



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Simbologia Utilizada Neste Manual

Apresentação do projector

Características do Videoprojector 9

Configuração rápida e simples	9
Conectividade flexível	9
Ligação a um computador	10
Ligação a dispositivos móveis	11

Componentes e funções do projector 12

Componentes do projector - Frente	12
Componentes do projector - Traseira	13
Componentes do projector - Base	14
Componentes do projector - Painel de controlo	15
Componentes do projector - Controlo remoto	16

Configurar o projector

Colocação do projector 19

Opções de configuração e instalação do projector	20
Distância de projecção	20

Ligações do projector 22

Ligação a um computador	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA	23
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	23
Ligação a smartphones ou tablets	24
Ligação a fontes de vídeo	25
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	25
Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA	25
Ligação a um equipamento de vídeo composto	26
Ligação a dispositivos USB externos	27
Projecção de dispositivo USB	27

Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara	28
Desligar um dispositivo USB ou uma câmara	28
Ligação a uma câmara para documentos	28
Ligação a dispositivos de saída externos	28
Ligação a um monitor de computador externo	29
Ligação a altifalantes externos	29

Instalar pilhas no controlo remoto 31

Utilização do controlo remoto	31
-------------------------------------	----

Abrir a tampa da lente 33

Utilizar as funções básicas do projector

Ligar o projector 35

Desligar o projector 37

Configurar a Data e Hora 38

Seleccionar o idioma dos menus do projector 40

Modos de projecção 41

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto	41
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	41

Ajustar a altura da imagem 43

Forma da imagem 44

Auto Keystone H/V	44
Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã	44
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone	46
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner	47

Redimensionar a imagem com o anel de focagem 50

Focar a imagem utilizando o anel de focagem 51

Projectar com o USB Display 52

Requisitos do sistema para USB Display	52
--	----

Instalar o software USB Display	53
Desinstalar o software USB Display	54
Desinstalar o USB Display (Windows 2000)	54
Desinstalar o USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	54
Desinstalar o USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	55
Desinstalar o USB Display (OS X)	55
Seleccionar uma fonte de imagem	56
Relação de aspecto da imagem	58
Alterar a relação de aspecto da imagem	58
Relações de aspecto da imagem disponíveis	58
Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto	59
Modo cor	60
Mudar o modo de cor	60
Modos de cor disponíveis	60
Configurar a Íris Automática	61
Ajustar a cor da imagem	63
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	63
Ajustar a gama	64
Controlar o volume com os botões de volume	67
 Ajustar as funções do projector	
Projectar duas imagens em simultâneo	69
Combinações de fontes de entrada para projecção em ecrã dividido	70
Restrições da projecção em ecrã dividido	70
Projectar uma apresentação PC Free	72
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free	72
Precauções sobre a projecção com a função PC Free	73
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free	73
Iniciar uma apresentação PC Free de um ficheiro PDF	75
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme	77
Reproduzir um cenário	78

Opções de exibição da função PC Free	79
Interromper temporariamente a imagem e o som	81
Parar temporariamente a acção do vídeo	82
Ampliar imagens	83
Utilizar o controlo remoto como rato sem fios	84
Utilizar o controlo remoto como ponteiro	86
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	87
Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores	90
Definir a ID do projector	90
Seleccionar o projector que deseja controlar	90
Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores	91
Funções de segurança do projector	94
Tipos de segurança por palavra-passe	94
Definir uma palavra-passe	94
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	95
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	96
Bloquear os botões do projector	97
Desbloquear os botões do projector	98
Instalar um cabo de segurança	98

Utilizar o projector numa rede

Projecção através de rede com fios	100
Ligar a uma rede com fios	100
Seleccionar as definições de rede com fios	100
Projecção através de rede sem fios	103
Instalar o módulo de LAN sem fios	103
Utilizar a Quick Wireless Connection (apenas Windows)	104
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios	105

Procurar uma rede sem fios	107
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows	109
Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X	109
Configurar a segurança da rede sem fios	109

Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)

Seleccionar as definições de Screen Mirroring	111
Ligar através de Screen Mirroring em Windows 8.1	113
Ligar através de Screen Mirroring com o software Intel WiDi	114
Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast	115

Monitorizar e controlar o projector

EasyMP Monitor

Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web

Configurar alertas de e-mail do projector na rede

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede	121
---	-----

Configurar a monitorização com SNMP

Utilizar comandos ESC/VP21

Lista de comandos ESC/VP21	123
Esquemas dos cabos	123

Suporte PJLink

Suporte Crestron RoomView

Configurar o suporte Crestron RoomView	126
Controlar um projector de rede com o Crestron RoomView	127
Janela de operação do Crestron RoomView	128
Janela de ferramentas do Crestron RoomView	129

Configurar programas de eventos do projector

Ajustar as definições do menu

Utilizar os menus do projector

Utilizar o teclado no ecrã

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem

Definições do sinal de entrada - Menu Sinal

Definições das funções do projector - Menu Definições

Definições de configuração do projector - Menu Avançado ...

Menu Avançado - Definições de Data e Hora	143
---	-----

Definições de rede do projector - Menu Rede

Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring	146
Menu Rede - Menu Básicas	146
Menu Rede - Menu Rede s. fios	147
Menu Rede - Menu Segurança	148
Menu Rede - Menu Rede com fio	150
Menu Rede - Menu Correio	150
Menu Rede - Menu Outros	151
Menu Rede - Menu Reiniciar	152

Definições de configuração do projector - Menu ECO

Exibição de informações do projector - Menu Informação

Menu Informação - Menu Info de projector	154
Lista de códigos de ID de Evento	155

Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar

Copiar as definições do menu para outro projector (Configuração em lote)

Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB	157
Executar a configuração em lote através de um cabo USB	158

Manutenção do projector

Limpar a Lente	161
Limpar a caixa do projector	162
Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação	163
Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação	163
Substituir o Filtro de Ar	163
Manutenção da lâmpada do projector	165
Substituir a Lâmpada	166
Reiniciar o temporizador da lâmpada	169
Substituir as pilhas do controlo remoto	170

Resolver Problemas

Problemas de projecção	173
Estado das luzes do projector	174
Utilizar as informações de ajuda do projector	177
Resolver problemas de imagem ou som	178
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada	178
Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display	179
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	179
Exibição a partir de um computador portátil	179
Exibição a partir de um computador portátil Mac	180
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	180
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	180
Soluções quando a imagem não é rectangular	181
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	181
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida	182
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas	182
Soluções para problemas de som	183

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free	184
--	-----

Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto

Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto	185
Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector	185
Soluções para problemas do controlo remoto	185
Soluções para problemas da palavra-passe	186
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"	186
Resolver problemas de rede	187
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	187
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	187
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede	187
Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring	188
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a ligação Screen Mirroring	188

Apêndice



Acessórios opcionais e peças de substituição	191
Acessórios opcionais	191
Peças de substituição	192
Tamanho do ecrã e distância de projecção	193
Resoluções de ecrã suportadas	194
Especificações do projector	196
Especificações dos conectores	197
Dimensões externas	198
Glossário	199
Avisos	202
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	202

Regulamentação da Lei da Telegrafia sem Fios	202
Limitações de utilização	202
Referência a sistemas operativos	202
Marcas Comerciais	203
Aviso de direitos de autor	204
Atribuição de direitos de autor	204



Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu Imagem  Imagem > Avançado



Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e nomes dos componentes do seu projector.

Links relacionados

- "Características do Videoprojector" [Pág.9](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.12](#)

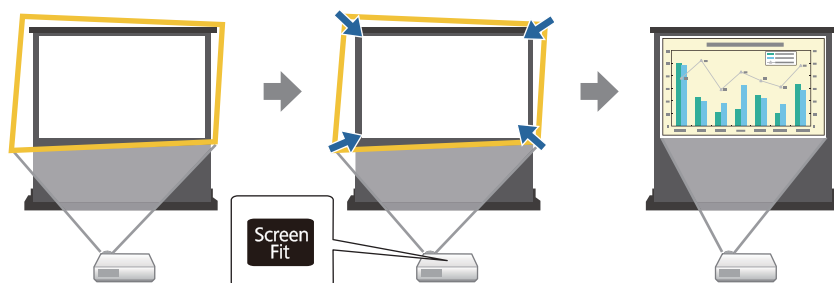
Este projector permite uma configuração rápida e simples e está equipado com funcionalidades de conectividade flexíveis.

Links relacionados

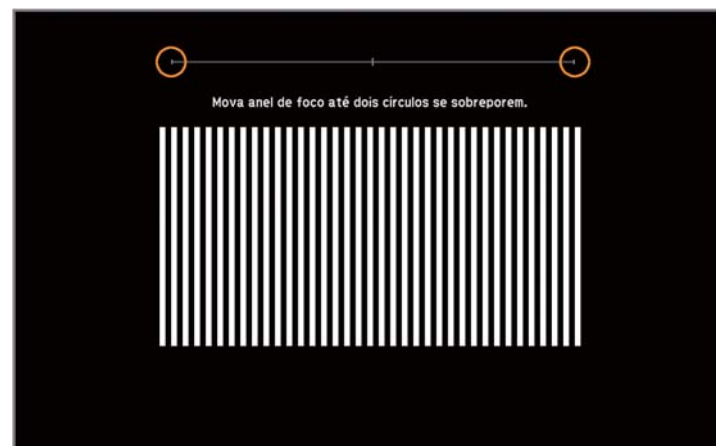
- "Apresentação do projector" [Pág.8](#)
- "Configuração rápida e simples" [Pág.9](#)
- "Conectividade flexível" [Pág.9](#)

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta Computer1.
- A correcção automática em tempo real da distorção vertical e horizontal permite exibir sempre um ecrã rectangular (Auto Keystone H/V).
- A função Screen Fit para redimensionar automaticamente as imagens projectadas.



- A função de Focus Help ajuda a obter um ajuste de focagem ideal.



Links relacionados

- "Características do Videoprojector" [Pág.9](#)
- "Ligar o projector" [Pág.35](#)
- "Auto Keystone H/V" [Pág.44](#)
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.47](#)

Conectividade flexível

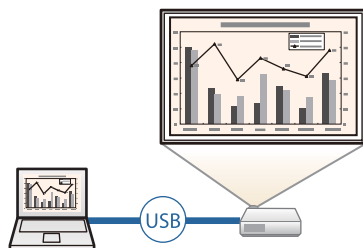
Este projector suporta uma vasta gama de opções de conectividade, tal como indicado abaixo.

Links relacionados

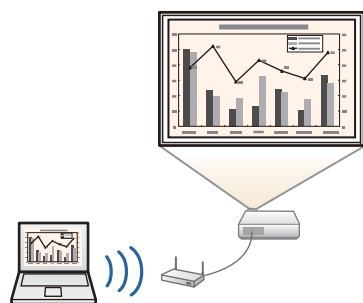
- "Características do Videoprojector" [Pág.9](#)
- "Ligação a um computador" [Pág.10](#)
- "Ligação a dispositivos móveis" [Pág.11](#)

Ligação a um computador

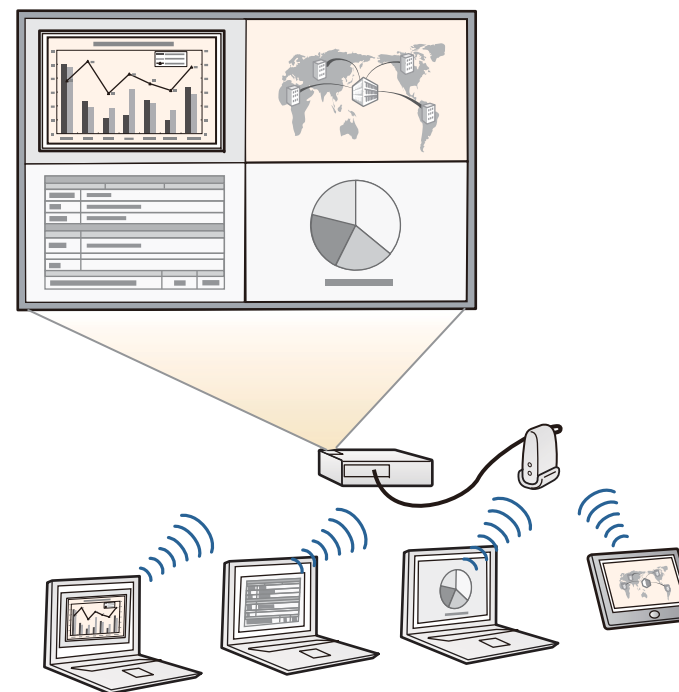
- Ligue um cabo USB para projectar imagens e reproduzir áudio (USB Display).



- EasyMP Network Projection para partilhar o projector na rede e projectar imagens a partir de qualquer computador da rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*



- EasyMP Multi PC Projection para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã de projecção. Pode projectar imagens de um computador da rede ou de smartphones ou tablets que tenham a aplicação Epson iProjection instalada. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection*.

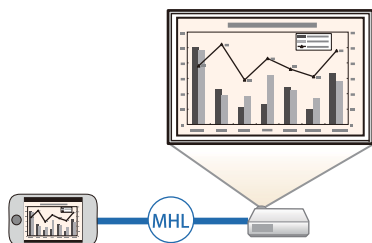


Links relacionados

- "Conectividade flexível" [Pág.9](#)
- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)

Ligação a dispositivos móveis

- Porta HDMI1/MHL para ligar um cabo MHL ao dispositivo móvel e ao projector.



- Screen Mirroring para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Intel® WiDi ou Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou Google play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

Links relacionados

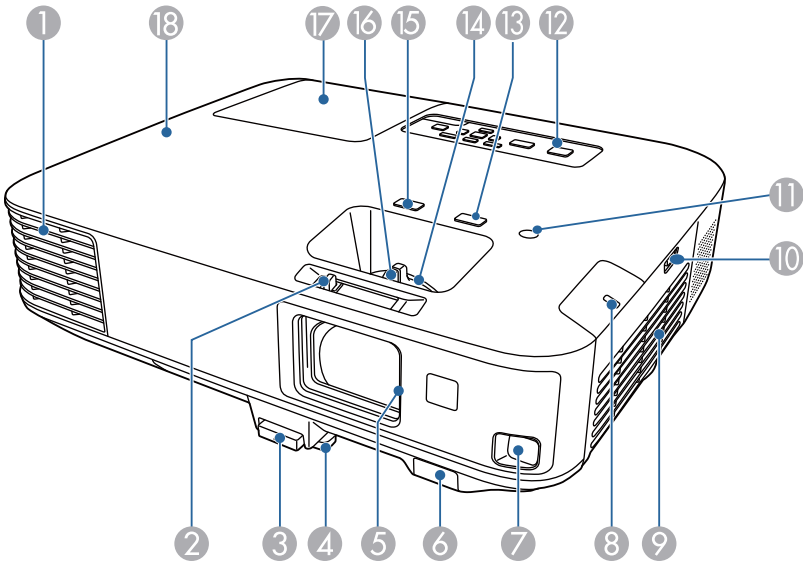
- "Conectividade flexível" [Pág.9](#)
- "Ligação a smartphones ou tablets" [Pág.24](#)
- "Projectão através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)


As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Links relacionados

- "Apresentação do projector" Pág.8
- "Componentes do projector - Frente" Pág.12
- "Componentes do projector - Traseira" Pág.13
- "Componentes do projector - Base" Pág.14
- "Componentes do projector - Painel de controlo" Pág.15
- "Componentes do projector - Controlo remoto" Pág.16

Componentes do projector - Frente



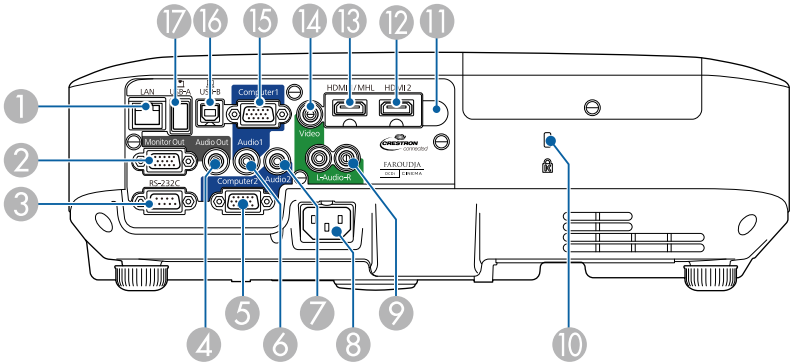
Nome		Função
1	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div> Atenção Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
2	Alavanca da tampa deslizante A/V Mute	Deslize a alavanca para abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute.
3	Alavanca de libertação do pé	Pressione a alavanca de libertação do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
4	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
5	Tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar esta tampa para a fechar quando não estiver a utilizar o videoprojector e assim proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, pode ocultar a imagem e o som.
6	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
7	Sensor	Sensor para detectar as imagens projectadas.
8	Luz de rede sem fios	Indica o estado de acesso ao módulo de rede local (LAN) sem fios fornecida ou opcional.
9	Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector.

Nome		Função
10	Trinco da tampa do filtro de ar	Utilize este trinco para abrir a tampa do filtro de ar.
11	Sensor de iluminação	Detecta a luminosidade ambiente para otimizar o brilho da lâmpada.
12	Painel de controlo	Controla o videoprojector.
13	Botão [Focus Help]	Projecta o ecrã de ajuda à focagem para efectuar ajustes na focagem.
14	Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
15	Botão [Screen Fit]	Executa a função Ajustar ao Ecrã para corrigir automaticamente a forma e a posição das imagens para se ajustarem ao ecrã. Este botão é desactivado quando o projector for suspenso de um tecto.
16	Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
17	Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector.
18	Luzes	Indica o estado do videoprojector.

Links relacionados

- "Componentes e funções do projector" [Pág.12](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de focagem" [Pág.50](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.51](#)
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" [Pág.44](#)
- "Estado das luzes do projector" [Pág.174](#)

Componentes do projector - Traseira



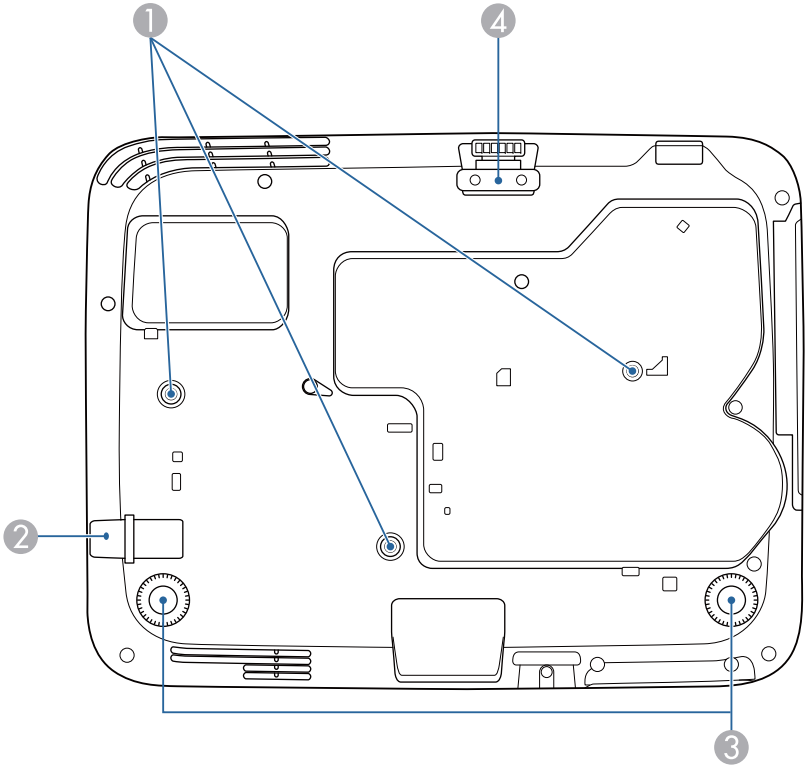
Nome		Função
①	Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
②	Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo.
③	Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
④	Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
⑤	Porta Computer2	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
⑥	Porta Audio1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
⑦	Porta Audio2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
⑧	Tomada de alimentação	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector.

Nome	Função
9 Portas L-Audio-R	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video.
10 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
11 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
12 Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI.
13 Porta HDMI1/MHL	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI, ou de dispositivos móveis compatíveis com MHL (Mobile High-Definition).
14 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
15 Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
16 Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador ou para utilizar a função Rato Sem Fios.
17 Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar PDFs, filmes ou imagens utilizando a função PC Free.

Links relacionados

- "Componentes e funções do projector" Pág.12
- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" Pág.84
- "Projectar uma apresentação PC Free" Pág.72
- "Instalar um cabo de segurança" Pág.98

Componentes do projector - Base



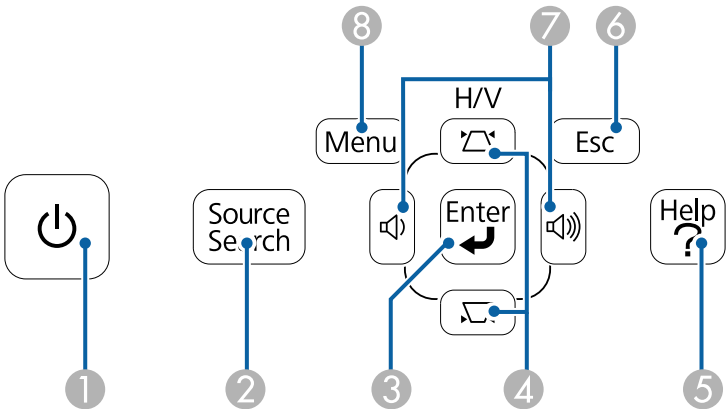
Nome	Função
1 Pontos de fixação para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.
2 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.
3 Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.

Nome	Função
4 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

Links relacionados

- "Componentes e funções do projector" Pág.12
- "Instalar um cabo de segurança" Pág.98

Componentes do projector - Painel de controlo



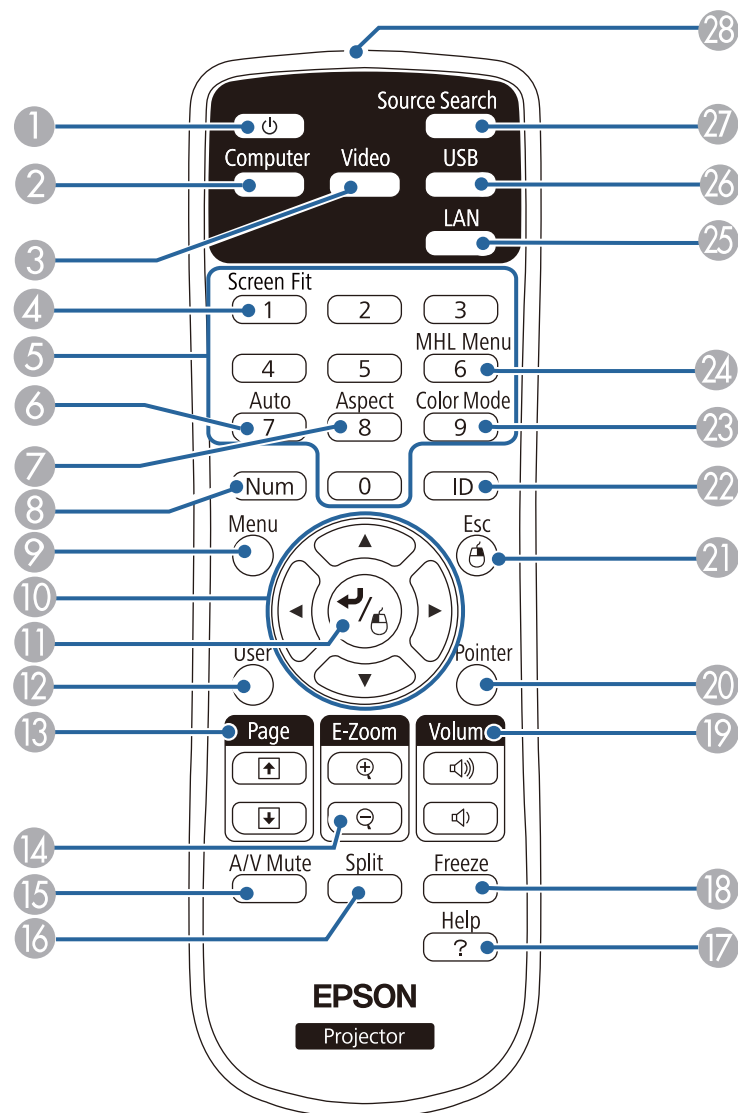
Nome	Função
1 Botão de energia	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.

Nome	Função
3 Botão [Enter]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer1 ou Computer2.
4 Botões de ajuste de distorção e botões direccionais	Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezóide nas direcções vertical e horizontal. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
5 Botão [Help]	Exibe e fecha o ecrã de ajuda.
6 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
7 Botões de volume e botões direccionais	Regula o volume do altifalante. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
8 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.

Links relacionados

- "Componentes e funções do projector" Pág.12
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" Pág.138
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" Pág.46

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem entre as portas Computer1 e Computer2.
3 Botão [Video]	Muda a fonte de imagem entre a porta de entrada de Vídeo e a porta HDMI.
4 Botão [Screen Fit]	Executa a função Ajustar ao Ecrã para corrigir automaticamente a forma e a posição das imagens para se ajustarem ao ecrã. Este botão é desactivado quando o projector for suspenso de um tecto.
5 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
6 Botão [Auto]	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer1 ou Computer2.
7 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
8 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
9 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
10 Botões direccionais	Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
11 Botão [Enter]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.
12 Botão [User]	Executa definições atribuídas a este botão na opção Botão Usuário do menu Definição do projector.

Nome	Função
13 Botões [Page] cima/baixo	Controla a função de página acima e abaixo no seu computador quando o projector está ligado a um computador através de um cabo USB ou através da rede. Exibe o ecrã anterior ou seguinte ao utilizar a função PC Free.
14 Botões [E-Zoom +/-]	Aplicam mais ou menos zoom na imagem.
15 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
16 Botão [Split]	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
17 Botão [Help]	Exibe e fecha o ecrã de ajuda.
18 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
19 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
20 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã.
21 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido. Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.
22 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do videoprojector que pretende utilizar a partir do controlo remoto.
23 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
24 Botão [MHL Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta HDMI1/MHL do projector.
25 Botão [LAN]	Muda a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.

Nome	Função
26 Botão [USB]	Muda a fonte de imagem entre as portas USB Display e USB-A.
27 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
28 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Links relacionados

- "Componentes e funções do projector" [Pág.12](#)
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" [Pág.44](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)
- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" [Pág.84](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.69](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.86](#)
- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)
- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)



Configurar o projector

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

Links relacionados

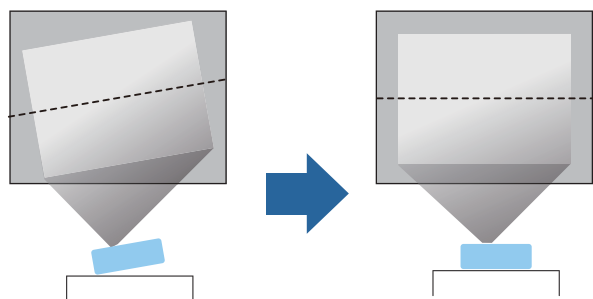
- "Colocação do projector" [Pág.19](#)
- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.31](#)
- "Abrir a tampa da lente" [Pág.33](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

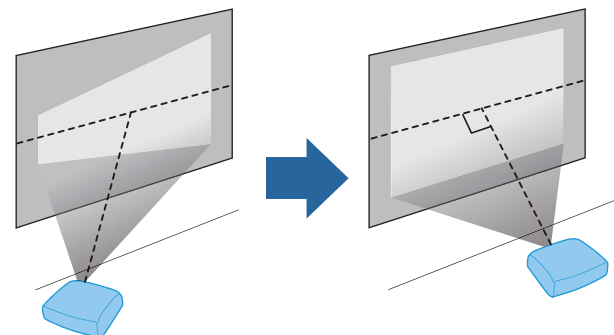
Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objecto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector próximo de uma tomada eléctrica ou extensão com ligação à terra.

- Coloque o projector paralelo ao ecrã.



Se não for possível instalar o projector paralelo ao ecrã, corrija a distorção utilizando os controlos do projector.



Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o videoprojector.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Importante

- Não coloque o projector na vertical. Isso pode causar a avaria do projector.
- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Avançado** do projector para garantir que a temperatura interna do projector é correctamente regulada.

☛ **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**

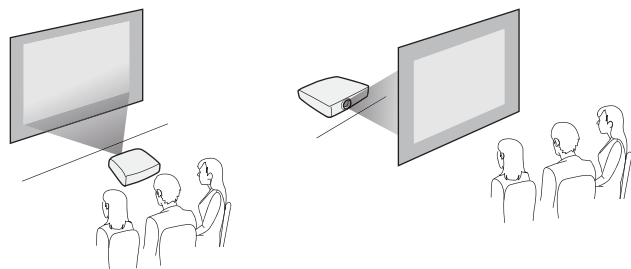
Links relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.18](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.20](#)
- "Distância de projecção" [Pág.20](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

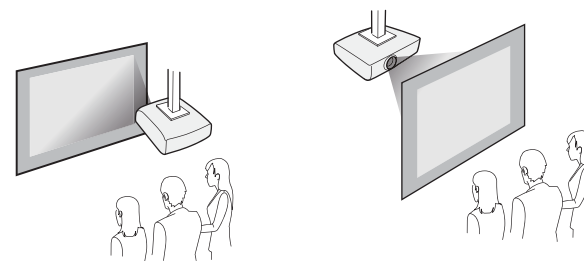
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Quando projectar a partir do tecto ou da traseira, seleccione a opção de **Projectção** correcta no menu **Avançado** do projector.

Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.19](#)
- "Modos de projecção" [Pág.41](#)

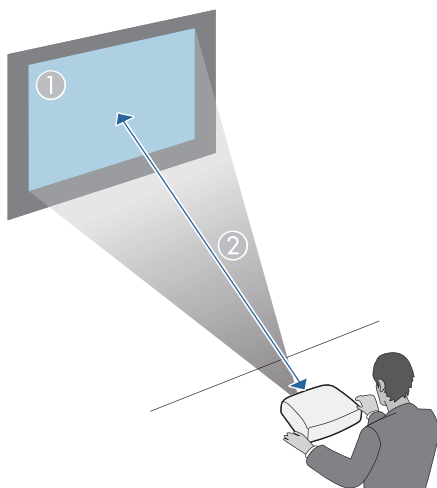
Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Utilize a ilustração abaixo para determinar aproximadamente a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



① Tamanho do ecrã (polegadas)	② Distância aproximada (m)
50	1,5
150	4,5

Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.19](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.193](#)

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, áudio e a computadores para exibir apresentações, filmes ou outras imagens, com ou sem som.

- Ligue um computador que esteja equipado com uma porta USB, uma porta comum de saída de vídeo (monitor) ou uma porta HDMI.
- Para projecção de vídeo, ligue dispositivos como, por exemplo, leitores de DVD, consolas de jogos, câmaras digitais e smartphones com portas de saída de vídeo compatíveis.
- Se a apresentação ou o vídeo incluir som, pode ligar cabos de entrada de áudio.
- Para apresentações de diapositivos sem um computador, pode ligar dispositivos USB (como, por exemplo, uma unidade flash ou uma câmara) ou a câmara para documentos opcional da Epson.

Links relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.18](#)
- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)
- "Ligação a smartphones ou tablets" [Pág.24](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.25](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.27](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.28](#)
- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.28](#)

Ligação a um computador

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.22](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.23](#)

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.23](#)

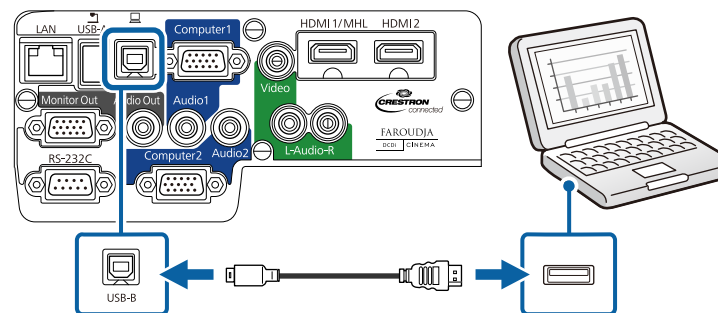
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador (preferencialmente USB 2.0). Esta função tem o nome de USB Display. Ligue o projector ao computador através de um cabo USB disponível comercialmente.



Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.

- 1** Ligue o cabo à porta USB-B do projector.



- 2** Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB do seu computador.

Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)
- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)

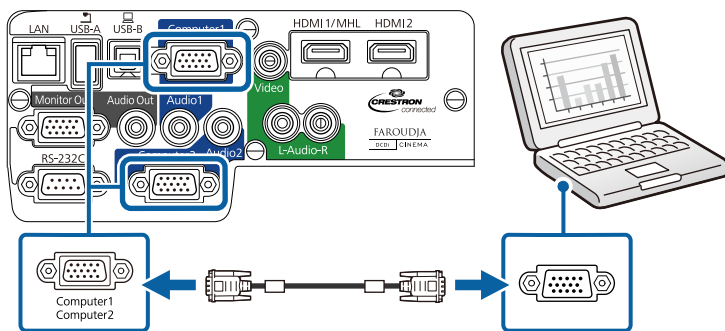
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

Pode ligar o projector ao seu computador utilizando o cabo VGA fornecido. Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível comercialmente.

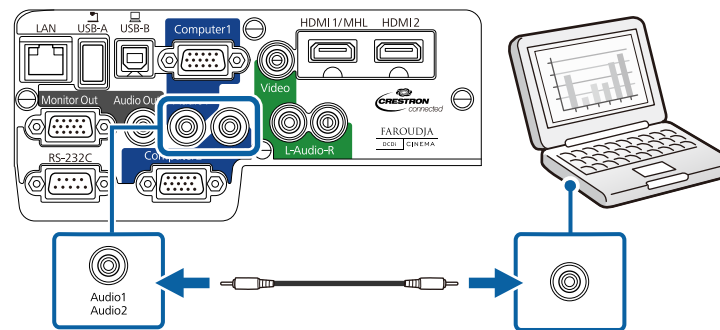


Para ligar um Mac equipado com uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para transmissão de vídeo, deverá adquirir um adaptador que permite ligar à porta de vídeo VGA do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis.

- 1** Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projector.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4** Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.
- 5** Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)

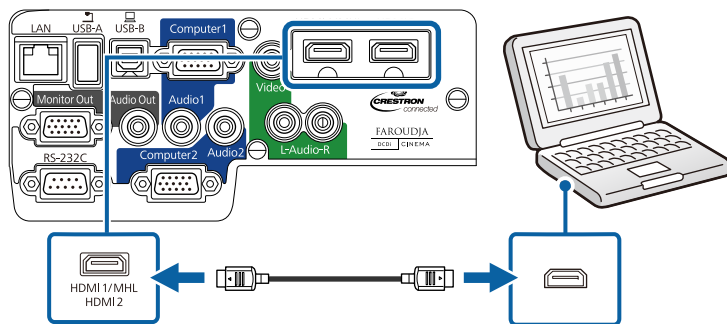
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI disponível comercialmente para reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac equipado com uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para transmissão de vídeo, deverá adquirir um adaptador que permite ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI1/MHL ou HDMI2 do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Seleccione a porta de entrada à qual ligou entre **Saída de Áudio HDMI1** ou **Saída de Áudio HDMI2** no menu **Avançado** do projector.

🖱️ **Avançado** > **Configurações A/V**

Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

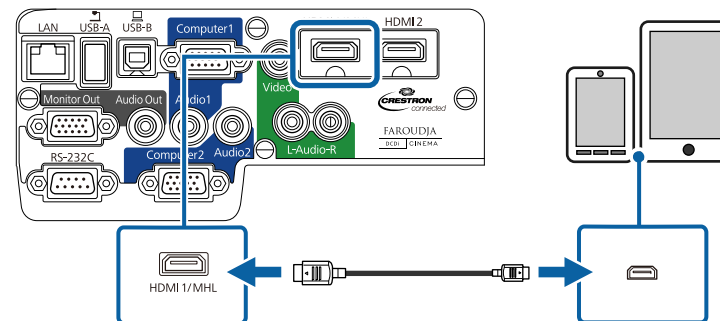
Ligação a smartphones ou tablets

Pode ligar o projector a smartphones e tablets utilizando um cabo MHL disponível comercialmente para transmitir o áudio com a imagem projectada.



- Poderá não ser possível ligar um cabo MHL a todos os dispositivos.
- Pode não conseguir projectar correctamente, dependendo do modelo e das definições do smartphone ou tablet.

- 1 Ligue o cabo MHL à porta MHL do seu dispositivo.
- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI1/MHL do projector.



Importante

Se ligar um cabo MHL que não suporte as normas MHL, o smartphone ou tablet pode aquecer, derreter ou explodir.

O smartphone ou tablet ligado começará a carregar a bateria quando as imagens forem projectadas. Se ligar um adaptador MHL-HDMI comercialmente disponível, o carregamento do smartphone ou tablet pode não ocorrer ou pode não conseguir realizar operações com o controlo remoto do projector.



Se as imagens não forem projectadas correctamente, desligue e volte a ligar o cabo MHL.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)

Ligação a fontes de vídeo

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.25](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA" [Pág.25](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo composto" [Pág.26](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

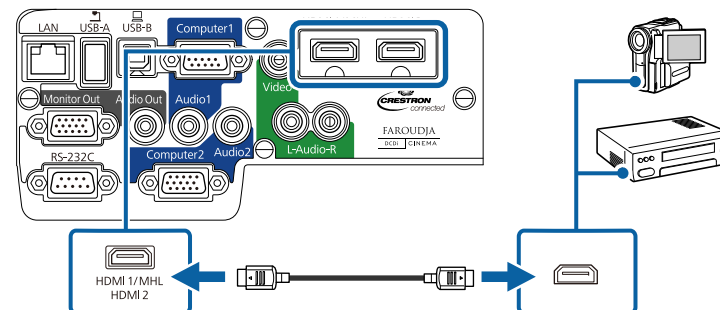
Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI disponível comercialmente para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

1

Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

2

Ligue a outra extremidade à porta HDMI1/MHL ou HDMI2 do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Seleccione a porta de entrada à qual ligou entre **Saída de Áudio HDMI1** ou **Saída de Áudio HDMI2** no menu **Avançado** do projector.

Avançado > Configurações A/V

Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.25](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com portas de vídeo componente, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componente, poderá ser necessário utilizar um cabo adaptador em conjunto com um cabo de vídeo componente. Pode reproduzir som através do altifalante do projetor ligando

um cabo de áudio com ficha mini estéreo, disponível comercialmente, ou um cabo de áudio RCA.



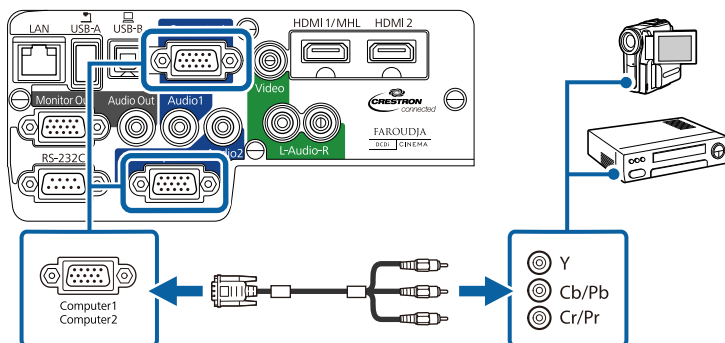
Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1 Ligue os conectores de vídeo componente às portas de saída coloridas de vídeo componente.

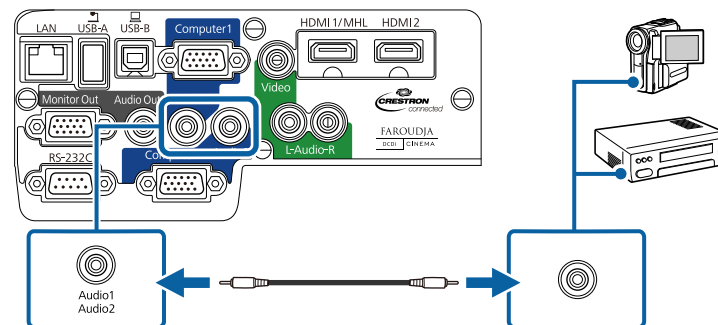


As portas estão geralmente marcadas como Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Se estiver a utilizar um adaptador, ligue estes conectores ao cabo de vídeo componente.

- 2 Ligue o conector VGA a uma porta Computer do projector.



- 3 Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4 Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.
- 5 Ligue a outra extremidade do cabo à porta Audio do projector que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



Se a imagem apresentar cores incorrectas, poderá ser necessário alterar a definição de **Sinal entrada** no menu **Sinal** do projector.

Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.25](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)

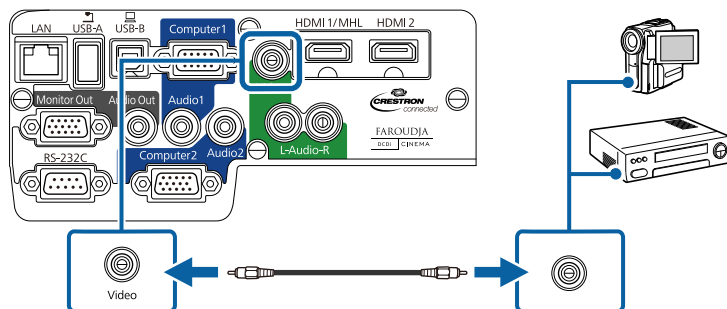
Ligação a um equipamento de vídeo composto

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta de vídeo composto, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo RCA ou A/V disponíveis comercialmente. Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



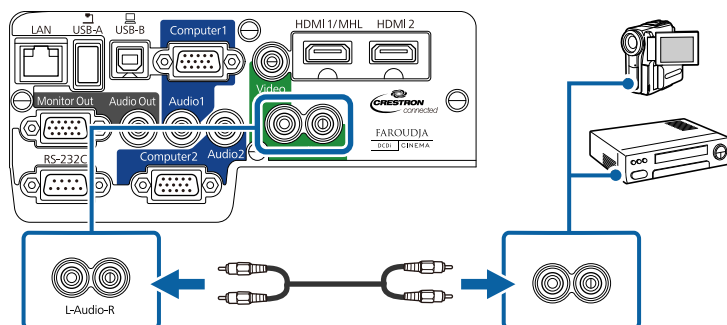
Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1 Ligue o cabo com conector amarelo à porta amarela de saída de vídeo do equipamento de vídeo.
- 2 Ligue a outra extremidade à porta Video do projector.



3 Ligue os conectores vermelho e branco do cabo A/V, às portas de saída de áudio da sua fonte de vídeo.

4 Ligue os conectores vermelho e branco da outra extremidade do cabo às portas L-Audio-R do projector.



Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.25](#)

Ligação a dispositivos USB externos

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- " projecção de dispositivo USB" [Pág.27](#)
- "Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara" [Pág.28](#)
- "Desligar um dispositivo USB ou uma câmara" [Pág.28](#)

Projecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB
- Visualizador de armazenamento multimédia
- Leitor de cartões USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatados em FAT ou FAT32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação AC (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

Pode projectar ficheiros de imagem de um dispositivo USB ligado ou de um leitor de cartões de memória utilizando a função PC Free.

Links relacionados

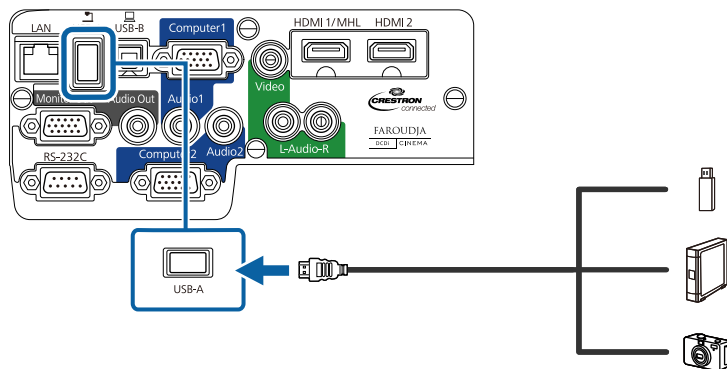
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.27](#)

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)

Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara

Pode ligar um dispositivo USB ou uma câmara à porta USB-A do projector e utilizá-lo(a) para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2** Ligue o cabo USB (ou unidade flash USB ou leitor de cartões de memória USB) à porta USB-A do projector, como ilustrado abaixo.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3** Ligue a outra extremidade do cabo ao dispositivo.

Links relacionados

- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.27](#)

Desligar um dispositivo USB ou uma câmara

Após a apresentação com um dispositivo USB ou uma câmara, desligue o dispositivo do projector.

- 1** Desligue e retire o dispositivo.
- 2** Desligue o dispositivo USB ou a câmara do projector.

Links relacionados

- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.27](#)

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)

Ligação a dispositivos de saída externos

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Ligação a um monitor de computador externo" [Pág.29](#)
- "Ligação a altifalantes externos" [Pág.29](#)

Ligação a um monitor de computador externo

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isto permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.

Se deseja transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, faça o seguinte:

- Seleccione a opção **Comunic.Activada** como **Modo de espera** no menu **ECO** do projector.
- Seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**



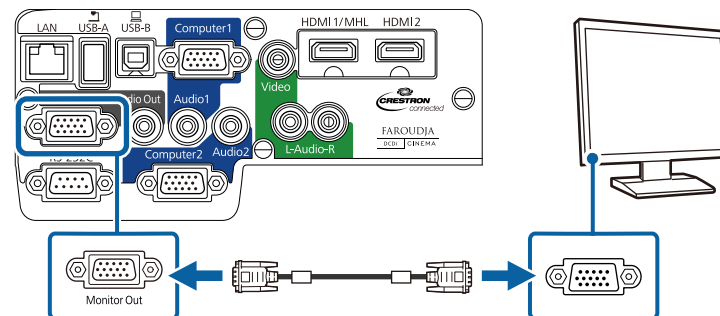
Os monitores que utilizam uma taxa de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

- 1** Certifique-se de que o computador está ligado à porta Computer do projector. Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.



A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.

- 2** Ligue o cabo do monitor externo à porta Monitor Out do projector.



Links relacionados

- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.28](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

Ligação a altifalantes externos

Para aumentar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.

Se deseja transmitir áudio para os altifalantes externos quando o projector está desligado, faça o seguinte:

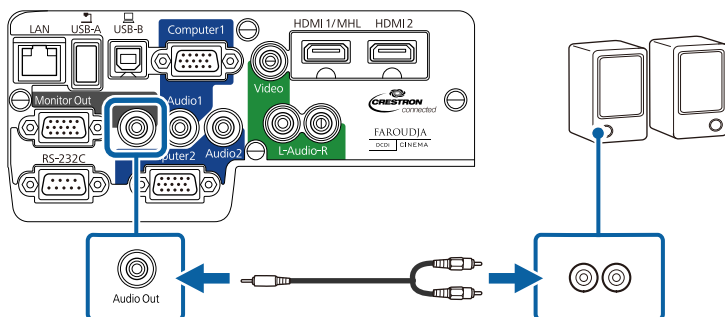
- Seleccione a opção **Comunic.Activada** como **Modo de espera** no menu **ECO** do projector.
- Seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**



- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O altifalante incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 1** Certifique-se de que o computador ou o equipamento de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, se necessário.
- 2** Localize o cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo de ficha mini para ficha de pinos, ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.
- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



Links relacionados

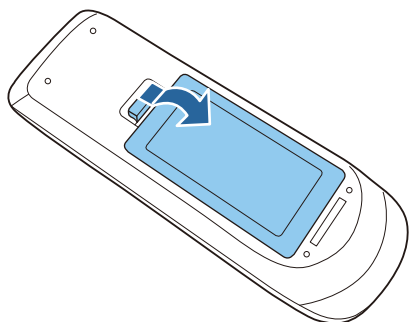
- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.28](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

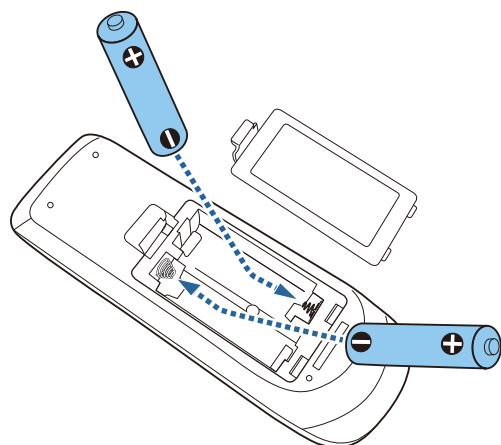
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Abra a tampa do compartimento das pilhas, tal como ilustrado.



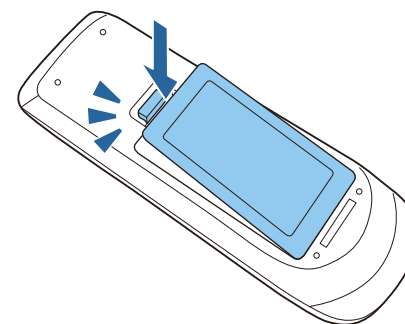
- 2 Insira as pilhas com os polos + e - na direcção indicada na ilustração.



Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3 Feche a tampa do compartimento das pilhas e exerça pressão até a encaixar totalmente.



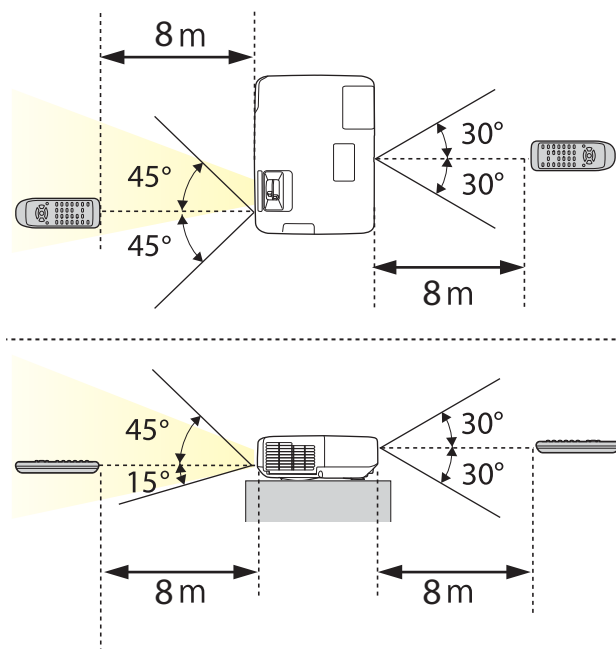
Links relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.18](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.31](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala, a uma distância de até 8 metros.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector nos ângulos indicados abaixo.

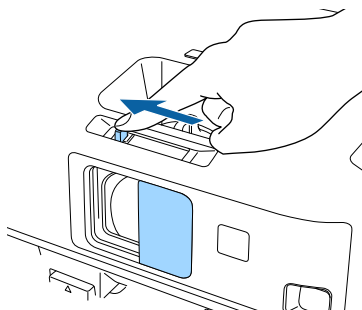


Evite utilizar o controlo remoto em locais com luzes fluorescente ou exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não pretende utilizar o projector durante um longo período, remova as pilhas.

Links relacionados

- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.31](#)

- 1** Para abrir a tampa da lente, deslize a alavanca da tampa deslizante A/V Mute até sentir um clique.



- 2** Para tapar a lente ou interromper temporariamente a imagem e o som, feche a tampa deslizante A/V Mute.

Links relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.18](#)

Utilizar as funções básicas do projector

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

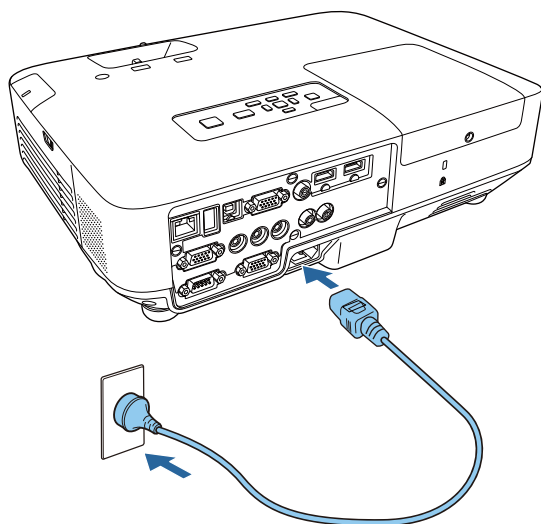
Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.35](#)
- "Desligar o projector" [Pág.37](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.38](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.40](#)
- "Modos de projecção" [Pág.41](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.43](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de focagem" [Pág.50](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.51](#)
- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.56](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)
- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.63](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.67](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que deseja utilizar depois de ligar o projector.

1 Ligue o cabo de alimentação à tomada de alimentação do projector.

2 Ligue o cabo de alimentação a uma tomada eléctrica.



A luz de energia do projector acenderá em azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

3 Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

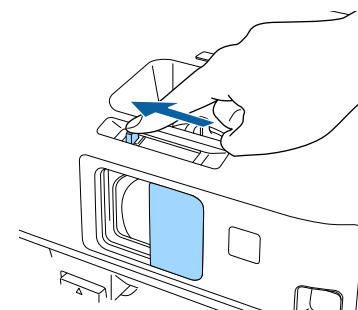
O projector irá emitir um aviso sonoro e a luz de estado irá piscar em azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, a luz de estado irá parar de piscar e acenderá em azul.



Aviso

Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.

4 Abra a tampa da lente do projector.



Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo para detectar a fonte.
- Prima o botão para a fonte de vídeo desejada no controlo remoto.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o mesmo irá ligar logo que o cabo de alimentação seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente após situações de falha de energia.

☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**

- Quando a definição **Ligação automática** estiver definida para **Computador1** no menu **Avançado** do projector, o mesmo irá ligar logo que detecte um sinal de imagem a partir da porta Computer1. (Defina primeiro o **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **ECO** do projector.)

☛ **Avançado > Operação > Ligação automatica**

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Antes de desligar o projector, desligue qualquer computador ligado ao mesmo para que consiga ver o ecrã do computador durante o encerramento.




Desligue este produto quando não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

- 1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto.

O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 
Não: Prima um outro botão

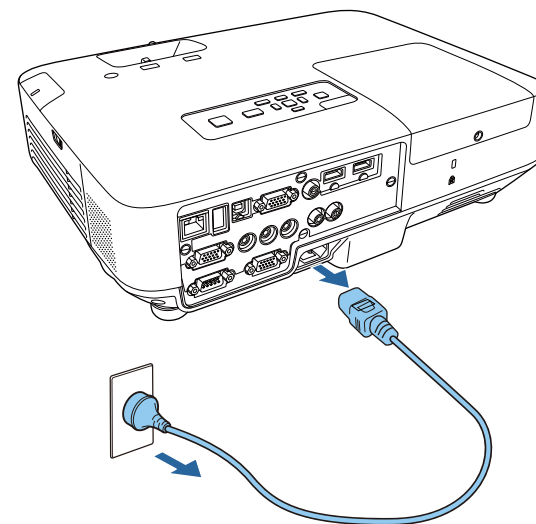
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)

O projector irá emitir dois avisos sonoros, a lâmpada e a luz de estado irão desligar-se.



Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

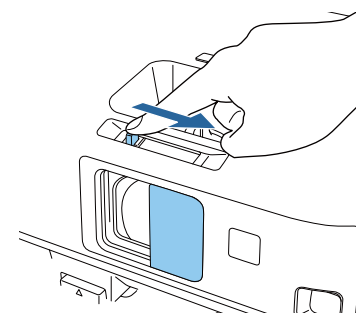
- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que a luz de estado está acesa em azul (mas não intermitente) e desligue o cabo de alimentação.



Importante

Para evitar danos no projector ou na lâmpada, nunca desligue o cabo de alimentação quando a luz de energia estiver intermitente em azul.

- 4** Feche a tampa da lente do projector.

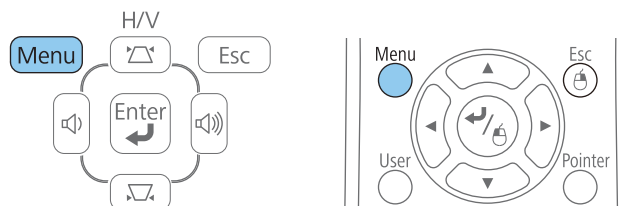


Links relacionados

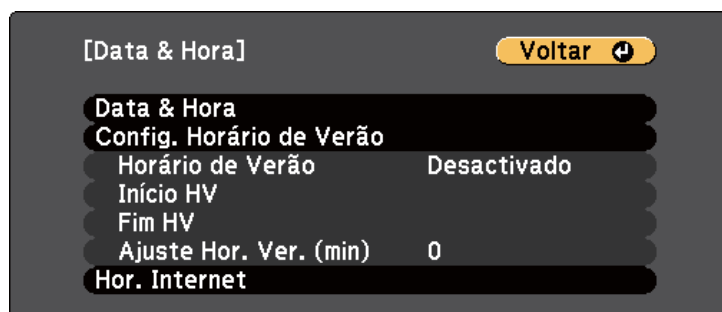
- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

Pode definir a data e a hora do projector.

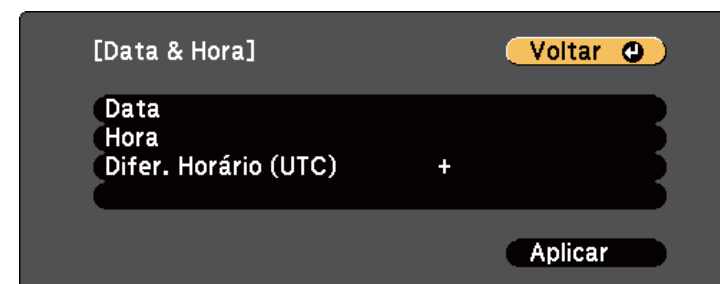
- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4 Seleccione a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5 Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6 Seleccione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 7 Seleccione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado apresentado para introduzir a data.
- 8 Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado apresentado para introduzir a hora.
- 9 Seleccione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10 Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].
- 11 Para activar o horário de Verão, seleccione a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, seleccione as definições.

[Config. Horário de Verão] Voltar ↩

Horário de Verão	Desactivado
Ajuste Hor. Ver. (min)	0

[Início HV]

Mês	0
Semana	0
Dia da Semana	Seg
Hora	

[Fim HV]

Mês	0
Semana	0
Dia da Semana	Seg
Hora	

Aplicar

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

12 Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

13 Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, seleccione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, seleccione as definições.

[Hor. Internet] Voltar ↩

Hor. Internet	Desactivado
Serv. Hor. Internet	0. 0. 0. 0

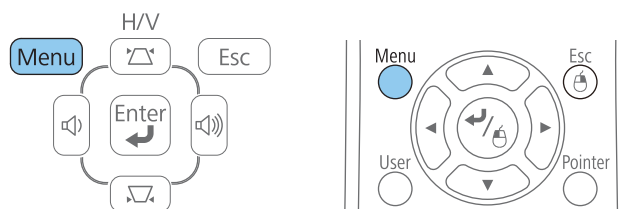
Aplicar

14 Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

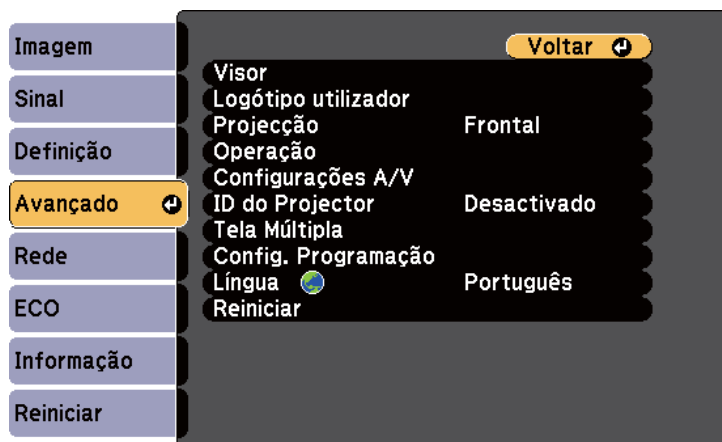
15 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se deseja ver os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5 Seleccione o idioma que deseja utilizar e prima [Enter].

- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** (predefinição) permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto e por detrás de um ecrã translúcido.

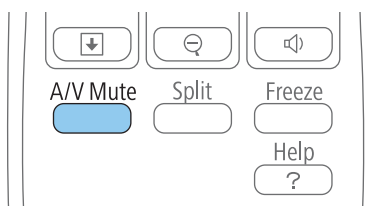
Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.41](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.41](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.20](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

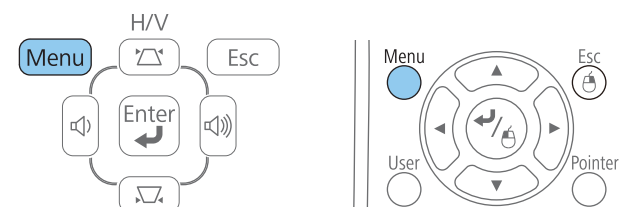
Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.41](#)

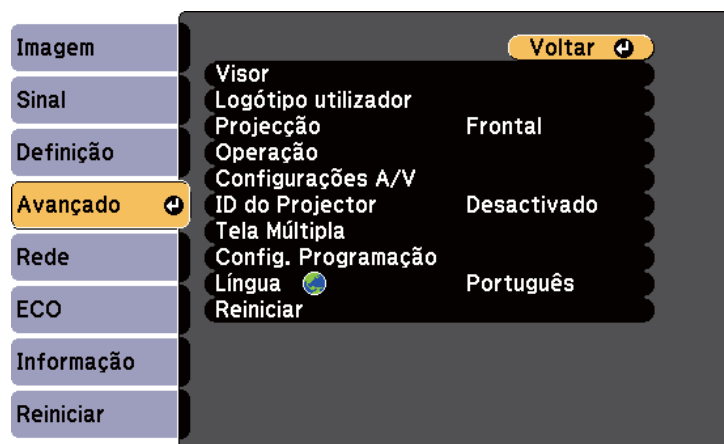
Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



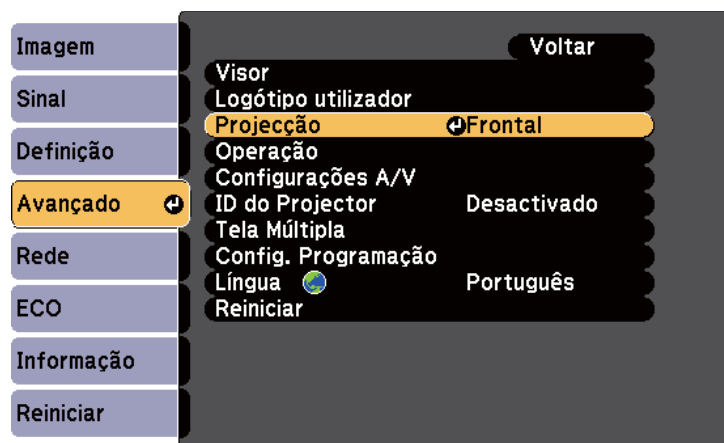
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.41](#)

4 Seleccione a definição **Projectão** e prima [Enter].

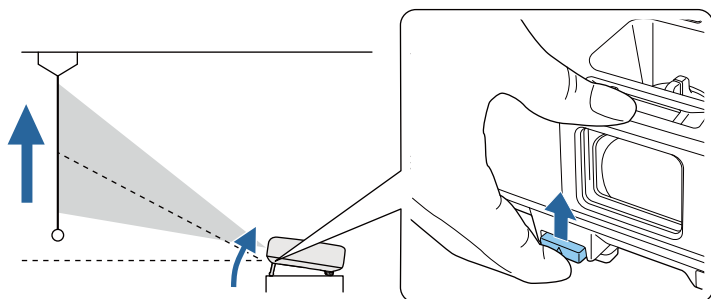


5 Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].

6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

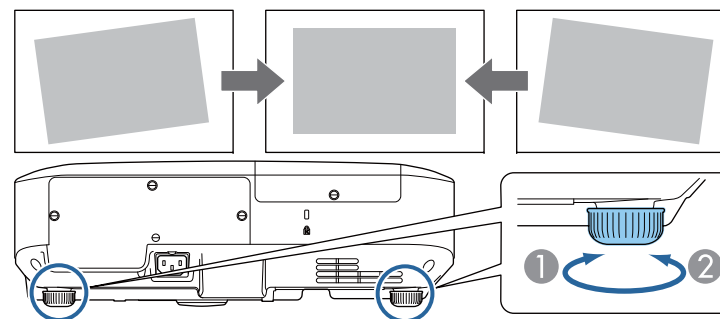
Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector. Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Coloque o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar o pé frontal, puxe a alavanca de libertação do pé para cima e levante a parte frontal do projector.



O pé irá aumentar saindo do projector. Pode ajustar a posição até 14 graus.

- 3** Liberte a alavanca para fixar o pé.
- 4** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé posterior
- 2** Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)

Pode projectar uma imagem rectangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Auto Keystone H/V" [Pág.44](#)
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.46](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.47](#)

Auto Keystone H/V

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função Auto Keystone H/V corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

Se o projector for deslocado, será exibido um ecrã de ajuste e a imagem projectada será corrigida automaticamente.

A função Auto Keystone H/V pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- A distância de projecção é de aproximadamente 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- A distância de projecção é de aproximadamente 0,9 a 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- O ângulo de projecção é de aproximadamente 20° para a direita ou para a esquerda, ou 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



Se não pretende utilizar a função Auto Keystone H/V, defina **Auto Keystone H/V** para **Desactivado** no menu **Definição** do projector.

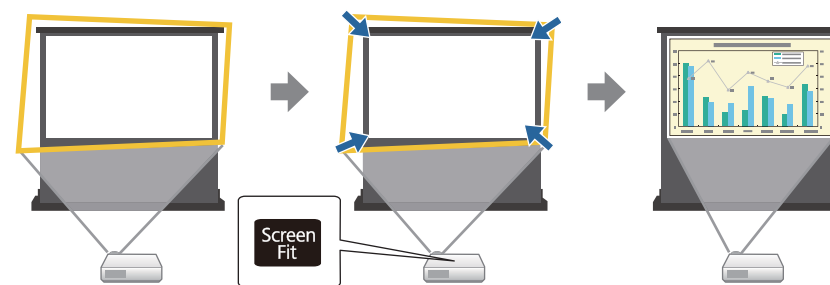
🖱️ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Auto Keystone H/V**

Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Modos de projecção" [Pág.41](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã

Pode utilizar a função Screen Fit para corrigir automaticamente a forma e a posição das imagens para se ajustarem ao ecrã.



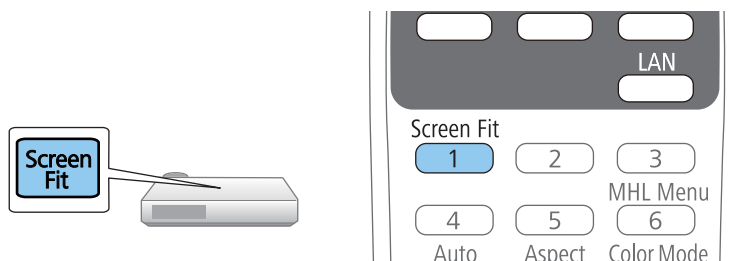
O sensor do projector pode detectar o tamanho e a forma do ecrã nas seguintes condições:

- O projector não está suspenso no tecto
- O tamanho do ecrã é igual ou inferior a 100 polegadas
- A distância de projecção é de aproximadamente 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- A distância de projecção é de aproximadamente 1,2 a 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 20° para a direita ou para a esquerda, ou 30° para cima ou para baixo
- A sala não é demasiado escura
- A superfície de projecção não contém padrões e não deflece o sensor

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

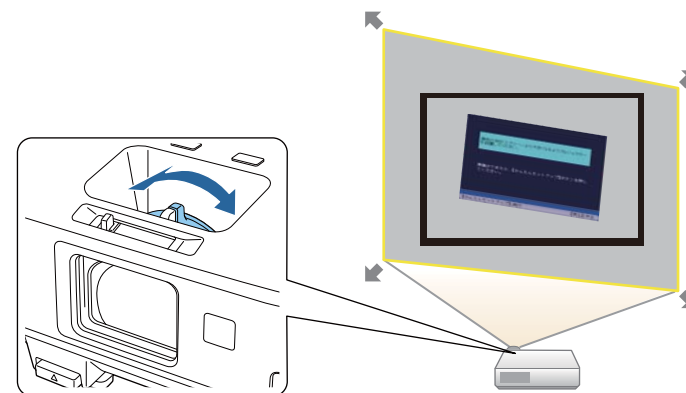
2 Prima o botão [Screen Fit] no painel de controlo ou no controlo remoto.



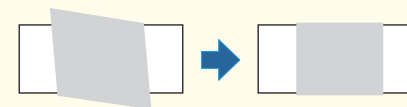
Será apresentada uma mensagem no ecrã.

3 Se necessário, desloque o projector para exibir a mensagem no centro do ecrã.

4 Amplie a imagem até que a moldura amarela passe além das extremidades do ecrã.




- Se a moldura amarela continuar dentro do ecrã depois de ampliar totalmente a imagem, afaste ainda mais o projector do ecrã.
- Por exemplo, quando projectar para um ecrã panorâmico numa sala pequena e não for possível aumentar a moldura amarela para fora do ecrã, a moldura amarela deve incluir pelo menos as extremidades superior e inferior do ecrã para que a função Screen Fit detecte a altura do ecrã e ajuste a imagem.



5 Prima novamente o botão [Screen Fit].

Após a exibição do ecrã de ajuste, não desloque o projector nem bloqueie a imagem. A imagem projectada será corrigida de acordo com a relação de aspecto da imagem transmitida e será apresentada esta mensagem.

Pode ajustar o resultado da correcção em  no painel de controlo principal.

- 6** Ajuste a forma da imagem utilizando os botões de ajuste de distorção no painel de controlo.
- Se nenhuma operação for executada, a mensagem irá desaparecer após cerca de 7 segundos.

- 7** Quando terminar, prima [Esc].

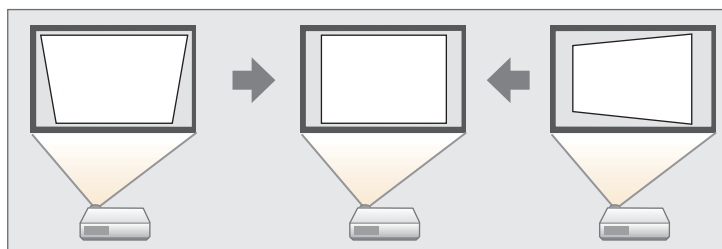
A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Se necessário, pode corrigir individualmente os cantos da imagem utilizando a definição Quick Corner premindo os botões direccionais no painel de controlo.

Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.47](#)

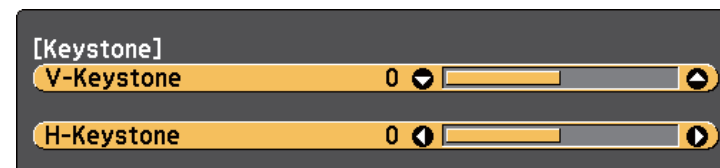
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone

Pode utilizar os botões de correcção de distorção do projector para corrigir a forma de uma imagem com rectângulo irregular.

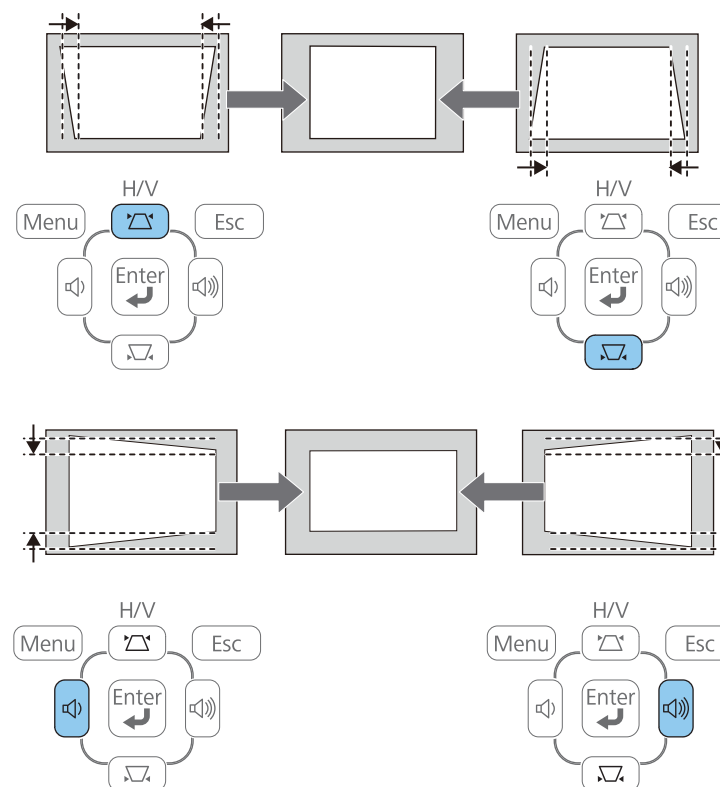


Pode utilizar os botões de correcção de distorção para corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima, ou baixo.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima os botões de ajuste de distorção no painel de controlo para exibir o ecrã de ajuste Keystone.



- 3** Prima o botão keystone para ajustar a forma da imagem.



Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



Se o projector estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem premindo o botão [Menu] no controlo remoto e seleccionando **H/V-Keystone** no menu **Definição** do projector.

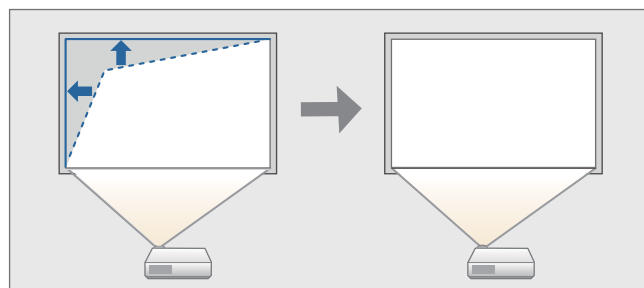
🖱️ **Definição > Keystone > H/V-Keystone**

Links relacionados

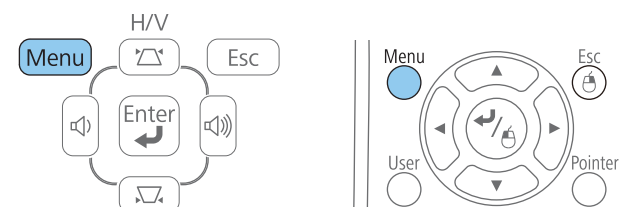
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

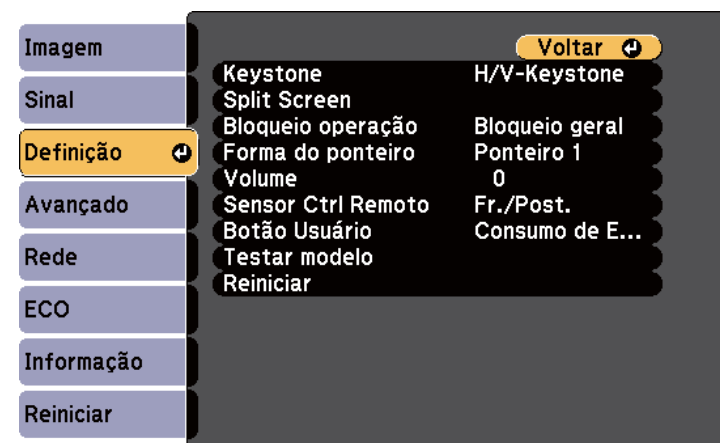
Pode utilizar a definição Quick Corner do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



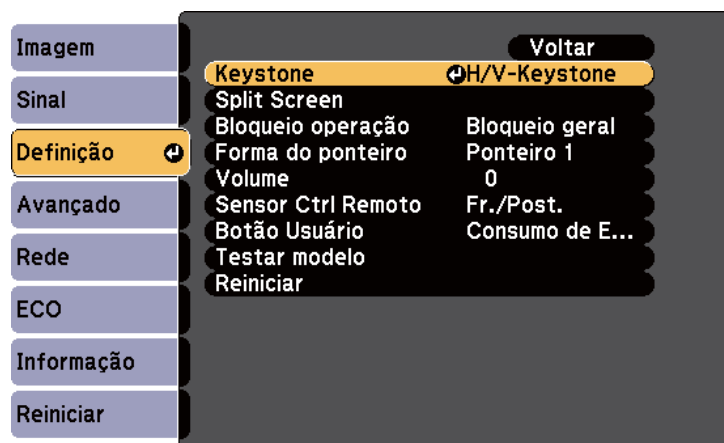
- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



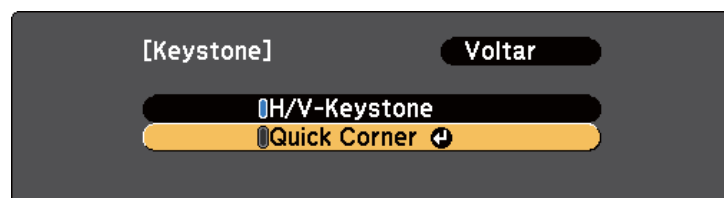
- 3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Keystone** e prima [Enter].

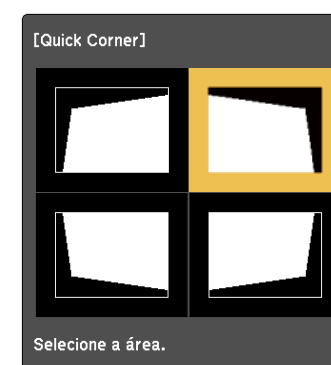


- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



Será apresentado o ecrã de ajuste Quick Corner.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida, prima [Enter].



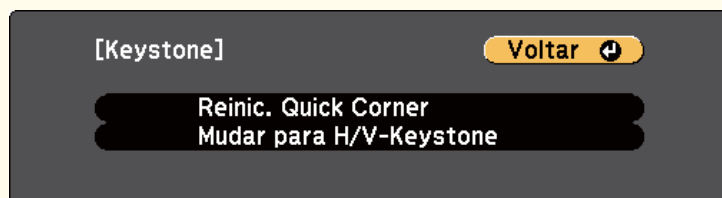
- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Quando premir [Enter], será exibido o ecrã de ajuste Quick Corner.



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- Para repor as correcções da função Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã Quick Corner e seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Mudar para H/V-Keystone** para mudar o método de correcção da forma da imagem para H/V-Keystone.



Links relacionados

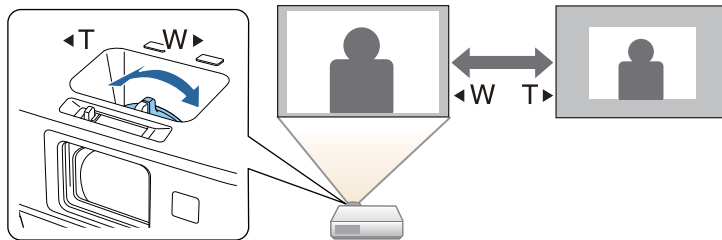
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

8 Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

9 Quando terminar, prima [Esc].

A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Na próxima vez que premir os botões de ajuste de distorção no painel de controlo, será exibido o ecrã de ajuste da função Quick Corner.

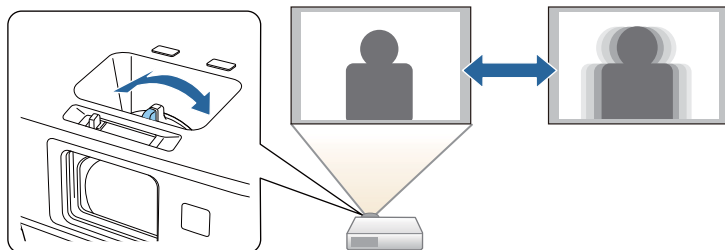
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.



Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

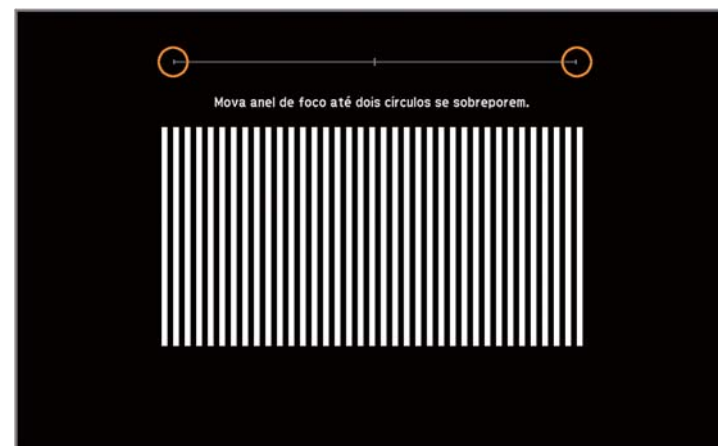


Pode também utilizar o ecrã de Focus Help para efectuar ajustes na focagem.

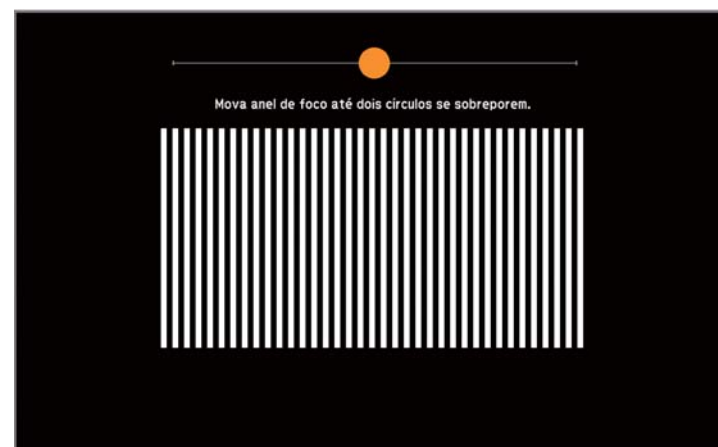
O ecrã de Focus Help permite-lhe corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

- O tamanho do ecrã é igual ou inferior a 100 polegadas
- A distância de projecção é de aproximadamente 1,5 a 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- A distância de projecção é de aproximadamente 0,9 a 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- O ângulo de projecção é de aproximadamente 20° para a direita ou para a esquerda, ou 30° para cima ou para baixo
- O ambiente de projecção não é demasiado luminoso

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Focus Help] no painel de controlo para exibir o ecrã de Focus Help.



- 3** Rode o anel de focagem até que os dois círculos laranja se sobreponham no centro do ecrã de Focus Help.



- 4** Prima [Focus Help] ou [Esc] para sair dos menus.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

Pode ligar o projector a um computador utilizando um cabo USB para projectar imagens e reproduzir áudio do computador.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.52](#)
- "Instalar o software USB Display" [Pág.53](#)
- "Desinstalar o software USB Display" [Pág.54](#)

Requisitos do sistema para USB Display

Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (apenas Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 e 64 bits) • OS X 10.7.x (32 e 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	

Requisitos	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bits) • Windows 8 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits) 	
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido (Recomendado: Pentium M 1,6 GHz ou mais rápido)	Power PC G4 1 GHz ou mais rápido (Core Duo 1.83 GHz ou mais rápido recomendado)
Memória	256 MB ou mais (Recomendado: 512 MB ou mais)	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais

Links relacionados

- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)

Instalar o software USB Display

Quando ligar o projector pela primeira vez a um computador utilizando um cabo USB, deverá instalar o software Epson USB Display. Não é necessário instalar o software na próxima vez que efectuar a ligação.



Se estiver ligado a várias fontes de imagem, poderá ser necessário alterar a fonte de imagem para USB Display.

1

Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.



Se estiver a utilizar o Windows 2000 ou o Windows XP e for apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador, seleccione **Não**.

2

Execute uma das seguintes opções para instalar o software:

- Windows 2000: Faça duplo clique em **Computador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: A instalação irá iniciar automaticamente.



Se a instalação não for efectuada automaticamente, faça duplo clique em **O meu computador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Executar EMP_UDSE.EXE**.

- OS X: A pasta USB Display **Setup** é apresentada no **Finder**. Faça duplo clique no ícone **USB Display Installer** e siga as instruções apresentadas no ecrã.



Se a pasta USB Display **Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

3

Siga as instruções apresentadas no ecrã.

As imagens do computador serão exibidas após alguns instantes. Não desligue o cabo USB nem desligue a alimentação do projector até que as imagens sejam projectadas.



Se nenhuma imagem for projectada, execute uma das seguintes opções:

- Windows: Clique em **Todos os programas** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Clique no ícone **USB Display** na **Dock**.

4

Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:

- Windows: Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
- OS X: Seleccione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.



- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, será apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Nesse caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie o computador e tente ligar novamente. Contacte a Epson para obter mais detalhes.
- Se o ícone **USB Display** não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.
- No caso de projectores com uma resolução de WUXGA (1920 × 1200), se a resolução do computador for alterada durante a projecção, o desempenho e a qualidade do vídeo poderá diminuir.

Links relacionados

- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.56](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.22](#)

Desinstalar o software USB Display

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para desinstalar o software Epson USB Display.

Links relacionados

- "Projectar com o USB Display" [Pág.52](#)
- "Desinstalar o USB Display (Windows 2000)" [Pág.54](#)
- "Desinstalar o USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.54](#)
- "Desinstalar o USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [Pág.55](#)
- "Desinstalar o USB Display (OS X)" [Pág.55](#)

Desinstalar o USB Display (Windows 2000)

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e clique em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Links relacionados

- "Desinstalar o software USB Display" [Pág.54](#)

Desinstalar o USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1** Clique em **Iniciar** e clique em **Painel de controlo**.
- 2** Execute uma das seguintes opções:
 - Windows XP: Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
 - Windows Vista e Windows 7: Clique em **Desinstalar um programa** na categoria **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e execute uma das seguintes opções:
 - Windows XP: Clique em **Remover**.
 - Windows Vista e Windows 7: Clique em **Desinstalar**.

Links relacionados

- "Desinstalar o software USB Display" [Pág.54](#)

Desinstalar o USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e procure **Epson USB Display**.
- 2** Clique com o botão direito (mantenha premido) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicações.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.
- 5** Siga as instruções exibidas no ecrã para desinstalar.

Links relacionados

- "Desinstalar o software USB Display" [Pág.54](#)

Desinstalar o USB Display (OS X)

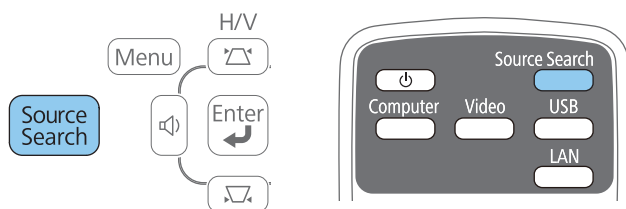
- 1** Faça duplo clique em **Aplicações > USB Display > Ferramentas**.
- 2** Faça duplo clique em **USB Display Uninstaller** e siga as instruções apresentadas no ecrã para desinstalar.

Links relacionados

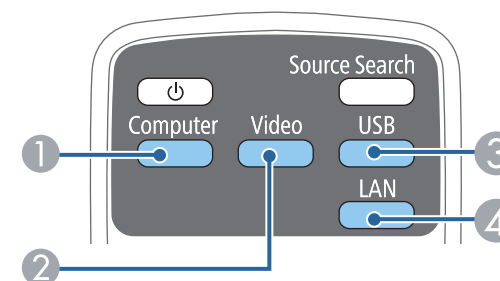
- "Desinstalar o software USB Display" [Pág.54](#)

Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode mudar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que deseja utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo até ver a imagem da fonte desejada.



- Prima o botão da fonte desejada no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.



- ① Fontes da porta Computer (portas Computer1 e Computer2)
- ② Fontes de vídeo e HDMI/MHL (portas Video, HDMI1/MHL e HDMI2)
- ③ Fontes da porta USB (porta USB-B e dispositivos externos ligados à porta USB-A)
- ④ Fonte de rede (LAN e Screen Mirroring)












Screen Mirroring está disponível apenas no modelo EB-1985WU/EB-1975W.




Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.

[Procura de Fonte]

	Estado do sinal
 Computador1	Desactivado
 Computador2	Desactivado
 Vídeo	Desactivado
 HDMI1	Desactivado
 HDMI2	Desactivado
 USB Display	Desactivado
 USB	Desactivado
 LAN	Desactivado
 Screen Mirroring	Desactivado

· Insira um sinal de imagem.

· Prima  para seleccionar a fonte.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura chamadas de relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, para determinadas imagens é possível alterar a relação de aspecto para se ajustar ao ecrã premindo um botão no controlo remoto.

Se deseja utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

Links relacionados

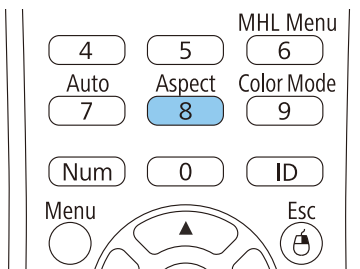
- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.58](#)
- "Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto" [Pág.59](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.

2 Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



3 Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projector, de acordo com a resolução do computador.

Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relação de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada.

Definição relação de aspecto	Descrição
Auto	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a Resolução .
Modo Normal	Exibe imagens usando todas a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens usando toda a largura da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.

Definição relação de aspecto	Descrição
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).



A definição de relação de aspecto **Automático** está disponível apenas para fontes de imagem HDMI/MHL.




Links relacionados












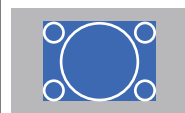
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)

Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.

Para projectores com resolução WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Modo Normal Auto			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			



A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)

O projector disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente, ou experimentar os modos disponíveis.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Mudar o modo de cor" [Pág.60](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.60](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.61](#)

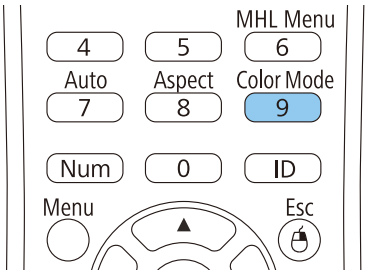
Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1

Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2

Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O aspecto da imagem mudará e o nome do Modo cor será exibido por breves instantes no ecrã.

- 3

Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

Links relacionados

- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)

Modos de cor disponíveis

O projector permite utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Apresentação	Ideal para apresentações coloridas numa sala iluminada
Dinâmico	Ideal para projectar numa sala iluminada
Teatro	Ideal para projectar filmes numa sala escura
Desporto	Ideal para imagens de televisão numa sala iluminada
sRGB	Ideal para monitores sRGB comuns de computador
Quadro preto	Ideal para apresentações num quadro preto (ajusta as cores de forma adequada)
Quadro branco	Ideal para apresentações num quadro branco (ajusta as cores de forma adequada)
Foto	Ideal para imagens estáticas projectadas numa sala iluminada

Modo cor	Descrição
DICOM SIM	Ideal para projectar raio X e outras imagens médicas



O modo de cor **DICOM SIM** serve apenas como referência e não deve ser utilizado para diagnósticos médicos.

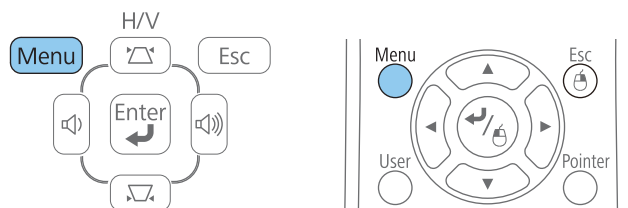
Links relacionados

- "Modo cor" [Pág.60](#)

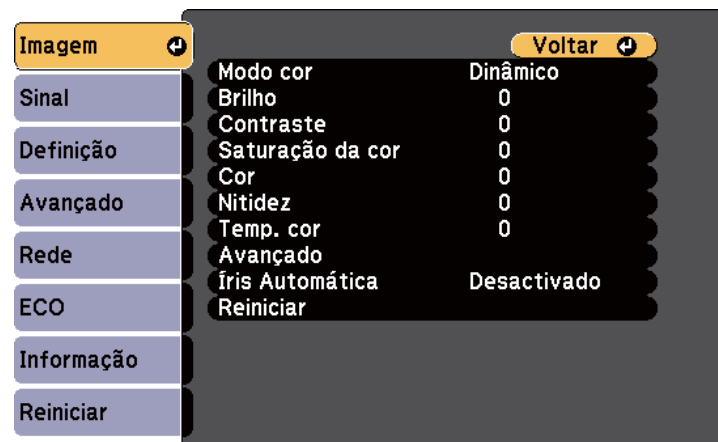
Configurar a Íris Automática

Nos modos de cor **Dinâmico** ou **Teatro**, pode activar a função Íris Automática para otimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

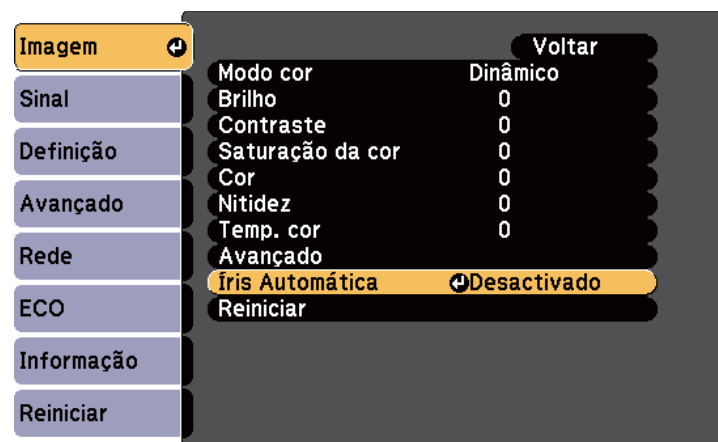
- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Íris Automática** e prima [Enter].



- 5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
 - **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.
 - **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Links relacionados

- "Modo cor" [Pág.60](#)

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

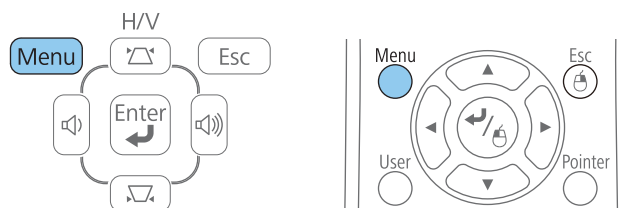
Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.63](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.64](#)

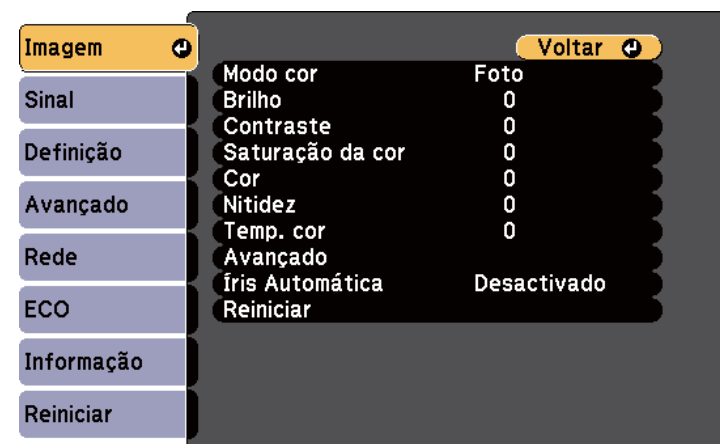
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

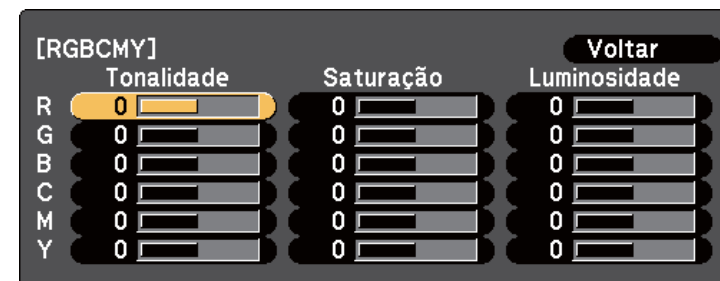
- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Avançado** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].
- 6 Faça o seguinte, conforme necessário, para cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo):
 - Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
 - Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Brilho**.



- 7 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

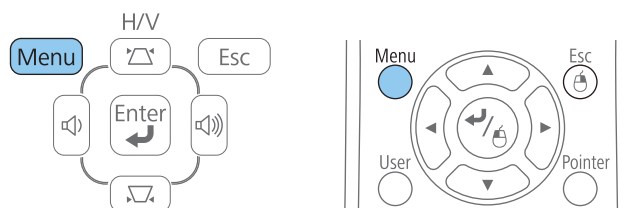
Links relacionados

- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.63](#)

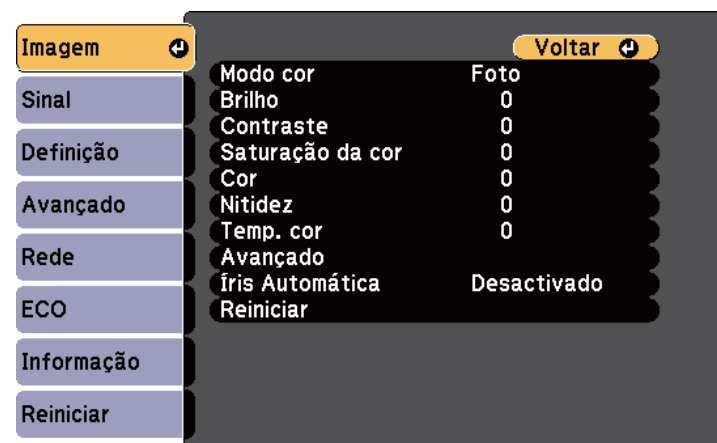
Ajustar a gama

Pode ajustar a definição de Gamma para corrigir as diferenças nas cores da imagem projectada que ocorrem entre diferentes fontes de imagem.

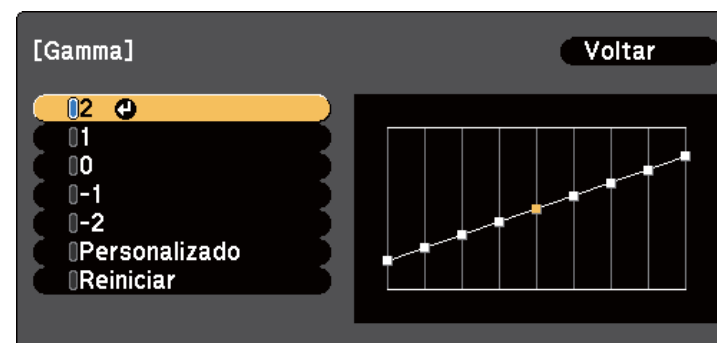
- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



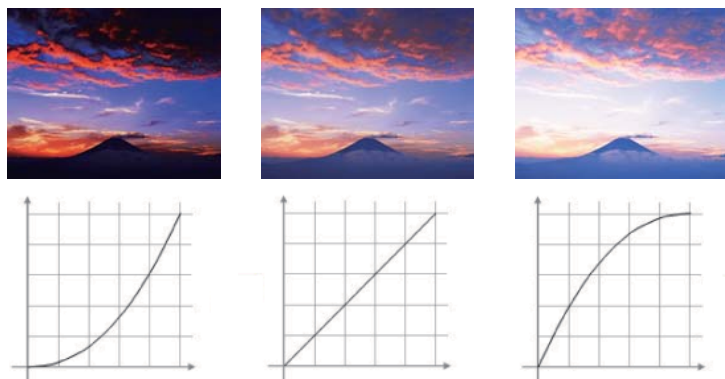
- 3 Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Selecciona **Avançado** e prima [Enter].
- 5 Selecciona **Gamma** e prima [Enter].
- 6 Selecciona e ajuste o valor de correcção.



Quando seleccionar um valor menor, pode reduzir o brilho geral da imagem para tornar a imagem mais nítida. Quando seleccionar um valor maior, as áreas escuras das imagens ficarão mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras pode ficar mais fraca.

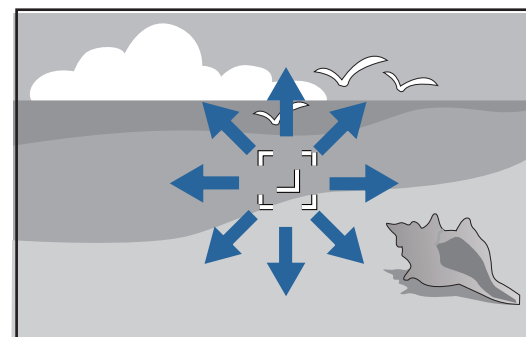


- Se seleccionar **DICOM SIM** como **Modo cor** no menu **Imagem**, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
 - Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 120 polegadas, seleccione um valor elevado.
 - Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 120 polegadas, seleccione um valor baixo.
- As imagens médicas podem não ser reproduzidas correctamente, dependendo das suas definições e especificações do ecrã.

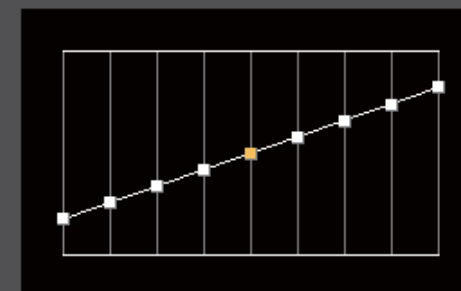
7 Se deseja efectuar mais ajustes, seleccione **Personalizado** e prima [Enter].

8 Ajuste o valor utilizando um dos seguintes métodos.

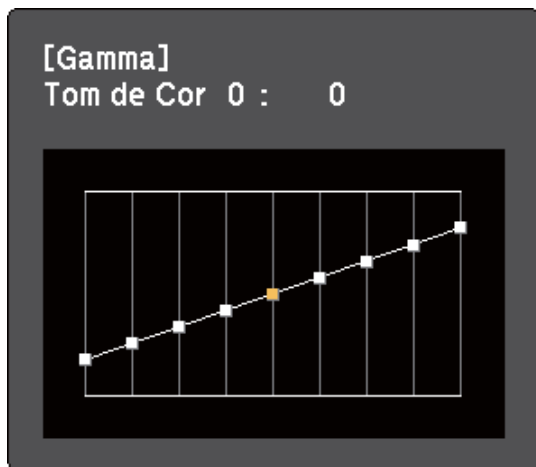
- Para seleccionar o tom da cor que deseja ajustar na imagem, seleccione **Ajustar a partir da imagem**. Prima os botões direccionais para deslocar o cursor para a área onde deseja alterar o brilho e prima [Enter]. Em seguida, prima o botão para cima ou para baixo para ajustar o valor da cor seleccionada e prima [Enter].



[Gamma]
Tom de Cor 0 : 0



- Para utilizar o gráfico de ajuste de gama, seleccione **Ajustar a partir do gráfico**. Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que deseja ajustar. Em seguida, prima o botão para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].



9 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

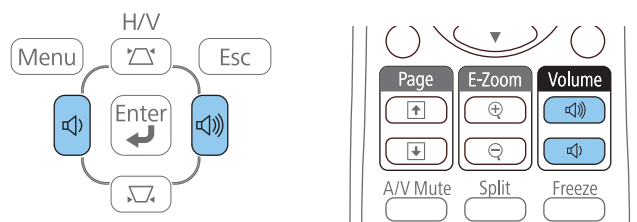
Links relacionados

- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.63](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)

Os botões de volume controlam o altifalante interno do projector ou quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto ou no painel de controlo, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.



Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Links relacionados

- "Utilizar as funções básicas do projector" [Pág.34](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

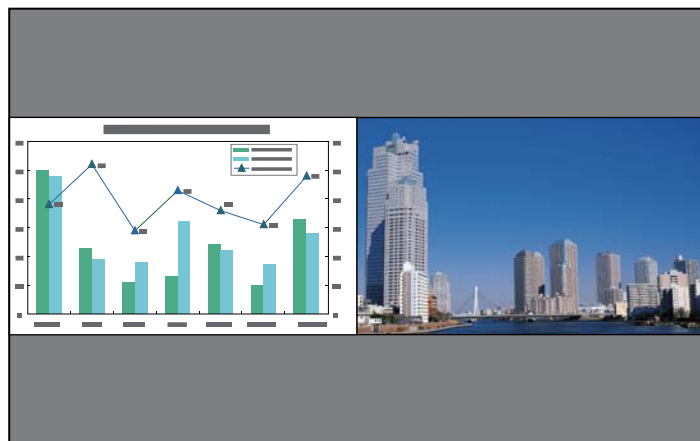
Ajustar as funções do projector

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

Links relacionados

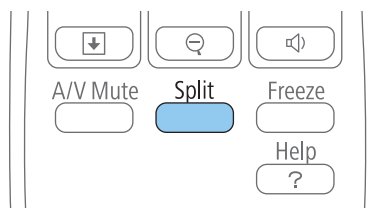
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.69](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.81](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.82](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.83](#)
- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" [Pág.84](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.86](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.87](#)
- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.90](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.94](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

1 Prima [Split] no controlo remoto.



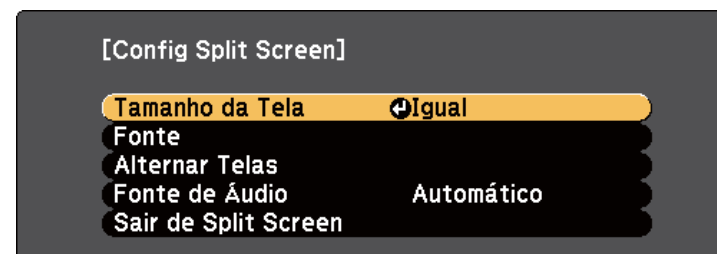
A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.



Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.

2 Prima o botão [Menu].

Será apresentado o seguinte ecrã:



3 Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].

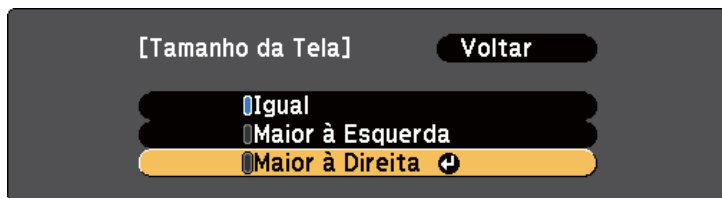


- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de selecção de fonte será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter].
As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho, prima [Enter] e prima [Menu] para sair.



Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio, prima [Enter] e prima [Menu] para sair.



Selecione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Combinações de fontes de entrada para projecção em ecrã dividido" [Pág.70](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.70](#)

Combinações de fontes de entrada para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador1 e Computador2
- HDMI1/MHL, HDMI2 e Screen Mirroring
- USB Display, USB e LAN
- LAN (Sem fios) e Screen Mirroring

Links relacionados

- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.69](#)

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo de relação de aspecto será definido para **Modo Normal**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática



A ajuda só pode ser visualizada se não estiverem a ser recebidos sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

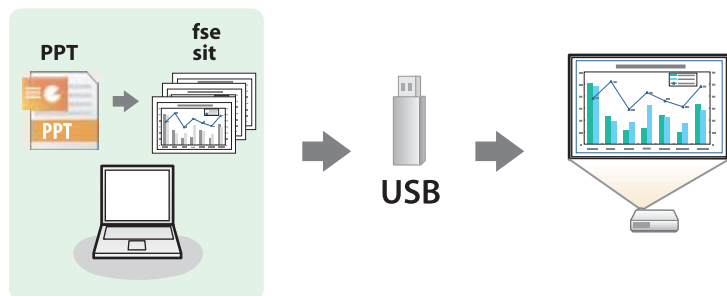
Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes no menu **Imagem** do projector, apenas poderá aplicá-los na imagem do lado esquerdo, e os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada, tais como o **Modo cor** e o **Brilho** serão aplicados às imagens de ambos os lados.
- As definições **Progressivo** e **Redução ruído** no menu **Sinal** do projector estarão definidas para **Desactivado** para a imagem do lado direito.
- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

Links relacionados

- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.69](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.83](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.58](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.61](#)
- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.63](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.72](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.73](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.73](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um ficheiro PDF" [Pág.75](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.77](#)
- "Reproduzir um cenário" [Pág.78](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.79](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros com a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que a resolução do ficheiro não é superior a 1920 x 1200
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1920 x 1200• É animado
	.png	Certifique-se de que a resolução do ficheiro não é superior a 1920 x 1200
Cenário	.fse	Formato principal para ficheiros convertidos do PowerPoint com o EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado na versão de PDF 1.8 ou inferior• Está encriptado
Filme	.avi (Motion JPEG)	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Mais de 2 GB

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador AC, ligue o transformador AC a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o projector.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Ponteiro

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.82](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.81](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.83](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.86](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

3 Execute uma das seguintes opções:

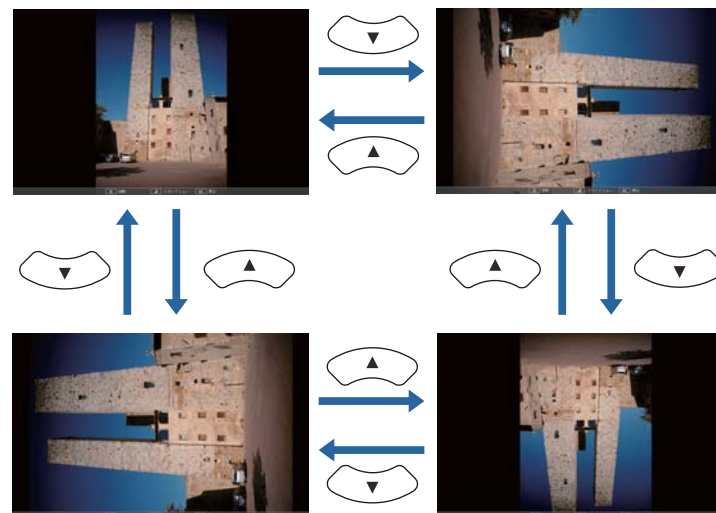
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara" [Pág.28](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.79](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um ficheiro PDF

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a apresentação do seu ficheiro PDF.



Não é possível efectuar as seguintes acções durante a apresentação de um ficheiro PDF a partir de um dispositivo USB:

- Desbloquear uma palavra-passe
- Exibir assinaturas electrónicas, imagens JPEG2000, efeitos de transparência, gráficos 3D ou comentários
- Reproduzir conteúdos multimédia
- Exibir um ficheiro PDF sem extensão .pdf

- 1 Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2 Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

- 3 Prima os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].
(Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)

A primeira página do ficheiro PDF é apresentada em tamanho de ecrã completo.



Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção de um ficheiro PDF, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para mudar para a página seguinte ou anterior, prima o botão direccional para cima ou para baixo.

- Para exibir um menu de páginas para efectuar a selecção, prima o botão [Esc], prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita para seleccionar a página e prima [Enter]. (Se premir o botão [Esc] quando o menu de selecção de páginas estiver a ser exibido, o menu irá fechar.)



- Para ampliar a vista de uma página para se ajustar ao ecrã, prima [Enter]. As páginas de formato vertical são ampliadas na horizontal para serem ajustadas à largura do ecrã. As páginas de formato horizontal são ampliadas na vertical para serem ajustadas à altura do ecrã. Quando deslocar uma página quando a mesma se encontra ampliada, prima os botões direccionais. Prima [Enter] novamente para voltar ao tamanho normal.
- Para rodar a página exibida, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara" [Pág.28](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se deseja reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara" [Pág.28](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.79](#)

Reproduzir um cenário

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e reproduzir o seu cenário.



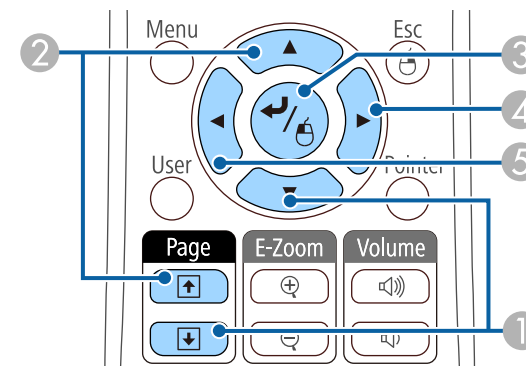
Consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Slide Converter* para obter mais informações sobre como converter ficheiros PowerPoint para cenários.

- 1 Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2 Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
 - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
 - Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.
- 3 Para reproduzir um cenário, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].
- 4 Para mudar de ecrã durante a reprodução de um cenário, prima um destes botões no controlo remoto:



- 1 Diapositivo seguinte
- 2 Diapositivo anterior
- 3 Diapositivo ou animação seguinte
- 4 Diapositivo ou animação seguinte (Os efeitos da animação não são reproduzidos)
- 5 Diapositivo ou animação anterior (Os efeitos da animação não são reproduzidos)

5 Para parar a reprodução do cenário, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter]. (Selecione **Voltar** e prima [Enter] para continuar a reprodução do ficheiro.)

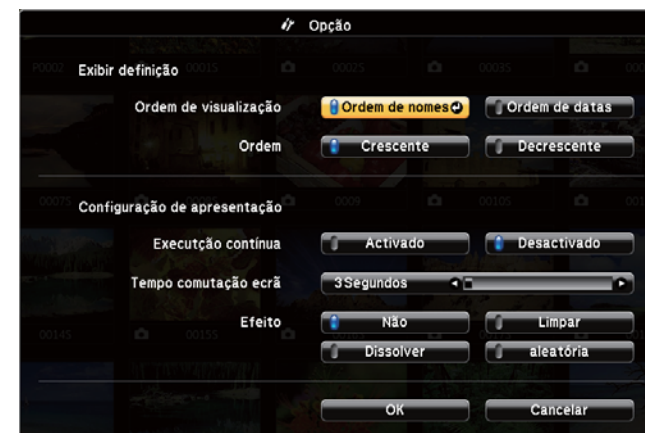
6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligação a um dispositivo USB ou a uma câmara" [Pág.28](#)

Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



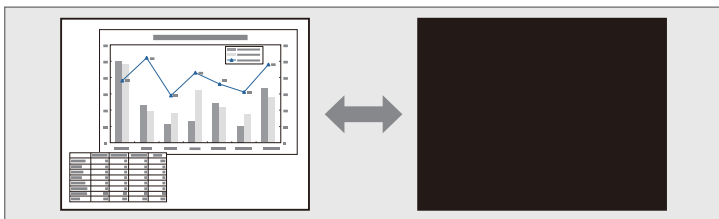
Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda para automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta

Definição	Opções	Descrição
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Links relacionados

- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.72](#)

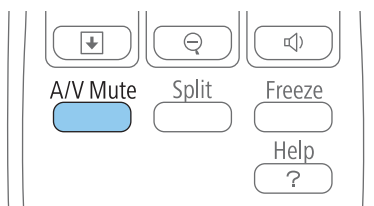
Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se desejar desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.



Se deseja exibir uma imagem como, por exemplo, um logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão [A/V Mute], pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

- 1 Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e o som.



- 2 Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



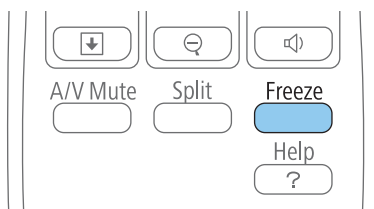
- Pode também parar a projecção utilizando a alavanca A/V Mute no projector.
- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Pode desactivar esta função no menu **ECO** do projector.
 - ☛ **ECO > Tempor. tampa lente**
 - ☛ **ECO > Tempor. Mudo A/V**
- A lâmpada permanecerá acesa durante enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.

- 1** Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.

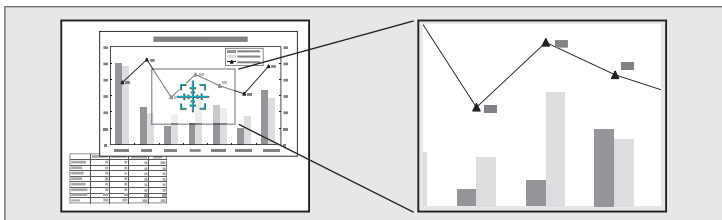


- 2** Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

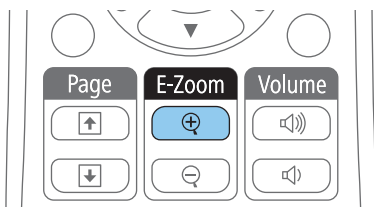
Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)

Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã.



- 1 Prima o botão [E-Zoom +] no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que deseja ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom +] para ampliar a área da imagem. Mantenha premido o botão [E-Zoom +] para ampliar mais rapidamente. A área seleccionada pode ser ampliada uma a quatro vezes, em incrementos de 25.
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom -].

- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)

Pode utilizar o controlo remoto do projector como rato sem fios para que possa controlar a projecção longe do computador.



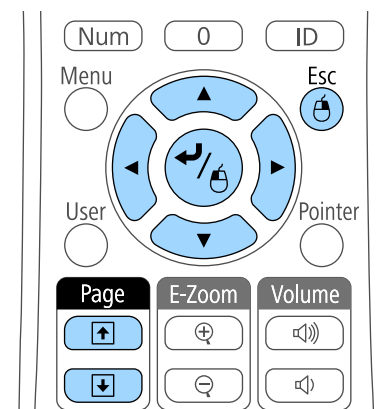
Pode utilizar a função de rato sem fios no Windows 2000 e mais recente, ou no OS X 10.3.x e mais recente.

- 1** Ligue o projector a um computador utilizando a porta USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ou HDMI2.



A função de rato sem fios não funciona durante a projecção de imagens a partir de um dispositivo ligado à porta HDMI1/MHL utilizando um cabo MHL.

- 2** Se ligar o seu computador à porta Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ou HDMI2, ligue também um cabo USB à porta USB-B do projector e à porta USB do seu computador (para suportar o rato sem fios).
- 3** Inicie a sua apresentação.
- 4** Utilize os seguintes botões no controlo remoto para controlar a sua apresentação:



- Para mudar de diapositivos ou páginas, prima os botões [Page] para cima ou para baixo.
- Para deslocar o cursor no ecrã, utilize os botões direccionais. Para deslocar o cursor na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Para clicar com o botão esquerdo, prima uma vez o botão [Enter] (prima duas vezes para fazer duplo clique). Para clicar com o botão direito, prima o botão [Esc].
- Para arrastar e largar, mantenha premido o botão [Enter] enquanto desloca o cursor com os botões direccionais, e liberte o botão [Enter] no local desejado.



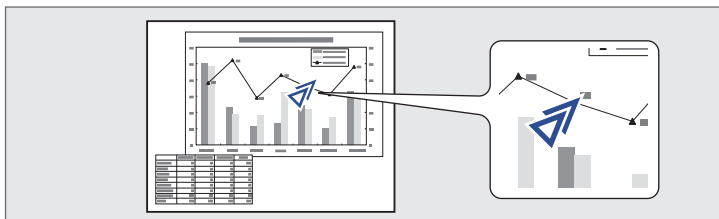
- Se tiver invertido as definições dos botões do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
- A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Quando o menu do projector ou o ecrã de Ajuda estiver a ser exibido.
 - Quando estiver a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).

No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.83](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [Pág.86](#)

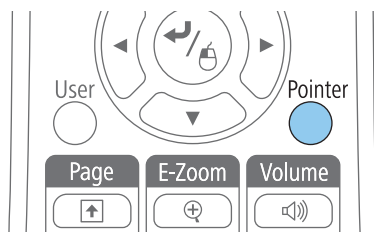
Pode utilizar o controlo remoto do projector como ponteiro para ajudar a chamar a atenção da audiência para informações importantes no ecrã. A forma predefinida do ponteiro é uma seta. Pode alterar a forma na definição **Forma do ponteiro** no menu **Definição** do projector.



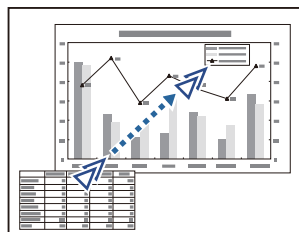
Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

1 Prima o botão [Pointer] no controlo remoto.



2 Utilize os botões direccionais para deslocar o ponteiro no ecrã. Para deslocar o ponteiro na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.



3 Prima [Esc] para remover o ponteiro do ecrã.

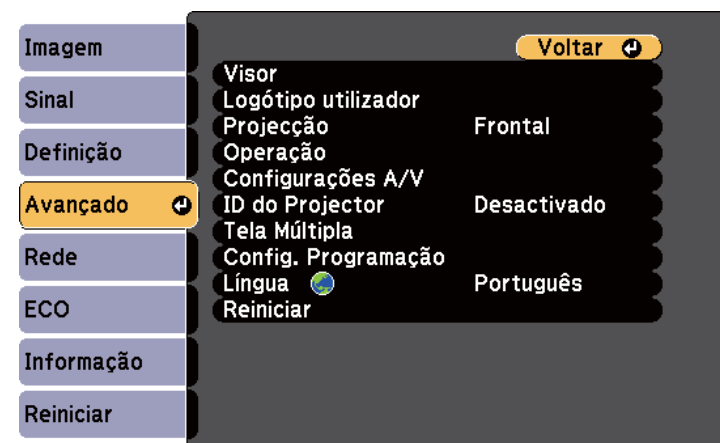
Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal ou quando parar temporariamente a projecção (utilizando a função A/V Mute). Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.

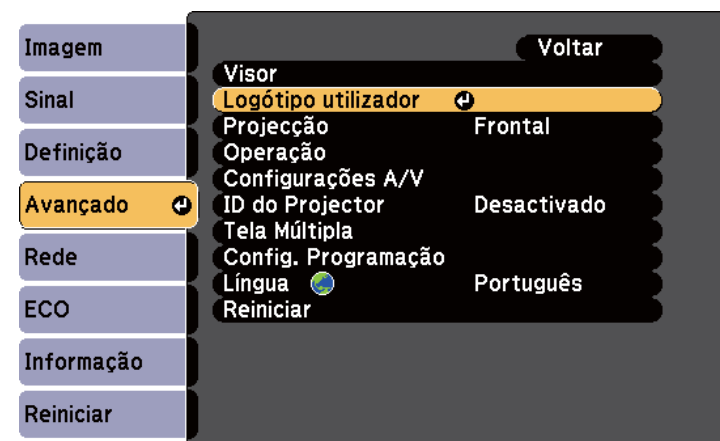


- Depois de definir um logótipo do utilizador não será possível voltar ao logótipo predefinido.
- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

- 1** Projecte a imagem que deseja projectar como logótipo do utilizador.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Selecciona **Logótipo utilizador** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



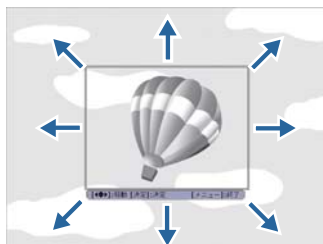
Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logo Utiliz.**

- 5** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
Será apresentada uma caixa de selecção sobreposta na sua imagem.



Dependendo do sinal da imagem, o tamanho do ecrã poderá mudar para coincidir com a resolução do sinal da imagem.

- 6** Utilize os botões direccionais para rodear a área da imagem que deseja utilizar como logótipo do utilizador e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja seleccionar a área da imagem.



Não é possível alterar o tamanho da área da imagem (400 × 300 pixéis).

- 7** Seleccione **Sim** e prima [Enter]. (Se deseja alterar a área seleccionada, seleccione **Não**, prima [Enter] e repita o último passo.)

Será apresentado o menu de factor de zoom de Logótipo utilizador.

- 8** Seleccione a percentagem de zoom e prima [Enter].

[Logótipo utilizador]

Determine o factor de ampliação.

Factor de ampliação:



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja guardar a imagem como logótipo do utilizador.

- 9** Seleccione **Sim** e prima [Enter].



O projector demorará alguns instantes a guardar a imagem. Não utilize o projector, o controlo remoto, ou qualquer equipamento ligado até que o processo termine.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 10** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

- 11** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

- 12** Seleccione **Visor** e prima [Enter].

- 13** Seleccione quando deseja exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.
- Para o exibir sempre que ligar o projector, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.

- Para o exibir sempre que premir o botão [A/V Mute], seleccione a opção **A/V Mute** e defina para **Logo**.

Para impedir que alguém altere as definições de Logótipo utilizador sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.81](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.95](#)

Quando utilizar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector com o ajuste de cor para vários ecrãs para que a cor das imagens de cada projector sejam iguais.

Quando efectuar ajustes de cor para vários ecrãs, defina uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto, em seguida, corrija o brilho e a cor de cada projector.



Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.

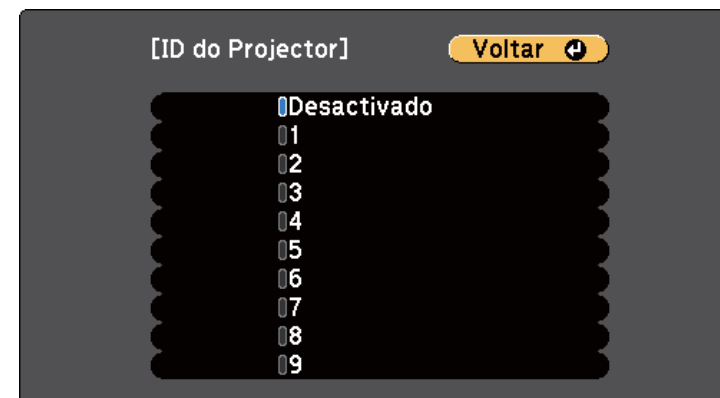
Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Definir a ID do projector" [Pág.90](#)
- "Seleccionar o projector que deseja controlar" [Pág.90](#)
- "Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores" [Pág.91](#)

Definir a ID do projector

Se deseja controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **ID do Projector** e prima [Enter].
- 4** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que deseja utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].



- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Repita estes passos para todos os projectores que deseja controlar com um controlo remoto.

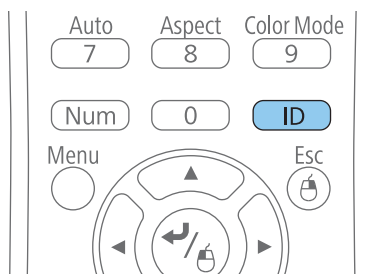
Links relacionados

- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.90](#)

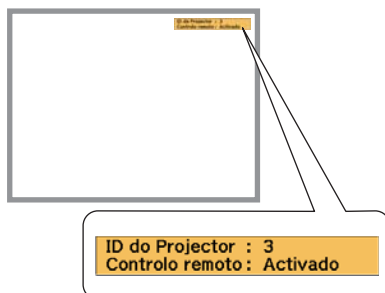
Seleccionar o projector que deseja controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que deseja controlar com o controlo remoto.

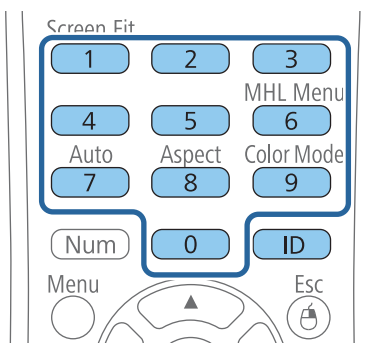
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do videoprojector que pretende utilizar.



O videoprojector que pretende utilizar fica seleccionado.

- 3** Prima o botão [ID] para verificar se o processo de definição da ID foi executado correctamente.

O projector apresentará uma mensagem no ecrã.

- Se o controlo remoto estiver definido como **Activado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto.
- Se o controlo remoto estiver definido como **Desactivado**, não poderá controlar o projector com o controlo remoto. Repita os passos anteriores para definir a ID para coincidir com o projector que deseja controlar.



- Deve seleccionar a ID do projector com o controlo remoto sempre que ligar o projector que foi definido para ser controlado.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- Se seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de ID do Projector.

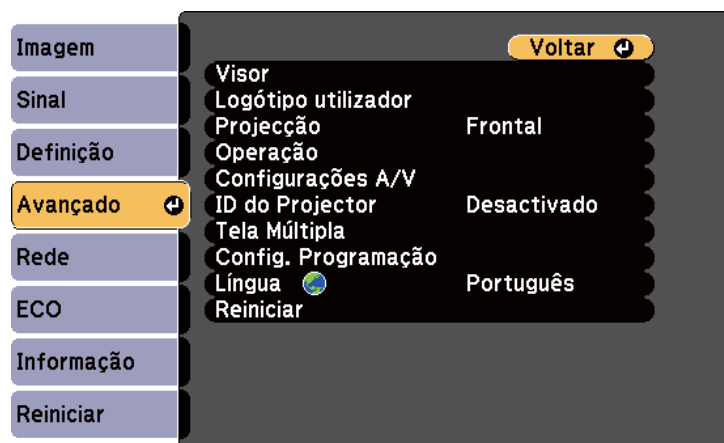
Links relacionados

- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.90](#)

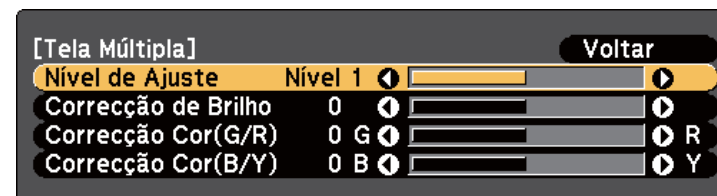
Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

- 1 Ligue todos os projectores nos quais deseja equilibrar a qualidade de exibição.
- 2 Defina números de ID para cada projector.
- 3 Certifique-se de que todos os projectores estão a utilizar a mesma definição de Modo cor.
- 4 Aconselha-se que equilibre dois projectores em simultâneo, por isso, defina a ID do projector para o primeiro projector com o controlo remoto.
- 5 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 6 Seleccione a definição **Tela Múltipla** e prima [Enter].
- 7 Ajuste a definição **Nível de Ajuste** para 1.



- 8 Seleccione a ID do projector para o segundo projector com o controlo remoto.
- 9 Aceda ao menu **Avançado**, definição **Tela Múltipla** no segundo projector e ajuste a definição **Nível de Ajuste** para 1.
- 10 Ajuste a definição **Correcção de Brilho** no projector com a imagem mais escura para coincidir com a imagem mais clara, e prima [Enter]. (Poderá ser necessário mudar a ID do projector para efectuar ajustes em cada projector em todos estes passos.)
- 11 Altere a definição **Nível de Ajuste** para 5 em cada projector, mas agora faça coincidir a imagem mais clara com a imagem mais escura.
- 12 Ajuste a definição **Correcção de Brilho** no **Nível de Ajuste 2, 3 e 4** da mesma forma.
- 13 Ajuste as definições de **Correcção Cor** para o equilíbrio de verde-para-vermelho (**G/R**) e azul-para-amarelo (**B/Y**) para todos os níveis em ambos os projectores da mesma forma.
- 14 Caso necessite de equilibrar mais projectores, repita estes passos para coincidir o projector 3 com o projector 2, o 4 com o 3, etc.

Links relacionados

- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.90](#)

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações acidentais configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições. Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo. Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

Links relacionados

- "Ajustar as funções do projector" [Pág.68](#)
- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.94](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.97](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.98](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções Direct Power On e Ligação automática.
- A palavra-passe **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projector no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A palavra-passe **Protec. Hora/Config.** impede que alguém altere a hora ou as definições do projector.

Links relacionados

- "Funções de segurança do projector" [Pág.94](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.94](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.95](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.96](#)

Definir uma palavra-passe

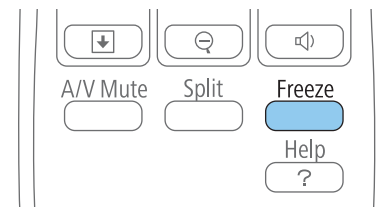
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

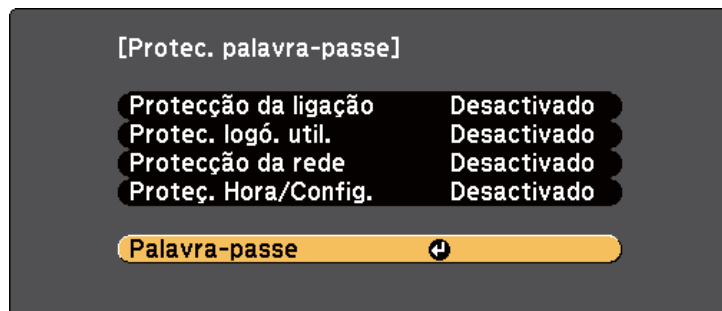


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2 Seleccione **Palavra-passe** e prima [Enter].



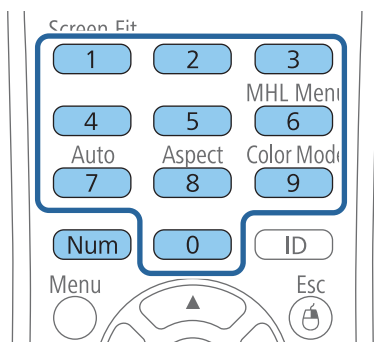
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3 Seleccione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

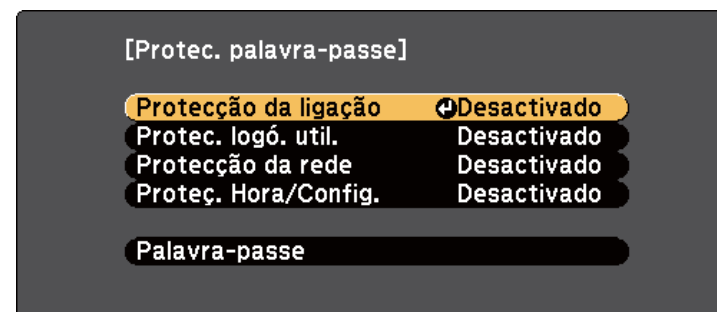
- 5 Introduza novamente a palavra-passe.
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.
- 6 Prima [Esc] para voltar ao menu.
- 7 Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.94](#)

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que deseja utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.

- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
 - Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede.**
 - Para impedir alterações às definições de hora ou programação, seleccione **Activado** como definição de **Protec. Hora/Config.**
- Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.94](#)

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[Palavra-passe]

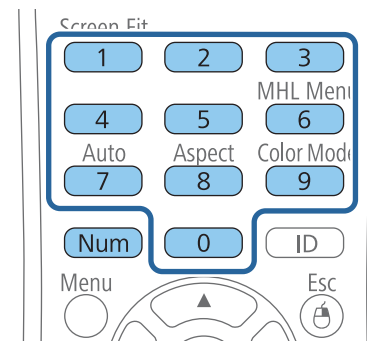
Introduza a palavra-passe.



Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

1

Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

2

Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

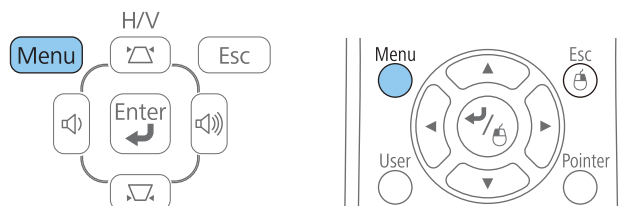
Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.94](#)

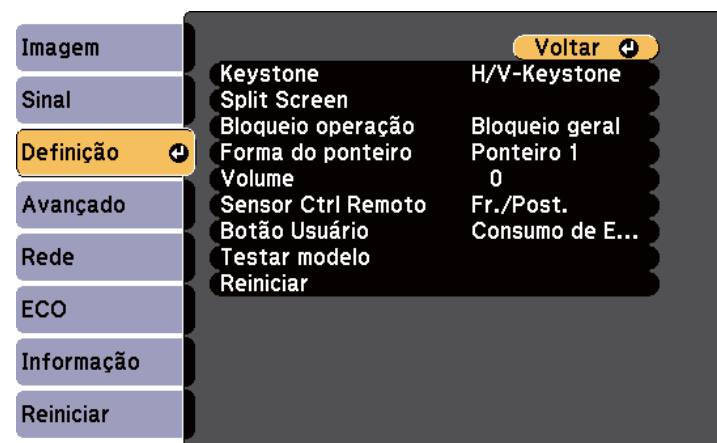
Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode bloquear todos os botões ou todos exceto o botão de energia. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

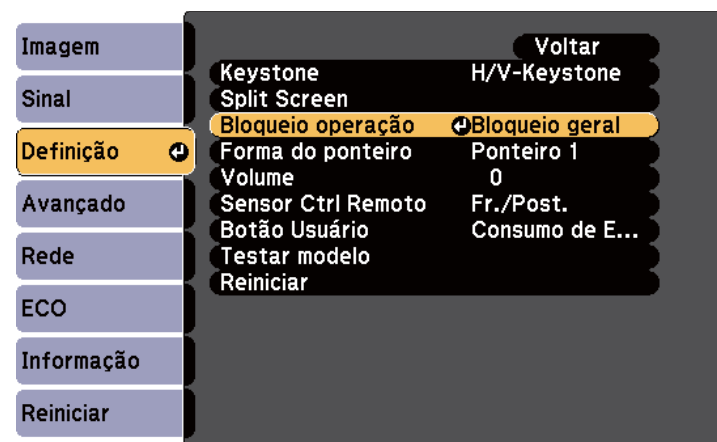
- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



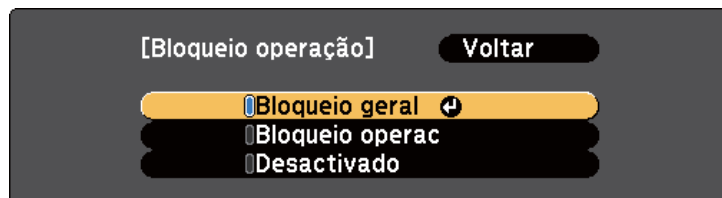
- 2 Seleccione **Definição** e prima [Enter].



- 3 Seleccione **Bloqueio operação** e prima [Enter].



- 4 Seleccione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:
 - Para bloquear todos os botões do projector, seleccione **Bloqueio total**.
 - Para bloquear todos os botões, exceto o botão de energia, seleccione **Bloqueio parcial**.



Será apresentada uma mensagem de confirmação.

5 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Os botões do painel de controlo serão bloqueados de acordo com a definição seleccionada.

Links relacionados

- "Funções de segurança do projector" [Pág.94](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.98](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos.
Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Seleccione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.

Links relacionados

- "Bloquear os botões do projector" [Pág.97](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

Instalar um cabo de segurança

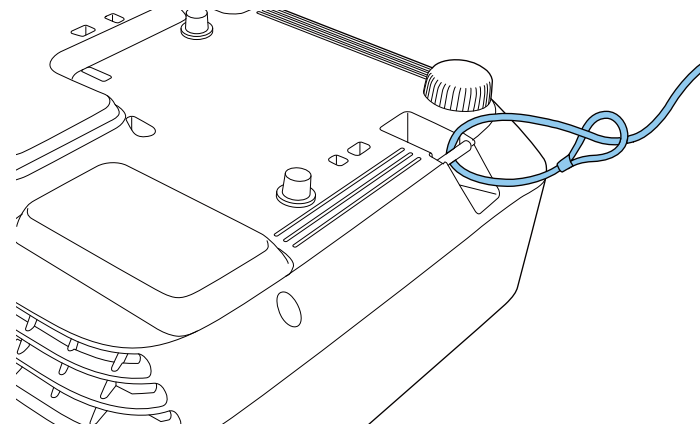
Pode instalar dois tipos de cabos de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objecto ou móvel pesado.



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

Links relacionados

- "Funções de segurança do projector" [Pág.94](#)



Utilizar o projector numa rede

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.100](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)
- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projectção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o software de rede a partir do CD-ROM Epson Projector Software ou transfira o software, se necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projectção através da rede.

- O software EasyMP Network Projection configura o seu computador para projectção através da rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*.
- O software EasyMP Multi PC Projection permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection*.



Se o seu projector estiver ligado através de um cabo LAN a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fios, pode efectuar uma ligação sem fios ao projector através do ponto de acesso utilizando o software EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.100](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.100](#)

Ligar a uma rede com fios

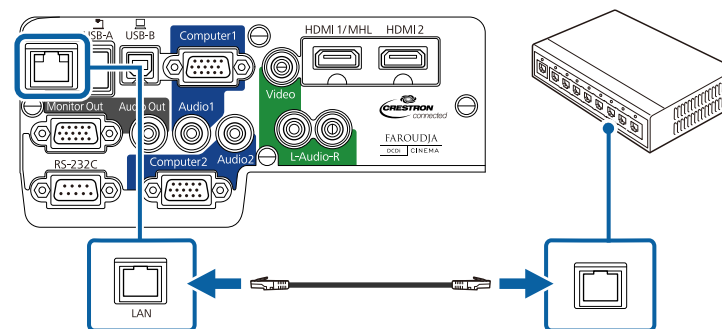
Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

1

Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, comutador ou router.

2

Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



Links relacionados

- "Projectção através de rede com fios" [Pág.100](#)

Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



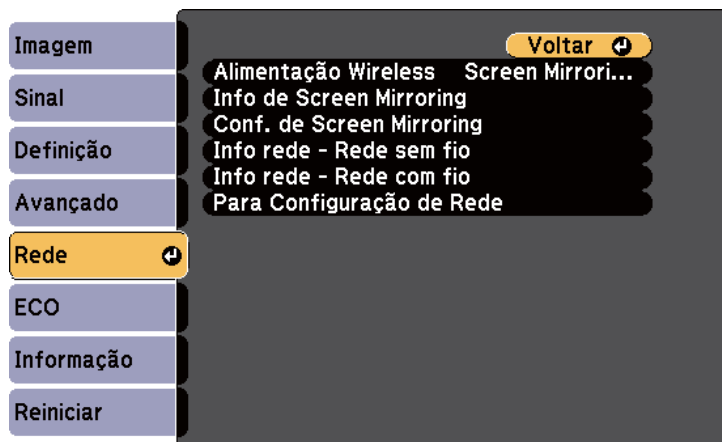
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

1

Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

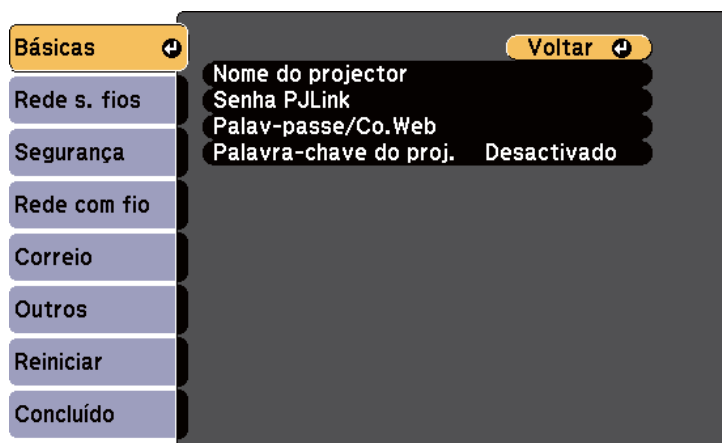
2

Selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



3 Selecione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

4 Selecione o menu **Básicas** e prima [Enter].



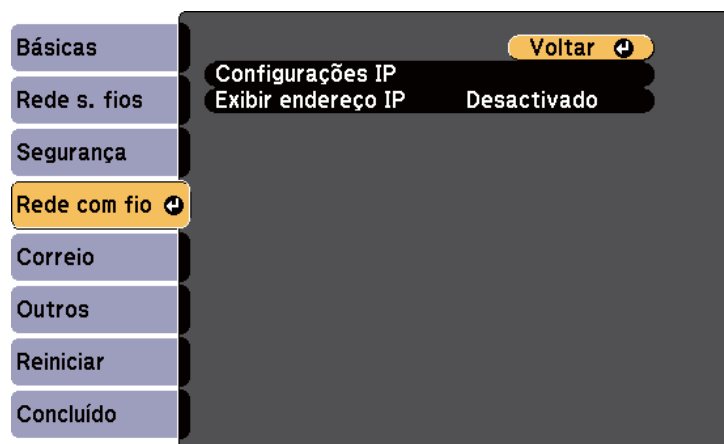
5 Selecione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador predefinido é EPSONWEB; a palavra-passe predefinida é admin.)
- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deve introduzir uma palavra-chave aleatória exibida a partir de um computador através do software EasyMP Network Projection para aceder ao projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

6 Selecione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.100](#)

7 Seleccione a definição **Configurações IP** e prima [Enter].

8 Seleccione as suas Configurações IP.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, defina a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, defina a opção **DHCP** para **Desactivado** e introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.



Para realçar os números que deseja no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

9 Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

10 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede sem fios (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Para o fazer, deve instalar o módulo de LAN sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projectção sem fios.



Se o seu projector estiver ligado através de um cabo LAN a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fios, pode efectuar uma ligação sem fios ao projector utilizando o software EasyMP Network Projection.

Existem duas formas para ligar o projector à sua rede sem fios:

- Utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional (apenas Windows)
- Configurando manualmente a ligação através dos menus de **Rede** do projector

Depois de instalar o módulo e configurar o projector, instale o software de rede a partir do CD-ROM Epson Projector Software ou transfira o software, se necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projectção sem fios:

- O software EasyMP Network Projection configura o seu computador para projectção através da rede sem fios. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*.
- O software EasyMP Multi PC Projection permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection*.

Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)
- "Instalar o módulo de LAN sem fios" [Pág.103](#)
- "Utilizar a Quick Wireless Connection (apenas Windows)" [Pág.104](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.105](#)
- "Procurar uma rede sem fios" [Pág.107](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.109](#)

- "Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X" [Pág.109](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.109](#)

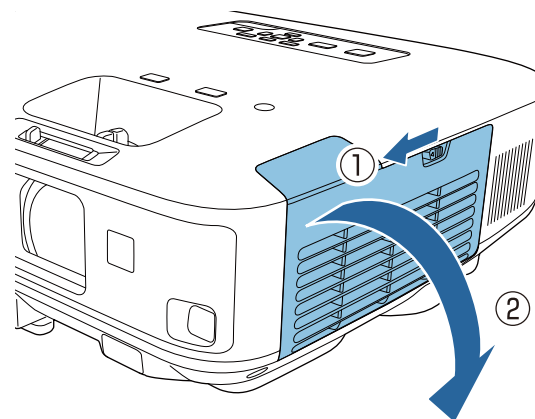
Instalar o módulo de LAN sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de LAN sem fios 802.11b/g/n da Epson (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Não utilize qualquer outro tipo de módulo de LAN sem fios.

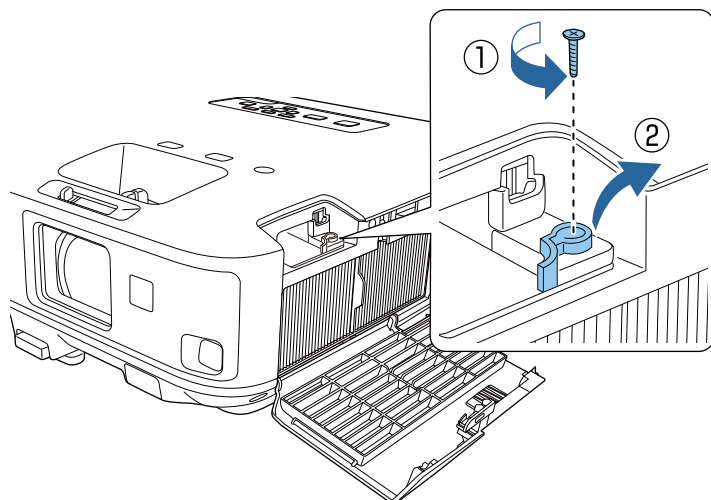
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver verde ou intermitente, ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

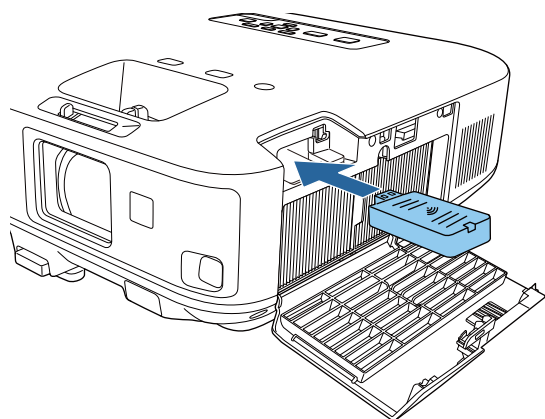
- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Deslize o trinco da tampa do filtro de ar e abra a tampa do filtro.



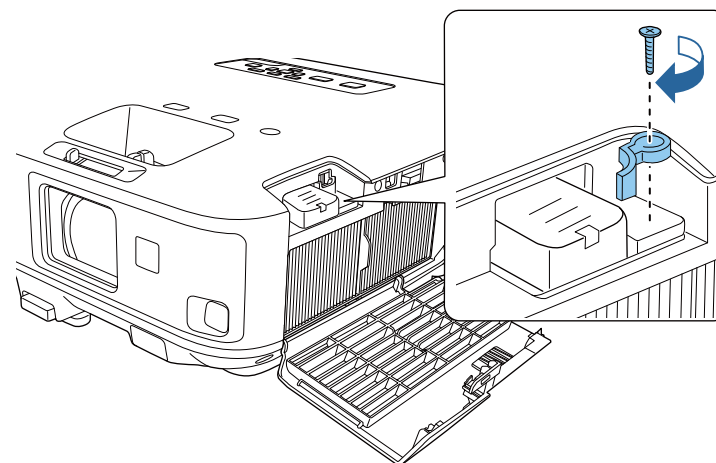
- 3** Remova o parafuso que fixa o bloqueador do módulo de LAN sem fios e remova o bloqueador.



- 4** Insira o módulo de LAN sem fios na porta.



- 5** Volte a colocar o bloqueador do módulo de LAN sem fios e fixe-o com o parafuso removido anteriormente.



- 6** Feche a tampa do filtro de ar.
- 7** Ligue o cabo de alimentação e ligue projector.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)

Utilizar a Quick Wireless Connection (apenas Windows)

Pode utilizar a Quick Wireless Connection USB Key para ligar rapidamente o projector a um computador Windows através de ligação sem fios. Em seguida, poderá projectar a sua apresentação e remover a chave quando terminar.



A Quick Wireless Connection USB key não é fornecida com o projector.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Ligue chave USB à porta USB-A do projector.
Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.
- 3** Remova a chave USB.
- 4** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.



No Windows Vista, se a janela de execução automática for exibida, seleccione **Executar LaunchQWRD.exe** e seleccione **Permitir**.

- 5** Siga as instruções no ecrã para instalar o controlador Quick Wireless Connection.



Se a janela da Firewall do Windows for exibido, clique em **Sim** para desactivar a firewall.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector. Se a imagem não for exibida, prima o botão [LAN] no controlo remoto do projector ou reinicie o computador.

- 6** Execute a sua apresentação.
- 7** Quando terminar a projecção sem fios, seleccione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de LAN sem fios.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)

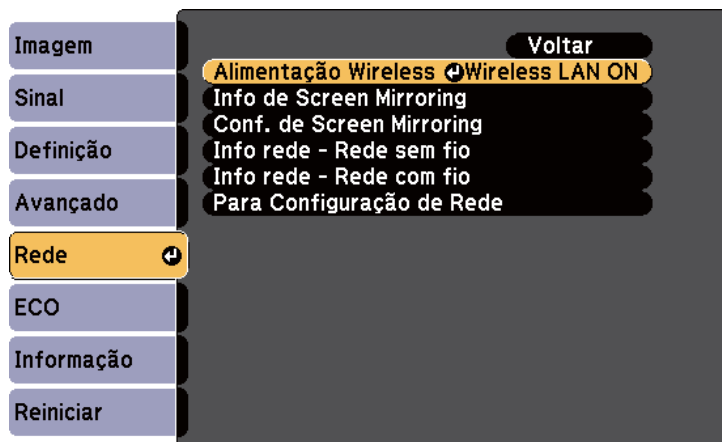
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Selecciono o menu **Rede** e prima [Enter].

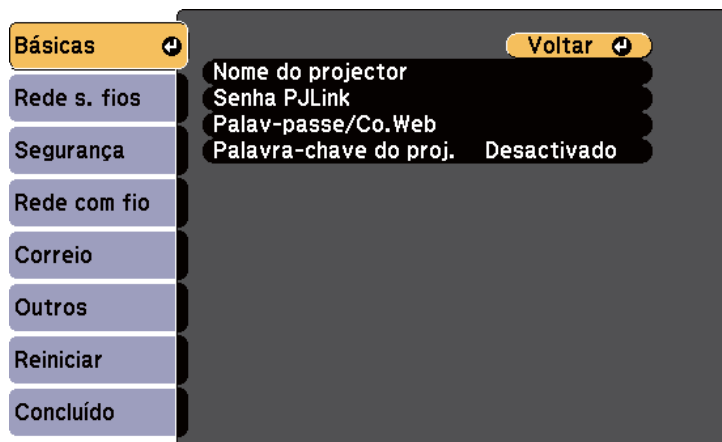


- 3** Selecciono **Wireless LAN ON** na definição **Alimentação Wireless**.



4 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

5 Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



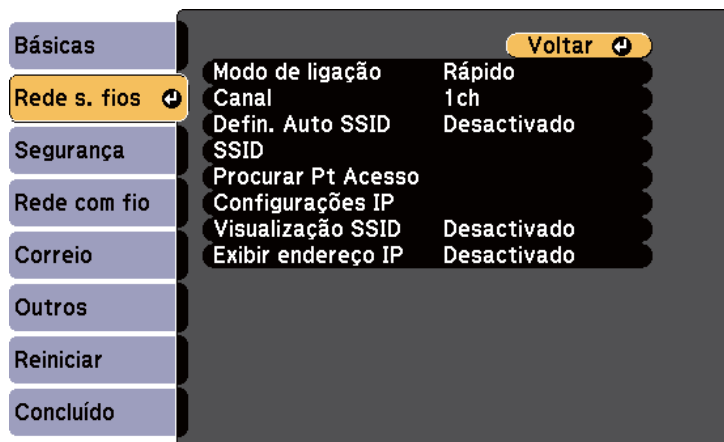
6 Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador predefinido é EPSONWEB; a palavra-passe predefinida é admin.)
- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deve introduzir uma palavra-chave aleatória exibida a partir de um computador através do software EasyMP Network Projection para aceder ao projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

7 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



8 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar rapidamente a um computador.
- **Avançado** permite-lhe ligar a computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

Ao mudar de modo de ligação, siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições. Depois de guardar as definições, é exibido o menu **Rede**.

9 Seleccione o SSID e as Configurações IP para a sua rede.

- Se atribuir o SSID automaticamente para acelerar a procura do projector, defina a opção **Defin. Auto SSID** para **Activado**. Caso contrário, seleccione **SSID** para introduzir o SSID do projector.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.

10 Para evitar que o SSID ou o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

11 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador.

Links relacionados

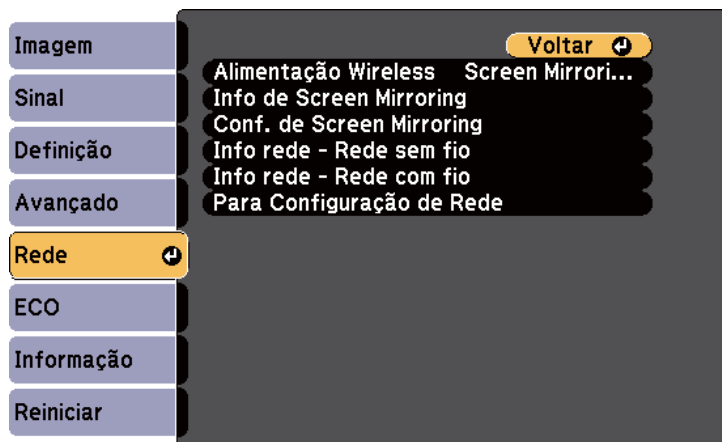
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)

Procurar uma rede sem fios

Pode utilizar a função de inquérito do local do projector para localizar e ligar rapidamente a redes sem fios disponíveis.

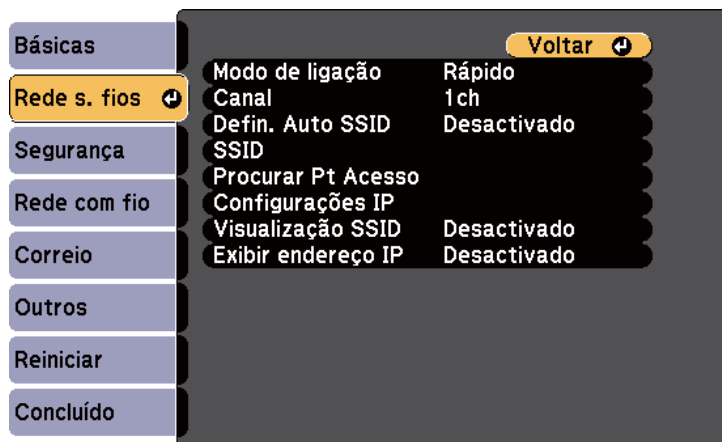
1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

2 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



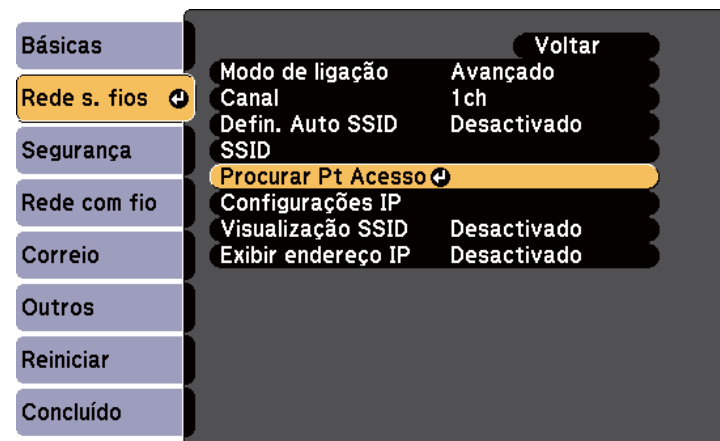
3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

4 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



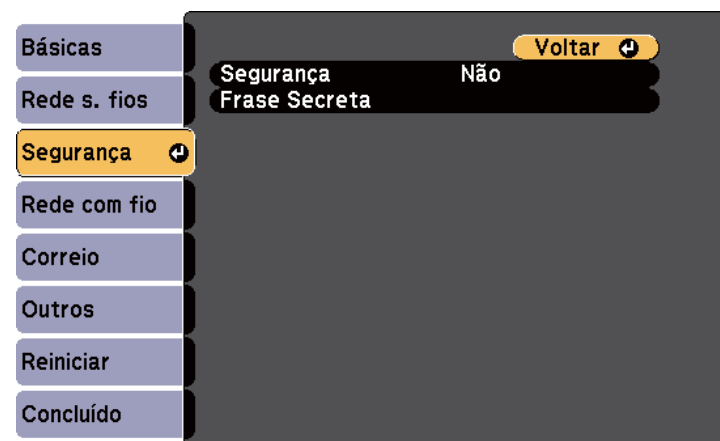
5 Seleccione **Avançado** como **Modo de ligação** e prima [Enter].
Ao mudar de modo de ligação, siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições. Depois de guardar as definições, é exibido o menu **Rede**.

6 Seleccione **Procurar Ponto de Acesso** e prima [Enter].



7 Seleccione o nome da rede sem fios à qual deseja ligar e prima [Enter].

8 Quando a segurança estiver configurada para o ponto de acesso, seleccione o menu **Segurança** e prima [Enter].



- 9** Ajuste as definições do menu **Segurança** para coincidir com a sua rede.
- 10** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)
- "Menu Rede - Menu Segurança" [Pág.148](#)

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, faça duplo clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Ligar**.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)

Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no OS X.

- 1** Clique no ícone AirPort na barra de menu na parte superior do ecrã.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que a função AirPort está activada e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2
- Segurança WPA/WPA2



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

4 Seleccione o menu **Segurança** e prima [Enter].



5 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

6 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.103](#)
- "Menu Rede - Menu Segurança" [Pág.148](#)

Pode enviar imagens para o seu projector a partir de dispositivos móveis como, por exemplo, computadores portáteis, smartphones e tablets através das tecnologias Intel WiDi (Intel WiDi versão 3.5 ou superior) e Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Se o seu dispositivo suporta a tecnologia Intel WiDi ou Miracast, não precisa de instalar software adicional.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1920 × 1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 50 fps.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Não são suportadas funções avançadas Miracast no Windows 8.1.
- As funcionalidades avançadas da versão 4 da tecnologia Intel WiDi não são suportadas.
- Poderá não ser possível visualizar conteúdos com protecção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.



Dispositivos móveis, como por exemplo Ultrabook, dispositivos 2 em 1 com processadores Intel Core de 3ª geração ou superiores suportam principalmente a tecnologia Intel WiDi. Dispositivos móveis com Android ou Windows 8.1 suportam principalmente a tecnologia Miracast.

O suporte para as tecnologias Intel WiDi ou Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

Links relacionados

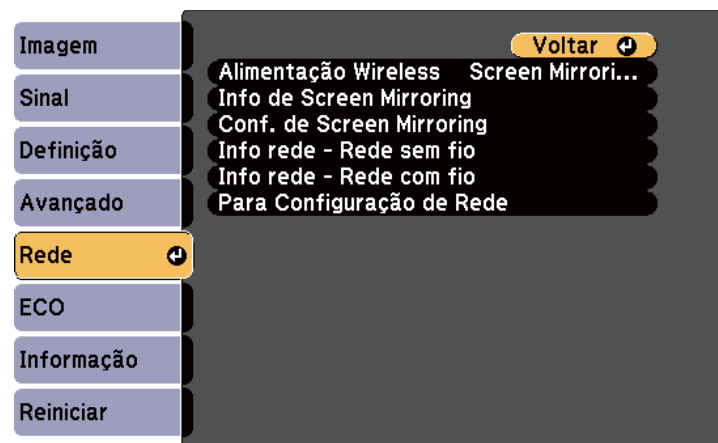
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)
- "Seleccionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.111](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring em Windows 8.1" [Pág.113](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com o software Intel WiDi" [Pág.114](#)

- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.115](#)

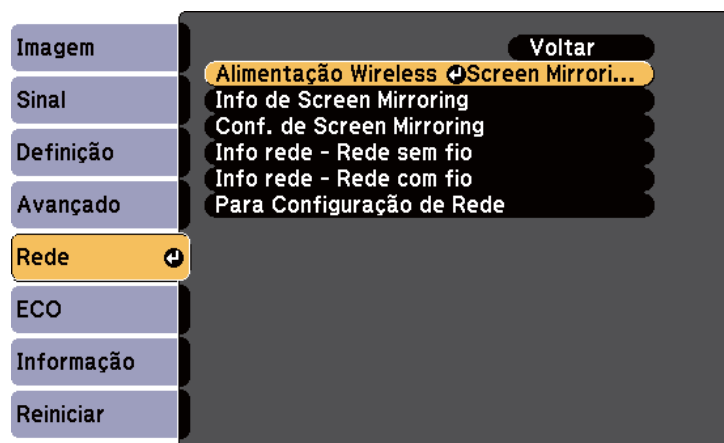
Seleccionar as definições de Screen Mirroring

Deve seleccionar as definições de Screen Mirroring para que o seu projector projecte imagens do seu dispositivo móvel.

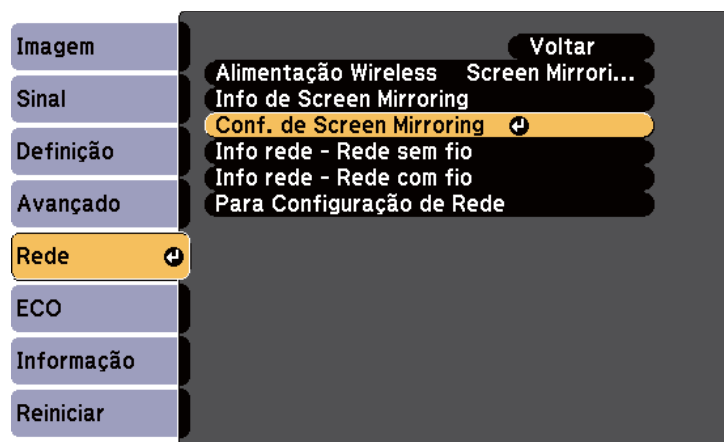
- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Selecciona o menu **Rede** e prima [Enter].



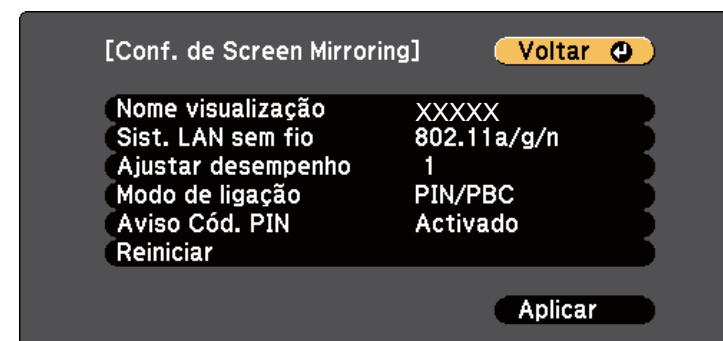
- 3** Selecciona **Screen Mirroring ON** na definição **Alimentação Wireless**.



4 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** e prima [Enter].



5 Seleccione as definições de Screen Mirroring de acordo com o necessário.



- **Nome visualização** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para identificar o projectador numa lista de dispositivos WiFi Direct disponíveis.
- **Sist. LAN sem fio** permite-lhe seleccionar o tipo de sistema de LAN sem fios ao qual o projectador está a ligar.
- **Ajustar desempenho** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.
- **Modo de ligação** permite-lhe seleccionar o tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Aviso Cód. PIN** permite-lhe exibir o código PIN na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada que não Screen Mirroring.

6 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)

Ligar através de Screen Mirroring em Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para projectção sem fios a partir da barra de Atalhos em Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1 Seleccione as **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2 Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3 No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de Atalhos e seleccione **Projectar**.

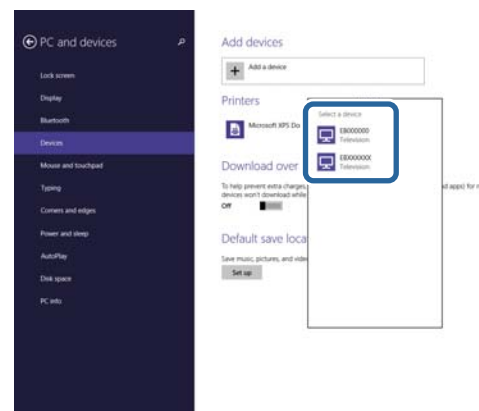


- 4 Seleccione **Adicionar um ecrã sem fios**.



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 5 Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.



- 6 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)

Ligar através de Screen Mirroring com o software Intel WiDi

Se estiver a utilizar o Windows 7 ou o Windows 8 com o software Intel WiDi instalado, pode ligar o projector sem fios e projectar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione as **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu dispositivo móvel, execute o software Intel WiDi.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.



- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)

Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione as **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para procurar o projector.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)



Monitorizar e controlar o projector

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

Links relacionados

- "EasyMP Monitor" [Pág.117](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web" [Pág.118](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.120](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.122](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21 " [Pág.123](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.125](#)
- "Suporte Crestron RoomView" [Pág.126](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.131](#)

O software EasyMP Monitor (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projectador através de uma rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Monitor*.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projectador" [Pág.116](#)

Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção com um navegador Web compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- As funções de configuração e controlo Web são suportadas no Internet Explorer 8.0 ou mais recente e no Safari, em redes que não utilizam um servidor proxy para efectuar a ligação. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando o navegador Web.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector, pode utilizar o navegador Web para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

- 1** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2** Abra o navegador Web num computador ligado à rede.
- 3** Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do navegador e prima a tecla **Enter** no teclado do computador. Será apresentado o ecrã Web Control.



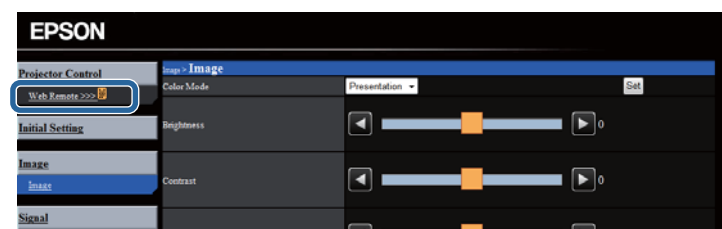
- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador predefinido é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Palav-passe/Co.Web** do menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

- 4** Para seleccionar as definições do menu do projector, seleccione o nome do menu e siga as instruções apresentadas no ecrã para seleccionar as definições.

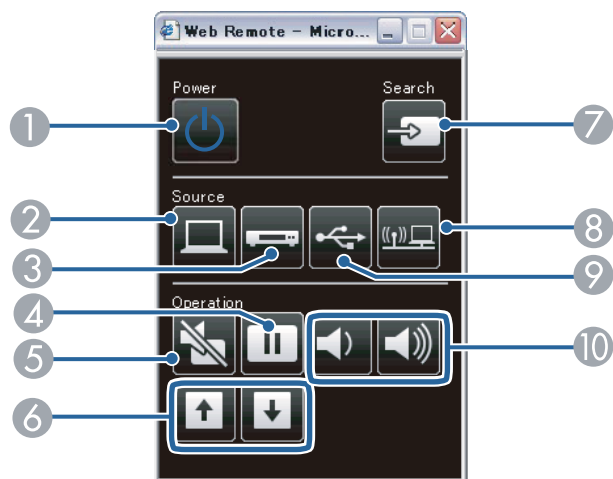


- Não é possível seleccionar as seguintes definições utilizando um navegador Web.
Testar modelo, Forma do ponteiro, Botão Usuário, Logótipo utilizador, Língua e Reinic. Horas Lâmpada
- Pode seleccionar as seguintes definições apenas utilizando um navegador Web.
 - Nome da comunidade SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos)
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Web Control, excepto 80 (predefinição), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Para controlar a projecção remotamente, seleccione a opção **Web Remote**.



- 6** Seleccione o ícone correspondente à função do projector que deseja controlar.



- 1 Controlo do botão de energia
- 2 Selecciona a porta de entrada Computer
- 3 Selecciona as portas de entrada Video e HDMI
- 4 Botão de controlo de pausa
- 5 Botão de controlo A/V Mute
- 6 Botões de controlo Página Acima e Página Abaixo
- 7 Procura fontes de entrada de sinal
- 8 Selecciona a fonte de entrada de rede
- 9 Selecciona a fonte de entrada USB Display ou dispositivo USB
- 10 Botões de controlo de volume

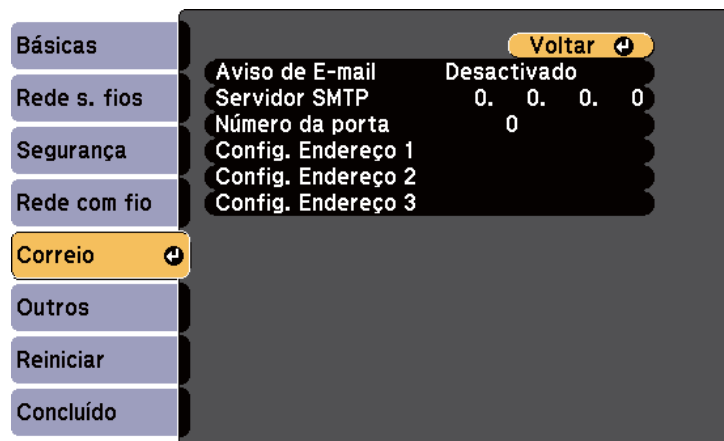
Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.146](#)

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **ECO** do projector, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 4 Seleccione o menu **Correio** e prima [Enter].



- 5 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 6 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

- 7 Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 1 a 65 535 (o número predefinido é 25).
 - 8 Escolha um campo de **Endereço**, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que deseja receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
- 9 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



O seu endereço de e-mail pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.121](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- Endereço do Endereço 1 como remetente de e-mail
- Epson Projector na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema



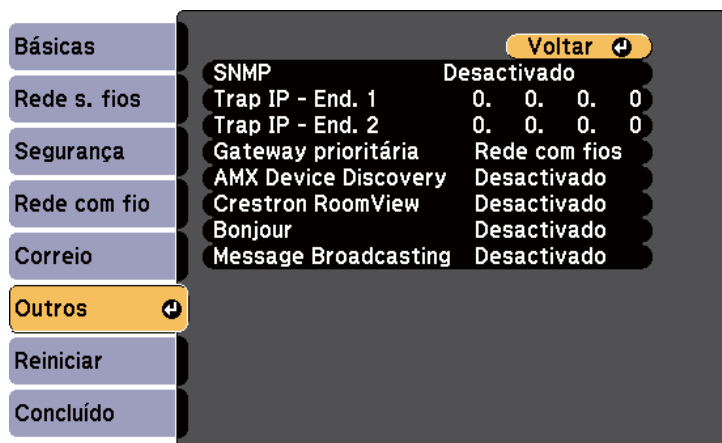
Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

Links relacionados

- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.120](#)

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projectador para monitorização SNMP.

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2 Selecciona o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Selecciona o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 4 Selecciona o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5 Defina **SNMP** para **Activado**.
- 6 Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

- 7 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.123](#)
- "Esquemas dos cabos" [Pág.123](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Item			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	Computador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentes	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Item		Comando
	Vídeo	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado	MUTE ON
	Desactivado	MUTE OFF

Adicione um código de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Links relacionados

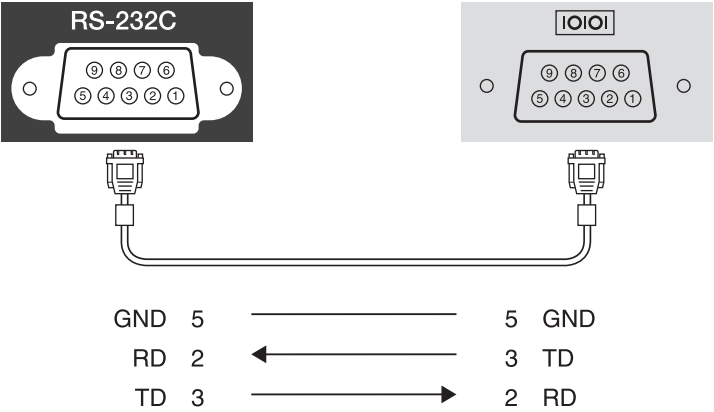
- "Utilizar comandos ESC/VP21 " [Pág.123](#)

Esquemas dos cabos

Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C
- Tipo de cabo: Cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, o projector é apresentado à esquerda e o computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmissão de dados
RD	Recepção de dados

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Links relacionados

- "Utilizar comandos ESC/VP21 " [Pág.123](#)

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, exceto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador1	INPT 11
Computador2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.99](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e sistema de controlo Crestron RoomView, pode configurar o projector para utilizar no sistema. O Crestron RoomView permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um navegador Web.



- Não é possível utilizar a função Epson Web Control ou o suplemento Message Broadcasting para o EasyMP Monitor durante a utilização do Crestron RoomView.
- Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector, poderá controlar o projector mesmo que este se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

Para obter informações adicionais sobre o Crestron RoomView, visite o Web site da Crestron.

<http://www.crestron.com>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron RoomView Server Edition fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergências. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.

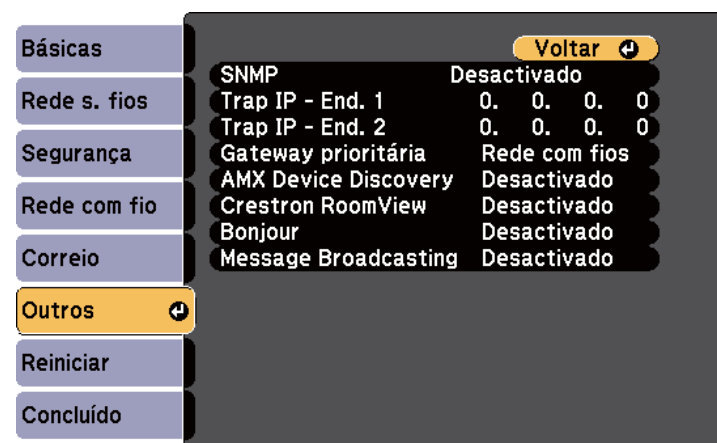
Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Configurar o suporte Crestron RoomView" [Pág.126](#)
- "Controlar um projector de rede com o Crestron RoomView" [Pág.127](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Configurar o suporte Crestron RoomView

Para configurar o seu projector para monitorizar e controlar utilizando um sistema Crestron RoomView, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede. Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 4 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5 Ajuste a definição **Crestron RoomView** para **Activado** para permitir a detecção do projector.

6 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

7 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

Links relacionados

- "Suporte Crestron RoomView" [Pág.126](#)

Controlar um projector de rede com o Crestron RoomView

Depois de configurar o projector para utilizar o Crestron RoomView, pode controlar e monitorizar a projecção com um navegador Web compatível.

1 Abra o navegador Web num computador ligado à rede.

2 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do navegador e prima a tecla Enter no teclado do computador. Será apresentado o seguinte ecrã:



3 Seleccione a fonte de entrada que deseja controlar na caixa **Sources List**. Pode percorrer as fontes disponíveis utilizando os botões direccionais para cima e para baixo na caixa.

4 Para controlar a projecção remotamente, clique nos botões apresentados no ecrã que correspondem aos botões do controlo remoto do projector. Pode seleccionar as opções de botões na parte inferior do ecrã.



Estes botões apresentados no ecrã não correspondem directamente aos botões do controlo remoto do projector:

- OK atua como botão [Enter]
- Menu exhibe o menu do projector

- 5
- Para ver as informações sobre o projector, clique no separador **Info**.
- 6
- Para alterar as definições do projector, Crestron e de palavra-passe, clique no separador **Tools**, seleccione as definições no ecrã apresentado e clique em **Send**.
- 7
- Quando terminar o ajuste das definições, clique em **Exit** para sair do programa.

Links relacionados

- "Suporte Crestron RoomView" [Pág.126](#)
- "Janela de operação do Crestron RoomView" [Pág.128](#)
- "Janela de ferramentas do Crestron RoomView" [Pág.129](#)

Janela de operação do Crestron RoomView

As definições da janela de operação permitem-lhe controlar o projector e ajustar a imagem projectada.



1	Power	Liga ou desliga o projector.
	Vol-/Vol+	Regula o volume.
	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio.
2	Muda para a imagem da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas na Source List , clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul. Pode mudar o nome da fonte, se necessário.	
3	Freeze	As imagens são colocadas em pausa ou retomadas.
	Contrast	Ajusta a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
	Brightness	Ajusta o brilho das imagens.
	Color	Ajusta a saturação de cor das imagens.
	Sharpness	Ajusta a nitidez das imagens.
	Zoom	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique nos botões direccionais para alterar a posição de uma imagem ampliada.
4	Botões direccionais	Executam as mesmas operações dos botões direccionais do controlo remoto.
	OK	Executa a mesma operação do botão [Enter] do controlo remoto.
	Menu	Exibe e fecha o menu do projector.
	Auto	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer1 ou Computer2.
	Search	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem.
	Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.

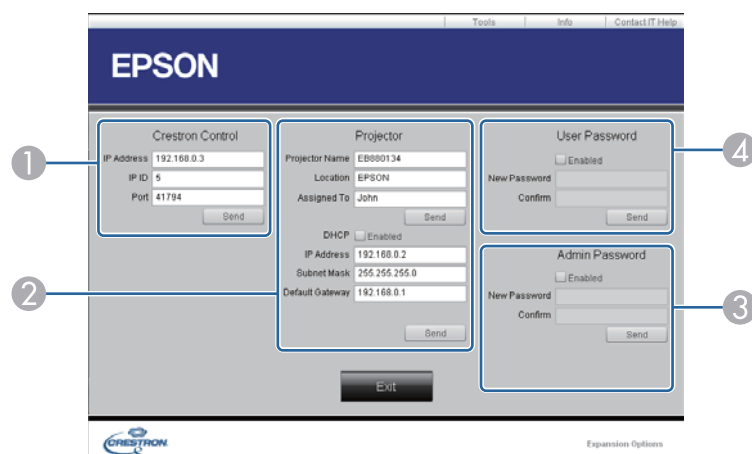
5	Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizado para receber e enviar mensagens de e para o administrador utilizando o Crestron RoomView Express.
	Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
	Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado.

Links relacionados

- "Controlar um projector de rede com o Crestron RoomView" [Pág.127](#)

Janela de ferramentas do Crestron RoomView

As definições na janela **Tools** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



- 1 Ajustar definições para os controladores centrais Crestron.

2	Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (até 16 caracteres alfanuméricos)
	Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
	IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
	Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
	Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
	Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas no projector.
3	Enabled (Admin Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela Tools .
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools . (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas à Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela no computador.

New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (até 26 caracteres alfanuméricos)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas à User Password .

Links relacionados

- "Controlar um projector de rede com o Crestron RoomView" [Pág.127](#)

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

Aviso

Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.

1 Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.

☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

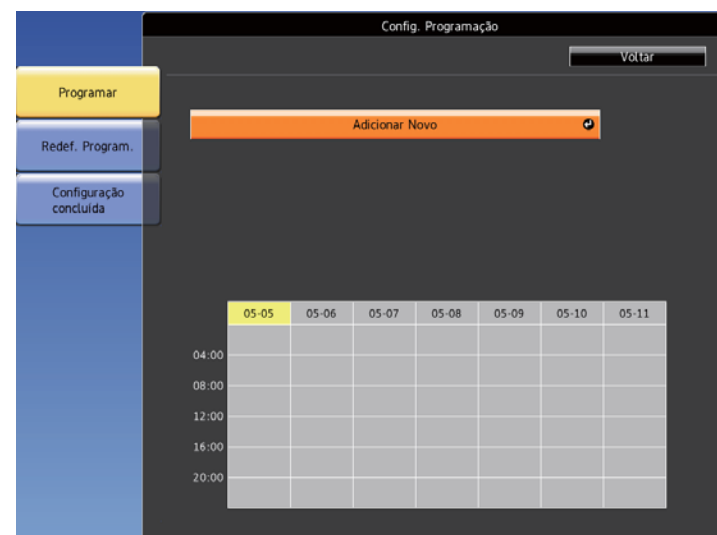
3 Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].



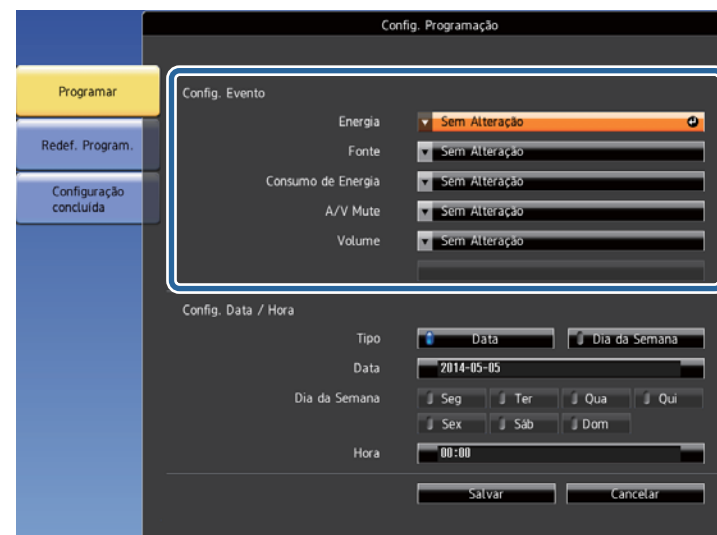
Se estiver definida uma palavra-passe de **Proteç. Hora/Config.**, desactive primeiro a palavra-passe **Proteç. Hora/Config.**

4 Selecciona **Config. Programação** e prima [Enter].

5 Selecciona **Adicionar Novo** e prima [Enter].



6 Selecciona os detalhes do evento que deseja executar.




7 Selecciona a data e a hora em que deseja que o evento ocorra.




8 Seleccione **Salvar** e prima [Enter].


Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.





1  : programa válido


 : programa regular

 : programa inválido

2  : programa único

 : programa regular

 : programa de modo de espera (activar ou desactivar a comunicação durante o modo de espera)

 : programa inválido

9 Para editar um evento programado, seleccione o programa e prima [Esc].

10 Seleccione uma opção no menu apresentado.

- As opções **Activar** ou **Desactivar** permitem-lhe activar ou desactivar o evento seleccionado.
- A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
- A opção **Excluir** permite-lhe remover o evento programado da lista.

11 Seleccione **Concluído** e depois seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program.**

Links relacionados

- "Monitorizar e controlar o projector" [Pág.116](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.38](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.94](#)

Ajustar as definições do menu

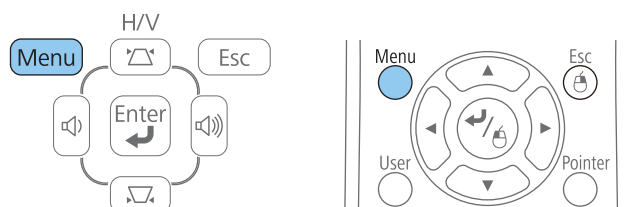
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

Links relacionados

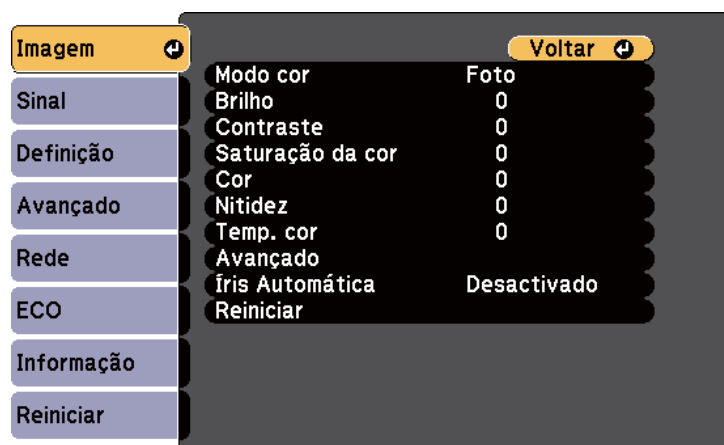
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.134](#)
- "Utilizar o teclado no ecrã" [Pág.135](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.154](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.156](#)
- "Copiar as definições do menu para outro projector (Configuração em lote)" [Pág.157](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2 Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

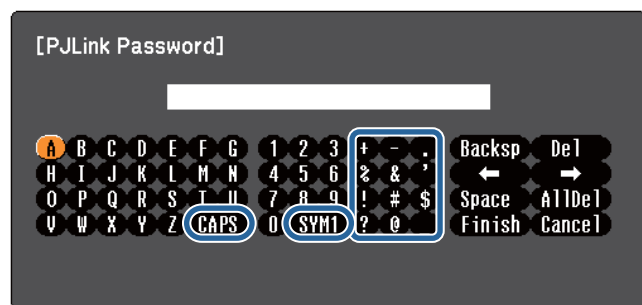
- 3 Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4 Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5 Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.
- 6 Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.
- 7 Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)

O teclado no ecrã é apresentado sempre que seja necessário introduzir números e letras.

- 1 Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que deseja introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2 Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um navegador Web no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado no ecrã. Use o navegador Web para introduzir o texto.

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)

- "Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web" [Pág.118](#)

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de Modos de Cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Temp. cor	5000K a 10000K (para o modo de cor sRGB ou DICOM SIM) -3 a 6 (para outros modos de cor)	Define o tom da cor com base na temperatura da cor. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo.
Avançado	Gamma RGB RGBCMY	Ajusta os níveis de gama e intensidade dos tons individuais da imagem. Gamma: ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando a imagem projectada ou um gráfico de gama. RGB: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) do desvio e ganho. RGBCMY: ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Íris Automática	Desactivado Modo Normal Alta velocidade	Ajusta a luminância da imagem projectada com base no brilho da imagem quando o Modo de Cor está definido para Dinâmico ou Teatro .
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu Imagem .



A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.

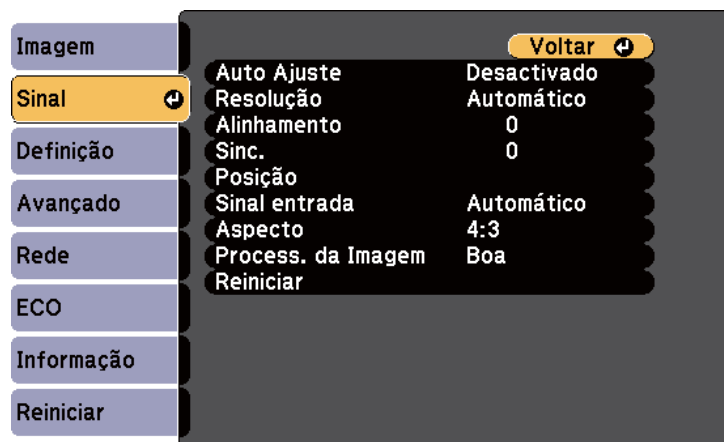
Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.60](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Não poderá ajustar definições no menu **Sinal** quando a fonte de entrada for USB Display, USB, LAN ou Screen Mirroring.



Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Posição**, **Alinhamento** e **Sinc.** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando Activado).

Definição	Opções	Descrição
Resolução	Auto Modo Normal Largo	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção Automático .
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfoagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	Cima Baixo Esquerda Direita	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Progressivo (Para entrada de sinal entrelaçado (480i/576i/1080i))	Desactivado Vídeo Film/Auto	Define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. Desactivado: para imagens com movimento rápido. Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Redução ruído	Desactivado NR1 NR2	Reduz a cintilação em imagens analógicas em dois níveis.

Definição	Opções	Descrição
Limite de Vídeo HDMI	Auto Modo Normal Expandido	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta de entrada HDMI. Automático: detecta automaticamente o limite do vídeo. Normal: geralmente, para imagens de um dispositivo diferente de um computador; pode também ser seleccionado se as áreas pretas de uma imagem estiverem demasiado claras. Expandido: geralmente, para imagens de um computador; pode também ser seleccionado se a imagem for demasiado escura.
Sinal entrada	Auto RGB Componentes	Especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de computador. Automático: detecta sinais automaticamente. RGB: corrige a cor das entradas de vídeo computador/RGB. Component: corrige a cor das entradas de vídeo de componente.
Sinal Vídeo	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de vídeo. Automático: detecta sinais automaticamente. Se a imagem apresentar interferências ou não for exibida qualquer imagem quando estiver definida a opção Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.

Definição	Opções	Descrição
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Overscan (Para entrada de sinal de vídeo componente e RGB)	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Process. da Imagem	Boa Rápido	Ajusta a velocidade/qualidade de processamento da imagem. Rápido: aumenta a velocidade de processamento da imagem. Boa: aumenta a qualidade da imagem.
Reiniciar	—	Permite repor todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal , com excepção de Sinal entrada e Process. da Imagem .



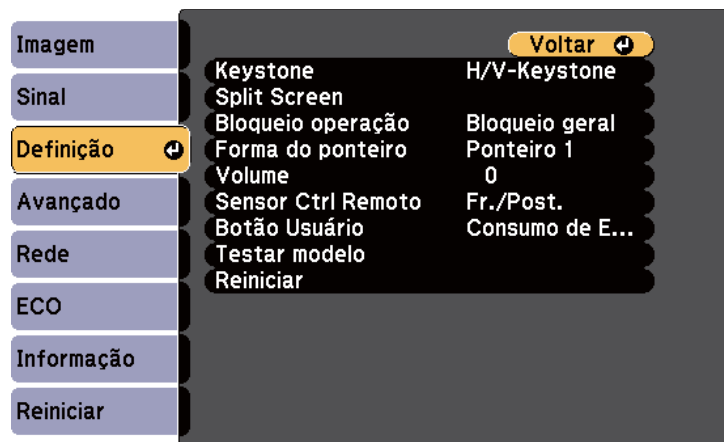
Não é possível seleccionar a definição **Redução ruído** nas situações seguintes.

- A definição **Process. da Imagem** está definida para **Rápido**.
- A definição **Progressivo** está definida para **Desactivado**.
- Está a ser transmitido um sinal digital RGB.
- Está a ser transmitido um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).




Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.58](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Keystone	H/V Keystone Quick Corner	Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical). H/V Keystone: seleccione para corrigir manualmente os lados horizontais e verticais ou para activar ou desactivar a correcção automática. Quick Corner: seleccione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).

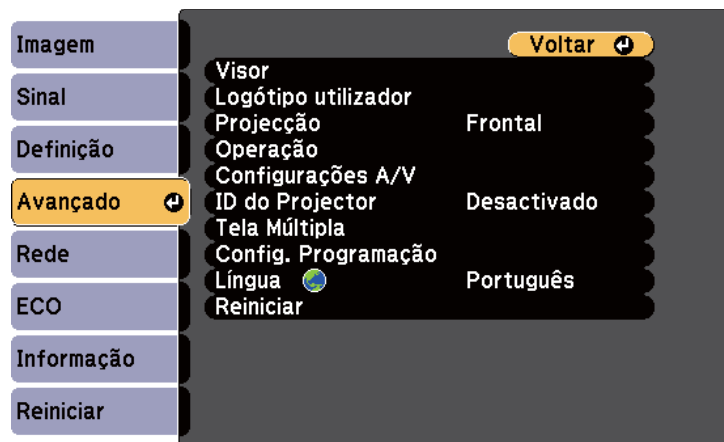
Definição	Opções	Descrição
Bloqueio operação	Bloqueio geral Bloqueio operac Desactivado	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: Bloqueio total: bloqueia todos os botões. Bloqueio parcial: bloqueia todos os botões exceto o botão de energia. Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Forma do ponteiro	Ponteiro 1:  Ponteiro 2:  Ponteiro 3: 	Altera a forma do ponteiro do controlo remoto.
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do altifalante do projector ou dos altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Progressivo Testar modelo Tela Múltipla Resolução	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.

Definição	Opções	Descrição
Testar modelo	—	<p>Exibe uma padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).</p> <div>Importante Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</div>
Reiniciar	—	Repões todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , com excepção de Botão Usuário .

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Visor	Mensagem Visualizar fundo Ecrã inicial A/V Mute	Permite seleccionar várias opções de exibição: Mensagem: defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, mensagem de ausência de sinal ou aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Visualizar fundo: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido. Ecrã inicial: defina para Activado para exibir o logótipo do utilizador ao iniciar a projecção. A/V Mute: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute estiver activada.

Definição	Opções	Descrição
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projectão	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação	Direct Power On Modo Alta Altitude Procurar Fonte Inicial Ligação automática Data & Hora	Permite seleccionar várias opções de operação: Direct Power On: permite ligar o projector sem premir o botão de energia. Modo Alta Altitude: regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m. Procurar Fonte Inicial: defina para Desactivado para projectar imagens da mesma fonte utilizada na última vez que o projector foi utilizado. Ligação automática: defina para Computador1 para iniciar automaticamente a projecção a partir do computador, quando o projector se encontra no modo de espera. (Defina primeiro o Modo de espera para Comunic. Activada no menu ECO do projector.) Data & Hora: define a data e a hora do projector.

Definição	Opções	Descrição
Configurações A/V	Saída A/V Saída de áudio Saída de Áudio HDMI1 Saída de Áudio HDMI2	Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo: Saída A/V: defina para Sempre para emitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera. (Defina primeiro o Modo de espera para Comunic.Activada no menu ECO do projector.) Saída de áudio/Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2: especifica a fonte de entrada de áudio se não for detectada automaticamente com a opção Automático ou HDMI .
ID do Projector	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projector quando forem utilizados vários projectores.
Tela Múltipla	Nível de Ajuste (1 a 5) Correcção de Brilho Correcção Cor (G/R) Correcção Cor (B/Y)	Faz coincidir a qualidade e as cores das imagens de vários projectores seleccionando ajustes da cor para cada Nível de Ajuste .
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado , exceto as definições de Projectção , Modo Alta Altitude , Procurar Fonte Inicial , Saída A/V , ID do Projector , Tela Múltipla , Língua e Config. Programação .



Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** e **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Menu Avançado - Definições de Data e Hora" [Pág.143](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.95](#)

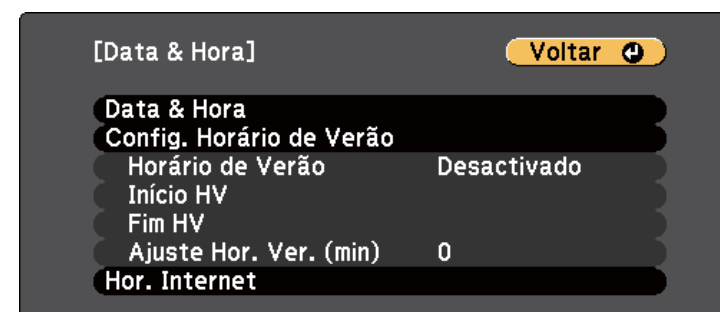
Menu Avançado - Definições de Data e Hora

As definições no ecrã Data & Hora permitem-lhe definir a data e a hora.

☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**



Quando a opção **Proteç. Hora/Config.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições de **Data & Hora**. Defina primeiro a opção **Proteç. Hora/Config.** para **Desactivado**.



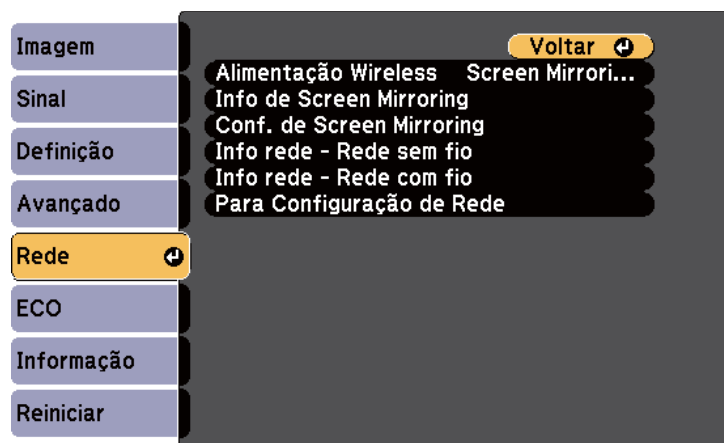
Definição	Opções	Descrição
Data & Hora	Data Hora Difer. Horário (UTC)	Data: definir a data actual no projector. Hora: definir a hora actual no projector. Difer. Horário (UTC): definir a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
Config. Horário de Verão	Horário de Verão Início HV Fim HV Ajuste Hor. Ver. (min)	Horário de Verão: defina para Activado para activar o horário de verão. Início HV: definir a data e hora para iniciar o horário de verão. Fim HV: definir a data e hora para terminar o horário de verão. Ajuste Hor. Ver. (min): ajustar a diferença horária entre a hora padrão e o horário de verão.
Hor. Internet	Hor. Internet Serv. Hor. Internet	Hor. Internet: defina para Activado para actualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet. Serv. Hor. Internet: introduza o endereço IP de um servidor de hora na Internet.

Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.95](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe ver as informações da rede e configurar o projector para o monitorizar e controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Alimentação Wireless (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring ON Wireless LAN ON Ambos desligados EB-1970W: Wireless LAN ON Desactivado	Configura as definições da LAN sem fios. Selecione Screen Mirroring ON para projectar com a função Screen Mirroring. Selecione Wireless LAN ON quando ligar o projector a um computador através de uma rede LAN sem fios. Se não pretender ligar através de uma rede LAN sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.
Info de Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Nome visualização Endereço MAC Código de região Versão	Exibe o estado e os detalhes da função Screen Mirroring quando a opção Alimentação Wireless estiver definida para Screen Mirroring ON .

Definição	Opções	Descrição
Conf. de Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Para o menu Conf. de Screen Mirroring	Configura as definições de Screen Mirroring.
Info rede - Rede sem fio (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projecto SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios quando a opção Alimentação Wireless estiver definida para Wireless LAN ON .
Info rede - Rede com fio	Nome do projecto DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Para Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção com um navegador Web compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.

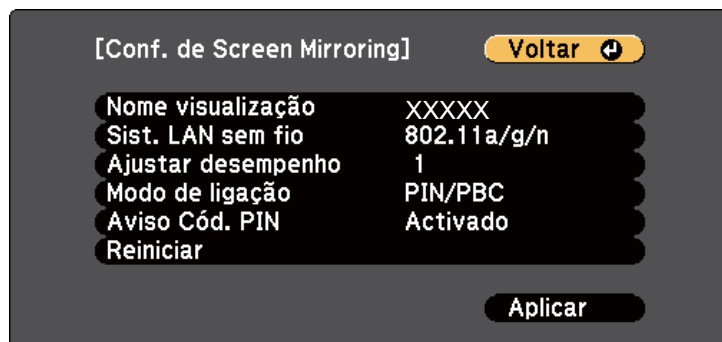
Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.146](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.146](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.147](#)
- "Menu Rede - Menu Segurança" [Pág.148](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fio" [Pág.150](#)
- "Menu Rede - Menu Correio" [Pág.150](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.151](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.152](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.95](#)

Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring

As definições do menu **Conf. de Screen Mirroring** permitem-lhe seleccionar as definições de Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Rede > Para Configuração de Rede > Conf. de Screen Mirroring**



Definição	Opções	Descrição
Nome visualização	(até 32 caracteres alfanuméricos)	Introduza um nome para identificar o projector quando procurar o projector utilizando a função de Screen Mirroring.

Definição	Opções	Descrição
Sist. LAN sem fio	802.11a/g/n 802.11g/n	Define o método de comunicação entre o projector e o dispositivo móvel.
Ajustar desempenho	1 2 3 4	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. 1: aumenta a qualidade da imagem. 4: aumenta a velocidade de processamento.
Modo de ligação	PIN/PBC PIN	Selecciona o tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup) quando ligar a uma rede sem fios. Selecione PIN para melhorar a segurança da ligação. Se o seu dispositivo móvel apenas suportar ligação PBC, selecione PIN/PBC .
Aviso Cód. PIN	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir o código PIN de oito dígitos na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada que não Screen Mirroring.
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu Conf. de Screen Mirroring .

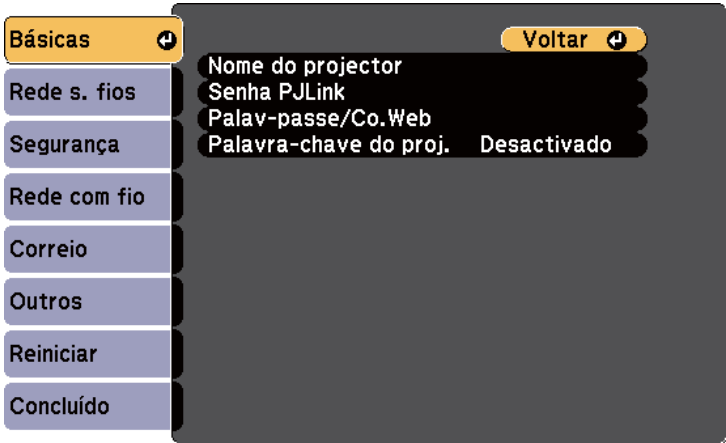
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ **Rede > Para Configuração de Rede > Básicas**



Definição	Opções	Descrição
Nome do projec-tor	(até 16 caracteres alfanuméricos)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PJLink	(até 32 caracteres alfanuméricos)	Introduza uma palavra-passe para uti-lizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
Palav-pas-se/Co.Web	(até 8 caracteres alfanuméricos)	Introduza uma palavra-passe para ace-der ao projector através da Web. (O nome do utilizador predefinido é EP-SONWEB; a palavra-passe predefinida é admin.)
Palavra-chave do proj.	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a palavra-passe de segurança para impe-dir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deve in-troduzir uma palavra-chave aleatória exibida a partir de um computador através do software EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projec-tion para aceder ao projector.

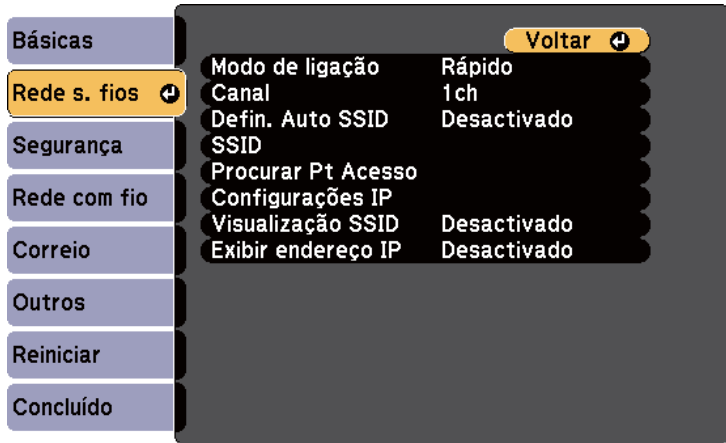
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede s. fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Rede s. fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido Avançado	<p>Selecione o tipo de ligação sem fios:</p> <p>Rápido: permite-lhe ligar rapidamente a um computador.</p> <p>Utilize o EasyMP Network Projection para ligar no modo de ligação Rápido. O projector irá tornar-se num ponto de acesso fácil se a opção Defin. Auto SSID estiver Activada. Caso contrário, a ligação será estabelecida no modo Adhoc.</p> <p>Avançado: permite-lhe ligar a vários computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. A ligação será estabelecida no modo de infra-estrutura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	No modo de ligação Rápido , selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela LAN sem fios.
Defin. Auto SSID	Activado Desactivado	Activa a geração automática de SSID no modo de ligação Rápido ; defina para Activado para acelerar a procura do projector e defina para Desactivado quando ligar a vários projectores em simultâneo.
SSID	(até 32 caracteres alfanuméricos)	<p>Define o SSID (nome da rede) do sistema de LAN sem fios ao qual o projector está a ligar.</p> <p>Coloque o SSID em branco ou defina como ANY para estabelecer QUAL-QUER ligação.</p>

Definição	Opções	Descrição
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado . Dependendo das definições do ponto de acesso, podem não ser exibidos na lista. É necessário definir a segurança em separado.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p>DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP e Endereço gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 para a Máscara de sub-rede.</p>
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.

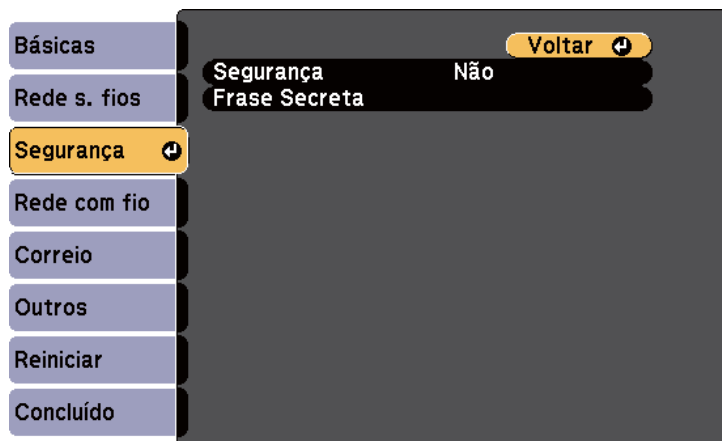
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Segurança

As definições do menu **Segurança** permitem-lhe seleccionar o tipo de segurança e as definições de segurança que coincidem com as da rede à qual o projector está a ligar (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Segurança



Definição	Opções	Descrição
Segurança	Não WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual deseja ligar.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres	No caso da segurança WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Quando utilizar com o EasyMP Network Projection para efectuar a ligação, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se a mesma for a frase secreta predefinida. Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.

Tipo de segurança

Quando o módulo de rede LAN sem fios opcional estiver instalada e estiver a utilizar o modo de ligação Avançado, recomendamos vivamente que configure a segurança.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

A norma WPA inclui também funções de autenticação do utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: através de um servidor de autenticação ou a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem utilizar um servidor. Este projector suporta o segundo método, sem um servidor.



Para pormenores de configuração, siga as instruções do administrador da rede.

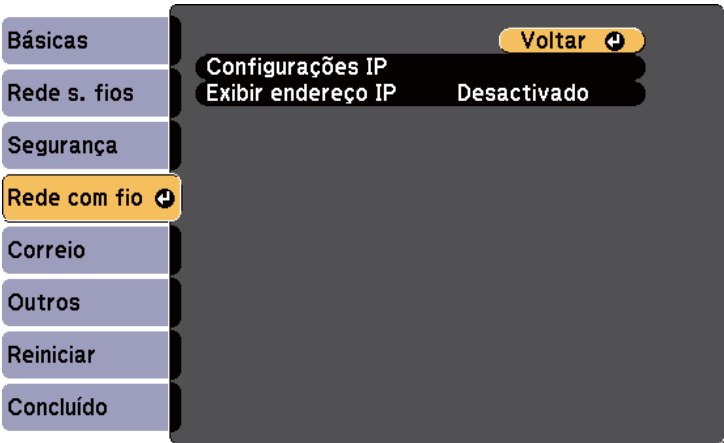
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Rede com fio

As definições do menu **Rede com fio** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Rede com fio



Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP e Endereço gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 para a Máscara de sub-rede.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.

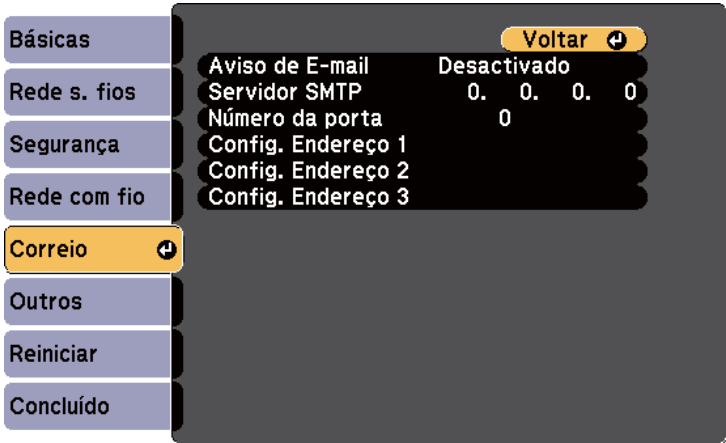
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Correio

As definições do menu **Correio** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Correio



Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	(até 32 caracteres alfanuméricos)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que deseja receber. Repita estes passos para um máximo de 3 endereços.

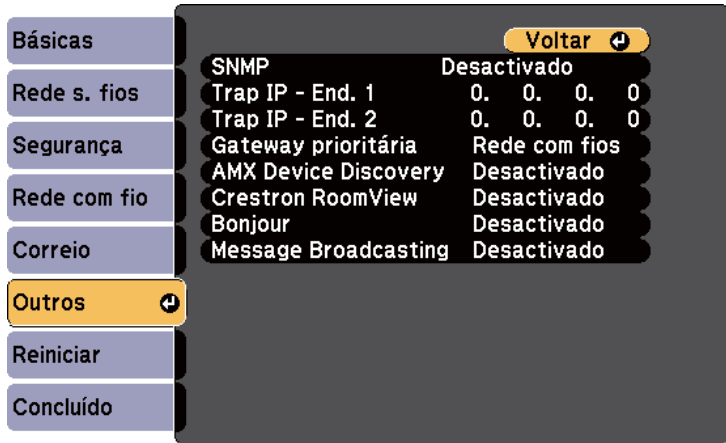
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Outros



Definição	Opções	Descrição
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP. Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .

Definição	Opções	Descrição
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até 2 endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Gateway prioritária	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir a gateway prioritária.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .
Crestron Room-View	Activado Desactivado	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron RoomView. A activação do Crestron RoomView desactivará a função Epson Message Broadcasting no software EasyMP Monitor.
Bonjour	Activado Desactivado	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através de Bonjour. Consulte o Web site da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função EPSON Message Broadcasting. Pode transferir o Message Broadcasting e o seu Guia de Utilizador a partir do seguinte Web site. http://www.epson.com

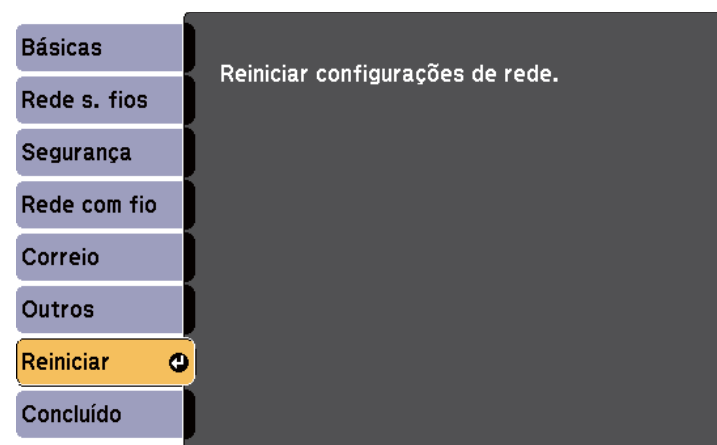
Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)
- "Suporte Crestron RoomView" [Pág.126](#)

Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

☛ **Rede > Para Configuração de Rede > Reiniciar**

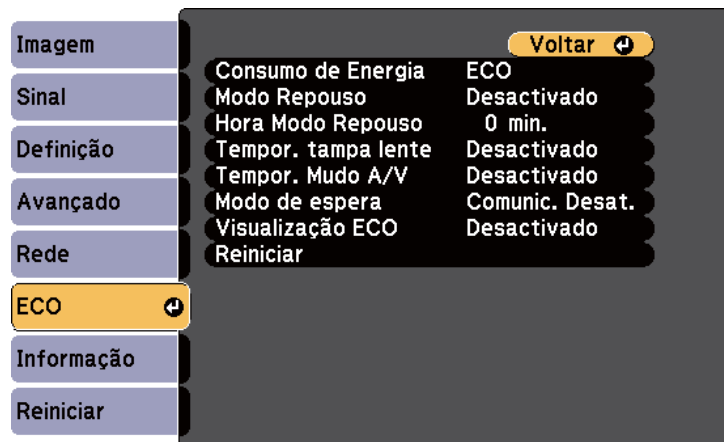


Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione Sim para repor todas as definições de rede.

Links relacionados

- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia. Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



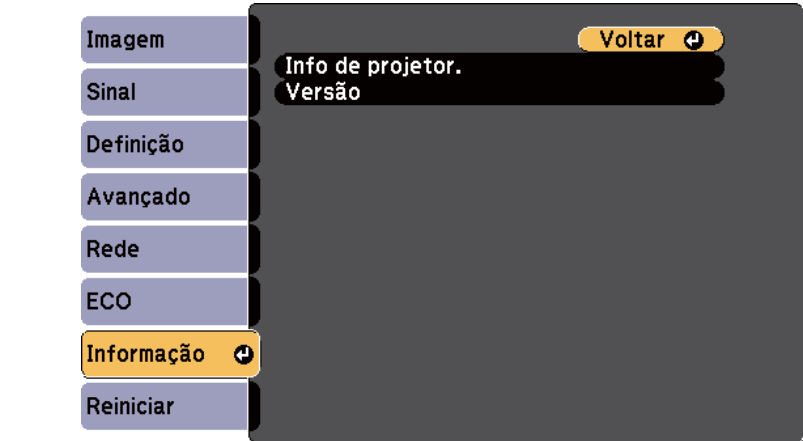
Definição	Opções	Descrição
Consumo de Energia	Auto Modo Normal ECO	Selecciona o modo de brilho da lâmpada do projector: Automático: configura o projector para detectar o brilho ideal para a lâmpada e ajusta o brilho da lâmpada. Normal: define o brilho máximo para a lâmpada. ECO: reduz o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha, poupa energia e prolonga a duração da lâmpada. Não é possível seleccionar definições quando utilizar o projector em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando Activado).

Definição	Opções	Descrição
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. tampa lente	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a tampa da lente estiver fechada (quando Activado).
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a função A/V Mute estiver activada (quando Activado).
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Comunic.Activada indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o projector através de uma rede • Transmitir áudio e vídeo para um dispositivo externo (a Saída A/V deve estar definida para Sempre) Avançado > Configurações A/V > Saída A/V
Visualização ECO	Activado Desactivado	Exibe o ícone de uma folha no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado de poupança de energia quando o brilho da lâmpada mudar (quando Activado).
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu ECO , com excepção de Modo de espera .

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



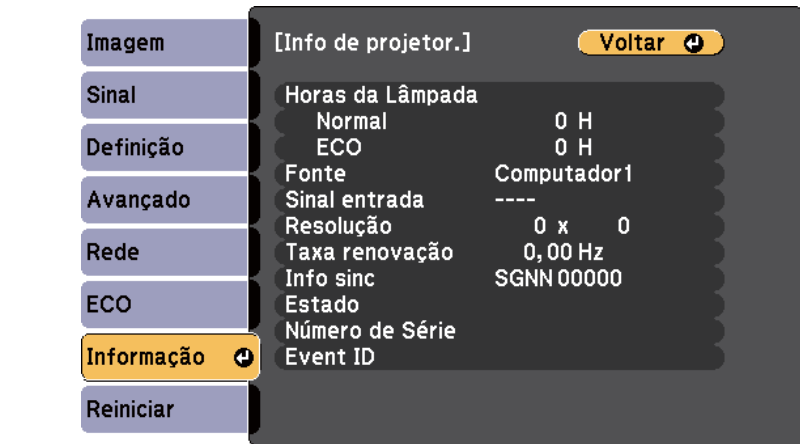
Item de informação	Descrição
Info de projector.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe versão do firmware Main , Video e Video2 .

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Menu Informação - Menu Info de projector" [Pág.154](#)

Menu Informação - Menu Info de projector

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projector** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada. O temporizador de utilização da lâmpada não registará quaisquer horas até que a lâmpada seja utilizada durante pelo menos 10 horas.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (R) de utilização da lâmpada nos modos de Consumo de Energia Normal e ECO ; se as informações forem exibidas em amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Sinal Vídeo	Exibe o formato do sinal de vídeo da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de actualização da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Info sinc	Exibe a informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe a informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema específico do projector; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

Links relacionados



- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.154](#)
- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.155](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Informação** exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0435	
0434	
0481	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0482	
0485	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0483	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
04FE	
0479	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.
04FF	
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, coloque a definição de DHCP em Desactivado no menu Rede do projector.  Rede > Rede s. fios > Configurações IP > DHCP  Rede > Rede com fio > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.

Links relacionados

- "Menu Informação - Menu Info de projector" [Pág.154](#)

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando a opção **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar**.

Pode também repor o temporizador de utilização da lâmpada para zero quando substituir a lâmpada utilizando a opção **Reinic. Horas Lâmpada**.



Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Sinal entrada
- Logótipo utilizador
- Tela Múltipla
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora
- Itens do menu **Rede**
- Horas da Lâmpada
- Palavra-passe

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)

Depois de seleccionar as definições do menu do projector para um projector, poderá guardar as definições numa unidade flash USB ou num computador ligado com um cabo USB para copiar para outro projector, desde que ambos os projectores sejam do mesmo modelo.

Nem todas as definições de menu serão copiadas para outro projector como, por exemplo, as seguintes.

- Definições do menu **Rede** (exceto para o menu **Correio** e o menu **Outros**)
- **Horas da Lâmpada** e **Estado** no menu **Informação**



Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a distorção. Os valores de ajuste da imagem serão também aplicados a outro projector e os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos.

Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registre informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.



Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

Links relacionados

- "Ajustar as definições do menu" [Pág.133](#)
- "Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB" [Pág.157](#)
- "Executar a configuração em lote através de um cabo USB" [Pág.158](#)

Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

1

Desligue o cabo de alimentação do projector e certifique-se de que todas as luzes do mesmo estão apagadas.

2

Ligue a unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.

3

Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

4

Quando todas as luzes do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

As luzes começarão a piscar e o ficheiro de configuração em lote será guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

5

Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso seja necessário mudar o nome do ficheiro, adicione texto após PJCONFDATA utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual deseja copiar as definições e certifique-se de que todas as luzes do mesmo estão apagadas.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote à porta USB-A do projector.
- 8** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 9** Quando todas as luzes do projector acenderem, liberte o botão [Menu]. (As luzes permanecerão acesas durante aproximadamente 75 segundos.)
Quando todas as luzes estiverem a piscar, significa que as definições estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.

Links relacionados

- "Copiar as definições do menu para outro projector (Configuração em lote)" [Pág.157](#)

Executar a configuração em lote através de um cabo USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.



Pode utilizar o método de configuração em lote no Windows XP e mais recente, ou no OS X 10.5.3 e mais recente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e certifique-se de que todas as luzes do mesmo estão apagadas.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- 3** Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todas as luzes do projector acenderem, liberte o botão [Esc].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso seja necessário mudar o nome do ficheiro, adicione texto após PJCONFDATA utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (OS X).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projector irá desligar-se.
- 8** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual deseja copiar as definições e certifique-se de que todas as luzes do mesmo estão apagadas.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- 10** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 11** Quando todas as luzes do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (OS X).

- 14** Desligue o cabo USB.
Quando todas as luzes estiverem a piscar, significa que as definições estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do videoprojector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o videoprojector poderá não arrancar correctamente.

Links relacionados

- "Copiar as definições do menu para outro projector (Configuração em lote)" [Pág.157](#)

Manutenção do projector

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro de ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro de ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.



Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, exceto aquelas especificamente explicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Links relacionados

- "Limpar a Lente" [Pág.161](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.162](#)
- "Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.163](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.165](#)
- "Substituir as pilhas do controlo remoto" [Pág.170](#)

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma tenha sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza directamente para a lente.



Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pela lâmpada do projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.160](#)

Antes de limpar a caixa, desligue a alimentação do projector e desligue o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.160](#)

A manutenção regular é importante para cuidar do seu projector. Limpe o filtro de ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Limpe com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector ou da lâmpada.

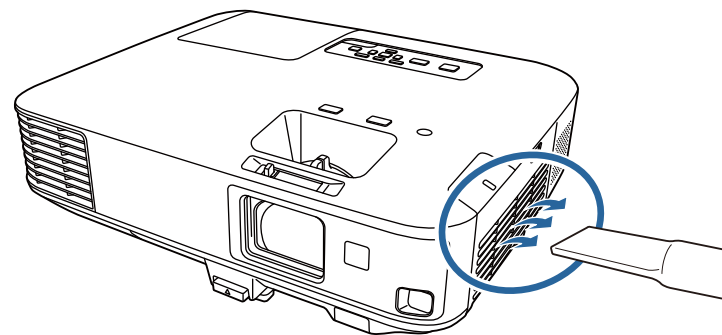
Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.160](#)
- "Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação" [Pág.163](#)
- "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.163](#)

Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação

Limpe o filtro de ar ou os orifícios de ventilação do projector se estiverem sujos, ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Remova cuidadosamente o pó com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).



Pode remover o filtro de ar para limpar ambos os lados. Não lave o filtro de ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.

Importante

Não o utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

3

Se for difícil remover o pó ou o filtro estiver danificado, substitua o filtro de ar.

Links relacionados

- "Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.163](#)

Substituir o Filtro de Ar

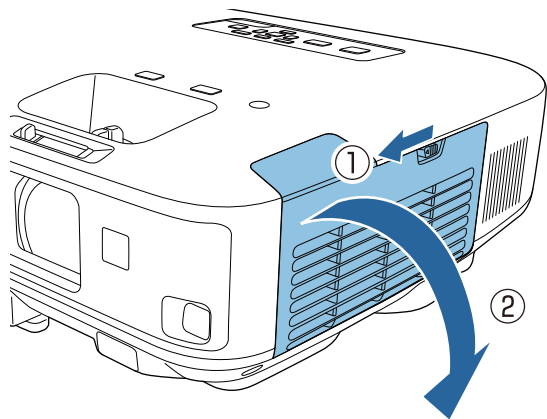
Deverá substituir o filtro de ar nas seguintes situações:

- Após a limpeza do filtro de ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir
- O filtro de ar está rasgado ou danificado

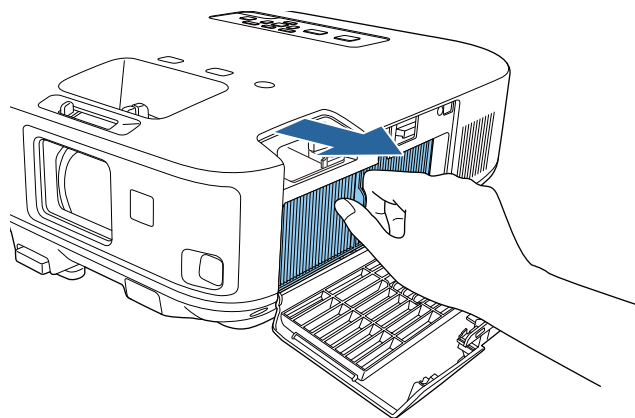
Pode substituir o filtro de ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Deslize o trinco da tampa do filtro de ar e abra a tampa do filtro.



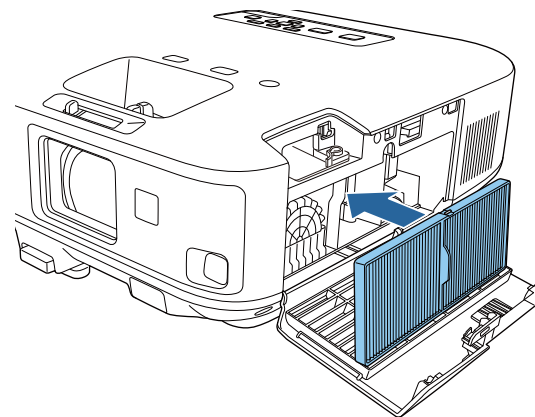
3 Retire o filtro de ar do projector.



Elimine os filtros de ar de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: Polipropileno
- Filtro: Polipropileno

4 Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e pressione cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



5 Feche a tampa do filtro de ar.

Links relacionados

- "Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.163](#)
- "Peças de substituição" [Pág.192](#)

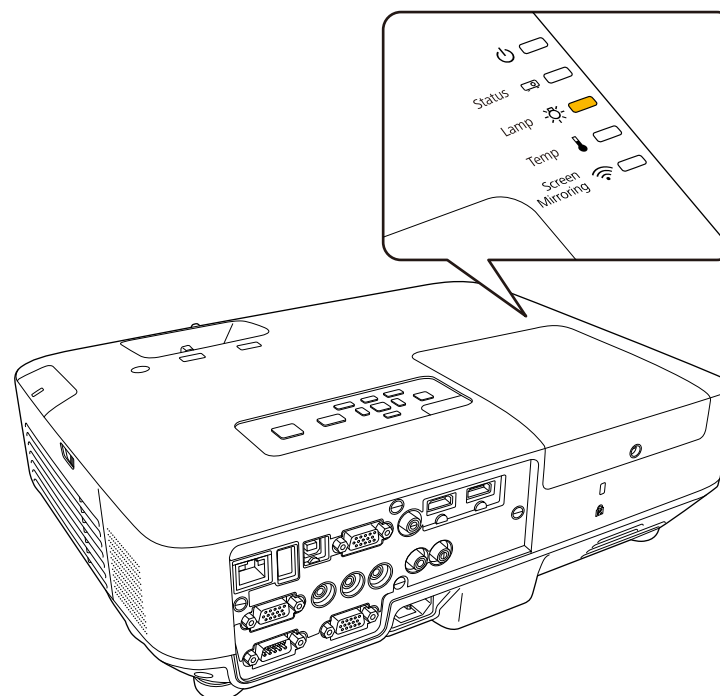
O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Quando for apresentada uma mensagem ao ligar o projector avisando para substituir a lâmpada (a mensagem será exibida durante 30 segundos)



- Quando a luz indicadora da lâmpada do projector estiver a piscar em laranja



Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, para manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.
 - Quando a definição **Consumo de Energia** estiver definida para **Normal** no menu **ECO** do projector: Cerca de 2 900 horas
 - Quando a definição **Consumo de Energia** estiver definida para **ECO** no menu **ECO** do projector: Cerca de 3 900 horas
- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança ad projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.160](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.166](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [Pág.169](#)

Substituir a Lâmpada

Pode também substituir a lâmpada enquanto o projector estiver montado no tecto.



Aviso

- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

1

Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2

Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.

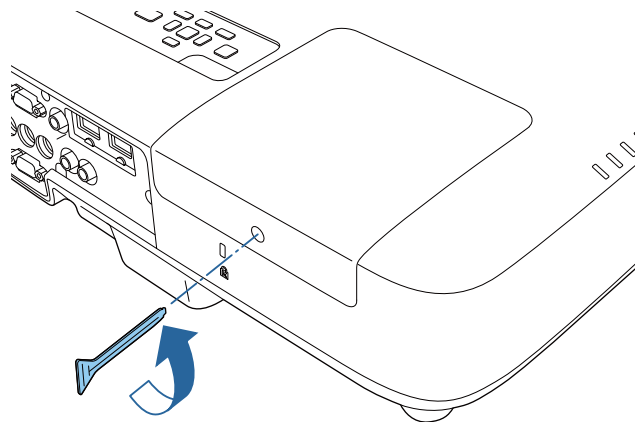
3

Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

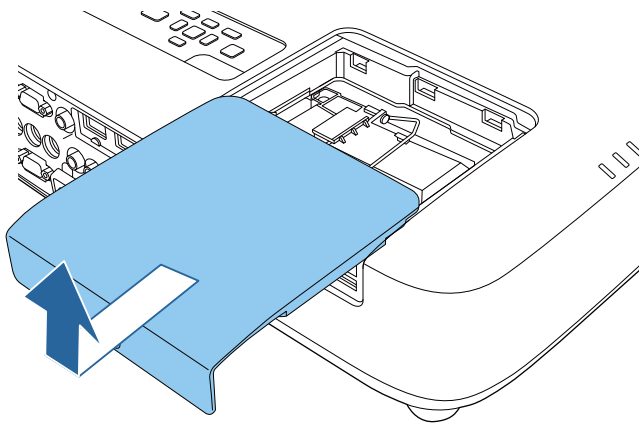


Aviso

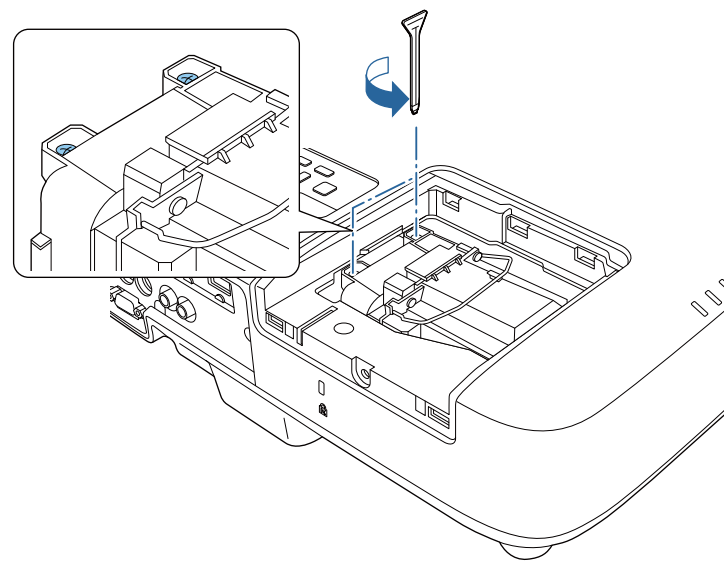
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade que a lâmpada esteja partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.



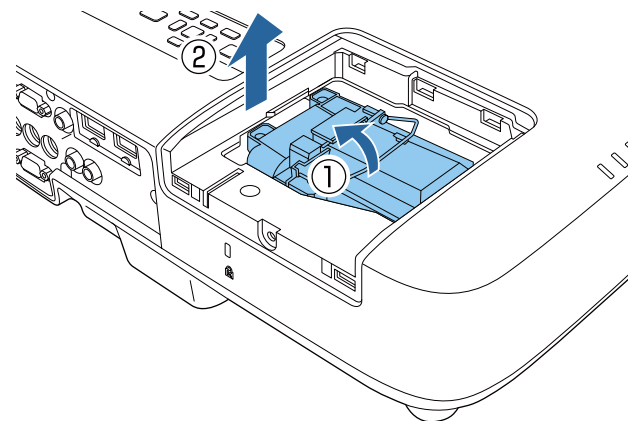
- 4** Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



- 5** Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.



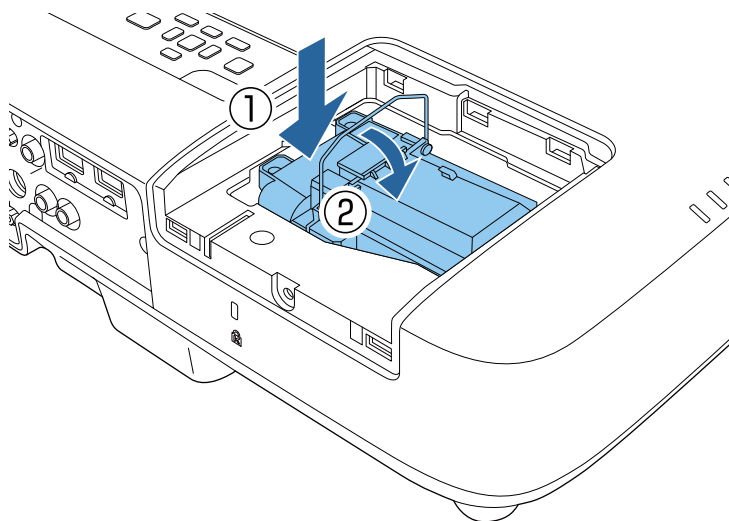
- 6** Levante a pega da lâmpada e retire cuidadosamente a lâmpada do projector.





- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção às normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

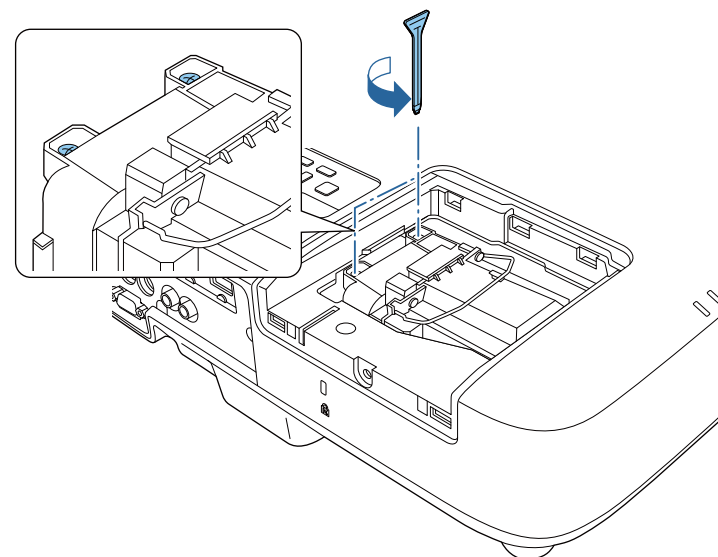
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correta. Pressione a pega da lâmpada.



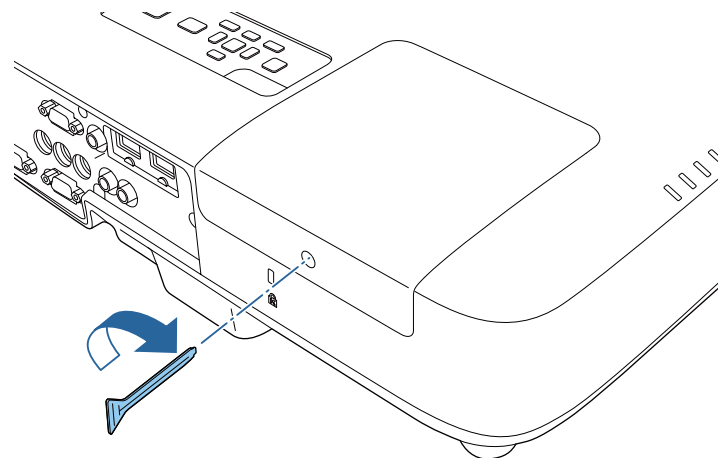
Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.





Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

Links relacionados

- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.165](#)
- "Peças de substituição" [Pág.192](#)

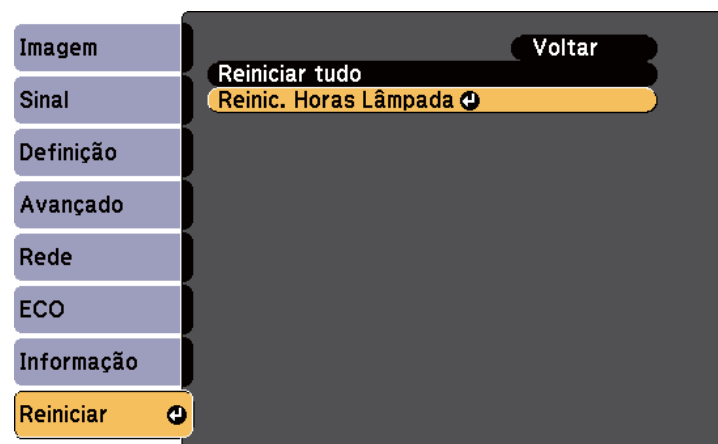
Reiniciar o temporizador da lâmpada

Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.



Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].
- 4** Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja reiniciar as horas da lâmpada.

- 5** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Links relacionados

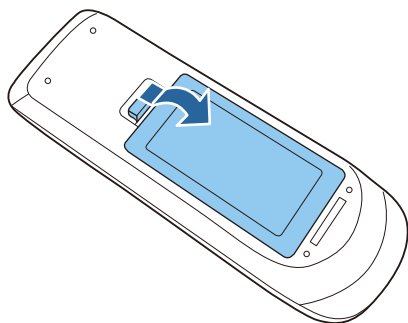
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.165](#)

O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA. Substitua as pilhas logo que estejam gastas.

Importante

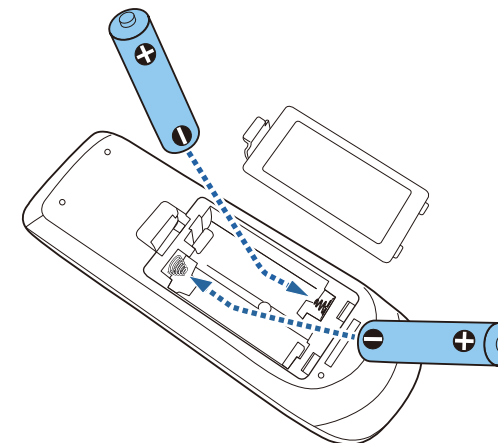
Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Abra a tampa do compartimento das pilhas, tal como ilustrado.



- 2 Remova as pilhas usadas.

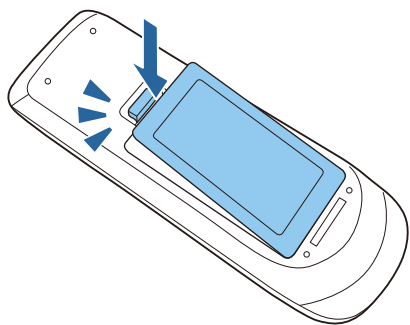
- 3 Insira as pilhas com os polos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Feche a tampa do compartimento das pilhas e exerça pressão até a encaixar totalmente.



Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.160](#)



Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.173](#)
- "Estado das luzes do projector" [Pág.174](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.177](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.185](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

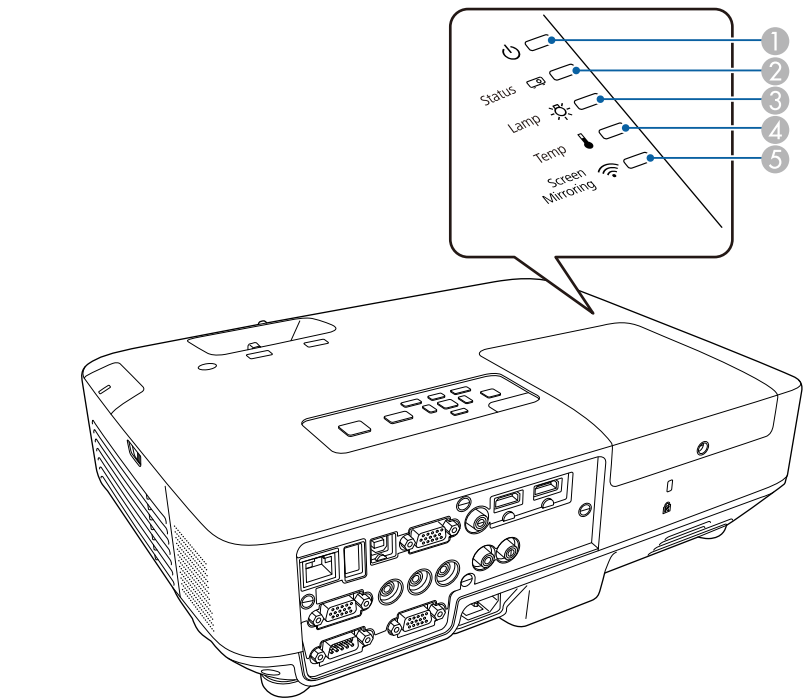
- As luzes do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)

As luzes do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor das luzes e consulte a solução na tabela seguinte.



- 1 Luz de energia
- 2 Luz de estado
- 3 Luz da lâmpada
- 4 Luz de Temp (temperatura)
- 5 Luz de Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Luzes	Estado e solução
Energia: Azul Estado: Azul Lâmpada: Apagada Temp: Apagada	Funcionamento normal.
Energia: Azul Estado: Azul intermi- tente Lâmpada: Apagada Temp: Apagada	A aquecer ou a desligar. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aque- cimento e encerramento.
Energia: Azul Estado: Apagada Lâmpada: Apagada Temp: Apagada	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermi- tente Estado: Apagada Lâmpada: Apagada Temp: Apagada	A preparar para monitorização.
Energia: Azul intermi- tente Estado: O estado da luz varia Lâmpada: Apagada (ou laranja intermitente du- rante o aviso de dura- ção da lâmpada) Temp: Laranja intermi- tente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro de ar não estão bloqueados com pó ou outros objectos.• Limpe ou substitua o filtro de ar.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.

Luzes	Estado e solução
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagada Temp: Laranja	<p>O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro de ar não estão bloqueados com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro de ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, coloque a definição Modo Alta Altitude em Activado no menu Avançado do projector. ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja Temp: Apagada	<p>Existe um problema na lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário. • Limpe o filtro de ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, coloque a definição Modo Alta Altitude em Activado no menu Avançado do projector. ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado da luz varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagada	<p>Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.</p>

Luzes	Estado e solução
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagada Temp: Laranja intermitente	<p>Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagada	<p>Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente	<p>Erro Auto Íris. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>
Energia: Apagada Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja Temp: Laranja intermitente	<p>Erro de energia (Balastro). Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Luz de Screen Mirroring	Estado e solução
Azul	Screen Mirroring está disponível.
Azul intermitente rápido	A ligar a um dispositivo móvel.

Luz de Screen Mirroring	Estado e solução
Azul intermitente lento	Erro de Screen Mirroring. Seleccione Ambos desligados como definição de Alimentação Wireless no menu Rede do projector e seleccione Screen Mirroring ON novamente.
Desactivado	Screen Mirroring não está disponível. Verifique se a opção Alimentação Wireless está definida para Screen Mirroring ON no menu Rede do projector.



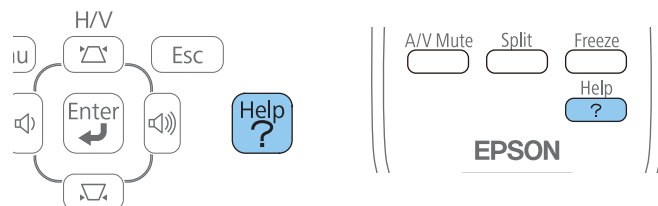
Se as luzes apresentarem um padrão não indicado na tabela acima, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)
- "Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação" [Pág.163](#)
- "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.163](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.166](#)

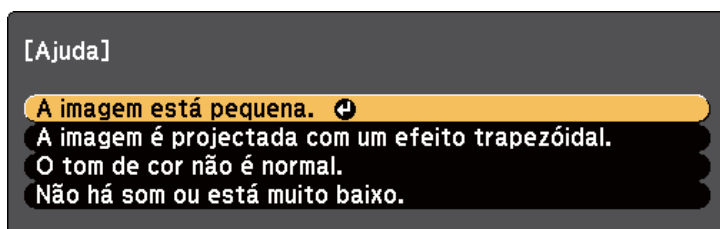
Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão [Help] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 3 Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que deseja resolver.



- 4 Prima [Enter] para ver as soluções.
- 5 Execute uma das seguintes acções quando terminar.
 - Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
 - Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Help].

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)
- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.178](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [Pág.179](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.179](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.180](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.180](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.181](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.181](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.182](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.182](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.183](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.184](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão de energia para ligar o projector.
- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta ou removida.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.

- Certifique-se de que a imagem que está a ser projectada não é totalmente preta (apenas durante a projecção de imagens de computador).
- Certifique-se de que as definições do menu do projector estão corretas.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estão corretas para a fonte de vídeo seleccionada.
- Ajuste a definição de **Brilho** no menu **Imagem** do projector ou seleccione **Normal** como definição de **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.
- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projector para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Activado**.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados. Desbloqueie os botões.
- Se o projector não responder quando premir os botões do controlo remoto, certifique-se de que os receptores do controlo remoto estão activados.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- O projector poderá não ser capaz de projectar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.98](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)

Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está correctamente instalado. Se necessário, instale-o manualmente.
- No OS X, seleccione o ícone **USB Display** na **Dock** ou na pasta **Aplicações**.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- Se o ponteiro do rato cintilar, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador (esta função não está disponível para o Windows 2000).
- Desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Instalar o software USB Display" [Pág.53](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.

- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.179](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.180](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)
Aguarde alguns segundos até que uma imagem seja exibida.
- 2** Para efectuar a exibição no monitor do computador portátil e no projector, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está activada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desactivado. (Para obter instruções, consulte o manual do seu computador ou do Windows.)

- 4 Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Links relacionados

- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.179](#)

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1 Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2 Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3 Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4 Seleccione **Espelhar Monitores**.

Links relacionados

- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.179](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportado", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correto está seleccionado no menu **Sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal da imagem.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projector.
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] até que o projector volte a exibir a imagem completa.
- Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente. (Consulte a função de ajuda do seu software para obter mais informações.)

- Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode seleccionar **Frontal**, **Frontal/Tecto**, **Posterior** ou **Posterior/Tecto** como definição de **Projecção** no menu **Avançado** do projector.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.194](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- Caso tenha ajustado a altura do projector com os pés de elevação, prima os botões de correcção de distorção no projector para ajustar a forma da imagem.
- Active a correcção automática de distorção no menu de **Definição** do projector.
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Auto Keystone H/V**
- Prima o botão [Screen Fit] e ajuste a forma da imagem com o menu apresentado no ecrã.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.
☛ **Definição > Keystone**

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Auto Keystone H/V" [Pág.44](#)
- "Corrigir automaticamente a forma da imagem com a função Ajustar ao Ecrã" [Pág.44](#)

- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.46](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.47](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
 - Não devem ter um comprimento superior a 3 metros
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo. Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições **Progressivo** e **Redução ruído**.
- Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc**. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc** no menu **Sinal** do projector.
- Seleccione **Automático** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.

- Se estiver a utilizar a função USB Display, desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.194](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, permita que o projector aqueça até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Quando utilizar a função Screen Fit, coloque o projector a uma distância compatível do ecrã ou ajuste manualmente a forma da imagem.
- Active a correcção automática de distorção no menu de **Definição** do projector.
 - ☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Auto Keystone H/V**

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de Alinhamento e Sinc. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.51](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.161](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.194](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada seleccionada, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Ajuste de cor** e/ou **Saturação da cor**.

- Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Sinal entrada** ou **Sinal Vídeo** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
- Certifique-se de que estão seleccionadas as definições corretas de **Gamma**, **RGB** ou **RGBCMY** no menu **Imagem** do projector.
☛ **Imagem > Avançado**
- Certifique-se de que os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Se estiver a utilizar a opção **ECO** como definição de **Consumo de Energia**, experimente seleccionar **Normal** no menu **ECO** do projector.



Em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas, a imagem poderá tornar-se mais escura e poderá não ser possível ajustar a definição de **Consumo de Energia**.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Se a imagem escurecer progressivamente, poderá ser necessário substituir a lâmpada do projector.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Modo cor" [Pág.60](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.138](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.136](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Prima o botão [Source Search] no projector ou o botão de fonte de entrada no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada correta, se necessário.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
- Desligue o cabo de áudio e volte a ligá-lo.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projector e o equipamento de vídeo.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, ative a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Selecione a entrada de áudio correta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projector.
- Se estiver a utilizar um computador Mac e não conseguir ouvir som de uma fonte HDMI, certifique-se de que o seu Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se deseja utilizar uma fonte de áudio quando o projector está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector e certifique-se de que as opções de **Configurações A/V** estão correctamente definidas no menu **Avançado**.
- Se ligar o projector imediatamente depois de o ter desligado, as ventoinhas de refrigeração poderão funcionar momentaneamente a alta velocidade e causar ruído inesperado. Esta situação é normal.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection.)

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.67](#)
- "Ligações do projector" [Pág.22](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.142](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Links relacionados

- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)
- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.185](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.185](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.186](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.186](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Definição** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo de espera** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **ECO** do projector.

- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador da tampa da lente está activado. Para desactivar o temporizador da tampa da lente, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. tampa lente** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar e as luzes indicadores de energia e Temp estiverem acesas, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou. Consulte as soluções para este estado das luzes.
- Se o botão de energia do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que a definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector está activada, se disponível.
- Quando a opção **Modo de espera** estiver definida para **Comunic.Activada** no menu **ECO**, a ventoinha poderá rodar no modo de espera e poderá produzir um ruído forte ao reactivar. Quando a opção **Saída A/V** estiver definida para **Sempre** ou **Ligação automática** estiver definida para **Computador1**, a ventoinha poderá rodar no modo de espera. Isto não é uma avaria.
 - ☛ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
 - ☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

Links relacionados

- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.185](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.98](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.153](#)
- "Estado das luzes do projector" [Pág.174](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm energia. Se necessário, substitua as pilhas.

- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Se disponível, desligue um dos receptores do controlo remoto ou verifique se todos os receptores estão desligados na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores, poderá ser necessário verificar ou alterar o número de ID (esta função não está disponível em todos os projectores).
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

Links relacionados

- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.185](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.31](#)
- "Seleccionar o projector que deseja controlar" [Pág.90](#)
- "Substituir as pilhas do controlo remoto" [Pág.170](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.140](#)

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Links relacionados

- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.185](#)

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.185](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

Links relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.172](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.187](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.187](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.187](#)
- "Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring" [Pág.188](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a ligação Screen Mirroring" [Pág.188](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um navegador Web, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar a ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu de rede **Básicas** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

Links relacionados

- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.146](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (Caso o projector se tenha desligado devido a um erro, não poderá enviar um -mail.)
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Correio** ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **ECO** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.
- Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de alimentação está a funcionar correctamente.

Links relacionados

- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)
- "Menu Rede - Menu Correio" [Pág.150](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.

- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Links relacionados

- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)

Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring

Se não conseguir efectuar a ligação ao projector utilizando Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do projector.
 - Seleccione a opção **Screen Mirroring ON** como definição de **Alimentação Wireless** no menu **Rede** do projector.
 - Altere o **Nome visualização** de maneira a que este não inclua "-" no menu de **Conf. de Screen Mirroring** do projector. Se o Nome visualização incluir "-", este poderá não ser exibido correctamente no seu dispositivo móvel.
 - Seleccione **Ambos desligados** como definição de **Alimentação Wireless** no menu **Rede** do projector e seleccione **Screen Mirroring ON** novamente.
 - Certifique-se de que a luz de Screen Mirroring acende a azul e que o ecrã de espera de Screen Mirroring é apresentado.
 - Certifique-se de que não existe outro dispositivo móvel ligado ao projector.

- Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão corretas.
 - Ao voltar a ligar imediatamente depois de desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
 - Reinicie o dispositivo móvel.
 - Depois de efectuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projector a partir das informações registadas. Seleccione o projector a partir da lista de dispositivos disponíveis.
 - Se o seu dispositivo móvel suportar Intel WiDi e utilizar LAN sem fios 5 GHz, não pode efectuar a ligação utilizando Screen Mirroring e LAN sem fios simultaneamente. Desligue a LAN sem fios e efectue a ligação utilizando Screen Mirroring.

Links relacionados

- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.145](#)
- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.146](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a ligação Screen Mirroring

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante uma ligação Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Tente não tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.

- Certifique-se de que os conteúdos da projecção cumprem os requisitos.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

Links relacionados

- "Resolver problemas de rede" [Pág.187](#)
- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.111](#)



Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.191](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.193](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.194](#)
- "Especificações do projector" [Pág.196](#)
- "Dimensões externas" [Pág.198](#)
- "Glossário" [Pág.199](#)
- "Avisos" [Pág.202](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e peças de substituição está disponível a partir de: Junho de 2014. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)
- "Acessórios opcionais" [Pág.191](#)
- "Peças de substituição" [Pág.192](#)

Acessórios opcionais

- **Câmara de documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.
- **Mala ligeira de transporte ELPKS68**
Utilize para transportar o projector à mão.
- **Ecrã portátil de 60" ELPSC27**
Ecrã portátil de 80" ELPSC28
Ecrã portátil de 100" ELPSC29
Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 4:3)
- **Ecrã portátil de 70" ELPSC23**
Ecrã portátil de 80" ELPSC24
Ecrã portátil de 90" ELPSC25
Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 16:10)
- **Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**
Este cabo é igual ao cabo de computador fornecido com o videoprojector.

- **Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**
Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)
Utilize um destes cabos mais compridos se o cabo de computador fornecido com o videoprojector for demasiado curto.
- **Cabo de vídeo componente ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x 3)**
Utilize este cabo para ligar uma fonte de vídeo componente.
- **Módulo de LAN sem fios ELPAP07**
Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios.
- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**
Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o projector e um componente com o Windows instalado.
- **Tubo para tecto (450 mm) ELPFP13**
Tubo para tecto (700 mm) ELPFP14
Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto alto.
- **Suporte para montagem no tecto ELPMB23**
Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.
- **Receptor de rato ELPST16**
Utilize quando controlar o ponteiro do rato do computador com o controlo remoto do projector.
- **Altifalante externo ELPSP02**
Altifalante externo amplificado.



Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.191](#)

Peças de substituição

- **Lâmpada ELPLP77**

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

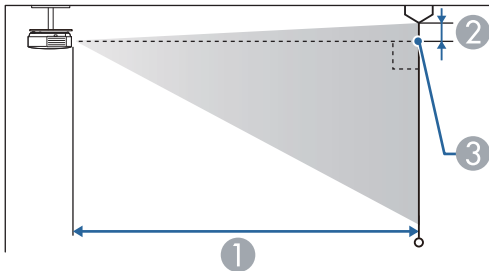
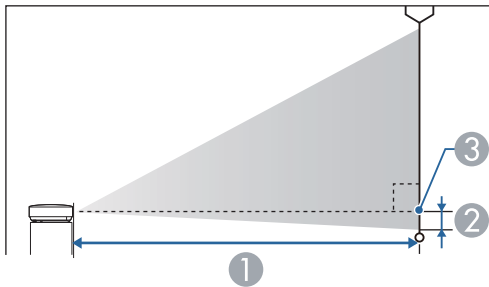
- **Filtro de ar ELPAF41**

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.191](#)

Consulte a tabela abaixo para determinar aproximadamente a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- 3 Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:10		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6
60"	130 × 75	176 - 293	-7

Tamanho do ecrã 16:10		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



Os modelos EB-1985WU e EB-1980WU não suportam ecrãs com tamanho inferior a 50".

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)

A tabela abaixo apresenta uma lista das taxas de actualização e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo.

Sinais de vídeo componente (RGB analógico)

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Compatível apenas quando a opção **Largo** estiver seleccionada como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.

** WUXGA disponível apenas para os modelos EB-1985WU e EB-1980WU.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) disponível apenas para os modelos EB-1985WU e EB-1980WU.

Vídeo composto

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Sinal de entrada HDMI

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)

* WUXGA disponível apenas para os modelos EB-1985WU e EB-1980WU.

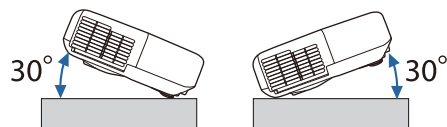
Sinal de entrada MHL

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome do produto	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Dimensões	377 (L) x 110 (A) x 291 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,76"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	EB-1985WU/EB-1980WU: 2 304 000 pixéis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1 024 000 pixéis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1-1,6
Lâmpada	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Lâmpada UHE, 280 W Modelo N.º: ELPLP77 EB-1980WU: Lâmpada UHE, 260 W Modelo N.º: ELPLP77
Saída de áudio máx.	16 W
Altifalantes externos	1
Fonte de energia	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Funcionamento: 435 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 3,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W EB-1980WU: Funcionamento: 409 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 3,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W
	Área de 220 a 240 V	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Funcionamento: 411 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 3,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,34 W EB-1980WU: Funcionamento: 388 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 3,5 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,34 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 2 286 m	
Temperatura de funcionamento	5 a +35°C (sem condensação)	
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)	
Peso	EB-1985WU/EB-1975W: Aprox. 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Aprox. 4,5 kg	

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)
- "Especificações dos conectores" [Pág.197](#)

Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)
---------------	---	-------------------------------



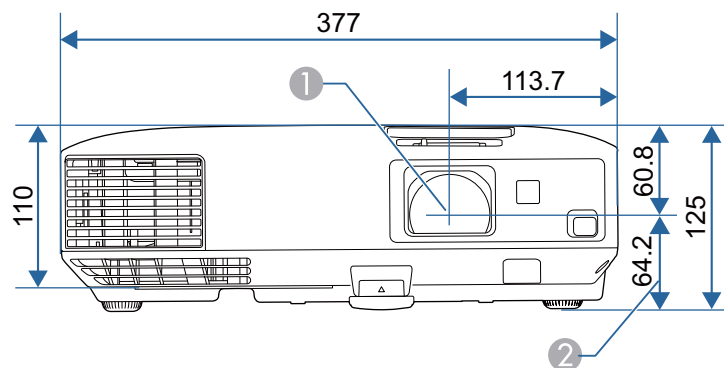
A porta USB-A suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

Links relacionados

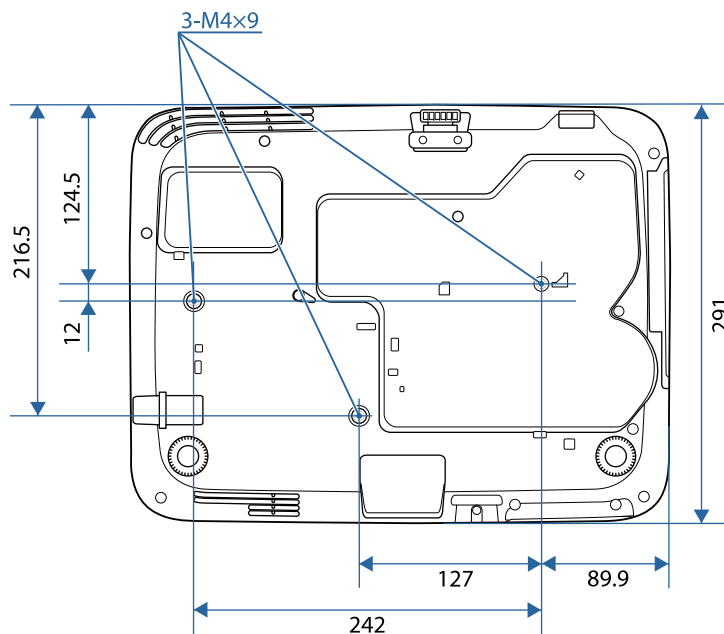
- "Especificações do projector" [Pág.196](#)

Especificações dos conectores

Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Video	1	Jack RCA de pinos
Porta Audio1	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)
Porta Audio2	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)
Porta L-Audio-R	1	Jack RCA de pinos x 2 (E-D)
Porta Audio Out	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta HDMI1/MHL	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	1	Conector USB (Type A)
Porta USB-B	1	Conector USB (Type B)
Porta LAN	1	RJ-45



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)

A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o Web site da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.

DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspecto de 16:9
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.

MHL	<p>Uma abreviatura para Mobile High-definition Link, uma norma para interfaces de ligação destinada a dispositivos móveis como smartphones e tablets.</p> <p>As imagens podem ser transferidas com alta qualidade e a velocidades elevadas sem compressão do sinal digital, e também carrega os dispositivos ligados.</p>
Progressivo	<p>Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma.</p> <p>Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.</p>
Taxa renovação	<p>O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto.</p> <p>Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).</p>
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.

Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 1 024 (verticais).
Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
Alinhamento	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento.</p> <p>Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.</p>
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 768 (verticais).

WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 pontos (horizontais) x 1 200 (verticais).
-------	--

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

Links relacionados

- "Apêndice" [Pág.190](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)" [Pág.202](#)
- "Regulamentação da Lei da Telegrafia sem Fios" [Pág.202](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.202](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.203](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.203](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.204](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.204](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)

Regulamentação da Lei da Telegrafia sem Fios

A Lei da Telegrafia sem Fios (Wireless Telegraphy Act) proíbe efectuar as seguintes acções:

- Modificar ou desmontar (incluindo a antena)
- Remover a etiqueta de conformidade
- Utilizar LAN sem fios 5 GHz no exterior

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8", e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e o Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Neste manual os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", e "OS X 10.9.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)

Marcas Comerciais

EPSON e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS e OS X são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC. 

MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais ou registadas da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou noutros países.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.

Miracast™ é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000PT

Links relacionados

- "Avisos" [Pág.202](#)