто	Автоматичне встановлення режиму кольору відповідно до оточуючих умов. Оптимальна якість зображення встановлюється відповідно до яскравості кімнати, визначеної датчиком (функція автоматичного регулювання кольору).
Динамічний	Ідеальний варіант для приміщень із яскравим освітленням.
Вітальня	Ідеальний варіант для приміщень із яскравим освітленням. Зображення є чіткими й різкими.
Природний	Ідеальний варіант для темних кімнат. Рекомендується в цьому режимі виконувати регулювання кольору.

Режим	Застосування
Кіно	Ідеальний варіант для перегляду фільмів і концертів у темній кімнаті.



Лише в разі обрання для параметра **Проекція** значення **Передня** можна встановити **Авто**.
[стор.86](#)

Варіанти для вибору під час проєціювання зображень 3D

Режим	Застосування
Динамічний 3D	Для використання під час проєціювання зображень 3D. Зображення яскравіші й різкіші, ніж у режимі Кіно 3D.
Кіно 3D	Для використання під час проєціювання зображень 3D. Проеціювання більш живих кольорів, ніж у режимі Динамічний 3D.

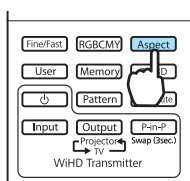
Переключення екрана між повним і збільшеним (Співвідн. сторін)

Ви можете змінити тип вхідного сигналу, співвідношення сторін і роздільну здатність відповідно до значення параметра **Співвідн. сторін** спроеційованого екрана.

Доступне значення **Співвідн. сторін** відрізняється залежно від сигналу зображення, проєціювання якого відбувається в даний момент.

1

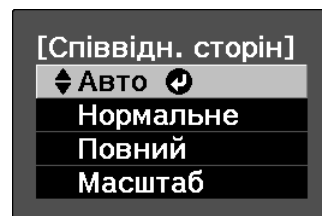
Натисніть кнопку **Aspect**.



Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації. **Сигнал - Співвідн. сторін** [стор.83](#)

2

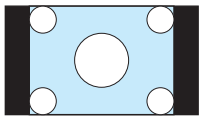
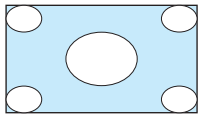
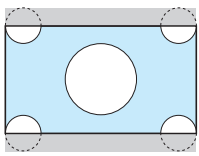
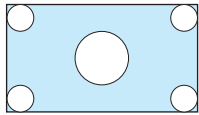
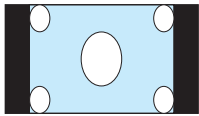
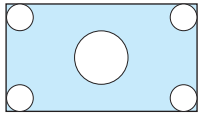
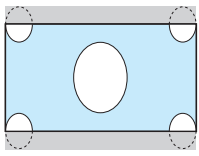
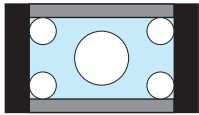
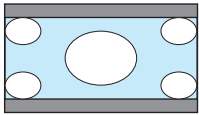
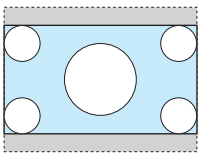
Скористайтесь кнопками для вибору назви налаштування, а потім натисніть кнопку для підтвердження вибору.



Пункт **Співвідн. сторін** може бути недоступним залежно від типу сигналу.

Обравши зазвичай значення Авто, можна отримати оптимальне співвідношення сторін для відображення вхідного сигналу. Змініть значення цього параметра, якщо необхідно використовувати інше співвідношення сторін.

У наведеній нижче таблиці показано зображення, спроеційоване на екран 16:9.

Вхідне зображення	Назва параметра (Співвідн. сторін)		
	Нормальне	Повний	Масштаб
Зображення 4:3			
Зображення 16:9		У разі проєціювання зображень 16:9 обрати значення Повний і Масштаб неможливо.	
Зображення, записані за допомогою стиснення			
Зображення Letterbox *			
Примітки	Відповідає вертикальному розміру проєкційної панелі. Співвідношення сторін відрізняється залежно від вхідного зображення.	Використовується повна панель проєкції.	Підтримання співвідношення сторін вхідного сигналу й дотримання горизонтального розміру спроеційованої панелі. Нижня й верхня сторони зображення можуть бути обрізані.

* Зображення letterbox, що використовується в поясненні, має співвідношення сторін 4:3 і відображаються в форматі 16:9 з чорними полями згори й знизу для розміщення субтитрів. Поля згори й знизу екрана зображення використовуються для субтитрів.



Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроеційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права даного зображення на основі законів про авторські права.



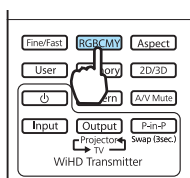
Регулювання абсолютних кольорів

Регулювання відтінку, насичення та яскравості



Ви можете відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.

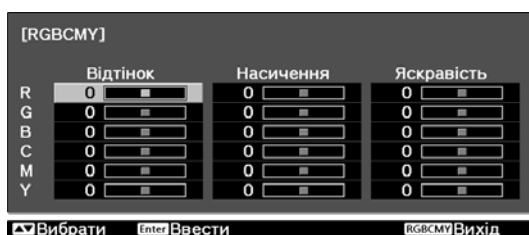
Відтінок	Регулювання загального кольору зображення для надання йому синього, зеленого або червоного кольору.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.
Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.


1 Натисніть кнопку **RGBCMY**.




Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації. **Зображення - Додатково - RGBCMY стор.81**

2 Скористайтесь кнопками  для вибору кольору, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.




3 Скористайтесь кнопками  для вибору **Відтінок**, **Насичення** або **Яскравість**.

4 Скористайтесь кнопками  для виконання регулювань.



Натисніть кнопку  для регулювання іншого кольору.

Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

5 Натисніть кнопку **RGBCMY** для виходу з меню.


Регулювання гама

Ви можете відрегулювати незначну різницю в забарвленні, що може трапитися через використання пристрою під час відтворення зображення.

Ви можете скористатися одним із двох наведених нижче способів, які можна обрати в меню Конфігурації.

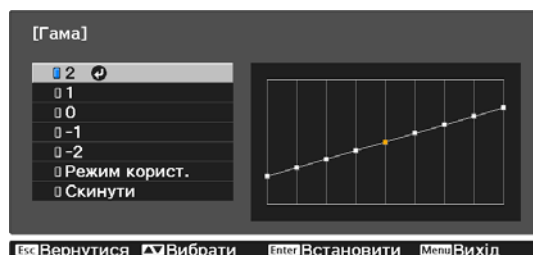
Метод налаштування	Параметри меню
Оберіть і відредагуйте значення для корекції	Зображення - Додатково - Гама
Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама	Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювання тону кольору


■ Оберіть і відредагуйте значення для корекції

Оберіть значення регулювання, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

Чим більше значення, тим світлішими ставатимуть темні ділянки зображення, але світлі ділянки можуть здаватися знебарвленими. Верхня частина графіка регулювання гама стає округлою.


Чим менше значення, тим темнішими ставатимуть яскраві ділянки зображення. Нижня частина графіка регулювання гама стає округлою.

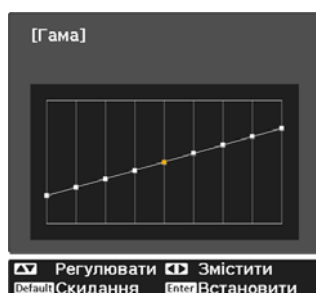




- Горизонтальна вісь графіка регулювання гама позначає рівень вхідного сигналу, а вертикальна вісь графіка позначає рівень вихідного сигналу.
- Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

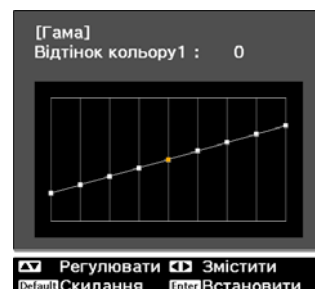
■ Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама

Виконайте регулювання тону кольору під час перегляду спроеційованого зображення.

- 1 Скористайтесь кнопками  для вибору ділянки, яку необхідно відрегулювати на графіку.



- 2 Скористайтесь кнопками  для регулювання яскравості, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.




Регулювання RGB (Компенсація/Підсилити)

У разі необхідності зміни яскравості можна відрегулювати темні області (Компенсація) і світлі області (Підсилити) для кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій). Зображення ставатиме яскравішим у разі переміщення вправо (додатне значення) і темнішим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).


Компенсація	Якщо зображення зроблено яскравішим, затінення темних ділянок стає більш помітним. Якщо зображення зроблено темнішим, зображення здається більш виразним, але затінення темних ділянок стає важко помітним.
Підсилити	Якщо зображення зроблено яскравішим, яскраві ділянки стають білішими й затінення втрачається. Якщо зображення зроблено темнішим, затінення яскравих ділянок стає більш помітним.

Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.

Зображення - Додатково - RGB

Скористайтеся кнопками   для вибору пункту, а потім скористайтеся кнопками   для виконання регулювань.





Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Темп. кольору

Регулювання відтінку зображення в цілому. Виконайте регулювання, якщо зображення дещо занадто синє або занадто червоне тощо.


Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.

Зображення - Темп. кольору

Скористайтеся кнопками   для виконання регулювань.

Сині відтінки стають більш виразними в разі збільшення значення, а червоні відтінки стають більш виразними у разі зменшення значення.





- Налаштування **Темп. кольору** відрізняються залежно від значення параметра **Режим кольору**.
- Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

Відтінок шкіри

Ви можете відрегулювати відтінок шкіри. Виконайте регулювання, якщо відтінок шкіри занадто червоний або занадто зелений тощо.

Меню буде відображено в зазначеному нижче порядку.

Зображення - Відтінок шкіри

Скористайтеся кнопками   для виконання регулювань.

Зображення ставатиме більш зеленим у разі встановлення в праве положення (додатне значення) і більш червоним у разі встановлення в ліве положення (від'ємне значення).



Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.



Детальні регулювання зображення

Регулювання Різкості

Ви можете зробити зображення більш чітким. Доступні два типи: **Стандартний** і **Додатково**, що дає змогу виконувати більш детальні регулювання.

Відрегулювати параметр **Додатково** у зазначених нижче ситуаціях неможливо.

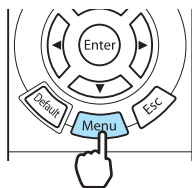
- У разі надходження комп'ютерного сигналу
- У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** в меню **Сигнал**
- У разі проєціювання зображень 3D

Далі показані пункти та процедури налаштування для параметра **Додатково**.

Збільш. тонк. лінії	Буде підсилено деталі, наприклад волосся або деталі на одязі.
Збільш. товст. лінії	Буде підсилено різкі деталі, наприклад контури предметів або фон, у результаті чого все зображення ставатиме чіткішим.
Збільш. верт. лінії	Підсилення зображення в горизонтальному або вертикальному напрямі.
Збільш. гориз. лінії	

1

Натисніть кнопку .




Відобразиться меню Конфігурації.

2

Оберіть **Зображення - Різкість**.




З'явиться вікно регулювання **Різкість**.

3

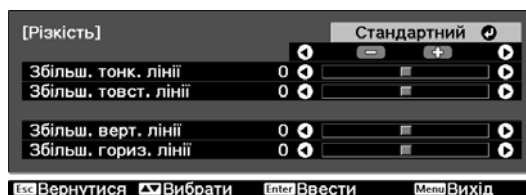
Оберіть значення **Додатково** у верхній правій ділянці екрана, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

З'явиться вікно регулювання **Додатково**.


4

Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

Зображення буде підсилено в разі переміщення вправо (додатне значення) і буде зроблено м'якшим у разі переміщення вліво (від'ємне значення).



Кнопки + і - використовуються для регулювання верхніх і нижніх ділянок одночасно.

Натисніть кнопку  для повернення регулювань до значень за замовчуванням.

5

Натисніть кнопку  для виходу з меню.

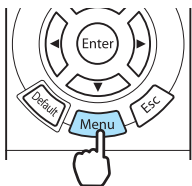
Налаштування автодіафрагми

Автоматичне налаштування ясності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

Ви можете обрати регулювання ясності, спостерігаючи за змінами яскравості зображення, що відображується, від значення **Нормальне** до **Вис. швидк.**

(Залежно від зображення може бути чути звук роботи автодіафрагми, але це не є ознакою несправності.)

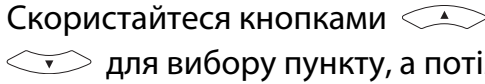

1 Натисніть кнопку .

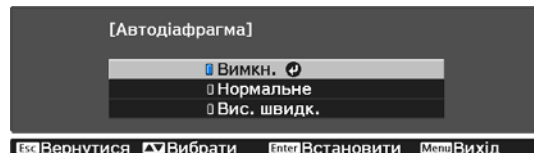


Відобразиться меню Конфігурації.

2 Оберіть **Зображення - Автодіафрагма**.

З'явиться вікно регулювання **Автодіафрагма**.

3 Скористайтесь кнопками  для вибору пункту, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Super-resolution і Підкресл. деталей Функції

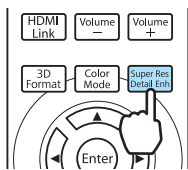
За допомогою цих функцій можна покращити роздільну здатність шляхом більш чіткого відображення розмитих обрисів і підкреслювання текстур і матеріального відчуття зображень.



Super-resolution	<p>За допомогою цього параметра відбувається більш чітке відтворення розмитих зображень, у результаті чого підсилюються видимі деталі зображення шляхом підвищення роздільної здатності сигналу зображення.</p> <p>Залежно від зображення може бути збільшено спотворення по краях зображення. Якщо помічено спотворення, установіть значення "0".</p>
Підкресл. деталей	<p>За допомогою цієї функції можна підсилити контраст в зображенні для створення зображення з більш виразними текстурами й матеріальним відчуттям.</p> <p>Залежно від зображення на межі кольорів може бути помітний світловий ефект. Якщо цей ефект є небажаним, установіть менше значення.</p>






У разі зміни значення параметра Super-resolution буде також змінено значення параметра Підкресл. деталей .

1

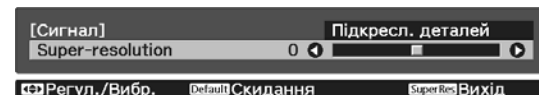
Натисніть кнопку .

- Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурації.  **Сигнал - Super-resolution** стор.83
- Цей параметр недоступний у разі надходження комп'ютерного сигналу.
- Скористатися цією функцією неможливо під час конвертації зображень із 2D у 3D.
 **Сигнал - Установка 3D - Перетворення 2D-3D** стор.83
- Під час проєціювання зображень 3D цей параметр увімкнено лише для пакувальних сигналів 1080p/24 Гц/кадр.

2

Скористайтесь кнопками  для вибору значення **Super-resolution** або **Підкресл. деталей**, а потім скористайтесь кнопками   для виконання регулювань.

У режимі Super-resolution чим вище значення, тим сильніший ефект.
У режимі Підкресл. деталей чим вище значення, тим виразніше текстури.



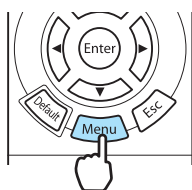
3

Натисніть кнопку  або кнопку  для виходу з меню.

Вирівн. панелі


Регулювання колірної зсуву пікселя на РК-дисплеї.

1

Натисніть кнопку .

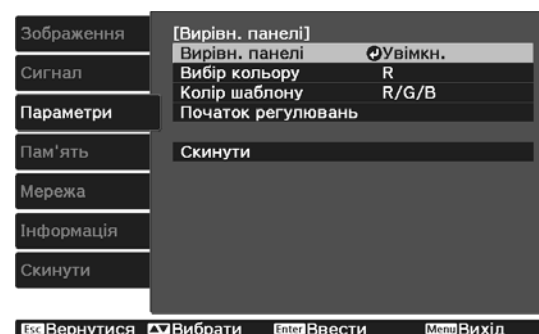
Відобразиться меню Конфігурації.

2

Оберіть **Параметри - Вирівн. панелі**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.
З'явиться вікно регулювання **Вирівн. панелі**.

3


Установіть для параметра **Вирівн. панелі** значення **Увімкн..**









У разі встановлення значення **Увімкн.** буде застосовано відрегульоване значення. У разі встановлення значення **Вимкн.** відкориговане значення буде повернуто до значення за замовчуванням.

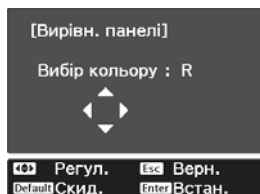
4 У режимі **Вибір кольору** оберіть колір, який необхідно відрегулювати.



5 У режимі **Колір шаблону** оберіть шаблон (сполучення кольорів), що використовується для регулювання.


6 Оберіть **Початок регулювань**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Спершу відрегулюйте весь РК-дисплей. Коли з'явиться повідомлення на підтвердження початку регулювань, натисніть кнопку , щоб розпочати.






7 Скористайтесь кнопками     для виконання регулювань, а потім натисніть кнопку .



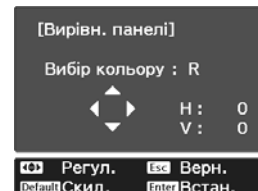
 Для відновлення значень перед початком усього регулювання натисніть кнопку .


8 Для виконання більш детальних регулювань оберіть **Відрегулюйте чотири кути**, а потім натисніть кнопку .

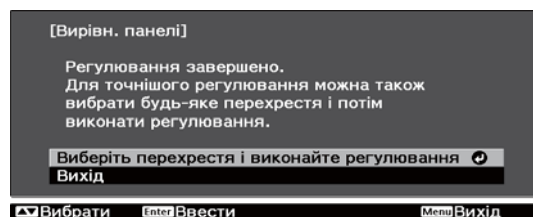
-  Для завершення регулювань оберіть **Вихід**.
- Для повернення до екрана Початок регулювань знову натисніть кнопку .


9 Скористайтесь кнопками     для регулювання, а потім натисніть кнопку  для переміщення до наступної точки регулювання.


Регулювання виконуються в чотирьох кутах, починаючи з верхнього лівого.



10 Після завершення регулювання чотирьох кутів оберіть **Вихід**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження.



 Якщо чотири кути й надалі потребують регулювання, оберіть **Вибір перехрестя і виконайте регулювання**, а потім продовжуйте регулювання.

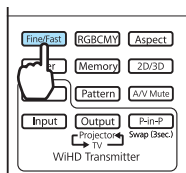
11 Натисніть кнопку  для виходу з меню.

Обробка зображ.

Покращення швидкості відповіді для зображень, проєціювання яких відбувається з високою швидкістю, наприклад ігри.

Доступно лише в разі надходження прогресивного вхідного сигналу з порту Component, Video, HDMI1 або HDMI2, або з WirelessHD.

За допомогою кнопки **Fine/Fast** відбувається переключення між режимами **Точно** і **Швидко**.



- Ви можете виконувати налаштування в меню Конфігурація. **Сигнал - Додатково - Обробка зображ.** [стор.83](#)
- Зображення 3D не підтримуються в цьому режимі.
- У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко** перелічені нижче налаштування змінити неможливо:
 - Для параметрів **Зменшення завад** і **Перетворення 2D-3D** зафіксовано значення Вимкн..
 - Для параметра **Різкість** буде зафіксовано значення **Стандартний**.
 - Зобр. у зобр.** не можна використовувати.



Перегляд зображення зі збереженою якістю зображення (функція пам'яті)

Функція збереження

Ви можете зберегти значення регулювань для деяких зображень і параметри якості зображення в меню Конфігурації для подальшого використання (Зберегти в пам'ять).

Оскільки ці збережені значення регулювання можна легко завантажити за допомогою пульта дистанційного керування, можна легко переключатися між потрібною якістю зображення (Завант. з пам'яті).

Ви можете зберегти перелічені нижче функції меню Конфігурації.

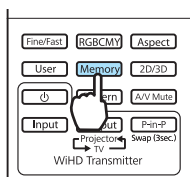
Зображення стор.81	Режим кольору, Яскравість, Контраст, Насичення кольору, Відтінок, Відтінок шкіри, Різкість, Темп. кольору., Енергоспоживання, Автодіафрагма	
	Додатково	Гама, Компенсація, Підсилити, Відтінок, Насичення, Яскравість, EPSON Super White
Сигнал стор.83	Деінтерлейсінг, Визначення руху, Super-resolution	
	Додатково	Зменшення завад, Рівень установлення, Край, Відеодіапазон HDMI

Збереження в пам'ять

Ви можете зареєструвати пам'ять, якщо для параметра **Режим кольору** встановлено будь-яке значення, окрім **Авто**.

1 Виконайте налаштування, які необхідно зберегти в меню Конфігурації.

2 Натисніть кнопку **Memory**.





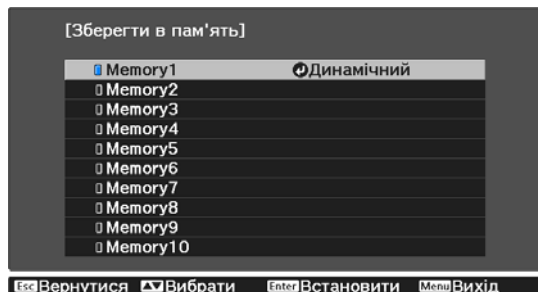
3 Скористайтесь кнопками для вибору **Зберегти в пам'ять**, а потім натисніть кнопку для підтвердження вибору.



Буде відображено вікно **Зберегти в пам'ять**.

4

Скористайтесь кнопками  для вибору назви пам'яті, яку необхідно зберегти, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



У пам'яті буде збережено поточні параметри проектора.

Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала кольору морської хвилі, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередній вміст буде стерто, а поточні параметри буде збережено.

Завантаження з пам'яті

1

Натисніть кнопку , а потім оберіть **Завант. з пам'яті**.

Буде відображено вікно **Завант. з пам'яті**.

2

Оберіть потрібну назву пам'яті.



- Режим кольору, збережений у пам'яті, буде відображено справа.
- Залежно від вхідного сигналу частина пунктів завантаженої пам'яті може не застосуватися до спроеційованого зображення.
- Пам'яті, збережені для зображень 2D, можна завантажувати лише під час проєціювання зображень 2D. Пам'яті, збережені для зображень 3D, можна завантажувати лише під час проєціювання зображень 3D.

Видалення збереженої пам'яті

1

Натисніть кнопку , а потім оберіть **Стерти з пам'яті**.

Буде відображено вікно **Стерти з пам'яті**.

2 Оберіть потрібну назву пам'яті.

Відображується підтверджувальне повідомлення. У разі обрання значення **Так** вміст збереженої пам'яті буде стерто.



Якщо потрібно стерти всі збережені пам'яті, перейдіть до **Скидання - Скинути пам'ять** у меню Конфігурації. ➡ [стор.95](#)

Перейменування пам'яті

Можна перейменувати кожну назва пам'яті з використанням максимум 12 символів. Надання пам'яті назви, яку легко запам'ятати, буде корисним під час завантаження пам'яті.

1 Натисніть кнопку **Memory**, а потім оберіть **Переймен. пам'ять**.

Буде відображено вікно **Переймен. пам'ять**.

2 Оберіть потрібну назву пам'яті.






Буде відображено екран зі списком назв.

3 Оберіть відображену назву або **Режим корист..**

Щоб ввести назву власноруч, оберіть **Режим корист.**, а потім перейдіть до пункту 4. У разі обрання **Режим корист.**, буде відображено клавіатуру.

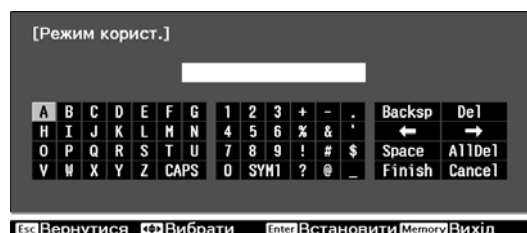
У разі обрання назви зі списку переконайтеся в тому, що назву пам'яті було змінено.

4 Уведіть назву.

Скористайтесь кнопками     для обрання символу, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору. Уведіть до 12 символів.

По завершенні введення назви оберіть **Finish**.

Назву пам'яті буде змінено.





Перегляд зображень 3D з насолодою

Налаштування зображень 3D

Для перегляду зображень 3D встановіть для джерела значення HDMI1, HDMI2 або WirelessHD (тільки EH-TW6600W)


Даний проектор підтримує перелічені нижче формати 3D.

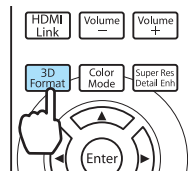
- Упакування кадрів
- По боках
- Зверху та знизу

■ Коли проектор виявляє формат 3D

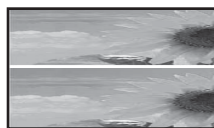
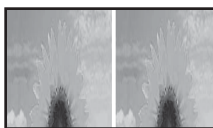
У разі виявлення формату 3D проектор автоматично проєціює зображення 3D.

■ Коли проектор не може виявити формат 3D

Деякі 3D ТВ-передачі можуть не містити сигналів у форматі 3D. У такому випадку встановіть формат 3D власноруч. Натисніть кнопку  для встановлення формату 3D на пристрої AV.






- Під час перегляду 3D-зображень за допомогою під'єданого підсилювача AV використовуйте підсилювач AV, що підтримує режим 3D.
- Для отримання докладної інформації щодо налаштувань формату 3D на пристрої AV див. документацію, що постачається з пристроєм AV.
- Якщо формат 3D не було встановлено правильно, зображення не буде правильно спроеційовано, як показано нижче.



■ Якщо не вдається переглянути зображення 3D

Якщо ефект 3D не відображається правильно, навіть після налаштування форматів 3D, перевірте перелічені нижче пункти.

- Можливо час синхронізації для окулярів 3D змінився на протилежне значення. Змініть значення синхронізації на протилежне за допомогою функції **Окуляри з інв. 3D**, а потім спробуйте знову.  **Сигнал - Установка 3D - Окуляри з інв. 3D** [стор.83](#)
- Зображення не відтворюється в 3D, якщо для параметра **Дисплей 3D** встановлено значення **Вимкн.**. Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку .  **Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D** [стор.83](#)



- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості.
- Під час відтворення зображення 3D відображається попередження щодо перегляду зображень 3D. Ви можете вимкнути це попередження шляхом вибору для параметра **Про перегляд у 3D** значення **Вимкн.**. **Сигнал - Установка 3D - Про перегляд у 3D стор.83**
- Ви також можете конвертувати зображення 2D у зображення 3D. **Стор.57**
- Під час проєціювання 3D змінити перелічені далі функції меню Конфігурації неможливо. Співвідн. сторін (установлено значення Нормальне), Зменшення завад (установлено значення Вимкн.), Край (установлено значення Вимкн.), Super-resolution, Обробка зображ., Додатково - Різкість, Зобр. у зобр.
- Якість відтворення зображення 3D може змінюватися залежно від температури навколишнього середовища й тривалості використання лампи. Утримайтеся від використання проектора, якщо проєціювання зображення не відбувається нормально.

Використання окулярів 3D

Для перегляду зображень 3D використовуйте окуляри 3D (ELPGS03), що постачаються або продаються окремо.

Залежно від моделі окуляри 3D можуть не входити до комплекту.



Окуляри 3D оснащено захисними наклейками. Зніміть захисні наклейки перед використанням.

Зарядження окулярів 3D

Залежно від моделі окулярів 3D, що використовуються, доступні перелічені нижче способи зарядження.

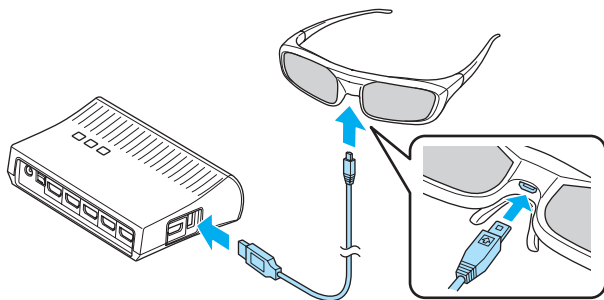
За наявності WirelessHD Transmitter можна скористатися цим пристроєм для зарядження окулярів.

За відсутності WirelessHD Transmitter можна виконати зарядження за допомогою додаткового заряджувального адаптера USB.

Зарядження також можна виконувати шляхом під'єднання окулярів 3D до порту USB (TypeA) на задній стороні проектора за допомогою кабелю USB (лише коли проектор увімкнено).

Зарядження за допомогою WirelessHD Transmitter

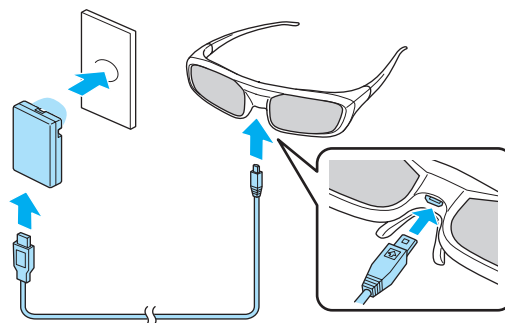
Скористайтесь кабелем USB для під'єднання окулярів 3D до WirelessHD Transmitter.



У разі під'єднання кабелю до порту HDMI5 заряджати окуляри 3D за допомогою WirelessHD Transmitter неможливо.

Зарядження за допомогою заряджувального адаптера USB

Скористайтесь кабелем USB для під'єднання окулярів 3D до додаткового заряджувального адаптера USB, а потім під'єднайте заряджувальний адаптер USB до електричної розетки.





Приблизний час зарядження й використання наведено нижче:

Час зарядження	Час використання
3 хвилини	Приблиз. 3 години
50 хвилин	Приблиз. 40 годин

Попередження

- Під'єднайте лише до електричної розетки, що має напругу, зазначену на окулярах 3D.
- Під час використання кабелю microUSB, що додається, зверніть увагу на наведені нижче пункти.
 - Не згинайте, не крутіть і не тягніть за кабель із надмірним зусиллям.
 - Не модифікуйте кабель.
 - Не прокладайте кабель поруч з електричним нагрівачем.
 - Не використовуйте кабель, якщо його пошкоджено.

Об'єднання окулярів 3D

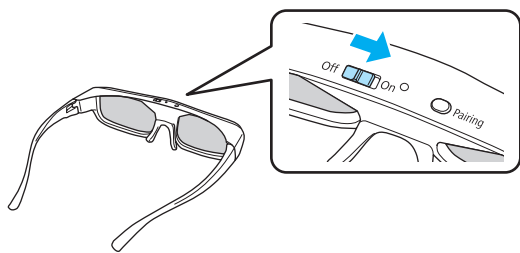
Для створення зображень 3D окуляри 3D потрібно об'єднати з проектором.

Натисніть кнопку [Pairing] на окулярах 3D на деякий час, щоб розпочати об'єднання.

1

Увімкніть окуляри 3D шляхом переміщення перемикача [Живлення] у положення On.

Індикатор увімкнеться на кілька секунд, а потім знову вимкнеться.



2

Натисніть й утримуйте натиснутою кнопку впродовж трьох секунд.

Індикатор блимне зеленим і червоним кольором по черзі. У разі успішного виконання об'єднання індикатор загориться на десять секунд, а потім згасне.

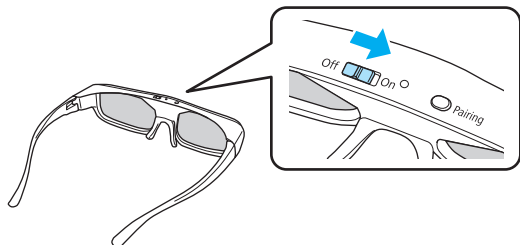


- Для окулярів 3D, які не використовувалися, об'єднання виконується під час ввімкнення окулярів 3D. Немає потреби виконувати об'єднання, якщо зображення 3D вже можна переглядати правильно.
- Після виконання об'єднання можна переглядати зображення 3D під час наступного ввімкнення пристроїв.
- Об'єднання можна виконувати в діапазоні трьох метрів від проектора. Під час виконання об'єднання необхідно обов'язково знаходитися в межах триметрового діапазону від проектора. Інакше об'єднання буде невдалим.
- Якщо синхронізацію не вдається виконати впродовж 30 секунд, об'єднання автоматично скасовується. У разі скасування об'єднання переглядати зображення 3D неможливо через невелике об'єднання.

Використання окулярів 3D

- 1 Увімкніть окуляри 3D шляхом переміщення перемикача [Живлення] у положення On.

Індикатор увімкнеться на кілька секунд, а потім знову вимкнеться.



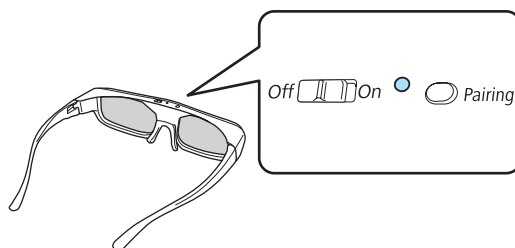
- 2 Надягніть окуляри 3D та насолоджуйтеся видовищем.



- По завершенні використання окулярів 3D вимкніть їх шляхом переміщення перемикача [Живлення] у положення Off.
- Якщо окуляри 3D не використовуються принаймні 30 секунд, вони автоматично вимикаються. Щоб знову увімкнути окуляри 3D, перемістіть перемикач [Живлення] у положення Off, а потім знову перемістіть його в положення On.
- Якщо переглядати зображення 3D буде більше ніж одна особа, потрібно більше пар окулярів 3D. [стор.118](#)

Розуміння індикаторів а окулярах 3D

Ви можете перевірити стан окулярів 3D відповідного до того, блимає або горить індикатор.

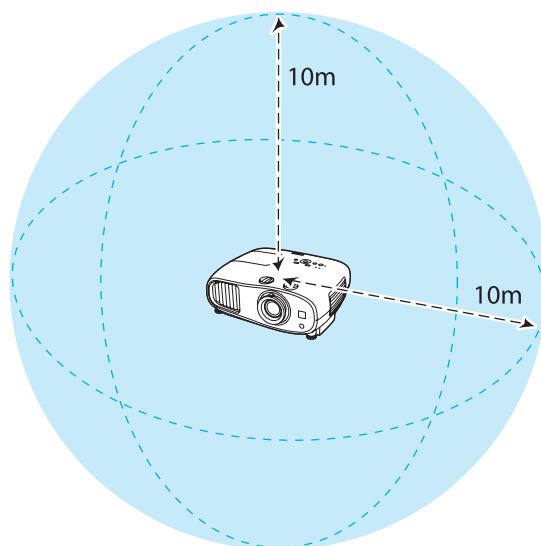


Індикатори	Статус
Блимає червоним кольором двічі x5	Низький заряд акумулятора
Горить червоним кольором	Зарядження
Горить зеленим кольором	Зарядження завершено
Блимає по чергово зеленим і червоним кольорами	Об'єднання
Горить зеленим кольором упродовж десяти секунд, а потім гасне.	Увімкнення живлення або вдале об'єднання

Діапазон для перегляду зображень 3D

За допомогою цього проектора можна переглядати зображення 3D в межах діапазону, зображеного на малюнку нижче.

Переглядати зображення 3D можна в діапазоні 10 метрів від проектора.



- Зображення 3D можуть не відображатися правильно, якщо присутні перешкоди від іншого пристрою, що використовує зв'язок Bluetooth. Не використовуйте ці пристрої одночасно.
- Спосіб зв'язку для окулярів 3D використовує таку ж частоту (2,4 ГГц), що й бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі. Тому якщо такі пристрої використовувати одночасно, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або здійснити зв'язок може бути неможливо. Якщо дійсно потрібно використовувати такі пристрої одночасно, переконайтеся в тому, що між ними й проектором є достатня відстань.
- Окуляри 3D для даного проектора є Bluetooth-окулярами 3D з активним затвором.

Попередження щодо перегляду зображень 3D

Під час перегляду зображень 3D зверніть увагу на наведені нижче важливі пункти.



Попередження

Розбирання або модифікація

- Не розбирайте й не модифікуйте окуляри 3D.
Такі дії можуть спричинити займання або аномальне відтворення зображень під час перегляду, що може призвести до поганого самопочуття.

Місця зберігання

- Не залишайте окуляри 3D або деталі, що постачаються, у зоні досяжності дітей.
Діти можуть випадково проковтнути деталі. У разі випадкового проковтування негайно зверніться до лікаря.

Бездротовий (Bluetooth) зв'язок

- Електромагнітні перешкоди можуть призвести до несправності медичного обладнання. Перед використанням пристрою переконайтеся в тому, що поблизу немає медичного обладнання.
- Електромагнітні перешкоди можуть призвести до несправності обладнання, керування яким здійснюється автоматично, що може стати причиною нещасного випадку. Не використовуйте пристрій поблизу обладнання, керування яким здійснюється автоматично, наприклад автоматичні двері або пожежні сигналізації.

Обігрів

- Не кидайте окуляри 3D в вогонь, не кладіть їх на гарячу поверхню та не залишайте їх без нагляду в місцях із високими температурами. Оскільки цей пристрій оснащено вбудованою перезаряджувальною літєвою батареєю, вона може призвести до опіків або займання, якщо вибухне або займеться.

Зарядження

- Під час зарядження під'єднайте кабель, що постачається, до порту USB, призначеного Epson.
Зарядження необхідно здійснювати через WirelessHD, даний проектор або оригінальний адаптер. Не виконуйте зарядження за допомогою інших пристроїв, оскільки такі дії можуть призвести до протікання, перегрівання або вибуху батареї.
- Використовуйте лише кабель для зарядження, що постачається, для зарядження окулярів 3D. В іншому випадку може трапитися перегрівання, займання або вибух.



Обережно

Окуляри 3D

- Не кидайте й не натискайте занадто сильно на окуляри 3D.
Якщо ділянку скла пошкоджено, може трапитися травма. Зберігайте окуляри в м'якому футлярі для окулярів.
- Під час носіння окулярів 3D будьте обережні з кряями оправ.
Якщо ткнути оправою в око тощо, може трапитися травма.
- Не торкайтеся пальцем будь-яких рухомих ділянок (наприклад шарніри) окулярів 3D.
Інакше може трапитися травма.



Обережно

Носіння окулярів 3D

- Обов'язково носіть окуляри 3D правильно.
Не носіть окуляри 3D догори дном.
Якщо зображення не відтворюється правильно в правому й лівому боках, ви можете почувати себе недобре.
- Не носіть окуляри, коли не переглядаєте зображення 3D.
- Сприйняття зображень 3D залежить від індивідуальних характеристик особистості. Припиніть використання функції 3D, якщо ви відчуваєте себе незвичайно або не бачите зображення 3D.
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- негайно зніміть окуляри 3D, якщо вони здаються пошкодженими.
Продовження носіння окулярів 3D може призвести до травми або поганого самопочуття.
- Зніміть окуляри 3D у разі виникнення почервоніння, свербіння або болю в очах, носі або скронях.
Продовження носіння окулярів 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Зніміть окуляри 3D в разі виникнення незвичайних відчуттів на шкірі під час носіння окулярів.
У деяких дуже рідкісних випадках фарба або матеріали, використані в окулярах 3D, можуть спричинити алергічну реакцію.



Обережно

Час перегляду

- Під час перегляду зображень 3D завжди робіть періодичні перерви під час тривалого перегляду.
Довгі періоди перегляду зображень 3D можуть призвести до втоми очей.
Тривалість і частота таких перерв залежить від індивідуальних характеристик особистості. Якщо ви й надалі відчуваєте втому або дискомфорт в очах, навіть після перерви в перегляді, негайно припиніть перегляд.



Обережно

Перегляд зображень 3D

- Якщо ви відчуваєте втому або дискомфорт в очах під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
Продовження перегляду зображень 3D може призвести до поганого самопочуття.
- Під час перегляду зображень 3D завжди одягайте окуляри 3D. Не намагайтеся переглядати зображення 3D без окулярів 3D.
Такі дії можуть призвести до поганого самопочуття.
- Не розміщуйте будь-які ламкі або тендітні предмети навколо себе під час використання окулярів 3D. Зображення 3D можуть спричинити мимовільні рухи тіла, у результаті чого можна пошкодити розташовані неподалік предмети або отримати травму.
- Одягайте окуляри 3D лише під час перегляду зображень 3D. Не переміщуйтеся, перебуваючи в окулярах 3D.
Видимість може бути темнішою за звичайну, у результаті чого ви можете впасти або отримати травму.
- Намагайтеся перебувати на одному рівні з екраном перегляду під час перегляду зображень 3D.
Перегляд зображень 3D під кутом зменшує ефект 3D та може призвести до поганого самопочуття через небажані зміни кольорів.
- У разі використання окулярів 3D в кімнаті з флуоресцентним або рідкокристалічним освітленням, можуть спостерігатися блимання або мерехтіння в кімнаті. У такому випадку зменшіть освітлення до зникнення блимання або повністю вимкніть освітлення під час перегляду зображень 3D. У деяких рідкісних випадках блимання може призвести до приступів або запаморочення для певних осіб. Якщо ви почали почуватися некомфортно або недобре будь-коли під час перегляду зображень 3D, негайно припиніть перегляд.
- Тримайтеся на відстані принаймні втричі більшій за висоту екрана від екрана під час перегляду зображень 3D.
Рекомендованою дистанцією для перегляду для 80-дюймового екрана є принаймні 3 метри, і принаймні 3,6 метрів для 100-дюймового екрана.
Якщо ви будете сидіти або стояти ближче за рекомендовану дистанцію перегляду, може трапитися втома очей.



Обережно

Ризики для здоров'я

- Не потрібно використовувати окуляри 3D, якщо ви чутливі до світла, маєте проблеми з серцем або відчуваєте себе недобре.
Використання 3D-окулярів може погіршити ваш стан.



Обережно

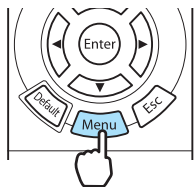
Рекомендований вік для використання

- Мінімальний рекомендований вік для перегляду зображень 3D є шість років.
- Діти віком до шести років ще досі розвиваються, тому перегляд зображень 3D може спричинити ускладнення. Зверніться за порадою до лікаря, якщо у вас є будь-які питання.
- Діти повинні переглядати зображення 3D через окуляри 3D лише за присутності дорослих. Завжди важко сказати, коли дитина відчуває себе втомленою або некомфортно, що може призвести до несподіваного поганого самопочуття. Завжди запитуйте в дітей, чи не відчувають вони втому очей під час перегляду.


Конвертація зображень 2D у 3D і перегляд

Ви можете конвертувати зображення 2D, що надходять з HDMI1, HDMI2 або WirelessHD (тільки EH-TW6600W).


- 1 Натисніть кнопку .

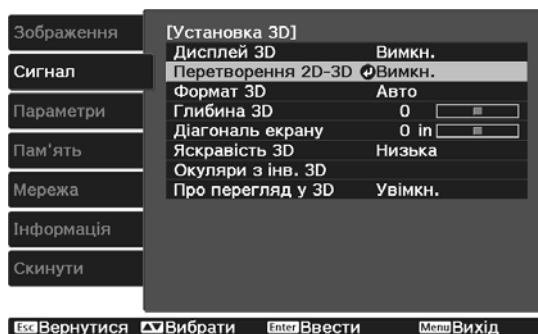



Відобразиться меню Конфігурації.

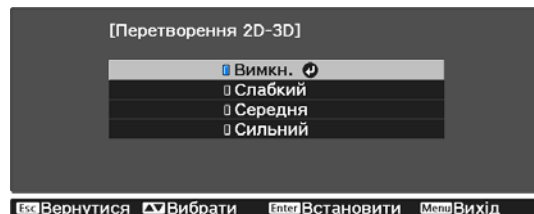
- 2 Оберіть **Сигнал - Установка 3D**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.


Буде відображено вікно **Установка 3D**.


- 3 Оберіть **Перетворення 2D-3D**, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

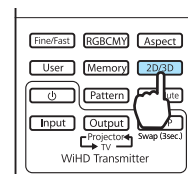




- 4 Оберіть силу ефекту 3D, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



- 5 Натисніть кнопку  для зміни значення параметра **Дисплей 3D** на **Увімкн.**.

За допомогою кнопки  можна переключати значення параметра **Дисплей 3D** між **Увімкн.** і **Вимкн.**.



- У разі використання функції **Перетворення 2D-3D**, установіть для параметра **Формат 3D** значення **Авто** або **2D**.  **Сигнал - Установка 3D - Формат 3D** [стор.83](#)
- У разі встановлення для параметра **Обробка зображ.** значення **Швидко**, регулювати параметр **Перетворення 2D-3D** неможливо.  **Сигнал - Дополнительно - Обработка зображ.** [стор.83](#)



Під'єднання WirelessHD (тільки EH-TW6600W)

Установлення WirelessHD Transmitter

Ви можете скористатися WirelessHD Transmitter, що постачається, для бездротового прийому даних зображення.

Це зручно, якщо проектор не можна встановити біля пристроїв AV, тому що пристрої можна під'єднати до проектора без кабелів.

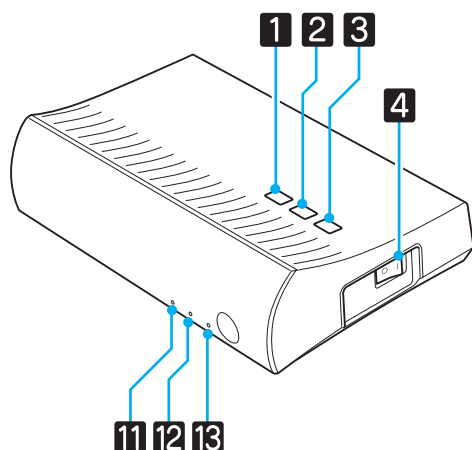


Ви можете використовувати WirelessHD Transmitter у наведені нижче способи.

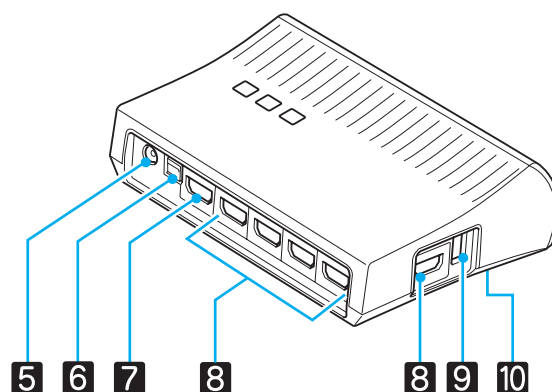
- Ви можете одночасно підключити до п'яти пристроїв AV, після чого зображення можна переключати за допомогою пульта дистанційного керування.
- Окрім проектора, до порту Output можна під'єднати інший пристрій із монітором, наприклад телевізор, а потім переключати вихідний сигнал за допомогою пульта дистанційного керування.
- Ця функція дозволяє іншим пристроям із монітором, під'єднаним до порту Output, проєціювати зображення з підключених пристроїв AV, навіть якщо проектор вимкнено.
- Можна під'єднати інтелектуальні пристрої та планшети, які підтримують MHL, а потім проєціювати зображення з підключених пристроїв MHL. За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати пристроями MHL, а також заряджати їх.

Назви деталей WirelessHD Transmitter

Передня сторона



Задня сторона



Назва		Функція
1	Кнопка	Увімкнення й вимкнення передавача. Ця кнопка виконує таку ж функцію, що й кнопка для керування WiHD Transmitter у нижній частині пульта дистанційного керування.
2	Кнопка Input	Перехід до зображення, сигнал якого надходить з кожного входу. Ця кнопка виконує таку ж функцію, що й кнопка для керування WiHD Transmitter у нижній частині пульта дистанційного керування.
3	Кнопка Output	Переключання вихідного зображення на Wireless або Output. Ця кнопка виконує таку ж функцію, що й кнопка для керування WiHD Transmitter у нижній частині пульта дистанційного керування.
4	Основний вимикач живлення	Вимкнення й увімкнення основного живлення передавача.
5	Порт адаптера змінного струму	Під'єднання адаптера змінного струму.
6	Порт Optical Audio-Out	Під'єднання аудіопристроїв, оснащених оптичним цифровим вхідним аудіопортом.
7	Порт HDMI Output	Під'єднання пристроїв із монітором, наприклад телевізорів. Ви можете переключати вихідний пристрій за допомогою кнопки Output.
8	Порт HDMI Input	Під'єднання пристрою AV, із якого потрібно здійснювати відтворення. Ви можете переключати вхідне зображення за допомогою кнопки Input. Порт HDMI5 на цьому пристрої відповідає стандартам MHL. Можна відтворювати дані з інтелектуальних пристроїв або планшетів, сумісних зі стандартом MHL і під'єднаних за допомогою MHL-кабелю.
9	Заряджувальний порт для окулярів 3D	Під'єднання кабелю USB для зарядження окулярів 3D.
10	Кнопка Setup	Ця кнопка знаходиться за задньою боці WirelessHD Transmitter. Вона використовується для налаштування WirelessHD Transmitter.
11	Індикатор (оранжевий/зелений)	Горить, коли WirelessHD Transmitter увімкнено. Горить оранжевим кольором, коли пристрій знаходиться в режимі очікування, і зеленим, коли пристрій працює (передає або отримує зображення).

	Назва	Функція
12	Індикатор WiHD (оранжевий)	Позначає стан зв'язку для WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Горить, коли відбувається бездротове передавання зображень проектору. • Не горить, коли відбувається виведення зображень на порт Output.
13	Індикатор Link (оранжевий)	Вказує стан зв'язку з проектором. <ul style="list-style-type: none"> • Горить, коли встановлене підключення до проектора. • Блімає, коли відбувається пошук проектора. • Повільно блимає, коли пристрій перебуває в стані збереження енергії або в режимі очікування.



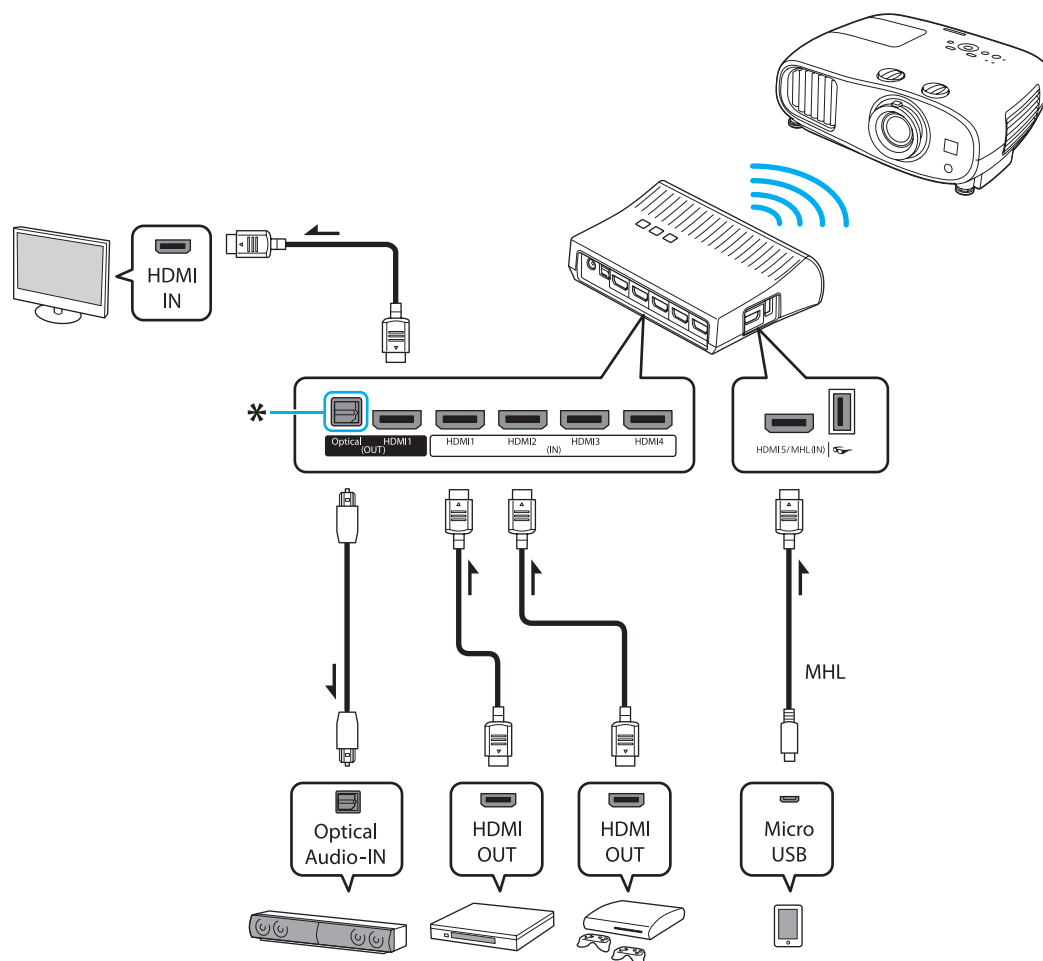
- Приймач знаходиться перед отвором повітрозбірника проектора, тому приймати сигнали безпосередньо ззаду неможливо. Виконайте встановлення таким чином, щоб передній бік проектора знаходився навпроти WirelessHD Transmitter. Також переконайтеся в тому, що отвір повітрозбірника з лівого боку проектора не прикрито.
- Розмістіть WirelessHD Transmitter на рівній поверхні навпроти проектора.
- Ви можете перевірити силу сигналу в параметрах меню **WirelessHD**. ➡ **Параметри - WirelessHD - Прийом відео** [стор.86](#)

■ Приклад під'єднання WirelessHD Transmitter і передача сигналу

Приклад під'єднання 1: перегляд без підсилювача AV

Під'єднайте пристрій до WirelessHD Transmitter без використання підсилювача AV і підключіть до порту Optical Audio-Out звукову панель та все інше, необхідне для виведення аудіосигналу.

Для виведення аудіосигналу з підключеного пристрою потрібен оптичний цифровий аудіокабель.

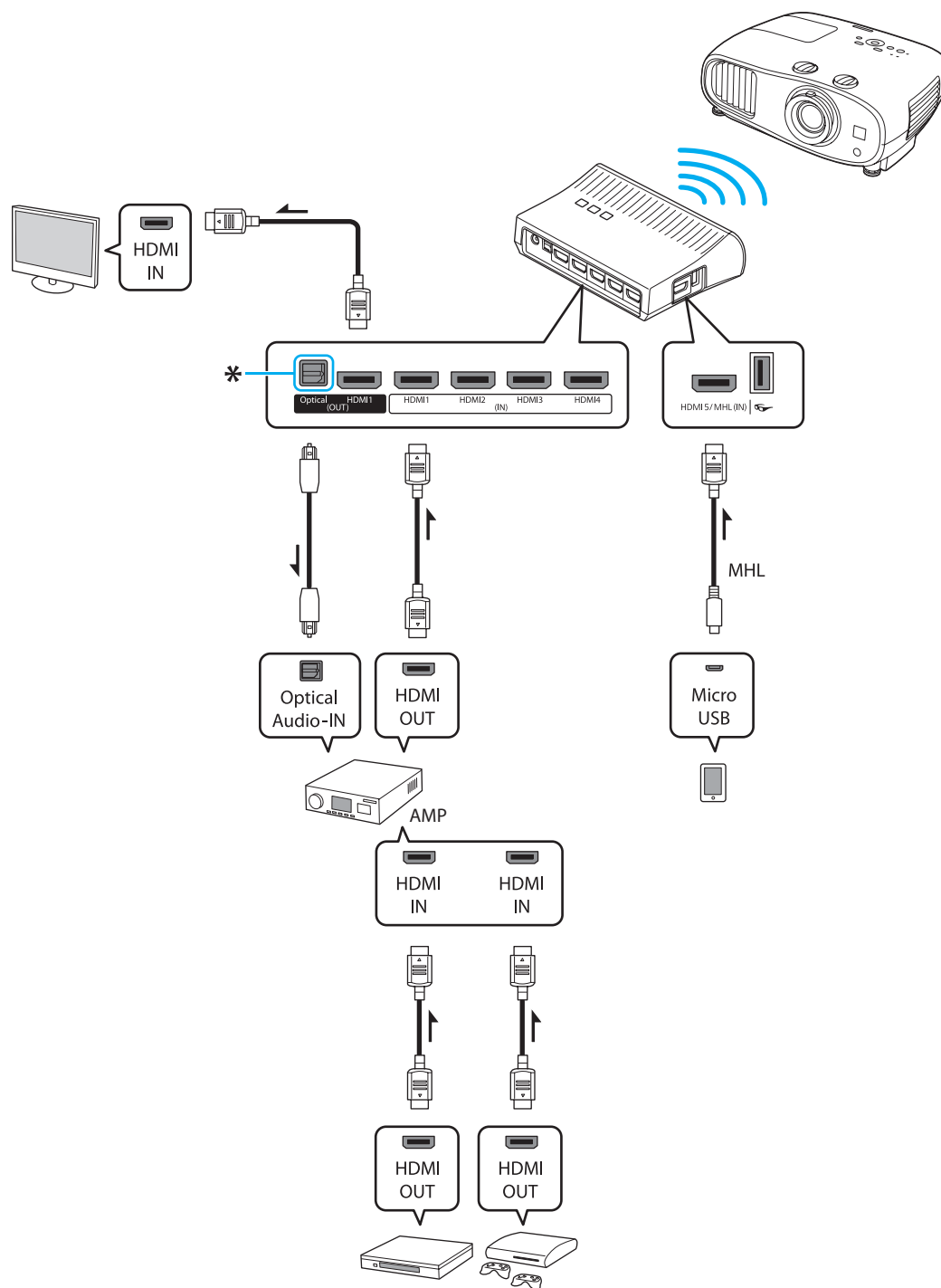



* У разі під'єднання пристрою, наприклад звукової панелі, до порту Optical Audio-Out на WirelessHD Transmitter, переконайтеся в тому, що для параметра **Прист. аудіовиходу** встановлено значення **Передавач WirelessHD**. **Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу** [стор.86](#)

Приклад під'єднання 2: перегляд із підключеним підсилювачем AV

Аудіосигнал із пристрою, підключеного до підсилювача AV, виводиться через порт виведення аудіосигналу підсилювача, минаючи WirelessHD Transmitter.

Для виведення аудіосигналу із пристрою, підключеного за допомогою MHL-кабелю, потрібен оптичний цифровий аудіокабель.



* У разі під'єднання інтелектуального пристрою, сумісного зі стандартом MHL, до порту HDMI5 за допомогою MHL-кабелю необхідно під'єднати підсилювач AV до порту Optical Audio-Out на WirelessHD Transmitter, щоб виводити аудіосигнал. Також переконайтеся в тому, що для параметра **Прист. аудіовиходу** встановлено значення **Система AV**.  **Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу** [стор.86](#)

Спосіб виведення аудіосигналу через підсилювач AV залежить від технічних характеристик монітора, під'єданого до порту Output, наприклад телевізора. Більш докладну інформацію щодо налаштування виведення аудіосигналу див. в документації, що постачається із пристроєм AV.

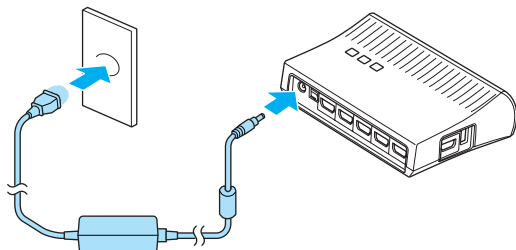
■ Налаштування WirelessHD Transmitter

- 1** Установіть WirelessHD Transmitter, під'єднаний до проектора, таким чином, щоб вони знаходилися один навпроти одного. 🖱️ [стор.66](#)



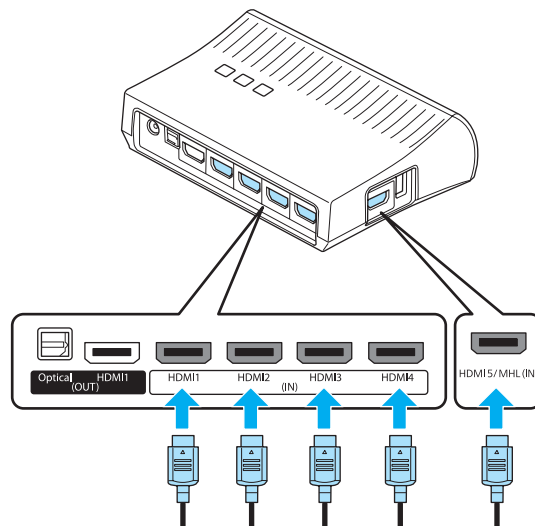
- Приймач розташований у передній частині проектора й не може приймати сигнали безпосередньо ззаду. Виконайте встановлення таким чином, щоб передній бік проектора знаходився навпроти WirelessHD Transmitter. Також переконайтеся в тому, що приймач нічим не накритий.
- Розмістіть WirelessHD Transmitter на рівній поверхні навпроти проектора.

- 2** Під'єднайте WirelessHD Transmitter до електричної розетки за допомогою адаптера змінного струму, що постачається.



- 3** За допомогою кабелю HDMI під'єднайте пристрій AV, який необхідно використовувати, до порту Input на WirelessHD Transmitter.


Ви можете від'єднати до п'яти мультимедійних програвачів.



- До порту Output на WirelessHD Transmitter можна під'єднати інший монітор, наприклад телевізор. Ви можете переключати вихідні зображення за допомогою пульта дистанційного керування. 🖱️ [стор.68](#)
- Порт HDMI5 на WirelessHD Transmitter підтримує вхідний сигнал MHL. Можна відтворювати дані з інтелектуальних пристроїв або планшетів, сумісних зі стандартом MHL і під'єднаних за допомогою MHL-кабелю.
- Якщо під час підключення пристрою, сумісного зі стандартом MHL, з'являється вказане нижче повідомлення, пристрій під'єднано не до порту HDMI5, або підключений пристрій не підтримує стандарт MHL.
"Немає сигналу"
- Функцію HDMI Link можна використовувати й у разі застосування WirelessHD Transmitter. 🖱️ [стор.74](#)

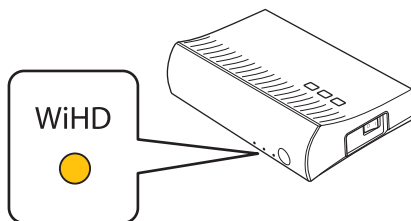
Проеціювання зображень

- 1 Запустіть відтворення на пристрою AV, а потім увімкніть проектор і WirelessHD Transmitter.

Загориться індикатор  на WirelessHD Transmitter.

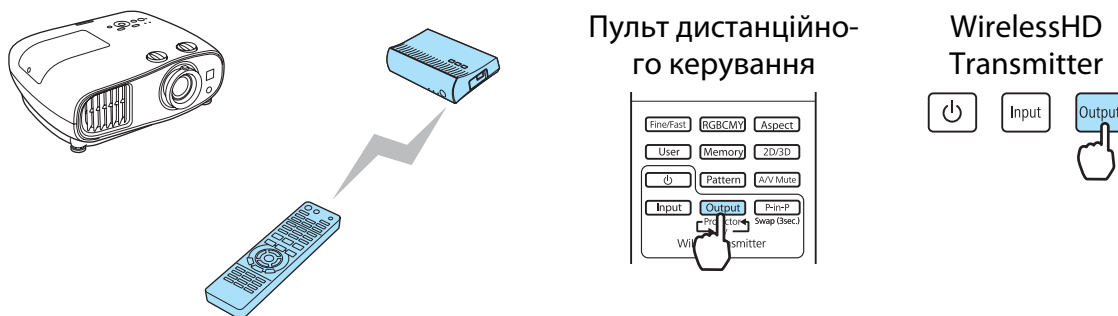
- 2 Перевірте стан індикатора WiHD на WirelessHD Transmitter.

Якщо індикатор WiHD горить, перейдіть до наступного пункту.



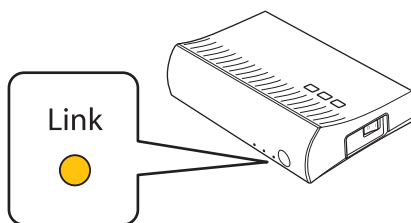
Якщо індикатор не горить, натисніть кнопку **Output** на пульті дистанційного керування або WirelessHD Transmitter.


Переконайтеся в тому, що пульт дистанційного керування спрямовано в WirelessHD Transmitter під час використання кнопки **Output** на пульті дистанційного керування.



- 3 Перевірте стан індикатора Link на WirelessHD Transmitter.

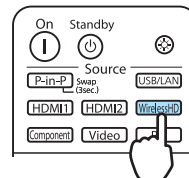
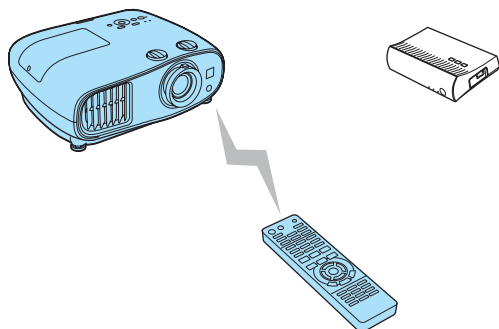
У разі підключення WirelessHD Transmitter до проектора індикатор Link спочатку блиматиме, потім залишиться горіти.



- Якщо індикатор продовжує повільно блимати, WirelessHD Transmitter не може підключитися до проектора, тому перейшов у режим очікування. Переконайтеся в правильності встановлення проектора, наприклад перевірте, чи ввімкнуто живлення тощо.
- Під час проєціювання зображень можна перевірити силу сигналу в меню параметрів **WirelessHD**.  **Параметри - WirelessHD - Прийом відео** [стор.86](#)

- 4** Якщо проєціювання не починається, натисніть кнопку **WirelessHD** на пульті дистанційного керування для зміни джерела.

Переконайтеся в тому, що пульт дистанційного керування спрямовано в проектор під час використання кнопки **WirelessHD** на пульті дистанційного керування.



Проеціювання розпочнеться.

- 5** У разі підключення двох або більше пристроїв AV до WirelessHD Transmitter натисніть кнопку **Input** для переключення зображень. ➡ [стор.70](#)

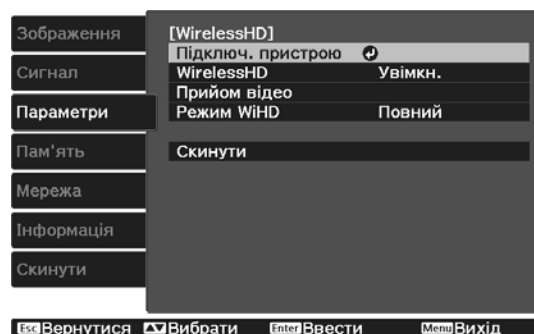


- У разі отримання зображень WirelessHD переконайтеся в тому, що для параметра **WirelessHD** встановлено значення **Увімкн.** у меню Конфігурації. ➡ **Параметри - WirelessHD - WirelessHD** [стор.86](#)
- Обов'язково вимикайте WirelessHD Transmitter, якщо не плануєте його використовувати впродовж тривалого часу.

Меню налаштування WirelessHD

- 1** Натисніть кнопку **Menu**.
Відобразиться меню Конфігурації.
- 2** Оберіть **Параметри - WirelessHD**, а потім натисніть кнопку **Enter** для підтвердження вибору.
Буде відображено вікно налаштування **WirelessHD**.

- 3** Виконайте налаштування для кожної відображеної функції.



Доступні функції в меню налаштування **WirelessHD**

Функція	Пояснення
Підключ. пристрою	Відображення списку доступних пристроїв WirelessHD, які можна підключити. У цьому списку відображено назву пристрою й адресу MAC (числа пристрою). Адресу MAC відображено на ярлику на корпусі.
WirelessHD	Увімкнення або вимкнення функції WirelessHD.
Прийом відео	Відображення відомостей про прийом відносно зображення, проєціювання якого відбувається.

Функція	Пояснення
Режим WiHD	Застосовуйте режим Повний у більшості випадків. У режимі Повний використовується максимальна можлива пропускна здатність відеосигналу. У режимі Динамічний бездротові діапазони розширюються, і встановлюється оптимальна пропускна здатність відеосигналу. Оберіть режим Динамічний , якщо зображення переривається через слабкість сигналів або інші причини.
Скидання	Скиньте параметри WirelessHD до значень за замовчуванням.

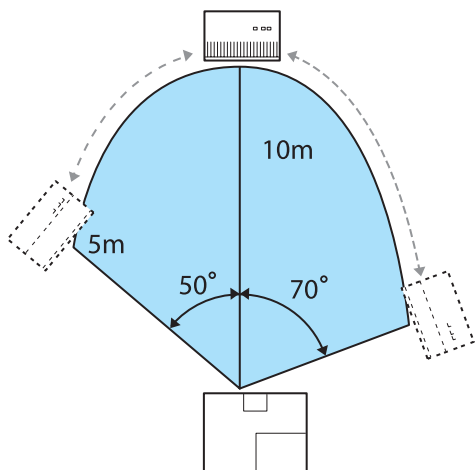


Навіть коли WirelessHD Transmitter і проектор під'єднано, значення 0% відображатиметься в полі **Прийом відео**, якщо не подається сигнал зображення. Перевірте стан зв'язку, який позначається індикатором Link. [стор.59](#)

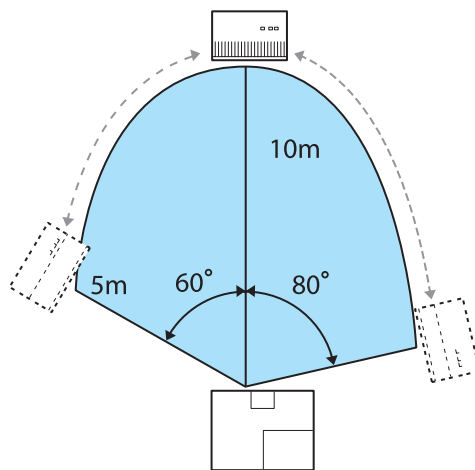
Діапазон передачі WirelessHD

Нижче зображено діапазон передачі даних WirelessHD. Переконайтеся в том, що WirelessHD Transmitter встановлено навпроти проектора.

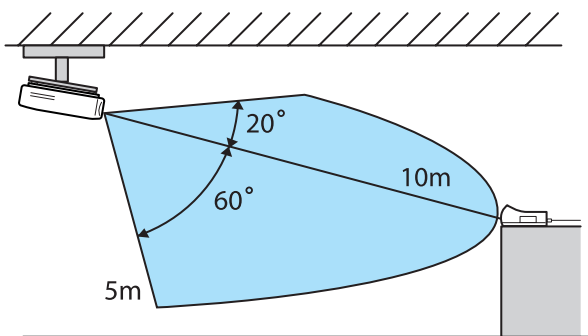
Горизонтальний напрям (у разі встановлення для параметра **Режим WiHD** значення **Повний**)



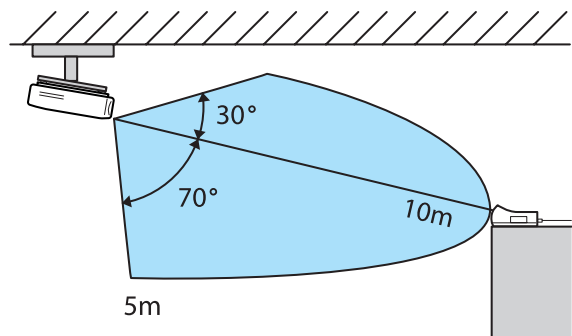
Горизонтальний напрям (у разі встановлення для параметра **Режим WiHD** значення **Динамічний**)



Вертикальний напрям (у разі підвішування до стелі)

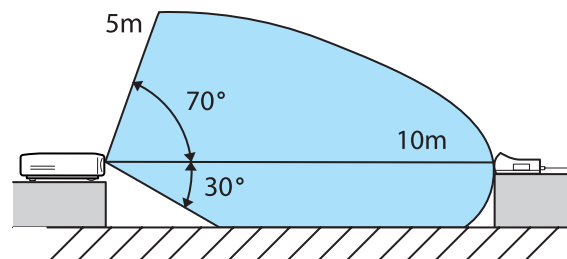
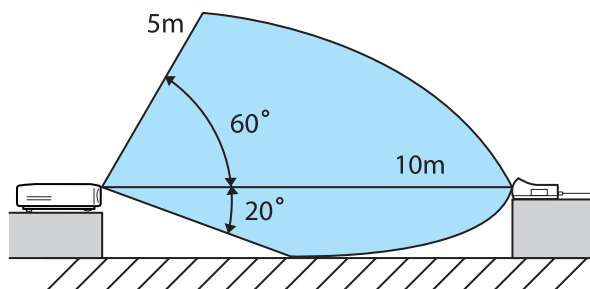


Вертикальний напрям (у разі підвішування до стелі)



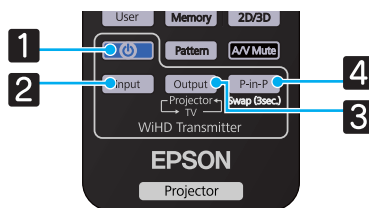
Вертикальний напрям (у разі встановлення на столі тощо)

Вертикальний напрям (у разі встановлення на столі тощо)



- Діапазон бездротової передачі відрізняється залежно від розміщення й матеріалу оточуючих меблів і стін. Значення наведено лише для довідки.
- Проектор не може отримувати дані через стіни.
- Антени вбудовано в передню частину проектора й WirelessHD Transmitter. Переконайтеся в тому, що антени розміщено одна навпроти одної (спрямовані вперед) під час установа пристроїв.
- Не розміщуйте ніякі предмети на передній частині проектора й WirelessHD Transmitter. Такі дії можуть призвести до перешкоджання проєціюванню зображення або до припинення його відтворення. Виконуйте встановлення таким чином, щоб сигнал від передньої частини передавача не переривався.
- Не встановлюйте передавач на залізну полицю. Залізо може зробити сигнал нестабільним. Виконуйте встановлення на полицю з дерева тощо.
- Під час перевірки розмістіть проектор і WirelessHD Transmitter недалеко один від одного й переконайтеся в тому, що поблизу не працюють ніякі інші проектори.
- Залежно від сигналу прийому інформацію щодо кольору зображення може бути автоматично скинуто для уникнення переривань і підтримання стабільного зв'язку. Для уникнення будь-якого погіршення якості зображення відрегулюйте положення WirelessHD Transmitter таким чином, щоб **Прийом відео** був якомога кращим.

Використання пульта дистанційного керування



Назва	Функція
1	Вимкнення й увімкнення живлення WirelessHD Transmitter.
2	Переключення джерела зображення для пристрою AV, під'єданого до WirelessHD Transmitter. стор.70
3	Переключення вихідного зображення між пристроєм відтворення, наприклад телевізором, під'єднаним до порту Output на WirelessHD Transmitter, і проектором. стор.68
4	Дозволяє одночасно проєціювати зображення з двох джерел, одне в основному вікні й одне у вкладеному вікні. (Зображення в зображенні) стор.72

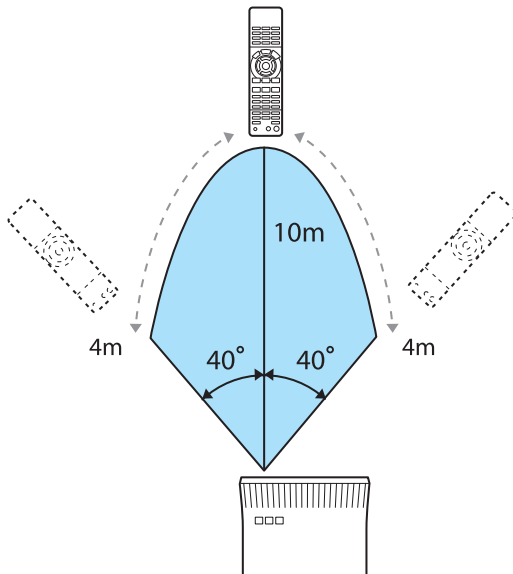


Наведіть пульт дистанційного керування на WirelessHD Transmitter.

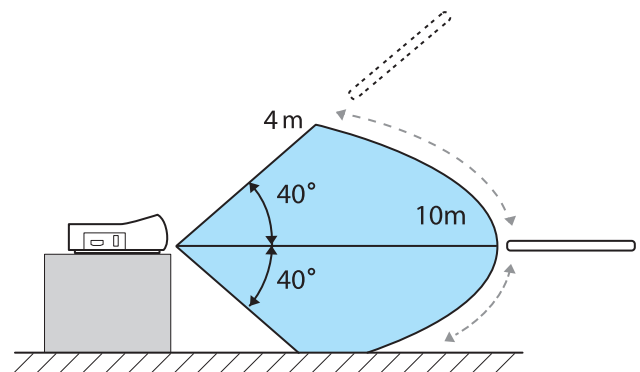
Робочий діапазон пульта дистанційного керування

Нижче зображено робочий діапазон між пультом дистанційного керування та WirelessHD Transmitter.

Робочий діапазон (зліва направо)



Робочий діапазон (згори донизу)



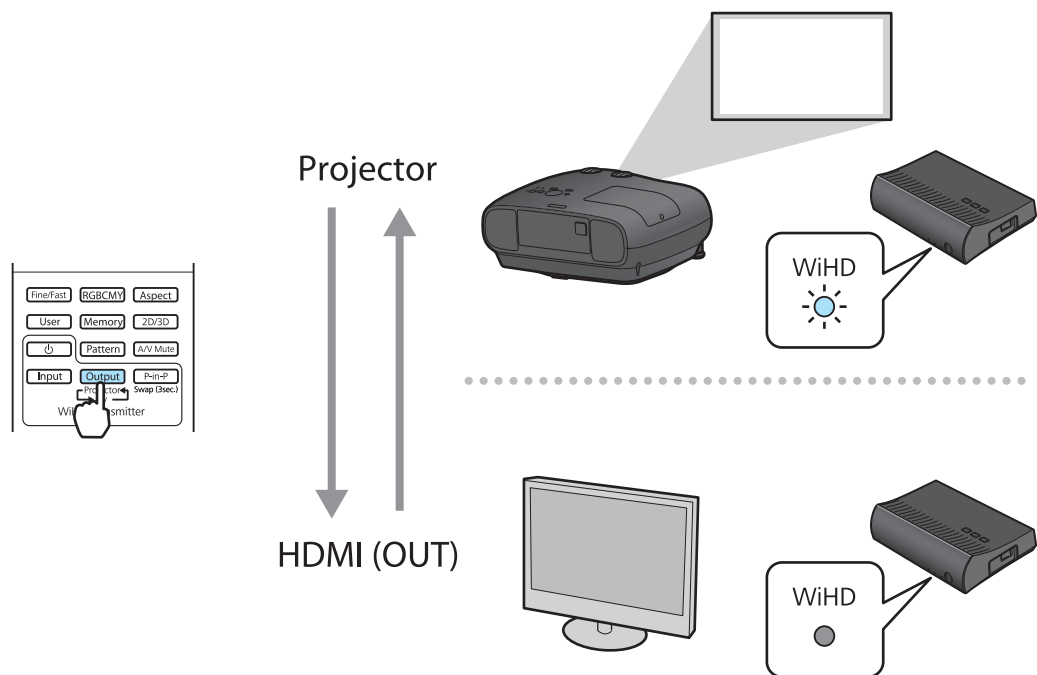
Переключення між пристроями вводу та виводу

У разі використання WirelessHD Transmitter можна переключатися між підключеними мультимедійними програвачами (до п'яти) (пристрої вводу, з яких необхідно виконувати відтворення) й одним монітором (монітор, на якому відтворюється зображення, наприклад телевізор).

Спрямуйте пульт дистанційного керування на WirelessHD Transmitter і натисніть кнопку для переключення між пристроями введення й кнопку для переключення між пристроями виведення.

☐ Переключення цільового зображення

Ви можете переключатися між пристроєм відтворення, наприклад телевізором, під'єднаним до порту Output на WirelessHD Transmitter, і проектором.




1


Увімкніть проектор або пристрій відтворення, наприклад телевізор.

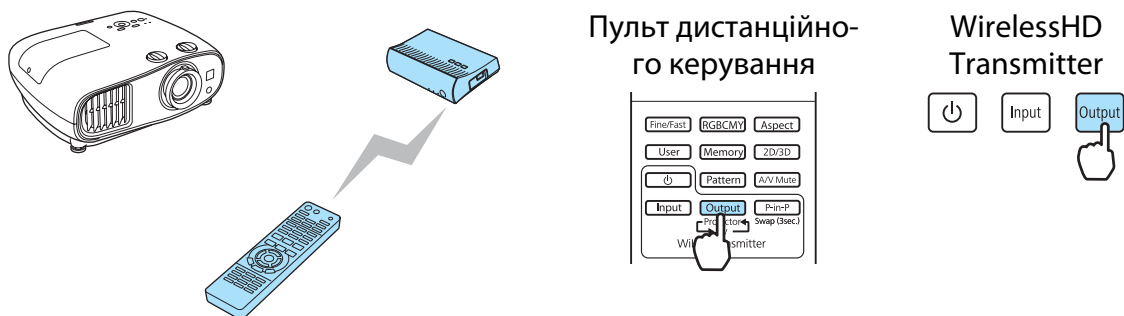
2

Увімкніть WirelessHD Transmitter.

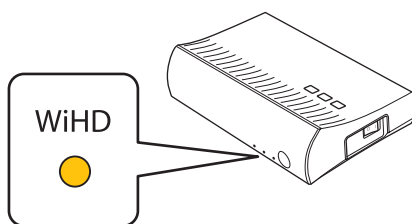
Загориться індикатор  на WirelessHD Transmitter.

3

Спрямуйте пульт дистанційного керування в WirelessHD Transmitter, а потім натисніть кнопку .



Залежно від цільового пристрою виведення індикатор WiHD на WirelessHD Transmitter позначає перелічені нижче стани. Сигнал із цільового пристрою виведення, проєціювання з якого відбувалося минулого разу, буде проєціюватися наступного разу під час увімкнення проектора. Горить: Зображення виводиться на проектор. Не горить: Зображення виводиться на монітор.



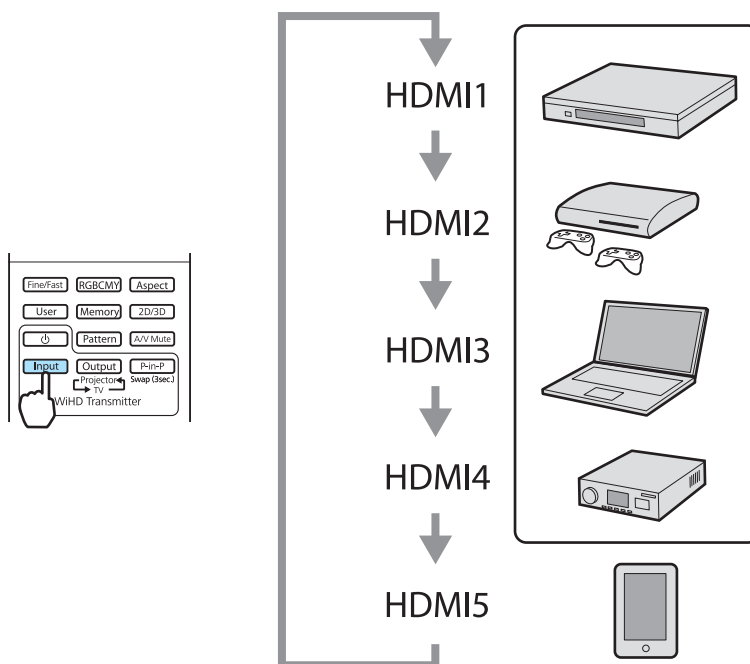


Ви можете переключитися на інший пристрій відтворення, навіть коли проектор вимкнено.

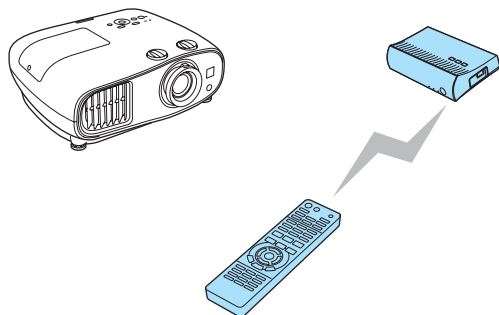
■ Переключення джерела зображення

Ви можете переключити джерело зображення для пристрою AV, під'єданого до WirelessHD Transmitter. Під час переключення кожний вхідний сигнал відображається на одному екрані в вигляді попереднього перегляду. Таким чином можна легко переключатися між джерелами зображення навіть у разі під'єднання двох або більше пристроїв за допомогою HDMI.

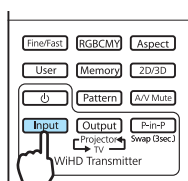
Проектором використовується технологія Insta Prevue Technology виробництва Silicon Image, Inc.



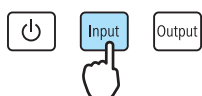
- 1 Спрямуйте пульт дистанційного керування в WirelessHD Transmitter, а потім натисніть кнопку **Input**.



Пульт дистанційного керування

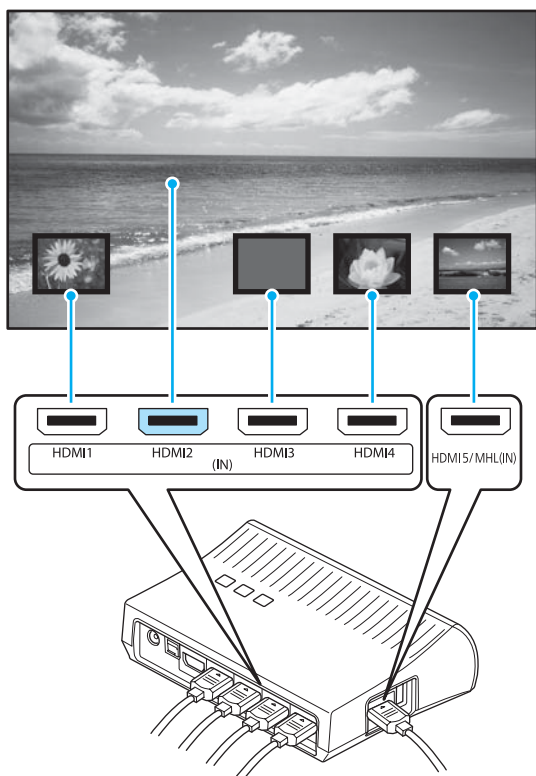


WirelessHD Transmitter

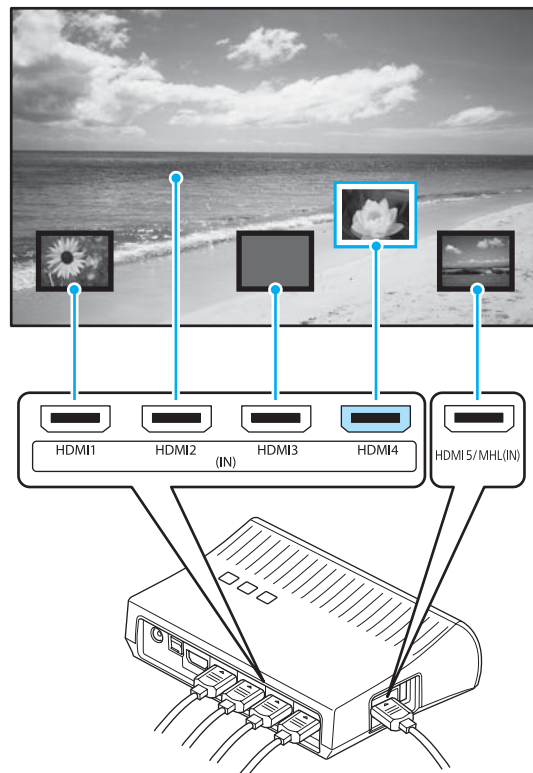


Відображення вкладки екрана (малого екрана) для під'єданого пристрою.

Напр.) Відбувається проєціювання зображень із пристрою, підключеного до порту HDMI2



- 2 Цільовий екран буде переключено під час кожного натискання кнопки **Input**.



- 3 Після обрання цільового екрану зачекайте деякий час.

Спроеційоване зображення буде переключено.



Екран, на який не надходить сигнал зображення, відображається синім або чорним.

Напр.) Якщо зображення із пристрою, підключеного до порту HDMI2, не відтворюються

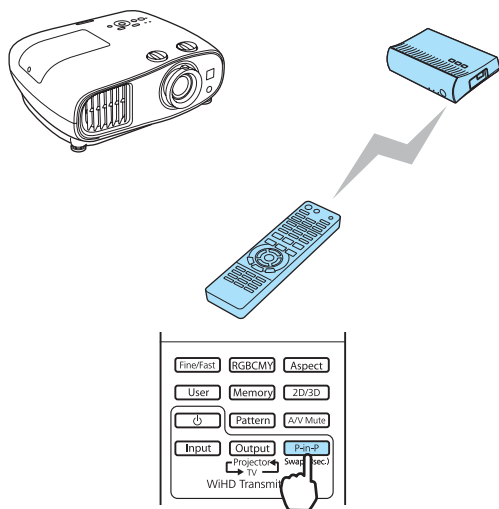


Під'єднаний пристрій AV не включено або кабелі не під'єднано правильно. Переконайтеся в тому, що пристрій AV увімкнено або всі необхідні для проєціювання кабелі надійно під'єднано.

Відображення у вигляді вкладеного екрана

1

Спрямуйте пульт дистанційного керування в WirelessHD Transmitter, а потім натисніть кнопку **P-in-P**.



Відображення вкладеного екрана (малого екрана) для під'єданого пристрою.

2

Для переключення між вкладеним екраном і основним екраном (великим екраном) натисніть і утримуйте кнопку **P-in-P** (упродовж 3 секунд), поки екран не буде переключено.

3

Щоб закрити вкладений екран натисніть кнопку **P-in-P** знову. Спроеційоване зображення буде переключено.



- Під час відображення вкладки екрана натисніть кнопку для переключення зображення для вкладки екрана.
- Під час відображення вкладки екрана натисніть кнопку для зміни положення й розміру (великий або малий) вкладки екрана. Під час кожного натискання кнопки положення дисплея буде переміщено між нижнім правим, верхнім правим, верхнім лівим і нижнім лівим, дозволяючи при цьому виконувати зміну розміру.



Використання функції HDMI Link

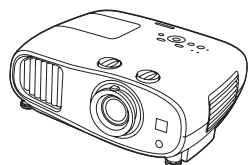
Функція HDMI Link

У разі під'єднання пристрою AV, що відповідає стандартам HDMI CEC, до порту HDMI проектора можна виконувати спільні операції, наприклад спільне ввімкнення й регулювання гучності системи AV за допомогою одного пульта дистанційного керування. Також під час проєціювання зображень у WirelessHD можна використовувати функцію HDMI link (тільки EH-TW6600W).



- Якщо пристрій AV відповідає стандартам HDMI CEC, можна використовувати функцію HDMI link, навіть якщо проміжна система AV не відповідає стандартам HDMI CEC.
- Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.

Приклад під'єднання



Проектор



HDMI



Підсилювач




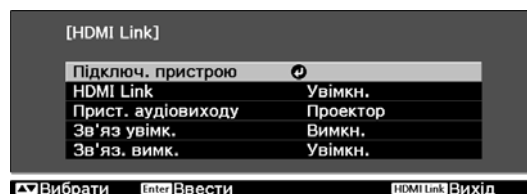
HDMI



Мультимедійний програвач тощо

Налаштування HDMI Link

Шляхом натискання кнопки  на пульті дистанційного керування та встановлення для параметра **HDMI Link** значення **Увімкн.** можна використовувати перелічені нижче функції.



Функція	Пояснення
Зв'яз увімк.	Увімкнення проектора в разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої. Або ввімкнення під'єданого пристрою в разі ввімкнення проектора.
Зв'яз. вимк.	<p>Вимкнення під'єданого пристрою в разі вимкнення проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ця функція працює лише в разі активації функції ввімкнення зв'язку під'єданого пристрою CEC. • Зверніть увагу на те, що залежно від стану під'єданого пристрою (наприклад, під час запису) пристрій може не вимкнутися.
Прист. аудіовиходу	<p>Вибір пристрою для виведення аудіосигналу</p> <p>Проектор: Виведення аудіосигналу зі вбудованого гучномовця проектора.</p> <p>Система AV: Виведення аудіосигналу з підсилювача AV, що сумісний зі стандартом HDMI CEC і під'єднаний до порту HDMI.</p> <p>Передавач WirelessHD*: Виведення аудіосигналу через гучномовці, наприклад звукову панель, під'єднані до порту Optical Audio-Out на WirelessHD Transmitter.</p>
Зв'язок зміни входу	Зміна вхідного джерела проектора на HDMI у разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої.

Функція	Пояснення
Операції під'єднаних пристроїв	За допомогою пульта керування проектора можна виконувати такі операції, як відтворення, припинення відтворення, перемотування вперед, перемотування назад, перехід до наступного розділу, перехід до попереднього розділу і призупинення відтворення.

* Відображається лише повідомлення EH-TW6600W.



- Для використання функції HDMI Link необхідно налаштувати приєднаний пристрій. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації, що постачається з під'єднаним пристроєм.
- Навіть у разі використання WirelessHD Transmitter, коли для параметра **Зв'яз увімк.** встановлено значення **Прист. -> PJ** або **Двонаправлений**, якщо для параметра **WirelessHD** встановлено значення **Увімкн.**, цей проектор також буде увімкнено під час увімкнення пристрою AV, під'єданого до WirelessHD Transmitter (тільки EH-TW6600W). **Параметри-HDMI Link-Зв'яз увімк.** [стор.86](#)

Підключ. пристрою

Ви можете перевірити під'єднані пристрої, що доступні для функції HDMI Link, й обрати пристрій, з якого необхідно проєціювати зображення. Пристрої, якими можна керувати за допомогою функції HDMI link, автоматично стають обраними пристроями.

1

Натисніть кнопку , а потім оберіть **Підключ. пристрою**.

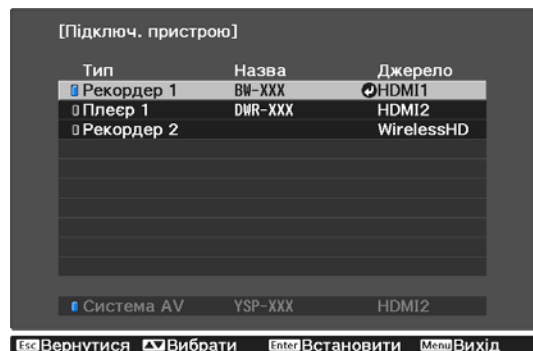
Буде відображено список **Підключ. пристрою**.

Буде об'єднано пристрої, зліва від яких зображено значок кольору морської хвилі.

Якщо визначити назву пристрою неможливо, це поле залишиться порожнім.

2

Оберіть пристрій, яким необхідно керувати за допомогою функції HDMI Link.



- Розпізнається лише один підсилювач AV. Якщо під'єднано кілька підсилювачів, відобразиться той, який розпізнано першим.
- Якщо кабель не відповідає стандартам HDMI, виконувати операції неможливо.
- Деякі під'єднані пристрої або функції цих пристроїв можуть не працювати належним чином, навіть якщо вони відповідають стандартам HDMI CEC. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.



Відтворення даних зображень (слайд-шоу)

Сумісні дані

Наведені нижче типи файлів, збережені на пристроях USB для зберігання даних, наприклад запам'ятовуючі пристрої USB, цифрові камери тощо, під'єднані до порту USB (TypeA) проектора, можна відтворювати в вигляді слайд-шоу.

Типи файлів, сумісні зі слайд-шоу

Тип файлів (розширення)	Примітки
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Зображення, що використовують режим кольору CMYK, не сумісні. Зображення в прогресивному форматі не сумісні. Зображення з роздільною здатністю більше 8192 x 8192 не сумісні. Через характеристики файлів JPEG зображення можуть не проєціюватися чітко, якщо ступінь стиснення занадто високий.

Попередження

Під'єднуйте цифрову камеру за допомогою USB-кабелю, передбаченого для використання з даним пристроєм. Не використовуйте USB-кабель, що постачається з окулярами 3D.

Відтворення Слайд-шоу

1 Підключіть пристрій для зберігання даних USB.

Файли відображаються в вигляді мініатюр.



Щоб відкрити папку, оберіть папку, а потім натисніть кнопку .



Якщо мініатюри файлів не відображаються, натисніть кнопку **USB/LAN** на пульті дистанційного керування для зміни джерела.

2 Оберіть **Слайд-шоу**.

Скористайтесь кнопками     для вибору **Слайд-шоу** у нижній правій частині екрана, а потім натисніть кнопку .

Почнеться Слайд-шоу.



- Щоб закрити Слайд-шоу, від'єднайте пристрій для зберігання даних USB.
- Оберіть зображення з мініатюр і натисніть кнопку для збільшення обраного зображення. Скористайтеся кнопками на пульті дистанційного керування під час перегляду збільшеного зображення для переміщення між зображеннями. Ви також можете повертати зображення за допомогою кнопок .

Налаштування відображення для файлів зображення й налаштування операцій слайд-шоу

На екрані параметрів можна встановити порядок відображення файлів та операції слайд-шоу.

1 Скористайтеся кнопками для розміщення курсору над папкою, де необхідно налаштувати умови відображення, а потім натисніть кнопку . Оберіть **Параметр** у відображеному підменю, а потім натисніть кнопку .

2 Під час відображення вікна параметрів налаштуйте кожний пункт. Параметри можна ввімкнути шляхом розміщення курсору на цільовому пункті й натискання кнопки . У наведеній нижче таблиці вказано деталі щодо кожного пункту.

Порядок показу	Ви можете обрати необхідність відображення файлів у послідовності За назвою або За датою .
Порядок сортування	Ви можете обрати необхідність сортування файлів у послідовності За зростан. або За зменшен. .
Безперервне відтворення	Ви можете встановити необхідність повторення відтворення.
Час зміни слайдів	Під час відтворення слайд-шоу можна встановити час відображення кожного файлу. Ви можете встановити час від Вимкн. (0) до 60 секунд. У разі встановлення значення Вимкн. автопрогравання буде вимкнено.
Ефект	Встановлення екранних ефектів під час зміни слайдів.

3 По завершенні виконання налаштувань скористайтеся кнопками для розміщення курсору над **ОК**, а потім натисніть кнопку .

Налаштування буде застосовано.

Якщо застосовувати налаштування не потрібно, розмістіть курсор над **Скасувати**, а потім натисніть кнопку .



Проеціювання двох різних зображень за допомогою функції Зобр. у зобр.

Типи екранів, які можна відображати одночасно

Ви можете проєціювати зображення з двох різних сигналів, одне на основному екрані (великий екран) й одне на вкладеному екрані (малий екран). Ви можете переглядати вкладений екран від час перегляду основного екрана.



Комбінації вхідних джерел для проєціювання в режимі Зобр. у зобр.

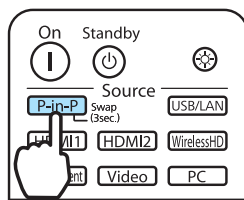
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	Component	Video	PC
HDMI1	-	-	-	✓	✓	✓
HDMI2	-	-	-	✓	✓	✓
WirelessHD*	-	-	-	✓	✓	✓
Component	✓	✓	✓	-	-	-
Video	✓	✓	✓	-	-	-
PC	✓	✓	✓	-	-	-

* тільки EH-TW6600W

Проеціювання на Зобр. у зобр.

■ Запуск і вихід із Зобр. у зобр.

Під час проєціювання натисніть на пульті дистанційного керування кнопку **P-in-P**.



На Зобр. у зобр. буде відображено поточне вхідне зображення.

Головний екран: поточне зображення

Вкладений екран: зображення із джерела, відмінного від того, яке використовується для основного екрана

Натисніть кнопку **P-in-P** для припинення відображення Зобр. у зобр..



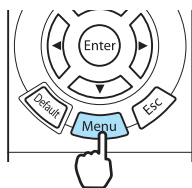
- Використовувати відображення Зобр. у зобр. для проєціювання зображень 3D неможливо.
- Шляхом утримання натиснутою кнопки **P-in-P** можна змінювати відображення між головним і вкладеним екранами.
- Якщо вхідний сигнал, що надходить, не підтримується, нічого не буде відображено.
- Використовувати функцію Зобр. у зобр. неможливо, якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Швидко** у меню **Сигнал**. **Сигнал-Додатково -Обробка зображ.** [стор.83](#)

■ Зміна параметрів Зобр. у зобр.

Скористайтеся меню **Зобр. у зобр.** для зміни розміру або положення вкладки екрана.

1

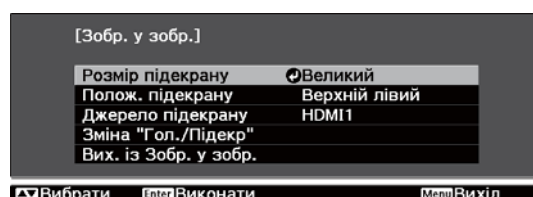
Натисніть кнопку **Menu**.



Меню **Зобр. у зобр.** відображається безпосередньо під час натискання кнопки **Menu** під час проєціювання Зобр. у зобр..

2

Виконайте налаштування для кожної відображеної функції.



Доступні функції в меню **Зобр. у зобр.**

Функція	Пояснення
Розмір підекрану	Вибір розміру вкладки екрана за допомогою значень Малий і Великий .
Полож. підекрану	Зміна положення вкладки екрана за допомогою значень Верхній правий , Нижній правий , Верхній лівий і Нижній лівий .
Джерело підекрану	Вибір джерела для відтворення на вкладеному екрані.
Зміна "Гол./Підекр"	Зміна основного й вкладеного екранів.
Вих. із Зобр. у зобр.	Припинення відображення Зобр. у зобр..



Функції меню Конфігурації

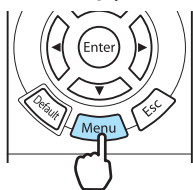
Операції меню Конфігурації

У меню Конфігурація можна виконувати регулювання й налаштування пунктів Сигнал, Зображення тощо.

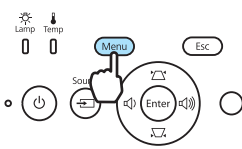
1

Натисніть кнопку .

Пульт дистанційного керування





Панель керування

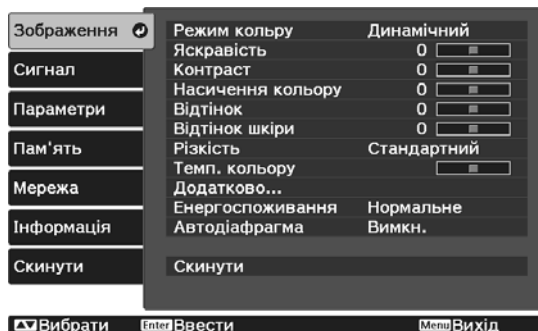


Відобразиться меню Конфігурації.

2



Скористайтесь кнопками  для вибору верхнього меню зліва, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.

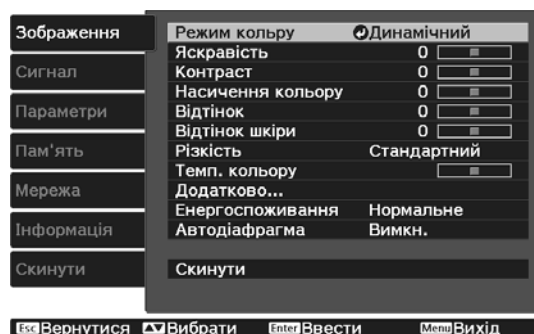
Після обрання головного меню зліва, підменю справа зміниться.



У рядку знизу наведено підказки до операцій.




3

Скористайтесь кнопками  для вибору підменю справа, а потім натисніть кнопку  для підтвердження вибору.



Буде відображено екран регулювання для обраної функції.

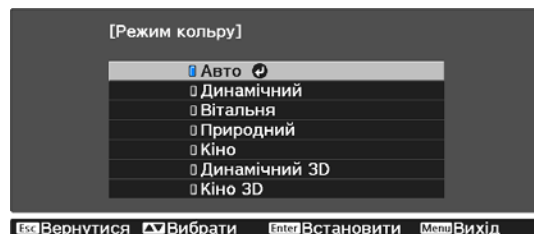
4

Скористайтесь кнопками    для регулювання налаштувань.

Напр.) Смуга регулювання



Напр.) Варіанти для вибору




Натисніть кнопку  на пункті, поряд із яким відображається значок , для зміни екрана вибору для цього пункту.

Натисніть кнопку  для повернення до попереднього рівня.

5

Натисніть кнопку  для виходу з меню.







Для пунктів, які регулюються за допомогою смуги регулювання, наприклад рівень яскравості, можна натиснути кнопку  під час відображення екрана редагування для повернення значення регулювання до налаштування за замовчуванням.

Таблиця меню Конфігурації

Якщо не постачається сигнал зображення, відрегулювати пункти, пов'язані з зображенням або сигналом, у меню Конфігурації неможливо. Зверніть увагу на те, що пункти, відображені для зображення, сигналу або іншої інформації, відрізняються залежно від сигналу зображення, проєціювання якого відбувається.

Меню Зображення

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Режим кольору	Авто, Динамічний, Вітальня, Природний, Кіно, Динамічний 3D, Кіно 3D		Виберіть якість зображення відповідно до оточуючого середовища та зображення, проєціювання якого відбувається.  стор.35
Яскравість* ¹			Регулювання яскравості зображення.
Контраст* ¹			Регулювання контрасту між світлими та темними ділянками зображень. У разі підвищення контрасту зображення стає яскравим.
Насичення кольору* ^{1*2}			Регулювання насиченості кольорів для зображень.
Відтінок* ^{1*2}			Регулювання відтінку для зображень.
Відтінок шкіри* ¹			Регулювання відтінку шкіри. Зображення ставатиме більш зеленим у разі встановлення додатного значення та більш червоним у разі встановлення в від'ємного значення.
Різкість	Стандартний		Регулювання різкості зображення.
	Додатково* ²	Збільш. тонк. лінії, Збільш. товст. лінії, Збільш. верт. лінії, Збільш. гориз. лінії	 Регулювання різкості зображення. Скористайтеся цим пунктом для регулювання певних ділянок.  стор.41
Темп. кольору	Від -3 до 6 (10 кроків)* ³		Регулювання відтінку для зображень. Зображення набувають синього відтінку для високих значень і червоного відтінку для низьких значень.

Функція	Меню/Параметри				Пояснення
Додатково	Гама	2, 1, 0, -1, -2			Виконання регулювання гами. Ви можете просто обрати значення або відрегулювати гаму, переглядаючи графік. стор.38
		Режим корист.*4	Відображення графіка/довідника для підтвердження, регулювання тону кольору		
		Скидання			
	RGB	Компенсація R/G/B			Регулювання компенсації та підсилення для кожного кольору R, G і B. стор.39
		Підсилити R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Відтінок, Насичення, Яскравість		Регулювання відтінку, насичення та яскравості для кожного кольору R, G, B, C, M і Y. стор.38
EPSON Super White		Увімкн., Вимкн.		(Виконати дане налаштування можна лише в разі встановлення для параметра Режим кольору значення Природний , Кіно або Кіно 3D і в разі отримання вхідного сигналу з портів HDMI1 або HDMI2, або з WirelessHD.) Оберіть для цього параметра значення Увімкн. , якщо присутня надмірна експозиція білих кольорів на зображенні. У разі встановлення значення Увімкн. налаштування Відеодіапазон HDMI скасовуються.	
Енергоспоживання	Висока, Середня, ECO				Ви можете встановити один із трьох рівнів яскравості лампи. Оберіть значення ECO , якщо спроеційовані зображення занадто яскраві. У режимі ECO енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від вентилятора знижується.
Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.				Ви можете встановити необхідність відстежування функції для автоматичного регулювання кількості світла відповідно до змін яскравості на відтворюваному зображенні. Установіть значення Вимкн., якщо немає потреби виконувати регулювання ясноти. стор.41
Скидання	Так, Ні				Скидання всіх параметрів для Зображення до значень за замовчуванням.


*1 У разі натискання кнопки вгору або вниз на екрані регулювання можна перейти до попереднього або до наступного меню регулювання.



*2 Цей пункт не відображається, коли надходить сигнал зображення з комп'ютера.

*3 У разі встановлення для параметра **Режим кольору** значення **Природний** значення параметрів буде зменшено на **5000K - 10000K**.

*4 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або Режим кольору.

■ Меню Сигнал

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Установка 3D*1	Дисплей 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення функції відображення зображень 3D. 🖱️ стор.49
	Перетворення 2D-3D	Вимкн., Слабкий, Середня, Сильний	Налаштування сили ефекту 3D під час перетворення зображень із формату 2D у 3D. 🖱️ стор.57
	Формат 3D	Авто, По боках, Зверху та знизу, 2D	Налаштування формату 3D для вхідного сигналу. У разі обрання значення Авто формат розпізнається автоматично.
	Глибина 3D	Від -10 до 10	Налаштування глибини зображення 3D.
	Діагональ екрану	Від 60 до 300	Налаштування розміру проекції для зображення 3D. Порівнюючи цей розмір з реальним розміром, можна досягти оптимального ефекту 3D.
	Яскравість 3D	Низька, Середня, Висока	Налаштування яскравості зображення 3D.
	Окуляри з інв. 3D	Так, Ні	Зміна часу синхронізації на протилежні значення для лівих/правих заслінок на окулярах 3D і лівих/правих зображеннях. Увімкніть цю функцію, якщо ефект 3D не відображається правильно.
	Про перегляд у 3D	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення й вимкнення повідомлення, що з'являється під час перегляду 3D-вмісту.
Співвідн. сторін*2	Авто, Нормальне, Повний, Масштаб		Вибір режиму співвідношення сторін. 🖱️ стор.36
Трасування*2 *3	Залежить від вхідного сигналу.		Налаштування комп'ютерних зображень, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.*2 *3	Від 0 до 31		Налаштування комп'ютерних зображень у разі мерехтіння, розмиття або перешкод. <ul style="list-style-type: none"> Регулювання параметра Яскравість, Контраст або Різкість може призвести до появи мерехтіння або розмиття. Регулювання синхронізації після регулювання трасування дозволяє виконати більш точні регулювання.
Позиція*2 *4			Налаштування позиції дисплея в верхньому, нижньому, лівому та правому напрямках для забезпечення проектування всього зображення в разі відсутності його частини.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Деінтерлей-сінг ^{*2}	Вимкн., Відео, Фільм/Авто		<p>(Скористатися цією функцією можна лише під час прийому вхідного сигналу з порту Video або під час прийому вхідного сигналу 480i, 576i або 1080i з порту Component, HDMI1 або HDMI2 або з WirelessHD.)</p> <p>Конвертування сигналу з черезрядкового (i) у прогресивний (p) з використанням способу, відповідного до сигналу зображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: Ідеальний режим для динамічних рухомих зображень. • Відео: Ідеальний варіант для перегляду звичайних відеозображень. • Фільм/Авто: Виконання оптимального конвертування для вхідних сигналів для фільмів, комп'ютерної графіки або анімації.
Визначення руху ^{*2 *5}	Від 1 до 5		Установлення швидкості руху зображень від 1 (повільно, для нерухомих зображень) до 5 (швидко, для фільмів). Змініть значення цього параметра, якщо спостерігається низька якість нерухомих зображень або мерехтіння фільмів.
Super-resolution ^{*5}	Від 0 до 5		Зменшення розмиття, що трапляється по краях зображень у разі збільшення роздільної здатності.  стор.42
	Підкресл. деталей	Від 0 до 100	За допомогою цієї функції можна підсилити контраст в зображенні для створення зображення з більш виразними текстурами й матеріальним відчуттям. Чим вище число, тим сильніше ефект підсилення з області контурів.  стор.42
Автоналаштування ^{*3}	Увімкн., Вимкн.		Налаштування необхідності автоматичного регулювання зображення в разі зміни вхідного сигналу. У разі увімкнення цієї функції значення параметрів Трасування, Позиція і Синхрон. установлюються автоматично.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Додатково	Зменшення зав-ад ^{*2 *5}	Вимкн., 1, 2, 3	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Обробка зображ. значення Точно .) Згладжування нерівномірних зображень. Доступно три режиму. Оберіть улюблений параметр. Під час перегляду зображень із джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад з DVD-дисків, для цього параметра рекомендується встановити значення Вимкн.
	Рівень установлення ^{*2}	0%, 7,5%	(Скористатися цією функцією можна в разі прийому відеосигналу NTSC або компонентного відеосигналу з порту Video.) Змініть значення цього параметра в разі використання пристроїв з різними рівнем чорного (Рівень установлення), наприклад виробів, розроблених для корейського ринку. Перевірте технічні характеристики під'єданого пристрою перед зміною значення цього параметра.
(Додатково)	Край ^{*2 *5}	Авто, Вимкн., 2%, 4%, 6%, 8%	Зміна співвідношення вихідного зображення (діапазон спроекційованого зображення). <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн., від 2 до 8%: Установлення діапазону зображення. У разі обрання значення Вимкн. буде відображено всі діапазони. Залежно від сигналу зображення може бути помітний шум у верхній і нижній частинах зображення. • Авто: Цей пункт можна встановити лише в разі отримання вхідного сигналу з порту HDMI1 або HDMI2, або з WirelessHD. Для цього пункту можна автоматично встановити значення Вимкн. або 8% залежно від вхідного сигналу.
	Відеодіапазон HDMI ^{*2}	Авто, Нормальне, Розширений	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра EPSON Super White значення Вимкн. .) У разі встановлення значення Авто буде автоматично визначено й встановлено відеодіапазон для вхідного сигналу DVD для порту проектора HDMI1 або HDMI2. Якщо спостерігається надмірна або недостатня експозиція в разі обрання значення Авто , установіть відеодіапазон проектора відповідно до відеодіапазону DVD-програвача. Для DVD-програвача можна встановити значення Нормальне або Розширене. Опція Авто не відображається в разі під'єднання до порту DVI під'єданого пристрою.
	Обробка зображ. ^{*5}	Точно, Швидко	Виконання обробки для покращення якості зображення або швидкості відповіді.  стор.45

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Скидання	Так, Ні	Скидання всіх налаштувань Сигнал , окрім Діагональ екрану , Про перегляд у 3D , Співвідн. сторін і Обробка зображ. до значень за замовчуванням.

*1 Цей пункт відображається, лише коли надходить сигнал зображення HDMI1, HDMI2, або WirelessHD.
(WirelessHD використовується тільки для EH-TW6600W.)



*2 Параметри зберігаються для кожного типу вхідних джерел або сигналів.

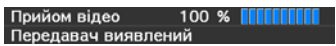
*3 Цей пункт відображається, лише коли надходить сигнал зображення PC.

*4 Цей пункт відображається, лише коли надходить сигнал зображення Component, PC або Video.



*5 Цей пункт відображається, лише коли надходить сигнал зображення Component, HDMI1, HDMI2, Video або WirelessHD (WirelessHD – тільки для EH-TW6600W).

Меню Параметри



Функція	Меню/Параметри			Пояснення
Г/В трап.спотв.	Верт. трапец. спотв.	Від -60 до 60		Використовується для коригування вертикального трапецієдного спотворення.  стор.32
	Гориз. трапец спотв.	Від -60 до 60		Використовується для коригування горизонтального трапецієдного спотворення.  стор.32
Аудіо	Гучність	Гучність	Від 0 до 40	Регулювання гучності.
	Інверсія аудіо	Увімкн., Вимкн.		Установлення необхідності поміняти місцями лівий і правий канали вихідних аудіосигналів. Установіть значення Увімкн. , якщо проектор підвішено до стелі та якщо використовуються внутрішні гучномовці.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
HDMI Link	Підключ. пристрою	-	Відображення списку пристроїв, під'єднаних через порт HDMI1 або HDMI2, або через WirelessHD*.
	HDMI Link	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення функції HDMI Link.
	Прист. аудіовиходу	Проектор, Система AV, Передавач WirelessHD*	Установлення пристрою для виведення аудіосигналу під час використання функції HDMI Link. 🖱️ стор.74
	Зв'яз увімк.	Вимкн., Двонаправлений, Прист. -> PJ, PJ -> Прист.	Установлення функції зв'язку під час увімкнення живлення. Установіть для увімкнення живлення проектора в разі відтворення вмісту на під'єднаному пристрої (Двонаправлений або Прист. -> PJ) або для увімкнення живлення під'єданого пристрою в разі увімкнення проектора (Двонаправлений або PJ -> Прист.).
	Зв'яз. вимк.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності вимкнення живлення під'єднаних пристроїв під час ввімкнення проектора.
WirelessHD*	Підключ. пристрою	-	Відображення списку доступних пристроїв WirelessHD, які можна підключити.
	WirelessHD	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення функції WirelessHD.
	Прийом відео		Прийом відео указує стан зв'язку з WirelessHD Transmitter. Якщо проектор, під'єднаний до WirelessHD Transmitter, отримує сигнал, з'явиться повідомлення Передавач виявлений.
	Режим WiHD	Повний, Динамічний	Налаштування способу підключення для пристроїв WirelessHD.
	Скидання	Так, Ні	Скиньте параметри WirelessHD до значень за замовчуванням. Зверніть увагу на те, що навіть у разі скидання параметрів проектора значення параметра WirelessHD Transmitter не буде скинуто. Для скидання налаштувань WirelessHD Transmitter, утримуйте натиснутою кнопку Setup на основному блоці впродовж 5 секунд або довше. 🖱️ стор.59

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Блокування параметра	Блокування від дітей	Увімкн., Вимкн.	<p>За допомогою цієї функції можна заблокувати кнопку  на панелі керування проектора для запобігання випадкового ввімкнення проектора дітьми. У разі блокування можна ввімкнути живлення шляхом утримання кнопки  натиснутою впродовж приблизно трьох секунд. Пристрій все одно можна вимкати за допомогою кнопки  або виконувати операції за допомогою пульта керування, як і зазвичай.</p> <p>У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження.</p> <p>Зверніть увагу на те, що навіть у разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. проектор усе одно буде ввімкнуто під час під'єднання кабелю живлення, якщо для параметра Direct Power On встановлено значення Увімкн..</p>
	Блок-ня керування	Увімкн., Вимкн.	<p>У разі встановлення значення Увімкн. усі кнопки на панелі керування, окрім кнопки , буде заблоковано. У разі натиснення будь-якої кнопки на екрані буде відображено повідомлення .</p> <p>Для розблокування натисніть та утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж принаймні 7 секунд.</p> <p>У разі зміни цей параметр буде ввімкнуто одразу після закриття меню Конфігурації.</p>

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля	<p>Змініть цей параметр залежно від способу встановлення проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Передня: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання перед екраном. • Передня/Стеля: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання перед екраном з-під стелі. • Задня: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання на зворотній бік екрана ззаду. • Задня/Стеля: Оберіть це значення, якщо виконується проєціювання на зворотній бік екрана ззаду, коли проектор підвішено до стелі.
Кнопка користувача	Перетворення 2D-3D, Енергоспоживання, Інформація	<p>Оберіть пункт меню Конфігурації, який необхідно призначити кнопці  на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки відобразиться екран налаштування/вибору для призначеного пункту меню, де можна виконати налаштування/регулювання одним натисканням.</p>
Зобр. у зобр.	-	<p>Запуск відображення Зобр. у зобр..  стор.78</p>

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Операція	Direct Power On	Увімкн., Вимкн.	Ви можете налаштувати проектор таким чином, щоб проєціювання починалось одразу після під'єднання кабелю живлення без будь-яких натискань кнопок. Зверніть увагу на те, що в разі встановлення для цього параметра значення Увімкн. проєціювання буде розпочато, якщо живлення відновлено після вимкнення електроенергії або інших перепадів напруги, а кабель живлення й надалі під'єднано до проектора.
	Режим очікування	Вимкн., 5 хв., 10 хв., 20 хв.	Якщо минув установлений час, а сигнал не постачається, проектор буде автоматично вимкнено й переведено в режим очікування. У разі встановлення значення Вимкн. проектор ніколи не буде переведено в режим очікування. У режимі очікування натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування для початку проєціювання.
	Освітлення	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Вимкн. , якщо світло від індикаторів на панелі керування заважає під час перегляду фільму в темній кімнаті.
	Запустити	Увімкн., Вимкн.	Скористайтесь функцією Запустити для передавання стану ввімкнення проектора тощо на зовнішні пристрої. У разі встановлення значення Вимкн. напруга не буде надходити з порту Trigger Out. У разі встановлення значення Увімкн. напруга буде надходити з порту Trigger Out, коли проектор увімкнено. У разі зміни значення для цього параметра його буде застосовано під час наступного ввімкнення проектора.
	Висотний режим	Увімкн., Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Увімкн. у разі використання проектора на висоті більше 1 500 метрів над рівнем моря.

Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Перем.	Повідомлення	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення наведених далі повідомлень (Увімкн. або Вимкн.). <ul style="list-style-type: none"> Назви пунктів для сигналів зображень, режимів кольору, співвідношення сторін і пам'яті для завантаження. Якщо внутрішня температура зростає, коли не подається сигнал зображення або виявлено невідтримуваний сигнал.
	Фон дисплея	Чорний, Синій, Логотип	Вибір стану екрана, коли не подається сигнал зображення.
	Екран запуску	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення екрана запуску, коли починається проєціювання (Увімкн. або Вимкн.). У разі зміни цей параметр буде увімкнено після вимкнення живлення проектора й завершення процесу охолодження.
	Режим підтвердж.	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності відображення повідомлень режиму підтвердження (Увімкн. або Вимкн.).  стор.29
Вирівн. панелі	Вирівн. панелі	Увімкн., Вимкн.	Увімкнення або вимкнення Вирівн. панелі .
	Вибір кольору	R, B	Вибір кольору, який необхідно виправити.
	Колір шаблону	R/G/B, R/G, G/B	Вибір шаблону, що використовується до коригування.
	Початок регулювань	-	Запуск Вирівн. панелі .  стор.43
	Скидання	Так, Ні	Скидання значень коригування.
Мова	-		Вибір мови дисплею.
Скидання	Так, Ні		Для всіх налаштувань у розділі Параметри повертаються значення за замовчуванням, крім наведених нижче. <ul style="list-style-type: none"> Інверсія аудіо Прист. аудіовиходу Зв'яз увімк. Зв'яз. вимк. Проекція Кнопка користувача Висотний режим Мова

* Відображається лише повідомлення EH-TW6600W.

■ Меню Пам'ять

Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження параметрів, збережених за допомогою функції Зберегти в пам'ять . 🖱️ стор.47 Якщо за допомогою функції Зберегти в пам'ять не було збережено ніякі параметри, обрати цей пункт неможливо.
Зберегти в пам'ять	Збереження певних параметрів Зображення і Сигнал у пам'ять. 🖱️ стор.46
Стерти з пам'яті	Стирання непотрібних параметрів, збережених у пам'яті. 🖱️ стор.47
Переймен. пам'ять	Перейменування збереженої пам'яті. 🖱️ стор.48

■ Меню Мережа

Функція	Пояснення
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Система з бездр. мережею • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*
Конфігурація мережі	Перехід у меню конфігурації мережі. 🖱️ стор.93

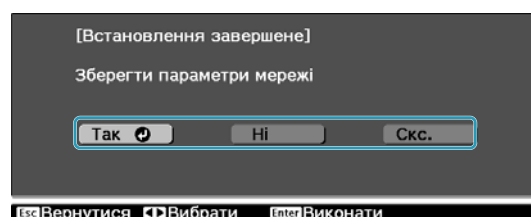
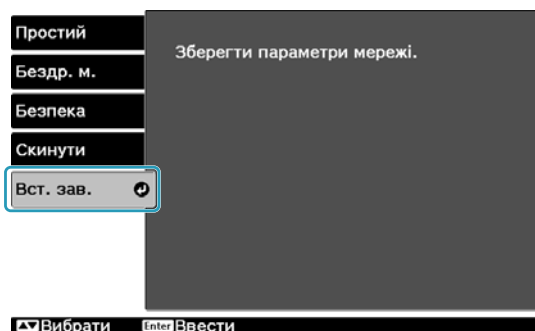
* У цьому пункті відображається інформація щодо регіону, до якого може отримати доступ мережна карта для бездротової локальної мережі. Для отримання докладної інформації зверніться до нас за наведеною нижче адресою. 🖱️ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Примітки щодо роботи з меню Мережа

У разі вибору меню Мережа вкладки меню буде змінено.

Основні операції ідентичні операціям меню Конфігурація.

Однак, виходячи з меню, обов'язково оберіть **Встановлення завершено**, а потім збережіть параметрів.










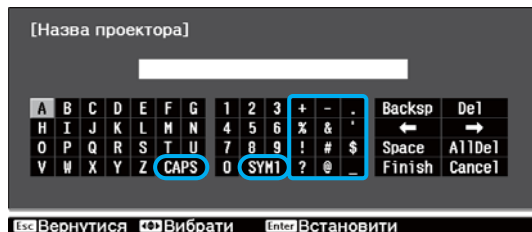
Так: Збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

Ні: Вихід із меню Мережа без збереження параметрів.

Скасувати: Продовження роботи з меню Мережа.

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

У меню Мережа відображається багатофункціональна програмована клавіатура, коли під час налаштування необхідно ввести алфавітно-цифрові символи. Скористайтеся кнопками   на пульті дистанційного керування або кнопками     на панелі керування для обрання клавіш, а потім натисніть кнопку  для введення. Вибір **Finish** підтверджує введення, а вибір **Скасувати** скасовує введення.



Клавіша **CAPS**: Установлення й переключення між великими та малими літерами.




Клавіша **SYM1/2**: Установлення й зміна символічних клавіш.

Меню Простий

Функція	Пояснення
Проектор	Відображення назви, яка використовується для ідентифікації проектора в мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів.

Бездротова мережа

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Живл. бездр. LAN	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) використання бездротової мережі. Обравши Вимкн. , можна попередити несанкціонований доступ ззовні.
Режим з'єднання	Швидкий, Розширений	Установлення режиму з'єднання бездротової мережі. Швидкий : Проектор виконує функцію точки доступу. Підключіть комп'ютер або смартфон безпосередньо до проектора. Розширений : Якщо оточення бездротової мережі вже встановлено, підключіть проектор до існуючої точки доступу.
Канал	1ch, 6ch, 11ch	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Швидкий .) Оберіть діапазон частот, що використовується бездротовою мережею.
SSID	-	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .) Уведення SSID. Уведіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Пошук точки доступу	-	(Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .)  відображає поточну точку доступу.  відображає точку доступу, для якої використовується налаштування безпеки. У разі обрання точки доступу, для якої використовується налаштування безпеки, буде виконано перехід до меню Безпека.  стор.94
IP-параметри (Цей пункт можна налаштувати лише в разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений .)	DHCP	Визначення необхідності використання DHCP (Увімкн./Вимкн.). У разі введення наведеної нижче адреси, установити значення Вимкн. .
	Адреса IP	Введення адреси IP проектора. Використовувати наведені нижче адреси IP неможливо. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
	Маска підмережі	Введення маски підмережі проектора. Використовувати наведені нижче маски підмережі неможливо. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. Використовувати наведені нижче адреси шлюзу неможливо. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) відображення SSID на екрані очікування LAN.
Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) відображення адреси IP на екрані очікування LAN.


Меню Безпека

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Безпека	Вимкн., WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Установлення системи безпеки. У режимі Швидкий можна обрати WPA2-PSK . У режимі Розширений можна обрати WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Пароль-фраза	-	Уведення пароля-фрази. Пароль-фраза може складатися з від 8 до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів і може містити великі й малі літери. Для забезпечення безпеки рекомендується періодично змінювати пароль.

Меню Скинути

Функція	Пояснення
Скинути параметри мережі.	Скидання всіх параметрів меню Мережа для значень за замовчування.

■ Меню Інформація

Функція	Меню/Параметри	Пояснення
Дані про проектор	Час роб. лампи	Відображення сумарного часу роботи лампи.
	Джерело	Відображення назви джерела для під'єданого обладнання, з якого наразі відбувається проєціювання.
	Вхідний сигнал	Відображення вхідного сигналу.
	Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
	Режим сканування	Відображення режиму сканування.
	Част. оновлення	Відображення частоти оновлення.
	Формат 3D	Відображення вхідного сигналу у форматі 3D під час проєціювання 3D (Упакув. кадрів, По боках або Зверху та знизу).
	Дані синхронізації	Відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Насиченість кольору	Відображення насиченості кольору.
	Відеосигнал	Відображення типу сигналу відеопристрою, підключеного до порту Video.
	Статус	Відомості про помилки, що виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
	Event ID	Відображення журналу помилок додатків.  стор.110
Версія	Main	Відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора.
	Video	
	Video2	

■ Меню Скидання

Функція	Пояснення
Скинути все	Скидання всіх пунктів меню Конфігурації до значень за замовчуванням. Перелічені далі пункти не буде скинуто до значень за замовчуванням: Вирівн. панелі, Час роб. лампи, Мова, Мережа, Пам'ять.
Скинути пам'ять	Стирання всіх параметрів, збережених за допомогою функції Зберегти в пам'ять.
Скинути час роб. лампи	Скидання загального часу роботи лампи до значення 0 Н. Цю операцію слід виконувати в разі заміни лампи.

■ Меню Зобр. у зобр.

Відображається шляхом натискання кнопки  під час проєціювання Зобр. у зобр..





Функція	Меню/Параметри		Пояснення
Зобр. у зобр.	Розмір підекрану	Малий, Великий	Зміна розміру вкладки екрана. ☛ стор.79
	Полож. підекрану	Верхній правий/Нижній правий/Верхній лівий/Нижній лівий	Зміна положення вкладки екрана.
	Джерело підекрану	HDMI1, HDMI2, WirelessHD*, Компонент, Відео, PC	Вибір джерела для відтворення в якості вкладки екрана. ☛ стор.79
	Зміна "Гол./Підекр"		Зміна основного й вкладки екранів. ☛ стор.79
	Вих. із Зобр. у зобр.		Припинення відображення Зобр. у зобр.. ☛ стор.79

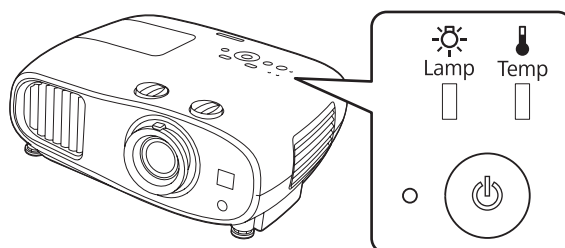
* Відображається лише повідомлення EH-TW6600W.



Вирішення проблем


Значення індикаторів











Ви можете перевірити стан проектора відповідно до блимання або горіння індикаторів ,  (індикатори роботи),  і  на панелі керування.

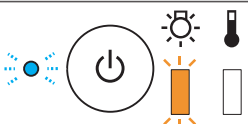
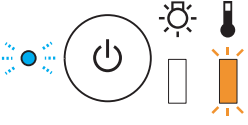
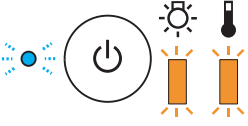
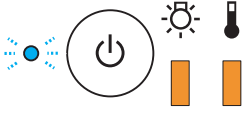
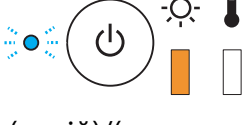









Для перевірки стану проектора й отримання інформації щодо способу вирішення проблем, відображених індикаторами, зверніться до наведеної нижче таблиці.

■ Стан індикатора під час помилки/попередження

■ : горить  : блимає: ■ : зберігає статус □ : не горить









Індикатори	Статус	Спосіб усунення
     (синій)/(оранжевий)	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. Якомога швидше замініть лампу на нову. ➡ стор.115 Лампа може вибухнути, якщо продовжити її використання за цього статусу.
     (синій)/(оранжевий)	Попередж. вис. темп.	Ви можете продовжити проєціювання. Якщо температура знову перевищить норму, проектор автоматично припинить роботу. <ul style="list-style-type: none"> • Якщо проектор установлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною й випускним отвором проектора є принаймні 20 см. • Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його. ➡ стор.111

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
 (синій)/(оранжевий)	Внутрішня помилка	<p>У проекторі трапилася несправність. Від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. ➡ Список контактних даних для проектора Epson</p>
 (синій)/(оранжевий)	Помилка вентилят. Помилка датчика	
 (синій)/(оранжевий)	Помилка автодіафр.	
 (синій)/(оранжевий)	Пом. жив. (Баласт)	
 (синій)/(оранжевий)	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Трапилася проблема з лампою або вона не ввімкнулася.</p> <ul style="list-style-type: none"> Від'єднайте кабель живлення, а потім перевірте, чи не тріснула лампа. ➡ стор.115 Якщо лампа не тріснула: перевстановіть лампу на місце й увімкніть живлення. Якщо перевстановлення лампи не допомогло розв'язати проблему або якщо лампа тріснула, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки й зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson. ➡ Список контактних даних для проектора Epson Переконайтеся в тому, що кришку відсіку лампи надійно закрито.




Індикатори	Статус	Спосіб усунення
    (синій)/(оранжевий)	Помилка висок. темп. (Перегрів)	<p>Внутрішня температура занадто висока.</p> <ul style="list-style-type: none"> Лампа автоматично вимикається, і проєціювання припиняється. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Коли вентилятор зупиниться, від'єднайте кабель живлення. Якщо проєктор установлено поруч зі стіною, переконайтеся в тому, що між стіною й випускним отвором проєктора є принаймні 20 см. Якщо повітряний фільтр засмічений, почистіть його.  стор.111 Якщо повторне ввімкнення живлення не допомагає розв'язати проблему, припиніть використання проєктора й від'єднайте електричну вилку від електричної розетки. Зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson  Список контактних даних для проєктора Epson У разі використання проєктора на висоті над рівнем моря 1500 м або більше встановіть для параметра Висотний режим значення Увімкн.  Параметри - Операція - Висотний режим стор.86

■ Стан індикатора під час звичайного режиму роботи

■ : горить  : блимає □ : не горить

Індикатори	Статус	Спосіб усунення
○ 	Стан режиму очікування	У разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування проєціювання буде поновлено через деякий час.
  (синій)	Триває розігрів.	Проєктор розігрівається приблизно 30 секунд. Операція вимкнення живлення є неактивною під час розігріву проєктора.
	Триває охолодження	Усі операції є неактивними під час охолодження проєктора. Проєктор буде переключено в режим очікування по завершенні охолодження. Якщо з якої-небудь причини кабель живлення було від'єднало під час охолодження, дочекайтеся достатнього охолодження лампи (приблизно 10 хвилин), під'єднайте кабель живлення, а потім натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
●  (синій)	Триває проєціювання	Проєктор працює нормально.



- За нормальних умов проєціювання індикатори  і  вимкнено.
- У разі встановлення для функції **Освітлення** значення **Вимкн.** усі індикатори буде вимкнено за нормальних умов проєціювання.  [Параметри - Операція - Освітлення стор.86](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

■ Перевірте проблему





Зверніться до наведеної нижче таблиці, щоб з'ясувати, чи перелічено в ній конкретну проблему, і перейдіть до відповідної сторінки для отримання інформації щодо розв'язання проблеми.

Проблема		Сторінка
Проблеми з зображенням	Немає зображення	стор.101
	Проеціювання не починається, область проекції повністю чорна або область проекції повністю синя.	
	Рухомі зображення, проєціювання яких відбувається з комп'ютера, не відтворюються	стор.101
	Відображається повідомлення "Не підтримується"	стор.102
	Відображається повідомлення "Немає сигналу"	стор.102
	Зображення розмиті або розфокусовані	стор.102
	На зображенні з'являються перешкоди або спотворення	стор.103
	Зображення обрізане (велике) або мале, або відбувається проєціювання лише частини зображення	стор.103
	Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі або кольори здаються тьманими.*	стор.103
	Зображення виглядають темними	стор.104
	Проеціювання припиняється автоматично	стор.104
Проблеми, що виникають на початку проєціювання	Проектор не вмикається	стор.104
Проблеми з пультом дистанційного керування	Пульт дистанційного керування не відповідає	стор.105
Проблеми з панеллю керування	Не вдається виконати налаштування на панелі керування	стор.105
Проблеми з 3D	Відбувається неправильне проєціювання в 3D	стор.105
	Зображення 3D збільшено або обрізано	стор.106
Проблеми з HDMI	Функція HDMI Link не працює	стор.106
	Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв	стор.107
Проблеми з WirelessHD	Не вдається спроеціювати зображення WirelessHD	стор.107
	Аудіосигнал WirelessHD не виводиться правильно	стор.108
	При WirelessHD з'являються інтерференція, викривлення або переривання	стор.108
Проблеми з пристроями USB для зберігання даних	Слайд-шоу не запускається	стор.109
Інші проблеми	Немає звуку або звук занадто слабкий	стор.109
	Неможливо підключитися до мережі через бездротову мережу.	стор.109

* Оскільки відтворення кольорів відрізняється між моніторами й РК-екранами, спроеційоване зображення й відтінки кольору, що відображаються на моніторі, можуть не співпадати, однак це не є ознакою помилки.

Проблеми з зображенням


Немає зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто проектор?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи під'єднано кабель живлення?	Під'єднайте кабель живлення.
Індикатори не горять?	Від'єднайте, а потім знову під'єднайте кабель живлення проектора. Переконайтеся в тому, що під час натискання кнопки живлення після під'єднання до проектора постачається живлення.
Чи подається сигнал зображення?	Переконайтеся в тому, що під'єднаний пристрій увімкнуто. Якщо для параметра Повідомлення встановлено значення Увімкн. у меню Конфігурації, відображаються повідомлення щодо сигналів зображення.  Параметри - Перем. - Повідомлення стор.86
Чи не було від'єднано живлення від підсилювача AV?	У разі під'єднання підсилювача AV перевірте живлення підсилювача AV.
Чи надсилається сигнал зображення з пристрою?	Переконайтеся в тому, що сигнал зображення надсилається з під'єданого пристрою.
Чи правильні параметри меню Конфігурації?	Скиньте всі параметри.  Скидання - Скинути все стор.95
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи було виконано під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнуто?	У разі виконання під'єднання, коли живлення проектора або комп'ютера вже було ввімкнуто, клавіша (функціональна клавіша тощо), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть під'єднаний комп'ютер, а потім знову ввімкніть.




Рухомі зображення не відображаються

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи встановлено виведення сигналу зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно?	Залежно від технічних характеристик комп'ютера рухомі зображення можуть не відтворюватися, коли для комп'ютера налаштовано виведення сигналу на зовнішній пристрій і на РК-монітор одночасно. Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення виводився лише на зовнішній пристрій. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером.


Відображається повідомлення "Не підтримується".

Що слід перевірити	Спосіб усунення
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи відповідають обраному режимові частота та роздільна здатність сигналу зображення?	Перевірте сигнал зображення, що надходить, у пункті Розділ. здатність у меню Конфігурації і переконайтеся в тому, що він відповідає роздільній здатності проектора.  стор.119



Відображається повідомлення "Немає сигналу".

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання.  стор.20
Чи правильно обрано вхідний порт для зображення?	Змініть зображення за допомогою кнопок джерела на пульті дистанційного керування або за допомогою кнопки  на панелі керування.  стор.28
Чи ввімкнуто під'єднаний пристрій?	Увімкніть пристрій.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи подаються сигнали зображення на проектор?	Змініть налаштування таким чином, щоб сигнал зображення подавався на зовнішній пристрій, а не тільки на РК-монітор комп'ютера. У деяких моделях у разі виведення сигналів зображення на зовнішній пристрій, зображення перестають виводитися на РК-монітор. Для отримання інформації щодо технічних характеристик комп'ютера зверніться до документації, що постачається з комп'ютером. Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, клавіша Fn (функціональна клавіша), що переключає сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній пристрій, може не працювати. Вимкніть комп'ютер і проектор, а потім знову ввімкніть.

Трапецідне спотворення спроеційованого зображення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи виконано коригування трапеційдного спотворення в межах діапазону коригування?	у разі проєціювання зображення з-за меж діапазону коригування, можливо, не вдасться повністю виконати коригування трапеційдного спотворення. Установіть проектор горизонтально навпроти екрана якомога далі, а потім відрегулюйте положення проєціювання за допомогою зсуву об'єктива.  стор.15

Зображення розмиті або розфокусовані

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус.  стор.30
Чи приєднано кришку об'єктива?	Зніміть кришку об'єктива
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Перевірте рекомендований діапазон проєціювання.  стор.17

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	У разі різкої зміни температури навколишнього середовища (наприклад, якщо проектор перенесено з холодного середовища в тепле) на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватимуться розмитими. Рекомендується встановити проектор у приміщенні приблизно за годину до його використання. Якщо проектор мокрий через конденсат, вимкніть проектор, від'єднайте кабель живлення й залиште його на деякий час.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. 🖱️ стор.20
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди.
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно відрегульовано параметри Синхрон. і Трасування ?	У проекторі використовується функція автоматичного регулювання для проєціювання в оптимальному статусі. Однак, залежно від сигналу деякі з них можуть не відрегулюватися правильно навіть після виконання самокоригування. У такому разі відрегулюйте параметри Трасування і Синхрон. у меню Конфігурації. 🖱️ Сигнал - Трасування/Синхрон. стор.83
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. 🖱️ стор.119

Частина зображення обрізана (велике) або мала

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно обрано значення для параметра Співвідн. сторін ?	Натисніть кнопку Aspect , а потім оберіть значення параметра Співвідн. сторін , що відповідає вхідному сигналу. 🖱️ Сигнал - Співвідн. сторін стор.83
Чи правильно відрегульовано значення параметра Позиція для зображення?	Відрегулюйте значення параметра Позиція у меню Конфігурація. 🖱️ Сигнал - Позиція стор.83
(Тільки в разі проєціювання сигналів зображення з комп'ютера) Чи правильно обрано роздільну здатність?	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. 🖱️ стор.119

Неправильно відтворено кольори зображення



Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність під'єднання кабелів, необхідних для проєціювання. 🖱️ стор.20 Для портів Video і Component переконайтеся в тому, що роз'єм такого ж кольору, що й порт кабелю. 🖱️ стор.20
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Контраст стор.81

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно відрегульовано колір?	Відрегулюйте значення параметра Додатково у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Додатково стор.81
(Тільки в разі проєціювання зображень із відеопристрою) Чи правильно відрегульовано насичення кольору й відтінок?	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню Конфігурації. 🖱️ стор.81

Зображення виглядають темними




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Відрегулюйте значення параметра Яскравість у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Яскравість стор.81
Чи правильно відрегульовано контраст?	Відрегулюйте значення параметра Контраст у меню Конфігурації. 🖱️ Зображення - Контраст стор.81
Чи необхідно замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість відтворення кольору погіршується. У такому разі лампу слід замінити на нову. 🖱️ стор.115


Проеціювання припиняється автоматично

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто режим Режим очікування ?	Якщо минув установлений час, а сигнал не постачається, лампу буде автоматично вимкнено, а проектор буде переведено в режим очікування. Проектор буде повернуто з режиму очікування в разі натискання кнопки  на пульті дистанційного керування або кнопки  або панелі керування. Якщо використовувати функцію Режим очікування не потрібно, установіть для цього параметра значення Вимкн. 🖱️ Параметри - Операція - Режим очікування стор.86

Проблеми, що виникають на початку проєціювання





Проектор не вмикається

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи ввімкнуто живлення?	Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або кнопку  на панелі керування.
Чи встановлено для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. ?	У разі встановлення для параметра Блокування від дітей значення Увімкн. у меню Конфігурація утримуйте кнопку  на панелі керування натиснутою впродовж приблизно трьох секунд або виконайте операції на пульті дистанційного керування. 🖱️ Параметри - Блокування параметра - Блокування від дітей стор.86

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Коли ви торкаєтеся кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Вимкніть проектор, а потім від'єднайте й знову під'єднайте кабель живлення проектора. Якщо проблему не вдалося усунути, припиніть роботу з проектором, від'єднайте електричну вилку від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого центру інформації щодо проектора.  Список контактних даних для проектора Epson



■ Проблеми з пультом дистанційного керування

Пульт дистанційного керування не відповідає

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі під час використання?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Також перевірте діапазон роботи.  стор.25
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи.  стор.25
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця або яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач.
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся в тому, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  стор.25
Чи спрямовано пульт дистанційного керування в WirelessHD Transmitter під час використання кнопки керування WiHD Transmitter? (тільки EH-TW6600W)	Переконайтеся в тому, що пульт дистанційного керування спрямовано в WirelessHD Transmitter під час використання кнопки керування WiHD Transmitter на пульті дистанційного керування.  стор.67

■ Проблеми з панеллю керування





Не вдається виконати налаштування на панелі керування

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено для параметра Блок-ня керування значення Увімкн. ?	У разі встановлення для параметра Блок-ня керування значення Увімкн. у меню Конфігурація всі кнопки панелі керування, окрім кнопки  , будуть неактивні. Виконайте операції з пульта дистанційного керування.  Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування стор.86


■ Проблеми з 3D

Відбувається неправильне проєціювання в 3D

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи увімкнуто окуляри 3D?	Увімкніть окуляри 3D.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відбувається проєціювання зображення 3D?	Якщо відбувається проєціювання зображення 2D або якщо трапляється помилка на проекторі, що не дозволяє виконувати проєціювання зображення 3D, переглядати зображення 3D неможливо навіть в окулярах 3D.
Чи подається зображення в 3D?	Переконайтеся в тому, що вхідне зображення сумісне з 3D. Оскільки більшість ТБ-передач не містять сигналу в форматі 3D, 3D-приймач необхідно налаштувати власноруч.
Чи встановлено для параметра Дисплей 3D значення Вимкн. ?	У разі встановлення для параметра Дисплей 3D значення Вимкн. у меню Конфігурації проектор не буде автоматично переключено в 3D, навіть коли подається зображення 3D. Натисніть кнопку  .  Сигнал - Установка 3D - Дисплей 3D стор.83
Чи встановлено правильний формат 3D?	Проектор автоматично обирає відповідний формат 3D, але якщо зображення 3D не відтворюється правильно, скористайтеся параметром Формат 3D у меню Конфігурації для вибору іншого формату.  Сигнал - Установка 3D - Формат 3D стор.83
Чи виконується перегляд у діапазоні прийому?	Перевірте діапазон, у межах якого окуляри 3D можуть здійснювати зв'язок із проектором, і виконуйте перегляд у межах цього діапазону.  стор.52
Чи було виконано об'єднання правильно?	Зверніться до документа Посібнику користувача для окулярів 3D для виконання об'єднання.
Чи є поблизу пристрої, що спричиняють радіохвильові перешкоди?	У разі одночасного використання інших пристроїв з таким же діапазоном частот (2,4 ГГц), наприклад пристрої, що використовують зв'язок Bluetooth, бездротова мережа (IEEE802.11b/g) або мікрохвильові печі, можуть трапитися радіохвильові перешкоди, зображення може бути перервано або зв'язок може бути неможливим. Не використовуйте проектор поруч з такими пристроями.




Зображення 3D збільшено або обрізано

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи встановлено правильний відеоформат 3D?	Відео може бути обрізано в разі встановлення неправильного формату 3D. Установіть правильний формат 3D.  стор.49

Проблеми з HDMI

Функція HDMI Link не працює.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи використовується кабель, що відповідає стандартам HDMI?	Операції є неможливими для кабелів, що не відповідають стандартам HDMI.




Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, керувати ним неможливо навіть у разі під'єднання до порту HDMI. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. Також натисніть кнопку  , а потім перевірте, чи доступний пристрій у списку Підключ. пристрою .  стор.75
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте надійність під'єднання кабелів, необхідних для використання функції HDMI Link.  стор.74
Чи ввімкнуто живлення для підсилювача або DVD-приймача?	Переключіть кожний пристрій у режим очікування. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм. У разі під'єднання динаміка тощо встановіть під'єднаний пристрій на вихід PCM.
Чи було під'єднано новий пристрій або чи було змінено під'єднання?	Якщо функцію CEC для під'єданого пристрою потрібно встановити знову, наприклад, коли під'єднано новий пристрій або змінено під'єднання, можливо знадобиться перезавантажити пристрій.
Чи під'єднано забагато мультимедійних програвачів?	Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандартам HDMI CEC.




Назва пристрою не відображається в переліку під'єднаних пристроїв

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає під'єднаний пристрій стандартам HDMI CEC?	Якщо під'єднаний пристрій не відповідає стандартам HDMI CEC, його не буде відображено. Для отримання більш докладної інформації зверніться до документації тощо, що постачається з під'єднаним пристроєм.


Проблеми з WirelessHD (тільки EH-TW6600W)

Не вдається спроеціювати зображення WirelessHD


Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи відповідає кабель, за допомогою якого під'єднано WirelessHD Transmitter, що постачається, стандартам HDMI?	Якщо кабель не відповідає стандартам HDMI, виконувати операції неможливо.
Чи встановлено для параметра WirelessHD значення Вимкн. ?	У разі встановлення для параметра WirelessHD значення Вимкн. у меню Конфігурації проєціювання вхідних сигналів WirelessHD є неможливим. Установіть для параметра WirelessHD значення Увімкн. , а потім натисніть кнопку  .  Параметри - WirelessHD стор.86
Чи отримуються сигнали в межах діапазону передавання даних WirelessHD?	Перевірте діапазон, у межах якого радіопередавач WirelessHD може здійснювати обмін даними, і виконуйте перегляд у межах цього діапазону.  стор.66
Чи ввімкнуто WirelessHD Transmitter, що постачається?	Перевірте індикатор живлення на WirelessHD Transmitter. Якщо живлення не постачається, переконайтеся в тому, що роз'єм для адаптера змінного струму надіймо під'єднано, а потім увімкніть перемикач живлення.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи вимкнено індикатор WirelessHD на WirelessHD Transmitter, що постачається?	З пристарю AV, під'єданого до WirelessHD Transmitter, не надходить сигнал. Переконайтеся в тому, що кабелі між пристроєм AV і WirelessHD Transmitter надійно під'єднано. Якщо востаннє переглядалися зображення, що виводилися на пристрій відтворення, наприклад телевизор, через порт Output, під час наступного ввімкнення проектора зображення буде спроеційовано на той самий пристрій відтворення, що й останнього разу. Для скасування цього параметра натисніть кнопку  Output (переключення вихідних сигналів) на пульті дистанційного керування, спрямувавши його на WirelessHD Transmitter.  стор.68
Чи вимкнено індикатор зв'язку на WirelessHD Transmitter, що постачається?	WirelessHD не може здійснювати обмін даними з проектором. Перевірте діапазон, у межах якого радіопередавач WirelessHD може здійснювати обмін даними, і виконайте встановлення в межах цього діапазону.
Чи не накопився пил у вентиляційному отворі WirelessHD Transmitter?	Чи не накопився пил у вентиляційному отворі WirelessHD Transmitter? Зв'язок може бути неможливим, якщо в вентиляційному отворі накопився пил. Установіть проектор таким чином, щоб пил не накопичувався в вентиляційному отворі.
Чи спрямовані проектор і WirelessHD Transmitter у правильному напрямі?	Установіть проектор і WirelessHD Transmitter таким чином, щоб вони знаходилися один навпроти одного.
Чи відображається повідомлення " Джерело: WirelessHD X "/" Немає сигналу " у нижній лівій частині екрана?	Переконайтеся в тому, що пристрій AV, підключений до порту HDMI на WirelessHD Transmitter, увімкнено. Відображений на екрані номер вхідного сигналу відповідає номеру порту HDMI. Окрім того, якщо для параметра HDMI Link не встановлено значення Увімкн. , підключений пристрій не буде увімкнено. Установіть для параметра HDMI Link значення Увімкн.  Параметри - HDMI Link - HDMI Link стор.86

Аудіосигнал WirelessHD не виводиться правильно.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи виводиться аудіосигнал, коли підключено WirelessHD?	У разі під'єднання пристрою, наприклад звукової панелі, до порту Optical Audio-Out на WirelessHD Transmitter, для виведення аудіосигналу встановіть для параметра Прист. аудіовиходу значення Передавач WirelessHD . На підключений звуковий панель повинен бути налаштований об'ємний звук. Для виведення аудіосигналу з проектора встановіть значення Проектор .  Параметри - HDMI Link - Прист. аудіовиходу стор.86

При WirelessHD з'являються інтерференція, викривлення або переривання

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи отримуються сигнали в межах діапазону передавання даних WirelessHD?	Перевірте діапазон, у межах якого радіопередавач WirelessHD може здійснювати обмін даними, і виконуйте перегляд у межах цього діапазону.  стор.66

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи є які-небудь перешкоди між WirelessHD Transmitter і проектором?	Оскільки WirelessHD здійснює обмін даними за допомогою щільних спрямованих електромагнітних хвиль, наявність людей або предметів тощо на шляху передавання даних може спричинити негативний вплив на зображення. Переконайтеся в тому, що між WirelessHD Transmitter і проектором у межах діапазону передавання даних WirelessHD немає перешкод. 🖱 стор.66
Чи не занадто низька якість прийому?	<p>Якщо якість обміну даними недостатньо висока, зв'язок може бути нестабільним.</p> <p>Перевірте значення пункту Прийом відео під час установлення передавача, оскільки іноді можна покращити якість обміну даними шляхом переміщення WirelessHD Transmitter або зміни його напрямку. 🖱 Параметри - WirelessHD - Прийом відео стор.86</p> <p>Сила обміну даними може змінюватися залежно від оточення або може бути нестабільною. Перевіряючи значення пункту Прийом відео, установіть передавач у місці, де відображене значення залишається стабільним. 🖱 Параметри - WirelessHD - Прийом відео стор.86</p>

■ Проблеми з пристроями USB для зберігання даних

Слайд-шоу не запускається

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи використовується функція безпеки на пристрої USB для зберігання даних?	Використання пристроїв USB для зберігання даних з вбудованими функціями безпеки може бути неможливим.



■ Інші проблеми

Немає звуку або звук занадто слабкий

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильно підключено аудіокабель?	Спробуйте від'єднати кабель від порту Audio (L-R), а потім знову під'єднати.
Чи не занадто низька гучність?	Відрегулюйте рівень гучності таким чином, щоб було чути звук. 🖱 стор.34
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо в разі підключення за допомогою кабелю HDMI відсутній звук, переведіть підключене обладнання в режим імпульсно-кодової модуляції (PCM).

Неможливо підключитися до мережі через бездротову мережу.


Що слід перевірити	Спосіб усунення
Чи правильна пароль-фраза?	Майте на увазі, що пароль-фраза може містити великі й малі літери. Якщо ви забули пароль-фраза, установіть нову.

Що слід перевірити	Спосіб усунення
Ви перевірили Event ID?	Перевірте номер Event ID і спробуйте наведений нижче спосіб усунення.  стор.110 Event ID можна перевірити в меню Інформація .  Інформація - Дані про проектор - Event ID стор.95

Event ID

Перевірте номер і спробуйте наведений нижче спосіб усунення. Якщо розв'язати проблему не вдається, зверніться до місцевого дилера або найближчого сервісного центру Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Спосіб усунення
0432 0435	Не запускається EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Стан мережного зв'язку нестабільний.	Перевірте стан мережного зв'язку й повторіть підключення через деякий час.
0433	Неможливо відтворити перенесені зображення.	Перезапустіть EasyMP Network Projection.
0484	Зв'язок із комп'ютером втрачено.	
0483 04FE	Роботу EasyMP Network Projection несподівано завершено.	Перевірте стан мережного зв'язку й перезапустіть проектор.
0479 04FF	На проекторі сталася системна помилка.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдається знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Установіть однаковий ідентифікатор SSID на комп'ютері, точці доступу та проекторі.
0892	Способи автентифікації WPA/WPA2 несумісні.	Переконайтеся в правильності налаштувань безпеки бездротової мережі.
0894	Зв'язок було розірвано через зв'язок із не-санкціонованою точкою доступу.	Зверніться до адміністратора мережі та виконайте його/її вказівки.
0898	Не вдалося отримати DHCP.	Перевірте правильність роботи сервера DHCP. Якщо DHCP не використовується, вимкніть параметр DHCP.
0899	Інші помилки підключення	Якщо розв'язати проблему не вдається навіть після перезавантаження проектора або EasyMP Network Projection, зверніться до нас за наведеною нижче адресою.  Список контактних даних для проектора Epson



Технічне обслуговування

Очищення деталей

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, його слід почистити.



Попередження

Не використовуйте рідини для розпилення, які містять горючий газ, для видалення забруднення й пилу з об'єктива або повітряного фільтра проектора тощо. Проектор може зайнятися через високу внутрішню температуру лампи.



Очищення повітряного фільтра


Виконайте очищення повітряного фільтра, якщо на повітряному фільтрі накопився пил або в разі появи наведених нижче повідомлень.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Рекомендується очищувати повітряний фільтр принаймні один раз кожні три місяці. У разі використання проектора в умовах з дуже великою кількістю пилу очищуйте його частіше.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Злегка протріть повітряний фільтр для очищення. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.

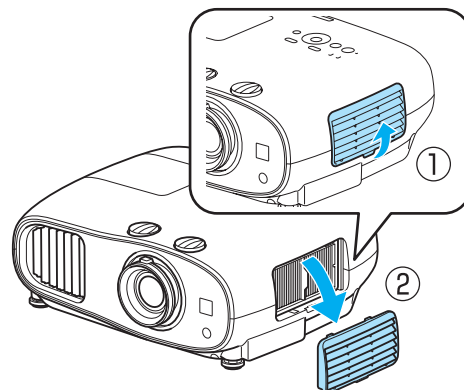
1

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

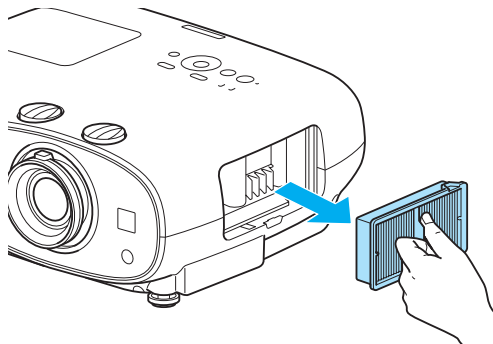
2

Зніміть кришку повітряного фільтра.

Зачепіть пальцем виступ на кришці повітряного фільтра й зніміть її, переміщуючи донизу.

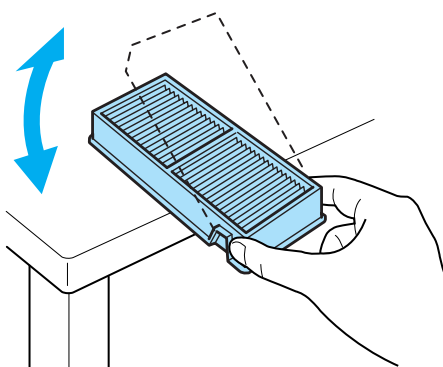


- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.



- 4** Тримайте повітряний фільтр поверхнею донизу й постукайте по ньому 4 або 5 разів, щоб видалити пил.

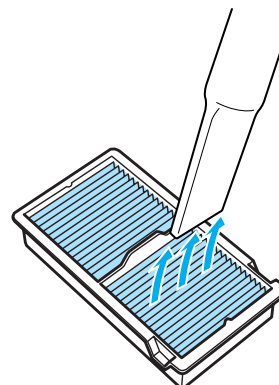
Переверніть його та так само постукайте по іншій боці.



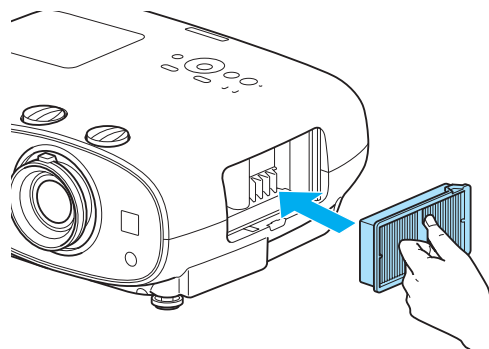
Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

- 5** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.

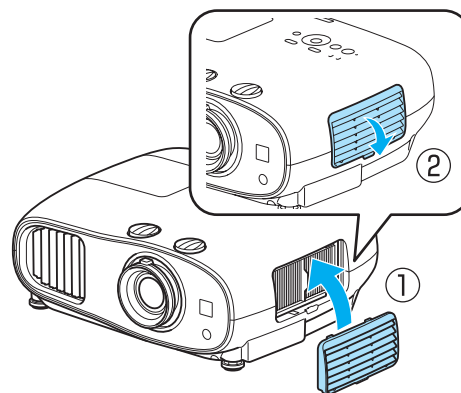


- 6** Установіть повітряний фільтр.
Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його прямо.



- 7** Установіть кришку повітряного фільтра.

Затягніть верхній фіксатор, а потім нижній фіксатор.



Очищення основного блоку

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо він дуже брудний, змочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття та ретельно її викрутіть, перш ніж витирати поверхню.

Попередження

Не використовуйте для чищення проектора летючі речовини, такі як віск, спирт або розчинник. Якість корпусу може змінитися або фарба може відшаруватися.

■ Очищення об'єктива

Обережно витріть пил з об'єктива тканиною для витирання окулярів, що доступна в продажу.

Попередження

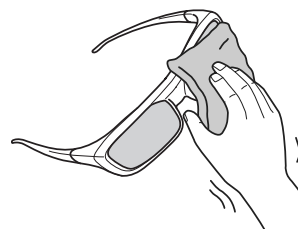
Забороняється терти об'єктів шорсткими тканинами чи поводитися з ним занадто грубо, оскільки його легко пошкодити.

■ Очищення окулярів 3D

Скористайтесь тканиною для обережного витирання бруду з лінз окулярів 3D.


Попередження

- Забороняється терти лінзи окулярів шорсткими тканинами чи поводитися з ними занадто грубо, оскільки їх легко пошкодити.
- У разі потреби технічного обслуговування від'єднайте заряджувальний пристрій USB від електричної розетки й переконайтеся в тому, що всі кабелі від'єднано.
- Окуляри 3D містять акумулятори. Дотримуйтеся умов місцевих нормативних документів під час їх утилізації.



Періоди заміни витратних матеріалів

■ Термін експлуатації повітряного фільтра

- Якщо відображається повідомлення, хоча повітряний фільтр очищено  [стор.111](#)

■ Термін експлуатації лампи

- Під час початку проєціювання буде відображено наведене нижче повідомлення
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."
- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.



- Повідомлення щодо заміни лампи встановлено на появу через 3400H для збереження яскравості та якості проєктованих зображень. Час відображення повідомлення змінюється відповідно до умов використання, наприклад налаштування режиму кольору тощо.
У разі використання лампи після завершення її терміну експлуатації збільшується ймовірність вибуху лампи. Коли з'явиться повідомлення про необхідність заміни лампи, замініть її якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Залежно від характеристик лампи та способу її використання, лампа може потемніти або перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.


Заміна витратних матеріалів

■ Заміна повітряного фільтра



Використані повітряні фільтри слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.
Матеріал: Поліпропілен

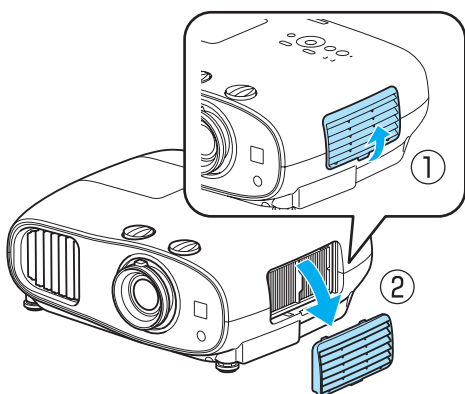
1

Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

2

Зніміть кришку повітряного фільтра.

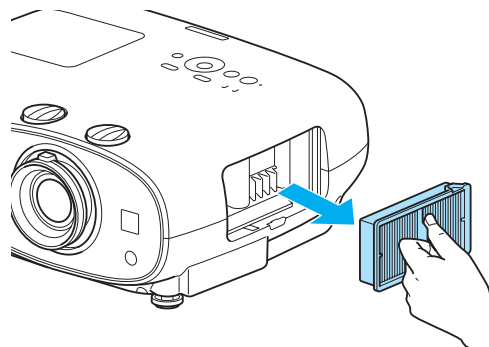
Зачепіть пальцем виступ на кришці повітряного фільтра й зніміть її, переміщуючи донизу.



3

Зніміть старий повітряний фільтр.

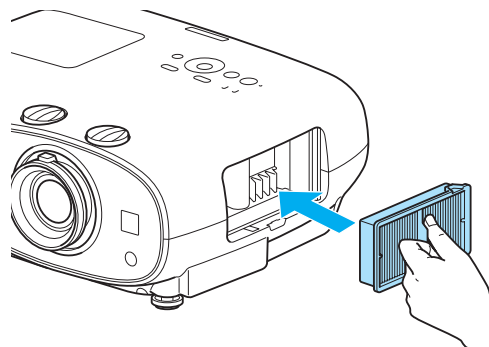
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра й витягніть його.



4

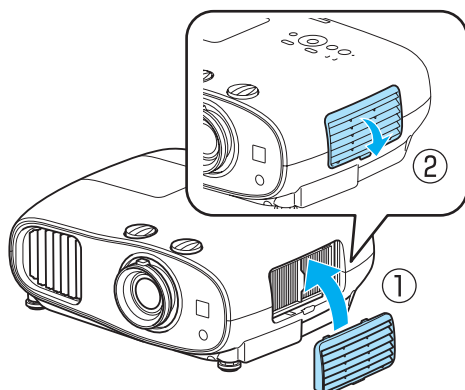
Уставте новий повітряний фільтр.

Візьміть повітряний фільтр за виступ у центрі й уставте його прямо.



5 Установіть кришку повітряного фільтра.

Затягніть зовнішній фіксатор, а потім нижній фіксатор.




Заміна лампи

⚠ Попередження

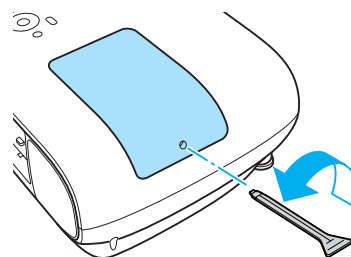
У разі заміни лампи через те, що вона припинила світити, існує ймовірність того, що лампа розбита. Під час заміни лампи у проекторі, підвішеному до стелі, слід завжди мати на увазі, що вона може бути тріснутою, і знімати кришку обережно. Під час відкривання кришки відсіку з лампою можуть випасти малі уламки скла. У разі потрапляння уламків скла в очі або рот, негайно зверніться до лікаря.

⚠ Обережно

- Не торкайтеся кришки відсіку для лампи одразу після вимкнення проектора, оскільки вона гаряча. Перш ніж знімати кришку відсіку для лампи, зачекайте, доки лампа охолоне. Інакше, ви можете отримати опік.
- Рекомендується використовувати оригінальні додаткові лампи EPSON. Використання неоригінальних ламп може вплинути на якість і безпеку проєціювання. Будь-які збитки або несправності, причиною яких стало використання неоригінальних ламп, не покривається гарантією Epson.

1 Натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або на панелі керування для вимкнення живлення, а потім від'єднайте кабель живлення.

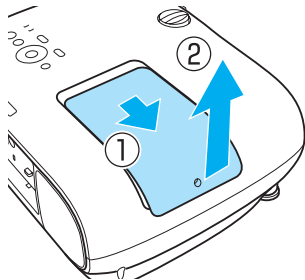
2 Відкрутіть гвинти для кріплення кришки відсіку для лампи.



3

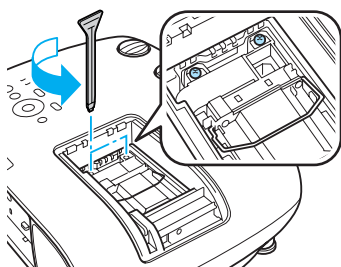
Зніміть кришку відсіку для лампи.

Здвиньте кришку відсіку з лампою прямо вперед і зніміть її.



4

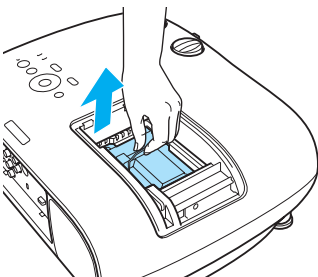
Викрутіть два гвинти, що фіксують лампу.



5

Вийміть стару лампу.

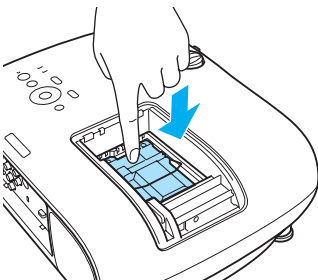
Візьміться міцно за виступ і витягніть її.



6

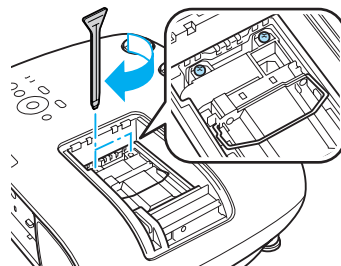
Установіть нову лампу.

Переконайтеся в тому, що лапу спрямовано в правильному напрямі, і натисніть на неї.



7

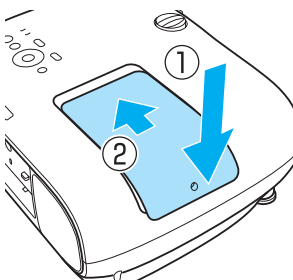
Закрутіть два гвинти для фіксації лампи.



8

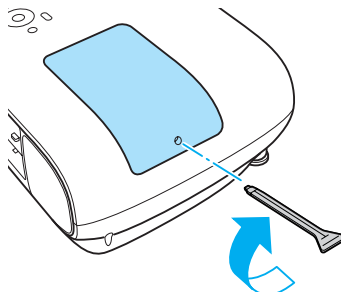
Поверніть на місце кришку відсіку для лампи.

Зсуньте кришку на місце.



9

Затягніть гвинт для кріплення відсіку для лампи.





Попередження

Не розбирайте й не переробляйте лампу. Установлення в проектор і використання переробленої або повторно зібраної лампи може спричинити займання, ураження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

- Переконайтеся, в тому що лампу й кришку відсіку для лампи встановлено надійно. Якщо їх не встановлено надійно, живлення не буде ввімкнено.
- Лампа містить ртуть (Hg). Використані лампи слід утилізувати відповідно до приписів у місцевих законах і нормативних документах щодо утилізації флуоресцентних трубок.

■ Скидання часу роботи лампи

Після заміни лампи обов'язково скиньте час роботи лампи.

У проекторі ведеться облік часу, протягом якого лампа працює, і в разі завершення терміну експлуатації лампи про це повідомляється за допомогою відповідного повідомлення та індикатора.

1

Увімкніть живлення.

2

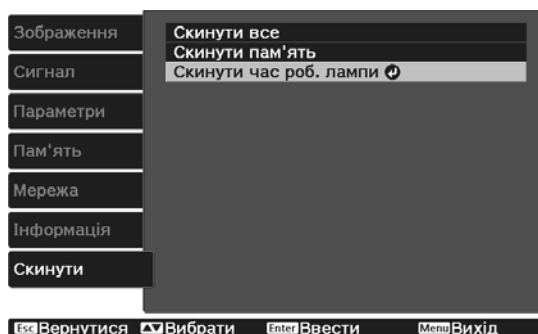
Натисніть кнопку .

Відобразиться меню Конфігурації.




3

Оберіть **Скидання - Скинути час роб. лампи.**

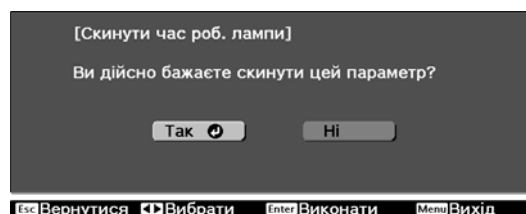
Відображається повідомлення щодо підтвердження скидання.



4

Скористайтесь кнопками   для вибору значення **Так**, а потім натисніть кнопку  для виконання операції.

Час роботи лампи скинуто.





Додаткове обладнання й витратні матеріали

Наведене нижче додаткове обладнання та витратні матеріали доступні в продажу в разі потреби. Список додаткового обладнання й витратних матеріалів чинний станом на липень 2014 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Наявність залежить від країни, у якій здійснюється покупка.

Додаткові деталі

Назва	№ моделі	Пояснення
Кронштейн для монтажу на стелі*	ELPMB20	Використовується для кріплення проектора до стелі.
	ELPMB22	
	ELPMB30	
Труба для стелі 450 (450 мм біла) *	ELPFP13	Використовується для кріплення проектора до високої стелі.
Труба для стелі 700 (700 мм біла) *	ELPFP14	
Окуляри 3D з активним затвором	ELPGS03	Bluetooth-окуляри 3D з активним затвором. Використовуйте під час перегляду зображень 3D за допомогою проектора.
Заряджувальний адаптер USB	ELPAC01	Використовується для заряджання окулярів 3D.
Мережна карта для бездротової локальної мережі 802.11b/g/n (2,4 ГГц)	ELPAP07	Використовуйте для підключення зовнішніх пристроїв до проектора через бездротову мережу для проєціювання зображень.

* Під час підвішування проектора з-під стелі потрібні спеціальні навички. Зверніться до місцевого дилера.

Витратні матеріали

Назва	№ моделі	Пояснення
Модуль лампи	ELPLP85	Використовується для заміни відпрацьованих ламп. (1 лампа)
Повітряний фільтр	ELPAF39	Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів. (1 повітряний фільтр)



Роздільна здатність, що підтримується

Компонентний відеосигнал

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
TV(NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Комп'ютерні сигнали (аналоговий-RGB)

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Вхідний сигнал HDMI1/HDMI2

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Вхідний сигнал MHL

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Вхідний сигнал 3D HDMI

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)	Формат 3D		
			Упакування кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Вхідний сигнал WirelessHD

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Під час проєціювання в WirelessHD перелічені нижче режими не підтримують режим Насиченість кольору.
 2D: 1080p 60/50 Hz
 3D: упаковання кадрів 1080P 24 Hz / упаковання кадрів 720P 50/60 Hz/1080p 60/50 Hz по боках

Вхідний сигнал 3D MHL (через WirelessHD Transmitter*)

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)	Формат 3D		
			Упакування кадрів	По боках	Зверху та знизу
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Тільки порт HDMI5




Технічні характеристики

Назва виробу		EH-TW6600W	EH-TW6600
Зовнішній вигляд (не враховуючи регульовану опору)		410 (Ш) x 157 (В) x 304 (Г) мм	
Розмір панелі		Широкоформатна 0,61"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT	
Розділ. здатність		1920 (Ш) x 1080 (В) x 3	
Частота сканування	Цифрове	Синхронізація пікселів: 13,5 - 148,5 МГц	
		Горизонтальна: 15,63 - 67,5 кГц	
		Вертикальна: 24, 30, 50 - 60 Гц	
	Аналогове	Синхронізація пікселів: 13,5 - 148,5 МГц	
		Горизонтальна: 15,63 - 67,5 кГц	
		Вертикальна: 50 - 60 Гц	
Регулювання фокусної відстані		Вручну	
Регулювання масштабу		Ручне (приблиз. від 1 до 1,6)	
Лампа (джерело світла)		Лампа UHE, 250 Вт. № моделі: ELPLP85	
Живлення		від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Гц, 3,9-1,8 А	
Енергоспоживання	зона напруги від 100 до 120 В	Робочий режим: 385 Вт	
		Енергоспоживання в режимі очікування: 0,29 W Енергоспоживання в режимі очікування: 1,6 Вт*1	
	зона напруги від 220 до 240 В	Робочий режим: 366 Вт	
		Енергоспоживання в режимі очікування: 0,43 W Енергоспоживання в режимі очікування: 1,8 Вт*1	
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м	
Робоча температура		від +5 до 35°C*2 (без конденсації)	
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)	
Маса		Приблиз. 6,8 кг	Приблиз. 6,7 кг
Роз'єми		Порт Component x 1, штекер 3RCA	
		Порт PC x 1, Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій	
		Порт HDMI x 2, HDMI Для HDCP, для сигналів CEC, для сигналів MHL (лише порт HDMI1), для лінійного PCM, насиченість кольору	
		Порт Video x 1, штекер RCA	
		Порт RS-232C x 1, D-sub 9-штирьковий (штекер)	
		Порт Trigger Out x 1, 3,5-мм міні-роз'єм	
		Порт Audio-L/R x 1, штекер RCA	
		Порт Audio Out x 1, стерео міні-роз'єм	
		Порт USB 2.0 TypeA x 1	

Гучномовець	10 Вт x 2
-------------	-----------

*1 У разі використання WirelessHD Transmitter із EH-TW6600W повинні виконуватися перелічені нижче умови

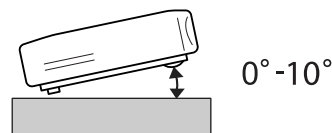
Для параметра **Параметри - WirelessHD - WirelessHD** встановлено значення **Увімкн.**

Для параметра **Параметри - HDMI Link - Зв'яз увімк.** встановлено значення **Двонаправлений** або **Прист. -> PJ**  [стор.86](#)

*2 У разі використання на висоті 2286 м або вище значення складає від +5 до +30°C.

Кут нахилу

Якщо проектор використовується під кутом нахилу понад 10°, він може зазнати пошкодження або стати причиною до нещасного випадку.



Команди ESC/VP21

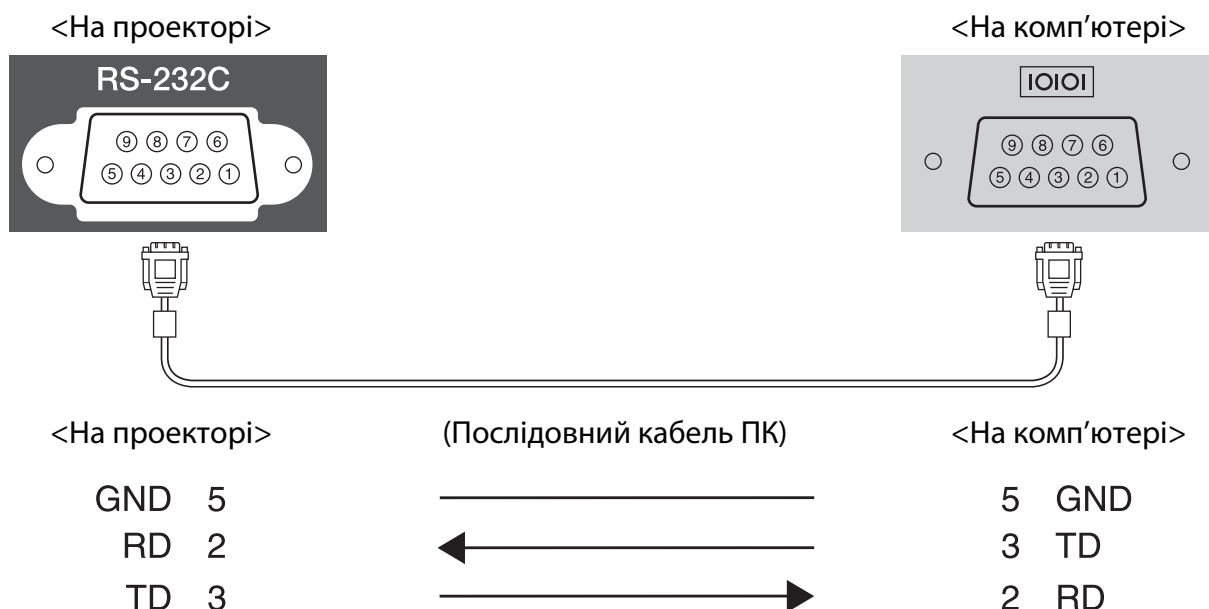
Використання команд ESC/VP21 допомагає керувати проектором із зовнішнього пристрою. Для отримання більш докладної інформації зверніться до наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

Розташування кабелів RS-232C

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C
- Назва сигналу:

Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних



- Протокол обміну даними
Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
Кількість біт даних: 8 біт
Парність: немає
Стоповий біт: 1 біт
Керування потоками: немає

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000



Глосарій

У цьому розділі стисло пояснюються терміни, які не пояснюються в контексті тексту цього посібника. Докладніше див. в інших джерелах, наявних у продажу.

HDCP	HDCP є аббревіатурою від англomовного терміну High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI цього проектора підтримує HDCP, з нього можна проєціювати цифрові зображення, захищені технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є аббревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів. HDMI™ є стандартом, призначеним для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну High-Definition Television. Позначає системи високої чіткості, що відповідають наведеним нижче умовам. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність: 720p або 1080i або більше (p = прогресивне розгорнення, i = черезрядкове розгорнення). • Формат екрана 16:9, приймання й відтворення (або виведення) аудіосигналу Dolby Digital
MHL	Є аббревіатурою від англomовного терміну Mobile High-definition Link, що є стандартним інтерфейсом високої чіткості, що дозволяє виконувати високошвидкісну передачу відеосигналів на мобільних пристроях. Цей стандарт призначений для смартфонів і планшетів, що передають нестиснуті цифрові сигнали без втрати якості, а також відповідно до цього стандарту передбачається одночасне зарядження таких пристроїв.
NTSC	Є аббревіатурою від англomовного терміну National Television Standards Committee. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується в Японії, Північній Америці й Латинській Америці.
PAL	Є аббревіатурою від англomовного терміну Phase Alternation by Line. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується в різноманітних країнах Західної Європи (за винятком Франції), Азії, наприклад в Китаї та Африці.
SDTV	Є аббревіатурою від англomовного терміну Standard Definition Television. Позначає стандартні телевізійні системи, які не задовольняють умови HDTV High-Definition Television.
SECAM	Є аббревіатурою від англomовного терміну SEquential Couleur A Memoire. Спосіб транслявання наземного кольорового аналогового сигналу. Цей спосіб використовується у Франції, Східній Європі, країнах колишнього Радянського Союзу, Близькому Сході, Африці тощо.
SVGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 800 (горизонтально) x 600 (вертикально) точок.
SXGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1 280 (горизонтально) x 1 024 (вертикально) точок.

VGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 640 (горизонтально) x 480 (вертикально) точок.
XGA	Стандарт розміру екрана з роздільною здатністю 1 024 (горизонтально) x 768 (вертикально) точок.
YCbCr	Для компонентних сигналів зображень для SDTV Y позначає яскравість, а Cb і Cr позначають різницю кольорів.
YPbPr	Для компонентних сигналів зображень для HDTV Y позначає яскравість, а Pb і Pr позначають різницю кольорів.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною та висотою зображення. Екрани з горизонтальним:вертикальним співвідношенням 16:9, наприклад екрани HDTV, називають широкими екранами. SDTV і звичайні комп'ютерні дисплеї мають співвідношення сторін 4:3.
Черезрядковий	Передається інформація, необхідна для створення одного кадру, шляхом виводу кожного наступного рядка, починаючи з верхньої частини зображення, і закінчуючи його нижньою частиною. Часто спостерігається мерехтіння зображення, оскільки кожний кадр відображається під час виводу наступного рядка.
Об'єднання	У разі підключення до пристроїв Bluetooth зареєструйте пристрої заздалегідь для забезпечення обопільного зв'язку.



Загальні попередження

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання


Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, авто-транспортном тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Попередження

Це - виріб класу А. У побуті цей виріб може викликати радіоінтерференцію. У такому випадку користувачеві може знадобитися вжити заходів, щоб її усунути.

Загальне попередження

EPSON is a registered trademark, EXCEED YOUR VISION, ELPLP and their logos are registered trademarks or trademarks of Seiko Epson Corporation.

HDMI і High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками й зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

WirelessHD, WiHD і логотип WiHD є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками WirelessHD LLC.

InstaPrevue і логотип InstaPrevue є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками Silicon Image, Inc.

Bluetooth® та логотип Bluetooth є товарними знаками Bluetooth SIG, Inc.

MHL і логотип MHL є товарними знаками, зареєстрованими товарними знаками або знаками обслуговування компанії MHL, LLC у Сполучених Штатах і/або інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування компанії Apple Inc.

Google Play є товарним знаком компанії Google Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners and used for identification purpose only.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

D			
DHCP	94		
Direct Power On	90		
E			
EPSON Super White	82		
Event ID	95, 110		
H			
HDMI Link	87		
HDMI link	74		
I			
IP-параметри	94		
R			
RGB	82		
RGBCMY	38, 82		
S			
SSID	93		
Super-resolution	84		
U			
USB	76		
W			
WirelessHD	58, 87		
A			
Автодіафрагма	41, 82		
Автоналаштування	84		
Адр. маш.-шлюзу	94		
Адреса IP	94		
Аудіо	86		
Б			
Багатофункціональна програмована			
клавіатура	93		
Безпека	94		
Блок-ня керування	88		
Блокування від дітей	88		
Блокування параметра	88		
В			
Версія	95		
Верт. трапец. спотв.	86		
Вибір кольору	91		
Визначення руху	84		
Вирівн. панелі	91		
Висотний режим	90		
Вих. із Зобр. у зобр.	96		
Відеодіапазон HDMI	85		
Відеопорт	20		
Відеосигнал	95		
Відображення тестового шаблону	30		
Відтінок	38, 81, 82		
Відтінок шкіри	81		
Вкладений екран	72		
Вхідний сигнал	95		
Г			
Г/В трап.спотв.	32, 86		
Гама	38, 82		
Гвинт для кріплення кришки відсіку для			
лампи	115		
Глибина 3D	83		
Головне меню	80		
Гориз. трапец спотв.	86		
Гучність	34, 86		
Д			
Дані про проектор	95		
Дані синхронізації	95		
Деінтерлейсінг	84		
Джерело	28, 95		
Джерело підєкрану	96		
Дисплей	91		
Дисплей 3D	83		
Дисплей SSID	94		
Діагональ екрану	83		
Діапазон передачі	66		
Додатково	82, 85		
Е			
Екран запуску	91		
Енергоспоживання	82		
Ж			
Живл. бездр. LAN	93		
Живлення	27, 29		
З			
Завант. з пам'яті	47, 92		
Заміна витратних матеріалів	114		
Заміна лампи	115		
Заміна повітряного фільтра	114		
Запустити	90		
Зберегти в пам'ять	46, 92		

Зв'яз увімк.	87
Зв'яз. вимк.	87
Зменшення завад	85
Зміна "Гол./Підекр"	96
Зобр. у зобр.	78, 96
Зображення	35, 76
Зображення 3D	49
Зовнішній вигляд	14

I

Інверсія аудіо	86
Індикатор WiHD	59
Індикатор зв'язку	59
Індикатори	97
Індикатори помилки/попередження	97

К

Канал	93
Кільце масштабування	6
Кільце фокусування	6, 30
Кнопка користувача	89
Колір шаблону	91
Компенсація	39, 82
Компонентний порт	20
Контраст	81
Край	85
Кришка відсіку для лампи	115
Кришка відсіку з лампою	6
Кришка повітряного фільтра	111, 114

М

Маска підмережі	94
Масштаб	36
Меню	80
Меню Бездротова мережа	93
Меню Безпека	94
Меню Зображення	81
Меню Інформація	95
Меню Конфігурації	80
Меню Мережа	92
Меню Пам'ять	92
Меню Параметри	86
Меню Простий	93
Меню Сигнал	83
Меню Скидання	94, 95
Мова	91

Н

Насиченість кольору	95
Насичення	38, 82

Насичення кольору	81
------------------------	----

О

Об'єднання	51
Область перегляду	52
Обробка зображ.	85
Окуляри 3D	49
Окуляри з інв. 3D	83
Операція	90
Освітлення	90
Охолодження	29
Очищення об'єктива	113
Очищення окулярів 3D	113
Очищення основного блоку	112
Очищення повітряного фільтра	111

П

Панель керування	6, 7
Параметри 3D	83
Пароль-фраза	94
Переймен. пам'ять	48, 92
Перетворення 2D-3D	83
Періоди заміни витратних матеріалів	113
Під'єднання USB-пристроїв	22
Під'єднання відеообладнання	20
Під'єднання комп'ютера	21
Під'єднання пристроїв WirelessHD	23
Під'єднання пристроїв, сумісних зі стандартом MHL	22, 23
Під'єднання смартфонів або планшетів	22, 23
Підключ. пристрою	87
Підключення	20
Підключення пристрою	65
Підкресл. деталей	42, 84
Підменю	80
Підсилення	82
Підсилювання	39
Повідомлення	91
Повітряний фільтр	111
Повний	36
Позиція	83
Показ IP-адреси	94
Полож. підєкрану	96
Попередження щодо перегляду 3D	83
Порт HDMI	74
Порт HDMI1	20, 21, 22, 23
Порт HDMI2	20, 21
Порт PC	21
Порт USB	22

Порт зарядження окулярів 3D	59
Почати регулювання	91
Пошук точки доступу	94
Приєм	65, 87
Проекція	89
Пульт дистанційного керування	9, 25

Р

Регулювання RGB	39
Регулювання масштабу	30
Регулювання нахилу	31
Регулювання фокуса	30
Режим WiHD	87
Режим з'єднання	93
Режим кольору	35, 81
Режим очікування	90
Режим підтвердж.	91
Режим сканування	95
Рівень установлення	85
Різкість	41, 81
Робочий діапазон	25
Роздільна здатність	95
Роздільна здатність, що підтримується	119
Розмір підєкрану	96
Розмір проекції	17, 30

С

Серійний номер	95
Синхрон.	83
Скидання	87, 91
Скидання часу роботи лампи	117
Скинути	82, 86, 91
Скинути все	95
Скинути пам'ять	47, 95
Скинути час роб. лампи	95
Слайд-шоу	76
Співвідн. сторін	83
Співвідношення сторін	36
Стандарти СЕС	74
Статус	95
Стерти з пам'яті	47, 92

Т

Темп. кольору	81
Термін експлуатації лампи	113
Термін експлуатації повітряного фільтра	113
Технічні характеристики	122
Трапецідне спотворення	32
Трасування	83

Ф

Фокус	102
Фон дисплея	91
Формат 3D	83, 95
Функція пам'яті	46

Ч

Час заміни	113
Час роб. лампи	95
Час роботи	117
Част. оновлення	95

Ш

Шум	103
-----------	-----

Я

Яскравість	38, 81, 82
Яскравість 3D	83