

# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

**EB-Z10005U EB-Z10000U**

**EB-Z9875U EB-Z9870U**

**EB-Z9750U**

**EB-Z11000W**

**EB-Z9900W**

**EB-Z9800W**

**EB-Z11005 EB-Z11000**



**EB-Z9870**

# Veiligheidsvoorschriften





## Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt op informatie die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs overlijden als gevolg van verkeerd gebruik.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt op informatie die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van verkeerd gebruik.

## Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Duidt op inhoud die schade aan of defect van de beamer kan veroorzaken.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" <a href="#">pag.232</a>
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Duidt op de regels van het menuConfiguratie. Bijvoorbeeld: Selecteer <b>Helderheid</b> onder <b>Beeld</b> . <b>Beeld - Helderheid</b>

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

## Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

☛ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)



### Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Wordt de beamer aan het plafond gemonteerd, zorg er dan voor dat u maatregelen neemt om te voorkomen dat de beamer valt, door bijvoorbeeld een draad door de grepen te leiden.
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.  
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Dek deluchttoevoerventilatorofluchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.



## Waarschuwing

- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
  - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
  - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
  - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
  - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Wijzig de voedingskabel niet.
  - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
  - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
  - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.
- Als u de voedingskabel gebruikt in een gebied waar de netspanning minder is dan 120 V, moet u ervoor zorgen dat er stroom wordt geleverd van een stopcontact met meer dan 15 A.
- Deel het stopcontact dat u gebruikt voor de beamer niet met andere apparaten.



## Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Wanneer u verticaal projecteert, moet u de beamer op de juiste manier plaatsen om te verhinderen dat de beamer valt. Anders kan dit letsel veroorzaken.

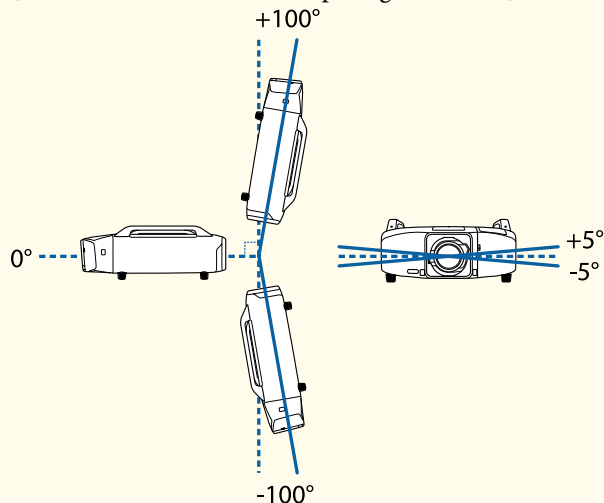
## Let op

- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
  - Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
  - Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de beamer gebruikt of bewaart op een plaats die binnen het volgende bedrijfs- of opslagtemperatuurbereik valt.
    - Bereik van bedrijfstemperatuur: 0 tot +50°C\*(geen condensatie)
    - Bereik van opslagtemperatuur: -10 tot +60°C(geen condensatie)
- \* Op een hoogte van 0 tot 1.499 m, is de bedrijfstemperatuur 0 tot +50°C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +45°C indien ingesteld op **Normaal**.  
Op een hoogte van 0 tot 1.500 m, is de bedrijfstemperatuur 0 tot +45°C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +40°C indien ingesteld op **Normaal**.
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.  
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.128](#)

## Let op

- Als u projecteert met gekantelde beamer, mag u deze niet verder kantelen dan de opgegeven hoek. Dit kan defecten of ongevallen veroorzaken.

**Kantelhoek**(wanneer een standaardlamp is gemonteerd)



Gebruik de projector niet op zijn kop.

De projector gebruiken in richtingen die niet staan afgebeeld in de afbeeldingen hierboven kunnen de projector beschadigen of leiden tot een ongeluk.

Raadpleeg het volgende voor de gebruiksvoorwaarden wanneer u de beamerlamp monteert (voor verticaal gebruik).

☛ "Opmerkingen over verticale projectie" [pag.6](#)

- Nadat de installatie is voltooid, moet u de **richting** instellen. Anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk verkorten.

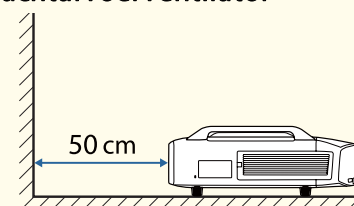
☛ "De richting instellen" [pag.31](#)

- Als u de beamer in een verkeerde hoek gebruikt of het menu Configuratie onjuist instelt, worden storingen veroorzaakt en wordt de bedrijfsduur van de optische onderdelen verkort.

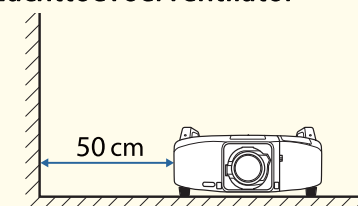
## Let op

- Zorg dat er ruimte is tussen de muur en de luchtafvoerventiel en de luchttoevoerventilator, die minstens zo breed is als getoond in de volgende afbeelding.

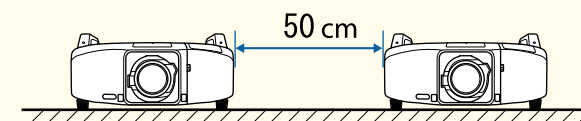
**Luchtafvoerventilator**



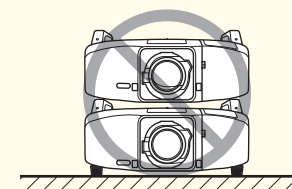
**Luchttoevoerventilator**



- Wanneer u meerdere beamers installeert, moet u zorgen dat er een ruimte is tussen de beamers die minstens zo breed is als getoond in de volgende afbeelding. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.

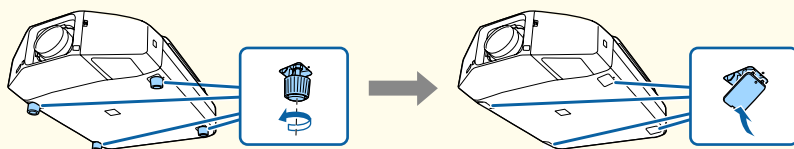


- Zet de beamer niet direct bovenop een andere beamer.



## Let op

- Wanneer u de beamer op een ander oppervlak dan de vloer plaatst, gebruikt u de vier bevestigingspunten van de plafondbeugel om de beamer stevig vast te maken. Maak de grepen nooit los. Als u de beamer gebruikt zonder handgrepen, kan dit een storing veroorzaken.
- Als u de beamer aan het plafond bevestigt, moet u de voetjes verwijderen en de meegeleverde dopjes aanbrengen.



- De voetjes kunnen worden vastgemaakt en verwijderd. Merk op dat de voetjes zullen loskomen als ze meer dan 10 mm worden uitgedraaid. Zorg ervoor dat u na het verwijderen van de voetjes, de meegeleverde dopjes aanbrengt.
- Gebruik de schroefgaten voor de voetjes niet om de beamer vast te maken of om andere schroeven en dergelijke te bevestigen. Anders kunnen er storingen optreden.



- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Voor het aanpassen van de verticale lensverschuiving, verplaatst u het beeld van beneden naar boven. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

## Opmerkingen over verticale projectie

Er is een apart leverbaar frame vereist voor de verticale projectie.

☞ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)

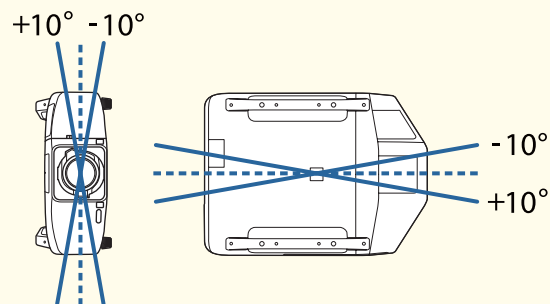
## Let op

- Bevestig voor een verticale projectie de beamerlampen(voor staand gebruik) zowel op Lamp 1 als op Lamp 2. Als u deze specifieke lampen niet gebruikt, koelt de beamer niet correct af en kan dit een storing veroorzaken.

☞ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)

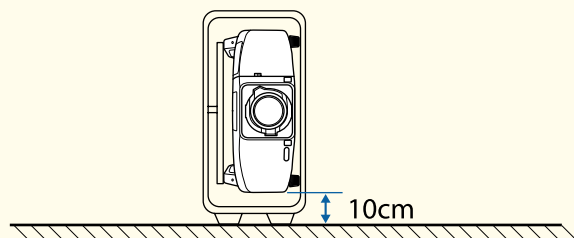
- Zorg dat u de beamer installeert met de luchttoevoerventilator omlaag gericht. Als de luchttoevoerventilator omhoog is gericht, koelt de beamer niet goed af met een storing tot gevolg.

### Kantelhoek



De projector gebruiken in richtingen die niet staan afgebeeld in de afbeeldingen hierboven kunnen de projector beschadigen of leiden tot een ongeluk.

- Zorg dat u de beamer installeert met de luchttoevoerventilator omlaag gericht en zorg dat er ruimte is tussen de beamer en de vloer die minstens zo breed is als getoond in de volgende afbeelding.



- U kunt de weergaverichting niet draaien voor het menu, berichten enz.
- Bij verticale projectie hoeft u de **Richting** niet in te stellen.
- **Stroomverbruik** is uitgeschakeld.  
☞ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.126](#)

## Waarschuwingen betreffende het gebruik



### Waarschuwing

- Dek deluchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens.



### Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

### Let op

- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de beamer komt, neemt de projectie kwaliteit af en kunnen er storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectie kwaliteit.
- Bewaar de beamer met bevestigde lenseenheid.  
Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Bewaar de beamer niet met de voorzijde omhoog gericht.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdert bij het opbergen.  
Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.

## Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.



### Let op

De beamer mag niet door één persoon worden gedragen. Er zijn twee mensen nodig om de projector uit te pakken en te dragen.

### Let op

- Verplaatsen over kleine afstanden
  - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
  - Doe de dop op de lens.
- Vervoeren over lange afstanden  
Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de beamer in.
  - Trek de voetjes in voor het bewaren.
  - Verwijder de lensmodule als een apart leverbare lens in plaats van de standaard zoomlens is bevestigd.  
Bevestig de standaard zoomlens als de projector een ingebouwde lens heeft. Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
  - De verticale en horizontale lensverschuivingen zijn in het midden geplaatst.
  - Doe de beamer stevig in het verpakkingsmateriaal om hem te beschermen tegen harde klappen en doe hem in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat.



## Veiligheidsvoorschriften ..... 2

### Inleiding

#### Namen van Onderdelen en Functies ..... 14

Voorzijde/Bovenzijde	14
Achterkant	15
Onderkant	16
Interface	17
Bedieningspaneel	19
Afstandsbediening	20
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	24
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	25

### De projector voorbereiden

#### De projector installeren ..... 27

De lenseenheid van de beamer bevestigen	27
Aanbrengen	27
Verwijderen	28
De interfaceklep vastmaken en verwijderen	29
Verwijderen	29
Aanbrengen	30
Installatie-instellingen	31
De richting instellen	31
De richting van het beeld wijzigen (Projectie)	32
De lamp selecteren	32
Scherminstellingen	33
De positie van het beeld op het scherm wijzigen	34
Een testpatroon weergeven	35
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)	36
De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)	38
De zoom aanpassen	39
De scherpstelling aanpassen	39

Bij gebruik van een short throw-zoomlens ELPLU02	40
Id-instellingen	41
Instellen van de projector-id	41
De projector-id controleren	41
Instellen van de afstandsbediening-id	42

#### Apparatuur aansluiten ..... 43

Een computer aansluiten	43
Beeldbronnen aansluiten	44
Op een externe monitor aansluiten	46
LAN-kabel aansluiten	47
Een HDBaseT Transmitter aansluiten	48
De draadloze LAN-eenheid (ELPAP07) installeren	49
De Quick Wireless Connection USB Key gebruiken	50

#### Batchinstelling ..... 51

Instellen met behulp van een USB-flashstation	51
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation	51
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	53
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel	55
Instellingen opslaan naar een computer	55
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	56
Wanneer het instellen mislukt	58

### Basisgebruik

#### Beelden projecteren ..... 60

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)	60
Schakelen naar het doelbeeld	61

#### Geprojecteerde beelden bijstellen ..... 62

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren	62
H/V-Keystone	63
Quick Corner	64
Gebogen oppervlak	65
Puntcorrectie	68

Hoekmuur . . . . .	70
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren) . . . . .	73
Autom. iris instellen . . . . .	74
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen . . . . .	75
Methode wijzigen . . . . .	75
Het beeld bijstellen . . . . .	79
Aanpassen van Tint, Verzadiging en Helderheid . . . . .	79
Gamma-aanpassing . . . . .	79
Frame-interpolatie (alleen EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U) . . . . .	81
Stereoscopische beelden projecteren . . . . .	81

## Nuttige Functies

<b>Multiprojectie . . . . .</b>	<b>83</b>
Vorbereiding . . . . .	83
Randoverlapping . . . . .	84
Pas het overlappende gebied van de beelden aan (Randoverlapping) . . . . .	84
De helderheid corrigeren . . . . .	86
De kleurbalans fijn afstemmen . . . . .	88
Geschaalde afbeeldingen combineren . . . . .	92
<b>Projectiefuncties . . . . .</b>	<b>94</b>
Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen) . . . . .	94
Bedieningsprocedures . . . . .	94
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm . . . . .	96
Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter) . . . . .	97
Het beeld bevriezen (Bevriezen) . . . . .	98
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) . . . . .	98
Een gebruikerslogo opslaan . . . . .	99
<b>Geheugenfunctie . . . . .</b>	<b>101</b>
Opslaan/Laden/Wissen van het geheugen . . . . .	101
<b>Werken met schema's . . . . .</b>	<b>104</b>
De tijd instellen . . . . .	104
Een schema opslaan . . . . .	105

Een schema instellen . . . . .	105
Lamprelais . . . . .	107
Een schema controleren . . . . .	109
Een schema bewerken . . . . .	110

## Beveiligingsfuncties . . . . . 112

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) . . . . .	112
Manieren van Wachtwoordbeveiliging . . . . .	112
Wachtwoordbeveiliging instellen . . . . .	113
Wachtwoord invoeren . . . . .	114
Bediening beperken . . . . .	115
Toetsvergrendeling . . . . .	115
Gebruiksslot lens . . . . .	116
Toetsvergrendeling van afstandsbediening . . . . .	116
Antidiefstalvergrendeling . . . . .	117
Het draadslot installeren . . . . .	117

## Configuratiemenu

### Het menu Configuratie gebruiken . . . . . 119

### Lijst met Functies . . . . . 120

Tabel menu Configuratie . . . . .	120
Netwerk Menu . . . . .	121
Beeld Menu . . . . .	122
Signaal Menu . . . . .	124
Menu Instellingen . . . . .	126
Uitgebreid Menu . . . . .	128
Netwerk Menu . . . . .	133
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu . . . . .	134
Bediening met softwarematig toetsenbord . . . . .	134
Basismenu . . . . .	135
Draadloos LAN Menu . . . . .	136
Scherm Toegangspunt zoeken . . . . .	138
Menu Beveiliging . . . . .	138
Menu Vast netwerk . . . . .	139
Menu E-mail . . . . .	140

Menu Overige .....	141
Resetten Menu .....	142
Informatie Menu (Alleen weergave) .....	143
Resetten Menu .....	144

## Problemen Oplossen

<b>Help gebruiken .....</b>	<b>146</b>
<b>De indicators lezen .....</b>	<b>147</b>
<b>De statusmonitor lezen .....</b>	<b>157</b>
De status controleren .....	157
Het scherm begrijpen .....	158
De schermweergave instellen (lcd) .....	159
Uitleg over de inhoud van de weergave .....	160
<b>Problemen oplossen .....</b>	<b>167</b>
Problemen met het beeld .....	167
Geen beeld .....	167
Geen bewegende beelden .....	167
De projectie stopt automatisch .....	168
Niet ondersteund. wordt weergegeven .....	168
Geen signaal. wordt weergegeven .....	168
Vaag, vervormd of onscherp beeld .....	169
Interferentie of vervormd beeld .....	169
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid .....	170
De beeldkleuren zijn niet juist .....	171
Donker beeld .....	172
Problemen bij het starten van de projectie .....	173
De projector gaat niet aan .....	173
Overige problemen .....	174
De afstandsbediening wordt niet ingeschakeld. ....	174
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor .....	175
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen .....	175
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector .....	175

De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven .....	176
De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden .....	176

<b>Event ID .....</b>	<b>177</b>
-----------------------	------------

## Onderhoud

<b>Reinigen .....</b>	<b>179</b>
Het oppervlak van de Projector Reinigen .....	179
De lens reinigen .....	179
Het luchtfilter reinigen .....	179
<b>Verbruiksmateriaal Vervangen .....</b>	<b>182</b>
De Lamp Vervangen .....	182
Vervangingsperiode van beamerlamp .....	182
De lamp vervangen .....	184
De lampuren resetten .....	186
Het luchtfilter vervangen .....	187
Vervangingsperiode van luchtfilter .....	187
Het luchtfilter vervangen .....	187
<b>Beeldonderhoud .....</b>	<b>189</b>
Paneeluitlijning .....	189
Kleurgelijkheid .....	191

## Bijlage

<b>Controle en bediening .....</b>	<b>194</b>
Informatie over EasyMP Monitor .....	194
Over Message Broadcasting .....	194
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) .....	194
De beamer instellen .....	194
Het scherm Webcontrole weergeven .....	195
E-mailmelding gebruiken voor het melden van problemen .....	195
E-mails met foutmeldingen lezen .....	196
Beheer via SNMP .....	197

Het scherm Web Remote openen . . . . .	197
De lens gebruiken . . . . .	198
ESC/VP21-opdrachten . . . . .	199
Lijst met Opdrachten . . . . .	199
Kabelindelingen . . . . .	199
Over PJLink . . . . .	200
Over Crestron RoomView® . . . . .	201
De beamer bedienen vanaf de computer . . . . .	202
<b>Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal . . . . .</b>	<b>206</b>
Apart leverbare accessoires . . . . .	206
Verbruiksmateriaal . . . . .	207
<b>Schermgrootte en projectieafstand . . . . .</b>	<b>208</b>
voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/ EB-Z9900W/EB-Z9800W . . . . .	208
Standaard zoomlens ELPLS04 . . . . .	208
Short Throw-zoomlens ELPLU02 . . . . .	209
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04 . . . . .	211
Breedbeeld zoomlens ELPLW04 . . . . .	212
Middle Throw-zoomlens ELPLM06 . . . . .	213
Middle Throw-zoomlens ELPLM07 . . . . .	214
Long Throw-zoomlens ELPLL07 . . . . .	215
Projectie-afstanden voor EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870 . . . . .	217
Standaard zoomlens ELPLS04 . . . . .	217
Short Throw-zoomlens ELPLU02 . . . . .	218
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04 . . . . .	220
Breedbeeld zoomlens ELPLW04 . . . . .	221
Middle Throw-zoomlens ELPLM06 . . . . .	222
Middle Throw-zoomlens ELPLM07 . . . . .	223
Long Throw-zoomlens ELPLL07 . . . . .	224
<b>Ondersteunde Monitorbeeldschermen . . . . .</b>	<b>226</b>
Ondersteunde Resoluties . . . . .	226
Computersignalen (RGB analoog) . . . . .	226
Component-video . . . . .	226
Composite Video . . . . .	226
Invoersignalen vanaf de DVI-D-ingang, HDMI-ingang en HDBaseT-aansluiting*1. . . . . .	227

Ingangssignalen van de SDI-ingang(Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB- Z9875U/EB-Z9870U) . . . . .	227
--	-----

<b>Technische Gegevens . . . . .</b>	<b>228</b>
Algemene Specificatie van de Projector . . . . .	228
<b>Afmetingen . . . . .</b>	<b>231</b>
<b>Woordenlijst . . . . .</b>	<b>232</b>
<b>Algemene Opmerkingen . . . . .</b>	<b>234</b>
Over opmerkingen . . . . .	234
Handelsmerken en copyright . . . . .	235
<b>Index . . . . .</b>	<b>236</b>

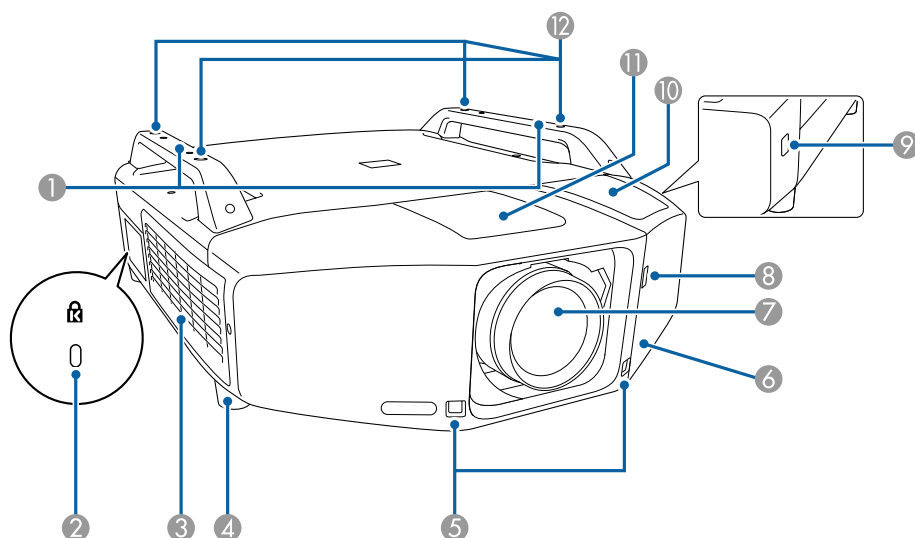



# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.

De illustraties in deze handleiding zijn voor beamers met de standaard zoomlens ELPLS04.

## Voorzijde/Bovenzijde

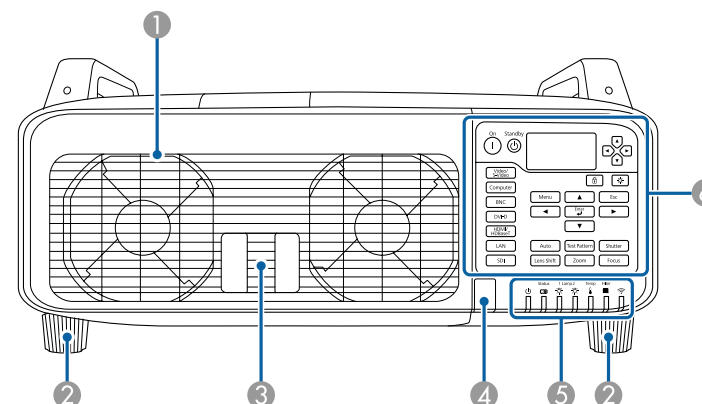


Naam	Functie
1 <b>Handgrepen</b>	Aan deze grepen kunt u de projector dragen. U kunt ook tegen diefstal een draadvergrendeling door de grepen voeren om de beamer te beveiligen. ☛ "Het draadslot installeren" <a href="#">pag.117</a>
2 <b>Beveiligingssleuf</b> (  )	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Het draadslot installeren" <a href="#">pag.117</a>

Naam	Functie
3 <b>Luchttoevoerventilatatie or (Luchtfilter)</b>	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Als er hier veel stof blijft zitten, kan de interne temperatuur van de projector hierdoor oplopen. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van het optisch systeem verkorten. Maak de luchtfilter regelmatig schoon. ☛ "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a> ☛ "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a>
4 <b>Voetjes aan voorzijde</b>	Wanneer het apparaat op een tafel is ingesteld, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling. De voetjes aan de voorzijde kunnen worden verwijderd als de beamer aan het plafond wordt geïnstalleerd. ☛ "De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.38</a>
5 <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.25</a>
6 <b>Interfaceklep</b>	Verwijder deze klep om de kabels aan de interne poorten te verbinden bij het aansluiten van de projector op de video-apparaat. ☛ "Interface" <a href="#">pag.17</a> ☛ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" <a href="#">pag.29</a>
7 <b>Projectielens</b>	Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.
8 <b>Schakelaar voor verwijderen van interfaceklep</b>	Gebruik deze wanneer u de interfaceklep verwijdert. ☛ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" <a href="#">pag.29</a>
9 <b>Knop voor verwijderen van interfaceklep</b>	Gebruik deze wanneer u de interfaceklep verwijdert. ☛ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" <a href="#">pag.29</a>

Naam	Functie
10 <b>Bekabelingssleuf (bovenkant)</b>	Verwijder de afdekking en steek de kabel hierdoor omhoog. ☛ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" <a href="#">pag.29</a>
11 <b>Afdekking voor lensvervanging</b>	Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijdert. ☛ "De lenseenheid van de beamer bevestigen" <a href="#">pag.27</a>
12 <b>Bevestigingspunten ophangbeugel (4 punten)</b>	Bevestig de apart leverbare ophangbeugel hier als u de beamer aan het plafond wilt ophangen. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a>

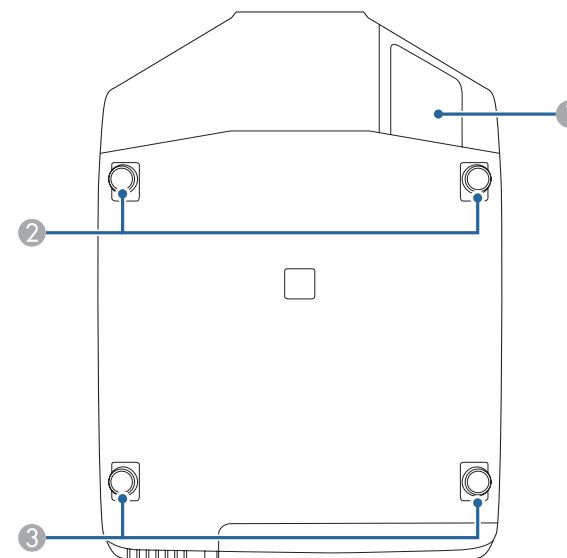
## Achterkant



Naam	Functie
1 <b>Luchtafvoerventiel (Lampdeksel)</b>	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. Open deze afdekking als u de beamerlampen wilt vervangen.
2 <b>Voetjes aan achterzijde</b>	Wanneer het apparaat op een tafel is ingesteld, draait u hieraan om de hoogte bij te regelen. Zo bepaalt u de horizontale helling. De voetjes aan de voorzijde kunnen worden verwijderd als de beamer aan het plafond wordt geïnstalleerd. ☛ "De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.38</a>
3 <b>Hendel voor openen van lampafdekking</b>	Gebruik deze hendel om de lampafdekking te openen. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a>
4 <b>Externe receiver</b>	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.25</a>

	Naam	Functie
5	<b>Statusindicatielampjes</b>	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☞ "De indicators lezen" <a href="#">pag.147</a>
6	<b>Bedieningspaneel</b>	☞ "Bedieningspaneel" <a href="#">pag.19</a>

## Onderkant



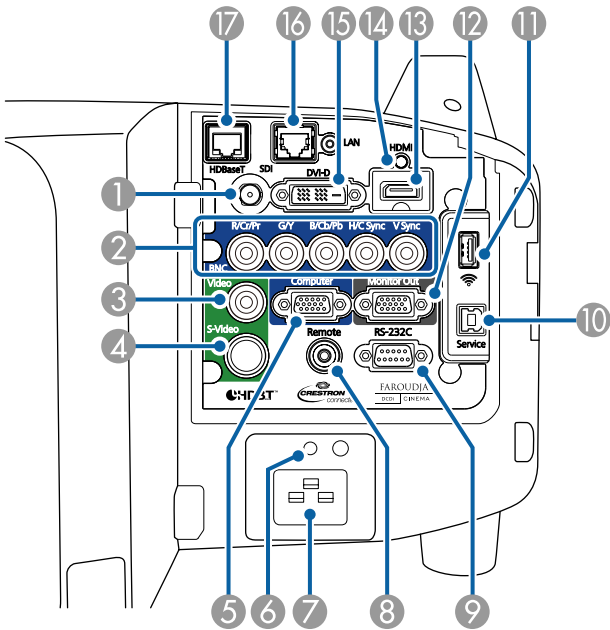
	Naam	Functie
1	<b>Bekabelingssleuf (onderkant)</b>	Verwijder de afdekking en steek de kabel hierdoor omlaag. ☞ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" <a href="#">pag.29</a>
2	<b>Voetjes aan voorzijde</b>	☞ "De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.38</a>
3	<b>Voetjes aan achterzijde</b>	☞ "De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.38</a>



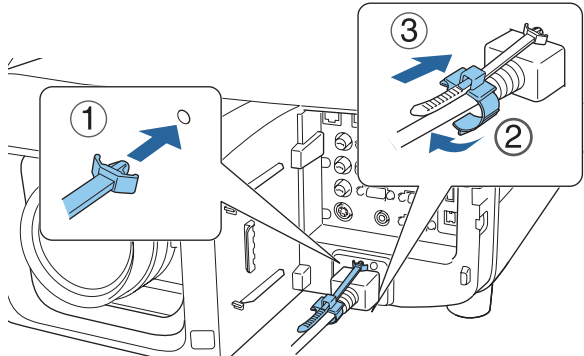
## Interface

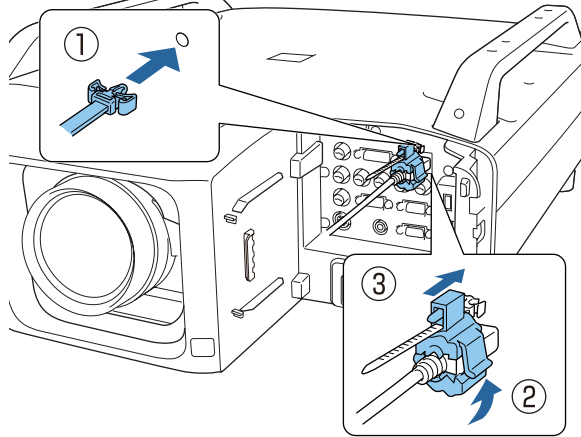
De volgende aansluitingen zijn toegankelijk door de interfaceklep te verwijderen. Raadpleeg het volgende voor informatie over het verwijderen van de interfaceklep en het aansluiten van video-apparatuur.

- "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" [pag.29](#)
- "Apparatuur aansluiten" [pag.43](#)



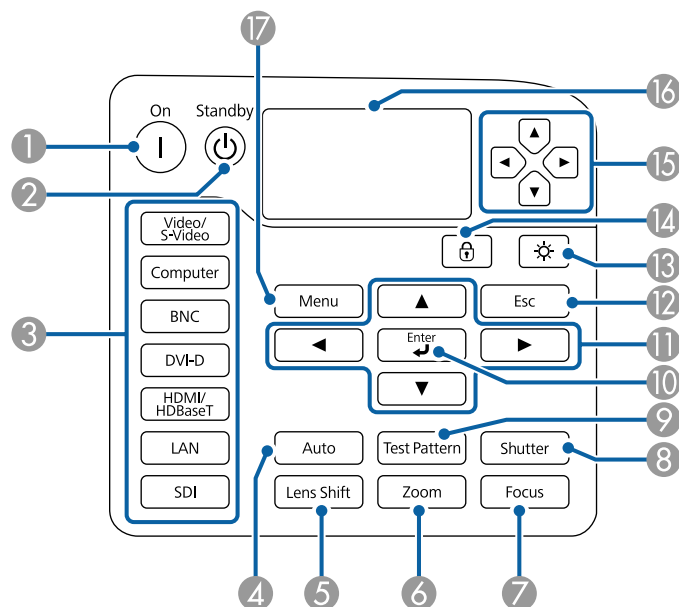
Naam		Functie	
1	SDI-ingang (Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	Voert SDI-signalen in van videoapparatuur.	
2	BNC-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.	

Naam		Functie	
3	Video-ingang	Ingang voor samengestelde videosignalen van videobronnen.	
4	S-Video-ingang	Voor S-videosignalen van videobronnen.	
5	Computer-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.	
6	Kabelhouder	Steek hier de meegeleverde kabelklem in die ervoor zorgt dat de kabel er niet uitvalt. 	
7	Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan. De vorm kan verschillen, afhankelijk van uw model projector.	
8	Remote	Hierop sluit u de kabelset afstandsbediening aan en worden signalen van de afstandsbediening ingevoerd. Wanneer de afstandsbedieningskabel in deze poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a>	
9	RS-232C-aansluiting	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. ☛ "Seriële aansluiting" <a href="#">pag.199</a>	
10	Serviceaansluiting	Deze poort wordt gebruikt door onderhoudspersoneel. Deze wordt gebruikt voor batchinstellingen. ☛ "Batchinstelling" <a href="#">pag.51</a>	

Naam	Functie
⑪ <b>Aansluiting voor de draadloze LAN-eenheid</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voor het aansluiten van de apart leverbare draadloze LAN-eenheid. <ul style="list-style-type: none"> <li>"De draadloze LAN-eenheid (ELPAP07) installeren" <a href="#">pag.49</a></li> </ul> </li> <li>Voor het aansluiten van de apart leverbare Quick Wireless Connection USB Key. <ul style="list-style-type: none"> <li>"De Quick Wireless Connection USB Key gebruiken" <a href="#">pag.50</a></li> </ul> </li> <li>Deze wordt gebruikt voor batchinstellingen. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Batchinstelling" <a href="#">pag.51</a></li> </ul> </li> </ul>
⑫ <b>Monitor out-gang</b>	<p>Voert analoge RGB-signalen uit die zijn ingevoerd vanaf de Computer-ingang of de BNC-ingang naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor componentvideosignalen of andere signalen die binnenkomen van een andere aansluiting dan de Computer-ingang of de BNC-ingang.</p> <p>"Kabelindelingen" <a href="#">pag.199</a></p>
⑬ <b>HDMI-ingang</b>	<p>Voert beeldsignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met <u>HDCP</u>».</p>
⑭ <b>Kabelhouder</b>	<p>Steek hier de meegeleverde HDMI-kabelklem in, die ervoor zorgt dat de HDMI-kabel er niet uitvalt.</p> 

Naam	Functie
⑮ <b>DVI-D-ingang</b>	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.
⑯ <b>LAN-aansluiting</b>	<p>Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.</p> <p>"LAN-kabel aansluiten" <a href="#">pag.47</a></p>
⑰ <b>HDBaseT-aansluiting</b>	<p>Voor het aansluiten van een LAN-kabel op de apart leverbare HDBaseT Transmitter.</p> <p>"Een HDBaseT Transmitter aansluiten" <a href="#">pag.48</a></p>

## Bedieningspaneel

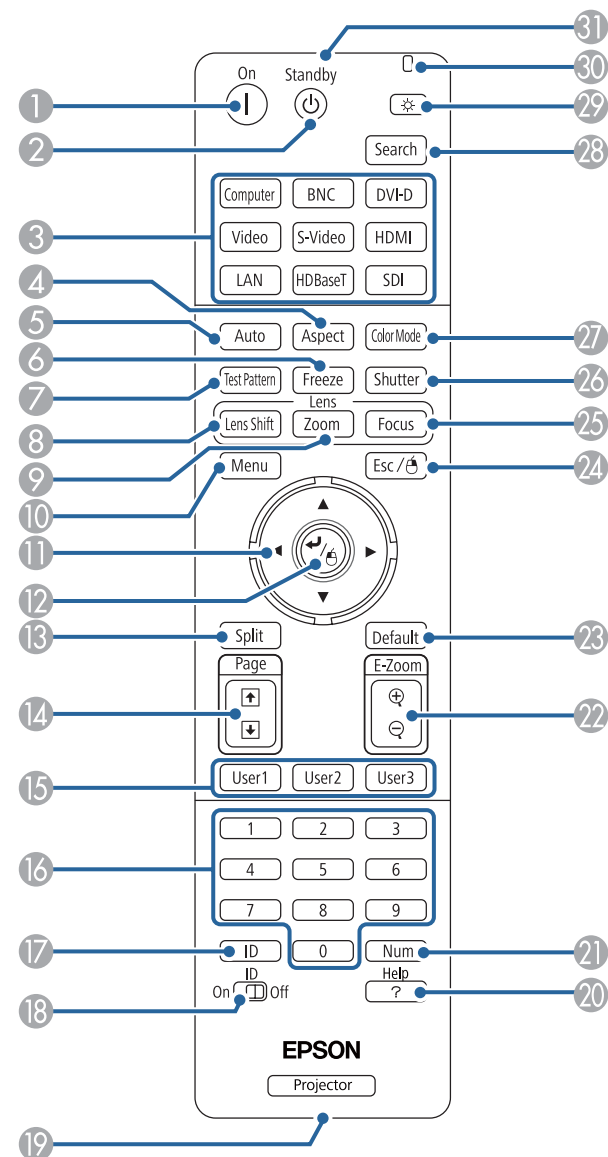


Naam		Functie
1	[1]-knop	Druk hierop om de beamer in te schakelen.
2	[⏻]-knop	Druk hierop om de beamer uit te schakelen.
3	Knoppen om ingang te wijzigen	Indrukken om te wijzigen naar signalen van elke ingang. ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.61</a> De knop [SDI] is alleen beschikbaar voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4	[Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam		Functie
5	[Lens Shift] knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" <a href="#">pag.36</a> Als u deze knop langer dan vijf seconden ingedrukt houdt, keert de lenspositie terug naar het midden.
6	[Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "Dezoom aanpassen" <a href="#">pag.39</a>
7	[Focus]-knop	Druk om de scherpstelling aan te passen. ☛ "De scherpstellingaanpassen" <a href="#">pag.39</a>
8	[Shutter]-knop	Druk op deze knop om de signalen tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" <a href="#">pag.97</a>
9	[Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.35</a>
10	[↩]-knop	Indien ingedrukt terwijl het menuConfiguratief of het Help-scherm wordt weergegeven, bepaalt dit een item of gaat u naar het volgende niveau. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a>
11	[▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de focus, zoomfactor en lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" <a href="#">pag.36</a> ☛ "Dezoom aanpassen" <a href="#">pag.39</a> ☛ "De scherpstellingaanpassen" <a href="#">pag.39</a></li> <li>Indien ingedrukt wanneer het menuConfiguratief of het Help-scherm wordt weergegeven, worden menuopties en instellingswaarden geselecteerd. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a></li> </ul>
12	[Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menuConfiguratiwordt weergegeven, keert de beamer terug naar het vorige menuniveau. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a></li> </ul>

Naam	Functie
13 [☀]-knop	Indrukken om de knoppen op het bedieningspaneel en destatusmonitorin of uit te schakelen.
14 [🔒]-knop	Indrukken om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven waarin u instellingen kunt opgeven voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☞ "Bediening beperken" <a href="#">pag.115</a>
15 [⬆][⬇][⬅][➡]-knoppen	Indrukken om de menuopties en instellingswaarden voor de statusmonitor te selecteren voor het bewaken van de beamerstatus.
16 Statusmonitor	Toont de status van de beamer door tekeninformatie. ☞ "De statusmonitor lezen" <a href="#">pag.157</a>
17 [Menu]-knop	Indrukken om het menu Configuratie weer te geven en te sluiten. ☞ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a>

## Afstandsbediening



Naam	Functie
① [ⓘ]-knop	Indrukken om de beamer in te schakelen.
② [⏻]-knop	Indrukken om de beamer uit te schakelen.
③ Knoppen om van ingang te veranderen	Indrukken om te wijzigen naar signalen van elke ingang. ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.61</a> De knop [SDI] is alleen beschikbaar voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
④ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.75</a>
⑤ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Freeze]-knop	Indrukken om de beelden te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevroren)" <a href="#">pag.98</a>
⑦ [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.35</a>
⑧ [Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" <a href="#">pag.36</a> Als u deze knop langer dan vijf seconden ingedrukt houdt, keert de lenspositie terug naar het midden.
⑨ [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "Dezoom aanpassen" <a href="#">pag.39</a>
⑩ [Menu]-knop	Indrukken om het menu Configuratie weer te geven en te sluiten. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a>

Naam	Functie
⑪ [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de focus, zoomfactor en lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" <a href="#">pag.36</a> ☛ "Dezoom aanpassen" <a href="#">pag.39</a> ☛ "De scherpstellingaanpassen" <a href="#">pag.39</a></li> <li>Als het Configuratiemenu of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a></li> <li>Als u de apart leverbareontvanger voor een draadloze muisgebruikt, kunt u met deze knoppen de aanwijzer verplaatsen. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a></li> </ul>
⑫ [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indien ingedrukt terwijl het menuConfiguratieof het Help-scherm wordt weergegeven, bepaalt dit een item of gaat u naar het volgende niveau. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a></li> <li>Als u de apart leverbareontvanger voor een draadloze muisgebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a></li> </ul>
⑬ [Split]-knop	Telkens wanneer u op deze knop drukt, schakelt het beeld tussen projectie van twee beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen of door gewoon één beeld te projecteren. ☛ "Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen)" <a href="#">pag.94</a>
⑭ [Page]-knoppen [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten.</li> <li>Als u de apart leverbareontvanger voor een draadloze muisgebruikt, kunt u in het PowerPoint-bestand van pagina veranderen door op de knop voor pagina omhoog/pagina omlaag te drukken.</li> </ul>


Naam	Functie
15 Knop [User 1] Knop [User 2] Knop [User 3]	Selecteer een veelgebruikte optie uit de negen beschikbare opties in het menu Configuratie en wijs deze toe aan een van deze knoppen. ☛ "Menu Instellingen" <a href="#">pag.126</a>
16 Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Voer het wachtwoord in. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.113</a></li> <li>Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de instellingen voor <b>Netwerk</b> in het menu Configuratie.</li> </ul>
17 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. ☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.41</a>
18 [ID]-schakelaar	Druk op deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen. ☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.41</a>
19 Poort voor afstandsbediening	Hierop sluit u de apart leverbare kabelset afstandsbediening aan en worden signalen van de afstandbediening uitgevoerd. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a> Wanneer de kabel in deze aansluiting zit, wordt het LED afstandsbediening uitgeschakeld.
20 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "Help gebruiken" <a href="#">pag.146</a>
21 [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.113</a>
22 [E-Zoom]-knoppen [+][−]	Druk op deze knop om het beeld te vergroten of te verkleinen zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.98</a>

Naam	Functie
23 [Default]-knop	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het menu Configuratie. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a>
24 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Indrukken om de huidige functie te stoppen.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" <a href="#">pag.119</a></li> <li>Als u de apart leverbare ontvanger voor de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "Apart leverbare accessoires" <a href="#">pag.206</a></li> </ul>
25 [Focus]-knop	Druk om de scherpstelling aan te passen. ☛ "De scherpstellingaanpassen" <a href="#">pag.39</a>
26 [Shutter]-knop	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" <a href="#">pag.97</a>
27 [Color Mode]-knop	Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.73</a>
28 [Search]-knop	Druk op deze knop om te schakelen naar de volgende invoerbron die een beeld verzendt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" <a href="#">pag.60</a>
29 [☀]-knop	Druk op deze knop om de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden te verlichten. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
30 Indicatielampje	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.

Naam		Functie
31	<b>LED afstandsbediening</b>	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" <a href="#">pag.112</a>	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm <b>Wachtwoordbeveilig.</b> wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Bediening beperken" <a href="#">pag.115</a>	Houd de knop [Help] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de <b>externe receiver</b> in het menu Configuratie. (Schakelt alle Afstandsbedieningsontvanger voor deze beamer in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.

Bewerking	Instellen
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	<p>Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in <b>Knop gebruiker</b>.</p> <p> <b>Instellingen - Knop gebruiker</b> <a href="#">pag.126</a></p> <p>De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Geometrische corr., Multiprojectie, Resolutie, Geheugen en Beeldverwerking of Weergave op scherm</b></p> <p>Wanneer u op de knop drukt waarvoor <b>Weergave op scherm</b> is toegewezen, worden geen menu's of berichten getoond op het scherm. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Als <b>Weergave op scherm</b> is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet bedienen (behalve het schakelen van de Kleurmodus en invoerbron).</p>

## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

### Let op

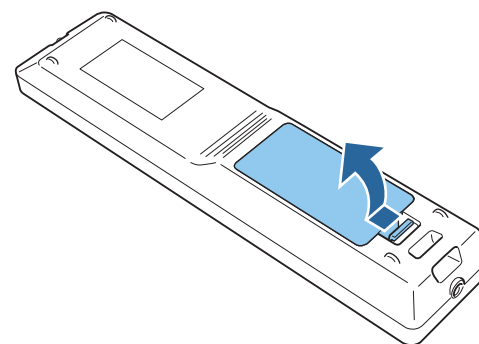
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

**1**

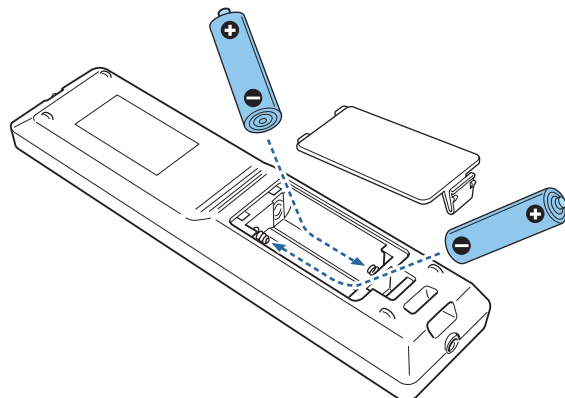
Verwijder de batterijklep.

Laat het haakje van het batterijcompartiment los en til dan de klep omhoog.





### 2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

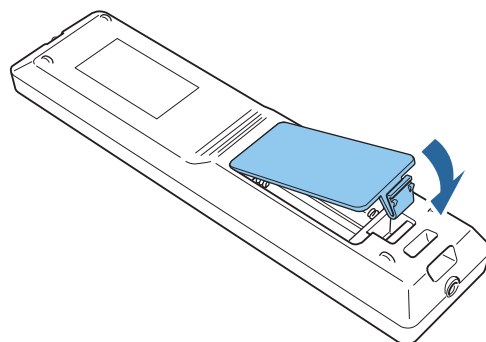


#### Let op

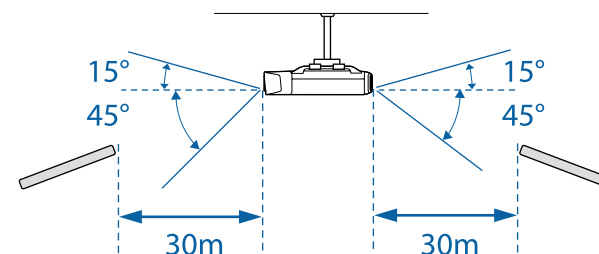
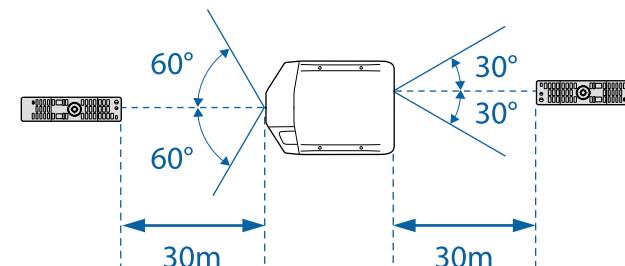
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

### 3 Plaats de batterijklep terug. Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



### Bedieningsbereik van de afstandsbediening





# De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

## De lenseenheid van de beamer bevestigen

### Aanbrengen

#### Let op

- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.

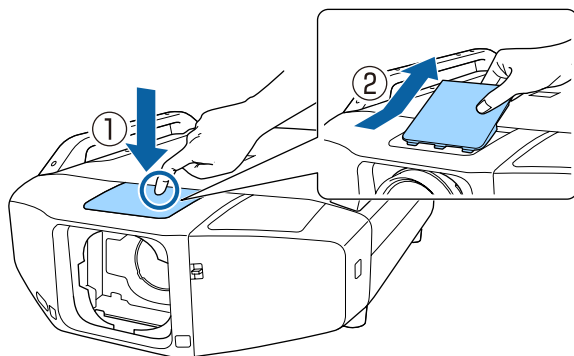


Om zeker te zijn dat de Keystone-correctie goed is uitgevoerd, stelt u **Lenstype** in het menu Configuratie in volgens de lens die u gebruikt.

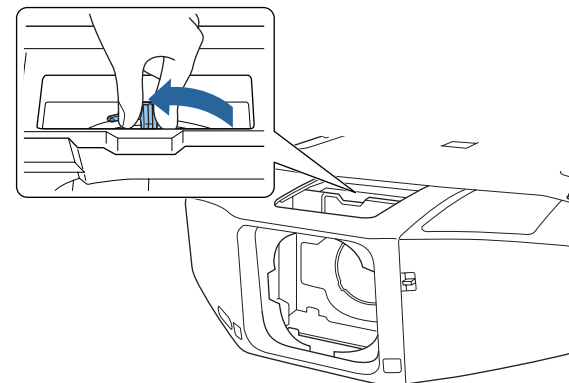
☛ Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype [pag.128](#)

#### 1 Verwijder de afdekking voor lensvervanging.

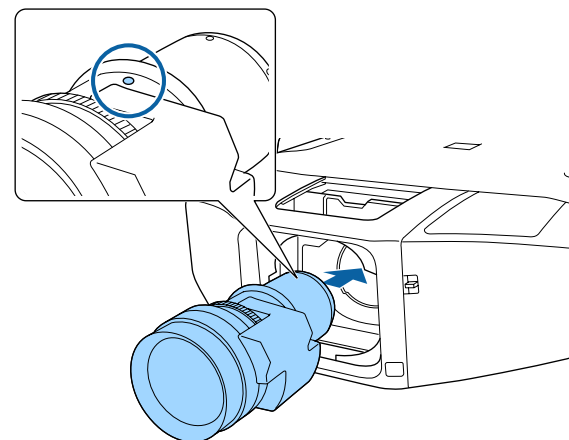
Druk licht op de afdekking voor lensvervanging. Wanneer het achterste gedeelte omhoog komt, verwijdert u de afdekking voor lensvervanging.



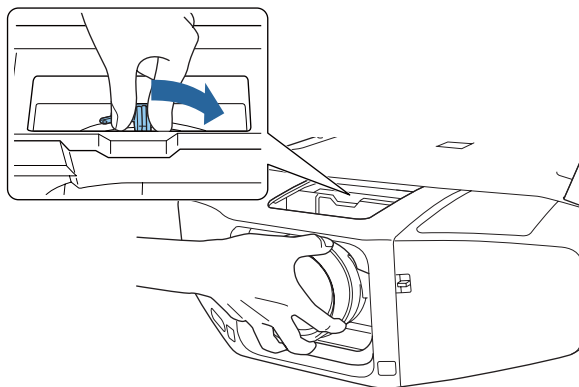
#### 2 Draai de vergrendelingshendel linksom.



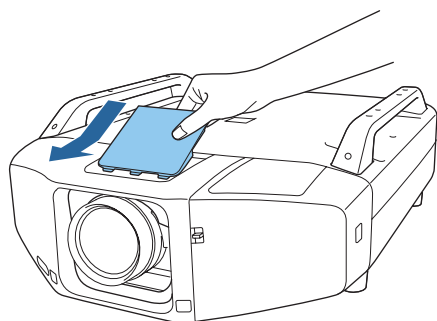
#### 3 Plaats de lens recht in het lensinbreng gedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.



- 4** Terwijl u de lens stevig vasthoudt, draait u de vergrendelingshendel naar rechts totdat deze vergrendelt. Controleer of de lens niet meer los kan komen.



- 5** Bevestig de afdekking voor lensvervang.



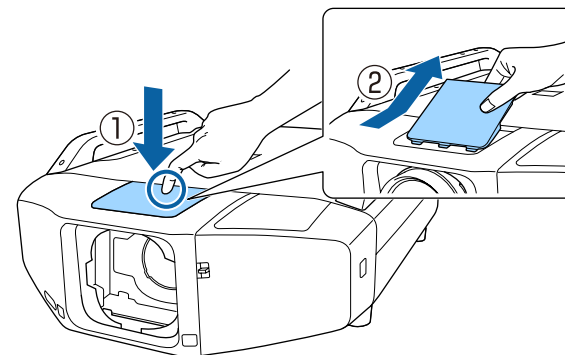
## Verwijderen

### Let op

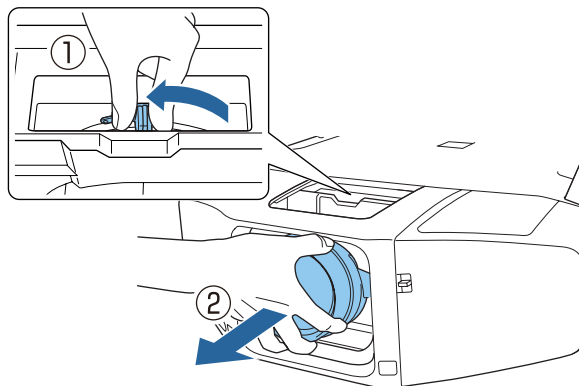
Schakel eerst de voeding uit wanneer u de lenseenheid vervangt. Als de lensverschuiving is uitgevoerd, zet u de lensverschuiving naar het midden voordat u de lenseenheid vervangt.

👁 "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" [pag.36](#)

- 1** Verwijder de afdekking voor lensvervang.
- Druk licht op de afdekking voor lensvervang. Wanneer het achterste gedeelte omhoog komt, verwijdert u de afdekking voor lensvervang.



- 2** Terwijl u de lens stevig vasthoudt, draait u de vergrendelingshendel naar links totdat deze wordt ontgrendeld. Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.

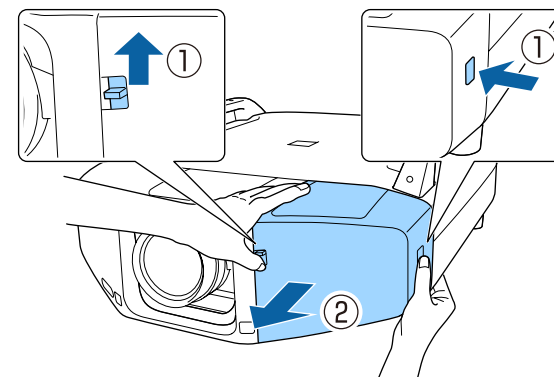


## De interfaceklep vastmaken en verwijderen

Verwijder de interfaceklep voordat u de beamer installeert zodat het gemakkelijker is om de kabel aan te sluiten na de installatie.

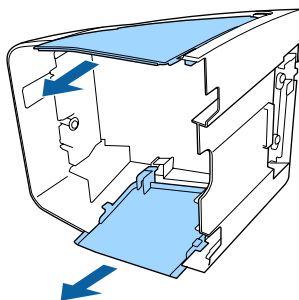
### Verwijderen

**Druk op de knop op de zijkant terwijl u de schakelaar omhoog duwt en trek de interfaceklep recht naar buiten.**

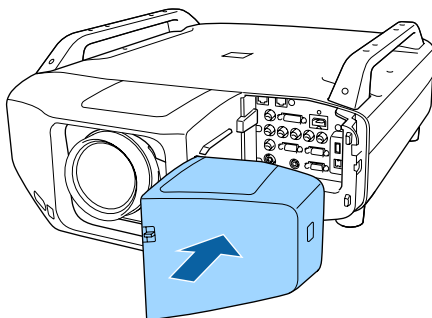


## Aanbrengen

- 1 Verwijder de bovenste klep wanneer u de aangesloten kabels vanaf de bovenkant doorvoert. Verwijder de onderste klep wanneer u de aangesloten kabels vanaf de onderkant doorvoert.



- 2 Druk op de interfaceklep langs de geleider tot de klep op zijn plaats klikt.



## Installatie-instellingen

### De richting instellen

Na installatie stelt u **Richting** in het menu Configuratie in volgens de verticale installatiehoek.

#### Let op

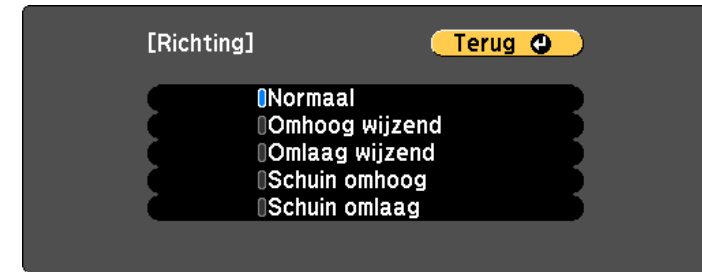
Stel **Richting** goed in. Anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk verkorten.



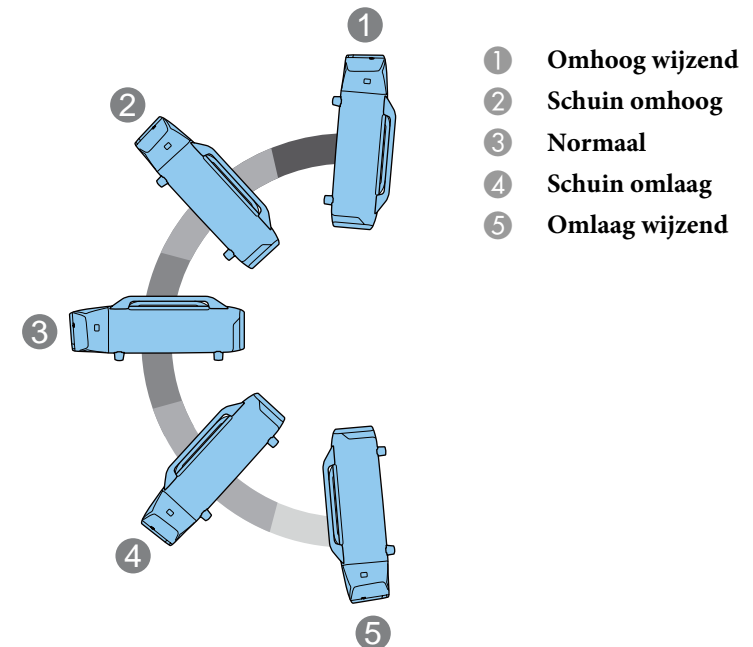
Bij verticale projectie hoeft u de **Richting** niet in te stellen.

- 1** Druk op de knop [I] om de beamer in te schakelen.  
Als de beelden niet scherp zijn, drukt u op de knop [Focus] om de scherpte in te stellen.  
☛ "De scherpstellingaanpassen" [pag.39](#)
- 2** Druk op de [Menu]-knop.
- 3** Selecteer **Richting** onder **Uitgebreid**.

- 4** Druk op de knoppen [▲][▼] om de installatiehoek te selecteren op basis van de richting van de beamer en druk dan op de knop [↵].




[Esc] / [I]: Terug [▲/▼]: Selecteren [Menu]: Afsluiten



- 5** Wanneer de instellingen zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

De richting van het beeld wijzigen (Projectie)

U kunt de richting van het beeld aanpassen via de **Projectie** in het menu Configuratie.

 **Uitgebreid - Projectie** [pag.128](#)

Wanneer Voorkant wordt gebruikt, zijn de beeldrichtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Achterkant



Voor/Ondersteboven



Achter/Ondersteboven



De lamp selecteren

Wanneer de installatie is voltooid, selecteert u de lampen die u wilt inschakelen op basis van het gebruik of de toestand.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Lampselectie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer de in te schakelen lamp en druk daarna op de knop [↵].

De lamp schakelt in volgens de selectie.



<b>Twee (standaard)</b>	ZowelLamp 1alsLamp 2worden ingeschakeld. Wanneer een van de lampen dooft, blijft de andere lamp aan.
<b>Eén</b>	Wanneer de beamer is ingeschakeld, schakelt de lamp in met minder totale bedrijfstijd. Wanneer een van de lampen dooft, gaat de andere lamp aan.
<b>Lamp 1</b>	Lamp 1schakelt in. Wanneer Lamp 1 dooft en Lamp 2 inschakelt.
<b>Lamp 2</b>	Lamp 2schakelt in. Wanneer Lamp 2 dooft en Lamp 1 inschakelt.

- 4** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.





- U kunt de datum en tijd opgeven en automatisch de lampen schakelen.  
☛ "Werken met schema's" [pag.104](#)
- Ongeveer 120 seconden na het wijzigen van de instellingen voor **Lampselectie**, kunt u **Lampselectie** niet wijzigen en kunt u de beamer niet uitschakelen.
- Als u de instellingen voor **Lampselectie** schakelt in een korte tijd, kan de kwaliteit van de lampen afnemen of kan een storing worden veroorzaakt.
- Wanneer u Multiprojectie uitvoert, stelt u dit in op **Twee**.
- Wanneer er een probleem of waarschuwing optreedt in de beamer, zult u **Lampselectie** misschien niet kunnen instellen.
- Wanneer de helderheid van de lampen is verminderd door Temp. koppeling, kunt u **Lampselectie** niet instellen.  
☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.126](#)

## Scherminstellingen

Stel Schermtype in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.

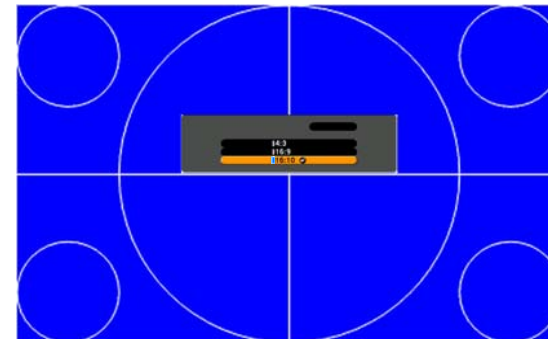


De instellingen voor **Schermtyp**e op het ogenblik van de aankoop zijn als volgt:

- WUXGA/WXGA-beamer:**16:10**
- XGA-beamer:**4:3**

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermtyp**e onder **Scherm**.
- 4** Kies voor de aspect (beeldverhouding) van het scherm uit**4:3,16:9** en**16:10**.

Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



### 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



- Wanneer u Schermtypen wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.  
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.75](#)
- Deze functie ondersteunt Message Broadcasting (een plugin voor EasyMP Monitor) niet.

### De positie van het beeld op het scherm wijzigen

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtypen, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



- In de volgende omstandigheden kan Schermpositie niet worden gewijzigd.
- Als u een WUXGA/WXGA-beamer gebruikt en **Schermtypen** is ingesteld op **16:10**
  - Als u een XGA-beamer gebruikt en **Schermtypen** is ingesteld op **4:3**

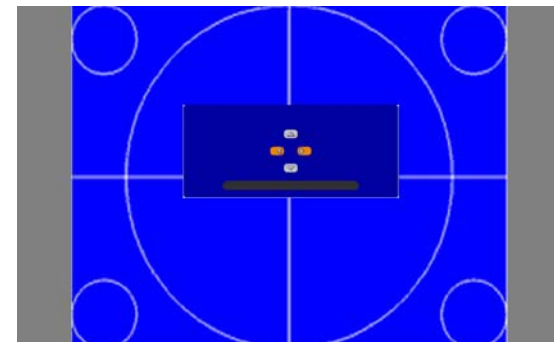
Voorbeeld: als u een WUXGA/WXGA-beamer gebruikt en **Schermtypen** is ingesteld op **4:3**



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Schermpositie** onder **Schermp**.
- 4 Gebruik de knoppen [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] om de positie van het beeld aan te passen.

U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.



- 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

## Een testpatroon weergeven

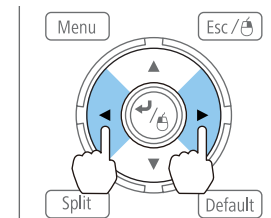
Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling in **Schermtyp**. Stel eerst **Schermtyp** in.

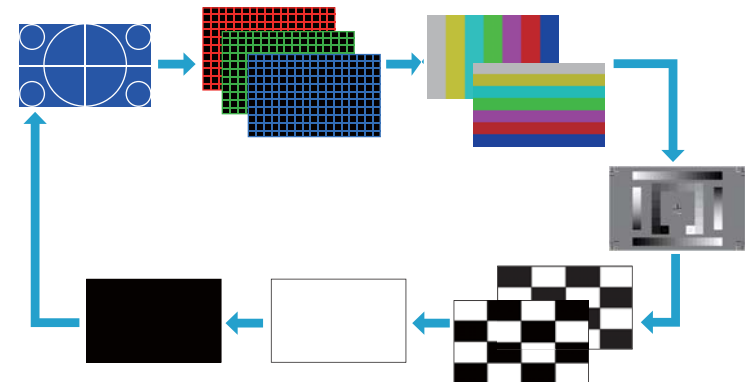
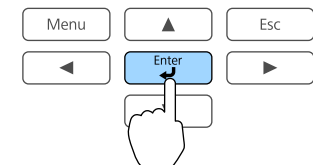
☞ "Scherminstellingen" [pag.33](#)

- 1 Druk op de knop [Test Pattern] tijdens het projecteren.
- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.






Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



De volgende aanpassingen van het beeld kunnen worden gemaakt terwijl het testpatroon wordt weergegeven.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
<b>Beeld</b>	Kleurmodus  <a href="#">pag.73</a>
	Kleurtemperatuur
	Geavanceerd <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gamma*<sup>1</sup>  <a href="#">pag.79</a></li> <li>- RGB</li> <li>- RGBCMY  <a href="#">pag.79</a></li> </ul>
	Resetten
<b>Signaal</b>	Autom. configuratie
<b>Instellingen</b>	Geometrische corr.  <a href="#">pag.62</a>
<b>Uitgebreid</b>	Multiprojectie* <sup>2</sup>  <a href="#">pag.83</a>

\*1 Behalve voor Op maat

\*2 Behalve voor Zwartniveau



U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

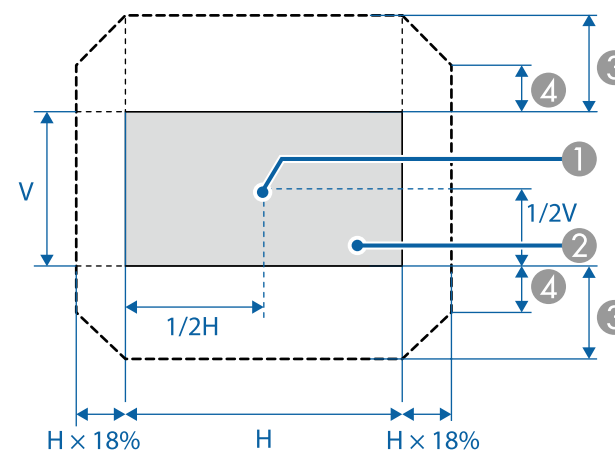
**3** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

## De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

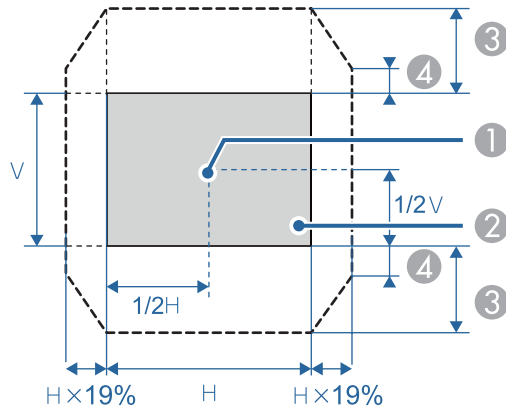
De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lensverschuivingen in het midden zijn ingesteld
- ③ Maximaal bewegingsbereik:  $V \times 60\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op zijn maximale waarde is:  $V \times 31\%$

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



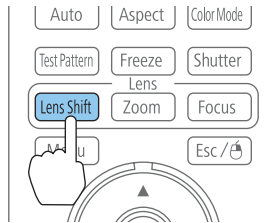
- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lensverschuivingen in het midden zijn ingesteld
- ③ Maximaal bewegingsbereik:  $V \times 56\%$  (wanneer u een short throw-zoomlens ELPLU02 gebruikt en u deze meer dan 50% verplaatst, kan een deel van het scherm niet correct worden weergegeven.)
- ④ Wanneer de horizontale richting op zijn maximale waarde is:  $V \times 32\%$



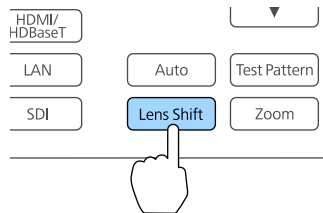
- Voor het aanpassen van de verticale lensverschuiving, verplaatst u het beeld van beneden naar boven. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Het beeld zal het meest helder zijn als zowel de verticale als de horizontale lensverschuiving in het midden zijn ingesteld.
- Houd de knop [Lens Shift] ongeveer vijf seconden ingedrukt. De positie van de lens keert terug naar het midden.
- De short throw-zoomlens achteraan ELPLR04 ondersteunt lensverschuiving niet.

## 1 Druk op de knop [Lens Shift].

### Op de afstandsbediening

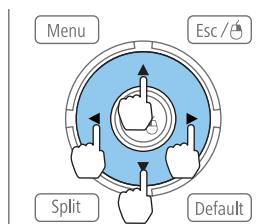


### Op het bedieningspaneel

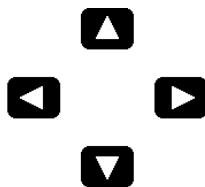
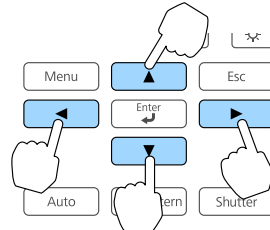


## 2 Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

### Op de afstandsbediening



### Op het bedieningspaneel

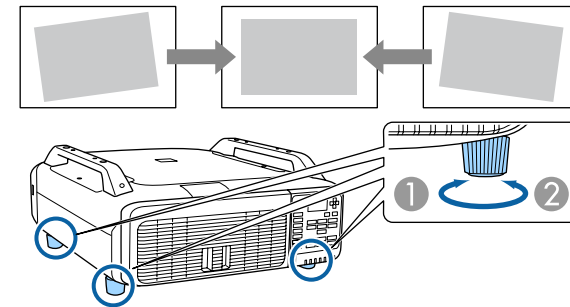


[◀▶]: Lensversch. aanp. [Esc]: Afsluiten

## 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

## De kantelhoek van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)

Schuif de voeten aan de voor- en achterzijde uit en trek ze opnieuw in om de horizontale en verticale kantelhoek van de projector af te stellen. U kunt dit afstellen binnen een bereik van  $\pm 3,5^\circ$ .



- ① Schuif de voeten aan de voor- en achterzijde uit.
- ② Trek de voeten aan de voor- en achterzijde in.

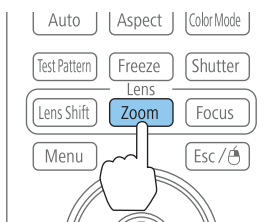
### Let op

De voeten aan de voor- en achterzijde kunnen worden bevestigd en verwijderd. Merk op dat de voetjes zullen loskomen als ze meer dan 10 mm worden uitgedraaid.

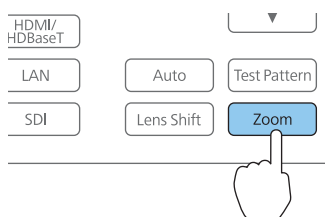
## De zoom aanpassen

- 1** Druk op de knop [Zoom].

Op de afstandsbediening

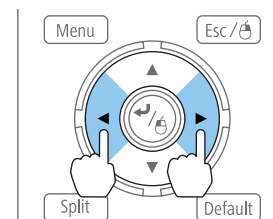


Op het bedieningspaneel

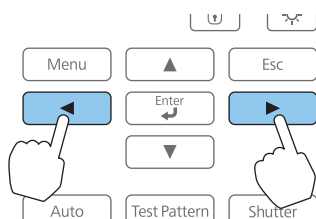


- 2** Druk op de knoppen [◀][▶] om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



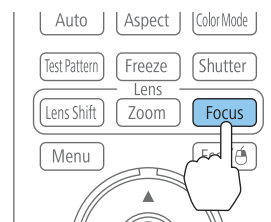
[◀▶]: Zoom aanpassen [Esc]: Afsluiten

- 3** Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

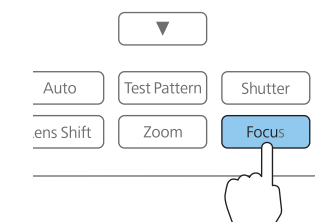
## De scherpstelling aanpassen

- 1** Druk op de knop [Focus].

Op de afstandsbediening

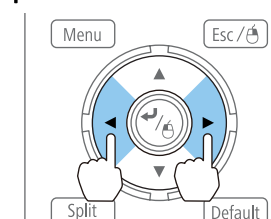


Op het bedieningspaneel

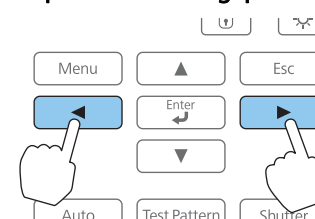


- 2** Druk op de knoppen [◀][▶] om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



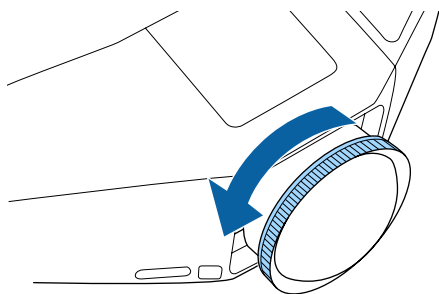
[◀▶]: Scherpstelling aanp. [Esc]: Afsluiten

- 3** Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

## Bij gebruik van een short throw-zoomlens ELPLU02

Volg de stappen hieronder om de scherpstelling bij te stellen wanneer de lens met de lensverschuiving naar boven, onder, links of rechts is verplaatst.

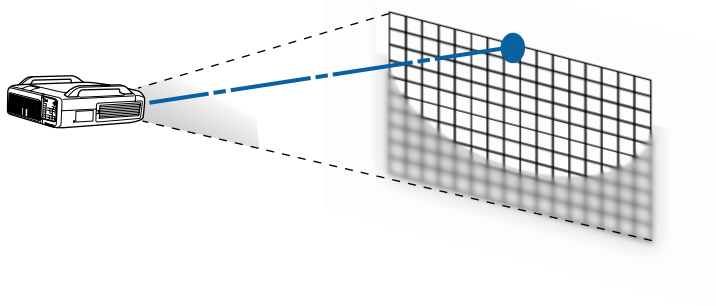
- 1 Draai de vertekeningring linksom tot de ring niet verder kan.



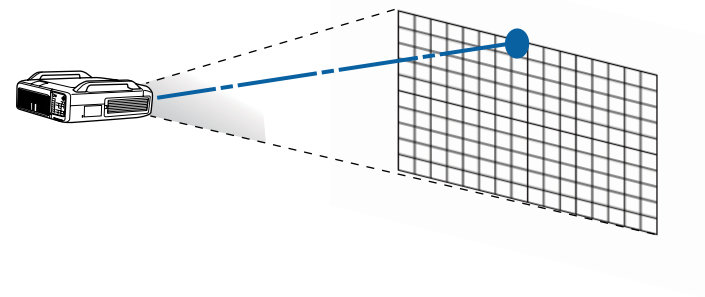
- 2 Stel het beeld scherp rond het midden van de lens.

☛ "De scherpstelling aanpassen" [pag.39](#)

Voorbeeld: Met de lensverschuiving helemaal naar beneden.



- 3 Corrigeer de vertekening met de vertekeningring.  
Wanneer u de vertekening corrigeert, wordt ook het gebied rond de rand van het beeld scherpgesteld.



- 4 Stel het volledige scherm scherp.  
Als het gebied rond de as van de lens niet scherp is, moet u dit verder verfijnen door aan de vertekeningring te draaien.



## Id-instellingen

Wanneer een id is opgegeven voor de beamer en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een beamer met een overeenkomende id. Dit is handig wanneer u met meerdere beamers tegelijk werkt.

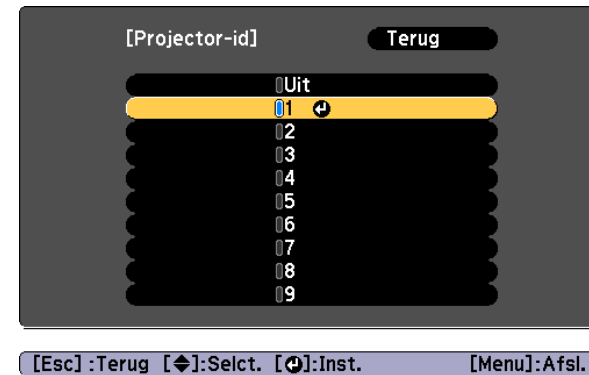


- Het gebruik van de afstandbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandbediening liggen.  
 • "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.25](#)
- Wanneer **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig** via **Bewerking-Geavanceerd** in het menu Configuratie, kunt u de afstandsbediening-id niet instellen.  
 • "Uitgebreid Menu" [pag.128](#)
- Id's worden genegeerd als **projector-id** is ingesteld op **Uit** of als de id van de afstandbediening is ingesteld op **0**.

### Instellen van de projector-id

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].

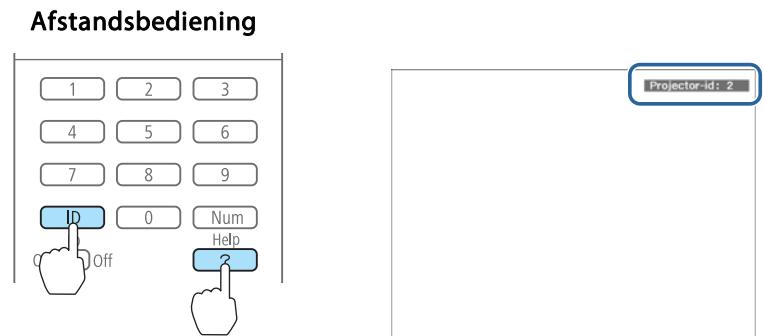
- 4 Selecteer de id die u wilt instellen en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Druk op de knop [Menu] om het menu Configuratie te sluiten.

### De projector-id controleren

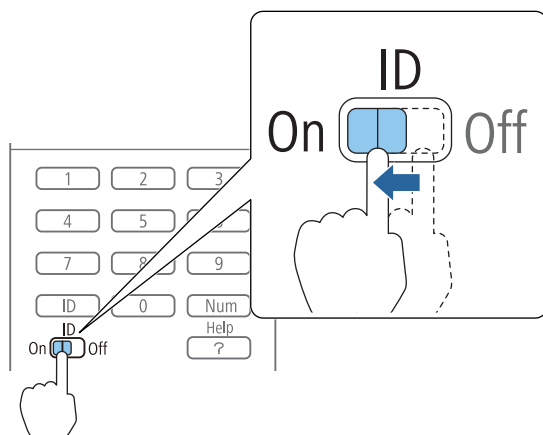
Druk tijdens projectie op de knop [Help] terwijl u de knop [ID] ingedrukt houdt.



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-id op het projectiescherm weergegeven. Deze sluit na ongeveer drie seconden.

## Instellen van de afstandsbediening-id

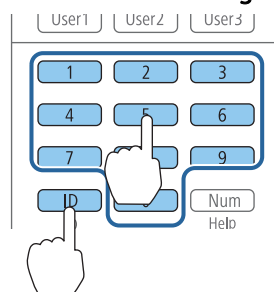
- 1 Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.



- 2 Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op het nummer van de id die overeenkomt met de id van de te bedienen beamer.

☛ "De projector-id controleren" [pag.41](#)

### Afstandsbediening



De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).

Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

**1 Als de meegeleverde computerkabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de beamer.

**2 Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt**

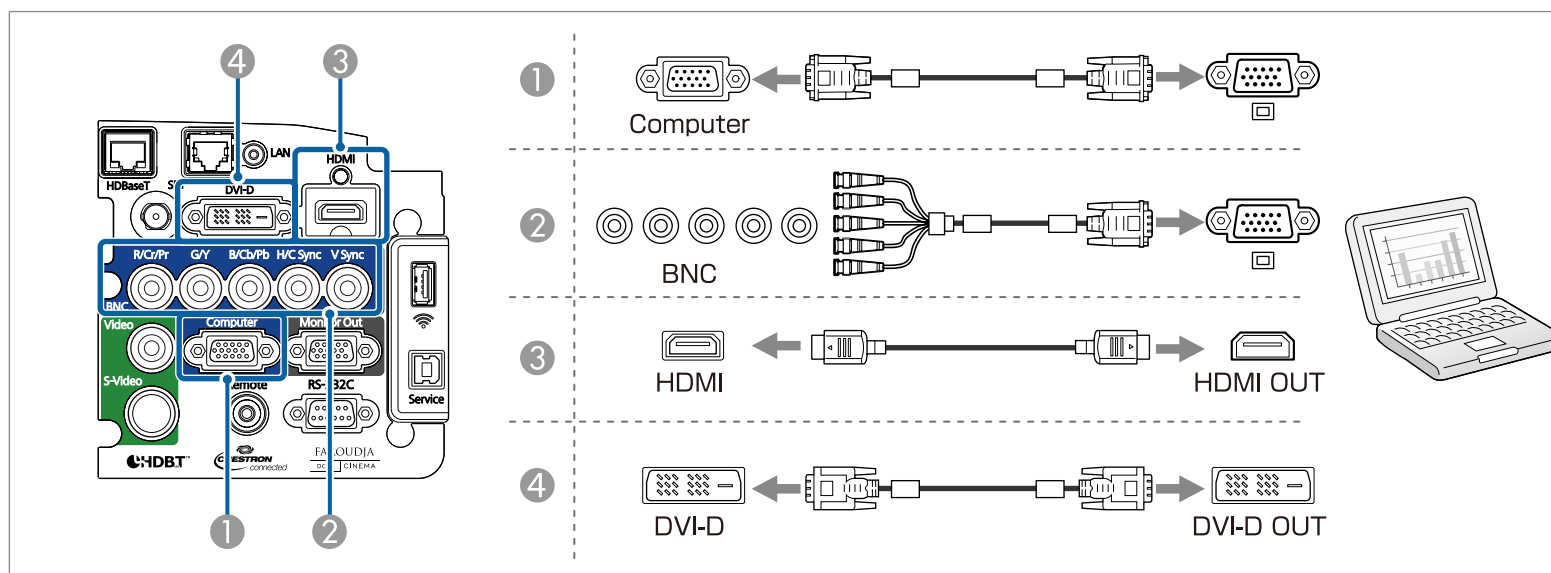
Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de beamer.

**3 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Sluit de HDMI-aansluiting van de computer aan op de HDMI-ingang van de beamer.

**4 Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt**

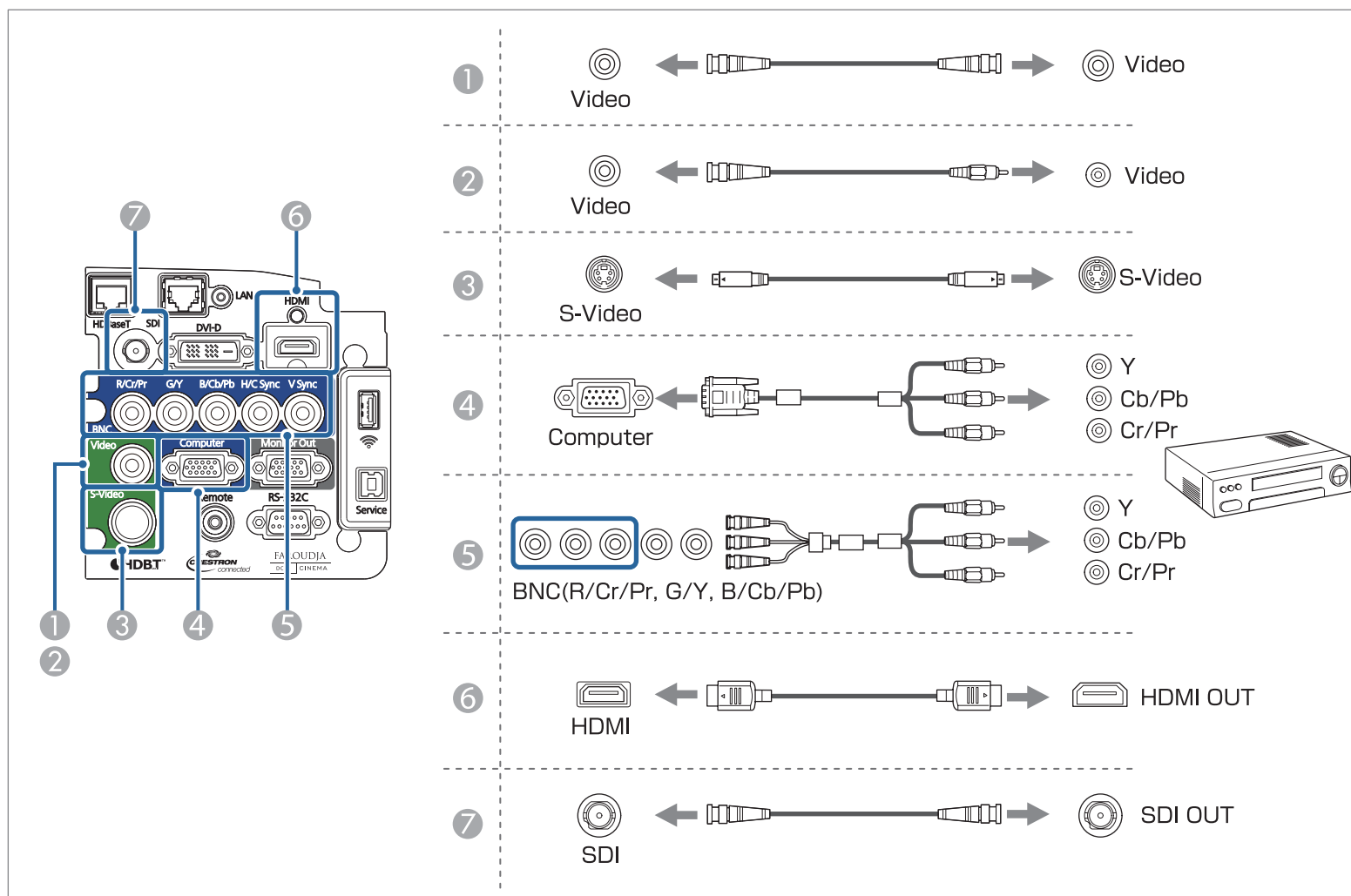
Sluit de DVI-D-aansluiting van de computer aan op de DVI-D-ingang van de beamer.



## Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

- ① **Als een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel wordt gebruikt (composietingang)**  
Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de beamer.
- ② **Als een in de handel verkrijgbare RCA-videokabel wordt gebruikt**  
Gebruik een in de handel verkrijgbare BNC/RCA-adapter en sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de beamer.
- ③ **Als een in de handel verkrijgbare S-videokabel wordt gebruikt**  
Sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de beamer.
- ④ **Als een optionele video-componentkabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**  
☛ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)  
Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de beamer.
- ⑤ **Als een in de handel verkrijgbare component-videokabel (RCA) en BNC/RCA-adapters worden gebruikt**  
Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) van de beamer.
- ⑥ **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**  
Sluit de HDMI-aansluiting van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de beamer.
- ⑦ **Wanneer u een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel gebruikt (SDI-ingang, alleen EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**  
Sluit de SDI-aansluiting van de beeldbron aan op de SDI-ingang van de beamer.



## Let op

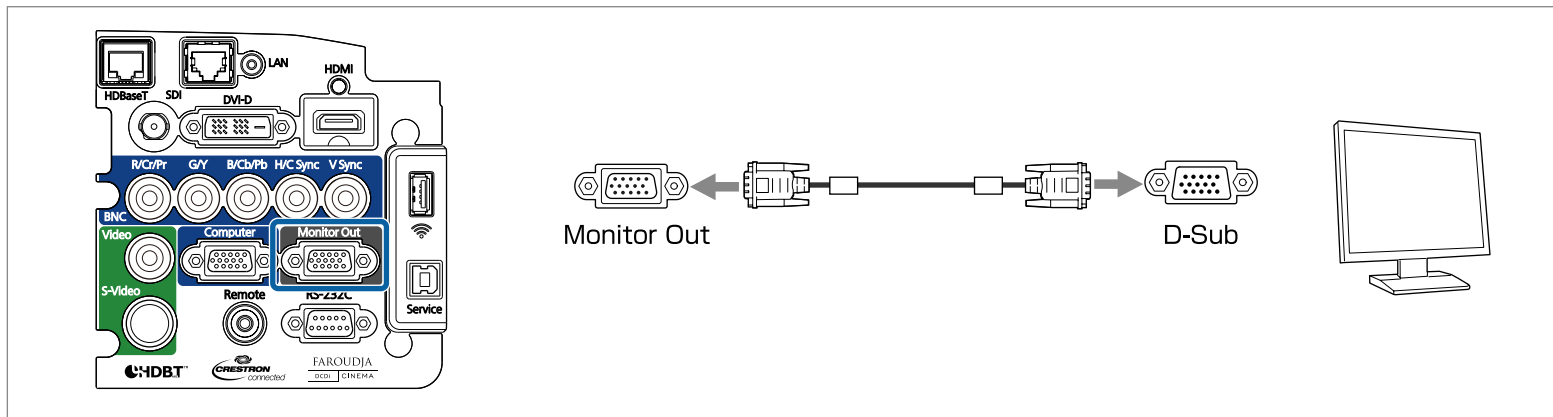
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de beamer aansluit, kan dit een storing veroorzaken.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.

## Op een externe monitor aansluiten

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

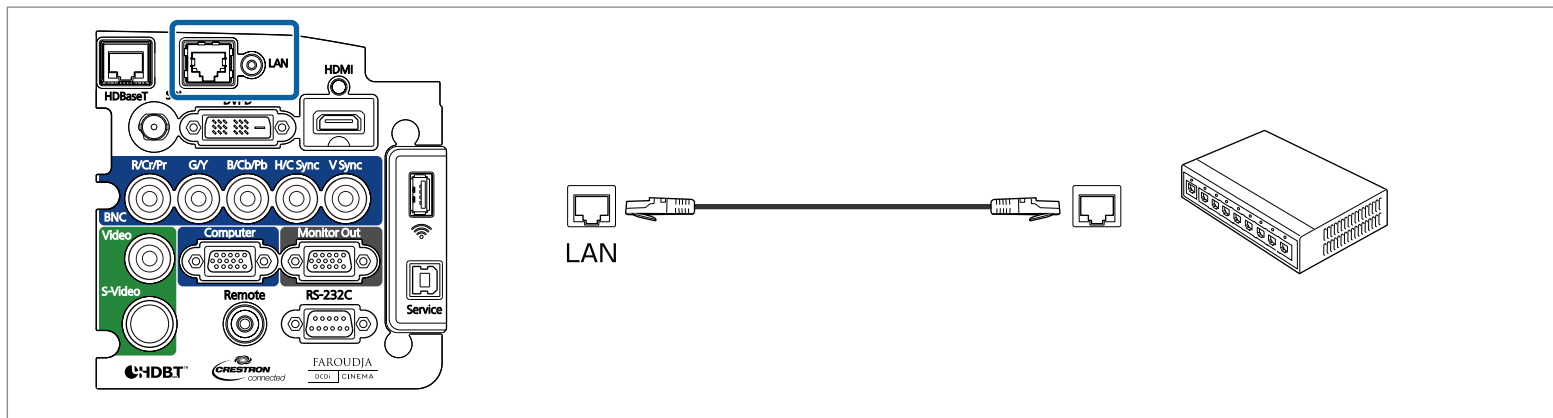


- Geef de volgende instellingen op als u beeld wilt weergeven terwijl de beamer in standby staat.  
Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**.  
☛ Uitgebreid - Stand-by modus [pag.128](#)  
Zet **A/V-uitvoer** op **Altijd**.  
☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer [pag.128](#)
- Uitsluitend analoge RGB-signalen van de Computer-ingang of BNC-ingang kunnen worden getoond op een externe monitor. U kunt instellen welke signalen worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.  
☛ Uitgebreid - A/V-uitvoer - Monitor Uit [pag.128](#)

## LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

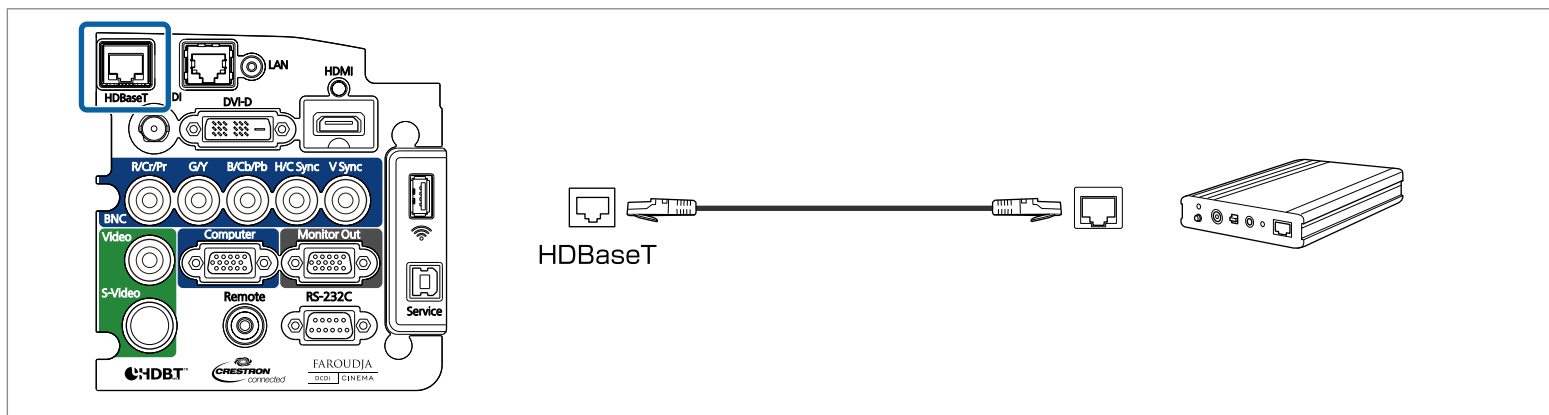


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

## Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de apart leverbare HDBaseT transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

☛ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)



- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5e of 6.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de beamer als de HDBaseT transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-aansluiting, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het menu Configuratie.
  - ☛ Uitgebreid - HDBaseT - **Bediening&communicatie** [pag.128](#)

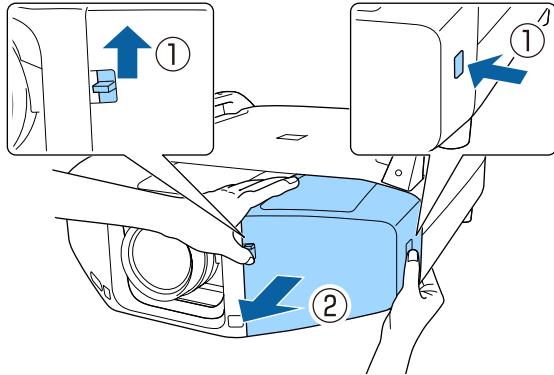
Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).
  - ☛ Uitgebreid - HDBaseT - **Extron XTP** [pag.128](#)



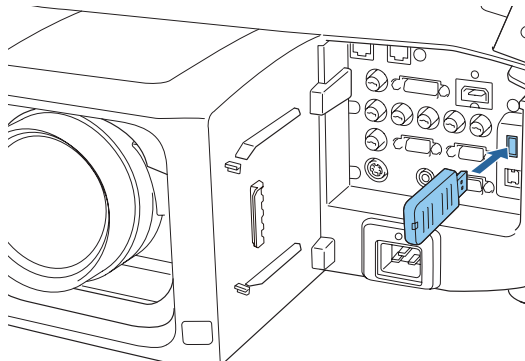
## De draadloze LAN-eenheid (ELPAP07) installeren

### 1 Verwijder de interfaceklep.

☛ "De interfaceklep vastmaken en verwijderen" [pag.29](#)



### 2 Installeer de draadloze LAN-eenheid.



Als u een beamer waarop de draadloze LAN-eenheid is gemonteerd, aansluit op een computer met een draadloos LAN, stelt u de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Draadloos LAN** in op **Aan**. (De standaardinstelling is **Aan**.)

☛ "Draadloos LAN Menu" [pag.136](#)

## De Quick Wireless Connection USB Key gebruiken

Sluit de apart leverbare Quick Wireless Connection USB Key aan op het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid. Controleer de volgende punten wanneer u een computer op de projector aansluit via het draadloze LAN.

- De draadloze LAN-eenheid (ELPAP07) moet op de projector zijn aangesloten.
- De projector moet zijn ingesteld op een netwerkverbinding via een draadloos LAN.

☛ "Draadloos LAN Menu" [pag.136](#)

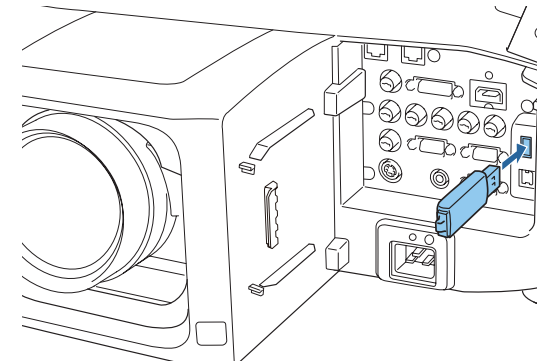
- 1** Zet de projector aan en druk op de knop [LAN].  
Het volgende scherm wordt weergegeven.



- 2** Controleer of de SSID en het IP-adres worden weergegeven en verwijder vervolgens de draadloze LAN-eenheid.

☛ "De draadloze LAN-eenheid (ELPAP07) installeren" [pag.49](#)

- 3** Steek de Quick Wireless Connection USB Key in het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid.



- 4** Wanneer de melding "Netwerkgegevens zijn bijgewerkt. Verwijder de Quick Wireless Connection USB Key." wordt weergegeven, verwijdert u de Quick Wireless Connection USB Key.

Nadat u de Quick Wireless Connection USB Key hebt verwijderd, sluit u de draadloze LAN-eenheid opnieuw aan.

- 5** Sluit de Quick Wireless Connection USB Key aan op de computer.  
Raadpleeg vanaf dit punt de gebruikershandleiding van de Quick Wireless Connection USB Key.

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met een EasyMP netwerkupdater.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.



- De volgende inhoud wordt niet weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie.
  - Instellingen van het menu Netwerk (behalve de menu's E-mail en Overige)
  - Lampuren en Status in het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



## Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

## Instellen met behulp van een USB-flashstation

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.



- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

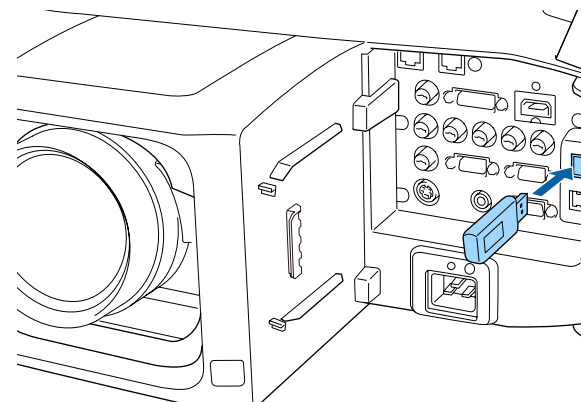
## Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

**1**

Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

**2**

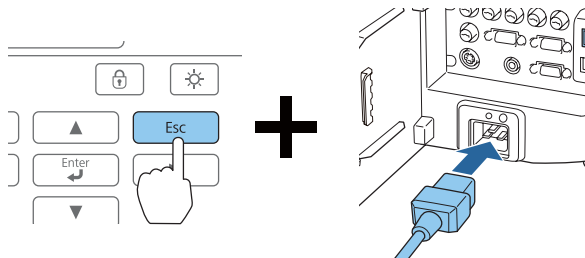
Sluit het USB-flashstation aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.



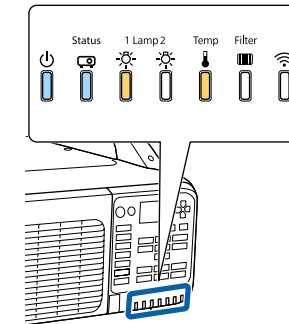


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdt u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



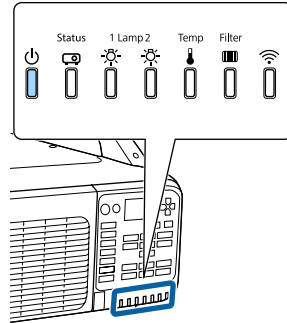
Voeding	Status	Lamp1	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

## **Let op**

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

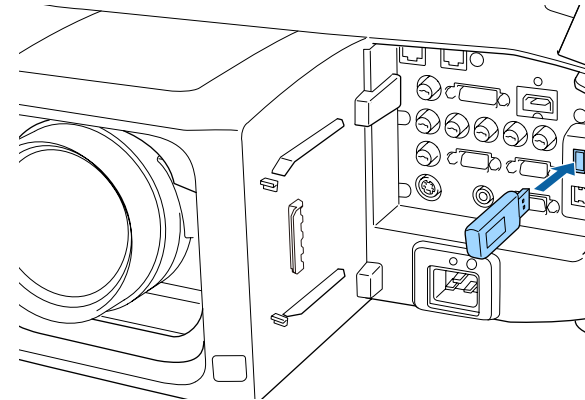


Voeding  
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

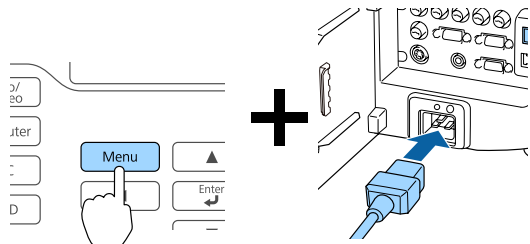
## Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

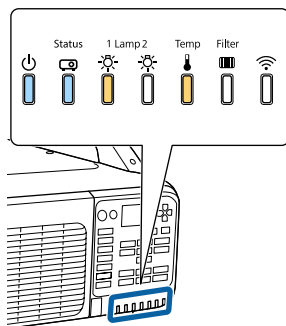


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Lamp1	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

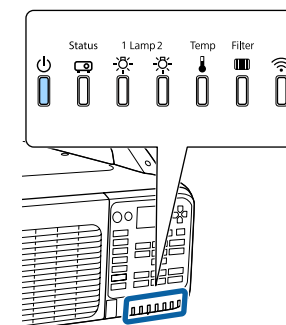
De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

### **Let op**

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Voeding  
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

## Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel

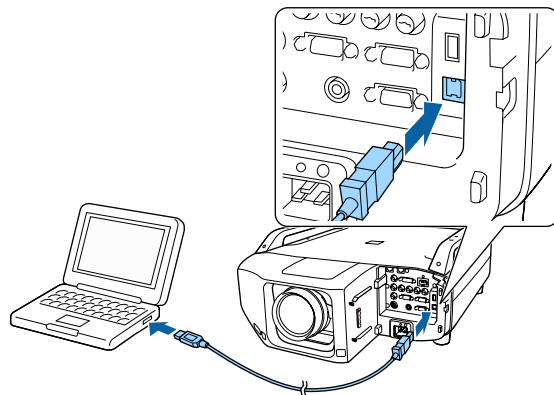


De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

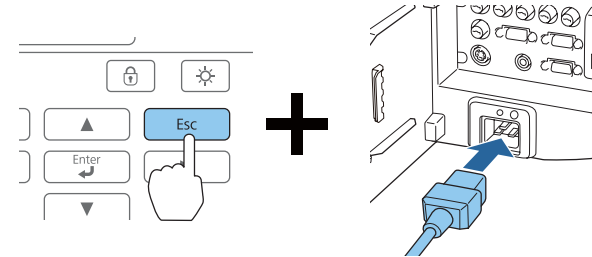
- Windows Vista en later
- Mac OS X 10.5.3 en later

### Instellingen opslaan naar een computer

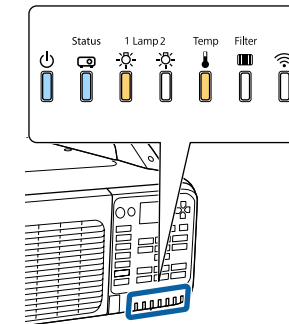
- 1 Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2 Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3 Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.




Laat de [Esc]-knop los wanneer alle lampjes van de beamer branden.




Voeding	Status	Lamp1	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4 Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.

 Als u de naam van het batchinstellingsbestand moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de beamer het bestand misschien niet goed herkennen.

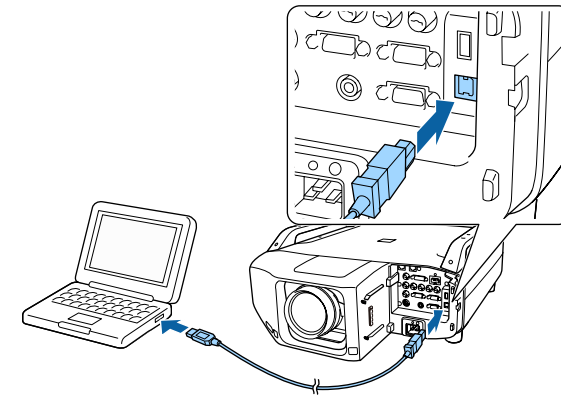
- 5 Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

 Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON\_PJ" uit.

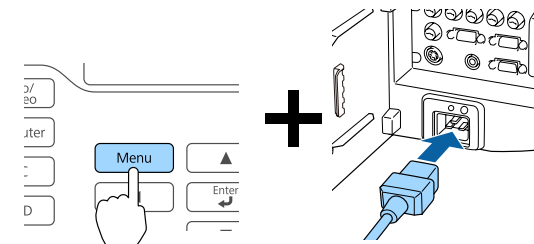
De beamer gaat naar standby.

## Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1 Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2 Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.

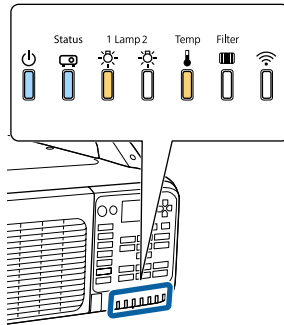


- 3 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.





Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Lamp1	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON\_PJ" uit.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



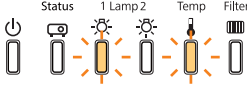
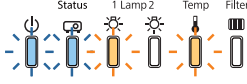

## Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

## Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 Lamp1: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation of de USB-kabel zijn misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations of de USB-kabel los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.
 Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Lamp1: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>



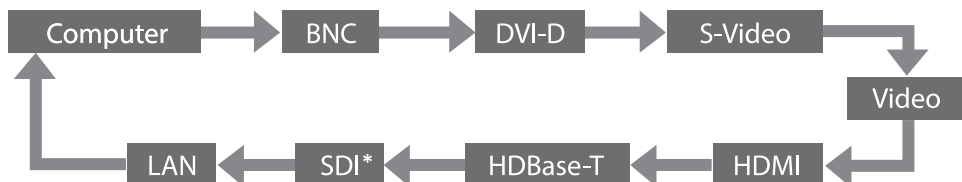
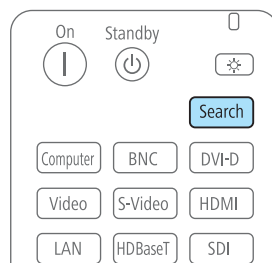
# Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)

Druk op de [Search]-knop op de afstandsbediening om beelden te projecteren vanaf de aansluiting die op dat ogenblik een beeld ontvangt.

Afstandsbediening



\* Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

Wanneer meerdere apparaten zijn aangesloten, drukt u op de [Search]-knop op de afstandsbediening tot het doelbeeld wordt geprojecteerd.

Wanneer er video-apparatuur is aangesloten, moet u controleren of deze klaar is om af te spelen. Daarna start u deze bewerking.



- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start [pag.128](#)

- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

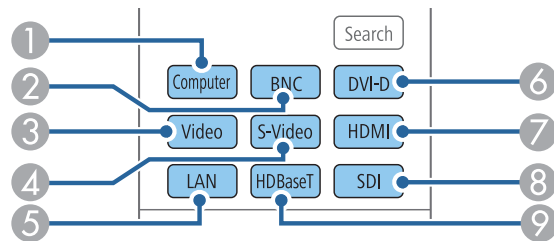


## Schakelen naar het doelbeeld

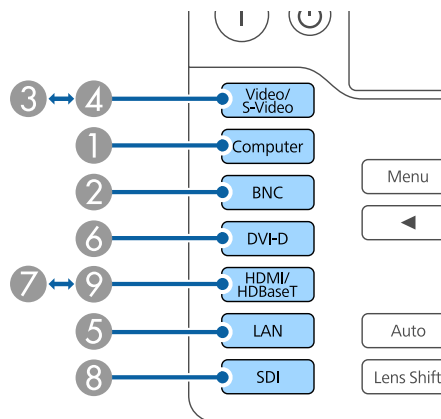
U kunt het doelbeeld direct wijzigen via de afstandsbediening of door op de volgende knoppen op het bedieningspaneel te drukken.

Hieronder ziet u de ingangen voor elke knop.

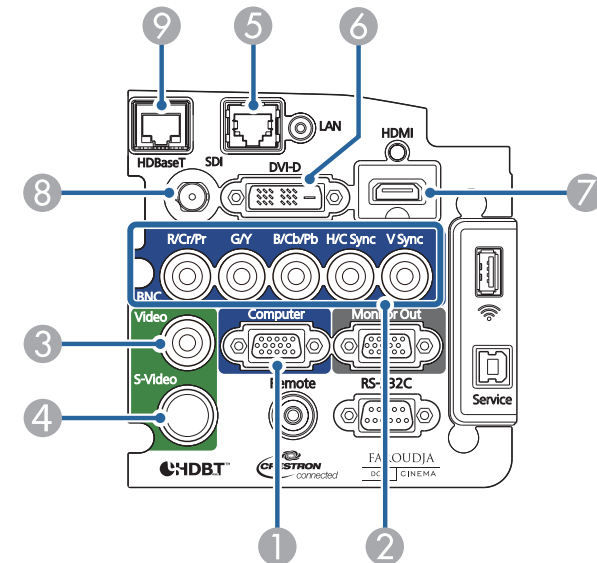
### Afstandsbediening



### Bedieningspaneel



### Ingangen



- 5 Hiermee schakelt u naar het beeld van een computer die via het netwerk is verbonden.
- 8 Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

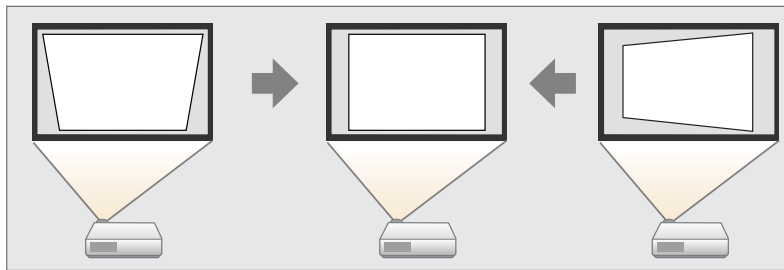
## Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervalsing in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Keystonevervalsing in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar handmatig corrigeren.

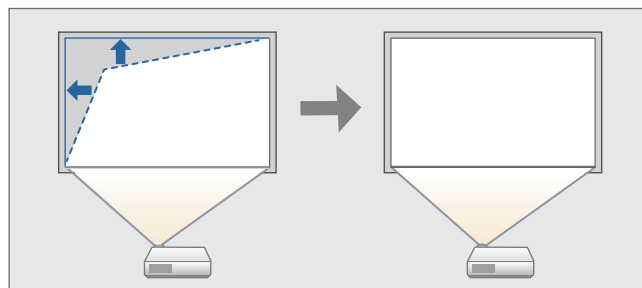
☛ "H/V-Keystone" [pag.63](#)



- Quick Corner

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.

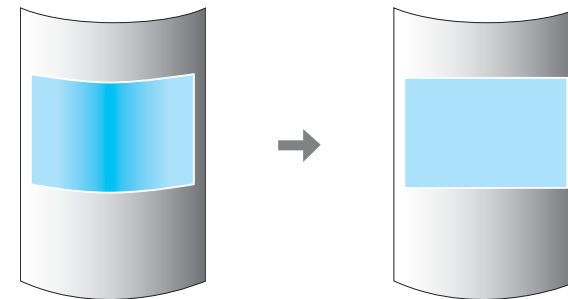
☛ "Quick Corner" [pag.64](#)



- Gebogen oppervlak

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

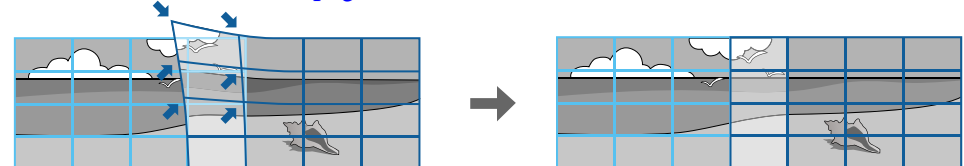
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.65](#)



- Puntcorrectie

Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

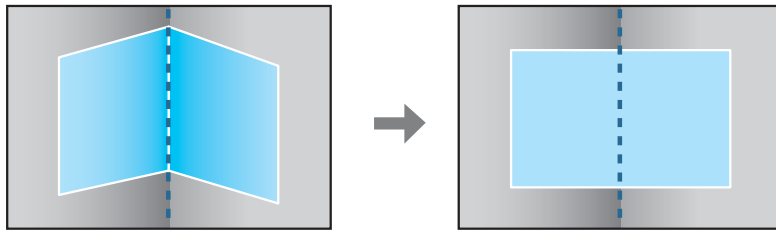
☛ "Puntcorrectie" [pag.68](#)



## • Hoekmuur

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar in de hoek van de ruimte. Met aanpassing van de mate van uittrekken en samendrukken.

☞ "Hoekmuur" [pag.70](#)



- Het is niet mogelijk om verschillende manieren van aanpassen te combineren. Het is wel mogelijk om Puntcorrectie te gebruiken nadat u Gebogen oppervlak of Hoekmuur hebt gebruikt.
- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.

☞ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.126](#)

## H/V-Keystone

Keystonevervorming in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar handmatig corrigeren. De horizontale en verticale kantelhoek van de projector kan maximaal 30 graden ten opzichte van het scherm worden gecorrigeerd. (De specificaties van toepassing bij gebruik van een standaard zoomlens ELPLS04.)

**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

**2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.

**3** Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [↵].

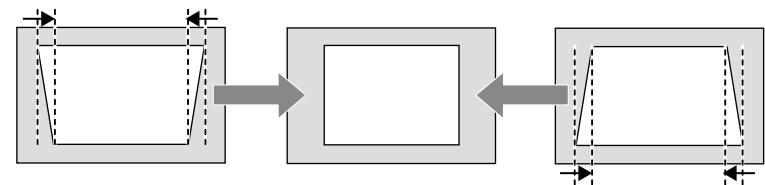
Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].

**4** Druk op de knoppen [▲][▼] om de gewenste correctiemethode te kiezen en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [◀][▶].

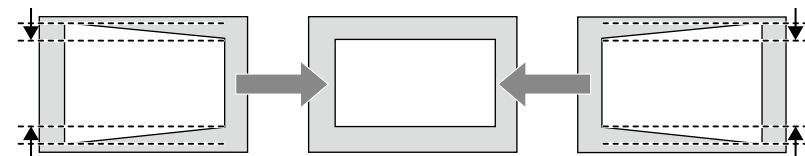


[Esc] : Terug [◆] : Selecteren [◀▶] : Aanp. [Menu] : Afsl.  
[Default] : Resetten

### V-Keystone



### H-Keystone



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

- 5** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.  
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u opnieuw op de knop [↵].
- 4** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de hoek te selecteren die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].







Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 5** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 6** Herhaal stappen 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Gebogen oppervlak

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

Projecteren vanaf de voorzijde met de horizontale lensverschuiving in het midden.

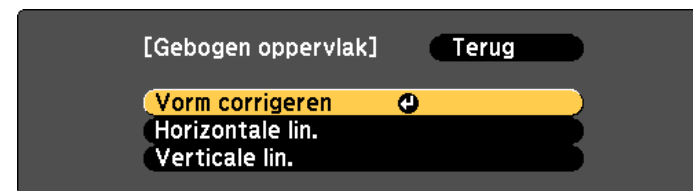
☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" [pag.36](#)



- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.

### Correctiemethode

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Wanneer het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵].
- 4** Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↩].



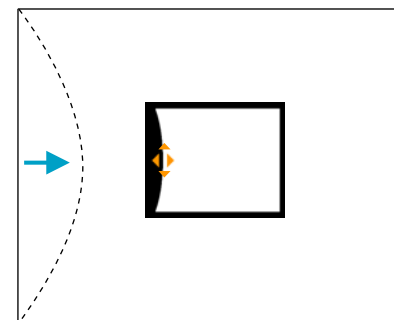
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



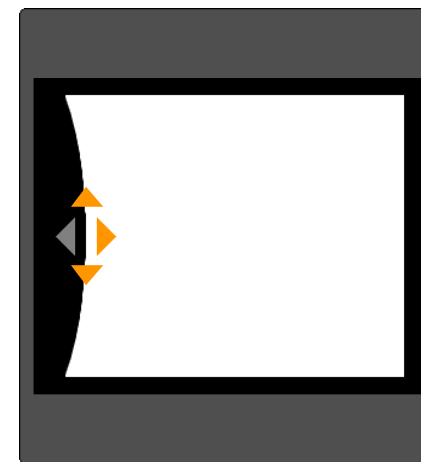
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 6** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de positie van de zijden aan te passen.



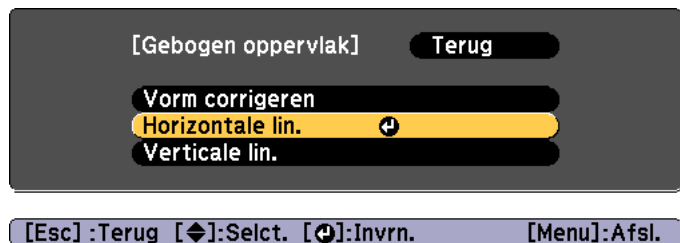
Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 7** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 8** Herhaal stappen 5 tot 7 als u resterende delen moet aanpassen. Als het beeld uitrekt en samendrukt, gaat u naar de volgende stap en past u de lineariteit aan.

- 9** Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 4 terug te keren. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.

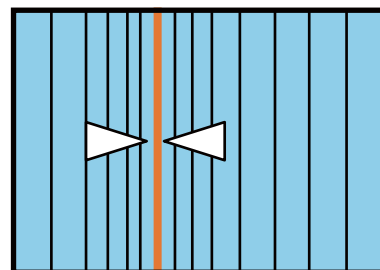
- 10** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Druk op de knoppen [◀][▶] voor het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] voor het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].

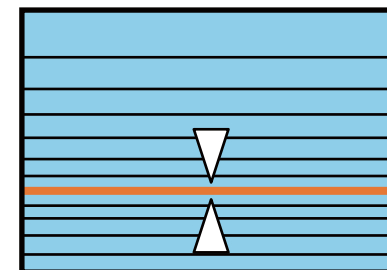
De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).

- 11** Pas de lineariteit aan.  
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.  
Wanneer u op de knop [◀] drukt

De **Horizontale lin.** selecteren

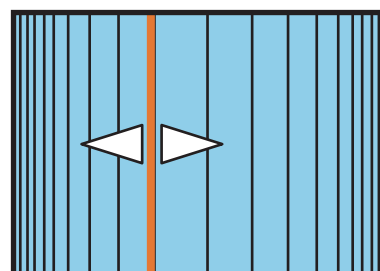


De **Verticale lin.** selecteren

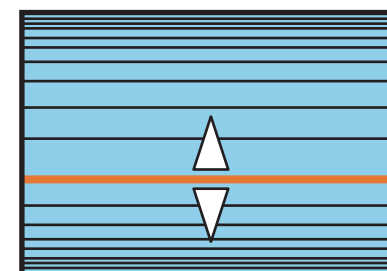


Wanneer u op de knop [▶] drukt

De **Horizontale lin.** selecteren



De **Verticale lin.** selecteren



- 12** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt het resultaat van Gebogen oppervlak verfijnen met Puntcorrectie. Wijzig **Geometrische corr.** in **Puntcorrectie** en voer uw correcties uit nadat u **Behoud huidige geometrische correctie** hebt geselecteerd.

☞ "Puntcorrectie" [pag.68](#)

## Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



- U kunt correcties maken met 0,5 pixels in elke richting in de volgende bereiken.  
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:  
maximaal 48 pixels in verticale en horizontale richting  
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:  
maximaal 32 pixels in verticale en horizontale richting
- Bij het fijn afstemmen van het resultaat van de correcties die u hebt aangebracht in Gebogen oppervlak en Hoekmuur, kunt u afstellen binnen een maximumbereik van 10 pixels in verticale en horizontale richting.



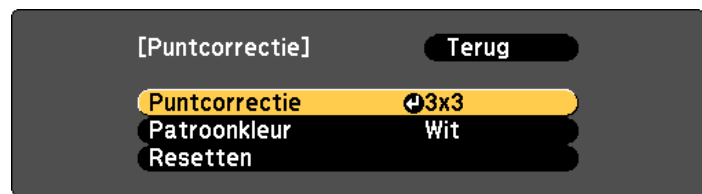
Bij een wijziging van Gebogen oppervlak of Hoekmuur naar Puntcorrectie wordt de manier van aanpassen weergegeven op het scherm.

**Behoud huidige geometrische correctie:** Gebruik Puntcorrectie om het beeld nauwkeurig bij te regelen met Gebogen oppervlak of Hoekmuur.

**Reset huidige geometrische correctie:** Hiermee maakt u alle beeldaanpassingen ongedaan die u met Gebogen oppervlak of Hoekmuur hebt aangebracht en vervolgens brengt u correcties aan met Puntcorrectie.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u opnieuw op de knop [↵].

- 4** Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

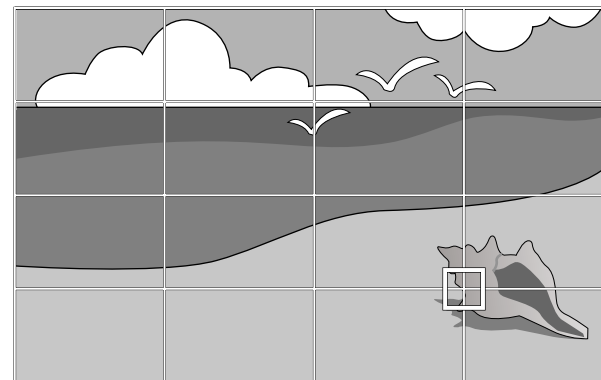


[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

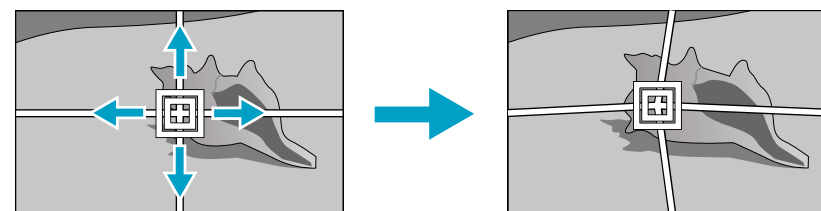
<b>Puntcorrectie</b>	Selecteer het aantal punten ( <b>3x3</b> , <b>5x5</b> , <b>9x9</b> ) en geef dan de instelling Puntcorrectie op.
<b>Patroonkleur</b>	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
<b>Resetten</b>	Hiermee stelt u alle correcties voor <b>Puntcorrectie</b> opnieuw in naar de standaardwaarden.

- 5** Selecteer het aantal punten (**3x3**, **5x5** of **9x9**) en druk vervolgens op de knop [↵].

- 6** Druk op de knoppen [▲][▼][◀] en [▶] om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵].



- 7** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de vervorming te corrigeren.



Om door te gaan en een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te keren naar het vorige scherm en dan herhaalt u de stappen 6 en 7.



Elke keer dat u op de knop [↵] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 8** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Hoekmuur

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar in de hoek van de ruimte. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

Projecteren vanaf de voorzijde met de horizontale lensverschuiving in het midden.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" [pag.36](#)



- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpste mogelijk niet helemaal uniform.
- Misschien lukt het niet om Hoekmuur goed bij te regelen wanneer u de Short Throw-zoomlens ELPLU02 gebruikt.

## Correctiemethode

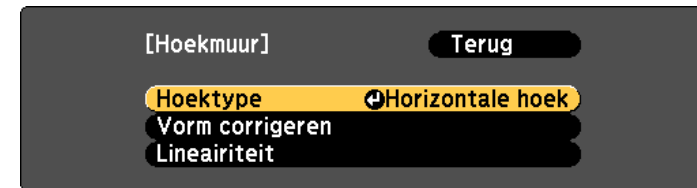
**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

**2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.

**3** Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].

Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u opnieuw op de knop [↵].

**4** Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].

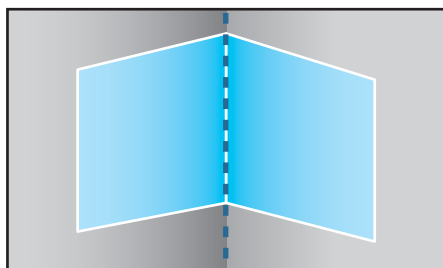


[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5** Om het geprojecteerde beeld op de juiste positie te krijgen selecteert u **Horizontale hoek** of **Verticale hoek** en drukt u vervolgens op de knop [↵].

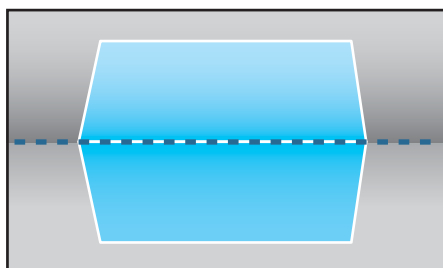
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

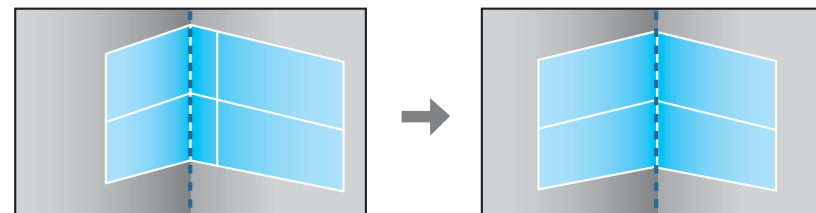


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 6** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].

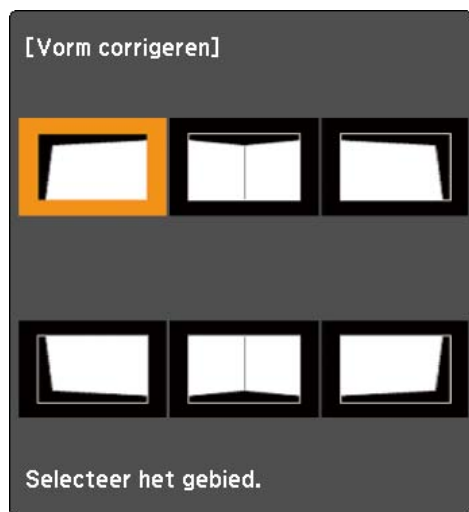
- 7** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" [pag.36](#)



Elke keer dat u op de knop [↵] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 8** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

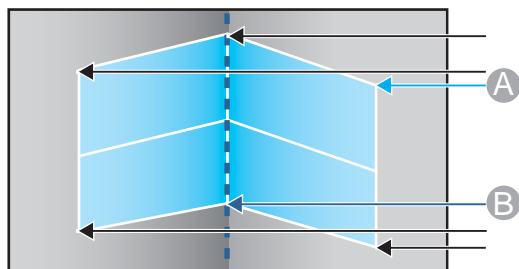


## Tips

Bij selectie van **Horizontale hoek**:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een **A**-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een **B**-pijl).



Bij selectie van **Verticale hoek**:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

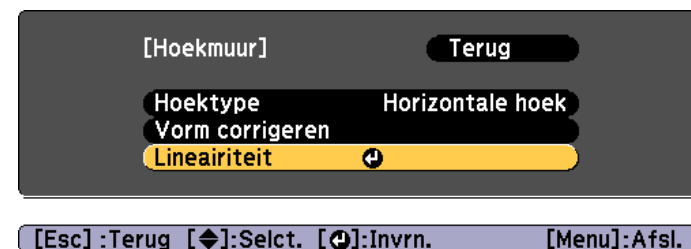
- 9** Pas de vorm aan met de knoppen [▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

- 10** Herhaal stappen 8 en 9 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld uitrekt en samendrukt, gaat u naar de volgende stap en past u de lineairiteit aan.

- 11** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].

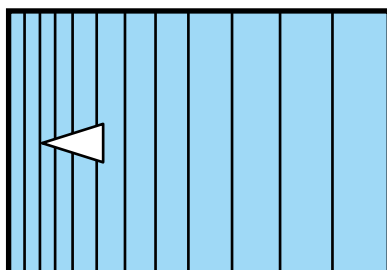




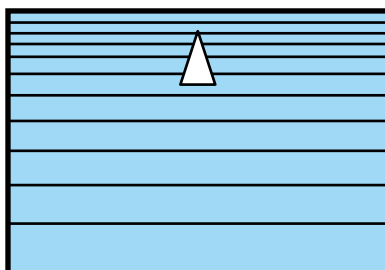
- 12** Druk op de knoppen [◀][▶] om de lineariteit aan te passen. Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Wanneer u op de knop [◀] drukt

Bij selectie van **Horizontale hoek**

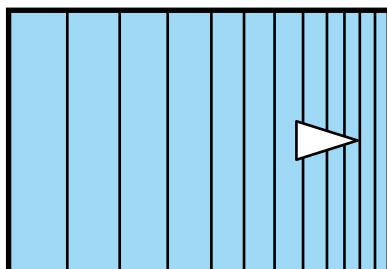


Bij selectie van **Verticale hoek**

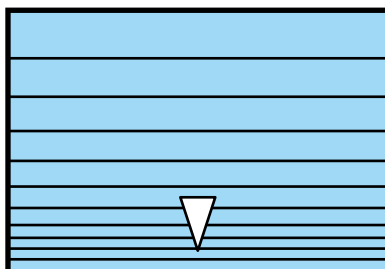


Wanneer u op de knop [▶] drukt

Bij selectie van **Horizontale hoek**



Bij selectie van **Verticale hoek**



- 13** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt het resultaat van Hoekmuur verfijnen met Puntcorrectie. Wijzig **Geometrische corr.** in **Puntcorrectie** en voer uw correcties uit nadat u **Behoud huidige geometrische correctie** hebt geselecteerd.

☞ "Puntcorrectie" [pag.68](#)

## De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

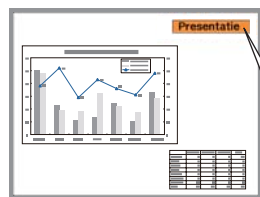
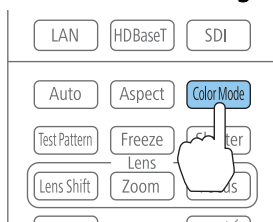
Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus.
<b>Presentatie</b>	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
<b>Theater</b>	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
<b>Foto*1</b>	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
<b>Sport*2</b>	Ideaal voor het kijken naar televisieprogramma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
<b>sRGB</b>	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <b>sRGB</b> -kleurenstandaard.
<b>DICOM SIM*1</b>	Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. Dit geeft beelden met heldere schaduwen. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.

Modus	Toepassing
<b>Multiprojectie</b>	Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren. Minimaliseer de kleurtoneverschillen tussen de geprojecteerde beelden.

- \*1 Dit kan alleen worden geselecteerd als er RGB-signalen binnenkomen.
- \*2 Deze keuze is alleen beschikbaar met componentvideo als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron Video of S-video.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

## Afstandsbediening



**Presentatie**



U kunt de Kleurmodus instellen in het menu Configuratie.

Beeld - Kleurmodus [pag.122](#)

## Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.



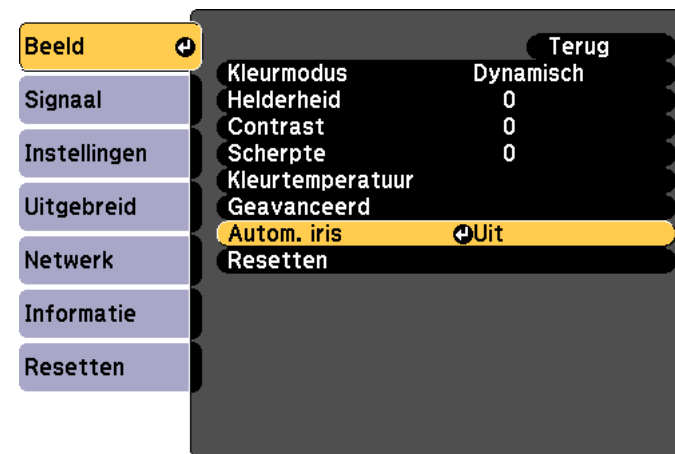
- Als u extreem donkere beelden blijft projecteren, kan Autom. iris stoppen gedurende ongeveer tien minuten. Wanneer u meerdere beamers gebruikt, kunnen zwarte niveaus verschillen, afhankelijk van de geprojecteerde beelden.
- Autom. iris** kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** (3D Dynamisch) of **Theater** (3D Theater).
- Wanneer **Randoverlapping** is ingesteld op **Aan**, wordt Autom. iris uitgeschakeld.

**1**

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

**2**

Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3

Selecteer **Hoge snelheid** en druk op de knop [↵].

Als u zich zorgen maakt over het gebruikslawaai van Autom. iris, stelt u dit in op **Normaal**.


De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.
- 4

Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.


De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtypen.



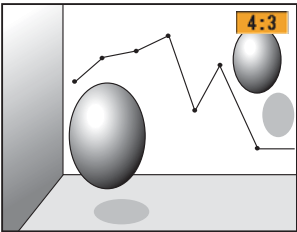
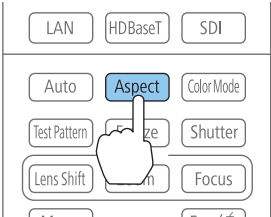
Stel **Schermtypen** in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.

 "Scherminstellingen" [pag.33](#)

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



Afstandsbediening



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.


Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
<b>Normaal</b>	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.
<b>4:3</b>	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
<b>16:9</b>	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
<b>Volledig</b>	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
<b>Zoom</b>	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
<b>Bronformaat</b>	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.




- U kunt de aspect (beeldverhouding) ook instellen in het menu Configuratie.  
 **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.124](#)
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de resolutie van de computer.  
 **Signaal - Resolutie** [pag.124](#)

De hoogte-breedteverhouding verandert zoals aangegeven in de tabellen hieronder.






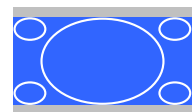






De volgende kleuren in de schermafbeeldingen in de tabellen geven gebieden aan die niet worden weergegeven.



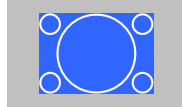
: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van het ingestelde schermtype.

: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van de ingestelde hoogte-breedteverhouding.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

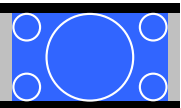
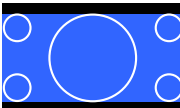
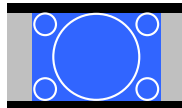
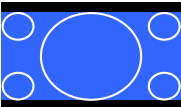
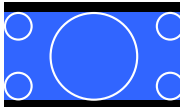
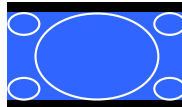

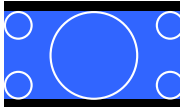

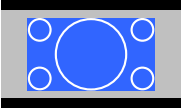
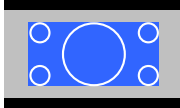
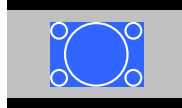
Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
Zoom			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Bronformaat*			









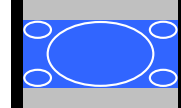


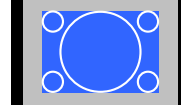
\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.







Ingesteld schermtype: 4:3

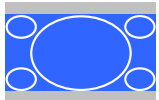





	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			
16:9			
Bronformaat*			

\* Alleen computerbeelden en beelden van deHDMI-ingang/HDBaseT-aansluiting. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870




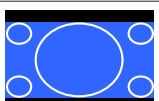

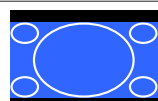






Ingesteld schermtype: 4:3

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Bronformaat*			






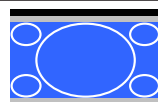









\* Alleen computerbeelden en beelden van deHDMI-ingang/HDBaseT-aansluiting.  
Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

## Het beeld bijstellen

### Aanpassen van Tint, Verzadiging en Helderheid

U kunt Tint, Verzadiging en Helderheid aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Voer de instellingen uit in het menu Configuratie.

☛ Beeld - Geavanceerd - RGBCMY [pag.122](#)



[Esc] :Terug [◀]:Selct. [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.



U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanaf **Multiprojectie** in het menu Configuratie.

☛ Uitgebreid - Multiprojectie - RGBCMY [pag.128](#)

### Gamma-aanpassing

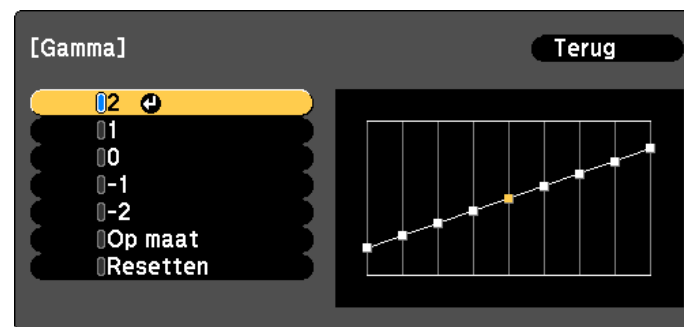
Hiermee past u kleurverschillen in het geprojecteerde beeld aan die kunnen optreden afhankelijk van het aangesloten apparaat.

Voer de instellingen uit in het menu Configuratie.

☛ Beeld - Geavanceerd - Gamma [pag.122](#)

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

☛ Beeld - Geavanceerd - Gamma [pag.122](#)



[Esc] :Terug [◀]:Selct. [▶]:Inst. [Menu]:Afsl.

Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken.

Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

- Projectiegrootte van 380 cm of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 380 cm of meer: selecteer een hoge waarde.

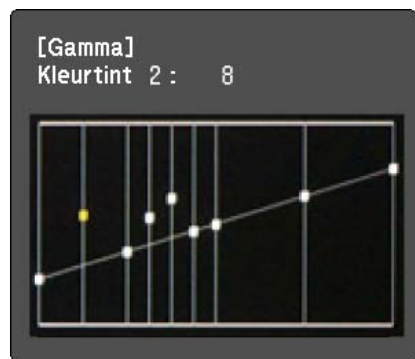
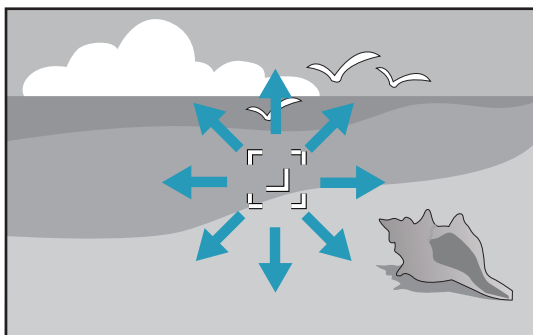


Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van uw instellingen en de specificaties van het scherm.

Beeld aanpassen tijdens de weergave

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit het beeld** [pag.122](#)

Verplaats de cursor op het geprojecteerde beeld naar het deel waar u de helderheid wilt veranderen en druk vervolgens op de knop [↵]. Druk op de knoppen [▲][▼] om de waarde aan te passen.



Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit de grafiek** [pag.122](#)

Maak de instelling terwijl u kijkt naar de gamma-instelgrafiek.





## Frame-interpolatie (alleen EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houderige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.

Voer de instellingen uit in het menu Configuratie.

☛ **Signaal - Frame-interpolatie** [pag.124](#)



U kunt het niveau van interpolatie kiezen uit **Laag**, **Normaal** en **Hoog**. Stel **Uit** in als er ruis optreedt bij het instellen van een interpolatieniveau.

## Stereoscopische beelden projecteren

Door twee projectoren te gebruiken kunt u projecteren in passief 3D-beeld. U hebt de volgende optionele artikelen nodig om 3D te kunnen projecteren en bekijken. Lees de opmerkingen in de gebruikershandleiding van de optionele artikelen goed.

- Polarisator (ELPPL01)  
Dit is alleen beschikbaar voor een standaard zoomlens ELPLS04, middle throw-zoomlens ELPLM06 en long throw-zoomlens ELPLL07.
- Passieve stereobril (ELPGS02A/ELPGS02B)
- Frame (ELPMB44)

☛ "Apart leverbare accessoires" [pag.206](#)

Als u stereoscopische beelden projecteert, moet u **3D-beelden** op **Aan** zetten in het menu Configuratie.

☛ **Signaal - 3D-instellingen - 3D-beelden** [pag.124](#)

De volgende kleurmodi zijn beschikbaar tijdens het projecteren in 3D. Als u projecteert met de apart leverbare stereopolarisatoren (ELPPL01), kunt u het beeld weergeven in optimale kleurtinten.

- 3D Dynamisch
- 3D-presentatie
- 3D Theater
- 3D-multiprojectie

☛ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" [pag.73](#)



Deze beamer zorgt voor de juiste polarisatie van R (rood), G (groen) en B (blauw). U hoeft het beeldsignaal voor G (groen) voor het linker- en rechteroog niet om te keren.



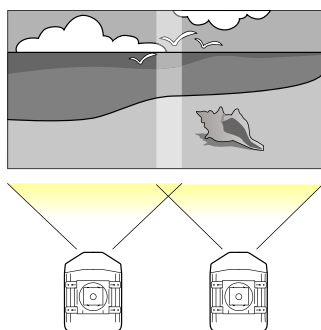
## Nuttige Functies

Dit gedeelte beschrijft de functies Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Beveiliging.

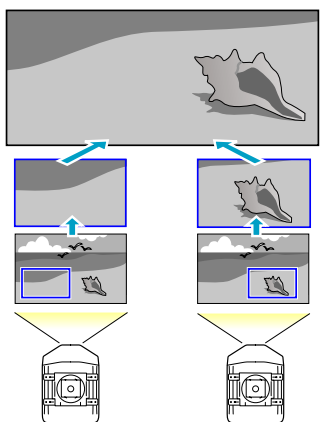
Wanneer u op een breed scherm projecteert met meerdere beamers, kunt u de verschillen in helderheid en kleurtoon tussen de individuele beelden bijregelen zodat er een naadloos beeld ontstaat.

Er zijn twee algemene manieren om met meerdere projectoren te projecteren.

- Ⓐ Verschillende beelden laten projecteren door elk van de projectoren en een naadloos beeld samenstellen



- Ⓑ Hetzelfde beeld laten projecteren door elk van de projectoren met de Schaal-functie om zo één groot beeld samen te stellen



De instellingsmethode is in principe dezelfde, maar u moet de schaalfunctie gebruiken voor het aanpassen van de projectiepositie voor Ⓑ.

☛ "Geschaalde afbeeldingen combineren" [pag.92](#)

We nemen hier Ⓐ als voorbeeld.



- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Stel **Lampselectie** in op **Twee**.  
☛ **Uitgebreid - Lampselectie** [pag.128](#)
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.  
☛ "Een testpatroon weergeven" [pag.35](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.

## Vorbereitung

Volg de onderstaande stappen om de geprojecteerde beelden aan te passen voor de multiprojectiefunctie.

**1**

Een id voor de beamer en afstandsbediening instellen.

☛ "Instellen van de projector-id" [pag.41](#)

**2** Stel de positie van het geprojecteerde beeld af in deze volgorde (te beginnen met de instellingen die grote correcties nodig hebben).

- (1) Beamerpositie (hoek)
  - ☛ "Installatie-instellingen" [pag.31](#)
- (2) Lensverschuiving/Zoom
  - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Lensverschuiving)" [pag.36](#)
  - ☛ "Dezoom aanpassen" [pag.39](#)
- (3) Corrigeer de vier beeldhoeken
  - ☛ "Quick Corner" [pag.64](#)
- (4) Corrigeer de lichte verkeerde positie-uitlijning die optreedt tijdens het afstemmen van de geprojecteerde beelden.
  - ☛ "Puntcorrectie" [pag.68](#)

**3** Stel de **Kleurmodus** in op **Multiprojectie** met de knop [Color Mode].



- U kunt die ook instellen via **Kleurmodus** in **Multiprojectie**.
  - ☛ **Uitgebreid - Multiprojectie - Kleurmodus** [pag.128](#)
- Wanneer u stereobeelden projecteert, stelt u dit in op **3D-multiprojectie**.

**4** Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in, zoals nodig.

- ☛ "Kleurgelijkheid" [pag.191](#)

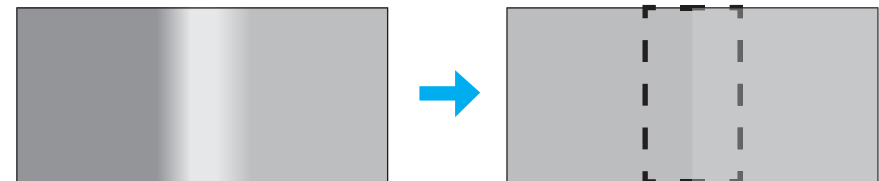
## Randoverlapping

Volg de onderstaande stappen om de overlappende gebieden van de beelden aan te passen.

- (1) Stem de overlappende gebieden fijn af om een naadloos scherm te maken.
  - ☛ "Pas het overlappende gebied van de beelden aan (Randoverlapping)" [pag.84](#)
- (2) Pas het helderheidsverschil voor elke beamerlamp aan.
  - ☛ "De helderheid corrigeren" [pag.86](#)
- (3) Pas de kleurbalans van de geprojecteerde beelden aan.
  - ☛ "De kleurbalans fijn afstemmen" [pag.88](#)

## Pas het overlappende gebied van de beelden aan (Randoverlapping)

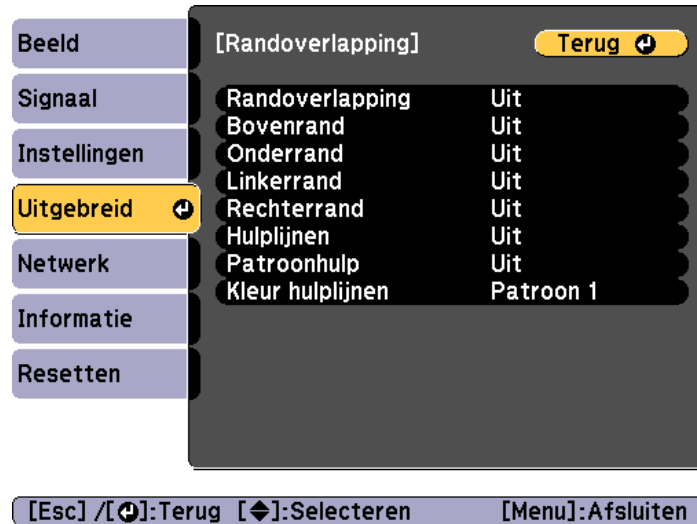
U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
  - ☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.

- 3** Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



Submenu	Functie
<b>Randoverlapping</b>	Stel dit in op <b>Aan</b> om Randoverlapping in te schakelen. Stel <b>Uit</b> in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
<b>Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrands</b>	<b>Overlappings:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. <b>Overlappingsbereik:</b> Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie.
<b>Hulprijnen</b>	Stel dit in op <b>Aan</b> om een hulprijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
<b>Patroonhulp</b>	Stel dit in op <b>Aan</b> om een hulprijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.
<b>Kleur hulprijnen</b>	Selecteer een combinatie van hulprijnkleuren uit de drie geboden opties.

- 4** Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

- 5** Zet **Hulprijnen** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Hulprijnen** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



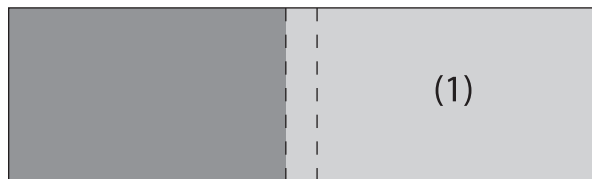
Als de hulprijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulprijnen veranderen met **Kleur hulprijnen**.

- 6** Zet **Patroonhulp** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

## 7 Stel **Bovenrand**, **Onderrand**, **Linkerrand** of **Rechterrand** in volgens de delen van het beeld die overlappen.

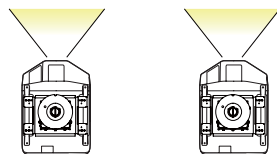
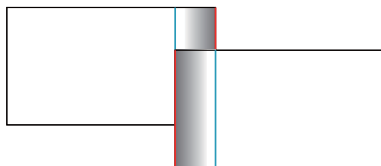
Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerkant van het beeld (1).

- (1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop [↩].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↩].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↩].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) Regel met **Overlappingsbereik** het grijs weer te geven bereik.

Wanneer een hulplijn verschijnt op dezelfde positie als het overlappende gebied, kunt u het overloopbereik instellen met de geselecteerde waarde.

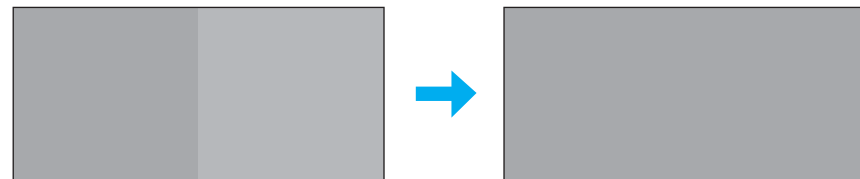


- (6) Druk op de knop [Esc].

## 8 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u **Hulplijnen** en **Patroonhulp** in op **Uit** om te voltooiën.

## De helderheid corrigeren

Pas **Helderheid** aan zodat de lamphelderheid dezelfde is voor elke projector.

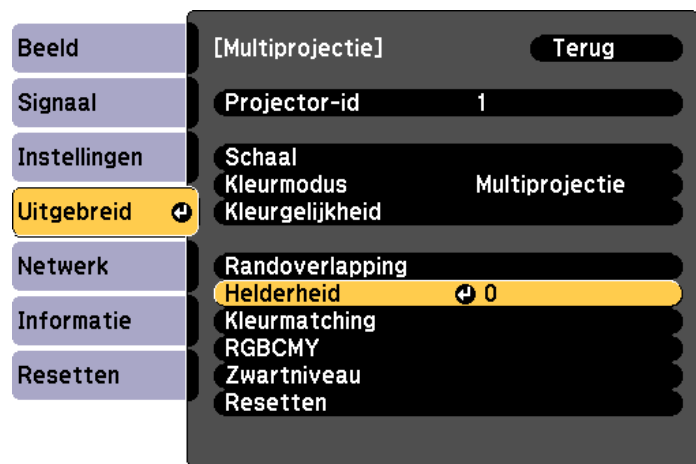


Geef alle projectoren de helderheid van de donkerste lamp. U kunt de helderheid in vijf stappen instellen.



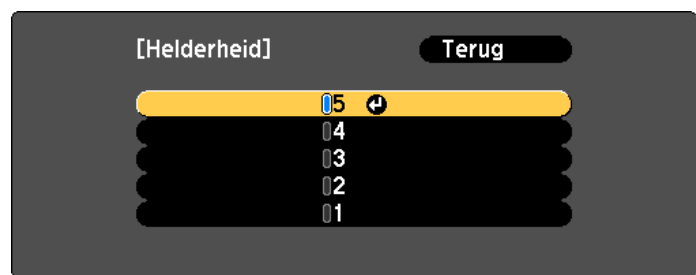
- Zet **Stroomverbruik** op **Normaal**.
- **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.126](#)
- U kunt **Helderheid** niet aanpassen tijdens de verticale projectie.
- Zelfs wanneer u **Helderheid** aanpast kan het zo zijn dat de helderheid van de lampen niet helemaal overeenkomt.

- 1 Selecteer **Helderheid** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [⏏]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 2 Selecteer **1 t/m 5** als helderheid.



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [⏏]:Inst. [Menu]:Afsl.



U kunt het geprojecteerde beeld schakelen tussen het invoerbeeld en het witte beeld met behulp van de knoppen [◀][▶].

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## De kleurbalans fijn afstemmen

Pas de helderheid van het geprojecteerde beeld en de kleurbalans aan die werd aangepast met Randoverlapping.

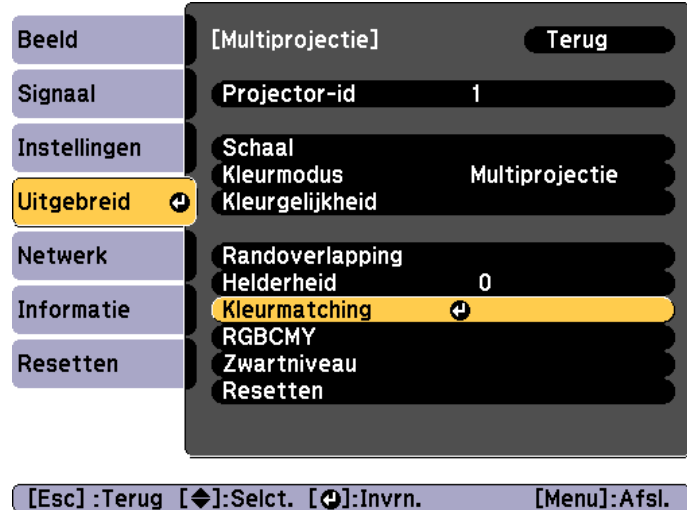


Ook na uw aanpassingen zijn de helderheid en kleur mogelijk niet helemaal uniform.

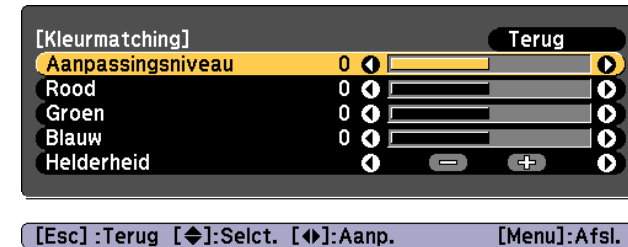
### Kleurmatching

U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

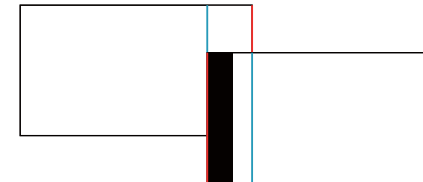
- 1 Selecteer **Kleurmatching** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het volgende scherm wordt weergegeven.



De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: er zijn zes niveaus van wit via grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood,Groen,Blauw: past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.



Steeds wanneer u op de knop [↵] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

- 2 Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [↵][↵] het aanpassingsniveau in.
- 3 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen [↵][↵] om de kleurtint aan te passen.

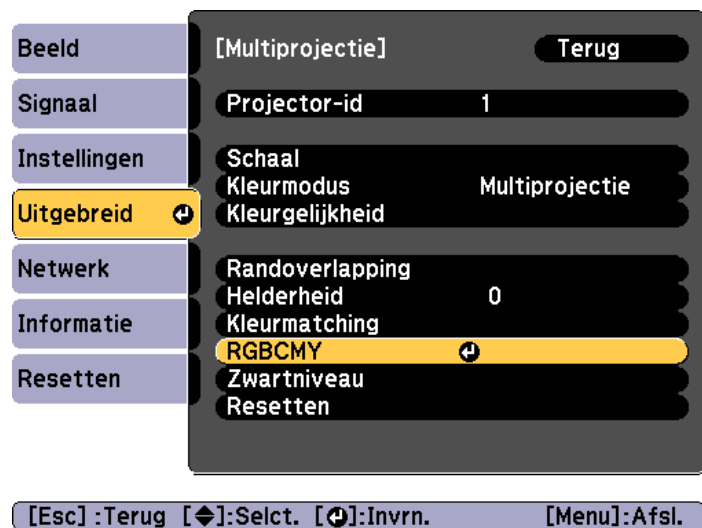


- 4 Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen [◀][▶] om de helderheid aan te passen.
- 5 Keer terug naar stap 2 en pas elk niveau aan.
- 6 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## RGBCMY aanpassen

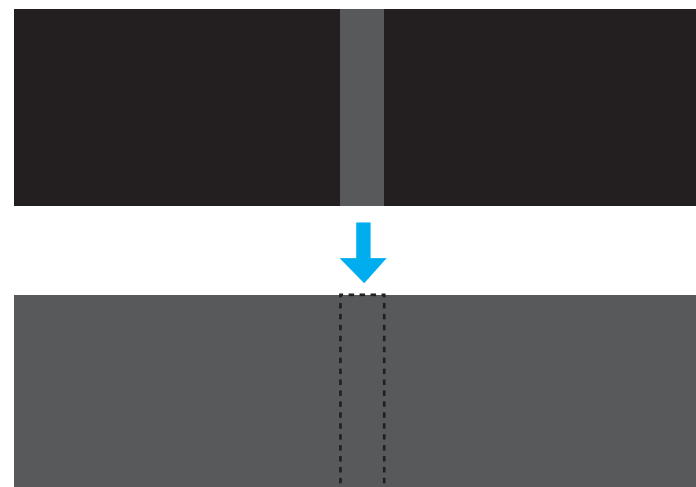
U kunt Tint, Verzadiging en Helderheid aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

☛ "Aanpassen van Tint, Verzadiging en Helderheid" [pag.79](#)



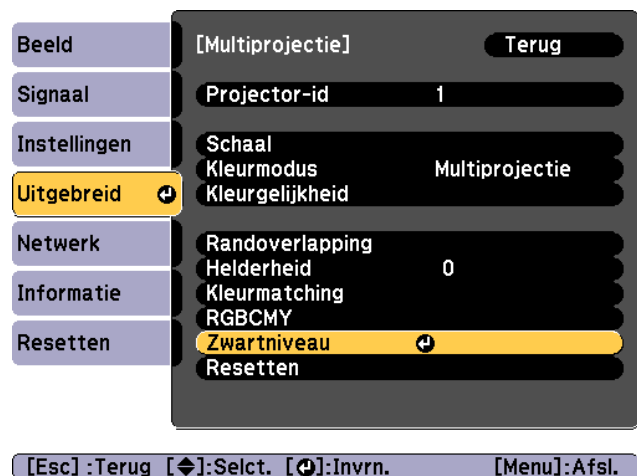
## Zwartniveau

Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.



- **Zwartniveau** kan alleen goed worden gecorrigeerd in beeld met overlapping.
- U kunt het zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
  - ☛ "Pas het overlappende gebied van de beelden aan (Randoverlapping)" [pag.84](#)

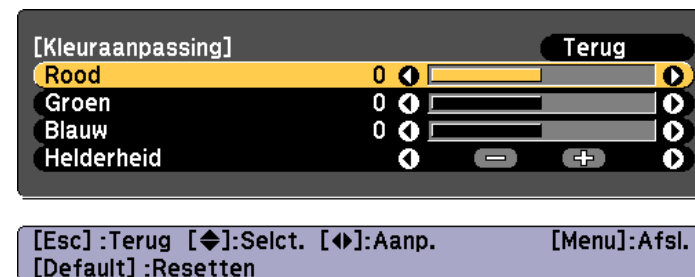
- 1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 3 Pas voor de delen zonder overlapping de zwarte tint en helderheid aan de delen met overlapping aan.



Als de tint daarna niet overeenkomt met sommige gebieden, past u ze aan via **Gebiëdscorrectie**.

- 4 Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm dat wordt weergegeven in stap 2.

- 5** Selecteer **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

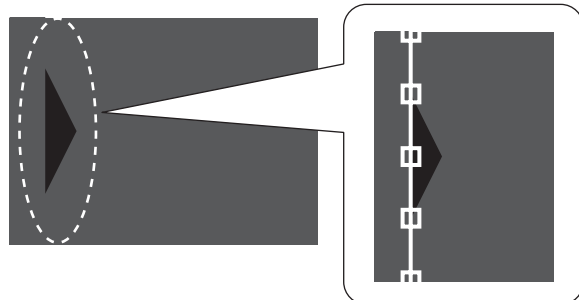


De punten voor het correctiebereik worden weergegeven.

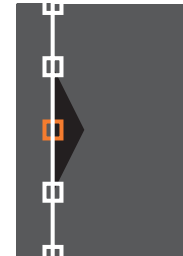
De punten worden weergegeven volgens de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

Het aantal punten dat aan elke zijde wordt weergegeven hangt af van de geselecteerde manier van aanpassen van de geometrische correctie.

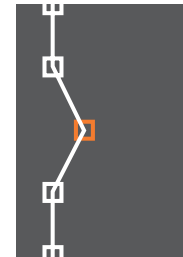
Voorbeeld: wanneer **Linkerrand** is ingesteld op **Aan** en als **Puntcorrectie** (5x5) is geselecteerd



- 6** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵]. Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



- 7** Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om naar dat punt te gaan.



Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 6 en kunt vervolgens de stappen 6 en 7 herhalen.




Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 5. Vervolgens selecteert u [Reset] en drukt u op de knop [↵].

- 8** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Geschaalde afbeeldingen combineren

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.

- 1 Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].  
 "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)

- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.



U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

- 3 Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4 Zet **Schaal** op **Aan**.

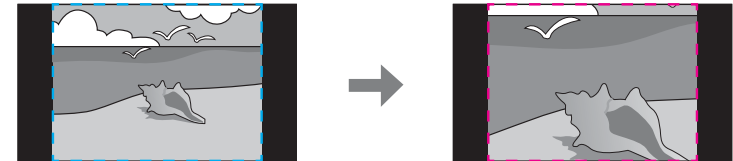
- (1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 5 Stel **Schaalmodus** in.

- (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

**Zoomweergave:** Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.



- (2) **Volledige weerg.:** Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## 6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶].

- +: hiermee wordt het beeld tegelijk verticaal en horizontaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

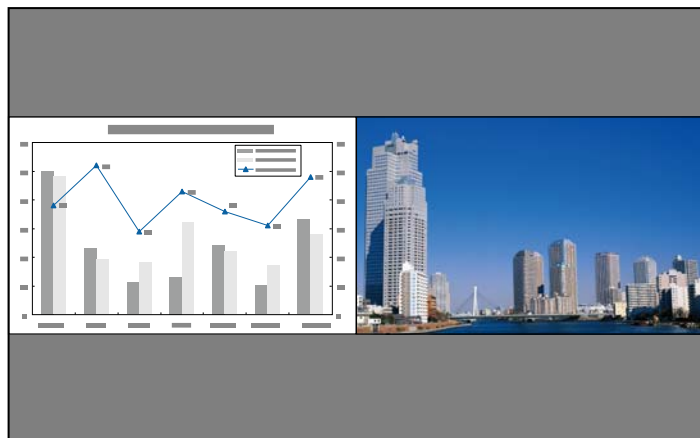
Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

## 7 Pas **Weergavebereik** aan.

- (1) Selecteer **Weergavebereik** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] om het beeld te scrollen.  
Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

## Twée beelden tegelijk projecteren (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



- De volgende combinaties van invoerbronnen kunnen niet worden geprojecteerd met de functie Split Screen.  
Computer en BNC  
S-video en Video  
HDMI en HDBaseT  
DVI-D en HDMI  
DVI-D en HDBaseT
- Het is niet mogelijk om aan beide zijden van het scherm (links en rechts) dezelfde bron weer te geven.

## Bedieningsprocedures

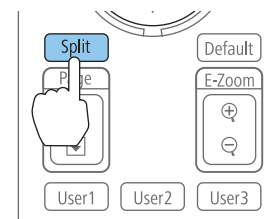
Op een split screen projecteren

**1**

Druk tijdens het projecteren op de knop [Split] op de afstandsbediening.

Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

### Afstandsbediening



U kunt dezelfde bewerkingen ook uitvoeren in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Split Screen** [pag.126](#)

**2**

Druk op de [Menu]-knop.

Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.

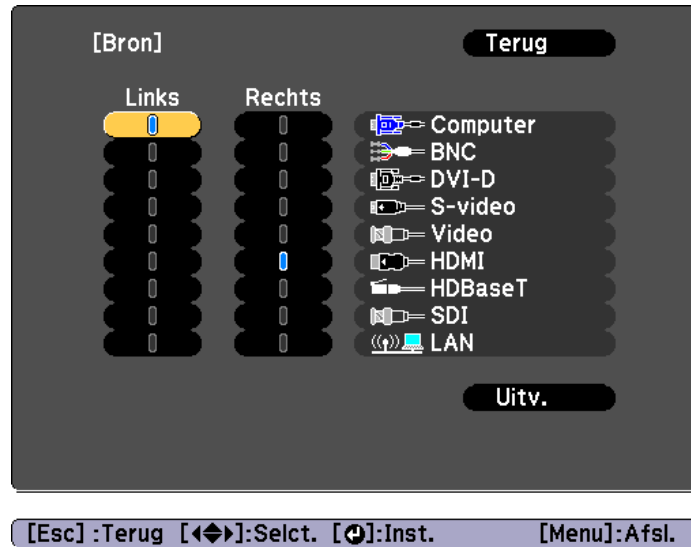
[Split Screen inst.]

Schermgrootte **↕Gelijk**  
Bron  
Omwisselen Schermen  
Split Screen afsl.

[↕]:Selecteren [↕]:Invoeren

[Menu]:Afsluiten

- 3 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

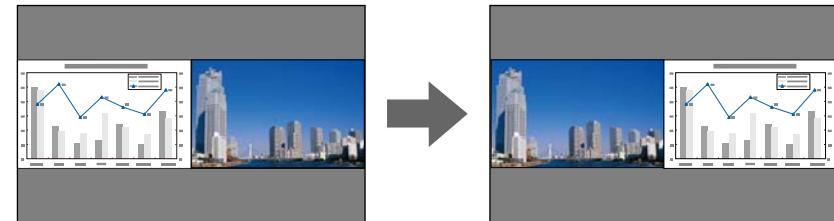
- ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" [pag.60](#)
- ☛ "Schakelen naar het doelbeeld" [pag.61](#)

- 5 Selecteer **Uitv.** en druk op [↵].  
Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [↵].  
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



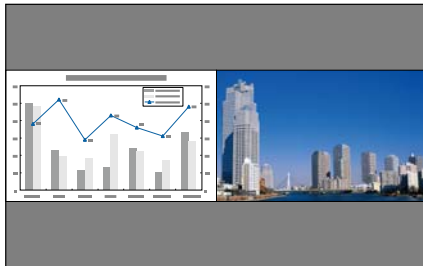
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op [↵].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

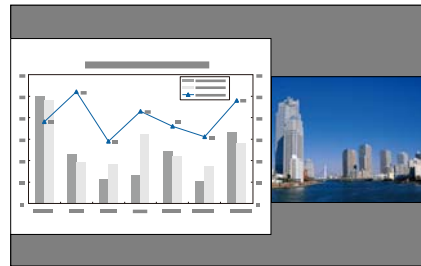


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

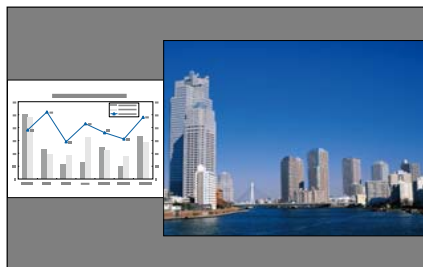
**Gelijk**



**Links groter**



**Rechts groter**




- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van de ingevoerde beeldsignalen, is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Split screen stoppen

**Druk op de knop [Esc] om het split screen te stoppen.**

U kunt de volgende stappen ook gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.
- Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.  [pag.94](#)


## Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het menu Configuratie instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

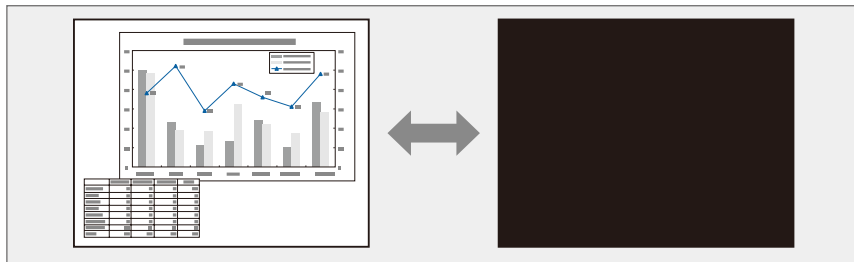
Beperkingen met betrekking tot het beeld

- De standaardwaarden voor het menu **Beeld** worden toegepast op het beeld op het rechterscherm. De instellingen voor het beeld dat op het linkerscherm wordt weergegeven, worden echter toegepast op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur** en **Geavanceerd**.
- De instellingen voor **Frame-interpolatie** en **Super-resolution** in het menu **Signaal** worden toegepast op het beeld dat op het linkerscherm wordt geprojecteerd.
- **Autom. iris** is niet beschikbaar.  
 **Beeld - Autom. iris** [pag.122](#)



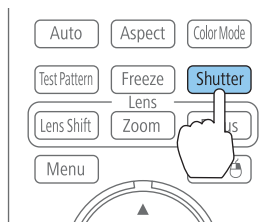
## Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)

U kunt het beeld op het scherm uitschakelen indien u de aandacht wilt leggen op wat u zegt of wanneer u geen bedieningen, bijvoorbeeld het veranderen van bestand, op het beeld wilt laten zien.



Elke keer dat u op de knop [Shutter] drukt, wordt de sluiterventiein- of uitgeschakeld.

### Afstandsbediening



- Wanneer de sluiterventie is geactiveerd en er gedurende ongeveer 120 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd, schakelt de beamer automatisch uit. Als u de voeding niet wilt uitschakelen, stelt u **Sluiter-timer** in op **Uit**.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Sluiter-timer** [pag.128](#)

- Als u op de knop [⏏] drukt terwijl de sluiterventie gesloten is, zal de sluiterventie automatisch worden geopend en wordt er een bericht op het scherm weergegeven dat bevestiging vraagt om de voeding uit te schakelen.
- De indicatielampjes Lamp1 en Lamp2 knipperen terwijl de sluiterventie is geactiveerd.
- Wanneer er een gebeurtenis wordt uitgevoerd, die is ingesteld via de schema-functie, wordt de sluiterventie geannuleerd.
- Wanneer **Sluiterontgrendeling** is ingesteld op **Sluiter** in het menu **Uitgebreid**, kunnen de volgende bewerkingen worden uitgevoerd terwijl de sluiterventie nog steeds wordt geactiveerd.
  - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
  - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Sluiterontgrendeling** [pag.128](#)

De sluiterventie wordt alleen vrijgegeven door op de [Shutter] te drukken of door een opdracht voor vrijgave te sturen naar de sluiterventie.

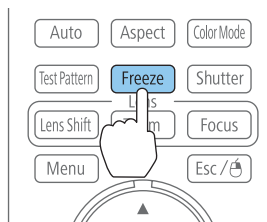
- Als u bewegende beelden projecteert, blijven de beelden doorlopen wanneer de sluiterventie wordt geactiveerd. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop de sluiterventie werd ingeschakeld.
- De lamp blijft branden terwijl de sluiterventie is ingeschakeld, dus de lampuren blijven oplopen.

## Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.

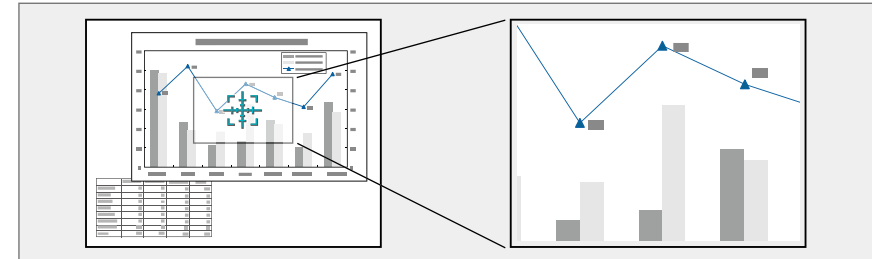
### Afstandsbediening



- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

## Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.

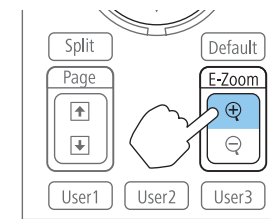



1

Start E-Zoom.

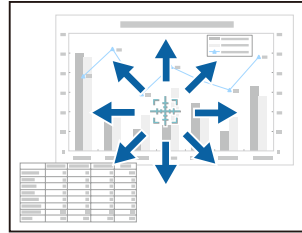
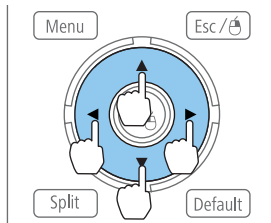
Druk op de [⊕]-knop om het doelbereik weer te geven (⊕) weer te geven.

### Afstandsbediening



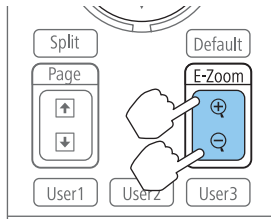
- 2 Verplaats het  naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

## Afstandsbediening



- 3 Vergroten.

## Afstandsbediening



[+] -knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[-] -knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc] -knop: annuleert E-Zoom.



- Druk tijdens een uitvergrote projectie op de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] om door het beeld te bladeren.
- E-Zoom is niet beschikbaar als **Schaal** op **Aan** staat.
- ☞ **Signaal - Schaal** [pag.124](#)

## Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

- 1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)

- 2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
- ☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.112](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd wanneer Geometrische corr., E-Zoom of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de functie die op dat moment wordt uitgevoerd tijdelijk geannuleerd.

- 3 Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

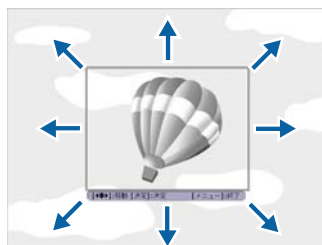
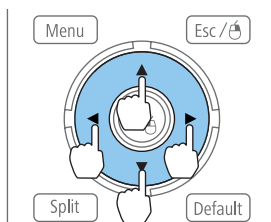


Als u op de knop [↵] drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.


- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

## Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.

- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

De instellingen voor het nu weergegeven beeld worden opgeslagen in het geheugen, zodat u deze instellingen later weer kunt laden. De instellingen van de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen.

Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Progressief Frame-interpolatie Ruisvermindering Mosquitoruisvermind. Videobereik Schaal Overscannen Beeldverwerking 3D-beelden Super-resolution
Instellingen	Stroomverbruik
Uitgebreid	Multiprojectie - Helderheid - Randoverlapping - Kleurmatching - Zwartniveau

## Opslaan/Laden/Wissen van het geheugen

- 1 Druk op de knop [Menu] terwijl beeld wordt weergegeven.  
☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2 Selecteer **Geheugen** in **Instellingen** en druk vervolgens op de knop [↵].



**3** Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer beeld wordt weergegeven kunt u alleen **Ophalen uit geheugen** en **Opslaan in geheugen** gebruiken.



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u de instellingen voor het nu weergegeven beeld op in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.

Functie	Uitleg
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer <b>Ja</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen. U kunt alle geheugenposities wissen met <b>Geheugen resetten</b> . <b>Resetten - Geheugen resetten</b> <a href="#">pag.144</a>
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. <b>"Bediening met softwarematig toetsenbord"</b> <a href="#">pag.134</a> Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op <b>Finish</b> en vervolgens drukt u op de knop [↵].

Wanneer er instellingen in het geheugen zijn opgeslagen, wordt de naam van de geheugenpositie en de kleurmodus ervan weergegeven.





- U kunt maximaal tien verschillende geheugens registreren.
- Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks. U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren.

## De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Een schema opslaan" [pag.105](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
  - Als **Besch. Tijd/rooster** op **Aan** staat in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor de datum en tijd niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Besch. Tijd/rooster** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.112](#)

**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)

**2** Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.

**3** Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [**↵**].

**4** Stel de datum en tijd in.

Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.

☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.134](#)





Submenu		Functie
Datum & tijd	Datum	Stel de datum van vandaag in.
	Tijd	Stel de tijd in.
	Tijdverschil (UTC)	Stel het tijdverschil in met de gecoördineerde wereldtijd (UTC).
	Instellen	Past de instellingen <b>Datum &amp; tijd</b> toe.
Zomertijd	Zomertijd	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet. <b>Aanpassing zomertijd (min.)</b> hiermee kunt u het tijdverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
	Begin zomer-tijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.*
	Einde zomer-tijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.*
	Instellen	Past de instellingen <b>Zomertijd</b> toe.
Internettijd	Internettijd	Zet deze functie op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
	Internettijds-erver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
	Instellen	Past de instellingen <b>Internettijd</b> toe.

\* Wanneer u dit instelt voor de laatste zondag van de maand, stelt u **Week** in op 5.



Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [↵] drukt.

## Een schema opslaan

### Een schema instellen

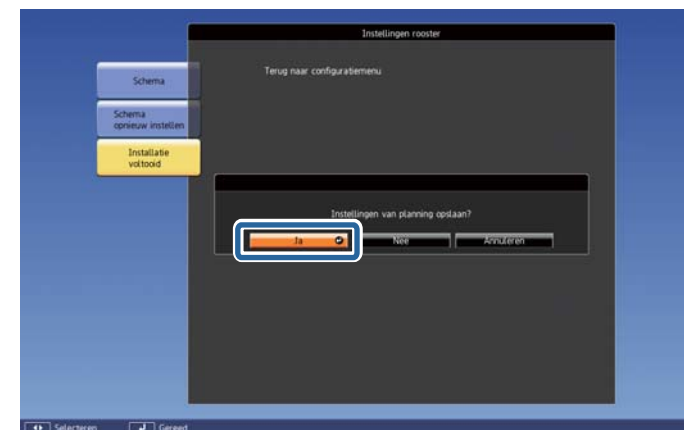
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☞ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema**.



- 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

#### 4 Stel de gebeurtenis in.

Naam submenu	Functie
<b>Gebeurtenis instellen</b>	<p>Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer <b>Niet gewijzigd</b> voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt.</p> <p>U kunt de volgende instellingen maken.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voeding</li> <li>• Bron</li> <li>• Stroomverbruik (uitgeschakeld tijdens verticale projectie)</li> <li>• Shutter</li> <li>• Lamprelais</li> </ul>
<b>Datum/tijd instellen</b>	<p>Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.</p> <p>☞ "Bediening met softwarematig toetsenbord"</p> <p><a href="#">pag.134</a></p>



#### 5 Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵]. Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.

#### 6 Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.

## Lamprelais

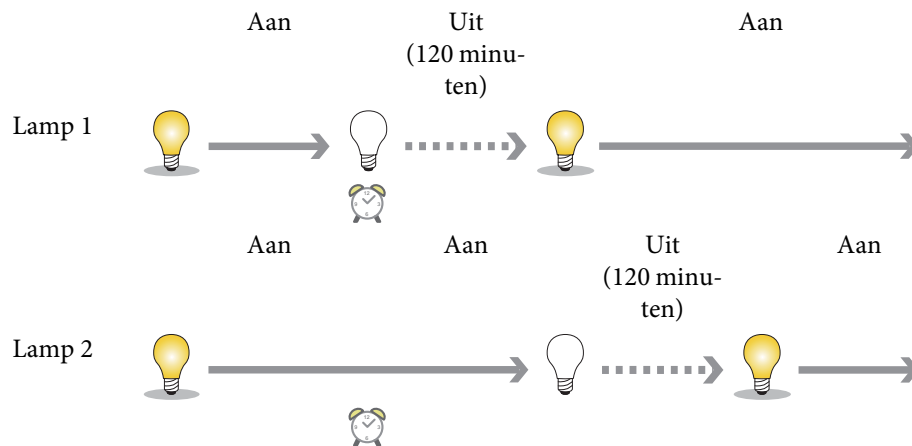
Geef de datum en tijd op om automatisch te schakelen naar de lamp die u wilt inschakelen.


Door de lampen te schakelen kunt u de belasting op de lampen verminderen en kwaliteitsvermindering te voorkomen.

Lamprelais is alleen beschikbaar wanneer **Lampselectie** is ingesteld op **Twee** of **Eén**.

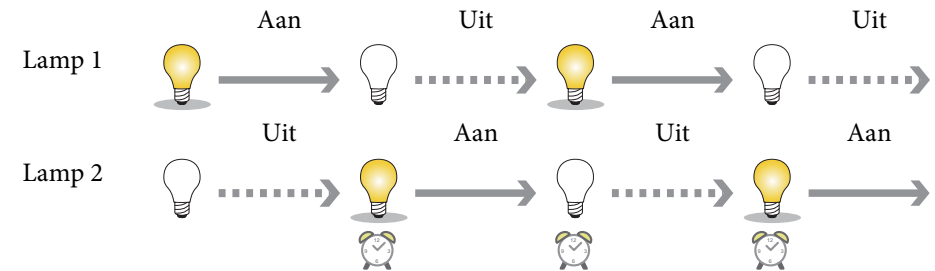
☛ "De lamp selecteren" [pag.32](#)


Wanneer dit is ingesteld op **Twee**:



 : opgegeven tijd

Wanneer dit is ingesteld op **Eén**:



 : opgegeven tijd

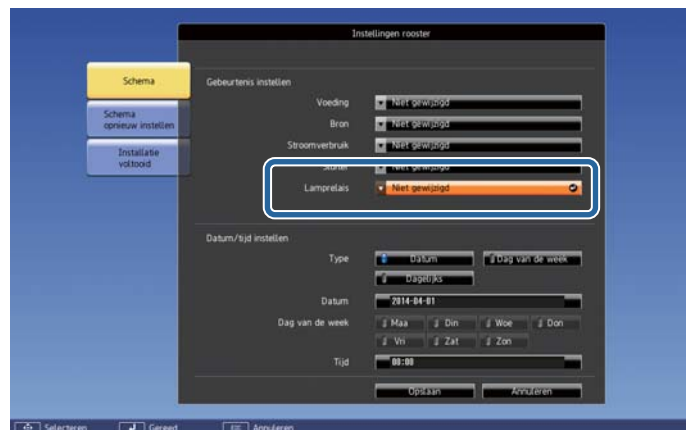


- Wanneer u twee of meer lamprelaisgebeurtenissen instelt, kunt u slechts een van de gebeurtenissen inschakelen.
- Wanneer een andere gebeurtenis is geregistreerd met een datum die is opgegeven op hetzelfde tijdstip in Lamprelais, wordt de andere gebeurtenis uitgevoerd.

**1** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema**.

☛ "Een schema instellen" [pag.105](#)

- 2** Selecteer **Lamprelais** en druk vervolgens op de knop [**↵**].



- 3** Selecteer **Aan** en druk op [**↵**].

- 4** Selecteer de periode voor Lamprelais onder **Type**.

Dag van de week: Lamprelais wordt uitgevoerd op het opgegeven tijdstip op dezelfde dag van de week.

Dagelijks: Lamprelais wordt elke dag uitgevoerd op het opgegeven tijdstip.

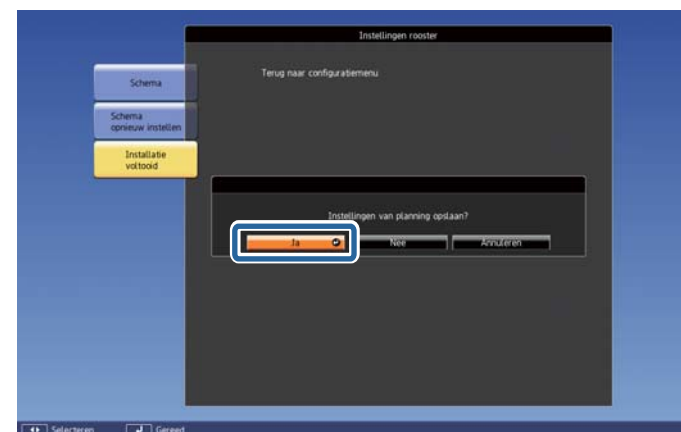
- 5** Stel **Dag van de week** en **Tijd** in op basis van de instellingen voor **Type**.

Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.

☞ "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.134](#)

- 6** Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [**↵**].





- 7** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



## Een schema controleren

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.  
De indicator verschijnt op het tijdstip waarop een gebeurtenis is opgeslagen.






-  (Zeeblauw): één gebeurtenis
-  (Oranje): regelmatige gebeurtenis
-  (Groen): communicatiebewaking aan/uit
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

- 3 Druk op de knoppen [◀][▶] om de datum die u wilt controleren, te markeren.

De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven.



-  (Blauw): ingeschakelde gebeurtenis
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis
-  : regelmatige gebeurtenis

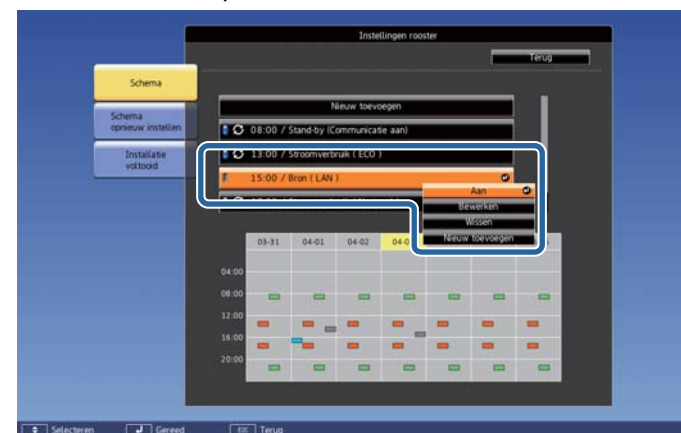
## Een schema bewerken

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Hetmenu Configuratie gebruiken" [pag.119](#)
- 2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3 Druk op de knoppen [◀][▶] om de datum te selecteren van de gebeurtenis die u wilt bewerken.



- 4 Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].

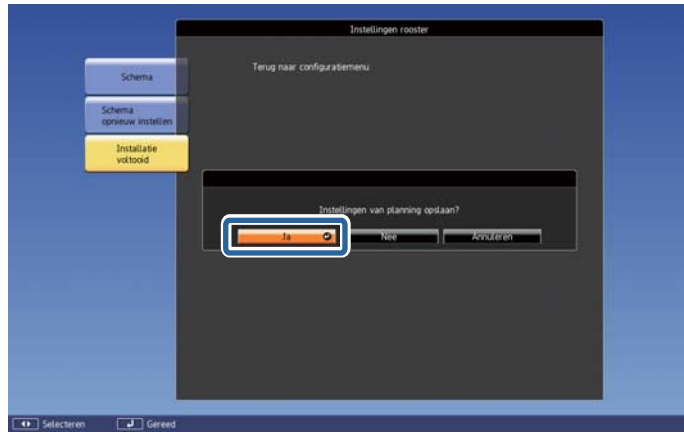
Het menu verschijnt.



- 5 Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
<b>Aan/Uit</b>	Schakelt de geselecteerde gebeurtenis in of uit. (U kunt slechts één Lamprelais-gebeurtenis inschakelen.)
<b>Bewerken</b>	Wijzig de gebeurtenisdetails of de datum en tijd. Selecteer <b>Opslaan</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
<b>Wissen</b>	Verwijdert de geselecteerde gebeurtenis.
<b>Registreren</b>	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer <b>Opslaan</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om de registratie te voltooien.

- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde schema's wilt wissen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en kies vervolgens **Ja**.

De beamer beschikt over de volgende beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling/Gebruiksslot lens/Toetsvergrendeling van afstandsbediening  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  
☛ "Bediening beperken" [pag.115](#)
- Antidiefstalvergrendeling  
De beamer is uitgerust met een antidiefstalbeveiliging.  
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.117](#)

## 2. Gebr. logo beveil.

Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- De instellingen wijzigen voor **Achtergrond weerg.** en **Opstart-scherm** onder **Weergeven** in het menu Uitgebreid

## 3. Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

## 4. Besch. Tijd/rooster

Als **Besch. Tijd/rooster** op **Aan** staat, is het niet toegestaan om instellingen voor de systeemtijd van de projector of schema's te wijzigen.

---

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de beamer.

### 1. Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

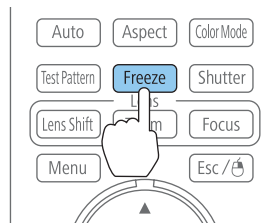


## Wachtwoordbeveiliging instellen

- 1 Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

### Afstandsbediening



Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.  
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.114](#)

- 2 Selecteer het type Wachtwoordbeveilig. dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].



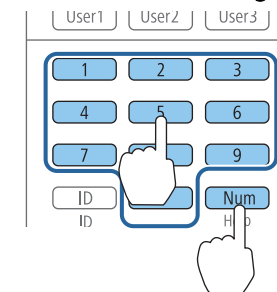
- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].

Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

- 4 Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\*\*\*\*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

### Afstandsbediening



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

### Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en een onjuist wachtwoord 30 keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren.  
"De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met het Epson-servicecentrum in uw buurt."  
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening beperken

De volgende drie soorten werkingsbeperkingsfuncties zijn beschikbaar bij de projector.

- **Toetsvergrendeling**  
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- **Gebruiksslot lens**  
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.
- **Toetsvergrendeling van afstandsbediening**  
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

### Toetsvergrendeling

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- **Voll. vergrend.**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- **Toetsvergrendeling**  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏏]-knop, zijn vergrendeld.

- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [⏏] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.126](#)

**2**

Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



[Esc]:Terug [⬅]:Selct. [⏏]:Inst. [Menu]:Afsl.

**3**

Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

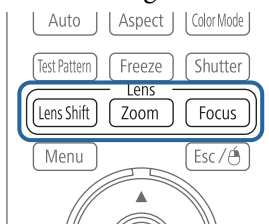


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het menu Configuratie.  
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.126](#)
- Houd de [⏏]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

## Gebruiksslot lens

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

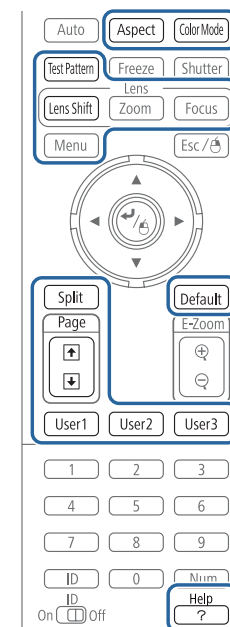


Zet **Gebruiksslot lens** op **Aan** in het menu Configuratie.

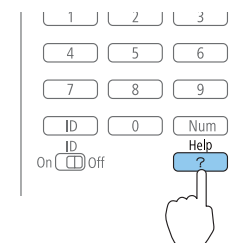
☛ **Instellingen - Gebruiksslot lens** [pag.126](#)

## Toetsvergrendeling van afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens wanneer de knop [Help] minstens 5 seconden lang ingedrukt wordt gehouden, wordt de toetsvergrendeling van de afstandsbediening aan- of uitgezet.





Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

## Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

 <http://www.kensington.com/>

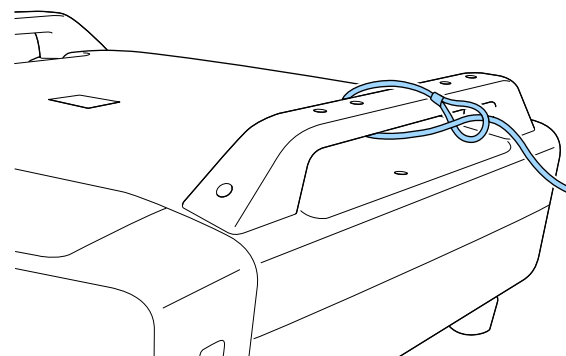
- Handgrepen

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan via de handgreep worden geleid om de beamer aan een bureau of pilaar te bevestigen.

## Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door de greep.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





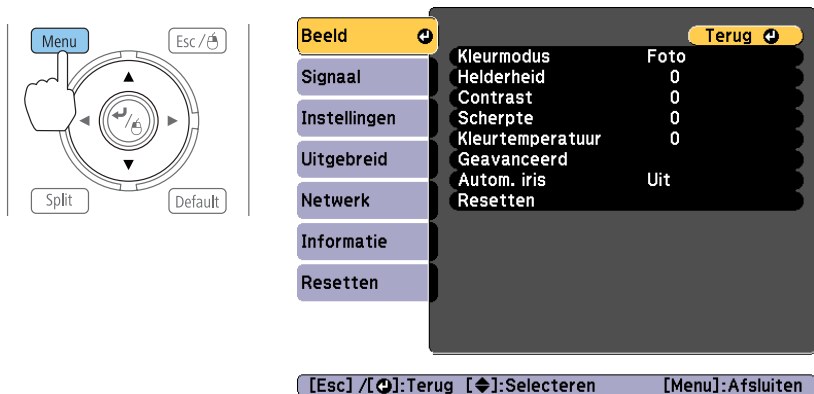
# Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

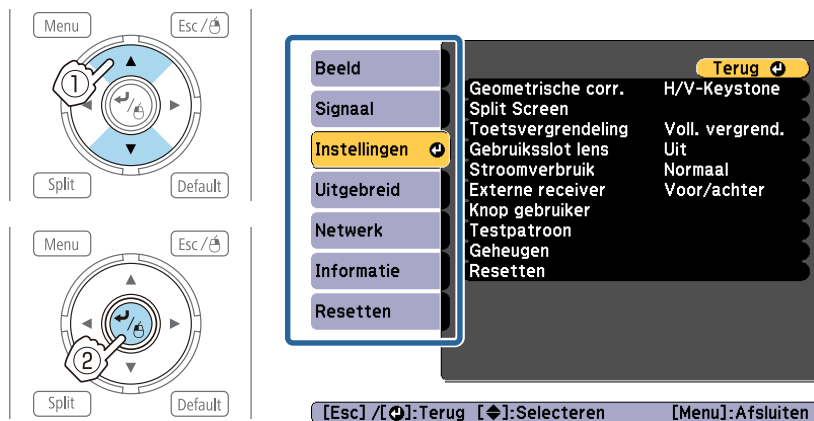
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

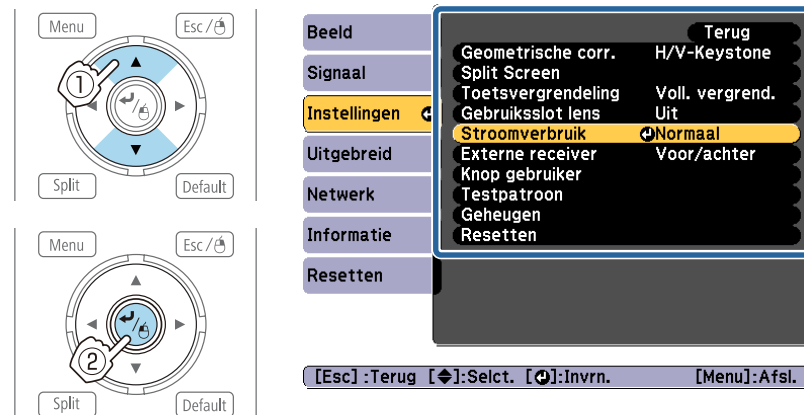
## 1 Open het configuratiemenu.



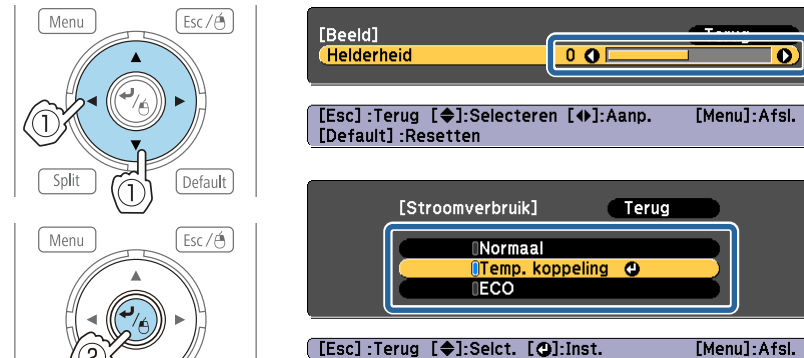
## 2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



## 3 Selecteer een item uit een submenu.



## 4 Wijzig de instellingen.






Als **Standaard**: Resetten wordt weergegeven in de infobalk en u drukt op de knop [Default] op de afstandsbediening, worden gewijzigde instellingen teruggezet op hun standaardwaarden.

## 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.


## Tabel menu Configuratie



De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.122	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, DICOM SIM, Multiprojectie, 3D Dynamisch, 3D-presentatie, 3D Theater en 3D-multiprojectie
	Helderheid	-24 tot 24
	Contrast	-24 tot 24
	Kleurverzadiging	-32 tot 32
	Tint	-32 tot 32
	Scherpte	Van -5 t/m 5 en Geavanceerd
	Kleurtemperatuur	Van 3200K, 5000K tot 10000K, van-3 tot 6
	Geavanceerd	Gamma, RGB, RGBCMY
	Autom. iris	Uit, Normaal en Hoge snelheid
Menu Signaal  pag.124	3D-instellingen	3D-beelden
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal, Handmatig
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	-
	Progressief	Uit, Video, Film/Auto
	Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal, Hoog
	Super-resolution	0 tot 3
	Ruisvermindering	Uit, NR1, NR2



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Mosquitourisvermind.	Aan, Uit
	Videobereik	Automatisch, Normaal, Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB, Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, Zoomen, Bronformaat
	Schaal	-
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4%, 8%
	Beeldverwerking	Fijn, Snel
Menu Instellingen  pag.126	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie, Hoekmuur
	Split Screen	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend., Uit
	Gebruikslot lens	Aan, Uit
	Stroomverbruik	Normaal, Temp. koppeling, ECO
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant, Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3
	Testpatroon	-
	Geheugen	Ophalen uit geheugen, Opslaan in geheugen, Geheugen wissen, Naam geheugen wijz.







Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Uitgebreid  pag.128	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant, Achter/Ondersteboven
	Richting	Normaal, Omhoog wijzend, Omlaag wijzend, Schuin omhoog, Schuin omlaag
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Sluimertimer, Hoogte modus, Bron zoeken bij start, Autom. inschakeling, Geavanceerd, Datum & tijd
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit
	Stand-by modus	Communicatie aan, Communicatie uit
	HDBaseT	Communicatie aan, Extron XTP
	Multiprojectie	Projector-id, Schaal, Kleurmodus, Kleurgelijkheid, Randoverlapping, Helderheid, Kleurmatching, RGBCMY, Zwartniveau
	Lampselectie	Twee, Eén, Lamp 1, Lamp 2
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Informatie  pag.143	Beamerinfo	Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Videosignaal, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Event ID, HDBaseT-signaalkwal.
	Lampinfo	Lampuren, Lampstatus
	Versie	Main, Video, Statusmonitor
Menu Resetten  pag.144	Alle standaardw.	-
	Geheugen resetten	-

## Netwerk Menu

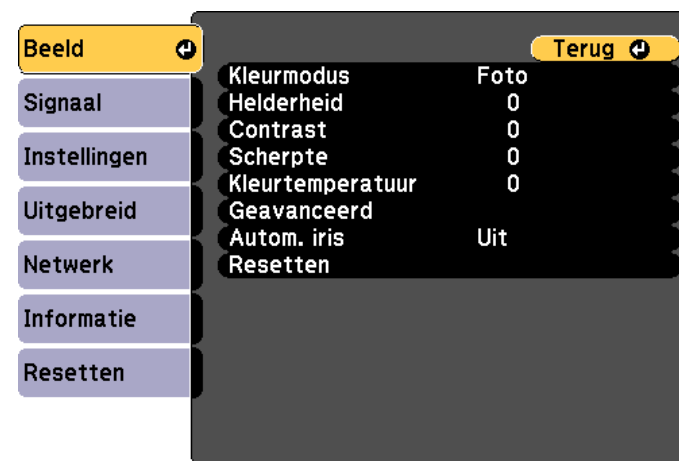
Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.135	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
Menu Draadl. LAN  pag.136	Voeding draadl. LAN	Aan, Uit
	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch, 11ch
	Autom. SSID-inst.	Aan, Uit
	SSID	-
	Toegangspunt zoeken	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker, Gateway-adres
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beveiliging  <a href="#">pag.138</a>	Beveiliging	Uit, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Wachtwoordzin	-
Menu Vast netwerk  <a href="#">pag.139</a>	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker, Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
Menu E-mail  <a href="#">pag.140</a>	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	-
Menu Overige  <a href="#">pag.141</a>	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan, Uit
	Crestron RoomView	Aan, Uit
	Bonjour	Aan, Uit
	Message Broadcasting	Aan, Uit


## Beeld Menu

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

 "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" [pag.60](#)



[Esc] / :Terug :Selecteren [Menu]:Afsluiten

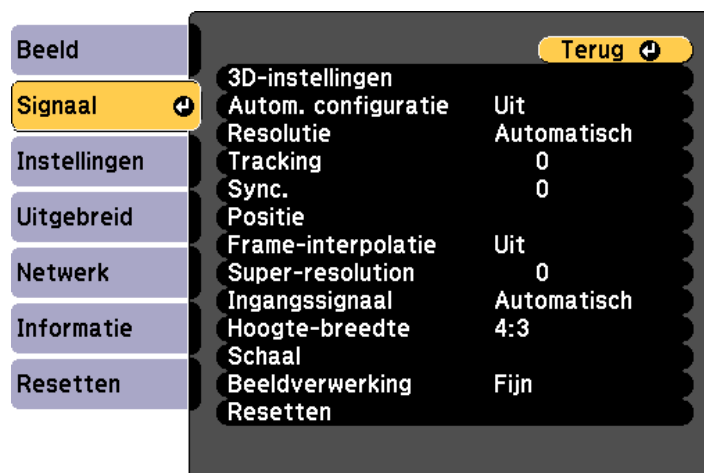
Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.73</a>
<b>Helderheid</b>	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.

Submenu	Functie
<b>Tint</b>	(U kunt deze aanpassen als componentvideosignalen worden ingevoerd. Composietvideo- en S-videoingangssignalen kunnen alleen worden aangepast indien het NTSC-videosignalen zijn.) Past de afbeeldingstint aan.
<b>Scherpte</b>	(Alleen <b>Standaard</b> kan worden ingesteld wanneer <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) <b>Standaard:</b> Stel hier de scherpte van het beeld in. Om meer gedetailleerde instellingen uit te voeren, selecteert u <b>Geavanceerd</b> . <b>Geavanceerd:</b> U kunt de volgende vier items instellen. <b>Dunne lijnen verbeter.</b> : Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd. <b>Dikke lijnen verbeter.</b> : Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven. <b>Vert. lijnen verbeter.</b> : Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de verticale lijnen in het beeld verbeterd. <b>Hor. lijnen verbeter.</b> : Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de horizontale lijnen in het beeld verbeterd.
<b>Kleurtemperatuur</b>	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Wanneer de <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>sRGB</b> of <b>DICOM SIM</b> , past u aan naar 11 stappen van 3200K, 5000K tot 10000K. Wanneer de <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op andere instellingen, kunt u deze aanpassen binnen een bereik van -3 tot 6. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.

Submenu	Functie
<b>Geavanceerd</b>	U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items. <b>Gamma:</b> U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. <b>RGB: c</b> <b>RGBCMY:</b> U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
<b>Autom. iris</b>	(Dit item kan alleen worden ingesteld als <b>Kleurmodus</b> op <b>Dynamisch</b> , <b>Theater</b> , <b>3D Dynamisch</b> of <b>3D Theater</b> staat. Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .) Stel in op <b>Normaal</b> of <b>Hoge snelheid</b> als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer <b>Hoge snelheid</b> om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.
<b>Resetten</b>	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Resetten Menu" <a href="#">pag.144</a>

## Signaal Menu

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



[Esc] / [⏮]: Terug [↵]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

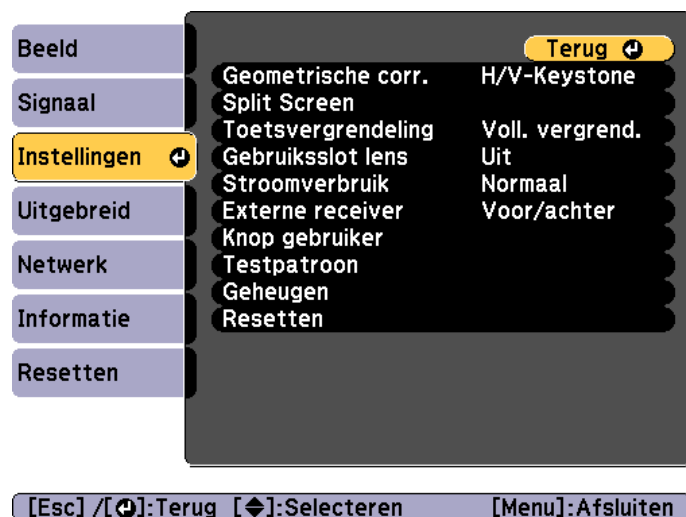
Submenu	Functie
<b>3D-instellingen</b>	Als u projecteert in 3D, moet u <b>3D-beelden</b> op <b>Aan</b> zetten.
<b>Autom. configuratie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op <b>Aan</b> om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.

Submenu	Functie
<b>Resolutie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op <b>Automatisch</b> om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. <b>Handmatig</b> maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal wanneer de aangesloten computer altijd dezelfde is.
<b>Tracking</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
<b>Sync.</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
<b>Positie</b>	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>Progressief</b>	<u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie) <b>Uit:</b> Ideaal voor beelden met veel beweging. <b>Video:</b> Ideaal voor gewone videobeelden. <b>Film/Auto:</b> Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.

Submenu	Functie
<b>Frame-interpolatie</b> (alleen EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	U kunt snel bewegendende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.
<b>Super-resolution</b>	Om een scherper beeld te krijgen, kunt u de randervaging verminderen die ontstaat bij het vergroten van het beeld om te passen in de ingestelde beeldresolutie.
<b>Ruisvermindering</b>	(Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Maakt progressieve beelden minder grof. Er zijn twee modi. Selecteer de instelling die het beste past bij uw omgeving. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
<b>Mosquitorusvermind.</b>	(Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Wanneer een progressief signaal binnenkomt, kunt u de golfvormige ruis verminderen die kan ontstaan in lijnen tussen partijen met grote kleurverschillen.
<b>Videobereik</b>	Selecteer het videobereik voor hetingangssignaal van de HDMI-ingang, de DVI-D-ingang, de HDBaseT-aansluiting of de SDI-ingang. Instellen op <b>Uitgebreid</b> als u bang bent dat zwart niet goed zal worden weergegeven of dat lichte delen te licht worden.
<b>Ingangssignaal</b>	U kunt een ingangssignaal van de Computer- of BNC-ingang kiezen. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.

Submenu	Functie
<b>Videosignaal</b>	U kunt een ingangssignaal van de Video- of S-Video-ingang kiezen. Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het juiste signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Hoogte-breedte</b>	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.75</a>
<b>Schaal</b>	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector. ☛ "Geschaalde afbeeldingen combineren" <a href="#">pag.92</a>
<b>Overscannen</b>	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een component videosignaal of RGB-videosignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op <b>4%</b> of <b>8%</b> . Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
<b>Beeldverwerking</b>	Hiermee geeft u instellingen voor beeldverwerking op. <b>Fijn:</b> Het beeld wordt in een hogere kwaliteit weergegeven. <b>Snel:</b> Het beeld worden sneller weergegeven.
<b>Resetten</b>	U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b> en <b>Beeldverwerking</b> . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Resetten Menu" <a href="#">pag.144</a>

## Menu Instellingen



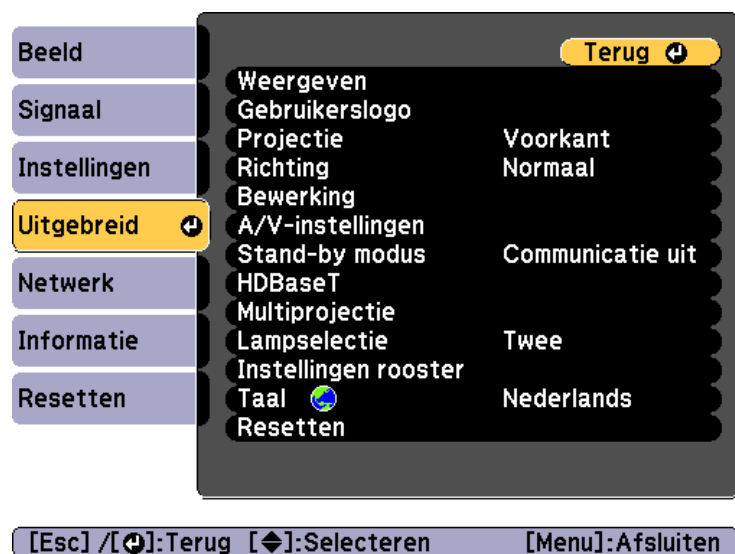
Submenu	Functie
<b>Geometrische corr.</b>	<p>U kunt vervorming corrigeren.</p> <p>☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" <a href="#">pag.62</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit:</b> Annuleert tijdelijk de geometrische correctie.</li> <li>• <b>H/V-Keystone:</b> Pas <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b> aan om verticale en horizontale keystonevervorming te corrigeren.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld.</li> <li>• <b>Gebogen oppervlak:</b> Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak.</li> <li>• <b>Puntcorrectie:</b> Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.</li> <li>• <b>Hoekmuur:</b> Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken.</li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.</p> <p>☛ "Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen)" <a href="#">pag.94</a></p>
<b>Toetsvergrendeling</b>	<p>U kunt het gebruik van het bedieningspaneel van de beamer beperken.</p> <p>☛ "Toetsvergrendeling" <a href="#">pag.115</a></p>
<b>Gebruiksslot lens</b>	<p>U kunt de lenswerking van de afstandsbediening beperken.</p> <p>☛ "Gebruiksslot lens" <a href="#">pag.116</a></p>

Submenu	Functie
<b>Stroomverbruik</b>	<p>(Uitgeschakeld tijdens verticale projectie.)</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>Normaal</b>, staat de lamp op de helderste stand.</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>Temp. koppeling</b>, wordt de lamp automatisch gedimd op het moment dat de omgevingstemperatuur* te hoog oploopt. Zo kan de omgevingstemperatuur beter onder controle worden gehouden.</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>ECO</b>, wordt het stroomverbruik tijdens het projecteren verlaagd en is de ventilator minder te horen.</p>
<b>Externe receiver</b>	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
<b>Knop gebruiker</b>	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Geometrische corr., Multiprojectie, Resolutie, Geheugen en Beeldverwerking of Weergave op scherm</b></p>
<b>Testpatroon</b>	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert.</p> <p>☛ "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.35</a></p>
<b>Geheugen</b>	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie.</p> <p>☛ "Geheugenfunctie" <a href="#">pag.101</a></p>

Submenu	Functie
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier alle instellingwaarden op het menu <b>Instellingen</b> terugzetten op hun standaardwaarden, behalve <b>Knop gebruiker</b> en <b>Geheugen</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Resetten Menu" <a href="#">pag.144</a></p>






\* Bedrijfstemperatuur +45°C op een hoogte van 0 tot 1.499 m en +40°C op een hoogte van 1.500 tot 3.048 m.

## Uitgebreid Menu





Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Menu Positie:</b> Bepaalt waar het menu moet worden weergegeven op het geprojecteerde beeld.</p> <p><b>Berichtpositie:</b> selecteer de positie om bericht weer te geven op het projectiescherm.</p> <p><b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b>, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p><b>Achtergrond weerg.*:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*:</b> instellen op <b>Aan</b> om het <b>Gebruikerslogo</b> weer te geven wanneer u de beamer inschakelt.</p> <p><b>Stand-bybevestiging:</b> (dit item kan worden ingesteld wanneer <b>Type afstandsbed.</b> is ingesteld op <b>Eenvoudig</b>.) Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaard), verschijnt een bevestigingsbericht waarin u wordt gevraagd of de voeding moet worden uitgeschakeld wanneer op de knop [⏮] wordt gedrukt. Druk opnieuw op de [⏮]-knop om de voeding uit te schakelen.</p> <p>Als dit is ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u de voeding uitschakelen door eenmaal op de knop [⏮] te drukken.</p> <p><b>Melding luchtfilter:</b> stel in of de functie Air Filter Notice moet worden in- of uitgeschakeld. Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p><b>Scherm:</b> (dit item kan niet worden ingesteld bij het projecteren van beelden van een computer via een netwerk.) Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het scherm dat u gebruikt.</p> <p>☛ "Scherminstellingen" <a href="#">pag.33</a></p>






Submenu	Functie
	<p><b>Paneeluitlijning:</b> Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm.   "Paneeluitlijning" <a href="#">pag.189</a></p> <p><b>Kleurgelijkheid:</b> Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.   "Kleurgelijkheid" <a href="#">pag.191</a></p>
<b>Gebruikerslogo*</b>	<p>Wijzig het gebruikerslogo dat wordt getoond wanneer de voeding wordt ingeschakeld of als er geen beeldsignaal.   "Een gebruikerslogo opslaan" <a href="#">pag.99</a></p>
<b>Projectie</b>	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.  <b>Voorkant, Voor/Ondersteboven, Achterkant en Achter/Ondersteboven</b>   "De richting van het beeld wijzigen (Projectie)" <a href="#">pag.32</a></p>
<b>Richting</b>	<p>Stel deze parameter in volgens de installatiehoek van de beamer.   "Installatie-instellingen" <a href="#">pag.31</a></p>

Submenu	Functie
<b>Bewerking</b>	<p><b>Dir. Inschakelen:</b> Als u dit instelt op <b>Aan</b> wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p><b>Suimerstand:</b> Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> wanneer <b>Suimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u instellen na hoeveel tijd de beamer wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p><b>Sluiter-timer:</b> indien ingesteld op <b>Aan</b>, wordt de beamer automatisch uitgeschakeld wanneer er gedurende ongeveer 120 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd terwijl de sluiter-functie is geactiveerd.</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> Stel de hoogtemodus in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p> <p><b>Bron zoeken bij start:</b> Instellen of het ontvangen beeldsignaal wel of niet (<b>Aan/Uit</b>) automatisch moet worden gedetecteerd bij het inschakelen van de projector.</p> <p><b>Autom. inschakeling:</b> (alleen beschikbaar wanneer <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b>.) Als dit is ingesteld op <b>Computer</b> of <b>BNC</b>, wordt de beamer ingeschakeld wanneer de signalen worden ontvangen van de Computer-ingang of BNC-ingang, zelfs wanneer de beamer in standby staat.</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p><b>Geavanceerd:</b> u kunt de volgende items instellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BNC Sync. beëindig.:</b> Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op <b>Uit</b>. Stel in op <b>Aan</b> bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is.</li> <li>• <b>Type afstandsbed.:</b> u kunt <b>Normaal</b> of <b>Eenvoudig</b> selecteren, afhankelijk van het soort afstandsbediening. Instellen op <b>Normaal</b> om de afstandsbediening te gebruiken die bij de projector is geleverd. Als <b>Eenvoudig</b> is geselecteerd, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken die is meegeleverd bij andere Epson projectors om deze projector te bedienen. Dit is handig als u een afstandsbediening wilt gebruiken waar u zich al vertrouwd mee voelt om de projector mee te bedienen. U kunt de afstandsbediening die bij de projector is geleverd echter niet gebruiken als de projector is ingesteld op <b>Eenvoudig</b>. Zorg dat u de instelling correct is omdat, als de beamer aan het plafond of een andere moeilijk te bereiken plaats is geïnstalleerd, het moeilijk is om hem weer te wijzigen naar <b>Normaal</b>. Bovendien kunt u de functies die niet op deze beamer of uw afstandbediening zitten, niet gebruiken.</li> <li>• <b>Sluiterknop:</b> selecteer een handeling die moet worden uitgevoerd wanneer er op de [Shutter]-knop wordt gedrukt. Wanneer <b>Sluiter</b> wordt geselecteerd, gaat de elektrische sluiter open/dicht. Wanneer <b>Leeg</b> is geselecteerd, wordt het beeld tijdelijk uitgeschakeld.</li> <li>• <b>Sluiterontgrendeling:</b> als dit is ingesteld op <b>Sluiter</b>, wordt dit alleen vrijgegeven door te drukken op de [Shutter]-knop (of door het verzenden van een opdracht om de sluiter-functie vrij te geven). Als deze optie is ingesteld op <b>Elke</b>, wordt de sluiter-functie vrijgegeven zodra een handeling wordt verricht op de beamer.</li> </ul>

Submenu	Functie
	<p> "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" <a href="#">pag.97</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Toon:</b> als deze optie <b>Uit</b> staat, klinkt de bevestigingszoemer niet als de voeding wordt in- of uitgeschakeld of als de afkoelperiode is afgelopen.</li> <li>• <b>Indicatoren:</b> wanneer dit is ingesteld op <b>Uit</b>, worden de indicatoren van de beamer uitgeschakeld, behalve voor een fout of waarschuwing.</li> </ul>
Bewerking	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lenstype:</b> selecteer het modelnummer voor de lens die u gebruikt. Selecteer ELPLS04 voor de beamer die een ingebouwde lens heeft.</li> <li>• <b>Meteen uit:</b> wanneer dit <b>Ingeschakeld</b> is, gaat de beamer naar standby nadat hij ongeveer drie seconden is uitgeschakeld. Als u de voeding onmiddellijk opnieuw inschakelt na het uitschakelen, kan opdrachtcommunicatie worden afgebroken. Om de opdrachtcommunicatie te stabiliseren, stelt u dit in op <b>Uitgeschakeld</b>. Wanneer dit <b>Uitgeschakeld</b> is, gaat de beamer ongeveer 170 seconden na het uitschakelen naar standby.</li> <li>• <b>Datum &amp; tijd:</b> Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in.   "De tijd instellen" <a href="#">pag.104</a></li> </ul>
A/V-instellingen	<p><b>A/V-uitvoer:</b> (alleen beschikbaar wanneer <b>Communicatie aan</b> is ingesteld voor <b>Stand-by modus</b>.) Als u dit instelt op <b>Altijd</b>, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren, zelfs als de beamer in standby staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beelden uitvoeren naar een externe monitor.</li> <li>• Gebruik de statusmonitor.</li> </ul> <p><b>Monitor Uit:</b> Selecteer de uitvoer naar een externe monitor wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op <b>Automatisch</b>, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de beamer werd uitgeschakeld.</p>

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>(Deze optie kan niet worden ingesteld als <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)</p> <p>Als u de <b>Communicatie aan</b> instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector controleren en beheren via het netwerk.</li> <li>• Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als <b>A/V-uitvoer</b> op <b>Altijd</b> staat.)</li> <li>• Gebruik de statusmonitor. (Alleen als <b>A/V-uitvoer</b> op <b>Altijd</b> staat.)</li> <li>• Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als <b>Bediening&amp;communicatie</b> op <b>Aan</b> staat.)</li> <li>• Start de projectie door een beeldsignaal in te voeren. (Alleen beschikbaar wanneer <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)</li> </ul> <div>  <p>Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het netwerk met het draadloos LAN, stelt u <b>Aansluitmodus</b> in op <b>Geavanceerd</b>.</p> <p> <b>Netwerk - Draadloos LAN - Aansluitmodus</b> <a href="#">pag.136</a></p> </div>

Submenu	Functie
HDBaseT	<p><b>Bediening&amp;communicatie</b> (Deze optie kan niet worden ingesteld als <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.) Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b>, worden Ethernet-communicatie, seriële communicatie en bediening met de vaste afstandsbediening via de HDBaseT Transmitter die is aangesloten op de HDBaseT-aansluiting allemaal ingeschakeld. (Als deze optie is ingeschakeld zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.)</p> <p><b>Extron XTP:</b> stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div>  <p>Wanneer <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kan de ventilator draaien in standbymodus. Dit is echter niet abnormaal.</p> </div>

Submenu	Functie
<b>Multiprojectie</b>	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.</p> <p>☛ "Multiprojectie" <a href="#">pag.83</a></p> <p><b>Projector-id:</b> hiermee stelt u de id in op een waarde van 1 tot 9. <b>Uit</b> geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.41</a></p> <p><b>Schaal:</b> als u één beeld projecteert met meerdere beamers, stel dan het bereik bij van het beeld van elke beamer.</p> <p>☛ "Geschaalde afbeeldingen combineren" <a href="#">pag.92</a></p> <p>Zet<b>Kleurmodus:</b> instellen op <b>Multiprojectie</b> (of <b>3D-multiprojectie</b> voor het projecteren van stereoscopische beelden).</p> <p><b>Kleurgelijkheid:</b> Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.</p> <p>☛ "Kleurgelijkheid" <a href="#">pag.191</a></p> <p><b>Randoverlapping:</b> Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.</p> <p>☛ "Pas het overlappende gebied van de beelden aan (Randoverlapping)" <a href="#">pag.84</a></p> <p><b>Helderheid:</b> Als de helderheid van de lampen verschilt, kunt u de helderheid bijstellen op een waarde van 1 t/m 5. Dit item kan alleen worden bijgesteld als <b>Stroomverbruik</b> op <b>Normaal</b> is gezet in het menu <b>Instellingen</b>.</p> <p>☛ "De helderheid corrigeren" <a href="#">pag.86</a></p> <p><b>Kleurmatching:</b> corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.</p> <p>☛ "Kleurmatching" <a href="#">pag.88</a></p> <p><b>RGBCMY:</b> u kunt Tint, Verdadiging en Helderheid aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).</p> <p>☛ "RGBCMY aanpassen" <a href="#">pag.89</a></p> <p><b>Zwartniveau:</b> hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt.</p> <p>☛ "Zwartniveau" <a href="#">pag.89</a></p>

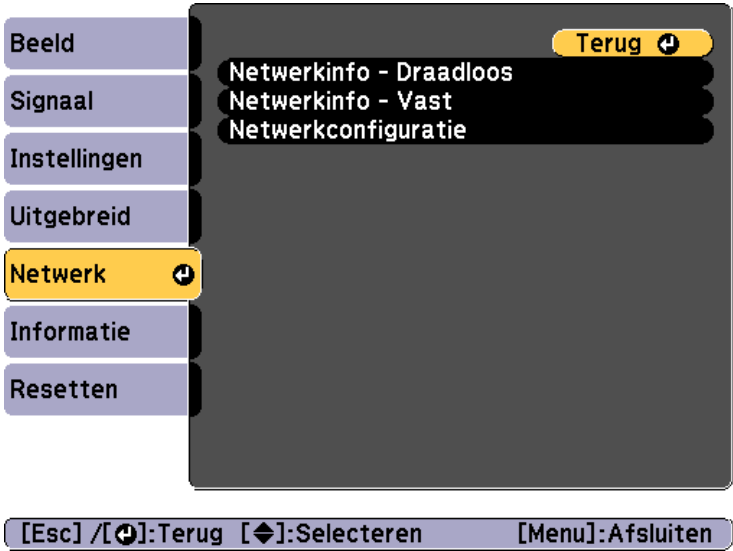
Submenu	Functie
	<p><b>Resetten:</b> hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Multiprojectie</b> herstellen naar hun standaardwaarden.</p>
<b>Lampselectie</b>	<p>Selecteer de in te schakelen lampen.</p> <p>☛ "De lamp selecteren" <a href="#">pag.32</a></p>
<b>Instellingen rooster</b>	<p>U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op een opgegeven datum en tijdstip worden uitgevoerd.</p> <p>☛ "Werken met schema's" <a href="#">pag.104</a></p>
<b>Taal</b>	<p>U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.</p>
<b>Resetten</b>	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Uitgebreid</b> herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet.</p> <p><b>Schermtypen, Schermpositie, Projectie, Richting, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Type afstandsbed., Sluiterontgrendeling, Lenstype, A/V-uitvoer, Monitor Uit, Stand-by modus, Bediening&amp;communicatie, Projector-id, Kleurmatching, Lampselectie, Taal</b></p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Resetten Menu" <a href="#">pag.144</a></p>

- \* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveilig.**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.112](#)

## Network Menu

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.113](#)



Submenu	Functie
<b>Netwerkinfo. - Draadloos</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"><li>• Aansluitmodus</li><li>• Draadloos LAN-systeem</li><li>• Antenneniveau</li><li>• Projectornaam</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• IP-adres</li><li>• Subnetmasker</li><li>• Gateway-adres</li><li>• MAC-adres</li><li>• Regiocode*</li></ul>
<b>Netwerkinfo - Vast</b>	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"><li>• Projectornaam</li><li>• DHCP</li><li>• IP-adres</li><li>• Subnetmasker</li><li>• Gateway-adres</li><li>• MAC-adres</li></ul>
<b>Netwerkconfiguratie</b>	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. <b>Basis, Draadloos LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Inst. voltooid</b>

\* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor Webcontrole.  
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.194](#)
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u meer informatie nodig hebt over de netwerkinstellingen.

### Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het configuratiemenu.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.
- Nee:** sluit het menu Netwerk af zonder de instellingen op te slaan.
- Annul.:** U blijft in het Netwerkmenu.

### Bediening met softwarematig toetsenbord

Het menu Network bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Druk op de knoppen [▲][▼] [◀][▶] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~

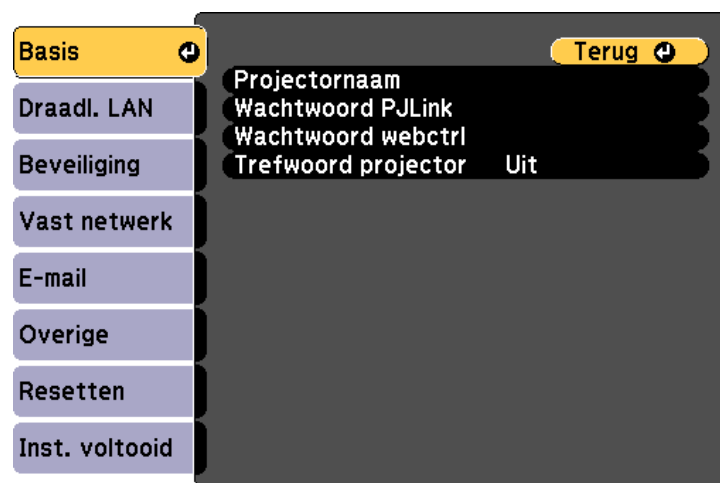


- : Behalve voor de **SSID**, kunnen geen dubbelepunten en spaties worden ingevoerd in het menu Netwerk.
- Sommige symbolen (" \* , ; [ \ ] ) kunnen niet worden ingevoerd met behulp van het schermtoetsenbord. Voer deze tekens in met een webbrowser.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"

[pag.194](#)

## Basismenu



[Esc] / [⏮]:Terug [⏭]:Selecteren



Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt: " * , / ; < = > ? [ \ ] `

Submenu	Functie
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (symbolen mogen niet worden gebruikt).
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. U kunt tot acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (* mag niet worden gebruikt). Het standaardwachtwoord is "admin". Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op een netwerk is aangesloten. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.194</a>
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken ingeschakeld te zijn ( <b>Aan</b> ). ☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a>

## Draadloos LAN Menu



Submenu	Functie
<b>Voeding draadl. LAN</b>	Stel dit in op <b>Aan</b> als de beamer via een draadloos LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, stelt u dit in op <b>Uit</b> om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardinstelling is <b>Aan</b> .

Submenu	Functie
<b>Aansluitmodus</b>	<p>Stel deze aansluitmodus in als u de beamer en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Als u <b>Snel</b> (standaard) selecteert, wordt er automatisch een klein netwerk aangemaakt door de projector en de computer. Dit wordt gebruikt in combinatie met EasyMP Network Projection. Als <b>Autom. SSID-inst.</b> op <b>Aan</b> staat, wordt de beamer een gemakkelijk toegangspunt. Als deze instelling <b>Uit</b> is, wordt het netwerk aangemaakt in <b>Ad hoc-modus</b>.</p> <p>Als u <b>Geavanceerd</b> selecteert, wordt de verbinding gemaakt in de <b>infrastructuurstand</b> via het geïnstalleerde toegangspunt. Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het netwerk, stelt u <b>Geavanceerd</b> in.</p> <p>In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de Aansluitmodus.</p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection</a></p>
<b>Kanaal</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit <b>1ch</b>, <b>6ch</b> en <b>11ch</b>. De standaardinstelling is <b>11ch</b>.</p>
<b>Autom. SSID-inst.</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>.)</p> <p>Stel in op <b>Aan</b> om het zoeken naar de projector te versnellen.</p> <p>Stel in op <b>Uit</b> voor een simultane verbinding met meerdere projectors.</p> <p>De standaardinstelling is <b>Aan</b>.</p>





Submenu	Functie
<b>SSID</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als <b>Autom. SSID-inst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.)</p> <p>Voer een <b>SSID</b> in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (: ^ mag alleen worden ingevoerd vanaf de webbrowser). Als de SSID leeg wordt gelaten of is ingesteld op ELK, wordt een ELK-verbinding (selecteert een verbinding via lokale toegangspunten zonder het opgeven van een SSID) tot stand gebracht.</p>
<b>Toegangspunt zoeken</b>	<p>Als Aansluitmodus is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken vanaf die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. U moet de beveiliging apart instellen.</p>

Submenu	Functie
<b>IP-instellingen</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Geavanceerd</b>.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p><b>DHCP:</b> stel in op <b>Aan</b> om het netwerk te configureren met <b>DHCP</b>. Indien ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> hier kunt u het <b>IP-adres</b> invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> u kunt het <b>Subnetmasker</b> voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> u kunt het IP-adres voor de <b>gateway</b> voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
<b>SSID-weergave</b>	<p>Om te vermijden dat de <b>SSID</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>
<b>Weergave IP-adres</b>	<p>Om te vermijden dat het <b>IP-adres</b> op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>

Schermd Toegangspunt zoeken

De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond. U kunt maximaal 30 toegangspunten detecteren.



Submenu	Functie
Opfrissen	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een toegangspunt aan dat wordt verbonden.
	Geeft toegangspunten met beveiliging aan. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven. Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.

Menu Beveiliging



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.

Submenu	Functie
<b>Wachtwoordzin</b>	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als <b>Beveiliging</b> is ingesteld op <b>WPA2-PSK</b> of op <b>WPA/WPA2-PSK</b>.)</p> <p>Voer het wachtwoord in. U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Bij gebruik met EasyMP Network Projection hoeft u de aanvankelijke standaard wachtwoordzin niet in te voeren op de computer.</p> <p>☛ "Resetten Menu" <a href="#">pag.142</a></p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.194</a></p> <p>Wanneer de <b>Aansluitmodus</b> is ingesteld op <b>Snel</b>, wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.</p>

### Beveiligingstypen

Wanneer de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is bevestigd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

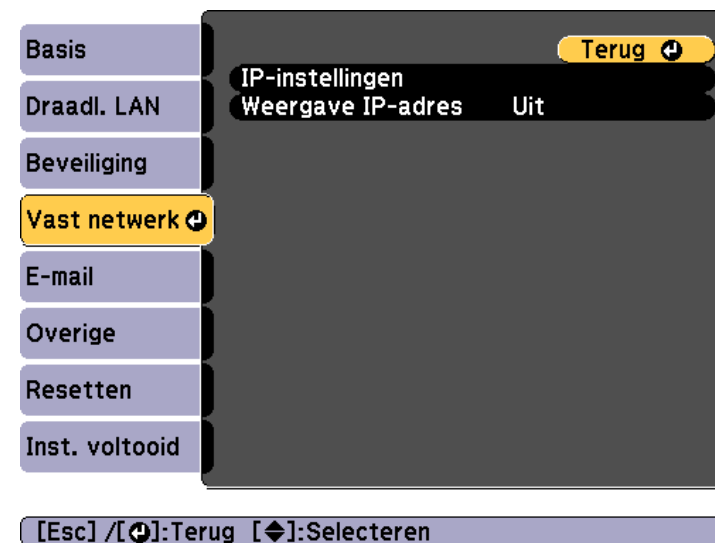
WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.



Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

### Menu Vast netwerk

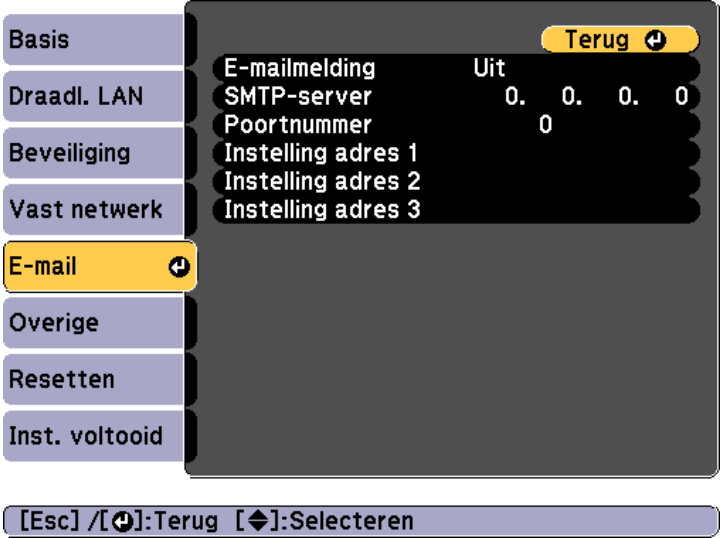


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p><b>DHCP:</b> stel in op <b>Aan</b> om het netwerk te configureren met <b>DHCP</b>. Indien ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> hier kunt u het <b>IP-adres</b> invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> u kunt het <b>Subnetmasker</b> voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> u kunt het IP-adres voor de <b>gateway</b> voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het menu Netwerk en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

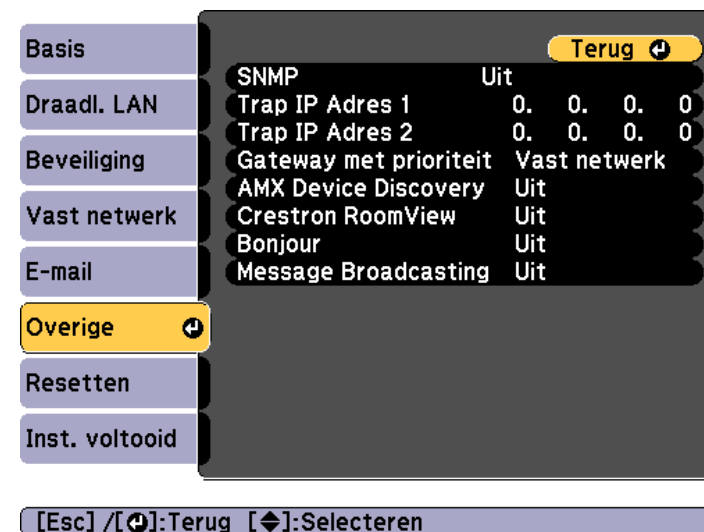
☛ "E-mailmelding gebruiken voor het melden van problemen" [pag.195](#)




Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	<p>U kunt het <b>IP-adres</b> voor de SMTP-server voor de beamer invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 0 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
<b>Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3</b>	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waarnaar u de e-mailmelding wilt verzenden. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor het e-mailadres invoeren. De volgende tekens mogen niet worden gebruikt " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de beamer, wordt dat met een bericht naar het opgegeven e-mailadres gemeld. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

## Menu Overige



Submenu	Functie
<b>SNMP</b>	<p>Stel in op <b>Aan</b> om de projector te monitoren via SNMP.</p> <p>Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p> <p>De standaardwaarde is <b>Uit</b>.</p>
<b>Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2</b>	<p>U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
<b>Gateway met prioriteit</b>	<p>U kunt de gateway met prioriteit instellen op een <b>Vast netwerk</b> of een <b>Draadloos LAN</b>.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Als deze instelling is ingesteld op <b>Aan</b> en de projector is aangesloten op een netwerk, kan de projector worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u>. Zet dit in op <b>Uit</b> als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>

Submenu	Functie
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Stel dit alleen op <b>Aan</b> in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op <b>Uit</b> ingesteld.</p> <p> "Over Crestron RoomView®" <a href="#">pag.201</a></p> <p>Als dit op <b>Aan</b> is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webcontrole</li> <li>• Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Zet deze instelling op <b>Aan</b> als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt.</p> <p>Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broad-casting</b>	<p>U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen.</p>

## Resetten Menu

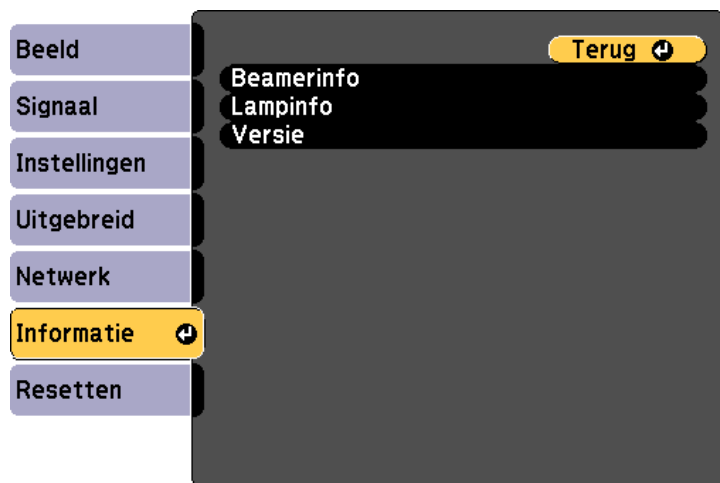
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
<b>Netwerkinstel-lingen resetten.</b>	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.



## Informatie Menu (Alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.



[Esc] / [⏮]: Terug [⏭]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

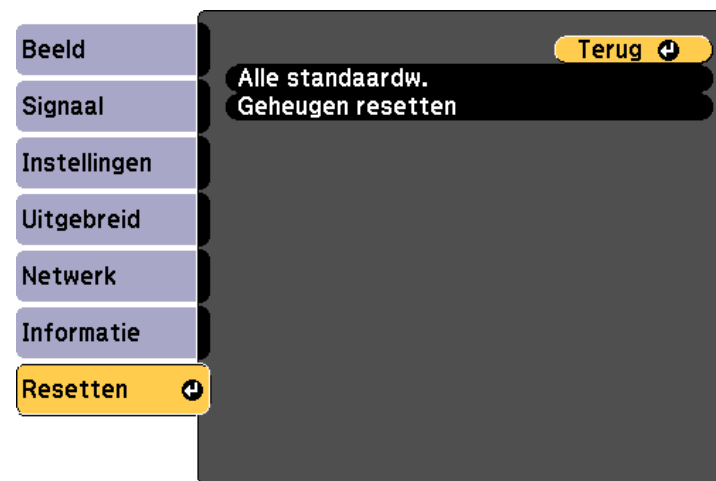
Submenu		Functie
Beamerinfo	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Ingangssignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van <b>Videosignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> zijn ingevoerd.
	Vernieuwings-snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> weergeven.

Submenu		Functie
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Status	U kunt informatie weergeven over fouten die zich hebben voorgedaan met de beamer. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	U kunt het serienummer van de beamer tonen.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. 🔍 "Event ID" <a href="#">pag.177</a>
	HDBaseT-sig-naalkwal.	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.
Lampinfo	Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
	Lampstatus	De volgende pictogrammen geven de status van de lampen weer.  : Aan  : Uit

Submenu		Functie
<b>Versie</b>	<b>Main Video Status Monitor</b>	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.

- \* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Resetten Menu



[Esc] / [←]: Terug [→]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

Submenu	Functie
<b>Alle standaardw.</b>	Hier kunt u alle items uit het configuratiemenuterugzetten naar hun standaardwaarden. De instellingen voor <b>Ingangssignaal</b> , <b>Geheugen</b> , <b>Paneeluitlijning</b> , <b>Kleurgelijkheid</b> , <b>Datum &amp; tijd</b> , <b>Kleurmatching</b> , <b>Lampselectie</b> , <b>Taal</b> , <b>Lampuren</b> , alle items voor het menu <b>Netwerk</b> en Wachtwoord worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.
<b>Geheugen resetten</b>	Stelt de namen en instellingen die in <b>Opslaan in geheugen</b> zijn opgeslagen, opnieuw in. ☛ "Geheugenfunctie" <a href="#">pag.101</a>



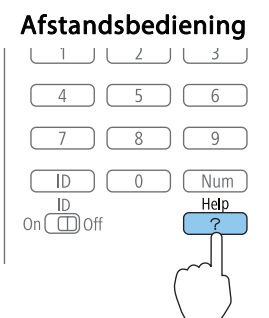


# Problemen Oplossen

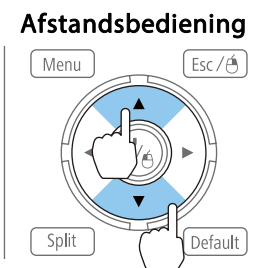
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruik maken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1 Druk op de [Help]-knop.  
Het Help-scherm wordt weergegeven.

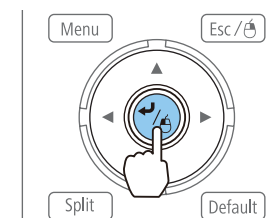


- 2 Selecteer een menuoptie.



- 3 Bevestig de selectie.

## Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.



[Esc]:Terug

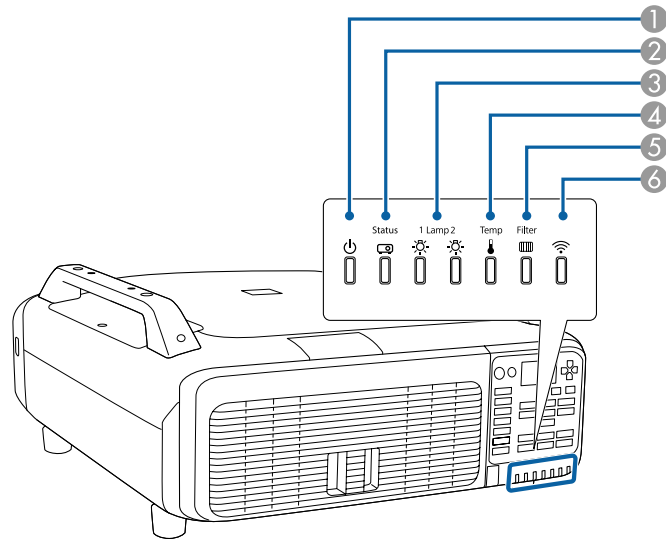
[Help]:Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:


























👉 "Problemen oplossen" [pag.167](#)






Deze beamer is uitgerust met de volgende zes indicatoren. De kleur en oplichtstatus van de indicatoren geven de status van de beamer aan.
























- ① Voedingsindicatielampje  
Geeft de beamerstatus weer.
- ② Status-indicator  
Geeft de beamerstatus weer.
- ③ Lamp1/Lamp2-indicator  
Geeft de status van de projectorlampen weer.
- ④ Temp-indicator  
Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- ⑤ Filterindicator  
Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- ⑥ Draadloos LAN-indicatielampje  
Geeft de werkingsstatus van de draadloze LAN aan als de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is aangesloten.











De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.
















Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbe- waking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lamp. De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Projecteren	De projector projecteert.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.

Indicatielampje					Status van de be- amer	Uitleg
Voe- ding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	Terwijl deslui- terfunctie wordt geactiveerd	De sluiters-functie is geactiveerd.
















Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht. Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.












Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weergave
Voe-ding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	 Uit	Interne fout	Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Internal Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: ventilator Fout: sensor	Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Fan Error Sensor Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - Aan	 Uit	Fout: hoge temp. (oververhitting)	De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.               <ul style="list-style-type: none"> <li> "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a></li> <li> "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a></li> </ul> </li> </ul> Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de beamer uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Temp Error
						Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b> .  <b>Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus</b> <a href="#">pag.128</a>	











Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weer-gave
Voeding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Stel <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend, Omhoog wijzend, Schuin omhoog, of Schuin omlaag</b> wanneer de projector niet horizontaal is geïnstalleerd. ☛ <b>Uitgebreid - Richting</b> <a href="#">pag.128</a>	
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Systeemfout koelen	Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Pump Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Uit	 Uit	Fout: lamp Lamp defect	Controleer de volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwijder de lampen en controleer of ze gebarsten zijn. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a></li> <li>• Reinig het luchtfilter. ☛ "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a></li> </ul>	Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P)
						<b>Indien de lampen niet stuk zijn:</b> bevestig de lampen opnieuw en schakel de voeding in. <b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> vervang de lampen door nieuwe en schakel de voeding in. <b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de beamer uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)
						<b>Als de lamp stuk is:</b> neem contact op met uw plaatselijke dealer of met de adressen in de Adressenlijst Epson Projector voor verder advies. (Als een van de lampen barst, wordt alleen de andere lamp gebruikt. Vervang de lamp zo snel mogelijk.) ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	
						Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b> . ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus</b> <a href="#">pag.128</a>	






Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weergave
Voeding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Stel <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend, Omhoog wijzend, Schuin omhoog, of Schuin omlaag</b> wanneer de projector niet horizontaal is geïnstalleerd. ☛ <b>Uitgebreid - Richting</b> <a href="#">pag.128</a>	
Uit 	 Blauw - knippert	Uit 	Uit 	Oranje - Aan 	Fout luchtfilter	Controleer de volgende punten. • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a> ☛ "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a> Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de beamer uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Airflow Error
Uit 	 Blauw - knippert	Oranje - knippert 	Oranje - knippert 	Uit 	Fout in bioscoop-filter Fout: autom. iris Fout Sluiter	Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
Uit 	 Blauw - knippert	Oranje - Aan 	Oranje - Aan 	Uit 	Fout:voed. (Bal-last)	Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Power1 Error Power2 Error



Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weer-gave
Voeding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a></li> <li>☛ "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a></li> </ul> </li> </ul>	Temp Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Lamp vervangen	Lamp1 of Lamp2, aangegeven door de knipperende indicator, moet worden vervangen. Vervang de projectorlamp door een nieuwe. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a></li> </ul> Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe. <p>We raden aan om beide lampen samen te vervangen om een consistente tint en helderheid van de geprojecteerde beelden te houden.</p>	-
 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing geen bij elkaar passende lamptypes	Het bericht "Lamp 1 en lamp 2 passen niet. Schakel beamer uit en installeer hetzelfde type lamp." wordt weergegeven. <p>De lampeenheid voor verticaal gebruik wordt bevestigd aan Lamp 1 of Lamp 2. Schakel de voeding uit, trek de voedingskabel uit het stopcontact en controleer dan de lampeenheten die bevestigd zijn aan Lamp 1 en Lamp 2. Bevestig voor een verticale projectie de lampeenheten (voor staand gebruik) zowel op Lamp 1 als op Lamp 2. Bevestig voor een verticale projectie standaardlampen, zowel op Lamp 1 als op Lamp 2.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a></li> </ul> De beamer gaat automatisch uit na één minuut als hij detecteert dat de lampen niet overeenkomen.	Lamp Mismatch

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weer-gave
Voe-ding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing: lamp Waarschuwing: voeding (ballast)	<p>Controleer de volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwijder Lamp 1 of Lamp 2 die is aangeduid met de knipperende indicator en controleer of hij gebarsten is.   "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a></li> <li>• Reinig het luchtfilter.   "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a></li> </ul> <p><b>Indien de lampen niet gebarsten zijn:</b> bevestig de lampen opnieuw en schakel de voeding in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> vervang de lampen door nieuwe en schakel de voeding in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de beamer uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p><b>Als de lamp stuk is:</b> neem contact op met uw plaatselijke dealer of met de adressen in de Adressenlijst Epson Projector voor verder advies. (Als een van de lampen barst, wordt alleen de andere lamp gebruikt. Vervang de gebarsten lamp zo snel mogelijk.)   <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.   <b>Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus</b> <a href="#">pag.128</a></p> <p>Stel <b>Richting</b> in op <b>Omlaag wijzend, Omhoog wijzend, Schuin omhoog</b>, of <b>Schuin omlaag</b> wanneer de projector niet horizontaal is geïnstalleerd.   <b>Uitgebreid - Richting</b> <a href="#">pag.128</a></p>	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P)  Power1 Warning Power2 Warning

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weergave
Voe-ding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - Aan	Geen luchtfilter	Het bericht "Monteer het luchtfilter." verschijnt op het geprojecteerde scherm. Controleer of het luchtfilter goed is bevestigd.  "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a> De projector gaat automatisch uit na één minuut als het detecteert dat er geen luchtfilter is. Als de fout aanhoudt, zelfs als er een luchtfilter is geïnstalleerd, kan de luchtfiltersensor kapot zijn. Stop het gebruik van de beamer, trek de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	-
					Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. Het bericht "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven op het projectiescherm. Controleer de volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter.</li> </ul>  "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a>  "Het luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.187</a> Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de beamer uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>	Airflow Decline

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status	Statusmonitor weergave
Voeding	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	<p>Het bericht "Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven.</p> <p>Schakel de projector uit, trek de voedingskabel uit het stopcontact en reinig dan het luchtfilter.</p> <p>☛ "Het luchtfilter reinigen" <a href="#">pag.179</a></p> <p>De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer <b>Melding luchtfilter</b> is ingesteld op <b>Aan</b> in het menu Configuratie.</p> <p>☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter</b> <a href="#">pag.128</a></p>	Cleaning Filter





- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.  
☛ "Problemen oplossen" [pag.167](#)
- Als de indicatoren iets tonen wat niet wordt vermeld in deze tabel, schakel dan de beamer uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Het lcd-scherm van het bedieningspaneel geeft de status aan van de beamer. U kunt de gedetailleerde status of foutgeschiedenis van deze beamer ook controleren met de knoppen op het bedieningspaneel.



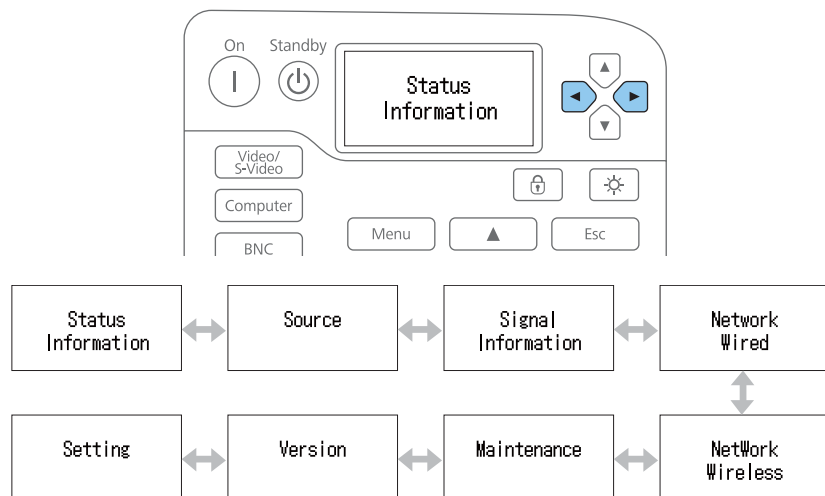
Geef de volgende instellingen op voor het gebruik van de statusmonitor wanneer de beamer in standby staat.

- Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**.  
 Uitgebreid - Stand-by modus [pag.128](#)
- Zet **A/V-uitvoer** op **Altijd**.  
 Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer [pag.128](#)

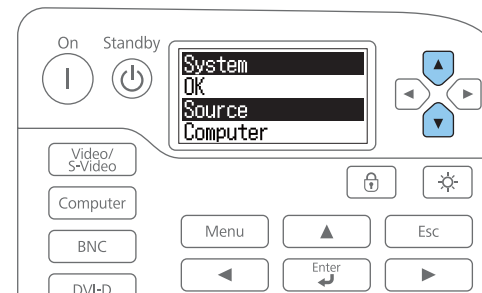
## De status controleren

Om de statusmonitor weer te geven, drukt u op de knop [☼] van het bedieningspaneel.


Er zijn acht weergavecategorieën voor de statusmonitor. Telkens wanneer u op de knoppen [◀][▶] drukt, schakelt de categorie in deze volgorde.




U kunt de items en informatie van elke categorie controleren met de knoppen [◀][▶].



De statusmonitor wordt ingeschakeld in de volgende situaties:

- Wanneer op het bedieningspaneel op een knop wordt gedrukt.
- Wanneer een fout of waarschuwing optreedt
- Wanneer u de zoomfactor, scherpstelling of lensverschuiving aanpast.
- Wanneer u de beamer-id controleert  
 "De projector-id controleren" [pag.41](#)

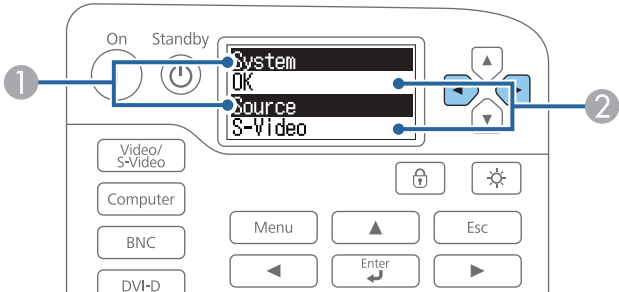
Als u de statusmonitor wilt inschakelen, stelt u **Lighting Time** in op **Off** in de instelling statusmonitor.

 "De schermweergave instellen (lcd)" [pag.159](#)

Het scherm begrijpen

Normale weergave

- Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie
- Status Information : Bedrijfsstatus van de beamer
  - Source : Informatie van ingangssignaal
  - Signal Information : Invoer van informatie van digitaal signaal
  - Network Wired : Instelling van vast LAN
  - Network Wireless : Draadloze LAN-instellingen
  - Maintenance : Bedrijfstijd voor de beamer en lampen
  - Version : Firmwareversie van beamer



1	Toont de itemnaam. ☛ "Uitleg over de inhoud van de weergave" <a href="#">pag.160</a>
2	Informatie over de items.

Weergave wanneer fout of waarschuwing optreedt

Wanneer een probleem optreedt in de beamer, verschijnt het volgende.

Wanneer een fout optreedt



Wanneer een waarschuwing optreedt



Als het probleem is opgelost of als op een van de knoppen [Up][Left][Right] [Down] wordt gedrukt, keert de weergave teug naar de normale weergave.

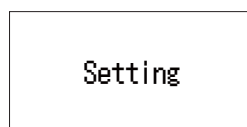
Raadpleeg het volgende voor meer informatie over de inhoud van de fout of waarschuwing en de oplossingen.

☛ "De indicators lezen" [pag.147](#)

## De schermweergave instellen (lcd)

U kunt het contrast en de verlichtingstijd aanpassen voor de achtergrondverlichting.

- 1 Druk op de knoppen [Setting te selecteren.





- 2 Druk op de knop [



- 3 Druk op de knoppen [

- 4 Druk op de knop [



- 5 Druk op de knoppen [

De standaard is ingesteld op **30sec** (30 seconden). U kunt dit instellen op **Off** (licht is uit), **10-60sec** en **30min**(30 minuten).

## Uitleg over de inhoud van de weergave

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het oplossen van fouten en waarschuwingen. ☞ "De indicators lezen" <a href="#">pag.147</a>	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
		Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
		Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
		Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
		Lamp1 Error (S)	Er is een lampfout opgetreden. (S: standaardlampen, P: lampen voor verticale modus (portret))
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	Er is een lampdefect opgetreden. (S: standaardlampen, P: lampen voor verticale modus (portret))
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	Er is een voedingsfout (ballast) opgetreden.
		Power2 Error	
		Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
		CinemaFilterErr.	Er is een bioscoopfilterfout opgetreden.
		Auto Iris Error	Er is een fout met de automatische iris opgetreden.
		Airflow Error	Er is een filterluchtstroomfout opgetreden.
		Shutter Error	Er is een sluiters fout opgetreden.
		Pump Error	Er is een fout met het koelsysteem opgetreden.



Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
		Internal Warning	Er is een waarschuwing over het interne systeem opgetreden.
		Airflow Decline	Er is een fout door een lage luchtstroom opgetreden.
		Lamp1 Warning (S)	Er is een lampwaarschuwing opgetreden. (S: standaardlampen, P: lampen voor verticale modus (portret)) Voer dezelfde oplossingen uit als wanneer de lampfout is opgetreden.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	Er is een voedingswaarschuwing (ballast) opgetreden.
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	Er is een sluiterschuwing opgetreden. Voer dezelfde oplossingen uit als wanneer de sluiters fout is opgetreden.
		DirectionWarning	De gebruikshoek is buiten bereik. Controleer het lamptype en stel het in op de juiste hoek.
		Lamp Mismatch	De lamptypes komen niet overeen.
		Clean Filter	Er is een melding over het luchtfilter opgetreden.
	Source	Computer	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Toont de instellingen voor de <b>Weergave op scherm</b> . Wanneer dit is ingesteld op <b>Uit</b> , worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	Shutter	Open	Toont de status van de sluitersfunctie van de beamer.
		Close	

Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Status Information	Air Temp	-	Toont de temperatuur van de gebruiksomgeving.
	AC Voltage	-	Toont de netspanning.
	Lamp1 Type	Standard	Toont het lamptype dat is bevestigd aan Lamp 1. (Standaard: standaard lamp, P: lamp voor verticale modus (portret))
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Toont het lamptype dat is bevestigd aan Lamp 2. (Standaard: standaard lamp, P: lamp voor verticale modus (portret))
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Toont de bedrijfsstatus van Lamp 1.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Toont de bedrijfsstatus van Lamp 2.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Toont de instellingen voor <b>Lampselectie</b> . ☛ "De lamp selecteren" <a href="#">pag.32</a>
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.
	Video Signal	-	Toont het huidige invoervideosignaal.

Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Source	Color Space	RGB	Toont de kleurreimte van het huidige ingangssignaal.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Video Level	Auto (Normal)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detection	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	-	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	-	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Toont alle HDCP-informatie.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI InfoChecksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Toont de kleurruimte-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf deHDBaseT-aansluiting.



Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de HDCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	-	Toont de SSID.
	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de HDCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Security	No	Toont de beveiligingsinstellingen.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.

Categorie	Onderdeel	Statusweergave	Uitleg
Maintenance	Operation Time	-	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.
	Lamp1 Op.Time	-	Toont de totale bedrijfstijd van de standaardlamp.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Toont de totale bedrijfsduur van de lampen in de verticale modus (portret).
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Serienr.	-	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	-	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video	-	
	Statusmonitor	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	Stel het contrast in voor het lcd-scherm.
	Lighting Time	Off	Stel de verlichtingstijd in voor de achtergrondverlichting.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

## Problemen met het beeld


### Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de sluiters-functie actief?	Druk op de knop [Shutter] van de afstandsbediening om de sluiters-functie vrij te geven. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" <a href="#">pag.97</a>
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.142</a>
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>

### Geen bewegende beelden

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

## De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Druk op de knop [  ] om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar <b>Uit</b> . ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.128</a>

## "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de vernieuwingsfrequentie overeen met de modus? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "OndersteundeMonitorbeeldschermen" <a href="#">pag.226</a>

## "Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] op de afstandsbediening om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" <a href="#">pag.60</a>
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? (Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd)	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de Fn-functietoets, waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Documentatie van de computer



### Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpste juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 20 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "De scherpstellingaanpassen" <a href="#">pag.39</a>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte enprojectieafstand" <a href="#">pag.208</a>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.
Gebruikt u de apart leverbare Short Throw-zoomlens (ELPLU02)?	Zet <b>Lenstype</b> op <b>ELPLU02</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> . ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype</b> <a href="#">pag.128</a> Hierna vindt u meer informatie over het scherpstellen. ☛ "Bij gebruik van een short throw-zoomlens ELPLU02" <a href="#">pag.40</a>

### Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.43</a>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "OndersteundeMonitorbeeldschermen" <a href="#">pag.226</a> ☛ Documentatie van de computer


Controleer	Oplossing
Zijn de instellingen voor <b>Sync.</b> en <b>Tracking</b> juist ingesteld? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Druk op de knop [Auto] om de automatische aanpassing uit te voeren. Als de beelden niet correct worden aangepast, zelfs na de automatische aanpassing, kunt u nog steeds aanpassingen maken met <b>Sync.</b> of <b>Tracking</b> in het menu <b>Signaal</b> . ☛ <b>Signaal - Sync., Tracking</b> pag.124
Als <b>Autom. configuratie</b> is ingesteld op <b>Aan</b> ? (Alleen bij het projecteren van computerbeelden)	Afhankelijk van hetingangssignaal, kunnen beelden verkeerd zijn uitgelijnd volgens de automatische instelling. Als dit gebeurt, stelt u <b>Autom. configuratie</b> in op <b>Uit</b> . ☛ <b>Signaal - Autom. configuratie</b> pag.124 Wanneer <b>Autom. configuratie</b> is ingesteld op <b>Uit</b> , worden de signalen opgeslagen zodra ze zijn verbonden. Stel <b>Autom. configuratie</b> telkens wanneer u een nieuw beeldsignaal invoert, in op <b>Aan</b> of <b>Uit</b> .
Staat <b>Resolutie</b> op een andere waarde dan <b>Automatisch</b> ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling <b>Resolutie</b> in het menu Uitgebreid niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de <b>Resolutie</b> op <b>Automatisch</b> zetten. ☛ <b>Signaal - Resolutie</b> pag.124

## Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is de instelling <b>Scherf</b> correct?	Geef de juiste instelling <b>Scherf</b> op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.33
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een geschikte hoogte-breedte te selecteren als signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.75
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.98
Is <b>Schaal</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Stel <b>Schaal</b> in op <b>Uit</b> via het menu <b>Signaal</b> . ☛ <b>Signaal - Schaal</b> pag.124
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen wanneer u analoge RGB-signalen projecteert die zijn ingevoerd vanaf de Computer-ingang of de BNC-ingang) Druk op de knop [Auto] om de weergavepositie aan te passen. U kunt de positie ook in het menu <b>Signaal</b> aanpassen. ☛ <b>Signaal - Positie</b> pag.124

Controleer	Oplossing
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in <b>Eigenschappen beeldscherm</b> van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? (Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd)	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "OndersteundeMonitorbeeldschermen" <a href="#">pag.226</a> ☛ Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Maak de juiste instellingen voor <b>Projectie</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> . ☛ "Installatie-instellingen" <a href="#">pag.31</a>

## De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer- of BNC-ingang is aangesloten ☛ <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.124</a></li> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.124</a></li> </ul>
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het menu <b>Beeld</b> . ☛ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.122</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.43</a>
Is het <b>Contrast</b>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> aan in het menu <b>Beeld</b> . ☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.122</a>
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instellingen voor <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> of <b>RGBCMY</b> aan in het menu <b>Beeld</b> . ☛ <b>Beeld - Geavanceerd</b> <a href="#">pag.122</a> ☛ "Het beeld bijstellen" <a href="#">pag.79</a>
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? (Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd)	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het menu <b>Beeld</b> aan. ☛ <b>Beeld - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.122</a>

**Donker beeld**

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de <b>Helderheid</b> in het menu <b>Beeld</b> en de instellingen voor <b>Stroomverbruik</b> in het menu Instellingen. ☛ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.122</a> ☛ <b>Instellingen - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.126</a>
Is het <u>Contrast</u> » juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> aan in het menu <b>Beeld</b> . ☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.122</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ "De Lamp Vervangen" <a href="#">pag.182</a>
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of de volgende items donker zijn. ☛ <b>Uitgebreid - Multiprojectie - Helderheid</b> <a href="#">pag.128</a> ☛ <b>Uitgebreid - Multiprojectie - Kleurmatching</b> <a href="#">pag.128</a>

## Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in het netsnoer of het netsnoer is defect. Sluit het netsnoer opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b> . ☛ "Toetsvergrendeling" <a href="#">pag.115</a>
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het menuConfiguratie. ☛ <a href="#">Instellingen - Externe receiver pag.126</a>
Is de netkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de zekering uitgeschakeld?	Als een van de bewerkingen links is uitgevoerd indien <b>Dir. Inschakelen</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , is het mogelijk dat de voeding niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de beamer in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" <a href="#">pag.42</a>
Zijn het lampdeksel en de lampen goed gemonteerd?	Als de lamp of het lampdeksel onjuist is gemonteerd, kan de beamer niet worden ingeschakeld. Controleer of ze correct zijn bevestigd. ☛ "De lamp vervangen" <a href="#">pag.184</a>

## Overige problemen

### De afstandsbediening wordt niet ingeschakeld.

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.25</a>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 30 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.25</a>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor de <b>externe receiver</b> geselecteerd?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.126</a>
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" <a href="#">pag.24</a>
Komen de id van de afstandsbediening en de beamer overeen?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.41</a>
Komt <b>Type afstandsbed.</b> overeen met de afstandsbediening die u gebruikt?	Controleer de instelling voor <b>Type afstandsbed.</b> op het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Type afstandsbed.</b> <a href="#">pag.128</a>
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de kabelset afstandsbediening niet gebruikt, moet u deze kabel loskoppelen van de Remote-aansluiting.
Staat <b>Bediening&amp;communicatie</b> op <b>Aan</b> ?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Wanneer u de apart leverbare kabelset afstandsbediening gebruikt, moet u <b>Bediening&amp;communicatie</b> op <b>Uit</b> zetten. ☛ <b>Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&amp;communicatie</b> <a href="#">pag.128</a>
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de [Help]-knop ingedrukt om de toetsvergrendeling van de afstandsbediening uit te schakelen. ☛ "Toetsvergrendeling van afstandsbediening" <a href="#">pag.116</a>

### Er wordt niets weergegeven op de externe monitor


Controleer het volgende	Oplossing
Komen er beelden binnen op een andere aansluiting dan de Computer- of BNC-ingang?	Uitsluitend RGB-signalen van de ingangspoorten Computer of BNC kunnen worden getoond op een externe monitor.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de ingangspoort Computer of BNC kunnen worden getoond op een externe monitor. ☛ "Twee beelden tegelijk projecteren (Split Screen)" <a href="#">pag.94</a>
Staat de projector in stand-by?	Controleer of <b>Stand-by modus</b> , <b>A/V-uitvoer</b> en <b>Monitor Uit</b> in het menu Configuratie goed zijn ingesteld. ☛ <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.128</a> ☛ <b>Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer</b> <a href="#">pag.128</a> ☛ <b>Uitgebreid - A/V-uitvoer - Monitor Uit</b> <a href="#">pag.128</a>

### Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen


Controleer	Oplossing
Wijzig de taalinstelling.	Selecteer de <b>Taal</b> in het menu Uitgebreid. ☛ <b>Uitgebreid - Taal</b> <a href="#">pag.128</a>

### Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de beamer standby staat, schakelt u <b>Communicatie aan</b> in onder <b>Stand-by modus</b> in het menu Configuratie. ☛ <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.128</a>
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de beamer er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de foutstatus blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

Controleer	Oplossing
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het menu Netwerk?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het menu Netwerk. Controleer of deze instelling correct is.  <a href="#">Netwerk - E-mail pag.140</a>

### "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

### De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikers-id en het wachtwoord correct?	Voer "EPSONWEB" in voor de gebruikers-id. Dit kan niet gewijzigd worden. Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. Voer als wachtwoord het Wachtwoord webctrl in. Het standaardwachtwoord is "admin".



Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	☛ <b>Netwerk - Beveiliging</b> <a href="#">pag.138</a>
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ <b>Netwerk - Draadloos LAN</b> <a href="#">pag.136</a> , <b>Vast netwerk</b> <a href="#">pag.139</a>
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de beamer of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>



# Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



## Let op

Trek de stekker uit het stopcontact vóór het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

## Het oppervlak van de Projector Reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

## Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



## Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

## Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

## Het luchtfilter reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoeropening als de volgende melding wordt weergegeven of als het Filter-lampje groen knippert.

☞ "De indicators lezen" [pag.147](#)

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang het luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."

## Let op

- Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de beamer oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel het luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u te hard borstelt, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

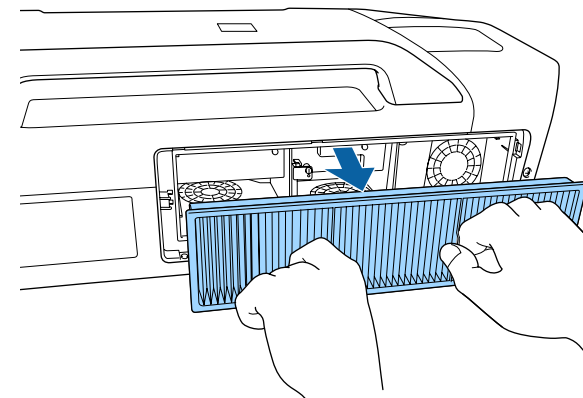


Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het door een nieuw luchtfilter.

☛ "Het luchtfilter vervangen" [pag.187](#)

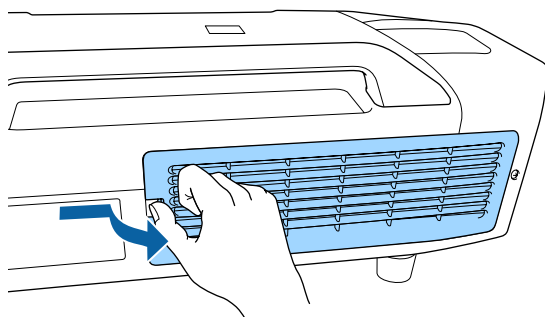
- Het is verstandig het luchtfilter minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig het vaker als u de beamer in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer **Melding luchtfilter** is ingesteld op **Aan** in het menu Configuratie.

☛ **Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter** [pag.128](#)



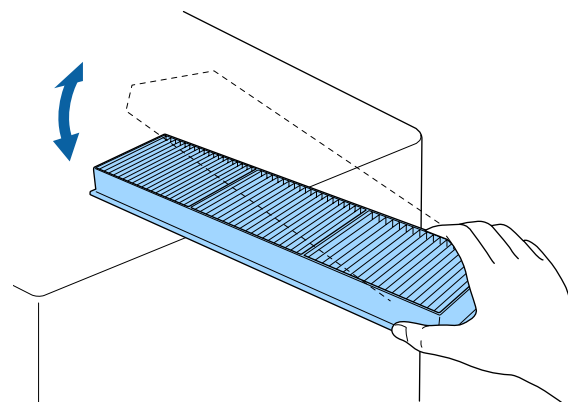
**1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

**2** Verwijder het luchtfilterdeksel.  
Grijp het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers en trek en verwijder het deksel terwijl u op het lipje drukt.



**3** Verwijder het luchtfilter.

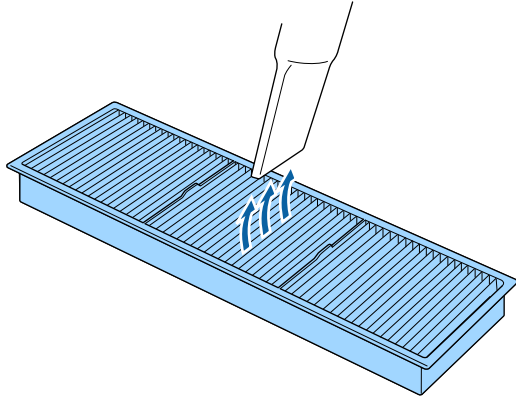
**4** Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer op het filter om stof te verwijderen. Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



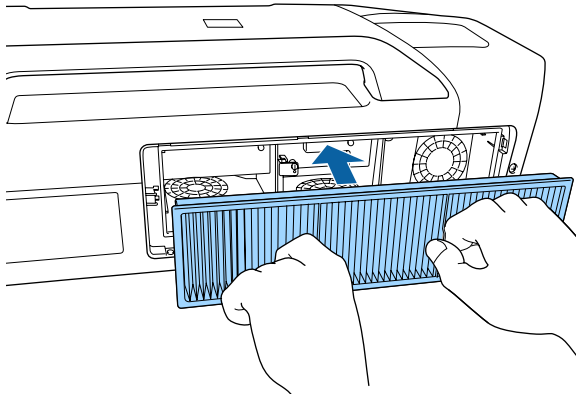
## Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

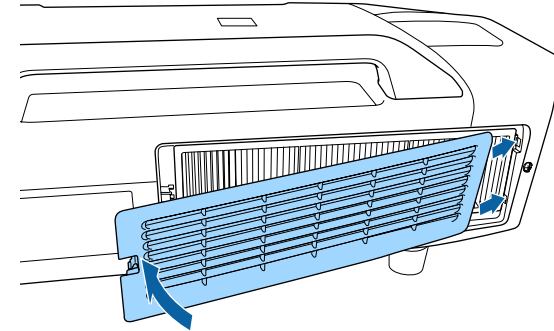
- 5** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger vanaf de voorzijde.



- 6** Bevestig het luchtfilter.



- 7** Bevestig het luchtfilterdeksel.  
Druk het luchtfilterdeksel goed aan tot deze vastklikt.



Hier vindt u informatie over het vervangen van de beamerlamp en het luchtfilter.

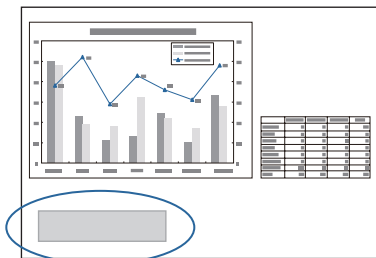
- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

## De Lamp Vervangen

### Vervangingsperiode van beamerlamp

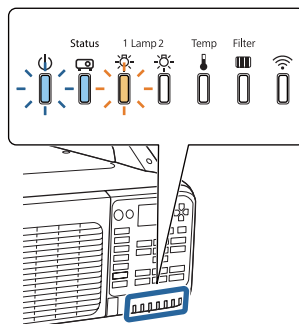
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.  
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- De voedingsindicator knippert blauw en de Lamp1- of Lamp2-indicator knippert oranje.  
☞ "De indicators lezen" [pag.147](#)



## Let op

- Controleer of u de opgegeven lampen gebruikt. Wanneer u verticale projectie uitvoert, moet u ervoor zorgen dat u de lampen voor verticaal gebruikt. Standaard vervanglampen: ELPLP81 (enkele verpakking)/ELPLP82 (dubbele verpakking)  
Vervanglampen voor staande modus: ELPLP83 (enkele verpakking)/ELPLP84 (dubbele verpakking)
- Gebruik geen standaard vervangingslampen voor staande projectie. Gebruik alleen lampen voor de staande modus voor staande projectie.
- Zorg dat u de lampen bevestigt op zowel Lamp 1 als Lamp 2. Bevestig hetzelfde type lampen op zowel Lamp 1 als Lamp 2.
- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de beamerlamp vervangen moet worden.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000

Standaardlampen

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: Ongeveer 1.900 uur

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: ongeveer 3.900 uur  
Lampen voor verticaal beeld

Ongeveer 900 uur

EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W

Standaardlampen

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: Ongeveer 2.400 uur

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: ongeveer 3.900 uur  
Lampen voor verticaal beeld

Ongeveer 900 uur

EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870

Standaardlampen

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: Ongeveer 2.900 uur

Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: ongeveer 3.900 uur  
Lampen voor verticaal beeld

Ongeveer 900 uur

## Let op

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- Wij raden u aan originele EPSON-lampen te gebruiken. Het gebruik van niet-originele lampen kan nadelige gevolgen hebben voor de projectiekwaliteit en veiligheid. Schade of defecten als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen valt niet onder de garantie van Epson.



- Wij raden u aan om het luchtfilter schoon te maken elke keer als u de lamp vervangt. De kwaliteit van de vervangen lamp blijft dan langer behouden.
  - ☛ "De lens reinigen" [pag.179](#)
  - ☛ "Het luchtfilter reinigen" [pag.179](#)
- Controleer de instellingen voor **Lampselectie** wanneer u de lamp vervangt.
  - ☛ "De lamp selecteren" [pag.32](#)

## De lamp vervangen

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.



### Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.



### Let op

Wacht totdat de beamerlamp voldoende is afgekoeld voordat u het lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

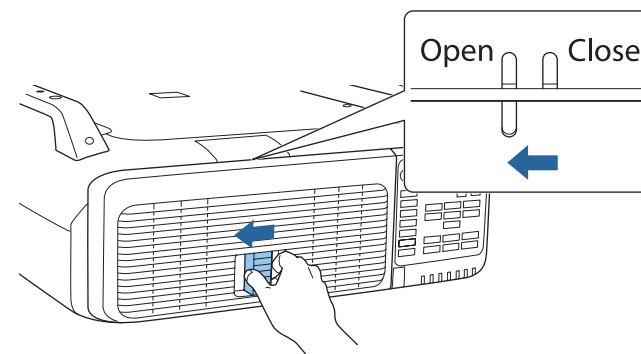
**1**

Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

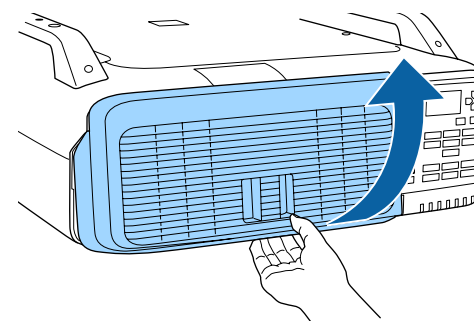
**2**

Wacht totdat de beamerlampen voldoende zijn afgekoeld voordat u het lampdeksel opent aan de achterkant van de beamer.

Duw het lampdeksel naar links en schuif dan het lampdeksel naar links.

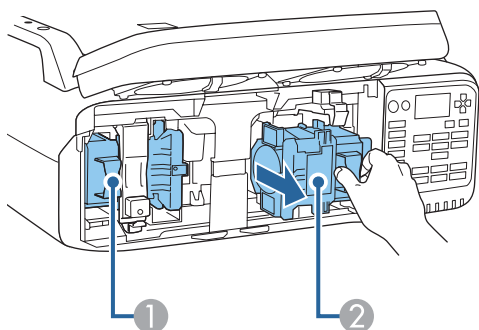
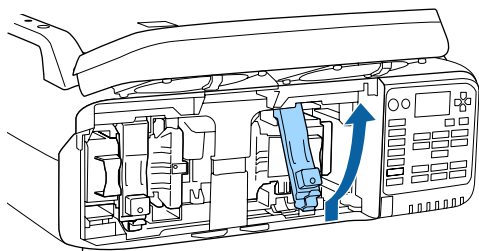


Open het lampdeksel.





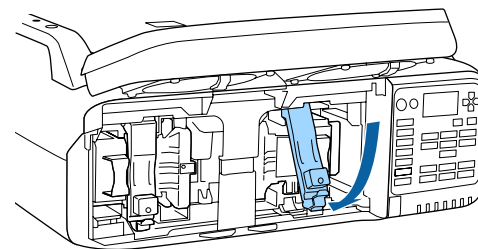
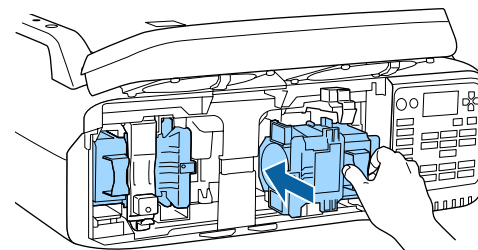
- 3** Trek de vergrendelingshendel voor de lamp die u wilt vervangen omhoog en trek de lamp er recht uit.



- ① Lamp 1
- ② Lamp 2

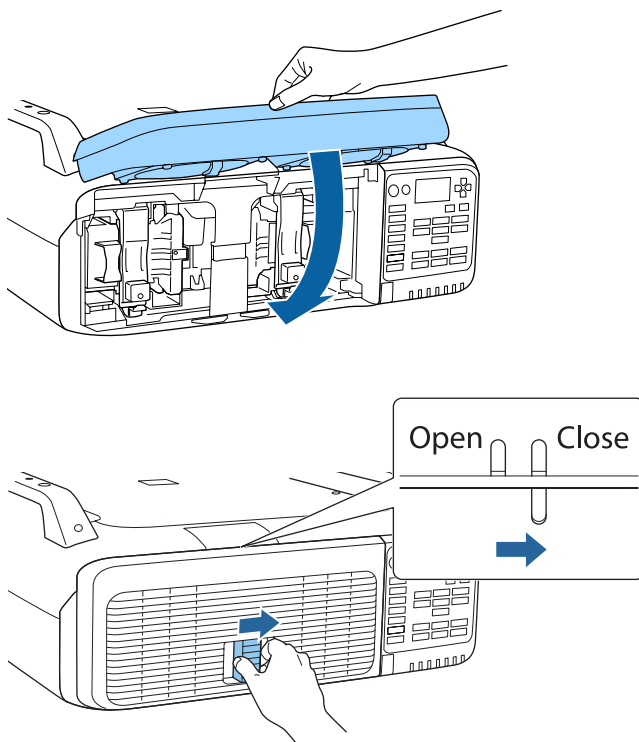
- 4** Bevestig de nieuwe lamp.

Steek de lamp in de juiste richting langs de geleiderail zodat die op zijn plaats zit en druk hem stevig helemaal naar achter. Trek de grendel naar beneden tot deze op zijn plaats vastklikt.



## 5 Sluit het lampdeksel.

Druk het deksel tegen de eenheid en schuif het naar rechts totdat deze klikt.



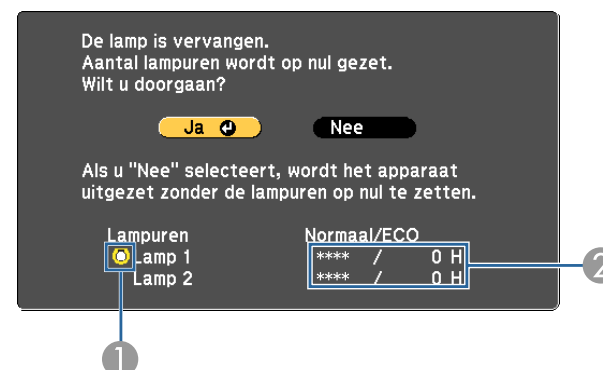
### Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt bevestigd. Als het lampdeksel wordt geopend, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lamp of het lampdeksel niet goed is bevestigd, kunt u de voeding niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Volg de voorschriften voor het verwijderen op uw locatie als ze van toepassing zijn.

## De lampuren resetten

De projector houdt bij hoe lang de projectorlampen zijn ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Na het vervangen van de lampen en het inschakelen, wordt het volgende bericht weergegeven op het scherm en kunt u de teller van de lampuren resetten.

Selecteer **Ja** en druk dan op de [**↵**]-knop.



- Geeft aan dat Lamp1 is vervangen.
- Geeft de opgetelde bedrijfstijd van de lamp aan. Als u **Ja** selecteert en de lampuren reset, wordt de telling voor Lamp 1 ingesteld op 0h.

## Het luchtfilter vervangen

### Vervangingsperiode van luchtfilter

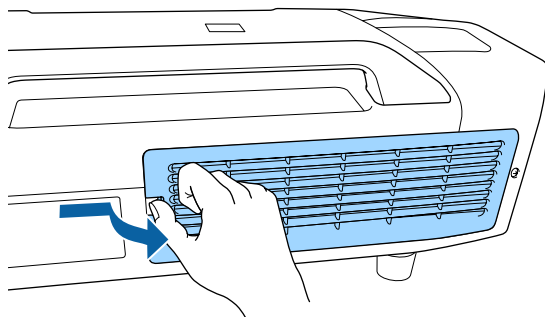
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van het luchtfilter), moet u het luchtfilter vervangen.

### Het luchtfilter vervangen

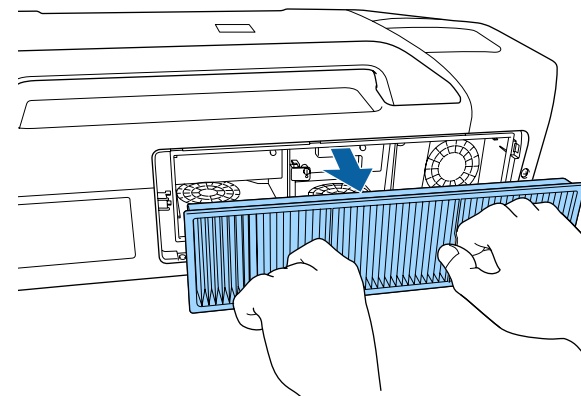
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

**1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

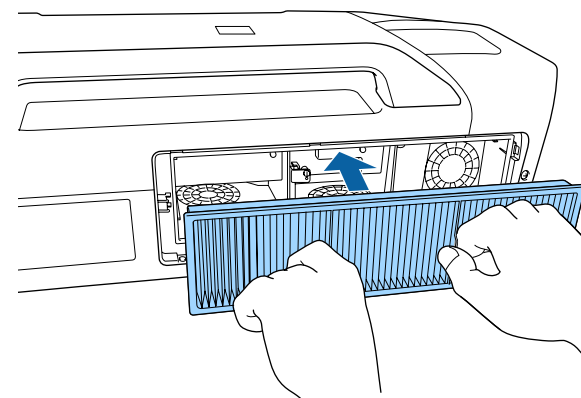
**2** Verwijder het luchtfilterdeksel.  
Grijp het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers en trek en verwijder het deksel terwijl u op het lipje drukt.



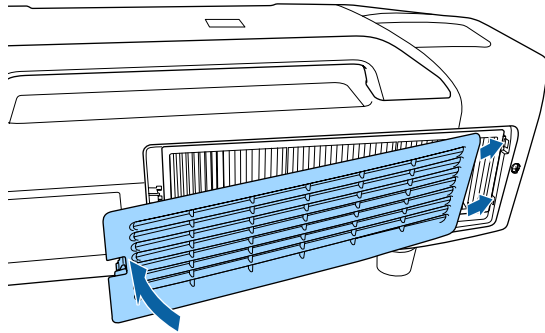
**3** Verwijder het luchtfilter.



**4** Bevestig het nieuwe luchtfilter.



- 5** Bevestig het luchtfilterdeksel.  
Druk het luchtfilterdeksel goed aan tot deze vastklikt.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Materiaal van framedeel: polypropyleen

Materiaal van filterdeel: polypropyleen

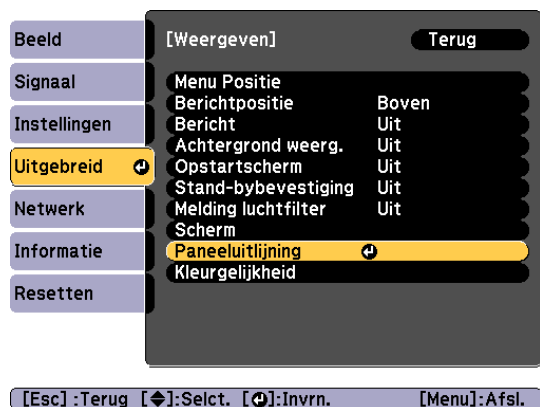
## Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,25 pixels binnen een bereik van  $\pm 1$  pixel.

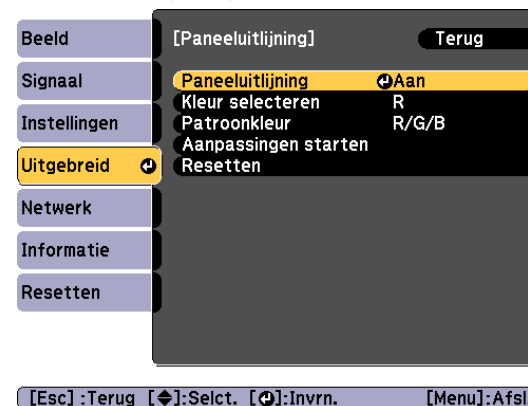


- Na een paneeluitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



## 4 Schakel **Paneeluitlijning** in.



- (1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## 5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

- (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

**6** Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

- (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

**R/G/B:** hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

**R/G:** Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

**G/B:** deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

**7** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [**↵**]. Wanneer de melding wordt weergegeven, drukt u opnieuw op de knop [**↵**].

Het aanpassen begint. Alle vier de hoeken worden achter elkaar aangepast (te beginnen in de linkerbovenhoek).



Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

**8** Druk op de knoppen [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] om aanpassingen uit te voeren en druk vervolgens op de knop [**↵**] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

**9** Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [**↵**].

[Paneeluitlijning]

Aanpassing voltooid.  
U kunt fijnere afstemmingen uitvoeren door tevens een willekeurig snijpunt te selecteren en vervolgens de aanpassing door te voeren.

**Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren**

**Afsluiten** **↵**

[**◆**]:Selecteren [**⬇**]:Invoeren

[Menu]:Afsluiten

Als u vindt dat na correctie van alle vier de hoeken verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

## Kleurgelijkheid

Pas de kleurtint voor het hele scherm aan.



- Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.
- U kunt die ook aanpassen via **Kleurgelijkheid** in **Multiprojectie**.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 **Kleurgelijkheid** inschakelen.



- (1) Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

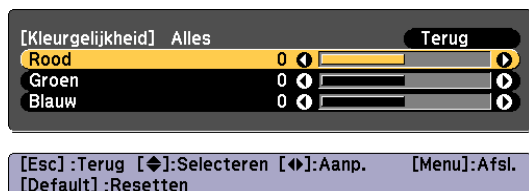
- 5 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 6 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 7 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 8 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 9 Druk op de knoppen [▲][▼] om het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].  
Pas eerst de omtrek aan. Selecteer tot slot **Alles** en pas dan het volledige scherm aan.



- ① Het scherm voor het aanpassen van de positie die momenteel wordt geselecteerd, wordt scherpgesteld en weergegeven.

- 10** Druk op de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor het aanpassen.

Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [↵] drukt.

- 11** Keer terug naar stap 5 en pas elk niveau aan.
- 12** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].





**Bijlage**

## Informatie over EasyMP Monitor

EasyMP Monitor biedt u de mogelijkheid de computer te gebruiken om de status te controleren van meerdere Epson-beamers op het netwerk en om ze te bedienen.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

## Over Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin-software voor EasyMP Monitor.

Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen dat geprojecteerd wordt op alle Epson projectoren, of op bepaalde projectoren, die zijn aangesloten op het netwerk.

De gegevens kunnen met de hand worden verstuurd, of automatisch met behulp van timerinstellingen in EasyMP Monitor.

Download de Message Broadcasting software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

## Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Internet Explorer 8.0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  - ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.128](#)
- Wanneer het menu niet kan worden weergegeven op één scherm, past u de zoominstelling aan in uw webbrowser.

## De beamer instellen

U kunt via de webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd.

Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Geavanceerd-BNC Sync. beëindig., Sluiterknop
- Uitgebreid - Taal

De beschikbare instellingen komen overeen met die van het configuratiemenu van de projector.

☛ "Configuratiemenu" [pag.118](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- Naam van SNMP-gemeenschap (maximaal 32 alfanumerieke tekens)
- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens van 1 byte)
- HTTP-aansluiting

Voeg de aansluiting toe die wordt gebruikt voor webcontrole. De volgende aansluitingen kunnen echter niet worden toegevoegd.

80 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

## Het scherm Webcontrole weergeven

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

**1** Start de webbrowser op de computer.

**2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het Configuratiemenu van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

**3** Het scherm voor de invoer van de gebruikers-id en het wachtwoord wordt weergegeven.

Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.

Het standaardwachtwoord is "admin".



- Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het menu Configuratie.

☛ Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl [pag.135](#)

## E-mailmelding gebruiken voor het melden van problemen

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich een probleem voordoet met de beamer, een bericht verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hiermee kunnen operators op de hoogte worden gebracht van problemen met beamers, zelfs wanneer het om externe locaties gaat.

☛ Netwerk - E-mail - E-mailmelding [pag.133](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ Uitgebreid - Stand-by modus [pag.128](#)

## E-mails met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie E-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de beamer, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: Adres voor Adres 1

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)
- Low Air Flow

- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error

- No-signal

Er wordt geen beeldsignaal ontvangen door de beamer. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.

- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicators lezen" [pag.147](#)

## Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunnen operators op de hoogte worden gebracht van problemen met beamers, zelfs wanneer het om externe locaties gaat.

 **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.121](#)



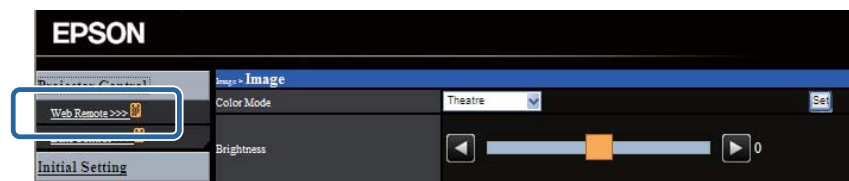
- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

## Het scherm Web Remote openen

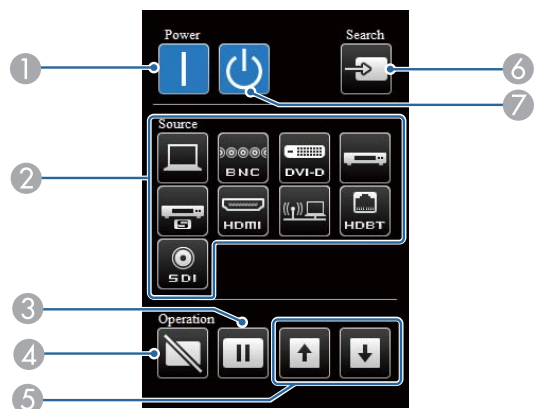
Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

**1** Open het scherm Webcontrole.

**2** Klik op **Web Remote**.



## 3 Het scherm Web Remote verschijnt.



### 1 [1]-knop

Hiermee schakelt u de projector in.

### 2 Knoppen om van ingang te veranderen

"Schakelen naar het doelbeeld" [pag.61](#)

### 3 [Freeze]-knop

"Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.98](#)

### 4 [Shutter]-knop

"Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" [pag.97](#)

### 5 [Page]-knoppen

"Afstandsbediening" [pag.20](#)

### 6 [Search]-knop

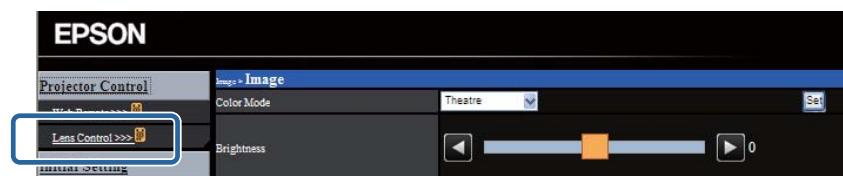
"Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" [pag.60](#)

### 7 [P]-knop

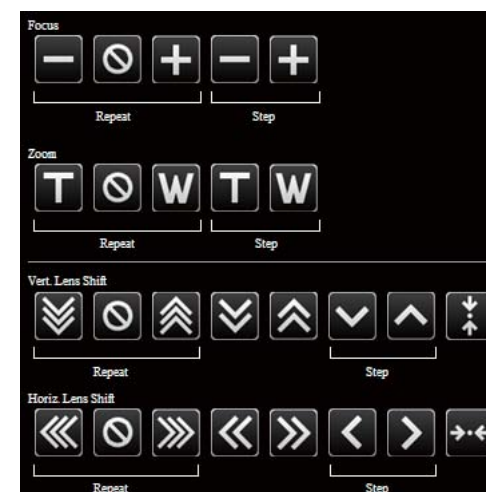
Hiermee schakelt u de projector uit.




## De lens gebruiken

U kunt de lens bedienen vanaf een webbrowser met **Lens Control** op het scherm Webcontrol.



U kunt **Scherpstelling**, **Zoomen** en **Lensverschuiving** aanpassen.



Onderdeel	Functie
<b>Herhalen</b>	Verschuift de lens naar het maximale of minimale bewegingsbereik.
	Stopt de verschuiving.
<b>Stap</b>	Verschuift de lens voor het vooraf bepaalde bereik.
 	Verschuift de lens naar het midden.

## ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

### Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Onderdeel		Commando
	SDI (Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/ EB-Z9875U/EB-Z9870U)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Sluiter-functie aan/uit	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

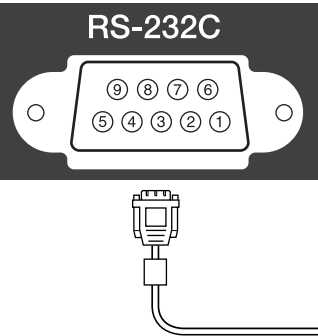
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

### Kabelindelingen

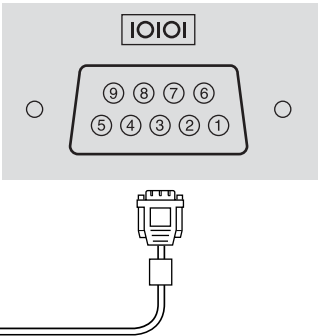
Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C  
 <Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>	(Seriële pc-kabel)	<Op de computer>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

"Netwerk Menu" [pag.133](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21



Bron	PJLink-commando
S-video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EPSON 10005/10000  
EPSON 9875/9870  
EPSON 9750  
EPSON 11000  
EPSON 9900  
EPSON 9800  
EPSON 11005/11000  
EPSON 9870

## Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

### • Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

### • Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition geleverd door Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te monitoren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende meldingen te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.  
Bericht versturen (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)  
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.194](#)
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).  
☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.128](#)

## De beamer bedienen vanaf de computer

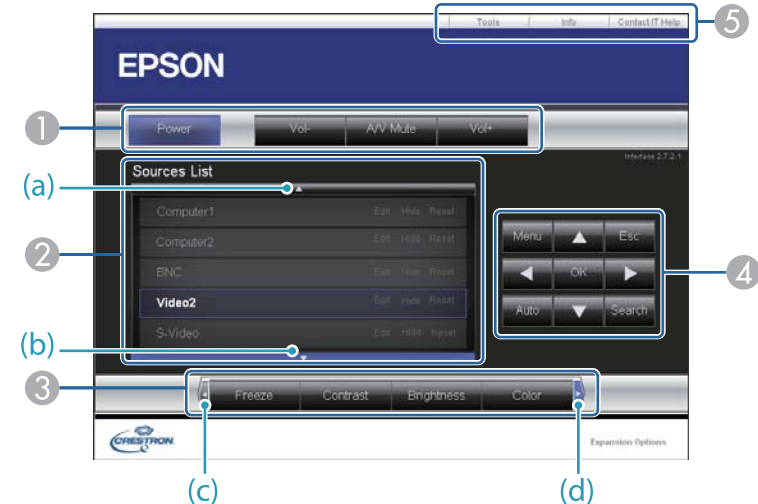
Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.  
☛ **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.140](#)

- 1** Start de webbrowser op de computer.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.  
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



- 1** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>Power</b>	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
<b>A/V Mute</b>	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" <a href="#">pag.97</a>

- 2** Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen staan klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het beeldsignaal wordt in het blauw weergegeven.  
U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.

- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de lijst met bronnen staan klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
<b>Freeze</b>	Indrukken om de beelden te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" <a href="#">pag.98</a>
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
<b>Brightness</b>	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
<b>Color</b>	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Sharpness</b>	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
<b>Zoom</b>	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de knop [⊖] om een beeld te verkleinen dat eerder werd vergroot met de knop [⊕]. Klik op de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.98</a>

- 4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>OK</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.20</a>
<b>Menu</b>	Indrukken om het menu Configuratie weer te geven en te sluiten.
<b>Auto</b>	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
<b>Search</b>	Druk op deze knop om te schakelen naar de volgende invoerbron die een beeld verzendt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Search)" <a href="#">pag.60</a>
<b>Esc</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" <a href="#">pag.20</a>

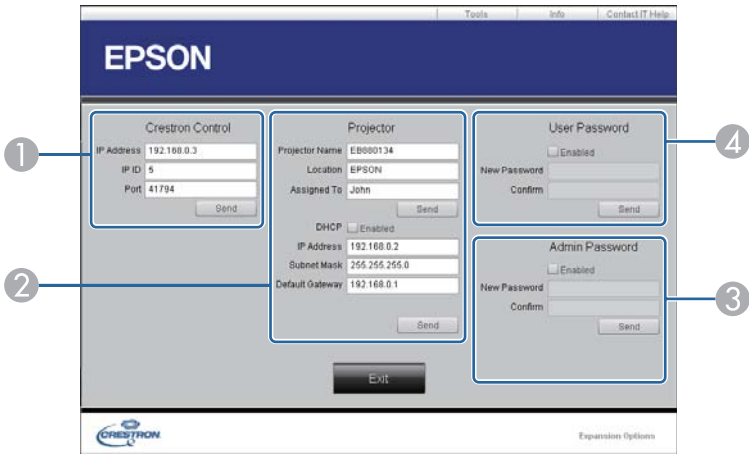
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
<b>Contact IT Help</b>	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 Crestron Control**  
 Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 Projector**  
 De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)

Item	Functie
<b>Location</b>	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
<b>Assigned To</b>	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
<b>DHCP</b>	Selecteer <b>Enabled</b> om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
<b>IP Address</b>	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Subnet Mask</b>	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Default Gateway</b>	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan de <b>Projector</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

## 3 Admin Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster **Tools** te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster <b>Tools</b> te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.

Item	Functie
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan <b>Admin Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

## 4 User Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de <b>User Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met apart leverbare accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf: april 2014. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## Apart leverbare accessoires

### Standaard zoomlens ELPLS04

### Short Throw-zoomlens ELPLU02

### Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04

### Breedbeeld zoomlens ELPLW04

### Middle Throw-zoomlens ELPLM06

### Middle Throw-zoomlens ELPLM07

### Long Throw-zoomlens ELPLL07

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.208](#)

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)


### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#) .

### Kabelset afstandsbediening ELPKC28


(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

### Ontvanger voor de draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u met de afstandbediening van de projector de muiswijzer bedienen op de computer, of op en neer te bladeren.

### HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de norm [HDBaseT](#) .

### Documentcamera ELPDC11/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

### Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

### Polarisator ELPL01

Dit is alleen beschikbaar voor een standaard zoomlens ELPLS04, middle throw-zoomlens ELPLM06 en long throw-zoomlens ELPLL07.

Op deze projector te monteren bij gebruik van twee projectoren op elkaar en projectie in 3D.

### Passieve stereobril (standaard vijfdelige set)ELPGS02A

### Passieve stereobril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B

Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met de projectors.

### Frame ELPMB44

Metalen montage die wordt gebruikt voor het installeren van de beamer voor verticale projectie of stapelprojectie.

**Lage plafondbeugel\* ELPMB25****Lage plafondbeugel\* ELPMB26**

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

- \* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

---

## Verbruiksmateriaal

**Projectorlamp (enkele verpakking) ELPLP81****Projectorlamp (dubbele verpakking) ELPLP82**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

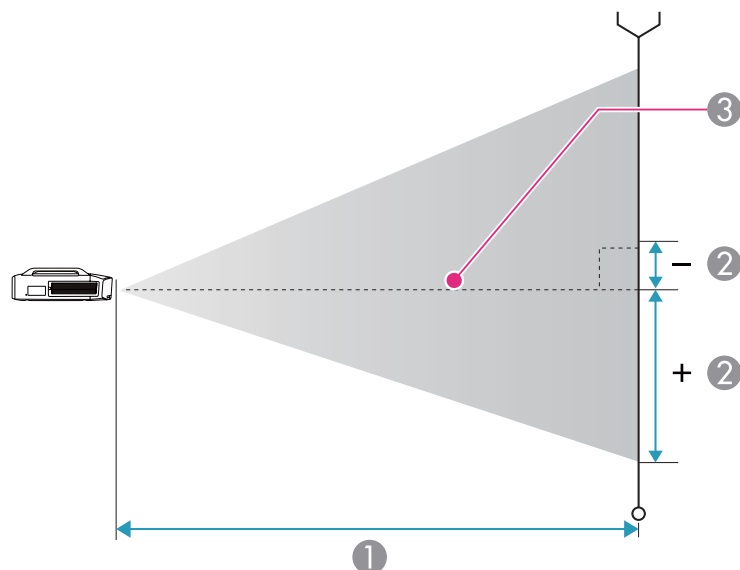
**Projectorlamp (voor verticaal gebruik) (enkele verpakking) ELPLP83****Projectorlamp (voor verticaal gebruik) (dubbele verpakking) ELPLP84**

Gebruiken voor verticale projectie.

**Luchtfilter ELPAF46**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Projectieafstand
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het beeld. Dit varieert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt

## Standaard zoomlens ELPLS04

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaard zoomlensen.

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86



16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

## Short Throw-zoomlens ELPLU02

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

## Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

16:9 Schermgrootte		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336

## Breedbeeld zoomlens ELPLW04

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Eenheid: cm

## Middle Throw-zoomlens ELPLM06

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

## Middle Throw-zoomlens ELPLM07

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

## Long Throw-zoomlens ELPLL07

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

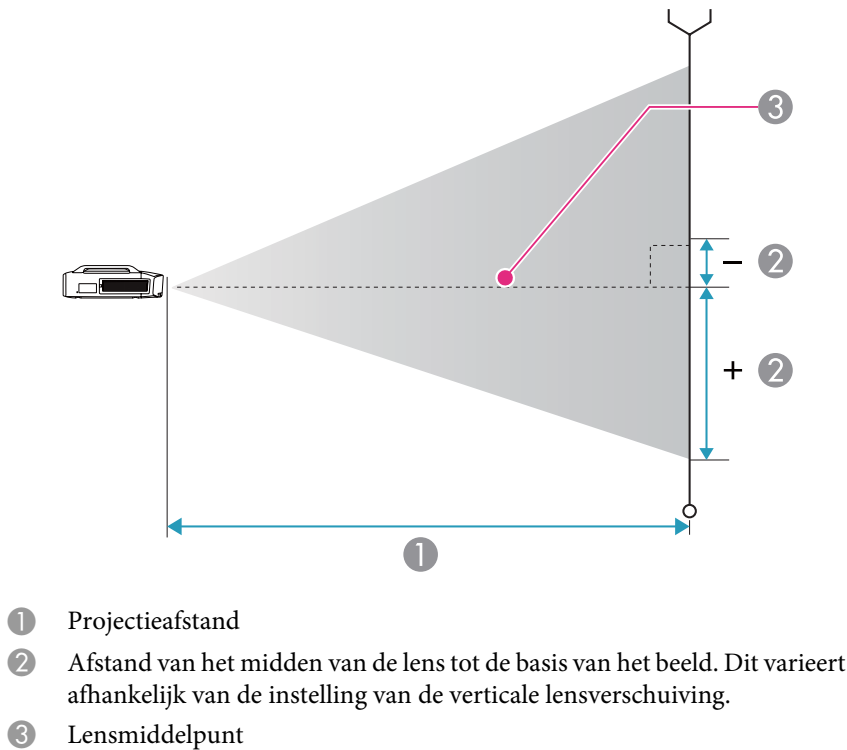
Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740



Projectie-afstanden voor EB-Z11005/EB-Z11000/  
EB-Z9870



Standaard zoomlens ELPLS04

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaard zoomlensen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		1	2
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		1	2
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

## Short Throw-zoomlens ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697

## Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR04

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

16:9 Schermgrootte		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

## Breedbeeld zoomlens ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Eenheid: cm

## Middle Throw-zoomlens ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

## Middle Throw-zoomlens ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

## Long Throw-zoomlens ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402



4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot Maximum (tele)	Verticale lensverschuiving Boven naar beneden
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

## Ondersteunde Resoluties

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

### Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Alleen compatibel wanneer Breed is geselecteerd bij **Resolutie** in het menu **Configuratie**. (Dit is niet beschikbaar voor EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.)

\*2 Alleen EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U. Alleen compatibel als VESA CVTRB-signalen (Reduced Blanking) worden ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

### Component-video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

\* Alleen voor de invoersignalen vanaf de Computer-ingang.

### Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
TV (PAL)	50/60	720x576

## Invoersignalen vanaf de DVI-D-ingang, HDMI-ingang en HDBaseT-aansluiting\*1.

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Wanneer een HDMI-verbinding is gemaakt met de apart leverbare HDBaseT-zender.

\*2 Dit is niet beschikbaar voor EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.

\*3 Alleen compatibel als VESA CVT-RB-signalen (Reduced Blanking) worden ingevoerd.

## Ingangssignalen van de SDI-ingang (Alleen voor EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)

Sig-naal	Vernieu-wingssnel-heid (Hz)	Resolutie (punten)	Modus	Kleur-ruimte	Aantal bits	Ni-veau
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10-bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI			A

## Algemene Specificatie van de Projector

Productnaam		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Afmetingen		534 (B) x 197 (H) x 741 (D) mm (zonder uitstekende delen)							
LCD-scherm grootte		1,03" breed						1,06"	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix							
Resolutie		2.304.000 WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) beeldpunten) x 3			786.432 XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	
Scherpte instellen		Automatisch							
Zoom instellen*1		Automatisch (1-1,61)							
Lensverschuiving*2		Automatisch (maximale verticale richting van ongeveer 60%, maximale horizontale richting van ongeveer 18%)						Automatisch (maximale verticale richting van ongeveer 56%*3, maximale horizontale richting van ongeveer 19%)	
Lamp	Normaal	UHE-lamp, 380W modelnr.: ELPLP81 (enkele verpakking)/ELPLP82 (dubbele verpakking)							
	Voor ver-ticaal ge-bruik	UHE-lamp, 304W modelnr.: ELPLP83(enkele verpakking)/ELPLP84(dubbele verpakking)							
Voeding		100-240V AC±10% 50/60Hz 11,2 - 4,9 A	100-240V AC±10% 50/60Hz 10,0 - 4,4 A	100-240V AC ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100-240V AC±10% 50/60Hz 11,2 - 4,9V	100-240V AC±10% 50/60Hz 10,0 - 4,4A	100-240V AC±10% 50/60Hz 8,5 - 3,8A	100-240V AC±10% 50/60Hz 11,2 - 4,9A	100-240V AC ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8A

<b>Stroomverbruik</b>	<b>100 - 120V Gebied</b>	In bedrijf: 1120 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 995 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 844 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 1120 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 995 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 844 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 1120 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W	In bedrijf: 844 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,7 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,26 W
	<b>220 - 240V Gebied</b>	In bedrijf: 1060 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 948 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 809 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 1060 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 948 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 809 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 1060 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W	In bedrijf: 809 W Stroomverbruik in standby (Communicatie aan): 2,9 W Stroomverbruik in standby (Communicatie uit): 0,37 W
<b>Bedrijfshoogte</b>		Hoogte 0 tot 3.048 m							
<b>Bedrijfstemperatuur</b>		0 tot +50°C*4 (geen condensatie)							
<b>Opslagtemperatuur</b>		-10 tot +60°C (geen condensatie)							
<b>Gewicht</b>		Circa 26 kg		Circa 25 kg	Circa 26 kg		Circa 25 kg	Circa 26 kg	Circa 25 kg

\*1 De specificaties van toepassing bij installatie van een standaard zoomlens ELPLS04.

\*2 De short throw-zoomlens achteraan ELPLR04 ondersteunt lensverschuiving niet.

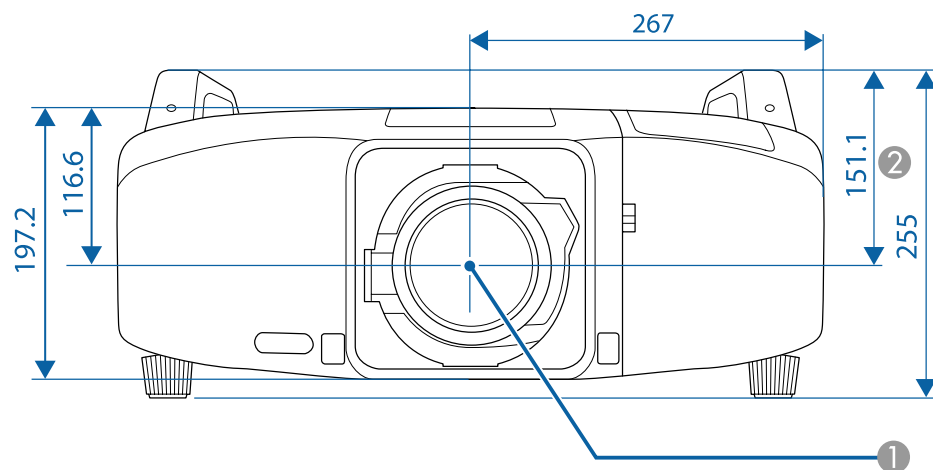
\*3 Wanneer u een short throw-zoomlens ELPLU02 gebruikt en u deze meer dan 50% verplaatst, kan een deel van het scherm niet correct worden weergegeven.

\*4 Op een hoogte van 0 tot 1.499 m, is de bedrijfstemperatuur 0 tot +50°C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +45°C indien ingesteld op **Normaal**.

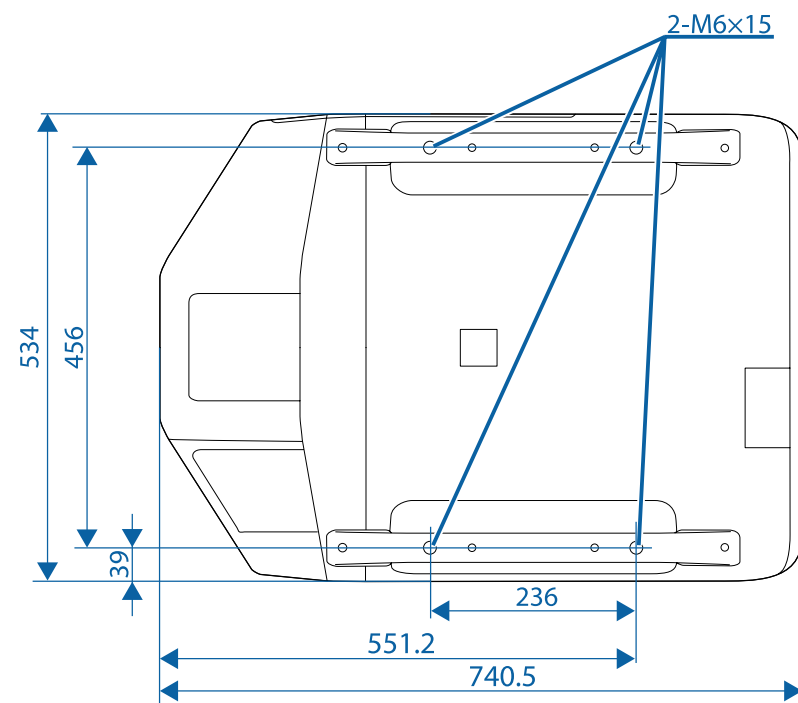
Op een hoogte van 1.500 tot 3.048 m, is de bedrijfstemperatuur 0 tot +45°C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +40°C indien ingesteld op **Normaal**.

Productnaam			EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Aansluitingen	Computer ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw							
	BNC ingangspoort	1	5BNC (vrouwtje)							
	HDMI-ingang	1	Compatibel met HDMI HDCP							
	S-Video ingangspoort	1	4-pens mini-DIN							
	Video ingangspoort	1	1BNC (vrouwtje)							
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) zwart							
	DVI-D-ingang	1	DVI-D 24-pins enkele link HDCP-compatibel							
	HDBaseT-poort	1	RJ-45							
	LAN-poort	1	RJ-45							
	SDI ingangspoort	1	1BNC (vrouwtje)	-						
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)							
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)							
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)							
	USB-aansluiting (uitsluitend voordraadloze LAN-eenheid)*	1	USB-connector (type A)							

\* USB 2.0 wordt ondersteund. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.



- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>Ad hoc modus</b>	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Composite Video</b>	Een methode om het beeldsignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
<b>Contrast</b>	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
<b>DHCP</b>	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
<b>DICOM</b>	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
<b>Gateway-adres</b>	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
<b>Geïnterlineerd</b>	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
<b>HDBaseT</b>	Een verbindingsnorm voor consumentenelektronica die is vastgelegd door de HDBaseT Alliance. Voor het doorgeven van verschillende signalen, zoals ongecomprimeerde HD-video, audio en 100BASE-TX Ethernet via een LAN-kabel.
<b>HDCP</b>	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
<b>HDTV</b>	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>progressief</u>, i = <u>geïnterlineerd</u>)</li> <li>• Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9</li> </ul>
<b>Hoogte-breedteverhouding</b>	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
<b>IP-adres</b>	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.



<b>Progressief</b>	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflicker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
<b>SDI</b>	Een afkorting van Serial Digital Interface. De beamer is compatibel met zowel de SD-SDI (Standard Definition) als HD-SDI (High Definition) en 3G-SDI-methoden (3G-definitie).
<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>SSID</b>	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
<b>Subnetmasker</b>	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Trap IP Adres</b>	Dit is het <u>IP-adres</u> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
<b>Type infrastructuur</b>	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
<b>Vernieuwingsnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>Video-component</b>	Een methode om het beeldsignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

---

## Over opmerkingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" en "Windows 8.1". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows gebruikt worden om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en Windows 8.1. Ook kan de benaming Windows weggelaten worden wanneer naar verschillende versies wordt verwezen, zoals 2000/XP/Vista/7/8/8.1 zonder dat Windows erbij vermeld staat.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

In deze handleiding worden naar de bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" en "OS X 10.9.x".

Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming 'OS X' gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

---

## Handelsmerken en copyright

EPSON en ELPLP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac en OSX zijn handelsmerken van Apple Inc

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk in Japan, de Verenigde Staten en/of andere landen en regio's.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**3**

3D-instellingen ..... 124

**A**

A/V-instellingen ..... 130

Aansluiting voor draadloze LAN-eenheid  
..... 18

Aansluitmodus ..... 136

Achtergrond weergeven ..... 128

Achterkant ..... 129

Afdekking voor lensvervanging ..... 15, 27

Afstand ..... 208

Afstandsbediening ..... 20

Afstandsbediening-id ..... 42

Afstandsbedieningsaansluiting ..... 17

Alle standaardw. .... 144

Apart leverbare accessoires ..... 206

Auto ..... 19

Autom. inschakeling ..... 129

Autom. SSID-inst. .... 136

Automatische configuratie ..... 124

Automatische iris ..... 74, 123

**B**

Basismenu ..... 135

Batchinstellingsfunctie ..... 51

Bedieningspaneel ..... 16, 19

Bedrijfstemperatuur ..... 229

Beeldmenu ..... 122

Beeldverwerking ..... 125

Bekabelingssleuf ..... 15

Bericht ..... 128

Berichtpositie ..... 128

Beveiliging ..... 138

Beveiligingssleuf ..... 14

Bevestigingspunten van ophangbeugel .... 15

Bewerking ..... 129, 130

BNC Sync. beëindig. .... 130

BNC-ingang ..... 17

Bron ..... 95, 143

Bron zoeken bij start ..... 129

**C**

Computer-ingang ..... 17

Contrast ..... 122

Crestron RoomView ..... 201

**D**

Datum &amp; tijd ..... 104, 130

De batterijen van de afstandsbediening  
vervangen ..... 24

De lamp selecteren ..... 32

De lamp vervangen ..... 184

De lampuren resetten ..... 186

DICOM SIM ..... 73

Direct inschakelen ..... 129

Documentcamera ..... 206

doelbereik ..... 99

Draadloos LAN-menu ..... 136

Draadloze LAN-eenheid ..... 49, 206

DVI-D--ingang ..... 18

Dynamisch ..... 73

**E**

EasyMP Monitor ..... 194

E-mailadres ..... 141

E-mailmelding ..... 140

E-mailmelding gebruiken ..... 195

E-mails met foutmeldingen lezen ..... 196

Esc ..... 19

ESC/VP21 ..... 199

Event-id ..... 143, 177

Externe receiver ..... 14, 15, 127

E-zoom ..... 98

**F**

Filterindicator ..... 147, 179

Focus ..... 19, 39

Foto ..... 73

Frame-interpolatie ..... 81, 125

Freeze ..... 98

**G**

Gamma ..... 79

Gateway-adres ..... 137, 140

Geavanceerd ..... 123, 130

Gebogen oppervlak ..... 65, 126

Gebr. logo beveil. .... 112

Gebruikerslogo ..... 99, 129

Gebruiksslot lens ..... 116, 126

Geheugen ..... 101, 127

Geheugen resetten ..... 144

Geometrische corr. .... 126

Geschaalde afbeeldingen ..... 92

**H**

H/V-Keystone ..... 63, 126

Handgrepen ..... 14

HDBaseT .....	131
HDBaseT-aansluiting .....	18
HDBaseT-signaalkwaliteit .....	143
HDMI-ingang .....	18
Helderheid .....	79, 122, 132
Help .....	146
Hendel voor openen van lampafdekking .....	15
Het luchtfilter reinigen .....	179
Het luchtfilter vervangen .....	187
Het oppervlak van de projector reinigen .....	179
Hoekmuur .....	70, 126
Hoogte-breedte .....	75, 125
Hoogtemodus .....	129

**I**

Indicatoren .....	130
Informatie-menu .....	143
Ingang wijzigen .....	19
Ingangssignaal .....	125, 143
Inschakelbeveiliging .....	112
Instellingen rooster .....	132
Interfaceklep .....	14
interfaceklep .....	29
IP-adres .....	137, 140
IP-instellingen .....	137, 140

**K**

Kabelhouder .....	17
Kanaal .....	136
Kleurgelijkheid .....	129, 132, 191
Kleurmatching .....	132

Kleurmodus .....	73, 122, 132
Kleurtemperatuur .....	123
Kleurverzadiging .....	122
Knop gebruiker .....	127
Knop voor verwijderen van interfaceklep .....	14

**L**

Lampafdekking .....	15
Lampindicator .....	147
Lamprelais .....	107
Lampselectie .....	132
Lampstatus .....	143
Lampuren .....	143
LAN-aansluiting .....	18
Lenstype .....	130
Lensverschuiving .....	19, 36
Luchttoevoerventilator .....	14
Luchtuitlaat .....	15

**M**

Melding luchtfilter .....	128
Menu .....	20
Menu Beveiliging .....	138
menu Configuratie .....	119
Menu E-mail .....	140
Menu Instellingen .....	126
Menu Positie .....	128
Menu Vast LAN .....	139
Message Broadcasting .....	194
Meteen uit .....	130
monitorbeeldschermen .....	226
Monitoruitgang .....	18

Mosquitoruisvermind. ....	125
Multiprojectie .....	74, 132
Multiprojectiefunctie .....	83

**N**

Namen van onderdelen en functies .....	14
Netwerk Menu .....	133
Netwerkconfiguratie .....	133
Netwerkinfo .....	133
Netwerkinformatie .....	133

**O**

Ondersteboven .....	129
Ondersteunde monitorbeeldschermen .....	226
Opslagtemperatuur .....	229
Opstartscherm .....	128
Overscannen .....	125
Oververhitting .....	150

**P**

Paneeluitlijning .....	129, 189
PJLink .....	200
Polarisator .....	206
Poortnummer .....	140
Positie .....	124
Presentatie .....	73
Problemen Oplossen .....	167
Progressief .....	124
Projectie .....	32, 129
Projectie-afstanden .....	208
Projectielens .....	14, 27
Projector-id .....	41, 132

- Projectornaam ..... 135  
 Puntcorrectie ..... 68, 126
- Q**
- Quick Corner ..... 64, 126  
 Quick Wireless Connection USB Key .... 206
- R**
- Randoverlapping ..... 84, 132  
 Reinigen ..... 179  
 Resetten-menu ..... 142, 144  
 Resolutie ..... 124, 143  
 RGBCMY ..... 132  
 Richting ..... 31, 129  
 RoomView ..... 202  
 RS-232C-aansluiting ..... 17  
 Ruisvermindering ..... 125
- S**
- Schaal ..... 125, 132  
 Schakelaar voor verwijderen van interfaceklep ..... 14  
 Schema ..... 104, 105  
 Scherm ..... 128  
 Schermen omwisselen ..... 95  
 Schermgrootte ..... 95, 208  
 Scherminstellingen ..... 33  
 Scherpte ..... 123  
 SDI-ingang ..... 17  
 Search ..... 60  
 Serienummer ..... 143  
 Serviceaansluiting ..... 17  
 Shutter ..... 97
- Signaalmenu ..... 124  
 Sluimerstand ..... 129  
 Sluiter ..... 19  
 Sluiterknop ..... 130  
 Sluiterontgrendeling ..... 130  
 Sluitertimer ..... 129  
 SMTP-server ..... 140  
 SNMP ..... 197  
 Softwarematig toetsenbord ..... 134  
 Split Screen ..... 94, 126  
 Split Screen instellen ..... 94  
 Sport ..... 73  
 sRGB ..... 73  
 SSID ..... 137  
 SSID-weergave ..... 137  
 Stand-by modus ..... 131  
 Standbybevestiging ..... 128  
 Status ..... 143  
 Statusindicatielampjes ..... 16  
 Statusindicator ..... 147  
 Statusmonitor ..... 20, 157  
 Stereoscopie ..... 81  
 Stroomverbruik ..... 127  
 Subnetmasker ..... 137, 140  
 Super-resolutie ..... 125  
 S-Video-ingangpoort ..... 17  
 Synchronisatie ..... 124  
 Synchronisatie-info ..... 143
- T**
- Taal ..... 132  
 Technische gegevens ..... 228  
 Testpatroon ..... 19, 35, 127
- Theater ..... 73  
 Tijd sluimerstand ..... 129  
 Tint ..... 79, 123  
 Toegangspunt zoeken ..... 137, 138  
 Toetsvergrendeling ..... 115, 126  
 Toetsvergrendeling van afstandsbediening ..... 116  
 Toon ..... 130  
 Tracking ..... 124  
 Trefwoord projector ..... 135  
 Type afstandsbediening ..... 130
- U**
- Uitgebreid menu ..... 128
- V**
- Verbruiksmateriaal ..... 207  
 Vernieuwingssnelheid ..... 143  
 Vervangingsperiode van beamerlamp ..... 182  
 Vervangingsperiode van luchtfilter ..... 187  
 Verzadiging ..... 79  
 Videobereik ..... 125  
 Video-ingang ..... 17  
 Videosignaal ..... 125, 143  
 Voeding draadloos LAN ..... 136  
 Voedingsindicator ..... 147  
 Voedingsingang ..... 17  
 Voetjes aan achterzijde ..... 15, 16  
 Voetjes aan voorzijde ..... 14, 16  
 Volledig vergrendelen ..... 115  
 Voorkant ..... 129

## W

Wachtwoord PJLink .....	135
Wachtwoord webcontrole .....	135
Wachtwoordbeveiliging .....	112
Wachtwoordzin .....	139
Web Remote .....	197
Webbrowser .....	194
Webcontrole .....	195
Weergeven .....	128

## Z

Zoom .....	19, 39
Zwartniveau .....	132