

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-Z10005U EB-Z10000U

EB-Z9875U EB-Z9870U

EB-Z9750U

EB-Z11000W

EB-Z9900W

EB-Z9800W

EB-Z11005 EB-Z11000



EB-Z9870

Bezpečnostní pokyny





Bezpečnostní symboly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symboly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznámte.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

Upozornění	Označuje obsah, který by mohl vést k poškození nebo poruše projektoru.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.225
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☞ [Bezpečnostní pokyny](#)

Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.199](#)



Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Pokud připevňujete projektor ke stropu, nezapomeňte provést opatření, abyste zabránili pádu, např. protažením drátu skrz rukojeti.
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.


Varování

- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
 - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
 - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
 - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
 - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Napájecí kabel neupravujte.
 - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
 - Napájecí kabel neohýbejte, nekruťte a netahejte za něj velkou silou.
 - Napájecí kabel neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla.
- Při použití napájecího kabelu s napětím elektrické sítě nižším než 120 V zkontrolujte, zda zásuvka dokáže poskytnout proud vyšší než 15 A.
- Zásuvku, z níž je napájen projektor, nevyužívejte k napájení dalších zařízení.

Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilní povrch, například vratký stolek nebo nakloněnou plochu. Při promítání ve svislé orientaci instalujte projektor tak, aby nespadl.
V opačném případě hrozí poranění.

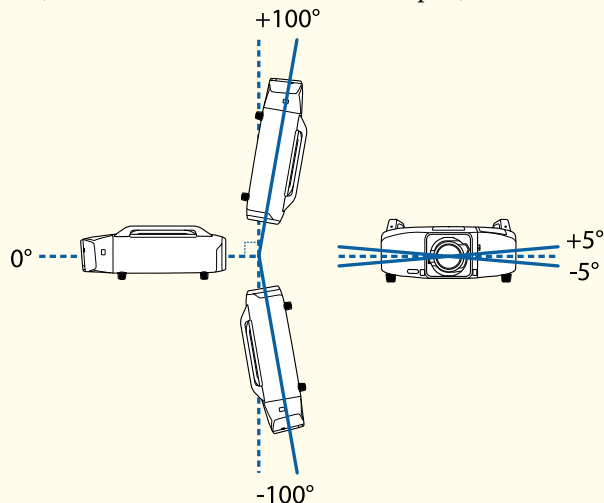
Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
 - Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
 - Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.
Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:
 - Rozsah provozních teplot: 0 až +50 °C* (bez kondenzace)
 - Rozsah skladovacích teplot: -10 až +60 °C (bez kondenzace)
- * V nadmořských výškách 0 až 1 499 m je rozsah provozních teplot 0 až +50°C, když je položka **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +45°C, když je tato položka nastavena na **Normální**.
V nadmořských výškách 0 až 1 500 m je rozsah provozních teplot 0 až +45°C, když je položka **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +40°C, když je tato položka nastavena na **Normální**.
- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**.
 Nabídka **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** [s.122](#)

Upozornění

- Při promítání skloněným projektozem jej nenakláníte více než do povoleného úhlu. V opačném případě hrozí nesprávná funkce nebo nehoda.

Úhel sklonu (s namontovanou standardní lampou)



Nepoužívejte projektor vzhůru nohama.

Používání projektoru v úhlech, které nejsou ukázány na obrázcích, ho může poškodit nebo způsobit nehodu.

Provozní podmínky při montáži Lampa (pro promítání na výšku) jsou uvedeny níže.

☛ "Poznámky k promítání na výšku." s.6

- Po dokončení instalace nezapomeňte nastavit položku **Orientace**. V opačném případě hrozí výrazné zkrácení životnosti lampy.

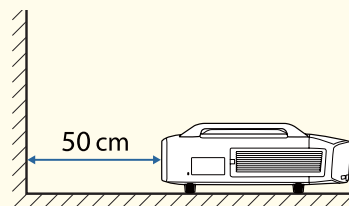
☛ "Nastavení směru promítání " s.29

- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo chybné nastavení v nabídce Konfigurace má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

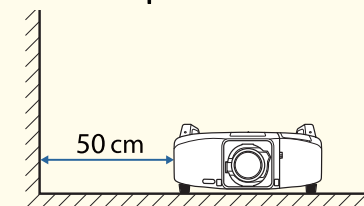
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je mezi stěnou a větrací otvory resp. větrací vstupní otvor mezera dle obrázku.

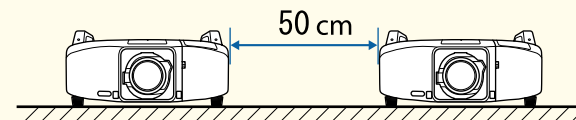
Větrací otvor



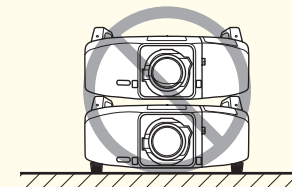
Větrací vstupní otvor



- Při instalaci více projektorů musí být mezi nimi mezera nejméně tak široká, jako na obrázku. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.

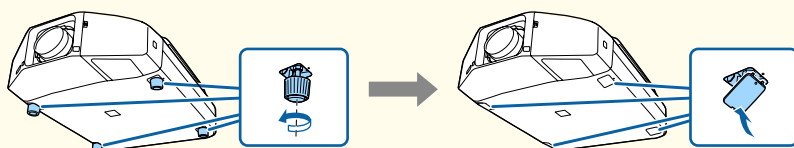


- Neumístujte projektor přímo nad jiný projektor.



Upozornění

- Pokud projektor umístíte jinak než na podlahu, použijte k zajištění projektoru na místě čtyři montážní body montážní konzoly. Neodpojujte rukojeť. Při použití projektoru bez rukojeti hrozí porucha.
- Při instalaci projektoru na strop demontujte podpěry a upevněte dodávané krytky otvorů podpěr.



- Podpěry lze nasadit nebo odejmout. Pozor - v případě vysunutí více než na 10 mm se podpěra oddělí. Po demontáži podpěr nezapomeňte nasadit dodávané krytky.
- Nepoužívejte otvory pro šrouby podpěr k upevnění projektoru nebo pro jiné šrouby atd. V opačném případě hrozí poruchy.



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Při upravování výšky obrazu ovladačem svislého posunu objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

Poznámky k promítání na výšku.

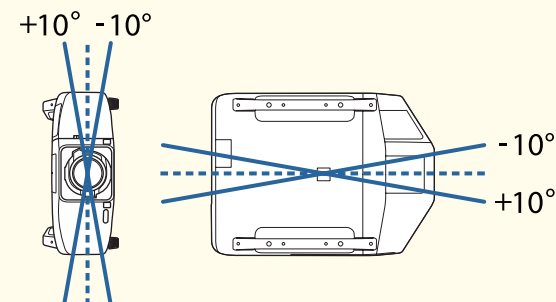
Promítání na výšku vyžaduje volitelný rámeček.

☛ "Volitelné příslušenství" s.199

Upozornění

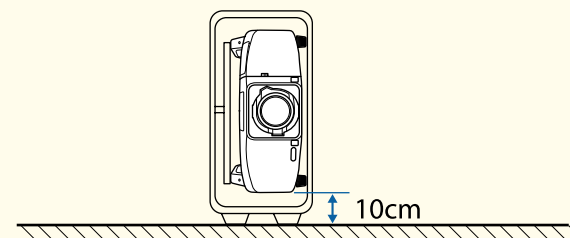
- Při promítání na výšku upevněte jednotky lampy (určené k promítání na výšku) na Lampu 1 i Lampu 2. Pokud nepoužijete k tomu určené lampy, projektor se nebude dobře chladit a hrozí porucha.
- ☛ "Volitelné příslušenství" s.199
- Projektor vždy instalujte tak, aby větrací vstupní otvor mířil dolů. Pokud by větrací vstupní otvor mířil dolů, projektor se nebude dobře chladit a hrozí porucha.

Úhel naklonění



Používání projektoru v úhlech, které nejsou ukázány na obrázcích, ho může poškodit nebo způsobit nehodu.

- Zkontrolujte, zda projektor instalujete větrací vstupní otvor dolů a s dodržáním mezery mezi projektorem a podlahou atd. dle následujícího obrázku.





- Nelze otočit orientaci zobrazování nabídek, zpráv atd.
- Při promítání na výšku nemusíte nastavovat položku **Orientace**.
- Nabídka **Příkon** je blokována.
☛ **Nastavení - Příkon** [s.121](#)

Varování a upozornění týkající se použití



Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu.



Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvory, když probíhá promítání.

Upozornění

- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.
Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Neskladujte projektor přední stranou otočenou nahoru.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.

Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.



Výstraha

Projektor by neměla přenášet jedna osoba. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.

Upozornění

- Při přemístění na krátkou vzdálenost
 - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
 - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

 - Před uložením zasuňte podpěry.
 - Pokud je nainstalován volitelný objektiv, jiný než standardní zvětšovací objektiv, vyjměte ho.

Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte standardní lupový objektiv. Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.
 - Svislý a vodorovný posun objektivu je nastaven na střed.
 - Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

Bezpečnostní pokyny 2

Úvod

Názvy Součástí a Funkce 14

Čelní a Horní strana	14
Zadní	15
Podstavec	15
Rozhraní	16
Ovládací panel	18
Dálkový ovladač	19
Výměna baterií v dálkovém ovladači	22
Provozní dosah dálkového ovladače	23

Příprava projektoru

Instalace projektoru 25

Nasazení objektivu projektoru	25
Upevnění	25
Sundání	26
Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní	27
Sundání	27
Upevnění	28
Nastavení při instalaci	29
Nastavení směru promítání	29
Změna směru obrazu (Projekce)	30
Výběr lampy	30
Nastavení projekční plochy	31
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše	32
Zobrazení zkušebního vzoru	33
Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)	34
Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)	35
Úprava nastavení Lupa	36
Úprava zaostření	36
Při používání krátkého objektivu ELPLU02	37

Nastavení ID	38
Nastavení ID projektoru	38
Kontrola ID projektoru	38
Nastavení ID dálkového ovladače	39

Připojení zařízení 40

Připojení počítače	40
Připojení obrazových zdrojů	41
Připojení k externímu monitoru	43
Připojení kabelu sítě LAN	44
Připojení vysílače HDBaseT Transmitter	45
Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP07)	46
Používání adaptéru Quick Wireless Connection USB Key	47

Dávkový přenos nastavení 48

Nastavení pomocí paměti USB	48
Uložení nastavení na USB paměť.	48
Přenesení uložených nastavení na další projektory	50
Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB	52
Uložení nastavení do počítače	52
Přenesení uložených nastavení na další projektory	53
Pokud nastavení selže	55

Základní použití

Promítání Snímků 57

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)	57
Přepnutí na požadovaný obraz	58

Úprava promítaného obrazu 59

Korekce zkreslení promítaného obrazu	59
Lichoběž. - V/S	60
Quick Corner	61
Zakřivený povrch	62
Bodová korekce	64
Rohová stěna	66

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	69
Nastavení Autom. clona	70
Změna poměru stran promítaného obrazu	71
Metody změn	71
Úprava obrazu	75
Nastavení Odstín, Sytost a Jas	75
Nastavení Gama	75
Interpolace rámců (Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	77
Promítání 3D obrazů	77

Užitečné Funkce

Funkce Vícenásobná projekce	79
Příprava	79
Spojování okrajů	80
Upravte překrývající se části obrazů (Spojování okrajů)	80
Korekce jasu	82
Doladění barevného vyvážení	84
Kombinace Škálované obrazy	88
Funkce promítání	90
Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	90
Postupy	90
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	92
Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)	93
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	94
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	94
Uložení uživatelského loga	95
Funkce paměti	97
Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti	97
Funkce plánování	99
Nastavení času	99
Uložení plánu	100
Nastavení plánu	100

Výměna lampy	102
Kontrola plánu	104
Úpravy plánu	105

Funkce Zabezpečení 107

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	107
Typy Zabezpečení heslem	107
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	108
Zadání hesla	109
Omezení provozu	109
Provozní zámek	109
Provoz. zámek objek.	110
Zámek tlačítek dálkového ovladače	111
Zámek proti zcizení	112
Instalace drátěné pojistky	112

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace 114

Seznam Funkcí 115

Tabulka nabídky Konfigurace	115
Nabídka Síť	116
Nabídka Obraz	117
Nabídka Signál	119
Nabídka Nastavení	121
Nabídka Rozšířené	122
Nabídka Síť	127
Poznámky k ovládání nabídky Síť	128
Operace měkkých kláves	129
Nabídka Základní	129
Nabídka Bezdrátová síť LAN	130
Obrazovka Hledat přístupový bod	132
Nabídka Zabezpečení	133
Nabídka Kabelová LAN	134
Nabídka Mail	135
Nabídka Další	136

Nabídka Reset	137
Nabídka Informace Menu (pouze obraz)	137
Nabídka Reset	138

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy	140
Významy indikátorů	141
Význam monitoru stavu	150
Kontrola stavu	150
Seznámení s obrazovkou	151
Nastavení zobrazení (LCD)	152
Vysvětlení obsahu displeje	153
Řešení Problémů	160
Problémy týkající se obrazu	160
Žádný obraz	160
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	160
Projekce se automaticky zastaví	161
Zobrazí se Není podporováno.	161
Zobrazí se Žádný signál.	161
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	162
Obraz je rušený nebo zkreslený	162
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	163
Nesprávné barvy obrazu	164
Obraz je tmavý	165
Problémy při zahájení projekce	166
Projektor se nezapne	166
Jiné problémy	167
Dálkový ovladač nefunguje	167
Na externím monitoru se nic nezobrazuje	168
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	168
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	168
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	169
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	169

Event ID	170
---------------------------	------------

Údržba

Čištění	172
Čištění povrchu Projektoru	172
Čištění objektivu	172
Čištění vzduchový filtr	172
Výměna Spotřebního Materiálu	175
Výměna lampy	175
Interval výměny lampy	175
Postup při výměně lampy	177
Resetování provozní doby lampy	179
Výměna Vzduchový filtr	180
Interval výměny vzduchového filtru	180
Postup při výměně vzduchový filtr	180
Údržba obrazu	182
Zarovnání panelu	182
Jednota barev	184

Příloha

Monitorování a ovládání	187
O aplikaci EasyMP Monitor	187
O pluginu Message Broadcasting	187
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	187
Nastavení projektoru	187
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	188
Použití funkce Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	188
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	189
Správa pomocí SNMP	190
Otevření obrazovky Web Remote	190
Ovládání objektivu	191

Příkazy ESC/VP21	192
Seznam příkazů	192
Schéma zapojení kabelů	192
O aplikaci PJLink	193
O aplikaci Crestron RoomView®	194
Ovládání projektoru z počítače	195
Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál	199
Volitelné příslušenství	199
Spotřební Materiál	200
Formát plátna a Projekční vzdálenost	201
pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W	201
Standardní zvětšovací objektiv ELPLS04	201
Krátký zvětšovací objektiv ELPLU02	202
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR04	204
Širokoúhlý zvětšovací objektiv ELPLW04	205
Střední zvětšovací objektiv ELPLM06	206
Střední zvětšovací objektiv ELPLM07	207
Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL07	208
Projekční vzdálenosti pro EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870	210
Standardní zvětšovací objektiv ELPLS04	210
Krátký zvětšovací objektiv ELPLU02	211
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR04	213
Širokoúhlý zvětšovací objektiv ELPLW04	214
Střední zvětšovací objektiv ELPLM06	215
Střední zvětšovací objektiv ELPLM07	216
Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL07	217
Podporovaná	219
Podporovaná Rozlišení	219
Počítačové signály (analogový RGB)	219
Komponentní video	219
Kompozitní video	219
Vstupní signály z portu DVI-D, HDMI a HDBaseT*1.	220
Vstupní signály z portu SDI(Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	220

Technické údaje	221
Obecné Technické Údaje Projektoru	221
Vzhled	224
Glosář	225
Obecné Poznámky	227
Informace o označování	227
Autorská práva a ochranné známky	227
Rejstřík	229

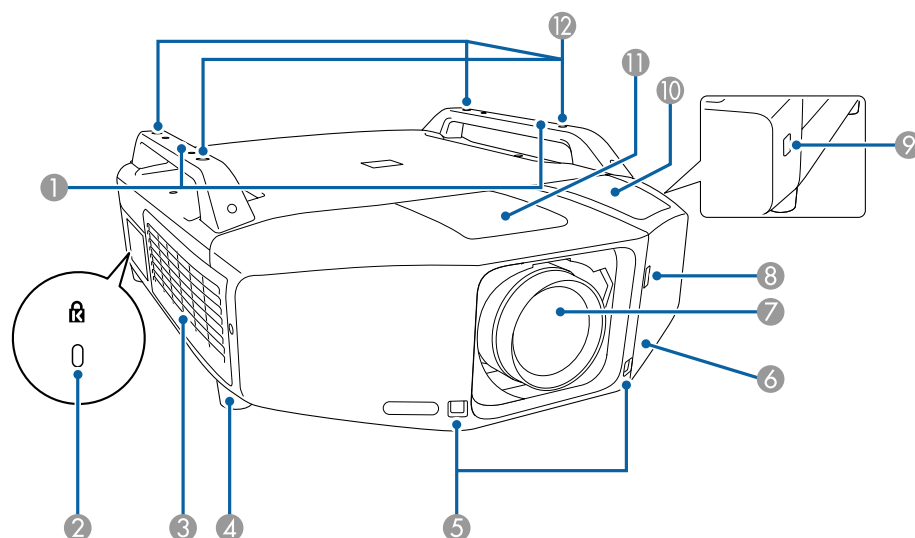



Úvod

Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.

Obrázky uvedené v této příručce jsou určeny pro projektory s nainstalovaným standardním zvětšovacím objektivem ELPLS04.

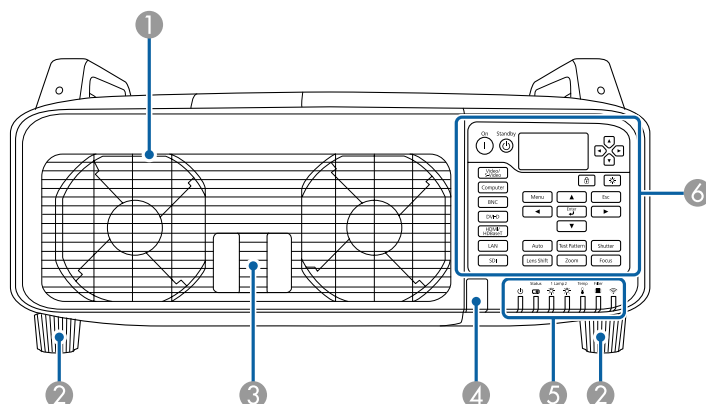
Čelní a Horní strana



Název	Funkce
1 Rukojeti	Tyto rukojeti použijte k přenášení projektoru. Můžete také kolem rukojetí obtočit drátěnou pojistku proti krádeži, abyste projektor zabezpečili. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.112
2 Bezpečnostní slot ()	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.112

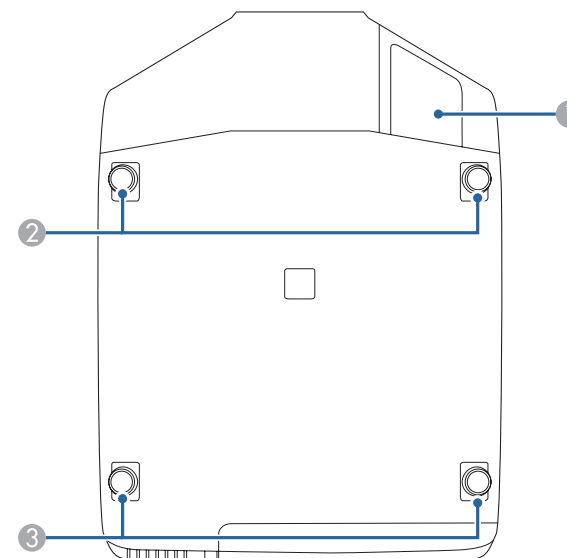
Název	Funkce
3 Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění vzduchového filtru. ☛ "Čištění vzduchový filtr" s.172 ☛ "Výměna Vzduchový filtr" s.180
4 Přední podpěry	Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Přední podpěry se při instalaci na strop dají odstranit. ☛ "Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.35
5 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
6 Kryt rozhraní	Odstraňte tento kryt, pokud chcete připojit kabely k portům uvnitř při připojování projektoru k videozařízení. ☛ "Rozhraní" s.16 ☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
7 Promítací objektiv	Pomocí něj se promítá obraz.
8 Odjištění krytu rozhraní	Použijte při odstraňování krytu rozhraní. ☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
9 Odejmutí krytu rozhraní	Použijte při odstraňování krytu rozhraní. ☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
10 Slot pro lankový zámek (horní)	Odejměte kryt a nahoru přes prostrčte lanko. ☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
11 Krytka otvoru objektivu	Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv. ☛ "Nasazení objektivu projektoru" s.25
12 Upevňovací body montážní konzoly (4 body)	Pokud chcete projektor zavěsit na strop, k těmto bodům připevněte volitelný stropní úchyt. ☛ "Volitelné příslušenství" s.199

Zadní



Název	Funkce
1 Větrací otvory (kryt lampy)	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. Tento kryt také otevřete při výměně lampy projektoru.
2 Zadní podpěry	Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Přední podpěry se při instalaci na strop dají odstranit. ☛ "Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.35
3 Páka otevření krytu lampy	Použijte tuto páku k otevření krytu lampy. ☛ "Výměna lampy" s.175
4 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
5 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. ☛ "Významy indikátorů" s.141
6 Ovládací panel	☛ "Ovládací panel" s.18

Podstavec

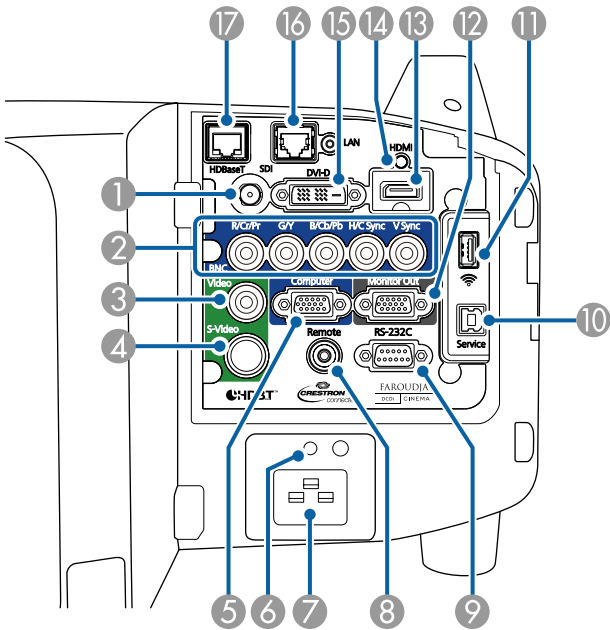


Název	Funkce
1 Slot pro lankový zámek (dolní)	Odejměte kryt a dolů přes prostrčte lanko. ☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
2 Přední podpěry	☛ "Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.35
3 Zadní podpěry	☛ "Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.35

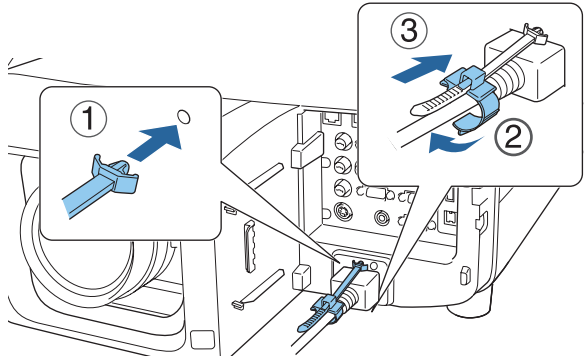
Rozhraní

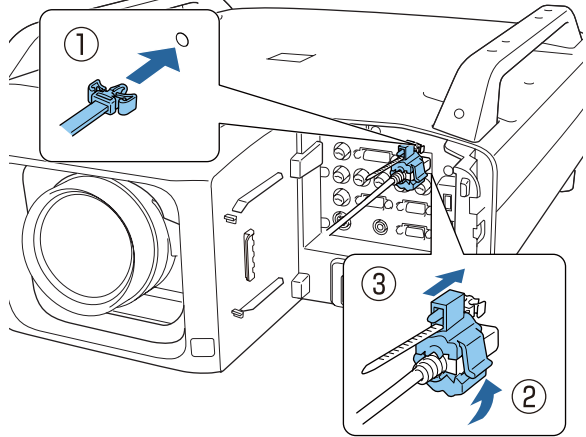
Odejmutím krytu rozhraní získáte přístup k následujícím konektorům. Pro informace o tom, jak odstranit kabelový kryt rozhraní a připojit videozařízení, viz níže.

- "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" s.27
- "Připojení zařízení" s.40



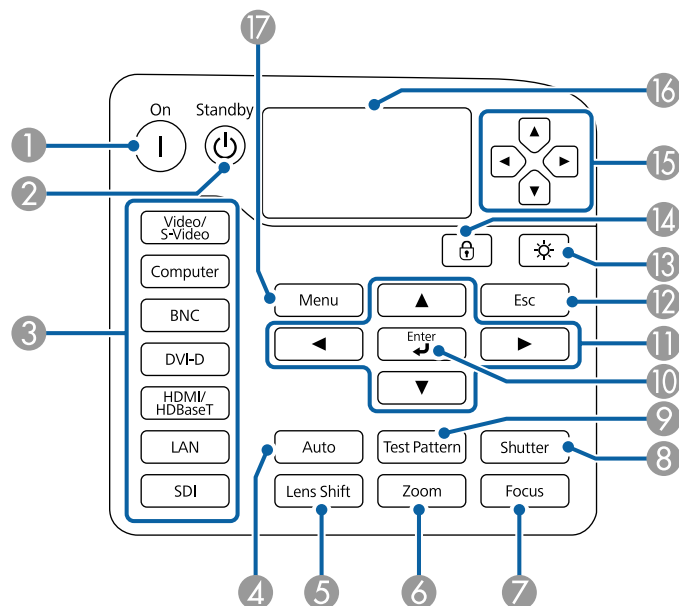
Název	Funkce
1 Vstupní port SDI (Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	Přivádí signály SDI z videozařízení.
2 Vstupní port BNC	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
3 Vstupní port Video	Slouží pro příjem signálů kompozitního videa ze zdrojů videa.
4 Vstupní port S-Video	Slouží pro příjem signálů S-video ze zdrojů videa.
5 Vstupní port Computer	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
6 Držák kabelu	Zde zasuněte dodanou kabelovou svorku, aby se zabránilo vypadnutí kabelu. 
7 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. Tvar se může lišit v závislosti na modelu projektoru.
8 Port Remote (dálkového ovladače)	Slouží k připojení volitelné sada kabelů dálkového ovladače a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý. ☛ "Volitelné příslušenství" s.199
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. ☛ "Sériové připojení" s.192
10 Port Service	Tento port slouží pracovníkům údržby ke kontrole projektoru. Slouží k dávkovému přenosu nastavení. ☛ "Dávkový přenos nastavení" s.48

Název	Funkce
11 Port modulu bezdrátové sítě LAN	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení volitelné jednotka bezdrátové sítě LAN. <ul style="list-style-type: none"> "Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP07)" s.46 K připojení volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key <ul style="list-style-type: none"> "Používání adaptéru Quick Wireless Connection USB Key" s.47 Slouží k dávkovému přenosu nastavení. <ul style="list-style-type: none"> "Dávkový přenos nastavení" s.48
12 Port Monitor out	<p>Výstup analogového signálu RGB ze vstupního portu Computer nebo BNC umožňující připojení externího monitoru. Funkce není dostupná pro signály komponentního videa a další signály přijímané z jiných portů, než je vstupní port Computer nebo vstupní port BNC .</p> <p>☛ "Schéma zapojení kabelů" s.192</p>
13 Vstupní port HDMI	<p>Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP ▶.</p>
14 Držák kabelu	<p>Zde zasuňte dodanou kabelovou svorku, aby se zabránilo vypadnutí kabelu HDMI.</p> 

Název	Funkce
15 Vstupní port DVI-D	Vstup signálů DIV-D z počítače.
16 Port LAN	<p>Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.</p> <p>☛ "Připojení kabelu sítě LAN" s.44</p>
17 Port HDBaseT	<p>Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter.</p> <p>☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.45</p>

Ovládací panel

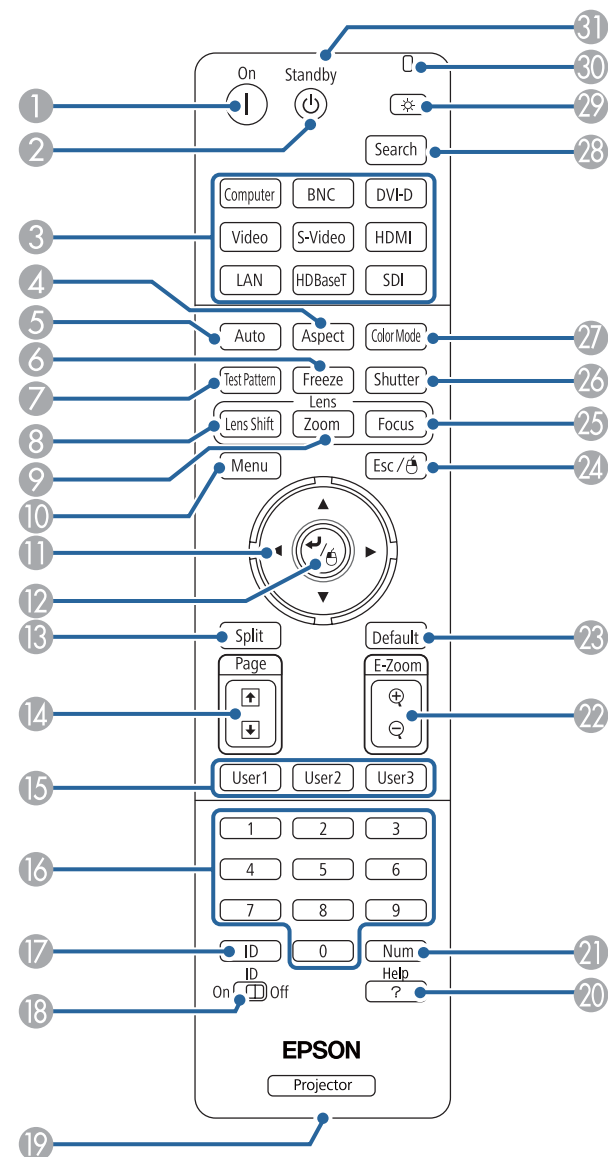


Název	Funkce
1 Tlačítko [I]	Stisknutím zapnete projektor.
2 Tlačítko [⏻]	Stisknutím vypnete projektor.
3 Tlačítka přepnutí vstupu	Stisknutím přepnete signály ze vstupních portů. ☛ "Přepnutí na požadovaný obraz" s.58 Tlačítko [SDI] je dostupné pouze u EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Přepnutí vstupu [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat položky Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.

Název	Funkce
5 Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" s.34 Po stisknutí na déle než pět sekund se objektiv vrátí do střední polohy.
6 Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úprava nastavení Lupa" s.36
7 Tlačítko [Focus]	Stisknutím upravíte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" s.36
8 Tlačítko [Shutter]	Stisknutím dočasně zapnete nebo vypnete signály. ☛ "Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" s.93
9 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33
10 Tlačítko [↶]	Stisknutím v době, kdy je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů, vyberete položku nebo přejdete na následující úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114
11 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím upravíte ostření, lupu a posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" s.34 ☛ "Úprava nastavení Lupa" s.36 ☛ "Úprava zaostření" s.36 Stisknutím v době, kdy je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů, vyberete položku nabídky a hodnoty nastavení. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114
12 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zastavíte aktuální funkci. Stisknutím v době, kdy je zobrazena nabídka Konfigurace, se vrátíte na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114
13 Tlačítko [☀]	Stisknutím zapnete nebo vypnete tlačítka ovládacího panelu a stavového monitoru.

Název	Funkce
14 Tlačítko []	Stisknutím zobrazíte obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu. ☛ "Omezení provozu" s.109
15 Tlačítka [][][][]	Stisknutím vybíráte položky nabídky a hodnoty nastavení, které má sledovat stavový monitor.
16 Stavový monitor	Zobrazuje informace o stavu projektoru. ☛ "Význam monitoru stavu" s.150
17 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Stisknutím zapnete projektor.
2 Tlačítko [⏻]	Stisknutím vypnete projektor.
3 Tlačítka pro přepínání vstupu	Stisknutím přepnete signály ze vstupních portů. ☛ "Přepnutí na požadovaný obraz" s.58 Tlačítko [SDI] je dostupné pouze u EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.71
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat položky Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Freeze]	Stisknutím zastavíte nebo znovu rozpohybujete obraz. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.94
7 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33
8 Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" s.34 Po stisknutí na déle než pět sekund se objektiv vrátí do střední polohy.
9 Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. ☛ "Úprava nastavení Lupa" s.36
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Název	Funkce
11 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím upravíte ostření, lupu a posun objektivu. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" s.34 ☛ "Úprava nastavení Lupa" s.36 ☛ "Úprava zaostření" s.36 Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši slouží tato tlačítka k pohybu ukazatelem. ☛ "Volitelné příslušenství" s.199
12 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím v době, kdy je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápověda, vyberete položku nebo přejdete na následující úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Volitelné příslušenství" s.199
13 Tlačítko [Split]	Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.90
14 Tlačítka [Page] [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Při promítání obrazu z počítače připojeného k síti přejde na předchozí nebo další obrázek. Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši lze během promítání měnit stránky souboru PowerPoint stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.
15 Tlačítko [User 1] Tlačítko [User 2] Tlačítko [User 3]	Zvolte libovolnou často používanou položku z devíti dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji k jednomu z těchto tlačítek. ☛ "Nabídka Nastavení" s.121

Název	Funkce
16 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.108 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
17 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>☛ "Nastavení ID" s.38</p>
18 Spínač [ID]	<p>Tento spínač lze používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.</p> <p>☛ "Nastavení ID" s.38</p>
19 Port pro připojení dálkového ovladače	<p>Slouží k připojení volitelné sada kabelů dálkového ovladače a pro vysílání signálů dálkového ovladače.</p> <p>☛ "Volitelné příslušenství" s.199</p> <p>Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý.</p>
20 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápověda, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" s.140</p>
21 Tlačítko [Num]	<p>Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.108</p>
22 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila promítací plocha.</p> <p>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.94</p>
23 Tlačítko [Default]	<p>Aktivováno, když je v průvodci nabídkou Konfigurace zobrazeno "[Default]: Reset". Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.</p> <p>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114</p>

Název	Funkce
24 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zastavíte aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.114 Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.199
25 Tlačítko [Focus]	<p>Stisknutím upravíte zaostření.</p> <p>☛ "Úprava zaostření" s.36</p>
26 Tlačítko [Shutter]	<p>Stisknutím dočasně zapnete nebo vypnete obraz.</p> <p>☛ "Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" s.93</p>
27 Tlačítko [Color Mode]	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev.</p> <p>☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.69</p>
28 Tlačítko [Search]	<p>Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.</p> <p>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" s.57</p>
29 Tlačítko [☀]	<p>Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.</p>
30 Indikátor	<p>Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.</p>
31 Vysílač signálu dálkového ovladače	<p>Vysílá signály dálkového ovladače.</p>

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

Provoz	Nastavit
Výběr nastavení zabezpečení heslem. ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.107	Přidržíte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka Zabezpečení heslem , lze vybírat různá nastavení.
Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači. ☛ "Omezení provozu" s.109	Přidržíte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Help].
Inicializace nastavení pro položku vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Snímač dálkového ovladače pro tento projektor.)	Přidržíte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Menu].
Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace.	Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce Uživatelské tlačítko lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku. ☛ Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko s.121 Lze přiřadit následující položky. Příkon, Informace, Progresivní, Geometrická korekce, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Paměť, Zpracování obrazu nebo Zobrazení na ploše Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce Zobrazení na ploše , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud povolíte Zobrazení na ploše , nelze využívat nabídku Konfigurace (kromě přepnutí Režim barev a zdroje signálu).

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

Upozornění

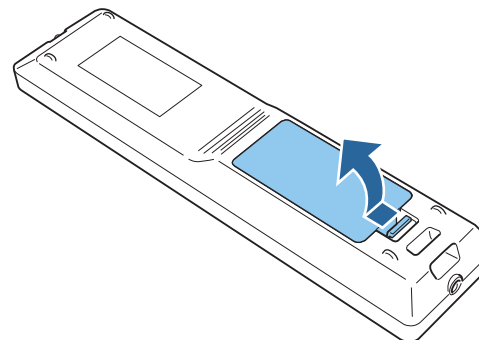
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

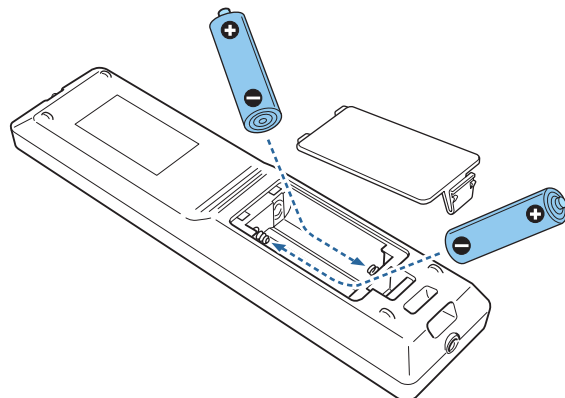
1

Sejměte kryt baterií.

Uvolněte pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.

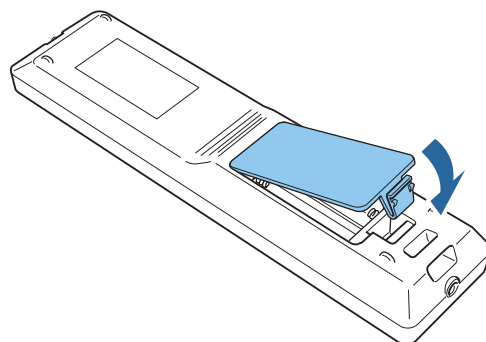


Výstraha

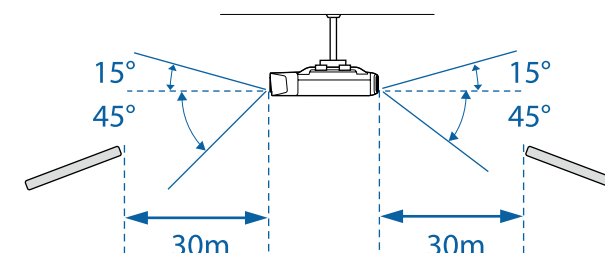
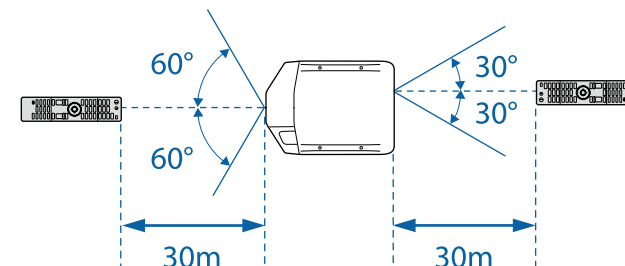
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

3 Nasadte kryt baterií. Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Provozní dosah dálkového ovladače





Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Nasazení objektivu projektoru

Upevnění

Upozornění

- Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.

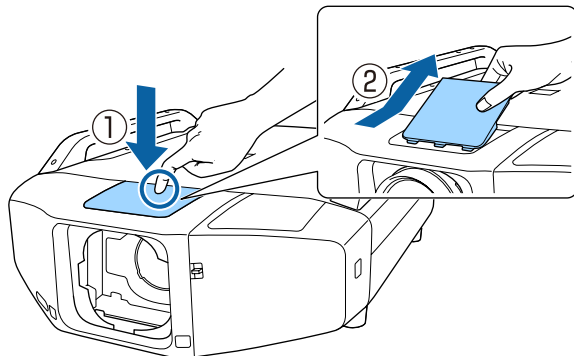


Abyste zajistili správnou funkci korekce Lichoběžník, nastavte položku **Typ objektivu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektivu.

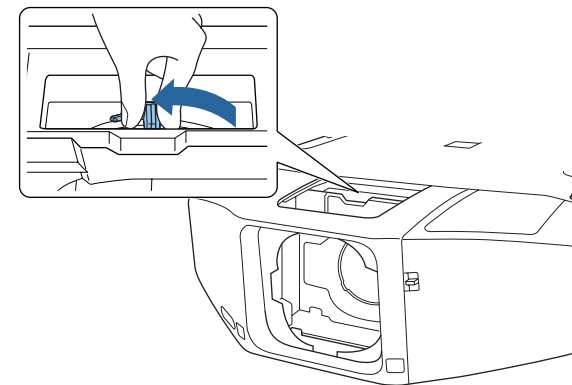
☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu [s.122](#)

1 Sejměte krytku otvoru objektivu.

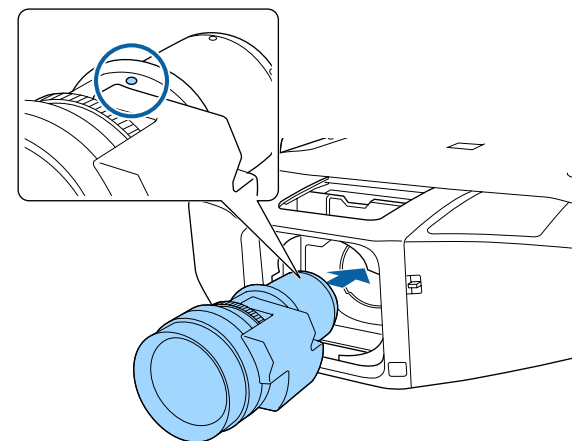
Lehce zatlačte na krytku otvoru objektivu. Poté, co se zadní část zvedne, krytku otvoru objektivu sejměte.



2 Otočte páčku zámku proti směru hodin.

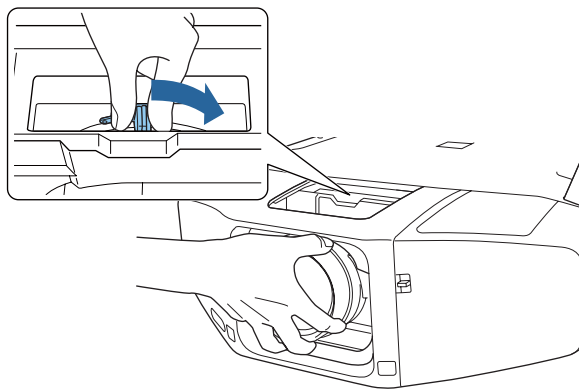


3 Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektiv s bílým kroužkem na objektivu nahoře.

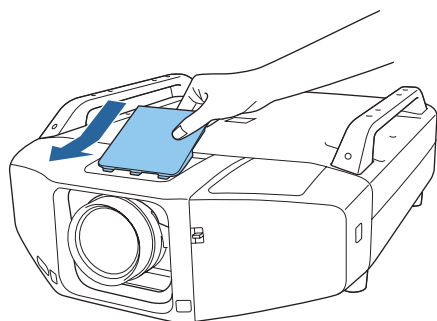


- 4** Zatímco pevně držíte objektiv, otočte páčkou zámku pro směru hodinových ručiček, aby se zamkla.

Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.



- 5** Upevněte krytku otvoru objektivu.



Sundání

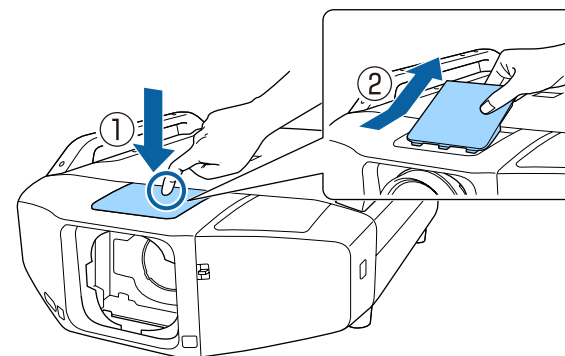
Upozornění

Při výměně objektivu nejdříve vypněte napájení. Pokud byla použita funkce posunu objektivu, nastavte objektiv před jeho výměnou do středu.

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" [s.34](#)

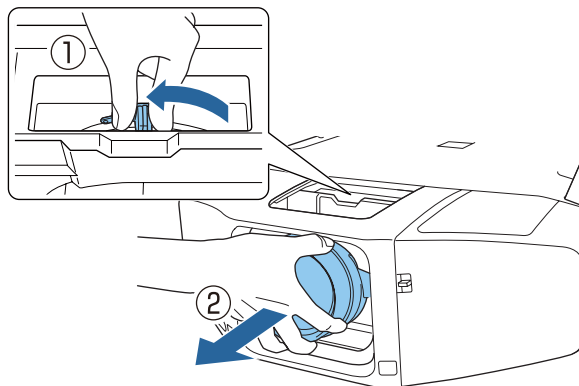
- 1** Sejměte krytku otvoru objektivu.

Lehce zatlačte na krytku otvoru objektivu. Poté, co se zadní část zvedne, krytku otvoru objektivu sejměte.



- 2** Zatímco pevně držíte objektiv, otočte páčkou zámku proti směru hodinových ručiček, aby se odemkla.

Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.

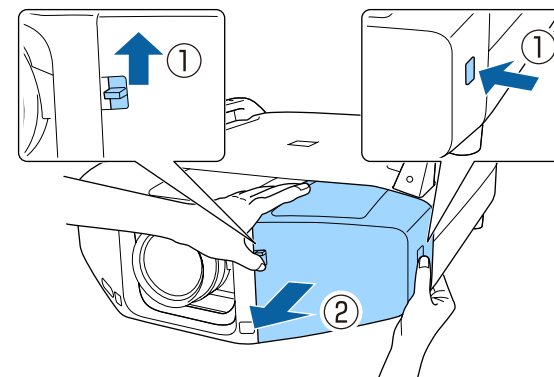


Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní

Před instalací projektoru sejměte kryt rozhraní, usnadníte tak připojení kabelů po instalaci projektoru.

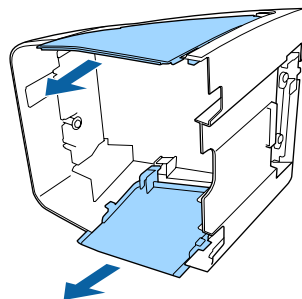
Sundání

Tlačte spínač směrem nahoru, stiskněte boční tlačítko a vytáhněte kryt rozhraní rovně směrem ven.

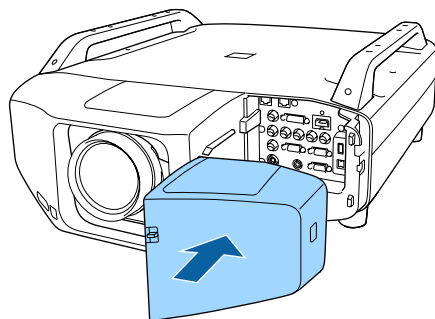


Upevnění

- 1** Sejměte horní kryt, pokud připojené kabely protahujete shora.
Sejměte dolní kryt, pokud připojené kabely protahujete zdola.



- 2** Zatlačte na kryt rozhraní podél vodítka, až zacvakne na místo.



Nastavení při instalaci

Nastavení směru promítání

Po dokončení instalace nastavte položku **Orientace** v nabídce Konfigurace podle úhlu svislé instalace.

Upozornění

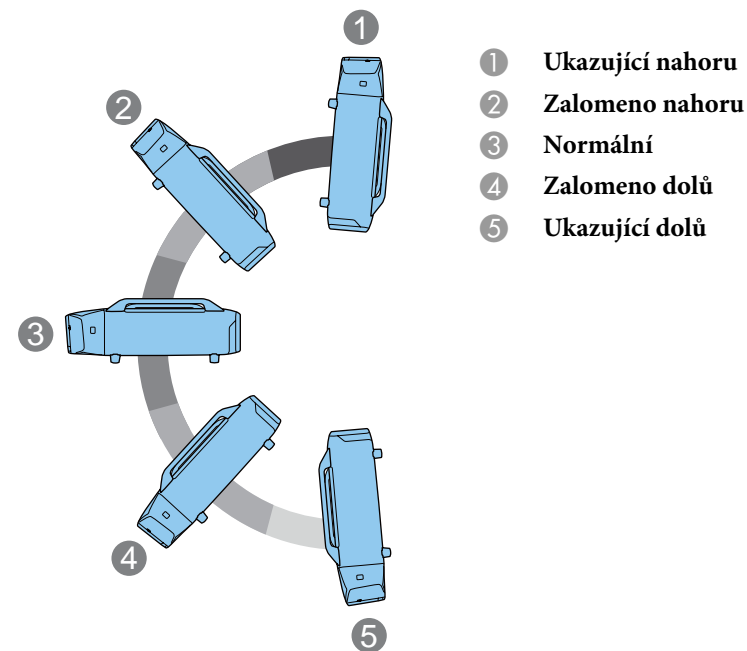
Položka **Orientace** musí být nastavena správně. V opačném případě hrozí výrazné zkrácení životnosti lampy.



Při promítání na výšku nemusíte nastavovat položku **Orientace**.

- 1** Stisknutím tlačítka [I] zapnete napájení.
Pokud je obraz nezaostřený, upravte zaostření stisknutím tlačítka [Focus].
☛ "Úprava zaostření" [s.36](#)
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu].
- 3** Vyberte možnost **Orientace** v nabídce **Rozšířené**.


- 4** Stisknutím tlačítek [▲][▼] vyberte úhel instalace v závislosti na směru natočení projektoru, poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Změna směru obrazu (Projekce)

Směr obrazu lze změnit pomocí režimu **Projekce** v nabídce Konfigurace.

 **Rozšířené - Projekce** [s.122](#)

Když je jako standard nastaveno Čelní, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní (výchozí)



Zadní



Čelní/Vzhůru nohama



Zadní/Vzhůru nohama



Výběr lampy

Po dokončení instalace vyberte lampy, které chcete zapnout, podle použití nebo stavu projektoru.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte **Výběr lampy** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte lampu, kterou chcete zapnout, poté stiskněte tlačítko [↵].

Rozsvítí se vybraná lampa.



[Esc] / [↵]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

Duální (výchozí)	Svítí Lampa 1 i Lampa 2. Pokud jedna přestane fungovat, druhá funguje dál.
Jeden	Při zapnutí projektoru se zapne lampa, která má právě méně provozních hodin. Pokud jedna přestane fungovat, druhá se rozsvítí.
Lampa 1	Zapne se Lampa 1. Pokud Lampa 1 přestane fungovat, zapne se Lampa 2.
Lampa 2	Zapne se Lampa 2. Pokud Lampa 2 přestane fungovat, zapne se Lampa 1.

- 4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Lze zadat datum a čas, kdy se mají lampy automaticky rozsvítit.
☛ "Funkce plánování" [s.99](#)
- Přibližně 120 sekund po změně nastavení **Výběr lampy** nelze změnit nastavení **Výběr lampy** ani vypnout projektor.
- Upozorňujeme, že časté přepínání nastavení **Výběr lampy** může zhoršit stav lamp nebo způsobit poruchu.
- Při provádění Vícenásobná projekce nastavte možnost **Duální**.
- Pokud dojde k problému nebo projektor zobrazí varování, nemusí být nastavení **Výběr lampy** dostupné.
- Pokud je jas lamp snížen nastavením Teplotní zámek, není dostupné nastavení **Výběr lampy**.
☛ **Nastavení - Příkon** [s.121](#)

Nastavení projekční plochy

Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy.

Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)

2

Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

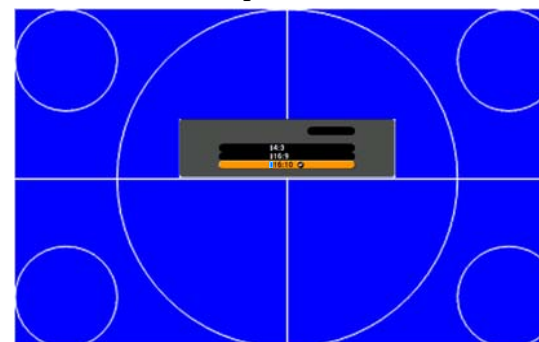
3

Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.

4

Vyberte poměr stran zobrazení **4:3**, **16:9** a **16:10**.

Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.



5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.71](#)
- Tato funkce nepodporuje Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor).

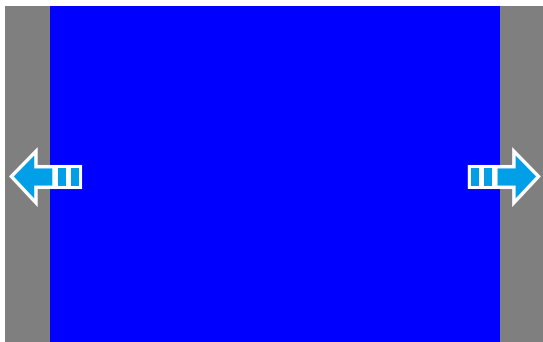
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.



- Nastavení Pozice obrazovky nelze upravit v následujících situacích.
- Pokud používáte projektor WUXGA/WXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **16:10**
 - Pokud používáte projektor XGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **4:3**

Pokud používáte projektor WUXGA/WXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na **4:3**



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

1 Během projekce stiskněte tlačítka [Menu].

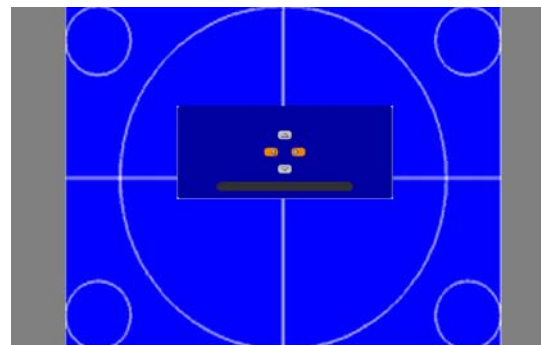
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)

2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

3 Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.

4 Pomocí tlačítek [\blacktriangle][\blacktriangledown][\blacktriangleleft][\blacktriangleright] upravte polohu obrazu.

Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.



5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Zobrazení zkušební vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

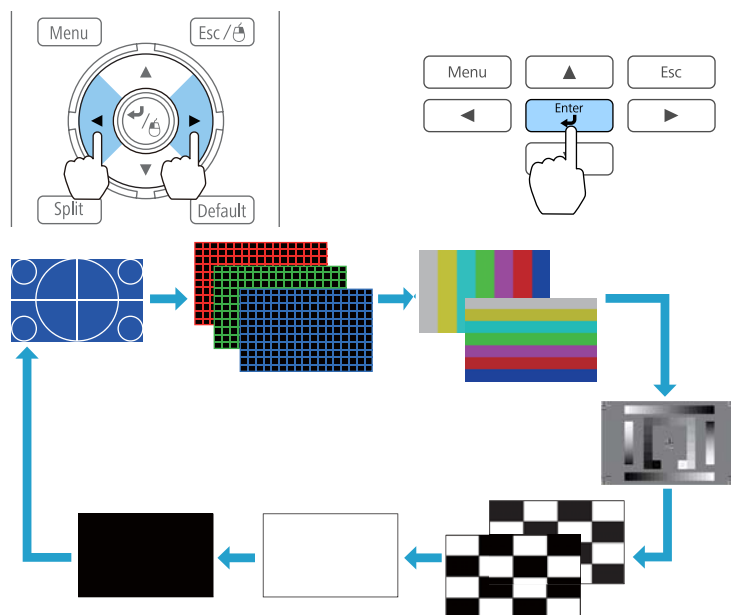
Tvar zkušební vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

☛ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)

- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern].
- 2** Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.

Použití dálkového ovladače

Použití ovládacího panelu



Během zobrazení testovacího vzoru můžete provést následující úpravy obrazu.

Název hlavní nabídky	Dílič nabídka / položky
Obraz	Režim barev ☛ s.69
	Teplota barev
	Upřesnit - Gama*1 ☛ s.75 - RGB - RGBCMY ☛ s.75
	Reset
Signál	Autom. nastavení
Nastavení	Geometrická korekce ☛ s.59
Rozšířené	Vícenásobná projekce*2 ☛ s.79

*1 Kromě možnosti Přizpůsobený

*2 S výjimkou možnosti Úroveň černé



Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.

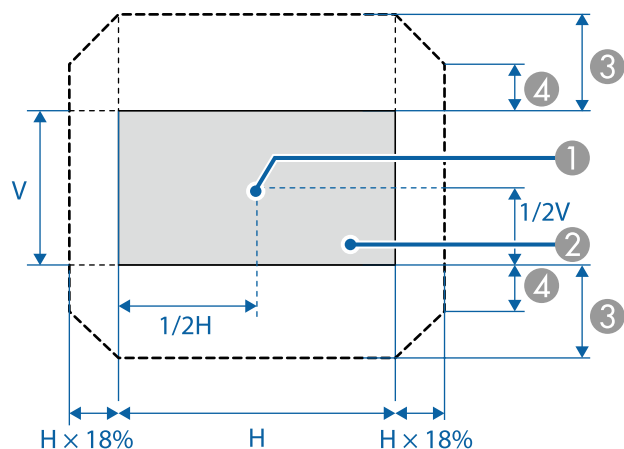
- 3** Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

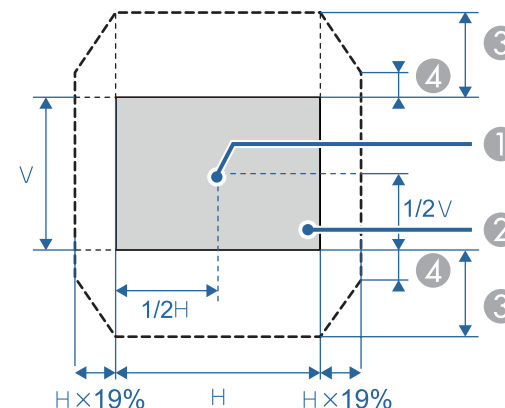
Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže. Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovné i svislé maximální hodnoty zároveň.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když je posun objektivu nastaven na střed
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 60\%$
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 31\%$

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



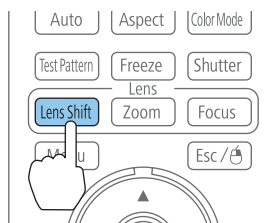
- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když je posun objektivu nastaven na střed
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 56\%$ (Když je nasazen volitelný krátký objektiv ELPLU02, bude při nastavení na více než 50 % část obrazu skryta.)
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 32\%$



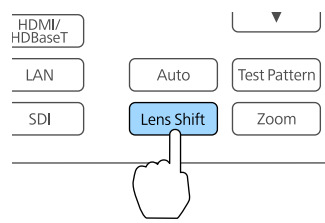
- Při upravování výšky obrazu ovladačem svislého posunu objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Obraz bude nejčistší, když nastavíte vodorovný i svislý posun objektivu na střed.
- Přidržte stisknuté tlačítko [Lens Shift] přibližně 5 sekund, objektiv se posune zpět do středu.
- Krátký objektiv pro zadní projekci ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

1 Stiskněte tlačítko [Lens Shift]

Použití dálkového ovladače

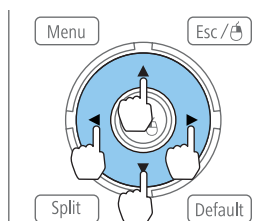


Použití ovládacího panelu

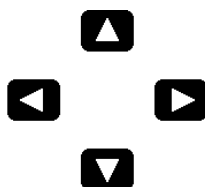
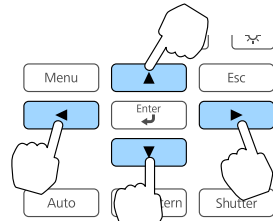


2 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte polohu obrazu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

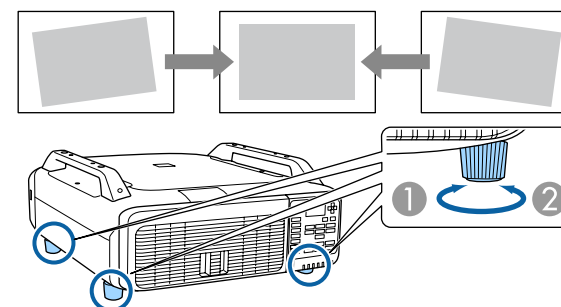


[◀▶]:Upravit posun obj. [Esc]:Odej

3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Úprava sklonu promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Zasunutím a vysunutím předních podpěr a zadních podpěr upravte vodorovný a svislý sklon projektoru. Máte možnost nastavení $\pm 3,5^\circ$.



- ① Vysunutí předních podpěr a zadních podpěr.
- ② Zasunutí předních podpěr a zadních podpěr.

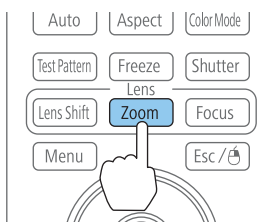
Upozornění

Možnost odpojení a připojení předních podpěr a zadních podpěr. Pozor - v případě vysunutí více než na 10 mm se podpěra oddělí.

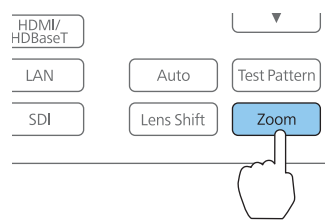
Úprava nastavení Lupa

- 1 Stiskněte tlačítko [Zoom].

Použití dálkového ovladače

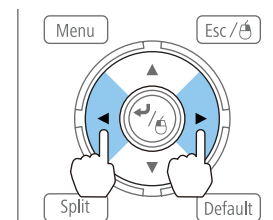


Použití ovládacího panelu

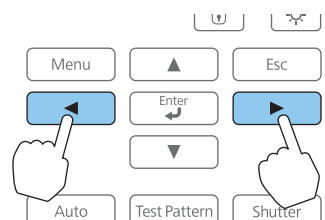


- 2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



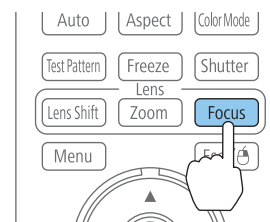
[◀▶]:Upravit zvětšení [Esc] :Odej

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

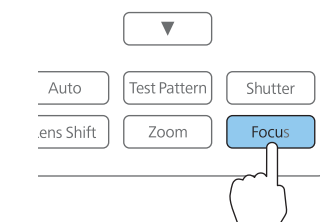
Úprava zaostření

- 1 Stiskněte tlačítko [Focus].

Použití dálkového ovladače

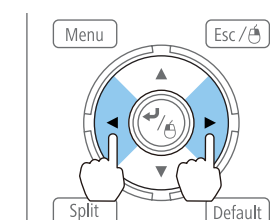


Použití ovládacího panelu

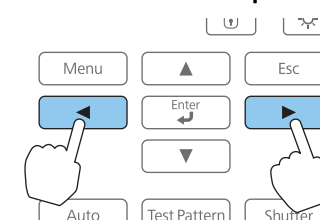


- 2 Upravte stisknutím tlačítek [◀][▶].

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



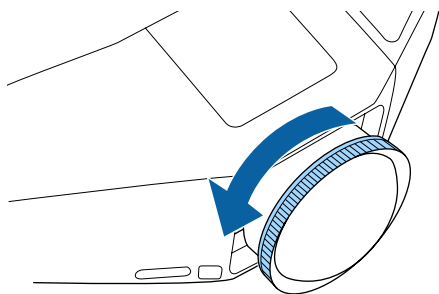
[◀▶]:Upravit zaostření [Esc] :Odej

- 3 Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

Při používání krátkého objektivu ELPLU02

Podle následujících pokynů upravte zaostření, když je objektiv vysunut nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo pomocí funkce posunu objektivu.

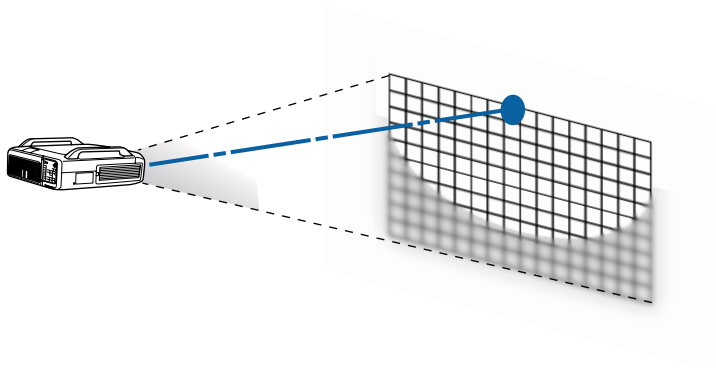
- 1 Otočte ovladač zkreslení proti směru hodin až na doraz.



- 2 Zaostřete obraz uprostřed.

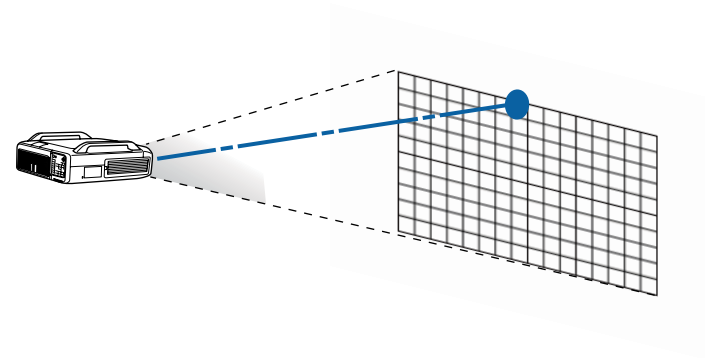
☛ "Úprava zaostření" [s.36](#)

Příklad: když je posun objektivu otočen zcela dolů.



- 3 Opravte zkreslení obrazu ovladačem zkreslení.

Při opravování zkreslení je rovněž zaostřena oblast okolo okrajů obrazu.



- 4 Zaostřete celý obraz.

Pokud je oblast v ose objektivu rozostřená, jemně ji doladíte otáčením ovladače zkreslení.

Nastavení ID

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, lze dálkový ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu.
☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.23](#)
- Když je položka **Typ dálk. ovladače** v části **Provoz - Upřesnit** v nabídce Konfigurace nastavena na **Jednoduchý**, ID dálkového ovladače není možné nastavit.
☛ "Nabídka Rozšířené" [s.122](#)
- Pokud je **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorována.

Nastavení ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].

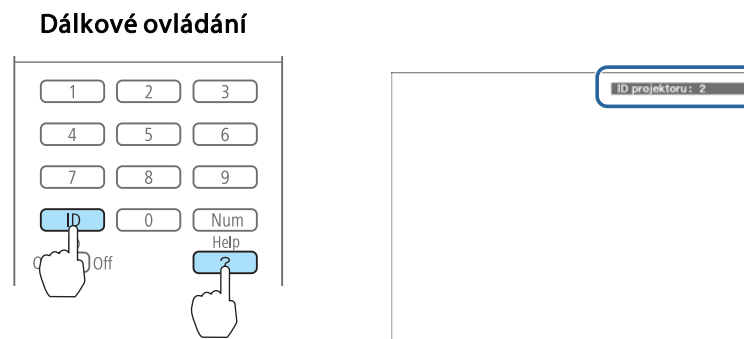
- 4 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončíte nabídku Konfigurace.

Kontrola ID projektoru

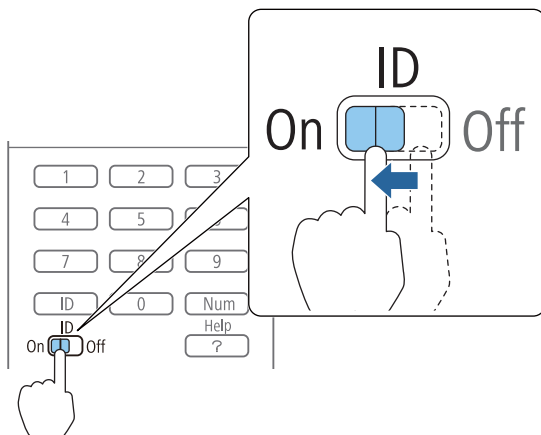
Během promítání podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [Help].



Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

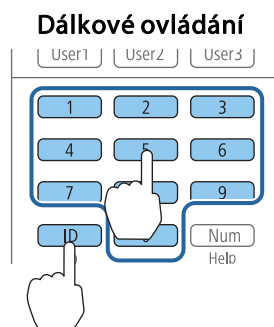
Nastavení ID dálkového ovladače

- 1 Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



- 2 Podržte tlačítko [ID] a zadejte číslo ID projektoru, který chcete ovládat.

☞ "Kontrola ID projektoru" [s.38](#)



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

1 Použití dodaného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

2 Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC

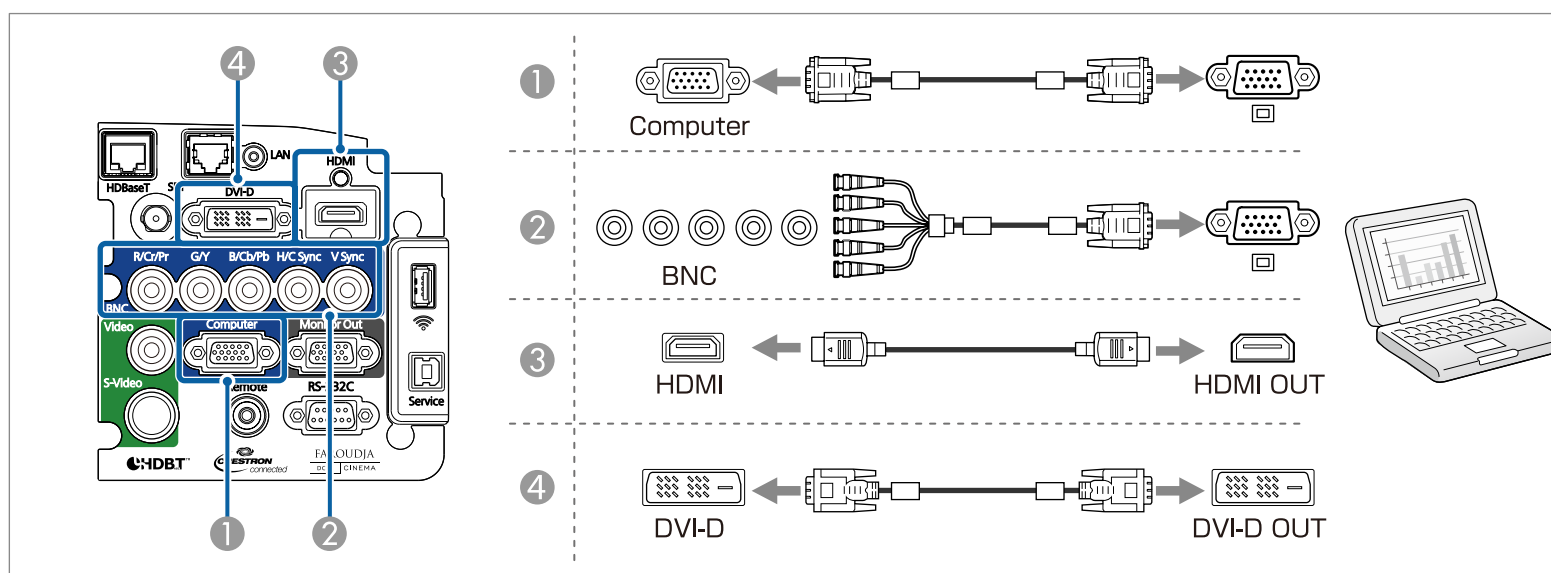
Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI projektoru.

4 Použití běžně prodáváného kabelu DVI-D

Připojte port DVI-D počítače k portu DVI-D projektoru.



Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

① **Použití běžně prodáváného video kabelu BNC (kompozitní vstup)**

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru.

② **Použití běžně prodáváného RCA video kabelu**

Připojte běžně prodáváný adaptér BNC/RCA ke kabelu a poté připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru.

③ **Použití běžně prodáváného kabelu S-video**

Připojte port výstupu S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru.

④ **Použití volitelného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)**

☛ "Volitelné příslušenství" [s.199](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

⑤ **Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptérů BNC/RCA**

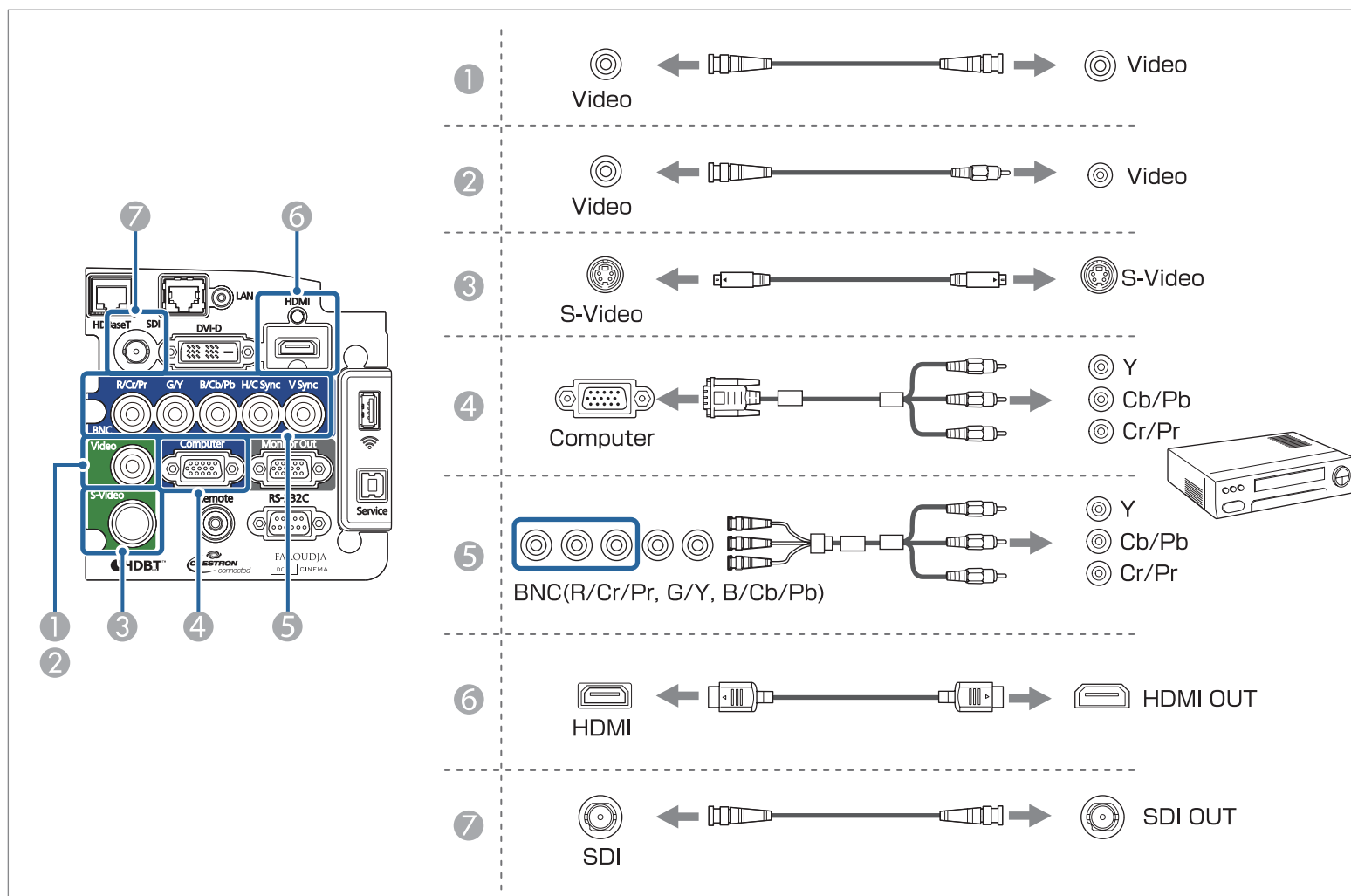
Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

⑥ **Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

⑦ **Použití běžně prodáváného kabelu BNC video (vstup SDI, pouze EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**

Připojte port SDI na zdroji obrazu k portu SDI projektoru.



Upozornění

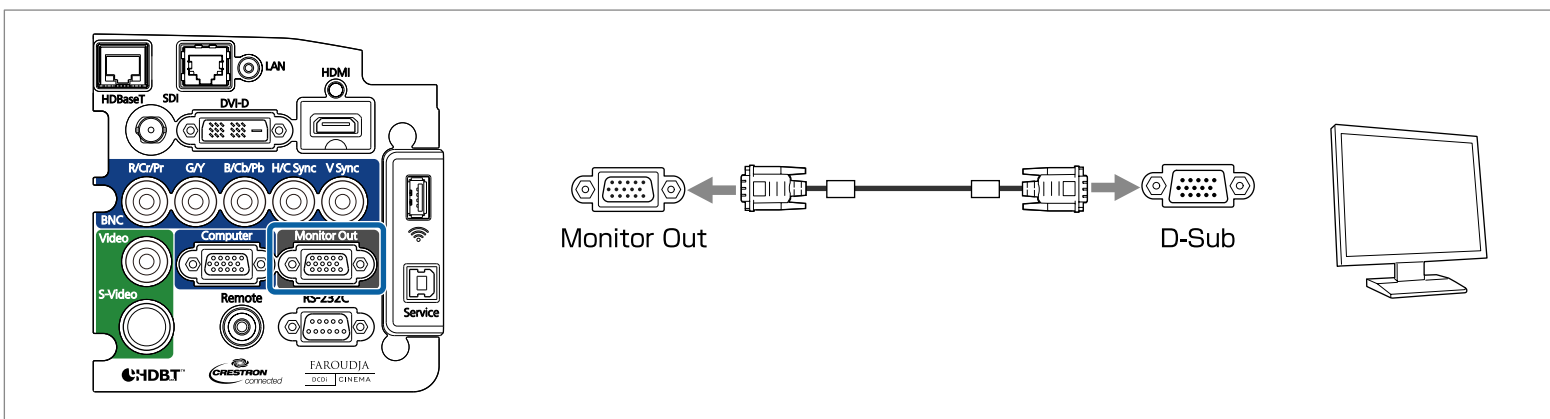
- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

Připojení k externímu monitoru

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

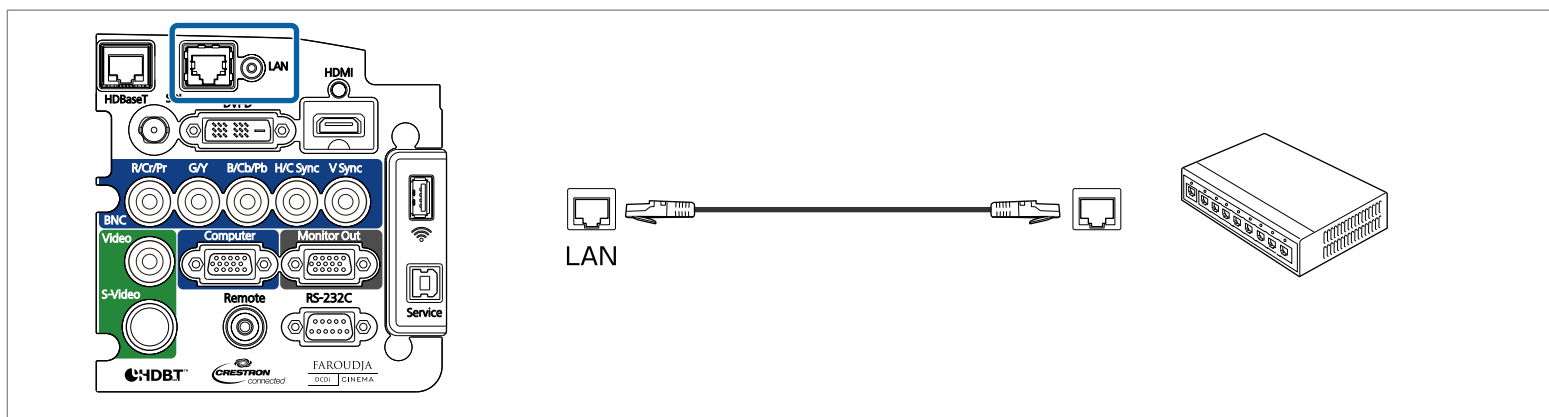


- Následující nastavení výstupu obrazu proveďte, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Nastavte položku **Pohotovostní režim** na hodnotu **Komunikace zap.**
 - ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.122](#)
- Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy**.
 - ☛ Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V [s.122](#)
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB ze vstupního portu Computer nebo BNC. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.
 - ☛ Rozšířené - Výstup A/V - Výstup monitoru [s.122](#)

Připojení kabelu síť LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.

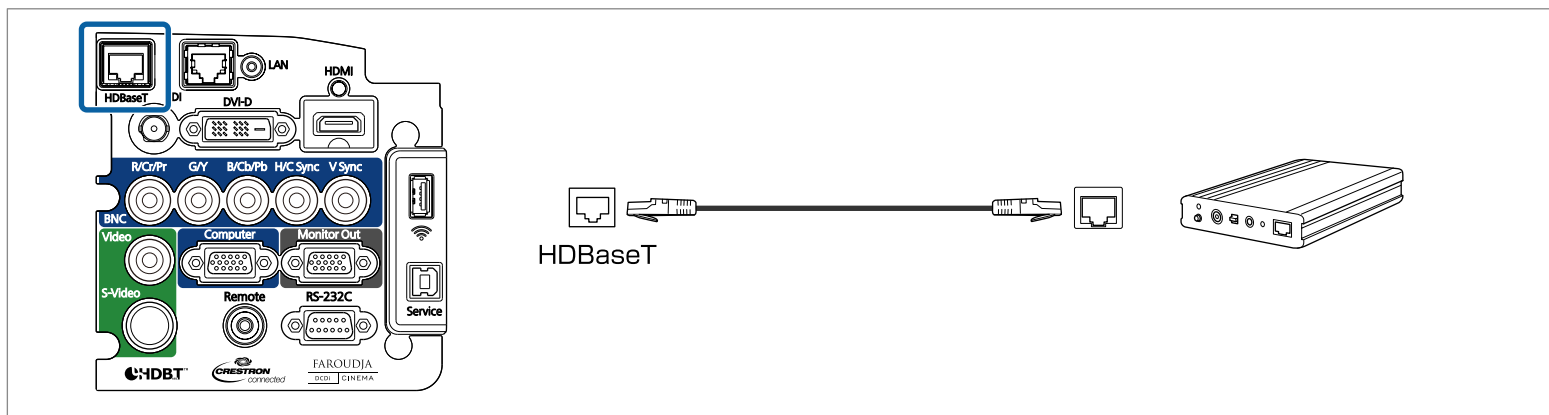


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Připojení vysílače HDBaseT Transmitter

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

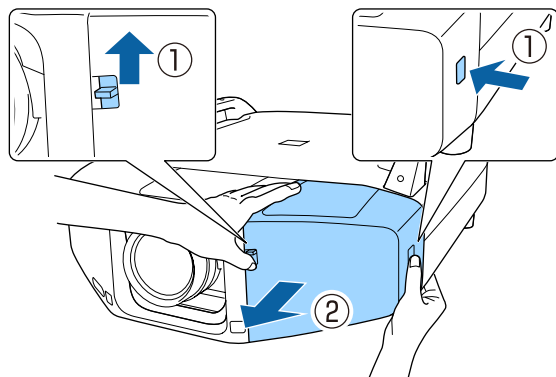
☛ "Volitelné příslušenství" [s.199](#)



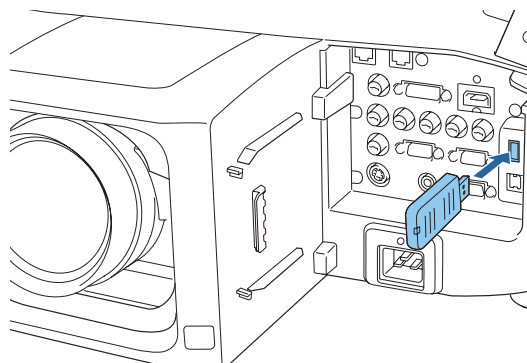
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Použijte stíněný kabel LAN kategorie 5e nebo 6.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.
☛ Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace [s.122](#)
Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektoru. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).
☛ Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP [s.122](#)

Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP07)

- 1 Sejměte kryt rozhraní.
☛ "Upevnění a sejmutí Kryt rozhraní" [s.27](#)



- 2 Nainstalujte jednotka bezdrátové sítě LAN.



Pokud připojujete projektor s jednotka bezdrátové sítě LAN k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nastavte položku **Nap. bezdr. sítě LAN** v nabídce **Bezdrátová síť LAN** na **Zapnuto**. (Výchozí nastavení je **Zapnuto**.)

☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.130](#)

Používání adaptéru Quick Wireless Connection USB Key

Připojte volitelný adaptér Quick Wireless Connection USB Key k instalační části jednotky bezdrátové místní sítě LAN. Při připojování počítače k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN zkontrolujte následující body.

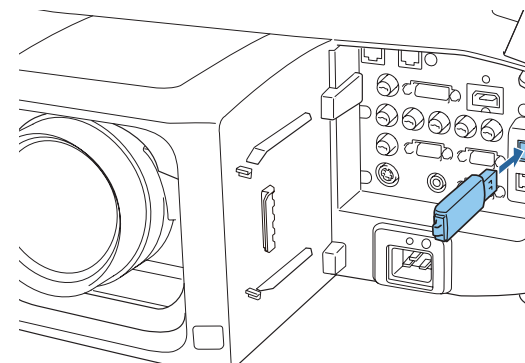
- Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP07) je připojena k projektoru.
- Projektor je nastaven pro připojení k síti prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.
- ☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.130](#)

- 1** Zapněte projektor a stiskněte tlačítko [LAN].
Zobrazí se následující obrazovka.



- 2** Zkontrolujte, zda jsou zobrazeny údaje SSID a IP a potom vyjměte jednotku bezdrátové sítě LAN.
☛ "Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN (ELPAP07)" [s.46](#)

- 3** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k instalační části jednotky bezdrátové místní sítě LAN.



- 4** Po zobrazení zprávy "Aktualizace informací o síti byla dokončena. Vyjměte Quick Wireless Connection USB Key.", vyjměte adaptér Quick Wireless Connection USB Key.
Po vyjmutí adaptéru Quick Wireless Connection USB Key znovu připojte jednotku bezdrátové místní sítě LAN.
- 5** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k počítači.
Od tohoto bodu postupujte podle uživatelské příručky dodané s adaptérem Quick Wireless Connection USB Key.

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Tento návod vysvětluje postup využívající paměť USB i kabel USB.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
 - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Mail a Další)
 - Provoz lampy (hod) a Stav v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty nastavení promítaného obrazu, například Geometrická korekce, se funkcí dávkového přenosu přenesou. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přenesete na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

Nastavení pomocí paměti USB

Tato sekce vysvětluje, jak provést dávkové nastavení pomocí USB paměti.



- Použijte USB paměť s formátem FAT.
- Dávkové nastavení nelze využít s USB pamětí chráněnou funkcemi zabezpečení. Použijte USB paměť nechráněnou funkcemi zabezpečení.
- Funkci dávkového nastavení nelze použít s čtečkami USB pamětí ani USB pevnými disky.

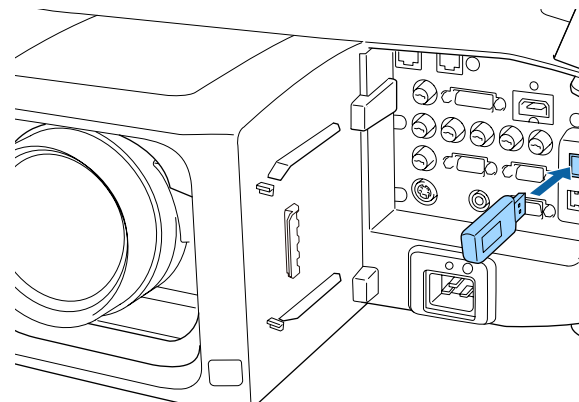
Uložení nastavení na USB paměť.

1

Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.

2

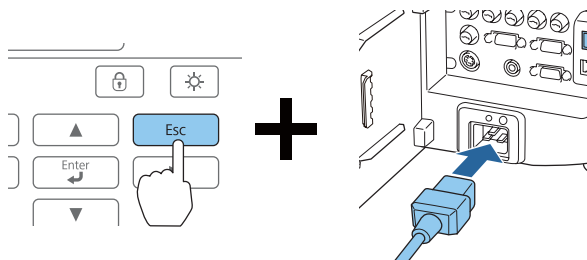
Připojte USB paměť k portu jednotky bezdrátové LAN.



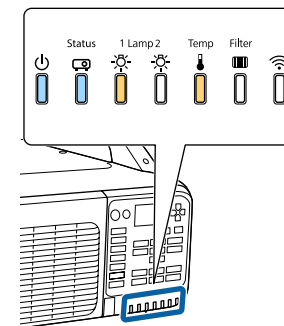


- Připojte USB paměť přímo k projektoru. Pokud USB paměť k projektoru připojíte přes USB rozbočovač, nemusí se nastavení správně uložit.
- Připojte prázdnou USB paměť. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na USB paměť uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



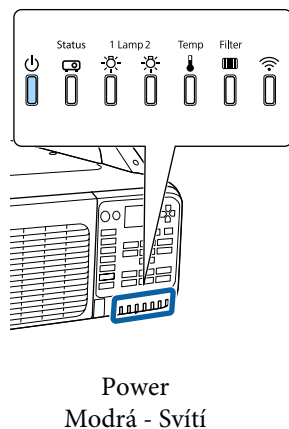
Power	Status	Lamp1	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis souboru dávkového nastavení.

Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

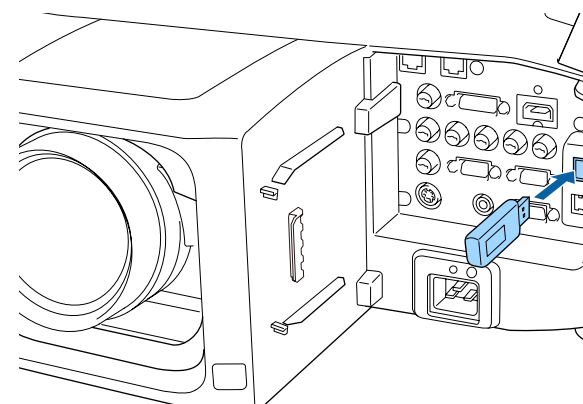
Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

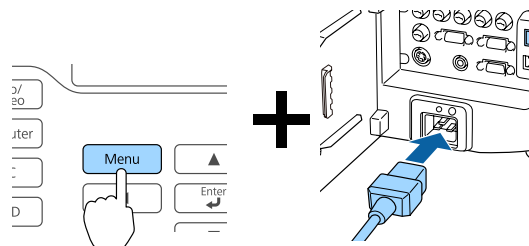
Přenesení uložených nastavení na další projektory

- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte USB paměť s uloženým dávkovým nastavením k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

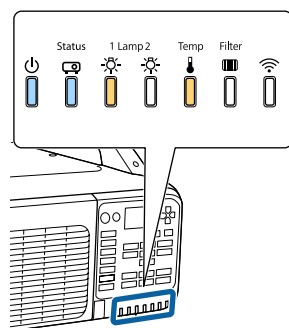


- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použije se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na USB paměť neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uplatnit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

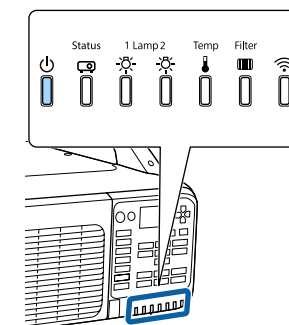
Indikátory svítí přibližně 75 sekund.

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.

Výstraha

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Power
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

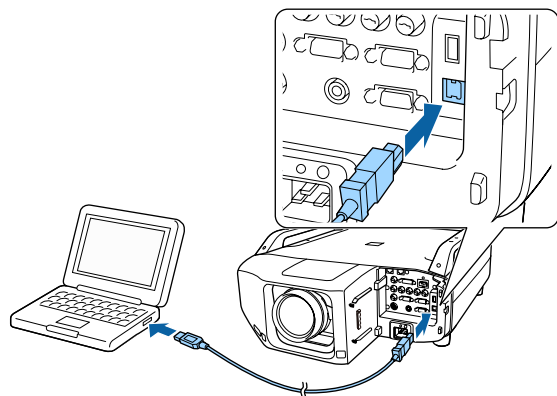


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

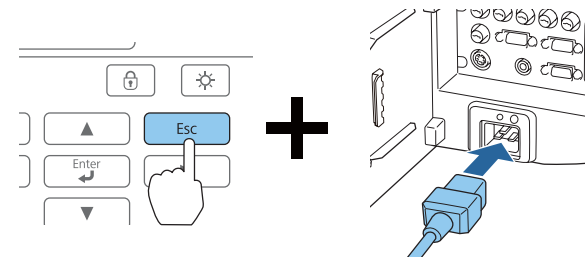
- Windows Vista a novější
- Mac OS X 10.5.3 a novější

Uložení nastavení do počítače

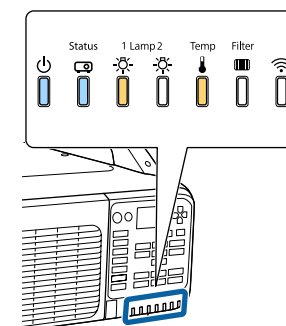
- 1 Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2 Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se všechny indikátory projektoru rozsvítí, uvolněte tlačítko [Esc].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Pokud potřebujete změnit název souboru dávkového nastavení, připište text za PJCONFDATA. Pokud byste změnili část názvu PJCONFDATA, projektor by nemusel soubor správně rozpoznat.

- 5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

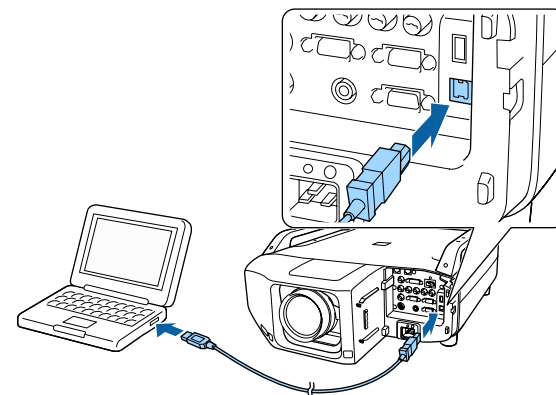


V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

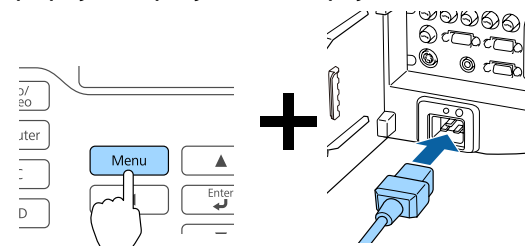
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

Přenesení uložených nastavení na další projektor

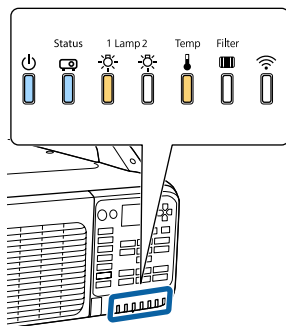
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Modrá - Svítí	Modrá - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4 Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili do počítače, do hlavní složky USB paměti.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

- 5 Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.



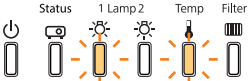
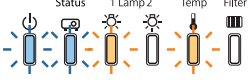

Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

Pokud nastavení selže

Indikátory vás informují o případné chybě. Zkontrolujte stav indikátory.

Stav indikátory	Řešení
 <p>Lamp1: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena USB paměť nebo USB kabel. Odpojte USB paměť nebo USB kabel, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>
 <p>Napájení: Modrá - bliká rychle Status: Modrá - bliká rychle Lamp1: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>



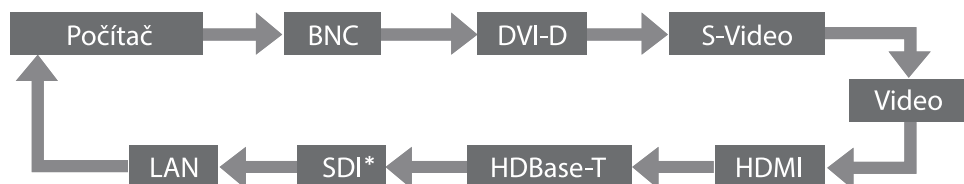
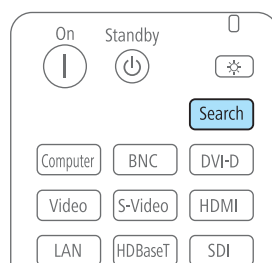
Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)

Stiskem tlačítka [Search] na dálkovém ovladači se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Dálkové ovládání



* Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

Při připojení více zařízení opakovaným stiskem tlačítka [Search] na dálkovém ovladači přepněte na požadovaný obraz.

Pokud je připojeno videozařízení, zkontrolujte, zda je připraveno k přehrávání, a poté spusťte příslušnou funkci.



- Můžete upravit nastavení tak, aby při příštím zapnutí projektoru promítán obraz ze stejného vstupního portu.
- Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spuš. s.122**
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.

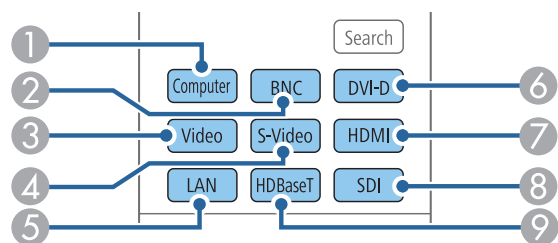


Přepnutí na požadovaný obraz

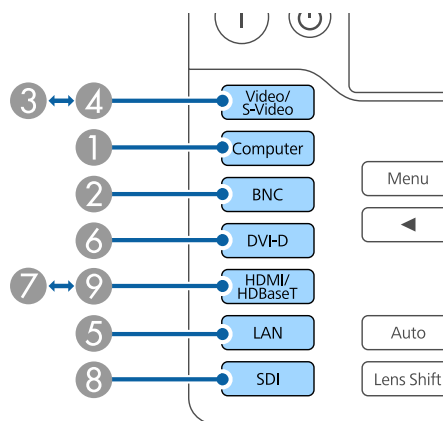
Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze přímo přepnout na požadovaný obraz.

Následuje přehled vstupů přiřazených tlačítkům.

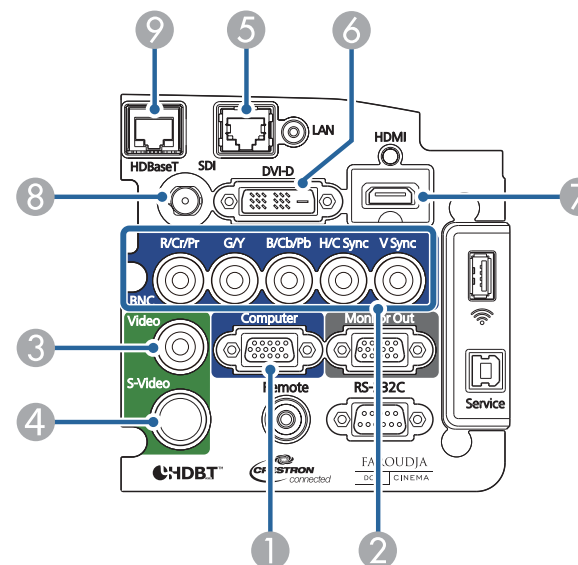
Dálkové ovládání



Ovládací panel



Vstupní porty



5 Slouží k přepnutí na obraz z počítače připojeného k síti.

8 Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

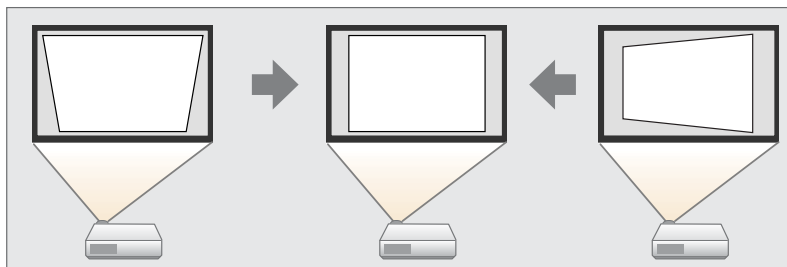
Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

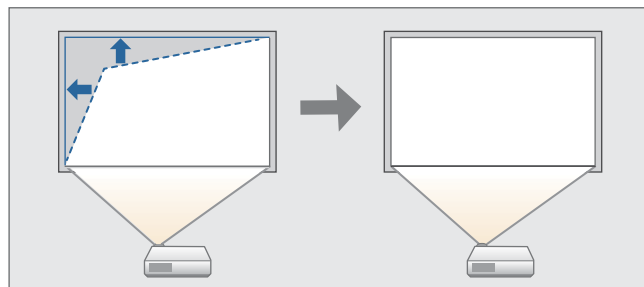
☛ "Lichoběž. - V/S" [s.60](#)



- Quick Corner

Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.

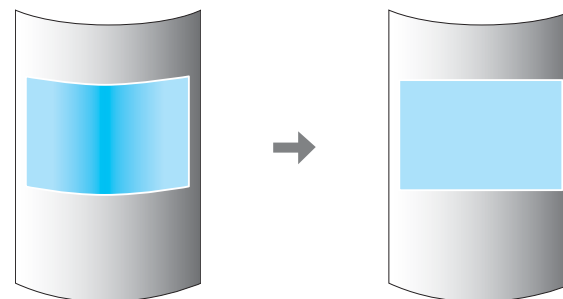
☛ "Quick Corner" [s.61](#)



- Zakřivený povrch

Ručně opravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

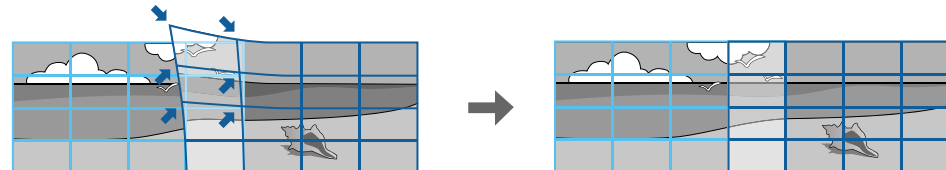
☛ "Zakřivený povrch" [s.62](#)



- Bodová korekce

Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektorů.

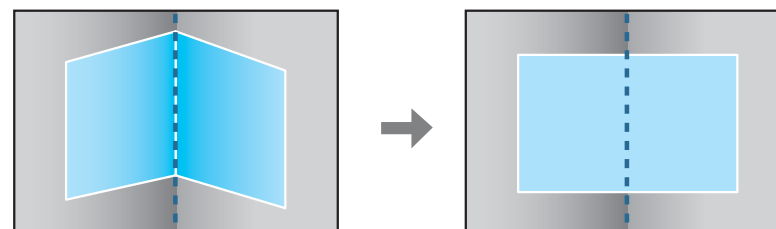
☛ "Bodová korekce" [s.64](#)



- Rohová stěna

Ručně upravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

☛ "Rohová stěna" [s.66](#)





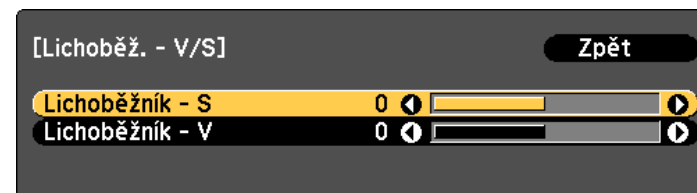
- Metody korekce nelze kombinovat. Nicméně můžete použít funkci Bodová korekce po provedení nastavení Zakřivený povrch nebo Rohová stěna.
- Pokud chcete změnit polohu promítání atd., pokud chcete dočasně zrušit korekci, nastavte **Geometrická korekce** na **Vypnuto**. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.
- ☛ **Nastavení - Geometrická korekce** [s.121](#)

Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Úhel svislého nebo vodorovného náklonu projektoru lze upravit až do 30 stupňů proti projekční ploše. (Specifikace při použití standardního zvětšovacího objektivu ELPLS04).

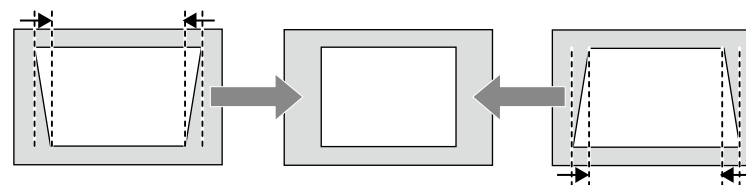
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].

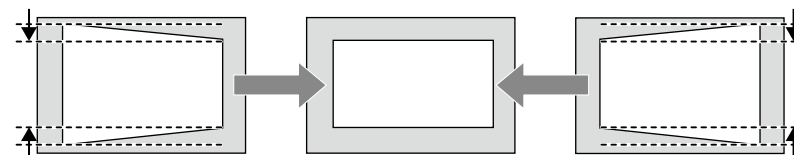


[Esc]: Zpět [◆]: Zvol [◀]: Upravit [Menu]: Odej
[Default]: Reset

Lichoběžník - S



Lichoběžník - V



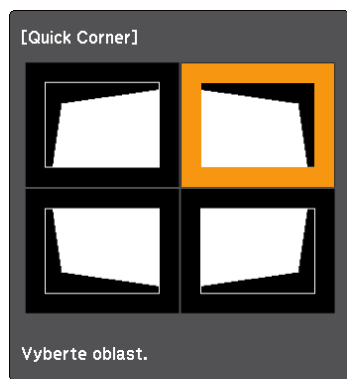
Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

- 5 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



[◀ / ▶]: Zvol
[↵]: Zadat
[Esc]: Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujete/přepnete)



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

- 5 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] opravte polohu rohu.
Pokud stisknete tlačítko [↵], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



[◀ / ▶]: Upravit
[Esc] / [↵]: Zpět

- 6 Opakujte kroky 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Zakřivený povrch

Ručně opravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

☞ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" [s.34](#)



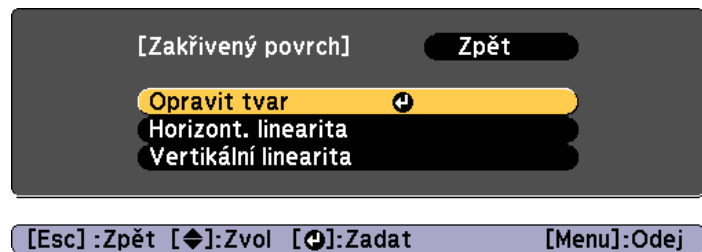
- Promítejte na obloukový povrch o stejném poloměru.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.

Korekční metoda

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Poté, co se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

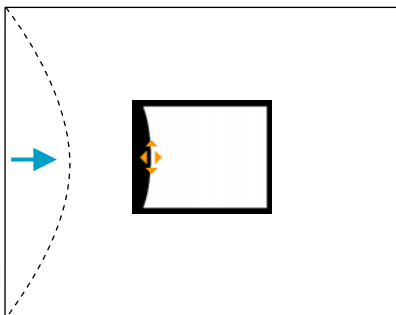


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

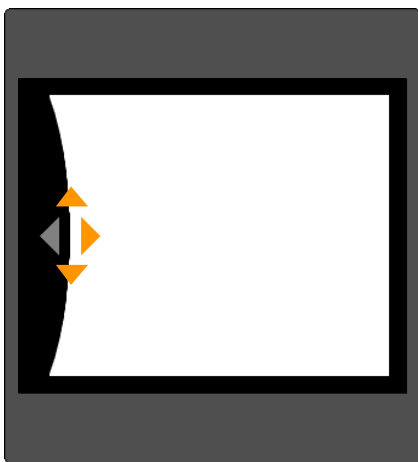


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Zakřivený povrch.

- 6** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] opravte polohu stran.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 8** Opakujte kroky 5 a 7 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

- 9** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte možnost **Horizont. linearita** nebo **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Výběrem možnosti **Horizont. linearita** upravíte vodorovné roztahování nebo smršťování a výběrem možnosti **Vertikální linearita** upravíte svislé roztahování a smršťování.

- 10** Vyberte standardní čáru pro nastavení a potom stiskněte tlačítko [↵].

Použijte tlačítka [◀][▶] při výběru **Horizont. linearita** a tlačítka [▲][▼] při výběru **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

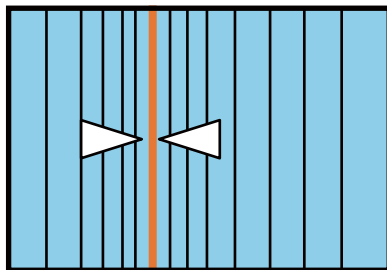
Vybraná standardní čára bliká oranžově a bíle.

11 Upravte linearitu.

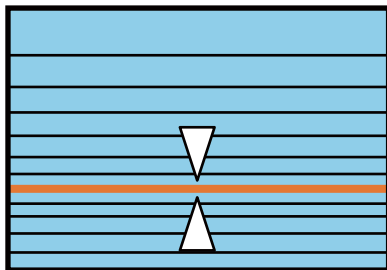
Proveďte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

Když je stisknuto [◀]

Výběr možnosti **Horizont. linearita**

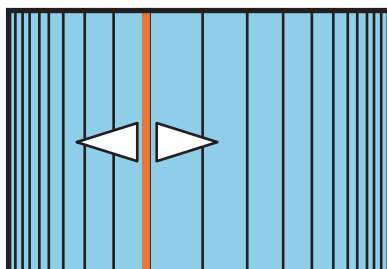


Výběr možnosti **Vertikální linearita**

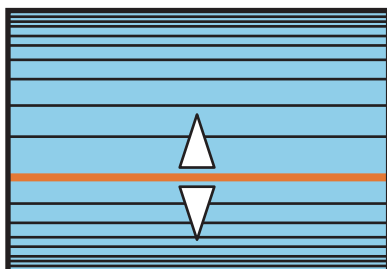


Když je stisknuto [▶]

Výběr možnosti **Horizont. linearita**



Výběr možnosti **Vertikální linearita**



12 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Můžete jemně vyladit výsledky funkce Zakřivený povrch pomocí funkce Bodová korekce. Změňte nastavení **Geometrická korekce** na nastavení **Bodová korekce** a potom proveďte nastavení po výběru volby **Zachovat aktuální geometrickou korekci**.

☛ "Bodová korekce" [s.64](#)

Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



- Máte možnost korekce po 0,5 pixelu na každou stranu v následujícím rozmezí.
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:
Max. o 48 pixelů ve vodorovném a svislém směru
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:
Max. o 32 pixelů ve vodorovném a svislém směru
- Při doladování výsledku korekcí provedených v nabídkách Zakřivený povrch a Rohová stěna máte možnost korekce o max. 10 pixelů ve vodorovném a svislém směru.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵]. Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].



Při změně z funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna na funkci Bodová korekce se zobrazí obrazovka s metodou nastavení.

Zachovat aktuální geometrickou korekci: pomocí funkce Bodová korekce jemně vyladíte obrazy upravené pomocí funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna.

Obnovit aktuální geometrickou korekci: obnovte nastavení obrazů pomocí funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna a potom proveďte úpravy pomocí funkce Bodová korekce.

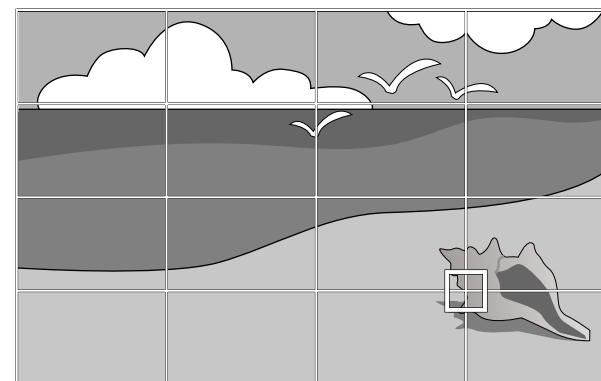
- 4** Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



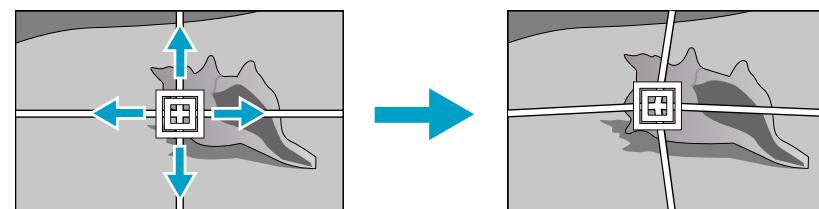
Bodová korekce	Vyberte počet bodů (3x3, 5x5, 9x9) a poté proveďte nastavení Bodová korekce.
Barva vzoru	Slouží k výběru barvy mřížky pro provádění korekcí.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech oprav Bodová korekce .

- 5** Vyberte počet řádků mřížky (**3x3**, **5x5** nebo **9x9**) a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 6** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přejděte na bod, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 7** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] opravíte zkreslení.



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 6 a 7.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 8** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Rohová stěna

Ručně upravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

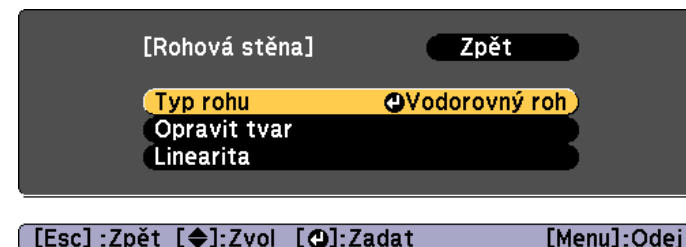
☞ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" [s.34](#)



- Promítejte na povrch s pravým úhlem.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- S krátkým objektivem ELPLU02 pravděpodobně nebude možné správně upravit nastavení Rohová stěna.

Korekční metoda

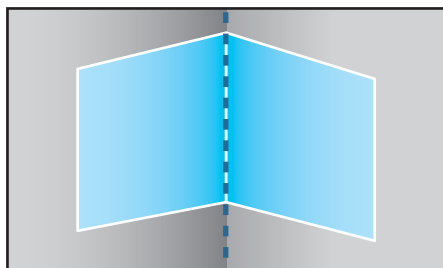
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte možnost **Typ rohu** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Aby se obraz přizpůsobil poloze promítání, vyberte **Vodorovný roh** nebo **Svislý roh** a potom stiskněte tlačítko [↵].

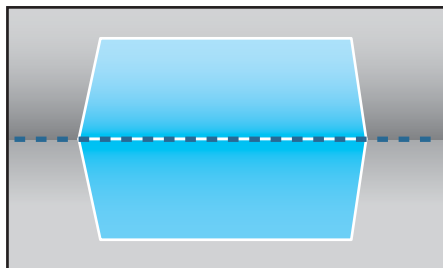
Když jsou plochy zarovnaný vodorovně:

Vyberte možnost **Vodorovný roh**.



Když jsou plochy zarovnaný svisle:

Vyberte možnost **Svislý roh**.

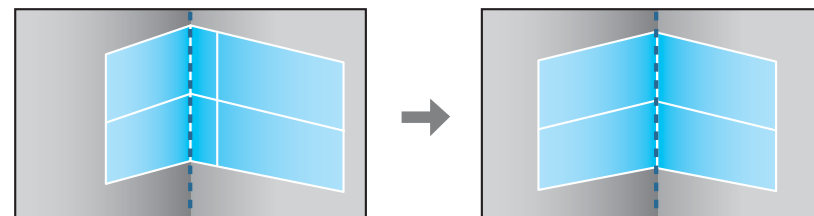


Od tohoto místa jsou kroky popsány na příkladu možnosti **Vodorovný roh**.

- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].

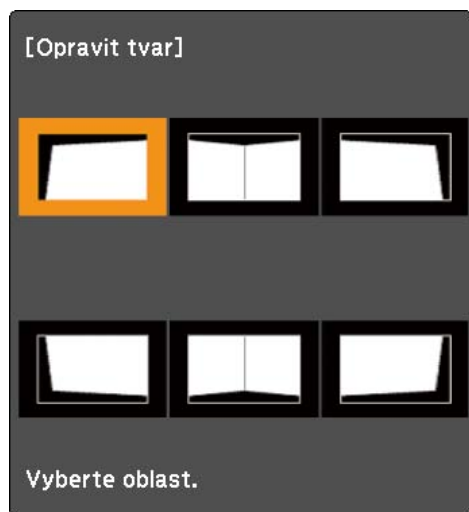
- 7** Upravte pozici projektoru a posun objektivu tak, aby se osa ve středu promítací plochy shodovala s rohem (průsečík obou ploch).

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" [s.34](#)



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 8** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

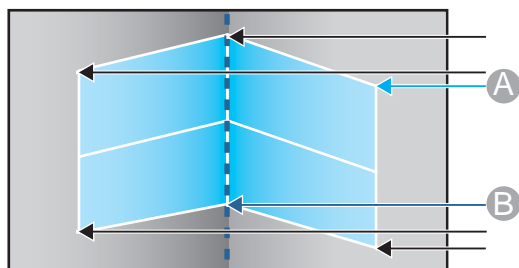


Tipy pro nastavení

Př výběru možnosti **Vodorovný roh:**

Upravte horní plochu podle nejnižšího bodu (označeno šipkou **A**).

Upravte dolní plochu podle nejvyššího bodu (označeno šipkou **B**).



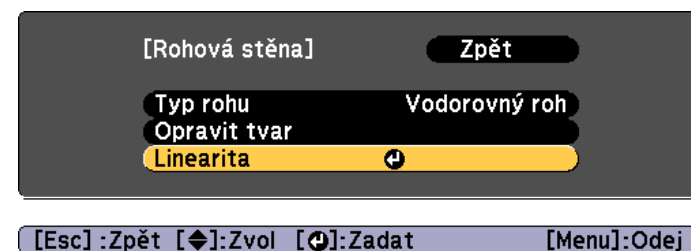
Př výběru možnosti **Svislý roh:**

Upravte levou a pravou část podle bodu nejbližší svislé osy protínající střed promítací plochy.



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí **Rohová stěna**.

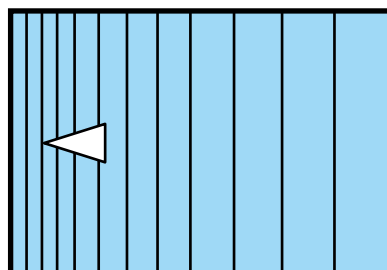
- 9** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte tvar.
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.
- 10** Opakujte kroky 8 a 9 podle potřeby a nastavte zbývající části.
Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.
- 11** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte položku **Linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



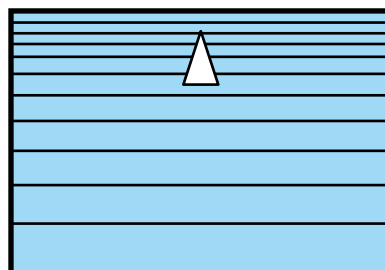
- 12** Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte linearitu.
Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

Když je stisknuto [◀]

Př výběru možnosti **Vodorovný roh**

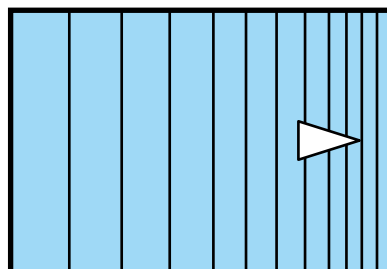


Př výběru možnosti **Svislý roh**

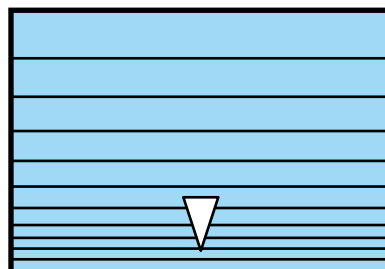


Když je stisknuto [▶]

Př výběru možnosti **Vodorovný roh**



Př výběru možnosti **Svislý roh**



- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].




Můžete jemně vyladit výsledky funkce Rohová stěna pomocí funkce Bodová korekce. Změňte nastavení **Geometrická korekce** na nastavení **Bodová korekce** a potom proveďte nastavení po výběru volby **Zachovat aktuální geometrickou korekci**.

☞ "Bodová korekce" [s.64](#)

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

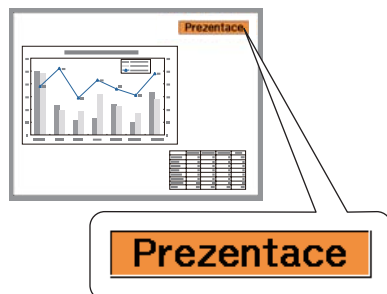
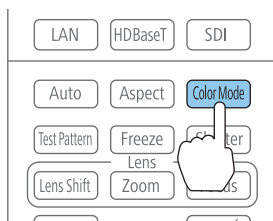
Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim.
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Ideální pro obraz barevného standardu sRGB  .
DICOM SIM*1	Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.
Vícenásobná projekce	Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů. Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy.

*1 Tuto možnost lze vybrat pouze při vstupu signálů RGB.

*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video nebo když je vstupní zdroj Video nebo S-Video.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Režim barev** [s.117](#)

Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.



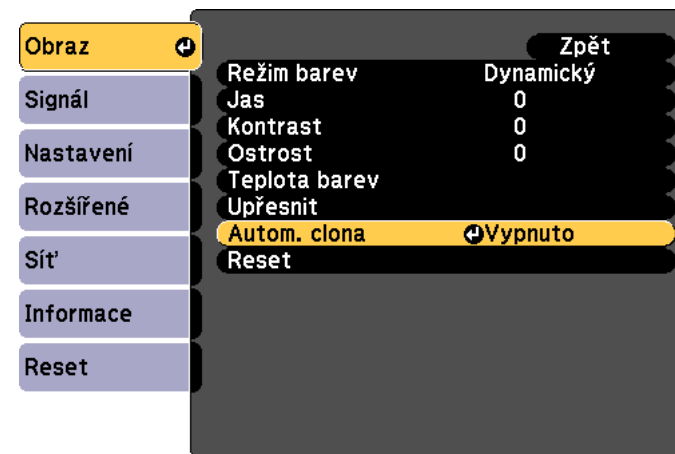
- Pokud promítáte velmi tmavé obrazy, může se na přibližně 10 minut zastavit funkce Autom. clona. Při použití více projektorů se mohou lišit jejich úrovně černé, podle promítaného obrazu.
- Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** (3D dynamický) nebo **Kino** (3D kino).
- Pokud nastavíte **Spojování okrajů** na **Zapnuto**, funkce Autom. clona bude vypnuta.

1

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2

Vyberte položku **Autom. clona** z nabídky **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [◀] : Zvol [➡] : Zadat

[Menu] : Odej

- 3 Vyberte položku **Vysoká rychlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Pokud vám vadí hluk při provozu funkce Autom. clona, nastavte ji na **Normální**.
Nastavení je uloženo pro každý režim barev.
- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.



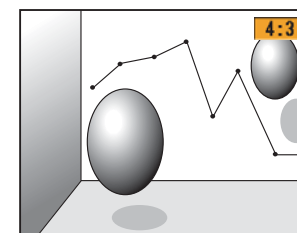
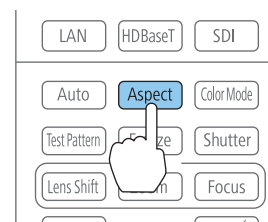
Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.

☞ "Nastavení projekční plochy" [s.31](#)

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Režim poměru stran	Popis
Automaticky	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.
Normální	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.
4:3	Promítá s poměrem stran 4:3.
16:9	Promítá s poměrem stran 16:9.
Plný	Promítá na plnou velikost projekční plochy.

Režim poměru stran	Popis
Lupa	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
Nativní	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.



- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
☛ **Signál - Poměr stran** [s.119](#)
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokouhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.
☛ **Signál - Rozlišení** [s.119](#)

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.



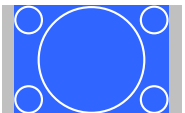
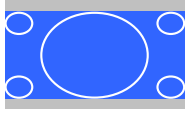











Následující barvy na promítaných obrazech v tabulkách označují nezobrazené plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení typu promítací plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

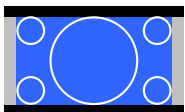
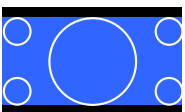
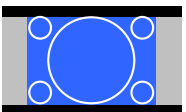
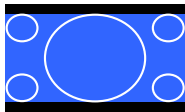
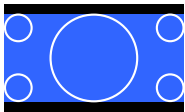
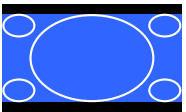

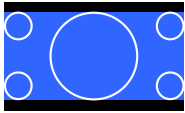

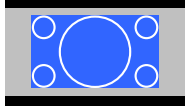

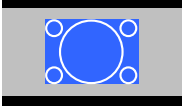
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
Lupa			
Nativní*			






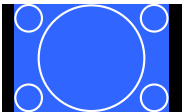
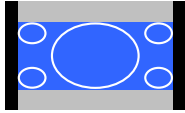

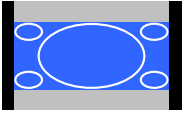


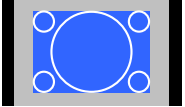
* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
Lupa			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

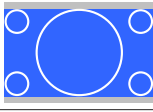
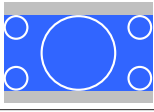
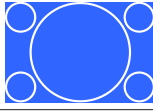



Nastavení typu promítací plochy: 4:3

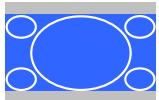





	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			
16:9			
Nativní*			

* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



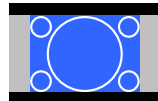
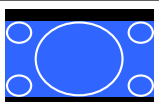

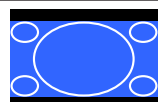






Nastavení typu promítací plochy: 4:3

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Nativní*			






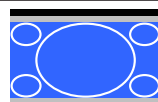









* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
Lupa			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
Lupa			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

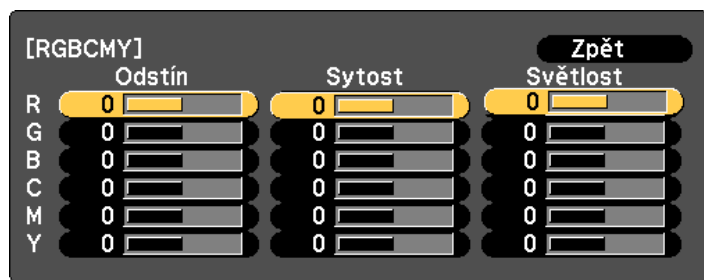
Úprava obrazu

Nastavení Odstín, Sytost a Jas

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Upřesnit - RGBCMY** [s.117](#)



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Zadat [Menu]: Odej



Lze také provést nastavení **Vícenásobná projekce** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Vícenásobná projekce - RGBCMY** [s.122](#)

Nastavení Gama

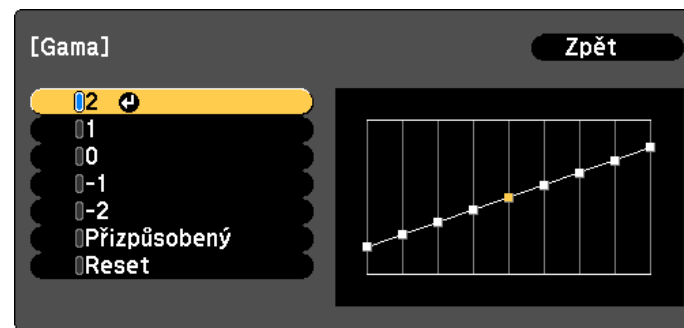
Upravuje barevné rozdíly promítaného obrazu, k čemuž dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Upřesnit - Gama** [s.117](#)

Výběr a úprava hodnoty korekce

☛ **Obraz - Upřesnit - Gama** [s.117](#)



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Nastavit [Menu]: Odej

Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.

Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 150 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 150 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.

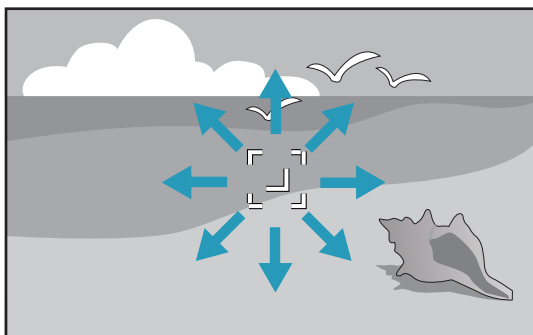


Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

☛ **Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze**
[s.117](#)

Přesuňte kurzor na promítaném obraze na část, kde chcete změnit jas, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí tlačítek [▲][▼] upravte hodnotu.



Úprava pomocí grafu úprav gama

☛ **Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu** [s.117](#)

Úprava při zobrazeném grafu úprav gama



Interpolace rámců (Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskokování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Signál - Interpolace rámců** s.119



Lze vybrat úroveň interpolace: **Nízký**, **Normální** nebo **Vysoká**. Pokud po nastavení úrovně interpolace dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.

Promítání 3D obrazů

Použitím dvou projektorů můžete promítat pasivní 3D obraz. Aby bylo možné promítat a sledovat 3D obraz, jsou zapotřebí následující volitelné položky. Nezapomeňte si přečíst poznámky v uživatelských příručkách dodaných s volitelnými položkami.

- Polarizátor (ELPPL01)
Toto nastavení je k dispozici pouze u standardního zvětšovacího objektivu ELPLS04, středního zvětšovacího objektivu ELPLM06 a dlouhého zvětšovacího objektivu ELPLL07.

- Pasivní 3D brýle (ELPGS02A/ELPGS02B)

- Rámec (ELPMB44)

☛ "Volitelné příslušenství" s.199

Při promítání 3D obrazu nastavte v nabídce Konfigurace položku **3D obraz** na **Zapnuto**.

☛ **Signál - 3D nastavení - 3D obraz** s.119

Při promítání 3D obrazu jsou k dispozici následující režimy barev. Při promítání za použití volitelných 3D polarizátorů (ELPPL01) lze sledovat obraz v optimálním barevném odstínu.

- 3D dynamický
- 3D prezentace
- 3D kino
- 3D vícenás. proj.

☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.69



Tento projektor uspořádává směr polarizační projekce pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Není nutné přepínat signály obrazu G (zelená) levého a pravého oka.



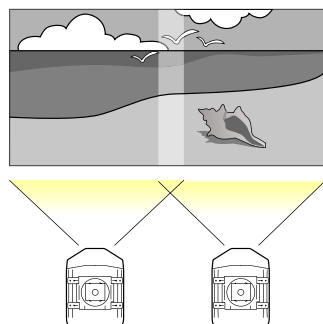
Užitečné Funkce

Tato sekce popisuje funkce Vícenásobná projekce, Split Screen, Paměť, Plán a Zabezpečení.

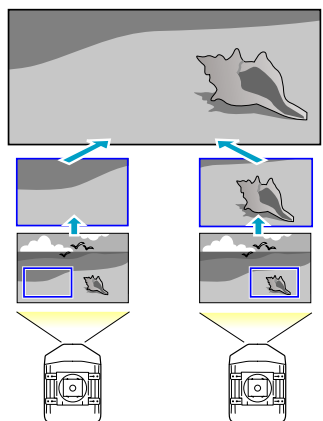
Při promítání na širokoúhlou promítací plochu z více projektorů lze upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.

Existují dvě obecné metody promítání z více projektorů.

- Ⓐ Promítání různých obrazů z jednotlivých projektorů a jejich spojení do souvislého obrazu



- Ⓑ Promítání stejného obrazu ze všech projektorů pomocí funkce Měřítko pro promítání velkého obrazu



Základní postup nastavení je tentýž, ale musíte využít funkci změny měřítka, upravující polohu projekce pro Ⓑ.

☛ "Kombinace škálované obrazy" [s.88](#)

Jako příklad použijeme Ⓐ.



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 20 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Nastavte **Výběr lampy** na **Duální**.
☛ **Rozšířené - Výběr lampy** [s.122](#)
- Pokud jsou hodnoty **Geometrická korekce** vysoké, bude nastavení polohy překrývajících se obrazů obtížné.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.
☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" [s.33](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.

Příprava

Podle následujících pokynů upravte promítaný obraz v rámci vícenásobné projekce.

1

Nastavte ID pro projektor a dálkový ovladač.

☛ "Nastavení ID projektoru" [s.38](#)

2 Upravte polohu promítaného obrazu počínaje úpravami, které vyžadují větší korekce.

- (1) Poloha projektoru (úhel)
 - ☛ "Nastavení při instalaci" [s.29](#)
- (2) Posun objektivu / Lupa
 - ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (Posun objektivu)" [s.34](#)
 - ☛ "Úprava nastavení Lupa" [s.36](#)
- (3) Korigujte obraz v rozích
 - ☛ "Quick Corner" [s.61](#)
- (4) Korigujte mírný posun vzniklý při vzájemném přizpůsobování promítaných obrazů.
 - ☛ "Bodová korekce" [s.64](#)

3 Nastavte položku **Režim barev** na **Vícenásobná projekce** pomocí tlačítka [Color Mode].



- Lze také využít položku **Režim barev** pod **Vícenásobná projekce**.
 - ☛ **Rozšířené - Vícenásobná projekce - Režim barev** [s.122](#)
- Při promítání 3D obrazů nastavte na **3D vícenás. proj.**

4 Upravuje barevný tón celého obrazu.

- ☛ "Jednota barev" [s.184](#)

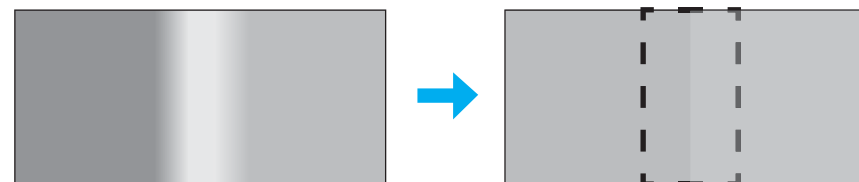
Spojování okrajů

Podle následujících pokynů upravte překrývající se části obrazů.

- (1) Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.
 - ☛ "Upravte překrývající se části obrazů (Spojování okrajů)" [s.80](#)
- (2) Upravte rozdíl jasů lamp jednotlivých projektorů.
 - ☛ "Korekce jasu" [s.82](#)
- (3) Upravte barevné vyvážení promítaných obrazů.
 - ☛ "Doladění barevného vyvážení" [s.84](#)

Upravte překrývající se části obrazů (Spojování okrajů)

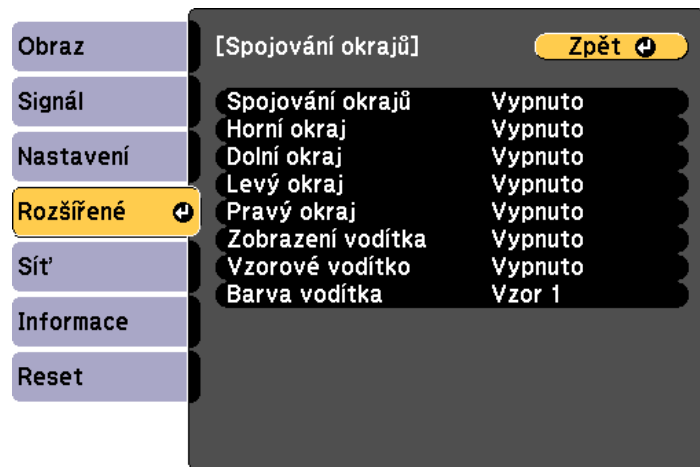
Doladěním překrývajících se ploch vytvořte souvislý obraz.



- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
 - ☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.

- 3** Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



[Esc] / [↵]: Zpět [↵]: Zvol

[Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
Spojování okrajů	Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci Spojeování okrajů. Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost Vypnuto .
Horní okraj/Dolní okraj/Levý okraj/Pravý okraj	Spojování: Nastavením na Zapnuto aktivujete funkci Spojeování okrajů ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. Rozsah spojení: Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.
Zobrazení vodítka	Nastavením na Zapnuto se v rozsahu pro Spojeování okrajů zobrazí vodítko.
Vzorové vodítko	Nastavením na možnost Zapnuto se zobrazí vodítko pro určení odpovídající pozice rozsahu pro Spojeování okrajů.

Podnabídka	Funkce
Barva vodítka	Vyberte kombinaci naváděcích barev ze tří možných.

- 4** Zapněte funkci Spojeování okrajů.

- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

- 5** Nastavte položku **Zobrazení vodítka** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Zobrazení vodítka** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



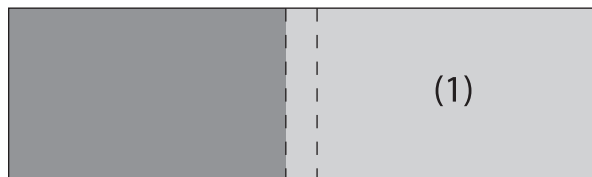
Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

- 6** Nastavte položku **Vzorové vodítko** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte možnost **Vzorové vodítko** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

7 Nastavte možnosti **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** nebo **Pravý okraj** podle toho, jaké části obrazu se překrývají.

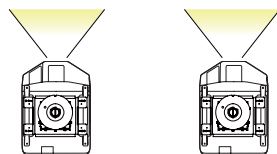
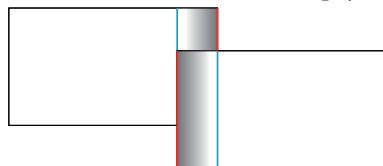
Následuje postup nastavení obrazovky (1) - jde o příklad.



Ve výše uvedeném příkladu musíte nastavit **Levý okraj**, protože jste si všimli překrývajících se oblastí v levé části obrazu (1).

- (1) Vyberte možnost **Levý okraj** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (5) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah, který se má stínovat.

Když se vodítka zobrazí na obou překrývajících se obrazech ve stejném místě, lze využít tuto hodnotu v rámci rozsahu spojování.

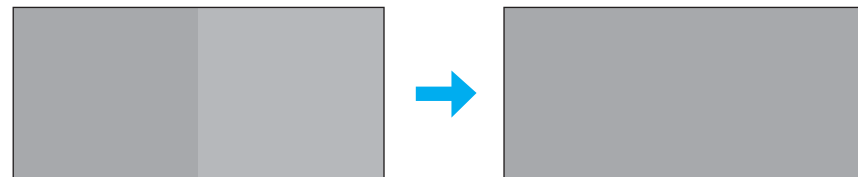


- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].

8 Po dokončení nastavení nastavte položky **Zobrazení vodítka** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.

Korekce jasu

Nastavte **Úroveň jasu** tak, aby byl jas lamp všech projektorů stejný.



Upravte tak, aby všechny projektory měly stejný jas, jako nejtmaší lampa. Lze nastavit pět úrovní jasu.

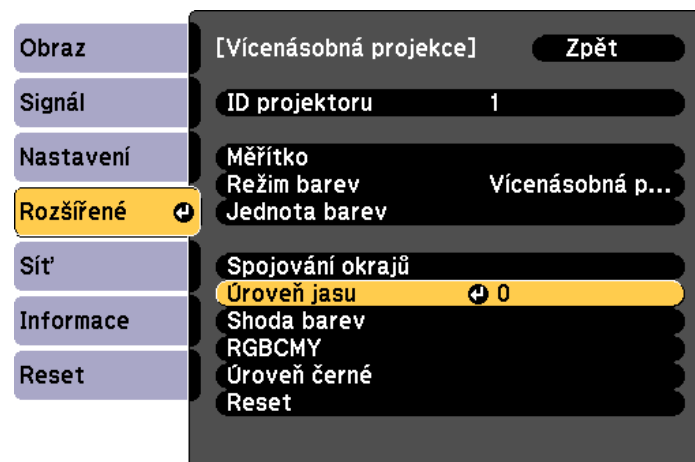


- Nastavte **Příkon** na **Normální**.

☛ **Nastavení - Příkon s.121**

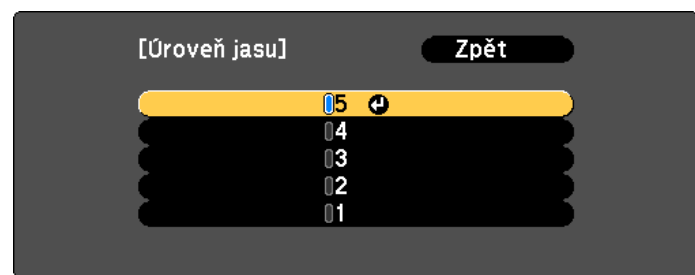
- Během promítání na výšku nelze **Úroveň jasu** změnit.
- I když nastavíte **Úroveň jasu**, jas jednotlivých lamp se nemusí přesně shodovat.

- 1 Vyberte možnost **Úroveň jasu** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

- 2 Vyberte **1** až **5** jako jas.



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Nastavit [Menu]: Odej



Lze promítat vstupní obraz nebo bílou plochu, k přepnutí slouží tlačítka [◀][▶].

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Doladění barevného vyvážení

Upravte jas promítaného obrazu a barevné vyvážení již předběžně provedené při Spojování okrajů.

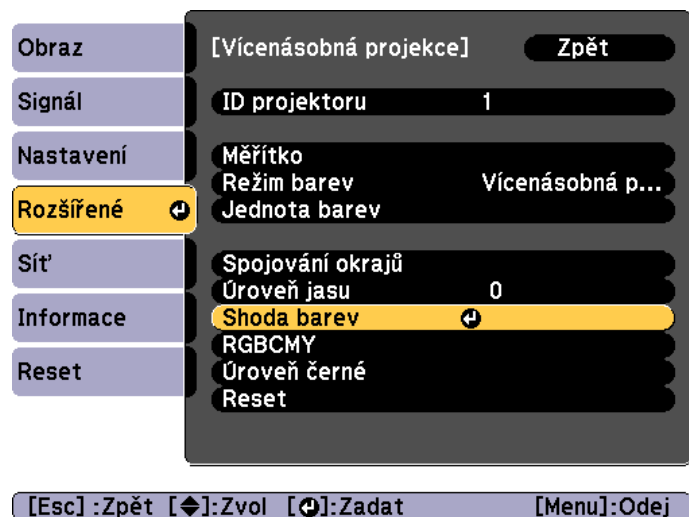


Jas a barva nemusí být jednotné ani po provedení úprav.

Shoda barev

Možnost doladění barevného vyvážení a jasů od černé po bílou pro všechny barevné tóny.

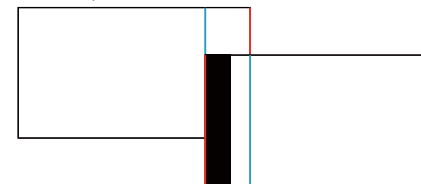
- 1 Vyberte možnost **Shoda barev** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se následující obrazovka.



Polovina překrývající se oblasti se zobrazí černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.



Úroveň nastavení: K dispozici je šest úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

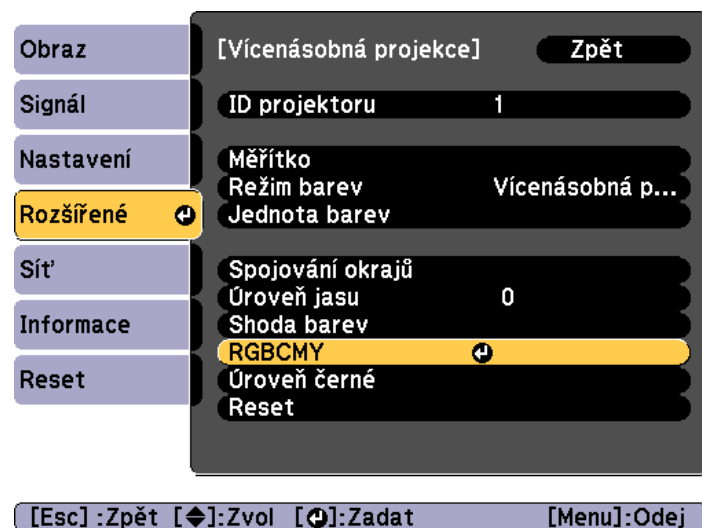
- 2 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [◀][▶].
- 3 Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [◀][▶] upravte barevný tón.
- 4 Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítky [◀][▶].

- 5 Vraťte se na krok 2 a upravte jednotlivé úrovně.
- 6 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Nastavení RGBCMY

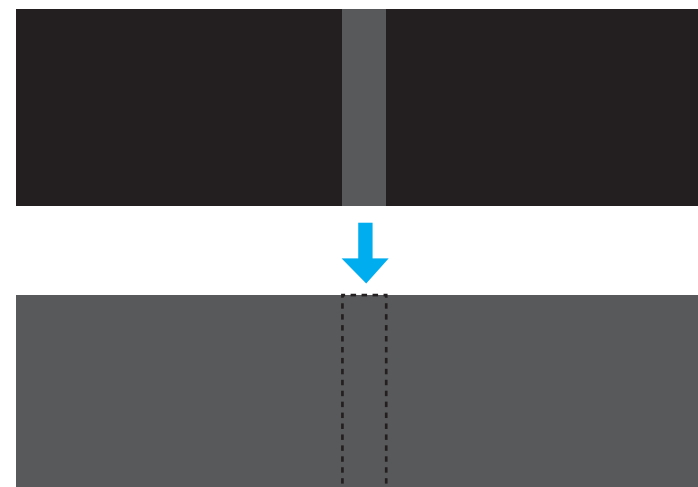
Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

☛ "Nastavení Odstín, Sytost a Jas" [s.75](#)



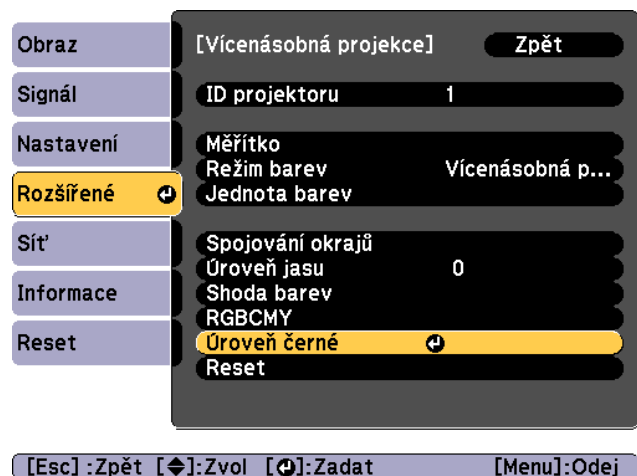
Úroveň černé

Když je zobrazen černý obraz, vystupují pouze místa, kde se obrazy překrývají. Funkce úrovně černé umožňuje sjednotit jas a tón míst, kde se obrazy nepřekrývají, s místy, kde se obrazy překrývají, aby byly rozdíly méně zřetelné.



- **Úroveň černé** lze nastavit správně pouze na obrazech, kde se dva obrazy překrývají.
- Úroveň černé nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota nastavení **Geometrická korekce** velká, pravděpodobně nebude možné provést správné nastavení.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení úrovně černé.
- Změníte-li nastavení **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, obnoví se výchozí hodnota funkce Úroveň černé.
- ☛ "Upravte překrývající se části obrazů (Spojování okrajů)" [s.80](#)

- 1 Vyberte možnost **Úroveň černé** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 2 Vyberte volbu **Úprava barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Upravte tón černé a jas v místech, která se nepřekrývají, tak, aby se shodovala s místy, která se překrývají.



Pokud se i poté tón některých míst liší, využijte k úpravě funkci **Korekce oblasti**.

- 4 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

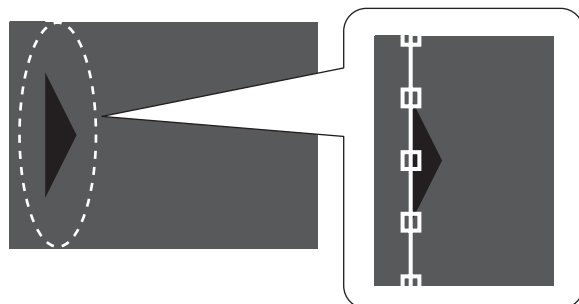
- 5** Vyberte možnost **Korekce oblasti** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Zobrazí se body, ve kterých chcete nastavit rozsah úpravy nastavení.
Zobrazí se body, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**.

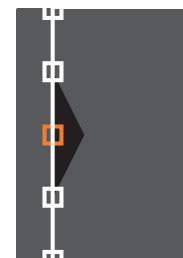
Počet bodů zobrazených na jedné straně se liší v závislosti na metodě úpravy vybrané v geometrické korekci.

Příklad: Když je možnost **Levý okraj** nastavena na **Zapnuto** a vybrána funkce **Bodová korekce** (5x5)

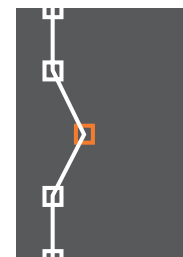


- 6** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přejděte na bod, který chcete posunout, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou.



- 7** Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte bod.



Chcete-li přesunout další bod, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na krok 6 a poté opakujte kroky 6 a 7.



Chcete-li obnovit výchozí hodnoty funkce **Úroveň černé**, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na obrazovku z kroku 5, vyberte možnost [Reset] a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 8** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Kombinace Škálované obrazy

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.

- 1 Promítněte obraz a poté stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.



Tutéž operaci lze provést volbou **Měřítka** pod **Signál**.

- 3 Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Nastavte položku **Měřítka** na **Zapnuto**.

- (1) Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 5 Nastavte položku **Režim měřítka**.

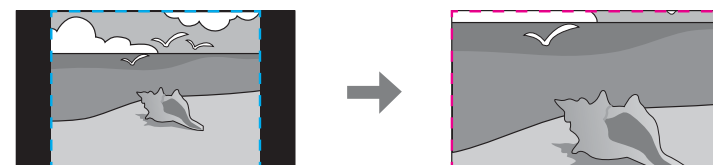
- (1) Vyberte položku **Režim měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (2) Vyberte možnost **Zvětšené zobrazení** nebo **Plné zobrazení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zvětšené zobrazení: slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.



- (2) **Plné zobrazení:** slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).



- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

- +: Slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

Změnit měř. svisle: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

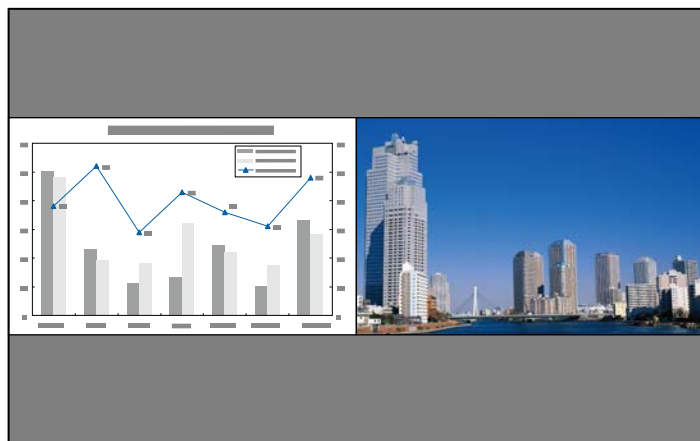
Změnit měř. vodorov.: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

7 Upravte nastavení **Rozsah zobraz. obr.**

- (1) Vyberte možnost **Rozsah zobraz. obr.** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] rolujte obraz.
Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.
- (3) Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



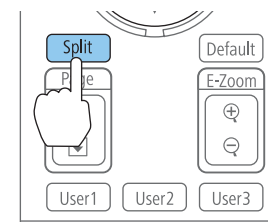
- Následující kombinace vstupních zdrojů nelze promítat pomocí funkce Split Screen.
Počítač a BNC
S-Video a Video
HDMI a HDBaseT
DVI-D a HDMI
DVI-D a HDBaseT
- Nelze promítat stejný vstupní zdroj na obou stranách (levé a pravé) projekční plochy.

Postupy


Promítání pomocí funkce Split screen

- Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

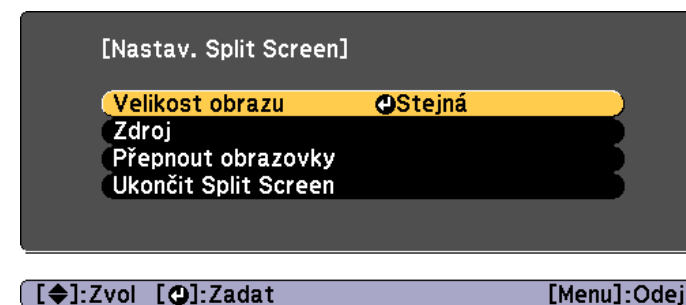
Dálkové ovládání




Tutíž operaci lze rovněž provést v nabídce Konfigurace.

 **Nastavení - Split Screen** s.121

- Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



- Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [].
- Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc] : Zpět [◀▶]: Zvol [⏏]: Nastavit [Menu]: Odej



Stejné operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" [s.57](#)

☛ "Přepnutí na požadovaný obraz" [s.58](#)

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

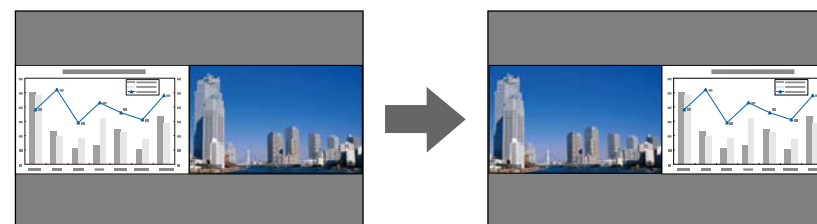
Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



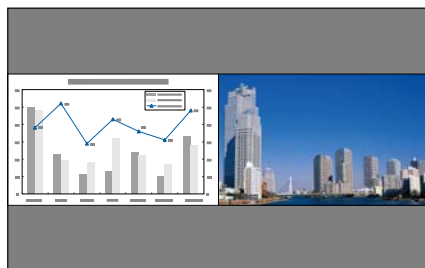
Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].

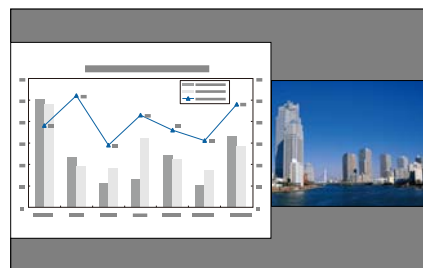


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

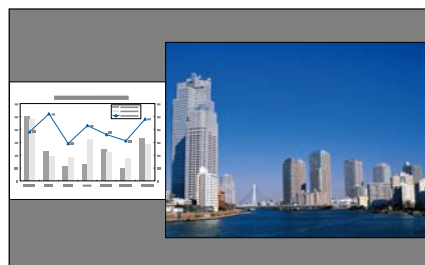
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo




- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení režimu Split screen

Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci Split Screen.

Funkci Split screen lze také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen.  [s.90](#)


Omezení při promítání pomocí funkce Split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

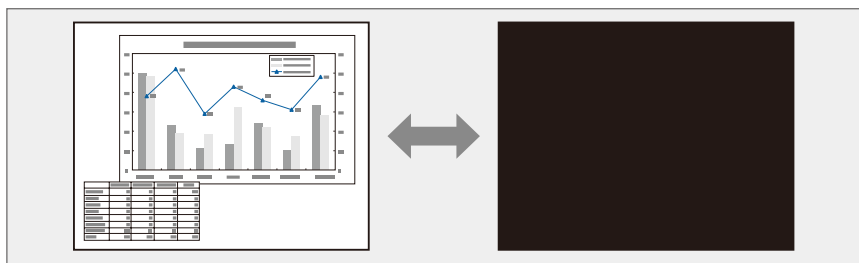
- Nastavení nabídky Konfigurace
- E-Zoom
- Změna režimu poměru stran
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači
- Náповědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.
- Nezobrazí se uživatelské logo.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu vždy platí na obraz na pravé straně plochy, pokud jde o možnosti **Režim barev**, **Teplota barev** a **Upřesnit**.
- Na obraz promítaný na levou projekční plochu jsou použita nastavení **Interpolace rámců** a **Super-resolution** z nabídky **Signál**.
- Funkce **Autom. clona** není k dispozici.
 **Obraz - Autom. clona** [s.117](#)

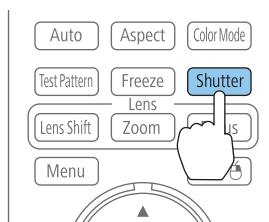
Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)

Obraz na projekční ploše je možné vypnout, když chcete zaměřit pozornosti diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat prováděné operace, jako je například změna souboru.



Opakovaným stisknutím tlačítka [Shutter] se zapíná a vypíná funkce závěrka.

Dálkové ovládání



- Při aktivaci funkce závěrka, pokud po dobu přibližně 120 minut neprovedete žádnou operaci, se projektor automaticky vypne. Pokud si vypnutí nepřejete, nastavte **Časovač závěrky** na **Vypnuto**.

☛ **Rozšířené - Provoz - Časovač závěrky** s.122

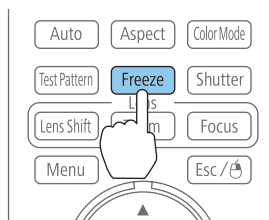
- Pokud stisknete tlačítko [⏏], když je závěrka zavřená, závěrka se automaticky otevře a na projekční ploše se zobrazí zpráva o potvrzení vypnutí.
 - Indikátory Lamp1 a Lamp2 blikají zeleně, když je závěrka aktivovaná.
 - Když je provedena událost nastavená v položce Plán, použití závěrka je zrušeno.
 - Když nastavíte položku **Uvolnění závěrky** na **Závěrka** pod Rozšířené, lze provádět níže uvedené operace, současně s aktivovanou funkcí závěrka.
 - Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.
 - Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.
- ☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Uvolnění závěrky** s.122
- Funkce závěrka bude uvolněna pouze stisknutím tlačítka [Shutter] nebo dálkovým povelům k uvolnění funkce závěrka.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že i když je funkce závěrka aktivována, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce závěrka.
 - I při aktivaci funkce závěrka lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.

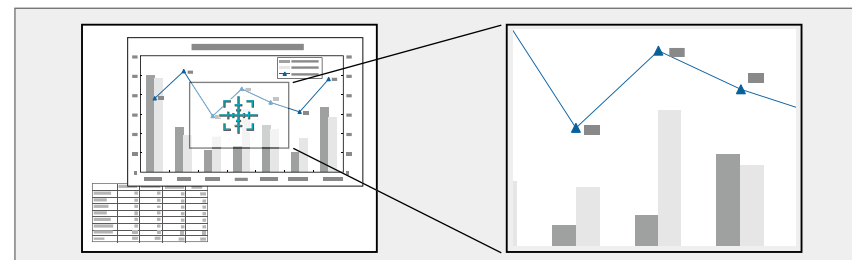
Dálkové ovládání



- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.

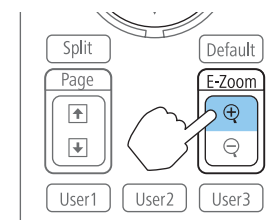


1

Aktivujte funkci E-Zoom.

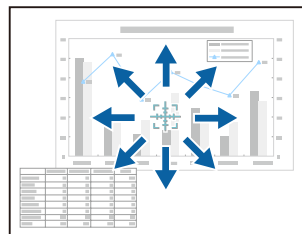
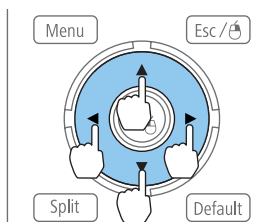
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



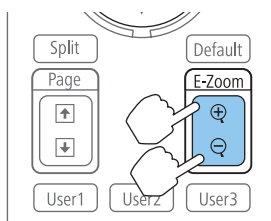
- 2** Posuňte křížek (⛶) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

Dálkové ovládání



- 3** Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci E-Zoom.



- Při promítání zvětšeného obrazu lze pomocí tlačítek [▲][▼] [◀][▶] procházet celý obraz.
- Funkce E-Zoom není k dispozici, když je položka **Měřítka** nastavena na **Zapnuto**.
☛ **Signál - Měřítka** [s.119](#)

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

- 1** Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)

- 2** Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.107](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Geometrická korekce, E-lupa nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3** Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

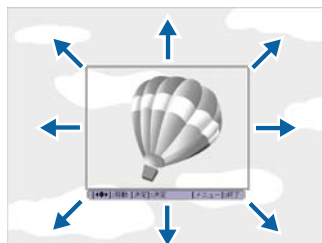
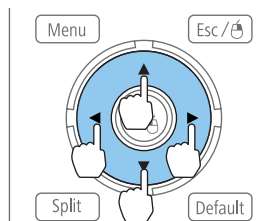


Stisknutím tlačítka [↵] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládací panel projektoru.

Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

- 7 Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



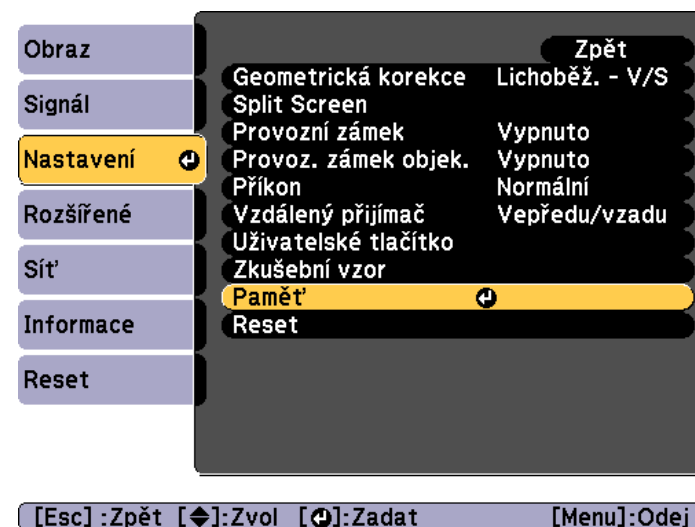
Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu jsou uložena do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst. Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti.

Hlavní nabídka	Podnabídka
Obraz	Všechny položky nastavení
Signál	Progresivní Interpolace rámců Potlačení šumu Potlačení hmyz. šumu Rozsah videa Měřítka Přeskenování Zpracování obrazu 3D obraz Super-resolution
Nastavení	Příkon
Rozšířené	Vícenásobná projekce - Úroveň jasu - Spojování okrajů - Shoda barev - Úroveň černé

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti

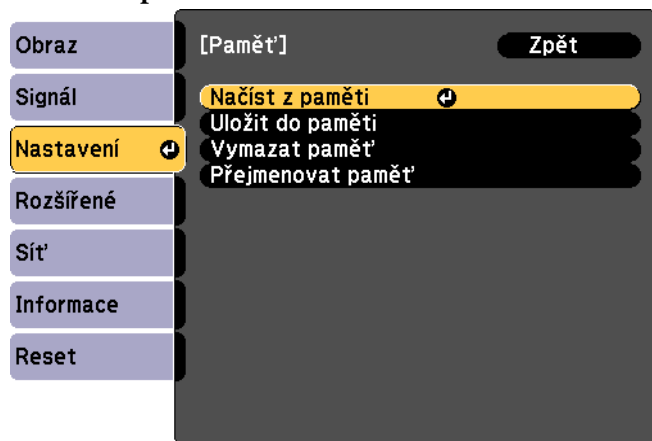
- 1 Během zobrazení obrazu stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)
- 2 Vyberte možnost **Paměť** pod **Nastavení** a potom stiskněte tlačítko [↵].




[Esc]: Zpět [↕]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej


3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].

Když je zobrazen obraz, lze provést pouze funkce **Načíst z paměti** a **Uložit do paměti**.



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Uložit do paměti	Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu jsou uložena do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť. Můžete vymazat všechny paměti pomocí funkce Reset paměti .  Reset - Reset paměti s.138

Funkce	Popis
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.  "Operace měkkých kláves" s.129 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].

Po uložení paměti se zobrazí její název a režim barev.



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej



- Můžete ukládat až do deseti typů paměti.
- Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru již používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Lze naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Nastavení času

Je možné nastavit čas projektoru. Nastavený čas slouží pro funkci plánu.

☛ "Uložení plánu" [s.100](#)



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je položka **Ochrana Čas/Plán** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana Čas/Plán** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.107](#)

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)

2 Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířené**.

3 Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [↵].

4 Provedte nastavení data a času.

Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.

☛ "Operace měkkých kláves" [s.129](#)

[Datum a čas]

Zpět

Datum a čas

Nastavení letního času

Letní čas

Počáteční DST

Koncový DST

Nastavení DST (min.)

Internetový čas

Vypnuto

0

[Esc]:Zpět

[↵]:Zvol

[↵]:Zadat

[Menu]:Odej

Podnabídka		Funkce
Datum a čas	Datum	Slouží k nastavení dnešního data.
	Čas	Slouží k nastavení aktuálního času.
	Časový rozdíl (UTC)	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
	Nastavit	Uplatní nastavení Datum a čas .
Letní čas	Letní čas	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas. Nastavení DST (min.) úprava časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
	Počáteční DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.*
	Koncový DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.*
	Nastavit	Uplatní nastavení Letní čas .
Internetový čas	Internetový čas	Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
	Server internetového času	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
	Nastavit	Uplatní nastavení Internetový čas .

* Při nastavení na poslední neděli v měsíci nastavte **Týden** na 5.

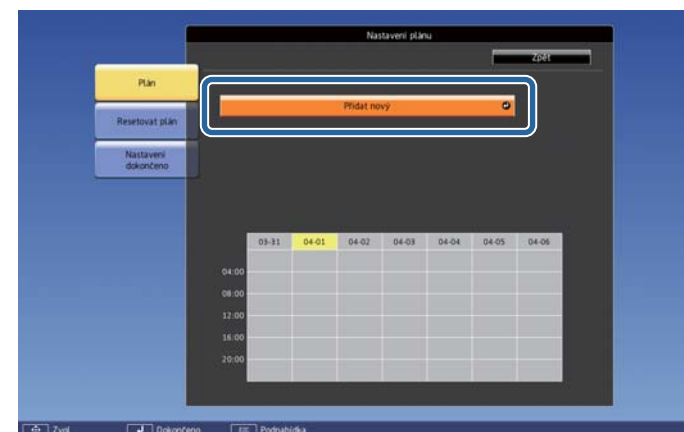


Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Uložení plánu

Nastavení plánu

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.



- 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

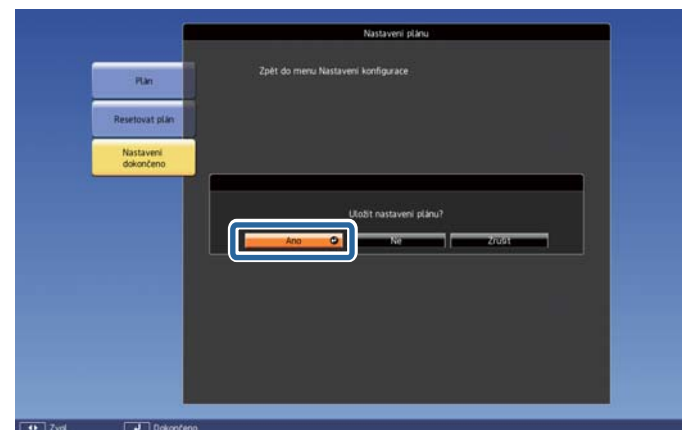
4 Nastavte událost.

Název podnabídky	Funkce
Nastavení události	<p>Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost Nezměněno pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události.</p> <p>Je možné nastavit následující funkce položek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napájení • Zdroj • Příkon (deaktivováno během promítání na výšku) • Shutter • Výměna lampy
Nastavení datumu / času	<p>Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.</p> <p>☞ "Operace měkkých kláves" s.129</p>

5 Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li zaregistrovat další události, zopakujte kroky 3 až 5.

6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



Výměna lampy

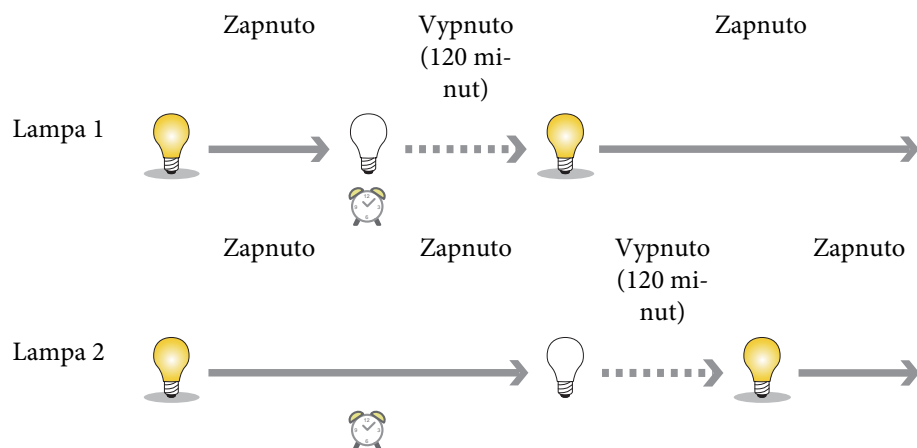
Zadejte datum a čas, kdy se má automaticky přepnout na lampu, kterou chcete zapnout.


Přepínáním lamp lze omezit jejich zatížení a zabránit zhoršení jejich vlastností.

Výměna lampy je dostupný pouze při nastavení **Výběr lampy** na **Duální** nebo **Jeden**.

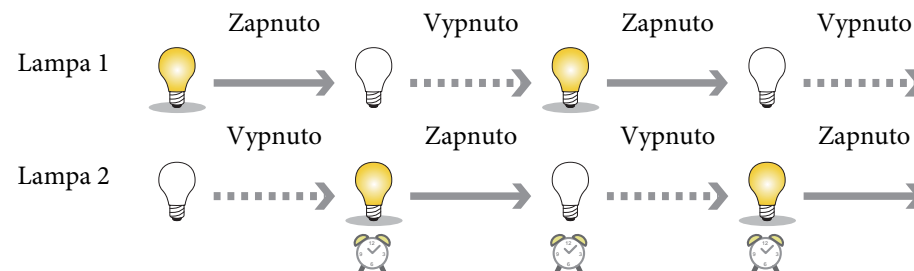
☛ "Výběr lampy" [s.30](#)

Při nastavení na **Duální**:



 : Zadaný čas

Při nastavení na **Jeden**:



 : Zadaný čas



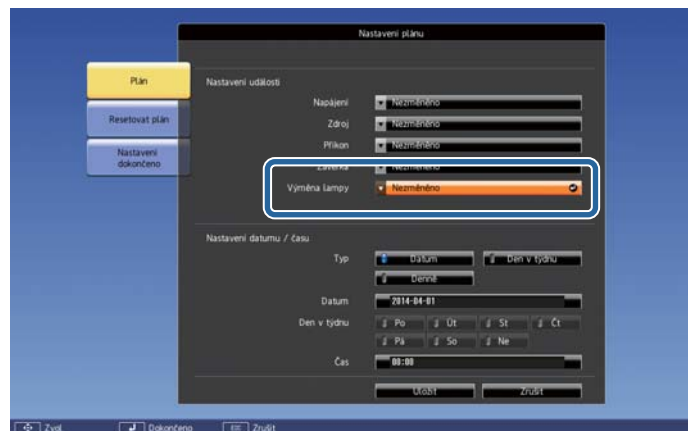
- Pokud nastavíte dvě nebo více událostí Režimu Převod lampy, lze aktivovat pouze jednu z nich.
- Když je registrována další událost se stejným datem a časem v Výměna lampy, provede se ta druhá.

1

Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.

☛ "Nastavení plánu" [s.100](#)

- 2** Vyberte položku **Výměna lampy** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Vyberte délku svícení pro Výměna lampy pod **Typ**.

Den v týdnu: Výměna lampy proběhne v zadaný čas vždy ve stejný den v týdnu.

Denně: Výměna lampy proběhne v zadaný čas v zadaný den.

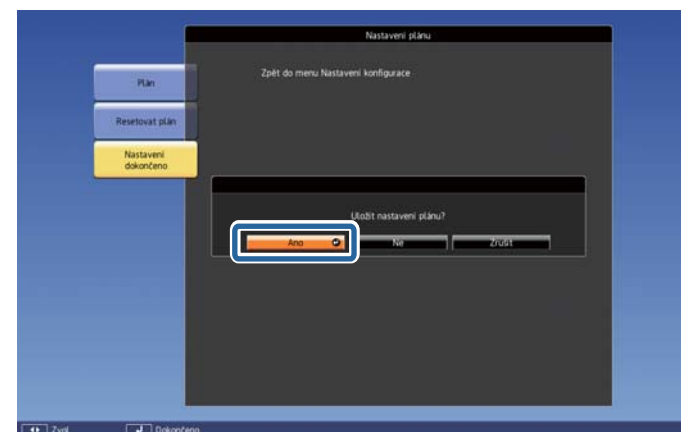
- 5** Položky **Den v týdnu** a **Čas** nastavte podle nastavení **Typ**.

Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.

☞ "Operace měkkých kláves" [s.129](#)

- 6** Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].





- 7** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



Kontrola plánu




- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
Při uložení události se zobrazí indikátor.



-  (Světle modrá): Jedna událost
-  (Oranžová): Opakovaná událost
-  (Zelená): Sledování komunikace Zapnuto/Vypnuto
-  (Šedá): Blokována událost

- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] zvýrazněte datum, které chcete zkontrolovat.
Zobrazí se podrobnosti událostí registrovaných na vybraný den.



-  (Modrá): Povolená událost
-  (Šedá): Blokována událost
-  Opakovaná událost

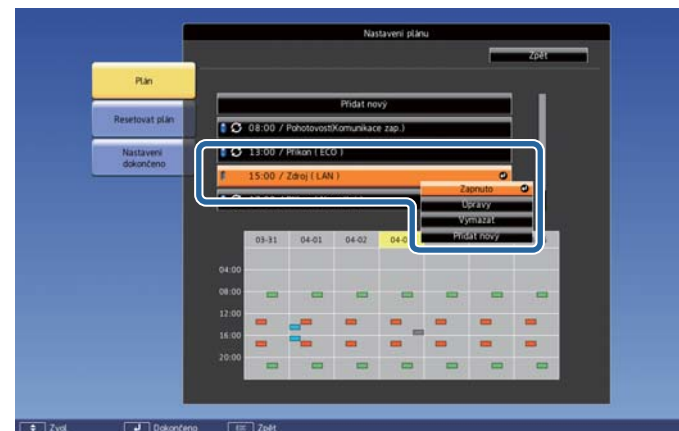
Úpravy plánu

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující událost, kterou chcete upravit.



- 4 Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].

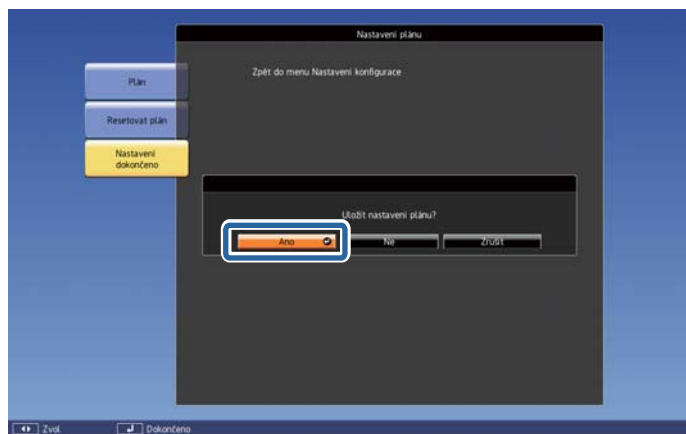
Zobrazí se nabídka.



- 5 Upravte událost.

Název podnabídky	Funkce
Zapnuto/Vypnuto	Povolí nebo blokuje vybranou událost. (Lze povolit pouze jednu událost Výměna lampy.)
Úpravy	Změňte podrobnosti události nebo datum a čas. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy.
Vymazat	Odstraní vybranou událost.
Registrovat	Uloží novou událost. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete registraci.

- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**. Vyberte nabídku **Nastavení dokončeno** a poté vyberte možnost **Ano**.

Projektor má následující možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek / Provoz. zámek objek. / Zámek tlačítek na dálkovém ovladači
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu" [s.109](#)
- Zámek Proti Zcizení
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.112](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

1. Ochrana napájení

Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. Ochrana uživ. loga

Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení položek **Pozadí obrazu** a **Úvodní obrazovka** z nabídky **Zobrazení** v nabídce Rozšířené

3. Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

4. Ochrana Čas/Plán

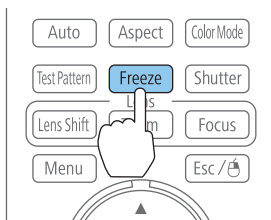
Když je položka **Ochrana Čas/Plán** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání

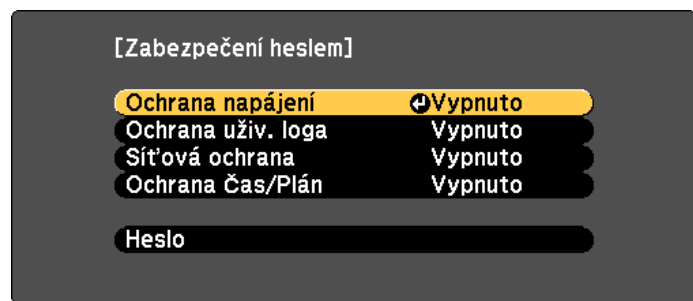


Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

☞ "Zadání hesla" s.109

- 2 Vyberte typ Zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



[↵]:Zvol [↵]:Zadat

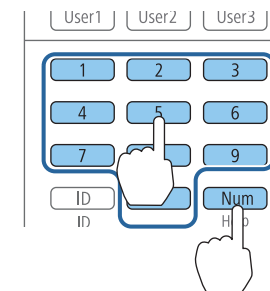
[Menu]:Odej

- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání

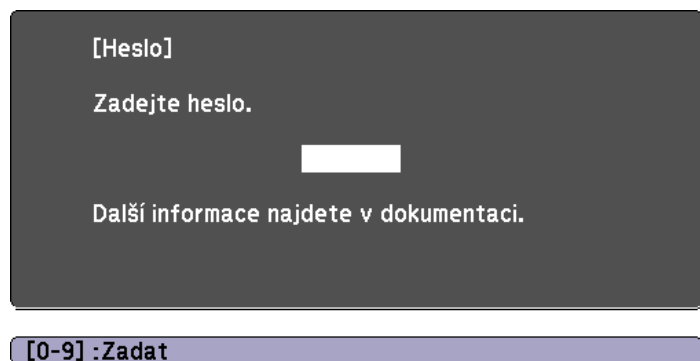


- (4) Znovu zadejte heslo.
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo."
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidrželte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku:** xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se následující zpráva a projektor již další zadání hesla nepřijme. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte nejbližšího poskytovatele servisních služeb Epson."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující tři funkce omezující provoz.

- Provozní zámek
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Provoz. zámek objekt.
Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovladači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.
- Zámek tlačítek na dálkovém ovladači
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní ovládání dálkovým ovladačem, aby se předešlo chybám při používání.

Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- Úplné zamknutí
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏏].

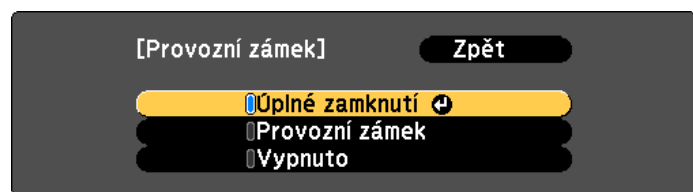
- 1 Stiskem tlačítka [⏏] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Provozní zámek** [s.121](#)

- 2** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc] : Zpět [◀] : Zvol [⏏] : Nastavit [Menu] : Odej

- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

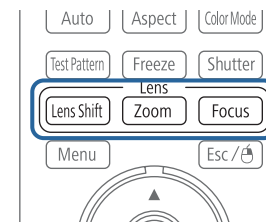


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v nabídce Konfigurace na **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Provozní zámek** [s.121](#)
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Provoz. zámek objek.

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.

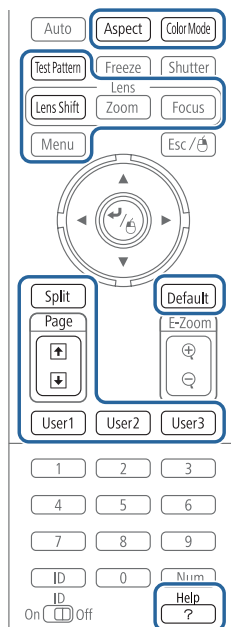


Nastavte **Provoz. zámek objek.** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

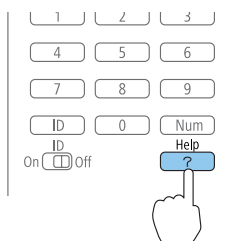
☛ **Nastavení - Provoz. zámek objek.** [s.121](#)

Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.



Při každém stisknutí tlačítka [Help] po dobu alespoň 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.




I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

Zámek proti zcizení

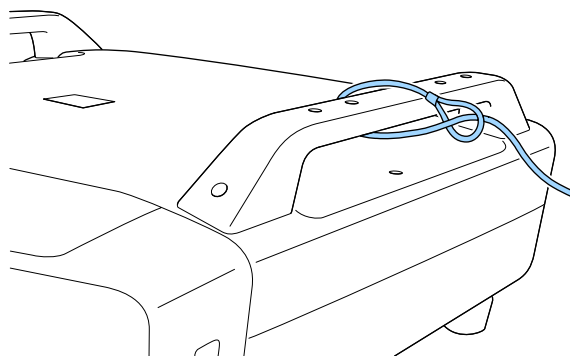
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
 <http://www.kensington.com/>
- Rukojeti
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout skrz rukojeť a zabezpečit tak projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení rukojetí.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





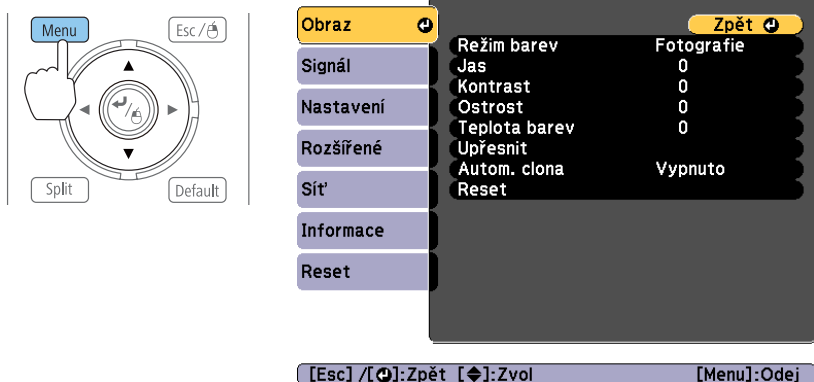
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

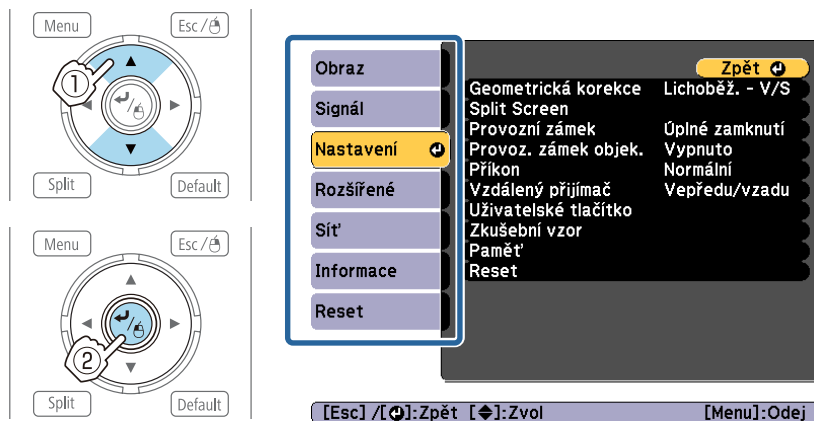
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

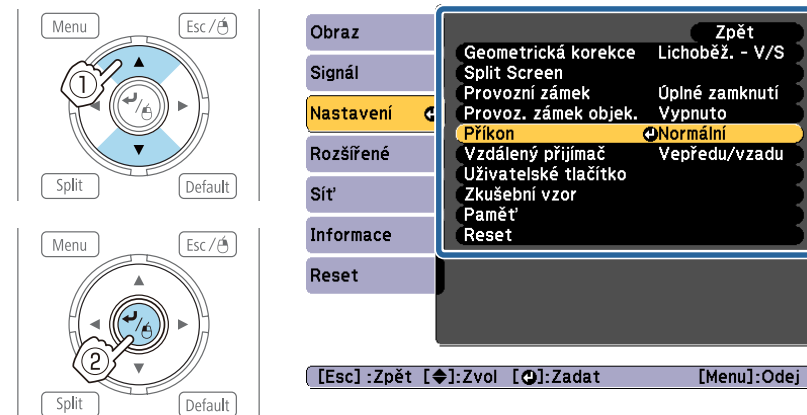
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



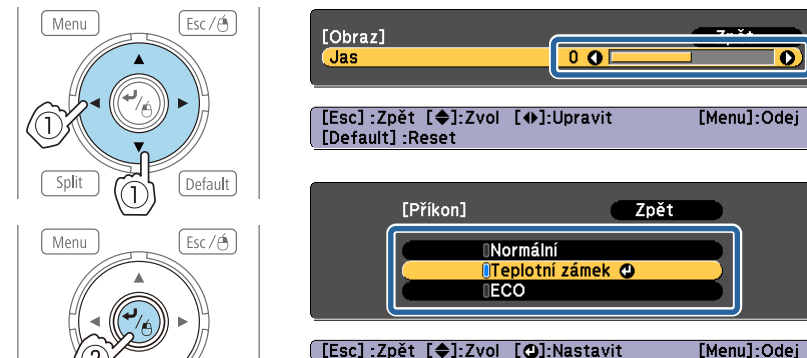
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.






Když je na vodítku zobrazeno **Výchozí: Reset**, stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači budou obnoveny výchozí hodnoty upravovaných nastavení.


5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.117	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, DICOM SIM, Vícenásobná projekce, 3D dynamický, 3D prezentace, 3D kino a 3D vícenás. proj.
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5 a Upřesnit
	Teplota barev	3200K, 5000K až 10000K, -3 až 6
	Upřesnit	Gama, RGB, RGBCMY
	Autom. clona	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.119	3D nastavení	3D obraz
	Autom. nastavení	Zapnuto, Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý, Normální, Ručně
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	-
	Progresivní	Vypnuto, Video, Film/autom.
	Interpolace rámců	Vypnuto, Nízká, Normální, Vysoká





Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Super-resolution	0 až 3
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1, NR2
	Potlačení hmyz. šumu	Zapnuto, Vypnuto
	Rozsah videa	Auto, Normální, Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB, Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Poměr stran	Automaticky, Normální, 4:3, 16:9, Plný, Lupa, Nativní
	Měřítka	-
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4%, 8%
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle
Nabídka Nastavení  s.121	Geometrická korekce	Vypnuto, Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Zakřivený povrch, Bodová korekce, Rohová stěna
	Split Screen	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto
	Provoz. zámek objek.	Zapnuto, Vypnuto
	Příkon	Normální, Teplotní zámek a ECO
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní, Vypnuto
	Uživatelské tlačítka	Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3
	Zkušební vzor	-
	Paměť	Načíst z paměti, Uložit do paměti, Vymazat paměť, Přejmenovat paměť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Rozšířené  s.122	Zobrazení	Umístění nabídky, Umístění zprávy, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha, Zarovnání panelu, Jednota barev
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama
	Orientace	Normální, Ukazující nahoru, Ukazující dolů, Zalomeno nahoru, Zalomeno dolů
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Časovač závěrky, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění, Automatické zapnutí, Upřesnit, Datum a čas
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Výstup monitoru
	Pohotovostní režim	Komunikace zap., Komunikace vyp.
	HDBaseT	Komunikace zap., Extron XTP
	Vícenásobná projekce	ID projektoru, Měřítka, Režim barev, Jednota barev, Spojování okrajů, Úroveň jasu, Shoda barev, RGBCMY, Úroveň černé
	Výběr lampy	Duální, Jeden, Lampa 1, Lampa 2
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Informace  s.137	Info o projektoru	Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID, Kvalita sign. HDBaseT
	Info o lampě	Provoz lampy (hod), Stav lampy
	Verze	Main, Video, Status Monitor
Nabídka Reset  s.138	Resetovat vše	-
	Reset paměti	-


Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.129	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto, Vypnuto
Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.130	Nap. bezdr. sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto
	Režim připojení	Rychlý, Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto, Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány
	SSID displej	Zapnuto, Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto


Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Zabezpečení  s.133	Zabezpečení	Vypnuto, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
Nabídka Kabelová LAN  s.134	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto
Nabídka Mail  s.135	Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další  s.136	SNMP	Zapnuto, Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto, Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto, Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto, Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" [s.57](#)



Podnabídka	Funkce
Režim barev	Vyberte kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.69
Jas	Upravuje jas obrazu.
Kontrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Upravuje sytost barev obrazu.

Podnabídka	Funkce
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Vstupní kompozitní video signál a S-video signál lze nastavit pouze v případě, že se jedná o video signál NTSC.) Nastavte odstín obrazu.
Ostrost	(Nenastavíte nic jiného než Standardní , pokud je možnost Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Standardní : Můžete upravit ostrost obrazu. Chcete obraz nastavit podrobněji, vyberte Upřesnit . Upřesnit : Můžete nastavit následující čtyři položky. Vylepšení tenkých čar : Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily, jako jsou vlasy nebo vzorky látky, se zvýrazní. Vylepšení silných čar : Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní. Vylešení V-čar : Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se vertikální čáry v obrazu. Vylepšení H-čar : Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se horizontální čáry v obrazu.
Teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Když je položka Režim barev nastavena na možnost sRGB nebo DICOM SIM , je možné nastavení v 11 krocích od 3200K, 5000K až po 10000K. Když je položka Režim barev nastavena jinak, je možné nastavení v rozsahu -3 až 6. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.
Upřesnit	Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek. Gama : Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. RGB : c RGBCMY : Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).

Podnabídka	Funkce
Autom. clona	(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický , Kino , 3D dynamický nebo 3D kino . Tuto možnost nelze nastavit, když je položka Spojování okrajů nastavena na možnost Zapnuto .) Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.138

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



[Esc] / [⏮]: Zpět [⏭]: Zvol

[Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
3D nastavení	Při promítání pasivního 3D obrazu pomocí dvou projektorů nastavte položku 3D obraz na Zapnuto .
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .

Podnabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači. Ručně umožňuje nastavit vlastní rozlišení. Je ideální, pokud připojujete vždy stejný počítač.
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Lze upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	<u>Proklad</u> (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> (p). (Převod IP) Vypnuto : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video : Ideální pro běžné video. Film/autom. : tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Interpolace rámců (Pouze EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Podnabídka	Funkce
Super-resolution	Chcete-li mít ostrý obraz, můžete snížit úroveň rozmazání, které vzniká na hranách při zvětšování rozlišení dat obrazu, aby se roztáhl na rozlišení panelu obrazového signálu.
Potlačení šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Vyhlazuje hrubost na obrazu progresivního videa. Existují dva režimy. Vyberte nastavení, které nejlépe vyhovuje vašemu prostředí. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu Vypnuto při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
Potlačení hmyz. šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Když je na vstupu signál progresivního videa, můžete omezit vlnitý šum, který se vyskytuje v čárách mezi oblastmi s velkými změnami barev.
Rozsah videa	Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI, DVI-D, HDBaseT nebo SDI. Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení Rozšířená .
Vstupní signál	Lze si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Lze si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video nebo S-Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.71

Podnabídka	Funkce
Měřítko	Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory. ☛ "Kombinace Škálované obrazy" s.88
Přeskenování	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního nebo RGB videa.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty 4% nebo 8% . V případě nastavení Automaticky bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.
Zpracování obrazu	Změní nastavení pro zpracování obrazu. Jemný: obrazy se zobrazují ve vyšší kvalitě. Rychle: obrazy jsou zobrazovány rychleji.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě položky Vstupní signál a Zpracování obrazu . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.138

Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
Geometrická korekce	<p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.59</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto: Dočasné zrušení geometrické korekce. • Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. • Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. • Zakřivený povrch: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch. • Bodová korekce: Rozděluje promítaný obraz do mřížky a upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů. • Rohová stěna: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly.
Split Screen	<p>Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.</p> <p>☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.90</p>
Provozní zámek	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p>☛ "Provozní zámek" s.109</p>
Provoz. zámek objek.	<p>Tuto možnost lze využít k omezení ovládání objektivu dálkovým ovladačem.</p> <p>☛ "Provoz. zámek objek." s.110</p>

Podnabídka	Funkce
Příkon	(Během promítání na výšku je funkce blokována.) Při nastavení Normální svítí lampa nejjasněji. Pokud se při nastavení Teplotní zámek příliš zvýší okolní teplota*, lampa se automaticky zeslabí pro zachování provozní teploty. Při nastavení ECO se sníží spotřeba elektrické energie během promítání a omezí se hluk otáčení ventilátoru.
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.
Uživatelské tlačítko	V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky. Příkon, Informace, Progresivní, Geometrická korekce, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Paměť, Zpracování obrazu nebo Zobrazení na ploše
Zkušební vzor	Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.33
Paměť	Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti. ☛ "Funkce paměti" s.97
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možností Uživatelské tlačítko a Paměť . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.138

* Provozní teplota + 45°C v nadmořské výšce 0 až 1 499 m a + 40°C v nadmořské výšce 1 500 až 3 048 m.

Nabídka Rozšířeně







Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Umístění nabídky: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p>Umístění zprávy: Umožňuje vybrat umístění zobrazení zprávy na promítaném obraze.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*: Chcete-li při zapnutí projektoru zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Potvrz. pohotov.: (Tuto položku lze nastavit, když je položka Typ dálk. ovladače nastavena na Jednoduchý.) Při nastavení na Zapnuto (výchozí nastavení) se zobrazí zpráva požadující potvrzení vypnutí napájení projektoru při stisknutí tlačítka [⏻]. Druhým stisknutím vypínače [⏻] vypnete napájení.</p> <p>Při nastavení na Vypnuto lze projektor vypnout již prvním stisknutím tlačítka [⏻].</p> <p>Vyčistit Vzd. Filtr: Nastavte, zda chcete povolit funkci Vyčistit Vzd. Filtr, nebo ne. Pokud je tato možnost nastavena na Zapnuto a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p>Projekční plocha: (Není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.) Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle používané projekční plochy.</p> <p>☛ "Nastavení projekční plochy" s.31</p> <p>Zarovnání panelu: Slouží k provádění korekcí nesprávného nastavení barev (červené a modré) na obrazu.</p> <p>☛ "Zarovnání panelu" s.182</p>


Podnabídka	Funkce
	<p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <p>☛ "Jednota barev" s.184</p>
Uživatelské logo*	<p>Změna uživatelského loga zobrazeného při zapnutí napájení nebo při nepřítomnosti signálu.</p> <p>☛ "Uložení uživatelského loga" s.95</p>
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p>Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní a Zadní/Vzhůru nohama</p> <p>☛ "Změna směru obrazu (Projekce)" s.30</p>
Orientace	<p>Tento parametr nastavte na základě umístění projektoru.</p> <p>☛ "Nastavení při instalaci" s.29</p>

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, lze nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Časovač závěrky: Při nastavení na Zapnuto se projektor automaticky vypne, když přibližně 120 minut neprovedete žádnou operaci a současně je zapnuta funkce závěrka.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Hledání zdr. při spuštění: Nastavte, zda má být při zapnutí projektoru automaticky vyhledán (Zapnuto/Vypnuto) zdroj vstupu obrazu.</p> <p>Automatické zapnutí: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.) Při nastavení na Počítač nebo BNC se projektor zapne při přivedení signálu na vstup Computer nebo BNC, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p>

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Upřesnit: Lze nastavit následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu ze vstupního portu BNC. Tato možnost je většinou nastavena na Vypnuto. Nastavte ji na Zapnuto v případě, když je nutné provádět analogové ukončení (75 Ω), například pro přepínače. • Typ dálk. ovladače: Podle typu dálkového ovladače lze vybrat možnost Normální nebo Jednoduchý. Nastavte tuto položku na Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s tímto projektorem. Pokud vyberete Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. Pokud však vyberete možnost Jednoduchý, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na Normální může být obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven. • Tlačítko závěrky: Vyberte akci, která se má provést po stisknutí tlačítka [Shutter]. Když je vybrána možnost Závěrka, elektrická závěrka se zavře/otevře. Když je vybrána možnost Žádný obraz, video se tím dočasně vypne. • Uvolnění závěrky: Když je vybrána možnost Závěrka, uvolní se pouze stisknutím tlačítka [Shutter] (nebo odesláním povelu k uvolnění závěrka). Při nastavení Libovolné je funkce závěrka zrušena provedením jakékoli operace s projektorem.

Podnabídka	Funkce
	<p> "Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" s.93</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pípnutí: Pokud je tato položka nastavena na možnost Vypnuto, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál. • Indikátory: Když je vybrána možnost Vypnuto, indikátory projektoru jsou vypnuty, kromě případu chyby nebo varování.
Provoz	<ul style="list-style-type: none"> • Typ objektivu: Vyberte modelové číslo používaného objektivu. Pokud má váš projektor zabudovaný objektiv, vyberte ELPLS04. • Okamžité vypnutí: Když je vybrána možnost Povoleno, projektor přibližně 3 sekundy po vypnutí přejde do pohotovostního režimu. Pokud okamžitě po vypnutí projektoru zapnete napájení, může dojít ke ztrátě povelové komunikace. Aby byla povelová komunikace stabilnější, nastavte možnost Zakázáno. Při nastavení na Zakázáno přejde projektor přibližně za 170 sekund po vypnutí napájení do pohotovostního režimu. • Datum a čas: Slouží k provádění nastavení času projektoru.  "Nastavení času" s.99
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: (K dispozici pouze při nastavení možnosti Komunikace zap. na Pohotovostní režim.) Při nastavení Vždy lze provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Výstup obrazu na externí monitor. • Použijte status monitor. <p>Výstup monitoru: Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení Automaticky jsou na výstupu analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho, který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p>

Podnabídka	Funkce
Pohotovostní režim	<p>(Tuto položku nelze nastavit, když je možnost Extron XTP nastavena na Zapnuto.)</p> <p>Nastavíte-li Komunikace zap., můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy.) • Použijte status monitor. (Pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy.) • Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto.) • Spustíte promítání přivedením obrazového signálu. (K dispozici pouze pokud možnost Automatické zapnutí nastavíte na Zapnuto.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost Režim připojení na Upřesnit.</p> <p> Síť - Bezdrátová síť LAN - Režim připojení s.130</p> </div>

Podnabídka	Funkce
HDBaseT	<p>Ovládání a komunikace (Tuto položku nelze nastavit, když je možnost Extron XTP nastavena na Zapnuto.) Když je vybrána možnost Zapnuto, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT. (Když je tato možnost aktivována, jsou porty LAN, RS-232C a Remote projektoru nefunkční.)</p> <p>Extron XTP: Vyberte možnost Zapnuto, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron. http://www.extron.com/</p> <div>  <p>Když možnost Extron XTP nastavíte na Zapnuto, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku.</p> </div>

Podnabídka	Funkce
Vícenásobná projekce	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.</p> <p>☛ "Funkce Vícenásobná projekce" s.79</p> <p>ID projektoru: Nastavte ID od 1 do 9. Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.</p> <p>☛ "Nastavení ID" s.38</p> <p>Měřítka: Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory.</p> <p>☛ "Kombinace škálované obrazy" s.88</p> <p>Režim barev: Nastavte Vícenásobná projekce (nebo 3D vícenás. proj. pro 3D obraz).</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <p>☛ "Jednota barev" s.184</p> <p>Spojování okrajů: Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.</p> <p>☛ "Upravte překrývající se části obrazů (Spojování okrajů)" s.80</p> <p>Úroveň jasu: Když se liší jas jednotlivých lamp, nastavte úroveň jasu lampy mezi 1 a 5. Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Normální v nabídce Nastavení.</p> <p>☛ "Korekce jasu" s.82</p> <p>Shoda barev: Korekce rozdílů mezi odstínem a jasnem obrazů jednotlivých projektorů.</p> <p>☛ "Shoda barev" s.84</p> <p>RGBCMY: Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivé barevné komponenty R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).</p> <p>☛ "Nastavení RGBCMY" s.85</p> <p>Úroveň černé: Slouží k úpravám rozdílů jasu a tónu v místech, kde se obrazy překrývají, a v místech, kde se obrazy nepřekrývají.</p> <p>☛ "Úroveň černé" s.85</p>

Podnabídka	Funkce
	Reset: Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Vícenásobná projekce .
Výběr lampy	Výběr lamp, které se mají zapnout. ☛ "Výběr lampy" s.30
Nastavení plánu	Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas. ☛ "Funkce plánování" s.99
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Rozšířené . Nicméně následující položky se neobnoví. Typ obrazovky, Pozice obrazovky, Projekce, Orientace, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění, Typ dálk. ovladače, Uvolnění závěrky, Typ objektivu, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, Ovládání a komunikace, ID projektoru, Shoda barev, Výběr lampy a Jazyk Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.138

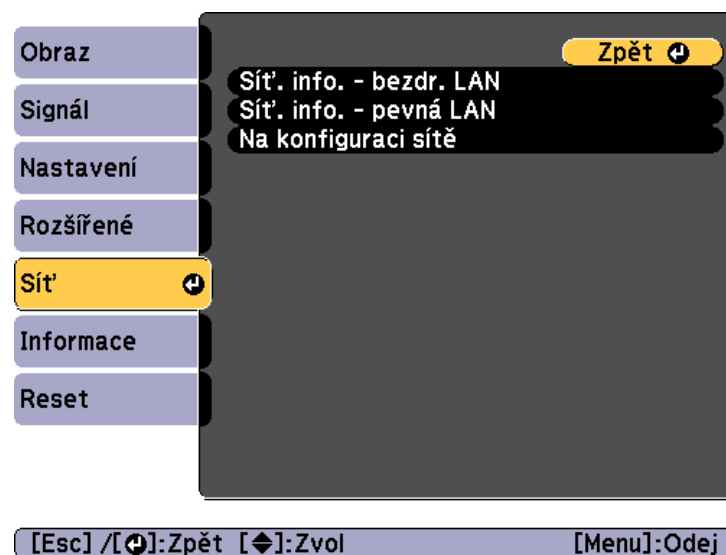
* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.107](#)

Nabídka Sít'


Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.108](#)



Podnabídka	Funkce
Síťová informace - Bezdrátová síť LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód*
Síť. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrátová síť LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Dokončeno

* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

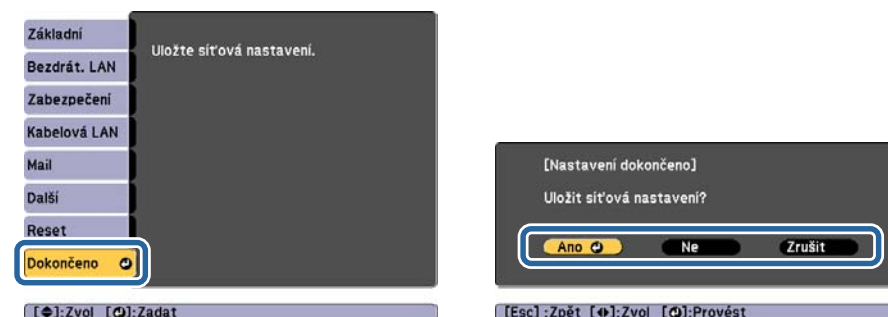


- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice lze snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.187](#)
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



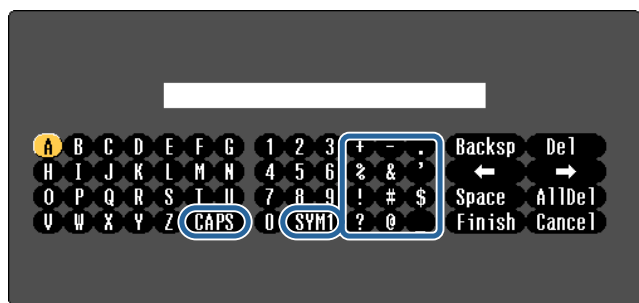
Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Ukončí nabídku Síť bez uložení nastavení.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



[Esc] : Zpět [◀▶]: Zvol [↵]: Nastavit

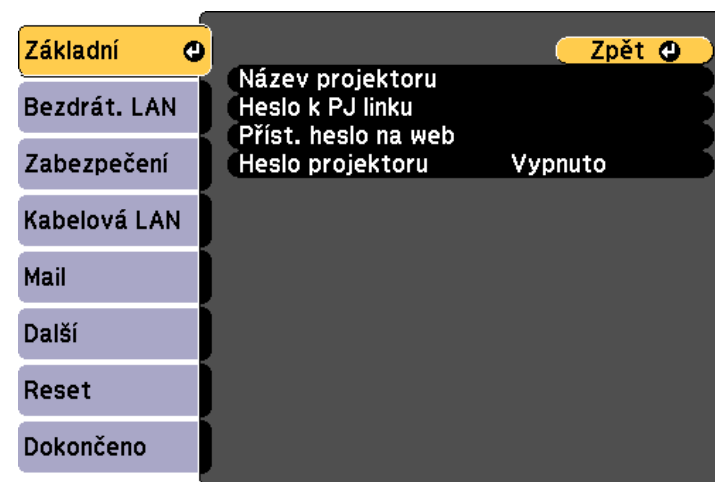
- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem. Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- : S výjimkou **SSID** nelze v nabídce Síť zadávat mezery.
- Některé symboly (" * , ; [\]) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. Tyto znaky zadejte prostřednictvím webového prohlížeče.
- ☞ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.187](#)

Nabídka Základní

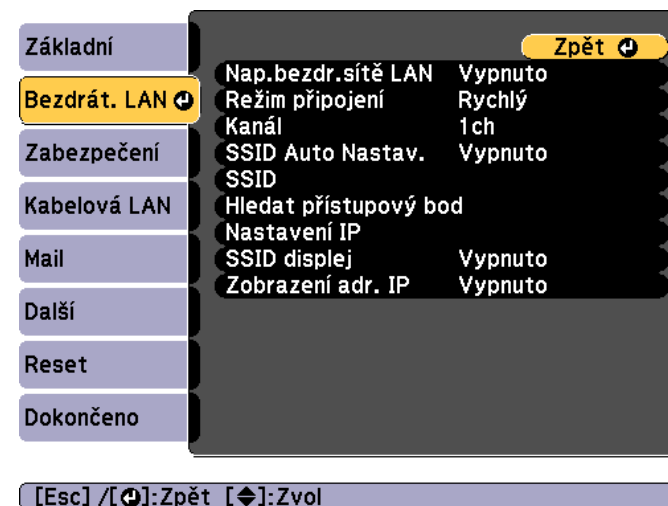


[Esc] / [↵]: Zpět [◀▶]: Zvol





Podnabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující symboly: " * + , / ; < = > ? [\] `
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít symboly).


Podnabídka	Funkce
Příst. heslo na web	<p>Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* nelze použít). Výchozí heslo je „admin“.</p> <p>Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.187</p>
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je Zapnuto.</p> <p>☛ EasyMP Network Projection - Návod na použití</p> <p>☛ EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</p>

Nabídka Bezdrátová síť LAN



Podnabídka	Funkce
Nap. bezdr. síť LAN	<p>Nastavte tuto položku na Zapnuto, když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.</p> <p>Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto.</p>

Podnabídka	Funkce
Režim připojení	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.</p> <p>Když vyberete možnost Rychlý (výchozí), projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Při použití v kombinaci s EasyMP Network Projection. Když je možnost SSID Auto Nastav. nastavena na hodnotu Zapnuto, z projektoru se stane dostupný přístupový bod. Když je nastavena na možnost Vypnuto, síť se vytvoří v <u>režimu ad hoc</u> .</p> <p>Pokud zvolíte možnost Pokročilý, připojení se vytvoří v <u>režimu infrastruktury</u>  prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu. Pokud projektor sledujete nebo řídíte po síti, nastavte na Upřesnit.</p> <p>Podrobné informace pro Režim připojení naleznete v následující příručce.</p> <p> EasyMP Network Projection - Návod na použití</p> <p> EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</p>
Kanál	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností 1ch, 6ch nebo 11ch.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na 11ch.</p>
SSID Auto Nastav.	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Chcete-li urychlit vyhledávání projektorů, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Použijte nastavení Vypnuto, pokud se současně připojujete k několika projektorům.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto.</p>



Podnabídka	Funkce
SSID	<p>(Toto nastavení lze použít, pouze pokud je SSID Auto Nastav. nastaveno na Vypnuto.)</p> <p>Zadejte označení SSID . Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Lze zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (symboly : ^ lze zadat pouze v prohlížeči webu). Pokud je SSID ponecháno prázdné nebo nastaveno na LIBOVOLNÉ, bude navázáno LIBOVOLNÉ připojení (vybere připojení z místních přístupových bodů bez udání SSID).</p>
Hledat přístupový bod	<p>Když je Režim připojení nastaven na možnost Pokročilý, lze vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení.</p> <p>V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Pokročilý.)</p> <p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Při nastavení na Zapnuto se konfigurace sítě provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Lze zadat nastavení Adresa IP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Lze zadat nastavení brány projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	Aby se zabránilo zobrazení SSID na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .
Zobrazení adr. IP	Chcete-li zabránit zobrazení adresy IP na pohotovostní obrazovce síť LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .

Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body. Lze detekovat až 30 přístupových bodů.



Podnabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje přístupový bod, k němuž se připojíte.
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

Nabídka Zabezpečení



Podnabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

Podnabídka	Funkce
Heslo	<p>(Lze vybrat pouze v případě, že je položka Zabezpečení nastavena na WPA2-PSK nebo WPA/WPA2-PSK.) Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo. ☛ "Nabídka Reset" s.137 V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.187 Když je položka Režim připojení nastavena na Rychlý, je nastaveno výchozí heslo.</p>

Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Nabídka Kabelová LAN

Základní

Bezdrát. LAN

Zabezpečení

Kabelová LAN

Mail

Další

Reset

Dokončeno

Zpět ↶

Nastavení IP


Zobrazení adr. IP Vypnuto

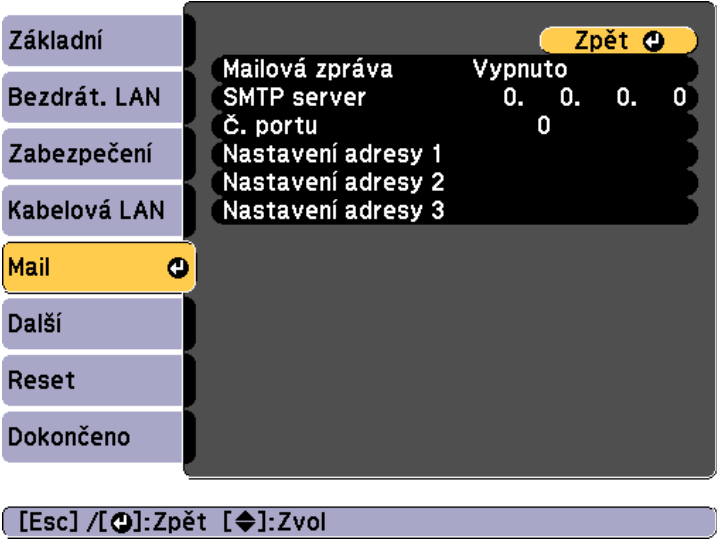
[Esc] / [↶]: Zpět [↷]: Zvol

Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Lze zadat hodnotu Adresa IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Lze zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Lze zadat nastavení brány projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
Zobrazení adr. IP	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na Vypnuto.</p>

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

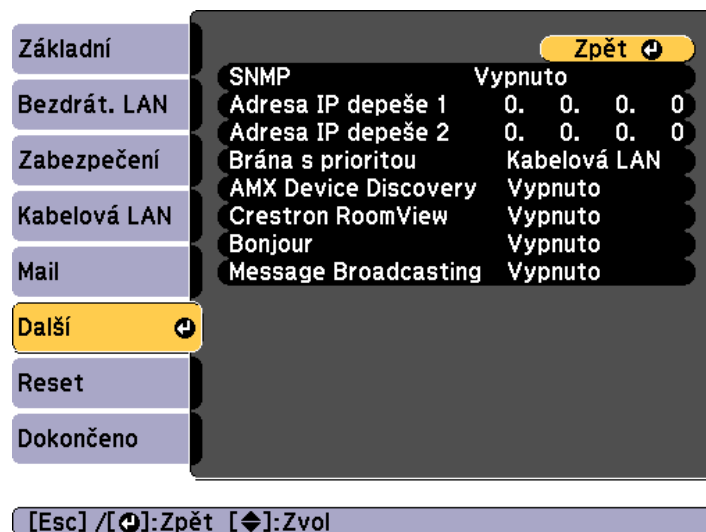
 "Použití funkce Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů" s.188



Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Pro server SMTP projektoru lze zadat hodnotu <u>IP adresy</u> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Lze zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Lze zadat čísla od 0 do 65535.

Podnabídka	Funkce
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3	Lze zadat cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat informační e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailové adresy můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " () , ; < > [\] Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy. Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování na zadanou e-mailovou adresu. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Brána s prioritou	Bránu s prioritou je možno nastavit na Kabelová LAN nebo Bezdrátová síť LAN .
AMX Device Discovery	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
Crestron RoomView	Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto . ☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.194 Je-li použito nastavení Zapnuto , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládání pomocí webového rozhraní • Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
Bonjour	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.





Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano.

Nabídka Informace Menu (pouze obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.



Podnabídka		Funkce
Info o projektoru	Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál	Lze zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
	Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
	Videosignál	Můžete zobrazit nastavení položky Videosignál v nabídce Signál .
	Obnov. kmitočet	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitočet</u> ▶▶.

Podnabídka	Funkce	
	Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
	Stav	Lze zobrazit informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
	Sériové číslo	Lze zobrazit sériové číslo projektoru.
	Event ID	Pokud nastanou problémy a projektor je k počítači připojen přes síť, zobrazí se informace o problému s využitím ID události. Informace o výkladu ID události viz následující stránka. ☛ "Event ID" s.170
	Kvalita sign. HDBaseT	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.
Info o lampě	Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
	Stav lampy	Následující ikony ukazují stav lamp.  : Zapnuto  : Vypnuto
Verze	Main Video Status Monitor	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. Neobnoví se výchozí hodnoty možností Vstupní signál , Paměť , Zarovnání panelu , Jednota barev , Datum a čas , Shoda barev , Výběr lampy , Jazyk , Provoz lampy (hod) , všechny možnosti nabídky Síť a heslo.
Reset paměti	Resetuje názvy a nastavení uložená funkcí Uložit do paměti . ☛ "Funkce paměti" s.97

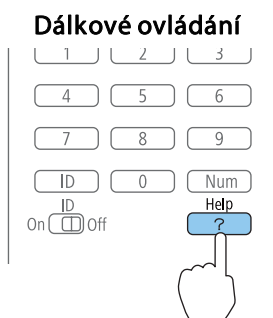


Odstraňování Problémů

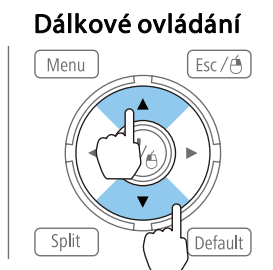
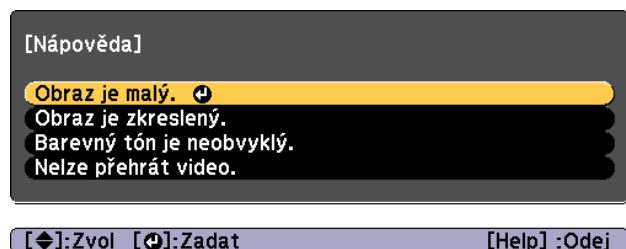
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Pokud nastane problém s projektořem, po stisknutí tlačítka [Help] se zobrazí obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

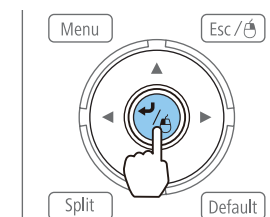


- 2 Vyberte položku nabídky.



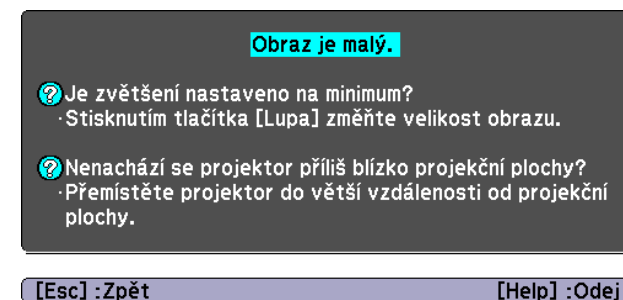
- 3 Potvrďte volbu.

Dálkové ovládání



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

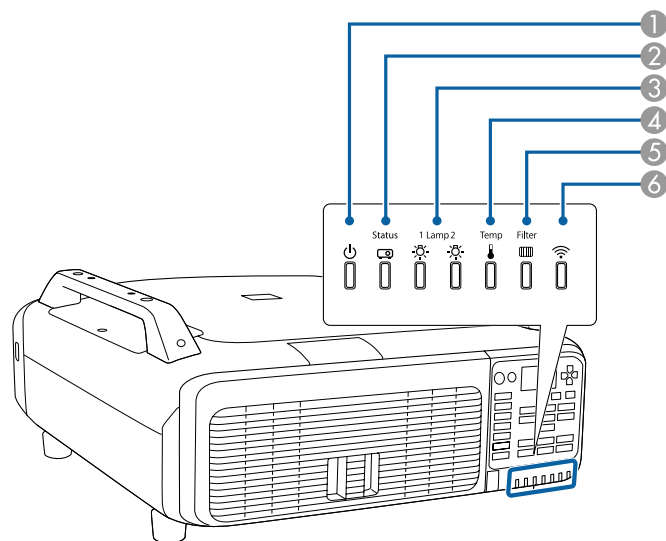
Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.































☞ "Řešení Problémů" [s.160](#)

Tento projektor nabízí šest níže uvedených indikátorů. Barva a svícení indikátorů ukazují stav projektoru.
























- ① Indikátor napájení
Ukazuje stav projektoru.
- ② Indikátor Status
Ukazuje stav projektoru.
- ③ Indikátory Lamp1/Lamp2
Označuje stav projekčních lamp.
- ④ Indikátor Temp
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- ⑤ Indikátor Filter
Označuje stav vzduchového filtru. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- ⑥ Indikátor bezdrátové sítě LAN
Signalizuje provozní stav bezdrátové sítě LAN v případě, že je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN.


















Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.
















Indikátor					Stav projektoru	Popis
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Modrá - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu lze zahájit promítání stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor napájení, nejedná se o závadu.
					Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Stav se mění	 Vypnuto	 Vypnuto	Promítání	Projektor promítá.
 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	 Vypnuto	Příprava sledování sítě	Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány.
 Modrá - Svítí	 Modrá - Svítí	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Když je aktivována funkce závěrka	Funkce závěrka je aktivována.




















Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.












V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.











Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů	Internal Error
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů	Fan Error Sensor Error
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.  "Čištění vzduchový filtr" s.172  "Výměna Vzduchový filtr" s.180 <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.122</p>	Temp Error






Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů , Ukazující nahoru , Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů , pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru.  Rozšířené - Orientace s.122	
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Chyba chladicího systému	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů	Pump Error
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	 Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampy a zkontrolujte, zda nejsou prasklé.  "Výměna lampy" s.175 • Vyčistěte vzduchový filtr.  "Čištění vzduchový filtr" s.172 <p>Pokud lampy nejsou prasklé: Vraťte lampy zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampy za nové a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je lampa prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson seznam kontaktů. (Pokud praskne jedna lampa, použijte se druhá. Co nejdříve vyměňte prasklou lampu.)  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.122</p>	<p>Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P)</p> <p>Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)</p>

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů , Ukazující nahoru , Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů , pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru. ☛ Rozšířené - Orientace s.122	
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Vypnuto	 Oranžová - Svítí	Chyba toku filtrem	Zkontrolujte následující body. • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. ☛ "Čištění vzduchový filtr" s.172 ☛ "Výměna Vzduchový filtr" s.180 Po kontrole připojte napájecí kabel zpět do zásuvky. Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů	Airflow Error
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Chyba kinofiltru Chyba Auto Iris Chyba závěrka	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - Svítí	 Oranžová - Svítí	 Vypnuto	Chyba napáj. (Ballast)	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů	Power1 Error Power2 Error

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	Výstaha vys. teplo- ta	Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Zkontrolujte následující body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.  "Čištění vzduchový filtr" s.172  "Výměna Vzduchový filtr" s.180 	Temp Warning
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Vyměňte lampu	Je nutno vyměnit Lamp1 nebo Lamp2 podle blikajícího indikátoru. Nahradeťte starou lampu novou.  "Výměna lampy" s.175 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte. V zájmu konzistence odstínu a jasu promítaného obrazu doporučujeme vyměnit obě lampy zároveň.	-
 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžo- vá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování nesprávného typu lamp.	Zpráva "Lampa 1 a lampa 2 se neshodují. Vypněte projektor a nainstalujte stejný typ lampy." Jako Lampa 1 nebo Lampa 2 je osazena lampa pro promítání na výšku. Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od zásuvky a zkontrolujte osazení Lampa 1 a Lampa 2. Při promítání na výšku instalujte jednotky lampy (určené k promítání na výšku) jako Lampu 1 i Lampu 2. Při promítání na výšku instalujte jednotky lampy (určené k promítání na výšku) jako Lampu 1 i Lampu 2.  "Výměna lampy" s.175 Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že se lampy neshodují.	Lamp Mismatch

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Oranžová - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	Varování lampy Varování napájení (zátěž)	<p>Zkontrolujte následující body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte Lamp 1 nebo Lamp 2 označenou blikáním indikátoru a zkontrolujte, zda není prasklá.  "Výměna lampy" s.175 • Vyčistěte vzduchový filtr.  "Čištění vzduchový filtr" s.172 <p>Pokud lampy nejsou prasklé: Vraťte lampy zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampy za nové a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je lampa prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Pokud praskne jedna lampa, použijte se druhá. Co nejdříve vyměňte prasklou lampu.)  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.122</p> <p>Nastavte položku Orientace na možnost Ukazující dolů, Ukazující nahoru, Zalomeno nahoru nebo Zalomeno dolů, pokud je projektor nainstalován v jiném než vodorovném směru.  Rozšířené - Orientace s.122</p>	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P) Power1 Warning Power2 Warning

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Modrá - bliká	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžová - Svítí	Chybí vzduch. filtr	<p>V promítaném obrazu se objeví zpráva "Vložte vzduchový filtr."</p> <p>Zkontrolujte, zda je vzduchový filtr bezpečně nainstalován.</p> <p> "Výměna Vzduchový filtr" s.180</p> <p>Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že nemá žádný vzduchový filtr.</p> <p>Pokud chyba přetrvává, i když je vzduchový filtr nainstalován, může být chyba v senzoru vzduchového filtru. Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo využijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>	-
					Nízký průtok	<p>(Nejedná se o chybu. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne.</p> <p>Zobrazí se zpráva "Vzduchový filtr je ucpan. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Zkontrolujte následující body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <p> "Čištění vzduchový filtr" s.172</p> <p> "Výměna Vzduchový filtr" s.180</p> <p>Pokud chyba přetrvává i po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p> Projektor Epson – seznam kontaktů</p>	Airflow Decline

Indikátor					Příčina	Řešení nebo stav	Zobrazení Status Monitor
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Stav se mění	 Oranžová - bliká	Vyčistit Vzd. Filtr	<p>Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."</p> <p>Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od zásuvky a vyčistěte vzduchový filtr.</p> <p>☛ "Čištění vzduchový filtr" s.172</p> <p>Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na Zapnuto v nabídce Konfigurace.</p> <p>☛ Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr s.122</p>	Cleaning Filter



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
☛ "Řešení Problémů" [s.160](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel od zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)


LCD displej na ovládacím panelu indikuje stav projektoru. Detailní přehled o stavu a také o historii chyb projektoru získáte pomocí tlačítek na ovládacím panelu.





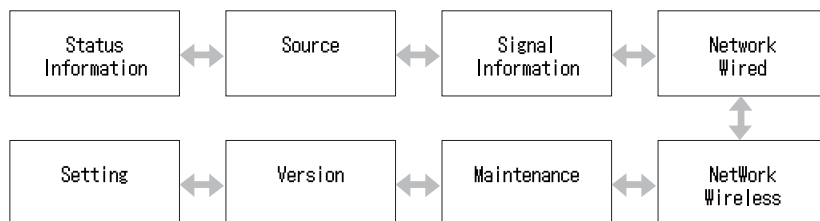
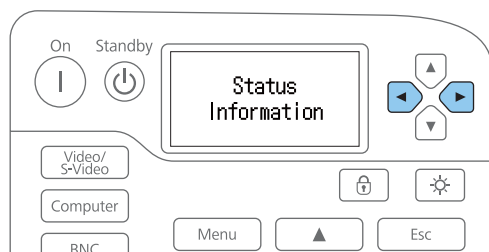
Následující nastavení monitoru stavu proveďte, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.



- Nastavte položku **Pohotovostní režim** na hodnotu **Komunikace zap.**
☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.122](#)
- Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy**.
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.122](#)

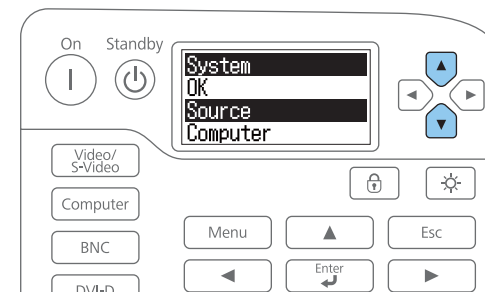
Kontrola stavu

Monitor stavu zobrazíte stisknutím tlačítka [] na ovládacím panelu.

Monitor stavu nabízí osm kategorií zobrazení, stisknutím tlačítek [][] je postupně přepínáte.



Položky v jednotlivých kategoriích a informace o nich lze procházet pomocí tlačítek [][].



Monitor stavu se aktivuje v následujících situacích:

- Pokud stisknete jedno tlačítko na ovládacím panelu
- Pokud dojde k chybě nebo varování
- Při nastavování lupy, ostření nebo posunu objektivu
- Při kontrole ID projektoru
☛ "Kontrola ID projektoru" [s.38](#)

Pokud nechcete monitor stavu nastavovat, nastavte možnost **Lighting Time** na **Off** v nabídce monitor stavu.

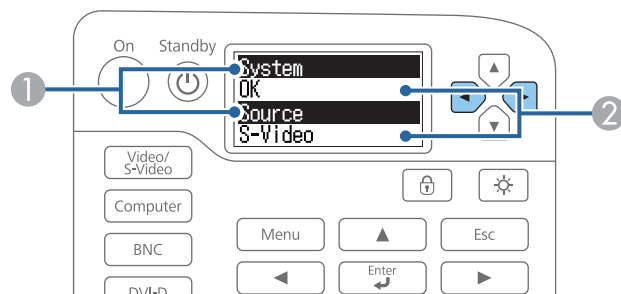
☛ "Nastavení zobrazení (LCD)" [s.152](#)

Seznámení s obrazovkou

Normální zobrazení

Každá zobrazovaná kategorie obsahuje následující informace.

Status Information	: Provozní stav projektoru
Source	: Informace o vstupním signálu
Signal Information	: Informace o vstupním digitálním signálu
Network Wired	: Nastavení kabelové sítě LAN
Network Wireless	: Nastavení bezdrátové sítě LAN
Maintenance	: Provozní doba projektoru a lamp
Version	: Verze firmwaru projektoru

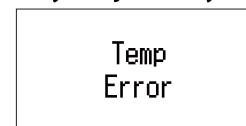


1	Zobrazení názvu položky ☛ "Vysvětlení obsahu displeje" s.153
2	Informace o položkách

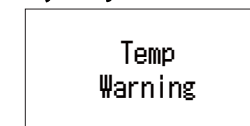
Zobrazení při vzniku chyby nebo varování

Pokud nastal problém s projektorem, zobrazí se níže uvedené.

Když dojde k chybě



Když dojde k varování



Pokud je problém odstraněn nebo pokud stisknete jedno z tlačítek [↶] [↷] [↵], obnoví se normální zobrazení

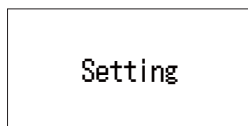
Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu.

☛ "Významy indikátorů" [s.141](#)

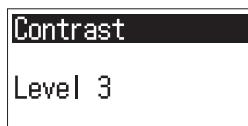
Nastavení zobrazení (LCD)

Lze nastavit kontrast a dobu podsvícení.

- 1** Stiskem tlačítek [◀][▶] zvolte **Setting**.



- 2** Stisknutím tlačítka [↓] zobrazíte následující obrazovku.



- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte kontrast.

- 4** Stisknutím tlačítka [↓] zobrazíte následující obrazovku.



- 5** Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte dobu podsvícení.

Výchozí nastavení je **30sec** (30 sekund). Možnost nastavení **Off** (bez podsvícení), **10-60sec** nebo **30min** (30 minut).

Vysvětlení obsahu displeje

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	System	Zobrazení stavu projektoru. Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu. ☛ "Významy indikátorů" s.141	
		OK	Stav projektoru je normální.
		Warm-Up	Projektor se zahřívá.
		Standby	Projektor je v pohotovostním režimu.
		Cool Down	Projektor je v režimu chlazení.
		Temp Error	Došlo k chybě vysoké teploty.
		Fan Error	Došlo k chybě ventilátoru.
		Sensor Error	Došlo k chybě senzoru.
		Lamp1 Error (S)	Došlo k chybě lampy. (S: Standardní lampy, P: Lampy pro projekci na výšku)
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	Došlo k selhání lampy. (S: Standardní lampy, P: Lampy pro projekci na výšku)
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	Došlo k chybě napájení (balast).
		Power2 Error	
		Internal Error	Došlo k interní chybě.
		CinemaFilterErr.	Došlo k chybě kinofiltru.
		Auto Iris Error	Došlo k chybě autom. clony.
		Airflow Error	Došlo k chybě průtoku vzduchu filtrem.
		Shutter Error	Došlo k chybě závěrka.
		Pump Error	Došlo k chybě chladicího systému.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	System	Temp Warning	Došlo k varování vysoké teploty.
		Internal Warning	Došlo k varování ohledně interního systému.
		Airflow Decline	Došlo k chybě nízkého průtoku vzduchu.
		Lamp1 Warning (S)	Došlo k varování lampy. (S: Standardní lampy, P: Lampy pro projekci na výšku) Proveďte tytéž kroky k nápravě jako při chybě lampy.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	Došlo k varování napájení (balast).
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	Došlo k varování závěrka. Proveďte tytéž kroky k nápravě jako při chybě závěrka.
		DirectionWarning	Úhel použití je mimo rozsah. Zkontrolujte typ použité lampy, nastavte správný úhel.
		Lamp Mismatch	Došlo k neshodě typů lamp.
		Clean Filter	Objevilo se upozornění vzduchového filtru.
	Source	Computer	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Zobrazení nastavení funkce Zobrazení na ploše . Při nastavení na Vypnuto se v promítaném obrazu neobjevují nabídky ani zprávy.
		Off	
	Shutter	Open	Zobrazí stav funkce závěrka.
		Close	

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Status Information	Air Temp	-	Zobrazuje teplotu okolí při používání.
	AC Voltage	-	Zobrazuje napájecí napětí.
	Lamp1 Type	Standard	Zobrazuje typ lampy osazené jako Lampa 1. (Standardní: Standardní lampa, Na výšku: Lampy pro projekci na výšku)
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Zobrazuje typ lampy osazené jako Lampa 2. (Standardní: Standardní lampa, Na výšku: Lampy pro projekci na výšku)
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Zobrazuje provozní stav Lampy 1.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Zobrazuje provozní stav Lampy 2.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Zobrazuje nastavení Výběr lampy . ☛ "Výběr lampy" s.30
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu. No Signal: Na vstupu nejsou žádné signály. Not Supported: Projektor nepodporuje aktuální vstupní signál.
	Video Signal	-	Zobrazuje aktuální vstupní video signál.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Source	Color Space	RGB	Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	V-Frequency	-	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Zobrazuje polaritu SYNC.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Zobrazuje typ SYNC.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Zobrazuje rozlišení diskriminantu aktuálního vstupního signálu.
	Video Level	Auto (Normal)	Zobrazuje úroveň videa projektoru.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Signal Information	5V Detection	Detected	Zobrazuje výsledek detekce signálů 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Zobrazuje kmitočet TMDS aktuálního vstupního signálu.
	TMDS H-Frequency	-	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	TMDS V-Frequency	-	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
	DetChg 5CFHMP123	-	Zobrazuje faktory změn signálu.
	Stable Time	-	Zobrazuje provozní dobu od zjištění zdroje vstupního signálu.
	HDCP Status	Non-HDCP	Zobrazuje stav HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Zobrazuje jednotlivé informace HDCP.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.
	AVI InfoChecksum	OK	Zobrazuje výsledný kontrolní součet pro AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Zobrazuje režim signálu.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Zobrazuje informace barevného prostoru (AVI) aktuálního vstupního signálu.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.



Položky, které jsou zobrazeny pod Signal Information, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Network Wired	Projector Name	-	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	HDBaseT	Zobrazuje cestu připojení sítě LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Zobrazuje adresu IP.
	MAC Address	-	Zobrazuje adresu MAC.
	Projector Name	-	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
	Connection Mode	Quick	Zobrazuje režim připojení, pokud chcete propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.
		Off	
	IP Display	On	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
		Off	
	SSID	-	Zobrazuje SSID.
	IP Address	-	Zobrazuje adresu IP.
	DHCP	On	Zobrazuje nastavení HDCP.
		Off	
	MAC Address	-	Zobrazuje adresu MAC.
	Security	No	Zobrazuje nastavení zabezpečení.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Zobrazuje stav příjmu signálu Wi-Fi.

Kategorie	Položka	Zobrazení stavu	Popis
Maintenance	Operation Time	-	Zobrazuje celkovou dobu projektoru.
	Lamp1 Op.Time	-	Zobrazuje celkovou provozní dobu standardní lampy.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Zobrazuje celkovou provozní dobu lampy pro projekci na výšku.
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Sér. číslo	-	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Main	-	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
	Video	-	
	Status Monitor	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	Nastavení kontrastu LCD.
	Lighting Time	Off	Nastavení doby aktivace podsvícení.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivována funkce závěrka?	Stisknutím tlačítka [Shutter] na dálkovém ovladači zrušte funkce závěrka. ☛ "Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" s.93
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.137
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.119

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.122

Zobrazí se "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.119
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporovaná " s.219

Zobrazí se "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search] na dálkovém ovladači. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" s.57
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná obrazový signál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Ujistěte se, zda od zahájení promítání uplynulo alespoň 20 minut, a stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači upravte zaostření. ☛ "Úprava zaostření" s.36
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" s.201
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.
Používáte volitelný krátký zvětšovací objektiv (ELPLU02)?	Nastavte položku Typ objektivu na ELPLU02 v nabídce Rozšířené . ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ objektivu s.122 Podrobnější informace o metodách korekce zaostření naleznete níže. ☛ "Při používání krátkého objektivu ELPLU02" s.37

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.119
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.40
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporovaná " s.219 ☛ Dokumentace počítače


Kontrola	Řešení
Jsou položky <u>Synchronizace</u> a <u>Seřízení souběhu</u> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Synchronizace nebo Seřízení souběhu v nabídce Signál . ☛ Signál - Synchronizace, Seřízení souběhu s.119
Není možnost Autom. nastavení nastavena na Zapnuto ? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	V závislosti na vstupním signálu mohou být při automatickém nastavení obrazy nastaveny nesprávně. V tom případě nastavte Autom. nastavení na Vypnuto . ☛ Signál - Autom. nastavení s.119 Pokud nastavíte možnost Autom. nastavení na Vypnuto , signály budou uloženy, jakmile je připojíte. Nastavte možnost Autom. nastavení na Zapnuto nebo Vypnuto pokaždé, když přivedete nový obrazový signál.
Je možnost Rozlišení nastavena na jinou volbu než Automaticky ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud Rozlišení v nabídce Rozšířené a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . ☛ Signál - Rozlišení s.119

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen


Kontrola	Řešení
Je správné nastavení Projekční plocha ?	Proveďte vhodné nastavení Projekční plocha pro používanou projekční plochu. ☛ "Nastavení projekční plochy" s.31
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.71
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.94
Je položka Měřítka nastavena na možnost Zapnuto ?	Nastavte položku Měřítka na Vypnuto v nabídce Signál . ☛ Signál - Měřítka s.119
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání analogových RGB signálů ze vstupu Computer nebo BNC) Upravte pozici zobrazení stisknutím tlačítka [Auto]. Pozici lze rovněž nastavit v nabídce Signál . ☛ Signál - Pozice s.119

Kontrola	Řešení
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporovaná " s.219 ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Proveďte správné nastavení Projekce v nabídce Rozšířené . ☛ "Nastavení při instalaci" s.29

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer nebo BNC ☛ Signál - Vstupní signál s.119 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video ☛ Signál - Videosignál s.119
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Obraz . ☛ Obraz - Jas s.117
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.40
Je možnost Kontrast  nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Obraz . ☛ Obraz - Kontrast s.117
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení Gama , RGB nebo RGBCMY v nabídce Obraz . ☛ Obraz - Upřesnit s.117 ☛ "Úprava obrazu" s.75
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Obraz . ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.117

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Zkontrolujte možnost Jas v nabídce Obraz a možnost Příkon v nabídce Nastavení. ☛ Obraz - Jas s.117 ☛ Nastavení - Příkon s.121
Je možnost <u>Kontrast</u>  nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Obraz . ☛ Obraz - Kontrast s.117
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.175
Je použit pouze jeden projektor?	Zkontrolujte, zda jsou následující položky nastaveny pro tmu. ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Úroveň jasu s.122 ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Shoda barev s.122

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stisknuli jste tlačítko [ⓘ]?	Stisknutím tlačítka [ⓘ] zapnete napájení.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ "Provozní zámek" s.109
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.121
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud jednu z činností vlevo provedete při nastavení možnosti Napájení zapnuto na Zapnuto , napájení se nemusí znovu zapnout. Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.
Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?	Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off. ☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" s.39
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, zda jsou instalovány správně. ☛ "Postup při výměně lampy" s.177

Jiné problémy

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 30 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.23
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.121
Nejsou baterie vybité a jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.22
Shodují se ID dálkového ovladače a ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off. ☛ "Nastavení ID" s.38
Souhlasí nastavení Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte?	Zkontrolujte nabídku Typ dálk. ovladače v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače s.122
Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?	Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sada kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.
Je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto ?	Port Remote je deaktivován. Používáte-li volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku Ovládání a komunikace na Vypnuto . ☛ Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace s.122
Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače?	Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka [Help]. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.111

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB ze vstupního portu Computer nebo BNC.
Promítáte pomocí funkce split screen?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině ze vstupního portu Computer nebo BNC. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.90
Nachází se projektor v pohotovostním režimu?	Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky Pohotovostní režim , Výstup A/V a Výstup monitoru v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.122 ☛ Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.122 ☛ Rozšířené - Výstup A/V - Výstup monitoru s.122

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení jazyka.	Vyberte možnost Jazyk v nabídce Rozšířené. ☛ Rozšířené - Jazyk s.122

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.122
Došlo k fatální chybě a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.

Kontrola	Řešení
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Síť?	E-mail s informací o chybě se odesílá podle nastavení Mail v nabídce Síť. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ Síť - Mail s.135

Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obratťe se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili jako Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“.

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	☛ Síť - Zabezpečení s.133
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP. ☛ Síť - Bezdrátová síť LAN s.130 , Kabelová LAN s.134
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Výstraha

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchový filtr

Po zobrazení následující zprávy, nebo pokud Filter zeleně bliká, vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

☛ "Významy indikátorů" [s.141](#)

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchový filtr a nebude možné jej odstranit.

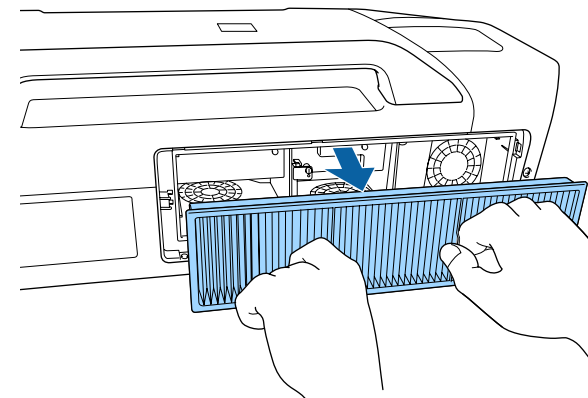


Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.

☛ "Postup při výměně vzduchový filtr" [s.180](#)

- Vzduchový filtr čistíte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.
- Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost **Vyčistit Vzd. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.

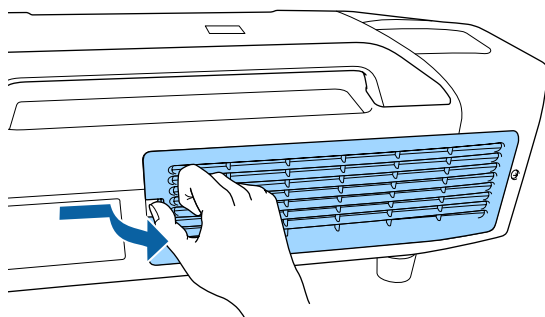
☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr** [s.122](#)



1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

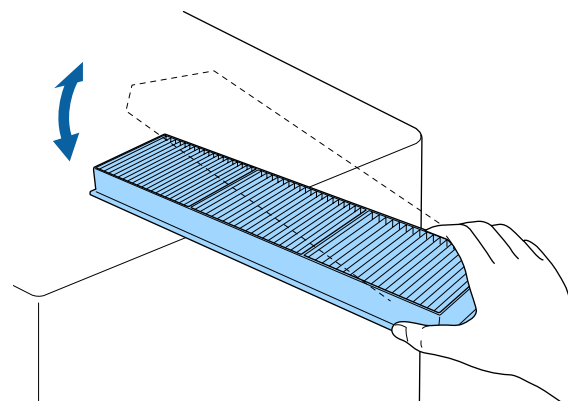
Uchopte výstupek kryt vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



3 Odstraňte vzduchový filtr.

4 Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchový filtr dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepete prach ven.

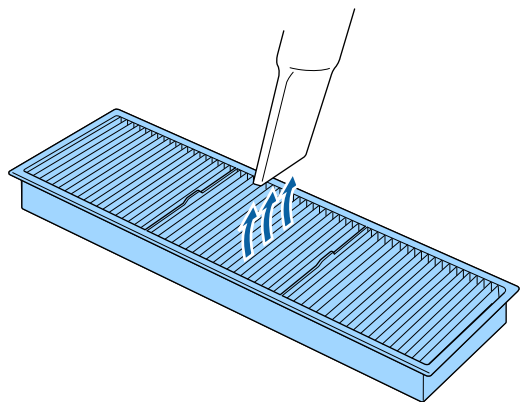
Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.



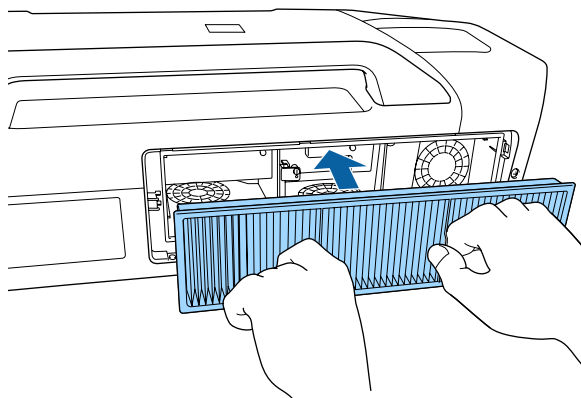
Upozornění

Pokud byste na vzduchový filtr klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

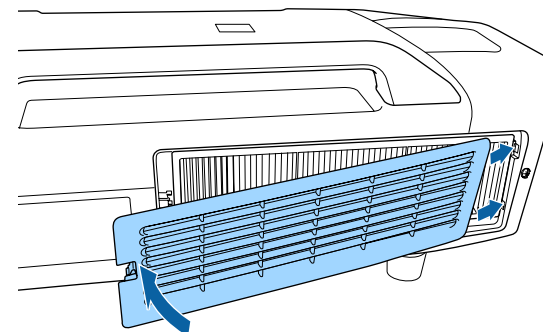
- 5** Odstraňte veškerý zbývajcí prach z přední strany vzduchový filtr pomocí vysavače.



- 6** Upevněte vzduchový filtr.



- 7** Upevněte kryt vzduchového filtru.
Zatlačte na kryt vzduchového filtru (musí zaklapnout).



V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchový filtr.

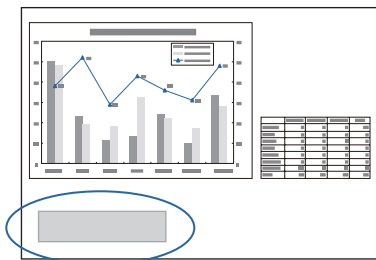
- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

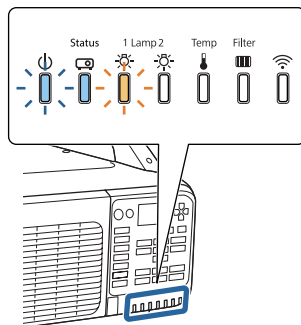
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor Lamp1 nebo Lamp2 bliká oranžově.
☞ "Významy indikátorů" [s.141](#)



Upozornění

- Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány správné lampy. Při promítání na výšku použijte lampy pro promítání na výšku.
Standardní náhradní lampy: ELPLP81 (jedno balení)/ELPLP82 (dvě balení)
Náhradní lampy pro promítání na výšku: ELPLP83 (jedno balení)/ELPLP84 (dvě balení)

- Nepoužívejte standardní lampy k projekci na výšku. K projekci na výšku používejte pouze lampy pro promítání na výšku.

- Vždy osadte Lampu 1 i Lampu 2. Jako Lampu 1 i Lampu 2 vždy osadte stejný typ lampy.

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech, v zájmu zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000

Standardní lampy

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 1 900 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Eco**: Asi 3 900 hodin

Lampy pro promítání na výšku

Asi 900 hodin

EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W

Standardní lampy

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 2 400 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Eco**: Asi 3 900 hodin

Lampy pro promítání na výšku

Asi 900 hodin

EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870

Standardní lampy

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 2900 hodin

Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Eco**: Asi 3 900 hodin

Lampy pro promítání na výšku

Asi 900 hodin

Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Neoriginální lampy mohou zhoršit kvalitu a bezpečnost projekce. Na škody nebo závady způsobené používáním neoriginálních lamp se nevztahuje záruka Epson.



- Při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr. Tím se omezí zhoršování vlastností vyměněné lampy.

☛ "Čištění objektivu" [s.172](#)

☛ "Čištění vzduchový filtr" [s.172](#)

- Při výměně lampy zkontrolujte nastavení **Výběr lampy**.

☛ "Výběr lampy" [s.30](#)

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

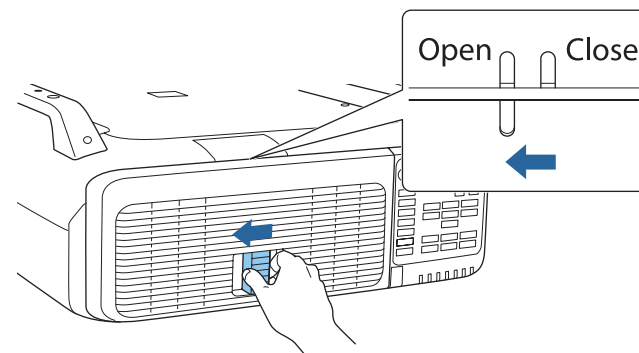
Výstraha

Před odstraněním kryt lampy počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

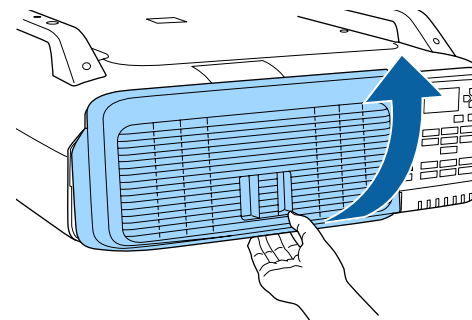
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

- 2** Před odstraněním kryt lampy na zadní části projektoru počkejte, než lampy dostatečně vychladnou.

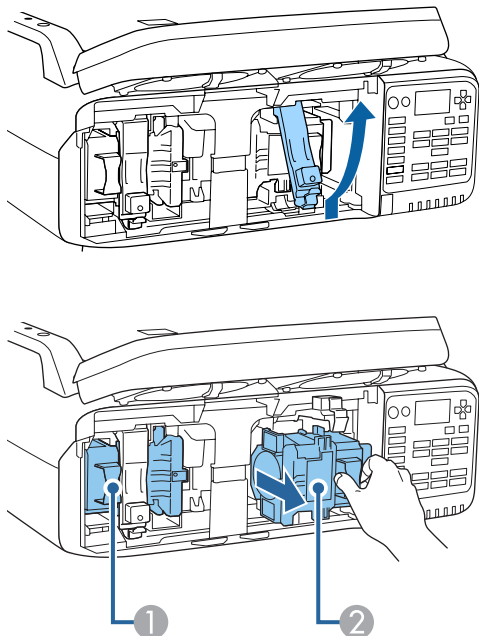
Zatlačte kryt lampy nalevo a poté kryt lampy odsuňte nalevo.



Otevřete kryt lampy.



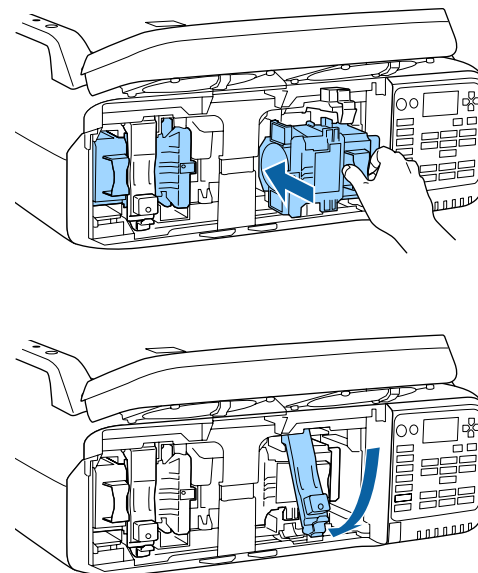
- 3** Zvedněte páčku zámku lampy, kterou chcete vyměnit, a lampu vytáhněte rovně ven.



- ① Lampa 1
- ② Lampa 2

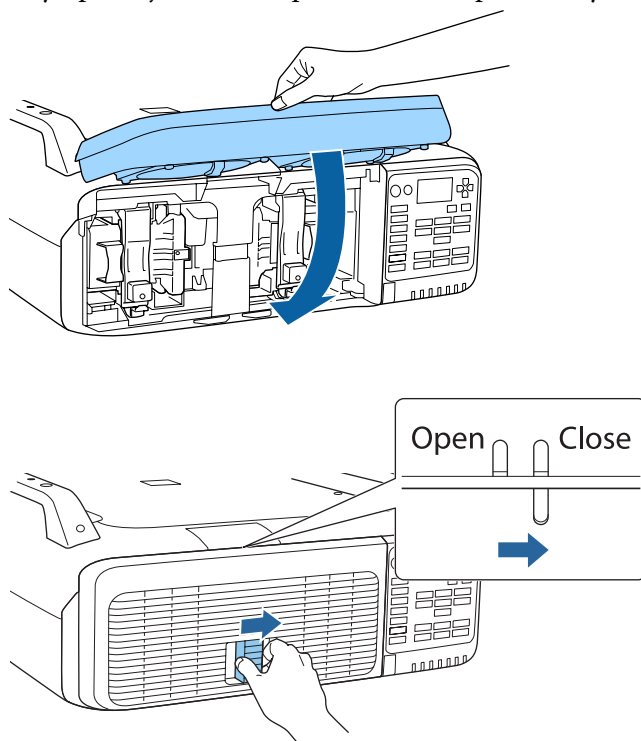
- 4** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo a pevně zatlačte. Otočte páčku zámku dolů, aby zaklapla.



5 Zavřete kryt lampy.

Zatlačte kryt proti jednotce a posuňte ho doprava, aby zaklapnul.



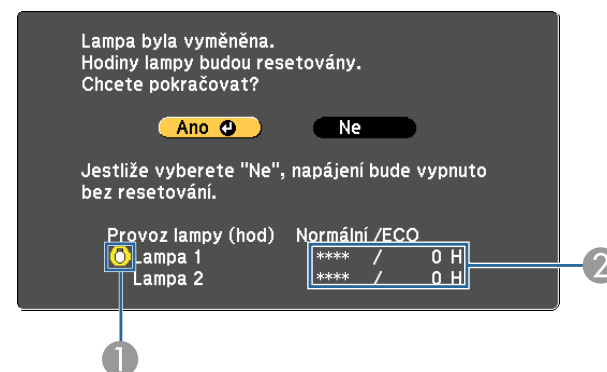
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Při otevření Kryt lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo Kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Dodržujte místní pokyny ohledně likvidace.

Resetování provozní doby lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor vás začne upozorňovat. Po výměně lampy a zapnutí napájení se na promítací ploše zobrazí následující zpráva a můžete resetovat počítadlo provozní doby lampy.

Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 1 Signalizuje, že byla vyměněna Lampa 1.
- 2 Zobrazuje celkovou provozní dobu lampy. Pokud vyberete možnost **Ano** a resetujete hodiny lampy, počítadlo Lampy 1 se nastaví na 0H.

Výměna Vzduchový filtr

Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno vzduchový filtr vyměnit.

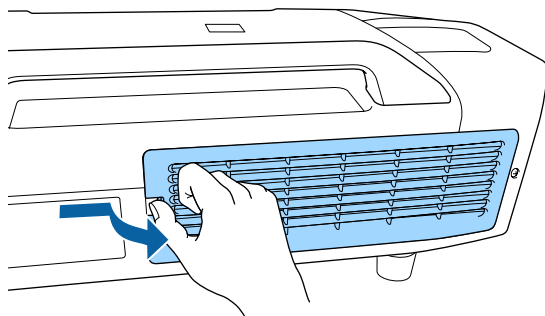
Postup při výměně vzduchový filtr

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

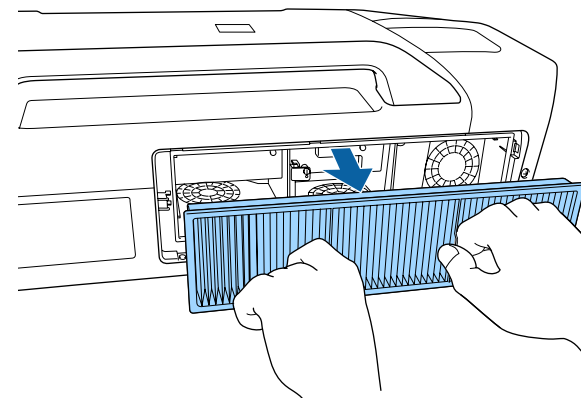
1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Demontujte kryt vzduchového filtru.

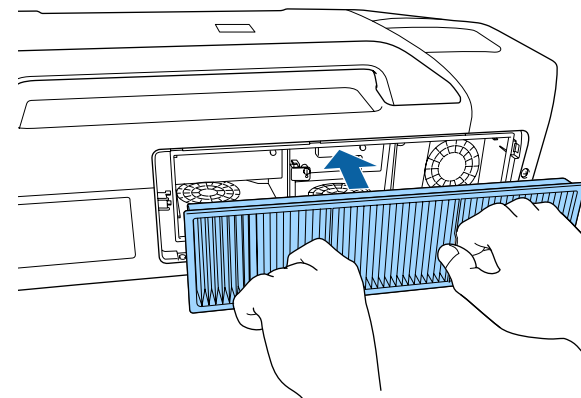
Uchopte výstupek kryt vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



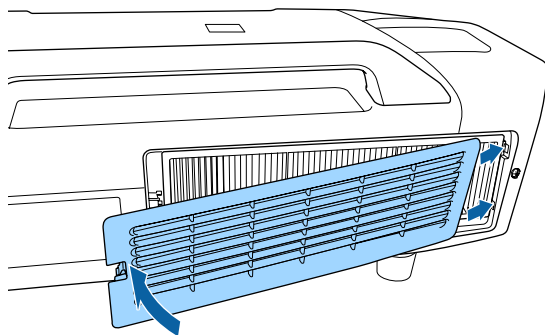
3 Odstraňte vzduchový filtr.



4 Upevněte nový vzduchový filtr.



- 5** Upevněte kryt vzduchového filtru.
Zatlačte na kryt vzduchového filtru (musí zaklapnout).



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

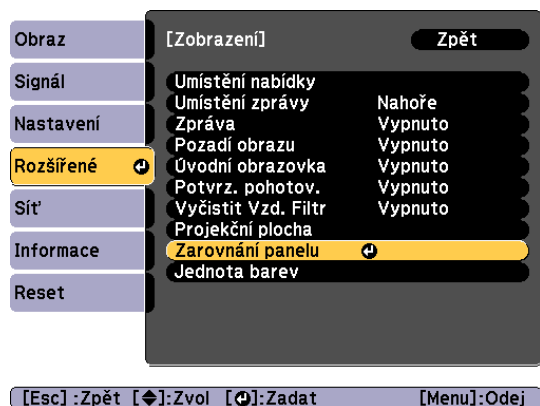
Zarovnání panelu

Slouží k úpravě barevného posunu obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po 0,25 pixelu v rozsahu ± 1 pixelu.



- Po provedení Zarovnění panelu se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



4 Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.



- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

5 Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

- Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

6 Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

- (1) Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.
R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.
R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.
G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** pod **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

7 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Když se zobrazí tato zpráva, znovu stiskněte tlačítko [↵].

Úpravy budou zahájeny. Všechny čtyři rohy budou upraveny v pořadí o horního levého.



Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

8 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka [↵] přejděte na další bod úprav.

9 Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [↵].

[Zarovnání panelu]

Úprava dokončena.

Chcete-li provést jemnější úpravy, můžete rovněž vybrat libovolný průsečík a potom upravit.

Vybrat průsečík a upravit

Odej [↵]

[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

Jednota barev

Nastavte barevný tón celého obrazu.



- Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.
- Lze také využít možnost **Jednota barev** pod **Vícenásobná projekce**.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- Povolte funkci **Jednota barev**.



- Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.



Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

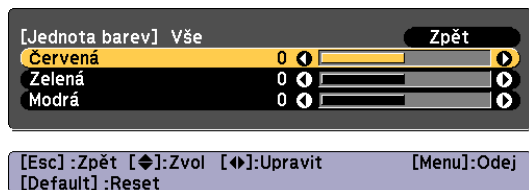
Nejprve nastavujte obvod. Poté vyberte možnost **Vše** a nastavujte celý obraz.



- Je zaostřena a zobrazena právě vybraná obrazovka pomáhající nastavení.

- 10** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



Pomocí tlačítka [↵] postupně přepínáte obrazovky pomáhající nastavení.

- 11** Vraťte se na krok 5 a upravte jednotlivé úrovně.
- 12** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Příloha

O aplikaci EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožňuje z počítače kontrolovat stav více projektorů Epson na síti, a také je ovládat.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

O pluginu Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Internet Explorer 8.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



- Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
 - ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.122](#)
- Pokud nabídku nelze zobrazit na jedné obrazovce, upravte pomocí webového prohlížeče nastavení zvětšení.

Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Rozšířené - Uživatelské logo
- Upřesnit - Ukončení synch. BNC, Tlačítko závěrky
- Rozšířené - Jazyk

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.113](#)

Položky, které lze nastavit pouze pomocí webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Port HTTP
Přidejte port používaný k webovému ovládání. Nelze ale zadat následující porty.
80 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1** Spusťte webový prohlížeč na počítači.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.
Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.
Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.
- 3** Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla.
Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.
Výchozí heslo je „admin“.



- Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. ID uživatele nelze měnit.
- Můžete změnit heslo v nabídce Síť pod Konfigurace.
☛ Síť - Základní - Příst. heslo na web [s.129](#)

Použití funkce Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou ve vzdálených lokalitách.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.127](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
☛ Rozšířené - Pohotovostní režim [s.122](#)

Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)
- Low Air Flow

- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

🖱️ "Významy indikátorů" [s.141](#)

Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou ve vzdálených lokalitách.

☛ Síť - Další - SNMP [s.116](#)



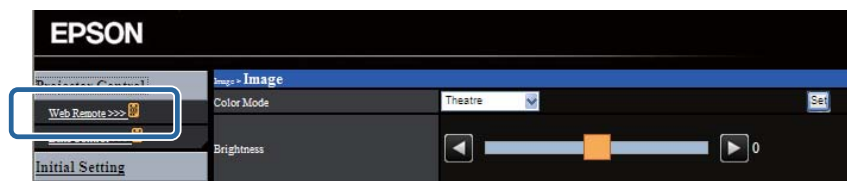
- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Otevření obrazovky Web Remote

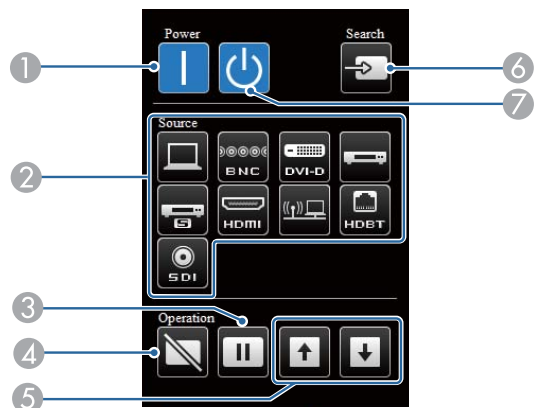
Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

2 Klepněte na položku **Web Remote**.



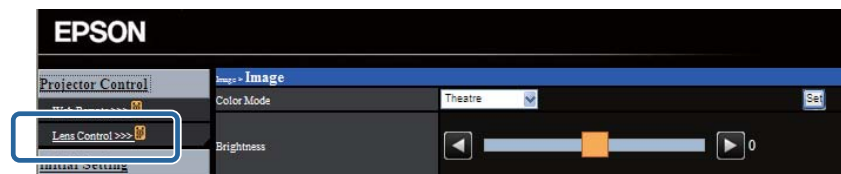
3 Objeví se obrazovka Web Remote.



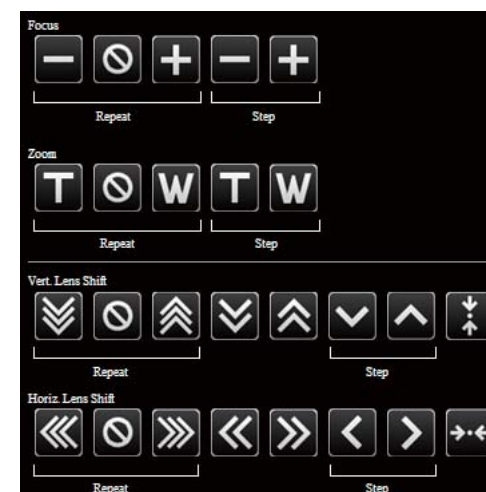
- 1 **Tlačítko [I]**
Slouží k zapnutí projektoru.
- 2 **Tlačítka pro přepínání vstupu**
"Přepnutí na požadovaný obraz" [s.58](#)
- 3 **Tlačítko [Freeze]**
"Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.94](#)
- 4 **Tlačítko [Shutter]**
"Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" [s.93](#)
- 5 **Tlačítko [Page]**
"Dálkový ovladač" [s.19](#)
- 6 **Tlačítko [Search]**
"Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" [s.57](#)
- 7 **Tlačítko [⏻]**
Slouží k vypnutí projektoru.

Ovládání objektivu

Objektiv lze ovládat pomocí webového prohlížeče využitím možnosti **Lens Control** na obrazovce Ovládání pomocí webového rozhraní.



Lze nastavit možnosti **Zaostřit**, **Lupa** a **Posun** objektivu.



Položka	Funkce
Opakovat	Posune objektiv na maximální nebo minimální posun.
	Zastaví posun.
Krok	Posune objektiv o předem určený rozsah.
	Posune objektiv na střed.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Položka		Příkaz
	SDI (Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/ EB-Z9875U/EB-Z9870U)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Zapnutí/vypnutí funkce Závěrka	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.


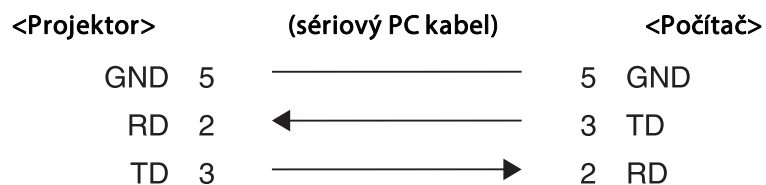
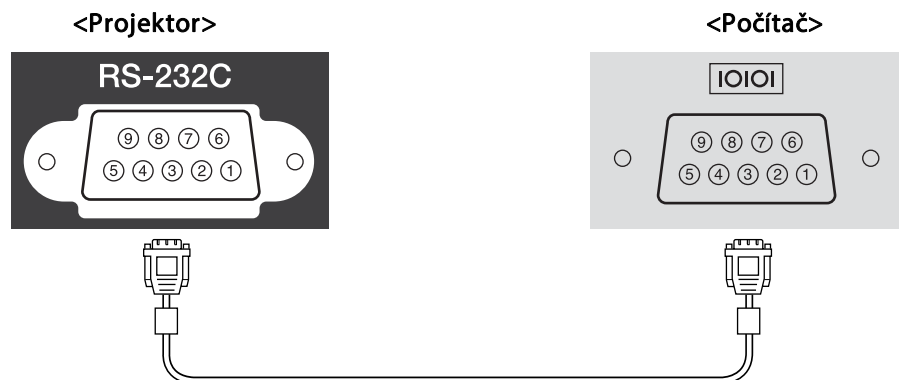
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Přijem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" [s.127](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající konektory projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31

Zdroj	Příkaz PJLink
HDMI	INPT 32
SDI (Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON 10005/10000
EPSON 9875/9870
EPSON 9750
EPSON 11000
EPSON 9900
EPSON 9800
EPSON 11005/11000
EPSON 9870

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

• Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce. Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.187](#)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.122](#)

Ovládání projektoru z počítače

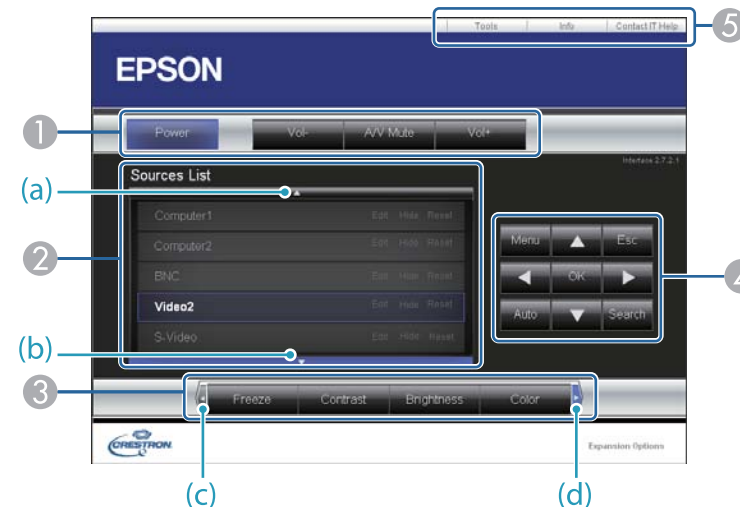
Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.
☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** [s.135](#)

- 1 Spustíte webový prohlížeč na počítači.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter. Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
A/V Mute	Stisknutím dočasně zapnete nebo vypnete obraz. ☛ "Dočasné skrytí obrazu (Závěrka)" s.93

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
V případě potřeby lze změnit název zdroje.

- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Stisknutím zastavíte nebo znovu rozpoehybujete obraz. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.94
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.94

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

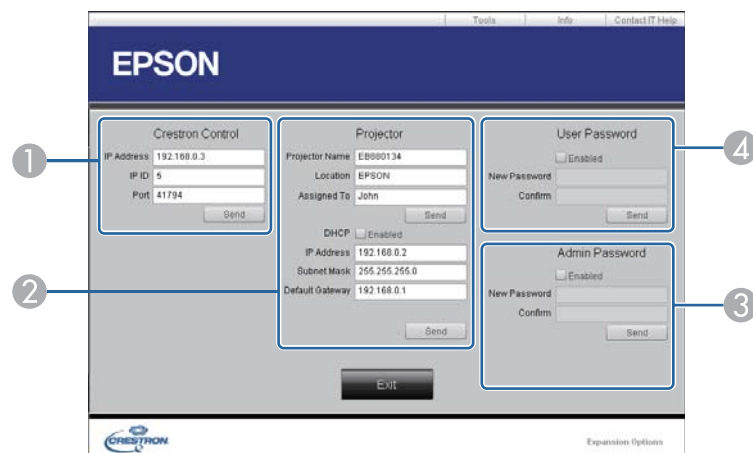
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.19
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat možnosti Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Search)" s.57
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.19

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



The screenshot shows the Epson Tools window with four main sections: 1. Crestron Control (IP Address, IP ID, Port), 2. Projector (Projector Name, Location, Assigned To, DHCP, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway), 3. Admin Password (New Password, Confirm), and 4. User Password (New Password, Confirm). Each section has a 'Send' button. An 'Exit' button is at the bottom.

- 1 **Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

- 2 **Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Výběrem Enabled povolíte DHCP. Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

- 3 **Admin Password**
Má-li se při otvírání okna **Tools** požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

4 User Password

Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnuté pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k dubnu roku 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS04

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU02

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR04

Širokoúhlý zvětšovací objektiv ELPLW04

Střední zvětšovací objektiv ELPLM06

Střední zvětšovací objektiv ELPLM07

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL07

Podrobnější informace o projekční vzdálenosti jednotlivých objektivů viz níže.

☛ "Formát plátna a Projekční vzdálenost" [s.201](#)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#)▶.

Sada kabelu dálkového ovládání ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Pomocí tohoto zařízení lze ovládat ukazatel myši na počítači dálkovým ovladačem projektoru a také ovládat stránkování nahoru/dolů.

Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídicí signály pro 1 kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu [HDBaseT](#)▶.

Projektor dokumentů ELPDC11/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Polarizátor ELPLL01

Toto nastavení je k dispozici pouze u standardního zvětšovacího objektivu ELPLS04, středního zvětšovacího objektivu ELPLM06 a dlouhého zvětšovacího objektivu ELPLL07.

Připevněte k tomuto projektoru při instalaci dvou projektorů na sebe a promítání obrazu 3D.

Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného projektory.


Rám ELPMB44

Kovový držák projektoru při promítání na výšku nebo více projektory nad sebou.

Nízká montážní konzola* ELPMB25**Vysoká montážní konzola* ELPMB26**

Slouží k montáži projektoru pod strop.

- * Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

Lampa (jedno balení) ELPLP81**Lampa (dvě balení) ELPLP82**

Pro výměnu použité lampy.

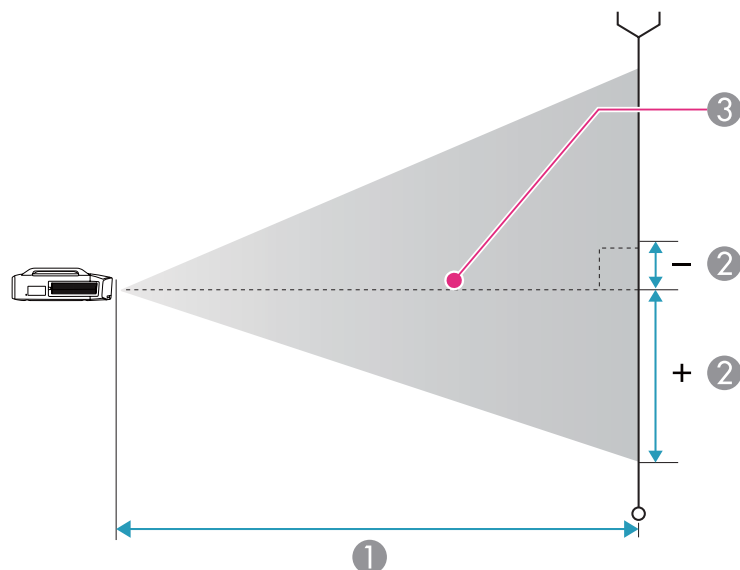
Lampa (určené k promítání na výšku) (jedno balení) ELPLP83**Lampa (určené k promítání na výšku) (dvě balení) ELPLP84**

Slouží k promítání na výšku.

Vzduchový filtr ELPAF46

Použijte jako náhradu za již použitý vzduchový filtr.

pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunu objektivu.
- ③ Střed objektivu

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS04

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními zvětšovacími objektivy.

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU02

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR04

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

Velikost plátna 16:9		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336

Širokoúhlý zvětšovací objektiv ELPLW04

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Jednotky: cm

Střední zvětšovací objektiv ELPLM06

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

Střední zvětšovací objektiv ELPLM07

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL07

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Jednotky: cm

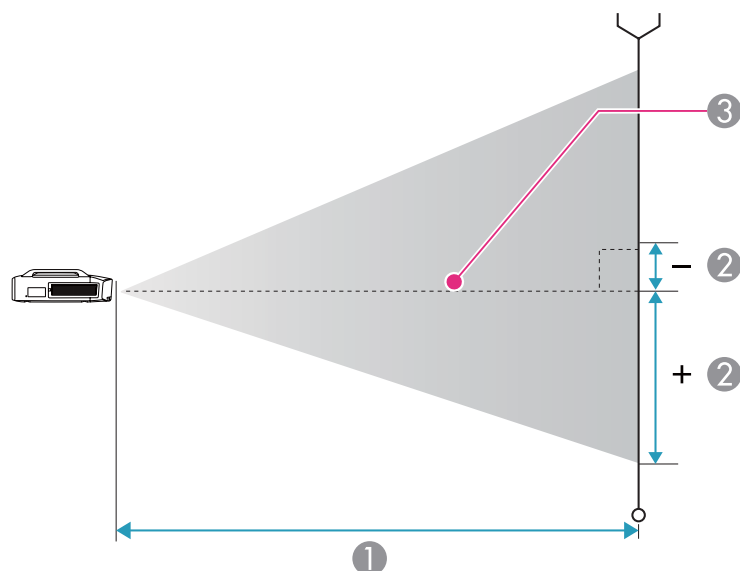
Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740

Projekční vzdálenosti pro EB-Z11005/EB-Z11000/ EB-Z9870



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunu objektivu.
- ③ Střed objektivu

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS04

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními zvětšovacími objektivy.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU02

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR04

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

Velikost plátna 16:9		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

Širokoúhlý zvětšovací objektiv ELPLW04

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Jednotky: cm

Střední zvětšovací objektiv ELPLM06

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

Střední zvětšovací objektiv ELPLM07

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL07

Jednotky: cm

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402

Velikost plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

Velikost plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Jednotky: cm

Velikost plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až Maximální (Tele)	Svislý posun objektivu Odshora dolů
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

Podporovaná Rozlišení

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilní pouze v případě, že je možnost **Rozlišení** v nabídce **Konfigurace** nastavena na Široká. (Není k dispozici pro EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.)

*2 Pouze EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U.
Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVTRB (Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Pouze pro vstupní signály z portu Počítač.

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signály z portu DVI-D, HDMI a HDBaseT*1.

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Pokud k připojení HDMI využijete volitelný vysílač HDBaseT.

*2 Není k dispozici pro EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.

*3 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Vstupní signály z portu SDI
(Pouze pro EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)

Signál	Obnov.kmi- točet (Hz)	Rozlišení (Tečky)	Režim	Barev- ný pro- stor	Počet bi- tů	Úro- veň
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bitů	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI		A	

Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Rozměry		534 (š) x 197 (v) x 741 (h) mm (bez vystupujících částí)							
Velikost panelu LCD		Šířka 1,03"						1,06"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT							
Rozlišení		2 304 000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3			1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3			786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Automatická							
Nastavení lupy*1		Automatické (1-1,61)							
Posun objektivu*2		Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 60 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 18 %)						Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 56 %*3, vodorovný směr: maximálně přibližně 19 %)	
Lampa	Normální	Lampa UHE, model 380 W č.: ELPLP81 (jedno balení)/ELPLP82 (dvě balení)							
	Pro pro-mítání na výšku	Lampa UHE, model 304 W č.: ELPLP83 (jedno balení)/ELPLP84 (dvě balení)							
Power		100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 V	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 A	100 - 240 V střídavé ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A

Spotřeba	100 - 120V Oblast	Provozní: 1120 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 995 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 844 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 1120 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 995 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 844 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 1120 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W	Provozní: 844 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,7 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W
	220 - 240 V Oblast	Provozní: 1060 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 948 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 809 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 1060 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 948 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 809 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 1060 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W	Provozní: 809 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,9 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,37 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 048 m							
Provozní teplota		0 až +50 °C*4 (bez kondenzace)							
Skladovací teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzace)							
Hmotnost		Přibližně 26 kg		Přibližně 25 kg	Přibližně 26 kg		Přibližně 25 kg	Přibližně 26 kg	Přibližně 25 kg

*1 Specifikace při použití standardního zvětšovacího objektivu ELPLS04.

*2 Krátký objektiv pro zadní projekci ELPLR04 nepodporuje posun objektivu.

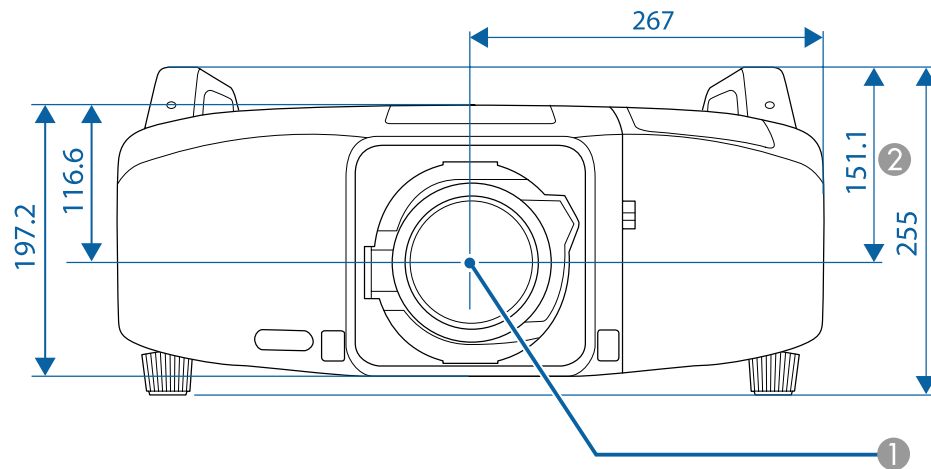
*3 Když je nasazen volitelný krátký objektiv ELPLU02, bude při nastavení na více než 50 % část obrazu skryta.

*4 V nadmořských výškách 0 až 1 499 m je rozsah provozních teplot 0 až +50 °C, když je možnost **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +45 °C, když je tato možnost nastavena na **Normální**.

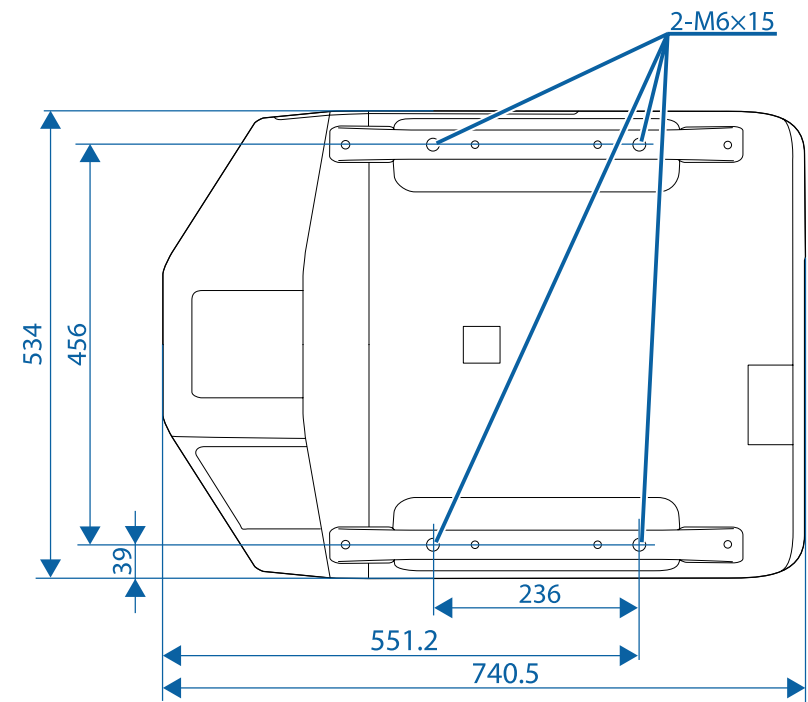
V nadmořských výškách 1 500 až 3 048 m je rozsah provozních teplot 0 až +45 °C, když je možnost **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +40 °C, když je tato možnost nastavena na **Normální**.

Název výrobku			EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Konek- tory	Vstupní port Computer	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý							
	Vstupní port BNC	1	5BNC (samičí)							
	Vstupní port HDMI	1	Kompatibilní s HDMI HDCP							
	Vstupní port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN							
	Vstupní port Video	1	1BNC (samičí)							
	Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý							
	Vstupní port DVI-D	1	Kompatibilní s DVI-D 24pinový Single link HDCP							
	Port HDBaseT	1	RJ-45							
	Port LAN	1	RJ-45							
	Vstupní port SDI	1	1BNC (samičí)	-						
	Port Service*	1	Konektor USB (typ B)							
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)							
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)							
Port USB (pouze pro jednotka bezdrátové sítě LAN)*	1	Konektor USB (typ A)								

* Je podporováno rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.









- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
HDBaseT	Standard připojení pro spotřební elektroniku stanovený sdružením HDBaseT Alliance. Komunikuje různé řídicí signály, například nekomprimované HD video, zvuk a 100BASE-TX Ethernet pomocí kabelu místní sítě LAN.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Postup, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou minus Y (Cb nebo Pb) a červenou minus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.

Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim Ad hoc	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
SDI	Zkratka za Serial Digital Interface. Projektor je kompatibilní s metodami SD-SDI (Standard Definition) a HD-SDI (High Definition) a také s 3G-SDI (3G Definition).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
 Operační systém Microsoft® Windows® XP
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®
 Operační systém Microsoft® Windows® 7
 Operační systém Microsoft® Windows® 8
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

Autorská práva a ochranné známky

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac a OSX jsou ochranné známky společnosti Apple Inc

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC.



PJLink je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka v Japonsku, USA a/nebo dalších zemích a oblastech.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

3

3D nastavení	119
3D obrazy	77

A

Adresa brány	132, 134
Adresa IP	132, 135
Auto	18
Autom. nastavení	119
Automatická clona	70, 118
Automatické zapnutí	124

B

Bezpečnostní slot	14
Bodová korekce	64, 121

C

Crestron RoomView	194
-------------------------	-----

Č

Čas úsp. režimu	124
Časovač závěrky	124
Čelní	123
Číslo portu	135
Čištění	172
Čištění povrchu projektoru	172
Čištění vzduchového filtru	172

D

Dálkový ovladač	19
Datum a čas	99, 125

Dávkový přenos nastavení	48
DICOM SIM	69
Držák kabelu	16
Dynamický	69

E

EasyMP Monitor	187
Elektronická lupa	94
E-mailová adresa	135
Esc	18
ESC/VP21	192
Event ID	138, 170

F

Focus	36
Formát plátna	201
Fotografie	69

G

Gama	75
Geometrická korekce	121

H

HDBaseT	126
Heslo	133
Heslo k PJ linku	129
Heslo projektoru	130
Hledání zdr. při spuř.	124
Hledat přístupový bod	131, 132

I

ID dálkového ovladače	39
-----------------------------	----

ID projektoru	38, 126
Indikátor Filtr	141
indikátor filtru	172
Indikátor Lampa	141
Indikátor Napájení, Indikátor Status	141
Indikátory	125
Informace o synch.	138
Interpolace rámců	77, 119
Interval výměny lampy	175
Interval výměny vzduchového filtru	180

J

Jas	75, 117
Jazyk	127
Jednota barev	123, 126, 184
Jednotka bezdrátové sítě LAN	46, 199

K

Kanál	131
Kino	69
Klidový režim	124
Konektor napájení	16
Kontrast	117
Kryt rozhraní	14
Krytka otvoru objektivu	14, 25
krytu rozhraní	27
Křížek	95
Kvalita sign. HDBaseT	138

L

LAN Port	17
Lichoběž. - V/S	60, 121
Lupa	18, 36

M

Mailová zpráva	135, 188
Maska podsítě	132, 134
Měkké klávesy	129
Menu	19
Měřítka	120, 126
Message Broadcasting	187

N

Na konfiguraci sítě	128
Nabídka bezdrátová síť LAN	130
Nabídka Informace	137
Nabídka Kabelová LAN	134
Nabídka Konfigurace	114
Nabídka Mail	135
Nabídka Nastavení	121
Nabídka Obraz	117
Nabídka Reset	137, 138
Nabídka Rozšířené	122
Nabídka signál	119
Nabídka Síť	127
Nabídka Zabezpečení	133
Nabídka Základní	129
Nap. bezdr. sítě LAN	130
Napájení zapnuto	124
Nápověda	140
Nastav. Split Screen	90
Nastavení A/V	125
Nastavení IP	132, 134
Nastavení plánu	127
Nastavení projekční plochy	31
Název projektoru	129
Názvy součástí a funkce	14

O

Obnov. kmitočety	137
Odejmutí krytu rozhraní	14
Odjištění krytu rozhraní	14
Odstín	75, 118
Ochrana napájení	107
Ochrana uživ. loga	107
Okamžité vypnutí	125
Orientace	29, 123
Ostrost	118
Ostření	18
Ovládací panel	15, 18
Ovládání pomocí webového rozhraní	188

P

Páka otevření krytu lampy	15
Paměť	97, 122
Pípnutí	125
PJLink	193
Plán	99, 100
Podporovaná zobrazovací zařízení	219
Pohotovostní režim	125
Polarizátor	199
Poměr stran	71, 120
Port HDBaseT	17
Port modulu bezdrátové sítě LAN	17
Port Monitor Out	17
Port Remote (dálkového ovladače)	16
Port RS-232C	16
Port Service	16
Postup při výměně lampy	177
Postup při výměně vzduchového filtru	180

Posun objektivu	34
Potlačení hmyz. šumu	120
Potlačení šumu	120
Potvrz. pohotov.	123
Pozadí obrazu	123
Pozice	119
Prezentace	69
Progresivní	119
Projekce	30, 123
Projekční plocha	123
Projekční vzdálenosti	201
Projektor dokumentů	199
Promítací objektiv	14, 25
Provoz	124, 125
Provoz lampy (hod)	138
Provoz. zámek objek.	110, 121
Provozní teplota	222
Provozní zámek	109, 121
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	189
Přední podpěry	14, 15
Přehřívání	143
Přepnout obrazovky	91
Přepnutí vstupu	18
Přeskenování	120
Příkon	122
Příst. heslo na web	130

Q

Quick Corner	61, 121
Quick Wireless Connection USB Key	199

R

Reset paměti	138
Resetování provozní doby lampy	179
Resetovat vše	138
Režim barev	69, 117, 126
Režim Převod lampy	102
Režim připojení	131
RGBCMY	126
Rohová stěna	66, 121
RoomView	195
Rozlišení	119, 137
Rozsah videa	120
Rukojeti	14

Ř

Řešení problémů	160
-----------------------	-----

S

Search	57
Sériové číslo	138
Seřizování souběhu	119
Shoda barev	126
Shutter	18, 93
Síťová informace	128
Skladovací teplota	222
Slot pro lankový zámek	14
SMTP server	135
SNMP	190
Split Screen	90, 121
Spojování okrajů	80, 126
Sport	69
Spotřební materiál	200

sRGB	69
SSID	131
SSID Auto Nastav.	131
SSID displej	132
Status Monitor	150
Stav	138
Stav lampy	138
Stavové indikátory	15
Stavový monitor	19
Super-resolution	120
Synchronizace	119
Sytost	75
Sytost barev	117

Š

Škálovaných obrazů	88
--------------------------	----

T

Technické údaje	221
Teplota barev	118
Tlačítko pro posun objektivu	18
Tlačítko závěrky	124
Typ dálk. ovladače	124
Typ objektivu	125

U

Ukončení synch. BNC	124
Umístění nabídky	123
Umístění zprávy	123
Upevňovací body montážní konzoly	14
Úplné uzamčení	109
Upřesnit	118, 124
Úroveň černé	126

Úroveň jasu	126
Úvodní obrazovka	123
Uvolnění závěrky	124
Uživatelské logo	95, 123
Uživatelské tlačítko	122

V

Velikost obrazu	91
Vícenásobná projekce	69, 79, 126
Videosignál	120, 137
Volitelné příslušenství	199
Vstupní port BNC	16
Vstupní port DVI-D	17
Vstupní port HMDI	17
Vstupní port počítače	16
Vstupní port SDI	16
Vstupní port S-Video	16
Vstupní port Video	16
Vstupní signál	120, 137
Vstupní větrací otvor	14
Výběr lampy	30, 127
Vyčistit Vzd. Filtr	123
Výměna baterií v dálkovém ovladači	22
Vysoká nadmořská výška	124
Výstupní větrací otvor	15
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem	190
Vzdálenost	201
Vzdálený přijímač	14, 15, 122
Vzhůru nohama	123

W

Webový prohlížeč	187
------------------------	-----

Z

Zabezpečení	133
Zabezpečení heslem	107
Zadní	123
Zadní podpěry	15
Zakřivený povrch	62, 121
Zámek tlačítek dálkového ovladače	111
Zaostření	36
Zarovnání panelu	123, 182
Zdroj	90, 137
Zkušební vzor	18, 33, 122
Zmrazit	94
Zobrazení	123
zobrazovací zařízení	219
Zpracování obrazu	120
Zpráva	123