



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Presentazione del proiettore

Caratteristiche del proiettore 9

Configurazione rapida e semplice	9
Connettività flessibile	9
Collegamento al computer	10
Collegamento a dispositivi mobili	11

Parti e funzioni del proiettore 12

Parti del proiettore - Parte anteriore	12
Parti del proiettore - Parte posteriore	13
Parti del proiettore - Base	14
Parti del proiettore - Pannello di controllo	15
Parti del proiettore - Telecomando	16

Configurazione del proiettore

Posizionamento del proiettore 19

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione	20
Distanza di proiezione	20

Collegamenti del proiettore 22

Collegamento a un computer	22
Collegamento a un computer per video e audio USB	22
Collegamento a un computer per video e audio VGA	22
Collegamento a un computer per video e audio HDMI	23
Collegamento a smartphone o tablet	24
Collegamento a sorgenti video	25
Collegamento a una sorgente video HDMI	25
Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA	25
Collegamento a una sorgente video composita	26
Collegamento a dispositivi USB esterni	27
Proiezione da dispositivo USB	27

Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera	28
Scollegamento di un dispositivo USB o una fotocamera	28
Collegamento di una Telecamera documenti	28
Collegamento a dispositivi di uscita esterni	28
Collegamento al monitor esterno di un computer	29
Collegamento agli altoparlanti esterni	29

Installazione delle batterie nel telecomando 31

Funzionamento del telecomando	31
-------------------------------------	----

Apertura del coprilente 33

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

Accensione del proiettore 35

Spegnimento del proiettore 37

Impostazione della data e dell'ora 38

Selezionare la Lingua dei menu del proiettore 40

Modi di proiezione 41

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando	41
Cambio del modo di proiezione usando i menu.	41

Regolazione dell'altezza dell'immagine 43

Forma dell'immagine 44

Auto H/V-Keystone	44
Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit	44
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone	46
Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner	47

Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom 50**Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco 51****Proiezione con USB Display 53**

- Requisiti di sistema per USB Display 53
- Installazione del software USB Display 54
- Disinstallazione del software USB Display 55
 - Disinstallazione di USB Display (Windows 2000) 55
 - Disinstallazione di USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) 55
 - Disinstallazione di USB Display (Windows 8/Windows 8.1) 56
 - Disinstallazione di USB Display (OS X) 56

Selezione di una sorgente immagine 57**Rapporto d'aspetto dell'immagine 59**

- Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine 59
- Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili 59
- Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato 60

Modo colore 61

- Cambio del modo colore 61
- Modi colore disponibili 61
- Impostazione diaframma automatico 62

Regolazione del colore dell'immagine 64

- Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità 64
- Regolazione della Gamma 65

Controllo del volume con i tasti Volume 68**Regolazione delle funzioni del proiettore****Proiezione di due immagini simultaneamente 70**

- Combinazioni della sorgente in ingresso di proiezione split screen 71
- Limitazioni della proiezione split screen 71

Proiezione di una presentazione PC Free 73

- Tipi di file PC Free supportati 73
- Precauzioni relative alla proiezione PC Free 74
- Avvio di una presentazione PC Free 74
- Avvio di una presentazione di file PDF PC Free 76
- Avvio di un film PC Free 77
- Riproduzione di uno scenario 78
- Opzioni di visualizzazione di PC Free 80

Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio 81**Arresto temporaneo dell'azione video 82****Zoom immagini 83****Utilizzo del telecomando come mouse wireless 84****Utilizzo del telecomando come puntatore 86****Salvataggio di un Logo utente 87****Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori 90**

- Impostazione dell'ID del proiettore 90
- Selezione del proiettore che si desidera utilizzare 90
- Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori 91

Funzioni di sicurezza del proiettore 93

- Tipi di sicurezza della password 93
- Impostazione di una password 93
- Scelta dei tipi di sicurezza della password 94
- Immettere una password per usare il proiettore 95
- Blocco dei tasti del proiettore 96
- Sblocco dei tasti del proiettore 97
- Installazione di un codice di sicurezza 97

Utilizzo del proiettore in rete

Proiezione da rete cablata 99

Collegamento a una rete cablata 99

Selezione delle impostazioni di rete cablata 99

Proiezione di rete wireless 102

Installazione del modulo LAN wireless 102

Utilizzo di Quick Wireless Connection (solo Windows) 103

Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless 104

Ricerca di una rete wireless 106

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows 108

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X 108

Configurazione della sicurezza di rete wireless 108

Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring) 110

Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring 110

Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1 112

Collegamento usando Screen Mirroring con il software Intel WiDi 113

Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast 114

Monitoraggio e controllo del proiettore

EasyMP Monitor 116

Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet 117

Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore 119

Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete 119

Configurazione del monitoraggio usando SNMP 121

Utilizzo dei comandi ESC/VP21 122

Elenco comandi ESC/VP21 122

Caratteristiche del cavo 122

Supporto PJLink 124

Supporto Crestron RoomView 125

Configurazione del supporto Crestron RoomView 125

Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView 126

Finestra operativa Crestron RoomView 127

Finestra Tools Crestron RoomView 128

Impostazione dei programmi eventi del proiettore 130

Regolazione del menu Impostazioni

Utilizzo dei menu del proiettore 133

Utilizzo della tastiera a schermo 134

Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine 135

Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale 137

Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni 139

Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate 141

Menu Avanzate - Impostazioni data e ora 142

Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete 144

Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring 145

Menu Rete - Menu Basilari 146

Menu Rete - Menu LAN wireless 146

Menu Rete - Menu Sicurezza 148

Menu Rete - Menu LAN cablato 149

Menu Rete - Menu Mail 149

Menu Rete - Altri menu 150

Menu Rete - Menu Reset 151

Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO ...	152
Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni	154
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore	154
Elenco codici Event ID	155
Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset	156
Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)	157
Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB	157
Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB	158

Manutenzione del proiettore

Pulizia dell'obiettivo	161
Pulizia dell'alloggiamento del proiettore.	162
Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria	163
Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria	163
Sostituzione del filtro dell'aria	163
Manutenzione della lampada del proiettore	165
Sostituzione della lampada	166
Azzeramento del timer della lampada	169
Sostituzione delle batterie del telecomando	170

Risoluzione dei problemi

Problemi di proiezione	172
Stato degli indicatori luminosi sul proiettore	173
Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore	176
Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio	177
Soluzioni quando non appare nessuna immagine	177
Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display	178
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"	178
Visualizzazione da un notebook	178
Visualizzazione da un notebook Mac	179
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"	179
Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale	179
Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare	180
Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche ...	180
Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata	181
Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti	181
Soluzioni ai problemi audio	182
Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free	183
Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando	184
Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento	184
Soluzioni ai problemi con il telecomando	185
Soluzioni ai problemi di password	185
Soluzione quando appare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"	185
Soluzione dei problemi di rete	186
Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet	186
Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete	186
Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.	186

Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring.	187
Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring.	187

Appendice



Accessori opzionali e parti di ricambio	190
Accessori opzionali	190
Parti di ricambio	191
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione	192
Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor	193
Specifiche del proiettore	195
Specifiche connettore	196
Dimensioni esterne	197
Glossario	198
Avvisi	201
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	201
Wireless Telegraphy Act Regulations	201
Limitazioni di impiego	201
Riferimenti ai sistemi operativi	201
Marchi di fabbrica	202
Nota sul copyright	203
Attribuzione del copyright	203

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale



Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di informazione generale

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: Tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu Immagine  Immagine > Avanzate



Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

Link correlati

- "Caratteristiche del proiettore" [p.9](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)

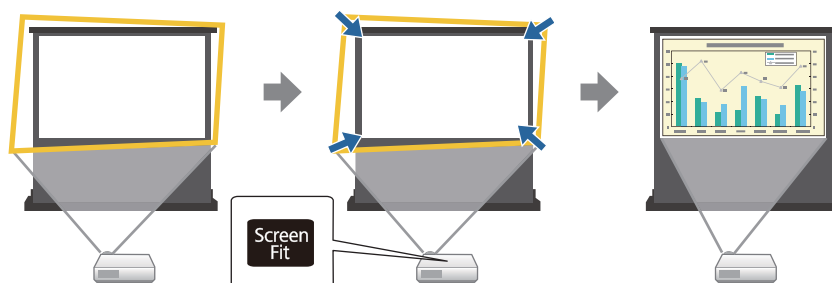
Il proiettore ha una configurazione rapida e semplice e caratteristiche di connettività flessibili.

Link correlati

- "Presentazione del proiettore" [p.8](#)
- "Configurazione rapida e semplice" [p.9](#)
- "Connettività flessibile" [p.9](#)

Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale dell'immagine dalla porta Computer1.
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale e orizzontale automatica e in tempo reale visualizza sempre una schermata rettangolare (Auto H/V-Keystone).
- Funzione Screen Fit per ridimensionare automaticamente le immagini proiettate.



- La funzione Focus Help guida l'utente attraverso la regolazione ottimale della messa a fuoco.



Link correlati

- "Caratteristiche del proiettore" [p.9](#)
- "Accensione del proiettore" [p.35](#)
- "Auto H/V-Keystone" [p.44](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.47](#)

Connettività flessibile

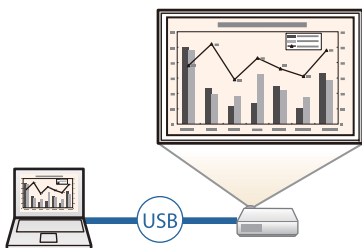
Questo proiettore supporta svariate opzioni di connettività di facile utilizzo, come mostrato di seguito.

Link correlati

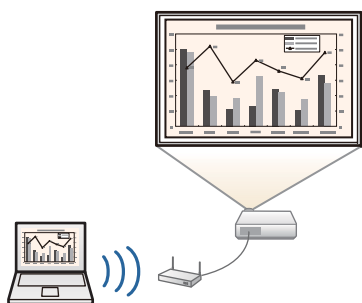
- "Caratteristiche del proiettore" [p.9](#)
- "Collegamento al computer" [p.10](#)
- "Collegamento a dispositivi mobili" [p.11](#)

Collegamento al computer

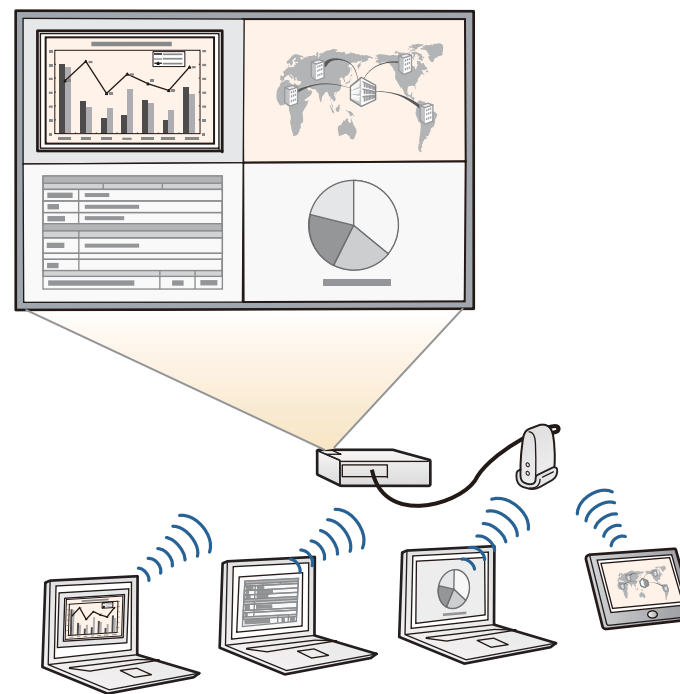
- Eseguire il collegamento utilizzando un cavo USB per proiettare le immagini e per l'uscita audio (USB Display).



- EasyMP Network Projection per condividere il proiettore in rete e proiettare immagini da qualsiasi computer presente nella rete. Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.



- EasyMP Multi PC Projection per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate da un computer in rete oppure da dispositivi smartphone o tablet su cui sia installato Epson iProjection. Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

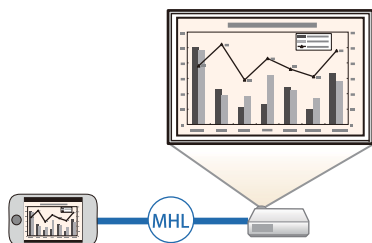


Link correlati

- "Connettività flessibile" [p.9](#)
- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)

Collegamento a dispositivi mobili

- Porta HDMI1/MHL per il collegamento del cavo MHL al dispositivo mobile e al proiettore.



- Screen Mirroring per collegare il proiettore e i dispositivi mobili in modalità wireless usando la tecnologia Intel® WiDi o Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google play sono a carico del cliente.

Link correlati

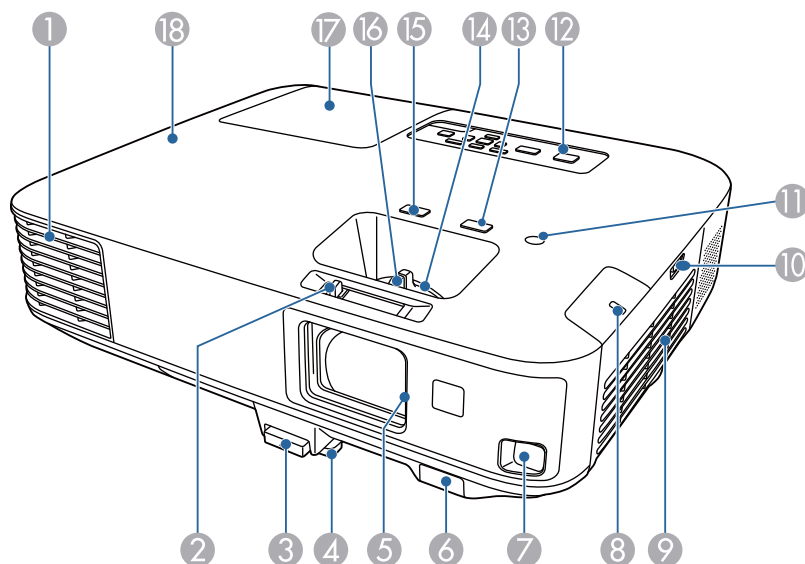
- "Connettività flessibile" [p.9](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.24](#)
- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.110](#)


Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relativi funzioni.

Link correlati

- "Presentazione del proiettore" [p.8](#)
- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.13](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.14](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.15](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.16](#)

Parti del proiettore - Parte anteriore



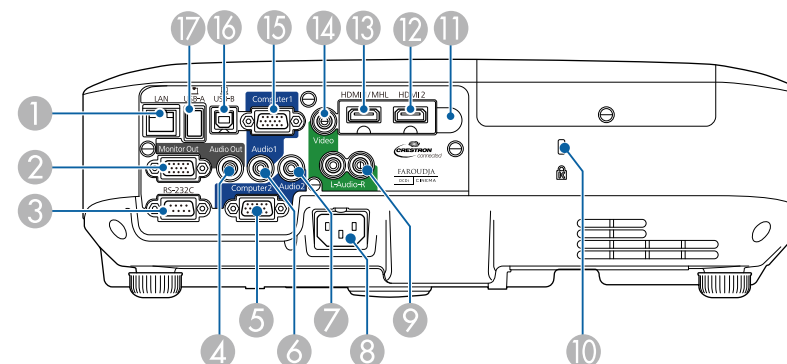
Nome	Funzione
① Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore. <div>  Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti. </div>
② Leva A/V Mute	Far scorrere la leva per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.
③ Leva di rilascio del piedino	Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.
④ Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, estrarre il piedino per regolare la posizione dell'immagine.
⑤ Guida A/V Mute	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato.
⑥ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑦ Sensore	Sensore di rilevamento delle immagini proiettate.
⑧ Luce LAN wireless	Indica lo stato di accesso del modulo LAN wireless in dotazione o opzionale.
⑨ Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.
⑩ Sicura del coperchio del filtro dell'aria	Utilizzare la sicura per aprire il coperchio del filtro dell'aria.
⑪ Sensore di illuminazione	Rileva la luminosità dell'ambiente circostante per ottimizzare la luminosità della lampada.

Nome	Funzione
12 Pannello controllo	Permette di comandare il proiettore.
13 Tasto [Focus Help]	Proietta la schermata Focus Help per effettuare le regolazioni di precisione per la messa a fuoco.
14 Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine.
15 Tasto [Screen Fit]	Applica la funzione Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo. Questo tasto è disabilitato quando il proiettore viene fissato al soffitto.
16 Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine.
17 Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore.
18 Indicatori luminosi	Indicano lo stato del proiettore.

Link correlati

- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.50](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.51](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.44](#)
- "Stato degli indicatori luminosi sul proiettore" [p.173](#)

Parti del proiettore - Parte posteriore



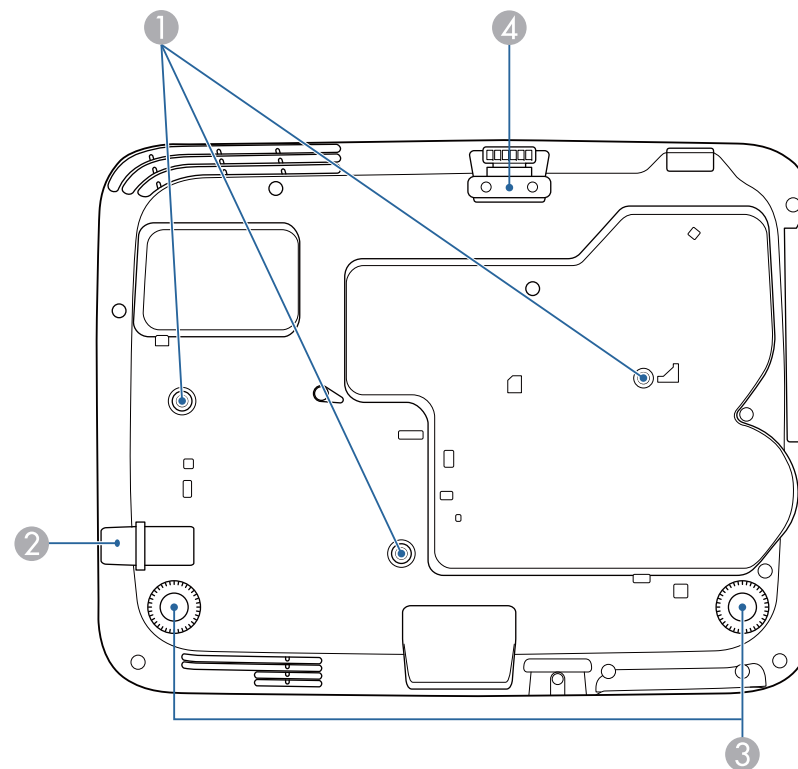
Nome	Funzione
1 Porta LAN	Collega un cavo LAN per connettersi a una rete.
2 Porta Monitor Out	Trasmette ingressi di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno.
3 Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (In genere non si ha necessità di usare questa porta.)
4 Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente in ingresso corrente a un altoparlante esterno.
5 Porta Computer2	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
6 Porta Audio1	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
7 Porta Audio2	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.
8 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
9 Porte L-Audio-R	Ricevono l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.

Nome	Funzione
⑩ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑪ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑫ Porta HDMI2	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI.
⑬ Porta HDMI1/MHL	Riceve i segnali video da apparecchi video e computer compatibili HDMI, oppure da dispositivi mobili compatibili MHL (Mobile High-Definition).
⑭ Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
⑮ Porta Computer1	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
⑯ Porta USB-B	Connette un cavo USB disponibile in commercio al computer per proiettare immagini del computer o usare la funzione Mouse Wireless.
⑰ Porta USB-A	Collega una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare PDF, filmati o immagini tramite PC Free.

Link correlati

- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.84](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.97](#)

Parti del proiettore - Base



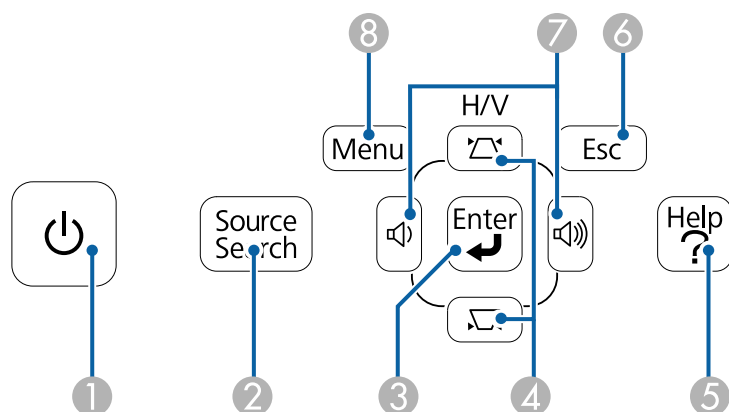
Nome	Funzione
① Punti di fissaggio per montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.
② Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione.

Nome	Funzione
③ Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.
④ Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

Link correlati

- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.97](#)

Parti del proiettore - Pannello di controllo



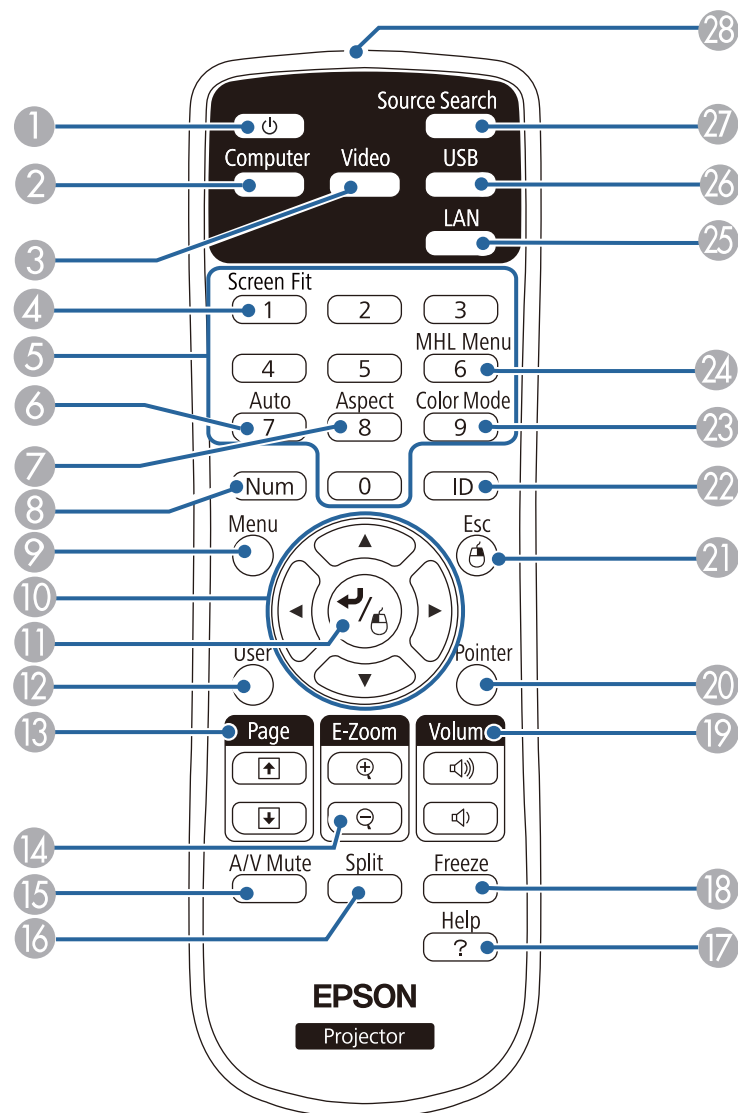
Nome	Funzione
① Interruttore	Accende e spegne il proiettore.
② Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.

Nome	Funzione
③ Tasto [Enter]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
④ Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione del keystone in direzione verticale e orizzontale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑤ Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida.
⑥ Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
⑦ Tasti volume e tasti freccia	Regolano il volume dell'altoparlante. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑧ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.

Link correlati

- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.46](#)

Parti del proiettore - Telecomando



Nome	Funzione
① Interruttore	Accende e spegne il proiettore.
② Tasto [Computer]	Cambia la sorgente dell'immagine tra le porte Computer1 e Computer2.
③ Tasto [Video]	Cambia la sorgente immagine tra la porta di ingresso Video e la porta di ingresso HDMI.
④ Tasto [Screen Fit]	Applica la funzione Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo. Questo tasto è disabilitato quando il proiettore viene fissato al soffitto.
⑤ Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
⑥ Tasto [Auto]	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
⑦ Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
⑧ Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
⑨ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
⑩ Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑪ Tasto [Enter]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless.
⑫ Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate a questo tasto nell'impostazione Tasto Utente nel menu Impostazioni del proiettore.

Nome	Funzione
13 Tasti [Page] su/giù	Controllano pagina su e giù sul computer quando vengono collegati un proiettore e un computer usando un cavo USB o una rete. Visualizza la schermata precedente o successiva usando la funzione PC Free.
14 Tasti [E-Zoom+/-]	Ingrandisce o riduce l'area dell'immagine.
15 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
16 Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
17 Tasto [Help]	Visualizza e chiude la schermata della Guida.
18 Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
19 Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
20 Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo.
21 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore. Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless.
22 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
23 Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
24 Tasto [MHL Menu]	Visualizza il menu impostazioni del dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL del proiettore.
25 Tasto [LAN]	Modifica la sorgente immagine tra i dispositivi collegati alla rete.
26 Tasto [USB]	Modifica la sorgente immagine tra display USB e porta USB-A.

Nome	Funzione
27 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
28 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

Link correlati

- "Parti e funzioni del proiettore" [p.12](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.44](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.84](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.86](#)
- "Modo colore" [p.61](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)
- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)



Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

Link correlati

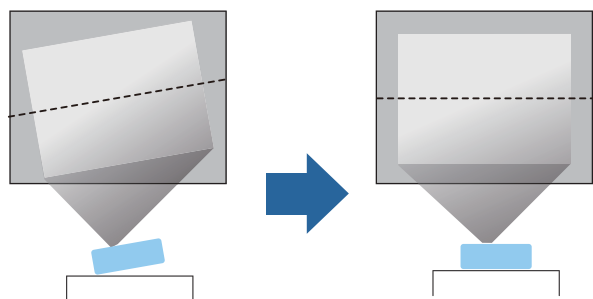
- "Posizionamento del proiettore" [p.19](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.31](#)
- "Apertura del coprilente" [p.33](#)

Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

Esso può anche essere installato a soffitto se si desidera usarlo in una posizione fissa. Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.

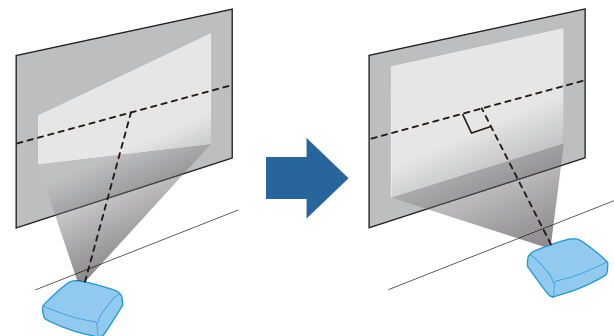
Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Collocare il proiettore vicino a una presa elettrica con messa a terra o una prolunga.

- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.



Avvertenza

- Quando si monta il proiettore al soffitto, è necessario installare un apposito montaggio. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a soffitto per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se gli aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.

Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.

☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**

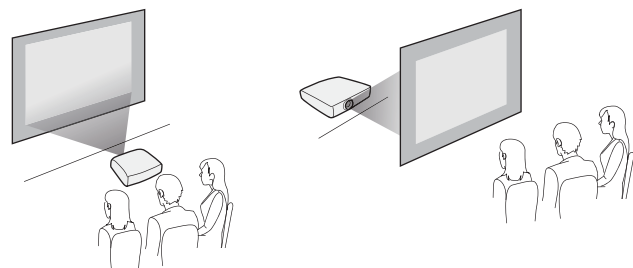
Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.18](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.20](#)
- "Distanza di proiezione" [p.20](#)
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

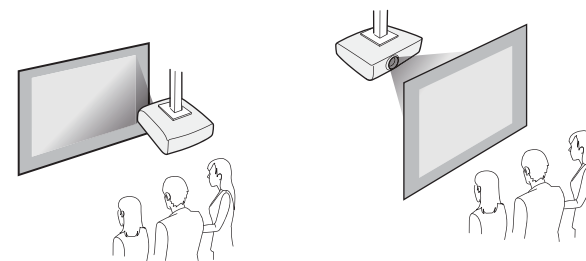
Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Anteriore/Posteriore



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



Quando la proiezione avviene dal soffitto o è posteriore, accertarsi di aver selezionato l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore.

Link correlati

- "Posizionamento del proiettore" [p.19](#)
- "Modi di proiezione" [p.41](#)

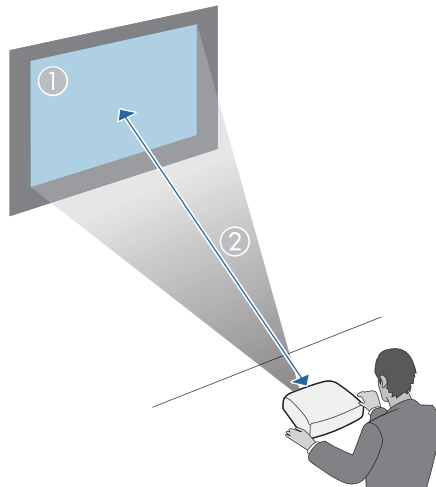
Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Usare la presente illustrazione per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



① Dimensioni dello schermo (pollici)	② Distanza approssimativa (m)
50	1,5
150	4,5

Link correlati

- "Posizionamento del proiettore" [p.19](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.192](#)

Il proiettore può essere collegato a diverse sorgenti computer, video e audio per visualizzare presentazioni, film o altre immagini, con o senza audio.

- Collegare un computer che abbia una porta USB, un'uscita video standard (monitor) o una porta HDMI.
- Per la proiezione di video, collegare dispositivi come lettori DVD, console per videogiochi, fotocamere digitali e smartphone con porte di uscita video compatibili.
- Se la presentazione o il video include l'audio, è possibile collegare cavi audio in ingresso.
- Per le diapositive o le presentazioni senza computer, è possibile collegare dispositivi USB (come unità flash o fotocamere) oppure la Telecamera documenti Epson opzionale.

Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.18](#)
- "Collegamento a un computer" [p.22](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.24](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.25](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.27](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.28](#)
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.28](#)

Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.23](#)

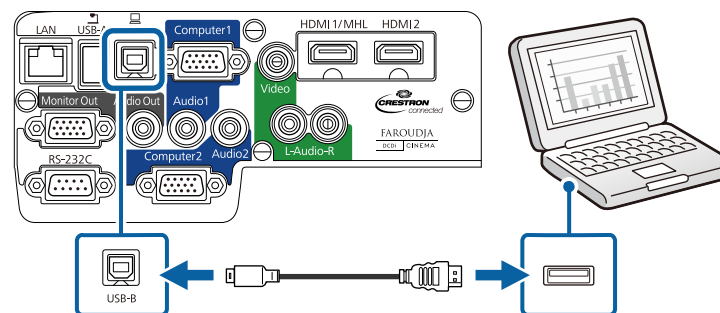
Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer (preferibilmente USB 2.0). Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB disponibile in commercio.



Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1 Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2 Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile del computer.

Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.22](#)
- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)

Collegamento a un computer per video e audio VGA

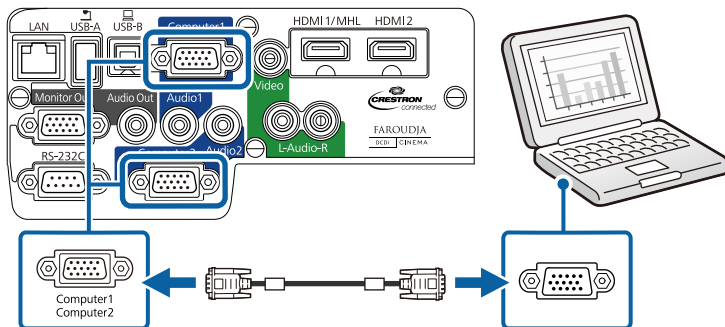
Il proiettore può essere collegato al computer usando il cavo VGA per computer in dotazione. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema

di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.

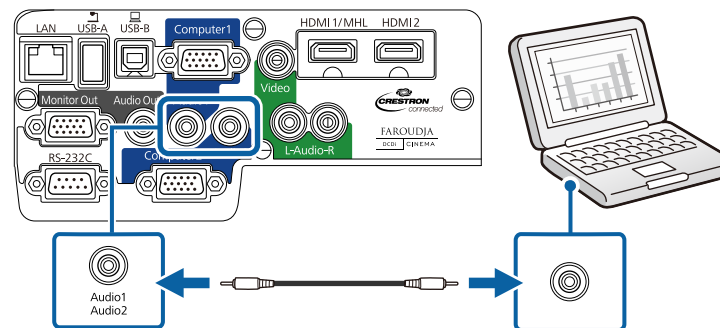


Per collegare un Mac che includa una Mini DisplayPort, una porta Thunderbolt o una porta Mini-DVI per l'uscita video, è necessario procurarsi un adattatore che consenta la connessione alla porta video VGA del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili.

- 1** Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.
- 2** Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.
- 4** Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.
- 5** Collegare l'altra estremità alla porta Audio corrispondente alla porta Computer che si sta usando.



Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.22](#)

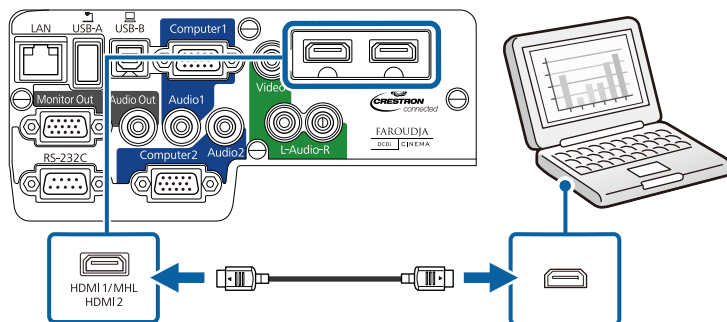
Collegamento a un computer per video e audio HDMI

Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI disponibile in commercio e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che includa una Mini DisplayPort, una porta Thunderbolt o una porta Mini-DVI per l'uscita video, è necessario ottenere un adattatore che consenta la connessione alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL o HDMI2 del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso a cui si è collegati dall'impostazione **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** nel menu **Avanzate** del proiettore.

🖱 **Avanzate > Impostazioni A/V**

Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.22](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Collegamento a smartphone o tablet

Il proiettore può essere collegato a smartphone e tablet usando un cavo MHL disponibile in commercio e inviando l'audio insieme all'immagine proiettata.



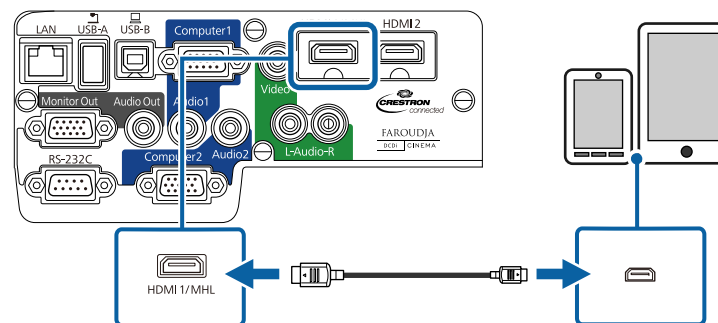
- Il cavo MHL potrebbe non essere collegabile a tutti i dispositivi.
- La proiezione potrebbe non avvenire in modo corretto, in base al modello e alle impostazioni dello smartphone o del tablet.

1

Collegare il cavo MHL alla porta MHL del proprio dispositivo.

2

Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL del proiettore.



Attenzione

Se si collega un cavo MHL che non supporta gli standard MHL, il dispositivo smartphone o tablet potrebbe surriscaldarsi, perdere o esplodere.

Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate. Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento del dispositivo smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.



Se le immagini non sono proiettate correttamente, scollegare e poi ricollegare il cavo MHL.

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)

Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.

Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risulterne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.25](#)
- "Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA" [p.25](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.26](#)

Collegamento a una sorgente video HDMI

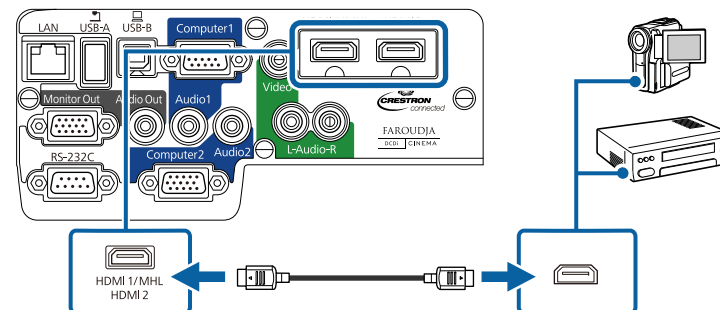
Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI disponibile in commercio e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

1

Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.

2

Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL o HDMI2 del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso a cui si è collegati dall'impostazione **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** nel menu **Avanzate** del proiettore.

Avanzate > Impostazioni A/V

Link correlati

- "Collegamento a sorgenti video" [p.25](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video opzionale component-to-VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di

altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo o un cavo audio RCA disponibile in commercio.



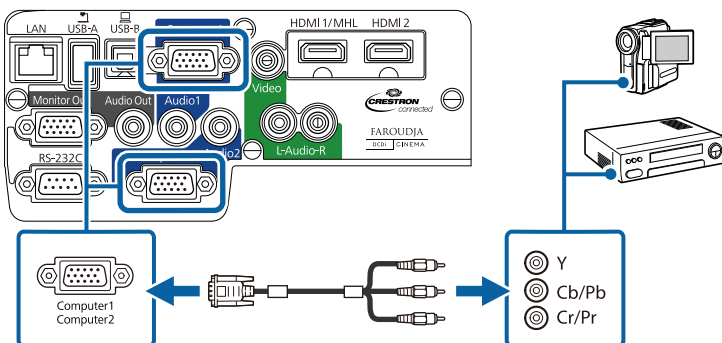
Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1 Collegare i connettori componente alle porte di uscita video componente codificate per colore della sorgente.

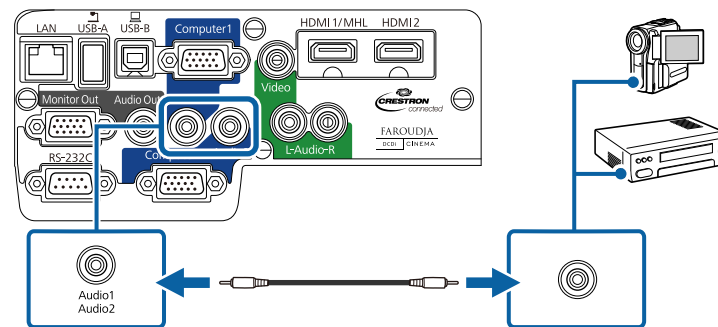


Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

- 2 Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



- 3 Serrare le viti sul connettore VGA.
- 4 Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.
- 5 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta Audio del proiettore corrispondente alla porta Computer che si sta usando per il video.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, si potrebbe dover modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

Link correlati

- "Collegamento a sorgenti video" [p.25](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)

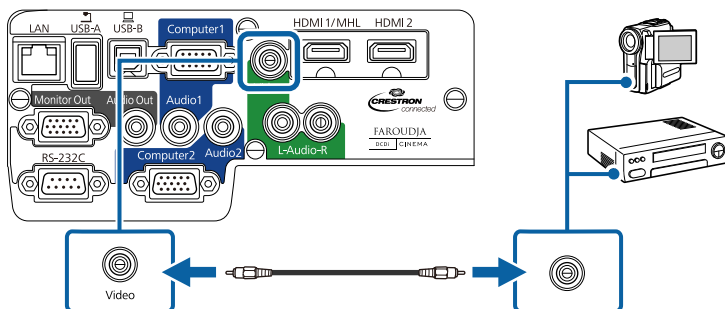
Collegamento a una sorgente video composita

Se la sorgente video ha una porta video composita, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V disponibile in commercio. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



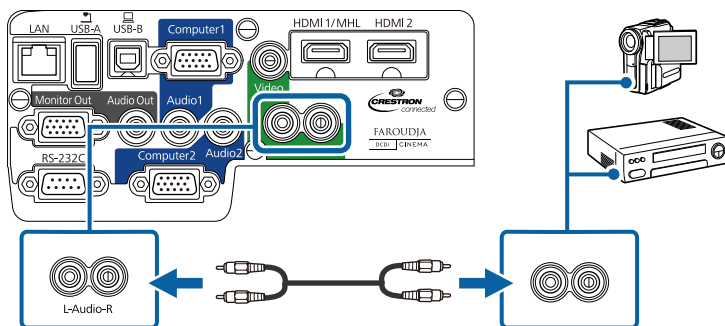
Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1 Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.
- 2 Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



3 Collegare i connettori rosso e bianco del cavo A/V alle porte di uscita audio della sorgente video.

4 Collegare i connettori bianco e rosso dell'altra estremità del cavo alla porta L-Audio-R del proiettore.



Link correlati

- "Collegamento a sorgenti video" [p.25](#)

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Proiezione da dispositivo USB" [p.27](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)

Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Multimedia storage viewer
- Lettore di schede di memoria USB



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
 - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
 - Formattati nel formato FAT o FAT32
 - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
 - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

È possibile proiettare file di immagini su un dispositivo USB collegato o un lettore di schede di memoria usando PC Free.

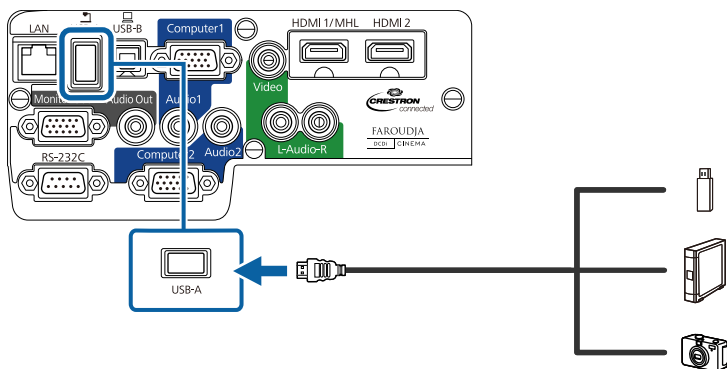
Link correlati

- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.27](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)

Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB o la fotocamera e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.
- 2** Collegare il cavo USB (o l'unità flash USB o il lettore di schede di memoria USB) alla porta USB-A del proiettore mostrata qui.



Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3** Collegare l'altra estremità del cavo al dispositivo.

Link correlati

- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.27](#)

Scollegamento di un dispositivo USB o una fotocamera

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB o una fotocamera, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Spegner e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB o la fotocamera dal proiettore.

Link correlati

- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.27](#)

Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)

Collegamento a dispositivi di uscita esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi esterni al proiettore.

Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Collegamento al monitor esterno di un computer" [p.29](#)
- "Collegamento agli altoparlanti esterni" [p.29](#)

Collegamento al monitor esterno di un computer

Se il proiettore viene collegato a un computer usando la porta Computer, è possibile collegare ad esso anche un monitor esterno. In questo modo sarà possibile vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.

Se si desidera trasmettere le immagini a un monitor esterno quando il proiettore è spento, basta fare quanto segue:

- Selezionare **Rete abilitata** come impostazione di **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore.
- Selezionare **Sempre** come impostazione di **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**



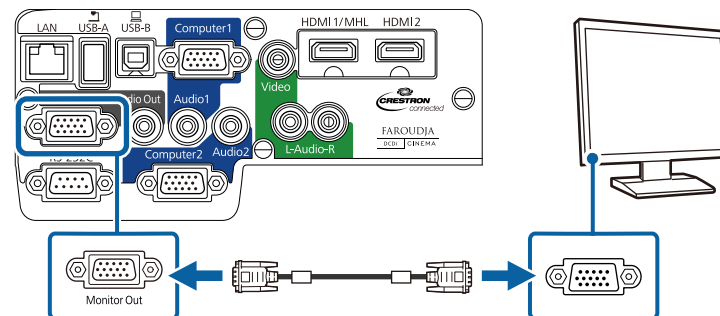
I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento inferiore a 60 Hz potrebbero non essere in grado di visualizzare le immagini correttamente.

- 1 Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore. Se ci sono due porte computer, accertarsi di usare la porta Computer1.



Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

- 2 Collegare il cavo monitor esterno alla porta Monitor Out del proiettore.



Link correlati

- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.28](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Collegamento agli altoparlanti esterni

Per migliorare l'audio della presentazione, è possibile collegare gli altoparlanti esterni autoalimentati del proiettore. È possibile controllare il volume usando il telecomando del proiettore.

Se si desidera trasmettere l'audio degli altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, basta fare quanto segue:

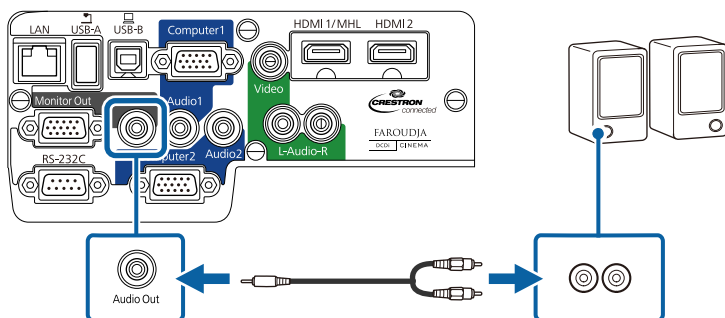
- Selezionare **Rete abilitata** come impostazione di **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore.
- Selezionare **Sempre** come impostazione di **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**



- Il proiettore può anche essere collegato a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disattivato quando si è collegati ad altoparlanti esterni.

- 1** Accertarsi che il computer o la sorgente video sia collegata al proiettore sia con il cavo audio che video, come necessario.
- 2** Individuare il cavo corretto per il collegamento agli altoparlanti esterni, come un cavo stereo da mini jack a jack pin o altro tipo di cavo o adattatore.
- 3** Collegare una estremità del cavo agli altoparlanti esterni, se necessario.
- 4** Collegare l'estremità mini jack stereo del cavo alla porta Audio Out del proiettore.



Link correlati

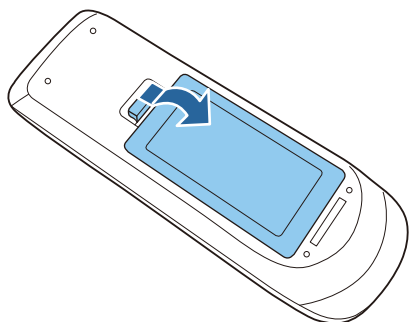
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.28](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

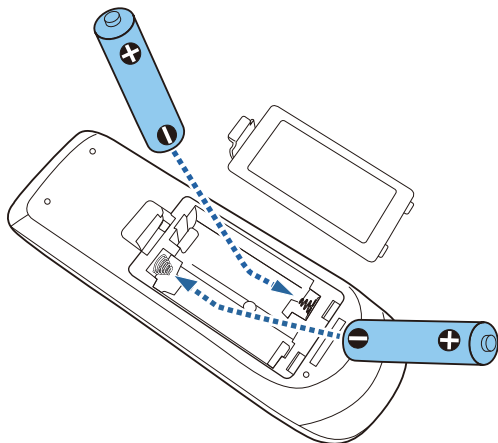
Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Aprire il coperchio della batteria come mostrato.



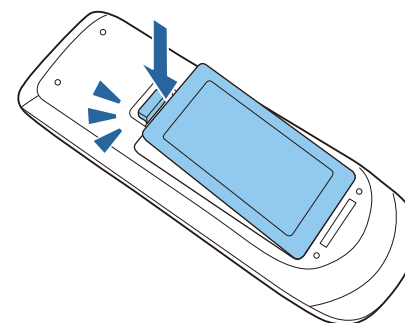
- 2 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 3 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



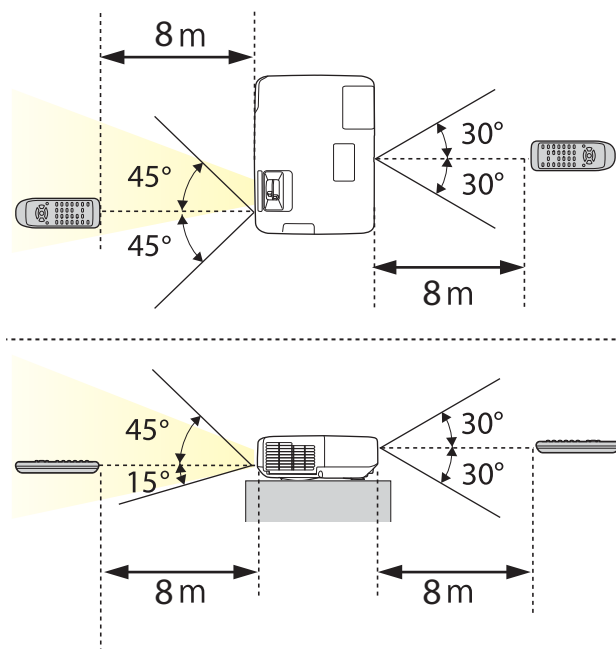
Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.18](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.31](#)

Funzionamento del telecomando

Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza, entro una distanza massima di 8 metri.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro le angolazioni qui elencate.

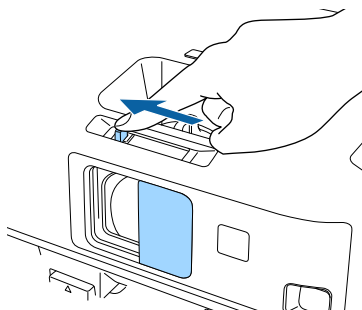


Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

Link correlati

- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.31](#)

- 1** Per aprire il coprilente del proiettore, far scorrere la leva A/V Mute finché non scatta.



- 2** Per coprire temporaneamente la lente, disattivare l'immagine proiettata e l'audio, chiudere la leva A/V Mute.

Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.18](#)

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

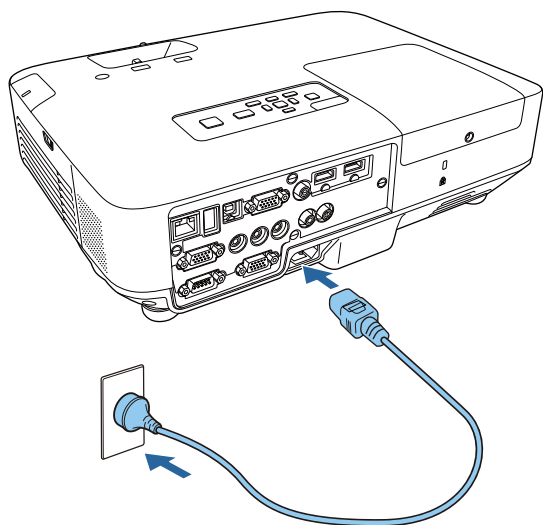
Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.35](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.37](#)
- "Impostazione della data e dell'ora" [p.38](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.40](#)
- "Modi di proiezione" [p.41](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.43](#)
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.50](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.51](#)
- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.57](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Modo colore" [p.61](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.68](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

1 Collegare il cavo di alimentazione all'ingresso alimentazione proiettore.

2 Collegare il cavo elettrico a una presa di corrente.



L'indicatore luminoso del proiettore si illumina di luce blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

3 Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.

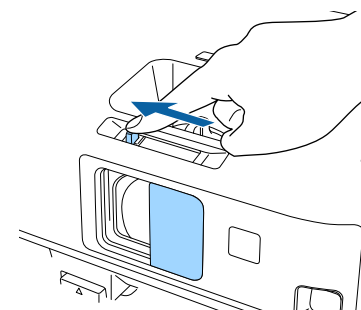
Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore luminoso di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore luminoso di stato smette di lampeggiare e diventa blu.



Avvertenza

Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.

4 Aprire il coprilente del proiettore.



Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Verificare che il coprilente sia completamente aperto.
- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.



- Se l'impostazione **Direct Power On** è impostata su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.

☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**

- Quando viene impostato **Accensione autom.** su **Computer1** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale immagine proveniente dalla porta Computer1. (Prima impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore.)

☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

Prima di spegnere il proiettore, arrestare l'eventuale computer collegato ad esso fino a vedere lo schermo del computer durante l'arresto.



Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando. Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

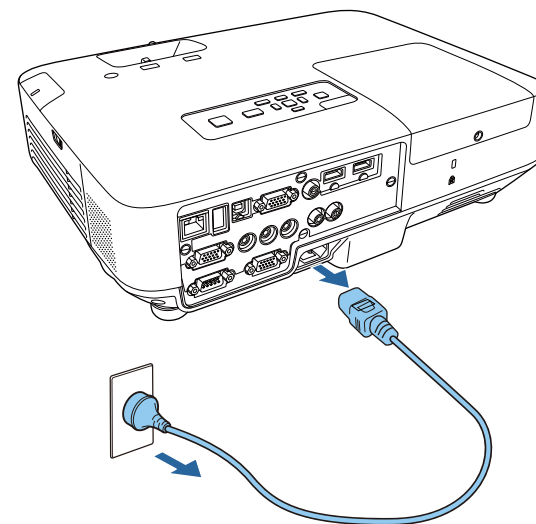
- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi).

Il proiettore emette due segnali acustici, la lampada si spegne e l'indicatore luminoso di stato si spegne.



Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

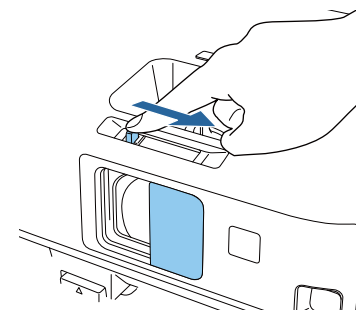
- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore luminoso dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante), quindi scollegare il cavo elettrico.



Attenzione

Per evitare di danneggiare il proiettore o la lampada, non scollegare mai il cavo di alimentazione quando l'indicatore luminoso dell'alimentazione è blu lampeggiante.

- 4** Chiudere il coprilente del proiettore.

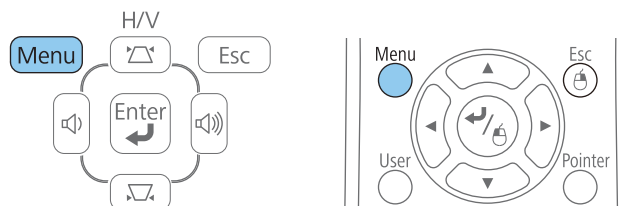


Link correlati

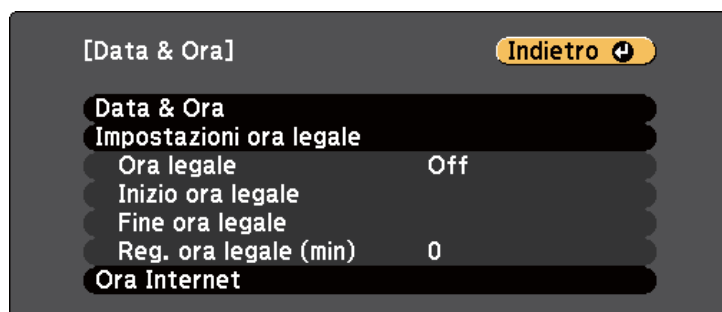
- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

La data e l'ora del proiettore possono essere impostate.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



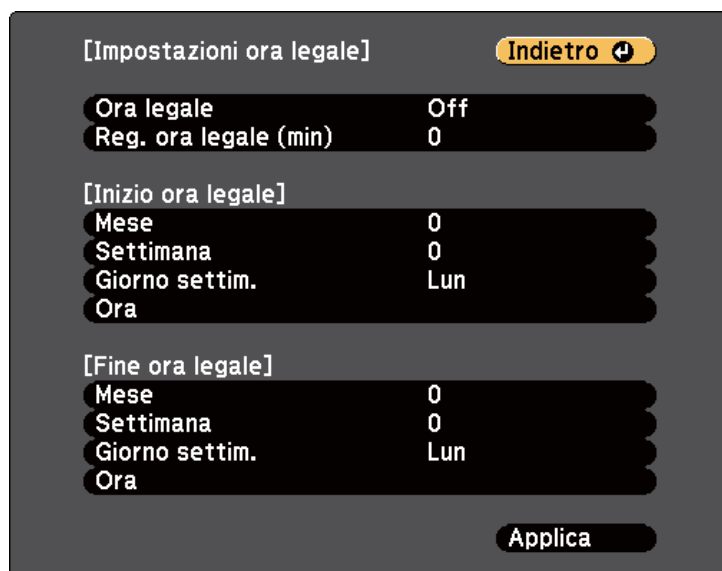
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Funzionamento** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].
In questa schermata potrete vedere:



- 6 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].
In questa schermata potrete vedere:



- 7 Selezionare **Data**, premere [Enter] e usare la tastiera visualizzata per immettere la data odierna.
- 8 Selezionare **Ora**, premere [Enter] e usare la tastiera visualizzata per immettere l'ora corrente.
- 9 Selezionare **Differenza oraria (UTC)**, premere [Enter], e impostare la differenza oraria rispetto al Tempo coordinato universale (UTC).
- 10 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].
- 11 Per attivare l'ora legale, selezionare l'impostazione **Ora legale** e premere [Enter]. Quindi selezionare Impostazioni.



[Impostazioni ora legale] **Indietro**

Ora legale Off
Reg. ora legale (min) 0

[Inizio ora legale]
Mese 0
Settimana 0
Giorno settim. Lun
Ora

[Fine ora legale]
Mese 0
Settimana 0
Giorno settim. Lun
Ora

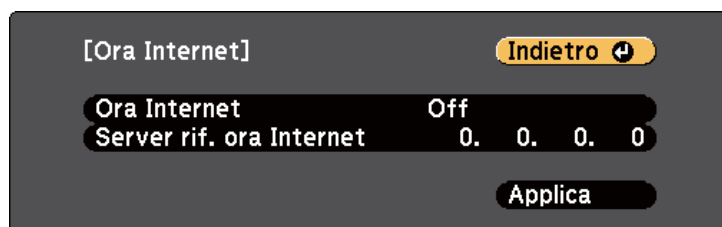
Applica

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

12 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

13 Per aggiornare automaticamente l'ora attraverso un server orario Internet, selezionare **Ora Internet** e premere [Enter] Quindi selezionare Impostazioni.



[Ora Internet] **Indietro**

Ora Internet Off
Server rif. ora Internet 0. 0. 0. 0

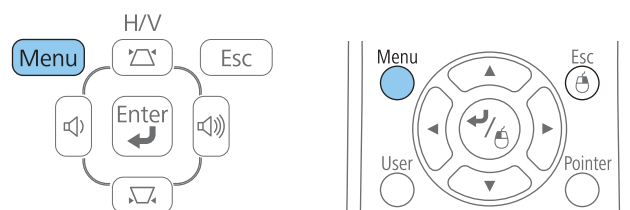
Applica

14 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

15 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4 Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5 Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].

- 6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** (impostazione predefinita) consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Soffitto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Soffitto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto e dietro uno schermo trasparente.

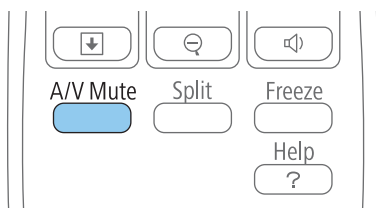
Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" [p.41](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu." [p.41](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.20](#)

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3 Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

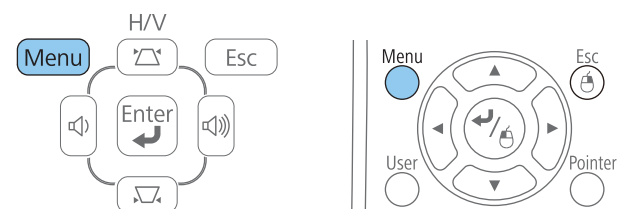
Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.41](#)

Cambio del modo di proiezione usando i menu.

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.41](#)

4 Selezionare il menu **Proiezione** e premere [Enter].

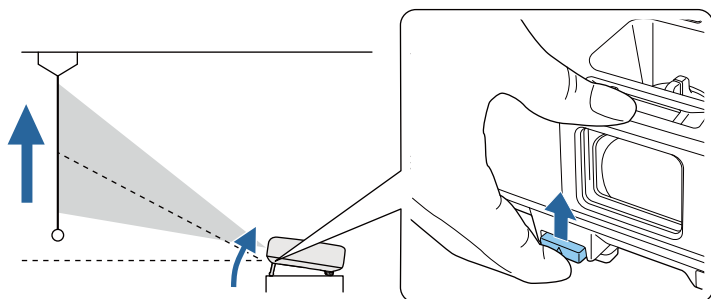


5 Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].

6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

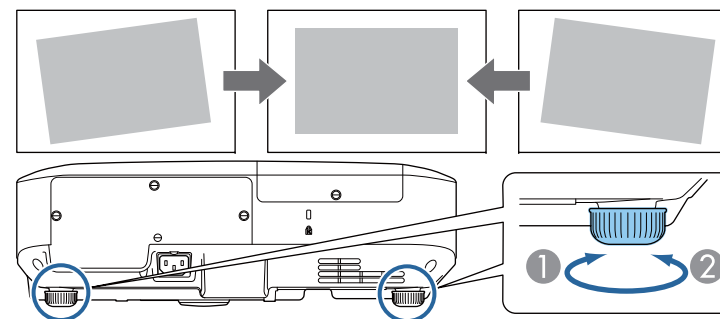
Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore. Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare il piedino anteriore, tirare verso l'alto la leva di rilascio del piedino e sollevare la parte anteriore del proiettore.



Il piedino si allunga dal proiettore. La posizione può essere regolata per un massimo di 14 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.
- 4** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Auto H/V-Keystone" [p.44](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.46](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.47](#)

Auto H/V-Keystone

Se il proiettore viene spostato o inclinato, Auto H/V-Keystone corregge automaticamente qualsiasi distorsione verticale o orizzontale del keystone.


Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

Auto H/V-Keystone può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- La distanza di proiezione va da circa 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distanza di proiezione va da circa 0,9 a 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front**, nel menu **Avanzate** del proiettore



Se non si desidera utilizzare la funzione Auto H/V-Keystone, impostare **Auto H/V-Keystone** su **Off** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

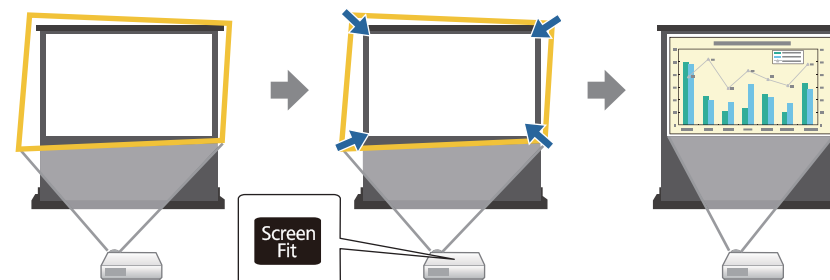
Menu  **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Auto H/V-Keystone**

Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Modi di proiezione" [p.41](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit

È possibile usare la funzione di Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo.

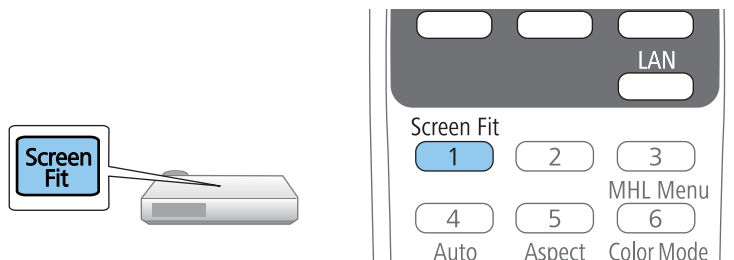


Il sensore del proiettore può rilevare il formato e la forma dello schermo nelle seguenti condizioni:

- Il proiettore non è sospeso dal soffitto
- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno

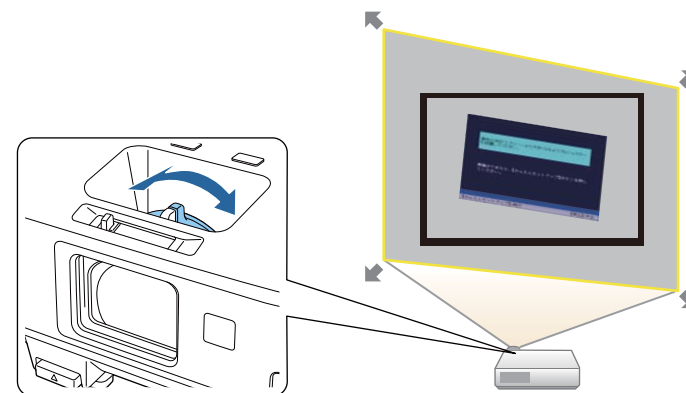
- La distanza di proiezione va da circa 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distanza di proiezione va da circa 1,2 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù
- La stanza non è troppo scura
- Sulla superficie di proiezione non sono presenti motivi e il sensore non è deviato in alcun modo.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Screen Fit] sul telecomando o sul pannello di controllo.

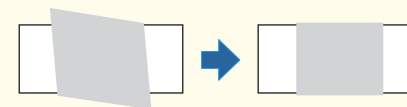


Sullo schermo sarà visualizzato un messaggio.

- 3 Spostare il proiettore come necessario per visualizzare il messaggio al centro dello schermo.
- 4 Avvicinare l'immagine finché la cornice gialla non si estende oltre i bordi dello schermo.



- Se la cornice gialla rimane entro la cornice dello schermo dopo aver eseguito completamente lo zoom, spostare il proiettore il più possibile lontano dallo schermo.
- Ad esempio, quando si proietta su uno schermo ampio in una stanza piccola e non si può estendere la cornice gialla oltre la cornice dello schermo, la cornice gialla deve includere almeno i due lati superiore e inferiore dello schermo in modo tale che Screen Fit rilevi l'altezza dello schermo e regoli l'immagine in modo che si adatti ad esso.



- 5 Premere nuovamente il tasto [Screen Fit].
Dopo che è apparsa la schermata di regolazione, mai spostare il proiettore o tentare di bloccare l'immagine. L'immagine proiettata è corretta in base al rapporto aspetto dell'immagine che viene inviato, quindi viene visualizzato questo messaggio.

È possibile regolare tramite i tasti ◀▶ sul pannello di comando principale.

- 6** Effettuare le regolazioni di precisione della forma immagine come necessario usando i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo.

Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 7 secondi, il messaggio si chiude automaticamente.

- 7** Una volta terminato, premere [Esc].

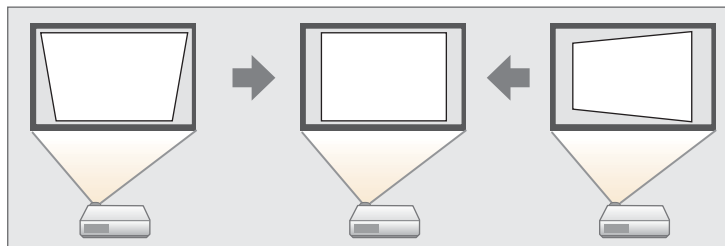
L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Se necessario, è possibile correggere gli angoli dell'immagine singolarmente usando Quick Corner, premendo i tasti freccia sul pannello di controllo.

Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.47](#)

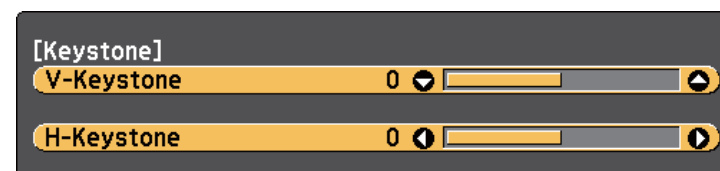
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.

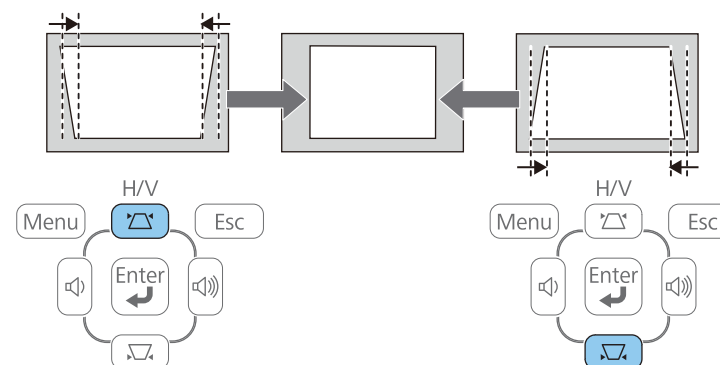


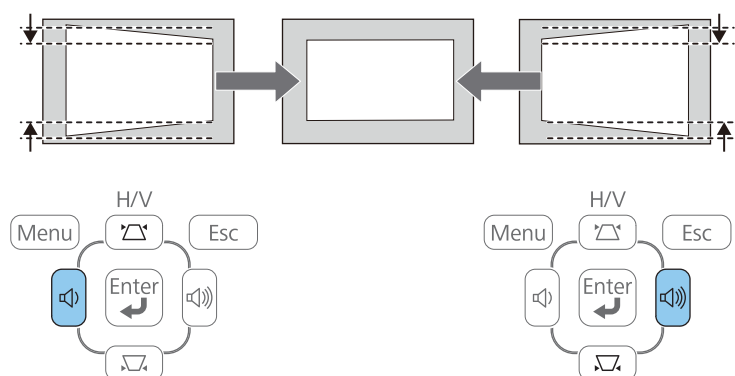
I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 30° a destra, sinistra, alto o basso.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.



- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.






Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è possibile anche correggere la forma dell'immagine premendo il pulsante [Menu] sul telecomando e selezionando **H/V-Keystone** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

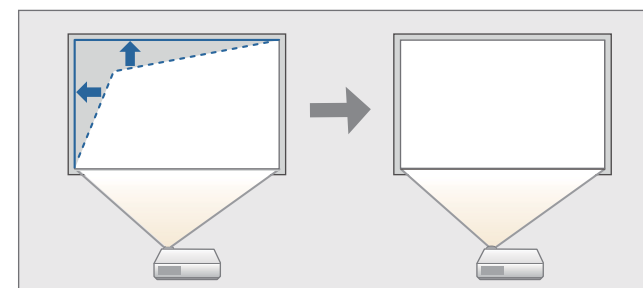
Menu  **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone**

Link correlati

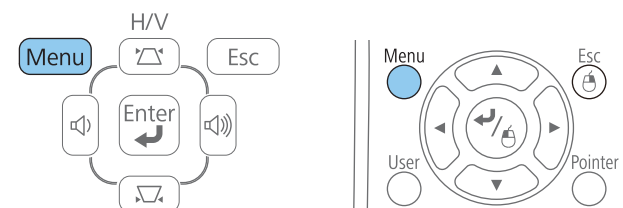
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

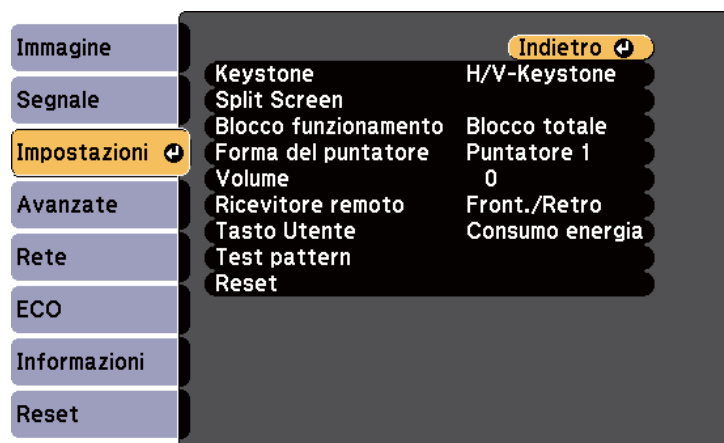
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.



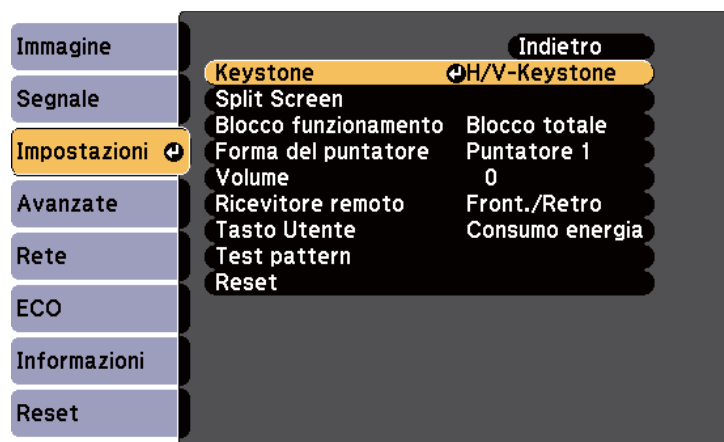
- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



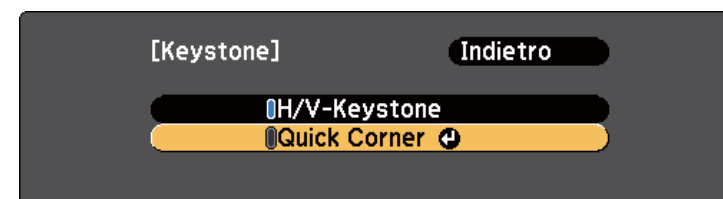
- 3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Keystone** e premere [Enter].

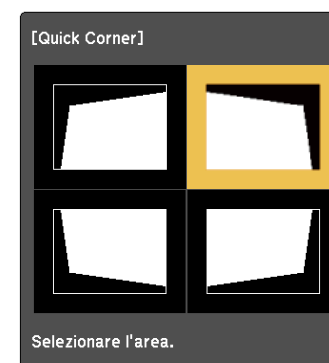


- 5** Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Premere nuovamente [Enter] se necessario.



Verrà visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.

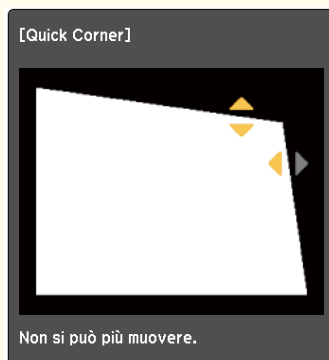
- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



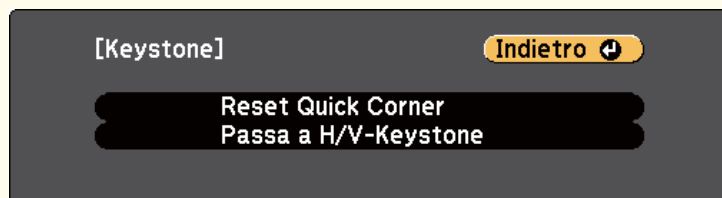
- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario. Premendo [Enter], viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.



- Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- Per reimpostare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa 2 secondi mentre viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner, quindi selezionare **Reset Quick Corner**. Selezionare **Passa a H/V-Keystone** per commutare la correzione della forma dell'immagine su H/V-Keystone.



regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.

Link correlati

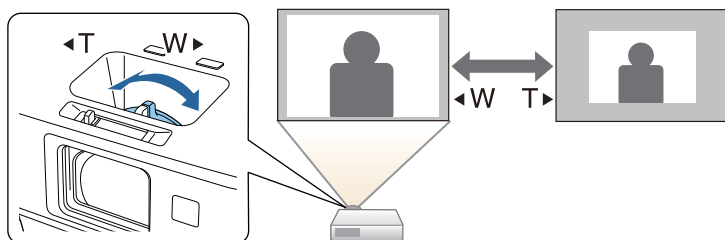
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

8 Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

9 Una volta terminato, premere [Esc].

L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di

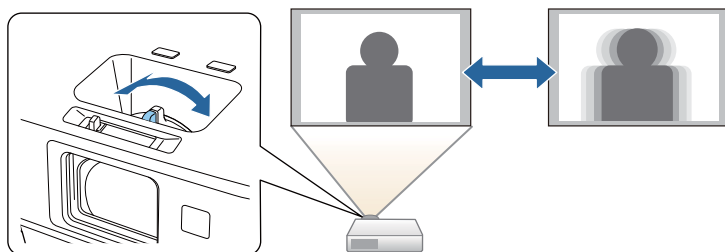
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per ingrandire o rimpicciolire l'immagine.



Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.



Per effettuare regolazioni di precisione della messa a fuoco, è anche possibile usare la schermata Focus Help del proiettore.

La schermata Focus Help consente di correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno
- La distanza di proiezione va da circa 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- La distanza di proiezione va da circa 0,9 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù
- L'ambiente di proiezione non è troppo luminoso

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Focus Help] sul pannello di controllo per visualizzare la schermata Focus Help.



- 3** Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco finché i due cerchi arancioni non si sovrappongono al centro della schermata Focus Help.



- 4** Premere [Focus Help] o [Esc] per uscire dalla schermata.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

Il proiettore può essere collegato a un computer usando un cavo USB per proiettare immagini e inviare file audio da esso.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.53](#)
- "Installazione del software USB Display" [p.54](#)
- "Disinstallazione del software USB Display" [p.55](#)

Requisiti di sistema per USB Display

Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (Solo Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bit) • Mac OS X 10.6.x (32- e 64-bit) • OS X 10.7.x (32- e 64-bit) • OS X 10.8.x (64-bit) • OS X 10.9.x (64-bit)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bit) • Home Edition (32-bit) • Tablet PC Edition (32-bit) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bit) • Enterprise (32-bit) • Business (32-bit) • Home Premium (32-bit) • Home Basic (32-bit) 	

Requisito	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- and 64-bit) • Enterprise (32- e 64-bit) • Professional (32- e 64-bit) • Home Premium (32- e 64-bit) • Home Basic (32-bit) • Starter (32-bit) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- e 64-bit) • Windows 8 Pro (32- e 64-bit) • Windows 8 Enterprise (32- e 64-bit) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- e 64-bit) • Windows 8.1 Pro (32- e 64-bit) • Windows 8.1 Enterprise (32- e 64-bit) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore (Pentium M 1,6 GHz o superiore consigliato)	Power PC G4 1 GHz o superiore (Core Duo 1.83 GHz o superiore consigliato)
Memoria	256 MB o superiore (512 MB o superiore consigliata)	512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore

Link correlati

- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)

Installazione del software USB Display

La prima volta che si collega il proiettore a un computer usando un cavo USB, è necessario installare il software Epson USB Display. Ai collegamenti successivi non occorre installare il software.



Se si collegano più sorgenti di immagine, potrebbe essere necessario cambiare la sorgente immagine in USB Display.

- 1** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.



Se si sta usando Windows 2000 o Windows XP e si visualizza un messaggio in cui viene chiesto se si desidera riavviare il computer, selezionare **No**.

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software:

- Windows 2000: Fare doppio clic su **Computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: L'installazione si avvia automaticamente.



Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Computer di casa** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Quando viene visualizzata la finestra di dialogo, fare clic su **Eseguire EMP_UDSE.EXE**.

- OS X: Viene visualizzata la cartella USB DisplaySetup in **Finder**. Fare doppio clic sull'icona **USB Display Installer** e seguire le istruzioni a video.



Se la cartella USB DisplaySetup non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Dopo poco, le immagini del computer saranno proiettate. Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché le immagini sono proiettate.



Se non viene proiettato nulla, eseguire una delle seguenti operazioni:

- Windows: Fare clic su **Programmi** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Fare clic sull'icona **USB Display** sul **Dock**.

- 4** Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
- OS X: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** sulla barra dei menu o sul **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.



- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi. Contattare Epson per ulteriori dettagli.
- Se non viene visualizzata nessuna icona **USB Display** sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Per i proiettori con una risoluzione di WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, la prestazione e la qualità del video può diminuire.

Link correlati

- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.57](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)

Disinstallazione del software USB Display

Per disinstallare il software Epson USB Display, seguire le istruzioni riportate in queste sezioni.

Link correlati

- "Proiezione con USB Display" [p.53](#)
- "Disinstallazione di USB Display (Windows 2000)" [p.55](#)
- "Disinstallazione di USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.55](#)
- "Disinstallazione di USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [p.56](#)
- "Disinstallazione di USB Display (OS X)" [p.56](#)

Disinstallazione di USB Display (Windows 2000)

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

Link correlati

- "Disinstallazione del software USB Display" [p.55](#)

Disinstallazione di USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Windows XP: Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.
 - Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Disinstalla un programma** dalla categoria **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display** ed effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Windows XP: Fare clic su **Rimuovi**.
 - Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Disinstalla**.

Link correlati

- "Disinstallazione del software USB Display" [p.55](#)

Disinstallazione di USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Selezionare **Cerca** dagli Accessi e cercare **Epson USB Display**.
- 2** Fare clic con il tasto destro (tenere premuto) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Selezionare **Disinstalla** dalla barra delle applicazioni.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.
- 5** Per la disinstallazione, seguire le istruzioni a schermo.

Link correlati

- "Disinstallazione del software USB Display" [p.55](#)

Disinstallazione di USB Display (OS X)

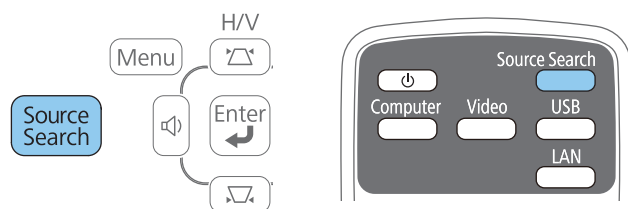
- 1** Fare doppio clic su **Applicazioni > USB Display > Tool**.
- 2** Per disinstallare, fare doppio clic sull'icona **USB Display Uninstaller** e seguire le istruzioni a video.

Link correlati

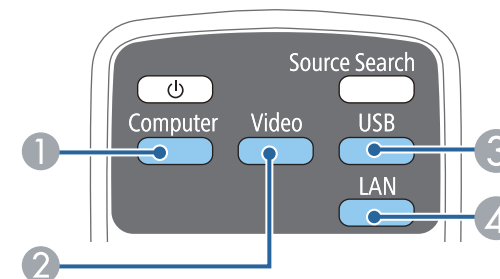
- "Disinstallazione del software USB Display" [p.55](#)

Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Premere il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.



- ① Sorgenti della porta computer (porte Computer1 e Computer2)
- ② Sorgenti video e HDMI/MHL (porte Video, HDMI1/MHL, e HDMI2)
- ③ Sorgenti porta USB (porta USB-B e dispositivi esterni collegati alla porta USB-A)
- ④ Sorgente di rete (LAN e Screen Mirroring)



Screen Mirroring è disponibile solo con il modello EB-1985WU/EB-1975W.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)

Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto in modo che si adatti allo schermo premendo un tasto sul telecomando.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

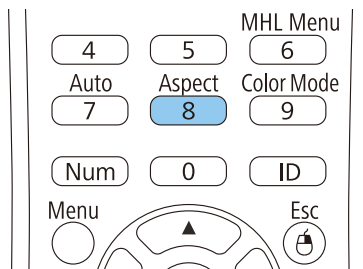
Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.59](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.60](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



- 3 Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)

Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso.

Impostazione del rapporto d'aspetto	Descrizione
Auto	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.

Impostazione del rapporto d'aspetto	Descrizione
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'ampiezza dell'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).



L'impostazione rapporto d'aspetto **Auto** è disponibile solo per le sorgenti immagini HDMI/MHL.
















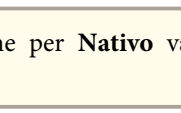
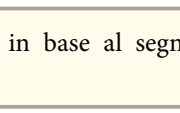
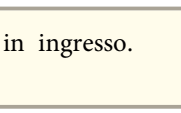
Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)

Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.

Per proiettori con una risoluzione da WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale			
Auto			
16:9			
Schermo intero			
Zoom			
Nativo			



L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

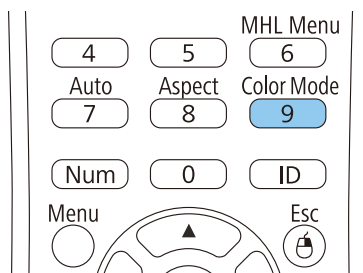
Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Cambio del modo colore" [p.61](#)
- "Modi colore disponibili" [p.61](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.62](#)

Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



L'aspetto dell'immagine cambia e il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

Link correlati

- "Modo colore" [p.61](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)

Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

Modo colore	Descrizione
Presentazione	Questo modo è il migliore per le presentazioni a colori in stanze luminose
Dinamico	Questo modo è il migliore per la proiezione in ambienti luminosi
Teatro	Questo modo è il migliore per la proiezione di film in ambienti scuri
Sport	Questo modo è il migliore per le immagini televisive in ambienti luminosi
sRGB	Questo modo è il migliore per la proiezione di schermate di computer sRGB standard
Lavagna scura	Questo modo è il modo migliore per le presentazioni su una lavagna verde (regola i colori di conseguenza)

Modo colore	Descrizione
Lavagna chiara	Questo modo è il modo migliore per le presentazioni su una lavagna bianca (regola i colori di conseguenza)
Foto	Questo modo è il migliore per le immagini ferme in ambienti luminosi
DICOM SIM	Questo modo è ideale per proiettare radiografie e altre immagini mediche



Il modo colore **DICOM SIM** è per scopi di riferimento soltanto e non deve essere usato per effettuare diagnosi mediche.

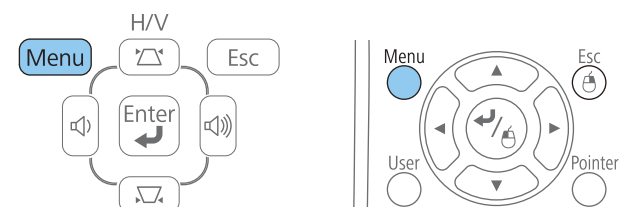
Link correlati

- "Modo colore" [p.61](#)

Impostazione diaframma automatico

Nei modi colore **Dinamico** o **Teatro** è possibile attivare Diaframma autom. per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].



5 Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:

- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.
- **Normale** per una regolazione standard della luminosità.

6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Link correlati

- "Modo colore" [p.61](#)

I vari aspetti di come i colori sono visualizzati nelle immagini proiettate possono essere regolati con precisione.

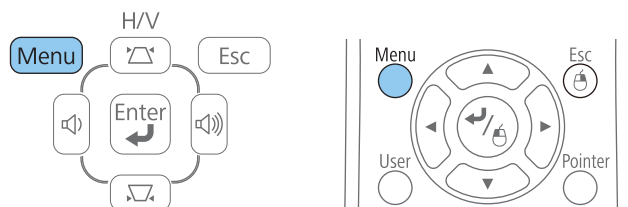
Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità" [p.64](#)
- "Regolazione della Gamma" [p.65](#)

Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità

Le impostazioni di Sfumatura, Saturazione e Luminosità possono essere regolate per i singoli colori dell'immagine.

- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **RGBCMY** e premere [Enter].
- 6 In base alle esigenze, effettuare quanto segue per ciascuno R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo):
 - Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - verdastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
 - Per regolare la vivacità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.
 - Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.



7 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Link correlati

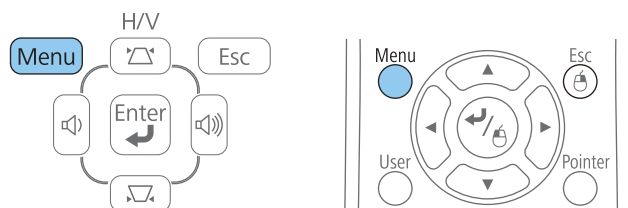
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)

Regolazione della Gamma

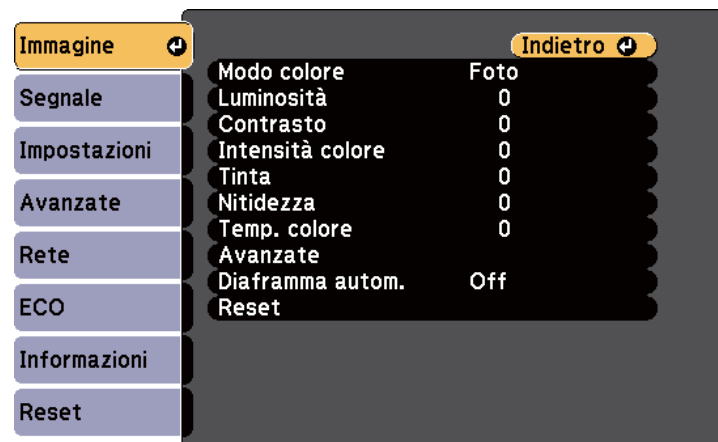
Le differenze nei colori delle immagini proiettate che vi sono tra differenti sorgenti immagine possono essere corrette regolando l'impostazione Gamma.

1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



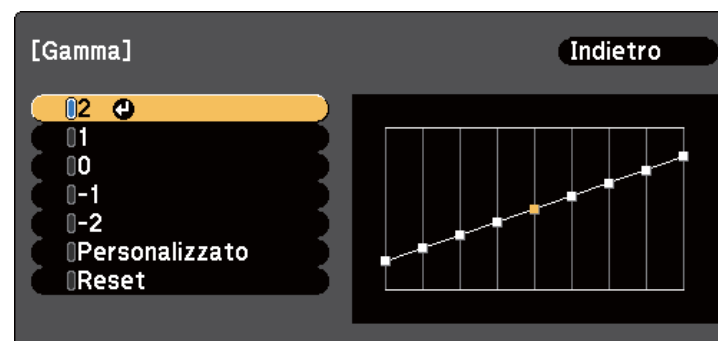
3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



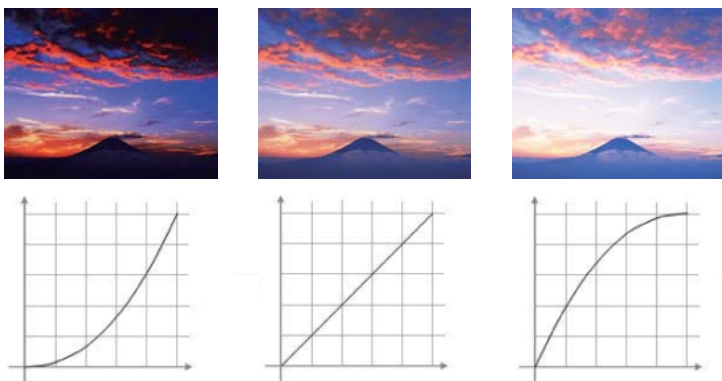
4 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

5 Selezionare il menu **Gamma** e premere [Enter].

6 Selezionare e regolare il valore di correzione.



Quando viene selezionato un valore inferiore, è possibile ridurre la luminosità complessiva dell'immagine per rendere l'immagine più nitida. Selezionando un valore superiore, le aree scure dell'immagine diventano più luminose, ma la saturazione del colore nelle aree più chiare potrebbe diminuire.

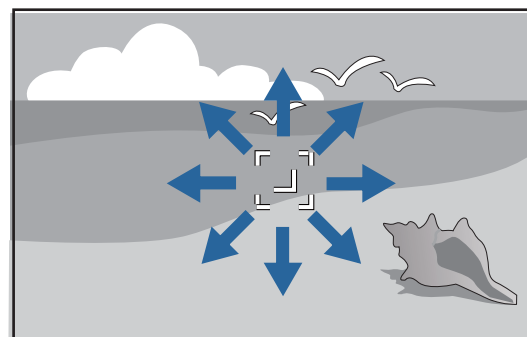


- Se si seleziona **DICOM SIM** come impostazione **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore, selezionare il valore di regolazione a seconda delle dimensioni di proiezione.
 - Se le dimensioni di proiezione sono minori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore grande.
 - Se le dimensioni di proiezione sono maggiori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore piccolo.
- Le immagini mediche potrebbero non venire riprodotte correttamente a seconda delle impostazioni e delle specifiche dello schermo.

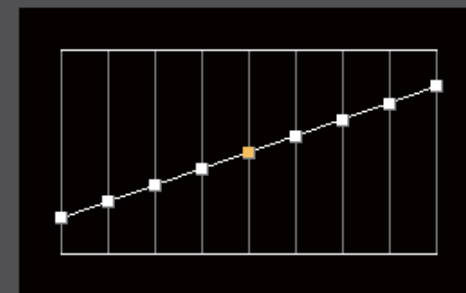
7 Se si desidera effettuare regolazioni particolareggiate, selezionare **Personalizzato** e premere [Enter].

8 Regolare il valore usando uno dei seguenti metodi.

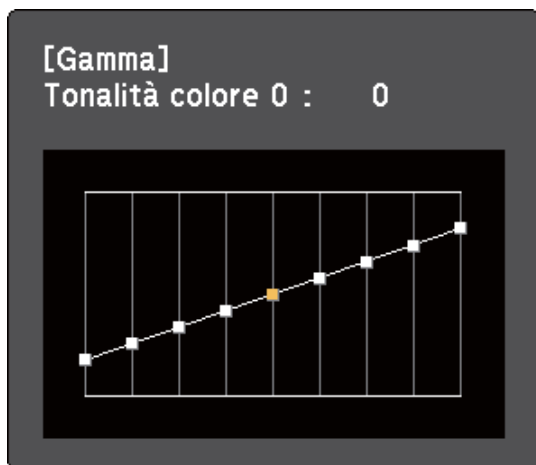
- Per selezionare la tonalità del colore dell'immagine che si desidera regolare, selezionare **Regolare dall'immagine**. Premere le frecce per spostare il cursore verso la parte dove si desidera modificare la luminosità e premere [Enter]. Quindi prendere le frecce su o giù per regolare il valore della tonalità di colore selezionata e premere [Enter].



[Gamma]
Tonalità colore 0 : 0



- Per usare la regolazione della gamma, selezionare **Regolare dal grafico**. Premere le frecce destra o sinistra per selezionare la tonalità del colore che si desidera regolare. Quindi prendere le frecce su o giù per regolare il valore e premere [Enter].



9 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

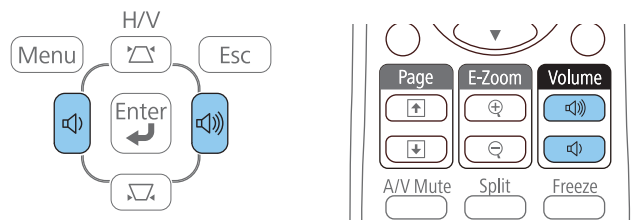
Link correlati

- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)

I tasti volume controllano il sistema di altoparlanti interni del proiettore o eventuali altoparlanti esterni collegati ad esso.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando o sul pannello di controllo, come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.



Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Link correlati

- "Utilizzo delle funzioni base del proiettore" [p.34](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)



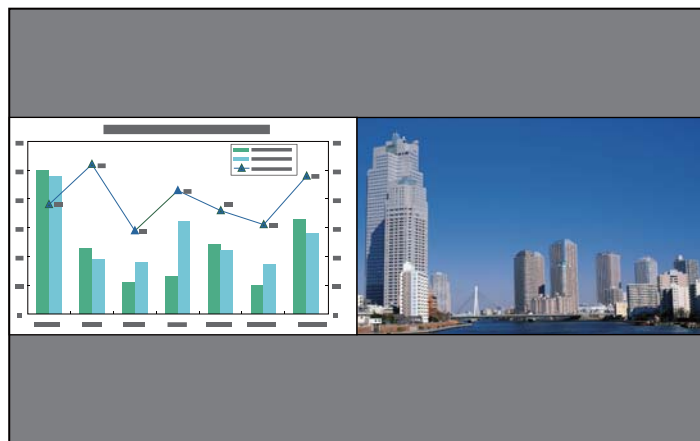
Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

Link correlati

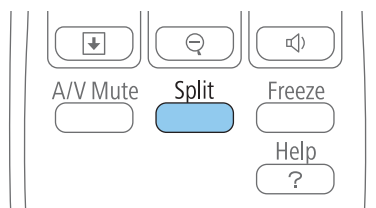
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.81](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.82](#)
- "Zoom immagini" [p.83](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.84](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.86](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.87](#)
- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.90](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.93](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

- 1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.



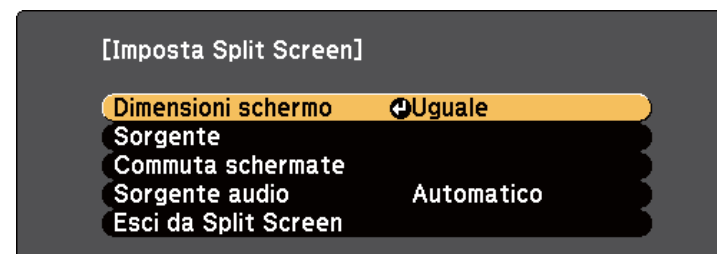
La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.



È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

- 2 Premere il tasto [Menu].

In questa schermata potrete vedere:



- 3 Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



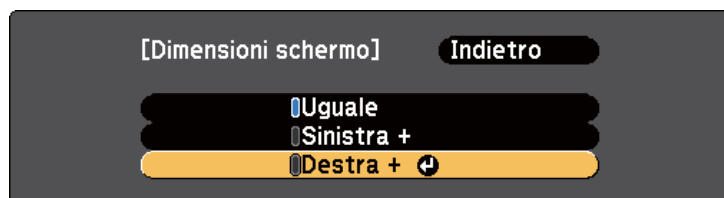
- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, lo schermo sorgente appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter] e poi [Menu] per uscire.



In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche se è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio, premere [Enter], e poi [Menu] per uscire.



Selezionare **Auto** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Combinazioni della sorgente in ingresso di proiezione split screen" [p.71](#)
- "Limitazioni della proiezione split screen" [p.71](#)

Combinazioni della sorgente in ingresso di proiezione split screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer1 e Computer2
- HDMI1/MHL, HDMI2 e Screen Mirroring
- USB Display, USB e LAN
- LAN (Wireless) e Screen Mirroring

Link correlati

- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)

Limitazioni della proiezione split screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom



È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmessi o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

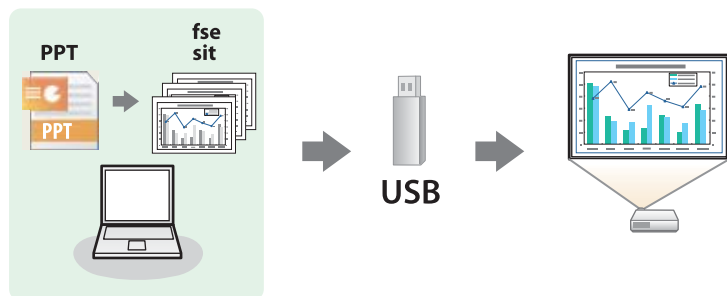
Limitazioni immagine

- Se vengono effettuate regolazioni nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo per l'immagine a sinistra e le regolazioni predefinite vengono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Luminosità** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.
- **Progressivo** e **Riduzione rumore** nel menu **Segnale** del proiettore sono impostati su **Off** per l'immagine a destra.
- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

Link correlati

- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)
- "Zoom immagini" [p.83](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.62](#)
- "Modo colore" [p.61](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Tipi di file PC Free supportati" [p.73](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.74](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free " [p.74](#)
- "Avvio di una presentazione di file PDF PC Free" [p.76](#)
- "Avvio di un film PC Free " [p.77](#)
- "Riproduzione di uno scenario" [p.78](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free " [p.80](#)

Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Formato CMYK• Formati progressivi• Altamente compresso• Con risoluzione superiore a 8192 × 8192
	.bmp	Accertarsi che la risoluzione dei file non sia superiore a 1920 x 1200
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Con risoluzione superiore a 1920 × 1200• Animato
	.png	Accertarsi che la risoluzione dei file non sia superiore a 1920 x 1200
Scenario	.fse	Formato principale per file convertiti da PowerPoint usando EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Salvato in versione PDF 1.8 o formato successivo• Crittografato
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none">• Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM• Con risoluzione superiore a 1280 × 720• Più grande di 2 GB

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)

Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Puntatore

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.82](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.81](#)
- "Zoom immagini" [p.83](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.86](#)

Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

1

Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2

Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seg** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

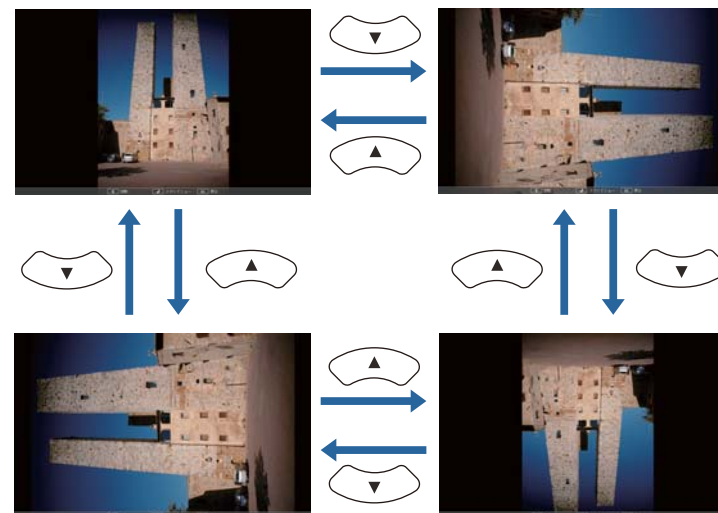
- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free " [p.80](#)

Avvio di una presentazione di file PDF PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione dei file PDF.



Non è possibile effettuare quanto segue durante una presentazione di file PDF da un dispositivo USB:

- Emettere una password
- Visualizzare firme digitali, immagini JPEG2000, effetti di trasparenza, grafica 3D o commenti
- Riprodurre contenuti multimediali
- Visualizzare un PDF file senza estensione file .pdf

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seg** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Premere i tasti freccia per evidenziare il file e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)

Viene visualizzata la prima pagina del file PDF a schermo intero.





Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione di un file PDF, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per passare alla Pagina prec o successiva, premere il tasto freccia in alto o in basso.
- Per visualizzare un menu di pagine da cui effettuare la selezione, premere il tasto [Esc], premere la freccia a sinistra o a destra per selezionare una pagina e premere [Enter]. (Se si preme [Esc] mentre è visualizzato il menu di selezione della pagina, il menu si chiude.)



- Per ingrandire la visualizzazione di una pagina in modo che si adatti allo schermo, premere [Enter]. Le pagine con orientamento verticale vengono ampliate orizzontalmente per adattarsi alla larghezza dello schermo, mentre le pagine con orientamento orizzontale vengono ampliate verticalmente per adattarsi all'altezza dello schermo. Per scorrere la pagina mentre è visualizzata una pagina di dimensioni ingrandite, premere il tasto freccia. Premere [Enter] nuovamente per tornare alla visualizzazione del formato standard.
- Per ruotare una pagina visualizzata, premere il tasto freccia sinistra o destra.

5 Per arrestare la visualizzazione, premere [Esc], evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)

Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

- 1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

4 Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

5 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free " [p.80](#)

Riproduzione di uno scenario

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e riprodurre lo scenario.



Per maggiori informazioni sulla conversione dei file PowerPoint in scenari con EasyMP Slide Converter, vedere la *Guida operativa di EasyMP Slide Converter*.

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



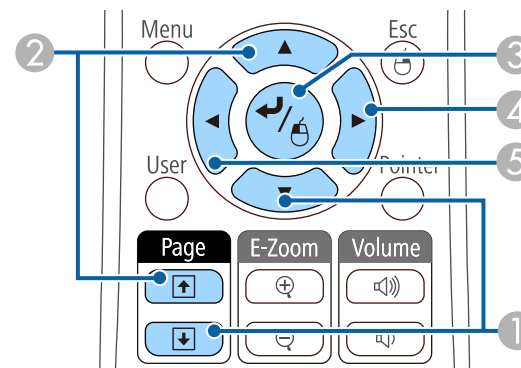
- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seg** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Per riprodurre uno scenario, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].

4 Per scambiare le schermate durante la riproduzione di uno scenario, premere uno di questi tasti sul telecomando:



- 1 Slide successiva
- 2 Slide precedente
- 3 Slide o animazione successiva
- 4 Slide o animazione successiva (gli effetti di animazione non vengono riprodotti)
- 5 Slide o animazione precedente (gli effetti di animazione non vengono riprodotti)

5 Per arrestare la riproduzione dello scenario, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter]. (Selezionare **Indietro**, quindi premere [Enter] per continuare a riprodurre il file).

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB o una fotocamera" [p.28](#)

Opzioni di visualizzazione di PC Free

Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



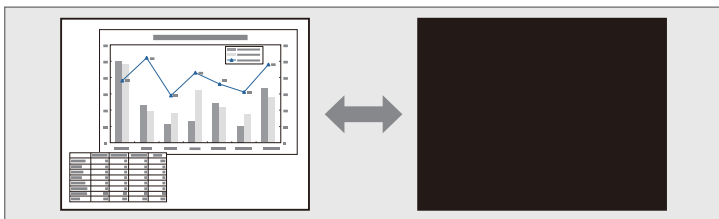
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)

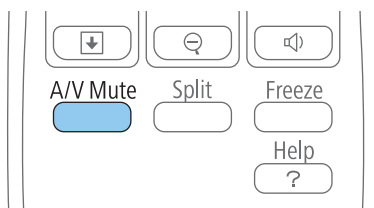
Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].



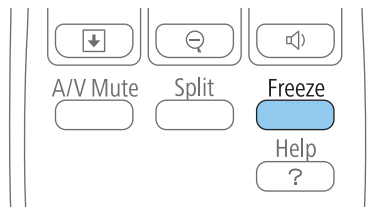
- È anche possibile arrestare la proiezione usando la leva A/V Mute sul proiettore.
- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. Questa funzione può essere disattivata nel menu **ECO** del proiettore.
 - ☛ **ECO > Timer Coprilente**
 - ☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.

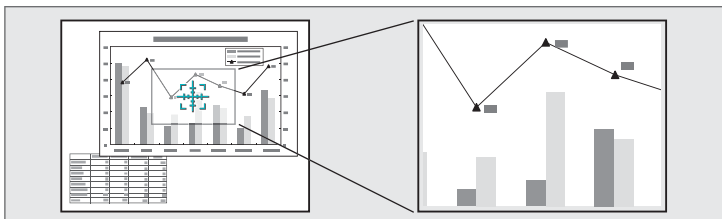


- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

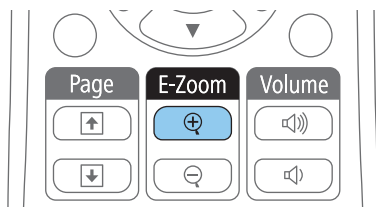
Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)

È possibile attirare l'attenzione sulle parti di una presentazione facendo lo zoom su una parte dell'immagine e ingrandendola sullo schermo.



- 1** Premere il tasto [E-Zoom +] sul telecomando.



Sarà visualizzato un mirino sullo schermo ad indicare il centro dell'area dello zoom.

- 2** Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:
 - Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
 - Premere il tasto [E-Zoom +] più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto [E-Zoom +] per ingrandire più velocemente. L'area selezionata può essere ingrandita da una fino a quattro volte in 25 incrementi.
 - Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.
 - Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom -].

- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Esc].

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)

Il telecomando del proiettore può essere usato come mouse wireless per controllare la proiezione a distanza dal computer.



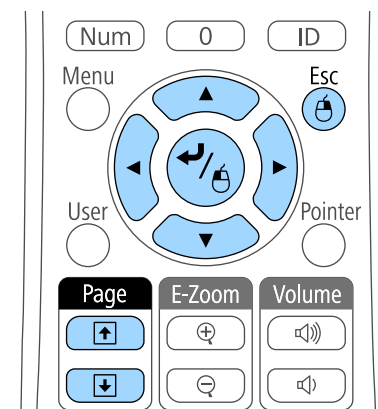
Le funzioni del mouse wireless possono essere usate con Windows 2000 e successivo, oppure OS X 10.3.x e successivo.

- 1** Collegare il proiettore a un computer usando la porta USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2 del computer.



La funzione del mouse wireless non è attiva quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL usando un cavo MHL.

- 2** Se si collega il computer alla porta Computer1, Computer2, HDMI1/MHL o HDMI2, collegare alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer anche un cavo USB (per supportare il mouse wireless).
- 3** Iniziare la propria presentazione.
- 4** Usare i seguenti tasti sul telecomando per controllare la presentazione:



- Per spostarsi attraverso le diapositive o le pagine, premere i tasti [Page] su o giù.
- Per spostare il cursore a video, usare i tasti freccia. Per spostare il cursore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Per effettuare il clic con il tasto sinistro, premere [Enter] una volta (due volte per il doppio clic). Per effettuare il clic con il tasto destro, premere il tasto [Esc].
- Per trascinare, tenere premuto [Enter] e spostare il cursore con i tasti freccia, quindi rilasciare [Enter] nel punto di destinazione.

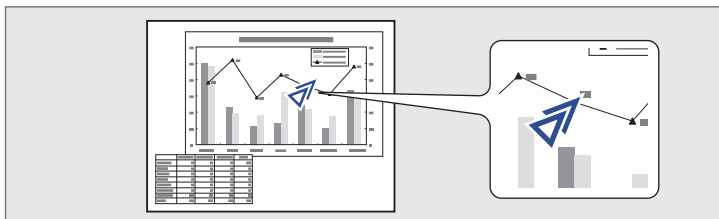


- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione Mouse Wireless non è attiva nei seguenti casi:
 - Quando sono visualizzati il menu del proiettore o una schermata della Guida.
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da Mouse Wireless (per esempio la regolazione del volume).Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

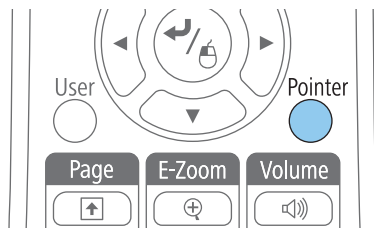
Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Zoom immagini" [p.83](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.86](#)

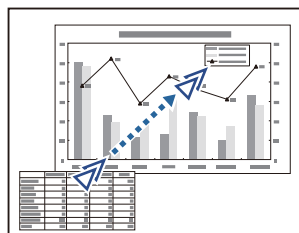
Il telecomando del proiettore può essere usato come puntatore per aiutare a dirigere l'attenzione del pubblico su importanti informazioni sullo schermo. La forma predefinita del puntatore è una freccia. Questa forma può essere modificata nell'impostazione **Forma del puntatore** nel menu **Impostazioni** del proiettore.



- 1** Premere il tasto [Pointer] sul telecomando.



- 2** Usare i tasti freccia per spostare il puntatore sullo schermo. Per spostare il puntatore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.



- 3** Premere [Esc] per eliminare il puntatore dallo schermo.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. L'immagine può anche essere visualizzata quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso o quando viene arrestata temporaneamente la proiezione (usando A/V Mute). Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.

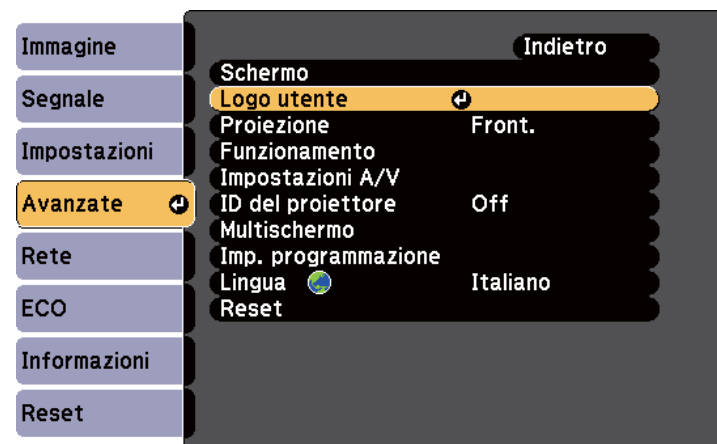


- Una volta salvato un logo utente, non è possibile tornare al logo predefinito.
- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

- 1** Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il **Logo utente** e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

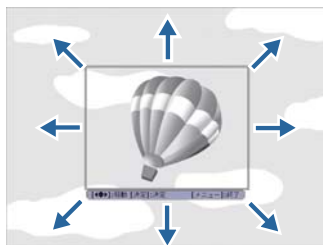
5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzata una casella di selezione in sovrapposizione all'immagine.



In base al segnale immagine corrente, le dimensioni dello schermo possono cambiare per adattarsi al segnale immagine.

6 Usare i tasti freccia per circondare l'area dell'immagine che si desidera usare come logo utente e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera selezionare quest'area immagine.



Le dimensioni dell'area immagine (400 x 300 pixel) non sono modificabili.

7 Selezionare **Sì** e premere [Enter]. (Se si desidera modificare l'area selezionata, selezionare **No**, premere [Enter] e ripetere l'ultimo punto.)

Sarà visualizzato il menu fattore di zoom del Logo utente.

8 Selezionare una percentuale di zoom e premere [Enter].

[Logo utente]

Impostare il fattore di zoom.

Fattore di zoom:



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come logo utente.

9 Selezionare **Sì** e premere [Enter].



Il proiettore impiegherà qualche momento per salvare l'immagine; non usare il proiettore, il suo telecomando o altro apparecchio collegato finché il processo non sarà terminato.

Il logo utente viene sovrascritto e apparirà un messaggio di completamento.

10 Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

11 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

12 Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

13 Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.

- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu **Protetto da password** e impostare la password.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.81](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.94](#)

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore con la regolazione del colore multischermo, in modo che i colori delle immagini di ogni proiettore corrispondano il più possibile.

Quando si effettuano regolazioni di colore multischermo, impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.90](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.90](#)
- "Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori" [p.91](#)

Impostazione dell'ID del proiettore

Se si desidera controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 4** Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].



- 5** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

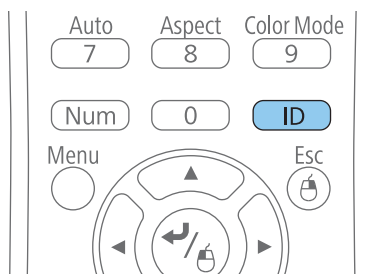
Link correlati

- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.90](#)

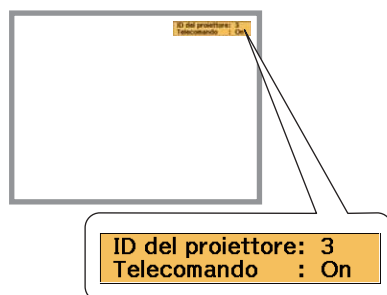
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

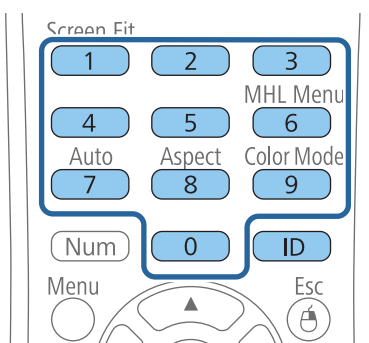
- 1** Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.

- 3 Premere il tasto [ID] per controllare se il processo di impostazione ID ha funzionato.

Sarà visualizzato un messaggio del proiettore.

- Se il telecomando è su **On**, è possibile usare il proiettore tramite il telecomando
- Se il telecomando è su **Off**, non è possibile usare il proiettore tramite il telecomando Ripetere le operazioni in alto per impostare l'ID in modo che corrisponda al proiettore che si desidera controllare.



- È necessario selezionare l'ID del proiettore tramite il telecomando ogni volta che si accende il proiettore che è stato impostato per il controllo.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.
- Quando viene selezionato 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione ID del proiettore.

Link correlati

- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.90](#)

Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

- 1 Accendere tutti i proiettori su cui si desidera abbinare la qualità di visualizzazione.

- 2 Impostare i numeri ID su ciascun proiettore.
- 3 Accertarsi che tutti i proiettori stiano usando la stessa impostazione Modo colore.
- 4 La cosa migliore è abbinare due proiettori alla volta, quindi selezionare l'ID del primo proiettore sul telecomando.
- 5 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 6 Selezionare il menu **Multischermo** e premere [Enter].
- 7 Impostare il **Livello regolazione** su 1.



- 8 Selezionare l'ID proiettore per il secondo proiettore sul telecomando.
- 9 Accedere al menu **Avanzate**, impostazione **Multischermo** sul secondo proiettore e impostare **Livello regolazione** su 1.
- 10 Regolare l'impostazione **Correz. Luminosità** sul proiettore con la visualizzazione più scura in modo che corrisponda alla visualizzazione più chiara e premere [Enter]. (Potrebbe essere necessario commutare l'ID proiettore avanti e indietro per effettuare le regolazioni su ciascun proiettore in tutte queste fasi.)
- 11 Cambiare l'impostazione **Livello regolazione** su 5 su ciascun proiettore, ma questa volta far corrispondere la visualizzazione più chiara a quella più scura.
- 12 Regolare l'impostazione **Correz. Luminosità** su **Livello regolazione 2, 3 , e 4** allo stesso modo.
- 13 Regolare le impostazioni **Correz. colore** per il bilanciamento verde-rosso (**G/R**) e blu-giallo (**B/Y**) per tutti i livelli su entrambi i proiettori allo stesso modo.
- 14 Se è necessario abbinare più proiettori, ripetere queste operazioni abbinando il proiettore 3 al proiettore 2, il 4 al 3 e così via.

Link correlati

- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.90](#)

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo. Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

Link correlati

- "Regolazione delle funzioni del proiettore" [p.69](#)
- "Tipi di sicurezza della password" [p.93](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.96](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.97](#)

Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a Direct Power On e Accensione autom.
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.

- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.
- La password **Protez. Ora/Pianif.** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di ora/pianificazione di un proiettore.

Link correlati

- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.93](#)
- "Impostazione di una password" [p.93](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.94](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.95](#)

Impostazione di una password

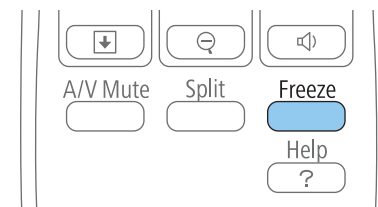
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

1

Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.

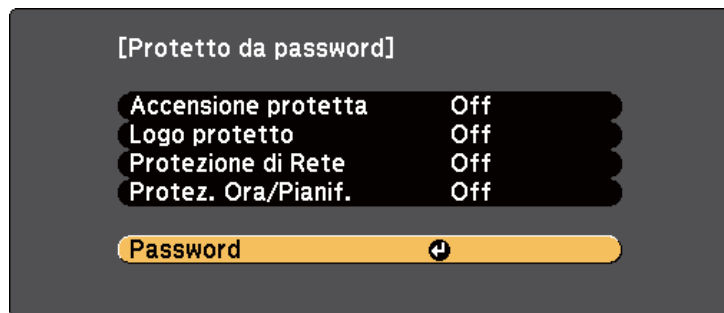


Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].



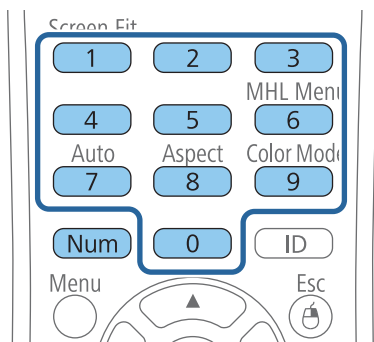
Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



Selezionando **No**, verrà visualizzato di nuovo il menu Protetto da password.

- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.



La password verrà visualizzata come **** quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.

Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.

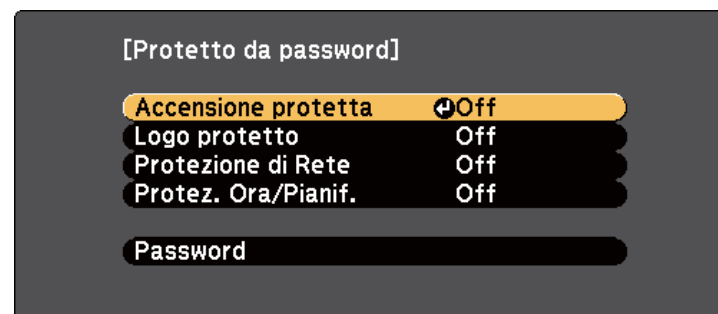
- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.93](#)

Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.

- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.
 - Per evitare modifiche alle impostazioni di ora o pianificazione del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protez. Ora/Pianif.**
- Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.93](#)

Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.

[Password]

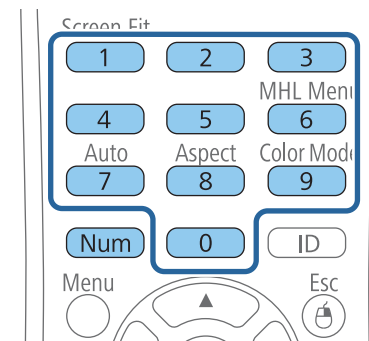
Immettere la password.



Leggere la "Guida dell'utente" per il funzionamento.

1

Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

2

Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta**: xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

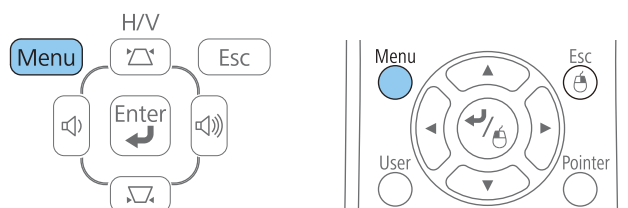
Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.93](#)

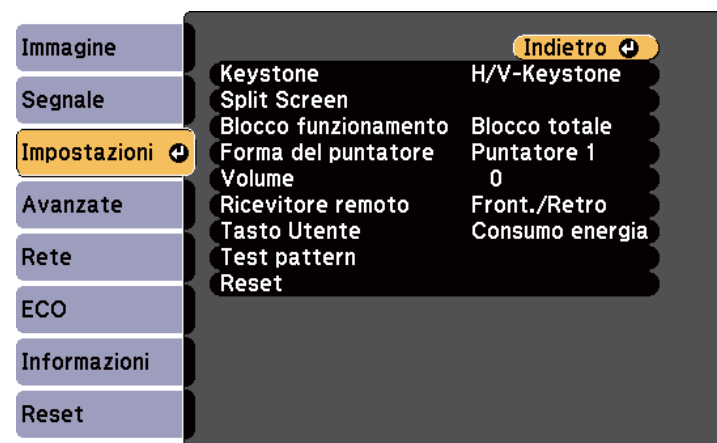
Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È possibile bloccare tutti i tasti o tutti i tasti tranne l'interruttore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

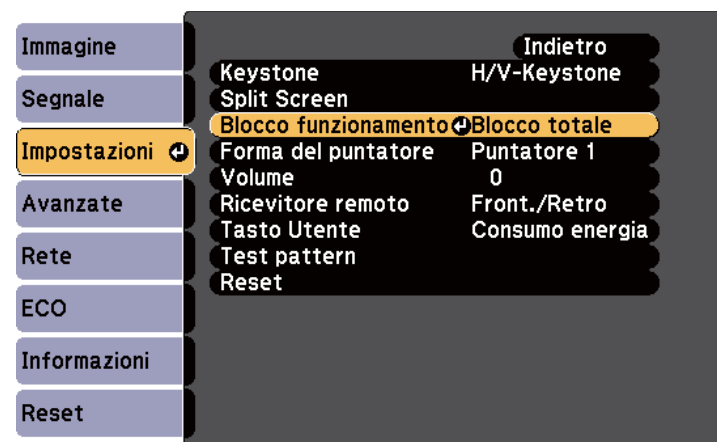
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 3 Selezionare **Blocco funzionamento** e premere [Enter].



- 4 Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:
 - Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco completo**.
 - Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco parziale**.



Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati usando impostazioni selezionate.

Link correlati

- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.93](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.97](#)

Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi.
Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.
- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

Link correlati

- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.96](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

Installazione di un codice di sicurezza

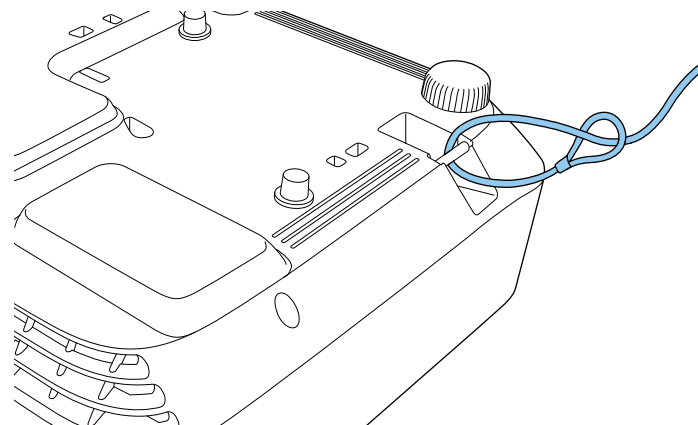
È possibile installare due tipi di cavi di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere <http://www.kensington.com/>.

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

Link correlati

- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.93](#)



Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

Link correlati

- "Proiezione da rete cablata" [p.99](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)
- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.110](#)

È possibile inviare immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e configurato il proiettore come descritto qui, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione di rete.

- Il software EasyMP Network Projection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.
- Il software di proiezione EasyMP Multi PC Projection consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.



Se il proiettore è collegato attraverso un cavo LAN a una rete che include un punto di accesso wireless, è possibile effettuare il collegamento al computer in modalità wireless attraverso il punto di accesso usando il software EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

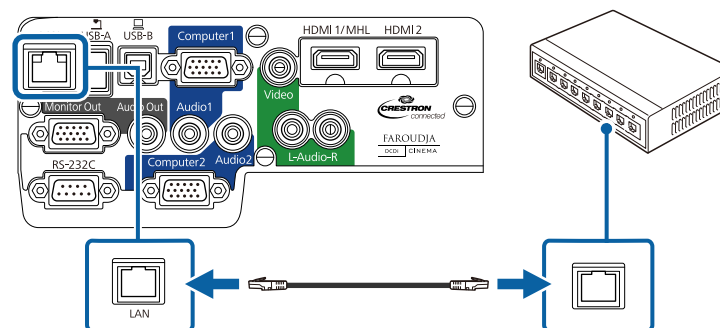
Link correlati

- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)
- "Collegamento a una rete cablata" [p.99](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" [p.99](#)

Collegamento a una rete cablata

Per collegare il proiettore a una rete locale (LAN), usare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione adeguata dei dati, usare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1** Collegare una estremità del cavo di rete all'hub di rete, allo switch o al router.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta LAN del proiettore.



Link correlati

- "Proiezione da rete cablata" [p.99](#)

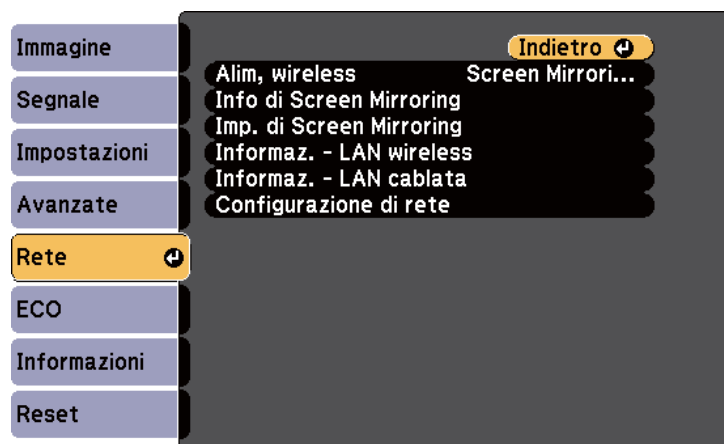
Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare dai computer in rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



Accertarsi di avere già collegato il proiettore alla rete cablata usando la porta LAN.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

4 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



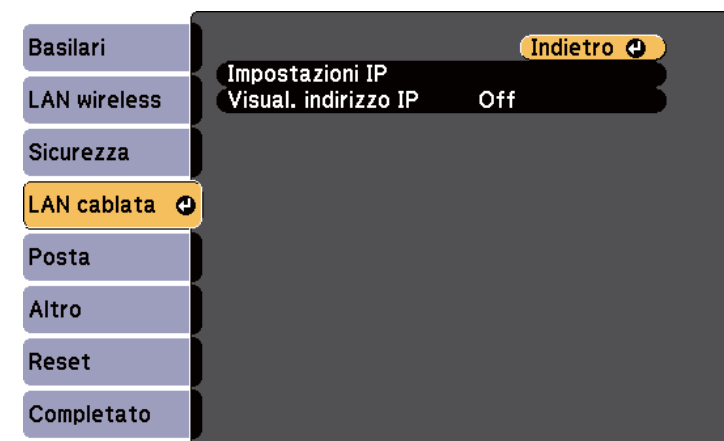
5 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB, la password predefinita è admin.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP Network Projection per accedere al proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

6 Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



- 7** Selezionare il menu **Impostazioni IP** e premere [Enter].
- 8** Selezionare le proprie Impostazioni IP come necessario.
 - Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, impostare **DHCP** su **On**.
 - Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, impostare **DHCP Off** e inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.



Per selezionare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per confermare un numero selezionato, premere [Enter].

- 9** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby, impostare **Visual. indirizzo IP** su **Off**.
- 10** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Link correlati

- "Proiezione da rete cablata" [p.99](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless.



Se il proiettore è collegato attraverso un cavo di rete a una rete che include un punto d'accesso wireless, è possibile effettuare un collegamento in modalità wireless al proiettore usando il software EasyMP Network Projection.

Ci sono due modi per collegare il proiettore alla rete wireless:

- Utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale (solo Windows)
- Configurare la connessione manualmente usando i menu **Rete** del proiettore

Una volta installato il modulo e configurato il proiettore, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software EasyMP Network Projection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete wireless. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.
- Il software di proiezione EasyMP Multi PC Projection consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

Link correlati

- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)
- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.102](#)
- "Utilizzo di Quick Wireless Connection (solo Windows)" [p.103](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.104](#)
- "Ricerca di una rete wireless" [p.106](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.108](#)

- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X" [p.108](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.108](#)

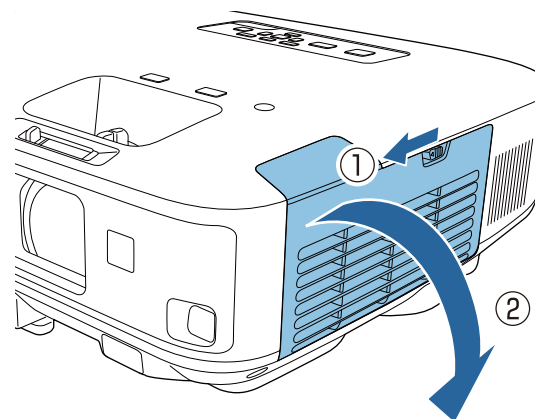
Installazione del modulo LAN wireless

Per usare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo Epson 802.11b/g/n (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

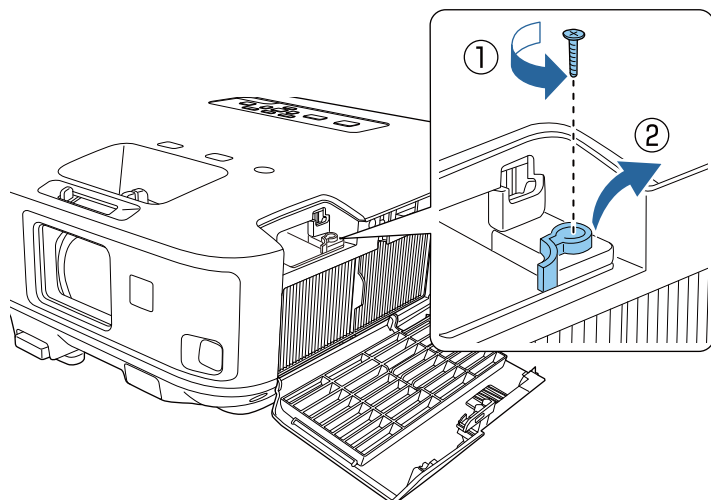
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è verde o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

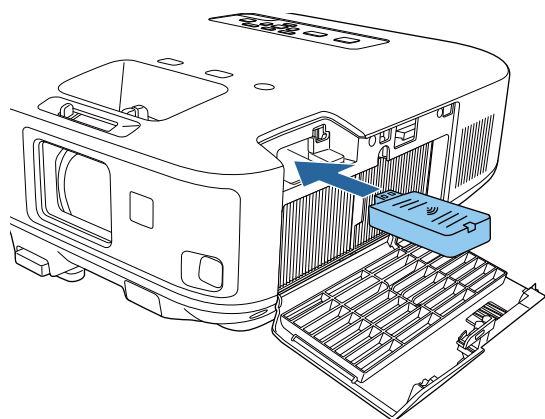
- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



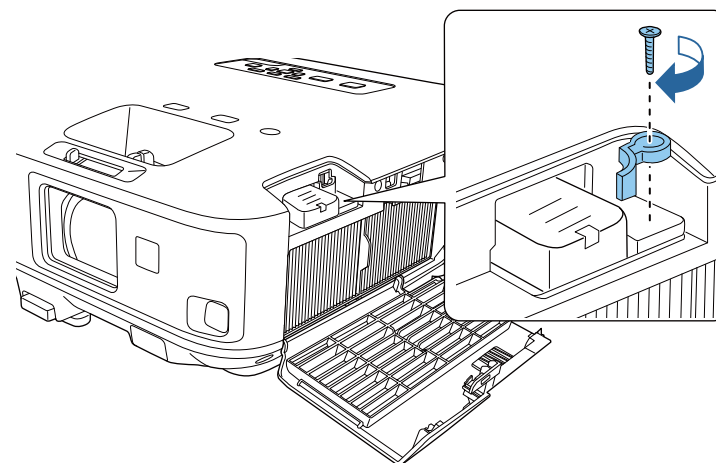
- 3** Togliere la vite di sicurezza del modulo LAN wireless e togliere il dispositivo d'arresto.



- 4** Inserire il modulo LAN wireless nella porta.



- 5** Sostituire il dispositivo d'arresto del modulo LAN wireless e fissarlo usando la vite tolta.



- 6** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

- 7** Inserire la spina e accendere il proiettore.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)

Utilizzo di Quick Wireless Connection (solo Windows)

È possibile utilizzare la chiave USB Quick Wireless Connection per collegare rapidamente il proiettore a un computer Windows in modalità wireless. Sarà quindi possibile proiettare la presentazione e togliere la chiave una volta terminato.



La chiave USB Quick Wireless Connection non è inclusa con il proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Collegare la chiave USB alla porta USB-A del proiettore.
Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.
- 3 Togliere la chiave USB.
- 4 Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **Esegui** **LaunchQWRD.exe**, quindi **Consenti**.

- 5 Seguire le istruzioni a schermo per installare il driver Quick Wireless Connection.



Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer. In caso contrario, premere il tasto [LAN] sul telecomando del proiettore o riavviare il computer.

- 6 Eseguire la propria presentazione.
- 7 Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

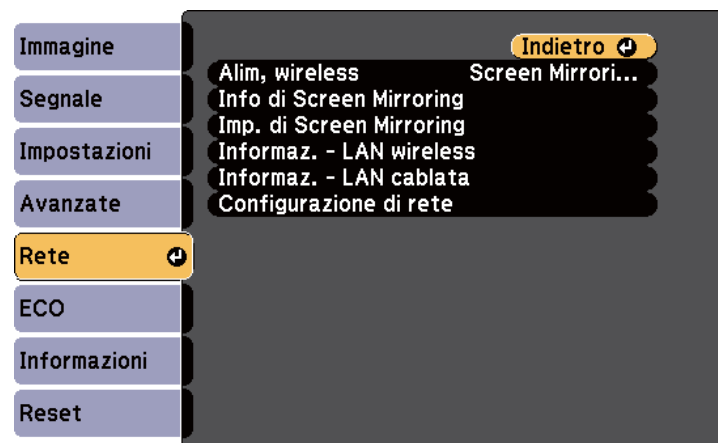
Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)

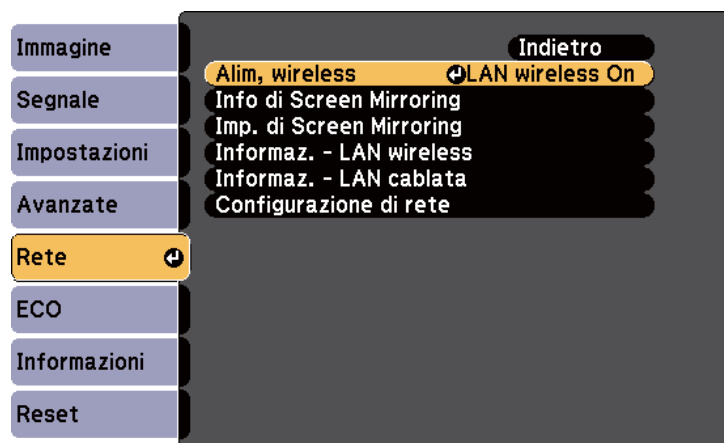
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].

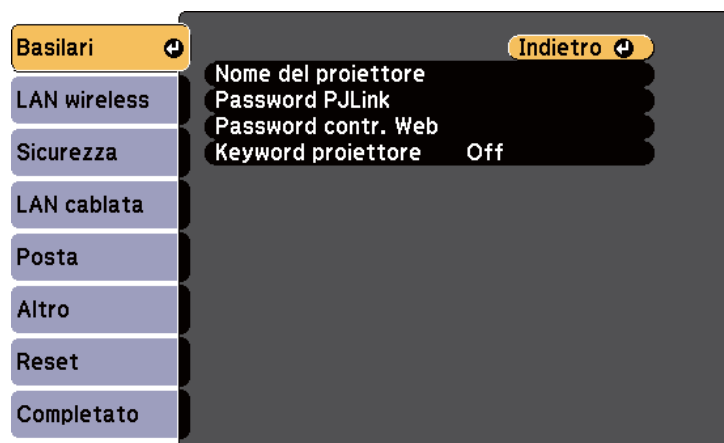


- 3 Selezionare **LAN Wireless On** come impostazione **Alim, wireless**.



4 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

5 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



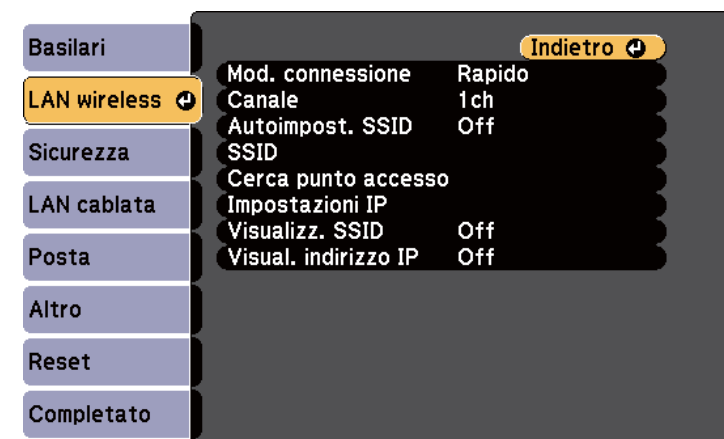
6 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password contr. web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB, la password predefinita è admin.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP Network Projection per accedere al proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

7 Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



8 Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di effettuare una connessione rapida a un computer.
- **Avanzate** consente di collegare i computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

Quando si cambia il modo connessione, seguire le istruzioni a video per salvare le impostazioni. Una volta salvate le impostazioni, viene visualizzato il menu **Rete**.

9 Selezionare il SSID e le Impostazioni IP come necessario per la propria rete.

- Se viene assegnato il SSID automaticamente per velocizzare la ricerca del proiettore, impostare **Autoimpost. SSID** su **On**. Altrimenti, selezionare **SSID** per immettere il SSID del proiettore.
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off** e inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.

10 Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di standby, impostare **Visualizz. SSID** o **Visual. indirizzo IP** su **Off**.**11** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

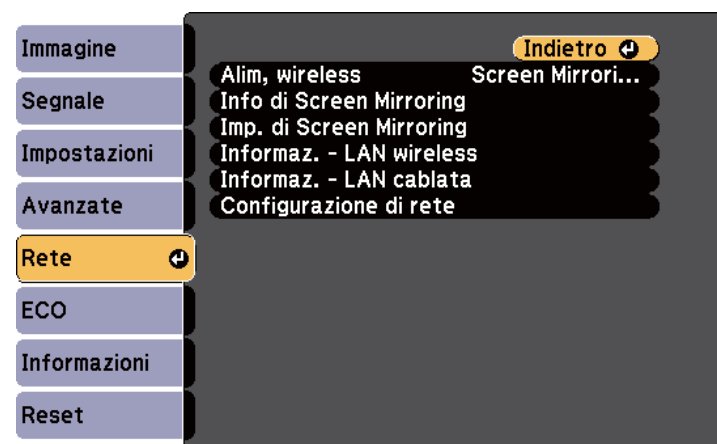
Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer.

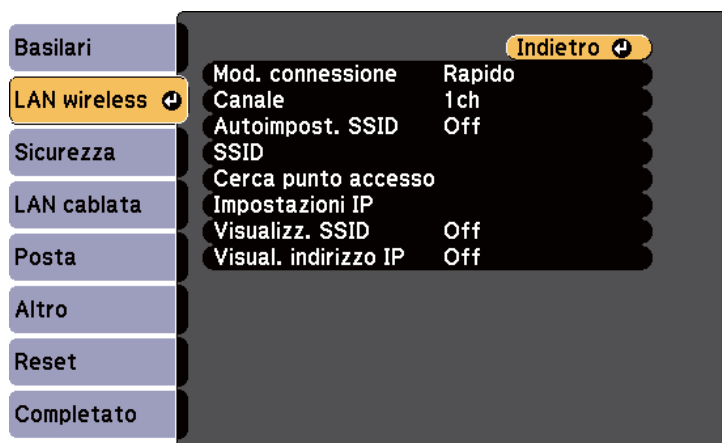
Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)

Ricerca di una rete wireless

È possibile usare la funzione di ricerca del sito del proiettore per individuare alle reti wireless disponibili e connettersi ad esse.

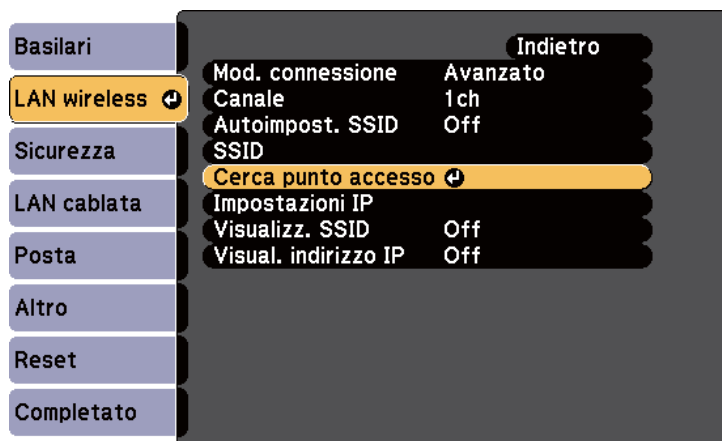
1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.**2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].**3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].**4** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 5** Selezionare **Avanzato** come impostazione **Modalità di connessione** e premere [Enter].

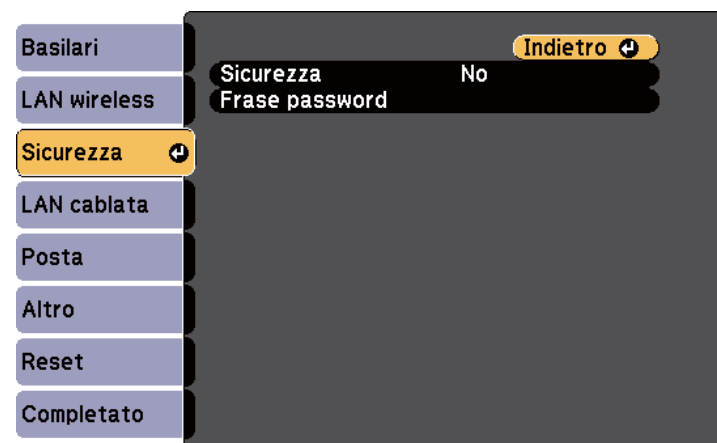
Quando si cambia il modo connessione, seguire le istruzioni a video per salvare le impostazioni. Una volta salvate le impostazioni, viene visualizzato il menu **Rete**.

- 6** Selezionare **Cerca punto accesso** e premere [Enter].



- 7** Selezionare il nome della rete wireless che si desidera collegare e premere [Enter].

- 8** Quando viene impostata la sicurezza per il punto di accesso, selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 9** Selezionare le impostazioni del menu **Sicurezza** in modo che corrispondano alla rete.

- 10** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)
- "Menu Rete - Menu Sicurezza" [p.148](#)

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in OS X.

- 1** Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)

Configurazione della sicurezza di rete wireless

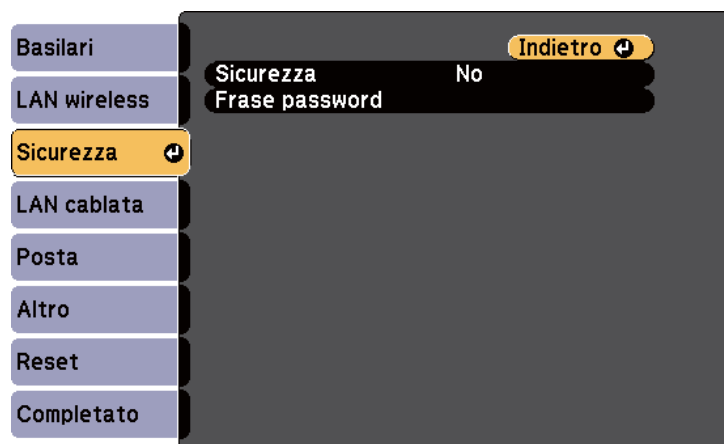
È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2
- Sicurezza WPA/WPA2



Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
- 6** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.102](#)
- "Menu Rete - Menu Sicurezza" [p.148](#)

È possibile inviare l'immagine al proiettore da dispositivi mobili quali notebook, smartphone e tablet usando Intel WiDi (Intel WiDi, versione 3.5 o successiva) e la tecnologia Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Se il dispositivo supporta le tecnologie Intel WiDi o Miracast, non sarà necessario installare software aggiuntivi.

Durante l'utilizzo delle funzioni Screen Mirroring, tenere conto delle seguenti limitazioni:

- Non è possibile riprodurre audio multi canale su 3ch (canale 3).
- Non è possibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 1920 x 1080 e una velocità di trasmissione superiore a 50 fps.
- Non è possibile riprodurre video 3D.
- Le funzioni avanzate Miracast non sono supportate su Windows 8.1.
- Intel WiDi versione 4 estesa, non è supportata.
- Con una connessione Miracast, potrebbe non essere possibile visualizzare i contenuti con protezione del copyright.



I dispositivi mobili come gli Ultrabook, i dispositivi 2 in 1 con Intel Core di terza generazione o processori successivi installati supportano principalmente Intel WiDi. I dispositivi mobili su cui è installato Android o Windows 8.1, supportano principalmente Miracast.

Il supporto per Intel WiDi o Miracast varia in base al dispositivo mobile. Per i dettagli, vedere il manuale del dispositivo mobile.

Link correlati

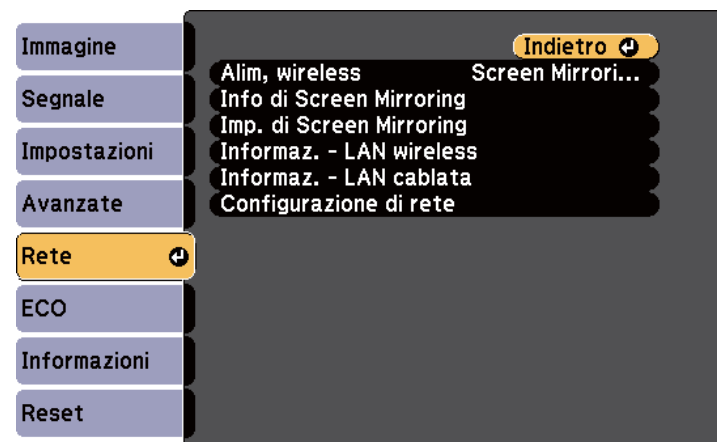
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)
- "Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring" [p.110](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1" [p.112](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring con il software Intel WiDi" [p.113](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast" [p.114](#)

Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring

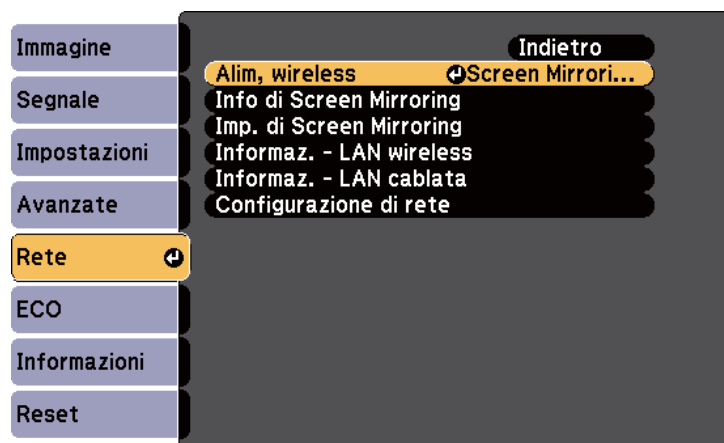
È necessario selezionare le impostazioni di Screen Mirroring per il proiettore in modo che proietti le immagini dal dispositivo mobile.

1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

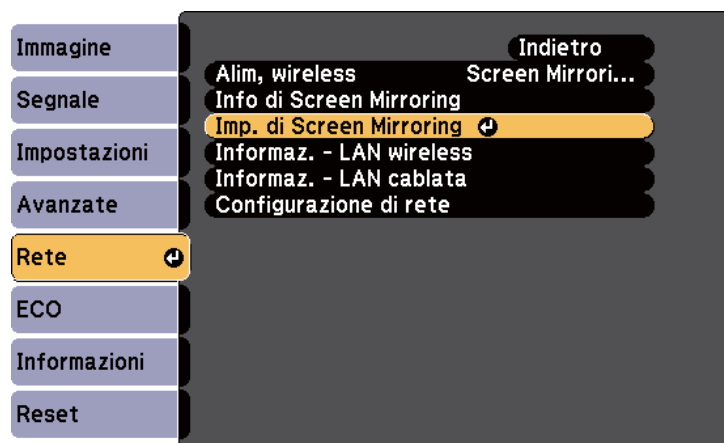
2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



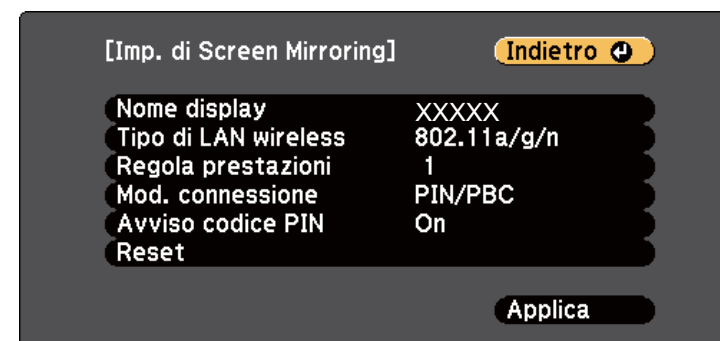
3 Selezionare **Screen Mirroring On** come impostazione **Alim, wireless**.



- 4** Selezionare il menu **Imp. di Screen Mirroring** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le impostazioni Screen Mirroring come necessario.



- **Nome display** consente di immettere un nome con un massimo di 32 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore da un elenco di dispositivi WiFi Direct disponibili.
- **Tipo di LAN wireless** consente di selezionare il tipo di sistema LAN wireless a cui si collega il proiettore.
- **Regola prestazioni** consente di regolare la velocità/qualità dello screen mirroring. Selezionare un numero basso per migliorare la qualità e un numero alto per aumentare la velocità.
- **Modalità di connessione** consente di selezionare il tipo di WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Avviso codice PIN** consente di visualizzare il codice PIN sull'immagine proiettata mentre si proietta da sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.

- 6** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Applica** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.110](#)

Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1

È possibile impostare il computer per la proiezione wireless dagli Accessi in Windows 8.1. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare le **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul computer, selezionare **Dispositivi** dagli Accessi e selezionare **Proietta**.

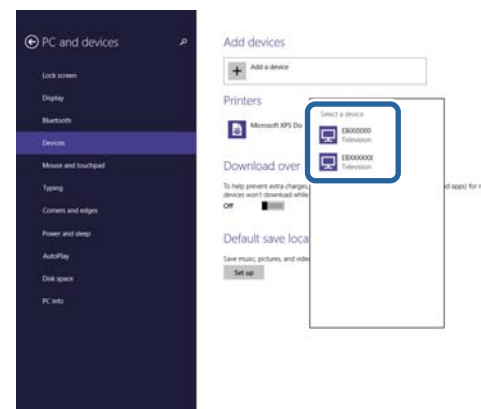


- 4** Selezionare **Aggiungi uno schermo wireless**.



Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

- 5** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



- 6** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

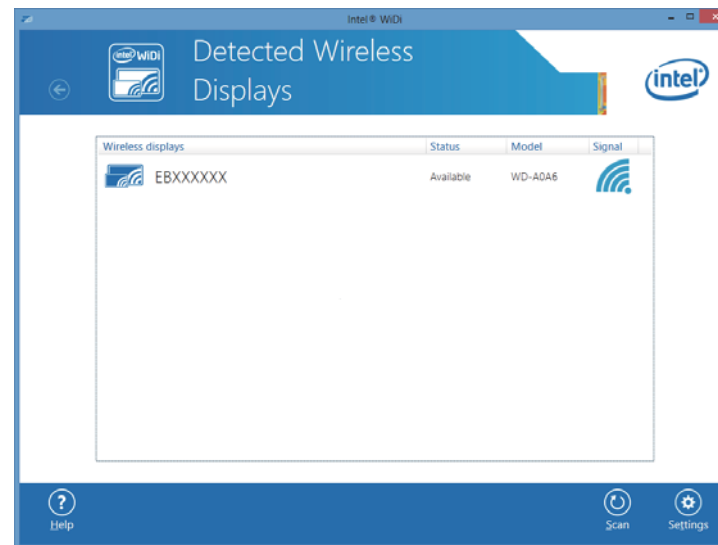
Link correlati

- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)"
[p.110](#)

Collegamento usando Screen Mirroring con il software Intel WiDi

Se si sta usando Windows 7 o Windows 8 con il software Intel WiDi installato, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare le **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul dispositivo mobile, avviare il software Intel WiDi.
Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.



- 4** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.
- 5** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)"
[p.110](#)

Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast

Se il proprio dispositivo mobile, come lo smartphone, supporta Miracast, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare le **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul proprio dispositivo, usare la funzione Miracast per cercare il proiettore.
Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.
- 4** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.
- 5** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

In base al dispositivo mobile, potrebbe essere necessario eliminare un dispositivo durante la connessione. Per la disinstallazione, seguire le istruzioni sul dispositivo.

Link correlati

- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.110](#)

Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

Link correlati

- "EasyMP Monitor" [p.116](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.117](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.119](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.121](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21 " [p.122](#)
- "Supporto PJLink" [p.124](#)
- "Supporto Crestron RoomView " [p.125](#)
- "Impostazione dei programmi eventi del proiettore" [p.130](#)

Il software EasyMP Monitor (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Monitor*.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)

Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- La configurazione web e le funzioni di controllo supportano Internet Explorer 8.0 o successivo e Safari su reti che non usano un server proxy per la connessione. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser internet.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, è possibile usare un browser internet per selezionare le impostazioni e controllare la proiezione anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione non è collegata).

- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 3** Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.

Sarà visualizzata la schermata Web Control.



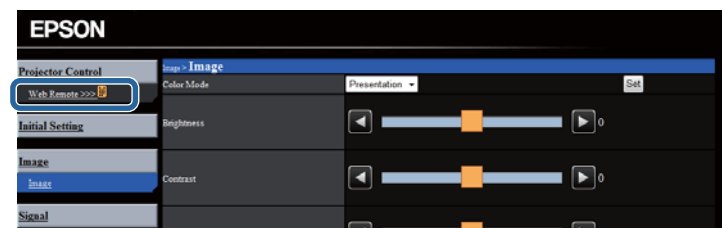
- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Web Control. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente predefinito è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Basilari > Password contr. Web**

- 4** Per selezionare le impostazioni del menu del proiettore, selezionare il nome del menu e seguire le istruzioni a schermo per selezionare le impostazioni.

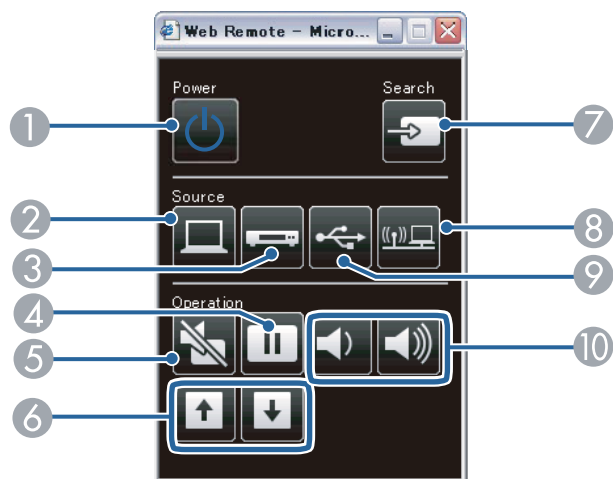


- Non è possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
Test pattern, Forma del puntatore, Tasto Utente, Logo utente, Lingua, e Azzera ore lampada
- È possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
 - Nome community SNMP (fino a 32 caratteri alfanumerici)
 - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
 - Porta HTTP (numero porta usato per il Contr. web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Per controllare la proiezione in remoto, selezionare l'opzione **Web Remote**.



- 6** Selezionare l'icona corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- ① Controllo interruttore
- ② Seleziona la sorgente della porta del computer
- ③ Seleziona le sorgenti delle porte Video e HDMI
- ④ Controllo del tasto Freeze
- ⑤ Controllo del tasto A/V Mute
- ⑥ Controlli dei pulsanti Pagina su e Pagina giù
- ⑦ Cerca le sorgenti
- ⑧ Seleziona le sorgenti di rete
- ⑨ Seleziona la sorgente USB Display o il dispositivo USB
- ⑩ Controlli del tasto volume

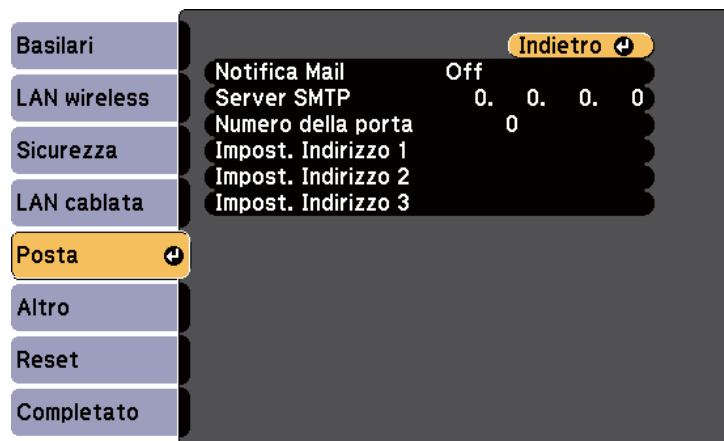
Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Menu Rete - Menu Basiliari" [p.146](#)

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Posta** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 6 Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7 Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 1 a 65535 (25 è il numero predefinito).
 - 8 Scegliere un campo **Indirizzo**, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.
- 9 Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.119](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- Indirizzo per Indirizzo 1 come mittente

- Epson Projector nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema



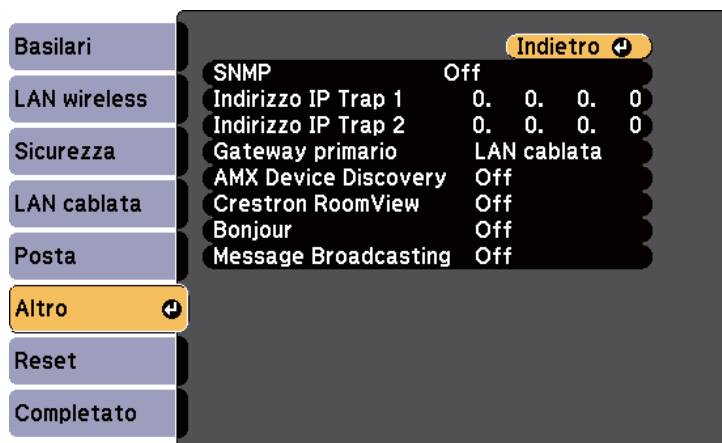
Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

Link correlati

- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.119](#)

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5** Impostare **SNMP** su **On**.
- 6** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.122](#)
- "Caratteristiche del cavo" [p.122](#)

Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Voce		Comando
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Contattare Epson per ulteriori dettagli.

Link correlati

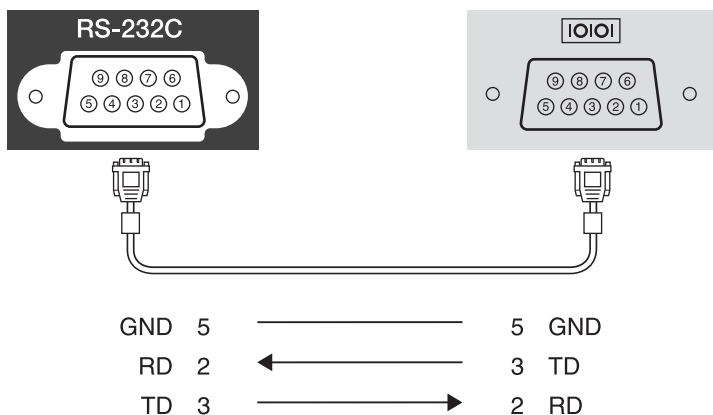
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21 " [p.122](#)

Caratteristiche del cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: Cavo incrociato (null modem)

Nella seguente immagine, a sinistra viene mostrato il lato del proiettore e a destra il lato del computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Link correlati

- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21 " [p.122](#)

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 creato dalla JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti

Sorgente	Comando PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.98](#)

Se si sta usando il sistema di monitoraggio e supporto Crestron RoomView, è possibile configurare il proiettore per l'uso sul sistema. Crestron RoomView consente di controllare e monitorare il proiettore usando un browser internet.



- Non è possibile usare la funzione Epson Web Control o il plug-in Message Broadcasting per EasyMP Monitor quando si utilizza Crestron RoomView.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

Per ulteriori informazioni su Crestron RoomView, visitare il sito internet Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile usare Crestron RoomView o Crestron RoomView Server Edition fornito da Crestron. È possibile comunicare con l'assistenza tecnica e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

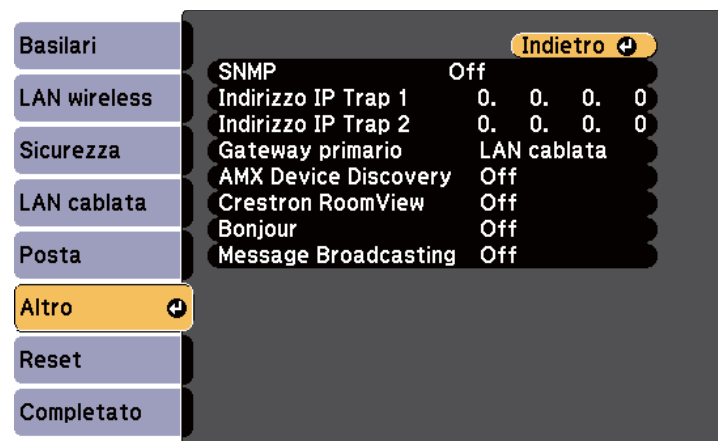
Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Configurazione del supporto Crestron RoomView" [p.125](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" [p.126](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

Configurazione del supporto Crestron RoomView

Per configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo usando un sistema Crestron RoomView, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se la connessione viene effettuata in modalità wireless, configurare il proiettore usando la modalità di connessione di rete Avanzate.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Crestron RoomView** su **On** per consentire al proiettore di essere rilevato.

- 6** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 7** Spegnerne il proiettore e disattivarlo nuovamente per attivare l'impostazione.

Link correlati

- "Supporto Crestron RoomView " [p.125](#)

Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView

Una volta configurato il proiettore per usare Crestron RoomView, è possibile controllare e monitorare la proiezione usando un browser internet compatibile.

- 1** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.

- 2** Digitare l'indirizzo IP del proiettore nella casella indirizzi del browser e premere il tasto Enter del computer.
In questa schermata potrete vedere:



- 3** Selezionare la sorgente in ingresso che si desidera controllare nella casella **Source List**. È possibile scorrere attraverso le sorgenti disponibili usando le frecce su e giù nella casella.
- 4** Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui tasti a schermo che corrispondono ai tasti di controllo del telecomando del proiettore. È possibile scorrere attraverso le opzioni del tasto sullo schermo in basso.



Questi tasti a video non corrispondono direttamente ai tasti del telecomando del proiettore:

- OK funziona come il tasto [Enter]
- Menu visualizza il menu del proiettore

- 5** Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.
- 6** Per cambiare il proiettore, Crestron e le impostazioni della password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata e fare clic su **Send**.
- 7** Una volta terminate le impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

Link correlati

- "Supporto Crestron RoomView " [p.125](#)
- "Finestra operativa Crestron RoomView " [p.127](#)
- "Finestra Tools Crestron RoomView " [p.128](#)

Finestra operativa Crestron RoomView

Le impostazioni della finestra operativa consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.



①	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.
②	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti in ingresso non visibili in Source List , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	
③	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandisce o riduce l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui tasti freccia per modificare la posizione di un'immagine ingrandita.
④	Tasti freccia	Esegue la stessa operazione dei tasti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione del tasto [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.

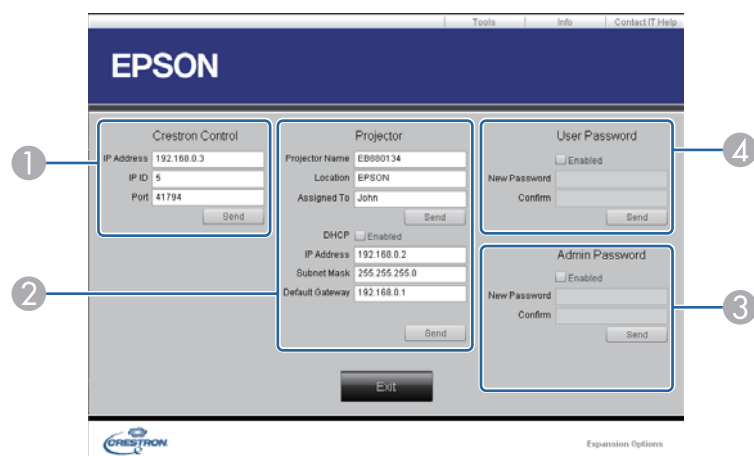
5	Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve a inviare e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.
	Info	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.

Link correlati

- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" [p.126](#)

Finestra Tools Crestron RoomView

Le impostazioni della finestra **Tools** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



- 1 Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron.

2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici)
	Assigned To	Inserire il nome del proiettore. (fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
3	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.
	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools .
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools . (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
4	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate a Admin Password .
	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra operativa sul computer.
4	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)

	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate a User Password .

Link correlati


- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" [p.126](#)

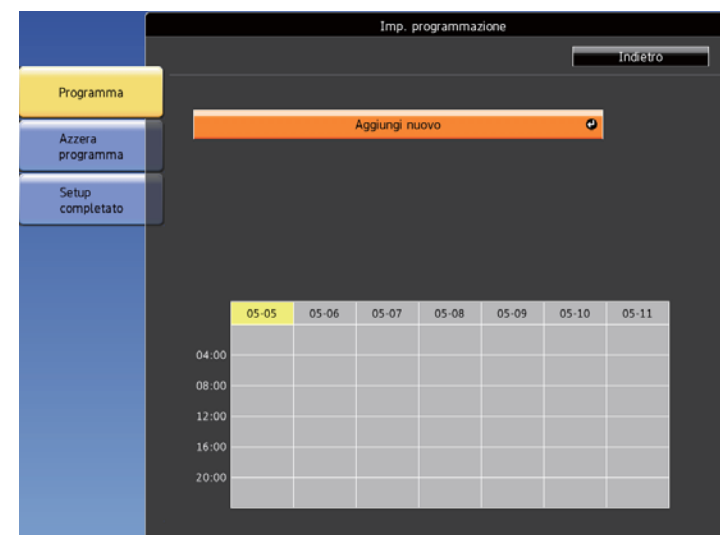
È possibile programmare fino a 30 eventi che avverranno automaticamente sul proiettore, come accensione o spegnimento dello stesso o commutazione della sorgente in ingresso. Il proiettore eseguirà gli eventi selezionati alla data e all'ora specificate nel programma impostato.



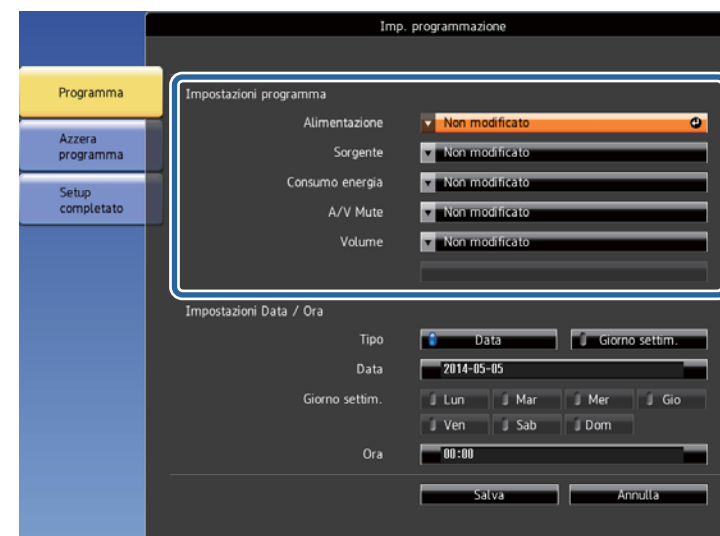
Avvertenza

Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se viene programmato che il proiettore si accenda automaticamente, gli oggetti infiammabili di fronte alla lente potrebbero prendere fuoco.

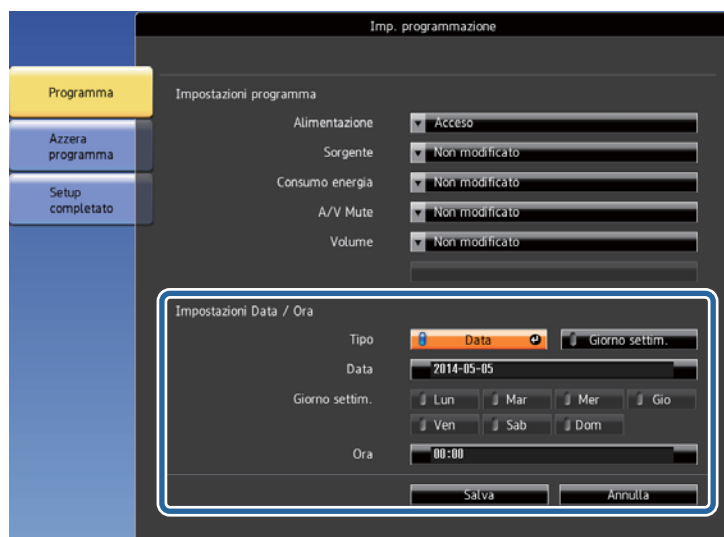
- 1 Impostare data e ora nel menu **Data & Ora**.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
 Se viene impostata una password **Protez. Ora/Pianif.**, disattivare prima la password **Protez. Ora/Pianif.**
- 4 Selezionare il menu **Imp. programmazione** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **Aggiungi nuovo** e premere [Enter].



- 6 Selezionare i dettagli degli eventi che si vogliono eseguire.




- 7 Selezionare la data e l'ora in cui si desidera che l'evento avvenga.





8 Selezionare il menu **Salva** e premere [Enter].


Gli eventi pianificati sono visualizzati sullo schermo con le icone ad indicare lo stato dell'evento.





1  : pianificazione valida


 : pianificazione regolare

 : pianificazione non valida

2  : pianificazione una sola volta

 : pianificazione regolare

 : pianificazione stand by (attiva o disattiva la comunicazione durante lo stand by)

 : pianificazione non valida

9 Per modificare un evento pianificato, selezionare la pianificazione e premere [Esc].

10 Selezionare un'opzione dal menu visualizzato.

- **Abilitata** o **Disabilitata** consente di abilitare o disabilitare l'evento selezionato.
- **Modifica** consente di modificare i dettagli dell'evento o la data e l'ora.
- **Elimina** consente di rimuovere l'evento pianificato da un elenco.

11 Selezionare **Completato**, quindi **Sì**.

Per eliminare tutti gli eventi pianificati, selezionare **Azzerà programma**.

Link correlati

- "Monitoraggio e controllo del proiettore" [p.115](#)
- "Impostazione della data e dell'ora" [p.38](#)
- "Impostazione di una password" [p.93](#)

Regolazione del menu Impostazioni

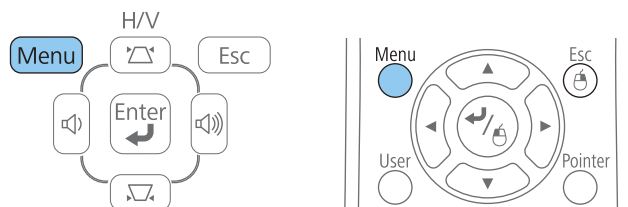
Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.133](#)
- "Utilizzo della tastiera a schermo" [p.134](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.154](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.156](#)
- "Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)" [p.157](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2** Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

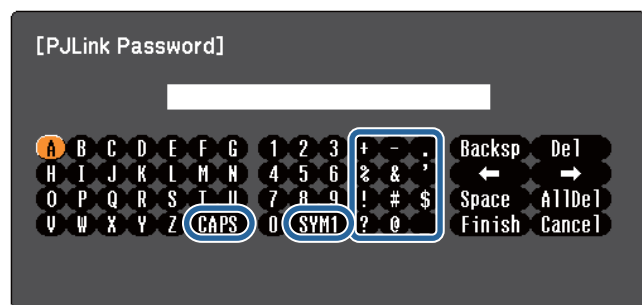
- 3** Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4** Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5** Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6** Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.
- 7** Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].
- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)

La tastiera a schermo è visualizzata quando è necessario inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul pannello di controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS** i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.



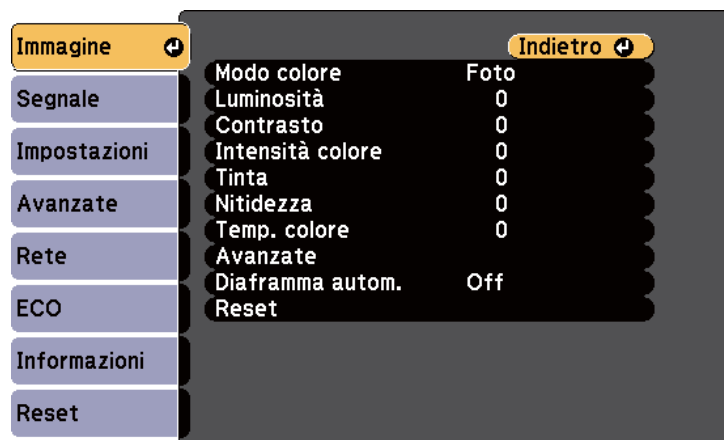
È possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione in rete usando un browser internet del computer. Alcuni simboli non possono essere immessi usando la tastiera a schermo. Per immettere il testo, usare il browser internet.

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)

- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.117](#)

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Temp. colore	Da 5000K a 10000K (per modo colore sRGB o DICOM SIM) Da -3 a 6 (per altri modi colore)	Imposta il tono del colore sulla base della temperatura colore. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
Avanzate	Gamma RGB RGBCMY	Regola i livelli di gamma e l'intensità delle singole tinte dell'immagine. Gamma: regola la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma. RGB: regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno. RGBCMY: regola la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminanza proiettata sulla base della luminosità immagine quando il Modo colore è impostato su Dinamico o Teatro .
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine .



L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.

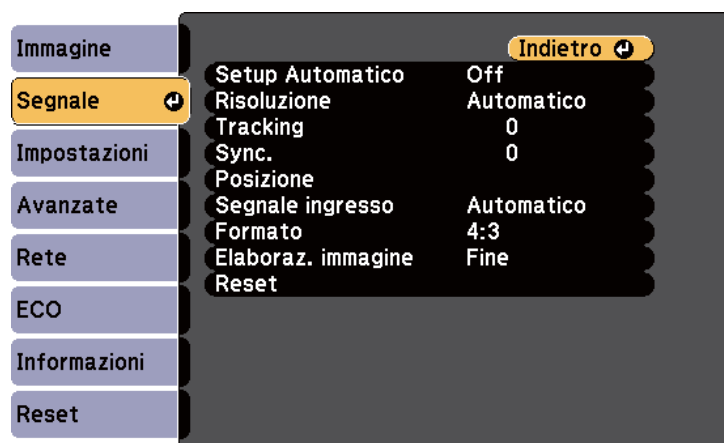
Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Modi colore disponibili" [p.61](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Non è possibile selezionare le impostazioni nel menu **Segnale** quando la sorgente in ingresso corrente è USB Display, USB, LAN, o Screen Mirroring.



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Posizione**, **Tracking**, e **Sync.** premendo il pulsante [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su On).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Auto Normale Panoramico	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto .
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.
Sync.	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	Su Giù Sinistra Destra	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Progressivo (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	Off Video Film/Auto	Imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. Off : per immagini video con movimento rapido. Video : per la maggior parte dei video. Film/Auto : per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.
Riduzione rumore	Off NR1 NR2	Riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche in due livelli.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
IntervalloVideo HDMI	Auto Normale Ampliato	Imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta in ingresso HDMI. Auto: rileva l'intervallo video automaticamente. Normale: normalmente per immagini di un dispositivo diverso da un computer; può anche essere selezionato se le aree nere dell'immagine sono troppo luminose. Ampliato: normalmente per immagini da un computer; può anche essere selezionato se l'immagine è troppo scura.
Segnale ingresso	Auto RGB Component	Specifica il tipo di segnale dalle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer. Auto: rileva i segnali automaticamente. RGB: corregge il colore per gli ingressi video computer/RGB. Component: corregge il colore per gli ingressi video component.
Segnale video	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte video. Auto: rileva i segnali automaticamente. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su Automatico , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Overscan (Per ingresso di segnale component video e RGB video)	Auto Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Elaboraz. immagine	Fine Veloce	Regola l'immagine elaborando velocità/qualità Veloce: aumenta la velocità di elaborazione dell'immagine. Fine: aumenta la qualità dell'immagine.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale , ad eccezione di Segnale ingresso e Elaboraz. immagine .



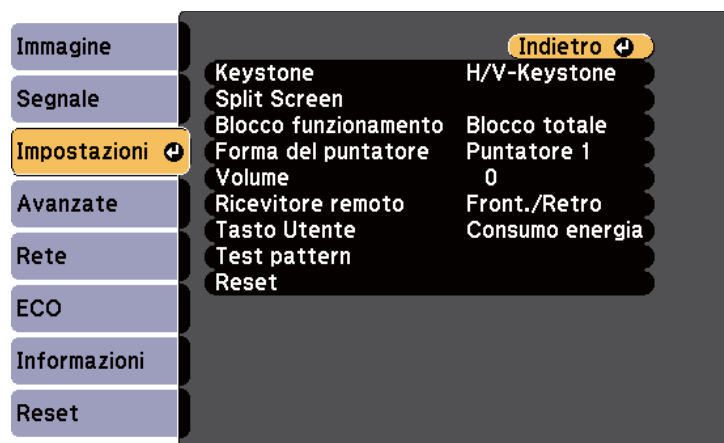
Non è possibile selezionare l'impostazione **Riduzione rumore** quando deve essere inserito quanto segue.

- L'impostazione **Elaboraz. immagine** è impostata su **Veloce**.
- L'impostazione **Progressivo** è impostata su **Off**.
- Viene inviato un segnale RGB digitale.
- Viene inviato un segnale interlacciato (480i/576i/1080i).




Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.59](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare (in orizzontale e in verticale). H/V-Keystone: selezionare per correggere i lati orizzontali e verticali, oppure attivare o disattivare la correzione automatica. Quick Corner: selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.
Split Screen	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermo Sorgente audio	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Blocco funzionamento	Blocco completo Blocco parziale Off	Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore: Blocco completo: blocca tutti i tasti. Blocco parziale: Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore Off: nessun tasto bloccato.
Forma del puntatore	Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 	Modifica la forma del puntatore del telecomando.
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore o gli altoparlanti esterni. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; Off disattiva tutti i ricevitori.
Tasto Utente	Consumo energia Info Progressivo Test pattern Multischermo Risoluzione	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Test pattern	—	<p>Visualizza un monoscopio per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il monoscopio).</p> <div>Attenzione Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</div>
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni , ad eccezione di Tasto Utente .

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermo	Messaggi Colore sfondo Schermo iniziale A/V Mute	Seleziona diverse opzioni di visualizzazione: Messaggi: impostare su On per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Colore sfondo: imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale. Schermo iniziale: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione. A/V Mute: imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Soffitto Retro Retro/Soffitto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento	Direct Power On Modo alta quota Ricerca Sorgente avvio Accensione autom. Data & Ora	Seleziona diverse opzioni di utilizzo: Direct Power On: consente di accendere il proiettore senza premere l'interruttore. Modo alta quota: regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m. Ricerca Sorgente avvio: impostare su Off per proiettare immagini dalla stessa sorgente dell'ultima volta in cui è stato usato il proiettore. Accensione autom.: impostare su Computer1 per avviare la proiezione automaticamente dalla sorgente immagine del computer, quando il proiettore è in modalità stand by. (Prima impostare Modo stand by su Rete abilitata nel menu ECO del proiettore.) Data & Ora: imposta la data e l'ora del proiettore.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni A/V	Uscita A/V Uscita audio Uscita audio HDMI1 Uscita audio HDMI2	Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video: Uscita A/V: impostare su Sempre per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by. (Prima impostare Modo stand by su Rete abilitata nel menu ECO del proiettore.) Uscita audio/Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2: specifica la sorgente di uscita audio se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto o HDMI .
ID del proiettore	Off Da 1 a 9	Assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
Multischermo	Livello regolazione (da 1 a 5) Correz. Luminosità. Correz. colore (G/R) Correz. colore (B/Y)	Abbina le qualità e i colori della visualizzazione di più proiettori selezionando la regolazione colore su ciascun Livello regolazione .
Imp. programmazione	A menu Imp. programmazione	Pianifica gli eventi del proiettore che avverranno automaticamente in date e ore selezionate.
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.
Reset	—	Azzerare tutti i valori di regolazione sul menu Avanzate alle impostazioni predefinite, tranne per Proiezione , Modo alta quota , Ricerca Sorgente avvio , Uscita A/V , ID del proiettore , Multischermo , Lingua , e Imp. programmazione .



Quando si imposta **Logo protetto** su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute**, e **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Menu Avanzate - Impostazioni data e ora" [p.142](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.94](#)

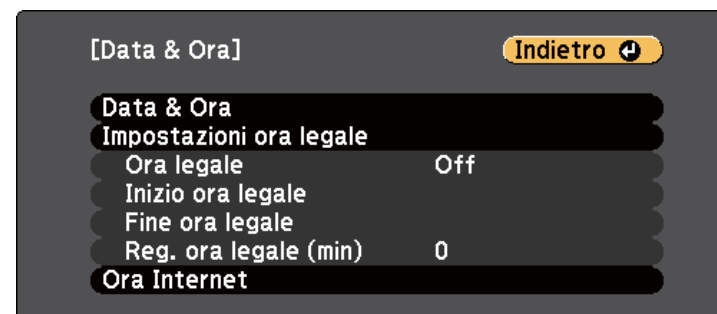
Menu Avanzate - Impostazioni data e ora

Le impostazioni sulla schermata Data & Ora consentono di impostare la data e l'ora.

➡ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**



Se si imposta **Protez. Ora/Pianif.** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni **Data & Ora**. Impostare prima la **Protez. Ora/Pianif.** su **Off**.



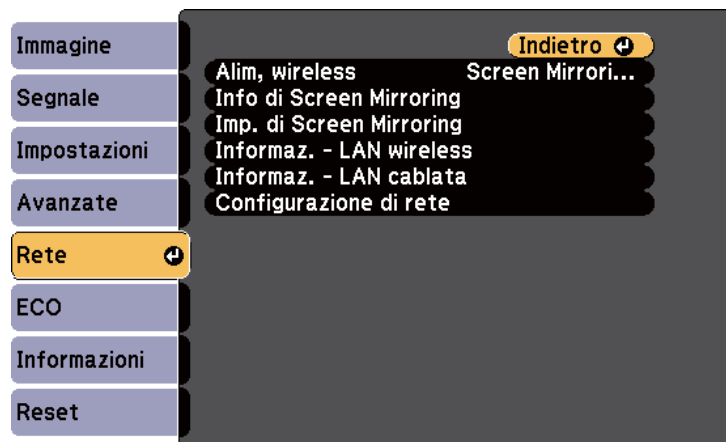
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Data & Ora	Data Ora Differenza oraria (UTC)	Data: impostare la data di oggi sul proiettore. Ora: imposta l'ora corrente sul proiettore. Differenza oraria (UTC): imposta la differenza oraria rispetto al Tempo coordinato universale (UTC).
Impostazioni ora legale	Ora legale Inizio ora legale Fine ora legale Reg. ora legale (min)	Ora legale: impostare su On per attivare l'ora legale. Inizio ora legale: Impostare la data e l'ora di inizio dell'ora legale. Fine ora legale: Impostare la data e l'ora di fine dell'ora legale. Reg. ora legale (min): regolare la differenza oraria tra ora standard e ora legale.
Ora Internet	Ora Internet Server di riferimento orario Internet	Ora Internet: impostare su On per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet. Server rif. ora Internet: immettere l'indirizzo IP di un server orario internet.

Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.94](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim, wireless (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring On LAN wireless On Entrambi Off EB-1970W: LAN wireless On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare Screen Mirroring On per proiettare con le funzioni di Screen Mirroring. Selezionare LAN wireless On quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Info di Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Nome display Indirizzo MAC Codice regionale Versione	Visualizza lo stato e i dettagli dello Screen Mirroring una volta impostato Alim, wireless su Screen Mirroring On .
Imp. di Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Accede al menu Imp. di Screen Mirroring	Configura le impostazioni di Screen Mirroring.
Informaz. LAN wireless (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale	Visualizza lo stato e i dettagli di rete quando viene selezionato Alim, wireless su LAN wireless On .
Informaz. LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.



Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.145](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.146](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.146](#)
- "Menu Rete - Menu Sicurezza" [p.148](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablato" [p.149](#)
- "Menu Rete - Menu Mail" [p.149](#)
- "Menu Rete - Altri menu" [p.150](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.151](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.94](#)

Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring

Le impostazioni del menu **Imp. di Screen Mirroring** consente di selezionare le impostazioni di Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Rete > Configurazione di rete > Imp. di Screen Mirroring**

[Imp. di Screen Mirroring] Indietro

Nome displayXXXXX

Tipo di LAN wireless802.11a/g/n

Regola prestazioni1

Mod. connessionePIN/PBC

Avviso codice PINOn

Reset

Applica

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome display	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore quando viene cercato usando la funzione di Screen Mirroring.
Tipo di LAN wireless	802.11a/g/n 802.11g/n	Imposta il metodo di comunicazione tra il proiettore e il dispositivo mobile.
Regola prestazioni	1 2 3 4	Regola la velocità/qualità dello Screen Mirroring. 1: aumenta la qualità dell'immagine. 4: aumenta la velocità di elaborazione.
Modalità di connessione	PIN/PBC PIN	Seleziona i tipi di WPS (Configurazione Wi-Fi protetta) quando si effettua la connessione alla rete in modalità wireless. Selezionare PIN per migliorare la sicurezza della connessione. Se il dispositivo mobile supporta solo la connessione PBC, selezionare PIN/PBC .
Avviso codice PIN	On Off	Impostare su On per visualizzare il codice PIN di otto cifre sull'immagine proiettata quando si proiettano sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Imp. di Screen Mirroring .

Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PjLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una rete per l'utilizzo del protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB, la password predefinita è admin.)

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keyword proiettore	On Off	Impostare su On per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection per accedere al proiettore.

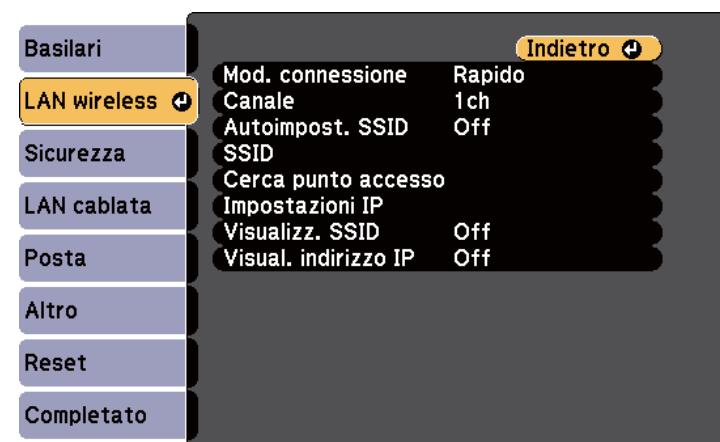
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido Avanzato	Selezionare il tipo di connessione wireless: Rapido: consente di effettuare una connessione rapida a un computer. Usare EasyMP Network Projection per effettuare la connessione in modalità Rapido. Il proiettore diventa un facile punto di accesso se si imposta Autoimpost. SSID su On . Diversamente, viene stabilita una connessione in modalità Adhoc. Avanzato: consente di collegare più computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. La connessione viene stabilita in modalità infrastruttura.
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido , viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.
Autoimpost. SSID	On Off	Attiva una generazione automatica del SSID nella modalità di connessione Rapido ; impostare su On per velocizzare la ricerca del proiettore e impostare su Off quando avviene la connessione a più proiettori contemporaneamente.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega. Lasciare vuoto il SSID o impostarlo su ANY per stabilire una connessione ANY.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato . A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. La sicurezza deve essere impostata separatamente.
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: Impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per accedere manualmente all' Indirizzo IP , alla Mas.Sottorete , e all' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.

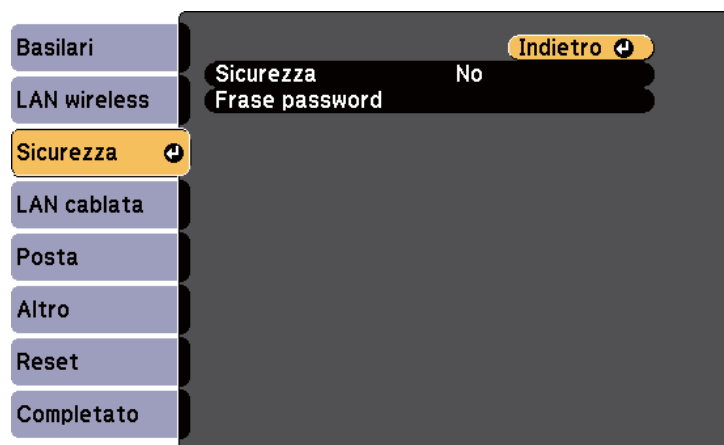
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Menu Sicurezza

Le impostazioni del menu **Sicurezza** consentono di selezionare il tipo di sicurezza e le impostazioni di sicurezza corrispondenti alla rete a cui si sta collegando il proiettore su (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Rete > Configurazione di rete > Sicurezza



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Sicurezza	No WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri	Per la sicurezza WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , selezionare la frase password predefinita usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Quando si effettua la connessione usando EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la frase password nel computer se non è stata modificata rispetto a quella predefinita. Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono iniziate, viene ripristinata la password iniziale.

Tipo di sicurezza

Quando il modulo LAN wireless opzionale viene installato e viene usato nella modalità connessione Avanzato, si raccomanda di impostare la sicurezza.

WPA è uno standard di crittografia che migliora la sicurezza delle reti wireless. Il proiettore supporta i metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include anche le funzioni di autenticazione. L'autenticazione WPA fornisce due metodi: utilizzo di un server di autenticazione, oppure autenticazione tra computer e punto di accesso senza utilizzo di un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo, senza server.



Per stabilire i dettagli, seguire le istruzioni dell'amministratore di rete.

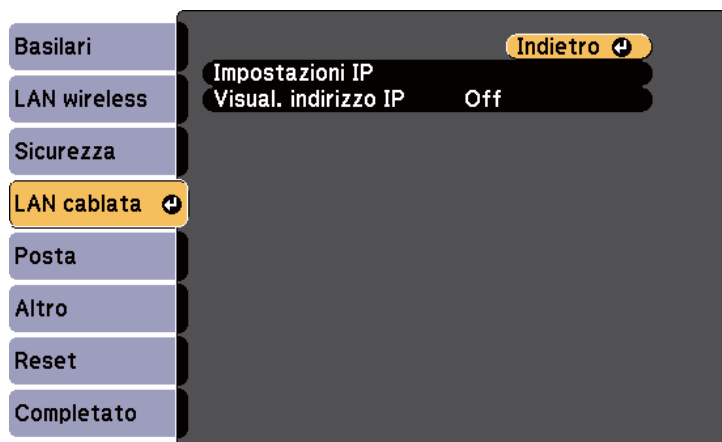
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Menu LAN cablato

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consente di selezionare le impostazioni di rete cablata.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN cablata**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: Impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per accedere manualmente all' Indirizzo IP , alla Mas.Sottorete , e all' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.

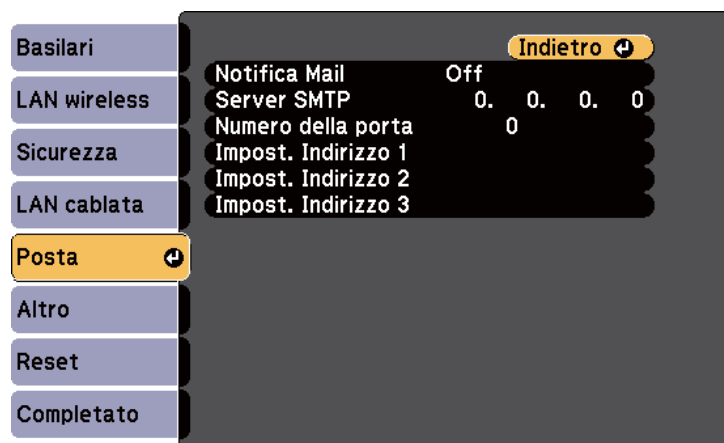
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Menu Mail

Le impostazioni del menu **Posta** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Posta**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 1 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.
Impost. Indirizzo 1 Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.

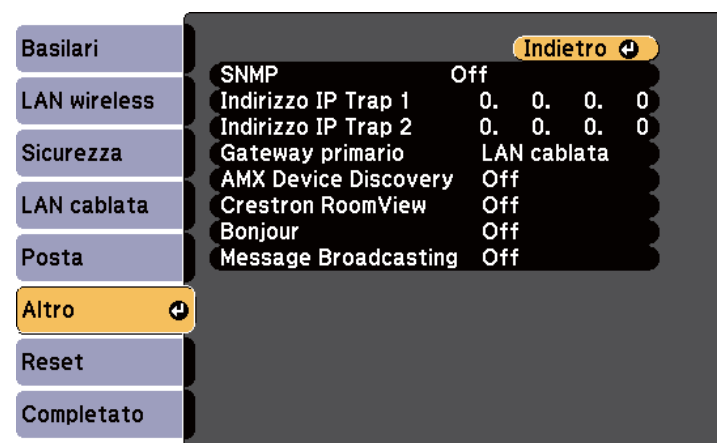
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Menu Rete - Altri menu

Le impostazioni del menu **Altro** consente di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ Rete > Configurazione di rete > Altro



Impostazione	Opzioni	Descrizione
SNMP	On Off	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a 2 indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Gateway primario	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.
AMX Device Discovery	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su On .
Crestron RoomView	On Off	Impostare questa opzione su On solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView. Abilitando Crestron RoomView si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software EasyMP Monitor.
Bonjour	On Off	Impostare questa opzione su On quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	On Off	Impostare su On per abilitare la funzione EPSON Message Broadcasting. È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web. http://www.epson.com

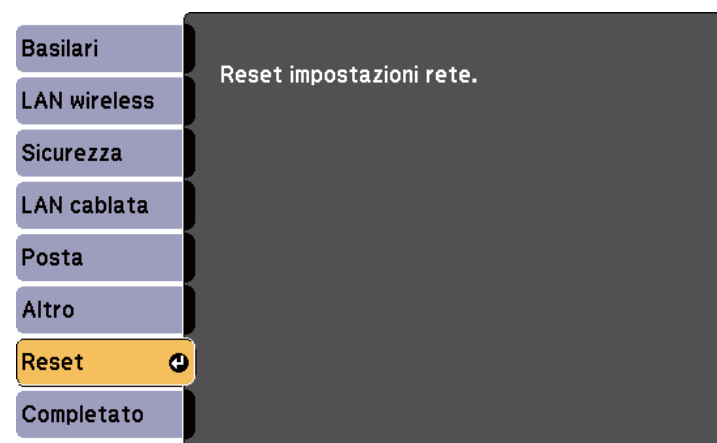
Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)
- "Supporto Crestron RoomView " [p.125](#)

Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**

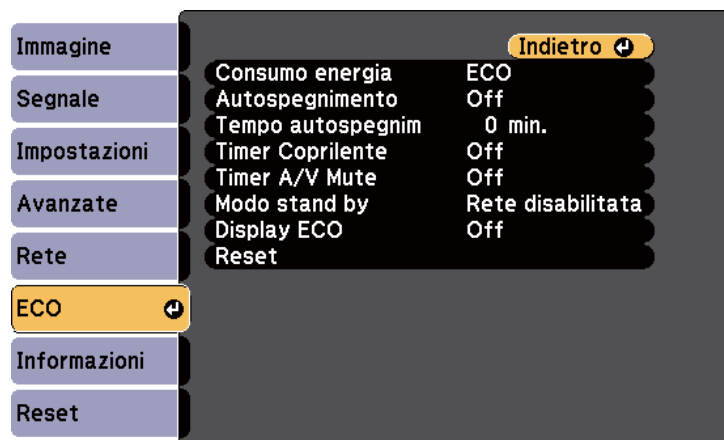


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare Sì per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia. Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia	Auto Normale ECO	<p>Seleziona la modalità di luminosità della lampada del proiettore:</p> <p>Auto: imposta il proiettore in modo che rilevi la luminosità necessaria ottimale della lampada e regola la luminosità della lampada di conseguenza.</p> <p>Normale: imposta la luminosità massima della lampada.</p> <p>ECO: riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.</p> <p>Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota in luoghi soggetti ad alte temperature.</p>

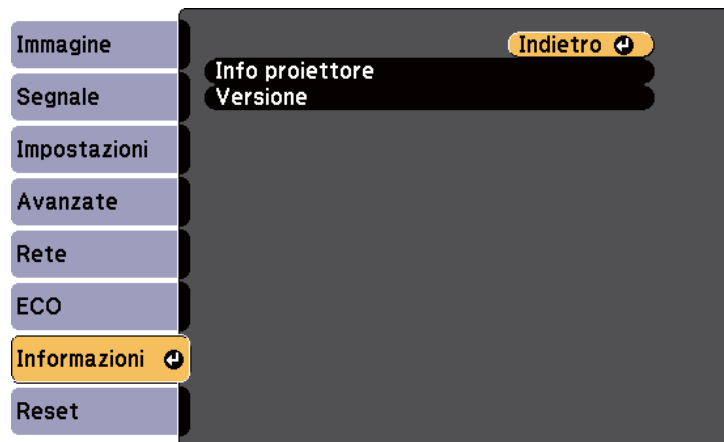
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se On).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer Coprilente	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo 30 minuti se il coprilente è chiuso (se On).
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se A/V Mute è stato abilitato (se On).
Modo stand by	Rete abilitata Rete disabilitata	<p>Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete • Uscita audio e video verso un dispositivo esterno (l'Uscita A/V deve essere impostata su Sempre) <p>☛ Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V</p>
Display ECO	On Off	Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della lampada cambia (se On).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu ECO , ad eccezione di Modo stand by .



Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione firmware Main , Video , e Video2 .

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.154](#)

Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente. Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (H) di utilizzo della lampada nelle modalità Normale e ECO di Consumo energia; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.
Segnale video	Visualizza il formato del segnale video della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema specifico del proiettore; vedere i codici Event ID.

Link correlati

- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.154](#)
- "Elenco codici Event ID" [p.155](#)

Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432	Il software di rete non si è avviato. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
0435	
0434	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione del proiettore, attendere qualche secondo e riprovare a ricollegarsi alla rete.
0481	
0482	
0485	

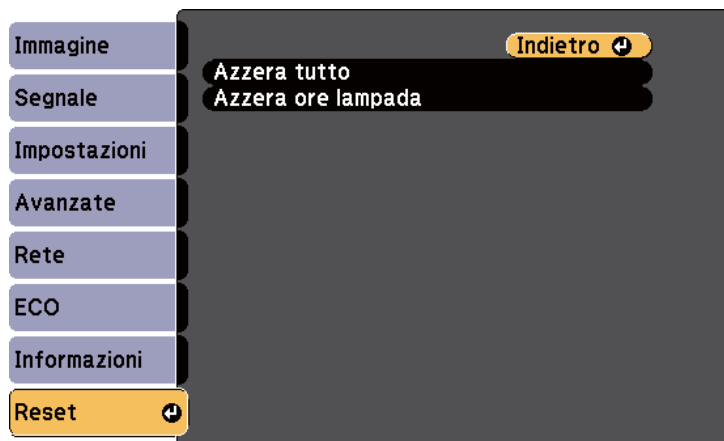
Codice Event ID	Causa e soluzione
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0483	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
04FE	
0479	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
04FF	
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare DHCP su Off nel menu Rete del proiettore. ☛ Rete > LAN wireless > Impostazioni IP > DHCP ☛ Rete > LAN cablata > Impostazioni IP > DHCP
0899	Altri errori di comunicazione.

Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.154](#)

È possibile azzerare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai loro valori predefiniti usando l'opzione **Azzera tutto** nel menu **Reset**.

Il tempo di utilizzo della lampada del proiettore può essere azzerato quando si utilizza la lampada usando l'opzione **Azzera ore lampada**.



Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Reset totale**:

- Segnale ingresso
- Logo utente
- Multischermo
- Imp. programmazione
- Lingua
- Data & Ora
- Voci del menu **Rete**
- Ore della lampada
- Password

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)

Una volta selezionate le impostazioni del menu per un proiettore, è possibile salvare le impostazioni su un'unità flash USB o su un computer collegato tramite cavo USB per copiarle su un altro proiettore, purché sia dello stesso modello del primo.

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Mail** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Informazioni**



Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come Keystone. Anche i valori di regolazione dell'immagine sono applicati a un altro proiettore e la regolazione effettuata prima di applicare la funzione configurazione di gruppo viene sovrascritta.

Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.



Attenzione

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

Link correlati

- "Regolazione del menu Impostazioni" [p.132](#)
- "Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB" [p.157](#)
- "Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB" [p.158](#)

Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore siano spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si saranno accesi, rilasciare il tasto [Esc].
Gli indicatori luminosi iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome file del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Se il nome del file deve essere cambiato, aggiungere il testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6** Scollegare il cavo elettrico dall'altro proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 7** Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9** Quando tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si saranno accesi, rilasciare il tasto [Menu]. (Gli indicatori luminosi rimangono accesi per circa 75 secondi.)
Quando tutti gli indicatori luminosi iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10** Togliere l'unità flash USB.

Link correlati

- "Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)" [p.157](#)

Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.



Il metodo della configurazione di gruppo può essere usato con Windows XP e successivi, oppure con OS X 10.5.3 e successivi.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore siano spenti.
- 2** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si saranno accesi, rilasciare il tasto [Esc].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5** Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome file del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Se il nome del file deve essere cambiato, aggiungere il testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 7** Scollegare il cavo USB.
Il proiettore si spegne.
- 8** Scollegare il cavo elettrico dall'altro proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 9** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11** Quando tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si saranno accesi, rilasciare il tasto [Menu].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.



Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

- 13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).

- 14** Scollegare il cavo USB.

Quando tutti gli indicatori luminosi iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

Link correlati

- "Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)" [p.157](#)

Manutenzione del proiettore

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.



Avvertenza

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

Link correlati

- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore." [p.162](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.165](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.170](#)

Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporcizia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.
- Per rimuovere le macchie ostinate, inumidire un panno soffice e senza pelucchi con un detergente per lenti e pulire con delicatezza. Non spruzzare liquidi direttamente sulla lente.



Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la lente e non sottoporre la lente a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

Attenzione

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

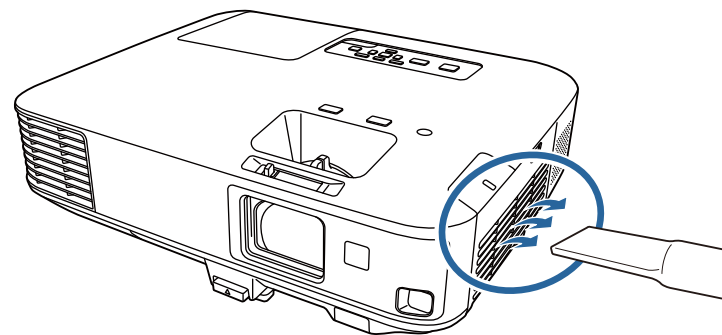
Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.163](#)

Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria

Pulire il filtro dell'aria e le prese d'aria del proiettore quando diventano impolverate, o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirle.

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Togliere delicatamente la polvere usando un piccolo aspiratore specifico per computer o una spazzola molto morbida (come un pennello).



Il filtro dell'aria può essere rimosso per pulirne entrambi i lati. Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.

Attenzione

Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

3

Se è difficile rimuovere la polvere o il filtro dell'aria è danneggiato, sostituire quest'ultimo.

Link correlati

- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)

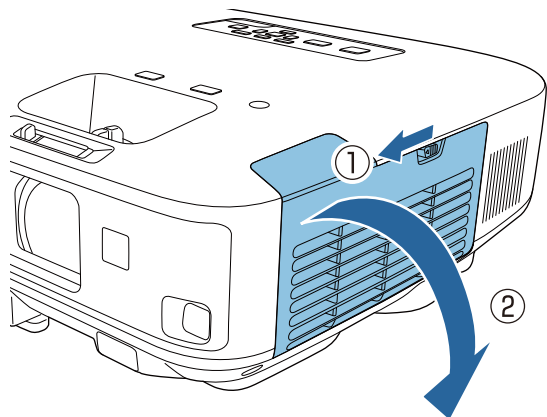
Sostituzione del filtro dell'aria

Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

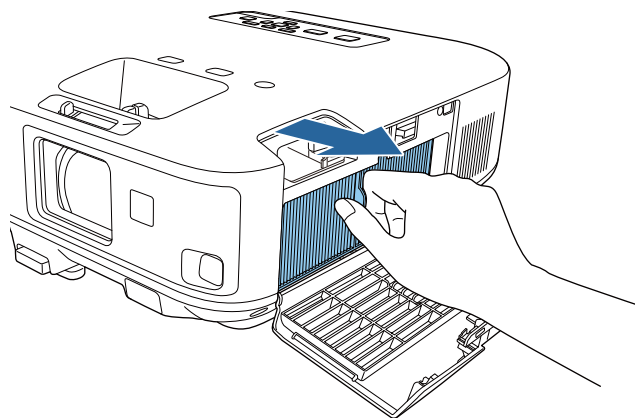
- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato

Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



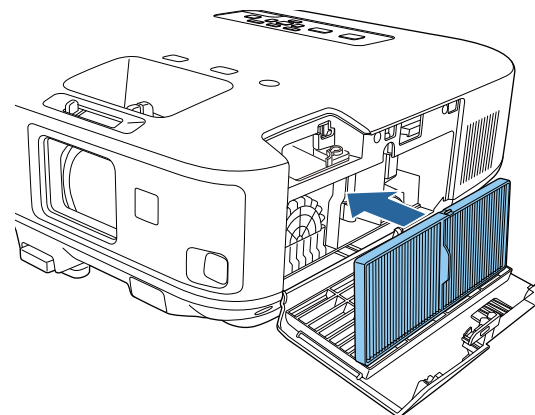
- 3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene

- 4** Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

Link correlati

- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Parti di ricambio" [p.191](#)

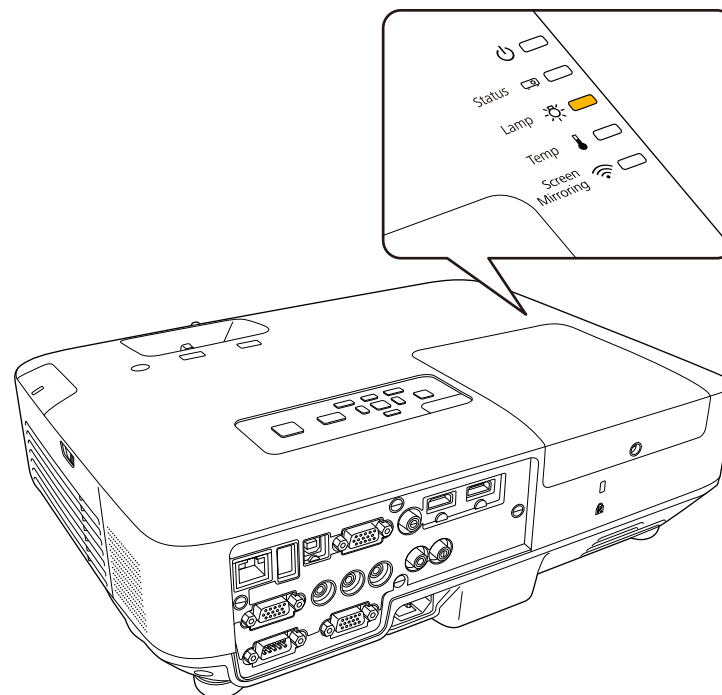
Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 30 secondi)



- La luce della lampada del proiettore lampeggia di arancione



Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato una volta trascorsi i seguenti periodi di tempo per mantenere la luminosità e la qualità delle immagini proiettate.
 - Quando l'impostazione **Consumo energia** è impostata su **Normale** nel menu **ECO** del proiettore: Circa 2.900 ore
 - Quando l'impostazione **Consumo energia** è impostata su **ECO** nel menu **ECO** del proiettore: Circa 3.900 ore
- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade opzionali Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.166](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.169](#)

Sostituzione della lampada

La lampada può anche essere sostituita mentre il proiettore è montato al soffitto.



Avvertenza

- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

1

Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

2

Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.

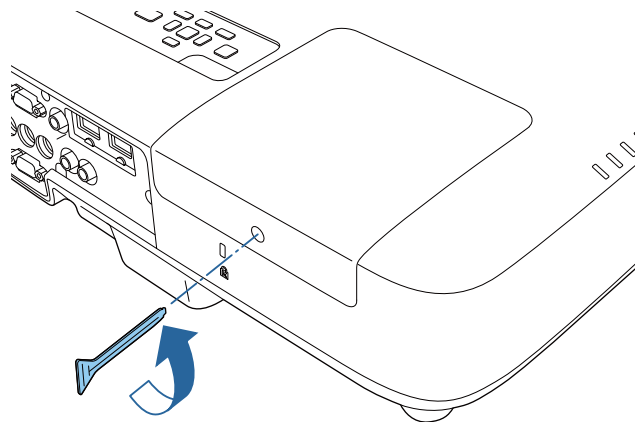
3

Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare la vite che fissa il coperchio della stessa.

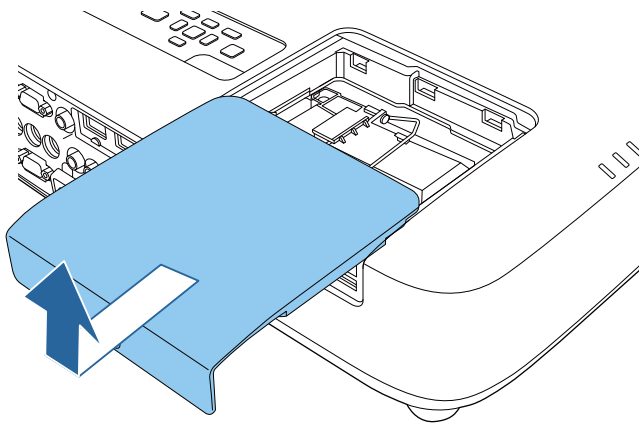


Avvertenza

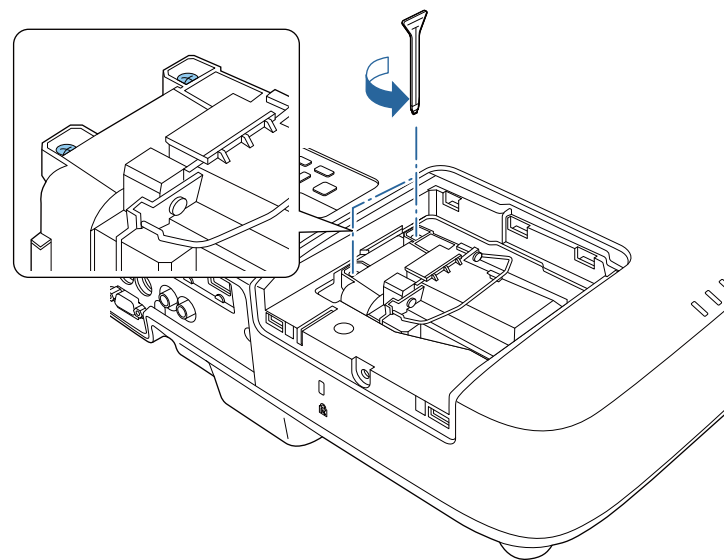
La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.



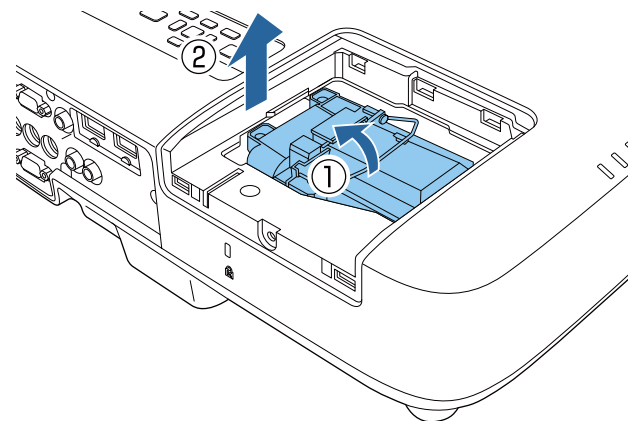
- 4** Far scorrere il coperchio della lampada e sollevarlo.



- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.



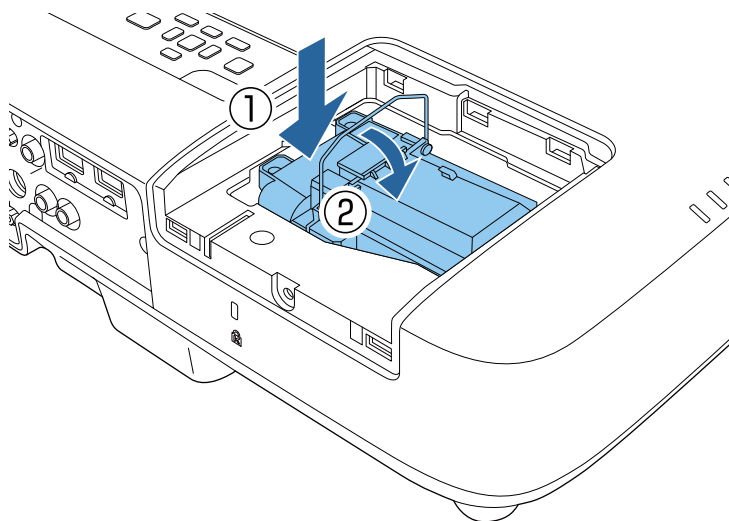
- 6** Sollevare l'impugnatura della lampada e con cautela estrarla dal proiettore.





- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, sostituirla con una nuova, oppure contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

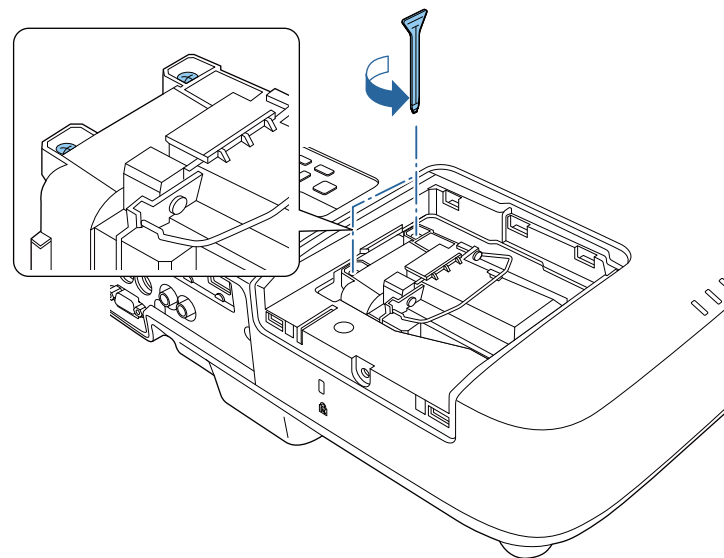
- 7** Inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto. Premere l'impugnatura verso il basso.



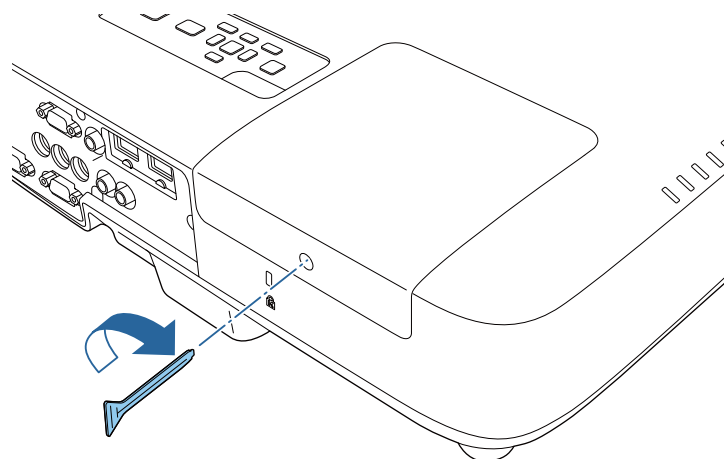
Attenzione

Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

- 8** Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.



- 9** Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.





Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o la lampada non si accenderà

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

Link correlati

- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.165](#)
- "Parti di ricambio" [p.191](#)

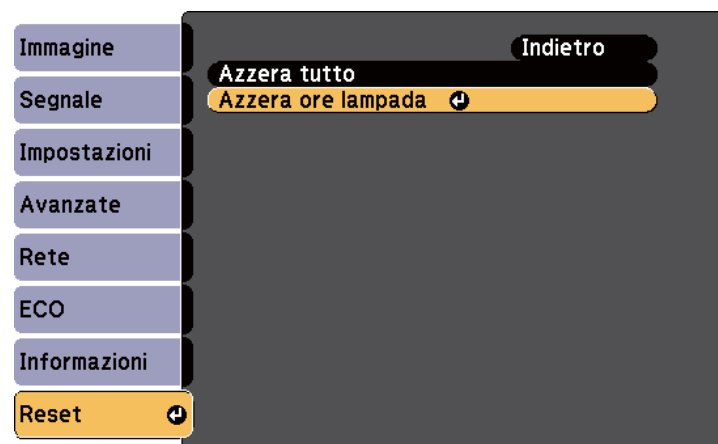
Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Reset** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Azzerare ore lampada** e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.

- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Link correlati

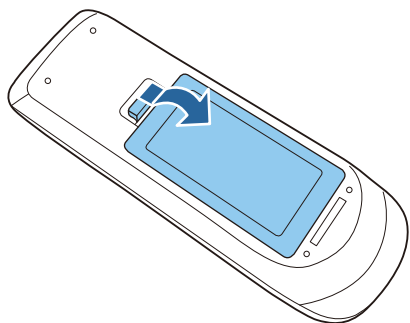
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.165](#)

Il telecomando usa due batterie alcaline o al manganese AA. Sostituire le batterie non appena si esauriscono.

Attenzione

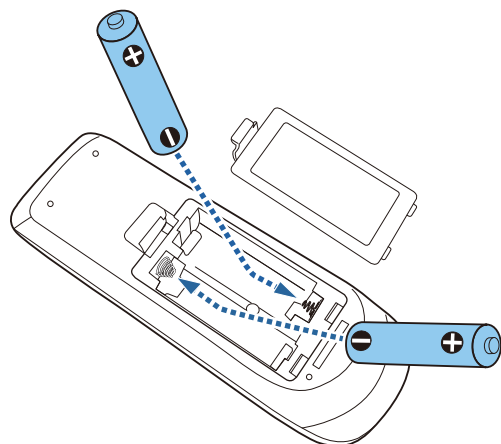
Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Aprire il coperchio della batteria come mostrato.



- 2 Rimuovere le vecchie batterie.

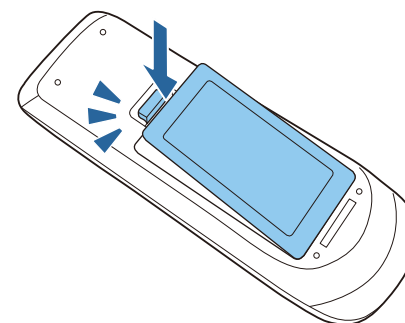
- 3 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)

Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.172](#)
- "Stato degli indicatori luminosi sul proiettore" [p.173](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.176](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

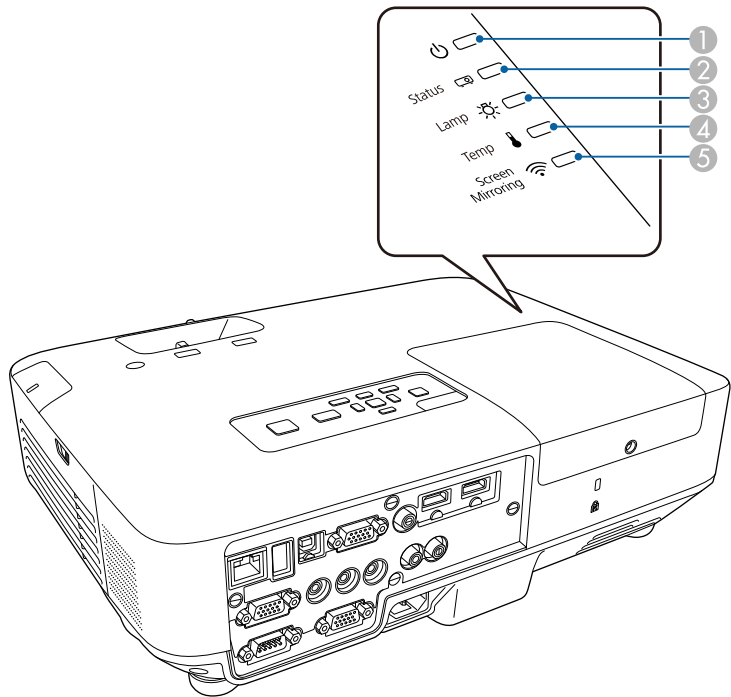
- Gli indicatori luminosi sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)

Gli indicatori luminosi sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori luminosi, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.



- 1 Indicatore luminoso alimentazione
- 2 Indicatore luminoso stato
- 3 Indicatore luminoso lampada
- 4 Indicatore luminoso temp. (temperatura)
- 5 Indicatore luminoso Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Indicatori luminosi	Stato e soluzione
Alimentazione: Blu Stato: Blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.
Alimentazione: Blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: lo stato della luce varia Lampada: Off (o arancione lampeggiante durante l'avviso di vita utile della lampada) Temp.: Arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none">• Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.• Pulire o sostituire il filtro dell'aria.• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.

Indicatori luminosi	Stato e soluzione
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp: Arancione	Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore. ☛ Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: arancione Temperatura: Off	La lampada ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario. • Pulire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore. ☛ Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: lo stato della luce varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.

Indicatori luminosi	Stato e soluzione
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Arancione lampeggiante	Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	Errore interno del proiettore. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Arancione lampeggiante	Errore diaframma aut. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: arancione Temp.: Arancione lampeggiante	Errore alimentazione (Ballast). Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

Indicatore luminoso	Stato e soluzione
Screen Mirroring	
Blu	È disponibile lo Screen Mirroring.
Luce blu lampeggiante veloce	Collegamento a un dispositivo mobile.
Luce blu lampeggiate lenta	Errore Screen Mirroring. Selezionare Entrambi Off come impostazione Alim, wireless nel menu Rete del proiettore e selezionare nuovamente Screen Mirroring On .

Indicatore luminoso Screen Mirroring	Stato e soluzione
Off	Lo Screen Mirroring non è disponibile. Controllare che l'impostazione Alim, wireless sia impostata su Screen Mirroring On nel menu Rete del proiettore.



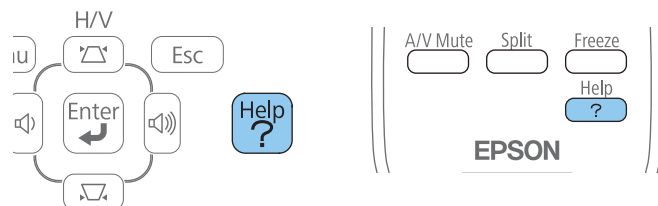
Se la luce visualizza un lampeggiamento non elencato nella tabella in alto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.166](#)

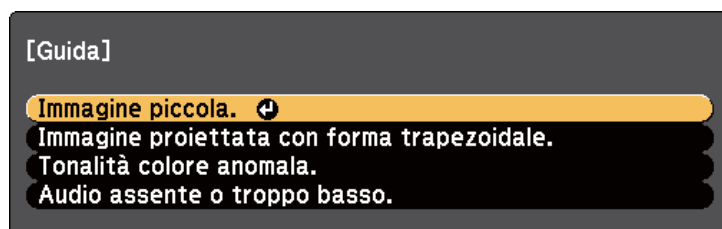
È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Help] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Viene visualizzato il menu della Guida.

- 3 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 4 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 5 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
 - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
 - Per uscire dal sistema della guida, premere [Help].

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)
- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.177](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.178](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.178](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.179](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.179](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.180](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.180](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.181](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.181](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.182](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.183](#)

Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere l'interruttore per accendere il proiettore.
- Accertarsi che il coprilente sia aperto completamente o sia stato tolto.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.

- Accertarsi che l'immagine che viene proiettata non sia completamente nera (solo quando si proiettano le immagini da computer).
- Accertarsi che le impostazioni del menu del proiettore siano corrette.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che siano corrette per la sorgente video corrente.
- Regolare l'impostazione di **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore e selezionare **Normale** come impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati. Sbloccare i tasti.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del telecomando, accertarsi che i ricevitori remoti siano accesi.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.97](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente. Se necessario, installarlo manualmente.
- Per OS X, selezionare l'icona **USB Display** sul **Dock** o dalla cartella **Applicazioni**.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer (questa funzione non è disponibile per Windows 2000).
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Installazione del software USB Display" [p.54](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.

- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Visualizzazione da un notebook" [p.178](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.179](#)

Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1** Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.
- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni)

- 4 Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

Link correlati

- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.178](#)

Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook)

- 1 Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2 Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3 Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4 Selezionare **Mirror Displays**.

Link correlati

- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.178](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer)

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Premere [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere i tasti [Esc] finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)



- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionare **Front.**, **Front./Soffitto**, **Retro**, o **Retro/Soffitto** come impostazione di **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.193](#)

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Se l'altezza del proiettore è stata regolata usando il piedino del proiettore, premere i tasti del keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.
- Attivare le regolazioni automatiche del keystone nel menu **Impostazioni** del proiettore.
Menu  **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Auto H/V-Keystone**
- Premere il tasto [Screen Fit] e regolare la forma dell'immagine usando i comandi a schermo.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.
Menu  **Impostazioni** > **Keystone**

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Auto H/V-Keystone" [p.44](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.44](#)

- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.46](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.47](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
 - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
 - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
 - Non collegati a una prolunga
 - Non più lungo di 3 metri
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente. Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Progressivo** e **Riduzione rumore**.
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.

- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.193](#)


Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Quando si usa la funzione Screen Fit, posizionare il proiettore a una distanza compatibile dallo schermo o regolare manualmente la forma dell'immagine.
- Attivare la regolazione automatica del keystone nel menu **Impostazioni** del proiettore.
Menu  **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Auto H/V-Keystone**

- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se la proiezione proviene da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni di Tracking e Sync. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.51](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.193](#)

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, **Regolaz. colore**, e/o **Intensità colore**.

- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Segnale video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Gamma**, **RGB**, o **RGBCMY** nel menu **Immagine** del proiettore.
☛ **Immagine > Avanzate**
- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Se si sta usando **ECO** impostazione di **Consumo energia**, provare a selezionare **Normale** nel menu **ECO** del proiettore.



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Modo colore" [p.61](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.137](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Premere il tasto [Source Search] sul proiettore o un tasto sorgente sul telecomando per commutare la sorgente in ingresso corretta, se necessario.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Scollegare il cavo audio, quindi ricollegarlo.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se si sta usando un Mac e non si sente l'audio proveniente da una sorgente HDMI, accertarsi che il Mac supporti l'audio attraverso la porta HDMI. In caso negativo, è necessario collegare un cavo audio.
- Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se il proiettore viene acceso immediatamente dopo che è stato spento, le ventole di raffreddamento potrebbero funzionare momentaneamente ad alta velocità ed emettere un suono inatteso. È normale.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Alzare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore. (Quando si usa EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection.)

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.68](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.141](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.

Link correlati

- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.177](#)

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)
- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.184](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.185](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.185](#)
- "Soluzione quando appare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"" [p.185](#)

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.

- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer coprilente potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer coprilente, selezionare **Off** come impostazione **Timer Coprilente** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne e gli indicatori luminosi Temp sono rossi, il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Controllare le soluzioni dello stato di questa luce.
- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che l'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore sia attivata, se disponibile.
- Quando **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, la ventola potrebbe ruotare in modo stand by ed emettere un forte rumore alla riattivazione. Quando **Uscita A/V** è impostata su **Sempre** o **Accensione autom.** è impostata su **Computer1**, Il ventilatore potrebbe ruotare in modalità standby. Non si tratta di un guasto.
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

Link correlati

- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.97](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.152](#)
- "Stato degli indicatori luminosi sul proiettore" [p.173](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.
- Se disponibile, disattivare uno dei ricevitori remoti, oppure controllare se tutti i ricevitori remoti sono spenti nelle impostazioni **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se è stato assegnato un numero ID al telecomando per utilizzare più proiettori, potrebbe essere necessario verificare o cambiare l'impostazione ID (questa funzione non è possibile per tutti i proiettori).
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

Link correlati

- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.31](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.90](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.170](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.139](#)

Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

Link correlati

- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)

Soluzione quando appare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"

Se viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.", contattare Epson per ottenere assistenza.

Link correlati

- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

Link correlati

- "Risoluzione dei problemi" [p.171](#)
- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.186](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.186](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete." [p.186](#)
- "Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring." [p.187](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring." [p.187](#)

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Per l'ID utente, inserire **EPSONWEB**. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Per la password, inserire la password impostata nel menu **Basilari** di rete del proiettore. La password predefinita è "admin."
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

Link correlati

- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.146](#)

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (Se il proiettore è stato spento a causa di un errore, non è possibile inviare e-mail).
- Accertarsi di aver impostato gli avvisi e-mail del proiettore correttamente sul menu **Posta** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.
- Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.

Link correlati

- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)
- "Menu Rete - Menu Mail" [p.149](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.

- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Link correlati

- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)

Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring.

Se non è possibile effettuare il collegamento al proiettore usando Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare le impostazioni del proiettore.
 - Selezionare **Screen Mirroring On** come impostazione di **Alim, wireless** nel menu **Rete** del proiettore.
 - Modificare il **Nome display** in modo tale che non includa "-" nel menu **Imp. di Screen Mirroring** del proiettore. Se il Nome display include "-", potrebbe non essere visualizzato correttamente sul dispositivo mobile.
 - Selezionare **Entrambi Off** come impostazione **Alim, wireless** nel menu **Rete** del proiettore e selezionare nuovamente **Screen Mirroring On**.
 - Accertarsi che l'indicatore luminoso di Screen Mirroring diventi blu e che la schermata di stand by di Screen Mirroring sia visualizzata.
 - Accertarsi che al proiettore non sia collegato nessun altro dispositivo mobile.

- Controllare le impostazioni del dispositivo mobile.
 - Accertarsi che le impostazioni del dispositivo mobile siano corrette.
 - Quando si effettua una nuova connessione immediatamente dopo una disconnessione, potrebbe volerci del tempo prima che funzioni. Ricollegare dopo aver atteso un po'.
 - Riavviare il dispositivo mobile.
 - Una volta effettuato il collegamento usando Screen Mirroring, le informazioni di connessione del proiettore potrebbero essere registrate sul dispositivo mobile. Tuttavia, potrebbe non essere possibile effettuare il collegamento al proiettore dalle informazioni registrate. Selezionare il proiettore dall'elenco di dispositivi disponibili.
 - Se il dispositivo supporta Intel WiDi e usa una LAN wireless 5 GHz, non è possibile effettuare il collegamento usando contemporaneamente Screen Mirroring e LAN wireless. Disattivare la LAN wireless ed effettuare il collegamento usando Screen Mirroring.

Link correlati

- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.144](#)
- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.145](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring.

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche quando si effettua la connessione Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni:

- Provare a non coprire l'antenna WiFi del dispositivo mobile.

- Se viene usata una connessione Screen Mirroring e una connessione internet contemporaneamente, l'immagine potrebbe arrestarsi o contenere rumore. Scollegare la connessione internet per espandere la larghezza di banda wireless e migliorare la velocità di connessione del dispositivo mobile.
- Accertarsi che i contenuti della proiezione rispondano ai requisiti.
- In base alle impostazioni del dispositivo mobile, la connessione potrebbe andare persa quando il dispositivo entra in modalità risparmio energetico. Controllare le impostazioni di risparmio energetico del dispositivo mobile.
- Aggiornare all'ultima versione il driver o il firmware wireless del dispositivo mobile.

Link correlati

- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)
- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.110](#)

Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

Link correlati

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.190](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.192](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.193](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.195](#)
- "Dimensioni esterne" [p.197](#)
- "Glossario" [p.198](#)
- "Avvisi" [p.201](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è aggiornato a giugno 2014. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)
- "Accessori opzionali" [p.190](#)
- "Parti di ricambio" [p.191](#)

Accessori opzionali

- **Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.
- **Custodia morbida ELPKS68**
Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.
- **Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27**
Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28
Schermo trasportabile da 100 pollici ELPSC29
Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 4:3)
- **Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23**
Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24
Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25
Schermi portatili a rullo (rapporto aspetto 16:10)
- **Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**
Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.

- **Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**
Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)
Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.
- **Cavo video componente ELPKC19 (3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA x 3)**
Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.
- **Modulo LAN wireless ELPAP07**
Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un componente con Windows installato.
- **Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13**
Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14
Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.
- **Montaggio a soffitto ELPMB23**
Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.
- **Ricevitore mouse ELPST16**
Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore.
- **Altoparlante esterno ELPSP02**
Altoparlante esterno autoalimentato.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza

Link correlati

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.190](#)

Parti di ricambio

- **Unità lampada ELPLP77**

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

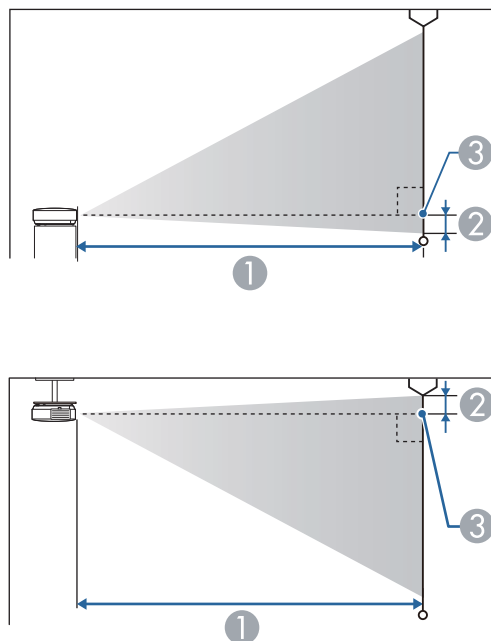
- **Filtro dell'aria ELPAF41**

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Link correlati

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.190](#)

Controllare la tabella in basso per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro della lente sulla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU e EB-1980WU non supportano dimensioni dello schermo inferiori a 50 pollici.

Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

Segnali component (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

** WUXGA è disponibile solo per EB-1985WU e EB-1980WU.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) è disponibile solo per EB-1985WU e EB-1980WU.

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Segnale in ingresso HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA è disponibile solo per EB-1985WU e EB-1980WU.

Segnale in ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

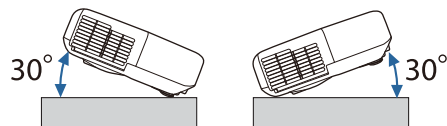
Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)

Nome del prodotto	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensioni	377 (L) × 110 (A) × 291 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	0,76"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	EB-1985WU/EB-1980WU: 2.304.000 pixel WUXGA (1920 (L) × 1200 (A) punti) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1.024.000 pixel WXGA (1280 (L) × 800 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	1-1,6
Lampada	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Lampada UHE, 280 W Modello N.: ELPLP77 EB-1980WU: Lampada UHE, 260 W Modello N.: ELPLP77
Uscita audio max.	16 W
Diffusore	1
Alimentazione	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Consumo energia	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Esercizio: 435 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 3,5 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W EB-1980WU: Esercizio: 409 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 3,5 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Esercizio: 411 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 3,5 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,34 W EB-1980WU: Esercizio: 388 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 3,5 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,34 W
Altitudine		Altitudine da 0 a 2.286 m
Temperatura d'esercizio		Da 5 a +35°C (Senza condensa)
Temperatura d'immagazzinaggio		Da -10 a +60°C (Senza condensa)
Massa		EB-1985WU/EB-1975W: Circa kg 4,6 EB-1980WU/EB-1970W: Circa kg 4,5

Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)
- "Specifiche connettore" [p.196](#)

Porta RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)
---------------	---	----------------------------



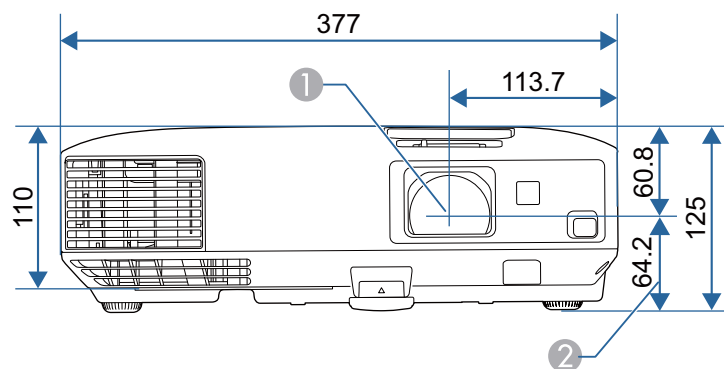
La porta USB-A supporta USB 2.0 Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

Link correlati

- "Specifiche del proiettore" [p.195](#)

Specifiche connettore

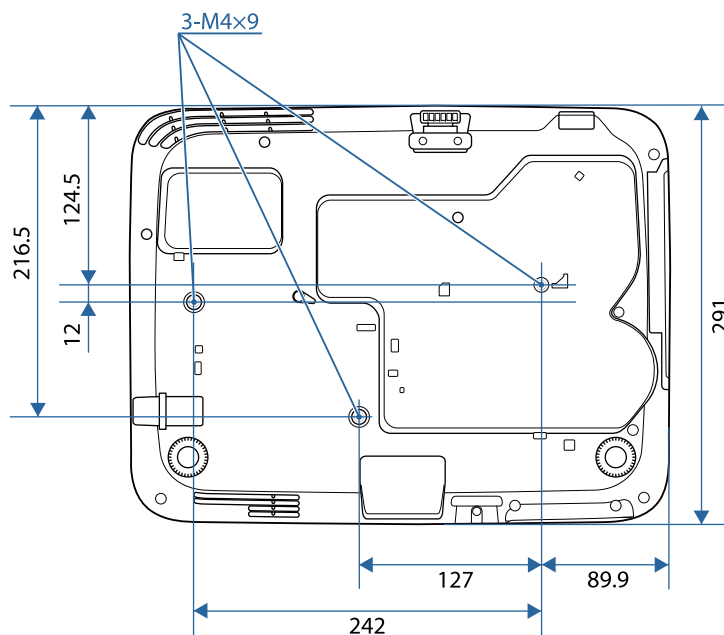
Porta Computer1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Computer2	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	1	Jack pin RCA
Porta Audio1	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
Porta Audio2	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
Porta L-Audio-R	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)
Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (Φ 3,5 mm)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta HDMI1/MHL	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (Audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45



Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)

- ① Centro dell'obiettivo
② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



L'unità di queste illustrazioni è il mm.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Modalità Ad hoc	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.

DICOM	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.

MHL	<p>Una abbreviazione per Mobile High-definition Link, uno standard per le interfacce di connessione di dispositivi mobili come smartphone e tablet.</p> <p>Le immagini possono essere trasferite con grande qualità e ad alte velocità senza comprimere il segnale digitale. Inoltre carica i dispositivi collegati.</p>
Progressivo	<p>Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma.</p> <p>Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.</p>
Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.

Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
Sync.	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).
-------	--

Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

Link correlati

- "Appendice" [p.189](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [p.201](#)
- "Wireless Telegraphy Act Regulations" [p.201](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.201](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.201](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.202](#)
- "Nota sul copyright" [p.203](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.203](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Wireless Telegraphy Act Regulations

I seguenti atti sono proibiti dal Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (inclusa l'antenna)
- Rimozione dell'etichetta di conformità
- Utilizzo della LAN wireless 5GHz all'aperto

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", and "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows potrebbe essere usato per riferirsi a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, e Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Nella presente guida, i suddetti sistemi operativi sono indicati rispettivamente con "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", e "OS X 10.9.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "OS X".

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Marchi di fabbrica

EPSON e ELPLP sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS, e OS X, sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio registrato di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL logo, e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® e Crestron RoomView® sono marchi di fabbrica di Crestron Electronics, Inc.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Miracast™ è il marchio di fabbrica di Wi-Fi Alliance.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Link correlati

- "Avvisi" [p.201](#)

Attribuzione del copyright

Questa informazione è soggetta a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000IT