

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-Z10005U EB-Z10000U

EB-Z9875U EB-Z9870U

EB-Z9750U

EB-Z11000W

EB-Z9900W

EB-Z9800W

EB-Z11005 EB-Z11000



EB-Z9870

Güvenlik Talimatları





Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce işaretleri tamamen anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü kişisel yaralanma veya ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Projektörün hasar görmesine veya arızalanmasına sebep olabilecek nedenleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.226
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Projektörü kullanmadan önce aşağıdaki bilgileri okuduğunuzdan emin olun.

☛ [Güvenlik Talimatları](#)

Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler

Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.199](#)



Uyarı

- Projektörü, suya, yağmura veya yüksek seviyede neme maruz kalabileceği açık mekân, banyo, duş odası vb. bir yere kurmayın veya bu tür yerlerde kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Projektörü tavana monte ederken, kulpların içinden bir tel geçirmek gibi düşmesini önleyecek önlemler aldığınızdan emin olun.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da, kazalara veya tavan askısının altında bulunan kişilerin yaralanmasına neden olabilir.
Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.
- Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.
- Sadece belirtilen güç kaynağı gerilimini kullanın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.



Uyarı

- Elektrik kablosunu kullanırken dikkatli olun. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Bir elektrik prize birkaç elektrik kablosu takmayın.
 - Üzerine toz gibi yabancı maddeler yapışmış elektrik kablosunu prize takmayın.
 - Elektrik kablosunun prize tamamen girdiğini kontrol edin.
 - Elektrik kablosunu çıplak elle prize takıp çıkarmayın.
 - Elektrik kablosunu çıkarırken kablodan çekmeyin. Fiş kısmından tutarak çıkarın.
- Hasarlı bir elektrik kablosunu kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Elektrik kablosunda bir değişiklik yapmayın.
 - Elektrik kablosunun üzerine ağır cisimler koymayın.
 - Elektrik kablosunu kuvvetle bükmeyin, kıvrımayın veya çekmeyin.
 - Elektrik kablosunu bir ısıtma cihazının yakınına yerleştirmeyin.
- Güç kaynağı geriliminin 120 V'tan düşük olduğu bir yerde elektrik kablosu kullanıyorsanız, gücün 15 A'den daha yüksek kapasiteli bir prizden beslendiğinden emin olun.
- Projektör için kullandığınız prize başka cihazların fişlerini takmayın.



Dikkat

Projektörü, hareketli bir masa veya eğimli yüzey gibi sabit olmayan bir yere yerleştirmeyin. Dikey yansıma yapıyorken projektörü düşmeyecek biçimde yerleştirmeye dikkat edin.
Düşmesi yaralanmalara neden olabilir.

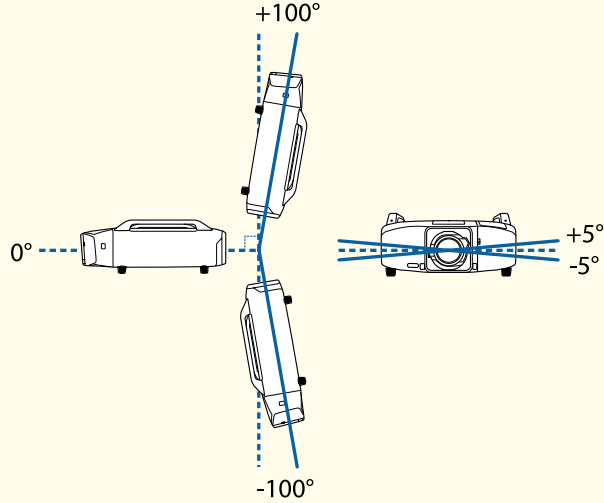
Dikkat

- Projektörü titreşim veya darbeye maruz kalan bir yere kurmayın.
 - Projektörü bir yüksek gerilim hattının veya manyetik alan yaratan bir nesnenin yakınına kurmayın. Projektör düzgün çalışmayabilir.
 - Projektörü aşırı sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanmayın veya depolamayın. Ani sıcaklık değişimlerinden de kaçının.
Projektörü aşağıdaki çalışma veya depolama sıcaklığı aralıkları dahilindeki bir yerde kullanın veya depolayın.
 - Çalışma sıcaklığı aralığı: 0 ila +50°C* (Yoğuşmasız)
 - Depolama sıcaklığı aralığı: -10 ila +60°C (Yoğuşmasız)
- * 0 ila 1499 metre rakımda, **Enerji Tüketimi ECO** veya **Sıcaklık Kilidi** olarak ayarlanmışsa çalışma sıcaklığı 0 ila +50°C, **Normal** olarak ayarlanmışsa 0 ila +45°C'dir.
0 ila 1500 metre rakımda, **Enerji Tüketimi ECO** veya **Sıcaklık Kilidi** olarak ayarlanmışsa çalışma sıcaklığı 0 ila +45°C, **Normal** olarak ayarlanmışsa 0 ila +40°C'dir.
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.123**

Dikkat

- Projektör eğik konumda yansıtma yaparken projektörü belirtilen açıdan fazla yatırmayın. Bu durum arızalara veya kazalara yol açabilir.

Yatırma açısı (standart lamba takıldığında)



Projektörü ters çevirerek kullanmayın.

Projektörün yukarıdaki şekillerde gösterilmeyen açılarda kullanılması projektöre zarar verebilir veya bir kazaya yol açabilir.

Lamba ünitesi (dikey kullanım için) takılacağı zaman sağlanması gereken çalışma koşulları hakkında bilgi almak için aşağıdaki kısma bakın.

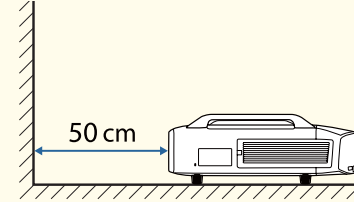
☛ "Dikey yansıtma konusunda notlar" s.6

- Kurulum tamamlanınca **Yön**'ü ayarladığınızdan emin olun. Aksi takdirde lambanın kullanım ömrü önemli oranda azalabilir.
☛ "ayarlanması" s.29
- Projektörü uygun olmayan bir açıda kullanmak veya Yapılandırma menüsü ayarlarının yanlış olması arızalara yol açar ve optik parçaların çalışma ömrünü kısaltır.

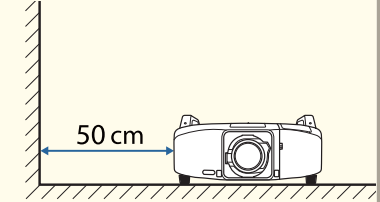
Dikkat

- Duvar ile hava çıkış fanı ve hava giriş fanı arasında en az aşağıdaki gösterimde belirtilen kadar bir boşluk bırakın.

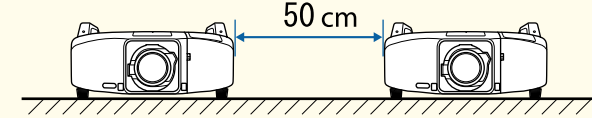
Hava çıkış fanı



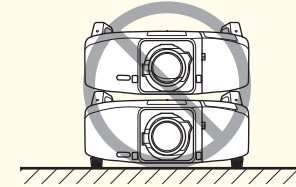
Hava giriş fanı



- Birkaç projektör kurarken, projektörler arasında en az aşağıdaki gösterimde belirtilen kadar bir boşluk olduğundan emin olun. Ayrıca, hava çıkış fanı yayılan ısının hava giriş fanı girmediğinden emin olun.

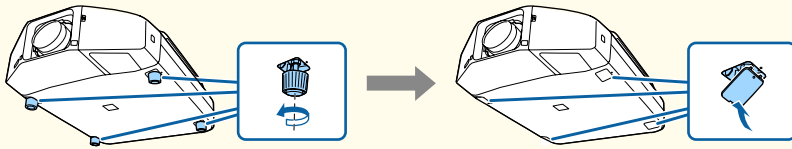


- Projektörü doğrudan başka bir projektörün üzerine yerleştirmeyin.



Dikkat

- Projektörü zemin dışında bir yere kuracağınız zaman, sabitlemek için dört tavan askısı tespit noktasını kullanın. Kulpları asla çıkarmayın. Projektörü kulplar olmadan kullanırsanız arıza meydana gelebilir.
- Projektörü tavana monte edeceğiniz zaman ayakları çıkarın ve ürünle verilen ayak kapaklarını takın.



- Ayaklar takılabilir ve çıkarılabilir. Ayaklar 10 mm'den fazla uzatıldığında cihazdan ayrılır. Ayakları çıkardıktan sonra, ürünle verilen ayak kapaklarını takmayı unutmayın.
- Projektörü sabitlemek veya diğer vidaları takmak gibi işlemler için ayaklara yönelik vida deliklerini kullanmayın. Arızalar meydana gelebilir.



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Dikey mercek kaydırmayı ayarlamak için görüntüyü aşağıdan yukarıya doğru hareket ettirin. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.

Dikey yansıtma konusunda notlar

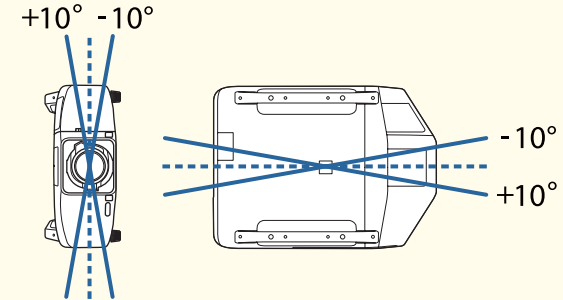
Dikey yansıtma için isteğe bağlı bir çerçeve gereklidir.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199

Dikkat

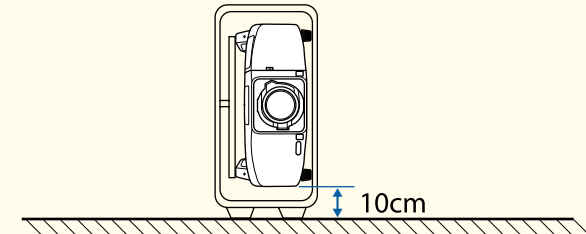
- Dikey yansıtma gerçekleştirirken lamba ünitelerini (dikey kullanım için) hem Lamba 1 hem de Lamba 2'ye takın. Bu özel lambalar kullanılmazsa projektör düzgün soğumaz ve arızalanabilir.
- ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199
- Projektörü mutlaka hava giriş fanı aşağı bakacak biçimde kurun. Hava giriş fanı yukarı doğru bakarsa projektör düzgün soğumaz ve arızalanabilir.

Yatırma açısı



Projektörün yukarıdaki şekillerde gösterilmeyen açılarda kullanılması projektöre zarar verebilir veya bir kazaya yol açabilir.

- Projektörü hava giriş fanı aşağı doğru bakacak ve projektör ile zemin arasında en az gösterimde belirtilen kadar boşluk olacak biçimde kurun.





- Menü, mesaj vs. görüntüleme yönünü değiştiremezsiniz.
 - Dikey yansıtma yaparken **Yön** ayarlamamız gerekmez.
 - **Enerji Tüketimi** devre dışı kalır.
- ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi [s.122](#)

Kullanım Konusunda Uyarı ve Önlemler



Uyarı

- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın.



Dikkat

Hava çıkış fanı yakınına ısı nedeniyle şekli bozulabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü ya da ellerinizi kanala yaklaştırmayın.

Dikkat

- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Mercek ünitesini yalnızca gerekli olduğunda çıkartın. Projektörün içine toz veya kir girerse yansıtma kalitesi bozulur veya bir arızaya neden olabilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Projektörü mercek ünitesi takılı olarak depolayın. Projektör mercek ünitesi olmadan muhafaza edilirse, projektörün içine toz ve pislik girebilir ve arızaya ya da düşük kaliteli projeksiyona yol açabilir.
- Projektörü, ön tarafı yukarı doğru bakar biçimde depolamayın.
- Depolama sırasında uzaktan kumandanın pillerini çıkarın. Uzun süre uzaktan kumanda içinde kalan piller elektrolit sızdırabilir.

Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.



Dikkat

Projektör sadece bir kişi tarafından taşınmamalıdır. Projektörün ambalajını açmak veya taşımak için iki kişi gerekmektedir.

Dikkat

- Yakın Bir Yere Taşırken
 - Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
 - Kapağı merceğe takın.
- Taşırken

"Yakın Bir Yere Taşırken" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra aşağıdakileri hazırlayın ve projektörü paketleyin.

 - Ayakları depolama konumuna içeri çekin.
 - Standart yakınlaştırma merceği dışında bir isteğe bağlı mercek takılıysa mercek ünitesini çıkarın.
Projektörde yerleşik bir mercek varsa standart zoom mercek takın.
Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.
 - Dikey ve yatay mercek kaydırmaları merkezde konumlandırılmıştır.
 - Projektörü darbeden korumak için ambalaj malzemesinin içine emniyetli biçimde sarın ve sağlam bir karton kutunun içine yerleştirin.
Nakliye şirketini, içeriğin hassas bir malzeme olduğu konusunda uyarın.

Güvenlik Talimatları 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 14

Ön/Üst	14
Arka	15
Taban	15
Arabirim	16
Kumanda paneli	18
Uzaktan Kumanda	19
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	22
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	23

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 25

Projektör Mercek Ünitesinin Takılması	25
Takma	25
Çıkarma	26
Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı	27
Çıkarma	27
Takma	28
Kurulum Ayarları	29
ayarlanması	29
Görüntü yönünün değiştirilmesi (Yansıtma)	30
Lambanın seçilmesi	30
Perde Ayarları	31
Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama	32
Test Desenini Görüntüleme	33
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)	34
Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)	35
Yakınlaştırma Ayarı	36
Odak Ayarlama	36
Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02 kullanırken	37

ID Ayarları	38
Projektör ID'si ayarlanması	38
Projektör ID'si kontrol edilmesi	38
Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması	39

Donanımın Bağlanması 40

Bilgisayarın Bağlanması	40
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	41
Harici Monitöre Bağlama	43
LAN Kablosunun Bağlanması	44
HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması	45
Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP07) Takılması	46
Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması	46

Toplu Kurulum 48

USB flash sürücü kullanarak kurulum	48
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi	48
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	50
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	52
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	52
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	53
Kurulum Başarısız Olursa	55

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 57

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)	57
Hedef Görüntüye Geçiş Yapma	58

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 59

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltmesi	59
Y/D Ekr. Yerl.	60
Quick Corner	61
Eğri Yüzey	62
Nokta Düzeltme	64
Köşe Düzeltme	66

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	69
Otomatik İris'i Ayarlama	70
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	71
Değiştirme metodları	71
Görüntünün Ayarlanması	75
Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarlama	75
Gama ayarı	75
Çerçeve Ent. (Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	77
3D Görüntülerin Yansıtılması	77

Kullanışlı İşlevler

Çoklu Yansıtma Özelliği	79
Hazırlık	79
Kenar Birleştirme	80
Görüntülerin çıkan kısımlarını ayarlayın (Kenar Birleştirme)	80
Parlaklığın düzeltilmesi	82
Renk dengesine ince ayar yapılması	84
Ölçeklendirilmiş Görüntüleri Birleştirme	88
Projeksiyon İşlevleri	90
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)	90
Çalışma prosedürleri	90
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	92
Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)	93
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	94
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	94
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	95
Hafıza İşlevi	97
Hafızanın Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi	97
Takvim Özelliği	100
Saatin Ayarlanması	100
Takvim Kaydı Oluşturma	101
Takvim oluşturma	101

Lamba Gecikmesi	103
Bir takvimi kontrol etme	105
Takvim düzenleme	106

Güvenlik İşlevleri 108

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	108
Şifre Koruması Türleri	108
Şifre Koruması Ayarı	109
Şifreyi Girme	110
İşletim Kısıtlaması	110
İşletim Kilidi	110
Lens Çalışma Kilidi	111
Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi	112
Hırsızlık Önleyici Kilit	113
Kablo kilidini takma	113

Yapılandırma Menüsü

kullanmaYapılandırma Menüsü 115

İşlevler Listesi 116

Yapılandırma Menüsü Tablosu	116
Ağ Menüsü	117
Görüntü Menüsü	118
Sinyal Menüsü	120
Ayarlar Menüsü	122
Uzatılmış Menü	123
Ağ Menüsü	128
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	129
Yazılım klavyesi işlemleri	129
Temel menü	130
Kablosuz LAN Menüsü	131
Erişim noktası ara ekranı	132
Güvenlik menüsü	133
Kablolu LAN menüsü	134
Posta menüsü	135
Diğerleri menüsü	136

Sıfırla Menüsü	137
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	137
Sıfırla Menüsü	138

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma	140
Göstergeleri Okuma	141
Status Monitor'ı Okuma	151
Durumun Kontrol Edilmesi	151
Ekranın anlaşılması	152
Ekranın (LCD) ayarlanması	153
Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar	154
Sorun Çözme	161
Görüntülerle İlgili Sorunlar	161
Hiç bir görüntü belirmiyor	161
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	161
Yansıtma otomatik olarak duruyor	162
Desteklenmiyor. görüntülenir	162
Sinyal yok. görüntülenir.	162
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	163
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	163
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	164
Görüntü renkleri doğru değil	165
Görüntüler koyu görünüyor	166
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	167
Projektör açılmıyor	167
Diğer Sorunlar	168
Uzaktan kumanda çalışmıyor	168
Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	169
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	169
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	169
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenir	170
Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	170

Event ID	171
---------------------------	------------

Bakım

Temizleme	173
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	173
Merceğin Temizlenmesi	173
Hava Filtresinin Temizlenmesi	173
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	176
Lambanın Değiştirilmesi	176
Lamba değiştirme süresi	176
Lambanın değiştirilmesi	177
Lamba saatini sıfırlama	180
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	180
Hava filtresi değiştirme süresi	180
Hava filtresinin değiştirilmesi	180
Görüntü Bakımı	182
Panel Renk Düzeltme	182
Renk Düzeltme	184

Ek

İzleme ve Denetleme	187
EasyMP Monitor hakkında	187
Message Broadcasting Hakkında	187
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	187
Projektörün ayarlanması	187
Web Kontrol Ekranını Görüntüleme	188
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	188
Hata bildirim e-postalarının okunması	189
SNMP Kullanarak Yönetim	190
Web Remote Ekranının Görüntülenmesi	190
Merceğin çalıştırılması	191
ESC/VP21 Komutları	192

Komut listesi	192
Kablo yerleşimleri	192
Hakkında PJLink	193
Crestron RoomView Hakkında®	194
Projektörün bilgisayardan işletilmesi	195
İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri	199
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	199
Sarf Malzemeleri	200
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi	201
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W için	201
Standart yakınlaştırma merceği ELPLS04	201
Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02	202
Arkadan yansıtımlı geniş açılı mercek ELPLR04	204
Geniş yakınlaştırma merceği ELPLW04	205
Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06	206
Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM07	207
Uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07	208
EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870 için Yakınlaştırma Mesafeleri	210
Standart yakınlaştırma merceği ELPLS04	210
Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02	211
Arkadan yansıtımlı geniş açılı mercek ELPLR04	213
Geniş yakınlaştırma merceği ELPLW04	214
Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06	215
Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM07	216
Uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07	217
Desteklenen Monitör Ekranları	219
Desteklenen Çözünürlükler	219
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	219
Bileşen video	219
Bileşik video	219
DVI-D giriş bağlantı noktası, HDMI giriş bağlantı noktası ve HDBaseT bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri*1.	220
SDI Giriş Bağlantı Noktasından Gelen Giriş Sinyalleri(Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için)	220

Özellikler	221
Projektörün Genel Özellikleri	221
Görünüm	225
Sözlük	226
Genel Notlar	228
Gösterimler Hakkında	228
Ticari Markalar ve Telif Hakları	228
Dizin	230

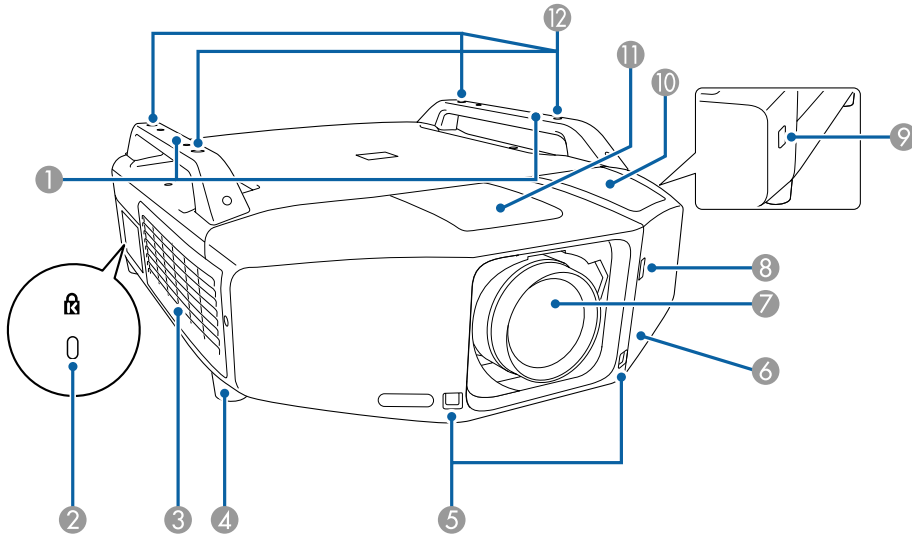



Giriş

Bu bölümde parça adları açıklanmaktadır.

Bu kılavuzdaki resimler, ELPLS04 standart yakınlaştırma mercekli projektörler içindir.

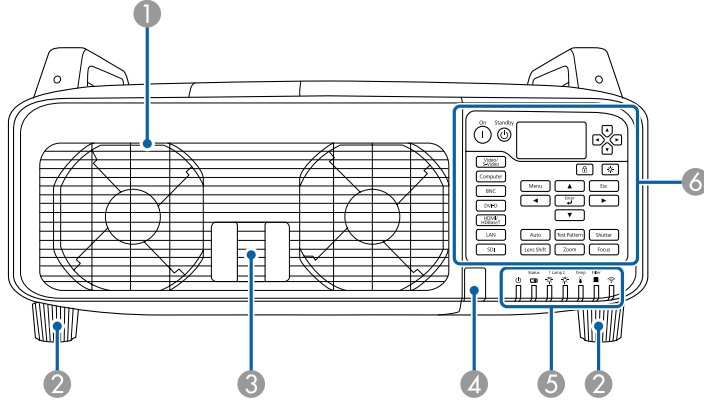
Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Kulplar	Bu kolları projektörü taşıırken kullanın. Projektörün hırsızlığa karşı güvenliğini sağlamak için kulpa emniyet teli de bağlayabilirsiniz. ☛ "Kablo kilidini takma" s.113
2 Güvenlik yuvası ()	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Kablo kilidini takma" s.113

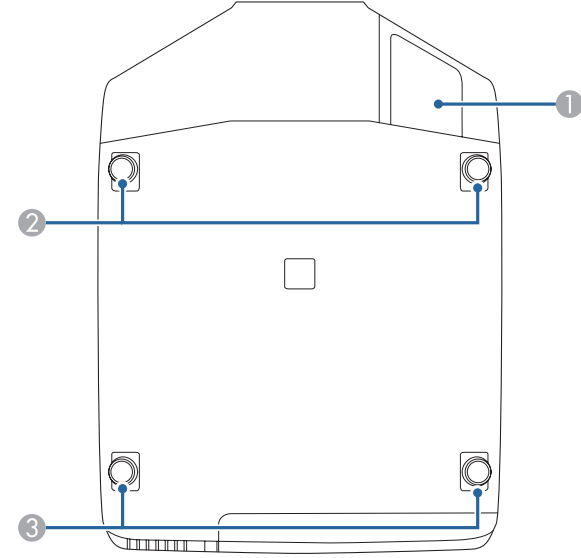
Ad	İşlev
3 Hava giriş fanı (Hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Burada toz birikmesi iç sıcaklığın yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kışalmasına yol açabilir. Hava filtresinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun. ☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173 ☛ "Hava Filtresinin Değıştirilmesi" s.180
4 Ön ayaklar	Bir masa üzerine kuracağınız zaman, yatay eğimi ayarlamak üzere uzatmak veya içeri çekmek için çevirin. Projektör tavana monte edildiğinde ön ayaklar çıkarılabilir. ☛ "Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)" s.35
5 Uzak Alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.23
6 Arabirim kapağı	Projektörü video ekipmanına bağladığınızda kabloları iç kısımdaki portlara takmak için bu kapağı çıkarın. ☛ "Arabirim" s.16 ☛ "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
7 Projeksiyon merceğı	Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır.
8 Arabirim kapağı çıkarma anahtarı	Arabirim kapağını çıkarırken bunu kullanın. ☛ "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
9 Arabirim kapağı çıkarma düğmesi	Arabirim kapağını çıkarırken bunu kullanın. ☛ "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
10 Kablo tesisatı yuvası (en üst)	Kapağı çıkarın ve kabloyu buradan yukarı doğru geçirin. ☛ "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
11 Mercek değıştirme kapağı	Merceğı takıp çıkarırken bu kapağı çıkarın. ☛ "Projektör Mercek Ünitesinin Takılması" s.25
12 Tavan askısı tespit noktaları (4 nokta)	Projektör tavana kullanılacağı zaman isteğ'e bağı tavan askısını buraya monte edin. ☛ "İsteğ'e Bağı Aksesuarlar" s.199

Arka



Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı (Lamba kapağı)	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. Projektörün lambalarını değiştirmek için bu kapağı açın.
2 Arka ayaklar	Bir masa üzerine kuracağınız zaman, yatay eğimi ayarlamak üzere uzatmak veya içeri çekmek için çevirin. Projektör tavana monte edildiğinde ön ayaklar çıkarılabilir. ☛ "Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)" s.35
3 Lamba kapağı açma kolu	Lamba kapağını açmak için bu kolu kullanın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.176
4 Uzak Alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.23
5 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.141
6 Kumanda paneli	☛ "Kumanda paneli" s.18

Taban

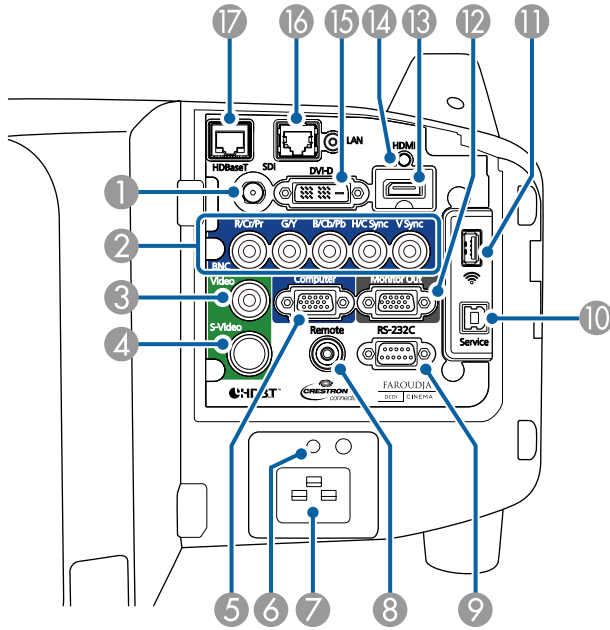


Ad	İşlev
1 Kablo tesisatı yuvası (alt)	Kapağı çıkarın ve kabloyu buradan aşağı doğru geçirin. ☛ "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
2 Ön ayaklar	☛ "Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)" s.35
3 Arka ayaklar	☛ "Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)" s.35

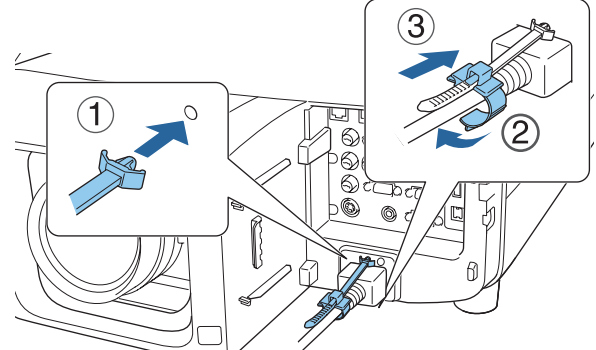
Arabirim

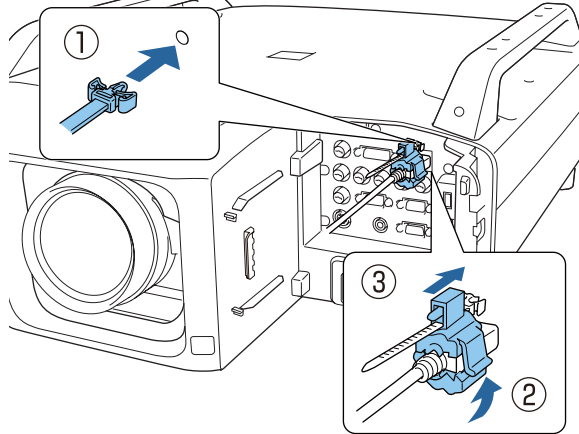
Arabirim kapağını çıkararak aşağıdaki bağlantı noktalarına erişebilirsiniz. Arabirim kapağının çıkarılması ve video ekipmanının bağlanması hakkında bilgi için, aşağıdaki bölüme bakın.

- "Takma ve ÇıkarmaArabirim Kapağı" s.27
- "Donanımın Bağlanması" s.40



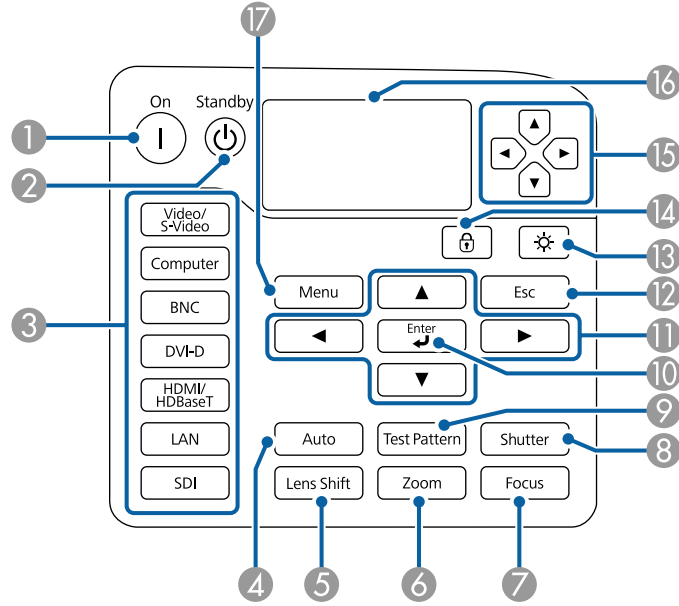
Ad	İşlev
1 SDI giriş bağlantı noktası (Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için)	Bir video ekipmanından gelen SDI sinyallerinin girişini sağlar.
2 BNC giriş bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.

Ad	İşlev
3 Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için.
4 S-Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
5 Computer giriş bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
6 Kablo tutucu	Kablonun çıkmasını engellemek için cihazla birlikte verilen kablo kelepçesini kullanın. 
7 Güç girişi	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar. Şekil, projektör modelinize bağlı olarak farklı olabilir.
8 Remote bağlantı noktası	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda portuna takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. <ul style="list-style-type: none"> "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199
9 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. <ul style="list-style-type: none"> "Seri bağlantı" s.192
10 Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası projektörün kontrol edilmesi için bakım personeli tarafından kullanılır. Toplu ayarlar için kullanılır. <ul style="list-style-type: none"> "Toplu Kurulum" s.48

Ad	İşlev
11 Kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi bağlanır. ☛ "Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP07) Takılması" s.46 İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması. ☛ "Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması" s.46 Toplu ayarlar için kullanılır. ☛ "Toplu Kurulum" s.48
12 Monitor out bağlantı noktası	Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyallerini harici monitöre aktarır. Bu özellik Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktası haricinde başka bir bağlantı noktasından girişi sağlanan komponent video sinyalleri veya başka sinyaller için kullanılamaz. ☛ "Kablo yerleşimleri" s.192
13 HDMI giriş bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen görüntü sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur.
14 Kablo tutucu	HDMI kablusunun çıkmasını engellemek için cihazla birlikte verilen HDMI kablo kelepçesini kullanın. 

Ad	İşlev
15 DVI-D giriş bağlantı noktası	Bilgisayar DVI-D sinyallerinin girişini sağlar.
16 LAN bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır. ☛ "LAN Kablosunun Bağlanması" s.44
17 HDBaseT bağlantı noktası	İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'a bir LAN kablosu bağlar. ☛ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.45

Kumanda paneli

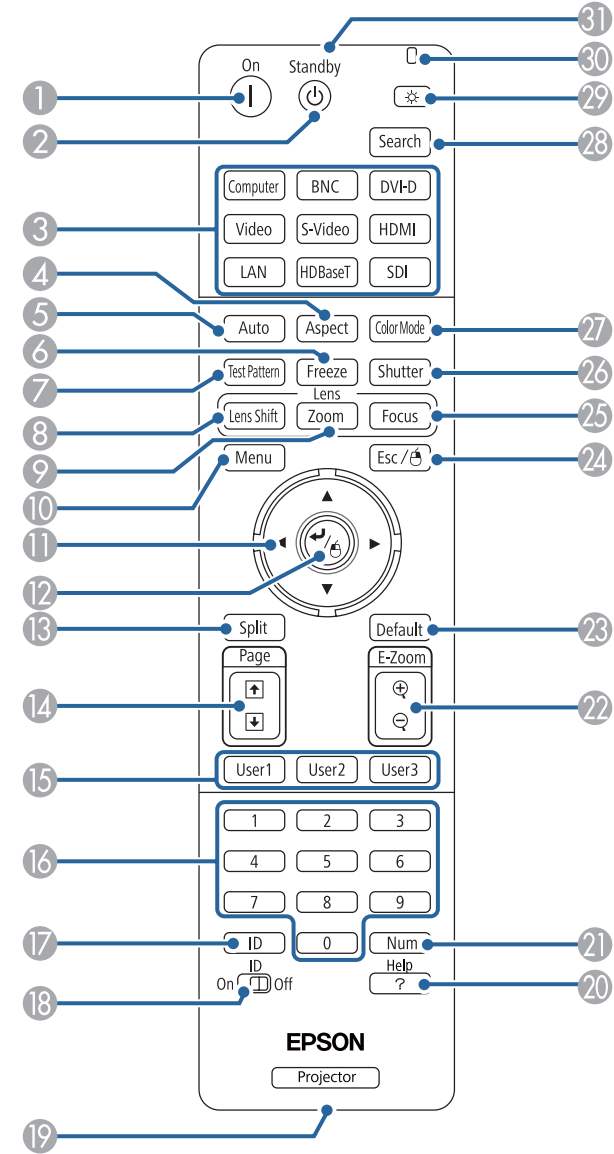


Ad	İşlev
1 [1] düğmesi	Projektörü açmak için basın.
2 [P] düğmesi	Projektörü kapatmak için basın.
3 Giriş değiştirme düğmeleri	Her bir giriş bağlantı noktasından gelen sinyalleri değiştirmek için basın. ☛ "Hedef Görüntüye Geçiş Yapma" s.58 [SDI] düğmesi sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için mevcuttur.
4 [Auto] düğmesi	Computer giriş bağlantı noktası ya da BNC giriş bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.

Ad	İşlev
5 [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34 Beş saniyeden uzun süre basılırsa mercek merkez konumuna geri döner.
6 [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yakınlaştırma Ayarı" s.36
7 [Focus] düğmesi	Odaklama ayarı yapmak için basın. ☛ "Odak Ayarlama" s.36
8 [Shutter] düğmesi	Sinyalleri geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93
9 [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
10 [↩] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntüleniyorken basılırsa bir öğeyi seçer veya bir sonraki seviyeye geçer. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115
11 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı ayarlamak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34 ☛ "Yakınlaştırma Ayarı" s.36 ☛ "Odak Ayarlama" s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115
12 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurmak için basın. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

Ad	İşlev
13 [☀] düğmesi	Kumanda panelindeki düğmeleri ve durum izleyiciyi açıp kapatmak için basın.
14 [🔒] düğmesi	Kumanda paneli düğmelerini sabitlemek amacıyla ayar yapabilmenizi sağlayan İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için basın. ☞ "İşletim Kısıtlaması" s.110
15 [⬆][⬇][⬅][➡] düğmeleri	Projektor durumunu izlemek amacıyla durum izleyiciye yönelik menü öğelerini ve ayar değerlerini seçmek için basın.
16 Durum izleyici	Projektorün durumunu karakter bilgilerine göre görüntüler. ☞ "Status Monitor'ı Okuma" s.151
17 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntülemek ve kapatmak için basın. ☞ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① [ⓘ] düğmesi	Projektörü açmak için basın.
② [⏻] düğmesi	Projektörü kapatmak için basın.
③ Giriş düğmelerini değiştirme	Her bir giriş bağlantı noktasından gelen sinyalleri değiştirmek için basın. ☛ "Hedef Görüntüye Geçiş Yapma" s.58 [SDI] düğmesi sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için mevcuttur.
④ [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.71
⑤ [Auto] düğmesi	Computer giriş bağlantı noktası ya da BNC giriş bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
⑥ [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatmak veya devam ettirmek için basın. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.94
⑦ [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
⑧ [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34 Beş saniyeden uzun süre basılırsa mercek merkez konumuna geri döner.
⑨ [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yakınlaştırma Ayarı" s.36
⑩ [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntülemek ve kapatmak için basın. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

Ad	İşlev
⑪ [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı ayarlamak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34 ☛ "Yakınlaştırma Ayarı" s.36 ☛ "Odak Ayarlama" s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115 İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısı kullanıyorsanız bu düğmelere basarak işaretçiyi hareket ettirebilirsiniz. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199
⑫ [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntüleniyorken basılırsa bir öğeyi seçer veya bir sonraki seviyeye geçer. ☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115 İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199
⑬ [Split] düğmesi	Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma ile normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.90
⑭ [Page] düğmeleri [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Ağ bağlantısı ile bilgisayardan görüntü yansıtırken önceki ya da sonraki görüntü dosyasına geçer. İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısı kullanıldığında, PowerPoint dosyasının sayfasını projeksiyon sırasında page up/page down düğmelerine basarak değiştirebilirsiniz.
⑮ [User 1] düğmesi [User 2] düğmesi [User 3] düğmesi	Mevcut dokuz Yapılandırma menü öğesinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmelerden birine atayın. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.122

Ad	İşlev
16 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.109 Yapılandırma menüsündeki Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
17 [ID] düğmesi	Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "ID Ayarları" s.38
18 [ID] anahtarı	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu düğmeye basın. ☛ "ID Ayarları" s.38
19 Uzaktan kumanda portu	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199 Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, uzaktan kumanda ışın yayma alanı devre dışı bırakılır.
20 [Help] düğmesi	Sorun olduğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntülemek ve kapatmak için basın. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.140
21 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.109
22 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütme veya küçültmek için basın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.94
23 [Default] düğmesi	Yapılandırma menü rehberinde "[Default]: Sıfırla" görüntüleniyorken etkindir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür. ☛ " kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

Ad	İşlev
24 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurmak için basın. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ " kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115 İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.199
25 [Focus] düğmesi	Odaklama ayarı yapmak için basın. ☛ "Odak Ayarlama" s.36
26 [Shutter] düğmesi	Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93
27 [Color Mode] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, renk modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.69
28 [Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapmak için basın. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" s.57
29 [☀] düğmesi	Uzaktan kumandadaki düğmeleri yaklaşık 15 saniye aydınlatmak için basın. Uzaktan kumandayı karanlıkta kullanmak için eklenen bir özelliktir.
30 Gösterge	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
31 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Aşağıdaki işlemleri uzaktan kumandadaki düğmelerden birine basarak yapabilirsiniz.

İşletim	Kur
Şifre güvenliği ayarlarını seçmek. ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.108	[Freeze] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun. Çeşitli ayarlar seçebileceğiniz Şifre Koruması ekranı görüntülenir.
Uzaktan kumandadaki düğmelerin işlevlerinin bazılarını kilitlemek veya kilidini açmak. ☛ "İşletim Kısıtlaması" s.110	[Help] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı için ayarları ilklendirmek. (Bu projektör için tüm Uzaktan Kumanda alıcısı ayarlarını etkinleştirir.)	[Menu] düğmesini 15 saniyeden uzun süre basılı tutun.
Sık kullanılan Yapılandırma menüsü öğelerini görüntülemek.	[User1], [User2] veya [User3] düğmesine basın. Her bir düğmeye atayacağınız menü öğesini Kullanıcı Düğmesi 'nde belirleyebilirsiniz. ☛ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.122 Aşağıdaki öğeler atanabilir. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Geometrik Düzeltme, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, Hafıza, Görüntü İşleme veya Ekranda Görünüm Ekranda Görünüm 'ün atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda gösterilmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler. Ekranda Görünüm etkinse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (Renk Modu ve giriş kaynağı değiştirmek hariç).

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme yaşanması ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmaması pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında alkalın veya manganer pil bulundurun. AA ebadında alkalın veya manganer pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

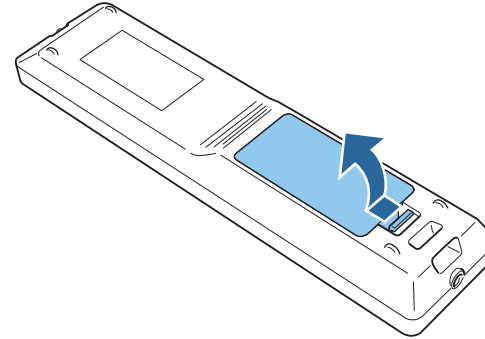
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ [Güvenlik Talimatları](#)

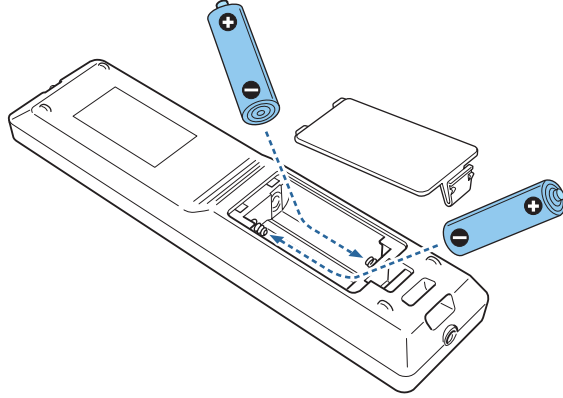
1

Pil kapağını çıkarın.

Pil bölmesi kapağının kilidini açın ve kapağı yukarı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



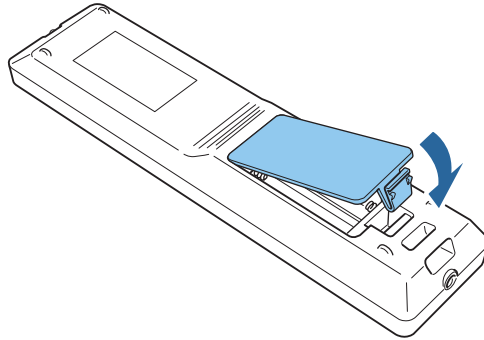
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

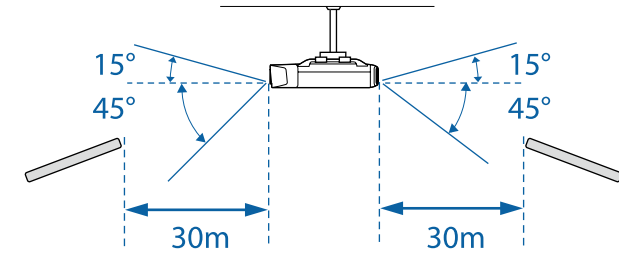
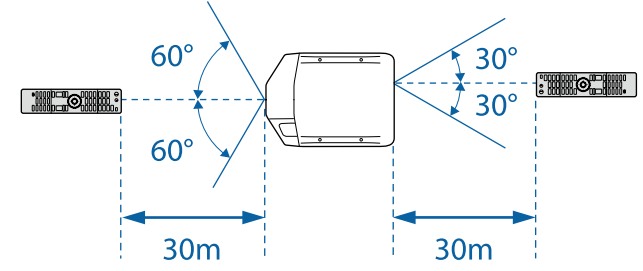
Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

3 Pil kapağını tekrar kapatın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Projektör Mercek Ünitesinin Takılması

Takma

Dikkat

- Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.

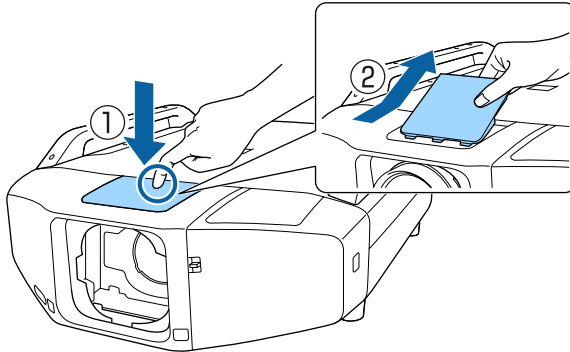


Ekran Yerleşimi düzeltmesinin doğru yapıldığından emin olmak için, Yapılandırma menüsünde **Mercek Tipi**'nü kullandığınız merceğe göre belirleyin.

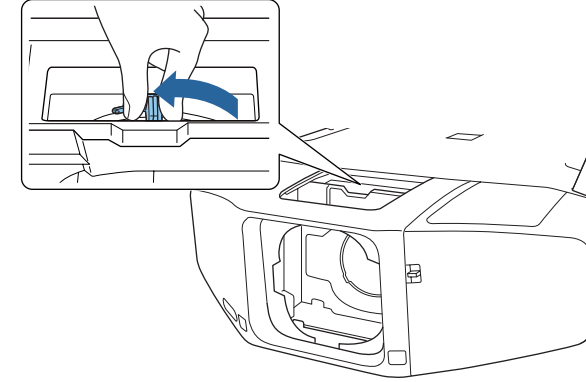
🖱️ Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi [s.123](#)

1 Mercek değiştirme kapağını çıkarın.

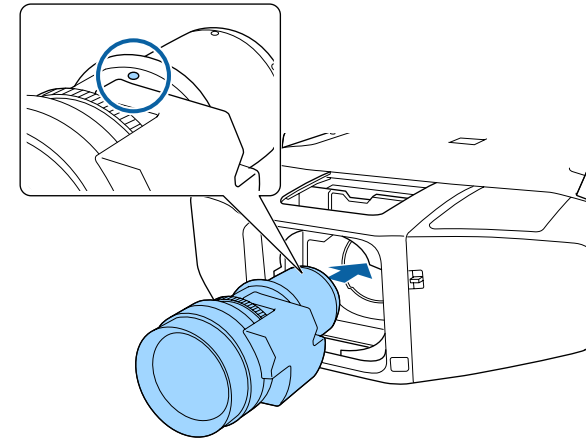
Mercek değiştirme kapağına hafifçe basın. Arka kısım yukarı kalkınca mercek değiştirme kapağını çıkarın.



2 Kilit kolunu saatin aksi yönünde çevirin.

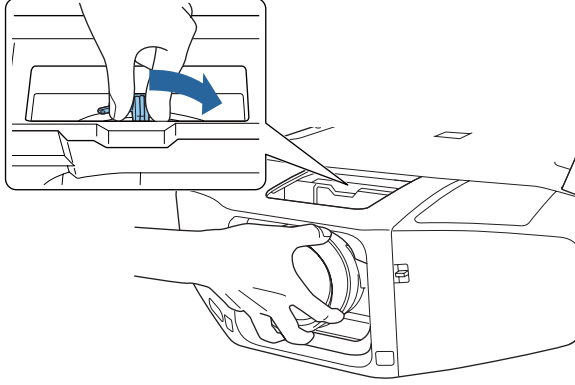


3 Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.

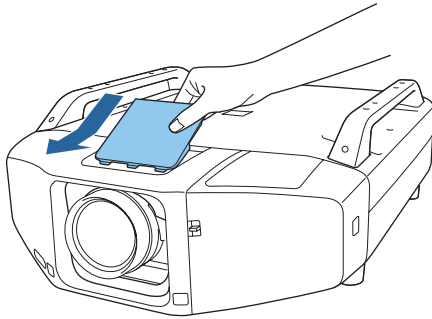


- 4** Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilitleninceye kadar kilit kolunu saat yönünde çevirin.

Merceğin sökülemediğini kontrol edin.



- 5** Mercek değiştirme kapağını takın.



Çıkarma

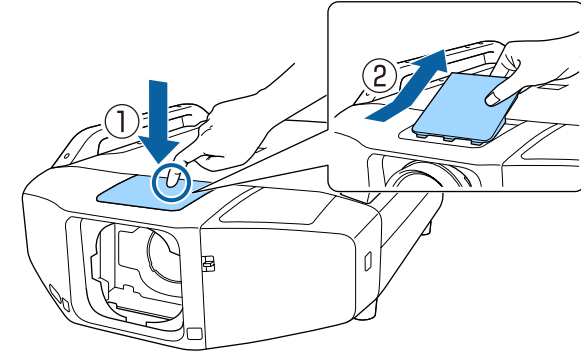
Dikkat

Mercek ünitesini değiştirirken öncelikle gücü kapatın. Mercek kaydırma yapılmışsa, mercek ünitesini değiştirmeden önce mercek kaydırma ayarını merkeze yapın.

👁 "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34

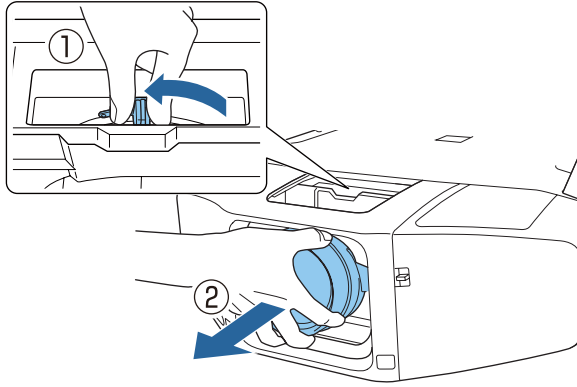
- 1** Mercek değiştirme kapağını çıkarın.

Mercek değiştirme kapağına hafifçe basın. Arka kısım yukarı kalkınca mercek değiştirme kapağını çıkarın.



- 2** Mercek ünitesini sıkıca tutarak, kilit kolunu kilit açılıncaya kadar saatin tersi yönünde çevirin.

Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.

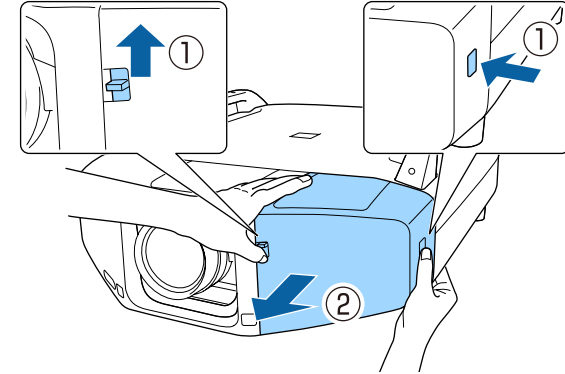


Takma ve Çıkarma Arabirim Kapağı

Kurulumdan sonra kabloyu daha kolay bağlayabilmek için, projektörü kurmadan önce arabirim kapağını çıkarın.

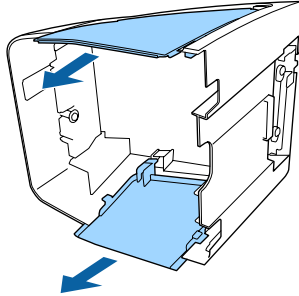
Çıkarma

Anahtarı yukarı iterken yandaki düğmeye basın ve arabirim kapağını düz bir şekilde çekerek yerinden çıkartın.

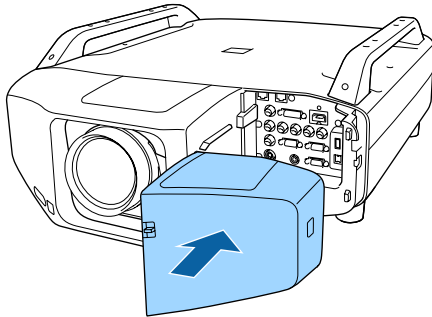


Takma

- 1 Bağlı kabloları yukarıdan geçirirken üst kapağı çıkarın. Bağlı kabloları aşağıdan geçirirken alt kapağı çıkarın.



- 2 Arabirim kapağına, yerine oturana kadar kılavuz boyunca bastırın.



Kurulum Ayarları

ayarlanması

Kurulum tamamlanınca, dikey kurulum açısına göre Yapılandırma menüsünde **Yön** ayarını yapın.

Dikkat

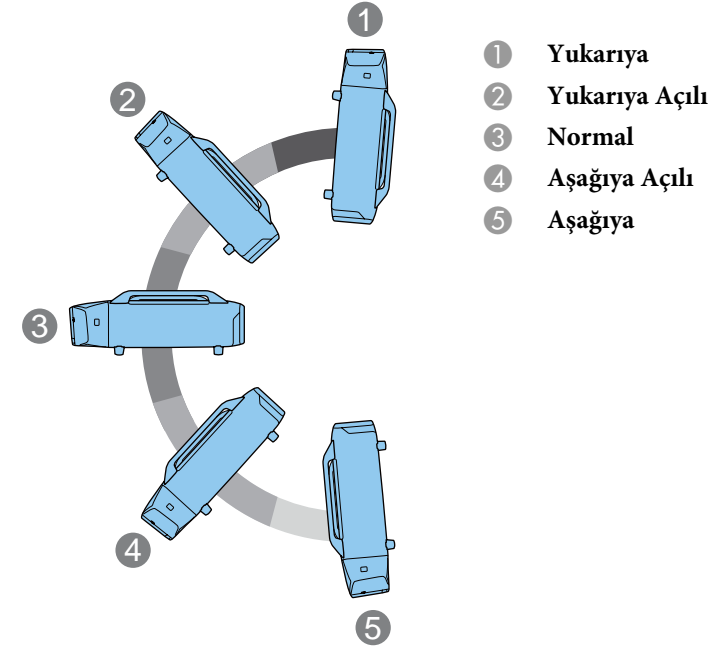
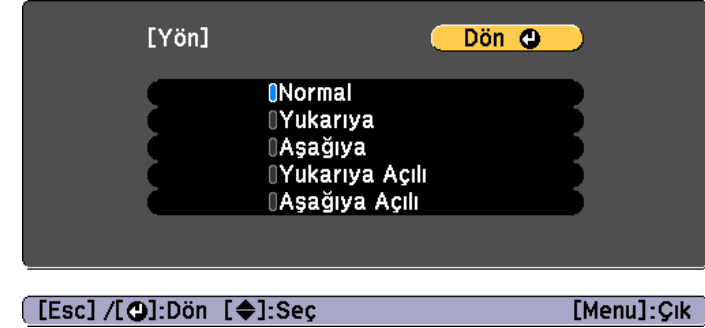
Yön ayarını doğru yaptığınızdan emin olun. Aksi takdirde lambanın kullanım ömrü önemli oranda azalabilir.



Dikey yansıtma yaparken **Yön** ayarlamamız gerekmez.

- 1** Projektörü açmak için [I] düğmesine basın.
Görüntüler odak dışındaysa, ayarlamak için [Focus] düğmesine basın.
☞ "Odak Ayarlama" s.36
- 2** [Menu] düğmesine basın.
- 3** **Uzatılmış** ögesinden **Yön** ögesini seçin.

- 4** Kurulum açısını projektörün yönüne göre seçmek için [▲][▼] düğmelerine ve ardından [↶] düğmesine basın.



- 5** Ayarları yapınca [Menu] düğmesine basın.

Görüntü yönünün değiştirilmesi (Yansıtma)

Görüntünün yönünü değiştirmek için Yapılandırma menüsündeki **Yansıtma** modunu kullanabilirsiniz.

☛ **Uzatılmış - Yansıtma** s.123

Ön kullanılıyorsa, her yansıtma modu için görüntü yönü aşağıdaki gibidir:

Ön (varsayılan)



Arka

Ön/Ters



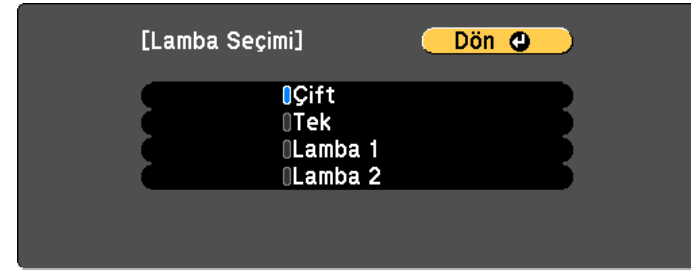
Arka/Ters



Lambanın seçilmesi

Kurulum tamamlanınca, kullanıma veya koşula bağlı olarak açmak istediğiniz lambaları seçin.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** menüsünden **Lamba Seçimi** ögesini seçin.
- 3 Açacağınız lambayı seçip [↩] düğmesine basın. Lamba seçime göre yanar.



[Esc] / [↩]:Dön [↩]:Seç [Menu]:Çık

Çift (varsayılan)	Lamba 1 ve Lamba 2 yanar. Lambalardan birinin kullanım ömrü dolarsa da diğeri yanmaya devam eder.
Tek	Projektör açılınca, en kısa toplam çalışma saatine sahip lamba yanar. Lambalardan birinin kullanım ömrü dolunca diğeri yanar.
Lamba 1	Lamba 1 yanar. Lamba 1'in kullanım ömrü dolunca Lamba 2 yanar.
Lamba 2	Lamba 2 yanar. Lamba 2'in kullanım ömrü dolunca Lamba 1 yanar.

- 4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Tarih ve saat belirtebilir ve lambaları otomatik olarak değiştirebilirsiniz.
☛ "Takvim Özelliği" [s.100](#)
- **Lamba Seçimi** ayarlarını değiştirdikten sonraki yaklaşık 120 saniye boyunca **Lamba Seçimi**'ni değiştiremez veya projektörü kapatamazsınız.
- **Lamba Seçimi** ayarlarının kısa bir sürede değiştirilmesinin lambaları yıpratabileceğini veya arızaya neden olabileceğini unutmayın.
- Çoklu Yansıtma yaparken **Çift** modunu seçin.
- Projektörde bir sorun veya uyarı durumu meydana gelirse **Lamba Seçimi** yapamayabilirsiniz.
- Lambaların parlaklığı Sıcaklık Kilidi nedeniyle azalırsa **Lamba Seçimi** yapamazsınız.
☛ **Ayarlar - Enerji Tüketimi** [s.122](#)

Perde Ayarları

Kullanılan en boy oranına göre Perde Türü ayarını yapın.
Görüntünün gösterildiği alan perdenin şekline uygundur.



Ürünü satın aldığınız anda geçerli olan **Perde Türü** ayarları aşağıdaki gibidir:

- WUXGA/WXGA projektör: **16:10**
- XGA projektör: **4:3**

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ " kullanmaYapılandırma Menüsü" [s.115](#)

2

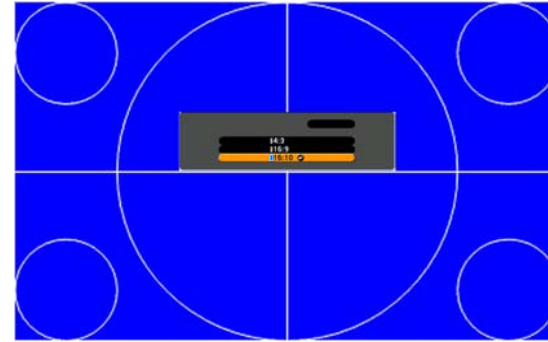
Uzatılmış ögesinden **Ekrana** ögesini seçin.

3

Ekrana ögesinden **Perde Türü** ögesini seçin.

4

Ekranın en/boy oranını **4:3**, **16:9** ve **16:10** olarak seçebilirsiniz.
Arkaplan test deseni, ayarlara bağlı olarak değişir.



5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Perde Türü öğesini değiştirdiğinizde, yansıtılan görüntünün en boy oranını da ayarlayın.
- "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.71](#)
- Bu işlev Message Broadcasting özelliğini (EasyMP Monitor eklentisi) desteklememektedir.

Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama

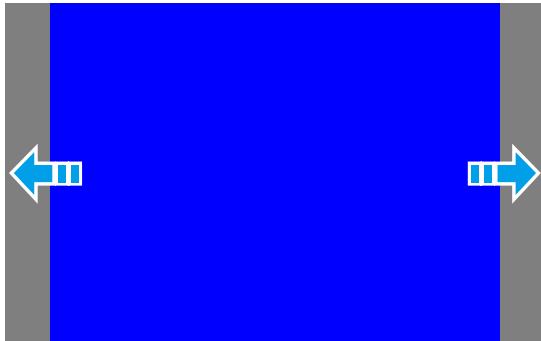
Perde Türü ayarına bağlı olarak görüntünün kenarı ile yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluk olması halinde, görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.



Perde Konumu ayarı aşağıdaki durumlarda değiştirilemez.

- WUXGA/WXGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 16:10** olarak ayarlanmışsa
- XGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 4:3** olarak ayarlanmışsa

Örnek: WUXGA/WXGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 4:3** olarak ayarlanmışsa



Görüntüyü sola ya da sağa hareket ettirebilirsiniz.

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "kullanmaYapılandırma Menüsü" [s.115](#)

2

Uzatılmış öğesinden **Ekran** öğesini seçin.

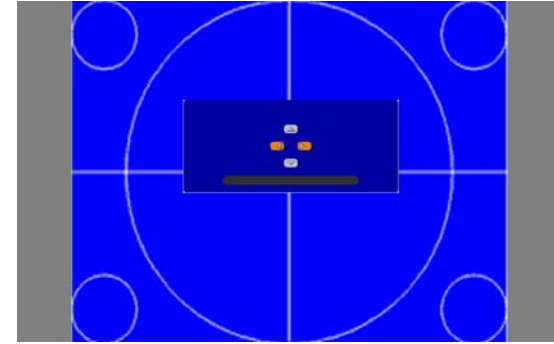
3

Ekran öğesinden **Perde Konumu** öğesini seçin.

4

Görüntünün konumunu ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Arkaplan test desenini kullanarak mevcut ekran konumunu kontrol edebilirsiniz.



5

Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Test Desenini Görüntüleme

Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.

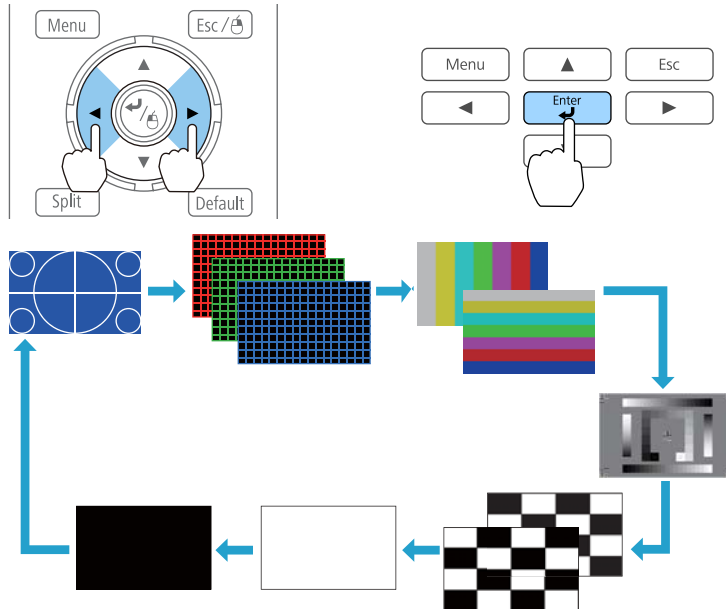
Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarına bağlıdır. Öncelikle **Perde Türü** ayarını yapın.

☛ "Perde Ayarları" s.31

- 1 Yansıtma sırasında [Test Pattern] düğmesine basın.
- 2 Test desenini değiştirmek için uzaktan kumanda üzerindeki [◀] [▶] düğmelerine veya kumanda paneli üzerindeki [↶] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



Test deseni görüntülenirken aşağıdaki görüntü ayarları yapılabilir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü/Öğeler
Görüntü	Renk Modu ☛ s.69
	Renk Sıcaklığı
	Gelişmiş <ul style="list-style-type: none"> - Gama*1 ☛ s.75 - RGB - RGBCMY ☛ s.75
	Sıfırla
Sinyal	Otomatik Ayarlar
Ayarlar	Geometrik Düzeltme ☛ s.59
Uzatılmış	Çoklu Yansıtma*2 ☛ s.79

*1 Özelleştirilmiş hariç

*2 Karanlık Düzeyi hariç



Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.

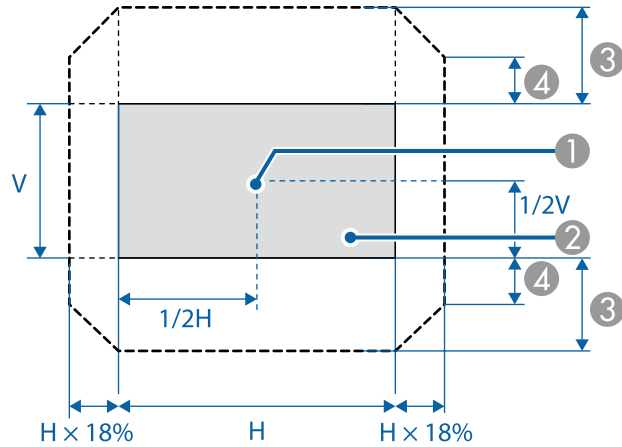
- 3 Test desenini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)

Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

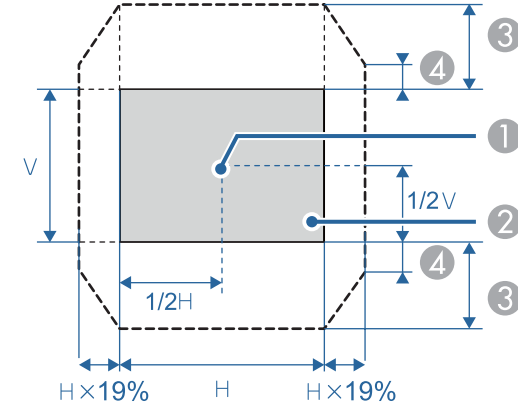
Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir. Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek kaydırma merkez konuma ayarlandığında yansıtılan görüntü
- ③ Maksimum hareket aralığı: $V \times 60\%$
- ④ Yatay yön maksimum değerdeyken: $V \times 31\%$

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



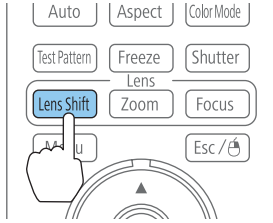
- ① Mercek merkezi
- ② Mercek kaydırma merkez konuma ayarlandığında yansıtılan görüntü
- ③ Maksimum hareket aralığı: $V \times 56\%$ (ELPLU02 kısa mesafe yakınlaştırma merceği kullanıyorken 50% 'den fazla hareket ettirseniz, perdenin bir kısmı düzgün görüntülenmez.)
- ④ Yatay yön maksimum değerdeyken: $V \times 32\%$



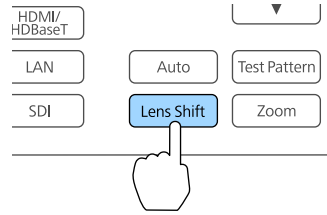
- Dikey mercek kaydırmayı ayarlamak için görüntüyü aşağıdan yukarıya doğru hareket ettirin. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Görüntü, yatay ve dikey mercek kaydırmanın her ikisi de merkezde olduğunda en net durumda olacaktır.
- [Lens Shift] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun; merceğin konumu ortalınır.
- Arkadaki kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLR04 mercek kaydırma özelliğini desteklemez.

1 [Lens Shift] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

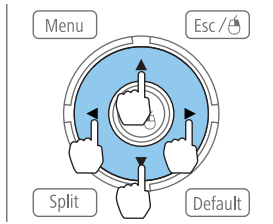


Kontrol panelini kullanarak

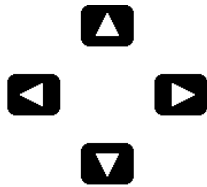
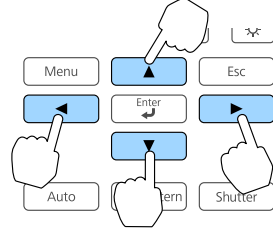


2 Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

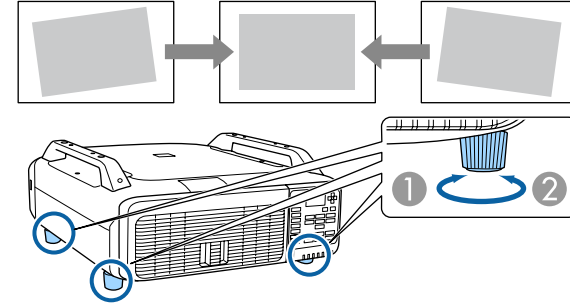


[◀▶]:Mer. Kaydır. Ayarla [Esc]:Çık

3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntünün eğimini ayarlama (normal kurulum için)

Projektörün yatay ve dikey eğimini ayarlamak için ön ayakları ve arka ayakları çıkarın ve içeri çekin. $\pm 3,5^\circ$ aralığında ayar yapabilirsiniz.



- 1 Ön ayakları ve arka ayakları açın.
- 2 Ön ayakları ve arka ayakları içeri çekin.

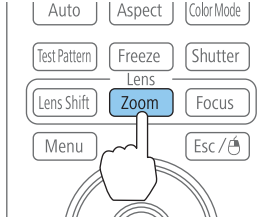
Dikkat

Ön ayaklar ve arka ayaklar takılıp çıkarılabilir. Ayaklar 10 mm'den fazla uzatıldığında cihazdan ayrılır.

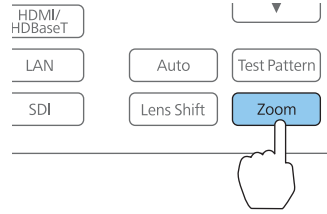
Yakınlaştırma Ayarı

- 1 [Zoom] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

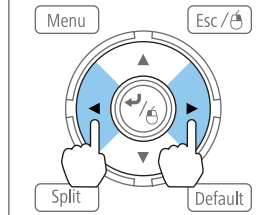


Kontrol panelini kullanarak

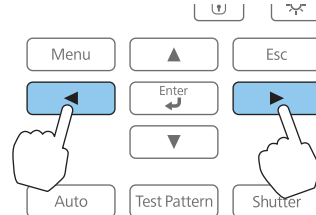


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



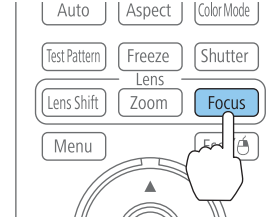
[◀▶]:Yakınlaştır. Ayarla [Esc] :Çık

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

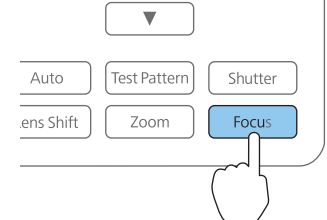
Odak Ayarlama

- 1 [Focus] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

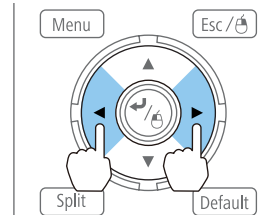


Kontrol panelini kullanarak

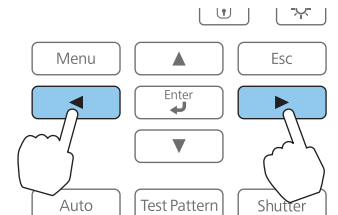


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



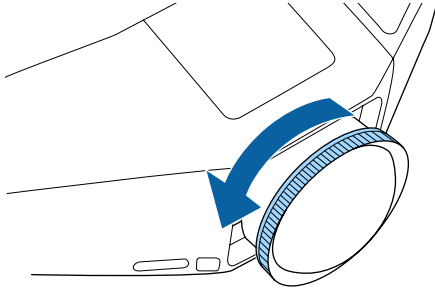
[◀▶]:Odağı Ayarla [Esc] :Çık

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02 kullanırken

Mercek kaydırma özelliğini kullanarak mercek yukarıya, aşağıya, sola ya da sağa kaydırıldığında odağı ayarlamak için aşağıdaki adımları takip edin:

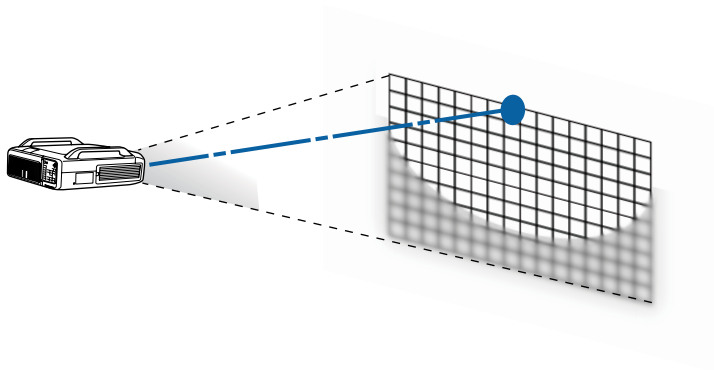
- 1 Distorsiyon halkasını saatin tersi yönünde sonuna kadar çevirin.



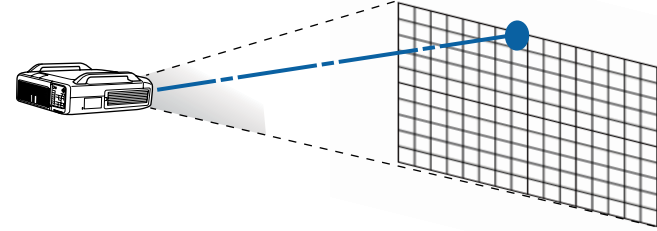
- 2 Görüntüyü mercek merkezinin çevresine odaklayın.

☛ "Odak Ayarlama" s.36

Örneğin: Mercek kaydırma aşağıya doğru tamamen çevrildiğinde.



- 3 Distorsiyon halkasını kullanarak perde distorsiyonunu düzeltin. Distorsiyon düzeltilirken görüntü kenarları çevresindeki alana da odaklanır.



- 4 Tüm ekranı odaklayın. Mercek eksenini çevresindeki alan odak dışında ise distorsiyon halkasını döndürerek ince ayar yapın.

ID Ayarları

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektör kullanıyorken oldukça yararlıdır.



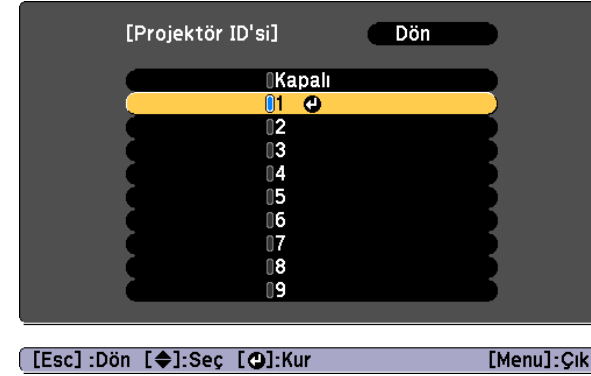
- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.
☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" [s.23](#)
- **Uzaktan Kumanda Tipi**, Yapılandırma menüsünde **İşletim - Gelişmiş** kısmından **Basit** olarak ayarlanmışsa uzaktan kumanda kimliğini ayarlayamazsınız.
☛ "Uzatılmış Menü" [s.123](#)
- **Projektör ID'si Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği 0 olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.

Projektör ID'si ayarlanması

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.
- 3 **Projektör ID'si** öğesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

4

Ayarlamak istediğiniz ID'yi seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.



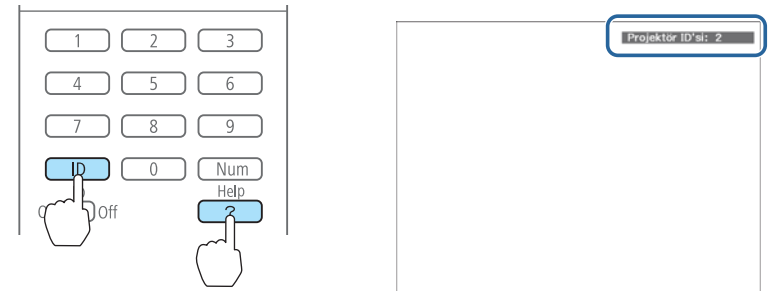
5

Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör ID'si kontrol edilmesi

Yansıtma sırasında, [ID] düğmesini basılı tutarak [Help] düğmesine basın.

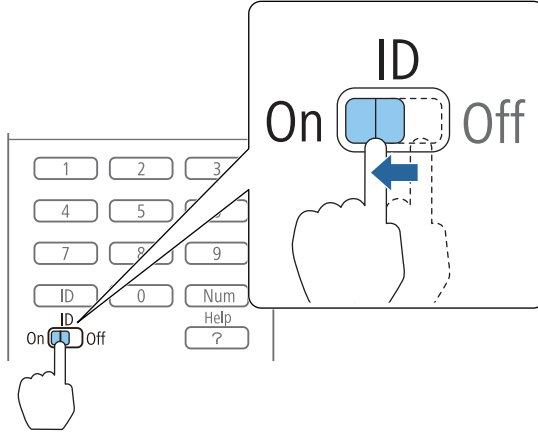
Uzaktan kumanda



Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör ID'si projeksiyon ekranında görüntülenir. Yaklaşık üç saniye sonra kapanır.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

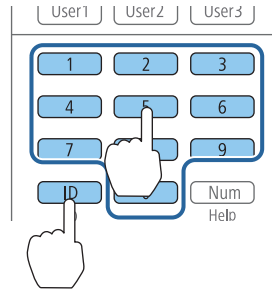
- 1 Uzaktan kumanda [ID] anahtarını On konumuna getirin.



- 2 [ID] düğmesini basılı tutarak, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine denk gelen numaraya basın.

☞ "Projektör ID'si kontrol edilmesi" [s.38](#)

Uzaktan kumanda



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.



Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer giriş bağlantı noktasına bağlayın.

2 Piyasada satılan 5BNC kablosu kullanılarak

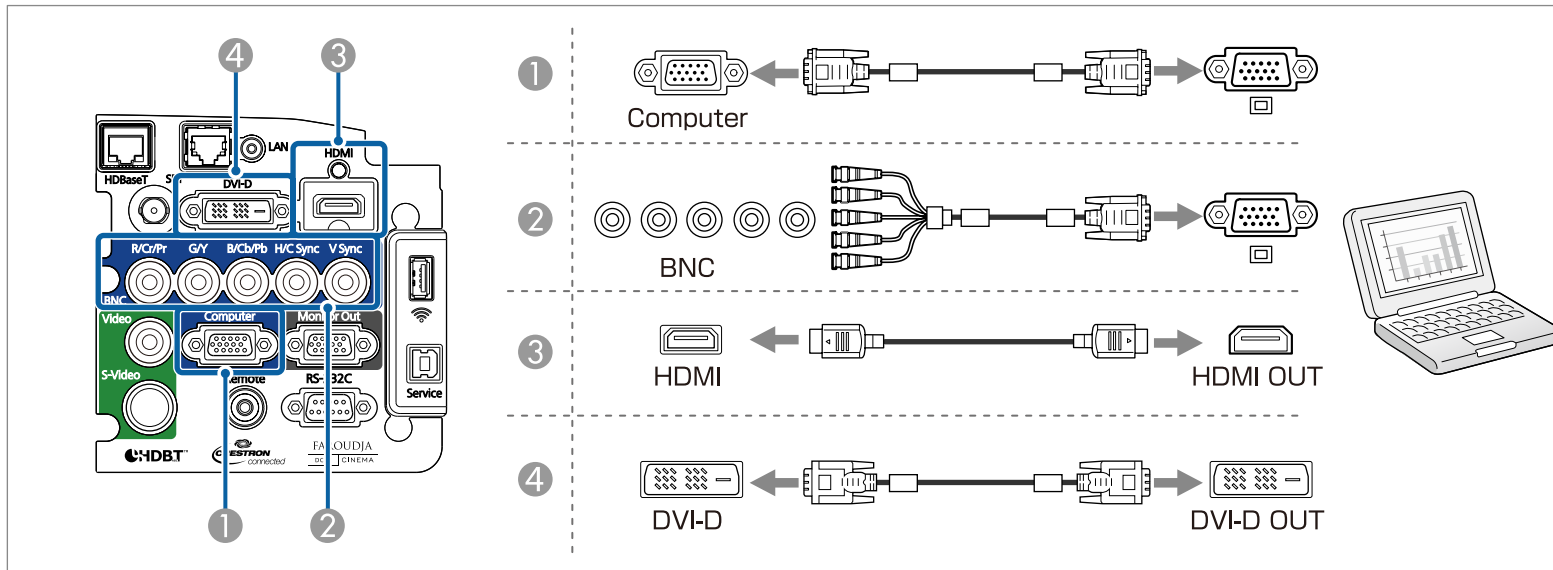
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün BNC giriş bağlantı noktasına bağlayın.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Bilgisayardaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI giriş bağlantı noktasına bağlayın.

4 Piyasada satılan bir DVI-D kablosu kullanırken

Bilgisayardaki DVI-D bağlantı noktasını projektörün DVI-D giriş bağlantı noktasına bağlayın.



Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

Video görüntülerinin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

① **Piyasada satılan bir BNC video kablosu kullanırken (birleşik giriş)**

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video giriş bağlantı noktasına bağlayın.

② **Piyasada satılan bir RCA video kablosu kullanırken**

Piyasada satılan bir BNC/RCA adaptör kullanın ve görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını projektörün Video giriş bağlantı noktasına bağlayın.

③ **Piyasada satılan S-video kablosunu kullanırken**

Görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını projektörün S-Video giriş bağlantı noktasına bağlayın.

④ **İsteğe bağlı bileşen video kablosu (D-sub/bileşen dönüştürücü) kullanırken**

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.199](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün Computer giriş bağlantı noktasına bağlayın.

⑤ **Piyasada satılan bir bileşen video kablosu (RCA) ve BNC/RCA adaptörü kullanırken**

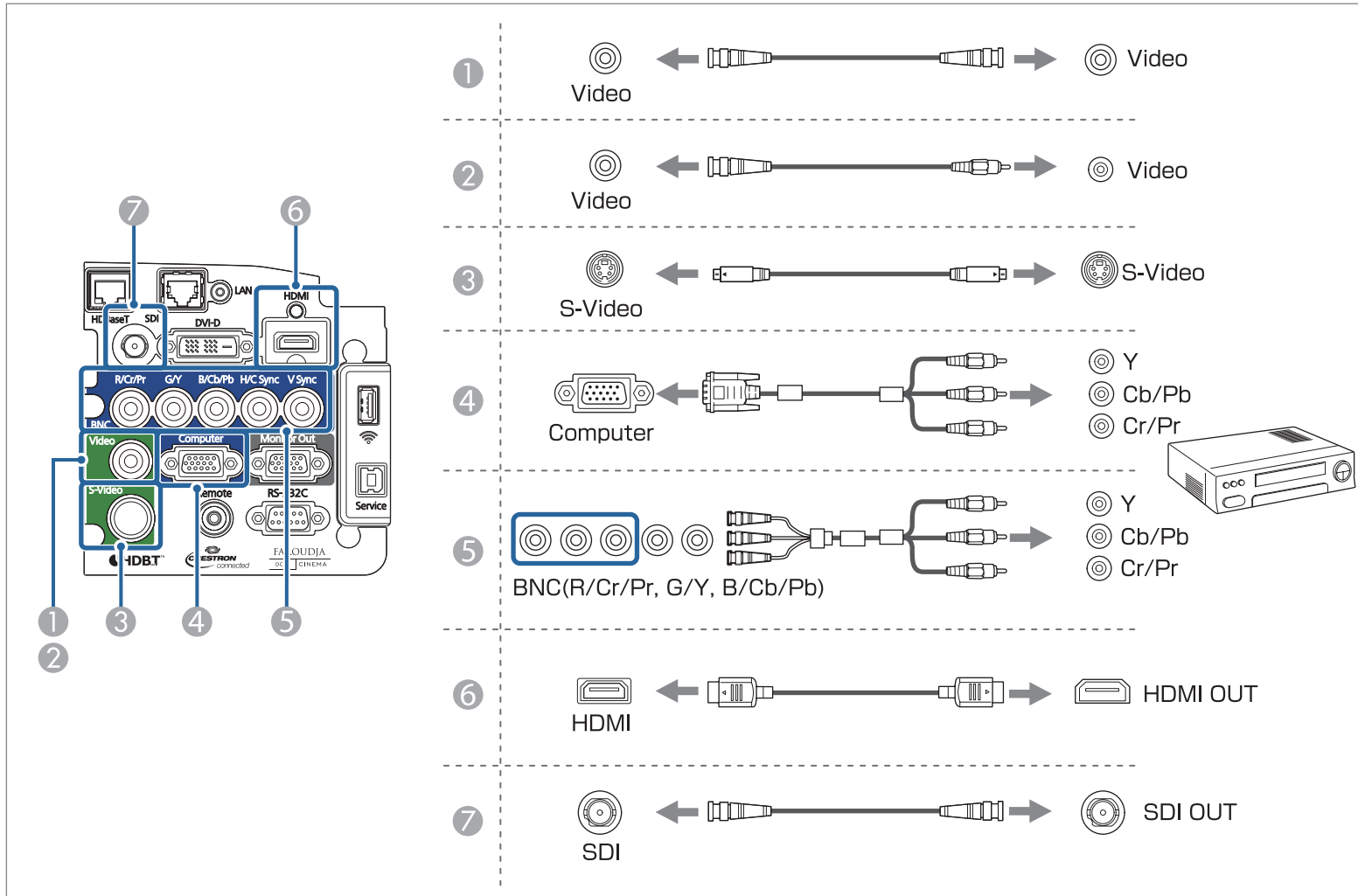
Video ekipmanındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün BNC giriş bağlantı noktasına bağlayın (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

⑥ **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

Görüntü kaynağındaki HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI giriş bağlantı noktasına bağlayın.

⑦ **Piyasada satılan bir BNC video kablosu kullanırken (SDI girişi, sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**

Görüntü kaynağındaki SDI bağlantı noktasını projektörün SDI giriş bağlantı noktasına bağlayın.



Dikkat

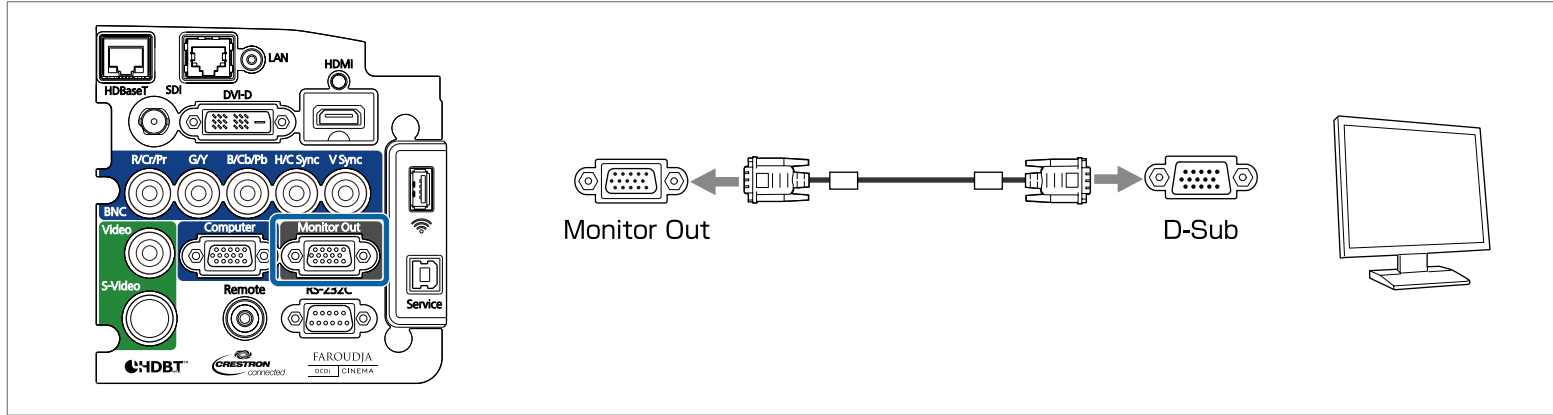
- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya bozulabilir.



Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.

Harici Monitöre Bağlama

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

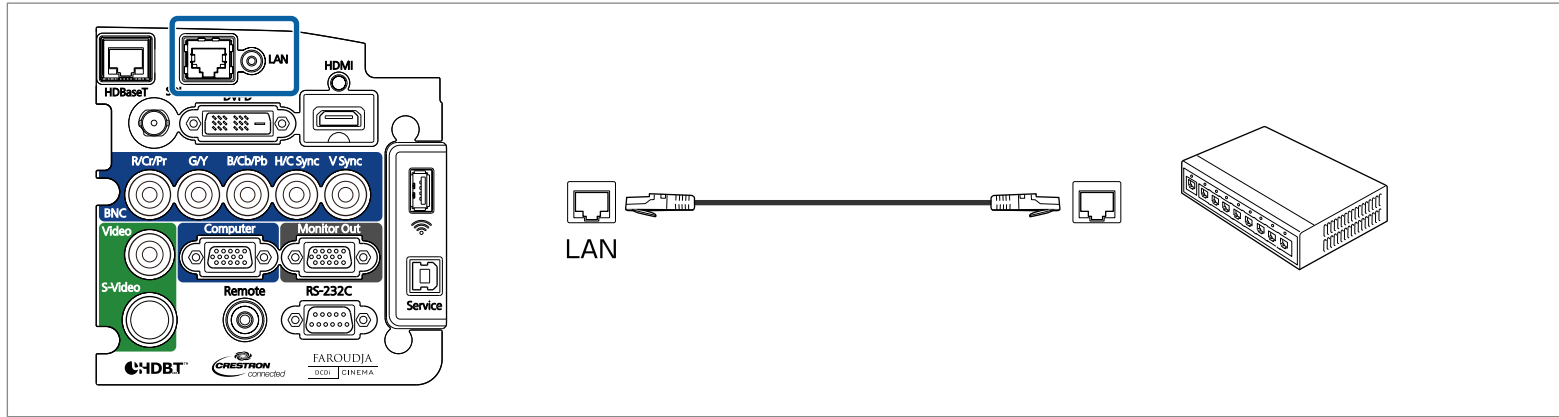


- Projektör bekleme modundayken dahi görüntü çıkışı sağlamak için aşağıdaki ayarları yapın.
Bekleme Modu öğesini **İletişim Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.123](#)
- A/V Çıkışı öğesini **Her zaman** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı** [s.123](#)
- Sadece Computer giriş bağlantı noktasından veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri bir harici monitöre verilebilir. **Monitör Çıkışı**'na gönderilecek sinyalleri belirleyebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - A/V Çıkışı - Monitör Çıkışı** [s.123](#)

LAN Kablosunun Bağlanması

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.

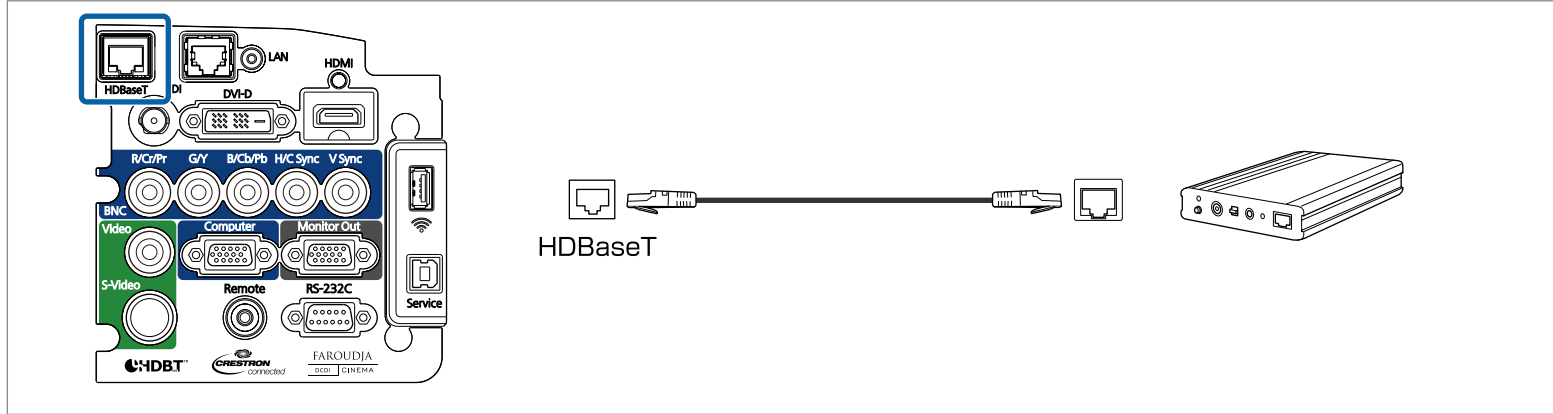


Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

HDBaseT Transmitter'in Bağlanması

İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'ı piyasada satılan bir 100BASE-TX LAN kablosu kullanarak bağlayın.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.199](#)

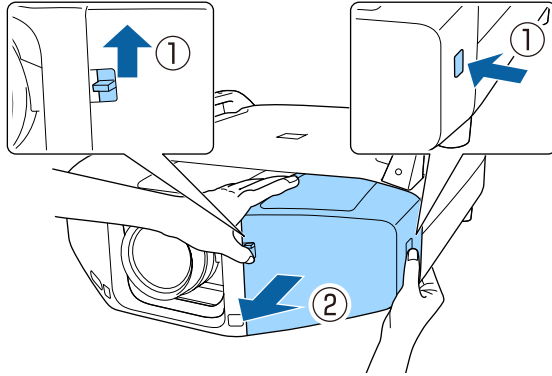


- Kullanmadan önce, HDBaseT Transmitter ile verilen Kullanım Kılavuzu'nu dikkatle okuyun.
- Kategori 5e veya kategori 6 blendajlı LAN kablosu kullanın.
- LAN kablosunu bağlarken veya çıkarırken, projektörün ve HDBaseT Transmitter'in gücünü kapatın.
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak Ethernet bağlantısı ya da seri bağlantı yaparken veya kablolu uzaktan kumanda kullanırken, Yapılandırma menüsünde **Kontrol ve İletişim** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Kontrol ve İletişim** [s.123](#)

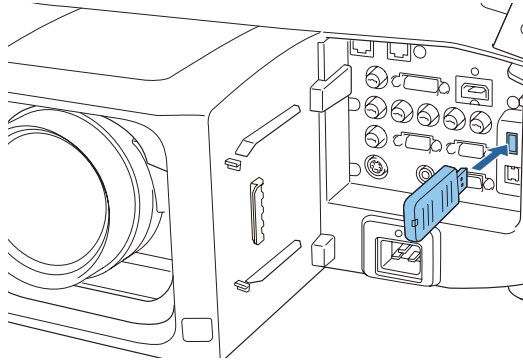
Kontrol ve İletişim ögesi **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı kalır.
- Extron XTP verici veya anahtarlayıcı kullanıyorken, projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın. **Extron XTP**'yi **Açık** olarak ayarlayın (**Bekleme Modu** ve **Kontrol ve İletişim** otomatik olarak **Açık** şeklinde ayarlanır).
 - ☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Extron XTP** [s.123](#)

Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP07) Takılması

- 1 Arabirim kapağını yerinden çıkarın.
☛ "Takma ve Çıkarma Arabirim Kapağı" s.27



- 2 Kablosuz LAN ünitesi'ni takın.



Kablosuz LAN ünitesi takılı bir projektörü kablosuz LAN aracılığıyla bilgisayara bağlarken, **Kablosuz LAN** menüsündeki **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Açık** yapın. (Varsayılan ayar **Açık** seçeneğidir.)

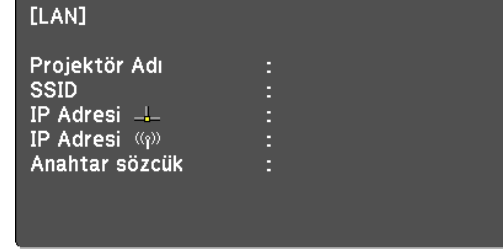
☛ "Kablosuz LAN Menüsü" s.131

Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'i, kablosuz LAN ünitesi kurulum kısmına bağlayın. Projektörü kablosuz LAN kullanarak bilgisayara bağlamak için aşağıdaki noktaları takip edin.

- Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP07) projektöre bağlanır.
- Projektör, kablosuz LAN kullanarak ağ bağlantısı yapmak için ayarlanmıştır.
☛ "Kablosuz LAN Menüsü" s.131

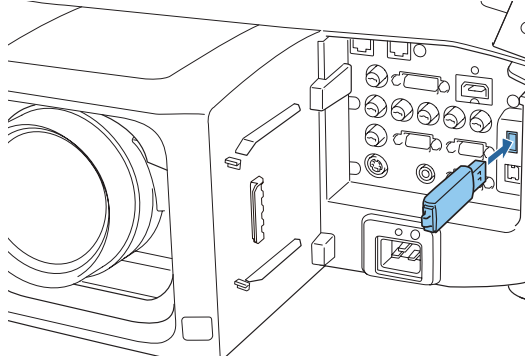
- 1 Projektörü açın ve [LAN] düğmesine basın.
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



- 2 SSID ve IP adresi bilgilerinin gösterildiğini kontrol edin ve kablosuz LAN ünitesi çıkarın.

☛ "Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP07) Takılması" s.46

- 3** Quick Wireless Connection USB Key'i kablosuz LAN ünitesi kurulum kısmına girin.



- 4** "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." mesajı görüntülendiğinde Quick Wireless Connection USB Key'i çıkarın.

Quick Wireless Connection USB Key'i çıkardıktan sonra kablosuz LAN ünitesini tekrar takın.

- 5** Quick Wireless Connection USB Key'i bilgisayara bağlayın.
Bu noktadan sonra, Quick Wireless Connection USB Key ile verilen kullanım kılavuzuna bakın.

Yapılandırma menüsünün içeriği bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi sadece aynı model numarasına sahip projektörler için geçerlidir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- EasyMP Network Updater kullanarak kurulum.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.



- Aşağıdaki içerik, toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılmaz.
 - Ağ menü ayarları (Posta menüsü ve Diğerleri menüsü hariç)
 - Bilgiler menüsündeki Lamba Saati ve Durum
- Toplu kurulumu, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntü için geçerli olan Geometrik Düzeltme gibi ayarlar toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılır. Yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra toplu kurulum yapılırsa, yaptığınız ayarlar değişebilir.
- Toplu kurulum işlevi kullanıldığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu kurulum yapmak kullanıcının sorumluluğundadır. Elektrik kesintisi, iletişim hatası vb. nedenlerle toplu kurulum başarısız olursa, bundan kaynaklanabilecek onarım giderleri müşterinin sorumluluğundadır.

USB flash sürücü kullanarak kurulum

Bu bölüm, bir USB flash sürücü kullanarak nasıl toplu kurulum yapılabileceğini açıklar.



- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, güvenlik özellikleri içeren USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri içermeyen bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

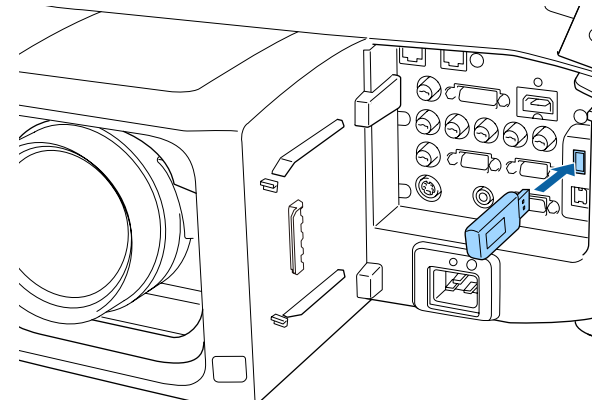
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi

1

Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

2

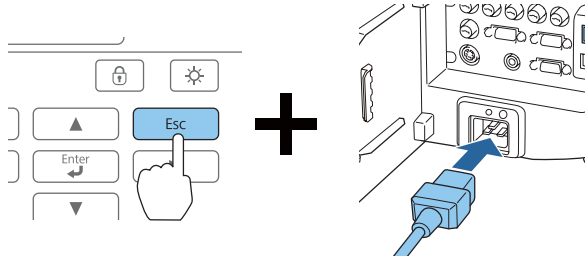
USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.



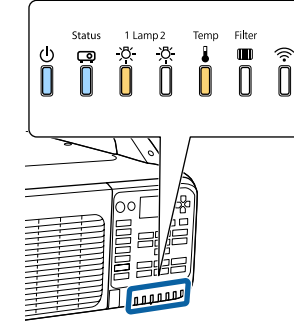


- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü bir USB hub kullanılarak projektöre bağlanırsa ayarlar düzgün kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektördeki bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu kurulum dosyasının adı: PJCONFDATA.bin. Bu dosya adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adını bundan başka bir biçimde değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru tanımayabilir.
- Dosya adı için sadece tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



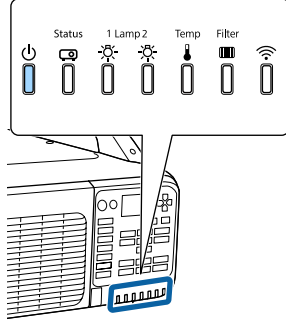
Güç	Status	Lamp1	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca toplu kurulum dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Dosya yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

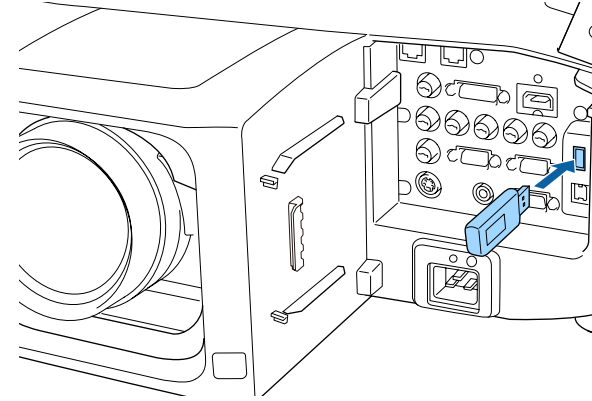


Güç
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

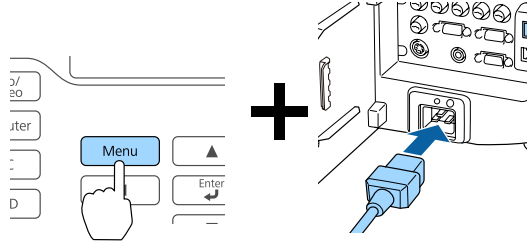
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Kayıtlı toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.

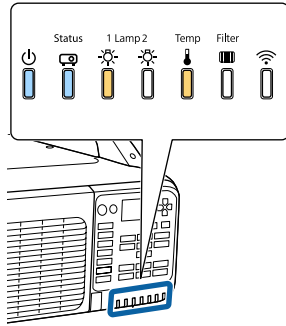


- USB flash sürücü 1 ila 3 çeşit toplu kurulum dosyası içeriyorsa, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birkaç dosya varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört veya daha fazla çeşit toplu kurulum dosyası varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde toplu kurulum dosyasından başka hiçbir veri depolamayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.

- 3** Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç	Status	Lamp1	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

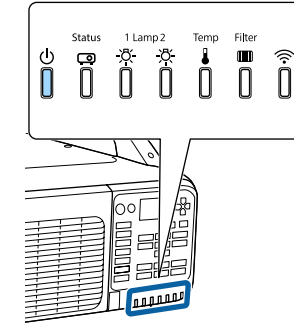
Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanar.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyordur.

⚠ Dikkat

- Ayarlar yazılırken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 4** Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



Güç
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

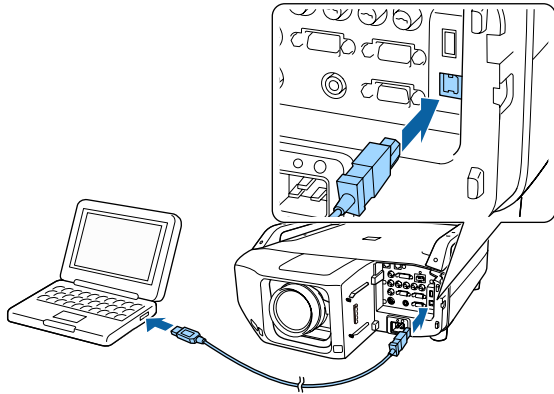


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini destekler.

- Windows Vista ve üzeri
- Mac OS X 10.5.3 ve üzeri

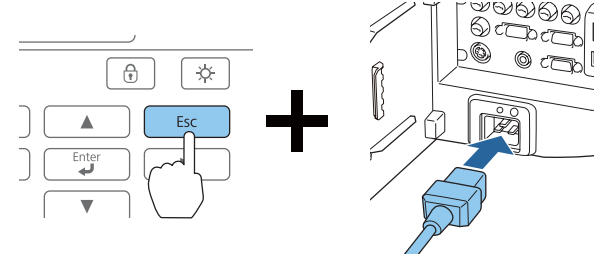
Ayarları bir bilgisayara kaydetme

- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.

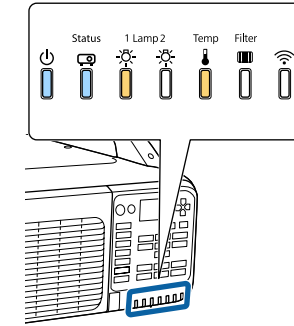


3

Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün tüm göstergeler yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



Güç	Status	Lamp1	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4** Çıkarılabilir diski açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.



Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün tanımayabilir.

- 5** Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablusunun bağlantısını kesin.

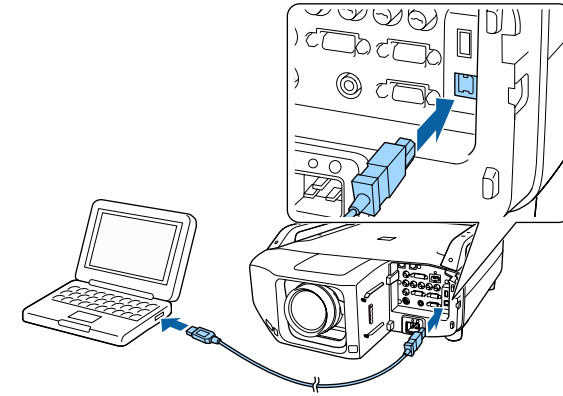


OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

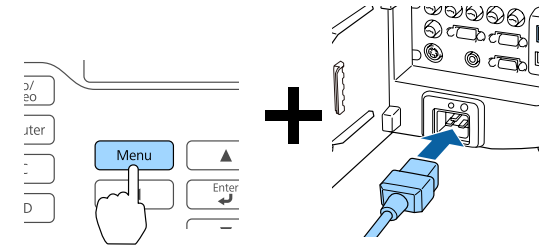
Projektör bekleme moduna girer.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

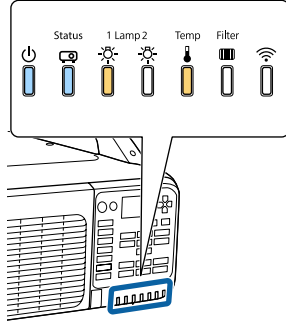
- 1** Elektrik kablusunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3** Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablusunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Güç	Status	Lamp1	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir diskin en üst seviyeli klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

- 5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablusunun bağlantısını kesin.



OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyordur.



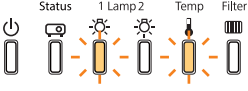
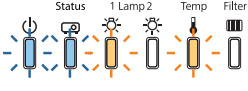
Dikkat

Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

Kurulum Başarısız Olursa

Bir hata meydana gelirse göstergeler bu durumu bildirir. Göstergeler durumunu kontrol edin.

Göstergeler durumu	Çözüm
 <p>Lamp1: Turuncu - hızla yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	<p>Toplu kurulum dosyası bozulmuş veya USB flash sürücü ya da USB kablosu doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücünün veya USB kablosunun bağlantısını kesin, projektörün elektrik kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.</p>
 <p>Güç: Mavi - hızla yanıp sönüyor Status: Mavi - hızla yanıp sönüyor Lamp1: Turuncu - hızla yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	<p>Ayarların yazdırılması başarısız olmuş ve/veya projektörün aygıt yazılımında bir sorun yaşanmış olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>👉 Epson Projektör İletişim Listesi</p>



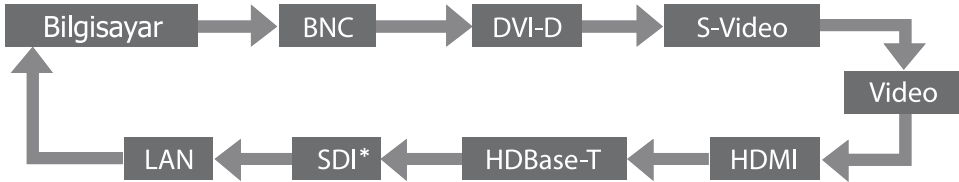
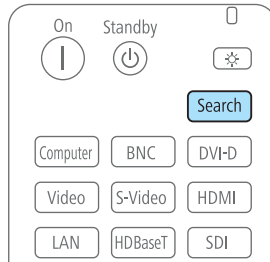
Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



* Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için

Birkaç aygıt bağlanmışsa, hedef görüntü yansıtılana kadar uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.

Video ekipmanı bağlandığında, ekipmanın oynatmaya hazır olduğundan emin olup bu işlemi başlatın.



- Ayarları, projektörün bir sonraki açılışında görüntünün aynı giriş bağlantı noktasından yansıtılacağı şekilde yapabilirsiniz.
 - Uzatılmış - İşletim - Başlatma Kaynak Ara s.123
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

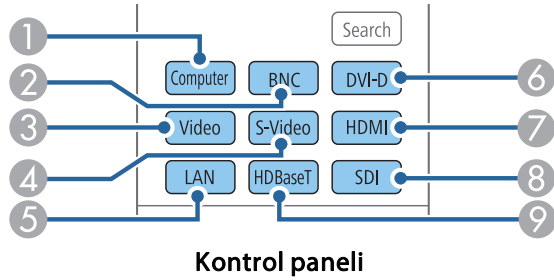


Hedef Görüntüye Geçiş Yapma

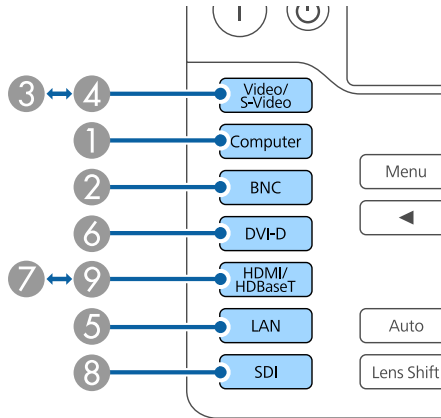
Uzaktan kumandayı kullanarak veya kumanda panelinde bulunan aşağıdaki düğmelere basarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Her düğmeye yönelik giriş bağlantı noktaları aşağıda gösterilmektedir.

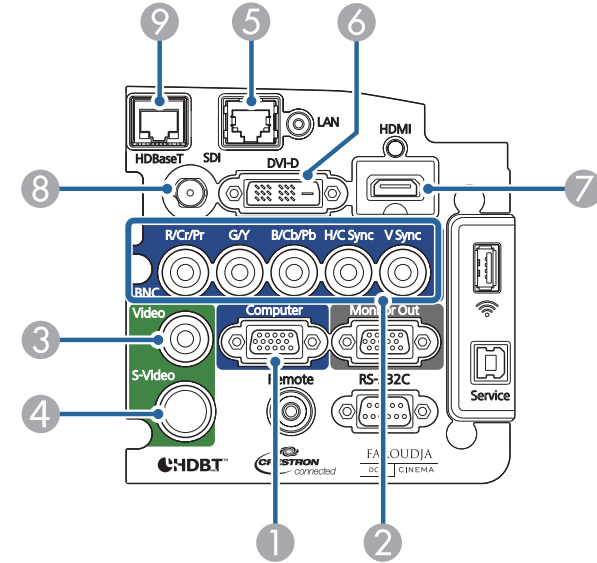
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Giriş bağlantı noktaları



5 Ağa bağlı bir bilgisayardan gelen görüntülere geçiş yapar.

8 Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için

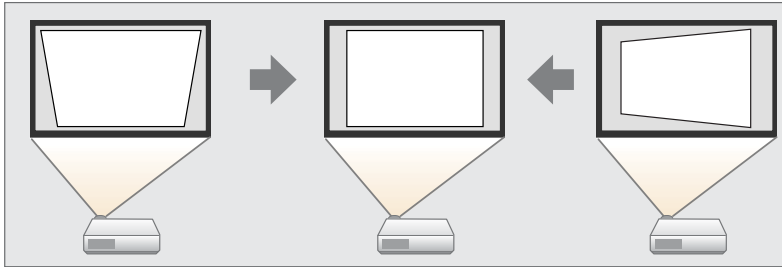
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve düşey yönlerdeki ekran yerleşimi distorsiyonunu birbirinden bağımsız ve manuel olarak düzeltebilirsiniz.

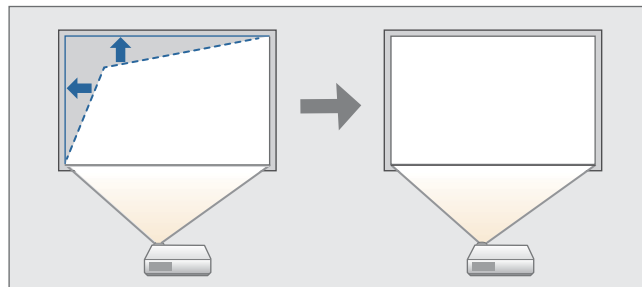
☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.60



- Quick Corner

Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

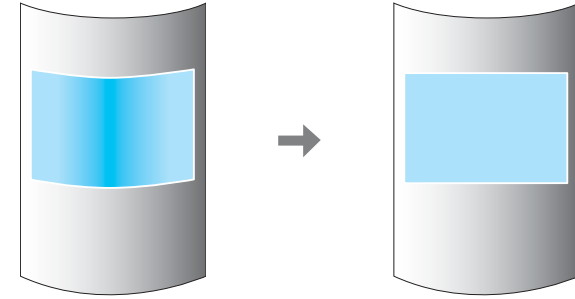
☛ "Quick Corner" s.61



- Eğri Yüzey

Eğri bir yüzeye yansıtırken oluşan bozulmaları manüel olarak düzeltin ve büyüme ve küçülme miktarını ayarlayın.

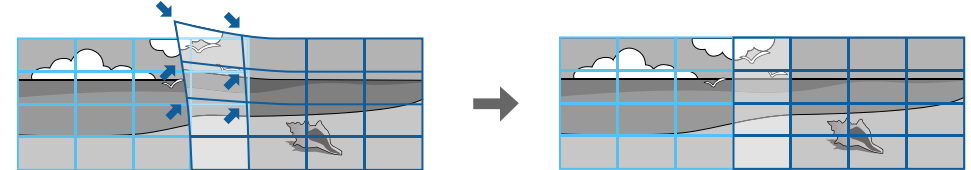
☛ "Eğri Yüzey" s.62



- Nokta Düzeltme

Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki görüntü konumunu ayarlar.

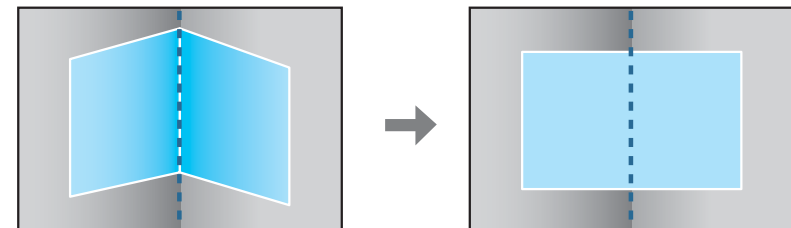
☛ "Nokta Düzeltme" s.64



- Köşe Düzeltme

Kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan bozulmaları manüel olarak düzeltin ve büyüme ve küçülme miktarını ayarlayın.

☛ "Köşe Düzeltme" s.66





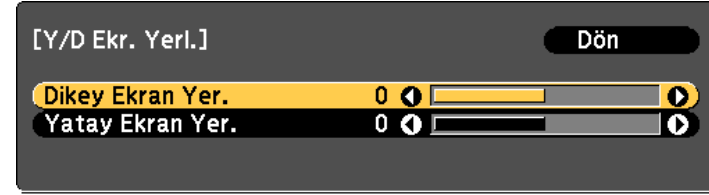
- Birden fazla ayarlama yöntemini birleştiremezsiniz. Ama, Eğri Yüzey veya Köşe Düzeltme uyguladıktan sonra Nokta Düzeltme'yi kullanabilirsiniz.
- Yansıtma konumunu yeniden ayarlamak veya düzeltme durumunu geçici olarak bırakmak istediğinizde, **Geometrik Düzeltme**'yi **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında bile düzeltme değerleri kaydedilir.
- **Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.122

Y/D Ekr. Yerl.

Yatay ve düşey yönlerdeki ekran yerleşimi distorsiyonunu birbirinden bağımsız ve manuel olarak düzeltebilirsiniz. Projektörün dikey ve yatay eğim açısı, perdeye göre 30 dereceye kadar düzeltilebilir. (Standart bir ELPLS04 yakınlaştırma merceği takılı olduğunda bu özellikler geçerlidir).

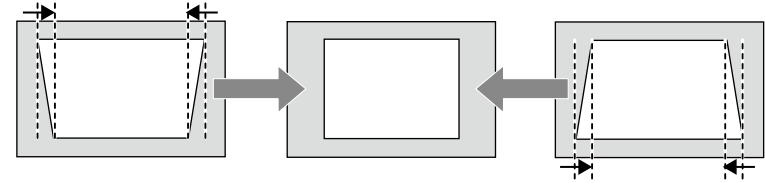
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Y/D Ekr. Yerl.** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. "Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülendiğinde [↵] düğmesine basın.

- 4 Düzeltme yöntemini seçmek için [▲][▼] düğmelerine, ardından da düzeltmeleri uygulamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

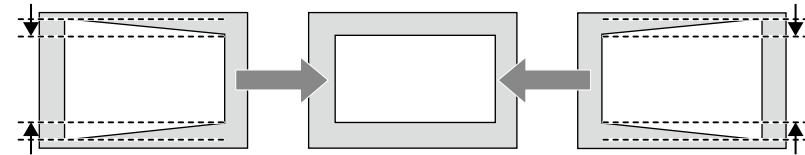


[Esc] :Dön [◆]:Seç [◀▶]:Ayarla [Menu]:Çık
[Default] :Sıfırla

Dikey Ekran Yer.



Yatay Ekran Yer.



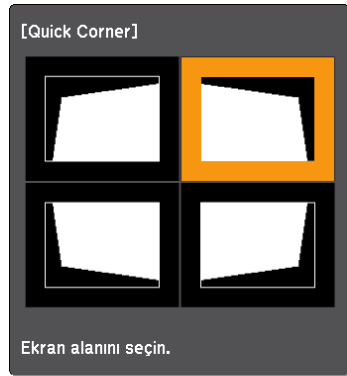
Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

- 5 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Quick Corner

Bu işlem, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Quick Corner** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülendiğinde tekrar [↵] düğmesine basın.
- 4 [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçip [↵] düğmesine basın.

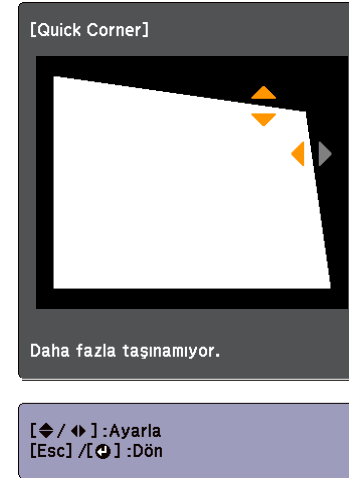


[◀ / ▶] : Seç
[↵] : Gir
[Esc] : Dön (Sıfırlamak/değiřtirmek için 2 saniye basın)



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.
Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 5 Köşenin konumunu doğru ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.
[↵] düğmesine bastığınızda ekranda, 4. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.
Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 6 Kalan köşeleri ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.
- 7 Düzeltmeleri yapınca [Menu] düğmesine basın.

Eğri Yüzey

Eğri bir yüzeye yansıtırken oluşan bozulmaları manüel olarak düzeltin ve büyüme ve küçülme miktarını ayarlayın.

Yatay mercek kaydırma merkezdeyken önden yansıtın.

☞ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)"

s.34



- Kavisli bir yüzeye aynı yarıçap ile yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.

Düzeltilme yöntemi

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Eğri Yüzey** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülendiğinde [↵] düğmesine basın.
- 4 **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



5

[▲][▼][◀][▶] düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın.



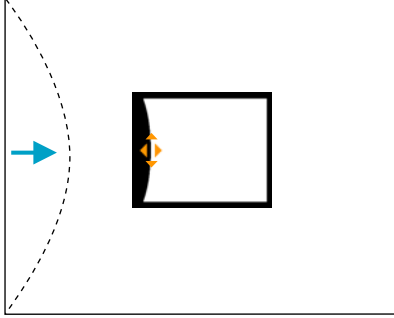
Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.



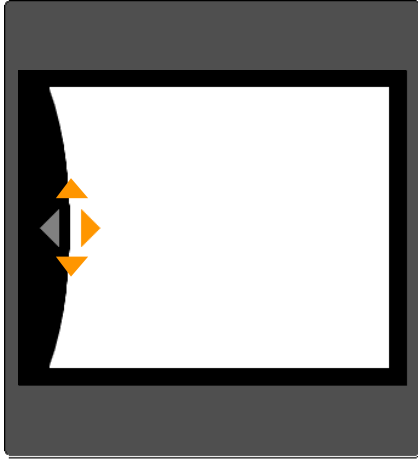
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Eğri Yüzey sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 6** Yan tarafların konumunu doğru ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi gri renkteyse, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



- 7** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 8** Kalan kısımları ayarlamak için 5 ila 7 prosedürlerini gerektiği gibi tekrarlayın.
- Görüntü büyürse ve küçülürse, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

- 9** 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Yatay Doğrusallık** veya **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



Yatay büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Yatay Doğrusallık** ögesini seçin ve dikey büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin.

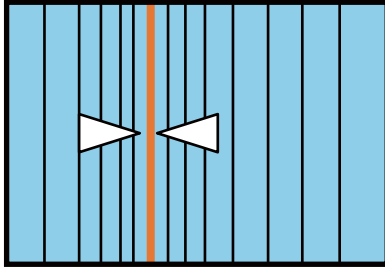
- 10** Ayarlamalar için standart hattı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Yatay Doğrusallık'ı seçerken [◀][▶] düğmelerine, **Dikey Doğrusallık**'ı seçerken [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

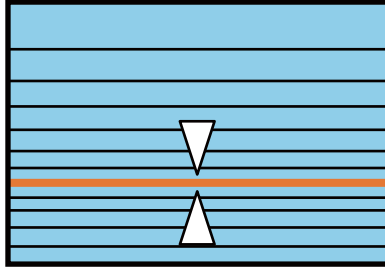
Seçilen standart çizgi, yanıp sönen turuncu ve beyaz renkle gösterilir.

- 11** Doğrusallığı ayarlayın.
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.
[◀] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık'ı seçme

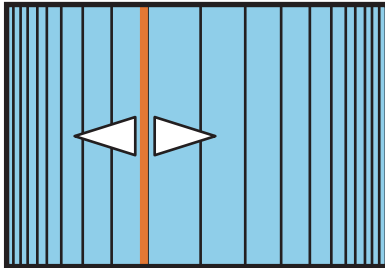


Dikey Doğrusallık'ı seçme

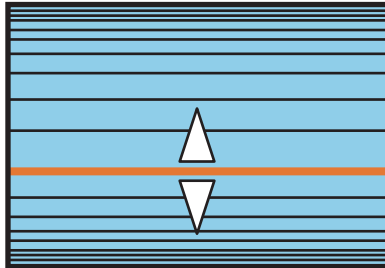


[▶] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık'ı seçme



Dikey Doğrusallık'ı seçme



- 12** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Nokta Düzeltme'yi kullanarak Eğri Yüzey'in sonuçlarına ince ayar yapabilirsiniz. **Geometrik Düzeltme'yi Nokta Düzeltme'ye** değiştirin ve ardından **Mevcut geometrik düzeltmeyi koru** ögesini seçtikten sonra ayarlamaları yapın.

☛ "Nokta Düzeltme" [s.64](#)

Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.



- Aşağıdaki aralıklar içerisinde, her bir yönde 0,5 piksel düzeltmeler yapabilirsiniz.
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:
Yatay ve dikey yönlerde maksimum 48 piksel
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:
Yatay ve dikey yönlerde maksimum 32 piksel
- Eğri Yüzey ve Köşe Düzeltme bölümlerinde yaptığınız düzeltmelere ince ayar yaparken, yatay ve dikey yönlerde maksimum 10 piksel aralıkta ayar yapabilirsiniz.

- Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- Ayarlar ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülendiğinde tekrar [↵] düğmesine basın.



Eğri Yüzey veya Köşe Düzeltme'den Nokta Düzeltme'ye geçtiğinizde, ayarlama yöntemini gösteren ekran görüntülenir.

Mevcut geometrik düzeltmeyi koru: Eğri Yüzey veya Köşe Düzeltme kullanılarak ayarlanan görüntülere Nokta Düzeltme ile ince ayar yapın.

Mevcut geometrik düzeltmeyi sıfırla: Görüntülere Eğri Yüzey veya Köşe Düzeltme kullanılarak yapılan ayarlamaları sıfırlayın ve ardından Nokta Düzeltme ile ayarlama yapın.

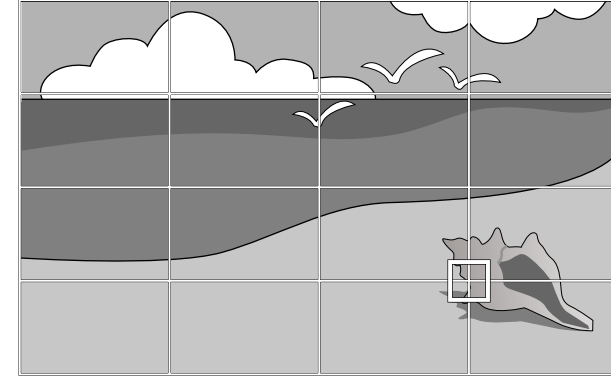
- 4** **Nokta Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



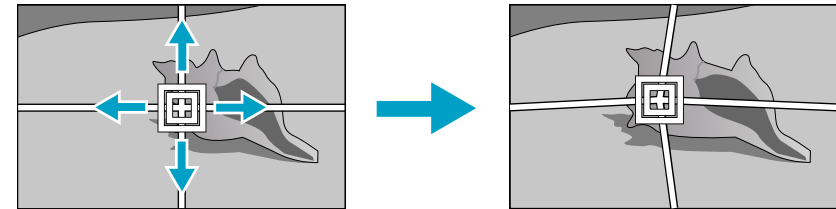
Nokta Düzeltme	Nokta sayısını (3x3, 5x5, 9x9) seçip Nokta Düzeltme ayarını yapın.
Desen Rengi	Düzeltilmeleri yaparken ızgara rengini seçin.
Sıfırla	Nokta Düzeltme için yapılan tüm düzeltilmeleri varsayılan değerlere sıfırlar.

- 5** Nokta sayısını (3x3, 5x5 veya 9x9) seçin ve [↩] düğmesine basın.

- 6** Düzeltmek istediğiniz noktaya gitmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↩] düğmesine basın.



- 7** Distorsiyonu düzeltmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.



Başka bir noktayı düzeltmeye devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından adım 6 ve 7'i tekrarlayın.



[↩] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 8** Düzeltilmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Köşe Düzeltme

Kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan bozulmaları manüel olarak düzeltin ve büyüme ve küçülme miktarını ayarlayın.

Yatay mercek kaydırma merkezdeyken önden yansıtın.

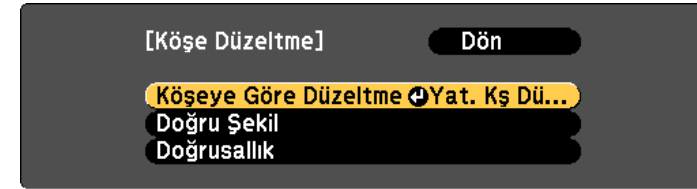
☞ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34



- Dik açılı bir yüzeye yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02'yi kullanırken Köşe Düzeltme'yi doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.

Düzeltilme yöntemi

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. "Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülediğinde tekrar [↵] düğmesine basın.
- 4 **Köşeye Göre Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

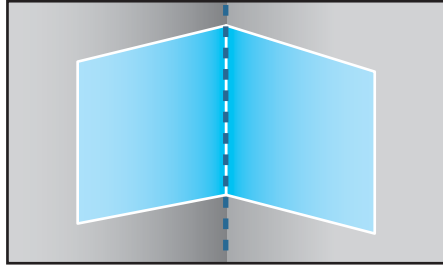


[Esc] :Dön [↵]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

- 5** Yansıtılan görüntüyü yansıtma konumuna ayarlamak için **Yat. Kş Düzeltme** veya **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

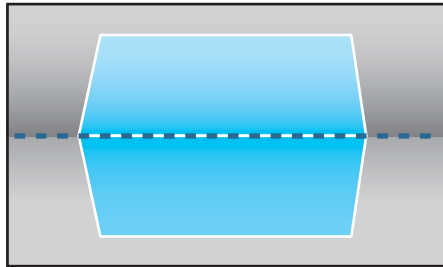
Yüzeyler yatay olarak hizalandığında:

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçin.



Yüzeyler dikey olarak hizalandığında:

Dik. Kş Düzeltme ögesini seçin.

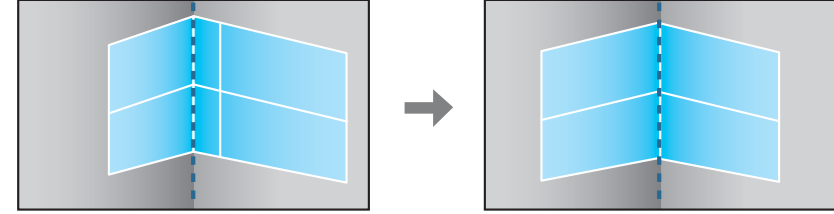


Buradan sonra, adımlar anlatılırken **Yat. Kş Düzeltme** örnek olarak kullanılmıştır.

- 6** 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 7** Projektörün ve mercek kaydırmanın konumunu, ekranın ortasındaki çizgi köşeye (iki yüzeyin birleştiği nokta) uyacak şekilde ayarlayın.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34



[↵] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 8** [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın.

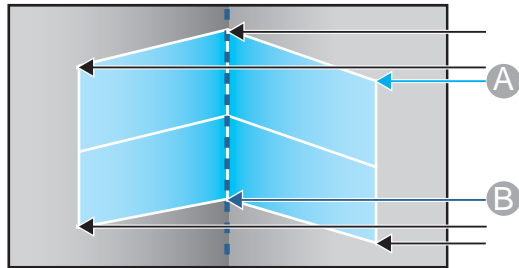


Ayarlama ipuçları

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçtiğinizde:

Üst bölümü en alt noktaya göre ayarlayın (A oku ile gösterilir).

Alt bölümü en üst noktaya göre ayarlayın (B oku ile gösterilir).



Dik. Kş Düzeltme ögesini seçtiğinizde:

Solu ve sağ, ekranın ortasındaki dikey çizgiye en yakın noktaya göre ayarlayın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Köşe Düzeltme sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 9** Şekli ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınmıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

- 10** Kalan kısımları ayarlamak için 8 ve 9. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

Görüntü büyürse ve küçülürse, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

- 11** 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

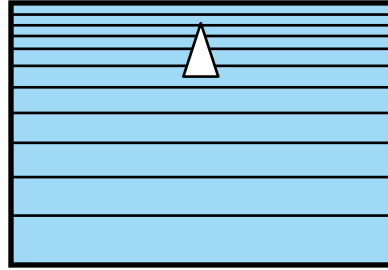
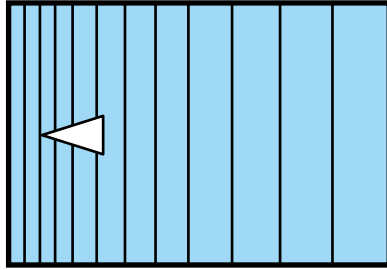


12 Doğrusallığı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

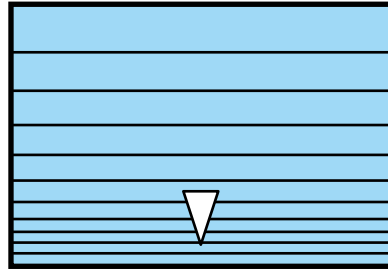
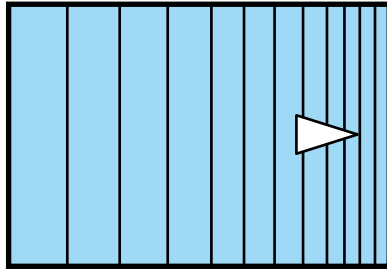
[◀] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçtiğinizde **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçtiğinizde



[▶] düğmesine basıldığında


Yat. Kş Düzeltme ögesini seçtiğinizde **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçtiğinizde



13 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Nokta Düzeltme'yi kullanarak Köşe Düzeltme'nin sonuçlarına ince ayar yapabilirsiniz. **Geometrik Düzeltme**'yi **Nokta Düzeltme**'ye değiştirin ve ardından **Mevcut geometrik düzeltmeyi koru** ögesini seçtikten sonra ayarlamaları yapın.

 "Nokta Düzeltme" s.64

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

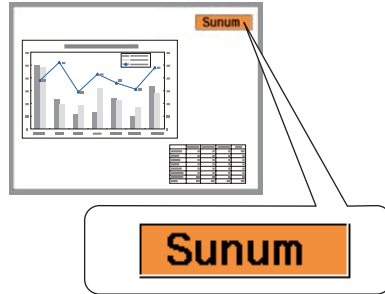
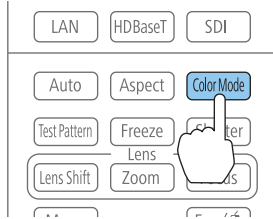
Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu en parlak moddur.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf*1	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltmiştir.
Spor*2	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
DICOM SIM*1	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir. Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir.

*1 Bu, sadece RGB sinyallerini girerken seçilebilir.

*2 Bu seçim sadece giriş sinyali bileşen video ise ya da giriş kaynağı Video veya S-Video ise yapılabilir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünde ayarlayabilirsiniz.

🖱️ **Görüntü - Renk Modu** s.118

Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.



- Sürekli çok karanlık görüntüler yansıtırmanız, Otomatik İris yaklaşık on dakika boyunca durabilir. Birkaç projektör kullanıyorsanız, yansıtılan görüntülere bağlı olarak siyah seviyeleri farklılık gösterebilir.
- **Otomatik İris** sadece **Renk Modu Dinamik (3D Dinamik)** veya **Tiyatro (3D Tiyatro)** olarak ayarlandığında ayarlanabilir.
- **Kenar Birleştirme Açık** olarak ayarlanmışsa, Otomatik İris devre dışı kalır.

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2

Görüntü'den Otomatik İris'i seçip [↵] düğmesine basın.



[Esc] :Dön [↵]:Seç [Enter]:Gir

[Menu]:Çık

- 3** **Yüksek Hız** ögesini seçin ve [**↩**] düğmesine basın.
Otomatik İris'in çalışma gürültüsünden rahatsız olursanız, **Normal** olarak ayarlayın.
Ayar, her renk modu için kaydedilir.
- 4** Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**►'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları Perde Türü ayarına göre değişir.



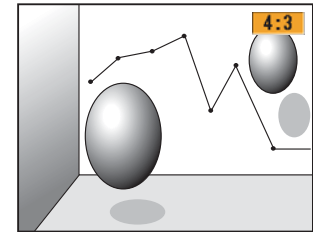
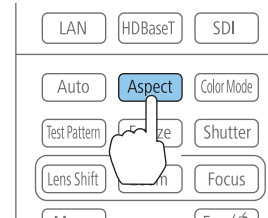
En boy oranını değiştirmeden önce **Perde Türü** ayarını yapın.

☞ "Perde Ayarları" [s.31](#)

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.



Uzaktan kumanda



En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansır.
Normal	Giriş görüntüsünün en boy oranını koruyarak yansır.
4:3	4:3'luk bir en/boy oranıyla yansır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansır.
Tam	Yansıtılan perdenin tam boyutunda yansır.

En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, yansıtılan perdenin tam genişlik ölçülerine göre büyüterek ve en boy oranını koruyarak yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü çözünürlüğünde yansıtılan perdenin ortasına yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.



- En boy oranını Yapılandırma menüsünde de ayarlayabilirsiniz.
 **Sinyal - En Boy Oranı** [s.120](#)
- Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayarın çözünürlüğüne bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak değiştirin.
 **Sinyal - Çözünürlük** [s.120](#)

En boy modu, aşağıdaki tablolarda gösterildiği şekilde değişir.


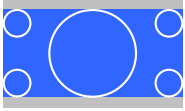
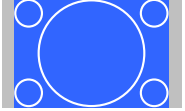
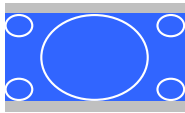
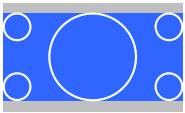
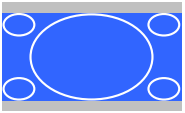








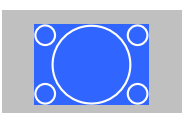
Tablolardaki ekran görüntüleri için, aşağıda belirtilen renkler görüntülenmeyen alanları ifade eder.

■: Perde türü ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.

■: En boy modu ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.



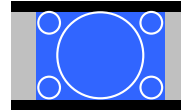
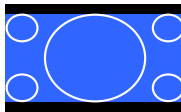

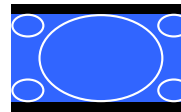



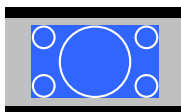
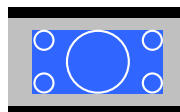
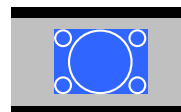
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal*			

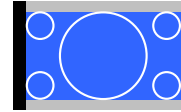




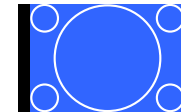
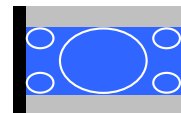

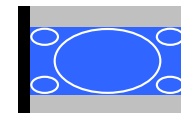
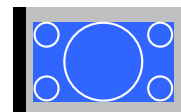

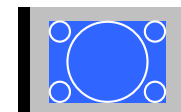
* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:9

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

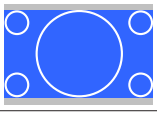

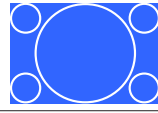



Perde türü ayarı: 4:3

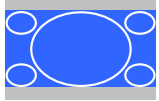





	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3			
16:9			
Doğal*			

* Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI giriş bağlantı noktası/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870













Perde türü ayarı: 4:3

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Doğal*			



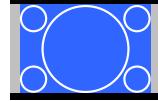


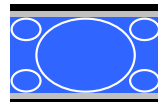




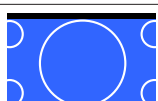




* Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI giriş bağlantı noktası/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:9

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarlama

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlayabilirsiniz.

Ayarları Yapılandırma menüsünde yapın.

☛ Görüntü - Gelişmiş - RGBCMY s.118



Ayarlamaları, Yapılandırma menüsündeki **Çoklu Yansıtma** aracılığıyla da yapabilirsiniz.

☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - RGBCMY s.123

Gama ayarı

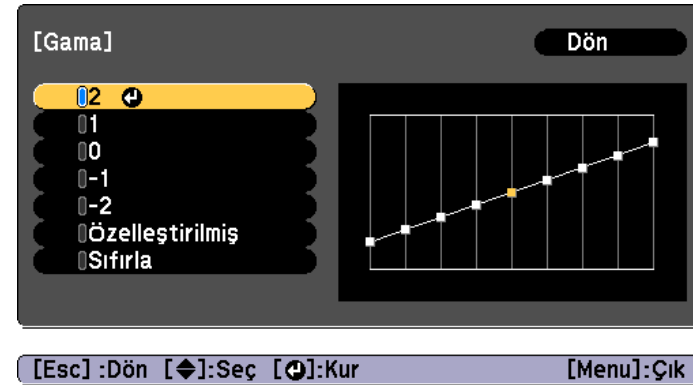
Yansıtılan görüntüde, bağlı olan aygıtı göre ortaya çıkabilecek renk farklarını ayarlar.

Ayarları Yapılandırma menüsünde yapın.

☛ Görüntü - Gelişmiş - Gama s.118

Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın

☛ Görüntü - Gelişmiş - Gama s.118



Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir. Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz.

Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha küçükse, küçük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha büyükse, büyük bir değer seçin.

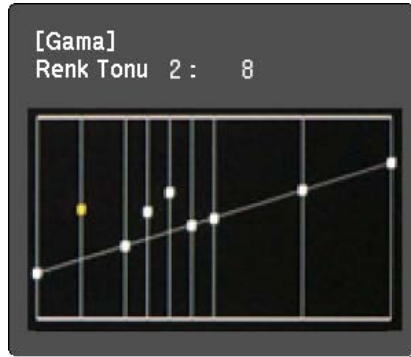
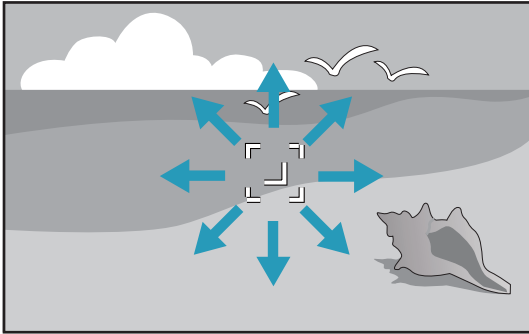


Ayarlarınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru oluşturulmayabilir.

Görüntü gösterilirken ayarlayın

☛ **Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Görüntüden ayarlayın**
s.118

Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve [↵] düğmesine basın. Değeri ayarlamak için [▲][▼] düğmelerine basın.



Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

☛ **Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Grafikten ayarlayın**
s.118

Gamma ayar grafiğine bakarak ayar yapın.



Çerçeve Ent. (Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Geçerli ve önceki kareler, düzgün hareket eden görüntüler oluşturmak için araya eklenerek ara kare oluşturmada kullanılır. Hızlı hareket eden bir görüntüyü yansıtırken kare atlama gibi yavaş hareket eden görüntüleri çözümleyebilirsiniz.

Ayarları Yapılandırma menüsünde yapın.

☛ Sinyal - Çerçeve Ent. [s.120](#)



Ekleme seviyesini **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** olarak seçebilirsiniz. Bir ekleme seviyesi ayarlarken parazit oluşursa **Kapalı** olarak ayarlayın.

3D Görüntülerin Yansıtılması

İki projektör kullanarak pasif 3D görüntüleri yansıtabilirsiniz. 3D görüntüleri yansıtmak ve görüntülemek için aşağıda verilen isteğe bağlı unsurlar gereklidir. İsteğe bağlı unsurları içeren kullanım kılavuzundaki notları okuyun.

- Polarizer (ELPPL01)

Sadece standart yakınlaştırma merceği ELPLS04, orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06 ve uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07 için kullanılabilir.

- Pasif 3D Gözlükler (ELPGS02A/ELPGS02B)

- Çerçeve (ELPMB44)

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.199](#)

3D görüntüleri yansıtırken, Yapılandırma menüsünde **3D görüntüler** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

☛ Sinyal - 3D Ayarları - 3D görüntüler [s.120](#)

3D görüntüleri yansıtmak için aşağıdaki renk modları kullanılabilir. İsteğe bağlı 3D polarizer (ELPPL01) kullanarak yansıtmaya yaparken görüntüleri en iyi renk tonlarında görüntülersiniz.

- 3D Dinamik

- 3D Sunum

- 3D Tiyatro

- 3D Çoklu Yansıtma

☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" [s.69](#)



Bu projektör polarize yansıtma yönünü R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için ayarlayabilir. Sağ ve sol göz G (yeşil) görüntü sinyallerini ters çevirmek gerekli değildir.



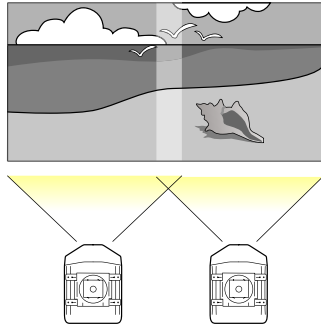
Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, Çoklu Yansıtma, Split Screen, Hafıza, Takvim ve Güvenlik işlevleri açıklanmaktadır.

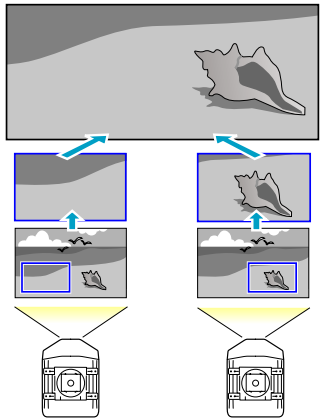
Birden çok projektörden geniş bir ekrana yansıtma yaparken, kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her bir görüntü arasında parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.

Birden çok projektörden yansıtmanın iki genel yöntemi mevcuttur.

- Ⓐ Her projektörden farklı görüntüler yansıtma ve kesintisiz bir ekran oluşturma



- Ⓑ Büyük bir görüntü yansıtmak için Ölçek işlevini kullanarak her bir projektörden aynı görüntüyü yansıtma



Temel ayar yöntemi aynıdır, ancak Ⓑ yansıtma konumunu ayarlamak için ölçek işlevini kullanmanız gerekir.

☛ "Ölçeklendirilmiş Görüntüleri Birleştirme" [s.88](#)

Örnek olarak Ⓐ'yı ele alalım.



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- **Lamba Seçimi'ni Çift** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Lamba Seçimi** [s.123](#)
- **Geometrik Düzeltme** değerleri büyükse, çakışan görüntüler için görüntü konumunu ayarlamak zorlaşır.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.
☛ "Test Desenini Görüntüleme" [s.33](#)
- Büyütülmeden veya küçültülmeden yansıtılabilen nokta nokta biçimli bir görüntü yansıtırsanız ayarlamaları hassas bir biçimde yapabilirsiniz.

Hazırlık

Yansıtılan görüntüleri çoklu yansıtma işlevi için ayarlamak amacıyla aşağıdaki adımları uygulayın.

1

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik belirleyin.

☛ "Projektör ID'si ayarlanması" [s.38](#)

2 Yansıtılan görüntünün konumunu aşağıdaki sırayla ayarlayın (daha büyük düzeltmelere sahip ayarlardan başlayarak).

- (1) Projektörün konumu (açı)
☛ "Kurulum Ayarları" s.29
- (2) Mercek kaydırma/Yakınlaştırma
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek kaydırma)" s.34
☛ "Yakınlaştırma Ayarı" s.36
- (3) Dört görüntü köşesini düzeltme
☛ "Quick Corner" s.61
- (4) Yansıtılan görüntüler eşleştirilirken meydana gelen hafif konum hiza kaymalarını düzeltin.
☛ "Nokta Düzeltme" s.64

3 [Color Mode] düğmesini kullanarak **Renk Modu** ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.



- Dilerseniz, **Çoklu Yansıtma**'daki **Renk Modu**'ndan da ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Renk Modu** s.123
- 3D görüntüler yansıyorken 3D **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.

4 Gerekirse tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.
☛ "Renk Düzeltme" s.184

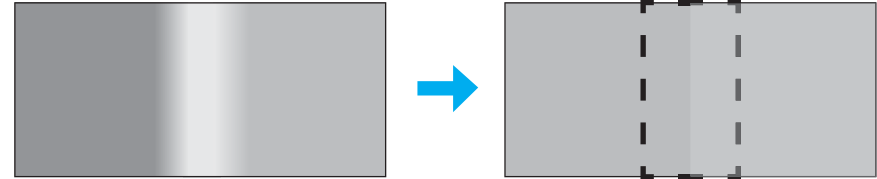
Kenar Birleştirme

Görüntülerin çakışan kısımlarını ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

- (1) Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapın.
☛ "Görüntülerin çakışan kısımlarını ayarlayın (Kenar Birleştirme)" s.80
- (2) Her bir projektör lambası için parlaklık farkını ayarlayın.
☛ "Parlaklığın düzeltilmesi" s.82
- (3) Yansıtılan görüntüler için renk dengesini ayarlayın.
☛ "Renk dengesine ince ayar yapılması" s.84

Görüntülerin çakışan kısımlarını ayarlayın (Kenar Birleştirme)

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapabilirsiniz.



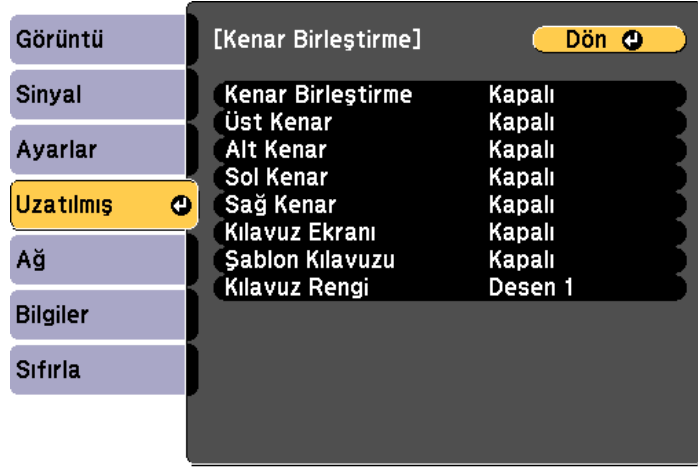
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

2 **Uzatılmış** öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.

3 Kenar Birleştirme ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



[Esc] / [↵]:Dön [↵]:Seç

[Menu]:Çık

Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında Kapalı olarak ayarlayın.
Üst Kenar/Alt Kenar/Sol Kenar/Sağ Kenar	Birleştirme: Kenar Birleştirme'yi kendi ayarlarınıza göre etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın; birleştirme aralığı koyu hale gelir. Birleştirme Aralığı: Gölgeleştirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'dir.
Kılavuz Ekranı	Kenar Birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Şablon Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığının konumunu eşleştirmek amacıyla kılavuzu görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Üç kılavuz rengi seçeneğinden istediğiniz kombinasyonu seçin.

4 Kenar Birleştirme özelliğini açın.

- (1) **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

5 Kılavuz Ekranı ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

- (1) **Kılavuz Ekranı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.



Kılavuz net değilse, **Kılavuz Rengi**'tan kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

6 Şablon Kılavuzu ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

- (1) **Şablon Kılavuzu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

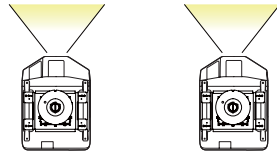
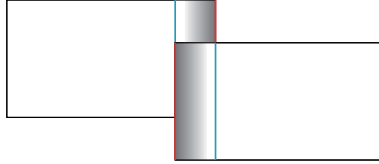
7 Çakışan görüntü kısımlarına bağlı olarak **Üst Kenar**, **Alt Kenar**, **Sol Kenar** veya **Sağ Kenar** olarak ayarlayın.

Ekranın (1) ayarlanması aşağıda bir örnekle gösterilmiştir.



Yukarıdaki örnekte, çakışan kısımlar görüntünün (1) sol tarafında görüldüğünden **Sol Kenar** ayarlaması yapmanız gerekir.

- (1) **Sol Kenar**'ı seçip [↵] düğmesine basın.
- (2) **Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (4) [Esc] düğmesine basın.
- (5) **Birleştirme Aralığı** içinde, gölgelendirilecek aralığı ayarlayın.
Çakışan kısımla aynı konumda bir kılavuz görüntülenince, birleştirme aralığını seçilen değerle ayarlayabilirsiniz.

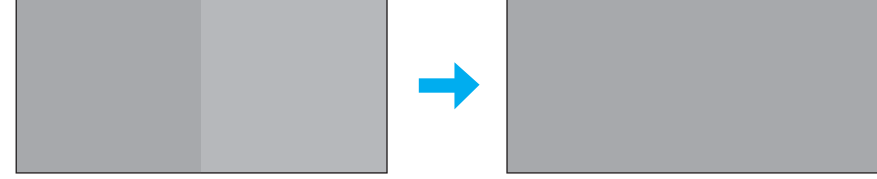


- (6) [Esc] düğmesine basın.

8 Ayarlar tamamlanınca, **Kılavuz Ekranı** ve **Şablon Kılavuzu** öğelerini **Kapalı**'ya ayarlayın.

Parlaklığın düzeltilmesi

Parlaklık Düzeyi'ni, lamba parlaklığı her projektör için aynı olacak biçimde ayarlayın.



Tüm projektörleri en koyu lamba ile aynı parlaklık değerine gelecek şekilde ayarlayın. Parlaklık ayarı beş düzeyden oluşur.



- **Enerji Tüketimi** ögesini **Normal** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Enerji Tüketimi s.122**
- Dikey yansıtma sırasında **Parlaklık Düzeyi** ayarı yapamazsınız.
- **Parlaklık Düzeyi** ögesini ayarlasanız bile her lambanın parlaklığı eşit olmayabilir.

- 1** Çoklu Yansıtma'dan Parlaklık Düzeyi ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



- 2** 1 ile 5 parlaklık düzeyi arasında seçim yapın.



[◀][▶] düğmelerini kullanarak, yansıtılan görüntüyü giriş görüntüsü ile beyaz görüntü arasında değiştirebilirsiniz.

- 3** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Renk dengesine ince ayar yapılması

Kenar Birleştirme ile ayarlanan renk dengesini ve yansıtılan görüntü parlaklığını ayarlayın.

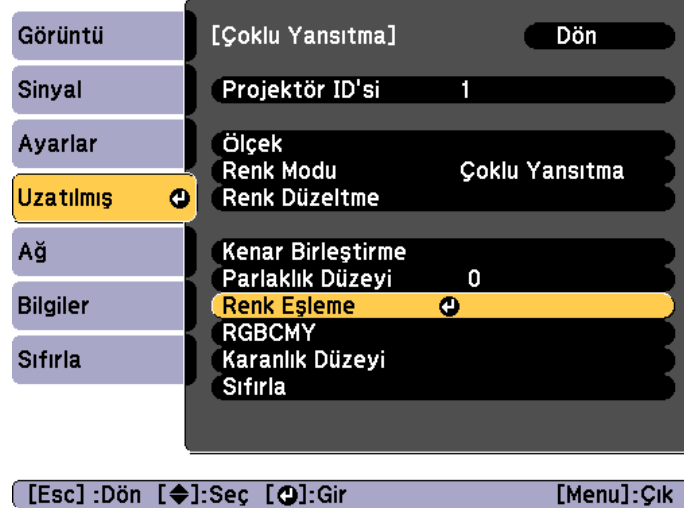


Ayarlar yapıldıktan sonra da parlaklık ve renk düzgün olmayabilir.

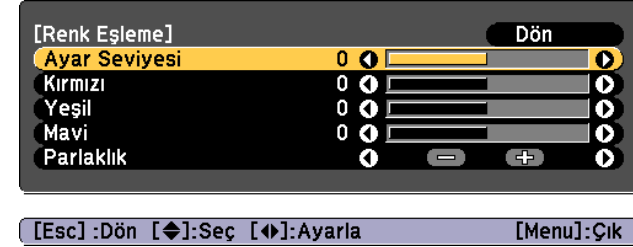
Renk Eşleme

Renk dengesine ve parlaklığa, her bir renk tonu için siyahtan beyaza doğru ince ayar yapabilirsiniz.

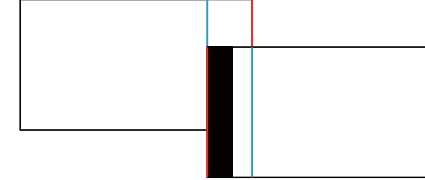
- 1 **Çoklu Yansıtma'dan Renk Eşleme** ögesini seçin ve [**↵**] düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Görüntü köşesinin kolay kontrol edilebilmesi için, çakışan kısmın yarısı siyah gösterilir.



Ayar Seviyesi: Beyazdan, gri ve siyaha kadar altı seviye vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her renk için tonu ayarlar.

Parlaklık: Görüntü parlaklığını ayarlar.



[**↵**] düğmesi basılı olduğunda perde, yansıtılan görüntü ile ayar ekranı arasında değişir.

- 2 Ayar seviyesini ayarlamak için **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [**↵**][**↵**] düğmelerini kullanın.
- 3 Renk tonunu ayarlamak için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçip [**↵**][**↵**] düğmelerine basın.
- 4 Parlaklığı ayarlamak için **Parlaklık** ögesini seçin ve [**↵**][**↵**] düğmelerini kullanın.

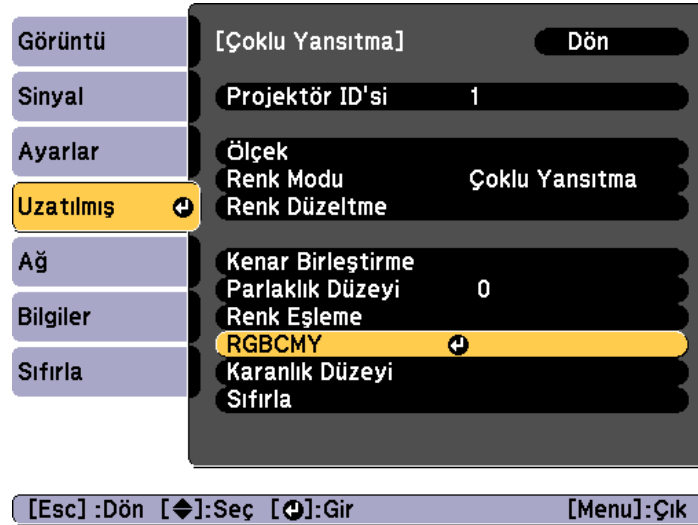
5 2. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

6 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

RGBCMY Ayarlama

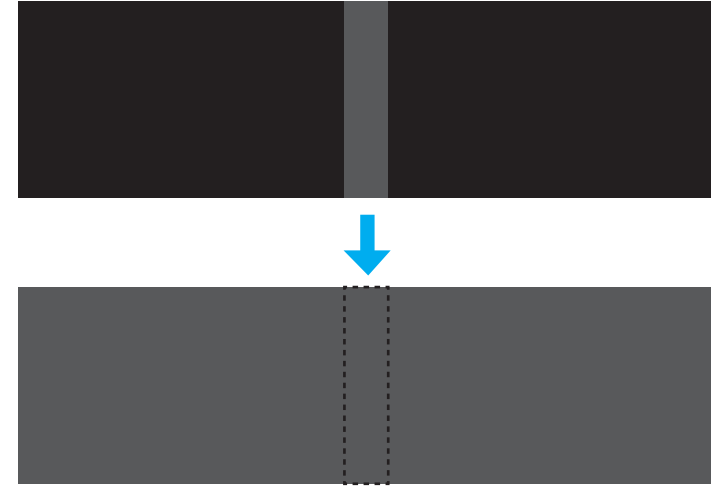
R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlayabilirsiniz.

☛ "Ton, Doygunluk ve Parlaklık Ayarlama" [s.75](#)



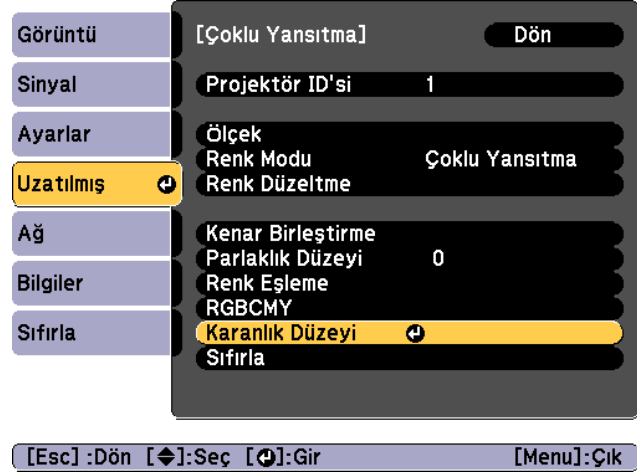
Karanlık Düzeyi

Siyah bir görüntü görüntülediğinde, sadece görüntülerin üst üste bindiği alanlar öne çıkar. Karanlık düzeyi işlevi, görüntülerin üst üste bindiği alanlarla çakışmayan alanlar için parlaklığı ve tonu ayarlamayı sağlayarak, farkı daha az farkedilir hale getirir.



- **Karanlık Düzeyi** sadece iki görüntünün üst üste bindiği görüntülerde doğru şekilde ayarlanabilir.
- Bir test deseni görüntülediğinde karanlık düzeyi ayarlayamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri büyükse, doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.
- Karanlık düzeyi ayarlaması yapıldıktan sonra bile, görüntülerin üst üste bindiği yerlerde ve diğer alanlarda parlaklık ve ton farkı olabilir .
- **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarını değiştirirseniz, Karanlık Düzeyi varsayılan değerine geri döner.
☛ "Görüntülerin çakışan kısımlarını ayarlayın (Kenar Birleştirme)" [s.80](#)

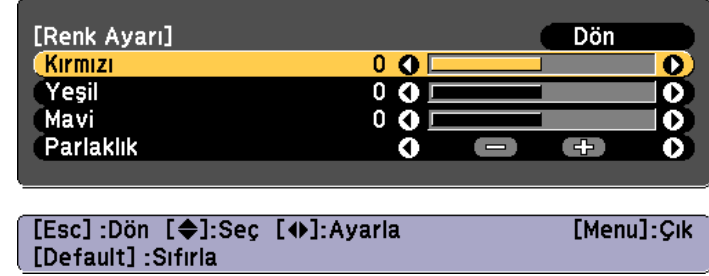
- 1** Çoklu Yansıtma'dan **Karanlık Düzeyi** ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



- 2** Renk Ayarı ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 3** Üst üste binmeyen alanların parlaklığını ve karanlık tonunu, üst üste binen alanlara uymaları için ayarlayın.



Ardından, bazı kısımların tonu eşleşmiyorsa bunları **Alan Düzeltme** ile ayarlayın.

- 4** 2. adımda görüntülenen ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 Alan Düzeltme ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

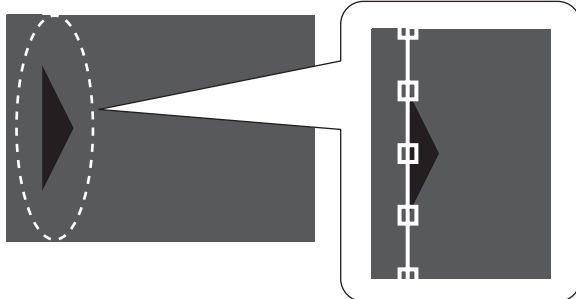


Ayarlama aralığını belirlemek istediğiniz noktalar görüntülenir.

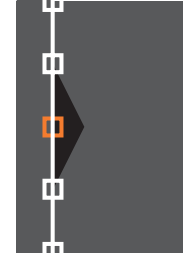
Noktalar, Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar ayarlarına göre görüntülenir.

Bir kenarda görüntülenen noktaların sayısı, geometrik düzeltmede seçilen ayarlama yöntemine bağlı olarak değişir.

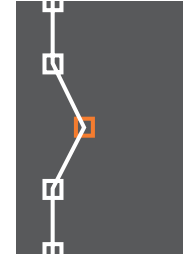
Örneğin: Sol Kenar Açık olarak ayarlandığında ve Nokta Düzeltme (5x5) seçildiğinde



6 Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın. Seçilen nokta, turuncu renkle gösterilir.



7 Noktayı taşımak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.



Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak 6. adıma dönün ve ardından 6. ve 7. adımları tekrarlayın.



Karanlık Düzeyi'ni varsayılan değerlere geri döndürmek için, [Esc] düğmesine basarak 5. adımın ekranına dönün, [Reset] ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

8 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Ölçeklendirilmiş Görüntüleri Birleştirme

Görüntünün bir kısmı kırılır ve görüntülenir. Birden çok projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirerek tek büyük bir görüntü oluşturmanızı sağlar.

1 Görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ " kullanmaYapılandırma Menüsü" s.115

2 Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.



Aynı işlemi, Sinyal'deki Ölçek öğesiyle de yapabilirsiniz.

3 Ölçek öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 Ölçek öğesini **Açık** olarak ayarlayın.

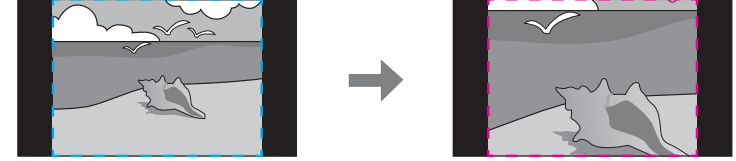
- (1) Ölçek öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) Açık öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 Ölçek Modu öğesini ayarlayın.

- (1) Ölçek Modu öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) **Görüntüyü Yakın.** veya **Tam Ekran** öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntüyü Yakın.: Görüntülenen görüntüye göre ayar yapar.



- (2) **Tam Ekran:** Projektörün panel boyutuna göre ayar yapar (görüntünün gösterilebileceği maksimum alan).



- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6

Ölçeği ayarlayın.

[▲][▼] düğmelerini kullanarak ayarlama yöntemini seçin ve ardından [◀][▶] düğmeleri ile ayar yapın.

- +: Görüntüyü aynı anda yatay veya dikey olarak büyütür veya küçültür.

Dikey Olarak Ölçekle: Görüntüyü dikey olarak büyütür veya küçültür.

Yatay Olarak Ölçekle: Görüntüyü yatay olarak büyütür veya küçültür.

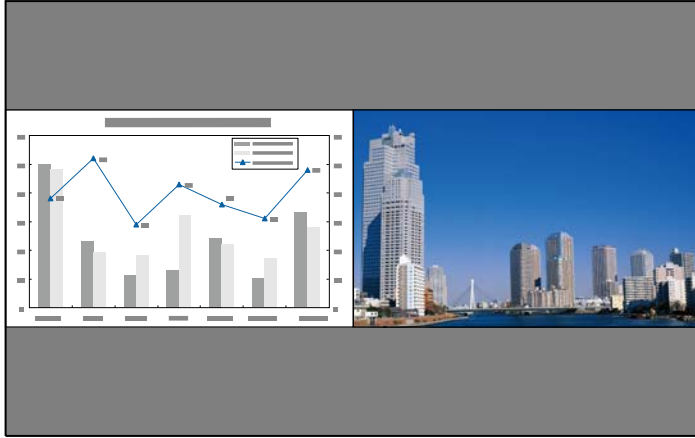
7

Görüntüleme Aralığı ayarını yapın.

- (1) **Görüntüleme Aralığı** ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.
- (2) Görüntüyü kaydırmak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.
Ekranı görüntülerken her görüntünün koordinatlarını ve büyüklüğünü ayarlayın.
- (3) Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



- Aşağıdaki giriş kaynağı kombinasyonları split screen işlevi kullanılarak yansıtılamaz.
 - Bilgisayar ve BNC
 - S-Video ve Video
 - HDMI ve HDBaseT
 - DVI-D ve HDMI
 - DVI-D ve HDBaseT
- Aynı giriş kaynaklarını ekranın her iki tarafına (sol ve sağ) da yansıtamazsınız.

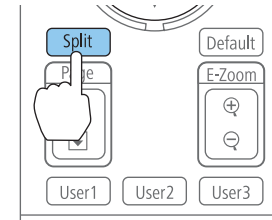
Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

1

Yansıtma sırasında uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın. Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

👉 Ayarlar - Split Screen s.122

2

[Menu] düğmesine basın.

Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.

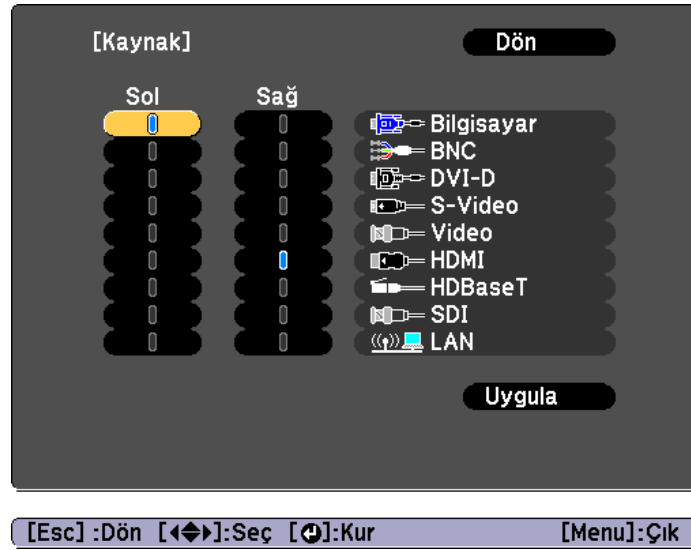


3

Kaynak ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4

Sol ve **Sağ** için her bir giriş kaynağını seçin.



Aynı işlemleri aşağıdaki prosedürü kullanarak da gerçekleştirebilirsiniz.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" [s.57](#)

☛ "Hedef Görüntüye Geçiş Yapma" [s.58](#)

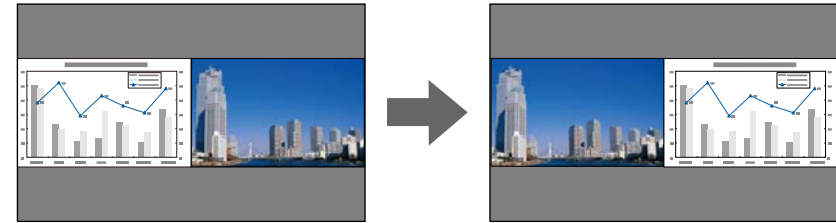
5 Uygula ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Değiştir** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



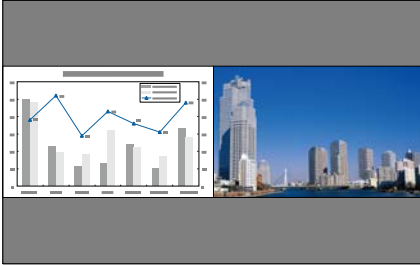
Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Boyutu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

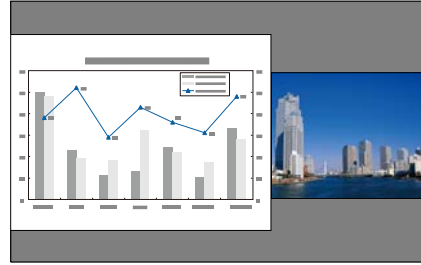


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görünür.

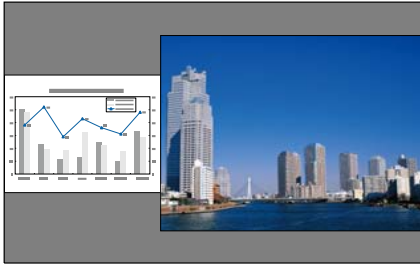
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen görüntü sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Split screen özelliğini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.

- Split Screen Ayarı öğesinde **Split Screen'den Çık** öğesini seçin.

☞ s.90

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

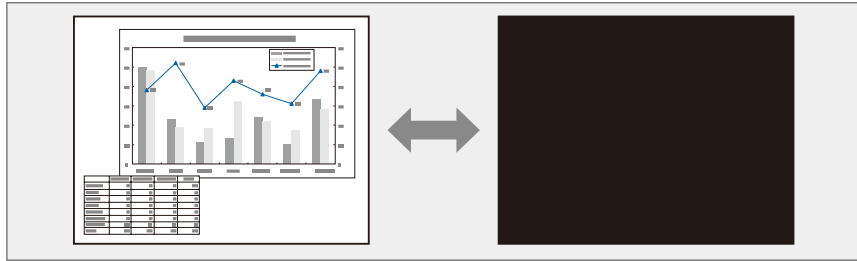
- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranı modunun değiştirilmesi
- Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmeleri kullanarak
- Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata ya da uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.
- Kullanıcı logosu görüntülenmez.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, soldaki ekrana yansıtılan görüntünün ayarları, **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı** ve **Gelişmiş** için sağdaki ekrana da uygulanır.
- **Sinyal** menüsündeki **Çerçeve Ent.** ve **Super-resolution** ayarları soldaki ekrana yansıtılan görüntüye uygulanır.
- **Otomatik İris** kullanılamaz.
☞ **Görüntü - Otomatik İris** s.118

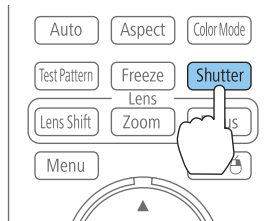
Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)

İzleyenlerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya dosya değiştirme gibi işlemleri göstermek istemediğinizde ekrandaki görüntüyü kapatabilirsiniz.



[Shutter] düğmesine her bastığınızda obtüratör özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



- Obtüratör özelliği etkinleştirilir ve yaklaşık 120 dakika boyunca hiçbir işlem yapılmazsa projektör otomatik olarak kapatılır. Gücün kapatılmasını istemiyorsanız, **Obtürat. Zamanlayıcı'yı Kapalı** olarak ayarlayın.

☞ **Uzatılmış - İşletim - Obtürat. Zamanlayıcı s.123**

- Obtüratör kapalıyken [⏏] düğmesine basarsanız obtüratör otomatik olarak açılır ve gücün kapatılması için onay isteyen bir mesaj ekrana gelir.
- Obtüratör özelliği etkinken Lamp1 ve Lamp2 göstergeleri yanıp söner.
- Takvim işlevinde ayarlanan bir etkinlik yürütüldüğünde obtüratör özelliği iptal edilir.
- Uzatılmış menüsünde **Panjur Ayarı Obtüratör** olarak ayarlanırsa, obtüratör özelliği etkinleştirilirken aşağıdaki işlemler yapılabilir.
 - Uzaktan kumanda üzerindeki giriş düğmeleriyle kaynağın değiştirilmesi.
 - İletişim komutlarını kullanarak projektörün bilgisayardan kontrol edilmesi.

☞ **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Panjur Ayarı s.123**

Obtüratör işlevi sadece [Shutter] düğmesine basılarak veya obtüratör işlevi iptal komutu gönderilerek iptal edilir.

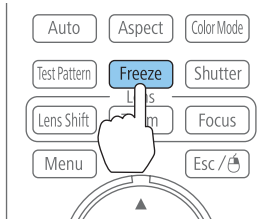
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, obtüratör özelliği etkinken görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, obtüratör işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- Obtüratör işlevi etkinken lamba hâlâ yandığından lamba saati saymaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.

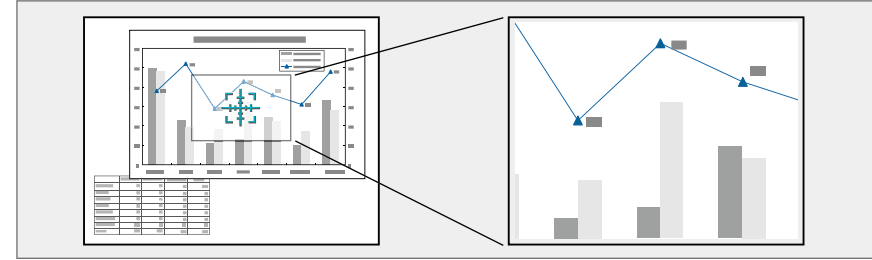
Uzaktan kumanda



- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtılmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülediği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.

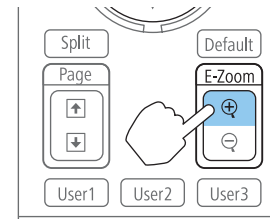


1

E-Zoom özelliğini başlatın.

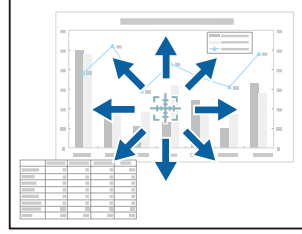
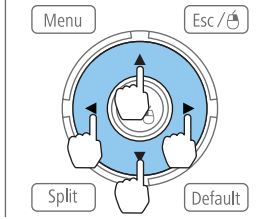
Hedef kapsamını görüntülemek için [⊕] düğmesine basın (⊕).

Uzaktan kumanda



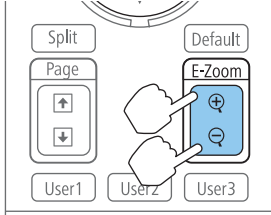
- 2 hedef kapsamını () ögesini görüntünün büyötmek istediđiniz kısmına getirin.

Uzaktan kumanda



- 3 Büyötün.

Uzaktan kumanda



[+] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.
 [-] düğmesi: Büyütölmüş olan görüntüleri küçöltür.
 [Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütölmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.
- Ölçek Açık olarak ayarlandığında E-Zoom kullanılamaz.
 Sinyal - Ölçek s.120

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürölemez.

- 1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediđiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

" kullanmaYapılandırma Menüsu" s.115

- 2 Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu seçin.



- Şifre Koruması'ndaki Kull. Logosu Koruma ögesi Açık olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntölenir ve Kullanıcı Logosu değıştirilemez. Kull. Logosu Koruma ögesini Kapalı olarak ayarladıktan sonra değışiklik yapabilirsiniz.
 "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.108
- Geometrik Düzeltme, E-Zoom veya En Boy Oranı işlevleri kullanılırken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

- 3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntölendiğinde, **Evet** seçin.

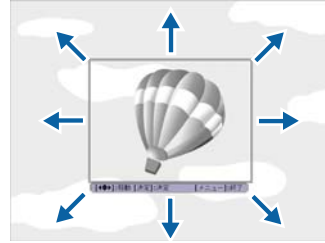
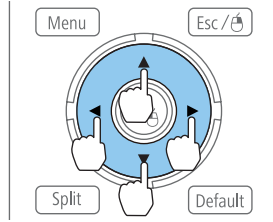


[↵] düğmesine bastığınızda görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğünün eşleştirilmesi için sinyale bađlı olarak perde boyutu değışebilir.

- 4** Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.

Aynı işlemleri, projektörün Kontrol paneli de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

- 5** [**↩**] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.

- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



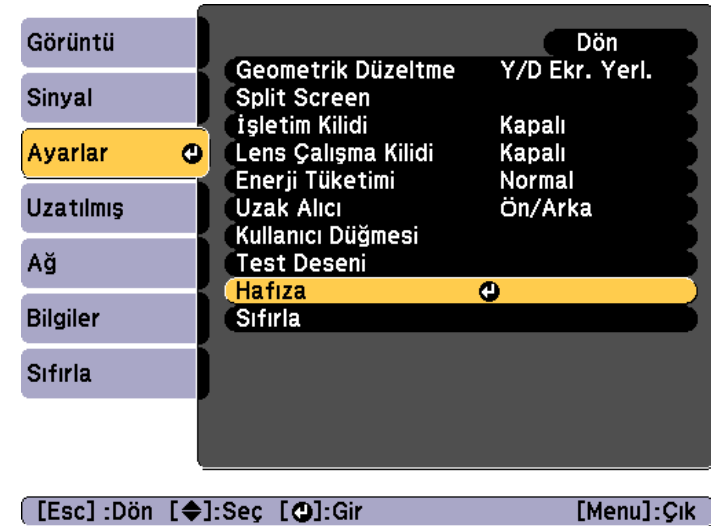
Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.

Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar, ihtiyaç duyduğunuzda tekrar yüklemek için hafızada saklanır. Aşağıdaki menü öğeleri için yapılan ayarlar hafızaya alınır.

Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	İleri giden Çerçeve Ent. Parazit Azaltma Mosquito Parzt Azltm Video Aralığı Ölçek Üzerine Tara Görüntü İşleme 3D görüntüler Super-resolution
Ayarlar	Enerji Tüketimi
Uzatılmış	Çoklu Yansıtma - Parlaklık Düzeyi - Kenar Birleştirme - Renk Eşleme - Karanlık Düzeyi

Hafızanın Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi

- 1 Görüntü gösterilirken [Menu] düğmesine basın.
☛ " kullanmaYapılandırma Menüsü" [s.115](#)
- 2 Ayarlar'dan **Hafıza**'yı seçin ve [↵] düğmesine basın.



- 3** Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

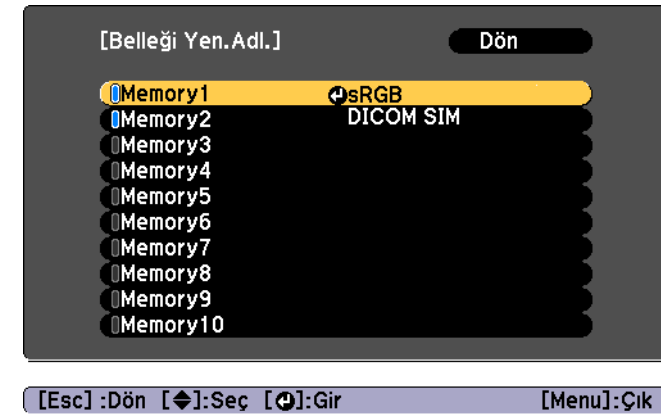
Görüntü gösterilirken yalnızca **Hafızayı Yükle** ve **Hafızaya Kaydet** özelliklerini kullanabilirsiniz.



İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızaya Kaydet	Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar hafızaya kaydedilir. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.

İşlev	Açıklama
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Hafızayı Sıfırla ögesinde kayıtlı tüm hafızayı silebilirsiniz. Sıfırla - Hafızayı Sıfırla s.138
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. "Yazılım klavyesi işlemleri" s.129 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Hafıza zaten kayıtlıysa hafıza ismi ve renk modu gösterilir.





- On hafıza türüne kadar kaydedebilirsiniz.
- Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi onaylamanız için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür. 30 etkinliğe kadar kaydedebilirsiniz.

Saatın Ayarlanması

Projektör saatini ayarlayabilirsiniz. Saat ayarı, program işlevi için kullanılır.

☞ "Takvim Kaydı Oluşturma" [s.101](#)



- Projektörü ilk kez açtığınızda "Süreyi belirlemek istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** ögesini seçerseniz 4. adımdaki ekran görüntülenir.
 - **Damalı 1 Şifre Koruması** ögesinde **Açık** olarak belirlenirse tarih ve saat ayarları değiştirilemez. **Damalı 1** ögesini **Kapalı** konuma getirdikten sonra gerekli değişiklikleri gerçekleştirebilirsiniz.
- ☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.108](#)

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "kullanmaYapılandırma Menüsü" [s.115](#)

2 **Uzatılmış** ögesinden **İşletim** ögesini seçin.

3 **Tarih & Saat** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 Tarih ve saat ayarlarını yapın.

Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.

☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" [s.129](#)

[Tarih & Saat]Dön

Tarih & Saat

Yaz Saati Ayarı

Yaz SaatiKapalı

DST Başlangıç

DST Bitiş

DST Ayarı (dak)0

İnternet Saati

[Esc]:Dön [↵]:Seç [↵]:Gir[Menu]:Çık

Alt Menü	İşlev
Tarih & Saat	Tarih
	Saat
	Saat Farkı (UTC)
	Kur
Yaz Saati	Yaz Saati
	DST Başlan-gıç
	DST Bitiş
	Kur
İnternet Saati	İnternet Saati
	İnternet Saat Sunucusu
	Kur

* Ayın son Pazar gününe ayarlanırken, **Hafta** olarak 5 ayarlayın.



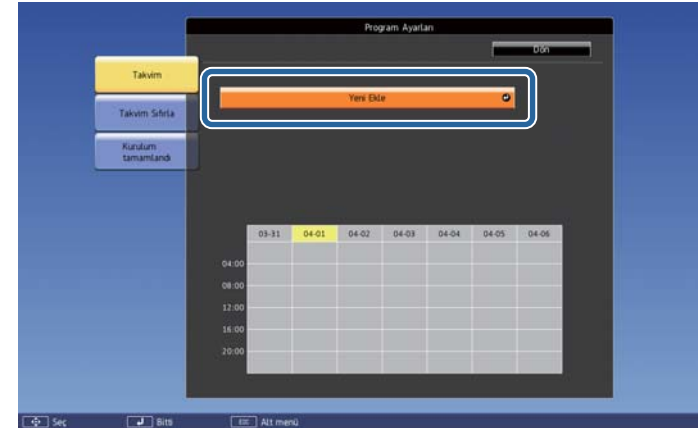
Ayarları değiştirmek için **Kur** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Takvim Kaydı Oluşturma

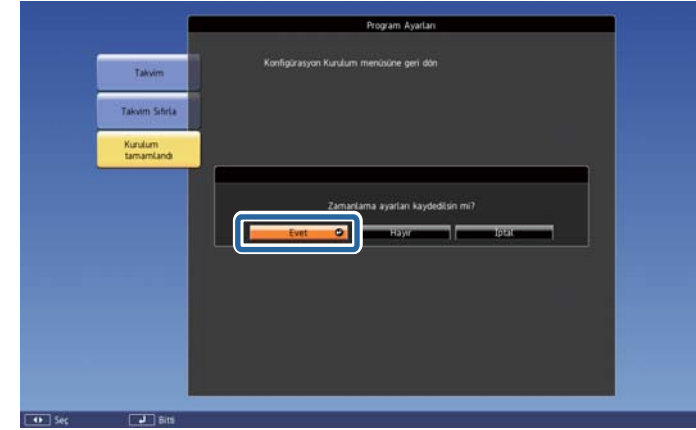
Takvim oluşturma

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ " kullanmaYapılandırma Menüsü" [s.115](#)
- 2 Uzatılmış ögesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.
- 3 Takvim ögesinden **Yeni Ekle** ögesini seçin.



4 Olayı oluşturun.

Alt Menü Adı	İşlev
Olay Ayarı	<p>Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin. Etkinlik gerçekleştirilirken değiştirmek istemediğiniz öğeler için Değiştirilmedi ögesini seçin.</p> <p>Aşağıdaki öğe işlemlerini ayarlayabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç • Kaynak • Enerji Tüketimi (dikey yansıtma sırasında devre dışıdır) • Shutter • Lamba Gecikmesi
Tarih / Saat Ayarı	<p>Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın. Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.</p> <p>☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.129</p>



5 Kaydet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Ek olaylar oluşturmak için 3 ila 5. adımları tekrarlayın.

6 Kaydetmeyi tamamlamak için **Kurulum tamamlandı** ve ardından **Evet** ögesini seçin.

Lamba Gecikmesi

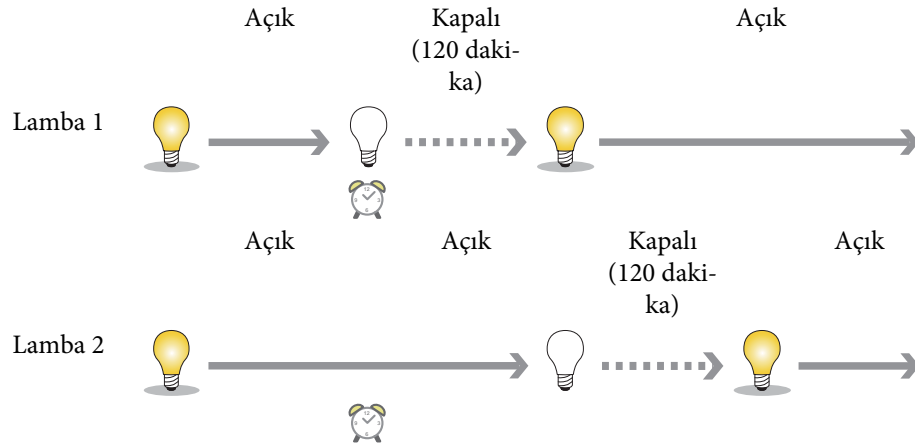
Açmak istediğiniz lambaya otomatik olarak geçmek için tarih ve saat belirtin.

Lambaları değiştirerek lambaların yükünü azaltabilir ve yıpranmalarını önleyebilirsiniz.

Lamba Gecikmesi sadece **Lamba Seçimi Çift** veya **Tek** olarak ayarlandığında kullanılabilir.

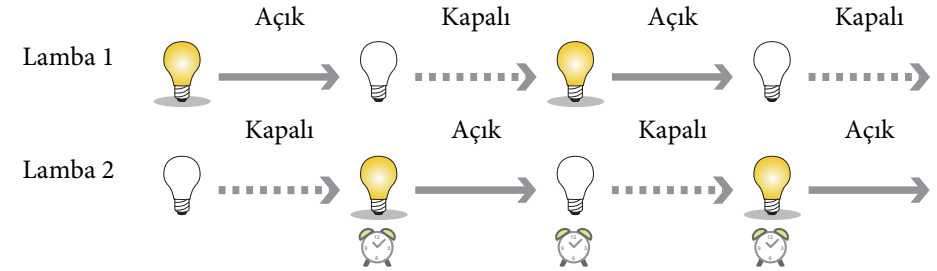
☞ "Lambanın seçilmesi" [s.30](#)


Çift olarak ayarlandığında:



 : Belirtilen zaman

Tek olarak ayarlandığında:



 : Belirtilen zaman



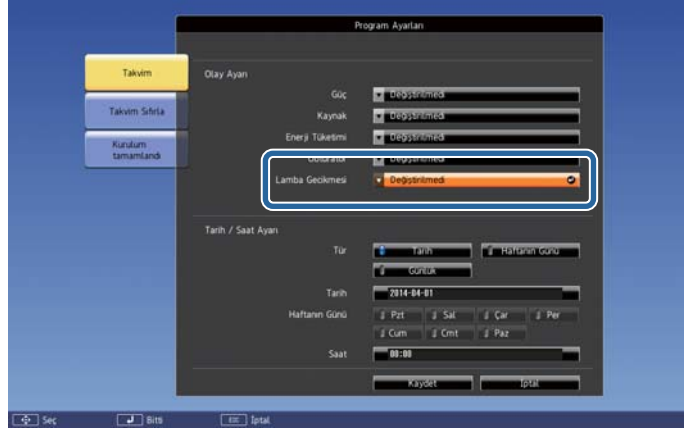
- İki veya daha fazla Lamba Gecikmesi Modu olayı ayarladığınızda, olaylardan sadece birini etkinleştirebilirsiniz.
- Lamba Gecikmesi'ndeki zamanla aynı tarihte başka bir olay kaydedilirse diğer olay yürütülür.

1

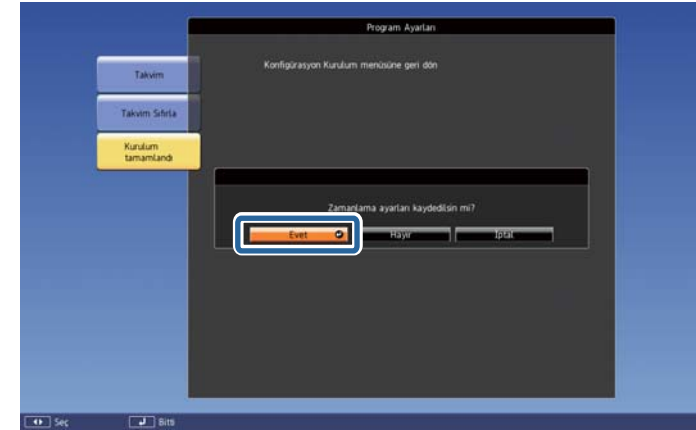
Takvim ögesinden **Yeni Ekle** ögesini seçin.

☞ "Takvim oluşturma" [s.101](#)

- 2** **Lamba Gecikmesi** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.



- 7** Kaydetmeyi tamamlamak için **Kurulum tamamlandı** ve ardından **Evet** ögesini seçin.



- 3** **Açık** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

- 4** Lamba Gecikmesi süresini **Tür** ögesinden seçin.

Haftanın Günü: Lamba Gecikmesi haftanın o günü belirtilen saatte yürütülür.

Günlük: Lamba Gecikmesi her gün belirtilen saatte yürütülür.

- 5** **Tür** ayarlarına bağlı olarak **Haftanın Günü** ve **Saat**'i ayarlayın.

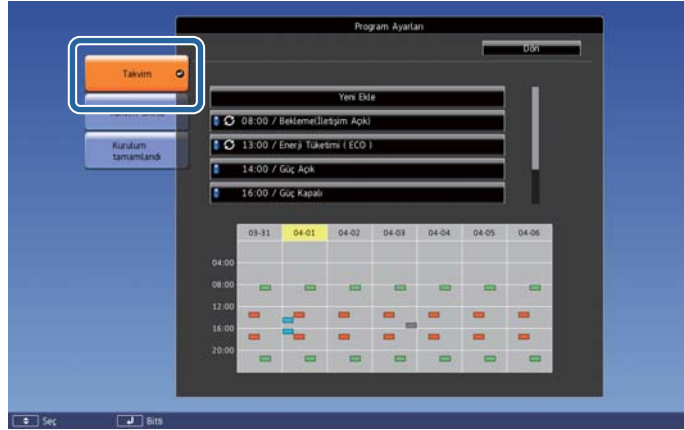
Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.

☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.129

- 6** **Kaydet** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

Bir takvimi kontrol etme

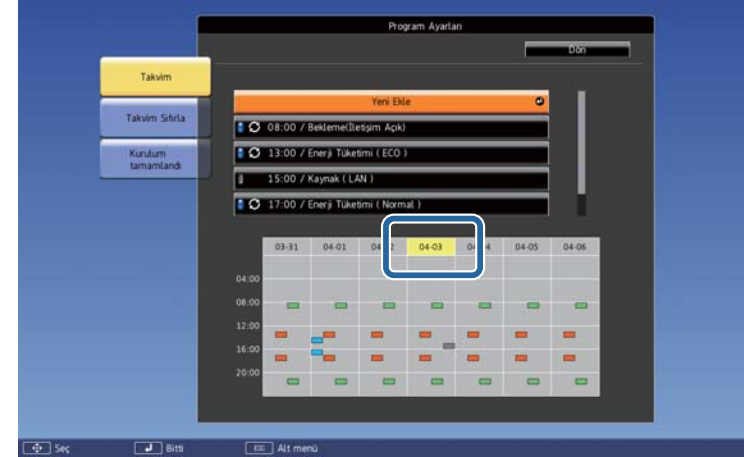
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.
Bir olay kaydedildiğinde gösterge görüntülenir.



- (Açık Deniz Mavisi): Tek olay
- (Turuncu): Düzenli olay
- (Yeşil): İletişim izleme Açık/Kapalı
- (Gri): Devre dışı bırakılmış olay

- 3 [◀][▶] düğmelerine basarak kontrol etmek istediğiniz tarihi işaretleyin.

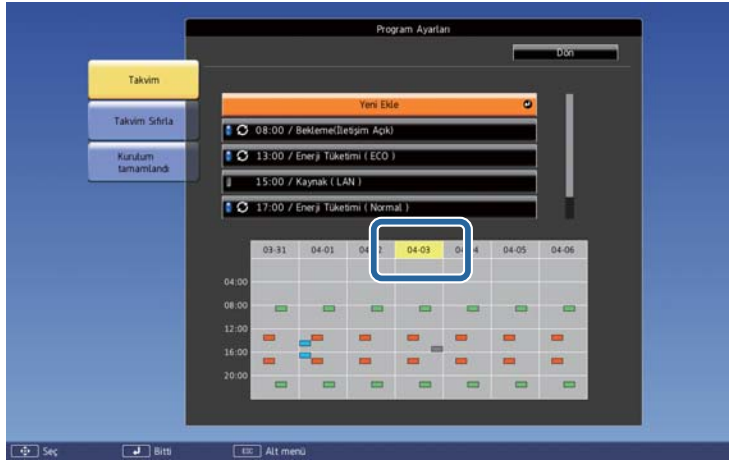
Seçilen tarihte kayıtlı olayların ayrıntıları gösterilir.



- (Mavi): Etkinleştirilmiş olay
- (Gri): Devre dışı bırakılmış olay
- (Düzenli): Düzenli olay

Takvim düzenleme

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ " kullanmaYapılandırma Menü" s.115
- 2 Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.
- 3 Düzenlemek istediğiniz olayı içeren tarihi vurgulamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



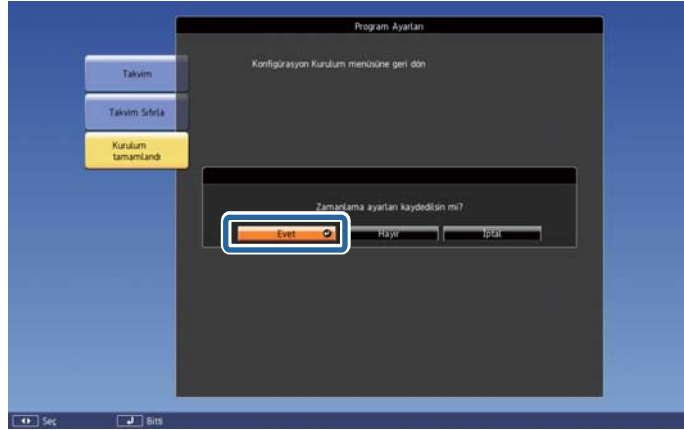
- 4 Düzenlemek istediğiniz olayı vurgulayın ve [Esc] düğmesine basın. Menü görüntülenir.



- 5 Olayı düzenleyin.

Alt Menü Adı	İşlev
Açık/Kapalı	Seçilen olayı etkinleştirir veya devre dışı bırakır. (Sadece bir Lamba Gecikmesi olayı etkinleştirilebilirsiniz.)
Düzenle	Olay ayrıntılarını veya tarihi ve saati değiştirin. Düzenlemeyi tamamlamak için Kaydet öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Sil	Seçilen olayı siler.
Kaydol	Yeni bir olay kaydeder. Kayıt işlemini tamamlamak için Kaydet öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 6** Düzenlemeyi bitirmek için **Kurulum tamamlandı** ögesini ve **Evet** ögesini seçin.



Tüm kayıtlı takvimleri silmek için, **Takvim Sıfırla** ögesini ve ardından **Evet** ögesini seçin. **Kurulum tamamlandı** ögesini ve ardından **Evet**'i seçin.

Projektör aşağıdaki güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi/Lens Çalışma Kilidi/Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletim Kısıtlaması" [s.110](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektör, hırsızlık önleyici bir güvenlik aygıtıyla donatılmıştır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.113](#)

3. Ağ Koruma

Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında, **Ağ** menüsü ayarları değiştirilemez.

4. Damalı 1

Damalı 1, Açık olarak ayarlandığında, projektör saat ve takvim ayarları değiştirilemez.

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanıldığına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

1. Açma Koruması

Açma Koruması, Açık konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

2. Kull. Logosu Koruma

Kull. Logosu Koruma, Açık olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarlar değiştirilemez.

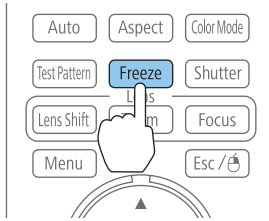
- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- Uzatılmış menüsünde **Ekran** ögesinden **Ekran Arkaplanı** ve **Başlangıç Ekranı** ayarlarını değiştirmek

Şifre Koruması Ayarı

- 1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

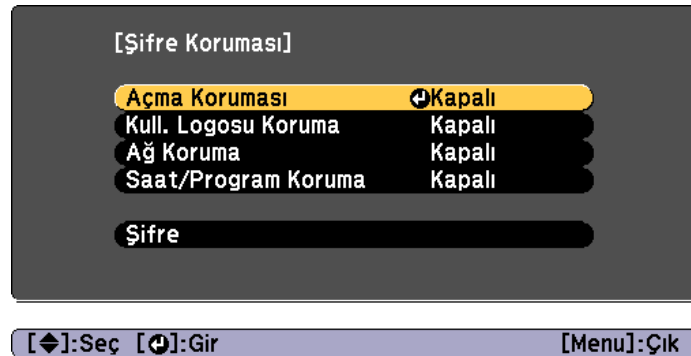
Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☞ "Şifreyi Girme" s.110

- 2 Ayarlamak istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.

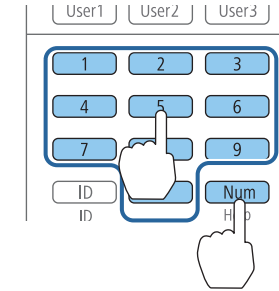


- 3 **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
2. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 4 Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülediğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

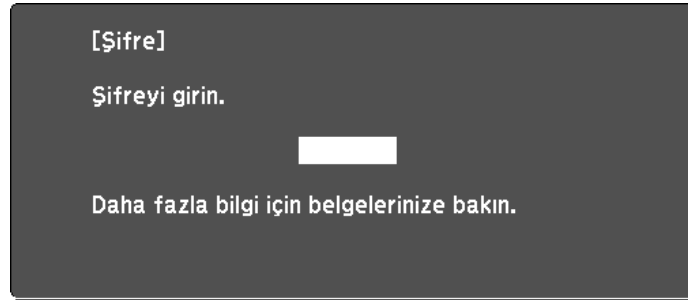


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



[0-9] :Gir

Doğru şifreyi girdiğinizde Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
🔑 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya 30 defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez.
"Projektör kilitlenecek. En yakın Epson Servis Sağlayıcınıza başvurun."
🔑 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletim Kısıtlaması

Projektör aşağıdaki üç tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

- **İşletim Kilidi**
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- **Lens Çalışma Kilidi**
Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.
- **Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi**
Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

İşletim Kilidi

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı her zamanki gibi kullanabilirsiniz.

- **Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

- 1 İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [🔒] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden **İşletim Kilidi** ayarlarını yapabilirsiniz.

👉 **Ayarlar - İşletim Kilidi** [s.122](#)

- 2** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 3** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

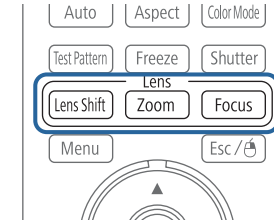


Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Yapılandırma menüsündeki **İşletim Kilidi** ögesini **Kapalı** konumuna getirmek için uzaktan kumandayı kullanın.
👉 **Ayarlar - İşletim Kilidi** [s.122](#)
- Kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Lens Çalışma Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

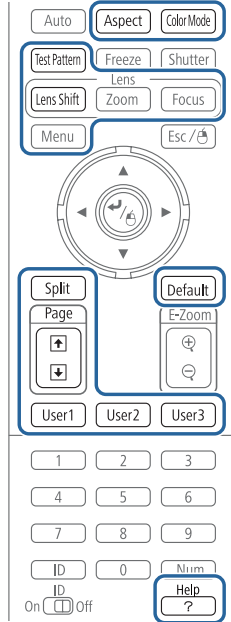


Yapılandırma menüsünde **Lens Çalışma Kilidi**'ni **Açık** olarak ayarlayın.

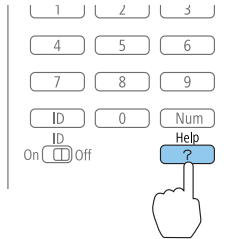
👉 **Ayarlar - Lens Çalışma Kilidi** [s.122](#)

Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi

Bu işlev uzaktan kumanda yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.



[Help] düğmesine en az 5 saniye süreyle basıldığında, uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.



Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- Uzaktan kumanda kilidinin açılması

Hırsızlık Önleyici Kilit

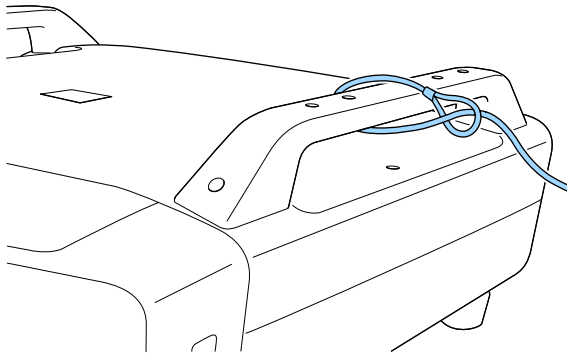
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
<http://www.kensington.com/>
- Kulplar
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidi, kulpun içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kol içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.





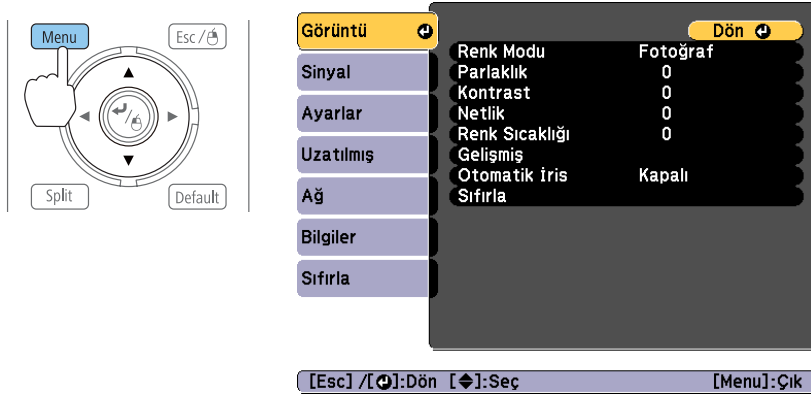
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

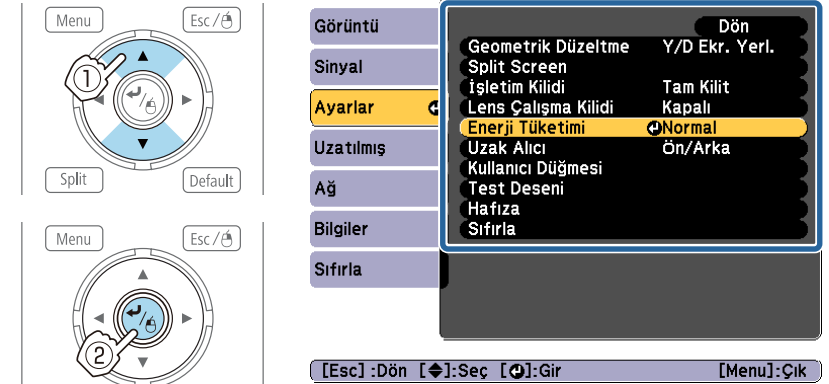
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



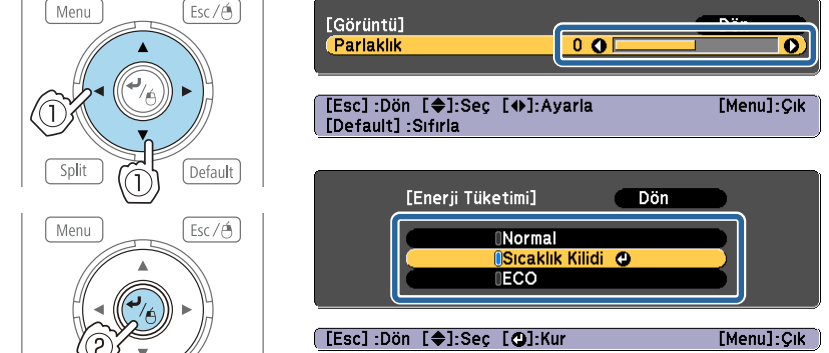
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.



4 Ayarları değiştirin.







Varsayılan konumundayken: rehberde Sıfırla görüntülenir ve uzaktan kumandadaki [Default] düğmesine bastığınızda yapılan ayarlar varsayılan değerlere döner.



5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu






Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü Menüsü  s.118	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, Fotoğraf, Spor, sRGB, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma, 3D Dinamik, 3D Sunum, 3D Tiyatro ve 3D Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 ila 5 ve Gelişmiş
	Renk Sıcaklığı	3200K, 5000K ila 10000K, -3 ila 6
	Gelişmiş	Gama, RGB, RGBCMY
	Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız
Sinyal Menüsü  s.120	3D Ayarları	3D görüntüler
	Otomatik Ayarlar	Açık, Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal, Manüel
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	-
	İleri giden	Kapalı, Video, Film/Otomatik
	Çerçeve Ent.	Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek
	Super-resolution	0 - 3
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1, NR2
	Mosquito Parzt Azltm	Açık, Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Aralığı	Oto, Normal, Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB, Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	En Boy Oranı	Otomatik, Normal, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma, Doğal
	Ölçek	-
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4%, 8%
Ayarlar menüsü  s.122	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı
	Geometrik Düzeltme	Kapalı, Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Eğri Yüzey, Nokta Düzeltme, Köşe Düzeltme
	Split Screen	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi, Kapalı
	Lens Çalışma Kilidi	Açık, Kapalı
	Enerji Tüketimi	Normal, Sıcaklık Kilidi, ECO
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka, Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Kullanıcı Düğmesi 1, Kullanıcı Düğmesi 2, Kullanıcı Düğmesi 3
	Test Deseni	-
	Hafıza	Hafızayı Yükle, Hafızaya Kaydet, Hafızayı Sil, Belleği Yen.Adı.
Uzatılmış Menüsü  s.123	Ekran	Menü Konumu, Mesaj Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, Bekleme Onayı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Ekran, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Ters, Arka, Arka/Ters

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Yön	Normal, Yukarıya, Aşağıya, Yukarıya Açılı, Aşağıya Açılı
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Obtürat. Zamanlayıcı, Yüksek İrtifa Modu, Başlatta Kaynak Ara, Otomatik Açma, Gelişmiş, Tarih & Saat
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı
	Bekleme Modu	İletişim Açık, İletişim Kapalı
	HDBaseT	İletişim Açık, Extron XTP
	Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si, Ölçek, Renk Modu, Renk Düzeltme, Kenar Birleştirme, Parlaklık Düzeyi, Renk Eşleme, RGBCMY, Karanlık Düzeyi
	Lamba Seçimi	Çift, Tek, Lamba 1, Lamba 2
	Program Ayarları	-
	Dil	27 dil
Bilgiler menüsü  s.137	Projektör Bilgileri	Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Video Sinyali, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Event ID, HDBaseT Snyl Kalitesi
	Lamba Bilgileri	Lamba Saati, Lamba Durumu
	Sürüm	Main, Video, Status Monitor
Sıfırla Menüsü  s.138	Tümünü Sıfırla	-
	Hafızayı Sıfırla	-

Ağ Menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.130	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektörün anahtar sözcüğü	Açık, Kapalı
Kablosuz LAN menüsü  s.131	Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı
	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Oto Ayar	Açık, Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık, Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
Güvenlik menüsü  s.133	Güvenlik	Kapalı, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Parola	-
Kablolu LAN menüsü  s.134	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi Adresi
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
Posta menüsü  s.135	Posta Bildirimi	Açık, Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar, Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü ☛ s.136	SNMP	Açık, Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Öncelikli giriş	Kablolu LAN, Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık, Kapalı
	Crestron RoomView	Açık, Kapalı
	Bonjour	Açık, Kapalı
	Message Broadcasting	Açık, Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" s.57



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Mevcut ortamınıza uygun görüntü kalitesini seçin. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.69
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Kontrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Renk Doygunluğu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video veya bileşik video görüntü girişi olduğunda mümkündür.) Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.

Alt Menü	İşlev
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Bileşik video ve S-video giriş sinyalleri yalnızca NTSC video sinyalleri olduğunda ayarlanabilir.) Görüntü tonunu ayarlar.
Netlik	(Görüntü İşleme Hızlı olarak ayarlandığında sadece Standart ayarlanabilir.) Standart: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. Daha ayrıntılı ayarlar yapmak için Gelişmiş ögesini seçin. Gelişmiş: Aşağıdaki dört öge ayarlanabilir. İnce Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya kumaş desenleri gibi ayrıntılar daha da geliştirilir. Kalın Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır. V hattı Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanmışsa, görüntüdeki dikey hatlar pekiştirilir. H hattı Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanmışsa, görüntüdeki yatay hatlar pekiştirilir.
Renk Sıcaklığı	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk Modu sRGB veya DICOM SIM olarak ayarlanırsa, 3200K, 5000K ila 10000K olarak 11 adıma ayarlayın. Renk Modu başka ayarlara ayarlanmışsa, -3 ila 6 aralığında ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.
Gelişmiş	Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz. Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz. RGB: c RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Otomatik Iris	(Bu öge ancak Renk Modu Dinamik , Tiyatro , 3D Dinamik veya 3D Tiyatro olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Kenar Birleştirme ayarı Açık ise bu öge ayarlanamaz. Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Normal veya Yüksek Hız olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere Yüksek Hız 'ı seçin. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138



Sinyal Menüsü


Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



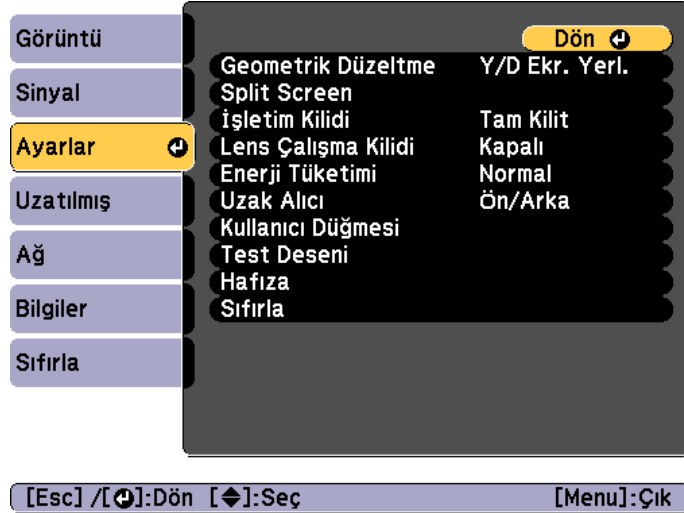
Alt Menü	İşlev
3D Ayarları	İki projektör ile pasif 3D görüntü yansıtırken 3D görüntüler öğesini Açık olarak ayarlayın.
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin. Manüel ile çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlanan bilgisayar her zaman aynı olduğunda idealdir.

Alt Menü	İşlev
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	Geçişli (i) sinyal, İleri Giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video: Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Çerçeve Ent. (sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	Orijinal kareler arasında ara kareler üreterek hızlı hareket eden görüntüleri sürekli oynatabilirsiniz.
Super-resolution	Canlı bir görüntü için, görüntü verileri görüntü sinyalinin panel çözünürlüğüne uyması için ölçeklendirildiğinde kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.
Parazit Azaltma	(Görüntü İşleme öğesi Hızlı olarak ayarlandığında bu ayar yapılamaz.) İleri giden görüntülerdeki pürüzleri giderir. İki mod vardır. Ortamınıza en uygun ayarı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.

Alt Menü	İşlev
Mosquito Parzt Azıtm	(Görüntü İşleme ögesi Hızlı olarak ayarlandığında bu ayar yapılamaz.) İleri giden bir sinyal girişi olduğunda, renklerde önemli ölçüde değişiklik olan alanlar arasındaki hatlarda oluşan dalgalı parazitleri azaltabilirsiniz.
Video Aralığı	HDMI giriş bağlantı noktası, DVI-D giriş bağlantı noktası, HDBaseT bağlantı noktası veya SDI giriş bağlantı noktasından gelen giriş sinyali için video aralığını seçin. Görüntüdeki yanlış ayarlanmış karanlık düzeyi ya da parlak noktalar konusunda sorun varsa Genişletilmiş ayarını kullanın.
Giriş Sinyali	Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	Video giriş bağlantı noktası veya S-Video giriş bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en boy oranı</u>  ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.71
Ölçek	Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.  "Ölçeklendirilmiş Görüntüleri Birleştirme" s.88
Üzerine Tara	(Bu ayar sadece Birleşik Video sinyali veya RGB-Video sinyali girişi olduğunda yapılabilir.) Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Otomatik olarak ayarlandığında giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlanacaktır.

Alt Menü	İşlev
Görüntü İşleme	Görüntü işleme ayarlarını değiştirir. Hassas: Görüntüler, daha yüksek kalitede görüntülenir. Hızlı: Görüntüler daha çabuk görüntülenir.
Sıfırla	Giriş Sinyali ve Görüntü İşleme hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.  "Sıfırla Menüsü" s.138

Ayarlar Menüsü

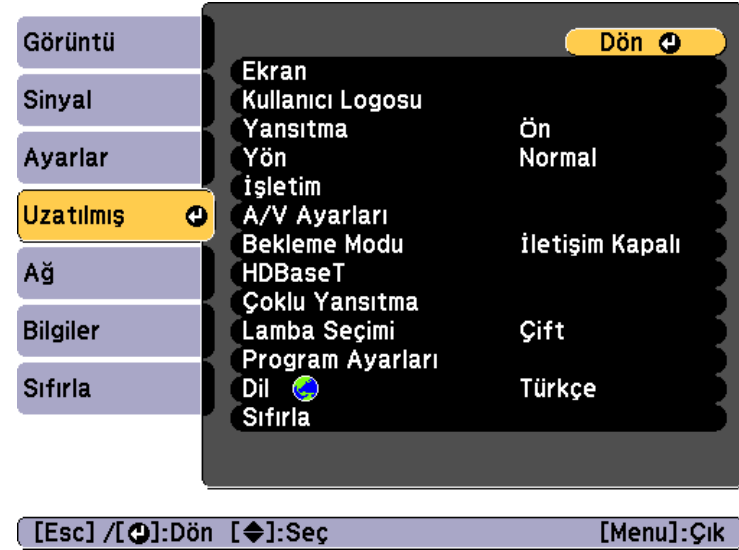


Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	<p>Bozulmayı düzeltebilirsiniz.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.59</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. • Y/D Ekr. Yerl.: Yatay ve dikey ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. • Eğri Yüzey: Eğri bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Nokta Düzeltme: Yansıtılan görüntüyü ızgara ile böler ve kesişim noktasını sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir. • Köşe Düzeltme: Dik açılı bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir.
Split Screen	<p>Ekranı ikiye bölebilirsiniz.</p> <p>☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.90</p>
İşletim Kilidi	<p>Projektör kumanda paneli kullanımını kısıtlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "İşletim Kilidi" s.110</p>
Lens Çalışma Kilidi	<p>Uzaktan kumandanın mercek kullanımını kısıtlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "Lens Çalışma Kilidi" s.111</p>

Alt Menü	İşlev
Enerji Tüketimi	(Dikey yansıtma sırasında devre dışıdır.) Normal olarak ayarlandığında lamba en parlak seviyeye gelir. Sıcaklık Kilidi olarak ayarlandığında, ortam sıcaklığı * aşırı yükselirse işletim sıcaklığını kontrol etmek için lamba parlaklığı otomatik olarak düşer. ECO olarak ayarlandığında, yansıtma esnasında enerji tüketimi düşer ve fan sesi azalır.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmelerine atamak istediğiniz öğeleri Yapılandırma menüsünü kullanarak seçin. Aşağıdaki öğeler atanabilir. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Geometrik Düzeltme, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, Hafıza, Görüntü İşleme veya Ekranda Görünüm
Test Deseni	Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.33
Hafıza	Hafıza işlevi için işlem ve ayar yapın. ☛ "Hafıza İşlevi" s.97
Sıfırla	Ayarlar menüsünde Kullanıcı Düğmesi ve Hafıza hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138


* İşletim sıcaklığı 0 ila 1499 m yükseklik için +45°C, 1500 ila 3048 m yükseklik için +40°C'dir.


Uzatılmış Menü






Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Menü Konumu: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj Konumu: Yansıtılan ekranda mesaj görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*: Görüntü sinyali olmadığında ekran arkaplanını Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*: Projektörü açtığınız zaman Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık öğesini seçin.</p> <p>Bekleme Onayı: (Uzaktan Kumanda Tipi Basit olarak ayarlandığında bu öğe ayarlanabilir.) Açık (varsayılan) olarak ayarlanınca, [⏻] düğmesine basıldığı zaman gücün kapatılıp kapatılmayacağını soran bir onay mesajı görüntülenir. Gücü kapatmak için [⏻] düğmesine tekrar basın.</p> <p>Kapalı olarak ayarlanmışsa, [⏻] düğmesine bir kez basarak gücü kapatabilirsiniz.</p> <p>H. Filt.Tmzl.Uyr.: Hava Filtresi Temizlik Uyarısı işlevinin etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini ayarlayın. Bu ayar Açık olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir.</p> <p>Ekran: (Bilgisayardan ağ bağlantısı ile görüntü yansıtıldığında bu öğe ayarlanamaz.) Yansıtılan ekranın en boy oranını ve konumunu, kullanılan perdeye göre ayarlayın.</p> <p>☛ "Perde Ayarları" s.31</p> <p>Panel Renk Düzeltme: Perdedeki renk hatalarını (kırmızı ve mavi) düzeltin.</p> <p>☛ "Panel Renk Düzeltme" s.182</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p>

Alt Menü	İşlev
	☛ "Renk Düzeltme" s.184
Kullanıcı Logo-su*	<p>Kullanıcı Logosu'nu, güç açıldığında veya görüntü sinyali girişi olmadığında görüntülenecek biçimde değiştirin.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.95</p>
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Ters, Arka ve Arka/Ters</p> <p>☛ "Görüntü yönünün değiştirilmesi (Yansıtma)" s.30</p>
Yön	<p>Projektörün kurulum açısına göre bu parametreyi ayarlayın.</p> <p>☛ "Kurulum Ayarları" s.29</p>
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu Açık olarak ayarlandığında projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Obtürat. Zamanlayıcı: Açık olarak ayarlandığı takdirde, obtüratör işlevi etkinken yaklaşık 120 dakika boyunca hiçbir işlem yapılmadığında projektörü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Başlatla Kaynak Ara: Projektör açıldığında gönderilen sinyali otomatik olarak algılama özelliğini açık ya da kapalı olarak ayarlayın (Açık/Kapalı).</p> <p>Otomatik Açma: (Yalnızca Bekleme Modu İletişim Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bilgisayar veya BNC olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken bile Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasından sinyaller alınınca projektör açılır.</p>

Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Gelişmiş: Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Senk. Sınırı: BNC giriş bağlantı noktasından alınan sinyalin sınırını ayarlayın. Bu ayar genellikle Kapalı olarak ayarlanmalıdır. Anahtarlayıcılar için olduğu gibi analog (75Ω) sonlandırma gerektiğinde Açık olarak ayarlayın. • Uzaktan Kumanda Tipi: Uzaktan kumandanın tipine bağlı olarak Normal veya Basit seçeneğini seçebilirsiniz. Projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanmak için bu öğeyi Normal olarak ayarlayın. Basit seçildiğinde, bu projektörü çalıştırmak için diğer Epson projektörleri ile birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Projektörü çalıştırmak için aşıkardığınız bir uzaktan kumandayı kullanmak istediğinizde bu özellik faydalıdır. Bununla birlikte, bu ayar Basit olarak belirlenirse projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanamazsınız. Bu ayarı doğru yaptığınızdan emin olun; projektör tavana veya uzanılması güç bir yere monte edilirse Normal ayarına dönmek zor olabilir. Ayrıca, bu projektör veya kullanmakta olduğunuz uzaktan kumandayla birlikte gelen işlevleri kullanamayabilirsiniz. • Örtücü Düğmesi: [Shutter] düğmesine basıldığında yapılacak bir işlem seçin. Obtüratör seçildiğinde elektrikli mercek kapağı açılır/kapanır. Boş seçilince görüntü geçici olarak kapatılır. • Panjur Ayarı: Obtüratör olarak ayarlanırsa, sadece [Shutter] düğmesine basılınca (veyaobtüratör işlevi kaldırma komutu gönderilince) kaldırılır. Herhangi biri olarak ayarlanırsa, projektörde herhangi bir işlem yapmaya başladığınızda obtüratör işlevi kaldırılır.  "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93 • Bip Sesi: Kapalı olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını ya da kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir. • Göstergeler: Kapalı olarak ayarlanırsa, hata veya uyarı göstergeleri hariç projektörün tüm göstergeleri kapatılır.

Alt Menü	İşlev
İşletim	<ul style="list-style-type: none"> • Mercek Tipi: Kullandığınız merceğin model numarasını seçin. Tümüleşik bir merceği olan projektör için ELPLS04 seçin. • Hızlı Kapanma: Etkin olarak ayarlanırsa, güç kapatıldıktan yaklaşık üç saniye sonra projektör bekleme konumuna girer. Kapatıldıktan hemen sonra gücü açarsanız komut iletişimi kesilebilir. Komut iletişiminde sorun yaşanmaması için bu seçeneği Devre Dışı olarak ayarlayın. Devre Dışı olarak ayarlandığında, güç kapatıldıktan yaklaşık 170 saniye sonra projektör bekleme moduna geçer. • Tarih & Saat: Projektör saat ayarlarını yapın.  "Saatin Ayarlanması" s.100
A/V Ayarları düğmesi	<p>A/V Çıkışı: (Sadece Bekleme Modu için İletişim Açık ayarlanmışsa kullanılabilir.) Her zaman olarak ayarlanırsa, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz. • Status monitor'ü kullanabilirsiniz. <p>Monitör Çıkışı: Projektör bekleme modundayken, görüntü kaynağı çıkışı olarak harici monitörü seçin. Otomatik olarak ayarlandığında, Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri, projektör kapatıldığında hangi kaynağın seçildiğine bağlı olarak verilir.</p>

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	<p>(Extron XTP Açık olarak ayarlanmışsa bu öge ayarlanamaz.)</p> <p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi • Ses ve görüntü çıkışının harici bir cihazdan alınması. (Yalnızca A/V Çıkışı ögesi Her zaman olarak ayarlandığında.) • Status monitor'ü kullanabilirsiniz. (Yalnızca A/V Çıkışı ögesi Her zaman olarak ayarlandığında.) • HDBaseT bağlantı noktası etkinleştirildi. (Yalnızca Kontrol ve İletişim ögesi Açık olarak ayarlandığında.) • Bir görüntü sinyali girişi yaparak yansıtmayı başlatın. (Sadece Otomatik Açma Açık olarak ayarlanırsa kullanılabilir.) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Projektörü kablosuz LAN kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken, Bağlantı modu'nu Gelişmiş olarak ayarlayın.  Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu s.131 </div>

Alt Menü	İşlev
HDBaseT	<p>Kontrol ve İletişim (Extron XTP Açık olarak ayarlanmışsa bu ayarlanamaz.) Açık olarak ayarlandığında, HDBaseT bağlantı noktasına bağlanmış HDBaseT Transmitter aracılığıyla Ethernet iletişimi, seri iletişim ve kablolu uzaktan kumanda etkinleşir. (Bu etkinleştirildiğinde projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı bırakılır.)</p> <p>Extron XTP: Extron XTP verici veya anahtarlayıcıyı HDBaseT bağlantı noktasına bağladığınız zaman Açık olarak ayarlayın. XTP sistemi hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki Extron web sitesine bakabilirsiniz. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Extron XTP Açık olarak ayarlanınca fan bekleme modunda dönebilir, ancak bu normal bir durumdur. </div>

Alt Menü	İşlev
Çoklu Yansıtma	<p>Birden çok projektörden yansıtma için ayar yapın.</p> <p>☛ "Çoklu Yansıtma Özelliği" s.79</p> <p>Projektör ID'si: ID'yi 1 ila 9 arasında ayarlayın. Kapalı herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir.</p> <p>☛ "ID Ayarları" s.38</p> <p>Ölçek: Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Ölçeklendirilmiş Görüntüleri Birleştirme" s.88</p> <p>Renk Modu: Çoklu Yansıtma (veya 3D görüntüleri yansıtmak için 3D Çoklu Yansıtma) olarak ayarlayın.</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☛ "Renk Düzeltme" s.184</p> <p>Kenar Birleştirme: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir.</p> <p>☛ "Görüntülerin çakışan kısımlarını ayarlayın (Kenar Birleştirme)" s.80</p> <p>Parlaklık Düzeyi: Lambaların parlaklık seviyesi farklı olursa, lamba parlaklık seviyesini 1 ve 5 arasında ayarlayın. Bu öğe yalnızca Enerji Tüketimi Ayarlar menüsünden Normal olarak belirlendiğinde kullanılabilir.</p> <p>☛ "Parlaklığın düzeltilmesi" s.82</p> <p>Renk Eşleme: Yansıtılan her görüntünün ton ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.</p> <p>☛ "Renk Eşleme" s.84</p> <p>RGBCMY: R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Camgöbeği), M (Eflatun) ve Y (Sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "RGBCMY Ayarlama" s.85</p> <p>Karanlık Düzeyi: Görüntülerin üst üste bindiği alanlar ve görüntülerin üst üste binmediği alanlar için parlaklık ve ton farklılıklarını ayarlar.</p> <p>☛ "Karanlık Düzeyi" s.85</p> <p>Sıfırla: Çoklu Yansıtma menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.</p>

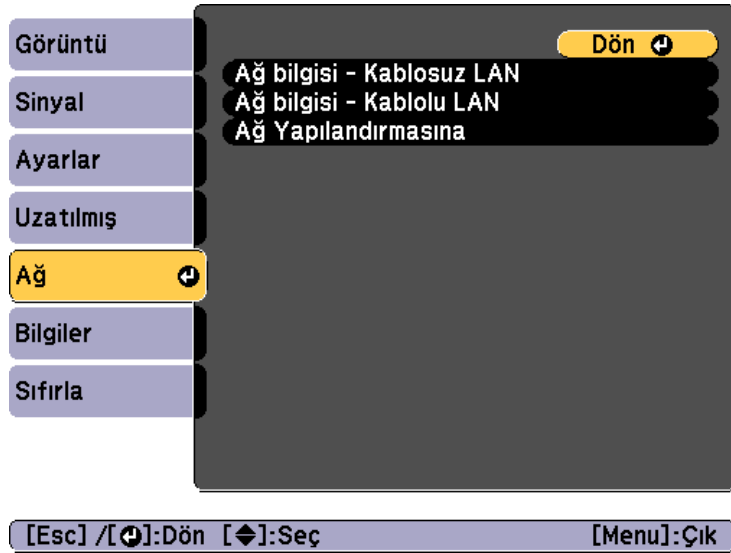
Alt Menü	İşlev
Lamba Seçimi	<p>Açılacak lambaları seçin.</p> <p>☛ "Lambanın seçilmesi" s.30</p>
Program Ayarları	<p>Belirtilen tarih ve saatte belirli bir işlem gerçekleştirmek için projektör programını ayarlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "Takvim Özelliği" s.100</p>
Dil	<p>Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.</p>
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Ancak, aşağıdaki öğeler sıfırlanmaz.</p> <p>Perde Türü, Perde Konumu, Yansıtma, Yön, Yüksek İrtifa Modu, Başlatma Kaynak Ara, Uzaktan Kumanda Tipi, Panjur Ayarı, Mercek Tipi, A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı, Bekleme Modu, Kontrol ve İletişim, Projektör ID'si, Renk Eşleme, Lamba Seçimi, Dil</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.138</p>

- * **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** öğesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
- ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.108](#)

Ağ Menüsü

Ağ Koruma ögesindeki Açık ayarı Şifre Koruması konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. Ağ Koruma ayarını Kapalı olarak ayarlayın ve ardından ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.109



Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Kablosuz LAN Sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Kablolu LAN, Posta, Diğerleri, Sıfırla, Tamamlandı

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

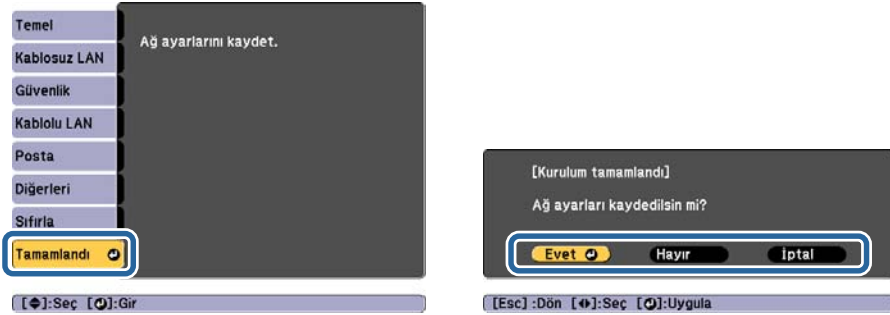


- Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlem, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak amacıyla bir klavye kullanarak kolayca metin girişi yapabilirsiniz.
- "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" [s.187](#)
- Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



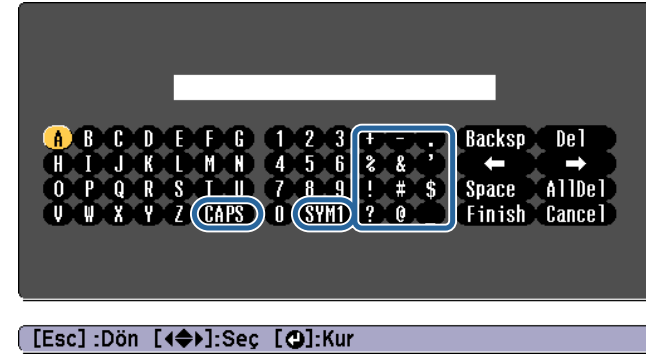
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmeden Ağ menüsüne gider.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfa sayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumandadaki ya da kumanda panelindeki [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basarak imleci istediğiniz tuşun üzerine getirin ve [↵] düğmesine basarak seçtiğiniz karakteri girin. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi onaylamak için klavyedeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavyedeki **Cancel** tuşuna basın.



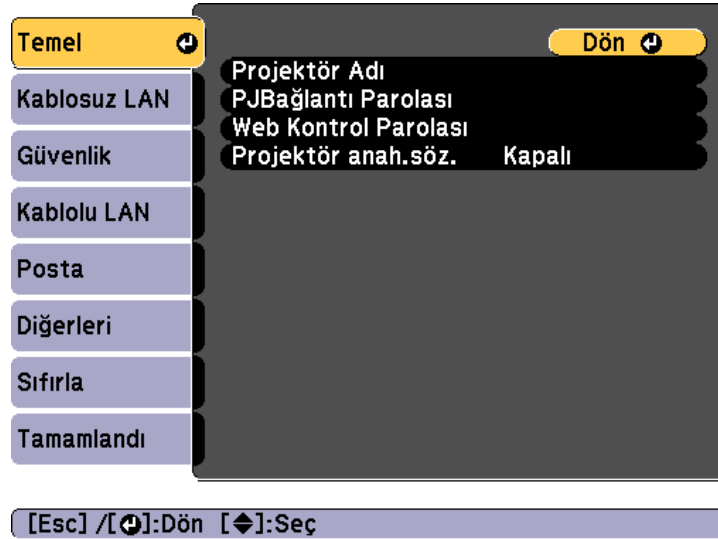
- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
 - **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.
- Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- : Ağ menüsünde, SSID hariç boşluklar ve iki nokta üst üste girilemez.
- Bazı simgeler (" * , ; [\]) yazılım klavyesi kullanılarak girilemez. Bu karakterleri bir web tarayıcısı kullanarak girin.
- ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.187

Temel menü



Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Şu simgeler kullanılamaz: " * + , / ; < = > ? [\] `
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. En çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (simgeler kullanılamaz).

Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En çok 8 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (* simgesi kullanılamaz). Varsayılan parola "admin" şeklindedir. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcısı kullanarak projektörü ayarlamayı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.187
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Bu sayede, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir. ☛ EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu ☛ EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu

Kablosuz LAN Menüsü



Alt Menü	İşlev
Kablosuz LAN Gücü	Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken Açık konuma getirin. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin. Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.



Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı (varsayılan ayar) seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile birlikte kullanılır. SSID Oto Ayar Açık olarak ayarlandığında, projektör bir kolay erişim noktası haline gelir. Kapalı olarak ayarlandığında, ağ Ad hoc mode da oluşturulur. Gelişmiş seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden altyapı modunda kurulur. Projektörü ağ üzerinden izlerken veya denetlerken Gelişmiş olarak ayarlayın. Bağlantı modu hakkında ayrıntılı bilgi için aşağıdaki kılavuza bakın. EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu
Kanal	(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için 1ch , 6ch veya 11ch arasından seçim yapın. Bu ayar, varsayılan değer olarak 11ch seçeneğine ayarlanmıştır.
SSID Oto Ayar	(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.) Projektör aramasını hızlandırmak için, Açık olarak ayarlayın. Aynı anda birden çok projektöre bağlanırken Kapalı olarak ayarlayın. Bu ayar varsayılan olarak Açık seçeneğine ayarlanmıştır.
SSID	(Bu seçenek sadece SSID Oto Ayar Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. En çok 32 adet tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (: ^ sadece web tarayıcıdan girilebilir). SSID boş bırakılır ya da ANY olarak ayarlanırsa, HERHANGİ bir ağ kurulur (bir SSID belirlenmeden yerel erişim noktasından bir bağlantı seçilir).

Alt Menü	İşlev
Erişim Noktası Ara	Bağlantı Modu Gelişmiş olarak ayarlanmışsa, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSDI'yi seçebilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. Güvenlik ayarını ayrı olarak yapmalısınız.
IP Ayarları	<p>(Bu seçenek sadece Bağlantı modu olarak Gelişmiş seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Ağ ayarlarını yapabilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağı DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID Gösterimi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği Kapalı olarak ayarlayın.

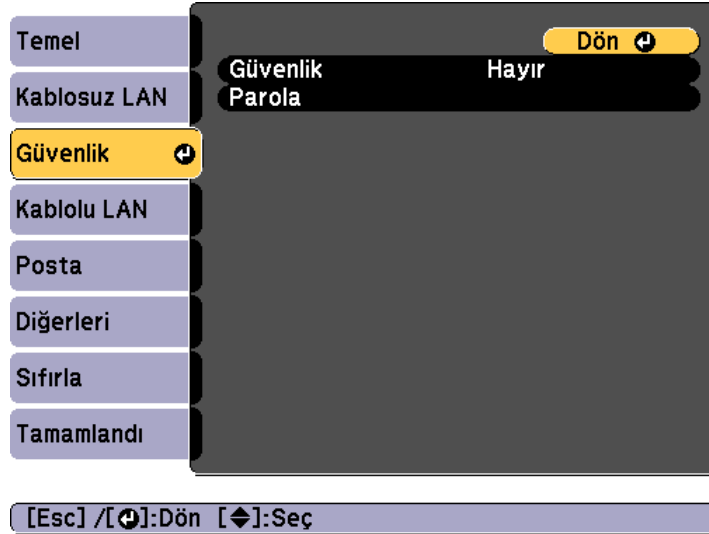
Erişim noktası ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir. 30 erişim noktasına kadar algılayabilirsiniz.



Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.
	Bağlanmakta olan bir erişim noktasını belirtir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Güvenlik menüsü



Güvenlik türü

İsteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.



Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
Parola	(Bu seçenek yalnızca Güvenlik WPA2-PSK ya da WPA/WPA2-PSK olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parolaysa, parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.137 Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.187 Bağlantı modu Hızlı olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.

Kablolu LAN menüsü

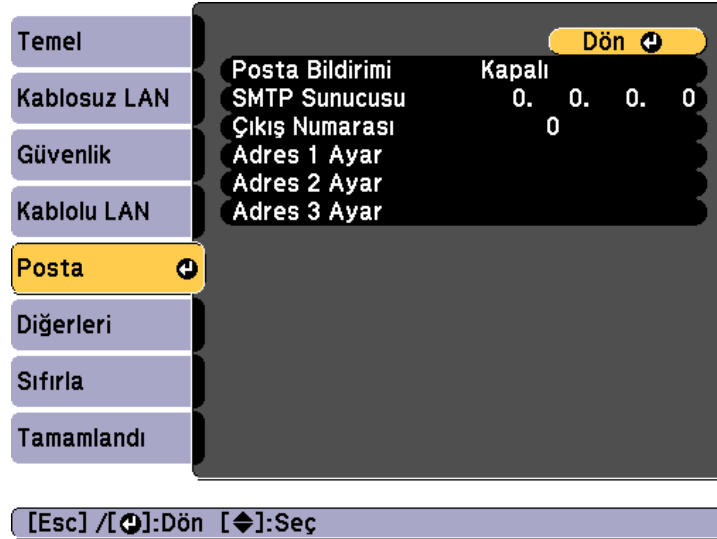


Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
IP Adresi Görüntlm.	<p>IP adresinin Ağ menüsündeki Ağ bilgisinde ve LAN Bekleme ekranında görüntülenmesini engellemek için, bu öğeyi Kapalı olarak ayarlayın.</p>

Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

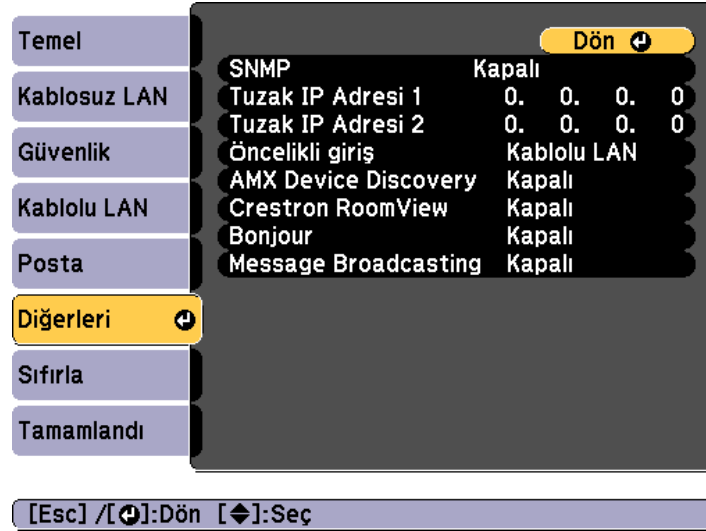
☛ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.188



Alt Menü	İşlev
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderilmesini istediğiniz hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " () , ; < > [\] Hedef 1'in adresi, posta bildirimini gönderenin adresidir. Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen e-posta adresine gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusu IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için bağlantı noktası numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 0 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Diğerleri menüsü

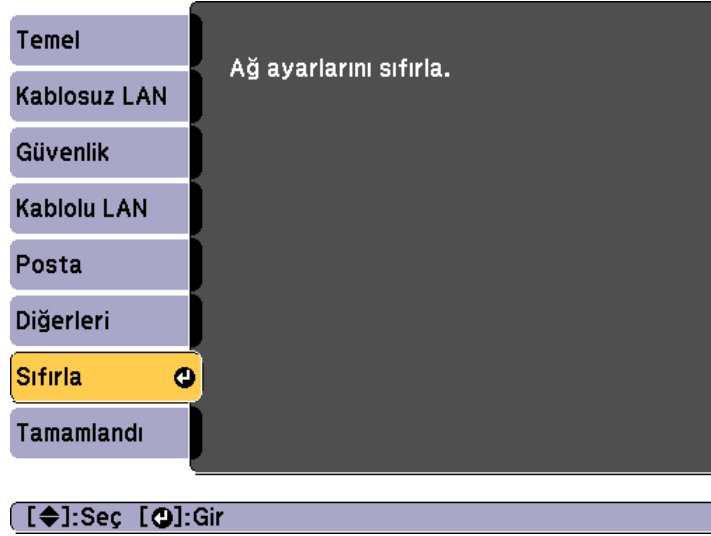


Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Öncelikli giriş	Öncelikli girişi, Kablolu LAN veya Kablosuz LAN olarak ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün <u>AMX Device Discovery</u> tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi Açık şeklinde ayarlayın. AMX veya AMX Device Discovery'den bir denetleyici tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Crestron RoomView	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın. ☛ "Crestron RoomView Hakkında®" s.194 Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. • Web Kontrol • Message Broadcasting (EasyMP Monitor Eklentisi)
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

Sıfırla Menüsü

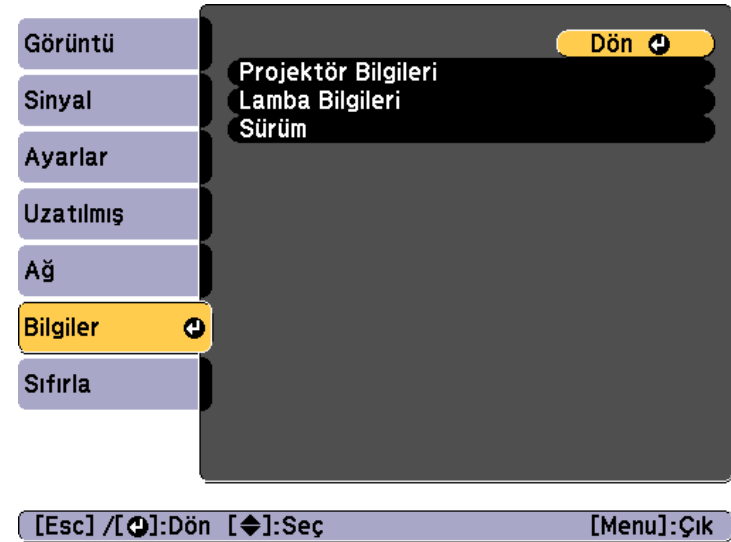
Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.





Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir.

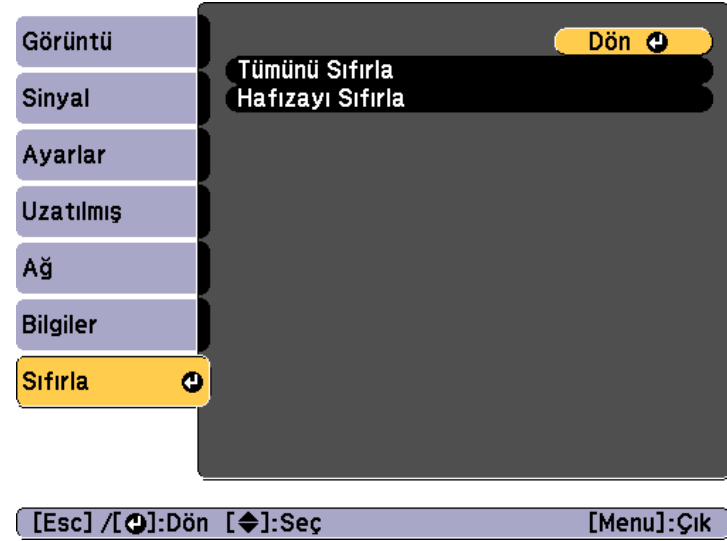


Alt Menü	İşlev
Projektör Bilgileri	Kaynak
	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
	Giriş Sinyali
	Giriş Sinyali menüsünde ayarlanan Sinyal içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
	Çözünürlük
	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
	Video Sinyali
	Sinyal menüsünde Video Sinyali ayarlarını görüntüleyebilirsiniz.
	Yenileme Hızı
	<u>Yenileme hızını</u> ▶ görüntüleyebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgileri görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüleyebilirsiniz.
Event ID	Projektör ve bilgisayar ağ üzerinden bağlıken bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Olay ID'si kullanılarak görüntülenir. Olay ID'si yorumlama hakkında bilgi almak için sonraki sayfaya bakın. ☛ "Event ID" s.171
HDBaseT Snyl Kalitesi	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.
Lamba Bilgileri	Lamba Saati Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba değiştirme zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
	Lamba Durumu Aşağıdaki simgeler lambaların durumunu gösterir.  : Açık  : Kapalı
Sürüm	Main Video Status Monitor Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Giriş Sinyali, Hafıza, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Tarih & Saat, Renk Eşleme, Lamba Seçimi, Dil ve Lamba Saati ayarları, tüm Ağ menüsü öğeleri ve parola varsayılan değerlerine sıfırlanmaz.
Hafızayı Sıfırla	Hafızaya Kaydet 'te saklı adları ve ayarları sıfırlar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.97



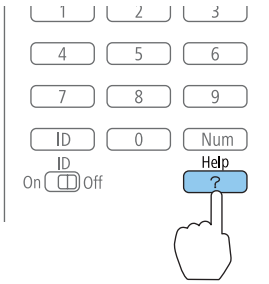
Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

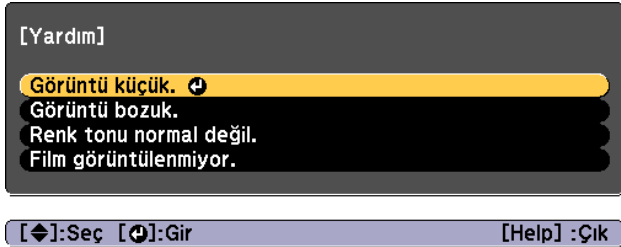
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, [Help] düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

- 1 [Help] düğmesine basın.
Yardım ekranı görüntülenir.

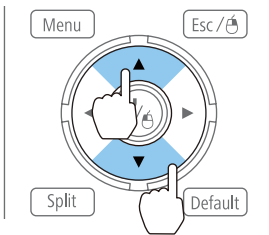
Uzaktan kumanda



- 2 Bir menü öğesi seçin.

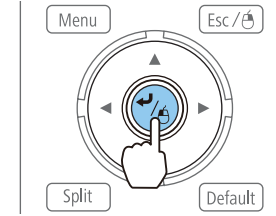


Uzaktan kumanda



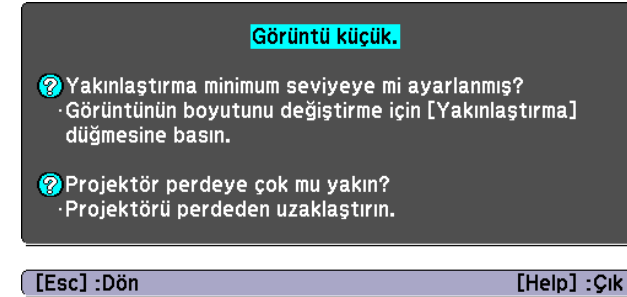
- 3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumanda



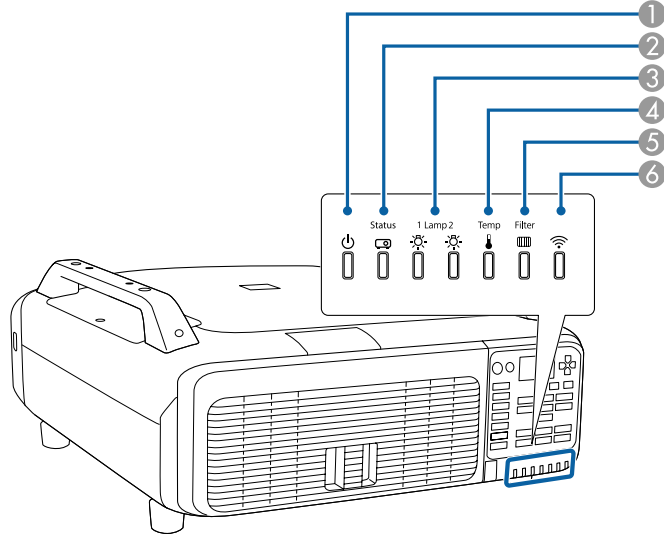
Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.




























Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.
"Sorun Çözme" [s.161](#)






Bu projektörde aşağıdaki altı gösterge mevcuttur. Göstergelerin renk ve yanma durumları projektör durumunu gösterir.



- ① Güç göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ② Status göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ③ Lamp1/Lamp2 göstergeleri
Projektörün lamba durumunu gösterir.
- ④ Temp göstergesi
İç sıcaklık durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.
- ⑤ Filter göstergesi
Hava filtresi durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.
- ⑥ Kablosuz LAN göstergesi
İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesi bağlandığında kablosuz LAN'ın çalışma durumunu gösterir.
















Normal çalışma sırasında aşağıdaki gösterge durumları kullanılır.











Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumdayken uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [I] düğmesine basarak yansıtma işlemine başlayabilirsiniz. (Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir; bu bir hata değildir.)
					Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp söniyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. [U] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Yansıtma	Projektör projeksiyon yapıyor.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp söniyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Soğutma durumu	Bu, güç kapatıldıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıp söniyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Ağ izlemeye hazırlanılıyor	Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesine hazırlanılır. Ağ izlemeye hazırlık sırasında hiçbir düğme kullanılamaz.
















Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	Obtüratör işlevi et- kinken	Obtüratör işlevi etkinleştirilir.
















Projektörde bir hata meydana geldiğinde, hata durumu göstergenin rengi ve yanıp sönme ya da sürekli yanma ile gösterilir.






Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.






Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Epson Projektör İletişim Listesi	Internal Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Epson Projektör İletişim Listesi	Fan Error Sensor Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>"Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173 "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.180</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1.500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.123</p>	Temp Error






Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın. ☛ Uzatılmış - Yön s.123	
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Soğutma Sistemi Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi	Pump Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambaları çıkarın ve çatlayıp çatlamadıklarını kontrol edin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.176 Hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173 <p>Lambalar çatlamamışsa: Lambaları geri takın ve gücü açın. Hata devam ediyorsa: Lambaları yenisiyle değiştirin ve projektörü açın. Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba çatlamışsa: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lambalardan biri çatlırsa sadece diğer lamba kullanılır. Lambayı en kısa sürede değiştirin.) ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1.500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.123</p> <p>Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın. ☛ Uzatılmış - Yön s.123</p>	<p>Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P)</p> <p>Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)</p>

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Filt. hava akış hat	<p>Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.180</p> <p>Kontrolden sonra elektrik kablosunu tekrar prize takın.</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Airflow Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Cinema Filter Error Oto İris Hatası Obtüratör Error	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Güç Hatası (Ballast)	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Power1 Error Power2 Error

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>Bu bir hata değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173 "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.180 	Temp Warning
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lambayı Değiştir	<p>Yanıp sönen göstergeyle belirtilen Lamp1 veya Lamp2 değiştirilmeli. Yeni bir lamba ile değiştirin.</p> <p>"Lambanın Değiştirilmesi" s.176</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p> <p>Yansıtılan görüntülerin renk tonu ve parlaklığının tutarlı olmasını sağlamak için her iki lambayı birlikte değiştirmenizi öneririz.</p>	-
 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lamba türü uyumsuzluğu uyarısı	<p>"Lamba 1 ve Lamba 2 eşleşmiyor. Projektörü kapatıp aynı türden lambayı takın." görüntülenir.</p> <p>Dikey kullanım lamba ünitesi Lamba 1 veya Lamba 2'ye takılmış. Gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve Lamba 1 ile Lamba 2'ye takılmış lamba ünitelerini kontrol edin. Dikey yansıtma gerçekleştirirken lamba ünitelerini (dikey kullanım için) hem Lamba 1 hem de Lamba 2'ye takın. Dikey yansıtma gerçekleştirirken hem Lamba 1 hem de Lamba 2'ye standart lambalar takın.</p> <p>"Lambanın Değiştirilmesi" s.176</p> <p>Lambaların eşleşmediğini algıladıktan bir dakika kadar sonra projektör otomatik olarak kapanır.</p>	Lamp Mismatch

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lamba Uyarısı Güç Uyarısı (Ballast)	<p>Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Yanıp sönen göstergeyle belirtilen Lamp 1 veya Lamp 2'yi çıkarın. <ul style="list-style-type: none"> "Lambanın Değiştirilmesi" s.176 Hava filtresini temizleyin. <ul style="list-style-type: none"> "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173 <p>Lambalar çatlamamışsa: Lambaları tekrar takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambaları yenisiyle değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese iletişime geçin.</p> <p>Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba çatlamışsa: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lambalardan biri çatlırsa sadece diğer lamba kullanılır. Çatlayan lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin).</p> <p>Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1.500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.123</p> <p>Projektör yatay olmayan bir yönde kurulduğunda Yön ayarını Aşağıya, Yukarıya, Yukarıya Açılı veya Aşağıya Açılı yapın.</p> <p>Uzatılmış - Yön s.123</p>	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P) Power1 Warning Power2 Warning

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıyor	Hava Filtresi Yok	<p>"Hava filtresini takın." mesajı yansıtılan ekranda gösterilir.</p> <p>Hava filtresinin sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.180</p> <p>Hava filtresi olmadığını algıladıktan bir dakika kadar sonra projektör otomatik olarak kapanır.</p> <p>Hava filtresi takılı olmasına rağmen hata devam ederse, hava filtresi sensörü arızalı olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	-
					Düşük Hava Akışı	<p>Bu bir hata değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur.</p> <p>""Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.180</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Airflow Decline

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum	Status Monitor Gösterimi
Güç	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	H. Filt.Tmzl.Uyr.	<p>"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir.</p> <p>Projektörün gücünü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve hava filtresini temizleyin.</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" s.173</p> <p>Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde H. Filt.Tmzl.Uyr. Açık olarak ayarlanmışsa görüntülenir.</p> <p>☛ Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr. s.123</p>	Cleaning Filter



- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
☛ "Sorun Çözme" [s.161](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)


Kumanda panelindeki LCD projektörün durumunu belirtir. Ayrıca, kumanda panelindeki düğmeleri kullanarak bu projektörün ayrıntılı durumunu veya hata geçmişini kontrol edebilirsiniz.





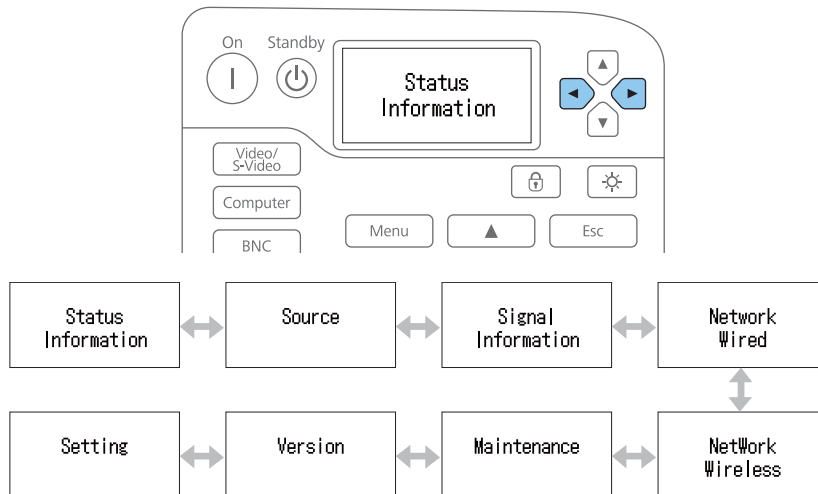
Projektör bekleme modundayken status monitor'ı kullanmak için aşağıdaki ayarları yapın.



- **Bekleme Modu** öğesini **İletişim Açık** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.123](#)
- **A/V Çıkışı** öğesini **Her zaman** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı** [s.123](#)

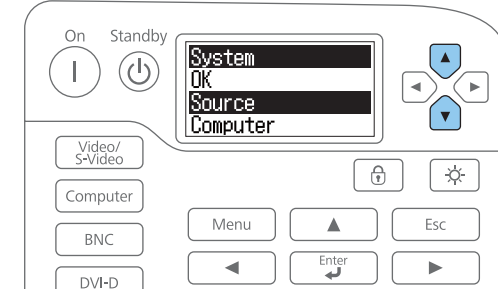
Durumun Kontrol Edilmesi

Status monitor'ı görüntülemek için kumanda panelindeki [] düğmesine basın.

Status monitor için sekiz görüntüleme kategorisi vardır ve [][] düğmelerine her bastığınızda kategori aşağıdaki sırayla değişir.



[][] düğmelerini kullanarak her kategorinin öğelerini ve bilgilerini kontrol edebilirsiniz.



Status monitor aşağıdaki durumlarda açılır:

- Kumanda panelinde bir düğmeye basılınca
- Bir hata veya uyarı meydana gelince
- Yakınlaştırma, odak veya mercek kaydırma ayarı yapılırken
- Projektör ID'si kontrol edilirken
 - ☛ "Projektör ID'si kontrol edilmesi" [s.38](#)

Status monitor'ın açılmasını istemiyorsanız, Status monitor ayarındaki **Lighting Time** öğesini **Off** olarak ayarlayın.

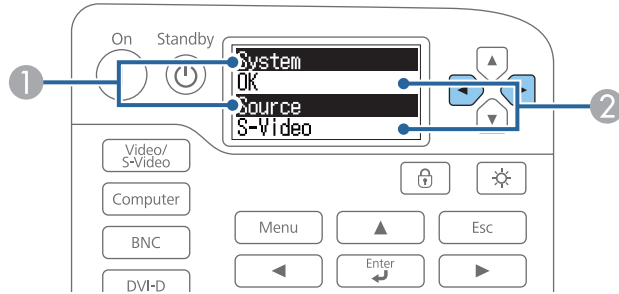
☛ "Ekranın (LCD) ayarlanması" [s.153](#)

Ekranın anlaşılması

Normal görüntüleme

Her görüntüleme kategorisi aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information	: Projektörün çalışma durumu
Source	: Giriş sinyali bilgisi
Signal Information	: Dijital giriş sinyali bilgisi
Network Wired	: Kablolulu LAN ayarları
Network Wireless	: Kablosuz LAN ayarları
Maintenance	: Projektör ve lambaların çalışma saati
Version	: Projektörün aygıt yazılımı sürümü



1	Öge adını görüntüler. ☛ "Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar" s.154
2	Öğeler hakkında bilgi.

Uyarı veya hata meydana gelince görüntü

Projektörde bir sorun meydana gelince aşağıdaki görüntülenir.

Bir hata meydana gelince



Bir uyarı meydana gelince



Sorun giderilir veya [↵][⬆][⬇][⬅] düğmelerinden birine basılırsa görüntü normale döner.

Uyarı ve hata içerikleri ile olası çözümler hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.141](#)

Ekranın (LCD) ayarlanması

Arkaplan ışığının yanma süresini ve kontrastı ayarlayabilirsiniz.

- 1** [◀][▶] düğmelerine basarak **Setting**'i seçin.



- 2** [↓] düğmesine basarak aşağıdaki ekranı görüntüleyin.



- 3** [◀][▶] düğmelerine basarak kontrastı ayarlayın.

- 4** [↓] düğmesine basarak aşağıdaki ekranı görüntüleyin.




- 5** [◀][▶] düğmelerine basarak arkaplan ışığı için yanma süresi ayarlayın.

Varsayılan değer: **30sec** (30 saniye). **Off** (ışık yanmaz), **10-60sec** ve **30min** (30 dakika) arasından bir seçim yapabilirsiniz.

Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Projektörün durumunu gösterir. Uyarı ve hataları nasıl giderebileceğiniz hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. ☞ "Göstergeleri Okuma" s.141	
		OK	Projektör normal durumdadır.
		Warm-Up	Projektör ısınıyor.
		Standby	Projektör bekleme durumundadır.
		Cool Down	Projektör soğuma durumundadır.
		Temp Error	Yüksek sıcaklık hatası meydana gelmiş.
		Fan Error	Fan hatası meydana gelmiş.
		Sensor Error	Sensör hatası meydana gelmiş.
		Lamp1 Error (S)	Lamba hatası meydana gelmiş. (S: Standart lambalar, P: Dikey mod lambaları)
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	Lamba arızası meydana gelmiş. (S: Standart lambalar, P: Dikey mod lambaları)
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	Güç hatası (Ballast) meydana gelmiş.
		Power2 Error	
		Internal Error	Dahili hata meydana gelmiş.
		CinemaFilterErr.	Sinema filtresi hatası meydana gelmiş.
		Auto Iris Error	Otomatik iris hatası meydana gelmiş.
		Airflow Error	Filtre hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Shutter Error	Obtüratör hatası meydana gelmiş.
		Pump Error	Soğutma sistemi hatası meydana gelmiş.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Temp Warning	Yüksek sıcaklık uyarısı meydana gelmiş.
		Internal Warning	Dahili sistemle ilgili bir uyarı meydana gelmiş.
		Airflow Decline	Düşük hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Lamp1 Warning (S)	Lamba uyarısı meydana gelmiş. (S: Standart lambalar, P: Dikey mod lambaları) Lamba hatası meydana geldiğinde yapılması gerekenleri yapın.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	Güç uyarısı (Ballast) meydana gelmiş.
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	Obtüratör uyarısı meydana gelmiş. Obtüratör hatası meydana geldiğinde yapılması gerekenleri yapın.
		DirectionWarning	Kullanım açısı aralığın dışında. Lamba tipini kontrol edin ve doğru açığa ayarlayın.
		Lamp Mismatch	Lamba türleri eşleşmeme hatası meydana gelmiş.
		Clean Filter	Hava filtresi temizlik uyarısı meydana gelmiş.
	Source	Computer	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Ekranda Görünüm ayarlarını gösterir. Kapalı olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntülerde menüler veya mesajlar gösterilmez.
		Off	
	Shutter	Open	Projektörün obtüratör işlevinin durumunu gösterir.
		Close	

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	Air Temp	-	Kullanım ortamındaki sıcaklığı gösterir.
	AC Voltage	-	Elektrik gerilimini gösterir.
	Lamp1 Type	Standard	Lamba 1'e bağlı lamba tipini gösterir. (Standard: Standart lamba, Portrait: Dikey mod lambası)
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Lamba 2'e bağlı lamba tipini gösterir. (Standard: Standart lamba, Portrait: Dikey mod lambası)
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Lamba 1 çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Lamba 2 çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Lamba Seçimi ayarlarını görüntüler.  "Lambanın seçilmesi" s.30
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Güncel giriş sinyalinin çözünürlüğünü görüntüler. No Signal: Hiçbir sinyal girişi yok. Not Supported: Projektör güncel giriş sinyalini desteklemiyor.
	Video Signal	-	Güncel video giriş sinyalini görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Source	Color Space	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanını görüntüler.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Senk. kutupsallığını görüntüler.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Senk. türünü görüntüler.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Güncel giriş sinyalinin bağımsız çözünürlüğünü görüntüler.
	Video Level	Auto (Normal)	Projektörün video düzeyini görüntüler.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Kaynak için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyal ile kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	5V Detection	Detected	5V sinyallerinin algılama sonuçlarını gösterir.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Güncel giriş sinyalinin TMDS frekansını görüntüler.
	TMDS H-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	TMDS V-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	DetChg 5CFHMP123	-	Sinyal değişimlerinin faktörlerini gösterir.
	Stable Time	-	Giriş kaynağı belirlendiği andan itibaren geçen çalışma zamanını gösterir.
	HDCP Status	Non-HDCP	HDCP durumunu gösterir.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Tüm HDCP bilgilerini gösterir.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Güncel giriş sinyalinin VIC bilgilerini (AVI) görüntüler.
	AVI InfoChecksum	OK	AVI için sağlama sonucunu gösterir.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Sinyal modunu görüntüler.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanı bilgilerini (AVI) görüntüler.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.





Signal Information için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Network Wired	Projector Name	-	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	HDBaseT	LAN bağlantı yolunu görüntüler.
		LAN	
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	IP adresini görüntüler.
	MAC Address	-	MAC adresini görüntüler.
	Projector Name	-	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	Quick	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu görüntüler.
		Advanced	
	SSID Display	On	SSID görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	SSID	-	SSID'yi görüntüler.
	IP Address	-	IP adresini görüntüler.
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	MAC Address	-	MAC adresini görüntüler.
	Security	No	Güvenlik ayarlarını görüntüler.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Wi-Fi sinyal alım durumunu görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Maintenance	Operation Time	-	Projektörün toplam çalışma saatini gösterir.
	Lamp1 Op.Time	-	Standart lambanın toplam çalışma saatini gösterir.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Dikey mod lambalarının toplam çalışma saatini gösterir.
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Seri No.	-	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Main	-	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
	Video	-	
	Status Monitor	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	LCD kontrastını ayarlayın.
	Lighting Time	Off	Arkaplan ışığı yanma süresini ayarlayın.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

Görüntülerle İlgili Sorunlar


Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Obtüratör işlevi etkin mi?	Obtüratör işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Shutter] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.137
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.120

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtmaya çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Gücü açmak için [] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.123

"Desteklenmiyor." görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.120
Mod, görüntü sinyali frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.219

"Sinyal yok." görüntülenir.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun.
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" s.57
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı, projektör ya da bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (işlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 20 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın. ☛ "Odak Ayarlama" s.36
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.201
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.
İsteğe bağlı kısa mesafe yakınlaştırma merceğini (ELPLU02) kullanıyor musunuz?	Uzatılmış menüsündeki Mercek Tipi öğesini ELPLU02 olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi s.123 Odak düzeltme ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için aşağıdakilere bakın. ☛ "Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02 kullanırken" s.37

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.120
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.40
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.219 ☛ Bilgisayara ait belgeler

Kontrol Edin	Çözüm
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayar yapmak için [Auto] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, Sinyal menüsündeki İzleme veya Senkronizasyon ile de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - Senkronizasyon, İzleme s.120
Otomatik Ayarlar Açık olarak ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken)	Çıkış sinyaline bağlı olarak, görüntüler otomatik ayarlara göre yanlış hizalanabilir. Böyle bir durumda, Otomatik Ayarlar 'ı Kapalı 'ya getirin. ☛ Sinyal - Otomatik Ayarlar s.120 Otomatik Ayarlar Kapalı olarak ayarlanırsa, sinyaller bağlandıkları anda kaydedilirler. Her yeni görüntü sinyali girdiğinizde Otomatik Ayarlar 'ı Açık veya Kapalı olarak ayarlayın.
Çözünürlük , Otomatik 'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Uzatılmış menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.120

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran ayarı doğru mu?	Kullanılan perde için uygun Ekran ayarını seçin. ☛ "Perde Ayarları" s.31
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.71
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.94
Ölçek ayarı Açık olarak mı yapılmış?	Sinyal menüsünden Ölçek ayarını Kapalı yapın. ☛ Sinyal - Ölçek s.120
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer giriş bağlantı noktasından veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyallerini yansıtırken) Görüntüleme konumunu ayarlamak için [Auto] düğmesine basın. Konumu, Sinyal menüsünde de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.120

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.219 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Görüntü yönü doğru mu?	Uzatılmış menüsünde doğru Yansıtma ayarlarını yapın. ☛ "Kurulum Ayarları" s.29

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer giriş bağlantı noktası veya BNC giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Giriş Sinyali s.120 • Görüntü, Video giriş bağlantı noktası veya S-Video giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa ☛ Sinyal - Video Sinyali s.120
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Görüntü menüsünde Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.118
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.40
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Görüntü menüsünde Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.118
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Görüntü menüsünde Gama , RGB veya RGBCMY ayarını yapın. ☛ Görüntü - Gelişmiş s.118 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.75
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Görüntü menüsünde Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.118

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Görüntü menüsündeki Parlaklık ve Ayarlar menüsündeki Enerji Tüketimi 'ni kontrol edin. ☛ Görüntü - Parlaklık s.118 ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.122
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Görüntü menüsünde Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.118
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelir ve renk kalitesi düşer. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.176
Sadece bir projektör mü kullanılıyor?	Aşağıdaki öğelerin karanlık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Parlaklık Düzeyi s.123 ☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Renk Eşleme s.123

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[I] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [I] düğmesine basın.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [I] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "İşletim Kilidi" s.110
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.122
Doğrudan güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da şalter açıldı mı?	Direkt güç açma ögesi Açık olarak ayarlandığında soldaki işlemlerden biri yapıldığı zaman güç tekrar açılmayabilir. Projektörü açmak için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [I] düğmesine basın.
Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarı On olarak mı ayarlanmış?	Anahtar On olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.39
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılmaz. Bunların doğru takıldıklarını kontrol edin. ☛ "Lambanın değiştirilmesi" s.177

Diğer Sorunlar

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.23
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 30 m'dir. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.23
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Uzak Alıcı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.122
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.22
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "ID Ayarları" s.38
Uzaktan Kumanda Tipi kullandığınız uzaktan kumanda ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünde Uzaktan Kumanda Tipi 'ni kontrol edin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Uzaktan Kumanda Tipi s.123
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu projektörün Remote bağlantı noktasına mı bağlı?	Uzaktan kumanda kablosu bağlı olduğunda projektörün uzak alıcısı devre dışı kalır. Uzaktan kumanda kablo seti kullanmadığınızda kabloyu Remote bağlantı noktasından çıkarın.
Kontrol ve İletişim Açık konumunda mı?	Remote bağlantı noktası devre dışı kalır. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti kullanırken, Kontrol ve İletişim ögesini Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - HDBaseT - Kontrol ve İletişim s.123
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [Help] düğmesini basılı tutun. ☛ "Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi" s.112

Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüler Computer veya BNC giriş bağlantı noktası dışındaki bir bağlantı noktasından mı alınıyor?	Sadece Computer giriş bağlantı noktasından veya BNC giriş bağlantı noktasından gelen RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.
Split Screen mı yansıtıyorsunuz?	Sadece Computer girişi bağlantı noktasının veya BNC girişi bağlantı noktasının sol ekranına yansıtılan RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.90
Projektör bekleme durumunda mı?	Yapılandırma menüsünde Bekleme Modu , A/V Çıkışı ve Monitör Çıkışı ayarlarının doğru yapıldığından emin olun. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.123 ☛ Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı s.123 ☛ Uzatılmış - A/V Çıkışı - Monitör Çıkışı s.123

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Uzatılmış menüsünde Dil 'i seçin. ☛ Uzatılmış - Dil s.123

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken posta bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsündeki Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.123
Kritik bir hata meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Hata durumu devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

Kontrol Edin	Çözüm
Posta bildirimi işlevi Ağ menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Ağ menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ Ağ - Posta s.135

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi

Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu kimlik değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası olarak ayarlanmış olan karakterleri girin. Varsayılan parola "admin" şeklindedir.

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ Ağ - Güvenlik s.133
0893	TKIP/AES şifreleme türleri eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ Ağ - Kablosuz LAN s.131 , Kablolulu LAN s.134
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Cihazı temizlemek için elektrik kablosunu prizden çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresinin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde veya Filter göstergesi yeşil renkte yanıp sönüyorken hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

☞ "Göstergeleri Okuma" [s.141](#)

"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

"Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresinde toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısılmasına yol açabilir. Mesaj görünür görünmez hava filtresini temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kılıklı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa toz hava filtresinin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

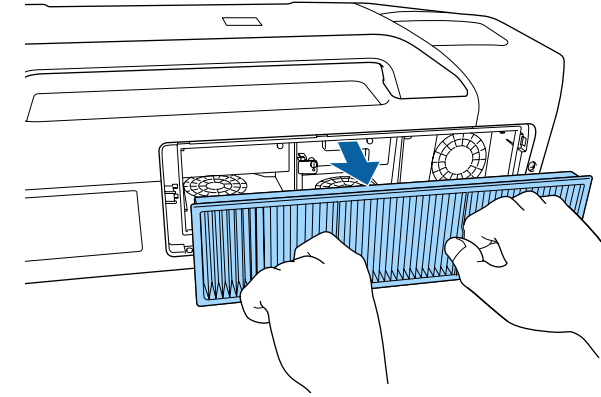


Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.

☛ "Hava filtresinin değiştirilmesi" [s.180](#)

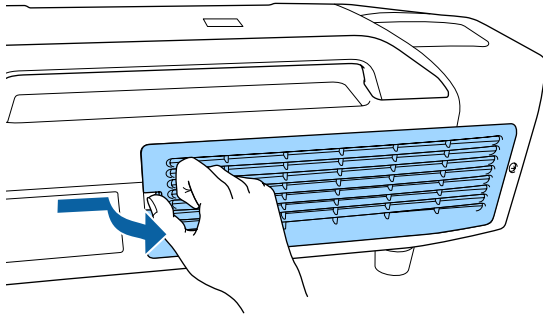
- Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü çok tozlu ortamlarda kullanıyorsanız filtreyi daha sık temizleyin.
- Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde **H. Filt.Tmzl.Uyr. Açık** olarak ayarlanmışsa görüntülenir.

☛ **Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr.** [s.123](#)



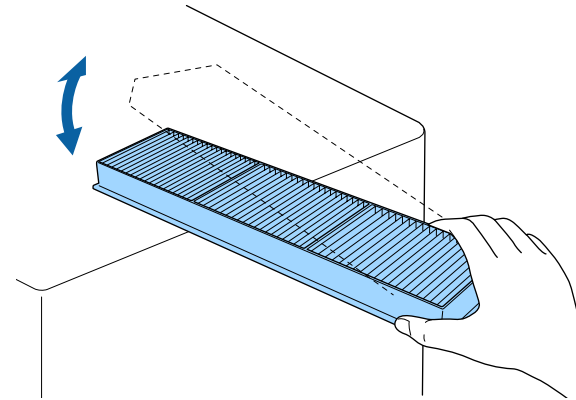
1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2 Hava filtresi kapağını çıkarın.
Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında kavrayın ve yukarıya doğru çekin, tırnağa bastırırken kapağı çıkarın.



3 Hava filtresini çıkarın.

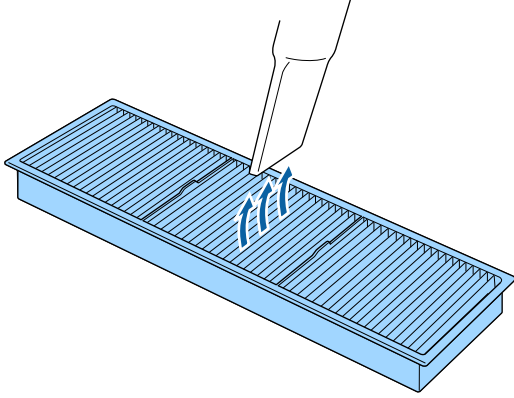
4 Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun. Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



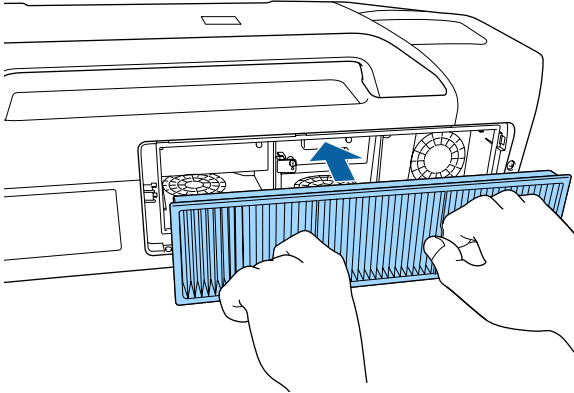
Dikkat

Hava filtresine fazla şiddetli vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

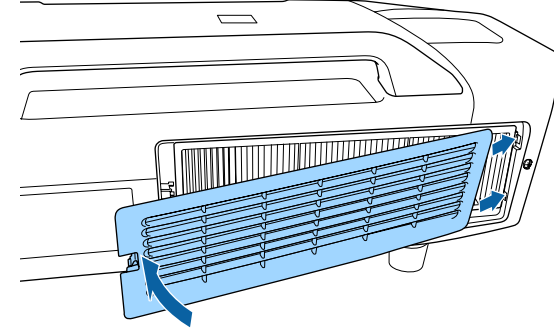
- 5** Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesiyle giderin.



- 6** Hava filtresini takın.



- 7** Hava filtresi kapağını takın.
Hava filtresi kapağına yerine oturana kadar basın.



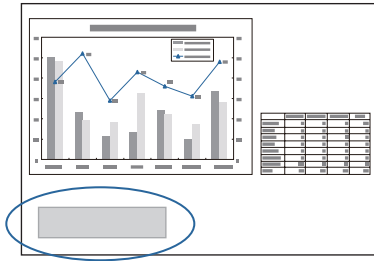
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

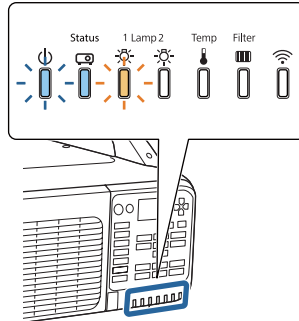
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve Lamp1 veya Lamp2 göstergesi turuncu yanıp sönüyor.
☛ "Göstergeleri Okuma" [s.141](#)



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Belirtilen tipte lambalar kullandığınızdan emin olun. Dikey yansıtma yaparken dikey mod lambaları kullandığınızdan emin olun.
Standart yedek lambalar: ELPLP81 (bir paket)/ELPLP82 (iki paket)
Dikey mod yedek lambaları: ELPLP83 (bir paket)/ELPLP84 (iki paket)
- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000

Standart Lambalar

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Normal** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 1900 saat

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Eco** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 3900 saat

Dikey mod lambaları

Yaklaşık 900 saat

EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W

Standart Lambalar

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Normal** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 2400 saat

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Eco** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 3900 saat

Dikey mod lambaları

Yaklaşık 900 saat

EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870

Standart Lambalar

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Normal** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 2900 saat

Enerji Tüketimi sürekli olarak **Eco** durumunda kullanılıyorsa: Yaklaşık 3900 saat

Dikey mod lambaları

Yaklaşık 900 saat

Dikkat

- Dikey yansıtma için standart yedek lambaları kullanmayın. Ayrıca, dikey yansıtma için sadece dikey mod lambaları kullanın.
- Hem Lamba 1 hem de Lamba 2'ye lamba taktığınızı teyit edin. Hem Lamba 1 hem de Lamba 2'ye aynı tipte lamba takın.
- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal EPSON yedek lambalarını kullanmanızı tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lambalar yansıtma kalitesi ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanılmasından kaynaklanan hasar ya da bozulmalar Epson garanti kapsamına girmemektedir.



- Lambayı her değiştirdiğinizde hava filtresini temizlemenizi öneririz. Bu sayede, değiştirilen lamba daha az yıpranır.
 - ☛ "Merceğin Temizlenmesi" [s.173](#)
 - ☛ "Hava Filtresinin Temizlenmesi" [s.173](#)
- Lamba değiştirdiğiniz zaman **Lamba Seçimi** ayarlarını kontrol edin.
 - ☛ "Lambanın seçilmesi" [s.30](#)

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya ağzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



Dikkat

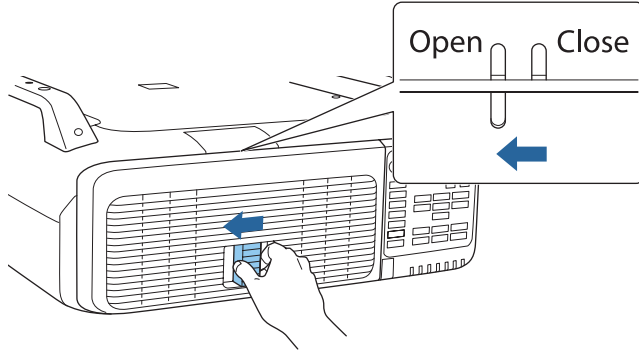
Lamba kapağı çıkarmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

1

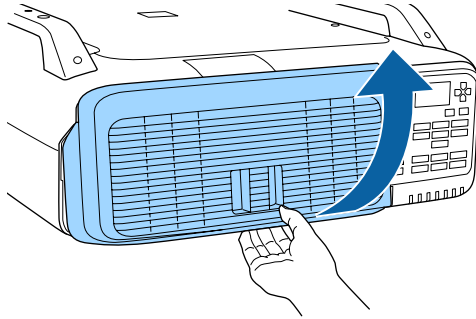
Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablolarını çıkartın.

- 2** Projektörün arkasındaki lamba kapaęı açmadan önce, lambaların yeteri kadar soęumasını bekleyin.

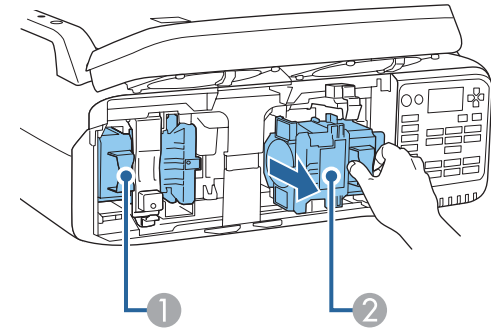
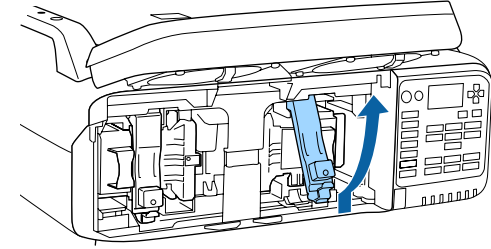
Lamba kapaęı kolunu sola itin ve lamba kapaęı sola kaydırın.



Lamba kapaęı açın.



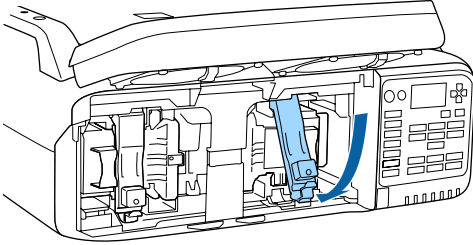
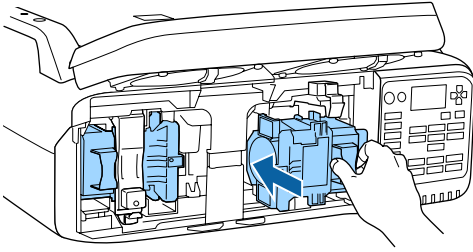
- 3** Deęiřtirmek istedięiniz lambanın kilit kolunu yukarıya çekin ve lambayı dümdüz dışarıya çekerek çıkarın.



- 1 Lamba 1
2 Lamba 2

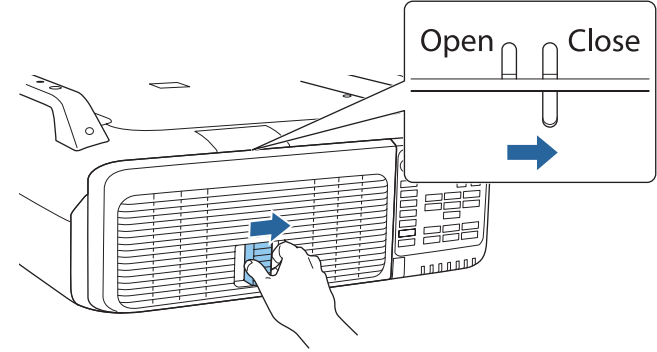
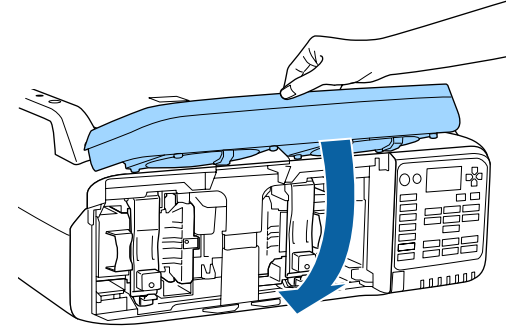
4 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için lambayı kılavuz raya doğru yönde yerine tam oturacak biçimde takın ve kuvvetli biçimde sonuna kadar itin. Kilit kolunu tık sesiyle yerine oturuncaya kadar aşağıya doğru çekin.



5 Lamba kapaęı kapatın.

Kapaęı üniteye doğru bastırın ve klik sesi gelinceye kadar sağa doğru kaydırın.



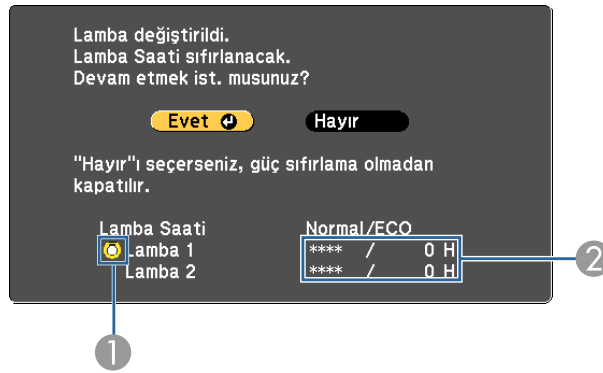
Dikkat

- Lambayı sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak güç otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doğru olarak takılmazsa güç açılmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Bulunduğunuz yerdeki elden çıkarma yönetmeliklerine uyun.

Lamba saatini sıfırlama

Projektör lambaların ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder, bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambaları değiştirdikten ve gücü açtıktan sonra aşağıdaki mesaj ekrana gelir; lamba saati sayacını sıfırlayabilirsiniz.

Evet'i seçip [↩] düğmesine basın.



- 1 Lamp1'in değiştirildiğini belirtir.
- 2 Kümülatif lamba çalışma süresini gösterir. **Evet'i** seçer ve Lamba Saatini sıfırlarsanız, Lamba 1 sayacı 0H olarak ayarlanır.

Hava Filtresinin Değiştirilmesi

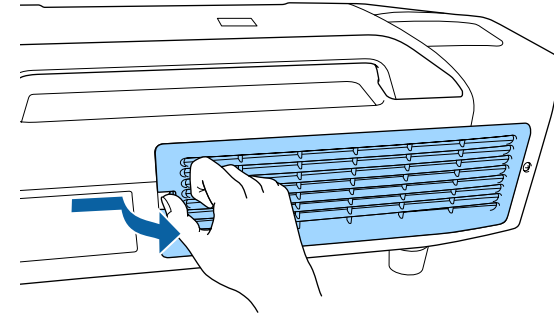
Hava filtresi değiştirme süresi

Hava filtresi temizlenmiş olmasına rağmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin.

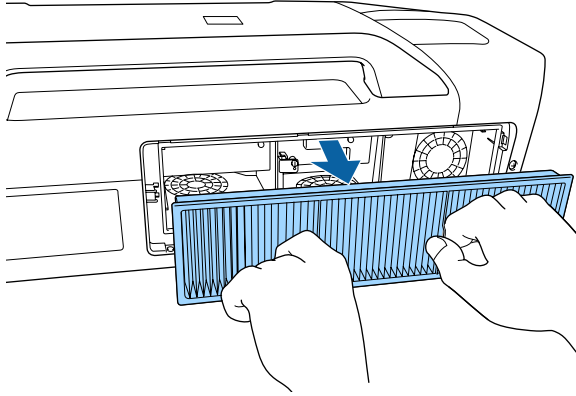
Hava filtresinin değiştirilmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

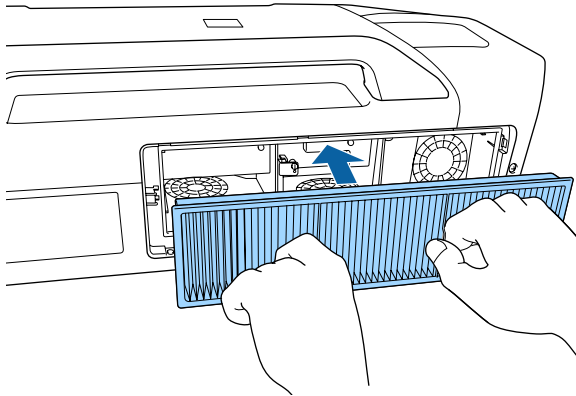
- 1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2 Hava filtresi kapağını çıkarın.
Hava filtresi kapağının tırnağını parmaklarınızın arasında kavrayın ve yukarıya doğru çekin, tırnağa bastırırken kapağı çıkarın.



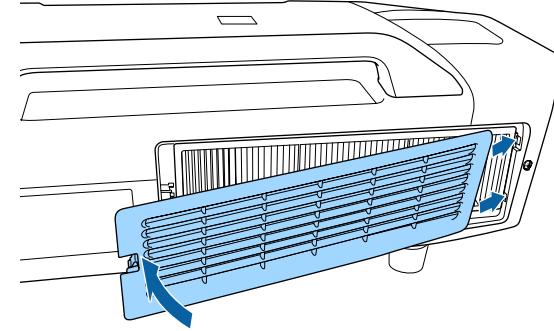
3 Hava filtresini ıkarın.



4 Yeni hava filtresini takın.



5 Hava filtresi kapaęını takın.
Hava filtresi kapaęına yerine oturana kadar basın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

ereve blm malzemesi: Polipropilen

Filtre blm malzemesi: Polipropilen

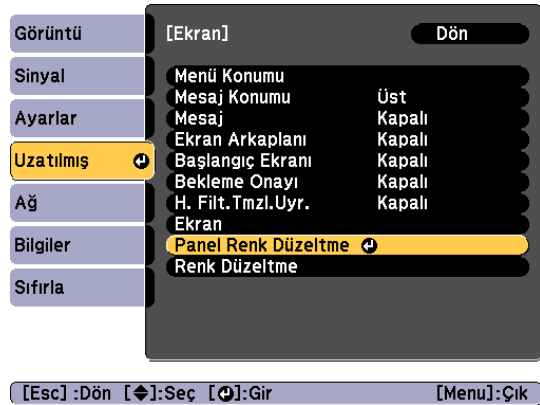
Panel Renk Düzeltme

LCD paneli için piksel renk kaydırma ayarını yapar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ± 1 piksel aralığında 0,25 piksel ayarlayabilirsiniz.

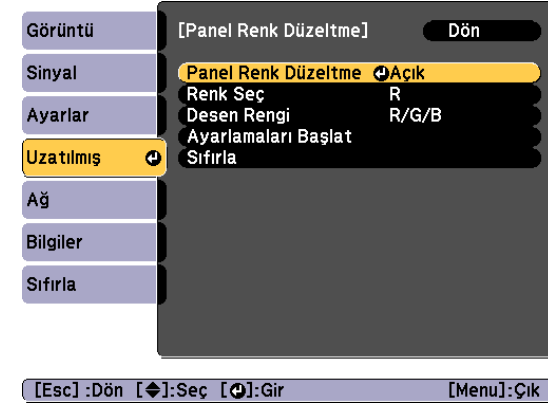


- Panel renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** öğesinden **Ekran** öğesini seçin.
- 3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



4 Panel Renk Düzeltme öğesini etkinleştirin.



- (1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

- (1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 Desen Rengi ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.

- (1) **Desen Rengi** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.
R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.
R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.
G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 Ayarlamaları Başlat ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın. Mesaj görüntülediğinde [**↵**] düğmesine tekrar basın.

Ayarlama başlar. Sol üst köşeden başlayarak sırayla dört köşe ayarlanır.



Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

8 Ayar yapmak için [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] düğmelerine, diğer ayar noktasına geçmek içinse [**↵**] düğmesine basın.

9 Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.

[Panel Renk Düzeltme]

Ayarlama tamamlandı.
Daha hassas ayarlamalar yapmak için,
herhangi bir kesişimi seçebilir ve ardından
ayarlayabilirsiniz.

Kesişimi seçin ve ayarlayın

Çık

[**◆**]:Seç [**⬇**]:Gir

[Menu]:Çık

Dört köşeyi de düzelttikten sonra hâlâ ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** ögesini seçip ayar yapmaya devam edin.

Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.



- Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.
- Dilerseniz, **Çoklu Yansıtma**'daki **Renk Düzeltme**'den de ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekrana** ögesini seçin.
- 3 **Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 4 **Renk Düzeltme**'yi etkinleştirin.

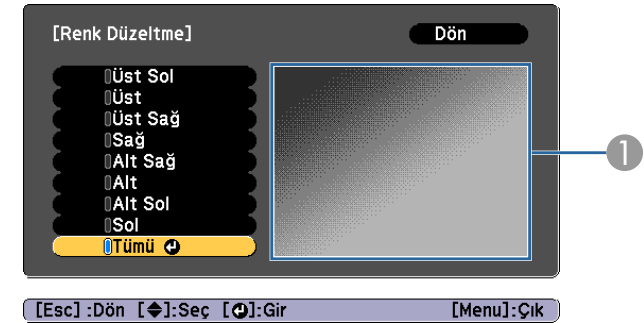


- (1) **Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.



Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

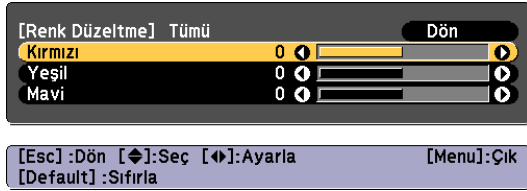
- 5 **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
 - 6 Ayarlama seviyesini ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.
 - 7 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
 - 8 **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
 - 9 [▲][▼] düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın.
- Öncelikle çevre ayarını yapın. Ardından **Tümü**'nü seçip tüm ekranı ayarlayın.



- 1 O anda seçilen ayar konumu ekranı odaklanır ve görüntülenir.

- 10** Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için [▲][▼] düğmelerine basın ve ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Renk tonunu açmak için [◀] düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için [▶] düğmesine basın.



[↩] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

- 11** 5. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

- 12** Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.



Ek

EasyMP Monitor hakkında

EasyMP Monitor, ağdaki birkaç Epson projektörün durumunu kontrol etmek ve bunları denetlemek için bilgisayarı kullanabilmenizi sağlar.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Message Broadcasting Hakkında

Message Broadcasting, EasyMP Monitor için bir eklenti yazılımıdır.

Ağ üzerinde bağlı tüm Epson projektörlerde veya belirli projektörlerde yansıtmak üzere Message Broadcasting bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılabilir.

Veriler EasyMP Monitor Zamanlayıcı Ayarlarını kullanarak manuel ya da otomatik olarak gönderilebilir.

Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting yazılımını indirin.

<http://www.epson.com>

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlem, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Internet Explorer 8.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. OS X için Safari kullanın.



• **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.123](#)

• Bir ekrandaki menü görüntülenemediğinde, yakınlaştırma ayarını web tarayıcınızla yapın.

Projektörün ayarlanması

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış - Kullanıcı Logosu
- Gelişmiş - BNC Senk. Sınırı, Örtücü Düğmesi
- Uzatılmış - Dil

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☛ "Yapılandırma Menüsü" [s.114](#)

Yalnızca web tarayıcıyla ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Monitor Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- HTTP bağlantı noktası
Web kontrolü için kullanılan bağlantı noktasını ekleyin. Ancak, aşağıdaki bağlantı noktalarını ekleyemezsiniz.
80 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

Web Kontrol Ekranını Görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın. Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web kontrolünü görüntülemek amacıyla, bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.
- 2 Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.
Web Kontrol ekranı görüntülenir.
Projektörün Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, parola giriş ekranı görüntülenir.
- 3 Kullanıcı kimliği ve parola giriş ekranı görüntülenir.
Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.
Varsayılan parola "admin" şeklindedir.



- Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
- Yapılandırma menüsünde Ağ menüsüne gelerek parolayı değiştirebilirsiniz.
👉 Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası [s.130](#)

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi işlevini ayarlarsanız, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Bu sayede operatörler uzak bir yerdeyken bile projektörlerde meydana gelen sorunlardan haberdar olabilirler.

👉 Ağ - Posta - Posta Bildirimi [s.128](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
👉 Uzatılmış - Bekleme Modu [s.123](#)

Hata bildirim e-postalarının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)
- Low Air Flow

- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error
- No-signal
No image signal is input to the projector. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.141](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Bu sayede operatörler uzak bir yerdeyken bile projektörlerde meydana gelen sorunlardan haberdar olabilirler.

☛ Ağ - Diğerleri - SNMP [s.117](#)



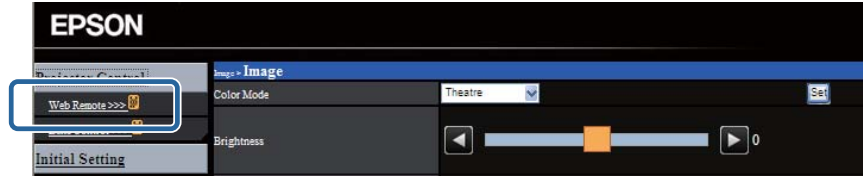
- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak yönetme işlevi, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

Web Remote Ekranının Görüntülenmesi

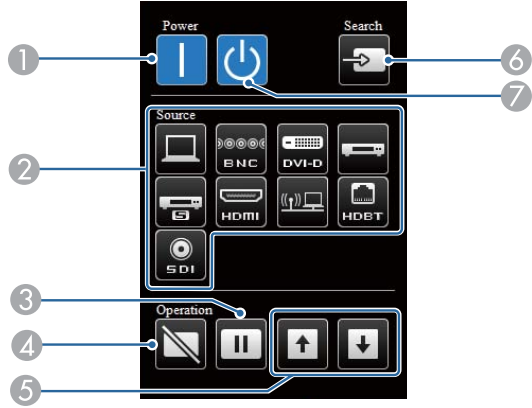
Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.

2 Web Remote tıklayın.



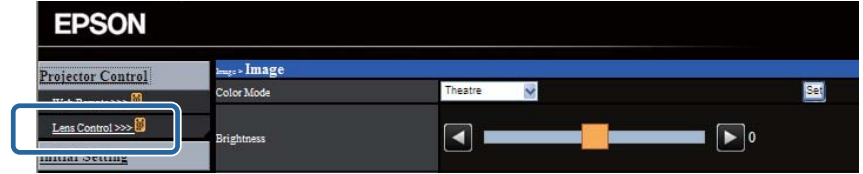
3 Web Remote ekranı açılır.



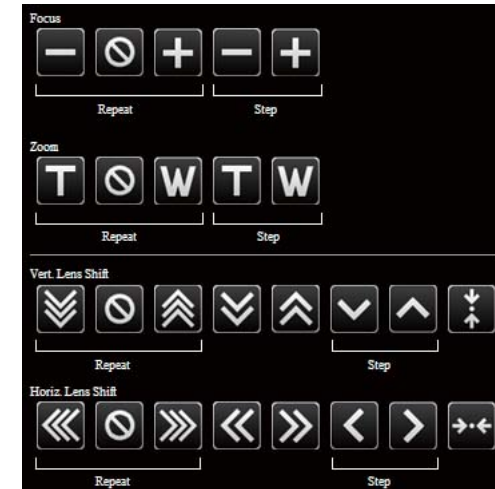
- 1 [1] düğmesi
Projektörü açar.
- 2 Giriş düğmelerini değiştirme
☛ "Hedef Görüntüye Geçiş Yapma" s.58
- 3 [Freeze] düğmesi
☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.94
- 4 [Shutter] düğmesi
☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93
- 5 [Page] düğmeleri
☛ "Uzaktan Kumanda" s.19
- 6 [Search] düğmesi
☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" s.57
- 7 [⏻] düğmesi
Projektörü kapatır.




Merceğin çalıştırılması

Web Kontrol ekranındaki **Lens Control**'ü kullanarak merceği bir web tarayıcıdan çalıştırabilirsiniz.



Odak, Yakınlaştırma ve Mercek Kaydırma'yı ayarlayabilirsiniz.



Öge	İşlev
Yinele	Merceği maksimum veya minimum hareket aralığına kaydırır.
	Kaydırmayı durdurur.
Adım	Merceği önceden belirlenmiş bir aralık kadar kaydırır.
 	Merceği merkeze kaydırır.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Oto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	BNC	Oto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Bileşen	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Öge		Komut
	SDI (Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Obtüratör işlevi Açma/Kapatma	Açık	MUTE ON
	Kapalı	MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

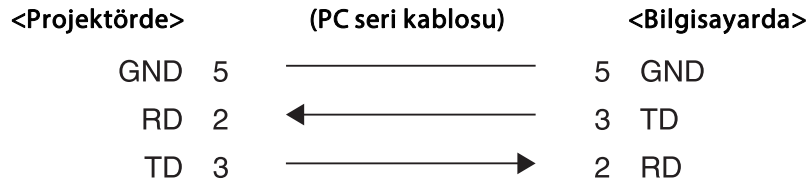
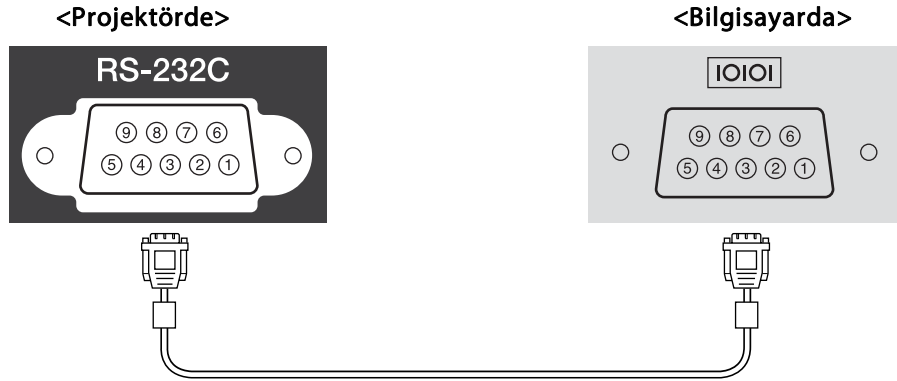
🖱 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.128

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Kaynak	PJLink Komutu
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/ EB-Z9875U/EB-Z9870U için)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EPSON 10005/10000
EPSON 9875/9870
EPSON 9750
EPSON 11000
EPSON 9900
EPSON 9800
EPSON 11005/11000
EPSON 9870

Crestron RoomView Hakkında®

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

- **Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim**

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

- **Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol**

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" [s.187](#)
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.123](#)

Projektörün bilgisayardan işletilmesi

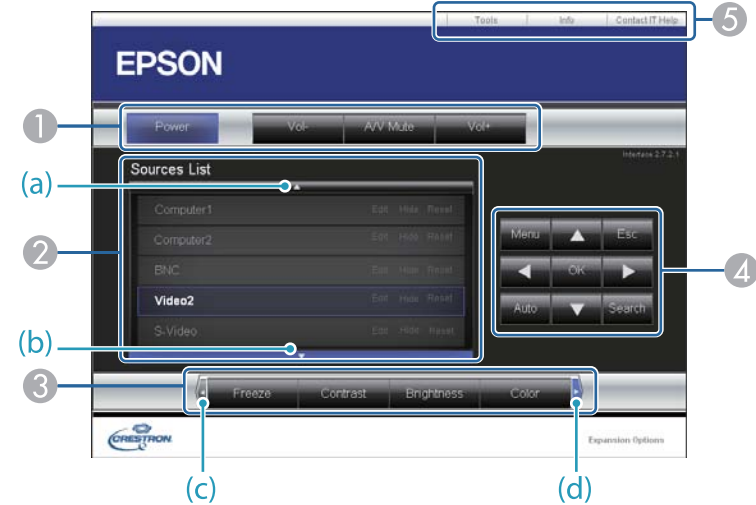
İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.
- **Ağ** menüsünde **Crestron RoomView** ayarını **Açık** konumuna getirin.
☛ **Ağ - Diğerleri - Crestron RoomView** [s.135](#)

- 1** Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.
- 2** Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.
İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



- 1** Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
A/V Mute	Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.93

- 2** Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Source List altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan görüntü sinyal girişi maviyle gösterilir.
Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

- 3 Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklatın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüleri duraklatmak veya devam ettirmek için basın. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.94
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Projeksiyon boyutunu değiştirmeksizin görüntüyü büyütmek için, [⊕] düğmesini tıklatın. [⊕] düğmesiyle büyütülmüş bir görüntüyü küçültmek için [⊖] düğmesini tıklatın. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için [▲] [▼] [◀] [▶] düğmelerine basın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.94

- 4 [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleri uzaktan kumandadaki [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.19
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntülemek ve kapatmak için basın.
Auto	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basarak İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapmak için basın. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Search)" s.57
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.19

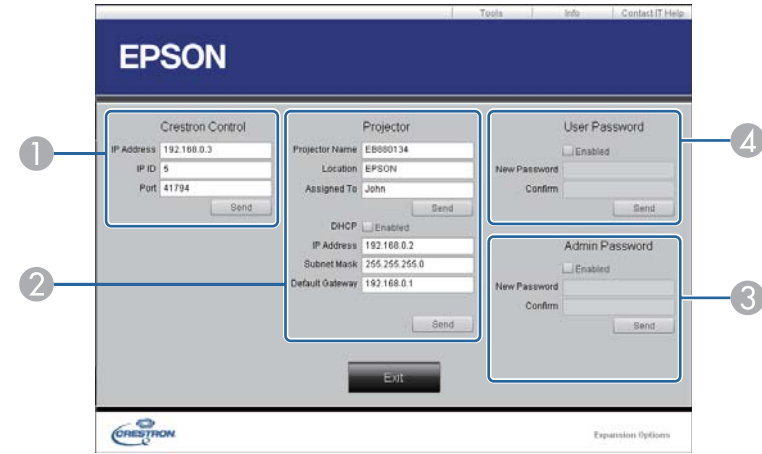
- 5 Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	İşlev
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



① **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.

② **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için Enabled 'i seçin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklayın.

3 Admin Password

Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	Admin Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklayın.

4 User Password

Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklayın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alın. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Nisan 2014 tarihinden itibaren geçerlidir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Standart yakınlaştırma merceği ELPLS04

Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02

Arkadan yansıtımlı geniş açılı mercek ELPLR04

Geniş yakınlaştırma merceği ELPLW04

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM07

Uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07

Her mercek için yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki bilgilere başvurun.

🖱️ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.201](#)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

(10 m'lik 2 parçalı set)

Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

Kablosuz fare alıcısı ELPST16

Projektörün uzaktan kumandasını, bilgisayardaki fare imlecini kontrol etmek veya bir sayfa yukarı veya aşağı gitmek için kullanmak üzere bunu kullanın.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Bu verici, 1 LAN kablosu için HDMI ve kontrol sinyallerinin uzun mesafede iletilmesi için kullanılır. [HDBaseT](#) standardına göre.

Belge Kamerası ELPDC11/ELPDC20

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Polarizer ELPLL01

Sadece standart yakınlaştırma merceği ELPLS04, orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06 ve uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07 için kullanılabilir.

İki projektör kullanırken ve 3D görüntü yansıtırken projektöre takılır.

Pasif 3D Gözlük (standart beş parça set) ELPGS02A

Pasif 3D Gözlük (çocuklar için beş parça set) ELPGS02B

Pasif polarize edilmiş 3D gözlükler. Projektörlerle 3D görüntüler görüntülerken bunu kullanın.

Çerçeve ELPMB44

Projektörü dikey yansıtma veya yığın yansıtma için kurmada kullanılan metal montaj elemanı.

Alçak tavan askısı* ELPMB25**Yüksek tavan askısı* ELPMB26**

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi (bir paket) ELPLP81**Lamba ünitesi (iki paket) ELPLP82**

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

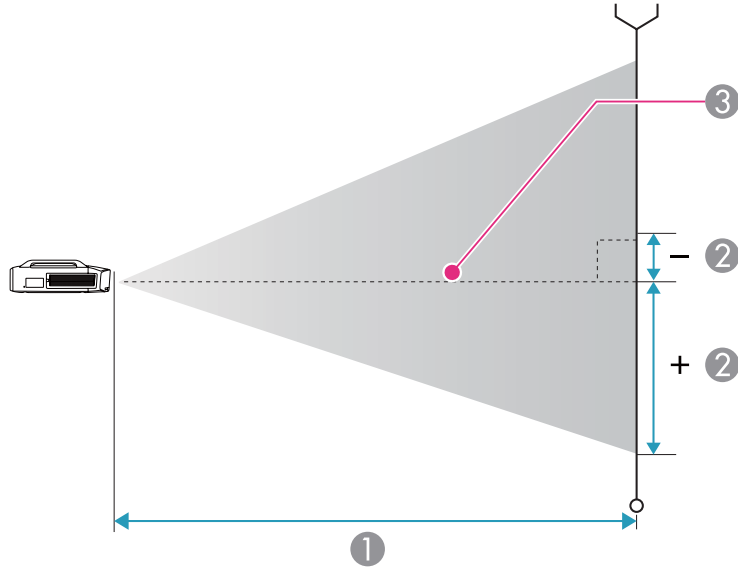
Lamba ünitesi (dikey kullanım için) (bir paket) ELPLP83**Lamba ünitesi (dikey kullanım için) (iki paket) ELPLP84**

Dikey yansıtma için kullanın.

Hava filtresi ELPAF46

Kullanılan hava filtresinin yedeği olarak kullanın.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/ EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W iin



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğın merkezi ile görüntünün tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe, dikey mercek kaydırma ayarına bağı olarak değışir.
- ③ Mercek merkezi

Standart yakınlaştıırma merceğı ELPLS04

Bu bölümde, standart yakınlaştıırma mercekli modeller iin yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniř) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniř) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

Arkadan yansıtmalı geniş açılı mercek ELPLR04

Mercek kaydırma özelliği desteklenmez.

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

16:9 Ekran Boyutu		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336

Geniş yakınlaştırma merceği ELPLW04

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Birim: cm

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM07

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

Uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Birim: cm

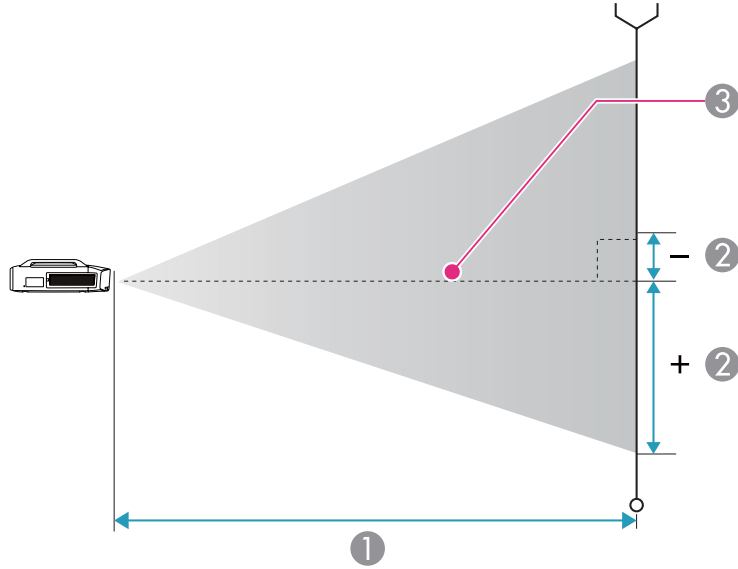
16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870 için Yakınlaştırma Mesafeleri



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile görüntünün tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe, dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değişir.
- ③ Mercek merkezi

Standart yakınlaştırma merceği ELPLS04

Bu bölümde, standart yakınlaştırma mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697

Arkadan yansıtmalı geniş açılı mercek ELPLR04

Mercek kaydırma özelliği desteklenmez.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

16:9 Ekran Boyutu		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

Geniş yakınlaştırma merceği ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Birim: cm

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

Orta mesafe yakınlaştırma merceği ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

Uzun mesafe yakınlaştırma merceği ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

Desteklenen Çözünürlükler

Giriş sinyallerinin çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünden düşükse görüntü kalitesi düşebilir.

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
MAC21"	75	1152x870

- *1 Sadece **Yapılandırma** menüsünde **Çözünürlük** olarak Geniş seçildiğinde uyumludur. (EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870 için mevcut değildir.)
- *2 Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U. Sadece VESA CVTRB (Azaltılan Silme) sinyalleri girildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Sadece Bilgisayar giriş bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri için.

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

DVI-D giriş bağlantı noktası, HDMI giriş bağlantı noktası ve HDBaseT bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri*1.

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter kullanılarak bir HDMI bağlantısı yapıldığı zaman.

*2 Bu, EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870 için mevcut değildir.

*3 Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyalleri girildiğinde uyumludur.

**SDI Giriş Bağlantı Noktasından Gelen Giriş Sinyalleri
(Sadece EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U için)**

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Noktalar)	Mod	Renk Alanı	Bit Sayısı	Düzy
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bit	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI			A

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Boyutlar		534 (G) x 197 (Y) x 741 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)							
LCD panel boyutu		1,03" Geniş						1,06"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris							
Çözünürlük		2.304.000 WUXGA (1920 (G) x 1200 (Y) nokta) x 3			1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3			786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Otomatik							
Zoom ayarı*1		Otomatik (1-1,61)							
Mercek kaydırma*2		Otomatik (Maksimum yaklaşık %60 dikey yön, Maksimum yaklaşık %18 yatay yön)						Otomatik (Maksimum yaklaşık %56 dikey yön*3, Maksimum yaklaşık %19 yatay yön)	
Lamba	Normal	UHE lamba, 380W Model No.: ELPLP81 (bir paket)/ELPLP82 (iki paket)							
	Dikey kul- lanım için	UHE lamba, 304W Model No.: ELPLP83 (bir paket)/ELPLP84 (iki paket)							
Güç		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9V	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 10,0 - 4,4A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 11,2 - 4,9A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 8,5 - 3,8A

Elektrik tüketimi	100 - 120V Alan	Çalışma: 1120 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 995 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 844 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 1120 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 995 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 844 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 1120 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W	Çalışma: 844 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,7 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W
	220 - 240V Alan	Çalışma: 1060 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 948 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 809 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 1060 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 948 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 809 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 1060 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W	Çalışma: 809 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,9 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,37 W
Çalıştırma yüksekliği		Rakım 0 ila 3048 m							
Çalıştırma sıcaklığı		0 - +50°C*4 (Buğulanma yok)							
Depolama sıcaklığı		-10 - +60°C (Yoğuşmasız)							
Ağırlık		Yaklaşık 26 kg		Yaklaşık 25 kg		Yaklaşık 26 kg		Yaklaşık 25 kg	

*1 Standart bir ELPLS04 yakınlaştırma merceği takılı olduğunda bu özellikler geçerlidir.

*2 Arkadaki kısa mesafe yakınlaştırma merceği ELPLR04 mercek kaydırma özelliğini desteklemez.

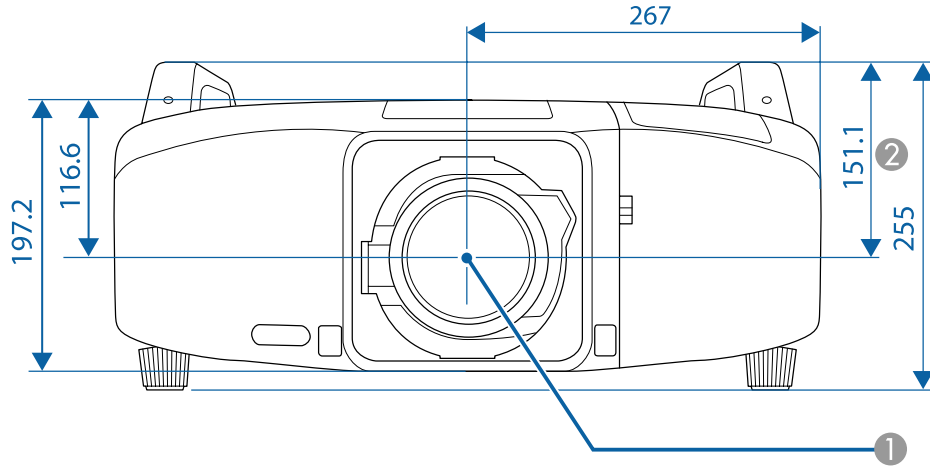
*3 ELPLU02 kısa mesafe yakınlaştırma merceği kullanıyorken %50'den fazla hareket ettirerseniz, perdenin bir kısmı düzgün görüntülenmez.

*4 0 ila 1499 metre rakımda, **Enerji Tüketimi ECO** veya **Sıcaklık Kilidi** olarak ayarlanmışsa çalışma sıcaklığı 0 ila +50°C, **Normal** olarak ayarlanmışsa 0 ila +45°C'dir. 1500 ila 3048 metre rakımda, **Enerji Tüketimi ECO** veya **Sıcaklık Kilidi** olarak ayarlanmışsa çalışma sıcaklığı 0 ila +45°C, **Normal** olarak ayarlanmışsa 0 ila +40°C'dir.

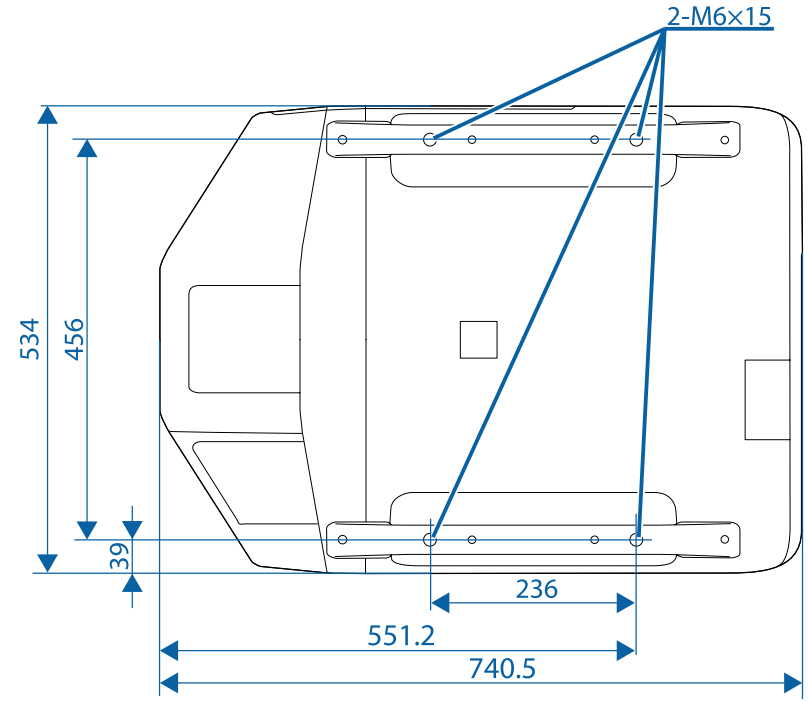
	USB bağlantı noktası (Sadece kablosuz LAN ünitesi için)*	1	USB konektörü (Tip A)
--	---	----------	-----------------------

* USB 2.0 desteklenir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.





- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
Bileşen video	Görüntü sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Görüntü sinyalini tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDBaseT	HDBaseT Alliance tarafından tüketici elektroniği için belirlenen bağlantı standardı. Sıkıştırılmamış HD video, ses ve LAN kablosu ile 100BASE-TX Ethernet bağlantısı gibi çeşitli kontrol sinyalini iletir.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.

IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDI	Serial Digital Interface için bir kısaltma. Projektör, SD-SDI (Standard Definition), HD-SDI (High Definition) ve 3G-SDI (3G Definition) yöntemleriyle uyumludur.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV  Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, aynı SSID'ye sahip aygıtlar arasında mümkündür.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi  dir.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1 için genel bir terim olarak Windows kullanılmış ve Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows'un birden fazla sürümünü belirtmek üzere Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 olarak kullanılmış olabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemlerinden "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak bahsedilmiştir. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

EPSON ve ELPLP, SEIKO EPSON CORPORATION kuruluşunun ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve OSX, Apple Inc'in ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki bir ticari marka veya tescilli ticari markadır.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

3

3D Ayarları	120
3D görüntüler	77

A

A/V Ayarları	125
Açma Koruması	108
Ağ Bilgileri	128
Ağ Geçidi Adresi	132, 134
Ağ Menüsü	128
Ağ Yapılandırması	128
Alt Ağ Maskesi	132, 134
Arabirim Kapağı	14
Arabirim Kapağı Çıkarma Anahtarı	14
Arabirim Kapağı Çıkarma Düğmesi	14
Arabirim Kapağını	27
Arka	124
Arka Ayaklar	15
Aşırı Isınma	144
Ayarlar Menüsü	122

B

Bağlantı modu	131
Başlangıç Ekranı	124
Başlatta Kaynak Ara	124
Bekleme Modu	126
Bekleme Onayı	124
Belge Kamerası	199
Bilgiler Menüsü	137
Bilgisayar Giriş Bağlantı Noktası	16
Bip Sesi	125
BNC Giriş Bağlantı Noktası	16

BNC Senk. Sınırı	125
------------------------	-----

C

Creston RoomView	194
------------------------	-----

Ç

Çalıştırma Sıcaklığı	222
Çerçeve Ent.	77, 120
Çıkış Numarası	135
Çoklu Yansıtma	69, 127
Çoklu Yansıtma işlevi	79
Çözünürlük	120, 137

D

Depolama Sıcaklığı	222
Desteklenen Monitör Ekranları	219
DICOM SIM	69
Dil	127
Dinamik	69
Direkt Güç açma	124
Doygunluk	75
Durum	138
Durum Göstergeleri	15
Durum Göstergesi	141
Durum İzleyici	19
DVI-D Giriş Bağlantı Noktası	17

E

EasyMP Monitor	187
Eğri Yüzey	62, 122
Ekran	124
Ekran Arkaplanı	124

Ekran Boyutu	91, 201
Ekran Bölme Ayarı	90
Ekran Değiştir	91
En Boy Oranı	71, 121
Enerji Tüketimi	123
E-posta Adresi	135
Erişim Noktası Ara	132
Esc	18
ESC/VP21	192
E-Zoom	94

F

Filtre Göstergesi	141
Filtre göstergesi	173
Focus	36
Fotoğraf	69
Freeze	94

G

Gama	75
Gelişmiş	119, 125
Geometrik Düzeltme	122
Giriş Değiştir	18
Giriş Sinyali	121, 137
Görüntü İşleme	121
Görüntü Menüsü	118
Göstergeler	125
Güç Girişi	16
Güç Göstergesi	141
Güvenlik	133
Güvenlik Menüsü	133
Güvenlik yuvası	14

H

H. Filt.Tmzl.Uyr.	124
Hafıza	97, 123
Hafızayı Sıfırla	138
Hata Bildirim E-postalarının Okunması	189
Hava Çıkış Fanı	15
Hava Filtresi Değiştirme Süresi	180
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	180
Hava Filtresinin temizlenmesi	173
Hava Giriş Fanı	14
HDBaseT	126
HDBaseT bağlantı noktası	17
HDBaseT Sinyal Kalitesi	138
HDMI Giriş Bağlantı Noktası	17
Hedef Kapsamı	95
Hızlı Kapanma	125

I

IP Adresi	132, 135
IP Ayarları	132, 134

İ

İleri Giden	120
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	199
İşletim	124, 125
İşletim Kilidi	110, 122
İzleme	120

K

Kablo Tesisatı Yuvası	14
Kablo Tutucu	16

Kablolu LAN Menüsü	134
Kablosuz LAN Gücü	131
Kablosuz LAN Menüsü	131
Kablosuz LAN Ünitesi	46, 199
Kablosuz LAN Ünitesi Bağlantı Noktası	17
Kanal	131
Karanlık Düzeyi	127
Kaynak	90, 137
Kenar Birleştirme	80, 127
Kontrast	118
Konum	120
Köşe Düzeltme	66, 122
Kull. Logosu Koruma	108
Kullanıcı Düğmesi	123
Kullanıcı Logosu	95, 124
Kulplar	14
Kumanda Paneli	15, 18

L

Lamba Değiştirme Süresi	176
Lamba Durumu	138
Lamba Gecikmesi	103
Lamba Göstergesi	141
Lamba Kapağı	15
Lamba Kapağı Açma Kolu	15
Lamba Saati	138
Lamba saatini sıfırlama	180
Lamba Seçimi	127
Lambanın Değiştirilmesi	177
Lambanın Seçilmesi	30
LAN Bağlantı Noktası	17
Lens Çalışma Kilidi	111, 122

M

Menü	19
Menü Konumu	124
Mercek Değiştirme Kapağı	14, 25
Mercek Kaydırma	18, 34
Mercek Tipi	125
Mesafe	201
Mesaj	124
Mesaj Konumu	124
Message Broadcasting	187
Monitör Çıkış Bağlantı Noktası	17
Monitör Ekranları	219
Mosquito Parzt Azltn	121

N

Netlik	119
Nokta Düzeltme	64, 122

O

Obtürat. Zamanlayıcı	124
Odak	18, 36
Olay Kimliği	138, 171
Otomatik	18
Otomatik Açma	124
Otomatik Ayarlar	120
Otomatik İris	70, 119

Ö

Ölçek	121, 127
Ölçeklendirilmiş Görüntüler	88
Ön	124
Ön Ayaklar	14, 15

Örtücü Düğmesi	125
Özellikler	221

P

Panel Renk Düzeltme	124, 182
Panjur Ayarı	125
Parazit Azaltma	120
Parça Adları ve İşlevleri	14
Parlaklık	75, 118
Parlaklık Düzeyi	127
Parola	133
Perde Ayarları	31
PJBağlantı Parolası	130
PJLink	193
Polarizer	199
Posta Bildirimi	135, 188
Posta Menüsü	135
Program Ayarları	127
Projeksiyon Merceği	14, 25
Projektör Adı	130
Projektör anahtar sözcüğü	130
Projektör ID'si	38, 127
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	173

Q

Quick Corner	61, 122
Quick Wireless Connection USB Key	199

R

Renk Doygunluğu	118
Renk Düzeltme	124, 127, 184
Renk Eşleme	127
Renk Modu	69, 118, 127

Renk Sıcaklığı	119
Renk Tonu	119
RGBCMY	127
RoomView	195
RS-232C Bağlantı Noktası	16

S

Sarf Malzemeleri	200
SDI Giriş Bağlantı Noktası	16
Search	57
Senkronizasyon	120
Senkronizasyon Bilgileri	138
Seri Numarası	138
Servis Bağlantı Noktası	16
Shutter	18, 93
Sıfırla Menüsü	137, 138
Sinyal Menüsü	120
SMTP Sunucusu	135
SNMP	190
Sorun Çözme	161
Split Screen	90, 122
Spor	69
sRGB	69
SSID	131
SSID Gösterimi	132
SSID Oto Ayar	131
Status Monitor	151
Sunum	69
Super-resolution	120
S-Video Giriş bağlantı noktası	16

Ş

Şifre Koruması	108
----------------------	-----

T

Takvim	100, 101
Tam Kilit	110
Tarih & Saat	100, 125
Tavan Askısı Tespit Noktaları	14
Temel Menü	130
Temizleme	173
Ters	124
Test Deseni	18, 33, 123
Tiyatro	69
Ton	75
Toplu Kurulum İşlevi	48
Tümünü Sıfırla	138

U

Uyku Modu	124
Uyku Modu Zam.	124
Uzak Alıcı	14, 15, 123
Uzaktan Kumanda	19
Uzaktan Kumanda Bağlantı Noktası	16
Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi	112
Uzaktan Kumanda Kimliği	39
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi	22
Uzaktan Kumanda Tipi	125
Uzatılmış Menü	123

Ü

Üzerine Tara	121
--------------------	-----

V

Video Aralığı	121
---------------------	-----

Video Giriş Bağlantı Noktası	16
Video Sinyali	121, 137

W

Web Kontrol	188
Web Kontrol Parolası	130
Web Remote	190
Web Tarayıcı	187

Y

Y/D Ekr. Yerl.	60, 122
Yakınlaştırma	18, 36
Yansıtma	30, 124
Yansıtma Mesafeleri	201
Yapılandırma Menüsünü	115
Yardım	140
Yazılım Klavyesi	129
Yenileme Hızı	137
Yön	124
Yönün	29
Yüksek İrtifa Modu	124