

Посібнику користувача

Multimedia Projector

EB-Z10005U EB-Z10000U

EB-Z9875U EB-Z9870U

EB-Z9750U

EB-Z11000W

EB-Z9900W

EB-Z9800W

EB-Z11005 EB-Z11000



EB-Z9870

Інструкції з техніки безпеки





Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування осіб або навіть смерті через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування осіб або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

Загальна інформація

Попередження	Вказує на те, що це може пошкодити або спричинити неправильну роботу проектора.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.237
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує пункти менюКонфігурація . Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Перед користуванням проектора обов'язково ознайомтесь на наступними інструкціями.

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

Вказівки щодо техніки безпеки при встановленні

У разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.

☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)



Попередження

- Заборонено використовувати та встановлювати проектор там, де він може зазнати впливу води або дощу, підвищеної вологості, наприклад на вулиці, у ванній кімнаті або душовій тощо. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо монтажні роботи виконуються неправильно, проектор може впасти. Це може призвести до пошкодження або нещасного випадку. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- За умови встановлення проектора на стелю переконайтеся в тому, що вжито необхідні заходи із запобігання його падіння, наприклад, просуньте трос крізь рукоятки.
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клейкі речовини у точки для кріплення на стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити нещасний випадок або травмування будь-кого, хто опиниться під встановленим на стелю пристроєм.
Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте отвір отвір повітрозабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.
- Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.
- Користуйтеся лише джерелом живлення з указаною напругою. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

Попередження

- Обережно поведіться зі шнуром живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
 - Не підключайте багато шнурів живлення до однієї розетки електромережі.
 - Не вмикайте шнур живлення, якщо на ньому знаходяться сторонні речовини, наприклад, пил.
 - Переконайтеся, що шнур живлення повністю вставлений у розетку.
 - Заборонено вставляти в розетку та витягувати шнур живлення мокрими руками.
 - Забороняється тягнути за шнур, витягуючи його з розетки. Переконайтеся, що тримаєтеся за виделку шнура живлення.
- Заборонено використовувати пошкоджений шнур живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
 - Заборонено змінювати шнур живлення.
 - Заборонено розташовувати на шнурі живлення важкі предмети.
 - Заборонено згинати, перекручувати та тягнути за шнур з надмірною силою.
 - Заборонено розташовувати шнур живлення поруч з нагрівальним пристроєм.
- Користуючись шнуром живлення там, де напруга живлення менша 120 В, переконайтеся, що живлення подається з розетки зі значенням більшим, ніж 15 А.
- Не підключайте інші пристрої до розетки, до якої підключено проектор.

Обережно


Забороняється ставити проектор на нестійкій поверхні, наприклад на нестійкий стіл або нахилену поверхню. Під час вертикальної проєкції встановлюйте проектор відповідним чином, щоб уникнути його падіння. В іншому випадку можливі травми.

Попередження

- Не встановлюйте проектор у місцях, де він може зазнавати дії вібрації або ударів.
 - Не встановлюйте проектор поруч із високовольтними лініями або джерелом магнітного поля. Це може призвести до порушення роботи проектора.
 - Забороняється користуватися і зберігати проектор у місцях, де може зазнати дії надмірно високої або низької температури. Тому варто уникати різких перепадів температури.
- Переконайтеся, що використовуєте та зберігаєте проектор в місцях, з таким діапазоном робочої температури та температури зберігання.

- Діапазон робочої температури: від 0 до +50°C* (без утворення конденсату)
- Діапазон температури зберігання: від -10 до +60°C (без утворення конденсату)

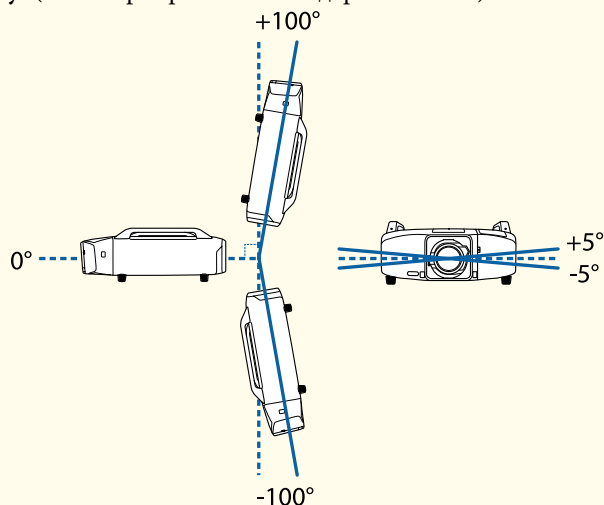
* На висоті від 0 до 1 499 м робоча температура складає від 0 до +50°C, якщо параметр **Енергоспоживання** встановлено на **ЕСО** або **Блокування темпер.**, і від 0 до +45°C, коли встановлено значення **Нормальне**.
 На висоті від 0 до 1 500 м робоча температура складає від 0 до +45°C, якщо параметр **Енергоспоживання** встановлено на **ЕСО** або **Блокування темпер.**, і від 0 до +40°C, коли встановлено значення **Нормальне**.

- Якщо проектор використовується на висоті 1 500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть **Висотний режим** (встановіть значення **Увімкн.**).
 **Додаткові - Операція - Висотний режим стор.127**

Попередження

- Нахиляючи проектор під час проекції, його кут нахилу не повинен перебільшувати вказаний. Це може призвести до перебоїв у роботі або нещасних випадків.

Кут нахилу (коли прикріплена стандартна лампа)



Не використовуйте проектор догори дном.

Використання проектора при кутах, що не показані на ілюстраціях вище, може його пошкодити або стати причиною нещасного випадку.

Дивіться вказівки наведені нижче щодо умов при кріпленні модуль лампы (для використання у книжковому режимі).

☛ "Примітки щодо проєціювання в книжковому режимі" [стор.6](#)

- При завершенні встановлення, задайте параметр **Напрям.** Це може скоротити термін експлуатації лампы.

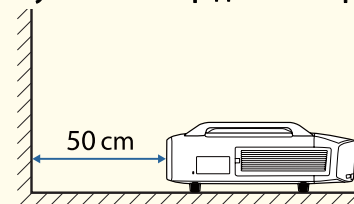
☛ "Налаштування напрямку: " [стор.31](#)

- Використання проектора під неправильним кутом або неправильне налаштування параметрів у меню Конфігурація може призвести до виникнення перебоїв у роботі та зменшення експлуатаційного ресурсу оптичних деталей.

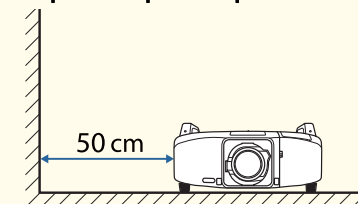
Попередження

- Переконайтеся, що між стіною, випускний отвір для повітря та отвір повітрязабірника має бути зазор не менший, ніж вказано на наступному малюнку.

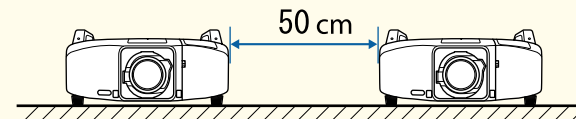
Випускний отвір для повітря



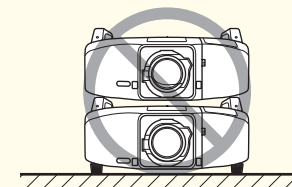
Отвір повітрязабірника



- При встановленні декількох проекторів, переконайтеся, що вільний простір повинен бути не меншим, ніж вказано на наступному малюнку між проекторами. Також переконайтеся, що тепло з випускний отвір для повітря не потрапляє доотвір повітрязабірника.

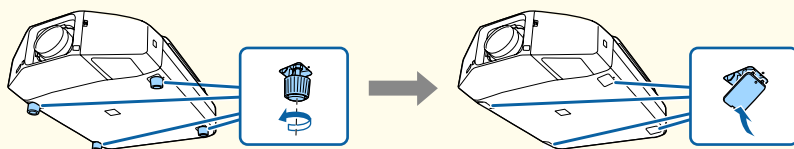


- Не ставте проектор безпосередньо на інший проектор.



Попередження

- Встановлюючи проектор на іншу поверхню, окрім підлога, закріпіть проектор за допомогою чотирьох точок для кріплення на стелі. У жодному випадку не від'єднуйте рукоятки. Користування проектором без рукояток може призвести до несправності.
- Встановлюючи проектор на стелю, зніміть опори та прикріпіть кришки опор.



- Опору можна приєднувати та від'єднувати. Зверніть увагу, що опора від'єднується, якщо витягти її більше, ніж на 10 мм. Знявши опори, обов'язково приєднайте кришки опор з комплекту.
- Не використовуйте отвори гвинтів для опор, щоб закріпити проектор або прикріпити інші гвинти тощо. Це може призвести до несправності.



- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Регулюючи вертикальний зсув об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.

Примітки щодо проєціювання в книжковому режимі

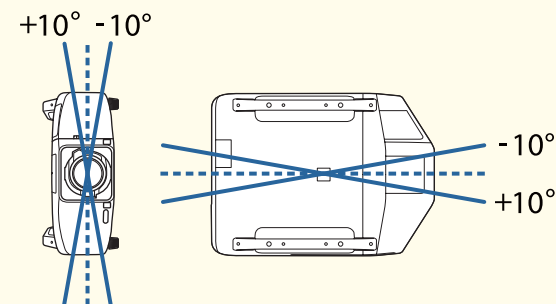
Для проєціювання в книжковому режимі потрібна додаткова рамка.

☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)

Попередження

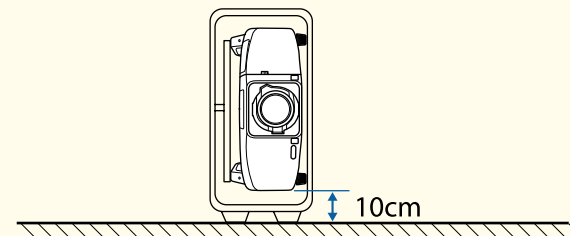
- Проєціюючи в портретному режимі, прикріпіть модулі ламп (для використання в книжковому режимі) на лампу 1 і 2. Варто використовувати спеціальні лампи, інакше проектор буде охолоджуватись неправильно, що може призвести до несправності. ☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)
- Переконайтеся, що проектор встановлено отвір повітрязабірника вниз. Якщо встановити проектор отвір повітрязабірника вгору, він буде охолоджуватись неправильно, що може призвести до несправності.

Кут нахилу



Використання проектора при кутах, що не показані на ілюстраціях вище, може його пошкодити або стати причиною нещасного випадку.

- Переконайтеся, що проектор встановлено отвір повітрязабірника вниз, зберігаючи зазор не менший, ніж показано на наступному малюнку.





- Неможливо змінити напрямок екрану для показу меню, повідомлення тощо.
- Під час проєціювання в книжковому режимі необов'язково задавати параметр **Напрям**.
- Параметр **Енергоспоживання** вимкнено.
☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.125](#)

Вказівки щодо техніки безпеки при використанні



Попередження

- Не закривайте отвір отвір повітрязабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання.



Обережно

Забороняється ставити поблизу випускний отвір для повітря для повітря предмети, що можуть деформуватися або пошкодитися іншим способом в результаті дії тепла, а також не тримайте руки й обличчя біля отвору під час роботи проектора.

Попередження

- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і вимкнення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Знімайте об'єктив лише за необхідності. Якщо пил чи бруд потраплять у проектор, це може призвести до несправності та погіршення якості проєкції.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проєкції погіршиться.
- Зберігайте проектор з прикріпленим об'єктивом.
Якщо проектор зберігається без об'єктива, усередину можуть потрапити пил і бруд, що може призвести до несправності або погіршити якість проєкції.
- Не зберігайте проектор передньою стороною вгору.
- Під час зберігання обов'язково вийміть батарейки з пульта дистанційного керування. Якщо у пульті дистанційного керування надовго лишаться батарейки, вони можуть протекти.

Примітки про транспортування

У середині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.



Обережно

Забороняється переносити проектор одній людині. Розпакування та перенесення проектора повинні здійснювати дві особи.

Попередження

- Перенесення на невелику відстань
 - Вимкніть живлення проектора й від'єднайте всі кабелі.
 - Прикрийте об'єктив кришкою.
- Транспортування

Перевіривши пункти в розділі «Перенесення на невелику відстань», підготуйте наступне, а потім запакуйте проектор.

 - Відрегулюйте опору перед зберіганням.
 - Зніміть об'єктив, якщо прикріплено додатковий, а не стандартний об'єктив.

Приєднайте стандартний об'єктив, якщо в проекторі передбачено вбудований об'єктив. Якщо в проекторі немає об'єктива, приєднайте кришку, що була на оправі об'єктива на момент придбання проектора.
 - Вертикальний і горизонтальний зсуви об'єктива потрібно розмістити в центрі.
 - Надійно загорніть проектор у пакувальний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого картону. Обов'язково повідомте перевізника про те, що у коробці знаходиться надточне обладнання.

Інструкції з техніки безпеки 2

Вступ

Найменування і Функції Деталей 14

Передня і Верхня Панелі	14
Задня	15
Основа	16
Інтерфейс	17
Панель управління	19
Дистанц. керування	20
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	24
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	25

Підготовка проектора

Установка проектора 27

Приєднайте проекційний об'єктив	27
Установлення	27
Зняття	28
Установлення та зняття Інтерфейсна кришка	29
Зняття	29
Установлення	30
Налаштування встановлення	31
Налаштування напрямку:	31
Зміна напрямку зображення (Проекція)	32
Вибір лампи	32
Параметри екрана	33
Регулювання положення зображення в області проєціювання	34
Відображення тестового шаблону	35
Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)	36
Регулювання нахилу проекції зображення (для стандартного встановлення)	38
Регулювання Масштаб	39
Регулювання фокуса	39

У разі користування короткофокусним об'єктивом ELPLU02	40
Параметри ідентифікації	41
Встановлення ідентиф. проектора	41
Перевірка ідентиф. проектора	41
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування	42

Підключення обладнання 43

Підключення комп'ютера	43
Підключення джерел зображення	44
Підключення зовнішнього монітора	46
Підключення кабелю LAN	47
Підключення передавача HDBaseT Transmitter	48
Встановлення мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAP07)	49
Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key	50

Пакетне налаштування 51

Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача	51
Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач	51
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	53
Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.	55
Збереження налаштувань на комп'ютер	55
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	56
У разі помилки налаштування	58

Основні функції

Проеціювання зображень 60

Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)	60
Перемикання на цільове зображення	61

Настройка зображень під час проєціювання 62

Корекція спотворення в проєційованому зображенні	62
Г/В трап.спотв.	63
Quick Corner	64
Крива поверхня	65

Корекція точки	67
Стіна з кутом	69
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	73
Параметри Автодіафрагма	74
Зміна значення параметра проектованого зображення	75
Методи зміни	75
Настройка зображення	79
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість	79
Регулювання Гама	79
Кадрова інтерпол. (лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	81
Проекція зображень 3D	81

Корисні Функції

Функція кількох проекцій	83
Підготування	83
Перехід краю	84
Відрегулюйте ділянки накладання на зображення (Перехід краю)	84
Регулювання яскравості	86
Тонке налаштування балансу кольору	88
Поєднання з параметром Масштабовані зображення	92
Функції проектора	94
Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	94
Порядок роботи	94
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	96
Тимчасове приховування зображення (Затвор)	97
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	98
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	99
Збереження логотипа користувача	100
Функція пам'яті	101
Збереження/Завантаження/Стирання пам'яті	101
Функція розкладу	103
Налаштування часу	103

Збереження розкладу	104
Встановлення розкладу	104
Реле лампи	106
Перевірка розкладу	108
Редагування розкладу	109

Функції Безпеки 111

Керування користувачами (Захисний пароль)	111
Типи параметрів Захисний пароль	111
Встановлення параметра Захисний пароль	112
Введення пароля	113
Обмеження роботи	114
Блок-ня керування	114
Блок. роб. об'єкт.	115
Блокування кнопок пульта дистанційного керування	115
Замок для захисту від крадіжки	116
Монтаж пружинного фіксатора	116

Меню Конфігурація

Використання Меню Конфігурація 118

Список Функцій 119

Список пунктів меню Конфігурація	119
Меню Мережа	120
Меню Зображення	121
Меню Сигнал	123
Меню Параметри	125
Меню Додаткові	127
Меню Мережа	133
Примітки щодо користування меню Мережа	134
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	134
Меню Простий	135
Меню Бездротова мережа	136
Вікно пошуку точки доступу	138
Меню Безпека	138
Меню Дротова LAN	139

Меню Пошта	140
Меню Інші	141
Меню Скидання	142
Меню Інформація (тільки для перегляду)	143
Меню Скидання	144

Вирішення Проблем

Використання довідки	146
Читання індикаторів	147
Читання Status Monitor	157
Перевірка статусу	157
Розуміння зображень на екрані	158
Налаштування РК-екрану	159
Пояснення до відображуваного вмісту	160
Вирішення Проблем	167
Проблеми з зображенням	167
Немає зображення	167
Рухомі зображення не відображаються	167
Проекція припиняється автоматично	168
Показано Не підтримується	168
Показано Немає сигналу.	168
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	169
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	170
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	171
Неправильно відтворено кольори зображення	172
Зображення виглядають темними	172
Проблеми, що виникають на початку проекції	174
Проектор не вмикається	174
Інші проблеми	175
Пульт дистанційного керування не вмикається	175
На зовнішньому моніторі немає зображення	176
Як змінити мову повідомлень і меню	176
Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором	176

Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.. . . .	177
Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера	177

Event ID	178
---------------------------	------------

Технічне обслуговування

Очищення	180
Очищення поверхні проектора	180
Чищення об'єктива	180
Очищення повітряний фільтр	180
Заміна Витратних Матеріалів	183
Заміна лампи	183
Інтервал заміни лампи	183
Заміна лампи	185
Скидання параметра «Час роб. лампи»	187
Заміна повітряний фільтр	188
Інтервал заміни повітряного фільтра	188
Спосіб заміни повітряний фільтр	188
Налаштування зображення	190
Вирівн. панелі	190
Однорідний колір	192

Додатки

Контроль і керування проектором	195
Про програму EasyMP Monitor	195
Про Message Broadcasting	195
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	195
Налаштування проектора	195
Відображення вікна Керування Web	196
Використання параметра Використання параметра Повід.про пошту для сповіщення про проблеми	196

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	197	Вхідні сигнали з вхідного порту DVI-D, HDMI і HDBaseT*1.	230
Керування за допомогою протоколу SNMP	198	Вхідні сигнали з вхідного порту SDI(тільки для EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	230
Відображення екрана Web Remote	199	Технічні характеристики	231
Робота з об'єктивом	200	Загальні Технічні Характеристики Проектора	231
Команди ESC/VP21	201	Зовнішній Вигляд	236
Список команд	201	Глосарій	237
Розташування кабелів	201	Загальні Попередження	239
Загальні відомості про PJLink	203	Позначення	239
Загальні відомості про Crestron RoomView®	204	Товарні знаки і авторські права	240
Керування проектором з комп'ютера	204	Показчик	241
Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	209		
Додаткові аксесуари	209		
Витратні матеріали	210		
Розмір екрана і Відстань проєкції	211		
для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W	211		
Стандартний об'єктив ELPLS04	211		
Короткофокусний об'єктив ELPLU02	212		
Широкофокусний об'єктив задньої проєкції ELPLR04	214		
Широкофокусний об'єктив ELPLW04	215		
Середньофокусний об'єктив ELPLM06	216		
Середньофокусний об'єктив ELPLM07	217		
Довгофокусний об'єктив ELPLL07	218		
Відстань проєкції для моделей EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870	220		
Стандартний об'єктив ELPLS04	220		
Короткофокусний об'єктив ELPLU02	221		
Широкофокусний об'єктив задньої проєкції ELPLR04	223		
Широкофокусний об'єктив ELPLW04	224		
Середньофокусний об'єктив ELPLM06	225		
Середньофокусний об'єктив ELPLM07	226		
Довгофокусний об'єктив ELPLL07	227		
Підтримувані Дисплеї монітора	229		
Підтримувані значення роздільної здатності	229		
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	229		
Компонент відеосигналу	229		
Композитний відеосигнал	229		

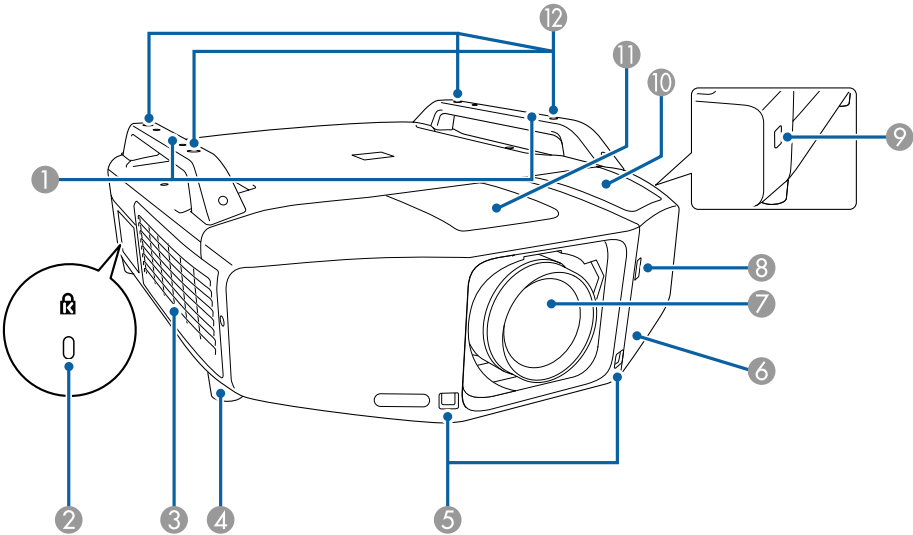



Вступ

У цій главі пояснюються назви для кожного компонента.

У цьому посібнику наведено схеми для моделі зі стандартним зум-об'єктивом ELPLS04.

Передня і Верхня Панелі

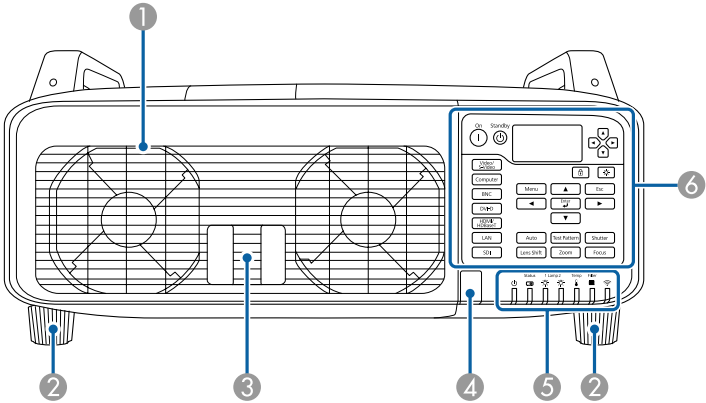


Найменування		Функція
1	Рукоятки	Використовується для перенесення проектора. Для закріплення проектора можна пропустити трос з замком через рукоятку для захисту від крадіжки. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.116
2	Гніздо безпеки ()	Гніздо безпеки підтримується системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.116

Найменування		Функція
3	Отвір повітрозабірника (Повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може підвищитися, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряний фільтр" стор.180 ☛ "Заміна повітряний фільтр" стор.188
4	Передня опора	Для настільного встановлення оберніть опору, щоб відрегулювати нахил по горизонталі за рахунок висування та втягання опори. Передні опори можна від'єднати при встановленні проектора на стелю. ☛ "Регулювання нахилу проекції зображення (для стандартного встановлення)" стор.38
5	Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.25
6	Інтерфейсна кришка	Зніміть цю кришку для під'єднання кабелів до портів усередині проектора під час під'єднання проектора до відеоапаратури. ☛ "Інтерфейс" стор.17 ☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" стор.29
7	Проекційний об'єktiv	Виводить зображення на екран.
8	Перемикач для зняття інтерфейсної кришки	Використовуйте під час знімання інтерфейсної кришки. ☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" стор.29

Найменування	Функція
9 Кнопка для зняття інтерфейсної кришки	Використовуйте під час знімання інтерфейсної кришки. ☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" стор.29
10 Отвір для шнура (верхня частина)	Зніміть кришку та пропустіть шнур через отвір. ☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" стор.29
11 Змінна кришка об'єктива	Зніміть, приєднуючи або знімаючи об'єктив. ☛ "Приєднайте проєкційний об'єктив" стор.27
12 Точки для кріплення на стелі (4 точки)	Під час підвішування проєктора до стелі у цих точках, варто закріпити додаткові підвісні кріплення. ☛ "Додаткові аксесуари" стор.209

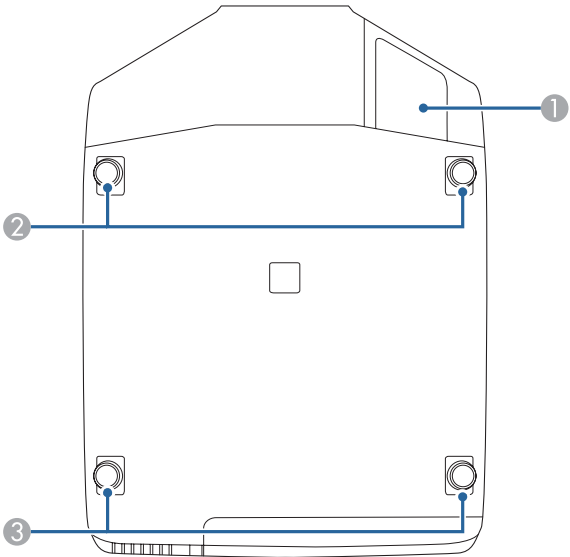
Задня



Найменування	Функція
1 Випускний отвір для повітря (Кришка відсіку з лампою)	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора. Відкрийте цю кришку для заміни ламп проєктора.
2 Задня опора	Для настільного встановлення оберніть опору, щоб відрегулювати нахил по горизонталі за рахунок висування та втягання опори. Передні опори можна від'єднати при встановленні проєктора на стелю. ☛ "Регулювання нахилу проєкції зображення (для стандартного встановлення)" стор.38
3 Відкрита кришка лампи	Використовуйте цей важіль, щоб відкривати кришку відсіку лампи. ☛ "Заміна лампи" стор.183
4 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.25

Найменування		Функція
5	Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. ☛ "Читання індикаторів" стор.147
6	Панель управління	☛ "Панель управління" стор.19

Основа

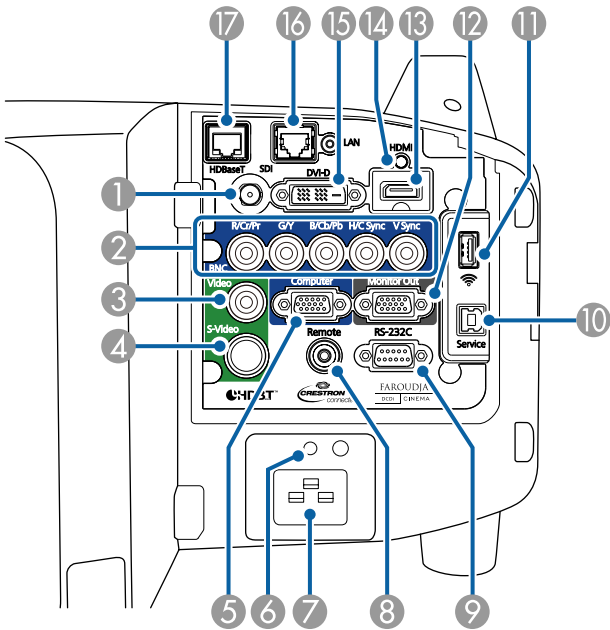


Найменування		Функція
1	Отвір для проведення шнура (нижня частина)	Зніміть кришку та пропустіть шнур вниз через отвір. ☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" стор.29
2	Передня опора	☛ "Регулювання нахилу проекції зображення (для стандартного встановлення)" стор.38
3	Задня опора	☛ "Регулювання нахилу проекції зображення (для стандартного встановлення)" стор.38

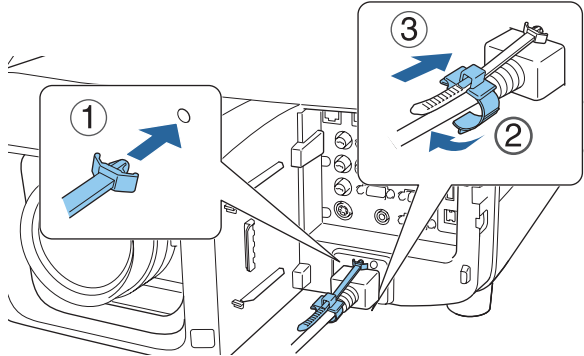
Інтерфейс

Отримати доступ до наступних портів можна, знявши інтерфейсну кришку. Інформація про те, як зняти інтерфейсну кришку і підключити відеообладнання, наведена нижче.

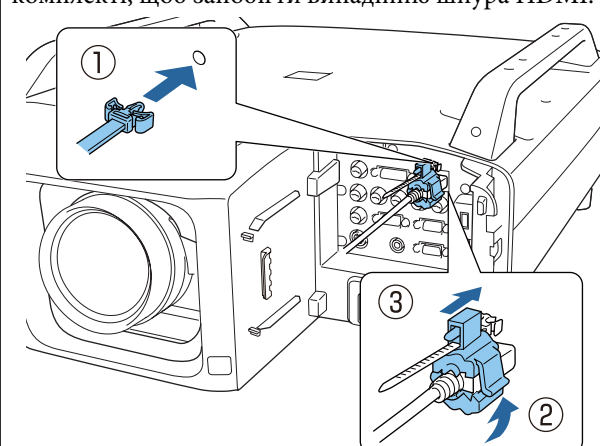
- "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" [стор.29](#)
- "Підключення обладнання" [стор.43](#)



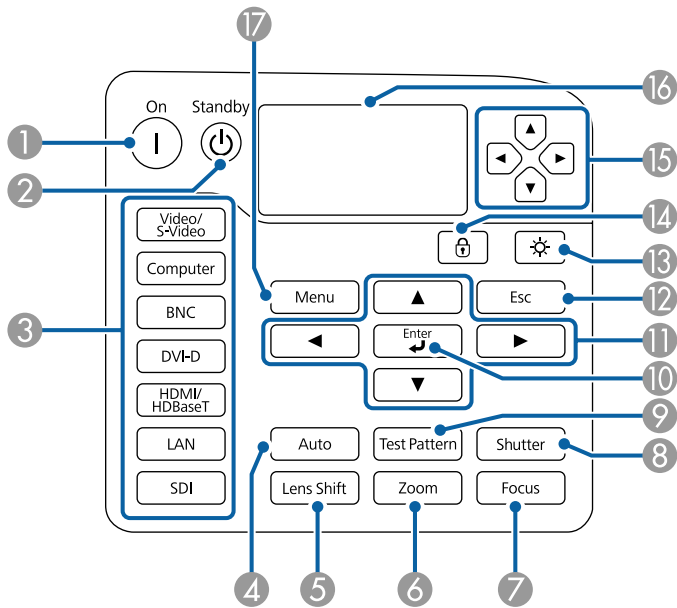
Найменування	Функція
1 Вхідний порт SDI (тільки для EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	Ввід сигналів SDI з відеообладнання.
2 Вхідний порт BNC	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.

Найменування	Функція
3 Вхідний порт Video	Для композитних відеосигналів, що надходять із джерел відеосигналу.
4 Вхідний порт S-Video	Для сигналів S-video, що надходять із джерел відеосигналу.
5 Вхідний порт Computer	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
6 Утримувач шнура	Вставте затискач шнура, що постачається в комплекті, щоб запобігти випадінню шнура. 
7 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення. Форма може відрізнятися залежно від моделі проектора.
8 Порт Remote	Підключення додаткового кабельний комплект для дистанційного керування, а також ввід сигналів з пульта дистанційного керування. У разі підключення до цього порту кабелю дистанційного керування дистанційний приймач на проекторі перестав працювати. "Додаткові аксесуари" стор.209
9 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. "Послідовне з'єднання" стор.201

Найменування	Функція
10 Порт Service	Цей порт використовується технічним персоналом для керування проектором. Використовується для групових налаштувань. ☛ "Пакетне налаштування" стор.51
11 Порт мережної карти для бездротової локальної мережі	<ul style="list-style-type: none"> Для підключення додаткової мережна карта для бездротової локальної мережі. ☛ "Встановлення мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAR07)" стор.49 Для підключення додаткового Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key" стор.50 Використовується для групових налаштувань. ☛ "Пакетне налаштування" стор.51
12 Порт Monitor out	Виводить вхід аналогових сигналів RGB з вхідного порту Computer або вхідного порту BNC на зовнішній монітор. Ця функція недоступна у випадку, якщо компонентний відеосигнал або будь-який інший сигнал передається з інших портів, крім вхідного порту Computer або вхідного порту BNC. ☛ "Розташування кабелів" стор.201
13 Вхідний порт HDMI	Призначений для введення сигналів зображення із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом <u>HDCP</u> ».

Найменування	Функція
14 Тримач кабелю	Вставте затискач шнура HDMI, що постачається в комплекті, щоб запобігти випадінню шнура HDMI. 
15 Вхідний порт DVI-D	Передає сигнали DVI-D з комп'ютера.
16 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю. ☛ "Підключення кабелю LAN" стор.47
17 Порт HDBaseT	Призначений для підключення кабелю LAN до додаткового приладу HDBaseT Transmitter. ☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" стор.48

Панель управління

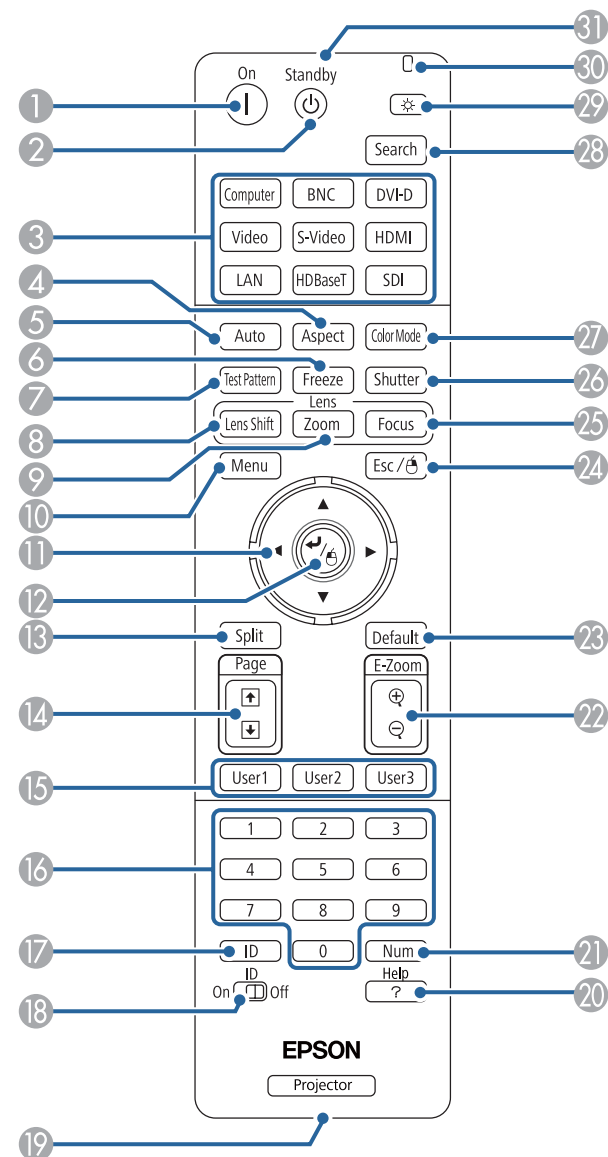


Найменування		Функція
1	Кнопка [1]	Натисніть, щоб увімкнути проектор.
2	Кнопка [⏻]	Натисніть, щоб вимкнути проектор.
3	Кнопки зміни вхідного сигналу	Натисніть, щоб змінити на сигнали з кожного вхідного порту. ☛ "Перемикання на цільове зображення" стор.61 Кнопка [SDI] доступна тільки для EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4	Кнопка [Auto]	Під час проєціювання аналогового сигналу RGB через вхідний порт Computer або порт BNC ця кнопка дозволяє автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.

Найменування		Функція
5	Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)" стор.36 Якщо натиснути та утримувати понад п'ять секунд, положення зсуву об'єктива повернеться у центр.
6	Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання Масштаб" стор.39
7	Кнопка [Focus]	За допомогою цієї кнопки регулюється фокус. ☛ "Регулювання фокуса " стор.39
8	Кнопка [Shutter]	Натисніть, щоб включити або тимчасово вимкнути сигнали. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" стор.97
9	Кнопка Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" стор.35
10	Кнопка [↶]	Якщо на екрані відображається меню Конфігурація або екрана допомоги, ця кнопка служить для вибору елемента або переходить на наступний рівень. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118
11	Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none">Натисніть, щоб відрегулювати фокус, масштабування та зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)" стор.36 ☛ "Регулювання Масштаб" стор.39 ☛ "Регулювання фокуса " стор.39Якщо відображення меню Конфігурація або екран допомоги, ця кнопка служить для вибору пунктів меню та значення зазначених параметрів. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118

Найменування	Функція
12 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Натисніть, щоб зупинити поточну функцію. Якщо натиснути під час відображення меню Конфігурація, можна перейти до попереднього рівня меню. "Використання Меню Конфігурація" стор.118
13 Кнопка [☀]	Натисніть, щоб включити або вимкнути кнопки на панелі управління та Status Monitor.
14 Кнопка [🔒]	Натисніть, щоб показати екран Блок-ня керування, за допомогою якого можна налаштувати параметри блокування кнопок на панелі управління. "Обмеження роботи" стор.114
15 Кнопки [⬇️][⬆️][⬇️] [⬆️]	Натисніть, щоб вибрати пункти меню та встановити зазначені параметри монітору стану, щоб стежити за статусом проектора.
16 Монітор стану	Відображення буквеної інформації про статус проектора. "Читання Status Monitor" стор.157
17 Кнопка [Menu]	Натискайте, щоб показувати та закривати меню Конфігурація. "Використання Меню Конфігурація" стор.118

Дистанц. керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Натисніть, щоб включити проектор.
2 Кнопка [P]	Натисніть, щоб вимкнути проектор.
3 Кнопки змінення вводу	Натисніть, щоб змінити на сигнали з кожного вхідного порту. ☛ "Перемикання на цільове зображення" стор.61 Кнопка [SDI] доступна тільки для EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U.
4 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проектованого зображення" стор.75
5 Кнопка [Auto]	Під час проєціювання аналогового сигналу RGB через вхідний порт Computer або порт BNC ця кнопка дозволяє автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Freeze]	Натисніть, щоб поставити або зняти з паузи показ зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.98
7 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" стор.35
8 Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)" стор.36 Якщо натиснути та утримувати понад п'ять секунд, положення зсуву об'єктива повернеться у центр.
9 Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання Масштаб" стор.39
10 Кнопка [Menu]	Натискайте, щоб показувати та закривати меню Конфігурація. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118

Найменування	Функція
11 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Натисніть, щоб відрегулювати фокус, масштабування та зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)" стор.36 ☛ "Регулювання Масштаб" стор.39 ☛ "Регулювання фокуса " стор.39 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118 У разі використання додаткового приймача бездротової миші натискання цих кнопок призведе до переміщення курсору. ☛ "Додаткові аксесуари" стор.209
12 Кнопка [↶]	<ul style="list-style-type: none"> Якщо на екрані відображається меню Конфігурація або екрана допомоги, ця кнопка служить для вибору елемента або переходить на наступний рівень. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118 Працює як ліва кнопка миші під час користування додатковим приймачем бездротової миші. ☛ "Додаткові аксесуари" стор.209
13 Кнопка [Split]	Щоразу, коли ви натискаєте кнопку, зображення перемикається на проекцію двох зображень одночасно, розділяючи екран проекції, або проєціюючи одне зображення. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.94
14 Кнопки [Page][+/-]	<ul style="list-style-type: none"> Перехід до попереднього або наступного файлу зображення під час проєціювання зображень з комп'ютера, підключеного через мережу. У разі використання додаткового приймача бездротової миші сторінку файлу PowerPoint можна перегортати за допомогою кнопок переходу на сторінку вгору/вниз.

Найменування	Функція
15 Кнопка [User 1] Кнопка [User 2] Кнопка [User 3]	Виберіть один найчастіше вживаний елемент з дев'яти доступних пунктів меню Конфігурація та назначте його одним з цих кнопок. ☛ " Меню Параметри" стор.125
16 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> Введіть пароль. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.112 Використовуйте цю кнопку для введення цифрових параметрів у налаштуванні Мережа у меню Конфігурація.
17 Кнопка [ID]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою для введення ідентифікатора потрібного проектора з пульта дистанційного керування за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.41
18 Перемикач [ID] (Ідентифікатор)	Натискайте на цей перемикач, щоб включити (On) / вимкнути (Off) параметри ідентифікації для пульта дистанційного керування. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.41
19 Порт дистанційного керування	Підключення додаткового кабельний комплект для дистанційного керування, а також виходу сигналів з пульта дистанційного керування. ☛ "Додаткові аксесуари" стор.209 Якщо кабель дистанційного керування підключено до цього порту зона сигналу дистанційного керування вимикається.
20 Кнопка [Help]	Натисніть, щоб показати та закрити вікно довідки, в якому знаходять вказівки щодо усунення несправностей у випадку їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.146
21 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.112

Найменування	Функція
22 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	Натисніть, щоб збільшити або зменшити зображення, не змінюючи розміру області проєціювання. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.99
23 Кнопка [Default]	Активовано, коли з'являється повідомлення [Default]: Скидання в посібнику з меню Конфігурація. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118
24 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Натисніть, щоб зупинити поточну функцію. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання Меню Конфігурація" стор.118 У разі використання додаткового приймача бездротової миші виконує функції правої кнопки миші. ☛ "Додаткові аксесуари" стор.209
25 Кнопка [Focus]	За допомогою цієї кнопки регулюється фокус. ☛ "Регулювання фокуса " стор.39
26 Кнопка [Shutter]	Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" стор.97
27 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.73
28 Кнопка [Search]	Натисніть, щоб перейти до наступного джерела входу, який надсилає зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" стор.60

	Найменування	Функція
29	Кнопка [☀]	Натисніть та тримайте протягом 15 секунд, щоб увімкнути підсвітку кнопок на пульті дистанційного керування. Це зручно, якщо пульт використовується в темряві.
30	Індикатор	Світло горить, коли пульт дистанційного керування передає сигнали.
31	Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Наступні операції можна виконати, просто натиснувши одну з кнопок на пульті дистанційного керування.

Операція	Встановити
Вибір налаштування безпеки пароллю. ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" стор.111	Утримуйте кнопку [Freeze] понад п'ять секунд. Показано екран Захисний пароль , в якому можна змінювати налаштування.
Блокування або розблокування деяких операцій кнопок на пульті дистанційного керування. ☛ "Обмеження роботи" стор.114	Утримуйте кнопку [Help] понад п'ять секунд.
Ініціалізація налаштувань для Дистанц. Приймач в меню Конфігурація. (Активує всі Приймач сигналу від пульта дистанційного керування для цього проєктора.)	Утримуйте кнопку [Menu] понад 15 секунд.

Операція	Встановити
Показ пунктів меню Конфігурація, які використовуються найчастіше.	<p>Натисніть кнопку [User1], [User2] або [User3]. Призначити пункт меню кожній кнопці можна, натиснувши Кнопка користувача.</p> <p>☛ Параметри - Кнопка користувача стор.125</p> <p>Можна призначити такі елементи. Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Геометр. корекція, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Пам'ять, Обробка зображ. або Відображ. на екрані</p> <p>Якщо натиснути кнопку, для якої назначено функцію Відображ. на екрані, на екрані не з'явиться ні меню, ні повідомлення. Вони з'являться якщо знову натиснути цю кнопку Якщо активовано функцію Відображ. на екрані, меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання Режим кольору і джерела входу).</p>

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо швидкість реагування ДК зменшується чи він не працює після користування протягом певного часу, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки АА. Не використовуйте інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок АА.

Попередження

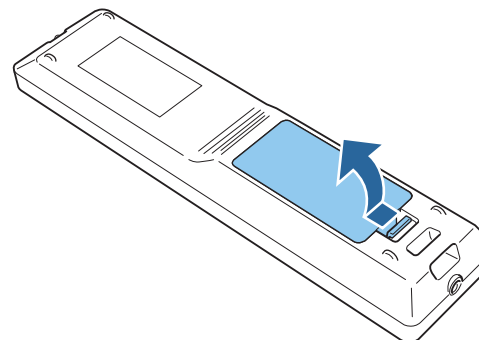
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☛ *Інструкції з техніки безпеки*

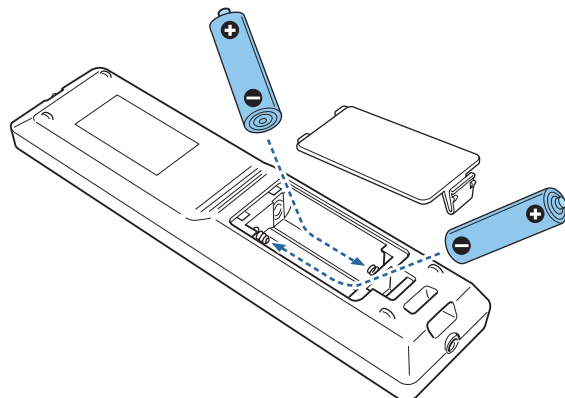
1

Зніміть кришку відділення для батарей.

Вивільніть засувку кришки батарейного відсіку, а потім підійміть кришку.



2 Замініть батарейки.



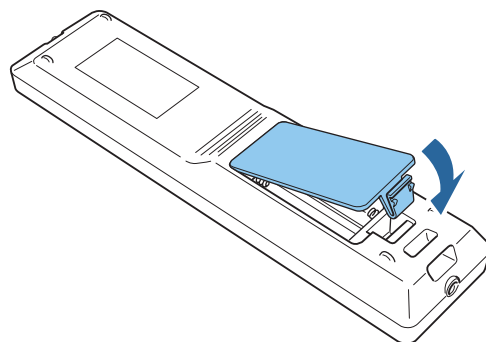
Обережно

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

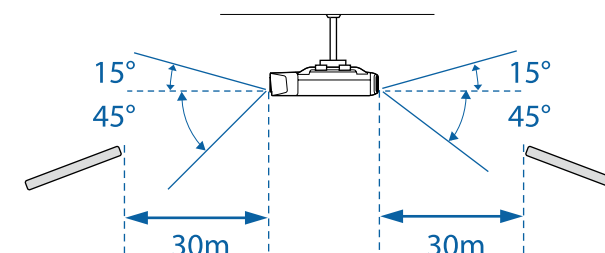
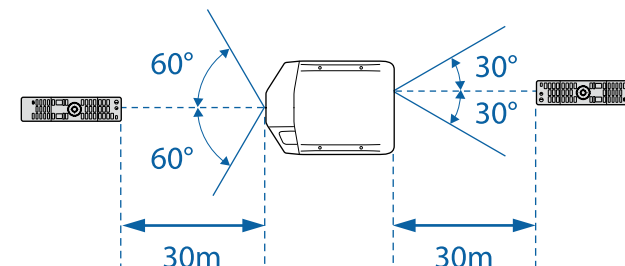
Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

3 Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Робочий діапазон пульта дистанційного керування





Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

Приєднайте проекційний об'єктив

Установлення

Попередження

- Установлюючи об'єктив, не тримайте проектор відділенням для об'єктива догори. Усередину проектора може потрапити пил чи бруд.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проекції погіршиться.

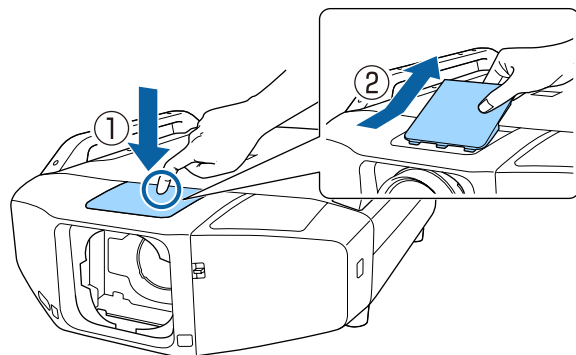


Щоб переконатися, що коригування Корекція трапец. виконано правильно, встановіть параметр **Тип лінзи** у меню Конфігурація відповідно до типу об'єктива, яким ви користуєтеся.

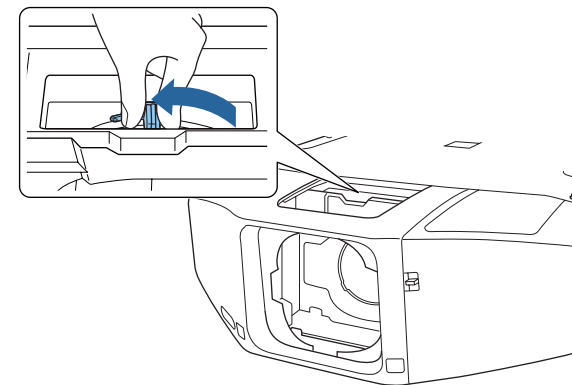
☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи [стор.127](#)

1 Зніміть змінну кришку об'єктива.

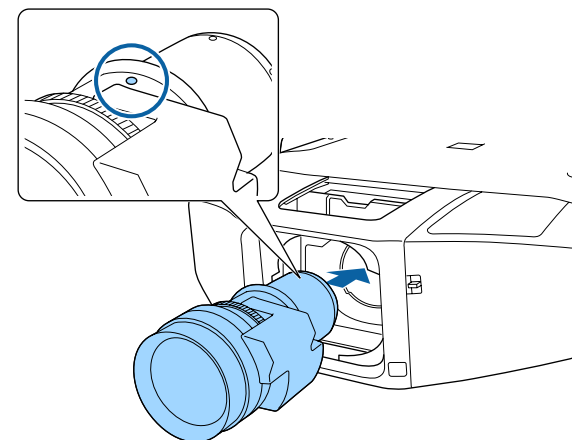
Злегка натисніть на змінну кришку об'єктива. Коли підніметься задня частина, зніміть змінну кришку об'єктива.



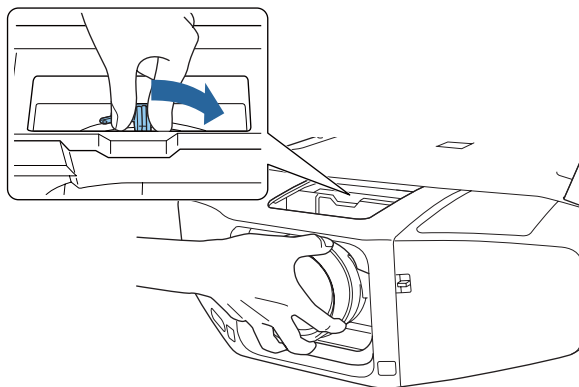
2 Поверніть запірний важіль проти годинникової стрілки.



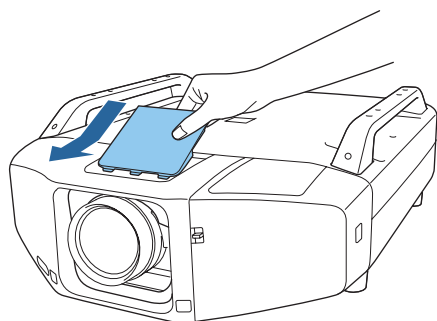
3 Уставте об'єктив у відділення для встановлення об'єктива (біле коло на об'єктиві має бути нагорі).



- 4** Міцно тримаючи об'єktiv, поверніть запірний важіль за годинниковою стрілкою, доки його не буде заблоковано. Переконайтесь у тому, що об'єktiv не можна від'єднати.



- 5** Прикріпіть змінну кришку об'єктива.



Зняття

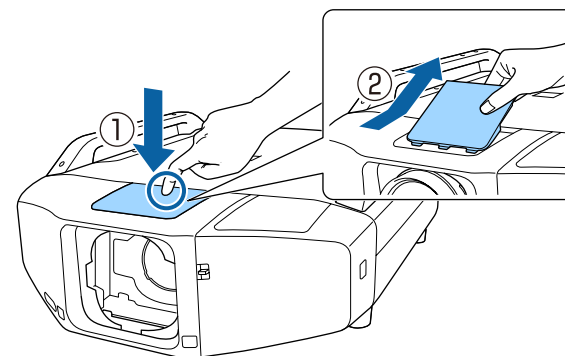
Попередження

Перш ніж замінити об'єktiv, вимкніть живлення. Якщо виконувався зсув об'єктива, установіть зсув об'єктива у центральне положення, перш ніж замінювати об'єktiv.

👁 "Регулювання положення проекції зображення (Зсув об'єктива)"
[стор.36](#)

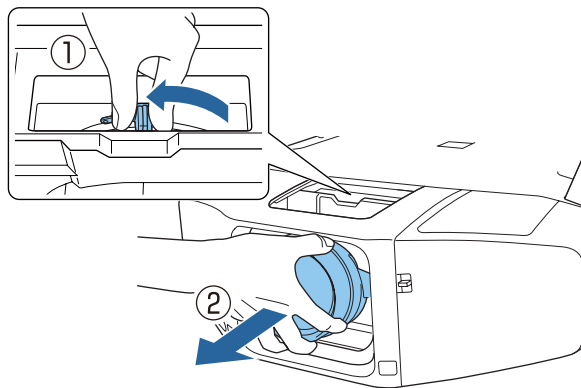
- 1** Зніміть змінну кришку об'єктива.

Злегка натисніть на змінну кришку об'єктива. Коли підніметься задня частина, зніміть змінну кришку об'єктива.



- 2** Міцно тримаючи об'єktiv, поверніть запірний важіль проти годинникової стрілки, доки його не буде розблоковано.

Вийміть об'єktiv, коли його буде розблоковано.

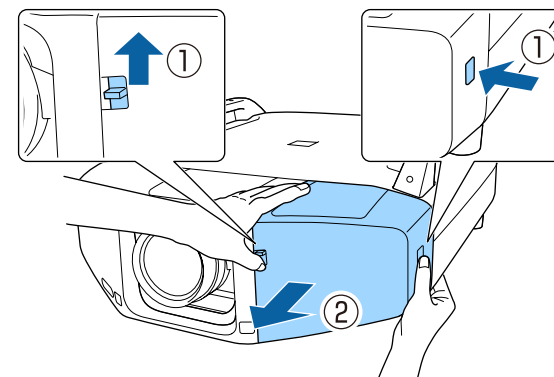


Установлення та зняття Інтерфейсна кришка

Зніміть інтерфейсну кришку, перш ніж встановлювати проектор, щоб було легше підключити кабель після встановлення.

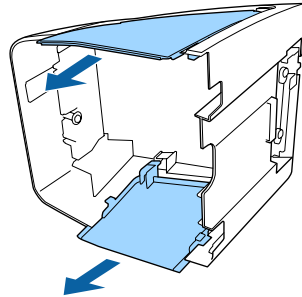
Зняття

Піднімаючи важіль вгору, натисніть бічну кнопку і потягніть за інтерфейсну кришку.

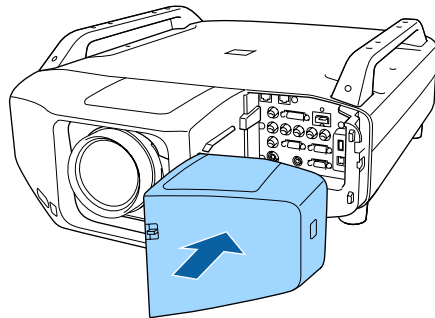


Установлення

- 1** Зніміть верхню кришку, пропускаючи під'єднані кабелі згори.
Зніміть нижню кришку, пропускаючи під'єднані кабелі знизу.



- 2** Натискайте на інтерфейсну кришку паралельно до напрямної, доки вона з клацанням стане на місце.



Налаштування встановлення

Налаштування напрямку:

Завершивши встановлення, задайте значення параметра **Напря́м** у меню Конфігурація відповідно до кута вертикального встановлення.

Попередження

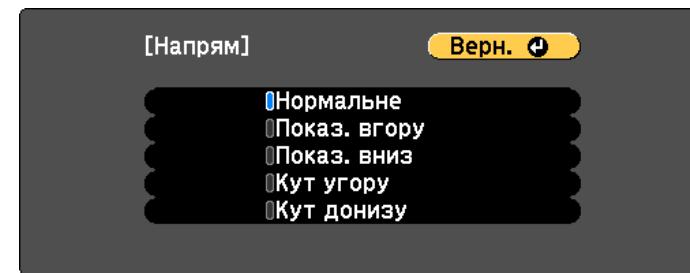
Переконайтеся, що параметр **Напря́м** налаштовано правильно. Це може скоротити термін експлуатації лампи.



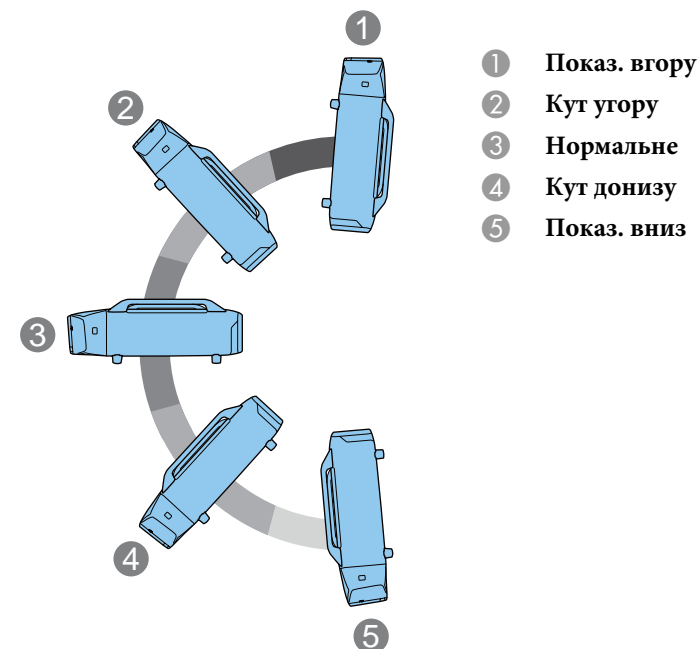
Під час проєціювання в книжковому режимі необов'язково задавати параметр **Напря́м**.

- 1** Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути проектор.
Якщо зображення розфокусовані, натисніть кнопку [Focus], щоб налаштувати їх.
☞ "Регулювання фокуса" [стор.39](#)
- 2** Натисніть кнопку [Menu].
- 3** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Напря́м**.

- 4** Натисніть кнопки [▲][▼], щоб вибрати кут встановлення відповідно до напрямку проектора, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⏭]:Вибрати [Menu]:Вихід



- 5** Після налаштування натисніть кнопку [Menu].

Зміна напрямку зображення (Проекція)

Напрямок зображення можна змінити за допомогою режиму **Проекція** у меню Конфігурація.

☛ **Додаткові - Проекція** стор.127

Коли використовується значення **Передня**, напрями зображення для кожного режиму проєціювання будуть такі.

Передня (стандартне значення)



Задня

Передня/Догори дном



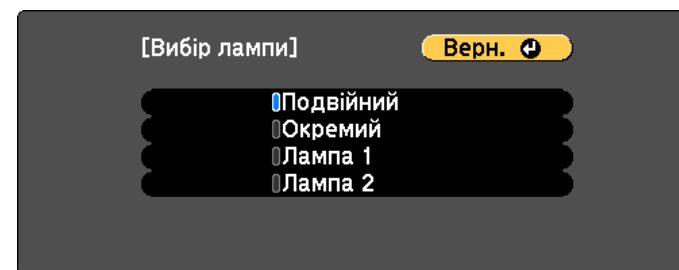
Задня/Догори дном



Вибір лампи

Завершивши встановлення, виберіть лампи, які слід увімкнути, залежно від застосування або умов.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Вибір лампи** в меню **Додаткові**.
- 3 Виберіть лампу, яку слід увімкнути, і натисніть кнопку [↵].
Ввімкнеться вибрана лампа.



[Esc] / [⏏]:Вернутися [⬆]:Вибрати [Menu]:Вихід

Подвійний (за промовчанням)	Лампа 1 і Лампа 2 увімкнені. Коли одна з ламп виходить з ладу, інша залишається увімкненою.
Окремий	Коли проектор увімкнено, вмикається та лампа, яка працювала менше часу. Коли одна з ламп виходить з ладу, інша вмикається.
Лампа 1	Вмикається Лампа 1. Коли виходить з ладу Лампа 1, вмикається Лампа 2.
Лампа 2	Вмикається Лампа 2. Коли виходить з ладу Лампа 2, вмикається Лампа 1.

- 4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Можна вказати дату і час автоматичного ввімкнення ламп.
☛ "Функція розкладу" [стор.103](#)
- Приблизно впродовж 120 секунд після зміни параметрів **Вибір лампи** неможливо змінити **Вибір лампи** або вимкнути проектор.
- Зверніть увагу на те, що перемикання параметрів **Вибір лампи** на короткий час може призвести до псування або несправності ламп.
- Виконуючи Кілька проєкцій, встановіть параметр **Подвійний**.
- У разі виникнення проблеми або появи попередження, параметр **Вибір лампи** недоступний.
- Коли яскравість ламп зменшиться через Блокування темпер., параметр **Вибір лампи** буде недоступний.
☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.125](#)

Параметри екрана

Налаштуйте параметр Тип екрану відповідно до формату використовуваного екрана.

Область, у якій відображається зображення, збігається з формою екрана.



Налаштування **Тип екрану** на час придбання такі:

- Проектор WUXGA/WXGA: **16:10**
- Проектор XGA: **4:3**

1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)

2

Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.

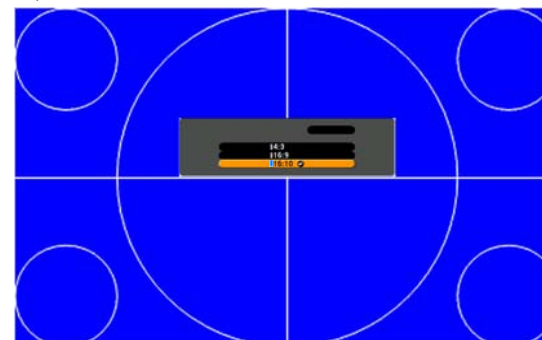
3

Виберіть у меню **Екран** параметр **Тип екрану**.

4

Виберіть співвідношення сторін екрану — **4:3**, **16:9** або **16:10**.

Форма фонового тестового шаблону зміниться відповідно до налаштування.



5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Після зміни значення параметра Тип екрану відрегулюйте також співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.
☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.75](#)
- Ця функція не підтримує модуль Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).

Регулювання положення зображення в області проєціювання

Положення зображення можна відрегулювати, якщо, з урахуванням налаштованого параметра Тип екрану, між краєм зображення та рамкою екрана є запас місця.



- Параметр Позиція екрану не можна відрегулювати в зазначених нижче ситуаціях.
- Якщо ви користуєтесь проектором WUXGA/WXGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **16:10**
 - Якщо ви користуєтесь проектором XGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3**

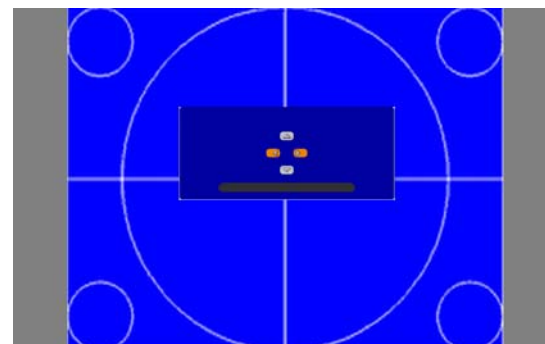
Приклад: якщо ви користуєтесь проектором WUXGA/WXGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3**



Зображення можна переміщати вліво та вправо.

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- Виберіть у меню **Екран** параметр **Позиція екрану**.
- Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення зображення.

Перевірити поточне положення зображення можна за допомогою фонового тестового шаблону.



- 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

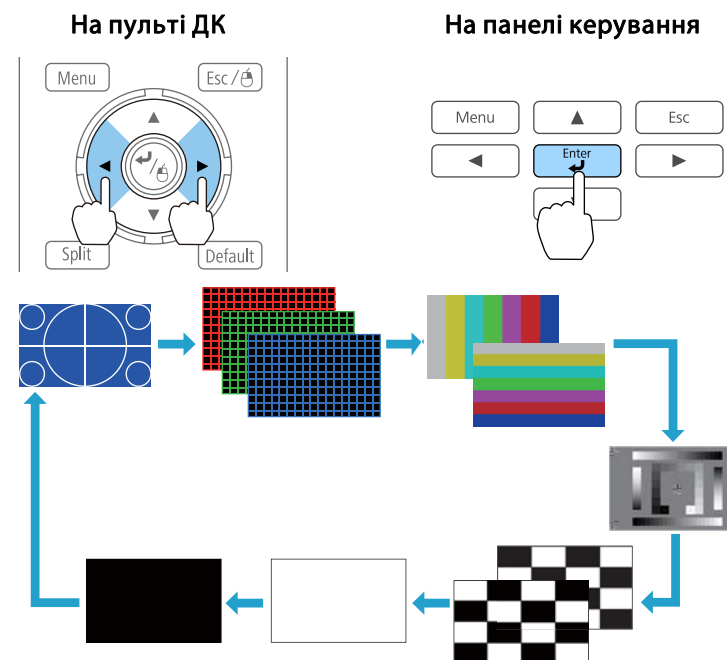
Відображення тестового шаблону

Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проекції без підключення відеообладнання.

Форма тестового шаблону залежить від значення параметра **Тип екрану**. Спершу налаштуйте параметр **Тип екрану**.

☛ "Параметри екрана" [стор.33](#)

- 1 Натисніть кнопку [Test Pattern] під час проєціювання.
- 2 Натисніть кнопки [◀][▶] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб змінити тестовий шаблон.



Під час відображення тестового шаблону можна виконати наведене нижче налаштування зображення.

Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
Зображення	Режим кольору  стор.73
	Темп. кольору
	Додатково <ul style="list-style-type: none"> - Гама*1  стор.79 - RGB - RGBCMY  стор.79
	Скинути
Сигнал	Автоналаштування
Параметри	Геометр. корекція  стор.62
Додаткові	Кілька проєкцій*2  стор.83

*1 Крім Режим корист.

*2 Окрім параметра Рівень чорного



Щоб встановити значення пунктів меню, які не можна встановити під час відображення тестового шаблону, або точно налаштувати проєктоване зображення, слід спроектувати зображення з підключеного пристрою.

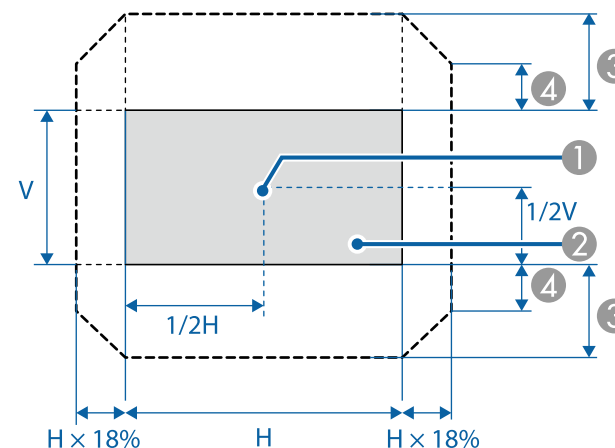
3 Щоб закрити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc].

Регулювання положення проєкції зображення (Зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати положення проєктованого зображення, можна зсунути об'єktiv, наприклад, якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном.

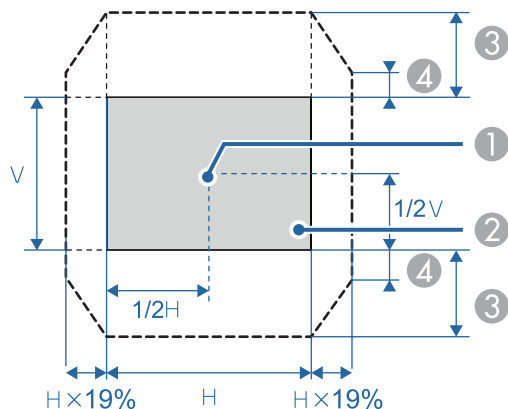
Нижче наведено діапазони, у межах яких можна переміщувати зображення. Перемістити положення зображення, що проєціюється, в горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- 1 Центр об'єктива
- 2 Спроеційоване зображення, коли зсув об'єктива встановлено посередині
- 3 Максимальний діапазон руху: по вертикалі×60%
- 4 Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі×31%

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



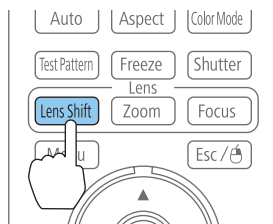
- ① Центр об'єктива
- ② Спроеційоване зображення, коли зсув об'єктива встановлено посередині
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі $\times 56\%$ (при користуванні короткофокусним об'єктивом ELPLU02, якщо зсунути його на більше ніж 50% , частина екрану відобразиться неправильно.)
- ④ Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі $\times 32\%$



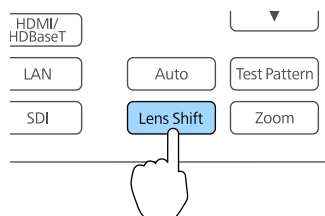
- Регулюючи вертикальний зсув об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.
- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Зображення буде найточнішим, якщо горизонтальний і вертикальний зсуви об'єктива встановлено посередині.
- Утримуйте кнопку [Lens Shift] приблизно впродовж п'яти секунд, щоб об'єктив знову повернувся в центральне положення.
- Ширококутний об'єктив задньої проекції ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

1 Натисніть кнопку [Lens Shift].

На пульті ДК

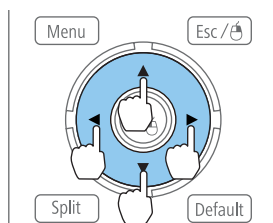


На панелі керування

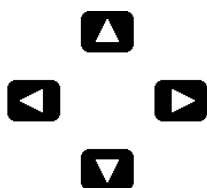
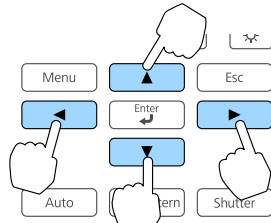


2 Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення зображення.

На пульті ДК



На панелі керування



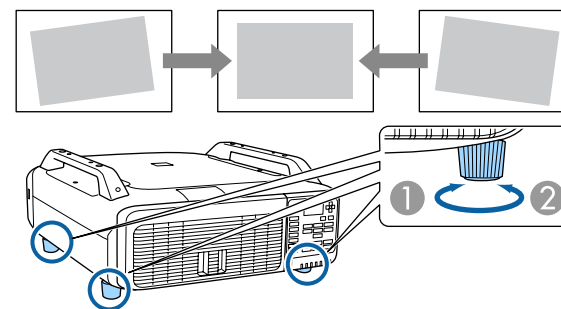
[◀▶]:Рег. зсуву об'єкт.

[Esc]:Вихід

3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

Регулювання нахилу проекції зображення (для стандартного встановлення)

Висуньте і складіть передню і задню опору, щоб відрегулювати горизонтальний і вертикальний нахил проектора. Регулювати можна в діапазоні $\pm 3,5^\circ$.



1 Висуньте передню і задню опору.

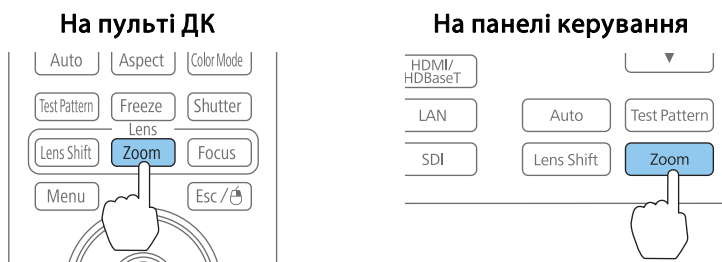
2 Складіть передню і задню опору.

Попередження

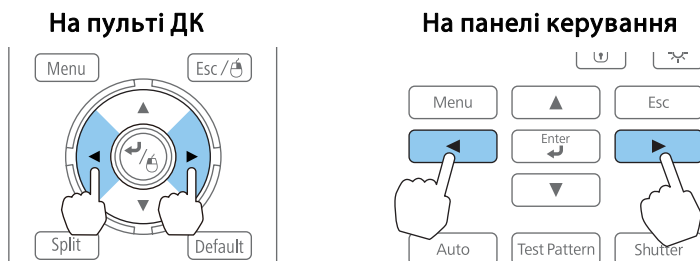
Передню опору і задню опору можна прикріпляти і знімати. Зверніть увагу, що опора від'єднується, якщо витягти їх більше, ніж на 10 мм.

Регулювання Масштаб

- 1 Натисніть кнопку [Zoom].



- 2 Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання.

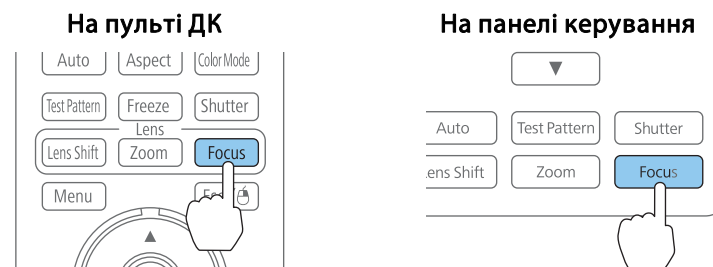


[◀▶]:Регулюв. масштабу [Esc]:Вихід

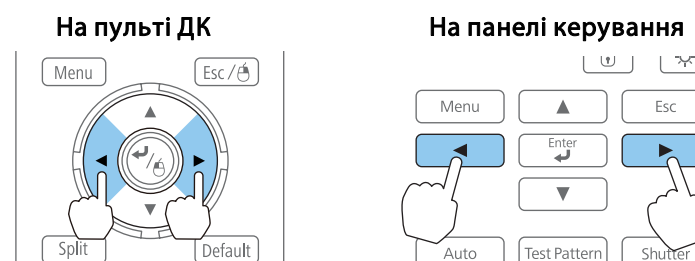
- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

Регулювання фокуса

- 1 Натисніть кнопку [Focus].



- 2 Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання.



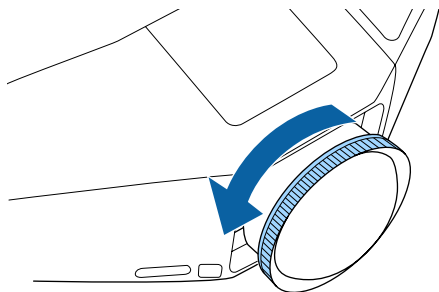
[◀▶]:Регулювання фокуса [Esc]:Вихід

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

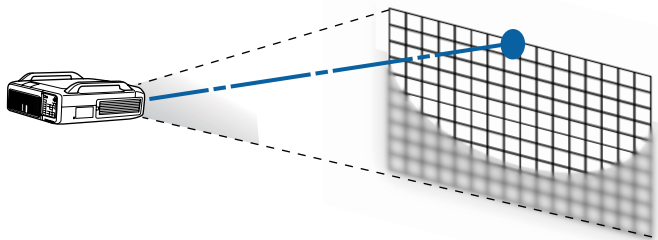
У разі користування короткофокусним об'єктивом ELPLU02

Виконайте наведені нижче кроки, щоб відрегулювати фокус у разі зсуву об'єктива вгору, вниз, вліво чи вправо за допомогою функції зсуву об'єктива.

- 1** Поверніть фокусувальне кільце, наскільки це можливо, до кінця проти годинникової стрілки.

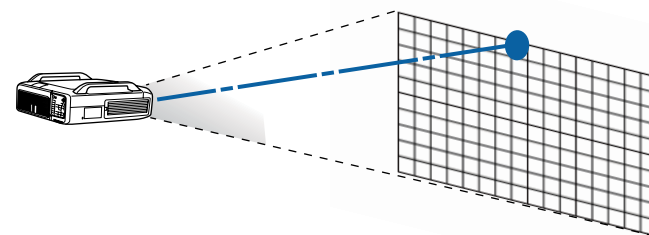


- 2** Сфокусуйте зображення довкола центру об'єктива.
☛ "Регулювання фокуса " [стор.39](#)
Приклад. Зсув об'єктива повернуто максимально вниз.



- 3** За допомогою кільця спотворення відрегулюйте спотворення екрана.

Під час регулювання спотворення область навколо країв зображення також фокусується.



- 4** Відрегулюйте фокус усього екрану.
Якщо область навколо осі об'єктива нечітка, відрегулюйте її, повертаючи кільце спотворення.

Параметри ідентифікації

Коли проектору й пульта дистанційного керування присвоєні ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви користуєтеся кількома проекторами одночасно.

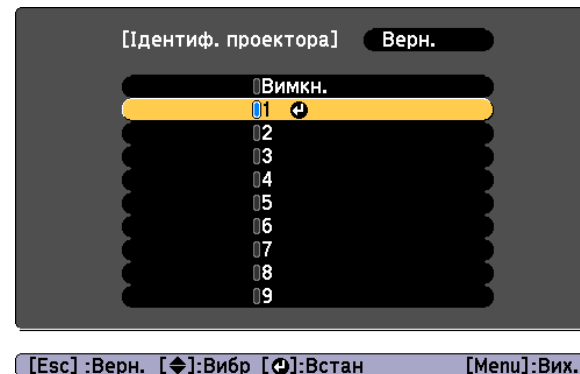


- За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати лише тими проекторами, які перебувають у його робочому діапазоні.
☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" [стор.25](#)
- Коли для параметра **Тип дист. керув.** встановлено значення **Простий** в пунктах **Операція - Додатково** в меню Конфігурація, встановити ідентифікатор пульта дистанційного керування неможливо.
☛ " Меню Додаткові" [стор.127](#)
- Ідентифікатори ігноруються, якщо для **ідентиф. проектора** встановлено значення **Вимкн.** або для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення **0**.

Встановлення ідентиф. проектора

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєцій.**
- 3 Виберіть пункт **Ідентиф. проектора** та натисніть кнопку [↵].

- 4 Виберіть потрібний ідентифікатор і натисніть кнопку [↵].

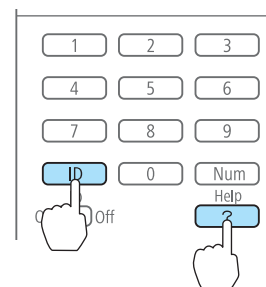


- 5 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.

Перевірка ідентиф. проектора

Під час проєціювання натисніть кнопку [Help], утримуючи кнопку [ID].

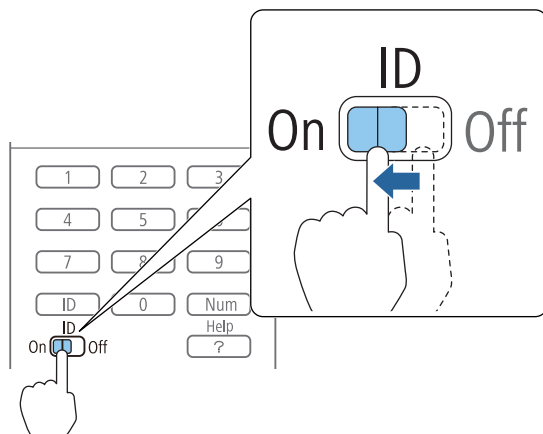
Пульт ДК



У разі натискання цих кнопок, на проєкційному екрані буде відображено поточний ідентиф. проектора. Приблизно через три секунди він закриється.

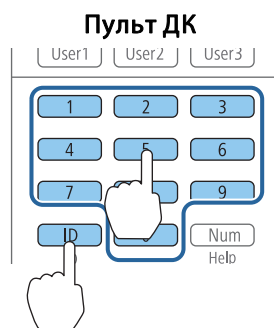
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

- 1 Установіть перемикач [ID] (Ідентифікатор) на пульті дистанційного керування в положення On.



- 2 Утримуючи кнопку [ID], натисніть номер ID потрібного проектора.

☛ "Перевірка ідентиф. проектора" [стор.41](#)



Ідентифікатор пульта дистанційного керування зберігається в пам'яті пульта. Це значення не видаляється навіть тоді, коли батареї виймаються для заміни. Проте, якщо батареї відсутні в пульті протягом тривалого часу, буде відновлено значення ідентифікатора за замовчуванням (ID0).

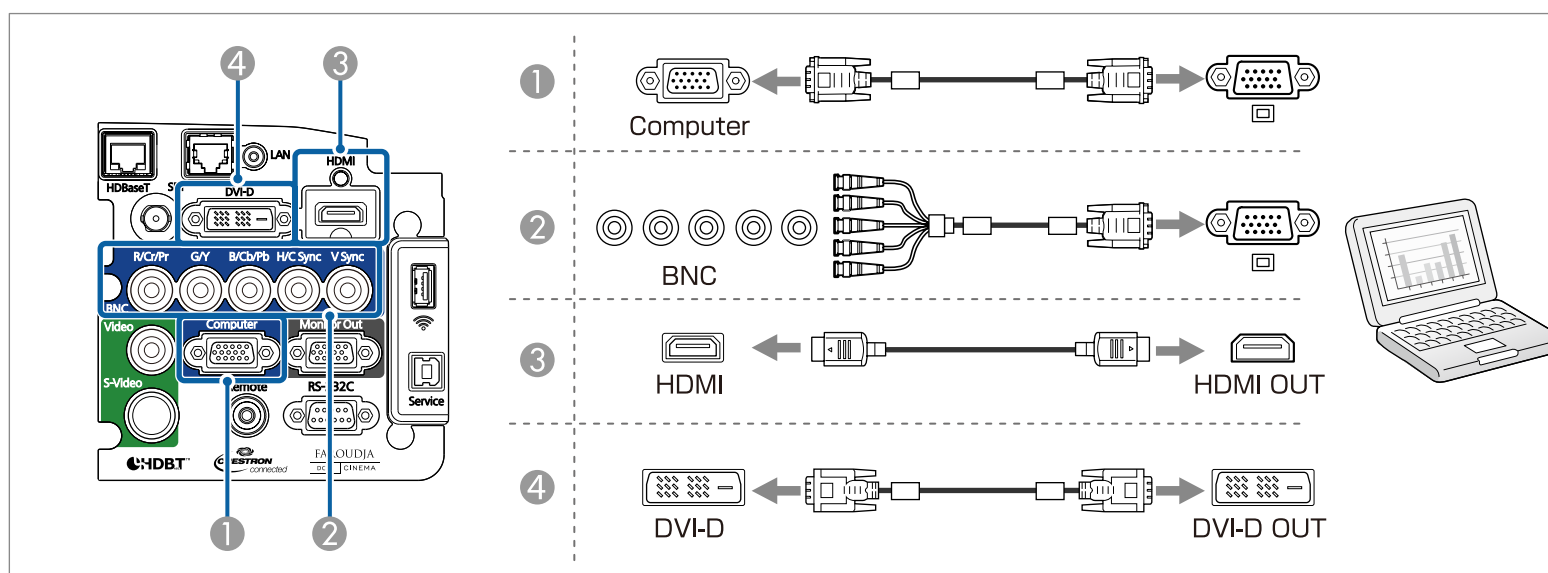
Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

- ① **Підключення комп'ютерним кабелем з комплекту проєктора**
Підключіть порт виходу для монітора до вхідного порту Computer проєктора.
- ② **Підключення стандартним кабелем 5BNC**
Підключіть порт виходу для монітора до вхідного порту BNC проєктора.
- ③ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**
Підключіть порт HDMI комп'ютера до вхідного порту HDMI проєктора.
- ④ **Підключення за допомогою наявного в продажу кабеля DVI-D**
Підключіть порт DVI-D комп'ютера до вхідного порту DVI-D проєктора.



Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з комп'ютера слід підключити його до комп'ютера в один з описаних способів.

❶ **Підключення за допомогою наявного в продажу відеокабеля BNC (вхід композитного відеосигналу)**

Підключіть вхідний порт відеосигналу на джерелі зображення до вхідного порту Video проектора.

❷ **Підключення за допомогою наявного в продажу відеокабеля RCA**

За допомогою наявного в продажу адаптера BNC/RCA підключіть вхідний порт відеосигналу на джерелі зображення до вхідного порту Video проектора.

❸ **Підключення стандартним кабелем S-video**

Підключіть вихідний порт S-video джерела зображення до вхідного порту S-Video проектора.

❹ **Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу (перетворювач D-sub/компонента)**

☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу джерела зображення до вхідного порту Computer проектора.

❺ **Підключення за допомогою наявного в продажі кабеля компонентного відеосигналу (RCA) і адаптерів BNC/RCA**

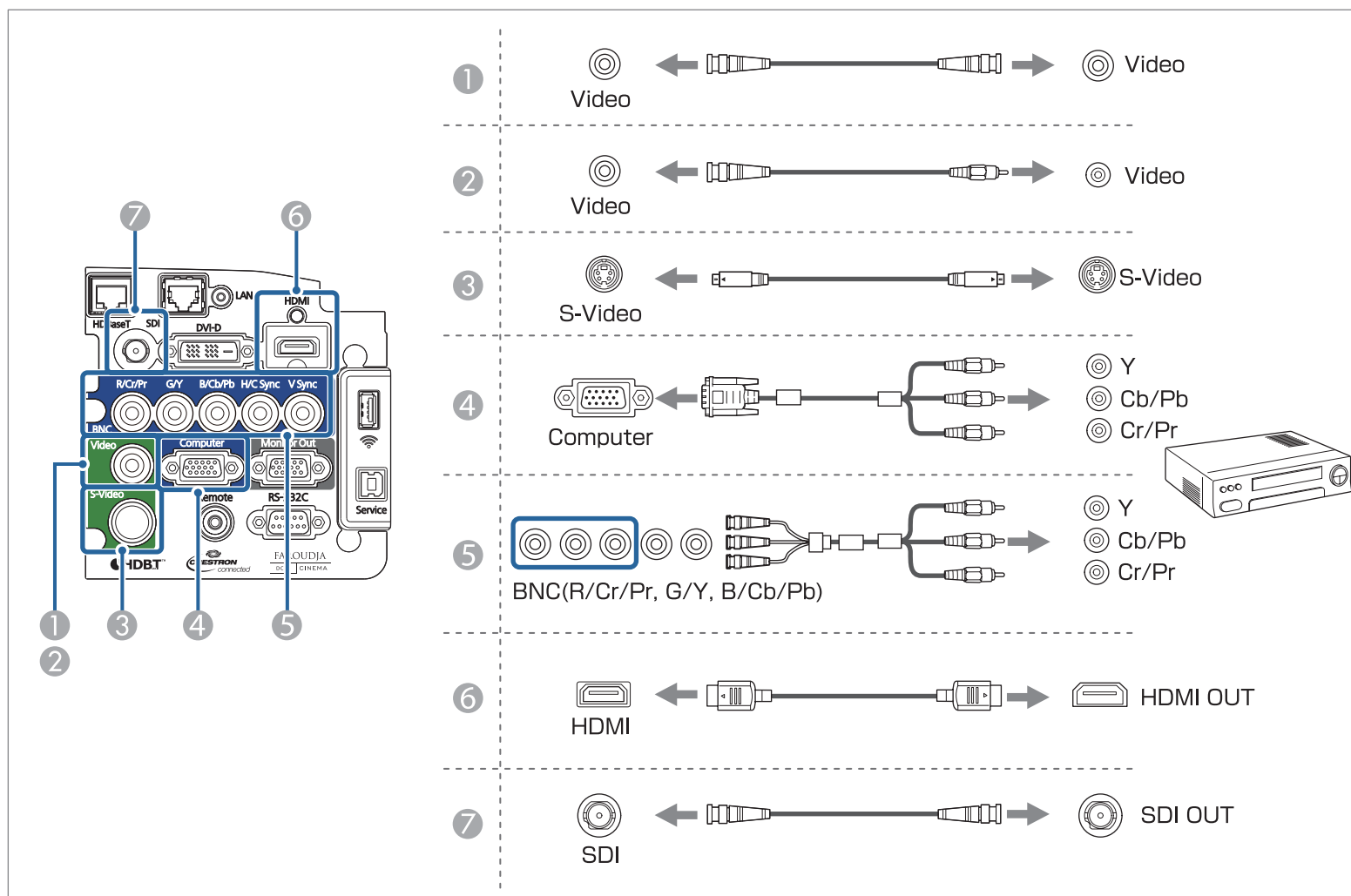
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на відеообладнанні до порту проектора BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

❻ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

Підключіть порт HDMI джерела зображення до вхідного порту HDMI проектора.

❼ **Підключення за допомогою наявного в продажу відеокабеля BNC (вхід SDI, лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)**

Підключіть порт SDI джерела зображення до вхідного порту SDI проектора.



Попередження

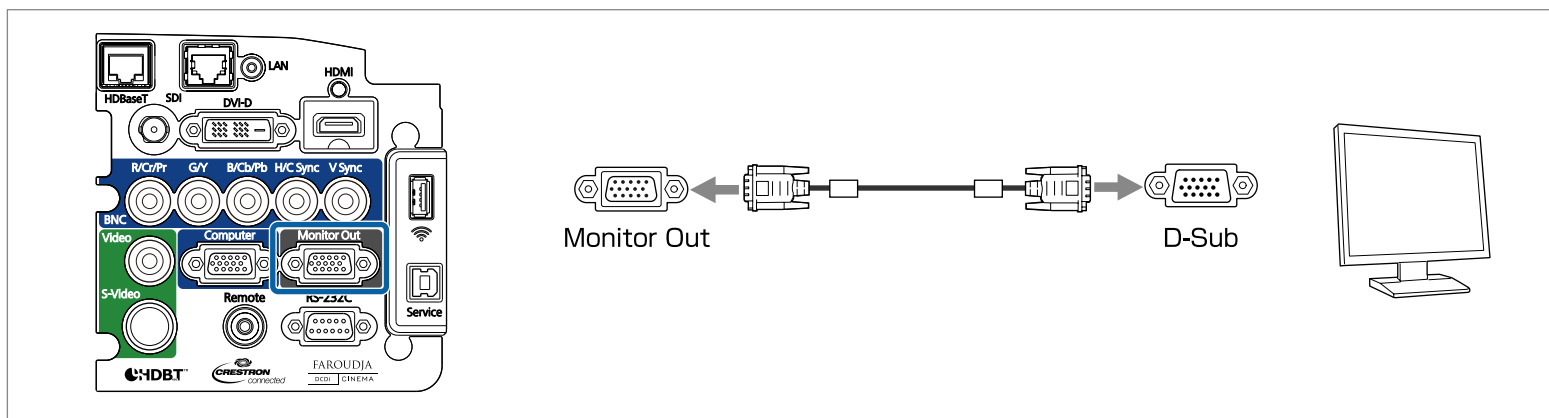
- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу буде увімкнено, це може призвести до помилок.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.

Підключення зовнішнього монітора

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

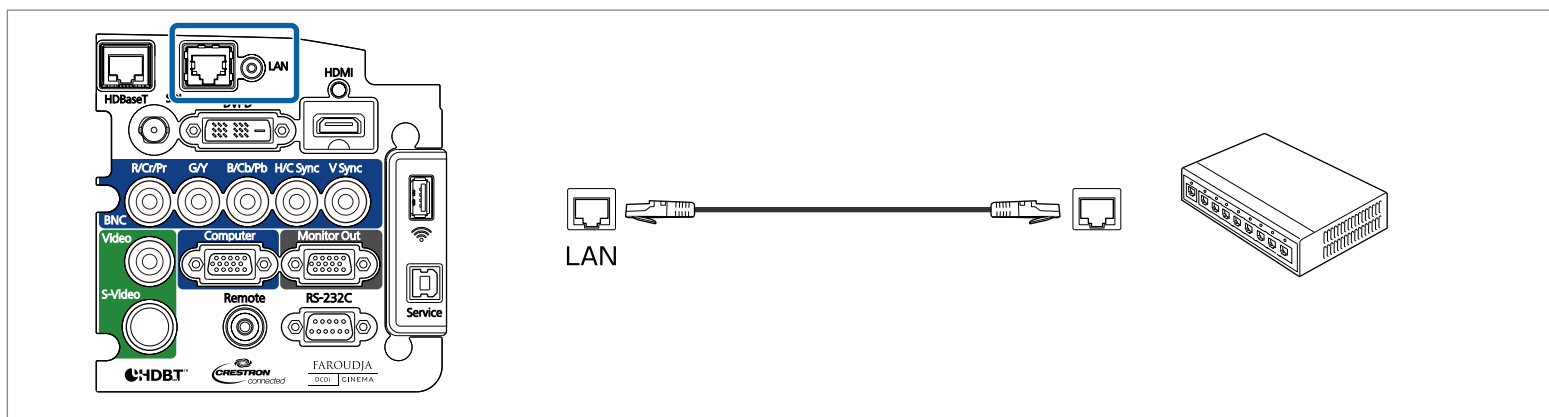


- Налаштуйте наведені далі параметри вихідного зображення, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.
Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.**
☛ Додаткові - Режим очікування [стор.127](#)
- Установіть для параметра **Вихід A/V** значення **Завжди.**
☛ Додаткові - Налаштування A/V - Вихід A/V [стор.127](#)
- На зовнішній монітор можна вивести лише сигнали RGB із вхідних портів Computer або BNC. Ви можете обрати, які сигнали виводити в пункті меню **Вихід на монітор.**
☛ Додаткові - Вихід A/V - Вихід на монітор [стор.127](#)

Підключення кабелю LAN

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.

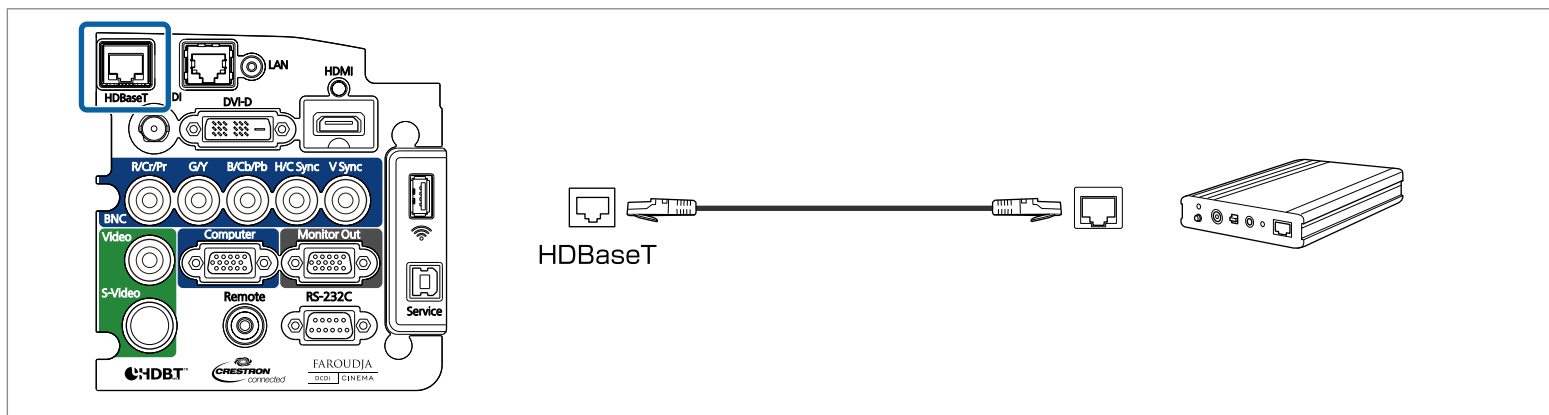


Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

Підключення передавача HDBaseT Transmitter

Підключіть додатковий передавач HDBaseT transmitter, використовуючи наявний в продажу кабель LAN 100BASE-TX.

☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)



- Перед користуванням обов'язково уважно прочитайте посібник користувача, який входить до комплекту передавача HDBaseT transmitter.
- Використовуйте екранований кабель LAN категорії 5e або 6.
- Під час підключення або відключення кабелю LAN вимикайте живлення проектора та передавача HDBaseT transmitter.
- У разі з'єднання через мережу Ethernet, послідовного з'єднання або за використання дротового дистанційного керування через порт HDBaseT, встановіть для параметра **Управління зв'язком** значення **Увімкн.** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові - HDBaseT - Управління зв'язком [стор.127](#)

Зауважте: якщо для параметра **Управління зв'язком** встановлено значення **Увімкн.**, порти проектора LAN, RS-232C та Remote відключені.

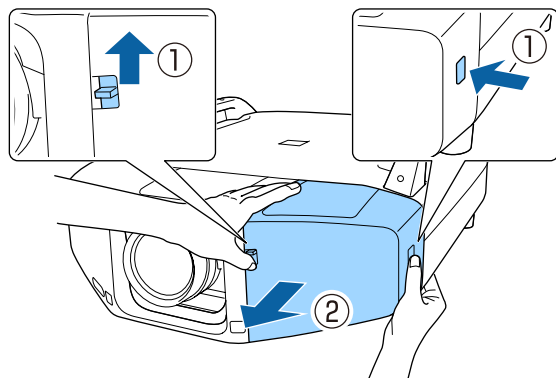
- Користуючись передавачем Extron XTP або перемикачем, підключіться до порту HDBaseT проектора. Встановіть для параметра **Extron XTP** значення **Увімкн.** (значення параметрів **Режим очікування** і **Управління зв'язком** автоматично встановлено на **Увімкн.**)

☛ Додаткові - HDBaseT - Extron XTP [стор.127](#)

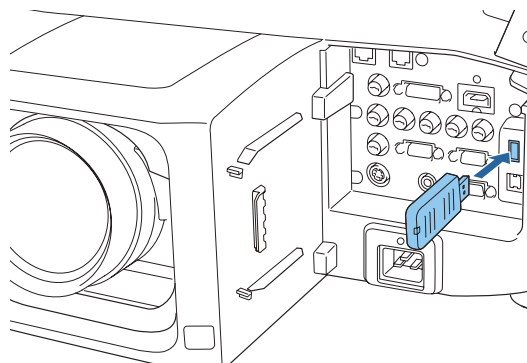
Встановлення мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAR07)

1 Зніміть інтерфейсну кришку.

☛ "Установлення та зняття Інтерфейсна кришка" [стор.29](#)



2 Установіть мережна карта для бездротової локальної мережі.



Підключаючи проектор, до якого приєднано мережна карта для бездротової локальної мережі, підключену до комп'ютера картою бездротової мережі, встановіть для параметра Живл. бездр. LAN значення Увімкн. у меню Бездротова мережа (Значення Увімкн. встановлено за замовчуванням).

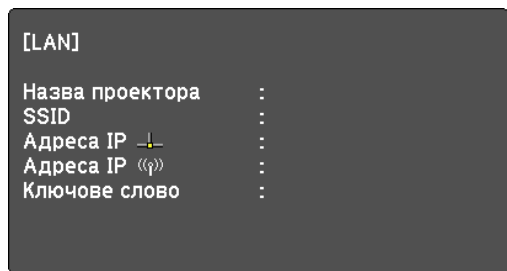
☛ " Меню Бездротова мережа" [стор.136](#)

Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key

Підключіть додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі. Підключаючи комп'ютер до проектора за допомогою бездротової локальної мережі, перевірте наведені нижче пункти.

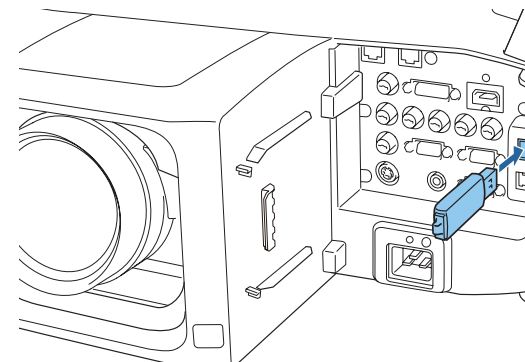
- Мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAP07) підключено до проектора.
- Проектор налаштовано для підключення до мережі за допомогою бездротової локальної мережі.
☛ " Меню Бездротова мережа" [стор.136](#)

- 1** Увімкніть проектор і натисніть кнопку [LAN].
З'явиться таке вікно.



- 2** Перевірте, чи відображаються дані SSID та IP-адреси, а потім зніміть мережна карта для бездротової локальної мережі.
☛ "Встановлення мережна карта для бездротової локальної мережі (ELPAP07)" [стор.49](#)

- 3** Вставте модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.



- 4** Коли відобразиться повідомлення "Оновлення мережних даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key." – зніміть модуль Quick Wireless Connection USB Key.

Після зняття модуля Quick Wireless Connection USB Key ще раз приєднайте мережну карту для бездротової локальної мережі.

- 5** Підключіть модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера.

Інструкції щодо подальших дій див. у посібнику користувача, що входить у комплект постачання модуля Quick Wireless Connection USB Key.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування доступна лише в проекторах з однаковим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою засобу оновлення EasyMP Network Updater.

У цьому посібнику йдеться про USB-флеш-накопичувач і способи використання USB-кабеля.



- Такий вміст не відображається в функції пакетного налаштування.
 - Налаштування Мережа (крім меню Пошта та Інші)
 - Час роб. лампи і Статус у меню Інформація
- Виконайте пакетне налаштування, перш ніж регулювати проекцію зображення. Під час пакетного налаштування не відображаються значення за промовчанням, як-от Геометр. корекція. Якщо виконати пакетне налаштування після регулювання проекції зображення, корекція може змінитися.
- За допомогою функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача встановлюється для інших проекторів. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



Обережно

Користувачі повинні виконувати пакетне налаштування самостійно. Якщо пакетне налаштування не було завершено через перебої енергопостачання, помилку зв'язку тощо, користувач оплачує ремонт за власний рахунок.

Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача

У цьому розділі йдеться про те, як виконати пакетне налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.



- Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що були відформатовані в форматі FAT.
- Функція пакетного налаштування недоступна на USB-флеш-накопичувачах, що містять функції безпеки. Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що не містять функцій безпеки.
- Функція пакетного налаштування недоступна за використання пристроїв для читання карток пам'яті або жорстких дисків із інтерфейсом USB.

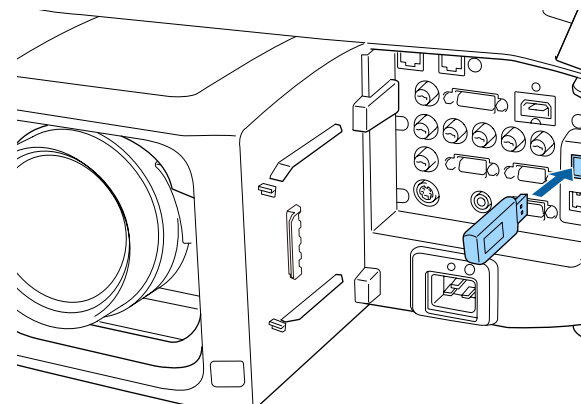
Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач

1

Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

2

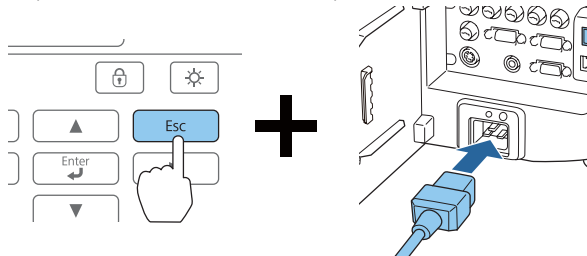
Підключіть USB-флеш-накопичувач до порту мережної карти для бездротової локальної мережі проектора.



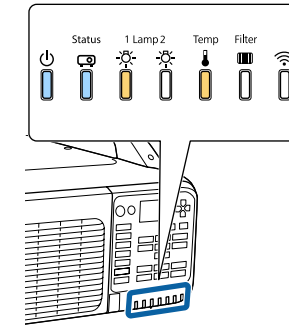


- Підключіть USB-флеш-накопичувач просто до проектора. Якщо USB-флеш-накопичувач підключений до проектора через USB-концентратор, налаштування можуть бути збережені неправильно.
- Підключайте порожні USB-флеш-накопичувачі. Якщо USB-флеш-накопичувач містить інші дані, крім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Якщо ви зберегли файл пакетного налаштування з іншого проектора на USB-флеш-накопичувач, видаліть цей файл або перейменуйте його. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Ім'я файлу пакетного налаштування — PJCONFDATA.bin. Якщо слід перейменувати файл, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо перейменувати файл будь-яким іншим чином, проектор може неправильно розпізнати тип файлу.
- Ім'я файлу повинне містити лише одnobайтові знаки.

3 Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



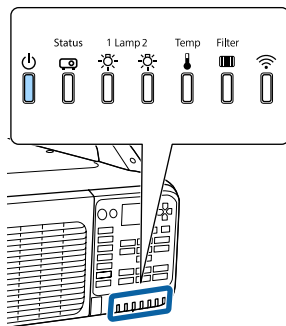
Power	Status	Lamp1	Temp
Блакитний – увімкнено	Блакитний – увімкнено	Оранжевий – увімкнено	Оранжевий – увімкнено

Коли всі індикатори почнуть блимати, файл пакетного налаштування почне записуватися.

Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуситися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуситися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

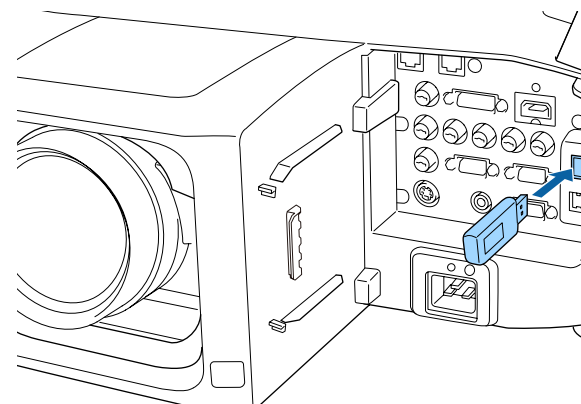


Power
Блакитний – увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

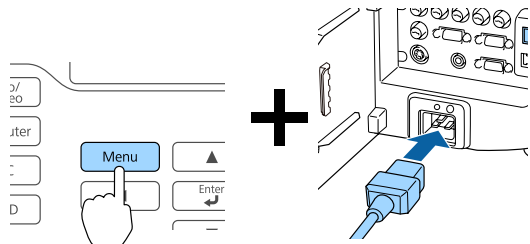
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Під'єднайте USB-флеш-накопичувач, на якому збережений файл пакетного налаштування, до порту мережної карти для бездротової локальної мережі.

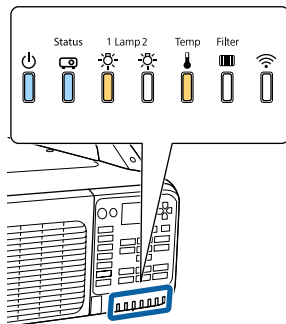


- Якщо USB-флеш-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів пакетного налаштування, файл відобразиться на проекторах з однаковими номерами моделі. Якщо є багато файлів для проекторів з однаковим номером моделі, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться чотири або більше типів файлів пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте на USB-флеш-накопичувачах жодних інших даних, окрім файлу пакетного налаштування. Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться інші дані, окрім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Блакитний – увімкнено	Блакитний – увімкнено	Оранжевий – увімкнено	Оранжевий – увімкнено

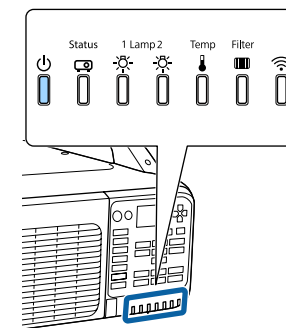
Індикатори увімкнені приблизно впродовж 75 секунд.

Коли всі індикатори почнуть блимати, налаштування почнуть записуватися.

Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

- 4** Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.



Power
Блакитний – увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.

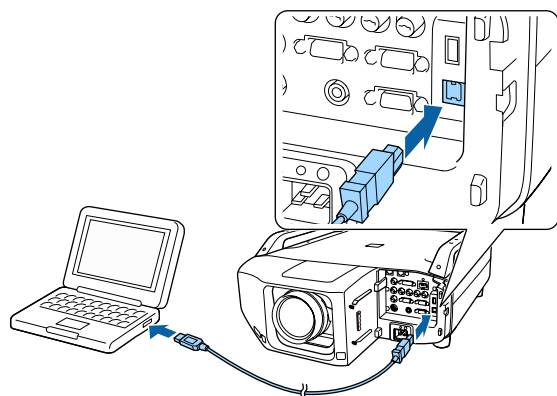


Функцію пакетного налаштування підтримують такі операційні системи.

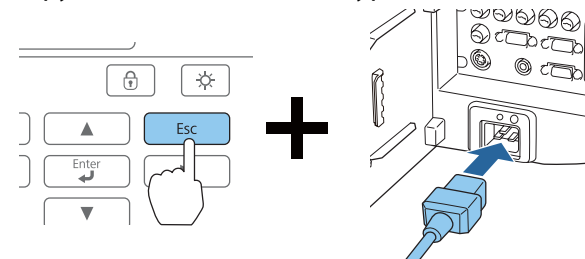
- Windows Vista і пізніші версії
- Mac OS X 10.5.3 і пізніші версії

Збереження налаштувань на комп'ютер

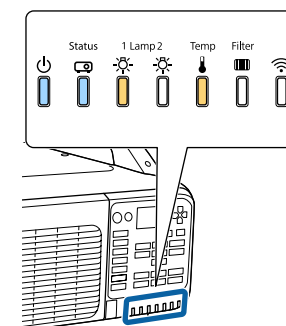
- 1 Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2 З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3 Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора ввімкнуться, відпустіть кнопку [Esc].



Power	Status	Lamp1	Temp
Блакитний – увімкнено	Блакитний – увімкнено	Оранжевий – увімкнено	Оранжевий – увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4** Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютер.



Якщо слід перейменувати файл пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо у назві файлу змінити частину PJCONFDATA, проектор може неправильно розпізнати файл.

- 5** Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.

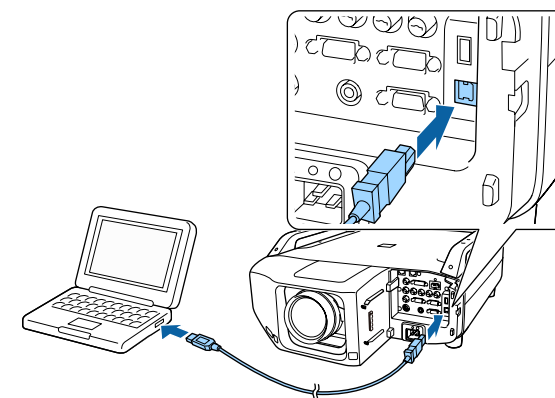


Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON_PJ».

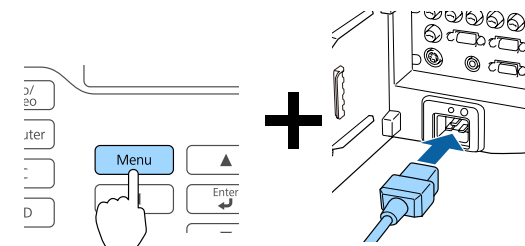
Проектор перейде в режим очікування.

Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

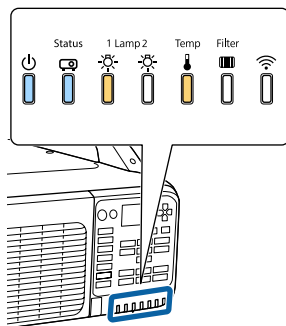
- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Lamp1	Temp
Блакитний – увімкнено	Блакитний – увімкнено	Оранжевий – увімкнено	Оранжевий – увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

4 Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), що збережений на комп'ютері у кореневій папці знімного диску.



Не копіюйте на з'ємний диск жодних файлів або папок, окрім файлу пакетного налаштування.

5 Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.



Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON_PJ».

Коли всі індикатори почнуть блимати, налаштування почнуть записуватися.



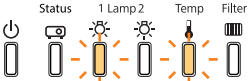
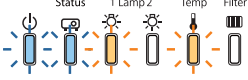

Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуситися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

У разі помилки налаштування

Індикатори повідомлять про помилку. Перевірте статус індикатори.

Статус індикатори	Засіб усунення
 <p>Lamp1: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджений, або USB-флеш-накопичувач чи USB-кабель підключені неправильно. Від'єднайте USB-флеш-накопичувач чи USB-кабель, вийміть з розетки і знову вставте шнур живлення проектора, а потім повторіть спробу.</p>
 <p>Power: швидко блимає блакитним кольором Status: швидко блимає блакитним кольором Lamp1: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, налаштування не записалися, або сталася помилка мікропрограми проектора. Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>



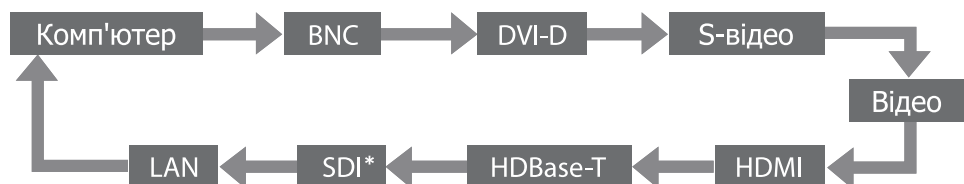
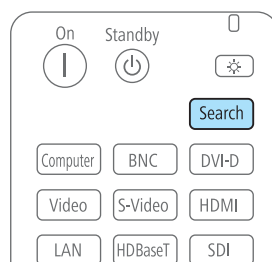
Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Search] на пульті дистанційного керування.

Пульт ДК



* Лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

Якщо підключено багато пристроїв, натискайте кнопку [Search] на пульті дистанційного керування, доки не з'явиться цільове зображення.

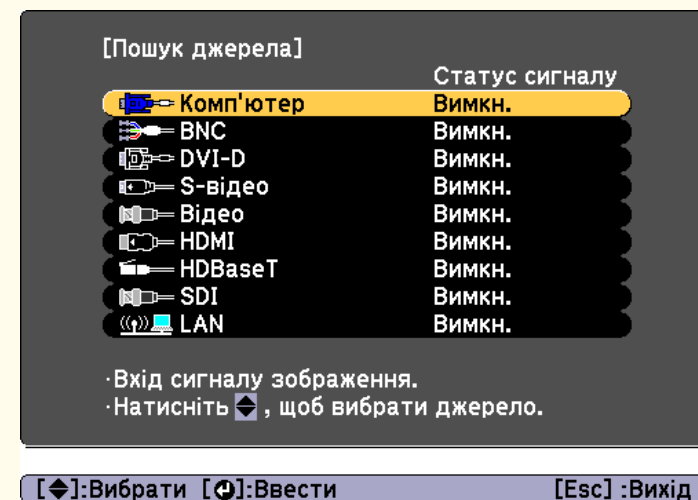
Коли підключено відеообладнання, переконайтеся, що воно готове до проєгування, і розпочніть роботу.



- Можна налаштувати проєктор таким чином, щоб зображення проєціювалися з одного порту джерела під час наступного ввімкнення проєктора.

Додаткові – Операція – Пошук джерела [стор.127](#)

- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.

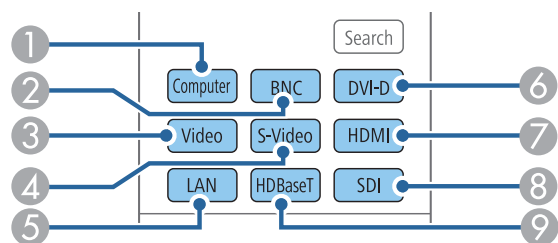


Перемикання на цільове зображення

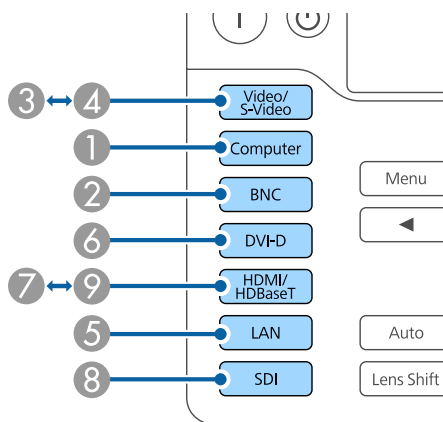
Перейти до цільового зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК або таких кнопок на панелі керування.

Далі показано вхідні порти для кожної кнопки.

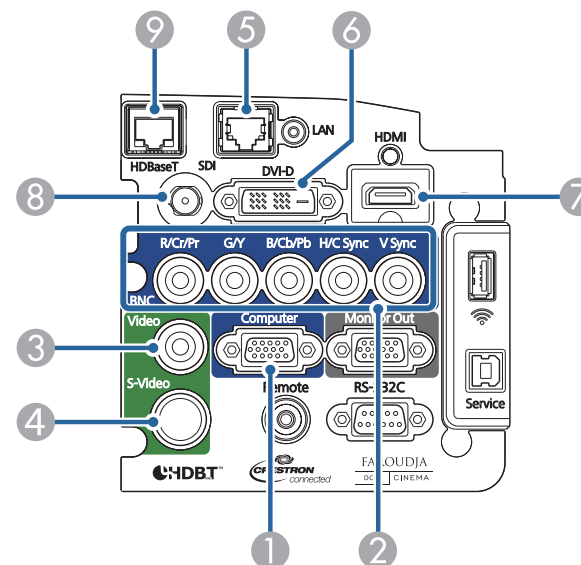
Пульт ДК



Панель керування



Вхідні порти



- 5 Перехід до зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.
- 8 Лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U

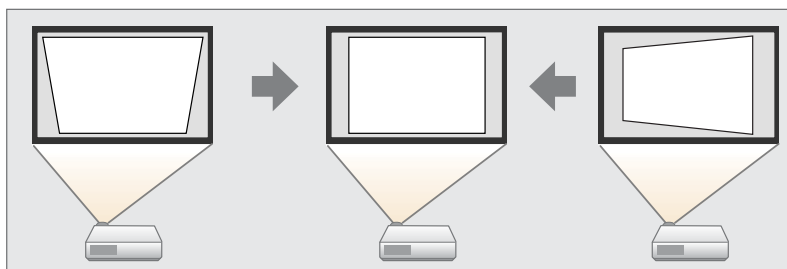
Корекція спотворення в проєційованому зображенні

Для коригування трапецієдного спотворення у проєційованих зображеннях можна скористатися одним із наведених нижче способів.

- Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування трапецієдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

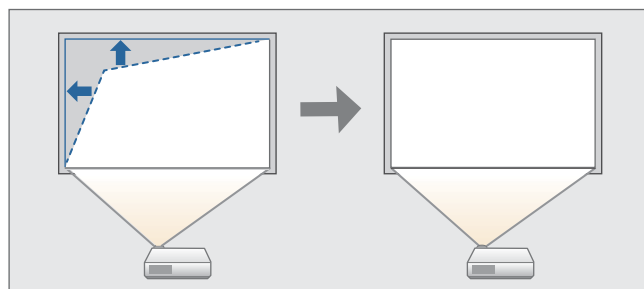
☛ "Г/В трап.спотв." [стор.63](#)



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.

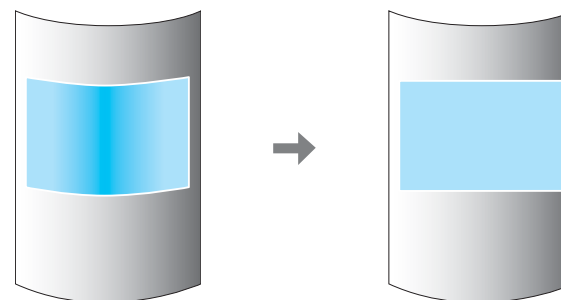
☛ "Quick Corner" [стор.64](#)



- Крива поверхня

Коригування спотворення вручну, яке відбувається під час проєктування зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

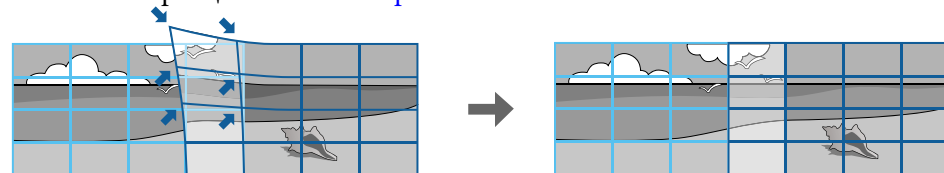
☛ "Крива поверхня" [стор.65](#)



- Корекція точки

Корекція незначного спотворення, що трапляється частково, або регулювання положення зображення в області перекриття в разі проєціювання з кількох проєкторів.

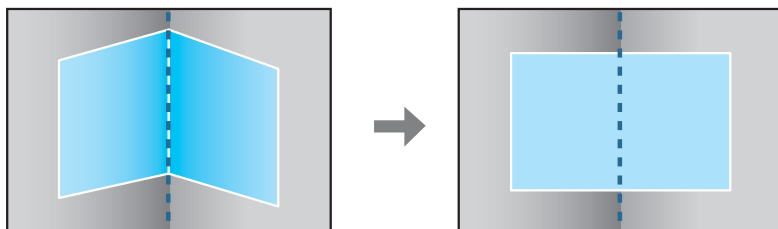
☛ "Корекція точки" [стор.67](#)



• Стіна з кутом

Коригування спотворення вручну, яке відбувається під час проєктування зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад прямокутна колона або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

☛ "Стіна з кутом" [стор.69](#)



- Не можна поєднувати кілька методів регулювання. Однак, ви можете налаштувати параметр Корекція точки після налаштування параметрів Крива поверхня або Стіна з кутом.
- Якщо слід змінити розташування проєкції тощо, а також тимчасово скинути статус корекції, встановіть для параметра **Геометр. корекція** значення **Вимкн.** Значення корекції зберігаються, навіть якщо встановити значення **Вимкн.**

☛ **Параметри - Геометр. корекція** [стор.125](#)

Г/В трап.спотв.

Коригування трапецієдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Кут вертикального та горизонтального нахилу проєктора можна відрегулювати до 30 градусів відносно екрана. (Ці технічні характеристики наведені на випадок, коли під'єднаний стандартний об'єктив ELPLS04.)

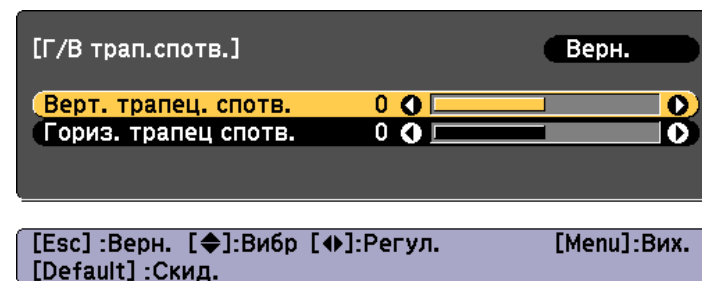
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.

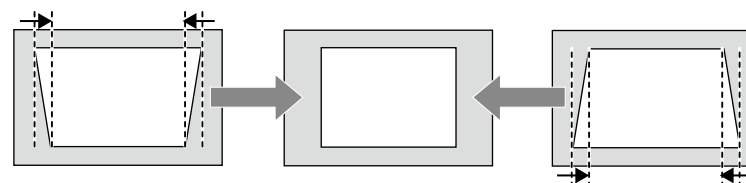
3 Виберіть пункт **Г/В трап.спотв.**, а потім натисніть кнопку [↵].

Якщо з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

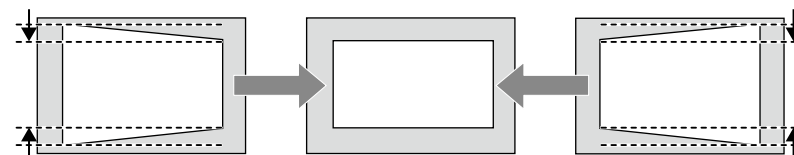
4 Натискаючи кнопки [▲][▼], виберіть метод корекції, а потім внесіть зміни, натискаючи кнопки [◀][▶].



Верт. трапец. спотв.



Гориз. трапец спотв.



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

5 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].
Якщо з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", знову натисніть кнопку [↵].
- 4 Натискаючи [▲][▼][◀][▶], виберіть кут, який слід відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



[◀ / ▶] : Вибрати
[↵] : Ввести
[Esc] : Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання/переключення)



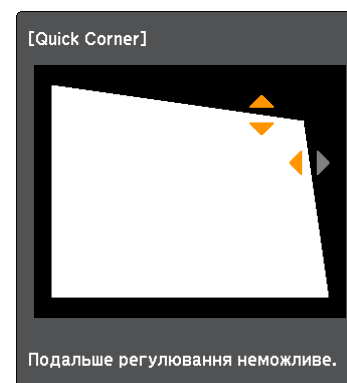
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть **Так**, щоб скинути результати коригування в меню Quick Corner.

- 5 Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення кута.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 4, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



[◀ / ▶] : Регулювати
[Esc] / [↵] : Вернутися

- 6 За потреби повторіть кроки 4 й 5, щоб відрегулювати решту кутів.
- 7 Після завершення корекції натисніть кнопку [Menu].

Крива поверхня

Коригування спотворення вручну, яке відбувається під час проєктування зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

Проеціювання слід виконувати в фронтальному напрямку з горизонтальним зсувом об'єктива по центру.

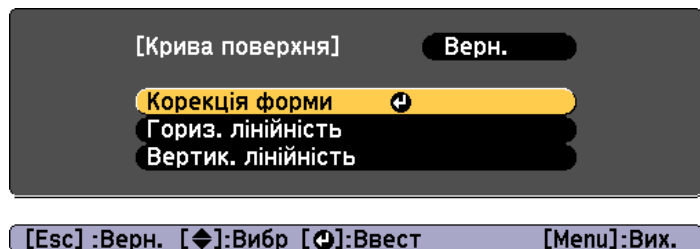
📖 "Регулювання положення проєкції зображення (Зсув об'єктива)"
стор.36



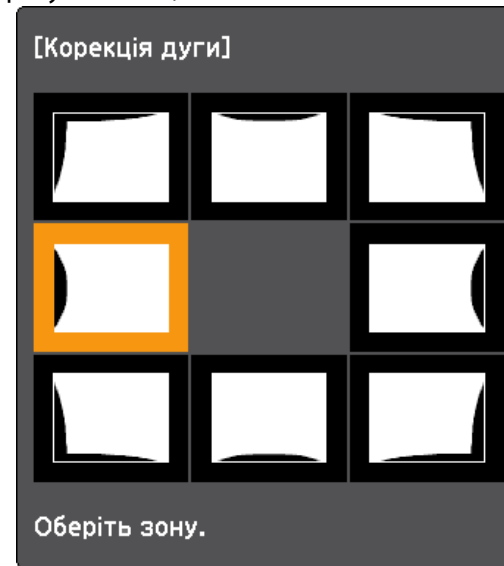
- Якщо проєктування здійснюється на вигнуту поверхню, радіус зображення має збігатися.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.

Метод корекції

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].
Якщо з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].



- 5 Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб вибрати ділянку для регулювання, а потім натисніть кнопку [↵].



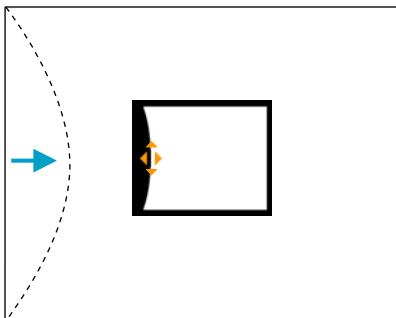
У разі обрання кута можна відрегулювати дві сусідні з кутом сторони.



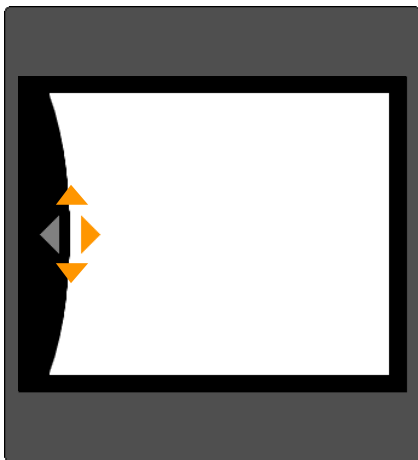
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра Крива поверхня.

- 6** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення боків.



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на зразку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.

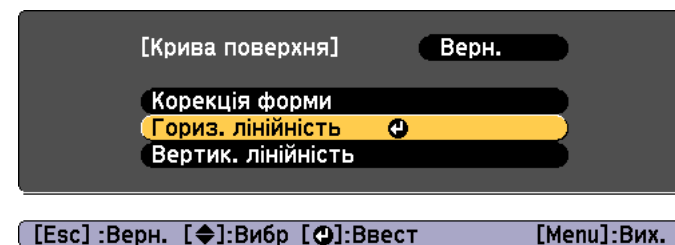


- 7** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 8** За потреби повторіть кроки від 5 до 7, щоб відрегулювати решту частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

- 9** Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на кроці 4. Виберіть параметри **Гориз. лінійність** або **Вертик. лінійність**, а потім натисніть кнопку [↵].



Виберіть параметр **Гориз. лінійність** для регулювання горизонтального розширення або звуження. Виберіть параметр **Вертик. лінійність** для регулювання вертикального розширення або звуження.

- 10** Виберіть стандартну лінію для регулювань, а потім натисніть кнопку [↵].

Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання параметра **Гориз. лінійність** і кнопки [▲][▼] для регулювання параметра **Вертик. лінійність**, а потім натисніть кнопку [↵].

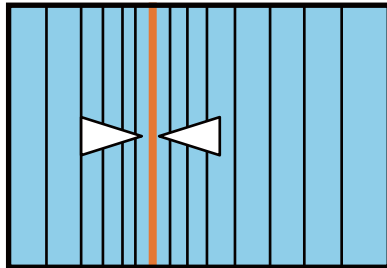
Вибрана стандартна лінія позначена блиманням оранжевого та білого кольорів.

11 Відрегулюйте лінійність.

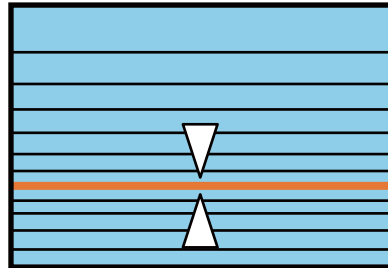
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Коли натиснуто кнопку [◀]

Вибір параметра **Гориз. лінійність**

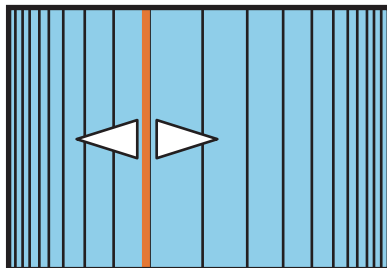


Вибір параметра **Вертик. лінійність**

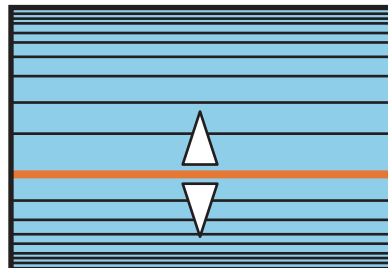


Коли натиснуто кнопку [▶]

Вибір параметра **Гориз. лінійність**



Вибір параметра **Вертик. лінійність**



12 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна точно налаштувати результати регулювання параметра Крива поверхня за допомогою параметра Корекція точки. Змініть значення для параметра **Геометр. корекція**, вибравши опцію **Корекція точки**, а потім внесіть необхідні зміни, вибравши **Залишити поточ геом корекцію**.

🖱️ "Корекція точки" [стор.67](#)

Корекція точки

Спроеційоване зображення розділяється за допомогою решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення точки перетину з одного боку в інший і згори донизу.



- Можна виконувати корекцію на 0,5 пікселя у кожному напрямку таких діапазонів.
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U:
максимум 48 пікселів у вертикальному і горизонтальному напрямках
EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W/EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870:
максимум 32 пікселів у вертикальному і горизонтальному напрямках
- під час точного налаштування результатів корекції параметрів Крива поверхня і Стіна з кутом можна виконати регулювання у максимальному діапазоні 10 пікселів у вертикальному і горизонтальному напрямках.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].
Якщо з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", знову натисніть кнопку [↵].

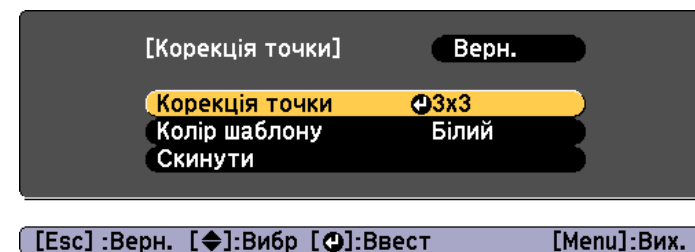


Якщо змінити параметри Крива поверхня або Стіна з кутом на Корекція точки, буде відображено екран із вибраним методом регулювання.

Залишити поточ геом корекцію: використовуйте параметр Корекція точки для точного налаштування зображень, що регулюються за допомогою параметрів Крива поверхня або Стіна з кутом.

Скинути поточ геом корекцію: скиньте результати регулювання зображень із використанням параметрів Крива поверхня або Стіна з кутом, а потім виконайте регулювання за допомогою параметра Корекція точки.

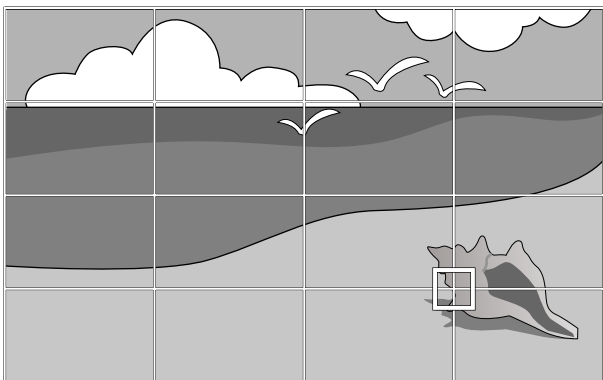
4 Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



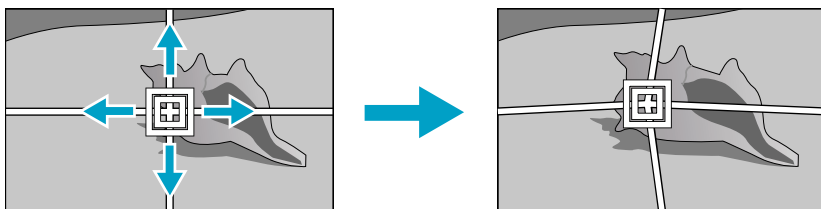
Корекція точки	Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9), і виконайте налаштування корекції точки.
Колір шаблону	Виберіть колір таблиці під час коригування.
Скинути	Скидання всіх результатів корекції для параметра Корекція точки до значень за промовчанням.

5 Виберіть кількість точок (**3x3**, **5x5** або **9x9**), а потім натисніть кнопку [↵].

- 6** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перейдіть до точки, яку потрібно виправити, і натисніть кнопку [↵].



- 7** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶] для корекції спотворення.



Для продовження корекції іншої точки натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана, а потім повторіть дії 6 і 7.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 8** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

Стіна з кутом

Коригування спотворення вручну, яке відбувається під час проєктування зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад прямокутна колона або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

Проеціювання слід виконувати в фронтальному напрямку з горизонтальним зсувом об'єктива по центру.

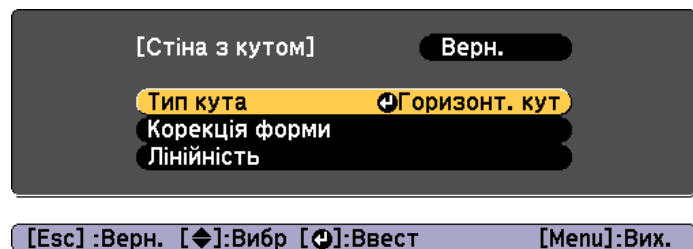
👁 "Регулювання положення проєкції зображення (Зсув об'єктива)"
стор.36



- Проєктування має здійснюватися на поверхню під прямим кутом.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.
- Неможливо відрегулювати Стіна з кутом належним чином за використання короткофокусного об'єктива ELPLU02.

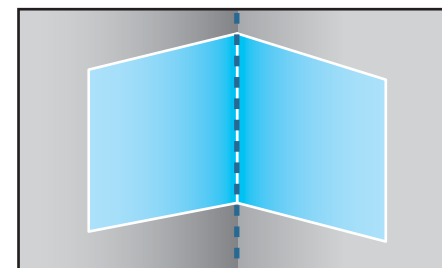
Метод корекції

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].
Якщо з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", знову натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть пункт **Тип кута** та натисніть кнопку [↵].

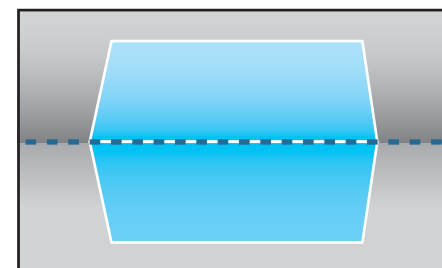


- 5 Щоб допасувати проєктоване зображення до вибраної позиції, виберіть параметр **Горизонт. кут** або **Вертик. кут**, а потім натисніть кнопку [↵].

Якщо поверхня вирівняна горизонтально:
Виберіть параметр **Горизонт. кут**.



Якщо поверхня вирівняна вертикально:
Виберіть параметр **Вертик. кут**.

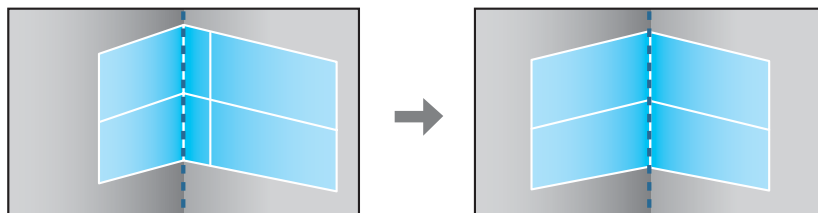


Надалі дії пояснюватимуться на прикладі редагування параметра **Горизонт. кут**.

- 6 натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 4. Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].

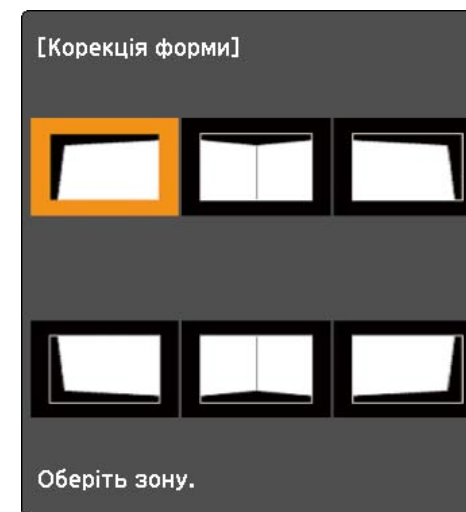
- 7** Відрегулюйте позицію проектора та зсув об'єктива, щоб лінія по центру екрана збігалася з лінією кута (точка дотику двох поверхонь).

☛ "Регулювання положення проєкції зображення (Зсув об'єктива)" [стор.36](#)



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 8** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб вибрати ділянку для регулювання, а потім натисніть кнопку [↵].

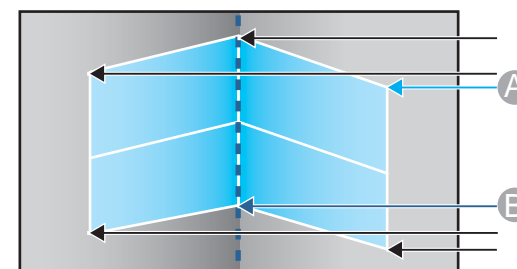


Поради щодо регулювання

Якщо вибрано параметр **Горизонт. кут:**

Відрегулюйте верхню ділянку відповідно до найнижчої точки (позначена стрілкою **A**).

Відрегулюйте нижню ділянку відповідно до найвищої точки (позначена стрілкою **B**).



Якщо вибрано параметр **Вертик. кут**:

Відрегулюйте зсув ліворуч і праворуч відповідно до найближчої до вертикальної лінії точки в центрі екрана.



Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра **Стіна з кутом**.

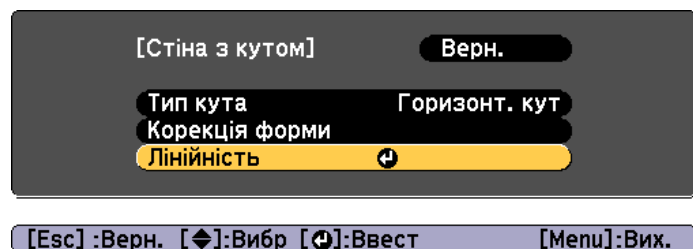
9 Натискаючи кнопки, [▲][▼][◀][▶] відрегулюйте форму.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

10 За потреби повторіть кроки 8 і 9, щоб відрегулювати решту частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

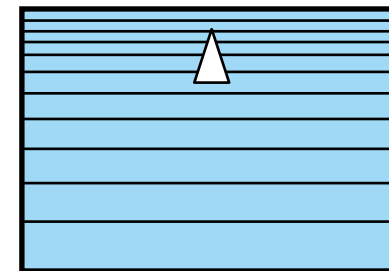
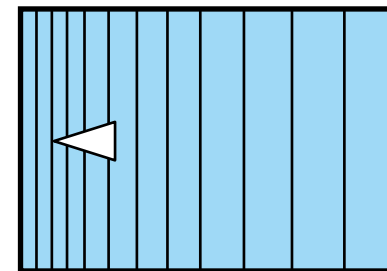
11 натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 4. Виберіть значення **Лінійність** і натисніть кнопку [↵].



12 Натискаючи кнопки, [◀][▶] відрегулюйте лінійність.

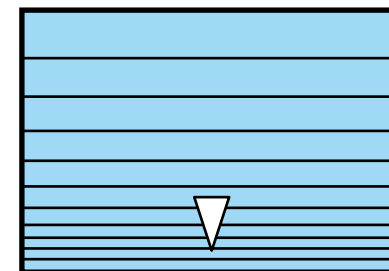
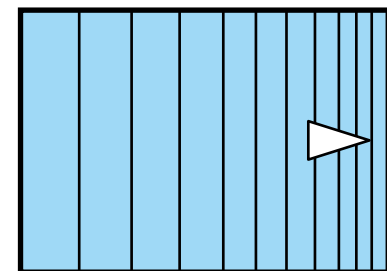
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Коли натиснуто кнопку [◀]



Якщо вибрано параметр **Горизонт.** Якщо вибрано параметр **Вертик. кут**

Коли натиснуто кнопку [▶]



Якщо вибрано параметр **Горизонт.** Якщо вибрано параметр **Вертик. кут**

13 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна точно налаштувати результати регулювання параметра Стіна з кутом за допомогою параметра Корекція точки. Змініть значення для параметра **Геометр. корекція**, вибравши опцію **Корекція точки**, а потім внесіть необхідні зміни, вибравши **Залишити поточ геом корекцію**.

🖱️ "Корекція точки" [стор.67](#)

Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото*1	Ідеальний для проєктування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт*2	Найкраще підходить для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для проєціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів sRGB ».
DICOM SIM*1	Ідеальний варіант для проєктування рентгенівських знімків та інших медичних зображень. У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Проектор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.

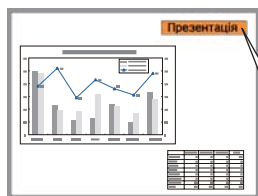
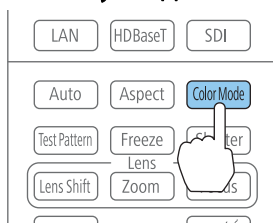
Режим	Застосування
Кілька проєкцій	Ідеальний варіант для проєціювання з кількох проєкторів. Мінімізуйте різницю відтінків кольорів між кожним проєктованим зображенням.

*1 Цей режим доступний, якщо на вхід подаються RGB-сигнали.

*2 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або джерелом сигналу є Відео або S-відео.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Презентація



Режим кольору можна встановити у меню Конфігурація.

🖱️ Зображення - Режим кольору [стор.121](#)

Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.



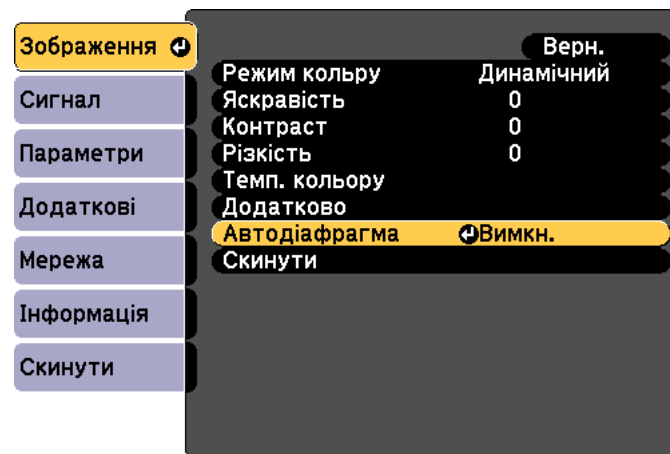
- За тривалого відображення затемнених зображень, функція Автодіафрагма може зупинитися приблизно на десять хвилин. У разі використання кількох проєкторів, рівні чорного можуть відрізнитися залежно від проєкції зображень.
- Параметр **Автодіафрагма** можна встановити лише якщо для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Динамічний** (**Динамічний 3D**) або **Театр** (**3D-театр**).
- Якщо для параметра **Перехід краю** встановлено значення **Увімкн.**, функція Автодіафрагма недоступна.

1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

2

Виберіть функцію **Автодіафрагма** з меню **Зображення**, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест

[Menu]:Вих.

3 Встановіть значення **Вис. швидк.**, а потім натисніть кнопку [↵].

Якщо вас непокоїть шум при роботі функції Автодіафрагма, встановіть для неї значення **Нормальне**.

Налаштування зберігаються для кожного режиму кольору.

4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Зміна значення параметра проєктованого зображення

Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Доступні режими співвідношення сторін залежать від поточного значення параметра Тип екрану.

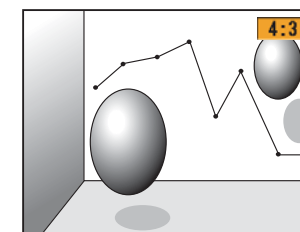
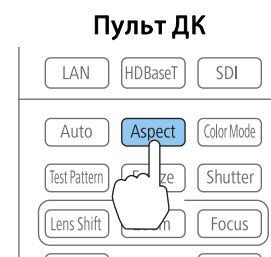


Налаштуйте параметр **Тип екрану** перед тим, як змінювати співвідношення сторін.

☞ "Параметри екрана" [стор.33](#)

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Авто	Проекція з відповідним співвідношенням сторін згідно з даними вхідного сигналу.

Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Нормальне	Проекція зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.
4:3	Проекція зі співвідношенням сторін 4:3.
16:9	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9.
Повний	Проекція на повний розмір області проєціювання.
Масштаб	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по ширині екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Оригінальне	Проекція в центрі екрана з роздільною здатністю вхідного зображення. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.



- Співвідношення сторін можна також встановити у меню Конфігурація.
☛ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.123](#)
- Якщо частини зображення з комп'ютера відсутні, встановіть для параметра Розділ. здатність значення Широк. або Нормальне у меню Конфігурація відповідно до роздільної здатності комп'ютера.
☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.123](#)

Режим співвідношення сторін змінюється так, як це показано в поданих нижче таблицях.


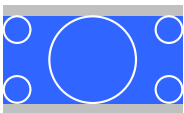
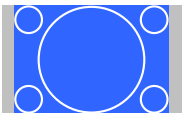









Наведені нижче кольори, які використовуються для позначень в таблицях нижче, означають області, що не відображаються.



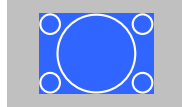
■: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра типу екрана.

■: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра співвідношення сторін.

EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W

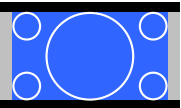
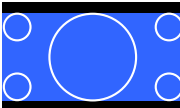
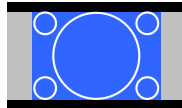
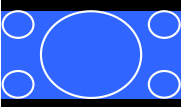
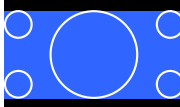
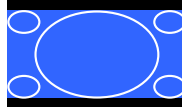
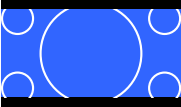
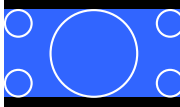

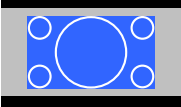
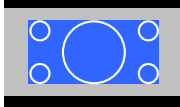
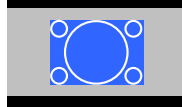
Налаштування типу екрану: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Масштаб			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне*			









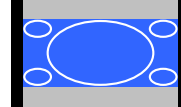


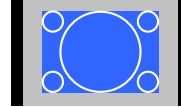
* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Zoom			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.







Налаштування типу екрану: 4:3

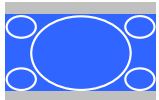





	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			
16:9			
Оригінальне*			

* Лише зображення з комп'ютера та зображення з вхідного порту HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



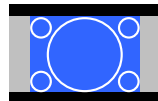









Налаштування типу екрану: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Оригінальне*			

* Лише зображення з комп'ютера та зображення з вхідного порта HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Zoom			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Zoom			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

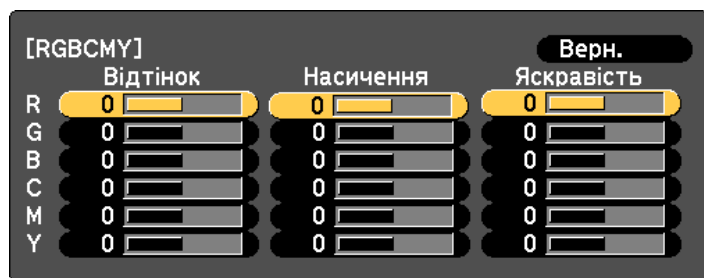
Настройка зображення

Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість

Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).

Настройки виконуються за допомогою меню Конфігурація.

☛ Зображення - Додатково - RGBCMY [стор.121](#)



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [⏎]:Ввест [Menu]:Вих.



Налаштування також можна виконати в пункті **Кілька проєкцій** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові - Кілька проєкцій - RGBCMY [стор.127](#)

Регулювання Гама

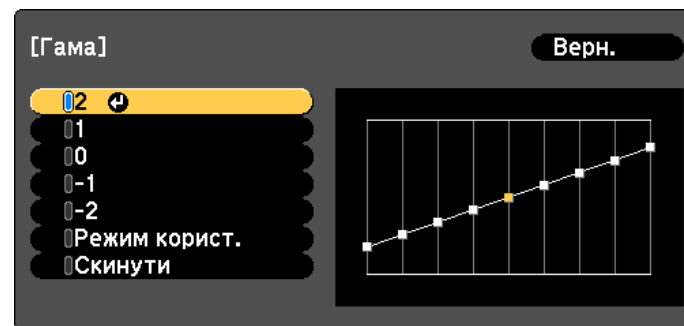
Відкоригуйте відмінності колориту зображення на екрані, які можуть виникати в залежності від типу підключеного пристрою.

Настройки виконуються за допомогою меню Конфігурація.

☛ Зображення - Додатково - Гама [стор.121](#)

Оберіть і відредагуйте значення для корекції

☛ Зображення - Додатково - Гама [стор.121](#)



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [⏎]:Встан [Menu]:Вих.

У разі вибору більшого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися.

У разі вибору меншого значення, можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити його чіткішим.

Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** значення **DICOM SIM**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проєкції.

- Якщо розмір проєкції не перевищує 150 дюймів, слід вибирати менше значення.
- Якщо розмір проєкції 150 дюймів або більше, слід вибирати більше значення.

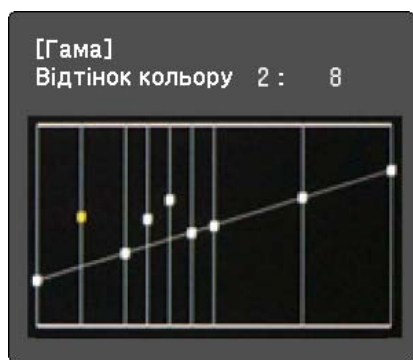
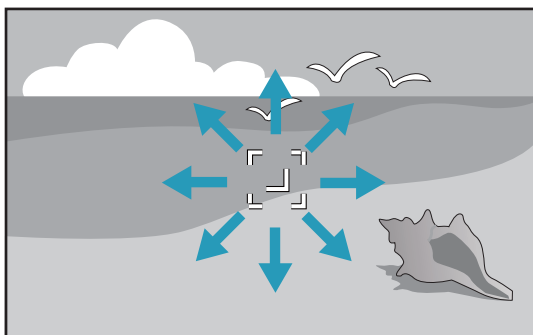


Медичні зображення може бути відтворено неправильно залежно від налаштувань і технічних характеристик екрана.

Виконайте редагування під час перегляду зображення

☛ **Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з зображення стор.121**

Перемістіть курсор на зображенні, що проєціюється, до частини, яскравість якої слід змінити, і натисніть кнопку [↵]. Натискаючи кнопки, [▲][▼] відрегулюйте значення.



Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама

☛ **Зображення - Додатково - Гама - Режим корист. - Регулювати з діаграми стор.121**

Виконайте редагування, дивлячися на графік регулювання гама.

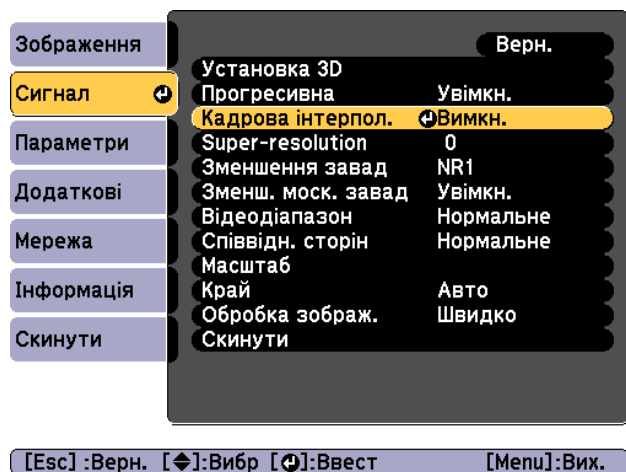


Кадрова інтерпол. (лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)

Поточний і попередній кадри використовуються для створення проміжних кадрів, інтерполяція яких дозволяє створити зображення, що рухаються плавно. У такий спосіб можна виправити зображення, що рухаються неприродно, наприклад якщо відбувається пропускання кадрів під час проєціювання зображення, що швидко рухається.

Настройки виконуються за допомогою меню Конфігурація.

☛ Сигнал - Кадрова інтерпол. [стор.123](#)



Можна обрати такі рівні інтерполяції: **Низька**, **Нормальне** або **Висока**. Установіть значення **Вимкн.**, якщо з'являється шум під час налаштування рівня інтерполяції.

Проекція зображень 3D

За допомогою двох проекторів можна проєціювати пасивні 3D-зображення. Щоб проєціювати та переглядати 3D-зображення, необхідні зазначені далі додаткові компоненти. Обов'язково прочитайте рекомендації в посібниках користувача, що постачаються разом із додатковими компонентами.

• Поляризатор (ELPPL01)

Доступний лише для стандартного об'єктива ELPLS04, середньофокусного об'єктива ELPLM06 і довгофокусного об'єктива ELPLL07.

• Пасивні 3D-окуляри (ELPGS02A/ELPGS02B)

• Кадр (ELPMB44)

☛ "Додаткові аксесуари" [стор.209](#)

У разі проєціювання зображень 3D, установіть для параметра **Зображення 3D** значення **Увімкн.** у меню Конфігурація.

☛ Сигнал - Установка 3D - Зображення 3D [стор.123](#)

Під час проєціювання 3D-зображень можливе використання наведених далі режимів кольорів. Якщо проєціювання виконується за допомогою додаткових 3D-поляризаторів (ELPPL01), його можна переглядати з оптимальними відтінками.

• Динамічний 3D

• Презентація 3D

• 3D-театр

• Кілька проєкцій 3D

☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" [стор.73](#)



Цей проектор встановлює напрямок поляризаційної проєкції для кольорів R (червоний), G (зелений) і B (синій). Інверсія сигналів G (зелений) зображень для лівого та правого очей необов'язкова.



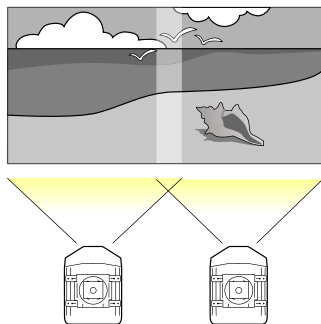
Корисні Функції

У цьому розділі описано функції Кілька проекцій, Split Screen, Пам'ять, Розклад і Безпека.

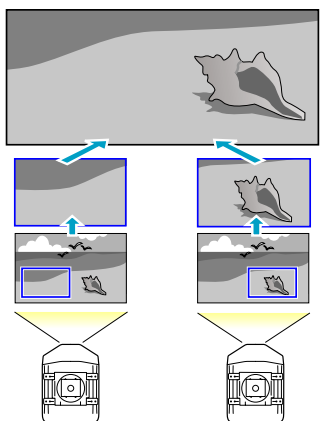
У разі проєціювання на широкий екран із кількох проєкторів можна відрегулювати різницю яскравості й відтінків кольорів між кожним спроеційованим зображенням, щоб створити суцільний екран.

Існує два загальні способи проєціювання з кількох проєкторів.

- А Проеціювання різних зображень з кожного проєктора й створення плавного екрана



- Б Проеціювання одного й того ж зображення з кожного проєктора, використовуючи функцію Масштаб для проєціювання великого зображення



Основний метод налаштування такий ж, але слід застосувати функцію масштабування, щоб відрегулювати розташування проєкції для Б.

☛ "Поеднання з параметром Масштабовані зображення" [стор.92](#)

Візьмемо для прикладу спосіб А.



- Рекомендується налаштувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проєктора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проєктора.
- Встановіть для параметра **Вибір лампи** значення **Подвійний**.
☛ **Додаткові - Вибір лампи** [стор.127](#)
- Якщо значення для параметра **Геометр. корекція** зовеликі, буде важко відрегулювати положення зображень, коли вони накладаються одне на одне.
- Функцію Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеообладнання.
☛ "Відображення тестового шаблону" [стор.35](#)
- У разі проєкції зображення з оригінальною роздільною здатністю, без збільшення чи зменшення, можна виконувати регулювання з високою точністю.

Підготування

Виконуйте нижченаведені кроки, щоб відрегулювати проєкції зображень для функції кількох проєкцій.

1

Установіть ідентифікатор проєктора та пульта дистанційного керування.

☛ "Встановлення ідентиф. проєктора" [стор.41](#)

2 Відрегулюйте положення спроеційованого зображення в такому порядку (починаючи з регулювань, що потребують більш значного коригування).

- (1) Положення проектора (кут)
 - ☛ "Налаштування встановлення" [стор.31](#)
- (2) Зсув об'єктива / Масштаб
 - ☛ "Регулювання положення проєкції зображення (Зсув об'єктива)" [стор.36](#)
 - ☛ "Регулювання Масштаб" [стор.39](#)
- (3) Відрегулюйте чотири кути зображення
 - ☛ "Quick Corner" [стор.64](#)
- (4) Відрегулюйте незначний збіг розташування, що трапляється у разі калібрування проєкцій зображень.
 - ☛ "Корекція точки" [стор.67](#)

3 Установіть для параметра **Режим кольору** на **Кілька проєкцій**, натиснувши кнопку [Color Mode].



- Його також можна встановити в пункті **Режим кольору** в меню **Кілька проєкцій**.
 - ☛ **Додаткові - Кілька проєкцій - Режим кольору** [стор.127](#)
- Під час проєкції зображень 3D, встановіть значення **Кілька проєкцій 3D**.

4 За потреби за допомогою цієї функції можна відрегулювати відтінки кольору всього екрана.

- ☛ "Однорідний колір" [стор.192](#)

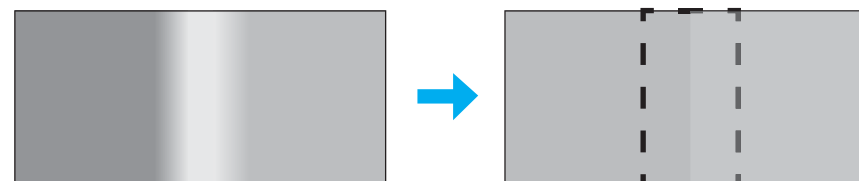
Перехід краю

Виконуйте нижченаведені кроки, щоб відрегулювати ділянки накладання на зображеннях.

- (1) Тонке налаштування ділянок накладання, щоб створити суцільний екран.
 - ☛ "Відрегулюйте ділянки накладання на зображення (Перехід краю)" [стор.84](#)
- (2) Відрегулюйте різницю яскравості для кожної лампи проектора.
 - ☛ "Регулювання яскравості" [стор.86](#)
- (3) Відрегулюйте баланс кольору проєкції зображень.
 - ☛ "Тонке налаштування балансу кольору" [стор.88](#)

Відрегулюйте ділянки накладання на зображення (Перехід краю)

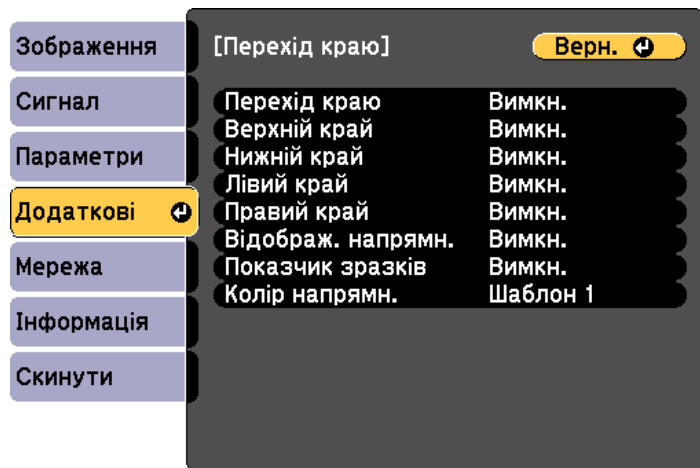
Можна виконати тонке налаштування ділянки накладання, щоб створити суцільний екран.



1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
 ☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)

2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.

- 3** Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
З'явиться таке вікно.



[Esc] / [↵]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Перехід краю	Установіть значення Увімкн. , щоб активувати функцію Перехід краю. Установіть значення Вимкн. у разі, якщо проєціювання з кількох проєкторів не відбувається.
Верхній край/Нижній край/Лівий край/Правий край	Перехід: встановіть значення Увімкн. , щоб активувати Перехід краю до ваших параметрів, у результаті чого ділянку переходу буде затемнено. Діапазон переходу: Регулювання ділянки, яку необхідно затемнити. Регулювання можна здійснювати на рівні одного пікселя. Максимальний діапазон становить 45% від роздільної здатності.

Підменю	Функція
Відображ. напрямн.	Установіть значення Увімкн. для відображення напрямної на ділянці, де відбувається налаштування функції Перехід краю.
Показчик зразків	Установіть значення Увімкн. для відображення напрямної, яка збігається з областю, де відбувається налаштування функції Перехід краю.
Колір напрямн.	Виберіть комбінацію кольорів напрямної з-поміж трьох наданих.

- 4** Увімкніть функцію Перехід краю.

- Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

- 5** Установіть для параметра **Відображ. напрямн.** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Відображ. напрямн.** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].



Якщо напрямна нечітка, можна змінити колір напрямної в пункті **Колір напрямн.**

- 6** Установіть для параметра **Показчик зразків** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Показчик зразків** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

- 7** Встановіть значення **Верхній край**, **Нижній край**, **Лівий край** або **Правий край** відповідно до частин зображення, що накладаються.

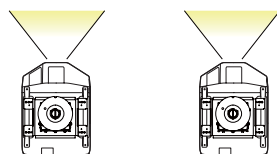
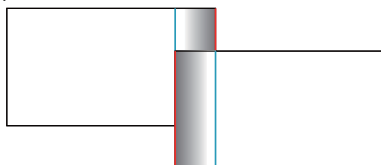
Далі показано приклад встановлення екрану (1).



У вищенаведеному прикладі слід відрегулювати **Лівий край**, оскільки відображатимуться ділянки накладання ліворуч на зображенні (1).

- (1) Встановіть значення **Лівий край**, а потім натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть функцію **Перехід** і натисніть кнопку [↵].
- (3) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- (4) Натисніть кнопку [Esc].
- (5) У пункті **Діапазон переходу** відрегулюйте ділянку, яку необхідно затемнити.

Якщо в ділянці накладання з'явиться напрямна, можна встановити діапазон переходу з встановленим значенням.

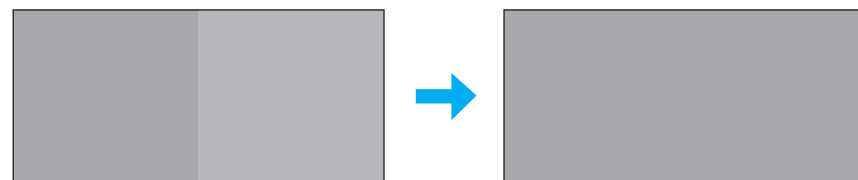


- (6) Натисніть кнопку [Esc].

- 8** Після завершення налаштувань встановіть для параметрів **Відображ. напрямн.** і **Показник зразків** значення **Вимкн.**, щоб завершити.

Регулювання яскравості

Відрегулюйте параметр **Рівень яскравості**, щоб яскравість ламп була однаковою на всіх проєкторах.

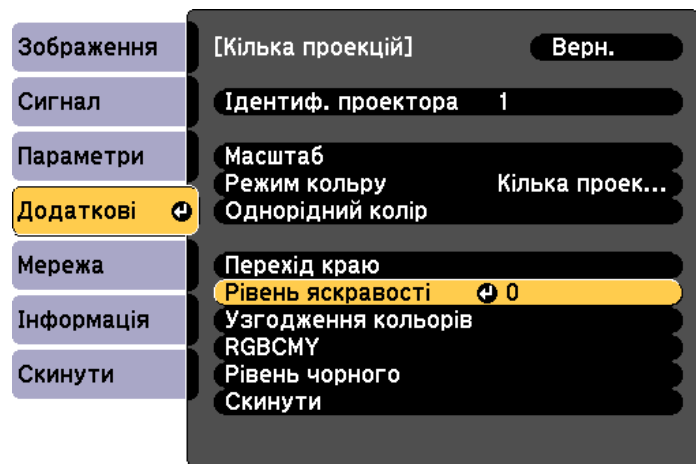


Яскравість усіх проєкторів має відповідати яскравості найтемнішої лампи. Яскравість можна встановити на одному з п'яти рівнів.



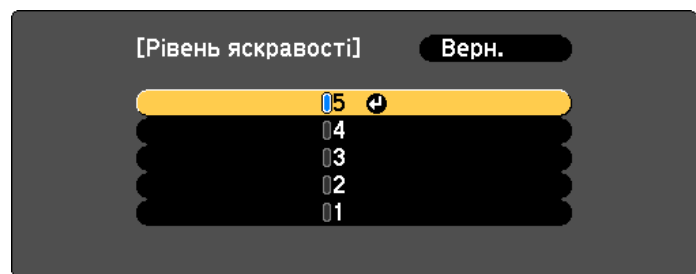
- Установіть для параметра **Енергоспоживання** значення **Нормальне**.
- ☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.125](#)
- Неможливо відрегулювати параметр **Рівень яскравості** під час проєціювання в книжковому режимі.
- Навіть якщо відрегулювати **Рівень яскравості**, яскравість усіх ламп може бути не однакою.

- 1 Виберіть пункт **Рівень яскравості** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 2 Виберіть для яскравості значення від 1 до 5.



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Встан [Menu]:Вих.



Перемикати проєкцію зображення між зображенням входу і білим зображенням можна за допомогою кнопок [◀][▶].

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Тонке налаштування балансу кольору

Відрегулюйте яскравість проєкції зображення і баланс кольору, налаштований за допомогою функції Перехід краю.

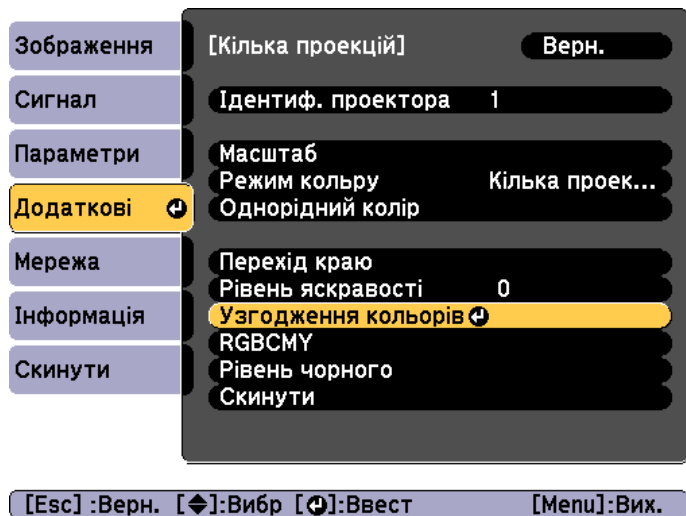


Яскравість і колір можуть бути неоднорідними навіть після регулювання.

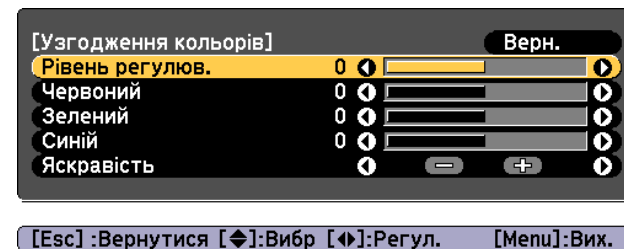
Узгодження кольорів

Можна виконати тонке налаштування балансу кольору і яскравості від чорного до білого для кожного відтінку кольору.

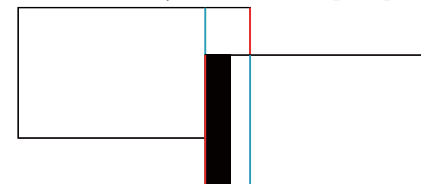
- 1 Виберіть пункт **Узгодження кольорів** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].



З'явиться таке вікно.



Половина ділянки накладання відображається в чорному кольорі, щоб можна було легко перевірити край зображення.



Рівень регулюв.: є шість рівнів — від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

Червоний, Зелений, Синій: регулювання відтінку кожного кольору.

Яскравість: регулювання яскравості зображення.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до зміни екрана між проєційованим зображенням і екраном регулювання.

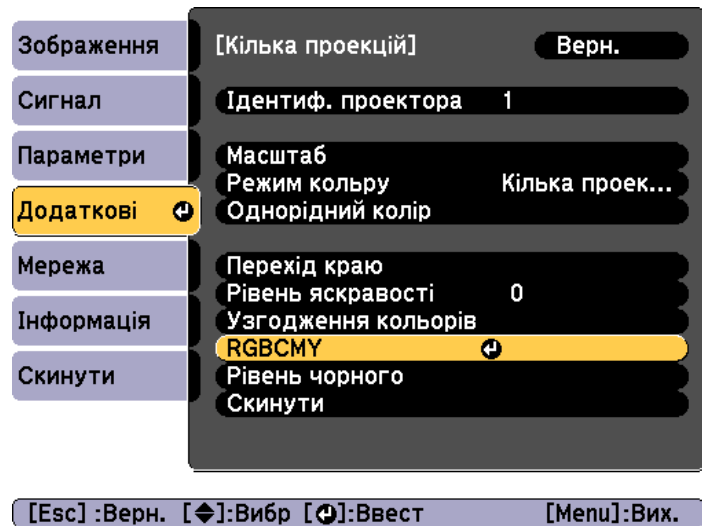
- 2 Виберіть параметр **Рівень регулюв.** і установіть рівень за допомогою кнопок [↵][↵].
- 3 Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій**, а потім натискайте кнопки [↵][↵], щоб регулювати відтінок кольору.

- 4 Виберіть параметр **Яскравість** і відрегулюйте яскравість за допомогою кнопок [◀][▶].
- 5 Поверніться до кроку 2 та відрегулюйте кожний рівень.
- 6 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Регулювання RGBCMY

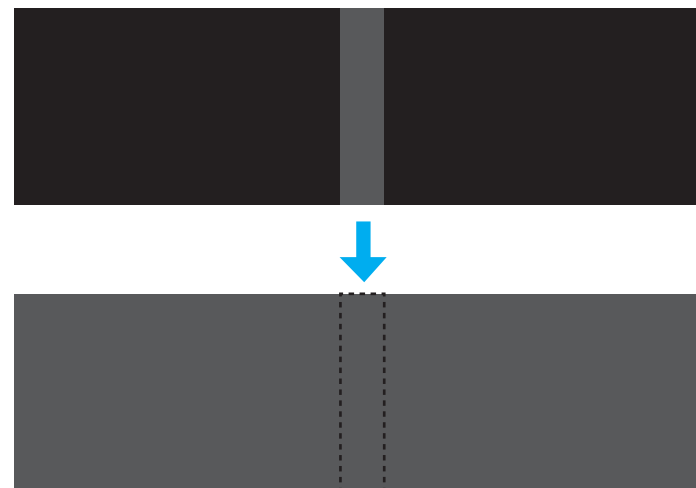
Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).

☛ "Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість"
стор.79



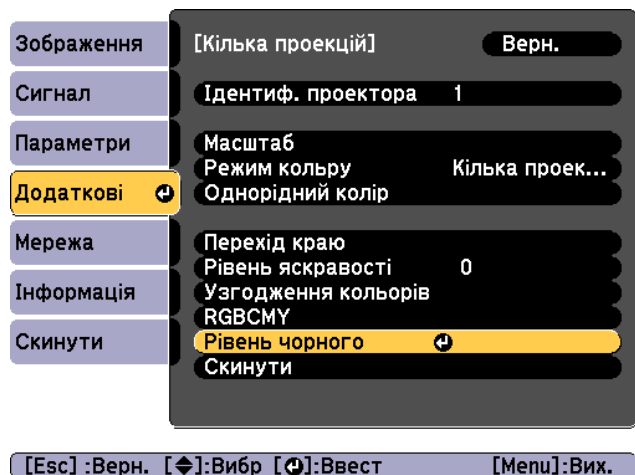
Рівень чорного

За показу чорного зображення виділятимуться лише області, де зображення перекриваються. Функція рівня чорного дає змогу вирівнювати рівень яскравості та тон областей, де зображення не перекриваються та областей, де таке перекриття відбувається, щоб зробити різницю менш помітною.

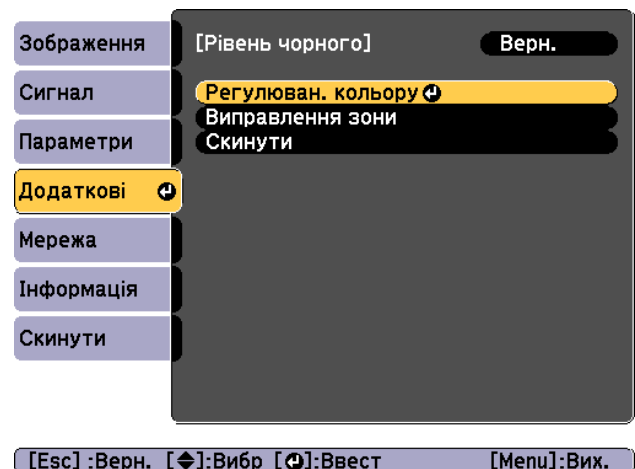


- **Рівень чорного** можна відрегулювати правильно лише на зображенні, де два зображення перекриваються.
- Під час відображення тестового шаблону відрегулювати рівень чорного неможливо.
- Якщо значення параметра **Геометр. корекція** велике, можливо, ви не зможете виконати регулювання правильно.
- Яскравість і тон можуть відрізнитися в областях перекриття зображень та інших областях, навіть після регулювання рівня чорного.
- Якщо змінити параметри **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**, для параметра Рівень чорного буде встановлено значення за умовчанням.
- ☛ "Відрегулюйте ділянки накладання на зображення (Перехід краю)" стор.84

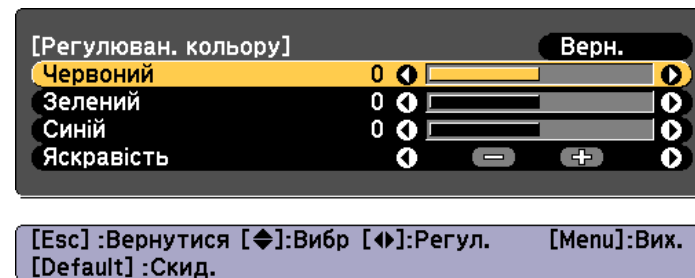
- 1 Виберіть пункт **Рівень чорного** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].



- 2 Виберіть пункт **Регулюван. кольору**, а потім натисніть кнопку [↵].



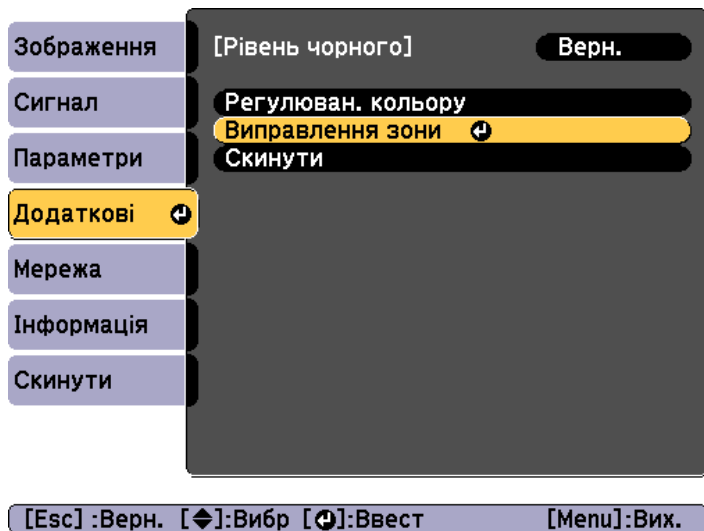
- 3 Відрегулюйте насиченість чорного та яскравість, щоб ділянки, які не перекриваються, відповідали ділянкам, які перекриваються.



Після цього, якщо відтінок деяких ділянок не відповідає потрібному, відрегулюйте їх за допомогою параметра **Виправлення зони**.

- 4 Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися на екран у кроці 2.

- 5** Виберіть пункт **Виправлення зони**, а потім натисніть кнопку [↵].

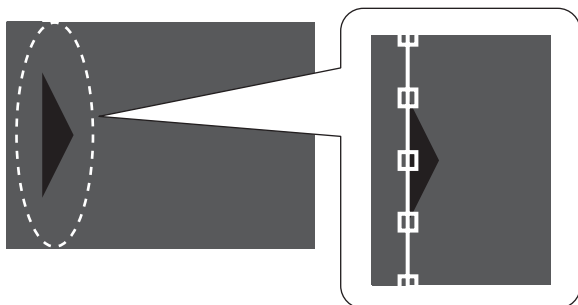


З'являться точки діапазону регулювання.

Точки буде відображено відповідно до параметрів **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**.

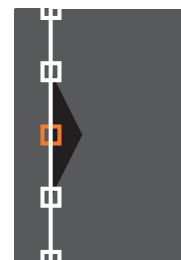
Кількість точок, відображених на одній стороні, залежить від методу регулювання, який було вибрано для параметра геометричної корекції.

Приклад: коли вибрано **Лівий край Увімкн.** і **Корекція точки (5x5)**

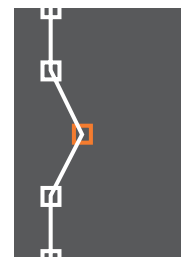


- 6** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перейдіть до точки, яку бажаєте пересунути, і натисніть кнопку [↵].

Вибрану точку буде позначено оранжевим кольором.



- 7** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перемістіть точку.



Щоб почати переміщення іншої точки, поверніться до кроку 6, натиснувши кнопку [Esc], а потім повторіть кроки 6 та 7.



Щоб повернути значення за промовчанням для параметра **Рівень чорного**, натисніть кнопку [Esc] для повернення на екран з кроку 5, виберіть [Reset], а потім натисніть кнопку [↵].

- 8** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].

Поєднання з параметром Масштабовані зображення

Обрізання частини зображення та її відображення. За допомогою цієї функції можна створювати одне велике зображення шляхом поєднання зображень із кількох проєкторів.

- 1 Виконайте проєкцію зображення, а потім натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)

- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.



Цю ж операцію можна виконувати з пункту **Масштаб** в меню **Сигнал**.

- 3 Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].

- 4 Установіть для параметра **Масштаб** значення **Увімкн.**

- (1) Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 5 Налаштуйте параметр **Режим масштабу**.

- (1) Виберіть пункт **Режим масштабу** та натисніть кнопку [↵].

- (2) Виберіть пункт **Збільш. відобр.** або **Повне відобр.** і натисніть кнопку [↵].

Збільш. відобр.: регулювання відповідно до зображення, що наразі відображається.



- (2) **Повне відобр.:** відображення відповідно до розміру панелі проєктора (максимальна область, на якій можливе відображення зображення).



- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

6 Відрегулюйте масштаб.

Виберіть спосіб регулювання за допомогою кнопок [▲][▼] і відрегулюйте за допомогою кнопок [◀][▶].

- +: збільшення або зменшення зображення одночасно вертикально і горизонтально.

Масшт. вертикал.: збільшення або зменшення зображення вертикально.

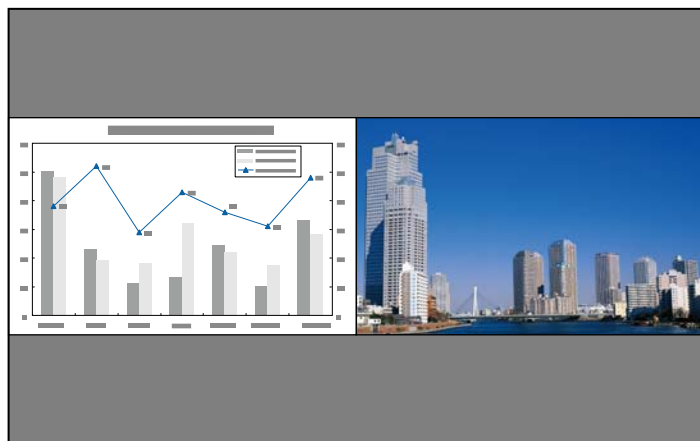
Масшт. горизонт.: збільшення або зменшення зображення горизонтально.

7 Відрегулюйте параметр **Діап. відоб. зобр.**

- (1) Виберіть пункт **Діап. відоб. зобр.** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Натискаючи кнопки, [▲][▼][◀][▶] прокручуйте зображення.
Під час перегляду екрана відрегулюйте координати та розмір кожного зображення.
- (3) На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частину екрана.

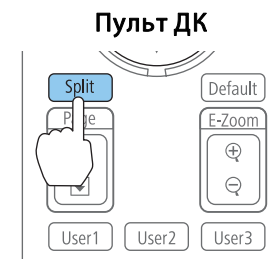


- Наведені далі комбінації джерел вводу не можна проєціювати за допомогою функції Split Screen.
Комп'ютер і BNC
S-відео і Відео
HDMI і HDBaseT
DVI-D і HDMI
DVI-D і HDBaseT
- Не можна проєціювати одне джерело вводу з обох сторін (зліва та справа) екрана.

Порядок роботи

Проектування на розділеному екрані

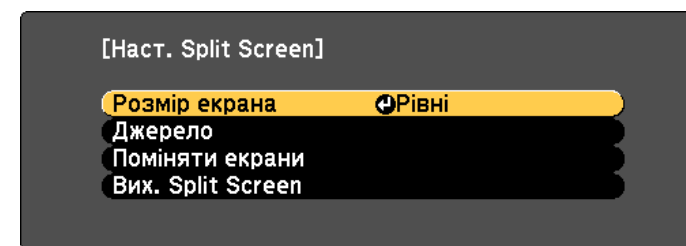
- 1 Під час виведення проєкції натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.



Ці ж операції можна виконати в меню Конфігурація.

☛ Параметри - Split Screen [стор.125](#)

- 2 Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



[↕]:Вибрати [↻]:Ввести [Menu]:Вихід

- 3 Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [↵].

- 4** Оберіть пари входних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Ці дії можна також виконувати як описано далі.

☛ "Автоматичне виявлення входного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" [стор.60](#)

☛ "Перемикання на цільове зображення" [стор.61](#)

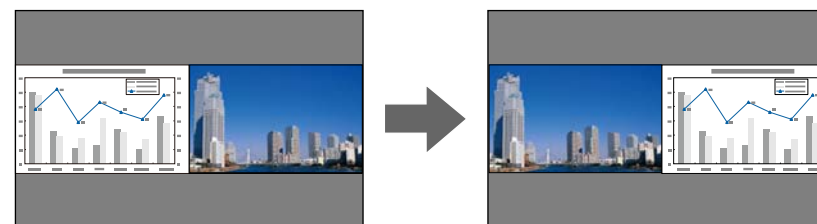
- 5** Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [↵].

Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

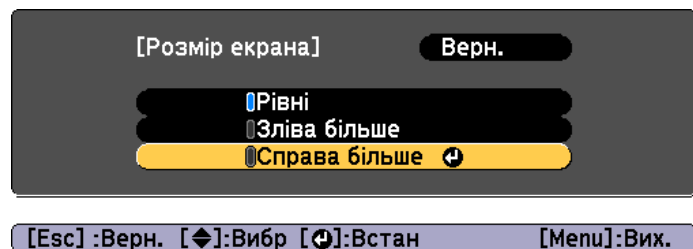
Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



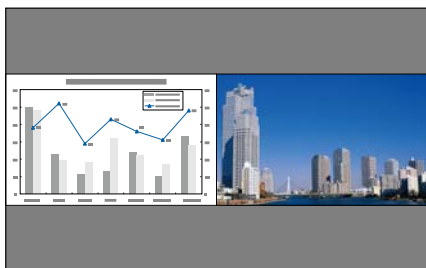
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

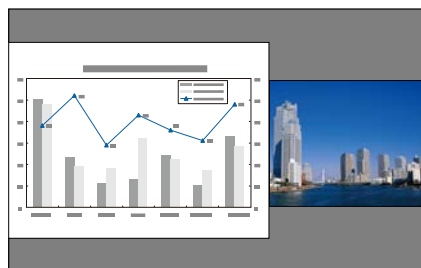


Після встановлення розміру екрана проєційовані зображення виглядають так, як показано нижче.

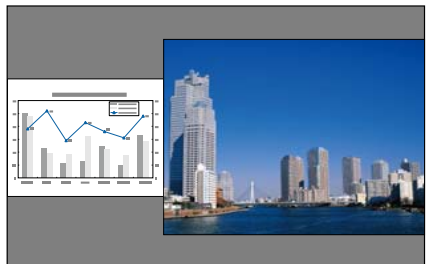
Рівні



Зліва більше



Справа більше



- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від вхідних сигналів зображення, зображення праворуч і ліворуч можуть бути різного розміру, навіть якщо встановлено параметр **Рівні**.

Завершення роботи в режимі Split Screen

Щоб завершити використання функції Split Screen, натисніть кнопку [Esc].

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть значення **Вих. Split Screen** на екрані Наст. Split Screen.

 [стор.94](#)

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

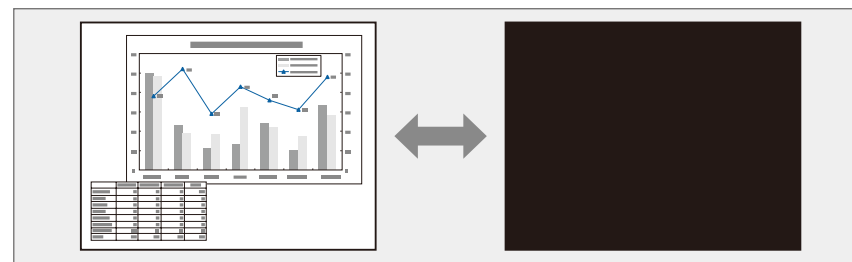
- Налаштування меню Конфігурація
- E-zoom
- Зміна формату проєкції
- Використання кнопок [User1], [User2] або [User3] на пульті дистанційного керування
- Вікно довідки відображається лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.
- Логотип користувача не відображається.

Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Проте налаштування, виконані для проекції зображення на лівому екрані, застосовуються до зображення на правому екрані для параметрів **Режим кольору**, **Темп. кольору** і **Додатково**.
- Значення параметрів **Кадрова інтерпол.** і **Super-resolution** в меню **Сигнал** застосовуються для проекції зображення на лівому екрані.
- Параметр **Автодіафрагма** недоступний.
 - ☛ **Зображення - Автодіафрагма** [стор.121](#)

Тимчасове приховування зображення (Затвор)

Зображення на екрані можна вимкнути, якщо потрібно зосередити увагу аудиторії на словах доповідача або уникнути показу операцій, наприклад під час змінення файлів.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Shutter], вмикається і вимикається функція затвор.





- Якщо функція затвор активована, але впродовж 120 хвилин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається. Якщо ви не хочете вимикати живлення, встановіть для параметра **Час затвора** значення **Вимкн.**

☛ **Додаткові - Операція - Час затвора стор.127**

- Якщо натиснути кнопку [⏏], поки затвор закрито, затвор буде автоматично відкрито, а на екрані буде відображено повідомлення із запитом підтвердити вимкнення живлення.
- Індикатори Lamp1 і Lamp2 блимають, якщо активована функція затвор.
- Коли виконується подія, встановлена у розкладі, затвор вивільняється.
- Коли **Спуск заслінки** встановлено на **Затвор** у меню Додаткові, можна виконувати такі операції, поки активується функція затвор.
 - Зміна джерела за допомогою кнопок зміни вводу на пульті дистанційного керування.
 - Керування проектором з комп'ютера за допомогою команд зв'язку.

☛ **Додаткові - Операція - Додатково - Спуск заслінки стор.127**

Функція затвор виконується лише натисненням на кнопку [Shutter] або надсиланням команди, щоб спустити функцію затвор.

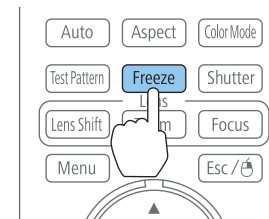
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, поки активується функція затвор. Неможливо відновити проєціювання з того місця, коли була ввімкнена функція затвор.
- Поки активується функція затвор, лампа досі працює, а отже, години її роботи продовжують накопичуватися.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Freeze], вмикається і вимикається функція Стоп-кадр.

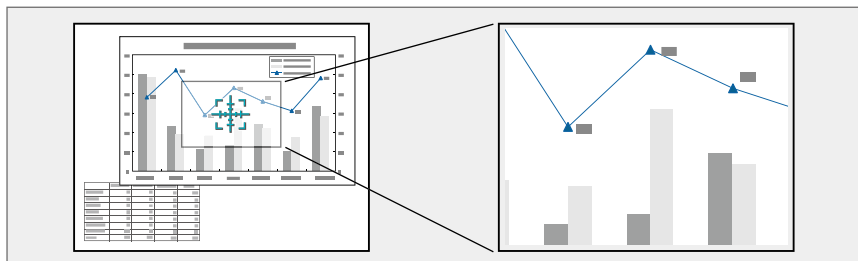
Пульт ДК



- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

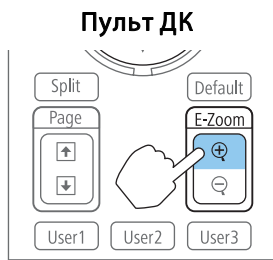
Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



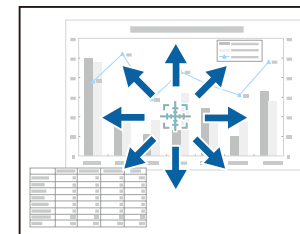
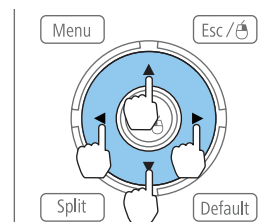
1 Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [⊕], щоб показати цільовий діапазон (⊕).



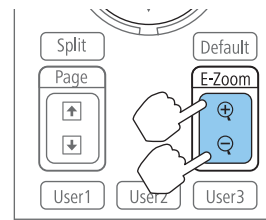
2 Перемістіть цільовий діапазон (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт ДК



3 Збільшуйте.

Пульт ДК



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування функції E-Zoom.



- Під час перегляду збільшеного зображення можна прокручувати зображення за допомогою кнопок [▲][▼][◀][▶].

- Функція E-Zoom недоступна, коли для параметра **Масштаб** встановлено значення **Увімкн.**

☛ Сигнал - Масштаб [стор.123](#)

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.



Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленного виробником, буде неможливо.

- 1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)

- 2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, відображається повідомлення, і логотип користувача змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.111](#)

- Якщо під час виконання функцій Геометр. корекція, E-Zoom або Співвідн. сторін вибрано параметр **Логотип користувача**, виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

- 3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

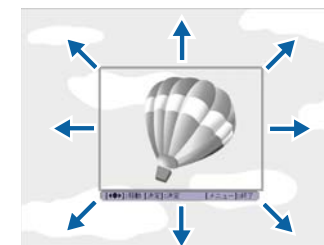
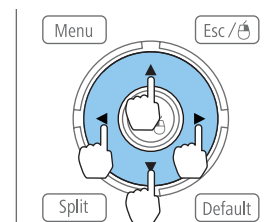


Під час натискання кнопки [↵] розмір екрана може змінитися залежно від сигналу для відповідності дійсній роздільній здатності сигналу зображення.

- 4 Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі ж операції можна виконувати з панель керування проектором.

Пульт ДК



Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5 Коли після натиснення кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

- 6 Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.

- 7 Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



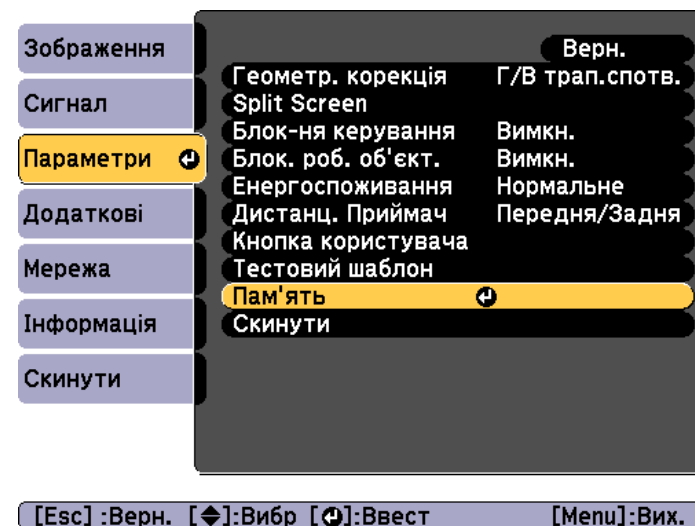
При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Параметри для зображення, що наразі відображається, зберігаються у пам'яті, тому за необхідності їх можна завантажити. У пам'яті зберігаються параметри для наведених далі елементів меню.

Головне меню	Підменю
Зображення	Усі пункти налаштування
Сигнал	Прогресивна Кадрова інтерпол. Зменшення завад Зменш. моск. завад Відеодіапазон Масштаб Край Обробка зображ. Зображення 3D Super-resolution
Параметри	Енергоспоживання
Додаткові	Кілька проєкцій - Рівень яскравості - Перехід краю - Узгодження кольорів - Рівень чорного

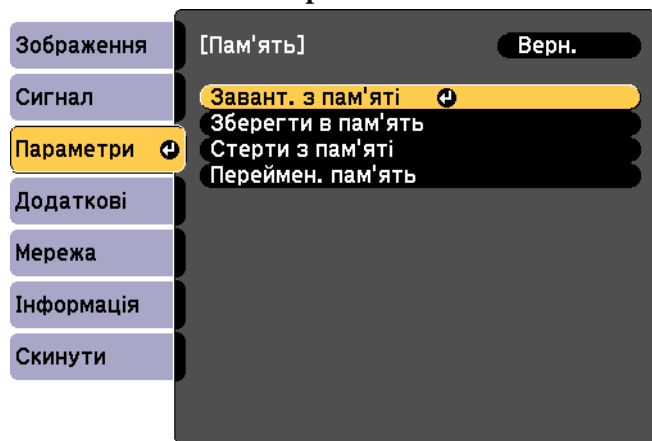
Збереження/Завантаження/Стирання пам'яті

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час відображення зображення.
☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)
- 2 Виберіть пункт **Пам'ять** в меню **Параметри**, а потім натисніть кнопку [↵].



3 Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].

Під час відображення зображення можна виконати лише функції **Завант. з пам'яті** та **Зберегти в пам'яті**.

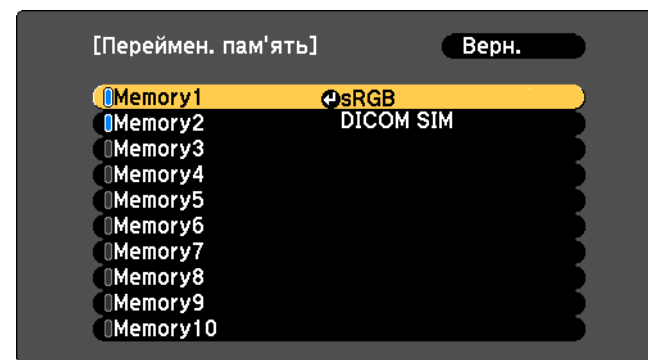


[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [↵], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
Зберегти в пам'яті	Параметри відображуваного наразі зображення зберігаються в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
Стерти з пам'яті	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть Так , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять. Усю пам'ять можна стерти в меню Скинути пам'ять . ☛ Скидання - Скинути пам'ять стор.144

Функція	Пояснення
Переймен. пам'яті	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.134 Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку [↵].

Якщо пам'ять вже збережено, відобразатиметься ім'я пам'яті та її режим кольору.



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.



- Можна зареєструвати до десяти типів пам'яті.
- Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті, з'явиться запит на підтвердження перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Можна спланувати увімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня. Можна зареєструвати до 30 подій.

Налаштування часу

На проекторі можна встановити час. Налаштування часу здійснюється для функції розкладу.

☛ "Збереження розкладу" [стор.104](#)



- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення "Бажаєте встановити час?". У разі вибору значення **Так** відображається екран із кроку 4.
- Якщо в меню **Захисний пароль** для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, параметри, які стосуються дати й часу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Зах. часу/графіку** значення **Вимкн.**
- ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.111](#)

1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)

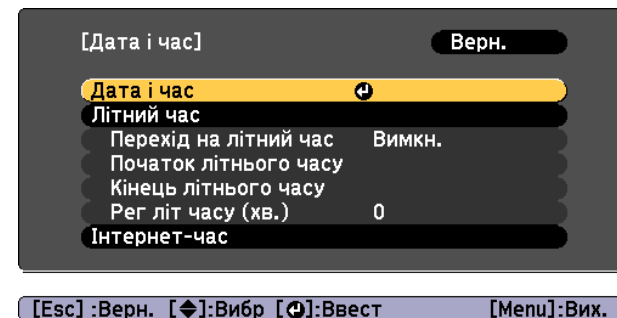
2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Операція**.

3 Виберіть пункт **Дата і час** і натисніть кнопку [↵].

4 Налаштуйте дату й час.

Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.

☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.134](#)



Підменю		Функція
Дата і час	Дата	Установіть сьогоднішню дату.
	Час	Установіть поточний час.
	Часова різниця (UTC)	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
	Встановити	Застосування налаштувань Дата і час .
Перехід на літний час	Перехід на літний час	Установіть потребу активації переходу на літний час. Регулювання літнього часу (мін.) регулювання різниці в часі між стандартним і літнім часом.
	Початок літнього часу	Установіть дату й час переходу на літний час.*
	Кінець літнього часу	Установіть дату й час переходу з літнього часу.*
	Встановити	Застосування налаштувань Перехід на літний час .
Інтернет-час	Інтернет-час	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення Увімкн.
	Сервер інтернет-часу	Введіть IP-адресу для сервера інтернет-часу.
	Встановити	Застосування налаштувань Інтернет-час .

* У разі встановлення на останню неділю місяця, встановіть для параметра **Тиждень** значення **5**.



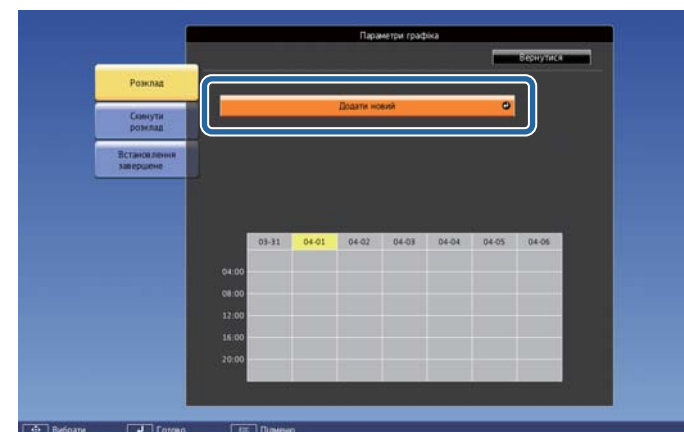
Вносячи зміни, не забувайте вибирати значення **Встановити** та натискати кнопку [↵].

5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Збереження розкладу

Встановлення розкладу

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☞ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 У меню **Розклад** виберіть параметр **Додати новий**.



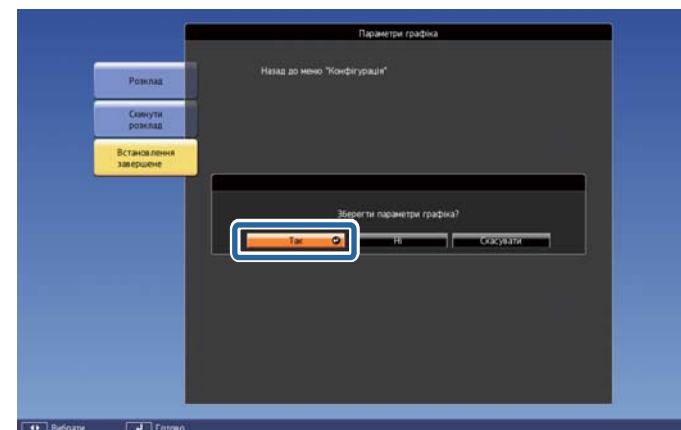
4 Заплануйте подію.

Підменю	Функція
Налаштування події	<p>Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть значення Не змінено для елементів, які необхідно змінити, коли відбудеться подія.</p> <p>Можна вибрати такі дії:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Живлення • Джерело • Енергоспоживання (вимкнено під час проєціювання в книжковому режимі) • Shutter • Реле лампи
Налаштування дати/часу	<p>Установіть дату, день тижня і час настання події. Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.</p> <p>☞ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.134</p>

5 Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].

Щоб зареєструвати додаткові події, повторіть кроки від 3 до 5.

6 Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.



Реле лампи

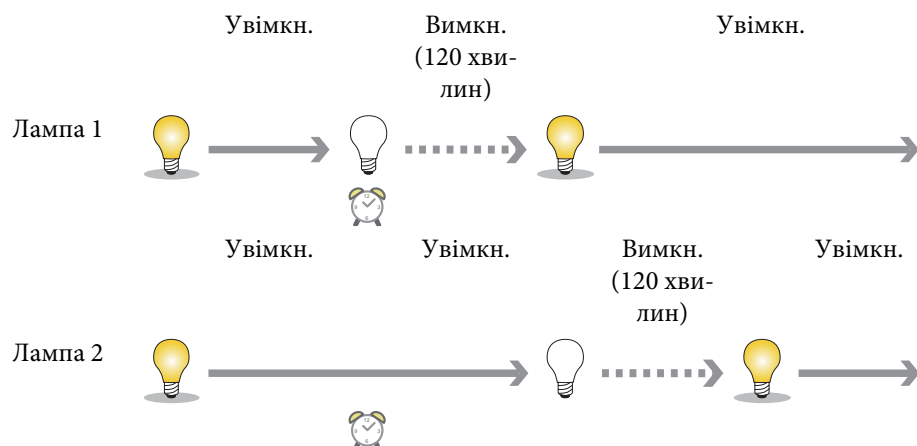
Вкажіть дату і час, щоб автоматично перемикається на потрібну лампу.

Перемикаючи лампи, можна зменшити навантаження на них і запобігти їхньому псуванню.

Реле лампи доступний лише коли для параметра **Вибір лампи** встановлено значення **Подвійний** або **Окремий**.

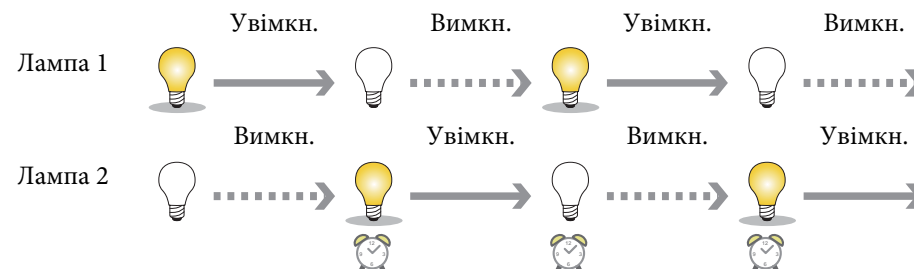
👉 "Вибір лампи" [стор.32](#)

Якщо встановлено значення **Подвійний**:



🕒 : вказаний час

Якщо встановлено значення **Окремий**:



🕒 : вказаний час



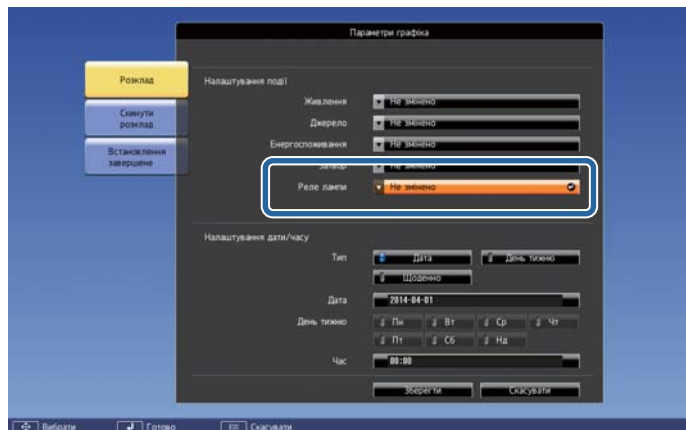
- Якщо встановлено одночасно дві або більше подій в режимі реле лампи, можна активувати лише одну з них.
- Якщо інша зареєстрована подія має таку ж дату в Реле лампи, буде виконано іншу подію.

1

У меню **Розклад** виберіть параметр **Додати новий**.

👉 "Встановлення розкладу" [стор.104](#)

- 2** Виберіть пункт **Реле лампи**, а потім натисніть кнопку [↵].



- 3** Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

- 4** Виберіть період в Реле лампи в меню **Тип**.

День тижню: Реле лампи виконується у вказаний час саме в цей день тижня.

Щоденно: Реле лампи виконується у вказаний час щодня.

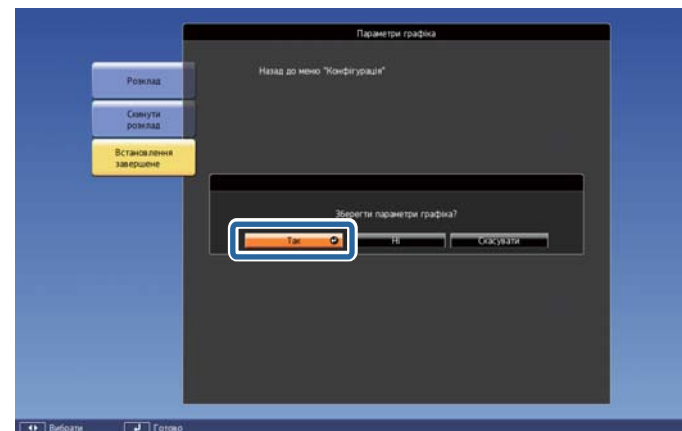
- 5** Встановіть параметри **День тижню** і **Час** відповідно до налаштувань параметра **Тип**.

Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.

☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.134](#)

- 6** Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].





- 7** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.



Перевірка розкладу

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
Індикатор з'являється тоді, коли подію збережено.







-  (Блакитний): разова подія
-  (Оранжевий): регулярна подія
-  (Зелений): увімкнуті/вимкнуті моніторинг зв'язку
-  (Сірий): вимкнена подія

- 3 Натискайте кнопки [◀][▶], щоб підсвітити дату, яку потрібно перевірити.

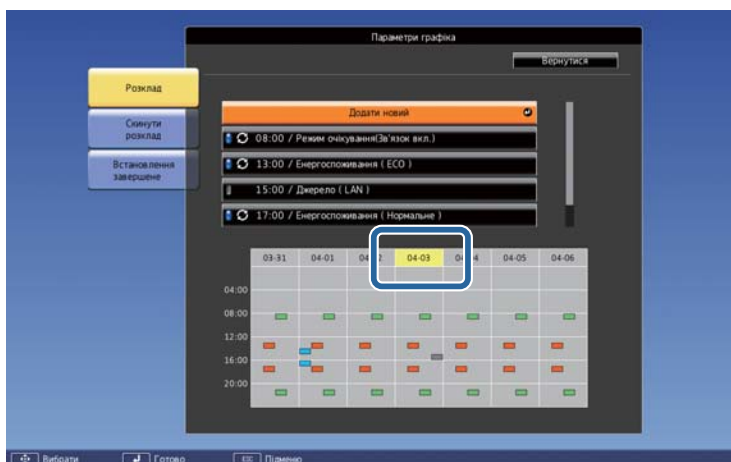
Відображаються подробиці подій, зареєстрованих на вибрану дату.



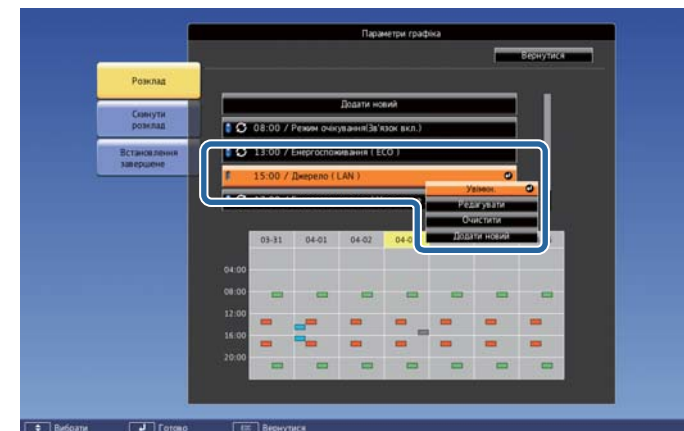
-  (Синій): активована подія
-  (Сірий): вимкнена подія
-  (Зелений): увімкнуті/вимкнуті моніторинг зв'язку
-  (Оранжевий): регулярна подія

Редагування розкладу

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання Меню Конфігурація" [стор.118](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 Натискаючи кнопки [◀][▶], виберіть дату, подію для якої необхідно змінити.



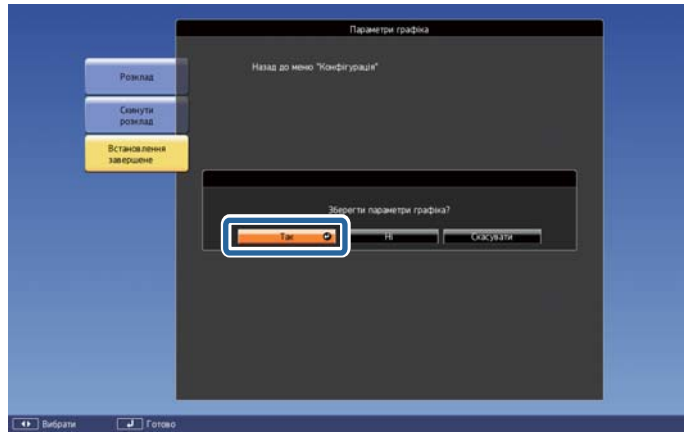
- 4 Виділіть потрібну подію і натисніть кнопку [Esc].
З'явиться меню.



- 5 Відредагуйте подію.

Підменю	Функція
Увімкн./Вимкн.	Активування або вимикання вибраної події. (Можна активувати лише одну подію в Реле лампи.)
Редагувати	Змініть подробиці або дату і час події. Виберіть значення Зберегти та натисніть кнопку [↵], щоб завершити редагування.
Очистити	Видалення вибраної події.
Реєстрація	Зберігання нової події. Виберіть пункт Зберегти і натисніть кнопку [↵], щоб завершити реєстрацію.

- 6** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити редагування.



Для видалення зареєстрованих розкладів виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть пункт **Встановлення завершено**, а потім натисніть кнопку **Так**.

Проектор оснащений наведеними нижче функціями безпеки.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування/Блок. роб. об'єкт./Блокування кнопок панелі керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження роботи" [стор.114](#)
- **Блокування від Крадіжки**
У проекторі передбачені функції захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.116](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи параметрів Захисний пароль

Є три види налаштувань функції «Захисний пароль», кожен з яких відповідає способу використання проектора.

1. Захист ввімк.живл.

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

2. Захист лого корист

Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Зміна налаштувань параметрів **Фон дисплея** і **Екран запуску** в пункті **Дисплей** в меню **Додаткові**

3. Захист мережі

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

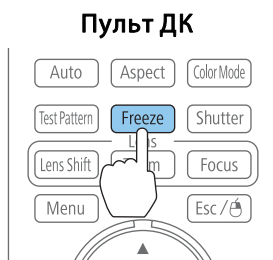
4. Зах. часу/графіку

Коли для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів системного часу або графіків проектора заборонена.

Встановлення параметра Захисний пароль

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

Відобразиться меню для параметра Захисний пароль.

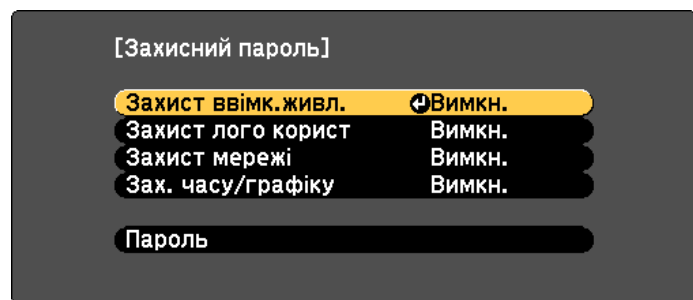


Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.

Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.

🔑 "Введення пароля" [стор.113](#)

- 2 Виберіть тип параметра Захисний пароль, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



[↵]: Вибрати [↵]: Ввести

[Menu]: Вихід

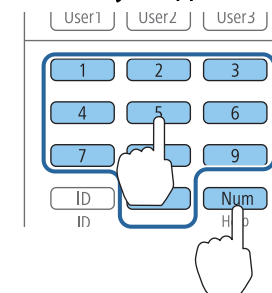
- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на другому кроці.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («****»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

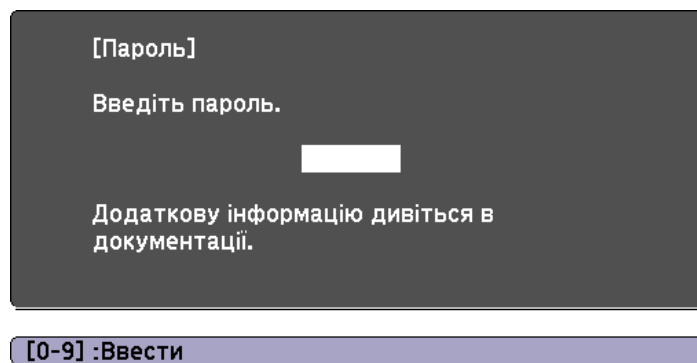


- (4) Повторно введіть пароль. З'явиться повідомлення "Пароль прийнято." Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запиту: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі [Список контактних даних для проектора Epson](#).
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті ж дії та введете неправильний пароль 30 разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль, і з'явиться повідомлення:
"Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до найближчого постачальника послуг Epson."
[Список контактних даних для проектора Epson](#)

Обмеження роботи

У проекторі передбачено наступні три типи функцій з обмеження керування.

- **Блок-ня керування**
Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.
- **Блок. роб. об'єкт.**
Ця функція робить неактивними всі кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива, для попередження недбалого налаштування об'єктива після того, як він уже був належним чином налаштований.
- **Блокування кнопок панелі керування**
Ця функція робить неактивними кнопки, крім основних кнопок, необхідних для базових операцій дистанційного керування, щоб попередити виконання помилкових операцій.

Блок-ня керування

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій. Навіть якщо панель керування заблоковано, усе одно можна, як і зазвичай, користуватися пультом дистанційного керування.

- **Повне блокув.**
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- **Блокування керування**
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

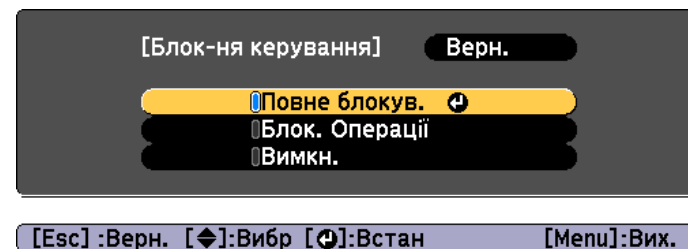
- 1 Щоб відобразити екран Блок-ня керування, натисніть під час проєціювання кнопку [⏻] на панелі керування.



Налаштувати параметри можна також у пункті **Блок-ня керування** в меню Конфігурація.

☛ **Параметри - Блок-ня керування** [стор.125](#)

- 2 Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



- 3 Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**. Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.

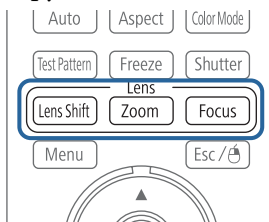


Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- За допомогою пульта дистанційного керування встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.** в меню Конфігурація.
☛ **Параметри - Блок-ня керування** [стор.125](#)
- Натисніть і не відпускайте кнопку [⏻] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Блок. роб. об'єкт.

Ця функція блокує наступні кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива.

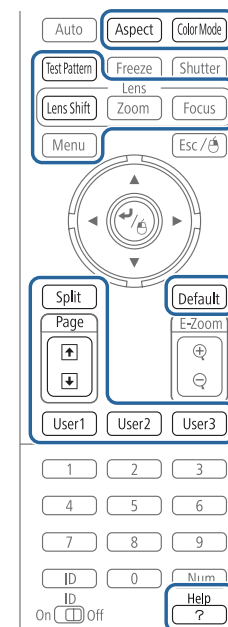


Встановіть для параметра **Блок. роб. об'єкт.** значення **Увімкн.** у меню Конфігурація.

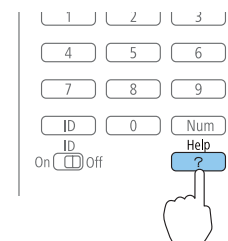
☛ Параметри - Блок. роб. об'єкт. [стор.125](#)

Блокування кнопок пульта дистанційного керування

За допомогою цієї функції можна заблокувати перелічені нижче кнопки пульта дистанційного керування.



Під час кожного натискання кнопки [Help] упродовж принаймні 5 секунд блокування кнопок пульта дистанційного керування буде ввімкнено або вимкнено.





Навіть у разі ввімкнення блокування кнопок пульта дистанційного керування можна виконувати перелічені нижче операції.

- Скидання до налаштувань за замовчуванням для параметра Дистанц. Приймач
- Зняття блокування кнопок дистанційного керування

Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

• Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

 <http://www.kensington.com/>

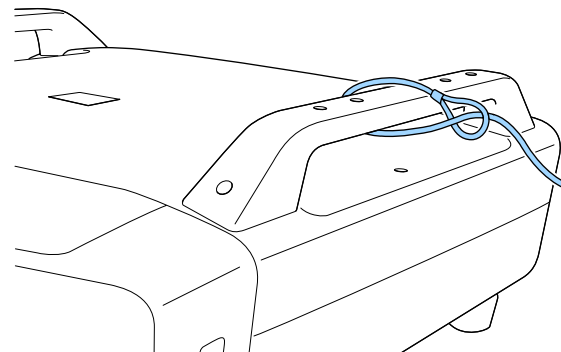
• Рукоятки

Наявні в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна пропустити через рукоятку, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте замок для захисту від крадіжки крізь рукоятку.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.





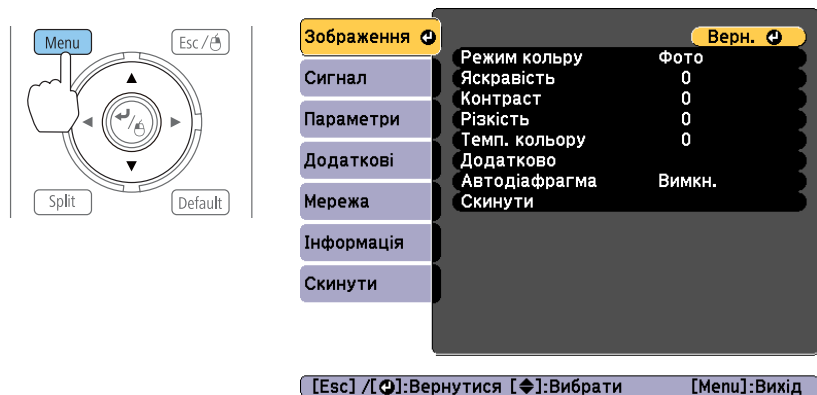
Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

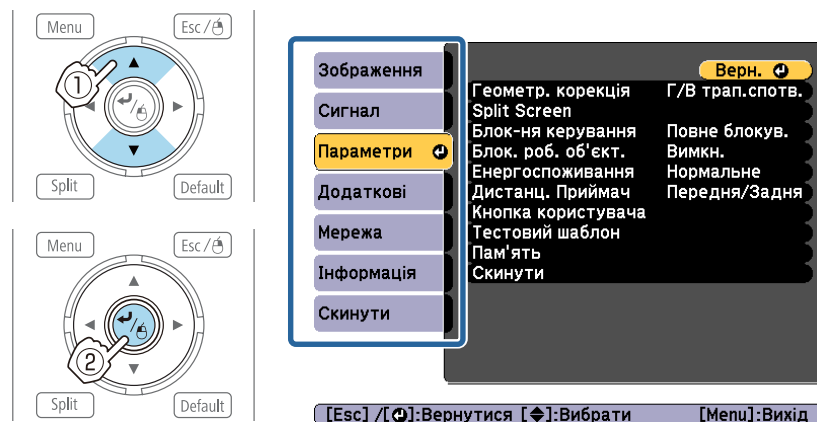
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

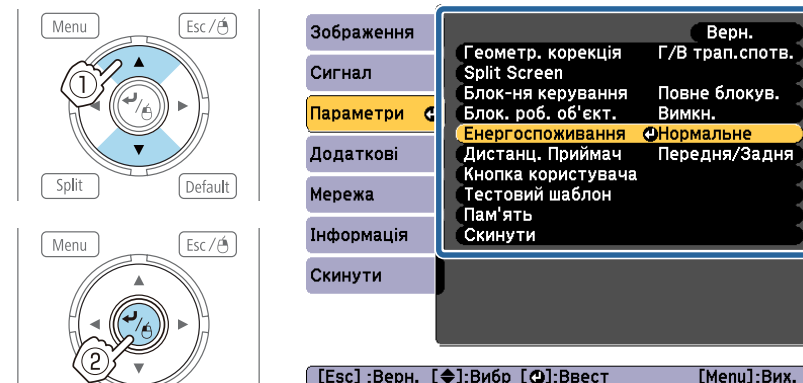
1 Відображення вікна меню Конфігурація.



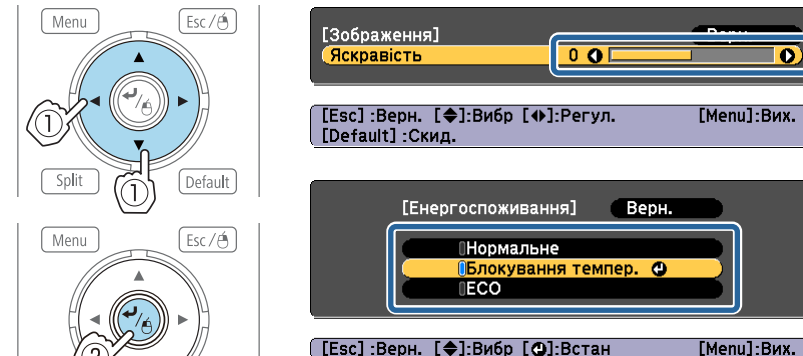
2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.



4 Виконайте настройку.






Якщо встановлено значення **За замовчуван.**: команда Скидання відображається на напрямній, і ви натискаєте кнопку [Default] на пульті дистанційного керування, змінені значення буде відновлено до значень за промовчанням.


5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Список пунктів меню Конфігурація

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.121	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, DICOM SIM, Кілька проєкцій, Динамічний 3D, Презентація 3D, 3D-театр і Кілька проєкцій 3D
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5, а також Додатково
	Темп. кольору	від 3200K, 5000K до 10000K, -3 до 6
	Додатково	Гама, RGB, RGBCMY
	Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.
Меню Сигнал  стор.123	Установка 3D	Зображення 3D
	Автоналаштування	Увімкн., Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте, Нормальне, Ручний
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	-
	Прогресивна	Вимкн., Відео, Фільм/Авто
	Кадрова інтерпол.	Вимкн., Низька, Нормальне, Висока

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Super-resolution	Від 0 до 3
	Зменшення завад	Вимкн., NR1, NR2
	Зменш. моск. завад	Увімкн., Вимкн.
	Відеодіапазон	Авто, Нормальне, Розширений
	Вхідний сигнал	Авто, RGB, Компонент
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Співвідн. сторін	Авто, Нормальне, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Масштаб	-
	Край	Авто, Вимкн., 4%, 8%
Меню Параметри  стор.125	Обробка зображ.	Точно, Швидко
	Геометр. корекція	Вимкн., Г/В трап.спотв., Quick Corner, Крива поверхня, Корекція точки, Стіна з кутом
	Split Screen	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, Вимкн.
	Блок. роб. об'єкт.	Увімкн., Вимкн.
	Енергоспоживання	Нормальне, Блокування темпер., ECO
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня, Вимкн.
	Кнопка користувача	Кнопка користувача 1, Кнопка користувача 2, Кнопка користувача 3
	Тестовий шаблон	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Пам'ять	Завант. з пам'яті, Зберегти в пам'ять, Стерти з пам'яті, Переймен. пам'ять
Меню Додаткові  стор.127	Дисплей	Позиція меню, Розташ. повідомлень, Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Режим підтвердж., Повід. Про Фільтр, Екрана, Вирівн. панелі, Однорідний колір
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Догори дном, Задня, Задня/Догори дном
	Напрям	Нормальне, Показ. вгору, Показ. вниз, Кут угору, Кут донизу
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Час затвора, Висотний режим, Пошук джерела, Автозавантаження, Додатково, Дата і час
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід на монітор
	Режим очікування	Зв'язок вкл., Зв'язок вимк.
	HDBaseT	Зв'язок вкл., Extron XTP
	Кілька проєкцій	Ідентиф. проєктора, Масштаб, Режим кольору, Однорідний колір, Перехід краю, Рівень яскравості, Узгодження кольорів, RGBCMY, Рівень чорного
	Вибір лампи	Подвійний, Окремий, Лампа 1, Лампа 2

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Параметри графіка	-
	Мова	27 мов
Меню Інформація  стор.143	Дані про проєктор	Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Відеосигнал, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, Event ID, Якіс. сигн. HDBaseT
	Дані про лампу	Час роб. лампи, Стан лампи
	Версія	Main, Відео, Status Monitor
Меню Скинути  стор.144	Скинути все	-
	Скинути пам'ять	-

Меню Мережа

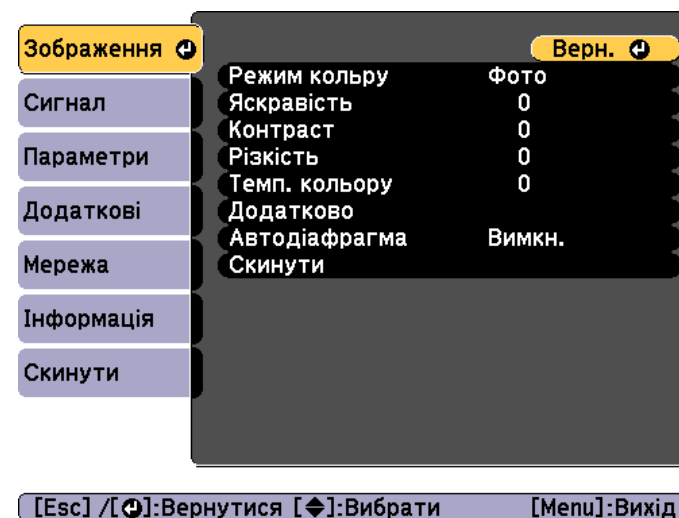
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Простий  стор.135	Назва проєктора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн., Вимкн.
Меню Бездр. м.  стор.136	Живл. бездр. LAN	Увімкн., Вимкн.
	Режим з'єднання	Швидкий, Розширений
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	Автоналашт. SSID	Увімкн., Вимкн.
	SSID	-
	Пошук точки доступу	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі, Адр. маш.-шлюзу
	Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
Меню Безпека ☛ стор.138	Безпека	Вимкн., WPA2-PSK і WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Дротова LAN ☛ стор.139	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі, Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
Меню Пошта ☛ стор.140	Повід.про пошту	Увімкн., Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2, Парам. адреси 3	-
Меню Інші ☛ стор.141	SNMP	Увімкн., Вимкн.
	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн., Вимкн.
	Bonjour	Увімкн., Вимкн.
	Message Broadcasting	Увімкн., Вимкн.

Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" [стор.60](#)



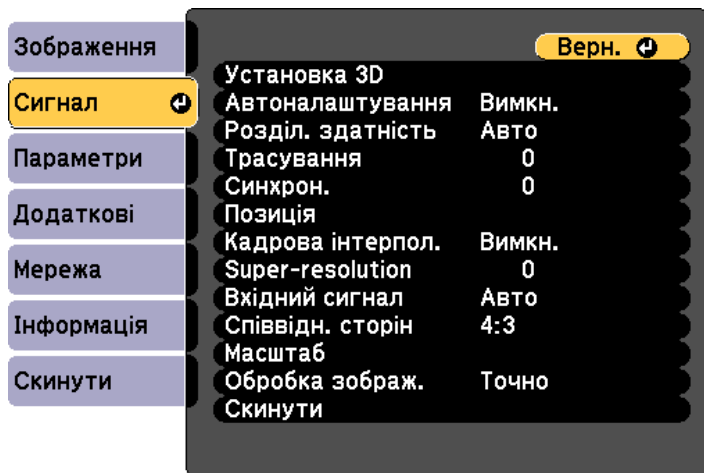
Підменю	Функція
Режим кольору	Виберіть якість зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.73
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу.) Регулювання насичення кольору зображень.

Підменю	Функція
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналів із роздільного відеовходу. Вхідні композитні відеосигнали та вхідні сигнали S-video можна відрегулювати, лише якщо вони належать до системи NTSC.) Регулювання відтінку зображення.
Різкість	(Можна встановити лише Стандартний , якщо для параметра Обробка зображ. встановлено значення Швидко .) Стандартний : Регулювання різкості зображення. Щоб установити додаткові параметри, виберіть пункт Додатково . Додатково : Можна налаштувати наведені нижче чотири пункти. Збільш. тонк. лінії : якщо цей параметр має додатне значення, виділяються контури деталей, як-от волосся або візерунки на тканині. Збільш. товст. лінії : якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення. Збільш. верт. лінії : якщо цей параметр має додатне значення, буде збільшено лінії зображення по вертикалі. Збільш. гориз. лінії : якщо цей параметр має додатне значення, буде збільшено лінії зображення по горизонталі.
Темп. кольору	Регулювання відтінку зображення в цілому. Якщо для параметра Режим кольору встановлено значення sRGB або DICOM SIM , відрегулюйте на 11 кроків від 3200K, 5000K до 10000K. Якщо для параметра Режим кольору встановлено на інші значення, можна виконувати регулювання в діапазоні від -3 до 6. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок.

Підменю	Функція
Додатково	Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти. Гама : можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів. RGB: c RGBCMY : можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.
Автодіафрагма	(Можна встановлювати, тільки якщо для параметра Режим кольору вибрано значення Динамічний , Театр , Динамічний 3D або 3D-театр . Установити цей пункт неможливо, якщо для параметра Перехід краю встановлено значення Увімкн.) Встановіть в режим Нормальне чи Вис. швидк. щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію Вис. швидк. , щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру. Настройки зберігаються для кожного Режим кольору.
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню " Зображення ". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ " Меню Скидання" стор.144

Меню Сигнал

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⏭]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Установка 3D	У разі проєціювання пасивних 3D-зображень з використанням двох проєкторів установіть для параметра Зображення 3D значення Увімкн.
Автоналаштування	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

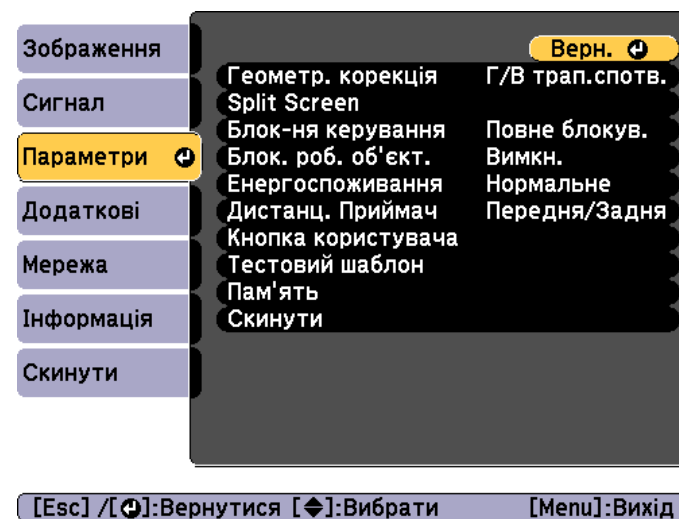
Підменю	Функція
Розділ. здатність	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте для широких екранів або значення Нормальне для екранів зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4 залежно від підключеного комп'ютера. За допомогою параметра Ручний можна вказати роздільну здатність. Найкраще, коли підключений комп'ютер - завжди той самий.
Трасування	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Налаштовування зображень на комп'ютері, в разі появи мерехтіння, розмитості або завад.
Позиція	Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проєктора.
Прогресивна	Чрезрядковий (i) (сигнал перетворюється на прогресивний (p) (перетворення IP)). Вимкн. : добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео : добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто : якнайкраще підходить для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.

Підменю	Функція
Кадрова інтерпол. (Лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U)	Швидкі рухомі зображення можна відтворювати плавно шляхом створення проміжних кадрів між оригінальними кадрами.
Super-resolution	Для відображення чіткого зображення можна зменшити розмиття, що створюється на краях, коли дані зображення збільшуються для відповідності роздільній здатності панелі для сигналу зображення.
Зменшення зав-ад	(Установити цей пункт неможливо, якщо для параметра Обробка зображ. встановлено значення Швидко .) Пом'якшення різкості на прогресивних зображеннях. Є два режими. Виберіть налаштування, яке найкраще підходить вашому оточенню. При перегляді зображень, що надходять від джерел з дуже низьким рівнем завад, наприклад з програвача DVD, рекомендується встановлювати для цього параметра значення Вимкн.
Зменш. моск. завад	(Установити цей пункт неможливо, якщо для параметра Обробка зображ. встановлено значення Швидко .) У разі отримання прогресивного сигналу можна зменшити хвилясті завади, що трапляються в лініях між областями зі значними змінами кольорів.
Відеодіапазон	Виберіть відеодіапазон для вхідного сигналу з портів HDMI, DVI-D, HDBaseT або SDI. Установіть значення Розширений , якщо ви занепокоєні через неправильно відрегульовані чорні рівні або загашені світлові ефекти в зображенні.

Підменю	Функція
Вхідний сигнал	Можна обрати вхідний сигнал із вхідних портів Computer або BNC. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Можна обрати вхідний сигнал із вхідних портів Video або S-Video. Якщо вибрано значення Авто , відеосигнали розпізнаватимуться автоматично. Якщо при виборі значення Авто на зображенні з'являються завади або виникає помилка, наприклад зображення не проєціюється, виберіть потрібний сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Співвідн. сторін	Встановлення <u>співвідношення сторін</u> » для зображення, що проєціюється. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.75
Масштаб	У разі використання кількох проєкторів для проєціювання одного зображення відрегулюйте діапазон зображення, відображуваний кожним проєктором. ☛ "Поеднання з параметром Масштабовані зображення" стор.92
Край	(Цей режим можна встановлювати лише за умови, що вхідним сигналом є компонентний відеосигнал або RGB-Video.) Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення 4% або 8% . Якщо встановлено значення Авто , цей параметр налаштовується автоматично відповідно до вхідного сигналу.

Підменю	Функція
Обробка зображ.	Вибір способу обробки зображень. Точно: зображення демонструються з високою якістю. Швидко: показ зображень відбувається швидше;
Скинути	Ви можете відновити всі значення регулювання в меню Сигнал до їх стандартних значень, крім параметрів Вхідний сигнал і Обробка зображ. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ " Меню Скидання" стор.144

Меню Параметри



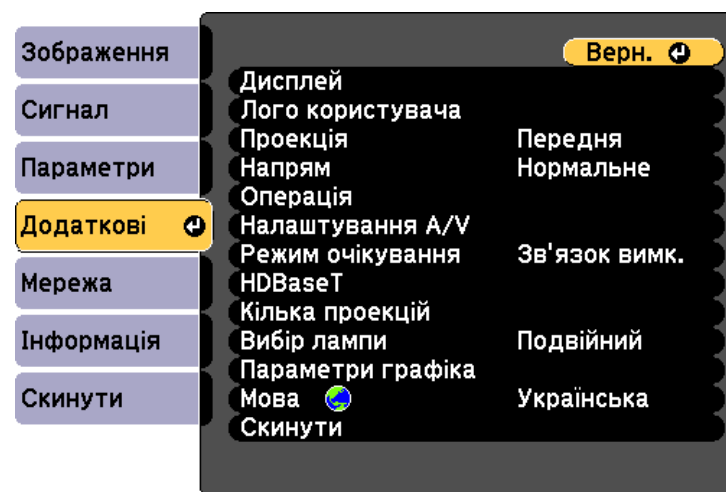
Підменю	Функція
Геометр. корекція	<p>Корекція спотворення.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" стор.62</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: Тимчасове скасування геометричної корекції. • Г/В трап.спотв.: Для коригування вертикальних і горизонтальних трапецієдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв. • Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. • Крива поверхня: коригування спотворення, що виникає під час проектування на викривлену поверхню. • Корекція точки: Проеційоване зображення розділяється у формі решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення вибраної точки перетину горизонтально та вертикально. • Стіна з кутом: коригування спотворення, що виникає під час проектування на поверхню з прямими кутами.
Split Screen	<p>Розділення екрана на дві частини.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.94</p>
Блок-ня керування	<p>Можна обмежити операції на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Блок-ня керування" стор.114</p>
Блок. роб. об'єкт.	<p>Можна заборонити керування об'єктивом за допомогою пульта дистанційного керування.</p> <p>☛ "Блок. роб. об'єкт." стор.115</p>

Підменю	Функція
Енергоспоживання	<p>(Вимкнено під час проєкції в книжковому режимі.)</p> <p>Якщо встановлено значення Нормальне, рівень яскравості лампи найвищий.</p> <p>Якщо встановлено значення Блокування темпер., у разі надмірного підвищення оточуючої температури* лампа автоматично затемнює світло для керування температурою роботи.</p> <p>Якщо встановлено значення ЕСО, енергоспоживання зменшується під час проєціювання, і шум вентилятора зменшується.</p>
Дистанц. Приймач	<p>Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування.</p> <p>Якщо встановлено значення Вимкн., виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.</p>
Кнопка користувача	<p>Виберіть з меню Конфігурація функції, які необхідно встановити для кнопок [User1], [User2] та [User3] на пульті дистанційного керування. Можна призначити такі елементи.</p> <p>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Геометр. корекція, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Пам'ять, Обробка зображ. або Відображ. на екрані</p>
Тестовий шаблон	<p>Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи до проектора інше обладнання.</p> <p>☛ "Відображення тестового шаблону" стор.35</p>
Пам'ять	<p>Виконання операцій і налаштувань стосовно функції пам'яті.</p> <p>☛ "Функція пам'яті" стор.101</p>

Підменю	Функція
Скинути	Скидання значень усіх параметрів у меню Параметри до налаштувань за замовчуванням, окрім значень параметрів Кнопка користувача і Пам'ять . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ " Меню Скидання" стор.144

* Робоча температура +45 °C на висоті від 0 до 1499 м, а також +40 °C на висоті від 1500 до 3048 м.

Меню Додаткові



[Esc] / [↵]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Позиція меню: Вибір позиції для відображення меню на спроеційованому екрані.</p> <p>Розташ. повідомлень: вибір розташування повідомлення на екрані проекції.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея*: вибирається фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску*: встановлено значення Увімкн., щоб показати Логотип користувача під час увімкнення проектора.</p> <p>Режим підтвердж.: (цей пункт можна налаштувати, якщо для параметра Тип дист. керув. встановлено значення Простий.) Якщо встановлено значення Увімкн. (за промовчанням), з'являється повідомлення про підтвердження: чи вимикати живлення, в разі натискання кнопки [⏻]. Знову натисніть кнопку [⏻], щоб вимкнути живлення.</p> <p>Якщо встановлено значення Вимкн., можна вимкнути живлення, просто один раз натиснувши кнопку [⏻].</p> <p>Повід. Про Фільтр: вкажіть, чи активувати функцію «Повідомлення про фільтр». Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. і виявлено засмічення повітряного фільтра, на екрані буде відображено повідомлення.</p> <p>Екрана: (цей параметр неможливо налаштувати під час проєціювання з комп'ютера через мережу.) Установіть співвідношення сторін і положення проектного</p>



Підменю	Функція
	<p>екрана відповідно до характеристик використовуваного пристрою.</p> <p>☛ "Параметри екрана" стор.33</p> <p>Вирівн. панелі: виправлення регулювання кольору (червоний і синій) на екрані.</p> <p>☛ "Вирівн. панелі" стор.190</p> <p>Однорідний колір: регулювання балансу кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Однорідний колір" стор.192</p>
Логотип користувача*	<p>Змініть логотип користувача, щоб відображати його коли вмикається живлення або немає вхідного сигналу зображення.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.100</p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p>Передня, Передня/Догори дном, Задня іЗадня/Догори дном</p> <p>☛ "Зміна напрямку зображення (Проекція)" стор.32</p>
Напрям	<p>Установіть цей параметр відповідно до кута встановлення проектора.</p> <p>☛ "Налаштування встановлення" стор.31</p>


Підменю	Функція
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Режим очікування: при встановленні значення Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p>Час реж. очікування: якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Увімкн., можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p>Час затвора: якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., проектор вмикається автоматично, якщо впродовж приблизно 120 не було виконано жодних операцій, незалежно від того, чи активовано функцію затвор.</p> <p>Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті понад 1 500 м, встановіть значення Увімкн.</p> <p>Пошук джерела: встановлення (Увімкн./Вимкн.) автоматичного визначення сигналу зображення, коли проектор увімкнено.</p> <p>Автоувімкнення: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо встановлено значення Комп'ютер або BNC, проектор вмикається, коли сигнали надходять з вхідного порту Computer або BNC, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p>

Підменю	Функція
Операція	<p>Додатково: можна налаштувати наведені нижче пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Заверш. синхр. BNC: налаштування завершення сигналу з вхідного порту BNC. Для цього параметра зазвичай встановлюється значення Вимкн. Установіть для нього значення Увімкн., якщо потрібне аналогове (75Ω) завершення, наприклад у разі використання комутаторів. • Тип дист. керув.: можна обрати значення Нормальне або Простий, залежно від типу дистанційного керування. Щоб використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом із проектором, установіть для цього параметра значення Нормальне. Якщо вибрано значення Простий, для керування цим проектором можна використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом з іншими проекторами Epson. Ця можливість може стати у пригоді, якщо для керування цим проектором ви хочете використовувати звичний для вас пульт дистанційного керування. Проте пульт дистанційного керування, що постачається разом із цим проектором, не можна використовувати, якщо для цього параметра встановлено значення Простий. Переконайтеся у правильності налаштування, оскільки, якщо проектор встановлений на стелі або в іншому важкодоступному місці, відновити значення Нормальне може бути важко. Крім того, функції, яких немає на цьому проекторі або використовуваному пульті дистанційного керування, будуть недоступні. • Кнопка затвора: вибір операції, яку слід виконати під час натискання кнопки [Shutter]. Якщо вибрати Затвор, електронний затвор буде відкрито/закрито. Якщо вибрати Пусто, зображення тимчасово вимикається. • Спуск заслінки: якщо встановлено значення Затвор, спуск здійснюється лише через натискання

Підменю	Функція
	<p>кнопки [Shutter] (або надсиланням команди, щоб вивільнити функціюзатвор).</p> <p>Якщо встановлено значення Будь-яка кнопка, функція затвор вивільняється, коли на проекторі виконується будь-яка операція.</p> <p>☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" стор.97</p> <ul style="list-style-type: none"> • Звуковий сигнал: якщо встановлено значення Вимкн., звуковий сигнал, що попереджає про увімкнення або вимкнення живлення чи завершення охолодження, не лунатиме. • Індикатори: якщо встановлено значення Вимкн., індикатори проектора, крім тих, що позначають помилку або попередження, будуть вимкнені.
Операція	<ul style="list-style-type: none"> • Тип лінзи: вибір номера моделі об'єктива, що використовується. Виберіть ELPLS04 для проектора, який має вбудований об'єктив. • Миттєве вимкн.: якщо встановлено значення Увімкнено, проектор переходить у режим очікування приблизно через три секунди після вимкнення живлення. Якщо ви вмикаєте живлення негайно після вимкнення, передача команд може перерватися. Щоб стабілізувати передачу команд, встановіть пункт на Вимкнено. Якщо встановлено значення Вимкнено, проектор перейде в режим очікування приблизно через 170 секунд після вимкнення живлення. • Дата і час: налаштування системних параметрів часу проектора. ☛ "Налаштування часу" стор.103

Підменю	Функція
Налаштування A/V	<p>Вихід A/V: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо встановити значення Завжди, такі операції можна виконувати навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Виведення зображень на зовнішній монітор. • Використовуйте Status Monitor. <p>Вихід на монітор: виберіть джерело виводу зображення на зовнішній монітор, коли проектор знаходиться в режимі очікування. Якщо встановлено значення Авто, аналогові сигнали RGB з порту входу Computer або порту входу BNC виводяться на джерело, вибране на момент вимкнення проектора.</p>

Підменю	Функція
Режим очікування	<p>(Цей параметр неможливо налаштувати, якщо для параметра Extron XTP встановлено значення Увімкн.) Якщо увімкнено параметр Зв'язок вкл., наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Керування і моніторинг стану проектора через мережу. • Виведення аудіо та зображень на зовнішній пристрій. (Лише коли для параметра Вихід A/V встановлено значення Завжди.) • Використовуйте Status Monitor. (Лише коли для параметра Вихід A/V встановлено значення Завжди.) • Зв'язок із портом HDBaseT увімкнено. (Лише коли для параметра Управління зв'язком встановлено значення Увімкн.) • Почніть проєціювання, вводячи сигнал зображення. (Доступно лише якщо для параметра Автоувімкнення встановлено значення Увімкн.) <div>  Під час моніторингу або контролю за проектором через бездротову LAN, встановіть для параметра Режим з'єднання значення Додатково.  Мережа - Бездротова мережа - Режим з'єднання стор.136 </div>

Підменю	Функція
HDBaseT	<p>Управління зв'язком (неможливо налаштувати, якщо для параметра Extron XTP встановлено значення Увімкн.) Якщо встановлено значення Увімкн., вмикається з'єднання по Ethernet, серійний зв'язок і дротове дистанційне керування через передавач HDBaseT Transmitter, що підключені через порт HDBaseT. (якщо цей параметр увімкнено, порт LAN, порт RS-232C і порт Remote вимкнені.)</p> <p>Extron XTP: встановіть значення Увімкн., коли підключаєте передавач Extron XTP або перемикач до порту HDBaseT. Більше про систему XTP можна дізнатися на веб-сторінці Extron. http://www.extron.com/</p> <div>  Якщо для параметра Extron XTP встановлено значення Увімкн., вентилятор може обертатися у режимі очікування – це не є несправністю. </div>

Підменю	Функція
Кілька проєкцій	<p>Налаштування параметрів у разі проєціювання з кількох проєкторів.</p> <p>☛ "Функція кількох проєкцій" стор.83</p> <p>Ідентиф. проєктора: встановіть для ідентифікатора значення від 1 до 9. Значення Вимкн. указує на відсутність встановленого ідентифікатора.</p> <p>☛ "Параметри ідентифікації" стор.41</p> <p>Масштаб: у разі використання кількох проєкторів для проєціювання одного зображення, відрегулюйте діапазон зображення, що відображається на кожному проєкторі.</p> <p>☛ "Поеднання з параметром Масштабовані зображення" стор.92</p> <p>Режим кольору: встановіть значення Кілька проєкцій (або Кілька проєкцій 3D для проєціювання зображень 3D).</p> <p>Однорідний колір: регулювання балансу кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Однорідний колір" стор.192</p> <p>Перехід краю: Корекція межі між кількома зображеннями для створення плавного екрана.</p> <p>☛ "Відрегулюйте ділянки накладання на зображення (Перехід краю)" стор.84</p> <p>Рівень яскравості: якщо яскравість ламп відрізняється, налаштуйте рівень яскравості лампи від 1 до 5. Цей параметр можна змінювати лише якщо для параметра Енергоспоживання встановлено значення Нормальне у меню Параметри.</p> <p>☛ "Регулювання яскравості" стор.86</p> <p>Узгодження кольорів: корекція різниці між відтінком і яскравістю проєкції кожного зображення.</p> <p>☛ "Узгодження кольорів" стор.88</p> <p>RGBCMY: можна регулювати параметри Відтінок, Насичення та Яскравість для кожного з кольорових компонентів: R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий).</p>

Підменю	Функція
	<p>☛ "Регулювання RGBCMY" стор.89</p> <p>Рівень чорного: регулювання різниці яскравості та тону ділянок, де зображення накладаються, та ділянок, де вони не накладаються.</p> <p>☛ "Рівень чорного" стор.89</p> <p>Скидання: всі відрегульовані значення параметрів для меню Кілька проєкцій можна скинути до налаштувань за промовчанням.</p>
Вибір лампи	<p>Виберіть лампи, які потрібно увімкнути.</p> <p>☛ "Вибір лампи" стор.32</p>
Параметри графіка	<p>Можна налаштувати розклад проєктора на виконання певної операції в заданий день і час.</p> <p>☛ "Функція розкладу" стор.103</p>
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню Додаткові. Однак не скидаються наведені далі параметри.</p> <p>Тип екрану, Позиція екрану, Проекція, Напрям, Висотний режим, Пошук джерела, Тип дист. керув., Спуск заслінки, Тип лінзи, Вихід A/V, Вихід на монітор, Режим очікування, Управління зв'язком, Ідентиф. проєктора, Узгодження кольорів, Вибір лампи і Мова</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ " Меню Скидання" стор.144</p>

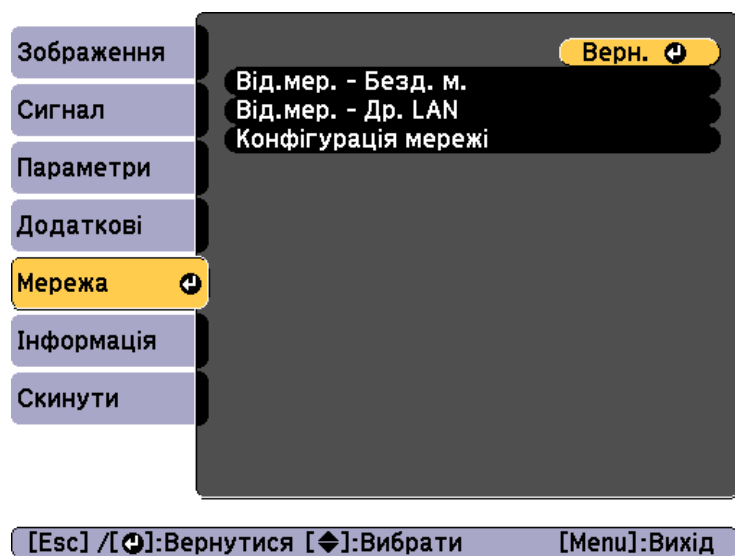
* Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, неможливо змінити параметри, що стосуються логотипа користувача. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.111](#)

Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення, і змінити налаштування неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.112](#)



Підменю	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Система з бездр. мережею • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Пошта, Інші, Скидання і Вст. зав.

* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої мережна карта для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

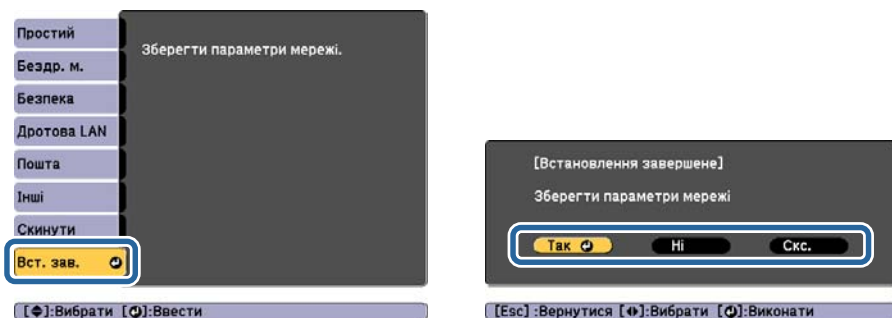


- За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів керування Web, наприклад, параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.195](#)
- Детальні відомості про параметри мережі можна отримати у адміністратора мережі.

Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після завершення настройки обов'язково перейдіть в меню **Вст. зав.** й виберіть один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



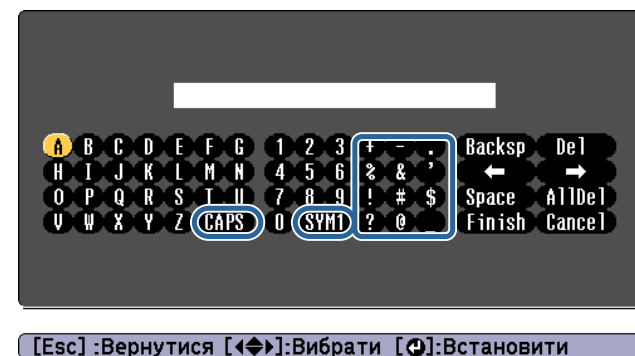
Так: збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

Ні: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

Скс.: продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатифункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових знаків під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Натискаючи кнопки на пульті дистанційного керування або панелі керування [▲][▼][◀][▶], переводьте курсор до потрібної клавіші, а потім натисніть кнопку [↵], щоб ввести вибраний знак. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Закінчивши введення, натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження введення. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].

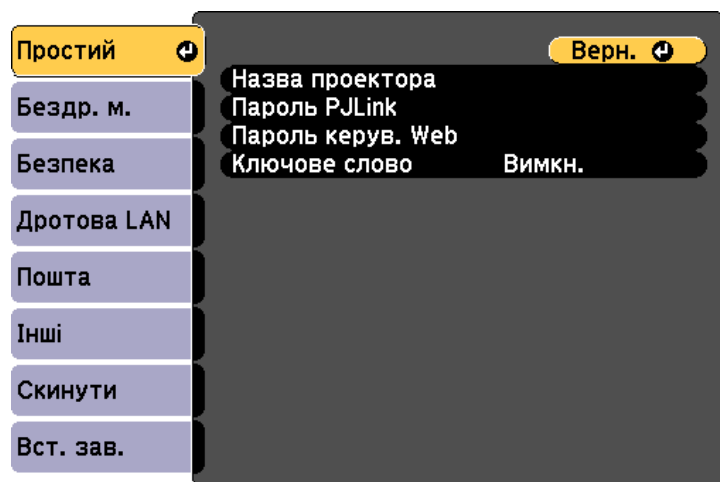
Можна ввести наведені далі типи символів.

Числа	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- : окрім SSID, в меню Мережа не можна вводити двокрапки і пробіли.
- Деякі знаки (" * , ; [\] ^) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводьте ці символи через веб-браузер.
- ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.195](#)

Меню Простий

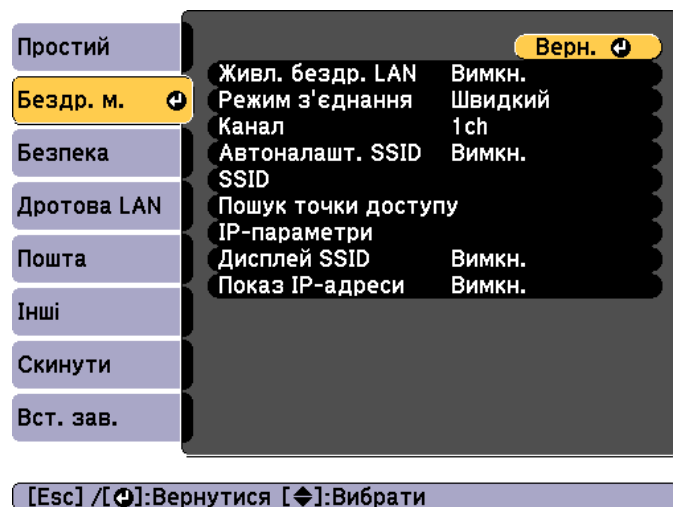


[Esc] / [↩]:Вернутися [↵]:Вибрати



Підменю	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. Такі символи не використовуються: " * + , / ; < = > ? [\] `

Підменю	Функція
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (символи не використовуються).
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* символи не використовуються). Стандартний пароль — admin. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.195
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection

Меню Бездротова мережа



Підменю	Функція
Живл. бездр. LAN	Встановить значения Увімкн. при підключенні проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення Вимкн. для попередження небажаного доступу. За замовчуванням для цього параметру встановлено значення Увімкн.

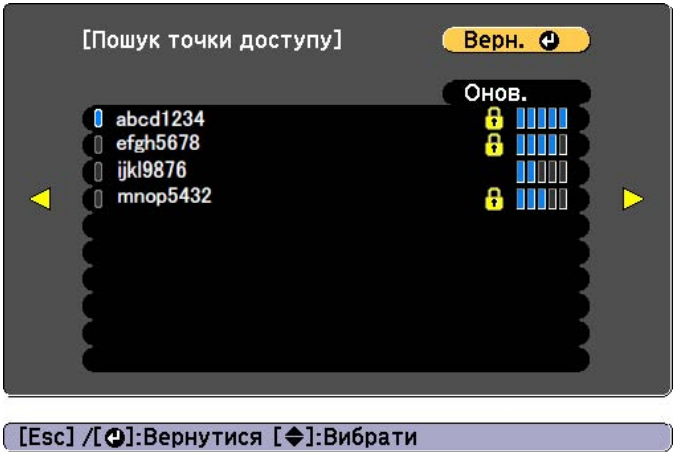
Підменю	Функція
Режим з'єднання	<p>Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.</p> <p>У разі вибору значення Швидкий (за замовчуванням) автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера. Використовується разом із EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID встановлено значення Увімкн., проектор стає точкою легкого доступу. Якщо для цього параметра встановлено значення Вимкн., буде створено мережу в режимі <u>Режим прямого підключення</u>.</p> <p>В разі вибору значення Розширений підключення виконується в <u>інфраструктурному режимі</u> через встановлену точку доступу. Під час моніторингу або контролю за проектором через мережу встановіть значення Додатково.</p> <p>Детальні відомості про Режим з'єднання див. у цьому посібнику.</p> <p> Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</p> <p> Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection</p>
Канал	<p>(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий.)</p> <p>Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: 1ch, 6ch або 11ch. Стандартне значення цього параметра – 11ch.</p>
Автоналашт. SSID	<p>(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий.)</p> <p>Щоб пошук проектора виконувався швидше, встановіть значення Увімкн.</p> <p>В разі підключення кількох проекторів одночасно слід встановити значення Вимкн.</p> <p>За замовчуванням для цього параметру встановлено значення Увімкн.</p>



Підменю	Функція
SSID	<p>(встановлюється тільки якщо для параметра Автоналашт. SSID вибрано значення Вимкн.)</p> <p>Введення SSID». Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID.</p> <p>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (знаки : ^ можна ввести лише з веб-браузера). Якщо залишити поле SSID пустим або вибрати значення «ANY», буде встановлено з'єднання «ANY» (вибір підключення з локальної точки доступу із зазначенням SSID).</p>
Пошук точки доступу	<p>Коли для режиму з'єднання встановлено значення Розширений, можна шукати в своєму оточенні точки доступу і вибрати SSID для підключення до них. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. Необхідно окремо виконати налаштування безпеки.</p>

Підменю	Функція
IP-параметри	<p>(встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Розширений.)</p> <p>Установлення параметрів мережі.</p> <p>DHCP: щоб налаштувати мережу за допомогою DHCP, встановіть значення Увімкн.». Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначити додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: можна ввести IP-адресу», призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення маски підмережі» для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: можна ввести IP-адресу для шлюзу» проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	<p>Для того щоб значення SSID» не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.</p>
Показ IP-адреси	<p>Для того щоб IP-адреса» не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.</p>

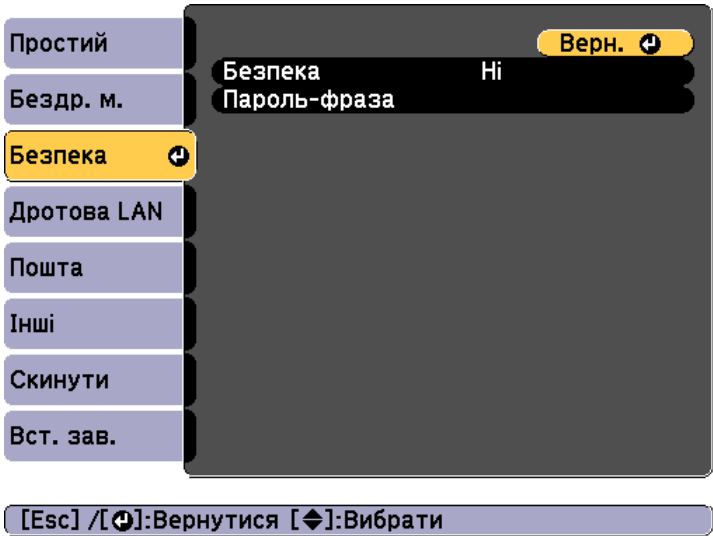
Вікно пошуку точки доступу

Виявлені точки доступу відображаються в списку. Можна визначити до 30 точок доступу.



Підменю	Функція
Онов.	Повторний пошук точок доступу.
	Вказує на підключену точку доступу.
	Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки. В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа". В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.

Меню Безпека



Підменю	Функція
Безпека	Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів. Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.

Підменю	Функція
Пароль-фраза	<p>(Це значення можна вибрати лише якщо для параметра Безпека встановлено значення WPA2-PSK або WPA/WPA2-PSK.)</p> <p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p> <p>Під час використання з EasyMP Network Projection не потрібно вводити кодову фразу на ПК, якщо вона є основною (за замовчуванням).</p> <p>☛ " Меню Скидання" стор.142</p> <p>У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.195</p> <p>Якщо для параметра Режим з'єднання встановлено значення Швидкий, встановлюється основна кодова фраза.</p>

Тип безпеки

Якщо додаткова мережна карта для бездротової локальної мережі використовується у режимі Розширений підключення, наполегливо рекомендуємо налаштувати параметри безпеки.

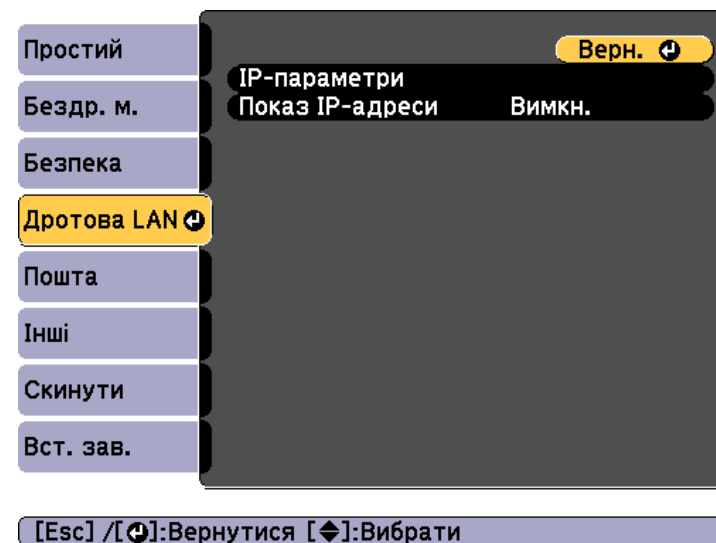
WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).



Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

Меню Дротова LAN

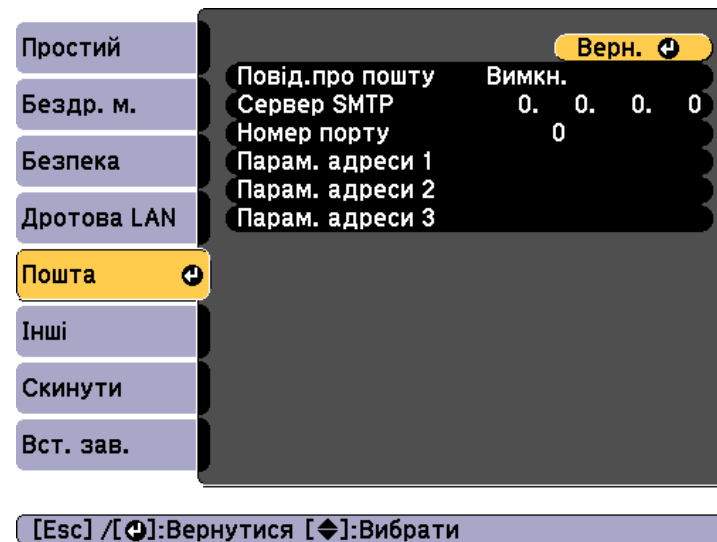


Підменю	Функція
IP-параметри	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p>DHCP: встановіть значення Увімкн., щоб налаштувати мережу за допомогою DHCP. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначити додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: можна ввести IP-адресу, призначену для проектора. Можна ввести цифру від 0 до 255 у кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення маски підмережі для проектора. Можна ввести цифру від 0 до 255 у кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: можна ввести IP-адресу для шлюзу проектора. Можна ввести цифру від 0 до 255 у кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню IP-адреси в інформації про мережу в меню Мережа і на екрані режиму очікування LAN, встановіть для цього параметра значення Вимкн.

Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

☛ "Використання параметра Використання параметра Повід.про пошту для сповіщення про проблеми" [стор.196](#)




Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	<p>Можна ввести Адреса IP для сервера SMTP, який використовується проектором.</p> <p>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Підменю	Функція
Номер порту	Можна ввести номер порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 0 до 65535.
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Не використовуються знаки " () , ; < > [\] Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення. Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка або попередження, на зазначену адресу електронної пошти надсилається електронний лист із відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

Меню Інші

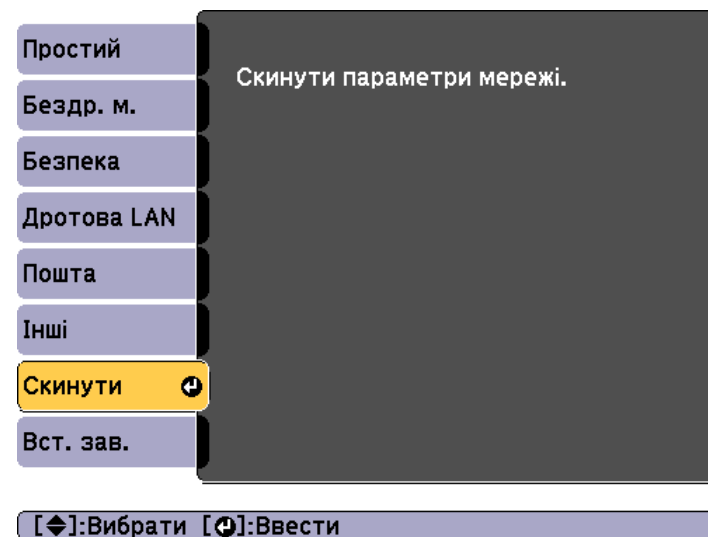


Підменю	Функція
SNMP	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Пріоритетний шлюз	Можна встановити пріоритетний шлюз для Дротова LAN або Бездр. м.

Підменю	Функція
AMX Device Discovery	Коли проектор підключено до мережі, установіть Увімкн. , щоб дозволити виявлення проектора за допомогою функції AMX Device Discovery . Встановіть на Вимкн. , якщо ви не підключені до оточення, що контролюється з AMX або AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Встановіть для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн.  "Загальні відомості про Crestron RoomView®" стор.204 Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> • Керування Web; • Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
Bonjour	Встановіть значення Увімкн. під час підключення до мережі за допомогою Bonjour. Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Можна увімкнути або вимкнути функцію EPSON Message Broadcasting.

Меню Скидання

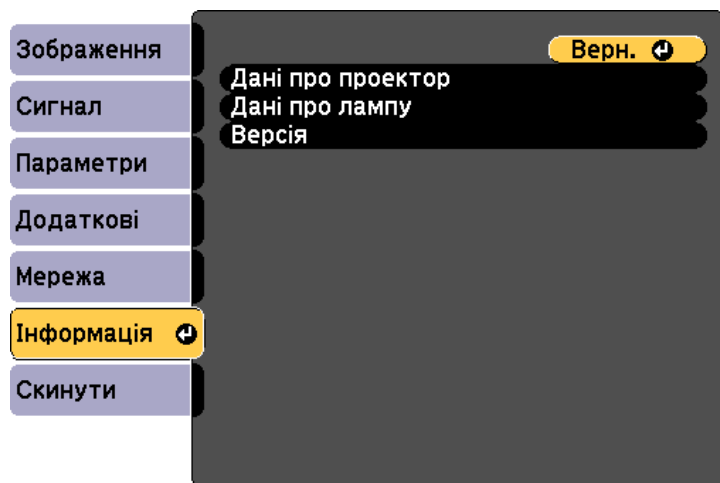
Скидання всіх параметрів мережі.



Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так .



Меню Інформація (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється.



[Esc] / [↩]: Вернутися [⬆]: Вибрати [Menu]: Вихід

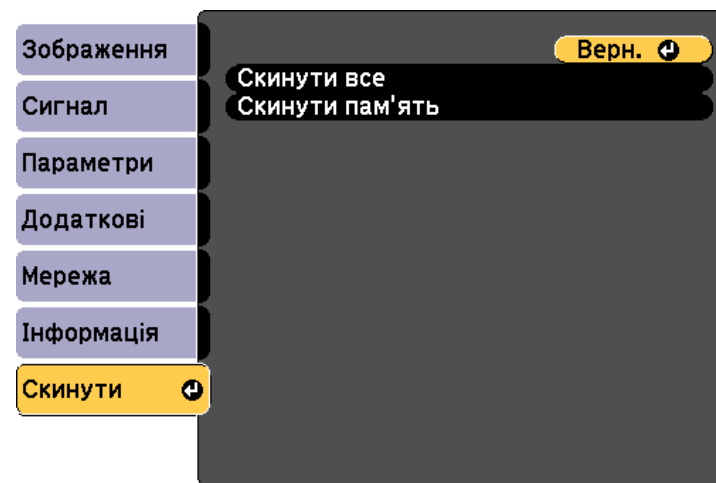
Підменю		Функція
Дані про проектор	Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	Вхідний сигнал	Відображення значення параметра Вхідний сигнал , що встановлений у меню Сигнал , відповідно до джерела.
	Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
	Відеосигнал	Відображення значення параметра Відеосигнал , встановленого у меню Сигнал .

Підменю		Функція
	Част. оновлення	Можна відобразити <u>частоту оновлення</u> .
	Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Статус	Можна показати відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Серійний номер	Можна показати серійний номер проектора.
	Event ID	Коли проектор і комп'ютер підключені через мережу, і виникає проблема, інформацію про проблему показано за допомогою Event ID. На наступній сторінці наведені тлумачення повідомлень Event ID. ☛ "Event ID" стор.178
	Якіс. сигн. HDBaseT	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.
Дані про лампу	Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Коли настане строк заміни лампи, символи відображатимуться жовтим кольором.
	Стан лампи	Наступні значки відображають стан ламп.  : Увімкн.  : Вимкн.

Підменю		Функція
Версія	Main Video Status Monitor	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0Н". 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню Скидання



[Esc] / [↩]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Параметри Вхідний сигнал, Пам'ять, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Дата і час, Узгодження кольорів, Вибір лампи, Мова, Час роб. лампи , всі параметри меню Мережа і пароль не скидаються до значень за промовчанням.
Скинути пам'ять	Скидання назв та налаштувань, що збережені в меню Зберегти в пам'ять . ☛ "Функція пам'яті" стор.101

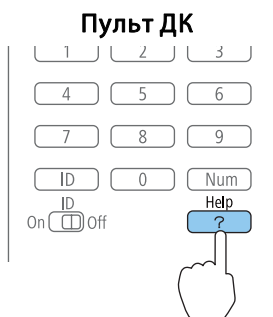


Вирішення Проблем

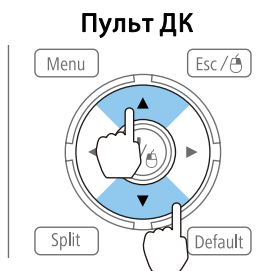
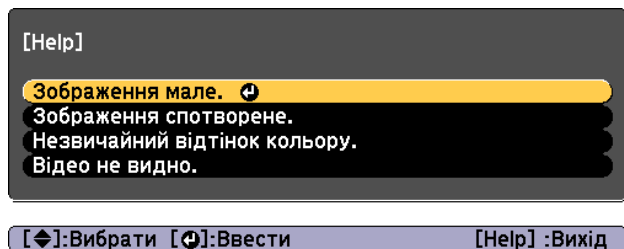
У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

Якщо в разі виникнення проблеми із проектором натиснути кнопку [Help], відобразиться вікно довідки для надання допомоги. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.



- 2 Виберіть пункт меню.

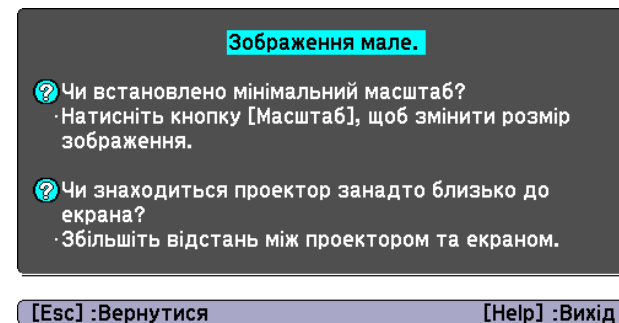


- 3 Підтвердьте вибір.



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

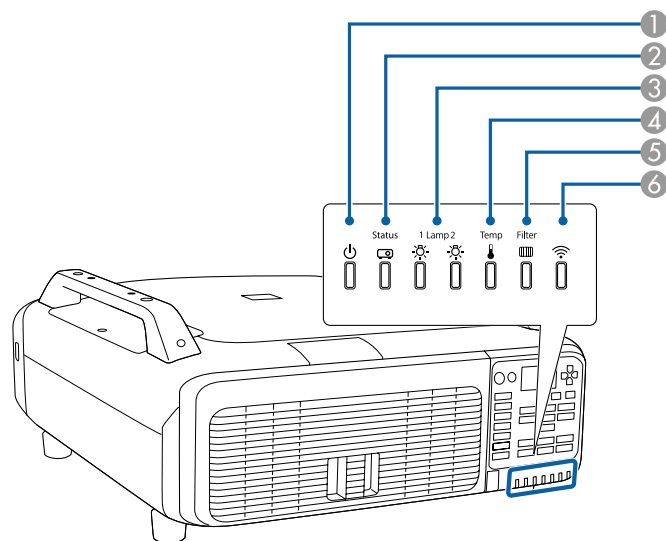
Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:





















☞ "Вирішення Проблем" [стор.167](#)











Цей проектор оснащений такими шістьма індикаторами. Стан кольору та світла індикаторів вказують на стан проектора.



- ① Індикатор живлення
Вказує на стан проектора.
- ② Індикатор Status
Вказує на стан проектора.
- ③ Індикатори Lamp1/Lamp2
Вказує на стан ламп проекції.
- ④ Індикатор Temp
Вказує на стан внутрішньої температури проектора. Зазвичай вони вимкнені.
- ⑤ Індикатор Filter
Вказує на стан повітряного фільтра. Зазвичай вони вимкнені.
- ⑥ Індикатор бездротової мережі
Відображає робочий стан бездротової мережі при підключенні додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі.

Під час звичайної роботи використовуються такі індикатори стану.


















Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Блакитний – увімкнено	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. У цьому стані можна розпочати проєціювання, натиснувши кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. (іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення впродовж певного час залишається увімкненим; проте це не свідчить про несправність.)
					Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.
 Блакитний – увімкнено	 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.
 Блакитний – увімкнено	 Блакитний – увімкнено	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Проеціювання	Проектор проєціює.
 Блакитний – увімкнено	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу після вимкнення живлення. В цьому стані всі кнопки деактивовано.






















Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter		
 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Підготовка до мо- ніторингу мережі	Підготовка до керування і моніторингу стану проектора через мережу. Під час підготовки моніторингу мережі вимикаються всі операції кнопок.
 Блакит- ний – увімкне- но	 Блакит- ний – увімкне- но	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Коли активовано функцію затвор	Активовано функцію затвор.

Якщо трапляється помилка проектора, статус помилки позначають колір і комбінація блимання або свічення індикатора.












Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.











Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Internal Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Помилка вентилят. Помилка датчика	Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Fan Error Sensor Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий – увімкнено	 Вимкн.	Помилка висок. темп. (перегрів)	Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти: <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.  "Очищення повітряний фільтр" стор.180  "Заміна повітряний фільтр" стор.188 Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Temp Error
					Якщо проектор використовується на висоті 1 500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн).  Додаткові - Операція - Висотний режим стор.127		






Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Установіть для параметра Напряв значення Показ. вниз, Показ. вгору, Кут угору або Кут донизу у разі встановлення проектора в напрямі, відмінному від горизонтального.  Додаткові-Напряв стор.127	
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Системна помилка охолодження	Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Pump Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий – увімкнено	 Вимкн.	 Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Зніміть лампи і перевірте, чи не тріснули вони.  "Заміна лампи" стор.183 Почистіть повітряний фільтр.  "Очищення повітряний фільтр" стор.180 <p>Якщо лампи не тріснули: встановіть лампи на місця і увімкніть живлення. Якщо помилка не зникне: замініть лампи на нові та увімкніть живлення. Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у Списку контактних даних для проектора Epson. (якщо одна з ламп тріснула, використовується інша лампа. Замініть лампу якнайшвидше.)  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1 500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн).  Додаткові - Операція - Висотний режим стор.127</p>	Lamp1 Error (S) Lamp1 Error (P) Lamp2 Error (S) Lamp2 Error (P) Lamp1 Failure (S) Lamp1 Failure (P) Lamp2 Failure (S) Lamp2 Failure (P)

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
						Установіть для параметра Напряв значення Показ. вниз, Показ. вгору, Кут угору або Кут донизу у разі встановлення проектора в напрямі, відмінному від горизонтального.  Додаткові-Напряв стор.127	
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Оранжевий – увімкнено	Помилка Пот. Фільтр	Перевірте такі пункти. <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.  "Очищення повітряний фільтр" стор.180  "Заміна повітряний фільтр" стор.188 Після перевірки підключіть шнур живлення до розетки живлення. Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Airflow Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Несправність кіно-фільтра Помилка автодіафр. Несправність затвор	Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	CinemaFilterErr. Auto Iris Error Shutter Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий – увімкнено	 Оранжевий – увімкнено	 Вимкн.	Пом. жив. (баласт)	Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	Power1 Error Power2 Error

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	Попередж. вис. темп.	<p>Це не свідчить про помилку. Однак, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу. Перевірте такі пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх. <p>☛ "Очищення повітряний фільтр" стор.180</p> <p>☛ "Заміна повітряний фільтр" стор.188</p>	Temp Warning
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Замінити лампу	<p>Слід замінити лампи Lamp1 або Lamp2, позначену блиманням індикатора. Необхідно замінити лампу.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.183</p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p> <p>Рекомендується замінити обидві лампи разом, щоб зберегти сумісний рівень відтінку та яскравості проєційованих зображень.</p>	-
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Попередження про невідповідність типів ламп	<p>Повідомлення "Лампа 1 і Лампа 2 не співп. Вимкніть проектор і встановіть лампу такого ж типу."</p> <p>Модуль лампи для роботи в книжковому режимі приєднується до Лампи 1 і 2. Вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки з електромережі і перевірте модулі ламп, прикріплені до Лампи 1 і 2. Під час проєціювання зображення в книжковому режимі приєднайте модулі ламп (для книжкового режиму) на Лампу 1 і 2. Під час проєціювання зображення в книжковому режимі приєднайте стандартні лампи на Лампу 1 і 2.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.183</p> <p>Проектор автоматично вимкнеться приблизно за одну хвилину після виявлення невідповідності ламп.</p>	Lamp Mismatch

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Попер. про лампу Попередження сист. живл. (Баласт)	Перевірте такі пункти. <ul style="list-style-type: none"> Зніміть Lamp 1 або Lamp 2, позначену блиманням індикатора, і перевірте, чи вона не тріснула.  "Заміна лампи" стор.183 Почистіть повітряний фільтр.  "Очищення повітряний фільтр" стор.180 	Lamp1 Warning (S) Lamp1 Warning (P) Lamp2 Warning (S) Lamp2 Warning (P) Power1 Warning Power2 Warning
						Якщо лампи не тріснули: встановіть лампи на місце та увімкніть живлення. Якщо помилка не зникне: замініть лампи на нові та увімкніть живлення. Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson	
						Якщо лампа тріснула: зверніться за порадою до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у Список контактних даних для проектора Epson. (якщо одна з ламп тріснула, використовується інша лампа. Якнайшвидше замініть тріснуту лампу.)  Список контактних даних для проектора Epson	
						Якщо проектор використовується на висоті 1 500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).  Додаткові - Операція - Висотний режим стор.127	
						Установіть для параметра Напряв значення Показ. вниз, Показ. вгору, Кут угору або Кут донизу у разі встановлення проектора в напрямі, відмінному від горизонтального.  Додаткові-Напряв стор.127	

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий – увімкнено	Немає повітр.фільтра	<p>З'являється повідомлення "Встановіть повітряний фільтр." на екрані проекції.</p> <p>Переконайтесь, що повітряний фільтр надійно приєднано.</p> <p> "Заміна повітряний фільтр" стор.188</p> <p>Проектор автоматично вимкнеться приблизно за одну хвилину після виявлення відсутності повітряного фільтра.</p> <p>Якщо помилка не зникне, навіть якщо повітряний фільтр встановлено, можливо, це означає, що датчикповітряний фільтр несправний.</p> <p>Припиніть роботу з проектором. Вийміть шнур живлення з електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>	-
					Слаб. потік повітря	<p>Це не свідчить про помилку. Однак, проєціювання буде автоматично припинено, якщо потік повітря й надалі буде недостатнім.</p> <p>Відображається повідомлення "Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр." На екрані проекції показано. Перевірте такі пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх. <p> "Очищення повітряний фільтр" стор.180</p> <p> "Заміна повітряний фільтр" стор.188</p> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>	Airflow Decline

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус	Status Monitor Дисплей
Power	Status	Lamp1/ Lamp2	Temp	Filter			
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	Повід. Про Фільтр	<p>Повідомлення "Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."</p> <p>Вимкніть живлення проектора, вийміть шнур живлення з розетки електромережі і очистіть повітряний фільтр.</p> <p>☛ "Очищення повітряний фільтр" стор.180</p> <p>Індикатори або повідомлення щодо повітряного фільтра показані лише коли для параметра Повід. Про Фільтр встановлено значення Увімкн. у меню Конфігурація.</p> <p>☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр стор.127</p>	Cleaning Filter



- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
☛ "Вирішення Проблем" [стор.167](#)
- Якщо стан індикаторів не збігається з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

РК-дисплей панелі керування вказує на стан проектора. Також можна перевірити подробиці стану або історію помилок проектора, користуючись кнопками панелі керування.



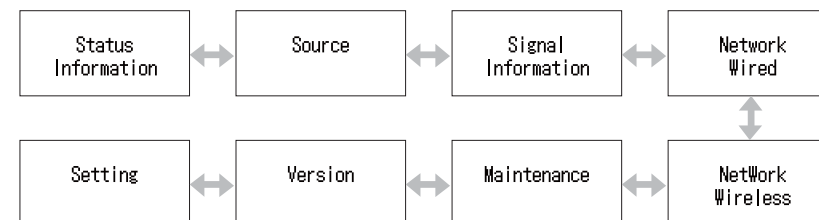
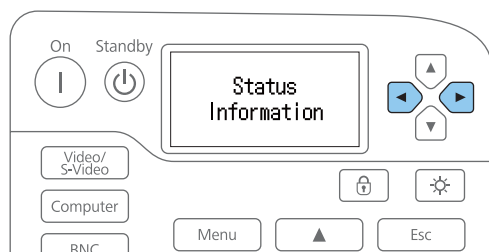
Виконайте такі налаштування, щоб користуватися Status Monitor, коли проектор перебуває в режимі очікування.

- Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.**
 - ☛ Додаткові - Режим очікування [стор.127](#)
- Установіть для параметра **Вихід A/V** значення **Завжди.**
 - ☛ Додаткові - Налаштування A/V - Вихід A/V [стор.127](#)

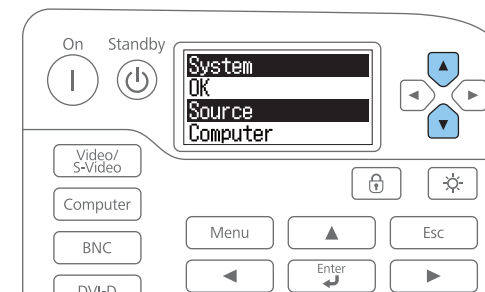
Перевірка статусу

Щоб показати Status Monitor, натисніть кнопку [☀] на панелі керування.

Для Status Monitor є вісім категорій показу, і щоразу, коли ви натискаєте кнопки [◀][▶], категорія перемикається у такому порядку.



Можна перевірити пункти та інформацію кожної категорії за допомогою кнопок [◀][▶].



Status Monitor вмикається у таких ситуаціях:

- якщо натиснути одну кнопку на панелі керування
- якщо з'являється попередження про помилку або застереження
- під час регулювання масштабу, фокусу і зсуву об'єктиву
- під час перевірки ідентифікатора проектора
 - ☛ "Перевірка ідентиф. проектора" [стор.41](#)

Якщо ви не бажаєте вмикати Status Monitor, встановіть для параметра **Lighting Time** значення **Off** у налаштуванні Status Monitor.

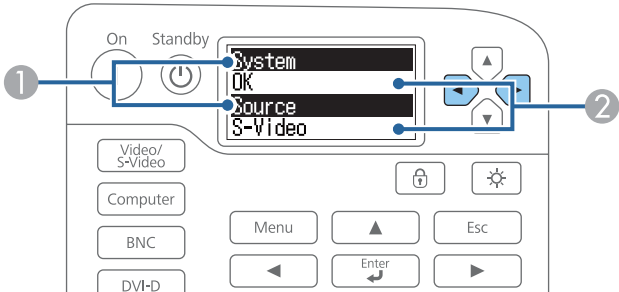
☛ "Налаштування РК-екрану" [стор.159](#)

Розуміння зображень на екрані

Звичайне відображення

Кожна категорія відображення містить таку інформацію.

- Status Information : Стан роботи проектора
- Source : Інформація про вхідний сигнал
- Signal Information : Інформація про вхідний цифровий сигнал
- Network Wired : Налаштування дротової локальної мережі
- Network Wireless : Налаштування бездротової локальної мережі
- Maintenance : Час роботи проектора і ламп
- Version : Версія мікропрограми проектора



1	Показує назву елемента. ☛ "Пояснення до відображуваного вмісту" стор.160
2	Інформація про елементи.

Відображення, якщо з'являється повідомлення про помилку або попередження

Якщо з проектором виникла проблема, відображається таке повідомлення.

Якщо виникає помилка



Якщо з'являється попередження



Якщо проблему вирішено, або якщо натиснути одну з кнопок [⬆] [⬅] [➡] [⬆], дисплей повертається у звичайний стан.

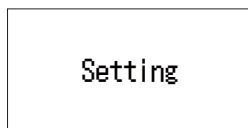
Далі наведено більше інформації про помилку або попередження і способи вирішення проблем.

☛ "Читання індикаторів" [стор.147](#)

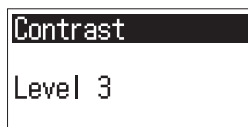
Налаштування РК-екрану

Можна регулювати контраст і час підсвітки.

- 1** Натискайте [↩][→] кнопки, щоб вибрати **Setting**.



- 2** Натисніть кнопку [↓], щоб показати наступний екран.



- 3** Натискаючи кнопки [↩][→], регулюйте контраст.

- 4** Натисніть кнопку [↓], щоб показати наступний екран.



- 5** Натискайте кнопки [↩][→], щоб встановити час підсвічення.

Налаштування за промовчанням – **30sec** (30 секунд). Можна вибрати з-поміж значень **Off** (світло вимкн.), **10-60sec** і **30min** (30 хвилин).

Пояснення до відображуваного вмісту

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Status Information	System	Відображення стану проектора. Далі подано більше інформації про способи вирішення проблем. ☛ "Читання індикаторів" стор.147	
		OK	Проектор у звичайному стані.
		Warm-Up	Проектор нагрівається.
		Standby	Проектор у режимі очікування.
		Cool Down	Проектор у режимі охолодження.
		Temp Error	Помилка високої температури.
		Fan Error	Помилка вентилятора.
		Sensor Error	Помилка датчика.
		Lamp1 Error (S)	Помилка лампи. (С: стандартні лампи, К: лампи для роботи в книжковому режимі)
		Lamp1 Error (P)	
		Lamp2 Error (S)	
		Lamp2 Error (P)	
		Lamp1 Failure (S)	Відмова лампи. (С: стандартні лампи, К: лампи для роботи в книжковому режимі)
		Lamp1 Failure (P)	
		Lamp2 Failure (S)	
		Lamp2 Failure (P)	
		Power1 Error	Помилка живлення (баласт).
		Power2 Error	
		Internal Error	Внутрішня помилка.
		CinemaFilterErr.	Помилка кіно-фільтра.
		Auto Iris Error	Помилка автодіафрагми.
		Airflow Error	Помилка повітряного фільтра
		Shutter Error	Помилка Затвор.
		Pump Error	Помилка системи охолодження.

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Status Information	System	Temp Warning	Попередження високої температури.
		Internal Warning	Попередження внутрішньої системи.
		Airflow Decline	Помилка низького повітряного потоку.
		Lamp1 Warning (S)	Попередження про лампу. (С: стандартні лампи, К: лампи для роботи в книжковому режимі) Виконайте такі ж дії, як при помилці лампи.
		Lamp1 Warning (P)	
		Lamp2 Warning (S)	
		Lamp2 Warning (P)	
		Power1 Warning	Попередження про живлення (баласт).
		Power2 Warning	
		Shutter Warning	Попередження про затвор. Виконайте такі ж дії, як при помилці затвор.
		DirectionWarning	Кут користування поза діапазоном. Перевірте тип лампи і встановіть її під правильним кутом.
		Lamp Mismatch	Типи ламп не збігаються.
		Clean Filter	Примітка про повітряний фільтр.
	Source	Computer	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	On-ScreenDisplay	On	Показує налаштування для Відображ. на екрані . Якщо встановлено значення Вимкн. , меню або повідомлення не відображаються на проєкціях зображень.
		Off	
	Shutter	Open	Відображення стану функції затвор проєктора.
		Close	

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Status Information	Air Temp	-	Відображення температури оточення під час користування.
	AC Voltage	-	Відображення напруги струму.
	Lamp1 Type	Standard	Відображення типу лампи, приєднаної до Лампи 1. (Стандартний - стандартні лампи, Книжковий - лампи книжкового режиму)
		Portrait	
	Lamp2 Type	Standard	Відображення типу лампи, приєднаної до Лампи 2. (Стандартний - стандартні лампи, Книжковий - лампи книжкового режиму)
		Portrait	
	Lamp1 Status	On	Відображення стану роботи Лампи 1.
		Off	
	Lamp2 Status	On	Відображення стану роботи Лампи 2.
		Off	
	Lamp Select	Dual	Відображення налаштувань параметра Вибір лампи . ☛ "Вибір лампи" стор.32
		Single	
		Lamp1	
		Lamp2	
Source	Source	Computer	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		BNC	
		Video	
		S-Video	
		HDMI	
		DVI-D	
		SDI	
		LAN	
		HDBaseT	
	Resolution	-	Відображення роздільної здатності поточного сигналу входу. No Signal: немає жодного сигналу. Not Supported: проєктор не підтримує поточний вхідний сигнал.
	Video Signal	-	Відображення поточного вхідного відеосигналу.

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Source	Color Space	RGB	Відображення кольорового простору поточного вхідного сигналу.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	V-Frequency	-	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Відображення полярності синхронізації.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Показує тип синхронізації.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Відображення розладнання роздільної здатності поточного вхідного сигналу.
	Video Level	Auto (Normal)	Відображення рівня відео проектора.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Параметри, що відображаються для джерела, будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Signal Information	5V Detection	Detected	Відображення результатів визначення сигналів 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Відображення частоти TMDS поточного вхідного сигналу.
	TMDS H-Frequency	-	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	TMDS V-Frequency	-	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	DetChg 5CFHMP123	-	Відображення факторів змін сигналу.
	Stable Time	-	Відображення часу роботи з моменту, коли було визначено джерело входу.
	HDCP Status	Non-HDCP	Відображення стану HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ri	-	Відображення всієї інформації про HDCP.
	HDCP AKSV	-	
	HDCP An	-	
	AVI Info VIC	-	Відображення інформації VIC (AVI) поточного вхідного сигналу.
	AVI InfoChecksum	OK	Відображення результату контрольної суми для AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Відображення режиму сигналу.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Відображення інформації про кольоровий простір (AVI) поточного вхідного сигналу.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Quality	-	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.



Параметри, що відображаються для Signal Information, відрізняються залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Network Wired	Projector Name	-	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	HDBaseT	Відображення шляху підключення до локальної мережі.
		LAN	
	DHCP	On	Відображення налаштувань HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Відображення IP-адреси.
	MAC Address	-	Відображення MAC-адреси.
	Projector Name	-	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	Quick	Відображення режиму з'єднання, який використовується під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.
		Advanced	
	SSID Display	On	Відображення налаштувань дисплею SSID.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
	SSID	-	Відображення SSID.
	IP Address	-	Відображення IP-адреси.
	DHCP	On	Відображення налаштувань HDCP.
		Off	
	MAC Address	-	Відображення MAC-адреси.
	Security	No	Відображення налаштувань безпеки.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Відображення стану прийому мережі Wi-Fi.

Категорія	Пункт	Відображення	Пояснення
Maintenance	Operation Time	-	Відображення загального часу роботи проектора.
	Lamp1 Op.Time	-	Відображення загального часу роботи стандартної лампи.
	Lamp2 Op.Time	-	
	Lamp1 Op.Time PR	-	Відображення загального часу роботи ламп в книжковому режимі.
	Lamp2 Pp.Time PR	-	
Version	Серійний №	-	Відображення серійного номера проектора.
	Main	-	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
	Video	-	
	Status Monitor	-	
Setting	CONTRAST	LEVEL	Встановлення контрасту РК-екрану.
	Lighting Time	Off	Встановіть час підсвічення.
		10-60 sec	
		Approx. 30 min	

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи натискали ви кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи активовано функцію затвор?	Натисніть кнопку [Shutter] на пульті дистанційного керування, щоб вивільнити затвор. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" стор.97
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скидання - Скинути все стор.142
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.123

Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування встановлено значення Увімкн.	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення Вимкн. ☛ Додаткові - Операція - Режим очікування стор.127

Показано "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.123
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення підходять для вибраного режиму? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Див. документацію до комп'ютера, щоб дізнатися інформацію про те, як змінити роздільну здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Підтримувані Дисплеї монітора" стор.229

Показано "Немає сигналу."

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Search] на пульті дистанційного керування. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" стор.60
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.

Перевірте	Засіб усунення
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	<p>Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі.</p> <p>Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, що переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть.</p> <p>☛ Документація комп'ютера</p>

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	<p>Переконайтеся в тому, що минуло принаймні 20 хвилин після запуску проектора, і натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування для регулювання фокуса.</p> <p>☛ "Регулювання фокуса" стор.39</p>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	<p>Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проєкції?</p> <p>Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.</p> <p>☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" стор.211</p>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	<p>Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.</p>
Чи використовується додатковий короткофокусний об'єктив (ELPLU02)?	<p>Встановіть Тип лінзи на ELPLU02 у меню Додаткові.</p> <p>☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи стор.127</p> <p>Докладні відомості стосовно способів корекції фокуса див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "У разі користування короткофокусним об'єктивом ELPLU02" стор.40</p>


На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.123
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" стор.43
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проєктора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проєктором. ☛ "Підтримувані Дисплеї монітора" стор.229 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. і Трасування встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto], щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати налаштування за допомогою Синхрон. або Трасування в меню Сигнал . ☛ Сигнал - Синхрон., Трасування стор.123
Чи встановлено для параметра Автоналаштування значення Увімкн. ? (Лише під час проєкції зображень з комп'ютера)	Залежно від типу вхідного сигналу зображення можуть бути погано вирівняні через автоналаштування. Якщо це трапиться, встановіть для параметра Автоналаштування значення Вимкн. . ☛ Сигнал - Автоналаштування стор.123 Якщо для параметра Автоналаштування встановлено значення Вимкн. , сигнали зберігаються, щойно вони будуть підключені. Встановлюйте для параметра Автоналаштування значення Увімкн. або Вимкн. , щоразу коли вводите новий сигнал зображення.
Можливо, для параметра Розділ. здатність встановлено інше значення, ніж Авто (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen).	Якщо значення параметра Розділ. здатність у меню Додаткові і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра Розділ. здатність значення Авто . ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.123


Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильне налаштування Екрана?	Налаштуйте параметр Екрана відповідно до використовуваного екрана. ☛ "Параметри екрана" стор.33
Чи правильно відрегульовано співвідношення сторін?	Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Aspect], щоб вибрати співвідношення сторін відповідно до джерела сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проектного зображення" стор.75
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.99
Чи встановлено для параметра Масштаб значення Увімкн.?	Встановіть для параметра Масштаб значення Вимкн. у меню Сигнал . ☛ Сигнал - Масштаб стор.123
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	(Лише під час проєціювання вхідних аналогових сигналів RGB із вхідного порту Computer або BNC) Натискайте кнопку [Auto], щоб відрегулювати положення дисплею. Налаштувати положення також можна в меню Сигнал . ☛ Сигнал - Позиція стор.123
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці Параметри екрана панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані Дисплеї монітора" стор.229 ☛ Документація комп'ютера
Чи правильно вибрано напрям зображення?	Виправте налаштування Проекція у меню Додаткові . ☛ "Налаштування встановлення" стор.31

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. <ul style="list-style-type: none"> • Якщо зображення надходять від пристрою, що підключений до портів Computer або BNC ☛ Сигнал - Вхідний сигнал стор.123 • Якщо зображення надходять від пристрою, що підключений до портів Video або S-Video: ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.123
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню Зображення . ☛ Зображення - Яскравість стор.121
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" стор.43
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню Зображення . ☛ Зображення - Контраст стор.121
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Налаштуйте параметри Гама , RGB або RGBCMY у меню Зображення . ☛ Зображення - Додатково стор.121 ☛ "Налаштування зображення" стор.79
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню Зображення . ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.121

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Відмітьте Яскравість у меню Зображення і налаштування Енергоспоживання в меню Параметри . ☛ Зображення - Яскравість стор.121 ☛ Параметри - Енергоспоживання стор.125
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню Зображення . ☛ Зображення - Контраст стор.121

Перевірте	Засіб усунення
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.183
Чи використовується тільки один проектор?	Перевірте, чи встановлено наступні елементи в темне. ☛ Додаткові – Кілька проєкцій - Рівень яскравості стор.127 ☛ Додаткові - Кілька проєкцій - Узгодження кольорів стор.127

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Чи було натиснуто кнопку [ⓘ]?	Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути живлення.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у шнурі живлення відходить контакт або шнур несправний. Вийміть вилку шнура живлення з розетки та знову вставте. Якщо проблему не вдається вирішити, припиніть використання проектора. Від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув.	Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ "Блок-ня керування" стор.114
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню Конфігурація. ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.125
Чи вставлено шнур живлення в розетку та чи ввімкнено вимикач одразу ж після вимкнення функції Direct Power?	Якщо здійснити одну з описаних у лівій колонці операцій, коли для параметра Direct Power On встановлено значення Увімкн. , живлення може не увімкнутися. Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або панелі керування, щоб увімкнути проектор.
Чи встановлено перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення On?	Якщо перемикач встановлено в положення On, пульт дистанційного керування можна використовувати для керування лише тим проектором, що має відповідний ідентифікатор. Установіть перемикач [ID] в положення Off. ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" стор.42
Чи правильно встановлено кришка відсіку з лампою та лампи?	Якщо кришку кришка відсіку з лампою або лампу встановлено неправильно, проектор не можна буде ввімкнути. Перевірте, що вони правильно приєднані. ☛ "Заміна лампи" стор.185

Інші проблеми

Пульт дистанційного керування не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.25
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 30 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.25
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування.
Чи вибрано правильне значення для Дистанц. Приймач дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню Конфігурація. ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.125
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї вставлено неправильно?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.24
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор використовуваного проектора та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою одного пульта дистанційного керування незалежно від ідентифікатора, установіть перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення Off. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.41
Чи відповідає значення параметра Тип дист. керув. використовуваному пульту дистанційного керування?	Перевірте параметр Тип дист. керув. у меню Конфігурація. ☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип дист. керув. стор.127
Чи не під'єднано до порту Remote проектора додатковий кабель дистанційного керування?	У разі підключення кабелю дистанційного керування дистанційний приймач проектора вимикається. Якщо кабельний комплект для дистанційного керування не використовується, від'єднайте його від порту Remote.
Чи встановлено для параметра Управління зв'язком значення Увімкн. ?	Порт Remote вимкнено. Якщо використовується додатковий кабельний комплект для дистанційного керування, установіть для параметра Управління зв'язком значення Вимкн. ☛ Додаткові - HDBaseT - Управління зв'язком стор.127
Чи не встановлено блокування кнопок пульта дистанційного керування?	У разі встановлення блокування кнопок пульта дистанційного керування буде деактивовано кнопки, крім тих, що необхідні для базових операцій дистанційного керування. Утримуйте натиснутою кнопку [Help] для скасування блокування кнопок дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" стор.115

На зовнішньому моніторі немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи надходять зображення з інших портів, окрім портів Computer або BNC?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише зображення, RGB-сигнали якого надходять із вхідного порту Computer або BNC.
Чи здійснюється проектування в режимі Split Screen?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише спроеційоване на лівому екрані зображення, RGB-сигнали якого надходять із вхідного порту Computer або BNC. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.94
Чи знаходиться проектор у стані очікування?	Переконайтеся, що параметри Режим очікування , Вихід A/V і Вихід на монітор у меню Конфігурація налаштовані правильно. ☛ Додаткові - Режим очікування стор.127 ☛ Додаткові - Налаштування A/V - Вихід A/V стор.127 ☛ Додаткові - Вихід A/V - Вихід на монітор стор.127

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Виберіть пункт Мова у меню Додаткові. ☛ Додаткові - Мова стор.127

Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування не встановлено значення Зв'язок вкл.	Щоб використовувати функцію Повід.про пошту, коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування в меню Конфігурація значення Зв'язок вкл. ☛ Додаткові - Режим очікування стор.127
Можливо, сталася невіправна помилка і проектор раптово припинив роботу?	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо помилка не буде вирішена, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, функція Повід.про пошту у меню Мережа налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Пошта у меню Мережа. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ Мережа - Пошта стор.140

Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу".

Перевірте	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно введений ідентифікатор користувача або пароль.	Слід використовувати ідентифікатор користувача "EPSONWEB". Цей ідентифікатор змінювати не можна. Ідентифікатор користувача слід вводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнтий. Введіть Пароль керув. Web (набір символів). Стандартний пароль — admin.

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо не вдається усунути проблему, зверніться до адміністратора мережі, місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан підключень до мережі. Перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ Мережа - Безпека стор.138
0893	Невідповідний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ Мережа - Бездротова мережа стор.136 , Дротова LAN стор.139
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Під час очищення від'єднайте кабель живлення від електромережі. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Очищення повітряний фільтр

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення або коли Filter почне блимати зеленим кольором.

👁 "Читання індикаторів" [стор.147](#)

"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

"Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

Попередження

- У разі накопичення пилу в повітряний фільтр температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичного пристрою. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Якщо для чищення використовується щітка, візьміть щітку з довгою м'якою щетиною та обережно проводьте нею по фільтру. Якщо чистити занадто сильно, пил застрягне глибоко всередині повітряний фільтр, після чого його неможливо буде звідти видалити.

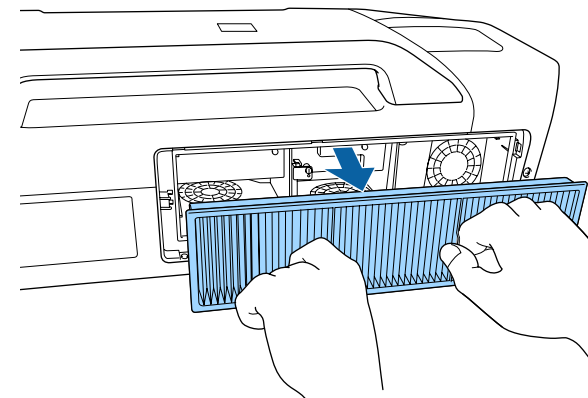


Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть повітряний фільтр на новий.

☛ "Спосіб заміни повітряний фільтр" [стор.188](#)

- Рекомендується чистити повітряний фільтр щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.
- Індикатори або повідомлення щодо повітряного фільтра показані лише коли для параметра **Повід. Про Фільтр** встановлено значення **Увімкн.** у меню Конфігурація.

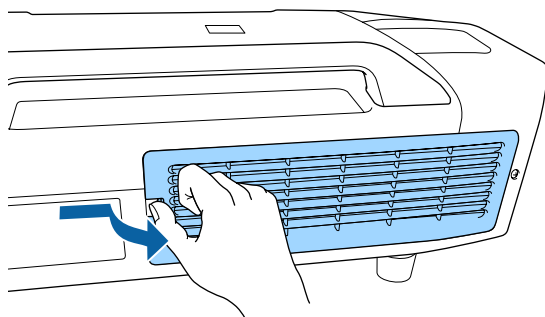
☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр [стор.127](#)



1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

2 Зніміть кришка повітряного фільтра.

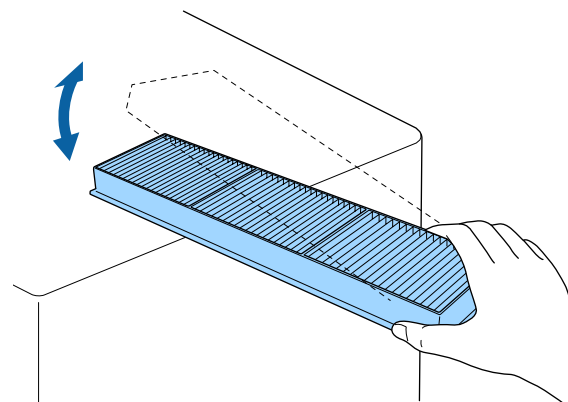
Затисніть засувку кришка повітряного фільтра між пальцями, потягніть її догори та зніміть кришку, натискаючи при цьому на засувку.



3 Зніміть повітряний фільтр.

4 Перевернувши повітряний фільтр лицевим боком (бік із засувками) донизу, чотири-п'ять разів постукайте по ньому, щоб витрусити пил.

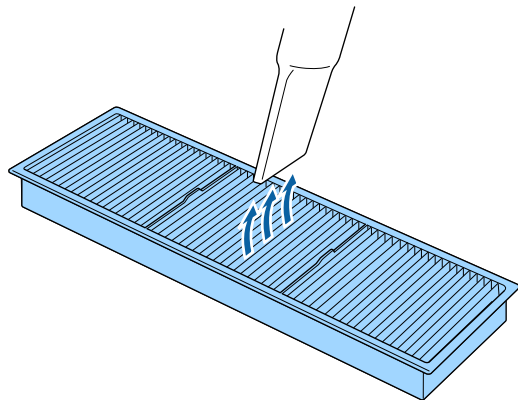
Переверніть його та так само постукайте по іншій боці.



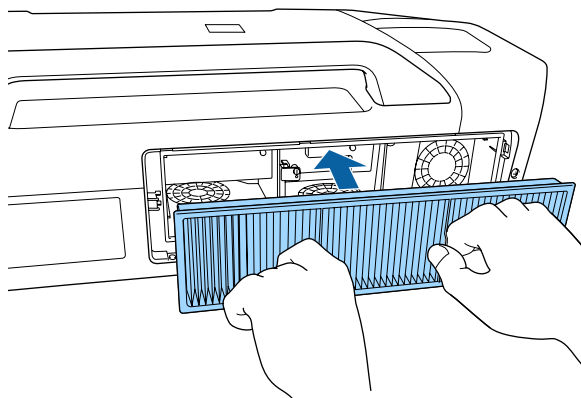
Попередження

Якщо стукати по повітряний фільтр надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стати непридатним для роботи.

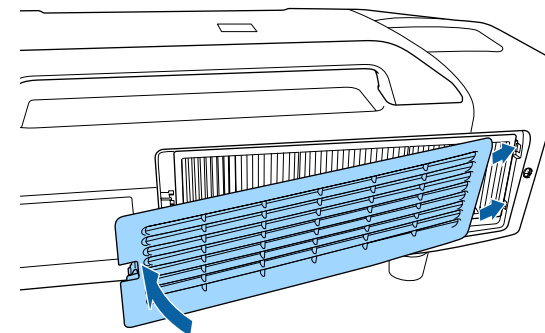
- 5** Видаліть залишки пилу з повітряний фільтр спереду за допомогою пилососу.



- 6** Приєднайте повітряний фільтр.



- 7** Приєднайте кришка повітряного фільтра.
Натисніть на кришку повітряного фільтра, доки не почуєте клацання.



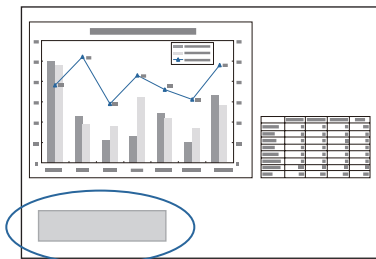
У цьому розділі наведені вказівки щодо заміни лампи і повітряний фільтр.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

Замінити лампу слід у таких випадках:

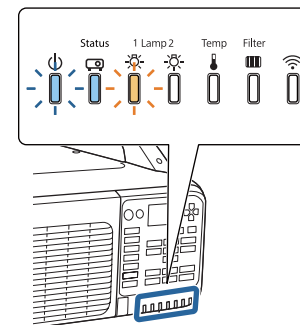
- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а індикатор Lamp1 або Lamp2 – оранжевим.

☛ "Читання індикаторів" [стор.147](#)



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Переконайтеся, що користуєтеся вказаними лампами. Виконуючи проекцію в книжковому режимі, переконайтеся, що користуєтеся лампами для книжкового режиму.
Стандартні лампи заміни: ELPLP81 (одна упаковка)/ELPLP82 (дві упаковки)
Змінні лампи для книжкового режиму: ELPLP83 (одна упаковка)/ELPLP84 (дві упаковки)
- Щоб яскравість і якість проектного зображення залишалися незмінними, слід періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображає відповідне повідомлення.
EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z11000W/EB-Z11005/EB-Z11000
Стандартні лампи
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 1 900 год.
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Есо**: приблизно 3900 год.
Лампи для використання в книжковому режимі
Близько 900 годин
EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9900W
Стандартні лампи
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 2 400 год.
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Есо**: приблизно 3900 год.
Лампи для використання в книжковому режимі
Близько 900 годин
EB-Z9750U/EB-Z9800W/EB-Z9870
Стандартні лампи
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Нормальне**: приблизно 2900 год.
При тривалому використанні функції **Енергоспоживання** у режимі **Есо**: приблизно 3900 год.
Лампи для використання в книжковому режимі
Близько 900 годин

Попередження

- Для проекції в книжковому режимі не користуйтеся стандартними лампами для заміни. Також використовуйте лампи для проекції в книжковому режимі лише у відповідному режимі.
- Переконайтеся, що приєднали Лампи 1 і 2. Переконайтеся, що приєднали лампи однакового типу до Лампи 1 і 2.
- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і вимкнення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендується використовувати оригінальні запасні лампи EPSON. Використання неоригінальних ламп може вплинути на якість проекції та безпеку. Будь-які пошкодження або несправність, спричинені використанням неоригінальних ламп, не покриваються гарантією Epson.



- Щоразу під час заміни лампи рекомендується також чистити повітряний фільтр. Це зменшуватиме спрацювання заміненої лампи.
 - ☛ "Чищення об'єктива" [стор.180](#)
 - ☛ "Очищення повітряний фільтр" [стор.180](#)
- Відмітьте параметри **Вибір лампи** під час заміни лампи.
 - ☛ "Вибір лампи" [стор.32](#)

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.



Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришка відсіку з лампою, дочекайтеся, коли лампа достатньо охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолонуватиме приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

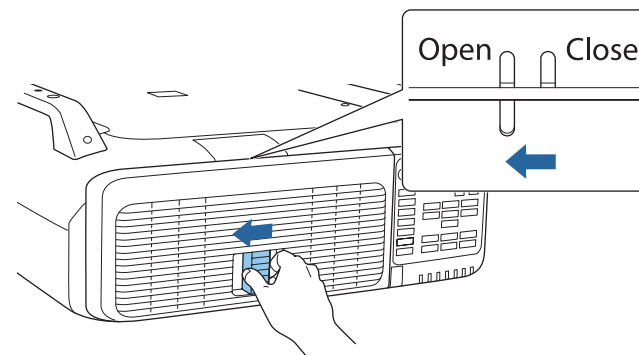
1

Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

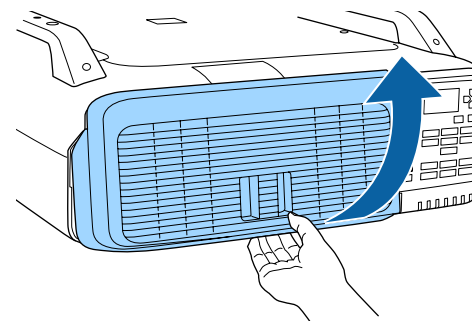
2

Перш ніж знімати кришка відсіку з лампою на задній частині проектора, дочекайтеся, доки лампи охолонуть.

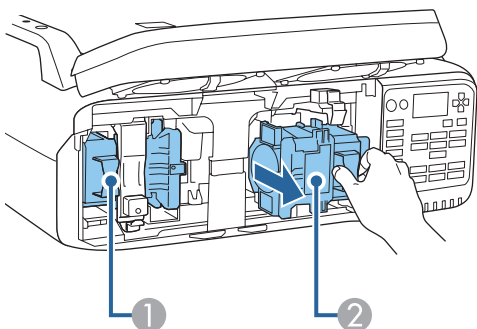
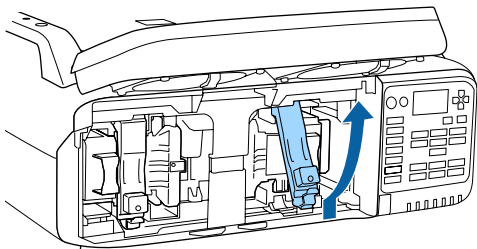
Посуньте важіль кришки лампи ліворуч, а потім пересуньте кришка відсіку з лампою ліворуч.



Відкрийте кришка відсіку з лампою.



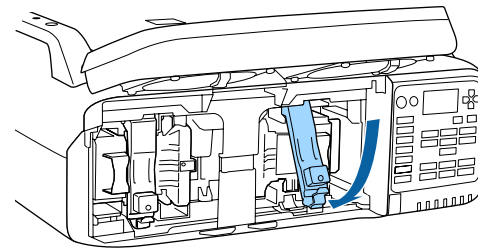
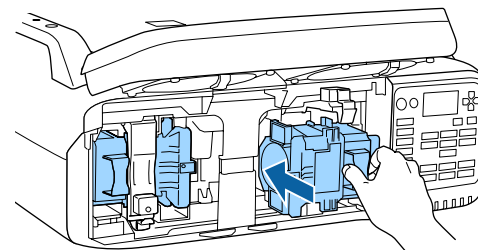
- 3** Підніміть угору запірний важіль лампи, яку варто замінити, і витягніть лампу.



- 1 Лампа 1
- 2 Лампа 2

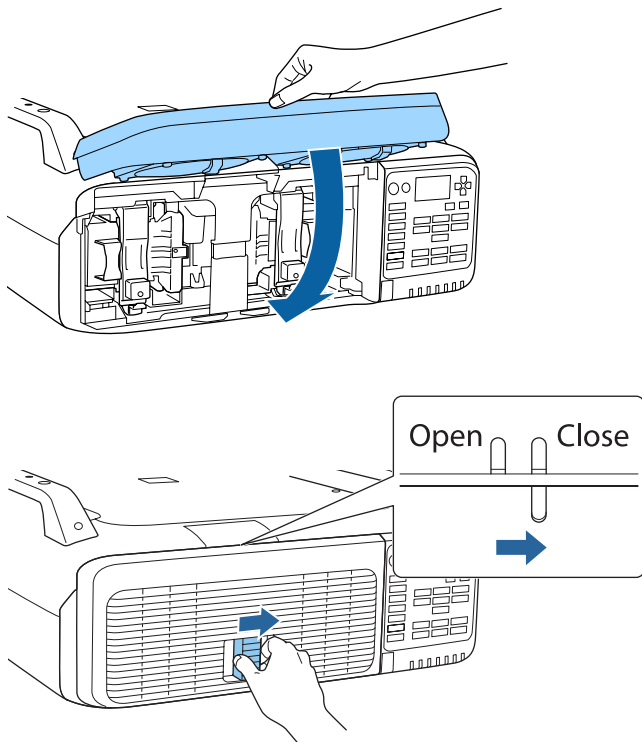
- 4** Прикріпіть нову лампу.

Керуючись напрямною, вставте лампу у правильному напрямку так, щоб вона встала на місце, і міцно притисніть її до задньої стінки. Потягніть запірний важіль донизу, щоб він став на місце (почується клацання).



5 Закрийте кришка відсіку з лампою.

Притисніть кришку до апарата й зсовуйте її вправо, доки не почуєте клацання.



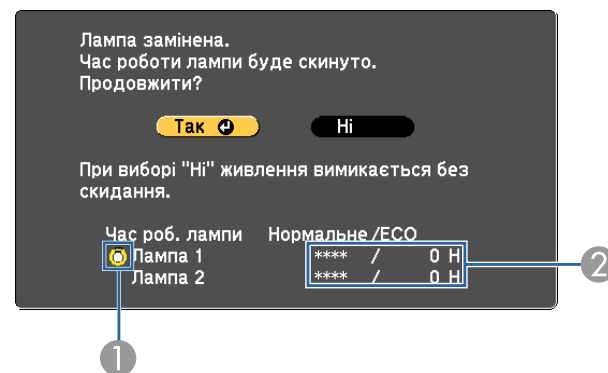
Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка відсіку з лампою відкрита, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка відсіку з лампою встановлені неправильно, живлення не увімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Виконуйте вказівки щодо утилізації, прийняті у вас на роботі.

Скидання параметра «Час роб. лампи»

Проектор записує тривалість роботи ламп, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни ламп и ввімкнення живлення, на екрані буде відображено наступне повідомлення, і можна буде скинути значення лічильника часу роботи лампи.

Виберіть значення **Так** і натисніть кнопку [↵].



- 1 Вказує на те, що було замінено Лампу 1.
- 2 Відображення сумарного часу роботи лампи. Якщо обрати значення **Так** і скинути час роботи лампи, час роботи Лампи 1 буде встановлено на 0 г.

Заміна повітряний фільтр

Інтервал заміни повітряного фільтра

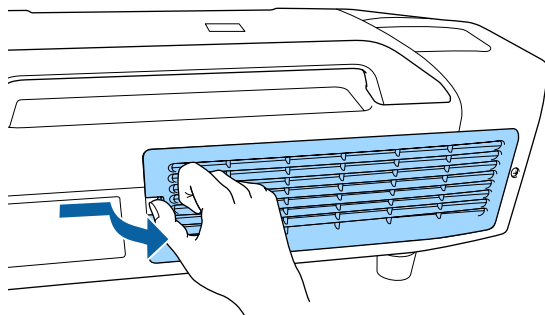
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряний фільтр, слід замінити повітряний фільтр.

Спосіб заміни повітряний фільтр

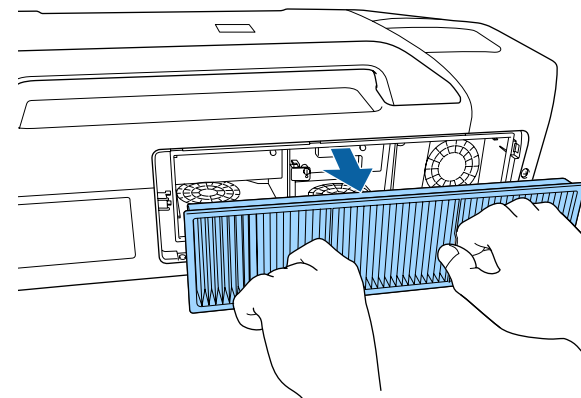
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

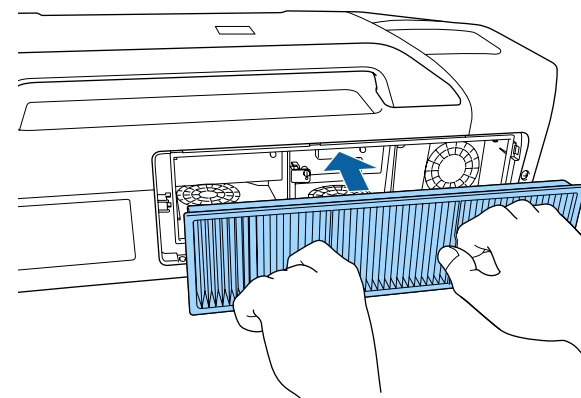
2 Зніміть кришка повітряного фільтра.
Затисніть засувку кришка повітряного фільтра між пальцями, потягніть її догори та зніміть кришку, натискаючи при цьому на засувку.



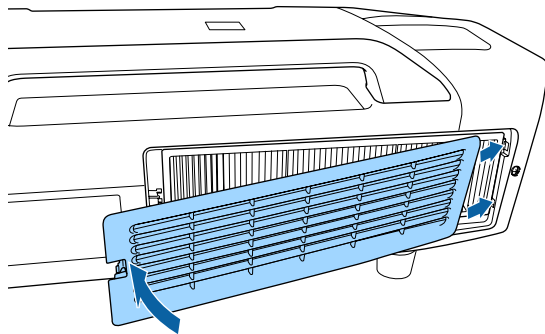
3 Зніміть повітряний фільтр.



4 Приєднайте новий повітряний фільтр.



- 5** Приєднайте кришка повітряного фільтра.
Натисніть на кришку повітряного фільтра, доки не почуєте
клацання.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до
приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал рамки: Поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен

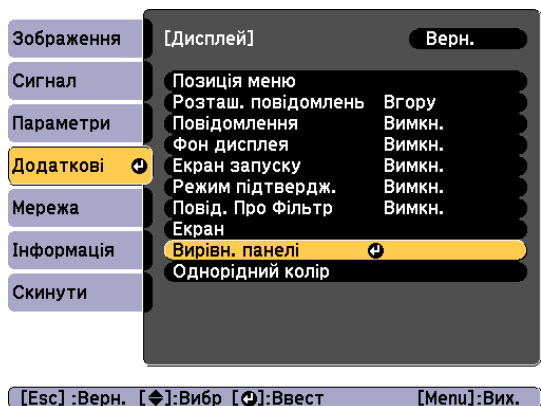
Вирівн. панелі

За допомогою цієї функції регулюються колірні зсуви пікселів для РК-панелі. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,25 пікселя в діапазоні ± 1 пікселя.

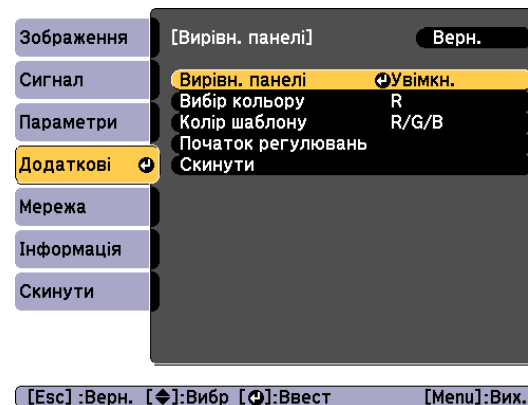


- Після виконання Вирівн. панелі якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [\leftarrow].



4 Увімкніть функцію Вирівн. панелі.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [\leftarrow].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [\leftarrow].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

5 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- (1) Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку [\leftarrow].
- (2) Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [\leftarrow].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

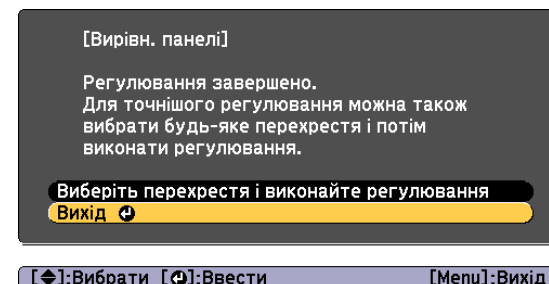
- 6** Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.
- Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [↵].
 - Виберіть комбінацію R (червоного), G (зеленого) і B (синього) для кольору решітки.
R/G/B: відображення комбінація з трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки — білий.
R/G. Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки — жовтий.
G/B: доступно, коли в меню «Вибір кольору» вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки — блакитний.
 - Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 7** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵]. Коли з'явиться повідомлення, натисніть кнопку [↵] знову. Розпочнеться регулювання. Усі чотири кути регулюються в порядку, починаючи з верхнього лівого.



Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- 8** Для регулювання натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], потім натисніть кнопку [↵], щоб перейти до наступної точки регулювання.
- 9** Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [↵].



Якщо після коригування всіх чотирьох кутів все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.

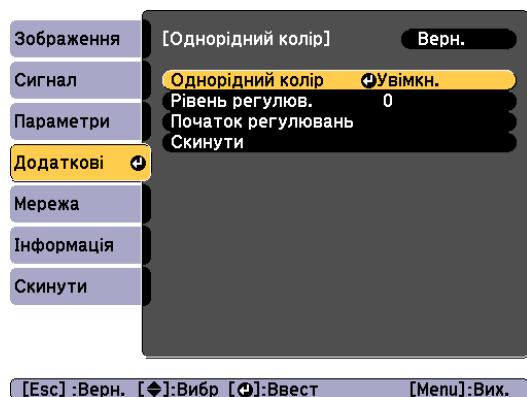
Однорідний колір

Ця функція регулює відтінок кольору для всього екрана.



- Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.
- Її також можна коригувати в пункті **Однорідний колір** в меню **Кілька проєкцій**.

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].
- Активуйте функцію **Однорідний колір**.



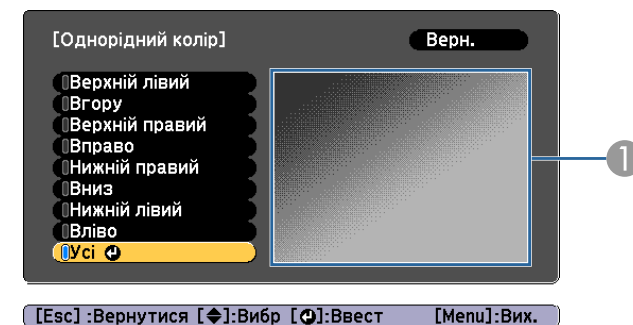
- Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.



Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [↵].
- Для встановлення рівня регулювання натискайте кнопки [◀] [▶].
- Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].
- Натискайте кнопки [▲][▼], щоб вибрати ділянку для регулювання, а потім натисніть кнопку [↵].

Спочатку відрегулюйте окіл. Насамкінець виберіть **Усі**, а потім відрегулюйте весь екран.

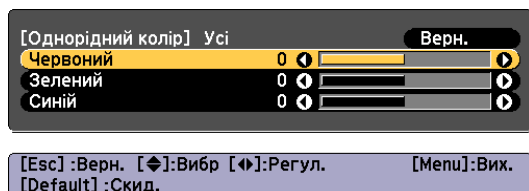


- Поточно вибраний і сфокусований екран регулювання положення показників.

- 10** Натискайте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [◀][▶], щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку [◀], щоб зробити відтінок кольору слабкішим.

Натисніть кнопку [▶], щоб посилити відтінок кольору.



Екран регулювання змінюється щоразу, коли ви натискаєте [↵].

- 11** Поверніться до кроку 5 та відрегулюйте кожний рівень.

- 12** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].



Додатки

Про програму EasyMP Monitor

EasyMP Monitor надає можливість перевіряти з комп'ютера стан багатьох проекторів Epson у мережі та керувати ними.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Про Message Broadcasting

Message Broadcasting – плагін ПЗ EasyMP Monitor.

Message Broadcasting можна використовувати для надсилання повідомлення (файлу JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або вказаних проекторах, під'єднаних до мережі.

Дані можна надіслати власноруч або автоматично за допомогою параметра «Таймер» у меню EasyMP Monitor.

Завантажте програмне забезпечення Message Broadcasting із наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера на комп'ютері, підключеному до проектора через мережу, можна виконувати настройку проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Використовуйте веб-браузер Internet Explorer 8.0 або пізнішу його версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ **Додаткові - Режим очікування стор.127**
- Якщо неможливо показати меню на одному екрані, відрегулюйте налаштування масштабу в веб-браузері.

Налаштування проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора "Конфігурація". Усі настройки відображається у меню "Конфігурація".

Пункти меню "Конфігурація", які не можна налаштовувати через веб-браузер

- Параметри - Кнопка користувача
- Додаткові - Логотип користувача
- Додатково - Заверш. синхр. BNC, Кнопка затвора
- Додаткові - Мова

Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.117](#)

Елементи, які можна налаштувати лише у веб-браузері

- Назва спільноти SNMP (до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків)
- Monitor: Пароль (до 16 однобайтових алфавітно-цифрових знаків)
- Порт HTTP
Додайте порт, який використовується для керування Web. Проте не можна додавати такі порти.
80 (за промовчанням), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.
Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, слід встановити параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

Після цього на екрані з'явиться вікно "Керування Web".

Якщо у підменю "Мережа" меню проектора "Конфігурація" проектора встановлено параметр "Пароль керув. Web", на екрані з'явиться вікно введення пароля.

3 На екрані з'явиться вікно введення ідентифікатора користувача і пароля.

Уведіть ідентифікатор користувача **EPSONWEB**.

Стандартний пароль — **admin**.



- Ідентифікатор користувача слід уводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнтий. Ідентифікатор користувача змінювати не можна.
- Пароль можна змінити в пункті Мережа з меню Конфігурація.

☛ Мережа - Простий - Пароль керув. Web [стор.135](#)

Використання параметра Використання параметра Повід.про пошту для сповіщення про проблеми

Якщо встановлено параметр Повід.про пошту, на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Таким чином, користувачі отримують сповіщення про проблеми проекторів, навіть якщо користувачі знаходяться далеко від проекторів.

☛ Мережа - Пошта - Повід.про пошту [стор.133](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
 - У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
 - Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
- ☛ Додаткові - Режим очікування [стор.127](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Якщо для функції надсилання повідомлень електронною поштою встановлено значення Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: адреса 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Clean Air Filter
- No Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp Warning (1)/Lamp Warning (2)
- Lamp out
- Lamp type mismatch
- Incorrect projection mode
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification (1)/Lamp replacement notification (2)

- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- Peltier Device error/ Pump Error
- Shutter Warning
- Shutter Error
- Cinema Filter Warning
- Cinema Filter Error

• No-signal

Проектор не отримує жодного сигналу зображення. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.

- Auto Iris Error
- Power Warning. (Ballast) (1)/Power Warning. (Ballast) (2)
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Читання індикаторів" [стор.147](#)

Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Таким чином, користувачі отримують сповіщення про проблеми проекторів, навіть якщо користувачі знаходяться далеко від проекторів.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** [стор.120](#)



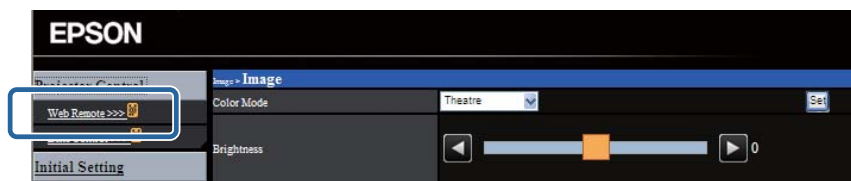
- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати для бездротової мережі, якщо підключення було виконано в режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Відображення екрана Web Remote

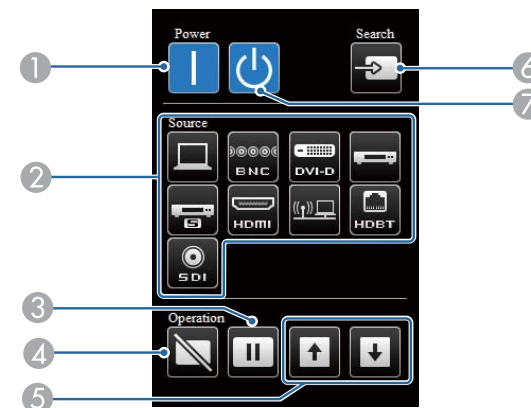
За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

1 Відкрийте вікно "Керування Web".

2 Клацніть **Web Remote**.



3 Відобразиться екран Web Remote.



1 Кнопка [I]

Увімкнення проектора.

2 Кнопки змінення вводу

☛ "Перемикання на цільове зображення" [стор.61](#)

3 Кнопка [Freeze]

☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.98](#)

4 Кнопка [Shutter]

☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" [стор.97](#)

5 Кнопки [Page]

☛ "Дистанц. керування" [стор.20](#)

6 Кнопка [Search]

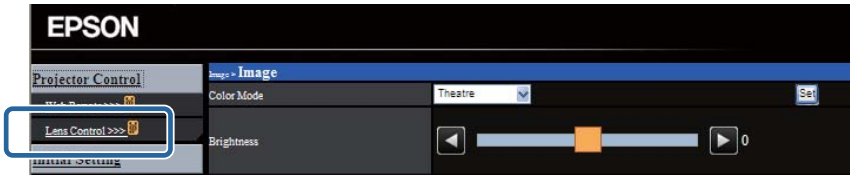
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" [стор.60](#)

7 Кнопка [Power Off]

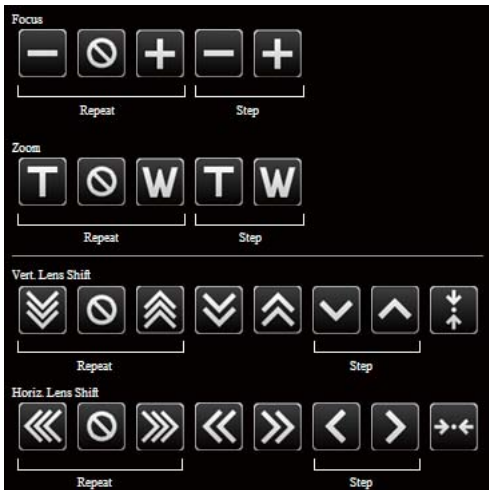
Вимкнення проектора.


Робота з об'єктивом



Керувати об'єктивом можна з веб-браузера за допомогою функції **Lens Control** на екрані Керування Web.



Можна регулювати **Фокус**, **Масштаб** і **Зсув** об'єктива.



Пункт	Функція
Повторити	Зсув об'єктива на максимальний або мінімальний діапазон руху.
	Припинення зсуву.

Пункт	Функція
Дія	Зсув об'єктива у попередньо встановленому діапазоні.
 	Зсув об'єктива до центру.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Основні команди наведено нижче.

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	BNC	Авто	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Компонент	SOURCE B4
	DVI-D		SOURCE A0
	HDMI		SOURCE 30
	Відео		SOURCE 41
	S-відео		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Завдання		Команда
	SDI (Лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)	SOURCE 60
	HDBaseT	SOURCE 80
Увімкн./Вимкн. функції затвор	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

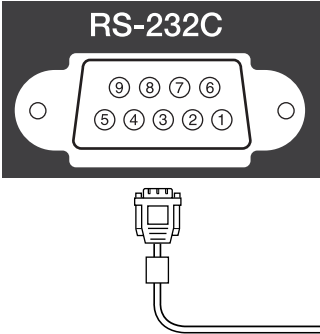
Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

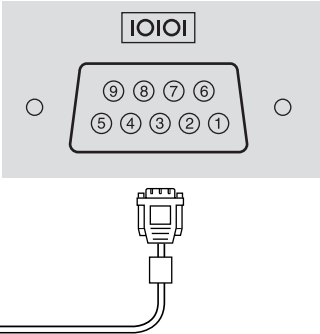
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>

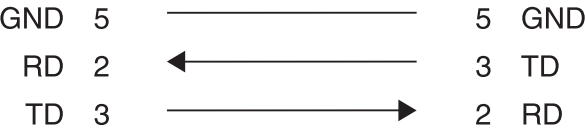


- Керування потоками: немає

<На проекторі>

(Послідовний кабель
ПК)

<На комп'ютері>



Назва сигна- лу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

Загальні відомості про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMIA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ " Меню Мережа" [стор.133](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

• Назви входів, визначені PJLink, і відповідні джерела проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер	INPT 11
BNC	INPT 13

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (Лише для моделей EB-Z10005U/ EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB- Z9870U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EPSON 10005/10000

EPSON 9875/9870

EPSON 9750

EPSON 11000

EPSON 9900

EPSON 9800

EPSON 11005/11000

EPSON 9870

Загальні відомості про Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

• Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

• Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв в системі, спілкуватися із службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.195](#)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ Додаткові - **Режим очікування** [стор.127](#)

Керування проектором з комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
☛ **Мережа - Інші - Crestron RoomView** [стор.140](#)

1

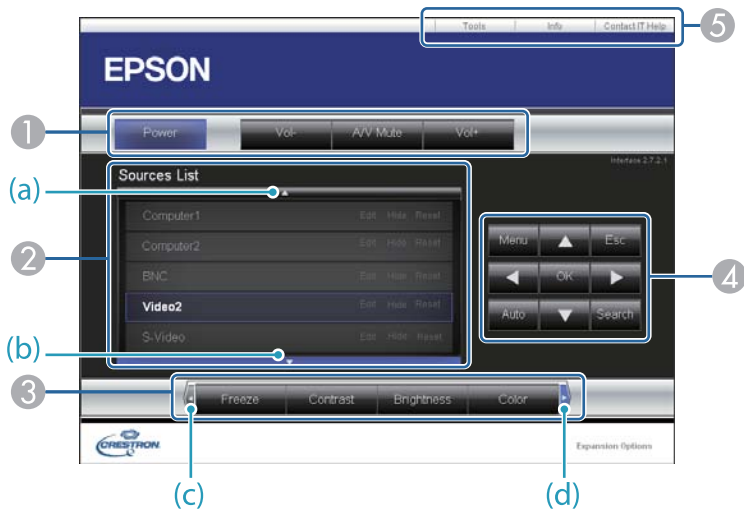
Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

2

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна



1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
A/V Mute	Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" стор.97

2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показано в списку джерел, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело входу сигналу зображення відображається синім кольором. В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.

3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показано в списку джерел, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Натисніть, щоб поставити або зняти з паузи показ зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.98
Contrast	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Натисніть кнопку [⊕], щоб збільшити зображення, не змінюючи розмір проекції. Натисніть кнопку [⊖], щоб зменшити зображення, яке було збільшене кнопкою [⊕]. Натискайте кнопки [▲] [▼] [◀] [▶], щоб змінити положення збільшеного зображення. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.99

- 4 Кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] працюють так само, як кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Дистанц. керування" стор.20
Menu	Натискайте, щоб показувати та закривати меню Конфігурація.
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
Search	Натисніть, щоб перейти до наступного джерела входу, який надсилає зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Search)" стор.60
Esc	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Дистанц. керування" стор.20

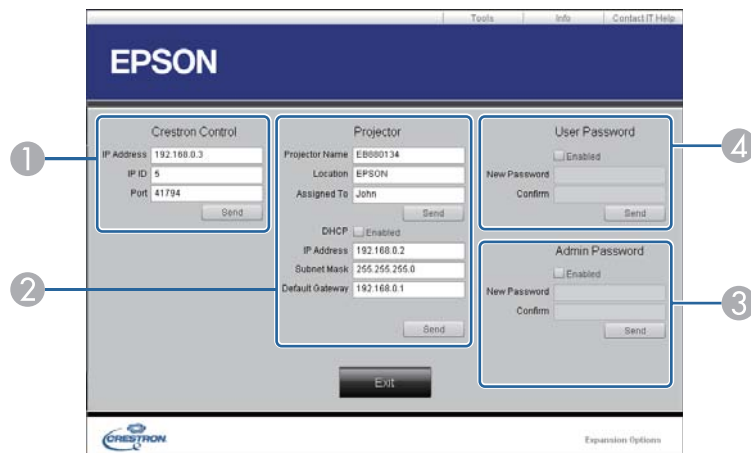
- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відображення вікна «Довідка». Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.

Вкладка	Функція
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections and callouts:

- 1** points to the **Crestron Control** section, which includes fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794), with a **Send** button.
- 2** points to the **Projector** section, which includes fields for Projector Name (EB00134), Location (EPSON), Assigned To (John), and a **Send** button. Below this is the **DHCP** section with **Enabled** checked, and fields for IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1), with a **Send** button.
- 3** points to the **Admin Password** section, which includes fields for New Password, Confirm, and a **Send** button.
- 4** points to the **User Password** section, which includes fields for New Password, Confirm, and a **Send** button.

- 1 Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 Projector**
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
DHCP	Виберіть Enabled , щоб користуватися DHCP. Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

- 3 Admin Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна **Tools**.
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools . (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. За потреби придбайте ці вироби. Наведений нижче список додаткового приладдя й витратних матеріалів чинний станом на квітень 2014 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткові аксесуари

Стандартний об'єктив ELPLS04

Короткофокусний об'єктив ELPLU02

Широкофокусний об'єктив задньої проекції ELPLR04

Широкофокусний об'єктив ELPLW04

Середньофокусний об'єктив ELPLM06

Середньофокусний об'єктив ELPLM07

Довгофокусний об'єктив ELPLL07

Докладні відомості стосовно відстаней проекції для кожного об'єктива див. у розділі:

🖱️ "Розмір екрана і Відстань проекції" [стор.211](#)

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довгих кабелів.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)▶▶.

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

(10 м, комплект із 2 одиниць)

Використовується для гарантованої роботи з пульта дистанційного керування на відстані.

Приймач бездротової миші ELPST16

Використовується для керування покажчиком миші на комп'ютері та перегортання сторінок за допомогою пульта дистанційного керування.

Передавач HDBaseT Transmitter ELPHD01

Цей передавач виконує передачі на великі відстані для сигналів HDMI та сигналів керування для кабелю 1 LAN. Працює на базі стандарту HDBaseT▶▶.

Документ-камера ELPDC11/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Поляризатор ELPPL01

Доступний лише для стандартного об'єктива ELPLS04, середньофокусного об'єктива ELPLM06 і довгофокусного об'єктива ELPLL07.

Приєднується до цього проектора під час накладання зображень двох проекторів для проєціювання 3D-зображень.

Пасивні 3D-окуляри (стандартний набір з 5 компонентів) ELPGS02A

Пасивні 3D-окуляри (набір з 5 компонентів для дітей) ELPGS02B
3D-окуляри з пасивною поляризацією. Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з проектора.

Кадр ELPMB44

Металевий кронштейн використовується для монтажу проектора під час проєціювання в книжковому режимі або за використання кількох проекторів один на одному.

Кронштейн для низького монтажу на стелі* ELPMB25

Кронштейн для високого монтажу на стелі* ELPMB26

Використовується для кріплення проектора до стелі.

- * Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні матеріали

Модуль лампи (одна упаковка) ELPLP81

Модуль лампи (дві упаковки) ELPLP82

Використовується для заміни старих ламп.

Модуль лампи (для використання в книжковому режимі) (одна упаковка) ELPLP83

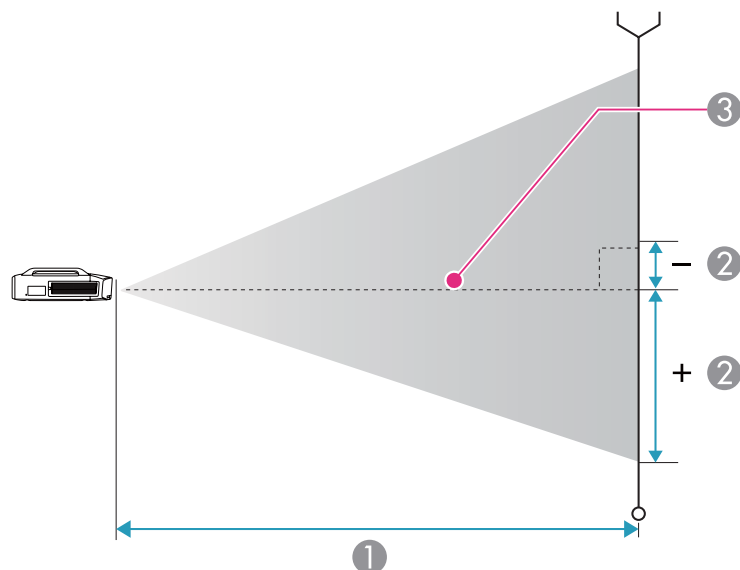
Модуль лампи (для використання в книжковому режимі) (дві упаковки) ELPLP84

Користуйтеся проекцією в книжковому режимі.

Повітряний фільтр ELPAF46

Використовується для заміни використаного повітряного фільтру.

для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U/EB-Z11000W/EB-Z9900W/EB-Z9800W



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра об'єктива до нижньої частини зображення. Цей параметр залежить від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива

Стандартний об'єктив ELPLS04

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних стандартним об'єктивом.

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	199 - 326	-8 - +89
70"	151x94	233 - 382	-9 - +104
80"	172x108	268 - 438	-11 - +119
90"	194x121	302 - 493	-12 - +133
100"	215x135	337 - 549	-14 - +148
120"	258x162	406 - 661	-16 - +178
150"	323x202	509 - 828	-20 - +222
200"	431x269	682 - 1106	-27 - +296
250"	538x337	855 - 1385	-34 - +370
300"	646x404	1027 - 1663	-41 - +444
350"	754x471	1200 - 1942	-47 - +519
400"	862x538	1372 - 2220	-54 - +593
450"	969x606	1545 - 2499	-61 - +667
500"	1077x673	1717 - 2777	-68 - +741

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	201 - 330	-12 - +86

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	133x75	205 - 336	-13 - +87
70"	155x87	240 - 393	-15 - +102
80"	177x100	276 - 450	-17 - +116
90"	199x112	311 - 507	-19 - +131
100"	221x125	347 - 565	-21 - +145
120"	266x149	417 - 679	-25 - +174
150"	332x187	524 - 851	-31 - +218
200"	443x249	701 - 1137	-42 - +291
250"	553x311	879 - 1423	-52 - +363
300"	664x374	1056 - 1710	-63 - +436
350"	775x436	1233 - 1996	-73 - +509
400"	886x498	1411 - 2282	-83 - +581
450"	996x560	1588 - 2569	-94 - +654
486"	1076x605	1716 - 2775	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	199 - 326	-8 - +89
60"	122x91	226 - 370	-9 - +101
70"	142x107	265 - 433	-11 - +117
80"	163x122	304 - 497	-12 - +134
90"	183x137	343 - 560	-14 - +151

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
100"	203x152	383 - 623	-15 - +168
120"	244x183	461 - 749	-18 - +201
150"	305x229	578 - 938	-23 - +252
200"	406x305	773 - 1253	-31 - +335
250"	508x381	969 - 1569	-38 - +419
300"	610x457	1164 - 1884	-46 - +503
350"	711x533	1359 - 2199	-54 - +587
400"	813x610	1555 - 2515	-61 - +671
441"	896x672	1715 - 2773	-68 - +740

Короткофокусний об'єктив ELPLU02

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	80 - 97	-8 - +89
70"	151x94	94 - 114	-9 - +104
80"	172x108	108 - 131	-11 - +119
90"	194x121	122 - 148	-12 - +133
100"	215x135	136 - 165	-14 - +148
120"	258x162	165 - 199	-16 - +178
150"	323x202	207 - 251	-20 - +222
200"	431x269	278 - 336	-27 - +296

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
250"	538x337	349 - 421	-34 - +370
300"	646x404	420 - 507	-41 - +444
350"	754x471	491 - 592	-47 - +519
400"	862x538	562 - 678	-54 - +593
450"	969x606	633 - 763	-61 - +667
500"	1077x673	704 - 848	-68 - +741

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	80 - 98	-12 - +86
60"	133x75	82 - 100	-13 - +87
70"	155x87	97 - 117	-15 - +102
80"	177x100	111 - 135	-17 - +116
90"	199x112	126 - 152	-19 - +131
100"	221x125	140 - 170	-21 - +145
120"	266x149	170 - 205	-25 - +174
150"	332x187	213 - 258	-31 - +218
200"	443x249	286 - 346	-42 - +291
250"	553x311	359 - 433	-52 - +363
300"	664x374	432 - 521	-63 - +436
350"	775x436	505 - 609	-73 - +509
400"	886x498	578 - 697	-83 - +581

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
450"	996x560	651 - 784	-94 - +654
486"	1076x605	704 - 848	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	80 - 97	-8 - +89
60"	122x91	91 - 110	-9 - +101
70"	142x107	107 - 130	-11 - +117
80"	163x122	123 - 149	-12 - +134
90"	183x137	139 - 168	-14 - +151
100"	203x152	155 - 188	-15 - +168
120"	244x183	187 - 226	-18 - +201
150"	305x229	236 - 284	-23 - +252
200"	406x305	316 - 381	-31 - +335
250"	508x381	396 - 478	-38 - +419
300"	610x457	477 - 574	-46 - +503
350"	711x533	557 - 671	-54 - +587
400"	813x610	638 - 768	-61 - +671
441"	896x672	703 - 847	-68 - +740

Широкофокусний об'єктив задньої проєкції ELPLR04

Зсув об'єктива не підтримується.

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
60"	130x81	87	+40
70"	151x94	102	+47
80"	172x108	118	+54
90"	194x121	133	+61
100"	215x135	149	+67
120"	258x162	180	+81
150"	323x202	227	+101
200"	431x269	304	+135
250"	538x337	382	+168
300"	646x404	460	+202
350"	754x471	538	+236
400"	862x538	615	+269
450"	969x606	693	+303
500"	1077x673	771	+337

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
59"	131x73	88	+37
60"	133x75	89	+37
70"	155x87	105	+44
80"	177x100	121	+50
90"	199x112	137	+56
100"	221x125	153	+62

Розмір екрану 16:9		①	②
120"	266x149	185	+75
150"	332x187	233	+93
200"	443x249	313	+125
250"	553x311	393	+156
300"	664x374	473	+187
350"	775x436	553	+218
400"	886x498	633	+249
450"	996x560	713	+280
486"	1076x605	770	+303

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
53"	108x81	87	+40
60"	122x91	99	+46
70"	142x107	117	+53
80"	163x122	134	+61
90"	183x137	152	+69
100"	203x152	169	+76
120"	244x183	205	+91
150"	305x229	257	+114
200"	406x305	345	+152
250"	508x381	433	+191
300"	610x457	521	+229
350"	711x533	610	+267
400"	813x610	698	+305
441"	896x672	770	+336

Широкофокусний об'єktiv ELPLW04

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	149 - 206	-8 - +89
70"	151x94	175 - 242	-9 - +104
80"	172x108	202 - 277	-11 - +119
90"	194x121	228 - 313	-12 - +133
100"	215x135	254 - 348	-14 - +148
120"	258x162	306 - 419	-16 - +178
150"	323x202	385 - 526	-20 - +222
200"	431x269	515 - 703	-27 - +296
250"	538x337	646 - 881	-34 - +370
300"	646x404	777 - 1058	-41 - +444
350"	754x471	907 - 1236	-47 - +519
400"	862x538	1038 - 1413	-54 - +593
450"	969x606	1169 - 1591	-61 - +667
500"	1077x673	1299 - 1769	-68 - +741

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	151 - 208	-12 - +86
60"	133x75	154 - 212	-13 - +87
70"	155x87	181 - 248	-15 - +102

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
80"	177x100	207 - 285	-17 - +116
90"	199x112	234 - 321	-19 - +131
100"	221x125	261 - 358	-21 - +145
120"	266x149	315 - 431	-25 - +174
150"	332x187	395 - 540	-31 - +218
200"	443x249	530 - 723	-42 - +291
250"	553x311	664 - 905	-52 - +363
300"	664x374	798 - 1088	-63 - +436
350"	775x436	933 - 1270	-73 - +509
400"	886x498	1067 - 1453	-83 - +581
450"	996x560	1201 - 1635	-94 - +654
486"	1076x605	1298 - 1767	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	149 - 206	-8 - +89
60"	122x91	170 - 234	-9 - +101
70"	142x107	200 - 274	-11 - +117
80"	163x122	229 - 315	-12 - +134
90"	183x137	259 - 355	-14 - +151
100"	203x152	288 - 395	-15 - +168
120"	244x183	348 - 475	-18 - +201

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
150"	305x229	436 - 596	-23 - +252
200"	406x305	584 - 797	-31 - +335
250"	508x381	732 - 998	-38 - +419
300"	610x457	880 - 1199	-46 - +503
350"	711x533	1028 - 1400	-54 - +587
400"	813x610	1176 - 1601	-61 - +671
441"	896x672	1298 - 1766	-68 - +740

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
350"	754x471	1851 - 2822	-47 - +519
400"	862x538	2117 - 3227	-54 - +593
450"	969x606	2383 - 3631	-61 - +667
500"	1077x673	2650 - 4036	-68 - +741

Одиниці: см

Середньофокусний об'єктив ELPLM06

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	306 - 473	-8 - +89
70"	151x94	360 - 554	-9 - +104
80"	172x108	413 - 635	-11 - +119
90"	194x121	466 - 716	-12 - +133
100"	215x135	519 - 797	-14 - +148
120"	258x162	626 - 959	-16 - +178
150"	323x202	786 - 1202	-20 - +222
200"	431x269	1052 - 1607	-27 - +296
250"	538x337	1318 - 2012	-34 - +370
300"	646x404	1585 - 2417	-41 - +444

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	310 - 478	-12 - +86
60"	133x75	315 - 486	-13 - +87
70"	155x87	370 - 570	-15 - +102
80"	177x100	425 - 653	-17 - +116
90"	199x112	479 - 736	-19 - +131
100"	221x125	534 - 819	-21 - +145
120"	266x149	644 - 986	-25 - +174
150"	332x187	808 - 1236	-31 - +218
200"	443x249	1082 - 1652	-42 - +291
250"	553x311	1355 - 2068	-52 - +363
300"	664x374	1629 - 2484	-63 - +436
350"	775x436	1903 - 2900	-73 - +509
400"	886x498	2176 - 3317	-83 - +581
450"	996x560	2450 - 3733	-94 - +654
486"	1076x605	2647 - 4032	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	306 - 473	-8 - +89
60"	122x91	349 - 537	-9 - +101
70"	142x107	409 - 629	-11 - +117
80"	163x122	469 - 720	-12 - +134
90"	183x137	529 - 812	-14 - +151
100"	203x152	590 - 904	-15 - +168
120"	244x183	710 - 1087	-18 - +201
150"	305x229	891 - 1362	-23 - +252
200"	406x305	1193 - 1821	-31 - +335
250"	508x381	1494 - 2279	-38 - +419
300"	610x457	1796 - 2738	-46 - +503
350"	711x533	2097 - 3196	-54 - +587
400"	813x610	2399 - 3654	-61 - +671
441"	896x672	2646 - 4030	-68 - +740

Середньофокусний об'єктив ELPLM07

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	445 - 686	-8 - +89
70"	151x94	523 - 805	-9 - +104
80"	172x108	601 - 923	-11 - +119

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
90"	194x121	679 - 1041	-12 - +133
100"	215x135	757 - 1160	-14 - +148
120"	258x162	913 - 1396	-16 - +178
150"	323x202	1147 - 1751	-20 - +222
200"	431x269	1538 - 2343	-27 - +296
250"	538x337	1928 - 2934	-34 - +370
300"	646x404	2319 - 3526	-41 - +444
350"	754x471	2709 - 4117	-47 - +519
400"	862x538	3100 - 4709	-54 - +593
450"	969x606	3490 - 5300	-61 - +667
500"	1077x673	3881 - 5892	-68 - +741

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	450 - 694	-12 - +86
60"	133x75	458 - 706	-13 - +87
70"	155x87	538 - 828	-15 - +102
80"	177x100	618 - 949	-17 - +116
90"	199x112	698 - 1071	-19 - +131
100"	221x125	779 - 1192	-21 - +145
120"	266x149	939 - 1436	-25 - +174
150"	332x187	1180 - 1800	-31 - +218

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
200"	443x249	1581 - 2408	-42 - +291
250"	553x311	1983 - 3016	-52 - +363
300"	664x374	2384 - 3624	-63 - +436
350"	775x436	2785 - 4232	-73 - +509
400"	886x498	3187 - 4840	-83 - +581
450"	996x560	3588 - 5448	-94 - +654
486"	1076x605	3877 - 5886	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	445 - 686	-8 - +89
60"	122x91	507 - 780	-9 - +101
70"	142x107	595 - 914	-11 - +117
80"	163x122	683 - 1048	-12 - +134
90"	183x137	772 - 1182	-14 - +151
100"	203x152	860 - 1316	-15 - +168
120"	244x183	1037 - 1584	-18 - +201
150"	305x229	1302 - 1985	-23 - +252
200"	406x305	1744 - 2655	-31 - +335
250"	508x381	2186 - 3325	-38 - +419
300"	610x457	2628 - 3995	-46 - +503
350"	711x533	3070 - 4664	-54 - +587

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
400"	813x610	3512 - 5334	-61 - +671
441"	896x672	3875 - 5883	-68 - +740

Довгофокусний об'єктив ELP1107

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	130x81	664 - 941	-8 - +89
70"	151x94	780 - 1103	-9 - +104
80"	172x108	896 - 1265	-11 - +119
90"	194x121	1012 - 1427	-12 - +133
100"	215x135	1128 - 1589	-14 - +148
120"	258x162	1360 - 1913	-16 - +178
150"	323x202	1708 - 2399	-20 - +222
200"	431x269	2287 - 3209	-27 - +296
250"	538x337	2867 - 4020	-34 - +370
300"	646x404	3447 - 4830	-41 - +444
350"	754x471	4026 - 5640	-47 - +519
400"	862x538	4606 - 6451	-54 - +593
450"	969x606	5186 - 7261	-61 - +667
500"	1077x673	5765 - 8071	-68 - +741

Одиниці: см

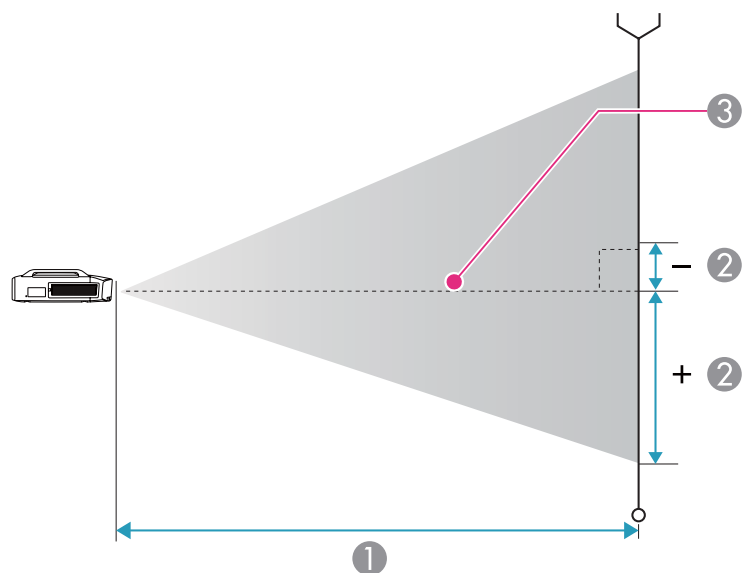
Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
59"	131x73	672 - 951	-12 - +86
60"	133x75	683 - 968	-13 - +87
70"	155x87	803 - 1134	-15 - +102
80"	177x100	922 - 1301	-17 - +116
90"	199x112	1041 - 1467	-19 - +131
100"	221x125	1160 - 1634	-21 - +145
120"	266x149	1398 - 1967	-25 - +174
150"	332x187	1756 - 2467	-31 - +218
200"	443x249	2352 - 3300	-42 - +291
250"	553x311	2948 - 4132	-52 - +363
300"	664x374	3543 - 4965	-63 - +436
350"	775x436	4139 - 5798	-73 - +509
400"	886x498	4735 - 6631	-83 - +581
450"	996x560	5331 - 7464	-94 - +654
486"	1076x605	5760 - 8063	-101 - +706

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
53"	108x81	664 - 941	-8 - +89
60"	122x91	756 - 1069	-9 - +101
70"	142x107	887 - 1252	-11 - +117

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
80"	163x122	1019 - 1436	-12 - +134
90"	183x137	1150 - 1619	-14 - +151
100"	203x152	1281 - 1803	-15 - +168
120"	244x183	1544 - 2170	-18 - +201
150"	305x229	1937 - 2720	-23 - +252
200"	406x305	2594 - 3637	-31 - +335
250"	508x381	3250 - 4555	-38 - +419
300"	610x457	3906 - 5472	-46 - +503
350"	711x533	4562 - 6389	-54 - +587
400"	813x610	5219 - 7307	-61 - +671
441"	896x672	5757 - 8059	-68 - +740

Відстань проєкції для моделей EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870



- 1 Відстань проєкції
- 2 Відстань від центра об'єктива до нижньої частини зображення. Цей параметр залежить від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- 3 Центр об'єктива

Стандартний об'єктив ELPLS04

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних стандартним об'єктивом.

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		1	2
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
150"	305x229	497 - 809	-13 - +241
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
250"	508x381	834 - 1354	-21 - +402
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
350"	711x533	1171 - 1899	-30 - +563
400"	813x610	1339 - 2171	-34 - +643
450"	914x686	1508 - 2444	-38 - +724
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		1	2
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	133x75	212 - 348	-18 - +93
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
250"	553x311	909 - 1476	-75 - +386
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
350"	775x436	1276 - 2069	-105 - +541
400"	886x498	1460 - 2366	-120 - +618
450"	996x560	1643 - 2663	-135 - +695
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
60"	130x81	206 - 338	-13 - +94
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
250"	538x337	884 - 1436	-56 - +393
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
350"	754x471	1241 - 2013	-79 - +550
400"	862x538	1420 - 2302	-90 - +628
450"	969x606	1598 - 2591	-101 - +707
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Короткофокусний об'єктив ELPLU02

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	78 - 95	0 - +91
70"	142x107	91 - 111	0 - +107
80"	163x122	105 - 128	0 - +122
90"	183x137	119 - 145	0 - +137
100"	203x152	133 - 161	0 - +152
120"	244x183	161 - 195	0 - +183
150"	305x229	202 - 245	0 - +229

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
200"	406x305	271 - 328	0 - +305
250"	508x381	340 - 412	0 - +381
300"	610x457	410 - 495	0 - +457
350"	711x533	479 - 578	0 - +533
400"	813x610	548 - 662	0 - +610
450"	914x686	617 - 745	0 - +686
500"	1016x762	686 - 828	0 - +762

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	79 - 96	-12 - +81
60"	133x75	85 - 104	-12 - +87
70"	155x87	100 - 122	-15 - +102
80"	177x100	115 - 140	-17 - +116
90"	199x112	130 - 158	-19 - +131
100"	221x125	145 - 176	-21 - +145
120"	266x149	175 - 213	-25 - +174
150"	332x187	221 - 267	-31 - +218
200"	443x249	296 - 358	-42 - +291
250"	553x311	371 - 449	-52 - +363
300"	664x374	447 - 540	-62 - +436
350"	775x436	522 - 631	-73 - +508

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
400"	886x498	598 - 721	-83 - +581
450"	996x560	673 - 812	-93 - +654
458"	1014x570	685 - 827	-95 - +665

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	78 - 95	-8 - +84
60"	130x81	82 - 101	-8 - +89
70"	151x94	97 - 118	-9 - +104
80"	172x108	112 - 136	-11 - +118
90"	194x121	127 - 154	-12 - +133
100"	215x135	141 - 171	-13 - +148
120"	258x162	171 - 207	-16 - +178
150"	323x202	215 - 260	-20 - +222
200"	431x269	288 - 348	-27 - +296
250"	538x337	361 - 437	-34 - +370
300"	646x404	435 - 525	-40 - +444
350"	754x471	508 - 613	-47 - +518
400"	862x538	581 - 702	-54 - +592
450"	969x606	655 - 790	-61 - +666
471"	1014x634	685 - 827	-63 - +697

Широкофокусний об'єктив задньої проєкції ELPLR04

Зсув об'єктива не підтримується.

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
60"	122x91	84	+46
70"	142x107	100	+53
80"	163x122	115	+61
90"	183x137	130	+69
100"	203x152	145	+76
120"	244x183	176	+91
150"	305x229	221	+114
200"	406x305	297	+152
250"	508x381	373	+191
300"	610x457	449	+229
350"	711x533	525	+267
400"	813x610	601	+305
450"	914x686	677	+343
500"	1016x762	753	+381

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
56"	124x70	86	+35
60"	133x75	93	+37
70"	155x87	109	+44
80"	177x100	126	+50
90"	199x112	142	+56
100"	221x125	159	+62

Розмір екрану 16:9		①	②
120"	266x149	192	+75
150"	332x187	242	+93
200"	443x249	324	+125
250"	553x311	407	+156
300"	664x374	490	+187
350"	775x436	573	+218
400"	886x498	656	+249
450"	996x560	738	+280
458"	1014x570	752	+285

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
57"	123x77	85	+38
60"	130x81	90	+40
70"	151x94	106	+47
80"	172x108	122	+54
90"	194x121	138	+61
100"	215x135	154	+67
120"	258x162	187	+81
150"	323x202	235	+101
200"	431x269	315	+135
250"	538x337	396	+168
300"	646x404	477	+202
350"	754x471	557	+236
400"	862x538	638	+269
450"	969x606	718	+303
471"	1014x634	752	+317

Широкофокусний об'єktiv ELPLW04

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	146 - 201	-5 - +97
70"	142x107	171 - 236	-6 - +113
80"	163x122	197 - 270	-7 - +129
90"	183x137	222 - 305	-8 - +145
100"	203x152	248 - 340	-8 - +161
120"	244x183	299 - 409	-10 - +193
150"	305x229	376 - 513	-13 - +241
200"	406x305	504 - 686	-17 - +322
250"	508x381	632 - 860	-21 - +402
300"	610x457	759 - 1033	-25 - +483
350"	711x533	887 - 1207	-30 - +563
400"	813x610	1015 - 1380	-34 - +643
450"	914x686	1143 - 1553	-38 - +724
500"	1016x762	1271 - 1727	-42 - +804

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	148 - 204	-17 - +87
60"	133x75	159 - 220	-18 - +93
70"	155x87	187 - 257	-21 - +108

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
80"	177x100	215 - 295	-24 - +124
90"	199x112	243 - 333	-27 - +139
100"	221x125	271 - 371	-30 - +155
120"	266x149	327 - 446	-36 - +185
150"	332x187	410 - 560	-45 - +232
200"	443x249	549 - 748	-60 - +309
250"	553x311	689 - 937	-75 - +386
300"	664x374	828 - 1126	-90 - +464
350"	775x436	967 - 1315	-105 - +541
400"	886x498	1107 - 1504	-120 - +618
450"	996x560	1246 - 1693	-135 - +695
458"	1014x570	1268 - 1723	-137 - +708

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	147 - 202	-13 - +90
60"	130x81	155 - 213	-13 - +94
70"	151x94	182 - 250	-16 - +110
80"	172x108	209 - 287	-18 - +126
90"	194x121	236 - 324	-20 - +141
100"	215x135	263 - 360	-22 - +157
120"	258x162	318 - 434	-27 - +188

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
150"	323x202	399 - 544	-34 - +236
200"	431x269	534 - 728	-45 - +314
250"	538x337	670 - 912	-56 - +393
300"	646x404	805 - 1096	-67 - +471
350"	754x471	941 - 1279	-79 - +550
400"	862x538	1076 - 1463	-90 - +628
450"	969x606	1212 - 1647	-101 - +707
471"	1014x634	1269 - 1724	-106 - +740

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
300"	610x457	1547 - 2363	-25 - +483
350"	711x533	1807 - 2759	-30 - +563
400"	813x610	2067 - 3155	-34 - +643
450"	914x686	2327 - 3552	-38 - +724
500"	1016x762	2587 - 3948	-42 - +804

Одиниці: см

Середньофокусний об'єктив ELPLM06

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	299 - 462	-5 - +97
70"	142x107	351 - 541	-6 - +113
80"	163x122	403 - 621	-7 - +129
90"	183x137	455 - 700	-8 - +145
100"	203x152	507 - 779	-8 - +161
120"	244x183	611 - 937	-10 - +193
150"	305x229	767 - 1175	-13 - +241
200"	406x305	1027 - 1571	-17 - +322
250"	508x381	1287 - 1967	-21 - +402

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	304 - 470	-17 - +87
60"	133x75	326 - 505	-18 - +93
70"	155x87	383 - 591	-21 - +108
80"	177x100	440 - 677	-24 - +124
90"	199x112	496 - 764	-27 - +139
100"	221x125	553 - 850	-30 - +155
120"	266x149	666 - 1022	-36 - +185
150"	332x187	836 - 1281	-45 - +232
200"	443x249	1120 - 1713	-60 - +309
250"	553x311	1403 - 2144	-75 - +386
300"	664x374	1686 - 2576	-90 - +464
350"	775x436	1969 - 3007	-105 - +541
400"	886x498	2253 - 3439	-120 - +618
450"	996x560	2536 - 3870	-135 - +695

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
458"	1014x570	2581 - 3939	-137 - +708

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	301 - 465	-13 - +90
60"	130x81	317 - 491	-13 - +94
70"	151x94	372 - 575	-16 - +110
80"	172x108	428 - 659	-18 - +126
90"	194x121	483 - 743	-20 - +141
100"	215x135	538 - 826	-22 - +157
120"	258x162	648 - 994	-27 - +188
150"	323x202	813 - 1246	-34 - +236
200"	431x269	1089 - 1666	-45 - +314
250"	538x337	1365 - 2086	-56 - +393
300"	646x404	1640 - 2506	-67 - +471
350"	754x471	1916 - 2926	-79 - +550
400"	862x538	2191 - 3346	-90 - +628
450"	969x606	2467 - 3765	-101 - +707
471"	1014x634	2583 - 3942	-106 - +740

Середньофокусний об'єктив ELPLM07

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	433 - 670	-5 - +97
70"	142x107	509 - 786	-6 - +113
80"	163x122	585 - 901	-7 - +129
90"	183x137	661 - 1017	-8 - +145
100"	203x152	738 - 1133	-8 - +161
120"	244x183	890 - 1364	-10 - +193
150"	305x229	1118 - 1711	-13 - +241
200"	406x305	1499 - 2289	-17 - +322
250"	508x381	1880 - 2867	-21 - +402
300"	610x457	2261 - 3445	-25 - +483
350"	711x533	2642 - 4023	-30 - +563
400"	813x610	3023 - 4601	-34 - +643
450"	914x686	3404 - 5180	-38 - +724
500"	1016x762	3784 - 5758	-42 - +804

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	441 - 682	-17 - +87
60"	133x75	474 - 732	-18 - +93
70"	155x87	557 - 858	-21 - +108

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
80"	177x100	640 - 984	-24 - +124
90"	199x112	723 - 1110	-27 - +139
100"	221x125	806 - 1236	-30 - +155
120"	266x149	972 - 1488	-36 - +185
150"	332x187	1221 - 1866	-45 - +232
200"	443x249	1636 - 2496	-60 - +309
250"	553x311	2051 - 3126	-75 - +386
300"	664x374	2465 - 3755	-90 - +464
350"	775x436	2880 - 4385	-105 - +541
400"	886x498	3295 - 5015	-120 - +618
450"	996x560	3710 - 5645	-135 - +695
458"	1014x570	3777 - 5746	-137 - +708

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	436 - 675	-13 - +90
60"	130x81	460 - 712	-13 - +94
70"	151x94	541 - 834	-16 - +110
80"	172x108	622 - 957	-18 - +126
90"	194x121	703 - 1079	-20 - +141
100"	215x135	783 - 1202	-22 - +157
120"	258x162	945 - 1447	-27 - +188

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
150"	323x202	1187 - 1815	-34 - +236
200"	431x269	1591 - 2428	-45 - +314
250"	538x337	1994 - 3040	-56 - +393
300"	646x404	2398 - 3653	-67 - +471
350"	754x471	2802 - 4266	-79 - +550
400"	862x538	3206 - 4879	-90 - +628
450"	969x606	3609 - 5492	-101 - +707
471"	1014x634	3779 - 5749	-106 - +740

Довгофокусний об'єктив ELP1107

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
60"	122x91	647 - 918	-5 - +97
70"	142x107	760 - 1077	-6 - +113
80"	163x122	874 - 1235	-7 - +129
90"	183x137	987 - 1393	-8 - +145
100"	203x152	1100 - 1552	-8 - +161
120"	244x183	1326 - 1868	-10 - +193
150"	305x229	1666 - 2343	-13 - +241
200"	406x305	2232 - 3135	-17 - +322
250"	508x381	2799 - 3927	-21 - +402

Розмір екрану 4:3		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
300"	610x457	3365 - 4719	-25 - +483
350"	711x533	3931 - 5510	-30 - +563
400"	813x610	4497 - 6302	-34 - +643
450"	914x686	5063 - 7094	-38 - +724
500"	1016x762	5630 - 7886	-42 - +804

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
56"	124x70	658 - 934	-17 - +87
60"	133x75	708 - 1003	-18 - +93
70"	155x87	831 - 1176	-21 - +108
80"	177x100	955 - 1348	-24 - +124
90"	199x112	1078 - 1521	-27 - +139
100"	221x125	1201 - 1693	-30 - +155
120"	266x149	1448 - 2038	-36 - +185
150"	332x187	1818 - 2556	-45 - +232
200"	443x249	2435 - 3418	-60 - +309
250"	553x311	3052 - 4281	-75 - +386
300"	664x374	3669 - 5144	-90 - +464
350"	775x436	4286 - 6006	-105 - +541
400"	886x498	4902 - 6869	-120 - +618
450"	996x560	5519 - 7731	-135 - +695

Розмір екрану 16:9		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
458"	1014x570	5618 - 7869	-137 - +708

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до Максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива Згори вниз
57"	123x77	652 - 925	-13 - +90
60"	130x81	688 - 975	-13 - +94
70"	151x94	808 - 1143	-16 - +110
80"	172x108	928 - 1311	-18 - +126
90"	194x121	1048 - 1479	-20 - +141
100"	215x135	1168 - 1647	-22 - +157
120"	258x162	1408 - 1982	-27 - +188
150"	323x202	1768 - 2486	-34 - +236
200"	431x269	2368 - 3325	-45 - +314
250"	538x337	2968 - 4164	-56 - +393
300"	646x404	3569 - 5004	-67 - +471
350"	754x471	4169 - 5843	-79 - +550
400"	862x538	4769 - 6682	-90 - +628
450"	969x606	5369 - 7521	-101 - +707
471"	1014x634	5621 - 7874	-106 - +740

Підтримувані значення роздільної здатності

Коли роздільна здатність сигналу входу більша за роздільну здатність панелі проектора, якість зображення може погіршуватися.

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
MAC21"	75	1152x870

*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення Розтягнуте для параметра **Розділ. здатність** в меню **Конфігурація**. (Недоступно для моделей EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.)

*2 лише для моделей EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U/EB-Z9750U. Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVTRB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Компонент відеосигналу

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Лише для вхідних сигналів з вхідного порту Computer.

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхідні сигнали з вхідного порту DVI-D, HDMI і HDBaseT*1.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Коли підключення HDMI виконується за допомогою додаткового передавача HDBaseT.

*2 Недоступно для моделей EB-Z11005/EB-Z11000/EB-Z9870.

*3 Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

Вхідні сигнали з вхідного порту SDI (тільки для EB-Z10005U/EB-Z10000U/EB-Z9875U/EB-Z9870U)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність (точки)	Режим	Кольоровий простір	Кількість бітів	Рівень
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bit	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50i/60i	1920x1080				
HDTV (1080p)	24p/25p/30p	1920x1080				
HDTV (1080p)	50p/60p	1920x1080	3G-SDI			A

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Габарити		534 (Ш) x 197 (В) x 741 (Г) мм (не включаючи підняту частину)							
Розмір РК-панелі		1,03" Широк.						1,06"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT							
Розділ. здатність		2 304 000 WUXGA (1920 (Ш) x 1200 (В) точок) x 3			1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок) x 3			786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	
Регулювання фокусної відстані		Автоматичне							
Регулювання масштабу*1		Автоматичне (1-1,61)							
Зсув об'єктива*2		Автоматичний (максимальний вертикальний напрям: приблиз. 60%, максимальний горизонтальний напрям: приблиз. 18%)						Автоматичний (максимальний вертикальний напрям: приблиз. 56%,*3 максимальний горизонтальний напрям приблиз. 19%)	
Лампа	Нормаль-не	Лампа UHE, 380 Вт, Модель № ELPLP81 (одна упаковка)/ELPLP82 (дві упаковки)							
	Для вико-ристання в книжко-вому ре-жимі	Лампа UHE, 304 Вт, Модель № ELPLP83 (одна упаковка)/ELPLP84 (дві упаковки)							
Power		100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 11,2 - 4,9 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 10,0 - 4,4 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 8,5 - 3,8 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 11,2 - 4,9 В	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 10,0 - 4,4 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 8,5 - 3,8 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 11,2 - 4,9 А	100 - 240 В Змінний струм ±10% 50/60 Гц 8,5 - 3,8 А

Маса	Прибл. 26 кг	Прибл. 25 кг	Прибл. 26 кг	Прибл. 25 кг	Прибл. 26 кг	Прибл. 25 кг
------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

*1 Характеристики наведені для моделі ELPLS04 з приєднаним стандартним об'єктивом.

*2 Ширококутний об'єктив задньої проекції ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

*3 При користуванні широкофокусним об'єктивом ELPLU02, якщо посунути його на більше ніж 50%, частина екрану буде відображатися неправильно.

*4 На висоті над рівнем моря від 0 до 1499 м температура експлуатації - від 0 до +50°, коли для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення **ЕСО** або **Блокування темпер.**, і від 0 до +45°, коли встановлено значення **Нормальне**.

На висоті над рівнем моря від 1 500 до 3 048 м температура експлуатації становить від 0 до +45°, коли для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення **ЕСО** або **Блокування темпер.**, і від 0 до +40°, коли встановлено значення **Нормальне**.

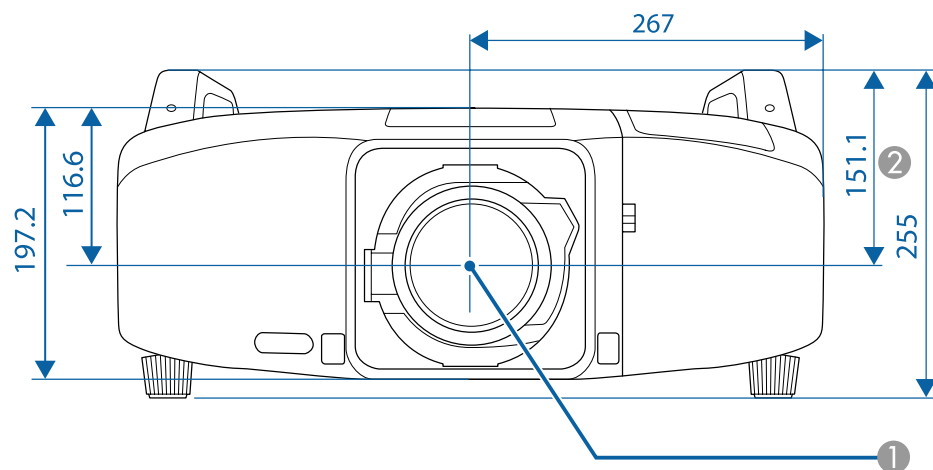
Назва виробу			EB-Z10005U EB-Z10000U	EB-Z9875U EB-Z9870U	EB-Z9750U	EB-Z11000W	EB-Z9900W	EB-Z9800W	EB-Z11005 EB-Z11000	EB-Z9870
Роз'єми	Вхідний порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій							
	Вхідний порт BNC	1	5BNC (гніздо)							
	Вхідний порт HDMI	1	Сумісний із HDMI HDCP							
	Вхідний порт S-Video	1	Міні DIN 4-контактний							
	Вхідний порт Video	1	1BNC (гніздо)							
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний							
	Вхідний порт DVI-D	1	DVI-D, 24-контактний, одинарний, сумісний з HDCP							
	Порт HDBaseT	1	RJ-45							
	Порт LAN	1	RJ-45							
	Вхідний порт SDI	1	1BNC (гніздо)	-						
	Порт Service*	1	Роз'єм USB (Type B)							
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)							
Порт Remote	1	Стереофонічний міні-роз'єм (3,5Ф)								

	Порт USB (тільки для мережна карта для бездротової локальної мережі)*	1	Роз'єм USB (Type A)
--	---	---	---------------------

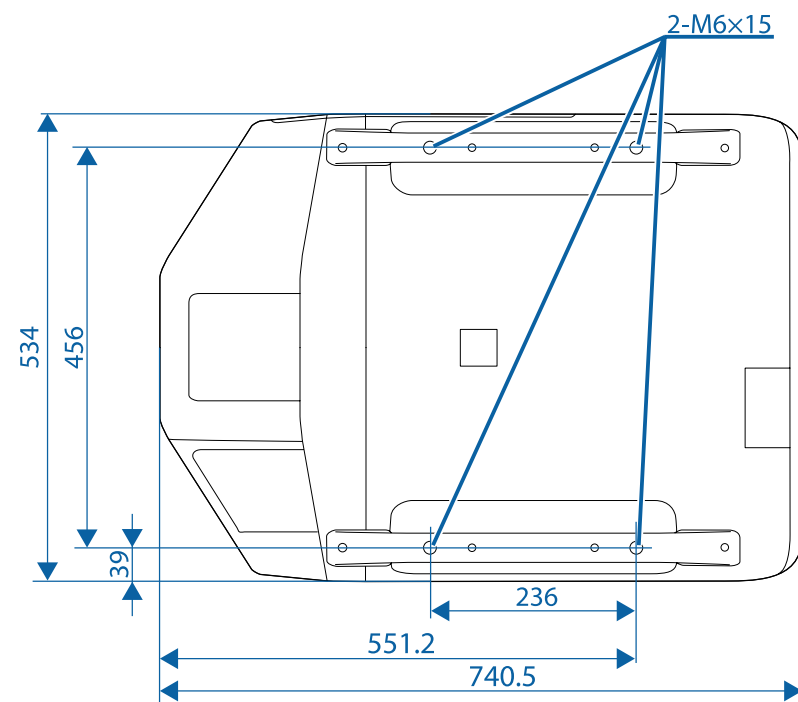
* Підтримується стандарт USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.







- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
DICOM	Абревіатура від англомовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
HDBaseT	Стандарт зв'язку для побутової електроніки, визначений HDBaseT Alliance. Використовується для передачі різних сигналів керування, зокрема нестисненого відео високої чіткості, аудіо та 100BASE-TX Ethernet, за допомогою кабелю LAN.
HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги:</p> <ul style="list-style-type: none"> • роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = <u>прогресивна розгортка</u>», i = <u>черезрядкова розгортка</u>») • <u>формат екрана</u>» — 16:9
SDI	Абревіатура для Serial Digital Interface. Проектор сумісний зі способами SD-SDI (стандартна роздільна здатність), HD-SDI (висока роздільна здатність) і 3G-SDI (роздільна здатність 3G).
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.

Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування сигналу зображення шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення сигналу зображення на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, коли зв'язок із клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це IP-адреса  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Позначення

ОС Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
ОС Microsoft® Windows Vista®
ОС Microsoft® Windows® 7
ОС Microsoft® Windows® 8
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8» і «Windows 8.1». Крім того, іноді до Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 і Windows 8.1, може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

У цьому посібнику вищенаведені операційні системи називаються «Mac OS X 10.3.x», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x», «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x» і «OS X 10.9.x». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «OS X».


Товарні знаки і авторські права

EPSON і ELPLP є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac та OSX є товарними знаками корпорації Apple Inc

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

PJLink є торговою маркою або зареєстрованою торговою маркою в Японії, США та/або інших країнах і регіонах.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації і можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A		M		Z	
Auto	19	Menu	20	Zoom	19
		Message Broadcasting	195		
C		P		A	
Crestron RoomView	204	PJLink	203	Автозвмкнення	129
D		Q		Автодіафрагма	74, 122
DICOM SIM	73	Quick Corner	64, 126	Автоналашт. SSID	136
Direct Power On	129			Автоналаштування	123
E		R		Адр. маш.-шлюзу	137, 140
EasyMP Monitor	195	RGBCMY	132	Адреса E-mail	141
Esc	20	RoomView	204	Адреса IP	137
ESC/VP21	201				
Event ID	143, 178	S		Б	
E-zoom	99	Search	60	Багатофункціональна програмована	
F		Shutter	19, 97	клавіатура	134
Focus	19, 39	SNMP	198	Безпека	138
H		Split Screen	94, 126	Блок. роб. об'єкт.	115, 126
HDBaseT	131	sRGB	73	Блок-ня керування	114
I		SSID	137	Блокування керування	126
IP-адресу	140	Status Monitor	157	Блокування кнопок пульта дистанційного	
IP-параметри	137, 140	Super-resolution	124	керування	115
L		T		В	
LAN Port	18	Test Pattern	19	Веб-браузер	195
		W		Вибір лампи	32, 132
		Web Remote	199	Випускний отвір для повітря	15
				Вирівн. панелі	128, 190
				Вирішення проблем	167
				Висотний режим	129
				Витратні матеріали	210
				Відеодіапазон	124
				Відеосигнал	124, 143

Відкрита кришка лампи	15
Відом.мереж.	133
Відстань	211
Відстань проєкції	211
Відтінок	79, 122
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	197
Вхідний порт BNC	17
Вхідний порт Computer	17
Вхідний порт DVI-D	18
Вхідний порт HDMI	18
Вхідний порт SDI	17
Вхідний порт S-Video	17
Вхідний порт Video	17
Вхідний сигнал	124, 143

Г

Г/В трап.спотв.	63, 126
Гама	79
Геометр. корекція	126
Гніздо безпеки	14
Гніздо живлення	17

Д

Дані синхронізації	143
Дата і час	103, 130
Джерело	94, 143
Динамічний	73
Дисплеї монітора	229
Дисплей	128
Дисплей SSID	137
Дистанц. керування	20
Дистанц. приймач	14, 15, 126

Довідка	146
Догори дном	128
Додаткові аксесуари	209
Додатково	129
Документ-камера	209

Е

Екран	128
Екран запуску	128
Енергоспоживання	126

Ж

Живл. бездр. LAN	136
------------------------	-----

З

Заверш. синхр. BNC	129
Задня	128
Задня опора	15, 16
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	24
Заміна лампи	185
Захисний пароль	111
Захист ввімк.живл.	111
Захист лого корист	111
Звуковий сигнал	130
Зменш. моск. завад	124
Зменшення завад	124
Зміна вхідного сигналу	19
Змінна кришка об'єктива	15, 27
Зображення 3D	81
Зсув об'єктива	19, 36

І

Ідентиф. проєктора	132
Ідентифікатор проєктора	41
Ідентифікатор пульта дистанційного керування	42
Індикатор живлення	147
індикатор лампи	147
індикатор стану	147
Індикатор фільтра	147
індикатор фільтра	180
Індикатори	130
Індикатори стану	16
Інтервал заміни лампи	183
Інтервал заміни повітряного фільтра	188
Інтерфейсна кришка	14
інтерфейсної кришки	29

К

Кадрова інтерпол.	81, 124
Канал	136
Керування Web	196
Кілька проєкцій	74, 132
Ключ швидкого бездротового підключення USB	209
Ключове слово	135
Кнопка для зняття інтерфейсної кришки	15
Кнопка затвора	129
Кнопка користувача	126
Колірний режим	73
Контраст	121
Конфігурація мережі	133

Корекція точки	67, 126
Край	124
Крива поверхня	65, 126
Кришка відсіку лампи	15

Л

Лого користувача	100
Логотип користувача	128

М

Маска підмережі	137, 140
Масштаб	124, 132
Масштабовані зображення	92
масштабу	39
Меню «Бездротова мережа»	136
Меню «Безпека»	138
Меню «Додаткові»	127
Меню «Дротова LAN»	139
Меню «Зображення»	121
Меню «Інформація»	143
меню «Конфігурація»	118
Меню «Мережа»	133
Меню «Параметри»	125
Меню «Пошта»	140
Меню «Простий»	135
Меню «Сигнал»	123
Меню «Скидання»	142, 144
Мережна карта для бездротової локальної мережі	49, 209
Миттєве вимкн.	130
Мова	132
Монітор стану	20

Н

Назва проектора	135
Найменування і функції деталей	14
Налаштування A/V	130
Напрямок	128
Напрямок	31
Насичення	79
Насичення кольору	121
Наст. Split Screen	94
Номер порту	141

О

Обробка зображ.	125
Однорідний колір	128, 132, 192
Операція	129, 130
Отвір для шнура	15
Отвір повітрязабірника	14
Очищення	180
Очищення поверхні проектора	180
Очищення повітряного фільтра	180

П

Пам'ять	101, 126
Панель управління	16, 19
Параметри графіка	132
Параметри екрана	33
Пароль PJLink	135
Пароль керув. Web	135
Пароль-фраза	139
Перегрів	150
Передня	128
Передня опора	14, 16

Перемикач для зняття інтерфейсної кришки	14
Перехід краю	84, 132
Підтримувані дисплеї монітора	229
Повід. про фільтр	128
Повід.про пошту	140, 196
Повідомлення	128
Повне блокування	114
Позиція	123
Позиція меню	128
Поляризатор	209
Поміняти екрани	95
Порт HDBaseT	18
Порт Monitor Out	18
Порт Remote	17
Порт RS-232C	17
Порт Service	18
Порт модуля бездротової локальної мережі	18
Пошук джерела	129
Пошук точки доступу	137, 138
Презентація	73
Прогресивна	123
Проекційний об'єктив	14, 27
Проекція	32, 128

Р

Режим з'єднання	136
Режим кольору	121, 132
Режим очікування	129, 131
Режим підтвердж.	128
Режим реле лампи	106
Рівень чорного	132

Рівень яскравості	132
Різкість	122
Робоча температура	232
Розділ. здатність	123, 143
Розклад	103, 104
Розмір екрана	95, 211
Розташ. повідомлень	128
Розширений	122
Рукоятки	14

С

Сервер SMTP	140
Серійний номер	143
Синхрон.	123
Скидання часу роботи лампи	187
Скинути все	144
Скинути пам'ять	144
Співвідн. сторін	75
Співвідношення сторін	124
Спорт	73
Спосіб заміни повітряного фільтра	188
Спуск заслінки	129
Статус	143
Статус лампи	143
Стіна з кутом	69, 126
Стоп-кадр	98

Т

Театр	73
Темп. кольору	122
Температура зберігання	232
Тестовий шаблон	35, 126
Технічні характеристики	231

Тип дист. керув.	129
Тип об'єктива	130
Точки кріплення кронштейнів підвіски	15
Трасування	123

У

Узгодження кольорів	132
Установка 3D	123
Утримувач шнура	17

Ф

Фокус	39
Фон дисплея	128
Фото	73
Функція «Кілька проекцій»	83
Функція пакетного налаштування	51

Ц

Цільовий діапазон	99
-------------------------	----

Ч

Час затвора	129
Час реж. очікування	129
Час роб. лампи	143
Част. оновлення	143

Я

Якіс. сигн. HDBaseT	143
Яскравість	79, 121