



Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Anotaciones Usadas en Este Manual

Presentación del proyector

Características del Proyector 9

Configuración rápida y sencilla	9
Conectividad flexible	9
Conexión con el ordenador	10
Conexión con dispositivos móviles	11

Partes y funciones del proyector 12

Partes del proyector: frente	12
Partes del proyector: posterior	13
Partes del proyector: base	14
Partes del proyector: panel de control	15
Partes del proyector: mando a distancia	16

Configuración del proyector

Colocación del proyector 19

Opciones de configuración e instalación del proyector	20
Distancia de proyección	20

Conexiones del proyector 22

Conexión con un ordenador	22
Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB	22
Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA	22
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI	23
Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas	24
Conexión con fuentes de vídeo	25
Conexión con una fuente de vídeo HDMI	25
Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"	25
Conexión con una fuente de vídeo compuesto	26
Conexión con dispositivos USB externos	27
Proyección desde dispositivos USB	27

Conexión con un dispositivo o cámara USB	28
Desconexión del dispositivo o cámara USB	28
Conexión con una cámara de documentos	28
Conexión con dispositivos de salida externos	29
Conexión con un monitor de ordenador externo	29
Conexión con altavoces externos	30

Instalación de las baterías en el mando a distancia 31

Funcionamiento del mando a distancia	31
--	----

Abertura de la tapa de la lente 33

Utilización de las funciones básicas del proyector

Encendido del proyector 35

Apagado del proyector 37

Ajuste de la fecha y hora 38

Selección del idioma para los menús del proyector 40

Modos de proyección 41

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia	41
Cambio del modo de proyección con los menús	41

Ajuste de la altura de la imagen 43

Forma de la imagen 44

Keystone H/V Auto	44
Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit	44
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone	46
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner	47

Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom 50

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque 51

Proyección con USB Display 52

Requisitos del sistema de USB Display	52
---	----

Instalación del software USB Display	53
Desinstalación del software USB Display	54
Desinstalación de USB Display (Windows 2000)	54
Desinstalación de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54
Desinstalación de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	55
Desinstalación de USB Display (OS X)	55

Selección de una fuente de imagen 56

Relación de aspecto de imagen 58

Modificación de la relación de aspecto de imagen	58
Relaciones de aspecto de imagen disponibles	58
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto	59

Modo de color 60

Modificación del modo de color	60
Modos de color disponibles	60
Configuración de iris automático	61

Ajuste del color de la imagen 63

Ajuste del matiz, saturación y brillo	63
Ajuste de gamma	64

Control del volumen con los botones de volumen 67

Ajuste de las funciones del proyector

Proyección simultánea de dos imágenes 69

Combinación de fuentes de entrada para la proyección de pantalla dividida	70
Restricciones de proyección de pantalla dividida	71

Proyección de una presentación de PC Free 72

Tipos de archivos compatibles con PC Free	72
Precauciones para la proyección con PC Free	73
Inicio de una presentación en PC Free	73
Inicio de una presentación de archivos PDF en PC Free	75
Inicio de una presentación de película en PC Free	77
Reproducción de un escenario	78

Opciones de visualización de PC Free	79
--------------------------------------	----

Desactivación temporal de la imagen y sonido 81

Detención temporal de vídeos 82

Acercamiento de imágenes 83

Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico 84

Utilización del mando a distancia como puntero 86

Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario 87

Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores 90

Configuración de la ID del proyector	90
Selección del proyector que desea controlar	90
Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores	91

Funciones de seguridad del proyector 93

Tipos de seguridad por contraseña	93
Configuración de una contraseña	93
Selección de los tipos de seguridad por contraseña	94
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector	95
Bloqueo de los botones del proyector	96
Desbloqueo de los botones del proyector	97
Instalación de un cable de seguridad	97

Utilización del proyector en una red

Proyección en una red cableada 100

Conexión con una red cableada	100
Selección de la configuración de red cableada	100

Proyección en red inalámbrica 103

Instalación del módulo de LAN inalámbrica	103
Utilización de Quick Wireless Connection (sólo Windows)	104
Selección manual de la configuración de red inalámbrica	105

Búsqueda de una red inalámbrica	107
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows	109
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X	109
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica	109

Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)

Selección de la configuración de Screen Mirroring	111
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1	113
Conexión con Screen Mirroring mediante el software Intel WiDi	114
Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast	115

Supervisión y control del proyector

EasyMP Monitor

Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web

Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red	121
--	-----

Configuración del monitor con SNMP

Utilización de comandos ESC/VP21

Lista de comandos ESC/VP21	123
Distribuciones de cable	123

Compatibilidad con PJLink

Compatibilidad con Crestron RoomView

Configuración de Crestron RoomView	126
Control de un proyector de red con Crestron RoomView	127
Ventana de operaciones de Crestron RoomView	128
Ventana de herramientas de Crestron RoomView	129

Configuración de planes de eventos del proyector

Ajuste de la configuración de menús

Utilización de los menús del proyector

Utilización del teclado en pantalla

Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen

Configuración de señal de entrada - Menú Señal

Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes

Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida ...

Menú Extendida - Configuración de Fecha y Hora	144
--	-----

Configuración de la red del proyector - Menú Red

Menú Red - Ajustes Screen Mirroring	147
Menú Red - Menú Básica	148
Menú Red - Menú LAN inalám.	148
Menú Red - Menú Seguridad	150
Menú Red - Menú LAN cables	151
Menú Red - Menú Correo	151
Menú Red - Menú Otros	152
Menú Red - Menú Restablecer	153

Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO

Visualización de información del proyector - Menú Información

Menú Información - Menú Inf. del proyector	156
Lista de códigos ID de eventos	157

Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer

Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos)

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB	159
--	-----

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB	160
--	-----

Mantenimiento del proyector

Limpiar la Lente	163
Limpieza de la cubierta del proyector	164
Mantenimiento del filtro y salidas de aire	165
Limpieza de los filtros y salidas de aire	165
Sustituir el filtro de aire	165
Mantenimiento de la lámpara del proyector	167
Sustituir la lámpara	168
Restablecimiento del temporizador de la lámpara	171
Sustitución de la baterías del mando a distancia	172

Resolución de problemas

Problemas de proyección	175
Estado de las luces del proyector	176
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector	179
Resolución de problemas de imagen y sonido	180
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen	180
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display	181
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"	181
Visualización desde un ordenador portátil	181
Visualización desde un ordenador portátil Mac	182
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."	182
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial	182
Soluciones cuando la imagen no es rectangular	183
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática	183
Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa	184

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos	184
Soluciones a problemas con el sonido	185
Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free	186

Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector	187
Soluciones a problemas con el mando a distancia	188
Soluciones a problemas con la contraseña	188
Soluciones cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."	188

Resolución de problemas de la red

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web	189
Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas	189
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red	189
Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring	190
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la conexión de Screen Mirroring	190

Apéndice



Accesorios opcionales y piezas de sustitución	193
Accesorios opcionales	193
Piezas de sustitución	194
Tamaño de la pantalla y distancia de proyección	195
Resoluciones de pantalla compatibles	196
Especificaciones del proyector	198
Especificaciones de los conectores	199
Dimensiones externas	200
Glosario	201
Avisos	204

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	204
Regulaciones de la Ley de telegrafía inalámbrica	204
Restricciones de uso	204
Referencias a sistemas operativos	205
Marcas comerciales	205
Nota sobre Copyright	206
Atribuciones de derechos de autor	206



Anotaciones Usadas en Este Manual

Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura. Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

 Advertencia	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
 Precaución	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de información general

Atención	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: Botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú Imagen  Imagen > Avanzado



Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

Enlaces relacionados

- "Características del Proyector" [p.9](#)
- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)

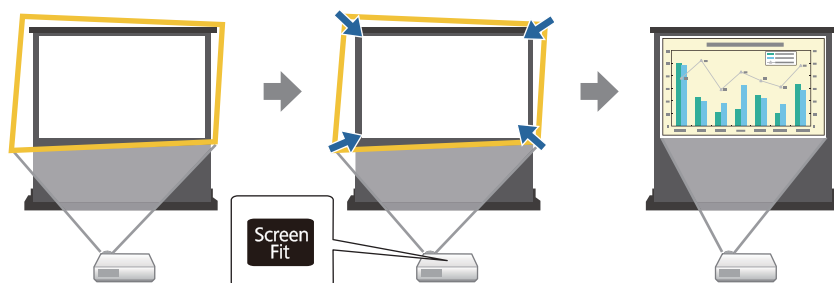
Este proyector posee una configuración rápida y sencilla, y funciones de conectividad flexibles.

Enlaces relacionados

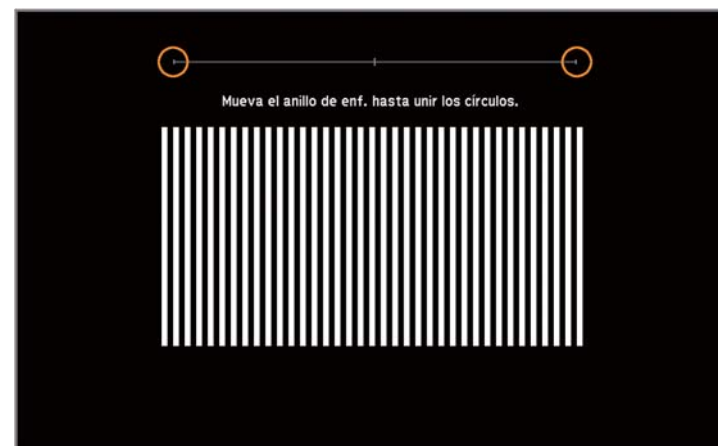
- "Presentación del proyector" [p.8](#)
- "Configuración rápida y sencilla" [p.9](#)
- "Conectividad flexible" [p.9](#)

Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto Computer1.
- La corrección keystone vertical y horizontal automática y en tiempo real muestra siempre una pantalla rectangular (Keystone H/V Auto).
- Función Screen Fit para ajustar automáticamente el tamaño de las imágenes proyectadas.



- Función Focus Help para guiarle en el ajuste de enfoque óptimo.



Enlaces relacionados

- "Características del Proyector" [p.9](#)
- "Encendido del proyector" [p.35](#)
- "Keystone H/V Auto" [p.44](#)
- "Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit" [p.44](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.47](#)

Conectividad flexible

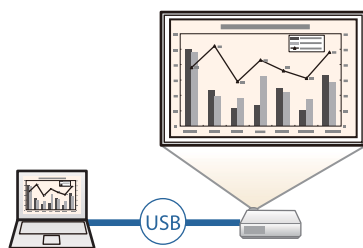
Este proyector admite una amplia variedad de opciones de conectividad fáciles de utilizar, tal como se muestra a continuación.

Enlaces relacionados

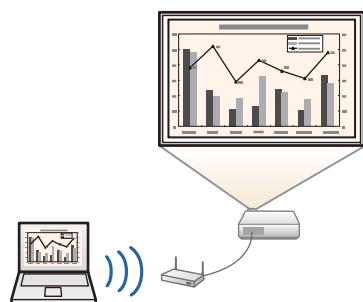
- "Características del Proyector" [p.9](#)
- "Conexión con el ordenador" [p.10](#)
- "Conexión con dispositivos móviles" [p.11](#)

Conexión con el ordenador

- Realice la conexión con un cable USB para proyectar imágenes y transmitir audio (USB Display).

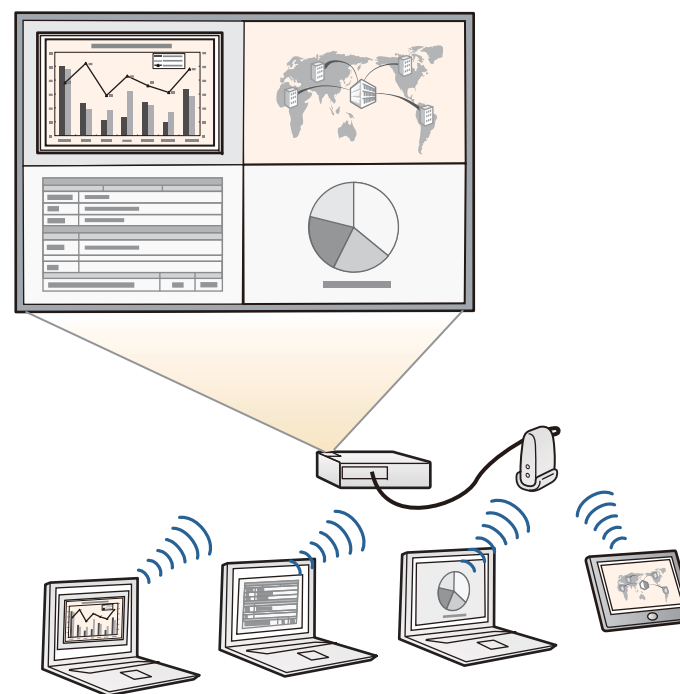


- EasyMP Network Projection para compartir el proyector a través de la red y proyectar imágenes de cualquiera de los ordenadores de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener más información.



- EasyMP Multi PC Projection para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde un ordenador de la red o teléfonos inteligentes y tabletas en los que esté instalado Epson iProjection.

Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información.

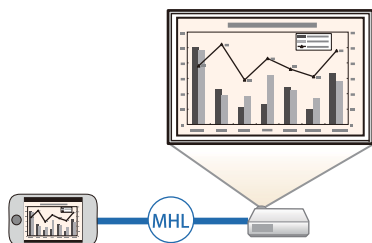


Enlaces relacionados

- "Conectividad flexible" [p.9](#)
- "Proyección con USB Display" [p.52](#)
- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)

Conexión con dispositivos móviles

- Puerto HDMI1/MHL para conectar el cable MHL entre el dispositivo móvil y el proyector.



- Duplicación de pantalla para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Intel® WiDi o Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.

Enlaces relacionados

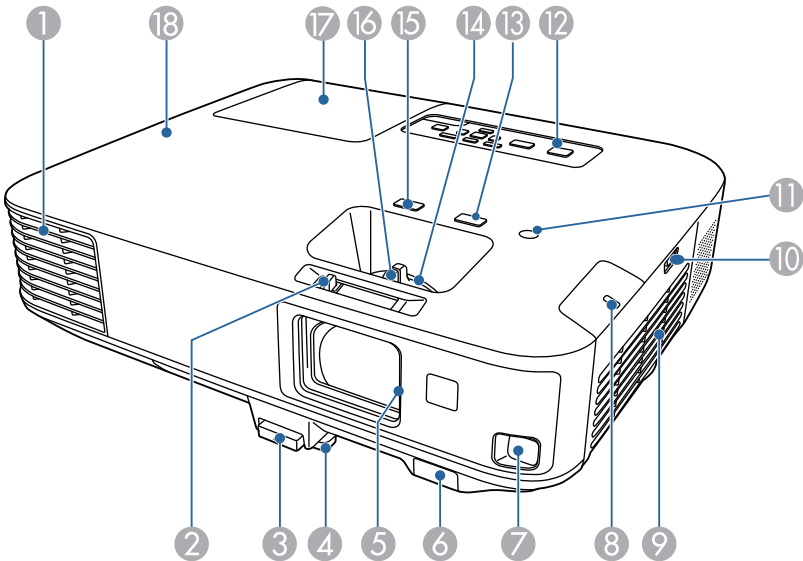
- "Conectividad flexible" [p.9](#)
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" [p.24](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)


Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

Enlaces relacionados

- "Presentación del proyector" [p.8](#)
- "Partes del proyector: frente" [p.12](#)
- "Partes del proyector: posterior" [p.13](#)
- "Partes del proyector: base" [p.14](#)
- "Partes del proyector: panel de control" [p.15](#)
- "Partes del proyector: mando a distancia" [p.16](#)

Partes del proyector: frente



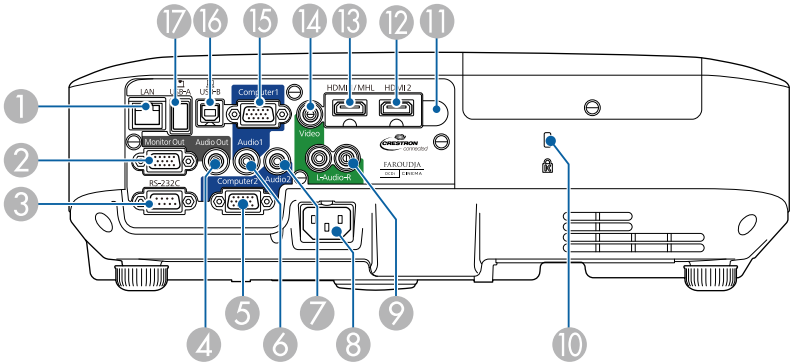
Nombre		Función
①	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. <div> Precaución Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</div>
②	Palanca del deslizador de Pausa A/V	Deslice la palanca para abrir y cerrar el deslizador de Pausa A/V.
③	Palanca de liberación del pie	Pulse la palanca de liberación del pie para extender y replegar el pie ajustable frontal.
④	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie plana, como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
⑤	Deslizador de Pausa A/V	Ciérrelo cuando no utilice el proyector para proteger la lente. Si lo cierra durante la proyección, puede ocultar la imagen y silenciar el sonido.
⑥	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
⑦	Sensor	Sensor para detectar las imágenes proyectadas.
⑧	Luz de LAN inalámbrica	Indica el estado de acceso del módulo de LAN inalámbrica suministrada u opcional.
⑨	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
⑩	Pestillo de la cubierta del filtro de aire	Utilice este pestillo para abrir la cubierta del filtro de aire.
⑪	Sensor de iluminación	Detecta el brillo del entorno para optimizar el brillo de la lámpara.

Nombre		Función
12	Panel de control	Maneja el proyector.
13	Botón [Focus Help]	Proyecta la pantalla de Focus Help para realizar los ajustes finos del enfoque.
14	Anillo de zoom	Ajusta el tamaño de la imagen.
15	Botón [Screen Fit]	Ejecuta la función Screen Fit para corregir automáticamente la forma y posición de las imágenes para ajustarla a la pantalla. Este botón está inhabilitado cuando el proyector está suspendido del techo.
16	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen.
17	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector.
18	Luces	Indica el estado del proyector.

Enlaces relacionados

- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.50](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.51](#)
- "Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit" [p.44](#)
- "Estado de las luces del proyector" [p.176](#)

Partes del proyector: posterior



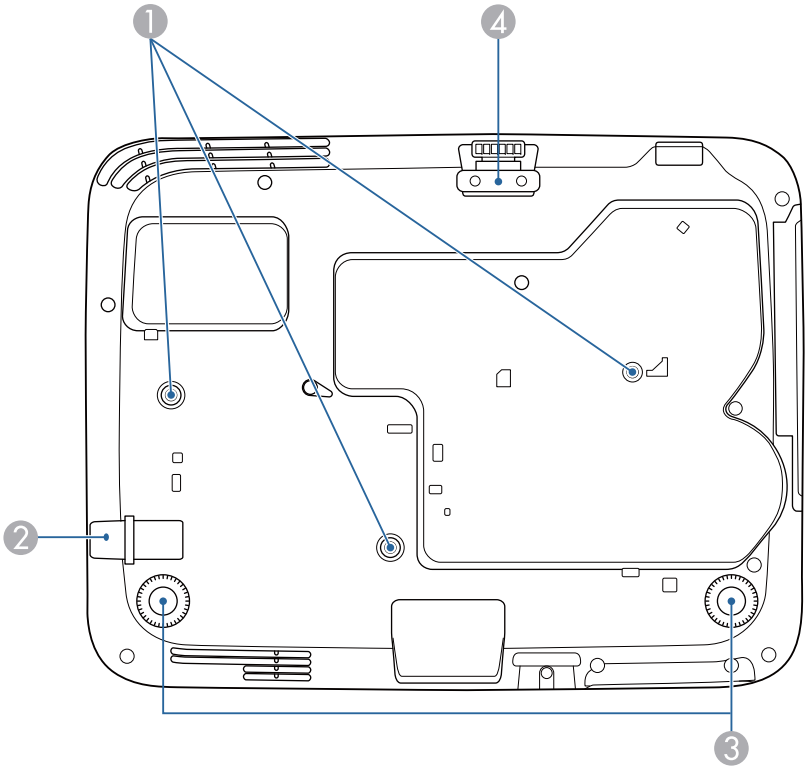
Nombre		Función
1	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
2	Puerto Monitor Out	Emite a un monitor externo las señales analógicas RGB que entran desde el puerto Computer1.
3	Puerto RS-232C	Permite la conexión de un cable RS-232C para controlar el proyector desde un ordenador. (No es necesario utilizar este puerto normalmente.)
4	Puerto Audio Out	Emite el sonido desde la fuente de entrada actual a un altavoz externo.
5	Puerto Computer2	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
6	Puerto Audio1	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer1.
7	Puerto Audio2	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer2.
8	Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.
9	Puertos L-Audio-R	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto Video.

Nombre	Función
10 Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
11 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
12 Puerto HDMI2	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI.
13 Puerto HDMI1/MHL	Recibe señales de vídeo desde equipos de vídeo y ordenadores compatibles con HDMI o dispositivos móviles compatibles con MHL (Mobile High-Definition).
14 Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
15 Puerto Computer1	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
16 Puerto USB-B	Permite la conexión al ordenador de un cable USB disponible en tiendas para proyectar imágenes del ordenador o para utilizar la función Raton sin cable.
17 Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta PDFs, películas o imágenes utilizando PC Free.

Enlaces relacionados

- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.84](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.97](#)

Partes del proyector: base



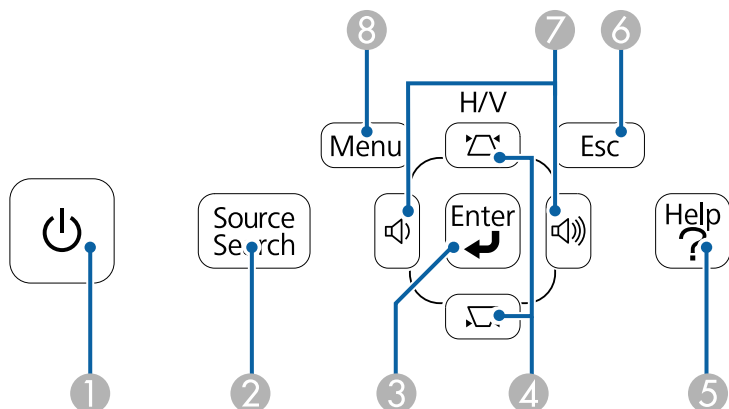
Nombre	Función
1 Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (tres puntos)	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.
2 Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo.

Nombre	Función
③ Pies posteriores	Si el equipo está colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal.
④ Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie plana, como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.97](#)

Partes del proyector: panel de control



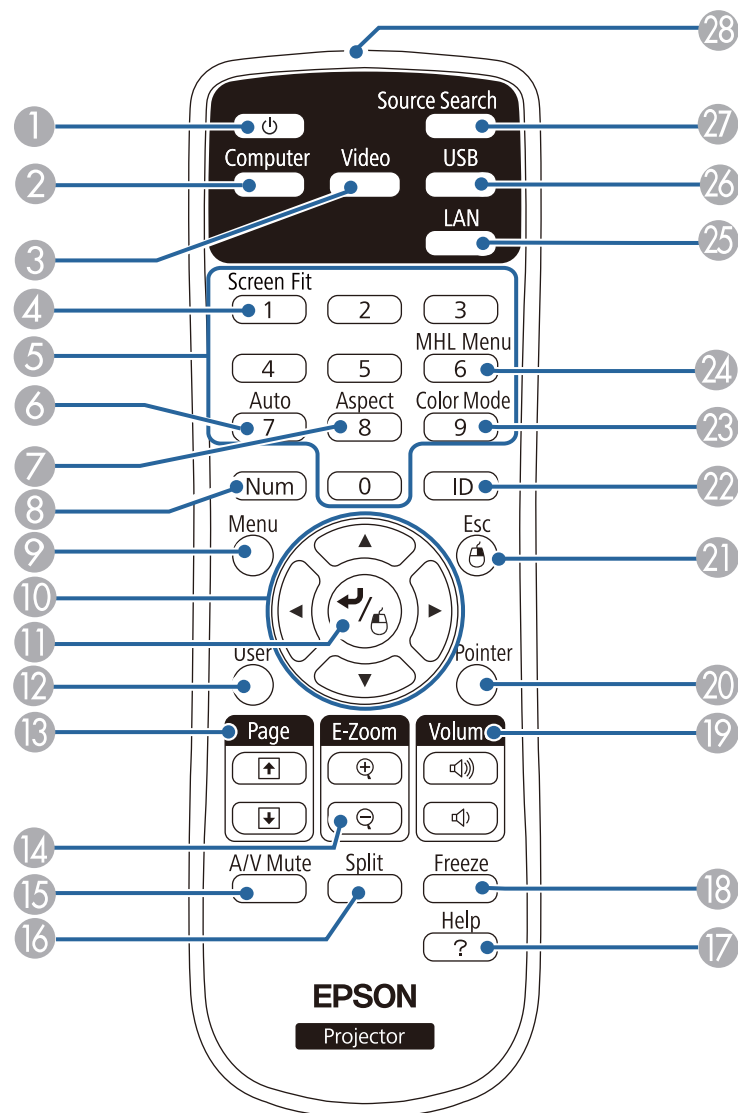
Nombre	Función
① Botón de encendido/apagado	Permite encender o apagar el proyector.
② Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.

Nombre	Función
③ Botón [Enter]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Optimiza Tracking , Sync. y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer1 o Computer2.
④ Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone, en la que podrá corregir la distorsión keystone en dirección vertical y horizontal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
⑤ Botón [Help]	Abre y cierra la pantalla de Ayuda.
⑥ Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
⑦ Botones de volumen y botones de flechas	Sirve para ajustar el volumen del altavoz. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
⑧ Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.

Enlaces relacionados

- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.46](#)

Partes del proyector: mando a distancia



Nombre	Función
1 Botón de encendido/apagado	Permite encender o apagar el proyector.
2 Botón [Computer]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los puertos Computer1 y Computer2.
3 Botón [Video]	Permite cambiar la fuente de imagen entre el puerto de entrada Vídeo y el puerto de entrada HDMI.
4 Botón [Screen Fit]	Ejecuta la función Screen Fit para corregir automáticamente la forma y posición de las imágenes para ajustarla a la pantalla. Este botón está inhabilitado cuando el proyector está suspendido del techo.
5 Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
6 Botón [Auto]	Optimiza Tracking , Sync. y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer1 o Computer2.
7 Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
8 Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
9 Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
10 Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
11 Botón [Enter]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
12 Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados a este botón en la configuración Botón de usuario del menú Ajustes del proyector.

Nombre	Función
13 Botón [Page] de Re Pág / Av Pág	Permite el avance y retroceso de página en el ordenador cuando conecta un proyector y ordenador con el cable USB o a través de la conexión de red. Permite visualizar la pantalla anterior o siguiente a través de la función PC Free.
14 Botones de [E-Zoom +/-]	Permite acercar o alejar en el área de imagen.
15 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
16 Botón [Split]	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea dividiendo la pantalla proyectada.
17 Botón [Help]	Abre y cierra la pantalla de Ayuda.
18 Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
19 Botones [Volume] para subir y bajar el volumen	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
20 Botón [Pointer]	Muestra el puntero en pantalla.
21 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector. Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
22 Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
23 Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
24 Botón [MHL Menu]	Muestra el menú de configuración para el dispositivo conectado al puerto HDMI1/MHL del proyector.

Nombre	Función
25 Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
26 Botón [USB]	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display y el puerto USB-A.
27 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
28 Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

Enlaces relacionados

- "Partes y funciones del proyector" [p.12](#)
- "Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit" [p.44](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.84](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.69](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.86](#)
- "Modo de color" [p.60](#)
- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)
- "Proyección con USB Display" [p.52](#)



Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

Enlaces relacionados

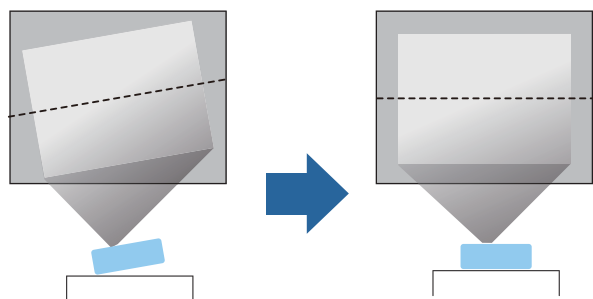
- "Colocación del proyector" [p.19](#)
- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.31](#)
- "Abertura de la tapa de la lente" [p.33](#)

Puede colocar el proyector en prácticamente cualquier superficie plana para proyectar una imagen.

También puede instalar el proyector en un soporte para fijación en techo si desea utilizarlo en una ubicación fija. El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.

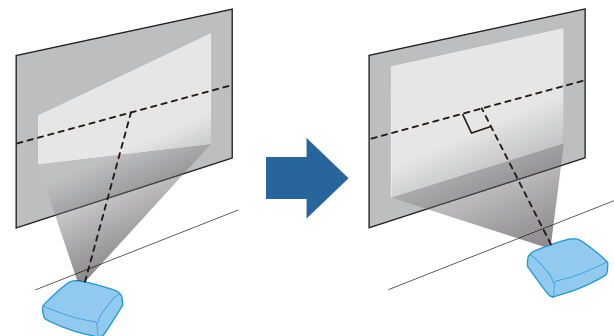
Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.



- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o cable de extensión con conexión a tierra.

- Coloque el proyector paralelo a la pantalla.



Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija la distorsión keystone con los controles del proyector.



Advertencia

- Deberá instalar un soporte para fijación en techo al colgar el proyector del techo. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.

Atención

- No utilice el proyector apoyándolo sobre un lado. Esto podría causar una avería del proyector.
- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.

☛ **Extendida > Operación > Modo alta altitud**

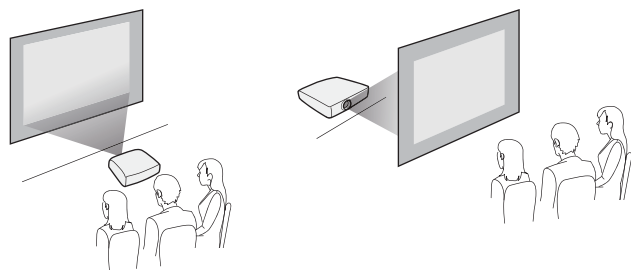
Enlaces relacionados

- "Configuración del proyector" [p.18](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.20](#)
- "Distancia de proyección" [p.20](#)
- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

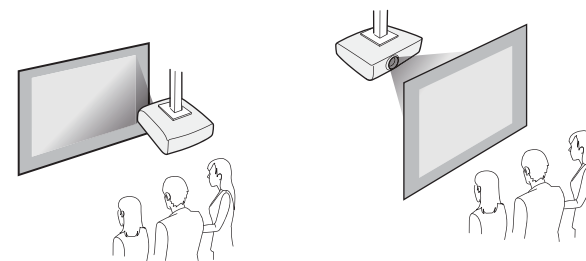
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontal/Posterior



Techo frontal/Techo posterior



Al proyectar desde el techo o desde la parte posterior, asegúrese de seleccionar la opción correcta de **Proyección** en el menú **Extendida** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Colocación del proyector" [p.19](#)
- "Modos de proyección" [p.41](#)

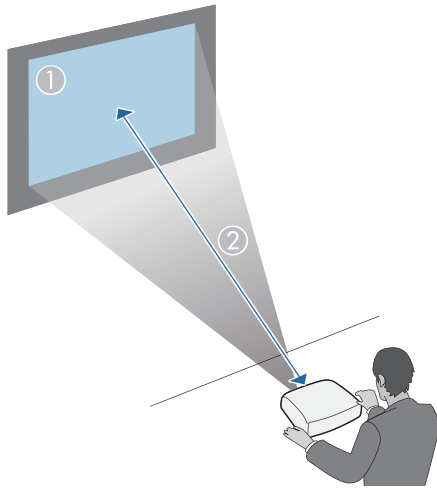
Distancia de proyección

La distancia a la que coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla, pero puede variar en función del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Utilice la ilustración que se muestra aquí para determinar aproximadamente qué tan lejos debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



Al corregir la distorsión keystone, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



① Tamaño de pantalla (en pulgadas)	② Distancia aproximada (en metros)
50	1,5
150	4,5

Enlaces relacionados

- "Colocación del proyector" [p.19](#)
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.195](#)

Puede conectar el proyector a una amplia variedad de fuentes de ordenadores, vídeo y audio para visualizar presentaciones, películas y otras imágenes, con o sin sonido.

- Puede conectar un ordenador que posea un puerto USB, puerto de salida de vídeo estándar (monitor) o puerto HDMI.
- Para la proyección de vídeo, conecte dispositivos como reproductores de DVD, consola de videojuegos, cámaras digitales y teléfonos inteligentes con puertos de salida de vídeo compatibles.
- Si su presentación o vídeo incluye sonido, puede conectar cables de entrada de audio.
- Para presentaciones sin un ordenador, puede conectar dispositivos USB (como una unidad flash o cámara) o la cámara de documentos Epson opcional.

Enlaces relacionados

- "Configuración del proyector" [p.18](#)
- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" [p.24](#)
- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.25](#)
- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.27](#)
- "Conexión con una cámara de documentos" [p.28](#)
- "Conexión con dispositivos de salida externos" [p.29](#)

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.22](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" [p.22](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" [p.23](#)

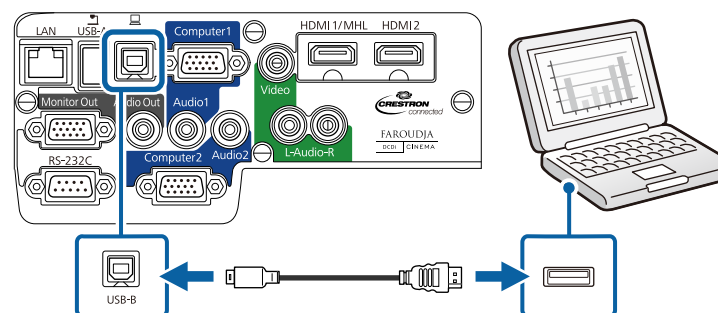
Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador (preferiblemente USB 2.0). A esta función se le llama USB Display. Conecte el proyector al ordenador con un cable USB disponible en tiendas.



Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

- 1 Conecte el cable al puerto USB-B del proyector.



- 2 Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)
- "Proyección con USB Display" [p.52](#)

Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

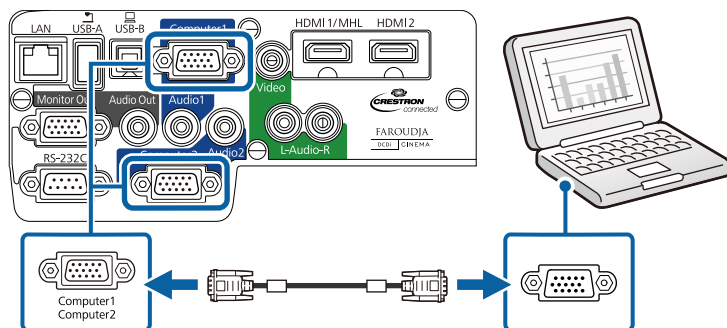
Puede conectar el proyector al ordenador con el cable para ordenadores VGA suministrado. Puede reproducir sonido a través del sistema de

altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas.

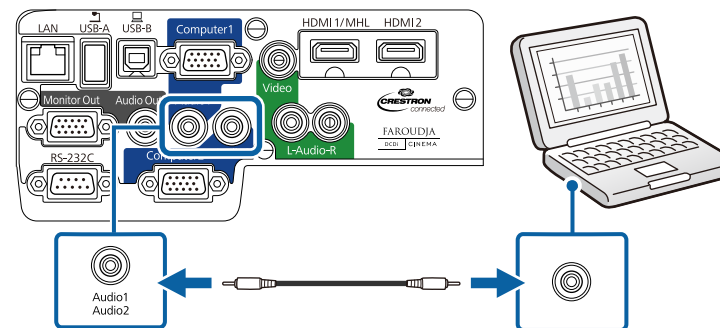


Para conectar un ordenador Mac que sólo posee un puerto Mini DisplayPort, puerto Thunderbolt o puerto Mini-DVI para la salida de vídeo, deberá obtener un adaptador que le permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles.

- 1** Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.
- 2** Conecte el otro extremo al puerto Computer del proyector.



- 3** Apriete los tornillos del conector VGA.
- 4** Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.
- 5** Conecte el otro extremo al puerto Audio que coincida con el puerto Computer que esté utilizando.



Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)

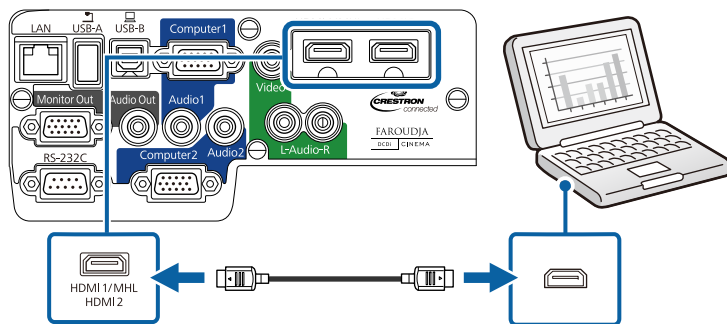
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.



Para conectar un ordenador Mac que sólo posee un puerto Mini DisplayPort, puerto Thunderbolt o puerto Mini-DVI para la salida de vídeo, deberá obtener un adaptador que le permita realizar la conexión con el puerto de vídeo HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

- 1** Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.
- 2** Conecte el otro extremo al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada al que realizó la conexión desde el menú **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** en el menú **Extendida** del proyector.

🔊 **Extendida** > **Ajustes de A/V**

Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas

Puede conectar el proyector a los teléfonos inteligentes y tabletas con un cable MHL disponible en tiendas y enviar el audio con la imagen proyectada.



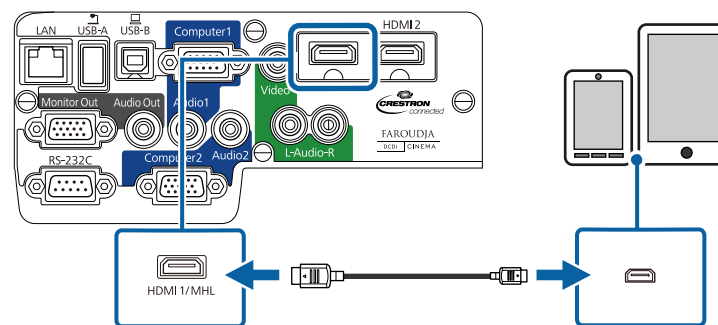
- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos.
- Es posible que la proyección no se realice de forma correcta según el modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.

1

Conecte el cable MHL al puerto MHL del dispositivo.

2

Conecte el otro extremo al puerto HDMI1/MHL del proyector.



Atención

Si conecta un cable MHL que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podrían recalentarse, sufrir fugas o explotar.

El teléfono inteligente o la tableta conectados iniciarán su carga cuando se proyecten las imágenes. Si realiza la conexión con un adaptador de conversión MHL-HDMI disponible en tiendas, es posible que la carga del teléfono inteligente o la tableta no se realice o que no pueda ejecutar operaciones con el mando a distancia del proyector.



Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y, a continuación, vuelva a conectar el cable MHL.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.

Atención

Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.



Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.

Enlaces relacionados

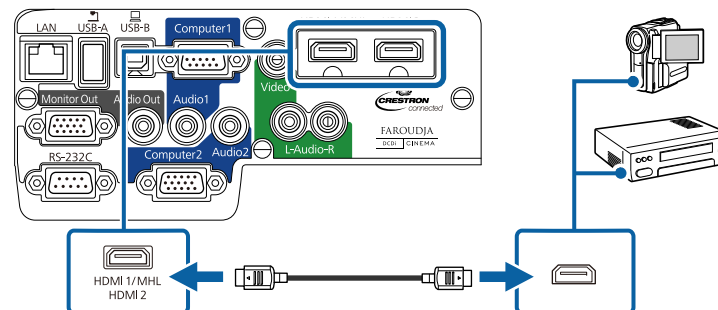
- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" [p.25](#)
- "Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"" [p.25](#)
- "Conexión con una fuente de vídeo compuesto" [p.26](#)

Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

- 1 Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.

- 2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada al que realizó la conexión desde el menú **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida > Ajustes de A/V**

Enlaces relacionados

- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.25](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"

Si la fuente de vídeo posee puertos de vídeo de componentes, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo "Componente a VGA" opcional. En función de los puertos de vídeo de componentes, es posible que necesite utilizar un cable adaptador junto con un cable de vídeo de componentes. Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del

proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector o un cable de audio RCA disponible en tiendas.



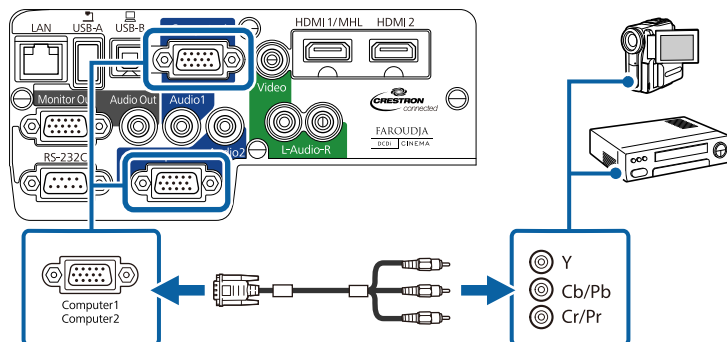
Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

- 1 Conecte los conectores de vídeo de componentes a los puertos de salida de vídeo de componentes de codificación por color de la fuente de vídeo.



Generalmente, estos puertos se encuentran señalados de la siguiente manera: Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si está utilizando un adaptador, conecte estos conectores al cable de vídeo de componentes.

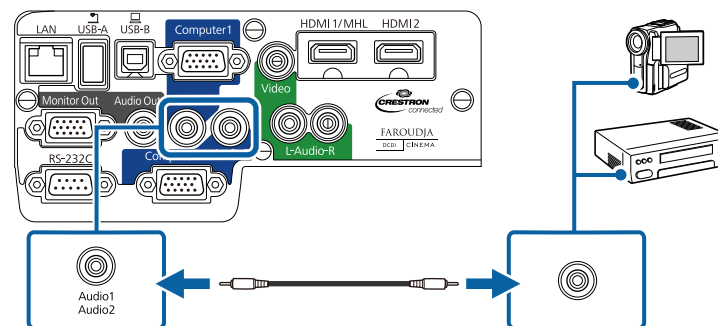
- 2 Conecte el conector VGA al puerto Computer del proyector.



- 3 Apriete los tornillos del conector VGA.

- 4 Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

- 5 Conecte el otro extremo del cable al puerto Audio del proyector que coincida con el puerto Computer que esté utilizando para vídeo.



Si los colores de la imagen aparecen incorrectos, es posible que deba modificar la configuración **Señal de entrada** en el menú **Señal** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.25](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)

Conexión con una fuente de vídeo compuesto

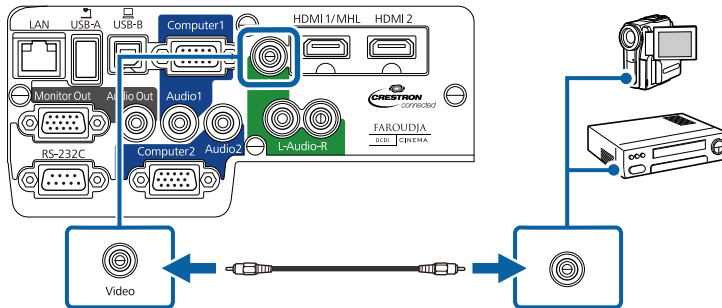
Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo o A/V de tipo RCA disponible en tiendas. Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.



Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

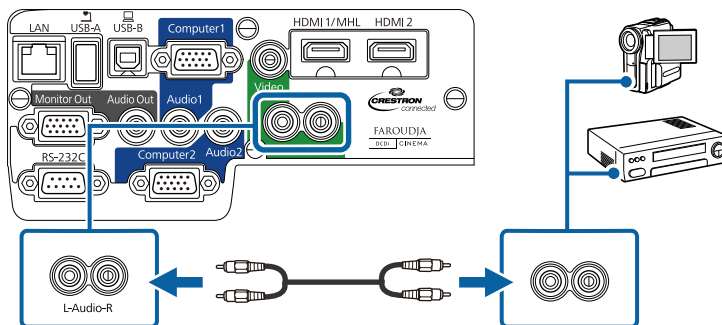
1 Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.

2 Conecte el otro extremo al puerto Video del proyector.



3 Conecte los conectores rojo y blanco del cable de A/V a los puertos de salida de audio de la fuente de vídeo.

4 Conecte los conectores rojo y blanco en el otro extremo del cable a los puertos L-Audio-R del proyector.



Enlaces relacionados

- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.25](#)

Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Proyección desde dispositivos USB" [p.27](#)
- "Conexión con un dispositivo o cámara USB" [p.28](#)
- "Desconexión del dispositivo o cámara USB" [p.28](#)

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB
- Visualizador de almacenamiento multimedia
- Lector de tarjetas de memoria USB



- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
 - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
 - Formateado en FAT o FAT32
 - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
 - Evite utilizar discos duros con varias particiones

Puede proyectar archivos de imágenes en un dispositivo USB conectado o lector de tarjetas de memoria a través de PC Free.

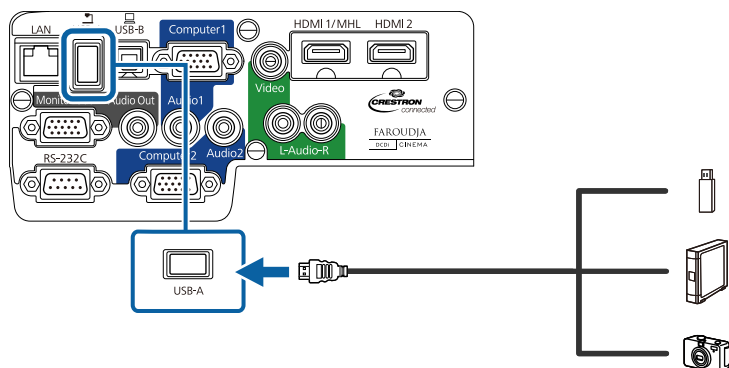
Enlaces relacionados

- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.27](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)

Conexión con un dispositivo o cámara USB

Puede conectar el dispositivo o cámara USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

- 1** Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
- 2** Conecte el cable USB (o unidad flash USB o lector de tarjetas de memoria USB) al puerto USB-A del proyector que se muestra aquí.



Atención

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

- 3** Conecte el otro extremo del cable al dispositivo.

Enlaces relacionados

- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.27](#)

Desconexión del dispositivo o cámara USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo o cámara USB conectada, desconecte el dispositivo del proyector.

- 1** Apague y desconecte el dispositivo.
- 2** Desconecte el dispositivo o cámara USB del proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.27](#)

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)

Conexión con dispositivos de salida externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos externos al proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Conexión con un monitor de ordenador externo" [p.29](#)
- "Conexión con altavoces externos" [p.30](#)

Conexión con un monitor de ordenador externo

Si conectó el proyector a un ordenador a través del puerto Computer, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esta característica le permite visualizar la presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no sea visible.

Si desea transmitir imágenes a un monitor externo cuando el proyector se encuentra apagado, deberá realizar las siguientes acciones:

- Seleccione **Comunic. activ.** como la configuración de **Modo en espera** en el menú **ECO** del proyector.
- Seleccione **Siempre** como la configuración de **Salida de A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V**



Los monitores que utilizan una velocidad de refresco inferior a 60 Hz podrían no mostrar las imágenes de forma correcta.

1

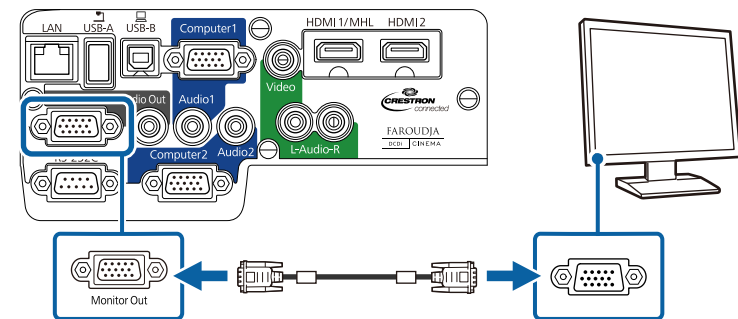
Asegúrese de que el ordenador esté conectado al puerto Computer del proyector. Si existen dos puertos de ordenador, asegúrese de utilizar el puerto Computer1.



Sólo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer1. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.

2

Conecte el cable del monitor externo al puerto Monitor Out del proyector.



Enlaces relacionados

- "Conexión con dispositivos de salida externos" [p.29](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Conexión con altavoces externos

A fin de mejorar el sonido de la presentación, puede conectar el proyector a altavoces externos de alimentación propia. Puede controlar el volumen con el mando a distancia del proyector.

Si desea transmitir audio desde los altavoces externos cuando el proyector se encuentra apagado, deberá realizar las siguientes acciones:

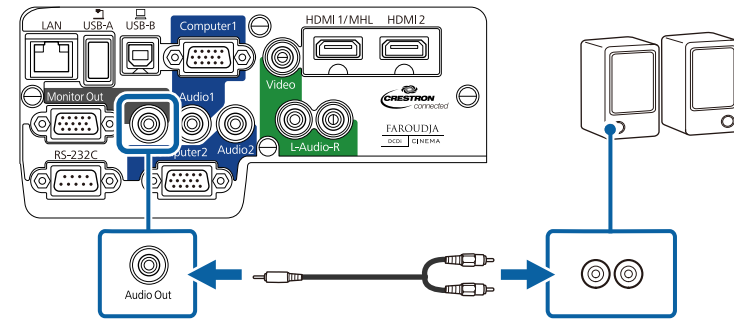
- Seleccione **Comunic. activ.** como la configuración de **Modo en espera** en el menú **ECO** del proyector.
- Seleccione **Siempre** como la configuración de **Salida de A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V**



- También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.
- El sistema de altavoces integrado del proyector se desactivará cuando conecte altavoces externos.

- 1** Asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo estén conectados al proyector con cables de audio y vídeo, según sea necesario.
- 2** Busque el cable apropiado para conectar los altavoces externos, como un cable de miniconector estéreo a conector normal u otro tipo de cable o adaptador.
- 3** Conecte un extremo del cable a los altavoces externos, según sea necesario.
- 4** Conecte el extremo de miniconector estéreo del cable al puerto Audio Out del proyector.



Enlaces relacionados

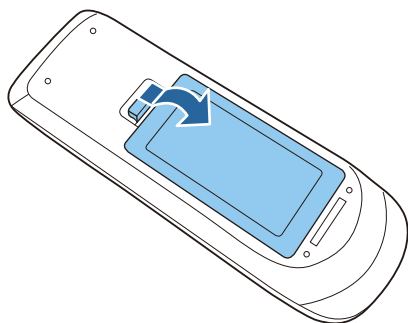
- "Conexión con dispositivos de salida externos" [p.29](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

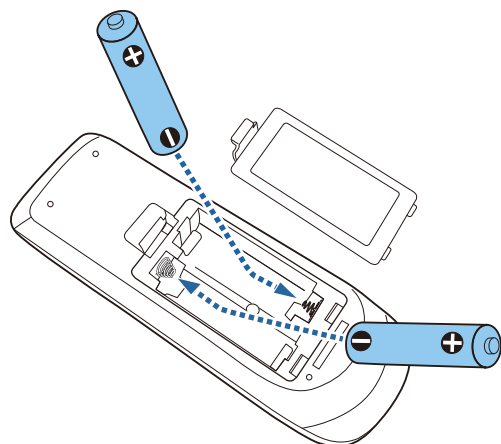
Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular las baterías.

- 1 Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.



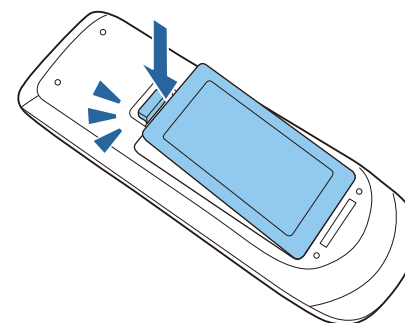
- 2 Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.



Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si no se manejan correctamente las baterías, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 3 Cierre la cubierta de las baterías y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



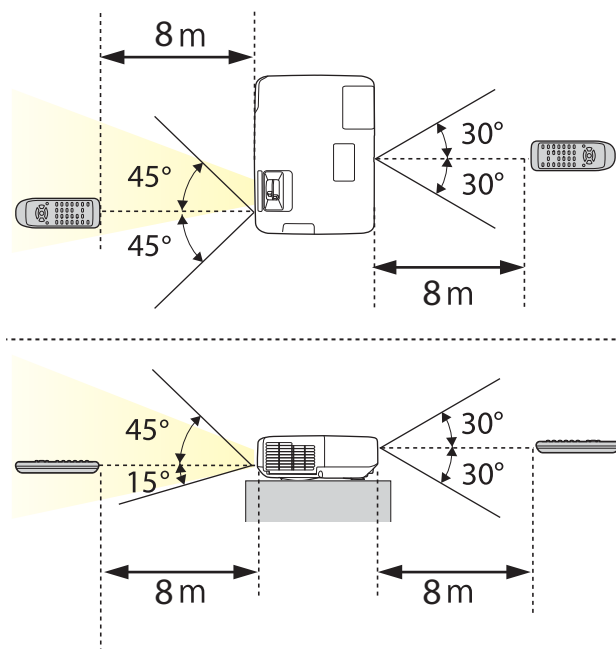
Enlaces relacionados

- "Configuración del proyector" [p.18](#)
- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.31](#)

Funcionamiento del mando a distancia

El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala y desde hasta 8 metros de distancia.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de los ángulos que se detallan aquí.

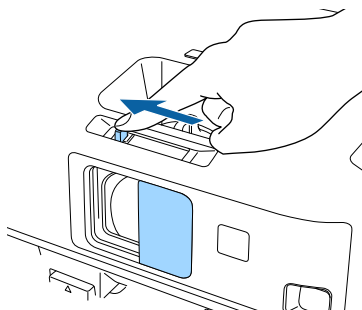


Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

Enlaces relacionados

- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.31](#)

- 1** Para abrir la tapa de la lente del proyector, deslice la palanca del deslizador de Pausa A/V hasta que se escuche un chasquido.



- 2** Para cubrir la lente o desactivar temporalmente la imagen proyectada y sonido, cierre la palanca del deslizador de Pausa A/V.

Enlaces relacionados

- "Configuración del proyector" [p.18](#)

Utilización de las funciones básicas del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

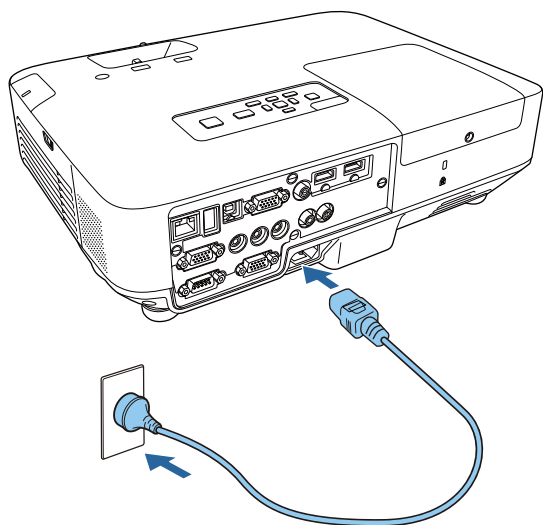
Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" [p.35](#)
- "Apagado del proyector" [p.37](#)
- "Ajuste de la fecha y hora" [p.38](#)
- "Selección del idioma para los menús del proyector" [p.40](#)
- "Modos de proyección" [p.41](#)
- "Ajuste de la altura de la imagen" [p.43](#)
- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.50](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.51](#)
- "Proyección con USB Display" [p.52](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.56](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)
- "Modo de color" [p.60](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.63](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.67](#)

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

- 1** Conecte el cable de alimentación a la entrada de alimentación del proyector.

- 2** Enchufe el cable de alimentación en una toma de corriente.



La luz de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

- 3** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

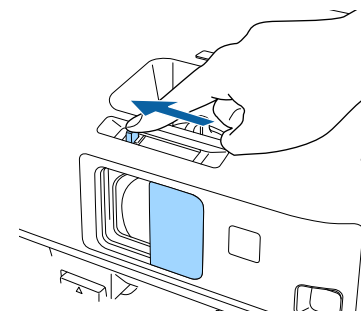
El proyector emitirá un pitido y la luz de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, la luz de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.



Advertencia

Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la lámpara se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.

- 4** Abra la tapa de la lente del proyector.



Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Verifique si la tapa de la lente está abierta por completo.
- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.



- Cuando la configuración **Direct Power On** está establecida en **On** en el menú **Extendida** del proyector, tenga en cuenta que el proyector se encenderá ni bien lo conecte. Tenga en cuenta que el proyector también se encenderá automáticamente en aquellos casos como al recuperarse de un apagón.

☛ **Extendida > Operación > Direct Power On**

- Cuando se establezca la configuración **Encendido automático** en **Ordenador1** en el menú **Extendida** del proyector, el proyector se enciende en cuanto el proyector detecta una señal de imagen desde el puerto Computer1. (En primer lugar, establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ** en el menú **ECO** del proyector.)

☛ **Extendida > Operación > Encendido automático**

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Antes de apagar el proyector, apague cualquier ordenador conectado a éste a fin de que pueda visualizar la pantalla del ordenador durante el proceso de apagado.




Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la lámpara varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.

- 1** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.

¿Desactivar?

Sí : Presione el botón 
No: Presione otro botón

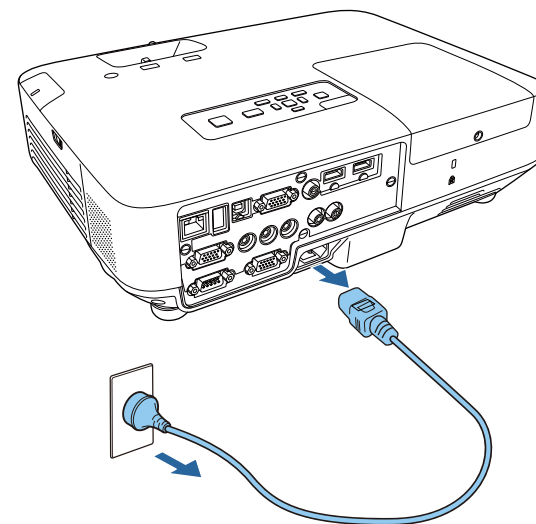
- 2** Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

El proyector emitirá 2 pitidos, la lámpara se apagará y la luz de estado se apagará.



Gracias a la tecnología Instant Off de Epson, no existen ningún período de enfriamiento del proyector, por lo tanto, puede guardarlo de forma inmediata para su transporte.

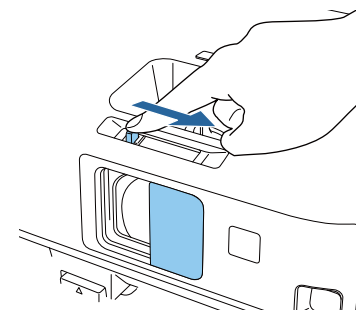
- 3** Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que la luz de alimentación esté encendida de color azul (pero no parpadeando) y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación.



Atención

Para evitar provocar daños al proyector o la lámpara, nunca desenchufe el cable de alimentación cuando la luz de alimentación parpadea de color azul.

- 4** Cierre la tapa de la lente del proyector.

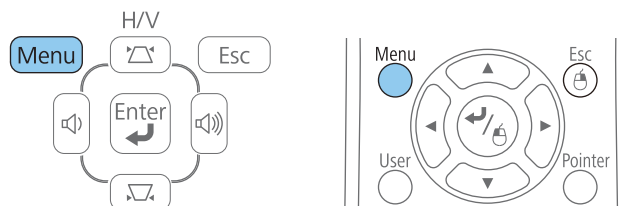


Enlaces relacionados

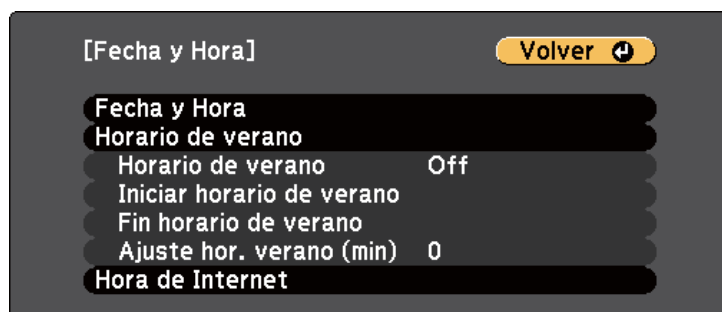
- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

Puede ajustar la fecha y hora para el proyector.

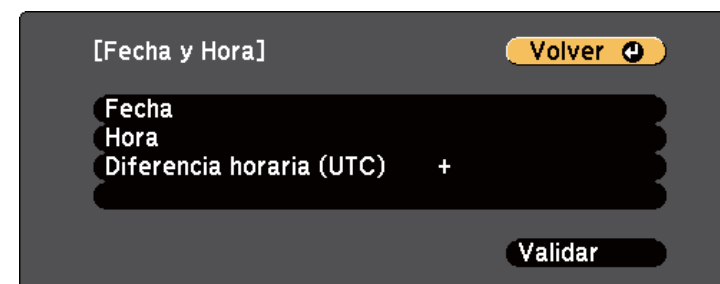
- 1 Encienda el proyector.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



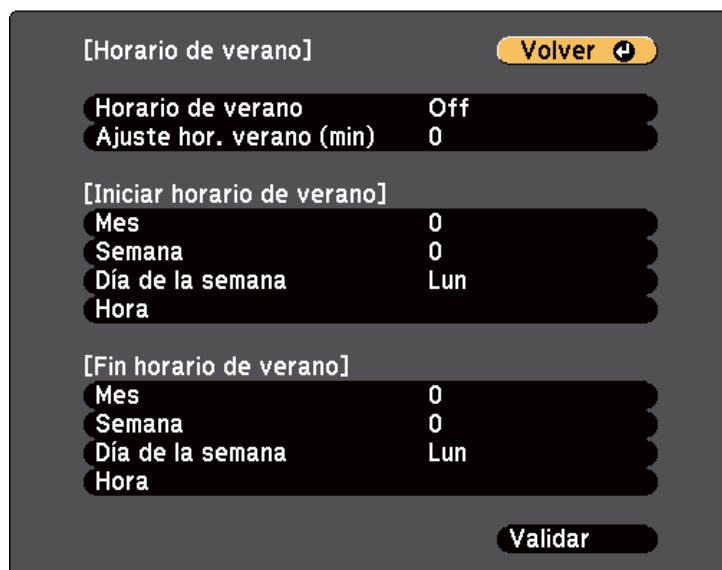
- 3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
- 4 Seleccione la configuración **Operación** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione la configuración **Fecha y Hora** y pulse [Enter]. Aparecerá esta pantalla:



- 6 Seleccione la configuración **Fecha y Hora** y pulse [Enter]. Aparecerá esta pantalla:



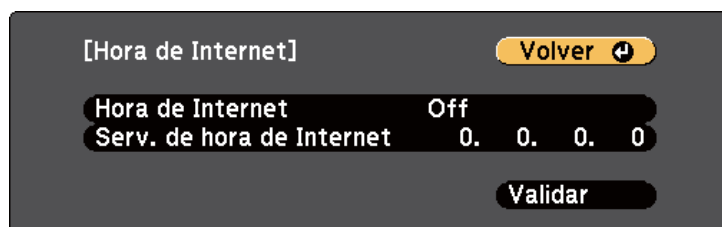
- 7 Seleccione **Fecha**, pulse [Enter] y utilice el teclado visualizado para introducir la fecha actual.
- 8 Seleccione **Hora**, pulse [Enter] y utilice el teclado visualizado para introducir la hora actual.
- 9 Seleccione **Diferencia horaria (UTC)**, pulse [Enter] y establezca la diferencia horaria desde la hora universal coordinada.
- 10 Cuando finalice, seleccione **Validar** y pulse [Enter].
- 11 Para activar el horario de verano, seleccione la configuración **Horario de verano** y pulse [Enter]. A continuación, seleccione la configuración.



Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

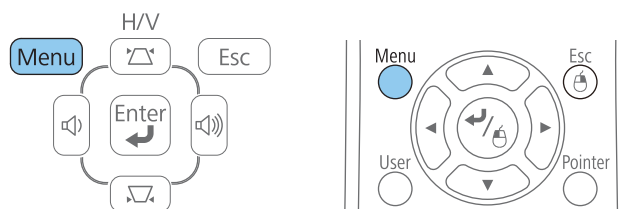
- 12 Cuando finalice, seleccione **Validar** y pulse [Enter].
- 13 Para actualizar la hora automáticamente a través de un servidor horario de Internet, seleccione la configuración **Hora de Internet** y pulse [Enter]. A continuación, seleccione la configuración.



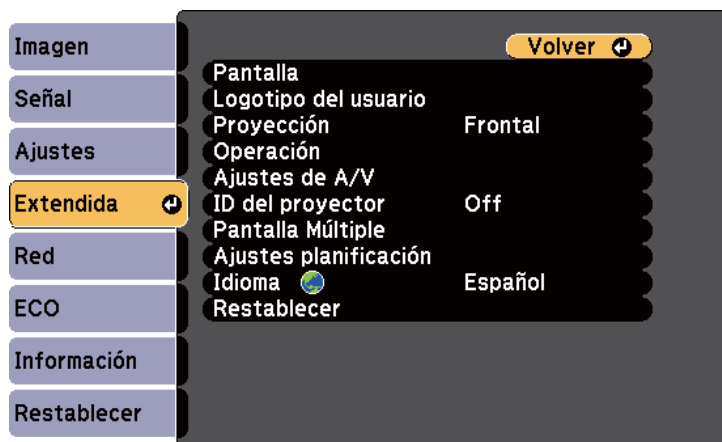
- 14 Cuando finalice, seleccione **Validar** y pulse [Enter].
- 15 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

- 1 Encienda el proyector.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 4 Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].

- 6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** (configuración predeterminada) le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo y detrás de una pantalla translúcida.

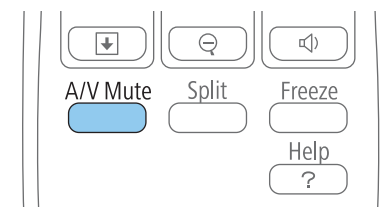
Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" [p.41](#)
- "Cambio del modo de proyección con los menús" [p.41](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.20](#)

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

- 3 Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

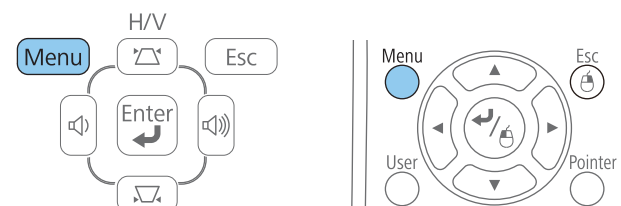
Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" [p.41](#)

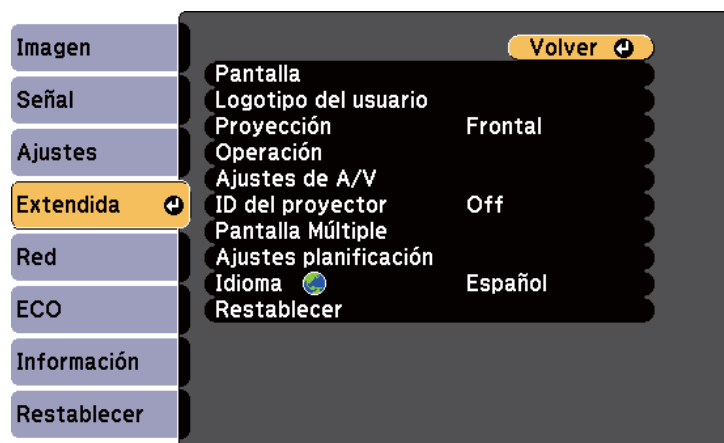
Cambio del modo de proyección con los menús

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

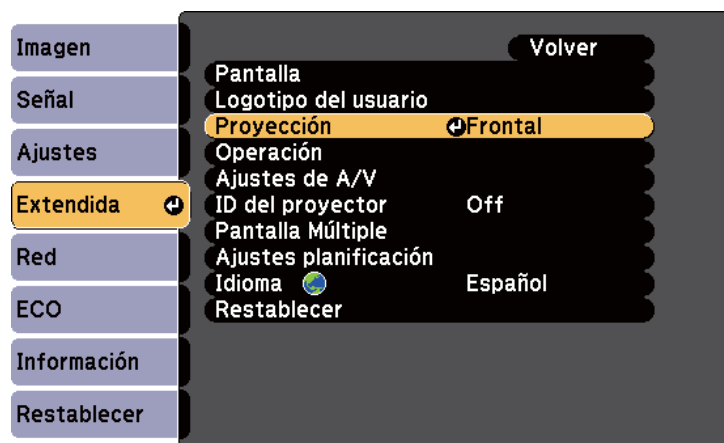
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 4 Seleccione la configuración **Proyección** y pulse [Enter].



- 5 Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].

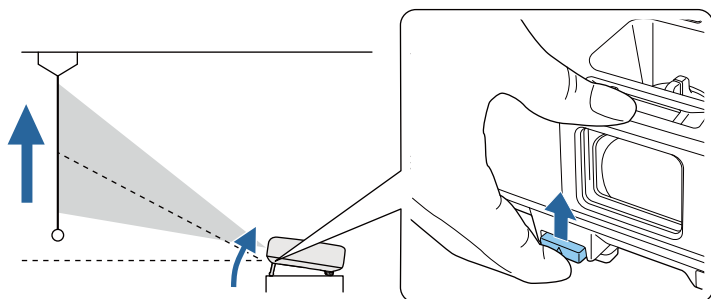
- 6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" [p.41](#)

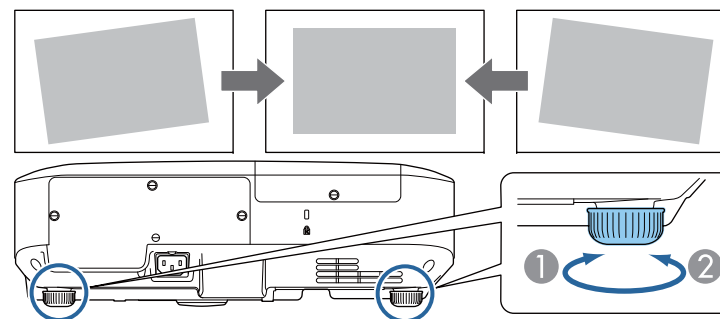
Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector. Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Para ajustar el pie delantero, tire hacia arriba la palanca de liberación del pie y levante la parte frontal del proyector.



El pie se extiende desde el proyector. Puede ajustar la posición hasta 14 grados.

- 3** Libere la palanca para bloquear el pie.
- 4** Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



- 1** Extienda el pie posterior.
- 2** Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Forma de la imagen" [p.44](#)

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Keystone H/V Auto" [p.44](#)
- "Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit" [p.44](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.46](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.47](#)

Keystone H/V Auto

Cuando se mueve o inclina el proyector, Keystone H/V Auto corrige automáticamente cualquier distorsión keystone vertical y horizontal.

Al mover el proyector, éste muestra una pantalla de ajuste y corrige automáticamente la imagen proyectada.

Keystone H/V Auto permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

- La distancia de proyección es de aproximadamente 1,5 a 3,0 metros (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distancia de proyección es de aproximadamente 0,9 a 3,0 metros (EB-1975W/EB-1970W)
- El ángulo de proyección es aproximadamente 20° hacia la derecha o izquierda o 30° hacia arriba o abajo
- La configuración **Proyección** está establecida en **Frontal** en el menú **Extendida** del proyector



Si no desea emplear la función Keystone H/V Auto, establezca **Keystone H/V Auto** en **Off** en el menú **Ajustes** del proyector.

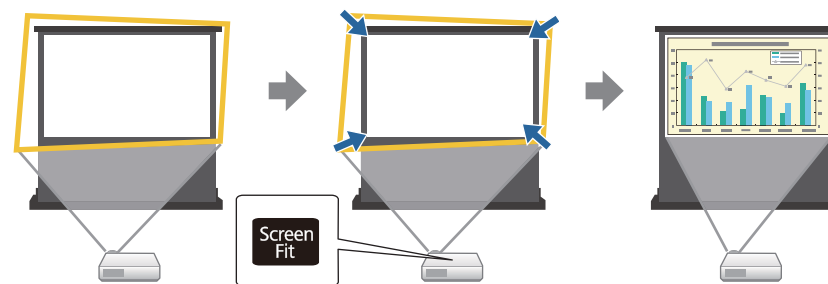
 **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**

Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Modos de proyección" [p.41](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit

Puede utilizar la función Screen Fit para corregir automáticamente la forma y posición de las imágenes para ajustarla a la pantalla.

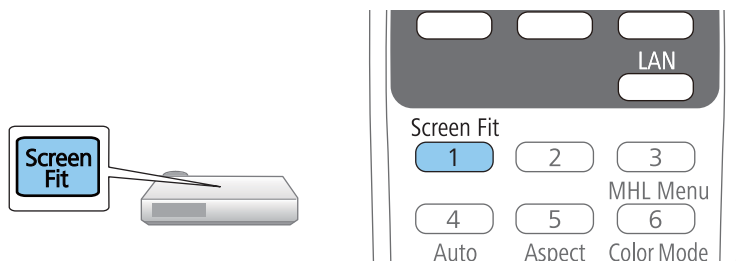


El sensor del proyector puede detectar el tamaño y forma de la pantalla en estas condiciones:

- El proyector no está suspendido del techo
- El tamaño de la pantalla es de 100 pulgadas o menos
- La distancia de proyección es de aproximadamente 1,5 a 3,0 metros (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distancia de proyección es de aproximadamente 1,2 a 3,0 metros (EB-1975W/EB-1970W)

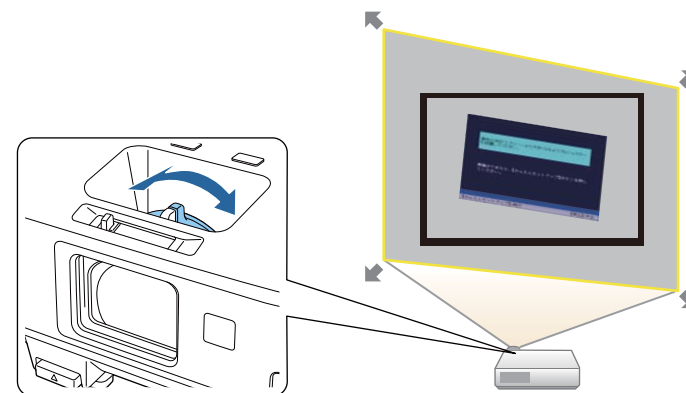
- El ángulo de proyección es aproximadamente 20° hacia la derecha o izquierda o 30° hacia arriba o abajo
- La sala no se encuentra demasiado oscura
- La superficie de proyección no posee estampados y no desvía al sensor de alguna manera

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Screen Fit] del panel de control o mando a distancia.

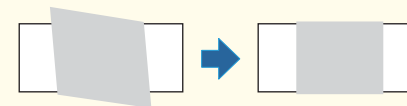


Aparecerá un mensaje en la pantalla.


- 3** Mueva el proyector según sea necesario hasta que el mensaje aparezca en el medio de la pantalla.
- 4** Acerque con la función de zoom la imagen hasta que el recuadro amarillo se extienda más allá de los bordes de la pantalla.



- Si el recuadro amarillo continúa dentro del recuadro de la pantalla después de acercar con la función de zoom al máximo, aleje el proyector de la pantalla.
- Por ejemplo, cuando proyecte en una pantalla grande en una sala pequeña y no puede extender el recuadro amarillo más allá del recuadro de la pantalla, el recuadro amarillo deberá incluir al menos los dos lados superiores e inferiores de la pantalla a fin de que la función Screen Fit pueda detectar la altura de la pantalla y ajustar la imagen para que cubra la pantalla.



- 5** Vuelva a pulsar el botón [Screen Fit].
Después de que aparezca la pantalla de ajuste, no mueva el proyector ni bloquee la imagen. La imagen proyectada se corrige según la relación de aspecto de la imagen que se está transmitiendo y aparece este mensaje.

Puede ajustar el resultado mediante  en el panel de control principal.

- 6** Realice un ajuste fino de la forma de la imagen según sea necesario con los botones de ajuste de keystone ubicados en el panel de control.

Si no se realiza ninguna operación, la pantalla se cierra pasados unos 7 segundos.

- 7** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

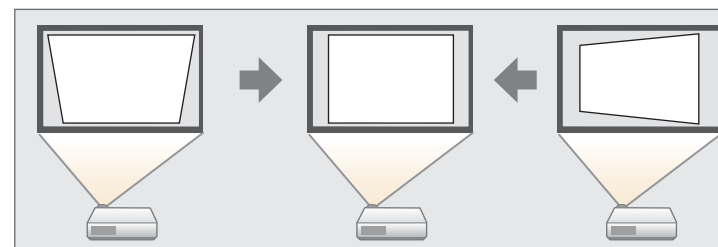
La configuración **Keystone** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. De ser necesario, puede corregir las esquinas de la imagen de forma individual a través de Quick Corner pulsando los botones de flechas del panel de control.

Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.47](#)

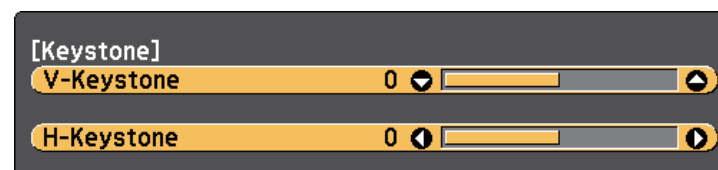
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.

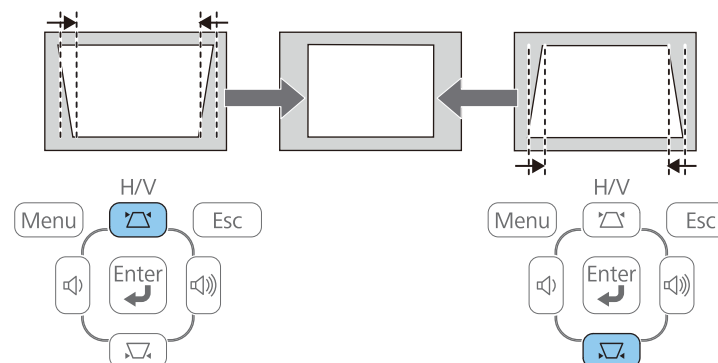


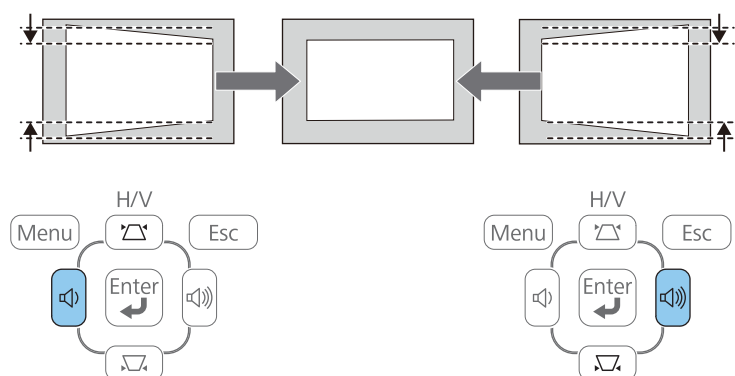
Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 30° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste Keystone.



- 3** Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.





Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



Si el proyector está instalado fuera de su alcance, puede corregir la forma de la imagen pulsando el botón [Menu] con el mando a distancia mediante la selección de **H/V-Keystone** en el menú **Ajustes** del proyector.

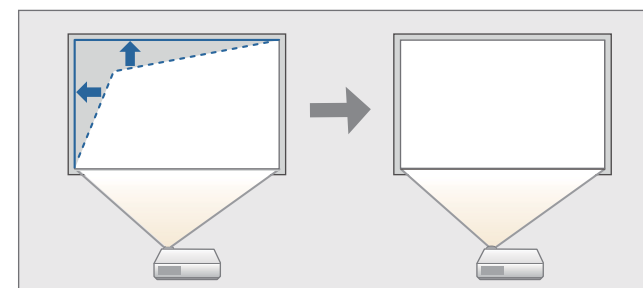
Ajustes > Keystone > H/V-Keystone

Enlaces relacionados

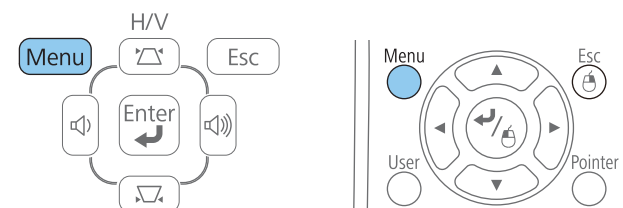
- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

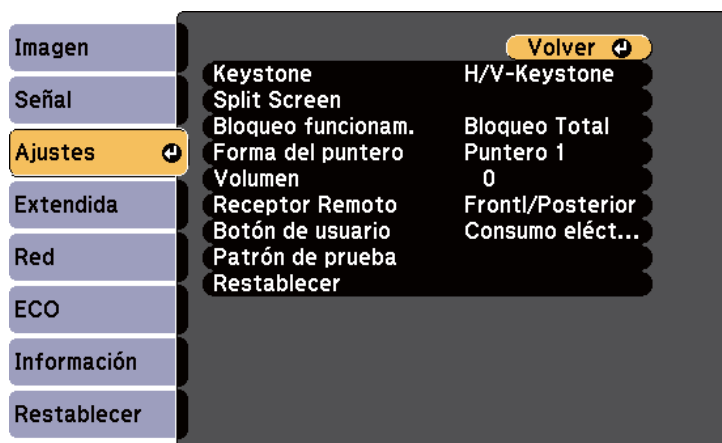
Puede utilizar la configuración Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.



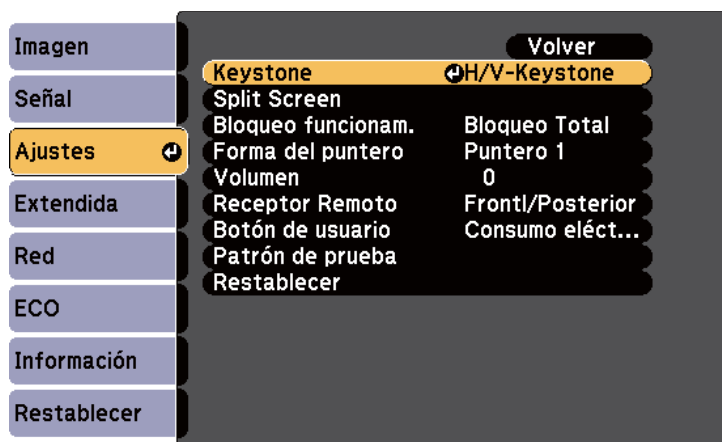
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



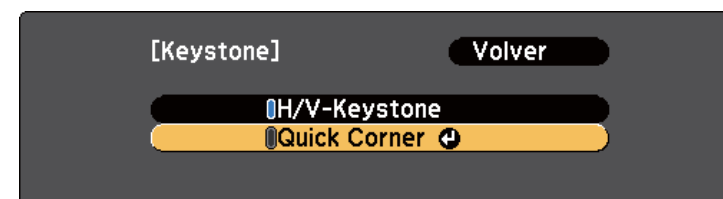
- 3 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Keystone** y pulse [Enter].

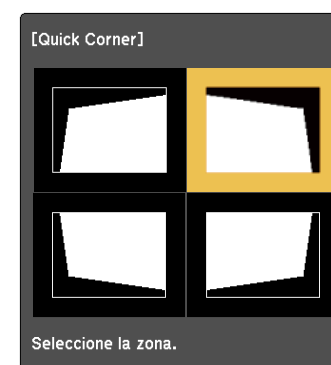


5 Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. Vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.



Aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.

6 Utilice los botones de flechas para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].

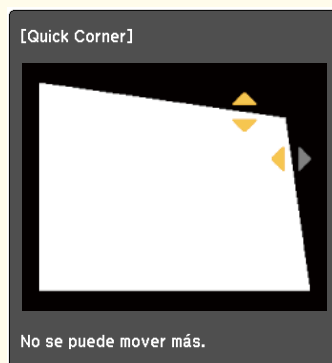


7 Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.

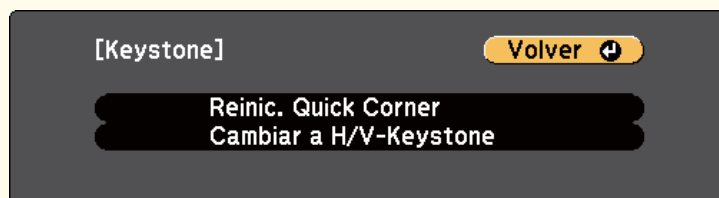
Cuando pulse [Enter], aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.



- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- Para restablecer las correcciones de Quick Corner, mantenga pulsado [Esc] durante aproximadamente 2 segundos mientras aparezca la pantalla de ajuste Quick Corner y seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Cambiar a H/V-Keystone** para cambiar el método de corrección de la forma de imagen a H/V-Keystone.



Enlaces relacionados

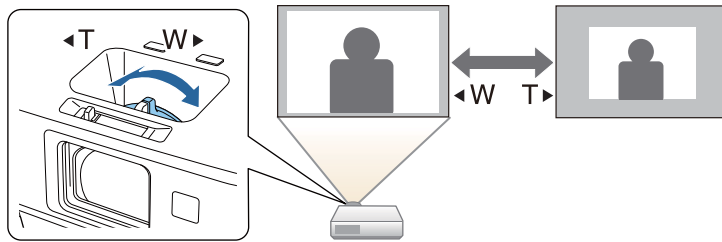
- "Forma de la imagen" [p.44](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

8 Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

9 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

La configuración **Keystone** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de ajuste keystone en el panel de control, aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.

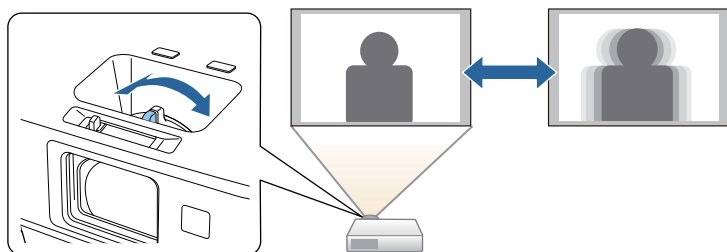
- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Gire el anillo de zoom para ampliar o reducir la imagen.



Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

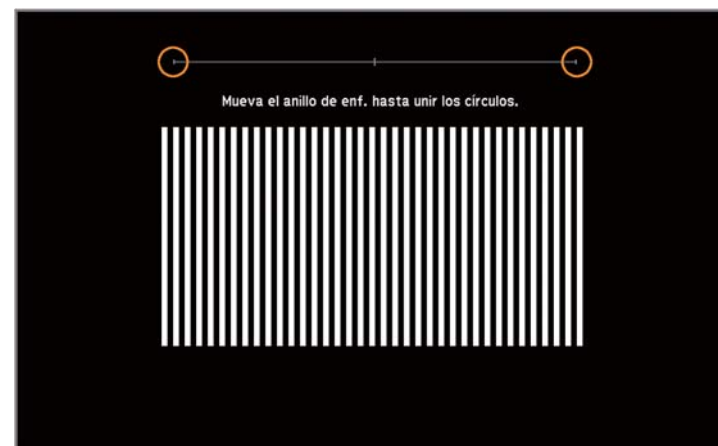


También puede utilizar la pantalla Focus Help del proyector para el ajuste fino del enfoque.

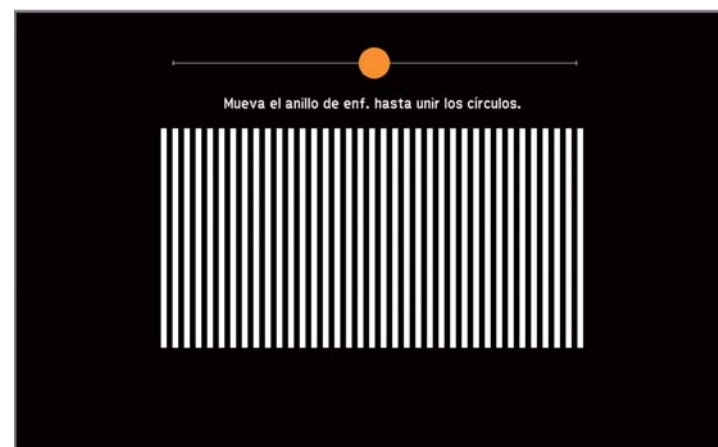
La pantalla Focus Help le permite corregir la imagen proyectada bajo las siguientes condiciones:

- El tamaño de la pantalla es de 100 pulgadas o menos
- La distancia de proyección es de aproximadamente 1,5 a 3,0 metros (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distancia de proyección es de aproximadamente 0,9 a 3,0 metros (EB-1975W/EB-1970W)
- El ángulo de proyección es aproximadamente 20° hacia la derecha o izquierda o 30° hacia arriba o abajo
- El entorno de proyección no posee demasiada luz

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Focus Help] del panel de control para acceder a la pantalla Focus Help.



- 3** Gire el anillo de enfoque hasta que los dos círculos naranjas se superpongan en el centro de la pantalla Focus Help.



- 4** Pulse [Focus Help] o [Esc] para salir de la pantalla.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

Puede conectar el proyector a un ordenador con un cable USB para proyectar imágenes y enviar audio desde el ordenador.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Requisitos del sistema de USB Display" [p.52](#)
- "Instalación del software USB Display" [p.53](#)
- "Desinstalación del software USB Display" [p.54](#)

Requisitos del sistema de USB Display

Para utilizar el software Epson USB Display del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (Service Pack 4 sólo)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 y 64 bits) • OS X 10.7.x (32 y 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	

Requisito	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior (Pentium M 1,6 GHz o más rápido recomendado)	Power PC G4 1 GHz o superior (Core Duo 1,83 GHz o más rápido recomendado)
Memoria	256 MB o más (512 MB o más recomendado)	512 MB o más
Espacio en disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior

Enlaces relacionados

- "Proyección con USB Display" [p.52](#)

Instalación del software USB Display

Deberá instalar el software Epson USB Display la primera vez que conecte el proyector a un ordenador con un cable USB. No será necesario instalar el software la próxima vez que se conecte.



Si conecta varias fuentes de imagen, es posible que necesite cambiar la fuente de imagen a USB Display.

- 1** Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.



Si utiliza Windows 2000 o Windows XP y aparece un mensaje que le pregunta si desea reiniciar el ordenador, seleccione **No**.

- 2** Realice una de las siguientes acciones para instalar el software:

- Windows 2000: haga doble clic en **Computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: la instalación se iniciará de forma automática.



Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **Mi PC** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: cuando aparezca el cuadro de diálogo, haga clic en **Ejecutar EMP_UDSE.EXE**.

- OS X: la carpeta **Ajustes** de USB Display se muestra en **Finder**. Haga doble clic en el icono **USB Display Installer** y siga las instrucciones en pantalla.



Si la carpeta **Ajustes** de USB Display no aparece automáticamente, haga clic en **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla. Después de unos instantes, se proyectarán las imágenes del ordenador. No desconecte el cable USB ni apague la alimentación al proyector hasta que se proyecten las imágenes.



Si no se proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:

- Windows: haga clic en **Todos los programas** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: haga clic en el icono de **USB Display** en el **Dock**.

- 4** Cuando finalice la proyección, realice una de las siguientes acciones:

- Windows: desconecte el cable USB. No existe necesidad de utilizar la función **Quitar hardware de forma segura**.
- OS X: seleccione **Desconectar** desde el icono de **USB Display** en la barra de menús o en el **Dock** y desconecte el cable USB.



- Cuando se utiliza un ordenador que funciona con Windows 2000 bajo autoridad del usuario, se visualiza un mensaje de error de Windows y es posible que no pueda utilizar el software. En este caso, intente actualizar Windows a la versión más nueva, reinicie e intente conectar de nuevo. Póngase en contacto con Epson para obtener más información.
- Si no aparece ningún icono de **USB Display** en el **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
- Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
- En el caso de proyectores con una resolución WUXGA (1920 × 1200), si cambia la resolución del ordenador durante la proyección, es posible que se reduzca el rendimiento y la calidad del vídeo.

Enlaces relacionados

- "Proyección con USB Display" [p.52](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.56](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.22](#)

Desinstalación del software USB Display

Siga las instrucciones de estas secciones para desinstalar el software Epson USB Display.

Enlaces relacionados

- "Proyección con USB Display" [p.52](#)
- "Desinstalación de USB Display (Windows 2000)" [p.54](#)
- "Desinstalación de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.54](#)
- "Desinstalación de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [p.55](#)
- "Desinstalación de USB Display (OS X)" [p.55](#)

Desinstalación de USB Display (Windows 2000)

- 1** Haga clic en **Inicio**, seleccione **Configuración** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- 3** Haga clic en **Cambiar o quitar programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Cambiar o quitar**.

Enlaces relacionados

- "Desinstalación del software USB Display" [p.54](#)

Desinstalación de USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
- 2** Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Windows XP: haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
 - Windows Vista y Windows 7: haga clic en **Desinstalar un programa** desde la categoría **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** y realice algunas de las siguientes acciones:
 - Windows XP: haga clic en **Quitar**.
 - Windows Vista y Windows 7: haga clic en **Desinstalar**.

Enlaces relacionados

- "Desinstalación del software USB Display" [p.54](#)

Desinstalación de USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Seleccione **Buscar** en Accesos y busque **Epson USB Display**.
- 2** Haga clic derecho (mantenga pulsado) en **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Seleccione **Desinstalar** desde la barra de aplicaciones.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.
- 5** Siga las instrucciones de desinstalación que aparecen en pantalla.

Enlaces relacionados

- "Desinstalación del software USB Display" [p.54](#)

Desinstalación de USB Display (OS X)

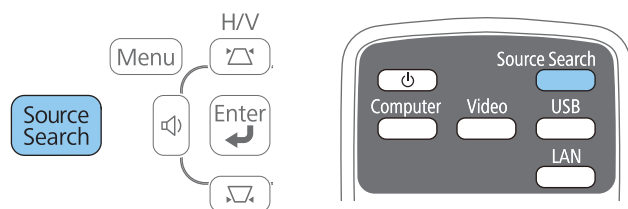
- 1** Haga doble clic en **Aplicaciones > USB Display > Herramienta**.
- 2** Haga doble clic en el icono **USB Display Uninstaller** y siga las instrucciones en pantalla para desinstalar.

Enlaces relacionados

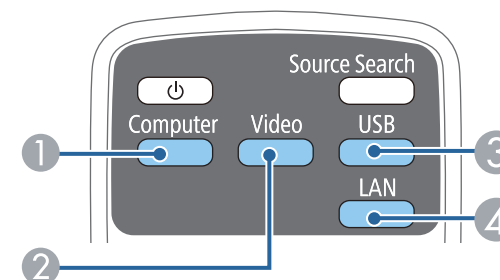
- "Desinstalación del software USB Display" [p.54](#)

Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

- 1** Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.
- 2** Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.
- 3** Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.



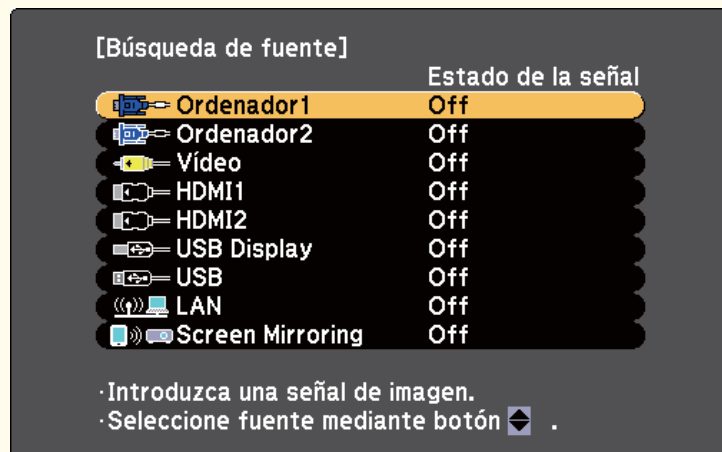
- ① Fuentes de puertos de ordenadores (puertos Computer1 y Computer2)
- ② Fuentes de vídeo y HDMI/MHL (puertos Video, HDMI1/MHL y HDMI2)
- ③ Fuentes de puertos USB (puerto USB-B y dispositivos externos conectados al puerto USB-A)
- ④ Fuente de red (LAN y Screen Mirroring)



Screen Mirroring sólo disponible en el modelo EB-1985WU/EB-1975W.



Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.



Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla pulsando un botón del mando a distancia. Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Señal** del proyector.

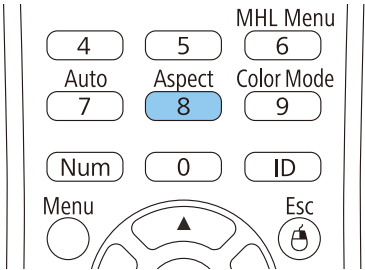
Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" [p.58](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.58](#)
- "Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto" [p.59](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.



- 3 Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].



Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Señal** del proyector según la resolución del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen en función de la señal de entrada de la fuente de imagen.



Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.

Configuración de relación de aspecto	Descripción
Auto	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

Configuración de relación de aspecto	Descripción
Completo	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).



La configuración de relación de aspecto **Auto** se encuentra sólo disponible para las fuentes de imagen HDMI/MHL.
















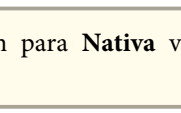
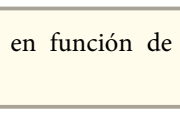
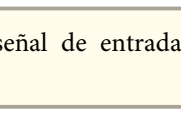
Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9			
Completo			
Zoom			
Nativa			



La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.

Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)

El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Modificación del modo de color" [p.60](#)
- "Modos de color disponibles" [p.60](#)
- "Configuración de iris automático" [p.61](#)

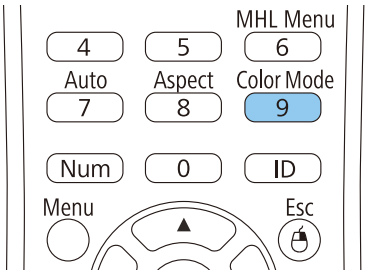
Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

- 1

Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2

Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



La apariencia de la imagen cambiará y el nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla.

- 3

Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].



También puede ajustar la configuración de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Modo de color" [p.60](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

Modo de color	Descripción
Presentación	Ideal para las presentaciones en color en una sala con mucha luz
Dinámico	Ideal para la proyección en una sala con mucha luz
Teatro	Ideal para las películas proyectadas en una sala oscura
Deporte	Ideal para las imágenes de televisión en una sala con mucha luz
sRGB	Ideal para pantallas de ordenadores sRGB
Pizarra negra	Ideal para presentaciones en un pizarrón verde (ajusta el color según corresponda)
Pizarra	Ideal para presentaciones en un pizarra blanca (ajusta el color según corresponda)
Foto	Ideal para imágenes fijas proyectadas en una sala con mucha luz

Modo de color	Descripción
DICOM SIM	Ideal para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas



El modo de color **DICOM SIM** sólo posee fines referenciales y no deberá utilizarse para realizar diagnósticos médicos.

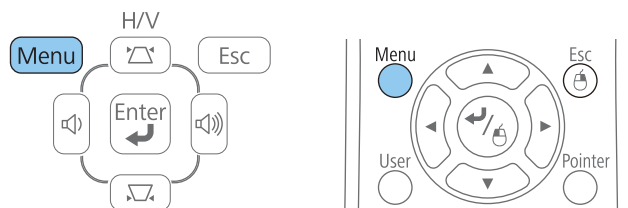
Enlaces relacionados

- "Modo de color" [p.60](#)

Configuración de iris automático

En los modos de color **Dinámico** o **Teatro**, puede activar la función Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en función del brillo del contenido.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



- 4 Seleccione **Iris automático** y pulse [Enter].



- 5 Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:
 - **Velocidad alta** para ajustar el brillo ni bien cambia la escena.
 - **Normal** para un ajuste estándar del brillo.
- 6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Modo de color" [p.60](#)

Puede realizar un ajuste fino de varios aspectos de la visualización de los colores en las imágenes proyectadas.

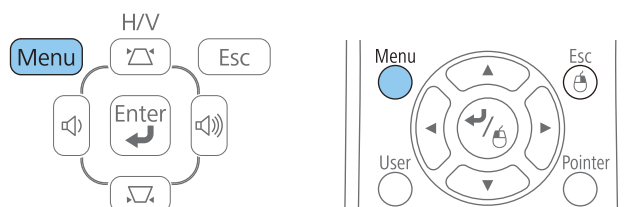
Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Ajuste del matiz, saturación y brillo " [p.63](#)
- "Ajuste de gamma" [p.64](#)

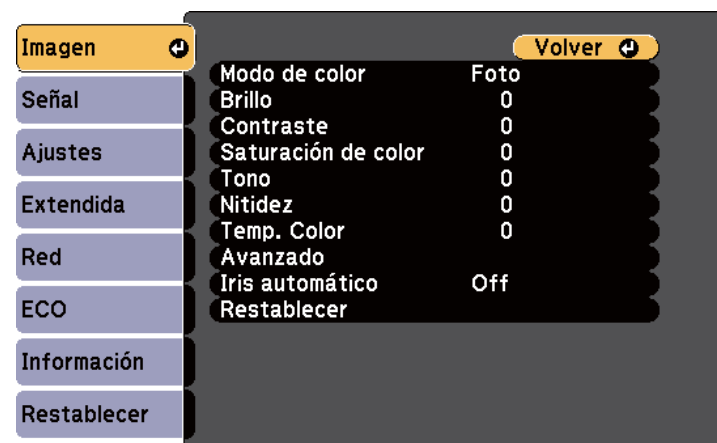
Ajuste del matiz, saturación y brillo

Puede ajustar la configuración de Matiz, Saturación y Brillo para colores de imágenes individuales.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



- 4 Seleccione **Avanzado** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].
- 6 Realice el ajuste necesario para cada opción: R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) y Y (amarillo):
 - Para ajustar el matiz del color, azulado - verdoso - rojizo, ajuste la configuración de **Matiz**.
 - Para ajustar la intensidad del color, ajuste la configuración de **Saturación**.
 - Para ajustar el brillo del color, ajuste la configuración de **Brillo**.



7 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

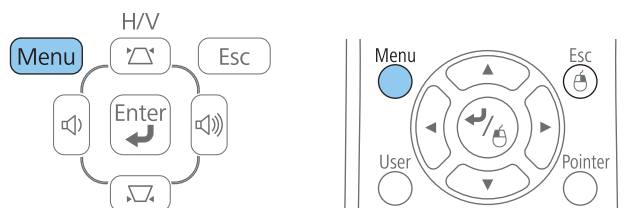
- "Ajuste del color de la imagen" [p.63](#)

Ajuste de gamma

Puede corregir las diferencias en los colores de las imágenes proyectadas que ocurren entre las diferentes fuentes de imágenes mediante el ajuste de la configuración de Gamma.

1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



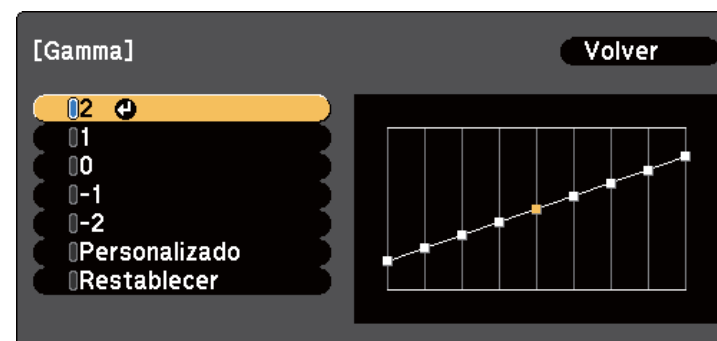
3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



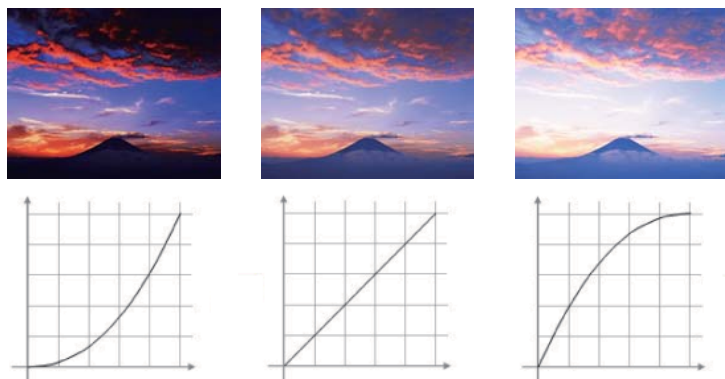
4 Seleccione **Avanzado** y pulse [Enter].

5 Seleccione **Gamma** y pulse [Enter].

6 Seleccione y ajuste el valor de corrección.



Al seleccionar un valor más pequeño, puede reducir el brillo general de la imagen para hacer que sea más nítida. Al seleccionar un valor más grande, más claras aparecerán las áreas oscuras de la imagen, pero la saturación de color en las áreas brillantes podría ser más débil.

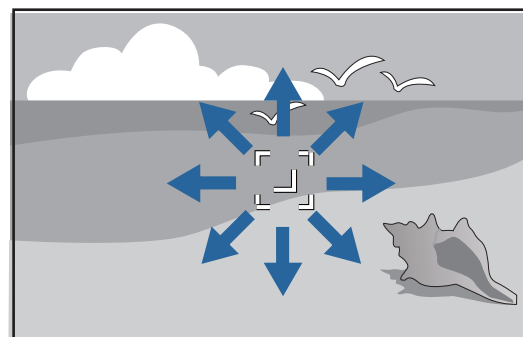


- Si selecciona **DICOM SIM** como la configuración de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector, seleccione el valor de ajuste dependiendo del tamaño de proyección.
 - Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o inferior, seleccione un valor superior.
 - Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o superior, seleccione un valor inferior.
- Las imágenes médicas no podrán reproducirse correctamente de acuerdo con sus ajustes y las especificaciones de la pantalla.

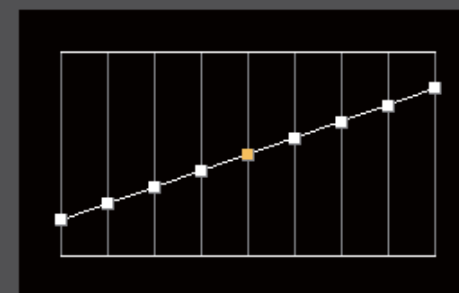
7 Si desea realizar ajustes más finos, seleccione **Personalizado** y pulse [Enter].

8 Ajuste el valor utilizando uno de los siguientes métodos.

- Para seleccionar el tono de color que desea ajustar desde la imagen, seleccione **Ajustar desde la imagen**. Pulse los botones de flechas para mover el cursor hasta la parte en la que desea cambiar el brillo y pulse [Enter]. A continuación, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para ajustar el valor para el tono de color seleccionado y pulse [Enter].



[Gamma]
Tono del color 0 : 0



- Para utilizar el gráfico de ajuste de gama, seleccione **Ajustar desde el gráfico**. Pulse los botones de flechas hacia la izquierda o derecha para seleccionar el tono de color que desea ajustar. A continuación, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para ajustar el valor y pulse [Enter].



9 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

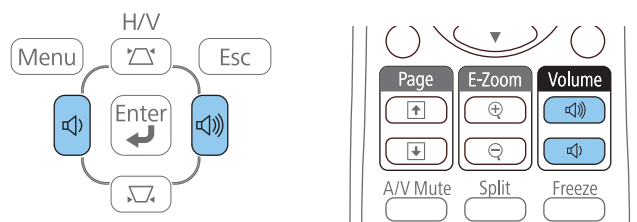
Enlaces relacionados

- "Ajuste del color de la imagen" [p.63](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)

Los botones de volumen permiten controlar el sistema de altavoces interno del proyector o cualquier altavoz externo conectado al proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

- 1 Encienda el proyector e inicie una presentación.
- 2 Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control o mando a distancia, tal como se muestra.



Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

- 3 Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **Ajustes** del proyector.



Precaución

No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones básicas del proyector" [p.34](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

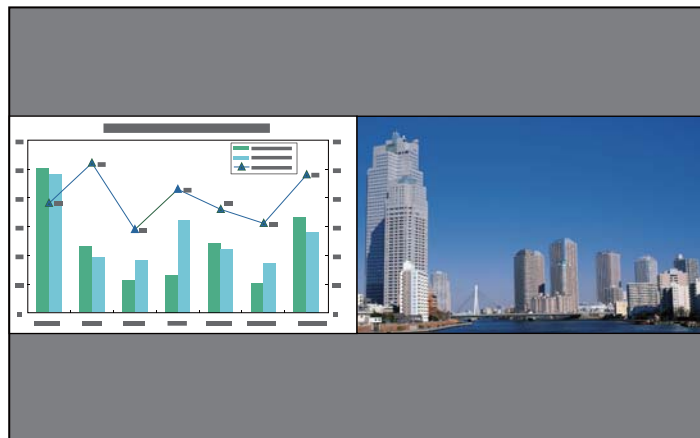
Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

Enlaces relacionados

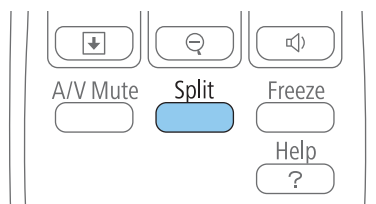
- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.69](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.81](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.82](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.83](#)
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.84](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.86](#)
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" [p.87](#)
- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" [p.90](#)
- "Funciones de seguridad del proyector" [p.93](#)

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imágenes diferentes. Puede controlar la función de pantalla dividida con el mando a distancia o menús del proyector.



Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en ambas imágenes.

- 1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia.



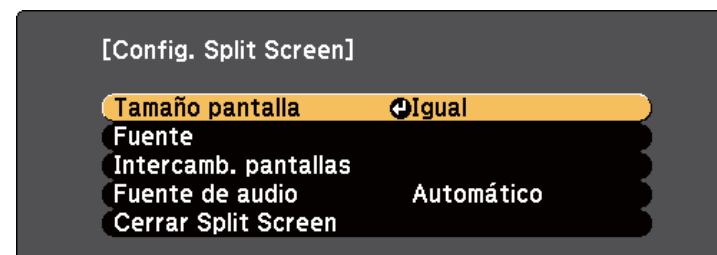
La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.



Puede realizar las mismas operaciones desde **Split Screen** en el menú **Ajustes** del proyector.

- 2 Pulse el botón [Menu].

Aparecerá esta pantalla:



- 3 Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione la configuración **Fuente**, pulse [Enter], seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].





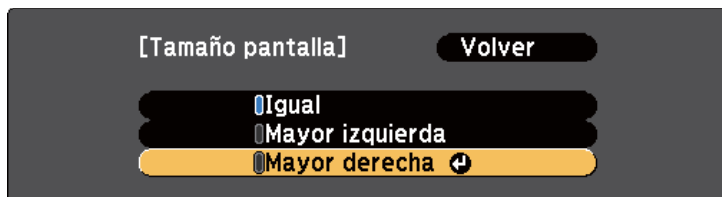
- Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.
- Al utilizar la función de pantalla dividida, la pantalla de fuentes aparecerá cuando cambie la fuente de entrada desde el mando a distancia.

4 Para cambiar las imágenes, seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse [Enter].

Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



5 Para ampliar una imagen y reducir la otra imagen, seleccione **Tamaño pantalla**, pulse [Enter], seleccione un tamaño, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.



En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona la configuración **Igual**.

6 Para seleccionar el audio, seleccione **Fuente de audio**, pulse [Enter], seleccione una opción de audio, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.



Seleccione **Automático** para escuchar el audio de la pantalla más grande o la pantalla izquierda.

7 Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Combinación de fuentes de entrada para la proyección de pantalla dividida" [p.70](#)
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" [p.71](#)

Combinación de fuentes de entrada para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse en una pantalla dividida.

- Ordenador1 y Ordenador2
- HDMI1/MHL, HDMI2 y Screen Mirroring
- USB Display, USB y LAN
- LAN (inalámbrica) y Screen Mirroring

Enlaces relacionados

- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.69](#)

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Normal**)
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático



La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

Restricciones de imágenes

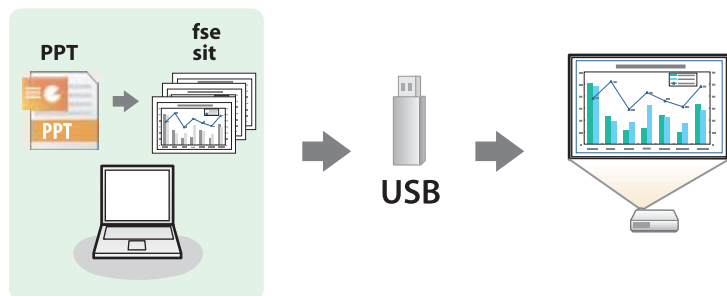
- Si realiza ajustes en el menú **Imagen** del proyector, puede aplicarlos sólo para la imagen de la izquierda y los ajustes predeterminados se aplicarán para la imagen de la derecha. Los ajustes que afectan la imagen de proyección completa como **Modo de color** y **Brillo** se aplicarán para las imágenes izquierdas y derechas.
- **Progresivo** y **Reducción de ruidos** en el menú **Señal** se establecen en **Off** para la imagen de la derecha.
- Incluso si establece **Visualizar fondo** en **Logo** en el menú **Extendida** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

Enlaces relacionados

- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.69](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.83](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.58](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)
- "Configuración de iris automático" [p.61](#)

- "Modo de color" [p.60](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.63](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" [p.72](#)
- "Precauciones para la proyección con PC Free" [p.73](#)
- "Inicio de una presentación en PC Free" [p.73](#)
- "Inicio de una presentación de archivos PDF en PC Free" [p.75](#)
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" [p.77](#)
- "Reproducción de un escenario" [p.78](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.79](#)

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.



- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formato progresivo • Alta compresión • Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que la resolución del archivo no sea superior a 1920 × 1200
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución mayor a 1920 × 1200 • Animaciones
	.png	Asegúrese de que la resolución del archivo no sea superior a 1920 × 1200
Escenario	.fse	Formato principal para los archivos convertidos desde PowerPoint con EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • No se haya guardado en PDF versión 1.8 o formato posterior • No se encuentre cifrado
Película	.avi (JPEG en movimiento)	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • No se haya guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Superior a 2 GB

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.
- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en PC Free, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
 - Freeze
 - Pausa A/V
 - E-Zoom
 - Puntero

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.82](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.81](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.83](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.86](#)

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.



Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

1

Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2

Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág / Av Pág del mando a distancia.

3 Realice alguna de las siguientes acciones:

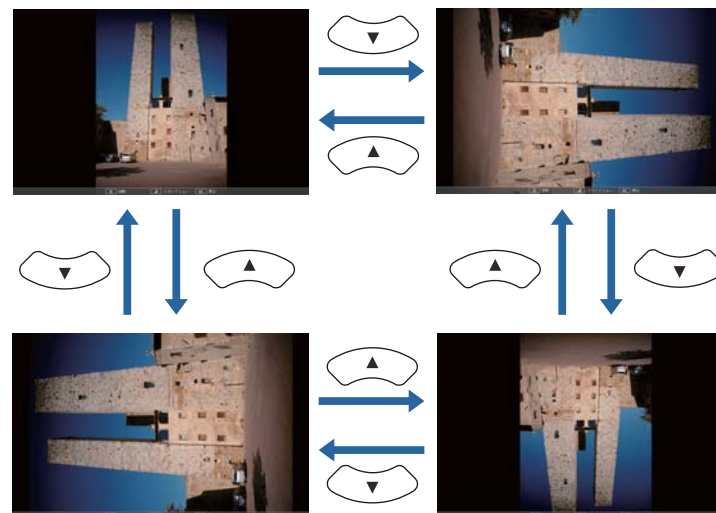
- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].



- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

5 Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Conexión con un dispositivo o cámara USB" [p.28](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.79](#)

Inicio de una presentación de archivos PDF en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación con archivos PDF.



No podrá realizar las siguientes acciones al realizar la presentación de un archivo PDF desde un dispositivo USB:

- Desbloquear una contraseña
- Visualizar firmas electrónicas, imágenes JPEG2000, efectos transparentes, gráficos 3D o comentarios
- Reproducir contenido multimedia
- Visualizar un archivo PDF sin una extensión de archivo ".pdf"

1

Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2

Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág / Av Pág del mando a distancia.

3

Pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)

La primera página del archivo PDF se visualizará a pantalla completa.



Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección de un archivo PDF, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para desplazarse a la página siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.

- Para visualizar un menú de páginas para la selección, pulse el botón [Esc], pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha para seleccionar una página y pulse [Enter]. (Si pulsa el botón [Esc] durante la visualización del menú de selección de página, éste se cerrará.)



- Para ampliar la vista de una página para cubrir la pantalla, pulse [Enter]. Las páginas verticales se amplían horizontalmente para que ajustarse al ancho de la pantalla; y las panorámicas lo hacen verticalmente para ajustarse a la altura de la pantalla. Para desplazar la página mientras se visualiza una página en tamaño ampliado, pulse los botones de flechas. Pulse [Enter] nuevamente para regresar a la visualización en tamaño estándar.
- Para girar una página visualizada, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

5 Para detener la visualización, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Conexión con un dispositivo o cámara USB" [p.28](#)

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.



Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

- 1** Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág / Av Pág del mando a distancia.

- 3** Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].



- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

- 4** Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

- 5** Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Conexión con un dispositivo o cámara USB" [p.28](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.79](#)

Reproducción de un escenario

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB y reproducir el escenario.



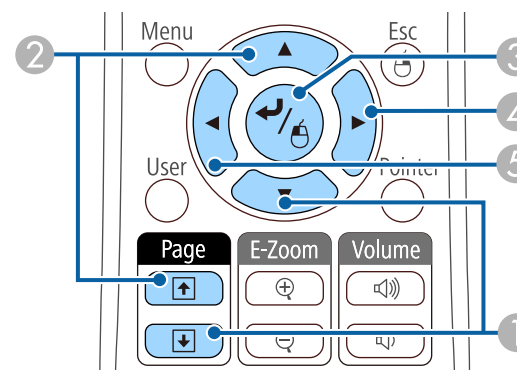
Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Slide Converter* para obtener más información sobre la conversión de los archivos de PowerPoint a escenarios.

- 1 Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:
 - Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
 - Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
 - Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág / Av Pág del mando a distancia.
- 3 Para reproducir un escenario, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].
- 4 Para cambiar las pantallas al reproducir un escenario, pulse uno de estos botones del mando a distancia:



- ① Diapositiva siguiente
- ② Diapositiva anterior
- ③ Diapositiva o animación siguientes
- ④ Diapositiva o animación siguientes (los efectos de animación no se visualizan)
- ⑤ Diapositiva o animación anteriores (los efectos de animación no se visualizan)

5 Para detener la reproducción de escenarios, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter]. (Seleccione **Volver** y, a continuación, pulse el botón [Enter] para seguir reproduciendo el archivo.)

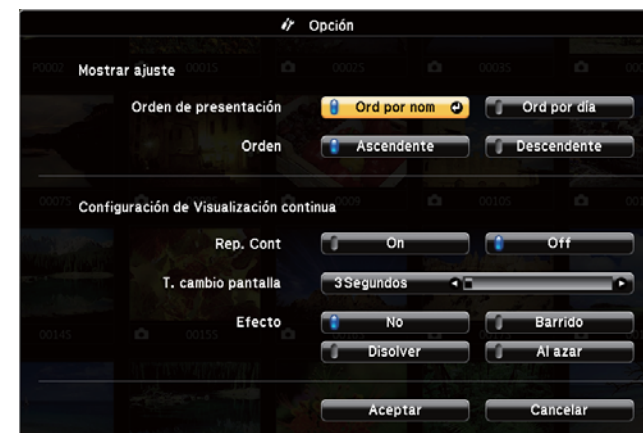
6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)
- "Conexión con un dispositivo o cámara USB" [p.28](#)

Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].



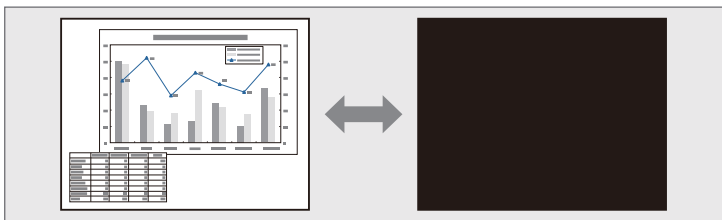
Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta

Configuración	Opciones	Descripción
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.72](#)

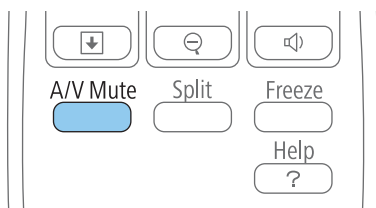
Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



Si desea visualizar una imagen como el logotipo o imagen de una empresa al pulsar el botón [A/V Mute], puede seleccionar la pantalla visualizada en la configuración **Pausa A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



- 2** Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].



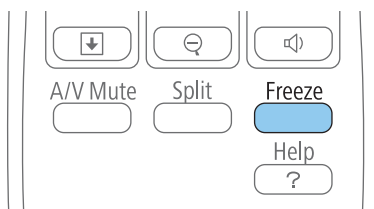
- También puede detener la proyección con la palanca del deslizador de Pausa A/V del proyector.
- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede desactivar esta función en el menú **ECO** del proyector.
 - ☛ **ECO > Tempor tapa objetivo**
 - ☛ **ECO > Temp. silencio A/V**
- La lámpara sigue activada durante la utilización de la función Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

- 1** Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.

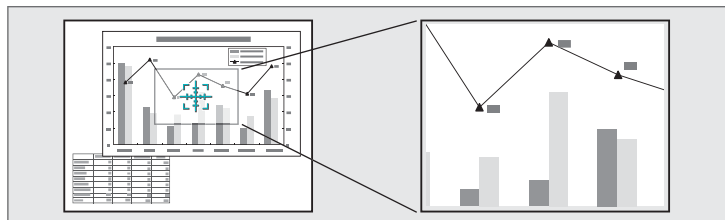


- 2** Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

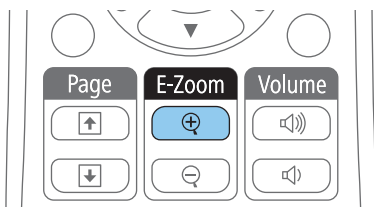
Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)

Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla.



- 1** Pulse el botón [E-Zoom +] del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

- 2** Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Pulse el botón [E-Zoom +] varias veces para acercar en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom +] para acercar más rápidamente. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom -].

- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)

Puede utilizar el mando a distancia del proyector como ratón inalámbrico a fin de que pueda controlar la proyección desde una distancia del ordenador.



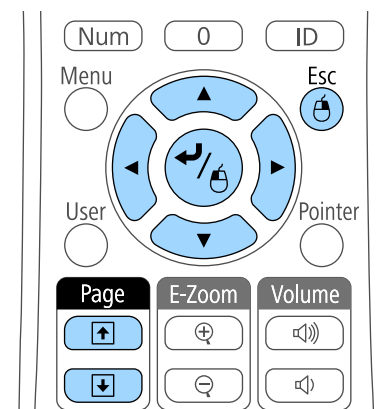
Puede utilizar la función de ratón inalámbrico con Windows 2000 y versiones posteriores o OS X 10.3.x y versiones posteriores.

- 1** Conecte el proyector a un ordenador a través de los puertos USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.



La función de ratón inalámbrico no funcionará cuando se proyecten imágenes desde un dispositivo conectado al puerto HDMI1/MHL con un cable MHL.

- 2** Si conectó el ordenador al puerto Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2, también conecte un cable USB al puerto USB-B del proyector y a un puerto USB del ordenador (para la compatibilidad con ratón inalámbrico).
- 3** Inicie la presentación.
- 4** Utilice los siguientes botones del mando a distancia para controlar la presentación:



- Para moverse a través de diapositivas o páginas, pulse los botones [Page] de Re Pág / Av Pág.
- Para mover el cursor en la pantalla, utilice los botones de flechas. Para mover el cursor diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Para hacer clic izquierdo, pulse una vez el botón [Enter] (presiónelo dos veces para hacer doble clic). Para hacer clic derecho, pulse el botón [Esc].
- Para arrastrar y soltar, mantenga pulsado el botón [Enter] a medida que mueva el cursor con los botones de flechas y, a continuación, suelte [Enter] en el destino deseado.

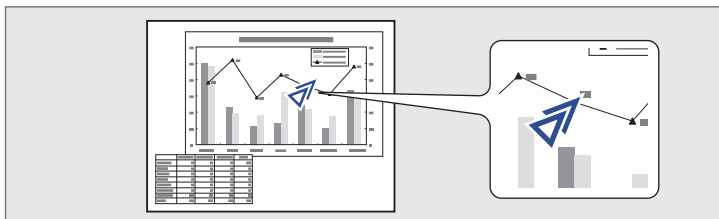


- Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
 - La función Ratón sin cable no funcionará en las siguientes condiciones:
 - Cuando se muestra el menú o pantalla Ayuda del proyector.
 - Al ejecutar funciones distintas de la función Ratón sin cable (como ajustar el volumen).
- Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

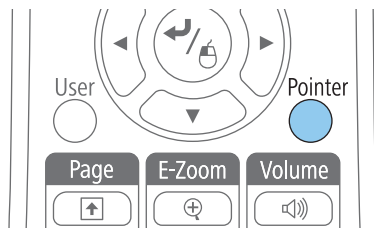
Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.83](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.86](#)

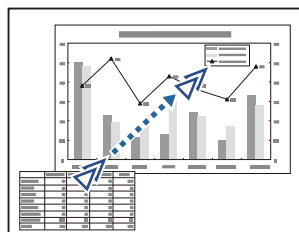
Puede utilizar el mando a distancia del proyector como puntero para ayudar a que la audiencia se concentre en información importante de la pantalla. La forma predeterminada del puntero es una flecha. Puede cambiar la forma desde la configuración **Forma del puntero** del menú **Ajustes** del proyector.



- 1** Pulse el botón [Pointer] del mando a distancia.



- 2** Utilice los botones de flechas para mover el puntero en la pantalla. Para mover el puntero diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.



- 3** Pulse [Esc] para eliminar el puntero de la pantalla.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

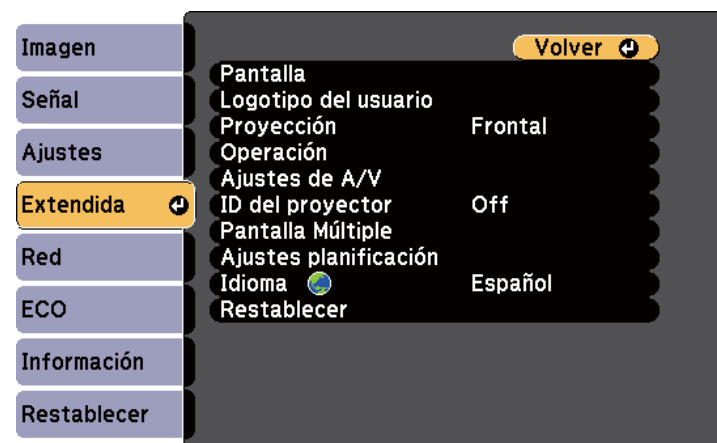
Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede visualizar la imagen cuando el proyector no está recibiendo una señal de entrada o cuando detiene temporalmente la proyección (a través de la función Pausa A/V). Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.

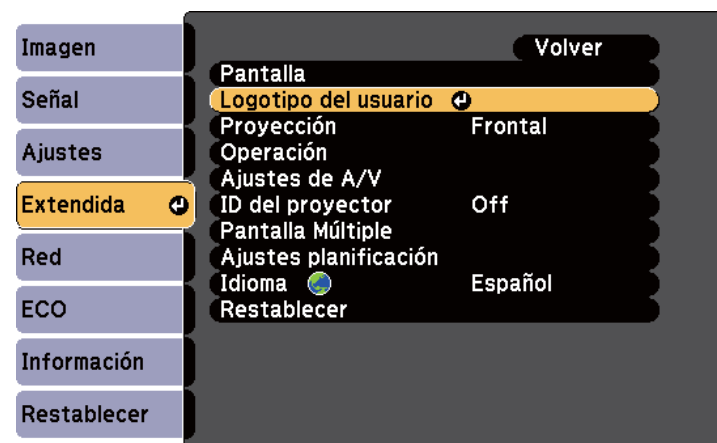


- Una vez que almacene un logotipo de usuario, no podrá regresar al logotipo predeterminado de fábrica.
- Si la configuración **Prote. logo usuario** está establecida en **On** en el menú **Contraseña protegida**, establézcala en **Off** antes de almacenar el logotipo de usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

- 1** Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione **Logotipo del usuario** y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.



Los ajustes como Keystone, E-Zoom o Aspecto se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

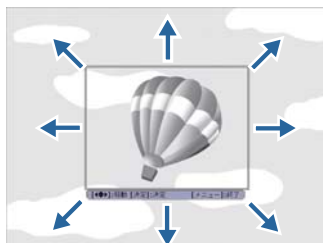
5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Aparecerá un cuadro de selección por encima de la imagen.



En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

6 Utilice las teclas de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea utilizar como el logotipo de usuario y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea seleccionar esta área de imagen.



No podrá cambiar el tamaño del área de imagen (400 × 300 píxeles).

7 Seleccione **Sí** y pulse [Enter]. (Si desea cambiar el área seleccionada, seleccione **No**, pulse [Enter] y repita el último paso.) Aparecerá el menú de factor de zoom de Logotipo del usuario.

8 Seleccione el porcentaje de zoom y pulse [Enter].

[Logotipo del usuario]

Configuración de factor zoom.

Factor zoom:



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el logotipo de usuario.

9 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



El proyector demorará algunos momentos en almacenar la imagen; no utilice el proyector, el mando a distancia o algún equipo conectado hasta que no haya finalizado este proceso.

El logotipo de usuario se sobrescribirá y aparecerá un mensaje de finalización.

10 Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

11 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].

12 Seleccione **Pantalla** y pulse [Enter].

13 Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Visualizar fondo** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.

- Para visualizarlo siempre que pulse el botón [A/V Mute], seleccione **Pausa A/V** y establezca esta opción en **Logo**.

Para evitar que alguna persona cambie el Logotipo del usuario sin introducir primero una contraseña, establezca la configuración de **Prote. logo usuario** en **On** en el menú **Contraseña protegida** y establezca la contraseña.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.81](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.94](#)

Cuando se alinean varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector con el ajuste de color de pantalla múltiple, de forma que los colores de las imágenes de cada proyector sean lo más parecidos posible.

Cuando realiza ajustes de color de pantalla múltiple, establezca una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.



En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.

Enlaces relacionados

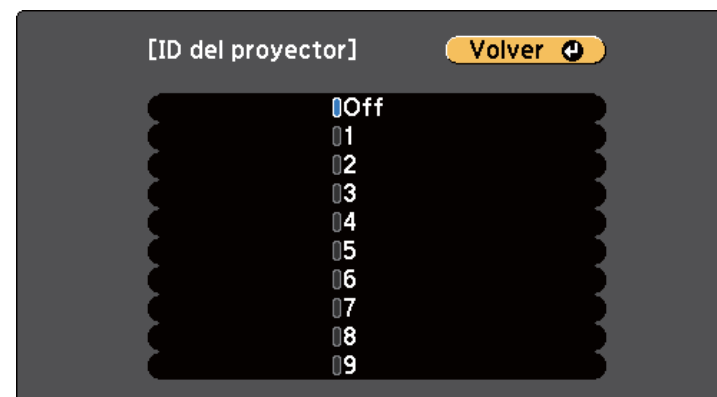
- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Configuración de la ID del proyector" [p.90](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.90](#)
- "Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores" [p.91](#)

Configuración de la ID del proyector

Si desea controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca una ID única para cada proyector.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].

- 4** Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].



- 5** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

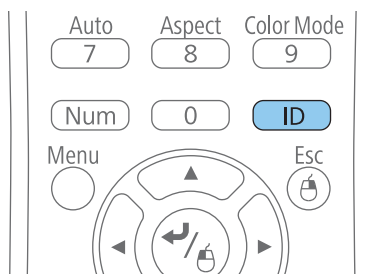
Enlaces relacionados

- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" [p.90](#)

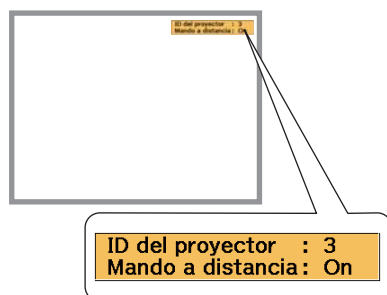
Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

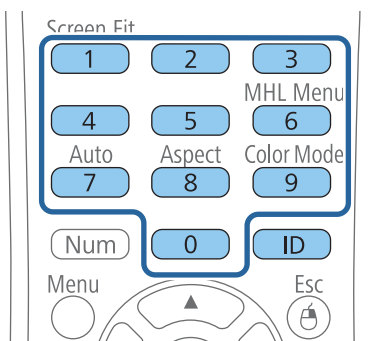
- 1** Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



- 2 Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.

- 3 Pulse el botón [ID] para comprobar si funcionó el proceso de configuración de ID.

El proyector mostrará un mensaje.

- Si el mando a distancia aparece como **On**, puede controlar el proyector desde el mando a distancia.
- Si el mando a distancia aparece como **Off**, no puede controlar el proyector desde el mando a distancia. Repita los pasos anteriores para configurar la ID para que coincida con el proyector que desea controlar.



- Deberá seleccionar la ID del proyector desde el mando a distancia cada vez que encienda el proyector que haya establecido para controlar.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.
- Cuando seleccione 0 con el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.

Enlaces relacionados

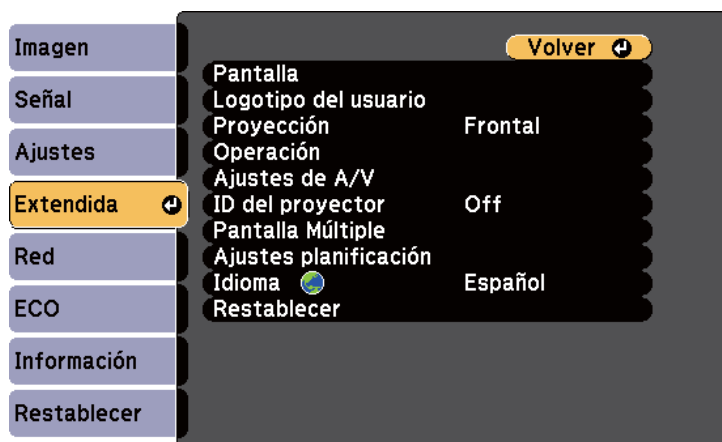
- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" p.90

Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

- 1 Apague todos los proyectores en los que desea efectuar la correspondencia de la calidad de visualización.

- 2 Establezca números de ID en cada proyector.
- 3 Asegúrese de que todos los proyectores estén utilizando la misma configuración de Modo de color.
- 4 Se recomienda efectuar la correspondencia de dos proyectores al mismo tiempo, por lo tanto, seleccione la ID para el primer proyector en el mando a distancia.
- 5 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 6 Seleccione la configuración **Pantalla Múltiple** y pulse [Enter].
- 7 Establezca la configuración **Nivel de Ajuste** en 1.



- 8 Seleccione la ID del proyector para el segundo proyector en el mando a distancia.
- 9 Acceda a la configuración **Pantalla Múltiple** del menú **Extendida** en el segundo proyector y establezca la configuración **Nivel de Ajuste** en 1.
- 10 Ajuste la configuración **Correc. Brillo** en el proyector con la visualización más oscura a fin de que coincida con la visualización más clara y pulse [Enter]. (Deberá cambiar la ID del proyector una y otra vez para realizar ajustes en cada proyector en todos estos pasos.)
- 11 Cambie la configuración **Nivel de Ajuste** a 5 en cada proyector, pero esta vez haga coincidir la visualización más clara con la visualización más oscura.
- 12 Ajuste la configuración **Correc. Brillo** en **Nivel de Ajuste** en 2, 3 y 4 de la misma manera.
- 13 De la misma manera, ajuste la configuración **Correc. Brillo** para el equilibrio de verde a rojo (**G/R**) y de azul a amarillo (**B/Y**) para todos los niveles en ambos proyectores.
- 14 Si necesita efectuar la correspondencia de más proyectores, repita estos pasos para la correspondencia del proyector 3 con el proyector 2, el 4 con el 3, etc.

Enlaces relacionados

- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" [p.90](#)

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes. Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control. Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de las funciones del proyector" [p.68](#)
- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.93](#)
- "Bloqueo de los botones del proyector" [p.96](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.97](#)

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a Direct Power On y Encendido automático.

- La contraseña de **Prote. logo usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada que muestra el proyector cuando se enciende, cuando no existe una señal de entrada o cuando utiliza la función Pausa A/V. La pantalla personalizada desalienta el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.
- La contraseña de **Red protegida** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.
- La contraseña de **Prot. Hora/Planific.** evita que una persona modifique la hora del proyector o la configuración de planificación.

Enlaces relacionados

- "Funciones de seguridad del proyector" [p.93](#)
- "Configuración de una contraseña" [p.93](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.94](#)
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" [p.95](#)

Configuración de una contraseña

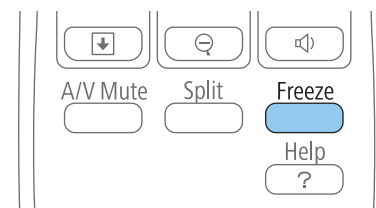
Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.



El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

1

Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.

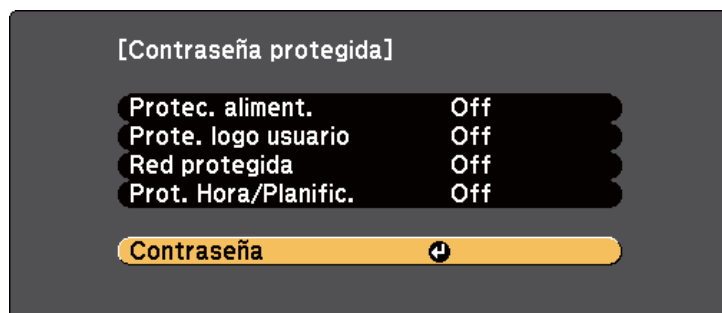


Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.



Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

- 2 Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].



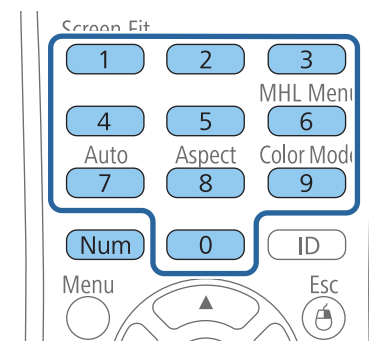
Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?"

- 3 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

- 4 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

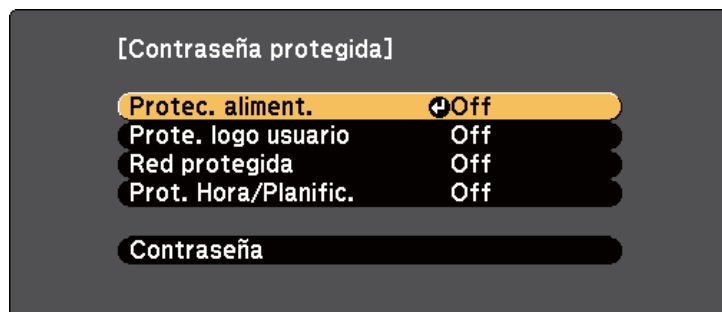
- 5 Vuelva a introducir la contraseña.
Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.
- 6 Pulse [Esc] para regresar al menú.
- 7 Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.93](#)

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec. aliment.**.
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, seleccione **On** como la configuración de **Prote. logo usuario**.
- Para evitar que se realice cambios en la configuración de red, seleccione **On** como la configuración de **Red protegida**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de hora y planificación del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Prot. Hora/Planific.**

Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.



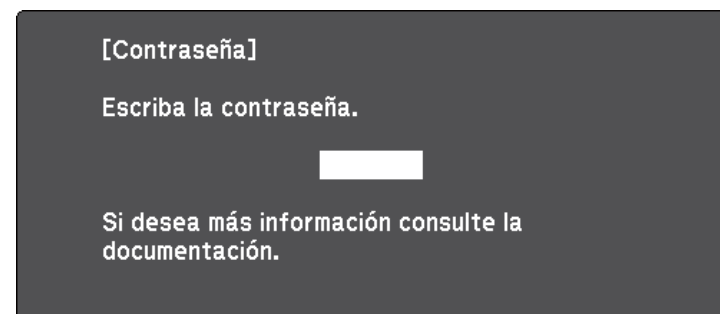
Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

Enlaces relacionados

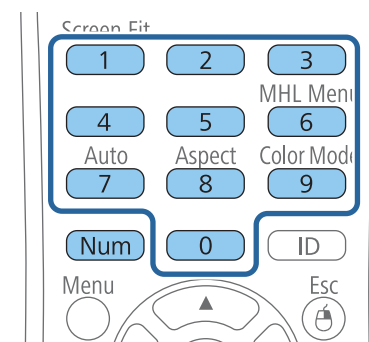
- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.93](#)

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.



- 1 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

- 2 Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "Código solicitado: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

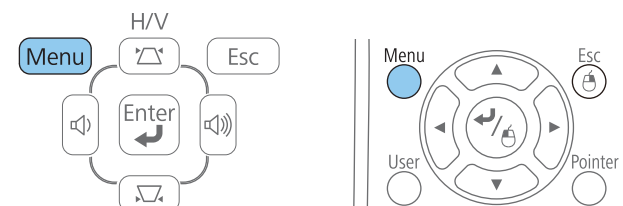
Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.93](#)

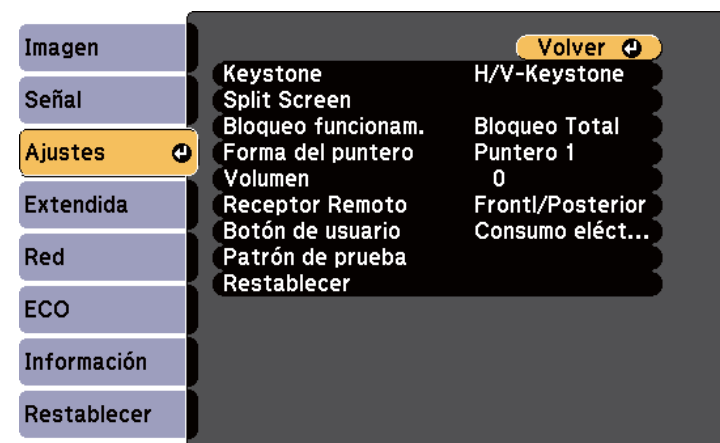
Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. Puede bloquear todos los botones o todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

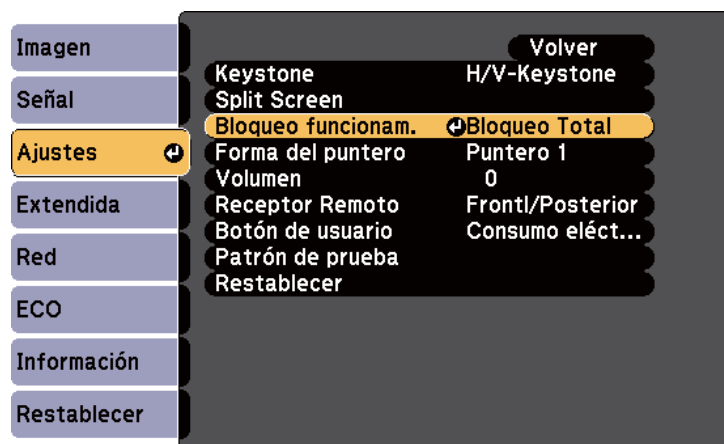
- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 2 Seleccione **Ajustes** y pulse [Enter].

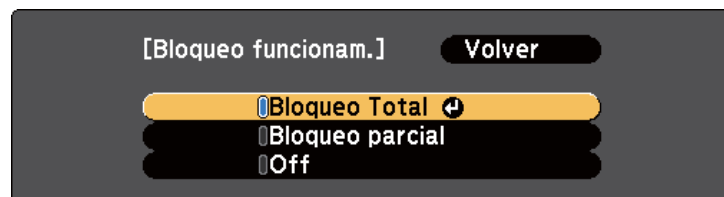


- 3 Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].



4 Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:

- Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
- Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Bloqueo parcial**.



Aparecerá un mensaje de confirmación.

5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

Enlaces relacionados

- "Funciones de seguridad del proyector" [p.93](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.97](#)

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos.
Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.
- Seleccione **Off** como la configuración de **Bloqueo funcionam.** en el menú **Ajustes** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Bloqueo de los botones del proyector" [p.96](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

Instalación de un cable de seguridad

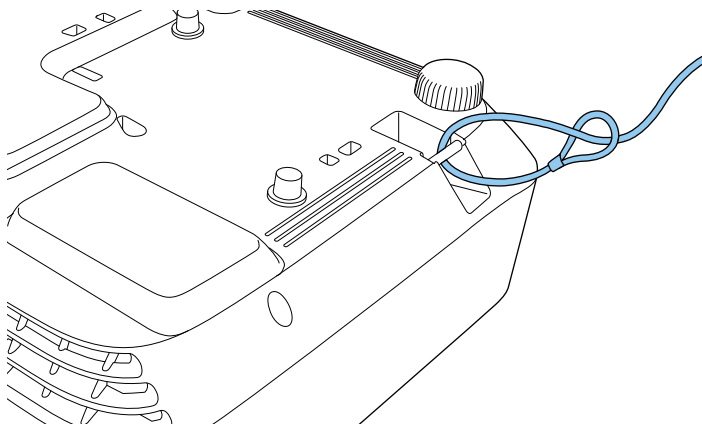
Puede instalar dos tipos de cables de seguridad en el proyector para desalentar los robos.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.



Para obtener más información sobre el sistema de seguridad Microsaver, consulte <http://www.kensington.com/>.

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



Puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Enlaces relacionados

- "Funciones de seguridad del proyector" [p.93](#)



Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

Enlaces relacionados

- "Proyección en una red cableada" [p.100](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red cableada. Para realizar esto, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector como se describe aquí, instale el software de red desde el CD-ROM de Epson Projector Software o descargue el software según sea necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección en red.

- El software EasyMP Network Projection permite configurar el proyector para la proyección en red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener instrucciones.
- El software EasyMP Multi PC Projection le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.



Si el proyector está conectado a través de un cable LAN a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico, puede conectar el proyector de forma inalámbrica a través del punto de acceso con el software EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

Enlaces relacionados

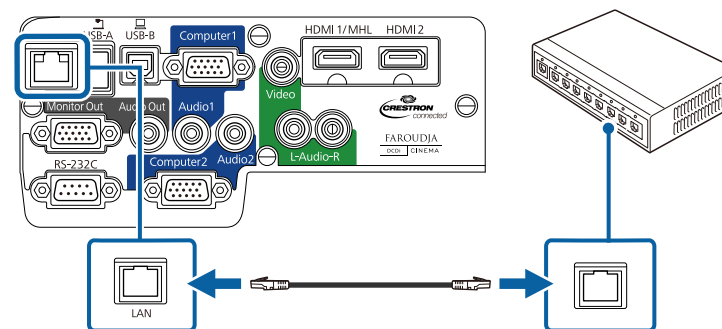
- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)
- "Conexión con una red cableada" [p.100](#)
- "Selección de la configuración de red cableada" [p.100](#)

Conexión con una red cableada

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) cableada, utilice un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar una transmisión de datos correcta, utilice un cable armado de categoría 5 o superior.

- 1 Conecte un extremo del cable de red al concentrador, conmutador o enrutador de la red.

- 2 Conecte el otro extremo del cable al puerto LAN del proyector.



Enlaces relacionados

- "Proyección en una red cableada" [p.100](#)

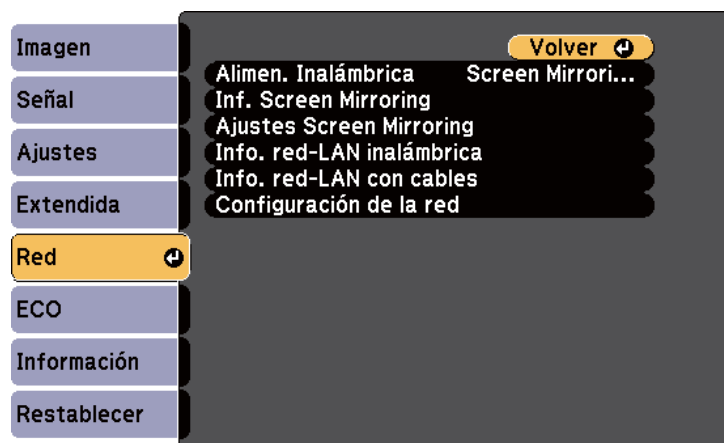
Selección de la configuración de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.



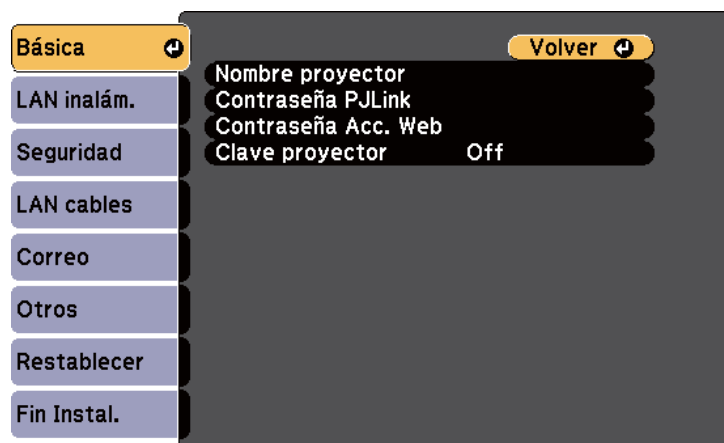
Asegúrese de haber conectado el proyector a la red cableada a través del puerto LAN.

- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

4 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].



5 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

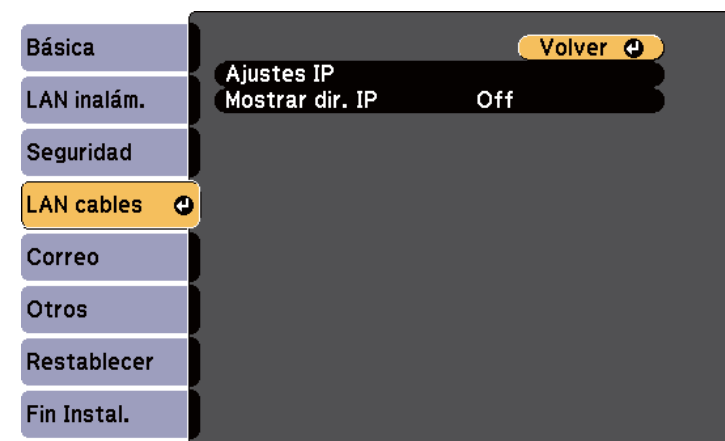
- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.


- **Contraseña PLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PLink para el control del proyector.
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario predeterminado es EPSONWEB; la contraseña predeterminada es admin.)
- **Palabra clave de proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Deberá introducir una palabra clave visualizada y aleatoria desde un ordenador que posea el software EasyMP Network Projection para acceder al proyector.



Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

6 Seleccione el menú **LAN con cables** y pulse [Enter].



- 7** Seleccione **Ajustes IP** y pulse [Enter].
 - 8** Seleccione la configuración de Ajustes IP según sea necesario.
 - Si la red asigna las direcciones de forma automática, establezca la configuración **DHCP** en **On**.
 - Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, establezca la configuración **DHCP** en **Off** e introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- 
- Para resaltar los números deseados desde el teclado visualizado, pulse los botones de flechas del mando a distancia. Para seleccionar un número resaltado, pulse [Enter].
- 9** Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera, establezca **Mostrar dirección IP** en **Off**.
 - 10** Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Proyección en una red cableada" [p.100](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Para realizar esto, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica.



Si el proyector está conectado con un cable LAN a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico, puede conectar el proyector de forma inalámbrica con el software EasyMP Network Projection.

Existen dos formas de conectar el proyector a la red inalámbrica:

- Utilizando la llave USB Quick Wireless Connection opcional (sólo Windows)
- Configurando la conexión de forma manual a través de los menús **Red** del proyector

Después de instalar el módulo y configurar el proyector, instale el software de red desde el CD-ROM de Epson Projector Software o descargue el software según sea necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software EasyMP Network Projection permite configurar el proyector para la proyección en red inalámbrica. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener instrucciones.
- El software EasyMP Multi PC Projection le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.

Enlaces relacionados

- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)
- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.103](#)
- "Utilización de Quick Wireless Connection (sólo Windows)" [p.104](#)
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" [p.105](#)
- "Búsqueda de una red inalámbrica" [p.107](#)
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" [p.109](#)

- "Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X" [p.109](#)
- "Configuración de la seguridad de la red inalámbrica" [p.109](#)

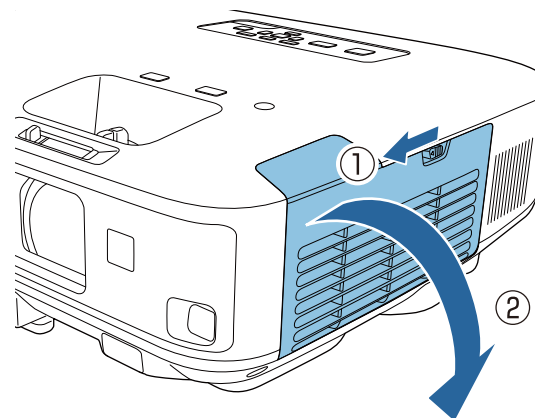
Instalación del módulo de LAN inalámbrica

Para utilizar el proyector a través de una red inalámbrica, instale el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

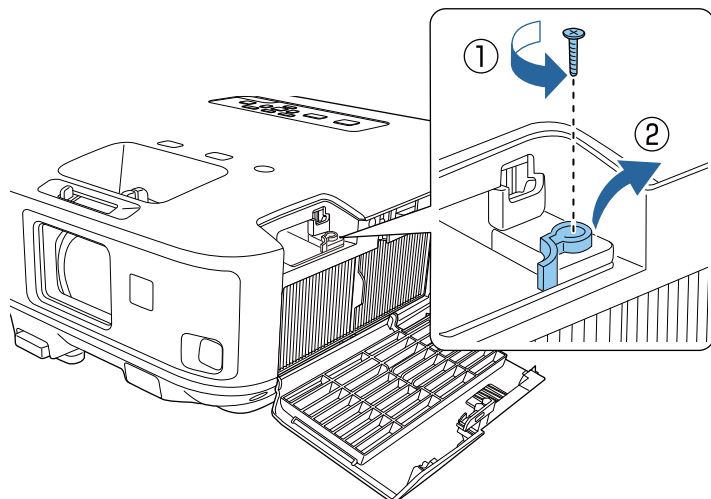
Atención

Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color verde o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

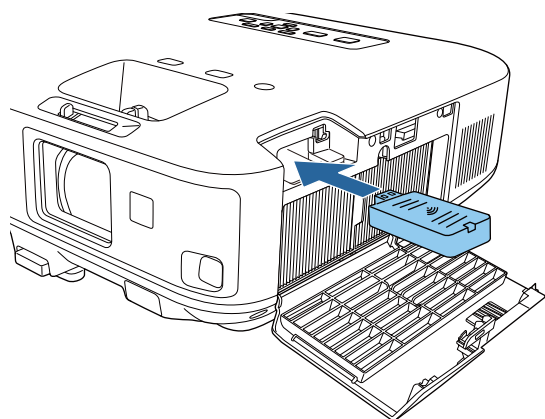
- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
- 2** Deslice el pestillo de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.



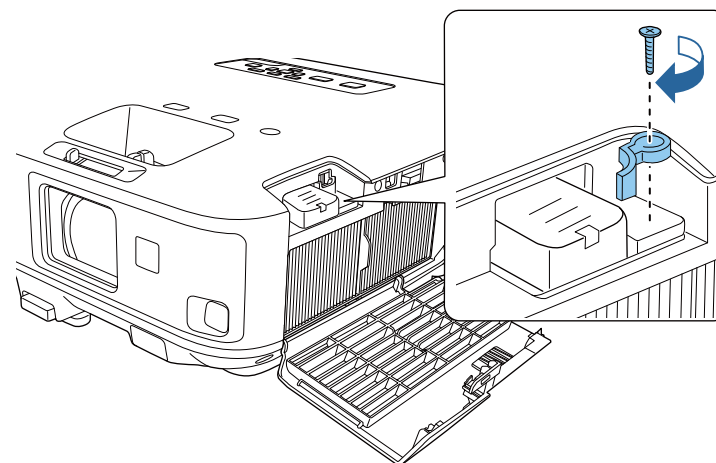
- 3** Extraiga el tornillo que asegura el tope del módulo de LAN inalámbrica y extraiga el tope.



- 4** Inserte el módulo de LAN inalámbrica en el puerto.



- 5** Vuelva a colocar el tope del módulo de LAN inalámbrica y asegúrelo con el tornillo extraído.



- 6** Cierre la cubierta del filtro de aire.
- 7** Enchufe y encienda el proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)

Utilización de Quick Wireless Connection (sólo Windows)

Puede utilizar la llave USB Quick Wireless Connection para conectar rápidamente el proyector a un ordenador con Windows de forma inalámbrica. A continuación, puede proyectar la presentación y extraer la llave cuando haya finalizado.



La llave USB Quick Wireless Connection no está incluida con el proyector.

- 1 Encienda el proyector.
- 2 Conecte la llave USB al puerto USB-A del proyector.
Aparecerá un mensaje informándole que se completó la actualización de la información de la red.
- 3 Extraiga la llave USB.
- 4 Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.



En Windows Vista, si aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **Ejecutar LaunchQWRD.exe** y seleccione **Permitir**.

- 5 Siga las instrucciones en pantalla para instalar el controlador de Quick Wireless Connection.



Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador. Si no aparece, pulse el botón [LAN] del mando a distancia del proyector o reinicie el ordenador.

- 6 Ejecute la presentación.
- 7 Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.



Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)

Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

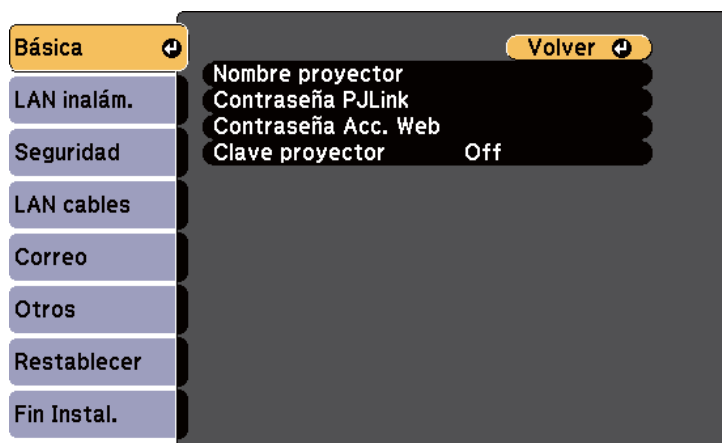


- 3 Seleccione **Activar LAN inal.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica**.



4 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].



6 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

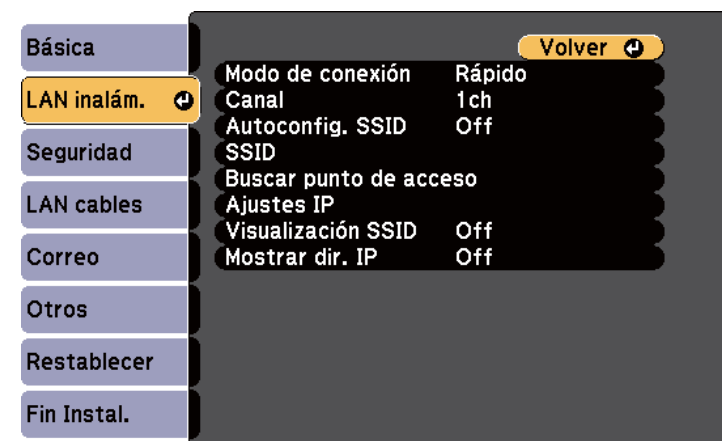
- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.

- **Contraseña PLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PLink para el control del proyector.
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario predeterminado es EPSONWEB; la contraseña predeterminada es admin.)
- **Palabra clave de proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Deberá introducir una palabra clave visualizada y aleatoria desde un ordenador que posea el software EasyMP Network Projection para acceder al proyector.



Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

7 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



8 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.

- **Rápido** le permite conectarse rápidamente con un ordenador.
- **Avanzado** le permite conectarse a ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrico.

Al cambiar el modo de conexión, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración. Después de guardar la configuración, aparecerá el menú **Red**.

9 Seleccione la configuración de SSID e IP según sea necesario para la red.

- Si asigna el SSID automáticamente para acelerar la búsqueda del proyector, establezca la configuración **Autoconfig. SSID** en **On**. De lo contrario, seleccione **SSID** para introducir el SSID del proyector.
- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** e introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.

10 Para evitar que se muestre el SSID o dirección IP en la pantalla de espera, establezca la configuración **Visualización SSID** o **Mostrar dirección IP** en **Off**.

11 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)

Búsqueda de una red inalámbrica

Puede utilizar la función de encuesta de sitio del proyector para encontrar y conectarse rápidamente con las redes inalámbricas disponibles.

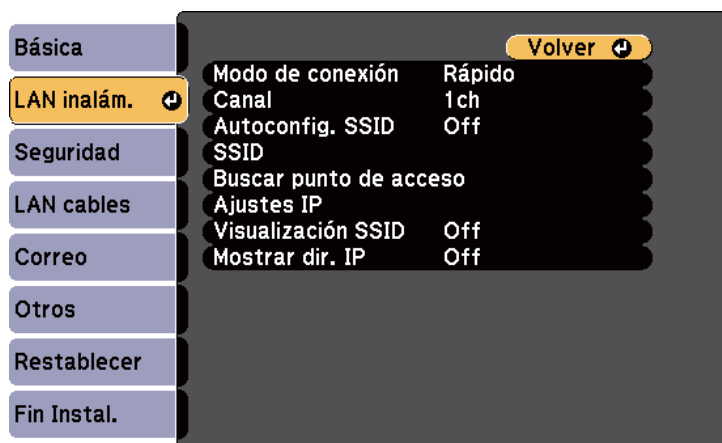
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

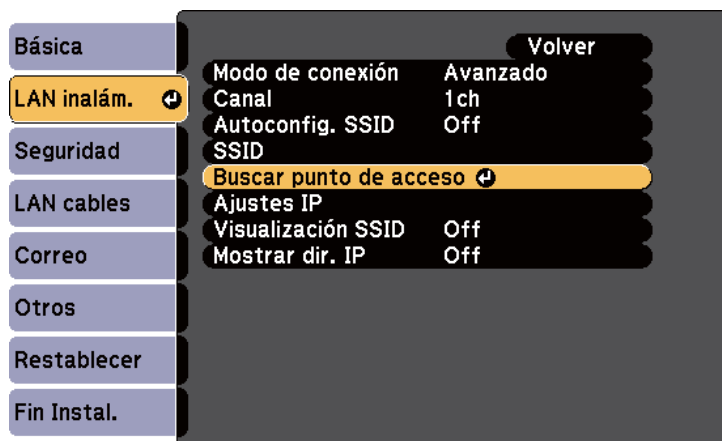
4 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



- 5** Seleccione **Avanzado** como la configuración de **Modo de conexión** y pulse [Enter].

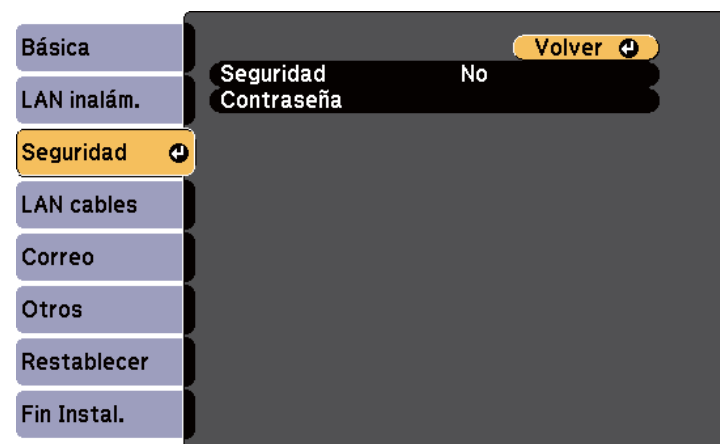
Al cambiar el modo de conexión, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración. Después de guardar la configuración, aparecerá el menú **Red**.

- 6** Seleccione **Buscar punto de acceso** y pulse [Enter].



- 7** Seleccione el nombre de la red inalámbrica a la que desea conectarse y pulse [Enter].

- 8** Cuando se establezca la seguridad para el punto de acceso, seleccione el menú **Seguridad** y pulse [Enter].



- 9** Seleccione la configuración desde el menú **Seguridad** para que coincida con la de la red.

- 10** Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)
- "Menú Red - Menú Seguridad" [p.150](#)

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

- 1** Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.
- 2** Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.
- 3** Haga clic en **Conectar**.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en OS X.

- 1** Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
- 2** Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

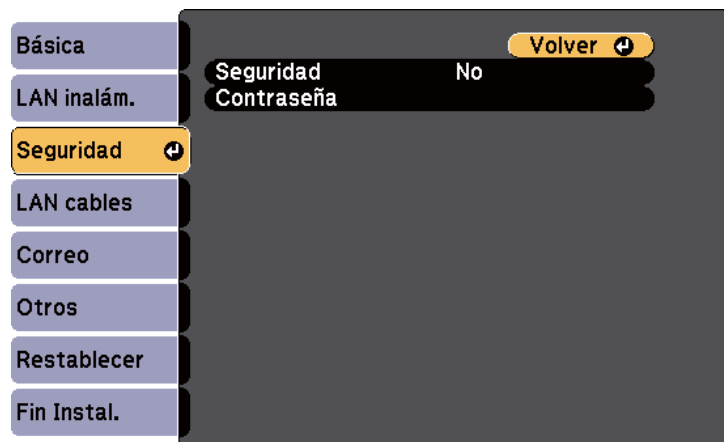
Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2
- Seguridad WPA/WPA2



Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione el menú **Seguridad** y pulse [Enter].



- 5** Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.
- 6** Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.103](#)
- "Menú Red - Menú Seguridad" [p.150](#)

Puede enviar una imagen al proyector desde dispositivos móviles como ordenadores portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas a través de la tecnología Intel WiDi (Intel WiDi versión 3.5 o posterior) y Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Si el dispositivo es compatible con Intel WiDi o Miracast, no deberá instalar ningún software adicional.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- No puede reproducir audio de múltiples canales a través de 3ch (canal 3).
- No puede proyectar imágenes con una resolución superior a 1920 × 1080 y una tasa de fotogramas superior a 50 fotogramas por segundo.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- No se admiten las funciones extendidas de Miracast en Windows 8.1.
- No se admiten las funciones extendidas de Intel WiDi versión 4.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de derechos de autor a través de la conexión Miracast.



Los dispositivos móviles como ultrabooks y dispositivos 2 en 1 con procesadores Intel Core de 3era generación o superior generalmente son compatibles con Intel WiDi. Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 generalmente son compatibles con Miracast.

La compatibilidad con Intel WiDi o Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

Enlaces relacionados

- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)
- "Selección de la configuración de Screen Mirroring" [p.111](#)
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1" [p.113](#)
- "Conexión con Screen Mirroring mediante el software Intel WiDi" [p.114](#)
- "Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast" [p.115](#)

Selección de la configuración de Screen Mirroring

Deberá seleccionar la configuración de Screen Mirroring para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



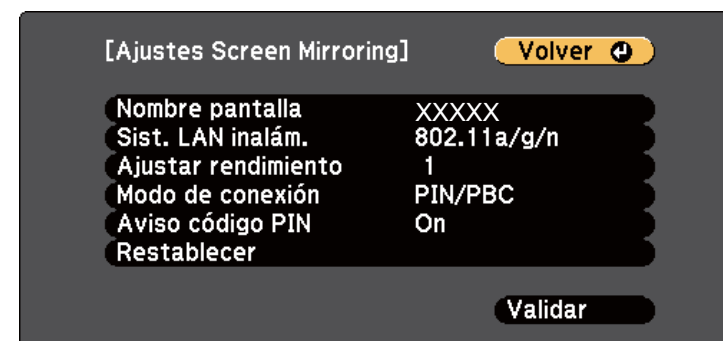
- 3** Seleccione **Screen Mirroring act.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica.**



4 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** y pulse [Enter].



5 Seleccione la configuración de Screen Mirroring según sea necesario.



- **Nome display** le permite introducir un nombre de hasta 32 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector desde una lista de dispositivos de WiFi Direct disponibles.
- **Sist. LAN inalám.** le permite seleccionar el tipo de sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
- **Modo de conexión** le permite seleccionar el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Aviso código PIN** le permite visualizar el código PIN en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.

6 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Validar** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde Accesos en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
- 3** En el ordenador, seleccione **Dispositivos** desde Accesos y seleccione **Proyectar**.

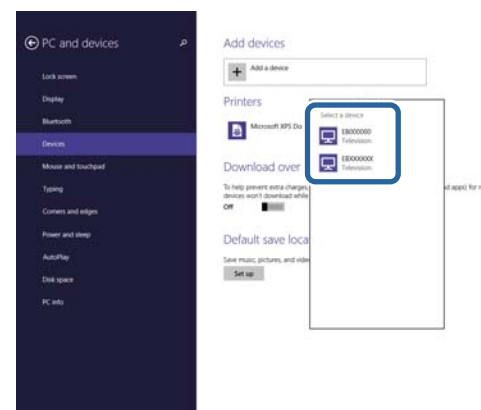


- 4** Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

- 5** Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.



- 6** Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

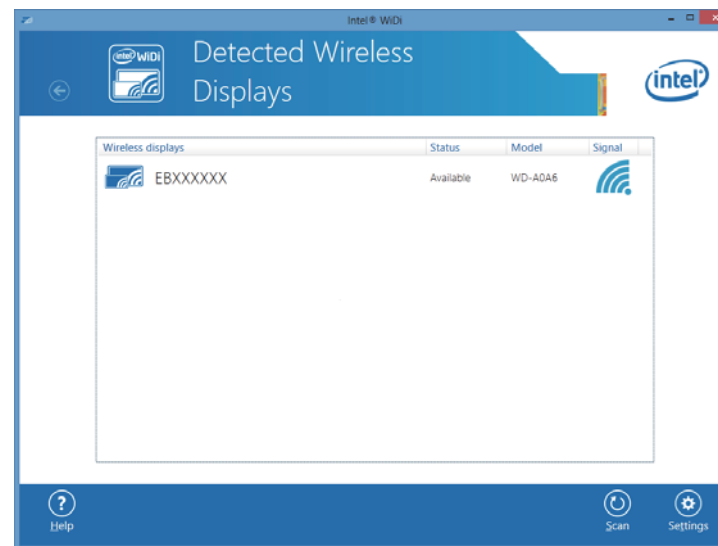
Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Conexión con Screen Mirroring mediante el software Intel WiDi

Si utiliza Windows 7 o Windows 8 con el software Intel WiDi instalado, puede conectar el proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
- 3** En el dispositivo móvil, ejecute el software Intel WiDi.
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.



- 4** Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.
- 5** Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast

Si el dispositivo móvil como un teléfono inteligente es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
- 3** En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.
- 4** Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.
- 5** Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

Enlaces relacionados

- "EasyMP Monitor" [p.117](#)
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.118](#)
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" [p.120](#)
- "Configuración del monitor con SNMP" [p.122](#)
- "Utilización de comandos ESC/VP21 " [p.123](#)
- "Compatibilidad con PJLink" [p.125](#)
- "Compatibilidad con Crestron RoomView" [p.126](#)
- "Configuración de planes de eventos del proyector" [p.131](#)

El software EasyMP Monitor (sólo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor* para obtener instrucciones.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

<http://www.epson.com>

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.



- Las funciones de control y configuración web son compatibles con Internet Explorer 8.0 o posterior y Safari en redes que no utilizan un servidor proxy para la conexión. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.

- 1** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
- 2** Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
- 3** Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla **Enter** del ordenador.
Aparecerá la pantalla de Web Control.



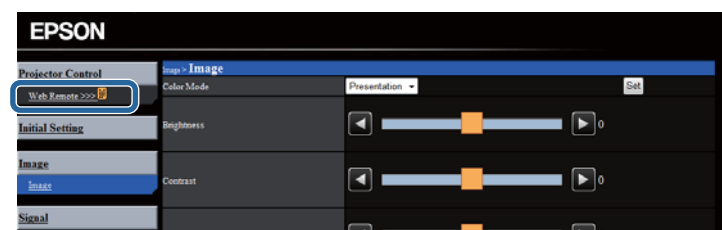
- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de Web Control. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**.)
- Puede cambiar la contraseña desde el menú **Contraseña Acc. Web** del menú **Red** del proyector.
☛ **Red > Básica > Contraseña Acc. Web**

- 4** Para seleccionar los ajustes del menú del proyector, seleccione el nombre del menú y siga las instrucciones en pantalla para seleccionar los ajustes.

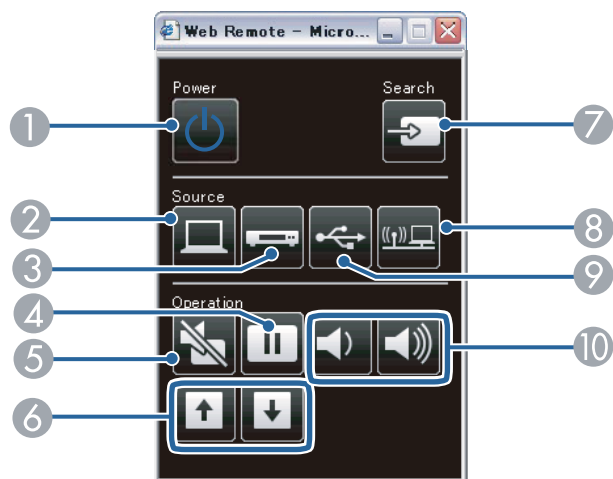


- No puede seleccionar los siguientes ajustes con un navegador web.
Patrón de prueba, Forma del puntero, Botón de usuario, Logotipo del usuario, Idioma y Restablece horas lámp.
- Puede seleccionar los siguientes ajustes sólo con un navegador web.
 - Nombre de comunidad SNMP (hasta 32 caracteres alfanuméricos)
 - Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
 - Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 (predeterminado), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Para controlar la proyección de forma remota, seleccione la opción **Web Remote**.



- 6** Seleccione el icono correspondiente a la función del proyector que desea controlar.



- ① Control del botón de encendido/apagado
- ② Selección de la fuente del puerto Ordenador
- ③ Selección de las fuentes de los puertos Vídeo y HDMI
- ④ Control del botón Freeze
- ⑤ Control del botón A/V Mute
- ⑥ Controles de los botones de Re Pág / Av Pág
- ⑦ Búsqueda de fuentes
- ⑧ Selección de la fuente de red
- ⑨ Selección de USB Display o fuente de dispositivo USB
- ⑩ Controles de los botones de volumen

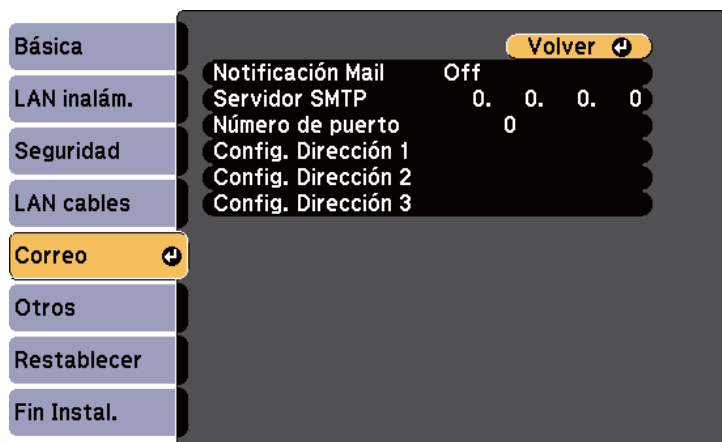
Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Menú Red - Menú Básica" [p.148](#)

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ** en el menú **ECO** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4 Seleccione el menú **Correo** y pulse [Enter].



- 5 Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
- 6 Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.



No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

- 7 Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
- 8 Seleccione un campo **Dirección**, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.
- 9 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.



Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 32 caracteres alfanuméricos.



Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" [p.121](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- Dirección de Dirección 1 como el destinatario del correo electrónico
- Proyector Epson en la línea del asunto
- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema



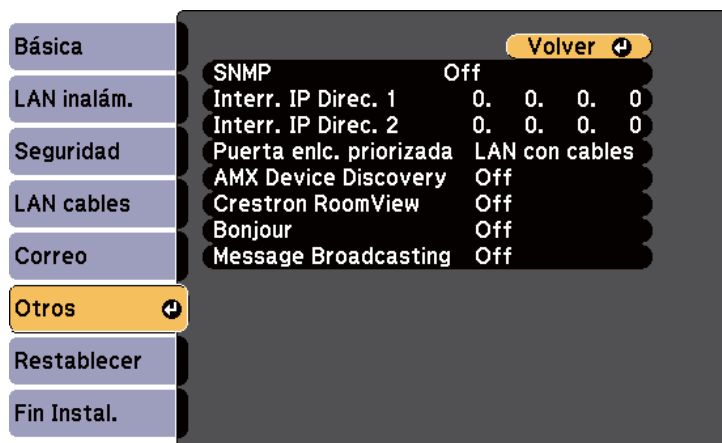
Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

Enlaces relacionados

- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" [p.120](#)

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione el menú **Otros** y pulse [Enter].



- 5** Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
- 6** Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.



No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

- 7** Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Lista de comandos ESC/VP21" [p.123](#)
- "Distribuciones de cable" [p.123](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Se encuentran disponibles los siguientes comandos.

Elemento			Comando
Equipo ACTIVA-DO/DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	Ordenador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componente	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Elemento		Comando
	Vídeo	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
Pausa A/V On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Póngase en contacto con Epson para obtener más información.

Enlaces relacionados

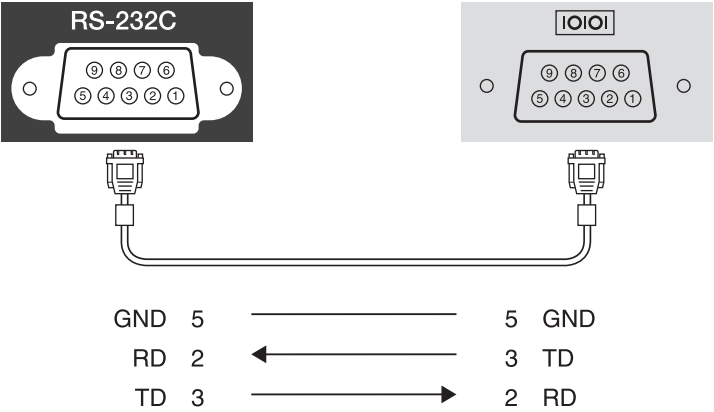
- "Utilización de comandos ESC/VP21 " [p.123](#)

Distribuciones de cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Tipo de cable: cable cruzado (módem nulo)

En la siguiente ilustración, el lado del proyector aparece a la izquierda y el lado del ordenador aparece a la derecha:



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Enlaces relacionados

- "Utilización de comandos ESC/VP21 " [p.123](#)

El protocolo estándar PJLink Class1 lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Deberá realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink.

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos no compatibles

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- Nombres de entrada definidos por PJLink y fuentes correspondientes del proyector

Fuente	Comando PJLink
Ordenador1	INPT 11
Ordenador2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Utilización del proyector en una red" [p.99](#)

Si utiliza el sistema de control y supervisión de red Crestron RoomView, puede configurar el proyector para utilizarlo en el sistema. Crestron RoomView le permite controlar y supervisar el proyector con un navegador web.



- No puede utilizar la función Epson Web Control o el complemento Message Broadcasting para EasyMP Monitor cuando utilice Crestron RoomView.
- Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ** en el menú **ECO** del proyector, puede controlar el proyector incluso si se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

Para obtener información adicional sobre Crestron RoomView, visite el sitio web de Crestron.

<http://www.crestron.com>

Para supervisar dispositivos en el sistema, puede utilizar Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition proporcionados por Crestron. Puede comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de emergencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

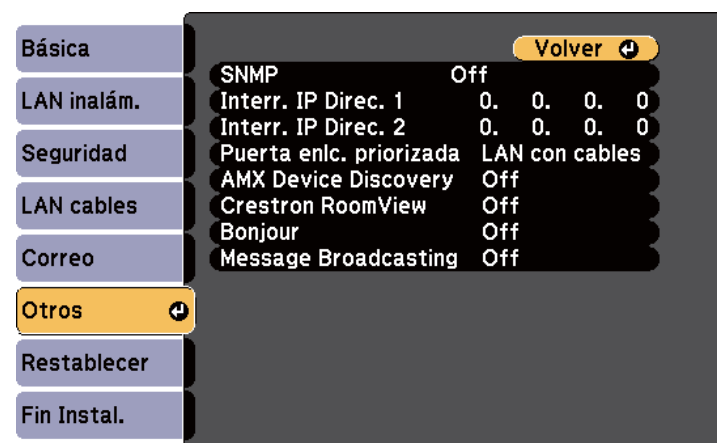
Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Configuración de Crestron RoomView" [p.126](#)
- "Control de un proyector de red con Crestron RoomView" [p.127](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Configuración de Crestron RoomView

Para configurar el proyector para la supervisión y control a través de un sistema Crestron RoomView, asegúrese de que el ordenador y el proyector estén conectados al proyector. Si se conecta de forma inalámbrica, configure el proyector utilizando el modo de conexión de red Avanzado.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione el menú **Otros** y pulse [Enter].



- 5** Establezca la configuración de **Crestron RoomView** en **On** para permitir la detección del proyector.

- 6** Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
- 7** Apague el proyector y, a continuación, vuelva a encenderlo para activar la configuración.

Enlaces relacionados

- "Compatibilidad con Crestron RoomView" [p.126](#)

Control de un proyector de red con Crestron RoomView

Una vez que haya configurado el proyector para la utilización de Crestron RoomView, puede controlar y supervisar la proyección con un navegador web compatible.

- 1** Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.

- 2** Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla Enter del ordenador.
Aparecerá esta pantalla:



- 3** Seleccione la fuente de entrada que desea controlar desde el cuadro **Sources List**. Puede desplazarse por las fuentes disponibles con las flechas hacia arriba y abajo en el cuadro.
- 4** Para controlar la proyección de forma remota, haga clic en los botones en pantalla que coincidan con los botones del mando a distancia del proyector. Puede desplazarse por las opciones de botones ubicadas en la parte inferior de la pantalla.



Estos botones en pantalla no se corresponden directamente con los botones del mando a distancia del proyector:

- OK funciona como el botón [Enter]
- Menu muestra el menú del proyector

- 5
- Para visualizar información sobre el proyector, haga clic en la pestaña **Info**.
- 6
- Para cambiar la configuración del proyector, Creston y contraseña, haga clic en la pestaña **Tools**, seleccione la configuración en la pantalla visualizada y haga clic en **Send**.
- 7
- Cuando finalice la selección de la configuración, haga clic en **Exit** para salir del programa.

Enlaces relacionados

- "Compatibilidad con Crestron RoomView" [p.126](#)
- "Ventana de operaciones de Crestron RoomView" [p.128](#)
- "Ventana de herramientas de Crestron RoomView" [p.129](#)

Ventana de operaciones de Crestron RoomView

Los ajustes de la ventana de operaciones le permiten controlar el proyector y ajustar la imagen de proyección.



1	Power	Permite encender o apagar el proyector.
	Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio.
2	Cambia a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Para visualizar las fuentes de entrada que no se muestran en Source List , haga clic en (a) o (b) para deslizarse hacia arriba o hacia abajo. La fuente de entrada de la señal de vídeo aparece en azul. Es posible cambiar el nombre de la fuente si fuera necesario.	
3	Freeze	Las imágenes se pausan o se reanudan.
	Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
	Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
	Color	Ajusta la saturación del color de las imágenes.
	Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
	Zoom	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en los botones de flechas para cambiar la posición de una imagen ampliada.
4	Botones de flechas	Realiza las mismas funciones que los botones de flechas del mando a distancia.
	OK	Realiza la misma función que el botón [Enter] del mando a distancia.
	Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
	Auto	Optimiza Tracking , Sync , y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer1 o Computer2.
	Search	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen.
5	Esc	Realiza la misma función que el botón [Esc] del mando a distancia.
	Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView Express.

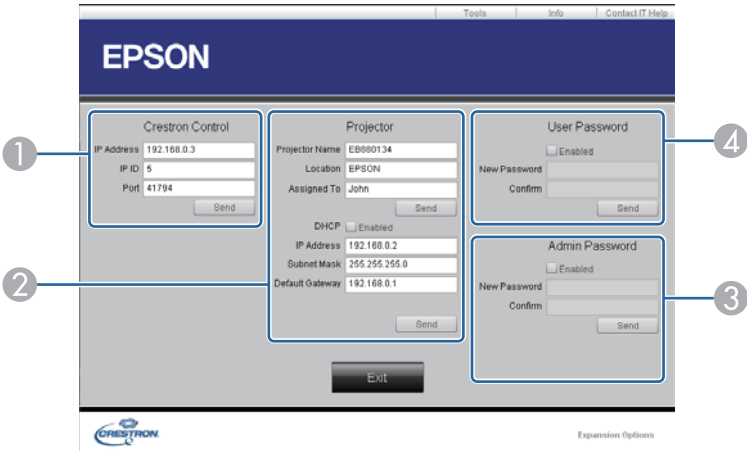
Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.

Enlaces relacionados

- "Control de un proyector de red con Crestron RoomView" [p.127](#)

Ventana de herramientas de Crestron RoomView

Los ajustes de la ventana **Tools** permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



1	Permite realizar ajustes para los controladores centrales de Crestron.
2	Projector Name Introduzca un nombre para diferenciar al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red. (hasta 16 caracteres alfanuméricos)

Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red. (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos)
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector. (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos)
DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
Send	Haga clic para confirmar los cambios realizados al proyector.
3 Enabled (Admin Password)	Selecione para solicitar una contraseña para abrir la ventana Tools .
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana Tools . (hasta 26 caracteres alfanuméricos)
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic para confirmar los cambios realizados a Admin Password .
4 Enabled (User Password)	Selecione para solicitar una contraseña para abrir la ventana de operaciones en el ordenador.
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana de funciones. (hasta 26 caracteres alfanuméricos)
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic para confirmar los cambios realizados a User Password .

Enlaces relacionados

- "Control de un proyector de red con Crestron RoomView" [p.127](#)

Puede programar hasta 30 eventos para que ocurran automáticamente en el proyector, como el encendido o apagado del proyector o el cambio de la fuente de imagen. El proyector ejecutará los eventos seleccionados en la fecha y hora específicas del plan establecido.



Advertencia

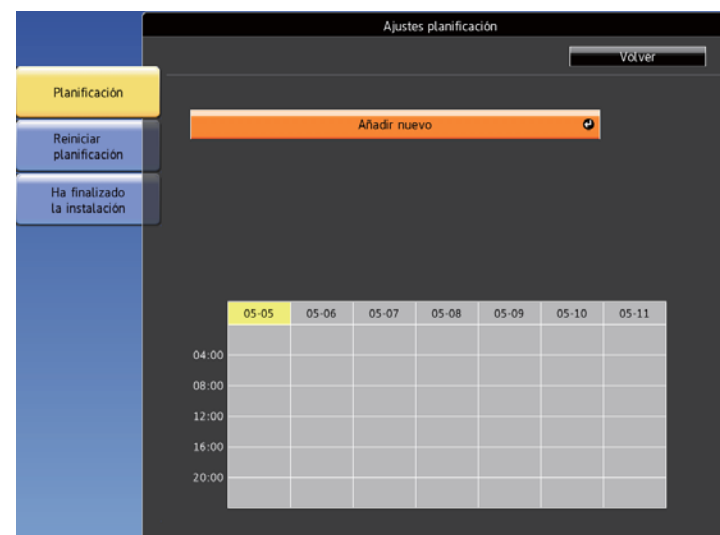
No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si programa el proyector para que se encienda de forma automática, los objetos inflamables ubicados delante de la lente podrían provocar un incendio.

- 1 Establezca la fecha y hora en el menú **Fecha y Hora**.
👉 **Extendida** > **Operación** > **Fecha y Hora**
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



Si establece una contraseña de **Prot. Hora/Planific.**, desactive en primer lugar la contraseña de **Prot. Hora/Planific.**

- 4 Seleccione **Ajustes planificación** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione **Añadir nuevo** y pulse [Enter].



- 6 Seleccione los detalles del evento que desea ejecutar.










- 7** Seleccione la fecha y hora a la que desea que se ejecute el evento.



- 8** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].
Los eventos planificados aparecerán en la pantalla con iconos que indican los estados de los eventos.



- 1  : plan válido
 : plan regular
 : plan no válido
2  : plan ejecutado una sola vez
 : plan regular
 : plan en espera (activación o desactivación de la comunicación durante la espera)
 : plan no válido

- 9** Para editar un evento planificado, seleccione el plan y pulse [Esc].

- 10** Seleccione una opción desde el menú visualizado.

- **Habilitado** o **Inhabilitado** le permite activar o desactivar el evento seleccionado.
- **Editar** le permite cambiar los detalles o la fecha y hora del evento.
- **Eliminar** le permite eliminar el evento planificado de una lista.

11 Seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, seleccione **Sí**.

Para eliminar todos los eventos planificados, seleccione **Reiniciar planificación**.

Enlaces relacionados

- "Supervisión y control del proyector" [p.116](#)
- "Ajuste de la fecha y hora" [p.38](#)
- "Configuración de una contraseña" [p.93](#)

Ajuste de la configuración de menús

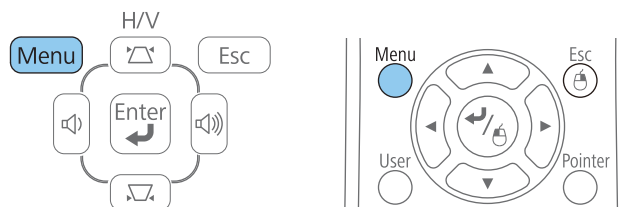
Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

Enlaces relacionados

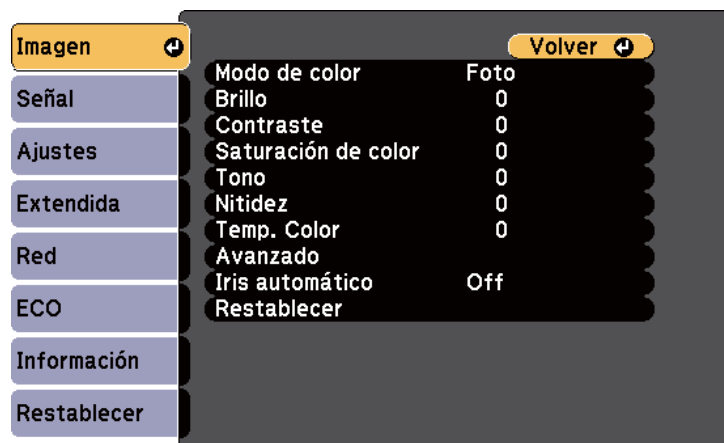
- "Utilización de los menús del proyector" [p.135](#)
- "Utilización del teclado en pantalla" [p.136](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Visualización de información del proyector - Menú Información" [p.156](#)
- "Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer" [p.158](#)
- "Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos)" [p.159](#)

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



Aparecerá la pantalla del menú que muestra la configuración del menú **Imagen**.



- 2** Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.



La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

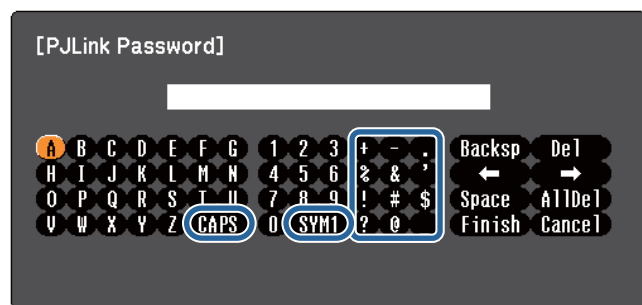
- 3** Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].
- 4** Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.
- 5** Cambie la configuración con los botones que aparecen en la parte inferior de las pantallas de menús.
- 6** Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.
- 7** Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].
- 8** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)

El teclado en pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres.

- 1 Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o carácter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



Cada vez que seleccione la tecla **CAPS**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

- 2 Después de introducir texto, seleccione **Finish** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.



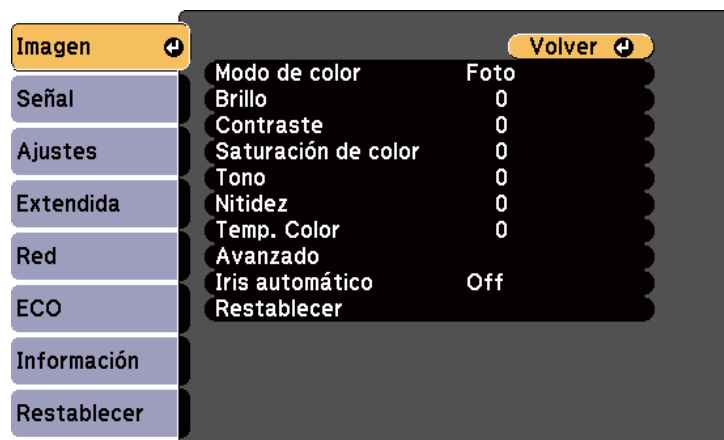
Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador. Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado en pantalla. Utilice el navegador web para introducir el texto.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menú" [p.134](#)

- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.118](#)

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen para la fuente de entrada que está utilizando actualmente. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Temp. Color	5000K a 10000K (para modo de color sRGB o DICOM SIM) -3 a 6 (para otros modos de color)	Establece el tono de color en función de la temperatura de color. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo.
Avanzado	Gamma RGB RGBCMY	Ajusta los niveles de gamma e intensidad de matices individuales en la imagen. Gamma: ajusta la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma. RGB: ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul). RGBCMY: ajusta individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen cuando se establece Modo de color en Dinámico o Teatro .
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Imagen a la configuración predeterminada.



La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la lámpara. Para cambiar el modo de brillo de la lámpara, utilice la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.

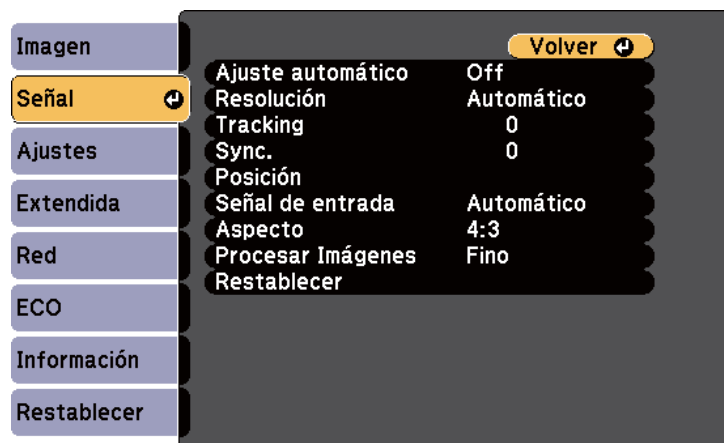
Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Modos de color disponibles" [p.60](#)

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **Señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



No puede seleccionar la configuración en el menú **Señal** cuando la fuente de entrada actual sea USB Display, USB, LAN o Screen Mirroring.



Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Posición**, **Tracking** y **Sync.** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de imagen del ordenador (cuando se establece en On).

Configuración	Opciones	Descripción
Resolución	Auto Normal Ancho	Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción Auto .
Tracking	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.
Sync.	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.
Posición	Arriba Abajo Izquierda Derecha	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Progresivo (Para la entrada de señal entrelazada (480i/576i/1080i))	Off Vídeo Film/Auto	Establece si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo. Off: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. Vídeo: para imágenes de vídeo en general. Film/Auto: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.
Reducción de ruidos	Off NR1 NR2	Reduce el parpadeo de imágenes analógicas en dos niveles.

Configuración	Opciones	Descripción
Intervalo vídeo HDMI	Auto Normal Expandido	<p>Ajusta la gama de vídeo para que coincida con la configuración del dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI.</p> <p>Auto: detecta automáticamente la gama de vídeo.</p> <p>Normal: generalmente para imágenes de un dispositivo que no sea un ordenador; también se puede seleccionar si las áreas negras de la imagen aparecen demasiado claras.</p> <p>Expandido: generalmente para imágenes de un ordenador; también se puede seleccionar si la imagen aparece demasiado oscura.</p>
Señal de entrada	Auto RGB Componente	<p>Especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de ordenadores.</p> <p>Auto: detecta automáticamente las señales.</p> <p>RGB: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de ordenadores/RGB.</p> <p>Componente: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de componentes.</p>
Señal de Vídeo	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	<p>Especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de vídeo.</p> <p>Auto: detecta automáticamente las señales.</p> <p>Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en Auto, seleccione la señal apropiada según el equipo conectado.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles	Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.
Overscan (Para entrada de señal de vídeo de componentes y vídeo RGB)	Auto Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente.
Procesar imágenes	Fino Rápido	<p>Ajusta la velocidad/calidad del procesamiento de imágenes.</p> <p>Rápido: aumenta la velocidad de procesamiento de imágenes.</p> <p>Fino: aumenta la calidad de la imagen.</p>
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Señal a su configuración predeterminada, excepto para Señal de entrada y Procesar Imágenes .



No puede seleccionar la configuración **Reducción de ruidos** en la siguiente señal transmitiéndose.

- La configuración **Procesar Imágenes** está establecida en **Rápido**.
- La configuración **Progresivo** está establecida en **Off**.
- La entrada es una señal RGB digital.
- La entrada es una señal entrelazada (480i/576i/1080i).




Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.58](#)

Las opciones del menú **Ajustes** le permiten personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta la forma de imagen a un modo rectangular (horizontalmente y verticalmente). H/V-Keystone: seleccione para corregir manualmente los lados horizontales y verticales o activar o desactivar la corrección automática. Quick Corner: seleccione para corregir la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
Split Screen	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio	Divide el área de visualización de forma horizontal y muestra dos imágenes de lado a lado (pulse [Esc] para cancelar la visualización de pantalla dividida).

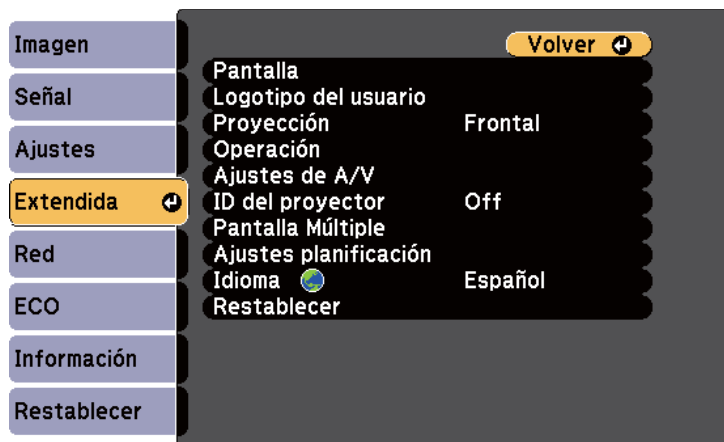
Configuración	Opciones	Descripción
Bloqueo funcionamiento.	Bloqueo total Bloqueo parcial Off	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: Bloqueo total: bloquea todos los botones. Bloqueo parcial: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. Off: ningún botón bloqueado.
Forma del puntero	Puntero 1:  Puntero 2:  Puntero 3: 	Cambia la forma del puntero del mando a distancia.
Volumen	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector o de los altavoces externos. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Receptor Remoto	Frontal/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; Off desactiva todos los receptores.
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Progresivo Patrón de prueba Pantalla Múltiple Resolución	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.

Configuración	Opciones	Descripción
Patrón de prueba	—	<p>Muestra un patrón de prueba para ayudarlo en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón).</p> <div>Atención Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.</div>
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Ajustes a su configuración predeterminada, excepto para Botón de usuario .

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)

Los ajustes del menú **Extendida** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla	Mensajes Visualizar fondo Pantalla de inicio Pausa A/V	Permite seleccionar diferentes opciones de visualización: Mensajes: establezca en On para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada. Visualizar fondo: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal. Pantalla de inicio: establezca en On para visualizar el logotipo del usuario cuando se inicia la proyección. Pausa A/V: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando se activa la función Pausa A/V.

Configuración	Opciones	Descripción
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Techo Posterior Posterior/Techo	Seleccione la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.
Operación	Direct Power On Modo alta altitud Buscar fte. al iniciar Encendido automático Fecha y Hora	Permite seleccionar diferentes opciones de funcionamiento: Direct Power On: permite encender el proyector sin pulsar el botón de encendido/apagado. Modo alta altitud: permite controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1500 metros. Buscar fte. al iniciar: establezca en Off para proyectar las imágenes desde la misma fuente que la que se utilizó el proyector por última vez. Encendido automático: establezca en Ordenador1 para iniciar la proyección automática desde la fuente de imagen del ordenador, cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. (En primer lugar, establezca Modo en espera en Comunic. activ en el menú ECO del proyector.) Fecha y Hora: permite ajustar la fecha y hora del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes de A/V	Salida de A/V Salida de audio Salida de audio HDMI1 Salida de audio HDMI2	Permite seleccionar diferentes configuraciones de salida de audio y vídeo: Salida de A/V: establezca en Siempre para enviar audio e imágenes a dispositivos externos cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. (En primer lugar, establezca Modo en espera en Comunic. activ en el menú ECO del proyector.) Salida de audio/Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2: permite especificar la fuente de entrada de audio si no se la detecta automáticamente a través de las opciones Auto o HDMI .
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Pantalla Múltiple	Nivel de Ajuste (1 a 5) Correc. Brillo Correc. Color (G/R) Correc. Color (B/Y)	Permite la correspondencia de las calidades y colores de la visualización de varios proyectores mediante la selección de ajustes de color en cada opción de Nivel de Ajuste .
Ajustes planificación	Al menú Ajustes planificación	Permite planificar eventos del proyector para que se ejecuten automáticamente en fechas y horas seleccionadas.
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajustes del menú Extendida a los valores predeterminados, excepto para Proyección , Modo alta altitud , Buscar fte. al iniciar , Salida de A/V , ID del proyector , Pantalla Múltiple , Idioma y Ajustes planificación .



Cuando establece **Prote. logo usuario** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración relacionada con la visualización del logotipo de usuario (**Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio**, **Pausa A/V** y **Pantalla**). En primer lugar, establezca **Prote. logo usuario** en **Off**.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Menú Extendida - Configuración de Fecha y Hora" [p.144](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.94](#)

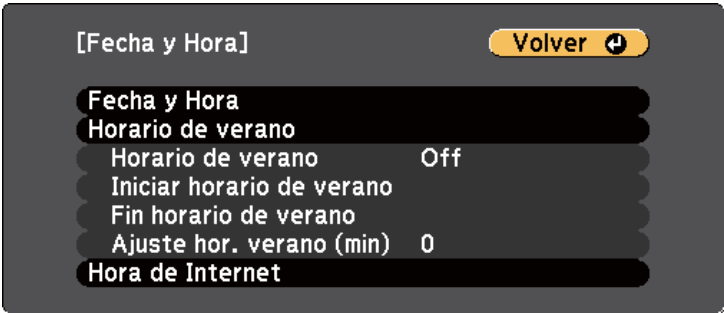
Menú Extendida - Configuración de Fecha y Hora

La configuración de la pantalla Fecha y Hora le permite ajustar la fecha y hora.

☛ **Extendida > Operación > Fecha y Hora**



Cuando establece **Prot. Hora/Planific.** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de **Fecha y Hora**. En primer lugar, establezca **Prot. Hora/Planific.** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Fecha y Hora	Fecha	Fecha: ajuste la fecha actual en el proyector.
	Hora	Hora: ajuste la hora actual en el proyector.
Horario de verano	Diferencia horaria (UTC)	Diferencia horaria (UTC): establezca la diferencia horaria desde la hora universal coordinada.
	Horario de verano	Horario de verano: establezca en On para activar el horario de verano.
	Iniciar horario de verano	Iniciar horario de verano: ajuste la fecha y la hora para iniciar el horario de verano.
	Finalizar horario de verano	Finalizar horario de verano: ajuste la fecha y la hora para finalizar el horario de verano.
	Ajuste del horario de verano (min)	Ajuste del horario de verano (min): ajuste la diferencia horaria entre el horario estándar y el horario de verano.

Configuración	Opciones	Descripción
Hora de Internet	Hora de Internet	Hora de Internet: establezca en On para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de hora de Internet.
	Servidor de la hora de Internet	Servidor de la hora de Internet: introduzca la dirección IP para un servidor de hora de Internet.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.94](#)

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para la supervisión y control a través de una red.

Cuando establezca **Red protegida** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de red. En primer lugar, establezca **Red protegida** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring act. Encend. LAN inal. Ambas desactivadas EB-1970W: Encend. LAN inal. Off	Permite ajustar la configuración de LAN inalámbrica. Seleccione Screen Mirroring act. para proyectar con las funciones de Screen Mirroring. Seleccione Activar LAN inal. al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.

Configuración	Opciones	Descripción
Inf. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Nombre pantalla Dirección MAC Código de región Versión	Muestra el estado e información detallada de Screen Mirroring cuando haya establecido Alimen. Inalámbrica en Screen Mirroring act.
Ajustes Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Al menú Ajustes Screen Mirroring	Permite ajustar la configuración de Screen Mirroring.
Info. red-LAN inalámbrica (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Modo de conexión Sist. LAN inalám. Nivel de antena Nombre proyector SSID DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Código de región	Muestra el estado e información detallada de la red inalámbrica cuando haya establecido Alimen. Inalámbrica en Activar LAN inal.
Info. red-LAN con cables	Nombre proyector DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC	Muestra el estado e información de la red cableada.
Configuración de la red	A menús de red adicionales	Permite ajustar la configuración de red.



Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Menú Red - Ajustes Screen Mirroring" [p.147](#)
- "Menú Red - Menú Básica" [p.148](#)
- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.148](#)
- "Menú Red - Menú Seguridad" [p.150](#)
- "Menú Red - Menú LAN cables" [p.151](#)
- "Menú Red - Menú Correo" [p.151](#)
- "Menú Red - Menú Otros" [p.152](#)
- "Menú Red - Menú Restablecer" [p.153](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.94](#)

Menú Red - Ajustes Screen Mirroring

La configuración del menú **Ajustes Screen Mirroring** le permite seleccionar la configuración de Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Red > Configuración de la red > Ajustes Screen Mirroring**

[Ajustes Screen Mirroring] Volver ↶

Nombre pantallaXXXXX

Sist. LAN inalám.802.11a/g/n

Ajustar rendimiento1

Modo de conexiónPIN/PBC

Aviso código PINOn

Restablecer

Validar

Configuración	Opciones	Descripción
Nombre pantalla	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector cuando realice la búsqueda del proyector con la función Screen Mirroring.
Sist. LAN inalám.	802.11a/g/n 802.11g/n	Permite establecer el método de comunicación entre el proyector y el dispositivo móvil.
Ajustar rendimiento	1 2 3 4	Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. 1: mejora la calidad de la imagen. 4: aumenta la velocidad de procesamiento.
Modo de conexión	PIN/PBC PIN	Permite seleccionar el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup) cuando se conecta a la red de forma inalámbrica. Seleccione PIN para mejorar la seguridad de la conexión. Si el dispositivo móvil sólo es compatible con la conexión PCB, seleccione PIN/PBC .
Aviso código PIN	On Off	Establezca en On para visualizar el código PIN de 8 dígitos en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Ajustes Screen Mirroring a la configuración predeterminada.

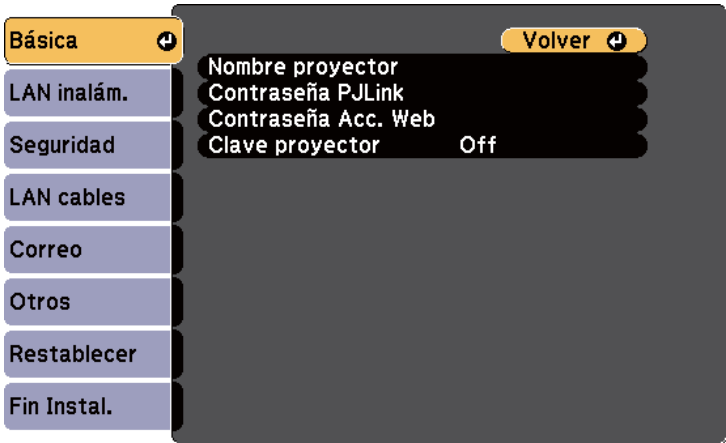
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

Menú Red - Menú Básica

La configuración del menú **Básica** le permite seleccionar ajustes de red básicos.

☛ Red > Configuración de la red > Básica



Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para utilizar el protocolo PJLink para el control del proyector.
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para acceder al proyectar a través de la web. (El nombre de usuario predeterminado es EPSONWEB; la contraseña predeterminada es admin.)

Configuración	Opciones	Descripción
Clave proyector	On Off	Establezca en On para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Deberá introducir una palabra clave visualizada y aleatoria desde un ordenador que posea el software EasyMP Network Projection y EasyMP Multi PC Projection para acceder al proyector.

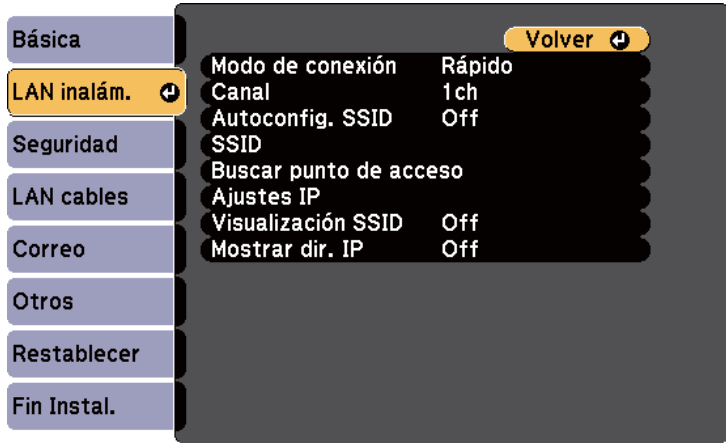
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalám.** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Red > Configuración de la red > LAN inalám.



Configuración	Opciones	Descripción
Modo de conexión	Rápido Avanzado	<p>Seleccione el tipo de conexión inalámbrica:</p> <p>Rápido: le permite conectarse rápidamente con un ordenador.</p> <p>Utilice EasyMP Network Projection para conectarse en el modo de conexión Rápido. El proyector se convertirá en un punto de acceso sencillo si establece Autoconfig. SSID en On. De lo contrario, la conexión se establece en el modo Adhoc.</p> <p>Avanzado: le permite conectarse a varios ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrico. La conexión se establece en el modo de infraestructura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	En el modo de conexión Rápido , permite seleccionar la banda de frecuencia (canal) utilizado por la LAN inalámbrica.
Autoconfig. SSID	On Off	Activa la generación automática de SSID en el modo de conexión Rápido ; establezca en On para acelerar la búsqueda del proyector y establezca en Off al conectarse a varios proyectores al mismo tiempo.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Permite establecer el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector. Configure SSID en blanco o en ANY para establecer una conexión ANY.

Configuración	Opciones	Descripción
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles en el modo de conexión Avanzado . Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. La seguridad deberá establecerse por separado.
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	<p>DHCP: establezca en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP, Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.</p> <p>No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255) para Dirección IP y Dir. pta enlace y 0.0.0.0 y 255.255.255.255 para Máscara de subred.</p>
Visualización SSID	On Off	Seleccione si desea visualizar el SSID en la pantalla de espera de la red.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red.

Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)



Menú Red - Menú Seguridad

La configuración del menú **Seguridad** le permite seleccionar el tipo de seguridad y la configuración de seguridad que coincidan con la red a la que está conectando el proyector (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Red > Configuración de la red > Seguridad



Configuración	Opciones	Descripción
Seguridad	No WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecciona el tipo de seguridad utilizada en la red inalámbrica. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 32 caracteres	Para la seguridad WPA2-PSK y WPA/WPA2-PSK , seleccione la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Al realizar la conexión con EasyMP Network Projection, no necesita introducir la contraseña en el ordenador si no se la cambió con respecto al valor predeterminado. Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.

Tipo de seguridad

Cuando se instala el módulo de LAN inalámbrica opcional y se utiliza en el modo Avanzado, recomendamos que configure la seguridad.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector admite los métodos de cifrado TKIP y AES.

WPA también incluye funciones de autenticación de usuarios. La autenticación WPA proporciona dos métodos: utilizar un servidor de autenticación o realizar la autenticación entre un ordenador y un punto de acceso sin un servidor. Este proyector es compatible con el segundo método, es decir, sin un servidor.



Para obtener información detallada sobre la configuración, siga las instrucciones del administrador de red.



Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

Menú Red - Menú LAN cables

La configuración del menú **LAN cables** le permite seleccionar los ajustes de LAN con cables.

☛ Red > Configuración de la red > LAN cables



Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	DHCP: establezca en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP , Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255) para Dirección IP y Dir. pta enlace y 0.0.0.0 y 255.255.255.255 para Máscara de subred.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red.

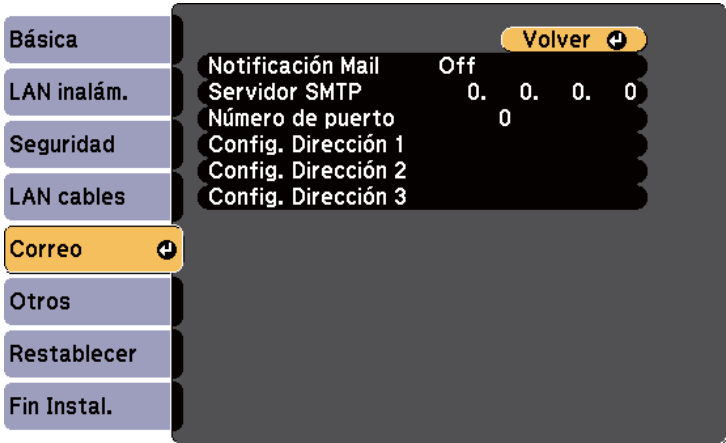
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

Menú Red - Menú Correo

La configuración del menú **Correo** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ Red > Configuración de la red > Correo



Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione On para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Dirección IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Seleccione un número para el número de puerto del servidor SMTP.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.

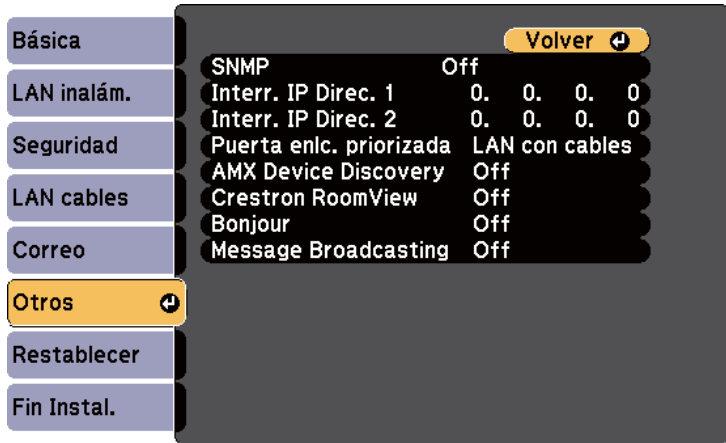
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

Menú Red - Menú Otros

La configuración del menú **Otros** le permite seleccionar otros ajustes de red.

☛ Red > Configuración de la red > Otros



Configuración	Opciones	Descripción
SNMP	On Off	Seleccione On para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es Off .

Configuración	Opciones	Descripción
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Dirección IP	Introduzca hasta 2 direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Puerta enlc. priorizada	LAN con cables LAN inalámbrica	Puede establecer la puerta de enlace priorizada.
AMX Device Discovery	On Off	Establezca en On cuando desee que AMX Device Discovery detecte el proyector.
Crestron Room-View	On Off	Establezca en On sólo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron RoomView. Al activar Crestron RoomView, se desactivará la función Epson Message Broadcasting en el software EasyMP Monitor.
Bonjour	On Off	Establezca esta opción en On si se conecta a la red a través de Bonjour. Consulte el sitio web de Apple para más información sobre el servicio Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	On Off	Establezca en On para activar la función EPSON Message Broadcasting. Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio web: http://www.epson.com

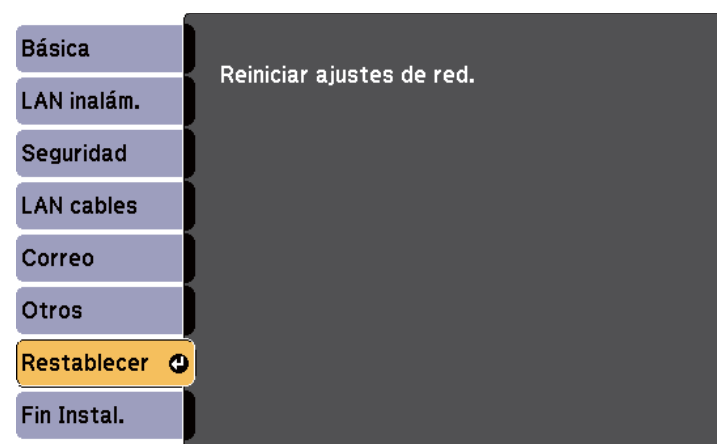
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)
- "Compatibilidad con Crestron RoomView" [p.126](#)

Menú Red - Menú Restablecer

La configuración del menú **Restablecer** le permite restablecer todos los ajustes de red.

☛ **Red > Configuración de la red > Restablecer**

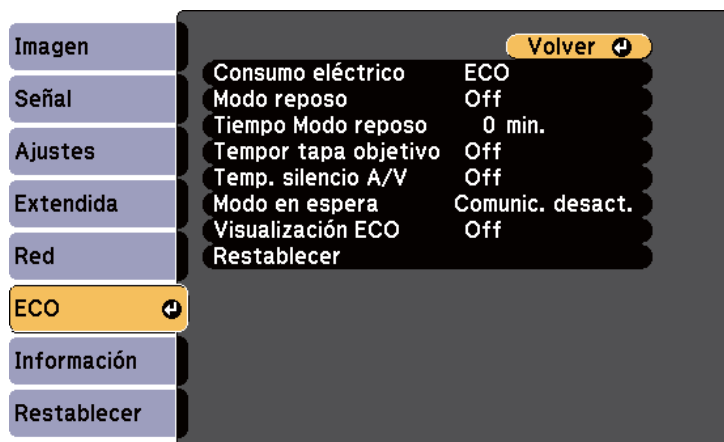


Configuración	Opciones	Descripción
Reiniciar ajustes de red.	Sí No	Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de red.

Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía. Cuando seleccione una configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hoja de árbol junto al elemento del menú.



Configuración	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico	Auto Normal ECO	Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector: Auto: establece el proyector para que detecte el brillo de lámpara óptimo necesario y ajusta el brillo de la lámpara al valor requerido. Normal: establece el brillo de lámpara en su valor máximo. ECO: reduce el brillo de la lámpara y ruido del ventilador, y permite ahorrar energía y vida útil de la lámpara. No podrá seleccionar esta configuración cuando utilice el proyector a altitudes elevadas o en ubicaciones sometidas a altas temperaturas.

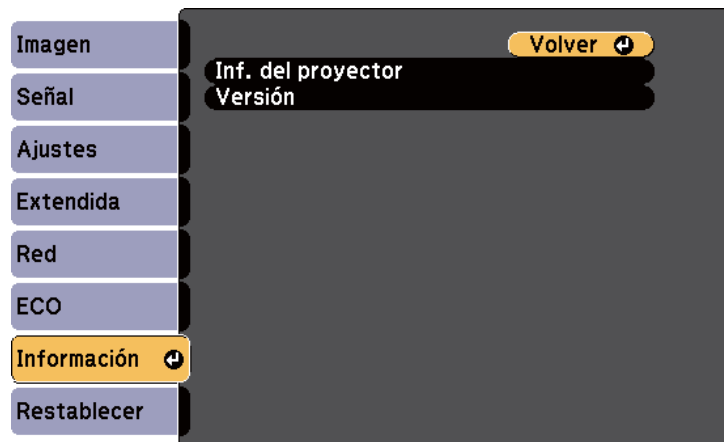
Configuración	Opciones	Descripción
Modo reposo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad (al establecer en On).
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para el modo de reposo.
Tempor tapa objetivo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si la tapa de la lente se encuentra cerrada (al establecer en On).
Temp. silencio A/V	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si se activa Pausa A/V (al establecer en On).
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	Comunic. activ. indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> • Supervisión y control del proyector en la red • Envío de audio y vídeo a un dispositivo externo (Salida de A/V deberá establecerse en Siempre) Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando existe un cambio en el brillo de la lámpara (al establecer en On).

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú ECO a su configuración predeterminada, excepto para Modo en espera .

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Puede visualizar información sobre el proyector y la versión a través del menú **Información**. Sin embargo, no puede cambiar ninguna configuración de este menú.



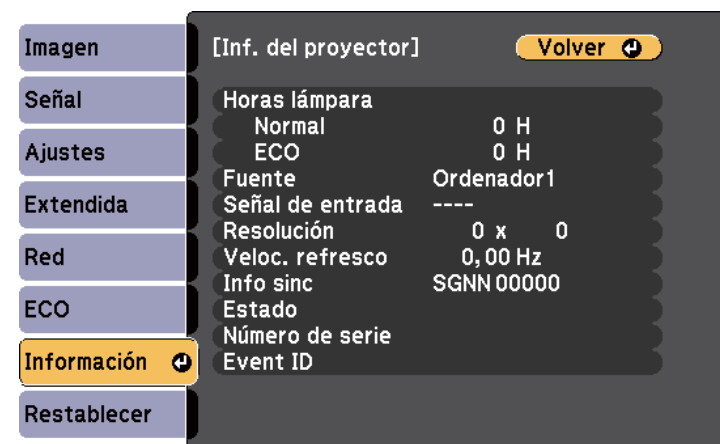
Elemento de información	Descripción
Inf. del proyector	Muestra la información del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware de Main , Video y Video2 .

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Menú Información - Menú Inf. del proyector" [p.156](#)

Menú Información - Menú Inf. del proyector

Puede visualizar información sobre el proyector y las fuentes de entrada visualizando el menú **Inf. del proyector** en el menú **Información** del proyector.



La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual. El temporizador de utilización de la lámpara no registra ninguna hora hasta que no haya utilizado la lámpara durante al menos 10 horas.

Elemento de información	Descripción
Horas lámpara	Muestra la cantidad de horas (H) que la lámpara se ha utilizado en los modos Normal y ECO de Consumo eléctrico; si la información aparece de color amarillo, obtenga lo antes posible una lámpara de sustitución original Epson.
Fuente	Muestra el nombre del puerto al que está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Señal de Vídeo	Muestra el formato de la señal de vídeo de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco de la fuente de entrada actual.

Elemento de información	Descripción
Info sinc	Muestra información que podría ser útil para un técnico de servicio.
Estado	Muestra información sobre problemas del proyector que podría ser útil para un técnico de servicio.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de ID de evento correspondiente a un problema específico del proyector; consulte la lista de códigos ID de eventos.

Enlaces relacionados



- "Visualización de información del proyector - Menú Información" [p.156](#)
- "Lista de códigos ID de eventos " [p.157](#)

Lista de códigos ID de eventos

Si la opción **Event ID** del menú **Información** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0432	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0435	
0434	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0481	
0482	
0485	

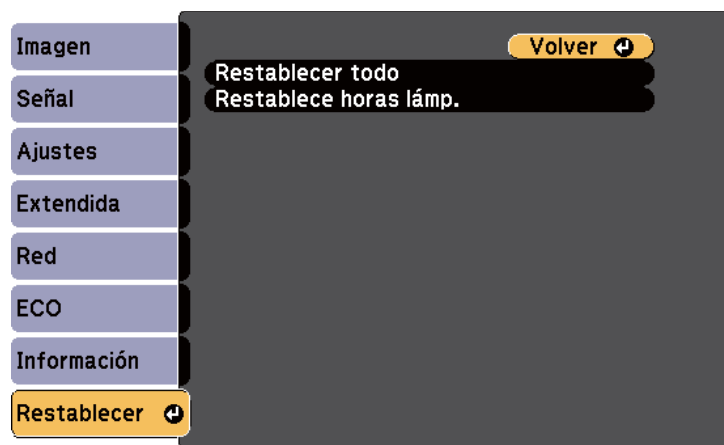
Event ID	Causa y solución
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0483	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FE	
0479	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FF	
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración DHCP en Off en el menú Red del proyector.  Red > LAN inalám. > Ajustes IP > DHCP  Red > LAN cables > Ajustes IP > DHCP
0899	Otros errores de comunicación.

Enlaces relacionados

- "Menú Información - Menú Inf. del proyector" [p.156](#)

Puede restablecer la mayor parte de los ajustes del proyector a los valores predeterminados con la opción **Restablecer todo** del menú **Restablecer**.

También puede restablecer a cero el temporizador de utilización de la lámpara del proyector cuando sustituya la lámpara a través de la opción **Restablece horas lámp.**



No puede restablecer la siguiente configuración con la opción **Restablecer todo**:

- Señal de entrada
- Logotipo del usuario
- Pantalla Múltiple
- Ajustes planificación
- Idioma
- Fecha y Hora
- Elementos del menú **Red**
- Horas lámpara
- Contraseña

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)

Después de seleccionar los ajustes del menú del proyector para un proyector, puede guardar los ajustes en una unidad flash USB o en un ordenador conectado con un cable USB para copiar los ajustes a otro proyector, siempre y cuando sean del mismo modelo.

Los ajustes del menú como los que aparecen a continuación no se copiarán al otro proyector.

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Correo** y el menú **Otros**)
- **Horas lámpara** y **Estado** desde el menú **Información**



Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como Keystone. Los valores de ajuste de imagen también se aplicarán al otro proyector y se sobrescribirán los ajustes realizados antes de ejecutar la configuración simultánea de varios dispositivos.

Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.



Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración de menús" [p.134](#)
- "Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB" [p.159](#)
- "Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB" [p.160](#)

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.



La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

- 1** Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que se hayan apagado todas las luces del proyector.
- 2** Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
- 3** Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4** Cuando todas las luces del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

Las luces comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.



Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

5 Extraiga la unidad flash USB.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando sólo caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6 Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todas las luces.

7 Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos al puerto USB-A del proyector.

8 Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

9 Cuando todas las luces del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu]. (Las luces permanecerán encendidas durante aproximadamente 75 segundos.)

Cuando todas las luces comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.



Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

10 Extraiga la unidad flash USB.

Enlaces relacionados

- "Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos)" [p.159](#)

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.



Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con Windows XP y versiones posteriores u OS X 10.5.3 y versiones posteriores.

1 Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que se hayan apagado todas las luces del proyector.

2 Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.

3 Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

- 4** Cuando todas las luces del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- 5** Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando sólo caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- 6** Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).
- 7** Desconecte el cable USB.
El proyector se apagará.
- 8** Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todas las luces.
- 9** Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.
- 10** Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 11** Cuando todas las luces del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

- 12** Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.



No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

- 13** Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).
- 14** Desconecte el cable USB.
Cuando todas las luces comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.



Precaución

No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

Enlaces relacionados

- "Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos)" [p.159](#)

Mantenimiento del proyector

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas piezas que deberá sustituir son la lámpara, el filtro de aire y las baterías del mando a distancia. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.



Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Enlaces relacionados

- "Limpiar la Lente" [p.163](#)
- "Limpieza de la cubierta del proyector" [p.164](#)
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.165](#)
- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" [p.167](#)
- "Sustitución de la baterías del mando a distancia" [p.172](#)

Limpie la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.



Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.162](#)

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención

No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.162](#)

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

Atención

Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector o la lámpara.

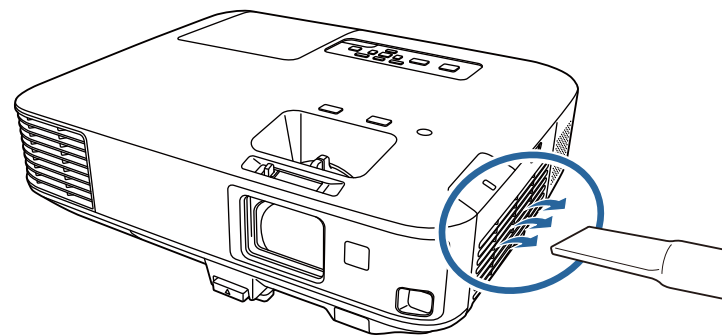
Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.162](#)
- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" [p.165](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.165](#)

Limpieza de los filtros y salidas de aire

Limpie los filtros y salidas de aire del proyector si están llenos de polvo o si aparece un mensaje que le solicita que debe efectuar la limpieza.

- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
- 2** Quite suavemente el polvo con una aspiradora pequeña diseñada para ordenadores o con un cepillo muy suave (como un pincel).



Puede extraer el filtro de aire para poder limpiar ambos lados. No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.

Atención

No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

- 3** Si es difícil extraer el polvo o el filtro de aire se encuentra dañado, sustituya el filtro de aire.

Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.165](#)

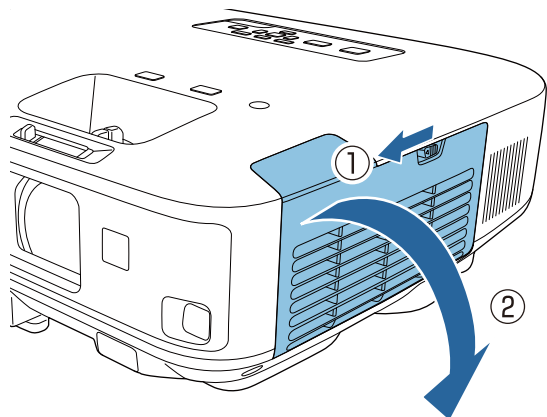
Sustituir el filtro de aire

Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

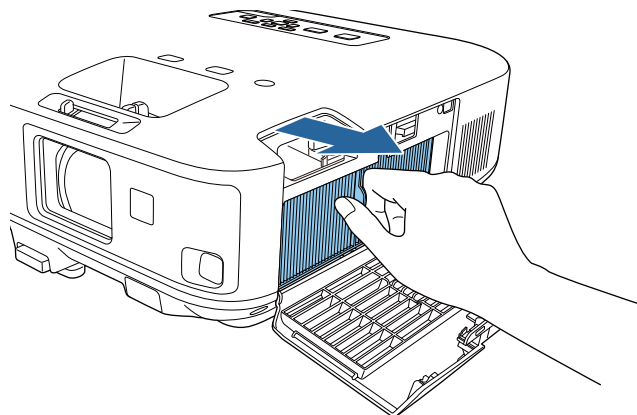
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
- 2** Deslice el pestillo de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.



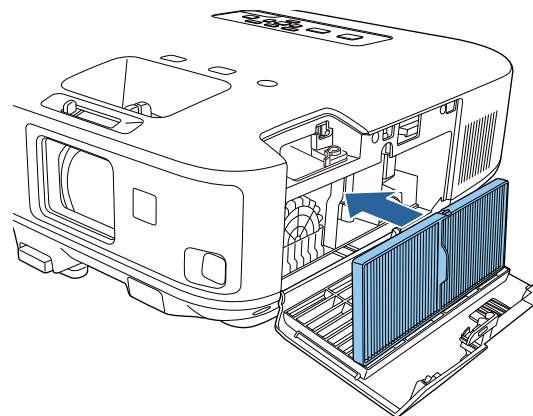
- 3** Extraiga el filtro de aire del proyector.



Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.

- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

- 4** Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector tal como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



- 5** Cierre la cubierta del filtro de aire.

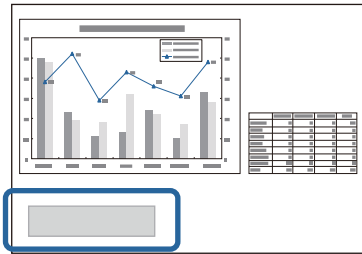
Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.165](#)
- "Piezas de sustitución" [p.194](#)

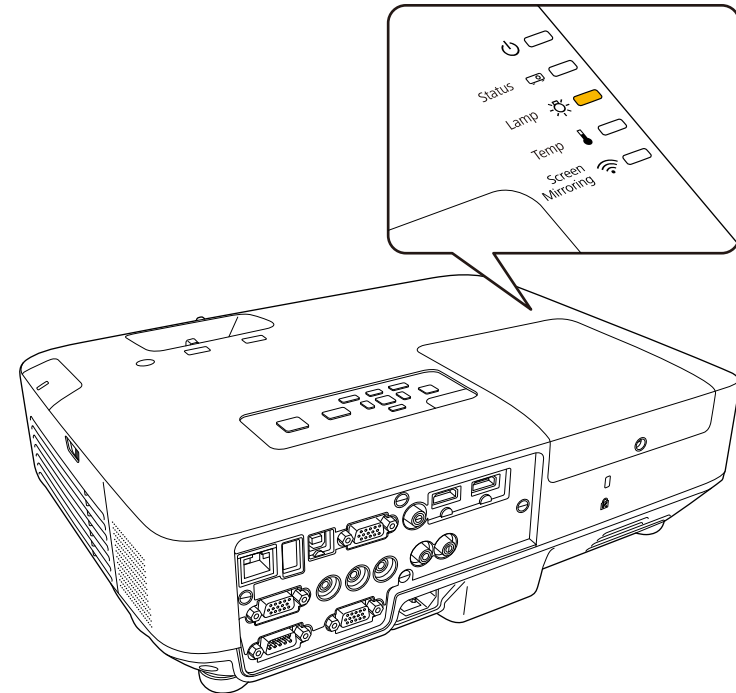
El proyector supervisa la cantidad de horas que se utiliza la lámpara y muestra esta información en el sistema de menú del proyector.

Sustituya la lámpara lo antes posible cuando ocurra alguna de las siguientes situaciones:

- La imagen proyectada se oscurece o existe una reducción en la calidad.
- Aparece un mensaje cuando enciende el proyector que le indica que debe sustituir la lámpara (el mensaje se visualiza durante 30 segundos).



- La luz de la lámpara del proyector parpadea de color naranja.



Atención

- El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca después de los siguientes períodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.
 - Cuando la configuración **Consumo eléctrico** está establecida en **Normal** en el menú **ECO** del proyector: aproximadamente 2 900 horas
 - Cuando la configuración **Consumo eléctrico** está establecida en **ECO** en el menú **ECO** del proyector: aproximadamente 3 900 horas
- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector, no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Recomendamos utilizar las lámparas originales Epson. La utilización de lámparas no originales podría afectar la calidad y seguridad de la proyección. Cualquier daño o avería causada por la utilización de lámparas no originales podría no estar cubierta por la garantía de Epson.

Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.162](#)
- "Sustituir la lámpara" [p.168](#)
- "Restablecimiento del temporizador de la lámpara" [p.171](#)

Sustituir la lámpara

También puede sustituir la lámpara cuando el proyector está instalado en el techo.



Advertencia

- Espere a que la lámpara se enfríe por completo antes de sustituirla a fin de evitar lesiones.
- No desarme ni remodele nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzcan incendios, descargas eléctricas u otro daño o lesión.

1

Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2

Espere a que la lámpara del proyector se enfríe durante al menos 1 hora.

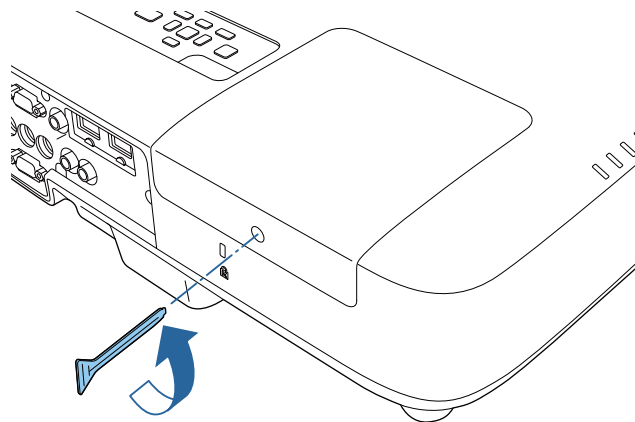
3

Utilice el destornillador incluido con la lámpara de sustitución para aflojar el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara.

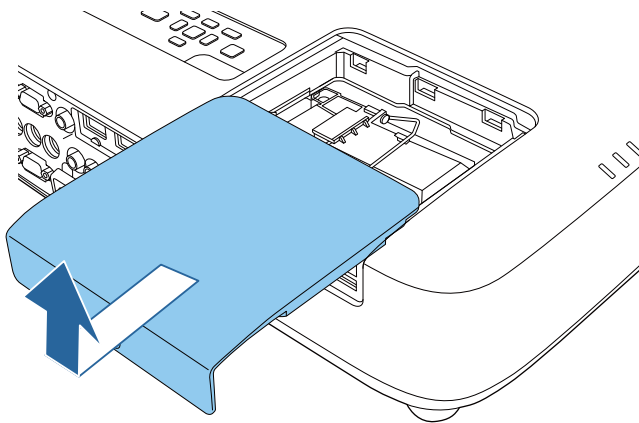


Advertencia

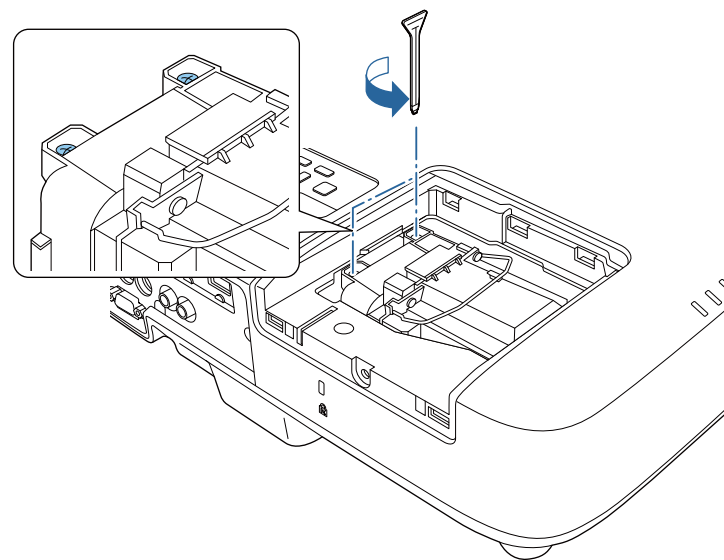
Al sustituir la lámpara, existe la posibilidad de que la lámpara se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si dichos trozos de vidrio le entraran en los ojos o boca, acuda al médico de inmediato.



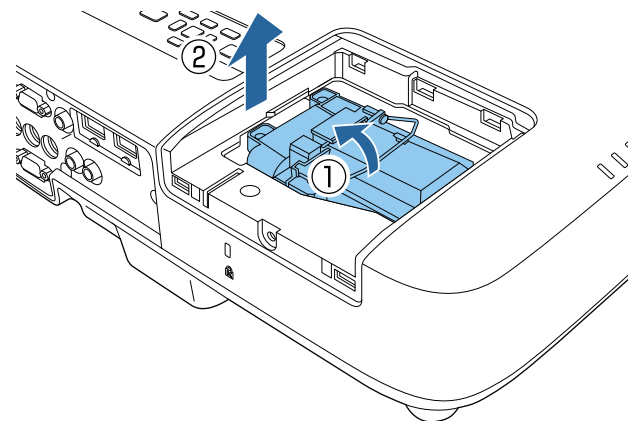
- 4** Deslice la cubierta de la lámpara hacia afuera y levántela.



- 5** Afloje los tornillos que aseguran la lámpara al proyector. Los tornillos no saldrán por completo.



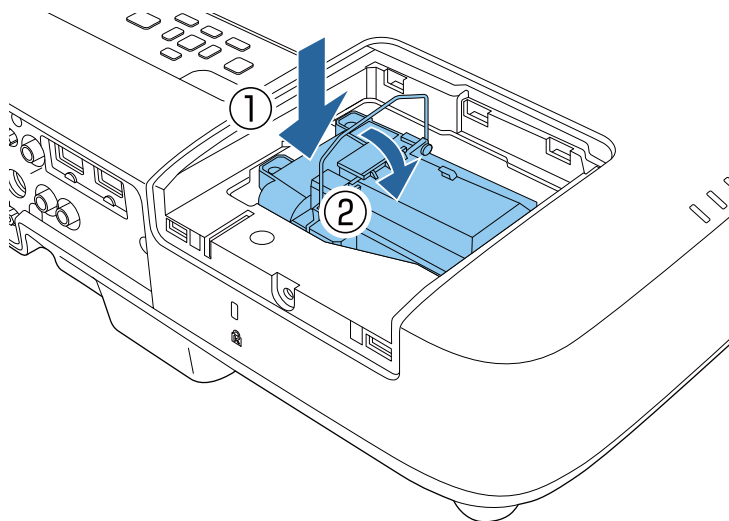
- 6** Levante el asa de la lámpara y extraiga cuidadosamente la lámpara del proyector.





- Si advierte que la lámpara posee alguna grieta al extraerla, sustitúyala por una lámpara nueva o póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- La(s) lámpara(s) de este producto contiene mercurio (Hg). Consulte las leyes y regulaciones locales relativas al desecho o reciclaje. No las deseche a la basura.

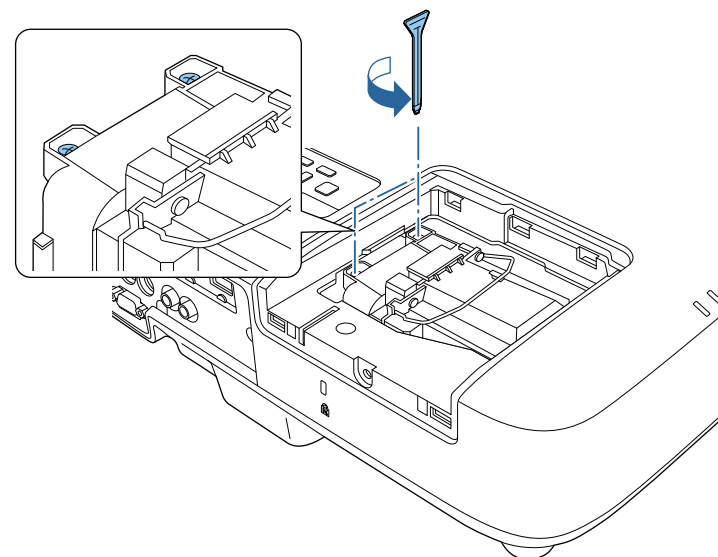
- 7** Inserte suavemente la lámpara nueva en el proyector. Si no se la puede colocar fácilmente, asegúrese de que esté apuntando hacia la dirección correcta. Presione el asa.



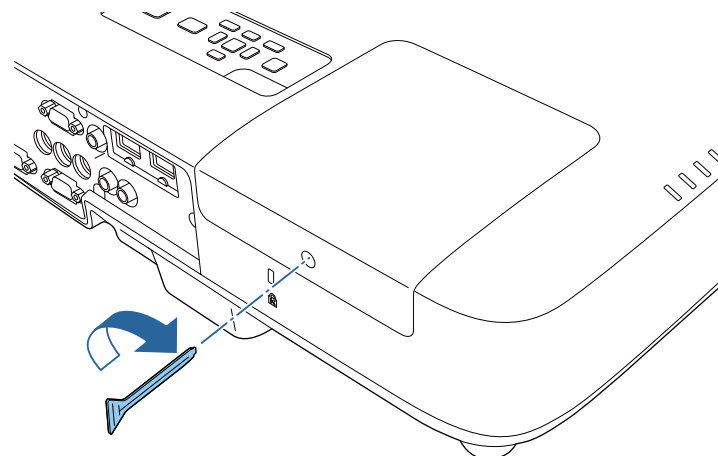
Atención

No toque ningún vidrio del conjunto de la lámpara para evitar fallas prematuras de esta.

- 8** Empuje la lámpara firmemente y apriete los tornillos para asegurarla.



- 9** Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los tornillos para asegurarla.





Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada de forma segura o la lámpara no se encenderá.

Restablezca el temporizador de la lámpara en cero para supervisar la utilización de la lámpara nueva.

Enlaces relacionados

- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" [p.167](#)
- "Piezas de sustitución" [p.194](#)

Restablecimiento del temporizador de la lámpara

Deberá restablecer el temporizador de la lámpara después de sustituir la lámpara del proyector para eliminar el mensaje de sustitución de la lámpara y para supervisar correctamente la utilización de la lámpara.



No restablezca el temporizador de la lámpara si no sustituyó la lámpara a fin de evitar que exista información imprecisa sobre la utilización de la lámpara.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Restablecer** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea restablecer las horas de la lámpara.

- 5** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Enlaces relacionados

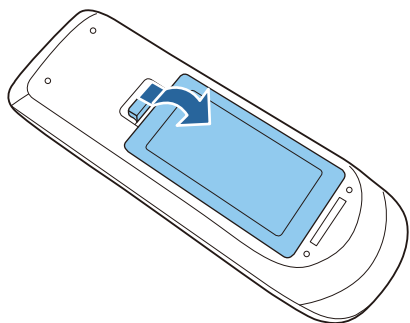
- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" [p.167](#)

El mando a distancia utiliza dos baterías alcalinas o de manganeso "AA". Sustituya las baterías en cuanto se agoten.

Atención

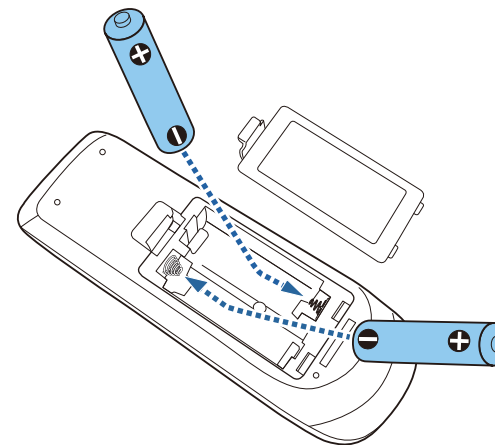
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular las baterías.

- 1 Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.



- 2 Extraiga las baterías usadas.

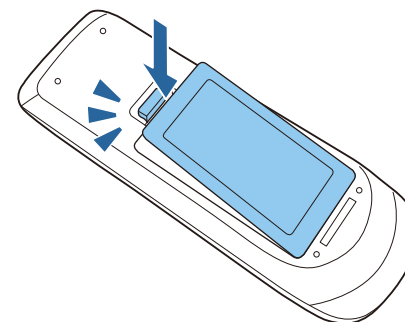
- 3 Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.



Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si no se manejan correctamente las baterías, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 4 Cierre la cubierta de las baterías y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.162](#)



Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" [p.175](#)
- "Estado de las luces del proyector" [p.176](#)
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" [p.179](#)
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.187](#)
- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

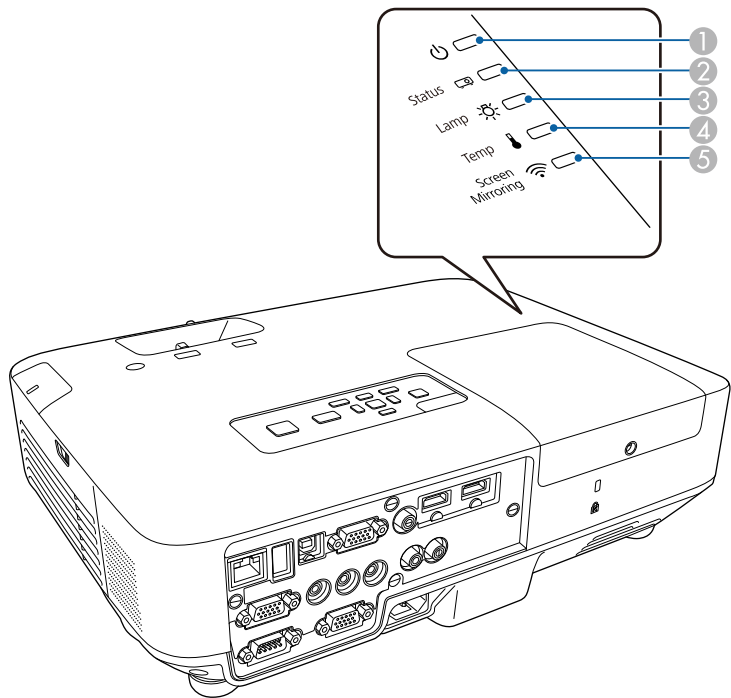
- Las luces del proyector podrían indicar el problema.
- El sistema Ayuda del proyector podría mostrar información sobre los problemas comunes.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas" [p.174](#)

Las luces del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de las luces y consulte esta tabla para obtener una solución.



- 1 Luz de alimentación
- 2 Luz de estado
- 3 Luz Lamp (lámpara)
- 4 Luz Temp (temperatura)
- 5 Luz de Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Luces	Estado y solución
Alimentación: azul Estado: azul Lamp: apagada Temp: apagada	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: apagada	Calentándose o apagándose. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento y apagado.
Alimentación: azul Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Preparación para supervisión.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado de la luz varía Lamp: apagada (o parpadeo de color naranja durante la advertencia de vida útil de la lámpara) Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. <ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos.• Limpie o cambie el filtro de aire.• Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.

Luces	Estado y solución
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: naranja	<p>El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú Extendida del proyector. ☛ Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja Temp: apagada	<p>La lámpara posee un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la lámpara se encuentra quemada, dañada o instalada de forma incorrecta. Vuelva a instalar o sustituya la lámpara según sea necesario. • Limpie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú Extendida del proyector. ☛ Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado de la luz varía Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagada	<p>Sustituya la lámpara lo antes posible para evitar daños. No continúe utilizando el proyector.</p>

Luces	Estado y solución
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: parpadeo de color naranja	<p>Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagada	<p>Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: parpadeo de color naranja	<p>Error de iris automático. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja Temp: parpadeo de color naranja	<p>Error de alimentación (balasto). Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Luz de Screen Mirroring	Estado y solución
Azul	Screen Mirroring está disponible.
Parpadeo rápido de color azul	Conectándose a un dispositivo móvil.

Luz de Screen Mirroring	Estado y solución
Parpadeo lento de color azul	Error de Screen Mirroring. Seleccione Ambas desactivadas como la configuración de Alimen. Inalámbrica del menú Red del proyector y seleccione Screen Mirroring act. nuevamente.
Off	Screen Mirroring no disponible. Compruebe que la configuración de Alimen. Inalámbrica esté establecida en Screen Mirroring act. en el menú Red del proyector.



Si la luz muestra un patrón que no aparece en la lista anterior, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Enlaces relacionados

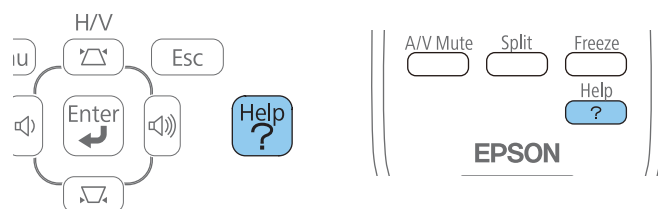
- "Resolución de problemas" [p.174](#)
- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" [p.165](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.165](#)
- "Sustituir la lámpara" [p.168](#)

Puede visualizar información para ayudarlo a resolver problemas comunes a través del sistema Ayuda del proyector.

Enlaces relacionados

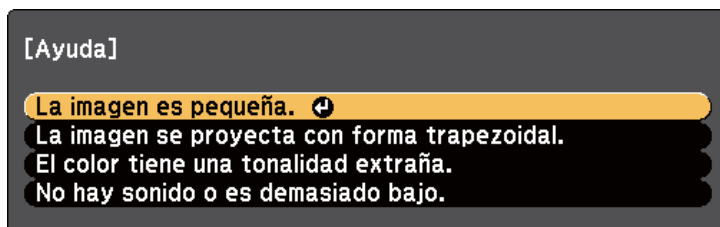
- "Resolución de problemas" [p.174](#)

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Help] en el panel de control o el mando a distancia.



Aparecerá el menú Ayuda.

- 3** Utilice los botones de flechas hacia arriba y abajo para seleccionar el problema que desea resolver.



- 4** Pulse [Enter] para visualizar las soluciones.
- 5** Realice una de las siguientes acciones cuando haya finalizado.
 - Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse [Esc].
 - Para salir del sistema de ayuda, pulse [Help].

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas" [p.174](#)
- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" [p.180](#)
- "Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display" [p.181](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.181](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."" [p.182](#)
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" [p.182](#)
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" [p.183](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" [p.183](#)
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" [p.184](#)
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" [p.184](#)
- "Soluciones a problemas con el sonido" [p.185](#)
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" [p.186](#)

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón de encendido/apagado para encender el proyector.
- Asegúrese de que la tapa de la lente esté abierta por completo o extraída.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no sea completamente negra (sólo cuando se proyectan imágenes de ordenadores).

- Asegúrese de que la configuración del menú del proyector sea correcta.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que sea correcta para la fuente de vídeo actual.
- Ajuste la configuración **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector o seleccione **Normal** para la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.
- Compruebe la configuración **Pantalla** en el menú **Extendida** del proyecto para asegurarse de que **Mensajes** esté establecido en **On**.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados. Desbloquee los botones.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del mando a distancia, asegúrese de que los receptores remotos se encuentren activados.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.97](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función USB Display, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
- Asegúrese de que el software Epson USB Display se encuentre instalado de forma correcta. Instálelo manualmente de ser necesario.
- Para OS X, seleccione el icono **USB Display** en el **Dock** o desde la carpeta **Aplicaciones**.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador (esta función no se encuentra disponible en Windows 2000).
- Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Instalación del software USB Display" [p.53](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.

- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Visualización desde un ordenador portátil" [p.181](#)
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" [p.182](#)

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

- 1** Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.) Espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- 2** Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.
- 3** Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado. (Consulte el manual del ordenador o el manual de Windows para obtener instrucciones.)
- 4** Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.181](#)

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

- 1** Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
- 2** Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
- 3** Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
- 4** Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.181](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **Señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de la imagen.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Señal** del proyector.
- Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Señal** del proyector de acuerdo con la señal del equipo conectado.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa.
- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente. (Consulte la ayuda del software para obtener más información.)
- Asegúrese de seleccionar el modo de proyección correcto. Puede seleccionar **Frontal**, **Frontal/Techo**, **Posterior** o **Posterior/Techo** como la configuración de **Proyección** del menú **Extendida** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.196](#)

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Si ajustó la altura del proyector con los pies del proyector, pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Active los ajustes automáticos de keystone en el menú **Ajustes** del proyector.
☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
- Pulse el botón [Screen Fit] y ajuste la forma de la imagen con la visualización en pantalla.
- Ajuste la configuración de Quick Corner para corregir la forma de la imagen.
☛ **Ajustes > Keystone**

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Keystone H/V Auto" [p.44](#)
- "Corrección automática de la forma de la imagen con Screen Fit" [p.44](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.46](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.47](#)

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
 - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
 - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
 - No estar conectados a un cable de extensión
 - No tener una longitud superior a 3 metros
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que coincida con la fuente de vídeo actual. Si está disponible para la fuente de vídeo, ajuste la configuración **Progresivo** y **Reducción de ruidos**.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Señal** del proyector.
- Seleccione **Automático** como la configuración de **Resolución** del menú **Señal** del proyector.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.196](#)

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la lente del proyector.



Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Al utilizar la función Screen Fit, coloque el proyector a una distancia compatible de la pantalla o ajuste manualmente la forma de la imagen.
- Active los ajustes automáticos de keystone en el menú **Ajustes** del proyector.
☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V Auto**
- Ajuste la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.

- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de Tracking y Sync. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste la configuración de **Tracking** y **Sync** en el menú **Señal** del proyector.
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.51](#)
- "Limpiar la Lente" [p.163](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.196](#)

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Ajuste de Color** y/o **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Señal de entrada** o **Señal de Vídeo** en el menú **Señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.

- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Gamma**, **RGB** o **RGBCMY** en el menú **Imagen** del proyector.

☛ Imagen > Avanzado

- Asegúrese de que todos los cables estén contactos de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Si está utilizando la opción **ECO** para la configuración de **Consumo eléctrico**, intente seleccionar **Normal** en el menú **ECO** del proyector.



En altitudes elevadas o en ubicaciones expuestas a altas temperaturas, es posible que la imagen se oscurezca y que no pueda ajustar la configuración de **Consumo eléctrico**.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido de forma progresiva, es posible que necesite sustituir en breve la lámpara del proyector.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Modo de color" [p.60](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.139](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.137](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.

- Pulse el botón [Source Search] del proyector o un botón de fuente del mando a distancia para cambiar a la fuente de entrada correcta, si es necesario.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Desconecte el cable de audio y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Asegúrese de los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
- Si está utilizando la función USB Display, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Seleccione la entrada de audio correcta en la configuración **Ajustes de A/V** del menú **Extendida** del proyector.
- Si está utilizando un ordenador Mac y no escucha sonidos desde una fuente HDMI, asegúrese de que el ordenador Mac sea compatible con la función de audio a través del puerto HDMI. De lo contrario, deberá conectar un cable de audio.
- Si desea utilizar una fuente de audio conectada cuando el proyector se encuentra apagado, establezca la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ** en el menú **ECO** del proyector y asegúrese de que las opciones de **Ajustes de A/V** estén configuradas de forma correcta en el menú **Extendida** del proyector.
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarlo, los ventiladores de refrigeración podrían funcionar a altas velocidades de forma momentánea y provocar ruidos inesperados. Esta condición es normal.
- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando utiliza EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection.)

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.67](#)
- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.143](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.180](#)

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas" [p.174](#)
- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" [p.187](#)
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" [p.188](#)
- "Soluciones a problemas con la contraseña" [p.188](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."" [p.188](#)

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya ingresado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para apagar el modo de suspensión, establezca **Off** para la configuración **Modo reposo** del menú **ECO** del proyector.

- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Para desactivar el temporizador de silencio de A/V, seleccione **Off** para la configuración **Temp. silencio A/V** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de la tapa de la lente. Para desactivar el temporizador de la tapa de la lente, seleccione **Off** para la configuración **Tempor tapa objetivo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga y las luces de alimentación y Temp están encendidas, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Compruebe las soluciones para estos estados de las luces.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector esté activada, si está disponible.
- Cuando se establece **Modo en espera** en **Comunic. activ** del menú **ECO** del proyector, el ventilador podría girar en el modo de espera y generar un ruido alto durante la reanudación. Cuando se establece **Salida de A/V** en **Siempre** o **Encendido automático** está establecido en **Ordenador1**, el ventilador podría girar en el modo de espera. Esta condición no representa una avería.
 - ☛ **Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V**
 - ☛ **Extendida > Operación > Encendido automático**

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.187](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.97](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.154](#)
- "Estado de las luces del proyector" [p.176](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.
- Si está disponible, desactive uno de los receptores remotos o compruebe si todos los receptores remotos están desactivados en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si asignó un número de ID al mando a distancia para controlar varios proyectores, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de ID (esta función no está disponible con todos los proyectores).
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.187](#)
- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.31](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.90](#)
- "Sustitución de la baterías del mando a distancia" [p.172](#)

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.141](#)

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.187](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."

Si aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando.", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.187](#)

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas" [p.174](#)
- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" [p.189](#)
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" [p.189](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" [p.189](#)
- "Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring" [p.190](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la conexión de Screen Mirroring" [p.190](#)

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para la ID de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Básica** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
- Asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.



La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)

- "Menú Red - Menú Básica" [p.148](#)

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, no será posible enviar un correo electrónico.)
- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Correo** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ** en el menú **ECO** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.
- Compruebe que la toma de corriente o la fuente de alimentación funcionen correctamente.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)
- "Menú Red - Menú Correo" [p.151](#)

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.

- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)

Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring

Si no se puede realizar la conexión con el proyector con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe la configuración del proyector.
 - Seleccione **Screen Mirroring act.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica** en el menú **Red** del proyector.
 - Cambie la configuración de **Nombre pantalla** para que no incluya "-" en el menú **Ajustes Screen Mirroring**. Si Nombre pantalla incluye "-", es posible que no se pueda visualizar de forma correcta en el dispositivo móvil.
 - Seleccione **Ambas desactivadas** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica** del menú **Red** del proyector y seleccione **Screen Mirroring act.** nuevamente.
 - Asegúrese de que la luz de Screen Mirroring se encienda de color azul y que aparezca la pantalla de espera de Screen Mirroring.
 - Asegúrese de que no exista otro dispositivo móvil conectado al proyector.

- Compruebe la configuración del dispositivo móvil.
 - Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta.
 - Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
 - Reinicie el dispositivo móvil.
 - Una vez que se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.
 - Si el dispositivo móvil es compatible con Intel WiDi y utiliza una red LAN inalámbrica de 5 GHz, no podrá conectarse con Screen Mirroring y la red LAN inalámbrica de forma simultánea. Desactive la red LAN inalámbrica y conéctese a través de Screen Mirroring.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.146](#)
- "Menú Red - Ajustes Screen Mirroring" [p.147](#)

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la conexión de Screen Mirroring

Si la imagen proyectada contiene estática durante la conexión con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y la conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.

- Asegúrese de que el contenido de la proyección cumpla con los requisitos.
- En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo ingresa en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
- Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

Enlaces relacionados

- "Resolución de problemas de la red" [p.189](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.111](#)

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.193](#)
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.195](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.196](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.198](#)
- "Dimensiones externas" [p.200](#)
- "Glosario" [p.201](#)
- "Avisos" [p.204](#)

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y piezas de sustitución está actualizada a fecha de junio de 2014. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)
- "Accesorios opcionales" [p.193](#)
- "Piezas de sustitución" [p.194](#)

Accesorios opcionales

- **Cámara de documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.
- **Maleta ligera de transporte ELPKS68**
Utilícela si debe transportar el proyector a mano.
- **Pantalla portátil de 60 pulgadas ELPSC27**
Pantalla portátil de 80 pulgadas ELPSC28
Pantalla portátil de 100 pulgadas ELPSC29
Pantallas enrollables portátiles. (relación de aspecto 4:3)
- **Pantalla portátil de 70 pulgadas ELPSC23**
Pantalla portátil de 80 pulgadas ELPSC24
Pantalla portátil de 90 pulgadas ELPSC25
Pantallas enrollables portátiles. (relación de aspecto 16:10)
- **Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)**
Es el mismo que el cable para ordenador que se entrega con el proyector.

- **Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)**
Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilice uno de estos cables más largos si el cable para ordenador que se entrega con el proyector es demasiado corto.
- **Cable de vídeo de componentes ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho x 3)**
Utilícelo para conectar una fuente de vídeo de componentes.
- **Modulo de LAN inalámbrica ELPAP07**
Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica.
- **Llave USB Quick Wireless Connection ELPAP09**
Utilícela cuando quiera establecer una conexión rápida uno a uno entre el proyector y un ordenador con Windows instalado.
- **Tubo para techo (450 mm) ELPFP13**
Tubo para techo (700 mm) ELPFP14
Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.
- **Soporte para fijación en techo ELPMB23**
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.
- **Receptor de ratón ELPST16**
Utilícelo cuando desee controlar el puntero del ratón desde el mando a distancia del proyector.
- **Altavoz externo ELPSP02**
Altavoz externo de alimentación propia.



Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.193](#)

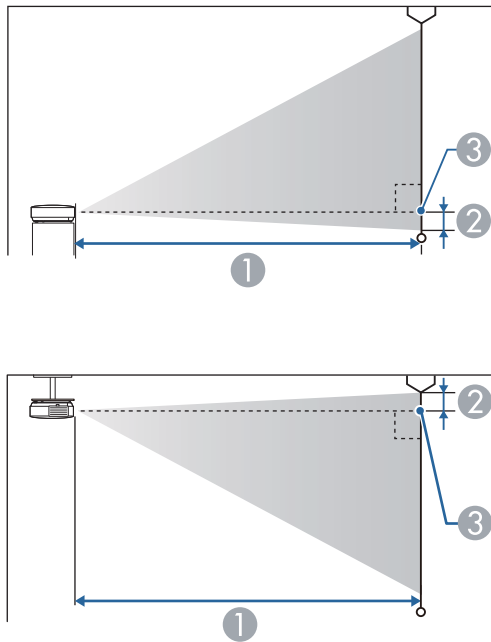
Piezas de sustitución

- **Unidad de la lámpara ELPLP77**
Para sustituir las lámparas utilizadas.
- **Filtro de aire ELPAF41**
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.193](#)

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar aproximadamente qué tan lejos debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



- 1 Distancia de proyección (cm)
- 2 Distancia desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (o hasta la parte superior del techo, si el proyector está colgado del techo) (cm)
- 3 Centro del objetivo

Tamaño de pantalla 16:10		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Tamaño de pantalla 16:10		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



Los modelos EB-1985WU y EB-1980WU no son compatibles con tamaños de pantalla inferiores a 50 pulgadas.

Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)

La tabla que se muestra aquí detalla la resolución y velocidad de refresco compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Compatible sólo si se selecciona **Ancho** como la configuración de **Resolución** en el menú **Señal** del proyector.

** El formato WUXGA sólo se encuentra disponible para los modelos EB-1985WU y EB-1980WU.

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* El formato HDTV (1080p) sólo se encuentra disponible para los modelos EB-1985WU y EB-1980WU.

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Señal de entrada HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* El formato WUXGA sólo se encuentra disponible para los modelos EB-1985WU y EB-1980WU.

Señal de entrada MHL

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

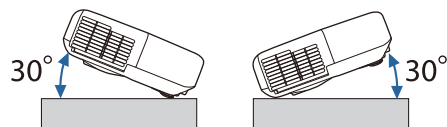
Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)

Nombre del producto	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensiones	377 (ancho) × 110 (alto) × 291 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada)
Tamaño del panel LCD	0,76"
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	EB-1985WU/EB-1980WU: 2 304 000 píxeles WUXGA (1920 (ancho) × 1200 (alto) puntos) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1 024 000 píxeles WXGA (1280 (ancho) × 800 (alto) puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual
Ajuste del zoom	1-1,6
Lámpara	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Lámpara UHE, 280 W modelo n°: ELPLP77 EB-1980WU: Lámpara UHE, 260 W modelo n°: ELPLP77
Salida de audio máx.	16 W
Altavoz	1
Alimentación	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Consumo	Área de 100 a 120 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: En funcionamiento: 435 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 3,5 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,21 W EB-1980WU: En funcionamiento: 409 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 3,5 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,21 W
	Área de 220 a 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: En funcionamiento: 411 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 3,5 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,34 W EB-1980WU: En funcionamiento: 388 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 3,5 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,34 W
Altitud de funcionamiento	Altitud de 0 a 2 286 metros	
Temperatura de funcionamiento	De 5 a +35°C (sin condensación)	
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)	
Masa	EB-1985WU/EB-1975W: Aprox. 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Aprox. 4,5 kg	

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 30°, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)
- "Especificaciones de los conectores" [p.199](#)

Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
----------------	---	----------------------------------



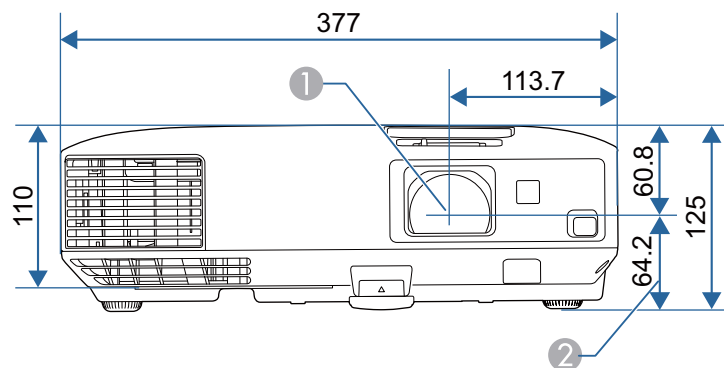
El puerto USB-A es compatible con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.

Enlaces relacionados

- "Especificaciones del proyector" [p.198](#)

Especificaciones de los conectores

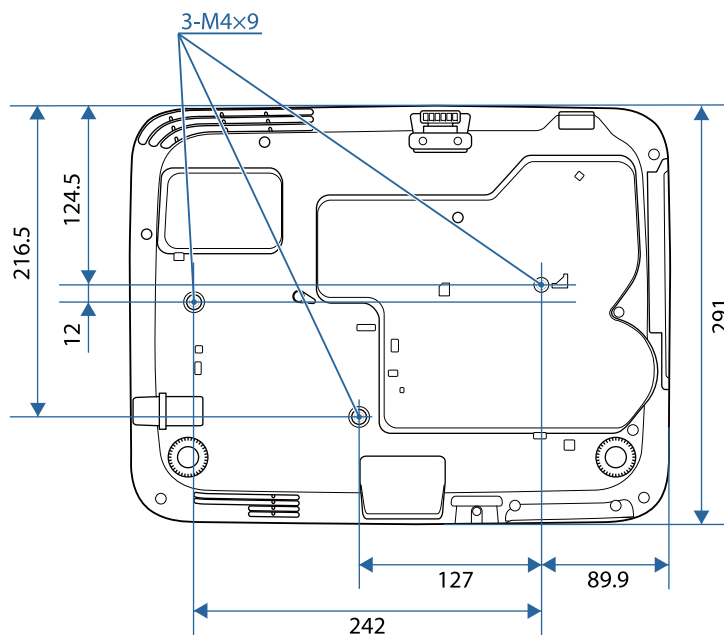
Puerto Computer1	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Computer2	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	1	Toma RCA
Puerto Audio1	1	Mini jack estéreo (3,5Φ)
Puerto Audio2	1	Mini jack estéreo (3,5Φ)
Puerto L-Audio-R	1	Conector RCA x 2 (Izq., Dch.)
Puerto Audio Out	1	Mini jack estéreo (3,5Φ)
Puerto Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto HDMI1/MHL	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI2	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	1	Conector USB (Tipo B)
Puerto LAN	1	RJ-45



Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)

- ① Centro del objetivo
- ② Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo



Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Modo Ad hoc	Método de conexión LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbrica sin utilizar un punto de acceso.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.

DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.

MHL	<p>Abreviación de Mobile High-definition Link, un estándar para las interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas.</p> <p>Las imágenes pueden transferirse a una alta calidad y velocidades sin comprimir la señal digital, y también permite cargar los dispositivos conectados.</p>
Progresivo	<p>Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco.</p> <p>A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.</p>
Veloc. refresco	<p>El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto.</p> <p>Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz.</p> <p>El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).</p>
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.

Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) puntos.
Sync.	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización.</p> <p>Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.</p>
Tracking	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking.</p> <p>Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.</p>
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1 280 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1 920 (horizontal) x 1.200 (vertical) puntos.

Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

Enlaces relacionados

- "Apéndice" [p.192](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [p.204](#)
- "Regulaciones de la Ley de telegrafía inalámbrica" [p.204](#)
- "Restricciones de uso" [p.204](#)
- "Referencias a sistemas operativos" [p.205](#)
- "Marcas comerciales" [p.205](#)
- "Nota sobre Copyright" [p.206](#)
- "Atribuciones de derechos de autor" [p.206](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)

Regulaciones de la Ley de telegrafía inalámbrica

Las siguientes acciones se encuentran prohibidas por la Ley de telegrafía inalámbrica.

- Modificación y desarme (incluida la antena)
- Extracción de la etiqueta de conformidad
- Utilización de la LAN inalámbrica de 5 GHz en exteriores

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" y "Windows 8.1". Además, el término general Windows podría utilizarse para referirse a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" y "OS X 10.9.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "OS X".

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)

Marcas comerciales

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL y LLC en Estados Unidos y/u otros países.

La marca comercial PLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® y Crestron RoomView® son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Intel® es una marca comercial registrada de Intel Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

Miracast™ es una marca comercial de Wi-Fi Alliance.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000ES

Enlaces relacionados

- "Avisos" [p.204](#)