



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Gebruikte symbolen en tekens

Kennismaken met uw projector

Kenmerken van de projector	9
Snelle en eenvoudige installatie	9
Flexibele verbinding	9
Verbinden met computer	10
Verbinden met mobiele apparaten	11
Onderdelen en functies van de projector	12
Projectoronderdelen - Voorkant	12
Projectoronderdelen - Achterzijde	13
Projectoronderdelen - Onderkant	14
Projectoronderdelen - Bedieningspaneel	15
Projectoronderdelen - Afstandsbediening	16

De projector installeren

Plaatsing van de projector	19
Configuratie van de projector en opties voor de montage	20
Projectieafstand	20
Projectoraansluitingen	22
Aansluiten op een computer	22
Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio	22
Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio	22
Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio	23
Aansluiten op smartphones of tablets	24
Aansluiten op videobronnen	25
Aansluiten op een HDMI-videobron	25
Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron	26
Aansluiten op een samengestelde videobron	26
Aansluiten op externe USB-apparaten	27
Projectie USB-apparaat	27

Aansluiten op een USB-apparaat of camera	28
Een USB-apparaat of camera loskoppelen	28
Aansluiten op een documentcamera	28
Aansluiten op externe uitvoerapparaten	29
Aansluiten op een externe computermonitor	29
Aansluiten op externe luidsprekers	29

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

Gebruik van de afstandsbediening	31
----------------------------------	----

De lensafdekking openen

De basisfuncties van de projector gebruiken

De projector inschakelen

De projector uitschakelen

De datum en tijd instellen

De taal voor de menu's van de projector selecteren

Projectiemodi

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening	41
De projectiemodus wijzigen via de menu's	41

De beeldhoogte aanpassen

Beeldvorm

Autom. H/V-Keystone	44
De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit	44
De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen	46
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner	47

De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring

Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring

Projecteren met USB Display

Systeemvereisten USB Display	52
------------------------------	----

De USB Display-software installeren	53
De USB Display-software verwijderen	54
USB Display verwijderen (Windows 2000)	54
USB Display verwijderen (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54
USB Display verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)	55
USB Display verwijderen (OS X)	55

Een beeldbron selecteren	56
---------------------------------	-----------

Hoogte-breedteverhouding beeld	58
---------------------------------------	-----------

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen	58
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld	58
Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus	59

Kleurmodus	60
-------------------	-----------

De kleurmodus wijzigen	60
Beschikbare kleurmodi	60
Instelling Autom. iris	61

De beeldkleur bijstellen	63
---------------------------------	-----------

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen	63
Het gamma aanpassen	64

Het volume regelen met de volumeknoppen	67
--	-----------

Projectorfuncties aanpassen

Twee beelden tegelijk projecteren	69
--	-----------

Ingangsbroncombinaties projectie gesplitst scherm	70
Beperkingen projectie gesplitst scherm	70

Een PC Free-presentatie projecteren	72
--	-----------

Ondersteunde PC Free-bestandstypen	72
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie	73
Een PC Free-diavoorstelling starten	73
Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten	75
Een PC Free-filmpresentatie starten	77
Een scenario afspelen	78

PC Free-weergave-opties	79
-------------------------	----

Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen	81
---	-----------

De video-actie tijdelijk stoppen	82
---	-----------

In- en uitzoomen op beelden	83
------------------------------------	-----------

De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis	84
--	-----------

De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer	86
---	-----------

Het beeld van een gebruikerslogo opslaan	87
---	-----------

Correctie kleurverschil bij het projecteren vanaf meerdere projectoren	90
---	-----------

Instellen van de projector-id	90
De projector die u wilt bedienen, selecteren	90
De weergavekwaliteit van meerdere projectoren afstemmen op elkaar	91

Beveiligingsfuncties projector	93
---------------------------------------	-----------

Soorten wachtwoordbeveiliging	93
Een wachtwoord instellen	93
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren	94
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector	95
De projectorknoppen vergrendelen	96
De projectorknoppen ontgrendelen	97
Een beveiligingskabel installeren	97

De projector op een netwerk gebruiken

Projectie bekabeld netwerk	100
-----------------------------------	------------

Verbinden met een bekabeld netwerk	100
De instellingen voor een bekabeld draadwerk selecteren	100

Projectie draadloos netwerk	103
------------------------------------	------------

De draadloze LAN-module installeren	103
Quick Wireless Connection gebruiken (alleen Windows)	104
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren	105

Een draadloos netwerk zoeken	107
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows	109
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X	109
Draadloze netwerkbeveiliging instellen	109

Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring) 111

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren	111
Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1	113
Verbinden via Screen Mirroring met de Intel WiDi-software	114
Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie	115

Bewaking en bediening van de projector

EasyMP Monitor 117

Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser 118

E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen 120

E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector	120
---	-----

Bewaking instellen met SNMP 122

ESC/VP21-opdrachten gebruiken 123

Lijst met ESC/VP21-opdrachten	123
Kabelindelingen	123

PJLink-ondersteuning 125

Crestron RoomView-ondersteuning 126

Crestron RoomView-ondersteuning instellen	126
Een netwerkprojector bedienen met Crestron RoomView	127
Bedieningsvenster Crestron RoomView	128
Venster Tools Crestron RoomView	129

Projectorgebeurtenisroosters instellen 131

De menu-instellingen aanpassen

De projectormenu's gebruiken 135

Het toetsenbord op het scherm gebruiken 136

Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld 137

Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal 139

Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen 141

Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid 143

Menu Uitgebreid - Instellingen Datum & tijd	144
---	-----

Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk 146

Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring	147
Menu Netwerk - Menu Basis	148
Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN	148
Menu Netwerk - Menu Beveiliging	149
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk	151
Menu Netwerk - Menu E-mail	151
Menu Netwerk - Menu Overige	152
Menu Netwerk - Menu Resetten	153

Instellingen configuratie van de projector - menu ECO 154

Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie 156

Menu Info - Menu Beamerinfo	156
Lijst Event ID-codes	157

Opties projector resetten- menu Resetten 158

Menu-instellingen kopiëren naar een andere projector (Batchinstelling) 159

De batchinstelling uitvoeren via een USB-flashstation	159
De batchinstelling uitvoeren via een USB-kabel	160

De projector onderhouden

De lens reinigen	163
De projectorbehuizing reinigen	164
Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen	165
De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen	165
De luchtfilter vervangen	165
Onderhoud projectorlamp	167
De lamp vervangen	168
De lamptimer resetten	171
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	172

Problemen oplossen

Projectieproblemen	175
Status projectorlamp	176
De Help-schermen van de projector gebruiken	179
Beeld- of geluidsproblemen oplossen	180
Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt	180
Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie	181
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt	181
Weergeven vanaf een laptop	181
Weergeven vanaf een Mac-laptop	182
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt	182
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt	182
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is	183
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is	183
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is	184
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn	184
Oplossingen voor geluidsproblemen	185

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free	186
---	-----

Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector	187
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening	188
Oplossingen voor wachtwoordproblemen	188
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt.	188

Netwerkproblemen oplossen

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet	189
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen	189
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie	189
Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring	190
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding	191

Bijlage



Optionele accessoires en reserve-onderdelen	193
Optionele accessoires	193
Reserve-onderdelen	194
Schermgrootte en projectieafstand	195
Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven	196
Specificaties van de projector	198
Specificaties connectors	199
Externe afmetingen	200
Woordenlijst	201
Mededelingen	204

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	204
Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act)	204
Gebruiksbeperkingen	204
Referenties besturingssysteem	205
Handelsmerken	205
Kennisgeving betreffende auteursrechten	206
Toekenning auteursrechten	206



Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: [Esc]-knop
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld  Beeld > Geavanceerd



Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

Verwante koppelingen

- "Kenmerken van de projector" [pag.9](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)

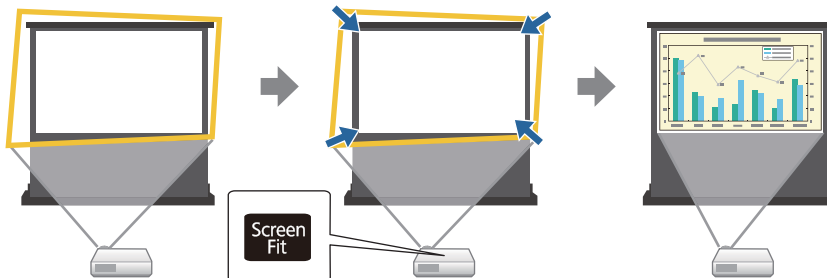
Deze projector kan snel en eenvoudig worden geïnstalleerd en heeft flexibele verbindingsopties.

Verwante koppelingen

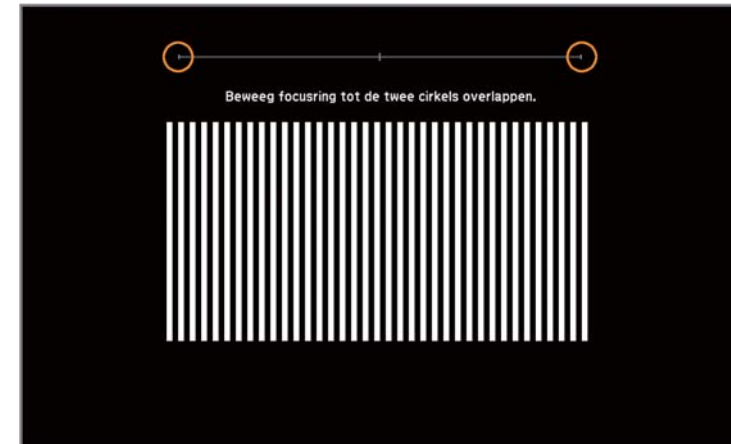
- "Kennismaken met uw projector" [pag.8](#)
- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.9](#)
- "Flexibele verbinding" [pag.9](#)

Snelle en eenvoudige installatie

- De functie Dir. Inschakelen schakelt de projector in zodra u de stekker in het stopcontact stopt.
- De functie Autom. inschakeling schakelt de projector in wanneer de projector het beeldsignaal van de Computer1-poort detecteert.
- De automatische verticale en horizontale keystone-correctie in realtime toont altijd een rechthoekig scherm (Autom. H/V-Keystone).
- De functie Screen Fit past automatisch de grootte van geprojecteerde beelden aan.



- De functie Focus Help om u te begeleiden bij de optimale scherpstelling.



Verwante koppelingen

- "Kenmerken van de projector" [pag.9](#)
- "De projector inschakelen" [pag.35](#)
- "Autom. H/V-Keystone" [pag.44](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.44](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.47](#)

Flexibele verbinding

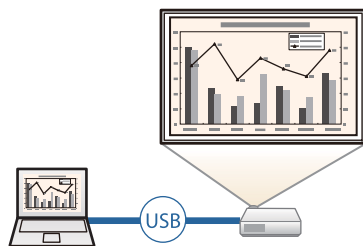
Deze projector ondersteunt een uitgebreid gamma van gemakkelijk te gebruiken verbindingsopties zoals hieronder weergegeven.

Verwante koppelingen

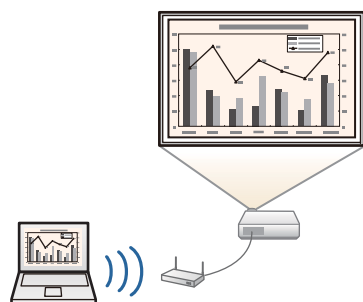
- "Kenmerken van de projector" [pag.9](#)
- "Verbinden met computer" [pag.10](#)
- "Verbinden met mobiele apparaten" [pag.11](#)

Verbinden met computer

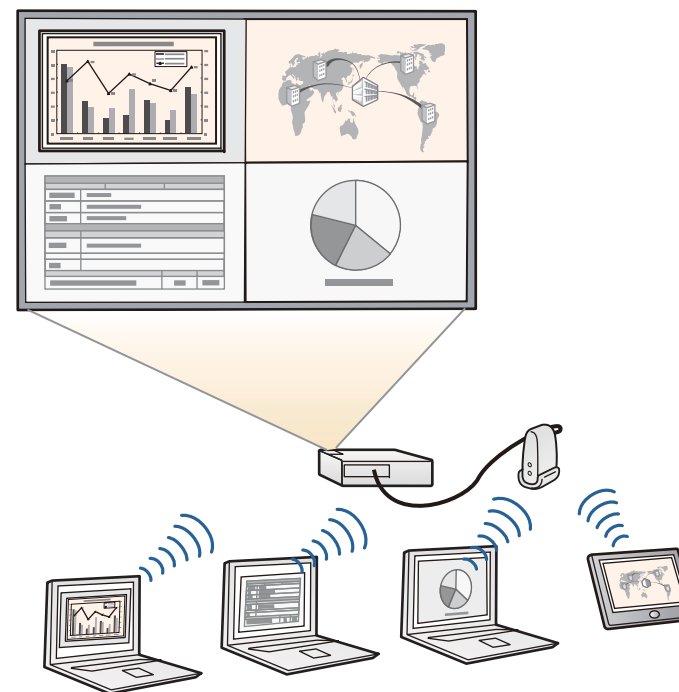
- Verbinden met één USB-kabel voor het projecteren van beelden en het uitvoeren van geluid (USB Display).



- EasyMP Network Projection voor het delen de projector via het netwerk en het projecteren van beelden vanaf alle computers op het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor meer informatie.



- EasyMP Multi PC Projection voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf een computer op het netwerk of vanaf een smartphone of tablet waarop Epson iProjection is geïnstalleerd. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie.

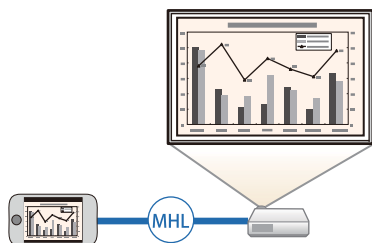


Verwante koppelingen

- "Flexibele verbinding" [pag.9](#)
- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)

Verbinden met mobiele apparaten

- HDMI1/MHL-poort voor het aansluiten van de MHL-kabel op het mobiele apparaat en op de projector.



- Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de Intel® WiDi- of Miracast-technologie (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de app die beschikbaar is op de App Store of Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.

Verwante koppelingen

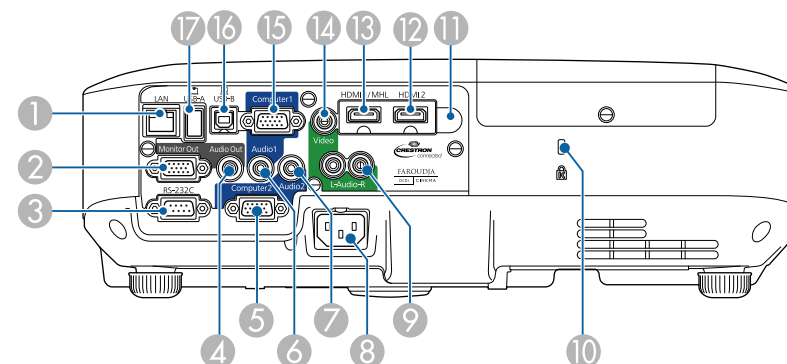
- "Flexibele verbinding" [pag.9](#)
- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.24](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

Naam	Functie
10 Veerslot luchtfilter-deksel	Met dit veerslot kunt u het luchtfilterdeksel openen.
11 Verlichtingssensor	Detecteert de helderheid van de omgeving om de helderheid van de lamp te optimaliseren.
12 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
13 Knop [Focus Help]	Projecteert het scherm Focus Help om uw focus fijn af te stemmen.
14 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.
15 [Screen Fit]-knop	Voert de functie Screen Fit uit om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen. Deze knop werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd.
16 Scherpstelring	Hiermee wordt de focus van het beeld ingesteld.
17 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.
18 Lampjes	Geeft de projectorstatus weer.

Verwante koppelingen

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.50](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.51](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.44](#)
- "Status projectorlamp" [pag.176](#)

Projectoronderdelen - Achterzijde



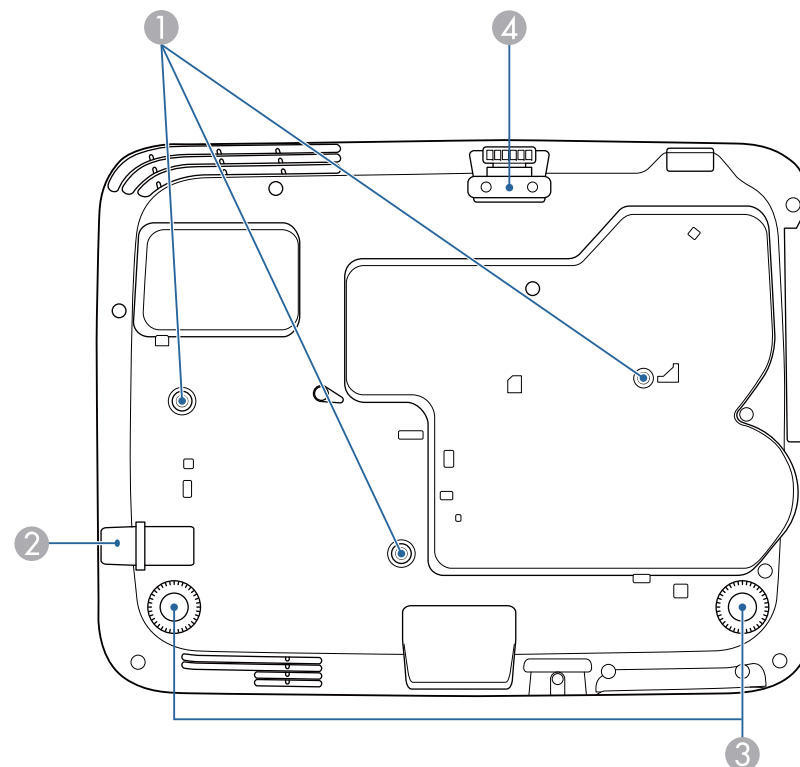
Naam	Functie
1 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
2 Monitor Out-uitgang	Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor.
3 RS-232C-poort	Hierop kan u een RS-232C-kabel aansluiten om de projector te bedienen vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)
4 Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
5 Computer2-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
6 Audio1-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.
7 Audio2-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.
8 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
9 L-Audio-R-poorten	Ingang voor het geluidssignaal van apparatuur die op de Video-ingang is aangesloten.

Naam	Functie
10 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
11 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
12 HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers.
13 HDMI1/MHL-poort	Voert videosignalen in vanaf de HDMI-compatibele videoapparatuur en computers, of MHL-compatibele (Mobile High-Definition) mobiele apparaten.
14 Video-poort	Ingang voor Composite Video-signalen van video-bronnen.
15 Computer1-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
16 USB-B-poort	Voor het aansluiten van een in de handel verkrijgbare USB-kabel op de computer voor het projecteren van computerbeelden of voor het gebruiken van de functie Draadloze muis.
17 USB-A-poort	Voor het aansluiten van een USB-opslagapparaat of een digitale camera om PDF-bestanden, films of afbeeldingen te projecteren via PC Free.

Verwante koppelingen

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.84](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.97](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



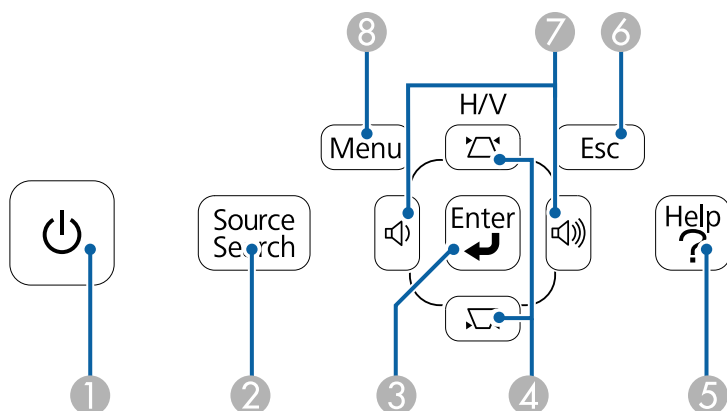
Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
2 Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.

Naam	Functie
③ Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.
④ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.

Verwante koppelingen

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.97](#)

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



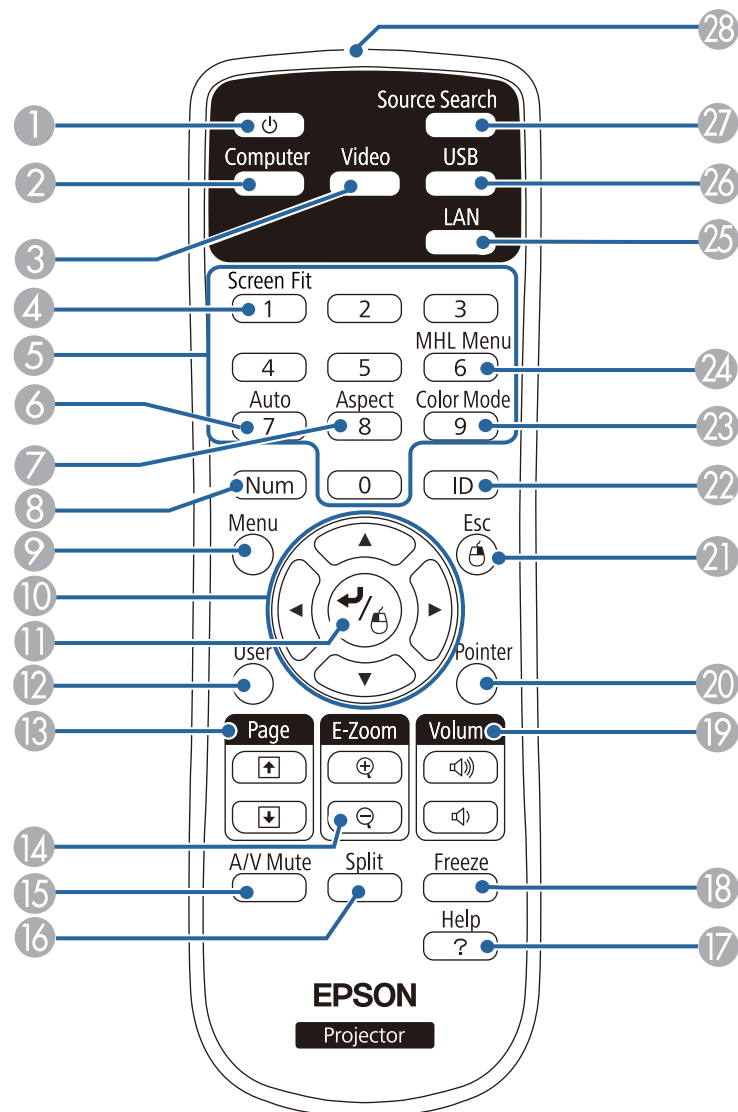
Naam	Functie
① Voedingsknop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.

Naam	Functie
③ [Enter]-knop	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Optimaliseert Tracking , Sync , en Positie in het menu Signaal van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-sigitaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
④ Keystone-aanpassingsknoppen en pijlknoppen	Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystone-vertorming kunt corrigeren. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑤ [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten.
⑥ [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergegeven van het menu van de projector.
⑦ Volumeknoppen en pijlknoppen	Hiermee past u het luidsprekervolume aan. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑧ [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.

Verwante koppelingen

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)
- "Instellingen ingangssigitaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.46](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Functie
1 Voedingsknop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 [Computer]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de Computer1- en Computer2-poorten.
3 [Video]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de video-ingang en de HDMI-ingang.
4 [Screen Fit]-knop	Voert de functie Screen Fit uit om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen. Deze knop werkt niet als de projector aan het plafond is bevestigd.
5 Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt.
6 [Auto]-knop	Optimaliseert Tracking , Sync en Positie in het menu Signaal van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-signaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
7 [Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
8 [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
9 [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
10 Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
11 [Enter]-knop	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.
12 [User]-knop	Voert instellingen uit die zijn toegewezen aan deze knop in de instelling Knop gebruiker in het menu Instelling van de projector.

Naam	Functie
13 Knoppen [Page] omhoog/omlaag	Hiermee gaat u een pagina omhoog en omlaag op uw computer wanneer u een projector en computer aansluit via een USB-kabel of netwerk. Toont het vorige of volgende scherm terwijl u de functie PC Free gebruikt.
14 Knoppen [E-Zoom +/-]	Zoomt in op of uit van het beeldgebied.
15 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
16 [Split]-knop	Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
17 [Help]-knop	Hiermee wordt het Help-scherm weergegeven en gesloten.
18 [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
19 Knoppen [Volume] hoger/later	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
20 [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermaanwijzer te activeren.
21 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.
22 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
23 Knop [Color Mode]	Wijzigt de kleurmodus.
24 De knop [MHL Menu]	Toont het menu instellingen voor het apparaat dat gekoppeld is aan de HDMI1/MHL-poort van de projector.

Naam	Functie
25 [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de apparaten die via het netwerk zijn verbonden.
26 [USB]-knop	Wijzigt de beeldbron tussen het USB Display en de USB-A-poort.
27 [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
28 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Verwante koppelingen

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.44](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.84](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.69](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.86](#)
- "Kleurmodus" [pag.60](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)
- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

Verwante koppelingen

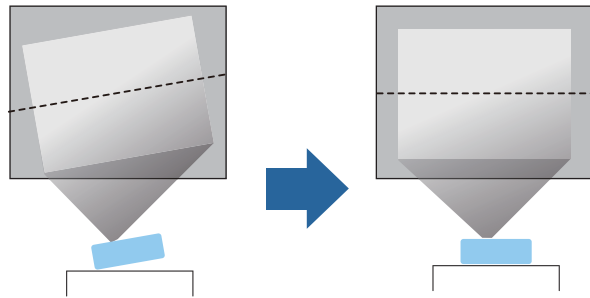
- "Plaatsing van de projector" [pag.19](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)
- "De lensafdekking openen" [pag.33](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

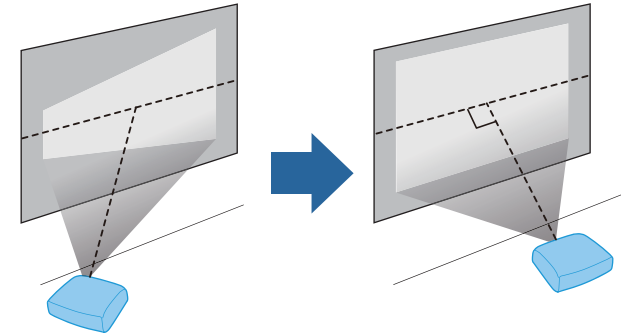
Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, waterpas oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector binnen bereik van een geaard stopcontact of een verlengkabel.

- Plaats de projector parallel ten opzichte van het scherm.



Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, moet u de keystone-vertanding corrigeren met de bedieningselementen van de projector.



Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan een storing in de projector veroorzaken.
- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**

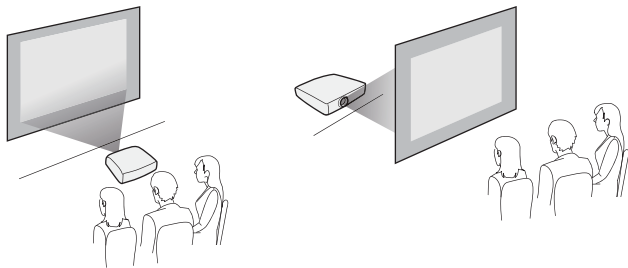
Verwante koppelingen

- "De projector installeren" [pag.18](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)
- "Projectieafstand" [pag.20](#)
- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

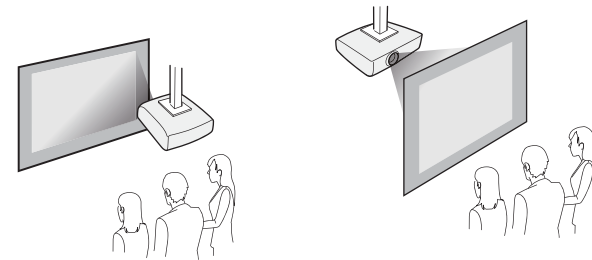
Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Wanneer u projecteert vanaf het plafond of vanaf de achterkant, moet u ervoor zorgen dat u de juiste optie voor **Projectie** selecteert in het menu **Uitgebreid** van de projector.

Verwante koppelingen

- "Plaatsing van de projector" [pag.19](#)
- "Projectiemodi" [pag.41](#)

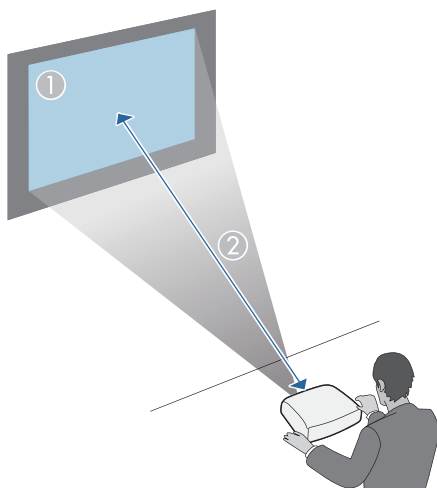
Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Gebruik de illustratie hier om bij benadering te bepalen hoe ver u de projector van het scherm moet plaatsen op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



Wanneer u de keystone-vervorming corrigeert, wordt uw beeld iets kleiner.



① Schermgrootte (inch)	② Afstand bij benadering (m)
50	1,5
150	4,5

Verwante koppelingen

- "Plaatsing van de projector" [pag.19](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.195](#)

U kunt de projector aansluiten op verschillende computer-, video- en audiobronnen voor het weergeven van presentaties, films of andere beelden, met of zonder geluid.

- Sluit een computer aan die voorzien is van een USB-poort, een standaard video-uitgang (monitor) of een HDMI-poort.
- Sluit voor de videoprojectie apparaten aan, zoals dvd-spelers, spelconsoles, digitale camera's en smartphones, met compatibele video-uitgangen.
- Als uw presentatie of video geluid bevat, kunt u audio-ingangskabels aansluiten.
- Voor diavoorstellingen of presentaties zonder computer, kunt u USB-apparaten (zoals een flashstation of camera) of de optionele Epson-documentcamera aansluiten.

Verwante koppelingen

- "De projector installeren" [pag.18](#)
- "Aansluiten op een computer" [pag.22](#)
- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.24](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.27](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.28](#)
- "Aansluiten op externe uitvoerapparaten" [pag.29](#)

Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.23](#)

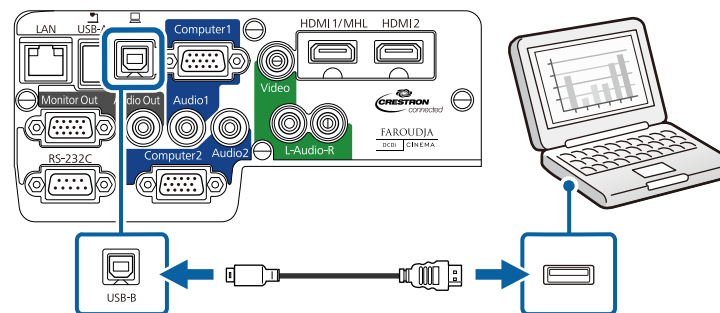
Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio

Als uw computer voldoet aan de systeemvereisten, kunt u video en audio overbrengen naar de projector via de USB-poort van de computer (bij voorkeur USB 2.0). Dit wordt USB Display genoemd. Sluit de projector aan op de computer met een in de handel verkrijgbare USB-kabel.



Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

- 1 Sluit de kabel aan op de USB-B-poort van uw projector.



- 2 Sluit het andere uiteinde aan op een beschikbare USB-poort op uw computer.

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.22](#)
- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)

Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio

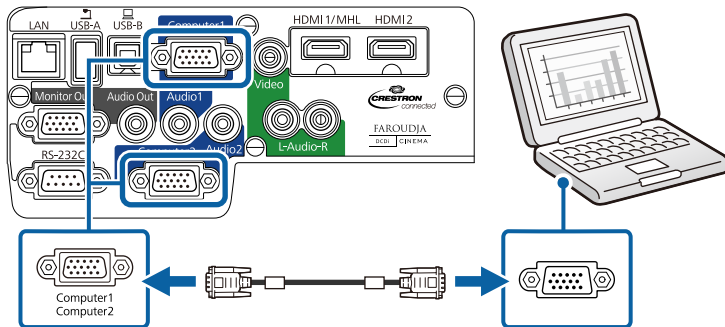
U kunt de projector aansluiten op uw computer met de bijgeleverde VGA-computerkabel. U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de

projector door een in de handel verkrijgbare audiokabel met 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.

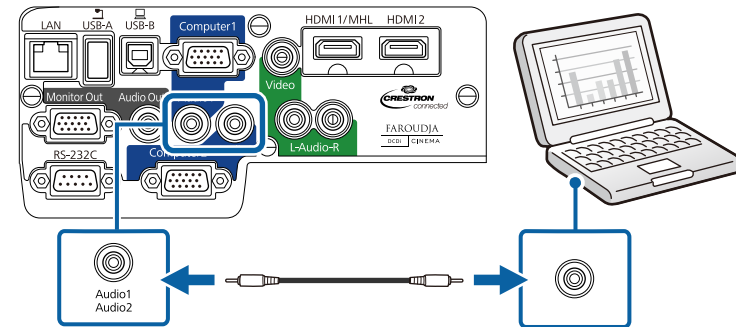


Voor het aansluiten van een Mac die alleen een Mini DisplayPort, Thunderbolt-poort of Mini-DVI-poort heeft als video-uitgang, moet u een adapter aanschaffen waarmee u deze kunt aansluiten op de VGA-videopoort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties.

- 1 Sluit de VGA-computerkabel aan op de monitorpoort van uw computer.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op een Computer-poort op de projector.



- 3 Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.
- 4 Sluit de audiokabel aan op de hoofdtelefoon- of audio-uitgang van uw laptop, of op de luidspreker- of audio-uitgang van uw desktopcomputer.
- 5 Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort die overeenkomt met de Computer-poort die u gebruikt.



Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.22](#)

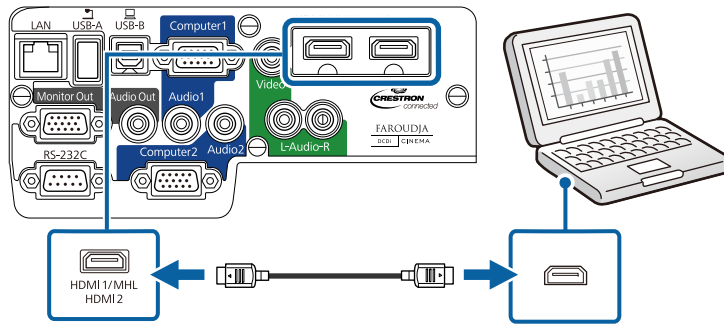
Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.



Voor het aansluiten van een Mac die alleen een Mini DisplayPort, Thunderbolt-poort of Mini-DVI-poort heeft als video-uitgang, moet u een adapter aanschaffen waarmee u kunt aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties. Oudere Mac-computers (2009 en vroeger) bieden mogelijk geen ondersteuning voor audio via de HDMI-poort.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI1/MHL- of HDMI2-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidsweergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de ingang waarop u de aansluiting hebt uitgevoerd onder de instelling **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.22](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

Aansluiten op smartphones of tablets

U kunt de projector aansluiten op smartphones en tablets met een in de handel verkrijgbare MHL-kabel en het geluid verzenden met het geprojecteerde beeld.



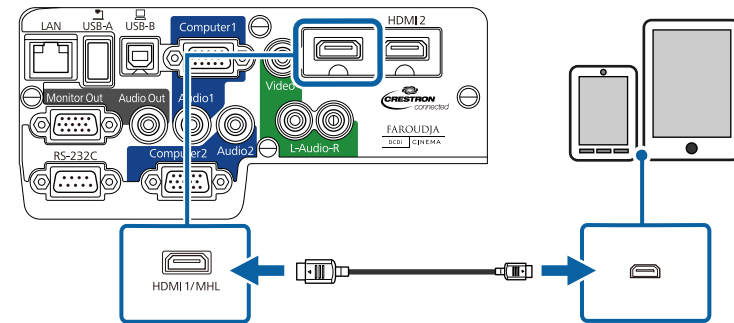
- U zult mogelijk geen MHL-kabel kunnen aansluiten op alle apparaten.
- U zult mogelijk niet correct kunnen projecteren, afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.

1

Sluit de MHL-kabel aan op de MHL-poort van uw apparaat.

2

Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI1/MHL-poort van de projector.



Let op

Als u een MHL-kabel aansluit die geen ondersteuning biedt voor de MHL-standaarden, kan de smartphone of tablet warm worden, lekken of ontploffen.

De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd. Als u de aansluiting uitvoert met een in de handel verkrijgbare MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.



Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, moet u de MHL-kabel loskoppelen en opnieuw aansluiten.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)

Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.

Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.25](#)
- "Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron" [pag.26](#)
- "Aansluiten op een samengestelde videobron" [pag.26](#)

Aansluiten op een HDMI-videobron

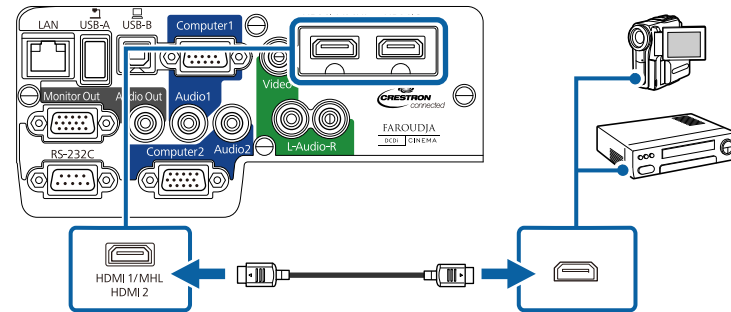
Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

1

Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

2

Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI1/MHL- of HDMI2-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidsweergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de ingang waarop u de aansluiting hebt uitgevoerd onder de instelling **HDMI1-audio-uitvoer** of **HDMI2-audio-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen**

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron

Als uw videobron componentvideo-ingangspoorten heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een optionele component-naar-VGA-videokabel. Afhankelijk van de componentpoorten, zult u mogelijk een adapterkabel moeten gebruiken, samen met een componentvideokabel. U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare stereo-minijack audiokabel of een RCA-audiokabel aan te sluiten.



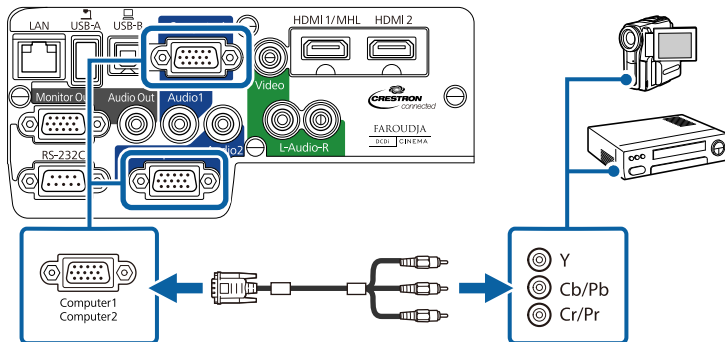
Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1 Sluit de componentconnectors aan op de met kleur gecodeerde componentvideo-uitgangspoorten van uw videobron.



De poorten zijn doorgaans gelabeld met Y, Pb, Pr or Y, Cb, Cr. Als u een adapter gebruikt, kunt u deze connectors aansluiten op uw componentvideokabel.

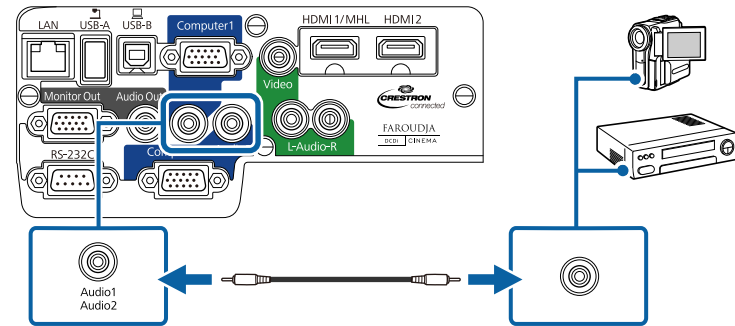
- 2 Sluit de VGA-connector aan op een Computer-poort op de projector.



- 3 Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.

- 4 Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.

- 5 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de Audio-poort van de projector die overeenkomt met de Computer-poort die u gebruikt.



Als uw beeldkleuren niet goed verschijnen, moet u wellicht de instelling **Ingangssignaal** in het menu **Signaal** van de projector wijzigen.

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)

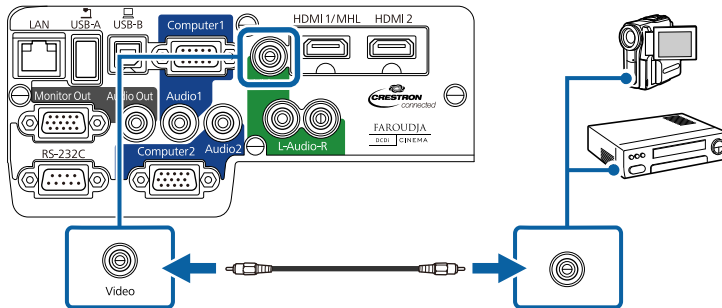
Aansluiten op een samengestelde videobron

Als uw videobron een samengestelde-videopoort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een in de handel verkrijgbare videokabel in RCA-stijl of een A/V-kabel. U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare RCA-audiokabel aan te sluiten.

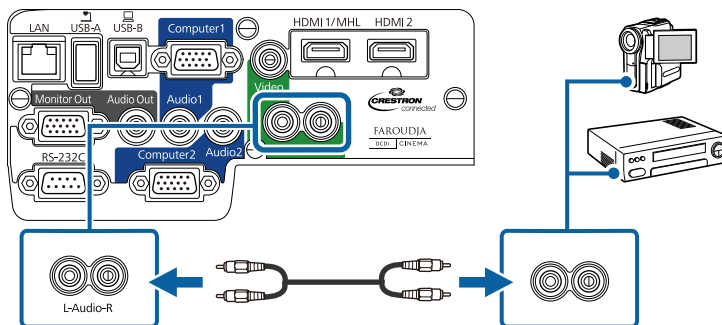


Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1 Sluit de kabel met de gele connector aan op de gele video-uitgang van uw videobron.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de Video-poort van de projector.



- 3 Sluit de rode en witte connectors op de A/V-kabel, aan op de audio-uitgangen van uw videobron.
- 4 Sluit de rode en witte connectors aan het andere uiteinde van de kabel aan op de L-Audio-R-poorten van de projector.



Verwante koppelingen

- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)

Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Projectie USB-apparaat" [pag.27](#)
- "Aansluiten op een USB-apparaat of camera" [pag.28](#)
- "Een USB-apparaat of camera loskoppelen" [pag.28](#)

Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf
- Viewer multimedia-opslag
- USB-geheugenkaartlezer



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
 - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
 - Geformatteerd in FAT of FAT32
 - Met eigen stroomvoorziening via eigen stroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
 - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt beeldbestanden met PC Free projecteren op een aangesloten USB-apparaat of geheugenkaartlezer.

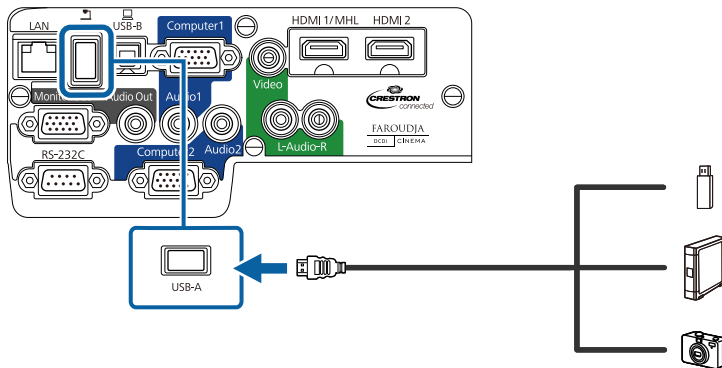
Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.27](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)

Aansluiten op een USB-apparaat of camera

U kunt uw USB-apparaat of camera aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.
- 2** Sluit de USB-kabel (of het USB-flashstation of de USB-geheugenkaartlezer) aan op de hier weergegeven USB-A-poort van de projector.



Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op uw apparaat.

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.27](#)

Een USB-apparaat of camera loskoppelen

Wanneer u klaar bent met de presentatie met een aangesloten USB-apparaat of camera, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel het apparaat uit en verwijder deze.
- 2** Koppel het USB-apparaat of de camera los van de projector.

Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.27](#)

Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)

Aansluiten op externe uitvoerapparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Aansluiten op een externe computermonitor" [pag.29](#)
- "Aansluiten op externe luidsprekers" [pag.29](#)

Aansluiten op een externe computermonitor

Als u de projector hebt aangesloten op een computer via een Computer-poort, kunt u ook een externe monitor aansluiten op de projector. Hiermee kunt u de presentatie op de externe monitor bekijken, zelfs wanneer het geprojecteerde beeld niet zichtbaar is.

Als u beelden wilt weergeven op een externe monitor wanneer de projector is uitgeschakeld, moet u het volgende doen.

- Selecteer **Communicatie aan** als de instelling **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector.
- Selecteer **Altijd** als de instelling **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**



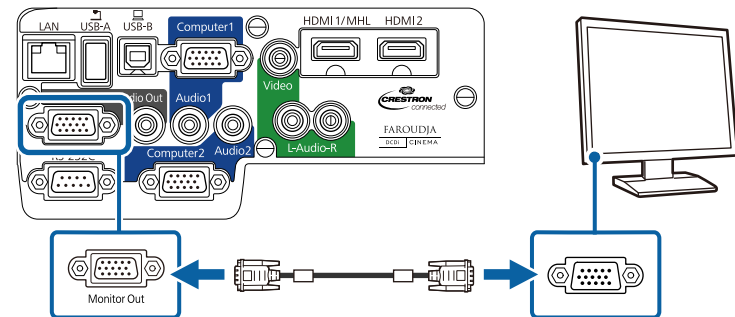
Monitors met een vernieuwingsfrequentie van minder dan 60 Hz zullen de beelden mogelijk niet correct weergeven.

- 1** Zorg dat uw computer is aangesloten op de Computer-poort van de projector. Als er twee computerpoorten zijn, moet u de Computer1-poort gebruiken.



Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-poort kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.

- 2** Sluit de kabel van de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.



Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe uitvoerapparaten" [pag.29](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

Aansluiten op externe luidsprekers

Om het geluid van uw presentatie te verbeteren, kunt u de projector aansluiten op externe luidsprekers met eigen stroomtoevoer. U kunt het volume regelen via de afstandsbediening van de projector.

Als u audio wilt weergeven via de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld, moet u het volgende doen.

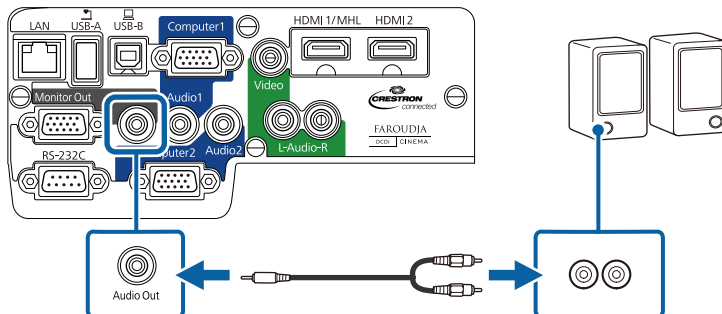
- Selecteer **Communicatie aan** als de instelling **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector.
- Selecteer **Altijd** als de instelling **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**



- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- en videokabels, zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo-minijack-naar-pinjack kabel, of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers, zoals nodig.
- 4** Sluit het uiteinde met de stereo-minijack van de kabel aan op de Audio Out-poort van de projector.



Verwante koppelingen

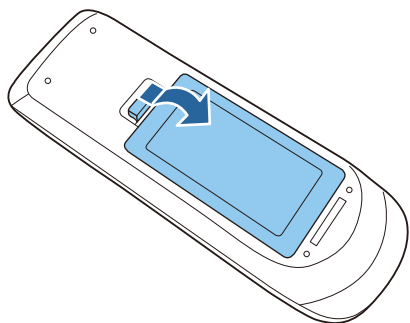
- "Aansluiten op externe uitvoerapparaten" [pag.29](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

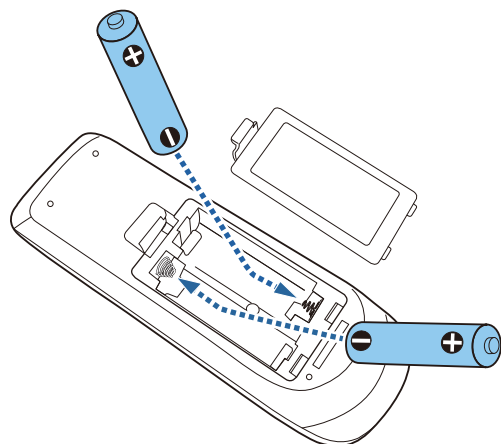
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Open de batterijklep zoals weergegeven.



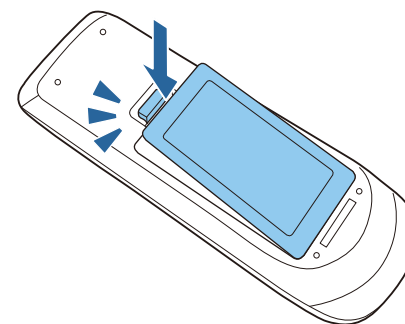
- 2 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kunnen ze ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3 Sluit de batterijklep en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



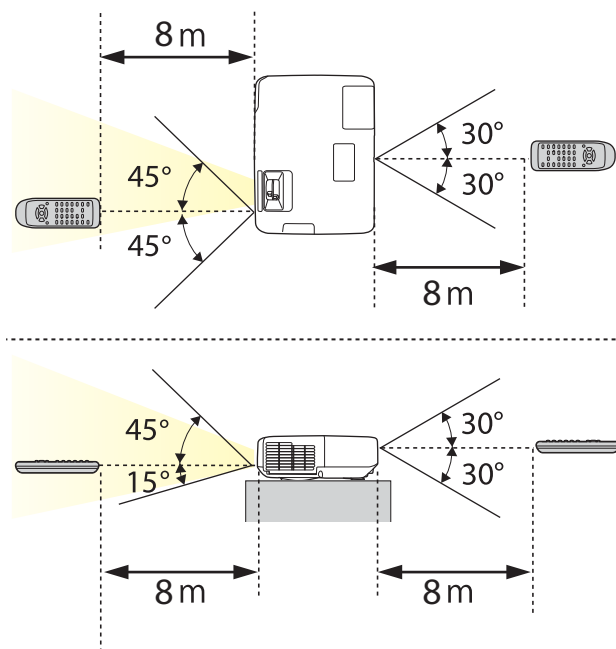
Verwante koppelingen

- "De projector installeren" [pag.18](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer, tot een afstand van 8 meter.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven hoeken.

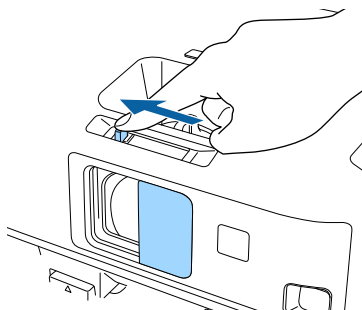


Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

Verwante koppelingen

- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)

- 1 Om de lensafdekking van de projector te openen, schuift u de A/V dempen-schuifhendel tot u een klik hoort.



- 2 Om de lens af te dekken of het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uit te schakelen, sluit u de afdekking van de A/V dempen-schuifhendel.

Verwante koppelingen

- "De projector installeren" [pag.18](#)

De basisfuncties van de projector gebruiken

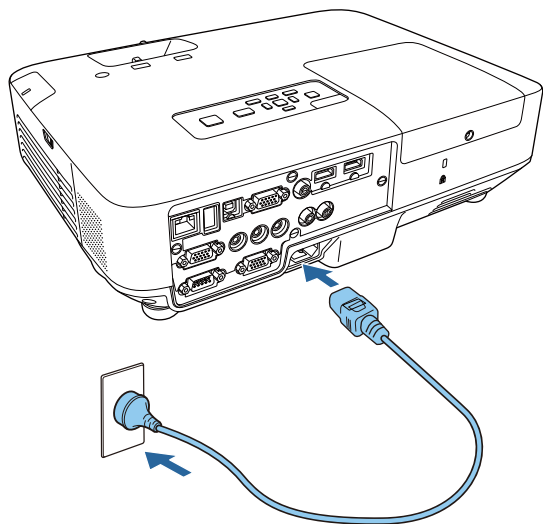
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.35](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.37](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.38](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.40](#)
- "Projectiemodi" [pag.41](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.43](#)
- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.50](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.51](#)
- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.56](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)
- "Kleurmodus" [pag.60](#)
- "De beeldkleur bijstellen" [pag.63](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.67](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van projector.
- 2** Sluit de voedingskabel aan op een stopcontact.



Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 3** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

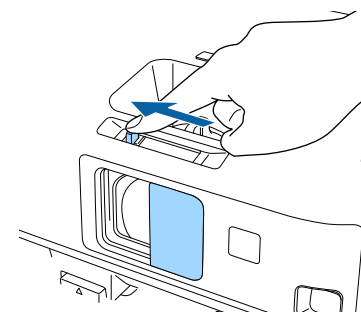
De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



Waarschuwing

Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lamp brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.

- 4** Open de lensafdekking van de projector.



Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Controleer of de lensafdekking helemaal geopend is.
- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector. De projector wordt ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch inschakelt in gevallen zoals herstel na een stroomuitval.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**

- Wanneer de instelling **Autom. inschakeling** is ingesteld op **Computer1** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een beeldsignaal van de Computer1-poort detecteert. (Stel **Stand-by modus** eerst in op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector.)

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

Voordat u de projector uitschakelt, moet u elke computer die erop is aangesloten uitschakelen zodat u het computerscherm kunt zien tijdens het uitschakelen.



Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lamp verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

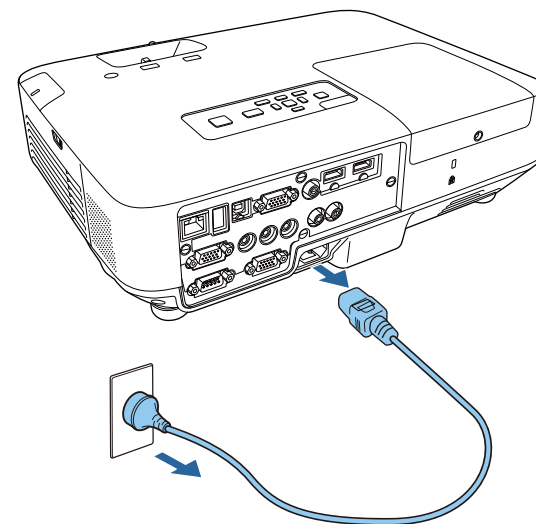
- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lamp dooft en het statuslampje dooft.



Met de Instant Off-technologie van Epson is er geen afkoelperiode zodat u de projector altijd meteen kunt inpakken en meenemen.

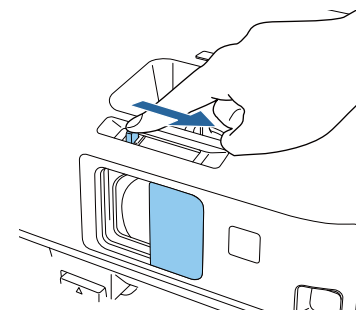
- 3** Als u de projector wilt vervoeren of opbergen, moet u controleren of het voedingslampje blauw is (maar niet knippert) en vervolgens de voedingskabel loskoppelen.



Let op

Om schade aan de projector of lamp te voorkomen, mag u de voedingskabel nooit loskoppelen wanneer het voedingslampje blauw knippert.

- 4** Sluit de lensafdekking van de projector.

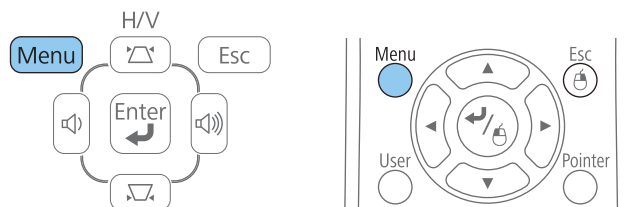


Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

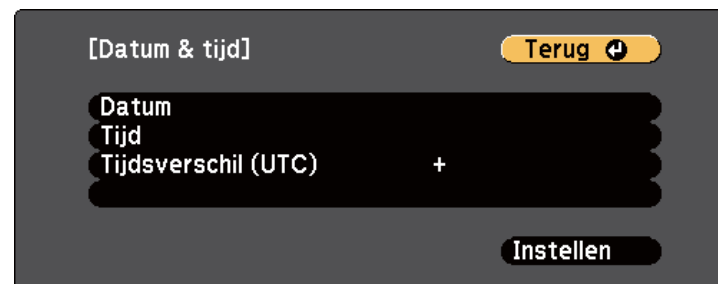
- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].
U ziet dit scherm:



- 6 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].
U ziet dit scherm:



- 7 Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 8 Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om huidige tijd in te voeren.
- 9 Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en geef het tijdsverschil met UTC op.
- 10 Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent en druk op [Enter].
- 11 Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.

[Zomertijd instellen] Terug ↩

Zomertijd	Uit
Aanp. zomertijd (min.)	0

[Begin zomertijd]

Maand	0
Week	0
Dag van de week	Maa
Tijd	

[Einde zomertijd]

Maand	0
Week	0
Dag van de week	Maa
Tijd	

Instellen

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

- 12** Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent en druk op [Enter].
- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.

[Internettijd] Terug ↩

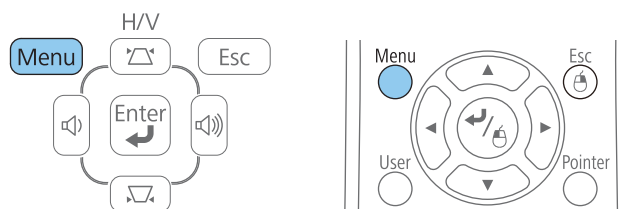
Internettijd	Uit
Internettijdserver	0. 0. 0. 0

Instellen

- 14** Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent en druk op [Enter].
- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].

- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** (standaardinstelling) is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf het plafond en van achter een doorzichtig scherm.

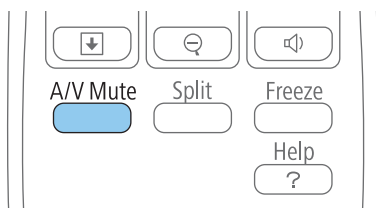
Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.41](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.41](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

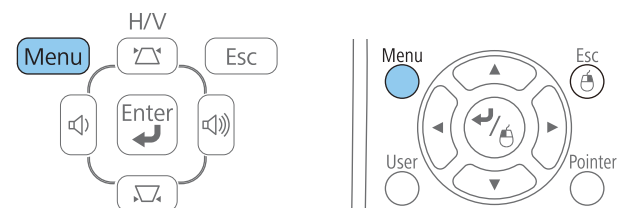
Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.41](#)

De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.41](#)

4 Selecteer de instelling **Projectie** en druk op [Enter].

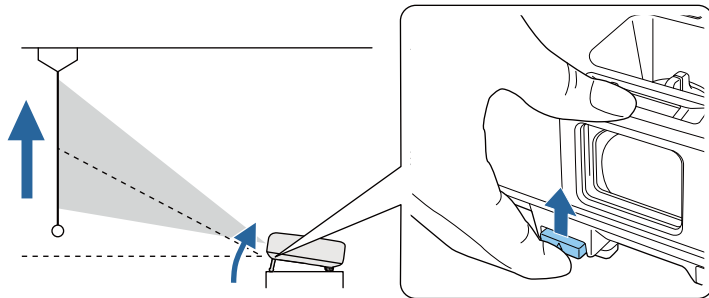


5 Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

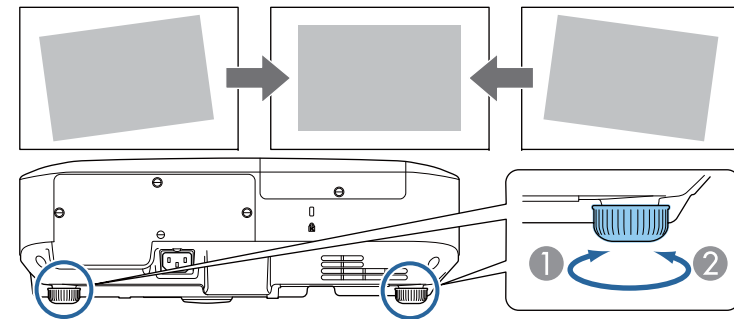
Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector. Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Om de voeten vooraan te regelen, trekt u de ontgrendelingshendel van de voeten omhoog en tilt u de voorkant van de projector op.



De voet steken uit de projector. U kunt de positie afstellen tot 14 graden.

- 3** Laat de hendel los om de voeten te vergrendelen.
- 4** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "Beeldvorm" [pag.44](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "Autom. H/V-Keystone" [pag.44](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.44](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.46](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.47](#)

Autom. H/V-Keystone

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert Autom. H/V-Keystone automatisch elke verticale en horizontale keystone-vervorming.

Als de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

Autom. H/V-Keystone kan de geprojecteerde beeldvervorming corrigeren in deze omstandigheden:

- De projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- De projectieafstand is ongeveer 0,9 tot 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De instelling **Projectie** is ingesteld op **Voorkant** in het menu **Uitgebreid** van de projector



Als u de functie Autom. H/V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. H/V-Keystone** in op **Uit** in het menu **Instelling** van de projector.

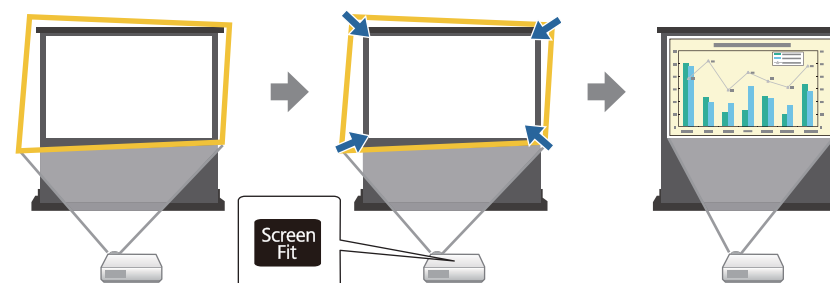
☛ **Instellingen > Keystone > H/V-Keystone > Autom. H/V-Keystone**

Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "Projectiemodi" [pag.41](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit

U kunt de projectorfunctie Screen Fit gebruiken om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen.

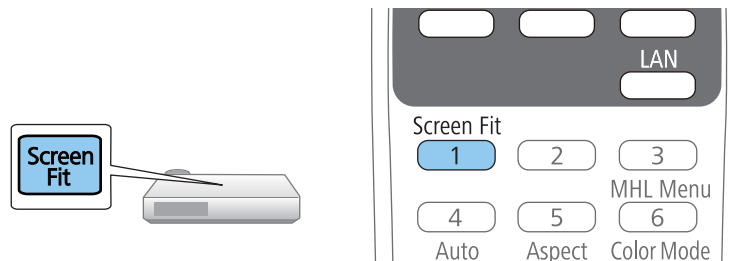


De projectorsensor kan de grootte en vorm van het scherm detecteren in deze omstandigheden:

- De projector is niet aan het plafond opgehangen
- De schermgrootte is 100 inch of minder
- De projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- De projectieafstand is ongeveer 1,2 tot 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)

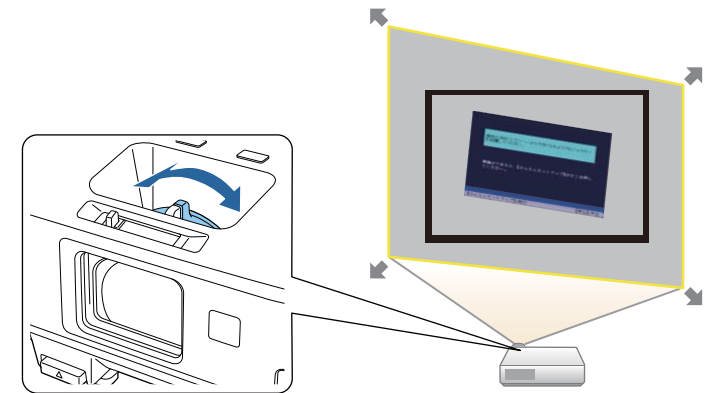
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De kamer is niet te donker
- Het projectieoppervlak heeft geen patroon en leidt de sensor niet af

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Screen Fit] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

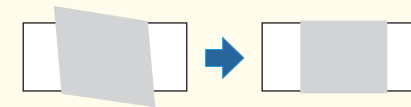


U ziet een bericht op het scherm.

- 3 Verplaats de projector zoals nodig om het bericht in het midden van het scherm weer te geven.
- 4 Zoom in op het beeld tot het gele kader buiten de randen van het scherm valt.



- Als het gele kader nog steeds binnen het beeldkader staat na volledig inzoomen, moet u de projector verder van het scherm plaatsen.
- Wanneer u bijvoorbeeld projecteert op een breed scherm in een kleine ruimte en u het gele kader niet kunt uitbreiden buiten het beeldkader, moet het gele kader minstens de boven- en onderzijde van het scherm bevatten zodat Screen Fit de schermhoogte detecteert en het beeld aan het scherm kan aanpassen.



- 5 Druk opnieuw op de knop [Screen Fit].
Wanneer het aanpasingscherm wordt weergegeven, mag u de projector niet meer verplaatsen of het beeld blokkeren. Het geprojecteerde beeld wordt gecorrigeerd volgens de hoogte-breedteverhouding van het beeld dat wordt ingevoerd en dit bericht verschijnt.

Het revisieresultaat kan worden aangepast met  op het hoofdbedieningspaneel.

- 6** Stem de beeldvorm fijn af zoals nodig met behulp van de keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel.
- Als er geen bewerkingen worden uitgevoerd, verdwijnt het bericht na ongeveer 7 seconden.

- 7** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

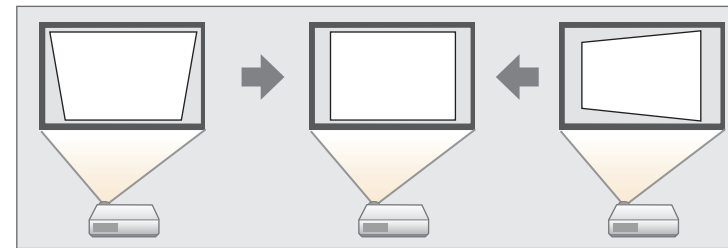
De instelling **Keystone** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu van de projector **Instellingen**. Indien nodig kunt u de beeldhoeken individueel corrigeren met Quick Corner door op het bedieningspaneel op de pijlknoppen te drukken.

Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.47](#)

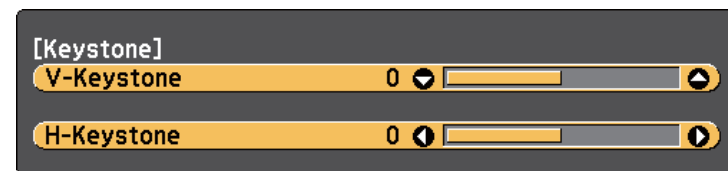
De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen

U kunt de keystone-correctieknoppen van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

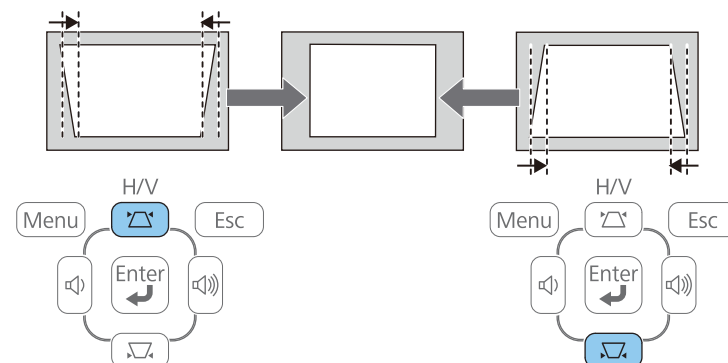


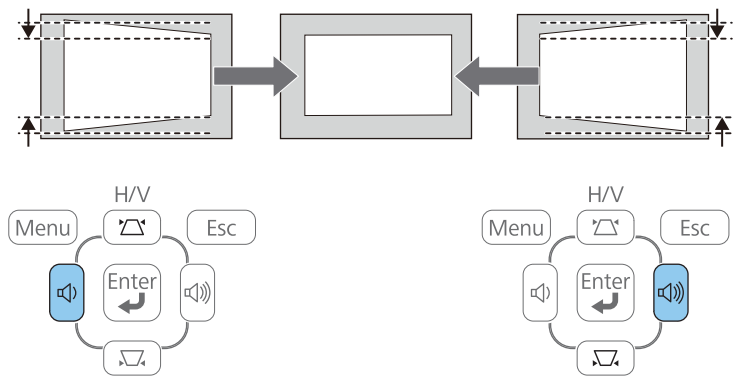
U kunt de keystone-knoppen gebruiken voor het corrigeren van beelden tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op één van de verticale keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel om het Keystone-aanpassingsscherm weer te geven.



- 3** Druk op een keystone-knop om de beeldvorm aan te passen.





Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



Als de projector buiten bereik is geïnstalleerd, kunt u de beeldvorm ook corrigeren door op de afstandsbediening op de knop [Menu] te drukken en **H/V-Keystone** te selecteren in het menu **Instellingen** van de projector.

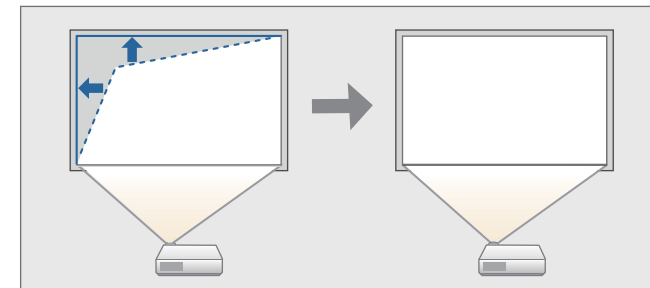
Instellingen > Keystone > H/V-Keystone

Verwante koppelingen

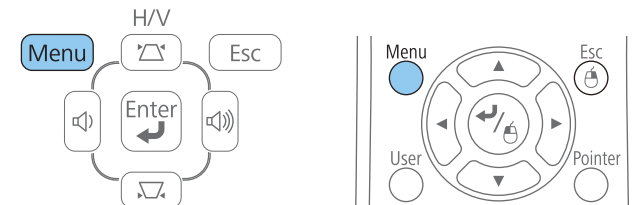
- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

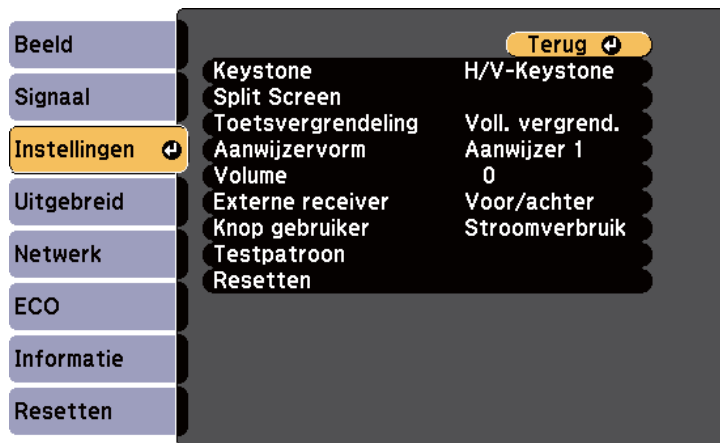
U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



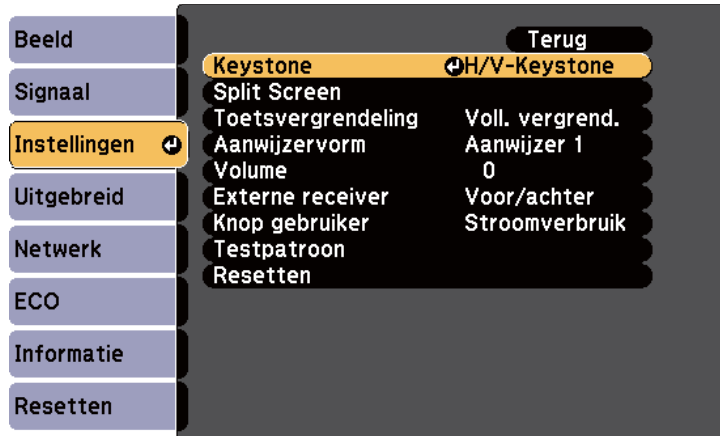
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



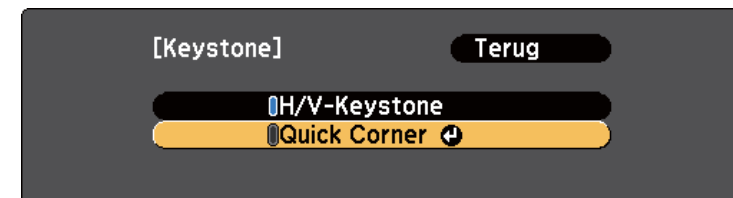
- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Keystone** en druk op [Enter].

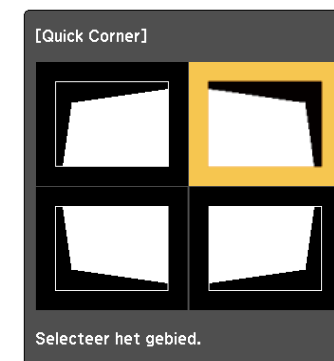


- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.



U ziet het aanpassingsscherm Quick Corner.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig.

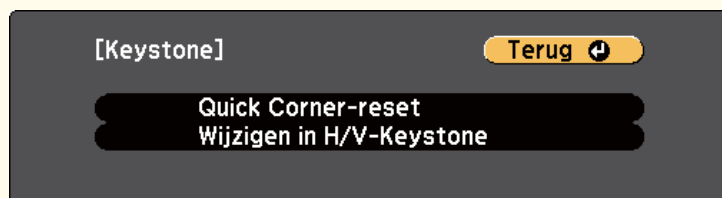
Wanneer u op [Enter] drukt, wordt het aanpassingsscherm Quick Corner weergegeven.



- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- Om de correcties van Quick Corner opnieuw in te stellen, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het aanpassingsscherm Quick Corner wordt weergegeven. Selecteer vervolgens **Quick Corner-reset**. Selecteer **Wijzigen in H/V-Keystone** om de correctiemethode voor de beeldvorm te wisselen naar H/V-Keystone.



Verwante koppelingen

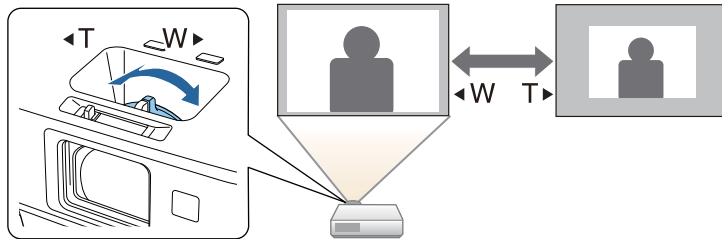
- "Beeldvorm" [pag.44](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

8 Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

9 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Keystone** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu van de projector **Instellingen**. Wanneer u de volgende keer op de keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het aanpassingsscherm Quick Corner.

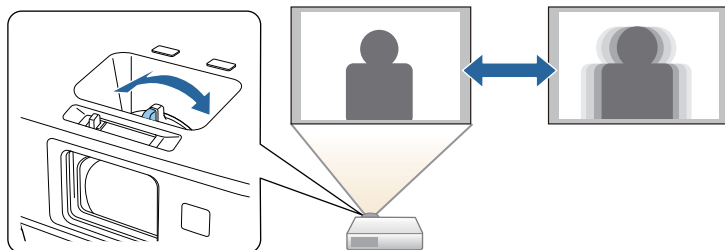
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of verkleinen.



Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelring.

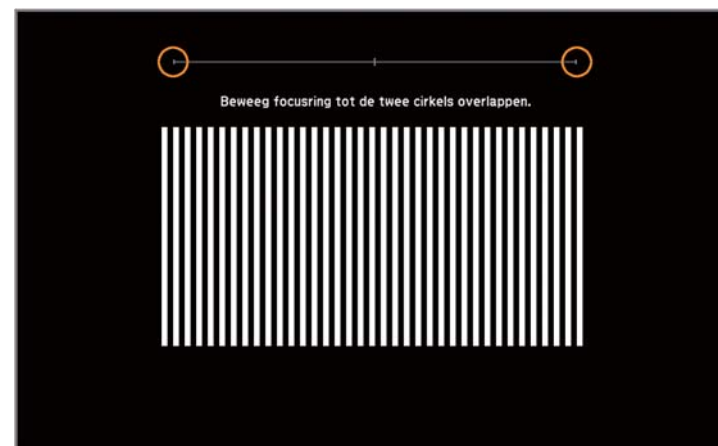


U kunt ook het scherm Focus Help van de projector gebruiken voor het afstemmen van uw focusaanpassingen.

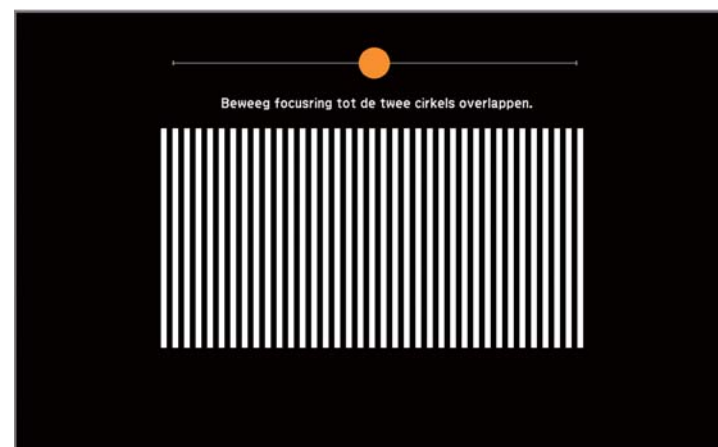
Via het scherm Focus Help kunt u het geprojecteerde beeld corrigeren in de volgende omstandigheden:

- De schermgrootte is 100 inch of minder
- De projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- De projectieafstand is ongeveer 0,9 tot 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De projectie-omgeving is niet te helder

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Focus Help] op het bedieningspaneel om het scherm Focus Help weer te geven.



- 3** Draai aan de scherpstelring tot de twee oranje cirkels overlappen in het midden van het scherm Focus Help.



- 4** Druk op [Focus Help] of [Esc] om het scherm af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

U kunt de projector aansluiten op een computer met een USB-kabel om beelden te projecteren en geluid te verzenden vanaf de computer.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "Systeemvereisten USB Display" [pag.52](#)
- "De USB Display-software installeren" [pag.53](#)
- "De USB Display-software verwijderen" [pag.54](#)

Systeemvereisten USB Display

Om de projectorsoftware Epson USB Display te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende systeemvereisten.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows 2000 (alleen Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bits) • Mac OS X 10.6.x (32- en 64-bits) • OS X 10.7.x (32- en 64-bits) • OS X 10.8.x (64-bits) • OS X 10.9.x (64-bits)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bits) • Home Edition (32-bits) • Tablet PC Edition (32-bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bits) • Enterprise (32-bits) • Business (32-bits) • Home Premium (32-bits) • Home Basic (32-bits) 	

Vereisten	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- en 64-bits) • Enterprise (32- en 64-bits) • Professional (32- en 64-bits) • Home Premium (32- en 64-bits) • Home Basic (32-bits) • Starter (32-bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- en 64-bits) • Windows 8 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits) • Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits) 	
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller (Pentium M 1,6 GHz of sneller aanbevolen)	Power PC G4 1 GHz of sneller (Core Duo 1,83 GHz of sneller aanbevolen)
Geheugen	256 MB of meer (512 MB of meer aanbevolen)	512 MB of meer
Harde schijfruimte	20 MB of meer	
Weergegeven	Resolutie tussen 640 × 480 en 1920 × 1200 16-bits kleuren of hoger	Resolutie tussen 640 × 480 en 1920 × 1200 16-bits kleuren of hoger

Verwante koppelingen

- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)

De USB Display-software installeren

Wanneer u de projector de eerste keer aansluit op een computer via een USB-kabel, moet u de software Epson USB Display installeren. De volgende keer dat u de aansluiting uitvoert, hoeft u de software niet opnieuw te installeren.



Als u aangesloten bent op meerdere beeldbronnen, zult u mogelijk de beeldbron moeten wijzigen naar USB Display.

- 1** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.



Als u Windows 2000 of Windows XP gebruikt en een bericht ziet waarin u wordt gevraagd uw computer opnieuw op te starten, selecteert u **Nee**.

- 2** Voer één van de volgende zaken uit om de software te installeren:

- Windows 2000: dubbelklik op **Computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: de installatie wordt automatisch gestart.



Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: klik in het dialoogvenster dat verschijnt op **EMP_UDSE.EXE uitvoeren**.

- OS X: de map USB Display **Instellingen** wordt weergegeven in **Finder**. Dubbelklik op het pictogram **USB Display Installer** en volg de instructies op het scherm.



Als de map USB Display **Instellingen** niet automatisch wordt weergegeven, dubbelklikt u op **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Volg alle instructies op het scherm.

Na enkele ogenblikken worden de computerbeelden geprojecteerd. Koppel de USB-kabel niet los of schakel de voeding naar de projector niet uit totdat beelden worden geprojecteerd.



Voer één van de volgende bewerking uit als er niets wordt geprojecteerd:

- Windows: klik op **Alle programma's** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: klik op het pictogram **USB Display** in **Dock**.

- 4** Voer één van de volgende bewerking uit wanneer u de projectie beëindigt:

- Windows: koppel de USB-kabel los. Het is niet nodig **Hardware veilig verwijderen** te gebruiken.
- OS X: selecteer **Verbreek verbinding** in het menu voor pictogrammen **USB Display** in de menubalk of het **Dock** en koppel de USB-kabel los.



- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Probeer in dat geval Windows bij te werken naar de nieuwste versie, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan. Neem contact op met Epson voor meer details.
- Als er geen pictogram **USB Display** verschijnt in **Dock**, dubbelklikt u op **USB Display** in de map **Toepassingen**.
- Als u **Afsluiten** selecteert in het pictogrammenu **USB Display** in **Dock**, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.
- Als u voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) de computerresolutie wijzigt tijdens de projectie, kunnen de prestaties en kwaliteit van de video afnemen.

Verwante koppelingen

- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.56](#)
- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.22](#)

De USB Display-software verwijderen

Volg de instructies in deze secties om de software Epson USB Display te verwijderen.

Verwante koppelingen

- "Projecteren met USB Display" [pag.52](#)
- "USB Display verwijderen (Windows 2000)" [pag.54](#)
- "USB Display verwijderen (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [pag.54](#)
- "USB Display verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)" [pag.55](#)
- "USB Display verwijderen (OS X)" [pag.55](#)

USB Display verwijderen (Windows 2000)

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik op **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.
- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Verwante koppelingen

- "De USB Display-software verwijderen" [pag.54](#)

USB Display verwijderen (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherm**.
- 2** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Windows XP: dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
 - Windows Vista en Windows 7: klik op **Een programma verwijderen** in de categorie **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Windows XP: klik op **Verwijderen**.
 - Windows Vista en Windows 7: klik op **Verwijderen**.

Verwante koppelingen

- "De USB Display-software verwijderen" [pag.54](#)

USB Display verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Selecteer **Zoeken** op Charms en zoek **Epson USB Display**.
- 2** Klikken met rechtermuisknop (ingedrukt houden) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Selecteer **Verwijderen** in de app-balk.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.
- 5** Volg de instructies op het scherm om het verwijderen uit te voeren.

Verwante koppelingen

- "De USB Display-software verwijderen" [pag.54](#)

USB Display verwijderen (OS X)

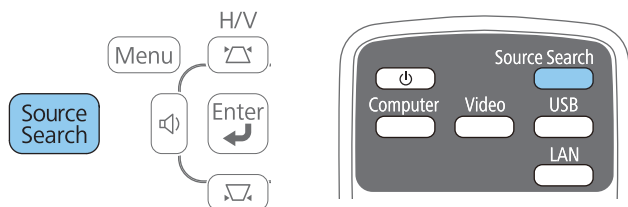
- 1** Dubbelklik op **Toepassingen > USB Display > Hulpprogramma**.
- 2** Dubbelklik op **USB Display Uninstaller** en volg de instructies op het scherm voor het verwijderen.

Verwante koppelingen

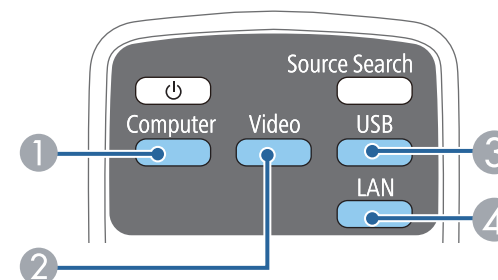
- "De USB Display-software verwijderen" [pag.54](#)

Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.



- ① Computerpoortbronnen (Computer1- en Computer2-poorten)
- ② Video- en HDMI/MHL-bronnen (Video-, HDMI1/MHL- en HDMI2-poorten)
- ③ USB-poortbronnen (USB-B-poort en externe apparaten die zijn aangesloten op de USB-A-poort)
- ④ Netwerkbron (LAN en Screen Mirroring)



Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-1985WU/EB-1975W.



Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.



Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Voor bepaalde beelden kunt u echter met een knop op de afstandsbediening de hoogte-breedteverhouding wijzigen zodat deze op uw scherm past.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

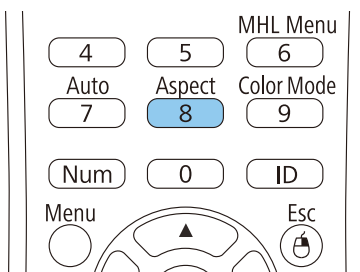
Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.58](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.58](#)
- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.59](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



- 3** Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Signaal** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.

Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd.

Instelling Hoogte-breedteverhouding	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling Resolutie .
Normaal	Toont beelden op het volledige projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.

Instelling Hoogte-breedte-verhouding	Beschrijving
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.
Volledig	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoom	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden).



De instelling hoogte-breedteverhouding **Automatisch** is alleen beschikbaar voor HDMI/MHL-beeldbronnen.



















Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)

Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus

In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd. Raadpleeg de volgende tabel om de positie van zwarte banden en bijgesneden beelden te bevestigen.

Voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) of WXGA (1280 × 800)

Hoogte-breedte-modus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal			
Automatisch			
16:9			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat			



Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

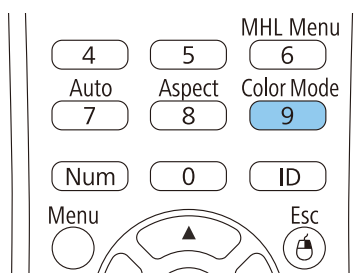
Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "De kleurmodus wijzigen" [pag.60](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.60](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.61](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



Het weergave van het beeld verandert en de naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm.

- 3 Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.

Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.60](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Presentatie	Optimaal voor kleurpresentaties in een heldere ruimte
Dynamisch	Optimaal voor het projecteren in een heldere ruimte
Theater	Optimaal voor films die zijn geprojecteerd worden een donkere ruimte
Sport	Optimaal voor televisiebeelden in een heldere ruimte
sRGB	Optimaal voor standaard sRGB-computerbeelden
Schoolbord	Optimaal voor presentaties op een groen schoolbord (past de kleuren overeenkomstig aan)
Whiteboard	Optimaal voor presentaties op een whiteboard (past de kleuren overeenkomstig aan)
Foto	Optimaal voor stilstaande beelden in een heldere ruimte

Kleurmodus	Beschrijving
DICOM SIM	Optimaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden



De kleurmodus **DICOM SIM** is uitsluitend bestemd voor referentiedoeleinden en mag niet worden gebruikt om een medische diagnoses te stellen.

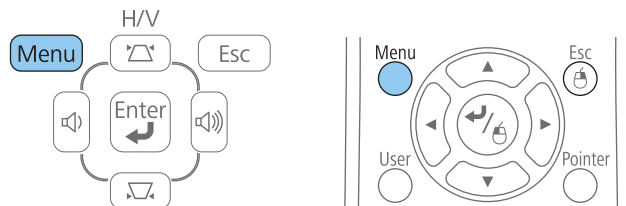
Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.60](#)

Instelling Autom. iris

In de kleurmodi **Dynamisch** of **Theater**, kunt u Autom. iris inschakelen om het beeld automatisch te optimaliseren op basis van de helderheid van de inhoud.

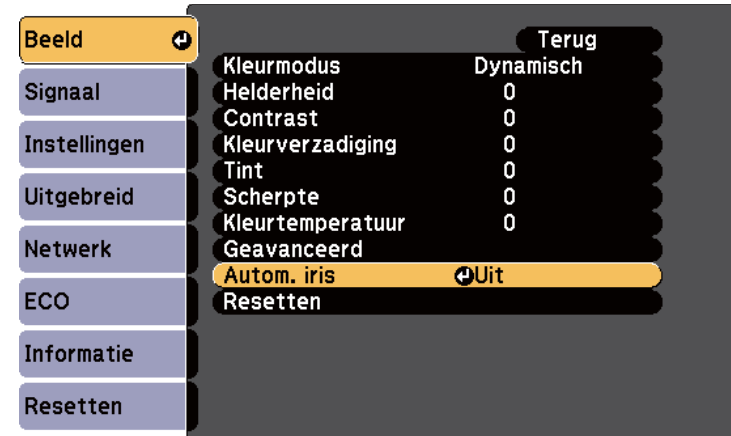
- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Autom. iris** en druk op [Enter].



- 5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.
- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.60](#)

U kunt de verschillende aspecten waarop de kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden afstellen.

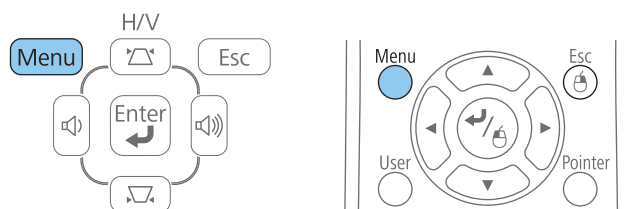
Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.63](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.64](#)

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid aanpassen voor de individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].
- 6 Doe het volgende zoals nodig voor elke R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel):
 - Om de algemene tint van de kleur, blauwachtig - groenachtig - roodachtig, aan te passen, configureert u de instelling **Tint**.
 - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
 - Om de algemene kleurhelderheid aan te passen, configureert u de instelling **Helderheid**.



- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

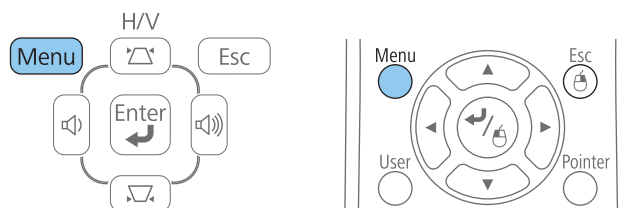
Verwante koppelingen

- "De beeldkleur bijstellen" [pag.63](#)

Het gamma aanpassen

U kunt verschillen corrigeren in de geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen door de instelling Gamma aan te passen.

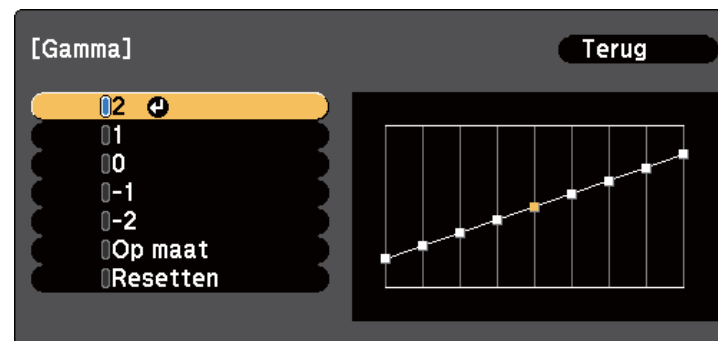
- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



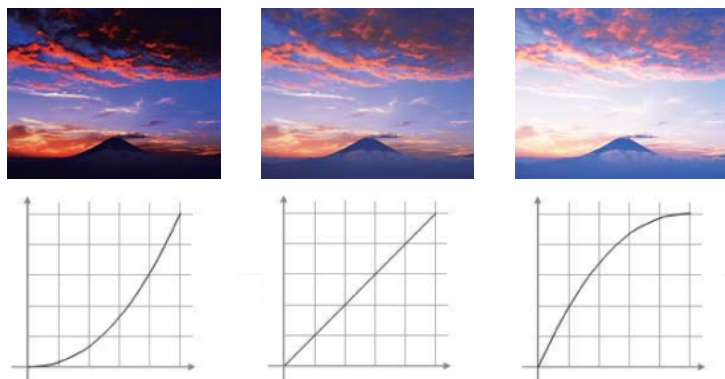
- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].
- 6** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken.

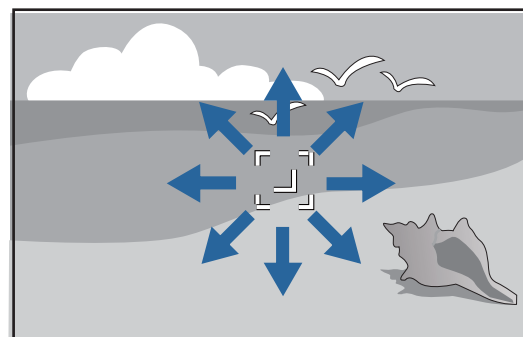


- Als u **DICOM SIM** hebt geselecteerd voor de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.
 - Als de projectiegrootte 120 inch of minder is, selecteert u een hoge waarde.
 - Als de projectiegrootte 120 inch of meer is, selecteert u een lage waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van uw instellingen en de specificaties van het scherm.

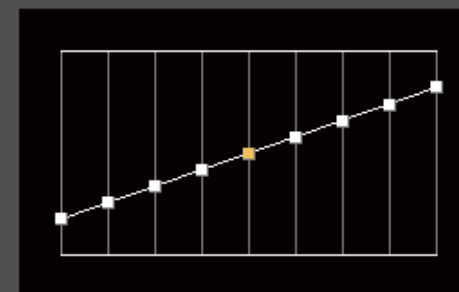
7 Als u fijnere aanpassingen wilt uitvoeren, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

8 Pas de waarde aan met een van de volgende methoden.

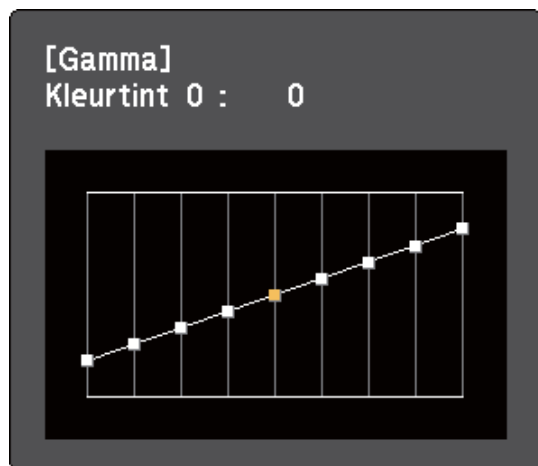
- Om de kleurtoon die u wilt aanpassen te selecteren vanaf het beeld, selecteert u **Aanpassen vanuit het beeld**. Druk op de pijlknoppen om de cursor te verplaatsen naar het deel waar u de helderheid wilt wijzigen en druk op [Enter]. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen voor de geselecteerde kleurtoon en druk dan op [Enter].



[Gamma]
Kleurtint 0 : 0



- Om de gamma-instelgrafiek te gebruiken, selecteert u **Aanpassen vanuit de grafiek**. Druk op de pijlknoppen links of rechts om de kleurtoon die u wilt aanpassen, te selecteren. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk dan op [Enter].



9 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

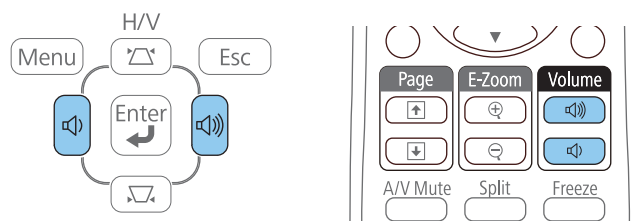
Verwante koppelingen

- "De beeldkleur bijstellen" [pag.63](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector of externe luidsprekers die u hebt aangesloten op de projector.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1 Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2 Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3 Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.



Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

Verwante koppelingen

- "De basisfuncties van de projector gebruiken" [pag.34](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

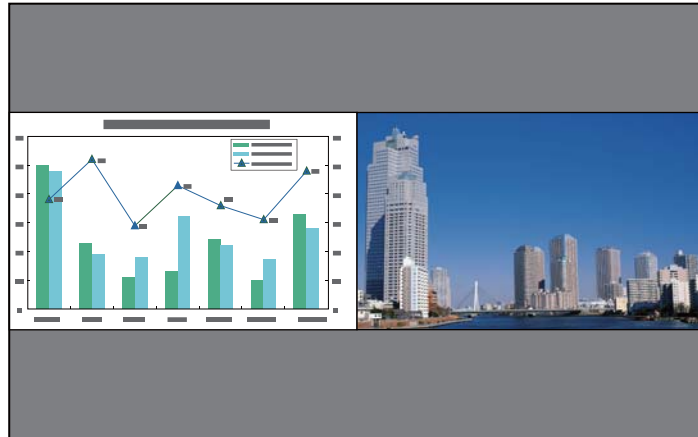
Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

Verwante koppelingen

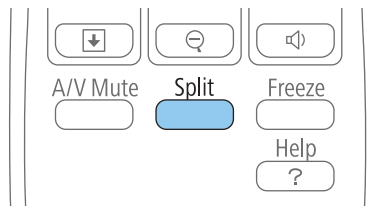
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.69](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.81](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.82](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.83](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.84](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.86](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.87](#)
- "Correctie kleurverschil bij het projecteren vanaf meerdere projectoren" [pag.90](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.93](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.

- 1 Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



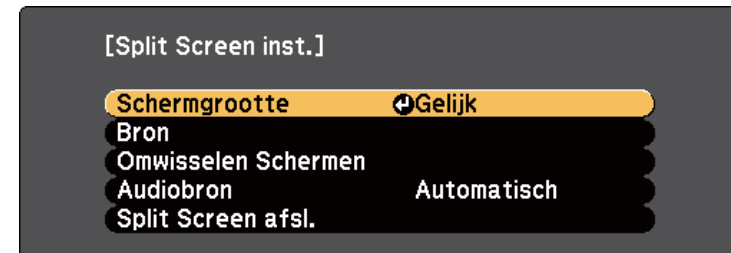
Het beeld van de huidige bron wordt naar links in het scherm verplaatst.



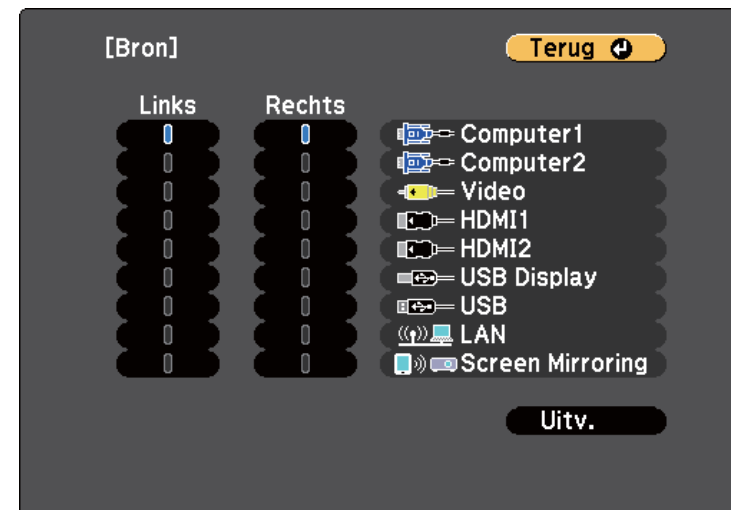
U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren via **Split Screen** in het menu **Instellingen** van de projector.

- 2 Druk op de knop [Menu].

U ziet dit scherm:



- 3 Om een ingangsbron voor het andere beeld te kiezen, selecteert u de instelling **Bron**. Druk op [Enter], selecteer de ingangsbron, selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].



- U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.
- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, verschijnt het bronscherm wanneer u de ingangsbron van de afstandsbediening wijzigt.

- 4** Om beelden te wisselen, selecteert u **Omwisselen Schermen** en drukt u op [Enter].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



- 5** Om het ene beeld te vergroten en het andere te verkleinen, selecteert u **Schermgrootte**. Druk op [Enter], selecteer een grootte, druk op [Enter] en druk op [Menu] om af te sluiten.



Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u **Gelijk** selecteert.

- 6** Om de audio te kiezen, selecteert u **Audiobron**. Druk op [Enter], selecteer een geluidsoptie, druk op [Enter] en druk vervolgens op [Menu] om af te sluiten.



Selecteer **Automatisch** om geluid te horen van het grootste scherm of het linkerscherm.

- 7** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Ingangsbroncombinaties projectie gesplitst scherm" [pag.70](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.70](#)

Ingangsbroncombinaties projectie gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet worden geprojecteerd op een gesplitst scherm.

- Computer1 en Computer2
- HDMI1/MHL, HDMI2 en Screen Mirroring
- USB Display, USB en LAN
- LAN (draadloos) en Screen Mirroring

Verwante koppelingen

- "Twée beelden tegelijk projecteren" [pag.69](#)

Beperkingen projectie gesplitst scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Normaal**)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Autom. iris



Hulp kan worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding wordt weergegeven.

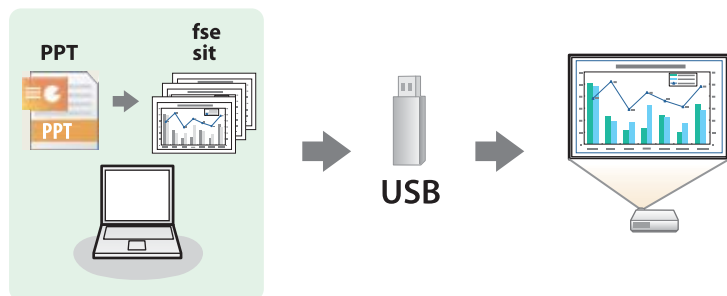
Beeldbeperkingen

- Als u aanpassingen aanbrengt in het menu **Beeld** van de projector, kunt u ze alleen toepassen voor het beeld aan de linkerkant en worden standaard aanpassingen toegepast voor het beeld aan de rechterkant. De aanpassingen die het volledige geprojecteerde beeld beïnvloeden, zoals **Kleurmodus** en **Helderheid** worden toegepast voor de beelden aan de linker- en de rechterkant.
- **Progressief** en **Ruisvermindering** in het projectormenu **Signaal** zijn ingesteld op **Uit** voor het beeld aan de rechterkant.
- Zelfs als u **Achtergrond weerg.** instelt op **Logo** in het menu **Uitgebreid** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

Verwante koppelingen

- "Twée beelden tegelijk projecteren" [pag.69](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.83](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.58](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.61](#)
- "Kleurmodus" [pag.60](#)
- "De beeldkleur bijstellen" [pag.63](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.72](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.73](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.73](#)
- "Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten" [pag.75](#)
- "Een PC Free-filmpresentatie starten" [pag.77](#)
- "Een scenario afspelen" [pag.78](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)

Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestands-type (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK-formaat • Progressief formaat • Zeer gecompriemd • Een hogere resolutie dan 8192 × 8192
	.bmp	Zorg dat de bestandsresolutie niet hoger is dan 1920 x 1200
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1920 × 1200 • Geanimeerd
	.png	Zorg dat de bestandsresolutie niet hoger is dan 1920 x 1200
Scenario	.fse	Hoofdindeling voor bestanden die zijn geconverteerd van PowerPoint met EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Opgeslagen in PDF versie 1.8 of hoger • Gecodeerd

Bestandsin- houd	Bestands- type (ex- tensie)	Details
Film	.avi (Mo- tion JPEG)	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none">• Opgeslagen met een andere audiocodec dan PCM of ADPCM• Een hogere resolutie dan 1280 × 720• Groter dan 2 GB

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)

Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- U kunt de keystone-vertanding niet corrigeren terwijl u projecteert in PC Free. Corrigeer daarom de beeldvorm voordat u begint met uw presentatie.

- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.

- Freeze
- A/V dempen
- E-Zoom
- Aanwijzer

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.82](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.81](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.83](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.86](#)

Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

1

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

2 Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om meer bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter]. U kunt ook op de knoppen [Page] up of Page down op de afstandsbediening drukken.

3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

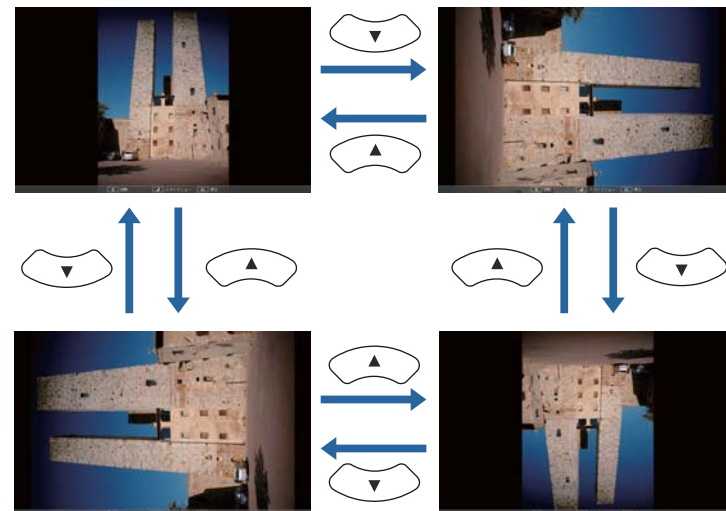
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Aansluiten op een USB-apparaat of camera" [pag.28](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)

Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw PDF-bestandspresentatie starten.



U kunt het volgende niet doen tijdens de presentatie van een PDF-bestand vanaf een USB-apparaat:

- Een wachtwoordbeveiliging opheffen
- E-handtekeningen, JPEG2000-beelden, transparanteffecten, 3D-artwork of opmerkingen weergeven
- Multimedia-inhoud afspelen
- Een PDF-bestand zonder een pdf-bestandsextensie weergeven

1 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

2 Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om meer bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter]. U kunt ook op de knoppen [Page] up of Page down op de afstandsbediening drukken.

- 3** Druk op de pijlknoppen om het bestand te markeren en druk op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)

De eerste pagina in het PDF-bestand wordt weergegeven op schermgrootte.



Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

- 4** Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren van een PDF-bestand om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om naar de volgende of vorige pagina te gaan.

- Om een menu met te selecteren pagina's weer te geven, drukt u op de knop [Esc]. Druk dan op de pijlknop naar links of rechts om een pagina te selecteren en druk op [Enter]. (Als u op [Esc] drukt terwijl het menu Pagina selecteren wordt weergegeven, sluit het menu.)



- Om de weergave van een pagina te vergroten zodat deze op het scherm past, drukt u op [Enter]. Staande pagina's worden horizontaal verbreed tot schermbreedte en liggende pagina's worden verticaal verhoogd tot schermhoogte. Om op de pagina te scrollen terwijl deze vergroot wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen. Druk opnieuw op [Enter] om terug te keren naar weergave op standaardgrootte.
- Druk op de pijlknop naar links of rechts om een weergegeven pagina te draaien.

- 5** Om de weergave te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

- 6** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Aansluiten op een USB-apparaat of camera" [pag.28](#)

Een PC Free-filmpresentatie starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

- 1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
Het scherm met de PC Free-bestandslijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:
 - Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
 - Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
 - Om meer bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter]. U kunt ook op de knoppen [Page] up of Page down op de afstandsbediening drukken.
- 3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

- 4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].
U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

- 5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Aansluiten op een USB-apparaat of camera" [pag.28](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)

Een scenario afspelen

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw scenario afspelen.



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Slide Converter* voor meer informatie over de conversie van PowerPoint-bestanden naar scenario's.

- 1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
Het scherm met de PC Free-bestandslijst wordt weergegeven.



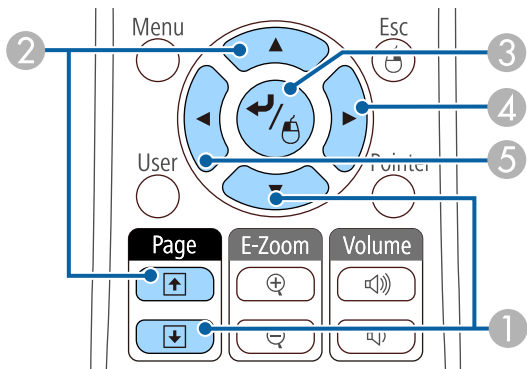
- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om meer bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter]. U kunt ook op de knoppen [Page] up of Page down op de afstandsbediening drukken.

- 3** Om een scenario af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].

- 4** Om tussen schermen te schakelen tijdens het afspelen van een scenario, drukt u op één van deze knoppen op de afstandsbediening.



- 1 Volgende dia
- 2 Vorige dia
- 3 Volgende dia of animatie
- 4 Volgende dia of animatie (animatie-effecten worden niet weergegeven)
- 5 Vorige dia of animatie (animatie-effecten worden niet weergegeven)

- 5 Om het afspelen van een scenario te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter]. (Selecteer **Terug** en druk op [Enter] om door te gaan met het afspelen van het bestand.)
- 6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)
- "Aansluiten op een USB-apparaat of camera" [pag.28](#)

PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



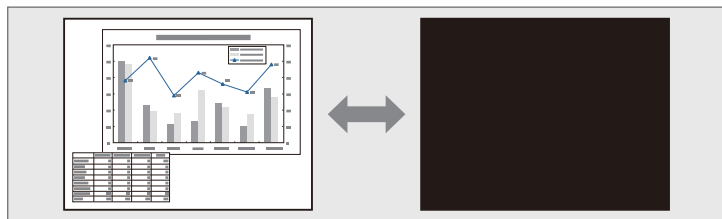
Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgrd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch

Instelling	Opties	Beschrijving
	1 Seconden tot 60 Seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.72](#)

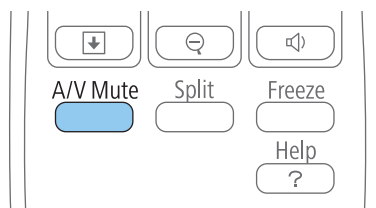
U kunt het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uitschakelen als u de aandacht van uw publiek op een ander punt wilt richten tijdens een presentatie. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



Als u een beeld, zoals een bedrijfslogo of foto wilt weergeven wanneer er op de knop [A/V Mute] wordt gedrukt, kunt u het scherm selecteren dat wordt weergegeven in de instelling **A/V dempen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > Weergeven > A/V dempen**

- 1 Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen en eventuele geluiden te dempen.



- 2 Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



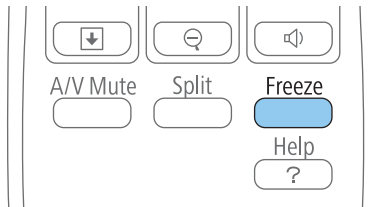
- U kunt de projectie ook stoppen met de schuifhendel A/V dempen op de projector.
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functie uitschakelen in het menu **ECO** van de projector.
 - ☛ **ECO > Timerafdekking lens**
 - ☛ **ECO > Timer A/V dempen**
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.

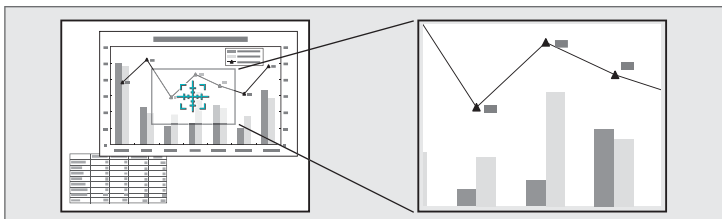


- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

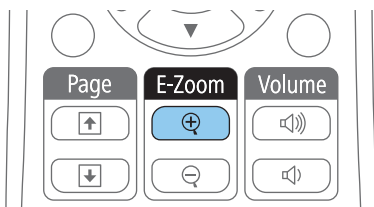
Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)

U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



- 1 Druk op de knop [E-Zoom +] op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

- 2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom +] om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom +] ingedrukt om sneller in te zoomen. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen een tot vier keer worden vergroot.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom -].

- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een draadloze muis zodat u de projectie van een afstand kunt bedienen via de computer.



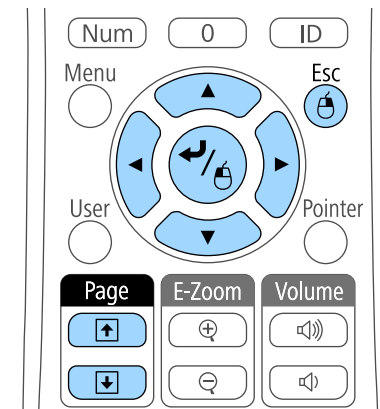
U kunt de functies van de draadloze muis gebruiken met Windows 2000 en later, of OS X 10.3.x en hoger.

- 1** Sluit de projector aan op een computer via de USB-B-, Computer1-, Computer2-, HDMI1/MHL- of HDMI2-poort van de projector.



De functie draadloze muis werkt niet wanneer u beelden projecteert vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI1/MHL-poort met een MHL-kabel.

- 2** Als u uw computer hebt aangesloten op de Computer1-, Computer2-, HDMI1/MHL- of HDMI2-poort, moet u ook een USB-kabel aansluiten op de USB-B-poort van de projector en op een USB-poort op uw computer (voor draadloze muisondersteuning).
- 3** Start uw presentatie.
- 4** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om uw presentatie te bedienen:



- Om door de dia's of pagina's te gaan, drukt u op de knop [Page] up of down.
- Gebruik de pijlknoppen om de cursor op het scherm te bewegen. Om de cursor diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Om links te klikken, drukt u eenmaal op de [Enter]-knop (druk tweemaal om te dubbelklikken). Om rechts te klikken, drukt u op de [Esc]-knop.
- Als u wilt slepen en neerzetten, houdt u de [Enter]-knop ingedrukt terwijl u de cursor verplaatst met de pijlknoppen. Laat de [Enter]-knop los wanneer de cursor op zijn bestemming staat.

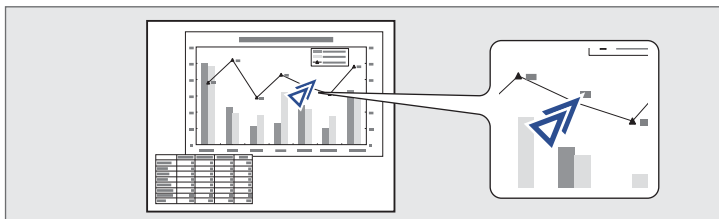


- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandsbediening.
 - De functie Draadloze muis werkt niet in de volgende omstandigheden:
 - Wanneer het menu van de projector of een Help-schermb wordt weergegeven.
 - Wanneer andere functies dan de functie Draadloze muis worden gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functie E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, is de functie Page Up of Down wel beschikbaar.

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.83](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.86](#)

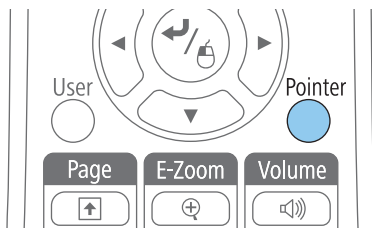
U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een aanwijzer om u te helpen de aandacht van uw publiek te richten op belangrijke informatie op het scherm. De standaard aanwijzervorm is een pijl. U kunt de vorm wijzigen onder de instelling **Aanwijzervorm** in het menu **Instellingen** van de projector.



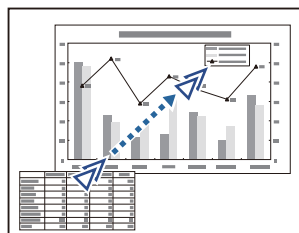
Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

1 Druk op de knop [Pointer] op de afstandsbediening.



2 Gebruik de pijlknoppen om de aanwijzer te verplaatsen op het scherm. Om de aanwijzer diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.



3 Druk op [Esc] om de aanwijzer van het scherm te verwijderen.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geeningangssignaal ontvangt of wanneer u de projectie tijdelijk stopt (met A/V dempen). Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Zodra u een gebruikerslogo opslaat, kunt u het standaard fabriekslogo niet terugzetten.
- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

- 1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Gebruikerslogo** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



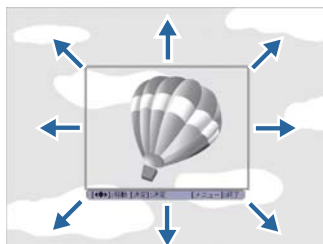
Aanpassingen, zoals Keystone, E-Zoom en Hoogte-breedte worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
U ziet een selectievakje over uw beeld verschijnen.



Afhankelijk van het huidige beeldsignaal, kan de schermgrootte aangepast worden aan de resolutie van het beeldsignaal.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het beeldgebied dat u wilt gebruiken als gebruikerslogo te omringen en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u dit beeldgebied wilt selecteren.

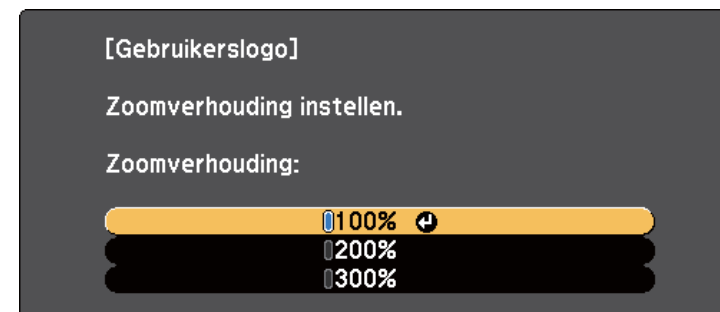


U kunt de grootte van het beeldgebied niet wijzigen (400 × 300 pixels).

- 7** Selecteer **Ja** en druk op [Enter]. (Als u het geselecteerde gebied wilt wijzigen, selecteert u **Nee**. Druk dan op [Enter] en herhaal de laatste stap.)

U ziet het menu met de zoomverhouding voor het Gebruikerslogo.

- 8** Selecteer een zoompercentage en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u het beeld wilt opslaan als het gebruikerslogo.

- 9** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Het zal enkele ogenblikken duren tot de projector het beeld heeft opgeslagen. Gebruik de projector, de afstandsbediening of enige aangesloten apparatuur niet tot het opslaan is voltooid.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

- 10** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

- 11** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

- 12** Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].

- 13** Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Achtergrond weerg.** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.

- Om dit weer te geven wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt, selecteert u **A/V dempen** en stelt u dit in op **Logo**.

Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging** en stelt u het wachtwoord in.

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.81](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.94](#)

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector met de kleuraanpassing voor multischermen instellen zodat de kleuren van de beelden van elke projector vrijwel overeenkomen.

Wanneer u kleuraanpassingen voor multischermen maakt, stelt u een unieke projector-ID in voor elke projector om ze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.



Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.

Verwante koppelingen

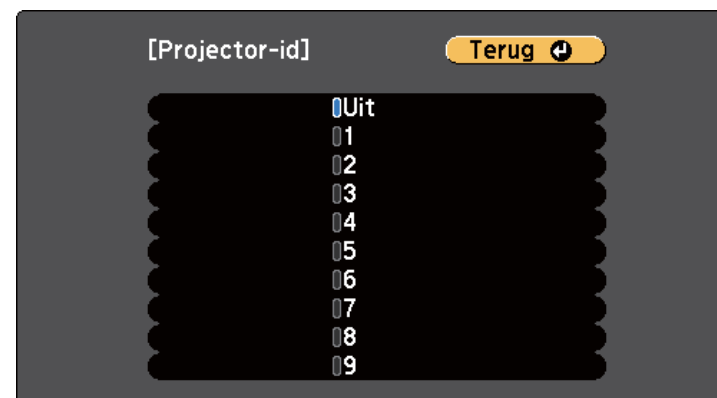
- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Instellen van de projector-id" [pag.90](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.90](#)
- "De weergavekwaliteit van meerdere projectoren afstemmen op elkaar" [pag.91](#)

Instellen van de projector-id

Als u meerdere projectoren wilt bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

- 4** Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



- 5** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

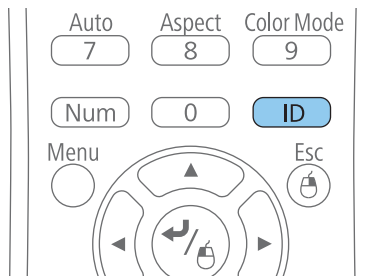
Verwante koppelingen

- "Correctie kleurverschil bij het projecteren vanaf meerdere projectoren" [pag.90](#)

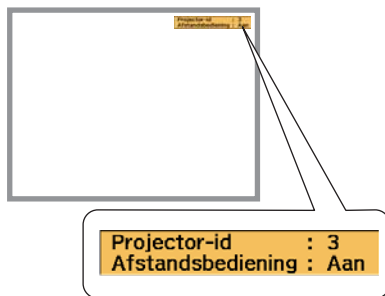
De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

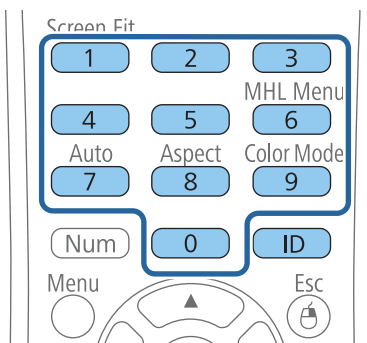
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.

- 3** Druk op de knop [ID] om te controleren of het instellen van de id is gelukt.

Er wordt een bericht weergegeven door de projector.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Aan**, kunt u de projector bedienen vanaf de afstandsbediening.
- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Uit**, kunt u de projector niet bedienen vanaf de afstandsbediening. Herhaal de bovenstaande stappen om de id in te stellen voor de projector die u wilt bedienen.



- U moet de projector-id van de afstandsbediening telkens selecteren wanneer u de projector inschakelt die u voor de bediening hebt ingesteld.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.
- Wanneer u 0 selecteert met de afstandsbediening, kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor Projector-id.

Verwante koppelingen

- "Correctie kleurverschil bij het projecteren vanaf meerdere projectoren" [pag.90](#)

De weergavekwaliteit van meerdere projectoren afstemmen op elkaar

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

- 1** Schakel alle projectoren in waarvan u de weergavekwaliteit wilt afstemmen.

- 2 Stel de id-nummers in op elke projector.
- 3 Zorg dat alle projectoren dezelfde instelling voor Kleurmodus gebruiken.
- 4 Het is aanbevolen twee projectoren per keer af te stemmen. Selecteer dus de projector-id voor de eerste projector op de afstandsbediening.
- 5 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 6 Selecteer de instelling **Multischerm** en druk op [Enter].
- 7 Zet de instelling **Aanpassingsniveau** op 1.



- 8 Selecteer de projector-id voor de tweede projector op de afstandsbediening.
- 9 Open het menu **Uitgebreid**, instelling **Multischerm** op de tweede projector en zet de instelling **Aanpassingsniveau** op 1.
- 10 Stem de instelling **Helderheid corr.** op de projector af op het meest donkere scherm zodat deze overeenkomt met het lichtere scherm en druk op [Enter]. (U zult mogelijk de projector-id heen en weer moeten schakelen om in al deze stappen aanpassingen aan te brengen aan elke projector.)
- 11 Wijzig de instelling **Aanpassingsniveau** naar 5 op elke projector, maar stem deze keer het lichtere scherm af op het scherm dat donker is.
- 12 Pas de instelling **Helderheid corr.** op **Aanpassingsniveau2, 3** en 4 op dezelfde manier aan.
- 13 Pas de instellingen **Kleur corr.** voor de groen-naar-rood- (G/R) en blauw-naar-geel-balans (B/Y) op beiden projectoren op dezelfde manier aan voor alle niveaus.
- 14 Als u meerdere projectoren moet afstemmen, herhaalt u deze stappen voor het afstemmen van projector 3 op projector 2, 4 op 3 enz.

Verwante koppelingen

- "Correctie kleurverschil bij het projecteren vanaf meerdere projectoren" [pag.90](#)

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiestalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

Verwante koppelingen

- "Projectorfuncties aanpassen" [pag.68](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.93](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.96](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.97](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- Het wachtwoord voor **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen en Autom. inschakeling.

- Het wachtwoord voor **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen, als er geen signaal wordt ingevoerd of als u de functie A/V dempen gebruikt. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.
- Het wachtwoord voor **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de instellingen **Netwerk** van de projector wijzigt.
- Het wachtwoord voor **Besch. Tijd/rooster** verhindert dat iemand de tijd of schema-instellingen van de projector wijzigt.

Verwante koppelingen

- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.93](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.93](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.94](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.95](#)

Een wachtwoord instellen

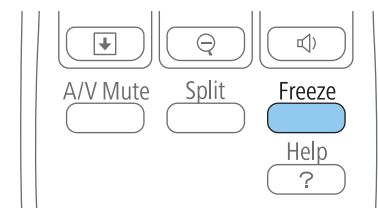
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

1

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveil.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2 Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



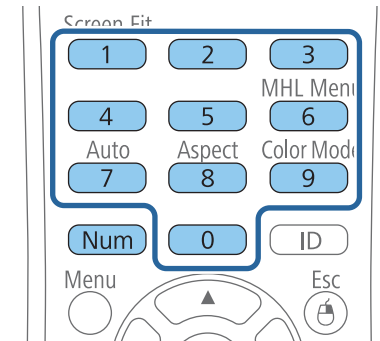
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging opnieuw weergegeven.

- 4 Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als **** terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5 Voer het wachtwoord opnieuw in.
U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.
- 6 Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.
- 7 Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.93](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**
- Om wijzigingen aan de tijd- en schema-instellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Besch. Tijd/rooster**.

U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

Verwante koppelingen

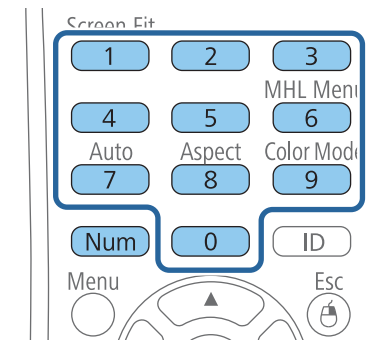
- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.93](#)

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1 Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2 Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen: xxxxx**" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgens een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

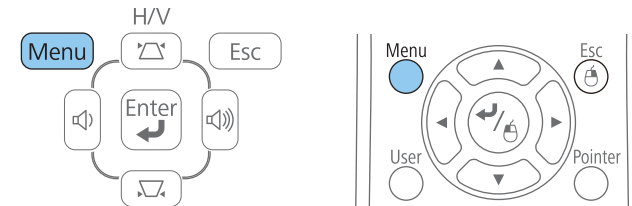
Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.93](#)

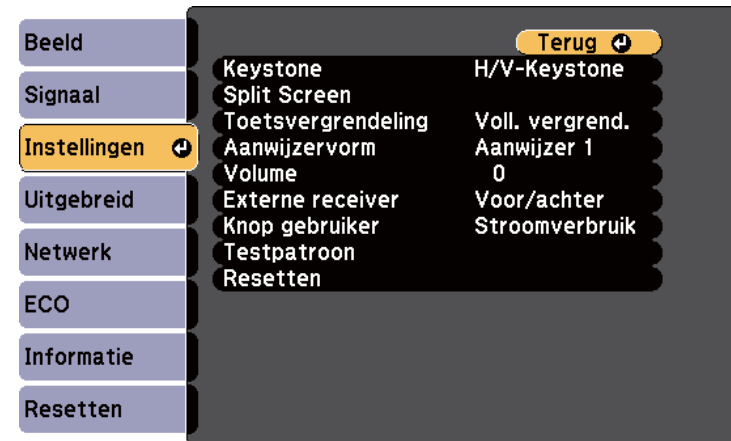
De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. U kunt alle knoppen of alle knoppen behalve de voedingsknop, vergrendelen. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

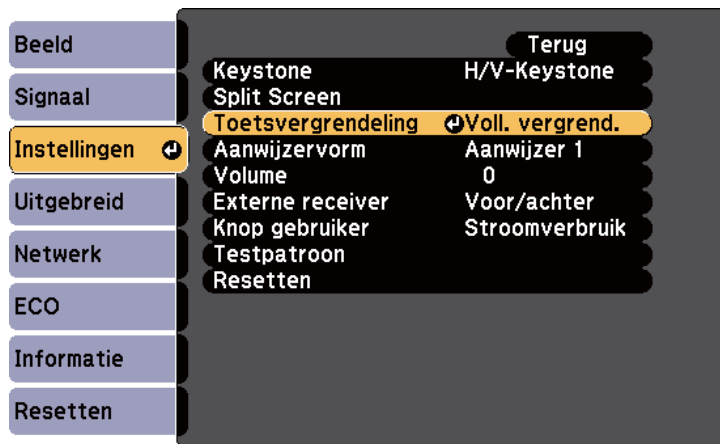
- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 2 Selecteer **Instellingen** en druk op [Enter].

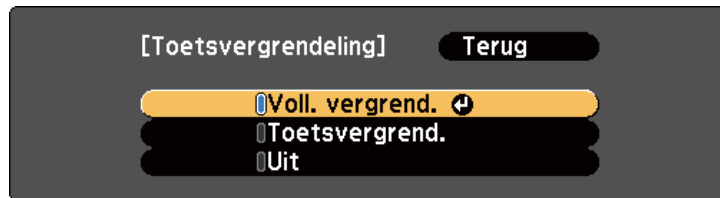


- 3 Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].



4 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:

- Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
- Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen selecteert u **Ged. vergrend.**



U ziet een bevestigingsbericht.

5 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

De knoppen op het bedieningspaneel worden vergrendeld met de door u gekozen instellingen.

Verwante koppelingen

- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.93](#)

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.97](#)

De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt.
Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Selecteer **Uit** als de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector.

Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.96](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

Een beveiligingskabel installeren

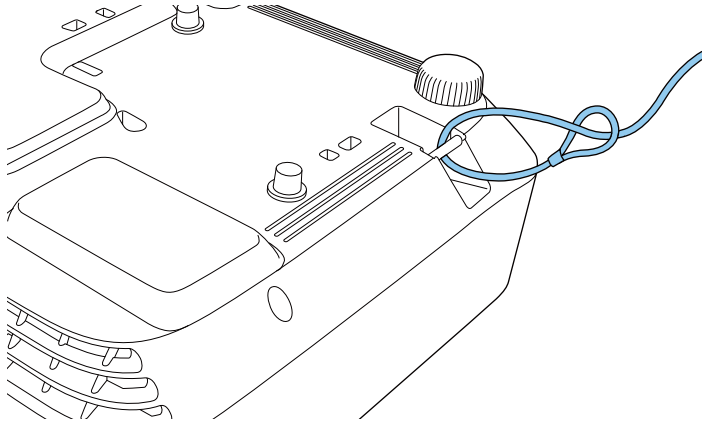
U kunt twee soorten beveiligingskabels installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.

- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



U kunt een in de handel verkrijgbaar draadslot voor diefstalbeveiliging gebruiken. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.

Verwante koppelingen

- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.93](#)

De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

Verwante koppelingen

- "Projectie bekabeld netwerk" [pag.100](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een bekabeld netwerk. Sluit hiervoor de projector aan op uw netwerk en stel vervolgens de projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de netwerkprojectie.

- De software EasyMP Network Projection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor instructies.
- Met de software EasyMP Multi PC Projection kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.



Als uw projector is aangesloten via een LAN-kabel op een netwerk dat een draadloos toegangspunt heeft, kunt u via dit toegangspunt draadloos verbinding maken met de projector met behulp van de software EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)
- "Verbinden met een bekabeld netwerk" [pag.100](#)
- "De instellingen voor een bekabeld draadwerk selecteren" [pag.100](#)

Verbinden met een bekabeld netwerk

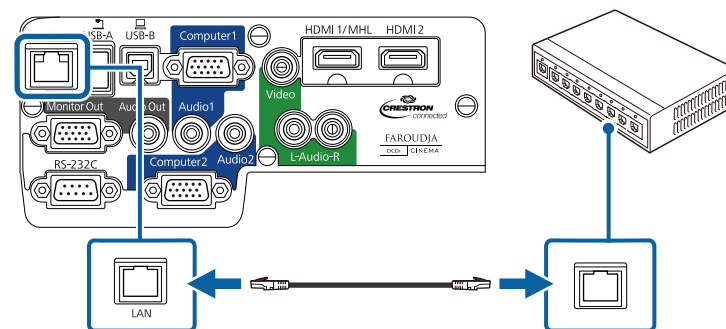
Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, moet u een 100Base-TX- of 10Base-T-netwerkkabel gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, gebruikt u een afgeschermd kabel van Categorie 5 of beter.

1

Sluit het ene uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, switch of router.

2

Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



Verwante koppelingen

- "Projectie bekabeld netwerk" [pag.100](#)

De instellingen voor een bekabeld draadwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.



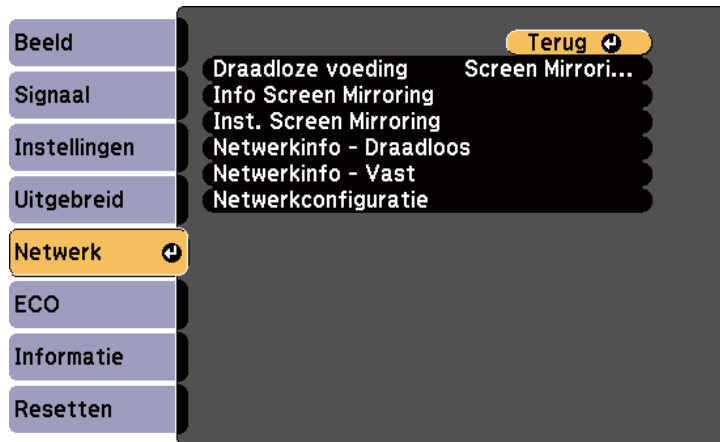
Controleer of u de projector al hebt aangesloten op uw bekabeld netwerk via de LAN-poort.

1

Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

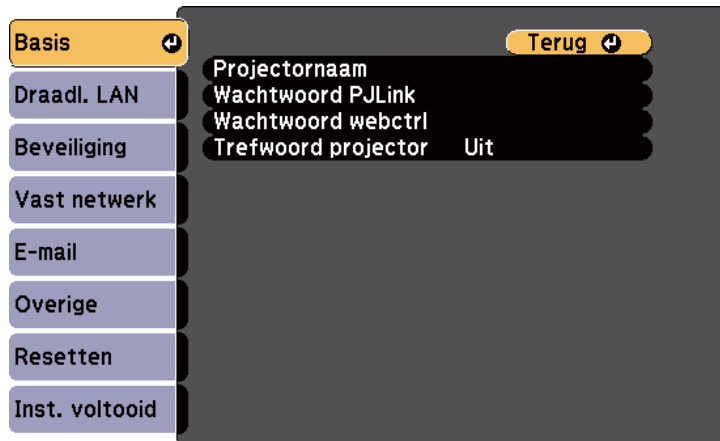
2

Selecteer het menu **Network** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

4 Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



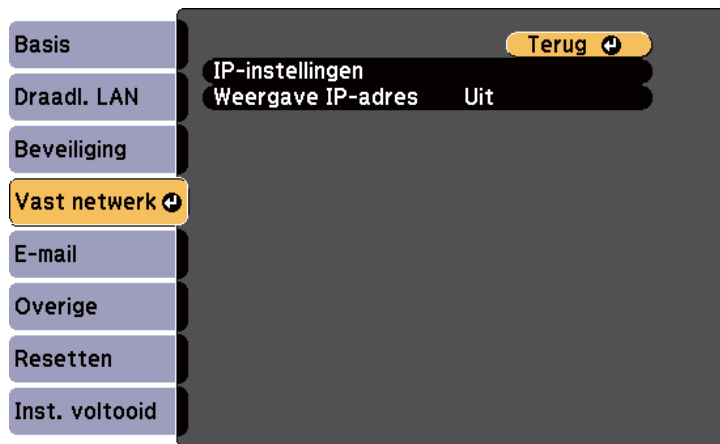
5 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Standaard gebruikersnaam is EPSONWEB; standaard wachtwoord is admin.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, willekeurig trefwoord van een computer weergegeven met behulp van de EasyMP Network Projection-software om toegang te krijgen tot de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

6 Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



Verwante koppelingen

- "Projectie bekabeld netwerk" [pag.100](#)

- 7** Selecteer **IP-instellingen** en druk op [Enter].
- 8** Selecteer uw IP-instellingen zoals nodig.
 - Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, zet u de instelling **DHCP** op **Aan**.
 - Als u adressen handmatig moet instellen, zet u **DHCP** in op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.



Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om de gewenste nummers te markeren op het weergegeven toetsenbord. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

- 9** Om te voorkomen dat het IP-adres op het stand-byscherm wordt weergegeven, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 10** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

U kunt beelden naar uw projector sturen via een draadloos netwerk (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.



Als uw projector is aangesloten via een LAN-kabel op een netwerk dat een draadloos toegangspunt heeft, kunt u draadloos verbinden met de projector met de EasyMP Network Projection-software.

Er zijn twee manieren om de projector te verbinden met uw draadloos netwerk:

- Met de optionele Quick Wireless Connection USB Key (alleen Windows)
- Door de verbinding handmatig te configureren via de menu's van **Netwerk** van de projector

Na het installeren van de module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- De software EasyMP Network Projection stelt uw computer in voor draadloze netwerkprojectie. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection* voor instructies.
- Met de software EasyMP Multi PC Projection kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.

Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)
- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.103](#)
- "Quick Wireless Connection gebruiken (alleen Windows)" [pag.104](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.105](#)
- "Een draadloos netwerk zoeken" [pag.107](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.109](#)

- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X" [pag.109](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.109](#)

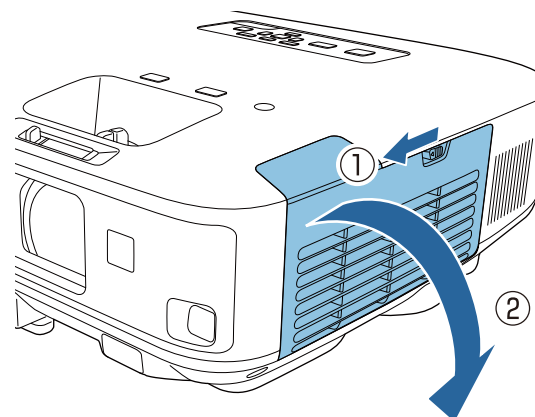
De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

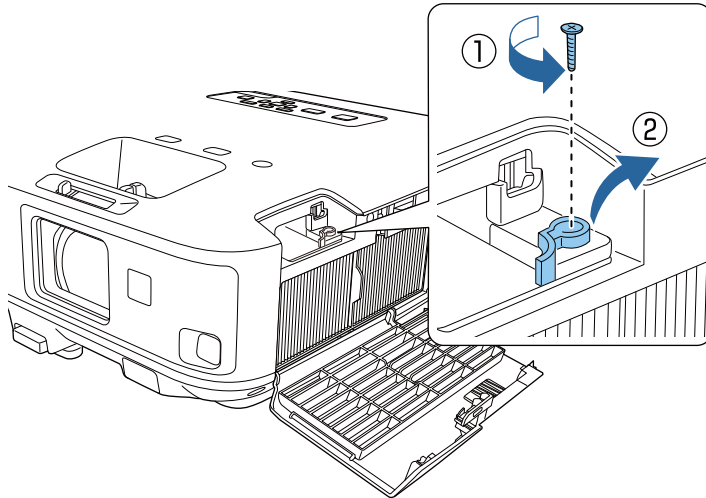
Let op

Verwijder de module nooit terwijl de indicator groen is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

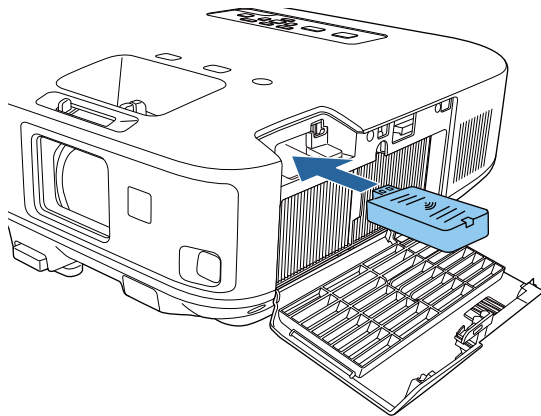
- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



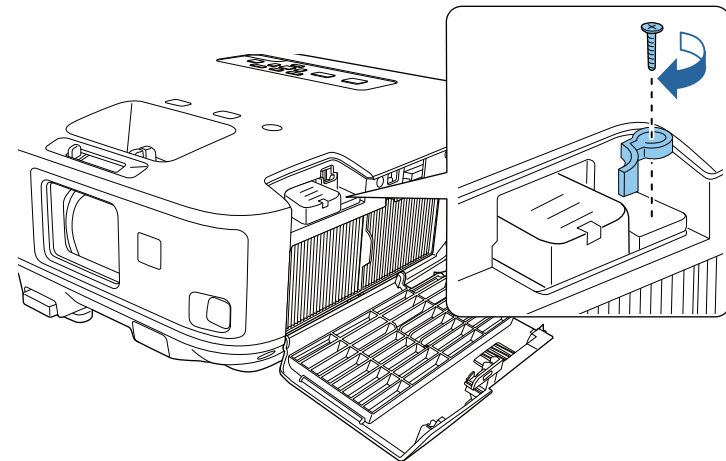
- 3** Verwijder de schroef die de stopper van de draadloze LAN-module vasthoudt en verwijder de stopper.



- 4** Steek de draadloze LAN-module in de poort.



- 5** Plaats de stopper van de draadloze LAN-module terug en maak deze vast met de schroef die u eerder hebt verwijderd.



- 6** Sluit de klep van de luchtfilter.

- 7** Sluit de projector aan en schakel deze in.

Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)

Quick Wireless Connection gebruiken (alleen Windows)

U kunt de Quick Wireless Connection USB Key gebruiken om de projector snel en draadloos te verbinden met een Windows-computer. U kunt uw presentatie vervolgens projecteren en de key verwijderen wanneer u klaar bent.



De Quick Wireless Connection USB key is niet inbegrepen bij uw projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Sluit de USB key aan op de USB-A-poort van de projector.
Er verschijnt een bericht met de melding dat het bijwerken van de netwerkinformatie is voltooid.
- 3** Verwijder de USB key.
- 4** Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.



Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **LaunchQWRD.exe uitvoeren** en vervolgens **Toestaan**.

- 5** Volg de instructies op het scherm om het stuurprogramma Quick Wireless Connection te installeren.



Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als het niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van de projector of start u de computer opnieuw op.

- 6** Voer uw presentatie uit.
- 7** Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdt u de USB key uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

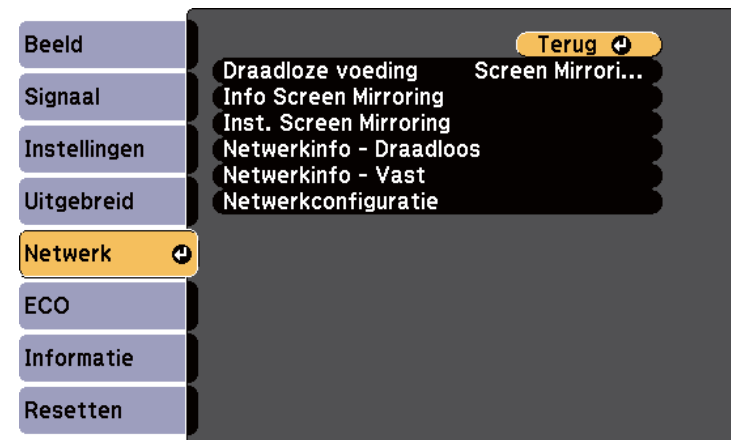
Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)

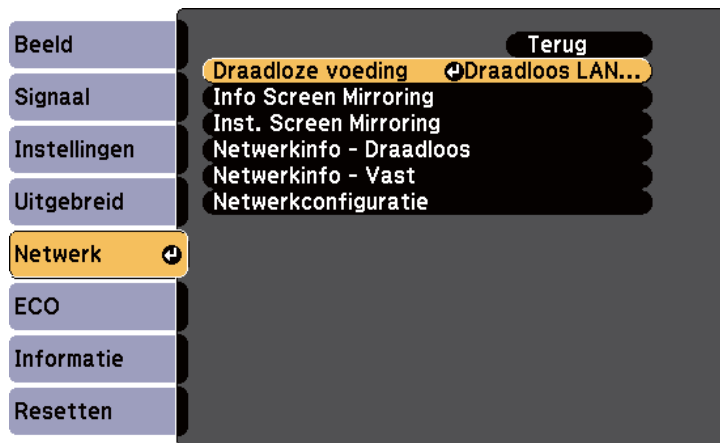
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

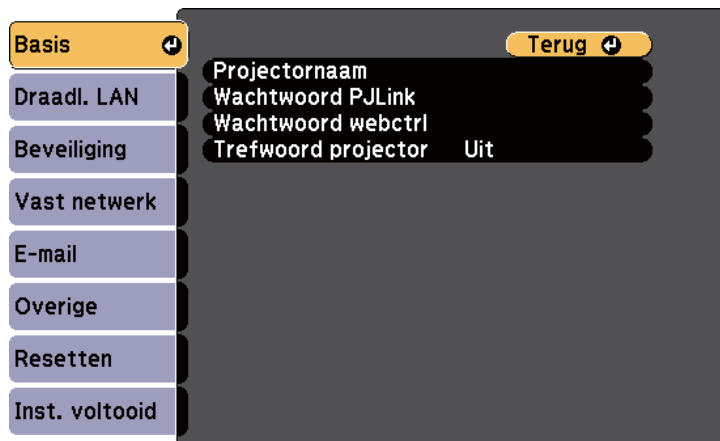


- 3** Selecteer **Draadloos LAN Aan** als de instelling voor **Draadloze voeding**.



4 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

5 Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



6 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Standaard gebruikersnaam is EPSONWEB; standaard wachtwoord is admin.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, willekeurig trefwoord van een computer weergegeven met behulp van de EasyMP Network Projection-software om toegang te krijgen tot de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

7 Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].



8 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid snel een verbinding te maken met één computer.
- **Geavanceerd** biedt u de mogelijkheid computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

Wanneer u naar de verbindingsmodus schakelt, volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan. Na het opslaan van de instellingen, verschijnt het menu **Netwerk**.

9 Selecteer de SSID- en IP-instellingen zoals nodig voor uw netwerk.

- Als u de SSID automatisch toewijst om sneller projectors te zoeken, zet u **Autom. SSID-inst.** op **Aan**. Selecteer anders **SSID** om de SSID van de projector in te voeren.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

10 Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het stand-byscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.

11 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren.

Verwante koppelingen

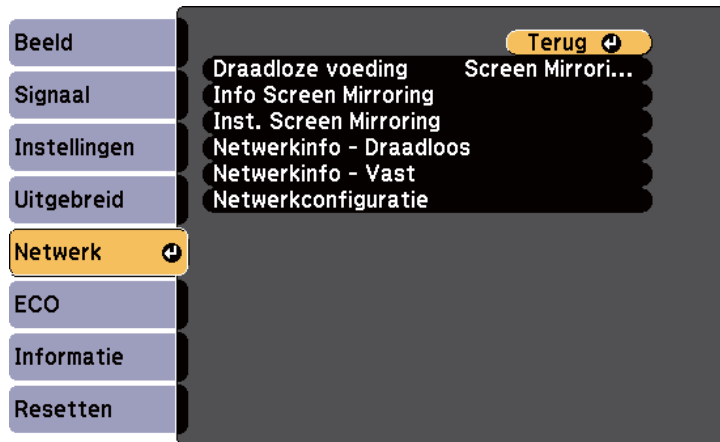
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)

Een draadloos netwerk zoeken

U kunt de functie voor het site-onderzoek van de projector gebruiken om snel beschikbare draadloze netwerken op te sporen en daar verbinding mee te verbinden.

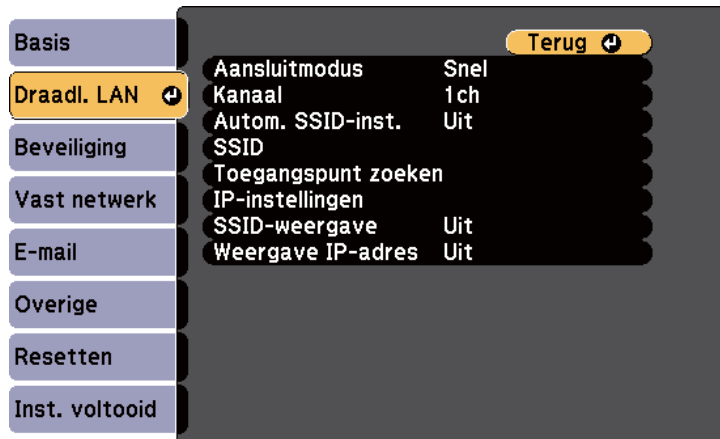
1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

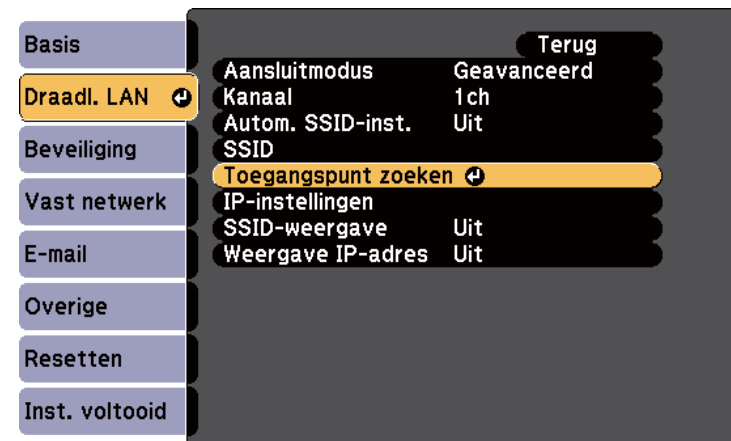
4 Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].



5 Selecteer **Geavanceerd** als de instelling **Aansluitmodus** en druk op [Enter].

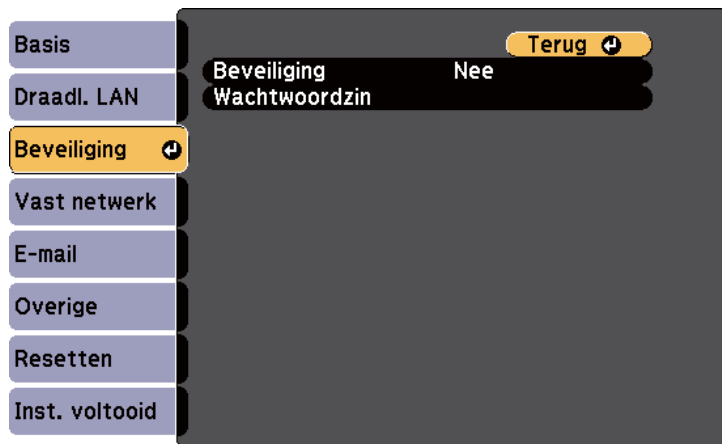
Wanneer u naar de verbindingsmodus schakelt, volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan. Na het opslaan van de instellingen, verschijnt het menu **Netwerk**.

6 Selecteer **Toegangspunt zoeken** en druk op [Enter].



7 Selecteer de naam van het draadloos netwerk waarmee u een verbinding wilt maken en druk op [Enter].

8 Wanneer de beveiliging is ingesteld voor het toegangspunt, selecteert u het menu **Beveiliging** en drukt u op [Enter].



9 Selecteer de instellingen in het menu **Beveiliging** om het af te stemmen op uw netwerk.

10 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)
- "Menu Netwerk - Menu Beveiliging" [pag.149](#)

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

1 Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

3 Klik op **Verbinden**.

Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in OS X.

1 Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.

2 Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-beveiliging
- WPA/WPA2-beveiliging

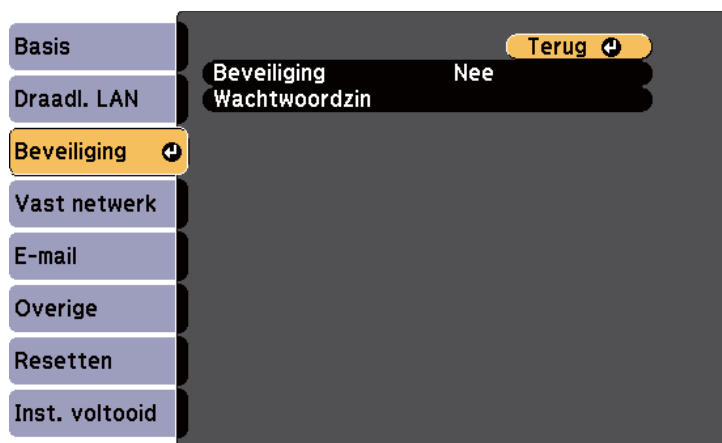


Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

Verwante koppelingen

- "Projectie draadloos netwerk" [pag.103](#)
- "Menu Network - Menu Beveiliging" [pag.149](#)

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.
- 6** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets met WiDi- (Intel WiDi-versie 3.5 of later) en Miracast-technology (EB-1985WU/EB-1975W).

Als uw apparaat Intel WiDi of Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- U kunt geen beelden projecteren met een resolutie van meer dan 1920 × 1080 en een beeldsnelheid van meer dan 50 fps.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- De uitgebreide Miracast-functies op Windows 8.1 worden niet ondersteund.
- De uitgebreide Intel WiDi-versie 4-functies worden niet ondersteund.
- U zult de inhoud mogelijk niet kunnen weergeven met auteursrechtelijke bescherming met een Miracast-verbinding.



Mobiele apparaten zoals Ultrabook, 2-in-1-apparaten met Intel Core-processors van de 3de generatie of later, ondersteunen hoofdzakelijk Intel WiDi. Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast.

Ondersteuning voor Intel WiDi of Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

Verwante koppelingen

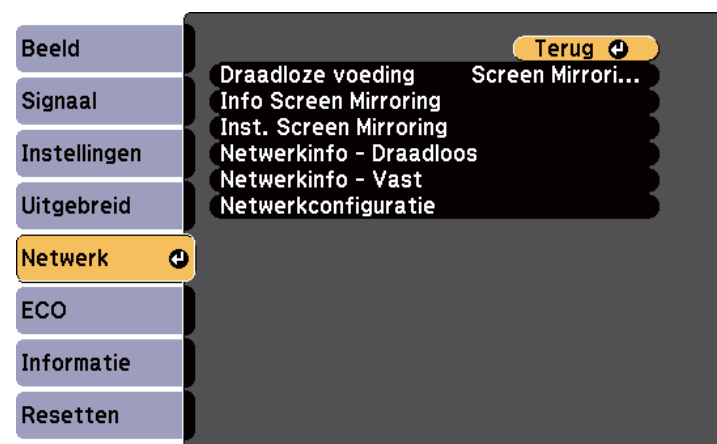
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)
- "De instellingen voor Screen Mirroring selecteren" [pag.111](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1" [pag.113](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Intel WiDi-software" [pag.114](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie" [pag.115](#)

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

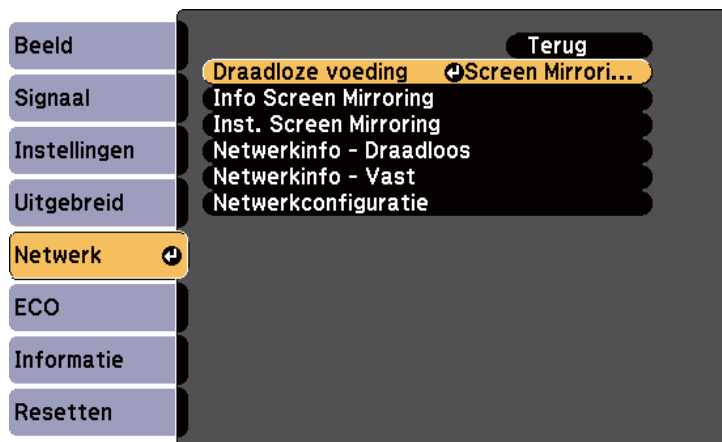
U moet de instellingen voor Screen Mirroring selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.

1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

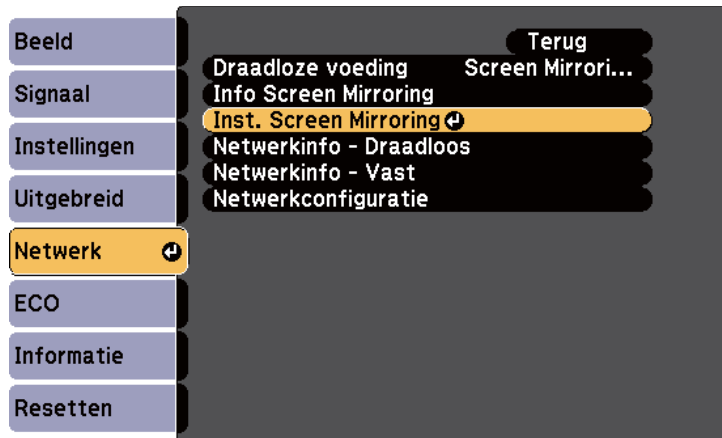
2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



3 Selecteer **Screen Mirroring aan** als de instelling voor **Draadloze voeding**.



- 4** Selecteer **Inst. Screen Mirroring** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de instellingen voor Screen Mirroring zoals nodig.



- Onder **Weergavenaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren in een lijst met beschikbare WiFi Direct-apparaten.
- Onder **Draadl. LAN-syst.** kunt u het type draadloos LAN-systeem selecteren waarmee de projector een verbinding maakt.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- Onder **Aansluitmodus** kunt u het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) selecteren.
- Onder **PIN-codemelding** kunt u de pincode weergeven op het geprojecteerde beeld bij het projecteren van andere invoerbronnen dan Screen Mirroring.

- 6** Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1 Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.
- 2 Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3 Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.

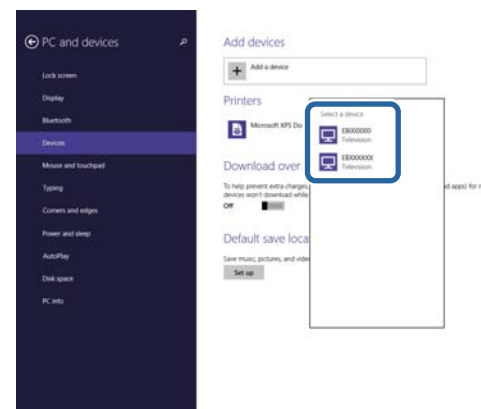


- 4 Selecteer **Een draadloos beeldscherm toevoegen**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 5 Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



- 6 Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring, of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.
De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

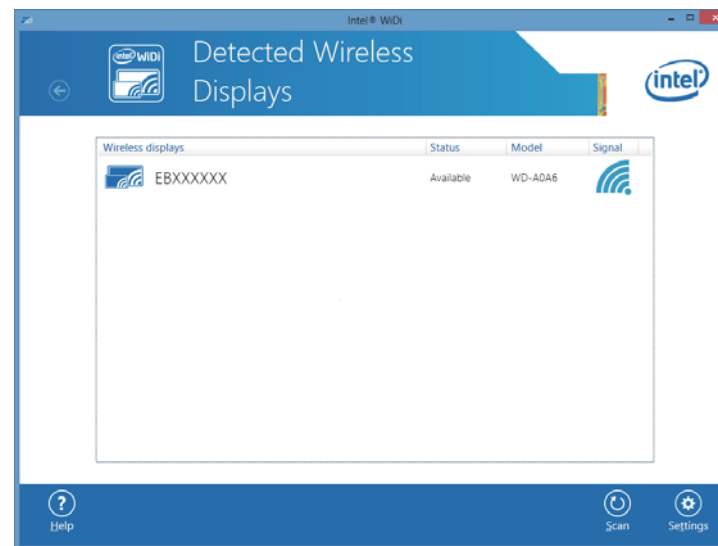
Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

Verbinden via Screen Mirroring met de Intel WiDi-software

Als u Windows 7 of Windows 8 gebruikt terwijl de Intel WiDi-software is geïnstalleerd, kunt u de projector draadloos verbinden en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Start de Intel WiDi-software op uw mobiel apparaat.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.



- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.
- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring, of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer **Inst. Screen Mirroring** op uw projector zoals nodig.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.
- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)

Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

Verwante koppelingen

- "EasyMP Monitor" [pag.117](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.118](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.120](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.122](#)
- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken " [pag.123](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.125](#)
- "Crestron RoomView-ondersteuning" [pag.126](#)
- "Projectorgebeurtenisroosters instellen" [pag.131](#)

Met de EasyMP Monitor-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *EasyMP Monitor Bedieningshandleiding* voor instructies.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.



- De webinstellingen en bedieningsfuncties ondersteunen Internet Explorer 8.0 of hoger en Safari op netwerken die geen proxyserver gebruiken voor het verbinden. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

1 Controleer of de projector is ingeschakeld.

2 Start uw webbrowser op een computer die is aangesloten op het netwerk.

3 Voer het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in en druk op de **Enter**-toets op de computer.

U ziet het scherm Web Control.



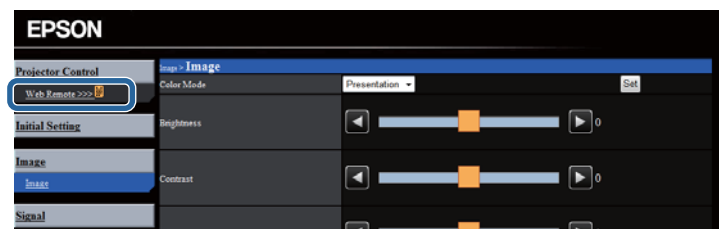
- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Web Control ziet. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De standaard gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Wachtwoord webctrl** van het menu **Netwerk** van de projector.
 - **Netwerk > Basis > Wachtwoord webctrl**

4 Om de instellingen van het projectormenu te selecteren, selecteert u de naam van het menu en volgt u de instructies op het scherm om de instellingen te selecteren.

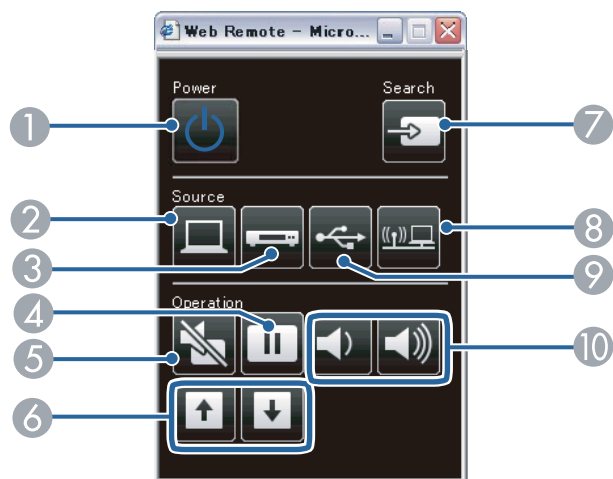


- De volgende instellingen kunnen niet worden geselecteerd met een webbrowser.
Testpatroon, Aanwijzervorm, Knop gebruiker, Gebruikerslogo, Taal en Lampuren terugzetten
- De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met een webbrowser.
 - Naam SNMP Gemeenschap (maximaal 32 alfanumerieke tekens)
 - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
 - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

5 Om de projectie op afstand te bedienen, selecteert u de optie **Web Remote**.



6 Selecteer het pictogram dat overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- ① Besturing voedingsknop
- ② Selecteert de Computer-poortbron
- ③ Selecteert Video- en HDMI-poortbronnen
- ④ Besturing Freeze-knop
- ⑤ Besturing A/V Mute-knop
- ⑥ Besturing knoppen Pagina omhoog en Pagina omlaag
- ⑦ Zoekacties voor bronnen
- ⑧ Selecteert de netwerkbron
- ⑨ Selecteert het USB Display of de USB-apparaatbron
- ⑩ Besturing volumeknop

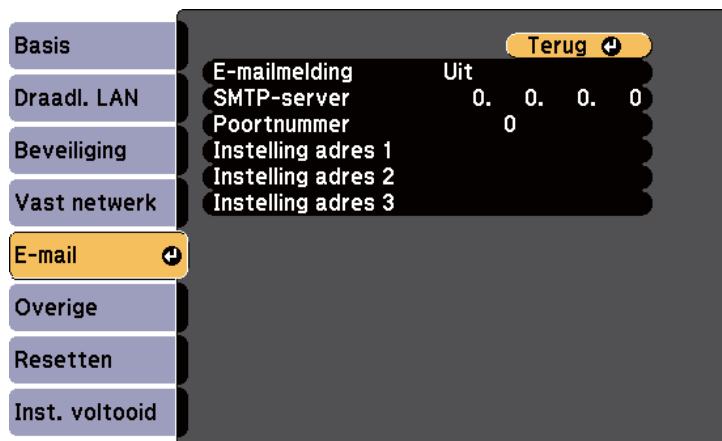
Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.148](#)

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **ECO**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer het menu **E-mail** en druk op [Enter].



- 5 Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.
- 6 Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

- 7 Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 1 tot 65535 (standaard is 25).
 - 8 Kies een veld **Adres**, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.
- 9 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Uw e-mailadres kan maximaal 32 alfanumerieke tekens lang zijn.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector" [pag.120](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Adres voor Adres 1 als e-mailafzender
- Epson Projector in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem



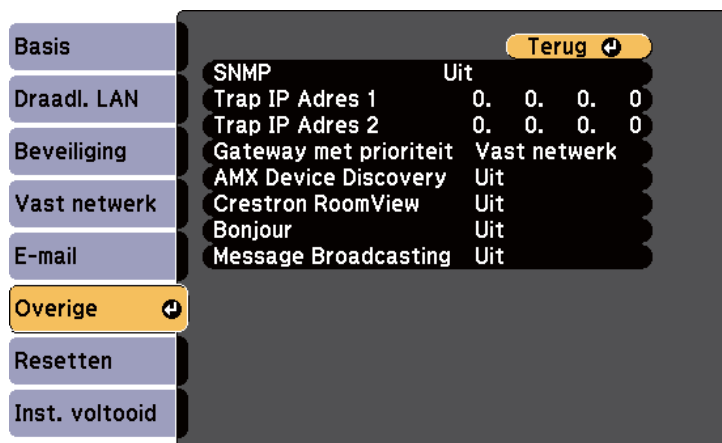
Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.120](#)

Netwerdbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 5 Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 6 Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

- 7 Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "Lijst met ESC/VP21-opdrachten" [pag.123](#)
- "Kabelindelingen" [pag.123](#)

Lijst met ESC/VP21-opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

De volgende opdrachten zijn beschikbaar.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Item		Commando
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V dempen Aan/Uit	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het einde van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met Epson voor meer details.

Verwante koppelingen

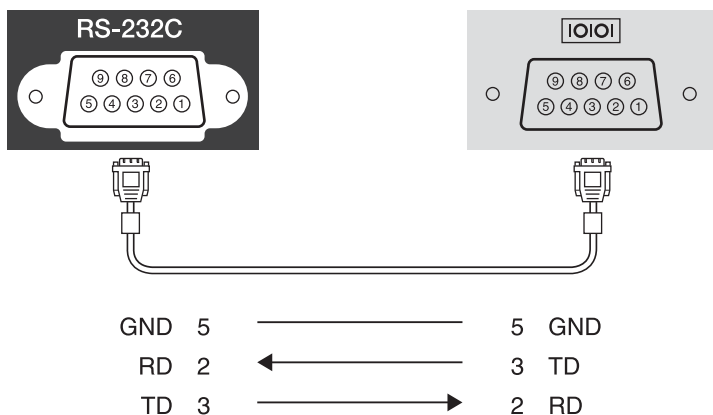
- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken " [pag.123](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende illustratie wordt de projectorzijde links getoond en de computerzijde rechts:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Verwante koppelingen

- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken " [pag.123](#)

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
 - EPSON 1985
 - EPSON 1980
 - EPSON 1975
 - EPSON 1970

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.99](#)

Als u de Crestron RoomView-netwerkbewaking en het besturingssysteem gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron RoomView kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Epson Web Control of de plug-in Message Broadcasting voor EasyMP Monitor niet gebruiken wanneer u Crestron RoomView gebruikt.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het menu **ECO** van de projector, kunt u de projector bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

Bezoek de website van Crestron voor meer informatie over Crestron RoomView.

<http://www.crestron.com>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron RoomView Server Edition, geleverd door Crestron, gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

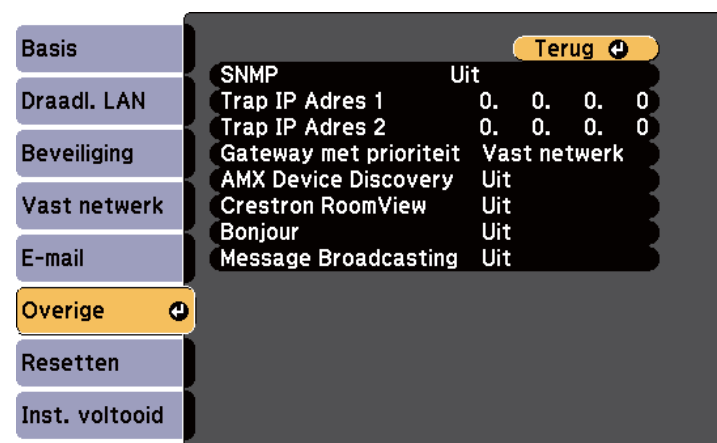
Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "Crestron RoomView-ondersteuning instellen" [pag.126](#)
- "Een netwerkprojector bedienen met Crestron RoomView" [pag.127](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

Crestron RoomView-ondersteuning instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en besturing met een Crestron RoomView-systeem, moet u controleren of uw computer en projector zijn verbonden met het netwerk. Als u een draadloze verbinding maakt, stelt u de projector in met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

- 1 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 5 Zet de instelling **Crestron RoomView** op **Aan** om toe te staan dat de projector wordt gedetecteerd.

- 6** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 7** Schakel de projector uit en opnieuw in om de instelling in te schakelen.

Verwante koppelingen

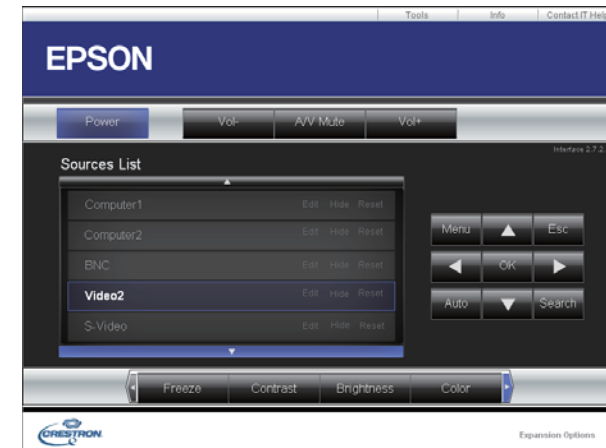
- "Crestron RoomView-ondersteuning" [pag.126](#)

Een netwerkprojector bedienen met Crestron RoomView

Zodra u uw projector hebt ingesteld voor het gebruik van Crestron RoomView, kunt u de projectie bedienen en bewaken met een compatibele webbrowser.

- 1** Start uw webbrowser op een computer die is aangesloten op het netwerk.

- 2** Voer het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in en druk op de Enter-toets op de computer.
U ziet dit scherm:



- 3** Selecteer de ingangsbron die u wilt bedienen in het lijstvak **Sources List**. U kunt bladeren door de beschikbare bronnen met de pijlen omhoog en omlaag in het vak.
- 4** Om de projectie op afstand te bedienen, klikt u op de knoppen op het scherm die overeenkomen met de afstandsbedieningsknoppen van de projector. U kunt scrollen door de knopopties onderaan op het scherm.



Deze knoppen op het scherm komen niet direct overeen met de afstandsbedieningsknoppen van de projector:

- OK werkt als de [Enter]-knop
- Menu toont het menu van de projector

- 5** Klik op het tabblad **Info** om informatie weer te geven over de projector.
- 6** Om de projector, Crestron en de wachtwoordinstellingen te wijzigen, klikt u op het tabblad **Tools**. Selecteer vervolgens de instellingen op het weergegeven scherm en klik dan op **Send**.
- 7** Klik op **Exit** wanneer u het selecteren van de instellingen hebt voltooid om het programma af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "Crestron RoomView-ondersteuning" [pag.126](#)
- "Bedieningsvenster Crestron RoomView" [pag.128](#)
- "Venster Tools Crestron RoomView" [pag.129](#)

Bedieningsvenster Crestron RoomView

Met de instellingen in het bedieningsvenster kunt u de projector besturen en het projectiebeeld aanpassen.



①	Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
	Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
	A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.
②	Schakelt over naar het beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven. U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.	
③	Freeze	Beelden worden gepauzeerd of opgeheven.
	Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
	Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
	Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
	Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
	Zoom	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de pijlknoppen om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.
④	Pijlknoppen	Heeft dezelfde functie als de pijlknoppen op de afstandsbediening.
	OK	Heeft dezelfde functie uit als [Enter] op de afstandsbediening.
	Menu	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
	Auto	Optimaliseert Tracking , Sync. en Positie in het menu Signaal van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-signaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
	Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.
	Esc	Heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.

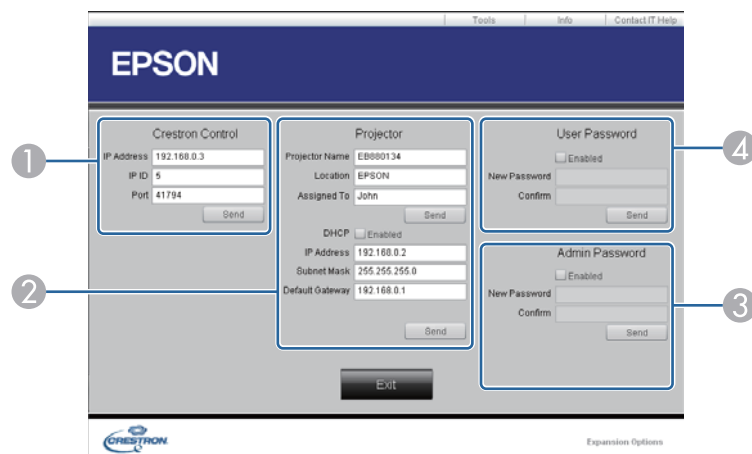
5	Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Wordt gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView Express.
	Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
	Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Verwante koppelingen

- "Een netwerkprojector bedienen met Crestron RoomView" [pag.127](#)

Venster Tools Crestron RoomView

Instellingen in het venster **Tools** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



- 1 Maak instellingen voor Crestron centrale bedieningselementen.

2	Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
	Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (tot 32 alfanumerieke tekens en symbolen)
	Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (tot 32 alfanumerieke tekens en symbolen)
	DHCP	Selecteren voor het gebruik van DHCP. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
	IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik is verbonden, moet worden toegewezen.
	Send	Klik op deze knop om de aan de projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.
3	Enabled (Admin Password)	Selecteren om een wachtwoord te vragen om het venster Tools te openen.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (maximaal 26 alfanumerieke tekens)
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in dat u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik op deze knop om de wijzigingen die zijn uitgevoerd aan Admin Password te bevestigen.
4	Enabled (User Password)	Selecteren om een wachtwoord te vragen om het bedieningsvenster te openen.

New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (maximaal 26 alfanumerieke tekens)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in dat u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de wijzigingen die zijn uitgevoerd aan User Password te bevestigen.

Verwante koppelingen

- "Een netwerkprojector bedienen met Crestron RoomView" [pag.127](#)

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen plannen om ze automatisch te laten optreden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de ingangsbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het rooster dat u hebt ingesteld.



Waarschuwing

Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u plant om de projector automatisch in te schakelen, kunnen brandbare objecten voor de lens vuur vatten.

- 1 Stel de datum en tijd in het menu **Datum & tijd** in.

☛ **Uitgebreid** > **Bewerking** > **Datum & tijd**

- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

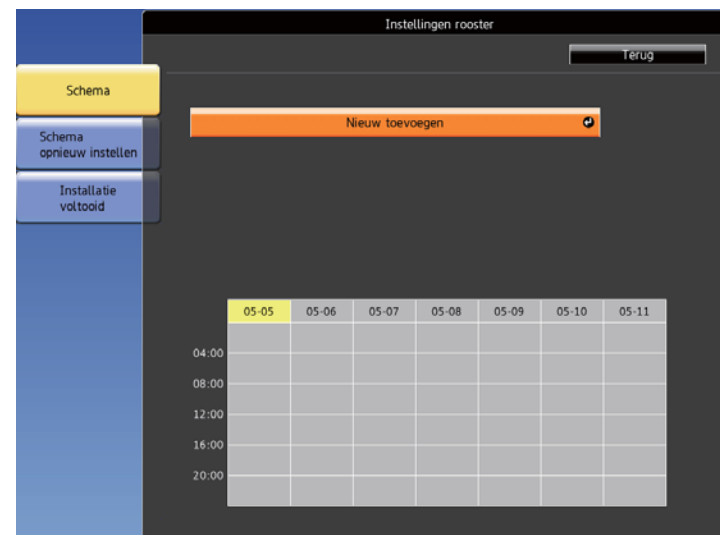
- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



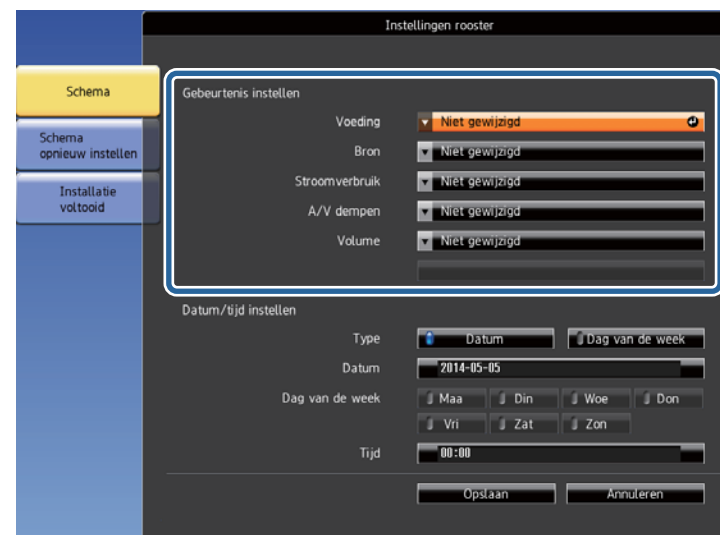
Als u een wachtwoord instelt voor **Besch. Tijd/rooster**, schakelt u eerst het wachtwoord **Besch. Tijd/rooster** uit.

- 4 Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



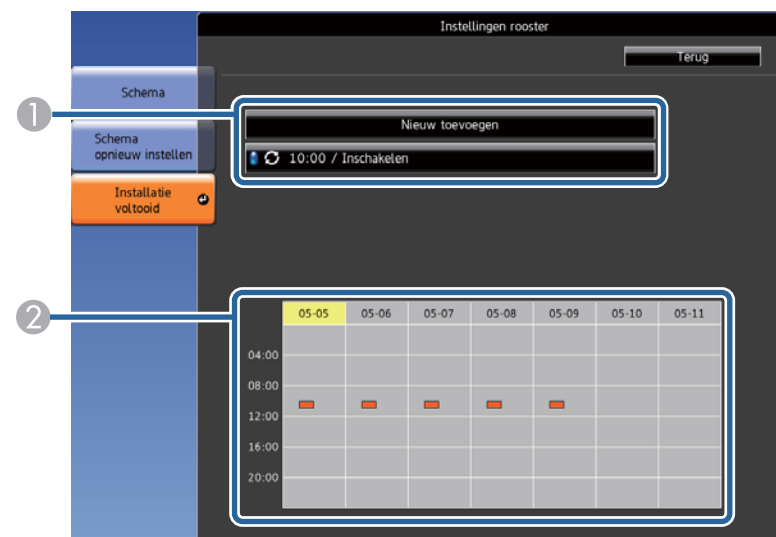
- 6 Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.










- 7** Selecteer de datum en het tijdstip waarop u wilt dat de gebeurtenis optreedt.



- 8** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- 1**  : geldig schema
 : regelmatig schema
 : ongeldig schema
2  : eenmalig schema
 : regelmatig schema
 : stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
 : ongeldig schema

- 9** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

- 10** Selecteer een optie van het weergegeven menu.

- Met **Ingeschakeld** of **Uitgeschakeld** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
- Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
- Met **Verwijderen** kunt u de geplande gebeurtenis uit een lijst wissen.

11 Selecteer **Inst. voltooid** en daarna **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

Verwante koppelingen

- "Bewaking en bediening van de projector" [pag.116](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.38](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.93](#)

De menu-instellingen aanpassen

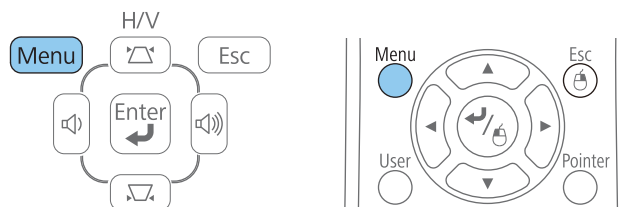
Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.135](#)
- "Het toetsenbord op het scherm gebruiken" [pag.136](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.146](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.156](#)
- "Opties projector resetten- menu Resetten" [pag.158](#)
- "Menu-instellingen kopiëren naar een andere projector (Batchinstelling)" [pag.159](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

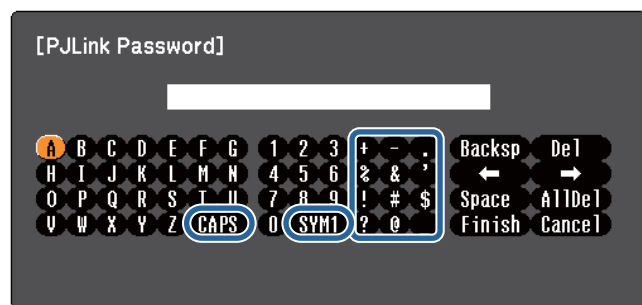
- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.
- 6** Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)

Het toetsenbord op het scherm wordt weergegeven wanneer u cijfers en letters moet invoeren.

- 1 Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2 Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer. Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het toetsenbord op het scherm. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)

- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.118](#)

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherppte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherppte of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurtemperatuur	5000K tot 10000K (voor sRGB- of DICOM SIM-kleurmodus) -3 tot 6 (voor andere kleurmodi)	Stelt de kleurtint in op basis van de kleurtemperatuur. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.
Geavanceerd	Gamma RGB RGBCMY	Past de gammaniveaus en intensiteit aan van de individuele tinten in het beeld. Gamma: past de kleurweergave aan door één van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. RGB: past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) aan van de verschuiving en de versterking. RGBCMY: past de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
Autom. iris	Uit Normaal Hoge snelheid	Past de geprojecteerde luminantie aan op basis van de beeldhelderheid wanneer Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch of Theater .
Resetten	—	Herstelt alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld naar hun standaardwaarden.



De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de lamphelderheidsmodus te wijzigen, kunt u de instelling **Stroomverbruik** in het menu **ECO** van de projector gebruiken.

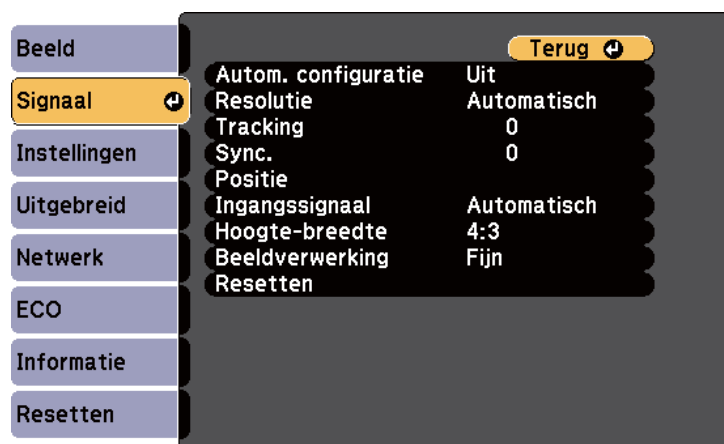
Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.60](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



U kunt geen instellingen selecteren in het menu **Signaal** wanneer de huidige ingangsbron USB Display, USB, LAN of Screen Mirroring is.



U kunt de standaardwaarden van de instellingen **Positie**, **Tracking** en **Sync.** herstellen door op de knop [Auto] op de afstandsbediening te drukken.

Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. configuratie	Aan Uit	Optimaliseert de kwaliteit van het computerbeeld automatisch (indien Aan).

Instelling	Opties	Beschrijving
Resolutie	Automatisch Normaal Breed	Stelt de resolutie van het ingangssignaal in als het niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie Automatisch .
Tracking	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om verticale strepen in computerbeelden te elimineren.
Sync.	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om wazige of flikkerende computerbeelden te elimineren.
Positie	Omhoog Omlaag Links Rechts	Past de beeldlocatie op het scherm aan.
Progressief (Voor geïnterlineerde signaal-ingang (480i/576i/1080i))	Uit Video Film/Auto	Stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes. Uit: voor snel bewegende videobeelden. Video: voor de meeste videobeelden. Film/Auto: voor films, computerbeelden en animatie.
Ruisvermindering	Uit NR1 NR2	Vermindert het flikkeren in analoge beelden in twee niveaus.

Instelling	Opties	Beschrijving
Videobereik HDMI	Automatisch Normaal Uitgebreid	<p>Stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI-ingang is aangesloten.</p> <p>Automatisch: detecteert automatisch het videobereik.</p> <p>Normaal: normaal voor beelden van een ander apparaat dan een computer; kan ook worden geselecteerd als de zwarte gebieden van het beeld te helder zijn.</p> <p>Uitgebreid: normaal voor beelden van een computer; kan ook worden geselecteerd als het beeld te donker is.</p>
Ingangssignaal	Automatisch RGB Component	<p>Geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op computerpoorten.</p> <p>Automatisch: detecteert automatisch signalen.</p> <p>RGB: corrigeert de kleur voor computer-/RGB-video-ingangen.</p> <p>Component: corrigeert de kleur voor component-video-ingangen.</p>
Videosignaal	Automatisch NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	<p>Geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op video-poorten.</p> <p>Automatisch: detecteert automatisch signalen.</p> <p>Als er interferentie verschijnt of als er geen beeld verschijnt wanneer dit is ingesteld op Automatisch, selecteert u het geschikte signaal volgens het aangesloten apparaat.</p>

Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedteverhoudingen	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Overscannen (Voor component video- en RGB-video-signaalingang)	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch.
Beeldverwerking	Fijn Snel	<p>Past de snelheid/kwaliteit van de beeldverwerking aan.</p> <p>Snel: verbetert de beeldverwerkings-snelheid.</p> <p>Fijn: verbetert de beeldkwaliteit.</p>
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Signaal opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve Ingangssignaal en Beeldverwerking .



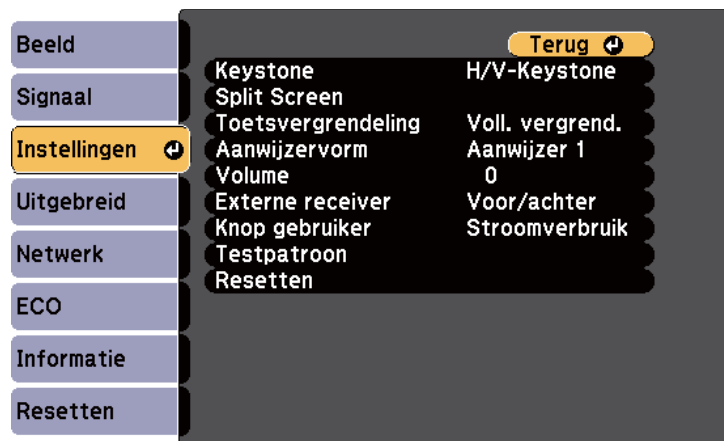
U kunt de instelling **Ruisvermindering** niet selecteren wanneer het volgende wordt ingevoerd.

- De instelling **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel**.
- De instelling **Progressief** is ingesteld op **Uit**.
- Er wordt een digitaal RGB-signaal ingevoerd.
- Er wordt een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i) ingevoerd.




Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.58](#)

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Hiermee past u de beeldvorm aan naar rechthoekig (horizontaal en verticaal). H/V-Keystone: selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren of om de automatische correctie in of uit te schakelen. Quick Corner: selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.
Split Screen	Schermgrootte Bron Omwisselen Schermen Audiobron	Splitst het weergavegebied horizontaal en toont twee beelden naast elkaar (druk op [Esc] om gesplitste schermweergave te annuleren).

Instelling	Opties	Beschrijving
Toetsvergrendeling	Voll. vergrend. Ged. vergrend. Uit	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. Voll. vergrend.: vergrendelt alle knoppen. Ged. vergrend.: om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. Uit: geen knoppen vergrendeld.
Aanwijzervorm	Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 	Verandert de vorm van de aanwijzer van de afstandsbediening.
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector of de externe luidsprekers. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; Uit schakelt alle ontvangers uit.
Knop gebruiker	Stroomverbruik Informatie Progressief Testpatroon Multischerm Resolutie	Wijst een menuoptie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Testpatroon	—	<p>Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).</p> <div>Let op Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</div>
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Instellingen opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p>

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)

Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Weergeven	Bericht Achtergrond weerg. Opstartscherm A/V dempen	Selecteert verschillende weergave-opties: Bericht: stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Achtergrond weerg.: hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen. Opstartscherm: stel dit in op Aan : om het gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie. A/V dempen: hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er A/V dempen is ingeschakeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Projectie	Voorkant Voor/bovenkant Achterkant Achter/boven	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Bewerking	Dir. Inschakelen Hoogtemodus Bron zoeken bij start Autom. inschakeling Datum & tijd	Selecteert verschillende bedieningsopties: Dir. Inschakelen: hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken. Hoogtemodus: regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m. Bron zoeken bij start: stel dit in op Uit om beelden te projecteren vanaf dezelfde bron als de laatste keer dat de projector werd gebruikt. Autom. inschakeling: stel dit in op Computer1 om het projecteren automatisch te starten vanaf de computerbeeldbron wanneer de projector in stand-bymodus staat. (Stel Stand-by modus eerst in op Communicatie aan in het menu ECO van de projector.) Datum & tijd: hiermee stelt u de datum en tijd van de projector in.

Instelling	Opties	Beschrijving
A/V-instellingen	A/V-uitvoer Audio-uitvoer HDMI1-audio-uitvoer HDMI2-audio-uitvoer	Selecteert verschillende instellingen voor audio- en video-uitvoer: A/V-uitvoer: stel dit in op Altijd om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector in stand-bymodus staat. (Stel Stand-by modus eerst in op Communicatie aan in het menu ECO van de projector.) Audio-uitvoer/HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer: hiermee bepaalt u de audio-ingangsbron als deze niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie Automatisch of HDMI .
Projector-id	Uit 1 tot en met 9	Wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
Multischerm	Aanpassingsniveau (1 tot 5) Helderheid corr. Kleur corr. (G/R) Kleur corr. (B/Y)	Stemt de weergavekwaliteit en kleuren van meerdere projectors af door het selecteren van kleuraanpassingen op elk Aanpassingsniveau .
Instellingen rooster	Naar menu Instellingen rooster	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Uitgebreid opnieuw in naar de standaardinstellingen, behalve Projectie , Hoogtemodus , Bron zoeken bij start , A/V-uitvoer , Projector-id , Multischerm , Taal en Instellingen rooster .



Wanneer u **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveil.**, kunt u de instellingen die betrekking hebben op de weergave van het gebruikerslogo (**Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm**, **A/V dempen** en **Weergeven**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Menu Uitgebreid - Instellingen Datum & tijd" [pag.144](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.94](#)

Menu Uitgebreid - Instellingen Datum & tijd

Via de instellingen op het scherm Datum & tijd kunt u de datum en tijd instellen.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**



Wanneer u **Besch. Tijd/rooster** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen **Datum & tijd** niet wijzigen. Stel **Besch. Tijd/rooster** eerst in op **Uit**.



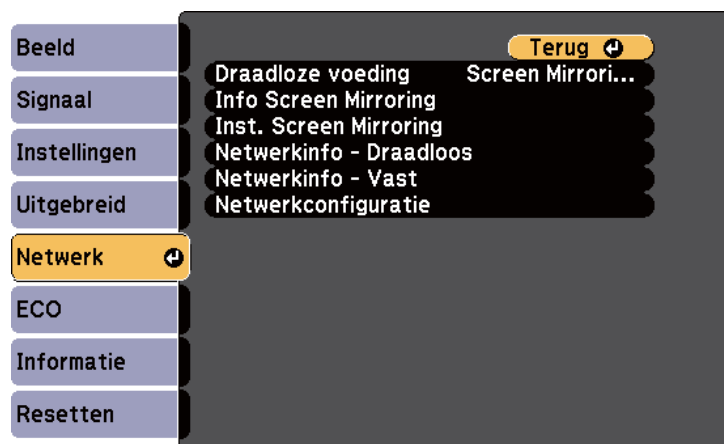
Instelling	Opties	Beschrijving
Datum & tijd	Datum Tijd Tijdsverschil (UTC)	Datum: stel de datum van vandaag in op de projector. Tijd: stel de huidige tijd in op de projector. Tijdsverschil (UTC): stel het tijdverschil met UTC in.
Zomertijd instellen	Zomertijd Begin zomertijd Einde zomertijd Aanpassing zomertijd (min.)	Zomertijd: stel dit in op Aan om de zomertijd te activeren. Begin zomertijd: stel de datum en tijd in voor het starten van de zomertijd. Einde zomertijd: stel de datum en tijd in voor het beëindigen van de zomertijd. Aanpassing zomertijd (min.): hiermee kunt u het tijdverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
Internettijd	Internettijd Internettijdserver	Internettijd: stel dit in op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver. Internettijdserver: voer het IP-adres in voor een internettijdserver.

Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.94](#)

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerkinformatie weergeven en de projector instellen voor het bewaken en bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Draadloze voeding (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring aan Draadloos LAN Aan Beide uit EB-1970W: Draadloos LAN Aan Uit	Configureert de instellingen van uw draadloos LAN. Selecteer Screen Mirroring aan om te projecteren met de Screen Mirroring-functies. Selecteer Draadloos LAN Aan als u de projector en een computer verbindt via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Info Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Weergavenaam MAC-adres Regiocode Versie	Toont de status en details van Screen Mirroring wanneer u Draadloze voeding hebt ingesteld op Screen Mirroring aan .
Inst. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Opent het menu Inst. Screen Mirroring	Configureert uw Screen Mirroring-instellingen.
Netwerkinfo - Draadloos (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Aansluitmodus Draadl. LAN-syst. Antenneniveau Projectornaam SSID DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres Regiocode	Toont de status en details van het draadloos netwerk wanneer u Draadloze voeding hebt geselecteerd voor Draadloos LAN Aan .
Netwerkinfo - Vast	Projectornaam DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres	Toont de status en details van een vast netwerk.
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Menu Network - Instellingen Screen Mirroring" [pag.147](#)
- "Menu Network - Menu Basis" [pag.148](#)
- "Menu Network - Menu Draadloos LAN" [pag.148](#)
- "Menu Network - Menu Beveiliging" [pag.149](#)
- "Menu Network - Menu Vast netwerk" [pag.151](#)
- "Menu Network - Menu E-mail" [pag.151](#)
- "Menu Network - Menu Overige" [pag.152](#)
- "Menu Network - Menu Resetten" [pag.153](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.94](#)

Menu Network - Instellingen Screen Mirroring

Via de instellingen in het menu **Inst. Screen Mirroring** kunt u de instellingen voor Screen Mirroring kiezen (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Inst. Screen Mirroring**

[Inst. Screen Mirroring]

Terug ↶

Weergavenaam

XXXXX

Draadl. LAN-syst.

802.11a/g/n

Prestaties aanpassen

1

Aansluitmodus

PIN/PBC

PIN-codemelding

Aan

Resetten

Instellen

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavenaam	Maximaal 32 alfa-numerieke tekens	Voer een naam in voor het identificeren van de projector wanneer u de projector zoekt met de Screen Mirroring-functie.
Draadl. LAN-syst.	802.11a/g/n 802.11g/n	Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in.
Prestaties aanpassen	1 2 3 4	Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan. 1: verbetert de beeldkwaliteit. 4: verbetert de verwerkingssnelheid.
Aansluitmodus	PIN/PBC PIN	Selecteert het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) wanneer u draadloos verbindt met het netwerk. Selecteer PIN om de beveiliging van de verbinding te verbeteren. Als uw mobiel apparaat alleen de PBC-verbinding ondersteunt, selecteert u PIN/PBC .
PIN-codemelding	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de achtcijferige pincode weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.
Resetten	—	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Inst. Screen Mirroring herstellen naar hun standaardwaarden.

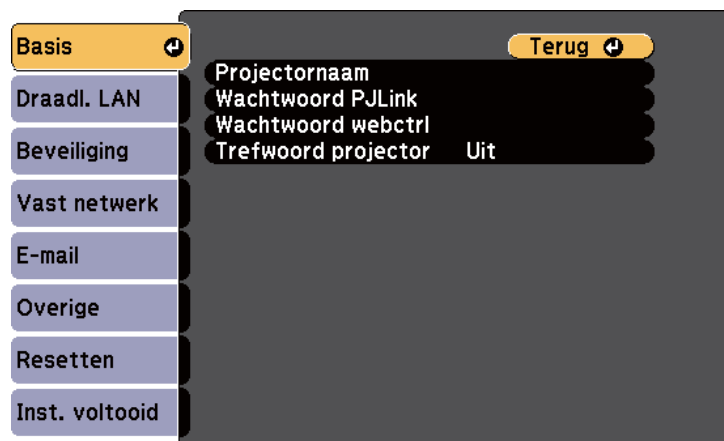
Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

☛ **Network > Networkconfiguratie > Basis**



Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfa-numerieke tekens	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord PJLink	Maximaal 32 alfa-numerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PJLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord webctrl	Maximaal 8 alfa-numerieke tekens	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Standaard gebruikersnaam is EPSONWEB; standaard wachtwoord is admin.)

Instelling	Opties	Beschrijving
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, willekeurig trefwoord van een computer invoeren met behulp van de EasyMP Network Projection- en de EasyMP Multi PC Projection-software om toegang te krijgen tot de projector.

Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instellingen voor het draadloos LAN kiezen (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ **Network > Networkconfiguratie > Draadl. LAN**



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus	Snel Geavanceerd	Selecteer het type draadloze verbinding: Snel: biedt u de mogelijkheid snel verbinding te maken met één computer. Gebruik EasyMP Network Projection om een verbinding te maken in de Snel verbindingsmodus. De projector wordt een gemakkelijk toegangspunt als u Autom. SSID-inst. instelt op Aan . Anders wordt de verbinding tot stand gebracht in de Adhoc-modus. Geavanceerd: biedt u de mogelijkheid meerdere computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.
Kanaal	1ch 6ch 11ch	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN.
Autom. SSID-inst.	Aan Uit	Schakelt het automatisch genereren van SSID's in de aansluitmodus Snel in. Stel dit in op Aan om het zoeken van de projector te versnellen en stel dit in op Uit wanneer u meerdere projectors tegelijk aansluit.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerkn naam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld. Stel een blanco SSID of ANY in om een ANY-verbinding tot stand te brengen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd . Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. U moet de beveiliging apart instellen.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	DHCP: stelde die in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres en Gateway-adres en 0.0.0.0 en 255.255.255.255 voor Subnetmasker.
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het stand-byscherm.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.

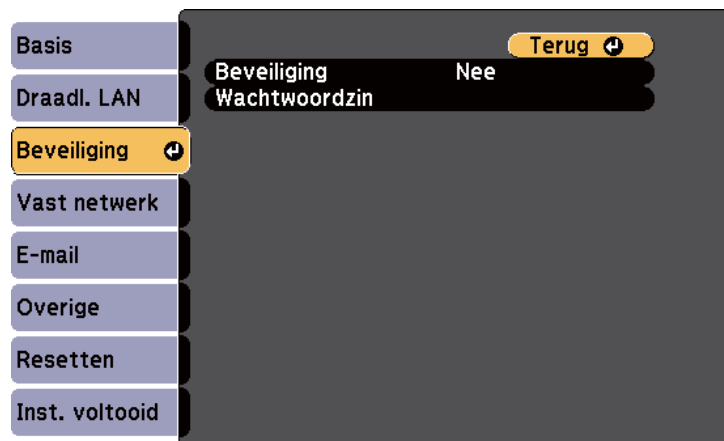
Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu Beveiliging

Via de instellingen in het menu **Beveiliging** kunt u het type beveiliging en de beveiligingsinstellingen selecteren die overeenkomen met het netwerk waarmee u de projector verbindt (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Network > Networkconfiguratie > Beveiliging



Instelling	Opties	Beschrijving
Beveiliging	Nee WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens	Voor WPA2-PSK - en WPA/WPA2-PSK -beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven met sterretjes (*). Wanneer u een verbinding maakt met EasyMP Network Projection, hoeft u het standaardwachtwoord niet in te voeren op de computer. Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïnitieerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.

Beveiligingstype

Wanneer de optionele draadloze LAN-module is geïnstalleerd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

WPA is een codeerstandaard die zorgt voor een betere beveiliging van draadloze netwerken. De projector ondersteunt de TKIP- en AES-codeermethoden.

WPA omvat ook functies voor de gebruikersverificatie. WPA-verificatie biedt twee methoden: met een verificatieserver of verifiëren tussen een computer en een toegangspunt zonder het gebruik van een server. Deze projector ondersteunt de tweede methode, zonder een server.



Voor details over de instelling, volgt u de instructies van uw netwerkbeheerder.

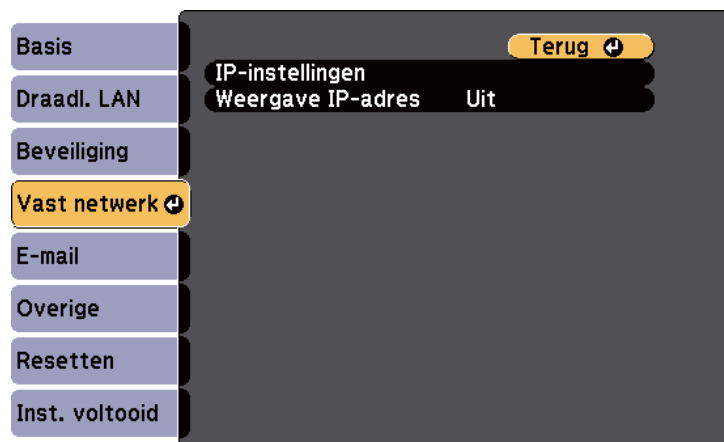
Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instellingen voor het bekabeld LAN selecteren.

☛ **Network > Networkconfiguratie > Vast netwerk**



Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	DHCP: stle die in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfer is van 0 tot 255) voor IP-adres en Gateway-adres en 0.0.0.0 en 255.255.255.255 voor Subnetmasker.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.

Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu E-mail

Via de instellingen in het menu **E-mail** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Network > Networkconfiguratie > E-mail**

Basis
Draadl. LAN
Beveiliging
Vast netwerk
E-mail
Overige
Resetten
Inst. voltooid

Terug

E-mailmelding Uit
SMTP-server 0. 0. 0. 0
Poortnummer 0
Instelling adres 1
Instelling adres 2
Instelling adres 3

Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Maximaal 32 alfa-numerieke tekens	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal 3 adressen.

Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Network" [pag.146](#)

Menu Network - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

☛ Network > Netwerkconfiguratie > Overige

Basis
Draadl. LAN
Beveiliging
Vast netwerk
E-mail
Overige
Resetten
Inst. voltooid

Terug

SNMP Uit
Trap IP Adres 1 0. 0. 0. 0
Trap IP Adres 2 0. 0. 0. 0
Gateway met prioriteit Vast netwerk
AMX Device Discovery Uit
Crestron RoomView Uit
Bonjour Uit
Message Broadcasting Uit

Instelling	Opties	Beschrijving
SNMP	Aan Uit	Stel in op Aan om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	IP-adres	Voer maximaal 2 IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

Instelling	Opties	Beschrijving
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op Aan als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Aan Uit	Stel dit alleen in op Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron RoomView. Als u Crestron RoomView inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de EasyMP Monitor-software uitgeschakeld.
Bonjour	Aan Uit	Stel dit in op Aan als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de functie EPSON Message Broadcasting in te schakelen. U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. http://www.epson.com

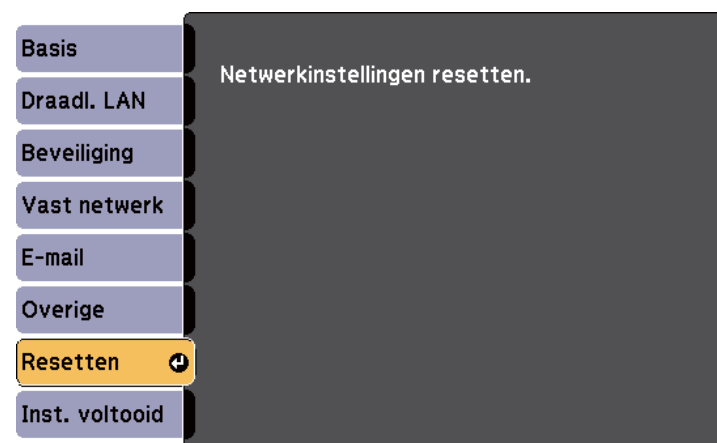
Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.146](#)
- "Crestron RoomView-ondersteuning" [pag.126](#)

Menu Netwerk - Menu Resetten

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Resetten**

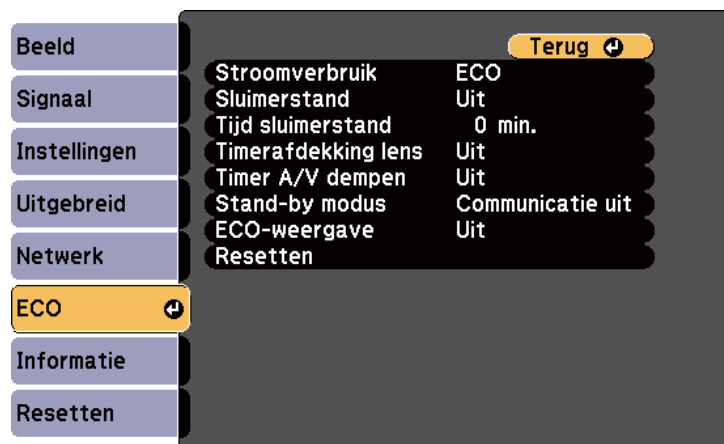


Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	Ja Nee	Selecteer Ja om alle netwerkinstellingen te resetten.

Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.146](#)

Via de instellingen in het menu **ECO** kunt u de projectorfuncties aanpassen om energie te besparen. Als u een energiebesparende instelling selecteert, verschijnt een pictogram van een blad naast het menu-item.



Instelling	Opties	Beschrijving
Stroomverbruik	Automatisch Normaal ECO	<p>Selecteert de helderheidsmodus van de projectorlamp:</p> <p>Automatisch: stelt de projector in om de optimale benodigde lamphelderheid te meten en deze overeenkomstig aan te passen.</p> <p>Normaal: stelt de maximale lamphelderheid in.</p> <p>ECO: vermindert de lamphelderheid en de ventilatorruis waardoor energie wordt bespaard en de levensduur van de lamp wordt verlengd.</p> <p>U kunt geen instellingen selecteren wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt of op locaties waar het apparaat is blootgesteld aan hoge temperaturen.</p>

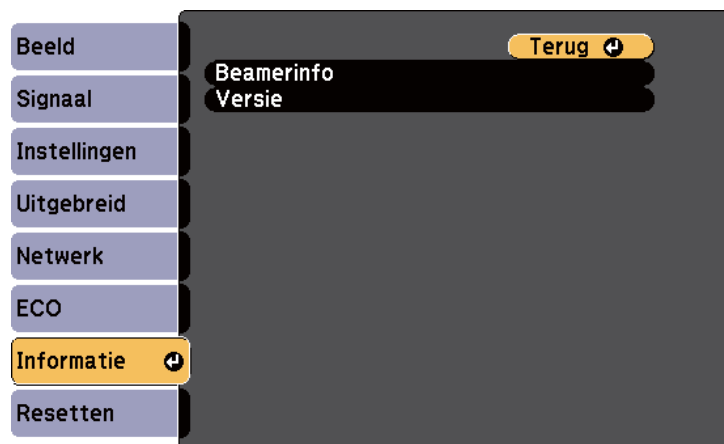
Instelling	Opties	Beschrijving
Sluimerstand	Aan Uit	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer Aan).
Tijd sluimerstand	1 tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de sluimerstand.
Timerafdekking lens	Aan Uit	Schakelt de projector na 30 minuten automatisch uit als de lensafdekking is gesloten (wanneer Aan).
Timer A/V dempen	Aan Uit	De voeding van de projector schakelt na 30 minuten automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld (wanneer Aan).
Stand-by modus	Communicatie aan Communicatie uit	<p>Communicatie aan geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. Schakel deze instelling in zodat de volgende handelingen optreden wanneer de projector in stand-by modus staat:</p> <ul style="list-style-type: none"> De projector bewaken en bedienen via het netwerk Audio en video uitvoeren naar een extern apparaat (A/V-uitvoer moet ingesteld zijn op Altijd) <p>☛ Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer</p>
ECO-weergave	Aan Uit	Toont het pictogram van een blad in de linkerbenedenhoek van het geprojecteerde scherm om de energiebesparende status aan te duiden wanneer de lamphelderheid verandert (wanneer Aan).

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu ECO opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve Stand-by modus .

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



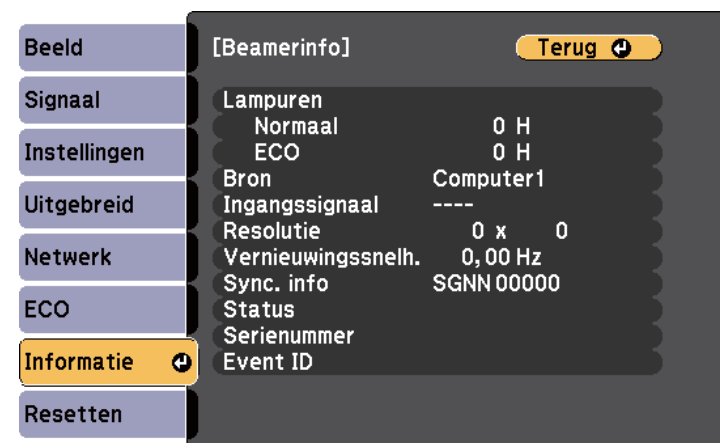
Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Versie	Toont Main -, Video - en Video2 -firmwareversie.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "Menu Info - Menu Beamerinfo" [pag.156](#)

Menu Info - Menu Beamerinfo

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Info** van de projector.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron. De timer voor het lampgebruik begint pas met de registratie van de lampuren wanneer u de lamp minstens 10 uur hebt gebruikt.

Informatie-item	Beschrijving
Lampuren	Toont het aantal uur (H) dat de lamp is gebruikt in de modi Normaal en ECO Stroomverbruik; als de informatie geel wordt weergegeven, moet u de lamp binnenkort vervangen door een originele Epson-lamp.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van hetingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.
Videosignaal	Toont het formaat van het videosignaal van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingssnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een specifiek projectorprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.

Verwante koppelingen



- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.156](#)
- "Lijst Event ID-codes" [pag.157](#)

Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Informatie** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0435	
0434	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0481	
0482	
0485	

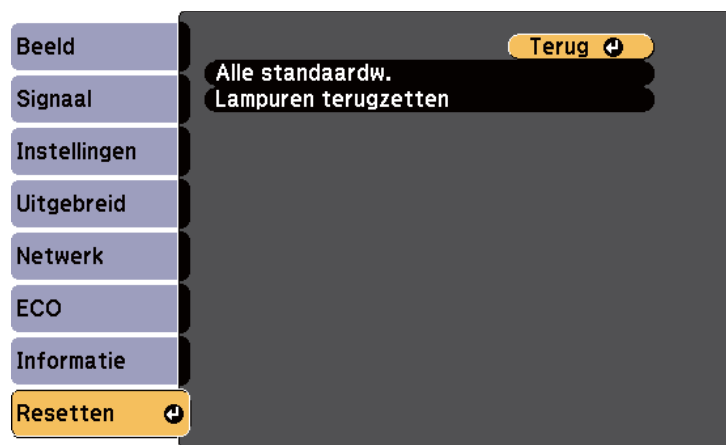
Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0483	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
04FE	
0479	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
04FF	
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding maken met DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling DHCP op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Draadl. LAN > IP-instellingen > DHCP  Netwerk > Vast netwerk > IP-instellingen > DHCP
0899	Overige communicatiefouten.

Verwante koppelingen

- "Menu Info - Menu Beamerinfo" [pag.156](#)

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden met de optie **Alle standaardw.** in het menu **Resetten**.

Met de optie **Lampuren terugzetten** kunt u ook de timer voor het gebruik van de projectorlamp opnieuw instellen op nul wanneer u de lamp vervangt.



U kunt de volgende instellingen resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Ingangssignaal
- Gebruikerslogo
- Multischerm
- Instellingen rooster
- Taal
- Datum & tijd
- Items menu **Netwerk**
- Lampuren
- Wachtwoord

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)

Nadat u de menu-instellingen voor een projector hebt geselecteerd, kunt u de instellingen opslaan op een USB-flashstation of een computer die via een USB-kabel is aangesloten. Daarna kunt u de instellingen kopiëren naar een andere projector, op voorwaarde dat ze van hetzelfde model zijn.

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

- Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **E-mail** en **Overige**)
- **Lampuren** en **Status** in het menu **Informatie**



Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals Keystone, aanpast. De beeldaanpassingswaarden worden ook toegepast op een andere projector en de aanpassing die u hebt gemaakt vóór het uitvoeren van de functie batchinstelling, wordt overschreven.

Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.



Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

Verwante koppelingen

- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.134](#)
- "De batchinstelling uitvoeren via een USB-flashstation" [pag.159](#)
- "De batchinstelling uitvoeren via een USB-kabel" [pag.160](#)

De batchinstelling uitvoeren via een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het station wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

5 Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, voegt u de tekst toe na PJCONFDATA en alleen met alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

6 Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

7 Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.

8 Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

9 Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden. (De lampjes blijven gedurende ongeveer 75 seconden branden.)

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het station wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

10 Verwijder het USB-flashstation.

Verwante koppelingen

- "Menu-instellingen kopiëren naar een andere projector (Batchinstelling)" [pag.159](#)

De batchinstelling uitvoeren via een USB-kabel

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met Windows XP en hoger of OS X 10.5.3 en hoger.

1 Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

2 Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.

3 Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.

4 Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

5 Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, voegt u de tekst toe na PJCONFDATA en alleen met alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).
- 7** Koppel de USB-kabel los.
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).
- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Verwante koppelingen

- "Menu-instellingen kopiëren naar een andere projector (Batchinstelling)" [pag.159](#)

De projector onderhouden

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de lamp, luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.



Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van het projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Verwante koppelingen

- "De lens reinigen" [pag.163](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.164](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.165](#)
- "Onderhoud projectorlamp" [pag.167](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.172](#)

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.
- Om hardnekkige vlekken te verwijderen, bevochtigt u een zachte vezelvrije doek met lensreinigingsmiddel en veegt u de lens voorzichtig schoon. Spuit vloeistof niet direct op de lens.



Waarschuwing

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projectorlamp kan brand veroorzaken.

Let op

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.162](#)

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.162](#)

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector of lamp kan verkorten.

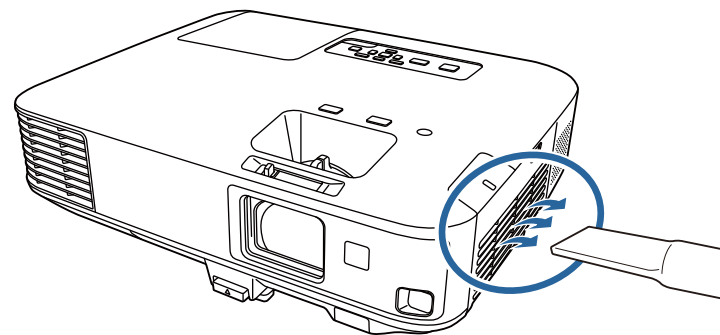
Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.162](#)
- "De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen" [pag.165](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.165](#)

De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen

Reinig de luchtfilter van de projector of ventilatieopeningen als ze stoffig zijn of als u een bericht ziet met de opdracht ze te reinigen.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Verwijder het stof voorzichtig met een kleine stofzuiger die speciaal is ontwikkeld voor computers of met een zeer zachte borstel (zoals een penseel).



U kunt de luchtfilter verwijderen zodat u beide zijden kunt reinigen. Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.

Let op

Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

3

Als het stof moeilijk te verwijderen is of als de luchtfilter beschadigd is, moet u de luchtfilter vervangen.

Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.165](#)

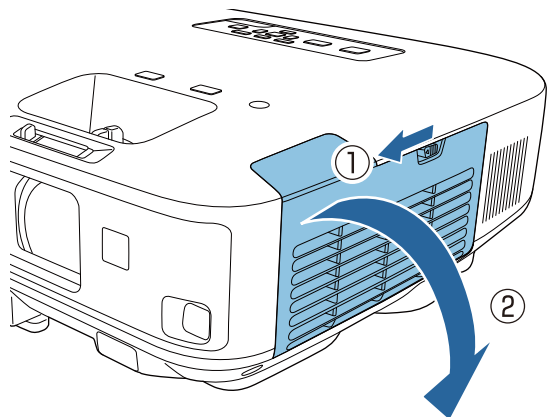
De luchtfilter vervangen

U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

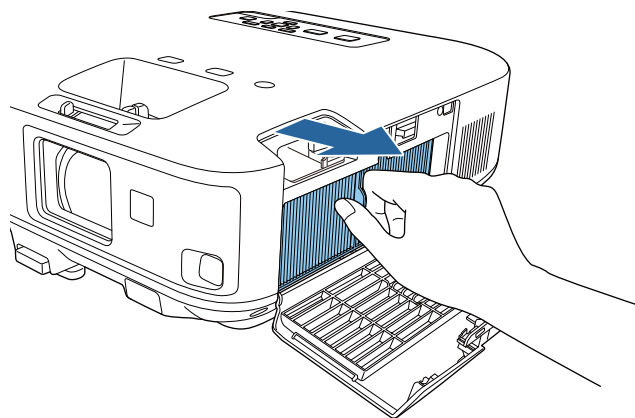
- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- De luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt de luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



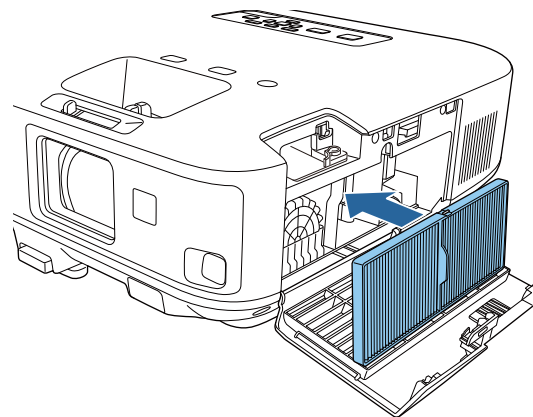
- 3** Trek de luchtfilter uit de projector.



Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

- 4** Plaats de nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven en duw er voorzichtig op tot deze op zijn plaats klikt.



- 5** Sluit de klep van de luchtfilter.

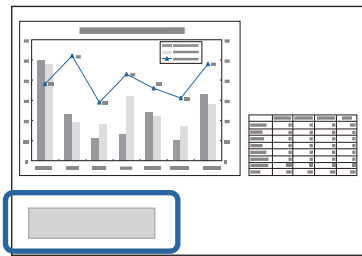
Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.165](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.194](#)

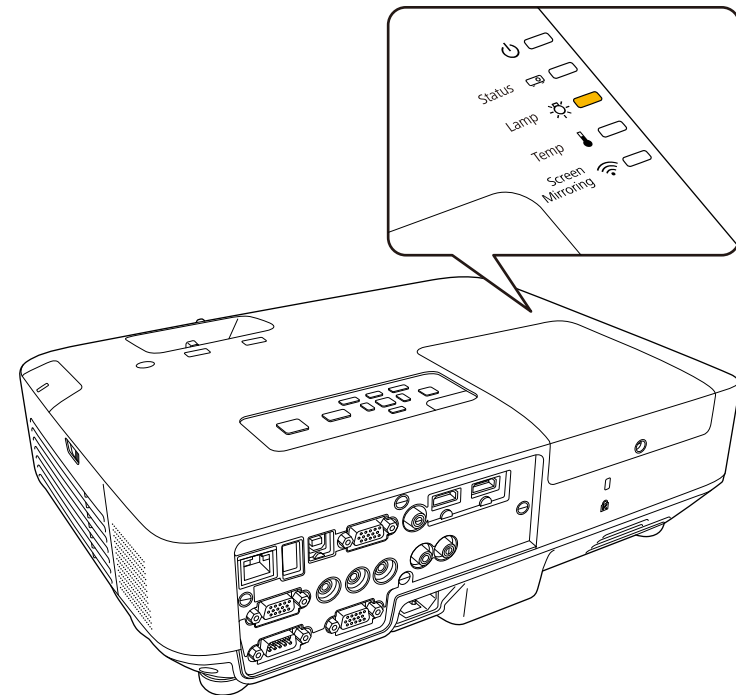
De projector houdt het aantal uren dat de lamp is gebruikt bij en toont deze informatie in het menusysteem van de projector.

Vervang de lamp zo snel mogelijk wanneer het volgende optreedt:

- Het geprojecteerde beeld wordt donkerder of de kwaliteit verslechtert
- Wanneer u de projector inschakelt verschijnt een bericht met de opdracht de lamp te vervangen (bericht blijft gedurende 30 seconden weergegeven)



- Het lampje van de projector knippert oranje



Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.
 - Wanneer de instelling **Stroomverbruik** is ingesteld op **Normaal** in het menu **ECO** van de projector: ongeveer 2.900 uur
 - Wanneer de instelling **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** in het menu **ECO** van de projector: ongeveer 3.900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet herhaaldelijk uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- Wij raden u aan de originele lampen van Epson te gebruiken. Het gebruik van niet-originele lampen kan de projectiekwaliteit en veiligheid beïnvloeden. Het kan zijn dat schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen niet worden gedekt door de garantie van Epson.

Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.162](#)
- "De lamp vervangen" [pag.168](#)
- "De lamptimer resetten" [pag.171](#)

De lamp vervangen

U kunt de lamp vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd.



Waarschuwing

- Laat de lamp volledig afkoelen voordat u deze vervangt om letsels te voorkomen.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of gedemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken, andere schade of lichamelijk letsel.

1

Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

2

Laat de projectorlamp minstens één uur afkoelen.

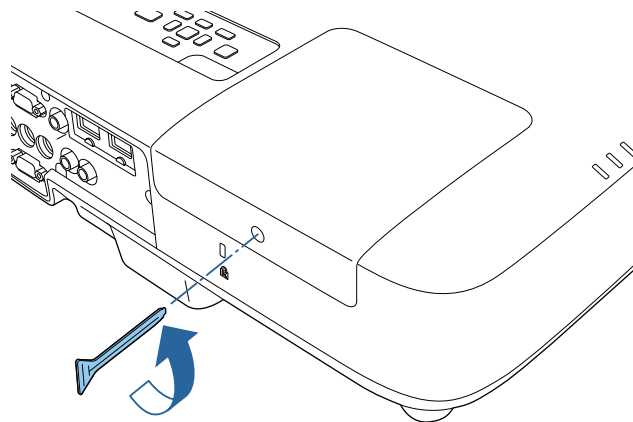
3

Gebruik de schroevendraaier die bij de reservelamp is geleverd om de schroef die het lampdeksel vasthoudt, los te maken.

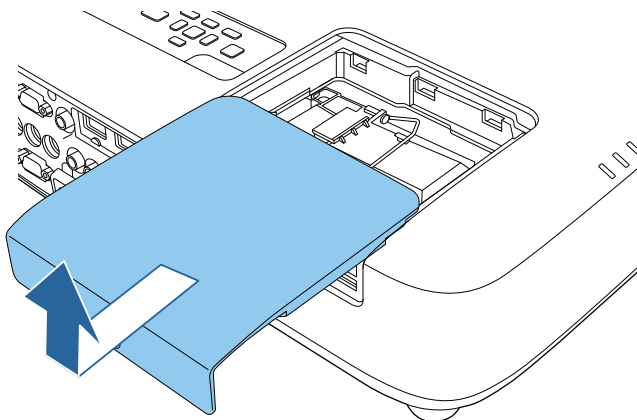


Waarschuwing

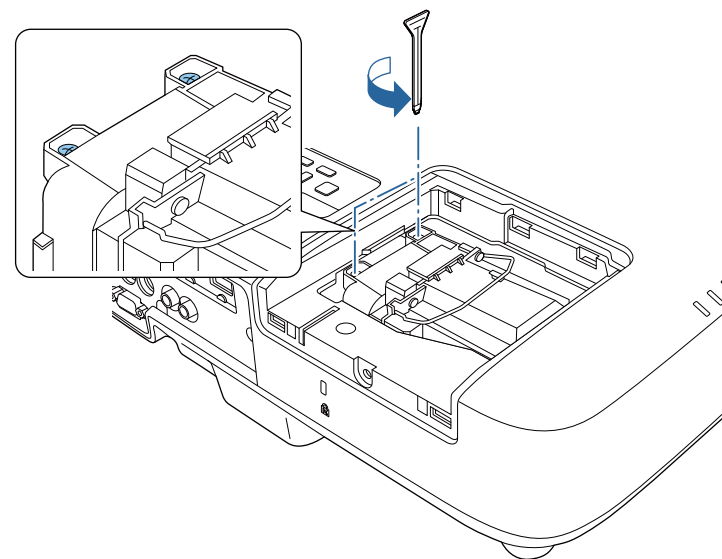
Wanneer u de lamp vervangt, is het mogelijk dat de lamp breekt. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Neem onmiddellijk contact op met een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.



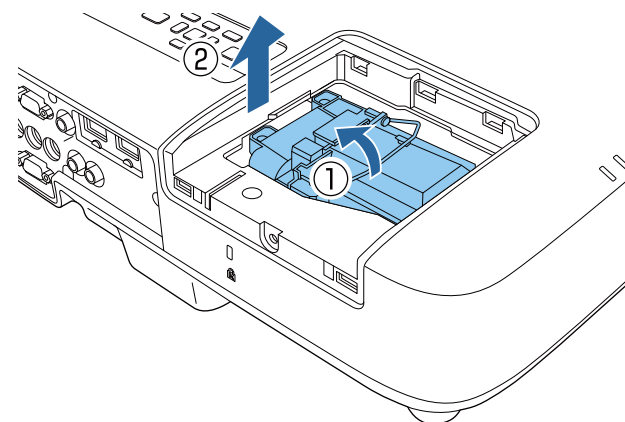
- 4** Schuif het lampdeksel naar buiten en til het op.



- 5** Maak de schroeven waarmee de lamp aan de projector is vastgemaakt, los. De schroeven komen niet helemaal naar buiten.



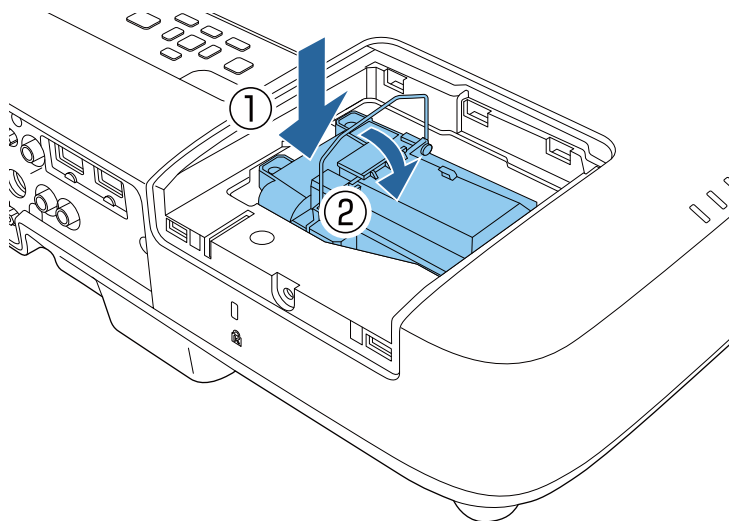
- 6** Til de lamphendel op en trek de lamp voorzichtig uit de projector.





- Als u merkt dat de lamp gebarsten is wanneer u de lamp verwijdt, moet u deze vervangen door een nieuwe of contact opnemen met Epson voor hulp.
- De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik (Hg). Raadpleeg uw lokale wetten en voorschriften betreffende het weggooien of recycleren. Gooi ze niet bij het huishoudelijk afval.

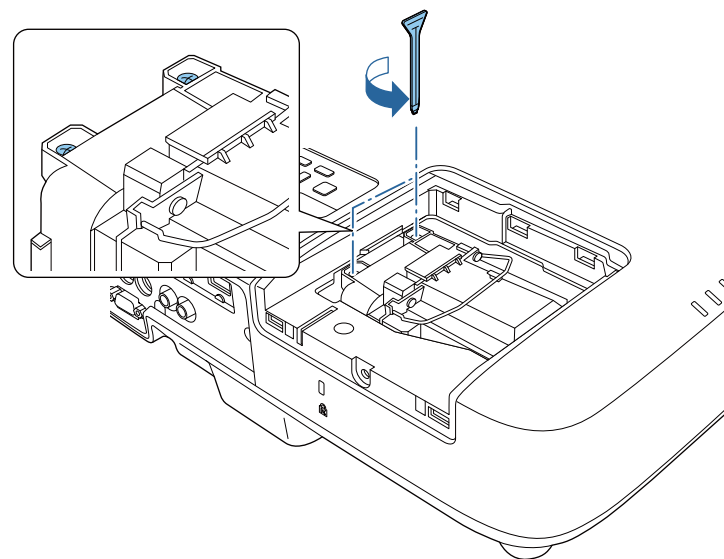
- 7** Plaats de nieuwe lamp voorzichtig in de projector. Als de lamp niet goed past, moet u controleren of deze in de juiste richting is geplaatst. Duw de hendel omlaag.



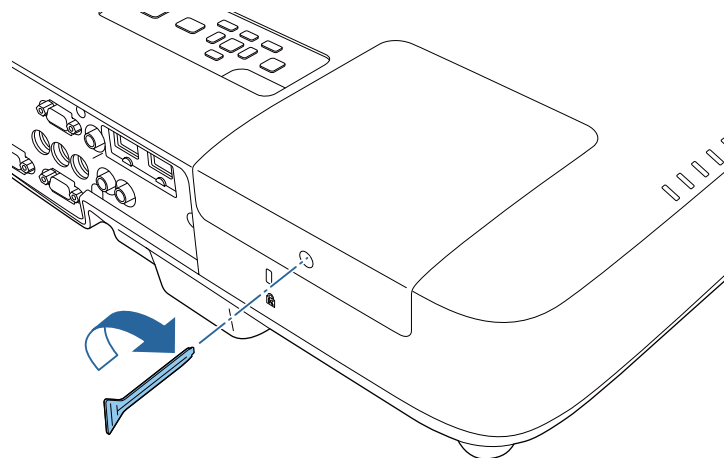
Let op

Raak het glas op het lampcompartiment niet aan om vroegtijdige defecten van de lamp te vermijden.

- 8** Duw de lamp stevig naar binnen en draai de schroeven vast om de lamp te bevestigen.



- 9** Plaats het lampdeksel terug en draai de schroef vast om het deksel te bevestigen.





Controleer of het lampdeksel stevig is geïnstalleerd. Is dit niet het geval dan zal de lamp niet inschakelen.

Zet de lamptimer opnieuw in op nul om het gebruik van de nieuwe lamp bij te houden.

Verwante koppelingen

- "Onderhoud projectorlamp" [pag.167](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.194](#)

De lamptimer resetten

U moet de lamptijd resetten nadat u de projectorlamp hebt vervangen om het lampvervangingsbericht te wissen en het lampgebruik correct te bij te houden.



Reset de lamptimer niet als u de lamp niet hebt vervangen om onnauwkeurige informatie over het lampgebruik te vermijden.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Resetten** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Lampuren terugzetten** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u de lampuren wilt terugzetten.

- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Verwante koppelingen

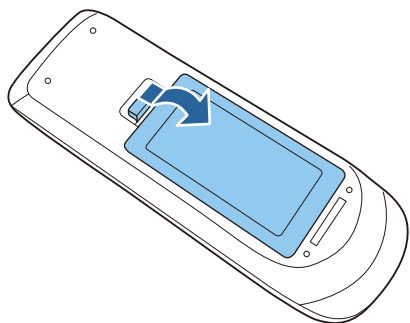
- "Onderhoud projectorlamp" [pag.167](#)

De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen. Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn.

Let op

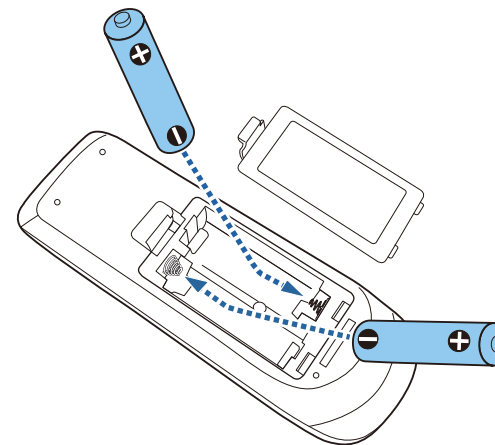
Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Open de batterijklep zoals weergegeven.



- 2 Verwijder de oude batterijen.

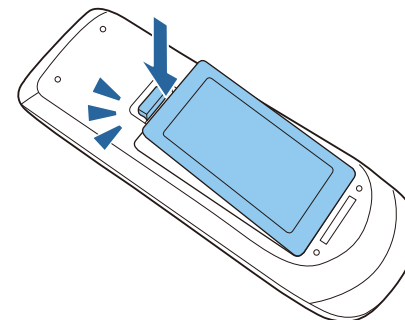
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kunnen ze ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Sluit de batterijklep en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



Verwante koppelingen

- "De projector onderhouden" [pag.162](#)

Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

Verwante koppelingen

- "Projectieproblemen" [pag.175](#)
- "Status projectorlamp" [pag.176](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.179](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.187](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

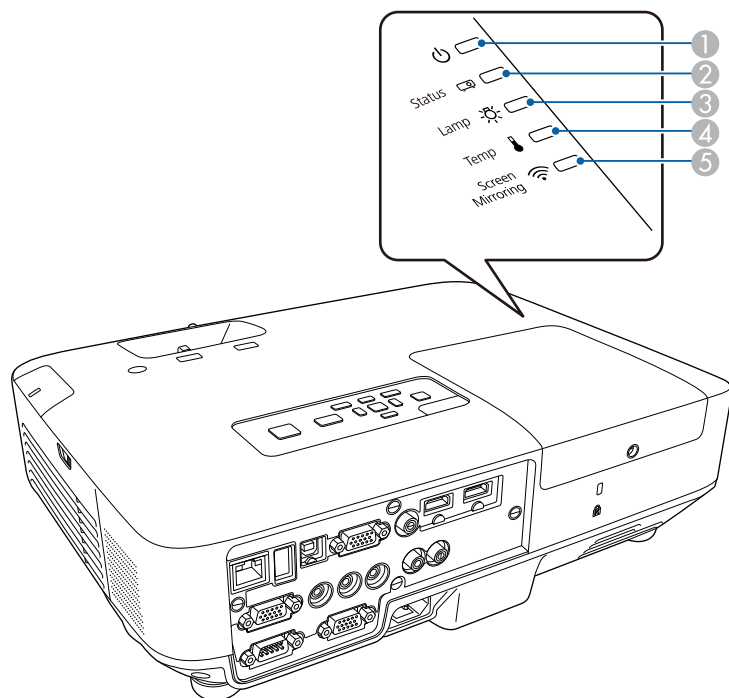
- De lampen op de projector kunnen het probleem aanduiden.
- Het Help-systeem van de projector kan informatie weergeven over algemene problemen.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

Verwante koppelingen



- "Problemen oplossen" [pag.174](#)

De lampen op de projector geven de projectorstatus aan en laten het u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg deze tabel voor een oplossing.



- ① Voedingslampje
- ② Statuslampje
- ③ Lamplicht
- ④ Temperatuurlampje
- ⑤ Screen Mirroring-lampje (EB-1985WU/EB-1975W)

Lampjes	Status en oplossing
Voeding: blauw Status: blauw Lamp: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: uit	Opwarmen of uitschakelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen en uitschakelen.
Voeding: blauw Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Vorbereiden op de controle.
Voeding: knipperend blauw Status: lampstatus verschild Lamp: uit (of knipperend oranje tijdens waarschuwing levensduur lamp) Temp: knipperend oranje	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang de luchtfilter. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.

Lampjes	Status en oplossing
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: oranje	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang de luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Uitgebreid van de projector.  Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje Temp: uit	<p>Er is een probleem met de lamp.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de lamp is opgebrand, kapot of onjuist geïnstalleerd is. Plaats de lamp opnieuw of vervang de lamp indien nodig. Reinig het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Uitgebreid van de projector.  Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: knipperend blauw Status: lampstatus verschilt Lamp: knipperend oranje Temp: uit	Vervang de lamp binnenkort om schade te vermijden. Stop het gebruik van de projector.

Lampjes	Status en oplossing
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: knipperend oranje	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: uit	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: knipperend oranje	Fout: autom. iris. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje Temp: knipperend oranje	Voedingsfout (ballast). Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Screen Mirroring-lampjes	Status en oplossing
Blauw	Screen Mirroring is beschikbaar.
Snel blauw knipperend	Verbinden met een mobiel apparaat.

Screen Mirroring-lampje	Status en oplossing
Langzaam blauw knipperend	Screen Mirroring-fout. Selecteer Beide uit als de instelling Draadloze voeding in het menu Netwerk van de projector en selecteer Screen Mirroring aan opnieuw.
Uit	Screen Mirroring is niet beschikbaar. Controleer of de instelling Draadloze voeding is ingesteld op Screen Mirroring aan in het menu Netwerk van de projector.



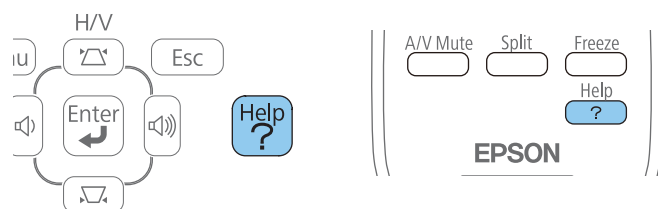
Als de lampjes een patroon vertonen dat niet in de bovenstaande tabel is vermeld, schakelt u de projector uit, koppelt u deze los en neemt u contact op met Epson voor hulp.

Verwante koppelingen

- "Problemen oplossen" [pag.174](#)
- "De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen" [pag.165](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.165](#)
- "De lamp vervangen" [pag.168](#)

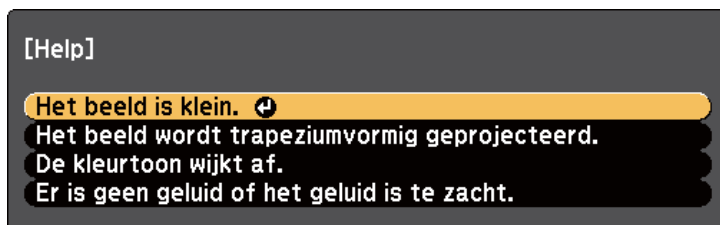
U kunt informatie weergeven om u te helpen bij het oplossen van algemene problemen via het Help-scherm van de projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Help].



Het menu Help wordt weergegeven.

- 3** Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om het probleem dat u wilt oplossen, te markeren.



- 4** Druk op [Enter] om de oplossingen weer te geven.
- 5** Voer één van de volgende acties uit wanneer u klaar bent.
 - Om een ander op te lossen probleem te selecteren, drukt u op [Esc].
 - Om het helpsysteem af te sluiten, drukt u op [Help].

Verwante koppelingen

- "Problemen oplossen" [pag.174](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

Verwante koppelingen

- "Problemen oplossen" [pag.174](#)
- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.180](#)
- "Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie" [pag.181](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.181](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.182](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.182](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.183](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.183](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is." [pag.184](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.184](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.185](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.186](#)

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de voedingsknop om de voeding in te schakelen.
- Controleer of de lensafdekking helemaal open of verwijderd is.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd helemaal zwart is (alleen wanneer u computerbeelden projecteert).
- Controleer of de menu-instellingen van de projector correct zijn.

- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze correct zijn voor de huidige videobron.
- Pas de instelling **Helderheid** in het menu **Beeld** van de projector aan of selecteer **Normaal** als de instelling **Stroomverbruik** in het menu **ECO** van de projector.
- Controleer de instelling **Weergeven** in het menu **Uitgebreid** van de projector om er zeker van te zijn dat **Bericht** is ingesteld op **Aan**.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld. Ontgrendel de knoppen.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de afstandsbediening op de knoppen drukt, moet u controleren of de externe ontvangers zijn ingeschakeld.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.97](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)

Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie

Als er geen beeld verschijnt of als het beeld onjuist verschijnt met de functie USB Display, kunt u één van de volgende oplossingen proberen:

- Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
- Controleer of de Epson USB Display-software goed is geïnstalleerd. Installeer het handmatig als dat nodig is.
- Selecteer voor OS X het pictogram **USB Display** in het **Dock** of vanuit de map **Programma's**.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- Als de muiscursor flinkt, selecteert u **Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer (deze functie is niet beschikbaar voor Windows 2000).
- Schakel de instelling **Gelaagd venster verzenden** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer uit.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "De USB Display-software installeren" [pag.53](#)

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.

- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Weergeven vanaf een laptop" [pag.181](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.182](#)

Weergeven vanaf een laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de **Fn**-toets op de laptop ingedrukt en druk op de toets met het monitorpictogram of **CRT/LCD**. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.) Wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- 2** Om weer te geven op de monitor van de laptop en de projector, drukt u opnieuw op dezelfde toetsen.
- 3** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld. (Raadpleeg de handleiding van uw computer of Windows voor instructies.)
- 4** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Klonen** of **Spiegelen**.

Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.181](#)

Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.181](#)

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Niet ondersteund." verschijnt:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.

- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening om het beeldsignaal te optimaliseren.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Positie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector aan de hand van het signaal voor de aangesloten apparatuur.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt. (Raadpleeg het Help-bestand van uw software voor details.)

- Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt **Voorkant**, **Voor/bovenkant**, **Achterkant** of **Achter/boven** selecteren voor de instelling **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.196](#)

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Als u de projectorhoogte hebt aangepast met de projectorvoeten, drukt u op de keystone-knoppen op de projector om de beeldvorm aan te passen.
- Schakel de automatische keystone-aanpassing in via het menu **Instellingen** van de projector.
☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. H/V-Keystone**
- Druk op de knop [Screen Fit] en pas de beeldvorm aan via de weergave op het scherm.
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Instellingen** > **Keystone**

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Autom. H/V-Keystone" [pag.44](#)

- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.44](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.46](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.47](#)

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
 - Niet langer zijn dan 3 meter
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron. Indien beschikbaar voor uw videobron, past u de instellingen **Progressief** en **Ruisvermindering** aan.
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de knop [Auto] op de afstandsbediening om de instellingen **Tracking** and **Sync.** automatisch aan te passen. Als de beelden niet juist zijn aangepast, moet u de instellingen **Tracking** en **Sync.** in het menu **Signaal** van de projector handmatig aanpassen.
- Selecteer **Automatisch** als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.

- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Gelaagd venster verzenden** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.196](#)

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is.

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Wanneer u de functie Screen Fit gebruikt, plaatst u de projector op een compatibele afstand vanaf het scherm of past u de beeldvorm handmatig aan.

- Schakel de automatische keystone-aanpassingen in via het menu **Instellingen** van de projector.
☛ **Instellingen > Keystone > H/V-Keystone > Autom. H/V-Keystone**
- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de knop [Auto] op de afstandsbediening om Tracking en Sync. automatisch aan te passen. Als er banden of een algemene vaagheid achterblijft, geeft u een beeld met een uniform patroon weer op het scherm en past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** handmatig aan in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.51](#)
- "De lens reinigen" [pag.163](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.196](#)

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.

- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleuraanpassing** en/of **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Ingangssignaal** of **Videosignaal** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Gamma**, **RGB** of **RGBCMY** hebt opgegeven in het menu **Beeld** van de projector.
☛ **Beeld > Geavanceerd**
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Als u **ECO** gebruikt als de instelling **Stroomverbruik**, kunt u **Normaal** selecteren in het menu **ECO** van de projector.



Op grote hoogten of op locaties die onderhevig zijn aan hoge temperaturen, kan het beeld donkerder worden en zult u de instelling **Stroomverbruik** mogelijk niet kunnen aanpassen.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als het beeld progressief donkerder wordt, zult u de projectorlamp mogelijk binnenkort moeten vervangen.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Kleurmodus" [pag.60](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.139](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.137](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Druk op de knop [Source Search] op de projector of op een bronknop op de afstandsbediening om te schakelen naar de juiste ingangsbron, indien nodig.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Koppel de audiokabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Audio weergeven op projector** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.
- Selecteer de juiste audio-ingang onder de instelling **A/V-instellingen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Als u een Mac gebruikt en geen geluid hoort van een HDMI-bron, moet u controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Zo niet, dan moet u een audiokabel aan te sluiten.
- Als u een aangesloten audiobron wilt gebruiken wanneer de projector uit is, stelt u de optie **Stand-by modus** in op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector en zorgt u ervoor dat de opties voor **A/V-instellingen** correct zijn ingesteld in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Als u de projector onmiddellijk na het uitschakelen opnieuw inschakelt, kunnen de koelventilators tijdelijk op hoge snelheid draaien en een onverwachte ruis veroorzaken. Dit is normaal.

- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan het geluid worden gemengd. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display of Quick Wireless Connection gebruikt.)

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.67](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.22](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.143](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

Verwante koppelingen

- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.180](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

Verwante koppelingen

- "Problemen oplossen" [pag.174](#)
- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.187](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.188](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.188](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt." [pag.188](#)

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.
- Als de lamp van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de sluimerstand uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Suimerstand** in het menu **ECO** van de projector.

- Als de projectorlamp onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timer A/V dempen** in het menu **ECO** van de projector.
- Als de projectorlamp onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timerafdekking lens worden ingeschakeld. Om Timerafdekking lens uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timerafdekking lens** in het menu **ECO** van de projector.
- Als de lamp van de projector uitschakelt en de voedings- en temp-lampjes oplichten, is de projector oververhit en uitgeschakeld. Controleer de oplossingen voor de status van dit lampje.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en kijken of de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector is ingeschakeld, indien beschikbaar.
- Wanneer **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector, kan de ventilator draaien in de stand-by modus en kan een luid geluid weerklinken bij de activering. Wanneer **A/V-uitvoer** is ingesteld op **Altijd** of **Autom. inschakeling** is ingesteld op **Computer1**, kan de ventilator draaien in de stand-bymodus. Dit is geen fout.
 - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
 - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

Verwante koppelingen

- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.187](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.97](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.154](#)
- "Status projectorlamp" [pag.176](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeke en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Schakel, indien beschikbaar, één van de externe ontvangers of controleer of alle externe ontvangers zijn uitgeschakeld in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de afstandsbediening om meerdere projectors te bedienen, moet u de ID-instelling mogelijk controleren of wijzigen (deze functie is niet beschikbaar voor alle projectors).
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

Verwante koppelingen

- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.187](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.90](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.172](#)

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.141](#)

Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

Verwante koppelingen

- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.187](#)

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt.

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, moet u contact opnemen met Epson voor hulp.

Verwante koppelingen

- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.187](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

Verwante koppelingen

- "Problemen oplossen" [pag.174](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.189](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.189](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.189](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring" [pag.190](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding" [pag.191](#)

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het netwerkmenu **Basis** van de projector. Het standaardwachtwoord is **admin**.
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

Verwante koppelingen

- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.148](#)

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, kan deze geen e-mail verzenden.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **E-mail** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.
- Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

Verwante koppelingen

- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)
- "Menu Netwerk - Menu E-mail" [pag.151](#)

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichterbij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Verwante koppelingen

- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Screen Mirroring, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer de instellingen van de projector.
 - Selecteer **Screen Mirroring aan** als de instelling **Draadloze voeding** in het menu **Netwerk** van de projector.
 - Wijzig de **Weergavenaam** zodat deze geen "-" bevat in het menu **Inst. Screen Mirroring** van de projector. Als de Weergavenaam "-" bevat, wordt deze mogelijk niet juist weergegeven op uw mobiel apparaat.
 - Selecteer **Beide uit** als de instelling **Draadloze voeding** in het menu **Netwerk** van de projector en selecteer **Screen Mirroring aan** opnieuw.
 - Controleer of het Screen Mirroring-lampje blauw wordt en het stand-byscherm van Screen Mirroring wordt weergegeven.
 - Controleer of er geen ander mobiel apparaat is verbonden met de projector.
- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.
 - Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn.
 - Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
 - Start het mobiele apparaat opnieuw.
 - Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.
 - Als uw mobiel apparaat Intel WiDi ondersteunt en 5 GHz draadloos LAN gebruikt, kunt u geen verbinding maken met Screen Mirroring en Draadloos LAN tegelijk. Schakel het draadloos LAN uit en maak een verbinding met Screen Mirroring.

Verwante koppelingen

- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)
- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.146](#)
- "Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring" [pag.147](#)

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Als het geprojecteerde beeld statisch is bij het verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- Probeer de Wifi-antenne van het mobiele apparaat niet af te dekken.
- Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of bevat het ruis. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
- Controleer of de projectieinhoud voldoet aan de vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

Verwante koppelingen

- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.189](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.111](#)



Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw projector.

Verwante koppelingen

- "Optionele accessoires en reserve-onderdelen" [pag.193](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.195](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.196](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.198](#)
- "Externe afmetingen" [pag.200](#)
- "Woordenlijst" [pag.201](#)
- "Mededelingen" [pag.204](#)

De volgende accessoires en reserve-onderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en reserve-onderdelen is van toepassing vanaf juni 2014. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)
- "Optionele accessoires" [pag.193](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.194](#)

Optionele accessoires

- **Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.
- **Zachte draagtas ELPKS68**
Gebruik deze tas om de projector met de hand te dragen.
- **60" draagbaar scherm ELPSC27**
80" draagbaar scherm ELPSC28
100" draagbaar scherm ELPSC29
Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 4:3)
- **70" draagbaar scherm ELPSC23**
80" draagbaar scherm ELPSC24
90" draagbaar scherm ELPSC25
Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:10)
- **Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pins mini D-Sub/15-pins mini D-Sub)**
Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

- **Computerkabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pins mini D-Sub/15-pins mini D-Sub)**
Computerkabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pins mini D-Sub/15-pins mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

- **Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pins mini D-Sub/ RCA mannelijk x 3)**
Gebruik deze voor het aansluiten van een component-videobron.
- **Draadloze LAN-module ELPAP07**
Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Gebruik deze als u snel een één-op-één-verbinding wilt maken tussen de projector en een component waarop Windows is geïnstalleerd.
- **Plafondbuis (450 mm) ELPFP13**
Plafondbuis (700 mm) ELPFP14
Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.
- **Plafondmontage ELPMB23**
Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.
- **Muisontvanger ELPST16**
Gebruik deze optie wanneer u de muisaanwijzer van de computer bedient vanaf de afstandsbediening van de projector.
- **Externe luidspreker ELPSP02**
Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Verwante koppelingen

- "Optionele accessoires en reserve-onderdelen" [pag.193](#)

Reserve-onderdelen

- **Lampeenheid ELPLP77**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

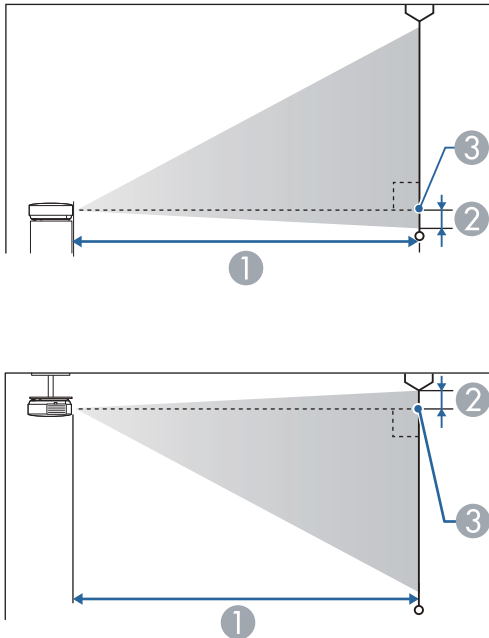
- **Luchtfilter ELP AF41**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Verwante koppelingen

- "Optionele accessoires en reserve-onderdelen" [pag.193](#)

Raadpleeg de tabel hier om bij benadering te bepalen hoe ver u de projector van het scherm moet plaatsen op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- 1 Projectie-afstand (cm)
- 2 Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien opgehangen aan een plafond) (cm)
- 3 Lensmiddelpunt

16:10 schermgrootte		1	2
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6

16:10 schermgrootte		1	2
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
60"	130 × 75	176 - 293	-7
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU en EB-1980WU bieden geen ondersteuning voor een schermgrootte kleiner dan 50".

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)

De tabel hier toont de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Componentsignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.

** WUXGA is alleen beschikbaar voor EB-1985WU en EB-1980WU.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) is alleen beschikbaar voor EB-1985WU en EB-1980WU.

Composite Video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)

* WUXGA is alleen beschikbaar voor EB-1985WU en EB-1980WU.

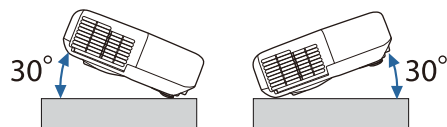
MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Productnaam	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Afmetingen	377 (B) × 110 (H) × 291 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,76"
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	EB-1985WU/EB-1980WU: 2.304.000 pixels WUXGA (1920 (B) × 1200 (H) beeldpunten) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1.024.000 pixels WXGA (1280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Zoom instellen	1-1,6
Lamp	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: UHE-lamp, 280 W modelnr.: ELPLP77 EB-1980WU: UHE-lamp, 260 W modelnr.: ELPLP77
Max. audio-uitgang	16 W
Luidspreker	1
Voeding	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Stroom- verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: In bedrijf: 435 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 3,5 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W EB-1980WU: In bedrijf: 409 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 3,5 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: In bedrijf: 411 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 3,5 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,34 W EB-1980WU: In bedrijf: 388 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 3,5 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,34 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m
Bedrijfstemperatuur		5 tot +35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht		EB-1985WU/EB-1975W: Circa 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Circa 4,5 kg

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)
- "Specificaties connectors" [pag.199](#)

RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
---------------	---	------------------------------



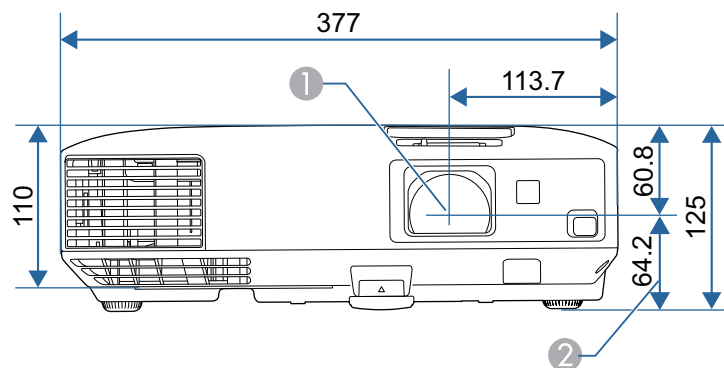
USB-A-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Verwante koppelingen

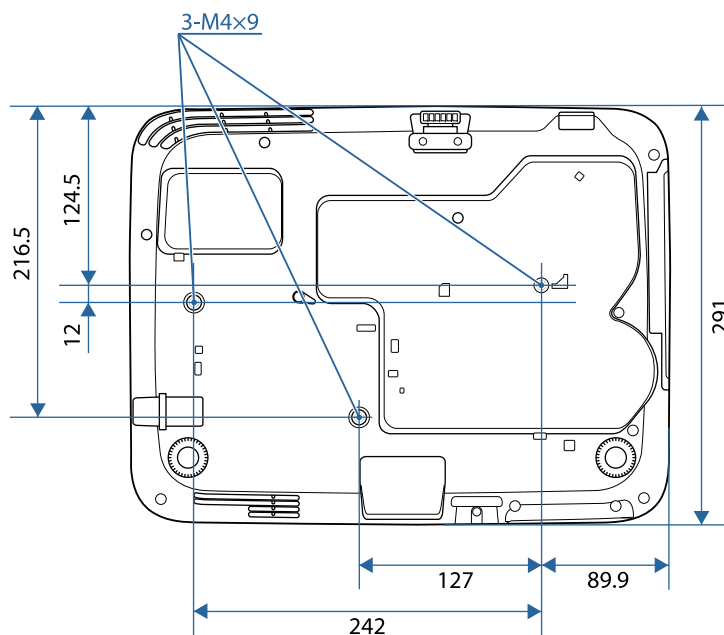
- "Specificaties van de projector" [pag.198](#)

Specificaties connectors

Computer1-ingang	1	15-pins Mini D-Sub (vrouwelijk)
Computer2-ingang	1	15-pins Mini D-Sub (vrouwelijk)
Video-poort	1	RCA pin-aansluiting
Audio1-ingang	1	Stereoministekker (3,5Φ)
Audio2-ingang	1	Stereoministekker (3,5Φ)
L-Audio-R-poort	1	RCA-pinaansluiting x 2 (L-R)
Audio Out-uitgang	1	Stereoministekker (3,5Φ)
Monitor Out-uitgang	1	15-pins Mini D-Sub (vrouwelijk)
HDMI1/MHL-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A-poort	1	USB-connector (type A)
USB-B-poort	1	USB-connector (type B)
LAN-poort	1	RJ-45



- ① Lensmiddenpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)

De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Ad hoc modus	Een type draadloze LAN-verbinding die communiceert met draadloze LAN-clients zonder een toegangspunt te gebruiken.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Hoogte-breedte-verhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.

DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.

MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingsoverdrachten, gericht op mobiele apparaten, zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgedragen met hoge kwaliteit en hoge snelheden zonder het digitale signaal te comprimeren. Hier kunnen ook aangesloten apparaten worden opgeladen.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
Vernieuwings-snelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversen wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.

Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
WXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

WUXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.200 (verticaal) punten.
-------	---

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

Verwante koppelingen

- "Bijlage" [pag.192](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [pag.204](#)
- "Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act)" [pag.204](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.204](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.205](#)
- "Handelsmerken" [pag.205](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.206](#)
- "Toekenning auteursrechten" [pag.206](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)

Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act)

De volgende handelingen zijn verboden onder de wet op draadloze telegrafie.

- Wijzigen en demonteren (inclusief de antenne)
- Het conformiteitslabel verwijderen
- Het 5 GHz draadloos LAN buitenshuis gebruiken

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
- Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" en "Windows 8.1". Bovendien kan de collectieve term Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" en "Mac OS X 10.7.x" "OS X 10.8.x" en "OS X 10.9.x". Met de gemeenschappelijke benaming "OS X" wordt naar deze systemen verwezen.

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)

Handelsmerken

EPSON en ELPLP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® en Crestron RoomView® zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.

Miracast™ is het handelsmerk van de Wi-Fi Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000NL

Verwante koppelingen

- "Mededelingen" [pag.204](#)