



# **Priručnik za uporabu**

## **Multimedia Projector**

**EB-1985WU EB-1975W**

**EB-1980WU EB-1970W**

## Oznake u Priručniku

## Uvod u projektor

<b>Značajke Projektora</b>	<b>9</b>
Brzo i jednostavno postavljanje	9
Fleksibilna povezivost	9
Povezivanje s računalom	10
Povezivanje s mobilnim uređajima	11
<b>Dijelovi i funkcije projektor</b>	<b>12</b>
Dijelovi projektor - prednji dio	12
Dijelovi projektor - stražnji dio	13
Dijelovi projektor - baza	14
Dijelovi projektor - upravljačka ploča	15
Dijelovi projektor - daljinski upravljač	16

## Postavljanje projektor

<b>Položaj i mjesto projektor</b>	<b>19</b>
Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju	20
Udaljenost zaslona	20
<b>Priključci projektor</b>	<b>22</b>
Priključivanje na računalo	22
Priključivanje na računalo za USB video i zvuk	22
Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk	22
Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk	23
Priključivanje na pametne telefone ili tablete	24
Priključivanje na video izvore	25
Priključivanje na HDMI video izvor	25
Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru	25
Priključivanje u kompozitni video izvor	26
Priključivanje na vanjske USB uređaje	27
Projekcija USB uređaja	27

Priključivanje na USB uređaj ili kameru	28
Odspajanje USB uređaja ili kamere	28
Priključivanje na kameru za dokumente	28
Priključivanje u vanjske uređaje za izlaz	28
Priključivanje u vanjski monitor računala	29
Priključivanje na vanjske zvučnike	29

<b>Stavite baterije u daljinski upravljač</b>	<b>31</b>
Rad daljinskog upravljača	31

<b>Otvaranje poklopca objektiva</b>	<b>33</b>
-------------------------------------	-----------

## Korištenje osnovnih funkcija projektor

<b>Uključivanje projektor</b>	<b>35</b>
<b>Isključivanje projektor</b>	<b>37</b>
<b>Postavljanje datuma i vremena</b>	<b>38</b>
<b>Odabir jezika za izbornike projektor</b>	<b>40</b>
<b>Načini projekcije</b>	<b>41</b>
Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača	41
Promjena načina projekcije pomoću izbornika	41
<b>Podešavanje visine slike</b>	<b>43</b>
<b>Oblik slike</b>	<b>44</b>
Auto H/V-geometrija	44
Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit	44
Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju	46
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner	47
<b>Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja</b>	<b>50</b>
<b>Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa</b>	<b>51</b>
<b>Projiciranje uz USB Display</b>	<b>52</b>
Zahtjevi sustava za USB Display	52

Instaliranje softvera USB Display	53	Reprodukcija slijeda	77
Deinstalacija softvera USB Display	54	Opcije prikaza značajke PC Free	78
Deinstalacija softvera USB Display (Windows 2000)	54	<b>Privremeno isključivanje slike i zvuka</b>	<b>80</b>
Deinstalacija softvera USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54	<b>Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa</b>	<b>81</b>
Deinstalacija softvera USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	55	<b>Zumiranje slika</b>	<b>82</b>
Deinstalacija softvera USB Display (OS X)	55	<b>Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša</b>	<b>83</b>
<b>Biranje izvora slike</b>	<b>56</b>	<b>Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača</b>	<b>85</b>
<b>Format slike</b>	<b>58</b>	<b>Spremanje slike korisničkog logotipa</b>	<b>86</b>
Promjena formata slike	58	<b>Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektor</b>	<b>89</b>
Dostupni formati slike	58	Namještanje ID-a Projektor	89
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona	59	Odabir projektor kojime želite upravljati	89
<b>Način rada u boji</b>	<b>60</b>	Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor	90
Promjena načina rada u boji	60	<b>Sigurnosne značajke projektor</b>	<b>92</b>
Dostupni načini rada u boji	60	Vrste sigurnosnih lozinki	92
Postavljanje funkcije Auto Iris	61	Određivanje lozinke	92
<b>Podešavanje boje slike</b>	<b>63</b>	Odabir vrsta sigurnosnih lozinki	93
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	63	Unos lozinke za korištenje projektor	94
Podešavanje funkcije Gama	64	Zaključavanje gumba projektor	95
<b>Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću</b>	<b>67</b>	Otključavanje gumba projektor	96
<b>Prilagodba značajki projektor</b>		Montaža sigurnosnog užeta	96
<b>Projiciranje dviju slika istodobno</b>	<b>69</b>	<b>Korištenje projektor na mreži</b>	
Kombinacije ulaznih izvora za vrijeme projiciranja na podijeljenom zaslonu	70	<b>Projekcija putem žičane mreže</b>	<b>98</b>
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu	70	Povezivanje sa žičnom mrežom	98
<b>Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free</b>	<b>72</b>	Odabir postavki žičane mreže	98
Podržane vrste PC Free datoteka	72	<b>Projiciranje putem bežične mreže</b>	<b>101</b>
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free	73	Instaliranje modula bežične LAN mreže	101
Pokretanje PC Free dijaprojekcije	73	Korištenje brze bežične veze (samo Windows)	102
Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke	74		
Pokretanje PC Free filmske prezentacije	76		

Ručni odabir postavki bežične mreže .....	103
Traženje bežične mreže .....	105
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows .....	107
Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X .....	107
Postavljanje sigurnosti bežične mreže .....	107

## **Projciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring) .....**

Odabir postavki za Screen Mirroring .....	109
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1 .....	111
Povezivanje koristeći Screen Mirroring sa softverom Intel WiDi .....	112
Povezivanje koristeći Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast .....	113

## **Nadzor i upravljanje projektorom**

### **EasyMP Monitor .....**

### **Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika .....**

### **Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor .....**

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor .....	118
--	-----

### **Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP .....**

### **Korištenje naredbi ESC/VP21 .....**

Popis naredbi ESC/VP21 .....	121
Raspored kabela .....	121

### **Podrška za PJLink .....**

### **Podrška za Crestron RoomView .....**

Postavljanje podrške za Crestron RoomView .....	124
Upravljanje umreženim projektorom pomoću sustava Crestron RoomView .....	125
Prozor za rad sa sustavom Crestron RoomView .....	126
Prozor s alatima sustava Crestron RoomView .....	127

### **Podešavanje rasporeda događaja projektor .....**

## **Podešavanje postavki izbornika**

### **Korištenje izbornika projektor .....**

### **Korištenje zaslonske tipkovnice .....**

### **Postavke kvalitete slike - izbornik Slika .....**

### **Postavke ulaznog signala - izbornik Signal .....**

### **Postavke značajki projektor - izbornik Postavke .....**

### **Postavke projektor - izbornik Prošireno .....**

Izbornik Prošireno - postavke datuma i vremena .....	141
--	-----

### **Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža .....**

Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring .....	144
Izbornik Mreža - izbornik Osnove .....	144
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN .....	145
Izbornik Mreža - izbornik Sigurnost .....	146
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN .....	147
Izbornik Mreža - izbornik Pošta .....	148
Izbornik Mreža - izbornik Ostalo .....	149
Izbornik Mreža - izbornik Poništi .....	150

### **Postavke projektor - izbornik ECO .....**

### **Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info .....**

Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru .....	152
Popis šifri ID-a događaja .....	153

### **Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi .....**

### **Kopiranje postavki izbornika na drugi projektor (skupno podešavanje) .....**

Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB memorijskog pogona .....	155
Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB kabela .....	156



## Održavanje projektor

Čišćenje objektiva .....	159
Čišćenje kućišta projektor .....	160
Održavanje zračnog filtra i otvora .....	161
Čišćenje zračnog filtra i otvora .....	161
Zamjena zračnog filtra .....	161
Održavanje lampe projektor .....	163
Zamjena lampe .....	163
Poništavanje brojača radnih sati lampe .....	166
Zamjena baterija daljinskog upravljača .....	168

## Rješavanje problema

Problemi s projekcijom .....	170
Stanje pokazatelja projektor .....	171
Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektor .....	174
Rješavanje problema sa slikom i zvukom .....	175
Rješenja kada nema slike .....	175
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display .....	176
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala" .....	176
Prikazivanje s prijenosnog računala .....	176
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala .....	177
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano" .....	177
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike .....	177
Rješenja za sliku koja nije pravokutna .....	178
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom .....	178
Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku .....	179
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje .....	179
Rješenja za probleme sa zvukom .....	180

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free .....	181
--	-----

## Rješavanje problema u radu projektor ili daljinskog upravljača .....

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektor .....	182
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem .....	182
Rješenja za probleme sa lozinkom .....	183
Rješenje za slučaj prikazivanja poruke "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna" .....	183

## Rješavanje problema s mrežom .....

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta .....	184
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže .....	184
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije .....	184
Rješenja kad ne možete povezati koristeći Screen Mirroring .....	185
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja .....	185

## Dodaci

Dodatna oprema i zamjenski dijelovi .....	188
Dodatna oprema .....	188
Zamjenski dijelovi .....	189
Veličina i udaljenost zaslona .....	190
Podržane razlučivosti zaslona monitora .....	191
Tehnički podaci projektor .....	193
Tehnički podaci priključaka .....	194
Vanjske dimenzije .....	195
Rječnik .....	196
Obavijesti .....	198
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) .....	198



Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji . . . . .	198
Ograničenje uporabe . . . . .	198
Vrste operativnih sustava . . . . .	198
Trgovački znakovi . . . . .	199
Obavijest o pravima na softver . . . . .	200
Pripisivanje autorskog prava . . . . .	200

# Oznake u Priručniku



## Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Oznake općih obavijesti

<b>Pozor</b>	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: Gumb [Esc]
<b>Naziv izbornika/postavke</b>	Označava nazive izbornika projektora i postavki. Primjer: Odaberite izbornik <b>Slika</b>  <b>Slika</b> > <b>Napredno</b>



# Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektora i nazivima dijelova.

## Srodne poveznice

- "Značajke Projektora" [str.9](#)
- "Dijelovi i funkcije projektora" [str.12](#)

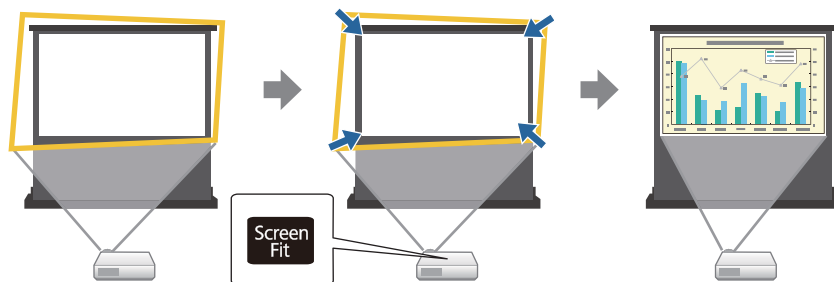
Ovaj projektor brzo se i jednostavno postavlja i ima prilagodljive funkcije za povezivanje.

## Srodne poveznice

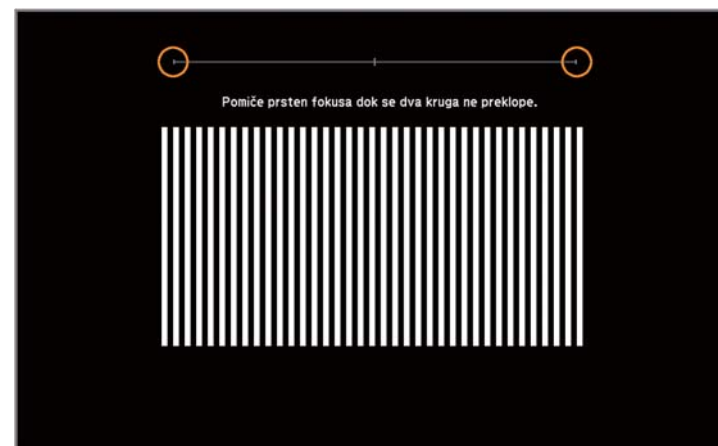
- "Uvod u projektor" [str.8](#)
- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.9](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.9](#)

## Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektoru čim ga ukopčate.
- Autom. uključivanje značajka za uključivanje projektoru kada projektor otkrije signal slike s priključka Computer1.
- Automatsko vertikalno i horizontalno ispravljanje geometrije u stvarnom vremenu uvijek se prikazuje kao pravokutni zaslon (Auto H/V-geometrija).
- Screen Fit značajka za automatsku promjenu veličine projiciranih slika.



- Funkcija Focus Help vodi vas do prilagođavanja fokusa na optimalnu razinu.



## Srodne poveznice

- "Značajke Projektora" [str.9](#)
- "Uključivanje projektoru" [str.35](#)
- "Auto H/V-geometrija" [str.44](#)
- "Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit" [str.44](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.47](#)

## Fleksibilna povezivost

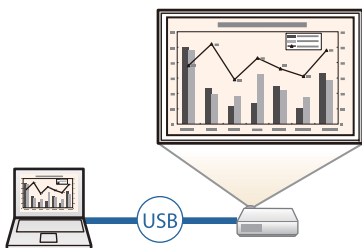
Ovaj projektor podržava širok raspon jednostavnih mogućnosti za povezivanje, kao što je prikazano u nastavku.

## Srodne poveznice

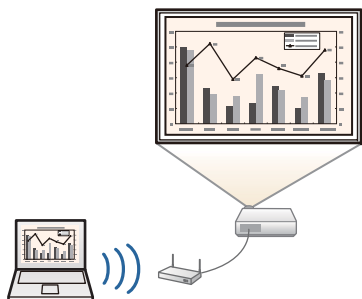
- "Značajke Projektora" [str.9](#)
- "Povezivanje s računalom" [str.10](#)
- "Povezivanje s mobilnim uređajima" [str.11](#)

## Povezivanje s računalom

- Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).

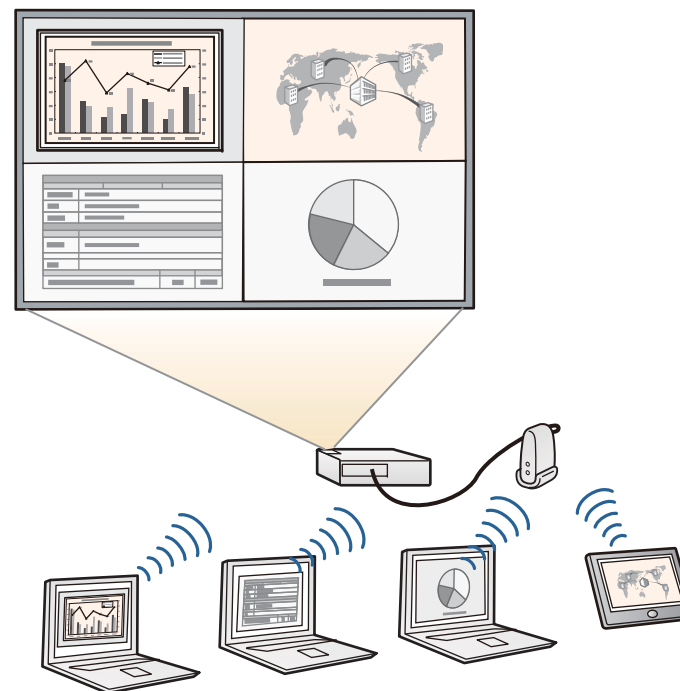


- EasyMP Network Projection za dijeljenje projektora putem mreže i projiciranje slika s bilo kojeg računala u mreži. Pojednosti ćete pronaći u *Vodiču za EasyMP Network Projection*



- EasyMP Multi PC Projection za projiciranje do četiri slike istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona. Slike s računala možete projicirati na mreži, pametnim telefonima ili tablet uređajima na koje je instaliran program Epson iProjection.

Pojedinosti ćete pronaći u *Vodiču za EasyMP Multi PC Projection*.

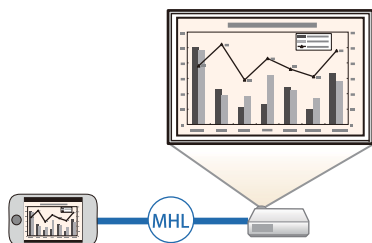


## Srodne poveznice

- "Fleksibilna povezivost" [str.9](#)
- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)
- "Korištenje projektora na mreži" [str.97](#)

## Povezivanje s mobilnim uređajima

- HDMI1/MHL priključak za priključivanje MHL kabela u mobilni uređaj i projektor.



- Screen Mirroring za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću tehnologija Intel® WiDi ili Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

### Srodne poveznice

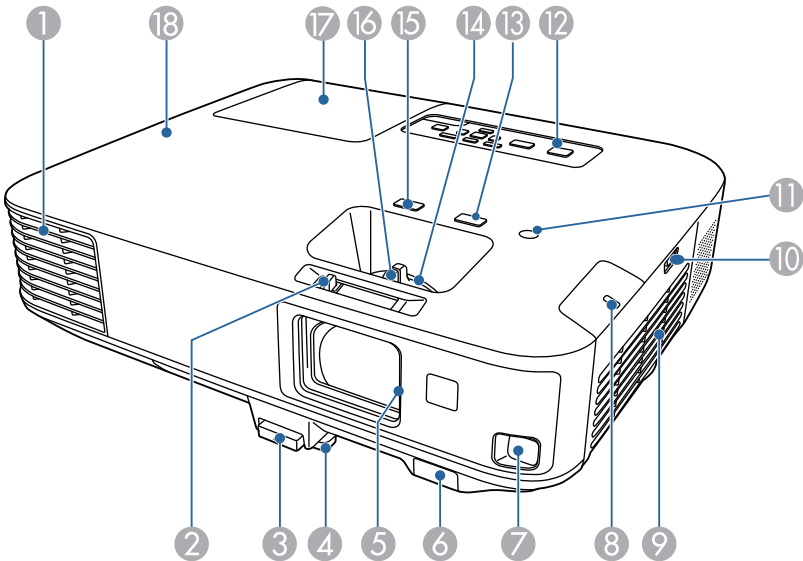
- "Fleksibilna povezivost" [str.9](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.24](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

Srodne poveznice

- "Uvod u projektor" [str.8](#)
- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - stražnji dio" [str.13](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.14](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.15](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.16](#)

Dijelovi projektor - prednji dio



Naziv		Funkcija
1	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div><div><div><div><div></div></div><div>Oprez</div></div><div>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div></div></div>
2	Pomična ručica A/V bez tona	Pomicanjem ručice otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.
3	Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podesive nožice.
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.
5	Klizač A/V bez tona	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk.
6	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
7	Senzor	Senzor za otkrivanje projiciranih slika.
8	Svjetlo za bežičnu mrežu	Pokazuje status pristupanja priloženog ili dodatnog modula bežične mreže.
9	Otvor za usis zraka (zračni filtar)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
10	Zasun poklopca zračnog filtra	Koristite ovaj zasun za otvaranje poklopca zračnog filtra.
11	Senzor za osvjtljenje	Otkriva svjetlinu u okolini radi optimizacije svjetline lampe.
12	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.

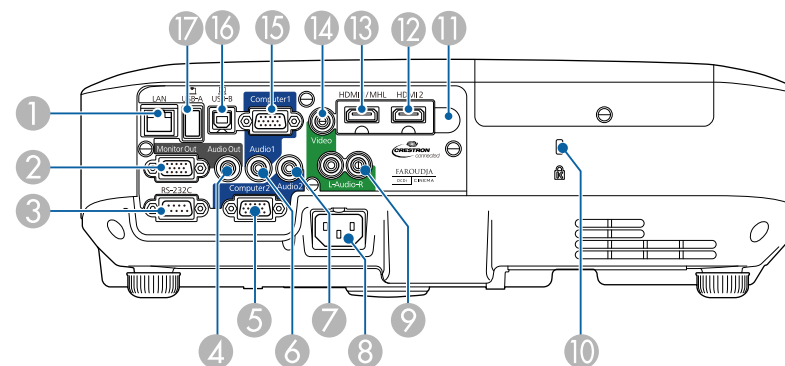


Naziv	Funkcija
13 Gumb [Focus Help]	Projicira zaslon Focus Help radi finog podešavanja postavki fokusa.
14 Regulator zuma	Namještanje veličine slike.
15 Gumb [Screen Fit]	Koristite funkciju Screen Fit za automatsko ispravljanje oblika i položaja slika tako da one odgovaraju veličini zaslona. Gumb ne funkcionira kada je projektor ovješn o strop.
16 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike.
17 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor.
18 Svjetla	Označava status projektor.

## Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.50](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
- "Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit" [str.44](#)
- "Stanje pokazatelja projektor" [str.171](#)

## Dijelovi projektor - stražnji dio



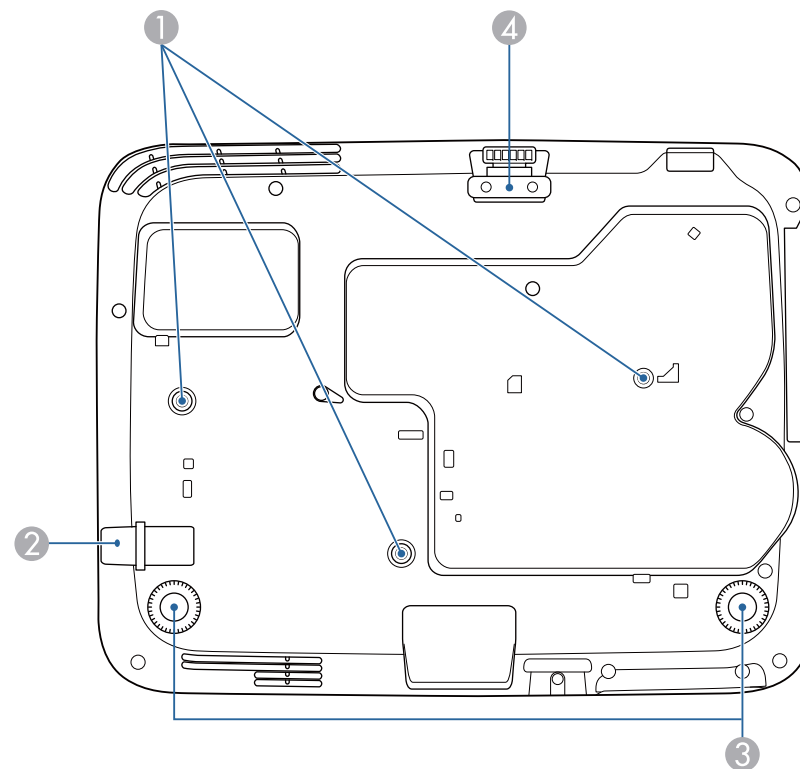
Naziv	Funkcija
1 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
2 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor.
3 RS-232C priključak	Služi za priključivanje RS-232C kabela radi upravljanja projektorom s računala. (Obično ne morate koristiti ovaj priključak.)
4 Priključak Audio Out	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.
5 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
6 Audio1 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
7 Audio2 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
8 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
9 Priključci L-Audio-R	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Video.

Naziv	Funkcija
⑩ Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
⑪ Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
⑫ priključak HDMI2	Primanje videosignala iz HDMI-kompatibilnih videouređaja i računala.
⑬ Priključak HDMI1/MHL	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilnih videouređaja i računala ili MHL-kompatibilnih (Mobile High-Definition) mobilnih uređaja.
⑭ Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
⑮ Priključak Computer1	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
⑯ Priključak USB-B	Služi za priključivanje komercijalno dostupnog USB kabela u računalo radi projiciranja računalnih slika ili korištenja funkcije Bežični miš.
⑰ Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje PDF-ova, filmova ili slika koristeći PC Free.

## Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.83](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.96](#)

## Dijelovi projektor - baza



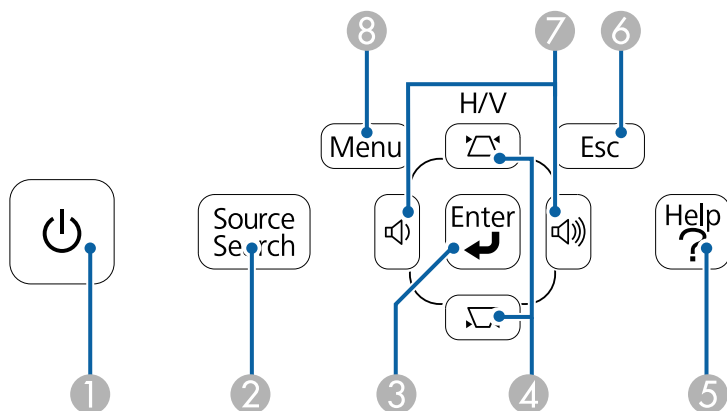
Naziv	Funkcija
① Mjesta za pričvršćenje na stropni nosač (tri mjesta)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.
② Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga.
③ Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba.

Naziv	Funkcija
4 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.

## Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.96](#)

## Dijelovi projektor - upravljačka ploča



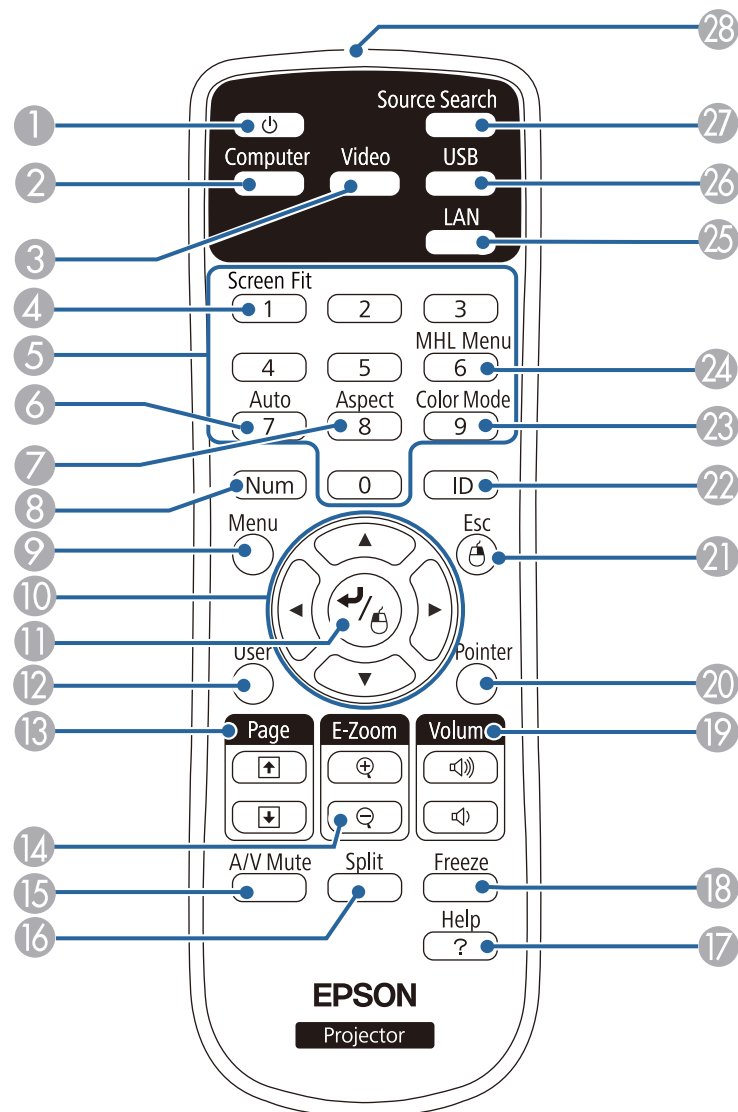
Naziv	Funkcija
1 Gumb za uklj./isklj.	Uključivanje i isključivanje projektor.
2 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.

Naziv	Funkcija
3 Gumb [Enter]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer1 ili Computer2.
4 Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravku okomitog i vodoravnog izobličenja. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
5 Gumb [Help]	Prikazuje i zatvara zaslon Pomoć.
6 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
7 Gumbi za glasnoću i gumbi sa strelicama	Namještanje glasnoće zvučnika. Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
8 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.

## Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.46](#)

## Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uklj./isklj.	Uključivanje i isključivanje projektor.
2 Gumb [Computer]	Mijenja izvor slike između priključaka Computer1 i Computer2.
3 Gumb [Video]	Mijenja izvor slike između Video ulaznog priključka i HDMI ulaznog priključka.
4 Gumb [Screen Fit]	Koristite funkciju Screen Fit za automatsko ispravljanje oblika i položaja slika tako da one odgovaraju veličini zaslona. Gumb ne funkcionira kada je projektor ovisan o strop.
5 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num].
6 Gumb [Auto]	Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer1 ili Computer2.
7 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
8 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
9 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
10 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
11 Gumb [Enter]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša.
12 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene ovom gumbu u postavci <b>Korisnički gumb</b> u izborniku projektor <b>Postavke</b> .

Naziv	Funkcija
13 Gumbi [Page] za gore/dolje	Upravlja pomicanjem stranice gore i dolje na računalu kada povežete projektor i računalo putem USB kabela ili preko mreže. Prikazuje prethodni ili sljedeći zaslon prilikom korištenja značajke PC Free.
14 Gumbi [E-Zoom +/-]	Povećava i smanjuje područje slike.
15 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
16 Gumb [Split]	Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
17 Gumb [Help]	Prikazuje i zatvara zaslon Pomoć.
18 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
19 Gumbi [Volume] za povećavanje/smanjivanje glasnoće	Namještanje glasnoće zvučnika.
20 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonkog pokazivača.
21 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor. Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.
22 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbke za odabir ID-a za projektor kojim želite upravljati uz pomoć daljinskog upravljača.
23 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
24 Gumb [MHL Menu]	Prikazuje izbornik s postavkama za uređaj spojen na priključak projektor HDM1/MHL.
25 Gumb [LAN]	Mijenja izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.

Naziv	Funkcija
26 Gumb [USB]	Mijenja izvor slike između USB zaslona i USB-A priključka.
27 Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
28 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

## Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.12](#)
- "Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit" [str.44](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Format slike" [str.58](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.83](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.69](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.85](#)
- "Način rada u boji" [str.60](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.97](#)
- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)



# Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

## Srodne poveznice

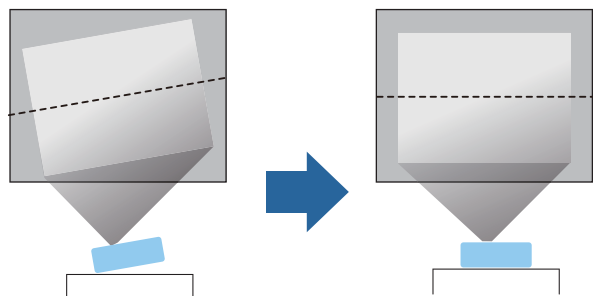
- "Položaj i mjesto projektora" [str.19](#)
- "Priključci projektora" [str.22](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.31](#)
- "Otvaranje poklopca objektiva" [str.33](#)

Za projiciranje slike projektor možete postaviti na gotovo bilo koju ravnu površinu.

Projektor možete instalirati i na stropni nosač ako ga želite koristiti na fiksnoj lokaciji. Za ovješeneje projektor na strop potreban je dodatni stropni nosač.

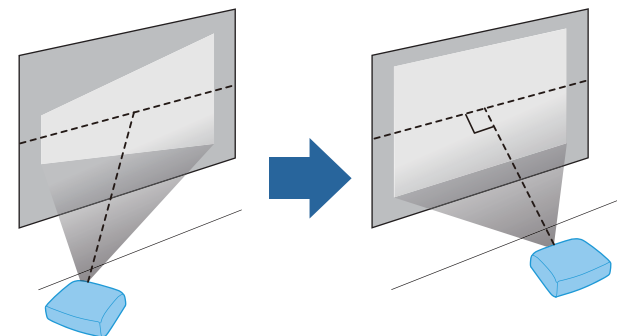
Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.



- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektor radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor blizu uzemljene električne utičnice ili produžnog kabela.

- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike koristeći upravljačke funkcije projektor.



## Upozorenje

- Koristite stropni nosač ako želite učvrstiti projektor za strop. Ako projektor ne ugradite na pravila način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Nemojte koristiti ljepljive trake na mjestima za pričvršćenje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili i nemojte nanositi maziva, ulje i slične tvari na projektor jer kućište projektor može napuknuti i projektor može ispasti iz stropnog nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.

## Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može dovesti do kvara projektor.
- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektor.

☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**

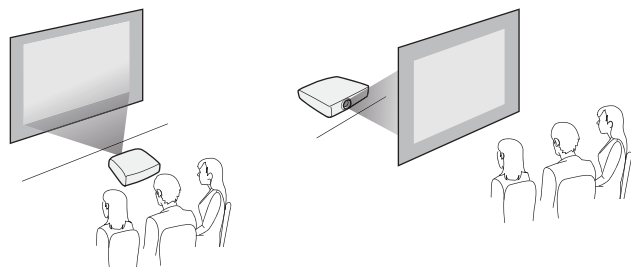
## Srodne poveznice

- "Postavljanje projektor" [str.18](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.20](#)
- "Udaljenost zaslona" [str.20](#)
- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)

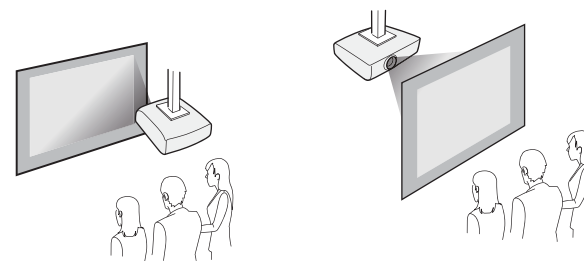
## Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja strana



Prednja strana na stropu/stražnja strana na stropu



Prilikom projiciranja sa stropa ili stražnje strane, pazite da odaberete odgovarajuću mogućnost **Projekcija** u izborniku projektor **Prošireno**.

## Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektor" [str.19](#)
- "Načini projekcije" [str.41](#)

## Udaljenost zaslona

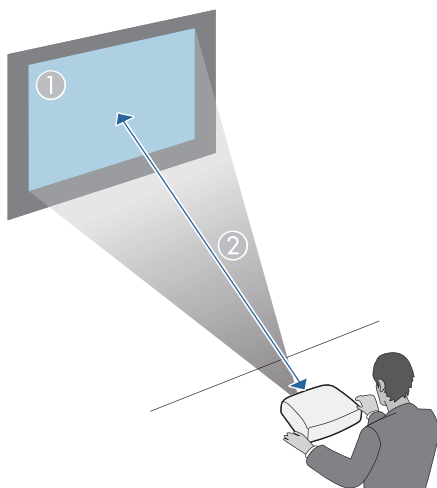
Udaljenost od zaslona na koju ćete postaviti projektor određuje približnu veličinu slike. Veličina slike povećava se što je projektor udaljeniji od zaslona, ali ovisi i o faktoru povećanja, formatu slike i ostalim postavkama.

Koristite sljedeću ilustraciju kako biste približno odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



Prilikom ispravljanja izobličenja geometrije slike, vaša slika će biti nešto manja.





① Veličina zaslona (u inčima)	② Približna udaljenost (m)
50	1,5
150	4,5

### Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.19](#)
- "Veličina i udaljenost zaslona" [str.190](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

- Priključite računalu koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igranje konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojekcije ili prezentacije bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili kamera) ili dodatnu Epson kameru za dokumente.

## Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora" [str.18](#)
- "Priključivanje na računalu" [str.22](#)
- "Priključivanje na pametne telefone ili tablete" [str.24](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.27](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.28](#)
- "Priključivanje u vanjske uređaje za izlaz" [str.28](#)

## Priključivanje na računalu

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

### Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.22](#)
- "Priključivanje na računalu za USB video i zvuk" [str.22](#)
- "Priključivanje na računalu za VGA video i zvuk" [str.22](#)
- "Priključivanje na računalu za HDMI video i zvuk" [str.23](#)

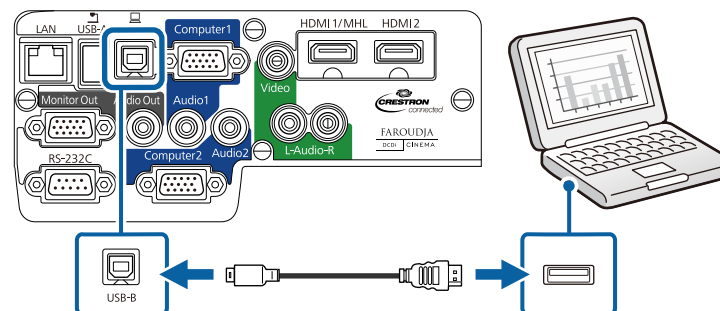
## Priključivanje na računalu za USB video i zvuk

Ako vaše računalu zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu (poželjno USB 2.0). Ta se funkcija naziva USB Display. Projektor priključite u računalu pomoću USB kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.



Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Povežite USB kabel izravno na projektor.

- 1** Priključite kabel u USB-B priključak na računalu.



- 2** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.

### Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalu" [str.22](#)
- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)

## Priključivanje na računalu za VGA video i zvuk

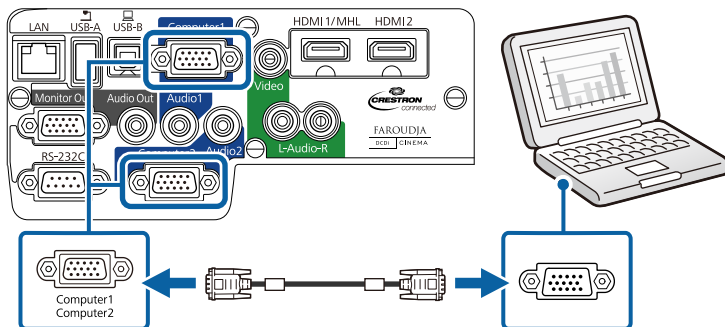
Projektor možete priključiti na računalu pomoću isporučenog VGA računalnog kabela. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika

projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.

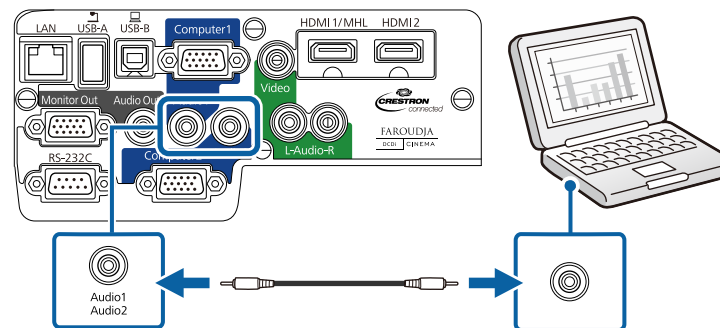


Ako želite priključiti Mac koji sadrži samo Mini DisplayPort, Thunderbolt priključak ili Mini-DVI priključak za video izlaz, morat ćete nabaviti adapter koju omogućava priključivanje u VGA video priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter.

- 1** Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.
- 2** Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3** Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4** Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.
- 5** Drugi kraj priključite u priključak Audio koji odgovara priključku Computer koji koristite.



## Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.22](#)

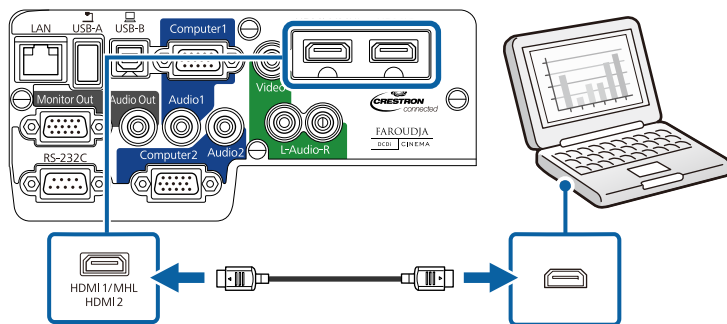
## Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

Ako računalo ima HDMI priključak, možete ga povezati s projektorom pomoću HDMI kabela dostupnog u slobodnoj prodaji i poslati računalni zvuk zajedno s projiciranom slikom.



Ako želite priključiti Mac koji sadrži samo Mini DisplayPort, Thunderbolt priključak ili Mini-DVI priključak za video izlaz, morat ćete nabaviti adapter koju omogućava priključivanje na HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009 i ranije) možda ne podržavaju zvuk preko HDMI priključka.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.
- 2** Priključite drugi kraj u HDMI1/MHL ili HDMI2 priključak na projektoru.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektor, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. Kao ulazni priključak, u koji ste izvršili priključivanje, odaberite postavku **HDMI1 audioizlaz** ili **HDMI2 audioizlaz** u izborniku projektor **Prošireno**.

☛ **Prošireno** > A/V postavke

## Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.22](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)

## Priključivanje na pametne telefone ili tablete

Projektor možete priključiti na pametni telefon i tablet koristeći MHL kabel dostupan u slobodnoj prodaji i poslati zvuk zajedno sa projiciranom slikom.



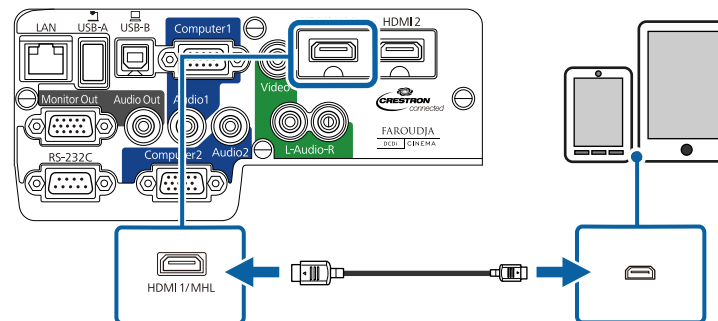
- Nećete moći priključiti MHL kabel u sve uređaje.
- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tableta, pravilna projekcija možda neće biti moguća.

**1**

Priključite MHL kabel u MHL priključak na vašem uređaju.

**2**

Drugi kraj priključite u HDMI1/MHL priključak na projektoru.



## Pozor

Ako priključite MHL kabel koji ne podržava MHL standarde, pametan telefon ili tablet uređaj mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.

Priključeni pametni telefon ili tablet počet će se puniti kada se projiciraju slike. Ako priključite pomoću komercijalno dostupnog MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje pomoću daljinskog upravljača projektor.



Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa ponovno priključite MHL kabel.

## Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.22](#)

## Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.

### Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.

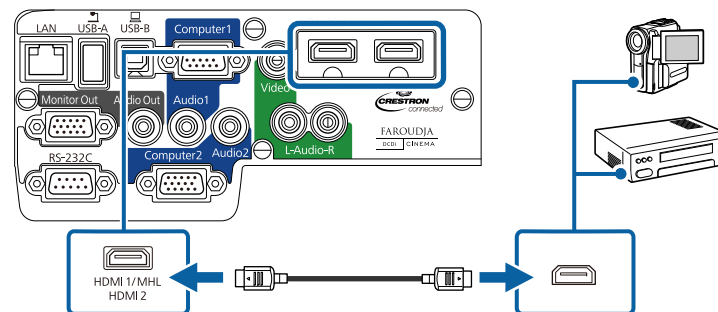
### Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.22](#)
- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.25](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.25](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.26](#)


## Priključivanje na HDMI video izvor

Ako video izvor ima HDMI priključak, možete ga povezati s projektorom pomoću HDMI kabela dostupnog u slobodnoj prodaji i poslati zvuk izvora slike zajedno s projiciranom slikom.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Priključite drugi kraj u HDMI1/MHL ili HDMI2 priključak na projektoru.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektor, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalu. Kao ulazni priključak, u koji ste izvršili priključivanje, odaberite postavku **HDMI1 audioizlaz** ili **HDMI2 audioizlaz** u izborniku projektor **Prošireno**.

 **Prošireno** > A/V postavke

### Srodne poveznice

- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)

## Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, možete ih priključiti na projektor pomoću dodatnog video kabela za priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor tako da priključite audio kabel sa stereo mini konektorom ili RCA audio kabelom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



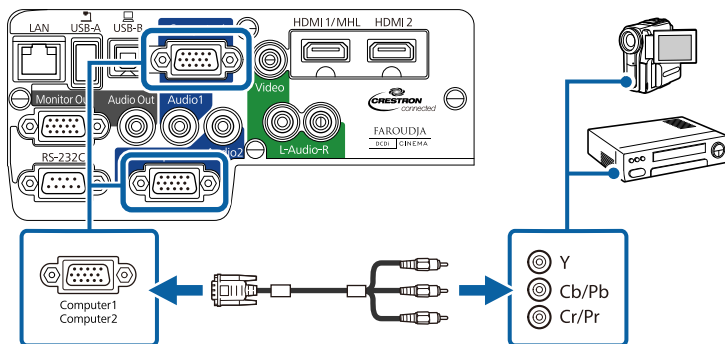
Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1 Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.

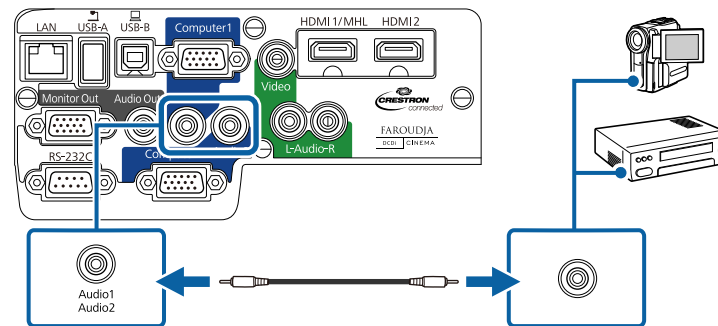


Priključci obično imaju naljepnicu Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.

- 2 Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.
- 5 Drugi kraj kabla priključite u Audio priključak na projektoru koji se odgovara priključku Computer koji koristite za video.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektora **Signal**.

## Srodne poveznice

- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)

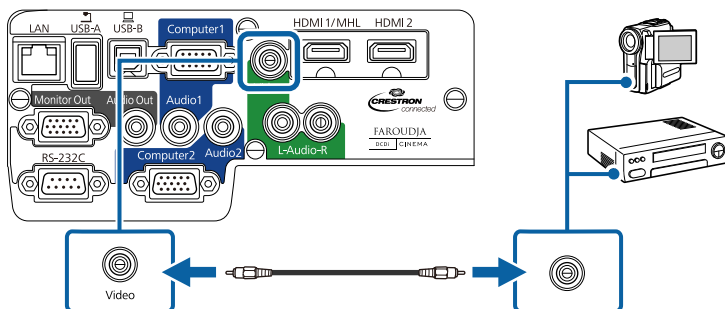
## Priključivanje u kompozitni video izvor

Ako video izvor ima kompozitni video priključak, možete ga priključiti na projektor pomoću video ili A/V kabla u stilu RCA kabla, a koji su dostupni u slobodnoj prodaji. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite RCA audio kabel koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



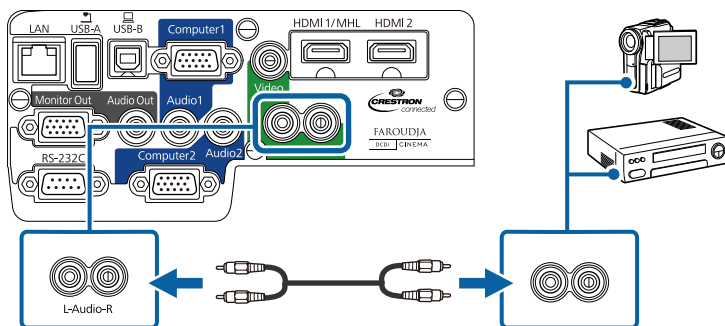
Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1 Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



**3** Priključite crvene i bijele priključke na A/V kabelu u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

**4** Priključite crvene i bijele priključke na drugom kraju kabela u L-Audio-R priključke na projektoru.



## Srodne poveznice

- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)

## Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

## Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.22](#)
- "Projekcija USB uređaja" [str.27](#)
- "Priključivanje na USB uređaj ili kameru" [str.28](#)
- "Odspajanje USB uređaja ili kamere" [str.28](#)

## Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane
- USB čitač memorijskih kartica



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
  - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
  - Formatiran u sustavu FAT ili FAT32
  - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
  - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Možete projicirati slikovne datoteke na priključeni USB uređaj ili čitač memorijskih kartica koristeći funkciju PC Free.

## Srodne poveznice

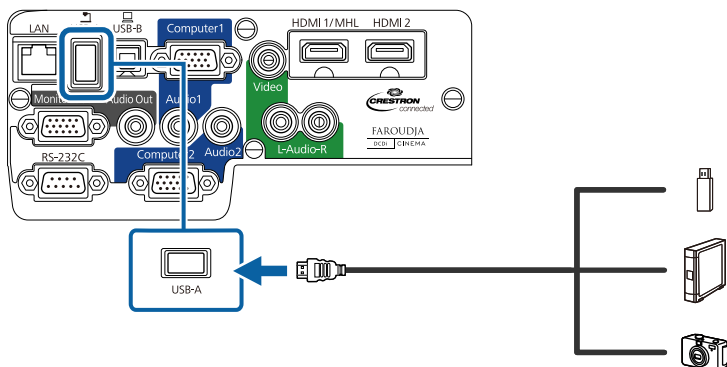
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.27](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)



## Priključivanje na USB uređaj ili kameru

USB uređaj ili kameru možete priključiti u priključak USB-A na projektoru i koristiti ga za projiciranje slika i ostalog sadržaja.

- 1** Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.
- 2** Priključite USB kabel (USB memorijski pogon ili USB čitač memorijskih kartica) u priključak USB-A na računalu koji je ovdje prikazan.



### Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.

- 3** Drugi kraj kabela priključite u uređaj.

### Srodne poveznice

- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.27](#)

## Odspajanje USB uređaja ili kamere

Kada završite s prezentacijom pomoću USB uređaja ili kamere, odvojite uređaj od projektora.

- 1** Isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj ili kameru iz projektora.

### Srodne poveznice

- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.27](#)

## Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.

### Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.22](#)

## Priključivanje u vanjske uređaje za izlaz

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih uređaja na projektor.

### Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.22](#)
- "Priključivanje u vanjski monitor računala" [str.29](#)
- "Priključivanje na vanjske zvučnike" [str.29](#)



## Priključivanje u vanjski monitor računala

Ako ste projektor priključili na računalo pomoću priključka Computer, možete priključiti i vanjski monitor na projektor. To vam omogućava da gledate prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.

Ako želite prikazati slike na vanjskom monitoru kada je projektor isključen, potrebno je učiniti sljedeće:

- Odaberite **Komunik. uklj.** kao postavku **Način na čekanju** u izborniku projektora **ECO**.
- Odaberite **Uvijek** kao postavku **A/V izlaz** u izborniku projektora **Prošireno**.

☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**



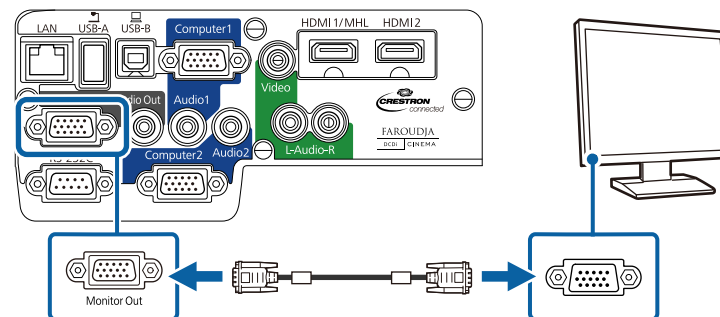
Monitori koji koriste brzinu osvježavanja manju od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

- 1** Pobrinite se da je vaše računalo bude priključeno na priključak Computer na projektoru. Ako postoje dva priključka na računalo, pobrinite se da koristite priključak Computer1.



Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.

- 2** Priključite kabel vanjskog monitora na priključak Monitor Out na projektoru.



### Srodne poveznice

- "Priključivanje u vanjske uređaje za izlaz" [str.28](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)

## Priključivanje na vanjske zvučnike

Ako želite poboljšati zvuk u prezentaciji, priključite projektor na vanjske zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom možete upravljati pomoću daljinskog upravljača projektora.

Ako želite prenositi zvuk s vanjskog monitora kada je projektor isključen, potrebno je učiniti sljedeće:

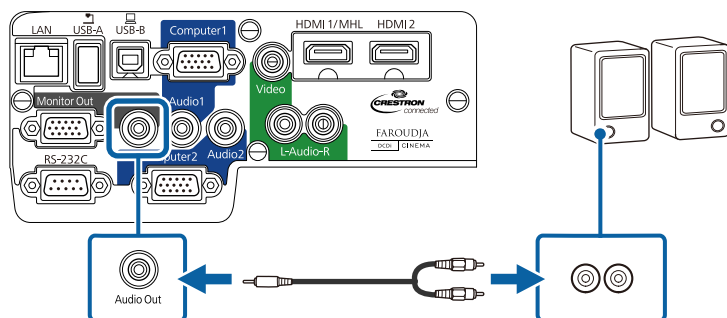
- Odaberite **Komunik. uklj.** kao postavku **Način na čekanju** u izborniku projektora **ECO**.
- Odaberite **Uvijek** kao postavku **A/V izlaz** u izborniku projektora **Prošireno**.

☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**



- Projektor možete priključiti i na pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektora će se deaktivirati ako priključite vanjske zvučnike.

- 1** Pobrinite se kako bi računalo ili video izvor prema potrebi bili priključeni na projektor putem audio i video kabela.
- 2** Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje na vanjske zvučnike, kao što je kabel sa stereo mini konektorom za priključivanje na utičnicu ili druga vrsta kabela ili adaptera.
- 3** Prema potrebi priključite jedan kraj kabela na vanjske zvučnike.
- 4** Kraj sa stereo mini konektorom priključite na priključak Audio Out na projektoru.



## Srodne poveznice

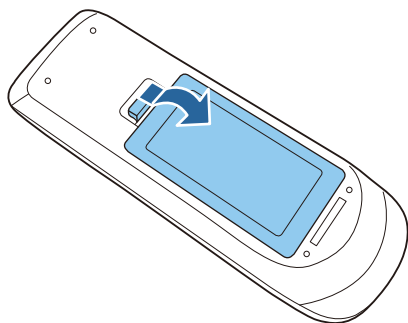
- "Priključivanje u vanjske uređaje za izlaz" [str.28](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

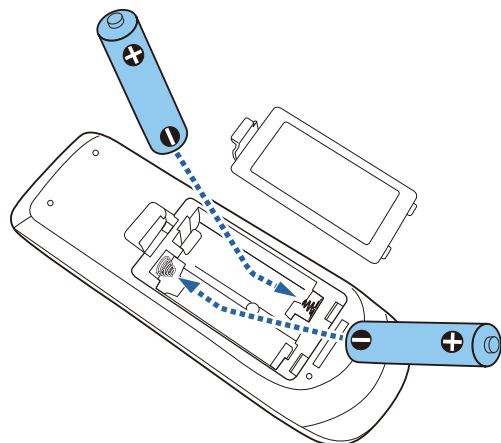
## Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Otvorite poklopac odjeljka za baterije kao što je prikazano.



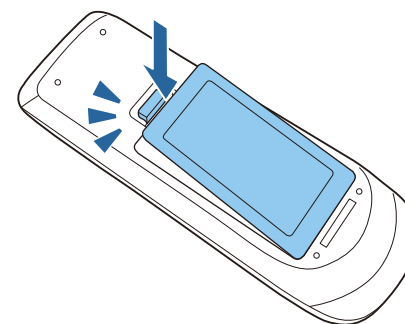
- 2 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



## Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3 Zatvorite poklopac odjeljka za baterije i gurajte ga dok ne sjedne na mjesto.



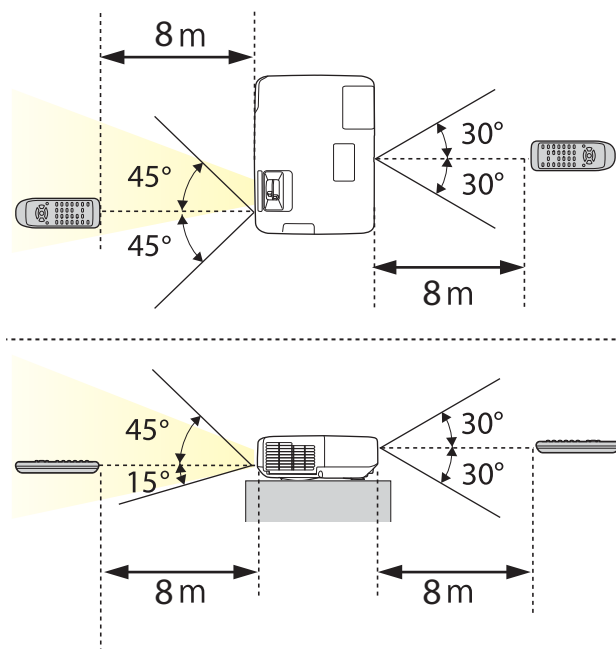
## Srodne poveznice

- "Postavljanje projektor" [str.18](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)

## Rad daljinskog upravljača

Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji, s najviše 8 metara udaljenosti.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektor pod kutovima koji su ovdje navedeni.

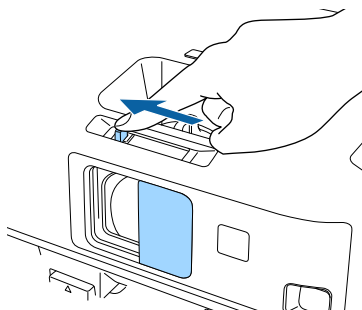


Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

### Srodne poveznice

- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.31](#)

- 1** Ako želite otvoriti poklopac objektiva, pomikajte ručicu A/V bez tona dok ne klikne.



- 2** Ako želite pokriti objektiv ili privremeno isključiti projiciranu sliku i zvuk, zatvorite poklopac klizača A/V bez tona.

## Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora" [str.18](#)

# Korištenje osnovnih funkcija projektora

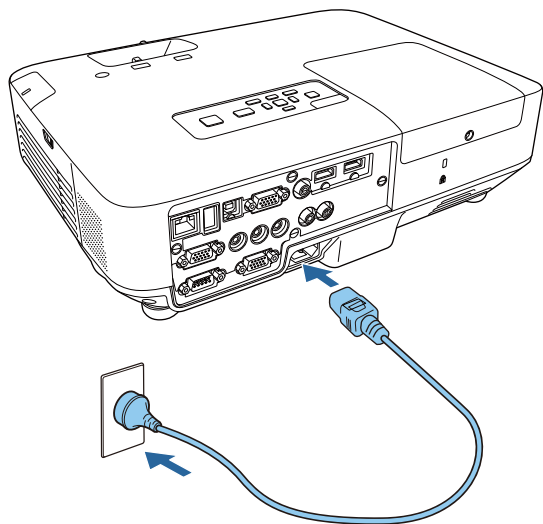
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

## Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.35](#)
- "Isključivanje projektora" [str.37](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.38](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.40](#)
- "Načini projekcije" [str.41](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.43](#)
- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.50](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)
- "Biranje izvora slike" [str.56](#)
- "Format slike" [str.58](#)
- "Način rada u boji" [str.60](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.63](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.67](#)

Uključite računalu ili video opremu koju želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja na priključak za napajanje projektor.
- 2** Priključite kabel napajanja u električnu utičnicu.



Indikator napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 3** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

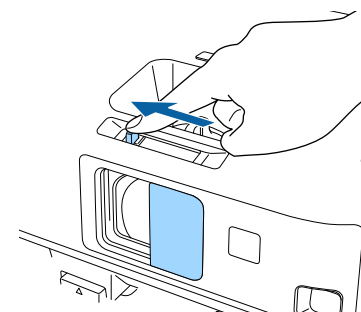
Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazatelj stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazatelj stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.



## Upozorenje

Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključena lampa. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci.

- 4** Otvorite poklopac objektiva projektor.



Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Provjerite je li poklopac objektiva do kraja otvoren.
- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako bi se otkrio izvor.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.



- Ako je postavka **Izr. napajanje uklj.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Prošireno** projektora, projektor se uključuje čim ga ukopčate. Imajte na umu da se projektor također uključuje automatski u slučajevima kao što je oporavak nakon nestanka struje.

☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**

- Ako je postavka **Autom. uključivanje** postavljena na **Računalo1** na izborniku **Prošireno** projektora, projektor će se uključiti čim detektira signal slike s priključka Computer1. (Najprije postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** na izborniku projektora ECO.)

☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.151](#)



Prije isključivanja projektora, isključite sva računala koja su na njega priključena kako biste mogli vidjeti računalni zaslone za vrijeme isključivanja.



Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja životnog vijeka projektora. Radni vijek lampe ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

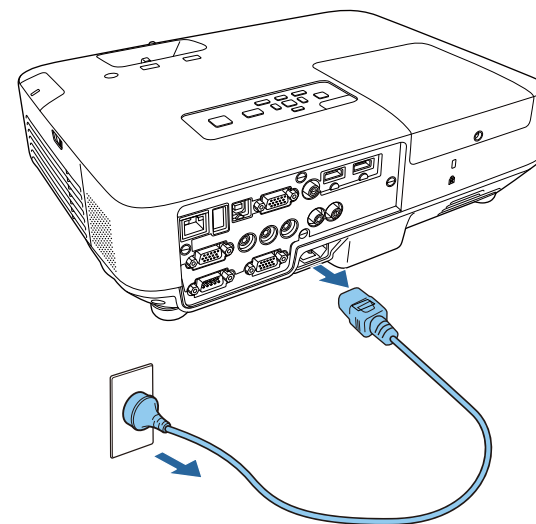
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, lampa će se isključiti, a pokazatelj stanja će se isključiti.



Epsonova tehnologija za brzo isključivanje uklanja potrebu razdoblja za hlađenje pa projektor možete odmah zapakirati za transport.

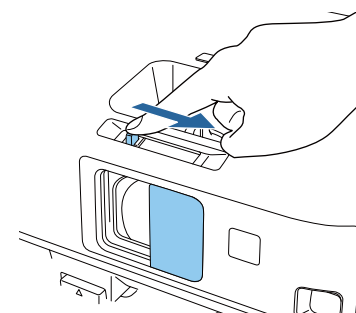
- 3** Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazatelj napajanja plavo (ali da ne trepće), a zatim odvojite kabel napajanja.



## Pozor

Radi izbjegavanja oštećivanja projektora ili lampe, nikada nemojte odvajati kabel napajanja ako pokazatelj napajanja trepće plavo.

- 4** Zatvorite poklopac objektiva projektora.

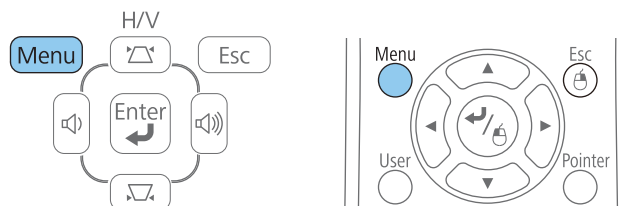


## Srodne poveznice

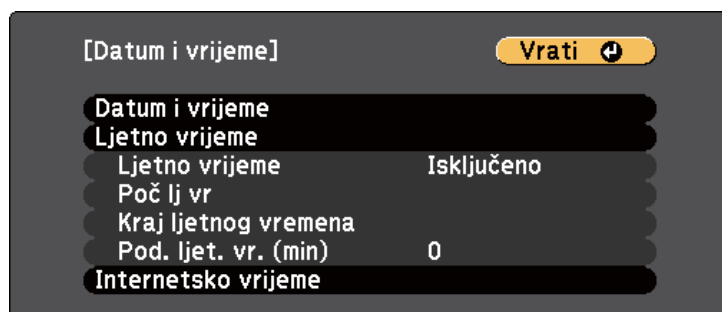
- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)

Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

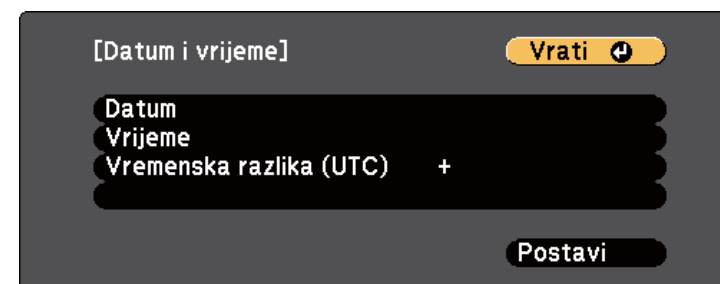
- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite postavku **Radnja** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** pa pritisnite [Enter].  
Prikazat će se ovaj zaslon:



- 6 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** pa pritisnite [Enter].  
Prikazat će se ovaj zaslon:



- 7 Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i na prikazanoj tipkovnici unesite današnji datum.
- 8 Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i na prikazanoj tipkovnici unesite današnji datum.
- 9 Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i namjestite vremensku razliku u prema Koordiniranom svjetskom vremenu.
- 10 Kada završite, odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 11 Ako želite aktivirati ljetno računanje vremena, odaberite postavku **Ljetno vrijeme** pa pritisnite [Enter]. Zatim namjestite postavke.

[Ljetno vrijeme] Vrati ↶

Ljetno vrijeme	Isključeno
Pod. ljet. vr. (min)	0

[Poč ljet. vr]

Mjesec	0
Tjedan	0
Dan u tjednu	Pon
Vrijeme	

[Kraj ljetnog vremena]

Mjesec	0
Tjedan	0
Dan u tjednu	Pon
Vrijeme	

Postavi

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)

- 12** Kada završite, odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 13** Za automatsko ažuriranje vremena putem internetskog poslužitelja vremena, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** pa pritisnite [Enter]. Zatim namjestite postavke.

[Internetsko vrijeme] Vrati ↶

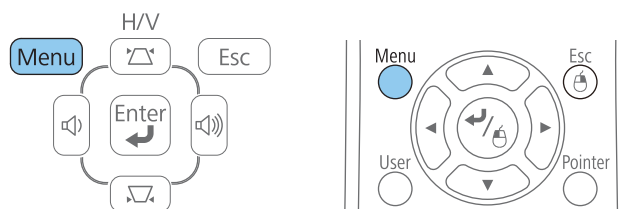
Internetsko vrijeme	Isključeno
Posl. za Int. vrij.	0. 0. 0. 0

Postavi

- 14** Kada završite, odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 15** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].

- 6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** (zadana postavka) vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa i s mjesta iza prozirnog zaslona.

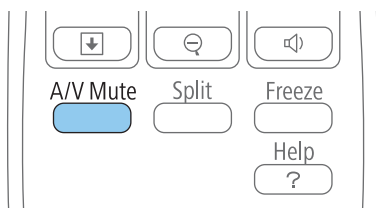
## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektor" [str.34](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.41](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.41](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.20](#)

## Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

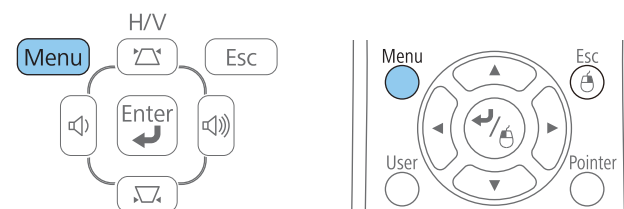
## Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.41](#)

## Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



## Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.41](#)

**4** Odaberite postavku **Projekcija** pa pritisnite [Enter].

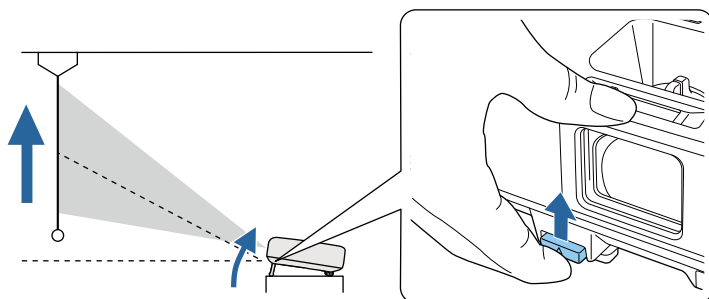


**5** Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

**6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

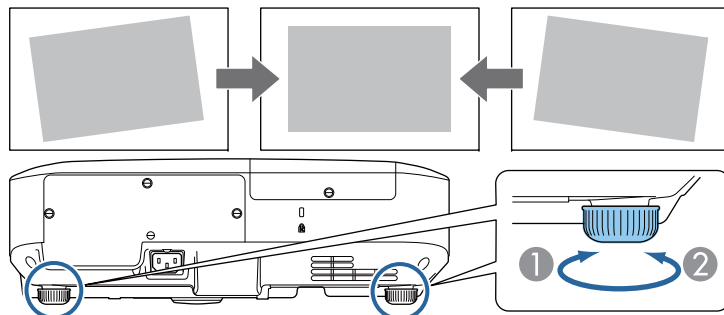
Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor. Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Prilikom podešavanja prednje nožice, povucite ručicu za oslobađanje nožice i podignite prednju stranu projektor.



Nožica će se produljiti izvan projektor. Položaj možete mijenjati do otklona od 14 stupnjeva.

- 3 Oslobodite ručicu da fiksirate nožicu.
- 4 Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovim zaokretanjem.



- 1 Izvucite stražnju nožicu
- 2 Uvucite stražnju nožicu

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektor" [str.34](#)
- "Oblik slike" [str.44](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektor" [str.34](#)
- "Auto H/V-geometrija" [str.44](#)
- "Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit" [str.44](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.46](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.47](#)

## Auto H/V-geometrija

Ako se projektor pomakne ili nagne, Auto H/V-geometrija će automatski ispraviti sva vertikalna i horizontalna izobličenja geometrije slike.

Prilikom pomicanja projektor, prikazuje se zaslon za podešavanje i projicirana slika automatski se ispravlja.

Auto H/V-geometrija može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 1,5 do 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 0,9 do 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kut projekcije je otprilike 20° udesno ili ulijevo te 30° gore ili dolje
- Postavka **Projekcija** je postavljena na **Prednja** na izborniku projektor **Prošireno**.



Ako ne želite koristiti funkciju Auto H/V-geometrija, postavite **Auto H/V-geometrija** na **Isključeno** u izborniku projektor **Postavke**.

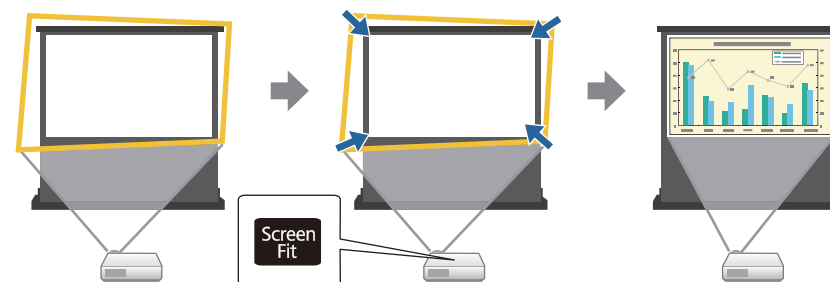
☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto H/V-geometrija**

## Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Načini projekcije" [str.41](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.138](#)

## Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit

Značajku Screen Fit projektor možete koristiti za automatsko ispravljanje oblika i položaja slika tako da one odgovaraju veličini zaslona.



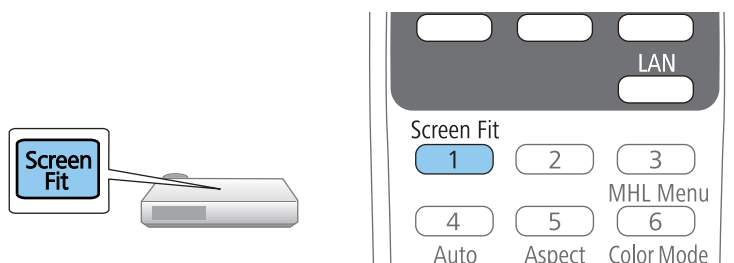
Senzor projektor može otkriti veličinu i oblik zaslona u sljedećim okolnostima:

- Projektor nije ovješ na strop
- Veličina zaslona iznosi 100 inča ili manje
- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 1,5 do 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)



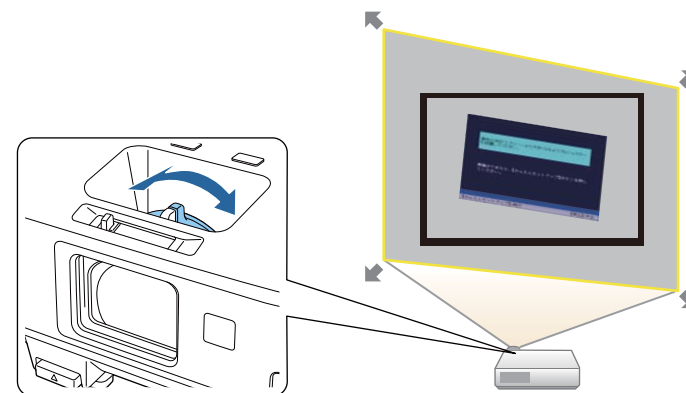
- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 1,2 do 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kut projekcije je otprilike 20° udesno ili ulijevo te 30° gore ili dolje
- Prostorija nije pretamna
- Na površini za projekciju nema uzoraka i ne odbija senzor na neki način

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Screen Fit] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati poruka.


- 3** Pomaknite projektor prema potrebi kako bi se prikazala poruka u sredini zaslona.
- 4** Zumirajte sliku dok žuti okvir ne izađe izvan rubova zaslona.



- Ako je žuti okvir unutar okvira zaslona i nakon zumiranja do kraja, odmaknite projektor dalje od zaslona.
- Na primjer, ako prilikom projekcije na široki zaslon u maloj prostoriji ne možete postići da žuti okvir izađe izvan okvira zaslona, unutar žutog okvira mora se nalaziti barem dvije gornje i donje strane zaslona kako bi Screen Fit mogao prepoznati visinu zaslona i prilagoditi sliku da joj odgovara.



- 5** Ponovno pritisnite gumb [Screen Fit].  
Nemojte pomicati projektor ili zaklanjati sliku nakon prikazivanja zaslona za podešavanje. Projicirana slika ispravlja se sukladno unesenom formatu slike nakon čega će se pojaviti ova poruka.

Rezultat ponovnog pregleda može se podesiti putem  na glavnoj upravljačkoj ploči.

- 6** Prema potrebi fino podesite oblik slike koristeći gumbе za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči.  
Poruka se zatvara ako ništa ne učinite unutar sedam sekundi.

- 7** Kada završite, pritisnite [Esc].

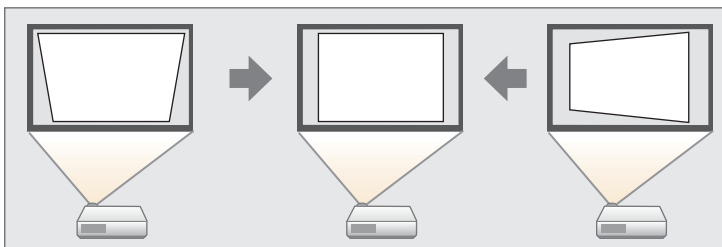
Postavka **Geometrija slike** je sada postavljena na **Quick Corner** na izborniku projektora **Postavke**. Ako je potrebno, kutove slike možete ispravljati pojedinačno koristeći Quick Corner uz pomoć gumba sa strelicama na upravljačkoj ploči.

## Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.47](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

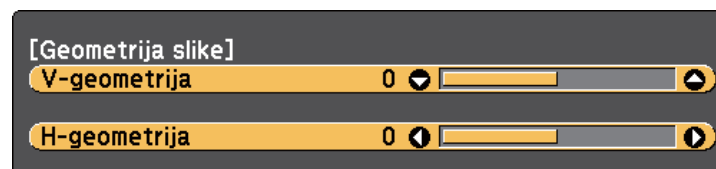
Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.



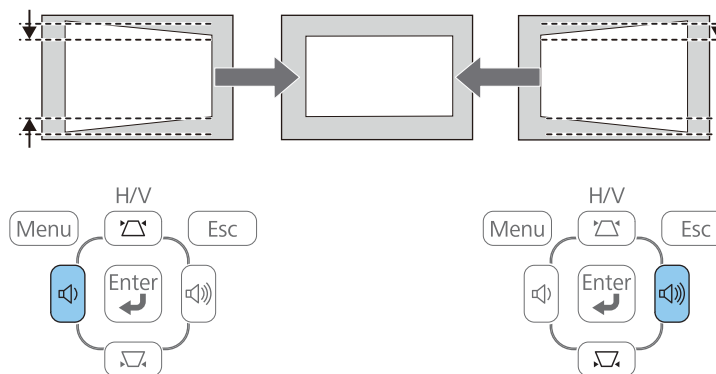
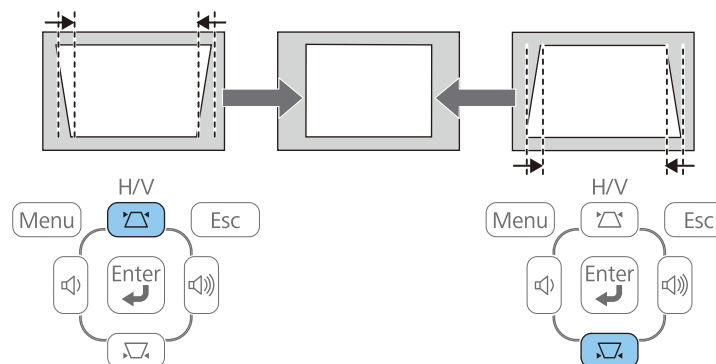
Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 30° udesno, ulijevo, gore ili dolje.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.



- 3** Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



Ako je instalirani projektor izvan dohvata, oblik slike možete ispraviti i pomoću gumba [Menu] na daljinskom upravljaču i odabirom **H/V-geometrija** u izborniku **Postavke** projektor.

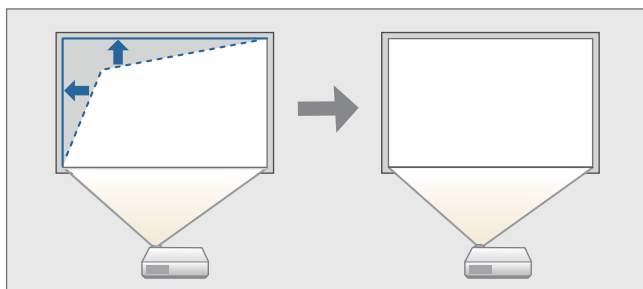
**Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija**

## Srodne poveznice

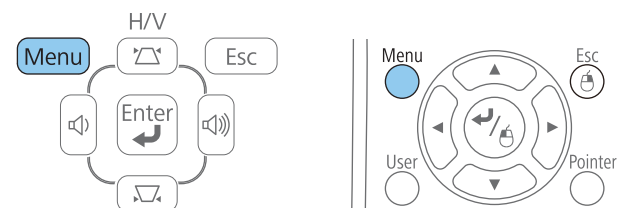
- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.138](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

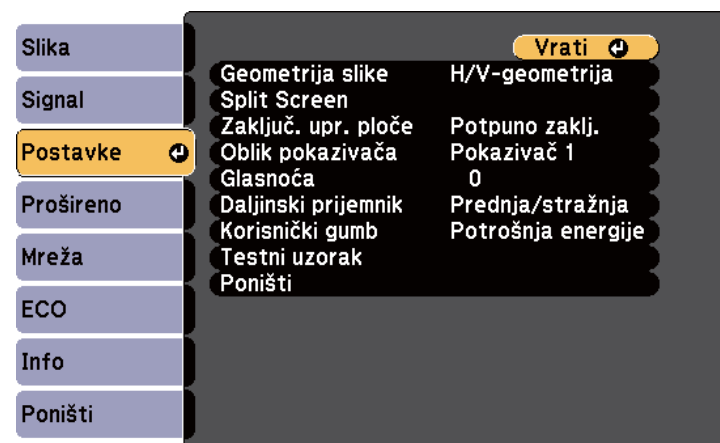
Koristeći postavku Quick Corner projektor možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



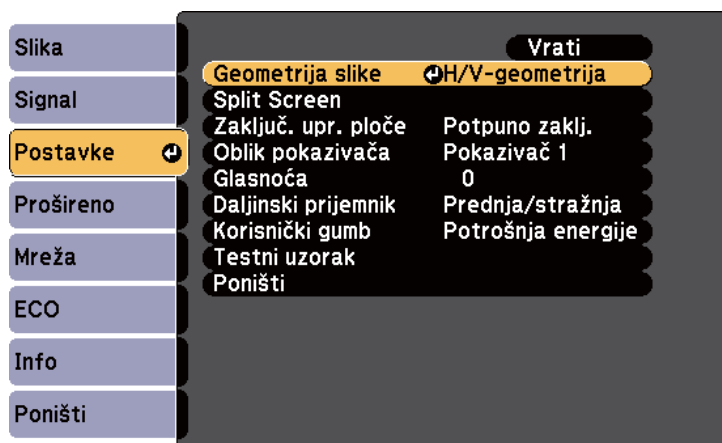
- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



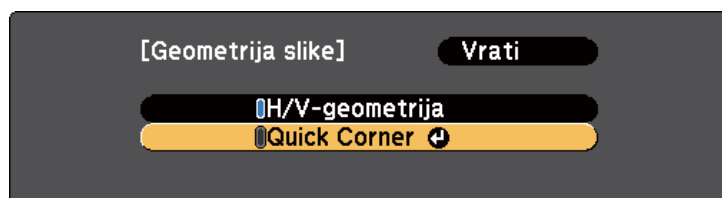
- 3 Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Geometrija slike** pa pritisnite [Enter].

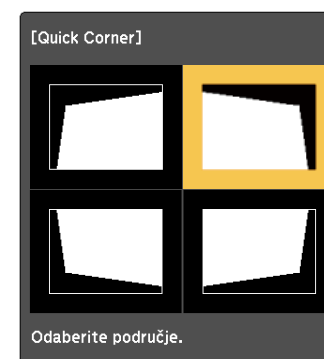


- 5** Odaberite **Quick Corner** pa pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslon za podešavanje funkcije Quick Corner.

- 6** Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



- 7** Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

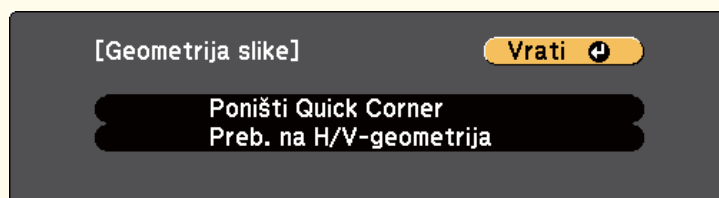
Kada pritisnete [Enter], prikazat će se zaslon za podešavanje funkcije Quick Corner.



- Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.



- Ako želite resetirati ispravljanja funkcije Quick Corner, otprilike dvije sekunde držite pritisnutim [Esc] kada je prikazan zaslon za podešavanje funkcije Quick Corner pa odaberite **Poništi Quick Corner**. Odaberite **Preb. na H/V-geometrija** da promijenite način ispravljanja oblika slike na H/V-geometrija.



## Srodne poveznice

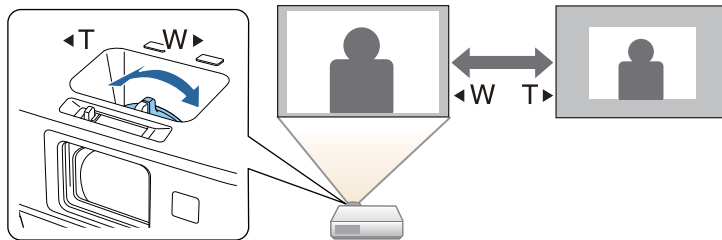
- "Oblik slike" [str.44](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)

**8** Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

**9** Kada završite, pritisnite [Esc].

Postavka **Geometrija slike** je sada postavljena na **Quick Corner** na izborniku projektora **Postavke**. Sljedeći put kad pritisnete gumbe za podešavanje geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za podešavanje funkcije Quick Corner.

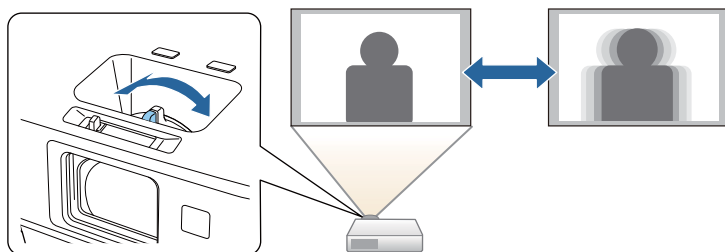
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Zaokretanjem regulatora zumiranja povećat ćete ili smanjiti sliku.



## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

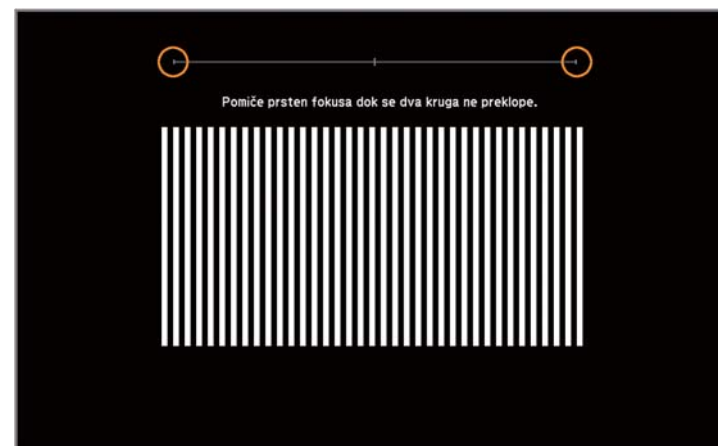


Za fino podešavanje fokusa možete koristiti i zaslon projektoru Focus Help.

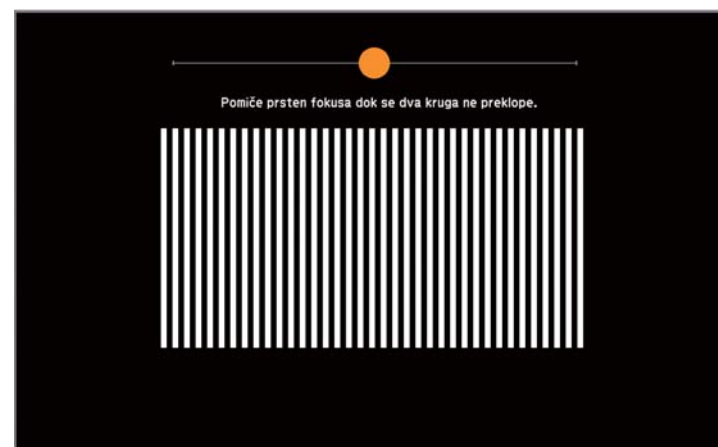
Zaslon Focus Help omogućava ispravljanje projicirane slike u sljedećim okolnostima:

- Veličina zaslona iznosi 100 inča ili manje
- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 1,5 do 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Udaljenost projekcije iznosi otprilike 0,9 do 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kut projekcije je otprilike 20° udesno ili ulijevo te 30° gore ili dolje
- Okruženje projekcije nije previše svijetlo

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Focus Help] na upravljačkoj ploči za prikaz zaslona Focus Help.



- 3** Okrećite regulator fokusa dok se dva narančasta kruga ne preklope u sredini zaslona Focus Help.



- 4** Pritisnite [Focus Help] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektoru" [str.34](#)

Projektor na računalu možete priključiti pomoću USB kabela radi projiciranja slika i slanja zvuka s računala.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.52](#)
- "Instaliranje softvera USB Display" [str.53](#)
- "Deinstalacija softvera USB Display" [str.54](#)

## Zahtjevi sustava za USB Display

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalu mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows 2000 (samo servisni paket 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x (32-bitni)</li> <li>• Mac OS X 10.6.x (32- i 64-bitni)</li> <li>• OS X 10.7.x (32- i 64-bitni)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-bitni)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bitni)</li> <li>• Home Edition (32-bitni)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bitni)</li> </ul>	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni)</li> <li>• Business (32-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> </ul>	

Zahtjev	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Professional (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> <li>• Program za pokretanje (32-bitni)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Pentium M 1.6 GHz ili brži)	Power PC G4 1 GHz ili brži (preporučuje se Core Duo 1,83 GHz ili brži)
Memorija	256 MB ili više (preporučuje se 512 MB ili više)	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	



Zahtjev	Windows	Mac
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja

**Srodne poveznice**

- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)

## Instaliranje softvera USB Display

Prije prvog priključivanja projektoru na računalo pomoću USB kabela, instalirajte softver Epson USB Display. Prilikom sljedećeg spajanja projektoru neće biti potrebno instalirati softver.



Ako ste spojeni na više izvora slike, morat ćete promijeniti izvor slike na USB Display.

- 1** Priključite USB kabel na USB priključak na računalo i na priključak USB-B na projektoru.



Ako koristite Windows 2000 ili Windows XP, a prikaže se poruka koja vas pita želite li ponovno pokrenuti računalo, odaberite **Ne**.

- 2** Za instalaciju softvera učinite nešto od sljedećeg:

- Windows 2000: Dvaput kliknite **Računalo > EPSON\_PJ\_UD > EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows XP: instalacija će započeti automatski.



Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo > EPSON\_PJ\_UD > EMP\_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Ako se prikaže dijaloški okvir, kliknite **Pokreni EMP\_UDSE.EXE**.
- OS X: Mapa USB Display **Podešavanje** se prikazuje u **Finder**. Dvaput kliknite ikonu **USB Display Installer** i slijedite upute sa zaslona.



Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

**3**

Pratite sve upute na zaslonu.

Nakon nekoliko trenutaka, projicirat će se slike s računala. Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektoru dok se projiciraju slike.



Ako se ništa ne projicira, učinite nešto od sljedećeg:

- Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Kliknite ikonu **USB Display** u **Dock**.

**4**

Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:

- Windows: odvojite USB kabel. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
- OS X: Odaberite **Isključiti** iz izbornika ikona **USB Display** na traci izbornika ili **Dock** pa odvojite USB kabel.



- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. Ako se to dogodi, pokušajte ažurirati sustav Windows na najnoviju inačicu, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno uspostaviti vezu. Za više pojedinosti obratite se u Epson.
- Ako se ne prikaže niti jedan ikona **USB Display** u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**.
- Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)
- "Biranje izvora slike" [str.56](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)

## Deinstalacija softvera USB Display

Za deinstalaciju softvera Epson USB Display slijedite upute u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje uz USB Display" [str.52](#)
- "Deinstalacija softvera USB Display (Windows 2000)" [str.54](#)
- "Deinstalacija softvera USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.54](#)
- "Deinstalacija softvera USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [str.55](#)
- "Deinstalacija softvera USB Display (OS X)" [str.55](#)

## Deinstalacija softvera USB Display (Windows 2000)

- 1 Kliknite **Start**, odaberite **Postavke** pa kliknite **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj/Ukloni programe**.
- 3 Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni/Ukloni**.

## Srodne poveznice

- "Deinstalacija softvera USB Display" [str.54](#)

## Deinstalacija softvera USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1 Kliknite **Start** pa kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows XP: Dvaput kliknite **Dodavanje ili uklanjanje programa**.
  - Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Deinstaliranje programa** u kategoriji **Programi**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows XP: Kliknite **Ukloni**.
  - Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Deinstaliraj**.

## Srodne poveznice

- "Deinstalacija softvera USB Display" [str.54](#)

### Deinstalacija softvera USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Odaberite **Pretraživanje** u Gumbići i potražite **Epson USB Display**.
- 2** Desnom tipkom kliknite (zadržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Odaberite **Deinstaliraj** u traci s aplikacijama.
- 4** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.
- 5** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

#### Srodne poveznice

- "Deinstalacija softvera USB Display" [str.54](#)

### Deinstalacija softvera USB Display (OS X)

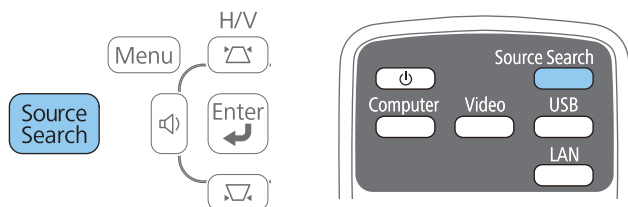
- 1** Dvaput kliknite **Applications > USB Display > Alat**.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display Uninstaller** i slijedite upute sa zaslona za deinstalaciju.

#### Srodne poveznice

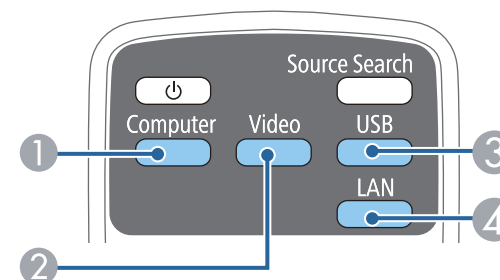
- "Deinstalacija softvera USB Display" [str.54](#)

Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalo i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
  - Pritisćite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.



- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.



- ① Priključci za računalne izvore (priključci Computer1 i Computer2)
- ② Video i HDMI/MHL izvori (priključci Video, HDMI1/MHL i HDMI2)
- ③ Priključci za USB izvore (USB-B priključak i vanjski uređaji priključeni na priključak USB-A)
- ④ Mrežni izvor (LAN i Screen Mirroring)












Funkcija Screen Mirroring je dostupna samo sa uređajem EB-1985WU/EB-1975W.




Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kableske spojeve između projektora i izvora slike.

## [Pretraživanje izvora]

	Status signala
 Računalo1	Isključeno
 Računalo2	Isključeno
 Video	Isključeno
 HDMI1	Isključeno
 HDMI2	Isključeno
 USB Display	Isključeno
 USB	Isključeno
 LAN	Isključeno
 Screen Mirroring	Isključeno

· Dodavanje signala slike.

· Pritisnite  kako biste odabrali izvor.

## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu pritiskom na odgovarajući gumb na daljinskom upravljaču.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

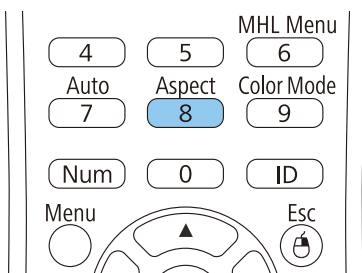
## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektor" [str.34](#)
- "Promjena formata slike" [str.58](#)
- "Dostupni formati slike" [str.58](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.59](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)

## Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1 Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



- 3 Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

## Srodne poveznice

- "Format slike" [str.58](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)

## Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala.

Podešavanje formata slike	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki <b>Razlučivost</b> .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	+Prikazuje slike na punoj širini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zoom	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).



Postavka za format **Auto** dostupna je samo za HDMI/MHL izvore slike.
















#### Srodne poveznice




- "Format slike" [str.58](#)

## Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.

Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200) ili WXGA (1280 × 800)

Način Formata	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
16:9			
Puno			
Zoom			

Način Formata	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Izvorno			



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

#### Srodne poveznice

- "Format slike" [str.58](#)

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

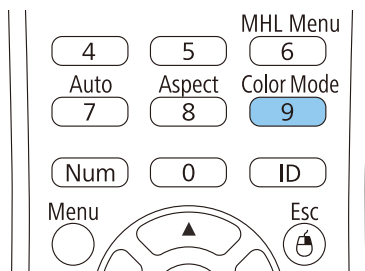
## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektor" [str.34](#)
- "Promjena načina rada u boji" [str.60](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.60](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.61](#)

## Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektor možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Promijenit će se Izgled slike, a na zaslonu će se nakratko prikazati naziv za Način rada u boji.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektor **Slika**.

## Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.60](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)

## Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

Način rada u boji	Opis
Prezentacija	Najbolji za prezentacije u boji u svijetloj prostoriji
Dinamično	Najbolji za projiciranje u svijetloj prostoriji
Kazalište	Najbolji za filmove projicirane u tamnoj prostoriji
Sportovi	Najbolji za televizijske slike u svijetloj prostoriji
sRGB	Najbolji za standardne sRGB računalne zaslone
Crna podloga	Najbolji za prezentacije na zelenoj ploči (podešava boje na odgovarajući način)
Bijela ploča za pisanje	Najbolji za prezentacije na bijeloj ploči (podešava boje na odgovarajući način)
Fotografija	Najbolji za nepomične slike projicirane u svijetloj prostoriji
DICOM SIM	Najbolji za projiciranje rendgenskih fotografija i drugih medicinskih slika





Način rada u boji **DICOM SIM** služi samo kao referenca i ne smije se koristiti za postavljanje medicinskih dijagnoza.

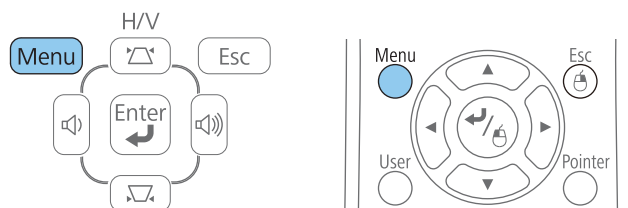
## Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.60](#)

## Postavljanje funkcije Auto Iris

U načinima rada u boji **Dinamično** ili **Kazalište**, možete uključiti funkciju Auto Iris koja služi za optimizaciju slike prema svjetlini sadržaja.

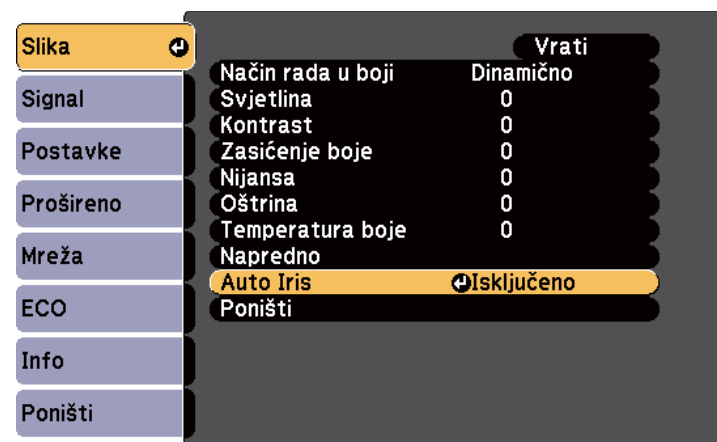
- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Auto Iris** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:

- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.

- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

### Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.60](#)

Moguće je fino podešavati razne aspekte načina prikaza boja na projiciranim slikama.

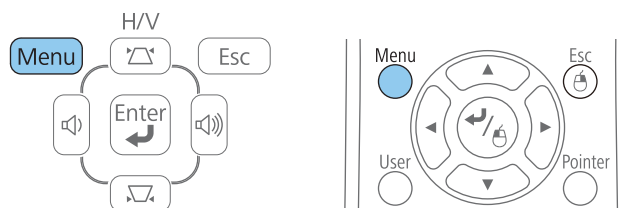
## Srodne poveznice

- "Korištenje osnovnih funkcija projektora" [str.34](#)
- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.63](#)
- "Podešavanje funkcije Gama" [str.64](#)

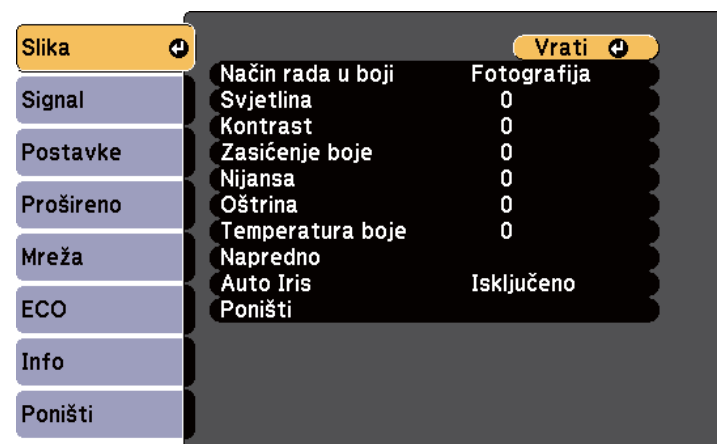
## Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Za pojedine boje slike možete podešavati postavke Ton, Zasićenje i Svjetlina.

- 1 Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

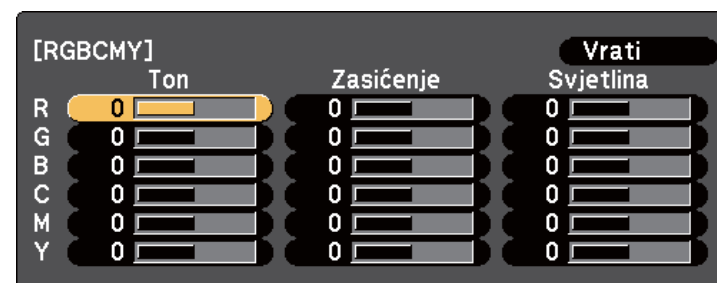


- 3 Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **RGBCMY** pa pritisnite [Enter].
- 6 Prema potrebi, učinite sljedeće za boje R (crvena), G (zeleni), B (plava), C (cijan), M (purpurna) i Y (žuta):

- Za podešavanje ukupnog zasićenja boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, prilagodite postavku **Ton**.
- Za podešavanje ukupne jačine boje, prilagodite postavku **Zasićenje**.
- Za podešavanje ukupne svjetline boje prilagodite postavku **Svjetlina**.



- 7** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

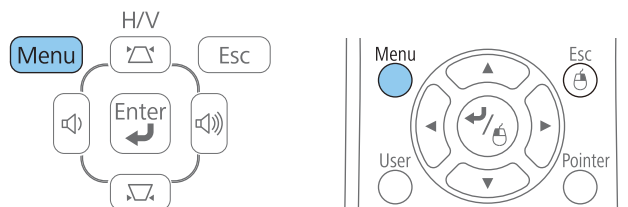
## Srodne poveznice

- "Podešavanje boje slike" [str.63](#)

## Podešavanje funkcije Gama

Podešavanjem postavke Gama možete ispraviti razlike u bojama projicirane slike koje se pojavljuju između različitih izvora slike.

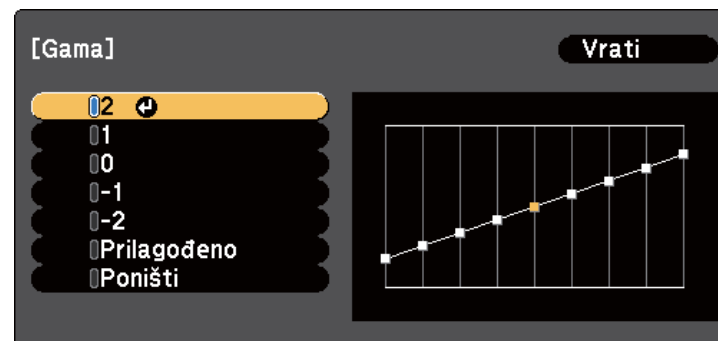
- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



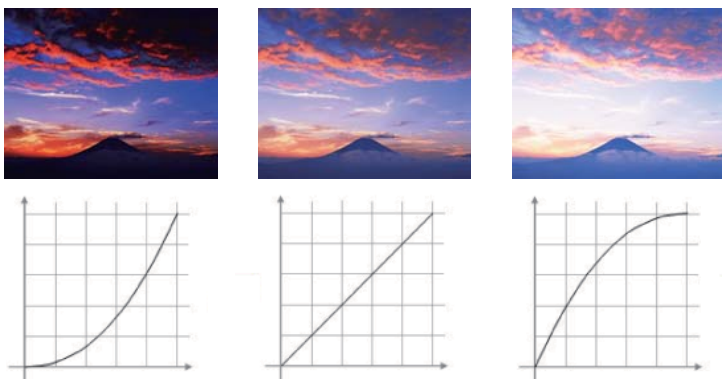
- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Napredno** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite **Gama** pa pritisnite [Enter].
- 6** Odaberite i prilagodite ispravak vrijednosti.



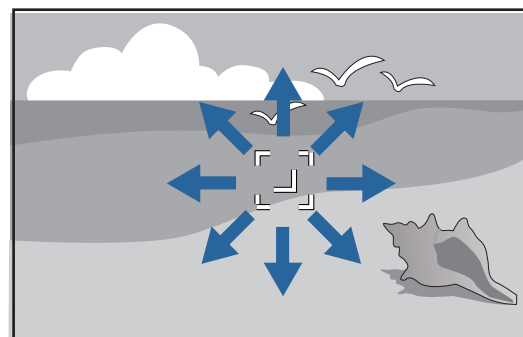
Ako odaberete manju vrijednost, možete smanjiti ukupnu svjetlinu slike kako biste učinili sliku oštrijom. Kad se odabere veća vrijednost, tamni dijelovi slike postaju svjetliji, ali zasićenje boje za svjetlija područja može postati slabije.



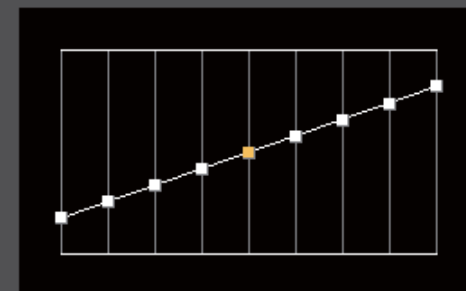
- Ako odaberete **DICOM SIM** kao postavku **Način rada u boji** na izborniku projektora **Slika**, iznos podešavanje mora biti sukladan veličini projekcije.
  - Ako je veličina projiciranja 120 inča ili manje, odaberite veliku vrijednost.
  - Ako je veličina projiciranja 120 inča ili više, odaberite malu vrijednost.
- Medicinske slike se možda neće ispravno reproducirati, što ovisi o vašim postavkama i specifikacijama zaslona.

- 7 Ako želite finije podešavanje, odaberite **Prilagođeno** pa pritisnite [Enter].
- 8 Prilagodite vrijednost koristeći jedan od sljedećih načina.

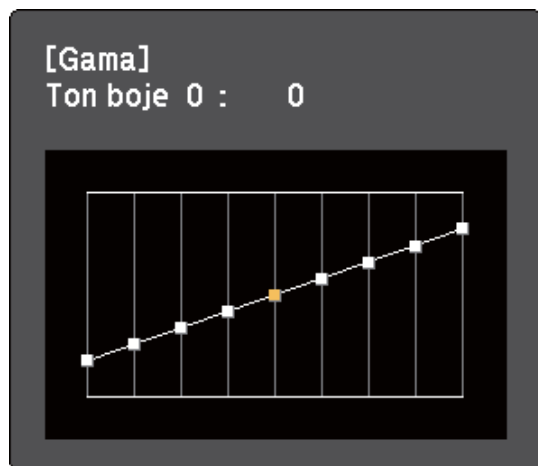
- Za odabir nijanse boje koju želite prilagoditi sa slike, odaberite **Podesite na slici**. Pritisnite gumb sa strelicama za pomicanje kursora na mjesto gdje želite promijeniti svjetlinu i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite gumb sa strelicom gore ili dolje za prilagođavanje vrijednosti za odabranu nijansu boje i pritisnite [Enter].



[Gama]  
Ton boje 0 : 0



- Ako želite koristiti postavku gama pomoću grafa za podešavanje, odaberite **Podesite na grafu**. Pritisnite gumb sa strelicom lijevo ili desno za odabir nijanse boje za prilagođavanje. Zatim pritisnite gumb sa strelicom gore ili dolje za prilagođavanje vrijednosti i pritisnite [Enter].



**9** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

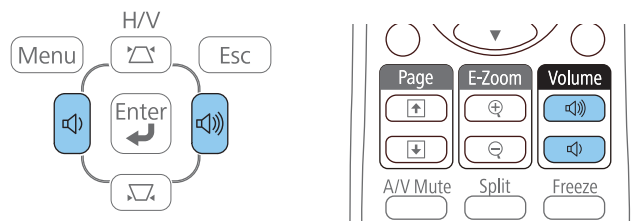
### Srodne poveznice

- "Podešavanje boje slike" [str.63](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)

Gumbi za glasnoću upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektoru ili svim vanjskim zvučnicima priključenima na projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektoru **Postavke**.

## **Opres**

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

## **Srodne poveznice**

- "Korištenje osnovnih funkcija projektoru" [str.34](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.138](#)

# Prilagodba značajki projektora

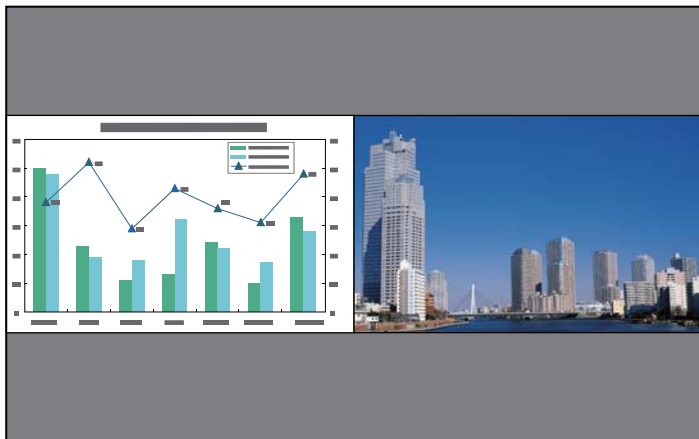
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.69](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.80](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.81](#)
- "Zumiranje slika" [str.82](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao bežičnog miša" [str.83](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.85](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.86](#)
- "Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektora" [str.89](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.92](#)

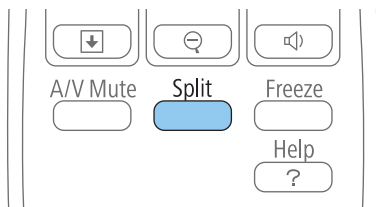


Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.

- 1 Pritisnite [Split] na daljinskom upravljaču.

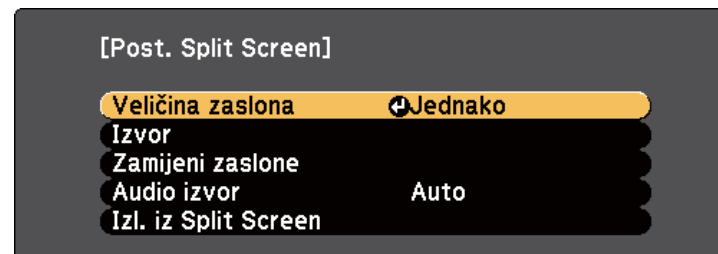


Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

- 2 Pritisnite gumb [Menu].  
Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3 Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].

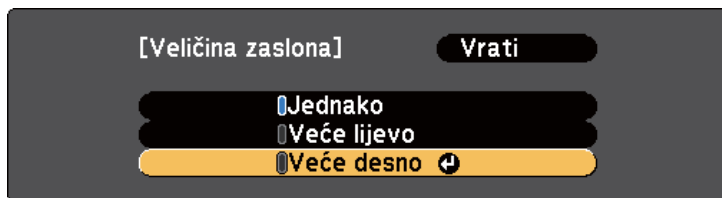


- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslon izvora će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].  
Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu, pritisnite [Enter] i pritisnite [Menu] za izlaz.



Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka, pritisnite [Enter] i pritisnite [Menu] za izlaz.



Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)
- "Kombinacije ulaznih izvora za vrijeme projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.70](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.70](#)

## Kombinacije ulaznih izvora za vrijeme projiciranja na podijeljenom zaslonu

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Računalo1 i Računalo2
- HDMI1/MHL, HDMI2 i Screen Mirroring
- USB Display, USB i LAN
- LAN (bežična mreža) i Screen Mirroring

## Srodne poveznice

- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.69](#)

## Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

### Ograničenja upravljanja

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču

- Auto Iris



Pomoć se može prikazati samo kada se ne primaju signali slike ili kada je prikazana obavijest o grešci ili upozorenje.

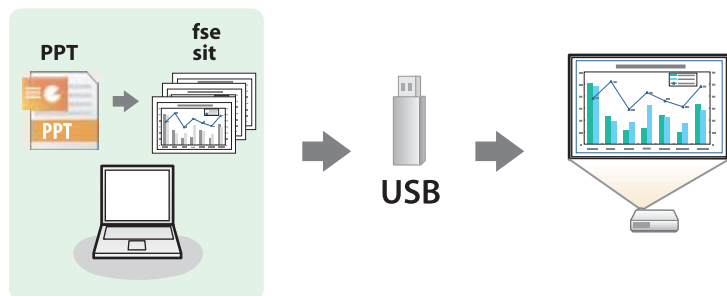
## Ograničenja u vezi slika

- Ako izvodite podešavanje izbornika projektora **Slika**, te promjene ćete moći primijeniti samo za sliku na lijevoj strani, a na sliku na desnoj strani će se primijeniti zadane postavke. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Svjetlina**, primjenjuju se i na lijevu i na desnu sliku.
- Stavke **Progresivno** i **Smanjenje buke** na izborniku projektora **Signal** postavljene su u **Isključeno** za desnu sliku.
- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektora, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.69](#)
- "Zumiranje slika" [str.82](#)
- "Format slike" [str.58](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.61](#)
- "Način rada u boji" [str.60](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.63](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)

PC Free značajku projektora možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektora.



## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)
- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.72](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.73](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.73](#)
- "Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke" [str.74](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.76](#)
- "Reprodukcija slijeda" [str.77](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.78](#)

## Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektora.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteke (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u CMYK formatu</li> <li>• u progresivnom formatu</li> <li>• jako komprimirana</li> <li>• u razlučivosti većoj od 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Pobrinite se da razlučivost datoteke nije veća od 1920 × 1200
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Veće od razlučivosti 1920 × 1200</li> <li>• animirana</li> </ul>
	.png	Pobrinite se da razlučivost datoteke nije veća od 1920 × 1200
Slijed	.fse	Glavni format za datoteke pretvorene iz PowerPointa pomoću programa EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• spremljena u formatu za PDF inačice 1.8 ili novije</li> <li>• šifrirana</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM</li> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 720</li> <li>• Veće od 2 GB</li> </ul>

## Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)

## Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
- Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.
- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
  - Freeze
  - A/V bez tona
  - E-Zoom
  - Pokazivač

### Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.81](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.80](#)
- "Zumiranje slika" [str.82](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.85](#)

## Pokretanje PC Free dijaprojekcije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojekciju.



Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

**1**

Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Odaberi pogon označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

**2**

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumbe sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumbe [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

## 3 Učinite nešto od sljedećeg:

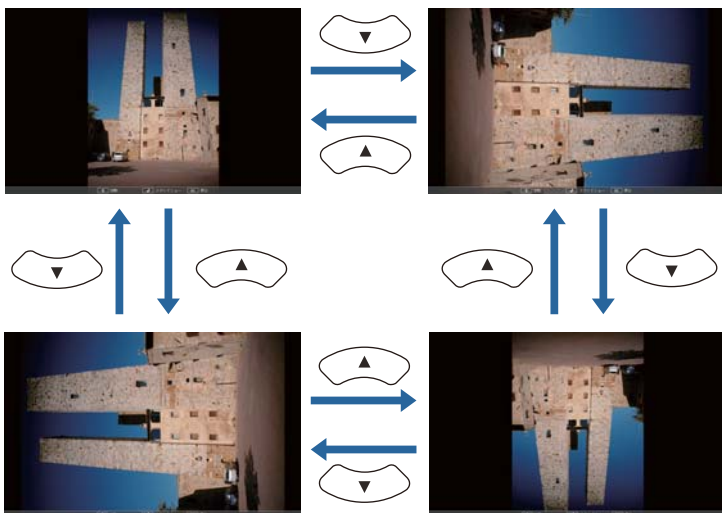
- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)
- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].



- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

## 4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gumb sa strelicom gore i dolje.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

## 5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## 6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Priključivanje na USB uređaj ili kameru" [str.28](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.78](#)

## Pokretanje PC Free prezentacije PDF datoteke

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti prezentaciju PDF datoteke.



Za vrijeme prezentacije PDF datoteke iz USB uređaja, ne možete činiti sljedeće:

- objaviti lozinku
- prikazivati e-potpise, JPEG2000 slike, prozirne efekte, 3D radove ili komentare
- reproducirati multimedijски sadržaj
- prikazati PDF datoteku bez .pdf nastavka naziva datoteke

## 1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.





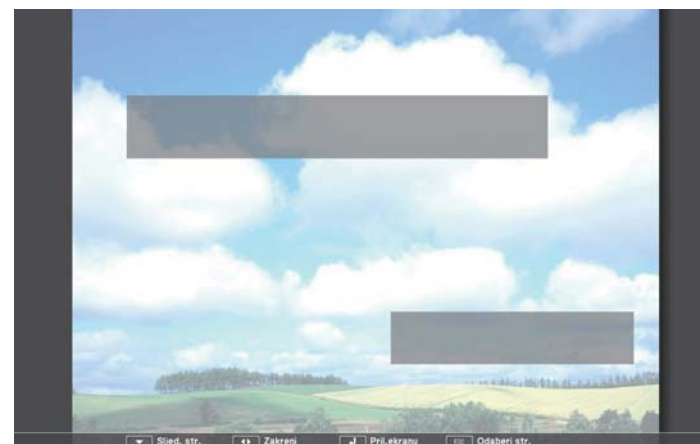
- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Odaberi pogon označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

## 2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumbe sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumbe [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

## 3 Gumbima sa strelicama označite datoteku i pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)

Prva stranica u PDF datoteci prikazat će se na zaslonu pune veličine.



Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

## 4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije PDF datoteke:

- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu stranicu koristite gumb sa strelicom gore ili dolje.

- Za prikaz izbornika stranica za odabir pritisnite gumb [Esc], pritisnite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno kako biste odabrali stranicu pa pritisnite [Enter]. (Ako pritisnete [Esc] dok je prikazan izbornik odabira stranice, on će se zatvoriti.)



- Za povećanje prikaza stranice tako da pristaje na cijeli zaslon, pritisnite [Enter]. Stranice portretne orijentacije proširit će se vodoravno cijelom širinom zaslona, a stranice pejzažne orijentacije proširit će se okomito cijelom visinom zaslona. Za pomicanje stranice kada je stranica prikazana u proširenoj veličini koristite gumb sa strelicama. Ponovno pritisnite gumb [Enter] za povratak na prikaz u standardnoj veličini.
- Za zaokretanje prikazane stranice koristite gumb sa strelicom ulijevo i udesno.

**5** Za zaustavljanje prikaza pritisnite gumb [Esc], označite **Izadi** pa pritisnite [Enter].

**6** Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Priključivanje na USB uređaj ili kameru" [str.28](#)

## Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

**1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Odaberi pogon označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].



## 2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

## 3 Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

## 4 Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## 5 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Priključivanje na USB uređaj ili kameru" [str.28](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.78](#)

## Reprodukcija slijeda

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i reproducirati vaš slijed.



Dodatne informacije o pretvaranju PowerPoint datoteka u slijedove pronaći ćete u *Vodič za EasyMP Slide Converter*.

## 1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona **Odaberi pogon** označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

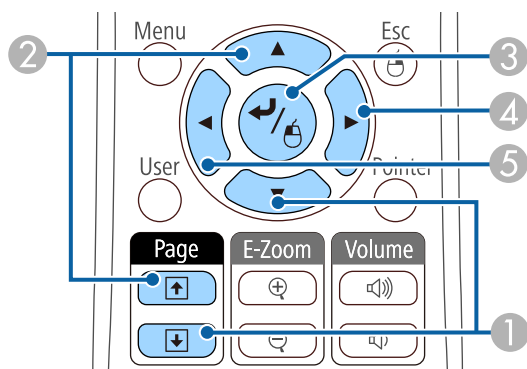
## 2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].

- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumbе [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

**3** Za reprodukciju slijeda, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].

**4** Za prijelaz između zaslona tijekom reprodukcije slijeda pritisnite jedan od sljedećih gumba na daljinskom upravljaču:



- 1 Sljedeći slajd
- 2 Prethodni slajd
- 3 Sljedeći slajd ili animacija
- 4 Sljedeći slajd ili animacija (ne reproduciraju se efekti animacije)
- 5 Prethodni slajd ili animacija (ne reproduciraju se efekti animacije)

**5** Za zaustavljanje reprodukcije slijeda pritisnite gumb [Esc], označite **Izadi** pa pritisnite [Enter]. (Odaberite **Vrati** pa pritisnite [Enter] da biste nastavili reprodukciju datoteke.)

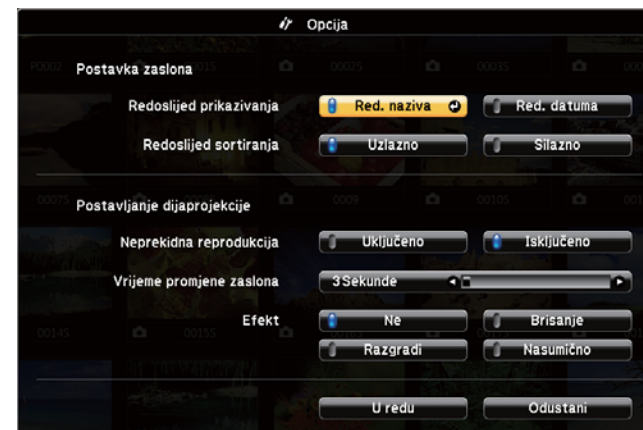
**6** Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)
- "Priklučivanje na USB uređaj ili kameru" [str.28](#)

## Opcije prikaza značajke PC Free

Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



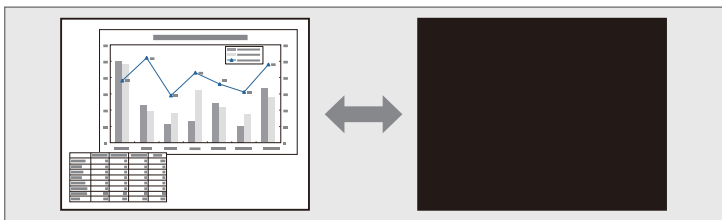
Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj

Postavka	Opcije	Opis
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna re-produkcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 Sekunda do 60 Sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivosti prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

## Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.72](#)

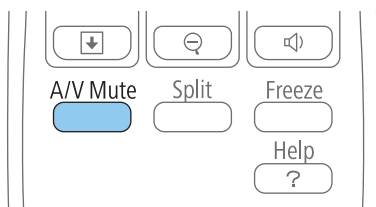
Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



Ako želite prikazati sliku kao što je logotip tvrtke ili sliku nakon pritiska gumba [A/V Mute], odaberite zaslon prikazan u postavci **A/V bez tona** u izborniku **Prošireno** projektor.

☛ **Prošireno > Zaslon > A/V bez tona**

- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



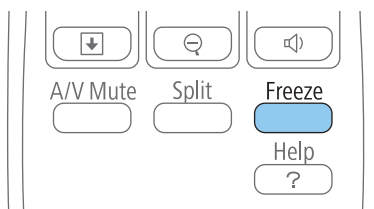
- Projekciju možete zaustaviti i koristeći pomičnu ručicu A/V bez tona na projektoru.
- Napajanje projektor automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V bez tona. Ovu značajku možete onemogućiti u izborniku ECO.
  - ☛ **ECO > Vrijeme pokl. leće**
  - ☛ **ECO > Tajmer A/V utišav.**
- Lampa i dalje radi tijekom značajke A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektor" [str.68](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)

Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.

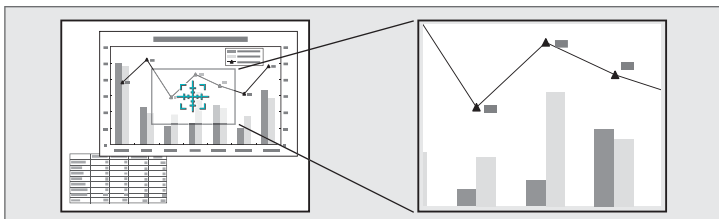


- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

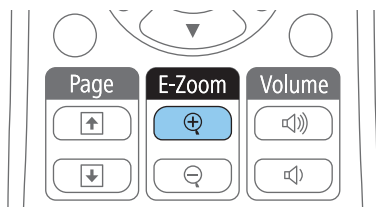
## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



- 1** Pritisnite gumb [E-Zoom +] na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

- 2** Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom +] za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom +] za brže zumiranje. Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.
- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom -].
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja.

## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)

Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao bežični miš za udaljeno upravljanje projekcijom s računala.



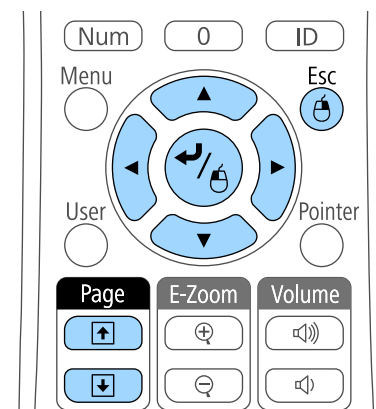
Značajke bežičnog miša možete koristiti sa sustavima Windows 2000 i novijima ili OS X 10.3.x i novijima.

- 1** Priključite projektor na računalo koristeći priključak USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ili HDMI2 na projektoru.



Funkcija bežičnog miša ne radi kada se slike projiciraju s uređaja priključenog na HDMI1/MHL priključak posredstvom MHL kabela.

- 2** Ako ste računalo priključili na priključak Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ili HDMI2, priključite i USB kabel na USB-B priključak na projektoru te u USB priključak na računalo (radi podrške za bežični miš).
- 3** Pokrenite prezentaciju.
- 4** Prezentacijom upravljajte koristeći sljedeće gumbe na daljinskom upravljaču:



- Za pomicanje kroz slajdove ili stranice koristite gumbe [Page] gore ili dolje.
- Za pomicanje pokazivača na zaslonu koristite gumbe sa strelicama. Za dijagonalno pomicanje pokazivača istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Za lijevi klik jednom pritisnite gumb [Enter] (pritisnite ga dvaput za dvostruki klik). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za povlačenje i puštanje zadržite gumb [Enter] dok pomičete pokazivača koristeći gumbe sa strelicama, a zatim otpustite [Enter] na odredištu.



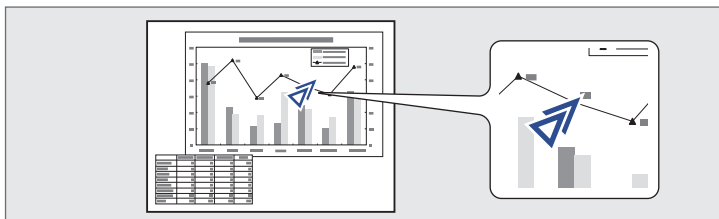
- Ako su postavke za gumb miša na računalo obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima:
  - Kada je prikazan izbornik projektoru ili zaslon Help.
  - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

### Srodne poveznice

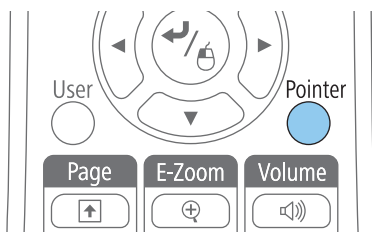
- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)
- "Zumiranje slika" [str.82](#)
- "Korištenje daljinskog upravljača kao pokazivača" [str.85](#)



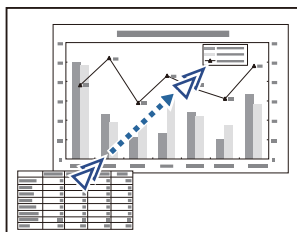
Daljinski upravljač projektoru možete koristiti kao pokazivač koji će vam pomoći da pažnju publike usmjerite na važne informacije na zaslonu. Zadani oblik pokazivača je strelica. Oblik možete promijeniti u postavci **Oblik pokazivača** u izborniku projektoru **Postavke**.



- 1 Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskom upravljaču.



- 2 Koristite gumbe sa strelicama za pomicanje pokazivača po zaslonu. Za dijagonalno pomicanje pokazivača, istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.



- 3 Pritisnite [Esc] da uklonite pokazivač sa zaslona.

## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektoru" [str.68](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.138](#)

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobija ulazni signal ili ako ste privremeno zaustavili projekciju (koristeći funkciju A/V bez tona). Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektor u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.

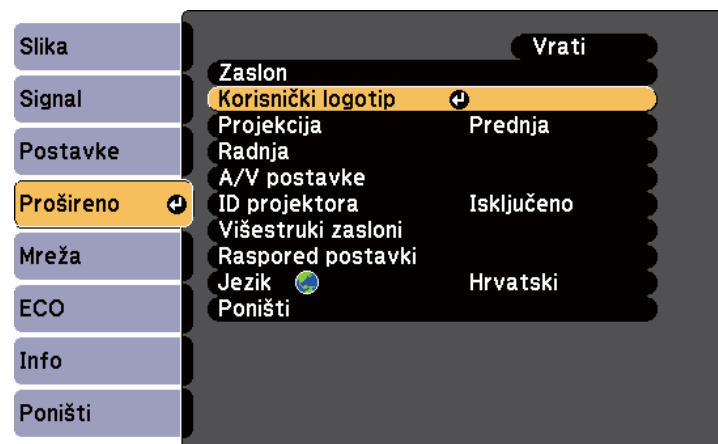


- Nakon spremanja korisničkog logotipa nećete se moći vratiti na tvornički zadani logotip.
- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektor.

- 1 Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Korisnički logotip** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



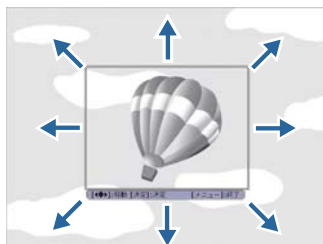
Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Preko vaše slike prikazat će se okvir za odabir.



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

- 6** Gumbima sa strelicama označite područje slike koje želite koristiti kao korisnički logotip pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li odabrati to područje slike.



Ne možete mijenjati veličinu područja slike (400x300 piksela).

- 7** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter]. (Ako želite promijeniti odabrano područje, odaberite **Ne**, pritisnite [Enter] i ponovite zadnji korak.)  
Prikazat će se izbornik za faktor povećanja za Korisnički logotip.

- 8** Odaberite postotak povećanja pa pritisnite [Enter].

[Korisnički logotip]

Postavi faktor zumiranja.

Faktor zumiranja:



Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku spremiti kao korisnički logotip.

- 9** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Projektoru treba nekoliko trenutaka da spremi sliku; do završetka tog postupka nemojte koristiti projektor, njegov daljinski upravljač ili bilo koji priključeni uređaj.

Korisnički logotip će biti prebrisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 10** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

- 11** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

- 12** Odaberite **Izmjena** pa pritisnite [Enter].

- 13** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektor, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.

- Ako želite da se prikazuje svaki put kad pritisnete gumb [A/V Mute], odaberite **A/V bez tona** i postavite na **Logotip**.

Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

### Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.80](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinke" [str.93](#)

Kada poredate više projektora za projiciranje slika, možete ispraviti svjetlinu i nijansu boje za sliku svakog projektora koristeći postavke boja za više zaslona tako da boje slika sa svakog projektora budu vrlo slične.

Kada podešavate boje na više zaslona, odredite jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispravite svjetlinu i boju za svaki projektor.



U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.

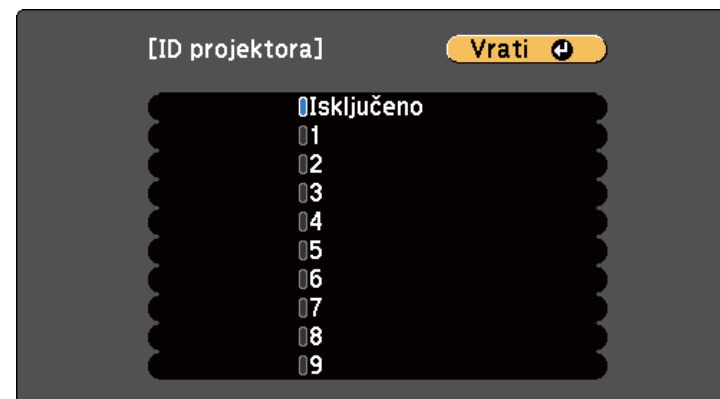
## Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektora" [str.68](#)
- "Namještanje ID-a Projektora" [str.89](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.89](#)
- "Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektora" [str.90](#)

## Namještanje ID-a Projektora

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektora, odredite svakom projektoru jedinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **ID projektora** pa pritisnite [Enter].
- 4** Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



- 5** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

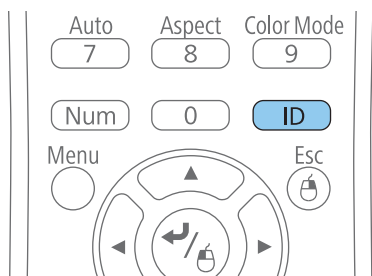
## Srodne poveznice

- "Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektora" [str.89](#)

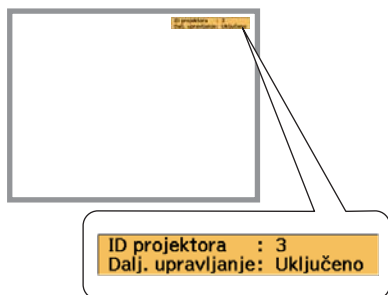
## Odabir projektora kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektora, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

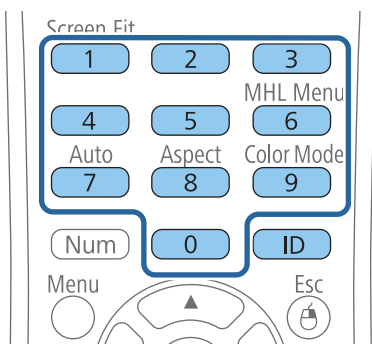
- 1** Usmerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite bročani gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.

- 3 Pritisnite gumb [ID] kako biste provjerili je li uspjelo postavljanje ID-a.

Projektor će prikazati poruku.

- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Uključeno**, projektorom možete upravljati putem daljinskog upravljača.
- Ako je daljinski upravljač naveden kao **Isključeno**, projektorom ne možete upravljati putem daljinskog upravljača. Ponovite gornje korake za postavljanje ID-a koji će odgovarati projektoru kojime želite upravljati.



- Morate odabrati ID projektor s daljinskog upravljača svaki put kada uključite projektor kojime ste odlučili upravljati.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.
- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektor.

## Srodne poveznice

- "Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektor" [str.89](#)

## Prilagođavanje kvalitete prikaza više projektor

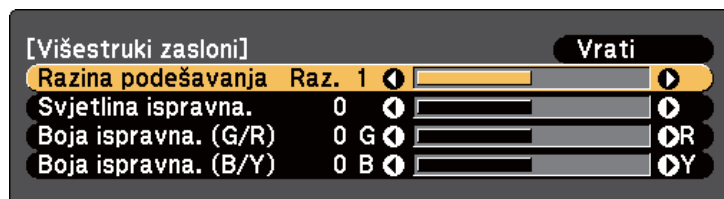
Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektor koji će projicirati jedan pored drugog.

- 1 Uključite sve projektore na kojima želite prilagođavati kvalitetu prikaza.
- 2 Postavite ID brojeve na svakom projektoru.

- 3 Pobrinite se da svi projektori koriste istu postavku za Način rada u boji.
- 4 Najbolje je prilagođavati dva projektor istodobno pa stoga odaberite ID projektor za prvi projektor na daljinskom upravljaču.
- 5 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 6 Odaberite postavku **Višestruki zasloni** pa pritisnite [Enter].
- 7 Postavite postavku **Razina podešavanja** na 1.



- 8 Odaberite ID projektor za drugi projektor na daljinskom upravljaču.

- 9 Pristupite izborniku **Prošireno**, postavci **Višestruki zasloni** na drugom projektoru i postavite postavku **Razina podešavanja** u 1.
- 10 Prilagodite postavku **Svjetlina ispravna.** na projektoru s najtamnijim prikazom tako da odgovara svjetlijem prikazu, a zatim pritisnite [Enter]. (Možda ćete morati mijenjati ID projektor radi prilagođavanja svakog projektor u svim koracima.)
- 11 Promijenite postavku **Razina podešavanja** u 5 na svakom projektoru, ali sad svjetliji prikaz prilagodite tamnijem.
- 12 Na isti način prilagodite postavku **Svjetlina ispravna.** u **Razina podešavanja2, 3 i 4.**
- 13 Na isti način prilagodite postavke **Boja ispravna.** za ravnotežu zelene i crvene (**G/R**) te plave u žute (**B/Y**) za sve razine na oba projektor.
- 14 Ako želite uskladiti više projektor, ponovite ove korake za usklađivanje projektor 3 sa projektorom 2, 4 i 3, itd.

## Srodne poveznice

- "Ispravljanje razlike u boji za vrijeme projiciranja s više projektor" [str.89](#)

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama. Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči. Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

#### Srodne poveznice

- "Prilagodba značajki projektor" [str.68](#)
- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.92](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.95](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.96](#)

## Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za Izr. napajanje uklj. i Autom. uključivanje.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala ili ako koristite značajku A/V bez tona. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki **Mreža** projektor.
- Lozinka **Zaš. vremena/raspor.** svima onemogućava promjenu postavki vremena ili rasporeda projektor.

#### Srodne poveznice

- "Sigurnosne značajke projektor" [str.92](#)
- "Određivanje lozinke" [str.92](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.93](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.94](#)

## Određivanje lozinke

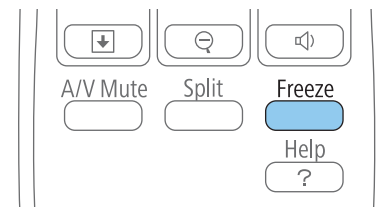
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

**1**

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.



Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

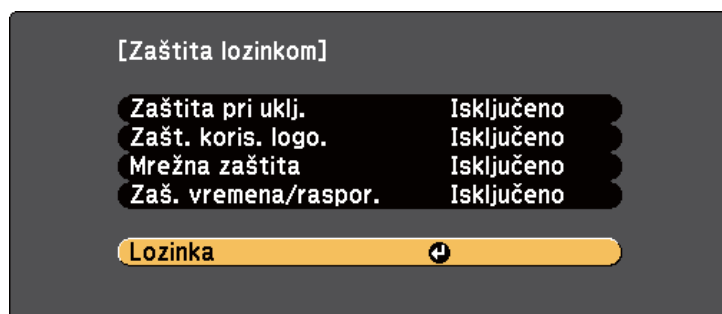


Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

**2**

Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].





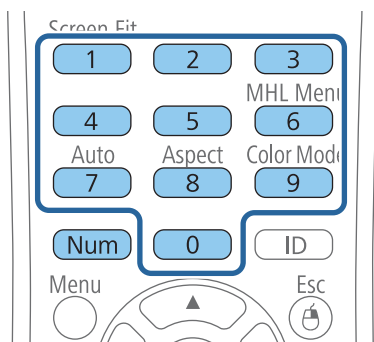
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gume, odredite četveroznamenkastu lozinku.



Lozinka se prikazuje u obliku \*\*\*\* kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

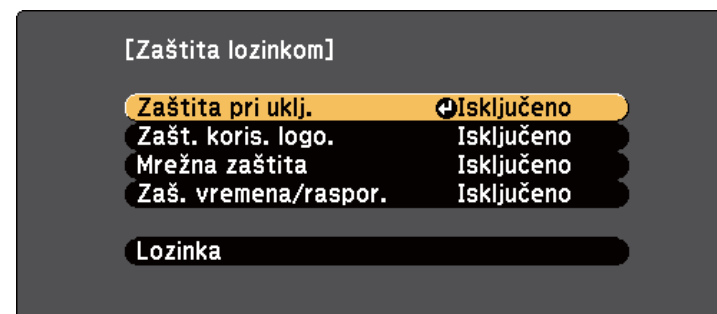
- 5 Ponovno unesite lozinku.  
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.
- 6 Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.
- 7 Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

## Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.92](#)

## Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**

- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita**.
  - Za sprječavanje promjena postavki vremena ili rasporeda projektor, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaš. vremena/raspor**.
- Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

## Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.92](#)

## Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.

[Lozinka]

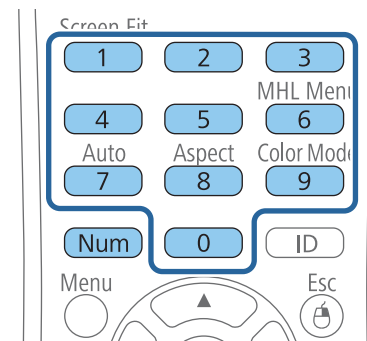
Unesite lozinku.



Više informacija potražite u dokumentaciji.

**1**

Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

**2**

Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

## Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključen.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako ste zaboravili lozinku, zabilježite "**Kod zahtjeva: xxxxx**" broj koji se pojavljuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključen. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji.", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

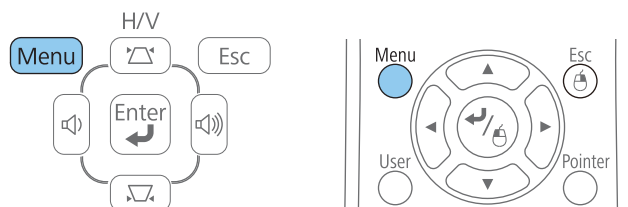
## Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.92](#)

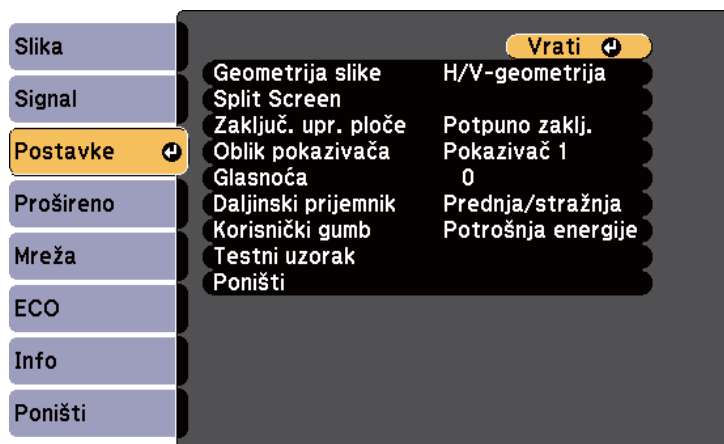
## Zaključavanje gumba projektora

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako želite svima onemogućiti korištenje projektora. Možete zaključati sve gume ili sve gume osim gumba za uključivanje. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

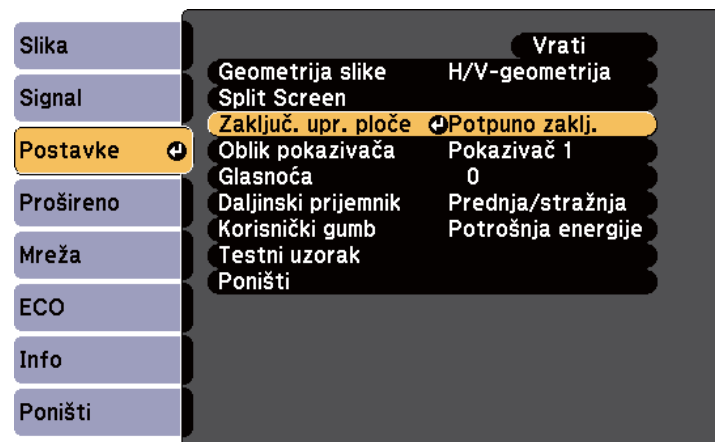
- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 2 Odaberite **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:
  - Za zaključavanje svih gumba projektora odaberite **Potpuno zaklj.**
  - Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Djelom. zaklj.**



Prikazat će se upit za potvrdom.

- 5 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

Gumbi upravljačke ploče su zaključani pomoću odabrane postavke.

### Srodne poveznice

- "Sigurnosne značajke projektora" [str.92](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.96](#)

## Otključavanje gumba projektora

Ako su gumbi projektora zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi.  
Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.
- Odaberite **Isključeno** za postavku **Zaključ upr. ploče** na izborniku projektora **Postavke**.

### Srodne poveznice

- "Zaključavanje gumba projektora" [str.95](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)

## Montaža sigurnosnog užeta

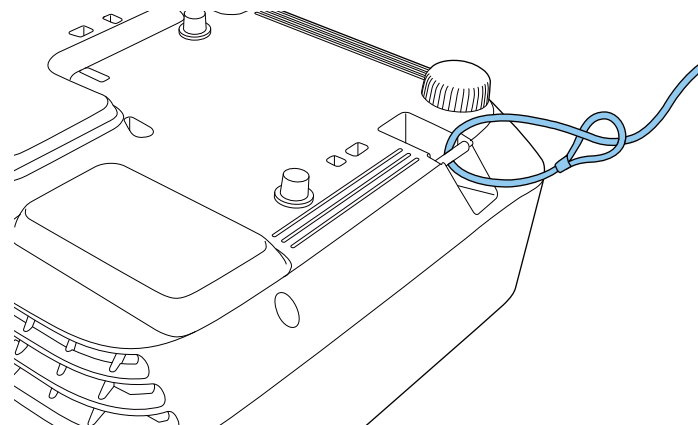
Na projektor možete montirati dvije vrste sigurnosnog užeta za onemogućavanje krađe.

- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite u <http://www.kensington.com/>.

- Za priključivanje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.

### Srodne poveznice

- "Sigurnosne značajke projektora" [str.92](#)



# Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

## Srodne poveznice

- "Projekcija putem žičane mreže" [str.98](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

Slike na projektor možete slati putem žičane mreže. Za to ćete morati povezati projektor s mrežom i pripremiti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i pripreme projektora prema ovim uputama, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Softwarer CD-ROM diska ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje mrežnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju.

- Softver EasyMP Network Projection će pripremiti računalo za mrežnu projekciju. Upute ćete pronaći u vodiču za *EasyMP Network Projection*.
- Softver EasyMP Multi PC Projection vam omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za EasyMP Multi PC Projection*.



Ako je projektor pomoću LAN kabela povezan s mrežom koja ima bežičnu pristupnu točku, možete se povezati s projektorom na bežični način, putem pristupne točke, koristeći softver EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

## Srodne poveznice

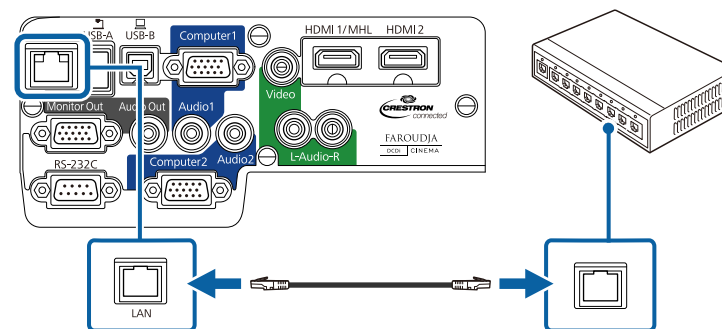
- "Korištenje projektora na mreži" [str.97](#)
- "Povezivanje sa žičnom mrežom" [str.98](#)
- "Odabir postavki žičane mreže" [str.98](#)

## Povezivanje sa žičnom mrežom

Za povezivanje projektora sa žičnom lokalnom mrežom (LAN) koristite mrežni kabel 100Base-TX ili 10Base-T. Da biste osigurali odgovarajući prijenos podataka, koristite kabel sa zaštitnim oklopom kategorije 5 ili bolji.

- 1** Priključite jedan kraj mrežnog kabela u mrežnu sabirnicu, skretnicu ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela priključite u priključak LAN na projektoru.



## Srodne poveznice

- "Projekcija putem žičane mreže" [str.98](#)

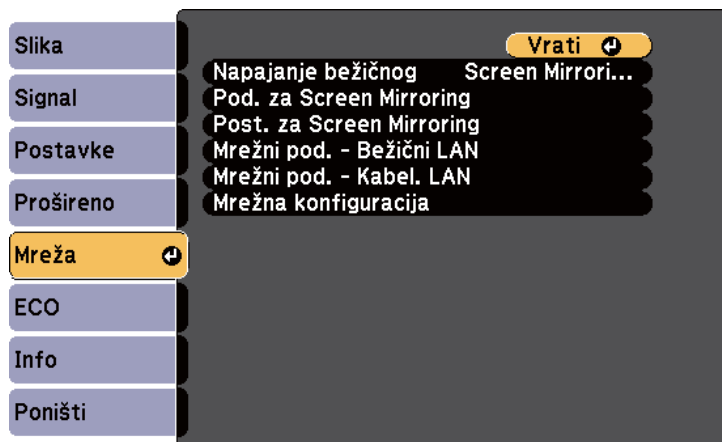
## Odabir postavki žičane mreže

Prije projekcije s računala u mreži, morate odabrati mrežne postavke na projektoru.



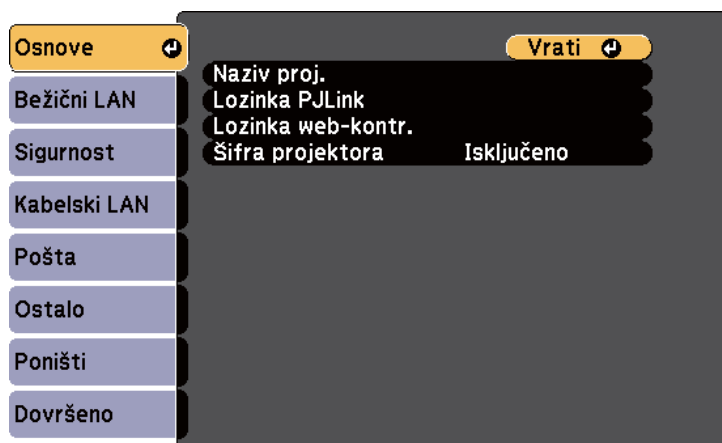
Provjerite jeste li već priključili u žičanu mrežu putem priključka LAN.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



**3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

**4** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



**5** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

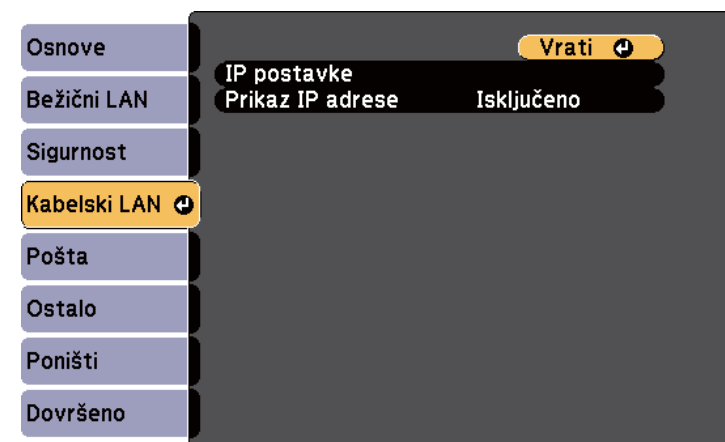
- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Zadano korisničko ime je EPSONWEB; zadana lozinka je admin.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Za pristup projektoru morat ćete unijeti prikazanu, nasumičnu šifru s računala koristeći softver EasyMP Network Projection.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinke i šifre. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

**6** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



**7** Odaberite **IP postavke** pa pritisnite [Enter].

**8** Ako je potrebno, odaberite vaše IP postavke.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, postavite postavku **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, postavite postavku **DHCP** na **Isključeno** i prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.



Za označavanje željenih brojeva na prikazanoj tipkovnici koristite gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja pritisnite [Enter].

- 9** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu načina na čekanju, postavite postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.
- 10** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

### Srodne poveznice

- "Projekcija putem žičane mreže" [str.98](#)



Slike na projektor možete slati putem bežične mreže (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Za to je potrebno instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežičnu mrežu, a zatim pripremiti projektor i računalo za bežičnu projekciju.



Ako je projektor posredstvom LAN kabela povezan s mrežom koja ima bežičnu pristupnu točku, moći ćete se bežično povezati s projektorom koristeći softver EasyMP Network Projection.

Postoje dva načina za povezivanje projektor s bežičnom mrežom:

- Koristeći dodatni USB ključ za brzo bežično povezivanje (samo Windows)
- Ručnim konfiguriranjem veze pomoću **Mreža** izbornika projektor

Nakon instalacije modula i pripreme projektor, instalirajte mrežni softver sa Epson Projector Software CD-ROM diska ili prema potrebi preuzmite softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju.

- Softver EasyMP Network Projection će pripremiti računalo za projekciju putem bežične mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za EasyMP Network Projection*.
- Softver EasyMP Multi PC Projection vam omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za EasyMP Multi PC Projection*.

## Srodne poveznice

- "Korištenje projektor na mreži" [str.97](#)
- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.101](#)
- "Korištenje brze bežične veze (samo Windows)" [str.102](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.103](#)
- "Traženje bežične mreže" [str.105](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.107](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X" [str.107](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.107](#)

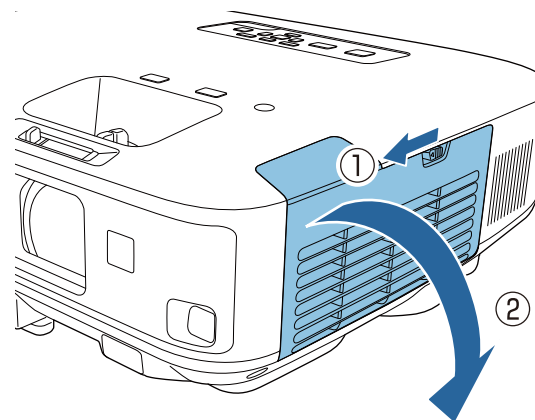
## Instaliranje modula bežične LAN mreže

Za korištenje projektor preko bežične mreže instalirajte Epson 802.11b/g/n modul bežične LAN mreže (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

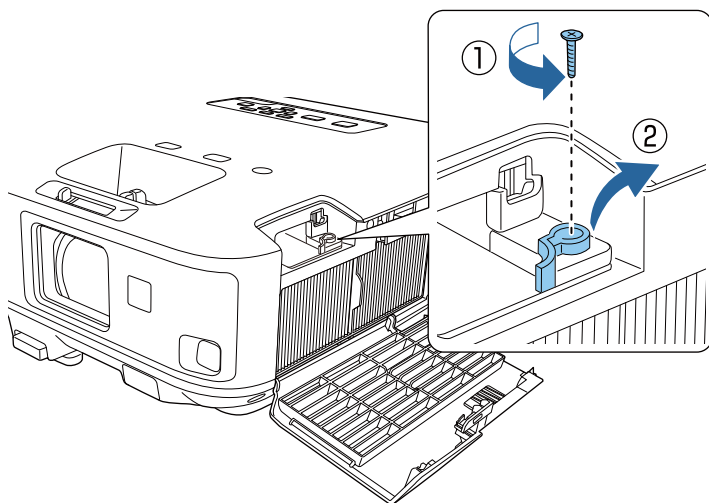
### Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli zeleno ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

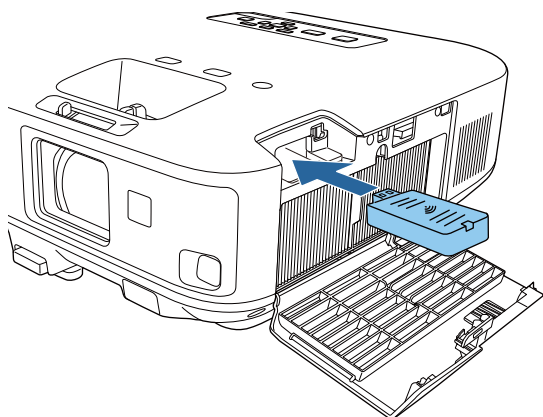
- 1 Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2 Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



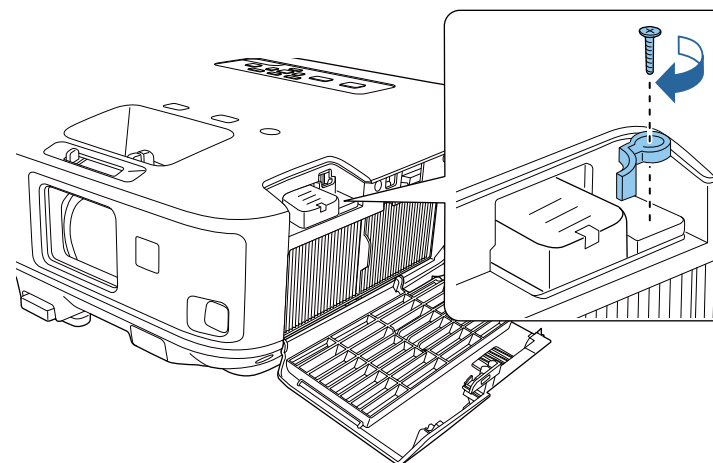
- 3 Uklonite vijak kojim je pričvršćen graničnik modula bežične LAN mreže i uklonite graničnik.



- 4** Utaknite modul bežične LAN mreže u priključak.



- 5** Vratite graničnik modula bežične LAN mreže i učvrstite ga pomoću vijka koji ste uklonili.



- 6** Zatvorite poklopac zračnog filtra.
- 7** Priključite i uključite projektor.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)

## Korištenje brze bežične veze (samo Windows)

USB ključ za brzo bežično povezivanje služi za brzo povezivanje projektor sa Windows računalom. Tada ćete moći projicirati svoju prezentaciju, a kada završite, izvadite ključ.



USB ključ za brzo bežično povezivanje ne isporučuje se s projektorom.

- 1** Uključite projektor.

- 2 Priključite USB ključ u USB-A priključak na projektoru. Prikazat će se poruka s obavijesti da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.

- 3 Uklonite USB ključ.

- 4 Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.



Ako se u sustavu Windows Vista prikaže prozor AutoPlay, odaberite **Pokreni LaunchQWRD.exe**, a zatim odaberite **Dopusti**.

- 5 Slijedite upute na zaslonu za instalaciju upravljačkog programa za brzu bežičnu vezu.



Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala. Ako se ona ne prikaže, pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču projektoru ili ponovno pokrenite računalu.

- 6 Pokrenite prezentaciju.

- 7 Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalu da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)

## Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebete odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

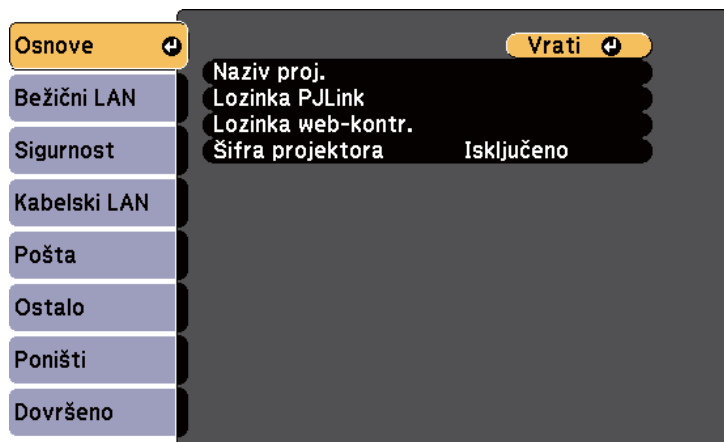


- 3 Odaberite **Bežična mreža uklj.** za postavku **Napajanje bežičnog**.



**4** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

**5** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



**6** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektora na mreži.

- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumeričkih znakova radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Zadano korisničko ime je EPSONWEB; zadana lozinka je admin.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Za pristup projektoru morat ćete unijeti prikazanu, nasumičnu šifru s računala koristeći softver EasyMP Network Projection.



Koristite prikazanu tipkovnicu za unos naziva, lozinke i šifre. Koristeći gume sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

**7** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



**8** Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** vam omogućava brzo povezivanje s jednim računalom.

- **Napredno** vam omogućava povezivanje s računalima putem pristupne točke bežične mreže.

Kod prebacivanja načina povezivanja, slijedite upute na ekranu za spremanje postavki. Nakon spremanja postavki, pojavljuje se izbornik **Mreža**.

- 9** Prema potrebi odaberite postavke za SSID i IP za vašu mrežu.
  - Ako odlučite automatski dodijeliti SSID kako biste ubrzali traženje projektor, postavite postavku **Auto postav. SSID** na **Uključeno**. U protivnom odaberite **SSID** kako biste unijeli SSID projektor.
  - Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
  - Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- 10** Ako želite onemogućiti prikaz SSID-a ili IP adrese na zaslonu načina na čekanju, postavite postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.
- 11** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu.

#### Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)

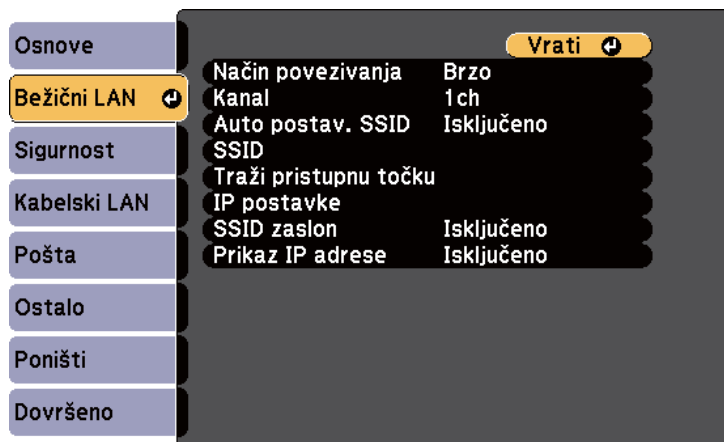
## Traženje bežične mreže

Koristite funkciju ispitivanja mjesta instalacije projektor za brzo traženje i povezivanje s dostupnim bežičnim mrežama.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



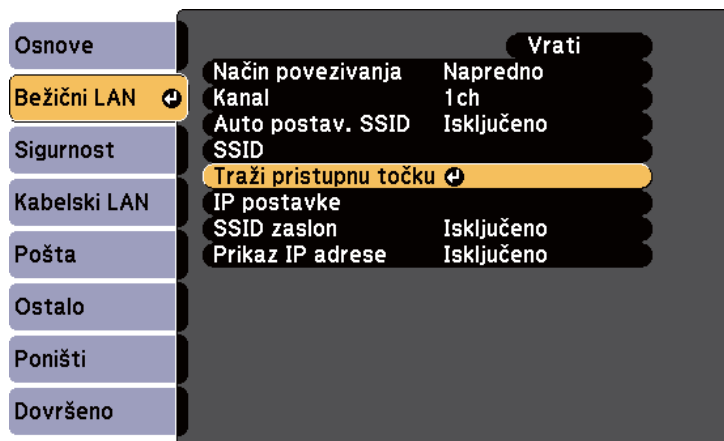
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Napredno** za postavku **Način povezivanja** pa pritisnite [Enter].

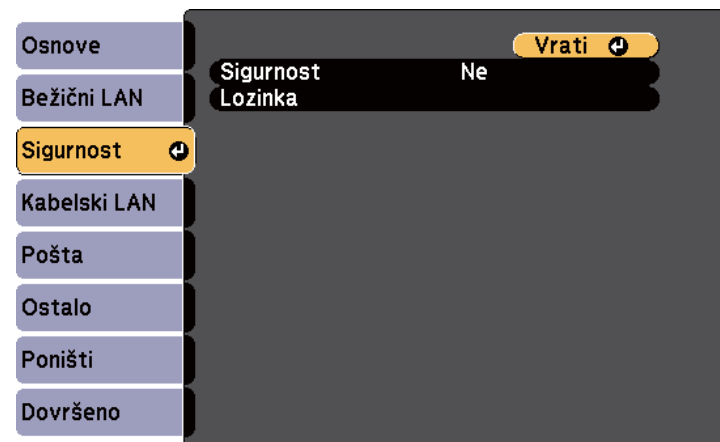
Kod prebacivanja načina povezivanja, slijedite upute na ekranu za spremanje postavki. Nakon spremanja postavki, pojavljuje se izbornik **Mreža**.

- 6** Odaberite **Traži pristupnu točku** pa pritisnite [Enter].



- 7** Odaberite naziv bežične mreže s kojom se želite povezati pa pritisnite [Enter].

- 8** Kad je sigurnost postavljena za pristupnu točku, odaberite izbornik **Sigurnost** i pritisnite [Enter].



- 9** Postavke u izborniku **Sigurnost** namjestite tako da odgovaraju vašoj mreži.

- 10** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Sigurnost" [str.146](#)

## Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)

## Odabir postavki bežične mreže u sustavu OS X

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu u sustavu OS X.

- 1** Kliknite ikonu za AirPort u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, pobrinite se da je AirPort uključen i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)

## Postavljanje sigurnosti bežične mreže

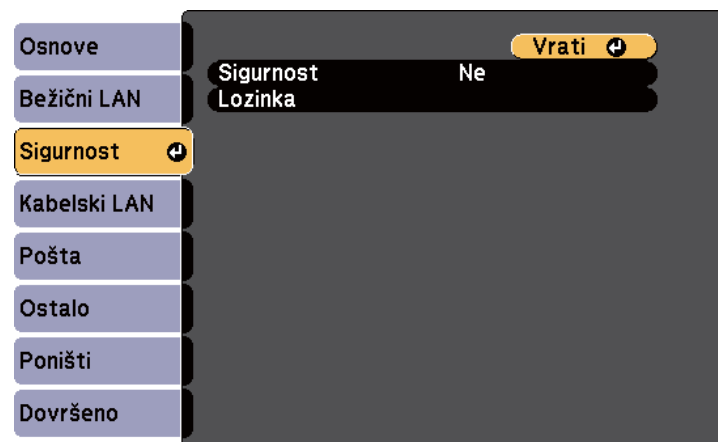
Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2 sigurnost
- WPA/WPA2 sigurnost



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Sigurnost** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama mreže.
- 6** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.101](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Sigurnost" [str.146](#)



Sliku na projektor možete slati s mobilnih uređaja kao što su prijenosna računala, pametni telefoni i tablet uređaji, pomoću Intel WiDi (Intel WiDi verzija 3.5 ili novija) i Miracast tehnologije (EB-1985WU/EB-1975W).

Ako uređaj podržava Intel WiDi ili Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.

- Ne može se reproducirati višekanalni zvuk putem 3ch (kanala 3).
- Ne mogu se projicirati slike s razlučivosti veće od 1920 × 1080 i brzine slika iznad 50 sl/s.
- Ne može se reproducirati 3D video.
- Nisu podržane proširene Miracast značajke u sustavu Windows 8.1.
- Proširene značajke za Intel WiDi verziju 4 nisu podržane.
- Možda nećete moći pregledavati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima putem Miracast veze.



Mobilni uređaji kao Ultrabook, uređaji 2-u-1 s Intel Core treće generacije ili novijim instaliranim procesorima uglavnom podržavaju Intel WiDi. Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 sustavom uglavnom podržavaju Miracast.

Podrška za Intel WiDi ili Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju. Pojediniosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

## Srodne poveznice

- "Korištenje projektora na mreži" [str.97](#)
- "Odabir postavki za Screen Mirroring" [str.109](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1" [str.111](#)
- "Povezivanje koristeći Screen Mirroring sa softverom Intel WiDi" [str.112](#)
- "Povezivanje koristeći Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast " [str.113](#)

## Odabir postavki za Screen Mirroring

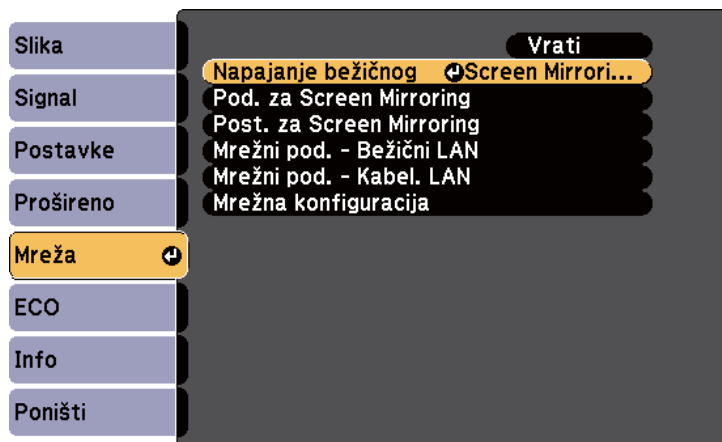
Ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja, morat ćete odabrati postavke za Screen Mirroring za projektor.

**1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

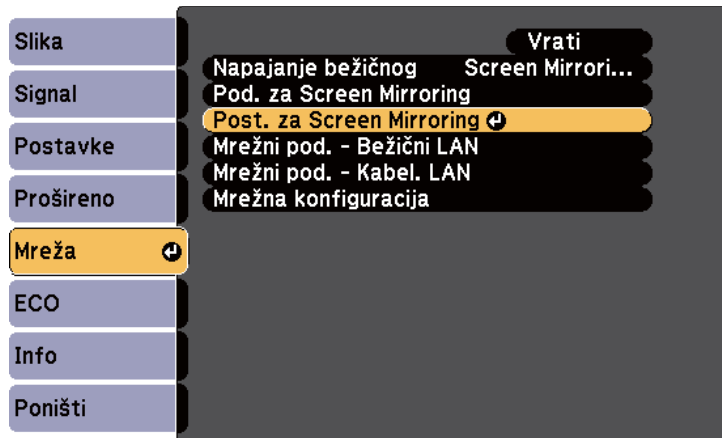
**2** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].



**3** Odaberite **Screen Mirroring uklj.** za postavku **Napajanje bežičnog**.



**4** Odaberite **Post. za Screen Mirroring** pa pritisnite [Enter].



**5** Prema potrebi odaberite postavke za Screen Mirroring.



- **Naziv zaslona** vam omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 32 alfanumerička znaka koji služi za identifikaciju projektora na popisu dostupnih WiFi Direct uređaja.
- **Sust. bež. LAN-a** vam omogućava odabir vrste sustava bežičnog LAN-a s kojim se projektor povezuje.
- **Prilagodi rad** omogućava podešavanje brzine/kvalitete značajke Screen Mirroring. Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.
- **Način povezivanja** omogućava odabir vrste WPS-a (Wi-Fi Protected Setup).
- **Obavijest o PIN-u** omogućava prikaz PIN-a na projiciranoj slici tijekom projiciranja ulaznih izvora koji nisu Screen Mirroring.

**6** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Postavi** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

## Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1

Računalo možete postaviti za bežičnu projekciju pomoću Gumbići u sustavu Windows 8.1. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na računalu odaberite **Uređaji** iz Gumbići i odaberite **Projekt.**

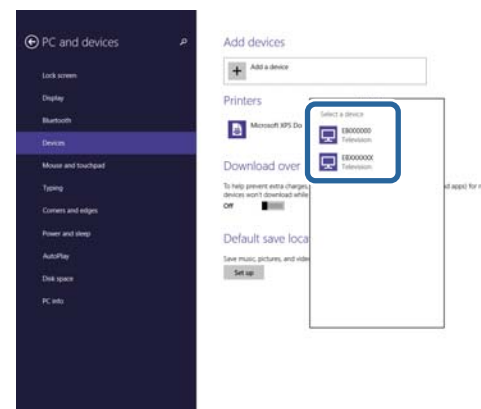


- 4** Odaberite **Dodavanje bežičnog zaslona.**



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

- 5** S popisa odaberite Naziv zaslona projektoru.



- 6** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.  
Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.

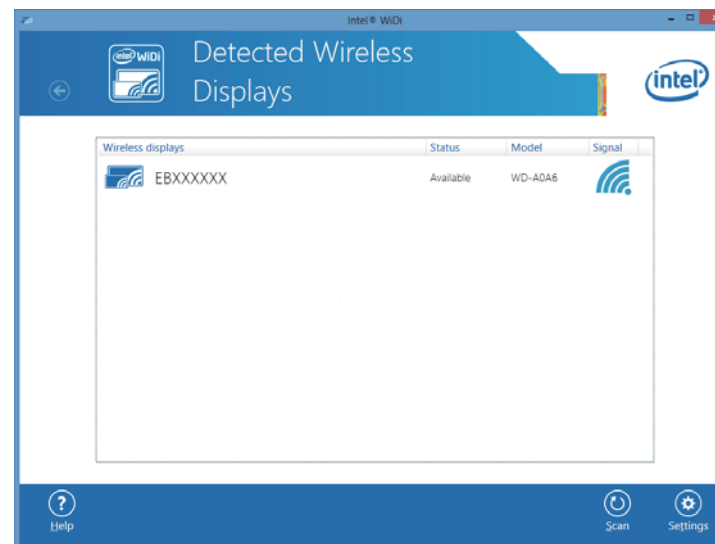
## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

## Povezivanje koristeći Screen Mirroring sa softverom Intel WiDi

Ako koristite Windows 7 ili Windows 8 s instaliranim softverom Intel WiDi, možete se bežično povezati s projektorom i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektor. Povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na mobilnom uređaju, pokrenite softver Intel WiDi.  
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.



- 4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektor.
- 5** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na mobilnom uređaju, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.  
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.

## Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

## Povezivanje koristeći Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast

Ako mobilni uređaj kao što je pametni telefon podržavaju Miracast, možete ga povezati na projektor bežično i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite **Post. za Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.  
Prikazuje se zaslon načina na čekanju za Screen Mirroring.
- 3** Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za pretraživanje projektora.  
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv zaslona projektora.
- 5** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na mobilnom uređaju, unesite PIN prikazan na zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring ili u donjem desnom kutu projicirane slike.  
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektora. To može dovesti do zamrzavanja ili neispravnog rada.

Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu na uređaju.

### Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)



# Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

## Srodne poveznice

- "EasyMP Monitor" [str.115](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.116](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.118](#)
- "Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP" [str.120](#)
- "Korišćenje naredbi ESC/VP21 " [str.121](#)
- "Podrška za PJLink" [str.123](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.124](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.129](#)

Softver EasyMP Monitor (samo Windows) omogućava nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete naći u *EasyMP Monitor Priručnik za uporabu*.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

#### **Srodne poveznice**

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)

Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Internetsko postavljanje i značajke upravljanja podržano je u pregledniku Internet Explorer 8.0 ili novijem i pregledniku Safari na mrežama koje za povezivanje ne koriste proxy poslužitelj. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **ECO** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).

- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 3** Upišite IP adresu projektor u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.  
Prikazat će se zaslon Web Control.



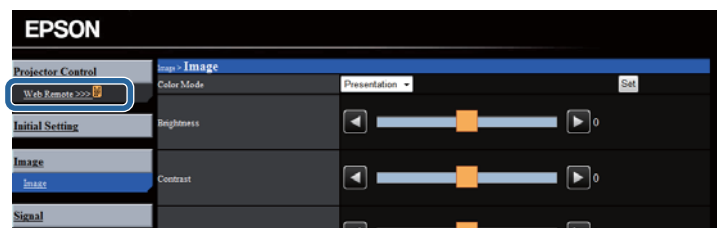
- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Web Control. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Zadano korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka je **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u izborniku **Lozinka web-kontr.** u izborniku **Mreža** projektor.  
☛ **Mreža > Osnove > Lozinka web-kontr.**

- 4** Za odabir postavki izbornika projektor odaberite naziv izbornika i pratite upute na zaslonu za odabir postavki.



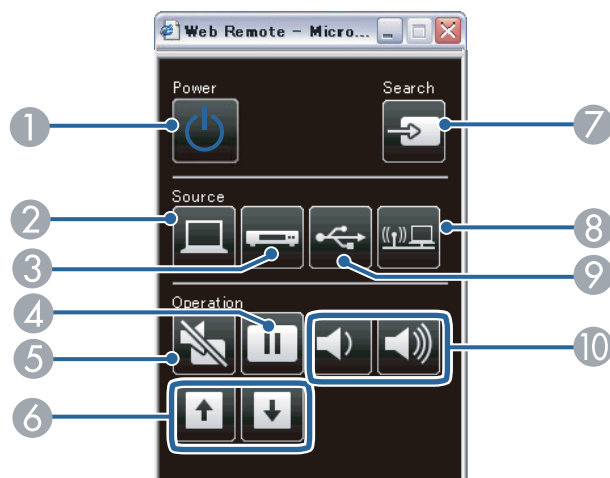
- Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sljedeće postavke.  
Testni uzorak, Oblik pokazivača, Korisnički gumb, Korisnički logotip, Jezik i Poništi vrijeme lampe
- Sljedeće postavke možete namjestiti samo pomoću web preglednika.
  - SNMP Naziv zajednice (do 32 alfanumerička znaka)
  - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
  - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 (zadano), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Za udaljeno upravljanje projekcijom odaberite opciju **Web Remote**.



- 6** Odaberite ikonu koja odgovara funkciji projektor kojom želite upravljati.





- 1 Upravljanje gumbom Power
- 2 Služi za odabir izvora ulaza Računalo
- 3 Služi za odabir izvora ulaza Video i HDMI
- 4 Upravljanje gumbom Freeze
- 5 Upravljanje gumbom A/V Mute
- 6 Upravljanje gumbima Page Up i Page Down
- 7 Služi za traženje izvora
- 8 Služi za odabir mrežnog izvora
- 9 Služi za odabir USB zaslona ili izvora USB uređaja
- 10 Upravljanje gumbom za glasnoću

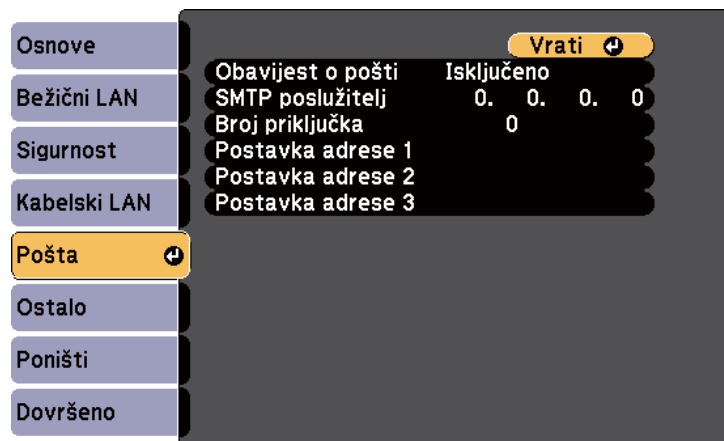
## Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Osnove" [str.144](#)

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektor **ECO**, primat ćete poruke upozorenja e-poštom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Pošta** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 6 Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

- 7 Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 1 i 65535 (zadani je 25).

- 8 Odaberite polje **Adresa**, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.

- 9 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

## Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor" [str.118](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)

## Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa za adresu 1 kao pošiljatelj pošte

- Epson projektor u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu



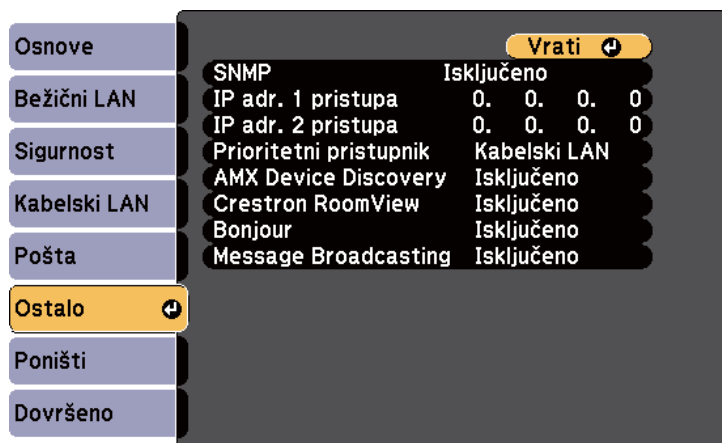
Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primati upozorenje putem e-pošte.

### Srodne poveznice

- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.118](#)

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako vaš mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 6 Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

- 7 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

#### Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

## Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.121](#)
- "Raspored kabela" [str.121](#)

## Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka			Naredba
Uključivanje/ isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41

Stavka		Naredba
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V bez tona uključeno/ isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se u Epson.

## Srodne poveznice

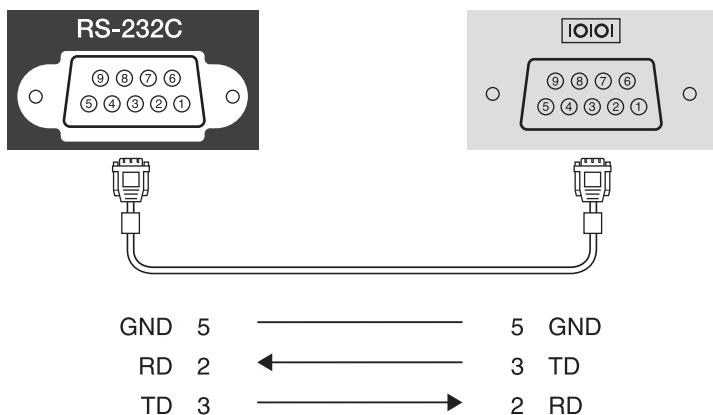
- "Korištenje naredbi ESC/VP21 " [str.121](#)

## Raspored kabela

### Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) mrežni kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora prikazana je na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

## Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

## Srodne poveznice

- "Korištenje naredbi ESC/VP21 " [str.121](#)

PJLink Class1 ustanovila je tvrtka JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje mrežno kompatibilnih projektorima kako bi se standardizirali protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila tvrtka JBMIA.

Prije uporabe PJLink potrebno je podesiti mrežne postavke.

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektorima

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"  
**EPSON**

- Naziv modela prikazan za "Product name information query"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

## Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Korištenje projektorima na mreži" [str.97](#)

Ako koristite sustav za mrežni nadzor i upravljanje Crestron RoomView, moći ćete pripremiti projektor za korištenje na tom sustavu. Crestron RoomView vam omogućava upravljanje i nadzor nad projektorom putem web preglednika.



- Kada koristite Crestron RoomView, ne možete koristiti značajku Epson web kontrole ili dodatak Message Broadcasting za EasyMP Monitor.
- Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** na izborniku projektor **ECO**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

Dodatne informacije o sustavu Crestron RoomView potražite na Crestron web stranici.

<http://www.crestron.com>

Za nadzor uređaja u sustavu možete koristiti Crestron RoomView Express ili Crestron RoomView Server Edition tvrtke Creston. Moći ćete komunicirati sa korisničkom službom i slati hitne poruke. Pojediniosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.

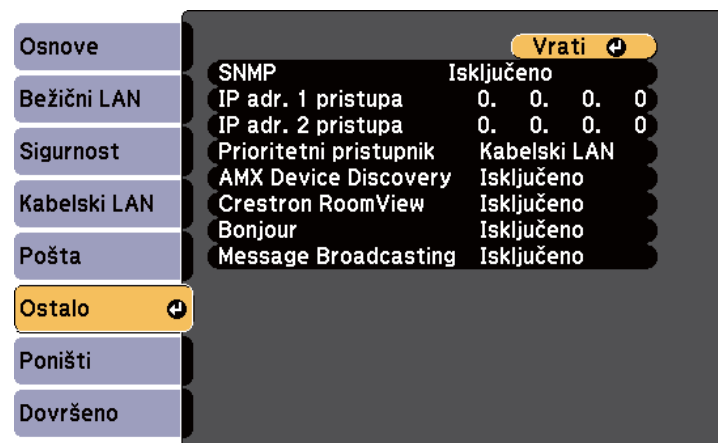
## Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Postavljanje podrške za Crestron RoomView" [str.124](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću sustava Crestron RoomView" [str.125](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)

## Postavljanje podrške za Crestron RoomView

Da biste mogli pripremiti projektor za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron RoomView, računalo i projektor moraju biti povezani s mrežom. Ako se povezujete bežičnim putem, projektor pripremite pomoću načina mrežnog povezivanja Napredno.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 2 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Namjestite postavku **Crestron RoomView** na **Uključeno** kako biste omogućili prepoznavanje projektor.
- 6 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratile upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.



- 7 Isključite projektor, a zatim ga ponovno uključite kako bi se postavka omogućila.

## Srodne poveznice

- "Podrška za Crestron RoomView" [str.124](#)

## Upravljanje umreženim projektorom pomoću sustava Crestron RoomView

Kada ste projektor pripremili za korištenje sustava Crestron RoomView, moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog web preglednika.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.

- 2 Upišite IP adresu projektora u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku Enter na računalu.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 3 U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore možete se pomicati koristeći strelice za pomicanje gore i dolje u okviru.

- 4 Projekcijom ćete udaljeno upravljati tako da koristite gumb na zaslonu koji odgovara gumbima na daljinskom upravljaču projektora. Na donjem dijelu zaslona moguće je pomicanje mogućnostima gumba.



Ovi gumbi na zaslonu ne podudaraju se izravno sa gumbima na daljinskom upravljaču projektora:

- OK se ponaša kao gumb [Enter]
- Menu prikazuje izbornik projektora

- 5 Za prikaz podataka o projektoru kliknite karticu **Info**.

- 6
- Ako želite promijeniti projektor, Crestron ili postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.
- 7
- Kada ste završili s odabirom postavki, kliknite **Izadi** da zatvorite program.

Srodne poveznice

- "Podrška za Crestron RoomView" [str.124](#)
- "Prozor za rad sa sustavom Crestron RoomView" [str.126](#)
- "Prozor s alatima sustava Crestron RoomView" [str.127](#)

Prozor za rad sa sustavom Crestron RoomView

Postavke u prozoru za rad omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projicirane slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
---	-------	--

	Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće
	A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na <b>Source List</b> , kliknite (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno moguće je promijeniti naziv izvora.	
3	Freeze	Služi za zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.
	Contrast	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
	Brightness	Namještanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumb sa strelicama ako želite promijeniti položaj povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Ima istu funkciju kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvodi istu radnju kao [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektora.
	Auto	Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer1 ili Computer2.
	Search	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView Express.

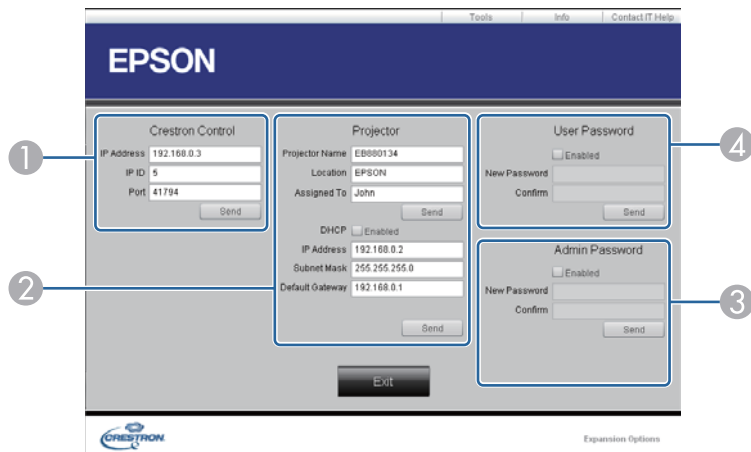
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen.

## Srodne poveznice

- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću sustava Crestron RoomView" [str.125](#)

## Prozor s alatima sustava Crestron RoomView

Postavke u prozoru **Tools** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za postavljanje projektor.



1	Namjestite postavke za središnje kontrolore sustava Crestron.
2	Projector Name Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (najviše 16 alfanumeričkih znakova)

Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (najviše 32 alfanumerička znaka i simbola)
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (najviše 32 alfanumerička znaka i simbola)
DHCP	Odaberite za korištenje značajke DHCP. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projektor.
3 Enabled (Admin Password)	Označite kako bi se tražio unos lozinke za otvaranje prozora <b>Tools</b> .
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora <b>Tools</b> . (najviše 26 alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih za <b>Admin Password</b> .
4 Enabled (User Password)	Označite kako bi se tražio unos lozinke za otvaranje prozora za rad na računalu.
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (najviše 26 alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u <b>User Password</b> .



### Srodne poveznice

- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću sustava Crestron RoomView" [str.125](#)

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora. Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.



## Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko isključivanje projektor, zapaljivi predmeti ispred objektiva se mogu zapaliti.

- 1 Datum i vrijeme ćete postaviti u izborniku **Datum i vrijeme**.  
☞ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

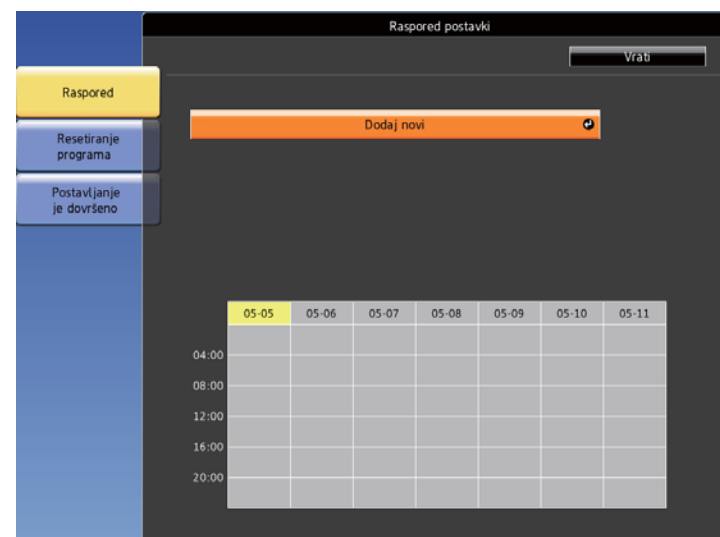
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



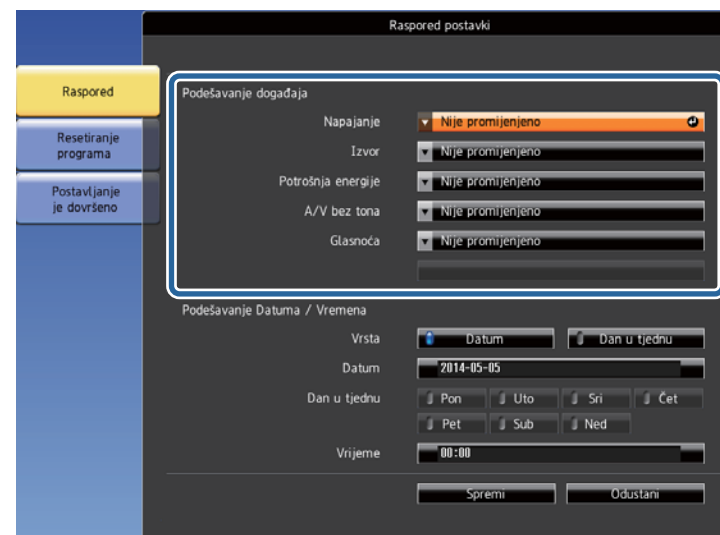
Ako želite postaviti lozinku **Zaš. vremena/raspor.**, najprije isključite vašu lozinku **Zaš. vremena/raspor.**

- 4 Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].

- 5 Odaberite **Dodaj novo** pa pritisnite [Enter].



- 6 Odaberite pojedinosti o događaju koji želite izvršiti.



- 7 Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.





## 8 Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].


Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.




1  : ispravan raspored


 : običan raspored

 : neispravan raspored

2  : jednokratni raspored

 : običan raspored

 : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije za vrijeme načina na čekanju)

 : neispravan raspored

9 Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Esc].

10 Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.

- **Omogućeno** ili **Onemogućeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
- **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
- **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.

11 Odaberite **Dovršeno**, a zatim odaberite **Da**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Resetiranje rasporeda**.

### Srodne poveznice

- "Nadzor i upravljanje projektorom" [str.114](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.38](#)
- "Određivanje lozinke" [str.92](#)

# Podešavanje postavki izbornika

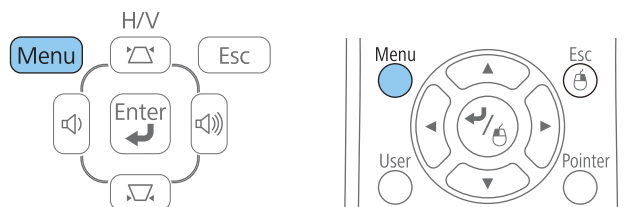
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.

## Srodne poveznice

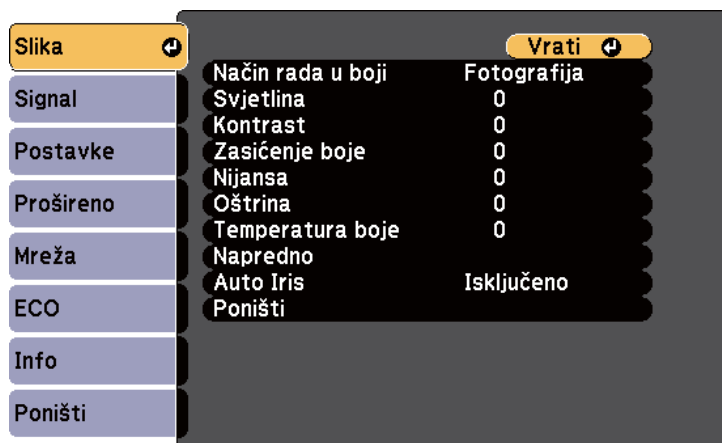
- "Korištenje izbornika projektoru" [str.132](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.133](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.138](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Mrežne postavke projektoru - izbornik Mreža" [str.143](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.152](#)
- "Opcije za poništavanje projektoru - izbornik Poništi" [str.154](#)
- "Kopiranje postavki izbornika na drugi projektor (skupno podešavanje)" [str.155](#)

Izbornike projektor možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektor. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2** Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gumb sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gumb u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.
- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

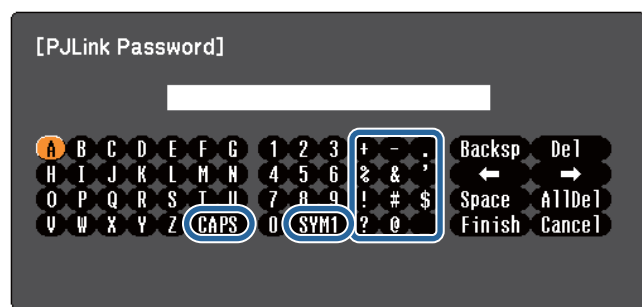
## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)



Zaslonska tipkovnica prikazuje se kada želite unositi brojeve i znakova.

- 1 Koristite gumbe sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da označite broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi. Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2 Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.

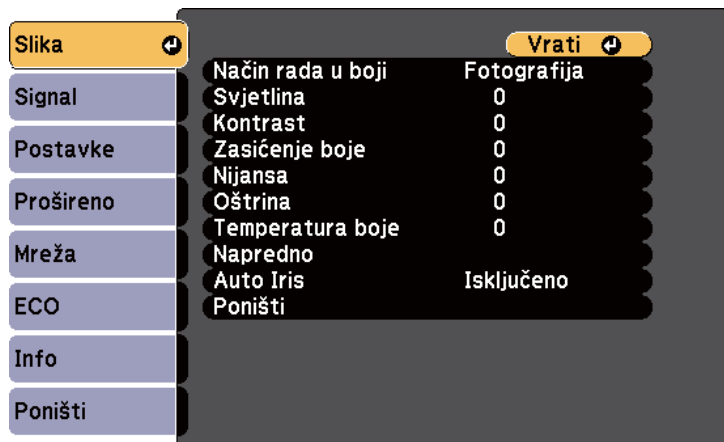


Možete odabrati postavke projektor i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala. Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.116](#)

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Temperatura boje	5000 K do 10000 K (za sRGB ili DICOM SIM način rada u boji) –3 do 6 (za druge načine rada u boji)	Služi za postavljanje nijanse boje na temelju temperature boje. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.
Napredno	Gama RGB RGBCMY	Podešava razine gama faktora i intenzitet pojedinačnih tonova na slici. <b>Gama:</b> podešava boje odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona. <b>RGB:</b> podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i prirasta. <b>RGBCMY:</b> podešava nijansu, zasićenje i svjetlinu svake boje pojedinačno - R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (purpurna), Y (žuta).
Auto Iris	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava projiciranu svjetlinu prema svjetlini slike kada je način rada u boji postavljen u <b>Dinamično</b> ili <b>Kazalište</b> .
Poništi	—	Poništava sve namještene vrijednosti u izborniku <b>Slika</b> na njihove zadane vrijednosti.



Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu lampe. Za promjenu načina svjetlina lampe, koristite postavku **Potrošnja energije** u izborniku projektora **ECO**.

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)



- "Dostupni načini rada u boji" [str.60](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Nećete moći odabrati postavke u izborniku **Signal** kada je trenutni ulazni izvor USB Display, USB, LAN ili Screen Mirroring.



Zadane vrijednosti postavki **Položaj**, **Praćenje** i **Sinkronizacija** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je <b>Uključeno</b> ).
Razlučivost	Auto Normalno Široko	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije <b>Auto</b> .

Postavka	Opcije	Opis
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.
Položaj	Gore Dolje Lijevo Desno	Podešava položaj slike na zaslonu.
Progresivno (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	Isključeno Video Film/auto	Postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <b>Isključeno</b> : za video slike u brzom pokretu. <b>Video</b> : za većinu video slika. <b>Film/Auto</b> : za filmove, računalnu grafiku i animacije.
Smanjenje buke	Isključeno NR1 NR2	Smanjuje treperenje u analognim slikama na dvije razine.
HDMI video raspon	Auto Normalno Prošireno	Postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja priključenog HDMI ulazni priključak. <b>Auto</b> : automatski otkriva video raspon. <b>Normalno</b> : normalno za slike s uređaja koji nije računalno; može se odabrati i ako su tamna područja slike previše svijetla. <b>Prošireno</b> : normalno za slike s računala; može se odabrati i ako je slika previše tamna.

Postavka	Opcije	Opis
Ulazni signal	Auto RGB Komponenta	<p>Određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala.</p> <p><b>Auto:</b> automatski otkriva signale.</p> <p><b>RGB:</b> ispravlja boje za računalne/RGB video ulaze.</p> <p><b>Komponenta:</b> ispravlja boje za komponentne video ulaze.</p>
Videosignal	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	<p>Određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u video priključke.</p> <p><b>Auto:</b> automatski otkriva signale.</p> <p>Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen <b>Auto</b>, odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu.</p>
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Veće područje sken. (za ulaz komponentnog video i RGB video signala)	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Obrada slike	Fino Brzo	<p>Podešava brzinu/kvalitetu obrade slike.</p> <p><b>Brzo:</b> povećava brzinu obrade slike.</p> <p><b>Fino:</b> povećava kvalitetu slike.</p>
Poništi	—	Resetira sve vrijednosti podešavanja u izborniku <b>Signal</b> na njihove zadane vrijednosti, osim vrijednosti <b>Ulazni signal</b> i <b>Obrada slike</b> .



Ne možete odabrati postavku **Smanjenje buke** u sljedećem ulazu.

- Postavka **Obrada slike** podešena je na **Brzo**.
- Postavka **Progresivno** postavljena je na **Isključeno**.
- Prima se digitalni RGB signal.
- Prima se isprepleteni signal (480i/576i/1080i).




## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Dostupni formati slike" [str.58](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Geometrija slike	H/V geometrija Quick Corner	Podešava oblik slike u pravokutni (horizontalni i vertikalni). <b>H/V geometrija:</b> odaberite ako ručno želite ispraviti horizontalne i vertikalne stranice ili uključiti/isključiti automatsko ispravljanje. <b>Quick Corner:</b> odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
Split Screen	Veličina zaslona Izvor Zamijeni zaslone Audio izvor	Dijeli područje pregleda horizontalno i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] da otkazete podijeljeni prikaz zaslona).

Postavka	Opcije	Opis
Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj. Djelom. zaklj. Isključeno	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: <b>Potpuno zaklj.:</b> zaključava sve gumbе. <b>Djelom. zaklj.:</b> zaključava sve gumbе osim gumba za uključivanje. <b>Isključeno:</b> ne zaključavaju se gumbи.
Oblik pokazivača	Pokazivač 1:  Pokazivač 2:  Pokazivač 3: 	Mijenja oblik pokazivača daljinskog upravljača.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora i vanjskih zvučnika. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja strana Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; <b>Isključeno</b> isključuje sve prijemnike.
Korisnički gumb	Potrošnja energije Info Progresivno Testni uzorak Višestruki zaslone Razlučivost	Dodjeljuje opciju izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.

Postavka	Opcije	Opis
Testni uzorak	—	<p>Prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] da odbacite prikaz uzorka).</p> <div> <b>Pozor</b>  Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika. </div>
Poništi	—	<p>Poništava sve postavke u izborniku <b>Postavke</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim za <b>Korisnički gumb</b>.</p>

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Zaslon	Poruke Pozadina zaslona Zaslon pokretanja A/V bez tona	Služi za odabir raznih opcija prikaza: <b>Poruke:</b> postavite na <b>Uključeno</b> da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. <b>Pozadina zaslona:</b> postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala. <b>Zaslon pokretanja:</b> postavite na <b>Uključeno</b> da se prikaže korisnički logotip nakon početka projekcije. <b>A/V bez tona:</b> postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada je uključena značajka A/V bez tona.
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.

Postavka	Opcije	Opis
Projekcija	Prednja Prednja/strop Stražnja Stražnja/strop	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslona kako bi i slika bila pravilno usmjerena.
Radnja	Izr. napajanje uklj. Način velike visine Pokreni pretragu izvora Autom. uključivanje Datum i vrijeme	Služi za odabir raznih opcija rada: <b>Izr. napajanje uklj.:</b> omogućava uključivanje projektora bez pritiska gumba za uključivanje. <b>Način velike visine:</b> regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1500 m. <b>Pokreni pretragu izvora:</b> postavite na <b>Isključeno</b> da se projiciraju slike iz istog izvora kao prilikom zadnjeg korištenja projektora. <b>Autom. uključivanje:</b> postavite na <b>Računalol</b> za automatsko pokretanje projekcije s izvora računalne slike, kada je projektor u načinu na čekanju. (Najprije postavite <b>Način na čekanju</b> na <b>Komunik. uklj.</b> na izborniku projektora ECO.) <b>Datum i vrijeme:</b> postavlja datum i vrijeme projektora.



Postavka	Opcije	Opis
A/V postavke	A/V izlaz Audio izlaz HDMI1 audioizlaz HDMI2 audioizlaz	Služi za odabir postavki audio i video izlaza: <b>A/V izlaz:</b> postavite na <b>Uvijek</b> ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju. (Najprije postavite <b>Način na čekanju</b> na <b>Komunik. uklj.</b> na izborniku projektora <b>ECO</b> .) <b>Audio izlaz/HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz:</b> služi za određivanje ulaznog izvora zvuka, ako on nije otkriven automatski pomoću opcije <b>Auto</b> ili <b>HDMI</b> .
ID projektora	Isključeno 1 do 9	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektora.
Višestruki zasloni	Razina podešavanja (1 do 5) Svjetlina ispravna. Boja ispravna. (G/R) Boja ispravna. (B/Y)	Usklađuje kvalitete prikaza i boje više projektora pomoću odabira postavki boje na svakoj od <b>razina podešavanja</b> .
Raspored postavki	Na izborniku Raspored postavki	Planira događaje projektora tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Prošireno</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim za <b>Projekcija</b> , <b>Način velike visine</b> , <b>Pokreni pretragu izvora</b> , <b>A/V izlaz</b> , <b>ID projektora</b> , <b>Višestruki zasloni</b> , <b>Jezik</b> i <b>Raspored postavki</b> .



Ako **Zašt. koris. logo.** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati postavke povezane sa prikazom korisničkog logotipa (**Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja**, **A/V bez tona** i **Izmjena**). Najprije postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Izbornik Prošireno - postavke datuma i vremena" [str.141](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.93](#)

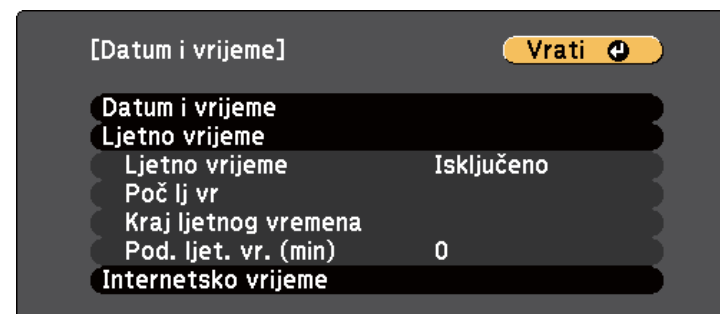
## Izbornik Prošireno - postavke datuma i vremena

Postavke na zaslonu Datum i vrijeme omogućavaju postavljanje datuma i vremena.

☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**



Ako **Zaš. vremena/raspor.** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati postavke za **Datum i vrijeme**. Najprije postavite **Zaš. vremena/raspor.** u **Isključeno**.



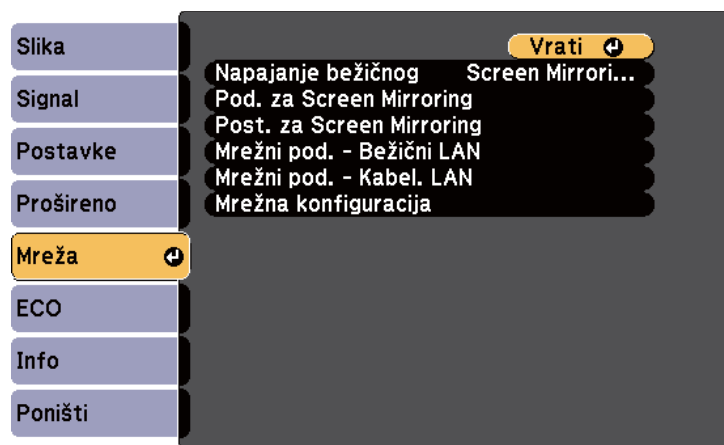
Postavka	Opcije	Opis
Datum i vrijeme	Datum Vrijeme Vremenska razlika (UTC)	<b>Datum:</b> postavite današnji datum na projektoru. <b>Vrijeme:</b> postavite trenutno vrijeme na projektoru. <b>Vremenska razlika (UTC):</b> postavite vremensku razliku od Koordiniranog svjetskog vremena.
Ljetno vrijeme	Ljetno vrijeme Poč lj vr Kraj ljetnog vremena Pod. ljet. vr. (min)	<b>Ljetno vrijeme:</b> postavite na <b>Uključeno</b> kako biste aktivirali ljetno računanje vremena. <b>Poč lj vr:</b> postavite datum i vrijeme za početak ljetnog računanja vremena. <b>Kraj ljetnog vremena:</b> postavite datum i vrijeme završetka ljetnog računanja vremena. <b>Pod. ljet. vr. (min):</b> podešava vremensku razliku između standardnog vremena i ljetnog vremena.
Internetsko vrijeme	Internetsko vrijeme Poslužitelj za internetsko vrijeme	<b>Koristi internetsko vrijeme:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako želite da se vrijeme ažurira automatski putem internetskog poslužitelja vremena. <b>Poslužitelj za internetsko vrijeme:</b> unesite IP adresu internetskog poslužitelja vremena.

## Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.93](#)

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za nadzor i upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Napajanje bežičnog (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	<b>EB-1985WU/ 1975W:</b> Screen Mirroring uklj. Bežični LAN uklj. Oboje uključeno <b>EB-1970W:</b> Bežični LAN uklj. Isključeno	Konfigurira postavke bežične LAN mreže. Odaberite <b>Screen Mirroring uklj.</b> za projiciranje sa značajkama Screen Mirroring. Odaberite <b>Bežični LAN uklj.</b> kada projektor i računalo povežete putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
Pod. za Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Naziv zaslona MAC adresa Šifra regije Inačica	Prikazuje stanje i pojedinosti za Screen Mirroring ako ste <b>Napajanje bežičnog</b> postavili na <b>Screen Mirroring uklj.</b>

Postavka	Opcije	Opis
Post. za Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Za izbornik Post. za Screen Mirroring	Konfigurira postavke za Screen Mirroring.
Mrežni pod. - Bežični LAN (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Način povezivanja Sustav bežičnog LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži ako ste <b>Napajanje bežičnog</b> postavili na <b>Bežična mreža uklj.</b>
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbor-nike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.

## Srodne poveznice

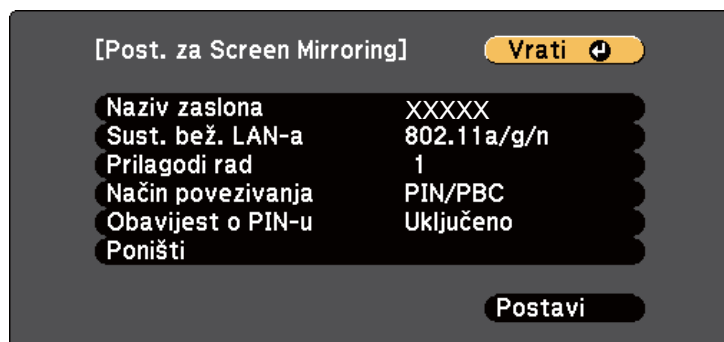
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)

- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.144](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Osnove" [str.144](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.145](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Sigurnost" [str.146](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.147](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Pošta" [str.148](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.149](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.150](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.93](#)

## Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring

Postavke u izborniku **Post. za Screen Mirroring** omogućavaju izbor postavki za Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Post. za Screen Mirroring**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv zaslona	Do 32 alfa-numerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektora kada ga koristite pomoću značajke Screen Mirroring.
Sust. bež. LAN-a	802.11a/g/n 802.11g/n	Postavlja način komunikacije između projektora i mobilnog uređaja.

Postavka	Opcije	Opis
Prilagodi rad	1 2 3 4	Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring. 1: povećava kvalitetu slike. 4: povećava brzinu obrade.
Način povezivanja	PIN/PBC PIN	Služi za odabir WPS-a (Wi-Fi Protected Setup) nakon bežičnog povezivanja s mrežom. Odaberite <b>PIN</b> za poboljšanje sigurnosti veze. Ako mobilni uređaj podržava samo PBC vezu, odaberite <b>PIN/PBC</b> .
Obavijest o PIN-u	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz PIN-a od osam znamenki koji je projiciran na slici kad ulazni izvor projiciranja nije Screen Mirroring.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Post. za Screen Mirroring</b> i vraća ih na zadane vrijednosti.

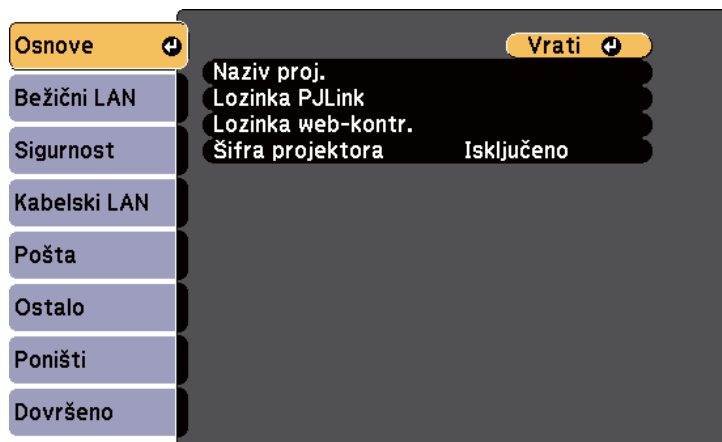
### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Osnove

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfa-numerička znaka	Unesite naziv za identifikaciju projektor-a putem mreže.
Lozinka PJLink	Do 32 alfa-numerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfa-numerička znaka	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Zadano korisničko ime je EPSONWEB; zadana lozinka je admin.)
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje se u prostoriji gdje je projektor. Za pristup projektoru ćete morati unijeti prikazanu, nasumičnu šifru s računala koristeći softver EasyMP Network Projection i softver EasyMP Multi PC Projection.

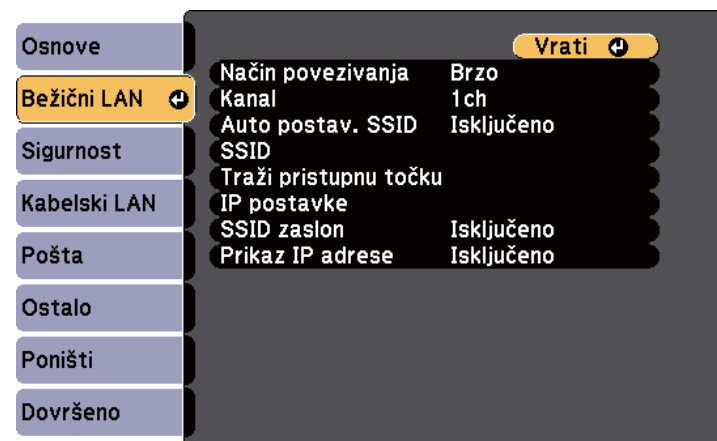
#### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za bežičnu mrežu (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja	Brzo Napredno	Odaberite vrstu bežične veze: <b>Brzo:</b> omogućava brzo povezivanje s jednom računalom. Koristite EasyMP Network Projection za povezivanje u načinu rada Brzo povezivanje. Projektor će postati lako pristupna točka ako <b>Auto postav. SSID</b> postavite na <b>Uključeno</b> . U protivnom će se veza uspostaviti u Adhoc načinu rada. <b>Napredno:</b> omogućava povezivanje s više računala putem pristupne točke bežične mreže. Veza se uspostavlja u infrastrukturnom načinu rada.

Postavka	Opcije	Opis
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja <b>Brzo</b> , služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.
Auto postav. SSID	Uključeno Isključeno	Uključuje automatsko generiranje SSID-a u načinu povezivanja <b>Brzo</b> ; postavite na <b>Uključeno</b> da ubrzate traženje projektora, a na <b>Isključeno</b> prilikom istodobnog povezivanja s više projektora.
SSID	Do 32 alfa-numerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje. Postavite SSID na prazno ili <b>ANY</b> da biste uspostavili bilo koju vezu.
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja <b>Napredno</b> . Ovisno o postavkama pristupnih točki one možda neće biti prikazane na popisu. Sigurnost morate postaviti zasebno.
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP</b> : postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 0.0.0.0 i 255.255.255.255 za masku podmreže.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati SSID na zaslonu mreže na čekanju.

Postavka	Opcije	Opis
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.

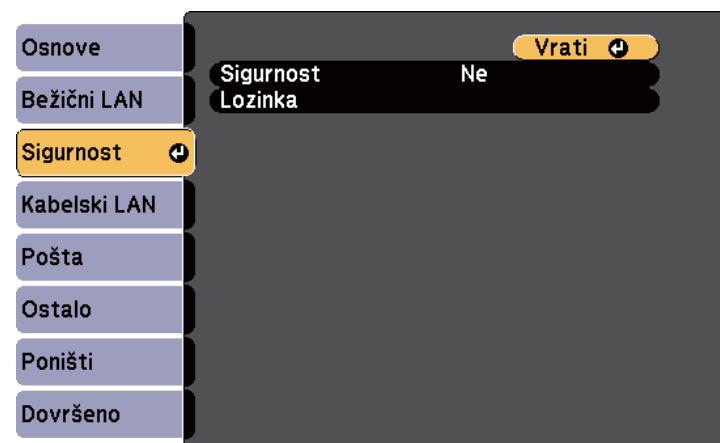
#### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Sigurnost

Postavke u izborniku **Sigurnost** omogućavaju odabir vrste sigurnosti i sigurnosnih postavki koje odgovaraju mreži s kojom povezujete projektor (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Sigurnost**



Postavka	Opcije	Opis
Sigurnost	Ne WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka	Za <b>WPA2-PSK</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter], vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Prilikom povezivanja pomoću softvera EasyMP Network Projection, nećete morati unijeti lozinku na računalu, ako ona nije izmijenjena iz zadane vrijednosti. Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako se mrežne postavke inicijaliziraju, time se vraća početna lozinka.

### Vrsta sigurnosti

Kada je instaliran dodatni modul bežične mreže i kada se koristi u načinu povezivanja Napredno, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost.

WPA je standard šifriranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine šifriranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o postavljanju pronaći ćete u uputama od vašeg mrežnog administratora.

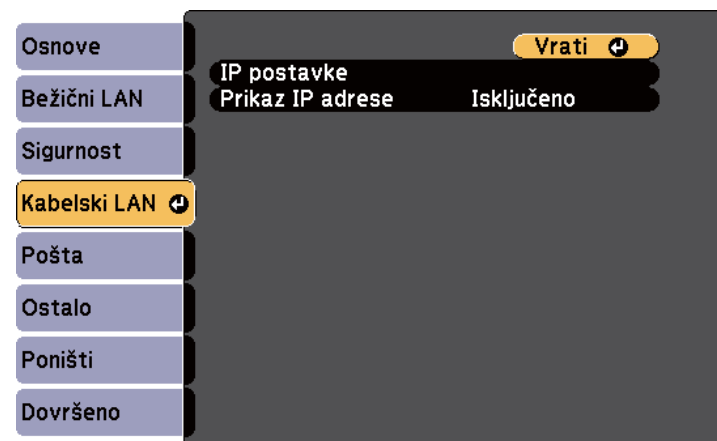
### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža" [str.143](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN**



Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu i adresu pristupnika te 0.0.0.0 i 255.255.255.255 za masku podmreže.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.

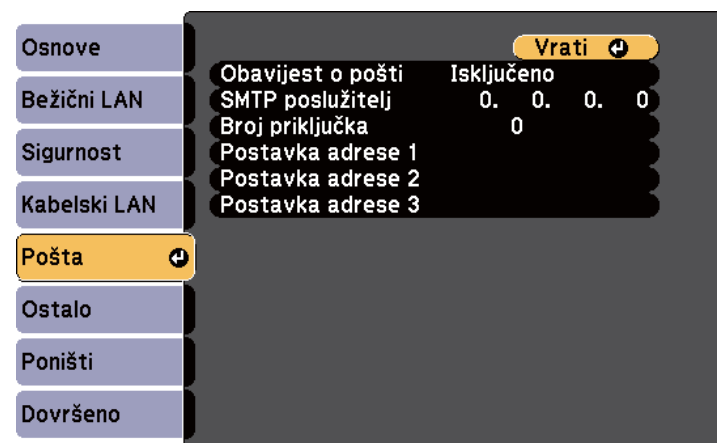
**Srodne poveznice**

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)

**Izbornik Mreža - izbornik Pošta**

Postavke u izborniku **Pošta** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Pošta**



Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Broj priključka	1 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	Do 32 alfa-numerička znaka	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.

**Srodne poveznice**

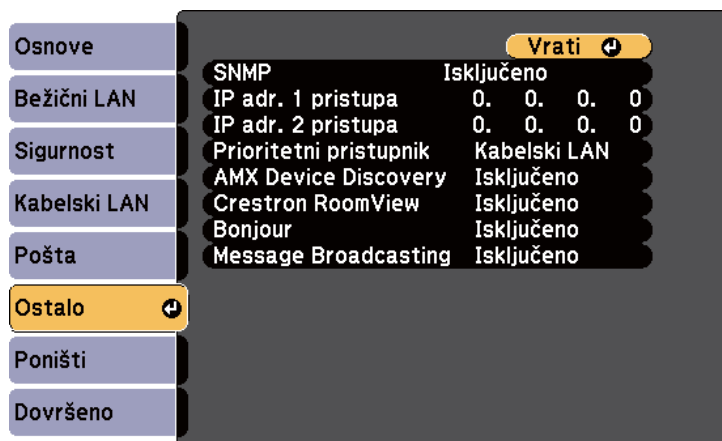
- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)



## Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo



Postavka	Opcije	Opis
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je <b>Isključeno</b> .
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

Postavka	Opcije	Opis
Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Uključeno Isključeno	Postavite samo u <b>Uključeno</b> prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron RoomView. Omogućavanjem sustava Crestron RoomView onemogućavate značajku Epson Message Broadcasting u softveru EasyMP Monitor.
Bonjour	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> prilikom povezivanja s mrežom pomoću usluge Bonjour. Pogledajte Appleovu internetsku stranicu za više informacija o usluzi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> da omogućite značajku EPSON Message Broadcasting. Message Broadcasting i vodič možete preuzeti sa sljedeće internetske stranice. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

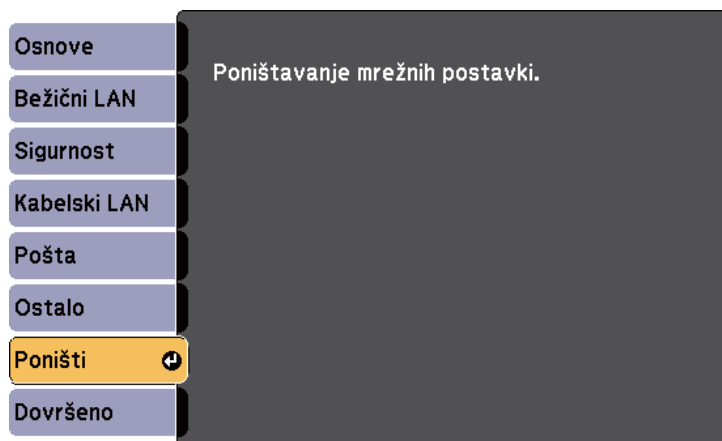
### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)
- "Podrška za Crestron RoomView" [str.124](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

☛ Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite <b>Da</b> za poništavanje svih mrežnih postavki.

### Srodne poveznice

- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije. Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



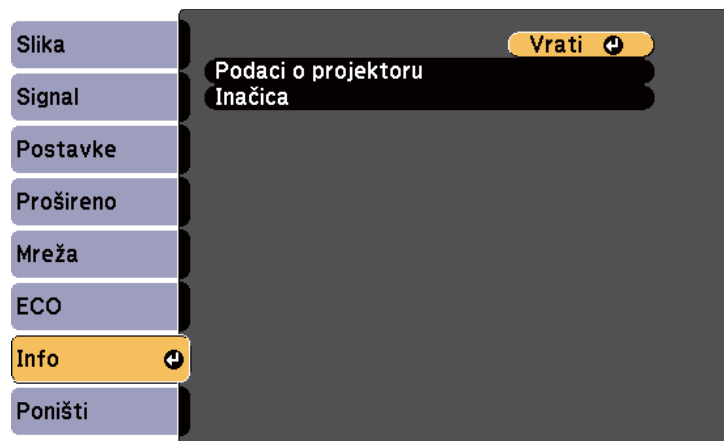
Postavka	Opcije	Opis
Potrošnja energije	Auto Normalno ECO	Služi za odabir načina svjetline lampe projektora: <b>Auto:</b> postavlja projektor tako da može prepoznati potrebu za optimalnom svjetlinom lampe i sukladno tome je prilagoditi. <b>Normalno:</b> postavlja svjetlinu lampe u maksimalnu vrijednost. <b>ECO:</b> smanjuje svjetlinu lampe i buku ventilatora te štedi energiju i radni vijek lampe. Postavke nećete moći odabrati kada projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini ili na lokacijama izloženima visokoj temperaturi.
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je <b>Uključeno</b> ).

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Vrijeme pokl. leće	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je zatvoren poklopac objektiva (kad je <b>Uključeno</b> ).
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka <b>A/V bez tona</b> omogućena (kad je <b>Uključeno</b> ).
Način na čekanju	Komunik. uklj. Komunik. isklj.	<b>Komunik. uklj.</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju: <ul style="list-style-type: none"> <li>Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže</li> <li>Slanje zvuka i video slike na vanjski uređaj (<b>A/V izlaz</b> mora biti postavljen na <b>Uvijek</b>) <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Prošireno &gt; A/V postavke &gt; A/V izlaz</b></li> </ul> </li> </ul>
ECO zaslon	Uključeno Isključeno	Prikazuje ikonu lista u donjem lijevom uglu projiciranog zaslona koja označava stanje uštede energije kada se promijeni svjetlina lampe (kada je <b>Uključeno</b> ).
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>ECO</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim <b>Način na čekanju</b> .

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



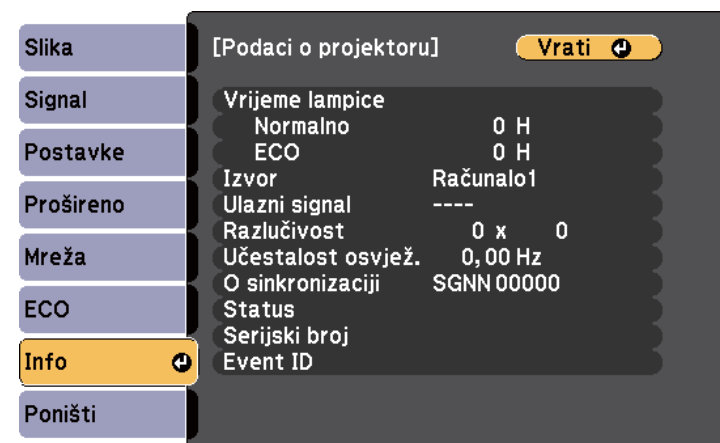
Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Inačica	Prikazuje inačicu firmvera za <b>Main</b> , <b>Video</b> i <b>Video2</b> .

## Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.152](#)

## Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektora **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru. Brojač radnih sati lampe neće registrirati ništa sati dok lampu ne koristite barem 10 sati.

Stavka s podacima	Opis
Vrijeme lampice	Prikazuje broj korištenih sati (H) lampe u načinima potrošnje energije <b>Normalno</b> i <b>ECO</b> . Potrošnja energije; ako su podaci prikazani žutom bojom, to znači da uskoro morate nabaviti originalnu Epsonovu zamjensku lampu.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.
Videosignal	Prikazuje format videosignala za trenutni ulazni izvor.
Učestalost osvješt.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s projektorom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.

## Srodne poveznice



- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.152](#)
- "Popis šifri ID-a događaja" [str.153](#)

## Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** u izborniku **Info** prikazuje brojnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0432	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0435	
0434	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0481	
0482	
0485	
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Ponovno pokrenite mrežni softver.

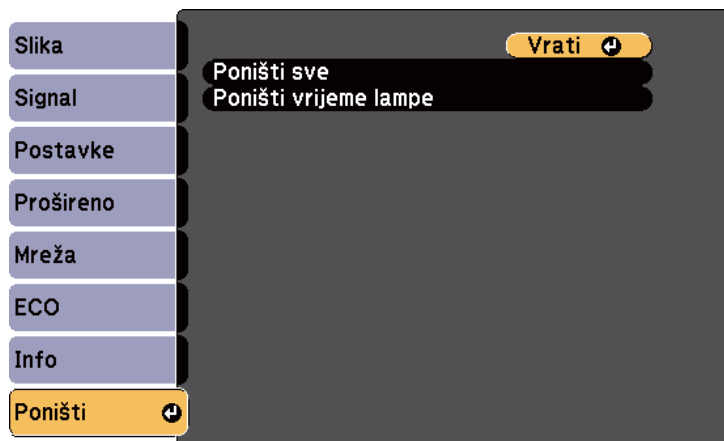
Event ID	Uzrok i rješenje
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Ponovno pokrenite mrežni softver.
0483	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
04FE	
0479	Pojavila se greška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
04FF	
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta TKIP/AES šifriranja se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku <b>DHCP</b> na <b>Isključeno</b> u izborniku <b>Mreža</b> projektor.  <b>Mreža &gt; Bežični LAN &gt; IP postavke &gt; DHCP</b>  <b>Mreža &gt; Kabelski LAN &gt; IP postavke &gt; DHCP</b>
0899	Ostale komunikacijske pogreške.

## Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.152](#)

Većinu postavki projektor možete poništiti u njihove zadane vrijednosti uz pomoć opcije **Poništi sve** u izborniku **Poništi**.

Osim toga, nakon zamjene lampe možete poništiti i brojač radnih sati lampe projektor na nulu uz pomoć opcije **Poništi vrijeme lampe**.



Ne možete poništiti sljedeće postavke pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Korisnički logotip
- Višestruki zaslone
- Raspored postavki
- Jezik
- Datum i vrijeme
- Stavke izbornika **Mreža**
- Vrijeme lampice
- Lozinka

#### Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)

Nakon odabira postavki u izborniku projektor za jedan projektor, te postavke možete spremiti na USB memorijski pogon ili računalo priključeno putem USB kabela i tako ih kopirati na drugi projektor, uz uvjet da je riječ o projektorima istog modela.

Postavke izbornika kao što su sljedeće se ne kopiraju na drugi projektor.

- Postavke izbornika **Mreža** (osim izbornika **Pošta** i izbornika **Ostalo**)
- Postavke **Vrijeme lampice** i **Status** u izborniku **Info**



Izvedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je geometrija slike. Vrijednosti postavki slike također se primjenjuju na drugi projektor, a prebrisat će se postavke namještene prije izvođenja funkcije skupnog podešavanja.

Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektor.



## Oprez

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

### Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki izbornika" [str.131](#)
- "Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB memorijskog pogona" [str.155](#)
- "Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB kabela" [str.156](#)

## Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremiti.

- 1** Odspojite kabel napajanja iz projektor i uvjerite se da su svi pokazatelji na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazatelji projektor uključe, otpustite gumb [Esc]. Pokazatelj će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.



## Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili pogon odspoje, projektor se možda neće moći pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke za skupno podešavanje je PJCONFDATA.bin. Ako želite promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA koristeći samo alfanumeričke znakove. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odspojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi pokazatelji projektor.
- 7** Spojite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.
- 8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 9** Kad se svi pokazatelji projektor uključe, otpustite gumb [Menu]. (Pokazatelji će biti uključeni otprilike 75 sekundi.)  
Kad svi pokazatelji počnu treptati, to znači da se postavke upravo upisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.



## Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili pogon odspoje, projektor se možda neće moći pokrenuti.

- 10** Uklonite USB memorijski pogon.

### Srodne poveznice

- "Kopiranje postavki izbornika na drugi projektor (skupno podešavanje)" [str.155](#)

## Izvođenje skupnog podešavanja pomoću USB kabela

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti u sustavima Windows XP i novijima ili OS X 10.5.3 i novijima.

- 1** Odspojite kabel napajanja iz projektor i uvjerite se da su svi pokazatelji na projektoru isključeni.
- 2** Priključite USB kabel na USB priključak na računalo i na priključak USB-B na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazatelji projektor uključe, otpustite gumb [Esc]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 5** Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke za skupno podešavanje je PJCONFDATA.bin. Ako želite promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA koristeći samo alfanumeričke znakove. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (OS X).



- 7** Odvojite USB kabel.  
Projektor će se isključiti.
- 8** Odspojite kabel napajanja s projektora na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi pokazatelji projektora.
- 9** Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.
- 10** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 11** Kad se svi pokazatelji projektora uključe, otpustite gumb [Menu].  
Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 12** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 13** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (OS X).
- 14** Odvojite USB kabel.  
Kad svi pokazatelji počnu treptati, to znači da se postavke upravo upisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.



### Oprez

Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektora. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

### Srodne poveznice

- "Kopiranje postavki izbornika na drugi projektor (skupno podešavanje)" [str.155](#)

# Održavanje projektora

Povremeno je potrebno očistiti objektiv projektora te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektora zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su lampa, zračni filter i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, kontaktirajte Epson ili ovlaštenog Epson servisera.



## Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

### Srodne poveznice

- "Čišćenje objektiva" [str.159](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.160](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Održavanje lampe projektora" [str.163](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.168](#)

Povremeno očistite objektiv projektora ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiva.
- Za uklanjanje tvrdokorne prljavštine navlažite meku krpu bez niti sa sredstvom za čišćenje objektiva i pažljivo prebrišite objektiv. Nemojte raspršivati tekućine izravno na objektiv.



## Upozorenje

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može uzrokovati požar.

## Pozor

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite objektiv udarcima jer se može oštetiti. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

### Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.158](#)

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu otopinom blagog sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno na projektor.

## Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

## Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.158](#)

Za održavanje projektoru važno je redovito održavanje filtra. Očistite filtar kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

## Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Nemojte čekati da se pojavi to upozorenje da biste održavali filtar projektoru, jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektoru ili lampe.

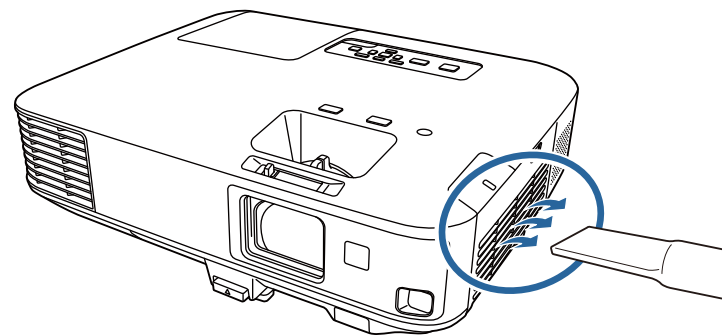
## Srodne poveznice

- "Održavanje projektoru" [str.158](#)
- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.161](#)

## Čišćenje zračnog filtra i otvora

Očistite zračni filtar ili otvore projektoru ako su prašnjavi ili ako se prikaže poruka koja vam govori da ih trebate očistiti.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Nježno uklonite prašinu koristeći mali usisavač predviđen za računala ili vrlo mekanu četku (kao što je kist za bojanje).



Zračni filtar možete izvaditi, što omogućava da očistite obje njegove strane. Ne uranjajte zračni filtar u vodu niti ga čistite bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.

## Pozor

Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektoru ili druga osjetljiva područja.

**3**

Ako je teško ukloniti prašinu ili je zračni filtar oštećen, zamijenite zračni filtar.

## Srodne poveznice

- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)

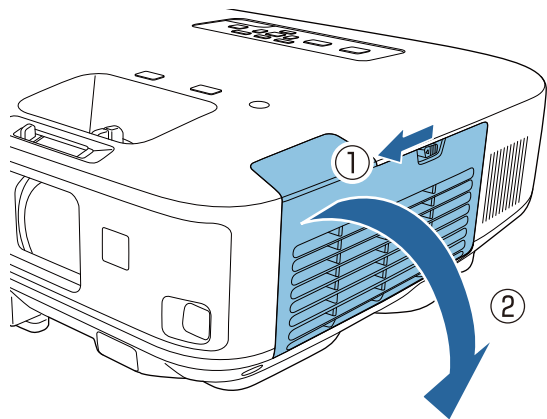
## Zamjena zračnog filtra

Zračni filtar morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

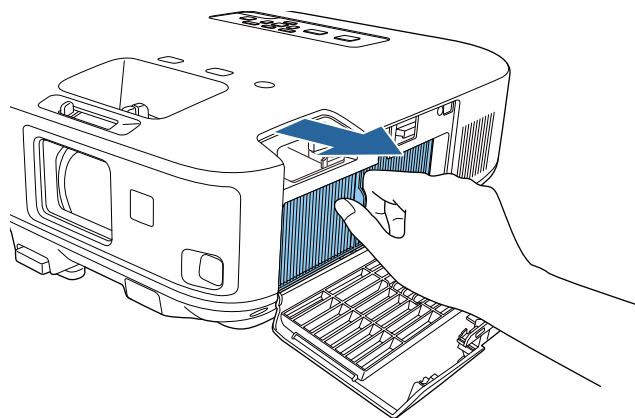
- Nakon čišćenja zračnog filtra, prikazuje se poruka koja vam govori da ga morate očistiti ili zamijeniti
- Zračni filtar je popucan ili oštećen

Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i tako otvorite poklopac zračnog filtra.



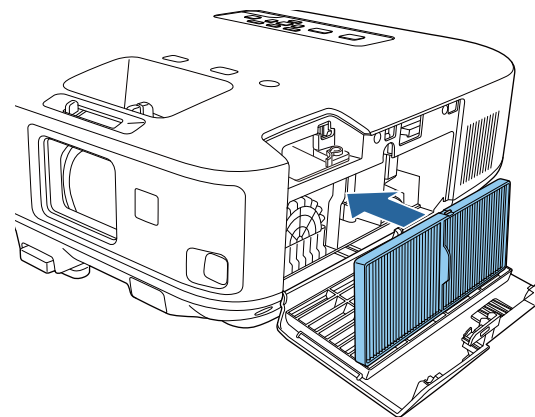
- 3** Izvucite zračni filter iz projektora.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

- 4** Novi zračni filter stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

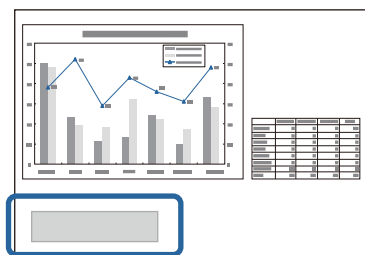
### Srodne poveznice

- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.189](#)

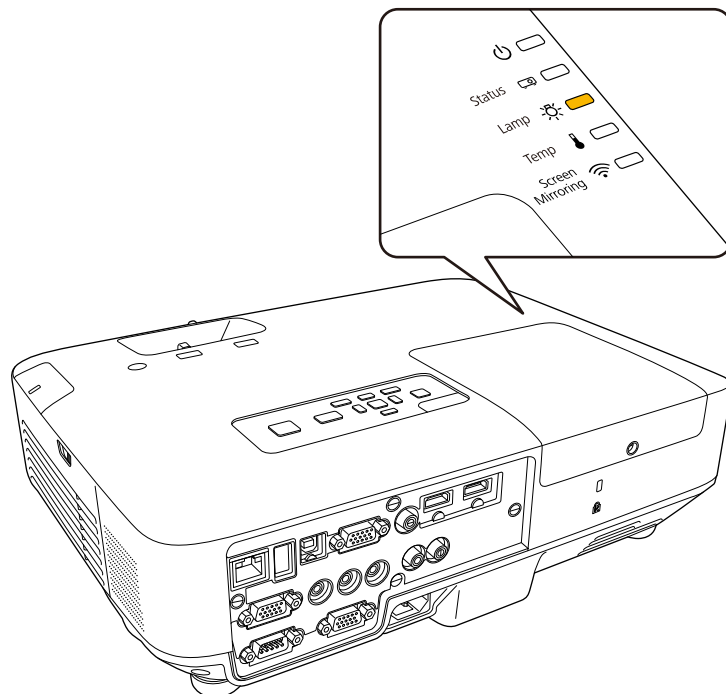
Projektor prati broj sati korištenja lampe i prikazuje taj podatak u sustavu izbornika projektora.

Zamijenite lampu čim prije ako se dogodi nešto od sljedećeg:

- Projicirana slika postala je tamnija ili se smanjila njena kvaliteta
- Nakon uključivanja projektora prikazuje se poruka koja vam govori da zamijenite lampu (poruka će ostati prikazana 30 sekundi)



- Pokazatelj lampe projektora trepće narančasto



## Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.
  - Kada je postavka **Potrošnja energije** namještena u **Normalno** u izborniku projektora **ECO**: otprilike 2.900 sati
  - Kada je postavka **Potrošnja energije** namještena u **ECO** u izborniku projektora **ECO**: otprilike 3.900 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i odmah potom uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučujemo korištenje originalnih Epson dodatnih lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke Epson možda neće pokrivati štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne Epson lampe.

## Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.158](#)
- "Zamjena lampe" [str.163](#)
- "Poništavanje brojača radnih sati lampe" [str.166](#)

## Zamjena lampe

Lampu možete zamijeniti i ako je projektor pričvršćen na strop.

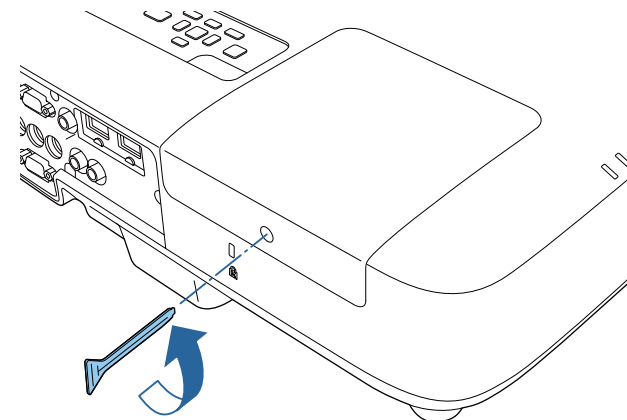
## Upozorenje

- Pričekajte da se lampa prije izmjene sasvim ohladi kako biste izbjegli ozljede.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, ona može uzrokovati požar, strujni udar ili druga oštećenja i ozljede.

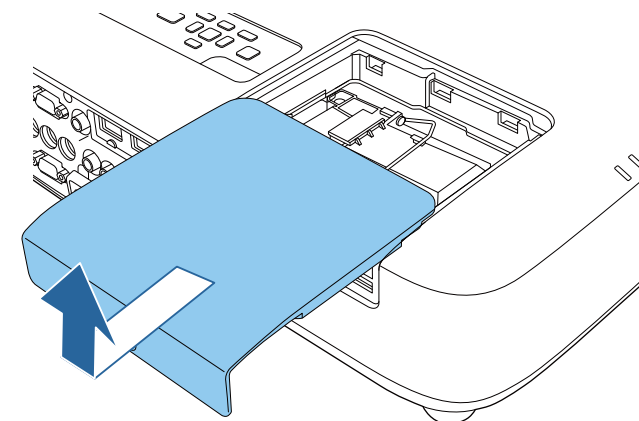
- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pričekajte barem jedan sat da se lampa projektor ohladi.
- 3** Koristeći odvijač isporučен sa zamjenskom lampom, olabavite vijak koji učvršćuje poklopac lampe.

## Upozorenje

Prilikom zamjene lampe, postoji mogućnost da je ona slomljena. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješenoj na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

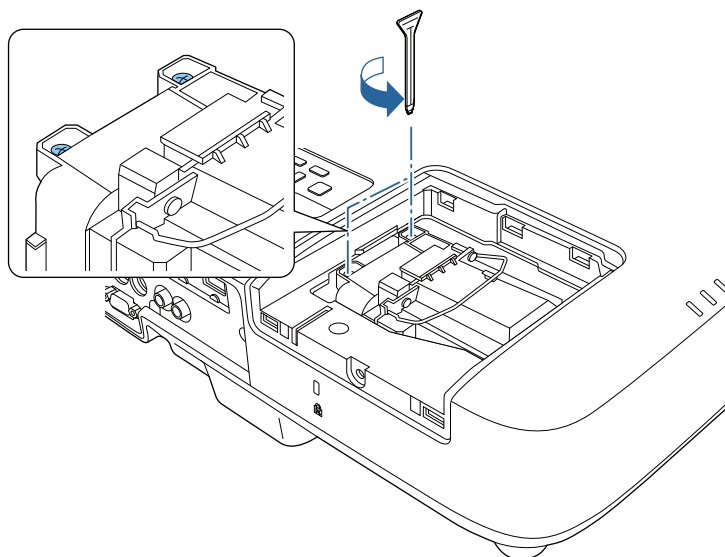


- 4** Izvucite poklopac lampe van i podignite ga.

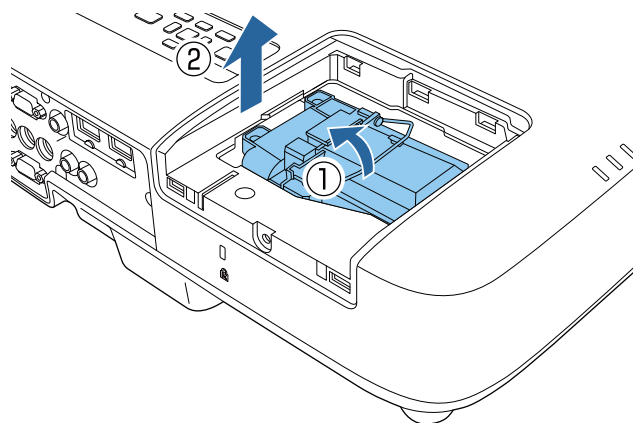


- 5** Olabavite vijke koji učvršćuju lampu za projektor. Vijci ne izlaze potpuno van.



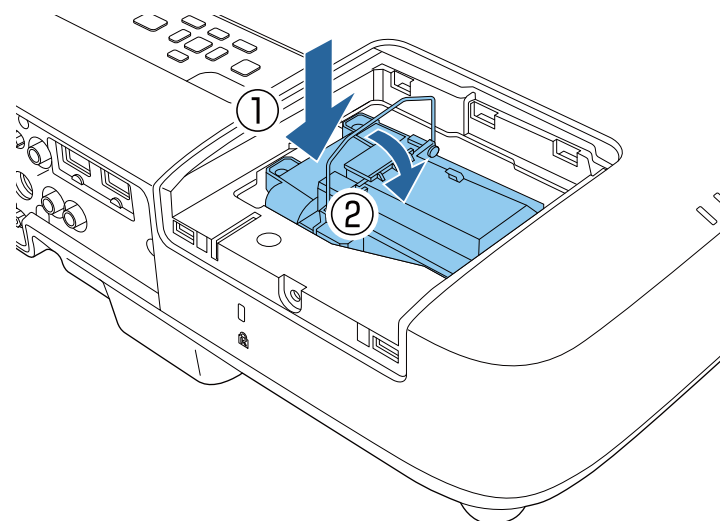


**6** Podignite ručku lampe i pažljivo izvucite lampu iz projektora.



- Ako primijetite da je lampu napukla prilikom uklanjanja, zamijenite je novom lampom ili kontaktirajte Epson radi dodatnih savjeta.
- Lampa u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte u smeće.

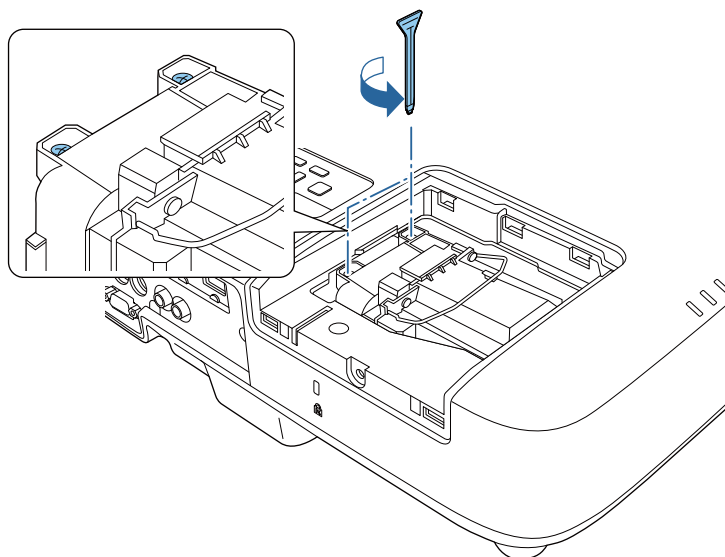
**7** Nježno umetnite novu lampu u projektor. Ako ne sjeda lagano, provjerite je li okrenuta u pravom smjeru. Pritisnite ručku prema dolje.



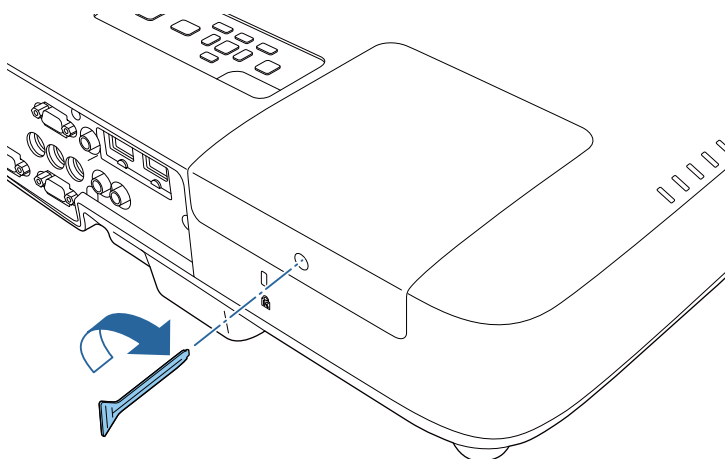
## Pozor

Ne dodirujte staklene površine na sklopu lampe kako biste izbjegli preuranjeni kvar lampe.

**8** Čvrstu gurnite lampu i stegnite vijke za njeno učvršćenje.



**9** Vratite poklopac lampe i stegnite vijke za njegovo učvršćenje.



Pazite da je poklopac lampe učvršćen, inače se lampa neće uključiti.

Poništite brojač radnih sati lampe na nulu kako biste mogli pratiti korištenje nove lampe.

## Srodne poveznice

- "Održavanje lampe projektora" [str.163](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.189](#)

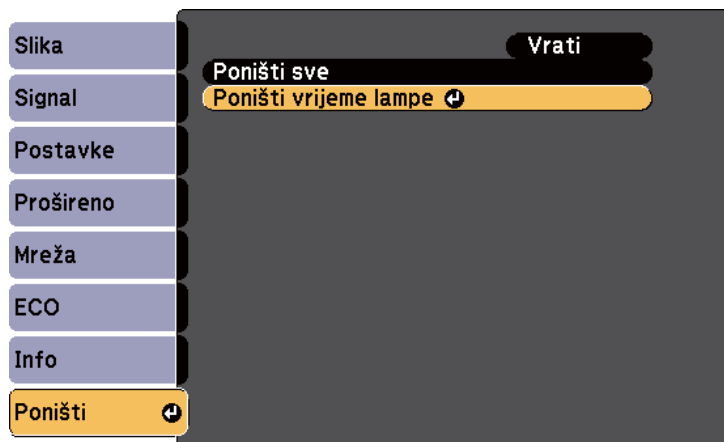
## Poništavanje brojača radnih sati lampe

Morate poništiti brojač radnih sati lampe nakon njene zamjene kako bi se obrisale poruke o zamjeni lampe i kako biste mogli na ispravan način pratiti njeno korištenje.



Nemojte poništiti brojač radnih sati lampe ako je niste zamijenili, a kako biste izbjegli netočne podatke o korištenju lampe.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Poništi** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **Poništi vrijeme lampe** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li poništiti sate korištenja lampe.

- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

### Srodne poveznice

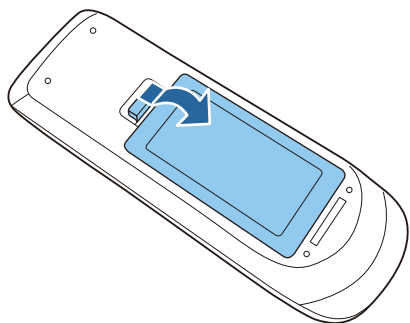
- "Održavanje lampe projektora" [str.163](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije. Zamijenite baterije čim se istroše.

## Pozor

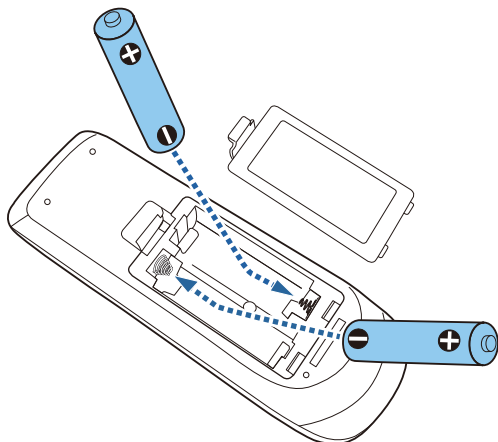
Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Otvorite poklopac odjeljka za baterije kao što je prikazano.



- 2 Izvadite stare baterije.

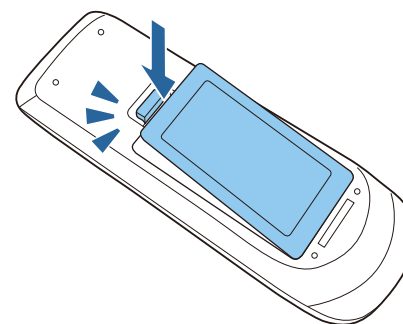
- 3 Stavite baterije s krajevima + i – okrenutima kako je prikazano.



## Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (–) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 4 Zatvorite poklopac odjeljka za baterije i gurajte ga dok ne sjedne na mjesto.



## Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.158](#)

# Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.170](#)
- "Stanje pokazatelja projektora" [str.171](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.174](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.182](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

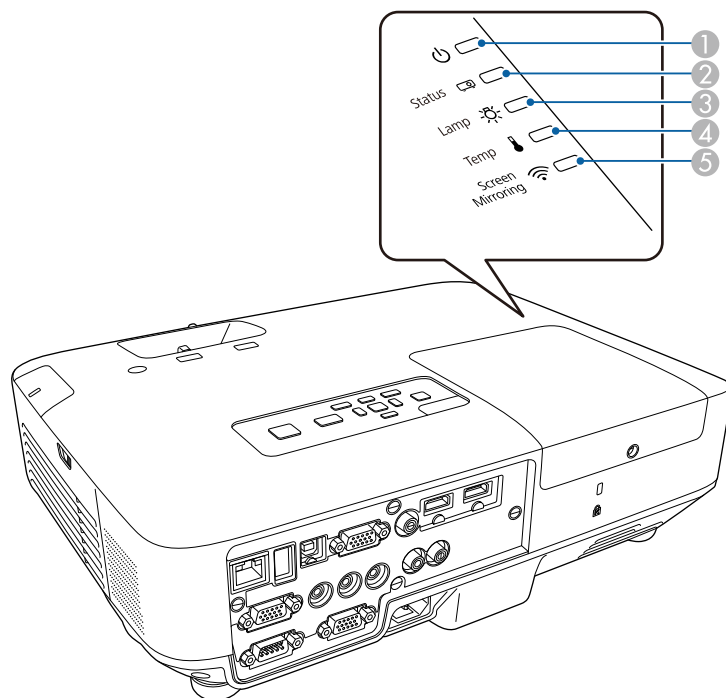
- Pokazatelji na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektor za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)

Pokazatelji na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazatelja, a zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- 1 Signalno svjetlo napajanja
- 2 Signalno svjetlo stanja
- 3 Signalno svjetlo lampe
- 4 Signalno svjetlo Temp (temperatura)
- 5 Screen Mirroring svjetlo (EB-1985WU/EB-1975W)

Svjetla	Stanje i rješenje
Napajanje: plavo Stanje: plavo Lampa: isključena Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: plavo Stanje: trepće plavo Lampa: isključena Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: plavo Stanje: isključeno Lampa: isključena Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Lampa: isključena Temp: isključeno	Priprema za nadzor.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazatelja se mijenja Lampa: isključena (ili trepće narančasto za vrijeme upozorenja o radnom vijeku lampe) Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> </ul>

Svjetla	Stanje i rješenje
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključena Temp: narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog pet minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>• Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>• Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku <b>Prošireno</b> projektor.</li> <li>☛ <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>• Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul>
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: narančasta Temp: isključeno	Postoji problem s lampom. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li lampa pregorjela, slomljena ili nepravilno ugrađena. Prema potrebi ponovno namjestite ili zamijenite lampu.</li> <li>• Očistite zračni filter.</li> <li>• Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku <b>Prošireno</b> projektor.</li> <li>☛ <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>• Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul>
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazatelja se mijenja Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Zamijenite lampu čim prije da izbjegnute oštećenje. Nemojte nastaviti s korištenjem projektor.

Svjetla	Stanje i rješenje
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključena Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektor. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Greška funkcije Auto Iris. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: narančasta Temp: trepće narančasto	Greška u napajanju (Ballast). Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Screen Mirroring svjetlo	Stanje i rješenje
Plava	Screen Mirroring je dostupan.
Brzo trepće plavo	Povezivanje na mobilni uređaj.
Sporo trepće plavo	Greška za Screen Mirroring. Odaberite <b>Oboje uključeno</b> kao postavku za <b>Napajanje bežičnog</b> u izborniku <b>Mreža</b> projektor i ponovno odaberite <b>Screen Mirroring uklj.</b>



Screen Mirroring svjetlo	Stanje i rješenje
Isključeno	Screen Mirroring nije dostupan. Provjerite je li postavka <b>Napajanje bežičnog</b> postavljena na <b>Screen Mirroring uklj.</b> u izborniku <b>Mreža</b> projektora.



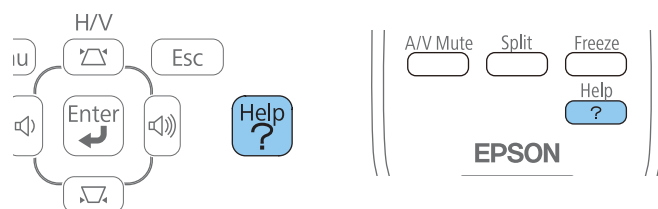
Ako pokazatelji prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)
- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.161](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.161](#)
- "Zamjena lampe" [str.163](#)

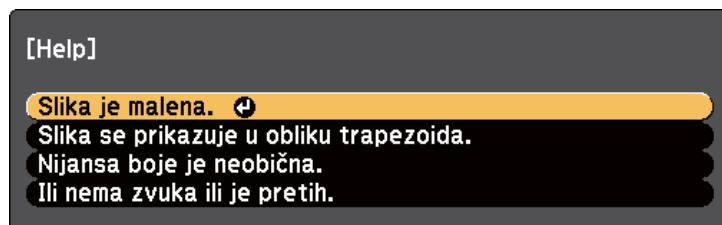
Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Help] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazuje se zaslon Pomoć.

- 3 Koristeći gumbe sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 4 Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 5 Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
  - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
  - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Help].

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)
- "Rješenja kada nema slike" [str.175](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.176](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.176](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.177](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.177](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.178](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.178](#)
- "Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku" [str.179](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.179](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.180](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.181](#)

## Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili napajanje.
- Provjerite je li do kraja otvoren ili skinut poklopac objektiva.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da su svi potrebni kablovi na siguran način priključeni te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Uvjerite se da projicirana slika nije potpuno crna (samo prilikom projiciranja računalnih slika).
- Uvjerite se da su postavke u izborniku projektor odgovarajuće.

- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Provjerite postavke u izborniku projektor **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene trenutnom video izvoru.
- Namjestite postavku **Svjetlina** u izborniku projektor **Slika** ili odaberite **Normalno** kao postavku **Potrošnja energije** u izborniku projektor **ECO**.
- Provjerite postavku **Izmjena** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani. Otključajte gumb.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na daljinskom upravljaču, provjerite jesu li uključeni daljinski prijemnici.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Otključavanje gumba projektor" [str.96](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)

## Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display. Ako je potrebno, instalirajte ga ručno.
- Za OS X, odaberite ikonu **USB Display** u **Dock** ili u mapi **Applications**.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša glađim** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu (ova značajka nije dostupna za sustav Windows 2000).
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Instaliranje softvera USB Display" [str.53](#)

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.

- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.176](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.177](#)

## Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednostosti potražite u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows).
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

## Srodne poveznice

- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.176](#)

## Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojedinih potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1 Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2 Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3 Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4 Odaberite **Mirror Displays**.

## Srodne poveznice

- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.176](#)

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je odabran ispravan ulazni signal u izborniku projektora **Signal**.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojedinih potražite u priručniku računala.)

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)

## Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču radi optimizacije signala slike.
- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektora **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumb [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektora. (Pojedinih potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojedinih potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Možete odabrati vrijednosti **Prednja**, **Prednja/strop**, **Stražnja** i **Stražnja/strop** za postavku **Projekcija** u izborniku projektora **Prošireno**.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.191](#)

## Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Ako ste visinu projektoru prilagodili koristeći nožice, oblik slike prilagodite koristeći gume za geometriju na projektoru.
- Uključite automatsko podešavanje geometrije slike putem izbornika **Postavke** projektoru.  
☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto H/V-geometrija**
- Pritisnite gumb [Screen Fit] i prilagodite oblik slike pomoću zaslonskog izbornika.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.  
☛ **Postavke > Geometrija slike**

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Auto H/V-geometrija" [str.44](#)
- "Automatsko ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Screen Fit" [str.44](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.46](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.47](#)

## Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
  - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
  - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
  - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
  - Ne smiju biti dulji od tri metra
- Provjerite postavke u izborniku projektoru **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru. Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Progresivno** i **Smanjenje buke**.
- Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču kako bi se automatski prilagodile postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku projektoru **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektoru **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektoru, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektoru **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.191](#)

## Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite objektiv projektora.



Pričajte da se projektor zagrije ne temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Prilikom korištenja funkcije Screen Fit, postavite projektor na kompatibilnu udaljenost od zaslona ili ručno prilagodite oblik slike.
- Uključite automatsko podešavanje geometrije slike putem izbornika **Postavke** projektora.
  - ☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto H/V-geometrija**
- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za automatsko prilagođavanje praćenja i sinkronizacije. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikazite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija** u izborniku **Signal** projektora.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektora.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Izoštrevanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.51](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.159](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.191](#)

## Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Namjestite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektora **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa**, **Podešavanje boje** i/ili **Zasićenje boje**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Videosignal** u izborniku projektora **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- Provjerite jeste li odabrali ispravne postavke za **Gama**, **RGB** ili **RGBCMY** u izborniku **Slika** projektora.
  - ☛ **Slika > Napredno**
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.



- Ako **ECO** koristite kao postavku **Potrošnja energije**, odaberite **Normalno** u izborniku projektor **ECO**.



Na velikim nadmorskim visinama ili područjima s visokom temperaturom, slika može biti tamnija ili nećete moći prilagoditi postavku **Potrošnja energije**.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Ako se slika progresivno potamnjuje, to znači da uskoro morate zamijeniti lampu projektor.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Način rada u boji" [str.60](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.136](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.134](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)

## Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Pritisnite gumb [Source Search] na projektoru ili gumb za izvor na daljinskom upravljaču za prijelaz na ispravan ulazni izvor, ako je to potrebno.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Odvojite audio kabel, a potom ponovno priključite.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.

- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Ako koristite Mac, a ne čuje se zvuk iz HDMI izvora, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka. Ako ne podržava, morat ćete priključiti audio kabel.
- Ako želite koristiti priključeni izvor zvuka kada je projektor isključen, postavite opciju **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektor **ECO** i osigurajte da su opcije za **A/V postavke** postavljene na ispravan način u izborniku projektor **Prošireno**.
- Ako projektor uključite odmah nakon njegova isključivanja, ventilatori za hlađenje mogli bi još raditi na velikoj brzini i uzrokovati neočekivanu buku. To je normalno.
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću na računalu i smanjite glasnoću na projektoru. (Kada koristite EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ili brzo bežično povezivanje.)

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.67](#)
- "Priključci projektor" [str.22](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.140](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.151](#)



### Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.

#### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.175](#)

Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)
- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.182](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.182](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.183](#)
- "Rješenje za slučaj prikazivanja poruke "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.183](#)

## Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Postavke** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišavanja će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.

- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je aktivirano vrijeme poklopca objektiva. Ako želite isključiti vrijeme poklopca objektiva, odaberite **Isključeno** za postavku **Vrijeme pokl. leće** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora isključi, a pokazatelji napajanja i temperature svijetle, projektor se pregrijavao i isključio. Pogledajte rješenja za ovo stanje pokazatelja.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije daljinskog upravljača i provjerite je li uključena postavka **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**, ako je dostupna.
- Kada je **Način na čekanju** postavljen u **Komunik. uklj.** u izborniku projektora **ECO**, ventilator će se okretati u načinu na čekanju i stvarati buku prilikom buđenja. Kad je **A/V izlaz** postavljen na **Uvijek** ili je **Autom. uključivanje** postavljeno na **Računalo 1**, ventilator se može okretati u načinu na čekanju. To nije znak kvara.
  - ☛ **Prošireno** > **A/V postavke** > **A/V izlaz**
  - ☛ **Prošireno** > **Radnja** > **Autom. uključivanje**

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.182](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.96](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.151](#)
- "Stanje pokazatelja projektora" [str.171](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)

## Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.

- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Ako je moguće, isključite jedan od daljinskih prijemnika u sustav izbornika projektora ili provjerite jesu li svi daljinski prijemnici isključeni u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.
- Ako ste daljinskom upravljaču dodijelili ID broj za rad s više projektora, provjerite ili promijenite postavku ID-a (ova značajka nije dostupna kod svih projektora).
- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.182](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.89](#)
- "Zamjena baterija daljinskog upravljača" [str.168](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.138](#)

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.182](#)

## Rješenje za slučaj prikazivanja poruke "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson i zatražite pomoć.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.182](#)

## Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

Ako imate problema pri korištenju projektoru preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.169](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.184](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.184](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.184](#)
- "Rješenja kad ne možete povezati koristeći Screen Mirroring" [str.185](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja" [str.185](#)

## Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kao korisnički ID unesite **EPSONWEB**. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Kao lozinku unesite lozinku zadanu u izborniku projektoru **Osnove**. Zadana lozinka je **admin**.
- Pobrinite se da imate pristup mreži s kojom je povezan projektor.



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Osnove" [str.144](#)

## Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primate e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, neće moći poslati poruku e-pošte.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektoru **Pošta** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** u **Komunik. uklj.** u izborniku projektoru **ECO** tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.
- Osigurajte da električna utičnica i izvor napajanja rade ispravno.

## Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Pošta" [str.148](#)

## Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektoru i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.

- Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)

## Rješenja kad ne možete povezati koristeći Screen Mirroring

Ako ne možete povezati na projektor koristeći Screen Mirroring, pokušajte sljedeća rješenja:

- Provjerite postavke projektora.
  - Odaberite **Screen Mirroring uklj.** kao postavku **Napajanje bežičnog** u izborniku **Mreža** projektora.
  - Promijenite **Naziv zaslona** tako da ne sadrži "-" u izborniku **Post. za Screen Mirroring** projektora. Ako Naziv zaslona sadrži "-", možda se neće ispravno prikazati na mobilnom uređaju.
  - Odaberite **Oboje uključeno** kao postavku za **Napajanje bežičnog** u izborniku **Mreža** projektora i ponovno odaberite **Screen Mirroring uklj.**
  - Pričekajte da Screen Mirroring svjetlo postane plavo i da se prikaže zaslonu načina na čekanju za Screen Mirroring.
  - Pobrinite se da na projektor nije povezan niti jedan drugi mobilni uređaj.

- Provjerite postavke mobilnog uređaja.
  - Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne.
  - Kod neposrednog ponovnog povezivanja nakon odvajanja, biti će potrebno neko vrijeme dok se postavi veza. Ponovno povežite nakon nekog vremena.
  - Ponovno pokrenite mobilni uređaj.
  - Kad se povezali koristeći Screen Mirroring, informacije o vezi projektora mogu se zabilježiti na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.
  - Ako mobilni uređaj podržava Intel WiDi i koristi 5 GHz bežični LAN, možete povezati istovremeno koristeći Screen Mirroring i bežični LAN. Isključite bežični LAN i povežite koristeći Screen Mirroring.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)
- "Mrežne postavke projektora - izbornik Mreža" [str.143](#)
- "Izbornik Mreža - postavke za Screen Mirroring" [str.144](#)

## Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom povezivanja koristeći Screen Mirroring, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pokušajte da ne blokirate Wi-Fi antenu mobilnog uređaja.
- Ako koristite vezu Screen Mirroring i internetsku vezu istovremeno, slika može se može zamrznuti ili sadržavati šum. Odvojite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.
- Pobrinite se da sadržaji projekcije zadovoljavaju zahtjeve.

- Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
- Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

### Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežom" [str.184](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.109](#)

# Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

## Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.188](#)
- "Veličina i udaljenost zaslona" [str.190](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.191](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.193](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.195](#)
- "Rječnik" [str.196](#)
- "Obavijesti" [str.198](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova vrijedi od: lipnja 2014. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

## Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)
- "Dodatna oprema" [str.188](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.189](#)

## Dodatna oprema

- **Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**  
Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.
- **Meka torba za nošenje ELPKS68**  
Služi za nošenje projektora u ruci.
- **Prijenosni zaslon od 60 inča ELPSC27**  
**Prijenosni zaslon od 80 inča ELPSC28**  
**Prijenosni zaslon od 100 inča ELPSC29**  
Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 4:3)
- **Prijenosni zaslon od 70 inča ELPSC23**  
**Prijenosni zaslon od 80 inča ELPSC24**  
**Prijenosni zaslon od 90 inča ELPSC25**  
Prijenosni zaslone za namotavanje. (format zaslona 16:10)
- **Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)**  
Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

- **Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)**  
**Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)**

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekatak.

- **Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški x 3)**  
Služi za priključivanje komponentnog videoizvora.
- **Modul bežične mreže ELPAP07**  
Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.
- **USB ključ za brzo bežično povezivanje ELPAP09**  
Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektora i komponente s instaliranim sustavom Windows.
- **Stropna cijev (450 mm) ELPFP13**  
**Stropna cijev (700 mm) ELPFP14**  
Služi za montažu projektora na visoki strop.
- **Stropni nosač ELPMB23**  
Služi za montažu projektora na strop.
- **Prijemnik za miša ELPST16**  
Koristite kada pokazivačem miša računala upravljate s daljinskog upravljača projektora.
- **Vanjski zvučnik ELPSP02**  
Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.



Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektora sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

## Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.188](#)



---

### Zamjenski dijelovi

- **Jedinica lampe ELPLP77**

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

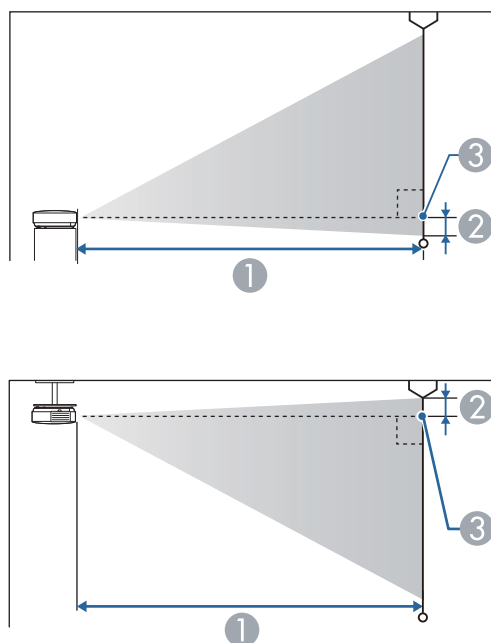
- **Zračni filter ELPAF41**

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

#### Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.188](#)

Koristite sljedeću tablicu kako biste približno odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od sredine objektiva do osnovice zaslona (ili vrha zaslona, ako je učvršćen za strop) (cm)
- ③ Sredina objektiva

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU i EB-1980WU ne podržavaju veličine zaslona manje od 50 inča.

## Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

## Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

\* Kompatibilno samo ako odaberete **Široko** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.

\*\* WUXGA je dostupno samo za EB-1985WU i EB-1980WU.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

## Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

\* HDTV (1080p) je dostupan samo za EB-1985WU i EB-1980WU.

## Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* WUXGA je dostupno samo za EB-1985WU i EB-1980WU.

## MHL ulazni signal

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

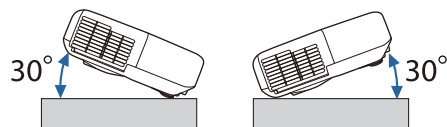
## Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)

Naziv proizvoda	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimenzije	377 (Š) × 110 (V) × 291 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,76"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	<b>EB-1985WU/EB-1980WU:</b> 2.304.000 piksela WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) točaka) × 3 <b>EB-1975W/EB-1970W:</b> 1.024.000 piksela WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1-1,6
Lampa	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> UHE lampa, 280 W, br. modela: ELPLP77 <b>EB-1980WU:</b> UHE lampa, 260 W, br. modela: ELPLP77
Maks. snaga zvuka	16 W
Zvučnik	1
El. napajanje	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> 100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-1980WU:</b> 100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,1 - 1,8 A

Po- trošnja energije	100 do 120 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Rad: 435 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,5 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,21 W <b>EB-1980WU:</b> Rad: 409 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,5 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,21 W
	220 do 240 V	<b>EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W:</b> Rad: 411 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,5 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,34 W <b>EB-1980WU:</b> Rad: 388 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 3,5 W Potrošnja energije na čekanju (Komunik. isklj.): 0,34 W
Radna nadmorska visi- na		Visina 0 do 2.286 m
Radna temperatura		5 do +35°C (bez kondenzacije)
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa		<b>EB-1985WU/EB-1975W:</b> Otprilike 4,6 kg <b>EB-1980WU/EB-1970W:</b> Otprilike 4,5 kg

## Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

### Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)
- "Tehnički podaci priključaka" [str.194](#)



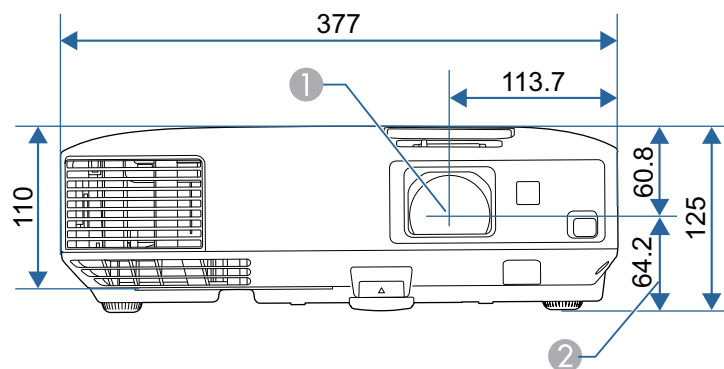
Priključak USB-A podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

### Srodne poveznice

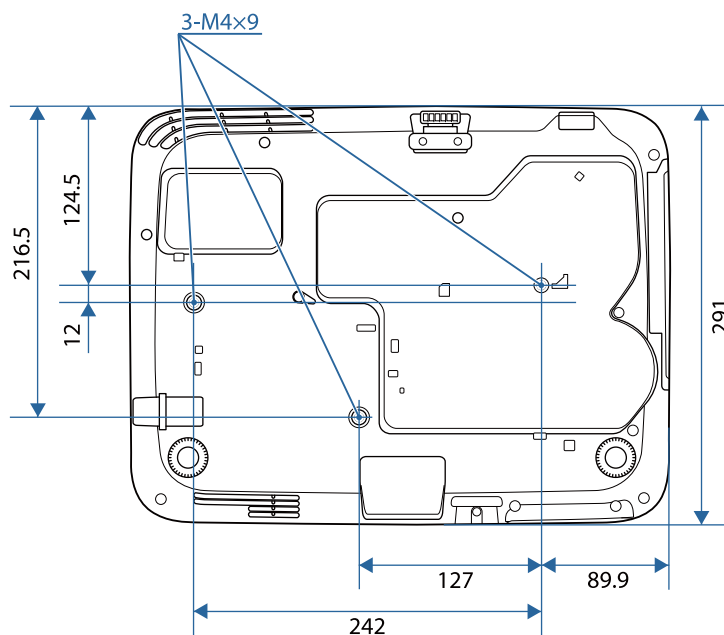
- "Tehnički podaci projektor" [str.193](#)

## Tehnički podaci priključaka

Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
Video priključak	1	RCA-utičnica
Audio1 priključak	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
Audio2 priključak	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
Priključak L-Audio-R	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5Φ)
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
Priključak HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
priključak HDMI2	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak USB-A	1	USB priključak (Type A)
Priključak USB-B	1	USB priključak (Type B)
LAN priključak	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)



- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



## Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)

Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Ad hoc način rada	Način rada bežične LAN veze koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez korištenja pristupne točke.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (Uklj.). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
DICOM	Kratice za digitalno snimanje i komunikacije u medicini. Međunarodni standard koji definira standarde slika i komunikacijski protokol za medicinske slike.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	Kratice od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno)</li> <li>• Format zaslona 16:9</li> </ul>
Infrastr. način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
MHL	Skraćenica za Mobile High-definition Link, standard sučelja za povezivanje namijenjen mobilnim uređajima kao što su pametni telefoni i tableti. Slike se mogu prenositi u visokoj kvaliteti i velikim brzinama, bez komprimiranja digitalnog signala, a usput se i pune priključeni uređaji.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.



Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.

Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

#### Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

## Srodne poveznice

- "Dodaci" [str.187](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [str.198](#)
- "Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji" [str.198](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.198](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.198](#)
- "Trgovački znakovi" [str.199](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.200](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.200](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000

## Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)

## Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti
- Korištenje 5 GHz bežične mreže na otvorenom

## Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

## Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)

## Vrste operativnih sustava

- Operativni sustav Microsoft® Windows® 2000
- Operativni sustav Microsoft® Windows® XP
- Operativni sustav Microsoft® Windows Vista®

- Operativni sustav Microsoft® Windows® 7
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 8
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku navedeni operativni sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

## Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)

## Trgovački znakovi

EPSON i ELPLP su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Google play je trgovački znak tvrtke Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® i Crestron RoomView® su registrirani trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Miracast™ je trgovački znak tvrtke Wi-Fi Alliance.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

## Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)

---

## Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštiivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

---

## Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000HR

### Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.198](#)